

7.5

IBM WebSphere MQ 용 애플리케이션 개발

IBM

참고

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, [1031 페이지의 『주의사항』](#)에 있는 정보를 확인하십시오.

This edition applies to version 7 release 5 of IBM® WebSphere® MQ and to all subsequent releases and modifications until otherwise indicated in new editions.

IBM은 귀하가 IBM으로 보낸 정보를 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 사용하거나 배포할 수 있습니다.

© Copyright International Business Machines Corporation 2007년, 2024.

목차

애플리케이션 개발	7
애플리케이션 개발 개념.....	7
MQI를 사용하는 애플리케이션 프로그램.....	9
IBM WebSphere MQ 메시지.....	9
Microsoft Transaction Server 애플리케이션 준비 및 실행.....	37
WebSphere Application Server에서 IBM WebSphere MQ 사용.....	38
트랜잭션 지원 시나리오.....	38
사용하려는 언어 결정.....	71
IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일.....	73
C로 코딩.....	76
COBOL로 코딩.....	78
pTAL에서 코드화.....	79
Visual Basic으로 코딩.....	79
IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델.....	80
JMS 또는 Java 사용.....	81
IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계.....	82
메시지 설계.....	84
애플리케이션 설계 및 성능.....	85
고급 IBM WebSphere MQ 기술.....	86
샘플 IBM WebSphere MQ 프로그램.....	88
분산 플랫폼용 샘플 프로그램.....	88
큐잉 애플리케이션 작성.....	175
MQI(Message Queue Interface) 인터페이스 개요.....	176
큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기.....	187
오브젝트 열기 및 닫기.....	194
큐에 메시지 넣기.....	203
큐에서 메시지 가져오기.....	217
발행/구독 애플리케이션 작성.....	251
오브젝트 속성 조회 및 설정.....	290
작업 단위 커밋 및 백아웃.....	292
트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작.....	298
MQI 및 클러스터에 대한 작업.....	313
클라이언트 애플리케이션 작성.....	317
클라이언트 애플리케이션에 대한 MQI(Message Queue Interface) 사용.....	318
IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트용 애플리케이션 빌드.....	322
IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 애플리케이션 실행.....	324
CICS 및 Tuxedo 애플리케이션 준비 및 실행.....	335
Microsoft Transaction Server 애플리케이션 준비 및 실행.....	337
IBM WebSphere MQ JMS 애플리케이션 준비 및 실행.....	337
사용자 엑시트, API 엑시트 및 설치 가능 서비스.....	337
엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링.....	338
IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드.....	387
AIX에서 애플리케이션 빌드.....	387
HP Integrity NonStop Server에서 애플리케이션 빌드.....	394
HP-UX에서 애플리케이션 빌드.....	399
Linux에서 애플리케이션 빌드.....	404
Solaris에서 애플리케이션 빌드.....	410
Windows 시스템에서 애플리케이션 빌드.....	416
Windows용 IBM WebSphere MQ를 사용하여 경량 디렉토리 액세스 프로토콜 서비스 사용.....	423
IBM WebSphere MQ Telemetry 애플리케이션 개발.....	429
IBM WebSphere MQ Telemetry 샘플 프로그램.....	430
Java를 사용하여 첫 번째 발행자 작성.....	432

Java를 사용하여 비동기 발행자 작성.....	438
Java를 사용하여 복구 가능한 비동기 발행자 작성.....	442
Java를 사용하여 구독자 작성.....	447
JAAS를 사용하여 MQTT 클라이언트 인증.....	452
자체 서명 인증서를 사용하여 SSL 연결 인증.....	458
인증서 체인을 사용하여 SSL 연결 인증.....	462
C를 사용하여 첫 번째 발행자 작성.....	467
C를 사용하여 비동기 발행자 작성.....	470
C를 사용하여 구독자 작성.....	473
클라이언트 프로그래밍 개념.....	478
C 클라이언트 프로그래밍 개념.....	496
프로그램 오류 핸들링.....	499
로컬에서 판별한 오류.....	499
문제점 판별을 위해 보고 메시지 사용.....	500
리모트로 판별된 오류.....	501
멀티캐스트 프로그래밍.....	503
멀티캐스트 및 MQI(Message Queue Interface).....	503
큐 관리자에 대한 멀티캐스트 연결.....	505
멀티캐스트 메시징을 위한 프로그래밍 데이터 변환.....	506
멀티캐스트 예외 보고.....	506
.NET 사용.....	509
.NET용 IBM WebSphere MQ 클래스 시작.....	510
IBM WebSphere MQ.NET 프로그램 작성 및 배치.....	523
Microsoft WCF(Windows Communication Foundation)용 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널.....	541
.NET 3에 WCF용 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용 소개.....	542
WCF용 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용.....	545
WCF 샘플 사용.....	560
IBM WebSphere MQ에 대한 WCF 사용자 정의 채널의 문제점 판별.....	566
C++ 사용.....	572
샘플 프로그램.....	575
C++ 언어 개념.....	579
C++의 메시징.....	583
IBM WebSphere MQ C++ 프로그램 빌드.....	589
Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 사용.....	596
Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 시작.....	596
Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 설치 및 구성.....	598
프로그래머를 위한 소개.....	609
Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 애플리케이션 쓰기.....	609
JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 사용.....	652
JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 시작.....	653
JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 설치 및 구성.....	655
프로그래머를 위한 소개.....	723
JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 애플리케이션 쓰기.....	730
ASF(Application Server Facilities).....	843
IBM WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용.....	850
JMS용 IBM WebSphere MQ 탐색기 사용.....	857
WebSphere MQ 헤더 패키지 사용.....	858
Java에 대한 WebSphere MQ 클래스 사용.....	859
JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용.....	859
IBM WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용.....	861
SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송.....	861
HTTP용 IBM WebSphere MQ 브릿지.....	934
컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스(ActiveX용 IBM WebSphere MQ 자동화 클래스) 사용.....	943
ActiveX용 IBM WebSphere MQ 자동화 클래스 사용 및 프로그래밍.....	943
ActiveX용 IBM WebSphere MQ 자동화 클래스 참조.....	949
문제점 해결.....	1012
MQAI에 대한 ActiveX 인터페이스.....	1016
ActiveX Starter 샘플을 위한 IBM WebSphere MQ 자동화 클래스 정보.....	1025

주의사항	1031
프로그래밍 인터페이스 정보.....	1032
상표.....	1032

애플리케이션 개발

IBM WebSphere MQ에서는 비즈니스 프로세스를 지원하는 데 필요한 메시지를 송신하고 수신하기 위해 애플리케이션을 개발할 수 있는 여러 방법을 제공합니다. 또한 큐 관리자 및 관련 자원을 관리하도록 애플리케이션을 개발할 수도 있습니다.

IBM WebSphere MQ에 대한 애플리케이션을 개발하기 전에 [IBM WebSphere MQ 기술 개요](#) [IBM WebSphere MQ 기술 개요](#)의 개념에 친숙해져야 합니다.

다양한 프로그래밍 언어로 IBM WebSphere MQ에 대한 애플리케이션을 개발할 수 있습니다. 지원되는 프로그래밍 언어 및 해당 기능에 대한 정보는 [71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)의 내용을 참조하십시오.

서로 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ에 대해 쓸 수 있는 애플리케이션 유형에 대해서는 다음 절을 참조하십시오.

비z/OS 플랫폼용 IBM WebSphere MQ

이 정보는 비z/OS 플랫폼용 IBM WebSphere MQ에서 작성할 수 있는 애플리케이션 유형에 대한 정보입니다.

IBM WebSphere MQ 제품은 큐 관리자 및 애플리케이션 인에이블러입니다. 여기에서는 큐에 메시지를 넣고 큐에서 메시지를 가져올 수 있는 프로그램을 통해 IBM MQI(Message Queue Interface)를 지원합니다.

비z/OS 플랫폼용 IBM WebSphere MQ를 사용하여 다음과 같은 애플리케이션을 작성할 수 있습니다.

- 동일한 운영 체제 아래에서 실행 중인 다른 애플리케이션에 메시지를 송신합니다. 애플리케이션은 동일한 시스템 또는 다른 시스템에 있을 수 있습니다.
- 다른 IBM WebSphere MQ 플랫폼에서 실행하는 애플리케이션에 메시지를 송신합니다.
- Use message queuing from within CICS® for TXSeries® for AIX®, 용의 for HP-UX, 용의 for Solaris, and 용의 for Windows systems applications.
- Use message queuing from within Encina for AIX, HP-UX, Solaris, and 윈도우 systems.
- Use message queuing from within Tuxedo for AIX, AT&T, HP-UX, Solaris, and 윈도우 systems.
- IBM WebSphere MQ 작업 단위 내에서 외부 자원 관리자가 작성한 업데이트를 조정하는 트랜잭션 관리자로 IBM WebSphere MQ를 사용합니다. 다음 외부 자원 관리자가 지원되며 X/OPEN XA 인터페이스를 준수합니다.
 - DB2®
 - Informix®
 - Oracle
 - Sybase
- 커미트되거나 백아웃될 수 있는 단일 작업 단위로 여러 메시지를 함께 처리합니다.
- 전체 IBM WebSphere MQ 환경에서 실행하거나 다음 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 실행합니다.
 - UNIX and Linux® 시스템
 - Windows

관련 개념

[보안](#)

애플리케이션 개발 개념

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 설계 및 작성을 시작하기 전에 기본 IBM WebSphere MQ 개념에 익숙해 지십시오. 기술 개요의 주제를 참조하십시오. IBM WebSphere MQ에 쓸 수 있는 애플리케이션 유형에 대한 정보는 7 페이지의 『[애플리케이션 개발](#)』의 내용을 참조하십시오.

응용프로그램 개발에 특정한 IBM WebSphere MQ 개념을 찾으려면 다음 링크를 사용하십시오.

- 9 페이지의 『[IBM WebSphere MQ 메시지](#)』
- [포인트-투-포인트 메시징](#)
- [WebSphere MQ 발행/구독 메시징 소개](#)
- 318 페이지의 『[클라이언트 애플리케이션에서 MQI\(Message Queue Interface\) 사용](#)』
- 861 페이지의 『[WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용](#)』
- 358 페이지의 『[메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램](#)』
- 38 페이지의 『[트랜잭션 지원 시나리오](#)』

MQI를 사용하는 애플리케이션을 실행하려면 먼저 특정 IBM WebSphere MQ 오브젝트를 작성해야 합니다. 자세한 정보는 9 페이지의 『[MQI를 사용하는 애플리케이션 프로그램](#)』의 내용을 참조하십시오.

관련 개념

82 페이지의 『[IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계](#)』

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

88 페이지의 『[샘플 WebSphere MQ 프로그램](#)』

이 주제의 컬렉션에서는 플랫폼의 샘플 WebSphere MQ 프로그램에 대해 학습합니다.

175 페이지의 『[큐잉 애플리케이션 작성](#)』

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

317 페이지의 『[클라이언트 애플리케이션 작성](#)』

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

71 페이지의 『[사용할 프로그래밍 언어 결정](#)』

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

652 페이지의 『[JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용](#)』

Java Message Service의 WebSphere MQ 클래스 (JMS의 WebSphere MQ 클래스)는 WebSphere MQ와 함께 제공되는 JMS 제공자입니다. javax.jms 패키지에서 정의되는 인터페이스를 구현할 뿐 아니라, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 JMS API에 대한 두 개의 확장 세트를 제공합니다.

943 페이지의 『[컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스 사용 \(WebSphere MQ ActiveX에 대한 자동화 클래스\)](#)』

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스(MQAX)는 WebSphere MQ에 액세스하기 위해 애플리케이션에서 사용할 수 있는 클래스를 제공하는 ActiveX 컴포넌트입니다.

596 페이지의 『[Java용 WebSphere MQ 클래스 사용](#)』

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 Java 환경에서 WebSphere MQ 를 사용할 수 있습니다. A Java application can use either WebSphere MQ classes for Java or WebSphere MQ classes for JMS to access WebSphere MQ resources.

509 페이지의 『[.NET 사용](#)』

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 .NET 프로그래밍 프레임워크에 작성된 프로그램을 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 WebSphere MQ에 연결하거나 WebSphere MQ 서버에 직접 연결 연결할 수 있습니다.

572 페이지의 『[C++ 사용](#)』

WebSphere MQ에서는 WebSphere MQ 오브젝트와 동등한 C++ 클래스와 배열 데이터 유형과 동등한 몇 가지 추가 클래스를 제공합니다. MQI를 통해 사용할 수 없는 여러 기능을 제공합니다.

387 페이지의 『[IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드](#)』

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

MQI를 사용하는 애플리케이션 프로그램

IBM WebSphere MQ 애플리케이션 프로그램을 성공적으로 실행하려면 특정 오브젝트가 필요합니다.

9 페이지의 [그림 1](#)에서는 큐에서 메시지를 제거하고, 메시지를 처리한 후 일부 결과를 동일한 큐 관리자의 다른 큐에 전송하는 애플리케이션을 보여줍니다.

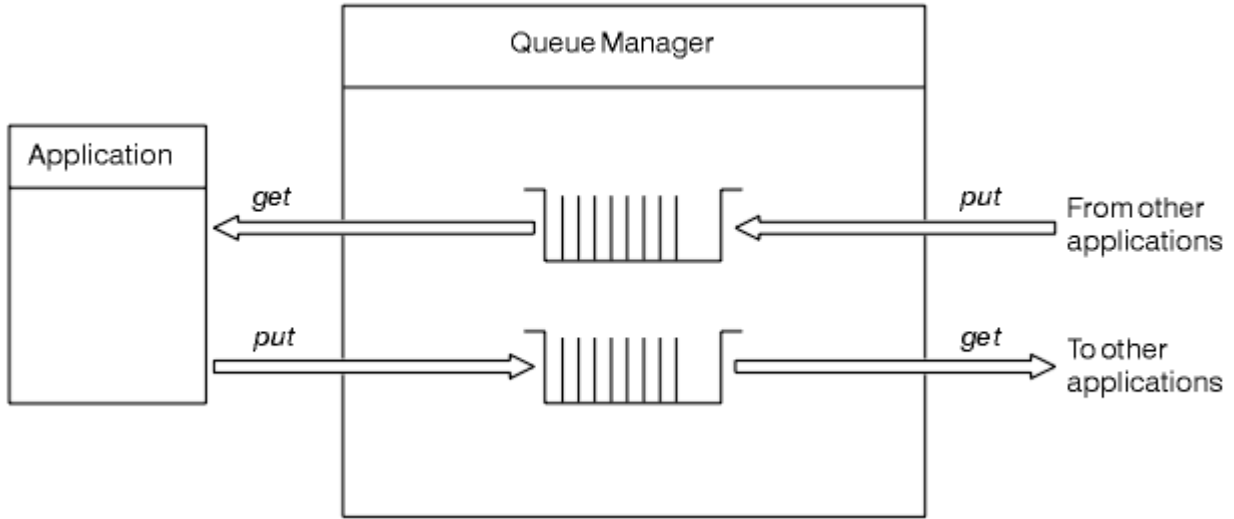


그림 1. 큐, 메시지 및 애플리케이션

애플리케이션은 로컬 또는 리모트 큐로 메시지를 넣을 수 있는 반면(MQPUR 사용), 로컬 큐에서만 직접 메시지를 가져올 수 있습니다(MQGET 사용).

이 애플리케이션을 실행할 수 있으려면 다음 조건이 충족되어야 합니다.

- 큐 관리자가 존재하고 실행 중이어야 합니다.
- 메시지가 제거될 첫 번째 애플리케이션 큐가 정의되어 있어야 합니다.
- 애플리케이션이 메시지를 넣는 두 번째 큐도 정의되어 있어야 합니다.
- 애플리케이션이 큐 관리자에 연결할 수 있어야 합니다. 이를 수행하려면 IBM WebSphere MQ에 링크되어 있어야 합니다. [387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』](#)의 내용을 참조하십시오.
- 첫 번째 큐에 메시지를 넣는 애플리케이션도 큐 관리자에 연결해야 합니다. 리모트인 경우 전송 큐 및 채널을 사용하여 애플리케이션을 설정해야 합니다. 시스템의 이 부분은 [9 페이지의 그림 1](#)에 표시되지 않습니다.

IBM WebSphere MQ 메시지

이 정보에서는 IBM WebSphere MQ 메시지 개념, 메시지 부분 및 메시지 디스크립터를 소개합니다.

IBM WebSphere MQ 메시지는 다음 두 파트로 구성됩니다.

- 메시지 특성
- 애플리케이션 데이터

[10 페이지의 그림 2](#)은 메시지를 나타내며 논리적으로 메시지 특성 및 애플리케이션 데이터로 나누어지는 방법을 표시합니다.

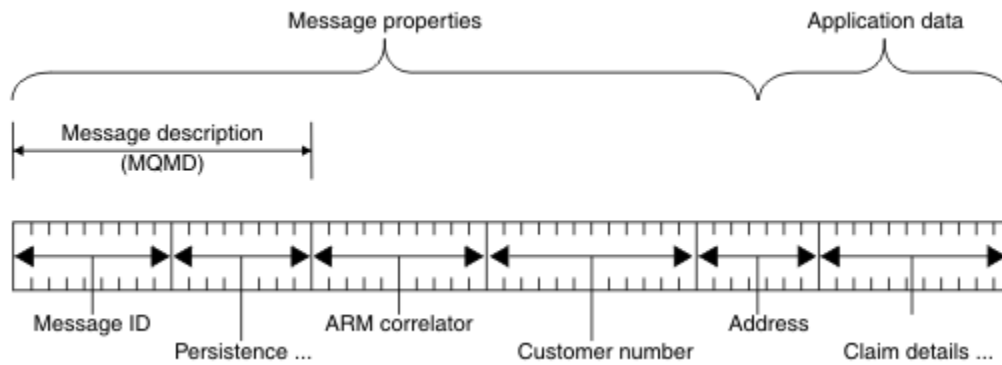


그림 2. 메시지의 표현

WebSphere MQ 메시지로 전달되는 애플리케이션 데이터는 이 데이터에 대한 변환이 수행되지 않는 한 큐 관리자에 의해 변경되지 않습니다. 또한 WebSphere MQ는 이 데이터의 콘텐츠에 제한을 두지 않습니다. 각 메시지의 데이터 길이는 큐 및 큐 관리자 둘 다의 *MaxMsgLength* 속성 값을 초과할 수 없습니다.

On WebSphere MQ for AIX, WebSphere MQ for HP-UX, WebSphere MQ for Linux, WebSphere MQ for Solaris, and WebSphere MQ for 윈도우, the *MaxMsgLength* defaults to 100 MB (104 857 600 bytes).

일부 환경에서는 *MaxMsgLength* 속성의 값보다 메시지를 약간 짧게 작성하십시오. 자세한 정보는 [207 페이지의 『메시지의 데이터』](#)의 내용을 참조하십시오.

MQPUT 또는 MQPUT1 MQI 호출을 사용하는 경우 메시지를 작성합니다. 이러한 호출에 대한 입력으로 메시지 우선순위 및 응답 큐의 이름과 같은 제어 정보 및 데이터를 제공하면 호출은 메시지를 큐에 넣습니다. 이러한 호출에 대한 자세한 정보는 [MQPUT 및 MQPUT1](#)을 참조하십시오.

메시지 디스크립터

메시지 디스크립터를 정의하는 MQMD 구조를 사용하여 메시지 제어 정보에 액세스할 수 있습니다.

MQMD 구조에 대한 자세한 설명은 [MQMD - 메시지 디스크립터](#)의 내용을 참조하십시오.

메시지의 원본에 대한 정보를 포함하는 MQMD 내의 필드를 사용하는 방법에 대한 설명은 [36 페이지의 『메시지 컨텍스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

여러 버전의 메시지 디스크립터가 있습니다. 메시지 그룹화 및 세그먼트화에 대한 추가 정보([33 페이지의 『메시지 그룹』](#) 참조)는 메시지 디스크립터(또는 MQMDE)의 버전 2에 제공됩니다. 버전 2는 버전 1 메시지 디스크립터와 같지만 추가 필드가 있습니다. 이 필드는 [MQMDE - 메시지 디스크립터 확장](#)에 설명되어 있습니다.

메시지의 유형

IBM WebSphere MQ에 의해 정의되는 메시지 유형에는 네 가지가 있습니다.

네 가지 메시지는 다음과 같습니다.

- [데이터그램](#)
- [요청 메시지](#)
- [응답 메시지](#)
- [보고 메시지](#)
 - [보고 메시지의 유형](#)
 - [보고 메시지 옵션](#)

애플리케이션은 처음 세 가지 유형의 메시지를 사용하여 애플리케이션 간에 정보를 전달할 수 있습니다. 네 번째 유형인 보고는 애플리케이션 및 큐 관리자가 오류 발생과 같은 이벤트에 관한 정보를 보고하는 데 사용됩니다.

각 메시지 유형은 MQMT_* 값으로 식별됩니다. 사용자 고유 유형의 메시지를 정의할 수도 있습니다. 사용할 수 있는 값의 범위는 [MsgType](#)을 참조하십시오.

데이터그램

메시지를 수신하는(즉, 큐에서 메시지를 가져오는) 애플리케이션으로부터의 응답이 필요하지 않은 경우 데이터그램을 사용하십시오.

데이터그램을 사용할 수 있는 애플리케이션의 한 예는 공항 라운지에서 비행 정보를 표시하는 애플리케이션입니다. 메시지는 비행 정보의 전체 화면에 대한 데이터를 포함할 수 있습니다. 이러한 애플리케이션은 메시지가 전달되지 않은 경우 문제가 되지 않으므로 메시지의 수신확인을 요청할 가능성이 적습니다. 애플리케이션은 잠시 후 업데이트 메시지를 송신합니다.

요청 메시지

메시지를 수신하는 애플리케이션의 응답을 원할 경우 요청 메시지를 사용하십시오.

요청 메시지를 사용할 수 있는 애플리케이션의 한 예는 당좌 예금 계좌의 잔액을 표시하는 애플리케이션입니다. 요청 메시지는 계좌 번호를 포함할 수 있고 응답 메시지에는 계좌 잔액이 포함됩니다.

응답 메시지를 요청 메시지와 링크하려는 경우 두 가지 옵션을 사용할 수 있습니다.

- 요청 메시지를 핸들링하는 애플리케이션이 요청 메시지와 관련된 응답 메시지에 정보를 넣는지 확인하게 하십시오.
- 요청 메시지의 메시지 디스크립터에 있는 보고 필드를 사용하여 응답 메시지의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드의 콘텐츠를 지정하십시오.
 - 원래 메시지의 *MsgId* 또는 *CorrelId*를 응답 메시지의 *CorrelId* 필드에 복사되도록 요청할 수 있습니다(기본 조치는 *MsgId* 복사).
 - 응답 메시지에 대한 새 *MsgId*를 생성하거나 원래 메시지의 *MsgId*가 응답 메시지의 *MsgId* 필드에 복사되도록 요청할 수 있습니다(기본 조치는 새 메시지 ID 생성).

응답 메시지

다른 메시지에 응답할 경우 응답 메시지를 사용하십시오.

응답 메시지를 작성하는 경우 응답 중인 메시지의 메시지 디스크립터에 설정된 옵션을 준수하십시오. 보고서 옵션은 메시지 ID(*MsgId*) 및 상관 ID(*CorrelId*) 필드의 콘텐츠를 지정합니다. 이러한 필드를 통해 응답을 수신하는 애플리케이션에서 해당 응답을 원래 요청과 상관시킬 수 있습니다.

보고 메시지

보고 메시지는 메시지 처리 시 오류의 발생과 같은 이벤트에 대한 정보를 애플리케이션에게 알립니다.

다음에서 메시지를 생성할 수 있습니다.

- 큐 관리자
- 메시지 채널 에이전트(예를 들어, 메시지를 전달할 수 없는 경우) 또는
- 애플리케이션(예: 메시지에 있는 데이터를 사용할 수 없는 경우).

보고 메시지는 언제든지 생성될 수 있으며 애플리케이션에서 예상하지 못하는 시기에 큐에 도착할 수도 있습니다.

보고 메시지의 유형

메시지를 큐에 넣는 경우 다음을 수신하도록 선택할 수 있습니다.

- 예외 보고 메시지. 예외 플래그가 설정된 메시지에 대한 응답으로 송신됩니다. 메시지 채널 에이전트(MCA) 또는 애플리케이션에 의해 생성됩니다.
- 만기 보고 메시지. 이는 애플리케이션에서 해당 만기 임계값에 도달한 메시지를 검색하려고 시도했음을 표시합니다. 이 유형의 보고는 큐 관리자가 생성합니다.
- 도착 확인(COA) 보고 메시지. 메시지가 대상 큐에 도달했음을 표시합니다. 이 메시지는 큐 관리자가 생성합니다.

- 전달 확인(COD) 보고 메시지. 수신 애플리케이션에서 메시지를 검색했음을 표시합니다. 이 메시지는 큐 관리자가 생성합니다.
- 긍정적인 조치 알림(PAN) 보고 메시지. 요청이 성공적으로 서비스되었음을 표시합니다(즉, 메시지에서 요청된 조치가 성공적으로 수행됨). 이 유형의 보고는 애플리케이션에서 생성합니다.
- 부정적인 조치 알림(NAN) 보고 메시지. 요청이 성공적으로 서비스되지 않았음을 표시합니다(즉, 메시지에서 요청된 조치가 성공적으로 수행되지 않음). 이 유형의 보고는 애플리케이션에서 생성합니다.

참고: 각 보고 메시지 유형에는 다음 중 하나가 포함됩니다.

- 전체 원본 메시지
- 원본 메시지의 처음 100바이트 데이터
- 원본 메시지의 데이터 없음

큐에 메시지를 넣는 경우 두 가지 이상의 보고 메시지 유형을 요청할 수 있습니다. 전달 확인 보고 메시지 및 예외 보고 메시지 옵션을 선택하는 경우 메시지 전달에 실패하면 예외 보고 메시지를 수신합니다. 그러나 전달 확인 보고 메시지 옵션만 선택하고 메시지 전달에 실패하는 경우에는 예외 보고 메시지가 전달되지 않습니다.

특정 메시지 생성 기준이 충족되는 경우 요청하는 보고 메시지만 수신하게 됩니다.

보고 메시지 옵션

예외가 발생한 후 메시지를 제거할 수 있습니다. 제거 옵션을 선택하고 예외 보고 메시지를 요청한 경우 보고 메시지가 *ReplyToQ* 및 *ReplyToQMGr*로 전송되고 원래 메시지는 제거됩니다.

참고: 이러한 조치를 수행하면 데드-레터 큐로 전달되는 메시지의 수를 줄일 수 있습니다. 그러나 데이터그램 메시지만 송신하지 않는 한 애플리케이션이 리턴된 메시지를 처리해야 한다는 것을 의미합니다. 예외 보고 메시지가 생성되는 경우 원래 메시지의 지속성을 상속합니다.

요청 메시지를 전달할 수 없는 경우(예를 들어, 큐가 가득 찬 경우) 보고 메시지는 데드-레터 큐에 넣어집니다.

보고 메시지를 수신하려는 경우 *ReplyToQ* 필드에 응답 대상 큐의 이름을 지정하십시오. 그렇지 않으면 원래 메시지의 MQPUT 또는 MQPUT1이 MQRC_MISSING_REPLY_TO_Q로 실패합니다.

메시지의 메시지 디스크립터(MQMD)에 다른 보고서 옵션을 사용하여 메시지에 대해 작성되는 모든 보고 메시지의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드의 콘텐츠를 지정할 수 있습니다.

- 원래 메시지의 *MsgId* 또는 *CorrelId*가 보고 메시지의 *CorrelId* 필드에 복사되도록 요청할 수 있습니다. 기본 조치는 메시지 ID를 복사하는 것입니다. 메시지 송신자가 응답 또는 보고 메시지를 원래 메시지와 상관시킬 수 있으므로 MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORRELID를 사용하십시오. 응답 또는 보고 메시지의 상관 ID는 원래 메시지의 메시지 ID와 동일합니다.
- 보고 메시지에 대해 새 *MsgId*를 생성하거나 원래 메시지의 *MsgId*가 보고 메시지의 *MsgId* 필드에 복사되도록 요청할 수 있습니다. 기본 조치는 새 메시지 ID를 생성하는 것입니다. 시스템의 각 메시지가 서로 다른 메시지 ID를 갖고 있으며 시스템의 다른 모든 메시지와 분명하게 구분할 수 있으므로 MQRO_NEW_MSG_ID를 사용하십시오.
- 전문화된 애플리케이션은 MQRO_PASS_MSG_ID 또는 MQRO_PASS_CORREL_ID를 사용해야 할 수 있습니다. 단, 예를 들어, 큐에 동일한 메시지 ID를 갖는 여러 메시지가 포함되어 있는 경우 큐에서 메시지를 읽는 애플리케이션을 올바르게 작동하는지 확인할 수 있도록 설계해야 합니다.

서버 애플리케이션은 요청 메시지에서 이러한 플래그의 설정을 확인하고, 응답 또는 보고 메시지에서 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 적절히 설정해야 합니다.

요청자 애플리케이션과 서버 애플리케이션 사이에서 중개자 역할을 하는 애플리케이션은 이러한 플래그의 설정을 확인할 필요가 없습니다. 이러한 애플리케이션은 일반적으로 *MsgId*, *CorrelId* 및 *Report* 필드를 변경하지 않고 서버 애플리케이션으로 메시지를 전달해야 하기 때문입니다. 이렇게 하면 서버 애플리케이션이 원래 메시지의 *MsgId*를 응답 메시지의 *CorrelId* 필드로 복사할 수 있습니다.

메시지에 대한 보고서를 생성할 때 서버 애플리케이션은 이러한 옵션이 설정되었는지 확인하기 위해 테스트를 수행해야 합니다.

보고 메시지 사용 방법에 대한 자세한 정보는 [보고서의 내용](#)을 참조하십시오.

보고서의 네이처를 표시하기 위해 큐 관리자는 다양한 피드백 코드를 사용합니다. 큐 관리자가 보고 메시지의 메시지 디스크립터 *Feedback* 필드에 이러한 코드를 넣습니다. 또한 큐 관리자는 *Feedback* 필드에 MQI 이유 코드를 리턴할 수도 있습니다. IBM WebSphere MQ 는 사용할 애플리케이션에 대한 피드백 코드의 범위를 정의한다.

피드백 및 이유 코드에 대한 자세한 정보는 [피드백](#)을 참조하십시오.

피드백 코드를 사용할 수 있는 프로그램의 한 예는 큐를 제공하는 다른 프로그램의 워크로드를 모니터링하는 프로그램입니다. 큐를 제공하는 프로그램의 인스턴스가 두 개 이상이고, 큐에 도착하는 메시지 수가 더 이상 이를 정당화하지 않는 경우, 이러한 프로그램은 제공 프로그램 중 하나에게 해당 프로그램이 활동을 종료해야 함을 알리는 보고 메시지(피드백 코드 MQFB_QUIT 포함)를 송신할 수 있습니다. (모니터링 프로그램은 MQINQ 호출을 사용하여 몇 개의 프로그램이 큐를 제공하고 있는지 알아낼 수 있습니다.)

보고서 및 세그먼트된 메시지

z/OS®용 WebSphere MQ에서 지원되지 않습니다.

메시지가 세그먼트되고(세그먼트된 메시지의 설명은 238 페이지의 『메시지 세그먼트화』 참조) 사용자가 보고서 생성을 요청하는 경우, 세그먼트되지 않은 메시지보다 많은 보고서를 수신할 수 있습니다.

WebSphere MQ에서 생성된 보고서의 경우

메시지를 세그먼트하거나 큐 관리자가 대신 수행하도록 허용하는 경우에만 전체 메시지에 대해 단일 보고서를 수신할 것으로 예상할 수 있습니다. 이는 COD 보고서만 요청했으며 가져오기 애플리케이션에 MQGMO_COMPLETE_MSG를 지정한 경우입니다.

다른 경우에는 애플리케이션이 여러 보고서를 처리하도록 준비되어 있어야 합니다. 보통 각 세그먼트당 하나씩입니다.

참고: 메시지를 세그먼트하고 원래 메시지의 처음 100바이트만 리턴해야 하는 경우 100개 이상의 오프셋이 있는 세그먼트에 대해 데이터가 없는 보고서를 요청하도록 보고서 옵션의 설정을 변경하십시오. 이를 수행하지 않고, 각 세그먼트에서 100바이트의 데이터를 요청하도록 설정을 그대로 둔 상태로 MQGMO_COMPLETE_MSG를 지정하는 단일 MQGET을 사용하여 보고 메시지를 검색하는 경우, 보고서는 각각의 해당 오프셋에서 100바이트의 읽기 데이터를 포함하는 대형 메시지를 작성합니다. 이러한 경우 대형 버퍼가 필요하거나 MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG를 지정해야 합니다.

애플리케이션에서 생성하는 보고서의 경우

애플리케이션이 보고서를 생성하는 경우 항상 보고서 메시지 데이터에 원래 메시지 데이터의 시작에 존재하는 WebSphere MQ 헤더를 복사하십시오.

그런 다음, 없음, 100바이트 또는 모든 원본 메시지 데이터(또는 일반적으로 포함하는 다른 양)를 보고 메시지 데이터에 추가하십시오.

연속된 Format 이름을 찾아보고, MQMD로 시작하고, 존재하는 헤더를 계속 진행하며 복사해야 하는 WebSphere MQ 헤더를 인식할 수 있습니다. 다음 Format 이름은 이러한 WebSphere MQ 헤더를 표시합니다.

- MQMDE
- MQDLH
- MQXQH
- MQIIH
- MQH*

MQH*는 문자 MQH으로 시작하는 모든 이름을 의미합니다.

Format 이름은 MQDLH 및 MQXQH에서 특정 위치에 나타나지만, 다른 WebSphere MQ 헤더에서는 동일한 위치에 나타납니다. 헤더 길이는 MQMDE, MQIMS, 모든 MQH* 헤더에서 동일한 위치에 나타나는 필드에 포함됩니다.

버전 1 MQMD를 사용 중이며 세그먼트, 그룹의 메시지 또는 세그먼트화가 허용되는 메시지에서 보고하는 경우 보고서 데이터는 MQMDE로 시작해야 합니다. 찾은 WebSphere MQ 헤더의 길이를 제외하고 *OriginalLength* 필드를 원래 메시지 데이터의 길이로 설정하십시오.

보고서 검색

COA 또는 COD 보고서를 요청하는 경우 보고서가 MQGMO_COMPLETE_MSG로 리어셈블링되도록 요청할 수 있습니다.

MQGMO_COMPLETE_MSG가 있는 MQGET은 하나의 완전한 원래 메시지를 나타내기 위해 큐에 있는 충분한 보고서 메시지 (예: COA 및 동일한 *GroupId*) 가 큐에 있을 때 충족됩니다. 이는 보고 메시지 자체에 전체 원본 데이터가 포함되어 있지 않은 경우에도 동일합니다. 데이터 자체가 없는 경우라도 각 보고 메시지의 *OriginalLength* 필드는 해당 보고 메시지에서 표현하는 원래 데이터의 길이를 제공합니다.

MQGMO_COMPLETE_MSG가 있는 MQGET이 동일한 *Feedback* 코드가 있는 경우에만 보고서 메시지를 리어셈블링하기 때문에 큐에 여러 개의 다른 보고서 유형이 있는 경우에도 이 기술을 사용할 수 있습니다 (예: COA 및 COD). 그러나 일반적으로 이러한 기술은 서로 다른 *Feedback* 코드를 갖기 때문에 예외 보고서에는 이 기술을 사용할 수 없습니다.

전체 메시지가 도착했다는 긍정적인 표시를 얻기 위해 이 기술을 사용할 수 있습니다. 그러나 대부분의 상황에서 다른 세그먼트가 예외(또는 종료, 허용한 경우)를 생성할 수 있는 동안 일부 세그먼트의 도달 가능성을 만족시켜야 합니다. 이러한 경우 MQGMO_COMPLETE_MSG를 사용할 수 없습니다. 일반적으로 다른 세그먼트에 대해서는 다른 *Feedback* 코드를 얻을 수 있으며 세그먼트에 대해 하나 이상의 보고서를 얻을 수 있기 때문입니다. 그러나 MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE은 사용할 수 있습니다.

이를 허용하려면, 보고서가 도착할 때 보고서를 검색해야 할 수 있으며 원래 메시지에 발생한 내용의 그림을 애플리케이션에서 빌드해야 할 수 있습니다. 보고서 메시지의 *GroupId* 필드를 사용하여 보고서를 원래 메시지의 *GroupId* 와 상관시키고 *Feedback* 필드를 사용하여 각 보고서 메시지의 유형을 식별할 수 있습니다. 이를 수행하는 방법은 애플리케이션 요구사항에 따라 다릅니다.

한 가지 접근법은 다음과 같습니다.

- COD 보고서 및 예외 보고서를 요청하십시오.
- 정해진 시간이 지난 후 MQGMO_COMPLETE_MSG를 사용하여 전체 COD 보고서 세트가 수신되었는지 확인하십시오. 해당되는 경우 애플리케이션은 전체 메시지가 처리되었음을 인지하고 있습니다.
- 수신되지 않고 이 메시지와 관련된 예외 보고서가 있는 경우에는 세그먼트되지 않은 메시지에 대한 문제점을 처리하십시오. 그러나 일부 지점에서 고아(orphan) 세그먼트를 정리해야 합니다.
- 어떠한 종류의 보고서도 없는 세그먼트가 있다면 원래 세그먼트가 채널이 다시 연결되기를 기다리고 있거나 네트워크에서 일부 지점에서 과부하가 발생했을 수 있습니다. 예외 보고서가 전혀 수신되지 않았다면(또는 임시 보고서만 수신되었다고 생각하는 경우) 애플리케이션을 좀 더 대기하도록 결정할 수 있습니다.

이전과 같이, 고아 세그먼트를 정리해야 할 수 있다는 점을 제외하고는 세그먼트되지 않은 메시지를 처리할 때의 고려사항과 유사합니다.

원본 메시지가 중요하지 않은 경우(예를 들어, 나중에 반복될 수 있는 메시지나 조회인 경우) 고아 세그먼트가 제거되었는지 확인하도록 만기 시간을 설정하십시오.

이전 레벨 큐 관리자

세그먼트화를 지원하지만 세그먼트화를 지원하지 않는 큐 관리자에서 보고서를 생성하는 경우, MQMDE 구조 (보고서로 표시되는 *Offset* 및 *OriginalLength* 를 식별함) 는 항상 메시지의 0, 100바이트 또는 모든 원래 데이터에 추가하여 보고서 데이터에 포함됩니다.

그러나 메시지의 세그먼트가 세그먼트화를 지원하지 않는 큐 관리자를 통해 전달되는 경우 보고서가 해당 큐 관리자에 생성된다면 원래 메시지의 MQMDE 구조는 순수하게 데이터로 처리됩니다. 따라서 원래 데이터의 0바이트가 요청되었다면 보고서 데이터에 포함되지 않습니다. MQMDE 없이는 보고 메시지가 유용하지 않을 수 있습니다.

메시지가 이전 레벨 큐 관리자를 통해 이동할 가능성이 있는 경우 보고서에서 최소한 100바이트 이상의 데이터를 요청하십시오.

메시지 제어 정보 및 메시지 데이터의 형식

메시지를 핸들링하는 애플리케이션이 제어 정보와 데이터 둘 다의 형식을 확인하는 반면 큐 관리자는 메시지 내의 제어 정보 형식만 확인합니다.

메시지 제어 정보의 형식

메시지 디스크립터의 문자열 필드에 있는 제어 정보는 큐 관리자가 사용하는 문자 세트여야 합니다.

큐 관리자 오브젝트의 *CodedCharSetId* 속성은 이 문자 세트를 정의합니다. 애플리케이션이 하나의 큐 관리자에서 다른 관리자로 메시지를 전달하는 경우 메시지를 전송하는 메시지 채널 에이전트는 수행할 데이터 변환을 판별하기 위해 이 속성의 값을 사용하기 때문에 제어 정보는 이 문자 세트여야 합니다.

메시지 데이터의 형식

다음 사항을 지정할 수 있습니다.

- 애플리케이션 데이터의 형식
- 문자 데이터의 문자 세트
- 숫자 데이터의 형식

이를 수행하려면 다음 필드를 사용하십시오.

Format

이는 메시지의 수신자에게 메시지에 있는 애플리케이션 데이터의 형식을 나타냅니다.

큐 관리자가 메시지를 작성하는 경우 일부 환경에서 해당 메시지의 형식을 식별하기 위해 *Format* 필드를 사용합니다. 예를 들어, 큐 관리자가 메시지를 전달할 수 없는 경우 데드 레터(전달되지 않은 메시지) 큐에 메시지를 넣습니다. 헤더(추가 제어 정보를 포함하는)를 메시지에 추가하고 이를 표시하도록 *Format* 필드를 변경합니다.

큐 관리자에는 이름이 MQ로 시작하는(예: MQFMT_STRING) 여러 개의 내장 형식이 있습니다. 사용자 요구 사항에 맞지 않으면 고유한 형식(사용자 정의 형식)을 정의할 수 있지만, 이 경우 MQ로 시작하는 이름을 사용해서는 안 됩니다.

고유 형식을 작성하여 사용하는 경우 MQGMO_CONVERT를 사용하여 메시지를 가져오는 프로그램을 지원하기 위해 데이터 변환 엑시트를 작성해야 합니다.

CodedCharSetId

메시지에서 문자 데이터의 문자 세트를 정의합니다. 이 문자 세트를 큐 관리자의 문자 세트로 설정하려는 경우 이 필드를 상수 MQCCSI_Q_MGR 또는 MQCCSI_INHERIT로 설정할 수 있습니다.

큐에서 메시지를 가져오는 경우 *CodedCharSetId* 필드의 값을 애플리케이션이 예상하는 값과 비교하십시오. 두 값이 다른 경우 메시지의 문자 데이터를 변환해야 하거나 사용 가능한 경우 데이터 변환 메시지 엑시트를 사용해야 할 수 있습니다.

Encoding

2진 정수, 압축된 십진수 및 부동 소수점 숫자를 포함하는 숫자 메시지 데이터의 형식을 설명합니다. 일반적으로 큐 관리자가 실행 중인 특정 시스템에 따라 인코딩됩니다.

큐에 메시지를 넣는 경우 일반적으로 *Encoding* 필드에 상수 MQENC_NATIVE를 지정합니다. 이는 메시지 데이터의 인코딩이 애플리케이션이 실행되고 있는 시스템의 인코딩과 동일하다는 것을 의미합니다.

큐에서 메시지를 가져오는 경우 메시지 디스크립터의 *Encoding* 필드 값과 시스템의 상수 MQENC_NATIVE의 값을 비교하십시오. 두 값이 다른 경우 메시지의 숫자 데이터를 변환해야 하거나 사용 가능한 경우 데이터 변환 메시지 엑시트를 사용해야 할 수 있습니다.

애플리케이션 데이터 변환

다른 플랫폼이 적용되는 다른 애플리케이션에서 필요한 문자 세트와 인코딩으로 애플리케이션 데이터를 변환해야 할 수 있습니다.

송신 큐 관리자 송신 또는 수신 큐 관리자에서 변환할 수 있습니다. 내장 형식의 라이브러리로 사용자 요구사항이 충족되지 않는 경우 고유 형식을 정의할 수 있습니다. 변환 유형은 메시지 디스크립터 MQMD의 형식 필드에 지정된 메시지 형식에 따라 달라집니다.

참고: MQFMT_NONE이 지정된 메시지는 변환되지 않습니다.

송신 큐 관리자에서 변환

송신 메시지 채널 에이전트(MCA)에서 애플리케이션 데이터를 변환해야 하는 경우 CONVERT 채널 속성을 YES로 설정하십시오.

적합한 사용자 엑시트가 제공되는 경우 사용자 정의 형식에 대해 그리고 특정 내장 형식에 대해 변환이 수행됩니다.

내장 형식

다음에 포함됩니다.

- 모두 문자인 메시지(형식 이름 MQFMT_STRING 사용)
- WebSphere MQ에서 정의한 메시지(예: Programmable Command Formats)

WebSphere MQ는 관리 메시지 및 이벤트에 대해 Programmable Command Format 메시지를 사용합니다(이 경우 사용되는 형식 이름은 MQFMT_ADMIN입니다). 고유 메시지에 대해 동일한 형식(형식 이름 MQFMT_PCF 사용)을 사용할 수 있으며 내장 데이터 변환을 이용할 수 있습니다.

모든 큐 관리자 내장 형식의 이름은 MQFMT로 시작합니다. 형식에 나열되고 자세히 설명됩니다.

애플리케이션 정의 형식

사용자 정의 형식인 경우 애플리케이션 데이터 변환은 데이터 변환 엑시트 프로그램에서 수행되어야 합니다(자세한 정보는 375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』 참조). 클라이언트 서버 환경에서 엑시트는 서버에 로드되고 그 위치에서 변환이 일어납니다.

수신 큐 관리자에서 변환

내장 형식 및 사용자 정의 형식 둘 다에 대해 수신 큐 관리자에서 애플리케이션 메시지 데이터를 변환할 수 있습니다.

MQGMO_CONVERT 옵션을 지정하는 경우 MQGET 호출을 처리하는 동안 변환이 수행됩니다. 세부사항은 옵션을 참조하십시오.

코드화 문자 세트

WebSphere MQ 제품은 근본적인 운영 체제에 의해 제공되는 코드화된 문자 세트를 지원합니다.

큐 관리자를 작성하는 경우 사용된 큐 관리자 코드화 문자 세트 ID(CCSID)는 기본 환경의 문자 세트 ID를 기반으로 합니다. 혼합 코드 페이지인 경우 WebSphere MQ는 큐 관리자 CCSID로 혼합 코드 페이지의 SBCS 부분을 사용합니다.

일반 데이터 변환의 경우 근본적인 운영 체제가 DBCS 코드 페이지를 지원하면 WebSphere MQ는 이를 사용할 수 있습니다.

지원되는 코드화 문자 세트의 세부사항은 운영 체제에 대한 문서를 참조하십시오.

여러 플랫폼에서 사용되는 애플리케이션을 작성 중인 경우 애플리케이션 데이터 변환, 형식 이름 및 사용자 엑시트에 대해 고려해야 합니다. 데이터 변환 엑시트 호출 및 작성에 대한 정보는 375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』의 내용을 참조하십시오.

메시지 우선순위

메시지를 큐에 넣는 경우 메시지의 우선순위를 설정합니다(MQMD 구조의 *Priority* 필드에서). 우선순위에 대해 숫자 값을 설정하거나 메시지가 큐의 우선순위를 사용하도록 할 수 있습니다.

큐의 *MsgDeliverySequence* 속성은 큐의 메시지가 FIFO(선입선출) 순서 또는 우선순위 순서 내에 FIFO로 저장될지 판별합니다. 이 속성이 MQMDS_PRIORITY로 설정되는 경우 메시지 디스크립터의 *Priority* 필드에 지정된 우선순위대로 메시지를 큐에 넣습니다. 동일한 우선순위를 갖는 메시지는 도착하는 순서대로 큐에 저장됩니다.

큐의 *DefPriority* 속성은 해당 큐에 놓여지는 메시지에 대한 기본 우선순위 값을 설정합니다. 큐가 작성될 때 이 값이 설정되지만 그 후에 변경할 수 있습니다. 리모트 큐의 로컬 정의 및 알리어스 큐에는 해석되는 기본 큐와

다른 기본 우선순위를 가질 수 있습니다. 해석 경로에 큐 정의가 둘 이상 있는 경우(196 페이지의 『이름 해석』 참조) 열기 명령에 지정된 큐의 *DefPriority* 속성 값(넣기 조작 시)에서 디폴트 우선순위를 가져옵니다.

큐 관리자의 *MaxPriority* 속성 값은 큐 관리자에서 처리하는 메시지에 지정할 수 있는 최대 우선순위입니다. 이 속성의 값은 변경할 수 없습니다. WebSphere MQ에서, 속성 값은 9입니다. 즉, 0(최저) - 9(최고) 사이의 우선 순위가 지정되는 메시지를 작성할 수 있습니다.

메시지 특성

메시지 특성을 사용하여 애플리케이션이 처리할 메시지를 선택하거나 MQMD 또는 MQRFH2 헤더에 액세스하지 않고 메시지에 대한 정보를 검색할 수 있습니다. 또한 WebSphere MQ 및 JMS 애플리케이션 간 통신을 용이하게 합니다.

메시지 특성은 메시지와 연관된 데이터로 텍스트 형식 이름과 특정 유형의 값으로 구성됩니다. 메시지 특성은 메시지 선택자가 발행물을 주제로 필터링하거나, 큐에서 선택적으로 메시지를 가져오는 데 사용합니다. 애플리케이션 데이터에 저장하지 않고 비즈니스 데이터 또는 상태 정보를 포함시키는 데 메시지 특성을 사용할 수 있습니다. 애플리케이션은 MQ 메시지 디스크립터(MQMD) 또는 MQRFH2 헤더에 있는 데이터에 액세스할 필요가 없습니다. 메시지 큐 인터페이스(MQI) 기능 호출을 사용하여 메시지 특성처럼 이러한 데이터 구조의 필드에 액세스할 수 있기 때문입니다.

WebSphere MQ에서 메시지 특성의 사용은 JMS에서 특성의 사용을 모방합니다. 즉, JMS 애플리케이션에서 특성을 설정하고 프로시저 형식 또는 다른 방법으로 WebSphere MQ 애플리케이션에서 검색할 수 있습니다. JMS 애플리케이션에서 특성을 사용 가능하게 하려면 접두부 "usr"을 지정하십시오. 그러면 접두부 없이 JMS 메시지 사용자 특성으로 사용할 수 있습니다. 예를 들어, WebSphere MQ 특성 *usr.myproperty*(문자열)는 JMS 호출 `message.getStringProperty('myproperty')`을 사용하여 JMS 애플리케이션에 대해 액세스 가능합니다. JMS 애플리케이션이 두 개 이상의 U+002E(".") 문자를 포함하는 경우 접두부 "usr"을 사용하는 특성에 액세스할 수 없습니다. 접두부가 없고 U+002E(".") 문자가 없는 특성은 접두부 "usr"이 있는 것처럼 처리됩니다. 반대로, JMS 응용프로그램의 사용자 특성 세트는 "usr"을 추가하여 WebSphere MQ 응용프로그램에서 액세스할 수 있습니다. 는 MQINQMP 호출에서 질의하는 속성 이름 앞에 붙는 접두사를 사용합니다.

메시지 특성 및 메시지 길이

큐 관리자 속성 *MaxPropertiesLength*를 사용하여 WebSphere MQ 큐 관리자에서 메시지와 함께 전달할 수 있는 특성 크기를 제어합니다.

일반적으로 MQSETMP를 사용하여 특성을 설정하는 경우 특성의 크기는 특성 이름의 길이(바이트)에 MQSETMP 호출로 전달되는 특성 값의 길이(바이트)를 더한 값입니다. 메시지를 대상으로 전송하는 동안 유니코드로 변환할 수 있기 때문에 특성 이름의 문자 세트와 특성 값을 변경할 수 있습니다. 이 경우 특성의 크기를 변경할 수 있습니다.

MQPUT 또는 MQPUT1 호출에서, 메시지의 특성은 큐 및 큐 관리자에 대한 메시지 길이에 포함되지 않지만, (메시지 특성 MQI 호출을 사용하여 특성이 설정되었는지 여부와 상관없이) 큐 관리자가 인지한 특성의 길이에 포함됩니다.

특성의 크기가 최대 특성 크기를 초과하는 경우 MQRC_PROPERTIES_TOO_BIG으로 메시지가 거부됩니다. 특성의 크기는 특성의 표현에 따라 달라지기 때문에 총 레벨에서 최대 특성 길이를 설정해야 합니다.

버퍼에 특성이 포함되는 경우 애플리케이션은 *MaxMsgLength* 값보다 큰 버퍼를 사용하여 성공적으로 메시지를 넣을 수 있습니다. 그 이유는 MQRFH2 요소로 표현되는 경우에도 메시지 특성이 메시지의 길이에 포함되지 않기 때문입니다. 하나 이상의 폴더가 포함되어 있고 헤더의 모드 폴더에 특성이 있는 경우에만 MQRFH2 헤더 필드가 특성 길이에 추가됩니다. MQRFH2 헤더에 하나 이상의 폴더가 포함되어 있고 폴더에 특성이 없는 경우에는 MQRFH2 헤더 필드는 대신 메시지 길이에 포함됩니다.

MQGET 호출에서, 메시지 특성은 큐 및 큐 관리자가 관계되지 않는 한 메시지 길이에 포함되지 않습니다. 그러나 특성이 별도로 계산되기 때문에 MQGET 호출에서 리턴하는 버퍼가 *MaxMsgLength* 속성의 값보다 큼니다.

애플리케이션에서 *MaxMsgLength* 값을 조회하지 않도록 하고 MQGET 호출 전에 이 크기의 버퍼를 할당하십시오. 대신 충분히 크다고 생각되는 만큼의 버퍼를 할당하십시오. MQGET에 실패하는 경우 *DataLength* 매개변수의 크기대로 버퍼를 할당하십시오.

MQGET 호출의 *DataLength* 매개변수는 메시지 핸들이 MQGMO 구조에 지정되지 않은 경우 사용자가 제공한 버퍼에 리턴된 모든 특성과 애플리케이션 데이터의 길이(바이트)를 리턴합니다.

MQPUT 호출의 *Buffer* 매개변수에는 송신될 애플리케이션 메시지 데이터와 메시지 데이터에 표시된 특성이 포함되어 있습니다.

제품의 버전 7.0 이전에 해당하는 큐 관리자로 전달하는 경우 메시지 디스크립터에서의 항목을 제외한 메시지 특성은 메시지 길이로 고려됩니다. 따라서 필요한 경우 버전 7.0 이전 시스템으로 이동하는 채널의 *MaxMsgLength* 속성 값을 늘려 각 메시지에 대해 더 많은 메시지를 송신할 수 있다는 점을 보완해야 합니다. 또한 시스템으로 송신되는 데이터의 전체 레벨이 동일하게 유지되도록 큐 또는 큐 관리자 *MaxMsgLength*를 낮출 수 있습니다.

메시지 디스크립터 또는 각 메시지에 대한 확장을 제외하고 메시지 특성에 대해 100MB의 길이 제한이 있습니다.

내부 표현에서 특성의 크기는 이름의 길이, 해당 값의 크기, 특성에 대한 일부 제어 데이터를 모두 합한 값입니다. 하나의 특성이 메시지에 추가되고 나면 특성 세트에 대한 일부 제어 데이터도 있습니다.

특성 이름

특성 이름은 문자열입니다. 특정 제한사항이 해당 길이 및 사용될 수 있는 문자 세트에 적용됩니다.

특성 이름은 대소문자를 구분하는 문자열이며 컨텍스트에서 제한하지 않는 한 +4095자로 한계가 정해집니다. 이 한계는 MQ_MAX_PROPERTY_NAME_LENGTH 상수에 포함됩니다.

메시지 특성 MQI 호출을 사용할 때 이 최대 길이를 초과하는 경우 MQRC_PROPERTY_NAME_LENGTH_ERR의 이유 코드로 호출에 실패합니다.

JMS에는 최대 특성 이름 길이가 없기 때문에, MQRFH2 구조에 저장할 때 JMS 애플리케이션이 올바른 WebSphere MQ 특성 이름이 아니지만, 올바른 JMS 특성 이름은 설정할 수 있습니다.

이 경우, 구문 분석될 때 특성 이름의 처음 4095자만 사용되고 다음 문자는 잘립니다. 하나 이상의 특성이 동일한 이름으로 잘릴 수 있기 때문에 선택자를 사용하는 애플리케이션에서 선택 문자열과 일치시키거나 예상하지 않은 문자열과 일치시키는 데 실패할 수 있습니다. 특성 이름이 잘리면 WebSphere MQ는 오류 로그 메시지를 발행합니다.

유니코드 문자 U+002E (.) 가 이름의 일부로 허용되지만 시작이 아니라는 점을 제외하면 모든 특성 이름은 Java ID에 대한 Java Language Specification에서 정의한 규칙을 따라야 합니다. Java ID에 대한 규칙은 특성 이름에 대한 JMS 스펙에 포함된 규칙과 같다.

공백 문자 및 비교 연산자는 금지됩니다. 임베드된 널은 특성 이름에 허용되지만 권장하지는 않습니다. 임베드된 널을 사용하는 경우 변수 길이 문자열을 지정하기 위해 MQCHARV 구조를 함께 사용하면 MQVS_NULL_TERMINATED 상수를 사용하지 못하게 됩니다.

애플리케이션은 특성 이름을 기반으로 메시지를 선택할 수 있으며 이름과 선택자 문자 세트 간의 변환이 예상치 못하게 선택에 실패하게 할 수 있기 때문에 특성 이름을 단순하게 유지하십시오.

WebSphere MQ 특성 이름은 특성의 논리적 그룹화에 대해 문자 U+002E(.)를 사용합니다. 이 문자는 특성에 대한 네임스페이스를 나눕니다. 다음 접두부가 포함되고 대소문자가 혼합되어 있는 특성은 제품에서 사용하도록 예약됩니다.

- mcd
- jms
- usr
- mq
- sib
- wmq
- Root
- Body
- Properties

이름 충돌을 피하기 위한 좋은 방법은 모든 애플리케이션이 해당 인터넷 도메인 이름으로 메시지 특성의 접두부를 지정하는 것입니다. 예를 들어, 도메인 이름 "ourcompany.com"을 사용하여 애플리케이션을 개발하는 경우 접두부 "com.ourcompany"를 사용하여 모든 특성의 이름을 지정할 수 있습니다. 또한 이 이름 지정 규칙에서는

특성을 쉽게 선택할 수도 있습니다. 예를 들어, 애플리케이션은 "com.ourcompany.%"로 시작하는 모든 메시지 특성을 조회할 수 있습니다.

특성 이름 사용에 대한 자세한 정보는 [특성 이름 제한사항](#)을 참조하십시오.

특성 이름 제한사항

특성의 이름을 지정하는 경우 특정 규칙을 준수해야 합니다.

다음 제한사항이 특성 이름에 적용됩니다.

1. 특성은 다음 문자열로 시작되지 않아야 합니다.
 - "JMS" - JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 사용하도록 예약되었습니다.
 - "usr.JMS" - 올바르지 않습니다.

유일한 예외는 JMS 특성에 대한 동의어를 제공하는 다음 특성입니다.

특성	동의어
JMSCorrelationID	Root .MQMD.CorrelId or jms.Cid
JMSDeliveryMode	Root .MQMD.Persistence or jms.Dlv
JMSDestination	jms.Dst
JMSExpiration	Root .MQMD.Expiry or jms.Exp
JMSMessageID	Root .MQMD.MsgId
JMSPriority	Root .MQMD.Priority or jms.Pri
JMSRedelivered	Root .MQMD.BackoutCount
JMSReplyTo (URI로 인코딩된 문자열)	Root .MQMD.ReplyToQ or Root .MQMD.ReplyToQMgr or jms.Rto
JMSTimestamp	Root .MQMD.PutDate or Root .MQMD.PutTime or jms.Tms
JMSType	mcd.Type or mcd.Set or mcd.Fmt
JMSXAppID	Root .MQMD.PutApplName
JMSXDeliveryCount	Root .MQMD.BackoutCount
JMSXGroupID	Root .MQMD.GroupId or jms.Gid
JMSXGroupSeq	Root .MQMD.MsgSeqNumber or jms.Seq
JMSXUserID	Root .MQMD.UserIdentifier

이러한 동의어는 MQI 애플리케이션이 JMS 클라이언트 애플리케이션용 WebSphere MQ 클래스와 유사한 방식으로 JMS 특성에 액세스할 수 있게 허용합니다. 이러한 특성 중에서 JMSCorrelationID, JMSReplyTo, JMSType, JMSXGroupID 및 JMSXGroupSeq만 MQI를 사용하여 설정할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 사용 가능한 JMS_IBM_* 특성은 MQI를 통해서 사용 가능하지 않다는 점에 유의하십시오. JMS_IBM_* 특성이 참조하는 필드는 MQI 애플리케이션에서 다른 방법으로 액세스할 수 있습니다.

2. 특성은 "NULL", "TRUE", "FALSE", "NOT", "AND", "OR", "BETWEEN", "LIKE", "IN", "IS" 및 "ESCAPE"에 대해 대소문자를 혼합하여 호출할 수 없습니다. These are the names of SQL keywords used in selection strings.
3. "mq" 시작하는 특성 이름 예를 들어, "mq_usr" 은 단지 하나의 " " 만 포함할 수 있다. 문자(U+002E)만 포함할 수 있습니다. 여러 개의 "." 문자는 이러한 접두부의 특성에서 허용되지 않습니다.
4. 두 개의 "." 문자는 사이에 다른 문자를 포함해야 합니다. 계층에 빈 지점을 보유할 수 없습니다. 마찬가지로 특성 이름은 "." 으로 끝날 수 없습니다. 사용할 수 없습니다.

5. 애플리케이션이 특성 "a.b" 을 설정한 다음 "a.b.c" 특성을 설정하는 경우, 계층 구조 "b" 에 값 또는 다른 논리 그룹이 포함되어 있는지 여부가 명확하지 않습니다. Such a hierarchy is "mixed content" and this is not supported. 콘텐츠가 혼합되어 있는 특성의 설정은 허용되지 않습니다.

이러한 제한사항은 다음과 같이 유효성 검증 메커니즘에 의해 적용됩니다.

- Property names are validated when setting a property using the MQSETMP - 메시지 특성 설정 call, if validation was requested when the message handle was created. If an attempt to validate a property is undertaken and fails due to an error in the specification of the property name, the completion code is MQCC_FAILED with reason:
 - 이유 1-4의 경우 MQRC_PROPERTY_NAME_ERROR입니다.
 - 이유 5의 경우 MQRC_MIXED_CONTENT_NOT_ALLOWED입니다.
- MQRFH2 요소로 직접 지정된 특성의 이름은 MQPUT 호출에 의해 유효성이 검증되지 않을 수 있습니다.

특성으로 메시지 디스크립터 필드

대부분의 메시지 디스크립터 필드는 특성으로 처리될 수 있습니다. 특성 이름은 메시지 디스크립터 필드의 이름에 접두부를 추가하여 구성됩니다.

MQI 애플리케이션에서 예를 들어, 선택자 문자열 또는 메시지 특성 API를 사용하여 메시지 디스크립터 필드에 포함된 메시지 특성을 식별하려는 경우 다음 구문을 사용하십시오.

특성 이름	메시지 디스크립터 필드
Root.MQMD.<Field>	<Field>

<Field>를 C 언어 선언의 MQMD 구조와 동일한 경우로 지정하십시오. 예를 들어, 특성 이름 Root.MQMD.AccountingToken은 메시지 디스크립터의 AccountingToken 필드에 액세스합니다.

메시지 디스크립터의 StrucId 및 Version 필드는 표시된 구문을 사용하여 액세스할 수 없습니다.

메시지 디스크립터 필드는 다른 특성에 대해 MQRFH2 헤더에 표시되지 않습니다.

메시지 데이터가 큐 관리자에서 인식되는 MQMDE로 시작하는 경우 설명된 Root.MQMD.<Field> 표기법을 사용하여 MQMDE 필드에 액세스할 수 있습니다. 이 경우 MQMDE 필드는 특성 관점에서 MQMD의 논리적 부분으로 처리됩니다. MQMDE의 개요에서 "MQPUT 및 MQPUT1 호출에 지정된 MQMDE" 절을 참조하십시오.

특성 데이터 유형 및 값

특성은 부울, 바이트 문자열, 문자열, 부동 소수점 또는 정수가 될 수 있습니다. 특성은 컨텍스트에서 제한하지 않는 한 데이터 유형 범위 내의 올바른 값을 저장할 수 있습니다.

특성 값의 데이터 유형은 다음 값 중 하나여야 합니다.

- MQBOOL
- MQBYTE[]
- MQCHAR[]
- MQFLOAT32
- MQFLOAT64
- MQINT8
- MQINT16
- MQINT32
- MQINT64

특성이 존재할 수 있지만 정의된 값이 없으므로 널 특성입니다. 널 특성은 정의되어 있지만 값이 비어 있는 즉, 0 길이 값을 가지고 있다는 점에서 바이트 특성(MQBYTE[]) 또는 문자열 특성(MQCHAR[])과 다릅니다.

바이트 문자열은 JMS 또는 XMS에서 올바른 특성 데이터 유형이 아닙니다. <usr> 폴더에서는 바이트 문자열 특성을 사용하지 않는 것이 좋습니다.

큐에서 메시지 선택

MQGET 호출의 `MsgId` 및 `CorrelId` 필드를 사용하거나 MQOPEN 또는 MQSUB 호출에서 `SelectionString`을 사용하여 큐에서 메시지를 선택할 수 있습니다.

선택자

메시지 선택자는 선택 문자열이 표시하는 SQL(Structured Query Language) 조회를 충족하는 특성이 있는 이러한 메시지에만 관심을 등록하기 위해 애플리케이션에서 사용하는 변수 길이 문자열입니다.

MQSUB 및 MQOPEN 함수 호출을 사용하여 선택

MQCHARV 유형의 구조인 `SelectionString`을 사용하여 MQSUB 및 MQOPEN 호출을 통해 선택합니다.

`SelectionString` 구조는 변수 길이 선택 문자열을 큐 관리자에 전달하는 데 사용됩니다.

선택자 문자열과 연관된 CCSID는 MQCHARV 구조의 VSCCSID 필드를 통해 설정됩니다. 사용된 값은 선택자 문자열에 지원되는 CCSID여야 합니다. 지원되는 코드 페이지 목록은 [코드 페이지 변환](#)을 참조하십시오.

WebSphere MQ 지원 유니코드 변환이 되지 않는 CCSID를 지정하면 MQRC_SOURCE_CCSD_ERROR 오류가 발생합니다. 이 오류는 선택자가 큐 관리자에 표시될 때 즉, MQSUB, MQOPEN 또는 MQPUT1 호출 시 리턴됩니다.

VSCCSID 필드의 기본값은 MQCCSI_APPL이며, 이는 선택 문자열의 CCSID가 큐 관리자 CCSID 또는 클라이언트를 통해 연결된 경우 클라이언트 CCSID와 동일하다는 것을 나타냅니다. 그러나 MQCCSI_APPL 상수는 컴파일 전에 애플리케이션 재정의에 의해 대체될 수 있습니다.

MQCHARV 선택자가 NULL 문자열을 표시하는 경우 이 메시지 이용자에 대해서는 아무 선택도 발생하지 않으며 메시지는 마치 선택자가 사용되지 않은 것처럼 전달됩니다.

선택 문자열의 최대 길이는 MQCHARV 필드 `VSLength`가 나타낼 수 있는 값에 의해서만 제한됩니다.

버퍼가 제공되고 VSBufSize에 양수 버퍼 길이가 있는 경우 MQSO_RESUME 구독 옵션을 사용하는 MQSUB 호출의 출력에 `SelectionString`이 리턴됩니다. 버퍼를 제공하지 않으면 선택 문자열의 길이만 MQCHARV의 `VSLength` 필드에 리턴됩니다. 제공된 버퍼가 필드를 리턴하는 데 필요한 공간 보다 작은 경우, 제공된 버퍼에는 VSBufSize 바이트만 리턴됩니다.

애플리케이션은 먼저 큐에 대한 핸들(MQOPEN의 경우) 또는 구독(MQSUB의 경우)을 닫은 후에 선택 문자열을 대체할 수 있습니다. 그런 다음 후속 MQOPEN 또는 MQSUB 호출에서 새로운 선택 문자열을 지정할 수 있습니다.

MQOPEN

MQCLOSE를 사용하여 열려 있는 핸들을 닫으십시오. 그런 다음 후속 MQOPEN 호출에 새로운 선택 문자열을 지정하십시오.

MQSUB

MQCLOSE를 사용하여 리턴된 구독 핸들(hSub)을 닫으십시오. 그런 다음 후속 MQSUB 호출에 새 선택 문자열을 지정하십시오.

22 페이지의 [그림 3](#)에서는 MQSUB 호출을 사용하는 선택 프로세스를 보여줍니다.

MQOPEN

(APP 1)
ObjectName = "MyDestQ"
hObj

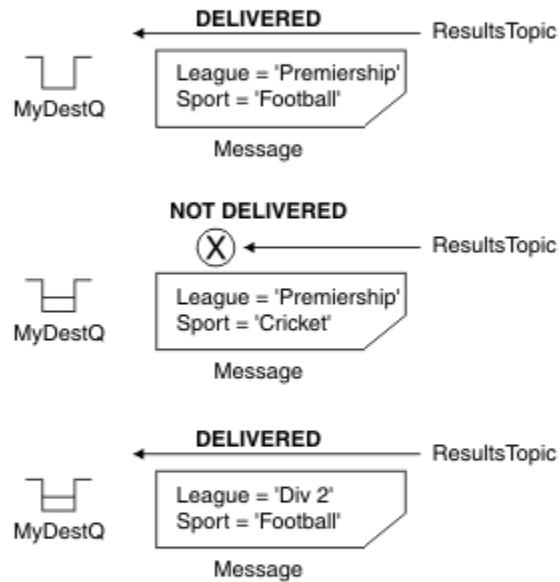


MQSUB

(APP 1)
SelectionString = "Sport = 'Football'"
hObj
TopicString = "ResultsTopic"



ResultsTopic



MQGET

(APP 1) hObj

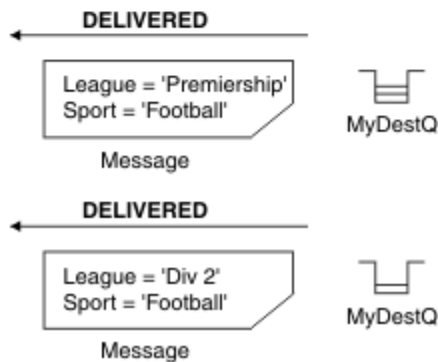


그림 3. MQSUB 호출을 사용한 선택

선택자는 MQSD 구조의 *SelectionString* 필드를 사용하여 MQSUB에 대한 호출에서 전달될 수 있습니다. MQSUB의 선택자로 전달되는 경우 구독 중인 토픽으로 발행되고 제공된 선택 문자열과 일치하는 메시지만 목적지 큐에서 사용 가능해집니다.

23 페이지의 그림 4에서는 MQOPEN 호출을 사용하는 선택 프로세스를 보여줍니다.

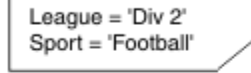
MQOPEN

(APP 1)

SelectorString = "League = 'Premiership'"
ObjectName = "SportQ"
hObj

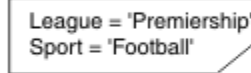


← MQPUT Application 2



Message

← MQPUT Application 2

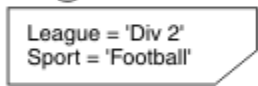


Message

MQGET

(APP 1) hObj

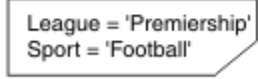
NOT DELIVERED



Message



DELIVERED



Message



MQRC_NO_MSG_AVAILABLE



그림 4. MQOPEN 호출을 사용한 선택

선택자는 MQSD 구조의 *SelectionString* 필드를 사용하여 MQOPEN에 대한 호출에서 전달될 수 있습니다. MQOPEN 호출의 선택자로 전달된 경우 열린 큐에 있고 선택자와 일치하는 메시지만 메시지 이용자에게 전달됩니다.

MQOPEN 호출의 선택자는 애플리케이션이 큐에서 선택자와 일치하는 메시지만 수신하도록 선택할 수 있는 포인트-투-포인트 경우에 기본적으로 사용됩니다. 이전 예에서는 두 개의 메시지를 MQOPEN에 의해 열린 큐에 넣지만 한 개의 메시지만 선택자와 일치하므로 이 메시지만 애플리케이션이 수신하여 가져오는 단순한 시나리오를 표시합니다.

제공된 선택자와 일치하는 추가적인 메시지가 큐에 없으므로 후속 MQGET 호출의 결과가 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE로 나타나는 점을 참고하십시오.

선택 동작

IBM WebSphere MQ 선택 동작의 개요입니다.

MQMD가 다음과 같은 경우, MQMDE 구조의 필드가 해당하는 메시지 디스크립터 특성에 대한 메시지 특성이 된다고 간주합니다.

- MQFMT_MD_EXTENSION 형식을 포함하는 경우

- 바로 뒤에 올바른 MQMDE 구조가 오는 경우
- 버전 1이거나 기본 버전 두 개 필드만 포함하는 경우

메시지 특성에 대한 일치가 발생하기 전에 선택 문자열이 참 또는 거짓으로 해석될 수 있습니다. 예를 들어, 선택 문자열이 "TRUE <>FALSE"로 설정된 경우일 수 있습니다. 이러한 조기 평가는 선택 문자열에 메시지 특성 참조가 없는 경우에만 발생된다고 보장합니다.

메시지 특성이 고려되기 전에 선택 문자열이 TRUE로 해석되는 경우 이용자가 구독한 주제로 발행된 모든 메시지가 전달됩니다. 메시지 특성이 고려되기 전에 선택 문자열이 FALSE로 해석되는 경우 MQRC_SELECTOR_ALWAYS_FALSE 이유 코드 및 MQCC_FAILED 완료 코드가 선택자를 표시한 함수 호출에 리턴됩니다.

메시지에 (헤더 특성 이외에) 메시지 특성이 포함되어 있지 않은 경우라도 여전히 선택할 자격이 있을 수 있습니다. 선택 문자열이 존재하지 않는 메시지 특성을 참조하는 경우 이 특성은 NULL 또는 '알 수 없음'의 값을 가지고 있다고 가정합니다.

예를 들어, 메시지는 여전히 'Color IS NULL'와 같은 선택 문자열을 충족할 수 있습니다. 여기서 'Color'는 메시지에 메시지 특성으로 존재하지 않습니다.

확장 메시지 선택 제공자가 사용 가능하지 않는 한, 메시지 자체가 아닌 메시지와 연관된 특성에서만 선택을 수행할 수 있습니다. 확장 메시지 선택 제공자가 사용 가능한 경우에만 메시지 페이로드에서 선택을 수행할 수 있습니다.

각 메시지 특성에는 특성과 연관된 유형이 있습니다. 선택을 수행하는 경우 메시지 특성을 테스트하기 위해 표현식에 사용된 값이 올바른 유형의 값인지 확인해야 합니다. 유형 불일치가 발생하면 질문의 표현식은 FALSE로 해석됩니다.

사용자는 선택 문자열과 메시지 특성이 호환 가능한 유형을 사용하는지 확인해야 합니다.

원래 제공된 선택 문자열과 일치하는 메시지만 유지되도록 지속 가능한 비활성 구독자를 대신하여 선택 기준이 계속 적용됩니다.

지속 가능한 구독이 대체 (MQSO_ALTER)로 재개되는 경우 선택 문자열은 변경 가능하지 않습니다. 지속 가능한 구독자가 활동을 재개할 때 다른 선택 문자열이 표시되는 경우에는 MQRC_SELECTOR_NOT_ALTERABLE이 애플리케이션에 리턴됩니다.

애플리케이션은 선택 기준을 충족하는 큐에 메시지가 없는 경우 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE의 리턴 코드를 수신합니다.

애플리케이션에 특성 값을 포함하는 선택 문자열이 지정된 경우에는 일치하는 특성을 포함하는 해당 메시지만 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 구독자가 선택 문자열 "a = 3"을 지정하고 특성을 포함하지 않은 메시지 또는 'a'가 3이 아니거나 존재하지 않는 특성을 포함한 메시지가 발행됩니다. 구독자는 목적지 큐에 대한 해당 메시지를 수신하지 않습니다.

메시징 성능

큐에서 메시지를 선택하려면 IBM WebSphere MQ에서 순차적으로 큐의 각 메시지를 조사해야 합니다. 선택 기준과 일치하는 메시지가 발견되거나 검사할 메시지가 더 이상 없을 때까지 메시지를 계속 조사합니다. 따라서 메시지 선택이 덩 큐에 사용되는 경우 메시징 성능이 저하됩니다.

선택이 JMSCorrelationID 또는 JMSMessageID를 기반으로 하는 경우 깊은 큐에서 메시지 선택을 최적화하려면 JMSCorrelationID = ... 또는 JMSMessageID = ... 양식의 선택 문자열을 사용하고 하나의 특성만 참조하십시오.

이 방법은 JMSCorrelationID에서 선택에 대한 성능이 크게 향상되며 JMSMessageID에 대해서는 약간의 성능 향상을 제공합니다.

복잡한 선택자 사용

선택자는 여러 컴포넌트를 포함할 수 있습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

a and b or c and d or e and f or g and h or i and j ... 또는 y 및 z

이와 같은 복잡한 선택자를 사용하면 성능에 심각한 영향을 줄 수 있으며 과도한 자원이 요구될 수 있습니다. 이에 따라 IBM WebSphere MQ는 시스템 자원 부족이 발생할 수 있는 지나치게 복잡한 선택자 처리에 실패하여 시스템을 보호하게 됩니다. 일부 플랫폼에서 약 100개의 테스트를 수행한 후에 보호가 수행될 수 있습니다. 그러면 이 수만개의 컴포넌트에 접근한 선택자가 실패를 확인할 수 있습니다. 보호 한계에 도달하지 않도록 많은 컴포넌트에서 선택자를 사용할 때 적절한 플랫폼에서 모두 시도 및 테스트하는 것이 좋습니다.

컴포넌트를 결합하기 위해 추가 괄호를 사용하여 간소화함으로써 선택자의 성능과 복잡성을 향상시킬 수 있습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

(a and b or c and d) or (e and f or g and h) or (i and j) ...

관련 개념

메시지 선택자 구문

WebSphere MQ 메시지 선택자는 SQL92 조건식 구문에 기반한 구문을 포함하는 문자열입니다.

메시지의 콘텐츠 선택

메시지 페이로드(payload) 콘텐츠의 선택(콘텐츠 필터링이라고도 함)에 따라 구독할 수 있지만, 이러한 구독으로 배달해야 하는 메시지에 대한 결정은 WebSphere MQ에서 직접 수행할 수 없습니다. 대신, 확장 메시지 선택 제공자(예: IBM 통합 버스)가 메시지를 처리해야 합니다.

메시지 선택자 구문

WebSphere MQ 메시지 선택자는 SQL92 조건식 구문에 기반한 구문을 포함하는 문자열입니다.

메시지 선택자가 평가되는 순서는 우선순위 레벨 내의 왼쪽에서 오른쪽으로 평가됩니다. 괄호를 사용하여 이 순서를 변경할 수 있습니다. 사전 정의된 선택자 리터럴 및 연산자 이름은 여기에 대문자로 작성되지만 대소문자를 구분하지는 않습니다.

WebSphere MQ는 존재하는 경우 메시지 선택자의 구문이 올바른지 확인합니다. 선택 문자열의 구문이 올바르지 않거나 특성 이름이 올바르지 않으며 확장 메시지 선택 제공자가 사용 불가능한 경우

MQRC_SELECTION_NOT_AVAILABLE이 애플리케이션에 리턴됩니다. 선택 문자열의 구문이 올바르지 않거나 특성 이름이 올바르지 않은 경우 구독이 재개되면 MQRC_SELECTOR_SYNTAX_ERROR가 애플리케이션에 리턴됩니다. 특성 이름 유효성 검증이 사용 불가능한 경우 (MQCMHO_VALIDATE 대신 MQCMHO_NONE을 설정하여) 특성이 설정되고 애플리케이션에서 그 후에 올바르지 않은 특성 이름으로 메시지를 넣으면 이 메시지는 선택되지 않습니다.

선택자는 다음을 포함할 수 있습니다.

• 리터럴:

- 문자열 리터럴은 작은따옴표로 묶여 있습니다. 두 개의 연속적인 작은따옴표는 작은따옴표를 나타냅니다. 예를 들어 'literal' 및 'literal's'입니다. 자바 문자열 리터럴과 같이, 유니코드 문자 인코딩을 사용합니다. 문자열 리터럴을 묶는 데 큰따옴표를 사용할 수 없습니다. 바이트 시퀀스는 작은따옴표 사이에 사용될 수 있습니다.
- 바이트 문자열은 하나 이상의 16진 문자 쌍이 큰따옴표로 묶여 있으며 0x가 접두부로 지정됩니다. 예를 들어, "0x2F1C" 또는 "0XD43A"입니다. 바이트 문자열의 길이는 1바이트 이상이어야 합니다. 선택자 바이트 문자열이 MQTYPE_BYTE_STRING 유형의 메시지 특성과 일치하는 경우 선두 문자 또는 후미 문자 0에 특별한 조치를 수행하지 않습니다. 바이트는 다른 문자로 처리됩니다. 엔디언도 고려되지 않습니다. 선택자와 특성 바이트 문자열 둘 다의 길이가 동일해야 하며 바이트 시퀀스가 동일해야 합니다.

다음과 일치하는 바이트 문자열 선택의 예(*myBytes* = 0AFC23으로 가정):

- "myBytes = "0x0AFC23" " = TRUE

다음 문자열 선택은 일치하지 않습니다.

- "myBytes = "0xAFC23" " = MQRC_SELECTOR_SYNTAX_ERROR(바이트 수가 2의 배수가 아니기 때문임)

- "myBytes = "0x0AFC2300" " = FALSE(후행 0이 비교에서 의미를 지니기 때문임)

- "myBytes = "0x000AFC23" " = FALSE(선행 0이 비교에서 의미를 지니기 때문임)

- "myBytes = "0x23FC0A" " = FALSE(엔디언이 고려되지 않기 때문임)

- 16진수는 0으로 시작하고, 뒤에 대문자 또는 소문자 x가 나옵니다. 리터럴의 나머지는 하나 이상의 유효한 16진수 문자를 포함합니다. 예는 0xA, 0xAF, 0X2020입니다.
- 선행 문자 0 뒤에 0-7 사이의 하나 이상의 숫자가 오면 항상 8진수의 시작으로 해석됩니다. 이와 같이 0을 접두부로 지정하는 10진수는 표시할 수 있습니다. 예를 들어, 09는 9가 올바른 8진 숫자가 아니기 때문에 구문 오류를 리턴합니다. 8진수의 예는 0177, 0713입니다.
- 정확수 리터럴은 소수점이 없는 숫자 값(예: 57, -957, +62)입니다. 정확한 숫자 상수는 뒤에 대문자 또는 소문자 L이 올 수 있으며 수가 저장되거나 해석되는 방법에 영향을 미치지 않습니다. WebSphere MQ는 -9,223,372,036,854,775,808 - 9,223,372,036,854,775,807 범위의 정확수를 지원합니다.
- 근사 숫자 리터럴은 7E3 또는 -57.9E2와 같은 과학적 표기법의 숫자 값이나 7., -95.7 또는 +6.2와 같은 소수점을 포함한 숫자 값입니다. WebSphere MQ는 -1.797693134862315E+308 -1.797693134862315E+308 범위의 숫자를 지원합니다.

정수부 앞에는 선택적 부호 문자(+ 또는 -)가 나와야 합니다. 가수부는 정수 또는 분수여야 합니다. 가수부의 분수 부분은 선행 숫자가 없어도 됩니다.

대문자 또는 소문자 E는 선택적 지수의 시작을 표시합니다. 지수는 10진 기수를 가지며 지수의 숫자 부분은 선택적 부호 문자가 접두부로 지정될 수 있습니다.

근사 숫자 리터럴은 F 또는 D 문자(대소문자를 구분하지 않음)로 끝날 수 있습니다. 이 구문은 단일 또는 배정밀도 숫자에 태그를 지정하는 교차 언어 방법을 지원하기 위해 사용됩니다. 이러한 문자는 선택사항이며 근사 숫자 리터럴이 저장되거나 처리되는 방법에는 영향을 주지 않습니다. 이러한 수는 항상 배정밀도를 사용하여 저장되고 처리됩니다.

- 부울 리터럴 TRUE 및 FALSE.

참고: NaN, +Infinity, -Infinity와 같은 비정형 IEEE-754 표현은 선택 문자열에서 지원되지 않습니다. 따라서 이러한 값을 표현식의 피연산자로 사용할 수 없습니다. 음수 0는 수학적 연산의 경우 양수 0과 동일하게 처리됩니다.

• ID:

ID는 올바른 ID 시작 문자로 시작해야 하며 뒤에 0 이상의 올바른 ID 부분 문자가 오는 변수 길이 문자 시퀀스입니다. ID 이름의 규칙은 메시지 특성 이름의 규칙과 같습니다. 자세한 정보는 [18 페이지의 『특성 이름』](#) 및 [19 페이지의 『특성 이름 제한사항』](#)의 내용을 참조하십시오.

참고: 확장 메시지 선택 제공자가 사용 가능한 경우에만 메시지 페이로드에서 선택을 수행할 수 있습니다.

ID는 헤더 필드 참조 또는 특성 참조입니다. 가능한 위치에서 숫자 승격이 수행되어도 메시지 선택자에서 특성 값의 유형은 특성을 설정하는 데 사용된 유형에 해당해야 합니다. 유형 불일치가 발생하는 경우 표현식의 결과는 FALSE입니다. 메시지에 존재하지 않는 특성이 참조되는 경우 해당 값은 NULL입니다.

특성이 메시지 선택자 표현식에 사용되는 경우 특성에 대한 Get 메소드에 적용되는 유형 변환은 적용되지 않습니다. 예를 들어, 문자열 값으로 특성을 설정한 다음 선택자를 사용하여 숫자 값으로 특성을 조회하는 경우 표현식은 FALSE를 리턴합니다.

특성 이름 또는 MQMD 필드 이름에 맵핑되는 JMS 필드 및 특성 이름도 선택 문자열에서 올바른 ID입니다. WebSphere MQ는 메시지 특성 값에 인식된 JMS 필드 및 특성 이름을 맵핑합니다. 자세한 정보는 [733 페이지의 『JMS의 메시지 선택자』](#)의 내용을 참조하십시오. 예를 들어, 선택 문자열 "JMSPriority >=" 는 현재 메시지의 jms 폴더에 있는 Pri 특성을 선택합니다.

• 오버플로우/언더플로우:

십진 및 근사 숫자 값 모두의 경우 다음은 정의되지 않습니다.

- 정의된 범위 밖의 수 지정
- 오버플로우 또는 언더플로우를 발생시키는 산술 연산식 지정

이러한 조건에 대해서는 검사가 수행되지 않습니다.

• 공백:

공백, 용지 넘김, 줄 바꾸기, 캐리지 리턴, 가로 탭 또는 세로 탭으로 정의됩니다. 다음 유니코드 문자는 공백으로 인식됩니다.

- \u0009 to \u000D
- \u0020
- \u001C
- \u001D
- \u001E
- \u001F
- \u1680
- \u180E
- \u2000 - \u200A
- \u2028
- \u2029
- \u202F
- \u205F
- \u3000
- 표현식:
 - 선택자는 조건식입니다. true로 평가되는 선택자는 일치하며, false나 알 수 없음으로 평가되는 선택자는 일치하지 않습니다.
 - 산술 연산식은 연산식 자체, 산술 연산, ID(ID 값은 숫자 리터럴로 처리됨) 및 숫자 리터럴로 구성됩니다.
 - 조건식은 조건식, 비교 연산 및 논리 연산으로 구성됩니다.
- 표현식을 평가하는 순서를 설정하는 표준 대괄호()가 지원됩니다.
- 선행 순서의 논리 연산자: NOT, AND, OR.
- 비교 연산자: =, >, >=, <, <=, <> (같지 않음).
 - 문자열의 길이가 같고 바이트 시퀀스가 동일한 경우에만 2바이트 문자열이 동일합니다.
 - 동일한 유형의 값만 비교할 수 있습니다. 한 가지 예외는 정확한 숫자 값과 대략적인 숫자 값을 비교하는 것이 유효하다는 점입니다. (필요한 유형 변환은 자바 숫자 승격 규칙에 의해 정의됩니다.) 다른 유형을 비교하려고 시도할 경우 선택자는 항상 false입니다.
 - 문자열 및 부울 비교는 = 및 <> 연산자로 제한됩니다. 두 문자열은 동일한 순서의 문자를 포함하는 경우에만 동일합니다.
- 우선순위 순서의 산술 연산자:
 - +, - 단항.
 - * 곱하기 및 / 나누기.
 - + 더하기 및 - 빼기.
 - NULL 값의 산술 연산은 지원되지 않습니다. 이 연산을 시도하는 경우 전체 선택자는 항상 false입니다.
 - 산술 연산은 자바 숫자 승격을 사용해야 합니다.
- arithmetic-expr1 [NOT] BETWEEN arithmetic-expr2 및 arithmetic-expr3 비교 연산자:
 - Age BETWEEN 15 and 19 는 age >= 15 AND age <= 19와 같습니다.
 - Age NOT BETWEEN 15 and 19 는 age < 15 OR age > 19와 같습니다.
 - BETWEEN 연산의 표현식 중에 NULL이 있는 경우 연산의 값은 false입니다. NOT BETWEEN 연산의 표현식 중에 NULL이 있는 경우 연산 값의 true입니다.
- identifier [NOT] IN (string-literal1, string-literal2,...) 비교 연산자입니다. 여기서 identifier에는 String 또는 NULL 값이 있습니다.

- Country IN ('UK', 'US', 'France')는 'UK'에 대해 true이고 'Peru'는 false입니다. 이는 (Country = 'UK') OR (Country = 'US') OR (Country = 'France') 표현식과 동등합니다.
- Country NOT IN ('UK', 'US', 'France')는 'UK'에 대해 false이고 'Peru'는 true입니다. 이는 NOT ((Country = 'UK') OR (Country = 'US') OR (Country = 'France')) 표현식과 동등합니다.
- IN 또는 NOT IN 연산의 ID가 NULL인 경우 연산의 값은 알 수 없습니다.
- identifier [NOT] LIKE pattern-value [ESCAPE escape-character] 비교 연산자(여기서 identifier에는 문자열 값이 있음). pattern-value는 문자열 리터럴이며 여기서 _는 단일 문자를 의미하며 %는 문자의 시퀀스(빈 시퀀스 포함)를 나타냅니다. 기타 모든 문자는 해당 문자 자체를 나타냅니다. 선택적 escape-character는 pattern-value에서 _ 및 %의 특수 의미를 이스케이프하는 데 사용되는 단일 문자 문자열 리터럴입니다. LIKE 연산자는 두 개 문자열 값을 비교할 때에만 사용해야 합니다.
 - phone LIKE '12%3'은 123 및 12993에 대해 true이고 1234에 대해서는 false입니다.
 - word LIKE 'l_se'는 lose에 대해 true이고 loose의 경우는 false입니다.
 - underscored LIKE '_%' ESCAPE '\'는 _foo에 대해 true이고 bar는 false입니다.
 - phone NOT LIKE '12%3'은 123 및 12993에 대해 false이며 1234의 경우 true입니다.
 - LIKE 또는 NOT LIKE 연산의 ID가 NULL인 경우 연산의 값은 알 수 없음입니다.

참고: LIKE 연산자는 두 개 문자열 값을 비교하는 데 사용해야 합니다. Root.MQMD.CorrelId의 값은 문자열이 아닌 24바이트 바이트 배열입니다. 구문 분석기가 선택기 문자열 Root.MQMD.CorrelId LIKE 'ABC%' 을 (를) 구문적으로 유효한 것으로 승인했지만 거짓으로 평가됩니다. 바이트 배열과 문자열을 비교하는 경우 따라서 LIKE는 사용할 수 없습니다.

- identifier IS NULL 비교 연산자는 NULL 헤더 필드 값 또는 누락된 특성 값에 대해 테스트합니다.
- identifier IS NOT NULL 비교 연산자는 널이 아닌 헤더 필드 값 또는 특성 값이 있는지 테스트합니다.
- 널값

NULL 값을 포함하는 선택자 표현식의 평가는 SQL 92 NULL 시맨틱에서 정의합니다. 요약하자면 다음과 같습니다.

- SQL은 NULL 값을 알 수 없음으로 처리합니다.
- 값이 알 수 없음인 비교 또는 산술의 결과 값은 항상 알 수 없음입니다.
- IS NULL 및 IS NOT NULL 연산자는 알 수 없는 값을 TRUE 및 FALSE 값으로 변환합니다.

부울 연산자는 세 개의 값으로 구성된 논리(T=TRUE, F=FALSE, U=UNKNOWN)를 사용합니다.

표 1. 논리가 A AND B인 경우 부울 연산자 결과		
연산자 A	연산자 B	결과(A AND B)
T	F	F
T	U	U
T	T	T
F	T	F
F	U	F
F	F	F
U	T	U
U	U	U
U	F	F

표 2. 논리가 A OR B인 경우 부울 연산자 결과		
연산자 A	연산자 B	결과(A OR B)
T	F	T
T	U	T
T	T	T
F	T	T
F	U	U
F	F	F
U	T	T
U	U	U
U	F	U

표 3. 논리가 NOT A인 경우 부울 연산자 결과	
연산자 A	결과(NOT A)
T	F
F	T
U	U

다음 메시지 선택자는 메시지 유형이 자동차이고 색상이 파란색이며 무게가 2500lbs를 초과하는 메시지를 선택합니다.

```
"JMSType = 'car' AND color = 'blue' AND weight > 2500"
```

SQL에서 고정 소수점 비교와 산술을 지원하지는 않지만 메시지 선택자는 지원하지 않습니다. 정확한 숫자 리터럴이 소수점이 없는 리터럴로 제한되기 때문입니다. 또한 근사 숫자 값의 대체 표시로 10진수가 있는 숫자를 사용하는 이유이기도 합니다.

SQL 주석은 지원되지 않습니다.

관련 개념

선택 동작

IBM WebSphere MQ 선택 동작의 개요입니다.

메시지의 콘텐츠 선택

메시지 페이로드(payload) 콘텐츠의 선택(콘텐츠 필터링이라고도 함)에 따라 구독할 수 있지만, 이러한 구독으로 배달해야 하는 메시지에 대한 결정은 WebSphere MQ에서 직접 수행할 수 없습니다. 대신, 확장 메시지 선택 제공자(예: IBM 통합 버스)가 메시지를 처리해야 합니다.

17 페이지의 『메시지 특성』

메시지 특성을 사용하여 애플리케이션이 처리할 메시지를 선택하거나 MQMD 또는 MQRFH2 헤더에 액세스하지 않고 메시지에 대한 정보를 검색할 수 있습니다. 또한 WebSphere MQ 및 JMS 애플리케이션 간 통신을 용이하게 합니다.

관련 참조

MsgHandle

MQBUFMH - 버퍼를 메시지 핸들로 변환

선택 문자열 규칙 및 제한사항

선택 문자열이 해석되는 방법에 대한 규칙 및 선택자를 사용할 때 잠재적인 문제점을 피하기 위한 문자 제한사항을 숙지하십시오.

- 동등성은 단일 등호 문자를 사용하여 테스트됩니다. 예를 들어, `a = b`는 올바르지만 `a == b`는 올바르지 않습니다.
- '같지 않음(not equal to)'을 표현하기 위해 여러 프로그래밍 언어에서 사용하는 연산자는 `!=`입니다. 이 표시는 `<>`에 대해 유효한 동의어가 아닙니다. 예를 들어, `a <> b`은 유효하지만 `a != b`은 유효하지 않습니다.
- '(U+0027) 문자가 사용되는 경우에만 작은따옴표가 인식됩니다. 마찬가지로 바이트 문자열을 묶는 데 사용될 때에만 올바른 큰따옴표는 "(U+0022) 문자를 사용해야 합니다.
- `&`, `&&`, `|` 및 `||` 기호는 논리적 결합/접속해제에 대한 동의어가 아닙니다. 예를 들어, `a && b`는 `a AND b`로 지정해야 합니다.
- 와일드카드 문자 `*` 및 `?`는 `%` 및 `_`에 대한 동의어가 아닙니다.
- `20 < b < 30` 과 같은 복합 표현식을 포함하는 선택기가 올바르지 않습니다. 구문 분석기는 왼쪽에서 오른쪽의 동일한 선행 레벨을 갖는 연산자를 평가합니다. 따라서 이 예는 `(20 < b) < 30`이 되며, 이는 아무런 의미가 없습니다. 대신 표현식을 `(b > 20) AND (b < 30)`로 작성해야 합니다.
- 바이트 문자열은 큰따옴표로 묶어야 합니다. 작은따옴표가 사용되는 경우 바이트 문자열은 문자열 리터럴이 됩니다. `0x` 뒤에 오는 문자 수(문자가 표시하는 숫자가 아님)는 2배수여야 합니다.
- IS 키워드는 등호 문자의 동의어가 아닙니다. 따라서 선택 문자열 `a IS 3` 및 `b IS 'red'` 이 올바르지 않습니다. IS 키워드는 IS NULL 및 IS NOT NULL 케이스를 지원하는 경우에만 존재합니다.

관련 개념

메시지 선택자를 사용하는 경우 UTF-8 및 유니코드 고려사항

메시지 선택자를 사용하는 경우 UTF-8 및 유니코드 고려사항

작은따옴표로 묶이지 않은 선택 문자열의 예약 키워드를 구성하는 문자는 Basic Latin 유니코드(U+0000에서 U+007F 사이)로 입력되어야 합니다. 영숫자 문자의 다른 코드 포인트 표현을 사용하는 것은 올바르지 않습니다. 예를 들어, 숫자 1은 유니코드 U+0031로 표현되어야 하며 Fullwidth Digit 등가 U+FF11 또는 아라비아 숫자 등가 U+0661을 사용하는 것은 올바르지 않습니다.

메시지 특성 이름은 올바른 유니코드 문자 시퀀스를 사용하여 지정할 수 있습니다. UTF-8로 인코딩된 선택 문자열 내의 메시지 특성 이름은 멀티바이트 문자를 포함하더라도 유효성이 검증됩니다. 멀티바이트 UTF-8의 유효성 검증은 엄격하며 메시지 특성 이름에 올바른 UTF-8 시퀀스가 사용되었는지 확인해야 합니다.

동등한지 비교하는 경우 특성 이름 또는 값에 대해 추가적인 처리는 수행되지 않습니다. 이는 사전 구성/분해가 발생하지 않으며 연결 문자는 특별한 의미를 제공하지 않음을 의미합니다. 예를 들어, 사전 구성된 움라우트 문자 U+00FC는 U+0075 + U+0308와 동일한 것으로 간주되지 않으며 문자 시퀀스 ff는 유니코드 U+FB00(LATIN SMALL LIGATURE FF)와 동일한 것으로 간주되지 않습니다.

작은따옴표로 묶인 특성 데이터는 바이트 시퀀스로 나타낼 수 있으며 유효성이 검증되지 않습니다.

관련 개념

선택 문자열 규칙 및 제한사항

선택 문자열이 해석되는 방법에 대한 규칙 및 선택자를 사용할 때 잠재적인 문제점을 피하기 위한 문자 제한사항을 숙지하십시오.

메시지의 콘텐츠 선택

메시지 페이로드(payload) 콘텐츠의 선택(콘텐츠 필터링이라고도 함)에 따라 구독할 수 있지만, 이러한 구독으로 배달해야 하는 메시지에 대한 결정은 WebSphere MQ에서 직접 수행할 수 없습니다. 대신, 확장 메시지 선택 제공자(예: IBM 통합 버스)가 메시지를 처리해야 합니다.

애플리케이션이 토픽 문자열에서 발행하는 경우(하나 이상의 구독자가 메시지의 콘텐츠에서 선택 문자열을 선택 함) WebSphere MQ는 확장 메시지 선택 제공자가 발행 구문을 분석하도록 요청하고, WebSphere MQ에 콘텐츠 필터를 사용하여 각 구독자가 지정한 선택 기준과 발행이 일치하는지 여부를 알립니다.

확장 메시지 선택 제공자가 발행물이 구독자의 선택 문자열과 일치한다고 판별하는 경우 구독자에게 계속 메시지가 전달됩니다.

확장 메시지 선택 제공자가 발행물이 일치하지 않는다고 판별하는 경우 메시지는 구독자에게 전달되지 않습니다. 이는 MQPUT 또는 MQPUT1 호출이 MQRC_PUBLICATION_FAILURE 이유 코드와 함께 실패하는 원인이 될 수 있습니다. 확장 메시지 선택 제공자가 발행물의 구문을 분석할 수 없는 경우 이유 코드 MQRC_CONTENT_ERROR가 리턴되고 MQPUT 또는 MQPUT1 호출에 실패합니다.

확장 메시지 선택 제공자를 사용할 수 없거나 구독자가 발행물을 수신해야 하는지 판별할 수 없는 경우 이유 코드 MQRC_SELECTION_NOT_AVAILABLE이 리턴되고 MQPUT 또는 MQPUT1 호출에 실패합니다.

구독이 콘텐츠 필터를 사용하여 작성 중이며 확장 메시지 선택 제공자가 사용 가능하지 않은 경우 MQSUB 호출은 MQRC_SELECTION_NOT_AVAILABLE 이유 코드와 함께 실패합니다. 콘텐츠 필터를 사용하는 구독을 재개 중이며 확장 메시지 선택 제공자가 사용 가능하지 않은 경우 MQSUB 호출은 MQRC_SELECTION_NOT_AVAILABLE의 경고를 리턴하지만 구독은 재개되도록 허용됩니다.

관련 개념

선택 동작

IBM WebSphere MQ 선택 동작의 개요입니다.

메시지 선택자 구문

WebSphere MQ 메시지 선택자는 SQL92 조건식 구문에 기반한 구문을 포함하는 문자열입니다.

IBM WebSphere MQ 메시지의 비동기 이용

비동기 이용은 MQI(Message Queue Interface) 확장 세트를 사용하며 MQI는 애플리케이션이 MQI 큐 세트의 메시지를 이용하기 위해 작성될 수 있는 MQCB 및 MQCTL을 호출합니다. 메시지는 '코드 단위'를 호출하여 애플리케이션에 전달되며 메시지를 전달하는 애플리케이션 또는 메시지를 표시하는 토큰에 의해 식별됩니다.

대부분의 단순한 애플리케이션 환경에서 '코드 단위'는 함수 포인터로 정의되지만, 다른 환경에서 '코드 단위'는 프로그램 또는 모듈 이름으로 정의할 수 있습니다.

메시지의 비동기 이용에서 다음 용어가 사용됩니다.

메시지 이용자

애플리케이션 요구사항과 일치하는 프로그램 또는 함수가 사용 가능하게 될 때 메시지와 함께 호출되도록 프로그램, 또는 함수를 정의할 수 있는 프로그래밍 구성입니다.

이벤트 핸들러

큐 관리자 정지와 같은 비동기 이벤트가 발생하는 경우 호출하도록 프로그램 또는 함수를 정의할 수 있는 프로그래밍 구성입니다.

콜백

메시지 이용자 또는 이벤트 핸들러 루틴 중 하나를 참조하는 데 사용되는 일반 용어입니다.

비동기 이용은 새 애플리케이션 특히, 여러 입력 큐 또는 구독을 처리하는 애플리케이션의 경우 설계와 구현을 간소화할 수 있습니다. 그러나 하나 이상의 입력 큐를 사용하고 우선순위 순서대로 메시지를 처리 중인 경우 우선순위 시퀀스는 각 큐 내에서 독립적으로 준수됩니다. 한 큐에서 낮은 우선순위의 메시지를 다른 큐의 우선순위가 높은 메시지보다 먼저 받을 수 있습니다. 여러 큐에서 메시지 순서는 보장되지 않습니다. 또한 API 엑시트를 사용하는 경우 MQCB 및 MQCTL 호출을 포함하도록 엑시트를 변경해야 할 수 있습니다.

다음 그림은 이 기능을 어떻게 사용할 수 있는지에 대한 예를 제공합니다.

[32 페이지의 그림 5](#)에서는 두 개의 큐에서 메시지를 이용하는 멀티스레드 애플리케이션을 보여줍니다. 예에서는 단일 함수에 전달되는 모든 메시지를 표시합니다.

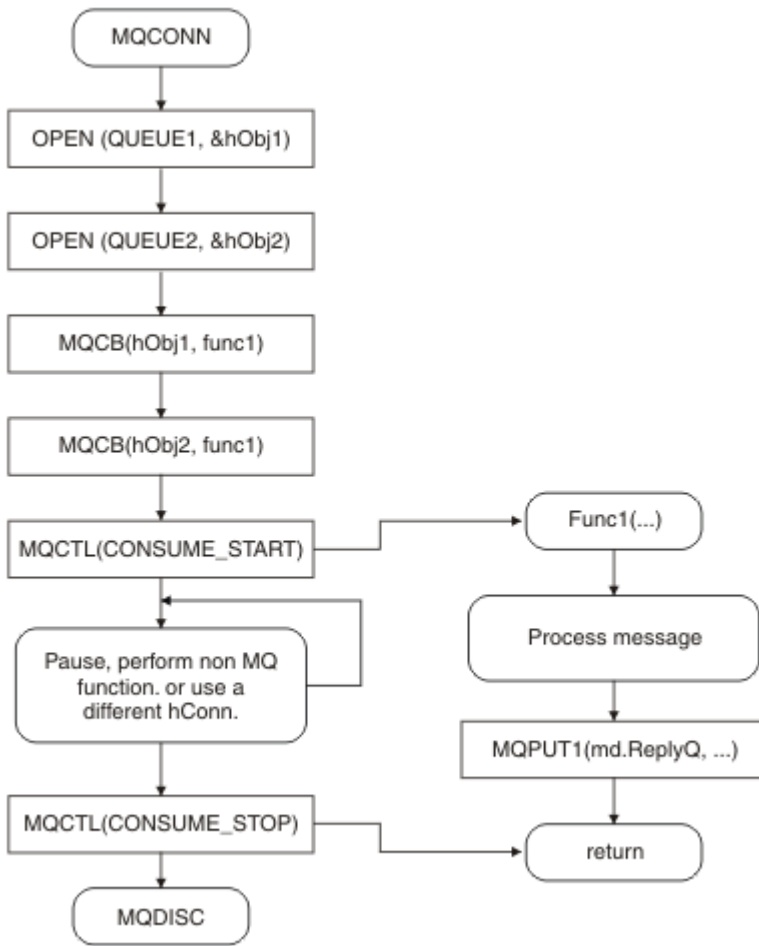


그림 5. 두 개 큐에서 이용하는 표준 메시지 구동 애플리케이션

33 페이지의 그림 6 이 샘플 플로우는 두 개 큐에서 메시지를 이용하는 단일 스레드 애플리케이션을 표시합니다. 예에서는 단일 함수에 전달되는 모든 메시지를 표시합니다.

비동기 케이스와의 차이점은 모든 이용자가 스스로 비활성화할 때까지 MQCTL의 발행자에게 제어가 리턴되지 않는다는 점입니다. 즉, 한 이용자가 MQCTL STOP 요청 또는 큐 관리자 정지를 발행합니다.

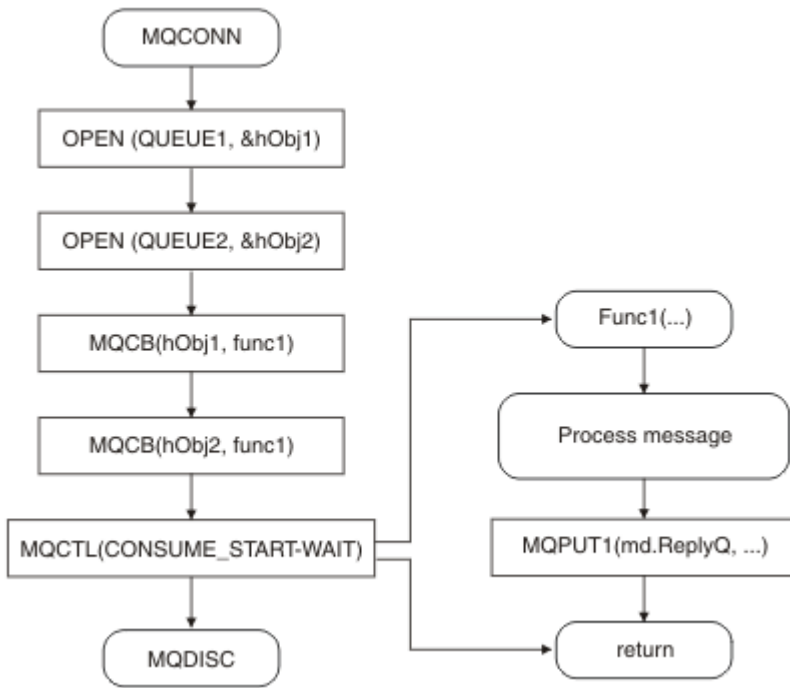


그림 6. 두 개 큐에서 이용하는 단일 스레드 메시지 구동 애플리케이션

메시지 그룹

메시지는 그룹 내에서 메시지 순서 지정을 허용할 수 있습니다.

메시지 그룹을 통해 여러 메시지를 서로 관련된 것으로 표시할 수 있으며 논리 순서를 그룹에 적용할 수 있습니다 (222 페이지의 『논리적 및 물리적 정렬』 참조). z/OS이외의 플랫폼에서 관련 개념인 238 페이지의 『메시지 세그먼트화』를 사용하면 큰 메시지를 더 작은 세그먼트로 분할할 수 있습니다. 주제에 넣는 경우 그룹화되거나 세그먼트화된 메시지를 사용할 수 없습니다.

그룹 내의 계층은 다음과 같습니다.

그룹

계층에서 최상위 레벨이며 *GroupId*로 식별됩니다. 동일한 *GroupId*를 포함하는 하나 이상의 메시지로 구성됩니다. 이러한 메시지는 큐 어디에나 저장할 수 있습니다.

참고: 여기에서는 메시지가 큐에 있는 하나의 항목을 표시하는 데 사용되며 MQGMO_COMPLETE_MSG를 지정하지 않는 단일 MQGET에 의해 리턴됩니다.

33 페이지의 그림 7에서는 논리 메시지 그룹을 표시합니다.

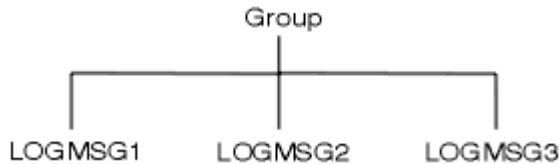


그림 7. 논리 메시지 그룹

큐를 열고 MQOO_BIND_ON_GROUP을 지정하면, 이 큐로 보내지는 한 그룹의 모든 메시지가 큐의 동일한 인스턴스로 보내집니다. BIND_ON_GROUP 옵션에 대한 자세한 정보는 [메시지 연관관계 핸들링](#)을 참조하십시오.

논리 메시지

그룹 내의 논리 메시지는 *GroupId* 및 *MsgSeqNumber* 필드에 의해 식별됩니다. *MsgSeqNumber*는 그룹 내의 첫 번째 메시지에 대해 1로 시작하고, 메시지가 그룹에 있지 않은 경우 해당 필드의 값은 1입니다.

그룹 내의 논리 메시지를 다음에 사용하십시오.

- 순서 지정을 확인합니다(메시지가 전송되는 환경에서 보장되지 않는 경우).
- 애플리케이션이 유사한 메시지를 그룹화합니다(예를 들어, 동일한 서버 인스턴스에서 모두 처리되어야 하는 메시지).

그룹 내의 각 메시지는 세그먼트로 분할되지 않는 한 하나의 물리적 메시지로 구성됩니다. 각 메시지는 논리적으로 분리된 메시지이며, MQMD에 있는 *GroupId* 및 *MsgSeqNumber* 필드만 그룹에 있는 다른 메시지에 대한 관계를 포함하면 됩니다. MQMD의 다른 필드는 독립적입니다. 일부 필드는 그룹의 모든 메시지에 대해 동일할 수 있는 반면, 다른 일부는 다를 수 있습니다. 예를 들어, 그룹의 메시지는 다른 형식 이름, CCSID 및 인코딩을 가질 수 있습니다.

세그먼트

세그먼트는 넣기 또는 가져오기 애플리케이션 또는 큐 관리자(메시지가 통과하는 중간 큐 관리자 포함)에 대해 너무 큰 메시지를 핸들링하는 데 사용됩니다. 자세한 정보는 [238 페이지의 『메시지 세그먼트화』](#)의 내용을 참조하십시오.

개별 메시지는 세그먼트라는 더 작은 메시지로 나누어집니다. 메시지의 세그먼트는 *GroupId*, *MsgSeqNumber* 및 *Offset* 필드로 식별됩니다. *Offset* 필드는 메시지 내의 첫 번째 세그먼트에 대해 0으로 시작합니다.

각 세그먼트는 그룹에 속할 수 있는 하나의 물리적 메시지로 구성됩니다. (34 페이지의 [그림 8](#)에서는 그룹 내의 메시지 예를 표시합니다.) 세그먼트는 논리적으로 단일 메시지의 일부이므로, 동일한 메시지의 분리된 세그먼트 간에는 MQMD의 *MsgId*, *Offset*, *SegmentFlag* 필드만 달라야 합니다. 세그먼트가 도착하지 못하면 이유 코드 `MQRC_INCOMPLETE_GROUP` 또는 `MQRC_INCOMPLETE_MSG`가 적절하게 리턴됩니다.

[34 페이지의 그림 8](#)에서는 논리 메시지의 그룹을 표시하며 일부는 다음과 같이 세그먼트되었습니다.

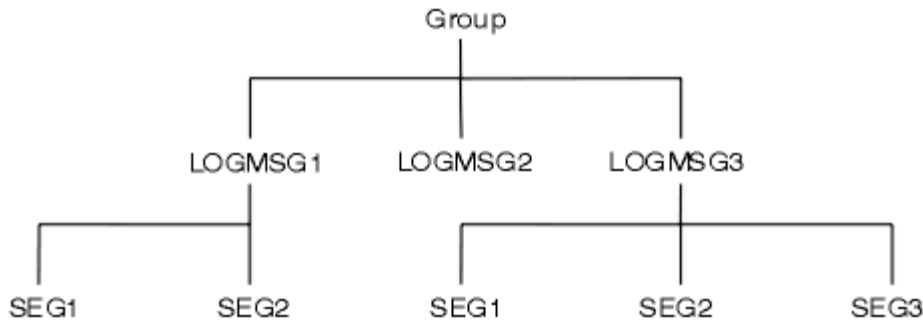


그림 8. 세그먼트된 메시지

발행/구독으로 세그먼트되거나 그룹화된 메시지를 사용할 수 없습니다.

논리 및 물리적 메시지의 설명에 대해서는 [222 페이지의 『논리적 및 물리적 정렬』](#)의 내용을 참조하십시오. 메시지 세그먼트화에 대한 자세한 정보는 [238 페이지의 『메시지 세그먼트화』](#)의 내용을 참조하십시오.

메시지 지속성

지속 메시지가 로그 및 큐 데이터 파일에 작성됩니다.

큐 관리자가 실패 후에 재시작하는 경우 로그된 데이터에서 필요에 따라 이러한 지속 메시지를 복구합니다. 지속이 아닌 메시지는 큐 관리자가 중지될 때 제거되며 이러한 중지는 연산자 명령의 결과일 수도 있고 시스템 일부의 장애 때문일 수 있습니다.

메시지를 작성할 때 기본값을 사용하여 메시지 디스크립터(MQMD)를 초기화하는 경우 메시지에 대한 지속성은 MQOPEN 명령에 지정된 큐의 *DefPersistence* 속성에서 가져온 것입니다. 또는 메시지를 지속 또는 비지속으로 정의하는 데 MQMD 구조의 *Persistence* 필드를 사용하여 메시지의 지속성을 설정할 수 있습니다.

애플리케이션의 성능은 지속 메시지를 사용하는 경우 영향을 받으며 영향의 범위는 시스템의 I/O 서브시스템에 대한 성능 특성 및 각 플랫폼에서 동기점 옵션을 사용하는 방법에 따라 달라집니다.

- 현재 작업 단위를 벗어나는 지속 메시지는 모든 Put 및 Get 조작 시에 디스크에 작성됩니다. [292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』](#)의 내용을 참조하십시오.

- In IBM WebSphere MQ on 유닉스 systems, IBM WebSphere MQ on Linux systems, and IBM WebSphere MQ for Windows, a persistent message within the current unit of work is logged only when the unit of work is committed (and the unit of work could contain many queue operations).

비지속 메시지를 빠른 메시징에 사용할 수 있습니다. 빠른 메시지에 대한 자세한 정보는 [메시지 안전](#)을 참조하십시오.

참고: 작업 단위 내의 지속 메시지 작성과 작업 단위 외부의 지속 메시지 작성을 결합하면 잠재적으로 애플리케이션에 심각한 성능 문제가 발생할 수 있습니다. 이는 특히 두 조각에 동일한 대상 큐를 사용하는 경우에 적용됩니다.

전달되지 못하는 메시지

큐 관리자가 큐에 메시지를 넣을 수 없는 경우 다양한 옵션이 있습니다.

해당 도움말을 보려면 다음을 수행하십시오.

- 큐에 메시지를 넣으려고 다시 시도합니다.
- 메시지가 송신자에 리턴되도록 요청합니다.
- 데드-레터 큐에 메시지를 넣습니다.

자세한 정보는 [499 페이지](#)의 『[프로그램 오류 핸들링](#)』의 내용을 참조하십시오.

백아웃된 메시지

작업 단위의 제어 아래 큐에서 메시지를 처리하는 경우 작업 단위는 하나 이상의 메시지로 구성됩니다. 백아웃이 발생하는 경우 큐에서 검색된 메시지가 큐에 복원되고 다른 작업 단위에서 다시 처리될 수 있습니다. 특정 메시지의 처리에서 문제점이 발생하면 작업 단위가 다시 백아웃됩니다. 이것은 처리 루프를 일으킬 수 있습니다. 큐에 넣어졌던 메시지는 큐에서 제거됩니다.

애플리케이션은 MQMD의 *BackoutCount* 필드를 테스트하여 이러한 루프에 갇혀 있는 메시지를 감지할 수 있습니다. 애플리케이션은 상황을 수정하거나 운영자에게 경고를 발행할 수 있습니다.

On WebSphere MQ for WebSphere MQ for 윈도우, WebSphere MQ on 유닉스 systems, WebSphere MQ on Linux systems the backout count always survives restarts of the queue manager. *HardenGetBackout* 속성에 대한 모든 변경은 무시됩니다.

메시지 커밋 및 백아웃에 대한 자세한 정보는 [292 페이지](#)의 『[작업 단위 커밋 및 백아웃](#)』의 내용을 참조하십시오.

응답 대상 큐 및 큐 관리자

보낸 메시지에 대한 응답으로 다음과 같은 메시지를 수신하는 경우가 있습니다.

- 요청 메시지에 대한 응답으로 오는 응답 메시지
- 예상치 못한 이벤트 또는 만기에 대한 보고 메시지
- 도착 확인(COA) 또는 전달 확인(COD) 이벤트에 대한 보고 메시지
- 긍정적인 조치 알림(PAN) 또는 부정적인 조치 알림(NAN) 이벤트에 대한 보고 메시지

MQMD 구조를 사용하여 *ReplyToQ* 필드에 응답 및 보고 메시지를 보내려는 큐의 이름을 지정하십시오.

ReplyToQMGr 필드에 응답 큐를 소유하는 큐 관리자 이름을 지정하십시오.

ReplyToQMGr 필드를 공백으로 두면 큐 관리자가 큐의 메시지 디스크립터에서 다음 필드의 콘텐츠를 설정합니다.

ReplyToQ

*ReplyToQ*가 리모트 큐의 로컬 정의인 경우 *ReplyToQ* 필드가 리모트 큐의 이름으로 설정됩니다. 그렇지 않으면 이 필드는 변경되지 않습니다.

ReplyToQMGr

ReplyToQ가 리모트 큐의 로컬 정의인 경우 ReplyToQMGr 필드가 리모트 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름으로 설정됩니다. 그렇지 않으면 ReplyToQMGr 필드가 애플리케이션이 연결된 큐 관리자의 이름으로 설정됩니다.

참고: 큐 관리자가 메시지 전달을 두 번 이상 시도하도록 요청할 수 있으며, 실패하는 경우 메시지를 제거하도록 요청할 수 있습니다. 메시지가 배달에 실패한 후 제거되지 않은 경우 리모트 큐 관리자는 이 메시지를 데드-레터(미배달 메시지) 큐에 넣습니다(502 페이지의 『데드 레터(미전달 메시지) 큐 사용』 참조).

메시지 컨텍스트

메시지 컨텍스트 정보를 통해 메시지를 검색하는 애플리케이션에서 메시지의 진원지를 찾아낼 수 있습니다.

검색 애플리케이션에서 다음을 수행하려고 할 수 있습니다.

- 송신 애플리케이션이 올바른 권한 레벨을 가지고 있는지 확인합니다.
- 수행해야 하는 작업에 대해 송신 애플리케이션에 청구할 수 있도록 일부 회계 기능을 수행합니다.
- 작업한 모든 메시지의 감사 추적을 보관합니다.

MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 사용하여 메시지를 큐에 넣을 때 큐 관리자가 일부 기본 컨텍스트 정보를 메시지 디스크립터에 추가하도록 지정할 수 있습니다. 적절한 권한 레벨이 있는 애플리케이션이 추가 컨텍스트 정보를 추가할 수 있습니다. 컨텍스트 정보를 지정하는 방법에 대한 자세한 정보는 209 페이지의 『컨텍스트 정보 제어』의 내용을 참조하십시오.

사용자 컨텍스트는 다음 유형의 보고 메시지를 생성할 때 큐 관리자가 사용합니다.

- COD(Confirm on delivery)
- 만기

이러한 보고 메시지가 생성되는 경우, 보고서의 대상에 대한 +put 및 +passid 권한에 대해 사용자 컨텍스트가 확인됩니다. 사용자 컨텍스트의 권한이 충분하지 않은 경우 보고 메시지는 정의된 데드-레터 큐가 있으면 이 큐에 넣어집니다. 데드-레터 큐가 없는 경우 보고 메시지는 제거됩니다.

모든 컨텍스트 정보는 메시지 디스크립터의 컨텍스트 필드에 저장됩니다. 정보 유형은 ID, 원본 및 사용자 컨텍스트 정보로 나뉘어집니다.

ID 컨텍스트

ID 컨텍스트 정보는 처음으로 메시지를 큐에 넣는 애플리케이션의 사용자를 식별합니다. 적절하게 권한이 부여된 애플리케이션은 다음 필드를 설정할 수 있습니다.

- 큐 관리자는 사용자를 식별하는 이름을 *UserIdentifier* 필드에 입력합니다. 큐 관리자가 이를 수행하는 방법은 애플리케이션이 실행 중인 환경에 따라 다릅니다.
- 큐 관리자는 메시지를 넣은 애플리케이션에서 판별한 토큰 또는 번호를 *AccountingToken* 필드에 입력합니다.
- 애플리케이션은 사용자 정보에 포함시킬 추가 정보(예: 암호화된 비밀번호)를 위해 *ApplIdentityData* 필드를 사용할 수 있습니다.

A 윈도우 systems security identifier (SID) is stored in the *AccountingToken* field when a message is created under WebSphere MQ for 윈도우. SID는 *UserIdentifier* 필드를 보충하고 사용자의 신임 정보를 설정하는 데 사용될 수 있습니다.

큐 관리자가 *UserIdentifier* 및 *AccountingToken* 필드를 입력하는 방법에 대한 정보는 *UserIdentifier* 및 *AccountingToken*에서 해당 필드의 설명을 참조하십시오.

한 큐 관리자에서 다른 큐 관리자로 메시지를 전달하는 애플리케이션은 ID 컨텍스트 정보도 전달하여 다른 애플리케이션이 메시지 진원지의 ID를 알 수 있도록 해야 합니다.

원본 컨텍스트

원본 컨텍스트 정보는 메시지가 현재 저장된 큐에 메시지를 넣는 애플리케이션을 설명합니다. 메시지 디스크립터에는 원본 컨텍스트 정보에 대한 다음 필드가 포함되어 있습니다.

<i>PutApplType</i>	메시지를 넣는 애플리케이션의 유형(예: CICS 트랜잭션).
<i>PutApplName</i>	메시지를 넣는 애플리케이션의 이름(예: 트랜잭션 또는 작업의 이름)
<i>PutDate</i>	큐에 메시지를 넣은 날짜
<i>PutTime</i>	큐에 메시지를 넣은 시간
<i>ApplOriginData</i>	애플리케이션이 메시지 원본에 대해 포함시키려는 추가 정보입니다. 예를 들어, ID 데이터를 신뢰할 수 있는지 표시하기 위해 적절한 권한이 부여된 애플리케이션에서 설정할 수 있습니다.

원본 컨텍스트 정보는 일반적으로 큐 관리자가 제공합니다. *PutDate* 및 *PutTime* 필드는 그리니치 표준시 (GMT)를 사용합니다. *PutDate* 및 *PutTime*에서 이러한 필드에 대한 설명을 참조하십시오.

충분한 권한을 가진 애플리케이션은 자체 컨텍스트를 제공할 수 있습니다. 이는 생성된 메시지를 처리하는 각 시스템에서 단일 사용자가 다른 사용자 ID를 가질 때 계정 정보가 보존될 수 있도록 합니다.

WebSphere MQ 오브젝트

이 정보는 WebSphere MQ 오브젝트의 자세한 내용을 제공하며, 여기에는 큐 관리자, 큐 공유 그룹, 큐, 관리 토크 오브젝트, 이름 목록, 프로세스 정의, 인증 정보 오브젝트, 채널, 스토리지 클래스, 리스너, 서비스가 포함됩니다.

큐 관리자는 이러한 오브젝트의 특성(속성이라고 함)을 정의합니다. 이러한 속성의 값은 WebSphere MQ가 이러한 오브젝트를 처리하는 방식에 영향을 줍니다. 애플리케이션에서 MQI(Message Queue Interface)를 사용하여 이러한 오브젝트를 제어합니다. 오브젝트는 프로그램에서 주소가 지정될 때 오브젝트 디스크립터(MQOD)로 식별됩니다.

예를 들어, WebSphere MQ 명령을 사용하여 오브젝트를 정의, 대체 또는 삭제할 때 큐 관리자는 사용자가 이들 조작을 수행하는 데 필요한 권한 레벨을 가지고 있는지 확인합니다. 마찬가지로, 애플리케이션이 MQOPEN 호출을 사용하여 오브젝트를 열 때 큐 관리자는 애플리케이션이 필요한 권한 레벨을 가지고 있는지 확인한 후 해당 오브젝트에 대한 액세스를 허용합니다. 열려 있는 오브젝트의 이름에 대해 확인합니다.

관련 개념

209 페이지의 『컨텍스트 정보 제어』

MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 사용하여 메시지를 큐에 넣을 때 큐 관리자가 일부 기본 컨텍스트 정보를 메시지 디스크립터에 추가하도록 지정할 수 있습니다. 적절한 권한 레벨이 있는 애플리케이션이 추가 컨텍스트 정보를 추가할 수 있습니다. MQPMO 구조의 옵션 필드를 사용하여 컨텍스트 정보를 제어할 수 있습니다.

관련 참조

201 페이지의 『메시지 컨텍스트와 관련된 MQOPEN 옵션』

메시지를 큐에 넣을 때 컨텍스트 정보와 메시지를 연관시킬 수 있으려면 큐를 열 때 메시지 컨텍스트 옵션 중 하나를 사용해야 합니다.

Microsoft Transaction Server 애플리케이션 준비 및 실행

MTS 애플리케이션이 WebSphere MQ MQI 클라이언트 애플리케이션으로 실행되도록 준비하려면 사용자 환경에 맞게 이 지시사항을 따르십시오.

WebSphere MQ 자원에 액세스하는 MTS (Microsoft Transaction Server) 애플리케이션을 개발하는 방법에 대한 일반 정보는 WebSphere MQ 도움말 센터의 MTS 섹션을 참조하십시오.

MTS 애플리케이션이 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 실행되도록 준비하려면 애플리케이션의 각 컴포넌트에 대해 다음 중 하나를 실행하십시오.

- 컴포넌트에서 MQI용 C 언어 바인딩을 사용하는 경우 417 페이지의 『Windows에서 C 프로그램 준비』의 지시사항을 따르십시오. 단, 컴포넌트를 mqic.lib 대신 라이브러리 mqicxa.lib에 링크하십시오.
- 컴포넌트가 WebSphere MQ C++ 클래스를 사용하는 경우 595 페이지의 『Windows에서 C++ 프로그램 빌드』의 지시사항을 따르십시오. 단, 컴포넌트를 imqc23vn.lib 대신 라이브러리 imqx23vn.lib에 링크하십시오.

- 컴포넌트에서 MQI용 Visual Basic 언어 바인딩을 사용하는 경우 MQI, 421 페이지의 『Windows에서 Visual Basic 프로그램 준비』의 지시사항을 따르십시오. 단, Visual Basic 프로젝트를 정의할 때 조건부 컴파일 인수 필드에 MqType=3을 입력하십시오.
- 컴포넌트가 ActiveX(MQAX)용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용하는 경우 환경 변수 GMQ_MQ_LIB를 mqic32xa.dll 값으로 정의하십시오.

환경 변수를 애플리케이션 내에서 적용되도록 정의하거나 해당 범위가 시스템 전체가 되도록 정의할 수 있습니다. 그러나 시스템 전체로 환경 변수를 정의하는 경우 애플리케이션 내에서 환경 변수를 정의하지 않은 기존 MQAX 응용프로그램이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

WebSphere Application Server과(와) 함께 IBM WebSphere MQ 사용

WebSphere Application Server의 IBM WebSphere MQ 사용을 이해하려면 이 주제를 사용하십시오.

WebSphere Application Server에서 실행 중인 Java로 작성된 애플리케이션은 JMS (Java Messaging Service) 스펙을 사용하여 메시지를 수행할 수 있습니다. 이 환경에서 포인트-투-포인트 메시징은 IBM WebSphere MQ 큐 관리자에 의해 제공될 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ 큐 관리자를 사용하여 포인트-투-포인트 메시징을 제공하면 연결하는 JMS 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ 네트워크의 기능에 완전히 참여할 수 있으므로, 애플리케이션이 여러 플랫폼에서 실행 중인 큐 관리자와 메시지를 교환할 수 있다는 장점이 있습니다.

애플리케이션은 큐 연결 팩토리 오브젝트에 대해 클라이언트 전송 또는 바인딩 전송을 사용할 수 있습니다. 바인딩 전송의 경우 큐 관리자는 연결이 필요한 애플리케이션에 로컬로 존재해야 합니다. 큐 관리자가 애플리케이션에 로컬로 존재하지 않으면, 애플리케이션이 다른 시스템 또는 이미지에서 실행 중인 큐 관리자에 연결할 수 있도록 클라이언트 첨부를 설치해야 합니다.

기본적으로, IBM WebSphere MQ 큐에 보유한 JMS 메시지는 MQRFH2 헤더를 사용하여 JMS 메시지 헤더 정보 중 일부를 보유합니다. 많은 레거시 IBM WebSphere MQ 애플리케이션은 이러한 헤더를 포함하는 메시지를 처리할 수 없으며, 고유한 특성 헤더(예: CICS 브릿지의 경우 MQCIH 또는 IBM WebSphere MQ 워크플로우 애플리케이션의 경우 MQWIH)가 필요합니다. 이러한 특수 고려사항에 대한 자세한 내용은 736 페이지의 『WebSphere MQ 메시지에 JMS 메시지 매핑』의 내용을 참조하십시오.

트랜잭션 지원 시나리오

트랜잭션 지원을 사용하여 애플리케이션이 데이터베이스에 대해 신뢰성 있는 작업을 할 수 있도록 합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

이 절에서는 트랜잭션 지원에 대해 소개합니다. 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ를 데이터베이스 제품과 함께 사용할 수 있도록 하는 데 필요한 작업은 애플리케이션 프로그래밍 및 시스템 관리의 영역을 포함합니다. 여기에서 292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』와 함께 정보를 사용하십시오.

트랜잭션을 형성하는 작업 단위 소개로 시작하여 IBM WebSphere MQ가 데이터베이스와의 트랜잭션을 조정할 수 있도록 하는 방식을 설명합니다.

관련 개념

38 페이지의 『작업 단위 소개』

이 주제에서는 작업 단위, 커밋, 백아웃, 동기점과 같은 일반적인 개념을 소개하고 정의합니다. 또한 글로벌 작업 단위를 보여주는 두 개의 시나리오도 포함합니다.

[IBM WebSphere MQ 및 HP NonStop TMF](#)

작업 단위 소개

이 주제에서는 작업 단위, 커밋, 백아웃, 동기점과 같은 일반적인 개념을 소개하고 정의합니다. 또한 글로벌 작업 단위를 보여주는 두 개의 시나리오도 포함합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

프로그램이 작업 단위 내의 큐에 메시지를 넣을 때, 그 메시지는 프로그램이 작업 단위를 커밋하는 경우에만 다른 프로그램에게 표시됩니다. 작업 단위를 커밋하려면 데이터 무결성을 보존하기 위해 모든 업데이트를 완료해야 합니다.

프로그램이 오류를 발견하고 넣기 조작을 영구적으로 만들지 않을 것을 결정한 경우, 작업 단위를 백아웃할 수 있습니다. 프로그램이 백아웃을 수행할 때, WebSphere MQ는 해당되는 작업 단위에 의해 큐에 넣은 메시지를 제거하여 큐를 복원합니다.

마찬가지로, 프로그램이 작업 단위 내의 하나 이상의 큐에서 메시지를 가져올 때, 메시지는 프로그램이 작업 단위를 커밋할 때까지 큐에 남아 있지만 메시지는 다른 프로그램이 검색할 수 없습니다. 메시지는 프로그램이 작업 단위를 커밋할 때 큐에서 영구적으로 삭제됩니다. 프로그램이 작업 단위를 백아웃하는 경우, WebSphere MQ는 다른 프로그램이 검색할 수 있도록 메시지를 작성해 큐를 복원합니다.

변경사항을 커밋하거나 백아웃하기 위한 의사결정은 태스크 끝에서 가장 간단한 경우에 이루어집니다. 그러나, 이는 태스크 내의 다른 논리 지점에서 애플리케이션이 데이터 변경사항을 동기화하는 데 한층 유용할 수 있습니다. 이 논리 지점은 동기점이라고 하며, 두 개의 동기점 사이에 업데이트 세트를 처리하는 시간을 작업 단위라고 합니다. 몇 개의 MQGET 호출 및 MQPUT 호출이 단일 작업 단위의 일부일 수 있습니다.

WebSphere MQ에서, 로컬 및 글로벌 작업 단위를 구별해야 합니다.

로컬 작업 단위

WebSphere MQ 큐에 조치를 넣고 가져오는 작업 단위로, 단일 1단계 커밋 프로세스를 사용하여 큐 관리자 내에서 각 작업 단위의 통합이 제공됩니다.

업데이트할 자원이 단일 WebSphere MQ 큐 관리자가 관리하는 큐인 경우만 로컬 작업 단위를 사용하십시오. 업데이트는 MQCMIT 동사(verb)를 사용하여 커밋하거나 MQBACK를 사용하여 백아웃됩니다.

로컬 작업 단위 사용에 포함되는 시스템 관리 태스크(로그 관리가 아닌)가 없습니다. 애플리케이션(MQCMIT 및 MQBACK으로 MQPUT 및 MQGET 호출을 사용하는)에서, MQPMO_SYNCPOINT 및 MQGMO_SYNCPOINT 옵션을 사용하여 시도하십시오. (로그 관리에 대한 자세한 정보는 [로그 파일 관리](#)를 참조하십시오.)

글로벌 작업 단위

관계형 데이터베이스의 테이블과 같이 다른 자원 역시 업데이트되는 작업 단위입니다. 두 개 이상의 자원 관리자가 포함되는 경우, 글로벌 작업 단위를 통합하기 위해 2단계 커밋 프로세스를 사용하는 트랜잭션 관리자 소프트웨어가 필요합니다.

관계형 데이터베이스 관리자 소프트웨어(예: Db2, Oracle, Sybase, Informix)에 대한 업데이트도 포함해야 하는 경우 글로벌 작업 단위를 사용합니다.

글로벌 작업 단위 사용에 대한 몇 가지 가능한 시나리오가 있습니다. 여기에 문서화된 것은 두 가지 시나리오입니다.

1. 첫 번째에서, 큐 관리자 자체는 트랜잭션 관리자의 역할을 수행합니다. 이 시나리오에서, MQI 동사(verb)는 글로벌 작업 단위를 제어합니다. 이 작업 단위는 MQBEGIN 동사를 사용하여 애플리케이션에서 시작된 후 MQCMIT를 사용하여 커밋되거나 MQBACK을 사용하여 백아웃됩니다.
2. 두 번째에서, 트랜잭션 관리자 역할은 기타 소프트웨어(예: TXSeries, Encina 또는 Tuxedo)에서 수행됩니다. 이 시나리오에서는 트랜잭션 관리자 소프트웨어가 제공하는 API가 작업 단위를 제어하는 데 사용됩니다 (예: 용 SYNCPOINT)

다음 절에서는 두 개의 시나리오로 구성되는 글로벌 작업 단위를 사용하는 데 필요한 모든 단계를 설명합니다.

- [39 페이지의 『시나리오 1: 큐 관리자가 조정을 수행함』](#)
- [63 페이지의 『시나리오 2: 다른 소프트웨어가 통합을 제공함』](#)

시나리오 1: 큐 관리자가 조정을 수행함

시나리오 1에서, 큐 관리자는 트랜잭션 관리자의 역할을 수행합니다. 이 시나리오에서, MQI 동사(verb)는 글로벌 작업 단위를 제어합니다. 이 작업 단위는 MQBEGIN 동사를 사용하여 애플리케이션에서 시작된 후 MQCMIT를 사용하여 커밋되거나 MQBACK을 사용하여 백아웃됩니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

분리 레벨

IBM WebSphere MQ에서, 큐의 메시지는 데이터베이스 내에서 구현되는 트랜잭션 격리 설계에 따라, 데이터베이스 업데이트 이전에 볼 수 있게 됩니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

IBM WebSphere MQ 큐 관리자가 XA 트랜잭션 관리자로 작동 중인 경우, 업데이트를 XA 자원 관리자에 통합하기 위해 다음 커밋 프로토콜을 준수합니다.

1. 모든 XA 자원 관리자를 준비합니다.
2. IBM WebSphere MQ 큐 관리자 자원 관리자를 커밋하십시오.
3. 다른 자원 관리자를 커밋합니다.

2단계 및 3단계 사이에서, 애플리케이션은 큐로 커밋되는 메시지를 볼 수 있지만 데이터베이스에서 해당되는 행이 이 메시지를 반영하지 않습니다.

이는 애플리케이션의 데이터베이스 API 호출이 보류 중인 업데이트의 완료를 기다리도록 데이터베이스가 구성된 경우에는 문제점이 되지 않습니다.

데이터베이스를 다르게 구성하여 이 문제점을 해결할 수 있습니다. 필요한 구성의 유형을 "격리 레벨"이라고 합니다. 격리 레벨에 대한 자세한 정보는 데이터베이스 문서를 참조하십시오. 또는 다음의 역방향 순서로 자원 관리자를 커밋하도록 큐 관리자를 구성할 수 있습니다.

1. 모든 XA 자원 관리자를 준비합니다.
2. 다른 자원 관리자를 커밋합니다.
3. IBM WebSphere MQ 큐 관리자 자원 관리자를 커밋하십시오.

프로토콜을 변경할 때 IBM WebSphere MQ 큐 관리자는 마지막으로 커밋되므로, 큐에서 메시지를 읽는 애플리케이션은 해당되는 데이터베이스 업데이트가 완료된 후에만 메시지를 봅니다.

이렇게 변경된 프로토콜을 사용하도록 큐 관리자를 구성하려면, **AMQ_REVERSE_COMMIT_ORDER** 환경 변수를 설정하십시오.

큐 관리자를 시작하기 위해 **strmqm**을 실행하는 환경에서 이 환경 변수를 설정하십시오. 예를 들어, 큐 관리자를 시작하기 전에 셸에서 다음을 실행하십시오.

```
export AMQ_REVERSE_COMMIT_ORDER=1
```

참고: 이 환경 변수를 설정하면 트랜잭션마다 추가 로그 항목이 발생할 수 있으므로, 각 트랜잭션의 성능에 작은 영향을 줄 수 있습니다.

데이터베이스 통합

큐 관리자가 글로벌 작업 단위 자체를 통합할 때, 작업 단위 내에서 데이터베이스 업데이트를 통합할 수 있게 됩니다. 즉, 혼합 MQI 및 SQL 애플리케이션을 작성할 수 있고, 큐 및 데이터베이스에 대한 변경사항을 함께 커밋하거나 롤백하기 위해 MQCMIT 및 MQBACK 동사를 사용할 수 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

큐 관리자는 *X/Open* 분산 트랜잭션 처리: XA 스펙에 설명된 2단계 커밋 프로토콜을 사용하여 이를 성취합니다. 작업 단위가 커밋될 때, 큐 관리자는 먼저 참여하는 데이터베이스 관리자에게 해당 업데이트를 커밋할 준비가 되었는지 묻습니다. 큐 관리자 자체를 포함하여 모든 참여자가 커밋할 준비가 된 경우에만 모든 큐 및 데이터베이스 업데이트가 커밋됩니다. 참여자가 업데이트를 준비할 수 없는 경우, 대신 작업 단위가 백아웃됩니다.

일반적으로, 글로벌 작업 단위는 다음 방법으로(의사 코드로) 애플리케이션에서 구현됩니다.

MQBEGIN
 MQGET(메시지 옵션에 플래그 MQGMO_SYNCPOINT 포함)
 MQPUT(메시지 옵션에 플래그 MQPMO_SYNCPOINT 포함)
 SQL INSERT
 MQCMIT

MQBEGIN의 목적은 글로벌 작업 단위의 시작을 표시하는 것입니다. MQCMIT의 목적은 2단계 커밋 프로토콜을 사용하여 글로벌 작업 단위의 끝을 표시하고 참여하는 모든 자원 관리자에 대해 완료하는 것입니다.

작업 단위(트랜잭션이라고도 함)가 MQCMIT를 사용하여 성공적으로 완료되는 경우, 해당 작업 단위 내에서 수행되는 모든 조치는 영구적 조치가 되거나 되돌릴 수 없습니다. 어떤 이유로 작업 단위가 실패하면, 모든 조치가 대신 백아웃됩니다. 하나의 조치가 백아웃되는 동안 작업 단위의 다른 조치가 영구적이 될 수 없습니다. 이는 작업 단위의 원칙입니다. 작업 단위 내의 모든 조치가 영구적이 되거나 전혀 영구적이 되지 않습니다.

참고:

1. 애플리케이션 프로그래머는 작업 단위가 MQBACK 호출로 백아웃되도록 강요할 수 있습니다. MQCMIT 호출 이전에 애플리케이션 또는 데이터베이스가 실패하면 작업 단위가 큐 관리자에 의해 백아웃됩니다.
2. 애플리케이션이 MQCMIT를 호출하지 않고 MQDISC를 호출하면, 큐 관리자는 MQCMIT가 호출된 것처럼 작동하고, 작업 단위를 커밋합니다.

MQBEGIN 및 MQCMIT 사이에서, 큐 관리자는 해당되는 자원을 업데이트하기 위해 데이터베이스에 대한 호출을 작성하지 않습니다. 즉, 데이터베이스의 테이블이 변경되는 유일한 방법은 코드에 의한 것입니다(예: 의사 코드의 SQL INSERT).

큐 관리자가 커밋 프로토콜 동안 데이터베이스 관리자와의 접속을 손실하는 경우 전체 복구 지원이 제공됩니다. 데이터베이스 관리자가 인다우트 상태에 있는 동안 사용 불가능하게 되는 경우, 즉 커밋하도록 성공적으로 준비되었지만 이미 커밋 또는 백아웃 의사결정을 수신한 경우, 큐 관리자는 해당 결과가 데이터베이스에 성공적으로 전달될 때까지 작업 단위의 결과를 기억합니다. 마찬가지로, 큐 관리자가 불완전 커밋 조작을 미해결 상태로 종료하는 경우 이는 큐 관리자 재시작을 통해 기억됩니다. 애플리케이션이 예기치 않게 종료되는 경우, 작업 단위 무결성은 타협되지 않지만 결과는 프로세스에서 애플리케이션이 종료한 위치에 따라 다릅니다(41 페이지의 표 5 참조).

데이터베이스 또는 애플리케이션 프로그램이 실패할 때 발생하는 것은 다음 표에 요약되어 있습니다.

표 4. 데이터베이스 서버가 실패할 때 발생하는 사항	
실패 발생	결과
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 이전에.	작업 단위가 백아웃됩니다.
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 동안, 모든 데이터베이스가 성공적으로 준비되었음을 표시하기 전에.	작업 단위는 MQRC_BACKED_OUT 이유 코드와 함께 백아웃됩니다.
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 동안, 모든 데이터베이스가 성공적으로 준비되었음을 표시한 후에, 그러나 모든 데이터베이스가 성공적으로 커밋하였음을 표시하기 전에.	작업 단위는 MQRC_OUTCOME_PENDING의 이유 코드로, 큐 관리자에 의해 복구 가능 상태에서 보유됩니다.
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 동안, 모든 데이터베이스가 성공적으로 커밋되었음을 표시한 후에.	작업 단위는 MQRC_NONE 이유 코드와 함께 커밋됩니다.
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 이후에.	작업 단위는 MQRC_NONE 이유 코드와 함께 커밋됩니다.

표 5. 애플리케이션 프로그램이 실패할 때 발생하는 사항	
실패 발생	결과
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 이전에.	작업 단위가 백아웃됩니다.
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 동안, 큐 관리자가 애플리케이션의 MQCMIT 요청을 수신하기 전에.	작업 단위가 백아웃됩니다.

표 5. 애플리케이션 프로그램이 실패할 때 발생하는 사항 (계속)	
실패 발생	결과
MQCMIT에 대한 애플리케이션 호출 동안, 큐 관리자가 애플리케이션의 MQCMIT 요청을 수신한 후에.	큐 관리자는 2단계 커미트(성공적으로 작업 단위의 해당 부분을 실행하고 커미트하는 데이터베이스 제품에 따른)를 사용하여 커미트하려고 합니다.

MQCMIT에서 리턴 시 이유 코드가 MQRC_OUTCOME_PENDING인 경우에, 작업 단위는 데이터베이스 서버와의 접속을 다시 설정할 수 있을 때까지 큐 관리자에 의해 기억되고 작업 단위의 일부를 커미트하도록 지시합니다. 복구 수행 방법 및 시기에 대한 정보는 57 페이지의 『XA 자원 관리자에 대한 연결이 끊길 경우 고려사항』의 내용을 참조하십시오.

큐 관리자는 X/Open 분산 트랜잭션 처리: XA 스펙에 설명된 대로 XA 인터페이스를 사용하여 데이터베이스 관리자와 통신합니다. 이러한 함수 호출의 예로는 xa_open, xa_start, xa_end, xa_prepare, xa_commit가 있습니다. 트랜잭션 관리자와 자원 관리자 용어는 XA 스펙에서 사용되는 것과 동일한 의미로 사용됩니다.

제한

데이터베이스 통합 지원에 대한 제한사항이 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

다음 제한사항이 적용됩니다.

- WebSphere MQ 작업 단위 내에서 데이터베이스 업데이트를 통합하는 기능은 MQI 클라이언트 애플리케이션에서 지원되지 **않습니다**. 클라이언트 애플리케이션에서 MQBEGIN의 사용은 실패합니다. MQBEGIN을 호출하는 프로그램은 큐 관리자와 같은 시스템에서 서버 애플리케이션으로 실행되어야 합니다.

참고: 서버 애플리케이션은 필요한 WebSphere MQ 서버 라이브러리와 링크되었던 프로그램입니다. 클라이언트 애플리케이션은 필요한 WebSphere MQ 클라이언트 라이브러리와 링크되었던 프로그램입니다. 프로그램의 컴파일링 및 링크에 대한 자세한 정보는 322 페이지의 『WebSphere MQ MQI 클라이언트에 대한 애플리케이션 빌드』 및 387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』의 내용을 참조하십시오.

- 데이터베이스 클라이언트가 큐 관리자와 같은 시스템에 설치된 한 데이터베이스 서버는 큐 관리자 서버와 다른 시스템에 존재할 수 있고 이 기능을 지원합니다. 클라이언트 소프트웨어가 2단계 커미트 시스템에 사용될 수 있는지 여부를 판별하기 위해 데이터베이스 제품의 문서를 참조하십시오.
- 큐 관리자가 자원 관리자처럼 작동해도(시나리오 2 글로벌 작업 단위에 포함되는 목적을 위해), 하나의 큐 관리자가 해당되는 시나리오 1 글로벌 작업 단위 내에서 다른 큐 관리자를 통합하도록 할 수 없습니다.

스위치 로드 파일

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

스위치 로드 파일은 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 및 큐 관리자의 코드에 의해 로드되는 공유 라이브러리 (Windows 시스템의 DLL) 입니다. 목적은 데이터베이스의 클라이언트 공유 라이브러리의 로드를 단순화하고 포인터를 XA 함수로 되돌리는 것입니다.

큐 관리자를 시작하기 전에 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정해야 합니다. 세부사항은 Windows, UNIX and Linux 시스템의 qm.ini 파일에 있습니다.

- Windows 및 Linux(x86 및 x86-64 플랫폼) 시스템에서, qm.ini 파일을 업데이트하기 위해 IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하십시오.
- 다른 모든 시스템에서 직접적으로 qm.ini 파일을 편집하십시오.

스위치 로드 파일에 대한 C 소스는 IBM WebSphere MQ 설치와 함께 제공됩니다(시나리오 1 글로벌 작업 단위를 지원하는 경우). 소스에는 MQStart라고 하는 함수가 포함됩니다. 스위치 로드 파일이 로드될 때, 큐 관리자는 XA 스위치라고 하는 구조의 주소를 리턴하는 이 함수를 호출합니다.

43 페이지의 표 6에서 설명된 대로, XA 스위치 구조는 데이터베이스 클라이언트 공유 라이브러리에 존재하며 여러 함수 포인터를 포함합니다.

표 6. XA 스위치 함수 포인터		
함수 포인터 이름	XA 함수	목적
xa_open_entry	xa_open	데이터베이스에 연결
xa_close_entry	xa_close	데이터베이스에서 연결 끊기
xa_start_entry	xa_start	글로벌 작업 단위의 분기 시작
xa_end_entry	xa_end	글로벌 작업 단위의 분기 일시중단
xa_rollback_entry	xa_rollback	글로벌 작업 단위의 분기 롤백
xa_prepare_entry	xa_prepare	글로벌 작업 단위의 분기 커밋 준비
xa_commit_entry	xa_commit	글로벌 작업 단위의 분기 커밋
xa_recover_entry	xa_recover	데이터베이스에 인다우트(in-doubt) 작업 단위가 있는지 데이터베이스에서 발견
xa_forget_entry	xa_forget	데이터베이스가 글로벌 작업 단위의 분기를 잊도록 허용
xa_complete_entry	xa_complete	글로벌 작업 단위의 분기 완료

애플리케이션에서 첫 번째 MQBEGIN 호출 동안, MQBEGIN의 일부로 실행되는 IBM WebSphere MQ 코드는 스위치 로드 파일을 로드하고, 데이터베이스 공유 라이브러리에서 xa_open 함수를 호출합니다. 마찬가지로, 큐 관리자 시동 동안 다른 후속 발생에서 일부 큐 관리자 프로세스는 스위치 로드 파일을 로드하고 xa_open을 호출합니다.

동적 등록을 사용하여 xa_* 호출 수를 줄일 수 있습니다. 이 최적화 기법에 대한 완전한 설명은 60 페이지의 『XA 동적 등록』의 내용을 참조하십시오.

데이터베이스 조정을 위한 시스템 구성

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

데이터베이스 관리자가 큐 관리자에 의해 조정된 글로벌 작업 단위에 참가할 수 있도록 하기 위해 먼저 수행해야 하는 몇 가지 태스크가 있습니다. 이 태스크는 여기에서 다음과 같이 설명됩니다.

- 43 페이지의 『데이터베이스 제품 설치 및 구성』
- 44 페이지의 『스위치 로드 파일 작성』
- 45 페이지의 『큐 관리자에 구성 정보 추가』
- 46 페이지의 『애플리케이션 쓰기 및 수정』
- 47 페이지의 『시스템 테스트』

데이터베이스 제품 설치 및 구성

데이터베이스 제품을 설치하고 구성하려면, 제품 고유 문서를 참조하십시오. 이 절의 주제에서는 일반적인 구성 문제점 및 WebSphere MQ와 데이터베이스 간의 상호 운용에 어떻게 관련되는지에 대해 설명합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

데이터베이스 연결

큐 관리자와의 표준 연결을 설정하는 애플리케이션은 별도의 로컬 큐 관리자 에이전트 프로세스에 있는 스레드와 연관됩니다. (빠른 경로 연결이 아닌 연결은 이 컨텍스트에서 표준 연결입니다. 자세한 정보는 [189 페이지의 『MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결』](#)의 내용을 참조하십시오.)

애플리케이션이 MQBEGIN을 실행할 때, 애플리케이션과 에이전트 프로세스는 둘 다 데이터베이스 클라이언트 라이브러리에 있는 `xa_open` 함수를 호출합니다. 이에 대한 응답으로, 데이터베이스 클라이언트 라이브러리 코드는 애플리케이션 및 큐 관리자 프로세스 둘 다에서 작업 단위에 포함될 데이터베이스로 연결합니다. 이 데이터베이스 연결은 애플리케이션이 큐 관리자에 연결된 상태로 유지되는 한 유지보수됩니다.

이는 데이터베이스가 제한된 수의 사용자 또는 연결만 지원하는 경우 하나의 애플리케이션 프로그램을 지원하도록 데이터베이스에 대해 두 개의 연결이 만들어지므로 중요한 고려사항입니다.

클라이언트/서버 구성

WebSphere MQ 큐 관리자 및 애플리케이션 프로세스에 로드되는 데이터베이스 클라이언트 라이브러리는 반드시 해당 서버에 보내거나 서버에서 수신할 수 있습니다. 다음을 확인하십시오.

- 데이터베이스의 클라이언트/서버 구성 파일에는 올바른 세부사항이 있습니다.
- 관련 환경 변수는 큐 관리자 및 애플리케이션 프로세스의 환경에서 설정됩니다.

스위치 로드 파일 작성

WebSphere MQ는 지원되는 데이터베이스 관리자에 대한 스위치 로드 파일을 빌드하기 위해 사용되는 샘플 Make 파일과 함께 제공됩니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

샘플 Make 파일은 스위치 로드 파일 빌드에 필요한 연관된 모든 C 소스 파일과 함께 다음 디렉토리에 설치됩니다.

- For WebSphere MQ for 윈도우, in the `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\samples\xatm\` directory
- UNIX and Linux 시스템용 WebSphere MQ의 경우, `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/xatm/` 디렉토리

스위치 로드 파일 빌드에 사용되는 샘플 소스 모듈은 다음과 같습니다.

- DB2의 경우 `db2swit.c`
- Oracle의 경우 `oraswit.c`
- Informix의 경우 `infswit.c`
- Sybase의 경우 `sybswit.c`

스위치 로드 파일을 생성할 때, `/var/mqm/exits`에서 32비트 스위치 로드 파일을 설치하고 `/var/mqm/exits64`에서 64비트 스위치 로드 파일을 설치하십시오.

32비트 큐 관리자를 가지고 있는 경우, 샘플 make 파일인 `xaswit.mak`는 `/var/mqm/exits`에 32비트 스위치 로드 파일을 설치합니다.

64비트 큐 관리자를 가지고 있는 경우, 샘플 make 파일인 `xaswit.mak`는 `/var/mqm/exits`에 32비트 스위치 로드 파일을 설치하고 `/var/mqm/exits64`에서 64비트 스위치 로드 파일을 설치합니다.

파일 보안

WebSphere MQ의 제어를 벗어나서, 운영 체제가 WebSphere MQ에 의한 스위치 로드 파일 로드 실패할 수 있습니다. 이러한 상황이 발생하는 경우, WebSphere MQ 오류 로그에 오류 메시지가 기록되고 MQBEGIN 호출에 실패할 수 있습니다. 운영 체제가 스위치 로드 파일의 로드 실패하지 않도록 하려면, 다음 요구사항을 이행해야 합니다.

1. 스위치 로드 파일은 `qm.ini` 파일에 제공되는 위치에 사용 가능해야 합니다.

- 스위치 로드 파일은 큐 관리자 프로세스와 애플리케이션 프로세스를 비롯하여, 로드해야 하는 모든 프로세스에 액세스 가능해야 합니다.
- 스위치 로드 파일이 의존하는 모든 라이브러리(데이터베이스 제품에서 제공되는 라이브러리를 포함하여)가 존재하고 액세스 가능해야 합니다.

큐 관리자에 구성 정보 추가

데이터베이스 관리자에 대해 스위치 로드 파일을 작성하고 안전한 위치에 배치한 경우, 큐 관리자에 대해 해당 위치를 지정해야 합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

위치를 지정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

- 윈도우 및 Linux (x86 및 x86-64 플랫폼) 시스템에서는 WebSphere MQ 탐색기를 사용합니다. XA 자원 관리자 아래에서, 큐 관리자 특성 패널에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.
- 다른 모든 시스템에서, 큐 관리자의 qm.ini 파일에 있는 XAResourceManager 스탠자에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.

큐 관리자가 통합하려고 하는 데이터베이스에 대한 XAResourceManager 스탠자를 추가하십시오. 가장 일반적인 경우는 단 하나의 데이터베이스가 있는 경우로, 단 하나의 XAResourceManager 스탠자만 있습니다. 여러 데이터베이스를 포함하는 한층 복잡한 구성에 대한 세부사항은 55 페이지의 『여러 데이터베이스 구성』의 내용을 참조하십시오. XAResourceManager 스탠자의 속성은 다음과 같습니다.

Name=name

자원 관리자를 식별하는 사용자가 선택한 문자열. 사실상, XAResourceManager 스탠자에 이름을 제공합니다. 이름은 필수이며 31자까지 가능합니다.

선택하는 이름은 고유해야 합니다. 이 qm.ini 파일에는 이 이름의 XAResourceManager 스탠자가 단 하나 있어야 합니다. 이름은 또한 의미가 있어야 합니다. 큐 관리자는 이 이름을 사용하여 큐 관리자 오류 로그 메시지에서, 그리고 dspmqtrn 명령이 사용된 경우 출력에서 이 자원 관리자를 참조하기 때문입니다. (자세한 정보는 58 페이지의 『dspmqtrn 명령으로 미해결 작업 단위 표시』의 내용을 참조하십시오.)

이름을 선택하고 큐 관리자를 시작한 경우, 이름 속성을 변경하지 마십시오. 구성 정보 변경에 대한 추가 세부사항은 60 페이지의 『구성 정보 변경』의 내용을 참조하십시오.

SwitchFile=name

이전에 빌드한 XA 스위치 로드 파일의 이름입니다. 이 이름은 필수 속성입니다. 큐 관리자 및 WebSphere MQ 애플리케이션 프로세스의 코드는 다음 두 가지 경우에 스위치 로드 파일을 로드하려고 시도합니다.

- 큐 관리자 시동 시
 - WebSphere MQ 애플리케이션 프로세스에서 MQBEGIN에 대한 첫 번째 호출을 작성할 때
- 스위치 로드 파일의 보안 및 권한 속성은 프로세스가 이와 같은 조치를 수행할 수 있도록 허용해야 합니다.

XAOpenString=string

WebSphere MQ 코드가 해당 호출에서 데이터베이스 관리자의 xa_open 함수로 전달하는 데이터 문자열입니다. 이것은 선택적 속성입니다. 생략된 경우 0 길이의 문자열이 가정됩니다.

큐 관리자 및 WebSphere MQ 애플리케이션 프로세스의 코드는 다음 두 가지 경우에 xa_open 함수를 호출합니다.

- 큐 관리자 시동 시
- WebSphere MQ 애플리케이션 프로세스에서 MQBEGIN에 대한 첫 번째 호출을 작성할 때

이 문자열의 형식은 각 데이터베이스 제품에 특별하고, 해당 제품에 대한 문서에서 설명됩니다. 일반적으로, xa_open 문자열에는 큐 관리자와 애플리케이션 프로세스 둘 다에서 데이터베이스와의 연결을 허용하기 위한 인증 정보(사용자 이름 및 비밀번호)가 있습니다.

XACloseString=string

WebSphere MQ 코드가 해당 호출에서 데이터베이스 관리자의 xa_close 함수로 전달하는 데이터 문자열입니다. 이것은 선택적 속성입니다. 생략된 경우 0 길이의 문자열이 가정됩니다.

큐 관리자 및 WebSphere MQ 애플리케이션 프로세스의 코드는 두 경우에 xa_close 함수를 호출합니다.

1. 큐 관리자 시동 시
2. WebSphere MQ 애플리케이션 프로세스에서 MQBEGIN에 대한 호출을 먼저 작성한 후 MQDISC에 대한 호출을 작성할 때

이 문자열의 형식은 각 데이터베이스 제품에 특별하고, 해당 제품에 대한 문서에서 설명됩니다. 일반적으로, 문자열은 비어 있고 XACloseString 속성을 XAResourceManager 스탠자에서 생략하는 것이 일반적입니다.

ThreadOfControl=THREAD|PROCESS

ThreadOfControl 값은 THREAD 또는 PROCESS가 될 수 있습니다. 큐 관리자는 직렬화 목적으로 이 값을 사용합니다. 이것은 선택적 속성입니다. 생략된 경우 PROCESS 값이 가정됩니다.

데이터베이스 클라이언트 코드에서 스레드가 직렬화 없이 XA 함수를 호출하도록 허용하는 경우, ThreadOfControl 값은 THREAD가 될 수 있습니다. 큐 관리자는 필요한 경우 동시에 여러 스레드로부터 데이터베이스 클라이언트 공유 라이브러리에서 XA 함수를 호출할 수 있다고 가정합니다.

데이터베이스 클라이언트 코드에서 이러한 방식으로 스레드가 해당 XA 함수를 호출하도록 허용하지 않는 경우, ThreadOfControl 값은 PROCESS여야 합니다. 이러한 경우, 큐 관리자는 특정 프로세스 내에서 한 번에 하나의 호출만 작성되도록 데이터베이스 클라이언트 공유 라이브러리에 대한 모든 호출을 직렬화합니다. 여러 스레드로 실행하는 경우 애플리케이션이 유사한 직렬화를 수행하도록 해야 합니다.

이런 방식으로 멀티스레드 프로세스에 대해 대처하기 위한 데이터베이스 제품 기능의 이러한 문제는 해당 제품 벤더에 대한 문제입니다. ThreadOfControl 속성을 THREAD 또는 PROCESS로 설정할 수 있는지 여부에 대한 세부사항은 데이터베이스 제품의 문서를 참조하십시오. 수행할 수 있는 경우 ThreadOfControl을 THREAD로 설정할 것을 권장합니다. 인다우트 상태인 경우, THREAD 사용의 잠재된 성능 이점을 손실해도 safer 옵션은 PROCESS로 설정합니다.

애플리케이션 쓰기 및 수정
글로벌 작업 단위를 구현하는 방법.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

WebSphere MQ 설치와 함께 제공되는 시나리오 1 글로벌 작업 단위에 대한 샘플 애플리케이션 프로그램은 38 페이지의 『작업 단위 소개』에서 설명합니다.

일반적으로, 글로벌 작업 단위는 다음 방법으로(의사 코드로) 애플리케이션에서 구현됩니다.

```
MQBEGIN
MQGET
MQPUT
SQL INSERT
MQCMIT
```

MQBEGIN의 목적은 글로벌 작업 단위의 시작을 표시하는 것입니다. MQCMIT의 목적은 2단계 커밋 프로토콜을 사용하여 글로벌 작업 단위의 끝을 표시하고 참여하는 모든 자원 관리자에 대해 완료하는 것입니다.

MQBEGIN 및 MQCMIT 사이에서, 큐 관리자는 해당되는 자원을 업데이트하기 위해 데이터베이스에 대한 호출을 작성하지 않습니다. 즉, 데이터베이스의 테이블이 변경되는 유일한 방법은 코드에 의한 것입니다(예: 의사 코드의 SQL INSERT).

큐 관리자의 역할은 데이터베이스에 관한 한 글로벌 작업 단위가 시작된 시기, 종료된 시기, 글로벌 작업 단위가 커밋되거나 롤백되어야 하는지 여부를 알리는 것입니다.

애플리케이션에 관한 한, 큐 관리자는 두 개의 역할을 수행합니다. 하나는 자원 관리자(자원이 큐의 메시지임)이고 다른 하나는 글로벌 작업 단위의 트랜잭션 관리자입니다.

공급된 샘플 프로그램으로 시작하고, 해당 프로그램에서 작성되는 다양한 WebSphere MQ 및 데이터베이스 API 호출을 통해 수행하십시오. 관련된 API 호출은 88 페이지의 『샘플 WebSphere MQ 프로그램』, MQI에서 사용된 데이터 유형, 데이터베이스 고유 문서(데이터베이스 고유 API의 경우)에서 모두 설명합니다.

시스템 테스트

사용자의 애플리케이션과 시스템이 테스트 중 실행만으로 올바르게 구성되었는지 알 수 있습니다. 제공된 샘플 프로그램 중 하나를 빌드하고 실행하여 시스템 구성(큐 관리자와 데이터베이스 사이의 성공적인 통신)을 테스트할 수 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

Db2 구성

DB2 지원 및 구성 정보.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

지원되는 레벨의 Db2 는 [IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항](#) 페이지에서 정의됩니다.

참고: Db2의 32비트 인스턴스는 큐 관리자가 64비트인 플랫폼에서 지원되지 않습니다.

다음을 수행하십시오.

1. 환경 변수 설정을 검사하십시오.
2. Db2 스위치 로드 파일을 작성하십시오.
3. 자원 관리자 구성 정보를 추가하십시오.
4. 필요한 경우 Db2 구성 매개변수를 변경하십시오.

43 페이지의 『데이터베이스 조정을 위한 시스템 구성』에 제공된 일반적 정보와 함께 이 정보를 읽으십시오.

경고: UNIX and Linux 플랫폼에서 db2profile 를 실행하면 환경 변수 LIBPATH 및 LD_LIBRARY_PATH가 설정됩니다. 이러한 환경변수는 unset하는 것이 바람직합니다. 적절한 빠른 시작 안내서를 참조하십시오.

Db2 환경 변수 설정 검사

Db2 환경 변수가 애플리케이션 프로세스뿐만 아니라 큐 관리자 프로세스에 대해서도 설정되어 있는지 확인하십시오. 특히, 큐 관리자를 시작하기 전에 항상 DB2INSTANCE 환경 변수를 설정해야 합니다. DB2INSTANCE 환경 변수는 업데이트 중인 Db2 데이터베이스를 포함하는 Db2 인스턴스를 식별합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

- UNIX and Linux 시스템의 경우 다음을 사용하십시오.

```
export DB2INSTANCE=db2inst1
```

- Windows 시스템의 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
set DB2INSTANCE=DB2
```

Db2 데이터베이스가 있는 Windows에서, 큐 관리자가 시작될 수 있도록 사용자 MUSR_MQADMIN을 DB2USERS 그룹에 추가해야 합니다.

Db2 스위치 로드 파일 작성

Db2 스위치 로드 파일을 작성하는 가장 쉬운 방법은 샘플 파일 xaswit.mak를 사용하는 것이며, 이 파일은 WebSphere MQ가 다양한 데이터베이스 제품에 대한 스위치 로드 파일을 빌드하도록 제공합니다.

Windows 시스템의 경우 MQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\samples\xatm 디렉토리에서 xaswit.mak 를 찾을 수 있습니다. MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다. Db2 스위치 로드 파일을 Microsoft Visual C++를 사용하여 작성하려면, 다음을 사용하십시오.

```
nmake /f xaswit.mak db2swit.dll
```

생성된 스위치 파일은 c:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\exits에 배치됩니다.

MQ_INSTALLATION_PATH/samp/xatm디렉토리에서 xaswit.mak 를 찾을 수 있습니다.
MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

Edit xaswit.mak to 주석 해제 the lines appropriate to the version of Db2 you are using. 그리고 나서 다음 명령을 사용하여 Make 파일을 실행하십시오.

```
make -f xaswit.mak db2swit
```

생성된 32비트 스위치 로드 파일은 /var/mqm/exits에 위치됩니다.

생성된 64비트 스위치 로드 파일은 /var/mqm/exits64에 위치됩니다.

Db2에 대한 자원 관리자 구성 정보 추가

Db2를 글로벌 작업 단위의 참여자로 선언하려면 큐 관리자에 대한 구성 정보를 수정해야 합니다. 이런 방식으로 구성 정보를 수정하는 것은 [45 페이지의 『큐 관리자에 구성 정보 추가』](#)에서 더 자세히 설명됩니다.

- Linux (x86 및 x86-64 플랫폼) 시스템에서는 WebSphere MQ 탐색기를 사용하십시오. XA 자원 관리자 아래에서, 큐 관리자 특성 패널에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.
- 다른 모든 시스템에서, 큐 관리자의 qm.ini 파일에 있는 XAResourceManager 스탠자에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.

48 페이지의 그림 9 는 조정할 데이터베이스가 mydbname인 XAResourceManager 항목을 표시하는 샘플입니다. 이 이름은 XAOpenString에 지정됩니다.

```
XAResourceManager:  
  Name=mydb2  
  SwitchFile=db2swit  
  XAOpenString=mydbname,myuser,mypasswd,toc=t  
  ThreadOfControl=THREAD
```

그림 9. 플랫폼 Db2 에 대한 샘플 XAResourceManager 항목

참고:

1. ThreadOfControl=THREAD 은 버전 8이전의 Db2 버전과 함께 사용할 수 없습니다. ThreadOfControl 및 XAOpenString 매개변수 toc를 다음 조합 중 하나로 설정하십시오.

- ThreadOfControl=THREAD 및 toc=t
- ThreadOfControl=PROCESS 및 toc=p

JDBC/JTA 통합을 사용하도록 설정하기 위해 jdbcdb2 XA 스위치 로드 파일을 사용 중인 경우, ThreadOfControl=PROCESS 및 toc=p를 사용해야 합니다.

Db2 구성 매개변수 변경

큐 관리자가 통합 중인 Db2 데이터베이스마다, 데이터베이스 권한을 설정하고, tp_mon_name 매개변수를 변경한 후, maxappls 매개변수를 재설정해야 합니다. 이를 수행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

데이터베이스 권한 설정

큐 관리자 프로세스는 UNIX and Linux 시스템에서 유효한 사용자와 그룹 mqm으로 실행됩니다. Windows 시스템에서는 큐 관리자를 시작한 사용자로 실행됩니다. 다음 중 하나가 될 수 있습니다.

1. strmqm 명령을 실행한 사용자, 또는
2. IBM MQSeries® 서비스 COM 서버를 실행하는 사용자

기본적으로, 이 사용자는 MUSR_MQADMIN입니다.

xa_open 문자열에 사용자 이름과 비밀번호를 지정하지 않으면, 큐 관리자를 실행하는 사용자는 xa_open 호출을 인증하기 위해 Db2에서 사용됩니다. 이 사용자(예: UNIX and Linux 시스템의 사용자 mqm)가 데이터베이스에서 최소 권한을 가지고 있지 않으면, 데이터베이스는 xa_open 호출 인증을 거부합니다.

동일한 고려사항이 사용자의 애플리케이션 프로세스에 적용됩니다. xa_open 문자열에 사용자 이름과 비밀번호를 지정하지 않은 경우, 애플리케이션을 실행하는 사용자는 첫 번째 MQBEGIN 동안 작성되는 xa_open 호출을 인증하기 위해 Db2에서 사용됩니다. 이 사용자는 작업하기 위해 데이터베이스에서 최소의 권한을 가지고 있어야 합니다.

예를 들어, Db2 명령을 실행하여 mydbname 데이터베이스에서 mqm 사용자 연결 권한을 제공하십시오.

```
db2 connect to mydbname
db2 grant connect on database to user mqm
```

보안에 대한 자세한 정보는 56 페이지의 『보안 고려사항』의 내용을 참조하십시오.

Windows TP_MON_NAME 매개변수 변경

시스템 Db2 의 경우, TP_MON_NAME 구성 매개변수를 변경하여 Db2 가 동적 등록을 위해 큐 관리자를 호출하는 데 사용하는 DLL 이름을 지정하십시오.

db2 update dbm cfg using TP_MON_NAME mqmax 명령을 사용하여 MQMAX.DLL 을 사용하여 Db2 가 큐 관리자를 호출하는 데 사용하십시오. 이 명령은 PATH 내의 디렉토리에 있어야 합니다.

maxappls 매개변수 재설정

maxappls 매개변수에 대한 설정을 검토해야 할 수도 있습니다. 이 매개변수는 데이터베이스에 연결될 수 있는 최대 애플리케이션 수를 제한합니다. 43 페이지의 『데이터베이스 제품 설치 및 구성』의 내용을 참조하십시오.

Oracle 구성

Oracle 지원과 구성 정보.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

다음 단계를 완료하십시오.

1. 환경 변수 설정을 확인하십시오.
2. Oracle 스위치 로드 파일을 작성하십시오.
3. 자원 관리자 구성 정보를 추가하십시오.
4. 필요한 경우 Oracle 구성 매개변수를 변경하십시오.

IBM WebSphere MQ에서 지원되는 현재 Oracle 레벨 목록은 [IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항](#) 페이지에서 제공됩니다.

Oracle 환경 변수 설정 검사

Oracle 환경 변수가 애플리케이션 프로세스 뿐만 아니라 큐 관리자 프로세스에 대해서도 설정되어 있는지 확인하십시오. 특히, 큐 관리자를 시작하기 전에 항상 다음 환경 변수를 설정하십시오.

ORACLE_HOME

Oracle 홈 디렉토리. 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 다음을 사용하십시오.

```
export ORACLE_HOME=/opt/oracle/product/8.1.6
```

Windows 시스템의 경우 다음을 사용하십시오.

```
set ORACLE_HOME=c:\oracle\ora81
```

ORACLE_SID

사용되는 Oracle SID. 클라이언트/서버 연결성을 위해 Net8을 사용 중인 경우, 이 환경 변수를 설정하지 않아도 됩니다. Oracle 문서를 참조하십시오.

나중 예는 UNIX and Linux 시스템에서 이 환경 변수를 설정하는 예입니다.

```
export ORACLE_SID=sid1
```

Windows 시스템의 경우는 다음과 같습니다.

```
set ORACLE_SID=sid1
```

참고: PATH 환경 변수는 바이너리 디렉토리(예: ORACLE_INSTALL_DIR/VERSION/32BIT_NAME/bin 또는 ORACLE_INSTALL_DIR/VERSION/64BIT_NAME/bin)를 포함하도록 설정되어야 합니다. 그렇지 않으면 oraclient 라이브러리가 시스템에 없다는 메시지가 나타날 수 있습니다.

Windows 64비트 시스템에 대해 큐 관리자를 실행하는 경우, 64비트 및 32비트 Oracle 클라이언트 모두 설치해야 합니다. 큐 관리자가 32비트 스위치 로드 파일을 사용하는 32비트 프로세스로 실행되므로 두 클라이언트를 모두 설치해야 합니다. 그런 다음 32비트 Oracle 클라이언트 dll을 시작해야 합니다.

64비트 큐 관리자에 의해 로드되는 스위치 로드 파일이 Oracle 64비트 클라이언트 라이브러리에 액세스해야 합니다. IBM WebSphere MQ가 Windows 64비트 시스템에서 실행될 때 32비트 큐 관리자는 32비트 Oracle 클라이언트에 액세스해야 합니다.

Oracle 스위치 로드 파일 작성

Oracle 스위치 로드 파일을 작성하려면 IBM WebSphere MQ가 다양한 데이터베이스 제품에 대한 스위치 로드 파일을 빌드하기 위해 제공하는 샘플 파일 xaswit.mak를 사용하십시오. Windows 시스템의 디렉토리 C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\tools\c\samples\xatm에서 xaswit.mak를 찾을 수 있습니다. Microsoft Visual C++로 Oracle 스위치 로드 파일을 작성하려면 다음을 사용하십시오. nmake /f xaswit.mak oraswit.dll

생성된 스위치 파일은 MQ_INSTALLATION_PATH\exits에 있습니다. MQ_INSTALLATION_PATH IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

MQ_INSTALLATION_PATH/samp/xatm 디렉토리에서 xaswit.mak 를 찾을 수 있습니다. MQ_INSTALLATION_PATH IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

사용 중인 Oracle의 버전에 적합한 행의 주석 처리를 해제하려면 xaswit.mak를 편집하십시오. 그리고 나서 다음 명령을 사용하여 Make 파일을 실행하십시오.

```
make -f xaswit.mak oraswit
```

생성된 32비트 스위치 로드 파일은 /var/mqm/exits에 위치됩니다.

생성된 64비트 스위치 로드 파일은 /var/mqm/exits64에 위치됩니다.

Oracle에 대한 자원 관리자 구성 정보 추가

Oracle을 글로벌 작업 단위의 참여자로 선언하려면 큐 관리자에 대한 구성 정보를 수정해야 합니다. 이런 방식으로 큐 관리자를 위한 구성 정보를 수정하는 것은 [45 페이지의 『큐 관리자에 구성 정보 추가』](#)에서 더 자세히 설명됩니다.

- Windows 및 Linux(x86 및 x86-64 플랫폼) 시스템에서, IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하십시오. XA 자원 관리자 아래에서, 큐 관리자 특성 패널에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.
- 다른 모든 시스템에서, 큐 관리자의 qm.ini 파일에 있는 XAResourceManager 스탠자에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.

51 페이지의 그림 10는 XAResourceManager 입력 항목을 보여주는 UNIX and Linux 시스템 샘플입니다. 모든 오류와 추적 정보가 동일한 위치에 로그되도록 LogDir을 XA 개방 문자열에 추가해야 합니다.

```
XAResourceManager:  
Name=myoracle  
SwitchFile=oraswit  
XAOpenString=Oracle_XA+Acc=P/myuser/mypasswd+SesTm=35+LogDir=/tmp+threads=true  
ThreadOfControl=THREAD
```

그림 10. UNIX and Linux 플랫폼에서 Oracle에 대한 샘플 XAResourceManager 입력 항목

참고:

1. 51 페이지의 [그림 10](#)에서, `xa_open` 문자열이 4개의 매개변수와 함께 사용되었습니다. 추가 매개변수는 Oracle의 문서에서 설명된 대로 포함될 수 있습니다.
2. IBM WebSphere MQ 매개변수 `ThreadOfControl=THREAD`를 사용할 때 XAResourceManager 스탠자에서 Oracle 매개변수 `+threads=true`를 사용해야 합니다.

`xa_open` 문자열에 대한 자세한 정보는 *Oracle8* 서버 애플리케이션 개발자 안내서를 참조하십시오.

Oracle 구성 매개변수 변경

큐 관리자가 통합 중인 각 Oracle 데이터베이스에 대해, 최대 세션을 검토하고 데이터베이스 권한을 설정해야 합니다. 이와 같이 하려면, 이 단계를 완료하십시오.

최대 세션 검토

큐 관리자에 속하는 프로세스에 필요한 추가 연결을 고려하기 위해 `LICENSE_MAX_SESSIONS` 및 `PROCESSES` 설정을 검토해야 할 수 있습니다. 자세한 정보는 [43 페이지의 『데이터베이스 제품 설치 및 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

데이터베이스 권한 설정

Oracle 문서에 설명된 것처럼, `xa_open` 문자열에 지정된 Oracle 사용자 이름은 `DBA_PENDING_TRANSACTIONS` 보기에 액세스하기 위한 권한을 가지고 있어야 합니다.

필요한 권한은 다음과 같은 예 명령을 사용하여 제공될 수 있습니다.

```
grant select on DBA_PENDING_TRANSACTIONS to myuser;
```

Informix 구성

Informix 지원 및 구성 정보

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

다음 단계를 완료하십시오.

1. 적절한 Informix 클라이언트 SDK를 설치했는지 확인하십시오.
 - 32비트 큐 관리자 및 애플리케이션에는 32비트 Informix 클라이언트 SDK가 필요합니다.
 - 64비트 큐 관리자 및 애플리케이션에는 64비트 Informix 클라이언트 SDK가 필요합니다.
2. Informix 데이터베이스가 올바르게 작성되었는지 확인하십시오.
3. 환경 변수 설정을 확인하십시오.
4. Informix 스위치 로드 파일을 빌드하십시오.
5. 자원 관리자 구성 정보를 추가하십시오.

WebSphere MQ 에서 지원되는 Informix 레벨의 현재 목록이 [IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항](#) 페이지에 제공됩니다.

Informix 데이터베이스가 올바르게 작성되었는지 확인

WebSphere MQ 큐 관리자가 조정할 모든 Informix 데이터베이스는 log 매개변수를 지정하여 작성해야 합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
create database mydbname with log;
```

WebSphere MQ 큐 관리자는 작성 시 지정된 log 매개변수가 없는 Informix 데이터베이스를 조정할 수 없습니다. 큐 관리자가 작성 시 지정된 log 매개변수가 없는 Informix 데이터베이스를 조정하려고 시도하면 Informix에 대한 xa_open 호출이 실패하고 다수의 파스트 오류가 생성됩니다.

Informix 환경 변수 설정 검사

Informix 환경 변수가 애플리케이션 프로세스뿐만 아니라 큐 관리자 프로세스에 대해서도 설정되어 있는지 확인하십시오. 특히, 큐 관리자를 시작하기 전에 항상 다음 환경 변수를 설정하십시오.

INFORMIXDIR

Informix 제품 설치 디렉토리.

- 32비트 UNIX and Linux 애플리케이션의 경우 다음 명령을 사용하십시오.

```
export INFORMIXDIR=/opt/informix/32-bit
```

- 64비트 UNIX and Linux 애플리케이션의 경우 다음 명령을 사용하십시오.

```
export INFORMIXDIR=/opt/informix/64-bit
```

- Windows 애플리케이션의 경우 다음 명령을 사용하십시오.

```
set INFORMIXDIR=c:\informix
```

32비트 및 64비트 애플리케이션을 둘 다 지원해야 하는 64비트 큐 관리자가 있는 시스템에서는 Informix 32비트 및 64비트 클라이언트 SDK가 둘 다 설치되어야 합니다. 또한 스위치 로드 파일 작성에 사용되는 샘플 make 파일 xaswit.mak는 제품 설치 디렉토리 둘 다를 설정합니다.

INFORMIXSERVER

Informix 서버의 이름. 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 다음을 사용하십시오.

```
export INFORMIXSERVER=hostname_1
```

Windows 시스템의 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
set INFORMIXSERVER=hostname_1
```

ONCONFIG

Informix 서버 구성 파일의 이름. 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 다음을 사용하십시오.

```
export ONCONFIG=onconfig.hostname_1
```

Windows 시스템의 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
set ONCONFIG=onconfig.hostname_1
```

Informix 스위치 로드 파일 작성

Informix 스위치 로드 파일을 작성하려면 샘플 파일 xaswit.mak를 사용하십시오. WebSphere MQ는 여러 데이터베이스 제품을 위한 스위치 로드 파일을 빌드하기 위해 이 파일을 제공합니다. Windows 시스템의 경우

`MQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\samples\xatm` 디렉토리에서 `xaswit.mak`를 찾을 수 있습니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다. 마이크로소프트 Visual C++로 Informix 스위치 로드 파일을 작성하려면 다음을 사용하십시오.

```
nmake /f xaswit.mak infswit.dll
```

생성된 스위치 파일은 `c:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\exits`에 배치됩니다.

`MQ_INSTALLATION_PATH\samp\xatm` 디렉토리에서 `xaswit.mak`를 찾을 수 있습니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

Edit `xaswit.mak` to 주석 해제 the lines appropriate to the version of Informix you are using. 그리고 나서 다음 명령을 사용하여 Make 파일을 실행하십시오.

```
make -f xaswit.mak infswit
```

생성된 32비트 스위치 로드 파일은 `/var/mqm/exits`에 위치됩니다.

생성된 64비트 스위치 로드 파일은 `/var/mqm/exits64`에 위치됩니다.

Informix에 대한 자원 관리자 구성 정보 추가

Informix를 글로벌 작업 단위의 참여자로 선언하려면 큐 관리자에 대한 구성 정보를 수정해야 합니다. 이런 방식으로 큐 관리자를 위한 구성 정보를 수정하는 것은 45 페이지의 『[큐 관리자에 구성 정보 추가](#)』에서 더 자세히 설명됩니다.

- Linux (x86 및 x86-64 플랫폼) 시스템에서는 WebSphere MQ 탐색기를 사용하십시오. XA 자원 관리자 아래에서, 큐 관리자 특성 패널에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.
- 다른 모든 시스템에서, 큐 관리자의 `qm.ini` 파일에 있는 XAResourceManager 스탠자에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.

53 페이지의 [그림 11](#) 은 조정할 데이터베이스가 `mydbname`인 `qm.ini` XAResourceManager 항목을 표시하는 유닉스 샘플입니다. 이 이름은 `XAOpenString`에 지정됩니다.

```
XAResourceManager:  
  Name=myinformix  
  SwitchFile=infswit  
  XAOpenString=DB=mydbname@myinformixserver\;USER=myuser\;PASSWD=mypasswd  
  ThreadOfControl=THREAD
```

그림 11. 유닉스 플랫폼에서 Informix에 대한 샘플 XAResourceManager 항목

참고: 디폴트로 UNIX 플랫폼의 샘플 `xaswit.mak`는 스레드 Informix 라이브러리를 사용하는 스위치 로드 파일을 작성합니다. Informix 라이브러리를 사용할 때 `ThreadOfControl`이 `THREAD`로 설정되어 있는지 확인해야 합니다. 53 페이지의 [그림 11](#)에서, `qm.ini` 파일 XAResourceManager 스탠자 속성 `ThreadOfControl`이 `THREAD`로 설정됩니다. `THREAD`로 지정되었을 때 애플리케이션은 스레드 Informix 라이브러리 및 WebSphere MQ 스레드 API 라이브러리를 사용하여 빌드되어야 합니다.

`XAOpenString` 속성은 데이터베이스 이름을 포함해야 하며, 뒤에 @ 기호와 Informix 서버 이름이 차례로 붙습니다.

비스레드 Informix 라이브러리를 사용하려면, `qm.ini` 파일 XAResourceManager 스탠자 속성 `ThreadOfControl`이 `PROCESS`로 설정되어 있는지 확인하십시오. 또한 샘플 `xaswit.mak`에 대해 다음 변경사항을 작성해야 합니다.

1. 스레드되지 않은 스위치 로드 파일 생성의 주석 처리를 해제하십시오.
2. 스레드된 스위치 로드 파일 생성을 주석 처리하십시오.

Sybase 구성

Sybase 지원 및 구성 정보.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

다음 단계를 완료하십시오.

1. XA DTM 옵션 등을 설치하여, Sybase XA 라이브러리를 설치했다지 확인하십시오.
2. 환경 변수 설정을 확인하십시오.
3. Sybase XA 지원을 사용하도록 설정하십시오.
4. Sybase 스위치 로드 파일을 작성하십시오.
5. 자원 관리자 구성 정보를 추가하십시오.

WebSphere MQ에서 지원되는 Sybase의 현재 레벨 목록은 [IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항](#) 페이지에서 제공됩니다.

Sybase 환경 변수 설정 확인

Sybase 환경 변수가 애플리케이션 프로세스 뿐만 아니라 큐 관리자 프로세스에 대해서도 설정되어 있는지 확인하십시오. 특히, 큐 관리자를 시작하기 전에 항상 다음 환경 변수를 설정하십시오.

SYBASE

Sybase 제품 설치의 위치. 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 다음을 사용하십시오.

```
export SYBASE=/sybase
```

Windows 시스템의 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
set SYBASE=c:\sybase
```

SYBASE_OCS

Sybase 클라이언트 파일을 설치한 SYBASE 아래의 디렉토리. 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 다음을 사용하십시오.

```
export SYBASE_OCS=OCS-12_0
```

Windows 시스템의 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
set SYBASE_OCS=OCS-12_0
```

Sybase XA 지원 사용

Sybase XA 구성 파일 $\$SYBASE/\$SYBASE_OCS/xa_config$ 내에서, 업데이트되는 Sybase 서버와의 연결마다 LRM(Logical Resource Manager)을 정의하십시오. $\$SYBASE/\$SYBASE_OCS/xa_config$ 의 콘텐츠 예가 54 페이지의 그림 12에 나와 있습니다.

```
# The first line must always be a comment  
[xa]  
LRM=lrname  
server=servername
```

그림 12. $\$SYBASE/\$SYBASE_OCS/xa_config$ 의 콘텐츠 예

Sybase 스위치 로드 파일 작성

Sybase 스위치 로드 파일을 작성하려면, WebSphere MQ와 함께 제공된 샘플 파일을 사용하십시오. 시스템은 C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\tools\c\samples\xatm 디렉토리에서 xaswit.mak 를 찾을 수 있습니다. Microsoft Visual C++를 사용하여 Sybase 스위치 로드 파일을 작성하려면 다음을 사용하십시오.

```
nmake /f xaswit.mak sybswit.dll
```

생성된 스위치 파일은 c:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\exits에 배치됩니다.

MQ_INSTALLATION_PATH/samp/xatm 디렉토리에서 xaswit.mak 를 찾을 수 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

사용 중인 Sybase의 버전에 적합한 행의 주석 처리를 해제하려면 xaswit.mak를 편집하십시오. 그리고 나서 다음 명령을 사용하여 Make 파일을 실행하십시오.

```
make -f xaswit.mak sybswit
```

생성된 32비트 스위치 로드 파일은 /var/mqm/exits에 위치됩니다.

생성된 64비트 스위치 로드 파일은 /var/mqm/exits64에 위치됩니다.

Sybase에 대한 자원 관리자 구성 정보 추가

Sybase를 글로벌 작업 단위의 참여자로 선언하려면 큐 관리자에 대한 구성 정보를 수정해야 합니다. 구성 정보 수정에 대해서는 45 페이지의 『큐 관리자에 구성 정보 추가』에서 자세히 설명됩니다.

- Linux (x86 및 x86-64 플랫폼) 시스템에서는 WebSphere MQ 탐색기를 사용하십시오. XA 자원 관리자 아래에서, 큐 관리자 특성 패널에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.
- 다른 모든 시스템에서, 큐 관리자의 qm.ini 파일에 있는 XAResourceManager 스탠자에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오.

55 페이지의 그림 13에서는 Sybase XA 구성 파일 \$SYBASE/\$SYBASE_OCS/xa_config의 lrmname LRM 정의와 연관되는 데이터베이스를 사용하는 UNIX and Linux 샘플을 보여줍니다. XA 함수 호출이 로그되도록 하려면 로그 파일 이름을 포함하십시오.

```
XAResourceManager:  
Name=mysybase  
SwitchFile=sybswit  
XAOpenString=-Uuser -Ppassword -Nlrmname -L/tmp/sybase.log -Txa  
ThreadOfControl=THREAD
```

그림 13. UNIX and Linux 플랫폼에서 Sybase에 대한 샘플 XAResourceManager 입력 항목

Sybase에 대해 멀티스레드 프로그램 사용

Sybase에 대한 업데이트를 통합하는 WebSphere MQ 글로벌 작업 단위에서 멀티스레드된 프로그램을 사용 중인 경우 ThreadOfControl 매개변수에 THREAD 값을 **사용해야** 합니다. 또한 프로그램(및 스위치 로드 파일)은 스레드 안전 Sybase 라이브러리(_r 버전)와 링크하도록 하십시오. ThreadOfControl 매개변수에 대한 THREAD 값 사용에 대해서는 55 페이지의 그림 13에 나와 있습니다.

여러 데이터베이스 구성

여러 데이터베이스에 대한 업데이트가 글로벌 작업 단위에 포함될 수 있도록 큐 관리자를 구성하려면, 각 데이터베이스에 대해 XAResourceManager 스탠자를 추가하십시오.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

데이터베이스가 모두 동일한 데이터베이스 관리자에 의해 관리되는 경우, 각 스탠자는 별도의 데이터베이스를 정의합니다. 각 스탠자는 동일한 *SwitchFile*을 지정하지만 *XAOpenString*의 콘텐츠가 다릅니다. 업데이트되는 데이터베이스의 이름을 지정하기 때문입니다. 예를 들어, 56 페이지의 그림 14에 표시된 스탠자는 UNIX and Linux 시스템에서 Db2 데이터베이스 *MQBankDB* 및 *MQFeeDB*로 큐 관리자를 구성합니다.

중요사항: 동일한 데이터베이스를 가리키는 다중 스탠자를 가질 수 없습니다. 이 구성은 임의 상황에서 작동하지 않으며 이 구성을 시도하는 경우 실패합니다.

when the MQ code makes its second xa_open call in any process in this environment, the database software fails the second xa_open with a -5 error, XAER_INVAL양식의 오류를 수신합니다.

```
XAResourceManager:
  Name=DB2 MQBankDB
  SwitchFile=db2swit
  XAOpenString=MQBankDB

XAResourceManager:
  Name=DB2 MQFeeDB
  SwitchFile=db2swit
  XAOpenString=MQFeeDB
```

그림 14. 다중 Db2 데이터베이스에 대한 샘플 *XAResourceManager* 입력 항목

업데이트될 데이터베이스가 다른 데이터베이스 관리자에 의해 관리되는 경우, 각각에 대해 *XAResourceManager* 스탠자를 추가하십시오. 이러한 경우, 각 스탠자는 다른 *SwitchFile*를 지정합니다. 예를 들어, *MQFeeDB*는 DB2 대신 Oracle에 의해 관리되는 경우 UNIX and Linux 시스템에서 다음과 같은 스탠자를 사용하십시오.

```
XAResourceManager:
  Name=DB2 MQBankDB
  SwitchFile=db2swit
  XAOpenString=MQBankDB

XAResourceManager:
  Name=Oracle MQFeeDB
  SwitchFile=oraswit
  XAOpenString=oracle_XA+Acc=P/myuser/mypassword+SesTm=35+LogDir=/tmp/ora.log+DB=MQFeeDB
```

그림 15. DB2 및 Oracle 데이터베이스의 샘플 *XAResourceManager* 입력 항목

원칙적으로, 단일 큐 관리자로 구성될 수 있는 데이터베이스 인스턴스의 수에는 한계가 없습니다.

참고: 글로벌 작업 단위 내에서 여러 데이터베이스 업데이트에 Informix를 포함하는 것에 대한 지원은 제품 *Readme* 파일을 참조하십시오.

보안 고려사항

XA 모델에 따른 데이터베이스 실행에 대한 고려사항

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

다음 정보는 지침으로만 제공됩니다. 모든 경우에서, XA 모델에 따른 데이터베이스 실행의 보안 영향을 판별하려면 데이터베이스 관리자와 함께 제공되는 문서를 참조하십시오.

애플리케이션 프로세스는 *MQBEGIN* 동사를 사용하여 글로벌 작업 단위의 시작을 표시합니다. 애플리케이션이 발행하는 첫 번째 *MQBEGIN* 호출은 *xa_open* 시작점에서 해당되는 클라이언트 라이브러리 코드를 호출하여 참여하는 모든 데이터베이스에 연결합니다. 모든 데이터베이스 관리자는 해당되는 *XAOpenString*에서 사용자 ID와 비밀번호를 제공하기 위한 메커니즘을 제공합니다. 이것은 인증 정보가 플로우되는 유일한 시간입니다.

UNIX and Linux 플랫폼에서, 빠른 경로 애플리케이션은 MQI 호출을 작성하는 동안 mqm의 효과적인 사용자 ID를 사용하여 실행해야 합니다.

XA 자원 관리자에 대한 연결이 끊길 경우 고려사항

큐 관리자는 데이터베이스 관리자가 사용 가능하지 않게 되는 것을 허용합니다. 즉, 데이터베이스 서버와는 독립적으로 큐 관리자를 시작하고 중지할 수 있습니다. 연결이 복원되면 큐 관리자 및 데이터베이스가 재동기화됩니다. 또한 rsvmqtrn 명령을 사용하여 모든 인다우트 작업 단위를 수동으로 해결할 수 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

정상적인 조작에서, 구성 단계를 완료한 후에는 최소한의 관리만 필요합니다. 큐 관리자는 데이터베이스 관리자가 사용 가능하게 되지 않는 것을 허용하므로 관리 작업이 더 쉽게 작성됩니다. 특히 이는 다음을 의미합니다.

- 큐 관리자는 먼저 데이터베이스 관리자 각각을 시작하지 않고 언제든지 시작할 수 있습니다.
- 큐 관리자는 데이터베이스 관리자 중 하나가 사용 불가능하게 되는 경우에 중지하여 다시 시작하지 않아도 됩니다.

이로서 데이터베이스 서버와는 독립적으로 큐 관리자를 시작하고 중지할 수 있습니다.

큐 관리자와 데이터베이스 사이의 접속이 손실될 때마다, 둘 다 다시 사용 가능하게 될 때 재동기화해야 합니다. 재동기화는 해당 데이터베이스를 포함하는 인다우트(in-doubt) 작업 단위가 완료되는 프로세스입니다. 일반적으로, 이는 사용자 개입 없이 자동으로 발생합니다. 큐 관리자는 인다우트 상태의 작업 단위 목록에 대해 데이터베이스에 요청합니다. 그런 다음 데이터베이스가 인다우트(in-doubt) 작업 단위 각각을 커미트하거나 롤백하도록 지시합니다.

큐 관리자가 시작될 때, 각 데이터베이스와 재동기화합니다. 개별적 데이터베이스가 사용 불가능하게 될 때, 다음에 큐 관리자가 다시 사용 가능하게 되었음을 알 때 해당 데이터베이스만 재동기화해야 합니다.

큐 관리자는 새 글로벌 작업 단위가 MQBEGIN으로 시작되는 대로 자동으로 이전에 사용 불가능한 데이터베이스와의 접속을 되찾습니다. 데이터베이스 클라이언트 라이브러리에서 xa_open 함수를 호출하여 수행합니다. 이 xa_open 호출이 실패하면, MQBEGIN은 MQCC_WARNING 완료 코드와 MQRC_PARTICIPANT_NOT_AVAILABLE의 이유 코드와 함께 리턴됩니다. 나중에 MQBEGIN 호출을 다시 시도할 수 있습니다.

MQBEGIN 동안 실패를 표시한 데이터베이스에 대한 업데이트를 포함하는 글로벌 작업 단위는 계속 시도하지 마십시오. 업데이트를 작성할 수 있는 데이터베이스와의 연결은 없습니다. 유일한 옵션은 프로그램을 종료하거나, 데이터베이스가 다시 사용 가능 상태가 될 수 있다는 바램으로 정기적으로 MQBEGIN을 재시도하는 것입니다.

또는, rsvmqtrn 명령을 사용하여 모든 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 명확하게 해석할 수 있습니다.

인다우트(in-doubt) 작업 단위

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

데이터베이스 관리자에게 준비를 지시한 후에 큐 관리자와의 연결이 끊어지면 데이터베이스는 인다우트(in-doubt) 작업 단위로 남을 수 있습니다. 데이터베이스 서버가 큐 관리자(커미트 또는 롤백)로부터 결과를 수신할 때까지, 업데이트와 연관된 데이터베이스 잠금을 보유해야 합니다.

이 잠금은 다른 애플리케이션이 데이터베이스 레코드를 업데이트하거나 읽지 못하도록 하므로, 가능한 한 빨리 재동기화가 발생해야 합니다.

어떤 이유로, 큐 관리자가 자동으로 데이터베이스와 재동기화하기를 기다릴 수 없는 경우, 데이터베이스 관리자가 제공하는 기능을 사용하여 데이터베이스 업데이트를 수동으로 커미트 또는 롤백할 수 있습니다. X/Open 분산 트랜잭션 처리: XA 스펙에서, 이는 발견적(heuristic) 의사결정이라고 합니다. 데이터 무결성 손상 가능성 때문에 마지막 수단으로만 사용하십시오. 예를 들어, 다른 모든 참여자가 해당 업데이트를 커미트했을 때 데이터베이스 업데이트를 실수로 롤백할 수 있습니다.

큐 관리자를 재시작하거나, 데이터베이스가 재시작되었을 때 rsvmqtrn 명령을 사용하여 자동 재동기화를 초기화하는 것이 훨씬 더 좋습니다.

dspmqtrn 명령으로 미해결 작업 단위 표시

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

데이터베이스 관리자를 사용할 수 없지만, **dspmqtrn** 명령을 사용하여 해당 데이터베이스를 포함하는 미해결 글로벌 작업 단위의 상태를 검사할 수 있습니다.

dspmqtrn 명령은 하나 이상의 참여자가 인다우트 상태에 있는 작업 단위만 표시합니다. 참여자는 준비된 업데이트를 커미트하거나 롤백하기 위한 큐 관리자의 의사결정을 기다립니다.

이 글로벌 작업 단위 각각에 대해, 각 참여자의 상태는 **dspmqtrn**의 출력에 표시됩니다. 작업 단위는 특정 자원 관리자의 자원을 업데이트하지 않은 경우 표시되지 않습니다.

인다우트(in-doubt) 작업 단위에 관하여, 자원 관리자는 다음 중 하나를 수행했다고 합니다.

준비됨

자원 관리자는 해당 업데이트를 커미트할 준비가 되었습니다.

커미트됨

자원 관리자는 해당 업데이트를 커미트했습니다.

롤백됨

자원 관리자는 해당 업데이트를 롤백했습니다.

참여함

자원 관리자는 참여자이지만, 해당 업데이트를 준비, 커미트 또는 롤백하지 않았습니다.

큐 관리자가 재시작될 때, 큐 관리자는 각 데이터베이스에 대해 인다우트(in-doubt) 글로벌 작업 단위 목록에 대한 XAResourceManager 스탠자를 갖도록 요청합니다. 데이터베이스가 재시작되지 않았거나 사용할 수 없는 경우, 큐 관리자는 해당 작업 단위에 대한 최종 결과를 아직 데이터베이스에 전달할 수 없습니다. 인다우트(in-doubt) 작업 단위의 결과는 데이터베이스가 다시 사용 가능할 때 첫 번째 기회에서 데이터베이스에 전달됩니다.

이러한 경우, 데이터베이스 관리자는 재동기화가 발생할 때까지 준비됨 상태에 있는 것으로 보고됩니다.

dspmqtrn 명령이 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 표시할 때마다, 먼저 참여될 수 있는 모든 자원 관리자를 나열합니다. 인다우트(in-doubt) 작업 단위에 대해 해당 상태를 보고할 때 자원 관리자의 이름 대신 사용되는 고유한 ID(*RMID*)가 할당됩니다.

샘플 **dspmqtrn** 출력은 다음 명령의 실행 결과를 보여줍니다.

```
dspmqtrn -m MY_QMGR
```

```
AMQ7107: Resource manager 0 is MQSeries.  
AMQ7107: Resource manager 1 is DB2 MQBankDB.  
AMQ7107: Resource manager 2 is DB2 MQFeeDB.  
  
AMQ7056: Transaction number 0,1.  
XID: formatID 5067085, gtrid_length 12, bqual_length 4  
gtrid [3291A5060000201374657374]  
bqual [00000001]  
AMQ7105: Resource manager 0 has committed.  
AMQ7104: Resource manager 1 has prepared.  
AMQ7104: Resource manager 2 has prepared.
```

여기서 *Transaction number*는 **rsvmqtrn** 명령에 대해 사용될 수 있는 트랜잭션의 ID입니다. AMQ7056 메시지에 대한 자세한 정보는 AMQ7000-7999: WebSphere MQ 제품을 참조하십시오. *XID* 변수는 *X/Open XA* 스펙의 일부입니다. 이 스펙에 대한 최신 정보는 <https://publications.opengroup.org/c193>을 참조하십시오.

그림 16. 샘플 **dspmqtrn** 출력

샘플 **dspmqtrn** 출력에 있는 출력은 큐 관리자와 연관된 세 개의 자원 관리자를 보여줍니다. 첫 번째는 큐 관리자 자체인 자원 관리자 0입니다. 다른 두 자원 관리자 인스턴스는 MQBankDB 및 MQFeeDB Db2 데이터베이스입니다.

에는 단일 인다우트(in-doubt) 작업 단위만 보여줍니다. 세 자원 관리자 모두에 대해 메시지가 발행되며, 이는 작업 단위 내에서 큐 관리자 및 두 Db2 데이터베이스 모두에 대한 업데이트가 수행되었음을 의미합니다.

큐 관리자(자원 관리자 **0**)에 대해 작성된 업데이트가 커밋되었습니다. Db2 데이터베이스에 대한 업데이트는 준비된 상태에 있습니다. 즉, *MQBankDB* 및 *MQFeeDB* 데이터베이스에 대한 업데이트를 커밋하기 위해 호출되기 전에 Db2 을 사용할 수 없게 되었음을 의미합니다.

인다우트(in-doubt) 작업 단위에는 *XID*(트랜잭션 *ID*)라고 하는 외부 ID가 있습니다. 글로벌 작업 단위의 해당 부분을 식별하기 위해 큐 관리자가 Db2 에 제공하는 데이터 조각입니다.

rsvmqtrn 명령으로 미해결 작업 단위 해결

큐 관리자와 DB2가 재동기화할 때 미해결 작업 단위가 완료됩니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

58 페이지의 그림 16에 표시된 출력은 커밋 의사결정이 이미 두 DB2 데이터베이스 모두에 배달된 단일 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 보여줍니다.

이 작업 단위를 완료하려면, DB2가 다음에 사용 가능하게 될 때 큐 관리자 및 DB2를 재동기화해야 합니다. 큐 관리자는 DB2와의 접속을 회복할 수 있는 기회로 새 작업 단위의 시작을 사용합니다. 또한, *rsvmqtrn* 명령을 사용하여 명확하게 재동기화하도록 큐 관리자에 지시할 수 있습니다.

인다우트(in-doubt) 작업 단위와 연관된 데이터베이스 잠금이 가능한 한 빠르게 해제되도록, DB2가 다시 시작된 후 바로 이를 수행하십시오. 큐 관리자가 모든 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 해결하도록 지시하는 *-a* 옵션을 사용하십시오. 다음 예에서, DB2가 다시 시작되었으므로 큐 관리자는 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 해결할 수 있습니다.

```
> rsvmqtrn -m MY_QMGR -a
Any in-doubt transactions have been resolved.
```

혼합 결과 및 오류

큐 관리자가 2단계 커밋 프로토콜을 사용하여도, 일부 작업 단위가 혼합 결과로 완료되는 가능성이 완전히 제거되지 않습니다. 일부 참여자가 해당 업데이트를 커밋하고 일부는 해당 업데이트를 백아웃합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

단일 작업 단위로 업데이트되어야 하는 공유 자원은 더 이상 일관성있는 상태가 아니므로, 혼합 결과로 완료되는 작업 단위에는 심각한 의미가 있습니다.

혼합 결과는 큐 관리자가 인다우트(in-doubt) 작업 단위 자체를 해석할 수 있도록 허용하는 대신 작업 단위에 대해 발견적 의사결정 시 주로 발생합니다. 이와 같은 의사결정은 큐 관리자의 제어 밖에 있습니다.

큐 관리자가 혼합 결과를 발견할 때마다, FFST 정보를 생성하고, 오류 로그에서 두 메시지 중 하나로 실패를 문서화합니다.

- 데이터베이스 관리자가 커밋 대신 롤백되는 경우,

```
AMQ7606 A transaction has been committed but one or more resource
managers have rolled back.
```

- 데이터베이스 관리자가 롤백 대신 커밋되는 경우,

```
AMQ7607 A transaction has been rolled back but one or more resource
managers have committed.
```

추가 메시지는 발견적으로 손상되는 데이터베이스를 식별합니다. 영향을 받는 데이터베이스에 대한 일관성을 로컬로 복원하는 것은 사용자 책임입니다. 이는 먼저 잘못 커밋되거나 롤백된 업데이트를 격리한 후 데이터베이스 변경사항을 수동으로 실행 취소하거나 다시 실행해야 하는 복잡한 프로시저입니다.

구성 정보 변경

큐 관리자가 성공적으로 글로벌 작업 단위의 조정을 시작한 후에는 어떤 자원 관리자 구성 정보도 변경하지 마십시오.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

구성 정보를 변경해야 하는 경우 언제든지 변경할 수 있지만, 변경사항은 큐 관리자가 재시작될 때까지 적용되지 않습니다.

데이터베이스에 대한 자원 관리자 구성 정보를 제거하면, 큐 관리자가 해당 데이터베이스 관리자를 접촉시키기 위한 능력이 효과적으로 제거됩니다.

결코 자원 관리자 구성 정보에서 이름 속성을 변경하지 마십시오. 이 속성은 큐 관리자에 대해 해당되는 데이터베이스 관리자 인스턴스를 고유하게 식별합니다. 이 고유한 ID를 변경하면, 큐 관리자는 데이터베이스가 제거되었고 완전하게 새로운 인스턴스가 추가되었다고 가정합니다. 큐 관리자는 여전히 미해결 작업 단위를 이전 이름과 연관시켜서, 데이터베이스를 인다우트(in-doubt) 상태로 유지할 수 있습니다.

데이터베이스 관리자 인스턴스 제거

구성에서 영구적으로 데이터베이스를 제거해야 하는 경우, 큐 관리자를 다시 시작하기 전에 데이터베이스가 인다우트 상태가 아닌지 확인하십시오.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

데이터베이스 제품은 인다우트(in-doubt) 트랜잭션을 나열하기 위한 명령을 제공합니다. 인다우트(in-doubt) 트랜잭션이 있는 경우, 먼저 큐 관리자가 데이터베이스와 재동기화되도록 허용하십시오. 큐 관리자를 시작하여 수행하십시오. 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 보기 위한 데이터베이스의 고유 명령이나 **rsvmqtrn** 명령을 사용하여 재동기화가 발생했는지 확인할 수 있습니다. 재동기화 발생이 만족하면, 큐 관리자를 종료하고 데이터베이스의 구성 정보를 제거하십시오.

이 프로시저를 준수하지 못하는 경우, 큐 관리자는 계속해서 해당 데이터베이스에 관련되는 모든 인다우트(in-doubt) 작업 단위를 기억합니다. 큐 관리자가 재시작될 때마다 AMQ7623 경고 메시지가 발행됩니다. 큐 관리자에 대해 다시 이 데이터베이스를 구성하지 않을 경우, 큐 관리자가 해당되는 인다우트(in-doubt) 트랜잭션에서 데이터베이스 참여를 잊도록 지시하려면 **rsvmqtrn** 명령의 **-r** 옵션을 사용하십시오. 큐 관리자는 인다우트(in-doubt) 트랜잭션이 모든 참여자에 대해 완료된 경우에만 그러한 트랜잭션에 대해 잊습니다.

일부 자원 관리자 구성 정보를 임시로 제거해야 할 때가 있습니다. UNIX and Linux 시스템에서, 최상의 성취 방법은 나중에 쉽게 복원될 수 있도록 스탠자를 주석 처리하는 것입니다. 큐 관리자가 특정 데이터베이스 또는 데이터베이스 관리자에 접속할 때마다 오류가 있는 경우 이를 수행할 것을 결정할 수 있습니다. 일시적으로 관련된 자원 관리자 구성 정보를 제거하면 큐 관리자가 다른 모든 참여자에 관련되는 글로벌 작업 단위를 시작할 수 있습니다. 다음은 주석 처리된 XAResourceManager 스탠자의 예입니다.

```
# This database has been temporarily removed
#XAResourceManager:
# Name=mydb2
# SwitchFile=db2swit
# XAOpenString=mydbname,myuser,mypassword,toc=t
# ThreadOfControl=THREAD
```

그림 17. UNIX and Linux 시스템에서 주석 처리된 XAResourceManager 스탠자

Windows 시스템에서, WebSphere MQ Explorer를 사용하여 데이터베이스 관리자 인스턴스에 대한 정보를 삭제하십시오. 회복할 때 이름 필드에 올바른 이름을 입력하도록 주의하십시오. 이름을 잘못 입력하면 60 페이지의 『구성 정보 변경』에 설명된 대로 인다우트(in-doubt) 문제점이 발생할 수 있습니다.

XA 동적 등록

XA 스펙은 트랜잭션 관리자가 자원 관리자에 대해 작성하는 xa_* 호출 수를 감소시키는 방법을 제공합니다. 이 최적화를 동적 등록이라고 합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

동적 등록은 DB2에 의해 지원됩니다. 다른 데이터베이스는 이를 지원할 수 있습니다. 세부사항은 데이터베이스 제품의 문서를 참조하십시오.

동적 등록 최적화가 유용한 이유는 무엇입니까? 애플리케이션에서, 일부 글로벌 작업 단위에는 데이터베이스 테이블에 대한 업데이트가 포함될 수 있지만, 다른 글로벌 작업 단위에는 이와 같은 업데이트가 포함되지 않을 수 있습니다. 데이터베이스의 테이블에 대해 지속적인 업데이트가 작성되지 않은 경우, MQCMIT 동안 발생하는 커밋 프로토콜에서 이 데이터베이스를 포함시키지 않아도 됩니다.

데이터베이스가 동적 등록을 지원하는지 여부에 관계없이 애플리케이션은 WebSphere MQ 연결에 대한 첫 번째 MQBEGIN 호출 중에 xa_open 를 호출합니다. 또한 후속 MQDISC 호출에서 xa_close를 호출합니다. 후속 XA 호출의 패턴은 데이터베이스가 동적 등록을 지원하는지 여부에 따라 결정됩니다.

데이터베이스가 동적 등록을 지원하지 않는 경우...

작업 단위 내에서 해당 데이터베이스의 테이블에 대한 지속적인 업데이트를 작성했는지 여부에 관계없이, 모든 글로벌 작업 단위에는 WebSphere MQ 코드에 의해 작성된 여러 XA 함수 호출을 데이터베이스 클라이언트 라이브러리에 포함합니다. 다음이 포함됩니다.

- 애플리케이션 프로세스의 xa_start 및 xa_end. 이는 글로벌 작업 단위의 시작 및 끝을 선언하는 데 사용됩니다.
- 큐 관리자 에이전트 프로세스 amqzlaa0의 xa_prepare, xa_commit 및 xa_rollback. 이는 글로벌 작업 단위 결과를 전달하기 위해 사용됩니다(커밋 또는 롤백).

또한 큐 관리자 에이전트 프로세스는 또한 첫 번째 MQBEGIN 동안 xa_open을 호출합니다.

데이터베이스가 동적 등록을 지원하는 경우...

WebSphere MQ 코드는 필요한 XA 함수 호출만 작성합니다. 데이터베이스 자원에 대한 지속적인 업데이트를 포함하지 않는 글로벌 작업 단위의 경우, 데이터베이스에 대한 XA 호출은 없습니다. 이와 같은 지속적인 업데이트를 포함하는 글로벌 작업 단위의 경우에는 다음에 대한 호출이 작성됩니다.

- 글로벌 작업 단위의 끝을 선언하기 위한 애플리케이션 프로세스의 xa_end.
- 큐 관리자 에이전트 프로세스 amqzlaa0의 xa_prepare, xa_commit 및 xa_rollback. 이는 글로벌 작업 단위 결과를 전달하기 위해 사용됩니다(커밋 또는 롤백).

동적 등록이 작동하려면, WebSphere MQ가 현재 글로벌 작업 단위에 포함되도록 할 지속적 업데이트를 수행한 시기를 알리는 방법이 데이터베이스에 있어야 합니다. WebSphere MQ는 이러한 목적으로 ax_reg 함수를 제공합니다.

애플리케이션 프로세스에서 실행되는 데이터베이스 클라이언트 코드는 ax_reg 함수를 찾아서 호출하여, 현재 글로벌 작업 단위 내에서 지속적 작업을 수행한 사실을 동적으로 등록합니다. 이 ax_reg 호출에 대한 응답으로, WebSphere MQ는 데이터베이스가 참여했음을 기록합니다. 이 WebSphere MQ 연결에 대한 첫 번째 ax_reg 호출인 경우, 큐 관리자 에이전트 프로세스는 xa_open를 호출합니다.

데이터베이스 클라이언트 코드는 프로세스에서 실행 중일 때(예를 들어, SQL UPDATE 호출 동안 또는 데이터베이스 클라이언트 API에서 책임을 맡고 있는 호출 동안) 이 ax_reg 호출을 작성합니다.

오류 상태

XA 동적 등록 시, 큐 관리자에 혼란스러운 실패의 가능성이 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

일반적인 예로는, 큐 관리자를 시작하기 전에 적절하게 데이터베이스 환경 변수를 설정하는 것을 잊은 경우, xa_open에 대한 큐 관리자 호출이 실패합니다. 글로벌 작업 단위를 사용할 수 없습니다.

이를 피하려면, 큐 관리자를 시작하기 전에 관련된 환경 변수를 설정했는지 확인하십시오. 데이터베이스 제품의 문서와, 47 페이지의 『Db2 구성』, 49 페이지의 『Oracle 구성』 및 54 페이지의 『Sybase 구성』에 제공된 조언을 검토하십시오.

모든 데이터베이스 제품에 대해, 큐 관리자는 복구 세션의 일부로 큐 관리자 시동 시 한 번 xa_open을 호출합니다(57 페이지의 『XA 자원 관리자에 대한 연결이 끊길 경우 고려사항』에 설명된 것처럼). 데이터베이스 환경 변수를 잘못 설정한 경우 이 xa_open 호출은 실패하지만, 큐 관리자는 시작됩니다. 데이터베이스 서버를 사용할 수 없음을 표시하기 위해 동일한 xa_open 오류 코드가 데이터베이스 클라이언트 라이브러리에서 사용되기 때문입니다. WebSphere MQ는 이를 심각한 오류로 처리하지 않습니다. 큐 관리자는 해당 데이터베이스와 관련되는 글로벌 작업 단위 외부에서 계속 데이터 처리를 시작할 수 있어야 하기 때문입니다.

xa_open에 대한 후속 호출은 WebSphere MQ 연결에서 첫 번째 MQBEGIN 동안(동적 등록이 사용되지 않는 경우) 또는 WebSphere MQ에서 제공되는 ax_reg 함수에 대한 데이터베이스 클라이언트 코드에 의해 호출 중에(동적 등록이 사용되는 경우) 큐 관리자에서 작성됩니다.

오류 조건(또는 때때로 FFST 보고서)의 타이밍은 동적 등록을 사용하는지 여부에 따라 다릅니다.

- 동적 등록을 사용 중인 경우, MQBEGIN 호출에 성공할 수 있지만 SQL UPDATE(또는 유사한) 데이터베이스 호출에 실패합니다.
- 동적 등록을 사용하지 않는 경우, MQBEGIN 호출에 실패합니다.

환경 변수가 애플리케이션 및 큐 관리자 프로세스에서 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오.

XA 호출 요약

여기에는 글로벌 작업 단위를 제어하는 다양한 MQI 호출의 결과로 데이터베이스 클라이언트 라이브러리에서 XA 함수에 대해 작성되는 호출의 목록이 있습니다. 이는 XA 스펙에 설명된 프로토콜의 완전한 설명은 아니며, 간단한 개요로 제공되어 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

xa_start 및 xa_end 호출은 항상 애플리케이션 프로세스에서 WebSphere MQ 코드에 의해 호출되는 반면, xa_prepare, xa_commit 및 xa_rollback은 항상 큐 관리자 에이전트 프로세스 amqzlaa0에서 호출됩니다.

이 테이블에 표시된 xa_open 및 xa_close 호출은 모두 애플리케이션 프로세스에서 작성됩니다. 큐 관리자 에이전트 프로세스는 61 페이지의 『오류 상태』에 설명된 상황에서 xa_open을 호출합니다.

표 7. XA 함수 호출의 요약		
MQI 호출	동적 등록과 함께 작성된 XA 호출	동적 등록 없이 작성된 XA 호출
첫 번째 MQBEGIN	xa_open	xa_open xa_start
후속 MQBEGIN	XA 호출 없음	xa_start
MQCMIT(현재 글로벌 작업 단위 동안 ax_reg 호출 포함하지 않음)	XA 호출 없음	xa_end xa_prepare xa_commit xa_rollback
MQCMIT(현재 글로벌 작업 단위 동안 ax_reg 호출 포함)	xa_end xa_prepare xa_commit xa_rollback	적용할 수 없음. 비동적 모드에서 ax_reg에 대해 호출이 작성되지 않습니다.
MQBACK(현재 글로벌 작업 단위 동안 ax_reg 호출 포함하지 않음)	XA 호출 없음	xa_end xa_rollback

표 7. XA 함수 호출의 요약 (계속)		
MQI 호출	동적 등록과 함께 작성된 XA 호출	동적 등록 없이 작성된 XA 호출
MQBACK(현재 글로벌 작업 단위 동안 ax_reg 호출 포함)	xa_end xa_rollback	적용할 수 없음. 비동적 모드에서 ax_reg에 대해 호출이 작성되지 않습니다.
MQDISC. 여기서 MQCMIT 또는 MQBACK이 먼저 호출되었습니다. 그렇지 않은 경우 MQDISC 동안 MQCMIT 처리가 먼저 수행됩니다.	xa_close	xa_close
참고사항: 1. MQCMIT의 경우, xa_commit는 xa_prepare가 성공하는 경우에 호출됩니다. 그렇지 않으면 xa_rollback이 호출됩니다.		

시나리오 2: 다른 소프트웨어가 통합을 제공함

시나리오 2에서, 외부 트랜잭션 관리자는 글로벌 작업 단위를 조정하여, 트랜잭션 관리자 API의 통제하에 작업 단위를 시작하고 커밋합니다. MQBEGIN, MQCMIT 및 MQBACK 동사는 사용할 수 없습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

이 절에서는 다음을 포함하여, 이 시나리오에 대해 설명합니다.

- 63 페이지의 『외부 동기점 조정』
- 65 페이지의 『CICS 사용』
- 70 페이지의 『Microsoft Transaction Server(COM+) 사용』

HP Integrity NonStop Server 의 IBM WebSphere MQ 클라이언트는 HP NonStop 트랜잭션 관리 기능 (TMF) 을 사용하여 글로벌 작업 단위를 조정할 수 있습니다. 자세한 정보는 [HP NonStop TMF 사용](#)을 참조하십시오.

외부 동기점 조정

글로벌 작업 단위는 외부 X/Open XA 준수 트랜잭션 관리자에 의해서도 조정될 수 있습니다. 여기서 WebSphere MQ 큐 관리자는 작업 단위에 참여하지만 통합하지 않습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

외부 트랜잭션 관리자에 의해 통합된 글로벌 작업 단위에서 제어 플로우의 다음과 같습니다.

1. 애플리케이션은 외부 동기점 통합기(예: TXSeries)에 트랜잭션을 시작하려고 함을 알립니다.
2. 동기점 통합기는 WebSphere MQ와 같은 알려진 자원 관리자에게 현재 트랜잭션에 대해 알립니다.
3. 애플리케이션은 현재 트랜잭션과 연관된 자원 관리자에 대한 호출을 발행합니다. For example, the application could issue MQGET calls to WebSphere MQ.
4. 애플리케이션은 외부 동기점 통합기에 대해 커밋 또는 백아웃 요청을 발행합니다.
5. 동기점 통합기는 각 자원 관리자에 대해 적절한 호출을 발행하여(보통 2단계 커밋 프로토콜을 사용하여) 트랜잭션을 완료합니다.

WebSphere MQ가 참여하는 트랜잭션에 대해 2단계 커밋 프로세스를 제공할 수 있는 외부 동기점 통합기의 지원되는 레벨은 [IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항](#)에서 정의됩니다.

이 절의 나머지는 외부 작업 단위를 사용하도록 설정하는 방법을 설명합니다.

IBM WebSphere MQ XA 스위치 구조

외부에서 통합된 작업 단위에 참여하는 각 자원 관리자는 XA 스위치 구조를 제공해야 합니다. 이 구조는 동기적 통합기에 의해 호출될 함수와 자원 관리자의 기능 모두를 정의합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

IBM WebSphere MQ는 이 구조의 두 버전을 제공합니다.

- 동적 XA 자원 관리에 대한 *MQRMIASwitch*
- 동적 XA 자원 관리에 대한 *MQRMIASwitchDynamic*

정적 또는 동적 자원 관리 인터페이스의 사용 여부를 판별하려면 트랜잭션 관리자 문서를 참조하십시오. 트랜잭션 관리자가 지원할 때마다, 동적 XA 자원 관리를 사용하도록 하십시오.

일부 64비트 트랜잭션 관리자는 XA 스펙의 *long* 유형을 64비트로 처리하고 일부는 32비트로 처리합니다. WebSphere MQ는 두 가지 모델 모두를 지원합니다.

- 트랜잭션 관리자가 32비트이거나, 트랜잭션 관리자가 64비트이지만 32비트로서 *long* 유형을 처리하는 경우, 64 페이지의 표 8에 나열된 스위치 로드 파일을 사용하십시오.
- 트랜잭션 관리자가 64비트이고 *long* 유형을 64비트로 처리하는 경우, 64 페이지의 표 9에 나열된 스위치 로드 파일을 사용하십시오.

6*long* 유형을 64비트로 처리하는 알려진 64비트 트랜잭션 관리자의 목록은 65 페이지의 표 10에 제공됩니다. 트랜잭션 관리자가 사용하는 모델이 확실하지 않으면 트랜잭션 관리자 문서를 참조하십시오.

표 8. XA 스위치 로드 파일 이름		
플랫폼	스위치 로드 파일 이름 (서버)	스위치 로드 파일 이름 (확장된 트랜잭션 클라이언트)
Windows	<i>mqmx.dll</i>	<i>mqcxa.dll</i>
AIX(비스레드)	<i>libmqmx.a</i>	<i>libmqcxa.a</i>
AIX(스레드)	<i>libmqmx_r.a</i>	<i>libmqcxa_r.a</i>
HP-UX(비스레드)	<i>libmqmx.so</i>	<i>libmqcxa.so</i>
HP-UX(스레드)	<i>libmqmx_r.so</i>	<i>libmqcxa_r.so</i>
Linux (스레드되지 않음)	<i>libmqmx.so</i>	<i>libmqcxa.so</i>
Linux (스레드)	<i>libmqmx_r.so</i>	<i>libmqcxa_r.so</i>
Solaris	<i>libmqmx.so</i>	<i>libmqcxa.so</i>

표 9. 대체 64비트 XA 스위치 로드 파일 이름		
플랫폼	스위치 로드 파일 이름 (서버)	스위치 로드 파일 이름 (확장된 트랜잭션 클라이언트)
AIX(비스레드)	<i>libmqmx64.a</i>	<i>libmqcxa64.a</i>
AIX(스레드)	<i>libmqmx64_r.a</i>	<i>libmqcxa64_r.a</i>
HP-UX(비스레드)	<i>libmqmx64.so</i>	<i>libmqcxa64.so</i>
HP-UX(스레드)	<i>libmqmx64_r.so</i>	<i>libmqcxa64_r.so</i>
Linux (스레드되지 않음)	<i>libmqmx64.so</i>	<i>libmqcxa64.so</i>

표 9. 대체 64비트 XA 스위치 로드 파일 이름 (계속)		
플랫폼	스위치 로드 파일 이름 (서버)	스위치 로드 파일 이름 (확장된 트랜잭션 클라이언트)
Linux (스레드)	libmqmxa64_r.so	libmqcxa64_r.so
Solaris	libmqmxa64.so	libmqcxa64.so

표 10. 대체 64비트 스위치 로드 파일이 필요한 64비트 트랜잭션 관리자	
트랜잭션 관리자	
Tuxedo	

일부 외부 동기점 통합기(CICS가 아님)에서는 작업 단위에 참여하는 각 자원 관리자가 XA 스위치 구조의 이름 필드에서 해당 이름을 제공합니다. WebSphere MQ 자원 관리자 이름은 MQSeries_XA_RMI입니다.

동기점 통합기는 WebSphere MQ XA 스위치 구조가 링크되는 방법을 정의합니다. WebSphere MQ XA 스위치 구조를 CICS와 링크하는 작업에 대한 정보는 65 페이지의 『CICS 사용』에서 제공됩니다. WebSphere MQ XA 스위치 구조를 다른 XA 준수 동기점 통합기와 링크하는 작업에 대한 정보는 해당 제품과 함께 제공되는 문서를 참조하십시오.

다음 고려사항은 모든 XA 준수 동기점 통합기와 함께 WebSphere MQ를 사용할 때 적용됩니다.

- 동기점 통합기에 의한 xa_open 호출에서 전달되는 xa_info 구조는 WebSphere MQ 큐 관리자의 이름을 포함합니다. 이름은 MQCONN 호출에 전달된 큐 관리자 이름과 같은 양식을 사용합니다. xa_open 호출에서 전달되는 이름이 공백인 경우, 기본 큐 관리자가 사용됩니다.
또는, xa_info 구조는 TPM 및 AXLIB 매개변수의 값을 포함할 수 있습니다. TPM 매개변수는 사용되는 트랜잭션 관리자를 지정합니다. 올바른 값은 CICS, TUXEDO, ENCINA입니다. AXLIB 매개변수는 트랜잭션 관리자의 ax_reg 및 ax_unreg 함수를 포함하는 라이브러리의 이름을 지정합니다. 이 매개변수에 대한 자세한 정보는 확장된 트랜잭션 클라이언트 구성을 참조하십시오. xa_info 구조에 이 매개변수 중 하나가 있는 경우, 기본 큐 관리자가 사용되지 않으면 QMNAME 매개변수에 큐 관리자 이름이 지정됩니다.
- 한 번에 하나의 큐 관리자만 외부 동기점 통합기의 인스턴스로 통합된 트랜잭션에 참여할 수 있습니다. 동기점 통합기는 효과적으로 큐 관리자에 연결되고, 한 번에 하나의 연결만 지원되는 규칙에 따릅니다.
- 외부 동기점 통합기에 대한 호출을 포함하는 모든 애플리케이션은 외부 통합기에 의해 관리되는 트랜잭션에 참여하는 큐 관리자에만 연결할 수 있습니다(이미 유효하게 큐 관리자에 연결되어 있기 때문에). 그러나 이러한 애플리케이션은 연결 핸들을 확보하기 위해 MQCONN 호출을 발행하고 종료하기 전에 MQDISC 호출을 발행해야 합니다.
- 외부 동기점 통합기에 의해 통합되는 자원 업데이트가 있는 큐 관리자는 외부 동기점 통합기 이전에 시작해야 합니다. 마찬가지로, 동기점 통합기는 큐 관리자 이전에 종료해야 합니다.
- 외부 동기점 통합기가 비정상적으로 종료하는 경우, 실패 시 커밋되지 않은 메시징 조작이 적절하게 해결되도록 동기점 통합기를 재시작하기 전에 큐 관리자를 중지한 후 재시작하십시오.

CICS 사용

CICS는 TXSeries의 요소 중 하나입니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

XA를 준수하는 의 버전 (및 2단계커밋 프로세스 사용)은 IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항에 정의되어 있습니다.

WebSphere MQ는 기타 트랜잭션 관리자도 지원합니다. 현재 지원되는 소프트웨어 목록은 IBM WebSphere MQ 자세한 시스템 요구사항의 내용을 참조하십시오.

2단계 커밋 프로세스의 요구사항

Requirements of the two-phase commit process when you use the 코믹스 two-phase commit process with WebSphere MQ. 이 요구사항은 z/OS에 적용됩니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

다음 요구사항에 유의하십시오.

- WebSphere MQ 및 CICS는 동일한 물리적 시스템에 상주해야 합니다.
- WebSphere MQ 은 (는) WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 코믹스 을 (를) 지원하지 않습니다.
- XAD 자원 정의 스탠자에 지정된 이름을 사용하여 큐 관리자를 시작해야 합니다. **전에** 이 (가) 코믹스 을 (를) 시작하려고 합니다. 이를 수행하지 않으면 WebSphere MQ 에 대한 XAD 자원 정의 스탠자를 코믹스 영역에 추가한 경우 코믹스 를 시작할 수 없습니다.
- 단일 코믹스 리전에서 한 번에 하나의 WebSphere MQ 큐 관리자에 액세스할 수 있습니다.
- A 코믹스 transaction must issue an MQCONN request before it can access WebSphere MQ resources. MQCONN 호출은 코믹스 리전에 대한 XAD 자원 정의 스탠자의 XAOpen 항목에 지정된 WebSphere MQ 큐 관리자의 이름을 지정해야 합니다. 이 입력 항목이 공백인 경우, MQCONN 요청은 기본 큐 관리자를 지정해야 합니다.
- WebSphere MQ 자원에 액세스하는 코믹스 트랜잭션은 코믹스로 리턴하기 전에 트랜잭션에서 MQDISC 호출을 발행해야 합니다. 실패하는 경우 CICS 애플리케이션 서버가 계속 연결되어 있고, 큐가 열린 상태로 유지되고 있음을 의미할 수 있습니다. 또한 태스크 종료 엑시트를 설치하지 않는 경우(69 페이지의 『[샘플 태스크 종료 엑시트](#)』 참조), CICS 애플리케이션 서버가 나중에(아마도 후속 트랜잭션 동안) 비정상적으로 종료될 수 있습니다.
- 코믹스 사용자 ID (cics) 가 mqm 그룹의 구성원인지 확인하여 코믹스 코드에 WebSphere MQ호출 권한이 있는지 확인해야 합니다.

CICS 환경에서 실행 중인 트랜잭션의 경우, 큐 관리자는 다음과 같이 권한 부여 및 컨텍스트 판별 방법을 채택합니다.

- 큐 관리자는 CICS가 트랜잭션을 실행하는 사용자 ID를 조회합니다. 이 ID는 오브젝트 권한 관리자가 검사하는 사용자 ID이며, 컨텍스트 정보에 사용됩니다.
- 메시지 컨텍스트에서, 애플리케이션 유형은 MQAT_CICS입니다.
- 컨텍스트의 애플리케이션 이름은 CICS 트랜잭션 이름에서 복사됩니다.

일반 XA 지원

IBM i에서는 일반 XA가 지원되지 않습니다. An XA switch load module is provided to enable you to link 코믹스 with WebSphere MQ on UNIX and Linux systems. 또한, 다른 트랜잭션 메시지에 대해 XA 스위치를 개발할 수 있도록 하기 위해 샘플 소스 코드 파일이 제공됩니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

제공된 스위치 로드 모듈의 이름은 다음과 같습니다.

표 11. CICS 애플리케이션에 대한 필수 코드: XA 초기화 루틴	
C(소스)	C(exec) - 다음 중 하나를 XAD.Stanza에 XAD.Stanza
amqzscix.c	amqzsc - 용의 AIX, 버전 5.1, amqzsc - HP-UX, 버전 5.1 용 TXSeries amqzsc - Sun Solaris용 TXSeries , 버전 5.1
amqzscin.c	mqmc4swi - 용의 Windows, 버전 5.1

멀티플랫폼용 TXSeries에서 사용할 라이브러리 빌드
멀티플랫폼용 TXSeries에서 사용할 라이브러리를 빌드할 때 이 정보를 사용하십시오.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

사전 빌드된 스위치 로드 파일은 XA 프로토콜을 사용하여 2단계 커밋 트랜잭션이 필요한 CICS 프로그램과 함께 사용할 수 있는 공유 라이브러리 (윈도우 시스템에서 DLL 라고 함) 입니다. 사전 빌드된 이 라이브러리의 이름은 CICS 애플리케이션에 대한 필수 코드: XA 초기화 루틴 표에 있습니다. 샘플 소스 코드는 다음 디렉토리에도 제공됩니다.

표 12. Windows, UNIX and Linux 운영 체제의 설치 디렉토리		
플랫폼	디렉토리	소스 파일
UNIX and Linux	MQ_INSTALLATION_PATH/ samp/	amqzscix.c
Windows	MQ_INSTALLATION_PATH\Tools \c\Samples	amqzscin.c

여기서MQ_INSTALLATION_PATH 은 IBM WebSphere MQ를 설치한 디렉토리입니다.

샘플 소스에서 스위치 로드 파일을 빌드하려면 운영 체제에 해당하는 지시사항을 따르십시오.

AIX

다음 명령을 실행하십시오.

```
export MQM_HOME=/usr/mqm
echo "amqzscix" > tmp.exp
xlc_r $MQM_HOME/samp/amqzscix.c -I/usr/lpp/cics/include -I$MQM_HOME/inc -e amqzscix -bE:tmp.exp -bM:SRE
-o amqzsc /usr/lpp/cics/lib/regxa_swxa.o -L$MQM_HOME/lib -L/usr/lpp/cics/lib -lcicsrt -lEncina
-lEncServer -lpthreads -lsarpc -lmqmcics_r -lmqmx_r -lmqzi_r -lmqmcs_r
rm tmp.exp
```

Solaris

다음 명령을 실행하십시오.

```
/opt/SUNWsprow/bin/cc -s -l/opt/encina/include amqzscix.c -G -o amqzscix -e
CICS_XA_Init -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/opt/encina/lib
-L/opt/dcelocal/lib /opt/cics/lib/reqxa_swxa.o
-lmqmcics -lmqmx -lmqzi -lmqmcs -lmqmzse -lcicsrt -lEncina -lEncSfs -ldce
```

HP-UX

다음 명령을 실행하십시오.

```
cc -c -s -I/opt/encina/include MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqzscix.c -Aa +z -o amqzscix.o ld -b
-o amqzscix amqzscix.o /opt/cics/lib/regxa_swxa.o +e CICS_XA_Init \
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/opt/encina/lib -L/opt/cics/lib
-lmqmxa_r -lmqzi_r -lmqmcs_r -lmqmzse -ldbm -lc -lm
```

Linux 플랫폼

다음 명령을 실행하십시오.

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o amqzscix amqzscix.c
\ -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -I CICS_INSTALLATION_PATH/include
\ -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib
\ -Wl,-rpath=/usr/lib -Wl,-rpath-link,/usr/lib -Wl,--no-undefined
-Wl,--allow-shlib-undefined \-L CICS_LIB_PATH/regxa_swxa.o \-lpthread -ldl -lc
-shared -lmqzi_r -lmqmx_r -lmqmcics_r -ldl -lc
```

Windows

다음 단계를 수행하십시오.

1. 최소한 다음 변수를 컴파일하여 amqzscin.obj를 빌드하려면 cl 명령을 사용하십시오.

```
cl.exe -c -IEncinaPath\include -IMQ_INSTALLATION_PATH\include -Gz -LD amqzscin.c
```

2. 다음 행이 포함된 모듈 정의 파일 mqmc1415.def를 작성하십시오.

```
LIBRARY MQMC4SWI
EXPORTS
CICS_XA_Init
```

3. 최소한 다음 옵션을 사용하여 파일을 내보내고 라이브러리를 가져오려면 **lib** 명령을 사용하십시오.

```
lib -def:mqmc4swi.def -out:mqmc4swi.lib
```

lib 명령이 성공하면, mqmc4swi.exp 파일도 빌드됩니다.

4. 최소한 다음 옵션을 사용하여 mqmc4swi.dll을 빌드하려면 link 명령을 사용하십시오.

```
link.exe -dll -nod -out:mqmc4swi.dll
amqzscin.obj CicsPath\lib\regxa_swxa.obj
mqmc4swi.exp mqmc4swi.lib
CicsPath\lib\libcicsrt.lib
DcePath\lib\libdce.lib DcePath\lib\pthreads.lib
EncinaPath\lib\libEncina.lib
EncinaPath\lib\libEncServer.lib
msvcrt.lib kernel32.lib
```

IBM WebSphere MQ XA 지원 및 Tuxedo

IBM WebSphere MQ on 윈도우, UNIX and Linux systems can block Tuxedo-coordinated XA applications indefinitely in xa_start.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

이는 단일 글로벌 트랜잭션에서 Tuxedo에 의해 조정된 두 개 이상의 프로세스가 동일한 트랜잭션 분기 ID(XID)를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 액세스하려고 하는 경우에만 발생합니다. Tuxedo가 글로벌 트랜잭션의 각 프로세스에 IBM WebSphere MQ에 대해 사용할 다른 XID를 제공하는 경우에는 발생할 수 없습니다.

문제점을 피하려면, 자체의 고유 Tuxedo 서버 그룹에서 단일 글로벌 트랜잭션 ID(gtrid)를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 액세스하는 Tuxedo에서 각 애플리케이션을 구성하십시오. 동일한 서버 그룹의 프로세스는 단일 gtrid 대신 자원 관리자에 액세스할 때 동일한 XID를 사용하므로, IBM WebSphere MQ에서 xa_start에서의 블로킹에 취약합니다. 자원 관리자에 액세스할 때 다른 서버 그룹의 프로세스는 별도의 XID를 사용하므로, IBM WebSphere MQ에서 해당되는 트랜잭션 작업을 직렬화할 필요가 없습니다.

CICS 2단계 커미트 프로세스 사용

CICS가 MQI 호출을 포함하는 트랜잭션을 통합하기 위해 2단계 커미트 프로세스를 사용하도록 하려면, CICS XAD 자원 정의의 스탠자 입력 항목을 CICS 영역에 추가하십시오. 이 주제는 z/OS에 적용할 수 없다는 점에 주의하십시오.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

Here is an example of adding an XAD stanza entry for WebSphere MQ for 윈도우, where <Drive> is the drive where WebSphere MQ is installed (for example, D:).

```
cicsadd -cxad -r<cics_region> \  
ResourceDescription="MQM XA Product Description" \  
SwitchLoadFile="<Drive>:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\bin\mqmc4swi.dll" \  
XAOpen=<queue_manager_name>
```

확장된 트랜잭션 클라이언트의 경우, 스위치 로드 파일 mqcc4swi.dll을 사용하십시오.

Here is an example of adding an XAD stanza entry for WebSphere MQ for UNIX and Linux systems, where MQ_INSTALLATION_PATH represents the high-level directory in which WebSphere MQ is installed:

```
cicsadd -cxad -r<cics_region> \  
ResourceDescription="MQM XA Product Description" \  
SwitchLoadFile="MQ_INSTALLATION_PATH/lib/amqzsc" \  
XAOpen=<queue_manager_name>
```

확장된 트랜잭션 클라이언트의 경우, 스위치 로드 파일 amqczsc를 사용하십시오.

cicsadd 명령 사용에 대한 정보는 CICS 관리 참조서 또는 플랫폼에 맞는 CICS 관리 안내서를 참조하십시오.

WebSphere MQ에 대한 호출은 CICS 트랜잭션에 포함될 수 있고, WebSphere MQ 자원은 CICS에 의해 지시되는 대로 커미트되거나 롤백됩니다. 이 지원은 클라이언트 애플리케이션에 사용할 수 없습니다.

WebSphere MQ 자원에 액세스하려면 코믹스 트랜잭션에서 반드시 MQCONN를 실행하고, 그 뒤에는 종료 시 해당 MQDISC를 실행합니다.

CICS 사용자 엑시트 사용

코믹스 사용자 종료 점 (일반적으로 사용자 종료이라고 함) 는 코믹스 모듈에서 코믹스 이 사용자가 작성한 프로그램 (사용자 종료 프로그램) 에 제어를 전송하고 종료 프로그램이 작업을 완료할 때 제어를 재개할 수 있는 코믹스 모듈의 위치입니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

CICS 사용자 엑시트를 사용하기 전에 사용 중인 플랫폼의 CICS 관리 안내서를 읽으십시오.

샘플 태스크 종료 엑시트

WebSphere MQ는 CICS 태스크 종료 엑시트에 대한 샘플 소스 코드를 제공합니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

샘플 소스 코드는 다음 디렉토리에 있습니다.

표 13. CICS 태스크 종료 엑시트		
플랫폼	디렉토리	소스 파일
UNIX and Linux 시스템	MQ_INSTALLATION_PATH/samp	amqzscgx.c

표 13. CICS 태스크 종료 엑시트 (계속)		
플랫폼	디렉토리	소스 파일
Windows	MQ_INSTALLATION_PATH\Tools \c\Samples	amqzscgn.c

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

샘플 태스크 종료 엑시트에 대한 빌드 지시사항은 각 소스 파일 맨 위 근처에 있는 주석에 포함되어 있습니다.

이 엑시트는 정상 및 비정상 태스크 종료 시(동기점이 취해진 후) CICS에 의해 호출됩니다. 엑시트 프로그램에서 복구 가능한 작업이 허용됩니다.

These functions are only used in a WebSphere MQ and 코믹스 context in which the 코믹스 version supports the XA interface. CICS에서는 이 라이브러리를 "프로그램" 또는 "사용자 엑시트"라고 합니다.

CICS에는 여러 개의 사용자 엑시트가 있고 CICS에서 amqzscgx(사용되는 경우)가 "태스크 종료 사용자 엑시트 (UE014015)"(엑시트 번호 15)로 정의되고 사용되도록 설정되어 있습니다.

태스크 종료 엑시트가 CICS에 의해 호출되는 경우, CICS는 이미 태스크의 종료 상태를 WebSphere MQ에 알리고 WebSphere MQ가 적절한 조치(커밋 또는 롤백)를 수행합니다. 엑시트가 수행하는 것은 정리하기 위해 MQDISC를 실행하는 것이 전부입니다.

태스크 종료 엑시트를 사용하도록 CICS 시스템을 설치하고 구성하는 하나의 목적은 결함 애플리케이션 코드의 결과 중 일부에 대해 시스템을 보호하는 것입니다. 예를 들어, CICS 트랜잭션이 먼저 MQDISC를 호출하지 않고 비정상적으로 종료되고, 설치된 태스크 종료 엑시트가 없는 경우, CICS 리전의 복구할 수 없는 후속 실패를 볼 수 있습니다(약 10초 내). 이는 WebSphere MQ의 성능 상태 스레드(클래스 프로세스에서 실행되는)가 공개되지 않고, 정리하고 리턴할 시간이 제공되지 않기 때문입니다. 증상으로는, cicsas 프로세스가 즉시 종료될 수 있으며, FFST 보고서를 /var/mqm/errors나 Windows에서 해당되는 위치에 기록할 수 있습니다.

Microsoft Transaction Server(COM+) 사용

COM+(마이크로소프트 Transaction Server)는 사용자가 일반적인 중간 티어 서버에서 비즈니스 로직 애플리케이션을 실행하는 데 도움이 되도록 설계되었습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

중요한 정보는 [Windows의 기본 설치에서만 사용할 수 있는 기능](#)을 참조하십시오.

COM+는 작업을 활동으로 나눕니다. 활동은 일반적으로 비즈니스 로직의 짧고 독립적인 청크입니다(예: 계정 A에서 계정 B로 자금 이체). COM+는 오브젝트 지향, 특히 COM에 크게 의존합니다. 대략적으로 COM+ 활동은 COM(비즈니스) 오브젝트로 표시됩니다.

COM+는 운영 체제의 통합 파트입니다. Windows 2000 및 Windows XP에서 COM+를 사용하려면 핫픽스 Q313582(COM+ Rollup Package 19.1이라고도 함)가 필요합니다.

COM+는 비즈니스 오브젝트 관리자에 다음 세 가지 서비스를 제공하여 비즈니스 오브젝트 프로그래머에서 대부분의 우려 사항을 제거합니다.

- 트랜잭션 관리
- 보안
- 자원 풀링

일반적으로 COM+ 내에 보유된 오브젝트에 대한 COM 클라이언트인 프론트 엔드 코드와 함께 COM+를 사용하고 데이터베이스와 같은 백엔드 서비스는 COM+ 비즈니스 오브젝트와 백엔드 사이의 WebSphere MQ 브릿징과 함께 사용합니다.

프론트 엔드 코드는 독립형 프로그램 또는 Microsoft IIS(Internet Information Server)가 호스트하는 ASP(Active Server Page)가 될 수 있습니다. 프론트 엔드 코드는 COM을 통한 연결로 COM+ 및 해당 비즈니스 오브젝트와 동일한 컴퓨터에 있을 수 있습니다. 그렇지 않은 경우 프론트 엔드 코드는 DCOM을 통한 연결로 다른 컴퓨터상에 있을 수 있습니다. 다른 클라이언트를 사용하여 다른 상황에 있는 동일한 COM+ 비즈니스 오브젝트에 액세스할 수 있습니다.

백엔드 코드는 COM+ 및 해당 비즈니스 오브젝트와 동이한 컴퓨터에 있거나 모든 WebSphere MQ 지원 프로토콜을 통한 연결로 다른 컴퓨터상에 있을 수 있습니다.

글로벌 작업 단위 만료

큐 관리자는 사전 구성된 비활성 간격 후 글로벌 작업 단위를 만료시키도록 구성될 수 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

이 작동을 사용하도록 하려면 다음 환경 변수를 설정하십시오.

- `AMQ_TRANSACTION_EXPIRY_RESCAN=<rescan interval in milliseconds>`
- `AMQ_XA_TRANSACTION_만기=<timeout interval in milliseconds>`



주의: 환경 변수는 XA 스펙의 테이블 6-4에서 *Idle* 상태에 있는 트랜잭션에만 영향을 줍니다. 즉, 애플리케이션 스레드에 연관되어 있지 않지만 외부 트랜잭션 관리자 소프트웨어가 아직 `xa_prepare` 함수를 호출하지 않은 트랜잭션입니다.

외부 트랜잭션 관리자는 준비되거나, 커밋되었거나 롤백된 트랜잭션의 로그만 보존합니다. 외부 트랜잭션 관리자가 어떤 이유로 인해서든 작동이 중지되면, 작동이 재개될 때 준비되거나, 커밋되거나 롤백된 트랜잭션을 완료시키지만 아직 준비되지 않은 활성 트랜잭션은 Orphan이 됩니다. 이를 방지하려면

`AMQ_XA_TRANSACTION_EXPIRY`를 설정하여 애플리케이션이 MQI 트랜잭션 API를 호출하고 트랜잭션을 완료하는 사이의 예상 간격에 다른 자원 관리자에서 트랜잭션 작업을 수행할 수 있도록 하십시오.

`AMQ_XA_TRANSACTION_EXPIRY` 만료 후 적절한 시점에 정리가 되도록 하려면, 이상적으로

`AMQ_XA_TRANSACTION_EXPIRY` 간격 내에 재스캔이 두 번 이상 발생하도록

`AMQ_XA_TRANSACTION_EXPIRY` 값을 `AMQ_TRANSACTION_EXPIRY_RESCAN` 간격보다 낮은 값으로 설정하십시오.

복구 단위 속성 지정 값

z/OS용 WebSphere MQ는 복구 단위 속성 지정 값을 제공합니다. 이 기능은 예를 들어, 복구 동안 동일한 큐 공유 그룹(QSG) 내의 다른 큐 관리자에 연결된 경우 2단계 커밋 트랜잭션의 두 번째 단계를 구동할 수 있는지 여부를 구성할 수 있습니다.

참고: 이 주제는 IBM MQ Version 8.0 이상 버전에서도 사용할 수 있습니다. 그러나 "버전 변경" 목록 상자를 사용하여 이후 버전으로 전환할 수 없습니다. 이후 버전의 주제로 이동하려면 브라우저의 URL 상자에 있는 버전 번호를 편집한다.

z/OS용 WebSphere MQ V7.0.1 이상은 복구 단위 속성 지정 값을 지원합니다.

복구 단위 속성 지정 값

복구 단위 속성 지정은 애플리케이션의 연결과 관련되고, 나중에는 이 복구 단위 속성 지정이 시작되는 트랜잭션에 관련됩니다. 두 개의 가능한 복구 단위 속성 지정이 있습니다.

- **GROUP** 복구 단위 속성 지정은 트랜잭션 애플리케이션이 큐 공유 그룹에 논리적으로 연결되고 특정 큐 관리자에 대한 연관관계를 보유하지 않음을 식별합니다. 커밋 프로세스의 1단계를 완료하고 시작된 모든 2단계 커밋 트랜잭션(즉, 인다우트(in doubt) 상태)은 QSG에서 큐 관리자에 연결된 경우 조회 및 해석될 수 있습니다. 복구 시나리오에서 이는 트랜잭션 통합기에서 동일한 큐 관리자에 다시 연결하지 않아도 됨(사용 불가능할 수 있음)을 의미합니다.
- 애플리케이션이 연결된 큐 관리자와 직접 연관관계를 가지고 있고 애플리케이션이 시작되는 트랜잭션 역시 이 속성 지정을 보유함을 식별합니다.

복구 시나리오에서, 큐 관리자가 큐 공유 그룹에 속하는지 여부에 관계없이, 트랜잭션 통합기는 인다우트(in-doubt) 트랜잭션을 조회 및 해석하기 위해 동일한 큐 관리자에 다시 연결해야 합니다.

사용할 프로그래밍 언어 결정

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

IBM WebSphere MQ에서는 다음 프로그래밍 프로시저 언어에 대한 지원을 제공합니다.

- C
- Visual Basic (시스템)
- COBOL

이러한 언어는 MQI(Message Queue Interface)를 사용하여 메시지 큐잉 서비스에 액세스합니다. 이러한 언어 지원에 대한 자세한 정보는 [72 페이지의 『WebSphere MQ에서 프로시저 언어 사용』](#)의 내용을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ에서는 다음에 대한 지원을 제공합니다.

- .NET
- ActiveX
- C++
- Java
- JMS

이러한 언어는 IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용합니다. 여기에서는 WebSphere MQ 호출 및 구조와 동일한 기능을 제공하는 클래스를 제공하지만, 이는 오브젝트 중심 환경에서 더 자연스러운 프로그래밍 방식입니다. IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용하는 언어 중 일부는 MQI(Message Queue Interface)에서 사용 불가능한 추가 기능을 제공합니다. 이러한 언어 지원에 대한 자세한 정보는 [72 페이지의 『WebSphere MQ에서 객체 지향 프로그래밍』](#)의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ에서 프로시저 언어 사용

선택한 언어로 애플리케이션을 쓰는 방법에 대한 자세한 정보는 다음 링크를 참조하십시오.

- [76 페이지의 『C로 코딩』](#)
- [79 페이지의 『Visual Basic으로 코딩』](#)
- [78 페이지의 『COBOL로 코딩』](#)

프로시저 언어의 호출 인터페이스에 대한 개요는 [호출 설명](#)을 참조하십시오. 이 주제에는 MQI 호출 목록이 포함되어 있으며, 각 호출은 각 언어로 호출을 코딩하는 방법을 표시합니다.

WebSphere MQ는 사용자가 애플리케이션을 작성하는 데 도움이 되는 데이터 정의 파일을 제공합니다. 전체 설명은 [73 페이지의 『IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일』](#)의 내용을 참조하십시오.

프로그램을 코딩할 언어를 선택할 수 있는 경우 프로그램이 처리하는 메시지의 최대 길이를 고려하십시오. 프로그램이 알려진 최대 길이의 메시지만 처리하는 경우 지원되는 프로그래밍 언어로 코딩할 수 있습니다. 하지만 프로그램이 처리해야 하는 메시지의 최대 길이를 모르는 경우 선택하는 언어는 CICS, IMS 또는 배치 애플리케이션 중 쓰는 항목에 따라 달라집니다.

IMS 및 배치

임의의 메모리 양을 확보하고 릴리스하기 위해 이러한 언어에서 제공하는 기능을 사용하려면 프로그램을 C, PL/I 또는 어셈블러 언어로 코드화하십시오. 또는 프로그램을 COBOL로 코드화할 수 있지만 스토리지를 가져오거나 해제하려면 어셈블러 언어, PL/I 또는 C 서브루틴을 사용하십시오.

CICS

CICS에서 지원하는 언어로 프로그램을 코딩합니다. EXEC CICS 인터페이스에서는 필요한 경우 메모리 관리에 대한 호출을 제공합니다.

WebSphere MQ에서 객체 지향 프로그래밍

IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용하는 몇몇 언어나 프로그래밍 프레임워크는 메시지 큐 인터페이스(MQI, message queue interface)에서 사용 불가능한 추가 기능을 제공합니다. IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델에서 제공하는 클래스, 메소드, 특성의 자세한 정보는 [80 페이지의 『IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델』](#)의 내용을 참조하십시오.

.NET

WebSphere MQ .NET 클래스를 사용하여 .NET 프로그램 코딩에 대한 정보는 [.NET 사용](#) 를 참조하십시오. C/C++ 및 .NET용 메시지 전달 서비스 클라이언트에서는 JMS(Java Message Service) API와 동일한 인터페이스 세트를 보유하는 API(Application Programming Interface) XMS를 제공합니다.

C++

IBM WebSphere MQ에서는 WebSphere MQ 오브젝트와 동등한 C++ 클래스와 배열 데이터 유형과 동등한 몇 가지 추가 클래스를 제공합니다. MQI를 통해 사용할 수 없는 여러 기능을 제공합니다. C++에서 WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용한 프로그램 코딩에 대한 정보는 [C++ 사용](#) 을 참조하십시오. Message Service Clients for C/C++ and .NET 은 JMS (Java Message Service) 와 동일한 인터페이스 세트 가 있는 XMS 라는 API (Application Programming Interface) 를 제공합니다. 아피

Java

Java에서 WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용한 프로그램 코딩에 대한 정보는 [Java사용](#) 를 참조하십시오. 어떤 항목을 사용할 것인지 결정하는 데 도움이 되도록 Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 및 IBM WebSphere MQ 클래스의 차이에 대한 정보를 확인하려면 [81 페이지의 『JMS에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스 또는 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용해야 합니까?』](#) 의 내용을 참조하십시오.

JMS

또한 Websphere MQ는 JMS(Java Message Service) 스펙을 구현하는 클래스를 제공합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 자세한 정보는 [Java사용](#) 의 내용을 참조하십시오. 어떤 항목을 사용할 것인지 결정하는 데 도움이 되도록 Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 및 IBM WebSphere MQ 클래스의 차이에 대한 정보를 확인하려면 [81 페이지의 『JMS에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스 또는 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용해야 합니까?』](#) 의 내용을 참조하십시오.

C/C++ 및 .NET용 메시지 전달 서비스 클라이언트에서는 JMS(Java Message Service) API와 동일한 인터페이스 세트를 보유하는 API(Application Programming Interface) XMS를 제공합니다.

ActiveX

WebSphere MQ ActiveX는 일반적으로 MQAX로 알려져 있습니다. The MQAX is included as part of WebSphere MQ for 윈도우.Support for ActiveX has been stabilized at the WebSphere MQ Version 6.0 level. 버전 6.0 이후 WebSphere MQ에 도입된 기능을 이용하려면 대신 .NET 사용을 고려하십시오. ActiveX 에서 WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용하여 프로그램 코딩에 대한 정보는 [컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스\(WebSphere MQ Automation Classes for ActiveX\)](#) 사용 을 참조하십시오.

관련 개념

기술 개요

[7 페이지의 『애플리케이션 개발』](#)

IBM WebSphere MQ에서는 비즈니스 프로세스를 지원하는 데 필요한 메시지를 송신하고 수신하기 위해 애플리케이션을 개발할 수 있는 여러 방법을 제공합니다. 또한 큐 관리자 및 관련 자원을 관리하도록 애플리케이션을 개발할 수도 있습니다.

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 참조하십시오.

관련 참조

[애플리케이션 개발 참조](#)

IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일

IBM WebSphere MQ는 애플리케이션 작성에 도움이 되는 데이터 정의 파일을 제공합니다.

데이터 정의 파일은 다음과 같이 알려지기도 합니다.

언어	데이터 정의
C	포함 파일 또는 헤더 파일
Visual Basic	모듈 파일(32비트 버전 전용)
COBOL	복사 파일

언어	데이터 정의
어셈블러	매크로
PL/I	포함 파일

채널 엑시트를 작성하는 데 사용할 수 있는 데이터 정의 파일은 [WebSphere MQ COPY](#), [헤더](#), [포함](#), [모듈 파일](#)에 설명되어 있습니다.

설치 가능 서비스 엑시트를 작성하는 데 도움을 주는 데이터 정의 파일은 [337 페이지의 『사용자 엑시트, API 엑시트, WebSphere MQ 설치 가능 서비스』](#)에 설명되어 있습니다.

C++에서 지원되는 데이터 정의 파일은 [C++ 사용](#)의 내용을 참조하십시오.

접두부 CMQ 및 접미부가 있는 데이터 정의 파일의 이름은 프로그래밍 언어에 의해 판별됩니다.

접미부	언어
a	어셈블러 언어
b	Visual Basic
c	C
l	COBOL(초기화 값이 없음)
p	PL/I
v	COBOL(기본값이 설정됨)

설치 라이브러리

thlqual 이름은 z/OS에서 설치 라이브러리의 상위 레벨 규정자입니다.

이 주제에서는 WebSphere MQ 데이터 정의 파일을 다음의 표제 아래 소개합니다.

- [74 페이지의 『C 언어 포함 파일』](#)
- [74 페이지의 『Visual Basic 모듈 파일』](#)
- [75 페이지의 『COBOL 복사 파일』](#)

C 언어 포함 파일

WebSphere MQ C 포함 파일은 [C 헤더 파일](#)에 나열되어 있습니다. 이러한 파일은 다음 디렉토리 또는 라이브러리에 설치됩니다.

플랫폼	설치 디렉토리 또는 라이브러리
UNIX 플랫폼	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/inc/</code>
Windows 시스템	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\c\include</code>

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

참고: UNIX 플랫폼의 경우 포함된 파일은 `/usr/include`에 기호 링크됩니다.

디렉토리 구조에 대한 자세한 정보는 [파일 시스템 지원 계획](#)을 참조하십시오.

Visual Basic 모듈 파일

WebSphere MQ for 윈도우 provides four Visual Basic module files.

이러한 파일은 [Visual Basic 모듈 파일](#)에 나열되고 다음 경로에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Samples\VB\Include
```

COBOL 복사 파일

COBOL의 경우 WebSphere MQ는 이름 지정된 상수가 포함된 별도의 사본 파일 및 각 구조에 대한 두 개의 사본 파일을 제공합니다.

초기값과 함께 또는 초기값 없이 각 구조가 제공되기 때문에 각 구조당 두 개의 복사 파일이 있습니다.

- COBOL 프로그램의 WORKING-STORAGE SECTION에서 구조 필드를 기본값으로 초기화하는 파일을 사용하십시오. 이러한 구조는 접미부에 V(Value)자가 표시되는 이름을 가지는 복사 파일에 정의됩니다.
- COBOL 프로그램의 LINKAGE SECTION에서 초기값이 없는 구조를 사용하십시오. 이러한 구조는 접미부에 L(Linkage)자가 표시되는 이름을 가진 복사 파일에 정의됩니다.

WebSphere MQ COBOL 복사 파일은 COBOL 복사 파일에 나열되어 있습니다. 이러한 파일은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

플랫폼	설치 디렉토리 또는 라이브러리
다른 UNIX 플랫폼	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/inc/</code>
Windows	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\cobol\copybook (Micro Focus COBOL용)</code> <code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\cobol\copybook\VAcobol (IBM VisualAge® COBOL용)</code>

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

필요한 파일만 프로그램에 포함시키십시오. 레벨-01 선언 후에 하나 이상의 COPY 명령문으로 이 작업을 수행하십시오. 이는 필요에 따라 여러 버전의 구조를 프로그램에 포함시킬 수 있음을 의미합니다. CMQV는 대형 파일이라는 점에 유의하십시오.

다음은 CMQMDV 사본 파일을 포함하는 COBOL 코드의 예입니다.

```
01 MQM-MESSAGE-DESCRIPTOR.  
COPY CMQMDV.
```

각 구조 선언은 레벨-01 항목으로 시작하고 레벨-01 선언 코딩으로 구조의 여러 인스턴스를 선언할 수 있으며 나머지 구조 선언에서 복사를 위한 COPY 명령문이 뒤에 표시됩니다. 적절한 인스턴스를 참조하려면 IN 키워드를 사용하십시오.

다음은 CMQMDV의 두 인스턴스를 포함하는 COBOL 코드의 예입니다.

```
* Declare two instances of MQMD  
01 MY-CMQMD.  
COPY CMQMDV.  
01 MY-OTHER-CMQMD.  
COPY CMQMDV.  
  
*  
* Set MSGTYPE field in MY-OTHER-CMQMD  
MOVE MQMT-REQUEST TO MQMD-MSGTYPE IN MY-OTHER-CMQMD.
```

구조를 4바이트 경계에 맞추십시오. COPY 명령문을 사용하여 레벨-01 항목이 아닌 항목 뒤에 구조를 포함시키는 경우 레벨-01 항목의 시작부터 이 구조가 다중 4바이트인지를 확인하십시오. 이를 수행하지 않으면 애플리케이션의 성능을 저하시킬 수 있습니다.

구조는 MQI에 사용된 데이터 유형에 설명되어 있습니다. 구조에 있는 필드의 설명은 접두부 없이 필드의 이름을 표시합니다. COBOL 선언에 표시된 대로 COBOL 프로그램에서 필드 이름에 구조의 이름을 접두부로 사용하고 그 다음에 하이픈을 사용하십시오. 구조 사본 파일의 필드는 다음 방식으로 접두부를 사용합니다.

구조 사본 파일의 선언에서 필드 이름은 대문자입니다. 대신 대소문자 혼용 또는 소문자를 사용할 수 있습니다. 예를 들어, MQGMO 구조의 필드 *StrucId*는 COBOL 선언에서 MQGMO-STRUCID로 표시되며 복사 파일에 있습니다.

V-접미부 구조는 모든 필드에 대해 초기값으로 선언되므로 필요한 값이 초기값과 다른 필드만 설정해야 합니다.

C로 코딩

C로 WebSphere MQ 프로그램을 코딩할 때 다음 절의 정보를 참고하십시오.

- [76 페이지의 『MQI 호출의 매개변수』](#)
- [76 페이지의 『데이터 유형이 정의되지 않은 매개변수』](#)
- [76 페이지의 『데이터 유형』](#)
- [76 페이지의 『2진 문자열 조작』](#)
- [77 페이지의 『문자열 조작』](#)
- [77 페이지의 『구조의 초기값』](#)
- [77 페이지의 『동적 구조의 초기값』](#)
- [78 페이지의 『C++에서 사용』](#)

MQI 호출의 매개변수

입력 전용이며 MQHCONN, MQHOBJ, MQHMSG 또는 MQLONG 유형의 매개변수는 값에 의해 전달됩니다. 그 외 다른 매개변수의 경우 매개변수의 주소가 값에 의해 전달됩니다.

주소에 의해 전달되는 모든 매개변수를 함수가 호출될 때마다 지정해야 하는 것은 아닙니다. 특정 매개변수가 필요하지 않은 경우 매개변수 데이터의 주소 대신에 널 포인터를 함수 호출의 매개변수로 지정할 수 있습니다. 이러한 매개변수는 호출 설명에서 식별됩니다.

함수 값으로 리턴되는 매개변수는 없습니다. C 용어에서 이는 모든 함수가 void를 리턴한다는 것을 의미합니다.

함수의 속성은 MQENTRY 매크로 변수에서 정의합니다. 이 매크로 변수의 값은 환경에 따라 달라집니다.

데이터 유형이 정의되지 않은 매개변수

MQGET, MQPUT 및 MQPUT1 함수에는 각각 정의되지 않은 데이터 유형이 있는 *Buffer* 매개변수가 있습니다. 이 매개변수는 애플리케이션의 메시지 데이터를 송신하고 수신하는 데 사용됩니다.

이러한 종류의 매개변수는 MQBYTE의 배열로 C 예제에 표시됩니다. 이러한 방식으로 매개변수를 선언할 수 있지만 일반적으로 메시지의 데이터 레이아웃을 설명하는 구조로 매개변수를 선언하는 것이 더 편리합니다. 함수 매개변수는 void에 대한 포인터로 선언되므로 데이터의 주소를 함수 호출의 매개변수로 지정할 수 있습니다.

데이터 유형

모든 데이터 유형은 typedef 명령문으로 정의됩니다.

각 데이터 유형의 경우 해당하는 포인터 데이터 유형도 정의됩니다. 포인터 데이터 유형의 이름은 포인터를 표시하기 위해 문자 P가 접두부로 사용되는 기본 또는 구조 데이터 유형의 이름입니다. 포인터의 속성은 MQPOINTER 매크로 변수에 의해 정의됩니다. 이 매크로 변수의 값은 환경에 따라 달라집니다. 다음 코드는 포인터 데이터 유형을 선언하는 방법에 대해 설명합니다.

```
#define MQPOINTER /* depends on environment */
...
typedef MQLONG MQPOINTER PMQLONG; /* pointer to MQLONG */
typedef MQMD MQPOINTER PMQMD; /* pointer to MQMD */
```

2진 문자열 조작

2진 데이터의 문자열은 MQBYTEn 데이터 유형 중 하나로 선언됩니다.

이 유형의 필드를 복사, 비교 또는 설정할 때마다, C 함수 memcpy, memcmp 또는 memset를 사용하십시오.

```
#include <string.h>
#include "cmqc.h"

MQMD MyMsgDesc;
```

```

memcpy(MyMsgDesc.MsgId,          /* set "MsgId" field to nulls */
       MQMI_NONE,              /* ...using named constant */
       sizeof(MyMsgDesc.MsgId));

memset(MyMsgDesc.CorrelId,      /* set "CorrelId" field to nulls */
       0x00,                  /* ...using a different method */
       sizeof(MQBYTE24));

```

MQBYTE24로 선언되는 데이터와 올바르게 작동하지 않기 때문에 문자열 함수 strcpy, strcmp, strncpy 또는 strncmp를 사용하지 마십시오.

문자열 조작

큐 관리자가 문자 데이터를 애플리케이션에 리턴할 때, 큐 관리자는 항상 정의된 필드 길이만큼 공백으로 문자 데이터를 채웁니다. 큐 관리자는 널(Null) 종료 문자열을 리턴하지 않지만, 사용자는 이를 입력에서 사용할 수 있습니다. 따라서 이러한 문자열을 복사, 비교 또는 연결하는 경우 문자열 함수 strncpy, strncmp 또는 strncat을 사용하십시오.

널에 의해 종료되는 문자열이 필요한 문자열 함수를 사용하지 마십시오(strcmp, strcmp 및 strcat). 또한 문자열의 길이를 판별하는 데 함수 strlen을 사용하지 마십시오. 대신 함수의 크기를 사용하여 필드의 길이를 판별하십시오.

구조의 초기값

포함 파일 <cmqc.h>는 이러한 구조의 인스턴스를 선언할 때 구조에 대한 초기값을 제공하는 데 사용할 수 있는 다양한 매크로 변수를 정의합니다. 이러한 매크로 변수에 MQxxx_DEFAULT 양식의 이름이 있으며 여기서 MQxxx는 구조의 이름을 나타냅니다. 다음과 같이 사용하십시오.

```

MQMD   MyMsgDesc = {MQMD_DEFAULT};
MQPMO  MyPutOpts = {MQPMO_DEFAULT};

```

일부 문자 필드의 경우 MQI는 올바른 특정 값을 정의합니다(예를 들어, MQMD의 *Format* 필드 또는 *StrucId* 필드의 경우). 각 올바른 값의 경우 두 개의 매크로 변수가 제공됩니다.

- 하나의 매크로 변수는 정의된 필드 길이와 정확히 일치하는 내재된 널을 제외하는 길이가 포함된 문자열로 값을 정의합니다. 예를 들어, 기호는 공백 문자를 나타냅니다.

```

#define MQMD_STRUC_ID "MD--"
#define MQFMT_STRING "MQSTR--"

```

memcpy 및 memcmp 함수와 함께 이 양식을 사용하지 마십시오.

- 다른 매크로 변수는 문자 배열로서 값을 정의합니다. 이 매크로 변수의 이름은 _ARRAY가 접미부로 사용된 문자열 양식의 이름입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```

#define MQMD_STRUC_ID_ARRAY 'M','D',' ',' '
#define MQFMT_STRING_ARRAY 'M','Q','S','T','R',' ',' ',' '

```

구조의 인스턴스가 MQMD_DEFAULT 매크로 변수에서 제공하는 값과 다른 값으로 선언되는 경우 이 양식을 사용하여 필드를 초기화하십시오.

동적 구조의 초기값

구조의 인스턴스 변수 번호가 필요한 경우 일반적으로 인스턴스는 calloc 또는 malloc 함수를 수용하여 동적으로 확보한 기본 스토리지에 작성됩니다.

이러한 구조에서 필드를 초기화하려면 다음 기술을 사용하는 것이 좋습니다.

1. 구조를 초기화하기 위해 적절한 MQxxx_DEFAULT 매크로 변수를 사용하여 구조의 인스턴스를 선언하십시오. 이 인스턴스는 다른 인스턴스에 대한 모델이 됩니다.

```
MQMD ModelMsgDesc = {MQMD_DEFAULT};
/* declare model instance */
```

필요에 따라 모델 인스턴스에 정적 또는 동적 수명을 제공하기 위해 선언에서 정적 또는 자동 키워드를 코드화하십시오.

2. calloc 또는 malloc 함수를 사용하여 구조의 동적 인스턴스에 대한 스토리지를 확보하십시오.

```
PMQMD InstancePtr;
InstancePtr = malloc(sizeof(MQMD));
/* get storage for dynamic instance */
```

3. memcpy 함수를 사용하여 모델 인스턴스를 동적 인스턴스에 복사하십시오.

```
memcpy(InstancePtr,&ModelMsgDesc,sizeof(MQMD));
/* initialize dynamic instance */
```

C++에서 사용

C++ 프로그래밍 언어의 경우 C++ 컴파일러가 사용될 때만 포함되는 다음 추가 명령문이 헤더 파일에 포함됩니다.

```
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif

/* rest of header file */

#ifdef __cplusplus
}
#endif
```

COBOL로 코딩

COBOL로 WebSphere MQ 프로그램을 코딩할 때 다음 절의 정보를 참고하십시오.

이름 지정된 상수

상수의 이름은 이름의 일부로 밑줄 문자(_)를 포함하는 것으로 표시됩니다. COBOL에서는 밑줄 대신에 하이픈 문자(-)를 사용해야 합니다. 문자열 값이 있는 상수는 문자열 구분 기호로 작은따옴표(')를 사용합니다. 컴파일러에서 이 문자를 허용하게 하려면, 컴파일러 옵션 APOST를 사용하십시오.

복사 파일 CMQV는 레벨-10 항목으로 이름 지정된 상수의 선언을 포함합니다. 상수를 사용하려면, 명시적으로 레벨-01 항목을 선언한 후 상수의 선언에서 복사할 COPY 명령문을 사용하십시오.

```
WORKING-STORAGE SECTION.
01 MQM-CONSTANTS.
COPY CMQV.
```

그러나 이 방법은 상수를 참조하지 않더라도 프로그램에서 스토리지를 차지하게 합니다. 상수가 동일한 실행 단위 내에서 여러 개의 별도 프로그램에 포함되는 경우 상수의 여러 사본이 존재하게 됩니다. 이는 결과적으로 상당한 양의 메인 스토리지가 사용될 수 있습니다. GLOBAL 절을 레벨-01 선언에 추가하여 이를 방지할 수 있습니다.

```
* Declare a global structure to hold the constants
01 MQM-CONSTANTS GLOBAL.
COPY CMQV.
```

이는 실행 단위 내에서 단 하나의 상수 세트에 스토리지를 할당합니다. 그러나 상수를 실행 단위 내에서 레벨-01 선언을 포함하는 프로그램만이 아닌 모든 프로그램에서 참조할 수 있습니다.

구조 정렬 확인

MQ 호출이 시작될 때 전달되는 IBM WebSphere MQ 구조가 단어 경계에 맞춰 조정되도록 주의를 기울여야 합니다. 단어 경계는 32비트 프로세스의 경우 4바이트, 64비트 프로세스의 경우 8바이트이며 128비트 프로세스의 경우 16바이트입니다(IBM i).

가능한 경우 모두 경계에 맞춰지도록 모든 IBM WebSphere MQ 구조를 함께 넣으십시오.

pTAL에서 코드화

pTAL에서 IBM WebSphere MQ 프로그램을 코드화할 때는 다음 절의 정보를 참고하십시오.

HP Integrity NonStop Server

IBM WebSphere MQ 구조 정의 및 초기화

IBM WebSphere MQ 구조의 pTAL 구조 정의는 ^DEF로 끝나는 이름과 함께 제공됩니다. 예를 들어, 다음 pTAL 선언은 IBM WebSphere MQ Message Descriptor(MQMD) 구조 및 IBM WebSphere MQ Put Message Options(MQPMO) 구조를 작성하기 위해 코드화됩니다.

```
STRUCT MYMD(MQMD^DEF);      ! Declare an MQMD structure
STRUCT MYPMO(MQPMO^DEF);    ! Declare an MQPMO structure
```

IBM WebSphere MQ는 ^DEFAULT로 끝나는 이름으로 pTAL DEFINE을 제공하여 기본값으로 IBM WebSphere MQ 구조를 초기화합니다. 다음 pTAL 명령문은 선언된 MQMD 및 MQPMO 구조에 기본값을 지정하도록 코드화됩니다.

```
MQMD^DEFAULT(MYMD);        ! Assign default values to an MQMD structure
MQPMO^DEFAULT(MYPMO);      ! Assign default values to an MQPMO structure
```

유사한 코드를 사용하여 다른 IBM WebSphere MQ 구조를 선언하고 초기화할 수 있습니다.

pTAL 및 CRE

pTAL 프로그램이 공용 런타임 환경을 초기화할 수 없으므로, 이는 C 언어 또는 COBOL 기본 루틴과 함께 사용되어야 합니다.

IBM WebSphere MQ에서 제공하는 pTAL 샘플은 AMQSPTMO.C라고 하는 C 언어 기본 루틴을 사용합니다.

MQCHAR 데이터 유형의 매개변수

MQGET, MQPUT 및 MQPUT1 프로시저 각각에는 MQCHAR .EXT 데이터 유형의 **Buffer** 매개변수가 있습니다. 이 매개변수는 애플리케이션의 메시지 데이터를 송신하고 수신하는 데 사용됩니다.

이 정렬의 매개변수는 문자열의 배열로서 pTAL 샘플에 표시됩니다. 이러한 방식으로 매개변수를 선언할 수 있지만 일반적으로 메시지의 데이터 레이아웃을 설명하는 구조로 매개변수를 선언하는 것이 더 편리합니다. 프로시저 매개변수는 MQCHAR .EXT로 선언되지만, 데이터의 주소는 프로시저 호출에서 매개변수로 지정될 수 있습니다.

문자열 조작

큐 관리자가 문자 데이터를 애플리케이션에 리턴할 때, 큐 관리자는 항상 정의된 필드 길이만큼 공백으로 문자 데이터를 채웁니다. 큐 관리자가 널(Null) 종료 문자열을 리턴하지 않지만 이를 입력에 사용할 수 있습니다.

Visual Basic으로 코딩

Visual Basic으로 WebSphere MQ 프로그램을 코딩할 때 다음 절의 정보를 참고하십시오.

참고: .NET 환경 외부에서 WebSphere MQ의 VB(Visual Basic)에 대한 지원은 V6.0 레벨에 안정되었습니다. WebSphere MQ 7.0 이상에 추가된 대부분의 새로운 기능은 VB 애플리케이션에서 사용할 수 없습니다. VB.NET에서 프로그래밍하는 경우 WebSphere MQ .NET 클래스를 사용하십시오. 추가 정보는 [.NET 사용의 내용](#)을 참조하십시오.

Visual Basic은 Windows에서만 지원됩니다.

Visual Basic 및 WebSphere MQ 사이에서 2진 데이터 전달의 의도되지 않은 변환을 방지하기 위해 MQSTRING 대신, MQBYTE 정의를 사용하십시오. CMQB.BAS는 C 바이트 정의와 동등한 여러 개의 새로운 MQBYTE 유형을 정의하며, WebSphere MQ 구조에서 이를 사용합니다. 예를 들어, MQMD(메시지 디스크립터) 구조의 경우 MsgId(메시지 ID)는 MQBYTE24로 정의됩니다.

Visual Basic에는 포인터 데이터 유형이 없으므로 다른 WebSphere MQ 데이터 구조에 대한 참조는 포인터 대신, 오프셋에 의해 수행됩니다. 두 개의 컴포넌트 구조로 구성되는 복합 구조를 선언하고 호출에 복합 구조를 지정하십시오. Visual Basic에 대한 MQ 지원에서는 이를 수행하고, 클라이언트 애플리케이션이 클라이언트 연결에서 채널 특성을 지정할 수 있도록 하는 MQCONNXAny 호출을 제공합니다. 일반적인 MQCNO 구조 대신에 형식화되지 않은 구조(MQCNOCD)를 허용합니다.

MQCNOCD 구조는 MQCNO 뒤에 MQCD로 구성되는 복합 구조입니다. 이 구조는 엑시트 헤더 파일 CMQXB에 선언됩니다. 루틴 MQCNOCD_DEFAULTS를 사용하여 MQCNOCD 구조를 초기화하십시오. 샘플 작성 MQCONNX 호출이 제공됩니다(amqscnxb.vbp).

MQCNO 데이터 유형 이외의 데이터 유형으로 *ConnectOpts* 매개변수가 선언되는 경우를 제외하고 MQCONNXAny에는 MQCONNX와 동일한 매개변수가 있습니다. 이를 통해 함수에서 MQCNO 또는 MQCNOCD 구조를 허용할 수 있습니다. 이 함수는 기본 헤더 파일 CMQB에 선언됩니다.

IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델

IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델은 클래스, 메소드 및 특성으로 구성됩니다. 이 정보를 사용하여 이러한 각 개념에 대해 알아보십시오.

IBM WebSphere MQ 오브젝트 모델은 다음으로 구성됩니다.

- 클래스는 큐 관리자, 큐 및 메시지와 같은 익숙한 WebSphere MQ 개념을 나타냅니다.
- 메소드 - MQI 호출에 해당하는 각 클래스의 메소드.
- WebSphere MQ 오브젝트의 속성에 해당하는 각 클래스의 등록 정보.

WebSphere MQ 오브젝트 모델을 사용하여 WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 때, 프로그램에서 이러한 클래스의 인스턴스를 작성합니다. 객체 지향 프로그래밍에서 클래스의 인스턴스를 오브젝트라고 합니다. 오브젝트가 작성된 경우 오브젝트 특성의 값을 조사하거나 설정하고(MQINQ 또는 MQSET 호출 발행과 동일한) 오브젝트에 대한 메소드 호출을 작성하여(다른 MQI 호출 발행과 동일한) 오브젝트와 상호작용합니다.

이 주제에서는 각 WebSphere MQ 오브젝트 모델을 자세히 설명합니다.

- [80 페이지의 『클래스』](#)
- [81 페이지의 『오브젝트 참조』](#)
- [81 페이지의 『리턴 코드』](#)

클래스

WebSphere MQ 오브젝트 모델은 다음과 같은 기본 클래스 세트를 제공합니다.

모델의 실제 구현은 지원되는 다양한 객체 지향 환경 간에 다소 다를 수 있습니다.

MQQueueManager

MQQueueManager 클래스의 오브젝트는 큐 관리자에 대한 연결을 나타냅니다. Connect(), Disconnect(), Commit() 및 Backout()(MQCONN과 동일하거나 MQCONN, MQDISC, MQCMIT 및 MQBACK)에 대한 메소드가 있습니다. 큐 관리자의 속성에 해당하는 속성을 가지고 있습니다. 큐 관리자 속성 특성에 액세스하면 이미 연결되지 않은 경우 큐 관리자에 내재적으로 연결됩니다. MQQueueManager 오브젝트를 영구 삭제하면 큐 관리자의 연결이 내재적으로 끊깁니다.

MQQueue

MQQueue 클래스의 오브젝트는 큐를 나타냅니다. 큐로 또는 큐에서 메시지를 Put() 및 Get()하기 위한 메소드가 있습니다(MQPUT 및 MQGET과 동일함). 큐의 속성에 해당하는 특성을 가지고 있습니다. 큐 속성 특성에 액세스하거나 Put() 또는 Get() 메소드 호출을 발행하면 내재적으로 큐가 열립니다(MQOPEN과 동일함). 내재적으로 MQQueue 오브젝트를 영구 삭제하면 큐가 닫힙니다(MQCLOSE와 동일함).

MQTopic

MQTopic 클래스의 오브젝트는 주제를 나타냅니다. 주제로 또는 주제에서 메시지를 Put()(발행) 및 Get()(수신 또는 구독)하기 위한 메소드가 있습니다(MQPUT 및 MQGET과 동일함). 주제의 속성에 해당하는 특성을 가지고 있습니다. MQTopic 오브젝트는 발행 또는 구독에 대해 액세스할 수 있으며 동시에 둘 다 액세스할 수는 없습니다. 메시지를 수신하는 데 사용되는 경우 관리되지 않는 또는 관리되는 구독으로 MQTopic 오브젝트를 작성할 수 있으며, 지속 가능 또는 지속 불가능 구독자로서 이러한 다양한 시나리오를 위해 다중 오버로드된 구성자가 제공됩니다.

MQMessage

MQMessage 클래스의 오브젝트는 큐에 넣거나 큐에서 가져온 메시지를 나타냅니다. 버퍼를 포함하며 애플리케이션 데이터와 MQMD를 모두 캡슐화합니다. 다양한 유형의 사용자 데이터(예: 문자열, 긴 정수, 짧은 정수, 단일 바이트)를 버퍼에 쓰고 버퍼로부터 읽을 수 있는 메소드 및 MQMD 필드에 해당하는 특성이 있습니다.

MQPutMessageOptions

MQPutMessageOptions 클래스의 오브젝트는 MQPMO 구조를 나타냅니다. MQPMO 필드에 해당하는 특성을 가지고 있습니다.

MQGetMessageOptions

MQGetMessageOptions 클래스의 오브젝트는 MQGMO 구조를 나타냅니다. MQGMO 필드에 해당하는 특성을 가지고 있습니다.

MQProcess

MQProcess 클래스의 오브젝트는 프로세스 정의를 나타냅니다(트리거링과 함께 사용됨). 프로세스 정의의 속성을 나타내는 특성이 있습니다.

MQDistributionList

MQDistributionList 클래스의 오브젝트는 분배 목록(단일 MQPUT을 통해 여러 메시지를 전송하는 데 사용)을 표시합니다. MQDistributionListItem 오브젝트의 목록을 포함합니다.

MQDistributionListItem

MQDistributionListItem 클래스의 오브젝트는 단일 분배 목록 목적지를 표시합니다. MQOR, MQRR 및 MQPMR 구조를 캡슐화하고 이러한 구조의 필드에 해당하는 특성이 있습니다.

오브젝트 참조

MQI를 사용하는 WebSphere MQ 프로그램에서, WebSphere MQ는 연결 핸들과 오브젝트 핸들을 프로그램에 리턴합니다.

이러한 핸들은 후속 WebSphere MQ 호출에서 매개변수로 전달되어야 합니다. WebSphere MQ 오브젝트 모델을 통해 이 핸들은 애플리케이션 프로그램에서 숨깁니다. 대신 클래스에서 오브젝트를 작성하면 결과적으로 오브젝트 참조가 애플리케이션 프로그램에 리턴됩니다. 이 오브젝트는 오브젝트에 대한 특성 액세스 및 메소드 호출을 작성할 때 사용됩니다.

리턴 코드

메소드 호출 발행 또는 특성 값을 설정하면 결과적으로 리턴 코드가 설정됩니다.

이러한 리턴 코드는 완료 코드 및 이유 코드이며 오브젝트의 자체 특성입니다. 완료 코드 및 리턴 코드의 값은 MQI에 대해 정의된 코드와 동일하며 일부 추가 값은 객체 지향 환경에 특정합니다.

JMS에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스 또는 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용해야 하나요?

A Java application can use either IBM WebSphere MQ classes for Java or IBM WebSphere MQ classes for JMS to access IBM WebSphere MQ resources. 각 접근법에는 각각의 장점이 있습니다.

Java의 IBM WebSphere MQ 클래스는 원시 IBM WebSphere MQ API인 Message Queue Interface (MQI) 를 캡슐화하고 다른 오브젝트 지향 인터페이스와 동일한 오브젝트 모델을 사용하는 반면, Java Message Service의 IBM WebSphere MQ 클래스는 Sun의 JMS (Java Message Service) 인터페이스를 구현합니다.

Java 이외의 환경에서 IBM WebSphere MQ 에 익숙하면 프로시저 또는 오브젝트 지향 언어를 사용하여 Java의 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하여 기존 지식을 Java 환경으로 전송할 수 있습니다. 또한 전체 범위의 IBM WebSphere MQ 기능을 사용할 수도 있습니다. 모든 기능이 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용 가능한 것은 아닙니다.

IBM WebSphere MQ에 익숙하지 않거나 이미 JMS 경험이 있는 경우 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하여 익숙한 JMS API로 IBM WebSphere MQ 자원에 액세스하는 것이 쉬울 수도 있습니다. JMS는 또한 Java Platform, Enterprise Edition (Java EE) 플랫폼의 필수 부분입니다. Java EE 응용프로그램은 메시지 구동 Bean (MDBs) 을 사용하여 메시지를 비동기로 처리할 수 있으며, MDB는 JMS 메시지만 처리할 수 있습니다. JMS는 또한 IBM WebSphere MQ와 같은 비동기 메시징 시스템과 상호작용하기 위한 Java EE 의 표준 메커니즘입니다. Java EE 를 준수하는 모든 애플리케이션 서버에는 JMS 제공자가 포함되어야 하므로, JMS를 사용하여 다른 애플리케이션 서버 간에 통신하거나 애플리케이션을 변경하지 않고 한 JMS 제공자에서 다른 JMS 제공자로 애플리케이션을 포트할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 설계하는 경우 다음 질문과 옵션을 고려하십시오.

애플리케이션 유형

애플리케이션의 목적은 무엇입니까? 개발할 수 있는 다양한 유형의 애플리케이션에 대한 정보는 다음 링크를 참조하십시오.

- SERVER
- 클라이언트
- 발행/구독
- 웹 서비스
- 사용자 엑시트, API 엑시트 및 설치 가능 서비스

추가적으로 IBM WebSphere MQ의 관리를 자동화하는 사용자 자체 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 자세한 정보는 [WebSphere MQAI\(MQ Administration Interface\)](#)에 대한 소개 및 관리 태스크 자동화를 참조하십시오.

프로그래밍 언어

IBM WebSphere MQ에서는 다수의 애플리케이션 작성용 프로시저 및 객체 지향 프로그래밍 언어를 지원합니다. 자세한 정보는 71 페이지의 『[사용할 프로그래밍 언어 결정](#)』의 내용을 참조하십시오.

두 개 이상의 플랫폼을 위한 애플리케이션

애플리케이션이 두 개 이상의 플랫폼에서 실행됩니까? 오늘 사용하는 플랫폼에서 다른 플랫폼으로 이동시킬 전략이 있습니까? 위의 질문 중 하나에 대한 대답이 예라면 플랫폼의 독립성을 위해 프로그램을 코딩해야 합니다.

C를 사용하는 경우 ANSI 표준 C 에서 코드를 작성한다. 플랫폼별 기능이 더 빠르거나 효율적인 경우에도 동등한 플랫폼별 기능이 아닌 표준 C 라이브러리 함수를 사용하십시오. 코드의 효율성이 가장 중요한 경우, #ifdef를 사용하는 두 상황 모두에 대해 코딩해야 하는 경우는 예외입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
#ifndef _AIX
    AIX specific code
#else
    generic code
#endif
```

큐 유형

필요할 때마다 큐를 작성하시겠습니까? 또는 이미 설정되어 있는 큐를 사용하시겠습니까? 사용이 끝나면 큐를 삭제하시겠습니까? 또는 다시 사용하시겠습니까? 애플리케이션 독립성을 위해 알리어스 큐를 사용하시겠습니까? 지원되는 큐 유형을 보려면 [큐를 참조하십시오](#).

큐 관리자 클러스터 사용

간소화된 시스템 관리 및 클러스터를 사용하는 경우 가능해지는 향상된 가용성, 확장성 및 워크로드 밸런싱을 활용할 수 있습니다. 자세한 정보는 [큐 관리자 클러스터를 참조하십시오](#).

메시지 유형

단순 메시지에 데이터그램을 사용하고 기타 상황에 대해서는 요청 메시지(응답을 기대하는)를 사용할 수 있습니다. 일부 메시지에 다른 우선순위를 지정할 수 있습니다. 메시지 설계에 대한 자세한 정보는 [84 페이지의 『메시지 설계』](#)의 내용을 참조하십시오.

발행/구독 또는 포인트-투-포인트 메시징 사용

발행/구독 메시징을 사용하여 송신 애플리케이션은 IBM WebSphere MQ 메시지에서 공유하려는 정보를 IBM WebSphere MQ 발행/구독에서 관리하는 표준 대상으로 보내며 IBM WebSphere MQ에서 해당 정보의 분배를 처리하게 합니다. 대상 애플리케이션은 수신하는 정보의 소스에 대해 알 필요가 없으며 단지 하나 이상의 주제에 관심을 표명하여 정보가 사용 가능할 때 해당 정보를 수신합니다. 발행/구독 메시징에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ 발행/구독 메시지 소개를 참조하십시오](#).

포인트-투-포인트 메시징을 사용하여 송신 애플리케이션은 수신 애플리케이션이 메시지를 검색할 것으로 알려진 특정 큐에 메시지를 송신합니다. 수신 애플리케이션은 특정 큐에서 메시지를 가져오고 해당 콘텐츠에 대해 작업을 수행합니다. 애플리케이션은 종종 다른 애플리케이션에 조회를 송신하거나 응답을 수신하는 송신자 및 수신자 기능을 합니다.

IBM WebSphere MQ 프로그램 제어

일부 프로그램을 자동으로 시작하거나 특정 메시지가 큐에 도착할 때까지 프로그램을 대기하도록 할 수 있습니다(IBM WebSphere MQ 트리거링 기능 사용, [298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』](#) 참조). 또는 큐의 메시지가 충분히 빠르게 처리되지 않을 때 (인스트루먼트이션 이벤트에 설명된 대로 IBM WebSphere MQ 인스트루먼트이션 이벤트 기능을 사용하여) 애플리케이션의 다른 인스턴스를 시작할 수도 있습니다.

IBM WebSphere MQ 클라이언트에서 애플리케이션 실행

전체 MQI가 클라이언트 환경에서 지원되며, 이를 통해 대부분의 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 실행하도록 다시 링크할 수 있습니다. MQI 라이브러리 대신, MQIC 라이브러리로 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트의 애플리케이션을 링크하십시오.

참고: IBM WebSphere MQ 클라이언트에서 실행 중인 애플리케이션은 동시에 둘 이상의 큐 관리자에 연결하거나, MQCONN 또는 MQCONNX 호출에 별표(*)가 있는 큐 관리자 이름을 사용할 수 있습니다. 이 기능이 사용 가능하지 않을 때 클라이언트 라이브러리 대신에 큐 관리자 라이브러리에 링크하려면 애플리케이션을 변경하십시오.

자세한 정보는 [324 페이지의 『IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 애플리케이션 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션 성능

설계 의사결정은 애플리케이션 성능에 영향을 줄 수 있습니다. IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 성능을 향상시키기 위한 제안은 [85 페이지의 『애플리케이션 설계 및 성능』](#)의 내용을 참조하십시오.

고급 IBM WebSphere MQ 기술

고급 애플리케이션의 경우에는 응답 상관, IBM WebSphere MQ 컨텍스트 정보의 생성 및 전송과 같은 일부 고급 IBM WebSphere MQ 기술을 사용하려고 할 수 있습니다. 추가 정보는 [86 페이지의 『고급 IBM WebSphere MQ 기술』](#)의 내용을 참조하십시오.

데이터 보안 및 데이터 무결성 유지보수

메시지와 함께 전달된 컨텍스트 정보를 사용하여 해당 메시지가 승인 가능한 소스에서 전송되었는지 테스트할 수 있습니다. IBM WebSphere MQ 또는 운영 체제에서 제공하는 동기점 조정 기능을 사용하여 데이터가 다른 자원과 일치하는 상태로 남아 있는지 확인할 수 있습니다(자세한 내용은 [292 페이지의 『작업 단위 커미트 및 백아웃』](#) 참조). IBM WebSphere MQ 메시지의 지속성 기능을 사용하여 중요한 메시지 전달을 보장할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ 애플리케이션 테스트

IBM WebSphere MQ 프로그램에 대한 애플리케이션 개발 환경이 다른 어떤 애플리케이션에 대한 환경과 다르지 않으므로 동일한 개발 도구 및 IBM WebSphere MQ 추적 기능을 사용할 수 있습니다.

예외 및 오류 핸들링

전달할 수 없는 메시지를 처리하는 방법 및 큐 관리자가 보고한 오류 상황을 해결하는 방법에 대해 고려해야 합니다. 일부 보고서의 경우 MQPUT에 보고서 옵션을 설정해야 합니다.

관련 개념

IBM WebSphere MQ 기술 개요

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 사용하십시오.

[175 페이지의 『큐잉 애플리케이션 작성』](#)

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

[317 페이지의 『클라이언트 애플리케이션 작성』](#)

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

[509 페이지의 『.NET 사용』](#)

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 .NET 프로그래밍 프레임워크에 작성된 프로그램을 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 WebSphere MQ에 연결하거나 WebSphere MQ 서버에 직접 연결 연결할 수 있습니다.

[572 페이지의 『C++ 사용』](#)

WebSphere MQ에서는 WebSphere MQ 오브젝트와 동등한 C++ 클래스와 배열 데이터 유형과 동등한 몇 가지 추가 클래스를 제공합니다. MQI를 통해 사용할 수 없는 여러 기능을 제공합니다.

[652 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용』](#)

Java Message Service의 WebSphere MQ 클래스 (JMS의 WebSphere MQ 클래스) 는 WebSphere MQ와 함께 제공되는 JMS 제공자입니다. javax.jms 패키지에서 정의되는 인터페이스를 구현할 뿐 아니라, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 JMS API에 대한 두 개의 확장 세트를 제공합니다.

[596 페이지의 『Java용 WebSphere MQ 클래스 사용』](#)

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 Java 환경에서 WebSphere MQ 를 사용할 수 있습니다. A Java application can use either WebSphere MQ classes for Java or WebSphere MQ classes for JMS to access WebSphere MQ resources.

[943 페이지의 『컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스 사용 \(WebSphere MQ ActiveX에 대한 자동화 클래스\)』](#)

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스(MQAX)는 WebSphere MQ에 액세스하기 위해 애플리케이션에서 사용할 수 있는 클래스를 제공하는 ActiveX 컴포넌트입니다.

메시지 설계

메시지를 설계하는 데 도움이 되도록 이 정보에 지정된 측면을 고려하십시오.

MQI 호출을 사용하여 큐에 메시지를 넣을 때 메시지를 작성합니다. 호출에 대한 입력으로 메시지 디스크립터 (MQMD)의 일부 제어 정보와 다른 프로그램에 보낼 데이터를 제공합니다. 그러나 사용자의 메시지를 작성하는 방법에 영향을 미치기 때문에 설계 단계에서 다음을 고려해야 합니다.

사용할 메시지 유형

메시지를 보낸 후 추가 조치를 수행하지 않는 간단한 애플리케이션을 설계 중입니까? 또는 질문에 대한 응답을 요청하고 있습니까? 질문을 하고 있는 경우 메시지 디스크립터에 응답을 수신할 큐의 이름을 포함시킬 수 있습니다.

요청 및 응답 메시지의 동기화가 필요합니까? 이를 위해서는 요청에 답변하는 응답에 대한 제한시간 기간을 설정해야 하며, 해당 기간 내에 응답이 수신되지 않으면 오류로 처리됩니다.

또는 프로세스가 공통 타이밍 신호와 같은 특정 이벤트 발생에 영향을 받지 않도록 비동기적으로 작업하시겠습니까?

또한 모든 메시지를 하나의 작업 단위 내에 유지할지도 고려해야 합니다.

메시지에 다른 우선순위 지정

우선순위 값을 각 메시지에 지정할 수 있으며 해당 우선순위의 순서대로 메시지를 유지보수하도록 큐를 정의할 수 있습니다. 이렇게 하면 다른 프로그램에서 큐의 메시지를 검색할 때 항상 우선순위가 가장 높은 메시지가 검색됩니다. 큐에서 우선순위 순서대로 해당 메시지를 유지보수하지 않는 경우 큐에서 메시지를 검색하는 프로그램은 큐에 메시지가 추가된 순서대로 메시지를 검색합니다.

또한 프로그램에서는 메시지를 큐에 넣을 때 큐 관리자가 할당한 ID를 사용하여 메시지를 선택할 수 있습니다. 또는 각 메시지에 대해 자체 ID를 생성할 수 있습니다.

메시지에서 큐 관리자 재시작의 효과

필요한 경우 큐 관리자를 재시작할 때 WebSphere MQ 로그 파일에서 모든 지속적 메시지를 복구하는 방식으로 모든 지속적 메시지를 보존할 수 있습니다. 비지속 메시지 및 임시 동적 큐는 보존되지 않습니다. 제거하지 않을 메시지는 메시지가 작성될 때 지속 메시지로 정의되어야 합니다. When writing an application for WebSphere MQ for Windows or WebSphere MQ on UNIX and Linux systems, make sure that you know how your system has been set up in respect of log file allocation to reduce the risk of designing an application that will run to the log file limits.

메시지 수신인에게 자신에 대한 정보 제공

일반적으로 큐 관리자가 사용자 ID를 설정하지만 적절한 권한이 부여된 애플리케이션에서도 이 필드를 설정하여 수신 프로그램에서 회계 또는 보안 목적으로 사용할 수 있도록 사용자 ID와 기타 정보를 포함시킬 수 있습니다.

수신 큐의 양

메시지를 여러 큐에 넣어야 하는 경우 분배 목록을 사용하거나 토픽으로 발행할 수 있습니다.

애플리케이션 설계 및 성능

프로그램 설계가 잘못되면 여러 면에서 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 프로그램이 잘 수행되는 것으로 표시될 수 있으므로 감지하기 어려울 수 있지만 다른 작업에 영향을 줄 수 있습니다. WebSphere MQ 호출을 수행하는 프로그램에 특정한 여러 문제점을 이 주제에서 설명합니다.

효과적인 애플리케이션을 설계하는 데 도움이 되는 몇 가지 아이디어가 있습니다.

- 사용자가 생각하는 대로 바로 처리될 수 있도록 애플리케이션을 설계하십시오.
 - 패널을 표시하고 애플리케이션이 초기화되는 동안 사용자가 입력을 시작할 수 있도록 허용하십시오.
 - 필요한 데이터를 서로 다른 서버에서 동시에 가져오십시오.
- 연결을 재사용하려는 경우에는 큐를 닫은 후 다시 열거나 연결을 끊은 후 다시 연결하는 작업을 반복하지 말고 큐와 연결을 열린 상태로 유지하십시오.
- 그러나 하나의 메시지만 넣는 서버 애플리케이션은 MQPUT1을 사용해야 합니다.
- 큐 관리자는 4KB와 100KB 사이의 크기를 갖는 메시지에 최적화되어 있습니다. 매우 큰 메시지의 경우는 비효율적입니다. 100MB의 단일 메시지보다 100개의 1MB짜리 메시지를 보내는 것이 나을 수 있습니다. 매우 작은 메시지 역시 효율적이지 않습니다. 큐 관리자는 단일 바이트 메시지에 대해 4KB 메시지와 동일한 양의 작업을 수행합니다.
- 동시에 커밋 또는 백아웃할 수 있도록 작업 단위에 메시지를 보관합니다.
- 복구할 필요가 없는 메시지에 대해서는 비지속 옵션을 사용하십시오.
- 메시지를 여러 대상 큐에 송신해야 하는 경우 분배 목록의 사용에 대해 고려하십시오.

메시지 길이의 효과

메시지의 데이터 양은 메시지를 처리하는 애플리케이션의 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 애플리케이션이 최고의 성능을 발휘하게 하려면, 메시지의 필수 데이터만 송신하십시오. 예를 들어, 은행 계좌 출금 요청의 경우 계좌 번호와 출금 금액만 클라이언트에서 서버 애플리케이션으로 전달되면 됩니다.

메시지 지속성의 효과

일반적으로 지속 메시지는 로깅됩니다. 메시지 로그를 기록하면 애플리케이션의 성능을 저하시키므로 필수 데이터에만 지속 메시지를 사용하십시오. 메시지의 데이터를 제거할 수 있는 경우 큐 관리자가 중지하거나 실패하면 비지속 메시지를 사용하십시오.

특정 메시지 검색

MQGET 호출은 대개 큐에서 첫번째 메시지를 검색합니다. 특정 메시지를 지정하기 위해 메시지 디스크립터에서 메시지 및 상관 ID를 사용하는 경우(*MsgId* 및 *CorrelId*) 큐 관리자는 해당 메시지를 찾을 때까지 큐를 검색해야 합니다. 이러한 방법으로 MQGET 호출을 사용하면 애플리케이션의 성능에 영향을 주게 됩니다.

다른 길이의 메시지를 포함하는 큐

애플리케이션에서 고정된 길이의 메시지를 사용할 수 없는 경우 일반 메시지 크기에 맞도록 버퍼를 동적으로 늘리거나 줄이십시오. 애플리케이션에서 실패하는 MQGET 호출을 발행하면 버퍼가 너무 작기 때문에 메시지 데이터의 크기가 리턴됩니다. 버퍼의 크기가 적절하게 조정되고 MQGET 호출이 다시 발행되도록 애플리케이션에 코드를 추가하십시오.

참고: *MaxMsgLength* 속성은 명시적으로 설정하지 않을 경우 기본적으로 4MB로 설정되며, 이는 애플리케이션 버퍼 크기에 영향을 주기 위해 사용되는 경우 매우 비효율적입니다.

동기점 빈도

동기점 내에 커밋하지 않고 대량의 MQPUT 또는 MQGET 호출을 발행하는 프로그램은 성능 문제점이 발생할 수 있습니다. 다른 태스크가 이러한 메시지를 가져오기 위해 대기하는 동안 영향을 받은 큐는 현재 액세스할 수 없는 메시지로 채워질 수 있습니다. 이는 메시지를 가져오려는 태스크와 연결된 스토리지 및 스레드와 관련이 있습니다.

MQPUT1 호출의 사용

큐에 단일 메시지를 넣는 경우 MQPUT1 호출만 사용하십시오. 하나 이상의 메시지를 넣으려는 경우 MQOPEN 호출을 사용한 후 일련의 MQPUT 호출과 단일 MQCLOSE 호출을 사용하십시오.

사용 중인 스레드 수

For WebSphere MQ for 윈도우, an application might require a large number of threads. 각 큐 관리자 프로세스에 허용 가능한 최대 애플리케이션 스레드가 할당됩니다.

애플리케이션은 아주 많은 스레드를 사용할 수 있습니다. 애플리케이션에서 이러한 가능성을 고려하고 있는지, 이러한 유형의 발생을 방지 또는 보고하기 위해 조치를 취하는지 고려하십시오.

고급 IBM WebSphere MQ 기술

단순 IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 경우, 애플리케이션에서 사용할 WebSphere MQ 오브젝트 및 사용하는 메시지 유형을 결정해야 합니다. 더 고급 애플리케이션의 경우 다음 섹션에서 소개되는 일부 기술을 사용하려고 할 수 있습니다.

메시지 대기

큐를 제공하는 프로그램은 다음을 기준으로 메시지를 기다릴 수 있습니다.

- 메시지가 도달할 때까지 또는 지정된 시간 간격이 만료될 때까지 기다립니다([242 페이지의 『메시지 대기』](#) 참조).
- 메시지가 도착하는 경우 구동될 콜백 엑시트 설정. [31 페이지의 『IBM WebSphere MQ 메시지의 비동기 이용』](#)의 내용을 참조하십시오.
- 메시지가 도착했는지(폴링) 확인하기 위해 큐에서 주기적으로 호출 작성. 일반적으로는 성능에 영향을 미칠 수 있기 때문에 권장하지 않습니다.

응답 상관

WebSphere MQ 애플리케이션에서 프로그램이 일부 작업이 요구하는 메시지를 수신하면 프로그램은 일반적으로 요청자에게 하나 이상의 응답 메시지를 송신합니다.

요청자가 이러한 응답을 원래 요청과 연관시키도록 도와주기 위해 애플리케이션은 각 메시지의 디스크립터에서 상관 ID 필드를 설정할 수 있습니다. 그런 다음 프로그램은 요청 메시지의 메시지 ID를 해당 응답 메시지의 상관 ID로 복사합니다.

컨텍스트 정보 설정 및 사용

컨텍스트 정보는 메시지를 생성한 사용자와 메시지를 연관시키고 메시지를 생성한 애플리케이션을 식별하는 데 사용됩니다. 이러한 정보는 보안, 회계 및 문제점 판별에 유용합니다.

메시지를 작성할 때 해당 큐 관리자가 기본 컨텍스트 정보를 메시지와 연관시키도록 요청하는 옵션을 지정할 수 있습니다.

컨텍스트 정보 사용 및 설정에 대한 자세한 정보는 [36 페이지의 『메시지 컨텍스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ 프로그램 자동 시작

WebSphere MQ 트리거링을 사용하여 메시지가 큐에 도착할 때 자동으로 프로그램을 시작합니다.

프로그램이 해당 큐의 처리를 시작하도록 트리거 조건을 큐에 설정할 수 있습니다.

- 큐에 메시지가 도착할 때마다
- 첫 번째 메시지가 큐에 도착할 때
- 큐의 메시지 수가 사전 정의된 수에 도달하는 경우

트리거링에 대한 자세한 정보는 [298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』](#)의 내용을 참조하십시오. 트리거링은 프로그램을 자동으로 시작하는 한가지 방법입니다. 예를 들어, WebSphere MQ 이외 기능을 사용하여 타이머에 따라 프로그램을 자동으로 시작할 수 있습니다.

WebSphere MQ는 큐 관리자를 시작할 때 WebSphere MQ 프로그램을 시작하도록 서비스 오브젝트를 정의할 수 있습니다. [서비스 오브젝트를 참조하십시오.](#)

WebSphere MQ 보고서 생성

애플리케이션 내에서 다음 보고서를 요청할 수 있습니다.

- 예외 보고서
- 만기 보고서
- 도착 시 확인(COA) 보고서
- 전달 시 확인(COD) 보고서
- 긍정적인 조치 알림(PAN) 보고서
- 부정적인 조치 알림(NAN) 보고서

이에 대해서는 [11 페이지의 『보고 메시지』](#)에서 설명합니다.

클러스터 및 메시지 연관관계

동일한 큐에 대해 여러 정의를 사용하여 클러스터 사용을 시작하기 전에 관련된 메시지를 교환해야 하는지 확인하기 위해 애플리케이션을 조사하십시오.

클러스터 내에서 메시지를 적절한 큐의 인스턴스를 호스팅하는 큐 관리자로 라우팅할 수 있습니다. 따라서 메시지 연관관계가 포함된 애플리케이션의 로직에 문제가 생길 수 있습니다.

예를 들어, 질문서와 답변의 양식으로 애플리케이션 간에 이동하는 일련의 메시지에 의존하는 두 개의 애플리케이션이 있을 수 있습니다. 모든 질문이 동일한 큐 관리자로 송신되고 모든 응답이 다른 큐 관리자에 다시 송신되는 것이 중요합니다. 이 경우 워크로드 관리 루틴에서는 적절한 큐의 인스턴스를 호스팅하게 되는 큐 관리자에 메시지를 송신하지 않는다는 것이 중요합니다.

가능한 경우 연관관계를 제거하십시오. 메시지 연관관계를 제거하면 애플리케이션의 가용성 및 확장성이 향상됩니다.

자세한 정보는 [메시지 연관관계 처리](#)를 참조하십시오.

샘플 WebSphere MQ 프로그램

이 주제의 컬렉션에서는 플랫폼의 샘플 WebSphere MQ 프로그램에 대해 학습합니다.

- [88 페이지의 『분산 플랫폼용 샘플 프로그램』](#)

관련 개념

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 사용하십시오.

[71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

[82 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계』](#)

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

[175 페이지의 『큐잉 애플리케이션 작성』](#)

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

[317 페이지의 『클라이언트 애플리케이션 작성』](#)

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

[861 페이지의 『WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용』](#)

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 또는 HTTP용 IBM WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 웹 서비스를 위한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 개발할 수 있습니다.

[251 페이지의 『발행/구독 애플리케이션 작성』](#)

발행/구독 WebSphere MQ 애플리케이션을 시작합니다.

[387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』](#)

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

[499 페이지의 『프로그램 오류 핸들링』](#)

이 정보는 호출할 때 또는 메시지를 최종 목적지에 전달할 때 애플리케이션 MQI 호출과 관련된 오류를 설명합니다.

분산 플랫폼용 샘플 프로그램

이 주제에서는 C 및 COBOL로 작성된 IBM WebSphere MQ와 함께 제공되는 샘플 프로그램에 대해 설명합니다. 샘플은 MQI(Message Queue Interface)의 일반적인 사용을 보여줍니다.

샘플은 일반 프로그래밍 기술을 보여주기 위함이 아니므로 프로덕션 프로그램에 포함시키려고 할 수 있는 일부 오류 검사는 생략됩니다. 그러나, 이러한 샘플은 사용자의 고유 메시지 큐잉 프로그램을 만드는 기반으로 사용하기에 적합합니다.

모든 샘플에 대한 소스 코드는 제품과 함께 제공됩니다. 이 소스에는 프로그램에서 보여준 메시지 큐잉 기술을 설명하는 주석이 포함되어 있습니다.

C++ 샘플 프로그램: C++에서 사용 가능한 샘플 프로그램에 대한 설명은 [C++ 사용](#)의 내용을 참조하십시오.

샘플의 이름은 접두부 amq로 시작합니다. 네 번째 문자는 프로그래밍 언어와 필요한 경우 컴파일러를 표시합니다.

s	C 언어
o	IBM 및 Micro Focus 컴파일러 둘 다의 COBOL 언어
i	IBM 컴파일러 전용의 COBOL 언어
m	Micro Focus 컴파일러 전용의 COBOL 언어

실행 파일의 8번째 문자는 샘플이 로컬 바인딩 모드 또는 클라이언트 모드에서 실행되는지를 나타냅니다. 8번째 문자가 없는 경우에는 샘플이 로컬 바인딩 모드에서 실행됩니다. 8번째 문자가 'c'인 경우 샘플은 클라이언트 모드에서 실행됩니다. 클라이언트 연결을 승인하도록 큐 관리자를 설정하려면 자세한 정보는 [98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

다음 링크를 사용하여 샘플 프로그램에 대해 자세히 알아보십시오.

- [89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』](#)
- [122 페이지의 『발행/구독 샘플 프로그램』](#)
- [127 페이지의 『Put 샘플 프로그램』](#)
- [115 페이지의 『분배 목록 샘플 프로그램』](#)
- [104 페이지의 『찾아보기 샘플 프로그램』](#)
- [105 페이지의 『브라우저 샘플 프로그램』](#)
- [117 페이지의 『Get 샘플 프로그램』](#)
- [128 페이지의 『참조 메시지 샘플 프로그램』](#)
- [133 페이지의 『요청 샘플 프로그램』](#)
- [121 페이지의 『조회 샘플 프로그램』](#)
- [122 페이지의 『메시지 핸들 샘플 프로그램의 조회 특성』](#)
- [137 페이지의 『설정 샘플 프로그램』](#)
- [116 페이지의 『Echo 샘플 프로그램』](#)
- [108 페이지의 『Data-Conversion 샘플 프로그램』](#)
- [140 페이지의 『트리거링 샘플 프로그램』](#)
- [104 페이지의 『비동기 Put 샘플 프로그램』](#)
- [108 페이지의 『데이터베이스 조정 샘플』](#)
- [106 페이지의 『CICS 트랜잭션 샘플』](#)
- [141 페이지의 『TUXEDO 샘플』](#)
- [115 페이지의 『데드-레터 큐 핸들러 샘플』](#)
- [107 페이지의 『연결 샘플 프로그램』](#)
- [102 페이지의 『API 엑시트 샘플 프로그램』](#)
- [154 페이지의 『Windows 시스템에서 SSPI 보안 엑시트 사용』](#)
- [154 페이지의 『리모트 큐를 사용하여 샘플 실행』](#)
- [155 페이지의 『클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램\(AMQSCLM\)』](#)
- [163 페이지의 『CEPL\(Connection Endpoint Lookup\)을 위한 샘플 프로그램』](#)

샘플 프로그램에 설명된 기능

WebSphere MQ 샘플 프로그램에서 기술 데모를 표시하는 표 컬렉션입니다.

모든 샘플은 MQOPEN 및 MQCLOSE 호출을 사용하여 큐를 열고 닫으므로 이러한 기술은 표에 별도로 나열되지 않습니다. 관심 있는 플랫폼이 포함된 표제를 참조하십시오.

UNIX and Linux 시스템에 대한 샘플

이 주제에서는 UNIX and Linux 시스템의 WebSphere MQ 에 대한 샘플 프로그램에서 설명하는 기술을 보여줍니다.

UNIX 및 Linux 시스템에서 WebSphere MQ 에 대한 샘플 프로그램이 저장되는 위치를 찾으려면 [100 페이지의 『UNIX 시스템에서 샘플 프로그램 준비 및 실행』](#) 를 참조하십시오.

90 페이지의 표 14 표는 C 및 COBOL 중 어느 소스 파일이 제공되며 서버 또는 클라이언트 실행 파일 중 어느 파일이 포함되는지를 나열합니다.

표 14. MQI (C 및 COBOL)의 사용을 설명하는 UNIX and Linux 샘플 프로그램의 WebSphere MQ

기술	C (소스) (92 페이지의 『1』)	COBOL (소스) (92 페이지의 『2』)	서버 (C 실행 가능)	클라이언트 (C 실행 가능) (92 페이지의 『3』)
발행/구독 인터페이스 사용	amqsuba amqssuba amqssbxa	샘플 없음	amqsub amqssub amqssbx	샘플 없음
MQPUT 호출을 사용한 메시지 넣기	amqsput0	amq0put0	amqsput	amqsputc
MQPUT1 호출을 사용한 단일 메시지 넣기	amqsinqa amqsecha	amqminqx amqmechx amqiinqx amqiechx	amqsinq amqsech	amqsechc
분배 목록에 메시지 넣기(92 페이지의 『4』)	amqsptl0	amq0ptl0.cbl	amqsptl	amqsptlc
요청 메시지에 응답	amqsinqa	amqminqx amqiinqx	amqsinq	샘플 없음
메시지 가져오기(대기 없음)	amqsgrb0	amq0grb0	amqsgrb	샘플 없음
메시지 가져오기(시간 제한이 있는 대기)	amqsget0	amq0get0	amqsget	amqsgetc
메시지 가져오기(무제한 대기)	amqstrg0	샘플 없음	amqstrg	amqstrgc
메시지 가져오기(데이터 변환 사용)	amqsecha	샘플 없음	amqsech	샘플 없음
큐에 참조 메시지 넣기(92 페이지의 『4』)	amqsprma	샘플 없음	amqsprm	amqsprmc
큐에서 참조 메시지 가져오기(92 페이지의 『4』)	amqsgrma	샘플 없음	amqsgrm	amqsgrmc
참조 메시지 채널 엑시트(92 페이지의 『4』)	amqsqrma amqsxrma	샘플 없음	amqsxrm	샘플 없음
메시지의 첫 20자 찾아보기	amqsgrb0	amq0grb0	amqsgrb	amqsgrbc
전체 메시지 찾아보기	amqsbcg0	샘플 없음	amqsbcg	amqsbcgc
공유 입력 큐 사용	amqsinqa	amqminqx amqiinqx	amqsinq	amqsinqc
독점 입력 큐 사용	amqstrg0	amq0req0	amqstrg	amqstrgc
MQINQ 호출 사용	amqsinqa	amqminqx amqiinqx	amqsinq	샘플 없음
MQSET 호출 사용	amqsseta	amqmsetx amqisetx	amqsset	amqssetc
응답 대상 큐 사용	amqsreq0	amq0req0	amqsreq	amqsreqc
메시지 예외 요청	amqsreq0	amq0req0	amqsreq	샘플 없음
잘린 메시지 허용	amqsgrb0	amq0grb0	amqsgrb	샘플 없음
해석된 큐 이름 사용	amqsgrb0	amq0grb0	amqsgrb	샘플 없음
프로세스 트리거	amqstrg0	샘플 없음	amqstrg	amqstrgc
데이터 변환 사용	(92 페이지의 『5』)	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음

표 14. MQI (C 및 COBOL)의 사용을 설명하는 UNIX and Linux 샘플 프로그램의 WebSphere MQ (계속)

기술	C (소스) (92 페이지의 『1』)	COBOL (소스) (92 페이지의 『2』)	서버 (C 실행 가능)	클라이언트 (C 실행 가능) (92 페이지의 『3』)
SQL을 사용하여 단일 데이터베이스에 액세스하는 WebSphere MQ(XA 준수 데이터베이스 관리자 통합)	amqsxas0.sqc DB2 amqsxas0.ec Informix	amq0xas0.sqb	샘플 없음	샘플 없음
SQL을 사용하여 두 데이터베이스에 액세스하는 WebSphere MQ(XA 준수 데이터베이스 관리자 통합)	amqsxag0.c amqsxab0.sqc amqsxaf0.sqc	amq0xag0.cbl amq0xab0.sqb amq0xaf0.sqb	샘플 없음	샘플 없음
코믹스 트랜잭션 (92 페이지의 『6』)	amqscic0.ccs	샘플 없음	amqscic0	샘플 없음
Encina 트랜잭션 (92 페이지의 『4』)	amqsxae0	샘플 없음	amqsxae0	샘플 없음
메시지를 넣는 TUXEDO 트랜잭션 (92 페이지의 『7』)	amqstxpx	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
메시지를 가져오는 TUXEDO 트랜잭션 (92 페이지의 『7』)	amqstxgx	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
TUXEDO에 대한 서버 (92 페이지의 『7』)	amqstxsx	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
데드-레터 큐 핸들러	디렉토리 ./tools/c/Samples/dlq (92 페이지의 『8』)	샘플 없음	amqsdlq	샘플 없음
MQI 클라이언트에서 메시지 넣기	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음	amqsputc
MQI 클라이언트에서 메시지 가져오기	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음	amqsgetc
MQCONN를 사용하여 큐 관리자에 연결	amqscnxc	샘플 없음	샘플 없음	amqscnxc
API 엑시트 사용	amqsaxe0	샘플 없음	amqsaxe	샘플 없음
클러스터 워크로드 밸런싱 엑시트	amqswlm0	샘플 없음	amqswlm	샘플 없음
메시지를 비동기적으로 넣고 MQSTAT 호출을 사용하여 상태 가져오기	amqsapt0	샘플 없음	amqsapt	amqsaptc
다시 연결 가능한 클라이언트	amqsphac amqsghac amqsmhac	샘플 없음	적용할 수 없음	amqsphac amqsghac amqsmhac
메시지 이용자를 사용하여 여러 큐의 메시지를 비동기적으로 이용	amqscbf0	샘플 없음	amqscbf	amqscbfc
MQCONN에서 SSL/TLS 연결 정보 지정	amqssslc	샘플 없음	적용할 수 없음	amqssslc

표 14. MQI (C 및 COBOL)의 사용을 설명하는 UNIX and Linux 샘플 프로그램의 WebSphere MQ (계속)				
기술	C (소스) (92 페이지의 『1』)	COBOL (소스) (92 페이지의 『2』)	서버 (C 실행 가능)	클라이언트 (C 실행 가능) (92 페이지의 『3』)
참고사항:				
<ol style="list-style-type: none"> 1. WebSphere MQ MQI 클라이언트 샘플의 실행 파일 버전은 서버 환경에서 실행되는 샘플과 동일한 소스를 공유합니다. 2. 'amqm'으로 시작하는 프로그램은 Micro Focus COBOL 컴파일러로 컴파일하고, 'amqi'로 시작하는 프로그램은 IBM COBOL 컴파일러로 컴파일하고, 'amq0'으로 시작하는 프로그램은 둘 중 하나로 컴파일합니다. 3. WebSphere MQ MQI 클라이언트 샘플의 실행 파일 버전은 HP-UX용 WebSphere MQ에서 사용 불가능합니다. 4. Supported on WebSphere MQ for AIX, WebSphere MQ for HP-UX, and WebSphere MQ for Solaris only. 5. On WebSphere MQ for AIX, WebSphere MQ for HP-UX, and WebSphere MQ for Solaris this program is called amqsvfc0.c 6. 콤릭스 is supported by WebSphere MQ for AIX and WebSphere MQ for HP-UX only. 7. TUXEDO는 System p에서 Linux 의 WebSphere MQ 에서 지원되지 않습니다. 8. 데드-레터 큐 핸들러의 소스는 여러 파일로 구성되며 별도의 디렉토리에서 제공됩니다. <p>UNIX and Linux 시스템 지원에 대한 자세한 정보는 WebSphere MQ 시스템 요구사항 페이지(IBM WebSphere MQ의 시스템 요구사항)에서 사용 가능합니다.</p>				

HP Integrity NonStop Server 용 IBM WebSphere MQ 클라이언트 샘플

이 주제에서는 HP Integrity NonStop Server 시스템의 IBM WebSphere MQ 클라이언트에 대한 샘플 프로그램에서 설명하는 기술을 보여줍니다.

92 페이지의 표 15 테이블은 제공되는 C, COBOL, pTAL 소스 샘플 프로그램을 나열합니다.

표 15. C, COBOL 및 pTAL 사용을 설명하는 HP Integrity NonStop Server 샘플 프로그램의 IBM WebSphere MQ								
기술	C				COBOL		pTAL	
	OSS(소스)	OSS(실행 파일)	Guardian(소스)	Guardian(실행 파일)	OSS(소스)	Guardian(소스)	OSS(소스)	Guardian(소스)
발행/구독 인터페이스 사용	amqspub a.c amqssbxa .c amqssuba .c amqspse 0.c	amqspub c amqssbxc amqssubc	MQSPUBC MQSSBXC MQSSUBC	AMQSPU BC AMQSSBX C AMQSSUB C	amq0pu b0.cbl amq0su b0.cbl	MQSPUBL MQSSUBL	amqtpub0 .tal amqtsub0 .tal	MQSPUBT MQSSUBT
MQPUT 호출을 사용한 메시지 넣기	amqspu0 .c	amqspu0c	MQSPU0C	AMQSPU0 C	amq0pu0 0.cbl	MQSPU0L	amqtput0 .tal	MQSPU0T
MQPUT1 호출을 사용한 단일 메시지 넣기	amqsecha .c	amqsechc	MQSECHC	AMQSECH C			amqtech0 .tal	MQSECHT

표 15. C, COBOL 및 pTAL 사용을 설명하는 HP Integrity NonStop Server 샘플 프로그램의 IBM WebSphere MQ (계속)

기술	C				COBOL		pTAL	
분배 목록에 메시지가 넣기	amqsptl0.c	amqsptlc	MQSPTLC	AMQSPTLC	amq0ptl0.cbl	MQSPTLL		
요청 메시지에 응답	amqsinqa.c	amqsinqc	MQSINQC	AMQSINQC				
메시지 가져오기 (대기 없음)	amqsgbr0.c	amqsgbrc	MQSGBRC	AMQSGBRC	amq0gbr0.cbl	MQSGBRL		
메시지 가져오기 (시간 제한이 있는 대기)	amqsget0.c	amqsgetc	MQSGETC	AMQSGETC	amq0get0.cbl	MQSGETL	amqtget0.tal	MQSGETT
메시지 가져오기 (무제한 대기)	amqstrg0.c	amqstrgc	MQSTRGC	AMQSTRGC				
메시지 가져오기 (데이터 변환 사용)	amqsecha.c	amqsechc	MQSECHC	AMQSECHC				
큐에 참조 메시지 넣기	amqsprm.a.c	amqsprmc	MQSPRMC	AMQSPRMC				
큐에서 참조 메시지가 가져오기	amqsgrm.a.c	amqsgrmc	MQSGRMC	AMQSGRMC				
참조 메시지 채널 엑시트	amqsqrm.a.c amqsxrm.a.c		MQSQRMC MQSXRMC					
메시지의 첫 20자 찾아보기	amqsgbr0.c	amqsgbrc	MQSGBRC	AMQSGBRC	amq0gbr0.cbl	MQSGBRL		
전체 메시지 찾아보기	amqsbcg0.c	amqsbcgc	MQSBCGC	AMQSBCGC				
공유 입력 큐 사용	amqsinqa.c	amqsinqc	MQSINQC	MQSINQC				
독점 입력 큐 사용	amqstrg0.c	amqstrgc	MQSTRGC	AMQSTRGC				
MQINQ 호출 사용	amqsinqa.c	amqsinqc	MQSINQC	AMQSINQC				

표 15. C, COBOL 및 pTAL 사용을 설명하는 HP Integrity NonStop Server 샘플 프로그램의 IBM WebSphere MQ (계속)

기술	C				COBOL		pTAL	
MQSET 호출 사용	amqsseta.c	amqssetc	MQSSETC	AMQSSETC				
응답 대상 큐 사용	amqsreq0.c	amqsreqc	MQSREQC	AMQSREQC	amq0req0.cbl	MQSREQL		
메시지 예외 요청	amqsreq0.c	amqsreqc	MQSREQC	AMQSREQC	amq0req0.cbl	MQSREQL		
잘린 메시지 허용	amqsgbr0.c	amqsgbrc	MQSGBRC	AMQSGBRC	amq0gbr0.cbl	MQSGBRL		
해석된 큐 이름 사용	amqsgbr0.c	amqsgbrc	MQSGBRC	AMQSGBRC	amq0gbr0.cbl	MQSGBRL		
프로세스 트리거	amqstrg0.c	amqstrgc	MQSTRGC	AMQSTRGC				
데이터 변환 사용	amqsvfc0.c							
데드-레터 큐 핸들러(1)	디렉토리 ./samp/dlq							
MQCONNX를 사용하여 큐 관리자에 연결	amqscnxc.c	amqscnxc	MQSCNXC					
API 엑시트 사용	amqsaxe0.c amqsaem0.c							
클러스터 워크로드 밸런싱 엑시트	amqswlm0.c		MQSWLMC					
클러스터 큐 모니터	amqsclma.c							
메시지를 비동기적으로 넣고 MQSTAT 호출을 사용하여 상태 가져오기	amqsapt0.c	amqsaptc	MQSAPTC	MQSAPTC				

표 15. C, COBOL 및 pTAL 사용을 설명하는 HP Integrity NonStop Server 샘플 프로그램의 IBM WebSphere MQ (계속)

기술	C				COBOL		pTAL	
다시 연결 가능한 클라이언트	amqsgnac.c amqsmha.c.c amqsphac.c	amqsgnac amqsmha.c amqsphac	MQSGHAC MQSMHAC MQSPHAC MQSFHAC	AMQSGHAC AMQSMHAC AMQSPHAC AMQSFHAC				
메시지 이용자를 사용하여 여러 큐의 메시지를 비동기적으로 이용	amqscbf0.c	amqscbfc						
MQCONNX에서 SSL/TLS 연결 정보 지정	amqssslc.c	amqssslc	MQSSSLC	AMQSSSLC				
활동 추적	amqsact0.c	amqsactc	MQSACTC	AMQSACTC				
메시지 특성	amqsiqm.a.c amqsstm.a.c	amqsiqm.c amqsstm.c	MQSIQMC MQSSTMC	AMQSIQMC AMQSSTMC				
명령 서버	amqsstop.c		MQSSTOC					
이벤트 로그	amqslog0.c	amqslogc	MQSLOGC	AMQSLOGC				
어카운팅	amqsmon0.c	amqsmonc	MQSMONC	AMQSMONC				
관리 인터페이스	amqsaicq.c amqsaie.m.c amqsailq.c							
pTAL 호출을 위한 C 언어 기본 함수의 예제			MQSPTMC					

표 15. C, COBOL 및 pTAL 사용을 설명하는 HP Integrity NonStop Server 샘플 프로그램의 IBM WebSphere MQ (계속)

기술	C	COBOL	pTAL
참고사항:			
1. 데드-레터 큐 핸들러의 소스는 여러 파일로 구성되며 별도의 디렉토리에서 제공됩니다. 2. HP Integrity NonStop Server 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 애플리케이션 개발에 대한 정보는 다음을 참조하십시오.			
<ul style="list-style-type: none"> • 394 페이지의 『HP Integrity NonStop Server에서 애플리케이션 빌드』 <ul style="list-style-type: none"> - 396 페이지의 『HP Integrity NonStop Server에서 C 프로그램 준비』 - 397 페이지의 『COBOL 프로그램 준비』 - 398 페이지의 『pTAL 프로그램 준비』 			

윈도우에 대한 IBM WebSphere MQ 샘플

이 주제에서는 윈도우에 대한 IBM WebSphere MQ의 샘플 프로그램에서 설명하는 기술을 보여줍니다.

96 페이지의 표 16 표는 C 및 COBOL 중 어느 소스 파일이 제공되며 서버 또는 클라이언트 실행 파일 중 어느 파일이 포함되는지를 나열합니다.

표 16. MQI (C 및 COBOL)의 사용을 설명하는 윈도우 샘플 프로그램의 경우 IBM WebSphere MQ				
기술	C(소스)	COBOL(소스)	서버 (C 실행 가능)	클라이언트 (C 실행 가능)
발행/구독 인터페이스 사용	amqspuba amqssuba amqssbxa	샘플 없음	amqspub amqssub amqssbx	샘플 없음
MQPUT 호출을 사용한 메시지 넣기	amqsput0	amq0put0	amqsput	amqsputc
MQPUT1 호출을 사용한 단일 메시지 넣기	amqsinqa amqsecha	amqminq2 amqmehc2 amqiinq2 amqiech2	amqsinq amqsech	amqsinqc amqsechc
분배 목록에 메시지 넣기	amqsptl0	amq0ptl0.cbl	amqsptl	amqsptlc
요청 메시지에 응답	amqsinqa	amqminq2 amqiinq2	amqsinq	amqsinqc
메시지 가져오기(대기 없음)	amqsgbr0	amq0gbr0	amqsgbr	amqsgbrc
메시지 가져오기(시간 제한이 있는 대기)	amqsget0	amq0get0	amqsget	amqsgetc
메시지 가져오기(무제한 대기)	amqstrg0	샘플 없음	amqstrg	amqstrgc
메시지 가져오기(데이터 변환 사용)	amqsecha	샘플 없음	amqsech	amqsechc
큐에 참조 메시지 넣기	amqsprma	샘플 없음	amqsprm	amqsprmc
큐에서 참조 메시지 가져오기	amqsgrma	샘플 없음	amqsgrm	amqsgrmc
참조 메시지 채널 엑시트	amqsqrma amqsxrma	샘플 없음	amqsxrm	샘플 없음
메시지의 첫 20자 찾아보기	amqsgbr0	amq0gbr0	amqsgbr	amqsgbrc
전체 메시지 찾아보기	amqsbcg0	샘플 없음	amqsbcg	amqsbcgc
공유 입력 큐 사용	amqsinqa	amqminq2 amqiinq2	amqsinq	amqsinqc

표 16. MQI (C 및 COBOL)의 사용을 설명하는 윈도우 샘플 프로그램의 경우 IBM WebSphere MQ (계속)				
기술	C(소스)	COBOL(소스)	서버 (C 실행 가능)	클라이언트 (C 실행 가능)
독점 입력 큐 사용	amqstrg0	amq0req0	amqstrg	amqstrgc
MQINQ 호출 사용	amqsinqa	amqminq2 amqiinq2	amqsinq	amqsinqc
MQSET 호출 사용	amqsseta	amqmset2 amqiset2	amqsset	amqssetc
MQINQMP 호출 사용	amqsiqma	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
응답 대상 큐 사용	amqsreq0	amq0req0	amqsreq	amqsreqc
메시지 예외 요청	amqsreq0	amq0req0	amqsreq	amqsreqc
잘린 메시지 허용	amqsgbr0	amq0gbr0	amqsgbr	amqsgbrc
해석된 큐 이름 사용	amqsgbr0	amq0gbr0	amqsgbr	amqsgbrc
프로세스 트리거	amqstrg0	샘플 없음	amqstrg	amqstrgc
데이터 변환 사용	amqsvfc0	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
SQL을 사용하여 단일 데이터베이스에 액세스하는 WebSphere MQ(XA 준수 데이터베이스 관리자 통합)	amqsxas0.sqc DB2 amqsxas0.ec Informix	amq0xas0.sq b	샘플 없음	샘플 없음
SQL을 사용하여 두 데이터베이스에 액세스하는 WebSphere MQ(XA 준수 데이터베이스 관리자 통합)	amqsxag0.c amqsxab0.sq c DB2 amqsxaf0.sqc DB2	amq0xag0.cbl amq0xab0.sq b amq0xaf0.sqb	샘플 없음	샘플 없음
메시지를 넣는 TUXEDO 트랜잭션	amqstxpx	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
메시지를 가져오는 TUXEDO 트랜잭션	amqstxgx	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
TUXEDO를 위한 서버	amqstxsx	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음
데드-레터 큐 핸들러	디렉토리 ./ tools/c/ Samples/ dlq(98 페이지의 『1』)	샘플 없음	amqsdlq	샘플 없음
WebSphere MQ MQI 클라이언트의 경우 메시지 넣기	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음	amqsputc
WebSphere MQ MQI 클라이언트의 경우 메시지 가져오기	샘플 없음	샘플 없음	샘플 없음	amqsgetc
MQCONN를 사용하여 큐 관리자에 연결	amqscnxc	샘플 없음	샘플 없음	amqscnxc
API 엑시트 사용	amqsaxe0	샘플 없음	amqsaxe	샘플 없음
클러스터 워크로드 밸런싱	amqswlm0	샘플 없음	amqswlm	샘플 없음
SSPI 보안 루틴	amqsspin	샘플 없음	amqrs핀.dll	amqrs핀.dll

표 16. MQI (C 및 COBOL)의 사용을 설명하는 윈도우 샘플 프로그램의 경우 IBM WebSphere MQ (계속)				
기술	C(소스)	COBOL(소스)	서버 (C 실행 가능)	클라이언트 (C 실행 가능)
메시지를 비동기적으로 넣고 MQSTAT 호출을 사용하여 상태 가져오기	amqsapt0	샘플 없음	amqsapt	amqsaptc
다시 연결 가능한 클라이언트	amqsphac amqsghac amqsmhac	샘플 없음	적용할 수 없음	amqsphac amqsghac amqsmhac
메시지 이용자를 사용하여 여러 큐의 메시지를 비동기적으로 이용	amqscbf0	샘플 없음	amqscbf	amqscbfc
MQCONN에서 SSL/TLS 연결 정보 지정	amqssslc	샘플 없음	적용할 수 없음	amqssslc
참고사항:				
1. 데드-레터 큐 핸들러의 소스는 여러 파일로 구성되며 별도의 디렉토리에서 제공됩니다.				

윈도우에 대한 IBM WebSphere MQ의 Visual Basic 샘플

이 주제에서는 윈도우에 대한 IBM WebSphere MQ의 Visual Basic 샘플 프로그램에서 설명하는 기술을 보여줍니다.

98 페이지의 표 17는 윈도우 샘플 프로그램에 대해 IBM WebSphere MQ에서 설명하는 기술을 보여줍니다.

프로젝트는 여러 파일을 포함할 수 있습니다. Visual Basic 내에서 프로젝트를 열면 다른 파일이 자동으로 로드됩니다. 실행 가능 프로그램은 제공되지 않습니다.

mqtrivc.vbp를 제외하고 모든 샘플 프로젝트는 IBM WebSphere MQ 서버와 작업하도록 설정됩니다. IBM WebSphere MQ 클라이언트와 작업하도록 샘플 프로젝트를 변경하는 방법을 알아보려면, [421 페이지의 『Windows에서 Visual Basic 프로그램 준비』](#)의 내용을 참조하십시오.

표 17. IBM WebSphere MQ for 윈도우 sample programs demonstrating use of the MQI (Visual Basic)	
기술	프로젝트 파일 이름
MQPUT 호출을 사용한 메시지 넣기	amqsputb.vbp
MQGET 호출을 사용하여 메시지 가져오기	amqsgetb.vbp
MQGET 호출을 사용하여 큐 찾아보기	amqsbcgb.vbp
단순 MQGET 및 MQPUT 샘플(클라이언트)	mqtrivc.vbp
단순 MQGET 및 MQPUT 샘플(서버)	mqtrivs.vbp
MQPUT 및 MQGET을 사용하여 문자열 및 사용자 정의 구조 넣기 및 가져오기	strings.vbp
PCF 구조를 사용하여 채널 시작 및 중지	pcfsamp.vbp
MQAI를 사용하여 큐 작성	amqsaicq.vbp
MQAI를 사용하여 큐 관리자의 큐 나열	amqsailq.vbp
MQAI를 사용하여 이벤트 모니터링	amqsaiem.vbp

샘플 프로그램 준비 및 실행

클라이언트 모드에서 실행 중인 애플리케이션으로부터 수신되는 연결 요청을 안전하게 승인하도록 큐 관리자를 구성합니다.

시작하기 전에

큐 관리자가 이미 존재하며 시작되었는지 확인하십시오. 다음과 같이 채널 인증 레코드를 이미 사용할 수 있는지 판별하십시오.

```
DISPLAY QMGR CHLAUTH
```

이 태스크에서는 채널 인증 레코드를 사용할 수 있는 것으로 예상합니다. 이것이 기타 사용자 및 애플리케이션에서 사용하는 큐 관리자인 경우 이 설정을 변경하면 기타 모든 사용자 및 애플리케이션에 영향을 미칩니다. 큐 관리자가 채널 인증 레코드를 사용하지 않을 경우 99 페이지의 『4』 단계 대신, 대체 인증 방법(예: 보안 엑시트)을 사용할 수 있습니다. 이 방법을 사용하면 MCAUSER가 99 페이지의 『1』 단계에서 확보할 *non-privileged-user-id*로 설정됩니다.

애플리케이션이 사용할 것으로 예상되는 채널 이름을 알아야 애플리케이션이 해당 채널을 사용하도록 허용할 수 있습니다. 애플리케이션이 사용할 것으로 예상되는 오브젝트(예: 큐 또는 토픽)을 알아야 애플리케이션이 해당 오브젝트를 사용하도록 허용할 수 있습니다.

이 태스크 정보

이 태스크는 큐 관리자에 연결하는 클라이언트 애플리케이션에 사용될 권한이 없는 사용자 ID를 작성합니다. 이 사용자 ID를 사용하면 클라이언트 애플리케이션이 필요한 큐 및 필요한 채널만을 사용할 수 있도록 액세스가 부여됩니다.

프로시저

1. 큐 관리자가 실행 중인 시스템에서 사용자 ID를 확보하십시오. 이 태스크의 경우 이 사용자 ID는 권한이 있는 관리자가 아니어야 합니다. 이 사용자 ID를 사용하면 큐 관리자에서 클라이언트 연결을 실행할 수 있는 권한이 부여됩니다.
2. 아래 경우에서 다음 명령으로 리스너 프로그램을 시작하십시오.

*qmgr*은 큐 관리자의 이름입니다.

*nnnn*은 선택한 포트 번호입니다.

- a) UNIX 및 Windows 시스템의 경우:

```
runmqslsr -t tcp -m qmgr -p nnnn
```

3. 애플리케이션에서 SYSTEM.DEF.SVRCONN을 사용하는 경우 이 채널은 이미 정의되어 있습니다. 애플리케이션에서 다른 채널을 사용하는 경우라면 MQSC 명령을 발행하여 작성하십시오.

```
DEFINE CHANNEL('channel-name') CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) +  
DESCR('Channel for use by sample programs')
```

*channel-name*은 채널의 이름입니다.

4. MQSC 명령을 발행함으로써 클라이언트 시스템의 IP 주소에서만 채널을 사용하도록 허용하는 채널 인증 규칙을 작성하십시오.

```
SET CHLAUTH('channel-name') TYPE(ADDRESSMAP) ADDRESS('client-machine-IP-address') +  
MCAUSER('non-privileged-user-id')
```

*channel-name*은 채널의 이름입니다.

*client-machine-IP-address*는 클라이언트 시스템의 IP 주소입니다.

샘플 클라이언트 애플리케이션이 큐 관리자와 동일한 시스템에서 실행 중인 경우 애플리케이션이 'localhost'를 사용하여 연결할 경우 IP 주소 '127.0.0.1'을 사용하십시오. 서로 다른 여러 클라이언트 시스템에 연결하려는 경우, 단일 IP 주소 대신 패턴 또는 범위를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 일반 IP 주소의 내용을 참조하십시오.

*non-privileged-user-id*는 99 페이지의 『1』 단계에서 획득한 사용자 ID입니다.

5. 애플리케이션이 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE를 사용하는 경우 이 큐는 이미 정의되어 있습니다. 애플리케이션에서 다른 큐를 사용하는 경우라면 MQSC 명령을 발행하여 작성하십시오.

```
DEFINE QLOCAL('queue-name') DESCR('Queue for use by sample programs')
```

*queue-name*은 큐의 이름입니다.

6. 큐 관리자에 연결하고 조회할 수 있는 액세스를 부여하십시오.
 - a) UNIX, Windows 시스템의 경우 MQSC 명령을 실행하십시오.

```
SET AUTHREC OBJTYPE(QMGR) PRINCIPAL('non-privileged-user-id') +  
AUTHADD(CONNECT, INQ)
```

*non-privileged-user-id*는 99 페이지의 『1』 단계에서 획득한 사용자 ID입니다.

7. 애플리케이션이 포인트-투-포인트 애플리케이션인 경우 즉, 큐를 사용하는 경우 다음 MQSC 명령을 발행함으로써 사용될 사용자 ID별로 큐를 사용하여 메시지를 조회, 삽입 및 가져올 수 있도록 액세스를 부여하십시오.
 - a) UNIX, Windows 시스템의 경우 MQSC 명령을 실행하십시오.

```
SET AUTHREC PROFILE('queue-name') OBJTYPE(Queue) +  
PRINCIPAL('non-privileged-user-id') AUTHADD(PUT, GET, INQ, BROWSE)
```

*queue-name*은 큐의 이름입니다.

*non-privileged-user-id*는 99 페이지의 『1』 단계에서 획득한 사용자 ID입니다.

8. 애플리케이션이 발행/구독 애플리케이션인 경우 즉, 토픽을 사용하는 경우 다음 MQSC 명령을 발행함으로써 사용될 사용자 ID별로 토픽을 사용하여 발행 및 구독할 수 있도록 허용하는 액세스를 부여하십시오.
 - a) UNIX, Windows 시스템의 경우 MQSC 명령을 실행하십시오.

```
SET AUTHREC PROFILE('SYSTEM.BASE.TOPIC') OBJTYPE(TOPIC) +  
PRINCIPAL('non-privileged-user-id') AUTHADD(PUB, SUB)
```

*non-privileged-user-id*는 99 페이지의 『1』 단계에서 획득한 사용자 ID입니다.

이 사용자 ID를 사용하면 토픽 트리에 있는 모든 토픽에 *non-privileged-user-id* 액세스가 부여되며, 또는 **DEFINE TOPIC**을 사용하여 토픽 오브젝트를 정의한 후 해당 토픽 오브젝트가 참조하는 토픽 트리의 파트에만 액세스를 부여할 수 있습니다. 자세한 내용은 토픽에 대한 사용자 액세스 제어의 내용을 참조하십시오.

다음에 수행할 작업

이제 클라이언트 애플리케이션은 큐 관리자에 연결하고 큐를 사용하여 메시지를 삽입하거나 가져올 수 있습니다.

관련 태스크

[UNIX 또는 Linux 시스템 및 Windows에서 WebSphere MQ 오브젝트에 대한 액세스 부여](#)

관련 참조

[SET CHLAUTH](#)

[DEFINE CHANNEL](#)

[DEFINE QLOCAL](#)

[SET AUTHREC](#)

UNIX 시스템에서 샘플 프로그램 준비 및 실행

표 18. Where to find the samples for WebSphere MQ on UNIX and Linux systems	
컨텐츠	디렉토리
소스 파일	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /samp
데드-레터 큐 핸들러 소스 파일	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /samp/dlq
실행 파일	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /samp/bin

*MQ_INSTALLATION_PATH*는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

설치 시 기본값이 사용된 경우 UNIX and Linux 시스템 샘플 파일의 WebSphere MQ 는 100 페이지의 표 18 에 나열된 디렉토리에 있습니다. 샘플을 실행하려면, 제공된 실행 파일 버전을 사용하거나 다른 애플리케이션처럼

ANSI 컴파일러를 사용하여 소스 버전을 컴파일하십시오. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 [101 페이지의 『샘플 프로그램 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

Windows 시스템에서 샘플 프로그램 준비 및 실행

표 19. Where to find the samples for WebSphere MQ for 윈도우	
컨텐츠	디렉토리
C 소스 코드	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Samples</code>
데드 레터 핸들러 샘플에 대한 소스 코드	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Samples\DLQ</code>
COBOL 소스 코드	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Cobol\Samples</code>
C 실행 파일 ¹	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Samples\Bin(32비트 버전)</code> <code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Samples\Bin64(64비트 버전)</code>
샘플 MQSC 파일	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\MQSC\Samples</code>
Visual Basic 소스 코드	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\VB\SampVB6</code>
.NET 샘플	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\Samples</code>

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

참고:

1. 64비트 버전은 일부 C 실행 파일 샘플을 사용할 수 있습니다.

The WebSphere MQ for 윈도우 sample files are in the directories listed in [101 페이지의 표 19](#) if the defaults were used at installation time; the installation drive defaults to <c:>. To run the samples, either use the executable versions supplied or compile the source versions as you would any other WebSphere MQ for 윈도우 applications. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 [101 페이지의 『샘플 프로그램 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

샘플 프로그램 실행

다른 플랫폼 전체에서 샘플 프로그램을 실행할 때 이 주제를 사용하는 것에 대해 고려하십시오.

샘플 프로그램을 실행할 수 있으려면 큐 관리자를 작성하고 기본 정의를 설정하십시오. 이는 [관리에서 설명합니다](#).

Windows, UNIX 및 Linux 플랫폼

샘플은 작업하기 위한 큐 세트가 필요합니다. 세트를 작성하려면 큐를 사용하거나 샘플 MQSC 파일 `amqscos0.tst`를 실행하십시오.

UNIX and Linux 시스템에 이를 수행하려면 다음을 입력하십시오.

- `runmqsc QManagerName <amqscos0.tst >/tmp/sampobj.out`

오류가 없는지 확인하려면 `sampobj.out` 파일을 확인하십시오.

Windows 시스템에서 이를 수행하려면 다음을 입력하십시오.

- `runmqsc QManagerName <amqscos0.tst > sampobj.out`

오류가 없는지 확인하려면 `sampobj.out` 파일을 확인하십시오. 이 파일은 현재 디렉토리에 있습니다.

이제 샘플 애플리케이션을 실행할 수 있습니다. 뒤에 매개변수가 오는 샘플 애플리케이션의 이름을 입력하십시오. 예를 들어,

- `amqsput myqueue qmanagername`

여기서 myqueue는 메시지가 놓여지는 큐의 이름이며 qmanagername은 myqueue를 소유하는 큐 관리자입니다.

각 샘플에서 예상하는 매개변수의 정보에 대한 개별 샘플의 설명을 참조하십시오.

큐 이름의 길이

COBOL 샘플 프로그램의 경우, 매개변수로서 큐 이름을 전달하면 필요한 경우 공백 문자로 채워진 48개의 문자를 제공해야 합니다. 48개 외의 문자는 이유 코드 2085와 함께 프로그램이 실패하게 됩니다.

Inquire, Set 및 Echo 예

Inquire, Set 및 Echo 예의 경우 샘플 정의는 이러한 샘플의 C 버전을 트리거합니다.

COBOL 버전을 원하는 경우 프로세스 정의를 변경해야 합니다.

- SYSTEM.SAMPLE.INQPROCESS
- SYSTEM.SAMPLE.SETPROCESS
- SYSTEM.SAMPLE.ECHOPROCESS

Windows에서 UNIX and Linux 시스템은 이전에 표시된 대로 **runmqsc** 명령을 사용하기 전에 amqscos0.tst 파일을 편집하고 C 실행 파일 이름을 COBOL 실행 파일 이름으로 변경하여 이를 수행합니다.

API 엑시트 샘플 프로그램

샘플 API 엑시트는 MQAPI_TRACE_LOGFILE 환경 변수에 정의된 접두부가 포함된 사용자 지정 파일에 대한 MQI 추적을 생성합니다.

API 엑시트에 대한 자세한 정보는 [350 페이지의 『API 엑시트 작성 및 컴파일』](#)의 내용을 참조하십시오.

소스

```
amqsaxe0.c
```

2진

```
amqsaxe
```

샘플 엑시트에 대한 구성

1. qm.ini 파일에 다음을 추가하십시오.

Windows 이외 플랫폼

```
ApiExitLocal:  
Sequence=100  
Function=EntryPoint  
Module=MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/amqsaxe  
Name=SampleApiExit
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.

Windows

```
ApiExitLocal:  
Sequence=100  
Function=EntryPoint  
Module=MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\c\Samples\bin\amqsaxe  
Name=SampleApiExit
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.

2. 환경 변수를 설정하십시오.

```
MQAPI_TRACE_LOGFILE=/tmp/MqiTrace
```

3. 애플리케이션을 실행하십시오.

출력 파일이 /tmp 디렉토리에 다음 이름으로 작성됩니다. MqiTrace.<pid>.<tid>.log

비동기 이용 샘플 프로그램

amqscbf 샘플 프로그램은 다중 큐에서 비동기적으로 메시지를 이용하기 위한 MQCB 및 MQCTL의 사용을 보여줍니다.

C 소스 코드로서 amqscbf가 제공되며 Windows, UNIX and Linux 플랫폼의 2진 클라이언트 및 서버 실행 파일. 프로그램이 명령행에서 시작되고 다음의 선택적 매개변수를 사용합니다.

```
Usage: [Options] <Queue Name> { <Queue Name> }
  where Options are:
  -m <Queue Manager Name>
  -o <Open options>
  -r <Reconnect Type>
     d Reconnect Disabled
     r Reconnect
     m Reconnect Queue Manager
```

여러 큐에서 메시지를 읽기 위해 둘 이상의 큐 이름을 제공하십시오(샘플에 의해 최대 10개 큐가 지원됩니다).

참고: 클라이언트 프로그램에 대해 다시 연결 유형만 유효합니다.

예

예는 QL1에서 하나의 메시지를 읽은 후 중지되는 서버 프로그램으로 amqscbf 실행을 표시합니다.

WebSphere MQ Explorer를 사용하여 QL1에서 테스트 메시지를 넣습니다. Enter를 눌러 프로그램을 중지하십시오.

```
C:\>amqscbf QL1
Sample AMQSCBF0 start

Press enter to end
Message Call (9 Bytes) :
Message 1

Sample AMQSCBF0 end
```

amqscbf에서 증명하는 사항

샘플은 도착하는 순서대로 여러 큐에서 메시지를 읽는 방법을 표시합니다. 동기 MQGET을 사용하여 더 많은 코드가 필요하게 됩니다. 비동기 이용 시 폴링은 필요하지 않으며, WebSphere MQ에서 스레드 및 스토리지 관리를 수행합니다. "real world" 예는 오류를 처리해야 합니다. 샘플에서 오류가 콘솔로 작성됩니다.

샘플 코드에는 다음 단계가 있습니다.

1. 단일 메시지 이용 콜백 함수를 정의하고,

```
void MessageConsumer(MQHCONN hConn,
                     MQMD * pMsgDesc,
                     MQGMO * pGetMsgOpts,
                     MQBYTE * Buffer,
                     MQCBC * pContext)
{ ... }
```

2. 큐 관리자에 연결하고,

```
MQCONN(QMName, &cno, &Hcon, &CompCode, &CReason);
```

3. 입력 큐를 열고 각 큐를 MessageConsumer 콜백 함수와 연관시키고,

```
MQOPEN(Hcon, &od, 0_options, &Hobj, &OpenCode, &Reason);
cbd.CallbackFunction = MessageConsumer;
MQCB(Hcon, MQOP_REGISTER, &cbd, Hobj, &md, &gmo, &CompCode, &Reason);
```

cbd.CallbackFunction은 각 큐에 대해 설정할 필요가 없습니다. 입력 전용 필드입니다. 그러나 다른 콜백 함수를 각 큐와 연관시킬 수 있습니다.

4. 메시지 이용을 시작하십시오.

```
MQCTL(Hcon, MQOP_START, &ctlo, &CompCode, &Reason);
```

5. 사용자가 Enter를 누를 때까지 기다린 후 메시지 이용을 중지하십시오.

```
MQCTL(Hcon, MQOP_STOP, &ctlo, &CompCode, &Reason);
```

6. 마지막으로 큐 관리자에서 연결을 끊으십시오.

```
MQDISC(&Hcon, &CompCode, &Reason);
```

비동기 Put 샘플 프로그램

amqsapt 샘플 실행 및 비동기 Put 샘플 프로그램의 디자인에 대해 자세히 알아보십시오.

비동기 Put 샘플 프로그램은 비동기 MQPUT 호출을 사용하여 큐에 메시지를 넣은 후 MQSTAT 호출을 사용하여 상태 정보를 검색합니다. 다른 플랫폼에서 이 프로그램의 이름에 대해서는 [89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』](#)의 내용을 참조하십시오.

amqsapt 샘플 실행

이 프로그램은 최대 6개의 매개변수를 사용합니다.

1. 대상 큐의 이름(필수)
2. 큐 관리자의 이름(선택사항)
3. 열기 옵션(선택사항)
4. 닫기 옵션(선택사항)
5. 대상 큐 관리자의 이름(선택사항)
6. 동적 큐의 이름(선택사항)

큐 관리자가 지정되지 않은 경우 amqsapt는 기본 큐 관리자에 연결합니다.

비동기 Put 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 메시지 넣기를 위한 대상 큐를 열기 위해 제공된 출력 옵션 또는 MQOO_OUTPUT 및 MQOO_FAIL_IF_QUIESCING 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용합니다.

큐를 열 수 없는 경우 프로그램은 MQOPEN 호출에서 리턴한 이유 코드가 포함된 오류 메시지를 출력합니다. 프로그램을 단순하게 유지하기 위해 이 호출 및 후속 MQI 호출에서 프로그램은 여러 옵션의 기본값을 사용합니다.

입력의 각 행에 대해 프로그램은 텍스트를 버퍼로 해석하고 MQPMO_ASYNC_RESPONSE와 함께 MQPUT 호출을 사용하여 해당 행의 텍스트를 포함하는 데이터그램 메시지를 작성하고 비동기적으로 대상 큐에 메시지를 넣습니다. 프로그램은 입력의 끝에 도달하거나 MQPUT 호출에 실패할 때까지 계속됩니다. 프로그램이 입력의 끝에 도달하는 경우 MQCLOSE 호출을 사용하여 큐를 닫습니다.

그런 다음 프로그램은 MQSTS 구조를 리턴하는 MQSTAT 호출을 발행하고 성공적으로 넣어진 메시지 수, 경고와 함께 넣어진 메시지 수 및 실패 수를 포함하는 메시지를 표시합니다.

찾아보기 샘플 프로그램

찾아보기 샘플 프로그램은 MQGET 호출을 사용하여 큐에서 메시지를 찾습니다.

이러한 프로그램의 이름은 [89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』](#)의 내용을 참조하십시오.

찾아보기 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 MQOO_BROWSE 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용하여 대상 큐를 엽니다. 큐를 열 수 없는 경우 프로그램은 MQOPEN 호출에서 리턴한 이유 코드가 포함된 오류 메시지를 출력합니다.

큐의 각 메시지의 경우 프로그램은 큐에서 메시지를 복사하기 위해 MQGET 호출을 사용한 후 메시지에 포함된 데이터를 표시합니다. MQGET 호출은 이러한 옵션을 사용합니다.

MQGMO_BROWSE_NEXT

MQOPEN 호출 이후에 찾아보기 커서는 큐의 첫 번째 메시지 이전에 논리적으로 배치되므로, 이 옵션은 호출을 처음 수행할 때 첫 번째 메시지를 리턴합니다.

MQGMO_NO_WAIT

큐 위의 메시지가 없는 경우 프로그램은 대기하지 않습니다.

MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG

MQGET 호출은 고정된 크기의 버퍼를 지정합니다. 메시지가 이 버퍼보다 긴 경우 프로그램은 메시지가 잘렸다는 경과와 함께 잘린 메시지를 표시합니다.

호출은 이러한 필드를 검색한 메시지에 포함된 값으로 설정하기 때문에 프로그램은 각 MQGET 호출 후에 MQMD 구조의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 어떻게 지원야 하는지 방법을 보여줍니다. 이러한 필드를 지운다는 것은 연속적인 MQGET 호출이 메시지가 큐에 보유되는 순서대로 메시지를 검색한다는 것을 의미합니다.

프로그램은 큐의 끝까지 계속됩니다. MQGET 호출은 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE 이유 코드를 리턴하며 프로그램은 경고 메시지를 표시합니다. MQGET 호출에 실패하는 경우 프로그램은 이유 코드를 포함하는 오류 메시지를 표시합니다.

그런 다음 프로그램은 MQCLOSE 호출을 사용하여 큐를 닫습니다.

UNIX, Linux, Windows 시스템

UNIX, Linux, Windows 시스템에서 찾아보기 샘플 프로그램에 대해 학습하는 경우 이 주제의 사용을 고려하십시오.

프로그램의 C 버전은 2개의 매개변수를 사용합니다.

1. 소스 큐의 이름(필수)
2. 큐 관리자의 이름(선택사항)

큐 관리자가 지정되지 않은 경우 기본 관리자에 연결합니다. 예를 들어, 다음 중 하나를 입력하십시오.

- amqsgbr myqueue qmanagername
- amqsgbrc myqueue qmanagername
- amq0gbr0 myqueue

여기서 myqueue는 메시지가 표시될 큐의 이름이며 qmanagername은 myqueue를 소유하는 큐 관리자입니다. qmanagername을 생략하면 C 샘플을 실행하는 경우 기본 큐 관리자가 큐를 소유한다고 가정합니다.

COBOL 버전에는 매개변수가 없습니다. 기본 큐 관리자에 연결하고 실행하는 경우 다음 프롬프트가 표시됩니다.

```
Please enter the name of the target queue
```

각 메시지의 처음 50자만 표시되고, 그 뒤에는 - - - truncated 가 표시됩니다.

브라우저 샘플 프로그램

브라우저 샘플 프로그램은 큐에 있는 모든 메시지의 메시지 디스크립터 및 메시지 콘텐츠 필드를 모두 읽고 기록합니다.

샘플 프로그램은 단지 기술을 보여주기 위해서가 아니라 유틸리티로서 작성됩니다. 이러한 프로그램의 이름은 89 페이지의 『[샘플 프로그램에 설명된 기능](#)』의 내용을 참조하십시오.

이 프로그램은 다음과 같은 매개변수를 사용합니다.

1. 소스 큐의 이름
2. 큐 매니저의 이름
3. 특성에 대한 선택적 매개변수.

이 프로그램에서 처음 두 개의 입력 매개변수는 필수입니다. 예를 들어, 다음 방법 중 하나로 프로그램을 시작합니다.

- amqsbcg myqueue qmanagername
- amqsbcgc myqueue qmanagername

여기서 myqueue는 메시지를 찾게 되는 큐의 이름이며 qmanagername은 myqueue를 소유하는 큐 관리자입니다.

큐에서 각 메시지를 읽고 다음을 stdout에 기록합니다.

- 형식화된 메시지 디스크립터 필드
- 메시지 데이터(가능한 경우 16진 및 문자 형식으로 덤프됨)

특성 매개변수에 대한 허용 가능한 값은 다음과 같습니다.

가치	동작
0	디폴트 작동(V6과 동일함). 애플리케이션에 전달시키는 특성은 메시지가 검색되는 <i>PropertyControl</i> 큐 속성에 따라 달라집니다.
1	<p>메시지 핸들이 작성되고 MQGET과 함께 사용됩니다. 메시지 디스크립터(또는 확장)에 포함된 특성을 제외하고, 메시지의 특성은 메시지 디스크립터와 유사한 방식으로 표시됩니다. 예:</p> <pre>****Message properties**** <property name> : <property value></pre> <p>또는 사용 가능한 특성이 없는 경우:</p> <pre>****Message properties**** None</pre> <p>숫자 값은 printf를 사용하여 표시되고, 문자열 값은 작은따옴표로 묶으며, 바이트 문자열은 메시지 디스크립터의 경우 X와 작은따옴표로 묶습니다.</p>
2	메시지 디스크립터 특성만 리턴되도록 MQGMO_NO_PROPERTIES가 지정됩니다.
3	모든 특성이 메시지 데이터에 리턴되도록 MQGMO_PROPERTIES_FORCE_MQRFH2가 지정됩니다.
4	MQGMO_PROPERTIES_COMPATIBILITY를 지정합니다. 그러면 버전 6 특성의 포함 여부에 따라 모든 특성을 리턴할 수 있습니다. 그렇지 않으면 특성을 제거합니다.

프로그램은 메시지의 처음 65535자를 출력하도록 제한되며 더 긴 메시지를 읽는 경우 잘린 메시지라는 이유와 함께 실패합니다.

이 유틸리티에서 출력의 예는 관리의 내용을 참조하십시오.

CICS 트랜잭션 샘플

샘플 CICS 트랜잭션 프로그램이 제공됩니다. 소스 코드에 대해서는 이름이 amqscic0.ccs이고, 실행 파일 버전에 대해서는 amqscic0입니다. 표준 CICS 기능을 사용하여 트랜잭션을 빌드할 수 있습니다.

플랫폼에 필요한 명령의 세부사항은 387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』의 내용을 참조하십시오.

트랜잭션은 디폴트 큐 관리자에 있는 전송 큐 SYSTEM.SAMPLE.CICS.WORKQUEUE에서 메시지를 읽은 후 메시지 전송 헤더에 포함된 이름의 로컬 큐에 이 메시지를 넣습니다. 실패하면 SYSTEM.SAMPLE.CICS.DLQ로 전송됩니다.

참고: 이러한 큐 및 샘플 입력 큐를 작성하기 위해 샘플 MQSC 스크립트 amqscic0.tst를 사용할 수 있습니다.

연결 샘플 프로그램

연결 샘플 프로그램을 통해 클라이언트에서 MQCONNX 호출과 해당 옵션을 탐색할 수 있습니다. 샘플은 MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결하고 MQINQ 호출을 사용하여 큐 관리자의 이름에 대해 조사한 후 이름을 표시합니다. 또한 amqscnxc 샘플 실행에 대해 알아보십시오.

참고: 연결 샘플 프로그램은 클라이언트 샘플입니다. 서버에서 컴파일하고 실행할 수 있지만 기능은 클라이언트에서만 의미가 있으며 클라이언트 실행 파일만 제공됩니다.

amqscnxc 샘플 실행

연결 샘플 프로그램의 명령행 구문은 다음과 같습니다.

```
amqscnxc [-x ConnName [-c SvrconnChannelName]] [QMgrName]
```

매개변수는 선택적이며 QMgrName과 같이 지정된 경우에 마지막에 와야 하는 경우를 제외하고 매개변수의 순서는 중요하지 않습니다. 매개변수는 다음과 같습니다.

ConnName

서버 큐 관리자의 TCP/IP 연결 이름

SvrconnChannelName

서버 연결 채널의 이름

QMgrName

대상 큐 관리자의 이름

TCP/IP 연결 이름을 지정하지 않은 경우 *ClientConnPtr*을 NULL로 설정하여 MQCONNX가 발행됩니다. TCP/IP 연결 이름을 지정하고 서버 연결 채널은 지정하지 않은 경우(반대 순서는 허용되지 않음) 샘플은 이름 SYSTEM.DEF.SVRCONN을 사용합니다. 대상 큐 관리자를 지정하지 않은 경우 샘플은 제공된 TCP/IP 연결 이름에서 청구 중인 큐 관리자에 연결됩니다.

참고: 유일한 매개변수로 물음표를 입력하거나 올바르게 않은 매개변수를 입력하면, 프로그램을 사용하는 방법을 설명하는 메시지가 표시됩니다.

명령행 옵션 없이 샘플을 실행하면, MQSERVER 환경 변수의 콘텐츠가 연결 정보를 판별하는 데 사용됩니다. (이 예에서 MQSERVER는 SYSTEM.DEF.SVRCONN/TCP/machine.site.company.com으로 설정됩니다.) 다음과 같은 출력이 표시됩니다.

```
Sample AMQSCNXC start
Connecting to the default queue manager
with no client connection information specified.
Connection established to queue manager machine

Sample AMQSCNXC end
```

샘플을 실행하고 TCP/IP 연결 이름과 서버 연결 채널 이름을 제공하지만 대상 큐 관리자 이름은 제공하지 않은 경우 다음과 같습니다.

```
amqscnxc -x machine.site.company.com -c SYSTEM.ADMIN.SVRCONN
```

기본 큐 관리자 이름이 사용되고 출력은 다음과 같습니다.

```
Sample AMQSCNXC start
Connecting to the default queue manager
using the server connection channel SYSTEM.ADMIN.SVRCONN
on connection name machine.site.company.com.
Connection established to queue manager MACHINE

Sample AMQSCNXC end
```

샘플을 실행하고 TCP/IP 연결 이름과 대상 큐 관리자 이름을 제공하는 경우 다음과 같습니다.

```
amqscnxc -x machine.site.company.com MACHINE
```

다음과 같은 출력이 표시됩니다.

```
Sample AMQSCNXC start
Connecting to queue manager MACHINE
using the server connection channel SYSTEM.DEF.SVRCONN
on connection name machine.site.company.com.
Connection established to queue manager MACHINE

Sample AMQSCNXC end
```

Data-Conversion 샘플 프로그램

데이터 변환 샘플 프로그램은 데이터 변환 엑시트 루틴의 스케레톤입니다. 데이터 변환 샘플의 디자인에 대해 알아보십시오.

이러한 프로그램의 이름은 [89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』](#)의 내용을 참조하십시오.

데이터 변환 샘플의 설계

각 데이터 변환 엑시트 루틴은 단일 이름이 지정된 메시지 형식을 변환합니다. 이 스케레톤은 데이터 변환 엑시트 생성 유틸리티 프로그램에 의해 생성된 코드 단편에 대한 랩퍼로 사용하도록 작성되었습니다.

유틸리티는 각 데이터 구조에 하나의 코드 단편을 생성합니다. 이러한 여러 구조는 형식을 구성하므로 전체 형식의 데이터 변환을 수행하기 위한 루틴을 생성하도록 이 스케레톤에 여러 코드 단편이 추가됩니다.

그런 다음 프로그램은 변환이 성공 또는 실패인지 확인하고 호출자에게 필요한 값을 리턴합니다.

데이터베이스 조정 샘플

WebSphere MQ가 동일한 작업 단위에서 WebSphere MQ 업데이트 및 데이터베이스 업데이트 모두를 통합하는 방법을 보여주는 두 가지 샘플이 제공됩니다.

이러한 샘플은 다음과 같습니다.

1. AMQSXAS0(C) 또는 AMQ0XAS0(COBOL). 이들은 WebSphere MQ 작업 단위에서 단일 데이터베이스를 업데이트합니다.
2. AMQSXAG0(C) 또는 AMQ0XAG0(COBOL), AMQSXAB0(C) 또는 AMQ0XAB0(COBOL), AMQSXAF0(C) 또는 AMQ0XAF0(COBOL). 이들은 다중 데이터베이스에 액세스하는 방법을 표시하며, WebSphere MQ 작업 단위에서 두 개의 데이터베이스를 함께 업데이트합니다. 이 샘플은 SQL 및 WebSphere MQ 혼합된 MQBEGIN 호출 사용과 데이터베이스에 연결하는 위치 및 시점을 표시하고자 제공됩니다.

[109 페이지의 그림 18](#)에서는 제공된 샘플이 데이터베이스를 업데이트하는 데 어떻게 사용되는지를 표시합니다.

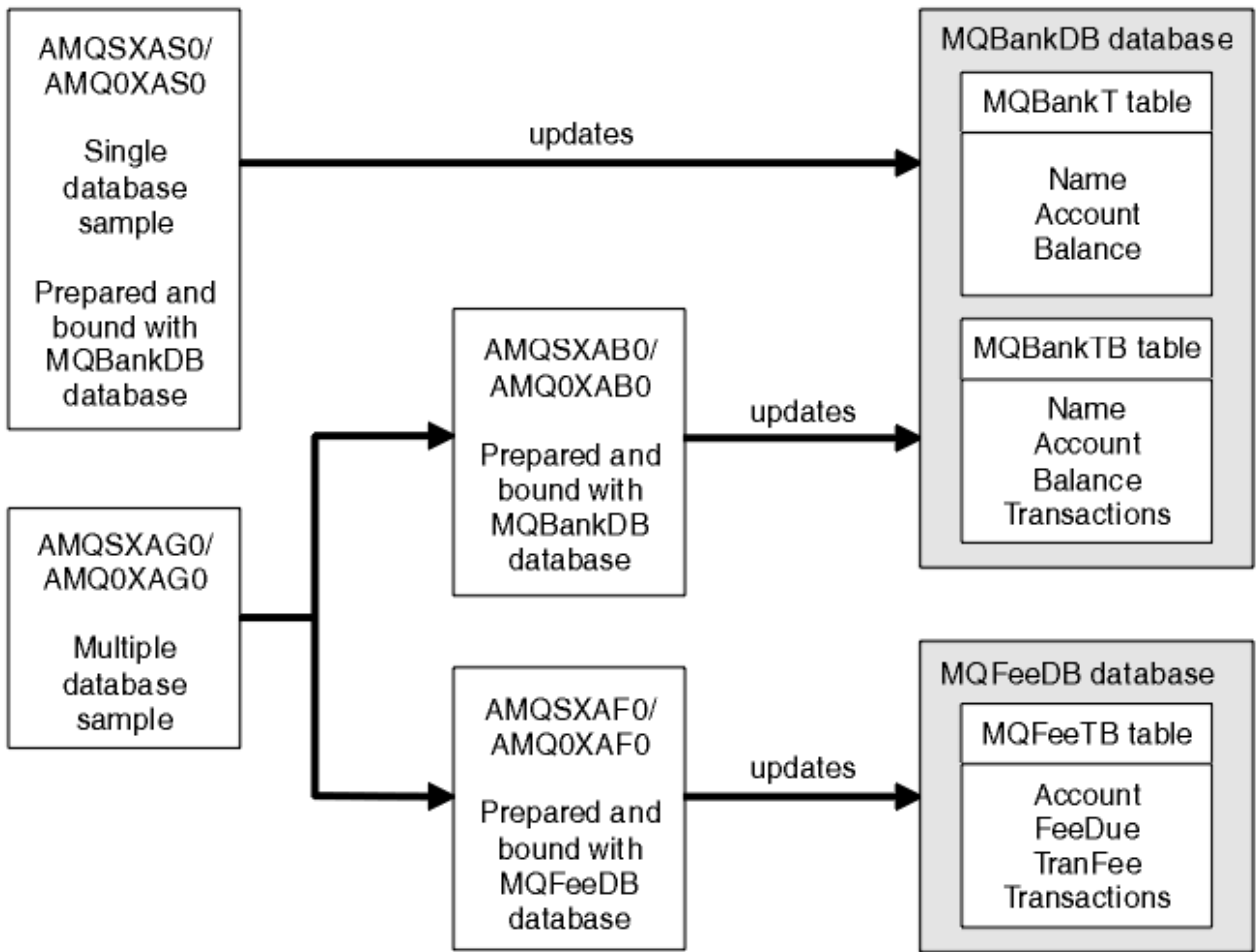


그림 18. 데이터베이스 조정 샘플

프로그램은 (동기점 아래에 있는) 큐에서 메시지를 읽은 후 메시지의 해당 정보를 사용하여 데이터베이스에서 관련 정보를 얻고 해당 사항을 업데이트합니다. 그러면 데이터베이스의 새로운 상태가 출력됩니다.

프로그램 로직은 다음과 같습니다.

1. 프로그램 인수의 입력 큐 이름을 사용합니다.
2. MQCONN을 사용하여 기본 큐 관리자(또는 선택적으로 C로 제공된 이름)에 연결합니다.
3. 실패가 없는 동안 (MQOPEN을 사용하여) 입력에 대한 큐를 엽니다.
4. MQBEGIN을 사용하여 작업 단위를 시작합니다.
5. 동기점 아래에 있는 큐에서 (MQGET을 사용하여) 다음 메시지를 가져옵니다.
6. 데이터베이스에서 정보를 가져옵니다.
7. 데이터베이스의 정보를 업데이트합니다.
8. MQCMIT을 사용하여 변경사항을 커밋합니다.
9. 업데이트된 정보를 출력합니다(실패로 계산할 수 있는 메시지가 없고 루프가 종료됨).
10. MQCLOSE을 사용하여 큐를 닫습니다.
11. MQDISC를 사용하여 큐에서 연결을 끊습니다.

메시지가 처리되는 동안 데이터베이스에서 읽기(즉, 다중 인스턴스)가 잠기도록 SQL 커서가 샘플에 사용되므로 이러한 프로그램의 여러 인스턴스를 동시에 실행할 수 있습니다. 커서는 명시적으로 열리지만 MQCMIT 호출에 의해 내재적으로 닫힙니다.

단일 데이터베이스 샘플(AMQSXAS0 또는 AMQ0XAS0)에는 SQL CONNECT문이 없으며, 데이터베이스에 대한 연결이 WebSphere MQ에서 함축적으로 MQBEGIN 호출을 통해 설정됩니다. 일부 데이터베이스 제품에서 단 하나의 활성 연결을 허용하는 것처럼 여러 데이터베이스 샘플(AMQSXAG0 또는 AMQ0XAG0, AMQSXAB0 또는

AMQ0XAB0, AMQ0XAFO 또는 AMQ0XAF0)은 SQL CONNECT 명령문을 가지고 있습니다. 사용자 데이터베이스 제품에 해당하지 않는 경우 또는 여러 데이터베이스 제품에서 단일 데이터베이스에 액세스하는 경우 SQL CONNECT 명령문을 제거할 수 있습니다.

샘플은 IBM DB2 데이터베이스 제품에 대해 준비되므로, 다른 데이터베이스 제품에서 사용하려면 이를 수정해야 할 수도 있습니다.

SQL 오류 검사는 UTIL.C의 루틴 및 DB2에서 제공하는 CHECKERR.CBL을 사용합니다. 컴파일 및 연결하기 전에 컴파일하거나 대체해야 합니다.

참고: SQL 오류 검사를 위해 Micro Focus COBOL 소스 CHECKERR.MFC를 사용 중인 경우 AMQ0XASO를 올바르게 링크하려면 프로그램 ID를 대문자로 즉, CHECKERR로 변경해야 합니다.

데이터베이스 및 테이블 작성

샘플을 컴파일하기 전에 데이터베이스 및 테이블을 작성하십시오.

데이터베이스를 작성하려면, 데이터베이스 제품에 대한 일반적인 방법을 사용하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
DB2 CREATE DB MQBankDB
DB2 CREATE DB MQFeeDB
```

다음과 같이 SQL문을 사용하여 테이블을 작성하십시오.

C의 경우:

```
EXEC SQL CREATE TABLE MQBankT(Name          VARCHAR(40) NOT NULL,
                                Account       INTEGER   NOT NULL,
                                Balance       INTEGER   NOT NULL,
                                PRIMARY KEY (Account));

EXEC SQL CREATE TABLE MQBankTB(Name          VARCHAR(40) NOT NULL,
                                Account       INTEGER   NOT NULL,
                                Balance       INTEGER   NOT NULL,
                                Transactions  INTEGER,
                                PRIMARY KEY (Account));

EXEC SQL CREATE TABLE MQFeeTB(Account       INTEGER   NOT NULL,
                                FeeDue       INTEGER   NOT NULL,
                                TranFee      INTEGER   NOT NULL,
                                Transactions  INTEGER,
                                PRIMARY KEY (Account));
```

COBOL의 경우:

```
EXEC SQL CREATE TABLE
MQBankT(Name          VARCHAR(40) NOT NULL,
         Account       INTEGER   NOT NULL,
         Balance       INTEGER   NOT NULL,
         PRIMARY KEY (Account))
END-EXEC.

EXEC SQL CREATE TABLE
MQBankTB(Name          VARCHAR(40) NOT NULL,
         Account       INTEGER   NOT NULL,
         Balance       INTEGER   NOT NULL,
         Transactions  INTEGER,
         PRIMARY KEY (Account))
END-EXEC.

EXEC SQL CREATE TABLE
MQFeeTB(Account       INTEGER   NOT NULL,
         FeeDue       INTEGER   NOT NULL,
         TranFee      INTEGER   NOT NULL,
         Transactions  INTEGER,
         PRIMARY KEY (Account))
END-EXEC.
```

다음과 같이 SQL문을 사용하여 테이블에 데이터를 입력하십시오.

```

EXEC SQL INSERT INTO MQBankT VALUES ('Mr Fred Bloggs',1,0);
EXEC SQL INSERT INTO MQBankT VALUES ('Mrs S Smith',2,0);
EXEC SQL INSERT INTO MQBankT VALUES ('Ms Mary Brown',3,0);
:
EXEC SQL INSERT INTO MQBankTB VALUES ('Mr Fred Bloggs',1,0,0);
EXEC SQL INSERT INTO MQBankTB VALUES ('Mrs S Smith',2,0,0);
EXEC SQL INSERT INTO MQBankTB VALUES ('Ms Mary Brown',3,0,0);
:
EXEC SQL INSERT INTO MQFeeTB VALUES (1,0,50,0);
EXEC SQL INSERT INTO MQFeeTB VALUES (2,0,50,0);
EXEC SQL INSERT INTO MQFeeTB VALUES (3,0,50,0);
:

```

참고: COBOL의 경우 동일한 SQL문을 사용하지만 각 행의 끝에 END_EXEC를 추가하십시오.

샘플 사전 컴파일링, 컴파일링 및 연결

C 및 COBOL로 작성된 샘플의 사전 컴파일링, 컴파일링 및 연결에 대해 알아보십시오.

.SQC 파일(C로 작성) 및 .SQB 파일(COBOL로 작성)을 사전 컴파일하고 .C 또는 .COBOL 파일을 생성하도록 적절한 데이터베이스에 대해 파일을 바인딩하십시오. 이를 수행하려면, 데이터베이스 제품에 대한 일반적인 방법을 사용하십시오.

C에서 사전 컴파일링

```

db2 connect to MQBankDB
db2 prep AMQXSAS0.SQC
db2 connect reset

db2 connect to MQBankDB
db2 prep AMQXSAB0.SQC
db2 connect reset

db2 connect to MQFeeDB
db2 prep AMQXAF0.SQC
db2 connect reset

```

COBOL에서 사전 컴파일링

```

db2 connect to MQBankDB
db2 prep AMQOXAS0.SQB bindfile target ibmcob
db2 bind AMQOXAS0.BND
db2 connect reset

db2 connect to MQBankDB
db2 prep AMQOXAB0.SQB bindfile target ibmcob
db2 bind AMQOXAB0.BND
db2 connect reset

db2 connect to MQFeeDB
db2 prep AMQOXAF0.SQB bindfile target ibmcob
db2 bind AMQOXAF0.BND
db2 connect reset

```

컴파일링 및 연결

The following sample commands use the symbols <DB2TOP> and MQ_INSTALLATION_PATH. <DB2TOP> represents the installation directory for the DB2 product. MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

- AIX의 경우 디렉토리 경로는 다음과 같습니다.

```
/usr/lpp/db2_05_00
```

- HP-UX 및 Solaris의 경우 디렉토리 경로는 다음과 같습니다.

```
/opt/IBMDB2/V5.0
```

- Windows 시스템의 경우 디렉토리 경로는 제품 설치 시 선택한 경로에 따라 달라집니다. 기본 설정을 선택한 경우 경로는 다음과 같습니다.

```
c:\sqllib
```

참고: Windows 시스템에서 링크 명령을 실행하기 전에 LIB 환경 변수가 DB2 및 WebSphere MQ 라이브러리에 대한 경로를 포함하는지 확인하십시오.

다음 파일을 임시 디렉토리에 복사하십시오.

- WebSphere MQ 설치의 amqsxag0.c 파일

참고: 이 파일은 다음 디렉토리에서 찾을 수 있습니다.

- UNIX and Linux 시스템의 경우:

```
MQ_INSTALLATION_PATH/samp/xatm
```

- Windows 시스템의 경우:

```
MQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\samples\xatm
```

- .sqc 소스 파일, amqsxas0.sqc, amqsxaf0.sqc, amqsxab0.sqc를 사전컴파일하여 얻은 .c 파일
- DB2 설치의 util.c 및 util.h 파일.

참고: 이러한 파일은 디렉토리에서 찾을 수 있습니다.

```
<DB2TOP>/samples/c
```

사용 중인 플랫폼에 해당하는 다음 컴파일러 명령을 사용하여 각 .c 파일에 대한 오브젝트 파일을 빌드하십시오.

- AIX

```
xlc_r -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -I  
<DB2TOP>/include -c -o  
<FILENAME>.o <FILENAME>.c
```

- HP-UX

```
cc -Aa +z -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -I  
<DB2TOP>/include -c -o  
<FILENAME>.o <FILENAME>.c
```

- Solaris

```
cc -Aa -KPIC -mt -IMQ_INSTALLATION_PATH  
/inc -I<DB2TOP>/include -c -o  
<FILENAME>.o <FILENAME>.c
```

- Windows 시스템

```
cl /c /IMQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\include /I  
<DB2TOP>\include  
<FILENAME>.c
```

사용 중인 플랫폼에 해당하는 다음 링크 명령을 사용하여 amqsxag0 실행 파일을 빌드하십시오.

- AIX

```
xlc_r -H512 -T512 -L<DB2TOP>/lib -ldb2 -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-lmqm util.o amqsxaf0.o amqsxab0.o amqsxag0.o -o amqsxag0
```

- HP-UX 개정판 11i

```
ld -E -L<DB2TOP>/lib -ldb2 -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm -lc -lpthread -lcl
/lib/crt0.o util.o amqsxaf0.o amqsxab0.o amqsxag0.o -o amqsxag0
```

- Solaris

```
cc -mt -L<DB2TOP>/lib -ldb2 -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-lmqm -lthread -lsocket -lc -lnsl -ldl util.o
amqsxaf0.o amqsxab0.o amqsxag0.o -o amqsxag0
```

- Windows 시스템

```
link util.obj amqsxaf0.obj amqsxab0.obj amqsxag0.obj mqm.lib db2api.lib
/out:amqsxag0.exe
```

사용 중인 플랫폼에 해당하는 다음 컴파일 및 링크 명령을 사용하여 amqsxas0 실행 파일을 빌드하십시오.

- AIX

```
xlc_r -H512 -T512 -L<DB2TOP>/lib -ldb2
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm util.o amqsxas0.o -o amqsxas0
```

- HP-UX 개정판 11i

```
ld -E -L<DB2TOP>/lib -ldb2 -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm -lc -lpthread
-lcl /lib/crt0.o util.o amqsxas0.o -o amqsxas0
```

- Solaris

```
cc -mt -L<DB2TOP>/lib -ldb2-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-lqm -lthread -lsocket -lc -lnsl -ldl util.o
amqsxas0.o -o amqsxas0
```

- Windows 시스템

```
link util.obj amqsxas0.obj mqm.lib db2api.lib /out:amqsxas0.exe
```

추가 정보

AIX 또는 HP-UX에서 작업을 수행하고 있으며, Oracle에 액세스하려는 경우 xlc_r compiler를 사용하고 libmqm_r.a에 링크하십시오.

샘플 실행

이 정보를 사용하여 C 및 COBOL에서 데이터베이스 조정 샘플을 실행하기 전에 큐 관리자를 구성하는 방법에 대해 알아보십시오.

샘플을 실행하기 전에 사용하고 있는 데이터베이스 제품으로 큐 관리자를 구성하십시오. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 39 페이지의 『시나리오 1: 큐 관리자가 조정을 수행함』의 내용을 참조하십시오.

다음 제목은 C 및 COBOL에서 샘플을 실행하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.

- [114 페이지의 『C 샘플』](#)
- [114 페이지의 『COBOL 샘플』](#)

C 샘플

메시지는 큐에서 읽게 될 다음 형식이어야 합니다.

```
UPDATE Balance change=nnn WHERE Account=nnn
```

큐에 메시지를 넣는 데 AMQSPUT을 사용할 수 있습니다.

데이터베이스 조정 샘플은 두 개의 매개변수를 사용합니다.

1. 큐 이름(필수)
2. 큐 관리자 이름(선택사항)

singDBQ라는 큐를 사용하여 singDBQM이라는 단일 데이터베이스 샘플에 대해 큐 관리자를 작성하고 구성했으며 다음과 같이 Mr Fred Blog의 계정이 50까지 증가되었다고 가정합니다.

```
AMQSPUT singDBQ singDBQM
```

다음 메시지의 키:

```
UPDATE Balance change=50 WHERE Account=1
```

여러 메시지를 큐에 넣을 수 있습니다.

```
AMQSXAS0 singDBQ singDBQM
```

그런 다음 Mr Fred Blog 계정의 업데이트된 상태가 출력됩니다.

multDBQ라는 큐를 사용하여 multDBQM이라는 다중 데이터베이스 샘플에 대해 큐 관리자를 작성하고 구성했으며 다음과 같이 Ms Mary Brown의 계정이 75까지 감소되었다고 가정합니다.

```
AMQSPUT multDBQ multDBQM
```

다음 메시지의 키:

```
UPDATE Balance change=-75 WHERE Account=3
```

여러 메시지를 큐에 넣을 수 있습니다.

```
AMQSXAG0 multDBQ multDBQM
```

그런 다음 Ms Mary Brown 계정의 업데이트된 상태가 출력됩니다.

COBOL 샘플

메시지는 큐에서 읽게 될 다음 형식이어야 합니다.

```
UPDATE Balance change=snnnnnnnn WHERE Account=nnnnnnnn
```

단순함을 위해 Balance change는 서명된 8자 숫자여야 하며 Account는 8자 숫자여야 합니다.

샘플 AMQSPUT을 메시지에 큐를 넣는 데 사용할 수 있습니다.

샘플은 매개변수를 사용하지 않으며 기본 큐 관리자를 사용합니다. 언제든지 샘플 중 하나만 실행하도록 구성할 수 있습니다. singDBQ라는 큐를 사용하여 단일 데이터베이스 샘플에 대해 큐 관리자를 구성했으며 다음과 같이 Mr Fred Blog의 계정이 50까지 증가되었다고 가정합니다.

```
AMQSPUT singDBQ
```

다음 메시지의 키:

```
UPDATE Balance change=+00000050 WHERE Account=00000001
```

여러 메시지를 큐에 넣을 수 있습니다.

```
AMQ0XAS0
```

큐의 이름을 입력하십시오.

```
singDBQ
```

그런 다음 Mr Fred Blog 계정의 업데이트된 상태가 출력됩니다.

multDBQ라는 큐를 사용하여 다중 데이터베이스 샘플에 대해 큐 관리자를 구성했으며 다음과 같이 Ms Mary Brown의 계정이 75까지 감소되었다고 가정합니다.

```
AMQSPUT multDBQ
```

다음 메시지의 키:

```
UPDATE Balance change=-00000075 WHERE Account=00000003
```

여러 메시지를 큐에 넣을 수 있습니다.

```
AMQ0XAG0
```

큐의 이름을 입력하십시오.

```
multDBQ
```

그런 다음 Ms Mary Brown 계정의 업데이트된 상태가 출력됩니다.

데드-레터 큐 핸들러 샘플

샘플 데드-레터 큐 핸들러가 제공되며 실행 파일 버전의 이름이 amqsdlq입니다. RUNMQDLQ와 다른 데드-레터 큐 핸들러를 원하는 경우 샘플의 소스를 기반으로 사용할 수 있습니다.

샘플은 제품 내에 제공된 데드 레터 핸들러와 유사하지만 추적 및 오류 보고가 다릅니다. 두 개의 환경 변수를 사용할 수 있습니다.

ODQ_TRACE

추적을 사용하려면 YES 또는 yes로 설정하십시오.

ODQ_MSG

오류 및 정보 메시지를 포함하는 파일의 이름으로 설정하십시오. 제공된 파일을 amqsdlq.msg라고 합니다.

export 또는 **set** 명령을 사용하여 이러한 변수를 환경에 알릴 필요가 있습니다. 플랫폼에 따라 **unset** 명령을 사용하여 추적이 꺼집니다.

고유 요구사항에 맞게 오류 메시지 파일 amqsdlq.msg를 수정할 수 있습니다. 샘플은 메시지를 stdout, **되지 않음**에 WebSphere MQ 오류 로그 파일로 넣습니다.

관리 또는 플랫폼별 시스템 관리 안내서에서 데드 레터 핸들러의 작동 방법과 실행 방법을 설명합니다.

분배 목록 샘플 프로그램

분배 목록 샘플 amqsptl0는 여러 메시지 큐에 메시지를 넣는 예를 제공합니다. MQPUT 샘플 amqsput0를 기반으로 합니다.

분배 목록 샘플 amqsptl0 실행

분배 목록 샘플은 Put 샘플과 유사한 방법으로 실행됩니다.

다음 매개변수를 사용합니다.

- 큐의 이름
- 큐 관리자의 이름

이러한 값은 쌍으로 입력됩니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
amqsptl0 queue1 qmanagername1 queue2 qmanagername2
```

큐는 MQOPEN을 사용하여 열리며 MQPUT을 사용하여 메시지를 큐에 넣습니다. 큐 또는 큐 관리자 이름이 인식되지 않으면 이유 코드가 리턴됩니다.

메시지가 큐 관리자 간에 이동할 수 있도록 큐 관리자 간에 채널의 정의해야 합니다. 샘플 프로그램은 사용자를 위해 이를 수행하지 않습니다.

분배 목록 샘플의 설계

메시지 레코드 넣기(MQPMR)는 각 대상에 대한 메시지 속성을 지정합니다. 샘플은 *MsgId* 및 *CorrelId*에 대한 값을 제공하며 MQMD 구조에 지정된 값을 대체합니다.

MQPMO 구조의 *PutMsgRecFields* 필드는 MQPMR에 있는 필드를 나타냅니다.

```
MQLONG PutMsgRecFields=MQPMRF_MSG_ID + MQPMRF_CORREL_ID;
```

다음으로 샘플은 응답 레코드 및 오브젝트 레코드를 할당합니다. 오브젝트 레코드(MQOR)는 *ObjectName* 및 *ObjectQMgrName*과 같이 하나 이상의 이름 쌍과 짝수의 이름이 필요합니다.

다음 단계는 MQCONN을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 작업이 포함됩니다. 샘플은 MQOR의 첫 번째 큐와 연관된 큐 관리자에 연결하려고 시도합니다. 실패하는 경우 차례로 오브젝트 레코드를 통과합니다. 큐 관리자에 연결할 수 없는 경우 사용자에게 공지되고 프로그램이 종료됩니다.

MQOPEN을 사용하여 대상 큐가 열리며 MQPUT을 사용하여 메시지를 큐에 넣습니다. 문제점이 발생하거나 실패하는 경우 이유 레코드(MQRR)에 보고됩니다.

마지막으로 대상 큐는 MQCLOSE를 사용하여 닫히고 MQDISC를 사용하여 프로그램은 큐 관리자의 연결을 끊습니다. 동일한 응답 레코드가 *CompCode* 및 *Reason*을 명시하며 각 호출에 사용됩니다.

Echo 샘플 프로그램

Echo 샘플 프로그램은 메시지 큐에서 응답 큐로 메시지를 반향합니다.

이러한 프로그램의 이름은 89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』의 내용을 참조하십시오.

프로그램은 트리거된 프로그램으로 실행하기 위한 것입니다.

UNIX, Linux, Windows 시스템에서 유일한 입력은 대상 큐 및 큐 관리자의 이름을 포함하는 MQTMC2(트리거 메시지) 구조입니다. COBOL 버전은 기본 큐 관리자를 사용합니다.

정의를 올바르게 설정한 경우 먼저 하나의 작업에서 AMQSERV4를 시작한 후 다른 작업에서 AMQSREQ4를 시작하십시오. AMQSERV4 대신에 AMQSTRG4를 사용할 수 있지만, 잠재적인 작업 제출 지연으로 인해 발생하는 상황에 쉽게 대응하지 못할 수 있습니다.

요청 샘플 프로그램을 사용하여 메시지를 SYSTEM.SAMPLE.ECHO 큐에 보냅니다. Echo 샘플 프로그램은 요청 메시지에 데이터를 포함하는 응답 메시지를 요청 메시지에 지정된 응답 큐로 보냅니다.

Echo 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 시작했을 때 전달된 트리거 메시지 구조에서 이름 지정된 큐를 엽니다. (명확성을 위해 이를 요청 큐라고 합니다.) 프로그램은 MQOPEN 호출을 사용하여 공유 입력에 대한 이 큐를 엽니다.

프로그램은 MQGET 호출을 사용하여 이 큐에서 메시지를 제거합니다. 이 호출은 5초의 대기 간격으로 MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG, MQGMO_CONVERT 및 MQGMO_WAIT 옵션을 사용합니다. 프로그램은 요청 메시지인지 확인하기 위해 각 메시지의 디스크립터를 테스트합니다. 요청 메시지가 아닌 경우 프로그램은 메시지를 제거하고 경고 메시지를 표시합니다.

각 입력 행의 경우 프로그램은 텍스트를 버퍼로 해석하고 MQPUT1 호출을 사용하여 해당 행의 텍스트를 포함하는 요청 메시지를 응답 대상 큐에 넣습니다.

MQGET 호출에 실패하는 경우, 프로그램은 응답 대상 큐에 보고 메시지를 넣고 메시지 디스크립터의 *Feedback* 필드를 MQGET에서 리턴한 이유 코드로 설정합니다.

요청 큐에 남아 있는 메시지가 없는 경우 프로그램은 해당 큐를 닫고 큐 관리자의 연결을 끊습니다.

Get 샘플 프로그램

Get 샘플 프로그램은 MQGET 호출을 사용하여 큐에서 메시지를 가져옵니다.

이러한 프로그램의 이름은 89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』의 내용을 참조하십시오.

Get 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 MQOO_INPUT_AS_Q_DEF 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용하여 대상 큐를 엽니다. 큐를 열 수 없는 경우 프로그램은 MQOPEN 호출에서 리턴한 이유 코드가 포함된 오류 메시지를 표시합니다.

큐의 각 메시지의 경우 프로그램은 큐에서 메시지를 제거하기 위해 MQGET 호출을 사용한 후 메시지에 포함된 데이터를 표시합니다. MQGET 호출은 큐에 메시지가 없는 경우 프로그램에서 이 기간 동안 대기하도록 15초의 *WaitInterval*을 지정하여 MQGMO_WAIT 옵션을 사용합니다. 이 간격이 끝나기 전에 메시지가 도착하지 않는 경우 호출은 실패하고 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE 이유 코드를 리턴합니다.

호출은 이러한 필드를 검색한 메시지에 포함된 값으로 설정하기 때문에 프로그램은 각 MQGET 호출 후에 MQMD 구조의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 어떻게 지워야 하는지 방법을 보여줍니다. 이러한 필드를 지운다는 것은 연속적인 MQGET 호출이 메시지가 큐에 보유되는 순서대로 메시지를 검색한다는 것을 의미합니다.

MQGET 호출은 고정된 크기의 버퍼를 지정합니다. 메시지가 이 버퍼보다 더 긴 경우 호출에 실패하고 프로그램은 중지됩니다.

프로그램은 MQGET 호출에서 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE 이유 코드를 리턴하거나 MQGET 호출에 실패할 때까지 계속됩니다. 호출에 실패하는 경우 프로그램은 이유 코드를 포함하는 오류 메시지를 표시합니다.

그런 다음 프로그램은 MQCLOSE 호출을 사용하여 큐를 닫습니다.

amqsget 및 amqsgetc 샘플 실행

이 프로그램은 다음과 같은 두 개의 매개변수를 사용합니다.

1. 소스 큐의 이름(필수)
2. 큐 관리자의 이름(선택사항)

큐 관리자를 지정하지 않으면 amqsget은 디폴트 큐 관리자에 연결되고, amqsgetc는 환경 변수 또는 클라이언트 채널 정의 파일에서 식별된 큐 관리자에 연결됩니다.

이러한 프로그램을 실행하려면 다음 중 하나를 입력하십시오.

- amqsget myqueue qmanageiname
- amqsgetc myqueue qmanageiname

여기서 myqueue는 프로그램이 메시지를 가져오는 큐의 이름이며 qmanageiname은 myqueue를 소유하는 큐 관리자입니다.

qmanageiname을 생략하면 프로그램은 디폴트를 가정하거나, MQI 클라이언트인 경우 환경 변수 또는 클라이언트 채널 정의 파일에서 식별된 큐 관리자를 사용합니다.

고가용성 샘플 프로그램

amqsgbac, amqspbac 및 **amqsmbac** 고가용성 샘플 프로그램은 자동화된 클라이언트 다시 연결을 사용하여 큐 관리자 실패에 따른 복구를 보여줍니다. **amqsfbac**는 네트워크 스토리지를 사용하는 큐 관리자가 실패에 따른 데이터 무결성을 유지보수하는지 확인합니다.

amqsgbac, amqspbac 및 **amqsmbac** 프로그램은 명령행에서 시작되며 여러 인스턴스 큐 관리자의 한 인스턴스가 실패한 후 재연결을 입증하기 위해 결합에 사용될 수 있습니다.

또는 **amqsgbac, amqspbac** 및 **amqsmbac** 샘플을 사용하여 일반적으로 큐 관리자 그룹으로 구성된 단일 인스턴스 큐 관리자에 대한 클라이언트 재연결을 보여줄 수 있습니다.

구성하기 쉽도록 예를 단순하게 유지하려는 경우 시작된 후 중지되고 재시작된 단일 인스턴스 큐 관리자에 재연결하는 샘플 프로그램이 제공됩니다. [120 페이지의 『큐 관리자 설정 및 제어』](#)의 내용을 참조하십시오.

amqmfscck와 병렬로 **amqsfbac**를 사용하여 파일 시스템 무결성을 확인합니다. 자세한 정보는 **amqmfscck** (파일 시스템 검사) 및 [공유 파일 시스템 작동 확인](#)을 참조하십시오.

amqspbac queueName [qMgrName]

- **amqspbac**는 IBM WebSphere MQ MQI client 애플리케이션입니다. 이는 일련의 메시지를 각 메시지 간의 2초 지연 간격으로 큐에 넣으며 해당 이벤트 핸들러로 보낸 이벤트를 표시합니다.
- 큐에 메시지를 넣는 데 사용되는 동기점이 없습니다.
- 동일한 큐 관리자 그룹에 있는 모든 큐 관리자로 재연결이 작성될 수 있습니다.

amqsgbac queueName [qMgrName]

- **amqsgbac**는 IBM WebSphere MQ MQI client 애플리케이션입니다. 이는 큐에서 메시지를 가져오고 해당 이벤트 핸들러로 보낸 이벤트를 표시합니다.
- 큐에서 메시지를 가져오는 데 사용되는 동기점이 없습니다.
- 동일한 큐 관리자 그룹에 있는 모든 큐 관리자로 재연결이 작성될 수 있습니다.

amqsmbac -s sourceQueueName -t targetQueueName [-m qMgrName] [-w waitInterval]

- **amqsmbac**는 IBM WebSphere MQ MQI client 애플리케이션입니다. 이는 한 큐에서 다른 큐로 메시지를 복사하고, 프로그램이 완료되기 전에 마지막 메시지가 수신된 후 15분의 기본 대기 간격을 사용합니다.
- 메시지가 동기점 내에 복사됩니다.
- 재연결은 동일한 큐 관리자로만 작성될 수 있습니다.

amqsfbac QueueManagerName QueueName SideQueueName InTransactionCount RepeatCount (0|1|2)

- **amqsfbac**는 IBM WebSphere MQ MQI client 애플리케이션입니다. NAS 또는 클러스터 파일 시스템과 같은 네트워크 스토리지를 사용하는 IBM WebSphere MQ 다중 인스턴스 큐 관리자가 데이터 무결성을 유지보수하는지 확인합니다. [공유 파일 시스템 작동 확인](#)에서 **amqsfbac**를 실행하는 단계를 수행하십시오.
- **QueueManagerName**에 연결할 때 **MQCNO_RECONNECT_Q_MGR** 옵션을 사용합니다. 큐 관리자가 실패하면 자동으로 다시 연결합니다.
- 사용자로 인해 큐 관리자가 여러 번 장애 복구되는 동안 **InTransactionCount*RepeatCount** 지속 메시지를 **QueueName**에 넣습니다. **amqsfbac**는 매번 큐 관리자에 다시 연결하여 계속합니다. 이는 메시지가 유실되지 않았는지 확인하기 위한 테스트입니다.
- **InTransactionCount** 메시지를 각 트랜잭션에 넣습니다. 트랜잭션은 **RepeatCount**번 만큼 반복됩니다. 트랜잭션 내에 실패가 발생하는 경우 **amqsfbac**가 큐 관리자에 다시 연결할 때 **amqsfbac**는 트랜잭션을 롤백하고 다시 제출합니다.
- 또한 메시지를 **SideQueueName**에 넣습니다. **SideQueueName**을 사용하여 모든 메시지가 커밋되는지 또는 **QueueName**에서 성공적으로 롤백되는지 확인합니다. 불일치를 감지하는 경우 오류 메시지를 작성합니다.
- 마지막 매개변수를 (0|1|2)로 설정하여 **amqsfbac**에서 출력 추적 양을 변경하십시오.

- 0 최소 출력.
- 1 중간 출력.
- 2 최대 출력.

클라이언트 연결 구성

샘플을 실행하려면 클라이언트 및 서버 연결 채널을 구성해야 합니다. 클라이언트 확인 프로시저는 클라이언트 테스트 환경 설정 방법을 설명합니다. [클라이언트 설치 확인](#)을 참조하십시오.

또는 다음 예에 제공된 구성을 사용하십시오.

amqsgbac, amqspbac 및 amqsmbac의 사용 예

이 예는 단일 인스턴스 큐 관리자를 사용하는 다시 연결 가능한 클라이언트를 보여줍니다.

메시지는 **amqspbac**에 의해 큐 SOURCE에 넣어지고, **amqsmbac**에 의해 TARGET으로 전송되며, **amqsgbac**에 의해 TARGET에서 검색됩니다. [119 페이지의 그림 19](#)의 내용을 참조하십시오.

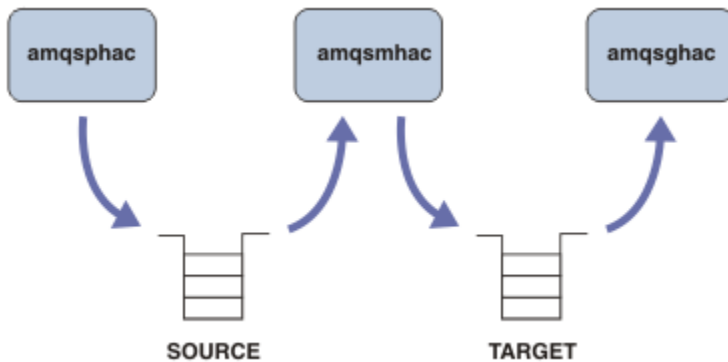


그림 19. 다시 연결 가능한 클라이언트 샘플

샘플을 실행하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 다음 명령을 포함한 `hasamples.tst` 파일을 작성하십시오.

```
DEFINE QLOCAL(SOURCE) REPLACE
DEFINE QLOCAL(TARGET) REPLACE
DEFINE CHANNEL(CHANNEL1) CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) +
MCAUSER(MUSR_MQADMIN) REPLACE
DEFINE CHANNEL(CHANNEL1) CHLTYPE(CLNTCONN) TRPTYPE(TCP) +
CONNAME('LOCALHOST(2345)') QMNAME(QM1) REPLACE
ALTER LISTENER(SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP) TRPTYPE(TCP) +
PORT(2345)
START LISTENER(SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP)
START CHANNEL(CHANNEL1)
```

2. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 입력하십시오.

- a. `crtmqm QM1`
- b. `strmqm QM1`
- c. `runmqsc QM1 < hasamples.tst`

3. 환경 변수 **MQCHLLIB**을(를) `AMQCLCHL.TAB` 클라이언트 채널 정의 파일의 경로로 설정하십시오(예: `SET MQCHLLIB=C:\IBM\MQ\MQ7\Data\qmgrs\QM1\@ipcc`).

4. **MQCHLLIB**를 설정하고 세 개의 새 창을 여십시오. 예를 들어, Windows의 경우 이들 창 중 하나에서 각 프로그램 시작하는 이전 명령 프롬프트에 **start**를 세 번 입력하십시오. [120 페이지의 『큐 관리자 설정 및 제어』의 120 페이지의 『5』 단계를 참조하십시오.](#)

5. `endmqm -r -p QM1` 명령을 입력하여 큐 관리자를 중지한 다음 클라이언트가 다시 연결할 수 있도록 하십시오.
6. `strmqm QM1` 명령을 입력하여 큐 관리자를 재시작하십시오.

Windows에서 **amqsgbac**, **amqsphac**, **amqsmhac** 샘플을 실행한 결과가 다음 예에 표시됩니다.

큐 관리자 설정 및 제어

1. 큐 관리자를 작성하십시오.

```
C:\>crtmqm QM1
WebSphere MQ queue manager created.
Directory 'C:\IBM\MQ\MQ7\Data\mqgrs\QM1' created.
Creating or replacing default objects for QM1.
Default objects statistics : 67 created. 0 replaced. 0 failed.
Completing setup.
Setup completed.
```

나중에 **MQCHLLIB** 변수를 설정하려면 데이터 디렉토리를 기억하십시오.

2. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
C:\>strmqm QM1
WebSphere MQ queue manager 'QM1' starting.
5 log records accessed on queue manager 'QM1' during the log replay phase.
Log replay for queue manager 'QM1' complete.
Transaction manager state recovered for queue manager 'QM1'.
WebSphere MQ queue manager 'QM1' started.
```

3. 큐 및 채널을 작성하고 리스너 포트를 수정한 후 리스너 및 채널을 시작하십시오.

```
C:\>runmqsc QM1 < hasamples.tst
5724-H72 (C) Copyright IBM Corp. 1994, 2024. ALL RIGHTS RESERVED.
Starting MQSC for queue manager QM1.

      1 : DEFINE QLOCAL(SOURCE) REPLACE
AMQ8006: WebSphere MQ queue created.
      2 : DEFINE QLOCAL(TARGET) REPLACE
AMQ8006: WebSphere MQ queue created.
      3 : DEFINE CHANNEL(CHANNEL1) CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) MCAUSER(MUSR_MQADMIN)
REPLACE
AMQ8014: WebSphere MQ channel created.
      4 : DEFINE CHANNEL(CHANNEL1) CHLTYPE(CLNTCONN) TRPTYPE(TCP) CONNAME('LOCALHOST(2345)')
QMNAME(QM1) REPLACE
AMQ8014: WebSphere MQ channel created.
      5 : ALTER LISTENER(SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP) TRPTYPE(TCP) PORT(2345)
AMQ8623: WebSphere MQ listener changed.
      6 : START LISTENER(SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP)
AMQ8021: Request to start WebSphere MQ Listener accepted.
      7 : START CHANNEL(CHANNEL1)
AMQ8018: Start WebSphere MQ channel accepted.
7 MQSC commands read.
No commands have a syntax error.
All valid MQSC commands were processed.
```

4. 클라이언트에 인식된 클라이언트 채널 테이블을 작성하십시오.

[120 페이지의 『1』 단계의 crtmqm 명령](#)에서 리턴된 데이터 디렉토리를 사용하고 이것에 **@ipcc** 디렉토리를 추가하여 **MQCHLLIB** 변수를 설정하십시오.

```
C:\>SET MQCHLLIB=C:\IBM\MQ\MQ7\Data\mqgrs\QM1\@ipcc
```

5. 다른 창에서 샘플 프로그램을 시작하십시오.

```
C:\>start amqsphac SOURCE QM1
C:\>start amqsmhac -s SOURCE -t TARGET -m QM1
C:\>start amqsgbac TARGET QM1
```


6. 큐 관리자를 종료하고 다시 재시작하십시오.

```
C:\>endmqm -r -p QM1
Waiting for queue manager 'QM1' to end.
WebSphere MQ queue manager 'QM1' ending.
WebSphere MQ queue manager 'QM1' ended.

C:\>stirmqm QM1
WebSphere MQ queue manager 'QM1' starting.
5 log records accessed on queue manager 'QM1' during the log replay phase.
Log replay for queue manager 'QM1' complete.
Transaction manager state recovered for queue manager 'QM1'.
WebSphere MQ queue manager 'QM1' started.
```

amqsp hac

```
Sample AMQSPHAC start
target queue is SOURCE
message <Message 1>
message <Message 2>
16:25:22 : EVENT : Connection Reconnecting (Delay: 0ms)
16:25:45 : EVENT : Connection Reconnecting (Delay: 0ms)
16:26:02 : EVENT : Connection Reconnectedmessage
<Message 3>
message <Message 4>
message <Message 5>
```

amqsm hac

```
Sample AMQSMHA0 start
16:25:22 : EVENT : Connection Reconnecting (Delay: 0ms)
16:25:45 : EVENT : Connection Reconnecting (Delay: 0ms)
16:26:02 : EVENT : Connection Reconnected
No more messages.
Sample AMQSMHA0 end
C:\>
```

amqsg hac

```
Sample AMQSGHAC start
message <Message 1>
message <Message 2>
16:25:22 : EVENT : Connection Reconnecting (Delay: 0ms)
16:25:45 : EVENT : Connection Reconnecting (Delay: 0ms)
16:26:02 : EVENT : Connection Reconnected
message <Message 3>
message <Message 4>
message <Message 5>
```

관련 태스크

[공유 파일 시스템 작동 확인](#)

관련 참조

[amqfsck\(파일 시스템 검사\)](#)

조회 샘플 프로그램

조회 샘플 프로그램은 MQINQ 호출을 사용하여 큐의 일부 속성에 대해 조회합니다.

이러한 프로그램의 이름은 89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』의 내용을 참조하십시오.

이러한 프로그램은 트리거된 프로그램으로 실행하기 위한 것이므로 유일한 입력은 IBM i, Windows, UNIX and Linux 시스템에 대한 MQTMC2(트리거 메시지) 구조입니다. 이 구조에는 조회될 속성이 있는 대상 큐의 이름이 포함되어 있습니다. C 버전도 큐 관리자 이름을 사용합니다. COBOL 버전은 기본 큐 관리자를 사용합니다.

트리거링 프로세스가 작업하기 위해, 사용하려는 조회 샘플 프로그램이 SYSTEM.SAMPLE.INQ 큐에 도착하는 메시지에 의해 트리거되는지 확인하십시오. 이를 수행하려면, 프로세스 정의 SYSTEM.SAMPLE.INQPROCESS

의 *ApplicId* 필드에 사용하려는 조회 샘플 프로그램의 이름을 지정하십시오. 샘플 큐에는 FIRST라는 트리거 유형이 있습니다. 요청 샘플을 실행하기 전에 큐에 이미 메시지가 있는 경우 조회 샘플은 전송한 메시지로 트리거 되지 않습니다.

올바르게 정의가 설정된 경우

- UNIX, Linux 및 Windows 시스템의 경우 하나의 세션에서 **runmqtrm** 프로그램을 시작한 후 다른 세션에서 **amqsreq** 프로그램을 시작하십시오.

요청 샘플 프로그램을 사용하여 각각 큐 이름만 포함하는 요청 메시지를 SYSTEM.SAMPLE.INQ 큐에 송신합니다. 각 요청 메시지의 경우 조회 샘플 프로그램은 요청 메시지에 지정된 큐에 대한 정보가 포함되어 있는 응답 메시지를 송신합니다. 응답은 요청 메시지에 지정된 응답 대상 큐로 송신됩니다.

조회 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 시작했을 때 전달된 트리거 메시지 구조에서 이름 지정된 큐를 엽니다. (명확성을 위해 이를 요청 큐라고 합니다.) 프로그램은 MQOPEN 호출을 사용하여 공유 입력에 대한 이 큐를 엽니다.

프로그램은 MQGET 호출을 사용하여 이 큐에서 메시지를 제거합니다. 이 호출은 5초의 대기 간격으로 MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 및 MQGMO_WAIT 옵션을 사용합니다. 프로그램은 요청 메시지인지 확인하기 위해 각 메시지의 디스크립터를 테스트합니다. 요청 메시지가 아닌 경우 프로그램은 메시지를 제거하고 경고 메시지를 표시합니다.

요청 큐에서 제거된 각 요청 메시지에 대해 프로그램은 데이터에 포함된 큐의 이름(대상 큐라고 함)을 읽고 MQOO_INQ 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용하여 해당 큐를 엽니다. 그런 다음 프로그램은 MQINQ 호출을 사용하여 대상 큐의 *InhibitGet*, *CurrentQDepth* 및 *OpenInputCount* 속성 값을 조회합니다.

MQINQ 호출에 성공하는 경우 프로그램은 MQPUT1 호출을 사용하여 응답 메시지를 응답 대상 큐에 넣습니다. 이 메시지는 세 가지 속성 값을 포함합니다.

MQOPEN 또는 MQINQ 호출이 성공하지 못한 경우 프로그램은 MQPUT1 호출을 사용하여 보고 메시지를 응답 대상 큐에 넣습니다. 이 보고 메시지에 있는 메시지 디스크립터의 *Feedback* 필드는 어떤 호출이 실패했는지에 따라 MQOPEN 또는 MQINQ 호출에서 리턴된 이유 코드입니다.

MQINQ 호출 후 프로그램은 MQCLOSE 호출을 사용하여 대상 큐를 닫습니다.

요청 큐에 남아 있는 메시지가 없는 경우 프로그램은 해당 큐를 닫고 큐 관리자의 연결을 끊습니다.

메시지 핸들 샘플 프로그램의 조회 특성

AMQSIQMA는 메시지 큐에서 메시지 핸들의 특성을 조회하는 샘플 C 프로그램이며, MQINQMP API 호출을 사용하는 예입니다.

이 샘플은 메시지 핸들을 작성하여 MQGMO 구조의 *MsgHandle* 필드에 넣습니다. 그런 다음 샘플은 하나의 메시지를 가져와서 메시지 핸들이 채워지는 모든 특성을 조회하고 출력합니다.

```
C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\tools\c\Samples\Bin >amqsicm Q QM1
Sample AMQSIQMA start
property name <MyProp> value <MyValue>
message text <Hello world!>
Sample AMQSIQMA end
```

발행/구독 샘플 프로그램

발행/구독 샘플 프로그램은 WebSphere MQ에서 발행 및 구독 기능의 사용을 보여줍니다.

WebSphere MQ 발행/구독 인터페이스를 프로그래밍하는 방법을 설명하는 C 언어 샘플 프로그램이 세 개 있습니다. 이전 인터페이스를 사용하는 몇 개의 C 샘플이 있으며 Java 샘플도 있습니다. Java 샘플은 com.ibm.mq.jar의 WebSphere MQ 발행/구독 인터페이스 및 com.ibm.mqjms의 JMS 발행/구독 인터페이스를 사용합니다. JMS 샘플은 이 주제에 포함되지 않았습니다.

C

C 샘플 폴더에서 발행자 샘플 amqspub를 찾으십시오. 첫 번째 매개변수로 원하는 토픽 이름과 그 뒤에 선택적 큐 관리자 이름을 사용하여 샘플을 실행하십시오. 예를 들어, amqspub mytopic QM3. 또한 amqspubc와 같은 클라이언트 버전이 있습니다. 클라이언트 버전을 실행하려는 경우 먼저 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』의 세부사항을 참조하십시오.

발행자는 기본 큐 관리자에 연결되고 target topic is mytopic 출력으로 응답합니다. 이제부터 이 창에 입력하는 모든 행은 mytopic에 발행됩니다.

동일한 디렉토리에서 다른 명령 창을 열고 동일한 토픽 이름 및 선택적 큐 관리자 이름을 제공하여 구독자 프로그램, amqssub을(를) 실행하십시오. 예를 들어, amqssub mytopic QM3입니다.

등록자는 Calling MQGET : 30 seconds wait time 출력으로 응답합니다. 이제부터 발행자에 입력하는 행은 구독자의 출력에 표시됩니다.

다른 명령 창에서 다른 구독자를 시작하고 두 구독자가 발행물을 수신하는지 확인하십시오.

옵션 설정을 포함하여 매개변수에 대한 전체 문서는 샘플 소스 코드를 참조하십시오. 구독자 옵션 필드에 대한 값은 다음 주제 옵션(MQLONG)에서 설명됩니다.

다른 구독자 샘플 amqssbx는 명령행 스위치로서 추가 구독 옵션을 제공합니다.

구독자가 종료된 후 보유되는 지속 가능 구독을 사용하여 구독자를 호출하려면 amqssbx -d mysub -t mytopic -k를 입력하십시오.

발행자로 다른 항목을 발행하여 구독을 테스트하십시오. 구독자가 종료할 때까지 30초 동안 대기하십시오. 동일한 주제의 더 많은 항목을 발행하십시오. 구독자를 재시작하십시오. 구독자가 재시작되면 구독자는 실행되지 않는 동안 발행된 마지막 항목을 즉시 표시합니다.

C 레거시

큐에 있는 명령을 보여주는 추가 C 샘플 세트가 있습니다. 이들 샘플의 일부는 원래 MQOC Supportpac의 일부로 제공되었습니다. 호환성을 위해 샘플이 표시하는 기능을 전체 지원합니다.

큐된 명령 인터페이스를 사용하지 않는 것이 좋습니다. 발행/구독 API보다 훨씬 더 복잡합니다. 그리고 복잡한 큐 대기 명령을 프로그래밍할 설득력 있는 기능적 이유가 없습니다. 그러나 이미 인터페이스를 사용하고 있기 때문에 또는 프로그래밍 환경이 MQSUB에 대해 다른 호출을 구성하는 대신 일반 MQPUT를 호출하고 복잡한 메시지를 빌드하기 쉽게 만들기 때문에 큐 대기 방법이 더 적당하다는 것을 발견할 수 있습니다.

추가적인 샘플은 samples 폴더의 pubsub 서브디렉토리에 있습니다.

123 페이지의 표 20에 나열된 샘플 유형에는 6가지가 있습니다.

카테고리	프로그램	주석
RFH1	amqssr1a.c amqspr1a.c	RFH1 형식 메시지를 사용하여 빌드된 단순 발행/구독 예
RFH2	amqssr2a.c amqspr2a.c	RFH2 형식 메시지를 사용하여 빌드된 단순 발행/구독 예
MQAI 샘플	amqsppca.c amqsspca.c	PCF 명령 및 MQAI 명령행 인터페이스를 사용하여 빌드된 단순 발행/구독 예
RFH1을 사용하는 MAOC 결과 서비스	amqsgama.c amqsresa.c	RFH1 헤더를 사용하여 빌드된 결과 서비스 1. amqsgama.tst 및 amqsresa.tst에 정의된 큐가 필요합니다. 2. amqsresa은(는) amqsgama 이전에 시작되어야 합니다.

표 20. 레거시 발행/구독 샘플 C 프로그램의 범주 (계속)		
카테고리	프로그램	주석
RFH2를 사용하는 MAOC 결과 서비스	amqsgr2a.c amqsrr2a.c	RFH2 헤더를 사용하여 빌드된 결과 서비스 1. amqsgama.tst 및 amqsresa.tst에 정의된 큐가 필요합니다. 2. amqsresa은(는) amqsgama 이전에 시작되어야 합니다.
라우팅 엑시트 발행/구독 샘플	amqspdra.c	라우팅 엑시트의 발행/구독 메시지에 대한 큐 또는 큐 관리자 목적지를 변경하는 방법을 보여줍니다.

Java

Java 샘플 MQPubSubApiSample.java는 하나의 프로그램에 발행자 및 구독자를 결합합니다. 해당 소스 및 컴파일된 클래스 파일드는 wmqjava 샘플 폴더에 있습니다.

클라이언트 모드로 실행하려는 경우 먼저 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』의 세부사항을 참조하십시오.

Java 환경이 구성된 경우 명령행에서 Java 명령을 사용하여 샘플을 실행하십시오. Java 프로그래밍 워크벤치가 이미 설정된 WebSphere MQ Explorer Eclipse 작업공간에서 샘플을 실행할 수도 있습니다.

샘플 프로그램을 실행하려면 샘플 프로그램의 특성 중 일부를 변경해야 하는 경우가 있습니다. JVM에 매개변수를 제공하거나 소스를 편집하여 이를 수행하십시오.

124 페이지의 『MQPubSubApiSample Java 샘플 실행』의 지시사항은 Eclipse 작업공간에서 샘플을 실행하는 방법을 설명합니다.

MQPubSubApiSample Java 샘플 실행

Eclipse 플랫폼에서 Java 개발 도구를 사용하여 MQPubSubApiSample을 실행하는 방법.

시작하기 전에

Eclipse 워크벤치를 여십시오. 새 작업공간 디렉토리를 작성한 후 선택하십시오. 시작 창을 닫으십시오.

클라이언트로 실행하기 전에 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』의 단계를 따르십시오.

이 태스크 정보

Java 공개/등록 샘플 프로그램은 WebSphere MQ MQI 클라이언트 Java 프로그램입니다. 샘플은 포트 1414에서 청취하는 기본 큐 관리자를 사용하여 수정 없이 실행합니다. 이 태스크에서는 단순한 이 사례를 설명하며, 서로 다른 WebSphere MQ 구성에 적합하게 샘플을 수정하고 매개변수를 제공하는 방법을 일반적인 용어로 표시합니다. 예는 Windows에서 실행하여 설명합니다. 파일 경로는 다른 플랫폼과 다를 수 있습니다.

프로시저

1. Java 샘플 프로그램 가져오기
 - a) 워크벤치에서 창 > **Perspective 열기** > 기타 > **Java** 를 클릭하고 **확인**을 클릭하십시오.
 - b) **패키지 탐색기** 보기로 전환하십시오.
 - c) **패키지 탐색기** 보기의 공간에서 마우스 오른쪽 단추를 클릭하십시오. **새로 작성** > **Java 프로젝트**를 클릭하십시오.
 - d) **Project name** 필드에 MQ Java Samples을 입력하십시오. **다음**을 클릭하십시오.
 - e) **Java Settings** 패널에서 **라이브러리** 탭으로 전환하십시오.
 - f) **외부 JAR** 추가를 클릭하십시오.
 - g) **찾아보기** MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib (여기서, MQ_INSTALLATION_PATH 는 WebSphere MQ 설치 폴더이며 com.ibm.mq.jar 및 com.ibm.mq.jmqi.jar 선택)

- h) 열기 > 완료를 클릭하십시오.
- i) 패키지 탐색기 보기에서 src를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
- j) 선택 가져오기 ... > 일반 > 파일 시스템 > 다음 > 찾아보기... 경로
MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wmqjava\samples (여기서, MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ 설치 디렉토리임) 로 이동하십시오.
- k) 가져오기 패널, 125 페이지의 그림 20에서 samples를 선택하십시오(선택란을 선택하지 마십시오).
- l) MQPubSubApiSample.java를 선택하십시오. **Into folder** 필드는 MQ Java Samples/src를 포함해야 합니다. **마침**을 클릭하십시오.

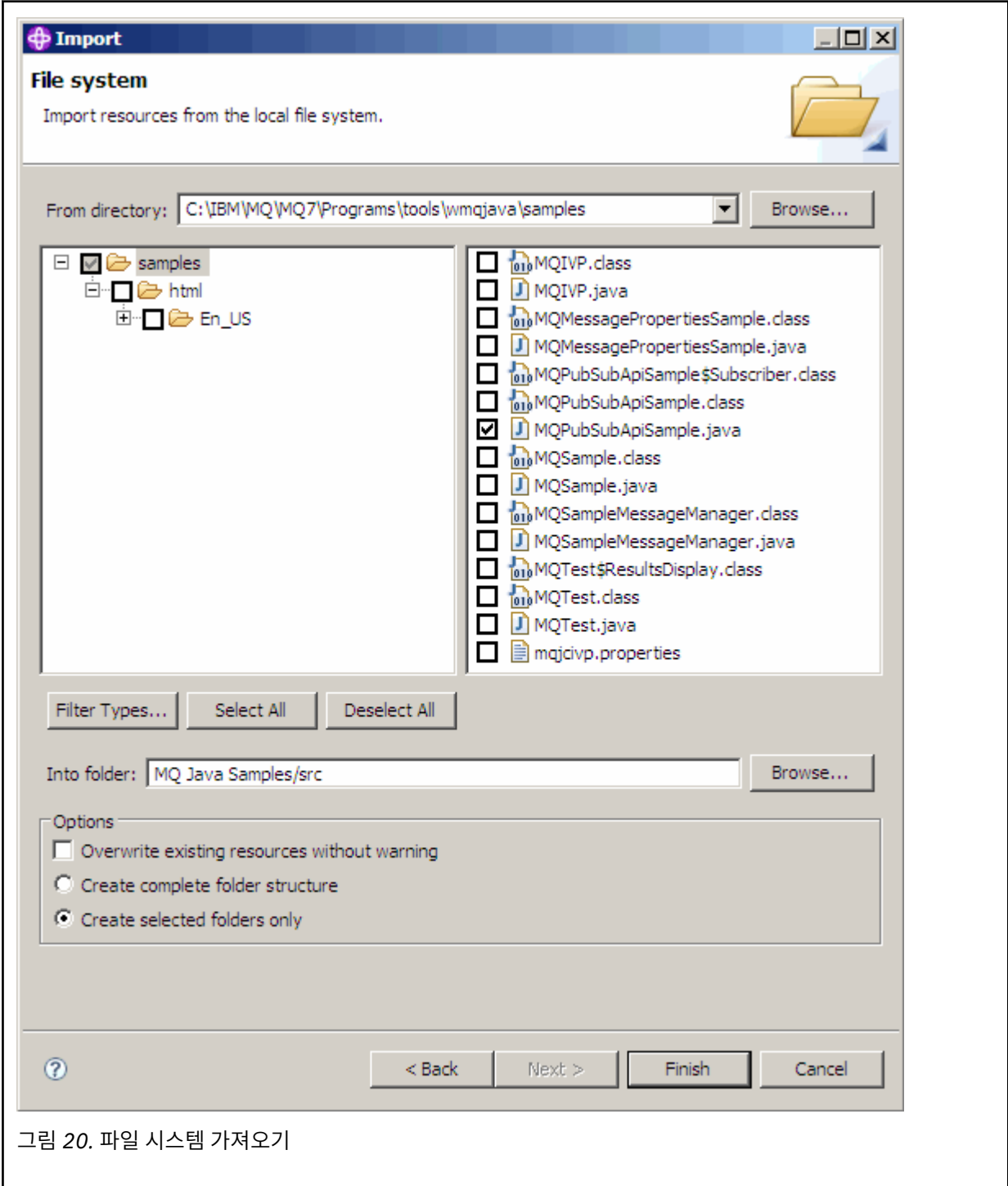


그림 20. 파일 시스템 가져오기

2. 발행/구독 샘플 프로그램을 실행하십시오.
기본 매개변수를 변경해야 하는지에 따라 프로그램을 실행하는 두 가지 방법이 있습니다.

- 첫 번째 선택은 변경하지 않고 프로그램을 실행합니다.
 - 작업공간 기본 메뉴에서 src 폴더를 펼치십시오. **MQPubSubApiSample.java**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **실행 도구 > 1. Java 애플리케이션**
- 두 번째 선택은 매개변수를 사용하여 또는 환경에 대해 수정된 소스 코드를 사용하여 프로그램을 실행합니다.
 - MQPubSubApiSample.java를 열고 MQPubSubApiSample 구성자에 대해 학습하십시오.
 - 프로그램의 속성을 수정하십시오.

이 속성은 -D JVM 스위치를 사용하거나 소스 코드를 편집해 시스템 특성에 대한 디폴트 값을 제공하여 수정할 수 있습니다.

- topicObject
- queueManagerName
- subscriberCount

이러한 속성은 구성자에서 소스 코드를 편집하는 방법으로만 변경할 수 있습니다.

- hostname
- 포트
- 채널

시스템 속성을 설정하려면 액세서에서 디폴트 값을 코딩하십시오. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
queueManagerName = System.getProperty("com.ibm.mq.pubSubSample.queueManagerName", "QM3");
```

또는 다음 단계에 표시된 대로 -D 옵션을 사용하여 JVM에 매개변수를 제공하십시오.

- 설정하려는 System.Property의 전체 이름을 복사하십시오. 예:
com.ibm.mq.pubSubSample.queueManagerName.
- 작업공간에서 **실행 > 실행 대화 상자 열기**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. **애플리케이션 작성, 관리 및 실행**에서 Java 애플리케이션을 두 번 클릭하고 **(x) = 인수** 탭을 클릭하십시오.
- VM 인수:** 분할창에서 -D 를 입력하고 System.property 이름, com.ibm.mq.pubSubSample.queueManagerName 및 =QM3를 차례로 붙여넣으십시오. **적용 > 실행**을 클릭하십시오.
- 쉽표로 구분된 목록으로 또는 분할창의 추가 행으로 쉽표 없이 추가 인수를 추가하십시오.
예: -Dcom.ibm.mq.pubSubSample.queueManagerName=QM3,
-Dcom.ibm.mq.pubSubSample.subscriberCount=6.

발행 엑시트 샘플 프로그램

AMQSPSE0는 구독자에게 전달되기 전에 발행물을 가로채기 위한 엑시트의 샘플 C 프로그램입니다. 그런 다음 엑시트는 예를 들어 메시지 헤더, 페이로드 또는 목적지를 변경하거나 메시지가 구독자에게 발행되지 않도록 방지할 수 있습니다.

샘플을 실행하려면 다음 태스크를 수행하십시오.

1. 큐 관리자를 구성하십시오.
 - UNIX and Linux 시스템에서 다음과 같이 스탠자를 qm.ini 파일에 추가하십시오.

```
PublishSubscribe:
    PublishExitPath=<Module>
    PublishExitFunction=EntryPoint
```

여기서 모듈은 MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/amqspse입니다. MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다. Windows에서 레지스트리에 동등한 속성을 설정하십시오.

2. 모듈이 WebSphere MQ에 액세스할 수 있는지 확인하십시오.
3. 구성을 가져오도록 큐 관리자를 재시작하십시오.
4. 추적할 애플리케이션 프로세스에서, 추적 파일이 작성되어야 하는 위치를 설명하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.
 - UNIX and Linux 시스템에서 /var/mqm/trace 디렉토리가 있는지 확인하고 다음 환경 변수를 내보내십시오.

```
export MQPSE_TRACE_LOGFILE=/var/mqm/trace/PubTrace
```

- Windows에서 C:\temp 디렉토리가 있는지 확인하고 다음 환경 변수를 설정하십시오.

```
set MQPSE_TRACE_LOGFILE=C:\temp\PubTrace
```

Put 샘플 프로그램

Put 샘플 프로그램은 MQPUT 호출을 사용하여 큐에 메시지를 넣습니다.

이러한 프로그램의 이름은 89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』의 내용을 참조하십시오.

Put 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 메시지를 넣기 위해 대상 큐를 여는 데 MQOO_OUTPUT 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용합니다.

큐를 열 수 없는 경우 프로그램은 MQOPEN 호출에서 리턴한 이유 코드가 포함된 오류 메시지를 출력합니다. 프로그램을 단순하게 유지하기 위해 이 호출 및 후속 MQI 호출에서 프로그램은 여러 옵션의 기본값을 사용합니다.

입력의 각 행에 대해 프로그램은 텍스트를 버퍼로 해석하고 MQPUT 호출을 사용하여 해당 행의 텍스트를 포함하는 데이터그램 메시지를 작성합니다. 프로그램은 입력의 끝에 도달하거나 MQPUT 호출에 실패할 때까지 계속됩니다. 프로그램이 입력의 끝에 도달하는 경우 MQCLOSE 호출을 사용하여 큐를 닫습니다.

Put 샘플 프로그램 실행

amqsput 및 amqsputc 샘플 실행

이 프로그램은 다음과 같은 두 개의 매개변수를 사용합니다.

1. 대상 큐의 이름(필수)
2. 큐 관리자의 이름(선택사항)

큐 관리자가 지정되지 않은 경우 amqsput은 기본 큐 관리자에 연결하고 amqsputc는 환경 변수 또는 클라이언트 채널 정의 파일에서 식별한 큐 관리자에 연결합니다. 이러한 프로그램을 실행하려면 다음 중 하나를 입력하십시오.

- amqsput myqueue qmanagername
- amqsputc myqueue qmanagername

여기서 myqueue는 메시지가 놓여지는 큐의 이름이며 qmanagername은 myqueue를 소유하는 큐 관리자입니다.

amq0put 샘플 실행

COBOL 버전에는 매개변수가 없습니다. 기본 큐 관리자에 연결하고 실행하는 경우 다음 프롬프트가 표시됩니다.

```
Please enter the name of the target queue
```

StdIn에서 입력을 가져와서 입력의 각 행을 대상 큐에 추가합니다. 빈 줄은 더 이상 데이터가 없다는 것을 표시합니다.

참조 메시지 샘플 프로그램

참조 메시지 샘플에서는 소스 또는 목적지 노드에 있는 WebSphere MQ 큐에 오브젝트를 저장하지 않고도 한 노드에서 다른 노드(일반적으로 다른 시스템에 있음)로 대형 오브젝트를 전송할 수 있습니다.

메시지 엑시트에 의해 수신되고 큐에서 가져오는 참조 메시지를 큐에 넣을 수 있는 방법을 보여주기 위해 샘플 프로그램 세트가 제공됩니다. 샘플 프로그램은 파일을 이동하는 데 참조 메시지를 사용합니다. 데이터베이스와 같은 다른 오브젝트를 이동하거나 보안 검사를 수행하려는 경우 샘플 amqsxrm을 기반으로 고유 엑시트를 정의하십시오. 다음 섹션에서는 참조 메시지 샘플 프로그램에 대해 설명합니다.

사용할 참조 메시지 엑시트 샘플 프로그램의 버전은 채널이 실행 중인 플랫폼에 따라 달라집니다. 모든 플랫폼의 경우 송신 끝에서 amqsxrma를 사용하십시오. Use amqsxrma at the receiving end if the receiver is running under any WebSphere MQ product except WebSphere MQ for IBM i.

참조 메시지 샘플 실행

이 정보를 사용하여 참조 메시지 샘플 프로그램의 실행 방법에 대해 알아보십시오.

참고 메시지 샘플은 다음과 같이 실행됩니다.

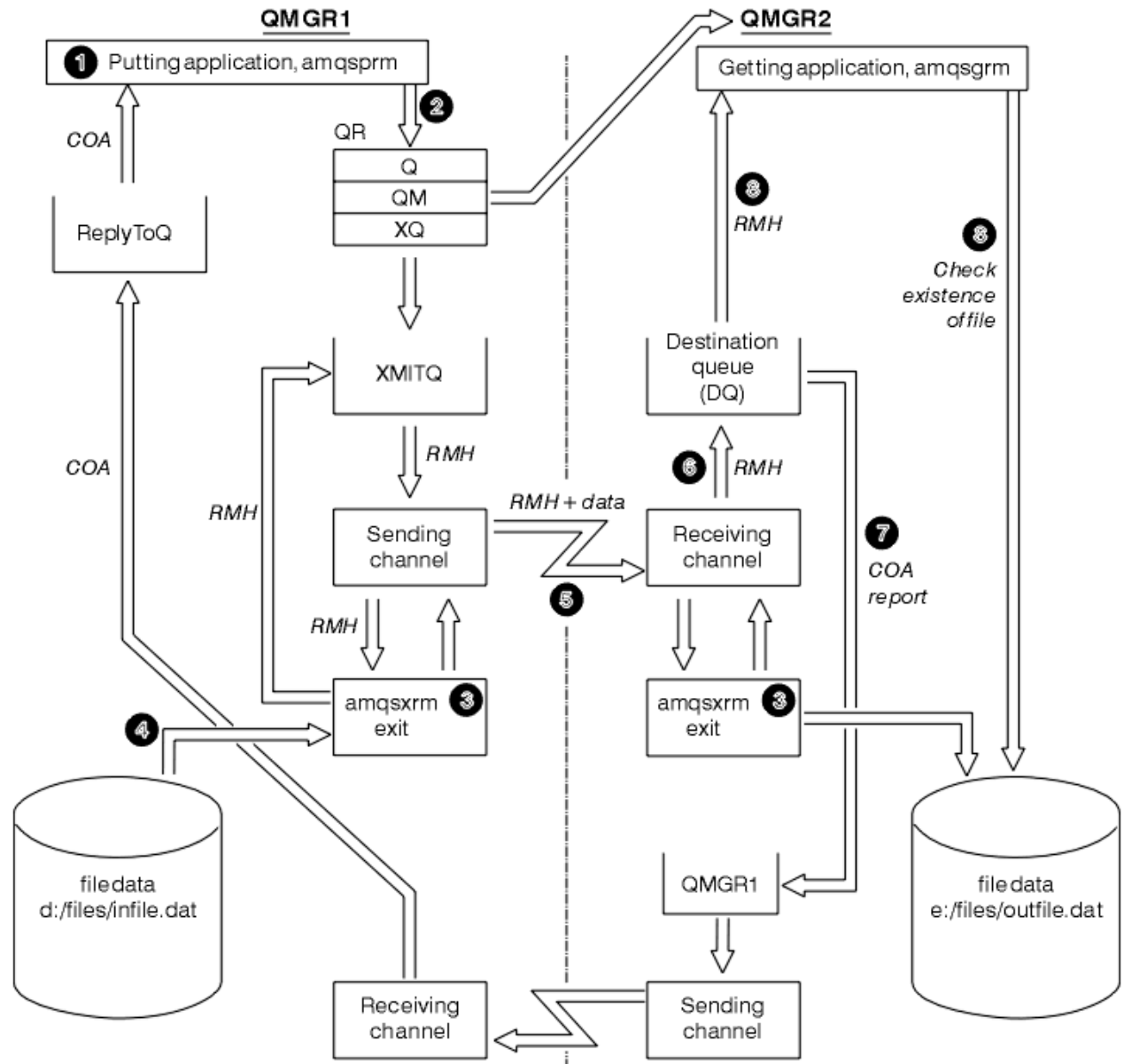


그림 21. 참조 메시지 샘플 실행

1. 리스너, 채널 및 트리거 모니터를 시작하도록 환경을 설정하고 채널과 큐를 정의하십시오.

참조 메시지 예를 설정하는 방법을 설명하기 위해 QMGR1이라는 큐 관리자가 포함된 MACHINE1로 송신 시스템을 나타내고 QMGR2라는 큐 관리자가 포함된 MACHINE2를 수신 시스템으로 합니다.

참고: 다음 정의를 통해 큐 관리자 QMGR1에서 QMGR2로 FLATFILE 유형의 오브젝트를 가진 파일을 보내고 AMQSPRM(또는 IBM i의 AMQSPRMA)에 대한 호출에 정의된 대로 파일을 재작성하도록 참조 메시지를 빌드할 수 있습니다. (파일 데이터를 포함하여) 참조 메시지는 채널 CHL1과 전송 큐 XMITQ를 사용하여 송신되고 큐 DQ에 위치합니다. 예외 및 COA 보고서는 채널 REPORT와 전송 큐 QMGR1을 사용하여 QMGR1로 다시 송신됩니다.

참조 메시지(AMQSGRM)를 수신하는 애플리케이션은 이니시에이션 큐 INITQ 및 프로세스 PROC를 사용하여 트리거됩니다. CONNAME 필드가 올바르게 설정되었으며, MSGEXIT 필드가 시스템 유형 및 WebSphere MQ 제품이 설치된 위치에 따라 디렉토리 구조를 반영하는지 확인하십시오.

MQSC 정의는 엑시트 정의를 위해 AIX 스타일을 사용합니다. 메시지 데이터 FLATFILE은 대소문자를 구분하고 대문자가 아닌 경우 샘플이 작동하지 않는다는 것을 참고하십시오.

MACHINE1 시스템에서, 큐 관리자 QMGR1

MQSC 구문

```
define chl(chl1) chltype(sdr) trptype(tcp) conname('machine2') xmitq(xmitq)
msgdata(FLATFILE) msgexit('/usr/lpp/mqm/samp/bin/amqsxm(MsgExit)')

define ql(xmitq) usage(xmitq)

define chl(report) chltype(rcvr) trptype(tcp) replace

define qr(qr) rname(dq) rqmname(qmgr2) xmitq(xmitq) replace
```

참고: 큐 관리자 이름을 지정하지 않는 경우 시스템은 기본 큐 관리자를 사용합니다.

```
CRTMQMCHL CHLNAME(CHL1) CHLTYPE(*SDR) MQMNAME(QMGR1) +
REPLACE(*YES) TRPTYPE(*TCP) +
CONNAME('MACHINE2(60501)') TMQNAME(XMITQ) +
MSGEXIT(QMQM/AMQSXM4) MSGUSRDATA(FLATFILE)

CRTMQMQ QNAME(XMITQ) QTYPE(*LCL) MQMNAME(QMGR1) +
REPLACE(*YES) USAGE(*TMQ)

CRTMQMCHL CHLNAME(REPORT) CHLTYPE(*RCVR) +
MQMNAME(QMGR1) REPLACE(*YES) TRPTYPE(*TCP)

CRTMQMQ QNAME(QR) QTYPE(*RMT) MQMNAME(QMGR1) +
REPLACE(*YES) RMTQNAME(DQ) +
RMTMQMNAME(QMGR2) TMQNAME(XMITQ)
```

MACHINE2 시스템에서, 큐 관리자 QMGR2

MQSC 구문

```
define chl(chl1) chltype(rcvr) trptype(tcp)
msgexit('/usr/lpp/mqm/samp/bin/amqsxm(MsgExit)')
msgdata(flatfile)

define chl(report) chltype(sdr) trptype(tcp) conname('MACHINE1')
xmitq(qmgr1)

define ql(initq)

define ql(qmgr1) usage(xmitq)

define pro(proc) applicid('/usr/lpp/mqm/samp/bin/amqsgrm')

define ql(dq) initq(initq) process(proc) trigger trigtype(first)
```

2. WebSphere MQ 오브젝트를 작성한 후:

- a. 플랫폼에 적용 가능한 경우 큐 관리자 송신 및 수신을 위한 리스너를 시작하십시오.
- b. 채널 CHL1 및 REPORT를 시작하십시오.

- c. 수신 큐 관리자에서 이니시에이션 큐 INITQ에 대한 트리거 모니터를 시작하십시오.
3. 명령행에서 다음 매개변수를 사용하여 put 참조 메시지 샘플 프로그램 AMQSPRM을 호출하십시오.

- m 로컬 큐 관리자의 이름. 기본 큐 관리자를 기본값으로 지정합니다.
- i 소스 파일의 이름 및 위치
- o 대상 파일의 이름 및 위치
- q 큐 이름
- g -q 매개변수에 정의된 큐가 존재하는 큐 관리자의 이름. -m 매개변수에 지정된 큐 관리자를 기본값으로 지정합니다.
- t 오브젝트 유형
- w 대기 간격 즉, 수신 큐 관리자에서 예외 및 COA 보고서를 대기하는 시간.

예를 들어, 이전에 정의된 오브젝트와 함께 샘플을 사용하기 위해 다음 매개변수를 사용하게 됩니다.

```
-mQMGR1 -iInput File -oOutput File -qQR -tFLATFILE -w120
```

대기 시간을 늘리면 프로그램이 메시지를 넣는 제한시간이 초과되기 전에 네트워크 전체에서 대형 파일을 송신할 수 있는 시간을 허용합니다.

```
amqsprmq -q QR -m QMGR1 -i d:\x\file.in -o d:\y\file.out -t FLATFILE
```

참고: UNIX and Linux 플랫폼의 경우 대상 파일 디렉토리를 표기하는 데 하나의 백슬래시 대신 백슬래시 두 개(\\)를 사용해야 합니다. 따라서 **amqsprmq** 명령은 다음과 같습니다.

```
amqsprmq -i /files/infile.dat -o e:\\files\\outfile.dat -q QR
-m QMGR1 -w 30 -t FLATFILE
```

put 참조 메시지 프로그램 실행은 다음을 수행합니다.

- 큐 관리자 QMGR1의 QR 큐에 참조 메시지를 넣습니다.
 - 소스 파일 및 경로는 d:\files\infile.dat이며 예제 명령이 발행된 시스템에 있습니다.
 - 큐 QR이 리모트 큐인 경우 참조 메시지는 파일 e:\files\outfile.dat로 작성되는 다른 시스템의 다른 큐 관리자에 송신됩니다. 이 파일의 콘텐츠는 소스 파일과 동일합니다.
 - amqsprmq는 대상 큐 관리자의 COA 보고서를 30초 대기합니다.
 - 오브젝트 유형이 flatfile이므로 QR 큐에서 메시지를 이동하는 데 사용된 채널은 *MsgData* 필드에 이를 지정해야 합니다.
4. 채널을 정의하는 경우 amqsrxmq이 될 송신 및 수신 끝 둘 다에서 메시지 엑시트를 선택하십시오. This is defined on WebSphere MQ for Windows as follows:

```
msgexit('pathname\amqsrxmq.dll(MsgExit)')
```

This is defined on WebSphere MQ for AIX, WebSphere MQ for HP-UX, and WebSphere MQ for Solaris as follows:

```
msgexit('pathname/amqsrxmq(MsgExit)')
```

경로 이름을 지정하는 경우 전체 이름을 지정하십시오. If you omit the path name, it is assumed that the program is in the path specified in the qm. ini file (or, on WebSphere MQ for 윈도우, the path specified in the registry).

5. 채널 엑시트는 참조 메시지 헤더를 읽고 헤더가 나타내는 파일을 찾습니다.

6. 그런 다음 채널 엑시트는 헤더와 함께 채널에 송신하기 전에 파일을 세그먼트화할 수 있습니다. On WebSphere MQ for AIX, WebSphere MQ for HP-UX, and WebSphere MQ for Solaris, change the group owner of the target directory to 'mqm' so that the sample message exit can create the file in that directory. 또한 mqm 그룹 멤버가 쓸 수 있도록 대상 디렉토리의 권한을 변경하십시오. 파일 데이터는 WebSphere MQ 큐에 저장되지 않습니다.
7. 파일의 마지막 세그먼트가 수신 메시지 엑시트에 의해 처리되는 경우 amqsprmq에서 지정한 대상 큐에 참조 메시지가 놓여집니다. 이 큐가 트리거되는 경우(즉, 정의가 *Trigger*, *InitQ* 및 *Process* 큐 속성을 지정하는 경우) 대상 큐의 RPOC 매개변수가 지정한 프로그램이 트리거됩니다. 트리거될 프로그램은 *Process* 속성의 *AppId* 필드에 정의되어 있어야 합니다.
8. 참조 메시지가 대상 큐(DQ)에 도달하는 경우 COA 보고서가 넣기 애플리케이션(amqsprmq)에 다시 송신됩니다.
9. Get 참조 메시지 샘플 amqsgrmq은 입력 트리거 메시지에 지정된 큐에서 메시지를 가져오고 파일이 있는지 확인합니다.

Put 참조 메시지 샘플(amqsprmq.c, AMQSPRM4) 디자인

이 주제는 Put 참조 메시지 샘플에 대한 자세한 설명을 제공합니다.

이 샘플은 파일을 참조하는 참조 메시지를 작성하고 지정된 큐에 메시지를 넣습니다.

1. 샘플은 MQCONN을 사용하여 로컬 큐 관리자에 연결합니다.
2. 그런 다음 보고 메시지를 수신하는 데 사용되는 모델 큐를 엽니다(MQOPEN).
3. 샘플은 예를 들어, 소스 및 대상 파일 이름과 오브젝트 유형과 같이 파일을 이동하는 데 필요한 값을 포함하는 참조 메시지를 빌드합니다. 예를 들어, WebSphere MQ에서 제공하는 샘플은 참조 메시지를 빌드하여 파일 d:\x\file.in을 QMGR1에서 QMGR2로 전송하고 다음 매개변수를 사용하여 파일을 d:\y\file.out으로 다시 작성합니다.

```
amqsprmq -q QR -m QMGR1 -i d:\x\file.in -o d:\y\file.out -t FLATFILE
```

여기서 QR은 QMGR2의 대상 큐를 참조하는 리모트 큐 정의입니다.

참고: UNIX and Linux 플랫폼의 경우 대상 파일 디렉토리를 표기하는 데 하나의 백슬래시 대신 백슬래시 두 개(\\)를 사용하십시오. 따라서 **amqsprmq** 명령은 다음과 같습니다.

```
amqsprmq -q QR -m QMGR1 -i /x/file.in -o d:\\y\\file.out -t FLATFILE
```

4. /q 매개변수에서 지정한 큐에 (파일 데이터 없이) 참조 메시지를 넣습니다. 리모트 큐인 경우 해당하는 전송 큐에 메시지를 넣습니다.
5. (기본값이 15초인) /w 매개변수에 지정된 시간 동안 샘플은 예외 보고서와 함께 COA 보고서를 대기하며 로컬 큐 관리자(QMGR1)에 작성된 동적 큐로 다시 송신됩니다.

참조 메시지 엑시트 샘플(amqsxrmq.c, AMQSXRMQ4) 디자인

이 샘플은 채널 정의의 메시지 엑시트 사용자 데이터 필드에 있는 오브젝트 유형과 일치하는 오브젝트 유형의 참조 메시지를 인식합니다.

이러한 메시지의 경우 다음 상황이 발생합니다.

- 송신자 또는 서버 채널에서 지정된 길이의 데이터가 지정된 파일의 지정된 오프셋에서 에이전트 버퍼에 남아 있는 공간에 참조 메시지 뒤로 복사됩니다. 파일 끝에 도달하지 않으면 *DataLogicalOffset* 필드를 업데이트한 후 참조 메시지를 전송 큐로 다시 넣습니다.
- 요청자 또는 수신자 채널에서 *DataLogicalOffset* 필드가 0이고 지정된 파일이 없는 경우 새로 작성됩니다. 참조 메시지 뒤에 오는 데이터는 지정된 파일의 끝에 추가됩니다. 참조 메시지가 지정된 파일에 대한 마지막 메시지가 아닌 경우 제거됩니다. 그렇지 않으면 데이터 추가 없이 대상 큐에 넣을 채널 엑시트에 리턴됩니다.

송신자 및 서버 채널의 경우 입력 참조 메시지의 *DataLogicalLength* 필드가 0인 경우

*DataLogicalOffset*에서 파일 끝까지 파일의 나머지 부분이 채널을 따라 송신됩니다. 0이 아닌 경우에는 지정된 길이만 송신됩니다.

오류가 발생하는 경우(예를 들어, 샘플이 파일을 열 수 없는 경우) MQCXP입니다. 처리 중인 메시지를 대상 큐까지 계속하는 대신 데드-레터 큐에 넣도록 *ExitResponse*가 MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION으로 설정됩니다. 피드백 코드가 MQCXP에 리턴됩니다. *Feedback*하고 보고 메시지의 메시지 디스크립터 *Feedback* 필드에 메시지를 넣는 애플리케이션에 리턴됩니다. 이는 넣는 애플리케이션이 MQMD의 *Report* 필드에서 MQRO_EXCEPTION을 설정하여 예외 보고서를 요청했기 때문입니다.

참조 메시지의 인코딩 또는 *CodedCharacterSetId*(CCSID)가 큐 관리자의 항목과 다른 경우 참조 메시지는 로컬 인코딩 및 CCSID로 변환됩니다. 샘플 amqsprm에서 오브젝트의 형식이 MQFMT_STRING이므로 데이터가 파일에 작성되기 전에 수신 끝 부분에서 amqsxrm이 오브젝트 데이터를 로컬 CCSID로 변환합니다.

파일에 멀티바이트 문자(예: DBCS 또는 유니코드)가 포함되어 있는 경우 전송되는 파일의 형식을 MQFMT_STRING으로 지정하지 마십시오. 파일이 송신 끝에서 세그먼트되는 경우 멀티바이트 문자가 분할될 수 있기 때문입니다. 이러한 파일을 전송하고 변환하려면, 참조 메시지 엑시트가 변환하지 않고 전송이 완료될 때 수신 끝에서 파일을 변환하도록 MQFMT_STRING 이외의 다른 형식으로 지정하십시오.

참조 메시지 엑시트 샘플 컴파일

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

amqsxrma를 컴파일하려면 다음 명령을 사용하십시오.

AIX의 경우

```
xlc_r -q64 -e MsgExit -bE:amqsxrm.exp -bM:SRE -o amqsxrm_64_r
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqm_r amqsqrma.c
```

HP-UX의 경우

```
$ c89 +DD64 +z -c -D_HPUX_SOURCE -o amqsxrma.o amqsqrma.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
$ ld -b amqsxrma.o -o /var/mqm/exits64/amqsxrma -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-L/usr/lib/pa20_64 -lmqm_r -lpthread
```

켜짐Linux

```
$ gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/amqsxrma amqsqrma.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqm_r
```

Solaris의 경우

```
$ cc -xarch=v9 -mt -G -o /var/mqm/exits64/amqsxrma amqsqrma.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -lmqm
-lsocket
-lnsl -ldl
```

의

WebSphere MQ 이제는 서버 패키지뿐만 아니라 클라이언트 패키지와 함께 mqm 라이브러리를 제공합니다. 따라서 다음 예제에서는 mqmvx.lib 대신 mqm.lib 를 사용합니다.

```
cl amqsqrma.c /link /out:amqsxrm.dll /dll mqm.lib mqm.lib /def:amqsxrm.def
```

채널 엑시트 작성 및 컴파일에 대한 일반 정보는 361 페이지의 『채널 엑시트 프로그램 작성』의 내용을 참조하십시오.

Get 참조 메시지 샘플(amqsgrma.c, AMQSGRM4) 디자인

이 주제는 Get 참조 메시지 샘플 디자인에 대해 설명합니다.

프로그램 로직은 다음과 같습니다.

1. 샘플이 트리거되고 큐와 큐 관리자 이름을 입력 트리거 메시지에서 추출합니다.

2. 그런 다음 지정된 큐 관리자에 MQCONN을 사용하여 연결하고 MQOPEN을 사용하여 지정된 큐를 엽니다.
3. 샘플은 큐에서 메시지를 가져오기 위해 루프 내에 15초의 대기 간격을 설정하여 MQGET을 발행합니다.
4. 메시지가 참고 메시지인 경우 샘플은 전송된 파일이 있는지 확인합니다.
5. 그런 다음 큐를 닫고 큐 관리자에서 연결을 끊습니다.

요청 샘플 프로그램

요청 샘플 프로그램에서는 클라이언트/서버 처리를 보여줍니다. 샘플은 서버 프로그램에서 처리하는 대상 서버 큐 위에 요청 메시지를 넣는 클라이언트입니다. 서버 프로그램이 응답 메시지를 응답 대상 큐에 넣을 때까지 대기합니다.

요청 샘플은 MQPUT 호출을 사용하여 일련의 요청 메시지를 대상 서버 큐에 넣습니다. 이러한 메시지는 응답 대상 큐로 SYSTEM.SAMPLE.REPLY 로컬 큐를 지정하며 로컬 또는 리모트 큐가 될 수 있습니다. 프로그램은 응답 메시지를 기다린 후 이를 표시합니다. 대상 서버 큐가 서버 애플리케이션에 의해 처리되고 있거나 애플리케이션이 해당 용도로 트리거되는 경우(조희, 설정 및 Echo 샘플 프로그램이 트리거되도록 설계됨)에만 응답이 송신됩니다. 첫 번째 응답이 도착하기 까지 C 샘플은 1분 대기하고(COBOL 샘플은 5분 대기함) 후속 응답의 경우 15초를 기다리지만 두 샘플 모두 응답 없이 종료할 수 있습니다. 요청 샘플 프로그램의 이름은 89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』의 내용을 참조하십시오.

요청 샘플 프로그램 실행

amqsreq0.c, amqsreq 및 amqsreqc 샘플 실행

프로그램의 C 버전은 세 개 매개변수를 사용합니다.

1. 대상 서버 큐의 이름(필수)
2. 큐 관리자의 이름(선택사항)
3. 응답 큐(선택사항)

예를 들어, 다음 중 하나를 입력하십시오.

- amqsreq myqueue qmanagername replyqueue
- amqsreqc myqueue qmanagername
- amq0req0 myqueue

여기서 myqueue는 대상 서버 큐의 이름이며 qmanagername은 myqueue를 소유하는 큐 관리자의 이름이며 replyqueue는 응답 큐의 이름입니다.

큐 관리자의 이름을 생략하는 경우 기본 큐 관리자가 큐를 소유하는 것으로 가정합니다. 응답 큐의 이름을 생략하는 경우 기본 응답 큐가 제공됩니다.

amq0req0.cbl 샘플 실행

COBOL 버전에는 매개변수가 없습니다. 기본 큐 관리자에 연결하고 실행하는 경우 다음 프롬프트가 표시됩니다.

```
Please enter the name of the target server queue
```

프로그램은 StdIn에서 입력을 선택하고 각 행을 대상 서버 큐에 추가합니다. 요청 메시지의 콘텐츠로 텍스트의 한 행을 사용합니다. 프로그램은 널 행이 읽히면 종료됩니다.

AMQSREQ4 샘플 실행

C 프로그램은 stdin(키보드)에서 데이터를 사용하여 공백 시간 종료 입력으로 메시지를 작성합니다. 프로그램은 대상 큐 이름(필수), 큐 관리자 이름(선택사항) 및 응답 대상 큐 이름(선택사항)의 최대 세 개의 매개변수를 사용합니다. 큐 관리자 이름을 지정하지 않으면, 기본 큐 관리자가 사용됩니다. 응답 대상 큐가 지정되지 않은 경우 SYSTEM.SAMPLE.REPLY 큐가 사용됩니다.

다음은 응답 대상 큐를 지정하지만 큐 관리자가 기본값을 사용하게 하는 C 샘플 프로그램을 호출하는 방법에 대한 예입니다.

```
CALL PGM(QMQM/AMQSREQ4) PARM('SYSTEM.SAMPLE.LOCAL' ' ' 'SYSTEM.SAMPLE.REPLY')
```

참고: 큐 이름은 대소문자를 구분합니다. 샘플 파일에서 작성하는 모든 큐는 대문자로 작성된 이름의 AMQSAMP4 프로그램을 작성합니다.

AMQOREQ4 샘플 실행

COBOL 프로그램은 키보드에서 데이터를 승인하여 메시지를 작성합니다. 프로그램을 시작하려면, 프로그램을 호출하고 매개변수로 대상 큐의 이름을 지정하십시오. 프로그램은 키보드의 입력을 버퍼에 전달되도록 승인하고 각 텍스트 행에 대해 요청 메시지를 작성합니다. 프로그램은 키보드에 공백 행을 입력하는 경우 중지됩니다.

트리거링을 사용하여 Request 샘플 실행

샘플이 트리거링 및 조회, 설정 또는 Echo 샘플 프로그램 중 하나와 함께 사용되는 경우 입력의 행은 트리거된 프로그램에서 액세스할 큐의 큐 이름이어야 합니다.

UNIX, Linux, Windows 시스템

트리거링을 사용하여 샘플을 실행하려면,

1. 한 세션에서 트리거 모니터 프로그램 RUNMQTRM을 시작하십시오(이니시에이션 큐 SYSTEM.SAMPLE.TRIGGER을 사용할 수 있음).
2. 다른 세션에서 amqsreq 프로그램을 시작하십시오.
3. 대상 서버 큐가 정의되었는지 확인하십시오.

메시지를 넣기 위해 요청 샘플에 대한 대상 서버 큐로 사용할 수 있는 샘플 큐는 다음과 같습니다.

- SYSTEM.SAMPLE.INQ - 조회 샘플 프로그램의 경우
- SYSTEM.SAMPLE.SET - 설정 샘플 프로그램의 경우
- SYSTEM.SAMPLE.ECHO - Echo 샘플 프로그램의 경우

이러한 큐에는 FIRST 트리거 유형이 있으므로 요청 샘플을 실행하기 전에 큐에 이미 메시지가 있는 경우 서버 애플리케이션은 송신된 메시지에 의해 트리거되지 않습니다.

4. 조회, 설정 또는 Echo 샘플 프로그램에서 사용할 큐를 정의했는지 확인하십시오.

요청 샘플에서 메시지를 보내는 경우 트리거 모니터가 준비되었음을 의미합니다.

참고: RUNMQSC 및 amqscos0.tst 파일을 사용하여 작성된 샘플 프로세스 정의는 C 샘플을 트리거합니다. amqscos0.tst의 프로세스 정의를 변경하고 COBOL 버전을 사용하려면 이 업데이트된 파일과 함께 RUNMQSC를 사용하십시오.

135 페이지의 그림 22은 요청 및 조회 샘플을 함께 사용하는 방법을 보여줍니다.

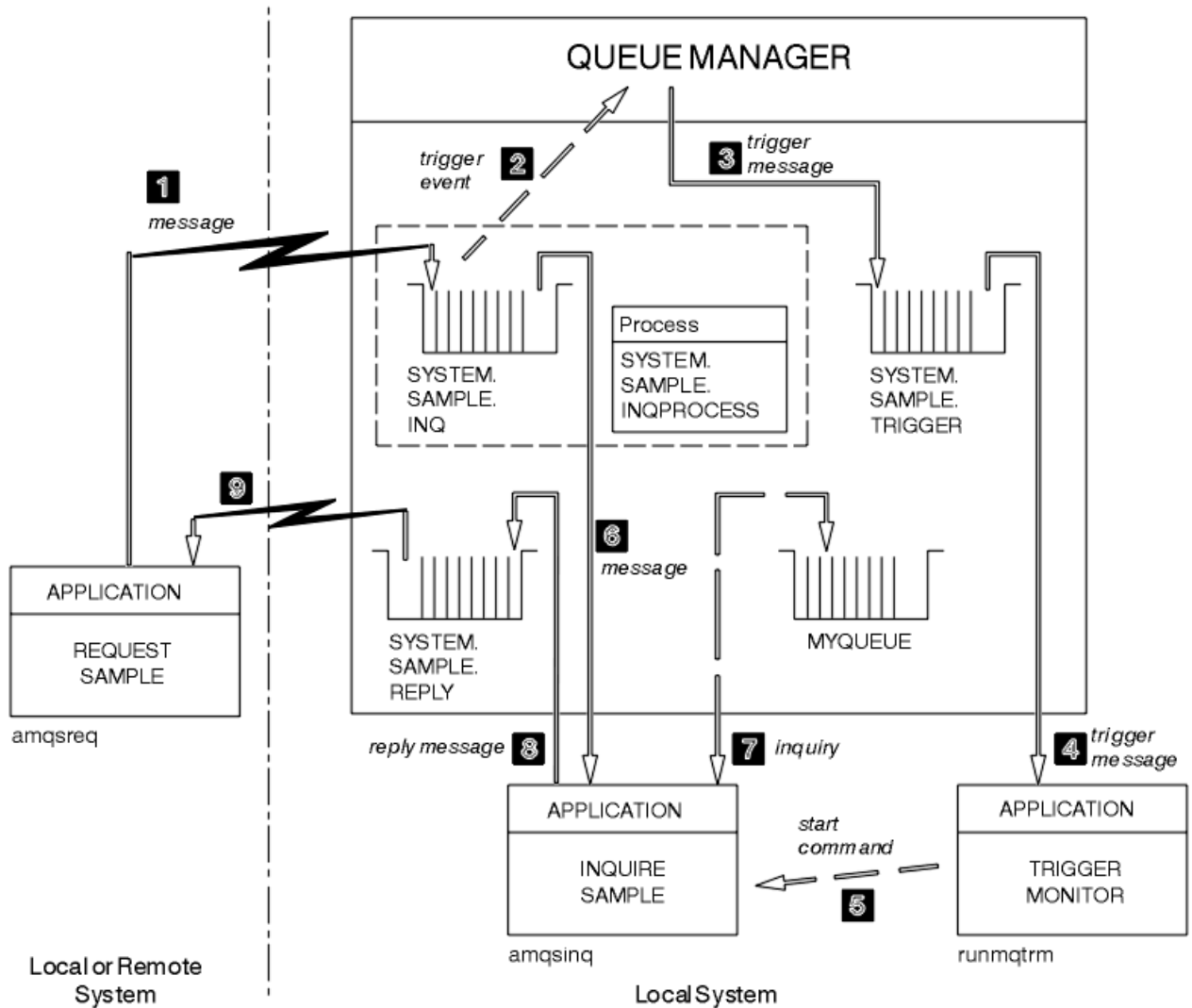


그림 22. 트리거링을 사용하는 요청 및 조회 샘플

135 페이지의 그림 22에서 요청 샘플은 메시지를 대상 서버 큐 SYSTEM.SAMPLE.INQ에 넣고 조회 샘플은 MYQUEUE 큐를 조회합니다. 또는 amqsos0.tst를 실행했을 때 정의된 샘플 큐 중 하나를 사용하거나 조회 샘플에 대해 정의한 다른 큐를 사용할 수 있습니다.

참고: 135 페이지의 그림 22의 숫자는 이벤트 시퀀스를 표시합니다.

트리거링을 사용하여 요청 및 조회 샘플을 실행하려면,

1. 사용하려는 큐가 정의되어 있는지 확인하십시오. 샘플 큐를 정의하려면 amqsos0.tst를 실행하고, MYQUEUE 큐를 정의하십시오.
2. 트리거 모니터 명령 RUNMQTRM을 실행하십시오.

```
RUNMQTRM -m qmanagername -q SYSTEM.SAMPLE.TRIGGER
```

3. 요청 샘플을 실행하십시오.

```
amqsreq SYSTEM.SAMPLE.INQ
```

참고: 프로세스 오브젝트는 트리거링 내용을 정의합니다. 클라이언트와 서버가 동일한 플랫폼에서 실행되고 있지 않는 경우, 트리거 모니터에서 시작된 프로세스는 *ApplType*을 정의해야 합니다. 그렇지 않으면 서버는 기본 정의(즉, 일반적으로 서버 시스템과 연관된 애플리케이션 유형)를 사용하므로 오류가 발생합니다.

애플리케이션 유형의 목록은 `ApplType`의 내용을 참조하십시오.

4. 조회 샘플에서 사용할 큐의 이름을 입력하십시오.

```
MYQUEUE
```

5. (요청 프로그램을 종료하려면) 빈 줄을 입력하십시오.

6. 그러면 조회 프로그램이 MYQUEUE에서 얻은 데이터를 포함하는 메시지를 요청 샘플에서 표시합니다.

둘 이상의 큐를 사용할 수 있습니다. 이런 경우 [136 페이지의 『4』 단계](#)에서 다른 큐의 이름을 입력하십시오.

트리거링에 대한 자세한 정보는 [298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』](#)의 내용을 참조하십시오.

요청 샘플 프로그램의 디자인

메시지를 넣을 수 있도록 프로그램은 대상 서버 큐를 엽니다. `MQOO_OUTPUT` 옵션과 함께 `MQOPEN` 호출을 사용합니다. 큐를 열 수 없는 경우 프로그램은 `MQOPEN` 호출이 리턴한 이유 코드를 포함하는 오류 메시지를 표시합니다.

그런 다음 응답 메시지를 가져올 수 있도록 프로그램은 `SYSTEM.SAMPLE.REPLY`라는 응답 대상 큐를 엽니다. 이를 위해 프로그램은 `MQOO_INPUT_EXCLUSIVE` 옵션과 함께 `MQOPEN` 호출을 사용합니다. 큐를 열 수 없는 경우 프로그램은 `MQOPEN` 호출에서 리턴한 이유 코드가 포함된 오류 메시지를 표시합니다.

입력의 각 행에 대해 프로그램은 텍스트를 버퍼로 해석하고 `MQPUT` 호출을 사용하여 해당 행의 텍스트를 포함하는 요청 메시지를 작성합니다. 이 호출에서 프로그램은 `MQRO_EXCEPTION_WITH_DATA` 보고서 옵션을 사용하여 요청 메시지에 대한 전송된 보고 메시지에 메시지 데이터의 100바이트가 포함되도록 요청합니다. 프로그램은 입력의 끝에 도달하거나 `MQPUT` 호출에 실패할 때까지 계속됩니다.

그런 다음 프로그램은 `MQGET` 호출을 사용하여 큐에서 응답 메시지를 제거하고 응답에 포함된 데이터를 표시합니다. `MQGET` 호출은 `MQGMO_WAIT`, `MQGMO_CONVERT` 및 `MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED` 옵션을 사용합니다. 첫 번째 응답에 대해 (서버 애플리케이션이 트리거될 시간을 허용하기 위해) `WaitInterval`은 COBOL 버전에서 5분이고 C 버전의 경우 1분이며 후속 응답의 경우 15초입니다. 큐에 메시지가 없는 경우 프로그램은 이 기간 동안 대기합니다. 이 간격이 끝나기 전에 메시지가 도착하지 않는 경우 호출은 실패하고 `MQRC_NO_MSG_AVAILABLE` 이유 코드를 리턴합니다. 또한 선언된 버퍼 크기보다 긴 메시지는 잘리도록 호출은 `MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG` 옵션을 사용합니다.

프로그램은 호출에서 이러한 필드를 검색하는 메시지에 포함된 값으로 설정하기 때문에 각 `MQGET` 호출 후에 `MQMD` 구조의 `MsgId` 및 `CorrelId` 필드를 지우는 방법을 보여줍니다. 이러한 필드를 지운다는 것은 연속적인 `MQGET` 호출이 메시지가 큐에 보유되는 순서대로 메시지를 검색한다는 것을 의미합니다.

프로그램은 `MQGET` 호출에서 `MQRC_NO_MSG_AVAILABLE` 이유 코드를 리턴하거나 `MQGET` 호출에 실패할 때까지 계속됩니다. 호출에 실패하는 경우 프로그램은 이유 코드를 포함하는 오류 메시지를 표시합니다.

그런 다음 프로그램은 `MQCLOSE` 호출을 사용하여 대상 서버 큐와 응답 대상 큐를 둘 다 닫습니다.

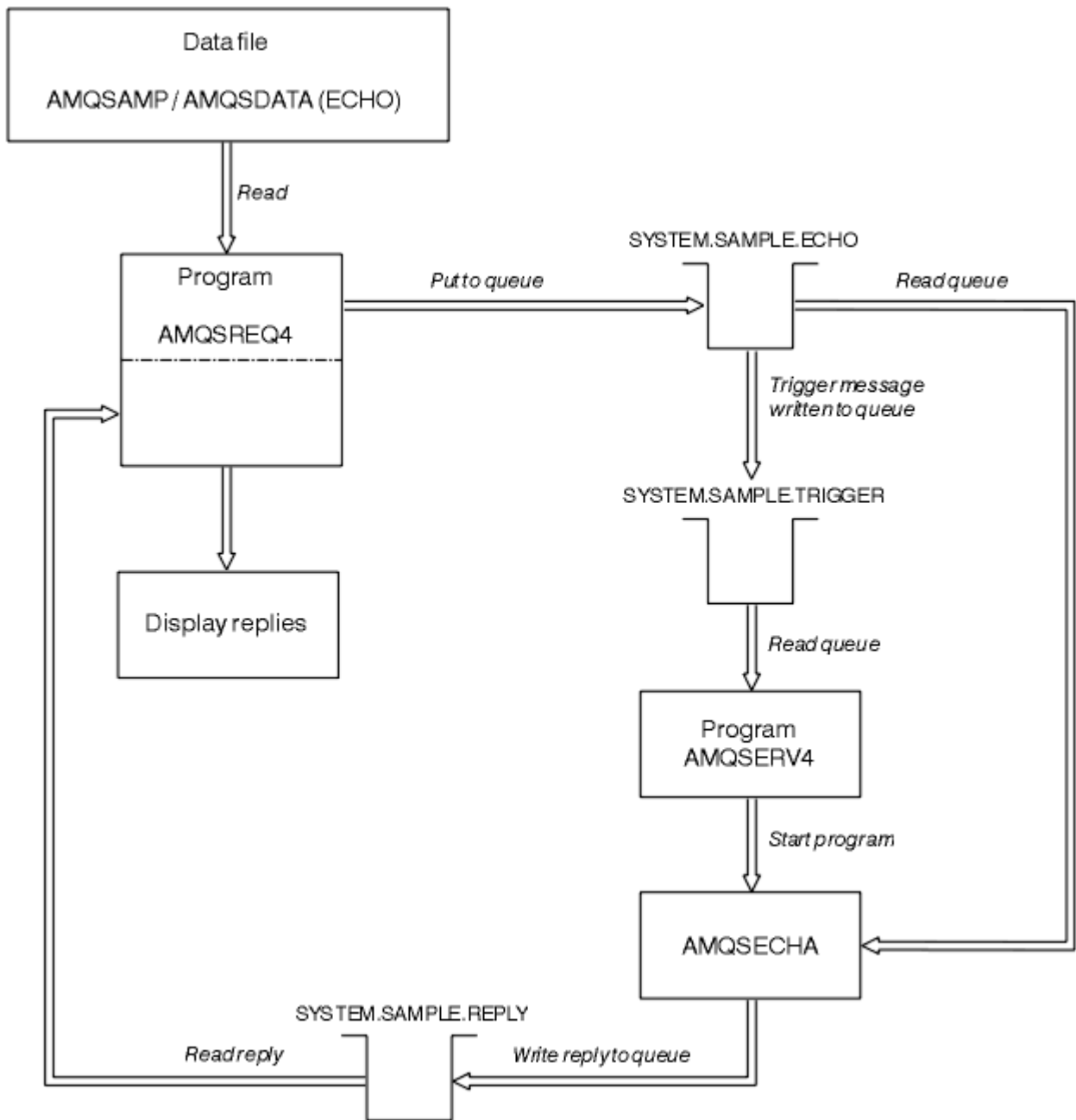


그림 23. 샘플 IBM i 클라이언트/서버(Echo) 프로그램 플로우차트

설정 샘플 프로그램

설정 샘플 프로그램은 큐의 *InhibitPut* 속성을 변경하기 위해 MQSET 호출을 사용하여 큐에서 put 조작을 금지합니다. 또한 설정 샘플 프로그램의 디자인에 대해 알아보십시오.

이러한 프로그램의 이름은 89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』의 내용을 참조하십시오.

프로그램은 트리거된 프로그램으로 실행하기 위한 것이므로 유일한 입력은 조회될 속성과 함께 대상 큐의 이름을 포함하는 MQTMC2(트리거 메시지) 구조입니다. C 버전도 큐 관리자 이름을 사용합니다. COBOL 버전은 기본 큐 관리자를 사용합니다.

작업할 트리거링 프로세스의 경우 사용하려는 설정 샘플 프로그램이 SYSTEM.SAMPLE.SET 큐에 도착하는 메시지에 의해 트리거되는지 확인하십시오. 이를 수행하려면 프로세스 정의 SYSTEM.SAMPLE.SETPROCESS의 *ApplicId* 필드에서 사용하려는 설정 샘플 프로그램의 이름을 지정하십시오. 샘플 큐에는 FIRST 트리거 유형이 있습니다. 요청 샘플을 실행하기 전에 큐에 이미 메시지가 있는 경우 설정 샘플은 송신하는 메시지에 의해 트리거되지 않습니다.

올바르게 정의가 설정된 경우

- UNIX, Linux 및 Windows 시스템의 경우 하나의 세션에서 **runmqtrm** 프로그램을 시작한 후 다른 세션에서 **amqsreq** 프로그램을 시작하십시오.
- IBM i의 경우 하나의 세션에서 **AMQSERV4** 프로그램을 시작한 후 다른 세션에서 **AMQSREQ4** 프로그램을 시작하십시오. **AMQSERV4** 대신에 **AMQSTRG4**를 사용할 수 있지만, 잠재적인 작업 제출 지연으로 인해 발생하는 상황에 쉽게 대응하지 못할 수 있습니다.

요청 샘플 프로그램을 사용하여 각각 큐 이름만 포함하는 요청 메시지를 **SYSTEM.SAMPLE.SET** 큐에 송신합니다. 각 요청 메시지의 경우 설정 샘플 프로그램은 Put 조작이 지정된 큐에서 금지되었다는 확인을 포함하는 응답 메시지를 송신합니다. 응답은 요청 메시지에 지정된 응답 대상 큐로 송신됩니다.

설정 샘플 프로그램의 디자인

프로그램은 시작했을 때 전달된 트리거 메시지 구조에서 이름 지정된 큐를 엽니다. (명확성을 위해 이를 요청 큐라고 합니다.) 프로그램은 **MQOPEN** 호출을 사용하여 공유 입력에 대한 이 큐를 엽니다.

프로그램은 **MQGET** 호출을 사용하여 이 큐에서 메시지를 제거합니다. 이 호출은 5초의 대기 간격으로 **MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG** 및 **MQGMO_WAIT** 옵션을 사용합니다. 프로그램은 요청 메시지인지를 확인하기 위해 각 메시지의 디스크립터를 테스트합니다. 아닌 경우, 프로그램은 메시지를 제거하고, 경고 메시지를 표시합니다.

요청 큐에서 제거된 각 요청 메시지에 대해 프로그램은 데이터에 포함된 큐의 이름(대상 큐라고 함)을 읽고 **MQOO_SET** 옵션과 함께 **MQOPEN** 호출을 사용하여 해당 큐를 엽니다. 그런 다음 프로그램은 **MQSET** 호출을 사용하여 대상 큐의 *InhibitPut* 속성 값을 **MQQA_PUT_INHIBITED**로 설정합니다.

MQSET 호출에 성공하는 경우 프로그램은 **MQPUT1** 호출을 사용하여 응답 메시지를 응답 대상 큐에 넣습니다. 이 메시지에는 **PUT inhibited** 문자열이 포함되어 있습니다.

MQOPEN 또는 **MQSET** 호출이 성공하지 못한 경우 프로그램은 **MQPUT1** 호출을 사용하여 **report** 메시지를 응답 대상 큐에 넣습니다. 이 보고 메시지에 있는 메시지 디스크립터의 *Feedback* 필드는 어떤 호출이 실패했는지에 따라 **MQOPEN** 또는 **MQSET** 호출에서 리턴된 이유 코드입니다.

MQSET 호출 후 프로그램은 **MQCLOSE** 호출을 사용하여 대상 큐를 닫습니다.

요청 큐에 남아 있는 메시지가 없는 경우 프로그램은 해당 큐를 닫고 큐 관리자의 연결을 끊습니다.

SSL/TLS 샘플 프로그램

AMQSSLC는 **MQCNO**와 **MQSCO** 구조를 사용하여 **MQCONN** 호출에 SSL/TLS 클라이언트 연결 정보를 제공하는 방법을 설명하는 샘플 C 프로그램이다. 이를 통해 클라이언트 MQI 애플리케이션은 해당 클라이언트 연결 채널의 정의 및 SSL/TLS 설정을 런타임 시 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT) 없이 제공할 수 있습니다.

연결 이름이 제공되면 프로그램은 **MQCD** 구조에서 클라이언트 연결 채널 정의를 구성합니다.

키 저장소 파일의 스템 이름이 제공되는 경우 프로그램은 **MQSCO** 구조를 구성합니다. OCSP 응답자 URL도 제공되는 경우에는 프로그램은 인증 정보 레코드 **MQAIR** 구조를 구성합니다.

그런 다음 프로그램은 **MQCONN**를 사용하여 큐 관리자에 연결합니다. 연결된 큐 관리자의 이름을 조회하여 출력합니다.

이 프로그램은 MQI 클라이언트 애플리케이션으로 링크되기 위한 것입니다. 그러나 정규 MQI 애플리케이션으로 링크할 수 있습니다. 그런 다음 간단하게 로컬 큐 관리자에 연결하고 클라이언트 연결 정보는 무시합니다.

AMQSSLC는 다음과 같은 매개변수를 받는다.

-m QmgrName

연결할 큐 관리자의 이름

-c ChannelName

사용할 채널의 이름

-x ConnName

서버 연결 이름

SSL/TLS 매개변수:

-k KeyReposStem

키 저장소 파일의 스템 이름. .kdb 접미부가 없는 파일의 전체 경로입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
/home/user/client  
C:\User\client
```

-s CipherSpec

큐 관리자의 SVRCONN 채널 정의에서 SSLCIPH에 해당하는 SSL/TLS 채널 CipherSpec 문자열입니다.

-f

FIPS 140-2 인증 알고리즘만 사용해야 함을 지정합니다.

-b VALUE1[,VALUE2...]

Suite B 준수 알고리즘만 사용해야 함을 지정합니다. 이 매개변수는 하나 이상의 다음 값이 쉼표로 구분된 목록입니다. NONE,128_BIT,192_BIT. 이러한 값에는 MQSUITEB 환경 변수에 대한 값과 동일한 의미가 있으며 클라이언트 구성 파일 SSL 스템자의 동일한 EncryptionPolicySuiteB 설정이 포함되어 있습니다.

-p Policy

사용될 인증서 유효성 검증 정책을 지정합니다. 다음 값 중 하나일 수 있습니다.

ANY

보안 소켓 라이브러리에서 지원하는 인증서 유효성 검증 정책을 각각 적용하고 정책이 인증서 체인이 유효하다고 판단하는 경우 인증서를 승인합니다. 이 설정은 최신 인증서 표준을 준수하지 않는 오래된 디지털 인증서와의 최대 역호환성을 위해 사용할 수 있습니다.

RFC5280

RFC 5280 준수 인증서 유효성 검증 정책만 적용합니다. 이 설정은 임의(ANY) 설정보다 엄격한 유효성 검증을 제공하지만 일부 오래된 디지털 인증서는 거부합니다.

기본값은 ANY입니다.

OCSP 인증서 폐기 매개변수:

-o URL

OCSP 응답자 URL

SSL/TLS 샘플 프로그램 실행

SSL/TLS 샘플 프로그램을 실행하려면 먼저 SSL 또는 TLS 환경을 설정해야 합니다. 그런 다음 여러 매개변수를 제공하면서 명령행에서 샘플을 실행합니다.

이 태스크 정보

다음 명령은 개인 인증서를 사용하여 샘플 프로그램을 실행합니다. 명령을 변경하여 예를 들어, CA 인증서를 사용하고 OCSP 응답자를 사용하여 해당 상태를 확인할 수 있습니다. 샘플 내의 명령을 참조하십시오.

프로시저

- QM1이라는 이름의 큐 관리자를 작성하십시오. 자세한 정보는 [crtmqm](#)의 내용을 참조하십시오.
- 큐 관리자에 대한 키 저장소를 작성하십시오. 자세한 정보는 [UNIX, Linux, and Windows 시스템에서 키 저장소 설정](#)을 참조하십시오.
- 클라이언트에 대한 키 저장소를 작성하십시오. *clientkey.kdb*라고 합니다.
- 큐 관리자에 대한 개인 인증서를 작성하십시오. 자세한 정보는 [UNIX, Linux, and Windows 시스템에서 자체 서명된 개인 인증서 작성](#)을 참조하십시오.
- 클라이언트에 대한 개인 인증서를 작성하십시오.
- 서버 키 저장소에서 개인 인증서를 추출하고 클라이언트 저장소에 추가하십시오. 자세한 정보는 [UNIX, Linux 및 시스템의 키 저장소에서 자체 서명 인증서의 공용 부분 및 UNIX, Linux 또는 의 저장소에 CA 인증서 \(또는 자체 서명 인증서의 공용 부분\) 추가](#)를 참조하십시오.
- 클라이언트 키 저장소에서 개인 인증서를 추출하고 서버 키 저장소에 추가하십시오.
- MQSC 명령을 사용하여 서버 연결 채널을 작성하십시오.

```
DEFINE CHANNEL(QM1SVRCONN) CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) SSLCIPH(NULL_SHA)
```

자세한 정보는 [서버 연결 채널](#)을 참조하십시오.

9. 큐 관리자에서 채널 리스너를 정의하고 시작하십시오. 자세한 정보는 [DEFINE LISTENER](#) 및 [START LISTENER](#)를 참조하십시오.
10. 다음 명령을 사용하여 샘플 프로그램을 실행하십시오.

```
AMQSSSLC -m QM1 -c QM1SVRCONN -x localhost
-k "c:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\clientkey" -s NULL_SHA
-o http://dummy.OCSP.responder
```

결과

샘플 프로그램은 다음 조치를 수행합니다.

1. 지정된 옵션을 사용하여 지정된 큐 관리자 또는 기본 큐 관리자에 연결합니다.
2. 큐 관리자를 열고 해당 이름을 조회합니다.
3. 큐 관리자를 닫습니다.
4. 큐 관리자로부터 연결을 끊습니다.

샘플 프로그램이 성공적으로 실행되면 다음 예와 유사한 출력이 표시됩니다.

```
Sample AMQSSSLC start
Connecting to queue manager QM1
Using the server connection channel QM1SVRCONN
on connection name localhost.
Using SSL CipherSpec NULL_SHA
Using SSL key repository stem c:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\clientkey
Using OCSP responder URL http://dummy.OCSP.responder
Connection established to queue manager QM1
```

Sample AMQSSSLC end

샘플 프로그램에 문제가 발생하는 경우 적합한 오류 메시지를 표시합니다. 예를 들어, 올바르지 않은 OCSP 응답자 URL을 지정하는 경우 다음 메시지를 수신합니다.

```
MQCONN ended with reason code 2553
```

이유 코드 목록은 [API 이유 코드](#)의 내용을 참조하십시오.

트리거링 샘플 프로그램

트리거링 샘플에서 제공된 기능은 `runmqtrm` 프로그램의 트리거 모니터에 제공된 기능의 서브세트입니다.

이러한 프로그램의 이름은 [89 페이지의 『샘플 프로그램에 설명된 기능』](#)의 내용을 참조하십시오.

트리거링 샘플의 디자인

트리거링 샘플 프로그램은 `MQOO_INPUT_AS_Q_DEF` 옵션과 함께 `MQOPEN` 호출을 사용하여 이니시에이션 큐를 엽니다. 무제한 대기 간격을 지정하는 `MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG` 및 `MQGMO_WAIT` 옵션과 함께 `MQGET` 호출을 사용하여 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져옵니다. 프로그램은 차례대로 메시지를 가져오기 위해 각 `MQGET` 호출 전에 `MsgId` 및 `CorrelId` 필드를 지웁니다.

이니시에이션 큐에서 메시지를 검색한 경우 `MQTM` 구조와 동일한 크기인지 확인하기 위해 프로그램은 메시지의 크기를 확인하여 메시지를 테스트합니다. 이 테스트에 실패하면 프로그램은 경고를 표시합니다.

올바른 트리거 메시지의 경우 트리거링 샘플은 다음 필드의 데이터를 복사합니다. `ApplicId`, `EnvrData`, `Version` 및 `ApplType`. 이 필드 중 마지막 필드 두 개는 숫자이므로, 프로그램은 UNIX, Linux, Windows 시스템에 대해 `MQTMC2` 구조에서 사용할 문자 대체를 작성합니다.

트리거링 샘플은 트리거 메시지의 `ApplicId` 필드에 지정된 애플리케이션에 시작 명령을 발행하고 `MQTMC2` 또는 `MQTMC`(트리거 메시지의 문자 버전) 구조를 전달합니다. UNIX, Linux, Windows 시스템에서, `EnvrData` 필드는 호출하는 명령 문자열에 대한 확장으로 사용됩니다.

마지막으로 프로그램은 이니시에이션 큐를 닫습니다.

트리거링 샘플 프로그램 실행

이 주제에는 트리거링 샘플 프로그램 실행에 대한 정보가 포함되어 있습니다.

amqstrg0.c, amqstrg 및 amqstrgc 샘플 실행

프로그램은 두 개의 매개변수를 사용합니다.

1. 이니시에이션 큐 이름(필수)
2. 큐 관리자의 이름(선택사항)

큐 관리자가 지정되지 않은 경우 기본 관리자에 연결합니다. 샘플 이니시에이션 큐는 amqscos0.tst를 실행했을 때 정의됩니다. 해당 큐의 이름은 SYSTEM.SAMPLE.TRIGGER이며 이 프로그램을 실행할 때 큐를 사용할 수 있습니다.

참고: 이 샘플에서 기능은 `runmqtrm` 프로그램에서 제공되는 전체 트리거링 기능의 서브세트입니다.

트리거 서버의 디자인

트리거 서버의 디자인은 트리거 서버를 제외하고 트리거 모니터의 디자인과 유사합니다.

- MQAT_CICS 및 MQAT_OS400 애플리케이션을 허용함
- CICS 애플리케이션의 경우 `EnvData` 대체(예를 들어, STRCICSUSR 명령에서 트리거 메시지로부터 CICS 리전을 지정하려는 경우)
- 동시에 여러 트리거 서버를 실행할 수 있도록 공유 입력에 대한 이니시에이션 큐를 엽니다.

참고: AMQSERV4에서 시작한 프로그램은 트리거 서버를 중지하기 때문에 MQDISC 호출을 사용하면 안됩니다. AMQSERV4에서 시작한 프로그램이 MQCONN 호출을 사용하는 경우 MQRC_ALREADY_CONNECTED 이유 코드를 받습니다.

TUXEDO 샘플

TUXEDO에 대한 Put 및 Get 샘플 프로그램 및 TUXEDO에서 서버 환경 빌드에 대해 알아봅니다.

이러한 샘플을 실행하려면 먼저 서버 환경을 빌드해야 합니다.

참고: 이 토픽에서는 백슬래시(\) 문자가 행이 두 개 이상인 긴 명령을 분할하는 데 사용되었습니다. 이 문자를 입력하지 마십시오. 각 명령을 단일 행으로 입력하십시오.

서버 환경 빌드

다른 플랫폼에서 WebSphere MQ에 대한 서버 환경 빌드에 대한 정보를 제공합니다.

작동 중인 TUXEDO 환경이 있다고 가정합니다.

Building the server environment for WebSphere MQ for AIX (32-bit)

1. 서버 환경이 빌드되는 디렉토리(예: <APPDIR>)를 작성하고 이 디렉토리의 모든 명령을 실행하십시오.
2. 다음 환경 변수를 내보내십시오. 여기서 TUXDIR은 TUXEDO의 루트 디렉토리이고, MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

```
$ export CFLAGS="-I MQ_INSTALLATION_PATH\inc -I /<APPDIR> -L
MQ_INSTALLATION_PATH\lib"
$ export LDOPTS="-lmqm"
$ export FIELDTBLS=MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.flds
$ export VIEWFILES=/<APPDIR>/amqstxvx.V
$ export LIBPATH=$TUXDIR\lib:MQ_INSTALLATION_PATH\lib:\lib
```

3. 다음을 TUXEDO 파일 `udataobj/RM`에 추가하십시오.

```
MQSeries_XA_RMI:MQRMIXASwitchDynamic: -lmqmx -lmqm
```

4. 명령을 실행하십시오.

```

$ mkfldhdr MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.flds
$ viewc MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.v
$ buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
$ buildserver -o MQSERV1 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.a \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT1:MPUT \
-s MGET1:MGET \
-v -bshm
$ buildserver -o MQSERV2 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.a \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT2:MPUT \
-s MGET2:MGET \
-v -bshm
$ buildclient -o doputs -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxpx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.a
$ buildclient -o dogets -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxgx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.a

```

5. ubbstxcx.cfg를 편집하고 필요한 경우 시스템 이름, 작업 디렉토리 및 큐 관리자의 세부사항을 추가하십시오.

```
$ tmloadcf -y MQ_INSTALLATION_PATH/samp/ubbstxcx.cfg
```

6. TLOGDEVICE를 작성하십시오.

```
$tmadmin -c
```

프롬프트가 표시됩니다. 이 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
> crdl -z /<APPDIR>/TLOG1
```

7. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
$ strmqm
```

8. TUXEDO를 시작하십시오.

```
$ tmboot -y
```

이제 doputs 및 dogets 프로그램을 사용하여 메시지를 큐에 넣고 큐에서 메시지를 검색할 수 있습니다.

Building the server environment for WebSphere MQ for AIX (64-bit)

1. 서버 환경이 빌드되는 디렉토리(예: <APPDIR>)를 작성하고 이 디렉토리의 모든 명령을 실행하십시오.
2. 다음 환경 변수를 내보내십시오. 여기서 TUXDIR은 TUXEDO의 루트 디렉토리이고, MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

```

$ export CFLAGS="-I MQ_INSTALLATION_PATH\inc -I /<APPDIR> -L
MQ_INSTALLATION_PATH\lib64"
$ export LDOPTS="-lmqm"
$ export FIELDTBLS=MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.flds
$ export VIEWFILES=/<APPDIR>/amqstxvx.V
$ export LIBPATH=$TUXDIR\lib64:MQ_INSTALLATION_PATH\lib64:\lib64

```

3. 다음을 TUXEDO 파일 udataobj/RM에 추가하십시오.

```
MQSeries_XA_RMI:MQRMIXASwitchDynamic: -lmqmx64 -lmqm
```

4. 명령을 실행하십시오.

```

$ mkfldhdr MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.flds
$ viewc MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.v
$ buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI

```

```

$ buildserver -o MQSERV1 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.a \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT1:MPUT \
-s MGET1:MGET \
-v -bsh
$ buildserver -o MQSERV2 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.a \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT2:MPUT \
-s MGET2:MGET \
-v -bsh
$ buildclient -o doputs -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxpx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.a
$ buildclient -o dogets -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxgx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.a

```

5. ubbstxcx.cfg를 편집하고 필요한 경우 시스템 이름, 작업 디렉토리 및 큐 관리자의 세부사항을 추가하십시오.

```
$ tmloadcf -y MQ_INSTALLATION_PATH/samp/ubbstxcx.cfg
```

6. TLOGDEVICE를 작성하십시오.

```
$tmadmin -c
```

프롬프트가 표시됩니다. 이 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
> crdl -z /<APPDIR>/TLOG1
```

7. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
$ stimqm
```

8. TUXEDO를 시작하십시오.

```
$ tmbboot -y
```

이제 doputs 및 dogets 프로그램을 사용하여 메시지를 큐에 넣고 큐에서 메시지를 검색할 수 있습니다.

Solaris용 WebSphere MQ(32비트)에 대한 서버 환경 빌드

*MQ_INSTALLATION_PATH*는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

1. 서버 환경이 빌드되는 디렉토리를 작성하고(예: *APPDIR*) 이 디렉토리에서 모든 명령을 실행하십시오.
2. 다음 환경 변수를 내보내십시오. 여기서 TUXDIR은 TUXEDO에 대한 루트 디렉토리입니다.

```

$ export CFLAGS="-I /APPDIR"
$ export FIELDTBLS=amqstxvx.fl ds
$ export VIEWFILES=amqstxvx.V
$ export SHLIB_PATH=$TUXDIR/lib:MQ_INSTALLATION_PATH/lib:/lib
$ export LD_LIBRARY_PATH=$TUXDIR/lib:MQ_INSTALLATION_PATH/lib:/lib

```

3. 다음을 TUXEDO 파일 udataobj/RM에 추가하십시오.

```

MQSeries_XA_RMI:MQRMIXASwitchDynamic: \
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqmxa.a MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \
/opt/tuxedo/lib/libtux.a

```

4. 명령을 실행하십시오.

```

$ mkfldhdr amqstxvx.fl ds
$ viewc amqstxvx.v
$ buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
$ buildserver -o MQSERV1 -f amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT1:MPUT \

```

```

        -s MGET1:MGET \
        -v -bshm
        -l -ldl
$ buildserver -o MQSERV2 -f amqstxsx.c \
        -f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \
        -r MQSeries_XA_RMI -s MPUT2:MPUT \
        -s MGET2:MGET \
        -v -bshm
        -l -ldl
$ buildclient -o doputs -f amqstxpx.c \
        -f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \

$ buildclient -o dogets -f amqstxgx.c \
        -f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so

```

5. ubbstxcx.cfg를 편집하고 필요한 경우 시스템 이름, 작업 디렉토리 및 큐 관리자의 세부사항을 추가하십시오.

```
$ tmloadcf -y ubbstxcx.cfg
```

6. TLOGDEVICE를 작성하십시오.

```
$tmadmin -c
```

프롬프트가 표시됩니다. 이 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
> crdl -z /APPDIR/TLOG1
```

7. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
$ strmqm
```

8. TUXEDO를 시작하십시오.

```
$ tmboot -y
```

이제 doputs 및 dogets 프로그램을 사용하여 메시지를 큐에 넣고 큐에서 메시지를 검색할 수 있습니다.

Solaris용 WebSphere MQ(64비트)에 대한 서버 환경 빌드

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

1. 서버 환경이 빌드되는 디렉토리(예: <APPDIR>)를 작성하고 이 디렉토리의 모든 명령을 실행하십시오.
2. 다음 환경 변수를 내보내십시오. 여기서 TUXDIR은 TUXEDO에 대한 루트 디렉토리입니다.

```

$ export CFLAGS="-I /<APPDIR>"
$ export FIELDTBLS=amqstvx.flds
$ export VIEWFILES=amqstvx.V
$ export SHLIB_PATH=$TUXDIR/lib:MQ_INSTALLATION_PATH/lib:lib64
$ export LD_LIBRARY_PATH=$TUXDIR/lib64:MQ_INSTALLATION_PATH/lib64:lib64

```

3. 다음을 TUXEDO 파일 udataobj/RM에 추가하십시오.

```

MQSeries_XA_RMI:MORMIXASwitchDynamic: \
MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqmxa64.a MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \
/opt/tuxedo/lib64/libtux.a

```

4. 명령을 실행하십시오.

```

$ mkfldhdr amqstvx.flds
$ viewc amqstvx.v
$ buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
$ buildserver -o MQSERV1 -f amqstxsx.c \
        -f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \

```



```

-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT1:MPUT \
-s MGET1:MGET \
-v -bsh
-l -ldl
$ buildserver -o MQSERV2 -f amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT2:MPUT \
-s MGET2:MGET \
-v -bsh
-l -ldl
$ buildclient -o doputs -f amqstxpx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \

$ buildclient -o dogets -f amqstxgx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so

```

5. ubbstxcx.cfg를 편집하고 필요한 경우 시스템 이름, 작업 디렉토리 및 큐 관리자의 세부사항을 추가하십시오.

```
$ tmloadcf -y ubbstxcx.cfg
```

6. TLOGDEVICE를 작성하십시오.

```
$tmadmin -c
```

프롬프트가 표시됩니다. 이 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
> crdl -z /<APPDIR>/TLOG1
```

7. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
$ stirmqm
```

8. TUXEDO를 시작하십시오.

```
$ tmboot -y
```

이제 doputs 및 dogets 프로그램을 사용하여 메시지를 큐에 넣고 큐에서 메시지를 검색할 수 있습니다.

HP-UX용 WebSphere MQ(32비트)에 대한 서버 환경 빌드

참고: 32비트 TUXEDO 서버 환경은 Itanium 플랫폼에만 빌드할 수 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

1. 서버 환경이 빌드되는 디렉토리(예: <APPDIR>)를 작성하고 이 디렉토리의 모든 명령을 실행하십시오.
2. 다음 환경 변수를 내보내십시오. 여기서 TUXDIR은 TUXEDO에 대한 루트 디렉토리입니다.

```

$ export CFLAGS="-Aa -D_HPUX_SOURCE"
$ export FIELDTBLS=MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstvxv.flds
$ export VIEWFILES=$APPDIR/amqstvxv.V
$ export TUXCONFIG=$APPDIR/tuxconfig
$ export PATH=$TUXDIR/bin:/usr/bin:/sbin:MQ_INSTALLATION_PATH/bin:$PATH
$ export SHLIB_PATH=$TUXDIR/lib:MQ_INSTALLATION_PATH/lib:/lib
$ export FLDTBLDIR=$APPDIR:$TUXDIR/udataobj

```

3. 다음을 TUXEDO 파일 udataobj/RM에 추가하십시오.

```

MQSeries_XA_RMI:MQRMIXASwitchDynamic: \
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqmxa.so MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \
/opt/tuxedo/lib/libtux.sl

```

4. 명령을 실행하십시오.

```
$ mkfldhdr MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.flds
$ viewc MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.v
```

mkfldhdr 및 viewc 명령을 실행하고 나면 amqstxvx.h 헤더 파일이 TUXEDO 애플리케이션 디렉토리에 작성됩니다. 이 파일을 TUXEDO 애플리케이션 디렉토리에서 TUXEDO 포함 디렉토리로 복사한 후 다음 명령을 실행하십시오.

```
$ buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
$ buildserver -o MQSERV1 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT1:MPUT \
-s MGET1:MGET \
-v -bshm
$ buildserver -o MQSERV2 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxsx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so \
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT2:MPUT \
-s MGET2:MGET \
-v -bshm
$ buildclient -o doputs -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxpx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so
$ buildclient -o dogets -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxgx.c \
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqm.so
```

5. ubbstxcx.cfg를 편집하고 필요한 경우 시스템 이름, 작업 디렉토리 및 큐 관리자의 세부사항을 추가하십시오.

```
$ tmloadcf -y MQ_INSTALLATION_PATH/samp/ubbstxcx.cfg
```

6. TLOGDEVICE를 작성하십시오.

```
$tmadmin -c
```

프롬프트가 표시됩니다. 이 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
> crdl -z /<APPDIR>/TLOG1
```

7. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
$ strmqm
```

8. TUXEDO를 시작하십시오.

```
$ tmboot -y
```

이제 doputs 및 dogets 프로그램을 사용하여 메시지를 큐에 넣고 큐에서 메시지를 검색할 수 있습니다.

HP-UX용 WebSphere MQ(64비트)에 대한 서버 환경 빌드

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

1. 서버 환경이 빌드되는 디렉토리(예: <APPDIR>)를 작성하고 이 디렉토리의 모든 명령을 실행하십시오.
2. 다음 환경 변수를 내보내십시오. 여기서 TUXDIR은 TUXEDO에 대한 루트 디렉토리입니다.

```
$ export CFLAGS="-Aa -D_HPUX_SOURCE"
$ export FIELDTBLS=MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxvx.flds
$ export VIEWFILES=$APPDIR/amqstxvx.V
$ export TUXCONFIG=$APPDIR/tuxconfig
$ export PATH=$TUXDIR/bin:/usr/bin:/sbin:MQ_INSTALLATION_PATH/bin:$PATH
$ export SHLIB_PATH=$TUXDIR/lib:MQ_INSTALLATION_PATH/lib64:/lib64
$ export FLDTBLDIR=$APPDIR:$TUXDIR/udataobj
```

3. 다음을 TUXEDO 파일 udataobj/RM에 추가하십시오.

HP-UX IA64(IPF) 플랫폼의 경우:

```
MQSeries_XA_RMI:MQRMIXASwitchDynamic: \  
MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqma64.so MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \  
/opt/tuxedo/lib/libtux.sl
```

참고: HP-UX IA64(IPF) 플랫폼에서 제공되는 WebSphere MQ 라이브러리의 파일 이름 확장자는 .so입니다.

4. 명령을 실행하십시오.

```
$ mkfldhdr MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstvx.flds  
$ viewc MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstvx.v
```

mkfldhdr 및 viewc 명령을 실행하고 나면 amqstvx.h 헤더 파일이 TUXEDO 애플리케이션 디렉토리에 작성됩니다. 이 파일을 TUXEDO 애플리케이션 디렉토리에서 TUXEDO 포함 디렉토리로 복사한 후 다음 명령을 실행하십시오.

```
$ buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
```

HP-UX IA64(IPF) 플랫폼의 경우:

```
$ buildserver -o MQSERV1 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxs.c \  
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \  
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT1:MPUT \  
-s MGET1:MGET \  
-v -bsh  
$ buildserver -o MQSERV2 -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxs.c \  
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so \  
-r MQSeries_XA_RMI -s MPUT2:MPUT \  
-s MGET2:MGET \  
-v -bsh  
$ buildclient -o doputs -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxpc.c \  
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so  
$ buildclient -o dogets -f MQ_INSTALLATION_PATH/samp/amqstxgc.c \  
-f MQ_INSTALLATION_PATH/lib64/libmqm.so
```

5. ubbstxc.cfg를 편집하고 필요한 경우 시스템 이름, 작업 디렉토리 및 큐 관리자의 세부사항을 추가하십시오.

```
$ tmloadcf -y MQ_INSTALLATION_PATH/samp/ubbstxc.cfg
```

6. TLOGDEVICE를 작성하십시오.

```
$tmadmin -c
```

프롬프트가 표시됩니다. 이 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
> crdl -z /<APPDIR>/TLOG1
```

7. 큐 관리자를 시작하십시오.

```
$ stmqm
```

8. TUXEDO를 시작하십시오.

```
$ tmboot -y
```

이제 doputs 및 dogets 프로그램을 사용하여 메시지를 큐에 넣고 큐에서 메시지를 검색할 수 있습니다.

Building the server environment for WebSphere MQ for 윈도우 (32-bit)

참고: 다음에서 <>가 식별한 필드를 디렉토리 경로로 변경하십시오.

<MQMDIR>	WebSphere MQ 이 설치될 때 지정된 디렉토리 경로 (예: g:\Program Files\IBM\WebSphere MQ)
<TUXDIR>	TUXEDO가 설치되었을 때 지정된 디렉토리 경로(예: f:\tuxedo)
<APPDIR>	샘플 애플리케이션에 사용될 디렉토리 경로(예: f:\tuxedo\apps\mqapp)

서버 환경 및 샘플을 빌드하려면,

1. 샘플 애플리케이션을 빌드할 애플리케이션 디렉토리를 작성하십시오. 예를 들어,

```
f:\tuxedo\apps\mqapp
```

2. WebSphere MQ 샘플 디렉토리에서 애플리케이션 디렉토리로 다음 샘플 파일을 복사하십시오.

```
amqstxmn.mak
amqstxen.env
ubbstxcn.cfg
```

3. 이러한 각 파일을 편집하여 설치에 사용된 디렉토리 경로 및 디렉토리 이름을 설정하십시오.
4. ubbstxcn.cfg를 편집하여(149 페이지의 그림 24 참조) 연결하려는 큐 관리자 및 시스템 이름의 세부사항을 추가하십시오.
5. 다음 행을 TUXEDO 파일 <TUXDIR>udataobj\rm에 추가하십시오.

```
MQSeries_XA_RMI;MQRMIXASwitchDynamic;
<MQMDIR>\tools\lib\mqmxa.lib <MQMDIR>\tools\lib\mqm.lib
```

where <MQMDIR> is replaced as shown in the previous example. 여기에서 두 개 행으로 표시되더라도 새 입력 항목은 파일에서 한 행에 있어야 합니다.

6. 다음 환경 변수를 설정하십시오.

```
TUXDIR=<TUXDIR>
TUXCONFIG=<APPDIR>\tuxconfig
FIELDTBLS=<MQMDIR>\tools\c\samples\amqstxvx.fld
LANG=C
```

7. TUXEDO용 TLOG 디바이스를 작성하십시오. 이를 수행하려면 tmadmin -c를 호출하고 다음 명령을 입력하십시오.

```
crdl -z <APPDIR>\TLOG
```

여기서 <APPDIR>은 대체됩니다.

8. 현재 디렉토리를 <APPDIR>로 설정하고, 외부 프로젝트 make 파일로 샘플 make 파일(amqstxmn.mak)을 호출하십시오. 예를 들어, Microsoft Visual C++에서 다음 명령을 실행하십시오.

```
msvc amqstxmn.mak
```

모든 샘플 프로그램을 빌드하려면 빌드를 선택하십시오.

```

*RESOURCES
IPCKEY      99999
UID         0
GID         0
MAXACCESSERS 20
MAXSERVERS 20
MAXSERVICES 50
MASTER     SITE1
MODEL       SHM
LDBAL       N

*MACHINES
<MachineName> LMID=SITE1
                TUXDIR="f:\tuxedo"
                APPDIR="f:\tuxedo\apps\mqapp;g:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\bin"
                ENVFILE="f:\tuxedo\apps\mqapp\amqstxen.env"
                TUXCONFIG="f:\tuxedo\apps\mqapp\tuxconfig"
                ULOGPFX="f:\tuxedo\apps\mqapp\ULOG"
                TLOGDEVICE="f:\tuxedo\apps\mqapp\TLOG"
                TLOGNAME=TLOG
                TYPE="i386NT"
                UID=0
                GID=0

*GROUPS
GROUP1      LMID=SITE1  GRPNO=1
            TMSNAME=MQXA
            OPENINFO="MQSeries_XA_RMI:MYQUEUEMANAGER"

*SERVERS
DEFAULT: CLOPT="-A -- -m MYQUEUEMANAGER"

MQSERV1    SRVGRP=GROUP1 SRVID=1
MQSERV2    SRVGRP=GROUP1 SRVID=2

*SERVICES
MPUT1
MGET1
MPUT2
MGET2

```

그림 24. Example of ubbstxcn.cfg file for WebSphere MQ for 윈도우

참고: 디렉토리 이름과 디렉토리 경로를 설치와 일치하도록 변경하십시오. 또한 큐 관리자 이름 MYQUEUEMANAGER를 연결하려는 큐 관리자의 이름으로 변경하십시오. 추가해야 하는 기타 정보는 <> 문자로 식별됩니다.

The sample ubbconfig file for WebSphere MQ for 윈도우 is listed in [149 페이지의 그림 24](#). WebSphere MQ 샘플 디렉토리에서 ubbstxcn.cfg로 제공됩니다.

The sample makefile (see [150 페이지의 그림 25](#)) supplied for WebSphere MQ for 윈도우 is called ubbstxmn.mak, and is held in the WebSphere MQ samples directory.

```

TUXDIR = f:\tuxedo
MQMDIR = g:\Program Files\IBM\WebSphere MQ
APPDIR = f:\tuxedo\apps\mqapp
MQMLIB = $(MQMDIR)\tools\lib
MQMINC = $(MQMDIR)\tools\c\include
MQMSAMP = $(MQMDIR)\tools\c\samples
INC = -f "-I$(MQMINC) -I$(APPDIR)"
DBG = -f "/Zi"

amqstx.exe:
$(TUXDIR)\bin\mkfldhdr -d$(APPDIR) $(MQMSAMP)\amqstvx.fld
$(TUXDIR)\bin\viewc -d$(APPDIR) $(MQMSAMP)\amqstvx.v
$(TUXDIR)\bin\buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
$(TUXDIR)\bin\buildserver -o MQSERV1 -f $(MQMSAMP)\amqstxsx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib -v $(INC) $(DBG) \
-r MQSeries_XA_RMI \
-s MPUT1:MPUT -s MGET1:MGET
$(TUXDIR)\bin\buildserver -o MQSERV2 -f $(MQMSAMP)\amqstxsx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib -v $(INC) $(DBG) \
-r MQSeries_XA_RMI \
-s MPUT2:MPUT -s MGET2:MGET
$(TUXDIR)\bin\buildclient -o doputs -f $(MQMSAMP)\amqstxpx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib -v $(INC) $(DBG)
$(TUXDIR)\bin\buildclient -o dogets -f $(MQMSAMP)\amqstxgx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib $(INC) -v $(DBG)
$(TUXDIR)\bin\tmloadcf -y $(APPDIR)\ubbstxcn.cfg

```

그림 25. Sample TUXEDO makefile for WebSphere MQ for 윈도우

Building the server environment for WebSphere MQ for 윈도우 (64-bit)

참고: 다음에서 <>가 식별한 필드를 디렉토리 경로로 변경하십시오.

<MQMDIR>	WebSphere MQ 이 설치될 때 지정된 디렉토리 경로 (예: g:\Program Files\IBM\WebSphere MQ)
<TUXDIR>	TUXEDO가 설치되었을 때 지정된 디렉토리 경로(예: f:\tuxedo)
<APPDIR>	샘플 애플리케이션에 사용될 디렉토리 경로(예: f:\tuxedo\apps\mqapp)

서버 환경 및 샘플을 빌드하려면,

1. 샘플 애플리케이션을 빌드할 애플리케이션 디렉토리를 작성하십시오. 예를 들어,

```
f:\tuxedo\apps\mqapp
```

2. WebSphere MQ 샘플 디렉토리에서 애플리케이션 디렉토리로 다음 샘플 파일을 복사하십시오.

```
amqstxmn.mak
amqstxen.env
ubbstxcn.cfg
```

3. 이러한 각 파일을 편집하여 설치에 사용된 디렉토리 경로 및 디렉토리 이름을 설정하십시오.
4. ubbstxcn.cfg를 편집하여 연결하려는 큐 관리자 및 시스템 이름의 세부사항을 추가하십시오([151 페이지의 그림 26](#) 참조).
5. TUXEDO 파일 <TUXDIR>udataobj\rm에 다음 행을 추가하십시오.

```
MQSeries_XA_RMI;MQRMIXASwitchDynamic;
<MQMDIR>\tools\lib64\mqmxa64.lib <MQMDIR>\tools\lib64\mqm.lib
```

여기서 <MQMDIR>은 대체됩니다. 여기에서 두 개 행으로 표시되더라도 새 입력 항목은 파일에서 한 행에 있어야 합니다.

6. 다음 환경 변수를 설정하십시오.

```
TUXDIR=<TUXDIR>
TUXCONFIG=<APPDIR>\tuxconfig
FIELDTBLS=<MQMDIR>\tools\c\samples\amqstvx.fld
LANG=C
```

7. TUXEDO용 TLOG 디바이스를 작성하십시오. 이를 수행하려면 `tmadmin -c`를 호출하고 다음 명령을 입력하십시오.

```
crdl -z <APPDIR>\TLOG
```

여기서 `<APPDIR>`은 이전 예에 표시된 대로 대체됩니다.

8. 현재 디렉토리를 `<APPDIR>`로 설정하고, 외부 프로젝트 `make` 파일로 샘플 `make` 파일(`amqstxmn.mak`)을 호출하십시오. 예를 들어, Microsoft Visual C++에서 다음 명령을 실행하십시오.

```
msvc amqstxmn.mak
```

모든 샘플 프로그램을 빌드하려면 **빌드**를 선택하십시오.

```
*RESOURCES
IPCKEY      99999
UID         0
GID         0
MAXACCESSERS 20
MAXSERVERS  20
MAXSERVICES 50
MASTER     SITE1
MODEL       SHM
LDBAL       N

*MACHINES
<MachineName> LMID=SITE1
                TUXDIR="f:\tuxedo"
                APPDIR="f:\tuxedo\apps\mqapp;g:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\bin"
                ENVFILE="f:\tuxedo\apps\mqapp\amqstxen.env"
                TUXCONFIG="f:\tuxedo\apps\mqapp\tuxconfig"
                ULOGPFX="f:\tuxedo\apps\mqapp\ULOG"
                TLOGDEVICE="f:\tuxedo\apps\mqapp\TLOG"
                TLOGNAME=TLOG
                TYPE="i386NT"
                UID=0
                GID=0

*GROUPS
GROUP1
                LMID=SITE1 GRPNO=1
                TMSNAME=MQXA
                OPENINFO="MQSeries_XA_RMI:MYQUEUEMANAGER"

*SERVERS
DEFAULT: CLOPT="-A -- -m MYQUEUEMANAGER"

MQSERV1     SRVGRP=GROUP1 SRVID=1
MQSERV2     SRVGRP=GROUP1 SRVID=2

*SERVICES
MPUT1
MGET1
MPUT2
MGET2
```

그림 26. Example of `ubbstxcn.cfg` file for WebSphere MQ for 윈도우

참고: 디렉토리 이름과 디렉토리 경로를 설치와 일치하도록 변경하십시오. 또한 큐 관리자 이름 `MYQUEUEMANAGER`를 연결하려는 큐 관리자의 이름으로 변경하십시오. 추가해야 하는 기타 정보는 `<>` 문자로 식별됩니다.

The sample ubbconfig file for WebSphere MQ for 윈도우 is listed in [151 페이지의 그림 26](#). WebSphere MQ 샘플 디렉토리에서 ubbstxcn.cfg로 제공됩니다.

The sample makefile (see [152 페이지의 그림 27](#)) supplied for WebSphere MQ for 윈도우 is called ubbstxmn.mak, and is held in the WebSphere MQ samples directory.

```
TUXDIR = f:\tuxedo
MQMDIR = g:\Program Files\IBM\WebSphere MQ
APPDIR = f:\tuxedo\apps\mqapp
MQMLIB = $(MQMDIR)\tools\lib64
MQMINC = $(MQMDIR)\tools\c\include
MQMSAMP = $(MQMDIR)\tools\c\samples
INC = -f "-I$(MQMINC) -I$(APPDIR)"
DBG = -f "/Zi"

amqstx.exe:
$(TUXDIR)\bin\mkfldhdr -d$(APPDIR) $(MQMSAMP)\amqstvx.fld
$(TUXDIR)\bin\viewc -d$(APPDIR) $(MQMSAMP)\amqstvx.v
$(TUXDIR)\bin\buildtms -o MQXA -r MQSeries_XA_RMI
$(TUXDIR)\bin\buildserver -o MQSERV1 -f $(MQMSAMP)\amqstxsx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib -v $(INC) $(DBG) \
-r MQSeries_XA_RMI \
-s MPUT1:MPUT -s MGET1:MGET
$(TUXDIR)\bin\buildserver -o MQSERV2 -f $(MQMSAMP)\amqstxsx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib -v $(INC) $(DBG) \
-r MQSeries_XA_RMI \
-s MPUT2:MPUT -s MGET2:MGET
$(TUXDIR)\bin\buildclient -o doputs -f $(MQMSAMP)\amqstxpx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib -v $(INC) $(DBG)
$(TUXDIR)\bin\buildclient -o dogets -f $(MQMSAMP)\amqstxgx.c \
-f $(MQMLIB)\mqm.lib $(INC) -v $(DBG)
$(TUXDIR)\bin\tmloadcf -y $(APPDIR)\ubbstxcn.cfg
```

그림 27. Sample TUXEDO makefile for WebSphere MQ for 윈도우

TUXEDO용 샘플 서버 프로그램

샘플 서버 프로그램(amqstxsx)은 Put(amqstxpx.c) 및 Get(amqstxgx.c) 샘플 프로그램을 사용하여 실행하도록 설계되었습니다. TUXEDO가 시작되면 샘플 서버 프로그램이 자동으로 실행됩니다.

참고: TUXEDO를 시작하기 전에 큐 관리자를 시작해야 합니다.

샘플 서버는 MPUT1 및 MGET1이라는 두 가지 TUXEDO 서비스를 제공합니다.

- MPUT1 서비스는 PUT 샘플에 의해 구동되며 TUXEDO에서 제어하는 작업 단위에 메시지를 넣기 위해 동기점에서 MQPUT1을 사용합니다. PUT 샘플에서 제공하는 매개변수 QName 및 메시지 텍스트를 사용합니다.
- MGET1 서비스는 메시지를 가져올 때마다 큐를 열고 닫습니다. GET 샘플에서 제공하는 매개변수 QName 및 메시지 텍스트를 사용합니다.

오류 메시지, 이유 코드 및 상태 메시지가 TUXEDO 로그 파일에 작성됩니다.

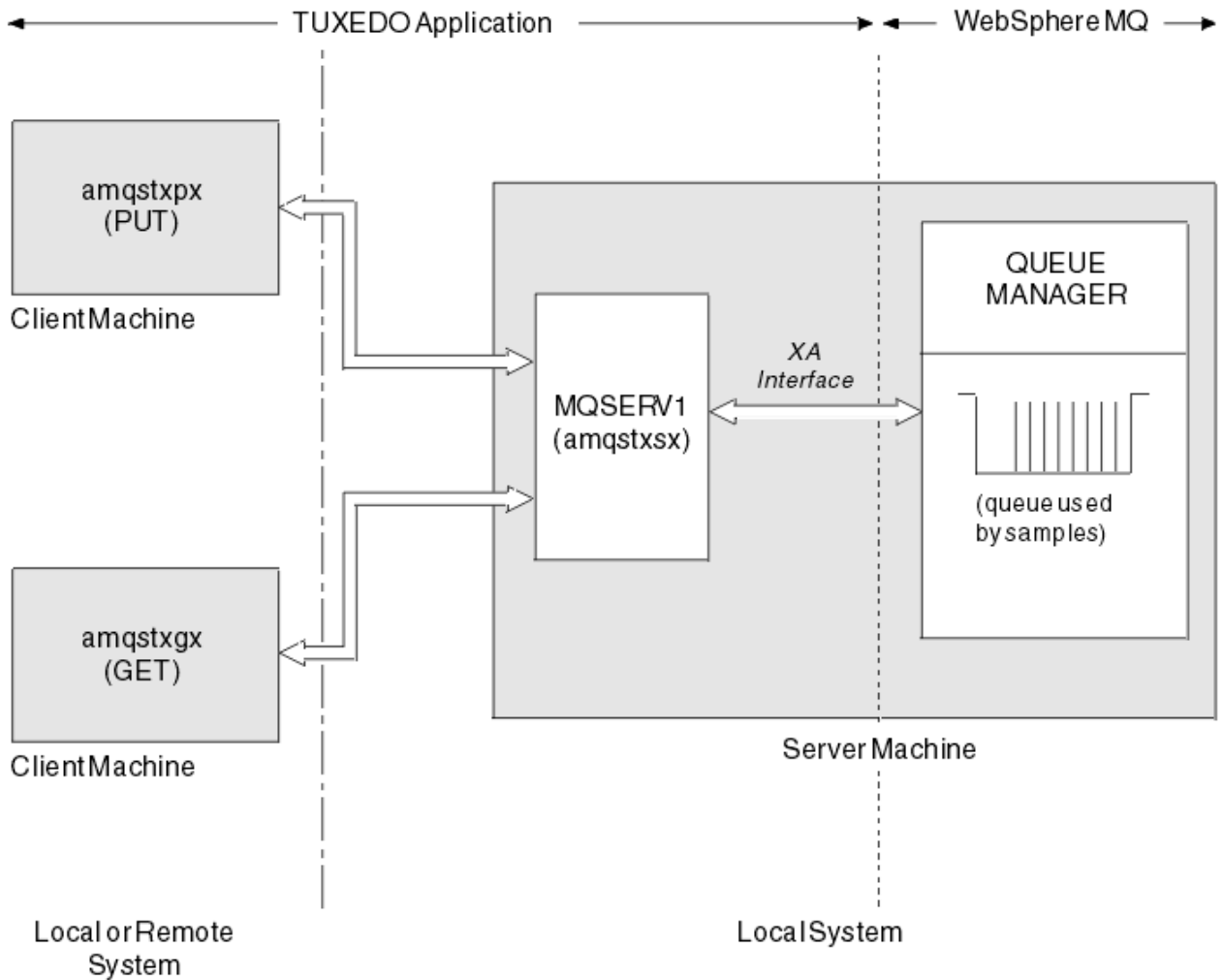


그림 28. TUXEDO 샘플이 함께 작동하는 방법

TUXEDO용 Put 샘플 프로그램

이 샘플을 사용하면 큐에 메시지를 일괄처리로 여러 번 넣을 수 있으며, TUXEDO를 자원 관리자로 사용하여 동기 점을 보여줍니다.

샘플 서버 프로그램 amqstxsx는 put 샘플이 성공하기 위해 실행 중이어야 합니다. 서버 샘플 프로그램은 큐 관리자에 연결하고 XA 인터페이스를 사용합니다. 샘플을 실행하려면 다음을 입력하십시오.

- `doputs -n queuename -b batchsize -c tranccount -t message`

예를 들면, 다음과 같습니다.

- `doputs -n myqueue -b 5 -c 6 -t "Hello World"`

이 명령은 다섯 개의 메시지가 각각 포함되어 있는 6개 배치에서 myqueue라는 큐에 30개의 메시지를 넣습니다. 문제가 발생하는 경우 메시지 배치를 취소하고 그렇지 않은 경우 메시지를 커밋합니다.

오류 메시지가 TUXEDO 로그 파일 및 stderr에 작성됩니다. 이유 코드는 stderr에 작성됩니다.

TUXEDO용 샘플 가져오기

이 샘플을 사용하면 큐에서 메시지를 일괄처리로 가져올 수 있습니다.

샘플 서버 프로그램 amqstxsx는 put 샘플이 성공하기 위해 실행 중이어야 합니다. 서버 샘플 프로그램은 큐 관리자에 연결하고 XA 인터페이스를 사용합니다. 샘플을 실행하려면 다음을 입력하십시오.

- `dogets -n queuename -b batchsize -c tranccount`

예를 들면, 다음과 같습니다.

• `dogets -n myqueue -b 6 -c 4`

이 명령은 네 개의 메시지가 각각 포함되어 있는 6개 배치의 `myqueue`라는 큐에서 24개의 메시지를 선택합니다. `myqueue`에 30개의 메시지를 넣는 `Put` 예 후에 이를 실행하는 경우 `myqueue`에 6개의 메시지만 갖습니다. 배치 수와 배치 크기는 메시지를 넣고 가져오기 간에 다를 수 있습니다.

오류 메시지가 TUXEDO 로그 파일 및 `stderr`에 작성됩니다. 이유 코드는 `stderr`에 작성됩니다.

Windows 시스템에서 SSPI 보안 엑시트 사용

이 주제에서는 Windows 시스템에서 SSPI 채널 엑시트 프로그램의 사용 방법에 대해 설명합니다. 제공된 엑시트 코드는 오브젝트 및 소스의 두 가지 형식입니다.

오브젝트 코드

오브젝트 코드 파일을 `amqrspin.dll`이라고 합니다. For both client and server, it is installed as a standard part of WebSphere MQ for 윈도우 in the `MQ_INSTALLATION_PATH/exits/INSTALLATION_NAME` folder. 예: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\exits\installation2`. 표준 사용자 엑시트로 로드됩니다. 제공된 보안 채널 엑시트를 실행하고 채널 정의에서 인증 서비스를 사용할 수 있습니다.

이를 수행하려면 다음 중 하나를 지정하십시오.

```
SCYEXIT('amqrspin(SCY_KERBEROS)')
SCYEXIT('amqrspin(SCY_NTLM)')
```

제한된 채널에 대한 지원을 제공하려면 `SVRCONN` 채널에 다음을 지정하십시오.

```
SCYDATA('remote_principal_name')
```

여기서 `remote_principal_name`은 `DOMAIN\user` 양식입니다. 보안 채널은 원격 프린시펄의 이름이 `remote_principal_name`과 일치하는 경우에만 설정됩니다.

Kerberos 보안 도메인 내에서 조작하는 시스템 간에 제공된 채널 엑시트 프로그램을 사용하려면 큐 관리자의 `servicePrincipalName`을 작성하십시오.

소스 코드

엑시트 소스 코드 파일은 `amqsspin.c`라고 합니다. `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\Tools\c\Samples`에 있습니다.

소스 코드를 수정하는 경우 수정된 소스를 재컴파일해야 합니다.

컴파일 시간에 SSPI 헤더에 액세스해야 하고 링크 시간에는 권장되는 연관된 라이브러리와 함께 SSPI 보안 라이브러리에 액세스해야 하는 것을 제외하고는 관련된 플랫폼의 다른 채널 엑시트와 같은 방법으로 소스를 컴파일 및 링크합니다.

다음 명령을 실행하기 전에 `cl.exe`, Visual C++ 라이브러리, `include` 폴더가 사용자 경로에서 사용 가능한지 확인하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
cl /VERBOSE /LD /MT /I<path_to_Microsoft_platform_SDK\include>
/I<path_to_WebSphere MQ\tools\c\include> amqsspin.c /DSECURITY_WIN32
-link /DLL /EXPORT:SCY_KERBEROS /EXPORT:SCY_NTLM STACK:8192
```

참고: 소스 코드는 추적 또는 오류 핸들링에 대한 프로비저닝을 포함하지 않습니다. 소스 코드를 수정하고 사용하는 경우, 사용자 전용 추적 및 오류 핸들링 루틴을 추가하십시오.

리모트 큐를 사용하여 샘플 실행

연결된 큐 관리자에서 샘플을 실행하여 원격 큐잉을 시연할 수 있습니다.

amqscos0.tst 프로그램은 OTHER이라는 이름의 리모트 큐 관리자를 사용하는 리모트 큐의 로컬 정의 (SYSTEM.SAMPLE.REMOTE)를 제공합니다. 이 샘플 정의를 사용하려면, OTHER을 사용하려는 두 번째 큐 관리자의 이름으로 변경하십시오. 또한 두 큐 관리자 간에 메시지 채널을 설정해야 합니다. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 [채널 정의의 내용](#)을 참조하십시오.

요청 샘플 프로그램은 로컬 큐 관리자 이름을 송신하는 메시지의 *ReplyToQMgr* 필드에 넣습니다. 조회 및 설정 샘플은 처리하는 요청 메시지의 *ReplyToQ* 및 *ReplyToQMgr* 필드에 이름 지정된 큐 및 큐 관리자에 응답 메시지를 보냅니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램(AMQSCLM)

이 샘플은 내장 IBM WebSphere MQ 클러스터 워크로드 밸런싱 기능을 사용하여 이용하는 애플리케이션이 있는 첨부된 큐의 인스턴스에 메시지를 전달합니다. 이러한 자동 전달을 통해 이용하는 애플리케이션이 첨부되지 않은 클러스터 큐의 인스턴스에 메시지가 쌓이지 않도록 합니다.

개요

다른 큐 관리자의 동일한 큐에 대해 둘 이상의 정의가 있는 클러스터를 설정할 수 있습니다. 이 구성은 향상된 가용성과 워크로드 밸런스의 이점을 제공합니다. 그러나 첨부된 애플리케이션의 상태에 따라 클러스터에서 메시지의 분배를 동적으로 수정하는 IBM WebSphere MQ에 내장된 기능은 없습니다. 따라서 메시지를 처리하려면 이용하는 애플리케이션은 항상 큐의 모든 인스턴스에 첨부되어야 합니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 첨부된 애플리케이션의 상태를 모니터링합니다. 프로그램은 동적으로 내장 워크로드 밸런스 구성을 조정하여 이용 중인 애플리케이션이 첨부된 클러스터된 큐의 인스턴스로 메시지를 전달합니다. 특정 상황에서 이 프로그램은 이용 중인 애플리케이션이 큐의 모든 인스턴스에 항상 연결해야 하는 요구를 완화하는 데 사용될 수 있습니다. 또한 이용 중인 애플리케이션을 첨부하지 않은 큐의 인스턴스에서 큐된 메시지를 다시 송신합니다. 메시지를 다시 송신하면 임시로 종료된 이용 중인 애플리케이션 근처로 메시지를 라우트할 수 있습니다.

프로그램은 자주 첨부 및 첨부 해제되는 애플리케이션이 아닌, 이용 중인 애플리케이션이 장기 실행 애플리케이션인 경우에 사용하도록 설계되었습니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 C 샘플 파일 `amqsc1ma.c`의 컴파일된 실행 가능 프로그램입니다.

클러스터 및 워크로드에 대한 추가 정보는 [워크로드 관리에 대해 클러스터 사용](#)에서 찾을 수 있습니다.

AMQSCLM: 샘플 사용에 대한 설계 및 계획

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 작동 방법, 샘플 프로그램을 실행하기 위해 시스템을 설정할 때 고려할 사항 및 샘플 소스 코드에 작성할 수 있는 수정사항에 대한 정보입니다.

디자인

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 이용하는 애플리케이션이 연결되어 있는 로컬 클러스터 큐를 모니터링합니다. 프로그램은 사용자가 지정한 큐를 모니터링합니다. 큐의 이름은 `APP.TEST01`과 같이 특정하거나 일반적일 수 있습니다. 일반 이름은 PCF(프로그래밍가능한 명령 형식)를 준수하는 형식이어야 합니다. 일반 이름의 예는 `APP.TEST*` 또는 `APP*`입니다.

모니터링될 로컬 큐의 인스턴스를 소유하는 클러스터에서 각 큐 관리자는 연결할 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 인스턴스가 필요합니다.

동적 메시지 라우팅

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 큐의 **IPPROCS**(입력 프로세스 수를 위해 열린) 값을 사용하여 큐에 이용자가 있는지 판별합니다. 0보다 큰 값은 큐에 적어도 하나 이상의 이용 애플리케이션이 연결되어 있다는 것을 표시합니다. 이러한 큐는 활성입니다. 0 값은 큐에 연결되어 있는 이용 프로그램이 없음을 나타냅니다. 이러한 큐는 비활성입니다.

클러스터에 다중 인스턴스를 포함하는 클러스터 큐인 경우 WebSphere MQ는 각 큐 인스턴스의 클러스터 워크로드 우선순위 특성 **CLWLPRTY**를 사용하여 메시지를 보낼 인스턴스를 판별합니다. WebSphere MQ는 가장 높은 **CLWLPRTY** 값의 사용 가능한 큐 인스턴스로 메시지를 전송합니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 로컬 **CLWLPRTY** 값을 1로 설정하여 클러스터 큐를 활성화합니다. 프로그램은 **CLWLPRTY** 값을 0으로 설정하여 클러스터 큐를 비활성화합니다.

WebSphere MQ 클러스터링 기술은 클러스터 큐의 업데이트된 **CLWLPRTY** 특성을 클러스터에 있는 모든 관련 큐 관리자로 전파합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

- 메시지를 큐에 넣는 애플리케이션이 연결되어 있는 큐 관리자.
- 동일한 클러스터에서 동일한 이름의 로컬 큐를 소유하는 큐 관리자.

클러스터의 전체 저장소 큐 관리자를 사용하여 전파됩니다. 클러스터 큐에 대한 새 메시지는 클러스터 안에 있는 최고의 **CLWLPRTY** 값을 가진 인스턴스로 전달됩니다.

큐 대기 메시지 전송

CLWLPRTY 값을 동적으로 수정하면 새 메시지의 라우팅에 영향을 미칩니다. 이 동적 수정은 연결된 사용자 없이 큐 인스턴스의 큐에 이미 넣어진 메시지 또는 수정된 **CLWLPRTY** 값이 클러스터 전체에서 전파되기 전에 워크로드 밸런싱 메커니즘을 통과한 메시지에는 영향을 주지 않습니다. 결과적으로 비활성 큐에 메시지가 남게 되고 이 용 애플리케이션에서 처리하지 않습니다. 이를 해결하기 위해, 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 사용자 없는 로컬 큐에서 메시지를 가져오고 사용자가 연결되어 있는 동일한 큐의 리모트 인스턴스로 이러한 메시지를 송신할 수 있습니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 메시지를 가져오고(**MQGET** 사용) 메시지를 넣어(**MQPUT** 사용) 비활성 로컬 큐에서 하나 이상의 활성 리모트 큐로 메시지를 전송합니다. 이러한 전송 방식을 이용하면 WebSphere MQ 클러스터 워크로드 관리는 로컬 큐 인스턴스의 값보다 더 높은 **CLWLPRTY** 값에 기반하여 서로 다른 대상 인스턴스를 선택합니다. 메시지 지속성 및 컨텍스트는 메시지가 전송되는 동안 보존됩니다. 메시지 순서 및 바인딩 옵션은 보존되지 않습니다.

계획 중

이용 애플리케이션의 연결성에 변경사항이 발생하는 경우 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 클러스터 구성을 수정합니다. 수정사항은 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램이 큐를 모니터링하는 큐 관리자로부터 클러스터에 있는 전체 저장소 큐 관리자로 전송됩니다. 전체 저장소 큐 관리자가 구성 업데이트를 처리하여 클러스터에 있는 관련된 모든 큐 관리자에 이를 재전송합니다. 관련 큐 관리자에는 동일한 이름의 클러스터된 큐를 소유하는 큐 관리자(클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 인스턴스가 실행 중인) 및 지난 30일 동안 메시지를 넣기 위해 애플리케이션에서 클러스터 큐를 열었던 큐 관리자가 포함됩니다.

변경사항은 클러스터에서 비동기적으로 처리됩니다. 따라서 각 변경이 있는 후 클러스터에 있는 다른 큐 관리자에는 일정 기간 동안 구성의 다른 보기가 있을 수 있습니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 이용 애플리케이션을 자주 연결 또는 분리하지 않는 시스템에만 적합합니다(예: 장기 실행 이용 애플리케이션). 이용 애플리케이션이 단기간 동안만 연결되어 있는 시스템을 모니터링하는 데 사용되면 구성 업데이트를 분배한 결과로 클러스터의 큐 관리자에 이용자가 연결된 큐의 잘못된 보기가 포함될 수 있는 경우 대기 시간이 발생합니다. 이 대기 시간으로 인해 올바르게 보내지 않은 메시지가 라우팅될 수 있습니다.

여러 큐를 모니터링하는 경우 모든 큐에서 연결된 이용자의 변경 비율이 상대적으로 낮으면 클러스터에서 클러스터 구성 트래픽이 증가할 수 있습니다. 증가된 클러스터 구성 트래픽은 하나 이상의 다음 큐 관리자에서 과도한로드가 발생할 수 있습니다.

- 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램을 실행 중인 큐 관리자
- 전체 저장소 큐 관리자
- 메시지를 큐에 넣는 애플리케이션이 연결되어 있는 큐 관리자
- 동일한 클러스터에서 동일한 이름의 로컬 큐를 소유하는 큐 관리자

전체 저장소 큐 관리자의 프로세서 사용을 평가해야 합니다. 추가 프로세서 사용은 전체 저장소 큐 **SYSTEM.CLUSTER.COMMAND.QUEUE**에 메시지 트래픽으로 표시됩니다. 메시지가 해당 큐에서 빌드되는 경우 전체 저장소 큐 관리자가 시스템에서 클러스터 구성 변경의 비율을 잘 알 수 없다는 것을 표시합니다.

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램에서 여러 큐를 모니터링하는 경우 샘플 프로그램 및 큐 관리자가 상당량의 작업을 수행합니다. 연결된 이용자에 대한 변경사항이 없는 경우에도 이 작업이 수행됩니다. 모니터링 주기의 빈도를 줄여 로컬 시스템에서 샘플 프로그램의 프로세서 사용을 감소시키도록 **-i** 인수를 수정할 수 있습니다.

과도한 활동을 감지하는 데 도움을 주기 위해, 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 폴링 간격당 평균 처리 시간, 경과된 처리 시간 및 구성 변경사항 수를 보고합니다. 보고서는 정보 메시지 **CLM0045I**로 30분 마다 또는 600번의 폴링 간격마다 더 빠른 시간 간격으로 전달됩니다.

사용 요구사항을 모니터링하는 클러스터 큐

클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램에는 요구사항 및 제한사항이 있습니다. 사용할 수 있는 방법에서 이러한 일부 제한사항을 변경하기 위해 샘플 소스 코드를 수정할 수 있습니다. 이 섹션에 나열된 예는 작성 가능한 변경사항에 대해 자세히 설명합니다.

- 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 이용 애플리케이션이 연결되거나 연결되지 않는 큐를 모니터링하는 데 사용하도록 설계되었습니다. 자주 연결 및 분리되는 이용 애플리케이션이 시스템에 있는 경우 샘플 프로그램은 전체 클러스터에서 과도한 클러스터 구성 활동을 생성할 수 있습니다. 이는 클러스터에 있는 큐 관리자의 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.
 - 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 근본적인 WebSphere MQ 시스템 및 클러스터 기술에 따라 달라집니다. 모니터링되는 큐의 수, 모니터링 빈도 및 각 큐의 상태를 변경하는 빈도는 전반적인 시스템의 로드 영향을 줍니다. 모니터링될 큐 및 모니터링의 폴 간격을 선택할 때 이러한 요소를 고려해야 합니다.
 - 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 인스턴스는 모니터링할 큐의 인스턴스를 소유하는 클러스터의 모든 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 큐를 소유하지 않는 클러스터의 큐 관리자에 샘플 프로그램을 연결할 필요는 없습니다.
 - 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 필요한 모든 WebSphere MQ 자원에 액세스할 적당한 권한으로 실행해야 합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.
 - 연결할 큐 관리자
 - SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE
 - 메시지 전송이 수행되는 경우 모니터링할 모든 큐
 - 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램을 연결하여 각 큐 관리자에 대해 명령 서버를 실행해야 합니다.
 - 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 각 인스턴스는 연결되어 있는 큐 관리자의 로컬(클러스터되지 않은) 큐를 독점적으로 사용해야 합니다. 이 로컬 큐는 샘플 프로그램을 제어하는 데 사용되며 큐 관리자의 명령 서버에 대해 수행된 조회로부터 응답 메시지를 수신합니다.
 - 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 단일 인스턴스에서 모니터링할 모든 큐는 동일한 클러스터에 있어야 합니다. 큐 관리자에 모니터링이 필요한 여러 클러스터의 큐가 있는 경우 동일한 프로그램의 여러 인스턴스가 필요합니다. 각 인스턴스는 제어 및 응답 메시지에 대한 로컬 큐가 필요합니다.
 - 모니터링될 모든 큐는 단일 클러스터에 있어야 합니다. 클러스터 이름 목록을 사용하도록 구성된 큐는 모니터링하지 않습니다.
 - 비활성 큐로부터 메시지 전송을 사용하는 것은 선택사항입니다. 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 인스턴스에서 모니터링하는 모든 큐에 적용됩니다. 모니터링되고 있는 큐의 서브세트만 메시지 전송을 사용해야 하는 경우 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 두 개 인스턴스가 필요합니다. 하나의 샘플 프로그램은 메시지 전송을 사용하고 다른 프로그램은 메시지 전송을 사용하지 않습니다. 샘플 프로그램의 각 인스턴스는 제어 및 응답 메시지에 대한 로컬 큐가 필요합니다.
 - WebSphere MQ 클러스터 워크로드 밸런싱은 디폴트로 넣는 애플리케이션이 연결된 동일한 큐 관리자에 상주하는 클러스터 큐의 인스턴스로 메시지를 전송합니다. 다음 환경에서 로컬 큐가 비활성 상태인 동안은 사용 안함으로 설정해야 합니다.
 - 넣기 애플리케이션은 모니터링되는 비활성 큐의 인스턴스를 소유하는 큐 관리자에 연결됩니다.
 - 큐 처리된 메시지가 비활성 큐에서 활성 큐로 전송 중입니다.
- CLWLUSEQ 값을 ANY로 설정하여 큐의 로컬 워크로드 밸런싱 환경 설정을 사용 안함으로 정적으로 설정할 수 있습니다. 이 구성에서, 로컬 큐에 넣어진 메시지는 로컬 이용 애플리케이션이 있더라도 워크로드 밸런싱을 위해 로컬 및 리모트 큐 인스턴스로 분배됩니다. 또는 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램을 큐에 연결된 이용자가 없는 동안 **CLWLUSEQ** 값을 ANY로 임시로 설정하도록 구성할 수 있으며 그 결과 큐가 활성인 동안은 큐의 로컬 인스턴스로만 로컬 메시지가 이동됩니다.
- WebSphere MQ 시스템 및 애플리케이션은 모니터링할 큐 또는 사용할 채널에 대해 **CLWLPRTY**를 사용하지 않아야 합니다. 그렇지 않으면, **CLWLPRTY** 큐 속성에 대한 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램의 조치에 원하지 않은 영향이 있을 수 있습니다.

- 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램은 일련의 보고서 파일에 런타임 정보를 기록합니다. 이러한 보고서를 저장할 디렉토리가 필요하며 클러스터 큐 모니터링 샘플 프로그램에는 작성할 권한이 있어야 합니다.

AMQSCLM: 샘플 준비 및 실행

클러스터 큐 모니터링 샘플을 실행하기 위해, 클라이언트 모드로 실행 중인 애플리케이션의 수신 연결 요청을 안전하게 승인하도록 큐 관리자를 구성해야 합니다.

시작하기 전에

클러스터 큐 모니터링 샘플을 실행하기 전에 다음 단계를 완료해야 합니다.

1. 샘플의 내부 사용을 위해 각 큐 관리자에 작업 중인 큐를 작성하십시오.

샘플의 각 인스턴스는 독점 내부 사용을 위한 로컬 비클러스터가 필요합니다. 큐의 이름을 선택할 수 있습니다. 예는 AMQSCLM.CONTROL.QUEUE 이름을 사용합니다. 예를 들어, Windows의 경우 **MQSC** 명령을 사용하여 이 큐를 작성할 수 있습니다.

```
DEFINE QLOCAL (AMQSCLM.CONTROL.QUEUE)
```

MAXDEPTH 및 **MAXMSGL**의 값을 기본값으로 남겨둘 수 있습니다.

2. 오류 및 정보 메시지 로그를 위한 디렉토리를 작성하십시오.

샘플은 보고서 파일에 진단 메시지를 작성합니다. 파일을 저장할 디렉토리를 선택해야 합니다. 예를 들어, Windows의 경우 다음 명령을 사용하여 디렉토리를 작성할 수 있습니다.

```
mkdir C:\AMQSCLM\rpts
```

샘플에서 작성한 보고서 파일에는 다음 이름 지정 규칙이 있습니다.

```
QmgrName.ClusterName.RPTOn.LOG
```

3. (선택사항) IBM WebSphere MQ 서비스로서 클러스터 큐 모니터링 샘플을 정의하십시오.

큐를 모니터링하려면 샘플이 항상 실행 중이어야 합니다. 클러스터 큐 모니터링 샘플이 항상 실행 중인지 확인하기 위해 샘플을 큐 관리자 서비스로 정의할 수 있습니다. 샘플을 서비스로서 정의하는 것은 큐 관리자를 시작하는 경우 AMQSCLM이 시작되는 것을 의미합니다. 다음 **RUNMQSC** 예를 사용하여 클러스터 큐 모니터링 샘플을 IBM WebSphere MQ 서비스로 정의할 수 있습니다.

```
define service(AMQSCLM) +
  descr('Active Cluster Queue Message Distribution Monitor - AMQSCLM') +
  control(qmgr) +
  servtype(server) +
  startcmd('<Install Root>\tools\c\samples\Bin\AMQSCLM.exe') +
  startarg('-m +QMNAME+ -c CLUSTER1 -q ABC* -r AMQSCLM.CONTROL.QUEUE -l c:\AMQSCLM\rpts') +
  stdout('C:\AMQSCLM\rpts\+QMNAME+.TSTCLUS.stdout.log') +
  stderr('C:\AMQSCLM\rpts\+QMNAME+.TSTCLUS.stderr.log')
```

여기서 <Install Root>는 설치 위치입니다.

정의	설명
service	서비스 이름을 지정합니다. 서비스 이름을 선택할 수 있습니다.
descr	서비스의 텍스트 설명을 지정합니다.
control	큐 관리자로서 동시에 서비스를 시작하고 중지함을 나타냅니다.
servtype	이 큐 관리자에 대해 단 하나의 인스턴스를 의미하는 서버 서비스 오브젝트를 한 번에 실행할 수 있다는 것을 표시합니다.
startcmd	프로그램의 위치와 이름을 지정합니다.
startarg	샘플의 인수를 지정합니다. +QMNAME+의 사용에 유의하십시오. 큐 관리자의 이름은 자동으로 대체됩니다.

정의	설명
stdout	표준 출력이 경로 재지정되는 완전한 파일 이름. 샘플은 샘플이 종료되었음을 확인하는 메시지만이 파일에 기록합니다. 샘플 종료 프로세스의 이전 단계에서 표준 오류 파일이 이미 닫혔기 때문에 샘플이 이를 수행합니다.
stderr	표준 오류 출력이 경로 재지정되는 완전한 파일 이름. 샘플은 샘플 종료 전에 오류 메시지를 표준 오류 파일에 기록합니다.

이 태스크 정보

이 태스크는 다른 방식으로 클러스터 큐 모니터링 샘플을 시작하고 중지할 수 있습니다. 또한 모니터링되는 큐에 대한 통계 정보를 포함하는 보고서 파일을 생성하는 모드에서 샘플을 실행할 수 있습니다.

다음 명령을 사용하여 샘플 프로그램을 실행할 수 있습니다.

```
AMQSCLM -m QMgrName -c ClusterName (-q QNameMask | -f QListFile) -r MonitorQName
[-l ReportDir] [-t] [-u ActiveVal] [-i Interval] [-d] [-s] [-v]
```

표는 클러스터 큐 모니터링 샘플에 각 샘플에 대한 추가 정보와 함께 사용할 수 있는 인수를 나열합니다.

인수	변수	추가 정보
-m	QMgrName	모니터할 큐 관리자.
-c	ClusterName	모니터할 큐를 포함하는 클러스터.
-q	QNameMask	모니터할 큐. 후미 문자 *는 0개 또는 더 많은 후미 문자와 일치하는 이름의 모든 큐를 모니터링합니다.
-f	QListFile	모니터할 큐 이름 마스크의 큐 이름 목록을 포함하는 파일의 전체 경로 및 파일 이름. 파일은 해당 하나의 큐 이름/마스크를 포함해야 합니다. -q 또는 -f 를 지정할 수 있지만 둘 다를 지정할 수는 없습니다.
-r	MonitorQName	샘플에서 독점적으로 사용하는 로컬 큐.
-l	ReportDir	The directory path in which to store logged information messages in a set of wrapping<fn>For each queue manager and queue combination a report file is generated that is capped at a certain size. The logger always writes into the same file, but it also keeps the two previous versions of the file.</fn> report files.
-t		(선택사항) 비활성 로컬 큐에서 활성 큐로 큐된 메시지를 전송할 수 있습니다. 사용으로 설정되지 않은 경우 클러스터에 들어오는 새 메시지만 큐의 활성 인스턴스에 동적으로 라우팅됩니다.
-u	ActiveVal	(선택사항) 모니터링하는 큐 인스턴스의 CLWLUSEQ 특성을 ANY(비활성 상태일 때) 및 ActiveVal 특성(활성 상태일 때)으로 자동으로 전환합니다. ActiveVal 은 LOCAL 또는 QMGR일 수 있습니다. 넣기 애플리케이션이 동일한 큐 관리자에 연결되어 있는 시스템 또는 메시지 전송이 사용으로 설정된 시스템에서 이 인수가 설정되지 않은 경우, 모니터링되는 큐는 CLWLUSEQ 값이 ANY이거나, ANY 값을 가진 큐 관리자의 경우 QMGR이어야 합니다.
-i	Interval	(선택사항) 모니터가 큐를 확인하는 시간 간격(초). 기본값은 300초(5분)입니다.
-d		(선택사항) 추가 진단 출력을 사용합니다. 처음에 시스템을 구성할 때, 또는 샘플 코드에 대한 작업을 수행할 때 디버그 출력이 유용할 수 있습니다.
-s		(선택사항) 간격당 최소 통계 출력을 사용합니다.
-v		(선택사항) 보고서 정보를 보고서 파일뿐만 아니라 standard out에 기록합니다.

인수 목록 예:

```
-m QMGR1 -c CLUS1 -f c:\QList.txt -r CLMQ -l c:\amqsclm\rpts -s
-m QMGR2 -c CLUS1 -q ABC* -r CLMQ -l c:\amqsclm\rpts -i 600
-m QMGR1 -c CLUSDEV -q QUEUE.* -r CLMQ -l c:\amqsclm\rpts -t -u QMGR -d
```

예 큐 목록 파일:

```
Q1
QUEUE.*
ABC
ABD
```

프로시저

1. 클러스터 큐 모니터링 샘플을 시작하십시오. 다음 방법 중 하나로 샘플을 시작할 수 있습니다.

- 적절한 사용자 권한으로 명령 프롬프트를 사용하십시오.
- 샘플이 IBM WebSphere MQ 서비스로 구성된 경우 **MQSC START SERVICE** 명령을 사용하십시오.

인수 목록은 두 경우 모두 동일합니다.

샘플은 프로그램이 초기화된 후 10초 동안 큐 모니터링을 시작하지 않습니다. 이 지연을 통해 이용 애플리케이션은 모니터링되는 큐에 먼저 연결하여 큐의 활성화 단계에 불필요한 변경을 막을 수 있습니다.

2. 클러스터 큐 모니터링 샘플을 중지하십시오. 샘플은 큐 관리자가 중지되었거나, 중지 중이거나, 정지 중인 경우 또는 큐 관리자에 대한 연결이 끊어진 경우 자동으로 중지됩니다. 큐 관리자를 종료하지 않고 샘플을 중지할 수 있는 방법이 있습니다.

- Get 함수를 사용 안함으로 설정하기 위해 샘플에서 독점적으로 사용한 로컬 큐를 구성하십시오.
- "STOP CLUSTER MONITOR\0\0\0\0"의 **CorrelId**를 사용하여 샘플에서 독점적으로 사용하는 로컬 큐로 메시지를 송신하십시오.
- 샘플 프로세스를 종료하십시오. 이에 따라 활성화 큐로 전송 중인 비지속 메시지가 유실될 수 있습니다. 또한 종료 후에 샘플에서 사용하는 로컬 큐가 몇 초 동안 열려있을 수 있습니다. 이 상황은 클러스터 큐 모니터링 샘플의 새 인스턴스가 즉시 시작되지 않게 합니다.

샘플이 IBM WebSphere MQ 서비스로 시작된 경우 **STOP SERVICE**는 효과가 없습니다. 큐 관리자에서 구성된 **STOP SERVICE** 메커니즘으로 설명된 종료 방법 중 하나를 사용할 수 있습니다.

다음에 수행할 작업

샘플 상태 확인

보고를 사용하는 경우 상태에 대해 보고서 파일을 검토할 수 있습니다. 다음 명령을 사용하여 가장 최신 보고서 파일을 검토하십시오.

```
QMgrName.ClusterName.RPT01.LOG
```

이전 보고서 파일을 검토하려면, 다음 명령을 사용하십시오.

```
QMgrName.ClusterName.RPT02.LOG
QMgrName.ClusterName.RPT03.LOG
```

보고서 파일이 약 1MB의 최대 크기로 늘어납니다. RPT01 파일이 채워지는 경우 새 RPT01 파일이 작성됩니다. 이전 RPT01 파일이 RPT02로 이름이 바뀝니다. RPT02는 RPT03으로 이름이 변경됩니다. 이전 RPT03은 제거됩니다.

샘플은 다음의 경우에 정보 메시지를 작성합니다.

- 시동 시
- 종료 시
- 큐 **ACTIVE** 또는 **INACTIVE**를 표시하는 경우
- 메시지를 비활성 큐에서 활성 인스턴스로 리큐하는 경우

샘플은 주의가 필요한 문제점을 보고하기 위해 **CLMnnnnE** 오류 메시지를 작성합니다.

30분마다 샘플은 폴링 간격당 평균 처리 시간 및 경과된 처리 시간을 보고합니다. 이 정보는 CLM0045I 메시지에 보관됩니다.

통계 메시지가 **-s**를 사용하는 경우 샘플은 각 큐 검사에 대해 다음의 통계 정보를 보고합니다.

- 큐를 처리하는 데 사용된 시간(밀리초 단위)
- 검사한 큐의 수
- 작성된 활성/비활성 변경사항의 수
- 전송된 메시지 수

이 정보는 CLM0048I 메시지에 보고됩니다.

보고서 파일은 디버그 모드에서 급속하게 증가하고 빠르게 줄 바뀌기됩니다. 이 상황에서 개별 파일에 대한 1MB 크기 한계가 초과될 수 있습니다.

AMQSCLM: 문제점 해결

다음 섹션은 샘플을 사용하는 동안 발생할 수 있는 시나리오에 대한 정보를 포함합니다. 시나리오의 잠재적 이유에 대한 정보 및 이를 해결하는 방법에 대한 옵션이 제공됩니다.

시나리오: AMQSCLM이 시작되지 않음

잠재적 이유: 올바르지 않은 구문.

조치: 표준 오류 출력에서 올바른 구문 확인

잠재적 이유: 큐 관리자가 사용 불가능함.

조치: 메시지 ID CLM0010E에 대한 보고서 파일을 확인하십시오.

잠재적 이유: 보고서 파일을 열거나 작성할 수 없습니다.

조치: 초기화 동안 오류 메시지에 대한 표준 오류 출력을 확인하십시오.

시나리오: AMQSCLM이 큐를 ACTIVE 또는 INACTIVE로 변경하지 않음

잠재적 이유: 큐가 모니터할 큐 목록에 없음

조치: **-q** 및 **-f** 매개변수 값을 확인하십시오.

잠재적 이유: 큐가 올바른 클러스터에 있는 로컬 큐가 아닙니다.

조치: 큐가 로컬이며 올바른 클러스터에 있는지 확인하십시오.

잠재적 이유: AMQSCLM이 이 큐 관리자 및 클러스터에 대해 실행 중이지 않습니다.

조치: 관련 큐 관리자 및 클러스터에 대한 AMQSCLM을 시작하십시오.

잠재적 설명: 이용자가 없기 때문에 큐가 INACTIVE, **CLWLPRTY=0**으로 남아 있습니다. 또는 하나 이상의 처리자가 있으므로 활성 **CLWLPRTY>=1**이 그대로 남아 있습니다.

조치: 이용하는 애플리케이션이 큐에 연결되었는지 확인하십시오.

잠재적 이유: 큐 관리자의 명령 서버가 실행 중이지 않습니다.

조치: 오류에 대한 보고서 파일을 확인하십시오.

시나리오: 메시지가 INACTIVE 큐로 라우팅되지 않습니다.

잠재적 이유: 비활성 큐를 소유하는 큐 관리자로 직접 메시지가 놓여지고, 큐의 **CLWLUSEQ** 값이 ANY가 아니며 **-u** 인수가 AMQSCLM에 사용되고 있지 않습니다.

조치: 관련 큐 관리자의 **CLWLUSEQ** 값을 확인하거나 **-u** 인수가 AMQSCLM에 사용되는지 확인하십시오.

잠재적 이유: 큐 관리자에 활성 큐가 없습니다. 큐의 상태가 활성이 될 때까지 모든 비활성 큐에서 메시지의 워크로드가 고르게 조정됩니다.

조치: 모든 큐 관리자에서 큐 상태를 확인하십시오.

잠재적 이유: 비활성 큐를 소유하는 큐 관리자에 대해 클러스터에 있는 다른 큐 관리자에 메시지를 넣고 업데이트된 **CLWLPRTY** 값 0은 넣기 애플리케이션의 큐 관리자에 전파되지 않습니다.

조치: 모니터링된 큐 관리자와 전체 저장소 큐 관리자 간의 클러스터 채널이 실행 중인지 확인하십시오. 넣기 큐 관리자와 전체 저장소 큐 관리자 간의 채널이 실행 중인지 확인하십시오. 모니터링된 저장소 큐 관리자, 넣기 저장소 큐 관리자 및 전체 저장소 큐 관리자의 오류 로그를 확인하십시오.

잠재적 이유: 리모트 큐 인스턴스가 활성화(**CLWLPRTY=1**)이지만, 로컬 큐 관리자로부터의 클러스터 송신자 채널이 실행 중이지 않기 때문에 메시지를 이러한 큐 인스턴스에 라우팅할 수 없습니다.

조치: 로컬 큐 관리자에서 리모트 큐 관리자 또는 큐의 활성화 인스턴스가 있는 관리자까지 클러스터 송신자 채널의 상태를 확인하십시오.

시나리오: AMQSCLM이 비활성 큐에서 메시지를 전송하지 않음

잠재적 설명: 메시지 전송을 사용할 수 없습니다(-t).

조치: 메시지 전송이 사용 가능한지 확인하십시오(-t).

잠재적 이유: 큐가 모니터링 큐 목록에 없습니다.

조치: -q 및 -f 매개변수 값을 확인하십시오.

잠재적 이유: AMQSCLM이 이 큐 관리자 또는 동일한 큐의 인스턴스를 소유하는 클러스터에 있는 다른 큐 관리자에 대해 실행 중이지 않습니다.

조치: AMQSCLM을 시작하십시오.

잠재적 설명: 큐에 **CLWLUSEQ=LOCAL** 또는 **CLWLUSEQ=QMGR**이 있고, -u 인수가 설정되지 않았습니다.

조치: -u 매개변수를 설정하거나 큐 또는 큐 관리자의 구성을 ANY로 변경하십시오.

잠재적 이유: 클러스터에 큐의 활성화 인스턴스가 없습니다.

조치: **CLWLPRTY** 값이 1 이상인 큐의 인스턴스를 확인하십시오.

잠재적 설명: 리모트 큐 인스턴스에 이용자 (**IPPROCS** >= 1) 가 있지만, AMQSCLM이 해당 리모트 인스턴스를 모니터링하지 않기 때문에 해당 큐 관리자 (**CLWLPRTY**= 0) 에서 비활성 상태입니다.

조치: AMQSCLM이 이러한 큐 관리자에서 실행 중인지 및/또는 -q 및 -f 매개변수 값을 확인하여 모니터링 큐 목록에 큐가 있는지 확인하십시오.

잠재적 설명: 리모트 큐 인스턴스가 활성화 상태(**CLWLPRTY=1**)지만, 로컬 큐 관리자에서 비활성 상태로 표시됩니다(**CLWLPRTY=0**). 이 상황은 업데이트된 **CLWLPRTY** 값이 이 큐 관리자에 전파되지 않기 때문입니다.

조치: 리모트 큐 관리자가 클러스터에서 최소한 하나 이상의 전체 저장소 큐 관리자에 연결되어 있는지 확인하십시오. 전체 저장소 큐 관리자가 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 전체 저장소 큐 관리자 및 모니터링된 큐 관리자 간의 채널이 실행 중인지 확인하십시오.

잠재적 이유: 메시지가 커밋되지 않으므로 검색 가능하지 않습니다.

조치: 송신 애플리케이션이 올바르게 기능하고 있는지 확인하십시오.

잠재적 이유: AMQSCLM에는 메시지가 큐에 넣어진 로컬 큐에 대한 액세스가 없습니다.

조치: 이 시나리오는 큐에 액세스할 충분한 권한이 있는 사용자로 AMQSCLM을 실행하지 않았기 때문에 발생할 수 있습니다.

잠재적 이유: 큐 관리자의 명령 서버가 실행 중이지 않습니다.

조치: 큐 관리자의 명령 서버를 시작하십시오.

잠재적 이유: AMQSCLM에 오류가 발생했습니다.

조치: 오류에 대한 보고서 파일을 확인하십시오.

잠재적 이유: 리모트 큐 인스턴스가 활성화(**CLWLPRTY=1**)이지만 로컬 큐 관리자의 클러스터 송신 채널이 실행 중이지 않기 때문에 메시지를 이러한 큐에 전송할 수 없습니다. 종종 amqsclm 보고서 로그에 CLM0030W 경고가 수반됩니다.

조치: 로컬 큐 관리자에서 리모트 큐 관리자 또는 큐의 활성 인스턴스가 있는 관리자까지 클러스터 송신자 채널의 상태를 확인하십시오.

CEPL(Connection Endpoint Lookup)을 위한 샘플 프로그램

IBM WebSphere MQ Connection Endpoint Lookup 샘플은 WebSphere MQ 사용자가 Tivoli Directory Server와 같은 LDAP 저장소에서 연결 정의를 검색하는 방법을 제공하는 단순하지만 강력한 엑시트 모듈을 제공합니다.

CEPL을 사용하려면 Tivoli Directory Server v6.3 클라이언트를 설치해야 합니다.

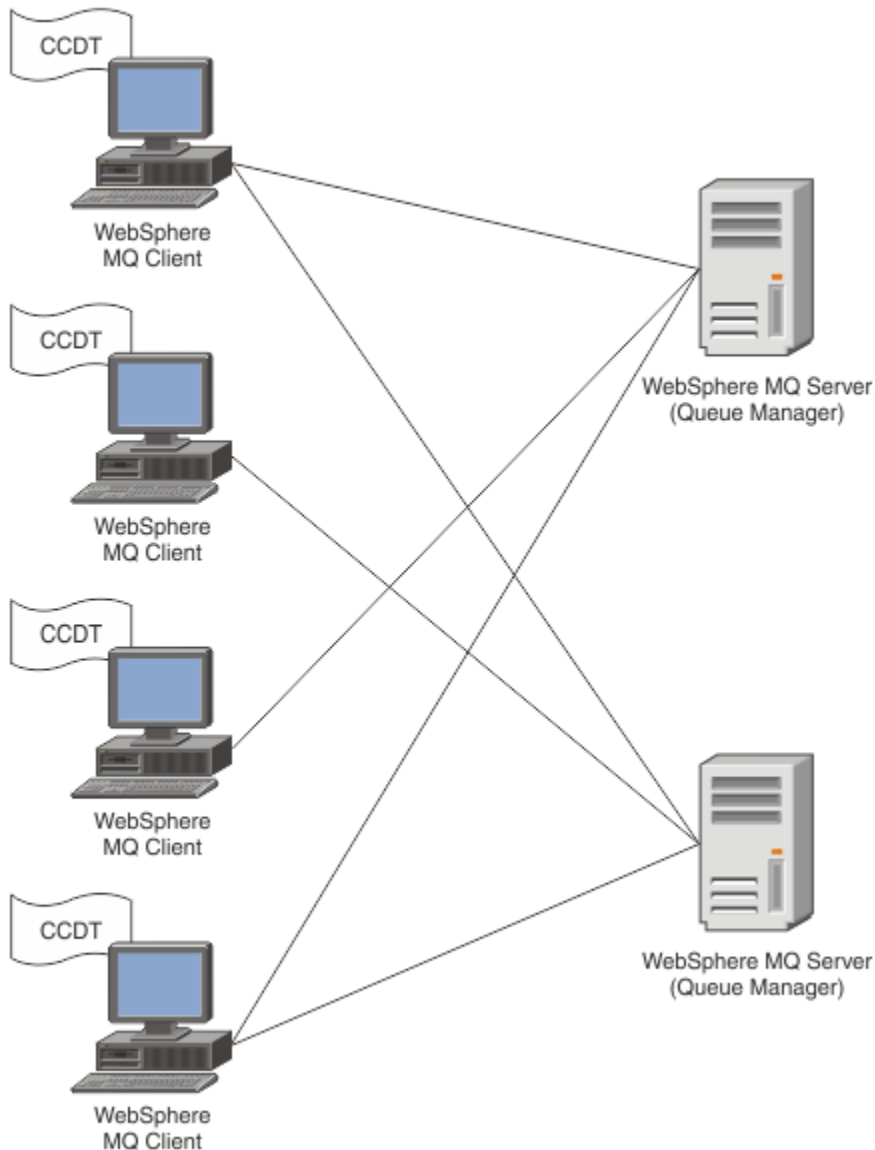
이 샘플을 사용하려면 지원되는 플랫폼에서 WebSphere MQ 관리에 대한 실무 지식이 필요합니다.

소개

유지보수 및 관리를 지원하기 위해 클라이언트 연결 정의를 저장하도록 글로벌 저장소 예를 들어, LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 디렉토리를 구성하십시오.

클라이언트 연결 정의 테이블(CCDT)을 통해 큐 관리자에 연결하기 위해 IBM WebSphere MQ 클라이언트 애플리케이션을 사용합니다.

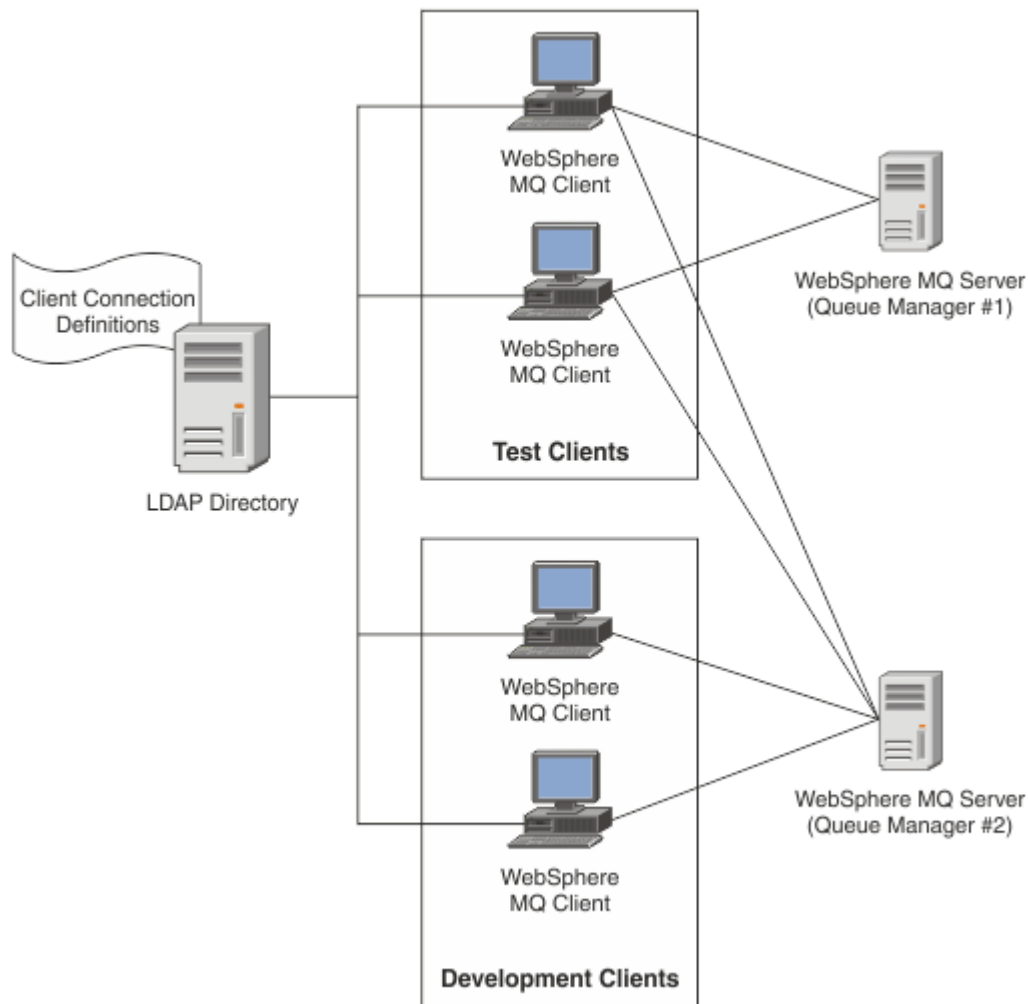
CCDT는 표준 WebSphere MQ MQSC 관리 인터페이스를 통해 작성됩니다. 정의 내에 포함된 데이터가 큐 관리자로 제한되지 않더라도, 사용자는 클라이언트 연결 정의를 작성하기 위해 큐 관리자에 연결해야 합니다. 생성된 CCDT 파일을 클라이언트 시스템과 애플리케이션 중에 수동으로 분배해야 합니다.



CCDT 파일은 각 WebSphere MQ 클라이언트로 분산되어야 합니다. 수천 개의 클라이언트가 로컬로 또는 글로벌로 존재할 수 있는 경우 유지보수 및 관리가 어렵게 됩니다. 각 클라이언트가 사용 가능한 올바른 클라이언트 정의를 가지고 있는지 확인하도록 돕기 위해 보다 유연한 접근법이 필요합니다.

한 가지 접근 방법은 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 디렉토리와 같은 글로벌 저장소에서 클라이언트 연결 정의를 저장하는 것입니다. 또한 LDAP 디렉토리는 추가적인 보안, 색인화 및 검색 기능을 제공할 수 있으며 그렇게 함으로써 각 클라이언트에서 관련된 연결 정의에만 액세스할 수 있습니다.

특정 정의만 특정 사용자 그룹에서 사용할 수 있도록 LDAP 디렉토리를 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 테스트 클라이언트는 큐 관리자 #1 및 #2 둘 다에 액세스할 수 있는 반면 개발 클라이언트는 큐 관리자 #2에만 액세스할



수 있습니다.

엑시트 모듈은 채널 정의를 검색하기 위해 LDAP 저장소(예: IBM Tivoli Directory Server)를 검색할 수 있습니다. 이러한 연결 정의를 사용하여 WebSphere MQ 클라이언트 애플리케이션은 큐 관리자에 대한 연결을 설정할 수 있습니다.

엑시트 모듈은 MQCONN/MQCONNX 호출 중에 LDAP 저장소에서 채널 정의를 획득할 수 있는 사전 연결 엑시트 모듈입니다.

엑시트 모듈 및 스키마를 구현할 수 있는 대상:

- 기술을 기반으로 기존 DDCT 파일을 사용하여 이미 스킵 기반을 빌드했으며 관리 및 분배 비용을 절감하려는 고객.
- 클라이언트 연결 정의를 분배하기 위해 이미 고유의 적절한 기술을 이용하는 기존 고객.
- 현재 클라이언트 연결 솔루션 유형을 이용하고 있지 않으며 IBM WebSphere MQ에서 제공한 기능을 사용하려는 신규 또는 기존 고객.
- 최신 LDAP 비즈니스 아키텍처를 사용하여 직접 메시징 모델 인라인을 사용하거나 조정하려는 신규 또는 기존 고객.

지원되는 환경

연결 엔드 포인트 검색 샘플을 실행하기 전에 지원되는 운영 체제 및 관련 소프트웨어가 있는지 확인하십시오.

IBM WebSphere MQ 연결 엔드포인트 검색에 대한 샘플 프로그램은 다음 소프트웨어가 필요합니다.

- IBM WebSphere MQ V7.0 이상
- Tivoli Directory Server V6.3 Client 이상

지원되는 운영 체제:

1. Windows(XP/2003/2008)
2. Solaris(SPARC 및 x86-64)
3. AIX
4. Linux
 - System p에서 RHEL v4 및 v5
 - System p에서 SUSE v9 및 v10
 - RHEL v4 및 v5 시스템 x32비트 및 x64비트
 - SUSE v9 및 v10 시스템 x32비트 및 x64비트
5. HP IA64.

참고: 샘플 프로그램은 z/OS, i/5, HP PARISC 플랫폼에서 사용 불가능합니다.

설치 및 구성

엑시트 모듈 및 연결 엔드포인트 스키마의 설치 및 구성

엑시트 모듈 설치

WebSphere MQ 설치 중 엑시트 모듈은 `tools/samples/c/preconnexit/bin` 아래 설치됩니다. 32비트 플랫폼의 경우 엑시트 모듈을 사용하기 전에 `exit/<install name>/` 에 복사해야 합니다. 64비트 플랫폼의 경우에는 엑시트 모듈을 사용할 수 있으려면 모듈을 `exit64/<installation name>/`에 복사해야 합니다.

연결 엔드 포인트 스키마 설치

엑시트는 연결 엔드 포인트 스키마, `ibm-amq.schema`를 사용합니다. 엑시트를 사용할 수 있으려면 스키마 파일을 LDAP 서버로 가져와야 합니다. 스키마를 가져온 후에 속성에 대한 값을 추가해야 합니다.

다음은 연결 엔드 포인트 스키마 가져오기에 대한 예입니다. 이 예에서는 ITDS(IBM Tivoli Directory Server)를 사용한다고 가정합니다.

- IBM Tivoli Directory Server가 실행 중인지 확인하고, `ibm-amq.schema` 파일을 ITDS 서버로 복사하거나 FTP로 전송하십시오.
- ITDS 서버에서 다음 명령을 입력하여 스키마를 ITDS 저장소에 설치하십시오. 여기서 LDAP ID 및 LDAP 비밀번호는 LDAP 서버에 대한 루트 DN 및 비밀번호입니다.

```
ldapadd -D "LDAP ID" -w "LDAP password" -f ibm-amq.schema
```

- 명령 창에서 다음 명령을 입력하거나 쉘파티 도구를 사용하여 확인을 위해 스키마를 찾아보십시오.

```
ldapsearch objectclass=ibm-amqClientConnection
```

스키마 파일 가져오기에 대한 세부사항은 LDAP 서버 문서를 참조하십시오.

구성

PreConnect라고 하는 새 섹션을 `mqclient.ini` 파일이라고 하는 클라이언트 구성 파일에 추가해야 합니다.

PreConnect 섹션은 다음 키워드를 포함합니다.

Module: API 엑시트 코드를 포함하는 모듈 이름. 이 필드가 모듈의 전체 경로를 포함하면 그대로 사용됩니다. 그렇지 않으면 WebSphere MQ 설치에서 `exit` 또는 `exit64` 폴더가 검색됩니다.

Function: PreConnect 엑시트 코드가 포함된 라이브러리로 들어가는 기능적 시작점 이름. 함수 정의는 `MQ_PRECONNECT_EXIT` 프로토타입을 고수합니다.

Data: 채널 정의를 포함하는 LDAP 저장소의 URI.

다음 스니펫은 *mqclient.ini* 파일에 필요한 변경의 예입니다.

```
PreConnect:
Module=amqlcelp
Function=PreConnectExit
Data=ldap://myLDAPServer.com:389/cn=wmq,ou=ibm,ou=com
Sequence=1
```

엑시트 및 스키마에 대한 개요

큐 관리자에 연결을 설정하는 데 구문 및 매개변수가 사용됩니다.

WebSphere MQ v7.5 는 종료 모듈의 시작점에 대해 다음 구문을 정의합니다.

```
void MQENTRY MQ_PRECONNECT_EXIT ( PMQNX  pExitParms
                                   , PMQCHAR pQMgrName
                                   , PPMQCNO ppConnectOpts
                                   , PMQLONG pCompCode
                                   , PMQLONG pReason)
```

MQCONN/X 호출 실행 중에, WebSphere MQ C 클라이언트는 함수 구문의 구현을 포함하는 엑시트 모듈을 로드합니다. 그런 다음 채널 정의를 검색하기 위해 엑시트 기능을 호출합니다. 큐 관리자에 연결을 설정하는 데 검색된 채널 정의가 사용됩니다.

매개변수

pExitParms

유형: PMQNX 입력/출력

PreConnection 엑시트 매개변수 구조. 구조는 엑시트의 호출자에 의해 할당되고 유지보수됩니다.

```
struct tagMQNX
{
  MQCHAR4   StructId;           /* Structure identifier */
  MQLONG    Version;           /* Structure version number */
  MQLONG    ExitId;            /* Type of exit */
  MQLONG    ExitReason;        /* Reason for invoking exit */
  MQLONG    ExitResponse;      /* Response from exit */
  MQLONG    ExitResponse2;     /* Secondary response from exit */
  MQLONG    Feedback;          /* Feedback code (reserved) */
  MQLONG    ExitDataLength;    /* Exit data length */
  PMQCHAR   pExitDataPtr;      /* Exit data */
  MQPTR     pExitUserAreaPtr;  /* Exit user area */
  PMQCD *   ppMQCDArrayPtr;    /* Array of pointers to MQCDs */
  MQLONG    MQCDArrayCount;    /* Number of entries found */
  MQLONG    MaxMQCDVersion;    /* Maximum MQCD version */
};
```

pQMgrName

유형: PMQCHAR 입출력(I/O)

큐 관리자의 이름. 입력에서 이 매개변수는 **QMgrName** 매개변수를 통해 MQCONN API 호출에 제공된 필터 문자열입니다. 이 필드는 공백이거나 명시적일 수 있으며 특정 와일드카드 문자를 포함할 수 있습니다. 필드는 엑시트에 의해 변경됩니다. 엑시트가 MQXR_TERM으로 호출된 경우 매개변수는 NULL입니다.

ppConnectOpts

유형: ppConnectOpts 입출력(I/O)

MQCONN의 조치를 제어하는 옵션입니다. MQCONN API 호출의 조치를 제어하는 MQCNO 연결 옵션 구조에 대한 포인터입니다. 엑시트가 MQXR_TERM으로 호출된 경우 매개변수는 NULL입니다. MQI 클라이언트는 원래 애플리케이션에서 제공하지 않은 경우에도 항상 MQCNO 구조를 엑시트에 제공합니다. 애플리케이션이 MQCNO 구조를 제공하는 경우, 클라이언트는 수정된 엑시트에 전달하기 위해 복제본을 작성합니다. 이 클라이언트가 MQCNO의 소유권을 보유합니다. MQCNO를 통해 참조되는 MQCD는 배열을 통해 제공된 모든 연결 정의에서 우선순위를 갖습니다. 클라이언트는 MQCNO 구조를 사용하여 큐 관리자에 연결하며 나머지는 무시됩니다.

pCompCode

유형: PMQLONG 입력/출력

완료 코드. 엑시트 완료 코드를 수신하는 MQLONG에 대한 포인터입니다. 다음 값 중 하나여야 합니다.

MQCC_OK - 완료 성공

MQCC_WARNING - 경고(부분 완료)

MQCC_FAILED - 호출 실패

pReason

유형: PMQLONG 입력/출력

pCompCode를 규정하는 이유. 엑시트 이유 코드를 수신하는 MQLONG에 대한 포인터입니다. 완료 코드가 MQCC_OK인 경우 유일하게 올바른 값은 다음과 같습니다.

MQRC_NONE - (0, x'000') 이유가 보고되지 않습니다.

완료 코드가 MQCC_FAILED 또는 MQCC_WARNING인 경우 엑시트 함수는 이유 코드 필드를 올바른 MQRC_* 값으로 설정할 수 있습니다.

MQ LDAP 컨텍스트 정보

엑시트는 컨텍스트 정보에 대해 다음 데이터 구조를 사용합니다.

MQNLDPCTX

MQNLDPCTX 구조는 다음의 C 프로토타입을 가지고 있습니다.

```
typedef struct tagMQNLDPCTX MQNLDPCTX;
typedef MQNLDPCTX MQPOINTER PMQLDPCTX;

struct tagMQNLDPCTX
{
    MQCHAR4    StrucId;          /* Structure identifier */
    MQLONG     Version;         /* Structure version number */
    LDAP *     objectDirectory; /* LDAP Instance */
    MQLONG     ldapVersion;     /* Which LDAP version to use? */
    MQLONG     port;           /* Port number for LDAP server*/
    MQLONG     sizeLimit;      /* Size limit */
    MQBOOL     ssl;           /* SSL enabled? */
    MQCHAR *   host;          /* Hostname of LDAP server */
    MQCHAR *   password;     /* Password of LDAP server */
    MQCHAR *   searchFilter; /* LDAP search filter */
    MQCHAR *   baseDN;       /* Base Distinguished Name */
    MQCHAR *   charSet;      /* Character set */
};
```

연결 엔드포인트 검색 엑시트를 빌드하기 위한 샘플 코드

Windows 및 분산 플랫폼에서 소스를 컴파일링하는 코드 스니펫

소스 컴파일링

LDAP 클라이언트 라이브러리(예: IBM Tivoli Directory Server 6.3 클라이언트 라이브러리)를 포함하는 소스를 컴파일할 수 있습니다. 이 문서에서는 Tivoli Directory Server 6.3 클라이언트 라이브러리를 사용한다고 가정합니다.

참고: 미리 연결된 엑시트 라이브러리는 다음 LDAP 서버로 테스트합니다.

- IBM Tivoli 디렉토리 서버 V6.3
- Novell eDirectory V8.2

다음 코드 스니펫에서는 Windows 및 기타 분산 플랫폼에서 엑시트를 컴파일하는 방법을 설명합니다.

Windows 플랫폼에서 엑시트 컴파일링

Windows에서 엑시트 소스를 컴파일하는 경우 다음 스니펫을 사용할 수 있습니다.

```
CC=cl.exe
LL=link.exe
CCARGS=/c /I. /DWIN32 /W3 /DNDEBUG /EHsc /D_CRT_SECURE_NO_DEPRECATED /ZI

# The libraries to include
LDLIBS=ws2_32.lib Advapi32.lib libibmldapstatic.lib libibmldapbgstatic.lib \
kernel32.lib user32.lib gdi32.lib winspool.lib comdlg32.lib advapi32.lib \
shell32.lib ole32.lib oleaut32.lib uuid.lib odbcc32.lib odbccp32.lib msvcrt.lib
```

```

OBS=amqlcel0.obj

all: amqlcelp.dll

amqlcelp.dll: $(OBS)
    $(LL) /OUT:amqlcelp.dll /INCREMENTAL /NOLOGO /DLL /SUBSYSTEM:WINDOWS /MACHINE: X86 /
DEF:amqlcelp.def $(OBS) $(LDLIBS) /NODEFAULTLIB:msvcrt.lib

# The exit source
amqlcel0.obj: amqlcel0.c
    $(CC) $(CCARGS) $*.c

```

참고: 마이크로소프트 Visual Studio 2003 컴파일러로 컴파일한 IBM Tivoli 디렉토리 서버 6.3 클라이언트 라이브러리를 사용하는 경우 마이크로소프트 Visual Studio 2005 이상의 컴파일러를 사용하여 IBM Tivoli 디렉토리 서버 6.3 클라이언트 라이브러리를 컴파일하는 동안 경고가 발생할 수 있습니다.

다른 분산 플랫폼에서 엑시트 컴파일링

다른 분산 플랫폼 예를 들어, Linux에서 엑시트 소스를 컴파일하는 데 다음 스니펫을 사용할 수 있습니다. 일부 컴파일러 옵션은 다른 분산 플랫폼에서 다를 수 있습니다.

```

#Make file to build exit
CC=gcc

MQML=/opt/mqm/lib
MQMI=/opt/mqm/inc
TDSI=/opt/ibm/ldap/V6.3/include
XFLAG=-m32

TDSL=/opt/ibm/ldap/V6.3/lib

```

IBM Tivoli Directory Server는 정적 및 동적 링크 라이브러리를 모두 제공하지만, 라이브러리의 한 가지 양식만 사용할 수 있습니다. 이 스크립트는 정적 라이브러리를 사용하는 것으로 가정합니다.

```

#Use static libraries.
LDLIBS=-L$(TDSL) -libibmldapstatic

CFLAGS=-I. -I$(MQMI) -I$(TDSI)

all:amqlcepl

amqlcepl: amqlcel0.c
    $(CC) -o cepl amqlcel0.c -shared -fPIC $(XFLAG) $(CFLAGS) $(LDLIBS)

```

엑시트 모듈 호출

PreConnect 엑시트 모듈은 세 다른 이유 코드에 의해 호출될 수 있습니다. 이 절에서는 각 엑시트 이유를 자세히 설명합니다.

MQXR_INIT

엑시트는 LDAP 서버에 대한 연결을 초기화하고 설정하기 위해 MQXR_INIT 이유 코드로 호출됩니다.

MQXR_INIT 호출 전에, MQNXP 구조의 *pExitDataPtr* 필드는 *mqclient.ini* 파일 내(즉, LDAP) PreConnect 스탠자의 데이터 속성으로 채워집니다.

LDAP URL은 최소한 프로토콜, 호스트 이름, 포트 번호 및 검색에 대한 기본 DN으로 구성됩니다. 엑시트는 *pExitDataPtr* 필드에 포함된 LDAP URL을 구문 분석하고, MQNLDPCTX LDAP 검색 컨텍스트 구조를 할당하고 적절히 이를 채웁니다. 이 구조의 주소는 *pExitUserAreaPtr* 필드에 저장됩니다. LDAP URL을 올바르게 구문 분석하는 데 실패하면 오류 MQCC_FAILED가 발생합니다.

이때 엑시트는 MQNLDPCTX 매개변수를 사용하여 LDAP 서버를 연결하고 바인드합니다. 결과로 생기는 LDAP API 핸들도 이 구조에 저장됩니다.

MQXR_PRECONNECT

엑시트 모듈은 LDAP 서버에서 채널 정의를 검색하기 위해 MQXR_PRECONNECT 이유 코드로 호출됩니다.

엑시트는 지정된 필터와 일치하는 채널 정의에 대해 LDAP 서버를 검색합니다. *QMGrName* 매개변수가 특정 큐 관리자 이름을 포함하면 검색에서는 *ibm-amqQueueManagerName* LDAP 속성 값이 지정된 큐 관리자 이름으로 일치하는 모든 채널 정의를 리턴합니다.

QMGrName 매개변수가 '*' 또는 (공백)인 경우 검색에서는 *ibm-amqIsClientDefault* 연결 엔드 포인트 속성이 true에 설정된 모든 채널 정의를 리턴합니다.

성공적으로 검색을 수행하고 나면 엑시트는 하나 또는 MQCD 정의 배열을 준비하여 호출자에게 다시 리턴합니다.

MQXR_TERM

엑시트는 엑시트를 정리할 경우 이 이유 코드로 호출됩니다. 이때 엑시트는 LDAP 서버와 연결이 끊어지고 엑시트에서 할당 및 유지보수된 모든 메모리를 릴리스합니다. 여기에는 MQNLDAPCTX 구조, 포인터 배열, 참조하는 모든 MQCD가 포함됩니다. 다른 필드는 기본값으로 설정됩니다. pQMgrName 및 ppConnectOpts 엑시트 매개변수는 MQXR_TERM 중에 사용되지 않으며, 널일 수 있습니다.

LDAP 스키마

클라이언트 연결 데이터는 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 디렉토리라는 글로벌 저장소에 저장됩니다. WebSphere MQ 클라이언트는 연결 정의를 획득하기 위해 LDAP 디렉토리를 사용합니다. LDAP 디렉토리 안에 있는 WebSphere MQ 클라이언트 연결 정의 구조는 LDAP 스키마라고 합니다. LDAP 스키마는 서버에서 필터 또는 속성 값 어설션이 입력 항목의 속성과 일치하는지 그리고, 조작을 허용하고, 추가하며 수정하는지 판별하는 데 사용하는 속성 유형 정의, 오브젝트 클래스 정의 및 기타 정보의 컬렉션입니다.

LDAP 디렉토리에 데이터 저장

클라이언트 연결 정의는 연결 지점으로 알려진 디렉토리 트리 내의 특정 분기 아래에 있습니다. LDAP 디렉토리 안에 있는 다른 모든 노드와 같이, 연결 지점에는 연관된 식별 이름(DN)이 있습니다. 이 노드를 디렉토리에서 작성하는 조회에 대한 시작점으로 사용할 수 있습니다. LDAP 디렉토리를 조회할 때 필터링을 사용하여 클라이언트 연결 정의의 서브셋을 리턴하십시오. 디렉토리 트리의 다른 부분에 예를 들어, 사용자, 부서 또는 그룹에 부여된 권한을 기반으로 서브 트리에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다.

고유 속성 및 클래스 정의

LDAP 스키마를 수정하여 클라이언트 채널 정의를 저장하십시오. 모두 LDAP 데이터 정의는 오브젝트와 속성이 필요합니다. 오브젝트 및 속성은 오브젝트 또는 속성을 고유하게 식별하는 오브젝트 ID(OID) 숫자에 의해 식별됩니다. LDAP 스키마 안에 있는 모든 클래스는 상위 오브젝트로부터 직접적으로 또는 간접적으로 상속됩니다. 클라이언트 채널 정의 오브젝트에는 상위 오브젝트의 속성이 포함되어 있습니다. 모두 LDAP 데이터 정의는 오브젝트와 속성이 필요합니다.

- 오브젝트 정의는 LDAP 속성의 컬렉션입니다.
- 속성은 LDAP 데이터 유형입니다.

각 속성에 대한 설명과 정상 WebSphere MQ 특성에 매핑하는 방법은 LDAP 속성에서 설명합니다.

LDAP 속성

정의된 LDAP 속성은 WebSphere MQ에 특정하며 클라이언트 연결 특성에 직접 매핑됩니다.

WebSphere MQ 클라이언트 채널 디렉토리 문자열 속성

WebSphere MQ 특성에 대한 매핑을 포함하는 문자열 속성이 다음 표에 나열됩니다. 속성은 directoryString(UTF-8 인코딩된 유니코드 즉, 서브셋으로 IA5/ASCII를 포함하는 변수 바이트 인코딩 시스템) 구문의 값을 보유할 수 있습니다. 해당 오브젝트 ID(OID)에 의해 구문이 지정됩니다.

표 21. WebSphere MQ 클라이언트 채널 디렉토리 문자열 속성		
LDAP 속성	설명	WebSphere MQ 특성
CN	채널 이름과 정의된 큐 관리자 이름으로 구성되는 공통 이름.	
ibm-amqChannelName	채널 정의 이름.	CHANNEL
ibm-amqConnectionName	통신 연결 ID.	CONNAME
ibm-amqDescription	채널 설명.	DESCR
ibm-amqLocalAddress	채널의 로컬 통신 주소.	LOCLADDR
ibm-amqModeName	s a b LU 6.2 모드 이름.	MODENAME
ibm-amqPassword	사용할 수 있는 비밀번호.	암호

표 21. WebSphere MQ 클라이언트 채널 디렉토리 문자열 속성 (계속)		
LDAP 속성	설명	WebSphere MQ 특성
<u>ibm-amqQueueManagerName</u>	WebSphere MQ 클라이언트 애플리케이션이 연결을 요청할 수 있는 큐 관리자 또는 큐 관리자 그룹의 이름.	QMNAME
<u>ibm-amqSecurityExitUserData</u>	보안 엑시트에 전달되는 사용자 데이터.	SCYDATA
<u>ibm-amqSecurityExitName</u>	채널 보안 엑시트에서 실행할 엑시트 프로그램의 이름.	SCYEXIT
<u>ibm-amqSslCipherSpec</u>	SSL 연결에 대한 단일 CipherSpec	SSLCIPH
<u>ibm-amqSslPeerName</u>	WebSphere MQ 채널의 다른 끝에서 피어 큐 관리자 또는 클라이언트로부터 인증서의 식별 이름(DN)을 확인합니다.	SSLPEER
<u>ibm-amqTransactionProgramName</u>	트랜잭션 프로그램 이름.	TPNAME
<u>ibm-amqUserID</u>	리모트 MCA로 보안 SNA 세션을 시작하려고 시도하는 경우 MCA에서 사용할 사용자 ID.	USERID

WebSphere MQ 클라이언트 연결 정수 속성

사전 정의된 값(예: 열거된 유형)을 가진 속성은 표준 정수로 저장됩니다. 이러한 값은 정수 값으로 LDAP 디렉토리에 저장되며 연관된 상수 이름을 사용하지 않습니다.

표 22. WebSphere MQ 클라이언트 채널 디렉토리 정수 속성		
LDAP 속성	설명	WebSphere MQ 특성
<u>ibm-amqConnectionAffinity</u>	동일한 큐 관리자 이름을 사용하여 여러 번 연결하는 클라이언트 애플리케이션이 동일한 클라이언트 채널을 사용하는지 판별합니다.	AFFINITY
<u>ibm-amqClientChannelWeight</u>	어느 클라이언트 연결 채널 정의가 사용되는지에 영향을 주는 가중치.	CLNTWGHT
<u>ibm-amqHeartBeatInterval</u>	전송 큐에 메시지가 없는 경우 송신 MCA로부터 전달되는 하트비트 플로우 간의 예상 시간.	HBINT
<u>ibm-amqKeepAliveInterval</u>	채널에 대한 제한시간 값.	KAINT
<u>ibm-amqMaximumMessageLength</u>	채널에서 전송할 수 있는 최대 메시지 길이.	MAXMSGL
<u>ibm-amqSharingConversations</u>	각 TCP/IP 채널 인스턴스를 공유하는 최대 대화 수.	SHARECNV
<u>ibm-amqTransportType</u>	사용될 전송 유형.	TRPTYPE

WebSphere MQ 클라이언트 채널 Boolean 속성

이 Boolean 속성은 WebSphere MQ 속성에 맵핑되지 않습니다. 이 속성의 구문은 부울 값을 표시합니다.

표 23. WebSphere MQ 클라이언트 채널 Boolean 속성	
LDAP 속성	설명
<u>ibm-amqIsClientDefault</u>	이 부울 속성은 <u>ibm-amqQueueManagerName</u> 속성이 정의되지 않은 검색 항목의 문제점을 해결하기 위해 정의됩니다.

WebSphere MQ 클라이언트 채널 목록 속성

WebSphere MQ 특성은 LDAP 디렉토리 내 단일 값의 씬표로 구분된 목록 속성으로 저장됩니다. 속성은 다른 디렉토리 문자열 속성과 동일한 방식으로 정의됩니다. WebSphere MQ 특성에 대한 매핑과 함께 목록 속성은 다음 표에서 설명합니다.

표 24. WebSphere MQ 클라이언트 채널 목록 속성		
LDAP 속성	설명	WebSphere MQ 특성
ibm-amqHeaderCompression	채널에서 지원하는 헤더 데이터 압축 기법의 목록.	COMPHDR
ibm-amqMessageCompression	채널에서 지원하는 메시지 데이터 압축 기법의 목록.	COMPMSG
ibm-amqSendExitUserData	송신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터.	SENDDATA
ibm-amqSendExitUserName	채널 송신 엑시트에서 실행할 엑시트 프로그램의 이름.	SENDEXIT
ibm-amqReceiveExitUserData	수신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터.	RCVDATA
ibm-amqReceiveExitName	채널 수신 엑시트에서 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름.	RCVEXIT

공용 이름

공용 이름(CN)은 채널 이름과 정의된 큐 관리자 이름으로 구성됩니다.

기본 속성입니다.

CN의 형식은 다음과 같습니다.

```
CN=CHANNEL_NAME(DEFINING_Q_MGR_NAME)
```

예를 들면, 다음과 같습니다.

```
CN=TC1(QM_T1)
```

이 속성에 대해서는 하나의 값만 지정할 수 있습니다.

이 속성은 문자열 속성이며 값은 대소문자를 구분하지 않습니다. 하위 문자열 일치 무시됩니다. 하위 문자열 일치 검색 필터에서 하위 문자열(예: CN=jim* 여기서 CN은 속성)을 사용하여 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙이며, 하나 이상의 와일드카드가 포함되어 있습니다.

ibm-amqChannelName

이 속성은 채널 정의의 이름을 지정합니다.

이 속성은 대소문자를 구분하지 않는 최대 20개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있습니다. 기본 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치 무시됩니다. 하위 문자열 일치 검색 필터에서 하위 문자열을 사용하여 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙이며, 하나 이상의 와일드카드가 포함되어 있습니다.

ibm-amqDescription

이 LDAP 속성은 채널 설명을 제공합니다.

이 속성은 최대 64바이트의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기본 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치 무시됩니다. 하위 문자열 일치 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqConnectionName

이 LDAP 속성은 통신 연결 ID입니다. 이 채널에서 사용할 특정 통신 링크를 지정합니다.

이 속성은 최대 264개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기본 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqLocalAddress

이 속성은 채널에 대해 로컬 통신 주소를 지정합니다.

이 속성은 최대 48개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqModeName

이 속성은 LU 6.2 연결에 사용하기 위한 것입니다. 통신 세션 할당이 수행될 때 연결의 세션 특성에 대한 추가 정보를 제공합니다.

이 속성은 정확히 8개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqPassword

이 LDAP 속성은 리모트 MCA로 보안 LU 6.2 세션을 시작하려고 시도하는 경우 MCA에서 사용할 수 있는 비밀번호를 지정합니다.

이 속성은 최대 12자리의 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqQueueManagerName

이 속성은 WebSphere MQ 클라이언트 애플리케이션이 연결을 요청할 수 있는 큐 관리자 또는 큐 관리자 그룹의 이름을 지정합니다.

이 속성은 최대 48개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqSecurityExitUserData

이 LDAP 속성은 보안 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

이 속성은 최대 999개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqSecurityExitName

이 LDAP 속성은 채널 보안 엑시트에서 실행할 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

채널 보안 엑시트가 시행되지 않는 경우 공백으로 두십시오.

이 속성은 최대 999개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 속성은 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqSslCipherSpec

이 LDAP 속성은 SSL 연결에 대한 단일 CipherSpec을 지정합니다.

이 속성은 최대 32개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqSslPeerName

이 LDAP 속성은 WebSphere MQ 채널의 다른 끝에서 피어 큐 관리자 또는 클라이언트로부터 인증서의 식별 이름(DN)을 확인하는 데 사용됩니다.

이 속성은 최대 1,024바이트의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqTransactionProgramName

이 LDAP 속성은 트랜잭션 프로그램 이름을 지정합니다. LU 6.2 연결에 사용하기 위한 것입니다.

이 속성은 최대 64개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqUserID

이 LDAP 속성은 리모트 MCA로 보안 SNA 세션을 시작하려고 시도하는 경우 MCA에서 사용할 사용자 ID를 지정합니다.

이 속성은 정확히 12개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

ibm-amqConnectionAffinity

이 LDAP 속성은 동일 큐 관리자 이름을 사용하여 여러 번 연결하는 클라이언트 애플리케이션이 동일한 클라이언트 채널을 사용할지 지정합니다.

이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqClientChannelWeight

이 LDAP 속성은 어느 클라이언트 연결 채널 정의가 사용되는지에 영향을 주는 가중치를 지정합니다.

클라이언트 채널 가중치 속성은 둘 이상의 적절한 정의가 사용 가능한 경우 클라이언트 채널 정의의 선택을 결정하는 데 사용됩니다.

이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqHeartBeatInterval

이 LDAP 속성은 전송 큐에 메시지가 없는 경우 송신 MCA로부터 전달되는 하트비트 플로우 간의 예상 시간을 지정합니다.

이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 기존 속성이 아닙니다. 기본값은 1입니다. 기본값은 현재 MQSERVER 환경 변수 조작에서 설정됩니다.

ibm-amqKeepAliveInterval

이 LDAP 속성은 채널에 대한 제한시간 값을 지정하는 데 사용됩니다.

이 속성의 값은 채널에 대한 활성 유지 시간을 지정하는 통신 스택에 전달됩니다. 이를 사용하여 각 채널에 대해 서로 다른 활성 유지 값을 지정할 수 있습니다.

이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqMaximumMessageLength

이 LDAP 속성은 채널에서 전송할 수 있는 최대 메시지 길이를 지정합니다.

이 속성의 기본값은 현재 MQSERVER 환경 변수 조작에 따라 104857600입니다. 이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있으며 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqSharingConversations

이 LDAP 속성은 각 TCP/IP 채널 인스턴스를 공유하는 최대 대화 수를 지정합니다.

이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 이 속성은 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqTransportType

이 LDAP 속성은 사용될 전송 유형을 지정합니다.

이 속성은 단일 정수 값을 가지고 있습니다. 기존 속성이 아닙니다.

ibm-amqIsClientDefault

이 부울 속성은 `ibm-amqQueueManagerName` 속성이 정의되지 않은 검색 항목의 문제점을 해결합니다.

사전 연결 엑시트 모듈은 일반적으로 `ibm-amqQueueManagerName` 속성의 값을 검색 기준으로 사용하여 LDAP 서버를 검색합니다. 이러한 조치는 `ibm-amqQueueManagerName` 속성 값이 MQCONN/X 호출에 지정된 큐 관리자의 이름과 일치하는 모든 입력항목을 리턴합니다. 하지만 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용할 때, MQCONN/X 호출의 큐 매니저 이름을 공백으로 설정하거나 이름에 별표(*)를 접두부로 붙일 수 있습니다. 큐 관리자의 이름이 공백이면 클라이언트는 기본 큐 관리자에 연결합니다. 이름이 큐 관리자에 별표(*)를 접두부로 지정하는 경우에는 클라이언트는 큐 관리자에 연결합니다.

마찬가지로 입력 항목의 `ibm-amqQueueManagerName` 속성을 정의되지 않은 상태로 남겨 둘 수 있습니다. 이 런 경우 이 엔드포인트 정보를 사용하는 클라이언트는 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. 예를 들어, 입력 항목에 는 다음 행이 포함되어 있습니다.

```
ibm-amqChannelName = "CHANNEL1"  
ibm-amqConnectionName = myhost(1414)
```

이 예에서, 클라이언트는 myhost에서 실행 중인 지정된 큐 관리자에 연결하려고 시도합니다.

그러나 LDAP 서버에서는 정의되지 않은 속성 값에 대해 검색이 수행되지 않습니다. 예를 들어, 입력 항목에 `ibm-amqQueueManagerName`을 제외한 연결 정보가 포함되어 있는 경우 검색 결과는 이 입력 항목을 포함하지 않습니다. 이 문제점을 극복하기 위해 `ibm-amqIsClientDefault`를 설정할 수 있습니다. 이는 부울 속성이며, 정의되지 않은 경우에는 FALSE 값을 가지고 있다고 가정합니다.

`ibm-amqQueueManagerName`이 정의되지 않고 검색의 일부가 될 것으로 예상되는 입력 항목의 경우 `ibm-amqIsClientDefault`를 TRUE로 설정하십시오. MQCONN/X에 대한 호출에 큐 관리자 이름으로 공백 또는 별표 (*)가 지정된 경우 사전 연결 엑시트는 `ibm-amqIsClientDefault` 속성 값이 TRUE로 설정된 모든 입력 항목에 대해 LDAP 서버를 검색합니다.

참고: `ibm-amqIsClientDefault`이 TRUE로 설정된 경우 `ibm-amqQueueManagerName` 속성을 설정하거나 정의하지 마십시오.

ibm-amqHeaderCompression

이 LDAP 속성은 채널에서 지원하는 헤더 데이터 압축 기법의 목록입니다.

이 속성의 최대 크기는 48개의 문자입니다. 기존 속성이 아닙니다.

이 속성에 대해서는 하나의 값만 지정할 수 있습니다.

이 목록 속성은 쉼표로 구분된 형식을 사용하는 디렉토리 문자열로 지정됩니다. 예를 들어, **ibm-amqHeaderCompression**에 대해 지정한 값은 NONE에 맵핑되는 0입니다. 최대 허용 한계를 초과하는 값은 클라이언트에서 무시됩니다. 예를 들어, `ibm-amqHeaderCompression`은 목록에 최대 16개 정수를 포함합니다.

ibm-amqMessageCompression

이 LDAP 속성은 채널에서 지원하는 메시지 데이터 압축 기법의 목록입니다.

이 속성의 최대 크기는 48개의 문자입니다. 기존 속성이 아닙니다.

이 속성은 다중 값을 지원하지 않습니다.

이 목록 속성은 쉼표로 구분된 형식을 사용하는 디렉토리 문자열로 지정됩니다. 예를 들어, 이 속성에 지정된 값은 1, 2, 4이며 기본 압축 시퀀스 RLE, ZLIBFAST 및 ZLIBHIGH에 맵핑됩니다.

최대 허용 한계를 초과하는 값은 클라이언트에서 무시됩니다. 예를 들어, `ibm-amqMessageCompression`은 목록에 최대 16개 정수를 포함합니다.

ibm-amqSendExitUserData

이 LDAP 속성은 송신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

이 LDAP 속성은 최대 999개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

참고: **ibm-amqSendExitName** 및 **ibm-amqSendExitUserData**를 쌍으로 동기화해야 합니다. 사용자 데이터는 엑시트 이름으로 동기화되어야 합니다. 하나가 지정되면, 데이터를 포함하지 않더라도 나머지도 대칭적으로 지정해야 합니다.

ibm-amqSendExitName

이 LDAP 속성은 채널 송신 엑시트에서 실행할 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 최대 999개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

참고: **ibm-amqSendExitName** 및 **ibm-amqSendExitUserData**를 쌍으로 동기화해야 합니다. 사용자 데이터는 엑시트 이름으로 동기화되어야 합니다. 하나가 지정되면, 데이터를 포함하지 않더라도 나머지도 대칭적으로 지정해야 합니다.

ibm-amqReceiveExitUserData

이 LDAP 속성은 수신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 수신 엑시트를 실행할 수 있습니다. 일련의 엑시트에 대한 사용자 데이터의 문자열은 쉽표, 공백 또는 두 가지 모두로 구분됩니다.

이 속성은 최대 999개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

참고: **ibm-amqReceiveExitName** 및 **ibm-amqReceiveExitUserData**를 쌍으로 동기화해야 합니다. 사용자 데이터는 엑시트 이름으로 동기화되어야 합니다. 하나가 지정되면, 데이터를 포함하지 않더라도 나머지도 대칭적으로 지정해야 합니다.

ibm-amqReceiveExitName

이 LDAP 속성은 채널 수신 사용자 엑시트에서 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 연속으로 실행되는 프로그램 이름의 목록입니다. 채널 수신 엑시트가 시행되지 않는 경우 공백으로 두십시오.

이 속성은 최대 999개 문자의 단일 문자열 값을 가지고 있으며, 대소문자를 구분하지 않습니다. 그리고 기존 속성이 아닙니다.

하위 문자열 일치는 무시됩니다. 하위 문자열 일치는 검색 필터에서 속성의 동작을 지정하는 하위 스키마에 사용된 일치 규칙입니다.

참고: **ibm-amqReceiveExitName** 및 **ibm-amqReceiveExitUserData**를 쌍으로 동기화해야 합니다. 사용자 데이터는 엑시트 이름으로 동기화되어야 합니다. 하나가 지정되면, 데이터를 포함하지 않더라도 나머지도 대칭적으로 지정해야 합니다.

큐잉 애플리케이션 작성

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

애플리케이션 작성에 대한 자세한 정보를 얻으려면 다음 링크를 사용하십시오.

관련 개념

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 사용하십시오.

[71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

[82 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계』](#)

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

[88 페이지의 『샘플 WebSphere MQ 프로그램』](#)

이 주제의 컬렉션에서는 플랫폼의 샘플 WebSphere MQ 프로그램에 대해 학습합니다.

[317 페이지의 『클라이언트 애플리케이션 작성』](#)

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

[861 페이지의 『WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용』](#)

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 또는 HTTP용 IBM WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 웹 서비스를 위한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 개발할 수 있습니다.

[387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』](#)

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

[499 페이지의 『프로그램 오류 핸들링』](#)

이 정보는 호출할 때 또는 메시지를 최종 목적지에 전달할 때 애플리케이션 MQI 호출과 관련된 오류를 설명합니다.

MQI(Message Queue Interface) 개요

MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

MQI(Message Queue Interface)는 다음으로 구성됩니다.

- 프로그램이 큐 관리자 및 해당 기능에 액세스할 수 있도록 하는 호출
- 프로그램이 큐 관리자로부터 데이터를 전달하고 가져오는 데 사용하는 구조
- 큐 관리자로부터 데이터를 전달하고 가져오기 위한 요소 데이터 유형

WebSphere MQ for Windows and WebSphere MQ on UNIX and Linux systems also supply:

- Calls through which WebSphere MQ for Windows and WebSphere MQ on UNIX and Linux systems programs can commit and back out changes.
- 이러한 플랫폼에서 제공되는 상수 값을 정의하는 포함 파일
- 애플리케이션을 링크하는 라이브러리 파일
- 이러한 플랫폼에서 MQI를 사용하는 방법을 보여주는 샘플 프로그램의 스위트. 해당 샘플에 대한 추가 정보는 [88 페이지의 『분산 플랫폼용 샘플 프로그램』](#)의 내용을 참조하십시오.
- 외부 트랜잭션 관리자에 대한 바인딩을 위한 샘플 소스 및 실행 가능 코드

MQI에 대한 자세한 정보를 얻으려면 다음 링크를 사용하십시오.

- [177 페이지의 『MQI 호출』](#)
- [178 페이지의 『동기점 호출』](#)
- [178 페이지의 『데이터 변환, 데이터 유형, 데이터 정의 및 구조』](#)
- [179 페이지의 『IBM WebSphere MQ 스텝 프로그램 및 라이브러리 파일』](#)
- [183 페이지의 『모든 호출에 공통적인 매개변수』](#)
- [184 페이지의 『버퍼 지정』](#)
- [184 페이지의 『UNIX and Linux 신호 처리』](#)

관련 개념

187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』

이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아보십시오.

290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

MQI 호출

이 정보를 사용하여 MQI에서의 호출에 대해 학습하십시오.

MQI에서의 호출은 다음과 같이 그룹화할 수 있습니다.

MQCONN, MQCONNX 및 MQDISC

프로그램을 큐 관리자에 연결하고(옵션 사용 또는 미사용), 큐 관리자에서 프로그램의 연결을 끊으려면 이러한 명령을 사용하십시오. z/OS에 대한 코믹스 프로그램을 작성하는 경우에는 이러한 호출을 사용할 필요가 없습니다. 그러나 애플리케이션을 다른 플랫폼으로 포팅하려는 경우 이러한 호출 사용이 권장됩니다.

MQOPEN 및 MQCLOSE

큐와 같은 오브젝트를 열고 닫으려면 이러한 호출을 사용하십시오.

MQPUT 및 MQPUT1

메시지를 큐에 넣으려면 이러한 호출을 사용하십시오.

MQGET

큐에서 메시지를 찾아보거나 큐에서 메시지를 제거하려면 이 호출을 사용하십시오.

MQSUB, MQSUBRQ

토픽에 subscription을 등록하고 subscription에 일치하는 publication을 요청하려면 이러한 호출을 사용하십시오.

MQINQ

오브젝트의 속성에 대해 조회하려면 이 호출을 사용하십시오.

MQSET

큐의 속성 중 일부를 설정하려면 이 호출을 사용하십시오. 다른 유형의 오브젝트 속성은 설정할 수 없습니다.

MQBEGIN, MQCMIT 및 MQBACK

WebSphere MQ가 작업 단위의 통합자인 경우 이러한 호출을 사용하십시오. MQBEGIN은 작업 단위를 시작합니다. MQCMIT 및 MQBACK은 작업 단위 도중에 작성된 업데이트를 커밋하거나 롤백하여 작업 단위를 종료합니다. 고유 시작 커밋 제어, 커밋 및 롤백 명령이 사용됩니다.

MQCRTMH, MQBUFMH, MQMHBUF, MQDLTMH

메시지 핸들을 작성하고, 메시지 핸들을 버퍼 또는 메시지 핸들 버퍼로 변환하고 메시지 핸들을 삭제하려면 이러한 호출을 사용하십시오.

MQSETMP, MQINQMP, MQDLTMP

이러한 호출을 사용하여 메시지 핸들에서 메시지 특성을 설정하고, 메시지 특성에 대해 조회하고, 메시지 핸들에서 특성을 삭제하십시오.

MQCB, MQCB_FUNCTION, MQCTL

콜백 기능을 등록 또는 제어하려면 이러한 호출을 사용하십시오.

MQSTAT

이전의 비동기 Put 조작에 대한 상태 정보를 검색하려면 이 호출을 사용하십시오.

MQI 호출에 대한 설명은 [호출 설명](#)을 참조하십시오.

동기점 호출

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 동기점 호출에 대해 알아보십시오.

동기점 호출은 다음과 같이 사용 가능합니다.

Windows, UNIX 및 Linux 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 호출



다음 제품은 MQCMIT 및 MQBACK 호출을 제공합니다.

- IBM WebSphere MQ (의 경우)
- UNIX and Linux 시스템의 IBM WebSphere MQ

프로그램의 동기점 호출을 사용하여 마지막 동기점 이후 모든 MQGET 및 MQPUT 조작이 영구적이 되거나(커미트됨) 백아웃된다고 큐 관리자에게 알립니다. CICS 환경에서 변경사항을 커미트 및 백아웃하려면 EXEC CICS SYNCPOINT 및 EXEC CICS SYNCPOINT ROLLBACK과 같은 명령을 사용하십시오.

데이터 변환, 데이터 유형, 데이터 정의 및 구조

이 정보를 사용하여 MQI(Message Queue Interface)를 사용할 때 데이터 변환, 요소 데이터 유형, WebSphere MQ 데이터 정의, 구조에 대해 학습합니다.

데이터 변환

MQXCNV(변환 문자) 호출은 하나의 문자 세트에서 다른 문자 세트로 메시지 문자 데이터를 변환합니다. Except on WebSphere MQ for z/OS, this call is used only from a data-conversion exit.

MQXCNV 호출과 함께 사용된 구문은 MQXCNV - 문자 변환의 내용을 참조하고 데이터 변환 엑시트 작성 및 호출에 대한 자세한 내용은 [375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.

기본 데이터 유형

지원되는 프로그래밍 언어의 경우 MQI는 기본 데이터 유형 또는 비구조화된 필드를 제공합니다.

이러한 데이터 유형은 [기본 데이터 유형](#)에서 자세히 설명됩니다.

WebSphere MQ 데이터 정의

WebSphere MQ에 제공되는 데이터 정의는 다음을 포함합니다.

- 모든 WebSphere MQ 상수 및 리턴 코드의 정의
- WebSphere MQ 구조와 데이터 유형의 정의
- 구조 초기화를 위한 상수 정의
- 각 호출에 대한 함수 프로토타입(PL/I 및 C 언어 전용)

WebSphere MQ 데이터 정의 파일에 대한 전체 설명은 [73 페이지의 『IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일』](#)의 내용을 참조하십시오.

구조

[177 페이지의 『MQI 호출』](#)에 나열된 MQI 호출과 함께 사용되는 구조는 지원되는 각 프로그래밍 언어에 대한 데이터 정의 파일에 제공됩니다.

구조에 대한 요약은 [구조 데이터 유형 요약](#)의 내용을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ 스텝 프로그램 및 라이브러리 파일

각 플랫폼별로 제공되는 스텝 프로그램 및 라이브러리 파일이 여기에 나열됩니다.

실행 가능한 애플리케이션을 빌드할 때 스텝 프로그램 및 라이브러리 파일을 사용하는 방법에 대한 자세한 정보는 387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』의 내용을 참조하십시오. C++ 라이브러리 파일에 링크하는 방법에 대한 정보는 C++ 사용C++를 사용하는 WebSphere MQ를 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ (의 경우)

윈도우에 대해 IBM WebSphere MQ 에서, 운영 체제에서 제공하는 것 외에 응용프로그램을 실행 중인 환경에 제공된 MQI 라이브러리 파일에 프로그램을 링크해야 합니다.

표 25. Windows 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqm.lib	C용 서버(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqic.lib	C용 클라이언트(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmxa.lib	C용 서버 XA 인터페이스(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqcxa.lib	C용 클라이언트 XA 인터페이스(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqicxa.lib	C용 클라이언트 MTS(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmcics4.lib	C용 서버 TXSeries CICS 지원(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqccics4.lib	C용 클라이언트 TXSeries CICS 지원(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmzf.lib	C용 설치 가능 서비스 엑시트(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmcbb.lib	IBM COBOL용 서버(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmcb.lib	Micro Focus COBOL용 서버(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqicbb.lib	IBM COBOL용 클라이언트(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqiccb.lib	Micro Focus COBOL용 클라이언트(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\imqs23vn.lib	C++용 서버(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\imqc23vn.lib	C++용 클라이언트(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\imqb23vn.lib	C++용 기본(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\imqx23vn.lib	C++용 클라이언트 MTS(32비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqm.lib	C용 서버(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqic.lib	C용 클라이언트(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqmxa.lib	C용 서버 XA 인터페이스(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqcxa.lib	C용 클라이언트 XA 인터페이스(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqicxa.lib	C용 클라이언트 MTS(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqmcbb.lib	IBM COBOL용 서버(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqmcb.lib	Micro Focus COBOL용 서버(64비트)
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqicbb.lib	IBM COBOL용 클라이언트(64비트)

표 25. Windows 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일 (계속)	
라이브러리 파일	환경
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqiccb.lib</code>	Micro Focus COBOL용 클라이언트(64비트)
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\imqs23vn.lib</code>	C++용 서버(64비트)
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\imqc23vn.lib</code>	C++용 클라이언트(64비트)
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\imqb23vn.lib</code>	C++용 기본(64비트)
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\imqx23vn.lib</code>	C++용 클라이언트 MTS(64비트)

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

.NET 프로그램을 컴파일하는 경우 `amqmdnet.dll`을 사용하십시오. 자세한 정보는 509 페이지의 『.NET 사용』 섹션 내에 있는 541 페이지의 『WebSphere MQ .NET 프로그램 컴파일』의 내용을 참조하십시오.

이전 릴리스와의 호환성을 위해 다음 파일이 제공됩니다.

`mqic32.lib`
`mqic32xa.lib`

AIX의 경우 IBM WebSphere MQ

AIX에 대해 IBM WebSphere MQ에서는 운영 체제에서 제공하는 것 외에도 응용프로그램을 실행 중인 환경에 제공된 MQI 라이브러리 파일에 프로그램을 링크해야 합니다.

비스레드된 애플리케이션에서:

표 26. 비스레드 AIX 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
<code>libmqm.a</code>	C용 서버
<code>libmqic.a & libmqm.a</code>	C용 클라이언트
<code>libmqmzf.a</code>	C용 설치 가능 서비스 엑시트
<code>libmqmxa.a</code>	서버 XA 인터페이스
<code>libmqmxa64.a</code>	서버 대체 XA 인터페이스
<code>libmqcxa.a</code>	클라이언트 XA 인터페이스
<code>libmqcxa64.a</code>	클라이언트 대체 XA 인터페이스
<code>libmqmcbt.o</code>	Micro Focus COBOL에 대한 WebSphere MQ 런타임 라이브러리 지원
<code>libmqmcb.a</code>	COBOL용 서버
<code>libmqicb.a</code>	COBOL용 클라이언트
<code>libimqc23ia.a</code>	C++용 클라이언트
<code>libimqs23ia.a</code>	C++용 서버

스레드 애플리케이션의 경우:

표 27. 스레드 AIX 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
libmqm_r.a	C용 서버
libmqic_r.a & libmqm_r.a	C용 클라이언트
libmqmzf_r.a	C용 설치 가능 서비스 엑시트
libmqmxa_r.a	서버 XA 인터페이스
libmqmxa64_r.a	서버 대체 XA 인터페이스
libmqcxa_r.a	클라이언트 XA 인터페이스
libmqcxa64_r.a	클라이언트 대체 XA 인터페이스
libimqc23ia_r.a	C++용 클라이언트
libimqs23ia_r.a	C++용 서버

HP-UX 의 경우 IBM WebSphere MQ

HP-UX용 IBM WebSphere MQ에서, 운영 체제에서 제공하는 것 외에 애플리케이션을 실행하는 환경에 제공되는 MQI 라이브러리 파일에 프로그램을 링크해야 합니다.

IA64(IPF) 플랫폼

비스레드된 애플리케이션에서:

표 28. 비스레드 HP-UX 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
libmqm.so	C용 서버
libmqic.so & libmqm.so	C용 클라이언트
libmqmzf.so	C용 설치 가능 서비스 엑시트
libmqmxa.so	서버 XA 인터페이스
libmqmxa64.so	서버 대체 XA 인터페이스
libmqcxa.so	클라이언트 XA 인터페이스
libmqcxa64.so	클라이언트 대체 XA 인터페이스
libimqi23ah.so	C++
libmqmcbirt.o	Micro Focus COBOL에 대한 WebSphere MQ 런타임 라이브러리 지원
libmqmcb.so	COBOL용 서버
libmqicb.so	COBOL용 클라이언트

스레드 애플리케이션의 경우:

표 29. 스레드 HP-UX 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
libmqm_r.so	C용 서버
libmqmzf_r.so & libmqm_r.so	C용 설치 가능 서비스 엑시트
libmqmxa_r.so	서버 XA 인터페이스

표 29. 스레드 HP-UX 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일 (계속)	
라이브러리 파일	환경
libmqmxa64_r.so	서버 대체 XA 인터페이스
libmqcxa_r.so	클라이언트 XA 인터페이스
libmqcxa64_r.so	클라이언트 대체 XA 인터페이스
libimqi23ah_r.so	C++

IBM WebSphere MQ for Linux

Linux에 대해 IBM WebSphere MQ에서는 운영 체제에서 제공하는 것 외에도 응용프로그램을 실행 중인 환경에 제공된 MQI 라이브러리 파일에 프로그램을 링크해야 합니다.

비스레드된 애플리케이션에서:

표 30. 비스레드 Linux 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
libmqm.so	C용 서버
libmqic.so & libmqm.so	C용 클라이언트
libmqmzf.so	C용 설치 가능 서비스 엑시트
libmqmxa.so	서버 XA 인터페이스
libmqmxa64.so	서버 대체 XA 인터페이스
libmqcxa.so	클라이언트 XA 인터페이스
libmqcxa64.so	클라이언트 대체 XA 인터페이스
libimqc23gl.so	C++용 클라이언트
libimqs23gl.so	C++용 서버

스레드 애플리케이션의 경우:

표 31. 스레드 Linux 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
libmqm_r.so	C용 서버
libmqic_r.so & libmqm_r.so	C용 클라이언트
libmqmzf_r.so	C용 설치 가능 서비스 엑시트
libmqmxa_r.so	서버 XA 인터페이스
libmqmxa64_r.so	서버 대체 XA 인터페이스
libmqcxa_r.so	클라이언트 XA 인터페이스
libmqcxa64_r.so	클라이언트 대체 XA 인터페이스
libimqc23gl_r.so	C++용 클라이언트
libimqs23gl_r.so	C++용 서버

IBM WebSphere MQ Solaris용

Solaris용 IBM WebSphere MQ에서, 운영 체제에서 제공하는 것 외에 애플리케이션을 실행하는 환경에 제공되는 MQI 라이브러리 파일에 프로그램을 링크해야 합니다.

표 32. Solaris 애플리케이션에 대한 라이브러리 파일	
라이브러리 파일	환경
libmqm.so	C용 서버 및 클라이언트
libmqmzse.so	C용
libmqic.so	C용 클라이언트
libmqmcs.so	C용 공통 서비스
libmqmzf.so	C용 설치 가능 서비스 엑시트
libmqmxa.so	서버 XA 인터페이스
libmqmxa64.so	서버 대체 XA 인터페이스
libmqcxa.so	클라이언트 XA 인터페이스
libmqcxa64.so	클라이언트 대체 XA 인터페이스
libimqc23as.a	C++용 클라이언트
libimqs23as.a	C++용 서버

모든 호출에 공통적인 매개변수

모든 호출에 공통적인 매개변수의 두 가지 유형(핸들 및 리턴 코드)이 있습니다.

핸들 사용

모든 MQI 호출은 하나 이상의 핸들을 사용합니다. 호출에 적절하게 큐 관리자, 큐 또는 기타 오브젝트, 메시지 또는 구독을 식별하십시오.

프로그램이 큐 관리자와 통신하기 위해 프로그램에는 해당 큐 관리자를 인지하는 고유 ID가 있어야 합니다. 이 ID는 연결 핸들이라고 하며 때때로 *Hconn*이라고 부릅니다. CICS 프로그램의 경우 연결 핸들은 항상 0입니다. 다른 모든 플랫폼 또는 프로그램 스타일에 대해 프로그램이 큐 관리자에 연결하는 경우 MQCONN 또는 MQCONNX 호출에서 연결 핸들을 리턴합니다. 프로그램에서 다른 호출을 사용하는 경우 입력 매개변수로 연결 핸들을 전달합니다.

프로그램에서 WebSphere MQ 오브젝트에 대한 작업을 수행하려면 프로그램은 해당 오브젝트를 식별하는 고유한 ID를 포함해야 합니다. 이 ID는 오브젝트 핸들이라고 하며 때때로 *Hobj*라고 부릅니다. 프로그램에서 작업하기 위해 오브젝트를 여는 경우 MQOPEN 호출에서 핸들을 리턴합니다. 프로그램에서 후속 MQPUT, MQGET, MQINQ, MQSET 또는 MQCLOSE 호출을 사용하는 경우 입력 매개변수로 오브젝트 핸들을 전달합니다.

마찬가지로, MQSUB 호출은 후속 MQGET, MQCB 또는 MQSUBRQ 호출에서 구독을 식별하는 데 사용되는 구독 핸들 또는 *Hsub*을 리턴하고 메시지 특성을 처리하는 특정 호출은 메시지 핸들 또는 *Hmsg*를 사용합니다.

리턴 코드 이해

완료 코드 및 이유 코드가 각 호출의 출력 매개변수로 리턴됩니다. 이러한 코드는 전체적으로 리턴 코드라고 알려져 있습니다.

호출에 성공했는지 표시하기 위해 각 호출은 호출이 완료될 때 완료 코드를 리턴합니다. 완료 코드는 일반적으로 성공을 나타내는 MQCC_OK 또는 실패를 나타내는 MQCC_FAILED 중 하나입니다. 일부 호출은 중간 상태인 부분 성공을 나타내는 MQCC_WARNING을 리턴할 수 있습니다.

각 호출은 또한 호출의 부분 성공 또는 실패에 대해서는 이유를 표시하는 이유 코드를 리턴합니다. 큐가 가득 차거나, 큐에 허용되지 않은 조작을 가져오거나 큐 관리자에 정의되지 않은 특정 큐와 같은 상황을 처리하는 여러 가지 이유 코드가 있습니다. 프로그램은 진행 방법을 결정하는 데 이유 코드를 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자에게 입력 데이터를 변경하도록 프롬프트를 표시한 후 다시 호출을 작성하거나, 사용자에게 오류 메시지를 리턴할 수 있습니다.

완료 코드가 MQCC_OK인 경우 이유 코드는 항상 MQRC_NONE입니다.

각 호출에 대한 완료 코드 및 이유 코드가 해당 호출의 설명에 나열됩니다. 호출 설명의 내용을 참조하고 목록에서 적절한 호출을 선택하십시오.

정정 조치에 대한 아이디어를 포함하여 자세한 정보는 다음을 참조하십시오.

- 기타 모든 WebSphere MQ 플랫폼의 경우 이유 코드

버퍼 지정

큐 관리자는 필요한 경우에만 버퍼를 참조합니다. 호출 시 버퍼가 필요하지 않거나 버퍼 길이가 0인 경우 널 포인터를 버퍼에 사용할 수 있습니다.

필요한 버퍼의 크기를 지정하는 경우 항상 데이터 길이를 사용하십시오.

호출의 출력을 보관하기 위해 버퍼를 사용하는 경우(예를 들어, MQGET 호출에 대한 메시지 데이터 또는 MQINQ 호출에서 조회하는 속성 값을 보유하기 위해) 지정하는 버퍼가 올바르지 않거나 읽기 전용 스토리지인 경우 큐 관리자는 이유 코드를 리턴하려고 시도합니다. 그러나 항상 이유 코드를 리턴할 수 있는 것은 아닙니다.

UNIX and Linux 고려사항

주의해야 하는 고려사항입니다.

UNIX and Linux 애플리케이션을 개발할 때 다음 사항을 참고하십시오.

UNIX and Linux 시스템의 분기 시스템 호출

IBM WebSphere MQ 애플리케이션에서 분기 시스템 호출을 사용할 때 다음 고려사항을 참고하십시오.

애플리케이션이 fork를 사용하려는 경우, 해당 애플리케이션의 상위 프로세스는 IBM WebSphere MQ 를 호출하기 전에 fork 를 호출해야 합니다 (예: MQCONN). 또는 **ImqQueueManager**를 사용하여 IBM WebSphere MQ 오브젝트를 작성해야 합니다.

애플리케이션이 IBM WebSphere MQ 호출을 작성한 후에 하위 프로세스를 작성하려는 경우, 애플리케이션 코드는 fork()를 exec()와 함께 사용하여 하위가 상위의 사본이 아닌 새 인스턴스인지 확인해야 합니다.

애플리케이션이 exec()를 사용하지 않는 경우, 하위 프로세스 내에서 작성된 IBM WebSphere MQ API 호출은 MQRC_ENVIRONMENT_ERROR를 리턴합니다.

UNIX and Linux 신호 처리

This does not apply to WebSphere MQ for z/OS or WebSphere MQ for 윈도우.

일반적으로 UNIX, Linux 및 IBM i 시스템은 비스레드(프로세스) 환경에서 멀티스레드 환경으로 이동되었습니다. 대부분의 애플리케이션은 신호 및 신호 핸들링을 인식할 필요가 없지만, 비스레드 환경에서 일부 기능은 신호를 사용해야지만 구현할 수 있습니다. 멀티스레드 환경에서, 스레드 기반 기본요소는 신호를 사용하는 비스레드 환경에서 구현하는 데 사용되는 일부 기능을 지원합니다.

많은 경우에 신호 및 신호 핸들링은 지원되기는 하지만, 멀티스레드 환경에 그다지 적합하지 않으며 다양한 제한 사항이 존재합니다. 각 스레드가 신호를 핸들링하려고 하는 멀티스레드 환경에서, 애플리케이션 코드를 서로 다른 미들웨어 라이브러리(애플리케이션의 일부로 실행)와 통합 중인 경우 문제가 발생할 수 있습니다. 프로세스 내에 하나의 실행 스레드만 있을 때 효과가 있는, 신호 핸들러의 저장 및 복원을 위한 기존 접근법(프로세스별로 정의됨)은 멀티스레드 환경에서는 적합하지 않습니다. 그 이유는 많은 실행 스레드가 프로세스 전역의 자원을 저장 및 복원하려고 시도하여 예측할 수 없는 결과가 생길 수 있기 때문입니다.

비스레드 애플리케이션

단일 스레드만 사용하는 경우에도 모든 애플리케이션이 스레드된 상태로 고려되기 때문에 Solaris에서 적용할 수 없습니다.

각 MQI 함수는 다음 신호에 대해 고유의 신호 핸들러를 설정합니다.

SIGALRM
SIGBUS
SIGFPE
SIGSEGV

SIGILL

이러한 신호에 대한 사용자의 핸들러는 MQI 함수 호출 동안 대체됩니다. 다른 신호는 사용자가 작성한 핸들러에 의해 정상적인 방법으로 감지됩니다. 핸들러를 설치하지 않는 경우 기본 조치(예: 무시, 코어 덤프 또는 종료)는 제자리에 남습니다.

WebSphere MQ에서 동기 신호(SIGSEGV, SIGBUS, SIGFPE, SIGILL)를 처리한 후에 MQI 함수 호출을 수행하기 전에 등록된 신호 핸들러로 신호를 전달하려고 합니다.

스레드 애플리케이션

스레드는 MQCONN 또는 MQCONNX에서 MQDISC까지 WebSphere MQ에 연결되었다고 간주합니다.

동기 신호

동기 신호는 특정 스레드에서 발생합니다.

UNIX and Linux 시스템은 전체 프로세스 동안 이런 신호에 대해 신호 핸들러를 안전하게 설정하도록 지원합니다. 그러나 스레드가 WebSphere MQ에 연결된 상태에서 WebSphere MQ는 애플리케이션 프로세스에서 다음 신호에 대한 고유한 핸들러를 설정합니다.

SIGBUS
SIGFPE
SIGSEGV
SIGILL

멀티스레드 애플리케이션을 작성 중인 경우, 각 신호에 대해 오직 하나의 프로세스 전역 신호 핸들러가 있습니다. WebSphere MQ가 고유한 동기 신호 핸들러를 설정하는 경우 각 신호에 대해 이전에 등록된 핸들러를 저장합니다. WebSphere MQ가 나열된 신호 중 하나를 처리하는 경우 WebSphere MQ는 프로세스 내에서 첫 번째 WebSphere MQ 연결 시점에 적용되는 신호 핸들러를 호출하려고 합니다. 이전에 등록된 핸들러는 모든 애플리케이션 스레드에서 WebSphere MQ와의 연결이 끊어진 경우 복원됩니다.

신호 핸들러는 WebSphere MQ에 의해 저장 및 복원되므로 애플리케이션 스레드는 동일한 프로세스의 다른 스레드가 WebSphere MQ에도 연결되어 있을 수 있는 동안 이 신호에 대해 신호 핸들러를 설정해서는 안 됩니다.

참고: 스레드가 WebSphere MQ에 연결되어 있는 동안 애플리케이션 또는 애플리케이션의 일부로 실행되는 미들웨어 라이브러리가 신호 핸들러를 설정하는 경우 애플리케이션의 신호 핸들러는 해당 신호 처리 중 대응하는 WebSphere MQ 핸들러를 호출해야 합니다.

신호 핸들러의 설정 및 복원 시 일반 원칙은 저장될 마지막 신호 핸들러가 복원될 첫 번째 신호 핸들러여야 한다는 것입니다.

- WebSphere MQ에 연결한 후 애플리케이션이 신호 핸들러를 설정하는 경우 애플리케이션이 WebSphere MQ와 연결을 끊기 전에 이전 신호 핸들러를 복원해야 합니다.
- WebSphere MQ에 연결하기 전에 애플리케이션이 신호 핸들러를 설정하는 경우 신호 핸들러를 복원하기 전에 애플리케이션은 WebSphere MQ와의 연결을 끊어야 합니다.

참고: 저장될 마지막 신호 핸들러가 복원될 첫 번째 신호 핸들러여야 한다는 일반 원칙을 지키지 못하면, 애플리케이션에서 예상치 못한 신호 핸들링이 발생하고 잠재적으로 애플리케이션에 의해 신호가 유실될 수 있습니다.

비동기 신호

WebSphere MQ는 클라이언트 애플리케이션이 아닌 경우 스레드된 애플리케이션에서 비동기 신호를 사용하지 않습니다.

스레드 클라이언트 애플리케이션에 대한 추가적인 고려사항

WebSphere MQ는 서버에 대한 I/O 동안 다음 신호를 처리합니다. 이러한 신호는 통신 스택에 의해 정의됩니다. 스레드가 큐 관리자에 연결되어 있는 동안 애플리케이션은 이러한 신호에 대해 신호 핸들러를 설정하지 않아야 합니다.

SIGPIPE(TCP/IP의 경우)

추가적인 고려사항
UNIX 신호 핸들링을 사용할 때 다음 고려사항을 참고하십시오.

빠른 경로(신뢰할 수 있는) 애플리케이션

Fastpath 애플리케이션은 WebSphere MQ와 동일한 프로세스에서 실행되며 멀티스레드 환경에서 실행됩니다.

이 환경에서 WebSphere MQ는 동기 신호 SIGSEGV, SIGBUS, SIGFPE, SIGILL을 처리합니다. 다른 모든 신호는 WebSphere MQ에 연결된 동안 Fastpath 애플리케이션에 배달해서는 안 됩니다. 그 대신 애플리케이션에 의해 차단 또는 핸들링되어야 합니다. 빠른 경로 애플리케이션이 이런 이벤트를 가로채는 경우, 큐 관리자가 중지된 후 다시 시작되거나 정의되지 않은 상태로 남아 있을 수 있습니다. MQCONNX 아래의 빠른 경로 애플리케이션에 대한 제한사항의 전체 목록은 [189 페이지의 『MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결』의 내용을 참조하십시오.](#)

신호 핸들러 내의 MQI 함수 호출

신호 핸들러에 있는 동안에는 MQI 함수를 호출하지 마십시오.

다른 MQI 함수가 활성 상태인 동안 신호 핸들러에서 MQI 함수를 호출하려고 하면 MQRC_CALL_IN_PROGRESS가 리턴됩니다. 활성 상태인 다른 MQI 함수가 없는 경우 신호 핸들러에서 MQI 함수를 호출하려고 하면, 선택적 호출만이 핸들러에서 또는 핸들러 내에서 발행될 수 있는 운영 체제 제한사항으로 인해 조작 동안 어느 시점에 일반적으로 실패합니다.

프로그램 엑시트 중에 자동으로 호출될 수 있는 C++ 소멸자 메소드의 경우, 호출 중인 MQI 함수를 중지하지 못할 수 있습니다. MQRC_CALL_IN_PROGRESS와 관련된 모든 오류는 무시하십시오. 신호 핸들러가 exit()를 호출하는 경우 WebSphere MQ는 일반적인 방식으로 동기점에서 커밋되지 않은 메시지를 백아웃하고 열린 모든 큐를 닫습니다.

MQI 호출 동안의 신호

MQI 함수는 코드 EINTR 또는 이와 상응한 코드를 애플리케이션 프로그램으로 리턴하지 않습니다.

신호가 MQI 호출 동안 발생하고 핸들러가 return을 호출하면, 마치 신호가 발생하지 않은 것처럼 호출이 계속 실행됩니다. 특히, MQGET은 애플리케이션으로 제어를 즉시 리턴하기 위해 신호에 의해 인터럽트될 수 없습니다. MQGET을 벗어나려는 경우 큐를 GET_DISABLED로 설정하십시오. 다른 방법으로, 유한 시간 만기(gmo.WaitInterval 세트가 포함된 MQGMO_WAIT)가 있는 MQGET 호출 주위에 루프를 사용하고, 신호 핸들러(비스레드 환경) 또는 스레드 환경의 상응하는 함수를 사용하여 루프를 벗어나는 플래그를 설정하십시오.

AIX 환경에서, WebSphere MQ는 신호에 의해 중단된 시스템 호출을 재시작해야 합니다. sigaction(2)으로 고유한 신호 핸들러를 설정하는 경우 새 조치 구조의 sa_flags 필드에서 SA_RESTART 플래그를 설정하십시오. 그렇지 않으면, WebSphere MQ는 신호가 인터럽트한 호출을 완료할 수 없습니다.

사용자 엑시트 및 설치 가능 서비스

멀티스레드 환경에서 WebSphere MQ 프로세스의 일부로 실행되는 사용자 엑시트 및 설치 가능 서비스는 Fastpath 애플리케이션과 동일한 제한사항이 적용됩니다. 영구적으로 WebSphere MQ에 연결하고 스레드 안전 이외의 운영 체제 호출 또는 신호를 사용하지 않으려는 경우 이 방법을 고려하십시오.

VMS 엑시트 핸들러

사용자는 **SYSDCLEXH** 시스템 서비스를 사용하여 WebSphere MQ 애플리케이션에 대한 엑시트 핸들러를 설치할 수 있습니다.

엑시트 핸들러는 이미지 엑시트 시 제어를 넘겨 받습니다. 일반적으로 이미지 엑시트는 Exit (\$EXIT) 또는 Force Exit (\$FORCEX) 서비스를 호출할 때 발생합니다. \$FORCEX는 사용자 모드에서 대상 프로세스를 인터럽트합니다. 그런 다음 모든 사용자 모드 엑시트 핸들러(\$DCLEXH에 의해 설정됨)는 설정의 반대 순서로 실행을 시작합니다. 엑시트 핸들러 및 \$FORCEX에 대한 자세한 정보는 VMS 프로그래밍 개념 매뉴얼 및 VMS 시스템 서비스 매뉴얼을 참조하십시오.

엑시트 핸들러 내에서 MQI 함수를 호출하는 경우, 함수의 동작은 이미지가 종료된 방법에 따라 다릅니다. 다른 MQI 함수가 활성 상태인 동안 이미지가 종료된 경우 MQRC_CALL_IN_PROGRESS가 리턴됩니다.

활성 상태인 다른 MQI 함수가 없고, WebSphere MQ 애플리케이션에 대해 업콜(upcall)이 사용 불가능한 경우 엑시트 핸들러에서 MQI 함수를 호출할 수 있습니다. WebSphere MQ 애플리케이션에 대해 업콜(upcall)을 사용하는 경우 MQRC_HCONN_ERROR의 이유 코드로 실패합니다.

MQCONN 또는 MQCONNX 호출의 범위는 일반적으로 호출을 발행한 스레드입니다. 상향 호출이 사용으로 설정 되면 엑시트 핸들러는 별도의 스레드로 실행되며 연결 핸들은 공유할 수 없습니다.

엑시트 핸들러는 대상 프로세스의 인터럽트된 컨텍스트 내에서 시작됩니다. 핸들러에 의해 수행된 조치가 호출 소스인 비동기적으로 인터럽트된 컨텍스트에 대해 안전하고 신뢰할 수 있는지 확인하는 것은 애플리케이션의 역할입니다.

큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

연결이 작성되는 방법은 프로그램이 작동 중인 플랫폼 및 환경에 따라 다릅니다.

z/OS batch, WebSphere MQ for IBM i, WebSphere MQ on UNIX systems, WebSphere MQ on Linux systems, and WebSphere MQ for Windows

이러한 환경에서 실행되는 프로그램은 MQCONN MQI 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결하고, MQDISC 호출을 사용하여 큐 관리자에서 연결을 끊을 수 있습니다. 또는 프로그램이 MQCONNX 호출을 사용할 수 있습니다.

z/OS 배치 프로그램은 동일한 TCB에 있는 다중 큐 관리자에 연속적으로 또는 동시에 연결할 수 있습니다.

IMS

IMS 제어 영역은 시작할 때 하나 이상의 큐 관리자에 연결됩니다. 이 연결은 IMS 명령으로 제어됩니다. 그러나 메시지 큐잉 IMS 프로그램의 기록기는 MQCONN MQI 호출을 사용하여 연결하려는 큐 관리자를 지정해야 합니다. MQDISC 호출을 사용하면 해당 큐 관리자에서 연결을 끊을 수 있습니다.

동기점을 설정하는 IMS 호출을 따르고 다른 사용자를 위해 메시지를 처리하기 전에 IMS 어댑터는 애플리케이션이 핸들을 닫고 큐 관리자에서 연결을 끊었는지 확인합니다.

IMS 프로그램은 동일한 TCB에 있는 다중 큐 관리자에 연속적으로 또는 동시에 연결할 수 있습니다.

코믹스 Transaction Server for z/OS and 코믹스 for MVS/ESA

CICS 프로그램은 CICS 시스템 자체가 연결되기 때문에 큐 관리자에 연결하기 위한 작업을 수행하지 않아도 됩니다. 이 연결은 일반적으로 초기화 시 자동으로 작성되지만, supplied with WebSphere MQ for z/OS.

CICS 태스크는 CICS 영역 자체가 연결된 큐 관리자에만 연결할 수 있습니다.

참고: CICS 프로그램은 MQI 연결 및 연결 끊기 호출을 사용할 수 있습니다(MQCONN 및 MQDISC). 재코딩을 최소로 유지하며, CICS 이외의 환경으로 이러한 애플리케이션을 이식할 수 있도록 이를 수행할 수 있습니다. 그러나 이러한 호출은 항상 CICS 환경에서 성공적으로 완료됩니다. 이는 리턴 코드가 큐 관리자에 대한 연결의 실제 상태를 반영하지 않을 수 있음을 의미합니다.

Windows 및 Open Systems

이 프로그램은 CICS 시스템 자체가 연결되기 때문에 큐 관리자에 연결하기 위한 작업을 수행하지 않아도 됩니다. 따라서 한 번에 하나의 연결만 지원됩니다. CICS 애플리케이션은 MQCONN 호출을 발행하여 연결 핸들을 확보하고, 종료하기 전에 MQDISC 호출을 발행해야 합니다.

다음 링크를 사용하여 큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기에 대해 자세히 알아보십시오.

- [188 페이지의 『MQCONN 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결』](#)
- [189 페이지의 『MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결』](#)
- [193 페이지의 『MQDISC를 사용하여 큐 관리자에서 프로그램 연결 끊기』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)
MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)
이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

[203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』](#)

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아봅니다.

290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

MQCONN 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결

이 정보를 사용하여 MQCONN 호출을 통해 큐 관리자에 연결하는 방법을 알아보십시오.

일반적으로, 특정 큐 관리자 또는 기본 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

- z/OS의 경우 IBM WebSphere MQ의 경우, 배치 환경에서 기본 큐 관리자가 CSQBDEFV 모듈에 지정됩니다.
- For IBM WebSphere MQ for Windows, IBM i, UNIX, and Linux systems, the default queue manager is specified in the mqs.ini file.

또는 z/OS MVS™ 배치, TSO, RRS 환경에서는 QSG(Queue-Sharing Group) 내 하나의 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. MQCONN 또는 MQCONNX 요청은 그룹의 활성 멤버 중에 하나를 선택합니다.

큐 관리자에 연결할 때 큐 관리자는 태스크에 대해 로컬이어야 합니다. 즉, IBM WebSphere MQ 애플리케이션과 동일한 시스템에 속해야 합니다.

IMS 환경에서, 큐 관리자는 IMS 제어 영역에 연결되고 프로그램이 사용하는 종속 영역에 연결되어야 합니다. z/OS용 IBM WebSphere MQ가 설치된 경우 디폴트 큐 관리자는 CSQQDEFV 모듈에 지정됩니다.

With the 용의 CICS environment, and 용의 for Windows and AIX, the queue manager must be defined as an XA resource to CICS.

기본 큐 관리자에 연결하려면, 전체적으로 공백으로 구성되거나 널(X'00') 문자로 시작하는 이름을 지정하여 MQCONN을 호출하십시오.

큐 관리자에 성공적으로 연결하려면 애플리케이션에 권한을 부여해야 합니다. 자세한 정보는 [보안](#)의 내용을 참조하십시오.

MQCONN의 출력은 다음과 같습니다.

- 연결 핸들(Hconn)
- 완료 코드
- 이유 코드

후속 MQI 호출에서 연결 핸들을 사용하십시오.

이유 코드에 애플리케이션이 이미 해당 큐 관리자에 연결된 것으로 표시되는 경우, 리턴되는 연결 핸들은 애플리케이션이 처음 연결될 때 리턴된 것과 동일한 핸들입니다. 이 경우 호출 애플리케이션이 연결을 유지하는 것으로 예측되기 때문에 애플리케이션은 MQDISC 호출을 발행하지 않아야 합니다.

연결 핸들의 범위는 오브젝트 핸들의 범위와 동일합니다(195 페이지의 『MQOPEN 호출을 사용하여 오브젝트 열기』 참조).

매개변수에 대한 설명은 MQCONN에서 MQCONN 호출의 설명 부분에 있습니다.

MQCONN 호출을 발행할 때 큐 관리자가 정지 중 상태이거나 큐 관리자가 종료 중인 경우 호출이 실패합니다.

MQCONN 또는 MQCONNX의 범위

MQCONN 또는 MQCONNX 호출의 범위는 일반적으로 호출을 발행한 스레드입니다. 즉, 호출에서 리턴된 연결 핸들은 호출을 발행한 스레드 내에서만 유효합니다. 핸들을 사용하면 한 번에 하나의 호출만 작성할 수 있습니다. 다른 스레드에서 사용되는 경우 유효하지 않은 것으로 간주되어 거부됩니다. 애플리케이션에 다중 스레드가 있고 각각이 IBM WebSphere MQ 호출을 사용하게 하려면, 각 호출이 MQCONN 또는 MQCONNX를 발행해야 합니다.

프로세스가 다중 MQCONN 호출을 작성하는 경우 각 호출을 동일한 큐 관리자에 대해 작성할 필요는 없습니다. 그러나 WebSphere MQ 연결은 스레드에서 한 번에 하나씩 생성될 수 있습니다. 또는 [192 페이지의 『MQCONNX를 사용한 공유\(스레드 독립\) 연결』](#) 를 고려하여 단일 스레드에서 다중 WebSphere MQ 연결을 허용하고 임의의 스레드에서 WebSphere MQ 연결을 사용할 수 있습니다.¹

애플리케이션이 클라이언트로서 실행 중인 경우, 스레드 내에 있는 둘 이상의 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결

MQCONNX 호출은 MQCONN 호출과 유사하지만, 호출의 작동 방법을 제어하기 위한 옵션이 포함되어 있습니다.

MQCONNX에 대한 입력으로, z/OS 공유 큐 시스템에서, 큐 관리자 이름 또는 QSG(queue-sharing group) 이름을 제공할 수 있습니다. MQCONNX의 출력은 다음과 같습니다.

- 연결 핸들(Hconn)
- 완료 코드
- 이유 코드

후속 MQI 호출에서 연결 핸들을 사용합니다.

MQCONNX의 모든 매개변수에 대한 설명은 MQCONNX에서 제공됩니다. *Options* 필드를 사용하여 MQCNO의 모든 버전에 대해 STANDARD_BINDING, FASTPATH_BINDING, SHARED_BINDING 또는 ISOLATED_BINDING을 설정할 수 있습니다. MQCONNX 호출을 사용하여 공유(스레드 독립) 연결을 작성할 수도 있습니다. 이와 관련된 자세한 정보는 [192 페이지의 『MQCONNX를 사용한 공유\(스레드 독립\) 연결』](#) 의 내용을 참조하십시오.

MQCNO_STANDARD_BINDING

디폴트로 MQCONNX(MQCONN와 유사함)는 WebSphere MQ 애플리케이션 및 로컬 큐 관리자 에이전트가 분리된 프로세스에서 실행하는 두 개의 논리적 스레드를 의미합니다. WebSphere MQ 애플리케이션은 WebSphere MQ 조작을 요청하고 로컬 큐 관리자 에이전트가 요청을 지원합니다. 이것은 MQCONNX 호출의 MQCNO_STANDARD_BINDING 옵션에 의해 정의됩니다.

MQCNO_STANDARD_BINDING을 지정한 경우, MQCONNX 호출은 Windows 레지스트리 또는 qm.ini에 정의된 큐 관리자의 DefaultBindType 속성의 값에 따라 MQCNO_SHARED_BINDING 또는 MQCNO_ISOLATED_BINDING을 사용합니다.

이는 기본값입니다.

mqm 라이브러리에 링크 중인 경우, 기본 바인드 유형을 사용하는 표준 서버 연결이 먼저 시도됩니다. 기본 서버 라이브러리가 로드하는 데 실패한 경우, 클라이언트 연결이 대신 시도됩니다.

- MQ_CONNECT_TYPE 환경 변수가 지정된 경우 MQCONN(또는 MQCNO_STANDARD_BINDING이 지정된 경우 MQCONNX)의 작동을 변경하기 위해 다음 옵션 중 하나가 제공될 수 있습니다. (MQCNO_FASTPATH_BINDING이 MQ_CONNECT_TYPE을 LOCAL 또는 STANDARD로 설정하여 애플리케이션에 관련된 변경사항을 작성하지 않고 관리자가 빠른 경로 연결을 다운그레이드할 수 있도록 지정된 경우는 예외입니다.)

가치	의미
클라이언트	클라이언트 연결만 시도합니다.

¹ UNIX and Linux 시스템에서 IBM WebSphere MQ 를 사용하여 멀티스레드 애플리케이션을 사용하는 경우, 애플리케이션에 스레드에 대한 충분한 스택 크기가 있는지 확인해야 합니다. 멀티스레드 애플리케이션이 자체적으로 또는 기타 신호 핸들러(예: CICS)를 사용하여 MQI 호출을 수행할 때에는 256KB 이상의 스택 크기를 사용할 것을 고려하십시오.

가치	의미
FASTPATH	이 값은 이전 릴리스에서 지원되었지만 지금은 지정된 경우에 무시됩니다.
로컬	서버 연결만 시도합니다. 빠른 경로 연결이 표준 서버 연결로 다운그레이드됩니다.
STANDARD	이전 릴리스와의 호환성을 위해 지원됩니다. 이 값은 이제 LOCAL로 처리됩니다.

- MQCONN이 호출될 때 MQ_CONNECT_TYPE 환경 변수가 설정되지 않은 경우, 기본 바인드 유형을 사용하는 표준 서버 연결이 시도됩니다. 서버 라이브러리를 로드하는 데 실패하는 경우 클라이언트 연결이 시도됩니다.

MQCNO_FASTPATH_BINDING

트러스트 애플리케이션은 WebSphere MQ 애플리케이션 및 로컬 큐 관리자 에이전트가 동일한 프로세스가 되는 것을 의미합니다. 에이전트 프로세스가 큐 관리자에 액세스하는 데 더 이상 인터페이스를 사용할 필요가 없으므로, 이러한 애플리케이션은 큐 관리자의 확장이 됩니다. 이것은 MQCONNX 호출의 MQCNO_FASTPATH_BINDING 옵션에 의해 정의됩니다.

트러스트 애플리케이션을 스레드된 WebSphere MQ 라이브러리에 링크해야 합니다. WebSphere MQ 애플리케이션을 트러스트 애플리케이션으로 실행하도록 설정하는 방법에 대한 지시사항은 MQCNO 옵션을 참조하십시오.

이 옵션은 최상의 성능을 제공합니다.

참고: 이 옵션은 큐 관리자의 무결성을 떨어뜨립니다. 해당 스토리지를 덮어쓰는 것을 보호할 방법이 없습니다. 또한 애플리케이션이 큐 관리자의 메시지 및 기타 데이터에 나타날 수 있는 오류를 포함한 경우에 적용됩니다. 이 옵션을 사용하기 전에 해당 문제점을 고려하십시오.

MQCNO_SHARED_BINDING

애플리케이션 및 로컬 큐 관리자 에이전트가 개별 프로세스에서 실행되게 하려면 이 옵션을 지정하십시오. 이 옵션은 큐 관리자의 무결성을 유지보수합니다. 즉, 잘못된 프로그램으로부터 큐 관리자를 보호합니다. 그러나 애플리케이션과 로컬 큐 관리자 에이전트는 일부 자원을 공유합니다.

이 옵션은 큐 관리자의 무결성 보호와 MQI 호출의 성능 관점 모두에서 MQCNO_FASTPATH_BINDING과 MQCNO_ISOLATED_BINDING의 중간입니다.

큐 관리자가 이 바인딩 유형을 지원하지 않는 경우 MQCNO_SHARED_BINDING은 무시됩니다. 이 옵션이 지정되지 않은 것처럼 처리가 계속 수행됩니다.

MQCNO_SHARED_BINDING을 사용하여 애플리케이션이 로컬 큐 관리자에 연결된 경우, 애플리케이션이 실행 중인 동안 큐 관리자가 중지될 수 있습니다. 애플리케이션이 여전히 실행 중인 동안 큐 관리자를 다시 시작하면, 애플리케이션이 큐 관리자에서 필요한 자원을 계속 보유하고 있기 때문에 큐 관리자를 시작하려는 시도가 오류 AMQ7018로 실패합니다.

큐 관리자를 시작하려면 애플리케이션을 중지해야 합니다.

MQCNO_ISOLATED_BINDING

MQCNO_SHARED_BINDING의 경우처럼 애플리케이션 및 로컬 큐 관리자 에이전트가 개별 프로세스에서 실행되게 하려면 이 옵션을 지정하십시오. 그러나 이 경우에는 애플리케이션 프로세스 및 로컬 큐 관리자에 에이전트가 서로 분리되어 자원을 공유하지 않습니다.

이 옵션은 큐 관리자의 무결성을 보호하기에 가장 안전한 옵션이지만 MQI 호출의 성능을 가장 느리게 만듭니다.

큐 관리자가 이 바인딩 유형을 지원하지 않는 경우 MQCNO_ISOLATED_BINDING은 무시됩니다. 이 옵션이 지정되지 않은 것처럼 처리가 계속 수행됩니다.

MQCNO_CLIENT_BINDING

애플리케이션이 클라이언트 연결만 시도하게 하려면 이 옵션을 지정하십시오. 이 옵션에는 다음 제한사항이 있습니다.

- MQCNO_CLIENT_BINDING은 MQRC_OPTIONS_ERROR로 z/OS에서 거부됩니다.
- MQCNO_CLIENT_BINDING은 MQCNO_STANDARD_BINDING 이외의 MQCNO 바인딩 옵션과 함께 지정된 경우 MQRC_OPTIONS_ERROR로 거부됩니다.
- MQCNO_CLIENT_BINDING은 바인드 유형을 선택하는 고유의 메커니즘이 있는 Java에는 사용할 수 없습니다.
- **V7.5.0.7** IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 7 이전 버전에서는 바인드 유형을 선택하는 고유 메커니즘이 있어 .NET에 대해 MQCNO_CLIENT_BINDING을 사용할 수 없습니다. Version 7.5.0, Fix Pack 7부터 .NET에 대한 MQCNO_CLIENT_BINDING 사용 제한이 제거되었습니다.
- MQCONNx가 호출될 때 MQ_CONNECT_TYPE 환경 변수가 설정되어 있지 않은 경우 기본 바인드 유형을 사용하는 표준 서버 연결을 시도합니다. 서버 라이브러리를 로드하는 데 실패하는 경우 클라이언트 연결이 시도됩니다.

MQCNO_LOCAL_BINDING

애플리케이션이 서버 연결을 시도하게 하려면 이 옵션을 지정하십시오. MQCNO_FASTPATH_BINDING, MQCNO_ISOLATED_BINDING 또는 MQCNO_SHARED_BINDING도 지정된 경우, 해당 유형의 연결이 대신 작성되고 이 절에서 설명됩니다. 그렇지 않으면 표준 서버 연결은 기본 바인드 유형을 사용하여 시도됩니다. MQCNO_LOCAL_BINDING에는 다음 제한사항이 있습니다.

- MQCNO_LOCAL_BINDING은 z/OS에서 무시됩니다.
- MQCNO_LOCAL_BINDING은 MQCNO_RECONNECT_AS_DEF 이외의 MQCNO 다시 연결 옵션과 함께 지정된 경우 MQRC_OPTIONS_ERROR로 거부됩니다.
- MQCNO_LOCAL_BINDING은 바인드 유형을 선택하는 고유의 메커니즘이 있는 Java에는 사용할 수 없습니다.
- **V7.5.0.7** IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 7 이전 버전에서는 바인드 유형을 선택하는 고유 메커니즘이 있어 .NET에 대해 MQCNO_LOCAL_BINDING을 사용할 수 없습니다. Version 7.5.0, Fix Pack 7에서, MQCNO_LOCAL_BINDING에 대한 .NET 사용 제한이 제거됩니다.
- MQCONNx가 호출될 때 MQ_CONNECT_TYPE 환경 변수가 설정되어 있지 않은 경우 기본 바인드 유형을 사용하는 표준 서버 연결을 시도합니다. 서버 라이브러리를 로드하는 데 실패하는 경우 클라이언트 연결이 시도됩니다.

z/OS에서 이러한 옵션은 허용되지만 표준 바인드 연결만 수행됩니다. z/OS의 경우 MQCNO 버전 3은 네 개의 대체 옵션을 허용합니다.

MQCNO_SERIALIZE_CONN_TAG_QSG

이 옵션은 애플리케이션이 큐 공유 그룹에서 한 번에 한 애플리케이션 인스턴스만 실행하도록 요청할 수 있게 합니다. 애플리케이션에 의해 지정되었거나 도출된 값이 있는 연결 태그의 사용을 등록하여 이를 수행할 수 있습니다. 이 태그는 버전 3 MQCNO에 지정된 128바이트 문자열입니다.

MQCNO_RESTRICT_CONN_TAG_QSG

이 옵션은 애플리케이션이 두 개 이상의 프로세스(또는 TCB)로 구성되고 각 프로세스가 큐 관리자에 연결할 수 있는 경우에 사용됩니다. 연결은 현재 사용 중인 태그가 없거나 요청 중인 애플리케이션이 동일한 처리 범위 내에 있는 경우에만 허용됩니다. 이는 태그 소유자와 동일한 큐 공유 그룹 내에 있는 MVS 주소 공간입니다.

MQCNO_SERIALIZE_CONN_TAG_Q_MGR

이 옵션은 MQCNO_SERIALIZE_CONN_TAG_QSG와 유사하지만, 요청된 태그가 이미 사용 중인지 확인하기 위해 로컬 큐 관리자만 검사됩니다.

MQCNO_RESTRICT_CONN_TAG_Q_MGR

이 옵션은 MQCNO_RESTRICT_CONN_TAG_QSG와 유사하지만, 로컬 큐 관리자만 요청된 태그가 이미 사용 중인지 확인하기 위해 로컬 큐 관리자만 검사됩니다.

신뢰할 수 있는 애플리케이션의 제한사항

신뢰할 수 있는 애플리케이션에는 다음 제한사항이 적용됩니다.

- 큐 관리자에서 신뢰할 수 있는 애플리케이션의 연결을 명확히 끊어야 합니다.
- endmqm 명령으로 큐 관리자를 종료하기 전에 신뢰할 수 있는 애플리케이션을 중지해야 합니다.
- 비동기 신호 및 타이머 인터럽트(예: sigkill)를 MQCNO_FASTPATH_BINDING과 함께 사용하지 않아야 합니다.
- 모든 플랫폼에서, 신뢰할 수 있는 애플리케이션 내의 스레드는 동일한 프로세스에 있는 다른 스레드가 다른 큐 관리자에 연결되어 있는 동안 큐 관리자에 연결할 수 없습니다.
- UNIX and Linux 시스템의 WebSphere MQ 에서는 mqm을 모든 MQI 호출에 대해 유효한 userID 및 groupID로 사용해야 합니다. 인증이 필요한 비MQI 호출(예: 파일 열기)을 작성하기 전에 이러한 ID를 변경할 수 있지만, 다음 MQI 호출을 작성하기 전에 다시 mqm으로 반드시 변경해야 합니다.
- HP-UX용 WebSphere MQ의 경우, 멀티스레드 빠른 경로 애플리케이션은 디폴트보다 더 큰 스택 크기를 설정해야 합니다. 256KB 크기를 사용하십시오.
- On WebSphere MQ for Windows trusted 64-bit applications are not supported. 신뢰할 수 있는 64비트 애플리케이션을 실행하려는 경우, 표준 바인드 연결로 다운그레이드됩니다.
- UNIX and Linux 시스템의 WebSphere MQ 에서는 신뢰할 수 있는 32비트 애플리케이션이 지원되지 않습니다. 신뢰할 수 있는 32비트 애플리케이션을 실행하려는 경우, 표준 바인드 연결로 다운그레이드됩니다.

MQCONN를 사용한 공유(스레드 독립) 연결

이 정보를 사용하여 MQCONN를 사용한 공유 연결과 고려할 몇 가지 사용 시 참고사항에 대해 알아보십시오.

참고: z/OS용 WebSphere MQ에서 지원되지 않습니다.

z/OS 시스템용 WebSphere MQ 이외의 WebSphere MQ 플랫폼에서 MQCONN으로 작성된 연결은 이 연결을 작성한 스레드에만 사용할 수 있습니다. MQCONN 호출의 옵션을 사용하면 프로세스의 모든 스레드에서 공유할 수 있는 연결을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션이 MQI 호출을 동일한 스레드에서 발행해야 하는 트랜잭션 환경에서 실행 중인 경우, 다음과 같은 기본 옵션을 사용해야 합니다.

MQCNO_HANDLE_SHARE_NONE

비공유 연결을 작성합니다.

대부분의 다른 환경에서는 다음과 같은 스레드 독립의 공유 연결 옵션 중 하나를 사용할 수 있습니다.

MQCNO_HANDLE_SHARE_BLOCK

공유 연결을 작성합니다. MQCNO_HANDLE_SHARE_BLOCK 연결에서, 해당 연결이 현재 다른 스레드의 MQI 호출에서 사용되고 있는 경우 MQI 호출은 현재 MQI 호출이 완료될 때까지 대기합니다.

MQCNO_HANDLE_SHARE_NO_BLOCK

공유 연결을 작성합니다. MQCNO_HANDLE_SHARE_NO_BLOCK 연결에서, 해당 연결이 현재 다른 스레드의 MQI 호출에서 사용되고 있는 경우 MQI 호출은 MQRC_CALL_IN_PROGRESS의 이유로 즉시 실패합니다.

MTS(Microsoft Transaction Server) 환경을 제외하고, 디폴트 값은 MQCNO_HANDLE_SHARE_NONE입니다.

MTS 환경에서 기본값은 MQCNO_HANDLE_SHARE_BLOCK입니다.

연결 핸들이 MQCONN 호출에서 리턴됩니다. 프로세스에 있는 모든 스레드의 후속 MQI 호출을 MQCONN에서 리턴된 핸들과 연관시키고 해당 호출에서 핸들을 사용할 수 있습니다. 단일 공유 핸들을 사용하는 MQI 호출은 스레드 전체에서 직렬화됩니다.

예를 들어, 공유 핸들을 사용하여 다음 활동 순서가 가능합니다.

1. 스레드 1이 MQCONN를 발행하고 공유 핸들 h1을 가져옵니다.
2. 스레드 1이 큐를 열고 h1을 사용하여 가져오기 요청을 발행합니다.
3. 스레드 2가 h1을 사용하여 넣기 요청을 발행합니다.
4. 스레드 3이 h1을 사용하여 넣기 요청을 발행합니다.
5. 스레드 2가 h1을 사용하여 MQDISC를 발행합니다.

핸들이 스레드에서 사용 중인 동안에는 연결 액세스를 다른 스레드에 사용할 수 없습니다. 스레드가 다른 스레드의 모든 이전 호출이 완료될 때까지 대기하도록 허용되는 환경에서는 MQCONN을 옵션 MQCNO_HANDLE_SHARE_BLOCK과 함께 사용하십시오.

그러나 차단은 문제를 일으킬 수 있습니다. 192 페이지의 『2』 단계에서 스레드 1이 아직 도착하지 않았을 수 있는 메시지를 대기하는 가져오기(대기를 포함한 가져오기) 요청을 발행한다고 가정하십시오. 이 경우, 스레드 2와 3도 스레드 1에서의 가져오기 요청이 걸리는 시간만큼 대기 상태를 유지합니다(차단됩니다). 다른 MQI 호출이 핸들에서 이미 실행 중인 경우 MQI 호출이 오류와 함께 리턴되는 것을 선호하는 경우 MQCONN를 옵션 MQCNO_HANDLE_SHARE_NO_BLOCK과 함께 사용하십시오.

공유 연결 사용 시 참고사항

1. 오브젝트를 열어서 작성된 모든 오브젝트 핸들(Hobj)은 Hconn과 연관됩니다. 따라서 공유 Hconn의 경우, Hconn을 사용하는 모든 스레드에서 Hobj를 공유 및 사용할 수 있습니다. 마찬가지로, Hconn 아래에서 시작된 작업 단위도 해당 Hconn과 연관되므로 작업 단위 역시 공유 Hconn을 사용하여 스레드 전체에서 공유됩니다.
2. 모든 스레드는 MQDISC를 호출하여 해당 MQCONN를 호출한 스레드뿐만 아니라 공유 Hconn의 연결을 끊을 수 있습니다. MQDISC는 Hconn을 종료하여 모든 스레드에서 사용 불가능하게 만듭니다.
3. 단일 스레드는 다중 공유 Hconn을 연속으로 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 각 조작을 다른 로컬 작업 단위 아래에서 수행되게 하고, MQPUT을 사용하여 하나의 공유 Hconn 아래에 하나의 메시지를 넣은 후 다른 공유 Hconn을 사용하여 다른 메시지를 넣으십시오.
4. 공유 Hconn은 글로벌 작업 단위 내에서 사용할 수 없습니다.

MQ_CONNECT_TYPE과 함께 MQCONN 호출 옵션 사용

이 정보를 사용하여 MQ_CONNECT_TYPE과 함께 어떻게 사용되는지 다양한 MQCONN 호출 옵션을 이해할 수 있습니다.

IBM i용 WebSphere MQ, Windows용 WebSphere MQ 및 UNIX and Linux 시스템용 WebSphere MQ에서 MQCONN 호출에 사용된 MQCNO 구조의 Options 필드에 지정된 바인딩 유형과 함께 환경 변수 MQ_CONNECT_TYPE을 사용할 수 있습니다.

MQCONN 호출 옵션	MQ_CONNECT_TYPE 환경 변수	결과
STANDARD	UNDEFINED	STANDARD
STANDARD	STANDARD	STANDARD
STANDARD	FASTPATH	STANDARD
STANDARD	클라이언트	클라이언트
STANDARD	로컬	STANDARD

MQCNO_STANDARD_BINDING이 지정되지 않은 경우 MQCNO_STANDARD_BINDING의 기본값인 MQCNO_NONE을 사용할 수 있습니다.

MQDISC를 사용하여 큐 관리자에서 프로그램 연결 끊기

이 정보를 사용하여 MQDISC를 통해 큐 관리자에서 프로그램의 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

MQCONN 또는 MQCONNX 호출을 사용하여 연결된 프로그램이 큐 관리자와 모든 상호작용을 완료하면 다음을 제외하고 MQDISC 호출을 사용하여 연결을 끊습니다.

- Transaction Server z/OS 애플리케이션에서 MQCONNX가 사용되지 않는 경우 호출은 선택적이며 애플리케이션이 종료되기 전에 연결 태그를 삭제하려고 합니다.
- IBM i의 WebSphere MQ에서 운영 체제에서 사인오프할 때 암시적 MQDISC 호출이 작성됩니다.

MQDISC 호출에 대한 입력으로, 큐 관리자에 연결되었을 때 MQCONN 또는 MQCONNX에서 리턴된 연결 핸들(Hconn)을 제공해야 합니다.

MQDISC를 연결 핸들(Hconn)이라고 하고, MQCONN 또는 MQCONNX를 다시 호출할 때까지는 더 이상 MQI 호출을 실행할 수 없 코믹스 z/OS. MQDISC는 이 핸들을 사용하여 아직 열려 있는 모든 오브젝트에 대해 암시적 MQCLOSE를 수행합니다.

If you use MQCONNX to connect on WebSphere MQ for z/OS, MQDISC also ends the scope of the connection tag established by the MQCONNX. 그러나 CICS, IMS, 또는 RRS 애플리케이션에서 연결 태그와 연관된 활성 복구 단위가 있으면, MQDISC는 MQRC_CONN_TAG_NOT_RELEASED의 이유 코드로 거부됩니다.

매개변수에 대한 설명은 [MQDISC](#)에서 MQDISC 호출의 설명 부분에 있습니다.

MQDISC가 발행되지 않는 시기

표준 비공유 연결(Hconn)은 스레드 작성이 종료될 때 정리됩니다. 공유 연결은 전체 프로세스가 종료될 때에만 암시적으로 백아웃되고 연결이 끊어집니다. 공유 Hconn을 작성한 스레드가 종료되지만 Hconn이 여전히 존재하는 경우 Hconn은 계속 사용 불가능합니다.

권한 검사

MQCLOSE 및 MQDISC 호출은 일반적으로 권한 검사를 수행하지 않습니다.

일반적인 이벤트 과정에서 WebSphere MQ 오브젝트를 열거나 이에 연결하는 권한이 있는 작업은 해당 오브젝트를 닫거나 이 오브젝트와의 연결을 끊습니다. WebSphere MQ 오브젝트를 열거나 연결하는 작업의 권한이 취소되어도 MQCLOSE 및 MQDISC 호출은 허용됩니다.

오브젝트 열기 및 닫기

이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

다음 조작을 수행하려면 먼저 관련 WebSphere MQ 오브젝트를 열려 있는 해야 합니다.

- 큐에 메시지 넣기
- 큐에서 메시지 가져오기(찾아보기 또는 검색)
- 오브젝트의 속성 설정
- 모든 오브젝트의 속성 조회

오브젝트를 열려면 오브젝트에 대해 수행하려는 작업을 지정하는 호출 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용하십시오. 유일한 예외는 단일 메시지를 큐에 넣은 후 큐를 즉시 닫으려는 경우입니다. 이 경우 MQPUT1 호출을 사용하여 여는 단계를 무시할 수 있습니다([211 페이지의 『MQPUT1 호출을 사용하여 큐에 하나의 메시지 넣기』 참조](#)).

MQOPEN 호출을 사용하여 오브젝트를 열기 전에 프로그램을 큐 관리자에 연결해야 합니다. 모든 환경에서 이와 관련된 자세한 내용은 [187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)에서 설명됩니다.

열 수 있는 네 가지 유형의 WebSphere MQ 오브젝트가 있습니다.

- 큐
- 이름 목록
- 프로세스 정의
- 큐 관리자

MQOPEN 호출을 사용하는 방법과 유사하게 이러한 모든 오브젝트를 열 수 있습니다. WebSphere MQ 오브젝트에 대한 자세한 정보는 [오브젝트를 참조하십시오](#).

동일한 오브젝트를 두 번 이상 열 수 있으며, 그 때마다 새 오브젝트 핸들을 가져옵니다. 한 핸들을 사용하여 큐에서 메시지를 찾아보고, 다른 핸들을 사용하여 동일한 큐에서 메시지를 제거할 수 있습니다. 이렇게 하면 동일한 오브젝트를 닫고 다시 열기 위한 자원이 절약됩니다. 또한 메시지에 대해 찾아보기 및 제거 조작을 동시에 수행하기 위해 큐를 열 수 있습니다.

이 밖에도, 단일 MQOPEN을 사용하여 다중 오브젝트를 열고 MQCLOSE를 사용하여 닫을 수 있습니다. 이 방법에 대한 정보는 [212 페이지의 『분배 목록』](#)의 내용을 참조하십시오.

오브젝트를 열려고 하는 경우 큐 관리자는 MQOPEN 호출에 지정한 옵션으로 해당 오브젝트를 열 권한이 사용자에게 있는지 검사합니다.

오브젝트는 프로그램이 큐 관리자에서 연결이 끊어질 때 자동으로 닫힙니다. IMS 환경에서는 프로그램이 새 사용자의 처리를 시작하고 IMS 호출의 GU(고유한 가져오기)를 수행한 경우 강제로 연결을 끊습니다. IBM i 플랫폼에서, 오브젝트는 작업이 종료될 때 자동으로 닫힙니다.

이미 연 오브젝트를 닫는 것은 좋은 프로그래밍 사례입니다. MQCLOSE 호출을 사용하여 이 작업을 수행하십시오.

다음 링크를 사용하여 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 자세히 알아보십시오.

- [195 페이지의 『MQOPEN 호출을 사용하여 오브젝트 열기』](#)
- [202 페이지의 『동적 큐 작성』](#)
- [202 페이지의 『리모트 큐 열기』](#)
- [202 페이지의 『MQCLOSE 호출을 사용하여 오브젝트 닫기』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)

MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

[203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』](#)

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

[217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』](#)

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아보십시오.

[290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』](#)

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

[292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』](#)

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

[298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』](#)

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

[313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』](#)

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

MQOPEN 호출을 사용하여 오브젝트 열기

이 정보를 사용하여 MQOPEN 호출을 통해 오브젝트를 여는 방법을 알아보십시오.

MQOPEN 호출에 대한 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들. z/OS의 코믹스 애플리케이션의 경우, 상수 MQHC_DEF_HCONN (값 0이 있음) 을 지정하거나 MQCONN 또는 MQCONNX 호출로 리턴된 연결 핸들을 사용할 수 있습니다. 다른 프로그램의 경우에는 항상 MQCONN 또는 MQCONNX 호출에서 리턴된 연결 핸들을 사용하십시오.
- 오브젝트 디스크립터 구조(MQOD)를 사용하여 열려는 오브젝트의 설명.
- 호출의 조치를 제어하는 하나 이상의 옵션.

MQOPEN의 출력은 다음과 같습니다.

- 오브젝트에 대한 액세스 권한을 나타내는 오브젝트 핸들. 모든 후속 MQI 호출에 대한 입력으로 이 핸들을 사용하십시오.
- 플랫폼에서 지원되는 동적 큐를 작성 중인 경우 수정된 오브젝트 디스크립터 구조.
- 완료 코드.
- 이유 코드.

오브젝트 핸들의 범위

오브젝트 핸들(Hobj)의 범위는 연결 핸들(Hconn)의 범위와 동일합니다.

이 내용은 189 페이지의 『MQCONN 또는 MQCONNX의 범위』 및 192 페이지의 『MQCONNX를 사용한 공유(스레드 독립) 연결』에 설명되어 있습니다. 그러나 일부 환경에는 추가적인 고려사항이 있습니다.

CICS

CICS 프로그램에서는 MQOPEN 호출에서 수행했던, 동일한 CICS 태스크에서만 핸들을 사용할 수 있습니다.

IMS 및 z/OS 배치

IMS 및 배치 환경에서는 서브태스크 내부뿐만 아니라, 동일한 태스크 내에서 핸들을 사용할 수 있습니다.

MQOPEN 호출의 매개변수에 대한 설명은 MQOPEN에 제공됩니다.

다음 절에서는 MQOPEN에 대한 입력으로 제공해야 하는 정보를 설명합니다.

오브젝트 식별(MQOD 구조)

열려는 오브젝트를 식별하려면 MQOD 구조를 사용하십시오. 이 구조는 MQOPEN 호출에 대한 입력 매개변수입니다. (이 구조는 MQOPEN 호출을 사용하여 동적 큐를 작성할 때 큐 관리자에 의해 수정됩니다.)

MQOD 구조에 대한 전체 세부사항은 MQOD의 내용을 참조하십시오.

분배 목록에 대해 MQOD 구조를 사용하는 방법과 관련된 정보는 212 페이지의 『분배 목록』 아래에 있는 213 페이지의 『MQOD 구조 사용』의 내용을 참조하십시오.

이름 해석

MQOPEN 호출이 큐 및 큐 관리자 이름을 해석하는 방법입니다.

참고: 큐 관리자 알리어스는 RNAME 필드가 없는 리모트 큐 정의입니다.

WebSphere MQ 큐를 열면 MQOPEN 호출은 사용자가 지정한 큐 이름에서 이름 해석 기능을 수행합니다. 이 기능은 큐 관리자가 후속 조작을 수행하는 큐를 판별합니다. 이는 오브젝트 디스크립터(MQOD)에 알리어스 큐 또는 리모트 큐의 이름을 지정할 때 호출이 로컬 큐 또는 전송 큐로 이름을 해석하는 것을 의미합니다. 큐가 입력, 찾아보기 또는 설정 중 어떤 유형으로든 열려진 경우, 로컬 큐가 있으면 로컬 큐로 해석하고 없으면 실패합니다. 출력 전용, 조회 전용 또는 출력 및 조회 전용으로 열려진 경우에만 로컬이 아닌 큐로 해석합니다. 이름 해석 프로세스의 개요에 대해서는 196 페이지의 표 34의 내용을 참조하십시오. *ObjectQMgrName* 에서 제공하는 이름이 *ObjectName*에서 전에 해결됩니다.

196 페이지의 표 34은 리모트 큐의 로컬 정의를 사용하여 큐 관리자의 이름에 대한 알리어스를 정의할 수 있는 방법을 보여줍니다. 이 방법으로 리모트 큐에 메시지를 넣을 때 사용되는 전송 큐를 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 여러 리모트 큐 관리자로 목적지가 정해진 메시지에 대해 단일 전송 큐를 사용할 수 있습니다.

다음 테이블을 사용하려면 먼저 왼쪽의 두 개 열을 읽고 **MQOD 입력** 표제 아래에서 적절한 경우를 선택하십시오. 그런 다음 지시사항에 따라 해당되는 행을 읽으십시오. **해석된 이름** 열의 지시사항에 따라 **MQOD에 대한 입력** 열로 돌아가거나 지시된 값을 삽입할 수 있습니다. 또는 결과가 표시된 테이블을 종료할 수 있습니다. 예를 들어, *ObjectName*을 입력하도록 요청될 수 있습니다.

MQOD에 대한 입력		해석된 이름		
<i>ObjectQMgrName</i>	<i>ObjectName</i>	<i>ObjectQMgrName</i>	<i>ObjectName</i>	전송 큐
공백 또는 로컬 큐 관리자	CLUSTER 속성을 포함하지 않은 로컬 큐	로컬 큐 관리자	<i>ObjectName</i> 입력	적용할 수 없음(로컬 큐가 사용됨)
공백 큐 관리자	CLUSTER 속성을 포함한 로컬 큐	워크로드 관리에서 선택한 클러스터 큐 관리자 또는 PUT 실행 시 선택된 특정 클러스터 큐 관리자	<i>ObjectName</i> 입력	SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE 및 사용된 로컬 큐 SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)

표 34. MQOPEN 사용 시 큐 이름 해석 (계속)				
MQOD에 대한 입력		해석된 이름		
<i>ObjectQMgrName</i>	<i>ObjectName</i>	<i>ObjectQMgrName</i>	<i>ObjectName</i>	전송 큐
로컬 큐 관리자	CLUSTER 속성을 포함한 로컬 큐	로컬 큐 관리자	<i>ObjectName</i> 입력	적용할 수 없음(로컬 큐가 사용됨)
공백 또는 로컬 큐 관리자	모델 큐	로컬 큐 관리자	생성된 이름	적용할 수 없음(로컬 큐가 사용됨)
공백 또는 로컬 큐 관리자	CLUSTER 속성을 포함하거나 포함하지 않은 알리어스 큐	<i>ObjectQMgrName</i> 을 변경하지 않고 이름 해석을 다시 수행하고 알리어스 큐 정의 오브젝트에서 <i>BaseQName</i> 으로 설정된 <i>ObjectName</i> 을 입력하십시오. <i>ObjectQMgrName</i> 이 지정된 경우 로컬에 정의된 알리어스로 해석하지 않아야 하지만, <i>ObjectQMgrName</i> 이 공백인 경우 클러스터된 알리어스(다른 큐 관리자에서 호스팅됨)로 해석할 수 있습니다.		
로컬 큐 관리자	CLUSTER 속성을 포함한 알리어스 큐	알리어스는 로컬로 정의되지 않은 클러스터 큐 또는 알리어스와 동일한 <i>ObjectName</i> 을 갖는 클러스터 큐로 해석하지 않아야 합니다.		
공백 큐 관리자	CLUSTER 속성을 포함한 알리어스 큐	이 알리어스는 자신과 동일한 <i>ObjectName</i> 을 갖는 클러스터 큐로 해석할 수 있습니다.		
공백 또는 로컬 큐 관리자	리모트 큐의 로컬 정의	<i>ObjectQMgrName</i> 을 <i>RemoteQMgrName</i> 으로 설정하고 <i>ObjectName</i> 을 <i>RemoteQName</i> 으로 설정하여 이름 해석을 다시 수행하십시오. 리모트 큐로 해석하지 않아야 합니다.		공백이 아닌 경우 <i>XmitQName</i> 속성의 이름, 그렇지 않으면 리모트 큐 정의 오브젝트의 <i>RemoteQMgrName</i> 입니다. SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)
공백 큐 관리자	일치하는 로컬 오브젝트가 없음. 클러스터 큐를 찾음	워크로드 관리에서 선택한 클러스터 큐 관리자 또는 PUT 실행 시 선택된 특정 클러스터 큐 관리자	<i>ObjectName</i> 입력	SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)

표 34. MQOPEN 사용 시 큐 이름 해석 (계속)				
MQOD에 대한 입력		해석된 이름		
<i>ObjectQMgrName</i>	<i>ObjectName</i>	<i>ObjectQMgrName</i>	<i>ObjectName</i>	전송 큐
공백 또는 로컬 큐 관리자	일치하는 로컬 오브젝트가 없음. 클러스터 큐를 찾을 수 없음		오류, 큐를 찾을 수 없음	적용할 수 없음
로컬 큐 관리자와 동일한 큐 공유 그룹의 큐 관리자 이름	로컬 공유 큐	로컬 큐 관리자	<i>ObjectName</i> 입력	적용할 수 없음
로컬 전송 큐의 이름	(해석되지 않음)	<i>ObjectQMgrName</i> 입력	<i>ObjectName</i> 입력	<i>ObjectQMgrName</i> 입력 SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)
큐 관리자 알리어스 정의 (<i>RemoteQMgrName</i> 이 로컬 큐 관리자일 수 있음)	(해석되지 않음, 리모트 큐)	<i>ObjectQMgrName</i> 을 <i>RemoteQMgrName</i> 으로 설정하고 이름 해석을 다시 수행하십시오. 리모트 큐로 해석하지 않아야 합니다.	<i>ObjectName</i> 입력	공백이 아닌 경우 <i>XmitQName</i> 속성의 이름, 그렇지 않으면 리모트 큐 정의 오브젝트의 <i>RemoteQMgrName</i> 입니다. SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)
큐 관리자가 로컬 오브젝트의 이름이 아님. 클러스터 큐 관리자 또는 큐 관리자 알리어스를 찾음	(해석되지 않음)	<i>ObjectQMgrName</i> 또는 PUT 실행 시 선택된 특정 클러스터 큐 관리자	<i>ObjectName</i> 입력	SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)
큐 관리자가 로컬 오브젝트의 이름이 아님. 클러스터 오브젝트를 찾을 수 없음	(해석되지 않음)	<i>ObjectQMgrName</i> 입력	<i>ObjectName</i> 입력	<i>DefXmitQName</i> 이 지원되는 큐 관리자의 <i>DefXmitQName</i> 속성. SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE(참고 참조)

참고사항:

1. *BaseQName*은 알리어스 큐의 정의에서 기본 큐의 이름입니다.
2. *RemoteQName*은 리모트 큐의 로컬 정의에서 리모트 큐의 이름입니다.
3. *RemoteQMgrName*은 리모트 큐의 로컬 정의에서 리모트 큐 관리자의 이름입니다.
4. *XmitQName*은 리모트 큐의 로컬 정의에서 전송 큐의 이름입니다.
5. When using WebSphere MQ for z/OS queue managers that are part of a queue-sharing group (QSG), the name of the QSG can be used instead of the local queue manager name in 196 페이지의 표 34.
로컬 큐 관리자가 대상 큐를 열지 못하거나 메시지를 큐에 넣지 못하는 경우, 메시지가 그룹 내 큐잉 또는 WebSphere MQ 채널을 통해 지정된 *ObjectQMgrName*에 전송됩니다.
6. 테이블의 *ObjectName* 열에서 CLUSTER는 큐의 CLUSTER 및 CLUSNL 속성 둘 다를 나타냅니다.
7. 로컬 및 리모트 큐 관리자가 동일한 큐 공유 그룹에 있는 경우 SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE가 사용되고 그룹 내 큐잉이 사용하도록 설정됩니다.
8. 각 클러스터 송신자 채널에 서로 다른 클러스터 전송 큐를 지정한 경우, SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE가 클러스터 전송 큐의 이름이 아닐 수 있습니다. 다중 클러스터 전송 큐에 대한 자세한 정보는 클러스터링: 클러스터 전송 큐 구성 방법 계획을 참조하십시오.

9. 큐 관리자가 로컬 오브젝트의 이름이 아니고 클러스터 큐 관리자 또는 큐 관리자 알리어스를 찾은 경우입니다.

ObjectQMgrName을 사용하여 큐 관리자 이름을 제공하고 해당 목적지에 도달할 수 있는 로컬 큐 관리자에 알려진 다른 클러스터 이름을 가진 여러 채널이 있는 경우, 이러한 채널은 목적지 큐의 클러스터 이름과 상관없이 메시지를 이동하는 데 사용할 수 있습니다.

이는 해당 큐만을 위한 메시지가 큐와 동일한 클러스터 이름을 가진 채널을 통해 송신될 것으로 생각한 경우 예상치 못한 상황일 수 있습니다.

그러나 이 경우에 **ObjectQMgrName**이 우선순위를 가지며, 채널이 있는 클러스터 이름과 상관없이 해당 큐 관리자에 도달할 수 있는 모든 채널에 대해 클러스터 워크로드 밸런싱이 고려됩니다.

알리어스 큐를 열면 알리어스가 해석되는 기본 큐가 열리고, 리모트 큐를 열면 전송 큐도 함께 열립니다. 따라서 다른 큐가 열려 있는 동안에는 사용자가 지정하는 큐 또는 이 큐가 해석하는 큐를 삭제할 수 없습니다.

알리어스 큐는 로컬로 정의된 다른 알리어스 큐(클러스터에서 공유되거나 공유되지 않는 큐)로 해석될 수 없는 반면, 리모트로 정의된 클러스터 알리어스 큐로 해석될 수 있으므로 기본 큐로 지정할 수 있습니다.

해석된 큐 이름과 해석된 큐 관리자 이름은 MQOD의 *ResolvedQName* 및 *ResolvedQMgrName* 필드에 저장됩니다.

분산 큐잉 환경에서의 이름 해석에 대한 자세한 정보는 [큐 이름 해석의 정의](#)의 내용을 참조하십시오.

MQOPEN 호출의 옵션 사용

MQOPEN 호출의 *Options* 매개변수에서, 여는 중인 오브젝트에 제공된 액세스를 제어하는 하나 이상의 옵션을 선택해야 합니다. 이러한 옵션을 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 큐를 열고, 해당 큐에 넣은 모든 메시지가 동일한 큐 인스턴스로 전달되어야 함을 지정합니다.
- 메시지를 넣을 큐를 엽니다.
- 메시지를 찾아볼 큐를 엽니다.
- 메시지를 제거할 큐를 엽니다.
- 속성을 조회하고 설정할 오브젝트를 엽니다(그러나 큐의 속성만 설정할 수 있음).
- 메시지를 발행할 주제 또는 주제 문자열을 엽니다.
- 컨텍스트 정보를 메시지와 연관시킵니다.
- 보안 검사에 사용할 대체 사용자 ID를 지정합니다.
- 큐 관리자가 정지 중 상태인 경우 호출을 제어합니다.

클러스터 큐에 대한 MQOPEN 옵션

큐 핸들에 사용되는 바인딩은 *DefBind* 큐 속성에서 가져오고, MQBND_BIND_ON_OPEN, MQBND_BIND_NOT_FIXED 또는 MQBND_BIND_ON_GROUP 값을 가질 수 있습니다.

MQPUT을 사용하여 큐에 넣은 모든 메시지를 동일한 라우트를 통해 동일한 큐 관리자로 라우트하려면 MQOPEN 호출 시 MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션을 사용하십시오.

MQPUT을 실행할 때, 즉 메시지 기준으로 목적지가 선택되도록 지정하려면 MQOPEN 호출 시 MQOO_BIND_NOT_FIXED 옵션을 사용하십시오.

MQPUT을 사용하여 큐에 넣은 메시지 그룹의 모든 메시지에 동일한 목적지 인스턴스를 할당하려면 MQOPEN 호출 시 MQOO_BIND_ON_GROUP 옵션을 사용하십시오.

그룹의 모든 메시지가 동일한 대상에서 처리되도록 클러스터와 함께 메시지 그룹을 사용할 때 MQOO_BIND_ON_OPEN 또는 MQOO_BIND_ON_GROUP 를 지정해야 합니다.

이러한 옵션을 지정하지 않으면 기본값 MQOO_BIND_AS_Q_DEF가 사용됩니다.

MQOD에서 큐 관리자의 이름을 지정하면 해당 큐 관리자의 큐가 선택됩니다. 큐 관리자 이름이 공백이면 인스턴스를 선택할 수 있습니다. 자세한 정보는 314 페이지의 『MQOPEN 및 클러스터』의 내용을 참조하십시오.

QALIAS 정의를 사용하여 클러스터 큐를 여는 경우 일부 큐 속성이 기본 큐가 아닌 알리어스 큐에 의해 정의됩니다. 클러스터 속성은 알리어스 큐에 의해 대체된 기본 큐 정의의 속성 중 일부입니다. 예를 들어, 다음 스니펫에서

클러스터 큐는 MQOO_BIND_ON_OPEN가 아닌 MQOO_BIND_NOT FIXED 로 열립니다. 클러스터 큐 정의는 클러스터 전체에 전파되며, 알리어스 큐 정의는 큐 관리자의 로컬 정의입니다.

```
DEFINE QLOCAL(CLQ1) CLUSTER(MYCLUSTER) DEFBIND(OPEN) REPLACE
DEFINE QALIAS(ACLQ1) TARGET(CLQ1) DEFBIND(NOTFIXED) REPLACE
```

메시지를 넣기 위한 MQOPEN 옵션

메시지를 넣기 위해 큐 또는 토픽을 열려면 MQOO_OUTPUT 옵션을 사용하십시오.

메시지를 찾아보기 위한 MQOPEN 옵션

큐에서 메시지를 찾아볼 수 있도록 큐를 열려면 MQOO_BROWSE 옵션과 함께 MQOPEN 호출을 사용하십시오.

이 옵션을 지정하면 큐 관리자가 큐의 다음 메시지를 식별하는 데 사용하는 찾아보기 커서가 작성됩니다. 자세한 정보는 245 페이지의 『큐의 메시지 찾아보기』의 내용을 참조하십시오.

참고:

1. 리모트 큐의 메시지는 찾아볼 수 없습니다. MQOO_BROWSE 옵션을 사용하여 리모트 큐를 열지 마십시오.
2. 분배 목록을 열 때 이 옵션을 지정할 수 없습니다. 분배 목록에 대한 자세한 정보는 212 페이지의 『분배 목록』의 내용을 참조하십시오.
3. 협업 찾아보기를 사용하는 경우 MQOO_BROWSE와 함께 MQOO_CO_OP를 사용하십시오. 옵션을 참조하십시오.

메시지 제거를 위한 MQOPEN 옵션

세 가지 옵션으로 메시지를 제거하기 위해 큐를 여는 동작을 제어합니다.

모든 MQOPEN 호출에서 옵션 하나만 사용할 수 있습니다. 이러한 옵션은 프로그램이 큐에 독점 액세스 또는 공유 액세스를 갖는지 여부를 정의합니다. 독점 액세스는 큐를 닫을 때까지 사용자만 메시지를 제거할 수 있음을 의미합니다. 다른 프로그램이 메시지를 제거하기 위해 큐를 열려고 하면 해당 MQOPEN 호출이 실패합니다. 공유 액세스는 두 개 이상의 프로그램이 큐에서 메시지를 제거할 수 있음을 의미합니다.

가장 추천되는 접근 방법은 큐가 정의될 때 큐에 사용할 목적으로 작성된 액세스 유형을 승인하는 것입니다. 큐 정의에는 Shareability 및 DefInputOpenOption 속성에 대한 설정이 포함되어 있습니다. 이 액세스를 허용하려면 MQOO_INPUT_AS_Q_DEF 옵션을 사용하십시오. 이러한 속성이 이 옵션을 사용할 시기가 지정된 액세스 유형에 어떤 영향을 주는지 확인하려면 200 페이지의 표 35의 내용을 참조하십시오.

큐 속성		MQOPEN 옵션을 사용한 액세스 유형		
Shareability	DefInputOpenOption	AS_Q_DEF	SHARED	EXCLUSIVE
SHAREABLE	SHARED	공용	공용	배타적
SHAREABLE	EXCLUSIVE	배타적	공용	배타적
NOT_SHAREABLE*	SHARED*	배타적	배타적	배타적
NOT_SHAREABLE	EXCLUSIVE	배타적	배타적	배타적

참고: * 이 속성 결합을 갖도록 큐를 정의할 수 있지만, 기본 입력 열기 옵션은 Sareability 속성에 의해 대체됩니다.

다른 방법은 다음과 같습니다.

- 다른 프로그램이 큐에서 메시지를 동시에 제거할 수 있는 경우에도 애플리케이션이 성공적으로 작동할 수 있다는 것을 알고 있는 경우 MQOO_INPUT_SHARED 옵션을 사용하십시오. 200 페이지의 표 35에서는 몇 가지 경우에 이 옵션을 사용할 때에도 큐에 대한 독점 권한이 제공되는 방법을 보여줍니다.
- 다른 프로그램이 큐에서 메시지를 동시에 제거하지 못하게 하는 경우에만 애플리케이션이 성공적으로 작동할 수 있다는 것을 알고 있는 경우 MQOO_INPUT_EXCLUSIVE 옵션을 사용하십시오.

참고:

1. 리모트 큐에서는 메시지를 제거할 수 없습니다. 따라서 MQOO_INPUT_* 옵션을 사용하여 리모트 큐를 열 수 없습니다.
2. 분배 목록을 열 때 이 옵션을 지정할 수 없습니다. 자세한 정보는 212 페이지의 『분배 목록』의 내용을 참조하십시오.

속성 설정 및 조회를 위한 MQOPEN 옵션

속성을 설정할 수 있도록 큐를 열려면 MQOO_SET 옵션을 사용하십시오.

다른 유형의 오브젝트에 대한 속성을 설정할 수 없습니다(290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』 참조).

속성을 조회하기 위해 오브젝트를 열려면 MQOO_INQUIRE 옵션을 사용하십시오.

참고: 분배 목록을 열 때 이 옵션을 지정할 수 없습니다.

메시지 컨텍스트와 관련된 MQOPEN 옵션

메시지를 큐에 넣을 때 컨텍스트 정보와 메시지를 연관시킬 수 있으려면 큐를 열 때 메시지 컨텍스트 옵션 중 하나를 사용해야 합니다.

이 옵션을 사용하면 메시지를 생성한 사용자와 관련된 컨텍스트 정보와 메시지를 생성한 애플리케이션과 관련된 컨텍스트 정보를 구별할 수 있습니다. 또한 메시지를 큐에 넣을 때 컨텍스트 정보 설정을 선택하거나, 다른 큐 핸들에서 자동으로 가져온 컨텍스트를 갖도록 선택할 수 있습니다.

관련 개념

36 페이지의 『메시지 컨텍스트』

메시지 컨텍스트 정보를 통해 메시지를 검색하는 애플리케이션에서 메시지의 진원지를 찾아낼 수 있습니다.

209 페이지의 『컨텍스트 정보 제어』

MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 사용하여 메시지를 큐에 넣을 때 큐 관리자가 일부 기본 컨텍스트 정보를 메시지 디스크립터에 추가하도록 지정할 수 있습니다. 적절한 권한 레벨이 있는 애플리케이션이 추가 컨텍스트 정보를 추가할 수 있습니다. MQPMO 구조의 옵션 필드를 사용하여 컨텍스트 정보를 제어할 수 있습니다.

대체 사용자 권한에 대한 MQOPEN 옵션

MQOPEN 호출을 사용하여 오브젝트를 열려고 하는 경우 큐 관리자는 해당 오브젝트를 열기 위한 권한이 사용자에게 있는지 검사합니다. 권한이 부여되지 않은 경우에는 호출이 실패합니다.

그러나 서버 프로그램은 서버의 고유 권한 대신 큐 관리자가 프로그램을 실행하는 사용자의 권한을 검사하기를 원할 수 있습니다. 이를 수행하려면 MQOPEN 호출의 MQOO_ALTERNATE_USER_AUTHORITY 옵션을 사용하고, 대체 사용자 ID를 MQOD 구조의 *AlternateUserId* 필드에 지정해야 합니다. 일반적으로, 서버는 처리 중인 메시지의 컨텍스트 정보에서 사용자 ID를 가져옵니다.

정지 중인 큐 관리자에 대한 MQOPEN 옵션

z/OS의 코믹스 환경에서 큐 관리자가 정지 상태에 있을 때 MQOPEN 호출을 사용하는 경우, 호출은 항상 실패합니다.

다른 z/OS 환경, IBM i, Windows 시스템, UNIX and Linux 시스템 환경에서 MQOPEN 호출의 MQOO_FAIL_IF_QUIESCING 옵션을 사용하는 경우에만 큐 관리자가 정지되면 호출에 실패합니다.

로컬 큐 이름을 해석하기 위한 MQOPEN 옵션

로컬, 알리아스 또는 모델 큐를 열면 로컬 큐가 리턴됩니다.

그러나 리모트 큐 또는 클러스터 큐를 열면 MQOD 구조의 *ResolvedQName* 및 *ResolvedQMgrName* 필드가 리모트 큐 정의에 있는 리모트 큐 및 리모트 큐 관리자의 이름이나 선택한 리모트 클러스터 큐로 채워집니다.

MQOD 구조의 *ResolvedQName*을 열린 로컬 큐의 이름으로 채우려면 MQOPEN 호출의

MQOO_RESOLVE_LOCAL_Q 옵션을 사용하십시오. 이와 유사하게, *ResolvedQMgrName*은 로컬 큐를 호스팅하는 로컬 큐 관리자의 이름으로 채워집니다. 이 필드는 MQOD 구조의 버전 3에서만 사용할 수 있으며, 구조가 버전 3보다 낮은 경우 오류가 리턴되지 않고 MQOO_RESOLVE_LOCAL_Q가 무시됩니다.

예를 들어, 리모트 큐를 열 때 MQOO_RESOLVE_LOCAL_Q를 지정하는 경우 *ResolvedQName*은 메시지를 넣을 전송 큐의 이름입니다. *ResolvedQMgrName*은 전송 큐를 호스팅하는 로컬 큐 관리자 이름입니다.

동적 큐 작성

애플리케이션이 종료된 후 큐가 필요하지 않을 때 동적 큐를 사용하십시오.

예를 들어, 응답 대상 큐에 동적 큐를 사용할 수 있습니다. 메시지를 큐에 넣을 때 MQMD 구조의 *ReplyToQ* 필드에 응답 대상 큐의 이름을 지정합니다(205 페이지의 『MQMD 구조를 사용하여 메시지 정의』 참조).

동적 큐를 작성하려면 모델 큐로 알려진 템플릿을 MQOPEN 호출과 함께 사용하십시오. WebSphere MQ 명령 또는 조작 및 제어판을 사용하여 모델 큐를 작성합니다. 사용자가 작성하는 동적 큐는 모델 큐의 속성을 가져옵니다.

MQOPEN을 호출할 때 모델 큐의 이름을 MQOD 구조의 *ObjectName* 필드에 지정하십시오. 호출이 완료되면 *ObjectName* 필드는 작성된 동적 큐의 이름으로 설정됩니다. 또한 *ObjectQMGrName* 필드는 로컬 큐 관리자의 이름으로 설정됩니다.

다음 세 가지 방법으로 작성하는 동적 큐의 이름을 지정할 수 있습니다.

- MQOD 구조의 *DynamicQName* 필드에 원하는 전체 이름을 제공하십시오.
- 이름의 접두부(33자 미만)를 지정하고 큐 관리자가 이름의 나머지 부분을 생성하게 하십시오. 이는 큐 관리자가 고유한 이름을 생성하지만 여전히 얼마간의 제어 권한을 가질 수 있음을 의미합니다. 예를 들어, 각 사용자가 특정 접두부를 사용하게 하거나 특정 접두부를 이름에 넣어 큐에 특수 보안 분류를 제공할 수 있습니다. 이 방법을 사용하려면 *DynamicQName* 필드의 마지막 비공백 문자에 별표(*)를 지정하십시오. 동적 큐 이름에는 단일 별표(*)를 지정하지 마십시오.
- 큐 관리자가 전체 이름을 생성하게 하십시오. 이 방법을 사용하려면 *DynamicQName* 필드의 첫 번째 문자 위치에 별표(*)를 지정하십시오.

이러한 방법에 대한 자세한 정보는 [DynamicQName](#) 필드의 설명을 참조하십시오.

[동적 및 모델 큐](#)에 동적 큐에 대한 자세한 정보가 있습니다.

리모트 큐 열기

리모트 큐는 애플리케이션이 연결되는 큐가 아닌 큐 관리자가 소유하는 큐입니다.

리모트 큐를 열려면 로컬 큐와 마찬가지로 MQOPEN 호출을 사용하십시오. 다음과 같이 큐의 이름을 지정할 수 있습니다.

1. MQOD 구조의 *ObjectName* 필드에 로컬 큐 관리자에 알려진 리모트 큐의 이름을 지정하십시오.

참고: 이 경우 *ObjectQMGrName* 필드는 공백으로 남겨두십시오.

2. MQOD 구조의 *ObjectName* 필드에 리모트 큐 관리자에 알려진 리모트 큐의 이름을 지정하십시오. *ObjectQMGrName* 필드에 다음 중 하나를 지정하십시오.

- 리모트 큐 관리자와 동일한 이름을 가진 전송 큐의 이름. 이름 및 대소문자(대문자, 소문자 또는 대소문자 혼합)가 정확히 일치해야 합니다.
- 목적지 큐 관리자 또는 전송 큐에서 해석되는 큐 관리자 알리어스 오브젝트의 이름.

큐 관리자에게 메시지의 목적지뿐만 아니라 이 목적지에 도달하기 위해 넣어야 하는 전송 큐를 알려줍니다.

3. *DefXmitQname*이 지원되는 경우, MQOD 구조의 *ObjectName* 필드에 리모트 큐 관리자에 알려진 리모트 큐의 이름을 지정하십시오.

참고: *ObjectQMGrName* 필드를 리모트 큐 관리자의 이름으로 설정하십시오(이 경우 공백으로 남겨둘 수 없습니다).

MQOPEN을 호출할 때 로컬 이름만 유효성이 검증됩니다. 마지막 검사는 사용될 전송 큐가 있는지 여부를 확인합니다.

이러한 메소드는 [196 페이지의 표 34](#)에 요약되어 있습니다.

MQCLOSE 호출을 사용하여 오브젝트 닫기

오브젝트를 닫으려면 MQCLOSE 호출을 사용하십시오.

오브젝트가 큐인 경우 다음을 참고하십시오.

- 임시 동적 큐를 닫기 전에 큐를 비울 필요는 없습니다.

임시 동적 큐를 닫으면 큐에 아직 있을 수 있는 모든 메시지와 함께 큐가 삭제됩니다. 이 동작은 큐에 대해 미해결 상태의 커밋되지 않은 MQGET, MQPUT 또는 MQPUT1 호출이 있는 경우 수행됩니다.

- On WebSphere MQ for z/OS, if you have any MQGET requests with an MQGMO_SET_SIGNAL option outstanding for that queue, they are canceled.
- MQOO_BROWSE 옵션을 사용하여 큐를 연 경우 브라우저 커서가 영구 삭제됩니다.

닫기는 동기점과 관련이 없으므로 동기점 앞 또는 뒤의 큐를 닫을 수 있습니다.

MQCLOSE 호출의 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들. 이를 여는 데 사용되는 것과 동일한 연결 핸들을 사용하거나, 또는 z/OS의 코믹스 애플리케이션에 대해 상수 MQHC_DEF_HCONN (값이 0인) 을 지정할 수 있습니다.
- 닫으려는 오브젝트의 핸들. MQOPEN 호출의 출력에서 이 핸들을 가져오십시오.
- Options 필드의 MQCO_NONE(영구적 동적 큐를 닫는 것이 아닌 경우).
- (영구적 동적 큐를 닫을 때) 아직 메시지가 있는 경우에도 큐 관리자가 큐를 삭제해야 하는지 여부를 판별하는 제어 옵션.

MQCLOSE의 출력은 다음과 같습니다.

- 완료 코드
 - 이유 코드
 - MQHO_UNUSABLE_HOBJ 값으로 재설정된 오브젝트 핸들
- MQCLOSE 호출의 매개변수에 대한 설명은 [MQCLOSE](#)에 있습니다.

큐에 메시지 넣기

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

메시지를 큐에 넣으려면 MQPUT 호출을 사용하십시오. 초기 MQOPEN 호출 후에 MQPUT을 반복적으로 사용하여 많은 메시지를 동일한 큐에 넣을 수 있습니다. 모든 메시지를 큐에 넣는 작업을 완료한 경우 MQCLOSE를 호출하십시오.

단일 메시지를 큐에 넣은 후에 큐를 즉시 닫으려는 경우 MQPUT1 호출을 사용할 수 있습니다. MQPUT1은 다음 호출 순서와 동일한 기능을 수행합니다.

- MQOPEN
- MQPUT
- MQCLOSE

그러나 일반적으로 큐에 넣을 메시지가 두 개 이상인 경우에는 MQPUT 호출을 사용하는 것이 더욱 효율적입니다. 어떤 호출을 사용할 것인지는 메시지의 크기와 작업을 수행 중인 플랫폼에 달려 있습니다.

다음 링크를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 자세히 알아보십시오.

- [204 페이지의 『MQPUT 호출을 사용하여 로컬 큐에 메시지 넣기』](#)
- [208 페이지의 『리모트 큐에 메시지 넣기』](#)
- [208 페이지의 『메시지의 특성 설정』](#)
- [209 페이지의 『컨텍스트 정보 제어』](#)
- [211 페이지의 『MQPUT1 호출을 사용하여 큐에 하나의 메시지 넣기』](#)
- [212 페이지의 『분배 목록』](#)
- [216 페이지의 『Put 호출이 실패하는 몇 가지 사례』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)
MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

[194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)

이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

[217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』](#)

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아봅니다.

[290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』](#)

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

[292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』](#)

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

[298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』](#)

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

[313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』](#)

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

MQPUT 호출을 사용하여 로컬 큐에 메시지 넣기

이 정보를 사용하여 MQPUT 호출을 통해 로컬 큐에 메시지를 넣는 방법을 알아보십시오.

MQPUT 호출에 대한 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들(Hconn).
- 큐 핸들(Hobj).
- 큐에 넣으려는 메시지의 설명. 메시지 디스크립터 구조(MQMD)의 양식으로 되어 있습니다.
- 메시지 넣기 옵션 구조(MQPMO) 양식의 제어 정보.
- 메시지에 포함된 데이터의 길이(MQLONG)
- 메시지 데이터 자체

MQPUT 호출의 출력은 다음과 같습니다.

- 이유 코드(MQLONG)
- 완료 코드(MQLONG)

호출이 성공적으로 완료되는 경우 옵션 구조 및 메시지 디스크립터 구조도 리턴됩니다. 호출은 사용자의 옵션 구조를 수정하여 메시지가 송신된 큐 관리자 및 큐의 이름을 표시합니다. 사용자가 넣고 있는 메시지의 ID에 대해 큐 관리자가 고유한 값을 생성하도록 요청하는 경우(MQMD 구조의 *MsgId* 필드에 2진 0을 지정하여), 호출은 이 구조를 리턴하기 전에 *MsgId* 필드에 값을 삽입합니다. 다른 MQPUT을 발행하기 전에 이 값을 재설정하십시오.

MQPUT 호출에 대한 설명은 [MQPUT](#)에 있습니다.

MQPUT 호출의 입력으로 필요한 정보에 대한 자세한 설명은 다음 링크를 참조하십시오.

- [204 페이지의 『핸들 지정』](#)
- [205 페이지의 『MQMD 구조를 사용하여 메시지 정의』](#)
- [205 페이지의 『MQPMO 구조를 사용하여 옵션 지정』](#)
- [207 페이지의 『메시지의 데이터』](#)
- [208 페이지의 『메시지 넣기: 메시지 핸들 사용』](#)

핸들 지정

z/OS 애플리케이션의 코믹스 에서 연결 핸들 (*Hconn*) 의 경우, 상수 MQHC_DEF_HCONN (값이 0인) 을 지정하거나 MQCONN 또는 MQCONNX 호출로 리턴된 연결 핸들을 사용할 수 있습니다. 기타 애플리케이션의 경우, MQCONN 또는 MQCONNX 호출에 의해 리턴되는 연결 핸들을 항상 사용하십시오.

작업을 수행하는 환경과 상관없이 MQOPEN 호출에서 리턴된 동일한 큐 핸들(*Hobj*)을 사용하십시오.

MQMD 구조를 사용하여 메시지 정의

메시지 디스크립터 구조(MQMD)는 MQPUT 및 MQPUT1 호출에 대한 입/출력 매개변수입니다. 큐에 넣는 중인 메시지를 정의하려면 이 구조를 사용하십시오.

메시지에 MQPRI_PRIORITY_AS_Q_DEF 또는 MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF가 지정되고 큐가 클러스터 큐인 경우, 사용되는 값은 MQPUT이 해석하는 큐의 값입니다. 해당 큐가 MQPUT에 대해 사용 불가능한 경우 호출이 실패하게 됩니다. 자세한 정보는 [큐 관리자 클러스터 구성](#)의 내용을 참조하십시오.

참고: 새 메시지를 넣기 전에 MQPMO_NEW_MSG_ID 및 MQPMO_NEW_CORREL_ID를 사용하여 *MsgId* 및 *CorrelId*가 고유한지 확인하십시오. 이러한 필드의 값은 MQPUT이 성공하면 리턴됩니다.

9 페이지의 『IBM WebSphere MQ 메시지』에는 MQMD가 설명하는 메시지 특성에 대한 소개가 있고, MQMD에는 구조 자체에 대한 설명이 있습니다.

MQPMO 구조를 사용하여 옵션 지정

MQPUT 및 MQPUT1 호출로 옵션을 전달하려면 MQPMO(메시지 넣기 옵션) 구조를 사용하십시오.

다음 절에는 이 구조의 필드를 채우는 방법에 대한 도움말이 나와 있습니다. 구조에 대한 설명은 [MQPMO](#)에 있습니다.

구조에는 다음 필드가 포함됩니다.

- *StrucId*
- *Version*
- *Options*
- *Context*
- *ResolvedQName*
- *ResolvedQMGrName*
- *RecsPresent*
- *PutMsgRecsFields*
- *ResponseRecOffset and ResponseRecPtr*
- *OriginalMsgHandle*
- *NewMsgHandle*
- *Action*
- *PubLevel*

이러한 필드의 콘텐츠는 다음과 같습니다.

StrucId

구조를 메시지 넣기 옵션 구조로 식별합니다. 4자를 입력하는 필드입니다. 항상 MQPMO_STRUC_ID를 지정하십시오.

버전

구조의 버전 번호를 설명합니다. 기본값은 MQPMO_VERSION_1입니다. MQPMO_VERSION_2를 입력하는 경우 분배 목록을 사용할 수 있습니다(212 페이지의 『분배 목록』 참조). MQPMO_VERSION_3을 입력하면 메시지 핸들 및 메시지 특성을 사용할 수 있습니다. MQPMO_CURRENT_VERSION을 입력하면 애플리케이션이 항상 최신 레벨을 사용하도록 설정됩니다.

옵션

이 필드는 다음을 제어합니다.

- 넣기 조작이 작업 단위에 포함되는지 여부
- 컨텍스트 정보가 메시지와 연관되는 양
- 컨텍스트 정보를 가져오는 위치

- 큐 관리자가 정지 중 상태에 있는 경우 호출이 실패하는지 여부
- 그룹화 및 세그먼트화가 허용되는지 여부
- 새 메시지 ID와 상관 ID의 생성
- 메시지 및 세그먼트를 큐에 넣는 순서
- 로컬 큐 이름을 해석할지 여부

Options 필드를 기본값(MQPMO_NONE)으로 설정된 상태로 두면, 사용자가 넣는 메시지에 해당 메시지와 연관된 컨텍스트 정보가 있게 됩니다.

또한 호출이 동기점과 연동되는 방법이 플랫폼에 의해 판별됩니다. 동기점 제어 디폴트는 z/OS에서 예이고, 기타 플랫폼에서는 아니오입니다.

컨텍스트

컨텍스트 정보를 복사할 원본 큐 핸들의 이름을 명시합니다(*Options* 필드에서 요청된 경우).

메시지 컨텍스트에 대한 소개는 36 페이지의 『메시지 컨텍스트』의 내용을 참조하십시오. MQPMO 구조를 사용하여 메시지의 컨텍스트 정보를 제어하는 방법에 대한 정보는 209 페이지의 『컨텍스트 정보 제어』의 내용을 참조하십시오.

ResolvedQName

메시지를 수신하기 위해 열린 큐의 이름(모든 알리어스 이름 해석 후의 이름)을 포함합니다. 이 필드는 출력 필드입니다.

ResolvedQMgrName

*ResolvedQName*에서 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름(모든 알리어스 이름 해석 후의 이름)을 포함합니다. 이 필드는 출력 필드입니다.

또한 MQPMO는 분배 목록에 필요한 필드를 수용할 수 있습니다(212 페이지의 『분배 목록』 참조). 이 기능을 사용하려는 경우 MQPMO 구조의 버전 2가 사용됩니다. 여기에는 다음 필드가 포함됩니다.

RecsPresent

이 필드는 분배 목록에 있는 큐 수, 즉 제공되는 메시지 넣기 레코드(MQPMR) 및 상응하는 응답 레코드(MQRR) 수가 포함됩니다.

입력하는 값은 MQOPEN에서 제공된 오브젝트 레코드 수와 동일할 수 있습니다. 그러나 값이 MQOPEN 호출에서 제공된 오브젝트 레코드 수보다 작거나 메시지 넣기 레코드를 제공하지 않는 경우, 정의되지 않은 큐의 값은 메시지 디스크립터에서 제공된 기본값을 가져옵니다. 또한 값이 제공된 오브젝트 레코드 수보다 크면 초과하는 메시지 넣기 레코드는 무시됩니다.

다음 중 하나를 수행하는 것이 좋습니다.

- 각 목적지에서 보고서 또는 회신을 수신하려는 경우, MQOR 구조에 표시된 것과 동일한 값을 입력하고 *MsgId* 필드를 포함하는 MQPMR을 사용하십시오. 이러한 *MsgId* 필드를 0으로 초기화하거나 MQPMO_NEW_MSG_ID를 지정하십시오.

메시지를 큐에 넣은 경우, 큐 관리자가 작성한 *MsgId* 값은 MQPMR에서 사용할 수 있습니다. 이러한 값을 사용하여 각 보고서 또는 회신과 연관된 목적지를 식별할 수 있습니다.

- 보고서 또는 회신을 수신하지 않으려는 경우 다음 중 하나를 선택하십시오.
 1. 실패한 목적지를 즉시 식별하려는 경우, MQOR 구조에 표시된 것과 동일한 값을 *RecsPresent* 필드에 입력하고 해당 목적지를 식별하기 위해 MQRR을 제공할 수 있습니다. MQPMR은 지정하지 마십시오.
 2. 실패한 목적지를 식별하지 않으려는 경우, *RecsPresent* 필드에 0을 입력하고 MQPMR 또는 MQRR을 제공하지 마십시오.

참고: MQPUT1을 사용 중인 경우 응답 레코드 포인터 및 응답 레코드 오프셋 수는 0이어야 합니다.

메시지 넣기 레코드(MQPMR) 및 응답 레코드(MQRR)에 대한 전체 설명은 MQPMR 및 MQRR의 내용을 참조하십시오.

PutMsgRecFields

각 메시지 넣기 레코드(MQPMR)에 나타나는 필드를 표시합니다. 이러한 필드의 목록은 216 페이지의 『MQPMR 구조 사용』의 내용을 참조하십시오.

PutMsgRecOffset 및 PutMsgRecPtr

포인터(일반적으로 C에서) 및 오프셋(일반적으로 COBOL에서)은 메시지 넣기 레코드를 주소 지정하는 데 사용됩니다(MQPMR 구조에 대한 개요는 [216 페이지의 『MQPMR 구조 사용』](#) 참조).

첫 번째 메시지 넣기 레코드에 대한 포인터를 지정하려면 *PutMsgRecPtr* 필드를 사용하거나, 첫 번째 메시지 넣기 레코드의 오프셋을 지정하려면 *PutMsgRecOffset* 필드를 사용하십시오. 이는 MQPMO 시작으로 부터의 오프셋입니다. *PutMsgRecFields* 필드에 따라, *PutMsgRecOffset* 또는 *PutMsgRecPtr* 중 하나에 널이 아닌 값을 입력하십시오.

ResponseRecOffset 및 ResponseRecPtr

또한 포인터 및 오프셋을 사용하여 응답 레코드를 주소 지정할 수 있습니다(응답 레코드에 대한 자세한 정보는 [215 페이지의 『MQRR 구조 사용』](#) 참조).

첫 번째 응답 레코드에 대한 포인터를 지정하려면 *ResponseRecPtr* 필드를 사용하거나, 첫 번째 응답 레코드의 오프셋을 지정하려면 *ResponseRecOffset* 필드를 사용하십시오. 이는 MQPMO 구조 시작으로부터의 오프셋입니다. *ResponseRecOffset* 또는 *ResponseRecPtr* 중 하나에 널이 아닌 값을 입력하십시오.

참고: MQPUT1을 사용하여 메시지를 분배 목록에 넣는 중인 경우, *ResponseRecPtr*은 널 또는 0이어야 하며 *ResponseRecOffset*은 0이어야 합니다.

MQPMO 구조의 버전 3에는 추가적으로 다음 필드가 포함되어 있습니다.

OriginalMsgHandle

이 필드를 사용할 수 있는지 여부는 *Action* 필드의 값에 달려 있습니다. 연관된 메시지 특성이 있는 새 메시지를 넣는 중인 경우, 이 필드를 이전에 작성하고 특성을 설정한 메시지 핸들로 설정하십시오. 이전에 검색한 메시지의 응답으로 보고서를 전달, 회신 또는 생성 중인 경우 이 필드에는 해당 메시지의 메시지 핸들이 포함됩니다.

NewMsgHandle

*NewMsgHandle*을 지정하는 경우, 핸들과 연관된 모든 특성이 *OriginalMsgHandle*과 연관된 특성을 대체합니다. 자세한 정보는 [조치\(MQLONG\)](#)의 내용을 참조하십시오.

Action

넣기가 수행되는 유형을 지정하려면 이 필드를 사용하십시오. 가능한 값과 해당 의미는 다음과 같습니다.

MQACTP_NEW

다른 것과 관련되지 않은 새 메시지입니다.

MQACTP_FORWARD

이 메시지는 이전에 검색되고 현재 전달되는 중입니다.

MQACTP_REPLY

이 메시지는 이전에 검색된 메시지의 회신입니다.

MQACTP_REPORT

이 메시지는 이전에 검색된 메시지의 결과로 생성된 보고서입니다.

자세한 정보는 [조치\(MQLONG\)](#)의 내용을 참조하십시오.

PubLevel

이 메시지가 발행물인 경우 메시지를 수신하는 구독을 판별하기 위해 이 필드를 설정할 수 있습니다. 이 값보다 작거나 같은 *SubLevel*이 있는 구독만이 이 발행물을 수신하게 됩니다. 기본값 9는 가장 높은 레벨이며 모든 *SubLevel*이 있는 구독이 이 발행물을 수신함을 의미합니다.

메시지의 데이터

데이터를 포함하는 버퍼의 주소를 MQPUT 호출의 *Buffer* 매개변수에 제공하십시오. 메시지의 데이터에는 어떤 것이라도 포함시킬 수 있습니다. 그러나 메시지의 데이터 양은 데이터를 처리하는 애플리케이션의 성능에 영향을 줍니다.

데이터의 최대 크기는 다음을 기준으로 판별됩니다.

- 큐 관리자의 *MaxMsgLength* 속성
- 메시지를 넣는 중인 큐의 *MaxMsgLength* 속성
- WebSphere MQ에서 추가한 메시지 헤더의 크기(데드 레터 헤더, MQDLH 및 분배 목록 헤더, MQDH 포함)

큐 관리자의 *MaxMsgLength* 속성은 큐 관리자가 처리할 수 있는 메시지의 크기를 보유하고 있습니다. V6 이상의 모든 WebSphere MQ 제품에서 디폴트(100MB)를 사용합니다.

이 속성의 값을 판별하려면 큐 관리자 오브젝트에서 MQINQ 호출을 사용하십시오. 대용량 메시지를 위해 이 값을 변경할 수 있습니다.

큐의 *MaxMsgLength* 속성은 큐에 넣을 수 있는 메시지의 최대 크기를 판별합니다. 이 속성의 값보다 큰 크기의 메시지를 넣으려고 하면 MQPUT 호출이 실패합니다. 메시지를 리모트 큐에 넣는 중인 경우, 성공적으로 넣을 수 있는 메시지의 최대 크기는 리모트 큐, 메시지가 라우트를 따라 목적지로 놓여지는 중간 전송 큐, 사용되는 채널의 *MaxMsgLength* 속성에 의해 판별됩니다.

MQPUT 조작의 경우, 메시지의 크기는 큐 및 큐 관리자의 *MaxMsgLength* 속성보다 작거나 같아야 합니다. 이러한 속성의 값은 독립적이지만, 큐의 *MaxMsgLength*를 큐 관리자의 값보다 작거나 같게 설정하는 것이 좋습니다.

WebSphere MQ는 다음 상황에서 헤더 정보를 메시지에 추가합니다.

- 리모트 큐에 메시지를 넣을 때 WebSphere MQ는 전송 헤더 구조(MQXQH)를 메시지에 추가합니다. 이 구조에는 목적지 큐의 이름과 고유한 큐 관리자가 포함됩니다.
- WebSphere MQ가 리모트 큐에 메시지를 배달할 수 없으면, 데드 레터(미배달 메시지) 큐에서 메시지를 넣으려고 합니다. MQDLH 구조를 메시지에 추가합니다. 이 구조에는 목적지 큐의 이름과 메시지가 데드-레터 큐에 넣어진 이유가 포함됩니다.
- 메시지를 다중 목적지 큐에 보내려는 경우 WebSphere MQ는 MQDH 헤더를 메시지에 추가합니다. 이 헤더는 메시지에 표시되고, 본배 목록에 속하고, 전송 큐에 있는 데이터를 설명합니다. 최대 메시지 크기에 대해 최적의 값을 선택할 때 이를 고려하십시오.
- 메시지가 그룹의 세그먼트 또는 메시지인 경우 WebSphere MQ는 MQMDE를 추가할 수 있습니다.

이러한 구조는 MQDH 및 MQMDE에 설명되어 있습니다.

메시지가 이러한 큐에 허용되는 최대 크기인 경우, 이러한 헤더를 추가하는 것은 메시지가 현재 너무 크기 때문에 넣기 조작이 실패함을 의미합니다. 넣기 조작의 실패 가능성을 줄이려면 다음을 수행하십시오.

- 메시지의 크기를 전송 및 데드-레터 큐의 *MaxMsgLength* 속성보다 작게 만드십시오. 최소한 MQ_MSG_HEADER_LENGTH 상수의 값(대형 본배 목록의 경우 그 이상의 값)을 허용하십시오.
- 데드-레터 큐의 *MaxMsgLength* 속성이 데드-레터 큐를 소유하는 큐 관리자의 *MaxMsgLength*와 동일하게 설정되었는지 확인하십시오.

큐 관리자의 속성과 메시지 큐잉 상수는 [큐 관리자에 대한 속성](#)에 설명되어 있습니다.

메시지 넣기: 메시지 핸들 사용

MQPMO 구조에서는 *OriginalMsgHandle* 및 *NewMsgHandle*의 두 가지 메시지 핸들을 사용할 수 있습니다. 이러한 메시지 핸들 간의 관계는 MQPMO Action 필드의 값에 의해 정의됩니다.

전체 세부사항은 [조치\(MQLONG\)](#)의 내용을 참조하십시오. 메시지 핸들은 메시지를 넣기 위해 반드시 필요하지는 않습니다. 메시지 핸들의 목적은 특성을 메시지와 연관시키는 것이므로 메시지 특성을 사용 중인 경우에만 필요합니다.

리모트 큐에 메시지 넣기

로컬 큐 대신에 리모트 큐(즉, 애플리케이션이 연결되는 큐가 아닌 큐 관리자가 소유하는 큐)에 메시지를 넣으려는 경우, 추가적으로 고려할 유일한 사항은 큐를 열 때 큐의 이름을 지정하는 방법입니다. 이 프로그램은 202 페이지의 [『리모트 큐 열기』](#)에서 설명합니다. 로컬 큐에 MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 사용하는 방법에는 차이가 없습니다.

리모트 및 전송 큐 사용에 대한 자세한 정보는 [WebSphere MQ 분산 메시징 기술](#)의 내용을 참조하십시오.

메시지의 특성 설정

설정하려는 각 특성에 대해 MQSETMP를 호출하십시오. 메시지를 넣을 때 MQPMO 구조의 메시지 핸들 및 조치 필드를 설정하십시오.

특성을 메시지와 연관시키려면 메시지에 메시지 핸들이 있어야 합니다. MQCRTMH 함수 호출을 사용하여 메시지 핸들을 작성하십시오. 설정하려는 각 특성에 대해 이 메시지 핸들을 지정하여 MQSETMP를 호출하십시오. MQSETMP 사용 방법을 보여주기 위해 샘플 프로그램 amqsstma.c가 제공됩니다.

새 메시지인 경우, MQPUT 또는 MQPUT1을 사용하여 메시지를 큐에 넣을 때 MQPMO의 OriginalMsgHandle 필드를 이 메시지 핸들의 값으로 설정하고 MQPMO Action 필드를 MQACTP_NEW(기본값)로 설정하십시오.

이전에 검색한 메시지이고 지금 전달 또는 회신 중이거나 응답으로 보고서를 송신 중인 경우, MQPMO의 OriginalMsgHandle 필드에 원본 메시지 핸들을 입력하고 NewMsgHandle 필드에 새 메시지 핸들을 입력하십시오. Action 필드를 MQACTP_FORWARD, MQACTP_REPLY 또는 MQACTP_REPORT로 적절하게 설정하십시오.

이전에 검색한 메시지의 MQRFH2 헤더에 특성이 있는 경우, MQBUFMH 호출을 사용하여 해당 특성을 메시지 핸들 특성으로 변환할 수 있습니다.

WebSphere MQ 버전 7.0 이전 레벨(여기에서는 메시지 특성을 처리할 수 없음)에서 큐 관리자에 있는 큐에 메시지를 넣는 경우 채널 정의에서 PropertyControl 매개변수를 설정하여 특성을 처리하는 방법을 지정할 수 있습니다.

컨텍스트 정보 제어

MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 사용하여 메시지를 큐에 넣을 때 큐 관리자가 일부 기본 컨텍스트 정보를 메시지 디스크립터에 추가하도록 지정할 수 있습니다. 적절한 권한 레벨이 있는 애플리케이션이 추가 컨텍스트 정보를 추가할 수 있습니다. MQPMO 구조의 옵션 필드를 사용하여 컨텍스트 정보를 제어할 수 있습니다.

컨텍스트 정보를 제어하려면 MQPMO 구조의 *Options* 필드를 사용하십시오.

그렇지 않으면, 큐 관리자는 메시지에 대해 생성된 컨텍스트 정보 및 해당 ID를 갖는 메시지 디스크립터에 이미 포함되었을 수 있는 컨텍스트 정보를 덮어씁니다. 이것은 MQPMO_DEFAULT_CONTEXT 옵션을 지정하는 것과 동일합니다. 새 메시지를 작성할 때(예를 들어, 조회 화면에서 사용자 입력을 처리할 때) 이 기본 컨텍스트 정보를 원할 수 있습니다.

메시지와 연관된 컨텍스트 정보를 원하지 않는 경우 MQPMO_NO_CONTEXT 옵션을 사용하십시오. 컨텍스트가 없는 메시지를 넣을 때 IBM WebSphere MQ에 의해 작성된 모든 권한 검사는 공백 사용자 ID를 사용하여 수행됩니다. 공백 사용자 ID는 IBM WebSphere MQ 자원에 대해 명시적 권한이 지정될 수 없지만 특별 그룹 'nobody'의 멤버로 처리됩니다. 특수 그룹 nobody에 대한 자세한 정보는 [설치 가능 서비스 인터페이스 참조 정보](#)를 참조하십시오.

메시지와 연관된 컨텍스트 정보를 원하지 않는 경우 MQPMO_NO_CONTEXT 옵션을 사용하십시오.

이 주제의 다음 절에서는 ID 컨텍스트, 사용자 컨텍스트 및 모든 컨텍스트의 사용에 대해 설명합니다.

- [209 페이지의 『ID 컨텍스트 전달』](#)
- [210 페이지의 『사용자 컨텍스트 전달』](#)
- [210 페이지의 『모든 컨텍스트 전달』](#)
- [210 페이지의 『ID 컨텍스트 설정』](#)
- [210 페이지의 『사용자 컨텍스트 설정』](#)
- [210 페이지의 『모든 컨텍스트 설정』](#)

ID 컨텍스트 전달

일반적으로, 프로그램은 데이터가 최종 목적지에 도달할 때까지 애플리케이션 전체에서 메시지에서 메시지로 ID 컨텍스트 정보를 전달해야 합니다.

프로그램은 데이터를 변경할 때마다 원본 컨텍스트 정보를 변경해야 합니다. 그러나 컨텍스트 정보를 변경하거나 설정하려는 애플리케이션은 적절한 권한 레벨을 가지고 있어야 합니다. 큐 관리자는 애플리케이션이 큐를 열 때 이 권한을 검사합니다. 애플리케이션은 MQOPEN 호출에 적절한 컨텍스트 옵션을 사용하기 위한 권한을 가지고 있어야 합니다.

애플리케이션이 메시지를 가져와서 메시지의 데이터를 처리한 후 변경된 데이터를 다른 메시지에 넣은 경우(다른 애플리케이션에 의한 처리를 위해) 애플리케이션은 원래 메시지의 ID 컨텍스트 정보를 새 메시지로 전달해야 합니다. 큐 관리자가 원본 컨텍스트 정보를 작성할 수 있도록 허용할 수 있습니다.

원래 메시지의 컨텍스트 정보를 저장하려면 메시지를 가져오기 위한 큐를 열 때 MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT 옵션을 사용하십시오. MQOPEN 호출에서 다른 옵션을 사용할 때도 이 옵션은 필요합니다. 그러나 메시지를 찾아 보기만 하는 경우 컨텍스트 정보를 저장할 수 없음을 참고하십시오.

두 번째 메시지를 작성할 때 다음을 수행하십시오.

- (MQOO_OUTPUT 옵션 이외에) MQOO_PASS_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 사용하여 큐를 여십시오.
- 메시지 넣기 옵션 구조의 *Context* 필드에 컨텍스트 정보를 가져와서 저장한 큐의 핸들을 제공하십시오.
- 메시지 넣기 옵션 구조의 *Options* 필드에 MQPMO_PASS_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 지정하십시오.

사용자 컨텍스트 전달

사용자 컨텍스트만 전달하도록 선택할 수 없습니다. 메시지를 넣을 때 사용자 컨텍스트를 전달하려면 MQPMO_PASS_ALL_CONTEXT를 지정하십시오. 사용자 컨텍스트의 특성은 원본 컨텍스트와 동일한 방법으로 전달됩니다.

MQPUT 또는 MQPUT1이 수행되고 컨텍스트가 전달되고 있는 경우, 사용자 컨텍스트에 있는 모든 특성이 검색된 메시지에서 놓여진 메시지로 전달됩니다. 넣기 애플리케이션이 대체한 모든 사용자 컨텍스트 특성은 원래 값으로 놓여집니다. 넣기 애플리케이션이 삭제한 모든 사용자 컨텍스트 특성은 놓여진 메시지에 복원됩니다. 넣기 애플리케이션이 메시지에 추가한 모든 사용자 컨텍스트 특성은 보유됩니다.

모든 컨텍스트 전달

애플리케이션이 메시지를 가져와서 메시지 데이터(변경되지 않은 데이터)를 다른 메시지에 넣은 경우, 애플리케이션은 원래 메시지의 모든 컨텍스트 정보(ID, 원본 및 사용자)를 새 메시지로 전달해야 합니다. 이 작업을 수행할 수 있는 애플리케이션의 예는 메시지 이동 프로그램이며, 한 큐에서 다른 큐로 메시지를 이동시킵니다.

MQOPEN 옵션 MQOO_PASS_ALL_CONTEXT 및 메시지 넣기 옵션 MQPMO_PASS_ALL_CONTEXT를 사용하는 경우를 제외하고는 ID 컨텍스트 전달의 경우와 동일한 프로시저를 따르십시오.

ID 컨텍스트 설정

메시지에 ID 컨텍스트 정보를 설정하려는 경우 다음을 수행하십시오.

- MQOO_SET_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 사용하여 큐를 여십시오.
- MQPMO_SET_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 지정하여 큐에 메시지를 넣으십시오. 메시지 디스크립터에서, 필요한 모든 ID 컨텍스트 정보를 지정하십시오.

참고: QOO_SET_IDENTITY_CONTEXT 및 MQPMO_SET_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 사용하여 일부(전부는 아님) ID 컨텍스트 필드를 설정할 때 큐 관리자가 나머지 필드를 설정하지 않는다는 점에 유의하십시오.

임의 메시지 컨텍스트 옵션을 수정하려면 호출을 발행할 수 있는 해당 권한이 있어야 합니다. 예를 들어, MQOO_SET_IDENTITY_CONTEXT 또는 MQPMO_SET_IDENTITY_CONTEXT를 사용하려면 +setid 권한이 있어야 합니다.

사용자 컨텍스트 설정

사용자 컨텍스트의 특성을 설정하려면 MQSETMP 호출을 작성할 때 메시지 특성 디스크립터(MQPD)의 Context 필드를 MQPD_USER_CONTEXT로 설정하십시오.

사용자 컨텍스트의 특성을 설정하기 위해 특별한 권한은 필요하지 않습니다. 사용자 컨텍스트에는 MQOO_SET_* 또는 MQPMO_SET_* 컨텍스트 옵션이 없습니다.

모든 컨텍스트 설정

메시지의 ID 및 원본 컨텍스트 정보를 모두 설정하려는 경우 다음을 수행하십시오.

1. MQOO_SET_ALL_CONTEXT 옵션을 사용하여 큐를 여십시오.
2. MQPMO_SET_ALL_CONTEXT 옵션을 지정하여 큐에 메시지를 넣으십시오. 메시지 디스크립터에서, 필요한 모든 ID 및 원본 컨텍스트 정보를 지정하십시오.

각 컨텍스트 설정 유형에 대해 적절한 권한이 필요합니다.

관련 개념

36 페이지의 『메시지 컨텍스트』

메시지 컨텍스트 정보를 통해 메시지를 검색하는 애플리케이션에서 메시지의 진원지를 찾아낼 수 있습니다.

관련 참조

201 페이지의 『메시지 컨텍스트와 관련된 MQOPEN 옵션』

메시지를 큐에 넣을 때 컨텍스트 정보와 메시지를 연관시킬 수 있으려면 큐를 열 때 메시지 컨텍스트 옵션 중 하나를 사용해야 합니다.

MQPUT1 호출을 사용하여 큐에 하나의 메시지 넣기

큐에 단일 메시지를 넣은 후 즉시 큐를 닫으려는 경우 MQPUT1 호출을 사용하십시오. 예를 들어, 서버 애플리케이션은 서로 다른 각 큐에 응답을 송신하는 중에 MQPUT1 호출을 사용할 것입니다.

MQPUT1은 기능적으로 MQOPEN, MQPUT, MQCLOSE를 순서대로 호출하는 것과 동등합니다. MQPUT 및 MQPUT1 호출의 구문에서 유일한 차이점은 MQPUT의 경우 오브젝트 핸들을 지정하는 반면, MQPUT1의 경우 MQOPEN에 지정된 대로 오브젝트 디스크립터 구조(MQOD)를 지정하는 것입니다(196 페이지의 『오브젝트 식별(MQOD 구조)』 참조). 이렇게 해야 하는 이유는 MQPUT1 호출에는 이 호출이 열어야 하는 큐에 대한 정보를 제공해야 하지만, MQPUT을 호출할 때는 큐가 이미 열려 있어야 하기 때문입니다.

MQPUT1 호출에 대한 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들.
- 열려는 오브젝트의 설명. 오브젝트 디스크립터 구조(MQOD)의 양식으로 되어 있습니다.
- 큐에 넣으려는 메시지의 설명. 메시지 디스크립터 구조(MQMD)의 양식으로 되어 있습니다.
- 메시지 넣기 옵션 구조(MQPMO) 양식의 제어 정보.
- 메시지에 포함된 데이터의 길이(MQLONG)
- 메시지 데이터의 주소.

MQPUT1의 출력은 다음과 같습니다.

- 완료 코드
- 이유 코드

호출이 성공적으로 완료되는 경우 옵션 구조 및 메시지 디스크립터 구조도 리턴됩니다. 호출은 사용자의 옵션 구조를 수정하여 메시지가 송신된 큐 관리자 및 큐의 이름을 표시합니다. 사용자가 넣고 있는 메시지의 ID에 대해 큐 관리자가 고유한 값을 생성하도록 요청하는 경우(MQMD 구조의 *MsgId* 필드에 2진 0을 지정하여), 호출은 이 구조를 리턴하기 전에 *MsgId* 필드에 해당 값을 삽입합니다.

참고: 모델 큐 이름으로 MQPUT1을 사용할 수 없습니다. 단, 모델 큐가 열려진 후에는 동적 큐로 MQPUT1을 발행할 수 있습니다.

MQPUT1에 대한 6개의 입력 매개변수는 다음과 같습니다.

Hconn

연결 핸들입니다. CICS 애플리케이션의 경우 상수 MQHC_DEF_HCONN(값이 0임)을 지정하거나 MQCONN 또는 MQCONNX 호출에서 리턴된 연결 핸들을 사용할 수 있습니다. 다른 프로그램의 경우에는 항상 MQCONN 또는 MQCONNX 호출에서 리턴된 연결 핸들을 사용하십시오.

ObjDesc

오브젝트 디스크립터 구조(MQOD)입니다.

ObjectName 및 *ObjectQMgrName* 필드에 메시지를 넣으려는 큐의 이름과 이 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름을 제공하십시오.

MQPUT1 호출의 경우 모델 큐를 사용할 수 없으므로 *DynamicQName* 필드가 무시됩니다.

큐를 열기 위한 권한을 테스트하는 데 사용될 대체 사용자 ID를 지정하려는 경우 *AlternateUserId* 필드를 사용하십시오.

MsgDesc

메시지 디스크립터 구조(MQMD)입니다. MQPUT 호출과 마찬가지로, 큐에 넣고 있는 메시지를 정의하는 데 이 구조를 사용하십시오.

PutMsgOpts

메시지 넣기 옵션 구조(MQPMO)입니다. MQPUT 호출에 사용하십시오(205 페이지의 『MQPMO 구조를 사용하여 옵션 지정』 참조).

Options 필드를 0으로 설정하면, 큐 관리자는 큐에 액세스하기 위한 권한 테스트를 수행할 때 사용자 고유의 사용자 ID를 사용합니다. 또한 큐 관리자는 MQOD 구조의 *AlternateUserId* 필드에 제공된 대체 사용자 ID를 무시합니다.

BufferLength

메시지의 길이입니다.

Buffer

메시지의 텍스트가 포함된 버퍼 영역입니다.

클러스터를 사용하는 경우, MQPUT1은 MQOO_BIND_NOT_FIXED가 적용되고 있는 중에도 작동합니다. 애플리케이션은 MQOD 구조 대신 MQPMO 구조의 해석된 필드를 사용하여 메시지가 송신된 위치를 판별해야 합니다. 자세한 정보는 큐 관리자 클러스터 구성의 내용을 참조하십시오.

MQPUT1 호출에 대한 설명은 [MQPUT1](#)에 있습니다.

분배 목록

Not supported on WebSphere MQ for z/OS. 분배 목록을 사용하여 단일 MQPUT 또는 MQPUT2 호출에서 다중 목적지에 메시지를 넣을 수 있습니다. 단일 MQOPEN 호출로 다중 큐를 열고, 단일 MQPUT 호출로 이러한 각 큐에 메시지를 넣을 수 있습니다. 이 프로세스에 사용된 MQI 구조의 일부 일반 정보는 분배 목록에 포함된 개별 목적지와 관련된 특정 정보로 대체될 수 있습니다.

V 7.5.0.8



주의: 분배 목록에서는 토픽 오브젝트를 가리키는 알리어스 큐 사용을 지원하지 않습니다. Version 7.5.0, Fix Pack 8부터는 알리어스 큐가 분배 목록의 토픽 오브젝트를 가리키는 경우 IBM WebSphere MQ는 MQRC_ALIAS_BASE_Q_TYPE_ERROR를 리턴합니다.

MQOPEN 호출이 발행될 때 오브젝트 디스크립터(MQOD)에서 일반 정보를 가져옵니다. *Version* 필드에 MQOD_VERSION_2를 지정하고 *RecsPresent* 필드에 0보다 큰 값을 지정하면, *Hobj*를 하나의 큐가 아닌 목록(하나 이상의 큐)의 핸들로 정의할 수 있습니다. 이 경우, 특정 정보가 오브젝트 레코드(MQOR)를 통해 제공되어 목적지의 세부사항(즉, *ObjectName* 및 *ObjectQMgrName*)을 제공합니다.

오브젝트 핸들(*Hobj*)은 MQPUT 호출로 전달되어 단일 큐가 아닌 목록 큐에 넣을 수 있습니다.

메시지가 큐(MQPUT)에 놓여지면 메시지 넣기 옵션 구조(MQPMO) 및 메시지 디스크립터(MQMD)에서 일반 정보를 가져옵니다. 특정 정보는 메시지 넣기 레코드(MQPMR) 양식으로 제공됩니다.

응답 레코드(MQRR)는 각 목적지 큐에 해당하는 완료 코드 및 이유 코드를 수신할 수 있습니다.

213 페이지의 그림 29에서는 분배 목록이 작동하는 방법을 표시합니다.

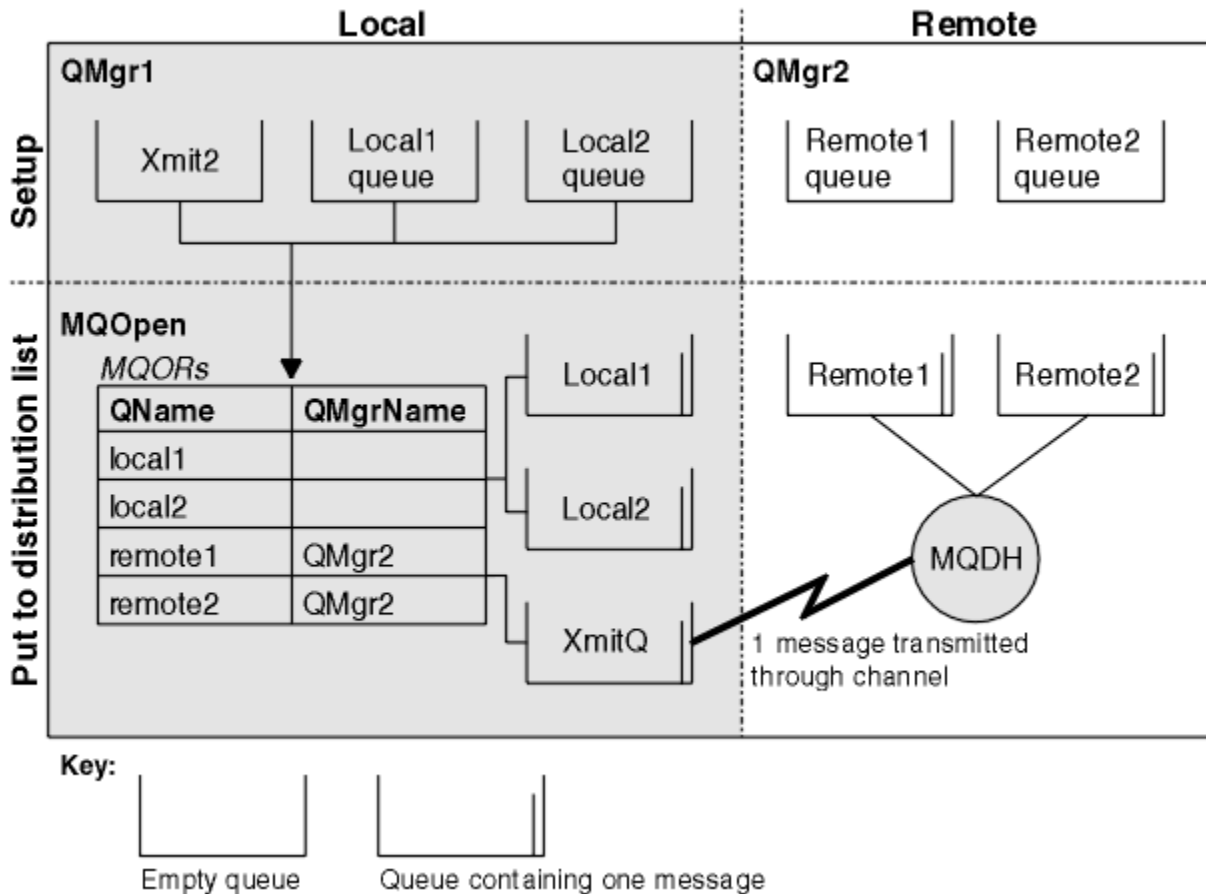


그림 29. 분배 목록의 작동 방법

분배 목록 열기

분배 목록을 열려면 MQOPEN 호출을 사용하고, 호출의 옵션을 사용하여 목록에 대해 수행하려는 작업을 지정하십시오.

MQOPEN의 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들(설명은 203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』 참조)
- 오브젝트 디스크립터 구조(MQOD)의 일반 정보
- 오브젝트 레코드 구조(MQOR)를 사용하여 열려는 각 큐의 이름

MQOPEN의 출력은 다음과 같습니다.

- 분배 목록에 대한 액세스 권한을 나타내는 오브젝트 핸들
- 일반 완료 코드
- 일반 이유 코드
- 응답 레코드(선택사항), 각 목적지에 대한 완료 코드 및 이유 포함

MQOD 구조 사용

열려는 큐를 식별하려면 MQOD 구조를 사용하십시오.

분배 목록을 정의하려면 *Version* 필드에 MQOD_VERSION_2를, *RecsPresent* 필드에 0보다 큰 값을, *ObjectType* 필드에 MQOT_Q를 지정해야 합니다. MQOD 구조의 모든 필드에 대한 설명은 MQOD의 내용을 참조하십시오.

MQOR 구조 사용

각 목적지에 대해 MQOR 구조를 제공하십시오.

구조에는 목적지 큐와 큐 관리자 이름이 포함되어 있습니다. MQOD의 *ObjectName* 및 *ObjectQMgrName* 필드는 분배 목록에 사용되지 않습니다. 하나 이상의 오브젝트 레코드가 있어야 합니다. *ObjectQMgrName*을 공백으로 두면 로컬 큐 관리자가 사용됩니다. 이러한 필드에 대한 자세한 정보는 [ObjectName](#) 및 [ObjectQMgrName](#)의 내용을 참조하십시오.

다음 두 가지 방법으로 목적지 큐를 지정할 수 있습니다.

- 오프셋 필드 *ObjectRecOffset* 사용.

이 경우, MQOD 구조를 포함하는 고유의 구조를 MQOR 레코드의 배열 뒤에 (필요한 모든 배열 요소와 함께) 선언하고, *ObjectRecOffset*을 MQOD 시작부터 배열에 있는 첫 번째 요소의 오프셋으로 설정해야 합니다. 이 오프셋이 올바른지 확인하십시오.

애플리케이션이 실행되는 모든 환경에서 내장 기능을 사용할 수 있는 경우, 프로그래밍 언어에서 제공하는 내장 기능을 사용하는 것이 좋습니다. 다음 코드는 COBOL 프로그래밍 언어에 대한 이 기법을 보여줍니다.

```
01 MY-OPEN-DATA.  
  02 MY-MQOD.  
    COPY CMQODV.  
  02 MY-MQOR-TABLE OCCURS 100 TIMES.  
    COPY CMQORV.  
  MOVE LENGTH OF MY-MQOD TO MQOD-OBJECTRECOFFSET.
```

또는 관련된 모든 환경에서 프로그래밍 언어가 필수 내장 기능을 지원하지 않는 경우, 상수 `MQOD_CURRENT_LENGTH`를 사용하십시오. 다음 코드는 이 기법을 보여줍니다.

```
01 MY-MQ-CONSTANTS.  
  COPY CMQV.  
01 MY-OPEN-DATA.  
  02 MY-MQOD.  
    COPY CMQODV.  
  02 MY-MQOR-TABLE OCCURS 100 TIMES.  
    COPY CMQORV.  
  MOVE MQOD-CURRENT-LENGTH TO MQOD-OBJECTRECOFFSET.
```

그러나 이 기법은 MQOD 구조와 MQOR 레코드의 배열이 연속적인 경우에만 작동합니다. 컴파일러가 MQOD 및 MQOR 어레이 사이에 건너뛰기 바이트를 삽입하는 경우, *ObjectRecOffset*에 저장된 값에 건너뛰기 바이트를 추가해야 합니다.

포인터 데이터 유형을 지원하지 않거나 서로 다른 환경으로 이동할 수 없는 방식으로 포인터 데이터 유형을 구현하는 프로그래밍 언어(예: COBOL 프로그래밍 언어)의 경우 *ObjectRecOffset*을 사용하는 것이 좋습니다.

- 포인터 필드 *ObjectRecPtr* 사용.

이 경우, 애플리케이션은 MQOD 구조와 별도로 MQOR 구조의 배열을 선언하고 *ObjectRecPtr*을 배열의 주소로 설정할 수 있습니다. 다음 코드는 C 프로그래밍 언어에 대한 이 기법을 보여줍니다.

```
MQOD MyMqod;  
MQOR MyMqor[100];  
MyMqod.ObjectRecPtr = MyMqor;
```

서로 다른 환경으로 이동할 수 있는 방식으로 포인터 데이터 유형을 지원하는 프로그래밍 언어(예: C 프로그래밍 언어)의 경우 *ObjectRecPtr*을 사용하는 것이 좋습니다.

어떤 기술을 선택하든, *ObjectRecOffset* 및 *ObjectRecPtr* 중 하나를 사용해야 합니다. 둘 다 0이거나 둘 다 0이 아니면 이유 코드 `MQRC_OBJECT_RECORDS_ERROR`로 호출에 실패합니다.

MQRR 구조 사용

이러한 구조는 목적지에 특정적으로 사용하며, 각 응답 레코드에는 분배 목록의 각 큐에 대한 *CompCode* 및 *Reason* 필드가 포함되어 있습니다. 문제가 있는 위치를 구별하려면 이 구조를 사용해야 합니다.

예를 들어, 이유 코드 MQRC_MULTIPLE_REASONS가 수신되고 분배 목록에 5개의 목적지 큐가 있는 경우, 이 구조를 사용하지 않으면 어떤 큐에 문제가 있는지 알아낼 수 없습니다. 그러나 각 목적지에 대한 완료 코드 및 이유 코드가 있는 경우 오류를 훨씬 쉽게 찾을 수 있습니다.

MQRR 구조에 대한 자세한 정보는 [MQRR](#)의 내용을 참조하십시오.

215 페이지의 그림 30에서는 C로 분배 목록을 열 수 있는 방법을 표시합니다.

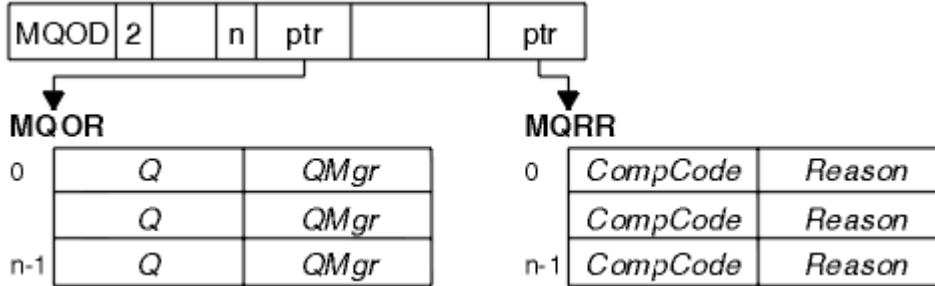


그림 30. C로 분배 목록 열기

215 페이지의 그림 31는 COBOL로 분배 목록을 열 수 있는 방법을 표시합니다.

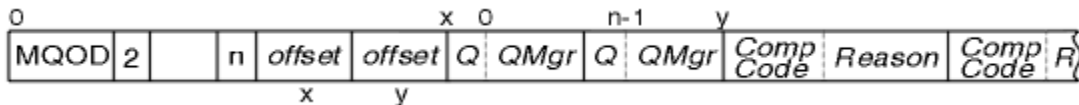


그림 31. COBOL로 분배 목록 열기

MQOPEN 옵션 사용

분배 리스트를 열 때 다음 옵션을 지정할 수 있습니다.

- MQOO_OUTPUT
- MQOO_FAIL_IF_QUIESCING(선택사항)
- MQOO_ALTERNATE_USER_AUTHORITY(선택사항)
- MQOO_*_CONTEXT(선택사항)

이러한 옵션에 대한 설명은 194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』의 내용을 참조하십시오.

분배 목록에 메시지 넣기

MQPUT 또는 MQPUT1을 사용하여 분배 목록에 메시지를 넣을 수 있습니다.

입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들(설명은 203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』 참조)
- 오브젝트 핸들. MQOPEN을 사용하여 분배 목록을 열면, *Hobj*는 해당 목록에만 넣도록 허용합니다.
- 메시지 디스크립터 구조(MQMD). 이 구조에 대한 설명은 MQMD를 참조하십시오.
- 메시지 넣기 옵션 구조(MQPMO) 양식의 제어 정보. MQPMO 구조의 필드를 완료하는 방법에 대한 정보는 205 페이지의 『MQPMO 구조를 사용하여 옵션 지정』의 내용을 참조하십시오.
- 메시지 넣기 레코드(MQPMR) 양식의 제어 정보
- 메시지에 포함된 데이터의 길이(MQLONG)
- 메시지 데이터 자체

출력은 다음과 같습니다.

- 완료 코드

- 이유 코드
- 응답 레코드(선택사항)

MQPMR 구조 사용

이 구조는 선택사항이며, 이미 MQMD에서 식별된 필드와 다르게 식별할 수 있도록 일부 필드에 대해 목적지 특정 정보를 제공합니다.

이러한 필드에 대한 설명은 MQPMR의 내용을 참조하십시오.

각 레코드의 콘텐츠는 MQPMO의 *PutMsgRecFields* 필드에 지정된 정보에 따라 다릅니다. 예를 들어, 분배 목록 사용을 보여주는 샘플 프로그램 AMQSPTLO.C(115 페이지의 『분배 목록 샘플 프로그램』의 설명 참조)에서 샘플은 MQPMR의 *MsgId* 및 *CorrelId*에 대한 값을 제공하도록 선택합니다. 샘플 프로그램의 이 섹션은 다음과 같습니다.

```
typedef struct
{
  MQBYTE24 MsgId;
  MQBYTE24 CorrelId;
} PutMsgRec;
...
/*****
MQLONG PutMsgRecFields=MQPMRF_MSG_ID | MQPMRF_CORREL_ID;
```

이는 분배 목록의 각 목적지에 대해 *MsgId* 및 *CorrelId*가 제공된 것을 암시합니다. 메시지 넣기 레코드는 배열로 제공됩니다.

216 페이지의 그림 32에서는 C로 된 분배 목록에 메시지를 넣을 수 있는 방법을 보여줍니다.

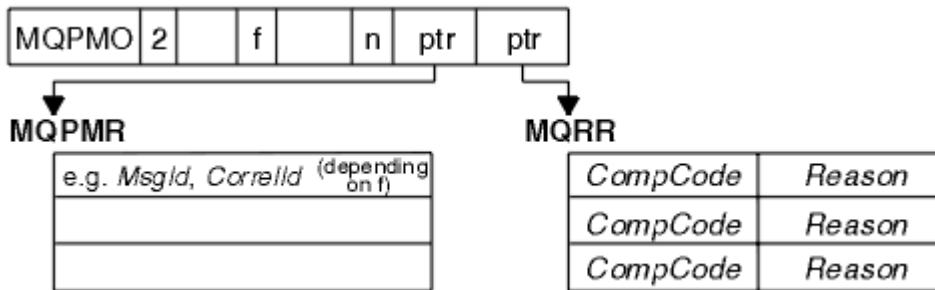


그림 32. C로 된 분배 목록에 메시지 넣기

216 페이지의 그림 33에서는 COBOL로 된 분배 목록에 메시지를 넣을 수 있는 방법을 보여줍니다.

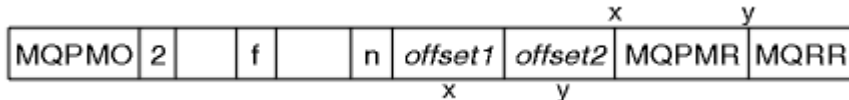


그림 33. COBOL로 된 분배 목록에 메시지 넣기

MQPUT1 사용

MQPUT1을 사용 중인 경우 다음 사항을 고려하십시오.

1. *ResponseRecOffset* 및 *ResponseRecPtr* 필드의 값은 널 또는 0이어야 합니다.
2. 필요한 경우, MQOD에서 응답 레코드의 주소를 지정해야 합니다.

Put 호출이 실패하는 몇 가지 사례

MQOPEN과 MQGET 호출을 발행하는 사이의 간격 동안 명령에 FORCE 옵션을 사용하여 큐의 특정 속성이 변경되면, MQGET 호출이 실패하고 MQRC_OBJECT_CHANGED 이유 코드를 리턴합니다.

큐 관리자는 오브젝트 핸들을 더 이상 유효하지 않는 것으로 표시합니다. 이는 MQPUT1 호출 처리 중에 변경사항이 작성되거나, 큐 이름이 확인되는 큐에 변경사항이 적용되는 경우에도 발생합니다. 이런 식으로 핸들에 영향을

주는 속성은 MQOPEN의 MQOPEN 호출에 대한 설명에 나열되어 있습니다. 호출이 MQRC_OBJECT_CHANGED 이유 코드를 리턴하면, 큐를 닫았다가 다시 연 후 메시지를 다시 넣어 보십시오.

메시지 넣기를 시도할 큐(또는 큐 이름이 확인되는 큐)에 대해 Put 조작이 금지되면, MQPUT 또는 MQPUT1 호출은 실패하고 MQRC_PUT_INHIBITED 이유 코드를 리턴합니다. 다른 프로그램이 큐의 속성을 주기적으로 변경하도록 애플리케이션이 설계된 경우에는 나중에 호출을 시도하면 메시지를 정상적으로 넣을 수 있습니다.

게다가 메시지를 넣으려는 큐가 가득 차면, MQPUT 또는 MQPUT1 호출은 실패하고 MQRC_Q_FULL을 리턴합니다.

동적 큐(임시 또는 영구)가 삭제된 경우, 이전에 확보된 오브젝트 핸들을 사용한 MQPUT 호출은 실패하고 MQRC_Q_DELETED 이유 코드를 리턴합니다. 이런 상황에서는 오브젝트 핸들이 더 이상 사용되지 않으므로 닫는 것이 좋습니다.

분배 목록의 경우, 단일 요청으로 다중 완료 코드와 이유 코드가 발생할 수 있습니다. 이러한 코드는 MQOPEN 및 MQPUT의 *CompCode* 및 *Reason* 출력 필드만 사용해서는 처리될 수 없습니다.

분배 목록을 사용하여 메시지를 여러 목적지에 넣을 때, 응답 레코드에는 각 목적지에 대한 특정 *CompCode* 및 *Reason*이 포함됩니다. MQCC_FAILED의 완료 코드를 수신하는 경우, 목적지 큐에 메시지를 넣지 못합니다. 완료 코드가 MQCC_WARNING이면 메시지가 하나 이상의 목적지 큐에 넣어집니다. MQRC_MULTIPLE_REASONS의 리턴 코드를 수신하는 경우, 각 목적지에 대한 이유 코드가 모두 동일하지는 않습니다. 따라서 오류를 야기할 큐와 각 오류의 원인을 판별할 수 있도록 MQRR 구조를 사용하는 것이 좋습니다.

큐에서 메시지 가져오기

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아봅니다.

다음 두 가지 방법으로 큐에서 메시지를 가져올 수 있습니다.

1. 다른 프로그램에서 더 이상 볼 수 없도록 메시지를 큐에서 제거할 수 있습니다.
2. 메시지를 복사하고 원래 메시지는 큐에 남겨 둘 수 있습니다. 이 방법은 찾아보기라고 합니다. 메시지는 찾아본 후에 제거할 수 있습니다.

두 경우 모두 MQGET 호출을 사용하지만, 먼저 애플리케이션을 큐 관리자에 연결해야 하고 MQOPEN 호출을 사용하여(입력, 찾아보기 또는 둘 모두를 위해) 큐를 열어야 합니다. 해당 조작에 대해서는 [187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#) 및 [194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)에서 설명합니다.

큐를 열었으면, MQGET 호출을 반복적으로 사용하여 동일한 큐의 메시지를 찾아보거나 제거할 수 있습니다. 큐에서 원하는 모든 메시지 가져오기가 완료되면 MQCLOSE를 호출하십시오.

큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 자세히 알아보려면 다음 링크를 사용하십시오.

- [218 페이지의 『MQGET 호출을 사용하여 큐에서 메시지 가져오기』](#)
- [221 페이지의 『큐에서 메시지를 검색하는 순서』](#)
- [232 페이지의 『특정 메시지 가져오기』](#)
- [233 페이지의 『비지속 메시지의 성능 개선』](#)
- [237 페이지의 『4MB보다 긴 메시지 핸들링』](#)
- [242 페이지의 『메시지 대기』](#)
-
- [242 페이지의 『백아웃 건너뛰기』](#)
- [244 페이지의 『애플리케이션 데이터 변환』](#)
- [245 페이지의 『큐의 메시지 찾아보기』](#)
- [250 페이지의 『MQGET 호출이 실패하는 몇 가지 사례』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)
MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

[194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)

이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

[203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』](#)

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

[290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』](#)

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

[292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』](#)

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

[298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』](#)

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

[313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』](#)

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

MQGET 호출을 사용하여 큐에서 메시지 가져오기

MQGET 호출은 열린 로컬 큐에서 메시지를 가져옵니다. 다른 시스템의 큐에서는 메시지를 가져올 수 없습니다.

MQGET 호출에 대한 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들.
- 큐 핸들
- 큐에서 가져오려는 메시지에 대한 설명. 이는 메시지 디스크립터(MQMD) 구조 양식으로 되어 있습니다.
- 메시지 가져오기 옵션(MQGMO) 구조 양식의 제어 정보
- 메시지를 보유하기 위해 지정한 버퍼의 크기(MQLONG)
- 메시지를 넣을 스토리지의 주소

MQGET의 출력은 다음과 같습니다.

- 이유 코드
- 완료 코드
- 지정한 버퍼 영역의 메시지(호출이 완료된 경우)
- 옵션 구조(메시지가 검색된 큐의 이름을 표시하도록 수정됨)
- 메시지 디스크립터 구조(검색된 메시지에 대해 설명할 수 있도록 필드의 콘텐츠가 수정됨)
- 메시지의 길이(MQLONG)

[MQGET에 MQGET 호출에 대한 설명이 있습니다.](#)

다음 절에서는 MQGET 호출에 대한 입력으로 제공해야 할 정보에 대해 설명합니다.

- [218 페이지의 『연결 핸들 지정』](#)
- [219 페이지의 『MQMD 구조와 MQGET 호출을 사용한 메시지 설명』](#)
- [219 페이지의 『MQGMO 구조를 사용하여 MQGET 옵션 지정』](#)
- [221 페이지의 『버퍼 영역의 크기 지정』](#)

연결 핸들 지정

z/OS 애플리케이션에서 코믹스의 경우, 상수 MQHC_DEF_HCONN (값 0이 있음) 을 지정하거나 MQCONN 또는 MQCONNX 호출로 리턴된 연결 핸들을 사용할 수 있습니다. 기타 애플리케이션의 경우, MQCONN 또는 MQCONNX 호출에 의해 리턴되는 연결 핸들을 항상 사용하십시오.

MQOPEN을 호출할 때 리턴되는 큐 핸들(Hobj)을 사용하십시오.

MQMD 구조와 MQGET 호출을 사용한 메시지 설명

큐에서 가져올 메시지를 식별하려면 메시지 디스크립터 구조(MQMD)를 사용하십시오.

이는 MQGET 호출의 입출력(I/O) 매개변수입니다. 9 페이지의 『IBM WebSphere MQ 메시지』에는 MQMD가 설명하는 메시지 특성에 대한 소개가 있고, MQMD에는 구조 자체에 대한 설명이 있습니다.

큐에서 가져올 메시지를 알고 있는 경우 232 페이지의 『특정 메시지 가져오기』의 내용을 참조하십시오.

특정 메시지를 지정하지 않으면 MQGET은 큐에서 첫 번째 메시지를 검색합니다. 221 페이지의 『큐에서 메시지를 검색하는 순서』에서는 메시지의 우선순위, 큐의 *MsgDeliverySequence* 속성 및 MQGMO_LOGICAL_ORDER 옵션으로 큐에서 메시지의 순서를 판별하는 방법에 대해 설명합니다.

참고: MQGET을 두 번 이상 사용하려면(예를 들어, 큐에서 메시지를 단계별로 처리하려면) 각 호출 후에 이 구조의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 널로 설정해야 합니다. 이렇게 하면 이러한 필드에서 검색된 메시지의 ID가 지워집니다.

하지만 메시지를 그룹화하려면, 동일 그룹의 메시지에 대해 *GroupId*가 동일해야만 호출로 이전 메시지와 동일한 ID를 가진 메시지를 찾아 전체 그룹을 구성할 수 있습니다.

MQGMO 구조를 사용하여 MQGET 옵션 지정

MQGMO 구조는 옵션을 MQGET 호출로 전달하기 위한 입출력(I/O) 변수입니다. 다음 절은 이 구조의 필드 중 일부를 완료하는 데 도움을 줍니다.

MQGMO에는 MQGMO 구조에 대한 설명이 있습니다.

StrucId

*StrucId*는 구조를 메시지 가져오기 옵션 구조로 식별하는 데 사용되는 4문자 필드입니다. 항상 MQGMO_STRUC_ID를 지정하십시오.

Version

*Version*구조의 버전 번호를 설명합니다. MQGMO_VERSION_1이 기본값입니다. 버전 2 필드를 사용하거나 논리 순서대로 메시지를 검색하려면 MQGMO_VERSION_2를 지정하십시오. 버전 3 필드를 사용하거나 논리 순서대로 메시지를 검색하려면 MQGMO_VERSION_3을 지정하십시오. MQGMO_CURRENT_VERSION은 최신 레벨을 사용하도록 애플리케이션을 설정합니다.

Options

코드 내에서 원하는 순서대로 옵션을 선택할 수 있습니다. 각 옵션은 *Options* 필드에 비트로 나타냅니다.

Options 필드에서 제어하는 항목은 다음과 같습니다.

- 완료되기 전에 MQGET 호출이 큐에 메시지가 도착하길 기다리는지 여부(242 페이지의 『메시지 대기』 참조)
- Get 조작이 작업 단위에 포함되는지 여부
- 비지속 메시지가 메시지를 빠르게 수행하도록 동기점 외부에서 검색되는지 여부
- On WebSphere MQ for z/OS, whether the message retrieved is marked as skipping backout (see 242 페이지의 『백아웃 건너뛰기』)
- 메시지가 큐에서 제거되는지 단순히 열람되는지 여부
- 메시지를 찾아보기 커서를 사용해서 선택할지 다른 선택 기준으로 선택할지 여부
- 메시지가 버퍼보다 길어도 호출이 성공하는지 여부
- On WebSphere MQ for z/OS, whether to allow the call to complete. 또한 이 옵션은 메시지가 도착할 때 알림을 받도록 표시하는 신호를 설정합니다.
- 큐 관리자가 정지 중 상태에 있는 경우 호출이 실패하는지 여부
- On WebSphere MQ for z/OS, whether the call fails if the connection is in a quiescing state
- 애플리케이션 메시지 데이터 변환이 필요한지 여부(244 페이지의 『애플리케이션 데이터 변환』 참조)
- The order in which messages and (except for WebSphere MQ for z/OS) segments are retrieved from a queue
- Except on WebSphere MQ for z/OS, whether complete, logical messages only are retrievable

- 그룹의 모든 메시지가 사용 가능한 경우에만 그룹의 메시지를 검색할 수 있는지 여부
- Except on WebSphere MQ for z/OS, whether segments in a logical message can be retrieved only when 모든 segments in the logical message are available

Options 필드를 기본값(MQGMO_NO_WAIT)으로 설정해 두면 MQGET 호출이 이런 방법으로 작동합니다.

- 큐에 선택 기준과 일치하는 메시지가 없는 경우, 메시지가 도착할 때까지 대기하지 않고 호출이 즉시 완료됩니다. Also, in WebSphere MQ for z/OS, the call does not set a signal requesting notification when such a message arrives.
- 호출이 동기점에 작용하는 방식은 플랫폼에 의해 판별됩니다.

플랫폼	동기점 제어 여부
IBM i	아니오
UNIX and Linux 시스템	아니오
z/OS	예
Windows 시스템	아니오

- On WebSphere MQ for z/OS, the message retrieved is not marked as skipping backout.
- 선택된 메시지가 큐에서 제거됩니다(검색되지 않음).
- 애플리케이션 메시지 데이터 변환이 필요하지 않습니다.
- 메시지가 버퍼보다 더 길면 호출은 실패합니다.

WaitInterval

WaitInterval 필드는 MQGET 호출이 MQGMO_WAIT 옵션을 사용할 때 메시지가 큐에 도착하기를 기다리는 최대 시간(밀리초)을 지정합니다. *WaitInterval*에 지정된 시간 내 메시지가 도착하지 않으면 호출이 완료되고 큐에서 선택 기준과 일치하는 메시지가 없음을 표시하는 이유 코드를 리턴합니다.

On WebSphere MQ for z/OS, if you use the MQGMO_SET_SIGNAL option, the *WaitInterval* field specifies the time for which the signal is set.

이러한 옵션에 대한 자세한 정보는 242 페이지의 『메시지 대기』의 내용을 참조하십시오.

Signal1

Signal1 is supported on WebSphere MQ for z/OS and MQSeries for HP Integrity NonStop Server only.

MQGMO_SET_SIGNAL 옵션을 사용하여 적합한 메시지가 도착할 때 애플리케이션에 알리도록 요청하는 경우, *Signal1* 필드에 신호 유형을 지정합니다. 다른 모든 플랫폼의 WebSphere MQ인 경우 *Signal1* 필드는 예약되고 해당 값은 의미를 지니지 않습니다.

Signal2

Signal2 필드는 모든 플랫폼에서 예약되고 해당 값은 중요하지 않습니다.

ResolvedQName

*ResolvedQName*은 큐 관리자가 메시지를 검색한 큐의 이름(모든 알리어스 해석 이후)을 리턴하는 출력 필드입니다.

MatchOptions

*MatchOptions*는 MQGET에 대한 선택 기준을 제어합니다.

GroupStatus

*GroupStatus*는 검색한 메시지가 그룹에 있는지 여부를 표시합니다.

SegmentStatus

*SegmentStatus*는 검색한 항목이 논리 메시지의 세그먼트인지 여부를 표시합니다.

Segmentation

*Segmentation*은 검색된 메시지에 대해 세그먼트화가 허용되는지 여부를 표시합니다.

MsgToken

*MsgToken*은 메시지를 고유하게 식별합니다.

ReturnedLength

*ReturnedLength*는 큐 관리자가 리턴된 메시지 데이터의 길이(바이트)를 리턴하는 출력 필드입니다.

MsgHandle

큐에서 검색 중인 메시지의 특성으로 채워질 메시지에 대한 핸들. 핸들은 이전에 MQCRTMH 호출로 작성되었습니다. 이미 핸들과 연관된 특성은 메시지를 검색하기 전에 지워집니다.

버퍼 영역의 크기 지정

MQGET 호출의 *BufferLength* 매개변수에서 검색하는 메시지 데이터를 보유하도록 버퍼 영역의 크기를 지정하십시오. 이 크기는 세 가지 방법으로 결정합니다.

1. 이 프로그램에서 예상하는 메시지의 길이를 이미 알고 있습니다. 이 경우 이 크기의 버퍼를 지정하십시오.

그러나 메시지가 버퍼에 비해 너무 크더라도 MQGET 호출을 완료하려는 경우 MQGMO 구조에서 MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 옵션을 사용할 수 있습니다. 이 경우 다음과 같은 상황이 발생합니다.

- 버퍼가 보유할 수 있는 만큼의 메시지로 채워집니다.
- 호출이 경고 완료 코드를 리턴합니다.
- 메시지가 큐에서 제거되거나(나머지 메시지 제거) 또는 찾아보기 커서가 앞으로 이동합니다(큐를 찾아볼 경우).
- 메시지의 실제 길이가 *DataLength*에서 리턴됨

이 옵션이 없어도 호출은 여전히 경고와 함께 완료되지만 큐에서 메시지를 제거하지는 않습니다(또는 찾아보기 커서를 전진시킴).

2. 버퍼의 크기를 평가하거나 0바이트로 지정하고 MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 옵션을 사용하지 마십시오. 예를 들어, 버퍼가 너무 작아서 MQGET 호출이 실패하는 경우, 메시지의 길이가 호출의 *DataLength* 매개변수에 리턴됩니다. (버퍼는 여전히 보유할 수 있는 만큼의 메시지로 채워지지만 호출의 처리가 완료되지 않습니다.) 이 메시지의 *MsgId*를 저장한 후, MQGET 호출을 반복하여 정확한 크기의 버퍼 영역과 첫 번째 호출에서 참고한 *MsgId*를 지정하십시오.

프로그램이 다른 프로그램에서 제공하는 큐를 제공할 경우, 이러한 다른 프로그램 중 하나는 프로그램이 또 MQGET 호출을 발행하기 전에 사용자가 원하는 메시지를 제거합니다. 프로그램은 더 이상 존재하지 않는 메시지를 검색하는 데 시간을 낭비할 수 있습니다. 이 문제를 방지하려면 먼저 *BufferLength*를 0으로 지정하고 MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 옵션을 사용하여 원하는 메시지를 찾을 때까지 큐를 찾아보십시오. 이 경우 찾아보기 커서 위치가 원하는 메시지 아래에 지정됩니다. 그런 다음, MQGET을 다시 호출하여 MQGMO_MSG_UNDER_CURSOR 옵션을 지정하는 메시지를 검색할 수 있습니다. 다른 프로그램이 찾아보기 호출과 제거 호출 사이의 메시지를 제거하면, 찾아보기 커서 아래에 메시지가 없기 때문에 두 번째 MQGET이 (전체 큐를 검색하지 않고) 즉시 실패합니다.

3. *MaxMsgLength* 큐 속성은 해당 큐에 대해 허용된 메시지의 최대 길이를 판별합니다. *MaxMsgLength* 큐 관리자 속성은 해당 큐 관리자에 대해 허용된 메시지의 최대 길이를 판별합니다. 예상하는 메시지의 길이를 모르는 경우, MQINQ 호출을 사용하여 *MaxMsgLength* 속성에 대해 조회한 후 이 크기의 버퍼를 지정할 수 있습니다.

성능 저하를 방지하려면 버퍼 크기를 가능한 한 실제 메시지 크기에 가깝게 설정하십시오.

MaxMsgLength 속성에 대한 추가 정보는 237 페이지의 『최대 메시지 길이 늘리기』의 내용을 참조하십시오.

큐에서 메시지를 검색하는 순서

큐에서 메시지를 검색하는 순서를 제어할 수 있습니다. 이 절에서는 옵션을 살펴봅니다.

Priority

프로그램은 큐에서 메시지를 넣을 때 메시지에 우선순위를 지정할 수 있습니다(16 페이지의 『메시지 우선순위』 참조). 동일 우선순위의 메시지는 커밋된 순서가 아니라 도착한 순서대로 큐에 저장됩니다.

큐 관리자는 엄격한 FIFO(First In, First Out) 순서로 또는 우선순위 내 FIFO 순서로 큐를 유지보수합니다. 이는 큐의 *MsgDeliverySequence* 속성 설정에 따라 다릅니다. 메시지가 큐에 도착하면 우선순위가 같은 마지막 메시지 바로 뒤에 삽입됩니다.

프로그램은 큐에서 첫 번째 메시지를 가져오거나, 해당 메시지의 우선순위를 무시하고 큐에서 특정 메시지를 가져올 수 있습니다. 예를 들어, 프로그램은 이미 송신한 특정 메시지에 대한 회신을 처리할 수 있습니다. 추가 정보는 [232 페이지의 『특정 메시지 가져오기』](#)의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션이 큐에 일련의 메시지를 넣으면, 다른 애플리케이션은 다음 조건 하에서 해당 메시지가 놓여진 순서와 동일한 순서로 해당 메시지를 검색할 수 있습니다.

- 메시지가 모두 동일한 우선순위를 가짐
- 메시지가 모두 동일한 작업 단위 내에 놓여졌거나 모두 작업 단위의 외부에 놓여졌음
- 큐가 넣기 애플리케이션에 대해 로컬임

이러한 조건이 충족되지 않고 애플리케이션이 특정 순서로 검색되는 메시지에 따라 달라지는 경우, 애플리케이션은 메시지 데이터에 순서 정보를 포함하거나 다음 메시지가 송신되기 전에 메시지의 수신을 확인하는 방법을 설정해야 합니다.

논리적 및 물리적 정렬

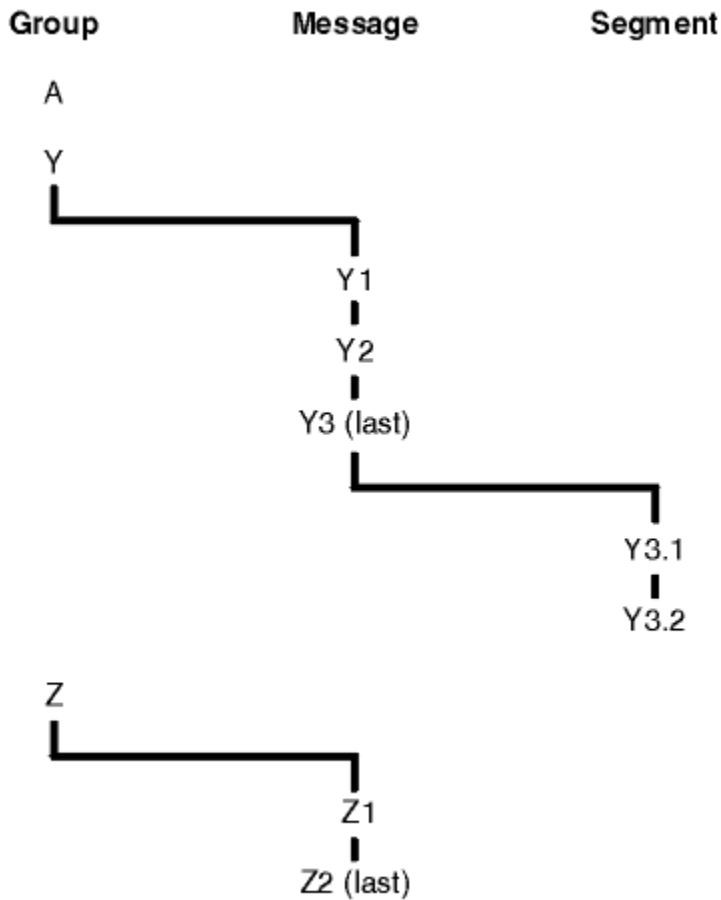
큐의 메시지는 각 우선순위 레벨 내에서 물리 또는 논리 순서대로 발생할 수 있습니다.

물리 순서는 메시지가 큐에 도착하는 순서입니다. 논리 순서는 그룹 내의 모든 메시지 및 세그먼트가 해당 논리 시퀀스에서 그룹에 속하는 첫 번째 항목의 물리적 위치로 판별된 위치에 서로 나란히 배열된 경우를 말합니다.

그룹, 메시지 및 세그먼트에 대한 설명은 [33 페이지의 『메시지 그룹』](#)의 내용을 참조하십시오. 이러한 물리 및 논리 순서는 다음과 같은 이유로 달라질 수 있습니다.

- 다양한 애플리케이션의 그룹이 비슷한 시기에 목적지에 도착하면 이 때문에 별개의 물리 순서가 손실될 수 있습니다.
- 단일 그룹 내에서도 그룹에 있는 일부 메시지의 경로 재지정 또는 지연으로 인해 순서가 뒤바뀔 수 있습니다.

예를 들어, 논리 순서는 [그림 223 페이지의 그림 34](#)와 같습니다.



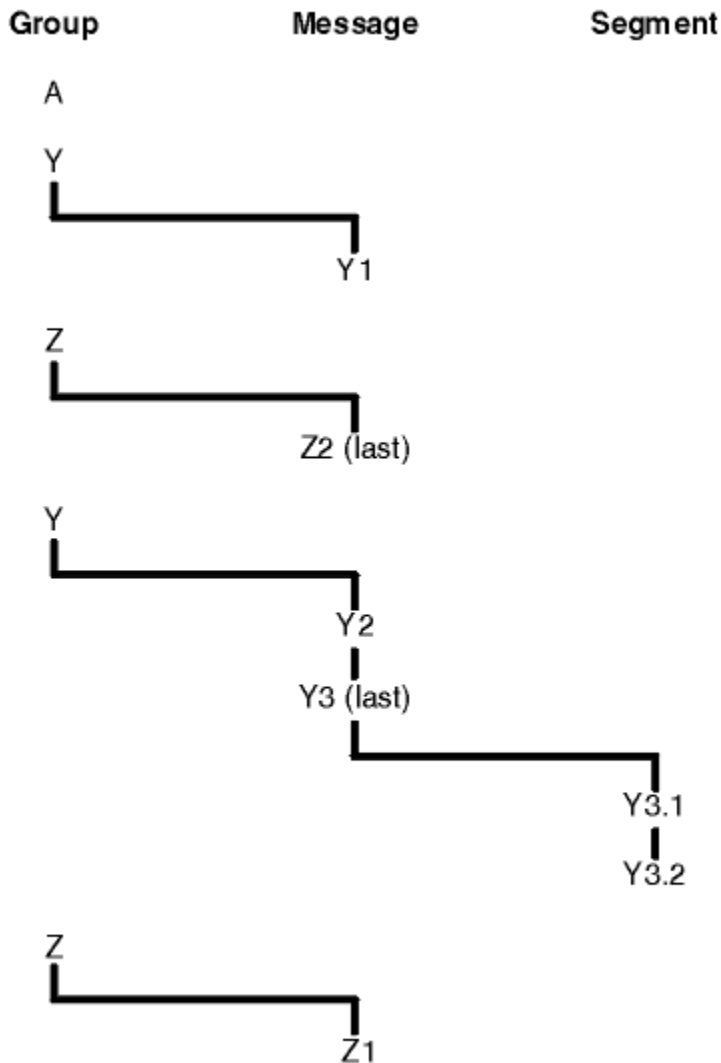
B

그림 34. 큐의 논리 순서

이러한 메시지는 큐에서 다음과 같은 논리 순서대로 발생합니다.

1. 메시지 A(그룹에 속하지 않음)
2. 그룹 Y의 논리 메시지 1
3. 그룹 Y의 논리 메시지 2
4. 그룹 Y의 (마지막) 논리 메시지 3의 세그먼트 1
5. 그룹 Y의 (마지막) 논리 메시지 3의 (마지막) 세그먼트 2
6. 그룹 Z의 논리 메시지 1
7. 그룹 Z의 (마지막) 논리 메시지 2
8. 메시지 B(그룹에 속하지 않음)

하지만 물리 순서는 전적으로 다릅니다. 각 그룹 안에 있는 첫 번째 항목의 물리적 위치는 전체 그룹의 논리적 위치를 판별합니다. 예를 들어, 그룹 Y와 Z가 비슷한 시간에 도착하였고 그룹 Z의 메시지 2가 동일한 그룹의 메시지 1을 추월한 경우 물리 순서는 그림 224 페이지의 그림 35와 같습니다.



B

그림 35. 큐의 물리 순서

이러한 메시지는 큐에서 다음과 같은 물리 순서대로 발생합니다.

1. 메시지 A(그룹에 속하지 않음)
2. 그룹 Y의 논리 메시지 1
3. 그룹 Z의 논리 메시지 2
4. 그룹 Y의 논리 메시지 2
5. 그룹 Y의 (마지막) 논리 메시지 3의 세그먼트 1
6. 그룹 Y의 (마지막) 논리 메시지 3의 (마지막) 세그먼트 2
7. 그룹 Z의 논리 메시지 1
8. 메시지 B(그룹에 속하지 않음)

참고: IBM WebSphere MQ for z/OS에서 큐가 GROUPID로 색인화된 경우에는 큐 메시지의 물리 순서가 보장되지 않습니다.

메시지를 가져올 때, 물리 순서가 아닌 논리 순서대로 메시지를 검색하도록 MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정할 수 있습니다.

MQGMO_BROWSE_FIRST 및 MQGMO_LOGICAL_ORDER를 사용하여 MQGET 호출을 발행하는 경우, MQGMO_BROWSE_NEXT를 사용한 후속 MQGET 호출 또한 MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정해야 합니다.

반대로, MQGMO_BROWSE_FIRST를 사용한 MQGET이 MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않는 경우에는 MQGMO_BROWSE_NEXT를 사용한 다음 MQGET도 마찬가지로 해야 합니다.

큐에서 메시지를 찾아보는 MQGET 호출에 대해 큐 관리자가 소유하는 그룹 및 세그먼트 정보는 큐에서 메시지를 제거하는 MQGET 호출에 대해 큐 관리자가 소유하는 그룹 및 세그먼트 정보와는 별개입니다.

MQGMO_BROWSE_FIRST를 지정할 때, 큐 관리자는 찾아보는 그룹 및 세그먼트 정보를 무시하고 현재 그룹도 현재 논리 메시지도 없는 것처럼 큐를 스캔합니다.

참고: MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않고 메시지 그룹(또는 그룹에 속하지 않는 논리 메시지)의 범위 밖에서 찾아볼 경우 MQGET 호출을 사용하지 마십시오. 예를 들어, 큐에서 그룹의 첫 번째 메시지보다 그룹의 마지막 메시지가 앞서는 경우 그룹 범위 밖에서 MQGMO_BROWSE_NEXT를 사용해 찾아보고 *MsgSeqNumber*가 1(다음 그룹의 첫 번째 메시지를 찾을 때)로 설정된 MQGMO_MATCH_MSG_SEQ_NUMBER를 지정하면 이미 찾아본 그룹의 첫 번째 메시지가 다시 리턴됩니다. 이는 즉시 발생하거나 (중간 그룹이 있는 경우) 나중에 다수의 MQGET 호출이 발생할 수 있습니다.

찾아볼 큐를 두 번 열어서 무한 루프 발생 가능성을 배제하십시오.

- 각 그룹에서 첫 번째 메시지만 찾아보려면 첫 번째 핸들을 사용하십시오.
- 특정 그룹 내의 메시지만 찾아보려면 두 번째 핸들을 사용하십시오.
- 그룹에서 메시지를 찾아보기 전에 두 번째 찾아보기 커서를 첫 번째 찾아보기 커서의 위치로 이동하려면 MQGMO_* 옵션을 사용하십시오.
- 그룹 범위 밖에서 찾아볼 경우 MQGMO_BROWSE_NEXT를 사용하지 마십시오.

이에 대한 추가 정보는 [MQGET, MQMD 및 MQI 옵션 유효성 검증에 대한 규칙](#)을 참조하십시오.

대부분의 애플리케이션에서는 찾아볼 때 논리적 또는 물리적 정렬을 선택하게 됩니다. 하지만 이러한 모드 간에 전환하려면 먼저 MQGMO_LOGICAL_ORDER로 찾아보기를 실행할 때 논리 시퀀스 내에서 사용자의 위치가 설정된다는 점을 기억해 두십시오.

이 시점에서 그룹 내에 첫 번째 항목이 존재하지 않으면 사용자가 속한 그룹이 논리 시퀀스의 부분으로 간주되지 않습니다.

찾아보기 커서는 한 번 그룹에 포함되면 첫 번째 메시지가 제거된 경우에도 동일한 그룹 내에서 계속할 수 있습니다. 하지만 처음에는 MQGMO_LOGICAL_ORDER를 사용하여 첫 번째 항목이 존재하지 않는 그룹으로 이동할 수 없습니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER

MQPMO 옵션은 애플리케이션이 논리 메시지의 세그먼트 및 그룹에 메시지를 넣는 방법을 큐 관리자에 알려 줍니다. 이 옵션은 MQPUT 호출에만 지정할 수 있으며 MQPUT1 호출에서는 유효하지 않습니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정할 경우 애플리케이션이 후속 MQPUT 호출을 사용하여 다음을 수행합니다.

1. 증가하는 세그먼트 오프셋(0부터 시작) 순으로 간격 없이 세그먼트를 각 논리 메시지에 넣습니다.
2. 세그먼트를 다음 논리 메시지에 넣기 전에 모든 세그먼트를 하나의 논리 메시지에 넣습니다.
3. 증가하는 세그먼트 순서 번호(1부터 시작) 순으로 간격 없이 논리 메시지를 각 메시지 그룹에 넣습니다. IBM WebSphere MQ 메시지 시퀀스 번호를 자동으로 증가시킵니다.
4. 논리 메시지를 다음 메시지 그룹에 넣기 전에 모든 논리 메시지를 하나의 메시지 그룹에 넣습니다.

애플리케이션이 논리 메시지의 세그먼트 및 그룹에 메시지를 넣는 방법을 큐 관리자에 알렸고 큐 관리자가 각 MQPUT 호출에 대한 그룹 및 세그먼트 정보를 유지보수하고 업데이트하기 때문에 애플리케이션은 이 정보를 유지보수하고 업데이트할 필요가 없습니다. 특히, 이는 큐 관리자가 이러한 필드를 적절한 값으로 설정하기 때문에 애플리케이션이 MQMD에서 *GroupId*, *MsgSeqNumber* 및 *Offset* 필드를 설정할 필요가 없다는 것을 의미합니다. 애플리케이션은 메시지가 그룹에 속하거나 논리 메시지의 세그먼트인 경우를 나타내고 그룹의 마지막 메시지 또는 논리 메시지의 마지막 세그먼트를 나타낼 때만 MQMD의 *MsgFlags* 필드를 설정해야 합니다.

메시지 그룹 또는 논리 메시지가 시작되면, 후속 MQPUT 호출은 MQMD의 *MsgFlags*에 적절한 MQMF_* 플래그를 지정해야 합니다. 애플리케이션에서 종료되지 않은 메시지 그룹이 있을 때 그룹에 속하지 않는 메시지를 넣으려고 하거나 종료되지 않은 논리 메시지가 있을 때 세그먼트가 아닌 메시지를 넣으려고 하면, 적절한 경우 이유 코드 MQRC_INCOMPLETE_GROUP 또는 MQRC_INCOMPLETE_MSG와 함께 호출이 실패합니다. 그러나 큐 관리자는 현재 메시지 그룹 또는 현재 논리 메시지에 관한 정보를 보유하며, 애플리케이션은

그룹에 속하지 않거나 세그먼트가 아닌 메시지를 넣도록 MQPUT 호출을 재발행하기 전에 MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP 또는 MQMF_LAST_SEGMENT를 적절하게 지정하는 메시지(가급적 애플리케이션 메시지 데이터가 포함되지 않은)를 송신하여 해당 호출을 종료할 수 있습니다.

224 페이지의 그림 35은(는) 유효한 옵션 및 플래그의 조합과, 큐 관리자가 각 케이스에서 사용하는 *GroupId*, *MsgSeqNumber* 및 *Offset* 필드의 값을 표시합니다. 표에 표시되지 않은 옵션과 플래그의 조합은 유효하지 않습니다. 표의 열은 다음과 같은 의미를 가지고 있으며, 둘 중 하나는 예 또는 아니오를 의미합니다.

LOG ORD

MQPMO_LOGICAL_ORDER 옵션이 호출에 지정되어 있는지 여부를 나타냅니다.

MIG

MQMF_MSG_IN_GROUP 또는 MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP 옵션이 호출에 지정되어 있는지 여부를 나타냅니다.

SEG

MQMF_SEGMENT 또는 MQMF_LAST_SEGMENT 옵션이 호출에 지정되어 있는지 여부를 나타냅니다.

SEG OK

MQMF_SEGMENTATION_ALLOWED 옵션이 호출에 지정되어 있는지 여부를 나타냅니다.

Cur grp

호출 전에 현재 메시지 그룹이 존재하는지 여부를 나타냅니다.

Cur log msg

호출 전에 현재 논리 메시지가 존재하는지 여부를 나타냅니다.

기타 열

큐 관리자가 사용하는 값을 보여줍니다. '이전'은 큐 핸들의 이전 메시지 필드에 사용된 값을 나타냅니다.

표 36. 논리 메시지의 세그먼트 및 그룹의 메시지에 관한 MQPUT 옵션								
지정하는 옵션				호출 이전의 그룹 및 로그 메시지 상태		큐 관리자가 사용하는 값		
LOG ORD	MIG	SEG	SEG OK	Cur grp	Cur log msg	GroupId	MsgSeqNumber	Offset
예	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	MQGI_NONE	1	0
예	아니오	아니오	예	아니오	아니오	새 그룹 ID	1	0
예	아니오	예	둘 중 하나	아니오	아니오	새 그룹 ID	1	0
예	아니오	예	둘 중 하나	아니오	예	이전 그룹 ID	1	이전 오프셋 + 이전 세그먼트 길이
예	예	둘 중 하나	둘 중 하나	아니오	아니오	새 그룹 ID	1	0
예	예	둘 중 하나	둘 중 하나	예	아니오	이전 그룹 ID	이전 순서 번호 + 1	0
예	예	예	둘 중 하나	예	예	이전 그룹 ID	이전 순서 번호	이전 오프셋 + 이전 세그먼트 길이
아니오	아니오	아니오	아니오	둘 중 하나	둘 중 하나	MQGI_NONE	1	0
아니오	아니오	아니오	예	둘 중 하나	둘 중 하나	MQGI_NONE이면 새 그룹 ID이고, 그렇지 않으면 필드 값	1	0

표 36. 논리 메시지의 세그먼트 및 그룹의 메시지에 관한 MQPUT 옵션 (계속)

지정하는 옵션				호출 이전의 그룹 및 로그 메시지 상태		큐 관리자가 사용하는 값		
LOG ORD	MIG	SEG	SEG OK	Cur grp	Cur log msg	GroupId	MsgSeqNumber	Offset
아니오	아니오	예	둘 중 하나	둘 중 하나	둘 중 하나	MQGI_NONE이면 새 그룹 ID이고, 그렇지 않으면 필드 값	1	필드 값
아니오	예	아니오	둘 중 하나	둘 중 하나	둘 중 하나	MQGI_NONE이면 새 그룹 ID이고, 그렇지 않으면 필드 값	필드 값	0
아니오	예	예	둘 중 하나	둘 중 하나	둘 중 하나	MQGI_NONE이면 새 그룹 ID이고, 그렇지 않으면 필드 값	필드 값	필드 값

참고:

- MQPMO_LOGICAL_ORDER가 MQPUT1 호출에 유효하지 않습니다.
- *MsgId* 필드의 경우, 큐 관리자는 MQPMO_NEW_MSG_ID 또는 MQMI_NONE이 지정되면 새 메시지 ID를 생성하고 그렇지 않으면 필드의 값을 사용합니다.
- *CorrelId* 필드의 경우, 큐 관리자는 MQPMO_NEW_CORREL_ID가 지정되면 새 상관 ID를 생성하고 그렇지 않으면 필드의 값을 사용합니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하면, 큐 관리자는 논리 메시지의 세그먼트 및 그룹의 모든 메시지에서 MQMD의 *Persistence* 필드에 동일한 값(즉, 모두 지속적이거나 모두 비지속적이어야 함)을 넣도록 요구합니다. 이 조건을 충족하지 않으면 MQPUT 호출이 이유 코드 MQRC_INCONSISTENT_PERSISTENCE와 함께 실패합니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER 옵션은 다음과 같이 작업 단위에 영향을 줍니다.

- 논리 메시지 또는 그룹의 첫 번째 물리적 메시지를 작업 단위 안에 넣으면, 동일한 큐 핸들을 사용하는 경우 논리 메시지 또는 그룹의 기타 모든 물리적 메시지를 작업 단위 안에 넣어야 합니다. 그러나 많은 물리적 메시지로 구성되는 논리 메시지 또는 메시지 그룹을 큐 핸들에 대한 둘 이상의 연속 작업 단위로 분할할 수 있도록 하면 해당 메시지를 동일한 작업 단위 안에 넣지 않아도 됩니다.
- 그룹 또는 논리 메시지의 첫 번째 실제 메시지를 작업 단위 내에 넣지 않은 경우 동일한 큐 핸들이 사용되면 그룹 또는 논리 메시지의 다른 모든 실제 메시지를 작업 단위 내에 넣을 수 없어야 합니다.

이러한 조건을 충족하지 않으면 MQPUT 호출이 이유 코드 MQRC_INCONSISTENT_UOW와 함께 실패합니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하면 MQPUT 호출에서 제공된 MQMD가 MQMD_VERSION_2 이상이어야 합니다. 이 조건을 충족하지 않으면 호출이 이유 코드 MQRC_WRONG_MD_VERSION과 함께 실패합니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않으면 논리 메시지의 세그먼트 및 그룹의 메시지를 원하는 순서대로 넣을 수 있으므로 완료 메시지 그룹 또는 완료 논리 메시지를 넣을 필요가 없습니다. *GroupId*, *MsgSeqNumber*, *Offset* 및 *MsgFlags* 필드에 적절한 값이 있는지 확인하는 것은 애플리케이션의 책임입니다.

시스템 실패가 발생한 후, 중간에 메시지 그룹 또는 논리 메시지를 재시작하려면 이 기술을 사용하십시오. 시스템을 다시 시작할 때 애플리케이션은 *GroupId*, *MsgSeqNumber*, *Offset*, *MsgFlags* 및 *Persistence* 필드를 적절한 값으로 설정할 수 있으며, 그 다음에는 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않고도 필요에 따라 MQPMO_SYNCPOINT 또는 MQPMO_NO_SYNCPOINT가 설정된 MQPUT 호출을 받

행할 수 있습니다. 이 호출이 성공하면 큐 관리자가 그룹 및 세그먼트 정보를 보유하며, 해당 큐 핸들을 사용하여 후속 MQPUT 호출 시 MQPMO_LOGICAL_ORDER가 정상적으로 지정될 수 있습니다.

큐 관리자가 MQPUT 호출에 대해 보유하는 그룹 및 세그먼트 정보는 MQGET 호출에 대해 보유하는 그룹 및 세그먼트 정보와 분리됩니다.

지정된 큐 핸들에 대해 애플리케이션은 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하는 MQPUT 호출과 지정하지 않는 MQPUT 호출을 혼합할 수 있습니다. 단, 다음 사항에 유의하십시오.

- MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않으면 MQPUT 호출이 성공할 때마다 큐 관리자가 큐 핸들에 대한 그룹 및 세그먼트 정보를 애플리케이션이 지정한 값으로 설정하므로 큐 핸들에 대해 큐 관리자가 보유한 기존 그룹 및 세그먼트 정보가 바뀝니다.
- MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않으면 현재 메시지 그룹 또는 논리 메시지가 있는 경우에도 호출은 실패하지 않습니다. 호출은 MQCC_WARNING 완료 코드와 함께 성공합니다. 228 페이지의 표 37는 발생할 수 있는 다양한 케이스를 보여 준다. 이러한 경우, 완료 코드가 MQCC_OK가 아니면 이유 코드는 다음 중 하나가 됩니다(해당되는 경우).
 - MQRC_INCOMPLETE_GROUP
 - MQRC_INCOMPLETE_MSG
 - MQRC_INCONSISTENT_PERSISTENCE
 - MQRC_INCONSISTENT_UOW

참고: 큐 관리자는 MQPUT1 호출을 위한 그룹 및 세그먼트 정보를 확인하지 않습니다.

현재 호출	이전 호출이 MQPMO_LOGICAL_ORDER가 있는 MQPUT임	이전 호출이 MQPMO_LOGICAL_ORDER가 없는 MQPUT임
MQPMO_LOGICAL_ORDER가 있는 MQPUT	MQCC_FAILED	MQCC_FAILED
MQPMO_LOGICAL_ORDER가 없는 MQPUT	MQCC_WARNING	MQCC_OK
종료되지 않은 그룹 또는 논리 메시지의 MQCLOSE	MQCC_WARNING	MQCC_OK

메시지와 세그먼트를 논리 순서에 따라 넣는 애플리케이션의 경우 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하십시오. 이는 사용할 수 있는 가장 단순한 옵션입니다. 이 옵션은 큐 관리자가 이들 정보를 관리하기 때문에 애플리케이션이 그룹 및 세그먼트 정보를 관리할 필요가 없습니다. 그러나 특별한 애플리케이션은 MQPMO_LOGICAL_ORDER 옵션에서 제공하는 것보다 더 많은 제어를 필요로 할 수 있습니다. 이 경우 해당 옵션을 지정하지 않고 필요한 제어를 얻을 수 있습니다. 이를 수행하는 경우 각 MQPUT 또는 MQPUT1 호출 전에 MQMD에서 GroupId, MsgSeqNumber, Offset, MsgFlags 필드를 올바르게 설정했는지 확인해야 합니다.

예를 들어, 수신되는 물리적 메시지를 전달할 애플리케이션은 해당 메시지가 그룹에 속하는지 논리 메시지의 세그먼트인지 여부에 관계없이 다음 두 가지 이유로 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않아야 합니다.

- 메시지를 검색하고 순서대로 넣으면 MQPMO_LOGICAL_ORDER 지정 시 메시지에 새 그룹 ID가 지정됩니다. 이 경우 메시지 그룹에서 생성되는 모든 응답 또는 보고 메시지를 메시지의 진원지에서 상관시키기가 어렵거나 불가능할 수 있습니다.
- 송신 및 수신 큐 관리자 사이에 다중 경로가 포함된 복잡한 네트워크에서는 실제 메시지가 순서없이 도착합니다. MQGET 호출에 MQPMO_LOGICAL_ORDER 및 MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않으면, 전달 애플리케이션은 논리 순서상 다음 메시지가 도착할 때까지 대기하지 않고 개별 물리적 메시지가 도착하자마자 검색하고 전달할 수 있습니다.

논리 메시지의 세그먼트 또는 그룹의 메시지에 대한 보고 메시지를 생성하는 애플리케이션은 보고 메시지를 넣을 때에도 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않아야 합니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER는 다른 MQPMO_* 옵션과 함께 지정할 수 있습니다.

클러스터 큐(MQOO_BIND_ON_GROUP)에 논리적으로 정렬된 그룹 넣기

MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션은 이 애플리케이션의 모든 메시지와 결과로 생기는 모든 그룹이 단일 인스턴스로 라우팅되는지 확인합니다. 이 옵션은 애플리케이션 트래픽이 클러스터 큐의 여러 인스턴스에 걸쳐 로드 밸런싱 되지 않는 단점이 있습니다. 메시지 그룹을 그대로 유지하면서 워크로드 밸런싱을 사용하도록 하려면 다음 옵션을 설정해야 합니다.

- MQPUT 호출은 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정해야 합니다.
- MQOPEN 호출은 다음 두 가지 옵션 중 하나를 지정해야 합니다.
 - MQOO_BIND_ON_GROUP
 - MQOO_BIND_AS_Q_DEF. 그리고 큐 정의는 DEFBIND(GROUP)를 지정해야 합니다.

그러면 큐의 MQCLOSE 및 MQOPEN을 실행하지 않아도 메시지 그룹 간 워크로드 밸런싱이 구동됩니다. 그룹 간은 MQMD(v2) 또는 MQMDE에 MQMF_MSG_IN_GROUP이 설정되어 있고 부분적으로 진행 중인 완료 그룹이 없음을 의미합니다. 그룹이 진행 중일 때, 오브젝트 핸들에서 해석된 큐 관리자 및 큐 이름이 재사용됩니다.

이전 메시지가 MQPMO_LOGICAL_ORDER이고/거나 MQMF_MSG_IN_GROUP이 설정되었지만 현재 메시지가 그룹의 일부가 아니면 PUT 호출이 MQRC INCOMPLETE GROUP으로 실패합니다.

개별 MQPUT이 MQPMO_LOGICAL_ORDER를 지정하지 않으면 현재 그룹이 활성화되지 않은 경우 (MQOPEN 호출이 MQOO_BIND_NOT_FIXED를 지정한 것처럼) 해당 메시지에 대한 워크로드 밸런싱이 구동됩니다.

MQOO_BIND_ON_GROUP을 사용하여 목적지에 바인드된 메시지에 대해서는 재할당이 일어나지 않습니다. 재할당에 대한 자세한 정보는 [33 페이지의 『메시지 그룹』](#)의 내용을 참조하십시오.

논리 메시지 그룹화

그룹의 논리 메시지를 사용하는 두 가지 주된 이유가 있습니다.

- 특정 순서로 메시지를 처리해야 합니다.
- 그룹의 각 메시지를 관련 방법으로 처리해야 합니다.

각각의 경우에 동일한 가져오기 애플리케이션 인스턴스로 전체 그룹을 검색하십시오.

예를 들어, 그룹이 4가지 논리 메시지로 구성된다고 가정하십시오. 넣기 애플리케이션은 다음과 같습니다.

```
PMO.Options = MQPMO_LOGICAL_ORDER | MQPMO_SYNCPOINT

MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP

MQCMIT
```

가져오기 애플리케이션은 그룹의 첫 번째 메시지에 대해 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE 옵션을 지정합니다. 이렇게 하면 그룹 내 모든 메시지가 도착할 때까지 처리가 시작되지 않습니다. 그룹 내 후속 메시지에 대해서는 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE 옵션이 무시됩니다.

그룹의 첫 번째 논리 메시지를 검색할 때, MQGMO_LOGICAL_ORDER를 사용하여 그룹의 나머지 논리 메시지가 순서대로 검색되는지 확인할 수 있습니다.

따라서 가져오기 애플리케이션은 다음과 같습니다.

```
/* Wait for the first message in a group, or a message not in a group */
GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT | MQGMO_WAIT
              | MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE | MQGMO_LOGICAL_ORDER
do while ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )
  MQGET
  /* Process each remaining message in the group */
  ...

MQCMIT
```

메시지 그룹화에 대한 추가 예제는 [239 페이지의 『논리 메시지의 애플리케이션 세그먼트화』](#) 및 [230 페이지의 『작업 단위에 걸친 그룹 넣기 및 가져오기』](#)의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션을 통해 그룹의 메시지를 모두 클러스터 큐의 동일한 목적지 인스턴스에 할당하도록 요청하는 방법에 대한 정보는 [DefBind](#)를 참조하십시오.

작업 단위에 걸친 그룹 넣기 및 가져오기

이전 사례에서는 전체 그룹 넣기가 완료되고 작업 단위가 커미트될 때까지 메시지 또는 세그먼트를 노드에서 종료하거나(해당 목적지가 리모트인 경우) 검색하는 작업을 시작할 수 없습니다. 전체 그룹을 넣는 데 시간이 오래 걸리거나 노드에서 큐 공간이 제한된 경우 이 작업이 필요하지 않을 수 있습니다. 이를 극복하려면 그룹을 여러 작업 단위에 넣으십시오.

그룹을 여러 작업 단위 안에 넣으면 넣기 애플리케이션이 실패할 때에도 그룹의 일부가 커미트될 수 있습니다. 따라서 애플리케이션은 개별 작업 단위로 커미트된 상태 정보를 저장해야 합니다. 이 정보는 재시작 후 완료되지 않은 그룹을 재개하기 위해 사용할 수 있습니다. 이 정보를 기록하는 가장 단순한 위치는 STATUS 큐입니다. 완료 그룹 넣기가 완료되면 STATUS 큐는 비어 있습니다.

세그먼트가 포함된 경우에도 논리는 같습니다. 이 경우 StatusInfo 는 *Offset* 를 포함해야 합니다.

여러 작업 단위에 그룹을 넣는 예는 다음과 같습니다.

```
PMO.Options = MQPMO_LOGICAL_ORDER | MQPMO_SYNCPOINT

/* First UOW */

MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
StatusInfo = GroupId,MsgSeqNumber from MQMD
MQPUT (StatusInfo to STATUS queue) PMO.Options = MQPMO_SYNCPOINT
MQCMIT

/* Next and subsequent UOWs */
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQGET (from STATUS queue) GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT
StatusInfo = GroupId,MsgSeqNumber from MQMD
MQPUT (StatusInfo to STATUS queue) PMO.Options = MQPMO_SYNCPOINT
MQCMIT

/* Last UOW */
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP
MQGET (from STATUS queue) GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT
MQCMIT
```

모든 작업 단위가 커미트되면, 전체 그룹 넣기가 완료되고 STATUS 큐는 비어 있습니다. 그렇지 않으면, 상태 정보에 표시된 지점에서 그룹을 재개해야 합니다. MQPMO_LOGICAL_ORDER는 첫 번째 넣기에서 사용할 수 없지만 그 후에는 사용할 수 있습니다.

재시작 처리는 다음과 같습니다.

```
MQGET (StatusInfo from STATUS queue) GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT
if (Reason == MQRC_NO_MSG_AVAILABLE)
  /* Proceed to normal processing */
  ...
else
  /* Group was terminated prematurely */
  Set GroupId, MsgSeqNumber in MQMD to values from Status message
  PMO.Options = MQPMO_SYNCPOINT
  MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP

  /* Now normal processing is resumed.
  Assume this is not the last message */
  PMO.Options = MQPMO_LOGICAL_ORDER | MQPMO_SYNCPOINT
  MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
  MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
  StatusInfo = GroupId,MsgSeqNumber from MQMD
  MQPUT (StatusInfo to STATUS queue) PMO.Options = MQPMO_SYNCPOINT
  MQCMIT
```

가져오기 애플리케이션에서 전체 그룹이 도착하기 전에 그룹의 메시지 처리를 시작할 수도 있습니다. 이렇게 하면 그룹 내 메시지에 대한 응답 시간이 개선되고 전체 그룹에 대한 스토리지가 필요하지 않습니다. 이점을 실현하려면 각 메시지 그룹에 대해 여러 작업 단위를 사용하십시오. 복구하려면 작업 단위 내에서 각 메시지를 검색해야 합니다.

이 경우, 해당 넣기 애플리케이션과 마찬가지로 각 작업 단위가 커밋될 때 상태 정보가 자동으로 임의의 위치에 기록되어야 합니다. 게다가 이 정보를 기록하는 가장 단순한 위치는 STATUS 큐입니다. 완료 그룹 처리가 완료되면 STATUS 큐는 비어 있습니다.

참고: 중간 작업 단위의 경우, 각 작업 단위에 대해 새 완료 메시지를 넣지 않고 상태 큐에 대한 개별 MQPUT이 메시지의 세그먼트가 되도록 지정(즉, MQMF_SEGMENT 플래그를 설정)하여 STATUS 큐에서 MQGET 호출을 방지할 수 있습니다. 마지막 작업 단위에서는 MQMF_LAST_SEGMENT를 지정하는 상태 큐에 최종 세그먼트를 넣은 후, MQGMO_COMPLETE_MSG를 지정하는 MQGET으로 상태 정보를 지웁니다.

재시작 처리 동안은 단일 MQGET을 사용하여 가능한 상태 메시지를 가져오지 말고 마지막 세그먼트에 도달할 때까지(즉, 추가 세그먼트가 리턴되지 않을 때까지) MQGMO_LOGICAL_ORDER로 상태 큐를 찾아보십시오. 재시작 후 첫 번째 작업 단위에서 상태 세그먼트를 넣을 때에도 오프셋을 명시적으로 지정하십시오.

다음 예제에서는 애플리케이션의 버퍼가 항상 전체 메시지를 보유할 만큼 크다고 가정하고 메시지가 세그먼트되었는지 여부에 관계없이 그룹 내의 메시지만 고려합니다. 따라서 MQGMO_COMPLETE_MSG가 각 MQGET에 지정됩니다. 세그먼트화가 포함된 경우 동일한 원칙이 적용됩니다(이 경우 StatusInfo에는 *Offset* 이 포함되어야 함).

단순성 보장을 위해 단일 UOW 내에서 최대 4개의 메시지가 검색된다고 가정합니다.

```

msgs = 0    /* Counts messages retrieved within UOW */
/* Should be no status message at this point */

/* Retrieve remaining messages in the group */
do while ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )

    /* Process up to 4 messages in the group */
    GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT | MQGMO_WAIT
                | MQGMO_LOGICAL_ORDER
    do while ( (GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP) && (msgs < 4) )
        MQGET
        msgs = msgs + 1
        /* Process this message */
        ...
    /* end while

    /* Have retrieved last message or 4 messages */
    /* Update status message if not last in group */
    MQGET (from STATUS queue) GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT
    if ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )
        StatusInfo = GroupId,MsgSeqNumber from MQMD
        MQPUT (StatusInfo to STATUS queue) PMO.Options = MQPMO_SYNCPOINT
    MQCMIT
    msgs = 0
/* end while

if ( msgs > 0 )
    /* Come here if there was only 1 message in the group */
    MQCMIT

```

모든 작업 단위가 커밋되면, 전체 그룹 검색이 완료되고 STATUS 큐는 비어 있습니다. 그렇지 않으면, 상태 정보에 표시된 지점에서 그룹을 재개해야 합니다. MQGMO_LOGICAL_ORDER는 첫 번째 검색에서 사용할 수 없지만 그 이후에는 사용할 수 있습니다.

재시작 처리는 다음과 같습니다.

```

MQGET (from STATUS queue) GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT
if (Reason == MQRC_NO_MSG_AVAILABLE)
    /* Proceed to normal processing */
    ...
else
    /* Group was terminated prematurely */
    /* The next message on the group must be retrieved by matching
    the sequence number and group id with those retrieved from the
    status information. */

```

```

GMO.Options = MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_SYNCPOINT | MQGMO_WAIT
MQGET GMO.MatchOptions = MQMO_MATCH_GROUP_ID | MQMO_MATCH_MSG_SEQ_NUMBER,
      MQMD.GroupId = value from Status message,
      MQMD.MsgSeqNumber = value from Status message plus 1
msgs = 1
/* Process this message */
...

/* Now normal processing is resumed */
/* Retrieve remaining messages in the group */
do while ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )

  /* Process up to 4 messages in the group */
  GMO.Options = MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_SYNCPOINT | MQGMO_WAIT
                | MQGMO_LOGICAL_ORDER
  do while ( (GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP) && (msgs < 4) )
    MQGET
    msgs = msgs + 1
    /* Process this message */
    ...

  /* Have retrieved last message or 4 messages */
  /* Update status message if not last in group */
  MQGET (from STATUS queue) GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT
  if ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )
    StatusInfo = GroupId,MsgSeqNumber from MQMD
    MQPUT (StatusInfo to STATUS queue) PMO.Options = MQPMO_SYNCPOINT
  MQCMIT
  msgs = 0

```

특정 메시지 가져오기

큐에서 특정 메시지를 가져오는 다양한 방법이 있습니다. 즉, *MsgId*와 *CorrelId*에서 선택, *GroupId*, *MsgSeqNumber* 및 *Offset*에서 선택 및 *MsgToken*에서 선택하는 방법입니다. 또한 큐를 열 때 선택 문자열을 사용할 수 있습니다.

큐에서 특정 메시지를 가져오려면, MQMD 구조의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 사용하십시오. 그러나 애플리케이션은 사용자가 지정한 값이 고유 메시지를 식별하지 못하도록 이러한 필드를 명시적으로 설정할 수 있습니다. 232 페이지의 표 38은 이러한 필드의 가능한 설정에 대해 검색되는 메시지를 보여줍니다. MQGET 호출의 *GetMsgOpts* 매개변수에 MQGMO_MSG_UNDER_CURSOR를 지정하는 경우 이러한 필드가 입력에서 무시됩니다.

표 38. 메시지 및 상관 ID 사용		
검색 대상 ...	<i>MsgId</i>	<i>CorrelId</i>
큐의 첫 번째 메시지	MQMI_NONE	MQCI_NONE
<i>MsgId</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	0이 아님	MQCI_NONE
<i>CorrelId</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMI_NONE	0이 아님
<i>MsgId</i> 및 <i>CorrelId</i> 둘 모두와 일치하는 첫 번째 메시지	0이 아님	0이 아님

각 사례에서 첫 번째는 선택 기준을 충족하는 첫 번째 메시지를 의미합니다(단, 선택 기준을 충족하는 순서에서 다음 메시지를 의미하는 MQGMO_BROWSE_NEXT가 지정된 경우는 제외).

리턴 시, MQGET 호출은 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 리턴된 메시지의 메시지 및 상관 ID(있는 경우)로 설정합니다.

MQMD 구조의 *Version* 필드를 2로 설정하면, *GroupId*, *MsgSeqNumber* 및 *Offset* 필드를 사용할 수 있습니다. 232 페이지의 표 39 이러한 필드의 가능한 설정에 대해 검색되는 메시지를 표시합니다.

표 39. 그룹 ID 사용	
검색 대상 ...	일치 옵션
큐의 첫 번째 메시지	MQMO_NONE
<i>MsgId</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMO_MATCH_MSG_ID

표 39. 그룹 ID 사용 (계속)	
검색 대상 ...	일치 옵션
<i>CorrelId</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMO_MATCH_CORREL_ID
<i>GroupId</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMO_MATCH_GROUP_ID
<i>MsgSeqNumber</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMO_MATCH_MSG_SEQ_NUMBER
<i>MsgToken</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMO_MATCH_MSG_TOKEN
<i>Offset</i> 와 일치하는 첫 번째 메시지	MQMO_MATCH_OFFSET
참고사항: <ol style="list-style-type: none"> MQMO_MATCH_XXX는 MQMD 구조의 XXX 필드가 일치되는 값으로 설정된 것을 암시합니다. MQMO 플래그는 결합에서 사용될 수 있습니다. 예를 들어, MQMO_MATCH_GROUP_ID, MQMO_MATCH_MSG_SEQ_NUMBER 및 MQMO_MATCH_OFFSET을 함께 사용하여 <i>GroupId</i>, <i>MsgSeqNumber</i> 및 <i>Offset</i> 필드로 식별된 세그먼트를 제공할 수 있습니다. MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정하면, 큐 핸들에 대해 제어되는 상태 정보에 따라 옵션이 달라지기 때문에 검색하려는 메시지가 영향을 받습니다. 이에 대한 정보는 222 페이지의 『논리적 및 물리적 정렬』 및 옵션을 참조하십시오. 	

MQGET 호출은 대개 큐에서 첫 번째 메시지를 검색합니다. MQGET 호출을 사용할 때 특정 메시지를 지정하는 경우, 큐 관리자는 해당 메시지를 찾을 때까지 큐를 검색해야 합니다. 이는 애플리케이션의 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.

버전 2 이상의 MQGMO 구조를 사용 중이고 MQMO_MATCH_MSG_ID 또는 MQMO_MATCH_CORREL_ID 플래그를 지정하지 않은 경우, MQGET 사이에 *MsgId* 또는 *CorrelId* 필드를 재설정할 필요가 없습니다.

MQGMO 구조에서 해당 *MsgToken* 및 MatchOption MQMO_MATCH_MSG_TOKEN을 지정하여 큐로부터 특정 메시지를 가져올 수 있습니다. *MsgToken*은 원래 해당 메시지를 큐에 넣은 MQPUT 호출 또는 이전 MQGET 조작에 의해 리턴되고, 큐 관리자가 재시작되지 않으면 상수로 유지됩니다.

큐에 있는 메시지의 서브세트에만 관심이 있는 경우, MQOPEN 또는 MQSUB 호출에 선택 문자열을 사용하여 처리할 메시지를 지정할 수 있습니다. 그러면 MQGET은 해당 선택 문자열을 충족하는 다음 메시지를 검색합니다. 선택 문자열에 대한 자세한 정보는 [21 페이지의 『선택자』](#)의 내용을 참조하십시오.

비지속 메시지의 성능 개선

클라이언트는 서버의 메시지가 필요할 때 서버에 요청을 송신합니다. 이용하는 각 메시지에 대해 별도의 요청을 송신합니다. 이러한 요청 메시지 송신을 방지하여 클라이언트의 비지속 메시지 이용 성능을 향상시키려는 경우 클라이언트가 미리 읽기를 사용하도록 구성할 수 있습니다. 미리 읽기를 사용하면 애플리케이션이 요청하지 않아도 메시지를 클라이언트에 송신할 수 있습니다.

미리 읽기가 설정되어 있으면, 메시지는 미리 읽기 버퍼라고 하는 클라이언트의 메모리 버퍼로 송신됩니다. 클라이언트에는 미리 읽기가 사용 가능한 상태로 열려 있는 각 큐에 대한 미리 읽기 버퍼가 있습니다. 미리 읽기 버퍼의 메시지는 지속되지 않습니다. 클라이언트는 이용한 데이터 용량에 대한 정보로 서버를 주기적으로 업데이트합니다.

MQOPEN을 호출하고 MQOO_READ_AHEAD를 사용하면 특정 조건이 충족되는 경우에만 WebSphere MQ 클라이언트에서 미리 읽기를 사용할 수 있습니다. 이러한 조건은 다음과 같습니다.

- 클라이언트와 리모트 큐 관리자가 모두 WebSphere MQ 버전 7 이상이어야 합니다.
- 클라이언트 애플리케이션이 스레드된 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리에 대해 컴파일되고 링크되어야 합니다.
- 클라이언트 채널이 TCP/IP 프로토콜을 사용해야 합니다.
- 채널이 클라이언트 및 서버 채널 정의 모두에서 0이 아닌 SharingConversations(SHARECNV) 설정을 사용해야 합니다.

미리 읽기를 사용하면 클라이언트 애플리케이션에서 비지속 메시지를 이용할 때 성능을 향상시킬 수 있습니다. 이 성능 개선은 MQI 및 JMS 애플리케이션 둘 모두에 사용 가능합니다. MQGET을 사용하거나 비동기로 이용하는 클라이언트 애플리케이션은 비지속 메시지 이용 시 성능 개선의 이점이 있습니다.

모든 옵션이 미리 읽기와 함께 사용하도록 지원되는 것이 아니고 일부 옵션은 미리 읽기가 사용 가능할 때 MQGET 호출 간에 일치해야 하므로 모든 클라이언트 애플리케이션 디자인이 미리 읽기 사용에 적합한 것은 아닙니다. 클라이언트가 MQGET 호출 간에 해당 선택 기준을 대체하는 경우, 미리 읽기 버퍼에 저장될 메시지가 클라이언트 미리 읽기 버퍼에 스트랜드 상태로 유지됩니다.

이전 선택 기준에 따라 스트랜드 메시지의 백로그가 더 이상 필요하지 않은 경우, 클라이언트에서 이러한 메시지를 자동으로 영구 제거하도록 구성 가능한 영구 제거 간격을 클라이언트에 설정할 수 있습니다. 영구 제거 간격은 클라이언트에 의해 판별된 한 그룹의 미리 읽기 성능 조정 옵션 중 하나입니다. 이러한 옵션은 사용자 요구사항에 맞게 조정할 수 있습니다.

클라이언트 애플리케이션이 재시작되면, 미리 읽기 버퍼의 메시지가 손실될 수 있습니다. 반대로, 미리 읽기 버퍼로 이동된 메시지는 기본 큐에서 삭제할 수 있지만 이 결과로 버퍼에서 해당 메시지가 제거되지는 않습니다. 따라서 미리 읽기를 사용하여 MQGET 호출을 수행하면 더 이상 존재하지 않는 메시지가 리턴될 수 있습니다.

미리 읽기는 클라이언트 바인딩에 대해서만 수행됩니다. 다른 모든 바인딩에 대한 속성은 무시됩니다.

미리 읽기는 트리거에 영향을 미치지 않습니다. 클라이언트가 메시지를 미리 읽을 때에는 트리거 메시지가 생성되지 않습니다. 미리 읽기가 사용으로 설정되면 회계 및 통계 정보를 생성하지 않습니다.

발행/구독 메시징에서 미리 읽기 사용

구독 애플리케이션에서 발행물이 송신되는 목적지 큐를 지정하면 지정된 큐의 DEFREADA 값이 기본 미리 읽기 값으로 사용됩니다.

구독 애플리케이션이 WebSphere MQ가 발행을 송신한 목적지를 관리하도록 요청하는 경우 사전정의된 모델 큐에 기반하여 관리되는 큐가 동적 큐로 작성됩니다. 기본 미리 읽기 값으로 사용되는 모델 큐의 DEFREADA 값입니다. 이 토픽 또는 상위 토픽에 대해 모델 큐가 정의되지 않으면 기본 모델 큐 SYSTEM.DURABLE.PUBLICATIONS.MODEL 또는 SYSTEM.NONDURABLE.PUBLICATIONS.MODEL이 사용됩니다.

관련 개념

[236 페이지의 『AIX에서 비지속 메시지에 대한 성능 조정』](#)

AIX V5.3 이상을 사용 중인 경우 비지속 메시지에 대한 전체 성능을 사용하려면 성능 조정 매개변수 설정을 고려하십시오.

관련 태스크

[235 페이지의 『미리 읽기 사용 및 사용 안함』](#)

기본적으로 미리 읽기는 사용 불가능합니다. 큐 또는 애플리케이션 레벨에서 미리 읽기를 사용할 수 있습니다.

관련 참조

[234 페이지의 『MQGET 옵션 및 미리 읽기』](#)

미리 읽기를 사용할 때 모든 MQGET 옵션이 지원되는 것은 아닙니다. 일부 옵션은 MQGET 호출 간에 일치해야 합니다.

MQGET 옵션 및 미리 읽기

미리 읽기를 사용할 때 모든 MQGET 옵션이 지원되는 것은 아닙니다. 일부 옵션은 MQGET 호출 간에 일치해야 합니다.

MQOPEN을 호출하고 MQOO_READ_AHEAD를 사용하면 특정 조건이 충족되는 경우에만 WebSphere MQ 클라이언트에서 미리 읽기를 사용할 수 있습니다. 이러한 조건은 다음과 같습니다.

- 클라이언트와 리모트 큐 관리자가 모두 WebSphere MQ 버전 7 이상이어야 합니다.
- 클라이언트 애플리케이션이 스레드된 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리에 대해 컴파일되고 링크되어야 합니다.
- 클라이언트 채널이 TCP/IP 프로토콜을 사용해야 합니다.
- 채널이 클라이언트 및 서버 채널 정의 모두에서 0이 아닌 SharingConversations(SHARECNV) 설정을 사용해야 합니다.

다음 표에서는 미리 읽기와 함께 사용하도록 지원되는 옵션과, 해당 옵션이 MQGET 호출 간에 대체될 수 있는지를 표시합니다.

표 40. MQGET 옵션 및 미리 읽기			
	미리 읽기가 사용 가능할 때 허용되고 MQGET 호출 간에 대체 가능 ⁵	미리 읽기가 사용 가능한 경우 허용되지만 MQGET 호출 사이에 변경될 수 없음 ¹	미리 읽기가 사용 가능할 때 허용되지 않는 MQGET 옵션 ²
MQGET MQMD 값	MsgId ³ CorrelId ³	Encoding CodedCharSetId	
MQGET MQGMO 옵션	<ul style="list-style-type: none"> MQGMO_NO_WAIT MQGMO_BROWSE_MESSAGE_UNDER_CURSOR MQGMO_BROWSE_FIRST MQGMO_BROWSE_NEXT MQGMO_FAIL_IF_QUIESCING 	<ul style="list-style-type: none"> MQGMO_SYNCPOINT_IF_PERSISTENT MQGMO_NO_SYNCPOINT MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG MQGMO_CONVERT 	<ul style="list-style-type: none"> MQGMO_SET_SIGNAL MQGMO_SYNCPOINT MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT MQGMO_MSG_UNDER_CURSOR⁴ MQGMO_LOCK MQGMO_UNLOCK MQGMO_LOGICAL_ORDER MQGMO_COMPLETE_MSG MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE

참고사항:

1. MQGET 호출 간에 이러한 옵션이 대체되면 MQRC_OPTIONS_CHANGED 이유 코드가 리턴됩니다.
2. 이 옵션을 첫 번째 MQGET 호출에 지정할 경우 미리 읽기를 사용할 수 없습니다. 이 옵션을 후속 MQGET 호출에 지정할 경우 이유 코드 MQRC_OPTIONS_ERROR가 리턴됩니다.
3. 클라이언트 애플리케이션이 MQGET 호출 간에 MsgId 및 CorrelId 값을 대체하는 경우, 이전 값을 가진 메시지는 이미 클라이언트에 송신되었을 수 있으며 이용되거나 자동으로 영구 제거될 때까지 클라이언트 미리 읽기 버퍼에 남게 됩니다.
4. MQGMO_MSG_UNDER_CURSOR는 미리 읽기에 사용할 수 없습니다. 미리 읽기는 큐를 열 때 MQOO_BROWSE와 MQOO_INPUT_SHARED 또는 MQOO_INPUT_EXCLUSIVE 옵션 중 하나가 모두 지정되면 사용 안함으로 설정됩니다.
5. 미리 읽기를 사용으로 설정하면, 첫 번째 MQGET이 메시지를 찾아볼지 큐에서 가져올지 여부를 판별합니다. 그런 다음 클라이언트 애플리케이션이 변경된 옵션(예: 초기 가져오기 후 찾아보기 시도 또는 초기 찾아보기 후 가져오기 시도)과 함께 MQGET을 사용하는 경우 MQRC_OPTIONS_CHANGED 이유 코드가 리턴됩니다.

클라이언트가 MQGET 호출 간에 해당 선택 기준을 대체하는 경우, 미리 읽기 버퍼에 저장되고 초기 선택 기준과 일치하는 메시지가 클라이언트 애플리케이션에서 이용되지 않고 클라이언트 미리 읽기 버퍼에 스트랜드 상태로 남습니다. 클라이언트 미리 읽기 버퍼에 여러 스트랜드 메시지가 포함되어 있는 경우에는 미리 읽기와 연관된 이점이 손실되므로, 이용된 각 메시지에 대해 서버에 별도 요청이 필요합니다. 미리 읽기가 효율적으로 사용되는지 여부를 판별하기 위해 연결 상태 매개변수 READA를 사용할 수 있습니다.

첫 번째 MQGET 호출에 지정된 호환되지 않는 옵션으로 인해 애플리케이션의 요청이 있을 때 미리 읽기가 금지될 수 있습니다. 이런 상황에서 연결 상태는 미리 읽기가 금지된 것으로 표시됩니다.

이러한 MQGET 제한사항 때문에 클라이언트 애플리케이션 디자인이 미리 읽기에 적합하지 않다고 결정할 경우 MQOPEN 옵션 MQOO_READ_AHEAD_NO를 지정하십시오. 또는 열려는 큐의 기본 미리 읽기 값이 NO 또는 DISABLED로 대체되도록 설정하십시오.

미리 읽기 사용 및 사용 안함

기본적으로 미리 읽기는 사용 불가능합니다. 큐 또는 애플리케이션 레벨에서 미리 읽기를 사용할 수 있습니다.

이 태스크 정보

MQOPEN을 호출하고 MQOO_READ_AHEAD를 사용하면 특정 조건이 충족되는 경우에만 WebSphere MQ 클라이언트에서 미리 읽기를 사용할 수 있습니다. 이러한 조건은 다음과 같습니다.

- 클라이언트와 리모트 큐 관리자가 모두 WebSphere MQ 버전 7 이상이어야 합니다.
- 클라이언트 애플리케이션이 스레드된 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리에 대해 컴파일되고 링크되어야 합니다.
- 클라이언트 채널이 TCP/IP 프로토콜을 사용해야 합니다.

- 채널이 클라이언트 및 서버 채널 정의 모두에서 0이 아닌 SharingConversations(SHARECNV) 설정을 사용해야 합니다.

미리 읽기를 사용하려면 다음을 수행하십시오.

- 큐 레벨에서 미리 읽기를 구성하려면 큐 속성 DEFREADA를 YES로 설정하십시오.
- 애플리케이션 레벨에서 미리 읽기를 구성하려면 다음을 수행하십시오.
 - 가능한 경우 미리 읽기를 사용하려면 MQOPEN 함수 호출에 MQOO_READ_AHEAD 옵션을 사용하십시오. DEFREADA 큐 속성이 DISABLED로 설정된 경우에 클라이언트 애플리케이션이 미리 읽기를 사용하는 것은 불가능합니다.
 - 큐에서 미리 읽기가 사용으로 설정된 경우에만 미리 읽기를 사용하려면 MQOPEN 함수 호출에 MQOO_READ_AHEAD_AS_Q_DEF 옵션을 사용하십시오.

클라이언트 애플리케이션 디자인이 미리 읽기에 적합하지 않으면 다음 방법으로 해당 디자인을 사용 안함으로 설정할 수 있습니다.

- 큐 레벨에서 큐 속성 DEFREADA를 NO(클라이언트 애플리케이션에서 요청하지 않는 한 미리 읽기를 사용하지 않으려는 경우) 또는 DISABLED(클라이언트 애플리케이션에 미리 읽기가 필요한지 여부에 관계없이 미리 읽기를 사용하지 않으려는 경우)로 설정하는 방법
 - 애플리케이션 레벨에서 MQOPEN 함수 호출의 MQOO_NO_READ_AHEAD 옵션을 사용하는 방법
- 두 가지 MQCLOSE 옵션을 사용하여 큐가 처리완료된 경우 미리 읽기 버퍼에 저장되는 모든 메시지에서 발생한 내용을 구성할 수 있습니다.
- 미리 읽기 버퍼의 메시지를 제거하려면 MQCO_IMMEDIATE를 사용하십시오.
 - 큐가 처리완료되기 전에 미리 읽기 버퍼의 메시지가 애플리케이션에서 이용되었는지 확인하려면 MQCO_QUIESCE를 사용하십시오. MQCLOSE가 MQCO_QUIESCE와 함께 발행되고 미리 읽기 버퍼에 메시지가 남아 있는 경우 MQRC_READ_AHEAD_MSGS가 MQCC_WARNING으로 리턴됩니다.

AIX에서 비지속 메시지에 대한 성능 조정

AIX V5.3 이상을 사용 중인 경우 비지속 메시지에 대한 전체 성능을 사용하려면 성능 조정 매개변수 설정을 고려하십시오.

즉시 적용되도록 성능 조정 매개변수를 설정하려면 다음 명령을 루트 사용자로 실행하십시오.

```
/usr/sbin/ioo -o j2_nPagesPerWriteBehindCluster=0
```

즉시 적용되고 시스템 다시 시작을 통해 지속되도록 성능 조정 매개변수를 설정하려면 루트 사용자로 다음 명령을 실행하십시오.

```
/usr/sbin/ioo -p -o j2_nPagesPerWriteBehindCluster=0
```

보통은 비지속 메시지가 메모리에만 보관되지만, AIX에서는 비지속 메시지가 디스크에 기록되도록 스케줄할 수 있는 경우도 있습니다. 디스크에 기록되도록 스케줄된 메시지는 디스크 쓰기가 완료될 때까지 MQGET에서 사용 불가능합니다. 제안된 성능 조정 명령은 이 임계값을 변경합니다. 16킬로바이트의 데이터가 큐에 대기될 때 메시지를 디스크에 쓰도록 스케줄링하지 않고, 시스템의 실제 스토리지가 거의 찰 때만 디스크에 쓰기가 발생합니다. 이는 글로벌 대체이며 다른 소프트웨어 컴포넌트에 영향을 미칠 수 있습니다.

AIX에서 멀티스레드 애플리케이션을 사용하고 특히 여러 프로세서가 있는 시스템에서 실행할 경우, 성능 향상과 확실한 스케줄 작성을 위해 애플리케이션 시작 전의 환경에서 AIXTHREAD_SCOPE=S를 설정하고 mqm ID .profile에 AIXTHREAD_SCOPE=S를 설정하는 것이 가장 좋습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
export AIXTHREAD_SCOPE=S
```

AIXTHREAD_SCOPE=S를 설정하면 기본 속성으로 작성된 사용자 스레드가 시스템 전체 경합 범위에 배치됩니다. 시스템 전체 경합 범위를 사용하여 사용자 스레드가 작성되면 해당 스레드는 커널 스레드에 바인드되고 커널에 의해 스케줄됩니다. 기본 커널 스레드는 다른 사용자 스레드와 공유되지 않습니다.

파일 디스크립터

에이전트 프로세스 같은 멀티스레드 프로세스를 실행할 때는 파일 디스크립터의 소프트 한계에 이를 수 있습니다. 이 한계는 IBM WebSphere MQ 이유 코드 MQRC_UNEXPECTED_ERROR (2195) 및 파일 디스크립터가 충분한 경우 IBM WebSphere MQ FFST™ 파일을 제공합니다.

이 문제점이 발생하지 않도록 파일 디스크립터 수에 대한 프로세스 한계를 늘릴 수 있습니다. 이를 수행하려면, mqm 사용자 ID에 대해서나 기본 스탠자에서 /etc/security/limits의 nofiles 속성을 10,000으로 대체하십시오.

시스템 자원 한계

명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용하여 데이터 세그먼트 및 스택 세그먼트에 대한 시스템 자원 한계를 무제한으로 설정하십시오.

```
ulimit -d unlimited
ulimit -s unlimited
```

4MB보다 긴 메시지 핸들링

메시지가 애플리케이션, 큐 또는 큐 관리자에 비해 너무 클 수 있습니다. 환경에 따라 WebSphere MQ에서는 4MB보다 큰 메시지를 처리하는 여러 방법을 제공합니다.

V6 또는 그 이상의 모든 WebSphere MQ 시스템에서 *MaxMsgLength* 속성을 100MB까지 늘릴 수 있습니다. 큐를 사용하여 메시지의 크기를 반영하도록 이 값을 설정하십시오. On WebSphere MQ systems other than WebSphere MQ for z/OS, you can also:

1. 세그먼트된 메시지를 사용하십시오. (메시지는 애플리케이션 또는 큐 관리자에서 세그먼트될 수 있습니다.)
2. 참조 메시지를 사용하십시오.

이러한 접근 방식은 각각 이 절의 나머지 부분에서 설명합니다.

최대 메시지 길이 늘리기

MaxMsgLength 큐 관리자 속성은 큐 관리자가 핸들링할 수 있는 최대 메시지 길이를 정의합니다. 마찬가지로 *MaxMsgLength* 큐 관리자 속성은 큐에서 핸들링할 수 있는 최대 메시지 길이입니다. 지원되는 기본 최대 메시지 길이는 작업할 환경에 따라 다릅니다.

대용량 메시지를 핸들링할 경우 이러한 속성을 독립적으로 변경할 수 있습니다. 큐 관리자 속성 값은 32768바이트 - 100MB 범위에서 설정할 수 있습니다. 큐 속성 값은 0 - 100MB 범위에서 설정할 수 있습니다.

MaxMsgLength 속성 중 하나 또는 둘 모두를 변경한 후 애플리케이션 및 채널을 재시작하여 변경사항이 적용되는지 확인하십시오.

이러한 변경사항을 작성할 때, 메시지 길이는 큐 및 큐 관리자 *MaxMsgLength* 속성 둘 모두보다 작거나 같아야 합니다. 그러나 기존 메시지가 각각의 속성보다 길 수도 있습니다.

메시지가 큐에 비해 너무 크면 MQRC_MSG_TOO_BIG_FOR_Q가 리턴됩니다. 마찬가지로 메시지가 큐 관리자에 비해 너무 크면 MQRC_MSG_TOO_BIG_FOR_Q_MGR이 리턴됩니다.

대용량 메시지 핸들링 방법은 쉽고 편리합니다. 그러나 사용하기 전에 다음 요인을 고려하십시오.

- 큐 관리자 사이에 균일성이 감소합니다. 메시지 데이터의 최대 크기는 메시지를 넣을 각 큐(전송 큐 포함)의 *MaxMsgLength*로 판별됩니다. 특히 전송 큐의 경우, 이 값은 종종 큐 관리자의 *MaxMsgLength*로 기본 설정됩니다. 이렇게 되면 리모트 큐 관리자로 이동할 때 메시지가 너무 큰지 여부를 예측하기가 어렵습니다.
- 시스템 자원 사용량이 증가합니다. 예를 들어, 애플리케이션에 대용량 버퍼가 필요하고 일부 플랫폼에서 공유 스토리지 사용량이 증가할 수 있습니다. 큐 스토리지는 실제로 대용량 메시지에 필요한 경우에만 적용되어야 합니다.
- 채널 배치 작업이 영향을 받습니다. 대용량 메시지는 배치 수로는 여전히 한 개의 메시지로 계수되지만 전송하는 데 시간이 더 필요하기 때문에 다른 메시지에 대한 응답 시간을 증가시킵니다.

메시지 세그먼트화

이 정보를 사용하여 메시지 세그먼트화에 대해 알아봅니다.

참고: z/OS 의 경우 IBM WebSphere MQ 또는 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하는 응용프로그램에서는 지원되지 않습니다.

237 페이지의 『최대 메시지 길이 늘리기』 주제에서 설명된 최대 메시지 길이를 늘리면 몇 가지 부정적인 결과가 발생합니다. 또한 메시지가 여전히 큐 또는 큐 관리자에 비해 너무 클 수 있습니다. 이러한 경우에 메시지를 세그먼트화할 수 있습니다. 세그먼트에 대한 정보는 33 페이지의 『메시지 그룹』의 내용을 참조하십시오.

다음 절에서는 메시지를 세그먼트화하는 일반적인 용도에 대해 살펴봅니다. 넣기 및 가져오기 후 삭제의 경우, MQPUT 또는 MQGET 호출이 항상 작업 단위 내에서 작동한다고 가정합니다. 항상 이 기술을 사용하여 네트워크에 존재하는 미완료 그룹의 가능성을 줄이는 방안을 고려하십시오. 큐 관리자에서 1단계 커미트를 가정하지만, 다른 조정 기술도 똑같이 유효합니다.

또한 가져오기 애플리케이션에서는 여러 서버가 동일한 큐를 처리할 경우, (MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE 또는 MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE이 이미 지정되었기 때문에) 하나의 서버에서 이용할 수 있을 것으로 예상되는 메시지 또는 세그먼트를 찾는 데 실패하지 않도록 각 서버가 유사한 코드를 실행한다고 가정합니다.

작업 단위에 걸친 세그먼트된 메시지 넣기 및 가져오기

230 페이지의 『작업 단위에 걸친 그룹 넣기 및 가져오기』와 유사한 방식으로 작업 단위에 걸친 세그먼트된 메시지를 넣고 가져올 수 있습니다.

하지만 글로벌 작업 단위에 세그먼트된 메시지를 넣거나 가져올 수는 없습니다.

큐 관리자의 세그먼트화 및 리어셈블리

이는 한 애플리케이션이 다른 애플리케이션에 의해 검색될 메시지를 넣는 가장 단순한 시나리오입니다. 메시지는 대용량일 수 있습니다. 즉, 메시지가 넣기 또는 가져오기 애플리케이션이 단일 버퍼로 핸들링할 수 없을 정도로 크다는 의미가 아니라, 메시지를 넣을 큐 또는 큐 관리자에 비해 너무 크다는 의미입니다.

이러한 애플리케이션에 필요한 유일한 변경은 넣기 애플리케이션이 필요한 경우 세그먼트화를 수행할 수 있도록 큐 관리자에 권한을 부여하고

```
PMO.Options = (existing options)
MD.MsgFlags = MQMF_SEGMENTATION_ALLOWED
memcpy(MD.GroupId, MQGI_NONE, MQ_GROUP_ID_LENGTH)
MQPUT
```

가져오기 애플리케이션이 세그먼트된 메시지를 리어셈블하도록 큐 관리자에 요청하는 것입니다.

```
GMO.Options = MQGMO_COMPLETE_MSG | (existing options)
MQGET
```

이 단순한 시나리오에서는 큐 관리자가 각 메시지에 대해 고유 그룹 ID를 생성할 수 있도록 애플리케이션이 MQPUT 호출 전에 GroupId 필드를 MQGI_NONE으로 재설정해야 합니다. 이렇게 하지 않으면, 관련 없는 메시지가 동일한 그룹 ID를 가질 수 있으므로 후속 처리가 올바르지 않을 수 있습니다.

애플리케이션 버퍼는 리어셈블된 메시지를 포함할 수 있을 만큼 커야 합니다 (MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 옵션을 포함하지 않는 경우).

메시지 세그먼트를 수용하도록 큐의 MAXMSGLEN 속성을 수정해야 하는 경우 다음을 고려하십시오.

- 로컬 큐에 대해 지원되는 최소 메시지 세그먼트는 16바이트입니다.
- 전송 큐의 경우 MAXMSGLEN에 헤더에 필요한 공간도 포함되어야 합니다. 전송 큐에 넣을 수 있는 메시지 세그먼트에서 예상되는 사용자 데이터의 최대 길이보다 최소 4000바이트 더 큰 값을 사용하는 방안을 고려하십시오.

데이터 변환이 필요한 경우, 가져오기 애플리케이션은 MQGMO_CONVERT를 지정하여 해당 작업을 수행해야 합니다. 이렇게 하면 데이터 변환 엑시트에 완료 메시지가 표시되기 때문에 간단합니다. 메시지가 세그먼트되어 있고 데이터의 형식이 데이터 변환 엑시트가 미완료 데이터의 변환을 수행할 수 없는 형식인 경우 송신자 채널의 데이터를 변환하려고 시도하지 마십시오.

애플리케이션 세그먼트화

큐 관리자 세그먼트화가 적절하지 않을 때나 애플리케이션의 특정 세그먼트 경계에서 데이터 변환이 필요할 때 애플리케이션 세그먼트화가 사용됩니다.

애플리케이션 세그먼트화는 두 가지 주된 이유에서 사용됩니다.

1. 메시지가 너무 커서 애플리케이션에서 단일 버퍼로 핸들링할 수 없기 때문에 큐 관리자 세그먼트화만으로는 적절하지 않습니다.
2. 송신자 채널에서 데이터 변환을 수행해야 하며, 개별 세그먼트 변환이 가능하도록 하기 위해 세그먼트 경계가 있어야 할 위치를 넣기 애플리케이션이 규정해야 하는 형식입니다.

그러나 데이터 변환 문제가 아니거나 가져오기 애플리케이션이 항상 MQGMO_COMPLETE_MSG를 사용하는 경우에는 MQMF_SEGMENTATION_ALLOWED를 지정하여 큐 관리자 세그먼트화도 허용할 수 있습니다. 예제에서 애플리케이션은 메시지를 4개의 세그먼트로 분할합니다.

```
PMO.Options = MQPMO_LOGICAL_ORDER | MQPMO_SYNCPOINT
```

```
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_LAST_SEGMENT
```

```
MQCMIT
```

MQPMO_LOGICAL_ORDER를 사용하지 않는 경우, 애플리케이션은 *Offset* 및 각 세그먼트의 길이를 설정해야 합니다. 이 경우에는 논리 상태가 자동으로 유지보수되지 않습니다.

가져오기 애플리케이션은 리어셈블된 메시지를 보유할 만큼 큰 버퍼를 보장할 수 없습니다. 그러므로 세그먼트를 개별적으로 처리할 준비가 되어 있어야 합니다.

세그먼트된 메시지의 경우, 이 애플리케이션은 논리 메시지를 구성하는 모든 세그먼트가 존재할 때까지 세그먼트를 하나도 처리하지 않습니다. 따라서 첫 번째 세그먼트에 대해 MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE이 지정됩니다. MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정하고 현재 논리 메시지가 있는 경우에는 MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE이 무시됩니다.

논리 메시지의 첫 번째 세그먼트가 검색되면, MQGMO_LOGICAL_ORDER를 사용하여 논리 메시지의 나머지 세그먼트가 순서대로 검색되는지 확인하십시오.

다른 그룹에 있는 메시지는 고려되지 않습니다. 이러한 메시지가 발생하면 큐에서 각 메시지의 첫 번째 세그먼트가 발생한 순서대로 처리됩니다.

```
GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT | MQGMO_LOGICAL_ORDER
              | MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE | MQGMO_WAIT
do while ( SegmentStatus == MQSS_SEGMENT )
  MQGET
  /* Process each remaining segment of the logical message */
  ...
```

```
MQCMIT
```

논리 메시지의 애플리케이션 세그먼트화

메시지는 그룹의 논리적 순서로 유지보수해야 하며, 그 중 일부 또는 전체가 너무 커서 애플리케이션 세그먼트화가 필요할 수 있습니다.

예제에서는 4개의 논리 메시지 그룹을 넣습니다. 세 번째 메시지를 제외한 나머지는 대용량이므로 세그먼트화해야 합니다. 이는 넣기 애플리케이션에서 수행됩니다.

```
PMO.Options = MQPMO_LOGICAL_ORDER | MQPMO_SYNCPOINT
```

```
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP | MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP | MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP | MQMF_LAST_SEGMENT
```

```
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP | MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP | MQMF_LAST_SEGMENT
```

```
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_MSG_IN_GROUP
```

```
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP | MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP | MQMF_SEGMENT
MQPUT MD.MsgFlags = MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP | MQMF_LAST_SEGMENT

MQCMIT
```

가져오기 애플리케이션에서 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE은 첫 번째 MQGET에 지정됩니다. 이는 전체 그룹이 사용 가능할 때까지 그룹의 메시지나 세그먼트가 검색되지 않음을 의미합니다. 그룹의 첫 번째 물리적 메시지가 검색되면, MQGMO_LOGICAL_ORDER를 사용하여 그룹의 세그먼트 및 메시지가 순서대로 검색되는지 확인합니다.

```
GMO.Options = MQGMO_SYNCPOINT | MQGMO_LOGICAL_ORDER
              | MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE | MQGMO_WAIT

do while ( (GroupStatus != MQGS_LAST_MSG_IN_GROUP) ||
           (SegmentStatus != MQGS_LAST_SEGMENT) )
  MQGET
  /* Process a segment or complete logical message. Use the GroupStatus
     and SegmentStatus information to see what has been returned */
  ...
MQCMIT
```

참고: MQGMO_LOGICAL_ORDER를 지정하고 현재 그룹이 있는 경우에는 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE이 무시됩니다.

참조 메시지

이 정보를 사용하여 참조 메시지에 대해 자세히 알아봅니다.

참고: Not supported in WebSphere MQ for z/OS.

이 메소드를 사용하면 소스 또는 목적지 노드에서 WebSphere MQ 큐에 오브젝트를 저장하지 않고도 임의의 노드에서 다른 노드로 큰 오브젝트를 전송할 수 있습니다. 이는 데이터가 다른 양식으로 존재할 때(예를 들면, 메일 애플리케이션) 특히 유용합니다.

이를 수행하기 위해 채널의 양 끝에 메시지 엑시트를 지정합니다. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 [371 페이지의 『채널 메시지 엑시트 프로그램』](#)의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ는 참조 메시지 헤더 형식(MQRMH)을 정의합니다. 이에 대한 설명은 [MQRMH](#)를 참조하십시오. 이는 정의된 형식 이름으로 인식되고 실제 데이터가 이어질 수 있습니다.

대형 오브젝트의 전송을 시작하기 위해 애플리케이션은 이어지는 데이터 없이 참조 메시지 헤더로만 구성된 메시지를 넣을 수 있습니다. 이 메시지가 노드에서 나가면, 메시지 엑시트는 적절한 방법으로 오브젝트를 검색하여 참조 메시지에 추가합니다. 그런 다음, 수신 MCA로의 전송을 위해 송신 메시지 채널 에이전트로 메시지(이전보다 지금 더 큼)를 리턴합니다.

다른 메시지 엑시트가 수신 MCA에서 구성됩니다. 이 메시지 엑시트가 이러한 메시지 중 하나를 수신하면, 추가된 오브젝트 데이터를 사용하여 오브젝트를 작성하고 해당 데이터 없이 참조 메시지를 전달합니다. 이제 참조 메시지를 애플리케이션에서 수신할 수 있고, 이 애플리케이션은 오브젝트(또는 최소한 이 참조 메시지로 표시된 오브젝트의 일부)가 이 노드에서 작성된 것을 알고 있습니다.

송신 메시지 엑시트가 참조 메시지에 추가할 수 있는 오브젝트 데이터의 최대 크기는 채널에 대해 조정된 최대 메시지 길이로 제한됩니다. 이 엑시트는 전달되는 각 메시지의 MCA에 하나의 메시지만 리턴할 수 있습니다. 따라서 넣기 애플리케이션이 여러 메시지를 넣어도 하나의 오브젝트가 전송됩니다. 각 메시지는 추가되는 오브젝트의 논리적 길이 및 오프셋을 식별해야 합니다. 그러나 오브젝트의 전체 크기 또는 채널에서 허용하는 최대 크기를 알 수 없는 경우에는 넣기 애플리케이션이 하나의 메시지만 넣고 엑시트 자체가 전달된 메시지에 최대한 많은 데이터를 추가했을 때 다음 메시지를 전송 큐에 넣도록 송신 메시지 엑시트를 설계하십시오.

이러한 대규모 메시지 처리 방법을 사용하기 전에 다음 사항을 고려하십시오.

- MCA와 메시지 엑시트는 WebSphere MQ 사용자 ID로 실행됩니다. 메시지 엑시트(따라서 사용자 ID)는 오브젝트에 액세스하여 오브젝트를 송신 끝에서 검색하거나 수신 끝에서 작성해야 합니다. 이는 오브젝트가 보편적으로 액세스 가능한 경우에만 실행 가능합니다. 이는 보안 문제를 야기합니다.

- 벌크 데이터가 추가된 참조 메시지가 목적지에 도달하기 전에 여러 큐 관리자를 통해 이동해야 하는 경우, 중간 노드에 있는 WebSphere MQ 큐에 있는 벌크 데이터 있다 이 (가) 있습니다. 하지만 이러한 경우에는 특수 지원이나 엑시트를 제공할 필요가 없습니다.
- 경로 재지정 또는 데드 레터 큐잉을 허용하면 메시지 엑시트를 설계하기가 어렵습니다. 이러한 경우에는 오브젝트의 부분이 순서 상관없이 도착할 수 있습니다.
- 참조 메시지가 해당 목적지에 도착하면, 수신 메시지 엑시트는 오브젝트를 작성합니다. 그러나 이것이 MCA의 작업 단위와 동기화되지 않아 배치가 백아웃되면, 오브젝트의 이와 동일한 부분을 포함하는 다른 참조 메시지가 차후 배치에 도착하고 메시지 엑시트가 오브젝트의 동일 부분을 다시 작성하려고 시도합니다. 오브젝트가 예를 들어 일련의 데이터베이스 업데이트이면 이것은 허용되지 않을 수 있습니다. 그렇다면 메시지 엑시트는 적용된 업데이트 로그를 보관해야 하며 WebSphere MQ 큐를 사용해야 할 수도 있습니다.
- 오브젝트 유형의 특성에 따라 오브젝트가 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있도록 메시지 엑시트 및 애플리케이션이 사용 계수 유지보수에 협업해야 합니다. 인스턴스 ID도 필요할 수 있습니다. 참조 메시지 헤더에 이를 위한 필드가 제공됩니다(MQRMH 참조).
- 참조 메시지를 분배 목록으로 넣은 경우 해당 노드에서 각 결과 분배 목록 또는 개별 목적지에 대해 오브젝트를 검색할 수 있어야 합니다. 사용 계수를 유지보수해야 할 수 있습니다. 또한 노드가 목록의 일부 목적지에 대해서는 최종 노드이지만 다른 목적지에 대해서는 중간 노드일 가능성도 고려하십시오.
- 대용량 데이터는 일반적으로 변환되지 않습니다. 변환은 메시지 엑시트가 호출되기 전에 일어나기 때문입니다. 이러한 이유로, 원래 송신자 채널에 대해서는 변환을 요청하지 않아야 합니다. 참조 메시지가 중간 노드를 통과하면, 요청 시 중간 노드에서 전송될 때 대용량 데이터가 변환됩니다.
- 참조 메시지는 세그먼트화할 수 없습니다.

MQRMH 및 MQMD 구조 사용

참조 메시지 헤더 및 메시지 디스크립터의 필드에 대한 설명은 [MQRMH](#) 및 [MQMD](#)를 참조하십시오.

MQMD 구조에서 *Format* 필드를 MQFMT_REF_MSG_HEADER로 설정하십시오. MQGET에서 요청되는 경우, MQHREF 형식은 WebSphere MQ에서 뒤에 오는 모든 벌크 데이터와 같이 자동으로 변환됩니다.

MQRMH의 *DataLogicalOffset* 및 *DataLogicalLength* 필드 사용의 예는 다음과 같습니다.

넣기 애플리케이션은 다음과 같은 참조 메시지를 넣을 수 있습니다.

- 물리적 데이터가 없음
- *DataLogicalLength* = 0(이 메시지는 전체 오브젝트를 나타냄)
- *DataLogicalOffset* = 0

오브젝트 길이가 70,000바이트라고 가정할 때, 송신 메시지 엑시트는 처음 40,000바이트를 다음과 같은 참조 메시지로 채널을 따라 송신합니다.

- MQRMH에 따르는 40,000바이트의 물리적 데이터
- *DataLogicalLength* = 40000
- *DataLogicalOffset* = 0(오브젝트의 시작부터)

그리고 다음과 같은 또 하나의 메시지를 전송 큐에 배치합니다.

- 물리적 데이터가 없음
- *DataLogicalLength* = 0(오브젝트의 끝까지). 여기에 값을 30,000으로 지정할 수 있습니다.
- *DataLogicalOffset* = 40000(이 지점부터 시작)

이 메시지 엑시트가 송신 메시지 엑시트에서 확인되면, 나머지 30,000바이트의 데이터가 추가되고 필드가 다음으로 설정됩니다.

- MQRMH에 따르는 30,000바이트의 물리적 데이터
- *DataLogicalLength* = 30000
- *DataLogicalOffset* = 40000(이 지점부터 시작)

MQRMHF_LAST 플래그도 설정됩니다.

참조 메시지 사용을 위해 제공되는 샘플 프로그램에 대한 설명은 88 페이지의 『분산 플랫폼용 샘플 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

메시지 대기

메시지가 큐에 도착할 때까지 프로그램을 대기시키려면 MQGMO 구조의 *Options* 필드에 MQGMO_WAIT 옵션을 지정하십시오.

MQGMO 구조의 *WaitInterval* 필드를 사용하여 메시지가 큐에 도착할 때까지 MQGET 호출을 대기시킬 최대 시간(밀리초)을 지정하십시오.

메시지가 이 시간 내에 도착하지 않으면, MQGET 호출은 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE 이유 코드와 함께 완료됩니다.

WaitInterval 필드에서 상수 MQWI_UNLIMITED를 사용하여 무제한 대기 간격을 지정할 수 있습니다. 그러나 이벤트가 제어 범위를 벗어나면 프로그램이 오랫동안 대기할 수 있으므로, 이 상수는 신중하게 사용하십시오. IMS 애플리케이션은 무한 대기를 지정하지 않아야 합니다. 지정하는 경우, IMS 시스템이 종료됩니다. (IMS가 종료되는 경우 모든 종속 영역도 종료되어야 합니다.) 대신, IMS 애플리케이션은 한정된 대기 간격을 지정할 수 있습니다. 그런 다음 해당 간격 이후에 메시지를 검색하지 않고 호출이 완료되는 경우 대기 옵션을 사용하여 MQGET 호출을 다시 발행하십시오.

참고: 둘 이상의 프로그램이 동일한 공유 큐에서 메시지를 제거하려고 대기 중이면, 메시지 도착으로 한 프로그램만 활성화됩니다. 하지만 둘 이상의 프로그램이 메시지를 찾아보기 위해 대기 중인 경우에는 모든 프로그램이 활성화될 수 있습니다. 자세한 정보는 [MQGMO](#)에서 MQGMO 구조의 *Options* 필드에 대한 설명을 참조하십시오.

대기 간격이 만료되기 전에 큐 또는 큐 관리자의 상태가 변경되면 다음 조치가 발생합니다.

- 큐 관리자가 정지 중 상태로 전환되고 MQGMO_FAIL_IF QUIESCING 옵션을 사용한 경우, 대기가 취소되고 MQGET 호출이 MQRC_Q_MGR QUIESCING 이유 코드와 함께 완료됩니다. 이 옵션을 사용하지 않으면 호출이 대기 중 상태를 유지합니다.
- 큐 관리자가 강제 중지되거나 취소되면, MQGET 호출이 MQRC_Q_MGR STOPPING 또는 MQRC_CONNECTION_BROKEN 이유 코드와 함께 완료됩니다.
- Get 요청이 즉시 금지되도록 큐(또는 큐 이름이 확인되는 큐)의 속성이 변경되면 대기가 취소되고 MQGET 호출이 MQRC_GET_INHIBITED 이유 코드와 함께 완료됩니다.
- 큐(또는 큐 이름이 확인되는 큐)의 속성이 FORCE 옵션이 필요한 방식으로 변경되면, 대기가 취소되고 MQGET 호출이 MQRC_OBJECT_CHANGED 이유 코드와 함께 완료됩니다.

이런 조치가 발생하는 상황에 대한 자세한 정보는 [MQGMO](#)를 참조하십시오.

백아웃 건너뛰기

MQGET 호출에 MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT 옵션을 지정하여 애플리케이션 프로그램이 MQGET-error-backout 루프를 입력하지 못하게 할 수 있습니다.

참고: Supported only on WebSphere MQ for z/OS.

애플리케이션 프로그램은 작업 단위의 일부로 하나 이상의 MQGET 호출을 발행하여 큐에서 메시지를 가져올 수 있습니다. 애플리케이션 프로그램은 오류를 감지하면 작업 단위를 백아웃할 수 있습니다. 이 경우 해당 작업 단위에서 업데이트된 모든 자원이 작업 단위가 시작되기 전의 상태로 복원되고 MQGET 호출로 검색된 메시지가 다시 인스턴스화됩니다.

이러한 메시지는 복원되면 애플리케이션 프로그램이 발행한 후속 MQGET 호출에서 사용할 수 있습니다. 대부분의 경우, 이로 인해 애플리케이션 프로그램에서 문제점이 발생하지 않습니다. 하지만 백아웃을 초래하는 오류를 회피할 수 없는 경우, 큐에서 메시지를 복원하면 애플리케이션 프로그램이 MQGET-error-backout 루프를 입력할 수 있습니다.

이 문제점을 방지하려면 MQGET 호출에 MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT 옵션을 지정하십시오. 이 옵션은 MQGET 요청을 애플리케이션 시작 백아웃에 관련 없는 것으로 표시하므로 이 요청이 백아웃되지 않습니다. 이 옵션을 사용하면 백아웃이 발생할 때 필요에 따라 다른 자원에 대한 업데이트가 백아웃되지만, 표시된 메시지는 새 작업 단위 아래에서 검색된 것처럼 처리됩니다.

애플리케이션 프로그램은 새 작업 단위를 커밋하거나 새 작업 단위를 백아웃하기 위해 WebSphere MQ 호출을 발행해야 합니다. 예를 들어, 프로그램은 예외 핸들링(예: 메시지가 제거된 것을 진원지에 알림)을 수행할 수

있고 큐에서 메시지를 제거하도록 작업 단위를 커밋할 수 있습니다. 어떤 이유로든 새 작업 단위가 백아웃되면 큐에서 메시지가 복원됩니다.

작업 단위 내에 백아웃 건너뛰기로 표시된 MQGET 요청은 하나만 있을 수 있습니다. 하지만 백아웃 건너뛰기로 표시되지 않은 다른 메시지는 여럿 있을 수 있습니다. 메시지가 백아웃 건너뛰기로 표시된 경우, 작업 단위 내에서 MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT을 지정하는 추가 MQGET 호출이 이유 코드 MQRC_SECOND_MARK_NOT_ALLOWED와 함께 실패합니다.

참고:

1. 표시된 메시지는 이를 포함하는 작업 단위가 이를 백아웃하라는 애플리케이션 요청에 의해 종료된 경우에만 백아웃을 건너뜁니다. 작업 단위가 다른 어떤 이유로 백아웃되면, 메시지는 백아웃을 건너뛰도록 표시되지 않은 경우와 같은 방식으로 큐에 백아웃됩니다.
2. 백아웃 건너뛰기는 RRS에서 제어되는 작업 단위에 참여하는 DB2 스토어드 프로시저 내에서는 지원되지 않습니다. 예를 들어, MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT 옵션을 포함하는 MQGET 호출은 이유 코드 MQRC_OPTION_ENVIRONMENT_ERROR와 함께 실패합니다.

243 페이지의 그림 36에서는 백아웃을 건너뛰기 위해 MQGET 요청이 필요한 경우 애플리케이션 프로그램에 포함되는 일반적인 일련의 단계를 설명합니다.

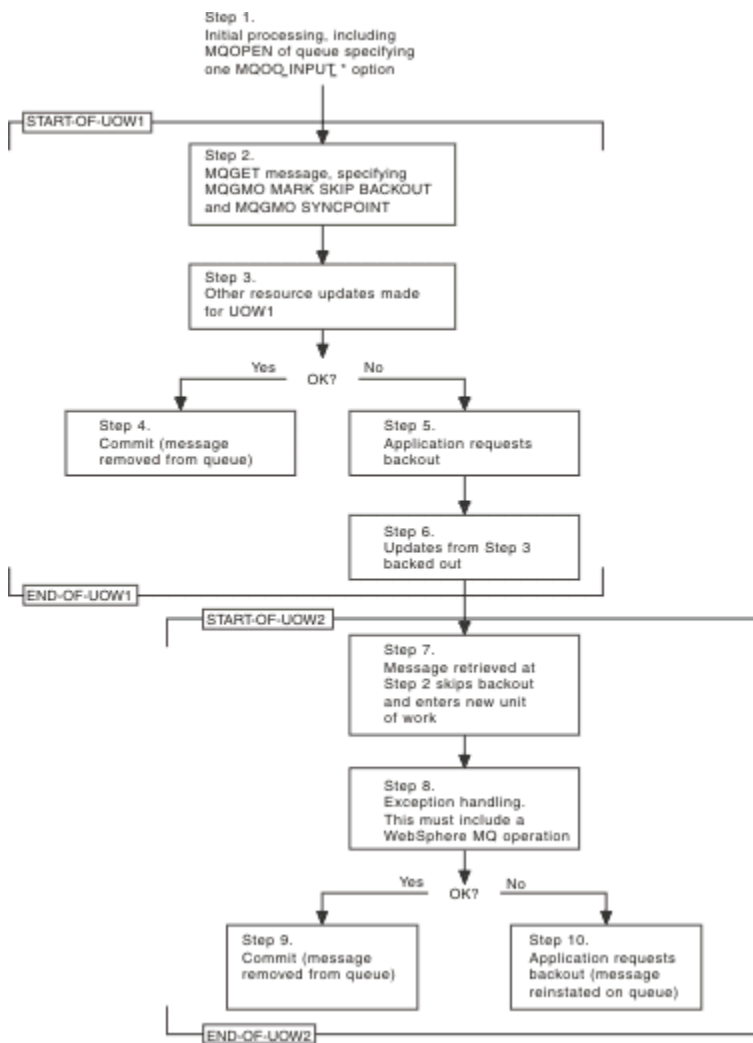


그림 36. MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT을 사용한 백아웃 건너뛰기

243 페이지의 그림 36의 단계는 다음과 같습니다.

1단계

(2단계의 큐에서 메시지를 가져오기 위해 MQOO_INPUT_* 옵션 중 하나를 지정하는) 큐를 여는 MQOPEN 호출을 포함하여 트랜잭션 내에서 초기 처리가 발생합니다.

2단계

MQGET이 MQGMO_SYNCPOINT 및 MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT과 함께 호출됩니다. MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT을 적용하려면 작업 단위 내에 MQGET이 있어야 하므로 MQGMO_SYNCPOINT가 필요합니다. [243 페이지의 그림 36](#)에서 이 작업 단위는 UOW1이라고 합니다.

3단계

UOW1의 일부로 기타 자원 업데이트가 작성됩니다. 이 업데이트에는 (MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT 없이 발행된) 추가 MQGET 호출이 포함될 수 있습니다.

4단계

2단계 및 3단계의 모든 업데이트가 필요에 따라 완료됩니다. 애플리케이션 프로그램이 업데이트를 커밋하고 UOW1이 종료됩니다. 2단계에서 검색된 메시지는 큐에서 제거됩니다.

5단계

2단계 및 3단계의 일부 업데이트가 필요에 따라 완료됩니다. 애플리케이션 프로그램은 이러한 단계에서 작성된 업데이트를 백아웃하도록 요청합니다.

6단계

3단계에서 작성된 업데이트가 백아웃됩니다.

7단계

2단계에서 작성된 MQGET 요청이 백아웃을 건너뛰고 새 작업 단위 UOW2의 일부가 됩니다.

8단계

UOW2는 백아웃되는 UOW1에 대한 응답으로 예외 핸들링을 수행합니다 (예를 들어, 다른 큐에 대한 MQPUT 호출로 UOW1을 백아웃시키는 문제점이 발생했음을 나타냄).

9단계

필요에 따라 8단계가 완료됩니다. 애플리케이션 프로그램이 활동을 커밋하고 UOW2가 종료됩니다. MQGET 요청이 UOW2의 일부이므로(7단계 참조), 이 커밋에 의해 메시지가 큐에서 제거됩니다.

10단계

필요에 따라 8단계가 완료되지 않고 애플리케이션 프로그램이 UOW2를 백아웃합니다. 메시지 가져오기 요청이 UOW2의 일부이므로(7단계 참조) 이 또한 백아웃되고 큐에서 복원됩니다. 이제는 (큐의 다른 메시지와 같은 방식으로) 이 애플리케이션 프로그램 또는 다른 애플리케이션 프로그램에 의해 발행된 추가 MQGET 호출에서 사용 가능합니다.

애플리케이션 데이터 변환

MCA는 필요하면 메시지 디스크립터 및 헤더 데이터를 필수 문자 세트 및 인코딩으로 변환합니다. 링크의 양 끝 (즉, 로컬 MCA 또는 리모트 MCA)에서 변환을 수행할 수 있습니다.

애플리케이션이 큐에 메시지를 넣으면 로컬 큐 관리자가 제어 정보를 메시지 디스크립터에 추가하여 메시지가 큐 관리자 및 MCA에 의해 처리될 때 메시지 제어를 용이하게 합니다. 환경에 따라 메시지 헤더 데이터 필드가 로컬 시스템의 문자 세트 및 인코딩으로 작성됩니다.

시스템 간에 메시지를 이동할 때 애플리케이션 데이터를 수신 시스템에 필요한 문자 세트 및 인코딩으로 변환해야 하는 경우가 있습니다. 이는 수신 시스템의 애플리케이션 프로그램 내에서 수행되거나 송신 시스템의 MCA에 의해 수행될 수 있습니다. 수신 시스템에서 데이터 변환이 지원되는 경우, 송신 시스템에서 이미 발생한 변환에 의존하기보다는 애플리케이션 프로그램을 사용하여 애플리케이션 데이터를 변환하십시오.

MQGET 호출에 전달된 MQGMO 구조의 *Options* 필드에 MQGMO_CONVERT 옵션을 지정하고 다음이 모두 해당될 때 애플리케이션 프로그램 내에서 애플리케이션 데이터가 변환됩니다.

- 큐의 메시지와 연관된 MQMD 구조에서 설정된 *CodedCharSetId* 또는 *Encoding* 필드가 MQGET 호출에 지정된 MQMD 구조에서 설정된 *CodedCharSetId* 또는 *Encoding* 필드와 다릅니다.
- 메시지와 연관된 MQMD 구조의 *Format* 필드가 MQFMT_NONE이 아닙니다.
- MQGET 호출에 지정된 *BufferLength*가 0이 아닙니다.
- 메시지 데이터 길이가 0이 아닙니다.
- 큐 관리자가 MQGET 호출 및 메시지와 연관된 MQMD 구조에 지정된 *CodedCharSetId* 및 *Encoding* 필드 간의 변환을 지원합니다. 지원되는 코드화 문자 세트 ID 및 시스템 인코딩의 세부사항은 [CodedCharSetId](#) 및 [인코딩](#)을 참조하십시오.

- 큐 관리자가 메시지 형식의 변환을 지원합니다. 메시지와 연관된 MQMD 구조의 *Format* 필드가 내장 형식 중 하나인 경우 큐 관리자가 메시지를 변환할 수 있습니다. *Format*이 내장 형식 중 하나가 아닌 경우, 메시지를 변환하기 위한 데이터 변환 엑시트를 작성해야 합니다.

송신 MCA가 데이터를 변환하는 경우 변환이 필요한 각 송신자 또는 서버 채널의 정의에 CONVERT(YES) 키워드를 지정하십시오. 데이터 변환에 실패하면 메시지는 송신 큐 관리자의 DLQ로 송신되고 MQDLH 구조의 *Feedback* 필드에 이유가 표시됩니다. 메시지를 DLQ에 넣을 수 없는 경우, 채널이 닫히며 변환되지 않는 메시지는 전송 큐에 남게 됩니다. 송신 MCA 대신 애플리케이션 내에서 데이터를 변환하면 이러한 상황이 발생하지 않습니다.

일반적으로 내장 형식 또는 데이터 변환 엑시트에 의해 문자 데이터로 설명된 메시지의 데이터는 메시지에 사용되는 코드화 문자 세트에서 요청된 문자 세트로 변환되고 숫자 필드는 요청된 인코딩으로 변환됩니다.

내장 형식 변환 시 사용되는 변환 처리 규약에 대한 추가 세부사항 및 고유 데이터 변환 엑시트 작성에 대한 정보는 375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』의 내용을 참조하십시오. 지원되는 시스템 인코딩 및 언어 지원 테이블에 대한 정보는 [자국어\(NL\)](#) 및 [시스템 인코딩](#)도 참조하십시오.

EBCDIC 개행 문자 변환

EBCDIC 플랫폼에서 ASCII 플랫폼으로 보내는 데이터가 다시 돌려받는 데이터와 동일한지 확인해야 하는 경우 EBCDIC 개행 문자의 변환을 제어해야 합니다.

WebSphere MQ가 수정되지 않은 변환 테이블을 사용하도록 강제 실행하는 플랫폼 종속 스위치를 사용하여 이를 수행할 수 있지만 일관성이 없는 작동이 나타날 수 있습니다.

이 문제점은 EBCDIC 개행 문자가 플랫폼 또는 변환 테이블 전체에서 일관되게 변환되지 않기 때문에 발생합니다. 결과적으로 데이터가 ASCII 플랫폼에 표시된 경우 형식이 올바르지 않을 수 있습니다. 따라서 예를 들어 RUNMQSC를 사용하여 ASCII 플랫폼에서 원격으로 IBM i 시스템을 관리하기가 어려울 수 있습니다.

EBCDIC 형식 데이터를 ASCII 형식으로 변환하는 방법에 대한 추가 정보는 [데이터 변환](#)을 참조하십시오.

큐의 메시지 찾아보기

이 정보를 사용하여 MQGET 호출을 통해 큐의 메시지를 찾아보는 방법에 대해 알아봅니다.

MQGET 호출을 사용하여 큐의 메시지를 찾아보려면 다음을 수행하십시오.

1. MQOO_BROWSE 옵션을 지정해서 MQOPEN을 호출하여 찾아볼 큐를 여십시오.
2. 큐의 첫 번째 메시지를 찾아보려면 MQGMO_BROWSE_FIRST 옵션을 사용하여 MQGET을 호출하십시오. 원하는 메시지를 찾으려면, MQGMO_BROWSE_NEXT 옵션으로 반복해서 MQGET을 호출하여 여러 메시지를 처리하십시오.

모든 메시지를 확인하려면, 각 MQGET 호출 후 MQMD 구조의 *MsgId* 및 *CorrelId* 필드를 널로 설정해야 합니다.

3. MQCLOSE를 호출하여 큐를 닫으십시오.

찾아보기 커서

찾아보기 위해 큐를 열 때(MQOPEN), 해당 호출은 찾아보기 옵션 중 하나를 사용하는 MQGET 호출용 찾아보기 커서를 설정합니다. 찾아보기 커서는 큐의 첫 번째 메시지 앞에 위치 지정되는 논리 포인터로 생각할 수 있습니다.

동일 큐에 대한 여러 MQOPEN 요청을 발행하여 (단일 프로그램에서) 둘 이상의 찾아보기 커서를 활성화할 수 있습니다.

찾아보기 위해 MQGET을 호출할 때, MQGMO 구조에서 다음 옵션 중 하나를 사용하십시오.

MQGMO_BROWSE_FIRST

MQMD 구조에 지정된 조건을 충족하는 첫 번째 메시지의 사본을 가져옵니다.

MQGMO_BROWSE_NEXT

MQMD 구조에 지정된 조건을 충족하는 다음 메시지의 사본을 가져옵니다.

MQGMO_BROWSE_MSG_UNDER_CURSOR

현재 커서가 가리키는 메시지 즉, MQGMO_BROWSE_FIRST 또는 MQGMO_BROWSE_NEXT 옵션을 사용하여 마지막으로 검색된 메시지의 사본을 가져옵니다.

모든 경우에 메시지가 큐에 남아 있습니다.

큐를 열면, 찾아보기 커서는 큐의 첫 번째 메시지 바로 앞에 논리적으로 위치 지정됩니다. 이는 MQOPEN 호출 직후 MQGET 호출을 수행하는 경우 MQGMO_BROWSE_NEXT 옵션을 사용하여 첫 번째 메시지를 찾아볼 수 있으므로 MQGMO_BROWSE_FIRST 옵션을 사용할 필요가 없다는 것을 의미합니다.

큐에서 메시지가 복사되는 순서는 큐의 *MsgDeliverySequence* 속성에 의해 판별됩니다. (자세한 정보는 221 페이지의 『큐에서 메시지를 검색하는 순서』의 내용을 참조하십시오.)

- 246 페이지의 『FIFO(First In, First Out) 순서의 큐』
- 246 페이지의 『우선순위 순서의 큐』
- 246 페이지의 『커밋되지 않는 메시지』
- 246 페이지의 『큐 순서 변경』
- 247 페이지의 『큐의 색인 사용』

FIFO(First In, First Out) 순서의 큐

이 순서의 큐에서 첫 번째 메시지는 큐에서 가장 긴 메시지입니다.

큐에서 순차적으로 메시지를 읽으려면 MQGMO_BROWSE_NEXT를 사용하십시오. 이 순서의 큐는 메시지가 끝에 배치되어 있으므로, 찾아보는 동안 큐에 넣어진 메시지를 볼 수 있습니다. 커서가 큐의 끝에 도달한 것을 인식하면, 찾아보기 커서는 현재 위치를 유지하며 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE와 함께 리턴합니다. 이 커서는 추가 메시지를 기다리도록 그대로 놔두거나, MQGMO_BROWSE_FIRST 호출을 사용하여 큐의 시작 부분으로 재설정할 수 있습니다.

우선순위 순서의 큐

이 순서의 큐에서 첫 번째 메시지는 큐에서 가장 길고 MQOPEN 호출이 발행될 때 가장 높은 우선순위를 가진 메시지입니다.

큐에서 메시지를 읽으려면 MQGMO_BROWSE_NEXT를 사용하십시오.

찾아보기 커서는 다음 메시지를 가리키고, 첫 번째 메시지의 우선순위부터 작동하기 시작해서 가장 낮은 우선순위의 메시지에서 끝냅니다. 현재 찾아보기 커서에 의해 식별된 메시지보다 우선순위가 더 낮거나 같지만 이 시간에 큐에 넣어진 모든 메시지를 찾아봅니다.

더 높은 우선순위의 큐에 넣어진 모든 메시지를 찾아보려면 다음을 수행해야 합니다.

- 찾아볼 큐를 다시 엽니다. 이 시점에서 새 찾아보기 큐가 설정됩니다.
- MQGMO_BROWSE_FIRST 옵션 사용

커밋되지 않는 메시지

커밋되지 않은 메시지는 찾아보기 커서가 건너뛰기 때문에 찾아보기에 표시되지 않습니다.

작업 단위가 커밋될 때까지 작업 단위 내의 메시지를 찾아볼 수 없습니다. 메시지는 커밋될 때 큐에서 해당 위치를 변경하지 않습니다. 따라서 MQGMO_BROWSE_FIRST 옵션을 사용하여 큐 작업을 다시 수행하지 않는 한, 건너뛴 커밋되지 않은 메시지는 커밋된 경우에도 표시되지 않습니다.

큐 순서 변경

큐에 메시지가 있는 동안에 메시지 전달 순서가 우선순위에서 FIFO로 변경되더라도 이미 큐에 넣은 메시지의 순서는 변경되지 않습니다. 나중에 큐에 추가된 메시지는 큐의 기본 우선순위를 가집니다.

큐의 색인 사용

단일 우선순위의 메시지(지속 또는 비지속 또는 둘 다)만 포함된 색인화된 큐를 찾아보는 경우, 큐 관리자는 색인을 사용하여 특정 찾아보기 양식이 사용된 시기를 찾아봅니다.

참고: Supported only on WebSphere MQ for z/OS.

색인화된 큐에 단일 우선순위의 메시지만 포함된 경우 다음 찾아보기 양식이 사용됩니다.

1. 큐가 MSGID로 색인화된 경우, MQMD 구조에서 MSGID를 전달하는 찾아보기 요청을 색인을 사용해 처리하여 대상 메시지를 찾습니다.
2. 큐가 CORRELID로 색인화된 경우, MQMD 구조에서 CORRELID를 전달하는 찾아보기 요청을 색인을 사용해 처리하여 대상 메시지를 찾습니다.
3. 큐가 GROUPID로 색인화된 경우, MQMD 구조에서 GROUPID를 전달하는 찾아보기 요청을 색인을 사용해 처리하여 대상 메시지를 찾습니다.

찾아보기 요청이 MQMD 구조에서 MSGID, CORRELID 또는 GROUPID를 전달하지 않고 큐가 색인화되고 메시지가 리턴되면, 메시지의 색인 항목을 찾아 그 안에 있는 정보를 사용하여 찾아보기 커서를 업데이트해야 합니다. 선택 가능한 다양한 색인 값을 사용하는 경우 상당한 추가 처리가 찾아보기 요청에 추가되지 않습니다.

메시지 길이를 알 수 없는 경우 메시지 찾아보기

메시지 크기를 모를 때 메시지를 찾아보고 *MsgId*, *CorrelId* 또는 *GroupId* 필드를 사용하지 않고 메시지를 찾으려는 경우, MQGMO_BROWSE_MSG_UNDER_CURSOR 옵션을 사용할 수 있습니다.

1. MQGET을 발행합니다(다음 옵션 사용).
 - MQGMO_BROWSE_FIRST 또는 MQGMO_BROWSE_NEXT 옵션
 - MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 옵션
 - 버퍼 길이 0

참고: 다른 프로그램이 동일한 메시지를 가져올 가능성이 있으면 MQGMO_LOCK 옵션 사용도 고려하십시오. MQRC_TRUNCATED_MSG_ACCEPTED가 리턴되어야 합니다.

2. 리턴된 *DataLength*를 사용하여 필요한 스토리지를 할당하십시오.
3. MQGMO_BROWSE_MSG_UNDER_CURSOR를 사용하여 MQGET을 발행합니다.

지정된 메시지가 마지막으로 검색된 메시지이면 찾아보기 커서가 이동하지 않습니다. MQGMO_LOCK 옵션을 사용하여 메시지를 잠그거나 MQGMO_UNLOCK 옵션을 사용하여 잠긴 메시지를 잠금 해제하도록 선택할 수 있습니다.

큐가 열린 이후로 MQGMO_BROWSE_FIRST 또는 MQGMO_BROWSE_NEXT 옵션으로 MQGET이 발행되지 않으면 호출은 실패합니다.

찾아본 메시지 제거

찾아보기 및 메시지 제거를 위해 큐를 연 경우 이미 찾아본 메시지를 큐에서 제거할 수 있습니다. (MQOPEN 호출에 MQOO_BROWSE 옵션 중 하나와 MQOO_INPUT_* 옵션을 지정해야 합니다.)

메시지를 제거하려면, MQGET을 다시 호출하되 MQGMO 구조의 *Options* 필드에서 MQGMO_MSG_UNDER_CURSOR를 지정하십시오. 이 경우, MQGET 호출은 MQMD 구조의 *MsgId*, *CorrelId* 및 *GroupId* 필드를 무시합니다.

찾아보기 및 제거 단계 사이의 시간에 다른 프로그램이 찾아보기 커서 아래에 있는 메시지를 포함하여 큐에서 메시지를 제거했을 수 있습니다. 이 경우, MQGET 호출은 메시지가 사용 불가능함을 나타내는 이유 코드를 리턴합니다.

논리 순서대로 메시지 찾아보기

222 페이지의 『논리적 및 물리적 정렬』에서는 큐에 있는 메시지의 논리 순서와 물리 순서의 차이점에 대해 설명합니다. 이 차이는 큐를 찾아볼 때 특히 중요합니다. 일반적으로 메시지는 삭제되지 않으며 찾아보기 조작은 큐의 처음부터 시작할 필요가 없기 때문입니다.

애플리케이션이 (논리 순서를 사용하여) 한 그룹의 다양한 메시지를 찾아보는 경우 논리 순서에 따라서 다음 그룹의 시작 부분에 도달하는 것이 중요합니다. 이는 한 그룹의 마지막 메시지가 실제로 다음 그룹의 첫 번째 메시지 이후에 발생할 수 있기 때문입니다. MQGMO_LOGICAL_ORDER 옵션은 큐를 스캐닝할 때 논리 순서에 따르는지 확인합니다.

찾아보기 조작에서 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE(또는 MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE)은 신중하게 사용하십시오. MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE을 포함한 논리 메시지의 경우를 고려하십시오. 이 결과로 그룹에 남아 있는 모든 메시지가 존재하는 경우에만 논리 메시지를 사용할 수 있습니다. 그렇지 않은 경우, 메시지가 무시됩니다. 이는 누락된 메시지가 나중에 도착할 때 다음 찾아보기 조작에서 알림을 받지 못한다는 것을 의미합니다.

예를 들어, 다음과 같은 논리 메시지가 존재하고

```
Logical message 1 (not last) of group 123
Logical message 1 (not last) of group 456
Logical message 2 (last) of group 456
```

찾아보기 함수가 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE과 함께 발행된 경우, 그룹 456의 첫 번째 논리 메시지가 리턴되고 이 논리 메시지에 찾아보기 커서가 남습니다. 그룹 123의 두 번째(마지막) 메시지가 지금 도착하고

```
Logical message 1 (not last) of group 123
Logical message 2 (last) of group 123
Logical message 1 (not last) of group 456 <=== browse cursor
Logical message 2 (last) of group 456
```

동일한 다음 찾아보기 함수가 발행된 경우, 이 그룹의 첫 번째 메시지가 찾아보기 커서 앞에 있기 때문에 그룹 123이 지금 완료되었다는 알림을 받지 못합니다.

일부 경우(예를 들어, 그룹 전체가 존재할 때 메시지가 검색 후 삭제되는 경우)에는 MQGMO_BROWSE_FIRST와 함께 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE을 사용할 수 있습니다. 그렇지 않으면, 찾아보기 스캔을 반복하여 새로 도착한 메시지 중 누락된 메시지를 알아내야 합니다. MQGMO_BROWSE_NEXT 및 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE과 함께 MQGMO_WAIT를 발행하는 것은 바로 이 점을 간과하는 것입니다. (이 문제는 메시지 스캐닝이 완료된 후에 도착하는 상위 우선순위 메시지에서도 발생합니다.)

다음 절에서는 세그먼트되지 않은 메시지를 처리하는 찾아보기 예제를 검토합니다. 세그먼트된 메시지도 이와 유사한 원리를 따릅니다.

그룹의 메시지 찾아보기

이 예제에서 애플리케이션은 논리 순서대로 큐의 각 메시지를 찾아봅니다.

큐의 메시지는 그룹화할 수 있습니다. 그룹화된 메시지의 경우, 애플리케이션은 해당 그룹의 모든 메시지가 도착할 때까지 그룹 처리를 시작하지 않습니다. 따라서 그룹의 첫 번째 메시지에 대해 MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE이 지정되지만, 그룹의 후속 메시지에 대해서는 이 옵션이 불필요합니다.

이 예제에서는 MQGMO_WAIT이 사용됩니다. 그러나 247 페이지의 『논리 순서대로 메시지 찾아보기』의 이유 때문에 새 그룹이 도착하면 대기가 충족될 수 있지만, 찾아보기 커서가 이미 그룹의 첫 번째 논리 메시지를 전달한 경우에는 대기가 충족되지 않고 나머지 메시지가 그 즉시 도착합니다. 그럼에도 불구하고, 새 메시지 또는 세그먼트를 기다리는 동안 애플리케이션이 끊임없이 반복되지 않도록 하려면 적당한 간격 동안 대기해야 합니다.

MQGMO_LOGICAL_ORDER는 스캔이 논리 순서대로 수행되도록 하는 데 사용됩니다. 이는 각 그룹이 제거되기 때문에 그룹의 첫 번째 메시지(만)를 찾을 때는 MQGMO_LOGICAL_ORDER가 사용되지 않는 MQGET 후 삭제 예제와 대조를 보입니다.

메시지가 세그먼트되었는지 여부에 관계없이 애플리케이션 버퍼가 항상 전체 메시지를 보유할 만큼 크다고 가정합니다. 따라서 MQGMO_COMPLETE_MSG가 각 MQGET에 지정됩니다.

다음은 그룹에서 논리 메시지를 찾아보는 예를 보여줍니다.

```
/* Browse the first message in a group, or a message not in a group */
GMO.Options = MQGMO_BROWSE_NEXT | MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_LOGICAL_ORDER
             | MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE | MQGMO_WAIT
MQGET GMO.MatchOptions = MQMO_MATCH_MSG_SEQ_NUMBER, MD.MsgSeqNumber = 1
/* Examine first or only message */
...
```



```

GMO.Options = MQGMO_BROWSE_NEXT | MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_LOGICAL_ORDER
do while ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )
  MQGET
  /* Examine each remaining message in the group */
  ...

```

그룹은 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE이 리턴될 때까지 반복됩니다.

찾아보기 및 검색 후 삭제

이 예에서, 애플리케이션은 그룹을 파괴적으로 검색할지 여부를 결정하기 전에 그룹 내의 각 논리 메시지를 찾아봅니다.

이 예제의 첫 번째 부분은 이전 예제와 비슷합니다. 하지만 이 경우에는 전체 그룹을 찾아보고 돌아가서 해당 그룹을 검색한 후 삭제하기로 결정합니다.

이 예제에서 각 그룹이 제거된 것처럼, 그룹의 첫 번째 메시지(만)을 찾을 때는 MQGMO_LOGICAL_ORDER가 사용되지 않습니다.

다음은 찾아보고 검색 후 삭제하는 예를 보여줍니다.

```

GMO.Options = MQGMO_BROWSE_NEXT | MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_LOGICAL_ORDER
              | MQGMO_ALL_MESSAGES_AVAILABLE | MQGMO_WAIT
do while ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )
  MQGET
  /* Examine each remaining message in the group (or as many as
     necessary to decide whether to get it destructively) */
  ...

  if ( we want to retrieve the group destructively )

    if ( GroupStatus == ' ' )
      /* We retrieved an ungrouped message */
      GMO.Options = MQGMO_MSG_UNDER_CURSOR | MQGMO_SYNCPOINT
      MQGET GMO.MatchOptions = 0
      /* Process the message */
      ...

    else
      /* We retrieved one or more messages in a group. The browse cursor */
      /* will not normally be still on the first in the group, so we have */
      /* to match on the GroupId and MsgSeqNumber = 1. */
      /* Another way, which works for both grouped and ungrouped messages, */
      /* would be to remember the MsgId of the first message when it was */
      /* browsed, and match on that. */
      GMO.Options = MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_SYNCPOINT
      MQGET GMO.MatchOptions = MQMO_MATCH_GROUP_ID
                          | MQMO_MATCH_MSG_SEQ_NUMBER,
              (MQMD.GroupId      = value already in the MD)
              MQMD.MsgSeqNumber = 1
      /* Process first or only message */
      ...

      GMO.Options = MQGMO_COMPLETE_MSG | MQGMO_SYNCPOINT
                  | MQGMO_LOGICAL_ORDER
      do while ( GroupStatus == MQGS_MSG_IN_GROUP )
        MQGET
        /* Process each remaining message in the group */
        ...

```

찾아본 메시지의 반복 전달 방지

특정 열기 옵션 및 메시지 가져오기 옵션을 사용하면 메시지를 현재 또는 기타 협업 애플리케이션에서 다시 검색하지 않도록 찾아본 것으로 표시할 수 있습니다. 메시지는 다시 찾아볼 수 있도록 명시적으로 또는 자동으로 표시 해제할 수 있습니다.

큐에서 메시지를 찾아보는 경우, 해당 메시지를 가져온 후 삭제하는 경우에 검색하는 순서와는 다른 순서로 검색할 수 있습니다. 특히, 같은 메시지를 여러 번 찾아볼 수 있지만 큐에서 제거되면 이 작업을 수행할 수 없습니다. 이 문제를 해결하려면, 메시지를 찾아본 것으로 표시하고 표시된 메시지 검색을 방지할 수 있습니다. 이를 표시로 찾아보기라고도 합니다. 찾아본 메시지를 표시하려면 메시지 가져오기 옵션

MQGMO_MARK_BROWSE_HANDLE를 사용하고, 표시되지 않는 메시지만 검색하려면

MQGMO_UNMARKED_BROWSE_MSG를 사용하십시오. MQGMO_BROWSE_FIRST,

MQGMO_UNMARKED_BROWSE_MSG 및 MQGMO_MARK_BROWSE_HANDLE 옵션의 조합을 사용하여 반복

MQGET을 발행하면 큐에서 각 메시지가 차례대로 검색됩니다. 이 경우 MQGMO_BROWSE_FIRST를 사용하여 메시지를 건너뛰지 못하게 하더라도 메시지가 반복해서 전달되지 않습니다. 이 옵션 조합은 단일 상수 MQGMO_BROWSE_HANDLE로 나타낼 수 있습니다. 큐에서 찾아보지 않은 메시지가 없을 때는 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE이 리턴됩니다.

여러 애플리케이션에서 같은 큐를 찾아볼 경우 MQOO_CO_OP 및 MQOO_BROWSE 옵션으로 큐를 열 수 있습니다. 각 MQOPEN에 의해 리턴된 오브젝트 핸들은 협업 그룹의 일부인 것으로 간주됩니다. MQGMO_MARK_BROWSE_CO_OP 옵션을 지정하는 MQGET 호출에 의해 리턴된 모든 메시지는 이 협업 핸들 세트에 대해 표시된 것으로 간주됩니다.

메시지는 일정 시간 동안 표시된 후 큐 관리자에 의해 자동으로 표시 해제되어 다시 찾아볼 수 있게 됩니다. 큐 관리자 속성 MsgMarkBrowseInterval은 메시지가 협업 핸들 세트에 대해 표시 상태를 유지하는 시간(밀리초)을 제공합니다. MsgMarkBrowseInterval이 -1이면 메시지가 자동으로 표시 해제되지 않습니다.

메시지를 표시하는 단일 프로세스 또는 협업 프로세스 세트가 중지되면 모든 표시된 메시지가 표시 해제됩니다.

협업 찾아보기의 예

디스패처 애플리케이션의 여러 사본을 실행하여 큐에서 메시지를 찾아보고 각 메시지의 콘텐츠를 기반으로 이용자를 시작할 수 있습니다. 각 디스패처에서 MQOO_CO_OP로 큐를 여십시오. 그러면 디스패처가 협업하며 서로 표시된 메시지를 인식하게 됩니다. 그런 다음, 각 디스패처는 MQGET 호출을 반복하여 MQGMO_BROWSE_FIRST, MQGMO_UNMARKED_BROWSE_MSG 및 MQGMO_MARK_BROWSE_CO_OP 옵션을 지정합니다. (단일 상수 MQGMO_BROWSE_CO_OP를 사용하여 이러한 옵션 조합을 나타낼 수 있습니다.) 그런 다음, 각 디스패처 애플리케이션은 아직 다른 협업 디스패처에 의해 표시되지 않은 메시지만 검색합니다. 디스패처는 이용자를 초기화하고 MQGET에 의해 리턴된 MsgToken을 이용자에게 전달하며, 이용자는 큐에서 메시지를 가져온 후 삭제합니다. 이용자가 메시지의 MQGET을 백아웃하면 메시지가 더 이상 표시되지 않기 때문에 브라우저 중 하나에서 메시지를 다시 디스패치할 수 있습니다. 이용자가 메시지에 대해 MQGET을 수행하지 않으면, MsgMarkBrowseInterval이 지난 후 큐 관리자는 협업 핸들 세트에 대해 메시지를 표시 해제하고 다시 디스패치할 수 있습니다.

동일한 디스패처 애플리케이션의 다중 사본 대신에, 각각 큐의 메시지 서브세트를 처리하기에 적당하고 큐 찾아보기에 사용되는 여러 다양한 디스패처 애플리케이션이 있을 수 있습니다. 각 디스패처에서 MQOO_CO_OP로 큐를 여십시오. 그러면 디스패처가 협업하며 서로 표시된 메시지를 인식하게 됩니다.

- 단일 디스패처의 메시지 처리 순서가 중요한 경우, 각 디스패처는 MQGMO_BROWSE_FIRST, MQGMO_UNMARKED_BROWSE_MSG 및 MQGMO_MARK_BROWSE_HANDLE(또는 MQGMO_BROWSE_HANDLE)을 지정하여 MQGET 호출을 반복합니다. 찾아본 메시지가 이 디스패처에서 처리하기에 적당하면 이전 MQGET 호출에 의해 리턴된 MQMO_MATCH_MSG_TOKEN, MQGMO_MARK_BROWSE_CO_OP 및 MsgToken을 지정하는 MQGET 호출을 수행합니다. 호출이 성공하면, 디스패처는 이용자를 초기화하고 MsgToken을 해당 이용자에게 전달합니다.
- 메시지 처리의 순서가 중요하지 않고 디스패처가 발견된 대부분의 메시지를 처리할 것으로 예상되면, MQGMO_BROWSE_FIRST, MQGMO_UNMARKED_BROWSE_MSG 및 MQGMO_MARK_BROWSE_CO_OP(또는 MQGMO_BROWSE_CO_OP)를 사용하십시오. 디스패처는 처리할 수 없는 메시지를 찾아볼 경우 이전에 리턴된 MQMO_MATCH_MSG_TOKEN, MQGMO_UNMARK_BROWSE_CO_OP 및 MsgToken 옵션으로 MQGET을 호출하여 메시지를 표시 해제합니다.

MQGET 호출이 실패하는 몇 가지 사례

MQOPEN 및 MQGET 호출 발행 사이에 FORCE 옵션을 명령에 사용하여 큐의 특정 속성이 변경되면, MQGET 호출이 실패하고 MQRC_OBJECT_CHANGED 이유 코드를 리턴합니다.

큐 관리자는 오브젝트 핸들을 더 이상 유효하지 않는 것으로 표시합니다. 이 문제는 큐 이름이 확인되는 큐에 변경사항이 적용되는 경우에도 발생합니다. 이런 식으로 핸들에 영향을 주는 속성은 MQOPEN의 MQOPEN 호출에 대한 설명에 나열되어 있습니다. 호출이 MQRC_OBJECT_CHANGED 이유 코드를 리턴하면, 큐를 닫았다가 다시 연 후 메시지를 다시 가져오십시오.

메시지 가져오기를 시도할 큐(또는 큐 이름이 확인되는 큐)에 대해 Get 조작이 금지되면, MQGET 호출은 실패하고 MQRC_GET_INHIBITED 이유 코드를 리턴합니다. 이 문제는 찾아보기에 MQGET 호출을 사용 중인 경우에도 발생합니다. 다른 프로그램이 큐의 속성을 주기적으로 변경하도록 애플리케이션이 설계된 경우에는 나중에 MQGET 호출을 시도하면 메시지를 정상적으로 가져올 수 있습니다.

동적 큐(임시 또는 영구)가 삭제된 경우, 이전에 확보된 오브젝트 핸들을 사용한 MQGET 호출은 실패하고 MQRC_Q_DELETED 이유 코드를 리턴합니다.

발행/구독 애플리케이션 작성

발행/구독 WebSphere MQ 애플리케이션을 시작합니다.

발행/구독 개념에 대한 개요는 [WebSphere MQ 발행/구독 메시징 소개](#)를 참조하십시오.

서로 다른 유형의 발행/구독 애플리케이션 작성에 대한 정보는 다음 주제를 참조하십시오.

- [251 페이지의 『발행자 애플리케이션 작성』](#)
- [258 페이지의 『구독자 애플리케이션 작성』](#)
- [274 페이지의 『발행/구독 라이프사이클』](#)
- [278 페이지의 『발행/구독 메시지 특성』](#)
- [280 페이지의 『메시지 정렬』](#)
- [280 페이지의 『발행물 인터셉트』](#)
- [288 페이지의 『발행 옵션』](#)
- [288 페이지의 『구독 옵션』](#)

관련 개념

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 참조하십시오.

[71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

[82 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계』](#)

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

[88 페이지의 『샘플 WebSphere MQ 프로그램』](#)

이 주제의 컬렉션에서는 플랫폼의 샘플 WebSphere MQ 프로그램에 대해 학습합니다.

[175 페이지의 『큐잉 애플리케이션 작성』](#)

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

[317 페이지의 『클라이언트 애플리케이션 작성』](#)

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

[861 페이지의 『WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용』](#)

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 또는 HTTP용 IBM WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 웹 서비스를 위한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 개발할 수 있습니다.

[387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』](#)

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

[499 페이지의 『프로그램 오류 핸들링』](#)

이 정보는 호출할 때 또는 메시지를 최종 목적지에 전달할 때 애플리케이션 MQI 호출과 관련된 오류를 설명합니다.

발행자 애플리케이션 작성

두 가지 예제를 검토하여 발행자 애플리케이션을 작성하는 작업을 시작합니다. 첫 번째 예제는 큐에 메시지를 넣는 포인트 투 포인트 애플리케이션에 가능한 한 가깝게 모델화되었고, 두 번째 예제는 동적으로 토픽을 작성하는 방법(즉, 발행자 애플리케이션에 대한 보다 일반적인 패턴)에 대해 설명합니다.

단순한 WebSphere MQ 공개자 응용프로그램을 작성하는 것은 메시지를 대기열 (252 페이지의 표 41) 에 넣는 응용프로그램 지점 응용프로그램에 WebSphere MQ 지점을 쓰는 것과 같습니다. 차이점은 큐가 아니라 토픽에 대한 MQPUT 메시지이다.

표 41. 포인트-투-포인트 대 발행/구독 WebSphere MQ 프로그램 패턴		
단계	포인트-투-포인트 MQ 호출	MQ 호출 발행
큐 관리자에 연결	MQCONN	MQCONN
큐 열기	MQOPEN	
토픽 열기		MQOPEN
메시지 넣기	MQPUT	MQPUT
토픽 닫기		MQCLOSE
큐 닫기	MQCLOSE	
큐 관리자와의 연결 끊기	MQDISC	MQDISC

이를 구체적으로 설명하기 위해 판매 품목 가격을 발행하는 애플리케이션의 두 가지 예제가 있습니다. 큐에 메시지를 넣는 작업과 근접하게 모델화된 첫 번째 예제(252 페이지의 『예제 1: 고정 토픽에 대한 발행자』)에서 관리자는 큐 작성과 유사한 방법으로 토픽 정의를 작성합니다. 프로그래머는 메시지를 큐에 쓰지 않고 토픽에 쓰도록 MQPUT을 코딩합니다. 두 번째 예에서는(255 페이지의 『예제 2: 가변 토픽에 대한 발행자』), WebSphere MQ와의 프로그램 상호작용 패턴이 유사합니다. 차이는 관리자 대신 프로그래머가 메시지가 기록된 토픽을 제공하는 데 있습니다. 실제로 이는 일반적으로 토픽 문자열이 콘텐츠 정의되거나 다른 소스(예: 브라우저를 통한 사용자 입력)에 의해 제공된다는 것을 의미합니다.

관련 개념

258 페이지의 『구독자 애플리케이션 작성』

다음과 같은 세 개의 예제를 통해 구독자 애플리케이션을 시작합니다. 큐의 메시지를 이용하는 WebSphere MQ 애플리케이션, 구독을 작성하고 큐잉에 대한 지식은 필요하지 않은 애플리케이션, 큐잉과 구독 모두를 사용하는 예제가 이에 해당합니다.

관련 참조

[DEFINE TOPIC](#)

[DISPLAY TOPIC](#)

[DISPLAY TPSTATUS](#)

예제 1: 고정 토픽에 대한 발행자

관리 방식으로 정의된 토픽에 대한 발행을 설명하는 WebSphere MQ 프로그램입니다.

참고: 압축 코딩 스타일은 프로덕션용이 아닌 읽기용입니다.

253 페이지의 그림 38의 출력을 참조하십시오.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <cmqc.h>
int main(int argc, char **argv)
{
    char    topicNameDefault[]    = "IBMSTOCKPRICE";
    char    publicationDefault[]  = "129";
    MQCHAR48 qmName = "";

    MQHCONN Hconn = MQHC_UNUSABLE_HCONN; /* connection handle          */
    MQHOBJ  Hobj  = MQHO_NONE;           /* object handle sub queue       */
    MQLONG  CompCode = MQCC_OK;          /* completion code               */
    MQLONG  Reason = MQRC_NONE;         /* reason code                    */
    MQOD    td = {MQOD_DEFAULT};        /* Object descriptor             */
    MQMD    md = {MQMD_DEFAULT};        /* Message Descriptor            */
    MQPMO   pmo = {MQPMO_DEFAULT};      /* put message options           */
    MQCHAR  resTopicStr[151];           /* Returned vale of topic string */
    char *  topicName = topicNameDefault;
    char *  publication = publicationDefault;
    memset (resTopicStr, 0 , sizeof(resTopicStr));

    switch(argc){                        /* replace defaults with args if provided */
        default:
            publication = argv[2];
        case(2):
            topicName = argv[1];
        case(1):
            printf("Optional parameters: TopicObject Publication\n");
    }
    do {
        MQCONN(qmName, &Hconn, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        td.ObjectType = MQOT_TOPIC;      /* Object is a topic              */
        td.Version = MQOD_VERSION_4;    /* Descriptor needs to be V4      */
        strncpy(td.ObjectName, topicName, MQ_TOPIC_NAME_LENGTH);
        td.ResObjectString.VSPtr = resTopicStr;
        td.ResObjectString.VSBufSize = sizeof(resTopicStr)-1;
        MQOPEN(Hconn, &td, MQOO_OUTPUT | MQOO_FAIL_IF QUIESCING, &Hobj, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        pmo.Options = MQPMO_FAIL_IF QUIESCING | MQPMO_RETAIN;
        MQPUT(Hconn, Hobj, &md, &pmo, (MQLONG)strlen(publication)+1, publication, &CompCode,
        &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        MQCLOSE(Hconn, &Hobj, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        MQDISC(&Hconn, &CompCode, &Reason);
    } while (0);
    if (CompCode == MQCC_OK)
        printf("Published \"%s\" using topic \"%s\" to topic string \"%s\"\n",
        publication, td.ObjectName, resTopicStr);
    printf("Completion code %d and Return code %d\n", CompCode, Reason);
}
}
```

그림 37. 고정 토픽에 대한 단순 WebSphere MQ 발행자.

```
X:\Publish1\Debug>PublishStock
Optional parameters: TopicObject Publication
Published "129" using topic "IBMSTOCKPRICE" to topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Completion code 0 and Return code 0

X:\Publish1\Debug>PublishStock IBMSTOCKPRICE 155
Optional parameters: TopicObject Publication
Published "155" using topic "IBMSTOCKPRICE" to topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Completion code 0 and Return code 0
```

그림 38. 첫 번째 발행자의 샘플 출력의 예

다음과 같은 코드에서 선택된 행은 WebSphere MQ에 대한 발행자 애플리케이션 작성 관점에서 설명합니다.

```
char topicNameDefault[] = "IBMSTOCKPRICE";
```

기본 토픽 이름은 프로그램에 정의되어 있습니다. 다른 토픽 오브젝트의 이름을 프로그램에 대한 첫 번째 인수로 제공하여 대체할 수 있습니다.

```
MQCHAR resTopicStr[151];
```

resTopicStr은 td.ResObjectString.VSPtr에 의해 지정되고 MQOPEN에서 해석된 토픽 문자열을 리턴하는 데 사용됩니다. 널 종료용 공간을 제공하기 위해 resTopicStr의 길이를 td.ResObjectString.VSBufSize에 전달된 길이보다 1만큼 크게 설정하십시오.

```
memset (resTopicStr, 0, sizeof(resTopicStr));
```

resTopicStr을 널로 초기화하여 MQCHARV에 리턴되는 해석된 토픽 문자열이 널(Null) 종료되었는지 확인합니다.

```
td.ObjectType = MQOT_TOPIC
```

새 유형의 발행/구독 오브젝트 즉, 토픽 오브젝트가 있습니다.

```
td.Version = MQOD_VERSION_4;
```

새 유형의 오브젝트를 사용하려면 최소한 버전 4의 오브젝트 디스크립터를 사용해야 합니다.

```
strncpy(td.ObjectName, topicName, MQ_OBJECT_NAME_LENGTH);
```

topicName은 토픽 오브젝트의 이름이며 관리 토픽 오브젝트라고도 합니다. 예제에서 토픽 오브젝트는 WebSphere MQ Explorer 또는 다음 MQSC 명령을 사용하여 미리 작성해야 합니다.

```
DEFINE TOPIC(IBMSTOCKPRICE) TOPICSTR(NYSE/IBM/PRICE) REPLACE;
```

```
td.ResObjectString.VSPtr = resTopicStr;
```

해석된 토픽 문자열은 프로그램의 최종 printf에서 반환됩니다. 해석된 문자열을 다시 프로그램에 리턴하기 위해 WebSphere MQ에 대한 MQCHARV ResObjectString 구조를 설정하십시오.

```
MQOPEN(Hconn, &td, MQOO_OUTPUT | MQOO_FAIL_IF QUIESCING, &Hobj, &CompCode, &Reason);
```

출력할 큐를 여는 것처럼 출력할 토픽을 엽니다.

```
pmo.Options = MQPMO_FAIL_IF QUIESCING | MQPMO_RETAIN;
```

발행자에 MQPMO_RETAIN을 지정하여 새 구독자가 발행물을 수신할 수 있도록 합니다. 구독자를 시작하면, 구독자는 구독자가 시작되기 전에 발행된 최신 발행물을 첫 번째 일치 발행물로 수신합니다. 대안은 구독자가 시작된 후에 발행된 발행물만 구독자에게 제공하는 것입니다. 또한 구독자는 해당 구독에 MQSO_NEW_PUBLICATIONS_ONLY를 지정하여 보유된 발행물을 수신하는 것을 거절할 수 있습니다.

```
MQPUT(Hconn, Hobj, &md, &pmo, (MQLONG)strlen(publication)+1, publication, &CompCode, &Reason);
```

메시지 버퍼 파트로 WebSphere MQ에 널 종료 문자를 전달하기 위해 MQPUT에 전달되는 문자열 길이에 1을 추가하십시오.

두 번째 예제에서 설명하는 내용은 무엇입니까? 예는 WebSphere MQ 프로그램을 지시하기 위한 작성 지점에 대해 시도하고 테스트한 일반적인 패턴과 가능한 유사하게 모방합니다. WebSphere MQ 프로그래밍 패턴의 중요한 기능은 프로그래머가 메시지가 송신되는 위치에 관계되지 않는다는 점입니다. 프로그래머의 태스크는 큐 관리자에 연결하고 수신인에게 분배할 메시지를 큐 관리자에 전달하는 것입니다. 포인트-투-포인트 패러다임에서 프로그래머는 관리자가 구성한 큐(대개는 알리어스 큐)를 엽니다. 알리어스 큐는 대상 큐의 로컬 큐 관리자 또는 리모트 큐 관리자로 메시지를 라우팅합니다. 메시지가 전달 대기 중인 동안에는 소스와 목적지 사이에 있는 큐에 저장됩니다.

발행/구독 패턴에서 프로그래머는 큐를 열지 않고 토픽을 엽니다. 이 예제에서 관리자는 토픽을 토픽 문자열과 연관시킵니다. 큐 관리자는 큐를 사용해서 발행물의 토픽 문자열과 일치하는 구독을 가진 로컬 또는 리모트 구독자에게 발행물을 전달합니다. 발행물이 보유된 경우, 큐 관리자는 지금 구독자가 없어도 발행물의 최신 사본을 보관합니다. 보유된 발행물은 미래의 구독자에게 전달할 수 있습니다. 발행자 애플리케이션은 발행물을 선택하거나 목적지로 라우팅함에 있어 아무런 역할도 하지 않지만, 해당 태스크는 발행물을 작성하여 관리자가 정의한 토픽에 넣는 것입니다.

이런 고정 토픽 예제는 여러 발행/구독 애플리케이션의 비전형적 사례입니다. 따라서 관리자는 토픽 문자열을 정의하고 발행된 토픽을 변경해야 합니다. 일반적으로 발행/구독 애플리케이션은 일부 또는 전체 토픽 트리를 알아야 합니다. 어쩌면 토픽이 자주 변경되거나, 토픽이 크게 변경되지 않더라도 토픽 조합 수가 크면 발행해야 할 모든 토픽 문자열에 대해 관리자가 토픽 노드를 정의하기가 너무 부담됩니다. 어쩌면 발행 전에는 토픽 문자열을 모를 수도 있으므로, 발행자 애플리케이션은 발행 컨테츠의 정보를 사용하여 토픽 문자열을 지정할 수도 있고 다른

소스(예: 브라우저에서 사용자 입력)에서 발행하는 토픽 문자열에 대한 정보가 있을 수 있습니다. 보다 동적인 발행 스타일의 요구를 충족시키기 위해 다음 예제에서는 토픽을 발행자 애플리케이션의 일부로서 동적으로 작성하는 방법을 보여 줍니다.

토픽은 발행자와 구독자를 함께 연결합니다. 토픽 이름을 지정하고 토픽 트리에서 토픽을 구성하기 위한 아키텍처 또는 규칙 설계는 발행/구독 솔루션을 개발함에 있어 중요한 단계입니다. 토픽 트리 조직에서 발행자 및 구독자 프로그램을 함께 바인딩하는 범위를 주의깊게 살펴보고 토픽 트리의 콘텐츠에 해당 프로그램을 바인딩합니다. 토픽 트리의 변경사항이 발행자 및 구독자 애플리케이션에 영향을 미치는지 여부와 영향을 최소화할 수 있는 방법에 대해 스스로 자문해 보십시오. WebSphere MQ 발행/구독 모델 아키텍처로의 빌드는 토픽에 대한 루트 파티 또는 루트 서브트리를 제공하는 관리에 연관되는 토픽 오브젝트 개념입니다. 토픽 오브젝트는 애플리케이션 프로그래밍 및 조작을 단순화해서 유지보수성을 향상시키는 토픽 트리의 루트 부분을 관리 면에서 정의하는 옵션을 제공합니다. 예를 들어, 토픽 트리가 격리되어 있는 여러 발행/구독 애플리케이션을 배치하는 경우 토픽 트리의 루트 부분을 관리 면에서 정의하면 다른 애플리케이션이 채택한 토픽 이름 지정 규칙에 일관성이 없어도 토픽 트리의 격리를 보장할 수 있습니다.

실제로 발행자 애플리케이션의 범위에는 이 예제에서의 고정 토픽 단독 사용 및 다음 예제에서의 가변 토픽 단독 사용이 포함됩니다. [255 페이지의 『예제 2: 가변 토픽에 대한 발행자』](#)에서는 토픽과 토픽 문자열의 사용을 결합하는 방법에 대해서도 설명합니다.

관련 개념

[255 페이지의 『예제 2: 가변 토픽에 대한 발행자』](#)

프로그래밍 방식으로 정의된 토픽 발행에 대해 설명하는 Websphere MQ 프로그램입니다.

[258 페이지의 『구독자 애플리케이션 작성』](#)

다음과 같은 세 개의 예제를 통해 구독자 애플리케이션을 시작합니다. 큐의 메시지를 이용하는 WebSphere MQ 애플리케이션, 구독을 작성하고 큐잉에 대한 지식은 필요하지 않은 애플리케이션, 큐잉과 구독 모두를 사용하는 예제가 이에 해당합니다.

예제 2: 가변 토픽에 대한 발행자

프로그래밍 방식으로 정의된 토픽 발행에 대해 설명하는 Websphere MQ 프로그램입니다.

참고: 압축 코딩 스타일은 프로덕션용이 아닌 읽기용입니다.

257 페이지의 그림 40에서 출력을 확인하십시오.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <cmqc.h>
int main(int argc, char **argv)
{
    char    topicNameDefault[] = "STOCKS";
    char    topicStringDefault[] = "IBM/PRICE";
    char    publicationDefault[] = "130";
    MQCHAR48 qmName = "";

    MQHCONN Hconn = MQHC_UNUSABLE_HCONN; /* connection handle          */
    MQHOBJ  Hobj  = MQHO_NONE;          /* object handle sub queue     */
    MQLONG  CompCode = MQCC_OK;         /* completion code            */
    MQLONG  Reason  = MQRC_NONE;       /* reason code                 */
    MQOD    td = {MQOD_DEFAULT};      /* Object descriptor          */
    MQMD    md = {MQMD_DEFAULT};      /* Message Descriptor         */
    MQPMO    pmo = {MQPMO_DEFAULT};   /* put message options        */
    MQCHAR  resTopicStr[151];         /* Returned value of topic string */
    char *   topicName = topicNameDefault;
    char *   topicString = topicStringDefault;
    char *   publication = publicationDefault;
    memset  (resTopicStr, 0 , sizeof(resTopicStr));

    switch(argc){
        /* Replace defaults with args if provided */
        default:
            publication = argv[3];
        case(3):
            topicString = argv[2];
        case(2):
            if (strcmp(argv[1],"/")) /* "/" invalid = No topic object */
                topicName = argv[1];
            else
                *topicName = '\0';
        case(1):
            printf("Provide parameters: TopicObject TopicString Publication\n");
    }

    printf("Publish \"%s\" to topic \"%-.48s\" and topic string \"%s\"\\n", publication,
    topicName, topicString);
    do {
        MQCONN(qmName, &Hconn, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        td.ObjectType = MQOT_TOPIC; /* Object is a topic          */
        td.Version = MQOD_VERSION_4; /* Descriptor needs to be V4 */
        strncpy(td.ObjectName, topicName, MQ_TOPIC_NAME_LENGTH);
        td.ObjectString.VSPtr = topicString;
        td.ObjectString.VSLength = (MQLONG)strlen(topicString);
        td.ResObjectString.VSPtr = resTopicStr;
        td.ResObjectString.VSBufSize = sizeof(resTopicStr)-1;
        MQOPEN(Hconn, &td, MQOO_OUTPUT | MQOO_FAIL_IF QUIESCING, &Hobj, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        pmo.Options = MQPMO_FAIL_IF QUIESCING | MQPMO_RETAIN;
        MQPUT(Hconn, Hobj, &md, &pmo, (MQLONG)strlen(publication)+1, publication, &CompCode,
        &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        MQCLOSE(Hconn, &Hobj, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        MQDISC(&Hconn, &CompCode, &Reason);
    } while (0);
    if (CompCode == MQCC_OK)
        printf("Published \"%s\" to topic string \"%s\"\\n", publication, resTopicStr);
    printf("Completion code %d and Return code %d\\n", CompCode, Reason);
}
}
```

그림 39. 변수 토픽에 대한 단순 WebSphere MQ 발행자


```
X:\Publish2\Debug>PublishStock
Provide parameters: TopicObject TopicString Publication
Publish "130" to topic "STOCKS" and topic string "IBM/PRICE"
Published "130" to topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Completion code 0 and Return code 0
```

```
X:\Publish2\Debug>PublishStock / NYSE/IBM/PRICE 131
Provide parameters: TopicObject TopicString Publication
Publish "131" to topic "" and topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Published "131" to topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Completion code 0 and Return code 0
```

그림 40. 두 번째 발행자의 샘플 출력의 예

이 예제에 대한 몇 가지 참고사항이 있습니다.

char topicNameDefault[] = "STOCKS";

기본 토픽 이름 STOCKS는 토픽 문자열의 일부를 정의합니다. 이 토픽 이름을 프로그램에 대한 첫 번째 인수로 제공하여 대체하거나, /를 첫 번째 매개변수로 제공하여 토픽 이름을 사용하지 않을 수 있습니다.

char topicString[101] = "IBM/PRICE";

IBM/PRICE가 기본 토픽 문자열입니다. 이 토픽 문자열은 두 번째 인수로 프로그램에 제공하여 대체할 수 있습니다.

큐 관리자는 STOCKS 토픽 오브젝트에서 제공된 토픽 문자열 "NYSE"를 프로그램에서 제공된 토픽 문자열 "IBM/PRICE"와 결합하고 두 토픽 문자열 사이에 "/"를 삽입합니다. 결과는 해석된 토픽 문자열 "NYSE/IBM/PRICE"입니다. 결과로 얻어지는 토픽 문자열은 IBMSTOCKPRICE 토픽 오브젝트에 정의된 토픽 문자열과 동일하며 똑같은 효과가 있습니다.

해석된 토픽 문자열과 연관된 관리 토픽 오브젝트는 발행자가 MQOPEN에 전달한 토픽 오브젝트와 다를 수도 있습니다. WebSphere MQ에서는 이 결합된 토픽 문자열에 내포된 트리를 사용하여 발행물과 연관된 속성을 정의하는 관리 토픽 오브젝트를 생성합니다.

두 개의 토픽 오브젝트 A 및 B이 있고 A는 토픽 "a"를 정의하고 B는 토픽 "a/b" (258 페이지의 그림 41)를 정의합니다. 발행자 프로그램이 토픽 오브젝트 A를 참조하고 토픽 문자열 "b"를 제공하는 경우, 토픽 문자열 "a/b"에 대한 토픽을 분석하면 토픽이 B에 대해 정의된 토픽 문자열 "a/b"과 일치하기 때문에 발행물이 토픽 오브젝트 B에서 해당 특성을 상속합니다.

if (strcmp(argv[1],"/"))

argv[1]은 선택적으로 제공된 topicName입니다. "/"는 토픽 이름으로 올바르지 않습니다. 이는 토픽 이름이 없음을 의미하며 토픽 문자열은 전적으로 프로그램에서 제공됩니다. 257 페이지의 그림 40의 출력은 프로그램에서 동적으로 제공되는 전체 토픽 문자열을 표시합니다.

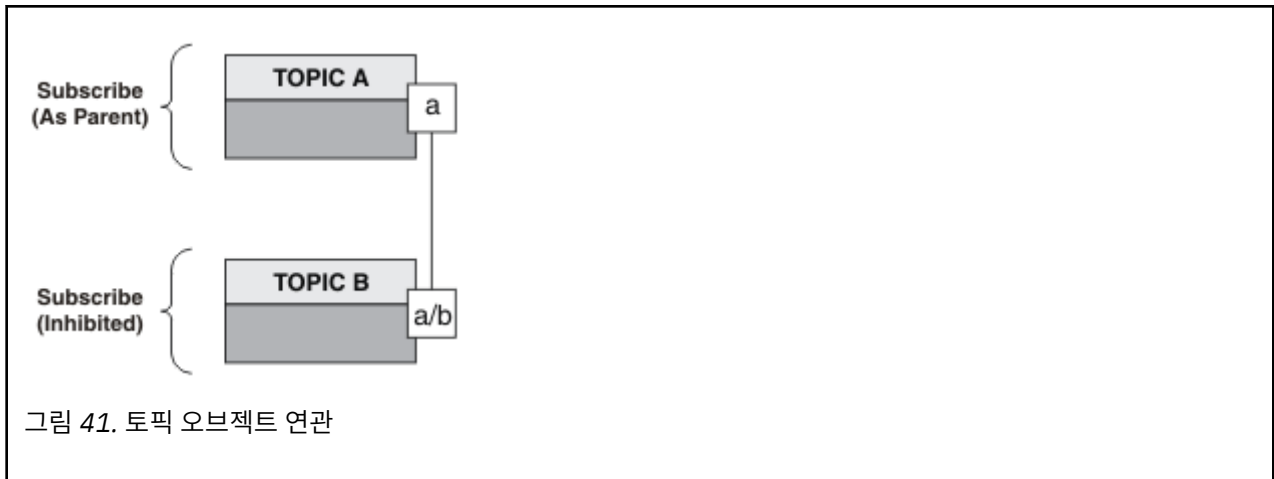
strncpy(td.ObjectName, topicName, MQ_OBJECT_NAME_LENGTH);

디폴트의 경우에는, WebSphere MQ Explorer 또는 이 MQSC 명령을 사용하여 선택적 topicName을 미리 작성해야 합니다.

```
DEFINE TOPIC(STOCKS) TOPICSTR(NYSE) REPLACE;
```

td.ObjectString.VSPtr = topicString;

토픽 문자열은 토픽 디스크립터의 MQCHARV 필드입니다.



두 번째 예제에서 설명하는 내용은 무엇입니까? 코드는 첫 번째 예제와 매우 유사하지만(사실상 두 행의 차이만 있음) 결과는 첫 번째 예제와는 많이 다른 프로그램입니다. 프로그래머는 보낸 발행물의 목적지를 제어합니다. 구독자 애플리케이션 설계에 있어 관리자가 최소한으로 입력해야 하며, 발행자로부터 구독자에게로 발행물을 라우팅하도록 토픽 또는 큐를 사전정의하지 않아도 됩니다.

포인트-투-포인트 메시징 패러다임에서 메시지 플로우를 실행하려면 먼저 큐를 정의해야 합니다. 발행/구독에서는 WebSphere MQ가 근본적인 큐잉 시스템을 사용하여 발행/구독을 구현하지만 이 포인트-투-포인트 메시징은 그러지 않습니다. 배달 보장, 메시징 및 큐잉에 연관된 트랜잭션성 및 느슨한 결합으로 인한 혜택은 발행/구독 애플리케이션에서 상속됩니다.

설계자는 발행자 및 구독자 프로그램이 근본적인 토픽 트리를 인식하는지 여부 및 구독자 프로그램이 큐잉을 인식하는지 여부를 결정해야 합니다. 다음에는 구독자 예제 애플리케이션을 학습하십시오. 이 애플리케이션은 발행자 예제(일반적으로 NYSE/IBM/PRICE 발행 및 구독)와 함께 사용하도록 설계되어 있습니다.

관련 개념

252 페이지의 『예제 1: 고정 토픽에 대한 발행자』

관리 방식으로 정의된 토픽에 대한 발행을 설명하는 WebSphere MQ 프로그램입니다.

258 페이지의 『구독자 애플리케이션 작성』

다음과 같은 세 개의 예제를 통해 구독자 애플리케이션을 시작합니다. 큐의 메시지를 이용하는 WebSphere MQ 애플리케이션, 구독을 작성하고 큐잉에 대한 지식은 필요하지 않은 애플리케이션, 큐잉과 구독 모두를 사용하는 예제가 이에 해당합니다.

구독자 애플리케이션 작성

다음과 같은 세 개의 예제를 통해 구독자 애플리케이션을 시작합니다. 큐의 메시지를 이용하는 WebSphere MQ 애플리케이션, 구독을 작성하고 큐잉에 대한 지식은 필요하지 않은 애플리케이션, 큐잉과 구독 모두를 사용하는 예제가 이에 해당합니다.

259 페이지의 표 42에는 세 개의 사용자 또는 구독자 스타일이 나열되며 이를 특성화하는 WebSphere MQ 함수 호출 순서도 포함됩니다.

1. 첫 번째 스타일로 MQ 발행 이용자는 MQGET만 수행하는 포인트-투-포인트 MQ 프로그램과 동일합니다. 애플리케이션은 발행물을 이용 중이라는 사실 즉, 단순히 큐에서 메시지를 읽고 있는 것을 알지 못합니다. 발행물이 큐로 라우팅되도록 하는 구독은 WebSphere MQ Explorer 또는 명령을 사용하여 관리적으로 작성됩니다.
2. 두 번째 스타일은 대부분의 구독자 애플리케이션에서 선호되는 패턴입니다. 구독자 애플리케이션은 구독을 작성한 후 발행물을 가져옵니다. 큐 관리는 모두 큐 관리자에 의해 수행됩니다.
3. 세 번째 스타일에서 구독자 애플리케이션은 발행물에 사용되는 기본 큐를 열고 닫도록 선택하고 구독을 발행하여 큐에 발행물을 채웁니다.

이러한 스타일을 이해하는 한 가지 방법은 각 스타일에 대해 259 페이지의 표 42에 나열된 예제 C 프로그램을 연구하는 것입니다. 예제는 251 페이지의 『발행자 애플리케이션 작성』에서 제공되는 발행자 예와 같이 실행되도록 설계되었습니다.

표 42. 포인트-투-포인트 대 WebSphere MQ 프로그램 패턴 구독.

단계	MQ 메시지 사용자	259 페이지의 『예제 1: MQ 발행 사용자』	261 페이지의 『예제 2: 관리 MQ 등록자』	266 페이지의 『예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자』
큐 관리자에 연결	MQCONN	MQCONN	MQCONN	MQCONN
큐 열기	MQOPEN	MQOPEN		MQOPEN
구독			MQSUB	MQSUB
메시지 가져오기	MQGET	MQGET	MQGET	MQGET
큐 닫기	MQCLOSE	MQCLOSE	(MQCLOSE)	MQCLOSE
구독 닫기			MQCLOSE	MQCLOSE
큐 관리자와의 연결 끊기	MQDISC	MQDISC	MQDISC	MQDISC

MQCLOSE 사용은 항상 선택사항입니다. 자원을 해제하기 위해 MQCLOSE 옵션을 전달하거나 단순히 MQOPEN에 대한 대칭으로 사용됩니다. 구독 큐가 관리되는 MQ 구독자에서 닫히는 경우 MQCLOSE 옵션은 지정할 필요가 거의 없으며 대칭 인수는 상관이 없기 때문에 구독 큐는 예 2: 관리되는 MQ 구독자에서 명확하게 닫히지 않습니다.

발행/구독 애플리케이션 패턴을 이해하기 위한 또 다른 방법은 관련된 여러 엔티티 사이의 상호작용을 검토하는 것입니다. 라이프라인 또는 UML 순서 다이어그램은 상호작용을 검토할 수 있는 좋은 방법입니다. 세 가지 라이프라인 예제는 274 페이지의 『발행/구독 라이프사이클』에서 설명합니다.

예제 1: MQ 발행 사용자

MQ 발행 사용자는 토픽 자체를 구독하지 않는 IBM WebSphere MQ 메시지 사용자입니다.

이 예에 대해 구독 및 발행 큐를 작성하려면 다음 명령을 실행하거나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 오브젝트를 정의하십시오.

```
DEFINE QLOCAL(STOCKTICKER) REPLACE;
DEFINE SUB(IBMSTOCKPRICESUB) DEST(STOCKTICKER) TOPICOBJ(IBMSTOCKPRICE) REPLACE;
```

IBMSTOCKPRICESUB 구독은 발행자 예제에 대해 작성된 IBMSTOCK 토픽 오브젝트 및 로컬 큐 STOCKTICKER를 참조합니다. 토픽 오브젝트 IBMSTOCK은 구독에서 사용되는 토픽 문자열 NYSE/IBM/PRICE를 정의합니다. 발행물을 수신하는 데 사용되는 큐와 토픽 오브젝트는 구독을 작성하기 전에 정의해야 합니다.

MQ 발행 사용자 패턴에 중요한 여러 패킷이 있습니다.

1. 멀티프로세싱: 발행물 읽기 작업의 공유. 발행물은 모두 구독 토픽과 연관된 단일 큐로 이동합니다. 여러 사용자가 MQ00_INPUT_SHARED를 사용하여 큐를 열 수 있습니다.
2. 중앙 집중식으로 관리되는 구독. 애플리케이션은 자체 구독 토픽 또는 구독을 구성하지 않으며, 관리자는 발행물이 송신되는 위치를 담당합니다.
3. 구독 집중: 여러 다른 구독을 단일 큐에 송신할 수 있습니다.
4. 구독 지속 가능성: 큐는 사용자가 활성 상태인지 여부에 관계없이 모든 발행물을 수신합니다.
5. 마이그레이션 및 공존: 사용자 코드는 포인트-투-포인트 및 발행/구독 시나리오에서 동일하게 잘 작동합니다.

구독은 토픽 문자열 NYSE/IBM/PRICE와 큐 STOCKTICKER 사이의 관계를 작성합니다. 발행물(현재 보유한 모든 발행물 포함)은 구독이 작성되는 순간부터 STOCKTICKER로 전달됩니다.

관리상으로 작성된 구독은 관리되거나 관리되지 않을 수 있습니다. 관리되는 구독은 관리되지 않는 구독과 같이, 작성되는 즉시 적용됩니다. 모든 패턴 패킷이 관리되는 구독에서 사용 가능하지는 않습니다. 266 페이지의 『예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자』의 내용을 참조하십시오.

참고: 압축 코딩 스타일은 프로덕션용이 아닌 읽기용입니다.

결과는 260 페이지의 그림 43에 표시됩니다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <cmqc.h>
int main(int argc, char **argv)
{
    MQCHAR      publicationBuffer[101];
    MQCHAR48    subscriptionQueueDefault = "STOCKTICKER";
    MQCHAR48    qmName = "";
                /* Use default queue manager */

    MQHCONN    Hconn = MQHC_UNUSABLE_HCONN;
                /* connection handle */
    MQHOBJ     Hobj = MQHO_NONE;
                /* object handle sub queue */
    MQLONG     CompCode = MQCC_OK;
                /* completion code */
    MQLONG     Reason = MQRC_NONE;
                /* reason code */
    MQLONG     messlen = 0;
    MQOD       od = {MQOD_DEFAULT};
                /* Unmanaged subscription queue */
    MQMD       md = {MQMD_DEFAULT};
                /* Message Descriptor */
    MQGMO      gmo = {MQGMO_DEFAULT};
                /* Get message options */
    char *     publication=publicationBuffer;
    char *     subscriptionQueue = subscriptionQueueDefault;

    switch(argc){
        /* Replace defaults with args if provided */
    default:
        subscriptionQueue = argv[1]
    case(1):
        printf("Optional parameter: subscriptionQueue\n");
    }

    do {
        MQCONN(qmName, &Hconn, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        strncpy(od.ObjectName, subscriptionQueue, MQ_Q_NAME_LENGTH);
        MQOPEN(Hconn, &od, MQOO_INPUT_AS_Q_DEF | MQOO_FAIL_IF_QUIESCING , &Hobj, &CompCode,
&Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        gmo.Options = MQGMO_WAIT | MQGMO_NO_SYNCPOINT | MQGMO_CONVERT;
        gmo.WaitInterval = 10000;
        printf("Waiting %d seconds for publications from %s\n", gmo.WaitInterval/1000,
subscriptionQueue);
        do {
            memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
            memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));
            md.Encoding = MQENC_NATIVE;
            md.CodedCharSetId = MQCCSI_Q_MGR;
            memset(publication, 0, sizeof(publicationBuffer));
            MQGET(Hconn, Hobj, &md, &gmo, sizeof(publicationBuffer)-1, publication, &messlen,
&CompCode, &Reason);
            if (Reason == MQRC_NONE)
                printf("Received publication \"%s\"\n", publication);
        }
        while (CompCode == MQCC_OK);
        if (CompCode != MQCC_OK && Reason != MQRC_NO_MSG_AVAILABLE) break;
        MQCLOSE(Hconn, &Hobj, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
        MQDISC(&Hconn, &CompCode, &Reason);
    } while (0);
    printf("Completion code %d and Return code %d\n", CompCode, Reason);
}
}
```

그림 42. MQ 발행 이용자

```
X:\Subscribe1\Debug>Subscribe1
Optional parameter: subscriptionQueue
Waiting 10 seconds for publications from STOCKTICKER
Received publication "129"
Completion code 0 and Return code 0
```

그림 43. MQ 발행 이용자의 출력

인식해야 하는 몇 개의 표준 WebSphere MQ C 언어 프로그래밍 팁이 있습니다.

memset(publication, 0, sizeof(publicationBuffer));

printf를 사용하여 쉽게 형식화할 경우 메시지에 후행 널이 있는지 확인합니다. 발행자 예제는 strlen(publication)에 1을 추가하여 MQPUT에 전달된 메시지 버퍼에 후행 널을 포함합니다. MQCHAR 버퍼를 널로 설정하는 것은 버퍼를 사용하여 문자열을 저장하는 IBM WebSphere MQ C 프로그램에 적절한 프로그래밍 스타일이며, 버퍼를 완전히 채우지 못한 문자 배열 뒤에는 널이 따릅니다.

MQGET(Hconn, Hobj, &md, &gmo, sizeof(publicationBuffer)-1, publication, &messlen, &CompCode, &Reason);

메시지 버퍼 끝에서 널 (null) 을 예약하여 "if (messlen == strlen(publication));" 이 true인 경우 리턴된 메시지가 널 (null) 을 추적하는지 확인하십시오. 이 팁은 선행 팁 정보를 보완하며, publication의 콘텐츠로 덮어써지지 않은 publicationBuffer에 최소 하나의 널이 있는지 확인합니다.

관련 개념

261 페이지의 『예제 2: 관리 MQ 등록자』

관리 MQ 등록자는 대부분의 구독자 애플리케이션에 선호되는 패턴입니다. The example requires 아니오 administrative definition of queues, topics or subscriptions.

266 페이지의 『예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자』

관리되지 않는 구독자는 구독자 애플리케이션의 중요한 클래스입니다. 이 이 구독자의 경우 발행물의 큐잉 및 이 용 제어물 통해 발행/구독의 이점을 결합합니다. 예제에서는 구독과 큐를 결합하는 여러 가지 방법을 보여줍니다.

251 페이지의 『발행자 애플리케이션 작성』

두 가지 예제를 검토하여 발행자 애플리케이션을 작성하는 작업을 시작합니다. 첫 번째 예제는 큐에 메시지를 넣는 포인트 투 포인트 애플리케이션에 가능한 한 가깝게 모델화되었고, 두 번째 예제는 동적으로 토픽을 작성하는 방법(즉, 발행자 애플리케이션에 대한 보다 일반적인 패턴)에 대해 설명합니다.

예제 2: 관리 MQ 등록자

관리 MQ 등록자는 대부분의 구독자 애플리케이션에 선호되는 패턴입니다. The example requires 아니오 administrative definition of queues, topics or subscriptions.

This simplest kind of managed subscriber typically uses a 내구성이 없는 subscription. 예제에서는 지속 불가능 구독에 초점을 맞추고 있습니다. 서브스크립션은 MQSUB에서 등록 핸들의 수명 동안만 지속됩니다. 구독 수명 동안 토픽 문자열과 일치하는 모든 발행물이 구독 큐 (및 플래그 MQSO_NEW_PUBLICATIONS_ONLY가 설정되지 않았거나 기본값이 설정되지 않은 경우) 보유된 발행물일 수 있음, 토픽 문자열과 일치하는 이전 발행물이 보유되었으며 발행물이 작성되었으므로 발행물이 지속적이거나 큐 관리자가 종료되지 않은 경우) 로 송신됩니다.

또한 이 패턴으로 지속 가능 구독을 사용할 수도 있습니다. 일반적으로 된 지속 가능한 등록이 사용되는 경우, 오류가 발생하지 않고도 등록자를 초과하는 등록을 설정하지 않고 신뢰성을 위해 수행됩니다. For more information about different lifecycles associated with managed, unmanaged, durable and non-durable subscriptions see the related topics section.

지속 가능 구독은 지속 발행물과 연관되고 지속 불가능 구독은 비지속 발행물과 연관되는 경우가 많지만, 구독 지속 가능성과 발행 지속성 사이에 필요한 관계는 없습니다. 지속성과 지속 가능성의 4가지 조합이 모두 가능합니다.

큐 관리자는 관리되는 지속 불가능 사례를 고려하여 큐가 처리완료될 때 영구 제거되고 삭제되는 구독 큐를 작성합니다. 지속 불가능 구독이 처리완료되면 발행물이 큐에서 제거됩니다.

이 코드로 예시된 관리되는 지속 불가능 패턴의 중요한 패킷은 다음과 같습니다.

1. 요청 구독: 구독 토픽 문자열이 동적입니다. 애플리케이션 실행 시 애플리케이션이 이런 문자열을 제공합니다.
2. 자체 관리 큐: 구독 큐는 자체 정의하고 관리합니다.
3. 자체 관리 등록 라이프사이클: 비-지속적 등록은 등록자 응용프로그램의 지속 기간 동안만 존재합니다.
 - 지속 가능 관리 대상을 정의하는 경우, 활성화 되는 구독자 프로그램이 없는 상태에서 영구 구독 큐 및 발행물이 계속 저장됩니다. 큐 관리자는 애플리케이션 또는 관리자가 구독을 삭제하기로 선택한 후에만 큐를 삭제하고 검색되지 않은 모든 발행물을 해당 큐에서 지웁니다. 구독은 관리 명령을 사용하거나 MQCO_REMOVE_SUB 옵션으로 구독을 닫는 방법으로 삭제할 수 있습니다.

- Consider setting SubExpiry for durable subscriptions so that publications cease to be sent to the queue and the subscriber can consume any remaining publications before removing the subscription and causing the queue manager to delete the queue and any remaining publications on it.
4. 유연한 토픽 문자열 배치: 관리적으로 정의된 토픽을 사용하여 구독의 루트 부분을 정의하면 구독 토픽 관리가 단순화됩니다. 이를 통해 토픽 트리의 루트 부분이 애플리케이션에서 숨겨집니다. 루트 부분을 숨기면 애플리케이션이 다른 인스턴스 또는 다른 애플리케이션에서 작성한 다른 토픽 트리과 겹치는 토픽 트리를 부주의하게 작성하지 않고 애플리케이션을 배치할 수 있습니다.
 5. Administered topics: by using a topic string in which the first part matches an administratively defined topic object, publications are managed according to the attributes of the topic object.
 - 예제의 경우, 토픽 문자열의 첫 번째 부분이 클러스터된 토픽 오브젝트와 연관된 토픽 문자열과 일치하는 경우, 구독은 클러스터의 다른 멤버로부터 발행물을 수신할 수 있습니다.
 - 관리적으로 정의된 토픽 오브젝트와 프로그래밍 방식으로 정의된 구독을 선택적으로 일치시켜 양쪽의 이점을 결합할 수 있습니다. The administrator provides attributes for topics, and the programmer dynamically defines "sub-topics" without being concerned about the management of topics.
 - It is the resultant topic string which is used to match the topic object that provides the attributes associated with the topic, and not necessarily the topic object named in sd.Objectname, although they typically turn out to be one and the same. 255 페이지의 『예제 2: 가변 토픽에 대한 발행자』을 참조하십시오.

가 예에서 구독을 지속할 수 있게 하면 구독자가 MQCO_KEEP_SUB 옵션으로 구독을 담은 후에 구독 큐로 발행물을 계속 송신합니다. 큐는 구독자가 활성 상태가 아닐 때에도 계속 발행물을 수신합니다. 이 작동은 MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST 옵션으로 구독을 작성하고 MQSUBRQ를 사용하여 보유된 발행물을 요청하는 방법으로 대체할 수 있습니다.

MQCO_RESUME 옵션으로 구독을 열어 나중에 구독을 재개할 수 있습니다.

다양한 방법으로 MQSUB에서 리턴하는 큐 핸들 Hobj를 사용할 수 있습니다. 큐 핸들은 예제에서 구독 큐의 이름으로 조회하는 데 사용됩니다. 관리되는 큐는 기본 모델 큐 SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE 또는 SYSTEM.DURABLE.MODEL.QUEUE를 사용하여 열립니다. You can override the defaults by providing your own durable and non-durable model queues on a topic by topic basis as properties of the topic object associated with the subscription.

모델 큐에서 상속되는 속성에 관계없이, 관리되는 큐 핸들을 재사용하여 추가 구독을 작성할 수 없습니다. 리턴된 큐 이름을 사용하여 관리되는 큐를 다시 열어 관리되는 큐의 다른 핸들을 확보할 수도 없습니다. 큐는 독점 입력에 대해 열려 있는 것처럼 작동합니다.

관리되지 않는 큐는 관리되는 큐보다 더 유연합니다. 예를 들면, 관리되지 않는 큐를 공유하거나 하나의 큐에 여러 구독을 정의할 수 있습니다. 다음 예(266 페이지의 『예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자』)에서는 구독을 관리되지 않는 구독 큐와 결합하는 방법을 설명합니다.

참고: 압축 코딩 스타일은 프로덕션용이 아닌 읽기용입니다.

결과는 264 페이지의 그림 46에 표시됩니다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <cmqc.h>

void inquireQname(MQHCONN HConn, MQHOBJ Hobj, MQCHAR48 qName);

int main(int argc, char **argv)
{
    MQCHAR48 topicNameDefault = "STOCKS";
    char      topicStringDefault[] = "IBM/PRICE";
    MQCHAR48 qmName = "";          /* Use default queue manager */
    MQCHAR48 qName = "";          /* Allocate to query queue name */
    char      publicationBuffer[101]; /* Allocate to receive messages */
    char      resTopicStrBuffer[151]; /* Allocate to resolve topic string */

    MQHCONN Hconn = MQHC_UNUSABLE_HCONN; /* connection handle */
    MQHOBJ Hobj = MQHO_NONE;             /* publication queue handle */
    MQHOBJ Hsub = MQSO_NONE;             /* subscription handle */
    MQLONG CompCode = MQCC_OK;           /* completion code */
    MQLONG Reason = MQRC_NONE;           /* reason code */
    MQLONG messlen = 0;
    MQSD sd = {MQSD_DEFAULT};           /* Subscription Descriptor */
    MQMD md = {MQMD_DEFAULT};           /* Message Descriptor */
    MQGMO gmo = {MQGMO_DEFAULT};        /* get message options */

    char * topicName = topicNameDefault;
    char * topicString = topicStringDefault;
    char * publication = publicationBuffer;
    char * resTopicStr = resTopicStrBuffer;
    memset(resTopicStr, 0, sizeof(resTopicStrBuffer));

    switch(argc){                       /* Replace defaults with args if provided */
    default:
        topicString = argv[2];
    case(2):
        if (strcmp(argv[1],"/")          /* "/" invalid = No topic object */
            topicName = argv[1];
        else
            *topicName = '\0';
    case(1):
        printf("Optional parameters: topicName, topicString\nValues \"%s\" \"%s\"\n",
            topicName, topicString);
    }
}
```

그림 44. 관리 MQ 등록자-파트 1: 선언 및 매개변수 처리.

이 예제에는 선언에 대한 추가 주석이 있습니다.

MQHOBJ Hobj = MQHO_NONE;

You cannot explicitly open a non-durable managed subscription queue to receive publications, but you do need to allocate storage for the object handle the queue manager returns when it opens the queue for you. 핸들을 MQHO_OBJECT로 초기화하는 것이 중요합니다. 이는 큐 핸들을 구독 큐로 리턴해야 하는 큐 관리자를 표시합니다.

MQSD sd = {MQSD_DEFAULT};

MQSUB에서 사용되는 새 구독 디스크립터입니다.

MQCHAR48 qName;

Although the example doesn't require knowledge of the subscription queue, the example does inquire the name of the subscription queue - the MQINQ binding is a little awkward in the C language, so you might find this part of the example useful to study.

```

do {
    MQCONN(qmName, &Hconn, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    strncpy(sd.ObjectName, topicName, MQ_TOPIC_NAME_LENGTH);
    sd.ObjectString.VSPtr = topicString;
    sd.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;
    sd.Options = MQSO_CREATE | MQSO_MANAGED | MQSO_NON_DURABLE | MQSO_FAIL_IF QUIESCING ;
    sd.ResObjectString.VSPtr = resTopicStr;
    sd.ResObjectString.VSBufSize = sizeof(resTopicStrBuffer)-1;
    MQSUB(Hconn, &sd, &Hobj, &Hsub, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    gmo.Options = MQGMO_WAIT | MQGMO_NO_SYNCPOINT | MQGMO_CONVERT;
    gmo.WaitInterval = 10000;
    inquireQname(Hconn, Hobj, qName);
    printf("Waiting %d seconds for publications matching \"%s\" from \"%-0.48s\"\n",
        gmo.WaitInterval/1000, resTopicStr, qName);
    do {
        memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
        memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));
        md.Encoding = MQENC_NATIVE;
        md.CodedCharSetId = MQCCSI_Q_MGR;
        memset(publicationBuffer, 0, sizeof(publicationBuffer));
        MQGET(Hconn, Hobj, &md, &gmo, sizeof(publicationBuffer)-1,
            publication, &messlen, &CompCode, &Reason);
        if (Reason == MQRC_NONE)
            printf("Received publication \"%s\"\n", publication);
    }
    while (CompCode == MQCC_OK);
    if (CompCode != MQCC_OK && Reason != MQRC_NO_MSG_AVAILABLE) break;
    MQCLOSE(Hconn, &Hsub, MQCO_REMOVE_SUB, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    MQDISC(&Hconn, &CompCode, &Reason);
} while (0);
printf("Completion code %d and Return code %d\n", CompCode, Reason);
return;
}
void inquireQname(MQHCONN Hconn, MQHOBJ Hobj, MQCHAR48 qName) {
#define _selectors 1
#define _intAttrs 1

    MQLONG select[_selectors] = {MQCA_Q_NAME}; /* Array of attribute selectors */
    MQLONG intAttrs[_intAttrs]; /* Array of integer attributes */
    MQLONG CompCode, Reason;
    MQINQ(Hconn, Hobj, _selectors, select, _intAttrs, intAttrs, MQ_Q_NAME_LENGTH, qName,
        &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) {
        printf("MQINQ failed with Condition code %d and Reason %d\n", CompCode, Reason);
        strcpy(qName, "unknown queue");
    }
    return;
}
}

```

그림 45. 관리 MQ 등록자-파트 2: 코드 본문.

```

W:\Subscribe2\Debug>solution2
Optional parameters: topicName, topicString
Values "STOCKS" "IBM/PRICE"
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from
"SYSTEM.MANAGED.NDURABLE.48A0AC7403300020"
Received publication "150"
Completion code 0 and Return code 0

W:\Subscribe2\Debug>solution2 / NYSE/IBM/PRICE
Optional parameters: topicName, topicString
Values "" "NYSE/IBM/PRICE"
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from
"SYSTEM.MANAGED.NDURABLE.48A0AC7403310020"
Received publication "150"
Completion code 0 and Return code 0

```

그림 46. 관리 MQ 등록자의 출력

이 예제에는 코드에 대한 추가 주석이 있습니다.

strncpy(sd.ObjectName, topicName, MQ_Q_NAME_LENGTH);

topicName이 널이거나 비어 있는 경우(기본값), 토픽 이름이 해석된 토픽 문자열을 처리하는 데 사용되지 않습니다.

sd.ObjectString.VSPtr = topicString;

이 예제에서 프로그래머는 단독으로 사전정의된 토픽 오브젝트를 사용하지 않고 MQSUB에 의해 결합되는 토픽 오브젝트와 토픽 문자열을 제공합니다. 토픽 문자열이 MQCHARV 구조라는 점에 주의하십시오.

sd.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;

MQCHARV 필드의 길이를 설정하는 대안입니다.

sd.Options = MQSO_CREATE | MQSO_MANAGED | MQSO_NON_DURABLE | MQSO_FAIL_IF_QUIESCING;

토픽 문자열을 정의한 후, sd.Options 플래그는 가장 세심한 주의를 요합니다. 많은 옵션이 있습니다. 예제는 가장 일반적으로 사용되는 옵션만 지정합니다. 다른 옵션은 기본값으로 남아 있습니다.

1. 등록이 비지속적인 경우 (즉, 애플리케이션에서 열린 등록의 수명이 있음) MQSO_CREATE 플래그를 설정하십시오. 가독성을 위해 (기본값) MQSO_NON_DURABLE 플래그를 설정할 수도 있습니다.
2. MQSO_RESUME은 MQSO_CREATE를 보완한 것입니다. Both flags can be set together; the queue manager either creates a new subscription or resumes an existing subscription, whichever is appropriate. 하지만 MQSO_RESUME을 지정하면 재개할 구독이 없는 경우에도 sd.SubName의 MQCHARV 구조를 초기화해야 합니다. SubName 초기화에 실패하면 MQSUB에서 2440: MQRC_SUB_NAME_ERROR의 리턴 코드가 발생합니다.

참고: MQSO_RESUME은 지속 불가능한 관리되는 구독에 대해 항상 무시됩니다. 하지만 sd.SubName의 MQCHARV 구조를 초기화하지 않고 지정하면 오류가 발생합니다.

3. 또한 구독을 여는 방법에 영향을 미치는 세 번째 플래그(MQSO_ALTER)가 있습니다. 올바른 권한을 지정하면 계속된 구독 특성이 MQSUB에 지정된 다른 속성에 일치하도록 변경됩니다.

참고: MQSO_CREATE, MQSO_RESUME 및 MQSO_ALTER 플래그 중 최소 하나는 지정되어야 합니다. 옵션 (MQLONG)을 참조하십시오. 266 페이지의 『예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자』에는 세 가지 플래그를 모두 사용한 예제가 있습니다.

4. 큐 관리자에서 자동으로 구독을 관리하려면 MQSO_MANAGED를 설정하십시오.

sd.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;

선택적으로 널(Null) 종료 문자열에 대해 MQCHARV의 길이 설정을 생략하고 대신 널 종료자 플래그를 사용합니다.

sd.ResObjectString.VSPtr = resTopicStr;

결과 토픽 문자열은 프로그램의 첫 번째 printf에서 반환됩니다. WebSphere MQ에 대해 MQCHARV ResObjectString을 설정하여 해석된 문자열을 다시 프로그램으로 리턴하십시오.

참고: resTopicStringBuffer는 memset(resTopicStr, 0, sizeof(resTopicStrBuffer))에서 널로 초기화됩니다. 리턴된 토픽 문자열은 후행 널로 끝나지 않습니다.

sd.ResObjectString.VSBufSize = sizeof(resTopicStrBuffer) - 1;

sd.ResObjectString의 버퍼 크기를 실제 크기보다 1만큼 작게 설정합니다. This prevents overwriting the null terminator that is provided, in case the resolved topic string fills the entire buffer.

참고: 토픽 문자열이 sizeof(resTopicStrBuffer) - 1보다 길면 오류가 리턴되지 않습니다. VSLength > VSBufSiz인 경우에도 sd.ResObjectString.VSLength에 리턴되는 길이는 리턴된 문자열의 길이가 아니라 완료 문자열의 길이입니다. sd.ResObjectString.VSLength < sd.ResObjectString.VSBufSiz 테스트하여 주제 문자열이 완료되었는지 확인하십시오.

MQSUB(Hconn, &sd, &Hobj, &Hsub, &CompCode, &Reason);

MQSUB 함수는 구독을 작성합니다. 지속 불가능인 경우, 해당 이름에는 관심이 없을 수가 있지만 WebSphere MQ Explorer에서 해당 상태는 검사할 수 있습니다. You can provide the sd.SubName parameter as input, so you know what name to look for; you obviously have to avoid name clashes with other subscriptions.

MQCLOSE(Hconn, &Hsub, MQCO_REMOVE_SUB, &CompCode, &Reason);

구독과 구독 큐를 모두 닫는 것은 선택사항입니다. 예제에서 구독은 처리완료되었으나 큐는 아닙니다. 게다가 이 경우에는 구독이 지속 불가능하므로 MQCLOSE MQCO_REMOVE_SUB 옵션이 기본값입니다.

MQCO_KEEP_SUB를 사용하면 오류입니다.

참고: 구독 큐는 MQSUB에서 처리완료되지 않으며, 해당 핸들 Hobj는 큐가 MQCLOSE 또는 MQDISC에서 처리완료될 때까지 유효합니다. 애플리케이션이 초기에 종료되면, 간혹 애플리케이션 종료 후에 큐와 구독이 큐 관리자에서 정리되기도 합니다.

관련 개념

259 페이지의 『예제 1: MQ 발행 이용자』

MQ 발행 이용자는 토픽 자체를 구독하지 않는 IBM WebSphere MQ 메시지 이용자입니다.

266 페이지의 『예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자』

관리되지 않는 구독자는 구독자 애플리케이션의 중요한 클래스입니다. 이 이 구독자의 경우 발행물의 큐잉 및 이용 제어를 통해 발행/구독의 이점을 결합합니다. 예제에서는 구독과 큐를 결합하는 여러 가지 방법을 보여줍니다.

251 페이지의 『발행자 애플리케이션 작성』

두 가지 예제를 검토하여 발행자 애플리케이션을 작성하는 작업을 시작합니다. 첫 번째 예제는 큐에 메시지를 넣는 포인트 투 포인트 애플리케이션에 가능한 한 가깝게 모델화되었고, 두 번째 예제는 동적으로 토픽을 작성하는 방법(즉, 발행자 애플리케이션에 대한 보다 일반적인 패턴)에 대해 설명합니다.

예제 3: 관리되지 않는 MQ 구독자

관리되지 않는 구독자는 구독자 애플리케이션의 중요한 클래스입니다. 이 이 구독자의 경우 발행물의 큐잉 및 이용 제어를 통해 발행/구독의 이점을 결합합니다. 예제에서는 구독과 큐를 결합하는 여러 가지 방법을 보여줍니다.

관리되지 않는 패턴은 지속 불가능 구독보다 지속 가능 구독과 더 흔히 연관됩니다. 일반적으로 관리되지 않는 구독자가 작성한 구독의 라이프사이클은 구독 애플리케이션 자체의 라이프사이클과는 별개입니다. 구독을 지속 가능하게 하면 구독 애플리케이션이 활성 상태가 아닐 때도 구독이 발행물을 수신합니다.

동일한 결과를 얻기 위해 지속 가능한 관리되는 구독을 작성할 수도 있으나, 일부 애플리케이션은 관리되는 구독을 사용하여 작성하는 것보다 큐 및 메시지에 대해 더 많은 유연성 및 제어를 필요로 합니다. 지속 가능한 관리되는 구독의 경우, 큐 관리자는 구독 토픽과 일치하는 발행물에 대한 영구적 큐를 작성합니다. 큐 관리자는 구독이 삭제될 때 큐 및 연관된 발행물을 삭제합니다.

일반적으로 지속 가능한 관리되는 구독은 애플리케이션 및 구독의 라이프사이클이 본질적으로 동일하나 보장하기 어려운 경우에 사용됩니다. 구독을 지속 가능하게 하고 발행자가 지속 발행물을 작성하도록 하면 큐 관리자 또는 구독자가 너무 일찍 종료하여 복구해야 할 경우 손실되는 메시지가 없습니다.

큐 관리자는 큐의 공유 처리가 불가능하도록 구독자에 대해 지속 가능한 관리되는 구독 큐를 암시적으로 엽니다. 또한 관리되는 각 큐에 대해 둘 이상의 구독을 작성할 수 없으며 큐의 이름에 대한 제어 권한이 부족하므로 큐를 관리하기 어려울 수도 있습니다. 이러한 이유로, 지속 가능 구독이 필요한 애플리케이션에 관리되는 MQ 구독자보다 관리되지 않는 MQ 구독자가 더 적합한지 고려해 보십시오.

271 페이지의 그림 49의 코드는 관리되지 않는 지속 가능 구독 패턴을 보여줍니다. 쉽게 설명하기 위해, 이 코드는 관리되지 않는 지속 불가능 구독도 작성합니다. 이 예제는 다음과 같은 패턴 패킷에 대해 설명합니다.

- 요청 시 구독: 구독 토픽 문자열이 동적입니다. 애플리케이션 실행 시 애플리케이션이 해당 문자열을 제공합니다.
- 단순화된 구독 토픽 관리: 관리적으로 정의된 토픽을 사용하여 구독 토픽 문자열의 루트 부분을 정의함으로써 구독 토픽 관리가 단순화됩니다. 이를 통해 애플리케이션에서 토픽 트리의 루트 부분을 숨깁니다. 루트 부분을 숨겨서 구독자를 서로 다른 토픽 트리에 배치할 수 있습니다.
- 유연한 구독 관리: 구독을 관리적으로 정의하거나 구독자 프로그램에서 요청 시 작성할 수 있습니다. 구독을 작성한 방법을 보여주는 속성을 제외하고 관리 또는 프로그래밍 방식으로 작성된 구독 사이에 차이는 없습니다. 구독의 분배를 위해 큐 관리자가 자동으로 작성하는 세 번째 구독 유형이 있습니다. 모든 구독은 WebSphere MQ Explorer에 표시됩니다.
- 구독과 큐의 유연한 연관: 사전정의된 로컬 큐가 MQSUB 함수에 의해 구독과 연관됩니다. MQSUB를 사용하여 구독을 큐와 연관시키는 다른 방법도 있습니다.
 - 구독을 기존 구독이 없는 큐, MQSO_CREATE + (Hobj from MQOPEN)과 연관시킵니다.

- 새 구독을 기존 구독이 있는 큐, MQSO_CREATE + (Hobj from MQOPEN)과 연관시킵니다.
- 기존 등록을 다른 큐 (MQSO_ALTER + (Hobj from MQOPEN))로 이동합니다.
- 기존 큐, MQSO_RESUME + (Hobj = MQHO_NONE) 또는 MQSO_RESUME + (Hobj = from MQOPEN of queue with existing subscription)와 연관된 기존 등록을 재개합니다.
- 여러 가지 조합으로 MQSO_CREATE | MQSO_RESUME | MQSO_ALTER를 결합하여 각기 다른 sd.Options 값을 가진 다중 버전의 MQSUB를 코딩할 필요 없이 구독 및 큐의 다양한 입력 상태 요구를 충족할 수 있습니다.
- 또는 MQSO_CREATE | MQSO_RESUME | MQSO_ALTER의 특정 선택을 코딩하여 MQSUB에 대한 입력으로 제공된 구독 및 큐의 상태가 sd.Options의 값과 일치하지 않는 경우 큐 관리자가 오류 (268 페이지의 표 43)를 리턴합니다. 274 페이지의 그림 55는 sd.Options 플래그의 다른 개별 설정을 사용하여 서브스크립션 X에 대한 MQSUB 발행의 결과를 표시하고 세 개의 다른 오브젝트 핸들을 전달하는 결과를 표시합니다.

이런 다른 유형의 오류에 익숙해질 수 있도록 270 페이지의 그림 48에서 예제 프로그램에 대한 다른 입력을 탐색하십시오. 표에 나열된 사례에 포함되지 않은 일반적인 오류인 RC = 2440은 구독 이름 오류입니다. 이는 일반적으로 널 또는 MQSO_RESUME 또는 MQSO_ALTER의 올바른지 않은 구독 이름을 전달하여 발생합니다.

- 멀티프로세싱: 발행물을 읽는 작업을 많은 사용자 사이에서 공유할 수 있습니다. 발행물은 모두 구독 토픽과 관련된 단일 큐로 이동합니다. 이용자는 MQOPEN을 사용하여 큐를 직접 열거나 MQSUB를 사용하여 구독을 계속할 수 있습니다.
- 구독 집중: 동일한 큐에서 다중 구독을 작성할 수 있습니다. 이 기능으로 인해 구독이 "겹치거나" 동일한 발행물을 여러 번 수신할 수 있으므로 사용할 때 주의하십시오. MQSO_GROUP_SUB 옵션은 겹치는 구독으로 인한 중복 발행물을 제거합니다.
- 구독자와 사용자 분리: 예제에서 설명하는 세 가지 사용자 모델 외에 또 하나의 모델은 이용자를 구독자로부터 분리하는 것입니다. 이는 관리되지 않는 MQ 구독자의 변형이지만 동일한 프로그램에서 MQOPEN 및 MQSUB를 발행하지 않고 임의의 프로그램이 발행물에 구독하고 다른 프로그램을 이를 이용합니다. 예를 들어, 구독자는 발행/구독 클러스터에 속하고 이용자는 큐 관리자 클러스터 외부의 큐 관리자에 연결될 수 있습니다. 이용자는 구독 큐를 리모트 큐 정의로 정의하여 표준 분산 큐잉을 통해 발행물을 수신합니다.

특히 이러한 옵션의 조합을 사용하여 코드를 단순화하려는 경우 MQSO_CREATE | MQSO_RESUME | MQSO_ALTER의 동작을 이해하는 것이 중요합니다. 다른 큐 핸들을 MQSUB에 전달하는 결과 및 272 페이지의 그림 50에 표시된 대로 예제 프로그램을 274 페이지의 그림 55에 실행하는 결과를 보여주는 268 페이지의 표 43 테이블을 참조하십시오.

테이블 구성에 사용되는 시나리오에는 한 개의 구독 X 및 두 개의 큐 A와 B가 포함됩니다. 등록 이름 매개변수 sd.SubName 이 (가) X(으)로 설정되었으며 큐 A에 첨부된 등록의 이름입니다. B 큐에는 구독이 첨부되어 있지 않습니다.

268 페이지의 표 43에서 MQSUB는 X 서브스크립션 및 큐 핸들을 A 큐에 전달합니다. 구독 옵션 결과는 다음과 같습니다.

- 큐 핸들이 X에 대한 등록이 이미 있는 A 큐에 해당하기 때문에 MQSO_CREATE 이 실패합니다. 이 동작을 성공적인 호출과 비교하십시오. 큐 B에는 X에 대한 구독이 연결되어 있지 않기 때문에 해당 호출은 성공합니다.
- MQSO_RESUME 은 큐 핸들이 X에 대한 등록이 이미 있는 A 큐에 해당하기 때문에 성공합니다. 반대로, 서브스크립션 X 이 (가) 큐 A에 존재하지 않는 호출이 실패합니다.
- MQSO_ALTER는 구독 및 큐를 여는 방식에서 MQSO_RESUME과 유사합니다. 그러나 MQSUB에 전달된 등록 디스크립터에 포함된 속성이 서브스크립션의 속성과 다른 경우, MQSO_RESUME는 실패하지만, MQSO_ALTER는 프로그램 인스턴스가 속성을 변경할 수 있는 권한을 갖는 한 성공합니다. 구독에서 토픽 문자열은 변경할 수 없습니다. 그렇지만 MQSUB는 오류를 리턴하지 않고 구독 디스크립터의 토픽 이름과 토픽 문자열을 무시하고 기존 구독의 값을 사용합니다.

다음으로, MQSUB에 구독 X 및 큐 B에 대한 큐 핸들이 전달된 268 페이지의 표 43(를) 확인하십시오. 구독 옵션 결과는 다음과 같습니다.

- MQSO_CREATE succeeds and creates subscription X on queue B because this is a new subscription on queue B.

- MQSO_RESUME이 실패합니다. MQSUB는 큐 B에서 구독 X를 검색하지만 이를 찾지 못합니다. 그리고 RC = 2428 - 구독 X가 없음을 리턴하는 대신 RC = 2019 - 구독 큐가 큐 오브젝트 핸들에 일치하지 않음을 리턴합니다. 세 번째 옵션 MQSO_ALTER의 작동은 이 예상치 못한 오류의 이유를 제안합니다. MQSUB는 큐 핸들이 구독이 있는 큐를 가리킬 것으로 예상합니다. 그리고 이를 먼저 확인한 후 sd.SubName에서 이름 지정된 구독이 존재하는지 확인합니다.
- MQSO_ALTER가 성공하고 구독을 큐 A에서 큐 B로 이동합니다.

표에 표시되지 않은 사례는 큐 A에 있는 구독의 구독 이름이 sd.SubName의 구독 이름과 일치하지 않는 경우입니다. 해당 호출은 RC = 2428 - 구독 X가 큐 A에 없으므로 실패합니다.

표 43. 다양한 큐 핸들 및 구독 조합에서 MQSUB의 오류		
	큐 A 구독 X 큐 B 구독 없음	큐 A 구독 없음 큐 B 구독 없음
큐 A에 대한 Hobj가 MQSUB에 전달됨	MQSO_CREATE RC = 2432 - 구독 X가 큐 A에 이미 있음 MQSO_RESUME 큐 A에서 구독 X를 재개함 MQSO_ALTER 큐 A에서 구독 X를 재개하고 허용되는 대체를 수행함	MQSO_CREATE 큐 A에서 구독 X를 작성함 MQSO_RESUME RC = 2428 - 구독 X가 큐 A에 없음 MQSO_ALTER RC = 2428 - 구독 X가 큐 A에 없음
큐 B에 대한 Hobj가 MQSUB에 전달됨	MQSO_CREATE 큐 B에서 구독 X를 새로 작성함 MQSO_RESUME RC = 2019 - 구독 큐가 큐 오브젝트 핸들과 일치하지 않음 MQSO_ALTER 큐 A에서 큐 B로 구독 X를 이동함	MQSO_CREATE 큐 B에서 구독 X를 새로 작성함 MQSO_RESUME RC = 2428 - 구독 X가 큐 B에 없음 MQSO_ALTER RC = 2428 - 구독 X가 큐 B에 없음
MQHO_NONE이 MQSUB에 전달됨	MQSO_CREATE RC = 2019 - 잘못된 오브젝트 핸들임. 관리되는 구독 및 관리되는 큐를 작성하도록 MQSO_MANAGED 플래그를 설정함 MQSO_RESUME 큐 A에서 구독 X를 재개하고 Hobj를 큐 A로 리턴함 MQSO_ALTER 큐 A에서 구독 X를 재개하고 Hobj를 큐 A로 리턴하고 허용되는 대체를 수행함	MQSO_CREATE RC = 2019 - 잘못된 오브젝트 핸들임. 관리되는 구독 및 관리되는 큐를 작성하도록 MQSO_MANAGED 플래그를 설정함 MQSO_RESUME RC = 2428 - 구독 X 없음 MQSO_ALTER RC = 2019 - 잘못된 오브젝트 핸들임. 큐 A 또는 B 없음

참고: 압축 코딩 스타일은 프로덕션용이 아닌 읽기용입니다.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <cmqc.h>

void inquireQname(MQHCONN HConn, MQHOBJ Hobj, MQCHAR48 qName);

int main(int argc, char **argv)
{
    MQCHAR48 topicNameDefault      = "STOCKS";
    char      topicStringDefault[]  = "IBM/PRICE";
    char      subscriptionNameDefault[] = "IBMSTOCKPRICESUB";
    char      subscriptionQueueDefault[] = "STOCKTICKER";
    char      publicationBuffer[101]; /* Allocate to receive messages */
    char      resTopicStrBuffer[151]; /* Allocate to resolve topic string */
    MQCHAR48 qmName = "";           /* Default queue manager */
    MQCHAR48 qName = "";           /* Allocate storage for MQINQ */

    MQHCONN  Hconn = MQHC_UNUSABLE_HCONN; /* connection handle */
    MQHOBJ   Hobj = MQHO_NONE;           /* subscription queue handle */
    MQHOBJ   Hsub = MQSO_NONE;           /* subscription handle */
    MQLONG   CompCode = MQCC_OK;         /* completion code */
    MQLONG   Reason = MQRC_NONE;        /* reason code */
    MQLONG   messlen = 0;
    MQOD     od = {MQOD_DEFAULT};       /* Unmanaged subscription queue */
    MQSD     sd = {MQSD_DEFAULT};       /* Subscription Descriptor */
    MQMD     md = {MQMD_DEFAULT};       /* Message Descriptor */
    MQGMO    gmo = {MQGMO_DEFAULT};     /* get message options */
    MQLONG   sdOptions = MQSO_CREATE | MQSO_RESUME | MQSO_DURABLE |
MQSO_FAIL_IF QUIESCING;

    char *   topicName = topicNameDefault;
    char *   topicString = topicStringDefault;
    char *   subscriptionName = subscriptionNameDefault;
    char *   subscriptionQueue = subscriptionQueueDefault;
    char *   publication = publicationBuffer;
    char *   resTopicStr = resTopicStrBuffer;
    memset(resTopicStrBuffer, 0, sizeof(resTopicStrBuffer));
}

```

그림 47. 관리되지 않는 MQ 구독자 - 파트 1: 선언

```

        switch(argc){
        default:
            switch((argv[5][0])) {
            case('A'): sdOptions = MQSO_ALTER | MQSO_DURABLE | MQSO_FAIL_IF QUIESCING;
                break;
            case('C'): sdOptions = MQSO_CREATE | MQSO_DURABLE | MQSO_FAIL_IF QUIESCING;
                break;
            case('R'): sdOptions = MQSO_RESUME | MQSO_DURABLE | MQSO_FAIL_IF QUIESCING;
                break;
            default:
                ;
            }
        case(5):
            if (strcmp(argv[4],"/")) /* "/" invalid = No subscription */
                subscriptionQueue = argv[4];
            else {
                *subscriptionQueue = '\0';
                if (argc > 5) {
                    if (argv[5][0] == 'C') {
                        sdOptions = sdOptions + MQSO_MANAGED;
                    }
                }
            }
            else
                sdOptions = sdOptions + MQSO_MANAGED;
        }

        case(4):
            if (strcmp(argv[3],"/")) /* "/" invalid = No subscription */
                subscriptionName = argv[3];
            else {
                *subscriptionName = '\0';
                sdOptions = sdOptions - MQSO_DURABLE;
            }
        }

        case(3):
            if (strcmp(argv[2],"/")) /* "/" invalid = No topic string */
                topicString = argv[2];
            else
                *topicString = '\0';
        case(2):
            if (strcmp(argv[1],"/")) /* "/" invalid = No topic object */
                topicName = argv[1];
            else
                *topicName = '\0';
        case(1):
            sd.Options = sdOptions;
            printf("Optional parameters: "
                printf("topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(lter)|C(reate)|
                R(esume)\n");
            printf("Values \"%- .48s\" \"%s\" \"%s\" \"%- .48s\" sd.Options=%d\n",
                topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, sd.Options);
        }
    }

```

그림 48. 관리되지 않는 MQ 구독자 - 파트 2: 매개변수 핸들링

이 예제에서 매개변수 핸들링에 대한 추가 주석은 다음과 같습니다.

switch((argv[5][0]))

예제에서 기본적으로 사용되는 MQSUB 옵션 설정의 일부를 겹쳐쓰는 효과를 테스트하기 위해 매개변수 5에 **A**lter | **C**reate | **R**esume 을 입력하도록 선택할 수 있습니다. 예제에서 사용되는 기본 설정은 MQSO_CREATE | MQSO_RESUME | MQSO_DURABLE입니다.

참고: MQSO_DURABLE을 설정하지 않고 MQSO_ALTER 또는 MQSO_RESUME을 설정하는 것은 오류이며 sd.SubName을 설정하고 계속 또는 수정할 수 있는 구독을 참조해야 합니다.

***subscriptionQueue = '\0';**

sdOptions = sdOptions + MQSO_MANAGED;

기본 구독 큐, STOCKTICKER가 널 문자열로 바뀌는 경우, MQSO_CREATE가 설정되어 있는 동안은 예제에서 MQSO_MANAGED 플래그를 설정하고 동적 구독 큐를 작성합니다. 5번째 매개변수에 Alter or Resume이 설정되어 있는 경우 예제의 작동은 subscriptionName의 값에 따라 결정됩니다.

```
*subscriptionName = '\0';
```

```
sdOptions = sdOptions - MQSO_DURABLE;
```

디폴트 구독 IBMSTOCKPRICESUB가 널 문자열로 대체되면 예제는 MQSO_DURABLE 플래그를 제거합니다. 기타 매개변수에 대해 기본값을 제공하는 예제를 실행하는 경우 STOCKTICKER로 목적지가 지정된 추가 임시 구독이 작성되고 중복 발행물을 수신합니다. 다음에 매개변수 없이 예제를 실행하면 하나의 발행물만 다시 수신합니다.

```
do {
    MQCONN(qmName, &Hconn, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    if (strlen(subscriptionQueue)) {
        strncpy(od.ObjectName, subscriptionQueue, MQ_Q_NAME_LENGTH);
        MQOPEN(Hconn, &od, MQOO_INPUT_AS_Q_DEF | MQOO_FAIL_IF QUIESCING | MQOO_INQUIRE,
            &Hobj, &CompCode, &Reason);
        if (CompCode != MQCC_OK) break;
    }
    strncpy(sd.ObjectName, topicName, MQ_TOPIC_NAME_LENGTH);
    sd.ObjectString.VSPtr = topicString;
    sd.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;
    sd.SubName.VSPtr = subscriptionName;
    sd.SubName.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;
    sd.ResObjectString.VSPtr = resTopicStr;
    sd.ResObjectString.VSBufSize = sizeof(resTopicStrBuffer)-1;
    MQSUB(Hconn, &sd, &Hobj, &Hsub, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    gmo.Options = MQGMO_WAIT | MQGMO_NO_SYNCPOINT | MQGMO_CONVERT;
    gmo.WaitInterval = 10000;
    gmo.MatchOptions = MQMO_MATCH_CORREL_ID;
    memcpy(md.CorrelId, sd.SubCorrelId, MQ_CORREL_ID_LENGTH);
    inquireQname(Hconn, Hobj, qName);
    printf("Waiting %d seconds for publications matching \"%s\" from %-0.48s\n",
        gmo.WaitInterval/1000, resTopicStr, qName);
    do {
        memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
        memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));
        md.Encoding = MQENC_NATIVE;
        md.CodedCharSetId = MQCCSI_Q_MGR;
        MQGET(Hconn, Hobj, &md, &gmo, sizeof(publication), publication, &messlen,
            &CompCode, &Reason);
        if (Reason == MQRC_NONE)
            printf("Received publication \"%s\"\n", publication);
    }
    while (CompCode == MQCC_OK);
    if (CompCode != MQCC_OK && Reason != MQRC_NO_MSG_AVAILABLE) break;
    MQCLOSE(Hconn, &Hsub, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    MQCLOSE(Hconn, &Hobj, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) break;
    MQDISC(&Hconn, &CompCode, &Reason);
} while (0);
printf("Completion code %d and Return code %d\n", CompCode, Reason);
}
void inquireQname(MQHCONN Hconn, MQHOBJ Hobj, MQCHAR48 qName) {
#define _selectors 1
#define _intAttrs 1

    MQLONG select[_selectors] = {MQCA_Q_NAME}; /* Array of attribute selectors */
    MQLONG intAttrs[_intAttrs]; /* Array of integer attributes */
    MQLONG CompCode, Reason;
    MQINQ(Hconn, Hobj, _selectors, select, _intAttrs, intAttrs, MQ_Q_NAME_LENGTH, qName,
        &CompCode, &Reason);
    if (CompCode != MQCC_OK) {
        printf("MQINQ failed with Condition code %d and Reason %d\n", CompCode, Reason);
        strncpy(qName, "unknown queue", MQ_Q_NAME_LENGTH);
    }
    return;
}
}
```

그림 49. 관리되지 않는 MQ 구독자 - 파트 3: 코드 본문

이 예제에서 코드에 대한 추가 주석은 다음과 같습니다.

```
if (strlen(subscriptionQueue))
```

등록 큐 이름이 없는 경우 예제는 MQHO_NONE 를 Hobj의 값으로 사용합니다.

MQOPEN(...);

등록 큐가 열리고 큐 핸들이 Hobj에 저장됩니다.

MQSUB(Hconn, &sd, &Hobj, &Hsub, &CompCode, &Reason);

MQOPEN(구독 큐 이름이 없는 경우에는 MQHO_NONE)에서 전달된 Hobj를 사용하여 구독이 열립니다. 관리되지 않는 큐는 MQOPEN으로 명시적으로 열지 않고도 재개할 수 있습니다.

MQCLOSE(Hconn, &Hsub, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);

구독 핸들을 사용하여 구독이 닫힙니다. 구독이 지속 가능한지 여부에 따라 구독은 암시적 MQCO_KEEP_SUB 또는 MQCO_REMOVE_SUB를 사용하여 닫힙니다. MQCO_REMOVE_SUB로 지속 가능한 등록을 닫을 수 있지만, MQCO_KEEP_SUB를 사용하여 지속 불가능한 등록을 닫을 수 없습니다. MQCO_REMOVE_SUB의 조치는 구독을 제거하여 구독 큐로 송신되는 추가 발행물을 중지하는 것입니다.

MQCLOSE(Hconn, &Hobj, MQCO_NONE, &CompCode, &Reason);

구독이 관리되지 않는 경우에는 특별한 조치가 수행되지 않습니다. 큐가 관리되고 구독이 명시적 또는 암시적 MQCO_REMOVE_SUB를 사용하여 닫힌 경우 모든 발행물이 큐에서 제거되고 큐가 이 지점에서 제거됩니다.

gmo.MatchOptions = MQMO_MATCH_CORREL_ID;

memcpy(md.CorrelId, sd.SubCorrelId, MQ_CORREL_ID_LENGTH);

수신된 메시지가 구독에 대한 것인지 확인하십시오.

예제의 결과는 발행/구독의 측면을 설명합니다.

272 페이지의 그림 50 에서 예제는 NYSE/IBM/PRICE 주제에 130 를 공개하여 시작합니다.

```
W:\Subscribe3\Debug>..\..\Publish2\Debug\publishstock
Provide parameters: TopicObject TopicString Publication
Publish "130" to topic "STOCKS" and topic string "IBM/PRICE"
Published "130" to topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Completion code 0 and Return code 0
```

그림 50. NYSE/IBM/PRICE에 130 발행

272 페이지의 그림 51에서 기본 매개변수를 사용하여 예제를 실행하면 보유한 발행물 130이 수신됩니다. 제공된 토픽 오브젝트 및 토픽 문자열은 274 페이지의 그림 55에 표시되는 것처럼 무시됩니다. 토픽 오브젝트 및 토픽 문자열은 하나가 제공되면 항상 구독 오브젝트에서 가져오고 토픽 문자열은 불변입니다. 예제의 실제 동작은 MQSO_CREATE, MQSO_RESUME, MQSO_ALTER 선택이나 조합에 따라 다릅니다. 이 예제에서는 MQSO_RESUME 이 선택된 옵션입니다.

```
W:\Subscribe3\Debug>solution3
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(lter)|
C(reate)|R(esume)
Values "STOCKS" "IBM/PRICE" "IBMSTOCKPRICESUB" "STOCKTICKER" sd.Options=8206
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from STOCKTICKER
Received publication "130"
Completion code 0 and Return code 0
```

그림 51. 보유한 발행물 수신

273 페이지의 그림 52에서는 지속 가능 구독이 이미 보유한 발행물을 수신했으므로 아무런 발행물도 수신되지 않습니다. 이 예제에서는 큐 이름 없이 구독 이름만을 제공하여 구독을 재개합니다. 큐 이름이 제공된 경우에는 큐가 먼저 열리고 핸들이 MQSUB에 전달됩니다.

참고: The 2038 error from MQINQ is due to the implicit MQOPEN of STOCKTICKER by MQSUB not including the MQOO_INQUIRE option. 큐를 명시적으로 열어 MQINQ에서 2038 리턴 코드를 배제하십시오.


```

W:\Subscribe3\Debug>solution3 STOCKS IBM/PRICE IBMSTOCKPRICESUB / Resume
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(1ter)|
C(create)|R(esume)
Values "STOCKS" "IBM/PRICE" "IBMSTOCKPRICESUB" "" sd.Options=8204
MQINQ failed with Condition code 2 and Reason 2038
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from unknown queue
Completion code 0 and Return code 0

```

그림 52. 구독 계속

273 페이지의 그림 53에서 예제는 STOCKTICKER를 목적으로 사용하여 관리되지 않는 지속 불가능 구독을 작성합니다. 이는 새 구독이므로 보유한 발행물을 수신합니다.

```

W:\Subscribe3\Debug>solution3 STOCKS IBM/PRICE / STOCKTICKER Create
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(1ter)|
C(create)|R(esume)
Values "STOCKS" "IBM/PRICE" "" "STOCKTICKER" sd.Options=8194
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from STOCKTICKER
Received publication "130"
Completion code 0 and Return code 0

```

그림 53. 관리되지 않는 지속 불가능한 새 구독을 사용하여 보유한 발행물 수신

273 페이지의 그림 54에서 대체 구독을 보여주기 위해 다른 발행문이 보유한 발행물을 변경하여 전송됩니다. 그런 다음, 구독 이름을 제공하지 않고 지속 불가능한 관리되지 않는 구독을 새로 작성합니다. 보유한 발행물은 두 번 수신됩니다. 한 번은 새 구독용이고 다른 한 번은 STOCKTICKER 큐에서 여전히 사용 중인 지속 가능한 IBMSTOCKPRICESUB 구독용입니다. 예제는 애플리케이션이 아니라 구독이 있는 큐에 대한 설명입니다. 애플리케이션의 이런 호출에서 IBMSTOCKPRICESUB 구독을 참조하지는 않지만, 애플리케이션은 발행물을 두 번 수신합니다. 한 번은 관리상으로 작성된 지속 가능 구독에서, 한 번은 애플리케이션 자체가 작성한 지속 불가능 구독에서 수신합니다.

```

W:\Subscribe3\Debug>..\..\Publish2\Debug\publishstock
Provide parameters: TopicObject TopicString Publication
Publish "130" to topic "STOCKS" and topic string "IBM/PRICE"
Published "130" to topic string "NYSE/IBM/PRICE"
Completion code 0 and Return code 0

```

```

W:\Subscribe3\Debug>solution3 STOCKS IBM/PRICE / STOCKTICKER Create
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(1ter)|
C(create)|R(esume)
Values "STOCKS" "IBM/PRICE" "" "STOCKTICKER" sd.Options=8194
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from STOCKTICKER
Received publication "130"
Received publication "130"
Completion code 0 and Return code 0

```

그림 54. 구독 겹침

274 페이지의 그림 55의 예제에서는 새 토픽 문자열과 기존 구독을 제공해도 구독이 변경되지 않음을 보여줍니다.

1. 첫 번째 사례에서는 예상대로 Resume이 기존 구독을 재개하고 변경된 토픽 문자열을 무시합니다.
2. 두 번째 경우, Alter 로 인해 RC = 2510, Topic not alterable 오류가 발생합니다.
3. 세 번째 예에서 Create 로 인해 RC = 2432, Sub already exists 오류가 발생합니다.

```

W:\Subscribe3\Debug>solution3 "" NASDAQ/IBM/PRICE IBMSTOCKPRICESUB STOCKTICKER Resume
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(ltex)|C(reate)|R(esume)
Values "" "NASDAQ/IBM/PRICE" "IBMSTOCKPRICESUB" "STOCKTICKER" sd.Options=8204
Waiting 10 seconds for publications matching "NYSE/IBM/PRICE" from STOCKTICKER
Received publication "130"
Completion code 0 and Return code 0

W:\Subscribe3\Debug>solution3 "" NASDAQ/IBM/PRICE IBMSTOCKPRICESUB STOCKTICKER Alter
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(ltex)|C(reate)|R(esume)
Values "" "NASDAQ/IBM/PRICE" "IBMSTOCKPRICESUB" "STOCKTICKER" sd.Options=8201
Completion code 2 and Return code 2510

W:\Subscribe3\Debug>solution3 "" NASDAQ/IBM/PRICE IBMSTOCKPRICESUB STOCKTICKER Create
Optional parameters: topicName, topicString, subscriptionName, subscriptionQueue, A(ltex)|C(reate)|R(esume)
Values "" "NASDAQ/IBM/PRICE" "IBMSTOCKPRICESUB" "STOCKTICKER" sd.Options=8202
Completion code 2 and Return code 2432

```

그림 55. 구독 토픽을 변경할 수 없음

관련 개념

259 페이지의 『예제 1: MQ 발행 이용자』

MQ 발행 이용자는 토픽 자체를 구독하지 않는 IBM WebSphere MQ 메시지 이용자입니다.

261 페이지의 『예제 2: 관리 MQ 등록자』

관리 MQ 등록자는 대부분의 구독자 애플리케이션에 선호되는 패턴입니다. The example requires 아니오 administrative definition of queues, topics or subscriptions.

251 페이지의 『발행자 애플리케이션 작성』

두 가지 예제를 검토하여 발행자 애플리케이션을 작성하는 작업을 시작합니다. 첫 번째 예제는 큐에 메시지를 넣는 포인트 두 포인트 애플리케이션에 가능한 한 가깝게 모델화되었고, 두 번째 예제는 동적으로 토픽을 작성하는 방법(즉, 발행자 애플리케이션에 대한 보다 일반적인 패턴)에 대해 설명합니다.

발행/구독 라이프사이클

발행/구독 애플리케이션을 설계할 때에는 토픽, 구독, 구독자, 발행, 발행자 및 큐의 라이프사이클을 숙고하십시오.

구독과 같은 오브젝트의 라이프사이클은 오브젝트 작성으로 시작해서 오브젝트 삭제로 끝납니다. 또한 오브젝트는 다른 상태 및 변경(예: 임시 중단)을 거치므로 상위와 하위 토픽에 만기 및 삭제가 있을 수도 있습니다.

큐와 같은 일반적인 WebSphere MQ 오브젝트는 관리적인 측면에서 작성되거나 PCF(Programmable Command Format)를 사용하여 관리 프로그램으로 작성됩니다. 발행/구독은 구독을 작성하고 삭제하기 위해 MQSUB 및 MQCLOSE API verb를 제공하고, 큐를 작성하고 삭제할 뿐만 아니라 이용되지 않는 메시지를 정리하는 관리되는 구독의 개념을 가지며, 관리상으로 작성된 토픽 오브젝트와 관리 또는 프로그래밍 방식으로 작성된 토픽 문자열 사이에 연관이 있다는 점이 다릅니다.

이러한 기능 보강으로 광범위한 발행/구독 요구사항을 만족시키고 발행/구독 애플리케이션의 공용 패턴 설계를 단순화합니다. 예를 들어, 관리되는 구독은 프로그램이 구독을 작성하는 동안만 지속되도록 구독의 관리 및 프로그래밍을 모두 단순화합니다. 관리되지 않는 구독은 구독 중인 발행물과 이용 중인 발행물 사이의 연결이 느슨해지도록 프로그래밍을 단순화합니다. 패턴이 중앙 집중식 제어 모델(예: 자동화된 게이트에 항공편 정보 보내기)을 기반으로 이용자에게 발행 트래픽을 라우팅하는 패턴인 경우에는 중앙 집중식으로 작성된 구독이 유용하지 않, 게이트 직원이 게이트에서 항공편 번호를 입력하여 해당 항공편에 대한 승객 레코드를 구독해야 할 경우에는 프로그래밍 방식으로 작성된 구독이 사용됩니다.

이 마지막 예에서는 관리되는 지속 가능한 구독이 적합할 수 있습니다. 구독이 매우 자주 작성되고 있으며 게이트가 닫힐 때 명확한 엔드포인트가 있고 구독을 프로그래밍 방식으로 제거할 수 있기 때문에 관리되는 방식이 적합하고, 어떠한 이유로 인해 작동이 중지되는 게이트 구독자 프로그램으로 인해 승객 레코드가 손실되지 않도록 하기 때문에 지속 가능 방식이 적합합니다.²게이트에 승객 레코드의 발행을 시작하기 위한 가능한 디자인은 게이트 애플리케이션이 게이트 번호를 사용하여 승객 레코드를 구독하고 게이트 번호를 사용하여 게이트 열기 이벤트를 발행하는 것입니다. 발행자는 승객 레코드를 발행하여 게이트 열기 이벤트에 응답합니다. 이 경우 해당 레코드는 항공편 수속을 기록하도록 다른 이해 관계자(예: 대금 청구)에게 제공되고 승객의 휴대전화에 게이트 번호 알림을 문자로 보내기 위해 고객 서비스에도 제공됩니다.

중앙 집중식으로 관리되는 구독은 지속 가능한 관리되지 않는 모델을 사용하여 각 게이트에 대해 사전정의된 큐를 통해 승객 목록을 게이트로 라우팅합니다.

² 발행자는 다른 가능한 실패를 방지하기 위해 승객 레코드를 지속 메시지로 전송해야 합니다.

다음 세 가지의 발행/구독 라이프사이클 예제에서는 관리되는 지속 불가능, 관리되는 지속 가능 및 관리되지 않는 지속 가능 구독자가 구독, 토픽, 큐, 발행자 및 큐 관리자와 상호작용하는 방법과 관리와 구독자 프로그램 간에 책임을 분배하는 방법에 대해 설명합니다.

관리되는 지속 불가능 구독자

275 페이지의 그림 56에서는 관리되는 지속 불가능 구독을 작성하고 구독에서 식별된 토픽으로 발행되는 두 가지 메시지를 가져오고 종료하는 애플리케이션을 보여줍니다. 점선 화살표가 있는 이탤릭체 회색 글꼴로 레이블 지정된 상호작용은 암시적입니다.

몇 가지 참고사항이 있습니다.

1. 애플리케이션은 이미 발행된 토픽에 대해 구독을 두 번 작성합니다. 구독자는 첫 번째 발행물을 수신할 때, 현재 보유된 발행물인 두 번째 발행물을 수신합니다.
2. 큐 관리자는 토픽에 대한 구독을 작성하고 임시 구독 큐도 작성합니다.
3. 구독은 만기가 있습니다. 구독이 만료되면 토픽에 대한 발행물이 더 이상 이 구독으로 송신되지 않지만, 구독자는 구독이 만료되기 전에 발행된 메시지를 계속해서 가져옵니다. 발행 만기는 구독 만기에 영향을 받지 않습니다.
4. 네 번째 발행물은 구독 큐에 배치되지 않으며, 따라서 마지막 MQGET이 발행물을 리턴하지 않습니다.
5. 구독자는 구독을 닫아도 큐 또는 큐 관리자에 대한 연결은 닫지 않습니다.
6. 큐 관리자는 애플리케이션이 종료된 후 바로 정리합니다. 구독이 관리되고 지속 불가능하기 때문에 구독 큐는 삭제됩니다.

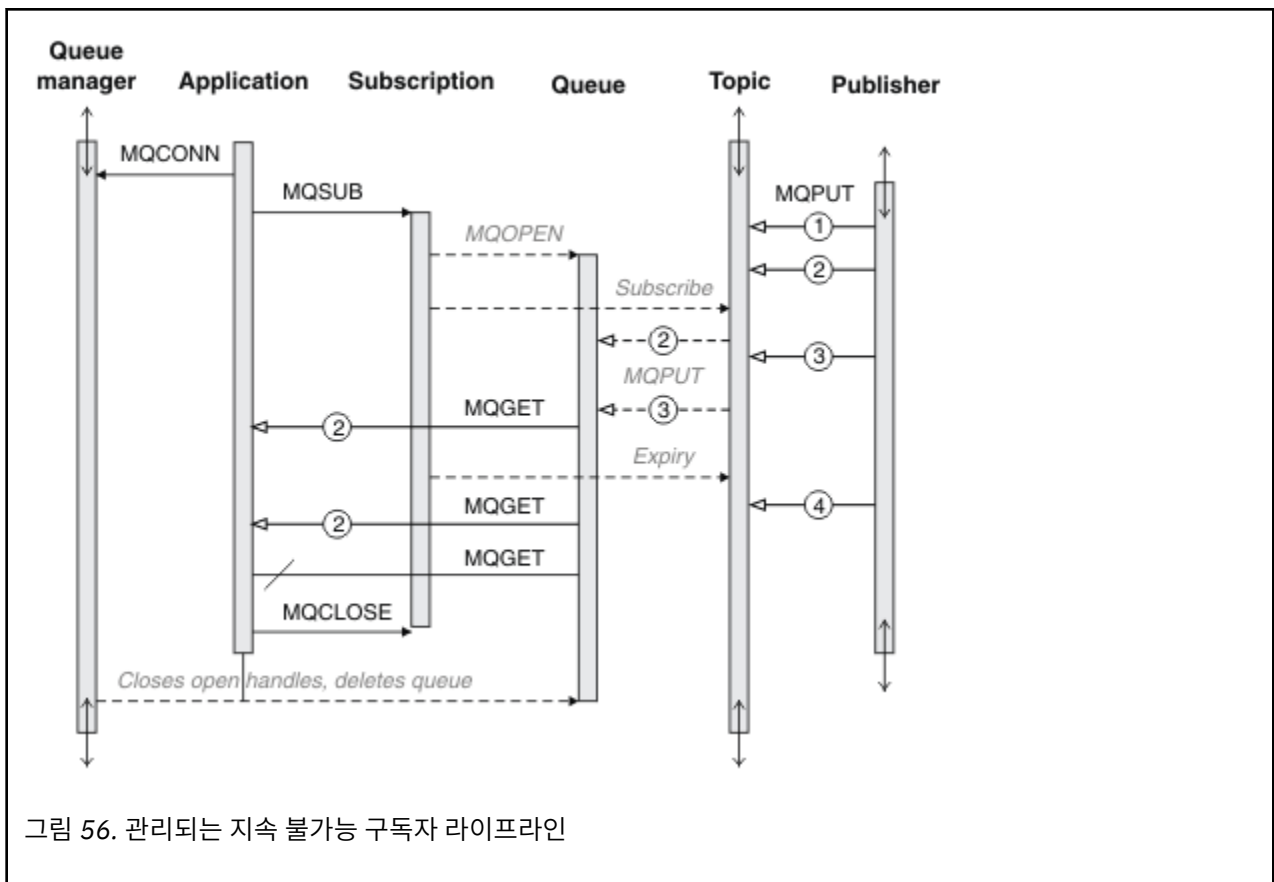


그림 56. 관리되는 지속 불가능 구독자 라이프라인

관리되는 지속 가능 구독자

관리되는 지속 가능 구독자는 이전 예제보다 한 단계 더 진행하고, 구독 애플리케이션을 종료 후 재시작했을 때 관리되는 구독이 존속하는 것을 보여줍니다.

몇 가지 새로운 참고사항이 있습니다.

1. 이 예제에서는 지난 예제와 달리 구독에 정의되기 전에 발행 토픽이 없었습니다.
2. 구독자는 처음 종료할 때, MQCO_KEEP_SUB 옵션으로 구독을 닫습니다. 이는 관리되는 지속 가능 구독을 암시적으로 닫기 위한 기본 작동입니다.
3. 구독자가 구독을 재개할 때 구독 큐가 다시 열립니다.
4. 새 발행물 2는 다시 열리기 전에 큐에 배치되므로 구독이 제거된 후에도 MQGET에서 사용 가능합니다.

구독이 지속 가능하더라도 구독자는 구독이 지속 가능하고 메시지가 지속적이라는 조건이 모두 충족된 경우에만 발행자가 보낸 모든 메시지를 확실히 수신합니다. 메시지 지속성은 발행자가 보낸 메시지의 MQMD에 있는 Persistent 필드의 설정에 따라 다릅니다. 구독자는 이를 제어할 수 없습니다.

5. MQCO_REMOVE_SUB 플래그로 구독을 닫으면 구독이 제거되어 추가 발행물이 구독 큐에 배치되지 않습니다. 구독 큐가 처리완료되면, 큐 관리자는 읽지 않은 발행물 3을 제거한 후 큐를 삭제합니다. 이 조치는 구독을 관리상으로 삭제하는 것과 같습니다.

참고: 수동으로 큐를 삭제하거나 MQCO_DELETE 또는 MQCO_PURGE_DELETE 옵션으로 MQCLOSE를 실행하지 마십시오. 관리 구독에 대한 가시적 구형 세부사항은 지원되는 WebSphere MQ 인터페이스의 일부가 아닙니다. 큐 관리자는 완전히 제어하지 않는 한 구독을 확실하게 관리할 수 없습니다.

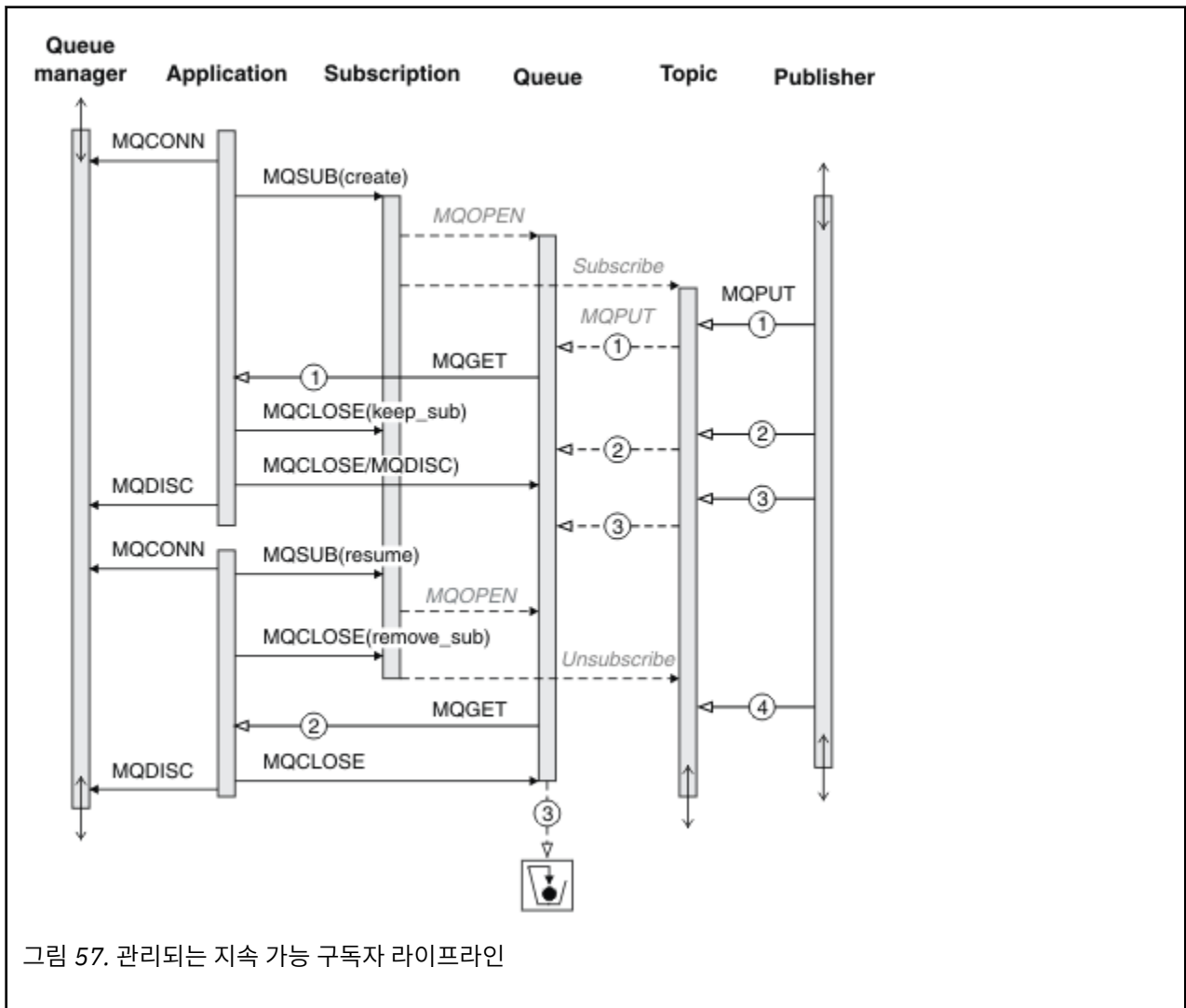


그림 57. 관리되는 지속 가능 구독자 라이프라인

관리되지 않는 지속 가능 구독자

관리자는 세 번째 예제(관리되지 않는 지속 가능 구독자)에서 추가됩니다. 관리자가 발행/구독 애플리케이션과 상호작용하는 방법을 보여주는 좋은 예입니다.

참고사항이 나열되어 있습니다.

1. 발행자는 구독에 사용된 토픽 오브젝트와 나중에 연관이 될 토픽에 메시지(1)를 넣습니다. 토픽 오브젝트는 와일드카드를 사용하여 발행된 토픽과 일치하는 토픽 문자열을 정의합니다.
2. 토픽에는 보유된 발행물이 있습니다.
3. 관리자는 토픽 오브젝트, 큐 및 구독을 작성합니다. 구독보다 먼저 토픽 오브젝트와 큐를 정의해야 합니다.
4. 애플리케이션은 구독과 연관된 큐를 열고 MQSUB에 큐의 핸들을 전달합니다. 또는 단순히 구독을 열어 큐 핸들 MQHO_NONE을 전달할 수도 있습니다. 그 반대는 해당되지 않습니다. 큐에 여러 구독이 있을 수 있으므로 구독 이름 없이 큐 핸들만 전달하면 구독을 재개할 수 없습니다.
5. 애플리케이션은 구독을 처음 여는 경우에도 MQSO_RESUME 옵션을 사용하여 구독을 엽니다. 관리상으로 작성된 구독을 재개합니다.
6. 구독자는 보유된 발행물(1)을 수신합니다. 발행물 2는 구독자가 발행물을 수신하기 전에 발행되었지만 구독을 시작한 후에 발행된 것으로 구독 큐에서 두 번째 발행물입니다.
참고: 보유된 발행물이 지속 메시지로 발행되지 않은 경우에는 큐 관리자가 재시작된 후 손실됩니다.
7. 이 예제에서 구독은 지속 가능합니다. 프로그램이 관리되지 않는 지속 불가능 구독을 작성할 수 있고, 분명히 관리자가 할 수 있는 작업이 아니어야 합니다.
8. 구독을 닫을 때 MQCO_REMOVE_SUB 옵션의 영향으로 관리자가 삭제한 것처럼 구독이 제거됩니다. 이 결과 추가 애플리케이션이 큐로 송신되지 않지만, 관리되는 지속 가능 구독과는 달리 큐가 처리완료된 경우에도 이미 큐에 있는 발행물에는 영향을 주지 않습니다.
9. 관리자는 나중에 남아 있는 메시지(3)를 삭제하고 큐를 삭제합니다.

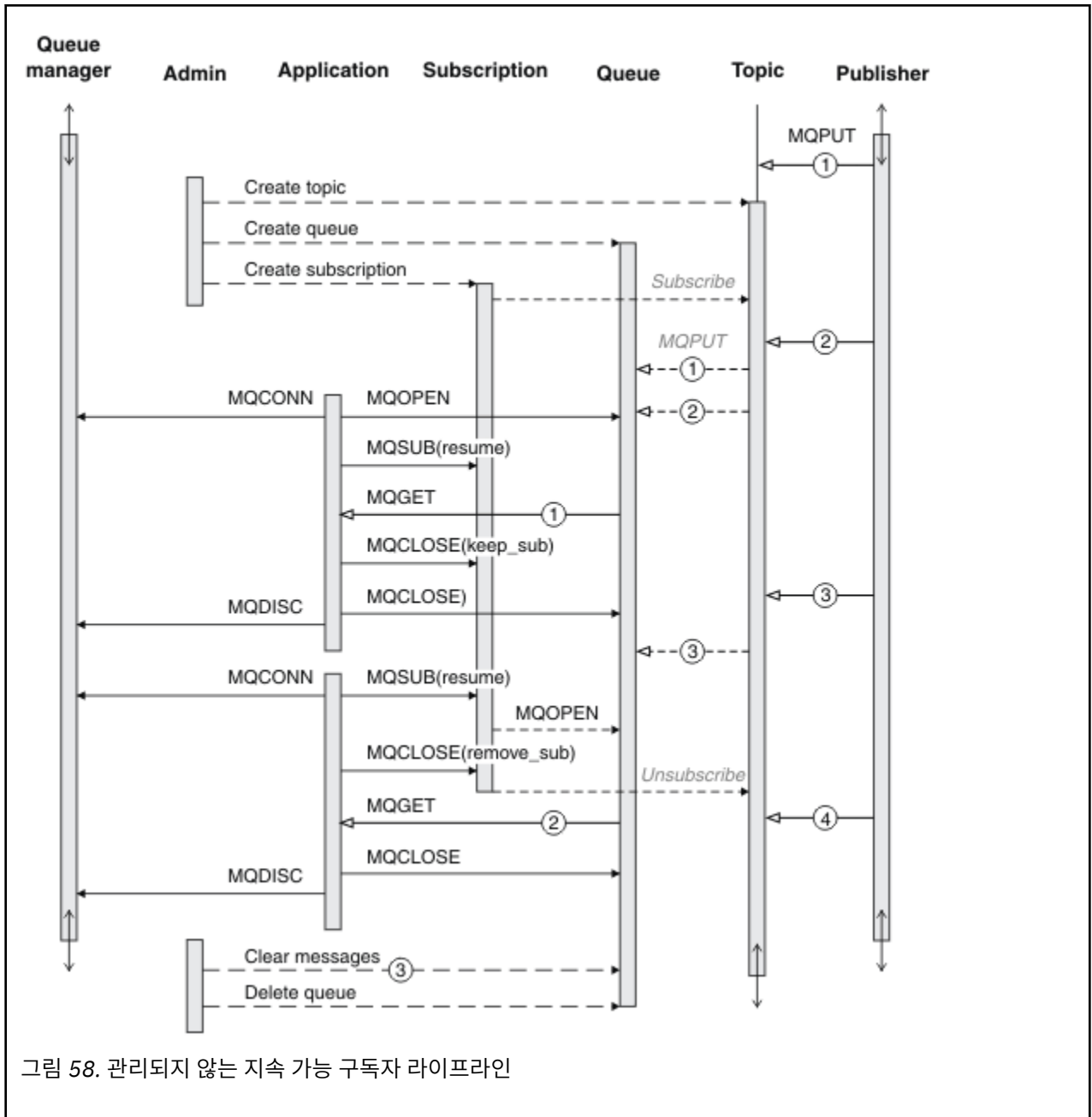


그림 58. 관리되지 않는 지속 가능 구독자 라이프라인

정상 패턴의 관리되지 않는 구독은 관리자가 수행하는 큐 및 구독 하우스키핑에 사용됩니다. 일반적으로, 관리되는 구독자의 작동을 에뮬레이트하고 애플리케이션 코드에서 프로그래밍 방식으로 큐 및 구독을 깨끗이 정리하려 하지는 않습니다. 관리 논리를 작성할 필요가 있다면 관리되는 패턴을 사용하여 동일한 결과를 얻을 수 있을지 따져 보십시오. 긴밀하게 동기화되고 완전히 신뢰할 수 있는 관리 코드를 쓰기란 쉽지 않습니다. 나중에 메시지, 구독 및 큐가 해당 상태에 관계없이 간단하게 삭제될 수 있다고 확신할 수 있을 때 수동으로든 자동화된 관리 프로그램 사용해서든 깨끗이 정리하는 것이 더 편합니다.

발행/구독 메시지 특성

몇 개의 메시지 특성은 WebSphere MQ 발행/구독 메시징과 관련되어 있습니다.

PubAccountingToken

이는 이 구독과 일치하는 모든 발행 메시지에 대한 메시지 디스크립터(MQMD)의 AccountingToken 필드에 있는 값입니다. AccountingToken은 메시지의 ID 컨텍스트에 포함됩니다. 메시지 컨텍스트에 대한 자세한 정보는 36 페이지의 『메시지 컨텍스트』의 내용을 참조하십시오. MQMD의 AccountingToken 필드에 대한 자세한 정보는 AccountingToken을 참조하십시오.

PubApplIdentityData

이는 이 subscription과 일치하는 모든 발행 메시지에 대한 메시지 디스크립터(MQMD)의 ApplIdentityData 필드에 있는 값입니다. ApplIdentityData는 메시지의 ID 컨텍스트에 포함됩니다. 메시지 컨텍스트에 대한 자세한 정보는 36 페이지의 『메시지 컨텍스트』의 내용을 참조하십시오. MQMD의 ApplIdentityData 필드에 대한 자세한 정보는 ApplIdentityData를 참조하십시오.

MQSO_SET_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 지정하지 않으면 기본 컨텍스트 정보로 이 구독에 대해 발행된 각 메시지에 설정될 ApplIdentityData가 비어 있습니다.

MQSO_SET_IDENTITY_CONTEXT 옵션을 지정하면 사용자가 PubApplIdentityData를 생성하며, 이 필드는 각 발행에서 이 구독에 대해 설정할 ApplIdentityData를 포함하는 입력 필드입니다.

PubPriority

이는 이 구독과 일치하는 모든 발행 메시지에 대한 메시지 디스크립터(MQMD)의 우선순위 필드에 있는 값입니다. MQMD의 우선순위 필드에 대한 자세한 정보는 [우선순위를 참조하십시오](#).

값은 0보다 크거나 같아야 하며, 0은 가장 낮은 우선순위입니다. 다음 특수 값을 사용할 수도 있습니다.

- MQPRI_PRIORITY_AS_Q_DEF - MQSUB 호출의 Hobj 필드에 구독 큐가 제공되고 해당 큐가 관리되는 핸들이 아니면 메시지의 우선순위를 이 큐의 DefPriority 속성에서 가져옵니다. 이렇게 식별된 큐가 클러스터 큐이거나 큐 이름 해석 경로에 둘 이상의 정의가 있으면 MQMD의 우선순위에 대해 설명된 대로 발행 메시지를 큐에 넣을 때 우선순위가 판별됩니다. MQSUB 호출이 관리되는 핸들을 사용하면 구독된 토픽과 연관된 모델 큐의 DefPriority 속성에서 메시지의 우선순위를 가져옵니다.
- MQPRI_PRIORITY_AS_PUBLISHED - 메시지의 우선순위는 원래 발행물의 우선순위입니다. 이는 이 필드의 초기값입니다.

SubCorrelId



주의: 상관 ID는 계층이 아닌 발행/구독 클러스터의 큐 관리자 사이에만 전달될 수 있습니다.

이 구독과 일치시키기 위해 송신된 모든 발행물에는 메시지 디스크립터의 이 상관 ID가 들어 있습니다. 여러 구독이 동일한 큐를 사용하여 발행물을 가져오는 경우, 상관 ID에 MQGET을 사용하면 특정 구독의 발행물만 확보할 수 있습니다. 이 상관 ID는 큐 관리자나 사용자가 생성할 수 있습니다.

MQSO_SET_CORREL_ID 옵션을 지정하지 않으면 큐 관리자가 상관 ID를 생성하며, 이 필드는 이 구독에 대해 발행된 각 메시지에 설정될 상관 ID를 포함하는 출력 필드입니다.

MQSO_SET_CORREL_ID 옵션을 지정하면 사용자가 상관 ID를 생성하며, 이 필드는 각 발행에서 이 구독에 대해 설정할 상관 ID를 포함하는 입력 필드가 됩니다. 이 경우 이 필드에 MQCI_NONE이 포함되어 있으면 이 구독에 대해 발행된 각 메시지에 설정될 상관 ID가 원래 메시지 넣기로 작성된 상관 ID가 됩니다.

MQSO_GROUP_SUB 옵션이 지정되고 지정된 상관 ID가 동일한 큐 및 겹치는 토픽 문자열을 사용하여 그룹화된 기존 구독과 동일한 경우 그룹에서 가장 중요한 구독에만 발행물 사본이 제공됩니다.

SubUserData

이는 구독 사용자 데이터입니다. 이 필드에 제공된 구독에 대한 데이터는 이 구독에 송신된 모든 발행물의 MQSubUserData 메시지 특성으로 포함됩니다.

발행 특성

280 페이지의 표 44에서는 publication 메시지와 함께 제공되는 publication 특성을 보여줍니다.

MQRFH2 폴더에서 직접 이 특성에 액세스하거나, **MQINQMP**를 사용하여 해당 특성을 검색할 수 있습니다. **MQINQMP**는 조회할 특성 이름으로 해당 특성 이름 또는 **MQRFH2** 이름을 수락합니다.

표 44. 발행 특성			
특성 이름	MQRFH2 이름	유형	설명
MQTopicString	mmps.Top	MQTYPE_STRING	토픽 문자열
MQSubUserData	mmps.Sud	MQTYPE_STRING	구독자 사용자 데이터
MQIsRetained	mmps.Ret	MQTYPE_BOOLEAN	보유된 발행물
MQPubOptions	mmps.Pub	MQTYPE_INT32	발행물 옵션
MQPubLevel	mmps.Pbl	MQTYPE_INT32	발행 레벨
MQPubTime	mmpse.Pts	MQTYPE_STRING	발행 시간
MQPubSeqNum	mmpse.Seq	MQTYPE_INT32	발행 순서 번호
MQPubStrIntData	mmpse.Sid	MQTYPE_STRING	발행자가 추가한 문자열/ 정수 데이터
MQPubFormat	mmpse.Pfmt	MQTYPE_INT32	메시지 형식: MQRFH1 MQRFH2 PCF

메시지 정렬

특정 토픽의 경우, 큐 관리자는 발행 애플리케이션에서 수신되는 순서(메시지 우선순위에 따라 재정렬될 수 있음)와 같은 순서로 메시지를 발행합니다.

메시지 정렬은 일반적으로 각 구독자가 특정 발행자로부터 특정 토픽에 대한 메시지를 특정 큐 관리자에서 해당 발행자가 발행하는 순서대로 수신하는 것을 의미합니다.

그렇지만 모든 WebSphere MQ 메시지의 경우, 메시지가 다른 순서로 배달되는 경우도 있습니다. 이는 다음 상황에서 발생할 수 있습니다.

- 네트워크의 링크가 중단되고 후속 메시지가 다른 링크를 따라 다시 라우팅되는 경우
- 큐가 임시로 가득 차거나 넣지 못하게 되면 메시지가 데드-레터 큐에 넣어져서 지연되지만 후속 메시지는 곧바로 전달됩니다.
- 발행자와 구독자가 여전히 작동하고 있을 때 관리자가 큐 관리자를 삭제하면, 큐에 있는 메시지가 데드-레터 큐에 넣어지고 구독이 인터럽트됩니다.

이러한 상황이 발생할 수 없는 경우에는 발행물이 항상 순서대로 전달됩니다.

참고: 그룹화 또는 세그먼트된 메시지는 발행/구독과 함께 사용할 수 없습니다.

발행물 인터셉트

발행물이 다른 구독자에게 도달하기 전에 발행물을 인터셉트하고 수정한 후 재발행할 수 있습니다.

다음 조치 중 하나를 수행하기 위해 발행물이 구독자에게 도달하기 전에 발행물을 인터셉트할 수도 있습니다.

- 메시지에 추가 정보 첨부
- 메시지 차단
- 메시지 변환

각 메시지에 대해 동일한 조작을 수행하거나 구독, 메시지 또는 메시지 헤더에 따라서 조작을 다르게 할 수 있습니다.

관련 참조

[MQ PUBLISH EXIT - 발행 엑시트](#)

구독 레벨

최종 구독자에 도달하기 전에 발행물을 인터셉트하도록 구독의 구독 레벨을 설정합니다. 인터셉트 구독자는 상위 구독 레벨에서 구독하고 하위 발행 레벨에서 재발행합니다. 발행물이 최종 구독자에게 전달되기 전에 발행물에 대한 메시지 처리를 수행하는 인터셉트 구독자 체인을 빌드합니다.

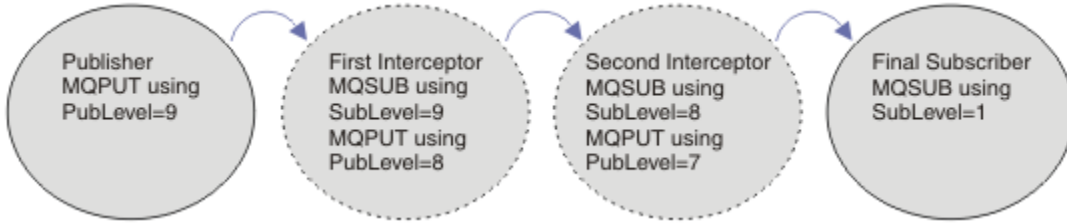


그림 59. 인터셉트 구독자의 순서

발행물을 인터셉트하려면 **MQSD** SubLevel 속성을 사용하십시오. 메시지가 인터셉트된 후에는 이를 변환한 다음 **MQPMO** PubLevel 속성을 변경하여 하위 발행 레벨에서 재발행할 수 있습니다. 그런 다음 메시지는 최종 구독자에게로 가거나 하위 구독 레벨에서 중간 구독자에 의해 다시 인터셉트됩니다.

인터셉트 구독자는 일반적으로 재발행 전에 메시지를 변환합니다. 인터셉트 구독자의 순서는 메시지 플로우를 형성합니다. 또는 인터셉트된 발행물을 재발행하지 않을 수 있습니다. 그러면 하위 구독 레벨의 구독자는 메시지를 수신하지 않습니다.

인터셉터가 다른 구독자보다 먼저 발행물을 수신하는지 확인하십시오. 인터셉터의 구독 레벨을 다른 구독자보다 높게 설정하십시오. 디폴트로 구독자의 SubLevel은 1입니다. 가장 높은 값은 9입니다. 발행물은 적어도 최고 하위 레벨만큼 높은 PubLevel로 시작해야 합니다. 처음에는 9의 기본 PubLevel로 발행하십시오.

- 토픽에 하나의 인터셉트 구독자가 있는 경우, SubLevel을 9로 설정하십시오.
- 토픽의 인터셉트 애플리케이션이 여럿인 경우, 각각의 연속 인터셉트 구독자에 대해 하위 SubLevel을 설정하십시오.
- 9부터 2까지의 구독 레벨을 사용하여 최대 8개의 인터셉트 애플리케이션을 구현할 수 있습니다. 메시지의 최종 수신인은 1의 SubLevel을 가집니다.

발행물의 PubLevel보다 낮거나 같은 최상위 구독 레벨을 가진 인터셉터가 맨 먼저 발행물을 수신합니다. 특정 구독 레벨에서 토픽의 인터셉트 구독자를 하나만 구성하십시오. 특정 구독 레벨에 여러 구독자가 있으면 결과적으로 발행물의 다중 사본이 최종 구독 애플리케이션 세트에 송신됩니다.

SubLevel이 0인 구독자는 캐치올(catchall)로 사용됩니다. 메시지를 가져오는 최종 구독자가 없으면 발행물을 수신합니다. SubLevel이 0인 구독자는 다른 구독자가 수신하지 않은 발행물을 모니터링하는 데 사용될 수 있습니다.

인터셉트 구독자 프로그래밍

281 페이지의 표 45에 설명된 구독 옵션을 사용하십시오.

표 45. 인터셉트 구독자의 구독 옵션	
구독 옵션	참고사항
MQSO_SET_CORREL_ID 및 SubCorrelId가 MQCI_NONE으로 설정됨	인터셉트된 발행물의 CorrelId를 원래 발행물과 동일하게 유지하십시오. 참고: 한 계층에서 발행물의 상관 ID를 전달할 수 없습니다. 이 필드는 큐 관리자에서 사용됩니다.
PubPriority가 MQPRI_PRIORITY_AS_PUBLISHED로 설정됨	인터셉트된 발행물의 우선순위를 원래 발행물과 동일하게 유지하십시오.

281 페이지의 표 45의 옵션은 모든 인터셉트 구독자가 사용해야 합니다. 그 결과, 상관 ID 및 메시지 우선순위는 원래 발행자의 설정에서 수정되지 않습니다.

인터셉트 구독자는 발행물을 처리한 후 고유 구독의 SubLevel보다 1만큼 낮은 PubLevel의 동일 토픽에 메시지를 재발행합니다. 인터셉트 구독자는 9의 SubLevel을 설정한 경우 8의 PubLevel로 메시지를 재발행합니다.

메시지를 올바르게 재발행하려면 원래 발행물에서 얻은 몇 가지 정보가 필요합니다. 원래 메시지에서도 동일한 MQMD를 재사용하고 MQPMO_PASS_ALL_CONTEXT를 설정하여 MQMD의 모든 정보가 다음 구독자에게 전달되었는지 확인하십시오. 282 페이지의 표 46에 표시된 메시지 특성의 값을 재발행된 메시지의 해당 필드로 복사하십시오. 인터셉트 구독자는 이러한 값을 변경할 수 있습니다. OR 연산자를 사용하여 MQPMO.Options 필드에 추가 값을 추가하여 메시지 넣기 옵션을 결합하십시오.

관리되는 발행 큐를 사용하지 않고 발행 큐를 명시적으로 열어야 합니다. 관리되는 큐에 대해서는 MQSO_SET_CORREL_ID를 설정할 수 없습니다. 또한 관리되는 큐에서는 MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT도 설정할 수 없습니다. 282 페이지의 『예:』에 나열된 코드 단편을 참조하십시오.

표 46. 재발행된 메시지의 MQPUT 값	
MQPUT을 사용하여 메시지 재발행	발행 메시지의 정보
MQOD.ObjectString	메시지 특성 MQTopicString
MQPMO.Options	메시지 특성 MQPubOptions

최종 구독자는 해당 구독 옵션을 다르게 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 발행 우선순위를 MQPRI_PRIORITY_AS_PUBLISHED보다 명시적으로 설정할 수 있습니다. 최종 구독자의 설정은 체인에서 최종 인터셉트 구독자의 발행물에만 영향을 줍니다.

보유된 발행물

보유된 발행물이 인터셉트된 후에는, 원래 메시지 넣기 옵션을 재발행된 메시지로 복사하여 해당 발행물을 보존해야 합니다.

MQPMO_RETAIN 옵션은 발행자에 의해 설정됩니다. 각 인터셉트 구독자는 282 페이지의 표 46에 표시된 대로 MQPubOptions를 재발행된 메시지의 메시지 넣기 옵션으로 전송해야 합니다. 메시지 넣기 옵션을 복사하면 발행물 보유 여부를 포함해서 원래 발행자가 설정한 옵션이 보존됩니다.

발행물은 인터셉트 구독자 체인 아래로 이동을 완료하고 최종 구독자에게 전달되면 마침내 보유됩니다. SubLevel 1에서 보유된 발행물을 요청하는 새 구독자는 추가 인터셉션 없이 해당 발행물을 수신합니다. 1보다 큰 SubLevel의 구독자는 보유된 발행물이 송신되지 않습니다. 그 결과, 보유된 발행물이 인터셉트 구독자 체인에서 다시 수정되지 않습니다.

예:

예제는 인터셉트 구독자를 빌드하기 위해 결합될 수 있는 코드 단편입니다. 코드는 프로덕션 품질보다 간략하게 기록됩니다.

282 페이지의 그림 60의 프리프로세서 지시문은 MQINQMP MQI 호출에 필요한 발행 메시지에서 추출할 두 개의 특성을 정의합니다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <cmqc.h>
#define      MQPUBOPTIONS      (MQPTR)(char*) "MQPubOptions",\
0,\
12,\
MQVS_NULL_TERMINATED,\
MQCCSI_APPL
#define      MQTOPICSTRING    (MQPTR)(char*) "MQTopicString",\
0,\
13,\
MQVS_NULL_TERMINATED,\
MQCCSI_APPL
```

그림 60. 프리프로세서 지시문

283 페이지의 그림 61에는 코드 단편에서 사용된 선언이 나열되어 있습니다. 강조표시되는 용어를 제외하고 선언은 WebSphere MQ 애플리케이션에 대한 표준입니다.

강조표시된 Put 및 Get 옵션은 모든 컨텍스트를 전달하도록 초기화됩니다. 강조표시된 MQTOPICSTRING 및 MQPUBOPTIONS는 프리프로세서 지시문에 정의된 특성 이름의 MQCHARV 초기화 프로그램입니다. 이름은 MQINQMP로 전달됩니다.

```
int main(int argc, char **argv) {
    MQLONG Reason = MQRC_NONE;
    MQLONG CompCode = MQCC_OK;
    MQHCONN Hcon = MQHC_UNUSABLE_HCONN;
    MQCHAR QMName[49] = " ";
    MQCMHO CrtMsgH0pts = {MQCMHO_DEFAULT};
    MQHMSG Hmsg = MQHM_NONE;
    MQMD md = {MQMD_DEFAULT};
    MQHOBJ gHobj = MQHO_NONE;
    MQOD getOD = {MQOD_DEFAULT};
    MQGMO gmo = {MQGMO_DEFAULT};
    MQLONG GO_Options = MQOO_INPUT_AS_Q_DEF
        | MQOO_FAIL_IF QUIESCING
        | MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT;
    MQLONG GC_Options = MQCO_DELETE_PURGE;
    MQHOBJ Hsub = MQHO_NONE;
    MQSD sd = {MQSD_DEFAULT};
    MQLONG SC_Options = MQCO_NONE;
    MQHOBJ pHobj = MQHO_NONE;
    MQOD putOD = {MQOD_DEFAULT};
    MQLONG PO_Options = MQOO_OUTPUT
        | MQOO_FAIL_IF QUIESCING
        | MQOO_PASS_ALL_CONTEXT;
    MQLONG PC_Options = MQCO_NONE;
    MQPMO pmo = {MQPMO_DEFAULT};
    MQIMPO InqPropOpts = {MQIMPO_DEFAULT};
    MQPD PropDesc = {MQPD_DEFAULT};
    MQLONG Type = MQTYPE_AS_SET;
    MQCHARV TopStrProp = {MQTOPICSTRING};
    MQCHARV PubOptProp = {MQPUBOPTIONS};
    MQLONG Datalength = 0;
    MQBYTE buffer[256] = " ";
    MQLONG buflen = sizeof(buffer) - 1;
    MQLONG messlen = 0;
    char TopStrBuf[256] = "Initial value";
    int i = 0;
}
```

그림 61. 선언

선언에서 쉽게 수행되지 않는 초기화는 284 페이지의 그림 62에 표시됩니다. 강조표시된 값은 설명이 필요합니다.

SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE

이 예제에서는 관리되는 지속 불가능 구독을 열기 위해 MQSUB를 사용하지 않고 모델 큐, SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE를 사용하여 임시 동적 큐를 작성합니다. 해당 핸들이 MQSUB로 전달됩니다. 큐를 직접 열어 모든 메시지 컨텍스트를 저장하고 구독 옵션, MQSO_SET_CORREL_ID를 설정할 수 있습니다.

MQGMO_CURRENT_VERSION

대부분의 WebSphere MQ 구조의 현재 버전을 사용하는 것이 중요합니다. gmo.MsgHandle과 같은 필드는 최신 버전의 제어 구조에서만 사용할 수 있습니다.

MQGMO_PROPERTIES_IN_HANDLE

원래 발행에서 설정된 메시지 놓기 옵션과 토픽 문자열은 인터셉트 구독자가 메시지 특성을 사용하여 검색할 수 있습니다. 대안은 메시지에서 **MQRFH2** 구조를 직접 읽는 것입니다.

MQSO_SET_CORREL_ID

결합에서는 MQSO_SET_CORREL_ID를 사용합니다.

```
memcpy(sd.SubCorrelId, MQCI_NONE, sizeof(sd.SubCorrelId));
```

이러한 옵션의 효과는 상관 ID를 전달하는 것입니다. 원래 발행자가 설정한 상관 ID는 인터셉트 구독자가 수신하는 발행물의 상관 ID 필드에 배치됩니다. 각 인터셉트 구독자는 동일한 상관 ID를 전달합니다. 따라서 최종 구독자는 동일한 상관 ID를 수신하는 옵션을 가집니다.

참고: 발행물이 발행/구독 계층을 통해 전달되면 상관 ID가 보유되지 않습니다.

MQPRI_PRIORITY_AS_PUBLISHED

발행물은 발행되었을 때와 동일한 메시지 우선순위로 발행 큐에 배치됩니다.

```

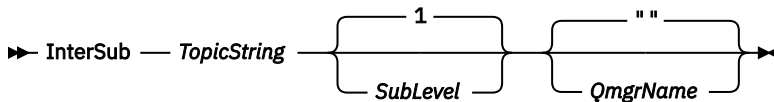
strncpy(getOD.ObjectName, "SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE",
        sizeof(getOD.ObjectName));
gmo.Version                = MQGMO_VERSION_4;
gmo.Options                = MQGMO_WAIT
                          | MQGMO_PROPERTIES_IN_HANDLE
                          | MQGMO_CONVERT;
gmo.WaitInterval          = 30000;
sd.Options                 = MQSO_CREATE
                          | MQSO_FAIL_IF QUIESCING
                          | MQSO_SET_CORREL_ID;
sd.PubPriority              = MQPRI_PRIORITY_AS_PUBLISHED;
sd.Version                 = MQSD_VERSION_1;
memcpy(sd.SubCorrelId, MQCI_NONE, sizeof(sd.SubCorrelId));
putOD.ObjectType           = MQOT_TOPIC;
putOD.ObjectString.VSPtr   = &TopStrBuf;
putOD.ObjectString.VSBufSize = sizeof(TopStrBuf);
putOD.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;
putOD.ObjectString.VSCCSID = MQCCSI_APPL;
putOD.Version              = MQOD_VERSION_4;
pmo.Version                = MQPMO_VERSION_3;

```

그림 62. 초기화

285 페이지의 그림 63는 명령행 매개변수를 읽고 초기화를 완료하고 인터셉트 구독을 작성할 수 있는 코드 단편을 표시합니다.

다음 명령으로 프로그램을 실행하십시오.



각 MQI 호출의 이유 코드는 가능한 한 오류 핸들링에 방해되지 않도록 다른 배열 요소에 저장됩니다. 각 호출 후에 완료 코드가 테스트되고, 값이 MQCC_FAIL이면 제어가 do { } while(0) 코드 블록을 종료합니다.

주목할 만한 두 개의 코드 행이 있습니다.

```
pmo.PubLevel = sd.SubLevel - 1;
```

재발행된 메시지의 발행 레벨을 인터셉트 구독자의 구독 레벨보다 1만큼 작게 설정합니다.

```
gmo.MsgHandle = Hmsg;
```

MQGET에서 메시지 특성을 리턴하도록 메시지 핸들을 제공합니다.

```

do {
    printf("Intercepting subscriber start\n");
    if (argc < 2) {
        printf("Required parameter missing - topic string\n");
        exit(99);
    } else {
        sd.ObjectString.VSPtr = argv[1];
        sd.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;
        printf("TopicString = %s\n", sd.ObjectString.VSPtr);
    }
    if (argc > 2) {
        sd.SubLevel = atoi(argv[2]);
        pmo.PubLevel = sd.SubLevel - 1;
        printf("SubLevel is %d, PubLevel is %d\n", sd.SubLevel, pmo.PubLevel);
    }
    if (argc > 3)
        strncpy(QMName, argv[3], sizeof(QMName));
    MQCONN(QMName, &Hcon, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    MQOPEN(Hcon, &getOD, GO_Options, &gHobj, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    MQSUB(Hcon, &sd, &gHobj, &Hsub, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    MQCRTMH(Hcon, &CrtMsgHOpts, &Hmsg, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    gmo.MsgHandle = Hmsg;
}

```

그림 63. 발행물 인터셉트 준비

기본 코드 단편(286 페이지의 그림 64)은 발행 큐에서 메시지를 가져옵니다. 이는 메시지 특성을 조회하고 토픽 문자열 및 발행문의 원래 **MQPMO.option** 특성을 사용하여 메시지를 재발행합니다.

이 예제에서는 발행물의 변환이 수행되지 않습니다. 재발행된 발행물의 토픽 문자열은 인터셉트 구독자가 구독한 토픽 문자열과 항상 일치합니다. 인터셉트 구독자가 동일한 발행 큐로 송신된 여러 구독을 인터셉트해야 할 경우, 토픽 문자열을 조회하여 다른 구독과 일치하는 발행물을 구별해야 합니다.

MQINQMP에 대한 호출은 강조표시됩니다. 토픽 문자열과 발행 메시지 넣기 옵션의 특성은 출력 제어 구조에 직접 기록됩니다. putOD.ObjectString의 MQCHARV 길이 필드를 명확한 길이에서 널(Null) 종료 문자열로 대체하는 유일한 이유는 printf를 사용하여 문자열을 출력하기 위함입니다.

```

while (CompCode != MQCC_FAILED) {
    memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
    memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));
    md.Encoding = MQENC_NATIVE;
    md.CodedCharSetId = MQCCSI_Q_MGR;
    printf("MQGET : %d seconds wait time\n", gmo.WaitInterval/1000);
    MQGET(Hcon, gHobj, &md, &gmo, buflen, buffer, &messlen,
        &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    buffer[messlen] = '\0';
    MQINQMP(Hcon, Hmsg, &InqPropOpts, &TopStrProp, &PropDesc, &Type,
        putOD.ObjectString.VSBufSize, putOD.ObjectString.VSPtr,
        &(putOD.ObjectString.VSLength), &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    memset((void *)((MQLONG)(putOD.ObjectString.VSPtr)
        + putOD.ObjectString.VSLength), '\0', 1);
    putOD.ObjectString.VSLength = MQVS_NULL_TERMINATED;
    MQINQMP(Hcon, Hmsg, &InqPropOpts, &PubOptProp, &PropDesc, &Type,
        sizeof(pmo.Options), &(pmo.Options), &DataLength,
        &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    MQOPEN(Hcon, &putOD, PO_Options, &pHobj, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    printf("Republish message <%s> on topic <%s> with options %d\n",
        buffer, putOD.ObjectString.VSPtr, pmo.Options);
    MQPUT(Hcon, pHobj, &md, &pmo, messlen, buffer, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
    MQCLOSE(Hcon, &pHobj, PC_Options, &CompCode, &Reason);
    if (CompCode == MQCC_FAILED)
        break;
}
}

```

그림 64. 발행물 인터셉트 및 재발행

최종 코드 단편은 286 페이지의 그림 65에 표시됩니다.

```

} while (0);
if (CompCode == MQCC_FAILED && Reason != MQRC_NO_MSG_AVAILABLE)
    printf("MQI Call failed with reason code %d\n", Reason);
if (Hsub != MQHO_NONE)
    MQCLOSE(Hcon, &Hsub, SC_Options, &CompCode, &Reason);
if (Hcon != MQHC_UNUSABLE_HCONN)
    MQDISC(&Hcon, &CompCode, &Reason);
}

```

그림 65. Completion

인터셉트 발행물 및 분신 발행/구독

인터셉트 구독자 또는 발행 엑시트를 분신 발행/구독 토폴로지에 배치할 때 단순 패턴을 따릅니다. 인터셉트 구독자를 발행자와 동일한 큐 관리자에 배치하고, 발행 엑시트를 최종 구독자와 동일한 큐 관리자에 배치합니다.

287 페이지의 그림 66에서는 발행/구독 클러스터에서 연결된 두 개의 큐 관리자를 보여줍니다. 발행자는 발행 레벨 9에서 클러스터 토픽에 대한 발행물을 작성합니다. 번호가 지정된 화살표는 발행물이 클러스터 토픽에 대한 구독자로 플로우할 때 수행하는 단계의 순서를 표시합니다. 발행물은 하위 레벨 9의 구독자에 의해 인터셉트 되고 Publevel 8로 다시 발행됩니다. 발행물은 하위 레벨 8에서 구독자에 의해 다시 인터셉트됩니다. 구독자는 Publevel 7에서 재발행합니다. 큐 관리자가 제공하는 프록시 구독자는 발행물을 발행 엑시트가 최종 구독자에게도 배치된 큐 관리자 B로 전달합니다. 발행문은 Sublevel 1에서 최종 구독자가 최종적으로 수신하기 전에 발행 엑시트로 처리됩니다. 인터셉트 구독자 및 발행 엑시트는 끊어진 아웃라인으로 표시됩니다.

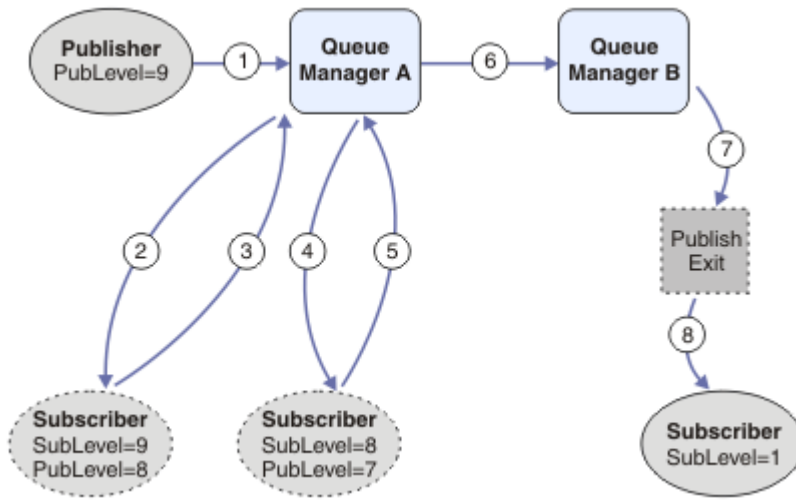


그림 66. 클러스터의 인터셉션 및 발행 엑시트

단순 패턴의 목적은 발행물을 수신하는 모든 구독자가 동일한 발행물을 수신하게 하는 것입니다. 발행물은 구독자가 연결되는 위치에 관계없이 동일한 변환 순서를 거칩니다. 발행자 또는 최종 구독자가 연결되는 위치에 따라 변환 순서가 바뀌는 것을 방지하려고 할 수도 있습니다. 합리적인 예외는 최종적으로 각 개별 구독자에게 전달되는 발행물을 사용자 조정하는 것입니다. 발행물이 최종적으로 전달되는 큐를 기반으로 발행물을 사용자 정의하려면 발행 엑시트를 사용하십시오.

분산 발행/구독 토폴로지에서 인터셉트 구독자 및 발행 엑시트를 배치할 위치를 신중하게 고려해야 합니다. 간단한 패턴은 인터셉트 구독자를 발행자와 동일한 큐 관리자에 배치하고, 발행 엑시트를 최종 구독자와 동일한 큐 관리자에 배치합니다.

안티 패턴

288 페이지의 그림 67는 단순 패턴을 따르지 않는 경우 어떻게 실패할 수 있는지 보여줍니다. 배치를 복잡하게 만들기 위해 최종 구독자를 큐 관리자 A에 추가하고 두 개의 추가 인터셉트 구독자를 큐 관리자 B에 추가했습니다.

발행물은 SubLevel 1에서 최종 구독자가 이용하기 전에 SubLevel 5에서 구독자가 인터셉트하는 PubLevel 7에서 큐 관리자 B에 전달됩니다. 발행 엑시트는 발행물이 큐 관리자 B에서 인터셉트 이용자 및 최종 이용자 모두에게 전달되기 전에 이를 인터셉트합니다. 발행물은 발행 엑시트에서 처리되지 않고 큐 관리자 A의 최종 구독자에 도착합니다.

발행/구독 토폴로지에서 프록시 구독자는 SubLevel 1에서 구독하고, 마지막 인터셉트 구독자가 설정한 PubLevel에서 전달합니다. 288 페이지의 그림 67에서는 결과적으로 발행물이 큐 관리자 B에서 구독자가 SubLevel 9를 사용하여 발행물을 인터셉트하지 않습니다.

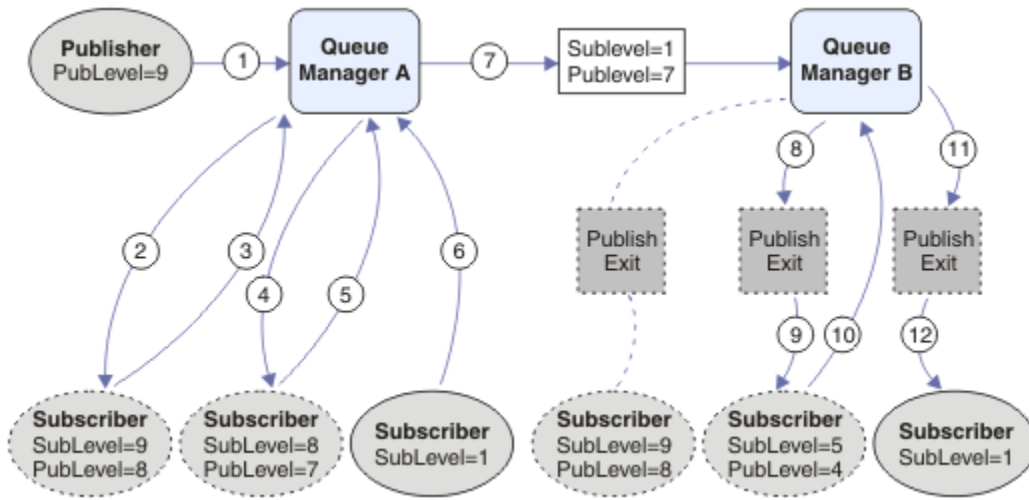


그림 67. 인터셉트 구독자의 복잡한 배치

발행 옵션

메시지를 발행하는 방법을 제어하는 여러 가지 옵션을 사용할 수 있습니다.

구독자의 회신 정보 보류

구독자가 수신한 발행물에 회신하지 못하게 하려는 경우, MQPMO_SUPPRESS_REPLYTO 메시지 넣기 옵션을 사용하여 MQMD의 ReplyToQ 및 ReplyToQmgr 필드의 정보를 보류할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면, 큐 관리자는 발행물을 수신할 때 MQMD에서 해당 정보를 제거한 다음 모든 구독자에게 전달합니다.

이 옵션은 ReplyToQ가 필요한 보고서 옵션과 결합하여 사용할 수 없습니다. 이 결합을 시도하면 호출이 MQRC_MISSING_REPLY_TO_Q와 함께 실패합니다.

발행 레벨

발행 레벨을 사용하는 것은 발행물을 수신하는 구독자를 제어하는 한 가지 방법입니다. 발행 레벨은 발행 대상 구독의 레벨을 선언합니다. 가장 높은 구독 레벨이 발행물의 발행 레벨 이하인 구독만 발행물을 수신합니다. 이 값은 0에서 9 사이여야 합니다. 0은 가장 낮은 발행 레벨입니다. 이 필드의 초기값은 9입니다. 발행 및 구독 레벨의 용도 중 하나는 발행을 인터셉트하는 것입니다.

발행물이 구독자에게 전달되지 않는지 확인

발행물이 구독자에게 전달되지 않았는지 확인하려면 MQPUT 호출에서 MQPMO_WARN_IF_NO_SUBS_MATCHED 메시지 넣기 옵션을 사용하십시오. 완료 코드 MQCC_WARNING 및 이유 코드 MQRC_NO_SUBS_MATCHED가 Put 조작에서 리턴되면, 발행물이 구독자에게 전달되지 않은 것입니다. MQPMO_RETAIN 옵션이 Put 조작에 지정되면 메시지가 보유하고 이후에 정의된 일치하는 구독에 전달됩니다. 분산 발행/구독 시스템에서는 큐 관리자의 토픽에 대해 등록된 프록시 구독이 없는 경우에만 MQRC_NO_SUBS_MATCHED 이유 코드가 리턴됩니다.

구독 옵션

메시지 구독을 핸들링하는 방식을 제어하는 여러 가지 옵션을 사용할 수 있습니다.

메시지 지속성

큐 관리자는 구독자에게 전달하는 발행물의 지속성을 발행자가 설정한 대로 유지보수합니다. 발행자는 다음 옵션 중 하나로 지속성을 설정합니다.

0

비지속

1

지속

2

큐/토픽 정의로서의 지속성

발행/구독의 경우, 발행자가 토픽 오브젝트 및 **topicString**을 해석된 토픽 오브젝트로 해석합니다. 발행자가 지속성을 큐/토픽 정의로 지정하는 경우에는 발행물에 대해 해석된 토픽 오브젝트의 기본 지속성이 설정됩니다.

보유된 발행물

보유된 발행물을 수신하는 시기를 제어하기 위해 구독자가 두 구독 옵션을 사용할 수 있습니다.

요청 시 발행에만 해당(MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST)

구독자가 발행물을 수신할 때 제어할 수 있게 하려는 경우 MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST 구독 옵션을 사용할 수 있습니다. 그런 다음, 구독자는 토픽의 보유된 발행물을 송신하는 요청에 대한 MQSUBRQ 호출(원래 MQSUB 호출에서 리턴된 Hsub 핸들 지정)을 사용하여 발행물을 수신하는 시기를 제어할 수 있습니다. MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST 구독 옵션을 사용하는 구독자는 보유되지 않은 발행물을 수신하지 않습니다.

MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST를 지정하는 경우, MQSUBRQ를 사용하여 발행물을 수신해야 합니다. MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST를 사용하지 않는 경우에는 발행된 메시지를 가져옵니다.

구독자가 MQSUBRQ 호출을 사용하고 구독의 토픽에 와일드카드를 사용하는 경우, 구독이 토픽 트리에서 여러 토픽 또는 노드와 일치할 수 있습니다. 보유된 메시지(있는 경우)를 가진 이들 토픽 또는 노드는 모두 구독자에게 송신됩니다.

구독자 애플리케이션이 실행되지 않는 경우에도 지속적으로 구독한 경우 큐 관리자가 구독자에게 발행물을 계속 송신하므로 특히 구독 가능 구독에 사용되는 경우 이 옵션이 유용합니다. 이 옵션을 사용하면 구독자 큐에서 메시지가 축적될 수 있습니다. 구독자가 MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST 옵션을 사용하여 등록하는 경우에는 이러한 축적이 방지될 수 있습니다. 또는 사용자 애플리케이션에 적합한 경우 지속 불가능 구독을 사용하여 원하지 않는 메시지 축적을 방지할 수 있습니다.

구독이 지속 가능하고 발행자가 보유된 발행물을 사용하는 경우, 구독자 애플리케이션은 재시작 후 MQSUBRQ 호출을 사용하여 해당 상태 정보를 새로 고칠 수 있습니다. 그런 다음, 구독자는 MQSUBRQ 호출을 사용하여 주기적으로 해당 상태를 새로 고쳐야 합니다.

이 옵션을 사용하는 MQSUB 호출의 결과로 발행물이 송신되지 않습니다. 연결을 끊은 다음에 재개된 지속 가능 구독에서는 원래 구독이 이 옵션을 사용하도록 구성된 경우 MQSO_PUBLICATIONS_ON_REQUEST 옵션을 사용합니다.

새 발행물에만 해당(MQSO_NEW_PUBLICATIONS_ONLY)

보유된 발행물이 토픽에 있는 경우, 발행물이 작성된 후 구독한 모든 구독자는 해당 발행물의 사본을 수신합니다. 구독자가 구독 전에 작성된 발행물을 수신하지 않으려면 MQSO_NEW_PUBLICATIONS_ONLY 구독 옵션을 사용합니다.

구독 그룹화

발행물을 수신하도록 큐를 설정했으며 동일한 큐에 발행물을 공급하는 다수의 겹치는 구독이 있는 경우, 구독을 그룹화하는 방법을 고려해 보십시오. 이 상황은 [겹치는 구독의 예제와 유사합니다](#).

토픽을 구독할 때 MQSO_GROUP_SUB 옵션을 설정하면 중복 발행물 수신을 방지할 수 있습니다. 그룹에서 둘 이상의 구독이 발행물의 토픽과 일치할 때 하나의 구독만이 큐에 해당 발행물을 배치할 수 있도록 하는 결과를 얻을 수 있습니다. 발행물 토픽과 일치한 다른 구독은 무시됩니다.

일치하는 가장 긴 토픽 문자열이 있다는 기본 전제에 따라 큐에 발행물을 배치할 수 있는 구독을 선택하면 와일드카드가 발생합니다. 이러한 구독을 가장 일치하는 구독으로 생각할 수 있습니다. 관련 특성은 MQSO_NOT_OWN_PUBS 특성이 있는지 여부를 포함하여 해당 발행물로 전파됩니다. 이 경우, 다른 일치하는 구독이 MQSO_NOT_OWN_PUBS 특성을 가지지 않더라도 큐에 발행물은 배달되지 않습니다.

중복 발행물을 제거하기 위해 단일 그룹에 모든 구독을 배치할 수는 없습니다. 그룹화된 구독은 다음 조건을 충족해야 합니다.

1. 관리되는 구독이 없습니다.
2. 구독 그룹이 발행물을 동일한 큐에 전달합니다.
3. 각 구독의 레벨이 동일해야 합니다.
4. 그룹 내의 각 구독에 대한 발행 메시지는 동일한 상관 ID를 가집니다.

각 구독의 발행 메시지가 동일한 상관 ID를 갖도록 하려면, 발행물에서 사용자 자체 상관 ID를 작성하도록 MQSO_SET_CORREL_ID를 설정하고 각 구독의 **SubCorrelId** 필드에 같은 값을 설정하십시오.
SubCorrelId를 MQCI_NONE 값으로 설정하지 마십시오.

자세한 정보는 [../com.ibm.mq.ref.dev.doc/q100080_dita#q100080_mqso_group_sub](http://com.ibm.mq.ref.dev.doc/q100080_dita#q100080_mqso_group_sub)의 내용을 참조하십시오.

오브젝트 속성 조회 및 설정

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

속성은 큐 관리자가 오브젝트를 처리하는 방법에 영향을 줍니다. 각 유형의 WebSphere MQ 오브젝트 속성에 대해서는 [오브젝트 속성](#)에서 자세하게 설명합니다.

일부 속성은 오브젝트가 정의될 때 설정되며 WebSphere MQ 명령을 사용해서만 변경 가능합니다. 이런 속성으로는 큐에 메시지를 넣는 디폴트 우선순위 등이 있습니다. 기타 속성은 큐 관리자 조작의 영향을 받고 시간 경과에 따라 변경될 수 있습니다. 한 예로 큐의 현재 용량이 있습니다.

MQINQ 호출을 사용하여 대부분의 속성의 현재 값에 대해 조회할 수 있습니다. 또한 MQI는 일부 큐 속성을 변경할 수 있는 MQSET 호출을 제공합니다. MQI 호출을 사용하여 다른 오브젝트 유형의 속성을 변경할 수 없습니다. 대신 다음을 사용해야 합니다.

Windows, Linux 및 UNIX 플랫폼용 WebSphere MQ의 경우
 MQSC 기능으로 [MQSC 참조](#)에서 설명됩니다.

참고: 오브젝트 속성의 이름은 MQINQ 및 MQSET 호출에서 사용되는 양식으로 이 문서에 표시됩니다. WebSphere MQ 명령을 사용하여 속성을 정의, 수정 또는 표시하는 경우, 토픽 링크의 명령 설명에 표시된 키워드를 사용하여 속성을 식별해야 합니다.

MQINQ 및 MQSET 호출은 둘 다 선택자의 배열을 사용하여 조회하거나 설정하려는 속성을 식별합니다. 작업할 수 있는 각 속성에 대한 선택자가 있습니다. 선택자 이름에는 속성의 네이처에 의해 판별되는 접두부가 있습니다.

MQCA_	이러한 선택자는 문자 데이터(예: 큐의 이름)를 포함하는 속성을 참조합니다.
MQIA_	이러한 선택자는 숫자 값(예: 큐의 메시지 수를 나타내는 <i>CurrentQueueDepth</i>) 또는 상수 값(예: 큐 관리자가 동기점을 지원하는지 여부를 나타내는 <i>SyncPoint</i>)을 포함하는 속성을 참조합니다.

MQINQ 또는 MQSET 호출을 사용하려면 먼저 애플리케이션을 큐 관리자에 연결해야 하며, MQOPEN 호출을 사용하여 속성을 설정하거나 조회할 오브젝트를 열어야 합니다. 해당 조작에 대해서는 [187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#) 및 [194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)에서 설명합니다.

오브젝트 속성을 가져오고 조회하고 설정하는 방법에 대해 자세히 알아보려면 다음 링크를 사용하십시오.

- [291 페이지의 『오브젝트의 속성 조회』](#)
- [292 페이지의 『MQINQ 호출이 실패하는 몇 가지 사례』](#)
- [292 페이지의 『큐 속성 설정』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)
 MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

[194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)

이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아보십시오.

292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

오브젝트의 속성 조회

MQINQ 호출을 사용하여 임의의 유형의 IBM WebSphere MQ 속성에 대해 조회합니다.

이 호출에 대한 입력으로 다음을 제공해야 합니다.

- 연결 핸들.
- 오브젝트 핸들.
- 선택자의 수
- 각 선택자의 양식이 MQCA_* 또는 MQIA_*인 속성 선택자의 배열입니다. 각 선택자는 조회하려는 값이 있는 속성을 나타내며 각 선택자는 오브젝트 핸들이 나타내는 오브젝트 유형에 대해 유효해야 합니다. 선택자는 원하는 순서대로 지정할 수 있습니다.
- 조회할 정수 속성의 수. 정수 속성에 대해 조회하지 않으려면 0을 지정하십시오.
- 문자 속성 버퍼의 길이(CharAttrLength). 이는 각 문자 속성 문자열을 보유하는 데 필요한 길이의 합계 이상이어야 합니다. 문자 속성에 대해 조회하지 않으려면 0을 지정하십시오.

MQINQ의 출력은 다음과 같습니다.

- 배열로 복사된 정수 속성 값 세트. 값의 수는 IntAttrCount로 판별됩니다. IntAttrCount 또는 SelectorCount가 0이면 이 매개변수는 사용되지 않습니다.
- 문자 속성이 리턴되는 버퍼. 버퍼의 길이는 CharAttrLength 매개변수로 제공됩니다. CharAttrLength 또는 SelectorCount가 0이면 이 매개변수는 사용되지 않습니다.
- 완료 코드. 완료 코드가 경고를 주면 호출이 일부만 완료되었다는 의미입니다. 이 경우에는 이유 코드를 조사하십시오.
- 이유 코드. 세 가지 부분 완료 상황이 있습니다.
 - 선택자는 큐 유형에 적용되지 않습니다.
 - 정수 속성에 대해 허용된 공간이 부족합니다.
 - 문자 속성에 대해 허용된 공간이 부족합니다.

이러한 상황 중 둘 이상이 발생하면, 적용되는 첫 번째 상황이 리턴됩니다.

출력 또는 조회할 큐를 열어 해당 큐가 로컬이 아닌 클러스터 큐로 해석되면, 큐 이름, 큐 유형 및 공용 속성만 조회할 수 있습니다. 공용 속성의 값은 MQOO_BIND_ON_OPEN이 사용된 경우에 선택된 큐의 속성입니다. 값은 MQOO_BIND_NOT_FIXED 또는 MQOO_BIND_ON_GROUP이 사용되거나 MQOO_BIND_AS_Q_DEF가 사용되고 DefBind 큐 속성이 MQBND_BIND_NOT_FIXED인 경우에 가능한 클러스터 큐 중 임의의 큐의 값입니다. 자세한 정보는 314 페이지의 『MQOPEN 및 클러스터』 및 MQOPEN을 참조하십시오.

참고: 호출에 의해 리턴된 값은 선택된 속성의 스냅샷입니다. 프로그램이 리턴된 값에 따라 작업을 수행하기 전에 속성이 변경될 수 있습니다.

MQINQ에 MQCMIT 호출에 대한 설명이 있습니다.

MQINQ 호출이 실패하는 몇 가지 사례

해당 속성을 조회하기 위해 큐를 열면 기본 큐가 아니라 알리어스 큐(다른 큐에 액세스하는 데 사용되는 WebSphere MQ 오브젝트)로 돌아갑니다.

하지만 알리어스가 확인되는 기본 큐의 정의 역시 큐 관리자에서 열리므로, 다른 프로그램이 MQOPEN 및 MQINQ 호출 사이의 간격 중에 기본 큐의 사용량을 변경하는 경우 MQINQ 호출은 실패하고 MQRC_OBJECT_CHANGED 이유 코드를 리턴합니다. 이 호출은 알리어스 큐 오브젝트의 속성이 변경된 경우에도 실패합니다.

마찬가지로 속성에 대해 조회할 리모트 큐를 열면, 리모트 큐의 로컬 정의 속성만 리턴됩니다.

조회할 큐 속성의 유형에 유효하지 않은 선택자를 하나 이상 지정하면, MQINQ 호출이 경고와 함께 완료되고 다음과 같이 출력을 설정합니다.

- 정수 속성의 경우 *IntAttrs*의 해당 요소는 MQIAV_NOT_APPLICABLE로 설정됩니다.
- 문자 속성의 경우, *CharAttrs* 문자열의 해당 부분이 별표로 설정됩니다.

조회할 오브젝트 속성의 유형에 유효하지 않은 선택자를 하나 이상 지정하면, MQINQ 호출은 실패하고 MQRC_SELECTOR_ERROR 이유 코드를 리턴합니다.

MQINQ를 호출하여 모델 큐를 살펴볼 수 없으므로, MQSC 기능이나 플랫폼에서 사용 가능한 명령을 사용하십시오.

큐 속성 설정

이 정보를 사용하여 MQSET 호출을 통해 큐 속성을 설정하는 방법을 알아봅니다.

MQSET 호출을 사용하여 다음 큐 속성만 설정할 수 있습니다.

- *InhibitGet*(리모트 큐에 대한 것은 아님)
- *DistList*(z/OS용이 아님)
- *InhibitPut*
- *TriggerControl*
- *TriggerType*
- *TriggerDepth*
- *TriggerMsgPriority*
- *TriggerData*

MQSET 호출은 MQINQ 호출과 동일한 매개변수를 가집니다. 그러나 MQSET의 경우, 완료 코드 및 이유 코드를 제외한 모든 매개변수는 입력 매개변수입니다. 부분 완료 상황은 없습니다.

참고: MQI를 사용하여 로컬로 정의된 큐 이외의 WebSphere MQ 오브젝트 속성을 설정할 수 없습니다.

MQSET 호출에 대한 자세한 정보는 [MQSET](#)을 참조하십시오.

작업 단위 커밋 및 백아웃

이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

이 주제에서는 다음 용어가 사용됩니다.

- 커밋
- 백아웃
- 동기점 조정
- 동기점
- 작업 단위
- 1단계 커밋

• 2단계 커미트

이러한 트랜잭션 처리 용어를 잘 알고 있는 경우 [294 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 동기점 고려사항』](#)으로 건너뛸 수 있습니다.

커미트 및 백아웃

프로그램이 작업 단위 내의 큐에 메시지를 넣으면 프로그램이 작업 단위를 커미트할 때만 해당 메시지가 다른 프로그램에 표시됩니다. 작업 단위를 커미트하려면 데이터 무결성을 보존하기 위해 모든 업데이트를 완료해야 합니다. 프로그램은 오류를 감지하고 Put 조작이 영구적이 아니라고 결정하는 경우 작업 단위를 백아웃할 수 있습니다. 프로그램이 백아웃을 수행할 때 IBM WebSphere MQ는 해당 작업 단위가 큐에 넣은 메시지를 제거하여 큐를 복원합니다. 프로그램이 커미트 및 백아웃 조작을 수행하는 방법은 프로그램이 실행되고 있는 환경에 따라 다릅니다.

마찬가지로, 프로그램이 작업 단위 내의 큐에서 메시지를 가져오면 프로그램이 작업 단위를 커미트할 때까지 해당 메시지는 큐에 남아 있지만 다른 프로그램에서 검색이 불가능할 수 있습니다. 메시지는 프로그램이 작업 단위를 커미트할 때 큐에서 영구적으로 삭제됩니다. 프로그램이 작업 단위를 백아웃하면, IBM WebSphere MQ는 다른 프로그램이 메시지를 검색할 수 있게 하여 큐를 복원합니다.

동기점 조정, 동기점, 작업 단위

동기점 조정은 작업 단위를 커미트하거나 데이터 무결성으로 백아웃하는 프로세스입니다.

변경사항을 커미트 또는 백아웃하기 위한 의사결정은 트랜잭션의 마지막에 가장 단순한 케이스에서 내려집니다. 그러나 애플리케이션이 트랜잭션 내의 다른 논리 지점에서 데이터 변경사항을 동기화하는 것이 더 도움이 될 수 있습니다. 이 논리 지점을 동기점(동기 지점)이라고 하며 두 동기점 사이의 업데이트 세트를 처리하는 기간을 작업 단위라고 합니다. 몇 개의 MQGET 호출 및 MQPUT 호출이 단일 작업 단위의 일부일 수 있습니다. 작업 단위 내의 최대 메시지 수는 z/OS를 제외한 다른 플랫폼에서 ALTER QMGR 명령의 MAXUMSGS 속성으로 제어 가능합니다. 해당 명령에 대한 자세한 내용은 [MQSC 참조 WebSphere MQ Script \(MQSC\) 명령 참조서](#)를 참조하십시오.

1단계 커미트

1단계 커미트 프로세스는 프로그램이 해당 변경사항을 다른 자원 관리자와 통합하지 않고 큐에 대한 업데이트를 커미트할 수 있는 프로세스입니다.

2단계 커미트

2단계 커미트 프로세스는 프로그램이 IBM WebSphere MQ 큐에 수행한 업데이트가 다른 자원(예: DB2의 제어를 받는 데이터베이스)의 업데이트와 통합 가능한 프로세스입니다. 이러한 프로세스 하에서 모든 자원에 대한 업데이트는 함께 커미트되거나 백아웃됩니다.

작업 단위 핸들링을 돕기 위해 IBM WebSphere MQ는 *BackoutCount* 속성을 제공합니다. 이는 작업 단위 안에 있는 메시지가 백아웃될 때마다 증분됩니다. 메시지로 인해 반복해서 작업 단위가 비정상적으로 종료되는 경우, *BackoutCount*의 값은 마침내 *BackoutThreshold*의 값을 초과합니다. 이 값은 큐가 정의될 때 설정됩니다. 이 상황에서 애플리케이션은 *BackoutQueueQName*에 정의된 대로 작업 단위에서 메시지를 제거하고 다른 큐에 넣을 수 있습니다. 메시지를 이동하면 작업 단위가 커미트될 수 있습니다.

다음 링크를 사용하여 작업 단위 커미트 및 백아웃에 대해 자세히 알아볼 수 있습니다.

- [294 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 동기점 고려사항』](#)
- [295 페이지의 『UNIX, Linux, and Windows 시스템에서 IBM WebSphere MQ의 동기점』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)

MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)

WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

[194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)

이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

[203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』](#)

이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

[217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』](#)

이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아보십시오.

290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』

속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 동기점 고려사항

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 동기점 사용에 대해 알아봅니다.

2단계 커미트는 다음에서 지원됩니다.

- AIX 에 대한 WebSphere MQ
- HP-UX용 WebSphere MQ
- Linux 용 WebSphere MQ
- Solaris용 WebSphere MQ
- 윈도우 에 대한 WebSphere MQ
- 코믹스 for MVS/ESA 4.1
- 코믹스 Transaction Server for z/OS
- TXSeries
- IMS/ESA®
- X/Open XA 인터페이스를 사용하는 기타 외부 조정자

1단계 커미트는 다음에서 지원됩니다.

- WebSphere MQ on 유닉스 systems
- 윈도우 에 대한 WebSphere MQ

참고: 외부 인터페이스에 대한 추가 세부사항은 The Open Group에서 발행한 XA 문서 CAE 스펙 분산 트랜잭션 처리: XA 스펙 및 296 페이지의 『외부 동기점 관리자에 대한 인터페이스』의 내용을 참조하십시오. 트랜잭션 관리자(예: CICS, IMS, Encina, Tuxedo)는 다른 복구 가능한 자원을 통합하여 2단계 커미트에 참여할 수 있습니다. 즉, WebSphere MQ에서 제공하는 큐잉 함수는 트랜잭션 관리자에서 관리하는 작업 단위 범위 내에서 사용할 수 있습니다.

WebSphere MQ에서 제공되는 샘플은 WebSphere MQ 통합 XA 준수 데이터베이스를 표시합니다. 해당 샘플에 대한 추가 정보는 88 페이지의 『분산 플랫폼용 샘플 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ 애플리케이션에서 호출이 동기점의 제어를 받도록 하려는 경우에는 모든 넣기 및 가져오기 호출에 지정할 수 있습니다. 동기점 제어 하에서 Put 조작을 작동시키려면, MQPUT 호출 시 MQPMO 구조의 *Options* 필드에 있는 MQPMO_SYNCPOINT 값을 사용하십시오. Get 조작의 경우, MQGMO 구조의 *Options* 필드에 있는 MQGMO_SYNCPOINT 값을 사용하십시오. 명시적으로 옵션을 선택하지 않은 경우, 기본 조치는 플랫폼에 따라 다릅니다. 동기점 제어 기본값은 no입니다.

MQPUT1 호출이 MQPMO_SYNCPOINT로 발행되면 기본 작동이 변경되어 Put 조작이 비동기적으로 완료됩니다. 이 결과, MQOD 및 MQMD 구조의 특정 필드를 필요로 하지만 지금 정의되지 않은 값이 포함되어 있는 일부 애플리케이션의 작동이 변경될 수 있습니다. 애플리케이션은 MQPMO_SYNC_RESPONSE를 지정하여 Put 조작이 동기적으로 수행되고 모든 적절한 필드 값이 완료되는지 확인할 수 있습니다.

애플리케이션은 동기점 아래에서 MQPUT 또는 MQGET에 응답하여 MQRC_BACKED_OUT 이유 코드를 수신할 때, 일반적으로 MQBACK을 사용하여 현재 트랜잭션으로 백아웃한 다음 적절한 경우 전체 트랜잭션을 다시 시도해야 합니다. 애플리케이션은 MQCMIT 또는 MQDISC 호출에 응답하여 MQRC_BACKED_OUT을 수신하는 경우 MQBACK을 호출할 필요가 없습니다.

MQGET 호출이 백아웃될 때마다 적용된 메시지의 MQMD 구조의 *BackoutCount* 필드가 증분됩니다.

*BackoutCount*는 반복적으로 백아웃된 메시지를 표시합니다. 이는 이 메시지에 대해 조사해야 할 문제점을 표시합니다. *BackoutCount*의 세부사항은 *BackoutCount*를 참조하십시오.

프로그램이 커밋되지 않은 요청이 있는 동안 MQDISC 호출을 발행하는 경우, 암시적 동기점이 발생합니다. 프로그램이 비정상적으로 종료되면 암시적 백아웃이 발생합니다.

(MQSET 호출 또는 명령에 의한) 큐 속성 변경사항은 작업 단위 커밋 또는 백아웃의 영향을 받지 않습니다.

UNIX, Linux, and Windows 시스템에서 IBM WebSphere MQ 의 동기점

동기점 지원은 두 가지 유형(로컬 및 글로벌)의 작업 단위에 작용합니다.

로컬 작업 단위에서는 업데이트된 유일한 자원이 WebSphere MQ 큐 관리자의 자원입니다. 여기서 동기점 조정은 큐 관리자 자체에서 1단계 커밋 프로시저를 통해 제공됩니다.

로컬 작업 단위에서는 다른 자원 관리자(데이터베이스)에 속하는 자원도 업데이트됩니다. WebSphere MQ는 이런 작업 단위 자체를 통합할 수 있습니다. 또한 외부 커밋 제어기(예: 다른 트랜잭션 관리자) 또는 IBM i 커밋 제어기로 해당 작업 단위를 조정할 수도 있습니다.

완전한 무결성을 보장하려면 2단계 커밋 프로시저를 사용하십시오. 2단계 커밋은 XA 준수 트랜잭션 관리자 및 데이터베이스(예: TXSeries 및 UDB에서 제공 가능합니다. WebSphere MQ products (except WebSphere MQ for IBM i and WebSphere MQ for z/OS) can coordinate global units of work using a two-phase commit process.

로컬 작업 단위

큐 관리자만 포함하는 작업 단위는 로컬 작업 단위라고 합니다. 동기점 조정은 1단계 커밋 프로세스를 사용하여 큐 관리자 자체(내부 조정)에 제공됩니다.

로컬 작업 단위를 시작하기 위해 애플리케이션은 적절한 동기점 옵션을 지정하는 MQGET, MQPUT 또는 MQPUT1 요청을 발행합니다. 작업 단위는 MQCMIT를 사용하여 커밋되거나 MQBACK을 사용하여 롤백됩니다. 그러나 애플리케이션과 큐 관리자 사이의 연결이 의도적으로 또는 의도하지 않게 끊어진 경우에도 작업 단위는 종료됩니다.

WebSphere MQ로 통합되는 글로벌 작업 단위가 여전히 활성화된 상태에서 큐 관리자에서 애플리케이션 연결이 끊어지면(MQDISC) 작업 단위 커밋이 시도됩니다. 하지만 애플리케이션이 연결을 끊지 않고 종료된 경우, 애플리케이션이 비정상적으로 종료된 것으로 간주되면 작업 단위가 롤백됩니다.

글로벌 작업 단위

다른 자원 관리자에 속하는 자원에 대한 업데이트도 포함해야 할 경우 글로벌 작업 단위를 사용합니다.

여기서 큐 관리자에 대한 조정은 내부적이거나 외부적일 수 있습니다.

내부 동기점 조정

Queue manager coordination of global units of work is not supported by WebSphere MQ for IBM i or WebSphere MQ for z/OS. WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서도 지원되지 않습니다.

여기에서 WebSphere MQ가 통합을 수행합니다. 글로벌 작업 단위를 시작하기 위해 애플리케이션은 MQBEGIN 호출을 발행합니다.

MQBEGIN 호출에 대한 입력으로 MQCONN 또는 MQCONNX 호출에 의해 리턴되는 연결 핸들(Hconn)을 제공해야 합니다. 이 핸들은 WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 연결을 표시합니다.

애플리케이션은 적절한 동기점 옵션을 지정하는 MQGET 또는 MQPUT 또는 MQPUT1 요청을 발행합니다. 이는 MQBEGIN을 사용하여 로컬 자원, 다른 자원 관리자에 속하는 자원 또는 두 가지 모두를 업데이트하는 글로벌 작업 단위를 시작할 수 있음을 의미합니다. 다른 자원 관리자에 속하는 자원에 대한 업데이트는 해당 자원 관리자의 API를 사용하여 작성됩니다. 하지만 MQI를 사용하여 다른 큐 관리자에 속하는 큐를 업데이트할 수 없습니다. 추가 작업 단위(로컬 또는 글로벌)를 시작하기 전에 MQCMIT 또는 MQBACK을 발행하십시오.

글로벌 작업 단위는 MQCMIT를 사용하여 커밋됩니다. 이렇게 하면 작업 단위에 관련된 모든 자원 관리자의 2단계 커밋이 시작됩니다. 2단계 커밋 프로세스가 사용되며 이를 통해 자원 관리자(예: DB2, Oracle, Sybase 와 같은 XA 준수 데이터베이스 관리자)는 우선 커밋 준비 여부를 확인합니다. 모두 준비된 경우에만 커밋하도록 요청됩니다. 자원 관리자가 커밋할 수 없다는 신호를 보내면 각자 커밋 대신 백아웃하도록 요청받습니다. 또는 MQBACK을 사용하여 모든 자원 관리자의 업데이트를 롤백할 수 있습니다.

글로벌 작업 단위가 여전히 활성 상태일 때 애플리케이션 연결이 끊어지면(MQDISC) 해당 작업 단위는 커밋됩니다. 하지만 애플리케이션이 연결을 끊지 않고 종료된 경우, 애플리케이션이 비정상적으로 종료된 것으로 간주되면 작업 단위가 롤백됩니다.

MQBEGIN의 출력은 완료 코드 및 이유 코드입니다.

MQBEGIN을 사용하여 글로벌 작업 단위를 시작하는 경우, 큐 관리자로 구성된 모든 외부 자원 관리자가 포함됩니다. 하지만 호출은 작업 단위를 시작하지만 다음의 경우 경고와 함께 완료됩니다.

- 참여 중인 자원 관리자가 없습니다. (즉, 큐 관리자로 구성된 자원 관리자가 없습니다.)

또는

- 하나 이상의 자원 관리자가 사용 불가능합니다.

이러한 경우, 작업 단위가 시작될 때 사용 가능한 자원 관리자의 업데이트만 작업 단위에 포함되어야 합니다.

자원 관리자 중 하나가 해당 업데이트를 커밋할 수 없는 경우, 모든 자원 관리자는 해당 업데이트를 롤백하도록 지시받고, MQCMIT가 경고와 함께 완료됩니다. 특별한 상황(일반적으로 운영자 개입)에서 일부 자원 관리자는 해당 업데이트를 커밋하지만 다른 자원 관리자가 롤백하는 경우, MQCMIT 호출은 실패할 수 있습니다. 작업이 여러 가지 결과로 완료된 것으로 간주되기 때문입니다. 이러한 발생 항목이 큐 관리자의 오류 로그에서 진단되면 시정 조치가 수행될 수 있습니다.

관련된 모든 자원 관리자가 해당 업데이트를 커밋하는 경우 글로벌 작업 단위의 MQCMIT가 성공합니다.

MQBEGIN 호출에 대한 설명은 [MQBEGIN](#)을 참조하십시오.

외부 동기점 조정

이는 WebSphere MQ 이외의 동기점 통합자(예: CICS, Encina, 또는 Tuxedo)를 선택된 경우에 발생합니다.

In this situation, WebSphere MQ on UNIX and Linux systems and WebSphere MQ for Windows register their interest in the outcome of the unit of work with the syncpoint coordinator so that they can commit or roll back any uncommitted get or put operations as required. 외부 동기점 조정자는 1단계 또는 2단계 커밋 프로토콜의 제공 여부를 판별합니다.

외부 조정자를 사용할 때는 MQCMIT, MQBACK 및 MQBEGIN을 발행할 수 없습니다. 이러한 함수에 대한 호출은 이유 코드 MQRC_ENVIRONMENT_ERROR와 함께 실패합니다.

외부에서 통합된 작업 단위를 시작하는 방법은 동기점 조정자가 제공하는 프로그래밍 인터페이스에 따라 다릅니다. 명시적 호출이 필요할 수 있습니다. 명시적 호출이 필요하고, 작업 단위가 시작되지 않을 때 MQPMO_SYNCPOINT 옵션을 지정하는 MQPUT 호출을 발행하는 경우 완료 코드 MQRC_SYNCPOINT_NOT_AVAILABLE이 리턴됩니다.

작업 단위의 범위는 동기점 조정자에 의해 판별됩니다. 애플리케이션과 큐 관리자 사이의 연결 상태는 작업 단위의 상태가 아니라 애플리케이션이 발행하는 MQI 호출의 성공 또는 실패에 영향을 미칩니다. 애플리케이션은 예를 들어 작업 단위가 활성 상태인 동안 큐 관리자와 연결을 끊은 후 다시 연결하고 같은 작업 단위 내에서 추가 MQGET 및 MQPUT 조작을 수행할 수 있습니다. 이는 보류 중 연결 끊기라고 합니다.

You can use WebSphere MQ API calls in 코믹스 programs, whether you choose to use the XA abilities of 코믹스. XA를 사용하지 않으면 큐에 메시지를 넣거나 큐에서 가져오기는 CICS 원자적 작업 단위에서 관리되지 않습니다. 이 방법을 선택하는 한 가지 이유는 작업 단위의 전반적인 일관성이 중요하지 않기 때문입니다.

작업 단위의 무결성이 중요하면 XA를 사용해야 합니다. XA를 사용하면 CICS가 2단계 커밋 프로토콜을 사용하여 작업 단위 내의 모든 자원이 같이 업데이트되도록 합니다.

트랜잭션 지원 설정에 대한 자세한 정보는 [38 페이지의 『트랜잭션 지원 시나리오』](#) 및 TXSeries CICS 문서(예: *TXSeries for Multiplatforms CICS Administration Guide for Open Systems*)를 참조하십시오.

외부 동기점 관리자에 대한 인터페이스

WebSphere MQ on UNIX and Linux systems, and WebSphere MQ for Windows support coordination of transactions by external syncpoint managers that use the X/Open XA interface.

일부 XA 트랜잭션 관리자(TXSeries)의 경우 각 XA 자원 관리자가 해당 이름을 제공해야 합니다. 이는 XA 스위치 구조에서 name이라는 문자열입니다. The resource manager for WebSphere MQ on UNIX, Linux and 윈도우 systems is named MQSeries_XA_RMI. XA 인터페이스에 대한 추가 정보는 The Open Group에서 발행된 XA 문서 *CAE Specification Distributed Transaction Processing: The XA Specification*을 참조하십시오.

In an XA configuration, WebSphere MQ on UNIX, Linux, and Windows systems fulfill the role of an XA Resource Manager. XA 동기점 조정자는 XA 자원 관리자 세트를 관리하고 두 자원 관리자 모두에서 트랜잭션의 커밋 또는 백아웃을 동기화합니다. 이는 통계적으로 등록된 자원 관리자에 대한 작동 방식입니다.

1. 애플리케이션은 트랜잭션을 시작하겠다고 동기점 조정자에 알립니다.
2. 동기점 조정자는 식별할 수 있는 모든 자원 관리자에 호출을 발행하여 현재 트랜잭션에 대해 알립니다.
3. 애플리케이션은 현재 트랜잭션과 연관된 자원 관리자가 관리하는 자원을 업데이트하도록 호출을 발행합니다.
4. 애플리케이션은 동기점 조정자가 트랜잭션을 커밋하거나 롤백하도록 요청합니다.
5. 동기점 조정자는 2단계 커밋 프로토콜을 통해 각 자원 관리자에 대한 호출을 발행하여 요청받은 대로 트랜잭션을 완료합니다.

XA 스펙에 따라 각 자원 관리자는 XA 스위치라는 구조를 제공해야 합니다. 이 구조는 자원 관리자의 기능 및 동기점 조정자가 호출하는 함수를 선언합니다.

이 구조의 두 가지 버전이 있습니다.

MQRMIXASwitch	정적 XA 자원 관리
MQRMIXASwitchDynamic	동적 XA 자원 관리

이 구조를 포함하는 라이브러리 목록은 64 페이지의 『IBM WebSphere MQ XA 스위치 구조』의 내용을 참조하십시오.

XA 동기점 통합자에 링크하기 위해 사용되는 메소드는 통합자로 정의합니다. 해당 통합자가 제공하는 문서를 참조하여 WebSphere MQ가 XA 동기점 통합자와 통합할 수 있는 방법을 판별하십시오.

동기점 조정자의 `xa_open` 호출로 전달되는 `xa_info` 구조는 관리되는 큐 관리자의 이름이 될 수 있습니다. 이는 MQCONN 또는 MQCONNX에 전달된 큐 관리자 이름과 같은 양식을 가지며, 기본 큐 관리자가 사용되는 경우 공백으로 둘 수 있습니다. 그러나 두 개의 추가 매개변수 TPM 및 AXLIB를 사용할 수 있습니다.

TPM을 사용하여 WebSphere MQ 트랜잭션 관리자 이름(예: CICS)을 지정할 수 있습니다. AXLIB를 사용하면 XA AX 시작점이 위치하는 트랜잭션 관리자에서 실제 라이브러리 이름을 지정할 수 있습니다.

이러한 매개변수나 기본이 아닌 큐 관리자를 사용하는 경우 QMNAME 매개변수를 사용하여 큐 관리자 이름을 지정해야 합니다. 추가 정보는 `xa_open` 문자열의 CHANNEL, TRPTYPE, CONNAME 및 QMNAME 매개변수를 참조하십시오.

제한

1. 글로벌 작업 단위는 공유 Hconn에서 허용되지 않습니다(192 페이지의 『MQCONNX를 사용한 공유(스레드 독립) 연결』의 설명 참조).
2. Windows 시스템에서 XA 스위치에 선언되는 모든 함수는 `_cdecl` 함수로 선언됩니다.
3. 외부 동기점 조정자는 동시에 하나의 큐 관리자만 관리할 수 있습니다. 이는 조정자가 각 큐 관리자에 효과적으로 연결되어 있어서 한 번에 하나의 연결만 허용되는 규칙에 따라야 하기 때문입니다.

참고: 참고: JEE 서버에서 실행 중인 JMS 클라이언트 애플리케이션(CLIENT JEE 애플리케이션)에는 이 제한 사항이 없기 때문에 한 개의 JEE 서버 관리 트랜잭션은 동일한 트랜잭션에서 여러 개의 큐 관리자를 통합할 수 있습니다. 그렇지만 바인딩 모드로 실행 중인 JMS 서버 애플리케이션은 한 번에 한 개의 연결만 허용되는 규칙이 적용됩니다.

4. 동기점 조정자를 사용하여 실행되는 모든 애플리케이션은 이미 효과적으로 해당 큐 관리자에 연결되었기 때문에 조정자가 관리하는 큐 관리자에만 연결할 수 있습니다. 연결 핸들을 확보하려면 MQCONN 또는 MQCONNX를 발행해야 하고, 종료 전에는 MQDISC를 발행해야 합니다. 또는, TXSeries CICS에 대해 엑시트 UE014015를 사용할 수 있습니다.

트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작

트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

큐를 지원하는 일부 WebSphere MQ 애플리케이션은 지속적으로 실행되기 때문에 큐에 도달하는 메시지를 항상 검색할 수 있습니다. 하지만 큐에 도착하는 메시지 수를 예측할 수 없을 때 이를 원하지 않을 수 있습니다. 이러한 경우에 애플리케이션은 검색할 메시지가 없을 때에도 시스템 자원을 이용할 수 있습니다.

WebSphere MQ는 애플리케이션이 검색할 메시지가 있는 경우에 자동으로 시작되도록 하는 기능을 제공합니다. 이 기능을 트리거라고 합니다.

트리거 채널에 대한 정보는 [트리거링 채널](#)을 참조하십시오.

트리거 개념

큐 관리자는 트리거 이벤트를 구성할 때 특정 조건을 정의합니다.

큐에 대해 트리거를 사용하여 트리거 이벤트가 발생하는 경우, 큐 관리자는 트리거 메시지를 이니시에이션 큐라는 큐로 송신합니다. 이니시에이션 큐에 있는 트리거 메시지는 트리거 이벤트가 발생했음을 표시합니다.

큐 관리자에서 생성된 트리거 메시지는 지속적이지 않습니다. 이는 로깅을 감소시키고(성능을 향상시킴) 재시작 중에 중복을 최소화하여 재시작 시간을 개선합니다.

이니시에이션 큐를 처리하는 프로그램은 트리거 모니터 애플리케이션이라고 하며 이 프로그램의 기능은 트리거 메시지를 읽고 트리거 메시지에 포함된 정보를 기초로 적절한 조치를 수행하는 것입니다. 일반적으로 이 조치는 트리거 메시지를 생성한 큐를 처리하기 위해 다른 애플리케이션을 시작하는 것입니다. 큐 관리자의 관점에서는 트리거 모니터 애플리케이션에 대한 특별한 점이 없으며, 이 애플리케이션은 큐(이니시에이션 큐)에서 메시지를 읽는 또 하나의 애플리케이션일 뿐입니다.

큐에 대해 트리거를 사용하는 경우 해당 큐와 연관된 프로세스 정의 오브젝트를 작성할 수 있습니다. 이 오브젝트에는 트리거 이벤트를 발생시킨 메시지를 처리하는 애플리케이션에 대한 정보가 포함되어 있습니다. 프로세스 정의 오브젝트가 작성되면, 큐 관리자가 트리거 모니터 애플리케이션에서 사용하기 위해 이 정보를 추출한 후 트리거 메시지에 배치합니다. 큐와 연관된 프로세스 정의의 이름은 *ProcessName* 로컬 큐 속성에 의해 제공됩니다. 각 큐가 다른 프로세스 정의를 지정하거나 여러 큐가 동일한 프로세스 정의를 공유할 수 있습니다.

채널의 시작을 트리거하려는 경우 프로세스 정의 오브젝트를 정의할 필요가 없습니다. 전송 큐 정의가 대신 사용됩니다.

트리거링은 다음 환경에서 실행되는 WebSphere MQ 클라이언트로 지원됩니다.

- UNIX and Linux 시스템
- Windows 시스템

클라이언트 환경에서 실행되는 애플리케이션은 클라이언트 라이브러리를 사용하여 링크하는 것을 제외하고는 전체 WebSphere MQ 환경에서 실행되는 애플리케이션과 동일합니다. 하지만 트리거 모니터 및 시작할 애플리케이션 모두 동일한 환경에 있어야 합니다.

트리거에는 다음이 포함됩니다.

애플리케이션 큐

애플리케이션 큐는 트리거가 설정되고 조건이 충족될 때 트리거 메시지가 기록되어야 할 로컬 큐입니다.

프로세스 정의

애플리케이션 큐는 프로세스 정의 오브젝트가 연관되어 있을 수 있으며 이 오브젝트는 애플리케이션 큐에서 메시지를 가져올 애플리케이션의 세부사항을 보유합니다. (속성 목록은 [프로세스 정의 속성](#)을 참조하십시오.)

채널의 시작을 트리거하려는 경우 프로세스 정의 오브젝트를 정의할 필요는 없음을 기억하십시오.

전송 큐

채널의 시작을 트리거하려는 경우 전송 큐가 필요합니다.

AIX, HP-UX, IBM i, Solaris, z/OS, 또는 Windows 시스템에 있는 전송 큐의 경우 이 전송 큐의 *TriggerData* 속성은 시작할 채널의 이름을 지정할 수 있습니다. 이는 트리거 채널에 대한 프로세스 정의를 바꿀 수 있지만 프로세스 정의가 작성되지 않을 때에만 사용됩니다.

트리거 이벤트

트리거 이벤트는 트리거 메시지가 큐 관리자에 의해 생성되도록 하는 이벤트입니다. 이는 일반적으로 애플리케이션 큐에 도달하는 메시지이지만 다른 시점에서도 발생 가능합니다(303 페이지의 『트리거 이벤트의 조건』 참조). WebSphere MQ에는 옵션의 범위가 있어서 트리거 이벤트를 발생시키는 조건을 제어할 수 있습니다(307 페이지의 『트리거 이벤트 제어』 참조).

트리거 메시지

큐 관리자가 트리거 이벤트를 인지하면 트리거 메시지를 작성합니다(303 페이지의 『트리거 이벤트의 조건』 참조). 이 트리거 메시지는 시작할 애플리케이션에 대한 트리거 메시지 정보에 복사됩니다. 이 정보는 애플리케이션 큐 및 이 애플리케이션 큐와 연관된 프로세스 정의 오브젝트에 있습니다. 트리거 메시지에는 고정 형식이 있습니다(312 페이지의 『트리거 메시지의 형식』 참조).

이니시에이션 큐

이니시에이션 큐는 큐 관리자가 트리거 메시지를 넣는 로컬 큐입니다. 이니시에이션 큐는 알리어스 큐 또는 모델 큐가 될 수 없다는 점을 참고하십시오. 큐 관리자는 둘 이상의 이니시에이션 큐를 소유할 수 있으며 각 이니시에이션 큐는 하나 이상의 애플리케이션 큐와 연관됩니다. A shared queue, a local queue accessible by queue managers in a queue-sharing group, can be an initiation queue on WebSphere MQ for z/OS.

트리거 모니터

트리거 모니터는 하나 이상의 이니시에이션 큐에 서비스를 제공하면서 연속 실행되는 프로그램입니다. 트리거 메시지가 이니시에이션 큐에 도착하면 트리거 모니터가 메시지를 검색합니다. 트리거 모니터는 트리거 메시지의 정보를 사용합니다. 트리거 모니터는 애플리케이션 시작 명령을 실행하여 애플리케이션 큐에 도착하는 메시지를 검색하고 이 메시지를 애플리케이션 큐의 이름을 포함하는 트리거 메시지 헤더에 포함된 정보에 전달합니다.

모든 플랫폼에서 채널 시작기라고 하는 특수 트리거 모니터가 채널을 시작합니다. z/OS에서 채널 시작기는 일반적으로 수동으로 시작하거나 큐 관리자 시작 JCL에서 CSQINP2를 변경하여 큐 관리자가 시작되는 경우에는 자동으로 시작할 수도 있습니다. 다른 플랫폼에서는 큐 관리자가 시작될 때 자동으로 시작하거나 runmqchi 명령을 사용하여 수동으로 시작할 수 있습니다.

(자세한 정보는 310 페이지의 『트리거 모니터에 의한 이니시에이션 큐 처리』의 내용을 참조하십시오.)

트리거링 작동 방법을 알려면 트리거 유형 FIRST (MQTT_FIRST)의 예인 300 페이지의 그림 68을 고려하십시오.

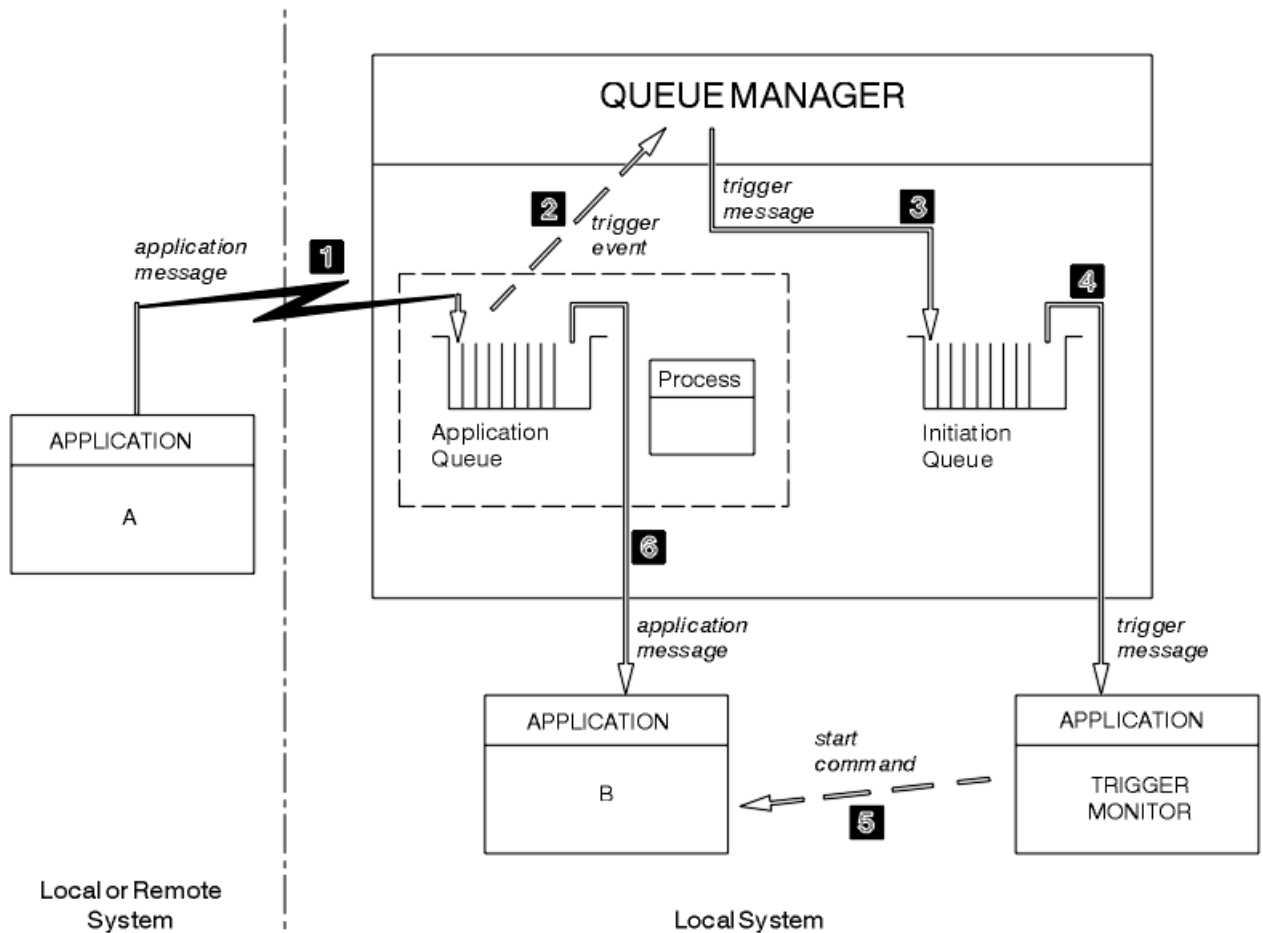


그림 68. 애플리케이션 및 트리거 메시지의 플로우

300 페이지의 그림 68에서 이벤트의 순서는 다음과 같습니다.

1. 큐 관리자에 대해 로컬 또는 리모트일 수 있는 애플리케이션 A는 메시지를 애플리케이션 큐에 넣습니다. 입력을 위해 이 큐를 열어 놓는 애플리케이션은 없습니다. 하지만 이러한 사실은 트리거 유형 FIRST 및 DEPTH에만 관련됩니다.
2. 큐 관리자는 트리거 이벤트를 생성해야 하는 조건이 충족되는지 확인합니다. 이러한 조건이 충족되면 트리거 이벤트가 생성됩니다. 연관된 프로세스 정의 오브젝트 내에 보유한 정보는 트리거 메시지 작성 시에 사용됩니다.
3. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성하고 이 메시지를 이 애플리케이션 큐와 연관된 이니시에이션 큐에 넣습니다. 하지만 애플리케이션(트리거 모니터)이 입력을 위해 이니시에이션 큐를 열어 놓은 경우에만 해당됩니다.
4. 트리거 모니터는 이니시에이션 큐에서 트리거 메시지를 검색합니다.
5. 트리거 모니터는 애플리케이션 B(서버 애플리케이션)를 시작하는 명령을 실행합니다.
6. 애플리케이션 B는 애플리케이션 큐를 열고 메시지를 검색합니다.

참고:

1. 애플리케이션 큐가 모든 프로그램에서 입력할 수 있도록 열려 있고 FIRST 또는 DEPTH에 대해 트리거가 설정된 경우, 큐가 이미 제공되고 있는 상태이기 때문에 트리거 이벤트가 발생하지 않습니다.
2. 이니시에이션 큐가 입력을 위해 열린 상태가 아닌 경우, 큐 관리자는 트리거 메시지를 생성하지 않으며 애플리케이션이 입력을 위해 이니시에이션 큐를 열 때까지 대기합니다.
3. 채널에 대해 트리거를 사용하는 경우 트리거 유형 FIRST 또는 DEPTH를 사용하십시오.
4. 트리거된 애플리케이션은 트리거 모니터를 시작한 사용자, CICS 사용자 또는 큐 관리자를 시작한 사용자의 사용자 ID와 그룹으로 실행됩니다.

지금까지 트리거 내에 있는 큐 사이의 관계는 일대일의 관계였습니다. 301 페이지의 그림 69를 고려하십시오.

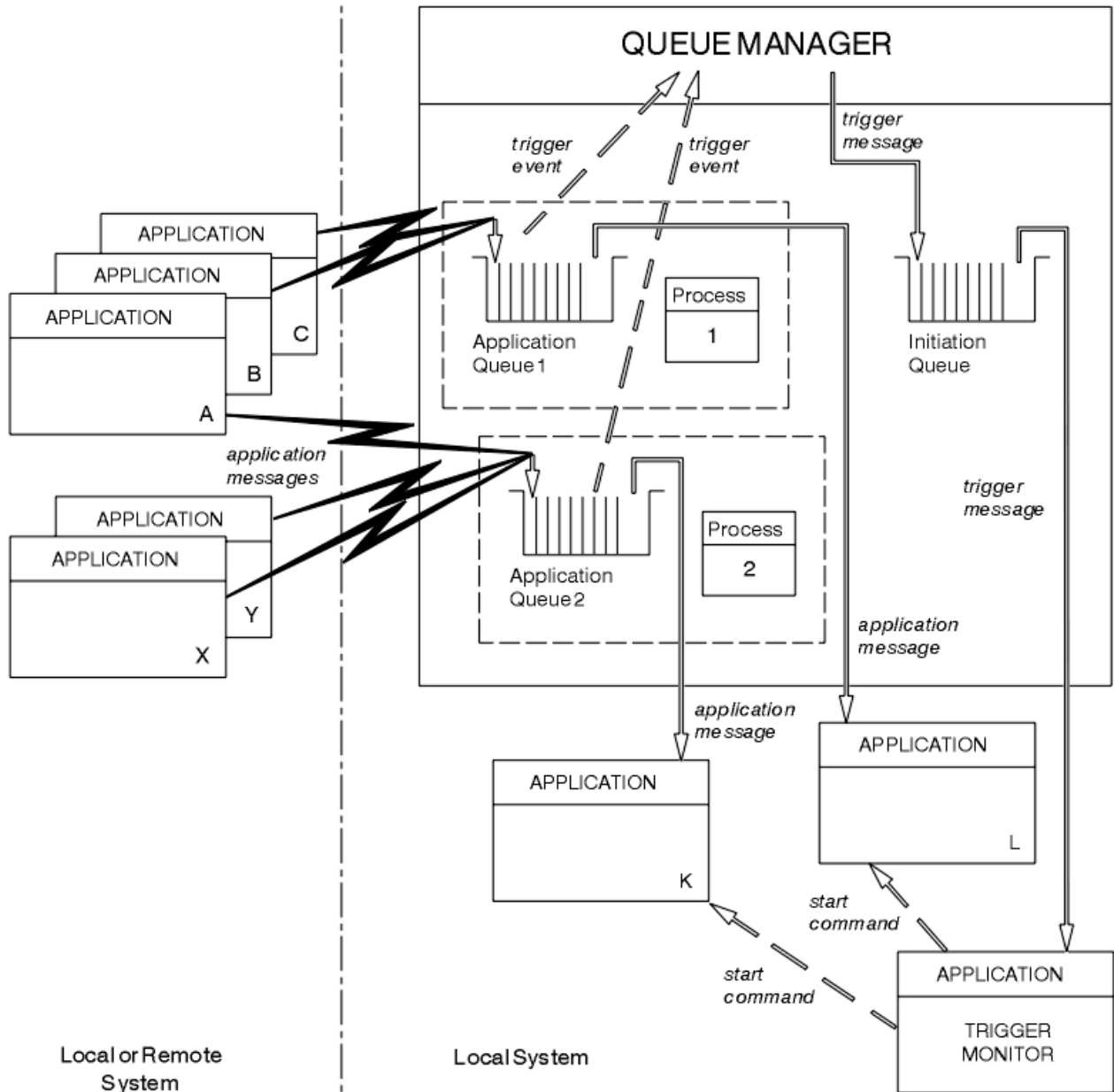


그림 69. 트리거 내에 있는 큐의 관계

애플리케이션 큐는 프로세스 정의 오브젝트가 연관되어 있으며 이 오브젝트는 메시지를 처리할 애플리케이션의 세부사항을 보유합니다. 큐 관리자는 정보를 트리거 메시지에 배치하므로 하나의 이니시에이션 큐만 필요합니다. 트리거 모니터는 이 정보를 트리거 메시지에서 추출하고 관련 애플리케이션을 시작하여 각 애플리케이션 큐에 있는 메시지를 처리합니다.

채널의 시작을 트리거하려는 경우 프로세스 정의 오브젝트를 정의할 필요가 없음을 기억하십시오. 전송 큐 정의는 트리거할 채널을 판별할 수 있습니다.

다음 링크를 사용하여 트리거를 사용하여 WebSphere MQ 애플리케이션 시작에 대한 추가 정보를 참조하십시오.

- [302 페이지의 『트리거 필수조건』](#)
- [303 페이지의 『트리거 이벤트의 조건』](#)
- [307 페이지의 『트리거 이벤트 제어』](#)
- [309 페이지의 『트리거된 큐를 사용하는 애플리케이션 설계』](#)

- [310 페이지의 『트리거 모니터에 의한 이니시에이션 큐 처리』](#)
- [312 페이지의 『트리거 메시지의 특성』](#)
- [313 페이지의 『트리거가 작동하지 않는 경우』](#)

관련 개념

[176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)
MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

[187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』](#)
WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

[194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』](#)
이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

[203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』](#)
이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

[217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』](#)
이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아보십시오.

[290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』](#)
속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

[292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』](#)
이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

[313 페이지의 『MQI 및 클러스터에 대한 작업』](#)
클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

트리거 필수조건

이 정보를 사용하여 트리거를 사용하기 전에 수행해야 단계에 대해 알아보십시오.

애플리케이션이 트리거를 이용할 수 있게 하려면 먼저 다음 단계를 완료하십시오.

1. 다음 중 하나입니다.
 - a. 애플리케이션 큐에 대한 이니시에이션 큐를 작성하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
DEFINE QLOCAL (initiation.queue) REPLACE +
      LIKE (SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE) +
      DESCR ('initiation queue description')
```

또는

- b. 존재하며 애플리케이션(일반적으로, 이 이름은 SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE 또는 트리거로 채널을 시작할 경우 SYSTEM.CHANNEL.INITQ임)에서 사용할 수 있는 로컬 큐의 이름을 판별하고 애플리케이션 큐의 *InitiationQName* 필드에 해당 이름을 지정하십시오.
2. 애플리케이션 큐와 이니시에이션 큐를 연관시키십시오. 큐 관리자는 둘 이상의 이니시에이션 큐를 소유할 수 있습니다. 일부 애플리케이션 큐는 각기 다른 애플리케이션에서 제공하도록 할 수 있습니다. 이 경우 각 제공 프로그램에 대해 하나의 이니시에이션 큐를 사용할 수 있지만 꼭 그렇게 할 필요는 없습니다. 애플리케이션 큐를 작성하는 방법의 예는 다음과 같습니다.

```
DEFINE QLOCAL (application.queue) REPLACE +
      LIKE (SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE) +
      DESCR ('appl queue description') +
      INITQ ('initiation.queue') +
      PROCESS ('process.name') +
      TRIGGER +
      TRIGTYPE (FIRST)
```

3. 애플리케이션을 트리거할 경우, 애플리케이션 큐를 제공할 수 있도록 애플리케이션에 관한 정보를 포함하는 프로세스 정의 오브젝트를 작성하십시오. 예를 들면, PAYR이라는 CICS 급여 트랜잭션 트리거 시작 방법은 다음과 같습니다.

```
DEFINE PROCESS (process.name) +
  REPLACE +
  DESCR ('process description') +
  APPLICID ('PAYR') +
  APPLTYPE (CICS) +
  USERDATA ('Payroll data')
```

큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 프로세스 정의 오브젝트의 속성 정보를 트리거 메시지로 복사합니다.

플랫폼	프로세스 정의 오브젝트 작성 방법
UNIX, Linux 및 Windows 시스템	DEFINE PROCESS를 사용하거나 SYSTEM.DEFAULT.PROCESS를 사용하고 ALTER PROCESS를 사용하여 수정합니다.

4. 선택사항: 전송 큐 정의를 작성하고 *ProcessName* 속성에 공백을 사용하십시오.

TrigData 속성은 트리거할 채널의 이름을 포함할 수 있거나 공백으로 둘 수 있습니다. IBM WebSphere MQ for z/OS를 제외하고, 공백으로 둘 경우 채널 시작기는 이름 지정된 전송 큐와 연관되는 채널을 찾을 때까지 채널 정의 파일을 검색합니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 전송 큐 정의의 *TrigData* 속성 정보를 트리거 메시지로 복사합니다.

5. 애플리케이션 큐를 제공하도록 애플리케이션 특성을 지정하는 프로세스 정의 오브젝트를 작성한 경우, 큐의 *ProcessName* 속성에 해당 이름을 지정하여 애플리케이션 큐와 프로세스 오브젝트를 연관시키십시오.

플랫폼	사용 명령
UNIX, Linux 및 Windows 시스템	ALTER QLOCAL

6. 트리거 모니터의 인스턴스를 시작하여 사용자가 정의한 이니시에이션 큐를 제공하십시오. 자세한 정보는 310 페이지의 『트리거 모니터에 의한 이니시에이션 큐 처리』의 내용을 참조하십시오.

전달되지 않는 모든 트리거 메시지를 인식하려면 큐 관리자의 데드-레터(전달되지 않은 메시지) 큐가 정의되어 있는지 확인하십시오. *DeadLetterQName* 큐 관리자 필드에서 큐의 이름을 지정하십시오.

그런 다음, 애플리케이션 큐를 정의하는 큐 오브젝트의 속성을 사용하여 필요한 트리거 조건을 설정할 수 있습니다. 추가 정보는 307 페이지의 『트리거 이벤트 제어』의 내용을 참조하십시오.

트리거 이벤트의 조건

References to shared queues in this topic mean shared queues in a queue-sharing group, only available on WebSphere MQ for z/OS.

큐 관리자는 다음 조건이 충족될 때 트리거 메시지를 작성합니다.

1. 메시지가 큐에 넣어집니다.
2. 메시지가 큐의 임계값 트리거 우선순위보다 크거나 같은 우선순위를 가집니다. 이 우선순위는 *TriggerMsgPriority* 로컬 큐 속성에 설정되며, 0으로 설정된 경우 모든 메시지가 규정됩니다.
3. *TriggerMsgPriority*보다 크거나 같은 우선순위를 가진 큐의 메시지 수는 이전에는 *TriggerType*에 따라 다음과 같았습니다.
 - 0(트리거 유형 MQTT_FIRST)
 - 임의의 수(트리거 유형 MQTT EVERY)
 - *TriggerDepth* - 1(트리거 유형 MQTT_DEPTH)

참고:

- a. 비공유 로컬 큐의 경우, 큐 관리자는 트리거 이벤트에 대한 조건이 존재하는지 여부를 평가할 때 커밋된 메시지와 커밋되지 않은 메시지를 모두 계수합니다. 따라서 애플리케이션은 큐에 있는 메시지가 커밋되지 않았기 때문에 검색할 메시지가 없을 때 시작될 수 있습니다. 이러한 경우, 적당한 *WaitInterval*을 포함한 대기 옵션을 사용하여 애플리케이션이 해당 메시지가 도착할 때까지 대기하도록 하는 방안을 고려하십시오.
 - b. 로컬 공유 큐의 경우, 큐 관리자는 커밋된 메시지만 계수합니다.
4. 트리거 유형이 FIRST 또는 DEPTH인 경우, 메시지를 제거하기 위해 애플리케이션 큐를 여는 프로그램이 없습니다(즉, *OpenInputCount* 로컬 큐 속성이 0임).

참고:

- a. 공유 큐의 경우, 다중 큐 관리자가 큐에 대해 실행 중인 트리거 모니터를 가지고 있을 때 특별한 조건이 적용됩니다. 이 상황에서 하나 이상의 큐 관리자가 입력을 공유하기 위해 큐를 열면, 다른 큐 관리자의 트리거 기준이 *TriggerType* MQTT_FIRST 및 *TriggerMsgPriority* 0으로 처리됩니다. 모든 큐 관리자가 입력을 위해 큐를 닫을 때 트리거 조건은 큐 정의에 지정된 해당 조건으로 되돌아갑니다.

이 조건의 영향을 받는 예제 시나리오는 애플리케이션 큐 A에 대해 실행하는 트리거 모니터가 있는 다중 큐 관리자 QM1, QM2 및 QM3입니다. 트리거링의 조건을 충족하는 A에 메시지가 도착하고 이니시에이션 큐에서 트리거 메시지가 생성됩니다. QM1의 트리거 모니터는 트리거 메시지를 가져오고 애플리케이션을 트리거합니다. 트리거된 애플리케이션이 공유 입력을 위해 애플리케이션 큐를 엽니다. 이 시점부터 애플리케이션 큐 A의 트리거 조건은 *TriggerType* MQTT_FIRST로 평가되며, QM1이 애플리케이션 큐를 닫을 때까지 큐 관리자 QM2 및 QM3의 *TriggerMsgPriority*는 0입니다.

- b. 공유 큐의 경우, 이 조건은 각 큐 관리자에 대해 적용됩니다. 즉, 해당 큐 관리자가 큐에 대한 트리거 메시지를 생성할 수 있도록 하려면 큐에 대해 큐 관리자의 *OpenInputCount*가 0이 되어야 합니다. 그러나 큐 공유 그룹의 큐 관리자가 MQOO_INPUT_EXCLUSIVE 옵션을 사용하여 큐를 연 경우, 큐 공유 그룹의 큐 관리자는 해당 큐에 대해 아무 트리거 메시지도 생성하지 않습니다.

트리거된 애플리케이션이 입력을 위해 큐를 열 때 트리거 조건이 평가되는 방법이 변경됩니다. 실행 중인 트리거 모니터가 하나밖에 없는 시나리오에서는 다른 애플리케이션도 마찬가지로 입력을 위해 애플리케이션 큐를 열기 때문에 동일한 효과를 얻을 수 있습니다. 애플리케이션 큐를 연 애플리케이션이 트리거 모니터에서 시작된 애플리케이션인지 다른 애플리케이션인지는 문제가 되지 않습니다. 중요한 것은 트리거 기준을 변경시키는 또 다른 큐 관리자에서 입력을 위해 큐를 열었다는 사실입니다.

5. On WebSphere MQ for z/OS, if the application queue is one with a *Usage* attribute of MQUS_NORMAL, get requests for it are not inhibited (that is, the *InhibitGet* queue attribute is MQQA_GET_ALLOWED). 또한 트리거된 애플리케이션 큐가 MQUS_XMITQ의 *Usage* 속성을 갖는 큐인 경우, 해당 큐에 대한 가져오기 요청이 억제되지 않습니다.

6. 다음 중 하나입니다.

- 큐에 대한 *ProcessName* 로컬 큐 속성이 공백이 아니며, 해당 속성이 식별하는 프로세스 정의의 오브젝트가 작성되었습니다. 또는
- 큐에 대한 *ProcessName* 로컬 큐 속성이 모두 공백이지만 큐가 전송 큐입니다. 프로세스 정의가 선택적이므로 *TriggerData* 속성이 시작될 채널의 이름도 포함할 수 있습니다. 이 경우, 트리거 메시지에 다음 값을 갖는 속성이 포함됩니다.
 - *QName*: 큐 이름
 - *ProcessName*: 공백
 - *TriggerData*: 트리거 데이터
 - *ApplType*: MQAT_UNKNOWN
 - *ApplId*: 공백
 - *EnvData*: 공백
 - *UserData*: 공백

7. 이니시에이션 큐가 작성되었으며 *InitiationQName* 로컬 큐 속성에 지정되었습니다. 참조:

- 이니시에이션 큐에 대하여 가져오기 요청이 억제되지 않습니다(즉, *InhibitGet* 큐 속성이 MQQA_GET_ALLOWED임).

- 이니시에이션 큐에 대하여 Put 요청이 억제되어서는 안 됩니다(즉, *InhibitPut* 큐 속성이 MQQA_PUT_ALLOWED이어야 함).
 - 이니시에이션 큐의 *Usage* 속성은 MQUS_NORMAL이어야 합니다.
 - 동적 큐가 지원되는 환경에서 이니시에이션 큐는 논리적으로 삭제된 것으로 표시된 동적 큐여서는 안 됩니다.
8. 트리거 모니터가 메시지를 제거하기 위해 현재 이니시에이션 큐를 열었습니다(즉, *OpenInputCount* 로컬 큐 속성이 0보다 큼).
 9. 애플리케이션 큐에 대한 트리거 제어(*TriggerControl* 로컬 큐 속성)가 MQTC_ON으로 설정됩니다. 이를 수행하려면 큐를 정의할 때 *trigger* 속성을 설정하거나 ALTER QLOCAL 명령을 사용하십시오.
 10. 트리거 유형(*TriggerType* 로컬 큐 속성)이 MQTT_NONE이 아닙니다.

모든 필수 조건을 충족하고 트리거 조건을 야기한 메시지를 작업 단위의 일부로 넣으면, 작업 단위가 커밋되었는지 또는 트리거 유형MQTT_FIRST 또는 MQTT_DEPTH의 경우 백아웃되었는지 여부와 관계없이 작업 단위가 완료될 때까지 트리거 메시지를 트리거 모니터 애플리케이션에서 검색할 수 없습니다.

11. *TriggerType*이 MQTT_FIRST 또는 MQTT_DEPTH이고 큐가 다음과 같은 경우 적당한 메시지가 큐에 배치됩니다.
 - 이전에 비어 있지 않았습니까(MQTT_FIRST). 또는
 - *TriggerDepth* 또는 추가 메시지(MQTT_DEPTH)가 있었습니다.

그리고 MQTT_FIRST의 경우 이 큐에 대해 마지막 트리거 메시지가 기록된 이후로 충분한 시간 간격(*TriggerInterval* 큐 관리자 속성)이 경과했으면 조건 305 페이지의 『10』 - 303 페이지의 『2』(303 페이지의 『3』 제외)이 충족됩니다.

이는 큐에 있는 모든 메시지를 처리하기 전에 큐 서버가 종료되도록 합니다. 트리거 간격의 목적은 생성되는 중복 트리거 메시지 수를 줄이는 것입니다.

참고: 큐 관리자를 중지한 후 재시작하면 *TriggerInterval* 타이머가 재설정됩니다. 두 개의 트리거 메시지를 생성할 수 있는 작은 창이 있습니다. 이 창은 큐의 트리거 속성이 메시지 도착과 동시에 사용 가능하도록 설정되고 큐가 이전에 비어 있지 않았거나(MQTT_FIRST) *TriggerDepth* 또는 추가 메시지(MQTT_DEPTH)가 있었을 때 존재합니다.

12. 큐를 제공하는 애플리케이션만 MQTT_FIRST 또는 MQTT_DEPTH의 *TriggerType*에 대해 MQCLOSE 호출을 발행하므로, 최소한
 - 하나의 메시지(MQTT_FIRST) 또는
 - *TriggerDepth*(MQTT_DEPTH)

메시지가 충분한 우선순위(조건 303 페이지의 『2』)의 큐에 있고, 조건 304 페이지의 『6』 - 305 페이지의 『10』도 충족됩니다.

이는 MQGET 호출을 발행하는 큐 관리자가 큐가 비어 있는 것을 발견하고 종료되도록 합니다. 그러나 MQGET 및 MQCLOSE 호출 중간에 하나 이상의 메시지가 도착합니다.

참고:

- a. 애플리케이션 큐를 제공하는 프로그램이 모든 메시지를 검색하지 않으면 이로 인해 처리완료된 루프가 발생할 수 있습니다. 프로그램이 큐를 닫을 때마다 큐 관리자는 트리거 모니터가 서버 프로그램을 다시 시작하도록 야기하는 또 하나의 트리거 메시지를 작성합니다.
 - b. 애플리케이션 큐를 제공하는 프로그램이 큐를 닫기 전에 Get 요청을 백아웃하는 경우(또는 프로그램이 이상종료되는 경우)에도 동일한 일이 일어납니다. 그러나 프로그램이 Get 요청을 백아웃하기 전에 큐를 닫고 큐가 비어 있는 경우에는 트리거 메시지가 작성되지 않습니다.
 - c. 이러한 루프가 발생하지 않게 하려면 MQMD의 *BackoutCount* 필드를 사용하여 반복적으로 백아웃되는 메시지를 찾아내십시오. 추가 정보는 35 페이지의 『백아웃된 메시지』의 내용을 참조하십시오.
13. 다음 조건은 MQSET 또는 명령을 사용하여 충족됩니다.
 - a. • *TriggerControl*이 MQTC_ON으로 변경되었거나,

- *TriggerControl*이 이미 MQTC_ON이고 *TriggerType*, *TriggerMsgPriority* 또는 *TriggerDepth*(관련된 경우)의 값이 변경되었으며,

최소한

- 하나의 메시지(MQTT_FIRST 또는 MQTT_EVERY) 또는
- *TriggerDepth*(MQTT_DEPTH)

메시지가 충분한 우선순위(조건 303 페이지의 『2』)의 큐에 있고, 조건 304 페이지의 『4』 - 305 페이지의 『10』 (305 페이지의 『8』 제외)도 충족됩니다.

이는 트리거 발생 조건을 이미 충족했을 때 애플리케이션 또는 운영자가 트리거 기준을 변경할 수 있도록 합니다.

- b. 이니시에이션 큐의 *InhibitPut* 큐 속성이 MQQA_PUT_INHIBITED에서 MQQA_PUT_ALLOWED로 변경되고, 최소한

- 하나의 메시지(MQTT_FIRST 또는 MQTT_EVERY) 또는
- *TriggerDepth*(MQTT_DEPTH)

메시지(조건 303 페이지의 『2』에 따라 충분한 우선순위를 가짐)가 이니시에이션 큐에 해당되는 큐에 있고, 조건 304 페이지의 『4』 - 305 페이지의 『10』도 충족됩니다. (조건을 충족하는 각 큐에 대해 하나의 트리거 메시지가 생성됩니다.)

이는 이니시에이션 큐의 MQQA_PUT_INHIBITED 조건 때문에 트리거 메시지가 생성되지 않지만 이 조건이 지금 변경될 수 있도록 합니다.

- c. 애플리케이션 큐의 *InhibitGet* 큐 속성이 MQQA_GET_INHIBITED에서 MQQA_GET_ALLOWED로 변경되고, 최소한

- 하나의 메시지(MQTT_FIRST 또는 MQTT_EVERY) 또는
- *TriggerDepth*(MQTT_DEPTH)

메시지(조건 303 페이지의 『2』에 따라 충분한 우선순위를 가짐)가 큐에 있고, 조건 304 페이지의 『4』 - 305 페이지의 『10』 (304 페이지의 『5』 제외)도 충족됩니다.

이 경우 애플리케이션 큐에서 메시지를 검색할 수 있을 때만 애플리케이션을 트리거할 수 있습니다.

- d. 트리거 모니터 애플리케이션은 이니시에이션 큐에서 입력하도록 MQOPEN 호출을 발행하며, 최소한

- 하나의 메시지(MQTT_FIRST 또는 MQTT_EVERY) 또는
- *TriggerDepth*(MQTT_DEPTH)

메시지(조건 303 페이지의 『2』에 따라 충분한 우선순위를 가짐)가 이니시에이션 큐에 해당되는 애플리케이션 큐에 있고, 조건 304 페이지의 『4』 - 305 페이지의 『10』 (305 페이지의 『8』 제외)도 충족하며, 입력을 위해 이니시에이션 큐를 연 다른 애플리케이션이 없습니다(조건을 충족하는 각 큐에 대해 하나의 트리거 메시지가 생성됨).

이는 트리거 모니터가 실행하지 않는 동안 메시지가 큐에 도착하고 큐 관리자가 재시작하며 트리거 메시지(비지속적임)가 손실될 수 있게 합니다.

14. MSGDLVSQ가 올바르게 설정됩니다. MSGDLVSQ=FIFO를 설정하면 메시지가 FIFO 기준으로 큐에 전달됩니다. 메시지의 우선순위는 무시되고 큐의 기본 우선순위가 메시지에 지정됩니다. *TriggerMsgPriority*가 큐의 기본 우선순위보다 높은 값으로 설정된 경우, 메시지가 트리거되지 않습니다. *TriggerMsgPriority*가 큐의 기본 우선순위보다 낮거나 같은 값으로 설정된 경우, FIRST, EVERY 및 DEPTH 유형에 대해 트리거가 발생합니다. 이런 유형에 대한 정보는 307 페이지의 『트리거 이벤트 제어』에서 *TriggerType* 필드에 대한 설명을 참조하십시오.

MSGDLVSQ=PRIORITY로 설정하고 메시지 우선순위가 *TriggerMsgPriority* 필드보다 크거나 같은 경우, 메시지만 트리거 이벤트에 가산됩니다. 이 경우 FIRST, EVERY 및 DEPTH 유형에 대해 트리거가 발생합니다. 예를 들어, *TriggerMsgPriority*보다 낮은 우선순위의 메시지 100개를 넣은 경우 트리거에 유효한 큐 용량은 여전히 0입니다. 그런 다음 큐에 또 하나의 메시지를 넣었지만 이번에도 우선순위가 *TriggerMsgPriority*보다 크거나 같은 경우, 유효 큐 용량은 0에서 1로 증가하고 *TriggerType* FIRST의 조건이 충족됩니다.

참고:

1. 305 페이지의 『12』 단계(여기서 트리거 메시지가 애플리케이션 큐에 도착하는 메시지 이외의 다른 이벤트의 결과로 생성됨)부터는 트리거 메시지를 작업 단위의 일부로 넣지 못합니다. 또한 *TriggerType*이 MQTT_EVERY이고 애플리케이션 큐에 하나 이상의 메시지가 있는 경우, 하나의 트리거 메시지만 생성됩니다.
2. WebSphere MQ가 MQPUT을 수행하는 동안 메시지를 세그먼트화하는 경우, 트리거 이벤트는 모든 세그먼트가 큐에 완전히 넣어질 때까지 처리되지 않습니다. 그러나 메시지 세그먼트가 큐에 들어진 다음에는 WebSphere MQ는 이를 트리거링할 때 개별 메시지로 처리합니다. 예를 들어, 단일 논리 메시지가 세 조각으로 분할된 경우 첫 번째 MQPUT이 수행되고 세그먼트될 때 하나의 트리거 이벤트만 처리됩니다. 그러나 이들 세 개의 각 세그먼트는 WebSphere MQ 네트워크를 통과할 때 자체 트리거 이벤트로 처리됩니다.

트리거 이벤트 제어

애플리케이션 큐를 정의하는 일부 속성을 사용하여 트리거 이벤트를 제어합니다. 또한 이 정보는 트리거 유형 (EVERY, FIRST 및 DEPTH) 사용의 예를 제공합니다.

트리거를 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있으며, 트리거 이벤트에 포함되는 메시지의 수 또는 우선순위를 선택할 수 있습니다. 오브젝트 속성에서 해당 속성에 대한 전체 설명이 제공됩니다.

관련 속성은 다음과 같습니다.

TriggerControl

이 속성을 사용하여 애플리케이션 큐에 대해 트리거를 사용 또는 사용 안함으로 설정합니다.

TriggerMsgPriority

트리거 이벤트에 포함되기 위해 메시지가 가져야 하는 최소한의 우선순위입니다. 우선순위가 *TriggerMsgPriority* 보다 작은 메시지가 애플리케이션 큐에 도달하면 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할지 여부를 판별할 때 메시지를 무시합니다. *TriggerMsgPriority* 가 0으로 설정되면 모든 메시지가 트리거 이벤트를 계산합니다.

TriggerType

트리거 유형 NONE(*TriggerControl*을 OFF로 설정하는 것처럼 트리거링 사용 안함) 이외에도 다음 트리거 유형을 사용하여 이벤트를 트리거하는 큐의 민감성을 설정할 수 있습니다.

EVERY	메시지가 애플리케이션 큐에 도착할 때마다 트리거 이벤트가 발생합니다. 애플리케이션의 다중 인스턴스를 시작하려면 이런 유형의 트리거를 사용하십시오.
FIRST	트리거 이벤트는 애플리케이션 큐에 있는 메시지 수가 0에서 1로 변경될 때에만 발생합니다. 첫 번째 메시지가 큐에 도착할 때 제공 프로그램을 시작해서 처리할 메시지가 더 이상 없을 때까지 계속한 후 종료하려면 이런 유형의 트리거를 사용하십시오. 언제나 큐가 비워질 때까지 큐를 처리해야 합니다. 308 페이지의 『트리거 유형 FIRST의 특수 사례』도 참조하십시오.
깊이	<p>트리거 이벤트는 애플리케이션 큐의 메시지 수가 <i>TriggerDepth</i> 속성 값에 도달하는 경우에만 발생합니다. 이런 유형의 트리거는 일반적으로 요청 세트에 대한 모든 응답을 수신할 때 프로그램을 시작하는 데 사용됩니다.</p> <p>용량별 트리거: With triggering by depth, the queue manager disables triggering (using the <code><xph><pv>TriggerControl</pv></xph></code> attribute) after it creates a trigger message. 애플리케이션은 이러한 상황이 발생한 후에 트리거 자체를 다시 사용으로 설정(MQSET 호출 사용)해야 합니다.</p> <p>트리거 사용 안함 설정 조치는 동기점 제어를 받지 않기 때문에 작업 단위 백아웃을 통해 트리거를 다시 사용으로 설정할 수 없습니다. 프로그램이 트리거 이벤트를 발생시킨 Put 요청을 백아웃하거나 프로그램이 이상종료되면 MQSET 호출 또는 ALTER QLOCAL 명령을 사용하여 트리거를 다시 사용으로 설정해야 합니다.</p>

TriggerDepth

용량별 트리거를 사용할 때 트리거 이벤트를 발생시키는 큐의 메시지 수입니다.

트리거 메시지를 작성하기 위해 큐 관리자에 대해 충족되어야 하는 조건에 대해서는 303 페이지의 『트리거 이벤트의 조건』에서 설명합니다.

트리거 유형 EVERY 사용의 예

자동차 보험에 대한 요청을 생성하는 애플리케이션을 고려하십시오. 이 애플리케이션은 여러 보험 회사에 요청 메시지를 보내고 매번 동일한 응답 대상 큐를 지정합니다. 이 응답 대상 큐에 EVERY 유형의 트리거를 설정하면 응답이 도착할 때마다 응답이 서버의 인스턴스를 트리거하여 응답을 처리할 수 있습니다.

트리거 유형 FIRST 사용의 예

매일 비즈니스의 세부사항을 본사로 각각 전송하는 여러 지방 사무소를 둔 조직을 고려하십시오. 지방 사무소에 서는 모두 근무일의 마지막에 이 작업을 동시에 수행하고, 본사에는 모든 지방 사무소에서 받은 세부사항을 처리하는 애플리케이션이 있습니다. 본사에 도착하는 첫 번째 메시지에 의해 이 애플리케이션을 시작하는 트리거 이벤트가 발생할 수 있습니다. 이 애플리케이션은 해당 큐에 메시지가 더 이상 없을 때까지 처리를 계속합니다.

트리거 유형 DEPTH 사용의 예

항공편 예약 확인, 호텔 객실 예약 확인, 자동차 렌트 및 여행자 수표 발행에 대한 단일 요청을 작성하는 여행사 애플리케이션을 고려하십시오. 이 애플리케이션은 이러한 항목을 4개의 요청 메시지로 분리하고 각각을 별도의 목적지로 보냅니다. 용량 값이 4로 설정된 응답 대상 큐에 DEPTH 유형의 트리거를 설정하면 4개의 응답이 모두 도착했을 때에만 애플리케이션이 재시작됩니다.

다른 요청에 의해 발행되었을 수 있는 또 하나의 메시지가 4개 응답 중 마지막 응답 이전에 응답 대상 큐에 도착하면 요청 애플리케이션이 미리 트리거됩니다. 이를 방지하려면 DEPTH 트리거를 사용하여 요청에 대한 다중 응답을 수집할 때는 항상 각 요청에 대해 새 응답 대상 큐를 사용하십시오.

트리거 유형 FIRST의 특수 사례

트리거 유형 FIRST를 사용하면 또 하나의 메시지가 도착했을 때 애플리케이션 큐에 이미 메시지가 있는 경우 큐 관리자는 일반적으로 다른 트리거 메시지를 작성하지 않습니다.

하지만 큐를 제공하는 애플리케이션이 실제로 큐를 열지 못할 수도 있습니다(예를 들어, 애플리케이션이 시스템 문제점으로 인해 종료될 수 있음). 올바르게 않은 애플리케이션 이름을 프로세스 정의 오브젝트에 넣으면 큐를 제공하는 애플리케이션이 메시지를 선택하지 않습니다. 이러한 상황에서 다른 메시지가 애플리케이션 큐에 도착하면 이 메시지(및 큐의 다른 메시지)를 처리할 서버가 실행되지 않습니다.

이를 해결하기 위해 큐 관리자는 다음 환경에서 추가 트리거 메시지를 작성합니다.

- 다른 메시지가 애플리케이션 큐에 도착하지만 큐 관리자가 해당 큐에 대한 마지막 트리거 메시지를 작성한 이후로 사전정의된 시간 간격이 경과하는 경우입니다. 이 시간 간격은 큐 관리자 속성 *TriggerInterval*에 정의됩니다. 기본값은 999 999 999밀리초입니다.
- On WebSphere MQ for z/OS, application queues that name an open initiation queue are scanned periodically. 마지막 트리거 메시지가 송신된 이후에 *TRIGINT* 밀리초가 경과하고 큐가 트리거 이벤트에 대한 조건을 충족하며 *CURDEPTH*가 0보다 큰 경우, 트리거 메시지가 생성됩니다. 이 프로세스를 백스탑 트리거라고 합니다.

애플리케이션에서 사용할 트리거 간격의 값을 결정할 때 다음 사항을 고려하십시오.

- *TriggerInterval*이 낮은 값으로 설정되고 애플리케이션 큐를 제공하는 애플리케이션이 없는 경우 트리거 유형 FIRST가 트리거 유형 EVERY 같이 작동할 수 있습니다. 이는 애플리케이션 큐에 넣을 메시지의 비율에 따라 다르며, 결국 다른 시스템 활동에 따라 달라질 수 있습니다. 트리거 간격이 매우 작으면 트리거 유형이 EVERY가 아니고 FIRST일지라도 메시지가 애플리케이션 큐에 넣어질 때마다 또 다른 트리거 메시지가 생성되기 때문입니다. (트리거 간격이 0인 트리거 유형 FIRST는 트리거 유형 EVERY와 같습니다.)
- On WebSphere MQ for z/OS if you set *TRIGINT* to a low value, and there is no application serving the trigger type FIRST application queue, backstop triggering will generate a trigger message each time the periodic scan of application queues that name open initiation queues takes place.
- 작업 단위가 백아웃되고(트리거 메시지 및 작업 단위 참조) 트리거 간격이 높은 값(또는 디폴트 값)으로 설정되는 경우, 작업 단위가 백아웃될 때 한 개의 트리거 메시지가 생성됩니다. 하지만 트리거 간격이 낮은 값 또는 0(트리거 유형 FIRST가 트리거 유형 EVERY 같이 작동하게 함)으로 설정된 경우 여러 트리거 메시지가 생성될 수 있습니다. 작업 단위가 백아웃되면 모든 트리거 메시지를 계속 사용할 수 있게 됩니다. 생성되는 트리거 메시지 수는 트리거 간격에 따라 달라집니다. 트리거 간격을 0으로 설정하면 최대 수의 메시지가 생성됩니다.

트리거된 큐를 사용하는 애플리케이션 설계

애플리케이션에 대한 설정과 제어 및 트리거하는 방법은 이미 살펴보았습니다. 다음은 애플리케이션을 설계할 때 고려해야 할 몇 가지 팁입니다.

트리거 메시지 및 작업 단위

작업 단위의 일부가 아닌 트리거 이벤트 때문에 작업 단위 외부에서 다른 메시지에 상관없이 작성된 트리거 메시지는 이니시에이션 큐에 넣는 즉시 트리거 모니터에서 검색할 수 있습니다.

작업 단위의 일부인 트리거 이벤트 때문에 작성된 트리거 메시지가 작업 단위가 커밋되든 백아웃되든 상관없이 UOW가 해석될 때 이니시에이션 큐에서 사용 가능하게 됩니다.

큐 관리자가 트리거 메시지를 이니시에이션 큐에 넣는 데 실패하면 데드-레터(미전달 메시지) 큐에 넣어집니다.

참고:

1. 큐 관리자는 트리거 이벤트에 대한 조건이 존재하는지 여부를 평가할 때 커밋된 메시지와 커밋되지 않은 메시지를 모두 계수합니다.

트리거 유형이 FIRST 또는 DEPTH인 경우, 작업 단위가 백아웃되더라도 트리거 메시지를 사용 가능하게 하여 필수 조건이 충족될 때 트리거 메시지를 항상 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 트리거 유형 FIRST로 트리거되는 큐에 대해 작업 단위 내에서 Put 요청을 고려하십시오. 이 조건이 발생하면 큐 관리자가 트리거 메시지를 작성합니다. 다른 작업 단위에서 다른 Put 요청이 발생한 경우, 애플리케이션 큐의 메시지 수가 이제 1에서 2로 변경되었기 때문에 트리거 이벤트에 대한 조건이 충족되지 않으므로 다른 트리거 이벤트를 일으키지 않습니다. 이제 첫 번째 작업 단위가 백아웃되었지만 두 번째가 커밋된 경우 트리거 메시지가 계속 작성됩니다.

그러나 이것은 트리거 이벤트에 대한 조건이 충족되지 않았을 때 트리거 메시지가 때때로 작성되는 것을 의미합니다. 트리거를 사용하는 애플리케이션은 항상 이 상황을 핸들링하기 위한 준비가 되어 있어야 합니다.

*WaitInterval*을 적당한 값으로 설정하고 MQGET 호출에서 대기 옵션을 사용할 것을 권장합니다.

작성된 트리거 메시지는 작업 단위가 백아웃되든 커밋되든 상관없이 항상 사용 가능하게 됩니다.

2. 로컬 공유 큐의 경우(즉, 공유 큐가 큐 공유 그룹에 있음) 큐 관리자가 커밋된 메시지만 계수합니다.

트리거된 큐에서 메시지 가져오기

트리거를 사용하는 애플리케이션을 설계할 때, 트리거 모니터가 프로그램을 시작하는 것과 다른 메시지가 애플리케이션 큐에서 사용 가능하게 되는 것 사이에 지연이 생길 수 있습니다. 이는 트리거 이벤트를 일으키는 메시지가 다른 메시지보다 먼저 커밋될 때 발생할 수 있습니다.

메시지가 도착하는 시간을 허용하려면 트리거 조건이 설정된 큐에서 메시지를 제거하기 위해 MQGET 호출을 사용할 때 항상 대기 옵션을 사용하십시오. *WaitInterval*은 메시지를 넣은 시간과 해당 Put 호출이 커밋된 시간 사이의 타당한 최장 시간을 충분히 허용해야 합니다. 리모트 큐 관리자에서 메시지가 도착할 경우 이 시간은 다음의 영향을 받습니다.

- 커밋되기 전에 넣어진 메시지 수
- 통신 링크의 속도 및 가용성
- 메시지의 크기

대기 옵션을 포함하여 MQGET 호출을 사용해야 하는 상황의 예로, 작업 단위를 설명할 때 사용한 것과 동일한 예를 고려하십시오. 이것은 트리거 유형 FIRST로 트리거된 큐에 대한 작업 단위 내의 Put 요청이었습니다. 이 이벤트가 발생하면 트리거 관리자가 트리거 메시지를 작성합니다. 다른 작업 단위에서 다른 Put 요청이 발생한 경우, 애플리케이션 큐의 메시지 수가 0에서 1로 변경되지 않았기 때문에 다른 트리거 이벤트를 일으키지 않습니다. 이제 첫 번째 작업 단위가 백아웃되었지만 두 번째가 커밋된 경우 트리거 메시지가 계속 작성됩니다. 따라서 첫 번째 작업 단위가 백아웃되는 시점에 트리거 메시지가 작성됩니다. 두 번째 메시지가 커밋되기 전에 상당한 시간이 지연되는 경우 트리거된 애플리케이션이 대기해야 할 수도 있습니다.

트리거 유형이 DEPTH인 경우, 관련된 모든 메시지가 마침내 커밋되더라도 지연이 발생할 수 있습니다.

TriggerDepth 큐 속성에 값 2가 있다고 가정하십시오. 두 개의 메시지가 큐에 도착할 때 두 번째 메시지로 인해 트리거 메시지가 작성됩니다. 그러나 두 번째 메시지가 먼저 커밋되면 그 때 트리거 메시지가 사용 가능하게 됩니다. 트리거 모니터는 서버 프로그램을 시작하지만 프로그램은 첫 번째 메시지가 커밋될 때까지 두 번째 메

시지만 검색할 수 있습니다. 따라서 프로그램은 첫 번째 메시지가 사용 가능하게 될 때까지 대기해야 할 수도 있습니다.

대기 간격이 만료될 때 검색할 수 있는 메시지가 없으면 종료하도록 애플리케이션을 설계하십시오. 하나 이상의 메시지가 나중에 도착하는 경우 애플리케이션을 다시 트리거하여 해당 메시지를 처리하십시오. 이 방법은 애플리케이션이 유휴 상태가 되는 것과 불필요하게 자원을 사용하는 것을 방지합니다.

트리거 모니터에 의한 이니시에이션 큐 처리

큐 관리자에 대한 트리거 모니터는 큐를 제공하는 다른 애플리케이션과 유사합니다. 하지만 트리거 모니터는 이니시에이션 큐를 제공합니다.

트리거 모니터는 대개 지속적으로 실행되는 프로그램입니다. 트리거 메시지가 이니시에이션 큐에 도착하면 트리거 모니터가 해당 메시지를 검색합니다. 트리거 모니터는 메시지의 정보를 사용하여 애플리케이션 큐의 메시지를 처리하는 애플리케이션 시작 명령을 실행합니다.

트리거 모니터는 프로그램이 올바른 애플리케이션 큐에서 올바른 조치를 수행할 수 있도록, 시작할 프로그램에 충분한 정보를 전달해야 합니다.

채널 시작기는 메시지 채널 에이전트에 대한 특수 유형의 트리거 모니터 예입니다. 하지만 이 상황에서는 트리거 유형 FIRST 또는 DEPTH를 사용해야 합니다.

UNIX 및 Windows 시스템의 트리거 모니터

이 토픽에는 UNIX 및 Windows 시스템에서 제공되는 트리거 모니터에 대한 정보가 포함됩니다.

다음 트리거 모니터가 서버 환경에 제공됩니다.

amqstrg0

이는 `runmqtrm`에서 제공하는 함수 서브세트를 제공하는 샘플 트리거 모니터입니다. `amqstrg0`에 대한 자세한 정보는 88 페이지의 『분산 플랫폼용 샘플 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

runmqtrm

이 명령의 구문은 `runmqtrm [-m QMgrName] [-q InitQ]`입니다. 여기서 `QMgrName`은 큐 관리자이고 `InitQ`는 이니시에이션 큐입니다. 기본 큐는 기본 큐 관리자의 `SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE`입니다. 이는 해당 트리거 메시지에 대한 프로그램을 호출합니다. 이 트리거 모니터는 기본 애플리케이션 유형을 지원합니다.

트리거 모니터에서 운영 체제로 전달된 명령 문자열은 다음과 같이 빌드됩니다.

1. 관련 PROCESS 정의의 `ApplId`(작성된 경우)
2. 큰따옴표로 묶인 MQTMC2 구조
3. 관련 PROCESS 정의의 `EnvData`(작성된 경우)

여기서 `ApplId`는 명령행에 입력된 바와 같이 실행할 프로그램의 이름입니다.

전달된 매개변수는 MQTMC2 문자 구조입니다. 명령 문자열은 시스템 명령이 하나의 매개변수로 승인할 수 있도록 하기 위해 제공된 그대로 큰따옴표로 묶여 호출됩니다.

트리거 모니터는 방금 시작한 애플리케이션이 완료될 때까지 이니시에이션 큐에 다른 메시지가 있는지 확인해보지 않습니다. 애플리케이션이 수행해야 할 처리가 많을 경우, 트리거 모니터는 도착하는 트리거 메시지 수를 유지하지 못할 수도 있습니다. 다음 두 가지 옵션이 있습니다.

- 추가 트리거 모니터 실행
- 백그라운드에서 시작된 애플리케이션 실행

보다 많은 트리거 모니터를 실행하도록 선택하면 어느 때든지 실행할 수 있는 최대 애플리케이션 수를 제어할 수 있습니다. 백그라운드에서 애플리케이션을 실행하면 실행 가능한 애플리케이션에 수에 대해 WebSphere MQ는 제한사항을 두지 않습니다.

Windows 시스템의 백그라운드에서 시작된 애플리케이션을 실행하려면 *ApplId* 필드 내에서 START 명령으로 애플리케이션 이름에 접두부를 추가하십시오. 예:

```
START ?B AMQSECHA
```

시스템 백그라운드에서 시작된 애플리케이션을 실행하려면 프로세스 정의의 *EnvData* 끝에 (를) 추가하십시오.

참고: Windows 경로가 경로 이름으로 공백을 포함하는 경우, 이는 단일 인수로 처리되도록 인용부호(") 안에 표기해야 합니다. 예를 들어, " C:\Program Files\Application Directory\Application.exe"입니다.

다음은 파일 이름에 공백이 경로의 일부로 포함된 APPLICID 문자열의 예입니다.

```
START "" /B "C:\Program Files\Application Directory\Application.exe"
```

예제에서 Windows START 명령의 구문에는 큰따옴표 표시 내에 표기된 비어 있는 문자열을 포함합니다. START는 따옴표로 묶인 첫 번째 인수가 새 명령의 제목으로 처리되도록 지정합니다. Windows가 애플리케이션 경로를 'title' 인수로 착각하지 않도록 애플리케이션 이름 앞의 명령에 대해 title 문자열은 인용부호로 묶어서 추가하십시오.

다음 트리거 모니터는 WebSphere MQ 클라이언트에 대해 제공됩니다.

runmqtrmc

이는 runmqtrmc와 동일하며 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리와 링크되는 경우는 제외됩니다.

CICS의 경우

amqltmc0 트리거 모니터는 CICS용으로 제공됩니다. 이는 표준 트리거 모니터 runmqtrmc가 작동하는 방식과 동일하지만 사용자는 다른 방식으로 실행하고 이는 CICS 트랜잭션을 트리거합니다.

이 토픽은 Windows, UNIX, Linux 시스템에만 적용됩니다.

이는 CICS 프로그램으로 제공됩니다. 4자의 트랜잭션 이름으로 정의하십시오. 트리거 모니터를 시작하려면 4문자 이름을 입력하십시오. It uses the default queue manager (as named in the qm.ini file or, on WebSphere MQ for 윈도우, the registry), and the SYSTEM.CICS.INITIATION.QUEUE.

다른 큐 관리자나 큐를 사용하려면 트리거 모니터 MQTMC2 구조를 빌드하십시오. 이 경우, 구조가 너무 길어서 매개변수를 추가할 수 없기 때문에 EXEC CICS START 호출을 사용하여 프로그램을 작성해야 합니다. 그런 다음, MQTMC2 구조를 트리거 모니터의 START 요청에 데이터로 전달하십시오.

MQTMC2 구조를 사용하는 경우 트리거 모니터에는 *StrucId*, *Version*, *QName* 및 *QMgrName* 매개변수만 제공해야 합니다. 기타 필드는 트리거 모니터가 참조하지 않습니다.

메시지는 이니시에이션 큐에서 읽고 EXEC CICS START를 사용하고 트리거 메시지의 APPL_TYPE이 MQAT_CICS라고 간주하여 CICS 트랜잭션 시작에 사용됩니다. 이니시에이션 큐에서 메시지 읽기는 CICS 동기점 제어 하에 수행됩니다.

메시지는 모니터가 시작되고 중지될 때와 오류가 발생할 때에 생성됩니다. 이러한 메시지는 CSMT 임시 데이터 큐로 송신됩니다.

트리거 모니터의 사용 가능한 버전은 다음과 같습니다.

버전	용도
amqltmc0	용의 for AIX, HP-UX, and Sun Solaris Version 5.1
amqltmc4	윈도우의 경우 용의, 버전 5.1
amqltmcc	CICS 트리거 모니터의 클라이언트 바인딩 버전

다른 환경에 대한 트리거 모니터가 필요한 경우, 큐 관리자가 이니시에이션 큐에 넣는 트리거 메시지를 처리할 수 있는 프로그램을 작성하십시오. 해당 프로그램은 다음 조치를 수행해야 합니다.

1. MQGET 호출을 사용하여 메시지가 이니시에이션 큐에 도착할 때까지 대기하십시오.
2. 트리거 메시지의 MQTM 구조에 대한 필드를 조사하여 시작할 애플리케이션의 이름과 애플리케이션이 실행되는 환경을 찾으십시오.
3. 환경 특정의 시작 명령을 실행하십시오.
4. 필요한 경우 MQTM 구조를 MQTMC2 구조로 변환하십시오.
5. 시작된 애플리케이션에 MQTMC2 또는 MQTM 구조를 전달하십시오. 이 구조는 사용자 데이터를 포함할 수 있습니다.
6. 해당 큐를 제공하는 애플리케이션을 애플리케이션 큐와 연관시키십시오. 큐의 *ProcessName* 속성에 프로세스 정의 오브젝트(작성된 경우) 이름을 지정하여 이 작업을 수행합니다.

트리거 모니터 인터페이스에 대한 자세한 정보는 [MQTMC2](#)를 참조하십시오.

트리거 메시지의 특성

다음 주제에서는 트리거 메시지의 몇 가지 다른 특성에 대해 설명합니다.

- [312 페이지의 『트리거 메시지의 우선순위 및 지속성』](#)
- [312 페이지의 『큐 관리자 재시작 및 트리거 메시지』](#)
- [312 페이지의 『트리거 메시지와 오브젝트 속성 변경』](#)
- [312 페이지의 『트리거 메시지의 형식』](#)

트리거 메시지의 우선순위 및 지속성

트리거 메시지는 지속적이어야 할 필요가 없기 때문에 지속적이지 않습니다.

그러나 트리거 이벤트를 생성하기 위한 조건은 지속되므로, 이러한 조건이 충족될 때마다 트리거 메시지가 생성됩니다. 트리거 메시지가 손실되면, 애플리케이션 큐에 애플리케이션 메시지가 계속 존재하는 경우, 모든 조건이 충족되는 즉시 큐 관리자가 트리거 메시지를 생성하도록 보장합니다.

작업의 단위가 롤백되면 생성된 모든 트리거 메시지도 항상 전달됩니다.

트리거 메시지는 이니시에이션 큐의 기본 우선순위를 가집니다.

큐 관리자 재시작 및 트리거 메시지

큐 관리자 재시작 후 이니시에이션 큐가 입력을 위해 다음에 열릴 때, 연관된 애플리케이션 큐에 관련 메시지가 있고 트리거에 대해 정의된 경우 트리거 메시지를 이 이니시에이션 큐에 넣을 수 있습니다.

트리거 메시지와 오브젝트 속성 변경

트리거 메시지는 트리거 이벤트 시점에 강제 실행 중인 트리거 속성의 값에 따라 작성됩니다.

(작업 단위 안에 트리거 메시지 생성을 야기한 메시지를 넣었기 때문에) 그 이후까지 트리거 모니터에서 트리거 메시지 사용이 불가능하면 그 동안은 트리거 속성을 변경해도 트리거 메시지에 영향을 미치지 않습니다. 특히, 트리거를 사용 안함으로 설정해도 트리거 메시지는 한 번 작성되면 사용 불가능하게 되지 않습니다. 또한 트리거 메시지를 사용할 수 있게 되었을 때 애플리케이션 큐가 더 이상 존재하지 않을 수도 있습니다.

트리거 메시지의 형식

트리거 메시지의 형식은 MQTM 구조에 의해 정의됩니다.

이 형식은 다음과 같은 필드가 있습니다. 큐 관리자는 애플리케이션 큐 및 해당 큐와 연관된 프로세스의 오브젝트 정의에 있는 정보를 사용하여 트리거 메시지를 작성할 때 이 필드를 채웁니다.

StrucId

구조 ID입니다.

Version

구조의 버전입니다.

QName

트리거 이벤트가 발생한 애플리케이션 큐의 이름입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 애플리케이션 큐의 *QName* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다.

ProcessName

애플리케이션 큐와 연관된 프로세스 정의 오브젝트의 이름입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 애플리케이션 큐의 *ProcessName* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다.

TriggerData

트리거 모니터에서 사용되는 자유 형식 필드입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 애플리케이션 큐의 *TriggerData* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다. On any WebSphere MQ product except WebSphere MQ for z/OS, this field can be used to specify the name of the channel to be triggered.

ApplType

트리거 모니터가 시작하는 애플리케이션의 유형입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 *ProcessName*에서 식별된 프로세스 정의 오브젝트의 *ApplType* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다.

ApplId

트리거 모니터가 시작하는 애플리케이션을 식별하는 문자열입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 *ProcessName*에서 식별된 프로세스 정의 오브젝트의 *ApplId* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다. When you use trigger monitor CKTI or CSQQTRMN supplied by WebSphere MQ for z/OS, the *ApplId* attribute of the process definition object is a 코믹스 or IMS transaction identifier.

EnvData

트리거 모니터에서 사용되는 환경 관련 데이터를 포함하는 문자 필드입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 *ProcessName*에서 식별된 프로세스 정의 오브젝트의 *EnvData* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다. z/OS용 WebSphere MQ가 제공하는 트리거 모니터(CKTI 또는 CSQQTRMN)는 이 필드를 사용하지 않지만 다른 트리거 모니터는 이를 사용할 수도 있습니다.

UserData

트리거 모니터에서 사용되는 사용자 데이터를 포함하는 문자 필드입니다. 큐 관리자는 트리거 메시지를 작성할 때 *ProcessName*에서 식별된 프로세스 정의 오브젝트의 *UserData* 속성을 사용하여 이 필드를 채웁니다. 이 필드는 트리거할 채널의 이름을 지정할 때 사용할 수 있습니다.

[MQTM](#)에 트리거 메시지 구조에 대한 전체 설명이 있습니다.

트리거가 작동하지 않는 경우

트리거 모니터가 프로그램을 시작할 수 없거나 큐 관리자가 트리거 메시지를 전달할 수 없는 경우 프로그램이 트리거되지 않습니다. 예를 들어, 프로세스 오브젝트의 *applid*는 프로그램이 백그라운드에서 시작되도록 지정해야 합니다. 그렇지 않으면, 트리거 모니터가 프로그램을 시작할 수 없습니다.

트리거 메시지를 작성했지만 이니시에이션 큐에 넣을 수 없는 경우(예를 들어, 큐가 가득 찼거나 트리거 메시지 길이가 이니시에이션 큐에 대해 지정된 최대 메시지 길이보다 크기 때문)에는 해당 트리거 메시지를 데드-레터(미전달 메시지) 큐에 대신 넣습니다.

데드-레터 큐에 넣기 조작이 제대로 완료될 수 없는 경우에는 트리거 메시지가 제거되고 경고 메시지가 z/OS 콘솔이나 시스템 운영자에게 송신되거나 오류 로그에 추가됩니다.

데드-레터 큐에 트리거 메시지를 넣으면 해당 큐에 대한 트리거 메시지가 생성될 수 있습니다. 데드-레터 큐에 메시지를 추가하면 이 두 번째 트리거 메시지는 제거됩니다.

프로그램이 성공적으로 트리거되었지만 큐에서 메시지를 받기 전에 이상종료된 경우, 추적 기능(예: CICS에서 실행 중인 경우, CICS AUXTRACE)을 사용하여 실패 원인을 찾으십시오.

MQI 및 클러스터에 대한 작업

클러스터와 관련된 호출 및 리턴 코드에 대한 특수 옵션이 있습니다.

다음 링크를 사용하면 클러스터에서 사용할 호출 및 리턴 코드에 사용 가능한 옵션에 대해 자세히 알아볼 수 있습니다.

- [314 페이지의 『MQOPEN 및 클러스터』](#)
- [315 페이지의 『MQPUT, MQPUT1 및 클러스터』](#)

- 315 페이지의 『MQINQ 및 클러스터』
- 316 페이지의 『MQSET 및 클러스터』
- 316 페이지의 『리턴 코드』

관련 개념

176 페이지의 『MQI(Message Queue Interface) 개요』
MQI(Message Queue Interface) 컴포넌트에 대해 학습합니다.

187 페이지의 『큐 관리자에 연결 및 큐 관리자에서 연결 끊기』
WebSphere MQ 프로그래밍 서비스를 사용하려면 프로그램이 큐 관리자에 연결되어야 합니다. 이 정보를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 큐 관리자에서 연결을 끊는 방법에 대해 알아보십시오.

194 페이지의 『오브젝트 열기 및 닫기』
이 정보에서는 WebSphere MQ 오브젝트를 열고 닫는 방법에 대한 시각을 제공합니다.

203 페이지의 『큐에 메시지 넣기』
이 정보를 사용하여 메시지를 큐에 넣는 방법에 대해 알아보십시오.

217 페이지의 『큐에서 메시지 가져오기』
이 정보를 사용하여 큐에서 메시지를 가져오는 방법에 대해 알아보십시오.

290 페이지의 『오브젝트 속성 조회 및 설정』
속성은 WebSphere MQ 오브젝트 특성(characteristic)을 정의하는 특성(properties)입니다.

292 페이지의 『작업 단위 커밋 및 백아웃』
이 정보는 작업 단위에서 발생한 복구 가능한 가져오기 및 넣기 조작을 커밋하고 백아웃하는 방법을 설명합니다.

298 페이지의 『트리거를 사용한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 시작』
트리거와 트리거를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 시작하는 방법에 대해 학습하십시오.

MQOPEN 및 클러스터

클러스터 큐가 열릴 때 메시지를 넣고 읽을 큐는 MQOPEN 호출에 따라 달라집니다.

대상 큐 선택

오브젝트 디스크립터 MQOD에 큐 관리자 이름을 제공하지 않으면, 큐 관리자는 메시지를 송신할 큐 관리자를 선택합니다. 오브젝트 디스크립터에 큐 관리자 이름을 제공하면, 메시지는 항상 사용자가 선택한 큐 관리자에 송신됩니다.

큐 관리자가 대상 큐 관리자를 선택할 경우, 바인딩 옵션(MQOO_BIND_*) 및 로컬 큐의 존재 여부에 따라 선택이 달라집니다. 큐의 로컬 인스턴스가 있는 경우, CLWLUSEQ 속성이 ANY로 설정되지 않으면 로컬 인스턴스는 항상 리모트 인스턴스에 우선하여 열립니다. 그렇지 않으면, 선택이 바인딩 옵션에 따라 달라집니다. 클러스터에서 메시지 그룹을 사용하여 그룹의 모든 메시지가 동일한 대상에서 처리되도록 하려면 MQOO_BIND_ON_OPEN 또는 MQOO_BIND_ON_GROUP 를 지정해야 합니다.

큐 관리자가 대상 큐 관리자를 선택 중인 경우 워크로드 관리 알고리즘을 사용하여 라운드로빈 방식으로 선택합니다. 워크로드 밸런스를 참조하십시오.

MQOO_BIND_ON_OPEN

MQOPEN 호출의 MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션은 대상 큐 관리자가 수정되도록 지정합니다. 클러스터 내에 동일한 큐의 인스턴스가 여럿 있는 경우 MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션을 사용하십시오. MQOPEN 호출에서 리턴된 오브젝트 핸들을 지정하는 큐에 넣어진 모든 메시지가 동일한 큐 관리자에 전달됩니다.

- 메시지에 연관관계가 있는 경우 MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션을 사용하십시오. 예를 들어, 일괄된 메시지를 모두 동일한 큐 관리자에서 처리하려면 큐를 열 때 MQOO_BIND_ON_OPEN을 지정하십시오. IBM WebSphere MQ는 큐 관리자와, 해당 큐에 넣어진 모든 메시지에 사용되는 라우트를 수정합니다.
- MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션을 지정한 경우 큐의 새 인스턴스를 선택하려면 큐를 다시 열어야 합니다.

MQOO_BIND_NOT_FIXED

MQOPEN 호출의 MQOO_BIND_NOT_FIXED 옵션은 대상 큐 관리자가 수정되지 않도록 지정합니다. MQOPEN 호출에서 리턴된 오브젝트 핸들을 지정하는 큐에 기록된 메시지는 메시지별로 MQPUT 시간에 큐 관리자로 라

우팅됩니다. 모든 메시지가 동일한 목적지에 기록되도록 강제 실행하지 않으려면 MQ00_BIND_NOT_FIXED 옵션을 사용하십시오.

- MQ00_BIND_NOT_FIXED 및 MQMF_SEGMENTATION_ALLOWED를 동시에 지정하지 마십시오. 이를 동시에 지정할 경우 메시지의 세그먼트가 각기 다른 큐 관리자에 전달되고 클러스터 전체에 분산됩니다.

MQ00_BIND_ON_GROUP

메시지 그룹이 동일한 목적지 인스턴스에 할당되도록 애플리케이션에서 요청할 수 있게 합니다. 이 옵션은 큐에 대해서만 유효하며 클러스터 큐에만 영향을 미칩니다. 클러스터 큐가 아닌 큐에 대해 지정된 경우에는 옵션이 무시됩니다.

- MQPMO_LOGICAL_ORDER가 MQPUT에 지정된 경우, 그룹이 단일 목적지로만 라우팅됩니다. MQ00_BIND_ON_GROUP을 지정하지만 메시지가 그룹의 일부가 아닌 경우에는 BIND_NOT_FIXED 동작이 대신 사용됩니다.

MQ00_BIND_AS_Q_DEF

MQ00_BIND_ON_OPEN, MQ00_BIND_NOT_FIXED 또는 MQ00_BIND_ON_GROUP을 지정하지 않은 경우 기본 옵션은 MQ00_BIND_AS_Q_DEF입니다. MQ00_BIND_AS_Q_DEF를 사용하면 큐 핸들에 사용되는 바 인딩이 DefBind 큐 속성으로 수행됩니다.

MQOPEN 옵션의 관련성

MQOPEN 옵션 MQ00_BROWSE, MQ00_INPUT_* 또는 MQ00_SET 에는 MQOPEN 가 성공하기 위해 클러스터 큐의 로컬 인스턴스가 필요합니다.

MQOPEN 옵션 MQ00_OUTPUT, MQ00_BIND_* 또는 MQ00_INQUIRE의 경우에는 성공하는 데 클러스터 큐의 로컬 인스턴스가 필요하지 않습니다.

해석된 큐 관리자 이름

MQOPEN 시간에 큐 관리자 이름이 해석되면 해석된 이름이 애플리케이션으로 리턴됩니다. 애플리케이션이 후속 MQOPEN 호출에서 이 이름을 사용하려고 해도 해당 이름에 액세스할 수 있는 권한이 부여되지 않습니다.

MQPUT, MQPUT1 및 클러스터

MQ00_BIND_NOT_FIXED가 MQOPEN에 지정되면, 워크로드 관리 루틴은 목적지 MQPUT 또는 MQPUT1이 선택하는 목적지를 선택합니다.

MQ00_BIND_NOT_FIXED가 MQOPEN 호출에 지정되면, 각 후속 MQPUT 호출은 워크로드 관리 루틴을 호출하여 메시지를 송신할 큐 관리자를 판별합니다. 사용할 목적지 및 라우트는 메시지별로 선택됩니다. 네트워크에서 조건이 변경되면, 메시지를 넣은 후에 목적지 및 라우트가 변경될 수 있습니다. MQPUT1 호출은 항상 MQ00_BIND_NOT_FIXED가 적용된 것처럼 작동합니다. 즉, 워크로드 관리 루틴을 호출합니다.

워크로드 관리 루틴이 큐 관리자를 선택하면 로컬 큐 관리자는 Put 작업을 완료합니다. 메시지는 다양한 큐에 배치할 수 있습니다.

1. 목적지가 큐의 로컬 인스턴스이면 메시지는 로컬 큐에 배치됩니다.
2. 목적지가 클러스터의 큐 관리자이면 메시지는 클러스터 전송 큐에 배치됩니다.
3. 목적지가 클러스터 외부의 큐 관리자이면, 메시지는 대상 큐 관리자와 동일한 이름으로 전송 큐에 배치됩니다.

MQ00_BIND_ON_OPEN이 MQOPEN 호출에 지정되면, 목적지와 라우트가 이미 선택되었기 때문에 MQPUT 호출은 워크로드 관리 루틴을 호출하지 않습니다.

MQINQ 및 클러스터

조회되는 클러스터 큐는 MQ00_INQUIRE와 결합하는 옵션에 따라 다릅니다.

큐를 조회하려면 먼저 MQOPEN 호출을 사용하여 열고 MQ00_INQUIRE를 지정하십시오.

클러스터 큐를 조회하려면 MQOPEN 호출을 사용하고 다른 옵션을 MQ00_INQUIRE와 결합하십시오. 조회할 수 있는 속성은 클러스터 큐의 로컬 인스턴스가 있는지 여부와 큐를 여는 방법에 따라 달라집니다.

- MQ00_BROWSE, MQ00_INPUT_* 또는 MQ00_SET을 MQ00_INQUIRE와 결합할 경우 열기에 성공하려면 클러스터 큐의 로컬 인스턴스가 필요합니다. 이 경우에 로컬 큐에 유효한 모든 속성을 조회할 수 있습니다.
- MQ00_OUTPUT을 MQ00_INQUIRE와 결합하고 선행 옵션을 지정하지 않을 경우에 열리는 인스턴스는 다음 중 하나입니다.
 - 로컬 큐 관리자의 인스턴스(있는 경우). 이 경우에 로컬 큐에 유효한 모든 속성을 조회할 수 있습니다.
 - 클러스터의 다른 위치에 있는 인스턴스(로컬 큐 관리자 인스턴스가 없는 경우). 이 경우에 다음 속성만 조회할 수 있습니다. 이 경우 QType 속성의 값은 MQQT_CLUSTER입니다.
 - DefBind
 - DefPersistence
 - DefPriority
 - InhibitPut
 - QDesc
 - QName
 - QType

클러스터 큐의 DefBind 속성을 조회하려면 선택자 MQIA_DEF_BIND와 함께 MQINQ 호출을 사용하십시오. 리턴되는 값은 MQBND_BIND_ON_OPEN이나 MQBND_BIND_NOT_FIXED 또는 MQBND_BIND_ON_GROUP입니다. 클러스터가 있는 그룹을 사용할 때 MQBND_BIND_ON_OPEN 또는 MQBND_BIND_ON_GROUP 를 지정해야 합니다.

큐의 로컬 인스턴스의 CLUSTER 및 CLUSNL 속성을 조회하려면, 선택자 MQCA_CLUSTER_NAME 또는 선택자 MQCA_CLUSTER_NAMELIST와 함께 MQINQ 호출을 사용하십시오.

참고: MQOPEN이 바인드된 큐를 수정하지 않고 클러스터 큐를 열면, 연속 MQINQ 호출이 클러스터 큐의 다른 인스턴스를 조회할 수 있습니다.

관련 개념

199 페이지의 『클러스터 큐에 대한 MQOPEN 옵션』

큐 핸들에 사용되는 바인딩은 DefBind 큐 속성에서 가져오고, MQBND_BIND_ON_OPEN, MQBND_BIND_NOT_FIXED 또는 MQBND_BIND_ON_GROUP 값을 가질 수 있습니다.

MQSET 및 클러스터

MQOPEN 옵션의 MQ00_SET 옵션에는 MQSET이 성공할 수 있도록 클러스터 큐의 로컬 인스턴스가 있어야 합니다.

MQSET 호출은 클러스터의 임의의 위치에서 큐의 속성을 설정하는 데 사용할 수 없습니다.

클러스터 속성으로 정의된 로컬 알리어스 또는 리모트 큐를 열고 MQSET 호출을 사용할 수 있습니다. 로컬 알리어스 또는 리모트 큐의 속성을 설정할 수 있습니다. 대상 큐가 다른 큐 관리자에 정의된 클러스터 큐인지 여부는 중요하지 않습니다.

리턴 코드

클러스터에 특정한 리턴 코드

MQRC_CLUSTER_EXIT_ERROR (2266 X'8DA')

MQOPEN, MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 발행하여 클러스터 큐를 열거나 해당 큐에 메시지를 넣습니다. 큐 관리자의 ClusterWorkloadExit 속성에 의해 정의된 클러스터 워크로드 엑시트가 예상치 못하게 실패하거나 제시간에 응답하지 않습니다.

메시지는 z/OS용 WebSphere MQ에서 시스템 로그에 작성되어 이 오류에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

이 큐 핸들에 대한 후속 MQOPEN, MQPUT 및 MQPUT1 호출은 ClusterWorkloadExit 속성이 공백인 것처럼 처리됩니다.

MQRC_CLUSTER_EXIT_LOAD_ERROR (2267 X'8DB')

z/OS에서 클러스터 워크로드 엑시트는 로드할 수 없습니다.

메시지가 시스템 로그에 기록되고 ClusterWorkloadExit 속성이 공백인 것처럼 처리가 계속됩니다.

z/OS 이외의 플랫폼에서는 MQCONN 또는 MQCONNX 호출이 큐 관리자 연결을 위해 발행됩니다. 큐 관리자의 큐 관리자 ClusterWorkloadExit 속성에 의해 정의된 클러스터 워크로드 엑시트를 로드할 수 없기 때문에 호출은 실패합니다.

MQRC_CLUSTER_PUT_INHIBITED (2268 X'8DC')

클러스터 큐에 대해 MQOO_OUTPUT 및 MQOO_BIND_ON_OPEN 옵션이 적용된 MQOPEN 호출이 발행됩니다. 클러스터에서 큐의 모든 인스턴스는 InhibitPut 속성이 MQQA_PUT_INHIBITED로 설정되어 있으므로 현재 넣기 금지되어 있습니다. 메시지를 수신할 수 있는 큐 인스턴스가 없기 때문에 MQOPEN 호출은 실패합니다.

다음 두 가지 모두 true일 때만 이 이유 코드가 발생합니다.

- 큐의 로컬 인스턴스가 없습니다. 로컬 인스턴스가 있으면, 로컬 인스턴스가 넣기 금지된 경우에도 MQOPEN 호출은 성공합니다.
- 큐에 대한 클러스터 워크로드 엑시트가 없거나, 클러스터 워크로드 엑시트는 있지만 해당 엑시트가 큐 인스턴스를 선택하지 않습니다. (클러스터 워크로드 엑시트가 큐 인스턴스를 선택하면, 해당 인스턴스가 넣기 금지된 경우에도 MQOPEN 호출은 성공합니다.)

MQOO_BIND_NOT_FIXED 옵션이 MQOPEN 호출에 지정되면, 클러스터에서 모든 큐가 넣기 금지된 경우에도 호출은 성공할 수 있습니다. 그러나 모든 큐가 해당 호출 시점에 여전히 넣기 금지되어 있으면 후속 MQPUT 호출은 실패할 수 있습니다.

MQRC_CLUSTER_RESOLUTION_ERROR (2189 X'88D')

1. MQOPEN, MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 발행하여 클러스터 큐를 열거나 해당 큐에 메시지를 넣습니다. 전체 저장소 큐 관리자의 응답이 필요하지만 사용 불가능하기 때문에 큐 정의를 올바르게 해석할 수 없습니다.
2. PUBSCOPE(ALL) 또는 SUBSCOPE(ALL) 를 지정하는 토픽 오브젝트에 대해 MQOPEN, MQPUT, MQPUT1 또는 MQSUB 호출이 실행됩니다. 전체 저장소 큐 관리자에서 응답이 필요하지만 사용 가능한 응답이 없으므로 클러스터 토픽 정의를 올바르게 해석할 수 없습니다.

MQRC_CLUSTER_RESOURCE_ERROR (2269 X'8DD')

클러스터 큐에 대해 MQOPEN, MQPUT 또는 MQPUT1 호출이 발행됩니다. 클러스터링에 필요한 자원을 사용하려고 하는 동안 오류가 발생합니다.

MQRC_NO_DESTINATIONS_AVAILABLE (2270 X'8DE')

클러스터 큐에 메시지를 넣도록 MQPUT 또는 MQPUT1 호출이 발행됩니다. 호출 시점에는 클러스터에 더 이상 큐의 인스턴스가 없습니다. MQPUT은 실패하고 메시지가 송신되지 않습니다.

큐를 여는 MQOPEN 호출에 MQOO_BIND_NOT_FIXED가 지정되어 있거나 메시지를 넣기 위해 MQPUT1이 사용되는 경우 오류가 발생할 수 있습니다.

MQRC_STOPPED_BY_CLUSTER_EXIT (2188 X'88C')

클러스터 큐를 열거나 해당 큐에 메시지를 넣도록 MQOPEN, MQPUT 또는 MQPUT1 호출이 발행됩니다. 클러스터 워크로드 엑시트가 호출을 거부합니다.

클라이언트 애플리케이션 작성

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

애플리케이션은 WebSphere MQ 클라이언트 환경에서 빌드되어 실행될 수 있습니다. 애플리케이션은 사용된 WebSphere MQ MQI 클라이언트에 대해 빌드하고 링크해야 합니다. 애플리케이션을 빌드하고 링크하는 방식은 사용되는 플랫폼 및 프로그래밍 언어에 따라 달라집니다. 클라이언트 애플리케이션을 빌드하는 방법에 대한 정보는 322 페이지의 『WebSphere MQ MQI 클라이언트에 대한 애플리케이션 빌드』의 내용을 참조하십시오.

특정 조건을 충족시키는 경우 WebSphere MQ 애플리케이션을 전체 WebSphere MQ 환경 및 WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경 모두에서 코드 변경을 하지 않고 실행할 수 있습니다. WebSphere MQ 클라이언트 환경에서 애플리케이션을 실행하는 자세한 정보는 [324 페이지의 『IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 애플리케이션 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

MQI(Message Queue Interface)를 사용하여 WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 실행하는 애플리케이션을 작성하는 경우, WebSphere MQ 애플리케이션 처리가 방해되지 않도록 MQI 호출 중에 노출되는 추가 제어가 있습니다. 이러한 제어에 대한 자세한 정보는 [318 페이지의 『클라이언트 애플리케이션에서 MQI\(Message Queue Interface\) 사용』](#)의 내용을 참조하십시오.

다른 애플리케이션 유형을 클라이언트 애플리케이션으로 준비하고 실행하는 방법에 대한 정보는 다음 주제를 참조하십시오.

- [335 페이지의 『CICS 및 Tuxedo 애플리케이션 준비 및 실행』](#)
- [37 페이지의 『Microsoft Transaction Server 애플리케이션 준비 및 실행』](#)
- [337 페이지의 『WebSphere MQ JMS 애플리케이션 준비 및 실행』](#)

관련 개념

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 참조하십시오.

[71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

[82 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계』](#)

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

[88 페이지의 『샘플 WebSphere MQ 프로그램』](#)

이 주제의 컬렉션에서는 플랫폼의 샘플 WebSphere MQ 프로그램에 대해 학습합니다.

[175 페이지의 『큐잉 애플리케이션 작성』](#)

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

[861 페이지의 『WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용』](#)

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 또는 HTTP용 IBM WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 웹 서비스를 위한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 개발할 수 있습니다.

[251 페이지의 『발행/구독 애플리케이션 작성』](#)

발행/구독 WebSphere MQ 애플리케이션을 시작합니다.

[387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』](#)

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

[499 페이지의 『프로그램 오류 핸들링』](#)

이 정보는 호출할 때 또는 메시지를 최종 목적지에 전달할 때 애플리케이션 MQI 호출과 관련된 오류를 설명합니다.

클라이언트 애플리케이션에서 MQI(Message Queue Interface) 사용

이 토픽의 컬렉션은 WebSphere MQ 애플리케이션을 WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 실행되도록 작성하는 것과 전체 WebSphere MQ 큐 관리자 환경에서 실행되도록 작성하는 것의 차이점을 고려합니다.

애플리케이션을 설계할 때 WebSphere MQ 애플리케이션 처리에 지장이 없도록 하려면 MQI 호출 중에 부과해야 하는 제어의 유형을 고려해야 합니다.

클라이언트 애플리케이션에서 메시지의 크기 제한

큐 관리자에는 최대 메시지 길이가 있지만, 클라이언트 애플리케이션에서 전송할 수 있는 최대 메시지 크기는 채널 정의에 의해 제한됩니다.

큐 관리자의 최대 메시지 길이(MaxMsgLength) 속성은 해당 큐 관리자가 핸들링할 수 있는 메시지의 최대 길이입니다.

z/OS 이외의 플랫폼에서는 큐 관리자의 최대 메시지 길이 속성을 늘릴 수 있습니다. 세부사항은 [ALTER QMGR](#)에 나와 있습니다.

MQINQ 호출을 사용하여 큐 관리자의 MaxMsgLength 값을 알아볼 수 있습니다.

MaxMsgLength 속성을 변경하면 새로운 값보다 긴 큐 및 메시지가 없는지 확인되지 않습니다. 이 속성을 변경한 후, 변경사항이 적용되었는지 확인하려면 애플리케이션 및 채널을 재시작하십시오. 그런 다음, (큐 관리자 세그먼트가 허용되지 않으면) 큐 관리자 또는 큐의 MaxMsgLength를 초과하는 새 메시지를 생성할 수 없습니다.

채널 정의의 최대 메시지 길이는 클라이언트 연결을 따라 전송할 수 있는 메시지의 크기를 제한합니다.

WebSphere MQ 애플리케이션이 이보다 큰 메시지가 포함된 MQPUT 호출 또는 MQGET 호출을 사용하려 하면 애플리케이션에 오류 코드가 리턴됩니다. 채널 정의의 최대 메시지 크기 매개변수는 클라이언트 연결을 통해 MQCB를 사용하여 이용될 수 있는 최대 메시지 크기에 영향을 주지 않습니다.

클라이언트 또는 서버 코드화 문자 세트 ID(CCSID) 선택

클라이언트에는 로컬 CCSID를 사용합니다. 큐 관리자는 필요한 변환을 수행합니다. CCSID를 대체하려면 MQCCSID 환경 변수를 사용하십시오. 애플리케이션이 PUT을 여러 개 수행할 경우, 첫 번째 PUT이 완료된 후 MQMD의 인코딩 필드 및 CCSID를 덮어쓸 수 있습니다.

MQI를 통해 애플리케이션에서 클라이언트 스텝으로 전달되는 데이터는 WebSphere MQ MQI 클라이언트용으로 인코딩된 로컬 CCSID여야 합니다. 연결된 큐 관리자에서 데이터 변환이 필요하면 큐 관리자의 클라이언트 지원 코드로 변환이 수행됩니다.

그러나 V7의 Java 클라이언트는 큐 관리자가 변환을 수행할 수 없는 경우 이를 수행할 수 있습니다. [610 페이지의 『Java 클라이언트 연결을 위한 WebSphere MQ 클래스』](#)의 내용을 참조하십시오.

클라이언트 코드에서는 클라이언트의 MQI를 교차하는 문자 데이터가 해당 워크스테이션용으로 구성된 CCSID에 있다고 가정합니다. 이 CCSID가 지원되지 않는 CCSID이거나 필수 CCSID가 아닌 경우에는 다음 명령 중 하나를 사용하여 MQCCSID 환경 변수로 대체할 수 있습니다.

- Windows의 경우:

```
SET MQCCSID=850
```

- UNIX 시스템:

```
export MQCCSID=850
```

이 매개변수가 프로파일에 설정되면, 모든 MQI 데이터는 코드 페이지 850에 있다고 가정됩니다.

참고: 코드 페이지 850에 대한 가정은 메시지의 애플리케이션 데이터에는 적용되지 않습니다.

애플리케이션이 메시지 디스크립터(MQMD) 뒤에 WebSphere MQ 헤더를 포함하는 PUT을 여러 번 수행할 경우, 첫 번째 PUT이 완료된 후 MQMD의 인코딩 필드 및 CCSID가 덮어쓰여집니다.

첫 번째 PUT 이후, 이러한 필드에는 연결된 큐 관리자가 WebSphere MQ 헤더를 변환하는 데 사용하는 값이 포함됩니다. 애플리케이션에서 해당 값을 필수 값으로 재설정하는지 확인하십시오.

클라이언트 애플리케이션의 MQINQ 사용

MQINQ를 사용하여 조회한 몇 가지 값은 클라이언트 코드로 수정됩니다.

CCSID

큐 관리자의 값이 아닌 클라이언트 CCSID로 설정됩니다.

MaxMsgLength

채널 정의에 의해 값이 제한될 경우에 줄어듭니다. 이 값은 다음 값 중 낮은 값입니다.

- 큐 정의에 정의된 값 또는
- 채널 정의에 정의된 값

자세한 정보는 [MQINQ](#)를 참조하십시오.

클라이언트 애플리케이션에서 동기점 조정 사용

기본 클라이언트에서 실행 중인 애플리케이션은 MQCMIT 및 MQBACK을 발행할 수 있지만 동기점 제어의 범위가 MQI 자원으로 제한됩니다. 확장 트랜잭션 클라이언트에서 외부 트랜잭션 관리자를 사용할 수 있습니다.

WebSphere MQ 내에서 큐 관리자의 역할 중 하나는 애플리케이션 내에서 동기점 제어입니다. 애플리케이션이 WebSphere MQ 기반 클라이언트에서 실행되는 경우, 이는 MQCMIT 및 MQBACK을 발행할 수 있지만 동기점 제어 범위는 MQI 자원으로 제한됩니다. WebSphere MQ 명령어 MQBEGIN은 기본 클라이언트 환경에서 유효하지 않습니다.

서버의 전체 큐 관리자 환경에서 실행되는 애플리케이션은 트랜잭션 모니터를 통해 여러 자원(예: 데이터베이스)을 통합할 수 있습니다. 서버에서는 WebSphere MQ 제품에서 제공하는 트랜잭션 모니터나 CICS와 같은 기타 트랜잭션 모니터를 사용할 수 있습니다. 기본 클라이언트 애플리케이션과 함께 트랜잭션 모니터를 사용할 수는 없습니다.

WebSphere MQ 확장 트랜잭션 관리자와 같이 외부 트랜잭션 관리자를 사용할 수 있습니다. 세부사항은 [확장 트랜잭션 클라이언트의 개념](#)을 참조하십시오.

클라이언트 애플리케이션에서의 미리 읽기 사용

클라이언트에서 미리 읽기를 사용하면 클라이언트 애플리케이션이 메시지를 요청하지 않아도 비지속 메시지를 클라이언트에 송신할 수 있습니다.

클라이언트는 서버의 메시지가 필요할 때 서버에 요청을 송신합니다. 이용하는 각 메시지에 대해 별도의 요청을 송신합니다. 이러한 요청 메시지 송신을 방지하여 클라이언트의 비지속 메시지 이용 성능을 향상시키려는 경우 클라이언트가 미리 읽기를 사용하도록 구성할 수 있습니다. 미리 읽기를 사용하면 애플리케이션이 요청하지 않아도 메시지를 클라이언트에 송신할 수 있습니다.

미리 읽기를 사용하면 클라이언트 애플리케이션에서 비지속 메시지를 이용할 때 성능을 향상시킬 수 있습니다. 이 성능 개선은 MQI 및 JMS 애플리케이션 둘 모두에 사용 가능합니다. MQGET을 사용하거나 비동기로 이용하는 클라이언트 애플리케이션은 비지속 메시지 이용 시 성능 개선의 이점이 있습니다.

MQOPEN을 호출하고 MQOO_READ_AHEAD를 사용하면 특정 조건이 충족되는 경우에만 WebSphere MQ 클라이언트에서 미리 읽기를 사용할 수 있습니다. 이러한 조건은 다음과 같습니다.

- 클라이언트와 리모트 큐 관리자가 모두 WebSphere MQ 버전 7 이상이어야 합니다.
- 클라이언트 애플리케이션이 스레드된 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리에 대해 컴파일되고 링크되어야 합니다.
- 클라이언트 채널이 TCP/IP 프로토콜을 사용해야 합니다.
- 채널이 클라이언트 및 서버 채널 정의 모두에서 0이 아닌 SharingConversations(SHARECNV) 설정을 사용해야 합니다.

미리 읽기가 설정되어 있으면, 메시지는 미리 읽기 버퍼라고 하는 클라이언트의 메모리 버퍼로 송신됩니다. 클라이언트에는 미리 읽기가 사용 가능한 상태로 열려 있는 각 큐에 대한 미리 읽기 버퍼가 있습니다. 미리 읽기 버퍼의 메시지는 지속되지 않습니다. 클라이언트는 이용한 데이터 용량에 대한 정보로 서버를 주기적으로 업데이트합니다.

모든 옵션이 사용하도록 지원되는 것이 아니므로 모든 클라이언트 애플리케이션 디자인이 미리 읽기 사용에 적합한 것은 아닙니다. 일부 옵션은 미리 읽기가 사용 가능할 때 MQGET 호출 간에 일치해야 합니다. 클라이언트가 MQGET 호출 간에 해당 선택 기준을 대체하는 경우, 미리 읽기 버퍼에 저장될 메시지가 클라이언트 미리 읽기 버퍼에 스트랜드 상태로 유지됩니다. 추가 정보는 [233 페이지의 『비지속 메시지의 성능 개선』](#)의 내용을 참조하십시오.

미리 읽기 구성은 WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자에 지정된 세 가지 속성인 MaximumSize, PurgeTime 및 UpdatePercentage로 제어됩니다.

클라이언트 애플리케이션에서 비동기 넣기 사용

비동기 넣기를 사용하면 애플리케이션이 큐 관리자의 응답을 대기하지 않고 메시지를 큐에 넣을 수 있습니다. 이를 통해 일부 상황에서 메시징 성능을 개선할 수 있습니다.

일반적으로 애플리케이션은 MQPUT 또는 MQPUT1을 사용하여 메시지를 큐에 넣을 때, MQI 요청이 처리되었음을 큐 관리자가 확인하도록 대기해야 합니다. 특히 클라이언트 바인딩을 사용하는 애플리케이션 및 많은 소용량을

메시지를 큐에 넣는 애플리케이션의 경우 그 대신에 비동기적으로 메시지를 넣도록 선택하여 메시징 성능을 향상시킬 수 있습니다. 애플리케이션이 메시지를 비동기로 넣는 경우, 큐 관리자는 각 호출의 성공 또는 실패를 리턴하지 않지만 사용자가 대신 주기적으로 오류를 확인할 수 있습니다.

메시지를 큐에 비동기적으로 넣으려면 MQPMO 구조의 *Options* 필드에 MQPMO_ASYNC_RESPONSE 옵션을 사용하십시오.

메시지가 비동기 넣기에 적합하지 않은 경우 동기적으로 큐에 넣어집니다.

MQPUT 또는 MQPUT1에 대한 비동기 넣기 응답을 요청하는 경우, CompCode와 MQCC_OK 및 MQRC_NONE의 이유가 반드시 큐에 메시지가 성공적으로 넣어졌음을 의미하지는 않습니다. 각 개별 MQPUT 또는 MQPUT1 호출의 성공 또는 실패가 바로 리턴되지 않더라도 비동기 호출에서 발생한 첫 번째 오류는 나중에 MQSTAT 호출을 통해 판별할 수 있습니다.

MQPMO_ASYNC_RESPONSE에 대한 자세한 정보는 [MQPMO](#) 옵션을 참조하십시오.

비동기 넣기 샘플 프로그램은 사용 가능한 일부 기능을 보여줍니다. 프로그램의 기능 및 디자인에 대한 세부사항은 104 페이지의 『비동기 Put 샘플 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

클라이언트 애플리케이션의 공유 대화 사용

공유 대화가 허용되는 환경에서 대화는 MQI 채널 인스턴스를 공유할 수 있습니다.

공유 대화는 두 필드(둘 다 SharingConversations라고 함)로 제어되며, 하나는 채널 정의(MQCD) 구조 부분이고 다른 하나는 채널 엑시트 매개변수(MQCXP) 구조 부분입니다. MQCD의 SharingConversations 필드는 정수 값이며, 채널과 연관된 채널 인스턴스를 공유할 수 있는 최대 대화 수를 판별합니다. MQCXP의 SharingConversations 필드는 부울 값이며, 채널 인스턴스가 현재 공유되는지 여부를 표시합니다.

공유 대화가 허용되지 않는 환경에서 동일한 MQCD를 지정하는 새 클라이언트 연결은 채널 인스턴스를 공유하지 않습니다.

새 클라이언트 애플리케이션 연결은 다음 조건이 참이면 채널 인스턴스를 공유합니다.

- 채널 인스턴스의 클라이언트 연결 및 서버 연결 끝 모두 공유 대화용으로 구성되며, 이러한 값은 채널 엑시트로 대체되지 않습니다.
- 클라이언트 연결 MQCD 값(클라이언트 MQCONNX 호출 또는 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서 제공됨)은 기존 채널 인스턴스가 처음으로 설정될 때 CCDT 또는 클라이언트 MQCONNX 호출에서 제공된 클라이언트 연결 MQCD 값과 정확히 일치합니다. 원래 MQCD는 나중에 엑시트 또는 채널 조정으로 대체되었을 수 있지만, 이러한 변경이 일어나기 전에 클라이언트 시스템에 제공된 값에 대해 일치 항목이 작성된다는 점에 유의하십시오.
- 서버 측의 공유 대화 한계가 초과되지 않습니다.

새 클라이언트 애플리케이션 연결이 다른 대화와의 채널 인스턴스 공유를 실행하는 기준에 일치하는 경우 해당 대화에서 엑시트가 호출되기 전에 이 의사결정이 이루어집니다. 이러한 대화의 엑시트는 해당 대화가 다른 대화와 채널 인스턴스를 공유하고 있다는 사실을 대체할 수 없습니다. 새 채널 정의에 일치하는 기존 채널 인스턴스가 없으면 새 채널 인스턴스가 연결됩니다.

채널 조정은 채널 인스턴스의 첫 번째 대화에 대해서만 발생합니다. 채널 인스턴스의 조정된 값은 해당 스테이지에 고정되며 후속 대화가 시작될 때 이를 대체할 수 없습니다. 또한 TLS/SSL 인증은 첫 번째 대화에 대해서만 발생합니다.

채널 인스턴스의 클라이언트 연결 또는 서버 연결 끝에서 소켓의 첫 번째 대화에 대한 모든 보안, 송신 또는 수신 엑시트의 초기화 중에 MQCD SharingConversations 값이 대체되는 경우, 이 모든 엑시트가 초기화된 후의 새 값을 사용하여 채널 인스턴스의 공유 대화 값을 판별합니다(가장 낮은 값이 우선함).

공유 대화에 대한 조정 값이 0이면 채널 인스턴스가 공유되지 않습니다. 이 필드를 0으로 설정한 추가적인 엑시트 프로그램은 자체 채널 인스턴스에서 유사하게 실행됩니다.

공유 대화에 대한 조정 값이 0보다 크면 엑시트에 대한 후속 호출의 MQCXP SharingConversations가 TRUE로 설정됩니다. 이는 이 채널 인스턴스에 다른 엑시트 프로그램이 동시에 나타날 수 있는 것을 의미합니다.

채널 엑시트 프로그램을 작성할 때에는 공유 대화를 포함하는 채널 인스턴스에서 실행할지 여부를 고려하십시오. 채널 인스턴스가 공유 대화를 포함하는 경우, MQCD 필드를 변경하는 채널 엑시트의 다른 인스턴스에 미치는 영향을 고려하십시오. 모든 MQCD 필드는 모든 공유 대화에 걸쳐 공용 값을 가집니다. 채널 인스턴스가 설정된 후 엑시트 프로그램이 MQCD 필드를 대체하려 시도하는 경우, 채널 인스턴스에서 실행하는 엑시트 프로그램의

기타 인스턴스가 동시에 동일한 필드를 대체하려 시도 중일 수 있으므로 문제점이 발생할 수 있습니다. 엑시트 프로그램에 이러한 생황이 발생하면 엑시트 코드의 MQCD에 대한 액세스를 직렬화해야 합니다.

대화를 공유하도록 정의된 채널에 대해 작업 중이지만 특정 채널 인스턴스에서 공유하고 싶지 않으면 채널 인스턴스의 첫 번째 대화에서 채널 엑시트를 초기화할 때 SharingConversations의 MQCD 값을 1 또는 0으로 설정하십시오. SharingConversations의 값에 대한 설명은 [SharingConversations](#)를 참조하십시오.

예

공유 대화가 사용 가능합니다.

엑시트 프로그램을 지정하는 클라이언트 연결 채널 정의를 사용하고 있습니다.

처음 이 채널을 시작할 때 엑시트 프로그램은 초기화 시 일부 MQCD 매개변수를 대체합니다. 이러한 매개변수는 채널에 의해 작동되기 때문에, 현재 채널 실행과 관련되는 정의가 원래 제공된 정의와는 다릅니다. MQCXP SharingConversations 매개변수는 TRUE로 설정됩니다.

다음 번에 애플리케이션이 이 채널을 사용하여 연결될 때, 대화는 동일한 원래 채널 정의가 있기 때문에 이전에 시작된 채널 인스턴스에서 실행됩니다. 애플리케이션이 두 번째로 연결하는 채널 인스턴스는 첫 번째로 연결한 인스턴스와 같습니다. 따라서 엑시트 프로그램에 의해 대체된 정의를 사용합니다. 엑시트 프로그램은 두 번째 대화에 대해 초기화될 때 MQCD 필드를 대체할 수 없더라도 채널에 적용되지 않습니다. 이러한 동일한 특성은 채널 인스턴스를 공유하는 모든 후속 대화에 적용됩니다.

MQCONNX 사용

MQCONNX 호출을 사용하여 MQCNO 구조에 채널 정의(MQCD) 구조를 지정할 수 있습니다.

이를 통해 호출 클라이언트 애플리케이션이 런타임 시 클라이언트 연결 채널의 정의를 지정할 수 있습니다. 자세한 정보는 [MQCONNX 호출의 MQCNO 구조 사용](#)을 참조하십시오. MQCONNX를 사용할 경우, 서버에서 발행되는 호출은 서버 레벨 및 리스너 구성에 따라 다릅니다.

클라이언트에서 MQCONNX를 사용할 경우에는 다음 옵션이 무시됩니다.

- MQCNO_STANDARD_BINDING
- MQCNO_FASTPATH_BINDING

사용 가능한 MQCD 구조는 사용 중인 MQCD 버전 번호에 따라 다릅니다. MQCD 버전(MQCD_VERSION)에 대한 정보는 [MQCD 버전을 참조](#)하십시오. 예를 들어, MQCD 구조를 사용하여 채널 엑시트 프로그램을 서버에 전달할 수 있습니다. MQCD 버전 3 이상을 사용할 경우에는 이 구조를 사용하여 엑시트 배열을 서버에 전달할 수 있습니다. 이 함수를 사용하여 기존 엑시트를 수정하기 보다는 각 조각마다 엑시트를 추가함으로써 동일한 메시지에 대해 암호화 및 압축 등 둘 이상의 조각을 수행할 수 있습니다. MQCD 구조에서 배열을 지정하지 않으면 단일 엑시트 필드가 검사됩니다. 채널 엑시트 프로그램에 대한 자세한 정보는 358 페이지의 [『메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램』](#)의 내용을 참조하십시오.

MQCONNX의 공유 연결 핸들

공유 연결 핸들을 사용하여 동일한 프로세스 내에서 서로 다른 스레드 간에 핸들을 공유할 수 있습니다.

공유 연결 핸들을 지정하면, 후속 MQI 호출 시 프로세스의 임의의 스레드에 MQCONNX 호출에서 리턴되는 연결 핸들을 전달할 수 있습니다.

참고: WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 공유 연결 핸들을 사용하여 공유 연결 핸들을 지원하지 않는 서버 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

추가 정보는 322 페이지의 [『MQCONNX 사용』](#)의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ MQI 클라이언트에 대한 애플리케이션 빌드

애플리케이션은 WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 빌드되고 실행 가능합니다. 애플리케이션은 사용된 WebSphere MQ MQI 클라이언트에 대해 빌드하고 링크해야 합니다. 애플리케이션을 빌드하고 링크하는 방식은 사용되는 플랫폼 및 프로그래밍 언어에 따라 달라집니다.

애플리케이션이 클라이언트 환경에서 실행되는 경우, 다음 표에 표시된 언어로 애플리케이션을 작성할 수 있습니다.

표 47. 클라이언트 환경에서 지원되는 프로그래밍 언어

클라이언트 플랫폼	C	C++	COBOL	pTAL	RPG	Visual Basic
AIX	예	예	예			
HP Integrity NonStop Server	예		예	예		
HP-UX	예	예	예			
Linux	예	예	예			
Solaris	예	예	예			
Windows	예	예	예			예

이러한 언어로 클라이언트 애플리케이션을 링크하고 빌드하는 것에 대한 지시사항은 관련 항목을 참조하십시오.

C 애플리케이션을 WebSphere MQ MQI 클라이언트 코드에 링크

WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 실행하려는 WebSphere MQ 애플리케이션을 작성하는 경우 이를 큐 관리자에 링크해야 합니다.

다음과 같은 두 가지 방법으로 애플리케이션을 큐 관리자에 링크할 수 있습니다.

1. 직접. 큐 관리자는 애플리케이션과 동일한 워크스테이션에 있어야 합니다.
2. 클라이언트 라이브러리 파일. 동일한 또는 다른 워크스테이션의 큐 관리자에 대한 액세스를 제공합니다.

WebSphere MQ에서는 각 환경을 위한 클라이언트 라이브러리 파일을 제공합니다.

AIX

비스레드 애플리케이션용 libmqic.a 라이브러리 또는 스레드 애플리케이션용 libmqic_r.a 라이브러리

HP-UX

비스레드 애플리케이션용 libmqic.sl 라이브러리 또는 스레드 애플리케이션용 libmqic_r.sl 라이브러리

Linux

비스레드 애플리케이션용 libmqic.so 라이브러리 또는 스레드 애플리케이션용 libmqic_r.so 라이브러리

Solaris

libmqic.so.

Solaris에 대해 WebSphere MQ MQI 클라이언트만 설치된 워크스테이션에서 프로그램을 사용하려면 클라이언트 라이브러리에 링크되도록 프로그램을 다시 컴파일해야 합니다.

```
$ /opt/SUNWspro/bin/cc -o <prog> <prog> c -mt -lmqic \
-lsocket -lc -lnsl -ldl
```

매개변수는 표시된 대로 올바른 순서로 입력해야 합니다.

Windows

MQIC32.LIB.

C++ 애플리케이션을 WebSphere MQ MQI 클라이언트 코드에 링크

C++로 클라이언트에서 실행할 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 빌드 메소드는 환경에 따라 다릅니다.

C++ 애플리케이션 링크에 대한 정보는 [WebSphere MQ C++ 애플리케이션을 참조하십시오.](#)

C++ 사용의 모든 측면에 대한 전체 정보는 [C++ 사용](#)을 참조하십시오.

COBOL 애플리케이션을 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 코드에 링크

IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 실행하려는 COBOL 애플리케이션을 작성하여 이를 적합한 라이브러리에 링크해야 합니다.

IBM WebSphere MQ는 각 환경에 대해 클라이언트 라이브러리 파일을 제공합니다.

AIX

비스레드 COBOL 애플리케이션을 라이브러리 libmqicb.a와 링크하거나 스레드 COBOL 애플리케이션을 libmqicb_r.a와 링크합니다.

HP-UX

비스레드 COBOL 애플리케이션을 라이브러리 libmqicb.sl과 링크하거나 스레드 COBOL 애플리케이션을 libmqicb_r.sl과 링크합니다.

Linux

비스레드 COBOL 애플리케이션을 라이브러리 libmqicb.so와 링크하거나 스레드 COBOL 애플리케이션을 libmqicb_r.so와 링크합니다.

Solaris

비스레드 COBOL 애플리케이션을 라이브러리 libmqicb.so와 링크하거나 스레드 COBOL 애플리케이션을 libmqicb_r.so와 링크합니다.

Windows

애플리케이션 코드를 32비트 COBOL용 MQICCB 라이브러리와 링크합니다. Windows 용 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트는 16비트 COBOL을 지원하지 않습니다.

Visual Basic 애플리케이션을 WebSphere MQ MQI 클라이언트 코드에 링크

Visual Basic 애플리케이션은 윈도우의 WebSphere MQ MQI 클라이언트 코드와 링크할 수 있습니다.

Visual Basic 애플리케이션을 다음과 같은 포함 파일과 링크하십시오.

CMQB.bas

MQI

CMQBB.bas

MQAI

CMQCFB.bas

PCF 명령

CMQXB.bas

채널

Visual Basic 컴파일러의 클라이언트에 대해 mqtype=2를 설정하여 올바른 클라이언트 dll이 자동으로 선택되도록 하십시오.

MQIC32.dll

Windows 2000, Windows XP, Windows 2003

IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 애플리케이션 실행

특정 조건이 충족되면 코드를 변경하지 않고 전체 IBM WebSphere MQ 환경과 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경 모두에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 실행할 수 있습니다.

이러한 조건은 다음과 같습니다.

- 동시에 둘 이상의 큐 관리자에 애플리케이션을 연결할 필요가 없습니다.
- MQCONN 또는 MQCONNX 호출 시 큐 관리자 이름 앞에 별표(*)를 지정하지 않았습니다.
- 애플리케이션은 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 실행되는 애플리케이션에 나열된 예외를 사용할 필요가 없습니다.

참고: 링크 편집 시 사용하는 라이브러리는 애플리케이션을 실행해야 하는 환경을 판별합니다.

IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 작업하는 경우에는 다음을 기억하십시오.

- IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 실행 중인 각 애플리케이션에는 서버에 대한 고유 연결이 있습니다. 애플리케이션은 MQCONN 또는 MQCONNX 호출을 발행할 때마다 서버에 하나의 연결을 설정합니다.
- 애플리케이션은 메시지를 동시에 보내고 가져옵니다. 이는 클라이언트의 호출 발행 시간과 네트워크를 통한 완료 코드 및 이유 코드 리턴 사이의 대기기를 의미합니다.
- 모든 데이터 변환은 서버에서 수행되지만, 시스템에서 구성된 CCSID를 대체하는 방법에 대한 정보는 [MQCCSID](#)도 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 애플리케이션을 큐 관리자에 연결

IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 실행되는 애플리케이션은 다양한 방식으로 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. 환경 변수, MQCNO 구조 또는 클라이언트 정의 테이블을 사용할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ 클라이언트 환경에서 실행 중인 애플리케이션이 MQCONN 또는 MQCONNX 호출을 발행하면 클라이언트는 연결 작성 방법을 식별합니다. IBM WebSphere MQ 클라이언트의 애플리케이션에서 MQCONNX 호출을 발행하면, MQI 클라이언트 라이브러리는 다음과 같은 순서로 클라이언트 채널 정보를 검색합니다.

1. MQCNO 구조의 *ClientConnOffset* 또는 *ClientConnPtr* 필드 콘텐츠 사용(제공된 경우). 이러한 필드는 클라이언트 연결 채널의 정의로 사용될 채널 정의 구조(MQCD)를 식별합니다. 사전 연결 엑시트를 사용하여 연결 세부사항을 대체할 수 있습니다. 추가 정보는 [382 페이지의 『저장소의 사전 연결 엑시트를 사용하여 연결 정의 참조』](#)의 내용을 참조하십시오.
2. MQSERVER 환경 변수가 설정되면 이 변수가 정의하는 채널이 사용됩니다.
3. mqclient.ini 파일이 정의되고 ServerConnectionParms를 포함하는 경우에는 이를 통해 정의되는 채널이 사용됩니다. 자세한 정보는 구성 파일을 사용하여 클라이언트 구성 및 클라이언트 구성 파일의 CHANNELS 스탠자를 참조하십시오.
4. MQCHLLIB 및 MQCHLTAB 환경 변수가 설정되면 이 변수가 가리키는 클라이언트 채널 정의 테이블이 사용됩니다.
5. mqclient.ini 파일이 정의되고 ChannelDefinitionDirectory 및 ChannelDefinitionFile 속성을 포함하는 경우, 이러한 속성은 클라이언트 채널 정의 테이블을 찾는 데 사용됩니다. 자세한 정보는 [구성 파일을 사용하여 클라이언트 구성 및 클라이언트 구성 파일의 CHANNELS 스탠자를 참조하십시오](#).
6. 마지막으로, 환경 변수가 설정되지 않은 경우 클라이언트는 mqs.ini 파일의 DefaultPrefix에서 설정된 경로 및 이름을 사용하여 클라이언트 채널 정의 테이블을 검색합니다. 클라이언트 정의 테이블 검색에 실패한 경우 클라이언트는 다음 경로를 사용합니다.
 - UNIX and Linux 시스템: /var/mqm/AMQCLCHL.TAB
 - Windows: C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\amqclchl.tab

이전 목록에서 설명된 옵션 중 첫 번째 옵션(MQCNO의 *ClientConnOffset* 또는 *ClientConnPtr* 필드 사용)은 MQCONNX 호출에 의해서만 지원됩니다. 애플리케이션이 MQCONNX 대신 MQCONN을 사용 중인 경우 목록에 표시되어 있는 순서대로 남아 있는 다섯 가지 방법으로 채널 정보를 검색합니다. 클라이언트가 채널 정보 찾기에 실패한 경우 MQCONN 또는 MQCONNX 호출은 실패합니다.

MQCONN 또는 MQCONNX 호출이 성공하려면 채널 이름(클라이언트 연결용)이 서버에 정의된 서버 연결 채널 이름과 일치해야 합니다.

애플리케이션에서 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE 리턴 코드를 수신하고 오류 로그 파일에 오류 메시지 AMQ9517 - 파일이 손상됨이 기록되는 경우에는 [마이그레이션 및 클라이언트 채널 정의 테이블\(CCDT\)](#)을 참조하십시오.

관련 개념

[클라이언트 채널 정의 테이블](#)

관련 태스크

[서버와 클라이언트 간의 연결 구성](#)

관련 참조

[MQSERVER](#)

[MQCHLLIB](#)

[MQCHLTAB](#)

환경 변수를 사용하여 큐 관리자에 클라이언트 애플리케이션 연결

클라이언트 채널 정보는 클라이언트 환경에서 실행 중인 애플리케이션에 MQSERVER, MQCHLLIB 및 MQCHLTAB 환경 변수로 제공할 수 있습니다.

이러한 변수의 세부사항은 [MQSERVER](#), [MQCHLLIB](#) 및 [MQCHLTAB](#)을 참조하십시오.

MQCNO 구조를 사용하여 큐 관리자에 클라이언트 애플리케이션 연결

MQCONNX 호출의 MQCNO 구조를 사용하여 제공되는 채널 정의 구조(MQCD)에 채널 정의를 지정할 수 있습니다.

자세한 정보는 [MQCONNX 호출에서 MQCNO 구조 사용](#)을 참조하십시오.

클라이언트 채널 정의 테이블을 사용하여 관리자에 클라이언트 애플리케이션 연결

MQSC DEFINE CHANNEL 명령을 사용하면 사용자가 제공하는 세부사항이 클라이언트 채널 정의 테이블(ccdt)에 배치됩니다. MQCONN 또는 MQCONNX 호출의 *QMgrName* 매개변수의 콘텐츠에 따라 클라이언트가 연결하는 큐 관리자를 판별합니다.

클라이언트는 이 파일에 액세스하여 애플리케이션에서 사용할 채널을 판별합니다. 적당한 채널 정의가 둘 이상 있는 경우 채널 선택은 클라이언트 채널 가중치(CLNTWGHT)와 연결 연관관계(AFFINITY) 채널 속성의 영향을 받습니다.

클라이언트 채널 정의 테이블의 역할

클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)은 클라이언트 연결 채널의 정의를 포함합니다. 클라이언트 애플리케이션에서 여러 대체 큐 관리자에 연결해야 할 경우에 특히 유용합니다.

클라이언트 채널 정의 테이블은 큐 관리자를 정의할 때 작성됩니다.

참고: 같은 파일이 둘 이상의 IBM WebSphere MQ 클라이언트에서 사용될 수 있습니다. MQCHLLIB 및 MQCHLTAB IBM WebSphere MQ 환경 변수를 사용하여 이 파일의 여러 버전에 액세스합니다. 환경 변수에 대한 정보는 [WebSphere MQ 환경 변수](#)를 참조하십시오.

CCDT의 큐 관리자 그룹

클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)의 연결 세트를 큐 관리자 그룹으로 정의할 수 있습니다. 큐 관리자 그룹의 일부인 큐 관리자에 애플리케이션을 연결할 수 있습니다. MQCONN 또는 MQCONNX 호출에서 큐 관리자 이름 앞에 별표(*)를 붙여서 이를 수행할 수 있습니다.

다음과 같은 이유로 둘 이상의 서버 시스템에 대한 연결을 정의하기로 선택할 수 있습니다.

- 가용성을 개선하기 위해 실행 중인 큐 관리자 세트 중 하나에 클라이언트를 연결하려 합니다.
- 지난번에 성공적으로 연결된 동일한 큐 관리자에 클라이언트를 다시 연결하길 원하지만, 연결이 실패하면 다른 큐 관리자에 연결하려고 합니다.
- 연결이 실패하면, 클라이언트 프로그램에서 다시 MQCONN을 발행하여 다른 큐 관리자로의 클라이언트 연결을 재시도하려 합니다.
- 연결이 실패하면, 클라이언트 코드를 작성하지 않고 다른 큐 관리자에 클라이언트 연결을 자동으로 다시 연결하려 합니다.
- 대기 인스턴스가 인계받는 경우 클라이언트 코드를 작성하지 않고 멀티 인스턴스 큐 관리자의 다른 인스턴스에 클라이언트 연결을 자동으로 다시 연결하려고 합니다.
- 일부 큐 관리자에 다른 큐 관리자보다 더 많은 클라이언트를 연결해서 여러 큐 관리자 사이에서 클라이언트 연결의 밸런스를 맞추려고 합니다.
- 많은 볼륨의 연결로 실패가 발생하는 경우, 다중 큐 관리자를 통해 장시간에 걸쳐 많은 클라이언트 연결의 재연결을 분산시키려고 합니다.
- 클라이언트 애플리케이션 코드를 변경하지 않고 큐 관리자를 이동할 수도 있습니다.
- 큐 관리자 이름을 알 필요가 없는 클라이언트 애플리케이션 프로그램을 작성하려 합니다.

다른 큐 관리자에 연결하는 것이 항상 적절한 것은 아닙니다. 예를 들어, WebSphere Application Server의 Java 클라이언트 또는 확장 트랜잭션 클라이언트는 예측 가능한 큐 관리자 인스턴스에 연결해야 할 수도 있습니다. 자동 클라이언트 재연결이 Java용 WebSphere MQ 클래스에서 지원되지 않습니다.

큐 관리자 그룹은 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에 정의된 연결 세트입니다. 이 세트는 채널 정의의 **QMNAME** 속성과 값이 동일한 구성원에 의해 정의됩니다.

327 페이지의 그림 70은 클라이언트 연결 테이블에 대한 그래픽 표시로 세 개의 큐 관리자 그룹, CCDT로 작성된 두 개의 이름 지정된 큐 관리자 그룹(**QMNAME(QM1)** 및 **QMNAME(QMGrp1)**), **QMNAME('')**으로 작성되는 한 개의 공백 또는 디폴트 그룹을 표시합니다.

1. 큐 관리자 그룹 **QM1**에는 큐 관리자 **QM1** 및 **QM2**에 연결하는 세 개의 클라이언트 연결 채널이 있습니다. **QM1**은 두 개의 다른 서버에 있는 멀티 인스턴스 큐 관리자일 수 있습니다.
2. 기본 큐 관리자 그룹에는 모든 큐 관리자에 연결하는 6개의 클라이언트 연결 채널이 있습니다.
3. **QMGrp1**에는 두 개의 큐 관리자 **QM4** 및 **QM5**에 대한 클라이언트 연결 채널이 있습니다.

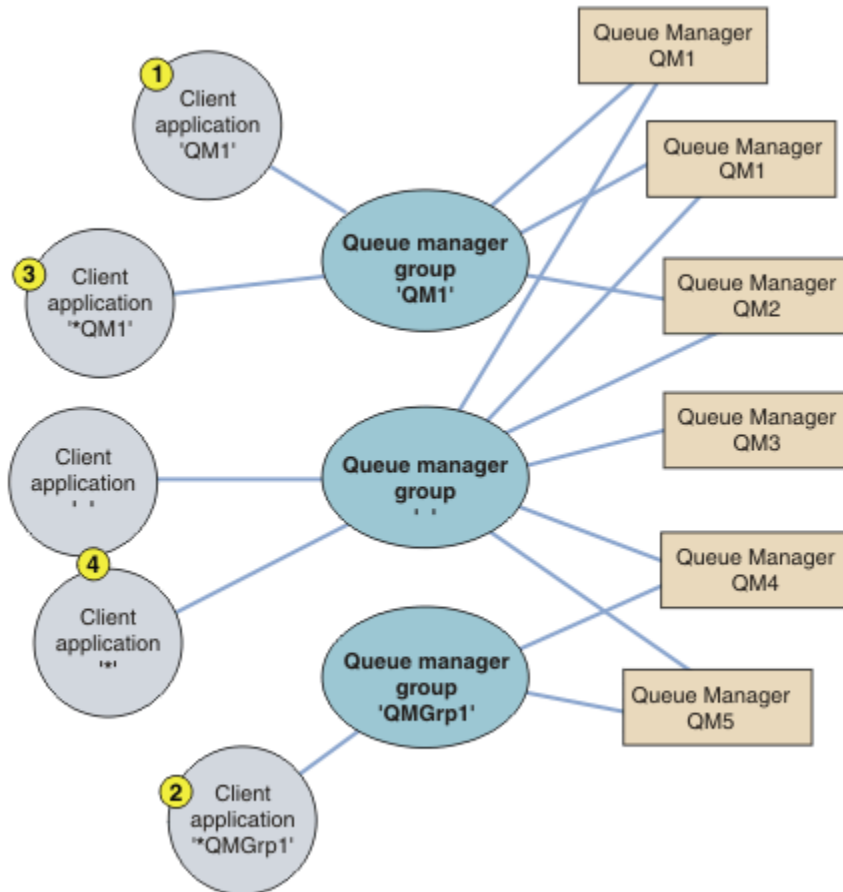


그림 70. 큐 관리자 그룹

327 페이지의 그림 70에는 번호가 매겨진 클라이언트 애플리케이션을 통해 이 클라이언트 연결 테이블을 사용하는 4가지 예제가 설명되어 있습니다.

1. 첫 번째 예제에서는 클라이언트 애플리케이션이 큐 관리자 이름 **QM1**을 **QmgrName** 매개변수로 **MQCONN** 또는 **MQCONNX MQI** 호출에 전달합니다. WebSphere MQ 클라이언트 코드는 일치하는 큐 관리자 그룹 **QM1**을 선택합니다. 그룹에는 세 개의 연결 채널이 있고, WebSphere MQ MQI 클라이언트는 **QM1**이라는 실행 중인 큐 관리자에 접속된 연결에 대해 WebSphere MQ 리스너가 발견될 때까지 각각의 채널을 순서대로 사용하여 **QM1**에 연결하려고 합니다.

연결 시도의 순서는 클라이언트 연결 **AFFINITY** 속성의 값과 클라이언트 채널 가중치에 따라 달라집니다. 이러한 제한조건 내에서 연결 로드를 분산시키기 위해 세 가지 가능한 연결을 통해 장시간에 걸쳐 연결 시도의 순서가 랜덤화됩니다.

QM1의 실행 인스턴스에 대한 연결이 설정되면 클라이언트 애플리케이션이 발행한 **MQCONN** 또는 **MQCONNX** 호출은 성공합니다.

2. 두 번째 예제에서는 클라이언트 애플리케이션이 접두부에 별표(*)가 있는 큐 관리자 이름 *QMGrp1을 **QmgrName** 매개변수로 MQCONN 또는 MQCONNX MQI 호출에 전달합니다. WebSphere MQ 클라이언트는 일치하는 큐 관리자 그룹 QMGrp1을 선택합니다. 이 그룹에는 두 개의 클라이언트 연결 채널이 있고 WebSphere MQ MQI 클라이언트는 각 채널을 차례로 사용하여 어느 큐 관리자에도 연결하려고 합니다. 이 예에서 WebSphere MQ MQI 클라이언트는 성공한 연결만을 수행해야 하며 연결하는 큐 관리자의 이름이 무엇이든 상관하지 않습니다.

연결 시도 순서에 대한 규칙은 이전과 동일합니다. 유일한 차이점은 큐 관리자 이름의 접두부에 별표(*)를 붙여서 클라이언트가 큐 관리자의 이름이 무엇이든 상관하지 않음을 나타내고 있다는 점입니다.

QMGrp1 큐 관리자 그룹의 채널로 연결된 임의의 큐 관리자의 실행 인스턴스에 대한 연결이 설정되면 클라이언트 애플리케이션이 발행한 MQCONN 또는 MQCONNX 호출은 성공합니다.

3. 세 번째 예제는 **QmgrName** 매개변수의 접두부가 별표(*)이기 때문에(*QM1) 본질적으로 두 번째와 동일합니다. 이 예제는 하나의 채널 정의에서 QMNAME 속성을 자체적으로 검사하여 클라이언트 채널 연결이 어느 큐 관리자에 연결될지 판별할 수 없음을 보여줍니다. QM1이라는 큐 관리자에 연결하기에는 채널 정의의 **QMNAME** 속성이 QM1이라는 사실로는 충분하지 않습니다. 클라이언트 애플리케이션이 **QmgrName** 매개변수에 별표(*) 접두부를 붙이면 어느 큐 관리자든 연결 대상이 될 수 있습니다.

이 경우, QM1 또는 QM2의 실행 인스턴스에 대한 연결이 설정되면 클라이언트 애플리케이션이 발행한 MQCONN 또는 MQCONNX 호출은 성공합니다.

4. 네 번째 예제에서는 기본 그룹 사용을 설명합니다. 이 경우 클라이언트 애플리케이션이 별표('*') 또는 공백 ' ' 을 **QmgrName** 매개변수로 MQCONN 또는 MQCONNX MQI 호출에 전달합니다. 클라이언트 채널 정의의 규칙에 따라 공백 **QMNAME** 속성은 기본 큐 관리자 그룹을 나타내고 공백 또는 별표(*) **QmgrName** 매개변수는 공백 **QMNAME** 속성과 일치합니다.

이 예제에서는 기본 큐 관리자 그룹에 모든 큐 관리자에 대한 클라이언트 채널 연결이 있습니다. 기본 큐 관리자 그룹을 선택하여 그룹의 큐 관리자에 애플리케이션을 연결할 수 있습니다.

임의의 큐 관리자의 실행 인스턴스에 대한 연결이 설정되면 클라이언트 애플리케이션이 발행한 MQCONN 또는 MQCONNX 호출은 성공합니다.

참고: 기본 그룹은 기본 큐 관리자와 다르지만, 애플리케이션은 공백 **QmgrName** 매개변수를 사용하여 기본 큐 관리자 그룹이나 기본 큐 관리자에 연결합니다. 기본 큐 관리자 그룹의 개념은 클라이언트 애플리케이션에만 관련되고 기본 큐 관리자는 서버 애플리케이션에 관련됩니다.

두 번째 또는 세 번째 큐 관리자에 연결하는 채널을 비롯하여 하나의 큐 관리자에만 클라이언트 연결 채널을 정의하십시오. 두 개의 큐 관리자에 해당 채널을 정의하지 말고 두 클라이언트 채널 정의 테이블을 병합하십시오. 클라이언트는 하나의 클라이언트 채널 정의 테이블에만 액세스할 수 있습니다.

예:

토픽 시작 부분에 있는 큐 관리자 그룹 사용의 이유 목록을 다시 보십시오. 큐 관리자 그룹 사용 시 해당 기능이 어떻게 제공됩니까?

큐 관리자 세트 중 하나에 연결

세트에 있는 모든 큐 관리자에 연결하여 큐 관리자 그룹을 정의하고, 접두부에 별표(*)가 있는 **QmgrName** 매개변수를 사용하여 그룹에 연결합니다.

동일한 큐 관리자에 다시 연결하되, 지난번에 연결한 큐 관리자가 사용 불가능한 경우 다른 큐 관리자에 연결

예전처럼 큐 관리자 그룹을 정의하지만 각 클라이언트 채널 정의에 **AFFINITY** (PREFERRED) 속성을 설정하십시오.

연결이 실패하는 경우 다른 큐 관리자에 연결 재시도

큐 관리자 그룹에 연결하고, 연결이 끊어지거나 큐 관리자가 실패하는 경우 MQCONN 또는 MQCONNX MQI 호출을 다시 발행합니다.

연결이 실패하는 경우 다른 큐 관리자에 자동으로 다시 연결

MQCONNX **MQCNO** 옵션 MQCNO_RECONNECT를 사용하여 큐 관리자 그룹에 연결합니다.

다중 인스턴스 큐 관리자의 다른 인스턴스에 자동으로 다시 연결

앞의 예제와 동일하게 수행합니다. 이 경우 특정 멀티 인스턴스 큐 관리자의 인스턴스에 연결하도록 큐 관리자 그룹을 제한하려면 멀티 인스턴스 큐 관리자 인스턴스에만 연결하여 그룹을 정의하십시오.

QmgrName 매개변수에 별표(*) 접두부를 붙이지 않고 MQCONN 또는 MQCONNX MQI 호출을 발행하도록 클라이언트 애플리케이션에 요청할 수도 있습니다. 이 방식으로 클라이언트 애플리케이션은 이름 지정된 큐 관리자에만 연결할 수 있습니다. 마지막으로 **MQCNO** 옵션을 **MQCNO_RECONNECT_Q_MGR**로 설정할 수 있습니다. 이 옵션은 이전에 연결된 동일한 큐 관리자에 대한 재연결을 허용합니다. 이 값을 사용하여 일반 큐 관리자의 동일한 인스턴스에 대한 재연결을 제한할 수도 있습니다.

일부 큐 관리자에 더 많은 클라이언트를 연결하면서 큐 관리자 사이에 클라이언트 연결의 밸런스를 조정하십시오.

큐 관리자 그룹을 정의하고 각 클라이언트 채널 정의에 **CLNTWGT** 속성을 설정하여 연결을 고르지 않게 분배합니다.

클라이언트 재연결 로드를 고르지 않게 분산시키고 연결 또는 큐 관리자 실패 후에는 장시간에 걸쳐 분산 앞의 예제와 동일하게 수행합니다. WebSphere MQ MQI 클라이언트는 큐 관리자 사이에 재연결을 무작위화하고 장시간에 걸쳐 재연결을 분산시킵니다.

클라이언트 코드를 변경하지 않고 큐 관리자 이동

CCDT는 큐 관리자의 위치에서 클라이언트 애플리케이션을 격리합니다.

사용자는 각 클라이언트에 클라이언트 연결 테이블을 분배하거나, 각 클라이언트가 참조하는 공유 파일 시스템에 CCDT를 배치하도록 선택할 수 있습니다. 또는 MQCONNX MQI 호출에서 지원되는 CCDT의 프로그래밍 버전을 사용해, 서비스를 호출하여 CCDT를 클라이언트 애플리케이션에 전달할 수 있습니다.

큐 관리자 이름을 알지 못하는 클라이언트 애플리케이션 작성

큐 관리자 그룹 이름을 사용해서 조직의 클라이언트 애플리케이션과 관련이 있는 큐 관리자 그룹 이름의 이름 지정 규칙을 설정하고, 큐 관리자 이름 지정이 아니라 사용자 솔루션의 아키텍처를 반영합니다.

큐 공유 그룹에 연결

큐 공유 그룹의 일부인 큐 관리자에 애플리케이션을 연결할 수 있습니다. MQCONN 또는 MQCONNX 호출에서 큐 관리자 이름 대신 큐 공유 그룹 이름을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.

큐 공유 그룹은 최대 4자의 이름을 가집니다. 이 이름은 네트워크에서 고유해야 하며 큐 관리자 이름과 달라야 합니다.

클라이언트 채널 정의는 큐 공유 그룹 일반 인터페이스를 사용하여 그룹에서 사용 가능한 큐 관리자에 연결해야 합니다. 자세한 정보는 [큐 공유 그룹에 클라이언트 연결을 참조하십시오](#). 리스너와 연결될 큐 관리자가 큐 공유 그룹의 구성원인지 확인하는 검사가 수행됩니다.

채널 가중치 및 연관관계의 예

이 예제는 0이 아닌 ClientChannelWeights를 사용할 때 클라이언트 연결 채널이 선택되는 방법을 보여줍니다.

ClientChannelWeight 및 ConnectionAffinity 채널 속성은 연결에 적당한 둘 이상의 채널이 사용 가능할 때 클라이언트 연결 채널이 선택되는 방법을 제어합니다. 이러한 채널은 각기 다른 큐 관리자에 연결하여 고가용성, 워크로드 밸런싱 또는 둘 다 제공할 수 있도록 구성되어 있습니다. 여러 큐 관리자 중 하나에 연결될 수 있는 MQCONN 호출은 다음에 설명된 대로 큐 관리자 이름 앞에 별표를 추가해야 합니다. MQCONN 호출의 예: 예제 1. 큐 관리자 이름에 별표(*)가 포함되어 있습니다.

연결에 적용 가능한 후보 채널은 QMNAME 속성이 MQCONN 호출에 지정된 큐 관리자 이름과 일치하는 채널입니다. 연결에 적용 가능한 모든 채널에 값이 0(기본값)인 ClientChannelWeight가 있으면 다음 예제와 같이 채널이 알파벳순으로 선택됩니다. MQCONN 호출 예: 예 1. 큐 관리자 이름에 별표(*)가 포함되어 있습니다.

다음 예제는 0이 아닌 ClientChannelWeights가 사용될 때 발생하는 상황을 설명합니다. 이 기능은 의사 난수 채널 선택을 포함하기 때문에, 예제에서는 확신할 수는 없지만 발생할 가능성이 있는 일련의 조치를 보여줍니다.

예 1. ConnectionAffinity가 PREFERRED로 설정될 때 채널 선택

이 예에서는 ConnectionAffinity가 PREFERRED로 설정되는 경우 WebSphere MQ MQI 클라이언트가 CCDT에서 채널을 선택하는 방법에 대해 설명합니다.

이 예제에서 여러 클라이언트 시스템은 큐 관리자가 제공하는 CCDT(Client Channel Definition Table)를 사용합니다. CCDT는 (DEFINE CHANNEL 명령의 구문을 사용하여 표시된) 다음 속성을 가진 클라이언트 연결 채널을 포함합니다.

```
CHANNEL(A) QMNAME(DEV) CONNAME(devqm.it.company.example)
CHANNEL(B) QMNAME(CORE) CONNAME(core1.ops.company.example) CLNTWGHT(5) +
AFFINITY(PREFERRED)
CHANNEL(C) QMNAME(CORE) CONNAME(core2.ops.company.example) CLNTWGHT(3) +
AFFINITY(PREFERRED)
CHANNEL(D) QMNAME(CORE) CONNAME(core3.ops.company.example) CLNTWGHT(2) +
AFFINITY(PREFERRED)
```

애플리케이션은 MQCONN(*CORE)을 발행합니다.

채널 A는 QMNAME 속성이 일치하지 않으므로 이 연결에 대한 후보가 아닙니다. 채널 B, C 및 D가 후보로 식별되고, 해당 가중치에 근거하여 환경 설정의 순서대로 배치됩니다. 이 예에서 순서는 C, B, D일 수 있습니다. 클라이언트는 core2.ops.company.example에서 큐 관리자에 연결을 시도합니다. MQCONN 호출이 큐 관리자 이름에 별표를 포함하므로, 해당 주소의 큐 관리자 이름은 검사하지 않습니다.

AFFINITY(PREFERRED)를 사용하면 이 특정 클라이언트 시스템이 연결할 때마다 환경 설정의 동일한 초기 순서대로 채널을 배치한다는 것을 알고 있어야 합니다. 이는 다른 프로세스나 다른 시기의 연결에도 적용됩니다.

이 예제에서 core2.ops.company.example의 큐 관리자에는 이를 수 없습니다. 클라이언트는 채널 B가 환경 설정의 순서로 다음이기 때문에 core1.ops.company.example에 연결하려고 시도합니다. 또한 채널 C는 가장 덜 선호된 상태로 강등됩니다.

동일한 애플리케이션에서 두 번째 MQCONN(*CORE) 호출을 발행합니다. 채널 C가 이전 연결에서 강등되었으므로 가장 선호하는 채널은 이제 B입니다. 이 연결은 core1.ops.company.example에 작성됩니다.

동일한 CCDT(Client Channel Definition Table)를 공유하는 두 번째 시스템은 환경 설정의 다른 초기 순서로 채널을 배치할 수 있습니다. 예를 들어, D, B, C입니다. 모든 채널이 작동하는 정상 상황에서는, 이 시스템의 애플리케이션이 core3.ops.company.example에 연결되는 반면 첫 번째 시스템의 애플리케이션은 core2.ops.company.example에 연결됩니다. 이를 통해 여러 큐 관리자에 걸쳐 많은 클라이언트의 워크로드를 밸런싱할 수 있고 각 개별 클라이언트가 동일한 큐 관리자에 연결(사용 가능한 경우)할 수 있습니다.

예 2. *ConnectionAffinity*가 *NONE*으로 설정될 때 채널 선택

이 예에서는 *ConnectionAffinity*가 *NONE*으로 설정되는 경우 WebSphere MQ MQI 클라이언트가 CCDT에서 채널을 선택하는 방법에 대해 설명합니다.

이 예제에서 여러 클라이언트는 큐 관리자가 제공하는 CCDT(Client Channel Definition Table)를 사용합니다. CCDT는 (DEFINE CHANNEL 명령의 구문을 사용하여 표시된) 다음 속성을 가진 클라이언트 연결 채널을 포함합니다.

```
CHANNEL(A) QMNAME(DEV) CONNAME(devqm.it.company.example)
CHANNEL(B) QMNAME(CORE) CONNAME(core1.ops.company.example) CLNTWGHT(5) +
AFFINITY(NONE)
CHANNEL(C) QMNAME(CORE) CONNAME(core2.ops.company.example) CLNTWGHT(3) +
AFFINITY(NONE)
CHANNEL(D) QMNAME(CORE) CONNAME(core3.ops.company.example) CLNTWGHT(2) +
AFFINITY(NONE)
```

애플리케이션은 MQCONN(*CORE)을 발행합니다. 앞의 예제에서와 같이 채널 A는 QMNAME이 일치하지 않으므로 고려되지 않습니다. 채널 B, C 또는 D는 해당 가중치에 따라 50%, 30% 또는 20%의 가능성으로 선택됩니다. 이 예제에서는 채널 B를 선택할 수 있습니다. 환경 설정의 지속적 순서는 작성되지 않습니다.

두 번째 MQCONN(*CORE) 호출이 수행됩니다. 여기서도 적용 가능한 세 채널 중 하나가 동일한 가능성으로 선택됩니다. 이 예제에서는 채널 C가 선택됩니다. 그러나 core2.ops.company.example이 응답하지 않으므로, 나머지 후보 채널 사이에서 또 하나가 선택됩니다. 채널 B가 선택되고 애플리케이션이 core1.ops.company.example에 연결됩니다.

AFFINITY(NONE)이면, 각 MQCONN 호출은 다른 호출과는 별개입니다. 따라서 이 예제 애플리케이션에서 세 번째 MQCONN(*CORE)을 작성할 때, B 또는 D 중 하나를 선택하기 전에 끊어진 채널 C를 통해 연결하려고 한 번 더 시도할 수 있습니다.

MQCONN 호출의 예

MQCONN을 사용하여 특정 큐 관리자에 연결하거나 그룹의 큐 관리자 중 하나에 연결하는 예입니다.

다음 예제 중 하나에서, 네트워크는 동일합니다. 동일한 WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 두 서버에 대해 정의된 연결이 있습니다. (이러한 예제에서 MQCONN 호출 대신 MQCONNX 호출을 사용할 수 있습니다.)

서버 시스템에서 실행 중인 두 개의 큐 관리자가 있으며 하나의 이름은 SALE이고, 다른 하나의 이름은 SALE_BACKUP입니다.

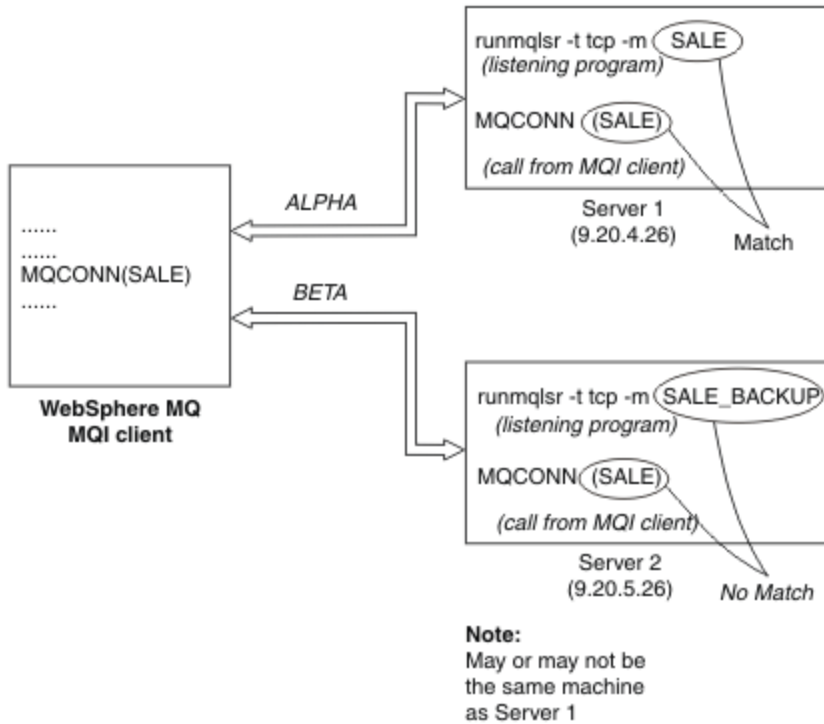


그림 71. MQCONN 예

이 예제에서 채널의 정의는 다음과 같습니다.

SALE 정의:

```
DEFINE CHANNEL(ALPHA) CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) +
DESCR('Server connection to WebSphere MQ MQI client')

DEFINE CHANNEL(ALPHA) CHLTYPE(CLNTCONN) TRPTYPE(TCP) +
CONNAME(9.20.4.26) DESCR('WebSphere MQ MQI client connection to server 1') +
QMNAME(SALE)

DEFINE CHANNEL(BETA) CHLTYPE(CLNTCONN) TRPTYPE(TCP) +
CONNAME(9.20.5.26) DESCR('WebSphere MQ MQI client connection to server 2') +
QMNAME(SALE)
```

SALE_BACKUP 정의:

```
DEFINE CHANNEL(BETA) CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) +
DESCR('Server connection to WebSphere MQ MQI client')
```

클라이언트 채널 정의는 다음과 같이 요약할 수 있습니다.

이름	CHLTYPE	TRPTYPE	CONNAME	QMNAME
ALPHA	CLNTCONN	TCP	9.20.4.26	SALE
BETA	CLNTCONN	TCP	9.20.5.26	SALE

MQCONN 예제의 설명 내용

이 예제에는 백업 시스템으로 여러 큐 관리자를 사용하는 방법이 설명되어 있습니다.

서버 1에 대한 통신 링크가 일시적으로 끊어졌다고 가정해 보십시오. 백업 시스템으로 여러 큐 관리자를 사용하는 방법이 설명되어 있습니다.

각 예제마다 다른 MQCONN 호출을 다루며 다음 규칙을 적용하여 제시된 특정 예제에서 발생하는 상황을 설명합니다.

1. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서는 MQCONN 호출에 지정된 큐 관리자 이름에 해당하는 큐 관리자 이름(QMNAME 필드)이 알파벳 채널 이름순으로 스캔됩니다.
2. 일치하는 항목이 있으면 해당 채널 정의를 사용합니다.
3. 연결 이름(CONNAME)으로 식별된 시스템에 대해 채널 시작을 시도합니다. 시작 시도가 성공하면 애플리케이션은 계속 진행됩니다. 다음이 필요합니다.
 - 서버에서 실행할 리스너
 - 클라이언트에서 연결하려는 큐 관리자(지정된 경우)와 동일한 큐 관리자에 연결할 리스너
4. 채널 시작 시도가 실패하고 클라이언트 채널 정의 테이블에 둘 이상의 입력 항목이 있는 경우(이 예에는 두 개의 입력 항목이 있음) 파일에 일치 항목이 더 있는지 검색합니다. 일치 항목이 있으면 1단계에서 처리를 계속합니다.
5. 일치 항목이 없거나 클라이언트 채널 정의 테이블에 입력 항목이 더 이상 없고 채널을 시작하지 못한 경우, 애플리케이션을 연결할 수 없습니다. MQCONN 호출 시 적절한 이유 코드 및 완료 코드가 리턴됩니다. 애플리케이션은 리턴되는 이유 및 완료 코드에 따라 조치를 수행할 수 있습니다.

예 1. 큐 관리자 이름에 별표(*)가 포함됨

이 예제에서 애플리케이션은 연결되어 있는 큐 관리자와 관련이 없습니다. 애플리케이션은 별표를 포함하여 큐 관리자 이름에 대한 MQCONN 호출을 발행합니다. 적당한 채널이 선택됩니다.

애플리케이션은 다음을 발행합니다.

```
MQCONN (*SALE)
```

규칙에 따라 이 경우에는 다음과 같은 상황이 발생합니다.

1. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서는 애플리케이션 MQCONN 호출과 일치하는 큐 관리자 이름 SALE 이 스캔됩니다.
2. ALPHA 및 BETA의 채널 정의를 찾아냅니다.
3. 한 채널의 CLNTWGHT 값이 0인 경우 이 채널이 선택됩니다. 두 채널 모두 CLNTWGHT 값이 0인 경우, 알파벳순으로 첫 번째인 채널 ALPHA가 선택됩니다. 두 채널 모두 CLNTWGHT 값이 0이 아닌 경우, 해당 가중치에 근거하여 하나의 채널이 무작위로 선택됩니다.
4. 채널을 시작하려고 시도합니다.
5. BETA 채널이 선택된 경우 시작하려는 시도가 성공합니다.
6. ALPHA 채널이 선택된 경우 통신 링크가 중단됨으로 인해 채널을 시작하려는 시도가 실패합니다. 그러면 다음 단계가 적용됩니다.
 - a. 큐 관리자 이름 SALE에 대한 유일한 다른 채널은 BETA입니다.
 - b. 이 채널을 시작하려고 시도합니다. 이 시도가 성공합니다.
7. 리스너가 실행 중인지 점검한 결과 하나가 실행되고 있음이 확인되었습니다. SALE 큐 관리자에 연결되어 있지 않으나 MQI 호출 매개변수에 별표(*)가 포함되어 있으므로 확인하지 않습니다. 애플리케이션이 SALE_BACKUP 큐 관리자에 연결되어 처리를 계속합니다.

예 2. 큐 관리자 이름이 지정됨

이 예제에서 애플리케이션은 특정 큐 관리자에 연결해야 합니다. 애플리케이션은 해당 큐 관리자 이름에 대한 MQCONN 호출을 발행합니다. 적당한 채널이 선택됩니다.

다음 MQI 호출에서 볼 수 있듯이 애플리케이션을 SALE이라는 특정 큐 관리자에 연결해야 합니다.

```
MQCONN (SALE)
```

규칙에 따라 이 경우에는 다음과 같은 상황이 발생합니다.

1. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서는 애플리케이션 MQCONN 호출과 일치하는 큐 관리자 이름 SALE 이 알파벳 채널 이름순으로 스캔됩니다.
2. 일치하는 첫 번째 채널 정의는 ALPHA입니다.
3. 채널을 시작하려고 시도하지만 통신 링크가 끊어졌으므로 이 시도가 실패합니다.
4. 클라이언트 채널 정의 테이블에서는 다시 큐 관리자 이름 SALE이 스캔되고 채널 이름 BETA를 찾습니다.
5. 채널을 시작하려고 시도합니다. 이 시도가 성공합니다.
6. 리스너가 실행 중인지 검사한 결과 하나가 실행되고 있지만 SALE 큐 관리자에 연결되어 있지 않음을 보여줍니다.
7. 클라이언트 채널 정의 테이블에는 추가 입력 항목이 없습니다. 애플리케이션은 계속될 수 없으며 리턴 코드 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE을 수신합니다.

예 3. 큐 관리자 이름이 공백 또는 별표(*)임

이 예제에서 애플리케이션은 연결되어 있는 큐 관리자와 관련이 없습니다. 애플리케이션은 공백 큐 관리자 이름 또는 별표를 지정하는 MQCONN을 발행합니다. 적당한 채널이 선택됩니다.

이는 332 페이지의 『예 1. 큐 관리자 이름에 별표(*)가 포함됨』에서와 같은 방식으로 처리됩니다.

참고: 애플리케이션이 WebSphere MQ MQI 클라이언트가 아닌 환경에서 실행 중이었고 이름은 공백인 경우 디폴트 큐 관리자 연결을 시도합니다. 이것은 클라이언트 환경에서 실행되는 경우가 아니며, 액세스되는 큐 관리자는 채널이 연결된 리스너와 연관되어 있습니다.

애플리케이션은 다음을 발행합니다.

```
MQCONN (" ")
```

또는

```
MQCONN (*)
```

규칙에 따라 이 경우에는 다음과 같은 상황이 발생합니다.

1. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서는 비어 있지만 애플리케이션 MQCONN 호출과 일치하는 큐 관리자 이름이 알파벳 채널 이름순으로 스캔됩니다.
2. ALPHA라는 채널 이름에 대한 입력 항목은 SALE의 정의에 큐 관리자 이름이 있습니다. 이는 공백의 큐 관리자 이름을 요구하는 MQCONN 호출 매개변수와 일치하지 않습니다.
3. 다음 입력 항목은 채널 이름 BETA입니다.
4. 정의에 있는 queue manager name은 SALE입니다. 이는 공백의 큐 관리자 이름을 요구하는 MQCONN 호출 매개변수와 또 다시 일치하지 않습니다.
5. 클라이언트 채널 정의 테이블에는 추가 입력 항목이 없습니다. 애플리케이션은 계속될 수 없으며 리턴 코드 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE을 수신합니다.

클라이언트 환경에서의 트리거

WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 실행 중인 WebSphere MQ 애플리케이션에서 송신된 메시지는 다른 메시지와 일치하는 방식으로 트리거링에 사용되며 서버와 클라이언트 모드에서 프로그램을 트리거하는 데 사용할 수 있습니다.

트리거는 [트리거 채널](#)에서 자세히 설명되어 있습니다.

트리거 모니터 및 시작할 애플리케이션은 동일한 시스템에 있어야 합니다.

트리거된 큐의 기본 특성은 서버 환경에 있는 특성과 동일합니다. 특히, MQPMO 동기점 제어 옵션이 z/OS 큐 관리자에 로컬인 트리거된 큐에 메시지를 넣는 클라이언트 애플리케이션에 지정되는 경우 메시지는 작업 단위 내에서 넣어집니다. 그런 다음 트리거 조건이 충족되면, 트리거 메시지는 동일한 작업 단위 내의 이니시에이션 큐에 넣어지고 작업 단위가 끝날 때까지 트리거 모니터로 검색할 수 없습니다. 트리거할 프로세스는 작업 단위가 끝날 때까지 시작되지 않습니다.

프로세스 정의

트리거링이 설정된 큐와 연관되어 있으므로 프로세스 정의를 서버에 정의해야 합니다.

프로세스 오브젝트는 트리거할 내용을 정의합니다. 클라이언트와 서버가 동일한 플랫폼에서 실행되고 있지 않는 경우, 트리거 모니터에서 시작된 프로세스는 *AppType*을 정의해야 합니다. 그렇지 않으면 서버는 기본 정의(즉, 일반적으로 서버 시스템과 연관된 애플리케이션 유형)를 사용하므로 오류가 발생합니다.

예를 들어, 트리거 모니터가 Windows 클라이언트에서 실행되고 다른 운영 체제의 서버로 요청을 전송하려면 MQAT_WINDOWS_NT를 정의해야 합니다. 그렇지 않으면, 다른 운영 체제에서 디폴트 정의를 사용하므로 프로세스가 실패하게 됩니다.

트리거 모니터

The trigger monitor provided by non-z/OS WebSphere MQ products runs in the client environments for UNIX, Linux and Windows systems.

트리거 모니터를 실행하려면 다음 명령 중 하나를 실행하십시오.

- Windows Linux UNIX Windows, UNIX 및 Linux 플랫폼:

```
runmqtmc [-m QMgrName] [-q InitQ]
```

기본 이니시에이션 큐는 기본 큐 관리자의 SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE입니다. 이니시에이션 큐는 트리거 모니터가 트리거 메시지를 찾는 위치입니다. 또한 해당 트리거 메시지에 대한 프로그램을 호출합니다. 이 트리거 모니터는 기본 애플리케이션 유형을 지원하며, 클라이언트 라이브러리를 링크하는 점을 제외하고는 *runmqtrm*과 동일합니다.

트리거 모니터에서 빌드되는 명령 문자열은 다음과 같습니다.

- 관련 프로세스 정의의 *ApplicId*. *ApplicId*는 명령행에 입력된 바와 같이, 실행할 프로그램의 이름입니다.
- 이니시에이션 큐에서 확보되는, 따옴표로 묶인 MQTMC2 구조. 이 문자열을 포함하는 명령 문자열은 제공된 대로 시스템 명령이 하나의 매개변수로 승인할 수 있도록 큰따옴표로 묶여 시작됩니다.
- 관련 프로세스 정의의 *EnvrData*.

트리거 모니터는 시작한 애플리케이션이 완료될 때까지 이니시에이션 큐에 다른 메시지가 있는지 확인해보지 않습니다. 애플리케이션이 수행해야 할 처리가 많을 경우, 트리거 모니터는 도착하는 트리거 메시지 수를 유지하지 못할 수도 있습니다. 이 상황에 대처하는 두 가지 방법이 있습니다.

- 추가 트리거 모니터 실행

보다 많은 트리거 모니터를 실행하도록 선택하면 어느 때든지 실행할 수 있는 최대 애플리케이션 수를 제어할 수 있습니다.

- 백그라운드에서 시작된 애플리케이션 실행

애플리케이션을 백그라운드에서 실행되도록 선택하면 WebSphere MQ는 실행 가능한 애플리케이션 수에 제한을 두지 않습니다.

UNIX and Linux 시스템의 백그라운드에서 시작된 애플리케이션을 실행하려면 프로세스 정의의 *EnvrData* 끝에 (앰퍼샌드)를 넣어야 합니다.

CICS 애플리케이션(z/OS 이외)

MQCONN 또는 MQCONNX 호출을 발행하는 z/OS 이외의 CICS 애플리케이션 프로그램은 CEDA에 RESIDENT로 정의되어야 합니다. CICS 서버 애플리케이션을 클라이언트로 다시 링크하는 경우, 동기점 지원을 잃을 수도 있습니다.

MQCONN 또는 MQCONNX 호출을 발행하는 z/OS 이외의 CICS 애플리케이션 프로그램은 CEDA에 RESIDENT로 정의되어야 합니다. 상주 코드를 가능한 한 작게 만들기 위해 MQCONN 또는 MQCONNX 호출을 발행하는 별도의 프로그램에 링크할 수 있습니다.

MQSERVER 환경 변수가 클라이언트 연결을 정의하는 데 사용되면 이 변수를 CICSENV.CMD 파일에 지정해야 합니다.

WebSphere MQ 애플리케이션은 코드를 변경하지 않고 WebSphere MQ 서버 환경이나 WebSphere MQ 클라이언트에서 실행될 수 있습니다. 그렇지만 WebSphere MQ 서버 환경에서, CICS는 동기점 통합자로 사용될 수 있

으며 MQCMIT 및 MQBACK이 아니라 EXEC CICS SYNCPOINT 및 EXEC CICS SYNCPOINT ROLLBACK을 사용합니다. CICS 애플리케이션이 단순히 클라이언트로 다시 링크되면 동기점 지원이 유실됩니다. MQCMIT 및 MQBACK은 WebSphere MQ MQI 클라이언트에서 실행 중인 애플리케이션에 대해 사용되어야 합니다.

CICS 및 Tuxedo 애플리케이션 준비 및 실행

CICS 및 Tuxedo 애플리케이션을 클라이언트 애플리케이션으로 실행하기 위해 서버 애플리케이션에 사용하는 라이브러리와는 다른 라이브러리를 사용합니다. 애플리케이션을 실행하는 사용자 ID 역시 다릅니다.

CICS 및 Tuxedo 애플리케이션이 WebSphere MQ MQI 클라이언트 애플리케이션으로 실행되도록 준비하려면 확장 트랜잭션 클라이언트 구성의 지시사항에 따라 수행하십시오.

그러나 WebSphere MQ에서 제공하는 샘플 프로그램을 포함하여 특별히 코믹스 및 Tuxedo 애플리케이션을 준비하여 처리하는 정보는 사용자가 WebSphere MQ 서버 시스템에서 실행할 애플리케이션을 준비 중이라고 가정합니다. 결과적으로 이 정보는 서버 시스템에서 사용하려는 WebSphere MQ 라이브러리만을 참조합니다. 클라이언트 애플리케이션을 준비할 때 다음을 수행해야 합니다.

- 애플리케이션이 사용하는 언어 바인딩에 적절한 클라이언트 시스템 라이브러리를 사용하십시오. 예를 들어, AIX, HP-UX, 또는 Solaris에서 C 언어로 작성된 애플리케이션의 경우 libmqm 대신에 libmqic 라이브러리를 사용하십시오. Windows 시스템에서는 mqm.lib 대신에 mqic.lib 라이브러리를 사용하십시오.
- Instead of the server system libraries shown in 335 페이지의 표 48, for AIX, HP-UX, and Solaris, and 335 페이지의 표 49, for 윈도우 systems, use the equivalent client system libraries. 서버 시스템 라이브러리가 이 표에 나열되지 않은 경우 클라이언트 시스템에서 동일한 라이브러리를 사용하십시오.

표 48. AIX, HP-UX, Solaris의 클라이언트 시스템 라이브러리	
WebSphere MQ 서버 시스템의 라이브러리	WebSphere MQ 클라이언트 시스템에서 사용할 동일한 라이브러리
libmqmxa	libmqcxa

표 49. Windows 시스템의 클라이언트 시스템 라이브러리	
WebSphere MQ 서버 시스템의 라이브러리	WebSphere MQ 클라이언트 시스템에서 사용할 동일한 라이브러리
mqmxa.lib	mqcxa.lib
mqmtux.lib	mqcxa.lib
mqmenc.lib	mqcxa.lib
mqmcics4.lib	mqccics4.lib

클라이언트 애플리케이션에서 사용되는 사용자 ID

CICS에서 WebSphere MQ 서버 애플리케이션을 실행할 때 일반적으로 CICS 사용자에서 트랜잭션의 사용자 ID로 전환됩니다. 하지만 CICS에서 WebSphere MQ MQI 클라이언트 애플리케이션을 실행할 때 CICS 권한을 계속 보유합니다.

CICS 및 Tuxedo 샘플 프로그램

AIX, HP-UX, Solaris 및 Windows 시스템에서 사용할 Tuxedo 샘플 프로그램

336 페이지의 표 50 는 AIX, HP-UX 및 Solaris 클라이언트 시스템에서 사용하기 위해 제공되는 Tuxedo 샘플 프로그램을 나열합니다. 336 페이지의 표 51에서는 Windows 클라이언트 시스템에 대응되는 정보를 나열합니다. 또한 이 표에는 프로그램을 준비하고 실행하는 데 사용되는 파일도 나열되어 있습니다. 샘플 프로그램에 대한 설명은 106 페이지의 『CICS 트랜잭션 샘플』 및 141 페이지의 『TUXEDO 샘플』의 내용을 참조하십시오.

표 50. AIX, HP-UX 및 Solaris 클라이언트 시스템의 샘플 프로그램		
설명	소스	실행 가능 모듈
CICS 프로그램	amqscic0.ccs	amqscicc
CICS 프로그램의 헤더 파일	amqscih0.h	-
메시지를 넣을 Tuxedo 클라이언트 프로그램	amqstxpx.c	-
메시지를 가져올 Tuxedo 클라이언트 프로그램	amqstxgx.c	-
두 가지 클라이언트 프로그램의 Tuxedo 서버 프로그램	amqstxsx.c	-
Tuxedo 프로그램의 UBBCONFIG 파일	ubbstxcx.cfg	-
Tuxedo 프로그램의 필드 테이블 파일	amqstxvx.flds	-
Tuxedo 프로그램의 보기 설명 파일	amqstxvx.v	-

표 51. Windows 클라이언트 시스템의 샘플 프로그램		
설명	소스	실행 가능 모듈
CICS 트랜잭션	amqscic0.ccs	amqscicc
CICS 트랜잭션의 헤더 파일	amqscih0.h	-
메시지를 넣을 Tuxedo 클라이언트 프로그램	amqstxpx.c	-
메시지를 가져올 Tuxedo 클라이언트 프로그램	amqstxgx.c	-
두 가지 클라이언트 프로그램의 Tuxedo 서버 프로그램	amqstxsx.c	-
Tuxedo 프로그램의 UBBCONFIG 파일	ubbstxcx.cfg	-
Tuxedo 프로그램의 필드 테이블 파일	amqstxvx.fld	-
Tuxedo 프로그램의 보기 설명 파일	amqstxvx.v	-
Tuxedo 프로그램의 Make 파일	amqstxmc.mak	-
Tuxedo 프로그램의 ENVFILE 파일	amqstxen.env	-

CICS 및 Tuxedo 애플리케이션에 대해 수정된 오류 메시지 AMQ5203

확장 트랜잭션 클라이언트를 사용하는 CICS 또는 애플리케이션을 실행하는 경우, 표준 진단 메시지가 표시될 수 있습니다. 이들 중 하나는 확장 트랜잭션 클라이언트에서 사용하도록 수정되었습니다.

WebSphere MQ 오류 로그 파일에 표시될 수 있는 메시지에 대해서는 [진단 메시지: AMQ4000-9999](#)에 문서화되어 있습니다. 메시지 AMQ5203은 확장 트랜잭션 클라이언트에서 사용하도록 수정되었습니다. 다음은 수정된 메시지의 텍스트입니다.

AMQ5203: XA 인터페이스를 호출하는 중에 오류가 발생했습니다.

설명

오류 번호는 &2입니다. 여기서 값 1은 제공된 플래그 값 &1이 올바르지 않음을 나타내고, 2는 동일한 프로세스에서 스레드 및 비스레드 라이브러리를 사용하려고 시도했음을 나타내고, 3은 제공된 큐 관리자 이름 '&3'에 오류가 있음을 나타내고, 4는 자원 관리자 ID &1이 올바르지 않음을 나타내고, 5는 다른 큐 관리자가 이미 연결되었을 때 '&3'이라는 두 번째 큐 관리자를 사용하려고 시도했음을 나타내고, 6은 애플리케이션이 큐 관리자에 연결되어 있지 않을 때 트랜잭션 관리자가 호출되었음을 나타내고, 7은 다른 호출이 진행 중일 때 XA 호출이 수행되었음을 나타내고, 8은 매개변수 이름 '&5'에 대해 올바르지 않은 매개변수 값이 xa_open 호출의 xa_info 문자열 '&4'에 포함되었음을 나타내고, 9는 xa_open 호출의 xa_info 문자열 '&4'에 필수 매개변수(매개변수 이름 '&5')가 누락되었음을 나타냅니다.

사용자 응답

오류를 수정하고 조작을 다시 시도하십시오.

Microsoft Transaction Server 애플리케이션 준비 및 실행

MTS 애플리케이션이 WebSphere MQ MQI 클라이언트 애플리케이션으로 실행되도록 준비하려면 사용자 환경에 맞게 이 지시사항을 따르십시오.

WebSphere MQ 자원에 액세스하는 MTS (마이크로소프트 Transaction Server) 애플리케이션을 개발하는 방법에 대한 일반 정보는 WebSphere MQ 도움말 센터의 MTS 섹션을 참조하십시오.

MTS 애플리케이션이 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 실행되도록 준비하려면 애플리케이션의 각 컴포넌트에 대해 다음 중 하나를 실행하십시오.

- 컴포넌트에서 MQI용 C 언어 바인딩을 사용하는 경우 417 페이지의 『Windows에서 C 프로그램 준비』의 지시사항을 따르십시오. 단, 컴포넌트를 mqic.lib 대신 라이브러리 mqicxa.lib에 링크하십시오.
- 컴포넌트가 WebSphere MQ C++ 클래스를 사용하는 경우 595 페이지의 『Windows에서 C++ 프로그램 빌드』의 지시사항을 따르십시오. 단, 컴포넌트를 imqc23vn.lib 대신 라이브러리 imqx23vn.lib에 링크하십시오.
- 컴포넌트에서 MQI용 Visual Basic 언어 바인딩을 사용하는 경우 MQI, 421 페이지의 『Windows에서 Visual Basic 프로그램 준비』의 지시사항을 따르십시오. 단, Visual Basic 프로젝트를 정의할 때 조건부 컴파일 인수 필드에 MqType=3을 입력하십시오.
- 컴포넌트가 ActiveX(MQAX)용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용하는 경우 환경 변수 GMQ_MQ_LIB를 mqic32xa.dll 값으로 정의하십시오.

환경 변수를 애플리케이션 내에서 적용되도록 정의하거나 해당 범위가 시스템 전체가 되도록 정의할 수 있습니다. 그러나 시스템 전체로 환경 변수를 정의하는 경우 애플리케이션 내에서 환경 변수를 정의하지 않은 기존 MQAX 응용프로그램이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

WebSphere MQ JMS 애플리케이션 준비 및 실행

WebSphere 애플리케이션 서버를 트랜잭션 관리자로 사용하여 WebSphere MQ JMS 애플리케이션을 클라이언트 모드로 실행할 수 있습니다. 특정 경고 메시지가 표시될 수 있습니다.

WebSphere 애플리케이션 서버를 트랜잭션 관리자로 사용하여 WebSphere MQ JMS 애플리케이션을 클라이언트 모드로 준비하고 실행하려면 652 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용』의 지시사항을 따르십시오.

WebSphere MQ JMS 클라이언트 애플리케이션을 실행할 경우 다음의 경고 메시지가 표시될 수 있습니다.

MQJE080

충분하지 않은 라이선스 갯수 - setmqcap 실행

MQJE081

라이선스 갯수 정보를 포함하는 파일의 형식이 올바르지 않음 - setmqcap 실행

MQJE082

라이선스 갯수 정보를 포함하는 파일이 없음 - setmqcap 실행

사용자 엑시트, API 엑시트, WebSphere MQ 설치 가능 서비스

사용자 엑시트, API 엑시트 또는 설치 가능 서비스를 사용하여 큐 관리자 기능을 확장할 수 있습니다. 이 주제에는 이러한 프로그램을 사용하고 개발하는 방법에 대한 정보 링크가 포함되어 있습니다.

사용자 엑시트, API 엑시트 및 설치 가능한 서비스를 사용하여 큐 관리자 기능을 확장하는 방법에 대한 소개는 큐 관리자 기능 확장을 참조하십시오.

엑시트 및 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일에 대한 정보는 338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』의 내용을 참조하십시오.

관련 개념

MQI 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램


관련 참조

[API 엑시트 참조](#)

엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링

UNIX, Linux 및 Windows의 IBM WebSphere MQ 라이브러리에 링크하지 않고 엑시트를 작성하고 컴파일할 수 있습니다.

이 태스크 정보

 이 주제는 Windows, UNIX and Linux 시스템에만 적용됩니다. 다른 플랫폼의 엑시트 및 설치 가능 서비스를 작성하는 방법에 대한 세부사항은 관련 플랫폼 특정 주제를 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ가 기본이 아닌 위치에 설치된 경우에는 IBM WebSphere MQ 라이브러리에 링크하지 않고 엑시트를 작성하고 컴파일해야 합니다.

다음 IBM WebSphere MQ 라이브러리를 링크하지 않고 Windows, UNIX and Linux 시스템에서 엑시트를 작성하고 컴파일할 수 있습니다.

- mqmzf
- mqm
- mqmvx
- mqmvxd
- mqic
- mqutl

UNIX and Linux 시스템에서 IBM WebSphere MQ가 기본 위치에 설치되어 있으면 이 라이브러리에 링크된 기존 엑시트는 계속 작동합니다.

프로시저

1. cmqec.h 헤더 파일을 포함하십시오.

이 헤더 파일을 포함하면 cmqc.h, cmqxc.h 및 cmqzc.h 헤더 파일이 자동으로 포함됩니다.

2. MQIEP 구조를 통해 MQI 및 DCI가 호출되도록 엑시트를 작성하십시오. MQIEP 구조에 대한 자세한 정보는 [MQIEP 구조를 참조하십시오](#).

- 설치 가능 서비스
 - **Hconfig** 매개변수를 사용하여 MQZEP 호출을 가리키십시오.
 - **Hconfig** 매개변수를 사용하기 전에 **Hconfig**의 처음 4바이트가 MQIEP 구조의 **StrucId**와 일치하는지 확인해야 합니다.
 - 설치 가능 서비스 컴포넌트 작성에 대한 자세한 정보는 [MQIEP](#)를 참조하십시오.
- API 엑시트
 - **Hconfig** 매개변수를 사용하여 MQXEP 호출을 가리키십시오.
 - **Hconfig** 매개변수를 사용하기 전에 **Hconfig**의 처음 4바이트가 MQIEP 구조의 **StrucId**와 일치하는지 확인해야 합니다.
 - API 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 [351 페이지의 『API 엑시트 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.
- 채널 엑시트
 - MQCXP 구조의 **pEntryPoints** 매개변수를 사용하여 MQI 및 DCI 호출을 가리키십시오.
 - **pEntryPoints**를 사용하기 전에 MQCXP 버전 번호가 버전 8 이상인지 확인해야 합니다.
 - 채널 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 [361 페이지의 『채널 엑시트 프로그램 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.
- 데이터 변환 엑시트

- MQDXP 구조의 **pEntryPoints** 매개변수를 사용하여 MQI 및 DCI 호출을 가리키십시오.
- **pEntryPoints**를 사용하기 전에 MQDXP 버전 번호가 버전 2 이상인지 확인해야 합니다.
- **crtmqcvx** 명령 및 amqsvfc0.c 소스 파일을 사용하면 **pEntryPoints** 매개변수를 사용하는 데이터 변환 코드를 작성할 수 있습니다. 380 페이지의 『Writing a data-conversion exit for WebSphere MQ for 윈도우』 및 376 페이지의 『Writing a data-conversion exit for WebSphere MQ on UNIX and Linux systems』의 내용을 참조하십시오.
- **crtmqcvx** 명령을 사용하여 생성된 기존 데이터 변환 엑시트가 있는 경우 업데이트된 명령을 사용하여 엑시트를 다시 생성해야 합니다.
- 데이터 변환 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』의 내용을 참조하십시오.
- 사전 연결 엑시트
 - MQNXP 구조의 **pEntryPoints** 매개변수를 사용하여 MQI 및 DCI 호출을 가리키십시오.
 - **pEntryPoints**를 사용하기 전에 MQNXP 버전 번호가 버전 2 이상인지 확인해야 합니다.
 - 사전 연결 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 382 페이지의 『저장소의 사전 연결 엑시트를 사용하여 연결 정의 참조』의 내용을 참조하십시오.
- 발행 엑시트
 - MQPSXP 구조의 **pEntryPoints** 매개변수를 사용하여 MQI 및 DCI 호출을 가리키십시오.
 - **pEntryPoints**를 사용하기 전에 MQPSXP 버전 번호가 버전 2 이상인지 확인해야 합니다.
 - 발행 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 384 페이지의 『발행 엑시트 작성 및 컴파일』의 내용을 참조하십시오.
- 클러스터 워크로드 엑시트
 - MQWXP 구조의 **pEntryPoints** 매개변수를 사용하여 MQXCLWLN 호출을 가리키십시오.
 - **pEntryPoints**를 사용하기 전에 MQWXP 버전 번호가 버전 4 이상인지 확인해야 합니다.
 - 클러스터 워크로드 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 386 페이지의 『클러스터 워크로드 엑시트 작성 및 컴파일』의 내용을 참조하십시오.

예를 들어, 채널 엑시트에서 MQPUT 호출 방법은 다음과 같습니다.

```
pChannelExitParms -> pEntryPoints -> MQPUT_Call(pChannelExitParms -> Hconn,
                                                Hobj,
                                                &md,
                                                &pmo,
                                                messlen,
                                                buffer,
                                                &CompCode,
                                                &Reason);
```

추가 예제는 88 페이지의 『샘플 WebSphere MQ 프로그램』에서 볼 수 있습니다.

3. 다음과 같이 엑시트를 컴파일하십시오.

- IBM WebSphere MQ 라이브러리에 링크하지 마십시오.
- 엑시트에 IBM WebSphere MQ 라이브러리의 임베드된 RPath를 포함하지 마십시오.
- 엑시트 컴파일에 대한 자세한 정보는 다음 주제 중 하나를 참조하십시오.
 - API 엑시트: 352 페이지의 『API 엑시트 컴파일』
 - 채널 엑시트, 발행 엑시트, 클러스터 워크로드 엑시트: 374 페이지의 『Windows, UNIX and Linux 시스템에서 채널 엑시트 프로그램 컴파일』.
 - 데이터 변환 엑시트: 375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』

4. 다음 위치 중 하나에 엑시트를 넣으십시오.

- 엑시트를 구성할 때 사용자가 선택한 완전한 경로
- 특정 설치 디렉토리에 있는 기본 엑시트 경로. 예: MQ_DATA_PATH/exits/installation2.
- 기본 엑시트 경로

기본 엑시트 경로는 32비트 엑시트의 경우 `MQ_DATA_PATH/exits`이고 64비트 엑시트의 경우 `MQ_DATA_PATH/exits64`입니다. `qm.ini` 또는 `mqclient.ini` 파일에서 이 경로를 변경할 수 있습니다. 자세한 정보는 엑시트 경로를 참조하십시오. Windows 및 Linux에서는 WebSphere MQ 탐색기를 사용하여 경로를 변경할 수 있습니다.

- a. 큐 관리자 이름을 마우스 오른쪽 단추로 클릭
- b. **특성...**을 클릭하십시오.
- c. **엑시트**를 클릭하십시오.
- d. 엑시트의 기본 경로 필드에서 엑시트 프로그램을 보유하는 디렉토리의 경로 이름을 지정하십시오.

엑시트가 특정 설치 디렉토리와 디폴트 경로 디렉토리 둘 다에 있는 경우, 경로에 이름 지정된 WebSphere MQ 설치가 특정 설치 디렉토리 엑시트를 사용합니다. 예를 들어, 엑시트는 `/exits/installation2` 및 `/exits`에는 있지만 `/exits/installation1`에는 없습니다. WebSphere MQ 설치 `installation2`는 `/exits/installation2`의 엑시트를 사용합니다. WebSphere MQ 설치 `installation1`은 `/exits` 디렉토리의 엑시트를 사용합니다.

5. 필요한 경우 엑시트를 구성하십시오.

- 설치 가능 서비스: [347 페이지의 『서비스 및 컴포넌트 구성』](#)
- API 엑시트: [356 페이지의 『API 엑시트 구성』](#)
- 채널 엑시트: [375 페이지의 『채널 엑시트 구성』](#)
- 발행 엑시트: [385 페이지의 『발행 엑시트 구성』](#)
- 사전 연결 엑시트: [383 페이지의 『클라이언트 구성 파일의 PreConnect 스탠자』](#).

UNIX, Linux 및 Windows용 설치 가능 서비스 및 컴포넌트

이 절에서는 설치 가능 서비스 및 이와 연관된 기능과 컴포넌트를 소개합니다. 사용자 또는 소프트웨어 벤더가 컴포넌트를 제공할 수 있도록 이러한 기능에 대한 인터페이스를 문서화했습니다.

WebSphere MQ 설치 가능 서비스를 제공하는 주된 이유는 다음과 같습니다.

- WebSphere MQ 제품이 제공하는 컴포넌트를 사용할지 또는 이들 컴포넌트를 다른 것으로 바꾸거나 기능 보강 시킬지를 선택하는 유연성을 제공하기 위해서입니다.
- WebSphere MQ 제품을 내부적으로 변경하지 않고 새로운 기술을 사용할 수 있는 컴포넌트를 제공함으로써 벤더가 참여할 수 있도록 하기 위해서입니다.
- WebSphere MQ가 새로운 기술을 더 신속하고 저렴하게 이용하고 따라서 제품을 미리 더 낮은 가격으로 제공할 수 있도록 하기 위해서입니다.

설치 가능 서비스 및 서비스 컴포넌트는 WebSphere MQ 제품 구조의 일부입니다. 이 구조의 가운데에는 MQI(Message Queue Interface)와 연관된 기능 및 규칙을 구현하는 큐 관리자의 부분이 있습니다. 이 중심 부분에서 작업을 수행하려면 설치 가능 서비스라는 여러 서비스 기능이 필요합니다. 설치 가능 서비스는 다음과 같습니다.

- 권한 서비스
- 이름 서비스

각 설치 가능 서비스는 하나 이상의 서비스 컴포넌트를 사용하여 구현된 관련 기능 세트입니다. 각 컴포넌트는 적절히 구조화되고 공용으로 사용 가능한 인터페이스를 사용하여 호출됩니다. 이를 사용하여 독립된 소프트웨어 벤더 및 기타 서드파티가 WebSphere MQ 제품이 제공하는 컴포넌트의 기능을 보강하거나 대체하는 설치 가능 컴포넌트를 제공할 수 있습니다. [341 페이지의 표 52](#)에서는 사용할 수 있는 서비스 및 컴포넌트를 요약합니다.

표 52. 설치 가능 서비스 컴포넌트 요약			
설치 가능 서비스	제공된 컴포넌트	Function	요구사항
권한 서비스	오브젝트 권한 관리자 (OAM, Object Authority Manager)	명령 및 MQI 호출에 대한 권한 검사를 제공합니다. 사용자는 OAM을 기능 보강하거나 바꾸기 위한 자체 컴포넌트를 작성할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자 ID가 큐를 열 수 있는 권한이 있는지 검사합니다.	(적절한 플랫폼 권한 부여 기능이 가정됩니다.)
이름 서비스	없음	지정된 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름을 검색하기 위한 지원을 큐 관리자에게 제공합니다. • 사용자 정의 참고: 공유 큐는 <i>Scope</i> 속성이 CELL로 설정되어 있어야 합니다.	• 써드파티 또는 사용자 작성 이름 관리자임

설치 가능 서비스 인터페이스는 [설치 가능 서비스 인터페이스 참조 정보](#)에 설명되어 있습니다.

서비스 컴포넌트 작성

이 절에서는 서비스, 컴포넌트, 시작점 및 리턴 코드의 관계에 대해 설명합니다.

기능 및 컴포넌트

각 서비스는 관련 기능 세트로 구성됩니다. 예를 들어, 이름 서비스에는 다음에 대한 기능이 포함됩니다.

- 큐 이름 검색 및 큐가 정의된 큐 관리자의 이름 리턴
- 큐 이름을 서비스의 디렉토리에 삽입
- 서비스의 디렉토리에서 큐 이름 삭제

또한 초기화 및 종료 기능도 포함됩니다.

설치 가능 서비스는 하나 이상의 서비스 컴포넌트에 의해 제공됩니다. 각 컴포넌트는 해당 서비스에 대해 정의된 일부 또는 모든 기능을 수행할 수 있습니다. 예를 들어, AIX용 WebSphere MQ에서 제공된 권한 서비스 컴포넌트인 OAM은 모든 사용 가능한 기능을 수행합니다. 자세한 정보는 344 페이지의 『[권한 서비스 인터페이스](#)』의 내용을 참조하십시오. 또한 컴포넌트는 서비스를 구현하는 데 필요한 모든 기본 자원 또는 소프트웨어(예: LDAP 디렉토리) 관리를 담당합니다. 구성 파일은 컴포넌트를 로드하고 컴포넌트가 제공하는 기능적 루틴의 주소를 판별하는 표준 방식을 제공합니다.

342 페이지의 [그림 72](#)는 서비스와 컴포넌트가 관계되는 방식을 보여줍니다.

- 구성 파일의 스탠자로 큐 관리자에 대한 서비스가 정의됩니다.
- 각 서비스는 큐 관리자에서 제공된 코드로 지원됩니다. 사용자는 이 코드를 변경할 수 없으므로 고유 서비스를 작성할 수 없습니다.
- 각 서비스는 하나 이상의 컴포넌트에 의해 구현되며, 이러한 컴포넌트는 제품과 함께 제공되거나 사용자가 작성할 수 있습니다. 서비스의 여러 컴포넌트는 각각 서비스의 다른 기능을 지원하도록 호출될 수 있습니다.
- 시작점은 서비스 컴포넌트를 큐 관리자의 지원 코드에 연결합니다.

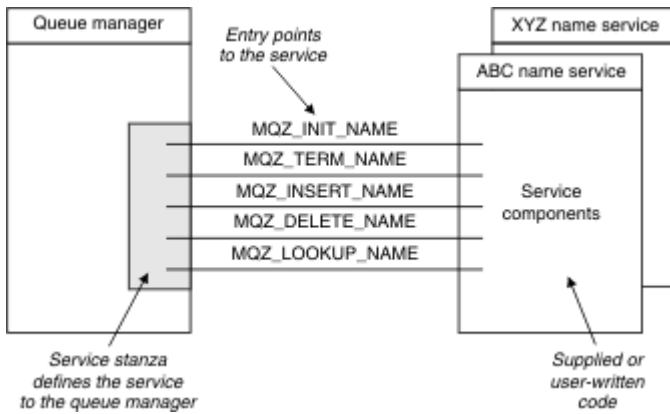


그림 72. 서비스, 컴포넌트 및 시작점 이해

시작점

각 서비스 컴포넌트는 특정 설치 가능 서비스를 지원하는 루틴의 시작점 주소 목록으로 표현됩니다. 설치 가능 서비스는 각 루틴에 의해 수행되는 기능을 정의합니다.

서비스 컴포넌트가 구성될 때의 정렬 기준은 서비스에 대한 요청을 만족시키려는 시도로 시작점이 호출되는 순서를 정의합니다.

제공된 헤더 파일 `cmqzc.h`에서 각 서비스에 대해 제공된 시작점에는 `MQZID_` 접두부가 있습니다.

서비스가 존재하는 경우, 서비스는 사전정의된 순서로 로드됩니다. 다음 목록은 서비스와 서비스가 초기화되는 순서를 표시합니다.

1. NameService
2. AuthorizationService
3. UserIDentifierService

AuthorizationService는 기본적으로 구성되는 유일한 서비스입니다. NameService 및 UserIDentifierService를 사용하려면 수동으로 구성하십시오.

서비스 및 서비스 컴포넌트에는 일대일 또는 일대다 매핑이 있습니다. 각 서비스에 대해 여러 서비스 컴포넌트를 정의할 수 있습니다. UNIX and Linux 시스템에서 ServiceComponent 스탠자의 Service 값은 `qm.ini` 파일에서 Service 스탠자의 Name 값과 일치해야 합니다. Windows에서 ServiceComponent의 서비스 레지스트리 키 값은 이름 레지스트리 키 값과 일치해야 하며 `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\IBM\MQSeries\CurrentVersion\Configuration\QueueManager\qmname\`으로 정의됩니다. 여기에서 `qmname`은 큐 관리자의 이름입니다.

UNIX and Linux 시스템의 경우 서비스 컴포넌트는 `qm.ini` 파일에 정의된 순서대로 시작됩니다. Windows에서는 Windows 레지스트리가 사용되기 때문에 WebSphere MQ는 알파벳 순서로 값을 리턴하는 **RegEnumKey** 호출을 발행합니다. 따라서 Windows에서 서비스는 레지스트리에 정의된 알파벳 순서로 호출됩니다.

ServiceComponent 정의의 정렬 기준은 중요합니다. 이 정렬 기준은 제공된 서비스에 대해 실행되는 컴포넌트의 순서를 좌우합니다. 예를 들어, Windows에서 AuthorizationService는 `MQSeries.WindowsNT.auth.service`로 이름 지정된 디폴트 OAM 컴포넌트로 구성됩니다. 기본 OAM을 대체하기 위해 이 서비스에 대해 추가 컴포넌트를 정의할 수 있습니다. `MQCACF_SERVICE_COMPONENT`가 지정되지 않는 한 알파벳 순서로 첫 번째인 컴포넌트가 요청을 처리하는 데 사용되며 해당 컴포넌트의 이름이 사용됩니다.

리턴 코드

서비스 컴포넌트는 큐 관리자에 리턴 코드를 제공하여 다양한 조건에 대해 보고합니다. 서비스 컴포넌트는 조작의 성공 또는 실패를 보고하고 큐 관리자가 다음 서비스 컴포넌트로 진행하는지 여부를 표시합니다. 별도의 연속 매개변수가 이 표시를 전달합니다.

컴포넌트 데이터

단일 서비스 컴포넌트는 다양한 기능 간에 데이터를 공유해야 할 수도 있습니다. 설치 가능 서비스는 서비스 컴포넌트의 각 호출에 전달될 선택적 데이터 영역을 제공합니다. 이 데이터 영역은 서비스 컴포넌트만 사용할 수 있습니다. 각기 다른 주소 공간 또는 프로세스에서 작성되었다 하더라도 특정 함수의 모든 호출에서 공유됩니다. 호출될 때마다 서비스 컴포넌트에서 주소 지정 가능하도록 보장됩니다. 이 영역의 크기를 *ServiceComponent* 스탠자에 선언해야 합니다.

컴포넌트의 초기화 및 종료

컴포넌트 초기화 및 종료 옵션의 용도입니다.

컴포넌트 초기화 루틴이 호출되면 컴포넌트에서 지원하는 각 시작점에 대해 큐 관리자 **MQZEP** 함수를 호출해야 합니다. **MQZEP**는 서비스의 시작점을 정의합니다. 정의되지 않은 모든 시작점은 NULL로 가정됩니다.

컴포넌트는 다른 방법으로 호출되기 전에 항상 1차 초기화 옵션으로 한 번 호출됩니다.

컴포넌트는 특정 플랫폼에서 2차 초기화 옵션으로 호출될 수 있습니다. 예를 들어, 서비스에 액세스한 각 운영 체제 프로세스, 스레드 또는 태스크에 대해 한 번 호출될 수 있습니다.

2차 초기화를 사용하는 경우:

- 컴포넌트는 2차 초기화를 위해 두 번 이상 호출될 수 있습니다. 이러한 각 호출에 대해 서비스가 더 이상 필요하지 않을 때는 2차 종료에 일치하는 호출이 발행됩니다.

이름 지정 서비스의 경우, 이것은 MQZ_TERM_NAME 호출입니다.

권한 서비스의 경우, 이것은 MQZ_TERM_AUTHORITY 호출입니다.

- 컴포넌트가 1차 및 2차 초기화를 위해 호출될 때마다 (MQZEP를 호출하여) 시작점을 재지정해야 합니다.
- 컴포넌트 데이터의 사본 하나만 컴포넌트에 사용되며 2차 초기화마다 다른 사본은 없습니다.
- 2차 초기화가 수행되기 전에는 (해당 경우에 따라 운영 체제 프로세스, 스레드 또는 태스크에서) 서비스의 다른 호출에 대해 컴포넌트가 호출되지 않습니다.
- 컴포넌트는 1차 및 2차 초기화에 대한 *Version* 매개변수를 동일한 값으로 설정해야 합니다.

컴포넌트는 더 이상 필요하지 않을 때에도 항상 1차 종료 옵션으로 한 번 호출됩니다. 이 컴포넌트에 대한 추가 호출은 수행되지 않습니다.

컴포넌트는 2차 초기화를 위해 호출된 경우 2차 종료 옵션으로 호출됩니다.

OAM(Object Authority Manager)

WebSphere MQ 제품에서 제공되는 권한 서비스 컴포넌트는 오브젝트 권한 관리자(OAM)라고 합니다.

디폴트로 OAM은 활성화되고 제어 명령 **dspmqaout**(권한 표시), **dmpmqaut**(권한 덤프), **setmqaut**(권한 설정 또는 재설정)를 사용하여 작동합니다.

이러한 명령의 구문과 해당 명령의 사용 방법은 [제어 명령](#)에 설명되어 있습니다.

OAM은 프린시פל 또는 그룹의 엔티티로 작동합니다.

- UNIX and Linux 시스템의 경우:
 - 프린시פל은 사용자 ID 또는 사용자를 대신하여 실행 중인 애플리케이션 프로그램에 연관된 ID입니다.
 - 그룹은 프린시פל에 대한 UNIX 또는 Linux 시스템 정의 콜렉션입니다.
 - 권한은 그룹 레벨에서만 부여되거나 취소될 수 있습니다. 사용자 권한 부여 또는 취소 요청은 해당 사용자의 1차 그룹을 업데이트합니다.
- Windows 시스템:
 - 프린시פל은 Windows 사용자 ID 또는 사용자를 대신하여 실행 중인 애플리케이션 프로그램에 연관된 ID입니다.
 - 그룹은 Windows 그룹입니다.
 - 권한은 프린시פל 또는 그룹 레벨에서 부여되거나 취소될 수 있습니다.

MQI 요청이 작성되거나 명령이 발행되면 OAM은 다음이 수행 가능한지 확인하기 위해 조작에 연관된 엔티티의 권한을 검사합니다.

- 요청된 조작 수행
- 지정된 큐 관리자 자원 액세스

권한 서비스를 사용하면 고유 권한 서비스 컴포넌트를 작성하여 큐 관리자에 제공된 권한 검사를 기능 보강하거나 바꿀 수 있습니다.

이름 서비스

이름 서비스는 지정된 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름 검색에 필요한 지원을 큐 관리자에 제공하는 설치 가능 서비스입니다. 다른 큐 속성은 이름 서비스에서 검색할 수 없습니다.

이름 서비스를 사용하면 애플리케이션에서 로컬 큐인 것처럼 출력에 대한 리모트 큐를 열 수 있습니다. 이름 서비스는 큐 이외의 오브젝트에 대해서는 호출되지 않습니다.

참고: 리모트 큐는 CELL로 설정된 *Scope* 속성이 반드시 있어야 합니다.

애플리케이션은 큐를 열 때 큐 관리자의 디렉토리에서 먼저 큐의 이름을 찾습니다. 해당 이름을 찾지 못한 경우, 큐 이름을 인식하는 이름 서비스를 찾을 때까지 구성된 수만큼 이름 서비스를 찾아봅니다. 이름을 인식하는 애플리케이션이 없으면 열기는 실패합니다.

이름 서비스는 해당 큐의 소유 큐 관리자를 리턴합니다. 그런 다음, 큐 관리자는 명령이 원래 요청에서 큐 및 큐 관리자 이름을 지정한 것처럼 MQOPEN 요청을 계속합니다.

이름 서비스 인터페이스(NSI)는 WebSphere MQ 프레임워크의 일부입니다.

이름 서비스 작동 방법

큐 정의가 *Scope* 속성을 큐 관리자(즉, MQSC의 SCOPE(QMGR))로 지정하는 경우, 큐 정의는 모든 큐 속성과 함께 큐 관리자의 디렉토리에만 저장됩니다. 이것을 설치 가능 서비스로 바꿀 수 없습니다.

큐 정의가 *Scope* 속성을 셀(즉, MQSC의 SCOPE(CELL))로 지정하는 경우, 큐 정의는 다시 모든 큐 속성과 함께 큐 관리자의 디렉토리에 저장됩니다. 그러나 큐와 큐 관리자 이름은 이름 서비스에도 저장됩니다. 이 정보를 저장할 수 있는 서비스가 사용 불가능한 경우, *Scope* 셀이 있는 큐를 정의할 수 없습니다.

정보가 저장되는 디렉토리는 서비스에서 관리할 수 있습니다. 또는 이 목적을 위해 서비스는 기본 서비스(예: LDAP 디렉토리)를 사용할 수 있습니다. 어느 경우이나 디렉토리에 저장된 정의는 컴포넌트 및 큐 관리자가 종료된 후에도 명시적으로 삭제될 때까지 지속되어야 합니다.

참고:

1. 이름 지정 디렉토리 셀 내의 다른 큐 관리자에서 원격 호스트의 로컬 큐 정의(CELL 범위에 해당)에 메시지를 보내려면 채널을 정의해야 합니다.
2. CELL 범위에 해당되는 경우에도 리모트 큐에서 직접 메시지를 가져올 수 없습니다.
3. CELL 범위의 큐로 송신할 때에는 리모트 큐 정의가 필요하지 않습니다.
4. 이름 지정 서비스는 목적지 큐를 중심으로 정의하지만, 목적지 큐 관리자에 대한 전송 큐와 한 쌍의 채널 정의가 여전히 필요합니다. 또한 로컬 시스템의 전송 큐는 대상 큐를 소유하는 큐 관리자와 이름이 같고 원격 시스템에서 셀 범위여야 합니다.

예를 들어, 리모트 큐 관리자의 이름이 QM01인 경우 로컬 시스템의 전송 큐의 이름도 QM01이어야 합니다.

권한 서비스 인터페이스

권한 서비스는 큐 관리자가 사용할 시작점을 제공합니다.

시작점은 다음과 같습니다.

MQZ_AUTHENTICATE_USER

사용자 ID 및 비밀번호를 인증하고 ID 컨텍스트 필드를 설정할 수 있습니다.

MQZ_CHECK_AUTHORITY

지정된 오브젝트에 대한 하나 이상의 조작을 수행할 수 있는 권한이 엔티티에 있는지 여부를 검사합니다.

MQZ_CHECK_PRIVILEGED

지정된 사용자가 권한 부여된 사용자인지 여부를 검사합니다.

MQZ_COPY_ALL_AUTHORITY

참조된 오브젝트에 대해 존재하는 모든 현재 권한을 다른 오브젝트에 복사합니다.

MQZ_DELETE_AUTHORITY

지정된 오브젝트와 연관된 모든 권한을 삭제합니다.

MQZ_ENUMERATE_AUTHORITY_DATA

지정된 선택 기준과 일치하는 모든 권한 데이터를 검색합니다.

MQZ_FREE_USER

연관된 할당 자원을 비웁니다.

MQZ_GET_AUTHORITY

엔티티가 지정된 오브젝트에 액세스하기 위해 갖는 권한을 가져옵니다.

MQZ_GET_EXPLICIT_AUTHORITY

이름 지정된 그룹이 지정된 오브젝트에 액세스하기 위해 갖는 권한(**nobody** 그룹의 추가 권한을 포함하지 않음) 또는 이름 지정된 프린시펄의 1차 그룹이 지정된 오브젝트에 액세스하기 위해 갖는 권한을 가져옵니다.

MQZ_INIT_AUTHORITY

권한 서비스 컴포넌트를 초기화합니다.

MQZ_INQUIRE

지원되는 권한 서비스 기능을 조회합니다.

MQZ_REFRESH_CACHE

모든 권한을 새로 고칩니다.

MQZ_SET_AUTHORITY

엔티티가 지정된 오브젝트에 대해 갖는 권한을 설정합니다.

MQZ_TERM_AUTHORITY

권한 서비스 컴포넌트를 종료합니다.

In addition, on WebSphere MQ for 윈도우, the authorization service provides the following entry points for use by the queue manager:

- **MQZ_CHECK_AUTHORITY_2**
- **MQZ_GET_AUTHORITY_2**
- **MQZ_GET_EXPLICIT_AUTHORITY_2**
- **MQZ_SET_AUTHORITY_2**

이들 시작점은 Windows 보안 ID(NT SID) 사용을 지원합니다.

이들 이름은 헤더 파일 cmqzc.h에서 **typedef**로 정의되며, 컴포넌트 함수를 프로토타입화하는 데 사용될 수 있습니다.

초기화 함수(**MQZ_INIT_AUTHORITY**)가 컴포넌트의 기본 시작점이어야 합니다. 기타 함수는 초기화 함수가 컴포넌트 시작점 벡터에 추가한 시작점 주소를 통해 호출됩니다.

이름 서비스 인터페이스

이름 서비스는 큐 관리자가 사용할 시작점을 제공합니다.

다음 시작점이 제공됩니다.

MQZ_INIT_NAME

이름 서비스 컴포넌트를 초기화합니다.

MQZ_TERM_NAME

이름 서비스 컴포넌트를 종료합니다.

MQZ_LOOKUP_NAME

지정된 큐에 대한 큐 관리자 이름을 검색합니다.

MQZ_INSERT_NAME

지정한 큐에 대한 소유 큐 관리자 이름이 포함된 입력 항목을 서비스에서 사용하는 디렉토리에 삽입합니다.

MQZ_DELETE_NAME

서비스에서 사용하는 디렉토리에서 지정된 큐의 입력 항목을 삭제합니다.

둘 이상의 이름 서비스가 구성된 경우:

- 검색의 경우, 큐 이름을 해석할 때까지 목록에 있는 각 서비스에 대해 MQZ_LOOKUP_NAME 함수가 호출됩니다(검색을 중지하도록 컴포넌트에서 표시하는 경우는 제외).
- 삽입의 경우, 이 기능을 지원하는 목록의 처음 서비스에 대해 MQZ_INSERT_NAME 함수가 호출됩니다.
- 삭제의 경우, 이 기능을 지원하는 목록의 첫 번째 서비스에 대해 MQZ_DELETE_NAME 함수가 호출됩니다.

삽입 및 삭제 기능을 지원하는 컴포넌트는 둘 이상이 되도록 하지 마십시오. 하지만 검색만을 지원하는 컴포넌트는 실행이 가능하며, 예를 들어 이를 목록의 마지막 컴포넌트로 사용하면 이름을 정의할 수 있는 큐 관리자에서 다른 이름 서비스 컴포넌트에 알려지지 않은 이름을 확인할 수 있습니다.

C 프로그래밍 언어에서 이름은 typedef 명령문을 사용하는 함수 데이터 유형으로 정의됩니다. 이러한 이름을 서비스 기능의 프로토타입을 작성하는 데 사용하여 매개변수가 올바른지 확인할 수 있습니다.

설치 가능 서비스에 특정한 모든 자료가 들어 있는 헤더 파일은 C 언어의 경우 cmqzc.h입니다.

컴포넌트의 기본 시작점이어야 하는 초기화 함수(MQZ_INIT_NAME)를 제외하고, MQZEP 호출을 사용하여 초기화 함수가 추가한 시작점 주소를 통해 함수가 호출됩니다.

다중 서비스 컴포넌트 사용

서비스의 컴포넌트를 둘 이상 설치할 수 있습니다. 이렇게 하면 컴포넌트가 서비스의 일부 구현만 제공하고 나머지 기능은 다른 컴포넌트에서 지원됩니다.

다중 컴포넌트 사용의 예

ABC_name_serv 및 XYZ_name_serv라는 두 가지 이름 서비스 컴포넌트를 작성한다고 가정하십시오.

ABC_name_serv

이 컴포넌트는 서비스 디렉토리에서 이름 삽입이나 이름 삭제를 지원하지만, 큐 이름 검색은 지원하지 않습니다.

XYZ_name_serv

이 컴포넌트는 큐 이름 검색을 지원하지만, 서비스 디렉토리에서의 이름 삽입이나 이름 삭제는 지원하지 않습니다.

ABC_name_serv 컴포넌트는 큐 이름의 데이터베이스를 보유하고 두 가지 단순 알고리즘을 사용하여 서비스 디렉토리에서 이름을 삽입하거나 삭제합니다.

XYZ_name_serv 컴포넌트는 호출되는 큐 이름에 대해 고정된 큐 관리자 이름을 리턴하는 단순 알고리즘을 사용합니다. 큐 이름의 데이터베이스를 보유하지 않으므로 삽입 및 삭제 기능을 지원하지 않습니다.

컴포넌트는 동일한 큐 관리자에 설치됩니다. *ServiceComponent* 스탠자는 ABC_name_serv 컴포넌트가 먼저 호출되도록 정렬됩니다. 컴포넌트 디렉토리에서 큐를 삽입하거나 삭제하는 모든 호출은 컴포넌트 ABC_name_serv로 처리됩니다. 이는 해당 함수를 구현하는 유일한 호출입니다. 그러나 ABC_name_serv 컴포넌트가 해결할 수 없는 검색 호출은 검색 전용 컴포넌트인 XYZ_name_serv로 전달됩니다. 이 컴포넌트는 해당 단순 알고리즘의 큐 관리자 이름을 제공합니다.

다중 컴포넌트 사용 시 시작점 생략

여러 컴포넌트를 사용하여 서비스를 제공하기로 결정하면, 특정 기능을 구현하지 않는 서비스 컴포넌트를 설계할 수 있습니다. 설치 가능 서비스 프레임워크는 생략할 수 있는 제한사항을 적용하지 않습니다. 그러나 특정 설치 가능 서비스의 경우, 하나 이상의 기능을 생략하면 서비스의 용도와 논리적으로 일치하지 않을 수 있습니다.

여러 컴포넌트에서 사용되는 시작점의 예

347 페이지의 표 53에서는 두 개의 컴포넌트가 설치된 설치 가능 이름 서비스의 예를 보여줍니다. 각 컴포넌트는 이러한 특정 설치 가능 서비스와 연관된 서로 다른 기능 세트를 지원합니다. 삽입 기능의 경우, ABC 컴포넌트 시작점이 처음으로 호출됩니다. 서비스에 정의되지 않은 시작점은(MQZEP을 사용하여) 널로 가정합니다. 테이블에 초기화 시작점이 제공되어 있지만, 컴포넌트의 기본 시작점에서 초기화가 수행되므로 이 시작점은 필요하지 않습니다.

큐 관리자가 설치 가능 서비스를 사용해야 하는 경우, 해당 서비스에 정의된 시작점을 사용합니다(347 페이지의 표 53의 열). 큐 관리자는 각 컴포넌트를 순서대로 사용하여 필수 기능을 구현하는 루틴의 주소를 판별합니다. 그런 다음 루틴이 존재하면 호출합니다. 조작이 성공하면, 큐 관리자는 모든 결과 및 상태 정보를 사용합니다.

표 53. 설치 가능 서비스 시작점의 예		
기능 번호	ABC 이름 서비스 컴포넌트	XYZ 이름 서비스 컴포넌트
MQZID_INIT_NAME(초기화)	ABC_initialize()	XYZ_initialize()
MQZID_TERM_NAME(종료)	ABC_terminate()	XYZ_terminate()
MQZID_INSERT_NAME(삽입)	ABC_Insert()	NULL
MQZID_DELETE_NAME(삭제)	ABC_Delete()	NULL
MQZID_LOOKUP_NAME(검색)	NULL	XYZ_Lookup()

루틴이 존재하지 않는 경우, 큐 관리자는 목록의 다음 컴포넌트에 대해 이 프로세스를 반복합니다. 또한 루틴이 존재하지만 조작을 수행할 수 없음을 표시하는 코드를 리턴하는 경우, 사용 가능한 다음 컴포넌트에 대해 프로세스를 계속합니다. 서비스 컴포넌트의 루틴은 조작을 수행하려는 추가 시도를 할 수 없음을 표시하는 코드를 리턴할 수 있습니다.

서비스 및 컴포넌트 구성

각 큐 관리자가 레지스트리에 고유 스탠자를 가지는 큐 관리자 구성 파일을 사용하여 서비스 컴포넌트를 구성합니다(Windows 시스템은 제외).

1. 큐 관리자 구성 파일에 스탠자를 추가하여 큐 관리자에 대한 서비스를 정의하고 모듈의 위치를 지정하십시오.

사용된 각 서비스에는 큐 관리자에 대한 서비스를 정의하는 *Service* 스탠자가 있어야 합니다.

서비스 내 각 컴포넌트의 경우 *ServiceComponent* 스탠자가 있어야 합니다. 이는 해당 컴포넌트의 코드를 포함하는 모듈의 이름 및 경로를 식별합니다.

자세한 정보는 347 페이지의 『서비스 스탠자 형식』 및 348 페이지의 『서비스 컴포넌트 스탠자 형식』의 내용을 참조하십시오.

오브젝트 권한 관리자(OAM)라고 하는 권한 서비스 컴포넌트가 제품과 함께 제공됩니다. 큐 관리자를 작성할 때 큐 관리자 구성 파일(또는 Windows 시스템의 레지스트리)은 권한 서비스 및 디폴트 컴포넌트(OAM)에 대해 적합한 스탠자를 포함하도록 자동으로 업데이트됩니다. 기타 컴포넌트의 경우에는 큐 관리자 구성 파일을 수동으로 구성해야 합니다.

각 서비스 컴포넌트의 코드는 큐 관리자를 시작할 때 동적 바인딩이 지원되는 플랫폼에서 동적 바인딩을 사용하여 큐 관리자로 로드합니다.

2. 큐 관리자를 중지하고 재시작하여 컴포넌트를 활성화하십시오.

서비스 스탠자 형식

서비스 스탠자에는 서비스에 대해 정의된 시작점 수와 서비스 이름이 포함되어 있습니다.

스탠자의 형식은 다음과 같습니다.

```
Service:
  Name=<service_name>
  EntryPoints=<entries>
```

설명:

<service_name>

서비스 이름입니다. 이는 서비스에 의해 정의됩니다.

<entries>

서비스에 대해 정의된 시작점 수입니다. 여기에는 초기화 및 종료 시작점이 포함됩니다.

Windows 시스템의 서비스 스탠자 형식

Windows 시스템에서 *Service* 스탠자에는 *SecurityPolicy* 속성이 포함됩니다.

스탠자 형식은 다음과 같습니다.

```
Service:
```

```
Name=<service_name>
EntryPoints=<entries>
SecurityPolicy=<policy>
```

설명:

<service_name>

서비스 이름입니다. 이는 서비스에 의해 정의됩니다.

<entries>

서비스에 대해 정의된 시작점 수입입니다. 여기에는 초기화 및 종료 시작점이 포함됩니다.

<policy>

NTSIDsRequired(Windows 보안 ID) 또는 Default. NTSIDsRequired를 지정하지 않으면 Default 값이 사용됩니다. 이 속성은 Name의 값이 AuthorizationService인 경우에만 유효합니다.

349 페이지의 『권한 서비스 스탠자 구성: Windows 시스템』도 참조하십시오.

서비스 컴포넌트 스탠자 형식

서비스 컴포넌트 스탠자의 형식은 다음과 같습니다.

```
ServiceComponent:
  Service=<service_name>
  Name=<component_name>
  Module=<module_name>
  ComponentDataSize=<size>
```

설명:

<service_name>

서비스 이름입니다. 이는 서비스 스탠자에 지정된 Name과 일치해야 합니다.

<component_name>

서비스 컴포넌트의 설명 이름입니다. 이는 고유해야 하며 WebSphere MQ 오브젝트 이름(예: 큐 이름)에 대해 유효한 문자만 포함해야 합니다. 이 이름은 서비스에서 생성되는 운영자 메시지에 나타납니다. 회사 상표나 이와 유사한 구별 문자열로 시작하는 이름을 사용하도록 권장합니다.

<module_name>

이 컴포넌트에 대한 코드가 포함된 모듈의 이름입니다.

<size>

각 호출에 대해 컴포넌트에 전달된 컴포넌트 데이터 영역의 크기(바이트)입니다. 컴포넌트 데이터가 필요하지 않으면 0을 지정하십시오.

이러한 두 스탠자는 순서 상관없이 발생할 수 있으며 해당 스탠자에 따른 스탠자 키도 순서 상관없이 발생할 수 있습니다. 이들 각 스탠자에 대해 모든 스탠자 키가 존재해야 합니다. 스탠자 키를 복제한 경우에는 마지막 스탠자 키를 사용합니다.

시동 시, 큐 관리자는 구성 파일의 각 서비스 컴포넌트 입력 항목을 순서대로 처리합니다. 그런 다음, 지정된 컴포넌트 모듈을 로드하고 컴포넌트의 시작점(컴포넌트 초기화의 시작점이어야 함)을 호출하여 구성 행들에 전달합니다.

권한 서비스 스탠자 구성: *UNIX and Linux* 시스템

UNIX and Linux 시스템의 각 큐 관리자에는 자체 큐 관리자 구성 파일이 있습니다.

예를 들어, 큐 관리자 QMNAME에 대한 큐 관리자 구성 파일의 기본 경로 및 파일 이름은 /var/mqm/qmgrs/QMNAME/qm.ini입니다.

기본 권한 부여 컴포넌트의 *Service* 스탠자 및 *ServiceComponent* 스탠자는 자동으로 *qm.ini*에 추가되지만, *mqsnout*로 대체될 수 있습니다. 기타 *ServiceComponent* 스탠자는 수동으로 추가해야 합니다.

For example, the following stanzas in the queue manager configuration file define two authorization service components on WebSphere MQ for AIX. *MQ_INSTALLATION_PATH*는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

```

Service:
  Name=AuthorizationService
  EntryPoints=13

ServiceComponent:
  Service=AuthorizationService
  Name=MQSeries.UNIX.auth.service
  Module=MQ_INSTALLATION_PATH/lib/amqzfu
  ComponentDataSize=0

ServiceComponent:
  Service=AuthorizationService
  Name=user.defined.authorization.service
  Module=/usr/bin/udas01
  ComponentDataSize=96

```

그림 73. *qm.ini*의 *UNIX and Linux* 권한 서비스 스탠자

서비스 컴포넌트 스탠자(*MQSeries.UNIX.auth.service*)는 기본 권한 서비스 컴포넌트, OAM을 정의합니다. 이 스탠자를 제거하고 큐 관리자를 재시작하는 경우, OAM이 사용 불가능하고 권한 검사가 수행되지 않습니다.

권한 서비스 스탠자 구성: *Windows* 시스템

On WebSphere MQ for 윈도우 each queue manager has its own stanza in the registry.

기본 권한 부여 컴포넌트의 *Service* 스탠자 및 *ServiceComponent* 스탠자는 자동으로 레지스트리에 추가되지만 *mqsnout*를 사용하여 대체할 수 있습니다. 기타 *ServiceComponent* 스탠자는 수동으로 추가해야 합니다.

WebSphere MQ 서비스를 사용하여 *SecurityPolicy* 속성을 추가할 수도 있습니다. *SsecurityPolicy* 속성은 *Service* 스탠자에 지정된 서비스가 권한 서비스, 즉 디폴트 OAM인 경우에만 적용됩니다.

SecurityPolicy 속성을 사용하면 각 큐 관리자의 보안 정책을 지정할 수 있습니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.

Default

기본 보안 정책을 적용하려면 *Default*를 지정하십시오. *Windows* 보안 ID(NT SID)가 특정 사용자 ID의 OAM으로 전달되지 않을 경우 관련된 보안 데이터베이스를 검색하여 적절한 SID를 확보하기 위한 시도가 수행됩니다.

NTSIDsRequired

보안 검사를 수행할 때 NT SID가 OAM에 전달되어야 합니다.

서비스 스탠자 형식에 대한 정보는 347 페이지의 『*Windows* 시스템의 서비스 스탠자 형식』의 내용을 참조하십시오. 보안에 대한 추가 일반 정보는 *Windows, UNIX and Linux* 시스템에서 보안 설정을 참조하십시오.

서비스 컴포넌트 스탠자 *MQSeries.WindowsNT.auth.service*는 기본 권한 서비스 컴포넌트, OAM을 정의합니다. 이 스탠자를 제거하고 큐 관리자를 재시작하는 경우, OAM이 사용 불가능하고 권한 검사가 수행되지 않습니다.

이름 서비스 스탠자 구성: *Unix* 및 *Linux* 시스템

여기에 첫 번째 단락과 요약에 사용되는 간단한 설명을 적으십시오.

이름 서비스에 대한 *UNIX and Linux* 구성 파일 스탠자의 다음 예제는 (가상의) ABC 회사에서 제공한 이름 서비스 컴포넌트를 지정합니다.

```
# Stanza for name service
Service:
  Name=NameService
  EntryPoints=5

# Stanza for name service component, provided by ABC
ServiceComponent:
  Service=NameService
  Name=ABC.Name.Service
  Module=/usr/lib/abcname
  ComponentDataSize=1024
```

그림 74. *qm.ini*의 이름 서비스 스탠자(*UNIX and Linux* 시스템의 경우)

참고: Windows 시스템에서 이름 서비스 스탠자 정보는 레지스트리에 저장됩니다.

사용자 권한 변경 후 OAM 새로 고치기

WebSphere MQ에서, 사용자 권한 그룹 멤버십을 변경한 후에 바로 큐 관리자를 중지한 후에 재시작하지 않고 운영 체제 레벨에 수행된 변경을 반영하여 OAM 권한 그룹 정보를 새로 고칠 수 있습니다. 이 작업을 수행하려면 **REFRESH SECURITY** 명령을 실행하십시오.

참고: `setmqaut` 명령으로 권한 변경 시, OAM은 해당 변경사항을 즉시 구현합니다.

큐 관리자는 SYSTEM.AUTH.DATA.QUEUE라는 로컬 큐에 대한 권한 데이터를 저장합니다. 이 데이터는 `amqzfuma.exe`에 의해 관리됩니다.

관련 참조

[REFRESH SECURITY](#)

API 엑시트 작성 및 컴파일

API 엑시트를 통해 사용자는 MQPUT 및 MQGET과 같이 WebSphere MQ API 호출의 작동을 변경하는 코드를 작성하고 해당 코드를 이러한 호출 바로 전 또는 후에 삽입할 수 있습니다.

참고: Not supported on WebSphere MQ for z/OS.

API 엑시트 사용 이유

애플리케이션 각각은 수행해야 하는 특정 작업이 있으며 이러한 작업의 코드는 해당 태스크를 최대한 효율적으로 수행해야 합니다. 상위 레벨에서는 특정 큐 관리자를 사용하는 모든 애플리케이션에 대해 해당 큐 관리자에 표준 또는 비즈니스 프로세스를 적용해볼 수 있습니다. 개별 애플리케이션의 레벨 위에서 이 작업을 수행하는 것은 영향을 받는 각 애플리케이션의 코드를 변경할 필요가 없기 때문에 좀 더 효율적입니다.

다음은 API 엑시트가 도움이 될 수 있는 몇 가지 제안 영역입니다.

- 보안의 경우, 애플리케이션에 큐 또는 큐 관리자에 액세스할 수 있는 권한이 부여되는지 확인하는 인증을 제공할 수 있습니다. 또한 개별 API 호출 또는 이러한 호출이 사용하는 매개변수를 인증하여 애플리케이션의 API 사용을 감시할 수도 있습니다.
- 유연성의 경우, 사용자는 비즈니스 환경의 데이터에 의존하는 애플리케이션을 변경하지 않고도 이러한 환경에서 신속한 변경에 대응할 수 있습니다. 예를 들어, 이자율, 통화 환율 또는 제조 환경에서의 컴포넌트 가격 변경에 대응하는 API 엑시트를 가질 수 있습니다.
- 큐 또는 큐 관리자 사용을 모니터링하기 위해 애플리케이션 및 메시지의 플로우를 추적하거나 API 호출의 오류를 로깅하거나 회계 용도의 감사 추적을 설정하거나 계획 용도의 사용량 통계를 수집할 수 있습니다.

API 엑시트 실행 결과

엑시트 프로그램을 작성하고 이를 WebSphere MQ에 식별하면 큐 관리자는 등록된 위치에서 해당 엑시트 코드를 자동으로 호출합니다.

실행할 API 엑시트 루틴은 IBM i, Windows, UNIX and Linux 시스템의 스탠자에서 식별됩니다. 이 주제에서는 구성 파일 `mqs.ini` 및 `qm.ini`의 스탠자를 다룹니다.

루틴에 대한 정의는 다음 세 곳에서 발생할 수 있습니다.

1. mqs.ini 파일의 ApiExitCommon은 큐 관리자가 시작될 때 적용되는 전체 WebSphere MQ에 대한 루틴을 식별합니다. 이러한 루틴은 개별 큐 관리자에 대해 정의된 루틴으로 대체될 수 있습니다(이 목록의 항목 [351 페이지의 『3』](#) 참조).
2. ApiExit템플릿은 mqs.ini 파일에서 새 큐 관리자가 작성될 때 ApiExit로컬 세트 (이 목록의 항목 [351 페이지의 『3』](#) 참조) 에 복사된 전체 WebSphere MQ에 대한 루틴을 식별합니다.
3. qm.ini 파일의 ApiExitLocal은 특정 큐 관리자에 적용되는 루틴을 식별합니다.

새 큐 관리자가 작성될 때, mqs.ini의 ApiExitTemplate 정의는 해당 새 큐 관리자에 해당되는 qm.ini의 ApiExitLocal 정의로 복사됩니다. 큐 관리자가 시작되면 ApiExitCommon 및 ApiExitLocal 정의가 모두 사용됩니다. 두 정의 모두 동일한 이름의 루틴을 식별하는 경우 ApiExitLocal 정의가 ApiExitCommon 정의를 대체합니다. [356 페이지의 『API 엑시트 구성』](#)에 설명된 Sequence 속성은 스탠자에서 정의된 루틴이 실행되는 순서를 판별합니다.

WebSphere MQ의 다중 설치에서 API 엑시트 사용

WebSphere MQ의 이전 버전에 대해 작성된 API 엑시트는 모든 버전에 대해 작동하기 위해 사용되는데 이는 버전 7.1의 엑시트에 대한 변경이 이전 버전에서 작동하지 않을 수도 있기 때문입니다. 엑시트 변경에 대한 자세한 정보는 [338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』](#)의 내용을 참조하십시오.

API를 위해 제공되는 샘플은 amqsaem을 종료하고 amqsaxe는 쓰기 종료를 작성하는 동안 필요한 변경 사항을 반영한다. 클라이언트 애플리케이션은 애플리케이션이 연관되는 큐 관리자 설치에 대응하는 올바른 WebSphere MQ 라이브러리가 애플리케이션 실행 전에 링크되도록 해야 합니다.

API 엑시트 작성

C 프로그래밍 언어를 사용하여 모든 API 호출에 대해 엑시트를 작성할 수 있습니다.

엑시트는 다음과 같이 모든 API 호출에서 사용할 수 있습니다.

- MQCB. 지정된 오브젝트 핸들의 콜백을 재등록하고 콜백에 대한 변경 및 활성화를 제어합니다.
- MQCTL. 연결을 위해 열려 있는 오브젝트 핸들에 대한 제어 조치를 수행합니다.
- MQCONN/MQCONNX. 후속 API 호출에 사용하는 큐 관리자 연결 핸들을 제공합니다.
- MQDISC. 큐 관리자와의 연결을 끊습니다.
- MQBEGIN. 글로벌 작업 단위(UOW)를 시작합니다.
- MQBACK. UOW를 백아웃합니다.
- MQCMIT. UOW를 커밋합니다.
- MQOPEN, 후속 액세스를 위한 WebSphere MQ 자원 열기
- MQCLOSE, 액세스를 위해 열려 있는 WebSphere MQ 자원 닫기
- MQGET. 이전에 액세스를 위해 열린 큐에서 메시지를 검색합니다.
- MQPUT1. 큐에 메시지를 배치합니다.
- MQPUT. 이전에 액세스를 위해 열린 큐에 메시지를 배치합니다.
- MQINQ, 액세스를 위해 열려 있는 WebSphere MQ 자원의 속성에 대해 조회
- MQSET. 이전에 액세스를 위해 열린 큐의 속성을 설정합니다.
- MQSTAT. 상태 정보를 검색합니다.
- MQSUB, 애플리케이션의 특정 토픽 구독을 등록합니다.
- MQSUBRQ, 구독 요청을 작성합니다.

MQ_CALLBACK_EXIT는 콜백 처리 전 및 후에 수행할 엑시트 함수를 제공합니다. 자세한 정보는 [콜백 - MQ_CALLBACK_EXIT](#)를 참조하십시오.

API 엑시트 내에서 호출은 다음의 일반 양식을 사용합니다.

```
MQ_call_EXIT (parameters, context, ApiCallParameters)
```

여기에서 *call*은 MQ 접두부가 없는 MQI 호출 이름입니다(예: PUT, GET). *parameters*는 주로 엑시트와 외부 제어 블록인 MQAXP(API 엑시트 매개변수 구조) 및 MQAXC(API 엑시트 컨텍스트 구조) 간의 통신을 제공하는 엑시트의 함수를 제어합니다. *context*는 API 엑시트가 호출된 컨텍스트를 설명하고, *ApiCallParameters*는 MQI 호출에 대한 매개변수를 나타냅니다.

API 엑시트 작성을 돕기 위해 샘플 엑시트인 *amqsaxe0.c*가 제공되며, 이 엑시트는 사용자가 지정하는 파일에 추적 항목을 생성합니다. 엑시트를 작성할 때 이 샘플을 시작점으로 사용할 수 있습니다. 샘플 엑시트 사용에 대한 자세한 정보는 102 페이지의 『API 엑시트 샘플 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

API 엑시트 호출, 외부 제어 블록 및 연관된 토픽에 대한 자세한 정보는 API 엑시트 참조를 확인하십시오.

엑시트를 작성, 컴파일 및 구성하는 방법에 대한 일반 정보는 338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』의 내용을 참조하십시오.

API 엑시트에서 메시지 핸들 사용

API 엑시트가 액세스할 수 있는 메시지 특성을 제어할 수 있습니다. 특성은 *ExitMsgHandle*과 연관됩니다. Put 엑시트에 설정된 특성은 넣을 메시지에 설정되지만, Get 엑시트에서 검색된 특성은 애플리케이션으로 리턴되지 않습니다.

Function이 MQXF_INIT로 설정되고 **ExitReason**이 MQXR_CONNECTION으로 설정된 MQXEP MQI 호출을 사용하여 MQ_INIT_EXIT 엑시트 함수를 등록할 때, MQXEPO 구조를 **ExitOpts** 매개변수로 전달합니다. MQXEPO 구조에는 엑시트에 사용 가능하도록 특성 세트를 지정하는 *ExitProperties* 필드가 포함됩니다. 이 필드는 MQRFH2 폴더 이름에 해당하는 특성의 접두부를 나타내는 문자열로 지정됩니다.

각 API 엑시트는 *ExitMsgHandle* 필드를 포함하는 MQAXP 구조를 수신합니다. 이 필드는 WebSphere MQ가 생성하는 값으로 설정되며 연결별로 고유합니다. 따라서 동일하게 연결된 같거나 다른 유형의 API 엑시트 사이에서는 핸들이 변경되지 않습니다.

API 엑시트가 메시지를 넣기 전에 수행한 MQXR_BEFORE의 **ExitReason**을 포함하는 MQ_PUT_EXIT 또는 MQ_PUT1_EXIT에서는 엑시트 완료 시 *ExitMsgHandle*과 연관된 모든 특성(메시지 디스크립터 특성은 제외)이 넣을 메시지에 설정됩니다. 이러한 문제를 방지하려면 *ExitMsgHandle*을 MQHM_NONE으로 설정하십시오. 또한 다른 메시지 핸들을 제공할 수도 있습니다.

MQ_GET_EXIT에서 *ExitMsgHandle*은 MQ_INIT_EXIT가 등록될 때 특성이 지워지고 *ExitProperties* 필드에 지정된 특성으로 채워집니다(메시지 디스크립터 특성은 제외). 이러한 특성은 가져오기 애플리케이션에서 사용할 수 없습니다. 가져오기 애플리케이션이 MQGMO(메시지 가져오기 옵션) 필드에 메시지 핸들을 지정한 경우, 메시지 디스크립터 특성을 포함하여 해당 핸들과 연관된 모든 특성을 API 엑시트에서 사용할 수 있습니다. *ExitMsgHandle*을 특성으로 채워지지 않게 하려면 MQHM_NONE으로 설정하십시오.

샘플 프로그램인 *amqsaem0.c*는 API 엑시트에서 메시지 핸들의 사용을 설명하기 위해 제공됩니다.

API 엑시트 컴파일

엑시트를 작성한 후에 다음과 같이 컴파일하고 링크합니다.

다음 예는 102 페이지의 『API 엑시트 샘플 프로그램』에 설명된 샘플 프로그램에 사용된 명령을 보여줍니다. Windows 시스템 이외의 플랫폼의 경우 MQ_INSTALLATION_PATH/samp에서 샘플 API 엑시트 코드가 제공되고 MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin에서 컴파일되고 링크된 공유 라이브러리가 제공됩니다. Windows 시스템의 경우, MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\c\Samples에서 샘플 API 엑시트 코드가 제공됩니다. MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.

사용자 참고사항:

1. 64비트 애플리케이션 프로그래밍에 대한 자세한 내용은 64비트 플랫폼의 코딩 표준에 나열되어 있습니다. 멀티캐스트 클라이언트의 소개로 API 엑시트 및 데이터 변환 엑시트는 클라이언트 측에서 실행될 수 있어야 하며 이는 일부 메시지가 큐 관리자를 통과하지 않을 수 있기 때문입니다. 다음 라이브러리는 이제 서버 패키지 및 클라이언트 패키지의 일부입니다.

표 54. 현재 클라이언트 및 서버 패키지에 있는 라이브러리	
운영 체제	라이브러리
Windows	32비트 및 64비트: mqm.dll 및 mqm.pdb

표 54. 현재 클라이언트 및 서버 패키지에 있는 라이브러리 (계속)	
운영 체제	라이브러리
Linux & HP-UX	32비트 및 64비트: libmqm.so 및 libmqm_r.so
AIX	32비트 및 64비트: libmqm.a 및 libmqm_r.a
Solaris	32비트 및 64비트: libmqm.so

Unix 및 Linux 시스템의 API 엑시트 컴파일

UNIX 및 Linux 시스템에서 API 엑시트를 컴파일하는 방법에 대한 예제입니다.

모든 플랫폼에서 모듈의 시작점은 MQStart입니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

AIX에서

다음 명령 중 하나를 실행하여 API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

32비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
cc -e MQStart -bE:amqsaxe.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits/amqsaxe \
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
xlc_r -e MQStart -bE:amqsaxe.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits/amqsaxe_r \
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

64비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
cc -q64 -e MQStart -bE:amqsaxe.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits64/amqsaxe \
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
xlc_r -q64 -e MQStart -bE:amqsaxe.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits64/amqsaxe_r \
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

HP-UX Itanium 플랫폼

32비트 애플리케이션 스레드되지 않음

API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o amqsaxe.o amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

API 엑시트 소스 코드를 링크하십시오.

```
ld +b: -b amqsaxe.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/amqsaxe
xm amqsaxe.o
```

스레드됨

API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o amqsaxe.o amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

API 엑시트 소스 코드를 링크하십시오.

```
ld +b: -b amqsaxe.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/amqsaxe_r
rm amqsaxe.o
```

64비트 애플리케이션 스레드되지 않음

API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o amqsaxe.o amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

API 엑시트 소스 코드를 링크하십시오.

```
ld -b amqsaxe.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits64/amqsaxe
rm amqsaxe.o
```

스레드됨

API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o amqsaxe.o amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

API 엑시트 소스 코드를 링크하십시오.

```
ld -b amqsaxe.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits64/amqsaxe_r
rm amqsaxe.o
```

켜짐Linux

다음 명령 중 하나를 실행하여 API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

31비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/amqsaxe amqsaxe0.c \
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/amqsaxe_r amqsaxe0.c \
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

32비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/amqsaxe amqsaxe0.c \
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/amqsaxe_r amqsaxe0.c \
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

64비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/amqsaxe amqsaxe0.c \
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/amqsaxe_r amqsaxe0.c \
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

Solaris의 경우

다음 명령 중 하나를 실행하여 API 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

32비트 애플리케이션

SPARC 플랫폼

```
cc -xarch=v8plus -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits/amqsaxe \  
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc \  
-R/usr/lib/32 -lsocket -lnsl -ldl
```

x86-64 플랫폼

```
cc -xarch=386 -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits/amqsaxe \  
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc \  
-R/usr/lib/32 -lsocket -lnsl -ldl
```

64비트 애플리케이션

SPARC 플랫폼

```
cc -xarch=v9 -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits64/amqsaxe \  
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc \  
-R/usr/lib/64 -lsocket -lnsl -ldl
```

x86-64 플랫폼

```
cc -xarch=amd64 -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits64/amqsaxe \  
amqsaxe0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc \  
-R/usr/lib/64 -lsocket -lnsl -ldl
```

Windows 시스템의 경우

윈도우에서 샘플 API 엑시트 프로그램 (amqsaxe0.c) 을 컴파일하고 링크하십시오.

Manifest 파일은 컴파일된 애플리케이션 또는 DLL에 임베드될 수 있는 버전 또는 기타 정보를 포함하는 선택적 XML 문서입니다.

이러한 문서가 없는 경우, **mt** 명령에서 *-manifest manifest.file* 매개변수를 생략하십시오.

Adapt the commands in the examples in [355 페이지의 그림 75](#) or [356 페이지의 그림 76](#) to compile and link amqsaxe0.c on 윈도우. 명령은 Microsoft Visual Studio 2005, 2008 또는 2010을 사용하여 작동합니다. 예제에서는 WebSphere MQ C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\tools\c\samples 디렉토리가 현재 디렉토리라고 가정합니다.

32비트

```
cl /c /nologo /MD /Foamqsaxe0.obj amqsaxe0.c  
link /nologo /dll /def:amqsaxe.def  
amqsaxe0.obj \  
/manifest /out:amqsaxe.dll  
mt -nologo -manifest amqsaxe.dll.manifest \  
-outputresource:amqsaxe.dll;2
```

그림 75. 32비트 Windows에서 amqsaxe0.c 컴파일 및 링크

```
cl /c /nologo /MD /Foamsaxe0.obj amqsaxe0.c

link /nologo /dll /def:amqsaxe.def \
/libpath:..\..\lib64 \

amsaxe0.obj /manifest /out:amsaxe.dll

mt -nologo -manifest amqsaxe.dll.manifest \
-outputresource:amsaxe.dll;2
```

그림 76. 64비트 Windows에서 *amsaxe0.c* 컴파일 및 링크

관련 개념

102 페이지의 『API 엑시트 샘플 프로그램』

샘플 API 엑시트는 MQAPI_TRACE_LOGFILE 환경 변수에 정의된 접두부가 포함된 사용자 지정 파일에 대한 MQI 추적을 생성합니다.

API 엑시트 구성

구성 정보를 변경하여 API 엑시트를 사용하도록 IBM WebSphere MQ를 구성합니다.

구성 정보를 변경하려면 엑시트 루틴 및 엑시트 루틴이 실행되는 순서를 정의하는 스탠자를 변경해야 합니다. 이 정보는 다음 방법으로 변경할 수 있습니다.

- IBM WebSphere MQ Explorer(Windows 및 Linux(x86 및 x86-64 플랫폼))
- **amqmdain** 명령 사용(Windows)
- mqs.ini 및 qm.ini 파일 직접 사용(Windows, UNIX and Linux 시스템).

mqs.ini 파일에는 특정 노드에 있는 모든 큐 관리자에 관련된 정보가 포함되어 있습니다. You can find it in the /var/mqm directory on UNIX and Linux and in the WorkPath specified in the HKLM\SOFTWARE\IBM\WebSphere MQ key on Windows systems.

qm.ini 파일에는 특정 큐 관리자에 관한 정보가 있습니다. 각 큐 관리자에 대해서 하나의 큐 관리자 구성 파일이 있으며 큐 관리자가 사용 중인 디렉토리 트리의 루트에 보유됩니다. 예를 들어, QMNAME이라는 큐 관리자의 구성 파일에 대한 경로 및 이름은 다음과 같습니다.

UNIX and Linux 시스템의 경우:

```
/var/mqm/qmgrs/QMNAME/qm.ini
```

Windows 시스템:

```
C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\qmgrs\QMNAME\qm.ini
```

구성 파일을 편집하기 전에, 필요에 따라 되돌릴 수 있도록 백업 사본을 만들어 두십시오.

다음과 같은 방법으로 구성 파일을 편집할 수 있습니다.

- 노드의 큐 관리자 구성을 변경하는 명령을 사용하여 자동으로 편집
- 표준 텍스트 편집기를 사용하여 수동으로 편집

구성 파일 속성에 올바르지 않은 값을 설정한 경우, 이 값을 무시하고 문제점을 표시하는 운영자 메시지가 발행됩니다. (결과는 속성 전체를 누락한 것과 동일합니다.)

구성할 스탠자

변경해야 할 스탠자는 다음과 같습니다.

ApiExitCommon

mqs.ini 에 정의되고 IBM WebSphere MQ 특성 페이지의 IBM WebSphere MQ Explorer 에 Exits가 정의되어 있습니다.

큐 관리자가 시작되면 이 스탠자에 있는 속성을 읽은 후 qm.ini에 정의된 API 엑시트로 대체합니다.

ApiExitTemplate

mqs.ini 에 정의되고 IBM WebSphere MQ 특성 페이지의 IBM WebSphere MQ Explorer 에 Exits가 정의되어 있습니다.

큐 관리자가 작성되면 이 스탠자의 속성이 ApiExitLocal 스탠자 아래에 새로 작성된 qm.ini 파일에 복사됩니다.

ApiExitLocal

엑시트 아래 큐 관리자 특성 페이지의 IBM WebSphere MQ Explorer 및 qm.ini에 정의됩니다.

큐 관리자가 시작되면 여기에 정의된 API 엑시트가 mqs.ini에 정의된 기본값을 대체합니다.

스탠자에 대한 속성

- 다음 속성을 사용하여 API 엑시트의 이름을 지정하십시오.

Name=ApiExit_name

MQAXP 구조의 ExitInfoName 필드에서 API 엑시트에 전달되는 해당 엑시트의 설명 이름입니다.

이 이름은 고유해야 하며 48자를 초과해서는 안 되고 IBM WebSphere MQ 오브젝트의 이름(예: 큐 이름)에 대해 올바른 문자만을 포함해야 합니다.

- 다음 속성을 사용하여 실행할 API 엑시트 코드의 모듈 및 시작점을 식별하십시오.

Function=function_name

API 엑시트 코드를 포함하는 모듈에 대한 함수 시작점 이름입니다. 이 시작점은 MQ_INIT_EXIT 함수입니다.

이 필드의 길이는 MQ_EXIT_NAME_LENGTH로 제한됩니다.

Module=module_name

API 엑시트 코드가 포함된 모듈입니다.

이 필드에 모듈의 전체 경로 이름이 들어 있으면 그대로 사용됩니다.

이 필드에 모듈 이름만 포함된 경우, qm.ini의 ExitPath에 있는 ExitsDefaultPath 속성을 사용하여 모듈을 찾습니다.

별도의 스레드 라이브러리를 지원하는 플랫폼에서 API 엑시트 모듈의 스레드 버전과 비스레드 버전을 둘 다 제공해야 합니다. 스레드 버전에는 `_r` 접미부가 있어야 합니다. IBM WebSphere MQ 애플리케이션 스텝의 스레드 버전은 로드되기 전에 제공된 모듈 이름에 `_r`를 암시적으로 추가합니다.

이 필드의 길이는 플랫폼이 지원하는 최대 경로 길이로 제한됩니다.

- 다음 속성을 사용하여 엑시트와 함께 데이터를 선택적으로 전달하십시오.

Data=data_name

MQAXP 구조의 ExitData 필드에서 API 엑시트로 전달할 데이터입니다.

이 속성을 포함하는 경우, 앞과 뒤의 공백이 제거되고 나머지 문자열은 32자로 잘리며 결과는 엑시트로 전달됩니다. 이 속성을 생략하는 경우, 기본값인 32개의 공백이 엑시트로 전달됩니다.

이 필드의 최대 길이는 32자입니다.

- 다음 속성을 사용하여 다른 엑시트에 관하여 이 엑시트의 순서를 식별하십시오.

Sequence=sequence_number

다른 API 엑시트와 비교하여 이 API 엑시트가 호출되는 순서입니다. 낮은 순서 번호를 가진 엑시트가 더 높은 순서 번호를 가진 엑시트보다 먼저 호출됩니다. 엑시트의 순서 번호 매기기가 연속적일 필요는 없습니다. 1, 2, 3의 순서는 7, 42, 1096의 순서와 동일한 결과를 가집니다. 두 엑시트의 순서 번호가 동일한 경우,

큐 관리자는 먼저 호출할 엑시트를 결정합니다. MQAXP의 ExitChainAreaPtr로 표시된 ExitChainArea에 시간 또는 마커를 넣거나 사용자 자체 로그 파일을 작성하여 이벤트 후에 호출된 엑시트를 알 수 있습니다. 이 속성은 사인되지 않은 숫자 값입니다.

샘플 스탠자

샘플 mqs.ini 파일에는 다음 스탠자가 포함되어 있습니다.

ApiExitTemplate

이 스탠자는 설명 이름 OurPayrollQueueAuditor, 모듈 이름 auditor 및 순서 번호 2로 엑시트를 정의합니다. 데이터 값 123이 엑시트에 전달됩니다.

ApiExitCommon

이 스탠자는 설명 이름 MQPoliceman, 모듈 이름 tmqp 및 순서 번호 1로 엑시트를 정의합니다. 전달된 데이터는 명령어 (CheckEverything) 입니다.

```
mqs.ini

ApiExitTemplate:
  Name=OurPayrollQueueAuditor
  Sequence=2
  Function=EntryPoint
  Module=/usr/ABC/auditor
  Data=123
ApiExitCommon:
  Name=MQPoliceman
  Sequence=1
  Function=EntryPoint
  Module=/usr/MQPolice/tmqp
  Data=CheckEverything
```

다음 샘플 qm.ini 파일에는 설명 이름이 ClientApplicationAPIchecker이고 모듈 이름이 ClientAppChecker이며 순서 번호가 3인 엑시트의 ApiExitLocal 정의가 포함되어 있습니다.

```
qm.ini

ApiExitLocal:
  Name=ClientApplicationAPIchecker
  Sequence=3
  Function=EntryPoint
  Module=/usr/Dev/ClientAppChecker
  Data=9.20.176.20
```

메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램

이 토픽 컬렉션에는 메시징 채널에 대한 WebSphere MQ 채널 엑시트 프로그램 정보가 포함됩니다.

메시지 채널 에이전트(MCA)는 데이터 변환 엑시트를 호출할 수도 있습니다. 데이터 변환 엑시트 작성에 대한 자세한 정보는 375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』의 내용을 참조하십시오.

이 정보의 일부는 WebSphere MQ MQI 클라이언트를 큐 관리자에 연결하는 MQI 채널의 엑시트에도 적용됩니다. 자세한 정보는 MQI 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램을 참조하십시오.

채널 엑시트 프로그램은 MCA 프로그램이 수행하는 처리 중에 정의된 위치에서 호출됩니다.

이러한 사용자 엑시트 프로그램 중 일부는 보안적인 쌍으로 작동합니다. 예를 들어, 송신 MCA가 전송할 메시지를 암호화하려고 사용자 엑시트 프로그램을 호출한 경우 수신 끝에서 보안 프로세스가 프로세스를 취소하는 기능을 수행해야 합니다.

358 페이지의 표 55에서는 각 채널 유형에 대해 사용 가능한 채널 엑시트의 유형을 보여줍니다.

채널 유형	메시지 엑시트	메시지 재시도 엑시트	수신 엑시트	보안 엑시트	송신 엑시트	자동 정의 엑시트
송신자 채널	예		예	예	예	

표 55. 각 채널 유형에 사용 가능한 채널 엑시트 (계속)

채널 유형	메시지 엑시트	메시지 재시도 엑시트	수신 엑시트	보안 엑시트	송신 엑시트	자동 정의 엑시트
서버 채널	예		예	예	예	
클러스터-송신자 채널	예		예	예	예	예
수신자 채널	예	예	예	예	예	예
요청자 채널	예	예	예	예	예	
클러스터-수신자 채널	예	예	예	예	예	예
클라이언트-연결 채널			예	예	예	
서버-연결 채널			예	예	예	예

클라이언트에서 채널 엑시트를 실행할 경우 MQSERVER 환경 변수를 사용할 수 없습니다. 대신 클라이언트 채널 정의 테이블에 설명된 대로 클라이언트 채널 정의 테이블 (CCDT) 을 작성하고 참조하십시오.

처리 개요

MCA가 채널 엑시트 프로그램을 사용하는 방법의 개요입니다.

시동 시 MCA는 시동 대화 상자를 교환하여 처리를 동기화합니다. 그런 다음, 보안 엑시트를 포함하는 데이터 교환으로 전환됩니다. 시동 단계가 완료되고 메시지가 전송되도록 하려면 이러한 엑시트가 정상적으로 끝나야 합니다.

보안 점검 단계는 359 페이지의 그림 77에서 보여주는 바와 같은 루프입니다.

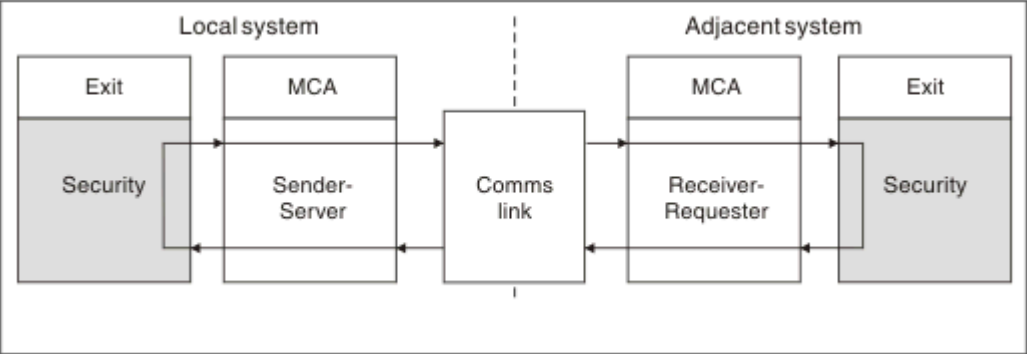


그림 77. 보안 엑시트 루프

360 페이지의 그림 78과 같이 메시지 전송 단계 중에 송신 MCA는 트랜스미션 큐로부터 메시지를 가져오고 메시지 엑시트를 호출한 후, 메시지를 수신 MCA로 송신합니다.

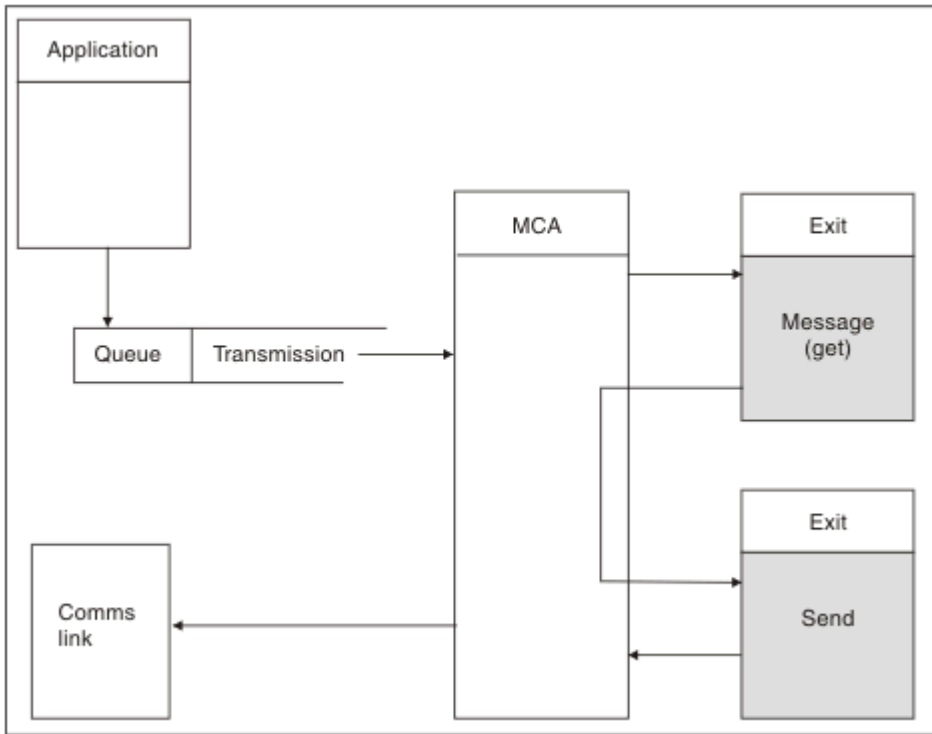


그림 78. 메시지 채널의 송신자 끝에서의 송신 엑시트의 예

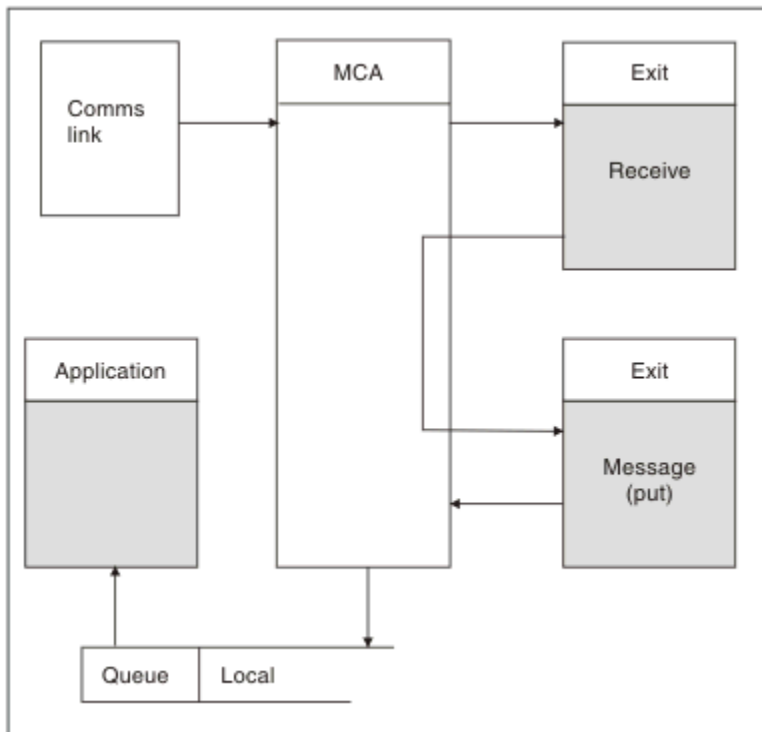


그림 79. 메시지 채널의 수신자 끝에서의 수신 엑시트의 예

360 페이지의 그림 79와 같이 수신 MCA는 통신 링크에서 메시지를 수신하고 수신 엑시트를 호출하고 메시지 엑시트를 호출한 후 로컬 큐에 메시지를 넣습니다. (메시지 엑시트를 호출하기 전에 수신 엑시트를 두 번 이상 호출할 수 있습니다.)

채널 엑시트 프로그램 작성

다음 정보를 사용하면 채널 엑시트 프로그램 작성에 도움이 됩니다.

사용자 엑시트 및 채널 엑시트 프로그램은 다음 절에서 언급된 것을 제외한 모든 MQI 호출을 사용할 수 있습니다. MQ V7 이상의 경우, MQCXP 구조 버전 7 이상에는 MQCONN을 발행하는 대신 사용할 수 있는 연결 핸들 hConn이 있습니다. 이전 버전의 경우, 채널 자체가 큐 관리자에 연결되기 때문에 MQRC_ALREADY_CONNECTED 경고가 리턴되더라도 연결 핸들을 확보하기 위해 MQCONN을 발행해야 합니다.

채널 엑시트는 스레드에 안전하게 설계되어 있어야 합니다.

클라이언트 연결 채널의 엑시트의 경우, 엑시트가 연결하려고 하는 큐 관리자는 엑시트가 링크된 방법에 따라 달라집니다. 엑시트가 MQM.LIB로 링크되어 있고 MQCONN 호출에서 큐 관리자 이름을 지정하지 않을 경우, 엑시트에서 시스템의 디폴트 큐 관리자로 연결하려 합니다. 엑시트가 MQM.LIB로 링크되어 있고 MQCD의 QMgrName 필드를 통해 엑시트로 전달된 큐 관리자의 이름을 지정할 경우, 엑시트는 해당 큐 관리자로 연결하려 합니다. 엑시트가 MQIC.LIB 또는 다른 라이브러리와 링크된 경우, 큐 관리자 이름 지정 여부에 관계없이 MQCONN 호출은 실패합니다.

채널 엑시트에서 전달된 hConn과 연관된 트랜잭션의 상태는 대체하지 않아야 합니다. 채널 hConn과 함께 MQCMIT, MQBACK 또는 MQDISC verb를 사용해서는 안 되며 채널 hConn을 지정하는 MQBEGIN verb를 사용할 수 없습니다.

MQCNO_HANDLE_SHARE_BLOCK 또는 MQCNO_HANDLE_SHARE_NO_BLOCK을 지정하는 MQCONN을 사용하여 새 IBM WebSphere MQ 연결을 작성하는 경우, 연결이 올바르게 관리되고 큐 관리자에서 올바르게 연결이 해제되는지 확인해야 합니다. 예를 들어, 연결을 끊지 않고 모든 호출에서 큐 관리자에 대한 새 연결을 작성하는 채널 엑시트가 있으면 연결 핸들이 빌드되고 에이전트 스레드 수가 증가합니다.

엑시트는 MCA 자체와 동일한 스레드에서 실행되며 동일한 연결 핸들을 사용합니다. 그러므로 MCA와 동일한 UOW 안에서 실행되며, 동기점에서 수행된 모든 호출은 배치의 마지막에 채널에서 커밋되거나 백아웃됩니다.

그러므로 원래 메시지가 포함된 배치가 커밋될 때, 채널 메시지 엑시트는 해당 큐에만 커밋되는 알림 메시지를 보낼 수 있습니다. 따라서 채널 메시지 엑시트로부터 동기점 MQI 호출을 발행하는 것이 가능합니다.

채널 엑시트는 MQCD의 필드를 변경할 수 있습니다. 그러나 이러한 변경사항은 나열된 환경을 제외하고는 적용되지 않습니다. 채널 엑시트 프로그램에서 MQCD 데이터 구조의 필드를 변경한 경우 IBM WebSphere MQ 채널 프로세스는 새 값을 무시합니다. 그러나 새 값은 MQCD에 남아 있으며, 엑시트 체인에 남아 있는 모든 엑시트와 채널 인스턴스를 공유하는 모든 대화에 전달됩니다. 자세한 정보는 채널 엑시트에서 MQCD 필드 변경을 참조하십시오.

또한 C로 기록된 프로그램의 경우, 채널 엑시트 프로그램에서 재입력되지 않는 C 라이브러리 함수를 사용하지 않아야 합니다.

동시에 여러 채널 엑시트 라이브러리를 사용하는 경우, 두 가지 다른 엑시트의 코드가 동일한 이름의 함수를 포함하고 있으면 일부 UNIX and Linux 플랫폼에서 문제점이 발생할 수 있습니다. 채널 엑시트가 로드되면 동적 로더는 엑시트 라이브러리의 함수 이름을 라이브러리가 로드된 주소로 해석합니다. 두 개의 엑시트 라이브러리가 동일한 이름을 가진 별도의 함수를 정의하는 경우, 이 해석 프로세스는 한 라이브러리의 함수 이름을 잘못 해석하여 다른 라이브러리의 함수를 사용할 수 있습니다. 이 문제점이 발생하더라도 MQStart 함수는 영향을 받지 않으므로 필수 엑시트 및 이러한 함수만 내보내도록 링커에 지정하십시오. 기타 함수에는 해당 고유 엑시트 라이브러리 외부의 함수에서 사용되지 않도록 로컬 가시성을 제공해야 합니다. 자세한 정보는 링커 문서를 참조하십시오.

모든 엑시트는 채널 엑시트 매개변수 구조(MQCXP), 채널 정의 구조(MQCD), 준비된 데이터 버퍼, 데이터 길이 매개변수 및 버퍼 길이 매개변수와 함께 호출됩니다. 버퍼 길이를 초과하지 않아야 합니다.

- 메시지 엑시트의 경우, MQXQH 구조 길이 외에 채널을 통해 송신해야 할 최대 메시지를 감안해야 합니다.
- 송신 및 수신 엑시트에 대해 허용해야 할 최대 버퍼는 다음과 같습니다.

LU 6.2

32KB

TCP:

32KB

참고: 사용 가능한 최대 길이는 이 길이보다 2바이트 작을 수 있습니다. 세부사항은 MaxSegmentLength에 리턴된 값을 확인하십시오. MaxSegmentLength에 대한 자세한 정보는 MaxSegmentLength를 참조하십시오.

NetBIOS:

64KB

SPX:

64KB

참고: 송신자 채널의 수신 엑시트와 수신자 채널의 송신자 엑시트는 TCP용으로 2KB 버퍼를 사용합니다.

- 보안 엑시트의 경우, 분산 큐잉 기능이 4000바이트의 버퍼를 할당합니다.

엑시트가 관련 매개변수와 함께 대체 버퍼를 리턴하는 것이 허용됩니다. 호출 세부사항은 358 페이지의 『메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

Windows, UNIX and Linux 시스템에 채널 엑시트 프로그램 작성

다음 정보를 사용하여 Windows, UNIX and Linux 시스템에 대한 채널 엑시트 프로그램을 작성할 수 있습니다.

338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』에 설명된 지시사항을 따르십시오. 적절한 경우, 다음 채널 엑시트 특정 정보를 사용하십시오.

엑시트는 C로 작성해야 하며 Windows에서 DLL입니다.

엑시트에서 더미 MQStart() 루틴을 정의하고 라이브러리의 시작점으로 MQStart를 지정하십시오. 362 페이지의 그림 80에서는 프로그램에 입력 항목을 설정하는 방법을 보여줍니다.

```
#include <cmqec.h>

void MQStart() {;} /* dummy entry point - for consistency only */
void MQENTRY ChannelExit ( PMQCXP  pChannelExitParms,
                           PMQCD   pChannelDefinition,
                           PMQLONG pDataLength,
                           PMQLONG pAgentBufferLength,
                           PMQVOID pAgentBuffer,
                           PMQLONG pExitBufferLength,
                           PMQPTR  pExitBufferAddr)

{
... Insert code here
}
```

그림 80. 채널 엑시트에 대한 샘플 소스 코드

Visual C++를 사용하여 Windows용 채널 엑시트를 작성하는 경우, 자체적으로 DEF 파일을 작성해야 합니다. 방법의 예는 362 페이지의 그림 81에 표시되어 있습니다. 채널 엑시트 프로그램 작성에 대한 추가 정보는 361 페이지의 『채널 엑시트 프로그램 작성』의 내용을 참조하십시오.

```
EXPORTS
ChannelExit
```

그림 81. Windows용 샘플 DEF 파일

채널 보안 엑시트 프로그램

보안 엑시트 프로그램을 사용하여 채널의 다른 끝에 있는 파트너가 진짜인지 확인할 수 있습니다. 이를 인증이라고 합니다. 채널에서 보안 엑시트를 사용하도록 지정하려면 채널 정의의 SCYEXIT 필드에 엑시트 이름을 지정하십시오.

참고: 인증은 채널 인증 레코드로도 얻을 수 있습니다. 채널 인증 레코드는 특정 사용자 및 채널에서 큐 관리자에 대한 액세스를 방지하고 원격 사용자를 IBM WebSphere MQ 사용자 ID로 맵핑할 때에 뛰어난 유연성을 제공합니다. 사용자를 인증하고 데이터에 대한 암호화 및 데이터 무결성 검사를 제공할 수 있도록 SSL 및 TLS 지원 또한 IBM WebSphere MQ에서 제공합니다. SSL 및 TLS에 대한 자세한 정보는 [SSL 및 TLS에 대한 WebSphere MQ 지원을 참조하십시오](#). 단, 보다 복잡한 양식(또는 다른 양식)의 보안 처리와, 다른 유형의 검사 및 보안 컨텍스트 설정이 여전히 필요한 경우에는 보안 엑시트 작성을 고려하십시오.

IBM WebSphere MQ Version 7.1 이전에 기록된 보안 엑시트의 경우, 원격 파트너 인증서의 제목 식별 이름(SSLPEER) 및 발행인 식별 이름(SSLCERTI)을 판별하기 위해 기본 보안 소켓 제공자(예: GSKit)를 조회한 이전 버전의 IBM WebSphere MQ에 대해 주목할 필요가 있습니다. IBM WebSphere MQ Version 7.1에서는 새 보안 속성 범위에 대한 지원이 추가되었습니다. 이러한 속성에 액세스하기 위해 IBM WebSphere MQ Version 7.1은 인증서에 대한 DER 인코딩을 확보하고 해당 인코딩을 사용하여 제목 및 발행인 DN을 판별합니다. 제목 및 발행인 DN 속성은 다음과 같은 채널 상태 속성에 표시됩니다.

- SSLPEER(PCF 선택자 MQCACH_SSL_SHORT_PEER_NAME)
- SSLCERTI(PCF 선택자 MQCACH_SSL_CERT_ISSUER_NAME)

이러한 값은 다음과 같이 나열된 채널 보안 엑시트에 전달된 데이터뿐만 아니라 채널 상태 명령에 의해서도 리턴됩니다.

- MQCD SSLPeerNamePtr
- MQCXP SSLRemCertIssNamePtr

IBM WebSphere MQ Version 7.1에서 SERIALNUMBER 속성 또한 제목 DN에 포함되며 원격 파트너 인증서의 일련 번호를 포함합니다. 또한 일부 DN 속성은 이전 릴리스와 다른 순서로 리턴됩니다. 이로 인해 Version 7.1의 SSLPEER 필드와 SSLCERTI 필드 컴포지션이 이전 릴리스에서 대체되므로 해당 필드에 종속되는 보안 엑시트 또는 애플리케이션을 조사하고 업데이트하는 것이 좋습니다.

채널 정의의 SSLPEER 필드를 통해 지정된 기존의 WebSphere MQ 피어 이름 필터는 영향을 받지 않으므로 이전 릴리스와 같은 이름으로 계속 운영됩니다. 이는 WebSphere MQ 피어 이름 일치 알고리즘이 업데이트되어 채널 정의를 대체하지 않고도 기존 SSLPEER 필터를 처리할 수 있기 때문입니다. 이러한 변경은 PCF 프로그래밍 인터페이스에서 리턴한 제목 DN 및 발행인 DN 값을 사용하는 보안 엑시트와 애플리케이션에 영향을 줄 가능성이 있습니다.

보안 엑시트는 C 또는 Java로 기록될 수 있습니다.

채널 보안 엑시트 프로그램은 MCA 처리 순환의 다음 위치에서 호출됩니다.

- MCA 시작 및 종료 시
- 채널 시동 시 초기 데이터 조정이 완료된 직후. 채널의 수신자 또는 서버 끝은 리모트 끝에 있는 보안 엑시트로 전달될 메시지를 제공하여 리모트 끝과 보안 메시지 교환을 시작할 수 있습니다. 또한 이를 거부할 수도 있습니다. 엑시트 프로그램이 다시 시작되어 리모트 끝에서 수신된 보안 메시지를 처리합니다.
- 채널 시동 시 초기 데이터 조정이 완료된 직후. 채널의 송신자 또는 요청자 끝은 리모트 끝에서 수신된 보안 메시지를 처리하거나, 리모트 끝이 수신할 수 없을 때 보안 교환을 시작합니다. 엑시트 프로그램이 다시 시작되어 수신될 수 있는 모든 후속 보안 메시지를 처리합니다.

요청자 채널은 MQXR_INIT_SEC로 호출되지 않습니다. 채널은 보안 엑시트 프로그램이 있다는 것을 서버에 알리고, 서버는 보안 엑시트를 시작하는 기회를 갖습니다. 기회가 없는 경우, 요청자에게 알리고 길이가 0인 플로우가 엑시트 프로그램으로 리턴됩니다.

참고: 길이가 0인 보안 메시지는 보내지 마십시오.

보안 엑시트 프로그램에 의해 교환되는 데이터의 예는 그림 364 페이지의 그림 82에서 366 페이지의 그림 85에 예시되어 있습니다. 이 예에서는 수신자의 보안 엑시트 및 송신자의 보안 엑시트와 관련되어 발생하는 이벤트의 순서를 보여줍니다. 그림에서 연속 행은 시간의 경과를 나타냅니다. 일부 경우에는 수신자 및 송신자의 이벤트가 상관 관계가 없으므로 동시에 또는 서로 다른 시간에 발생할 수 있습니다. 다른 경우, 한 엑시트 프로그램의 이벤트로 인해 나중에 다른 엑시트 프로그램에서 보완적인 이벤트가 발생합니다. 예를 들어, 364 페이지의 그림 82에서는 다음과 같습니다.

1. 수신자 및 송신자는 각각 MQXR_INIT로 호출되지만, 이러한 호출은 상관 관계가 없으므로 동시에 또는 서로 다른 시간에 발생할 수 있습니다.
2. 수신자는 다음에 MQXR_INIT_SEC로 호출되지만, 송신자 엑시트에서 보완적인 이벤트를 요구하지 않는 MQXCC_OK를 리턴합니다.
3. 송신자는 다음에 MQXR_INIT_SEC로 호출됩니다. 이는 MQXR_INIT_SEC를 사용한 수신자의 호출과 상관 관계가 없습니다. 송신자는 수신자 엑시트에서 보완적인 이벤트를 발생시키는 MQXCC_SEND_SEC_MSG를 리턴합니다.
4. 그런 다음 수신자는 MQXR_SEC_MSG로 호출되며, 송신자 엑시트에서 보완적인 이벤트를 발생시키는 MQXCC_SEND_SEC_MSG를 리턴합니다.
5. 그런 다음 송신자는 MQXR_SEC_MSG로 호출되며, 수신자 엑시트에서 보완적인 이벤트를 요구하지 않는 MQXCC_OK를 리턴합니다.

Receiver exit	Sender exit
Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK	Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK
Invoked with MQXR_INIT_SEC Responds with MQXCC_OK	
	Invoked with MQXR_INIT_SEC Responds with MQXCC_SEND_SEC_MSG
Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_SEND_SEC_MSG	
	Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_OK
<i>Message transfer begins</i>	

그림 82. 동의에 따른 송신자 시작 교환

Receiver exit	Sender exit
Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK	Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK
Invoked with MQXR_INIT_SEC Responds with MQXCC_OK	
	Invoked with MQXR_INIT_SEC Responds with MQXCC_SEND_SEC_MSG
Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_OK	
	Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION <i>Channel closes</i>
Invoked with MQXR_TERM Responds with MQXCC_OK	Invoked with MQXR_TERM Responds with MQXCC_OK

그림 83. 동의에 따르지 않은 송신자 시작 교환

Receiver exit	Sender exit
Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK	Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK
Invoked with MQXR_INIT_SEC Responds with MQXCC_SEND_SEC_MSG	
	Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_SEND_SEC_MSG
Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_OK	
<i>Message transfer begins</i>	
Invoked with MQXR_TERM Responds with MQXCC_OK	Invoked with MQXR_TERM Responds with MQXCC_OK

그림 84. 동의에 따른 수신자 시작 교환

Receiver exit	Sender exit
Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK	Invoked with MQXR_INIT Responds with MQXCC_OK
Invoked with MQXR_INIT_SEC Responds with MQXCC_SEND_SEC_MSG	
	Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_OK
Invoked with MQXR_SEC_MSG Responds with MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION	
<i>Channel closes</i>	

그림 85. 동의에 따르지 않은 수신자 시작 교환

보안 엑시트가 생성한 보안 데이터를 포함하는 에이전트 버퍼(전송 헤더 제외)에 채널 보안 엑시트 프로그램이 전달됩니다. 이 데이터는 적당한 데이터일 수 있으므로 채널의 양 끝이 보안 유효성 검증을 수행할 수 있습니다. 메시지 채널의 송신 및 수신 끝 모두에 있는 보안 엑시트 프로그램은 임의의 호출에 대해 다음 두 응답 코드 중 하나를 리턴할 수 있습니다.

- 오류 없이 보안 교환 종료
- 채널 억제 및 닫기

참고:

1. 채널 보안 엑시트는 일반적으로 쌍으로 작동합니다. 적절한 채널을 정의할 때, 채널의 양 끝에 대해 호환 가능한 엑시트 프로그램 이름이 지정되었는지 확인하십시오.
2. IBM i에서 "채택된 권한 사용"(USEADPAUT=*YES)으로 컴파일된 보안 엑시트 프로그램은 QMQM 또는 QMQMADM 권한을 채택할 수 있습니다. 엑시트가 이 기능을 사용하여 시스템에 보안 위험을 제기하지 않도록 주의하십시오.
3. 채널의 다른 쪽이 인증서를 제공하는 SSL 채널에서, 보안 엑시트는 SSLPeerNamePtr이 액세스하는 MQCD 필드에 있는 이 인증서 주체의 식별 이름과 SSLRemCertIssNamePtr이 액세스하는 MQCXP 필드에 있는 발행인의 식별 이름을 수신합니다. 이 이름을 넣을 수 있는 용도는 다음과 같습니다.
 - SSL 채널을 통한 액세스를 제한합니다.
 - 이름에 따라 MQCD.MCAUserIdentifier를 변경합니다.

관련 개념

채널 인증 레코드

SSL(Secure Socket Layer) 및 TLS(Transport Layer Security) 개념

보안 엑시트 작성

보안 엑시트 스킴레톤 코드를 사용하여 보안 엑시트를 작성할 수 있습니다.

367 페이지의 그림 86에서는 보안 엑시트를 작성하는 방법을 보여줍니다.

```
void MQENTRY MQStart() {;}
void MQENTRY EntryPoint (PMQVOID pChannelExitParms,
                          PMQVOID pChannelDefinition,
                          PMQLONG pDataLength,
                          PMQLONG pAgentBufferLength,
                          PMQVOID pAgentBuffer,
                          PMQLONG pExitBufferLength,
                          PMQPTR pExitBufferAddr)
{
    PMQCXP pParms = (PMQCXP)pChannelExitParms;
    MQCD pChDef = (MQCD)pChannelDefinition;
    /* TODO: Add Security Exit Code Here */
}
}
```

그림 86. 보안 엑시트 스킴레톤 코드

표준 WebSphere MQ 시작점 MQStart는 존재해야 하지만 임의의 함수를 수행할 필요는 없습니다. 함수의 이름(이 예제에서는 EntryPoint)은 변경할 수 있지만, 라이브러리를 컴파일 및 링크할 때에는 함수를 내보내야 합니다. 이전 예제와 같이 pChannelExitParms 포인터는 PMQCXP로, pChannelDefinition 포인터는 MQCD로 캐스팅해야 합니다. 채널 엑시트 호출 및 매개변수 사용에 대한 일반 정보는 [MQ_CHANNEL_EXIT](#)를 참조하십시오. 이러한 매개변수는 다음과 같이 보안 엑시트에서 사용됩니다.

PMQVOID pChannelExitParms

입출력(I/O)

MQCXP 구조에 대한 포인터 - 필드를 액세스하기 위해 PMQCXP로 캐스팅합니다. 이 구조는 엑시트와 MCA 사이에서 통신하는 데 사용됩니다. MQCXP의 다음 필드는 보안 엑시트에 특히 중요합니다.

ExitReason

보안 엑시트에 보안 교환의 현재 상태를 알리며, 수행할 조치를 결정할 때 사용됩니다.

ExitResponse

보안 교환의 다음 스테이지를 지시하는 MCA에 대한 응답입니다.

ExitResponse2

MCA에서 보안 엑시트 응답을 해석하는 방법을 관리하는 추가 제어 플래그입니다.

ExitUserArea

보안 엑시트에서 호출 간의 상태를 유지보수하기 위해 사용할 수 있는 16바이트(최대값)의 스토리지입니다.

ExitData

채널 정의의 SCYDATA 필드에 지정된 데이터(오른쪽에 공백을 채워 넣은 32바이트)를 포함합니다.

PMQVOID pChannelDefinition

입출력(I/O)

MQCD 구조에 대한 포인터 - 필드에 액세스하기 위해 PMQCD로 캐스팅합니다. 이 매개변수는 채널의 정의를 포함합니다. MQCD의 다음 필드는 보안 엑시트에 특히 중요합니다.

ChannelName

채널 이름(오른쪽에 공백을 채워 넣은 20바이트)입니다.

ChannelType

채널 유형을 정의하는 코드입니다.

MCA 사용자 ID

이 그룹의 세 필드는 채널 정의에 지정된 MCAUSER 필드 값으로 초기화됩니다. 보안 엑시트에서 이러한 필드에 지정한 사용자 ID는 액세스 제어에 사용됩니다(SDR, SVR, CLNTCONN 또는 CLUSSDR 채널에 적용할 수 없음).

MCAUserIdentifier

오른쪽에 공백을 채워 넣은 ID의 처음 12바이트입니다.

LongMCAUserIdPtr

전체 길이 ID를 포함하는 버퍼에 대한 포인터(널(Null) 종료를 보장하지 않음)는 MCAUserIdentifier보다 우선합니다.

LongMCAUserIdLength

LongMCAUserIdPtr에서 가리키는 문자열의 길이 - LongMCAUserIdPtr이 설정된 경우 설정해야 합니다.

원격 사용자 ID

LNTCONN/SVRCONN 채널 쌍에만 적용됩니다. CLNTCONN 보안 엑시트가 정의되지 않으면 이러한 세 필드는 클라이언트 MCA에 의해 초기화되므로, MCA 사용자 ID를 지정할 때와 인증할 때에 SVRCONN 보안 엑시트에서 사용할 수 있는 클라이언트 환경의 사용자 ID가 해당 필드에 포함될 수 있습니다. CLNTCONN 보안 엑시트가 정의되어 있으면 이러한 필드는 초기화되지 않고 CLNTCONN 보안 엑시트에서 설정할 수 있습니다. 또는 보안 메시지를 사용하여 클라이언트에서 서버로 사용자 ID를 전달할 수 있습니다.

원격 사용자 ID

오른쪽에 공백을 채워 넣은 ID의 처음 12바이트입니다.

LongRemoteUserIdPtr

전체 길이 ID를 포함하는 버퍼에 대한 포인터(널(Null) 종료를 보장하지 않음)는 RemoteUserIdentifier보다 우선합니다.

LongRemoteUserIdLength

LongRemoteUserIdPtr에서 가리키는 문자열의 길이 - LongRemoteUserIdPtr이 설정된 경우 설정해야 합니다.

PMQLONG pDataLength

입출력(I/O)

MQLONG에 대한 포인터입니다. 보안 엑시트 호출 시 AgentBuffer에 포함된 보안 엑시트의 길이를 포함합니다. AgentBuffer 또는 ExitBufferMust에서 보안 엑시트가 송신하는 메시지의 길이로 설정되어야 합니다.

PMQLONG pAgentBufferLength

입력

MQQLONG에 대한 포인터입니다. 보안 엑시트 호출 시 AgentBuffer에 포함된 데이터의 길이입니다.

PMQVOID pAgentBuffer

입출력(I/O)

보안 엑시트 호출 시, 파트너 엑시트에서 송신된 메시지를 지정합니다. MQCXP 구조의 ExitReason2에 MQXR2_USE_AGENT_BUFFER 플래그 세트(기본값)가 있는 경우(기본값) 보안 엑시트는 송신하는 메시지 데이터를 가리키도록 이 매개변수를 설정해야 합니다.

PMQLONG pExitBufferLength

입출력(I/O)

MQQLONG에 대한 포인터입니다. 이 매개변수는 보안 엑시트의 처음 호출 시 0으로 초기화되며, 리턴된 값은 보안 교환 시 보안 엑시트 호출 사이에 유지보수됩니다.

PMQPTR pExitBufferAddr

입출력(I/O)

이 매개변수는 보안 엑시트의 처음 호출 시 널 포인터로 초기화되며, 리턴된 값은 보안 교환 시 보안 엑시트 호출 사이에 유지보수됩니다. MQXR2_USE_EXIT_BUFFER 플래그가 MQCXP 구조의 ExitReason2에 설정되면, 보안 엑시트는 송신하는 메시지 데이터를 가리키도록 이 매개변수를 설정해야 합니다.

CLNTCONN/SVRCONN 채널 쌍과 기타 채널 쌍에 정의된 보안 엑시트 간의 작동 차이점

보안 엑시트는 모든 유형의 채널에 정의할 수 있습니다. 그러나 CLNTCONN/SVRCONN 채널 쌍에 정의된 보안 엑시트의 작동은 다른 채널 쌍에 정의된 보안 엑시트와는 조금 차이가 있습니다.

정의된 SVRCONN 보안 엑시트가 없고 SVRCONN의 MCAUSER 필드가 설정되어 있지 않은 경우, CLNTCONN 채널의 보안 엑시트는 OAM 권한 부여나 파트너 SVRCONN 엑시트의 처리에 필요한 채널 정의에 원격 사용자 ID를 설정할 수 있습니다.

정의되어 있는 CLNTCONN 보안 종료는 없는 경우, 채널 정의의 원격 사용자 ID는 클라이언트 MCA에 의해 클라이언트 환경의 사용자 ID(공백일 수 있음)로 설정됩니다.

CLNTCONN 및 SVRCONN 채널 쌍에 정의된 보안 엑시트 사이의 보안 교환은 SVRCONN 보안 엑시트가 MQXCC_OK의 ExitResponse를 리턴할 때 완료됩니다. 기타 채널 쌍 사이의 보안 교환은 교환을 시작한 보안 엑시트가 MQXCC_OK의 ExitResponse를 리턴할 때 완료됩니다.

그러나 MQXCC_SEND_AND_REQUEST_SEC_MSG ExitResponse 코드는 보안 교환을 연속적으로 강제 실행할 때 사용할 수 있습니다. MQXCC_SEND_AND_REQUEST_SEC_MSG의 ExitResponse가 CLNTCONN 또는 SVRCONN 보안 엑시트에 의해 리턴되면 파트너 엑시트는 보안 메시지(MQXCC_OK 또는 널 응답이 아님) 송신으로 응답해야 합니다. 그렇지 않으면 채널이 종료됩니다. 다른 유형의 채널에 정의된 보안 엑시트의 경우, 파트너 보안 엑시트에서 MQXCC_SEND_AND_REQUEST_SEC_MSG에 응답하여 MQXCC_OK의 ExitResponse가 리턴되면 결과적으로 널 응답이 리턴된 것처럼 보안 교환이 연속적으로 발생하고 채널이 종료되지 않습니다.

SSPI 보안 엑시트

WebSphere MQ for 윈도우 supplies a security exit that provides authentication for WebSphere MQ channels by using the Security Services Programming Interface (SSPI). SSPI는 Windows의 통합된 보안 기능을 제공합니다.

이 보안 엑시트는 WebSphere MQ 클라이언트와 WebSphere MQ 서버 모두에 대해 제공됩니다.

보안 패키지는 security.dll 또는 secur32.dll에서 로드됩니다. 이러한 DLL은 운영 체제와 함께 제공됩니다.

단방향 인증은 Windows에서 NTLM 인증 서비스를 사용하여 제공됩니다. 양방향 인증은 Kerberos 인증 서비스를 사용하여 Windows 2000에서 제공됩니다.

보안 엑시트 프로그램은 소스 및 오브젝트 형식으로 제공됩니다. 오브젝트 코드를 그대로 사용하거나, 소스 코드를 고유 사용자 엑시트 프로그램 작성의 시작 지점으로 사용할 수 있습니다. SSPI 보안 엑시트의 오브젝트 또는 소스 코드를 사용하는 방법에 대한 자세한 정보는 154 페이지의 『Windows 시스템에서 SSPI 보안 엑시트 사용』의 내용을 참조하십시오.

채널 송신 및 수신 엑시트 프로그램

송신 및 수신 엑시트를 사용하여 데이터 압축 및 압축 해제와 같은 태스크를 수행할 수 있습니다. 연속으로 실행할 송신 및 수신 엑시트 프로그램의 목록을 지정할 수 있습니다.

채널 송신 및 수신 엑시트 프로그램은 MCA의 처리 순환의 다음 위치에서 호출됩니다.

- 송신 및 수신 엑시트 프로그램은 MCA 시작 시 초기화용으로 호출되고 MCA 종료 시 종료용으로 호출됩니다.
- 하나의 메시지 전송에서 전송물이 송신되는 끝에 따라, 링크를 통해 전송물을 보내기 직전에 채널의 한쪽 끝 또는 다른 끝에서 송신 엑시트 프로그램이 호출됩니다. 참고 4에서는 메시지 채널이 한 방향으로만 메시지를 보내더라도 엑시트가 양방향에서 사용 가능한 이유에 대해 설명합니다.
- 하나의 메시지 전송에서 전송물이 수신되는 끝에 따라, 링크로부터 전송물을 받은 직후에 채널의 한쪽 끝 또는 다른 끝에서 수신 엑시트 프로그램이 호출됩니다. 참고 4에서는 메시지 채널이 한 방향으로만 메시지를 보내더라도 엑시트가 양방향에서 사용 가능한 이유에 대해 설명합니다.

하나의 메시지 전송에 여러 전송물이 있을 수 있고, 메시지가 수신 끝의 메시지 엑시트에 도착하기 전에 송신 및 수신 엑시트 프로그램을 여러 번 반복할 수 있습니다.

채널 송신 및 수신 엑시트 프로그램은 통신 링크로부터 송신 또는 수신된 전송 데이터를 포함하여 에이전트 버퍼에 전달됩니다. 송신 엑시트 프로그램의 경우, 버퍼의 처음 8바이트는 MCA 전용으로 예약되어 있으므로 변경해서는 안 됩니다. 프로그램이 다른 버퍼를 리턴하면, 이러한 처음 8바이트는 새 버퍼에 있어야 합니다. 엑시트 프로그램에 제공되는 데이터의 형식은 정의되지 않습니다.

송신 및 수신 엑시트 프로그램은 적절한 응답 코드를 리턴해야 합니다. 다른 응답은 MCA 이상종료를 야기합니다.

참고: 송신 또는 수신 엑시트의 동기점 내에서는 MQGET, MQPUT 또는 MQPUT1 호출을 발행하지 마십시오.

참고:

1. 송신 및 수신 엑시트는 일반적으로 쌍으로 작동합니다. 예를 들어, 송신 엑시트가 데이터를 압축하고 수신 엑시트가 압축 해제하거나, 송신 엑시트가 데이터를 암호화하고 수신 엑시트가 복호화할 수 있습니다. 적절한 채널을 정의할 때, 채널의 양 끝에 대해 호환 가능한 엑시트 프로그램 이름이 지정되었는지 확인하십시오.
2. 채널에 대해 압축이 켜진 경우, 엑시트에 압축된 데이터가 전달됩니다.
3. 채널 송신 및 수신 엑시트는 애플리케이션 데이터(예: 상태 메시지) 이외의 메시지 세그먼트에 대해 호출할 수 있습니다. 시동 대화상자나 보안 검사 단계에서는 호출되지 않습니다.
4. 메시지 채널은 메시지를 한 방향으로만 보내지만, 채널 제어 데이터(예: 하트비트 및 배치 처리 종료)는 양방향으로 이동하므로 이러한 엑시트도 양방향에서 사용 가능합니다. 그러나 초기 채널 시동 데이터 플로우 중 일부는 엑시트의 처리에서 면제됩니다.
5. 송신 및 수신 엑시트가 순서를 벗어나 호출될 수도 있습니다. 예를 들어, 사용자가 일련의 엑시트 프로그램을 실행하거나 보안 엑시트를 실행하는 경우가 이에 해당합니다. 그러면 수신 엑시트가 먼저 데이터를 처리하도록 요청받을 때 해당 송신 엑시트를 통해 전달되지 않은 데이터를 수신할 수 있습니다. 수신 엑시트가 압축 해제와 같은 조작이 필요한지 먼저 검사하지 않고 해당 조작을 수행한 경우 예상치 못한 결과가 나타납니다.

수신 엑시트가 수신 중인 데이터를 해당 송신 엑시트에서 처리했는지 확인할 수 있도록 송신 및 수신 엑시트를 코딩해야 합니다. 이렇게 하기 위해 권장되는 방법은 엑시트 프로그램을 코딩하여 다음을 수행하는 것입니다.

- 조작을 수행하기 전에 송신 엑시트는 데이터의 9번째 바이트 값을 0으로 설정하고 모든 데이터를 1바이트 앞으로 이동합니다. (처음 8바이트는 MCA에서 사용하도록 예약됩니다.)
- 수신 엑시트는 바이트 9에 0이 있는 데이터를 수신할 경우 해당 데이터가 송신 엑시트에서 생성된 것이라고 인식합니다. 그래서 0을 제거하고 보완 조작을 수행하고 결과 데이터를 1바이트 뒤로 이동합니다.
- 수신 엑시트는 바이트 9에 0이 아닌 다른 값이 있는 데이터를 수신할 경우 송신 엑시트가 실행되지 않은 것으로 가정하고 데이터를 변경하지 않고 호출자에게 다시 보냅니다.

보안 엑시트를 사용할 때 채널이 보안 엑시트에 의해 종료되면, 해당 수신 엑시트 없이 송신 엑시트가 호출될 수 있습니다. 이런 문제점을 방지하는 한 가지 방법은 예를 들어, 엑시트가 채널을 끝내기로 결정할 때 MQCD.SecurityUserData 또는 MQCD.SendUserData에서 플래그를 설정하는 보안 엑시트를 코딩하는 것입니다. 그런 다음 송신 엑시트는 이 필드를 검사하고 플래그가 설정되지 않은 경우에만 데이터를 처리해야 합니다. 이 검사는 송신 엑시트가 불필요하게 데이터를 대체하지 못하게 하여 보안 엑시트가 대체된 데이터를 수신하는 경우에 발생할 수 있는 모든 변환 오류를 방지합니다.

채널 송신 엑시트 프로그램 - 공간 예약

전송 전에 송신 및 수신 엑시트를 사용하여 데이터를 변환할 수 있습니다. 채널 송신 엑시트 프로그램은 전송 버퍼에서 공간을 예약하여 변환에 대한 고유 데이터를 추가할 수 있습니다.

이 데이터는 수신 엑시트 프로그램으로 처리된 후 버퍼에서 제거됩니다. 예를 들어, 데이터를 암호화하고 복호화 용 보안 키를 추가할 수도 있습니다.

공간 예약 및 사용 방법

초기화를 위해 송신 엑시트 프로그램이 호출될 때, MQXCP의 *ExitSpace* 필드를 예약 바이트 수로 설정하십시오. 세부사항은 MQXCP를 참조하십시오. *ExitSpace*는 초기화 중에만 즉, *ExitReason*의 값이 MQXR_INIT 일 때만 설정할 수 있습니다. 송신 엑시트가 전송 직전에 호출되고 *ExitReason*이 MQXR_XMIT로 설정되면 전송 버퍼에서 *ExitSpace* 바이트가 예약됩니다. *ExitSpace* 은 (는) z/OS에서 지원되지 않습니다.

송신 엑시트는 모든 예약된 공간을 사용할 필요가 없습니다. 이 엑시트는 *ExitSpace* 바이트 미만을 사용하거나, 전송 버퍼가 가득 차지 않은 경우 예약된 크기 이상을 사용할 수 있습니다. *ExitSpace* 값을 설정할 때 전송 버퍼에 최소 1KB의 메시지 데이터를 남겨 두어야 합니다. 대용량 데이터에 예약된 공간을 사용하면 채널 성능이 영향을 받을 수 있습니다.

채널의 수신 끝에서 발생하는 상황

채널의 수신 엑시트 프로그램은 해당 송신 엑시트와 호환 가능하도록 설정해야 합니다. 수신 엑시트는 예약된 공간의 바이트 수를 알고 있어야 하고 해당 공간에서 데이터를 제거해야 합니다.

다중 송신 엑시트

연속으로 실행할 송신 및 수신 엑시트 프로그램의 목록을 지정할 수 있습니다. WebSphere MQ는 모든 송신 엑시트에서 예약된 공간에 대한 총계를 유지보수합니다. 이 총 공간은 전송 버퍼에 최소 1KB의 메시지 데이터를 남겨 두어야 합니다.

다음 예제에서는 연속적으로 호출된 세 개의 송신 엑시트에 대한 공간 할당 방법을 보여줍니다.

1. 초기화를 위해 호출 시:

- 송신 엑시트 A는 1KB를 예약합니다.
- 송신 엑시트 B는 2KB를 예약합니다.
- 송신 엑시트 C는 3KB를 예약합니다.

2. 최대 전송 크기는 32KB이고 사용자 데이터 길이는 5KB입니다.

3. 엑시트 A는 5KB의 데이터로 호출되며, 5KB가 엑시트 B 및 C에 예약되어 있기 때문에 최대 27KB가 사용 가능합니다. 엑시트 A가 예약한 크기인 1KB를 추가합니다.

4. 엑시트 B는 6KB의 데이터로 호출되며, 3KB가 엑시트 C에 예약되어 있기 때문에 최대 29KB가 사용 가능합니다. 엑시트 B가 예약된 2KB보다 작은 1KB를 추가합니다.

5. 엑시트 C는 7KB의 데이터로 호출되며, 최대 32KB를 사용할 수 있습니다. 엑시트 C는 예약된 3KB를 초과하는 10K를 추가합니다. 총 데이터 크기인 17KB가 최대값 32KB 미만이기 때문에 이 크기는 유효합니다.

채널 메시지 엑시트 프로그램

채널 메시지 엑시트를 사용하여 태스크(예: 링크에 대한 암호화, 수신 사용자 ID의 유효성 검증 또는 대체, 메시지 데이터 변환, 저널링 및 참조 메시지 핸들링)를 수행할 수 있습니다. 연속으로 실행할 메시지 엑시트 프로그램의 목록을 지정할 수 있습니다.

채널 메시지 엑시트 프로그램은 MCA 처리 순환의 다음 위치에서 호출됩니다.

- MCA 시작 및 종료 시
- 송신 MCA가 MQGET 호출을 발행한 직후
- 수신 MCA가 MQPUT 호출을 발행하기 전

메시지 엑시트는 큐로부터 검색될 때 전송 큐 헤더 MQXQH 및 애플리케이션 메시지 텍스트를 포함하는 에이전트 버퍼로 전달됩니다. (MQXQH의 형식은 MQXQH에 나와 있습니다.) 참조 메시지 즉, 송신할 다른 오브젝트를 가리키는 헤더만 포함하는 메시지를 사용하는 경우, 메시지 엑시트는 헤더 MQRMH를 인식합니다. 이는 오브젝트를 식별하고, 적절한 방식으로 검색하며, 이를 헤더에 추가하고, 수신 MCA로의 전송을 위해 MCA로 전달합니다. 수신 MCA에서 다른 메시지 엑시트는 이 메시지가 참조 메시지라고 인식하고, 오브젝트를 추출하며, 헤더를 목적지

큐에 전달합니다. 참조 메시지와 이를 핸들링하는 몇 가지 샘플 메시지 엑시트에 대한 자세한 정보는 [240 페이지의 『참조 메시지』](#) 및 [128 페이지의 『참조 메시지 샘플 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

메시지 엑시트는 다음 응답을 리턴할 수 있습니다.

- 메시지를 송신합니다(GET 엑시트). 메시지가 엑시트에 의해 변경되었을 수 있습니다. (이는 MQXCC_OK를 리턴합니다.)
- 메시지를 큐에 넣습니다(PUT 엑시트). 메시지가 엑시트에 의해 변경되었을 수 있습니다. (이는 MQXCC_OK를 리턴합니다.)
- 메시지를 처리하지 않습니다. 메시지가 MCA에 의해 데드-레터 큐(미전달 메시지 큐)에 배치됩니다.
- 채널을 닫습니다.
- MCA의 비정상 종료로 야기하는 잘못된 리턴 코드입니다.

참고:

1. 메시지가 부분으로 분할될 때에도 전송된 모든 완료 메시지에 대해 메시지 엑시트가 한 번만 호출됩니다.
2. UNIX 시스템에서 메시지 엑시트를 제공할 경우 사용자 ID를 소문자로 자동 변환하는 기능이 작동하지 않습니다. [UNIX and Linux 시스템 오브젝트의 보안](#)을 참조하십시오.
3. 엑시트는 MCA 자체와 동일한 스레드에서 실행됩니다. 또한 동일한 연결 핸들을 사용하기 때문에 MCA와 동일한 작업 단위(UOW) 안에서 실행됩니다. 그러므로, 동기점에서 수행된 모든 호출은 배치의 마지막에 채널에서 커밋되거나 백아웃됩니다. 예를 들어, 한 채널 메시지 엑시트 프로그램은 알림 메시지를 다른 채널 메시지 엑시트 프로그램에 보낼 수 있고, 이러한 메시지는 원래 메시지를 포함하는 배치가 커밋된 경우에만 큐에 커밋됩니다.

따라서 채널 메시지 엑시트 프로그램에서 동기점 MQI 호출을 발행하는 것이 가능합니다.

메시지 엑시트 외부의 메시지 변환

메시지 엑시트를 호출하기 전에, 수신 MCA는 메시지에 대한 일부 변환을 수행합니다. 이 주제에서는 변환을 수행하는 데 사용되는 알고리즘에 대해 설명합니다.

처리되는 헤더

메시지 엑시트가 호출되기 전에 변환 루틴이 수신자의 MCA에서 실행됩니다. 변환 루틴은 메시지 처음에 있는 MQXQH 헤더부터 시작합니다. 그런 다음, 필요한 위치에서 변환을 수행하여 MQXQH 뒤에 체인 연결된 헤더를 통해 변환 루틴을 처리합니다. 체인 연결된 헤더는 수신자의 메시지 엑시트로 전달되는 MQCXP 데이터의 HeaderLength 매개변수에 포함된 오프셋 이상으로 확장할 수 있습니다. 다음 헤더가 적절하게 변환됩니다.

- MQXQH(형식 이름 "MQXMIT ")
- MQMD(이 헤더는 MQXQH의 일부이고 형식 이름이 없음)
- MQMDE(형식 이름 "MQHMDE ")
- MQDH(형식 이름 "MQHDIST ")
- MQWIH(형식 이름 "MQHWIH ")

다음 헤더는 변환되지 않고, MCA가 체인 연결된 헤더 처리를 계속하는 동안 스텝 오버됩니다.

- MQDLH(형식 이름 "MQDEAD ")
- 세 문자 'MQH' 로 시작하는 형식 이름을 가진 헤더 (예: "MQHRF ") 달리 언급되지 않는

헤더 처리 방법

각 WebSphere MQ 헤더의 Format 매개변수는 MCA가 읽습니다. Format 매개변수는 헤더 내에서 8바이트이며 이름을 포함한 8개의 1바이트 문자입니다.

그런 다음 MCA는 각 헤더 뒤의 데이터를 이름 지정된 유형으로 해석합니다. Format이 WebSphere MQ 데이터 변환에 적합한 헤더 이름인 경우 이는 변환됩니다. 비MQ 데이터(예: MQFMT_NONE 또는 MQFMT_STRING)를 표시하는 다른 이름이면, MCA는 헤더 처리를 중지합니다.

MQCXP HeaderLength의 개념

메시지 엑시트에 제공된 MQCXP 데이터의 HeaderLength 매개변수는 메시지 처음에 있는 MQXQH(MQMD 포함), MQMDE 및 MQDH 헤더의 총 길이입니다. 이러한 헤더는 'Format' 이름 및 길이를 사용하여 체인으로 연결됩니다.

MQWIH

체인 연결된 헤더는 HeaderLength를 넘어서 사용자 데이터 영역까지 확장할 수 있습니다. MQWIH 헤더는 존재하는 경우 HeaderLength 이상으로 표시되는 헤더 중 하나입니다.

체인 연결된 헤더에 MQWIH 헤더가 있는 경우, 수신자의 메시지 엑시트가 호출되기 전에 해당 헤더가 적절히 변환됩니다.

채널 메시지 재시도 엑시트 프로그램

채널 메시지 재시도 엑시트는 대상 큐를 열려는 시도가 실패할 때 호출됩니다. 사용자는 엑시트를 사용하여 재시도할 상황, 재시도하는 횟수 및 재시도의 빈도수를 판별할 수 있습니다.

또한 이 엑시트는 MCA 시작 및 종료 시에 채널의 수신 끝에서도 호출됩니다.

채널 메시지 재시도 엑시트에는 큐에서 검색될 때 전송 큐 헤더 MQXQH 및 애플리케이션 메시지 텍스트를 포함한 에이전트 버퍼가 전달됩니다. MQXQH의 형식은 [MQXQH의 개요](#)에 나와 있습니다.

이 엑시트는 모든 이유 코드에 대해 호출되며, MCA가 재시도할 이유 코드, 재시도 횟수 및 재시도 간격 등을 판별합니다. (채널이 정의되었을 때 설정된 메시지 재시도 수의 값은 MQCD의 엑시트에 전달되지만, 엑시트는 이 값을 무시할 수 있습니다.)

MQCXP의 MsgRetryCount 필드는 엑시트를 호출할 때마다 MCA에 의해 증분되며, 엑시트는 MQCXP의 MsgRetryInterval 필드에 대기 시간이 포함된 MQXCC_OK나, MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION을 리턴합니다. 엑시트가 MQCXP의 ExitResponse 필드에서 MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION을 리턴할 때까지 재시도가 끊임 없이 지속됩니다. MCA가 이러한 완료 코드에 대해 수행한 조치 관련 정보는 [MQCXP의 내용](#)을 참조하십시오.

모든 재시도가 실패하는 경우 메시지가 데드-레터 큐에 기록됩니다. 사용 가능한 데드-레터 큐가 없는 경우 채널이 중지됩니다.

채널의 메시지 재시도 엑시트를 정의하지 않았고 임시적인 실패(예: MQRC_Q_FULL)가 발생한 경우, MCA는 채널이 정의되었을 때 설정된 메시지 재시도 수 및 메시지 재시도 간격을 사용합니다. 보다 더 영구적인 네이처로 인해 실패하고 이를 핸들링하도록 엑시트 프로그램을 정의하지 않은 경우 메시지가 데드-레터 큐에 기록됩니다.

채널 자동 정의 엑시트 프로그램

The channel auto-definition exit can be used when a request is received to start a receiver or server-connection channel but no definition for that channel exists (not for WebSphere MQ for z/OS). 또한 클러스터-송신자 및 클러스터-수신자 채널의 모든 플랫폼에서 이 엑시트를 호출하여 채널의 인스턴스에 대한 정의를 수정할 수 있습니다.

채널 자동 정의 엑시트는 수신자 또는 서버 연결 채널을 시작하라는 요청이 수신되거나 채널 정의가 존재하지 않을 때 z/OS를 제외한 모든 플랫폼에서 호출될 수 있습니다. 이를 사용하면 자동으로 정의된 수신자 또는 서버 연결 채널, SYSTEM.AUTO.RECEIVER 또는 SYSTEM.AUTO.SVRCON에 대해 제공된 기본 정의를 수정할 수 있습니다. 채널 정의를 자동으로 작성할 수 있는 방법에 대한 설명은 [채널 준비](#)를 참조하십시오.

또한 채널 자동 정의 엑시트는 클러스터-송신자 채널을 시작하라는 요청이 수신될 때 호출할 수 있습니다. 이는 클러스터-송신자 및 클러스터-수신자 채널이 채널의 이 인스턴스에 대한 정의를 수정할 수 있도록 호출될 수 있습니다. In this case, the exit also applies to WebSphere MQ for z/OS. 엑시트 이름은 여러 플랫폼에서 형식이 서로 다르기 때문에, 메시지 엑시트(MSGEXIT, RCVEXIT, SCYEXIT 및 SENDEXIT)의 이름을 변경하기 위한 용도로 채널 자동 정의 엑시트가 가장 많이 사용됩니다. 채널 자동 정의 엑시트가 지정되지 않은 경우, z/OS에서 디플트 작동은 `[path]/libraryname(function)` 양식의 분배 엑시트 이름을 조사하고 최대 8자의 함수(있는 경우) 또는 라이브러리 이름을 사용하는 것입니다. z/OS에서, 채널 자동 정의 엑시트 프로그램은 MsgExit, MsgUserData, SendExit, SendUserData, ReceiveExit, ReceiveUserData 필드 자체가 아닌 MsgExitPtr, MsgUserDataPtr, SendExitPtr, SendUserDataPtr, ReceiveExitPtr, ReceiveUserDataPtr로 주소 지정된 필드를 대체해야 합니다.

자세한 정보는 [채널 자동 정의를](#) 참조하십시오.

다른 채널 엑시트와 마찬가지로, 매개변수 목록은 다음과 같습니다.

```
MQ_CHANNEL_AUTO_DEF_EXIT (ChannelExitParms, ChannelDefinition)
```

ChannelExitParms는 MQCXP에서 설명합니다. ChannelDefinition은 MQCD에서 설명합니다.

MQCD는 기본 채널 정의에 사용된 값을 포함합니다(엑시트가 이 값을 대체하지 않은 경우). 엑시트는 필드의 서브셋만 수정할 수 있습니다(MQ_CHANNEL_AUTO_DEF_EXIT 참조). 그러나 다른 필드를 변경하려 해도 오류가 야기되지는 않습니다.

채널 자동 정의 엑시트는 MQXCC_OK 또는 MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION의 응답을 리턴합니다. 이들 응답 중 어느 것도 리턴되지 않으면 MCA는 MQXCC_SUPPRESS_FUNCTION이 리턴된 것처럼 처리를 계속합니다. 즉, 자동 정의가 취소되고 새로운 채널 정의가 작성되지 않으며 채널을 시작할 수 없습니다.

Windows, UNIX and Linux 시스템에서 채널 엑시트 프로그램 컴파일

다음 예제를 사용하여 Windows, UNIX and Linux 시스템에 대한 채널 엑시트 프로그램을 컴파일할 수 있습니다.

Windows

Windows

Windows에서 채널 엑시트 프로그램을 위한 컴파일러 및 링커 명령:

```
cl.exe /Ic:\mqm\tools\c\include /nologo /c myexit.c  
link.exe /nologo /dll myexit.obj /def:myexit.def /out:myexit.dll
```

UNIX 및 Linux 시스템

Linux

UNIX

이 예제에서 exit는 라이브러리 이름이며 ChannelExit는 함수 이름입니다. AIX에서 내보내기 파일은 exit.exp라고 합니다. 해당 이름은 MQCD- 채널 정의에서 설명하는 형식을 사용하여 엑시트 프로그램을 참조하기 위해 채널 정의에서 사용됩니다. DEFINE CHANNEL 명령의 MSGEXIT 매개변수도 참조하십시오.

AIX에서 채널 엑시트를 위한 샘플 컴파일러 및 링커 명령:

```
$ xlc_r -q64 -e MQStart -bE:exit.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits64/exit  
exit.c -I/usr/mqm/inc
```

HP-UX에서 채널 엑시트를 위한 샘플 컴파일러 및 링커 명령:

```
$ c89 +DD64 +z -c -D_HPUX_SOURCE -o exit.o exit.c -I/opt/mqm/inc  
$ ld -b exit.o +ee MQStart +ee ChannelExit -o  
/var/mqm/exits64/exit -L/usr/lib/pa20_64 -lpthread  
$ rm exit.o
```

큐 관리자가 32비트인 Linux 플랫폼의 채널 엑시트에 대한 샘플 컴파일러 및 링커 명령:

```
$ gcc -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/exit exit.c -I/opt/mqm/inc
```

큐 관리자가 64비트인 Linux 플랫폼의 채널 엑시트에 대한 샘플 컴파일러 및 링커 명령:

```
$ gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/exit exit.c -I/opt/mqm/inc
```

Solaris에서 채널 엑시트를 위한 샘플 컴파일러 및 링커 명령:

```
$ cc -xarch=v9 -mt -G -o /var/mqm/exits64/exit exit.c -I/opt/mqm/inc  
-R/usr/lib/64 -lsocket -lnsl -ldl
```

클라이언트에서 32비트 또는 64비트 엑시트를 사용할 수 있습니다. 이 엑시트는 mqic_r에 링크되어야 합니다.

AIX의 IBM WebSphere MQ에서 호출되는 모든 함수가 내보내져야 합니다. 이 작성 파일에 대한 샘플 내보내기 파일:

```
#!  
channelExit  
MQStart
```

채널 엑시트 구성

채널 엑시트를 호출하려면 채널 정의에서 이름을 지정해야 합니다.

채널 엑시트는 채널 정의에서 이름을 지정해야 합니다. 채널을 처음 정의하는 경우 이 이름 지정을 수행할 수 있습니다. 또는 나중에 MQSC 명령 ALTER CHANNEL 등을 사용하여 정보를 추가할 수 있습니다. 또한 MQCD 채널 데이터 구조에서 채널 엑시트 이름을 제공할 수도 있습니다. 엑시트 이름 형식은 IBM WebSphere MQ 플랫폼별로 다릅니다. 자세한 정보는 MQCD 또는 스크립트(MQSC) 명령을 참조하십시오.

채널 정의에 사용자 엑시트 프로그램 이름이 없으면 사용자 엑시트가 호출되지 않습니다.

채널 자동 정의의 엑시트는 개별 채널이 아닌 큐 관리자의 특성입니다. 이 엑시트를 호출하려면 큐 관리자 정의에서 이름을 지정해야 합니다. 큐 관리자 정의를 대체하려면 MQSC 명령 ALTER QMGR을 사용하십시오.

데이터 변환 엑시트 작성

이 주제 컬렉션에는 데이터 변환 엑시트 작성 방법에 대한 정보가 있습니다.

참고: VSE/ESA에 대해 MQSeries 에서 지원되지 않습니다.

MQPUT 수행 시, 애플리케이션은 메시지의 메시지 디스크립터(MQMD)를 작성합니다. WebSphere MQ가 MQMD가 작성된 플랫폼에 관계없이 MQMD의 콘텐츠를 이해할 수 있어야 하기 때문에 MQMD는 시스템에 의해 자동으로 변환됩니다.

그러나 애플리케이션 데이터는 자동으로 변환되지 않습니다. *CodedCharSetId* 및 *Encoding* 필드가 다른 플랫폼 사이(예: ASCII와 EBCDIC 사이)에서 문자 데이터를 교환할 경우, 애플리케이션은 메시지의 변환에 대해 준비해야 합니다. 애플리케이션 데이터 변환은 큐 관리자 자체 또는 데이터 변환 엑시트라고 하는 사용자 엑시트 프로그램에 의해 수행될 수 있습니다. 큐 관리자는 애플리케이션 데이터가 내장 형식(예: MQFMT_STRING) 중 하나인 경우 큐 관리자의 내장 변환 루틴 중 하나를 사용하여 데이터 변환 자체를 수행할 수 있습니다. 이 토픽에는 애플리케이션 데이터가 내장 형식이 아닌 경우에 WebSphere MQ가 제공하는 데이터 변환 엑시트 기능에 대한 정보가 있습니다.

MOGET 호출 중에 제어를 데이터 변환 엑시트로 전달할 수 있습니다. 이는 최종 목적지에 도달하기 전에 다른 플랫폼 사이의 변환을 방지합니다. 하지만 최종 목적지가 MOGET에 대한 데이터 변환을 지원하지 않는 플랫폼인 경우, 데이터를 최종 목적지로 송신하는 송신자 채널에 CONVERT(YES)를 지정해야 합니다. 그러면 WebSphere MQ가 전송 중에 데이터를 변환하는지 확인합니다. 이러한 경우에 데이터 변환 엑시트는 송신자 채널이 정의된 시스템에 상주해야 합니다.

MQGET 호출은 애플리케이션에서 직접 발행됩니다. MQMD의 *CodedCharSetId* 및 *Encoding* 필드를 필요한 문자 세트 및 인코딩으로 설정하십시오. 애플리케이션이 큐 관리자와 동일한 문자 세트 및 인코딩을 사용하는 경우, *CodedCharSetId*를 MQCCSI_Q_MGR로 설정하고 *Encoding*을 MQENC_NATIVE로 설정하십시오.

MQGET 호출이 완료된 후 이러한 필드는 리턴된 메시지 데이터에 적절한 값을 가집니다. 이러한 값은 변환이 성공적이지 않은 경우 필요한 값과 다를 수 있습니다. 애플리케이션은 이러한 필드를 각 MOGET 호출 전에 필요한 값으로 재설정해야 합니다.

MQGET의 MQGET 호출에 대해 데이터 변환 엑시트 호출에 필요한 조건이 정의되어 있습니다.

데이터 변환 엑시트에 전달된 매개변수에 대한 설명 및 자세한 사용 참고사항은 MQ_DATA_CONV_EXIT 호출 및 MQDXP 구조의 데이터 변환을 참조하십시오.

다른 시스템 인코딩 및 CCSID 사이에서 애플리케이션 데이터를 변환하는 프로그램은 WebSphere MQ 데이터 변환 인터페이스(DCI)를 준수해야 합니다.

멀티캐스트 클라이언트의 소개로 API 엑시트 및 데이터 변환 엑시트는 클라이언트 측에서 실행될 수 있어야 하며 이는 일부 메시지가 큐 관리자를 통과하지 않을 수 있기 때문입니다. 다음 라이브러리는 이제 서버 패키지 및 클라이언트 패키지의 일부입니다.

표 56. 현재 클라이언트 및 서버 패키지에 있는 라이브러리	
운영 체제	라이브러리
Windows	32비트 및 64비트: mqm.dll 및 mqm.pdb
Linux & HP-UX	32비트 및 64비트: libmqm.so 및 libmqm_r.so
AIX	32비트 및 64비트: libmqm.a 및 libmqm_r.a
Solaris	32비트 및 64비트: libmqm.so

데이터 변환 엑시트 호출

데이터 변환 엑시트는 MQGET 호출을 처리하는 동안 제어를 수신하는 사용자 작성 엑시트입니다.

다음은 true이면 엑시트가 호출됩니다.

- MQGMO_CONVERT 옵션이 MQGET 호출에 지정됩니다.
- 메시지 데이터의 일부 또는 전부가 요청된 문자 세트 또는 인코딩에 없습니다.
- 메시지와 연관된 MQMD 구조의 *Format* 필드가 MQFMT_NONE이 아닙니다.
- MQGET 호출에 지정된 *BufferLength*가 0이 아닙니다.
- 메시지 데이터 길이가 0이 아닙니다.
- 메시지에 사용자 정의 형식의 데이터가 포함되어 있습니다. 사용자 정의 형식이 전체 메시지에 사용되거나, 하나 이상의 내장 형식이 선행될 수 있습니다. 예를 들면, 사용자 정의 형식 앞에 MQFMT_DEAD_LETTER_HEADER 형식이 표시될 수 있습니다. 사용자 정의 형식만 변환하도록 엑시트가 호출되므로, 큐 관리자는 사용자 정의 형식에 선행하는 모든 내장 형식을 변환합니다.

또한 사용자 작성 엑시트는 내장 형식을 변환하기 위해 호출될 수 있지만, 내장 변환 루틴이 내장 형식을 정상적으로 변환시킬 수 없는 경우에만 발생합니다.

기타 몇 가지 조건이 있으며, 이들은 MQ_DATA_CONV_EXIT에서 MQ_DATA_CONV_EXIT 호출의 사용 시 참고사항에 충분히 설명되어 있습니다.

MQGET 호출의 세부사항은 MQGET의 내용을 참조하십시오. 데이터 변환 엑시트는 MQXCNVC 이외의 MQI 호출을 사용할 수 없습니다.

애플리케이션이 큐 관리자에 연결된 이후에 해당 *Format*을 사용하는 첫 번째 메시지를 검색하려고 시도할 때 엑시트의 새 사본이 로드됩니다. 또한 큐 관리자가 이전에 로드된 사본을 제거한 경우, 다른 시간에 새 사본을 로드할 수 있습니다.

데이터 변환 엑시트는 MQGET 호출을 발행한 프로그램의 환경과 같은 환경에서 실행됩니다. 사용자 애플리케이션과 마찬가지로, 프로그램은 메시지 변환을 지원하지 않는 목적지 큐 관리자에 메시지를 보내는 메시지 채널 에이전트(MCA)일 수 있습니다. 환경은 해당되는 경우 주소 공간 및 사용자 프로파일을 포함합니다. 엑시트는 큐 관리자의 환경에서 실행되지 않기 때문에 큐 관리자의 무결성을 손상시키지 않습니다.

Writing a data-conversion exit for WebSphere MQ on UNIX and Linux systems

Information about steps to consider when writing data-conversion exit programs for WebSphere MQ on UNIX and Linux systems.

다음 단계를 수행하십시오.

1. 메시지 형식의 이름을 지정하십시오. 이 이름은 MQMD의 *Format* 필드에 맞아야 하며 대문자여야 합니다 (예: MYFORMAT). *Format* 이름에는 앞 공백이 없어야 합니다. 뒤 공백은 무시됩니다. 오브젝트의 이름에는 8자를 초과하지 않는 공백이 아닌 문자가 있어야 하는데, 그 이유는 *Format*의 길이가 8자이기 때문입니다. 메시지를 송신할 때마다 이 이름을 사용하는 것을 기억하십시오.

데이터 변환 엑시트가 스레드 환경에서 사용된 경우 로드 가능한 오브젝트가 스레드 버전임을 나타내려면 해당 오브젝트 뒤에 *_r*을 표시해야 합니다.

2. 메시지를 나타내는 구조를 작성하십시오. 예제는 올바른 구문을 참조하십시오.
3. `crtmqcvx` 명령을 통해 이 구조를 실행하여 데이터 변환 엑시트에 대한 코드 단편을 작성하십시오.

crtmqcvx 명령에 의해 생성된 함수는 모든 구조가 팩형이라고 가정하는 매크로를 사용하며, 이에 해당되지 않는 경우 해당 매크로를 수정합니다.

4. 제공된 골격 소스 파일을 복사하고 이름을 376 페이지의 『1』 단계에서 설정한 메시지 형식의 이름으로 바꾸십시오. 스키텔론 소스 파일 및 해당 사본은 읽기 전용입니다.

스켈레톤 소스 파일은 amqsvfc0.c라고 합니다.

5. On WebSphere MQ for AIX, a skeleton export file called amqsvfc.exp is also supplied. 이 파일을 복사하고 이름을 MYFORMAT.EXP로 바꾸십시오.
6. 골격은 MQ_INSTALLATION_PATH/inc 디렉토리에 샘플 헤더 파일인 amqsvmha.h를 포함하고 여기에서 MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다. 이 파일을 선택하려면 포함 경로가 이 디렉토리를 가리키는지 확인하십시오.

amqsvmha.h 파일에는 crtmqcvx 명령에 의해 생성된 코드에 사용되는 매크로가 포함되어 있습니다. 변환할 구조에 문자 데이터가 포함된 경우, 이러한 매크로는 MQXCNVNC를 호출합니다.

7. 소스 파일에서 다음 주석 상자를 찾아 설명된 대로 코드를 삽입하십시오.

- a. 소스 파일의 끝 부분에서 주석 상자가 다음으로 시작됩니다.

```
/* Insert the functions produced by the data-conversion exit */
```

여기에 376 페이지의 『3』 단계에서 생성된 코드 단편을 삽입하십시오.

- b. 소스 파일의 중간 근처에서 주석 상자가 다음으로 시작됩니다.

```
/* Insert calls to the code fragments to convert the format's */
```

이 다음에는 ConverttagSTRUCT 함수에 대한 주석 처리된 호출이 따릅니다.

함수의 이름을 377 페이지의 『7.a』 단계에서 추가한 함수의 이름으로 변경하십시오. 주석 문자를 제거하여 함수를 활성화하십시오. 여러 함수가 있을 경우 각 함수에 대한 호출을 작성하십시오.

- c. 소스 파일의 시작 부분 근처에서 주석 상자가 다음으로 시작됩니다.

```
/* Insert the function prototypes for the functions produced by */
```

여기에 위의 376 페이지의 『3』 단계에서 추가된 기능의 기능 프로토타입 명령문을 삽입하십시오.

8. MQStart를 시작점으로 사용하여 엑시트를 공유 라이브러리로 컴파일하십시오. 이를 수행하려면 377 페이지의 『UNIX and Linux 시스템의 데이터 변환 엑시트 컴파일』의 내용을 참조하십시오.
9. 엑시트 디렉토리에 출력을 배치하십시오. 기본 엑시트 디렉토리는 32비트 시스템의 경우 /var/mqm/exits이고 64비트 시스템의 경우 /var/mqm/exits64입니다. qm.ini 또는 mqclient.ini 파일에서 이러한 디렉토리를 변경할 수 있습니다. 이 경로는 각 큐 관리자에 대해 설정할 수 있으며 엑시트는 해당 경로에서만 검색할 수 있습니다.

참고:

1. crtmqcvx가 패키징된 구조를 사용하는 경우 모든 WebSphere MQ 애플리케이션은 이 방식으로 컴파일되어야 합니다.
2. 데이터 변환 엑시트 프로그램은 재입력 가능해야 합니다.
3. MQXCNVNC는 데이터 변환 엑시트에서 발행할 수 있는 유일한 MQI 호출입니다.

UNIX and Linux 시스템의 데이터 변환 엑시트 컴파일

UNIX and Linux 시스템에서 데이터 변환 엑시트를 컴파일하는 방법의 예입니다.

모든 플랫폼에서 모듈의 시작점은 MQStart입니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

AIX

다음 명령 중 하나를 실행하여 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

32비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
cc -e MQStart -bE:MYFORMAT.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits/MYFORMAT \
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
xlc_r -e MQStart -bE:MYFORMAT.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits/MYFORMAT_r \
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

64비트 애플리케이션 스레드되지 않음

```
cc -q64 -e MQStart -bE:MYFORMAT.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits64/MYFORMAT \
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
xlc_r -q64 -e MQStart -bE:MYFORMAT.exp -bM:SRE -o /var/mqm/exits64/MYFORMAT_r \
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

HP-UX Itanium 플랫폼

다음 명령 세트 중 하나를 실행하여 엑시트 소스 코드를 컴파일하고 링크하십시오.

32비트 애플리케이션 스레드되지 않음

엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o MYFORMAT.o MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

엑시트 오브젝트를 링크하십시오.

```
ld +b: -b MYFORMAT.o +ee MQStart -o \
/var/mqm/exits/MYFORMAT -L/usr/lib/hpux32
rm MYFORMAT.o
```

스레드됨

엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o MYFORMAT.o MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

엑시트 오브젝트를 링크하십시오.

```
ld +b: -b MYFORMAT.o +ee MQStart -o \
/var/mqm/exits/MYFORMAT_r -L/usr/lib/hpux32 \
-lpthread
rm MYFORMAT.o
```

64비트 애플리케이션 스레드되지 않음

엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o MYFORMAT.o MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

엑시트 오브젝트를 링크하십시오.

```
ld -b MYFORMAT.o +ee MQStart \  
-o /var/mqm/exits64/MYFORMAT \  
-L/usr/lib/hpux64 \  
rm MYFORMAT.o
```

스레드됨

엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

```
c89 +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o MYFORMAT.o MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

엑시트 오브젝트를 링크하십시오.

```
ld -b MYFORMAT.o +ee MQStart \  
-o /var/mqm/exits64/MYFORMAT_r \  
-L/usr/lib/hpux64 -lpthread \  
rm MYFORMAT.o
```

Linux

다음 명령 중 하나를 실행하여 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

31비트 애플리케이션

스레드되지 않음

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/MYFORMAT MYFORMAT.c \  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/MYFORMAT_r MYFORMAT.c \  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

32비트 애플리케이션

스레드되지 않음

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/MYFORMAT MYFORMAT.c \  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/MYFORMAT_r MYFORMAT.c \  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

64비트 애플리케이션

스레드되지 않음

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/MYFORMAT MYFORMAT.c \  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

스레드됨

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/MYFORMAT_r MYFORMAT.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

Solaris

다음 명령 중 하나를 실행하여 엑시트 소스 코드를 컴파일하십시오.

32비트 애플리케이션

SPARC 플랫폼

```
cc -xarch=v8plus -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits/MYFORMAT \  
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -R/usr/lib/32 -lsocket -lnsl -ldl
```

x86-64 플랫폼

```
cc -xarch=386 -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits/MYFORMAT \  
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -R/usr/lib/32 -lsocket -lnsl -ldl
```

64비트 애플리케이션

SPARC 플랫폼

```
cc -xarch=v9 -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits64/MYFORMAT \  
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -R/usr/lib/64 -lsocket -lnsl -ldl
```

x86-64 플랫폼

```
cc -xarch=amd64 -KPIC -mt -G -o /var/mqm/exits64/MYFORMAT \  
MYFORMAT.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -R/usr/lib/64 -lsocket -lnsl -ldl
```

Writing a data-conversion exit for WebSphere MQ for 윈도우

Information about steps to consider when writing data-conversion exit programs for WebSphere MQ for 윈도우.

다음 단계를 수행하십시오.

1. 메시지 형식의 이름을 지정하십시오. 이 이름은 MQMD의 *Format* 필드에 맞아야 합니다. *Format* 이름에는 앞 공백이 없어야 합니다. 뒤 공백은 무시됩니다. 오브젝트의 이름에는 8자를 초과하지 않는 공백이 아닌 문자가 있어야 하는데, 그 이유는 *Format*의 길이가 8자이기 때문입니다.

amqsvfcn.def 라는 .DEF 파일도 샘플 디렉토리 *MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Samples*에 제공됩니다. *MQ_INSTALLATION_PATH* WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리입니다. 이 파일을 복사한 다음 이름을 바꿉니다(예: MYFORMAT.DEF로 변경). 작성할 DLL의 이름과 MYFORMAT.DEF에 지정된 이름이 동일한지 확인하십시오. MYFORMAT.DEF의 이름 FORMAT1을 새로운 형식 이름으로 덮어쓰십시오.

메시지를 송신할 때마다 이 이름을 사용하는 것을 기억하십시오.

2. 메시지를 나타내는 구조를 작성하십시오. 예제는 올바른 구문을 참조하십시오.
3. crtmqcvx 명령을 통해 이 구조를 실행하여 데이터 변환 엑시트에 대한 코드 단편을 작성하십시오.

CRTMQCVX 명령에 의해 생성된 함수는 모든 구조가 팩형이라고 가정하여 기록된 매크로를 사용하며, 이에 해당되지 않는 경우 해당 매크로를 수정합니다.

4. 제공된 골격 소스 파일인 amqsvfc0.c를 복사하고 이름을 [380 페이지의 『1』](#) 단계에서 설정한 메시지 형식의 이름으로 바꾸십시오.

amqsvfc0.c 는 *MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Samples* 에 있습니다. 여기서 *MQ_INSTALLATION_PATH* 는 WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리입니다. (디폴트 설치 디렉토리는 C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ입니다.)

스켈레톤은 *MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\include* 디렉토리에 있는 샘플 헤더 파일 amqsvmha.h 를 포함합니다. 이 파일을 선택하려면 포함 경로가 이 디렉토리를 가리키는 지 확인하십시오.

amqsvmha.h 파일에는 CRTMQCVX 명령에 의해 생성된 코드에 사용되는 매크로가 포함되어 있습니다. 변환 할 구조에 문자 데이터가 포함된 경우, 이러한 매크로는 MQXCNCV를 호출합니다.

5. 소스 파일에서 다음 주석 상자를 찾아 설명된 대로 코드를 삽입하십시오.

a. 소스 파일의 끝 부분에서 주석 상자가 다음으로 시작됩니다.

```
/* Insert the functions produced by the data-conversion exit */
```

여기에 380 페이지의 『3』 단계에서 생성된 코드 단편을 삽입하십시오.

b. 소스 파일의 중간 근처에서 주석 상자가 다음으로 시작됩니다.

```
/* Insert calls to the code fragments to convert the format's */
```

이 다음에는 ConverttagSTRUCT 함수에 대한 주석 처리된 호출이 따릅니다.

함수의 이름을 381 페이지의 『5.a』 단계에서 추가한 함수의 이름으로 변경하십시오. 주석 문자를 제거 하여 함수를 활성화하십시오. 여러 함수가 있을 경우 각 함수에 대한 호출을 작성하십시오.

c. 소스 파일의 시작 부분 근처에서 주석 상자가 다음으로 시작됩니다.

```
/* Insert the function prototypes for the functions produced by */
```

여기에 380 페이지의 『3』 단계에서 추가된 함수의 함수 프로토타입 명령문을 삽입하십시오.

6. 다음 명령 파일을 작성하십시오.

```
c1 -I MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Include -Tp \
MYFORMAT.C
MYFORMAT.DEF
```

여기서 MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.

7. 명령 파일을 실행하여 엑시트를 DLL 파일로 컴파일하십시오.

8. 출력을 WebSphere MQ 데이터 디렉토리 아래의 엑시트 서브디렉토리에 배치하십시오. 32비트 시스템에 엑시트를 설치하기 위한 기본 디렉토리는 MQ_DATA_PATH\Exits이고 64비트 시스템의 경우에는 MQ_DATA_PATH\Exits64입니다.

데이터 변환 엑시트 검색에 사용된 경로는 레지스트리에 제공됩니다. 다음은 레지스트리 폴더입니다.

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\IBM\MQSeries\CurrentVersion\Configuration\ClientExitPath\
```

그리고 레지스트리 키는 ExitsDefaultPath입니다. 이 경로는 각 큐 관리자에 대해 설정할 수 있으며 엑시트는 해당 경로에서만 검색할 수 있습니다.

참고:

1. CRTMQCVX가 패키징된 구조를 사용하는 경우 모든 WebSphere MQ 애플리케이션은 이 방식으로 컴파일되어야 합니다.
2. 데이터 변환 엑시트 프로그램은 재입력 가능해야 합니다.
3. MQXCNCV는 데이터 변환 엑시트에서 발행할 수 있는 유일한 MQI 호출입니다.

Windows 운영 체제에서 엑시트 및 스위치 로드 파일

IBM WebSphere MQ for Windows Version 7.5 큐 관리자는 32비트를 처리합니다. 결과적으로, 64비트 애플리케이션을 사용할 경우 일부 유형의 엑시트 및 XA 스위치 로드 파일에는 큐 관리자에 사용할 수 있는 32비트 버전도 있어야 합니다. 엑시트 또는 XA 스위치 로드 파일의 32비트 버전이 필요하지만 사용 불가능한 경우에는 관련 API 호출 또는 명령이 실패합니다.

ExitPath에 대해 qm.ini file에서 두 개의 속성이 지원됩니다. 이는 ExitsDefaultPath=MQ_INSTALLATION_PATH\exits 및 ExitsDefaultPath64=MQ_INSTALLATION_PATH\exits64입니다. MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다. 해당 속성을 사용하여 적절한 라이브러리를 찾을 수 있습니다. 엑시트가 WebSphere MQ 클러스터에서 사용되는 경우, 이를 통해 리모트 시스템에서도 적절한 라이브러리를 찾을 수 있습니다.

다음 표에서는 다양한 유형의 엑시트 및 스위치 로드 파일을 나열하고, 사용 중인 애플리케이션 버전이 32비트인지 64 비트인지에 따라 32비트 또는 64비트 버전 또는 둘 모두가 필요한지 여부를 나타냅니다.

파일 유형	32비트 애플리케이션	64비트 애플리케이션
API 교차 엑시트(API-crossing exit)	32비트	32비트 및 64비트
데이터 변환 엑시트	32비트	64비트
서버 채널 엑시트(모든 유형)	32비트	32비트
클라이언트 채널 엑시트(모든 유형)	32비트	64비트
설치 가능 서비스 엑시트	32비트	32비트
서비스 추적 모듈	32비트	32비트 및 64비트
클러스터 WLM 엑시트	32비트	32비트
발행/구독 라우팅 엑시트	32비트	32비트
데이터베이스 스위치 로드 파일	32비트	32비트 및 64비트
외부 트랜잭션 관리자 AX 라이브러리	32비트	64비트

저장소의 사전 연결 엑시트를 사용하여 연결 정의 참조

WebSphere MQ MQI 클라이언트는 저장소를 검색하여 사전 연결 엑시트 라이브러리를 사용하는 연결 정의를 확보하도록 구성될 수 있습니다.

소개

클라이언트 애플리케이션은 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. 일반적으로 CCDT 파일은 중앙 네트워크 파일 서버에 위치하며 이를 참조하는 클라이언트가 포함되어 있습니다. CCDT 파일을 참조하는 여러 클라이언트 애플리케이션을 관리하는 것이 어렵기 때문에 유연한 방법으로 LDAP 디렉토리, WebSphere Registry and Repository 또는 기타 저장소와 같은 글로벌 저장소에 클라이언트 정의를 저장할 수 있습니다. 클라이언트 연결 정의를 저장소에 저장하면 클라이언트 연결 정의를 보다 쉽게 관리할 수 있으므로, 애플리케이션이 올바른 최신 클라이언트 연결 정의에 액세스할 수 있습니다.

MQCONN/X 호출을 실행하는 동안 IBM WebSphere MQ MQI client는 애플리케이션이 지정한 사전 연결 엑시트 라이브러리를 로드하고 연결 정의를 검색하기 위한 엑시트 함수를 호출합니다. 그런 다음 검색된 연결 정의를 사용하여 큐 관리자에 대한 연결을 설정합니다. 호출할 엑시트 라이브러리 및 함수의 세부사항은 mqclient.ini 구성 파일에 지정되어 있습니다.

구문

```
void MQ_PRECONNECT_EXIT(pExitParms, pQMgrName, ppConnectOpts, pCompCode, pReason);
```

매개변수

pExitParms

유형: PMQNX 입력/출력

PreConnection 엑시트 매개변수 구조입니다.

구조는 엑시트의 호출자에 의해 할당되고 유지보수됩니다.

pQMgrName

유형: PMQCHAR 입출력(I/O)

큐 관리자의 이름.

입력에서 이 매개변수는 **QMgrName** 매개변수를 통해 MQCONN API 호출에 제공된 필터 문자열입니다. 이 필드는 공백이거나 명시적일 수 있으며 특정 와일드카드 문자를 포함할 수 있습니다. 필드는 엑시트에 의해 변경됩니다. 엑시트가 MQXR_TERM으로 호출된 경우 매개변수는 NULL입니다.

ppConnectOpts

유형: ppConnectOpts 입출력(I/O)

MQCONN의 조치를 제어하는 옵션입니다.

MQCONN API 호출의 조치를 제어하는 MQCNO 연결 옵션 구조에 대한 포인터입니다. 엑시트가 MQXR_TERM으로 호출된 경우 매개변수는 NULL입니다. MQI 클라이언트는 원래 애플리케이션에서 제공하지 않은 경우에도 항상 MQCNO 구조를 엑시트에 제공합니다. 애플리케이션이 MQCNO 구조를 제공하는 경우, 클라이언트는 수정된 엑시트에 전달하기 위해 복제본을 작성합니다. 이 클라이언트가 MQCNO의 소유권을 보유합니다.

MQCNO를 통해 참조되는 MQCD는 배열을 통해 제공된 모든 연결 정의에서 우선순위를 갖습니다. 클라이언트는 MQCNO 구조를 사용하여 큐 관리자에 연결하며 나머지는 무시됩니다.

pCompCode

유형: PMQLONG 입력/출력

완료 코드.

엑시트 완료 코드를 수신하는 MQLONG에 대한 포인터입니다. 다음 값 중 하나여야 합니다.

- MQCC_OK - 성공적인 완료
- MQCC_WARNING - 경고(부분 완료)
- MQCC_FAILED - 호출 실패

pReason

유형: PMQLONG 입력/출력

pCompCode를 규정하는 이유.

엑시트 이유 코드를 수신하는 MQLONG에 대한 포인터입니다. 완료 코드가 MQCC_OK인 경우 유일하게 올바른 값은 다음과 같습니다.

- MQRC_NONE - (0, x'000') 이유가 보고되지 않습니다.

완료 코드가 MQCC_FAILED 또는 MQCC_WARNING인 경우 엑시트 함수는 이유 코드 필드를 올바른 MQRC_* 값으로 설정할 수 있습니다.

C 호출

```
void MQ_PRECONNECT_EXIT (&ExitParms, &QMgrName, &pConnectOpts, &CompCode, &Reason);
```

Parameter

```
PMQNX pExitParms /*PreConnect exit parameter structure*/
PMQCHAR pQMgrName /*Name of the queue manager*/
PMQCNNO ppConnectOpts /*Options controlling the action of MQCONN*/
PMQLONG pCompCode /*Completion code*/
PMQLONG pReason /*Reason qualifying pCompCode*/
```

클라이언트 구성 파일의 PreConnect 스탠자

PreConnect 스탠자를 사용하여 mqclient.ini 파일에 PreConnect 엑시트를 구성합니다.

PreConnect 스탠자에는 다음 속성이 포함될 수 있습니다.

Data=<URL>

연결 정의가 저장되어 있는 저장소의 URL입니다. 예를 들어 LDAP 서버를 사용할 경우, 다음과 같습니다.

Data = ldap://myLDAPServer.com:389/cn=wmq,ou=ibm,ou=com

Function=<myFunc>

PreConnect 엑시트 코드가 포함된 라이브러리로 들어가는 기능 시작점의 이름입니다.

기능 정의는 PreConnect 엑시트 프로토타입 `MQ_PRECONNECT_EXIT`를 준수합니다.

이 필드의 최대 길이는 `MQ_EXIT_NAME_LENGTH`입니다.

Module=<amqldapi>

API 엑시트 코드가 포함된 모듈의 이름입니다.

이 필드에 모듈의 전체 경로 이름이 포함되어 있는 경우에는 있는 그대로 사용됩니다.

Sequence=<sequence_number>

이 엑시트가 다른 엑시트에 상대적으로 호출되는 순서입니다. 낮은 순서 번호를 가진 엑시트가 더 높은 순서 번호를 가진 엑시트보다 먼저 호출됩니다. 엑시트의 순서 번호를 연속으로 지정할 필요는 없습니다. 1, 2, 3의 순서는 7, 42, 1096의 순서와 동일한 결과를 제공합니다. 이 속성은 사인되지 않은 숫자 값입니다.

`mqclient.ini` 파일 내에 PreConnect 스탠자를 여러 개 정의할 수 있습니다. 각 엑시트의 처리 순서는 스탠자의 순서 속성에 따라 결정됩니다.

발행 엑시트 작성 및 컴파일

발행된 메시지를 구독자가 수신하기 전에 해당 메시지의 콘텐츠를 변경하도록 큐 관리자에서 발행 엑시트를 구성할 수 있습니다. 또한 메시지 헤더를 변경하거나 구독에 메시지를 전달하지 않을 수 있습니다.

z/OS에서는 발행 엑시트가 지원되지 않습니다.

발행 엑시트를 사용하여 구독자에 전달된 메시지를 검사하고 대체할 수 있습니다.

- 각 구독자에게 발행된 메시지의 콘텐츠 조사
- 각 구독자에게 발행된 메시지의 콘텐츠 수정
- 메시지를 넣은 큐 대체
- 구독자에 대한 메시지 전달 중지

발행 엑시트 작성

엑시트를 쓰고 컴파일하는 데 도움을 받으려면 [338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』](#)의 단계를 사용하십시오.

발행 엑시트의 제공자는 엑시트가 수행하는 작업을 정의합니다. 하지만 엑시트는 `MQPSXP`에 정의된 규칙을 준수해야 합니다.

WebSphere MQ는 `MQ_PUBLISH_EXIT` 입력점의 구현을 제공하지 않습니다. C 언어 `typedef` 선언을 제공합니다. `typedef`를 사용하여 사용자 작성 엑시트에 대한 매개변수를 올바르게 선언하십시오. 다음 예제는 `typedef` 선언을 사용하는 방법을 보여줍니다.

```
#include "cmqec.h"

MQ_PUBLISH_EXIT MyPublishExit;

void MQENTRY MyPublishExit( PMQPSXP pExitParms,
                           PMQPBC  pPubContext,
                           PMQSBC  pSubContext )
{
    /* C language statements to perform the function of the exit */
}
```

발행 엑시트는 다음 조작의 결과로 큐 관리자 프로세스 내에서 실행됩니다.

- 하나 이상의 구독자에게 메시지를 전달하는 발행 조작
- 하나 이상의 보유된 메시지를 전달하는 구독 조작

- 하나 이상의 보유된 메시지를 전달하는 구독 요청 조작

연결에 대해 발행 엑시트를 호출하는 경우, 처음 호출할 때 MQXR_INIT의 *ExitReason* 코드가 설정됩니다. 발행 엑시트를 사용한 후 연결이 끊기기 전에 MQXR_TERM의 *ExitReason* 코드로 엑시트가 호출됩니다.

발행 엑시트가 구성되었지만, 큐 관리자를 시작할 때 이를 로드할 수 없으면 큐 관리자에서 발행/구독 메시지 조작이 금지됩니다. 발행/구독 메시지를 다시 사용 가능하게 하기 전에 문제점을 수정하거나 큐 관리자를 재시작해야 합니다.

발행 엑시트가 필요한 각 WebSphere MQ 연결은 엑시트를 로드하거나 초기화하는 데 실패할 수 있습니다. 엑시트가 로드 또는 초기화에 실패한 경우, 해당 연결에 대한 발행 엑시트를 필요로 하는 발행/구독 조작이 사용 불가능합니다. 이유 코드 MQRC_PUBLISH_EXIT_ERROR로 WebSphere MQ에서 조작에 실패합니다.

발행 엑시트가 호출되는 컨텍스트는 애플리케이션에서 큐 관리자로의 연결입니다. 발행 조작을 수행하는 각 연결에 대한 사용자 데이터 영역은 큐 관리자에서 유지보수됩니다. 엑시트는 각 연결의 사용자 데이터 영역에 정보를 보유할 수 있습니다.

발행 엑시트는 일부 MQI 호출을 사용할 수 있습니다. 메시지 특성을 조작하는 MQI 호출만 사용할 수 있습니다. 호출은 다음과 같습니다.

- MQBUFMH
- MQCRTMH
- MQDLTMH
- MQDLTMP
- MQMHBUF
- MQINQMP
- MQSETMP

발행 엑시트가 목적지 큐 관리자 또는 큐 이름을 변경하면 새 권한 검사가 수행되지 않습니다.

발행 엑시트 컴파일

발행 엑시트는 동적으로 로드된 라이브러리이며, 채널 엑시트로 간주할 수 있습니다. 엑시트 컴파일에 대한 정보는 338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』의 내용을 참조하십시오.

샘플 발행 엑시트

샘플 엑시트 프로그램은 amqspse0.c입니다. 이는 초기화, 발행 또는 종료 조작에서 엑시트가 호출되었는지 여부에 따라 다른 메시지를 로그 파일에 씁니다. 또한 엑시트 사용자 영역 필드를 사용하여 스토리지를 적절히 할당하고 비우는 방법을 설명합니다.

발행 엑시트 구성

특정 속성을 정의하여 발행 엑시트를 구성해야 합니다.

Windows 및 Linux에서는 WebSphere MQ 탐색기를 사용하여 속성을 정의할 수 있습니다. 속성은 발행/구독 아래의 큐 관리자 특성 페이지에서 정의됩니다.

UNIX 및 Linux 시스템의 qm.ini 파일에서 발행 엑시트를 구성하려면 PublishSubscribe라는 스탠자를 작성하십시오. PublishSubscribe 스탠자의 속성은 다음과 같습니다.

PublishExitPath=[path] | *module_name*

발행 엑시트 코드가 포함된 모듈 이름 및 경로. 이 필드의 최대 길이는 MQ_EXIT_NAME_LENGTH입니다. 기본값은 발행 엑시트 없음입니다.

PublishExitFunction=*function_name*

발행 엑시트 코드가 포함된 모듈에 대한 함수 시작점 이름입니다. 이 필드의 최대 길이는 MQ_EXIT_NAME_LENGTH입니다.

PublishExitData=string

큐 관리자가 발행 엑시트를 호출할 경우 MQPSXP 구조를 입력으로 전달합니다. *PublishExitData* 속성을 사용하여 지정된 데이터는 구조의 *ExitData* 필드에 제공됩니다. 문자열의 길이는 최대 MQ_EXIT_DATA_LENGTH자까지 가능합니다. 기본값은 32개의 공백 문자입니다.

클러스터 워크로드 엑시트 작성 및 컴파일

클러스터의 워크로드 관리를 사용자 정의하기 위해 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램을 작성합니다. 메시지를 라우팅할 때, 하루에 여러 번 채널을 사용하는 비용이나 메시지 콘텐츠를 고려할 수 있습니다. 이들은 표준 워크로드 관리 알고리즘에서 고려하지 않는 요인입니다.

대부분의 경우 워크로드 관리 알고리즘으로 사용자의 요구를 충분히 충족시킬 수 있습니다. 그러나 워크로드 관리를 조정하기 위해 사용자 고유의 사용자 엑시트 프로그램을 제공할 수 있도록, WebSphere MQ가 클러스터 워크로드 엑시트인 사용자 엑시트를 포함합니다.

워크로드 밸런싱에 영향을 주기 위해 사용할 수 있는 네트워크 또는 메시지에 관한 특정 정보를 가질 수 있습니다. 어느 것이 고용량 채널인지 또는 저렴한 네트워크 라우트인지 알 수도 있고, 콘텐츠에 따라 메시지를 라우팅할 수도 있습니다. 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램을 작성할지 아니면 써드파티가 제공하는 것을 사용할 것인지 결정할 수 있습니다.

클러스터 워크로드 엑시트는 클러스터 큐에 액세스할 때 호출됩니다. MQOPEN, MQPUT1 및 MQPUT에 의해 호출됩니다.

MQOO_BIND_ON_OPEN이 지정되는 경우 MQOPEN 시간에 선택된 대상 큐 관리자가 고정됩니다. 이 경우에는 엑시트가 한 번만 실행됩니다.

대상 큐 관리자가 MQOPEN 시간에 고정되어 있지 않으면 대상 큐 관리자는 MQPUT 호출 시간에 선택됩니다. 대상 큐 관리자가 사용 불가능하거나 메시지가 여전히 전송 큐에 있는 동안에 실패하면 엑시트가 다시 호출됩니다. 새 대상 큐 관리자가 선택됩니다. 메시지가 전송되고 있는 중에 메시지 채널이 실패하고 메시지가 백아웃되는 경우 새 대상 큐 관리자가 선택됩니다.

z/OS 이외의 플랫폼에서는 다음 번에 큐 관리자가 시작될 때 새 클러스터 워크로드 엑시트를 로드합니다.

큐 관리자 정의가 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램 이름을 포함하지 않는 경우 클러스터 워크로드 엑시트가 호출되지 않습니다.

다양한 데이터가 엑시트 매개변수 구조 MQWXP의 클러스터 워크로드 엑시트에 전달됩니다.

- 메시지 정의 구조, MQMD
- 메시지 길이 매개변수
- 메시지의 사본 또는 메시지 일부

z/OS 이외의 플랫폼에서는 CLWLMode=FAST를 사용하는 경우 각 운영 체제 프로세스가 엑시트의 자체 사본을 로드합니다. 큐 관리자에 대한 연결이 서로 다르면 엑시트의 여러 사본이 호출될 수 있습니다. 엑시트가 기본 안전 모드, CLWLMode=SAFE에서 실행되는 경우 엑시트의 단일 사본이 자체의 별도 프로세스에서 실행됩니다.

클러스터 워크로드 엑시트 작성

z/OS 이외의 기타 플랫폼인 경우 클러스터 워크로드 엑시트가 MQI 호출을 사용해서는 안 됩니다. 다른 측면에서 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램 작성 및 컴파일에 대한 규칙은 채널 엑시트 프로그램에 적용되는 규칙과 유사합니다. 338 페이지의 『엑시트와 설치 가능 서비스 작성 및 컴파일링』의 단계를 수행하고, 샘플 프로그램 387 페이지의 『샘플 클러스터 워크로드 엑시트』을 사용하여 엑시트 작성 및 컴파일의 도움을 받으십시오.

채널 엑시트에 대한 정보는 361 페이지의 『채널 엑시트 프로그램 작성』을 참조하십시오.

클러스터 워크로드 엑시트 구성

ALTER QMGR 명령에서 클러스터 워크로드 엑시트 속성을 지정하여 큐 관리자 정의에서 클러스터 워크로드 엑시트를 이름 지정합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
ALTER QMGR CLWLEXIT(myexit)
```

샘플 클러스터 워크로드 엑시트

WebSphere MQ에는 샘플 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램이 포함됩니다. 샘플을 복사하여 사용자 프로그램의 기초로 사용할 수 있습니다.

z/OS 이외의 플랫폼의 경우

샘플 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램은 C로 제공되며, amqswlm0.c라고 합니다. 이 프로그램 위치는 다음과 같습니다.

표 57. 샘플 클러스터 워크로드 엑시트 프로그램 위치(z/OS 이외)	
플랫폼	파일 경로
AIX, HP-UX, Sun Solaris	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /samp
Windows	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> \Tools\c\Samples

*MQ_INSTALLATION_PATH*는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

이 샘플 엑시트는 큐 관리자가 사용 불가능하게 되는 경우 외에는 모든 메시지를 특정 큐 관리자로 라우팅합니다. 또한 메시지를 다른 큐 관리자로 라우팅하여 큐 관리자 실패에 대처합니다.

메시지를 송신할 큐 관리자를 나타냅니다. 큐 관리자 정의의 CLWLDATA 속성에서 클러스터-수신자 채널의 이름을 제공하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
ALTER QMGR CLWLDATA('my-cluster-name.my-queue-manager')
```

엑시트를 사용하려면 CLWLEXIT 속성에 전체 경로 및 이름을 제공하십시오.

UNIX and Linux 시스템의 경우:

```
ALTER QMGR CLWLEXIT('path/amqswlm(cwlFunction)')
```

Windows의 경우:

```
ALTER QMGR CLWLEXIT('path\amqswlm(cwlFunction)')
```

이제 제공된 워크로드 관리 알고리즘을 사용하는 대신 WebSphere MQ가 이 엑시트를 호출하여 모든 메시지를 선택한 큐 관리자로 라우트합니다.

IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

AIX에서 애플리케이션 빌드

AIX 발행은 작성하는 프로그램에서 실행 가능 애플리케이션을 빌드하는 방법에 대해 설명합니다.

This topic describes the additional tasks, and the changes to the standard tasks, that you must perform when building WebSphere MQ for AIX applications to run under AIX. C, C++ 및 COBOL이 지원됩니다. C++ 프로그램 준비에 대한 정보는 [C++ 사용의 내용](#)을 참조하십시오.

The tasks that you must perform to create an executable application using WebSphere MQ for AIX vary with the programming language that your source code is written in. In addition to coding the MQI calls in your source code, you must add the appropriate language statements to include the WebSphere MQ for AIX include files for the language that you are using. 이러한 파일의 콘텐츠를 숙지하십시오. 전체 설명은 [73 페이지](#)의 『IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일』의 내용을 참조하십시오.

스레드 서버 또는 스레드 클라이언트 애플리케이션을 실행할 때 환경 변수 AIXTHREAD_SCOPE=S를 설정하십시오.

AIX에서 C 프로그램 준비

이 토픽에는 AIX에서 C 프로그램을 준비하기 위해 필요한 라이브러리 링크에 대한 정보가 포함되어 있습니다.

사전 컴파일된 C 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin` 디렉토리에서 제공됩니다. ANSI 컴파일러를 사용하고 다음 명령을 실행하십시오. 64비트 애플리케이션 프로그래밍에 대한 자세한 정보는 [64비트 플랫폼에서 코딩 표준](#)을 참조하십시오.

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

32비트 애플리케이션:

```
$ xlc_r -o amqsput_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm
```

여기서 `amqsput0`은 샘플 프로그램입니다.

64비트 애플리케이션:

```
$ xlc_r -q64 -o amqsput_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqm
```

여기서 `amqsput0`은 샘플 프로그램입니다.

C++ 프로그램에 대해 VisualAge C/C++ 컴파일러를 사용 중인 경우에는 `-q namemangling=v5` 옵션을 포함하여 라이브러리 링크 시에 해석되는 모든 WebSphere MQ 기호를 가져와야 합니다.

AIX 용 WebSphere MQ MQI 클라이언트만 설치된 시스템에서 프로그램을 사용하려는 경우, 프로그램을 다시 컴파일하여 대신 클라이언트 라이브러리 (`-lmqic`)와 링크하십시오.

라이브러리 링크

다음 라이브러리가 필요합니다.

- WebSphere MQ에서 제공되는 적절한 라이브러리에 프로그램을 링크하십시오.

비스레드 환경에서 다음 라이브러리 중 하나에 링크하십시오.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
<code>libmqm.a</code>	C용 서버
<code>libmqic.a & libmqm.a</code>	C용 클라이언트

스레드 환경에서 다음 라이브러리 중 하나에 링크하십시오.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
<code>libmqm_r.a</code>	C용 서버
<code>libmqic_r.a & libmqm_r.a</code>	C용 클라이언트

예를 들어, 한 개의 컴파일 단위로 스레드된 단순 WebSphere MQ 애플리케이션을 빌드하려면 다음 명령을 실행하십시오.

32비트 애플리케이션:

```
$ xlc_r -o amqsputc_32_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm_r
```

여기서 `amqsput0`은 샘플 프로그램입니다.

64비트 애플리케이션:

```
$ xlc_r -q64 -o amqsputc_64_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqm_r
```

여기서 amqsput0은 샘플 프로그램입니다.

AIX 용 WebSphere MQ MQI 클라이언트만 설치된 시스템에서 프로그램을 사용하려는 경우, 프로그램을 다시 컴파일하여 대신 클라이언트 라이브러리 (-lmqic) 와 링크하십시오.

참고:

1. 설치 가능 서비스를 작성할 경우(추가 정보는 [관리 참조](#)), 비스레드 애플리케이션의 libmqmzf.a 라이브러리 및 스레드 애플리케이션의 libmqmzf_r.a 라이브러리에 링크해야 합니다.
2. XA 준수 트랜잭션 관리자를 사용하는 외부 통합자(예: IBM TXSeries, Encina, 또는 BEA Tuxedo)에 대한 애플리케이션을 생성 중인 경우, 스레드되지 않은 애플리케이션에서는 libmqmxa.a(또는 트랜잭션 관리자가 'long' 유형을 64비트로 처리하는 경우 libmqmxa64.a) 및 libmqz.a 라이브러리에 링크하고 스레드된 애플리케이션에서는 libmqmxa_r.a 라이브러리(또는 libmqmxa64_r.a) 및 libmqz_r.a 라이브러리에 링크하십시오.
3. 트러스트 애플리케이션을 스레드된 WebSphere MQ 라이브러리에 링크해야 합니다. However, only one thread in a trusted application on WebSphere MQ on UNIX and Linux systems can be connected at a time.
4. 다른 모든 제품 라이브러리 전에 WebSphere MQ 라이브러리를 링크해야 합니다.

AIX에서 COBOL 프로그램 준비

이 정보는 IBM COBOL Set 및 Micro Focus COBOL을 사용하여 AIX에서 COBOL 프로그램을 준비하는 경우에 사용됩니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

- 32비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 기호 링크는 다음 디렉토리에서 작성됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

- 64비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

다음 예제에서 **COBCPY** 환경 변수는 32비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 64비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

:NONE.

프로그램은 다음 라이브러리 파일 중 하나와 링크해야 합니다.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqmcb.a	COBOL용 서버(비스레드 애플리케이션)
libmqmcb_r.a	COBOL용 서버(스레드 애플리케이션)
libmqicb.a	COBOL용 클라이언트(비스레드 애플리케이션)
libmqicb_r.a	COBOL용 클라이언트(스레드 애플리케이션)

프로그램에 따라 IBM COBOL Set 컴파일러 또는 Micro Focus COBOL 컴파일러를 사용할 수 있습니다.

- amqm을 시작하는 프로그램은 Micro Focus COBOL 컴파일러에 적합합니다. 그리고
- amq0을 시작하는 프로그램은 두 컴파일러 모두에 적합합니다.

AIX용 IBM COBOL Set을 사용하여 COBOL 프로그램 준비

샘플 COBOL 프로그램은 IBM WebSphere MQ와 함께 제공됩니다. 이러한 프로그램을 컴파일하려면 다음 목록에서 적절한 명령을 입력하십시오.

32비트의 비스레드 서버 애플리케이션

```
$ cob2 -o amq0put0 amq0put0.cb1 -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc -qLIB \
-I<COBCPY>
```

32비트의 비스레드 클라이언트 애플리케이션

```
$ cob2 -o amq0put0 amq0put0.cb1 -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqicb -qLIB \
-I<COBCPY>
```

32비트의 스레드 서버 애플리케이션

```
$ cob2_r -o amq0put0 amq0put0.cb1 -qTHREAD -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-lmqmcb_r -qLIB -I<COBCPY>
```

32비트의 스레드 클라이언트 애플리케이션

```
$ cob2_r -o amq0put0 amq0put0.cb1 -qTHREAD -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-lmqicb_r -qLIB -I<COBCPY>
```

64비트의 비스레드 서버 애플리케이션

```
$ cob2 -o amq0put0 amq0put0.cb1 -q64 -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc \
-qLIB -I<COBCPY>
```

64비트의 비스레드 클라이언트 애플리케이션

```
$ cob2 -o amq0put0 amq0put0.cb1 -q64 -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqicb \
-qLIB -I<COBCPY>
```

64비트의 스레드 서버 애플리케이션

```
$ cob2_r -o amq0put0 amq0put0.cb1 -q64 -qTHREAD -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-lmqmcb_r -qLIB -I<COBCPY>
```

64비트의 스레드 클라이언트 애플리케이션

```
$ cob2_r -o amq0put0 amq0put0.cb1 -q64 -qTHREAD -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-lmqicb_r -qLIB -I<COBCPY>
```

Micro Focus COBOL을 사용한 COBOL 프로그램 준비

프로그램을 컴파일하기 전에 환경 변수를 다음과 같이 설정하십시오.

```
export COBCPY=<COBCPY>
export LIBPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/lib:$LIBPATH
```

Micro Focus COBOL을 사용하여 32비트 COBOL 프로그램을 컴파일하려면 다음을 입력하십시오.

- COBOL용 서버

```
$ cob32 -xvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc
```

- COBOL용 클라이언트

```
$ cob32 -xvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqicb
```

- COBOL용 스레드 서버

```
$ cob32 -xtvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc_r
```

- COBOL용 스레드 클라이언트

```
$ cob32 -xtvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqicb_r
```

Micro Focus COBOL을 사용하여 64비트 COBOL 프로그램을 컴파일하려면 다음을 입력하십시오.

- COBOL용 서버

```
$ cob64 -xvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmc
```

- COBOL용 클라이언트

```
$ cob64 -xvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqicb
```

- COBOL용 스레드 서버

```
$ cob64 -xtvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmc_r
```

- COBOL용 스레드 클라이언트

```
$ cob64 -xtvP amqminqx.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqicb_r
```

여기서 amqminqx는 샘플 프로그램입니다.

설정해야 할 환경 변수에 대한 설명은 Micro Focus COBOL 문서를 참조하십시오.

AIX에서 CICS 애플리케이션 프로그램 준비

AIX에서 CICS 프로그램을 준비할 때 이 정보를 사용하십시오.

CICS와 IBM WebSphere MQ를 링크할 수 있도록 XA 스위치 모듈이 제공됩니다.

표 58. AIX에서 CICS 애플리케이션 프로그램의 필수 코드: XA 초기화 루틴		
설명	C(소스)	C(exec) - XAD.Stanza
XA 초기화 루틴	amqzscix.c	amqzsc - AIX용 CICS

제품과 함께 제공되는 IBM WebSphere MQ 스위치 로드 파일 *amqzsc*의 사전 빌드 버전을 사용하십시오.

항상 C 트랜잭션을 스레드 안전 IBM WebSphere MQ 라이브러리 *libmqm_r.a*에 링크하십시오. COBOL 라이브러리 *libmqmcb_r.a*를 사용하여 COBOL 트랜잭션을 수행할 수 있습니다.

관리에서 CICS 트랜잭션 지원에 대한 자세한 정보를 찾을 수 있습니다.

TXSeries CICS 지원

IBM WebSphere MQ on AIX supports 용의 CICS using the XA interface. CICS 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ 라이브러리에 대해 스레드된 버전에 링크되도록 하십시오.

IBM COBOL Set for AIX 또는 Micro Focus COBOL을 사용하여 CICS 프로그램을 실행할 수 있습니다. The following sections describe the difference between running CICS programs on IBM COBOL Set for AIX and Micro Focus COBOL.

동일한 CICS 리전에 로드된 WebSphere MQ 프로그램을 C 또는 COBOL로 작성하십시오. 동일한 CICS 리전에 C와 COBOL MQI 호출을 결합할 수 없습니다. 두 번째 언어로 사용된 대부분의 MQI 호출은 이유 코드 MQRC_HOBY_ERROR와 함께 실패합니다.

AIX 용 IBM COBOL 세트를 사용하여 CICS COBOL 프로그램 준비

*MQ_INSTALLATION_PATH*는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

IBM COBOL을 사용하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 다음과 같은 환경 변수를 내보내십시오.

```
export LDFlags="-qLIB -bI:/usr/lpp/cics/lib/cicsprIBMCOB.exp \  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -I/usr/lpp/cics/include \  
-e _iwz_cobol_main \  
"
```

여기서 LIB는 컴파일러 지시문입니다.

2. 다음을 입력하여 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l IBMCOB <yourprog>.ccp
```

Micro Focus COBOL을 사용한 CICS COBOL 프로그램 준비

*MQ_INSTALLATION_PATH*는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

Micro Focus COBOL을 사용하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 다음 명령을 사용하여 런타임 라이브러리에 IBM WebSphere MQ COBOL 런타임 라이브러리 모듈을 추가하십시오.

```
cicsmkcobol -L/usr/lib/dce -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqmcbrt.o -lmqe_r
```

참고: cicsmkcobol을 사용하면, IBM WebSphere MQ는 COBOL 애플리케이션에서 C 프로그래밍 언어로 MQI 호출을 수행하도록 허용하지 않습니다.

기존 애플리케이션에 이러한 호출이 있으면 COBOL 애플리케이션에서 자체 라이브러리로 이 함수를 이동하는 것이 좋습니다(예: myMQ.so). 함수를 이동한 후 CICS에 COBOL 애플리케이션을 빌드할 때 IBM WebSphere MQ 라이브러리 libmqmcbrt.o를 포함하지 마십시오.

또한 COBOL 애플리케이션이 COBOL MQI 호출을 수행하지 않는 경우, cicsmkcobol과 libmqmz_r을 링크하지 마십시오.

이렇게 하면 Micro Focus COBOL 언어 메소드 파일이 작성되고 CICS 런타임 COBOL 라이브러리가 UNIX and Linux 시스템에서 IBM WebSphere MQ를 호출할 수 있습니다.

참고: 다음 제품 중 하나를 설치하는 경우에만 cicsmkcobol을 실행하십시오.

- Micro Focus COBOL의 새 버전 또는 릴리스
- AIX에 대한 CICS의 새 버전 또는 릴리스
- 지원되는 데이터베이스 제품의 새 버전 또는 릴리스(COBOL 트랜잭션에만 해당)
- IBM WebSphere MQ의 새 버전 또는 릴리스

2. 다음과 같은 환경 변수를 내보내십시오.

```
COBCPY=MQ_INSTALLATION_PATH/inc export COBCPY
```

3. 다음을 입력하여 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l COBOL -e <yourprog>.ccp
```

CICS C 프로그램 준비

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

표준 CICS 기능을 사용하여 CICS C 프로그램을 빌드하십시오.

1. 다음 환경 변수 중 하나를 내보내십시오.

- LDFLAGS = "-L/MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm_r" export LDFLAGS
- USERLIB = "-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqm_r" export USERLIB

2. 다음을 입력하여 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l C amqscic0.ccs
```

CICS C 샘플 트랜잭션

AIX IBM WebSphere MQ 트랜잭션의 샘플 C 소스는 AMQSCIC0.CCS에 의해 제공됩니다. 트랜잭션은 디폴트 큐 관리자에 있는 전송 큐 SYSTEM.SAMPLE.CICS.WORKQUEUE에서 메시지를 읽은 후 메시지 전송 헤더에 포함된 큐 이름의 로컬 큐로 이 메시지를 배치합니다. 실패하면 SYSTEM.SAMPLE.CICS.DLQ로 전송됩니다. 샘플 MQSC 스크립트 AMQSCIC0.TST를 사용하여 이러한 큐 및 샘플 입력 큐를 작성하십시오.

HP Integrity NonStop Server에서 애플리케이션 빌드

이 정보는 HP Integrity NonStop Server에서 실행하기 위해 HP Integrity NonStop Server 애플리케이션에 대해 IBM WebSphere MQ 클라이언트를 빌드할 때 수행해야 하는 추가 태스크 및 표준 태스크의 변경에 대해 설명합니다.

C, COBOL 및 pTAL이 지원됩니다.

OSS 및 Guardian 헤더와 공용 라이브러리

OSS 및 Guardian 헤더와 공용 라이브러리의 목록을 제공합니다. OSS 헤더, OSS 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리, Guardian 헤더, Guardian 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리가 나열되어 있습니다.

394 페이지의 『OSS 헤더』

395 페이지의 『OSS 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리』

395 페이지의 『Guardian 헤더』

396 페이지의 『Guardian 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리』

OSS 헤더

표 59. OSS 헤더		
오브젝트	위치	설명
cmqbc.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqc.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqfc.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqec.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqpzc.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqxc.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqzc.h	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (OSS)
cmqcbol.cpy	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ COBOL 사본 (OSS)
cmqbt.tal	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (OSS)
cmqcft.tal	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (OSS)
cmqpst.tal	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (OSS)
cmqt.tal	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (OSS)
cmqxt.tal	<mqinstall>/inc	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (OSS)

OSS 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리

표 60. OSS 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리		
오브젝트	위치	설명
libmqic.so	<mqinstall>/bin	IBM WebSphere MQ 공용 실행 파일 라이브러리(OSS 스템드되지 않음)
libmqic_r.so	<mqinstall>/bin	IBM WebSphere MQ 공용 실행 파일 라이브러리(OSS 멀티스레드)
libmqic.so	<mqinstall>/lib	IBM WebSphere MQ 공용 가져오기 라이브러리(OSS 스템드되지 않음)
libmqic_r.so	<mqinstall>/lib	IBM WebSphere MQ 공용 가져오기 라이브러리(OSS 멀티스레드)
mqicb	<mqinstall>/lib	COBOL용 IBM WebSphere MQ 공용 가져오기 라이브러리(OSS)

Guardian 헤더

표 61. Guardian 헤더		
오브젝트	위치	설명
cmqbch	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqch	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqfch	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqech	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqpsch	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqxch	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqzch	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ C 언어 헤더 (Guardian)
cmqcobol	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ COBOL 사본 (Guardian)
cmqbt	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (Guardian)
cmqcft	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (Guardian)
cmqpst	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (Guardian)
cmqt	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (Guardian)

표 61. Guardian 헤더 (계속)		
오브젝트	위치	설명
cmqxt	<mqinstall>/inc/G	IBM WebSphere MQ pTAL 헤더 (Guardian)

Guardian 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리

표 62. Guardian 공용 실행 파일 및 공용 가져오기 라이브러리		
오브젝트	위치	설명
mqic	<mqinstall>/bin/G	IBM WebSphere MQ 공용 실행 파일 라이브러리(Guardian)
mqicb	<mqinstall>/lib/G	COBOL용 IBM WebSphere MQ 공용 가져오기 라이브러리(Guardian)

HP Integrity NonStop Server에서 C 프로그램 준비

이 주제에는 OSS C 컴파일러를 사용하는 경우 및 Guardian C 컴파일러를 사용하는 경우 애플리케이션을 빌드할 때 사용하는 명령의 예제와 함께 HP Integrity NonStop Server에서 C 프로그램을 준비할 때 고려할 정보가 포함되어 있습니다.

사전 컴파일된 C 프로그램은 MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/samp/bin 디렉토리에서 제공됩니다. 소스 코드에서 샘플을 빌드하려면 c89 컴파일러를 사용하십시오.

프로그램을 IBM WebSphere MQ에서 제공하는 적절한 라이브러리와 링크해야 합니다. 다음 표에는 HP Integrity NonStop Server에서 C 프로그램을 준비할 때 링크해야 하는 라이브러리가 나열되어 있습니다.

표 63. . HP Integrity NonStop Server 링크 라이브러리	
라이브러리	설명
libmqic.so	OSS 스레드되지 않음
libmqic_r.so	OSS 멀티스레드
mqic	보호자

멀티스레드 고유 IBM WebSphere MQ 애플리케이션은 PUT(Posix User Thread) 기능을 사용해야 합니다. 이 제품에서는 SPT(Standard Posix Threads)를 지원하지 않습니다.

OSS C 컴파일러를 사용한 애플리케이션 빌드

이 절에는 OSS 컴파일러를 사용할 때 OSS 또는 Guardian을 대상으로 하는 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예제가 포함되어 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

다음 예제는 스레드되지 않은 C 클라이언트 OSS 애플리케이션을 빌드합니다.

```
c89 -Wsystemtype=oss -o amqsputc amqsputc.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib -lmqic
```

다음 예제는 멀티스레드 클라이언트 OSS 애플리케이션을 빌드합니다.

```
c89 -Wsystemtype=oss -D_PUT_MODEL_ -o amqsputc amqsputc.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib -lmqic_r -lput
```

다음 예제는 Guardian C 클라이언트 애플리케이션을 빌드합니다.

```
c89 -wsystype=guardian -o /G/vol/subvol/amqsputc amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib/G -lmqic
```

Guardian C 컴파일러를 사용한 애플리케이션 빌드

이 절에는 Guardian 컴파일러를 사용 중인 경우 Guardian을 대상으로 하는 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예제가 포함되어 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 Guardian 볼륨 및 하위 볼륨을 나타냅니다.

다음 예제는 Guardian C 클라이언트 애플리케이션을 빌드합니다.

```
CCOMP /in AMQSPUT0/ AMQSPUTC;&
runnable,systype guardian,nolist,&
ssv0 "$system.system",&
ssv1 "MQINSTALLATION_SUBVOL",&
ld(-LMQINSTALLATION_SUBVOL -lmqic)
```

COBOL 프로그램 준비

이 주제에는 HP Integrity NonStop Server용 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 C 프로그램을 준비할 때 고려할 정보가 포함되어 있습니다. 여기에는 OSS ECOBOL 컴파일러를 사용하는 경우 및 Guardian ECOBOL 컴파일러를 사용 중인 경우 애플리케이션을 빌드할 때 사용하는 명령의 예제가 포함되어 있습니다.

소스 코드에서 COBOL 샘플을 빌드하려면 ECOBOL 컴파일러를 사용하십시오.

다음 표에는 HP Integrity NonStop Server에서 COBOL 준비할 때 필요한 라이브러리가 나열되어 있습니다. 프로그램을 IBM WebSphere MQ에서 제공하는 적절한 라이브러리와 링크해야 합니다.

표 64. . HP Integrity NonStop Server 링크 라이브러리	
라이브러리	설명
libmqic.so	OSS 스테드되지 않음
mqic	보호자

큐 관리자에 연결하는 COBOL 애플리케이션을 실행할 때는 우선 *SAVE-ENVIRONMENT* 변수를 ON으로 설정해야 합니다. *SAVE-ENVIRONMENT* 변수를 ON으로 설정하려면 다음을 수행하십시오.

- OSS의 경우, 다음 명령을 입력하십시오.

```
export SAVE-ENVIRONMENT=ON
```

- Guardian의 경우, 다음 명령을 입력하십시오.

```
param SAVE-ENVIRONMENT ON
```

SAVE-ENVIRONMENT 변수를 ON으로 설정하지 않으면, 애플리케이션이 큐 관리자에 연결하려 시도할 때 이유 코드 2058 (080A) (RC2058): MQRC_Q_MGR_NAME_ERROR로 실패합니다.

OSS ECOBOL 컴파일러를 사용한 애플리케이션 빌드

이 절에는 OSS ECOBOL 컴파일러를 사용할 때 OSS 또는 Guardian을 대상으로 하는 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예제가 포함되어 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

다음 예는 COBOL 클라이언트 OSS 애플리케이션을 빌드합니다.

```
ecobol -wsystype=oss
-Wcobol="ansi;port"
-Wcobol="consult MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib/mqicb"
-Wcopylib=MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/inc/cmqcobol.cpy
```

```
-LMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib -lmqic
-o amq0put0
MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/samp/amq0put0.cbl
```

다음 예는 COBOL 클라이언트 Guardian 애플리케이션을 빌드합니다.

```
ecobol -wsystype=guardian
-Wcobol="ansi;port;save all"
-Wcobol="consult MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib/mqicb"
-Wcopylib=MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/inc/cmqcobol.cpy
-LMQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/lib/G -lmqic
-o amq0put0
MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/samp/amq0put0.cbl
```

Guardian ECOBOL 컴파일러를 사용한 애플리케이션 빌드

이 절에는 Guardian ECOBOL 컴파일러를 사용할 때 Guardian을 대상으로 하는 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예제가 포함되어 있습니다.

MQ_INSTALLATION_SUBVOL은 IBM WebSphere MQ가 설치된 Guardian 볼륨 및 하위 볼륨을 나타냅니다.

다음 예는 COBOL 클라이언트 Guardian 애플리케이션을 빌드합니다.

```
ECOBOL /in MQSPUTL/ MQSPUT,MQINSTALLATION_SUBVOL.cmqcobol;
call-shared;ansi;port;save all;nolist;runnable;
consult MQINSTALLATION_SUBVOL.mqicb;
eld(-LMQINSTALLATION_SUBVOL -lmqic)
```

pTAL 프로그램 준비

HP Integrity NonStop Server 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 클라이언트에 대한 pTAL 프로그램을 빌드하는 방법을 학습합니다.

소스 코드에서 pTAL 샘플을 빌드하려면 EPTAL 컴파일러를 사용하십시오.

참고:

- pTAL IBM WebSphere MQ 애플리케이션은 C 또는 COBOL 언어로 작성된 기본 루틴을 사용해야 합니다.
- pTAL 애플리케이션은 Guardian으로만 빌드할 수 있습니다.

다음 표에는 HP Integrity NonStop Server에서 pTAL 프로그램을 준비할 때 필요한 라이브러리가 나열되어 있습니다. 프로그램을 IBM WebSphere MQ에서 제공하는 적절한 라이브러리와 링크해야 합니다.

표 65. . HP Integrity NonStop Server 링크 라이브러리	
라이브러리	설명
mqic	보호자

Guardian EPTAL 컴파일러를 사용한 애플리케이션 빌드

이 절에는 Guardian EPTAL 컴파일러를 사용할 때 Guardian을 대상으로 하는 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예제가 포함되어 있습니다.

MQINSTALLATION_SUBVOL은 IBM WebSphere MQ가 설치된 Guardian 볼륨 및 하위 볼륨을 나타냅니다.

pTAL IBM WebSphere MQ 애플리케이션은 C 또는 COBOL 언어로 작성된 기본 루틴을 사용해야 합니다.

다음 예제는 pTAL 클라이언트 Guardian 애플리케이션을 빌드합니다.

```
ASSIGN SSV0, $SYSTEM.SYSTEM
ASSIGN SSV1, MQINSTALLATION_SUBVOL

EPTAL /in MQINSTALLATION_SUBVOL.MQSPUTT/ MQSPUTO;nolist

CCOMP /in MQINSTALLATION_SUBVOL.MQSPTMC/ MQSPUT;
runnable,systype guardian,extensions,nolist,
ssv0 "$system.system",
```

```
ssv1 "MQINSTALLATION_SUBVOL",  
eId(MQSPUTO -LMQINSTALLATION_SUBVOL -lmqic)
```

HP-UX에서 애플리케이션 빌드

이 정보는 추가 태스크를 설명하고 HP-UX에서 실행하기 HP-UX 애플리케이션용 WebSphere MQ를 빌드할 때 수행해야 하는 표준 태스크의 변경사항을 설명합니다.

C, C++ 및 COBOL이 지원됩니다. C++ 프로그램 준비에 대한 정보는 [C++ 사용의 내용](#)을 참조하십시오.

HP-UX용 WebSphere MQ를 사용하는 실행 가능 애플리케이션을 작성하기 위해 수행해야 하는 태스크는 소스 코드가 작성되는 프로그래밍 언어에 따라 다릅니다. 소스 코드에서 MQI 호출을 코딩하는 것뿐만 아니라 사용 중인 언어에 대한 HP-UX용 WebSphere MQ 포함 파일이 포함되도록 적절한 언어 명령문도 추가해야 합니다. 이러한 파일의 콘텐츠를 숙지하십시오. 전체 설명은 73 페이지의 『IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일』의 내용을 참조하십시오.

이 토픽에서는 백슬래시(\) 문자가 행이 두 개 이상인 긴 명령을 분할하는 데 사용되었습니다. 이 문자를 입력하지 말고 각 명령을 단일 행으로 입력하십시오.

HP-UX에서 C 프로그램 준비

이 토픽에서는 IA64(IPF) 플랫폼에 대한 예제를 포함하여 HP-UX에서 C 프로그램을 준비할 때 고려해야 하는 정보를 제공합니다.

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

정상적인 환경에서 작업하십시오. 사전 컴파일된 C 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin` 디렉토리에서 제공됩니다.

64비트응용프로그램 프로그래밍에 대한 자세한 정보는 [64비트플랫폼의 코딩 표준](#)을 참조하십시오.

SSL을 사용하기 위해 HP-UX의 WebSphere MQ MQI 클라이언트는 POSIX 스레드를 사용하여 빌드해야 합니다.

고려해야 할 몇 가지 예는 다음과 같습니다.

- [399 페이지의 『IA64\(IPF\) 플랫폼』](#)
- [401 페이지의 『라이브러리 링크』](#)

IA64(IPF) 플랫폼

IA64(IPF) 플랫폼에서 `amqsput0`, `cliexit` 및 `srvexit`의 예제를 빌드하십시오.

다음 예제는 비스레드 32비트 환경에서 클라이언트 애플리케이션으로 샘플 프로그램 `amqsput0`을 빌드합니다.

```
c89 -w1,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsputc_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -lmqic
```

다음 예제는 스레드 32비트 환경에서 클라이언트 애플리케이션으로 샘플 프로그램 `amqsput0`을 빌드합니다.

```
c89 -mt -w1,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsputc_32_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -lmqic_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 64비트 환경에서 클라이언트 애플리케이션으로 샘플 프로그램 `amqsput0`을 빌드합니다.

```
c89 +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsputc_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqic
```

다음 예제는 스레드 64비트 환경에서 클라이언트 애플리케이션으로 샘플 프로그램 `amqsput0`을 빌드합니다.

```
c89 -mt +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsputc_64_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqic_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 32비트 환경에서 서버 애플리케이션으로 샘플 프로그램 `amqsput0`을 빌드합니다.

```
c89 -w1,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsput_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -lmqm
```

다음 예제는 스레드 32비트 환경에서 서버 애플리케이션으로 샘플 프로그램 amqsput0을 빌드합니다.

```
c89 -mt -w1,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsput_32_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -lmqm_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 64비트 환경에서 서버 애플리케이션으로 샘플 프로그램 amqsput0을 빌드합니다.

```
c89 +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsput_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqm
```

다음 예제는 스레드 64비트 환경에서 서버 애플리케이션으로 샘플 프로그램 amqsput0을 빌드합니다.

```
c89 -mt +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o amqsput_64_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqm_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 32비트 환경에서 클라이언트 엑시트 cliexit를 빌드합니다.

```
c89 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o cliexit.o cliexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld +b: -b cliexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/cliexit_32 -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-L/usr/lib/hpux32 -lmqic
```

다음 예제는 스레드 32비트 환경에서 클라이언트 엑시트 cliexit를 빌드합니다.

```
c89 -mt +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o cliexit.o cliexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld +b: -b cliexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/cliexit_32_r -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-L/usr/lib/hpux32 -lmqic_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 64비트 환경에서 클라이언트 엑시트 cliexit를 빌드합니다.

```
c89 +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o cliexit.o cliexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld -b cliexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits64/cliexit_64 \
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqic
```

다음 예제는 스레드 64비트 환경에서 클라이언트 엑시트 cliexit를 빌드합니다.

```
c89 -mt +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o cliexit.o cliexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld -b cliexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/cliexit_64_r \
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqic_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 32비트 환경에서 서버 엑시트 srvexit를 빌드합니다.

```
c89 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o srvexit.o srvexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld +b: -b srvexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/srvexit_32 -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-L/usr/lib/hpux32 -lmqm
```

다음 예제는 스레드 32비트 환경에서 서버 엑시트 srvexit를 빌드합니다.

```
c89 -mt +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o srvexit.o srvexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld +b: -b srvexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/srvexit_32_r -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \
-L/usr/lib/hpux32 -lmqm_r -lpthread
```

다음 예제는 비스레드 64비트 환경에서 서버 엑시트 srvexit를 빌드합니다.

```
c89 +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o srvexit.o srvexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
```



```
ld -b srvexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits64/srvexit_64 \
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqm
```

다음 예제는 스레드 64비트 환경에서 서버 엑시트 srvexit를 빌드합니다.

```
c89 -mt +DD64 +e +z -c -D_HPUX_SOURCE -o srvexit.o srvexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
ld -b srvexit.o +ee MQStart -o /var/mqm/exits/srvexit_64_r \
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -lmqm_r -lpthread
```

라이브러리 링크

프로그램은 WebSphere MQ에서 제공하는 적합한 라이브러리와 링크해야 합니다.

다음 표는 다양한 환경에서 사용되는 라이브러리를 보여줍니다.

하드웨어 플랫폼	스레드 또는 비스레드 환경	프로그램/엑시트 유형	라이브러리 파일
IA64(IPF)	스레드됨	C용 서버 및 클라이언트	libmqm_r.so
IA64(IPF)	스레드됨	C용 클라이언트	libmqic_r.so
IA64(IPF)	스레드되지 않음	C용 서버 및 클라이언트	libmqm.so
IA64(IPF)	스레드되지 않음	C용 클라이언트	libmqic.so

참고:

1. 설치 가능 서비스를 작성할 경우(추가 정보는 [관리 참조](#)) libmqmzf.s1 라이브러리에 링크해야 합니다.
2. XA 준수 트랜잭션 관리자(예: IBM TXSeries Encina 또는 BEA Tuxedo)로 외부 통합을 위한 애플리케이션을 생성 중인 경우, 스레드되지 않은 애플리케이션의 libmqmx.s1(또는 트랜잭션 관리자가 'long' 유형을 64비트로 처리하는 경우 libmqmx64.s1) 및 libmqz.s1 라이브러리로 링크하고 스레드된 애플리케이션의 libmqmx_r.s1(또는 libmqmx64_r.s1) 및 libmqz_r.s1 라이브러리에 링크해야 합니다.
3. 다른 모든 제품 라이브러리 전에 WebSphere MQ 라이브러리를 링크해야 합니다.

HP-UX에서 COBOL 프로그램 준비

Micro Focus Server Express를 IA64(IPF) 플랫폼의 WebSphere MQ와 같이 사용하고 WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 프로그램을 실행하여 HP-UX에서 COBOL 프로그램을 준비하는 것에 대해 학습합니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

사용자를 위한 참고사항

1. 32비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 기호 링크는 다음 디렉토리에서 작성됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

2. 64비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

3. 다음 예제에서 COBCPY는 32비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 64비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

:NONE.

Micro Focus 컴파일러를 사용하여 프로그램을 컴파일하십시오. 구조를 선언하는 사본 파일은 `MQ_INSTALLATION_PATH/inc`에 있습니다.

```
$ export LIB=MQ_INSTALLATION_PATH/lib:$LIB
$ export COBCPY="<COBCPY>"
```

32비트 프로그램 컴파일:

```
$ cob32 -xv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc Server for COBOL
$ cob32 -xv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqic Client for COBOL
$ cob32 -xtv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc_r Threaded Server for COBOL
$ cob32 -xtv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqic_r Threaded Client for COBOL
```

64비트 프로그램 컴파일:

```
$ cob64 -xv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmc Server for COBOL
$ cob64 -xv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqic Client for COBOL
$ cob64 -xtv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmc_r Threaded Server for COBOL
$ cob64 -xtv amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqic_r Threaded Client for COBOL
```

여기서 `amqsput`은 샘플 프로그램입니다.

적절한 런타임 스택 크기를 지정했는지 확인하십시오. 권장 최소값은 16KB입니다.

프로그램은 WebSphere MQ에서 제공하는 적합한 라이브러리와 링크해야 합니다. 다음 표는 다양한 환경에서 사용되는 라이브러리를 보여줍니다.

하드웨어 플랫폼	프로그램/엑시트 유형	라이브러리 파일
IA64(IPF)	COBOL용 서버	libmqmc.so
IA64(IPF)	COBOL용 클라이언트	libmqic.so
IA64(IPF)	스레드 애플리케이션	libmqmc_r.so

Micro Focus Server Express를 IA64(IPF) 플랫폼의 WebSphere MQ와 같이 사용

HP/IPF 플랫폼의 WebSphere MQ 와 함께 Micro Focus Server Express를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 404 페이지의 『IA64(IPF)에서 HP-UX용 WebSphere MQ에서 지원되는 주소 공간』 를 참조하십시오.

WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 실행되는 프로그램

LU 6.2를 사용하여 서버에 MQI 클라이언트를 연결할 경우 SNAPplusAPI 제품의 일부인 `libsna.a`에 애플리케이션을 링크하십시오. 컴파일 및 링크 명령에 `-lV3` 및 `-lstr` 옵션을 사용하십시오.

- `-lV3` 옵션은 AT (T) 신호 전달 라이브러리에 대한 프로그램 액세스를 제공합니다 (SNAPplusAPI 는 AT (AT)+T 신호를 사용함).
- `-lstr` 옵션은 프로그램을 스트림 컴포넌트에 링크합니다

HP-UX에서 CICS 프로그램 준비

HP-UX에서 CICS 트랜잭션 프로그램 빌드에 대해 학습합니다.

샘플 CICS 트랜잭션 amqscic0.ccs를 빌드하려면 다음 명령을 실행하십시오.

```
$ export USERLIB="-lmqm_r"  
$ cicstcl -l C amqscic0.ccs
```

XA 스위치 모듈은 CICS를 WebSphere MQ와 링크할 수 있도록 제공됩니다.

표 66. CICS 애플리케이션에 대한 필수 코드(HP-UX)		
설명	C(소스)	C(실행 파일)
XA 초기화 루틴	amqzscix.c	amqzsc

CICS 트랜잭션 지원에 대한 추가 정보는 [관리](#)에서 제공됩니다.

TXSeries CICS 지원

HP-UX용 WebSphere MQ는 XA 인터페이스를 사용하여 TXSeries CICS를 지원합니다. CICS 애플리케이션이 스테드된 버전의 MQ 라이브러리에 링크되어 있는지 확인하십시오.

동일한 CICS 리전에 로드된 WebSphere MQ 프로그램을 C 또는 COBOL로 작성하십시오. 동일한 CICS 리전에 C와 COBOL MQI 호출을 결합할 수 없습니다. 두 번째 언어로 사용된 대부분의 MQI 호출은 이유 코드 MQRC_HOBJ_ERROR와 함께 실패합니다.

CICS C 샘플 트랜잭션

CICS WebSphere MQ 트랜잭션의 샘플 C 소스는 AMQSCIC0.CCS로 제공됩니다. 트랜잭션은 디폴트 큐 관리자 에 있는 전송 큐 SYSTEM.SAMPLE.CICS.WORKQUEUE에서 메시지를 읽은 후 메시지 전송 헤더에 포함된 큐 이름의 로컬 큐로 이 메시지를 배치합니다. 실패하면 SYSTEM.SAMPLE.CICS.DLQ로 전송됩니다. 샘플 MQSC 스크립트 AMQSCIC0.TST를 사용하여 이러한 큐 및 샘플 입력 큐를 작성하십시오.

Micro Focus COBOL을 사용하여 CICS COBOL 프로그램 준비

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

Micro Focus COBOL을 사용하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 다음 명령을 사용하여 WebSphere MQ COBOL 런타임 라이브러리 모듈을 런타임 라이브러리에 추가하십시오.

```
cicsmkcobol -L/usr/lib/dce -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \  
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqmcbt.o -lmqe_r
```

참고: cicsmkcobol을 사용하면 WebSphere MQ에서 COBOL 애플리케이션에서 C 프로그래밍 언어로 MQI 호출을 작성할 수 없습니다.

기존 애플리케이션에 이러한 호출이 있으면 COBOL 애플리케이션에서 자체 라이브러리로 이 함수를 이동하는 것이 좋습니다(예: myMQ.so). 이 함수를 이동한 후에는 CICS에 대해 COBOL 애플리케이션을 빌드할 때 WebSphere MQ 라이브러리 libmqmcbt.o를 포함시키지 마십시오.

또한 COBOL 애플리케이션이 COBOL MQI 호출을 수행하지 않는 경우, cicsmkcobol과 libmqmz_r을 링크하지 마십시오.

그러면 Micro Focus COBOL 언어 메소드 파일이 작성되고 UNIX and Linux 시스템에서 WebSphere MQ를 호출하는 데 CICS 런타임 COBOL 라이브러리를 사용할 수 있게 됩니다.

참고: 다음 제품 중 하나를 설치하는 경우에만 cicsmkcobol을 실행하십시오.

- Micro Focus COBOL의 새 버전 또는 릴리스
- HP-UX용 CICS의 새 버전 또는 릴리스
- 지원되는 데이터베이스 제품의 새 버전 또는 릴리스(COBOL 트랜잭션에만 해당)

- WebSphere MQ의 새 버전 또는 릴리스
2. 다음과 같은 환경 변수를 내보내십시오.

```
COBCPY=MQ_INSTALLATION_PATH/inc export COBCPY
```

3. 다음을 입력하여 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l COBOL -e <yourprog>.ccp
```

IA64(IPF)에서 HP-UX용 WebSphere MQ에서 지원되는 주소 공간

HP-UX는 WebSphere MQ 애플리케이션에서 이용할 수 있는 몇 개의 주소 공간을 제공합니다.

HP-UX는 두 개의 주소 공간 모델을 지원합니다.

- MGAS - 대부분 글로벌 주소 공간(이는 디폴트이며 WebSphere MQ에서 사용)
- MPAS - 대부분 개인용 주소 공간

WebSphere MQ에 연결되는 애플리케이션은 MGAS 또는 MPAS 주소 공간 모델을 사용할 수 있습니다. 공유 메모리를 사용하여 WebSphere MQ에 연결하는 MPAS 모델을 사용하여 빌드된 애플리케이션은 WebSphere MQ에서 사용되는 공유 메모리 페이지를 MPAS 프로그램의 가상 주소 공간으로 맵핑할 때의 비효율성으로 인해 적은 성능 비용이 발생할 수 있습니다.

Micro Focus Server Express를 사용하여 빌드된 COBOL 애플리케이션은 기본적으로 MPAS 모델을 사용합니다.

chatr 프로그램을 사용하여 프로그램에 사용된 주소 지정 모델을 검사하고 변경할 수 있습니다.

32비트 MPAS 프로그램에서 WebSphere MQ 연결 시에 문제가 발생하면 MGAS 주소 지정 모델을 사용하거나 32비트 MPAS 애플리케이션이 아니라 64비트 MPAS 애플리케이션으로 애플리케이션을 빌드하는 것을 고려하십시오.

MGAS 및 MPAS 주소 공간 모델에 대한 자세한 정보는 HP-UX 문서에서 제공됩니다.

Linux 에서 애플리케이션 빌드

This information describes the additional tasks, and the changes to the standard tasks, that you must perform when building WebSphere MQ for Linux applications to run.

C 및 C++가 지원됩니다. C++ 프로그램 준비에 대한 정보는 [C++ 사용의 내용](#)을 참조하십시오.

Linux에서 C 프로그램 준비

사전컴파일된 C 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin` 디렉토리에 제공됩니다. 소스 코드에서 샘플을 빌드하려면 gcc 컴파일러를 사용하십시오.

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

정상적인 환경에서 작업하십시오. 64비트 애플리케이션 프로그래밍에 대한 추가 정보는 [64비트 플랫폼의 코딩 표준](#)을 참조하십시오.

라이브러리 링크

다음 표에는 Linux에서 C 프로그램으로 준비할 때 필요한 라이브러리가 나열되어 있습니다.

- 프로그램은 WebSphere MQ에서 제공하는 적합한 라이브러리와 링크해야 합니다.
- 비스레드 환경에서 다음 라이브러리 중 하나에 링크하십시오.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqm.so	C용 서버

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqic.so & libmqm.so	C용 클라이언트

스레드 환경에서 다음 라이브러리 중 하나에 링크하십시오.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqm_r.so	C용 서버
libmqic_r.so & libmqm_r.so	C용 클라이언트

참고:

1. 설치 가능 서비스를 작성할 경우(추가 정보는 [관리 참조](#)) libmqmzf.so 라이브러리에 링크해야 합니다.
2. XA 준수 트랜잭션 관리자(예: IBM TXSeries Encina 또는 BEA Tuxedo)로 외부 조합을 위한 애플리케이션을 생성 중인 경우, 스레드되지 않은 애플리케이션의 libmqmxa.so(또는 트랜잭션 관리자가 'long' 유형을 64비트로 처리하는 경우 libmqmxa64.so) 및 libmqz.so 라이브러리로 링크하고 스레드된 애플리케이션의 libmqmxa_r.so(또는 libmqmxa64_r.so) 및 libmqz_r.so 라이브러리에 링크해야 합니다.
3. 다른 모든 제품 라이브러리 전에 WebSphere MQ 라이브러리를 링크해야 합니다.

31비트 애플리케이션 빌드

이 주제에는 다양한 환경에서 31비트 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예가 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

C 클라이언트 애플리케이션, 31비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m31 -o famqsputc_32 amqsputc0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqic
```

C 클라이언트 애플리케이션, 31비트, 스레드됨

```
gcc -m31 -o amqsputc_32_r amqsputc0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqic_r -lpthread
```

C 서버 애플리케이션, 31비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m31 -o amqsputc_32 amqsputc0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqm
```

C 서버 애플리케이션, 31비트, 스레드됨

```
gcc -m31 -o amqsputc_32_r amqsputc0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqm_r -lpthread
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 31비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqsputc_32 imqsputc.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 31비트, 스레드됨

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqsputc_32_r imqsputc.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqc23gl_r -limqb23gl_r -lmqic_r -lpthread
```

C++ 서버 애플리케이션, 31비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqsput_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqs23gl
-limqb23gl -lmqm
```

C++ 서버 애플리케이션, 31비트, 스레드됨

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqsput_32_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqs23gl_r
-limqb23gl_r -lmqm_r -lpthread
```

C 클라이언트 엑시트, 31비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/cliexit_32 cliexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=/usr/lib
-lmqic
```

C 클라이언트 엑시트, 31비트, 스레드됨

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/cliexit_32_r cliexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=/usr/lib
-lmqic_r -lpthread
```

C 서버 엑시트, 31비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/srvexit_32 srvexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=/usr/lib
-lmqm
```

C 서버 엑시트, 31비트, 스레드됨

```
gcc -m31 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/srvexit_32_r srvexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=/usr/lib
-lmqm_r -lpthread
```

32비트 애플리케이션 빌드

이 주제에는 다양한 환경에서 32비트 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예가 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

C 클라이언트 애플리케이션, 32비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m32 -o amqsputc_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqic
```

C 클라이언트 애플리케이션, 32비트, 스레드됨

```
gcc -m32 -o amqsputc_32_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqic_r -lpthread
```

C 서버 애플리케이션, 32비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m32 -o amqsput_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqm
```

C 서버 애플리케이션, 32비트, 스레드됨

```
gcc -m32 -o amqsput_32_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqm_r -lpthread
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 32비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqsputc_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 32비트, 스레드됨

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqsputc_32_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqc23gl_r -limqb23gl_r -lmqic_r -lpthread
```

C++ 서버 애플리케이션, 32비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqsput_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

C++ 서버 애플리케이션, 32비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqsput_32_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqs23gl_r -limqb23gl_r -lmqm_r -lpthread
```

C 클라이언트 엑시트, 32비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/cliexit_32 cliexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqic
```

C 클라이언트 엑시트, 32비트, 스레드됨

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/cliexit_32_r cliexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqic_r -lpthread
```

C 서버 엑시트, 32비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/srvexit_32 srvexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqm
```

C 서버 엑시트, 32비트, 스레드됨

```
gcc -m32 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits/srvexit_32_r srvexit.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -lmqm_r -lpthread
```

64비트 애플리케이션 빌드

이 주제에는 다양한 환경에서 64비트 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예가 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

C 클라이언트 애플리케이션, 64비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m64 -o amqsputc_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqic
```

C 클라이언트 애플리케이션, 64비트, 스레드됨

```
gcc -m64 -o amqsputc_64_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqic_r
-lpthread
```

C 서버 애플리케이션, 64비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m64 -o amqsput_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqm
```

C 서버 애플리케이션, 64비트, 스레드됨

```
gcc -m64 -o amqsput_64_r amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqm_r
-lpthread
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 64비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsputc_64 imqsput.cpp
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 64비트, 스레드됨

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsputc_64_r imqsput.cpp
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqc23gl_r -limqb23gl_r -lmqic_r -lpthread
```

C++ 서버 애플리케이션, 64비트, 스레드되지 않음

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsput_64 imqsput.cpp
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=/usr/lib64 -limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

C++ 서버 애플리케이션, 64비트, 스레드됨

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsput_64_r imqsput.cpp
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=/usr/lib64 -limqs23gl_r -limqb23gl_r -lmqm_r -lpthread
```

C 클라이언트 엑시트, 64비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/cliexit_64 cliexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqic
```


C 클라이언트 엑시트, 64비트, 스레드됨

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/cliexit_64_r cliexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqic_r -lpthread
```

C 서버 엑시트, 64비트, 스레드되지 않음

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/srvexit_64 srvexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqm
```

C 서버 엑시트, 64비트, 스레드됨

```
gcc -m64 -shared -fPIC -o /var/mqm/exits64/srvexit_64_r srvexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-Wl,-rpath=/usr/lib64 -lmqm_r -lpthread
```

Linux에서 COBOL 프로그램 준비

Linux에서 COBOL 프로그램을 준비하고 Micro Focus COBOL을 사용하여 COBOL 프로그램을 준비하는 방법에 대해 알아봅니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

1. 32비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 기호 링크는 다음 디렉토리에서 작성됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

2. 64비트 플랫폼에서 64비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

3. 다음 예제에서 COBCPY는 32비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 64비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

:NONE.

프로그램은 다음 중 하나와 링크해야 합니다.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqmcb.so	COBOL용 서버
libmqicb.so	COBOL용 클라이언트
libmqmcb_r.so	COBOL용 서버(스레드 애플리케이션)

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqicb_r.so	COBOL용 클라이언트(스레드 애플리케이션)

Micro Focus COBOL을 사용한 COBOL 프로그램 준비

프로그램을 컴파일하기 전에 환경 변수를 다음과 같이 설정하십시오.

```
export COBCPY=<COBCPY>
export LIB=MQ_INSTALLATION_PATHlib:$LIB
```

Micro Focus COBOL을 사용하여 32비트 COBOL 프로그램(지원되는 경우)을 컴파일하려면 다음을 입력하십시오.

```
$ cob32 -xvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc Server for COBOL
$ cob32 -xvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqic Client for COBOL
$ cob32 -xtvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqmc_r Threaded Server for COBOL
$ cob32 -xtvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib -lmqic_r Threaded Client for COBOL
```

Micro Focus COBOL을 사용하여 64비트 COBOL 프로그램을 컴파일하려면 다음을 입력하십시오.

```
$ cob64 -xvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmc Server for COBOL
$ cob64 -xvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqic Client for COBOL
$ cob64 -xtvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmc_r Threaded Server for COBOL
$ cob64 -xtvP amqsput.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqic_r Threaded Client for COBOL
```

여기서 amqsput은 샘플 프로그램입니다.

필요한 환경 변수에 대한 설명은 Micro Focus COBOL 문서를 참조하십시오.

Solaris에서 애플리케이션 빌드

이 정보는 추가 태스크를 설명하고 Solaris에서 실행하기 Solaris 애플리케이션용 WebSphere MQ를 빌드할 때 수행해야 하는 표준 태스크의 변경사항을 설명합니다.

COBOL, C 및 C++ 프로그래밍 언어가 지원됩니다. C++ 프로그램 준비에 대한 정보는 [C++ 사용의 내용](#)을 참조하십시오.

소스 코드로 MQI 호출을 코딩하는 것 외에도 적절한 포함 파일을 추가해야 합니다. 이러한 파일의 콘텐츠를 숙지하십시오. 전체 설명은 73 페이지의 [『IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일』](#)의 내용을 참조하십시오.

이 토픽에서는 백슬래시(\) 문자가 행이 두 개 이상인 긴 명령을 분할하는 데 사용되었습니다. 이 문자를 입력하지 말고 각 명령을 단일 행으로 입력하십시오.

Solaris에서 C 프로그램 준비

사전 컴파일된 C 프로그램은 MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin 디렉토리에서 제공됩니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

64비트 애플리케이션 프로그래밍에 대한 추가 정보는 [64비트 플랫폼의 코딩 표준](#)을 참조하십시오.

Solaris용 WebSphere MQ MQI 클라이언트만 설치된 시스템에서 프로그램을 사용하려는 경우에는 클라이언트 라이브러리(-lmqic)에 프로그램이 링크되도록 이를 컴파일하십시오.

지원되지 않는 컴파일러 ?usr?ucb?cc를 사용하는 경우, 애플리케이션은 성공적으로 컴파일 및 링크될 수도 있습니다. 하지만 애플리케이션을 실행하면, 애플리케이션이 큐 관리자에 연결을 시도할 때 실패합니다.

참고: FIPS 140-2 준수 조작을 위해 구성된 32비트 Solaris x86 SSL 및 TLS 클라이언트는 Intel 시스템에서 실행하는 경우 실패합니다. FIPS 140-2 준수 GSKit-Crypto Solaris x86 32비트 라이브러리 파일은 Intel 칩 세트에 로드되지 않기 때문에 이와 같은 실패가 발생합니다. 영향받는 시스템에서 오류 AMQ9655가 클라이언트 오

류 로그에 보고됩니다. 이 문제를 해결하려면 FIPS 140-2 준수를 사용 안함으로 설정하거나, 64비트 코드는 영
향을 받지 않으므로 클라이언트 애플리케이션 64비트를 재컴파일하십시오.

라이브러리 링크

애플리케이션 유형에 적합한 WebSphere MQ 라이브러리에 링크해야 합니다.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
libmqm.so	C용 서버
libmqic.so & libmqm.so	C용 클라이언트

참고:

1. 설치 가능 서비스를 작성할 경우(추가 정보는 [관리 참조](#)) libmqmzf.so 라이브러리에 링크하십시오.
2. XA 준수 트랜잭션 관리자(예: IBM TXSeries Encina, 또는 BEA Tuxedo)로 외부 통합을 위한 애플리케이션을 생성 중인 경우, libmqmxa.so(또는 트랜잭션 관리자가 'long' 유형을 64비트로 처리하는 경우 libmqmxa64.so) 및 libmqz.so 라이브러리에 링크해야 합니다.
3. 다른 모든 제품 라이브러리 전에 WebSphere MQ 라이브러리를 링크해야 합니다.

x86-64의 애플리케이션 빌드

이 주제에는 x86-64 플랫폼의 다양한 환경에서 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예가 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

C 클라이언트 애플리케이션, 32비트

```
cc -xarch=386 -mt -o amqsputc_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

C 클라이언트 애플리케이션, 64비트

```
cc -xarch=amd64 -mt -o amqsputc_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -lmqic -lsocket
-lnsl -ldl
```

C 서버 애플리케이션, 32비트

```
cc -xarch=386 -mt -o amqsput_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -lmqm -lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 애플리케이션, 64비트

```
cc -xarch=amd64 -mt -o amqsput_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -lmqm -lsocket
-lnsl -ldl
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 32비트

```
CC -xarch=386 -mt -o imqsputc_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqc23as -limqb23as -lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 64비트

```
CC -xarch=amd64 -mt -o imqsputc_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqc23as
```

```
-limqb23as  
-lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 서버 애플리케이션, 32비트

```
CC -xarch=386 -mt -o imqspu32 imqspu32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqs23as -limqb23as -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 서버 애플리케이션, 64비트

```
CC -xarch=amd64 -mt -o imqspu64 imqspu64.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqs23as  
-limqb23as -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 클라이언트 엑시트, 32비트

```
cc -xarch=386 -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits/cliexit_32 cliexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-R/usr/lib/32 -lmqic  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 클라이언트 엑시트, 64비트

```
cc -xarch=amd64 -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits64/cliexit_64 cliexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64  
-R/usr/lib/64 -lmqic  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 엑시트, 32비트

```
cc -xarch=386 -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits/srvexit_32 srvexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-R/usr/lib/32 -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 엑시트, 64비트

```
cc -xarch=amd64 -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits64/srvexit_64 srvexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64  
-R/usr/lib/64 -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

SPARC의 애플리케이션 빌드

이 주제에는 SPARC 플랫폼의 다양한 환경에서 프로그램을 빌드하는 데 사용되는 명령의 예가 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

C 클라이언트 애플리케이션, 32비트

```
cc -xarch=v8plus -mt -o amqsputc_32 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

C 클라이언트 애플리케이션, 64비트

```
cc -xarch=v9 -mt -o amqsputc_64 amqsput0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -lmqic  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 애플리케이션, 32비트

```
cc -xarch=v8plus -mt -o amqspu32 amqspu0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -lmqm -lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 애플리케이션, 64비트

```
cc -xarch=v9 -mt -o amqspu64 amqspu0.c -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 32비트

```
CC -xarch=v8plus -mt -o imqspu32 imqspu.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqc23as -limqb23as  
-lmqic  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 클라이언트 애플리케이션, 64비트

```
CC -xarch=v9 -mt -o imqspu64 imqspu.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqc23as  
-limqb23as  
-lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 서버 애플리케이션, 32비트

```
CC -xarch=v8plus -mt -o imqspu32 imqspu.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqs23as -limqb23as -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C++ 서버 애플리케이션, 64비트

```
CC -xarch=v9 -mt -o imqspu64 imqspu.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqs23as  
-limqb23as -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 클라이언트 엑시트, 32비트

```
cc -xarch=v8plus -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits/cliexit_32 cliexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-R/usr/lib/32 -lmqic  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 클라이언트 엑시트, 64비트

```
cc -xarch=v9 -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits64/cliexit_64 cliexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64  
-R/usr/lib/64 -lmqic  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 엑시트, 32비트

```
cc -xarch=v8plus -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits/srvexit_32 srvexit.c  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-R/usr/lib/32 -lmqm  
-lsocket -lnsl -ldl
```

C 서버 엑시트, 64비트

```
cc -xarch=v9 -mt -G -KPIC -o /var/mqm/exits64/srvexit_64 srvexit.c
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64
-R/usr/lib/64 -lmqm
-lsocket -lnsl -ldl
```

Solaris에서 COBOL 프로그램 준비

Solaris에서 COBOL 프로그램 준비에 대해 학습합니다.

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

1. 32비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 기호 링크는 다음 디렉토리에서 작성됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc
```

2. 64비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

3. 다음 예제에서 COBCPY는 32비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy32
```

그리고 64비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/inc/cobcpy64
```

:NONE.

Micro Focus 컴파일러를 사용하여 프로그램을 컴파일하십시오. 구조를 선언하는 사본 파일은 `MQ_INSTALLATION_PATH/inc`에 있습니다.

```
$ export LIB=MQ_INSTALLATION_PATH/lib:$LIB
$ export COBCPY="<COBCPY>"
```

32비트 프로그램 컴파일:

- \$ cob32 -xv `amqs0put0.cbl` -L `MQ_INSTALLATION_PATH/lib` -lmqmc
COBOL용 서버
- \$ cob32 -xv `amqs0put0.cbl` -L `MQ_INSTALLATION_PATH/lib` -lmqicb
COBOL용 클라이언트
- \$ cob32 -xtv `amqs0put0.cbl` -L `MQ_INSTALLATION_PATH/lib` -lmqmcbr
COBOL용 스레드 서버
- \$ cob32 -xtv `amqs0put0.cbl` -L `MQ_INSTALLATION_PATH/lib` -lmqicbr
COBOL용 스레드 클라이언트

64비트 프로그램 컴파일:

- \$ cob64 -xv `amqs0put0.cbl` -L `MQ_INSTALLATION_PATH/lib64` -lmqmc
COBOL용 서버

- \$ cob64 -xv amqs0put0.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqicb
COBOL용 클라이언트
- \$ cob64 -xtv amqs0put0.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqmcbr
COBOL용 스레드 서버
- \$ cob64 -xtv amqs0put0.cbl -L MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -lmqicbr
COBOL용 스레드 클라이언트

여기서 *amqs0put0.cbl*은 샘플 프로그램입니다.
프로그램은 다음 중 하나와 링크해야 합니다.

- libmqmcbr.so
COBOL용 서버
- libmqicbr.so
COBOL용 클라이언트

Solaris에서 CICS 프로그램 준비

Solaris에서 CICS 프로그램 준비에 대해 학습합니다.

XA 스위치 모듈은 CICS를 WebSphere MQ와 링크할 수 있도록 제공됩니다.

표 67. CICS 애플리케이션의 필수 코드(Solaris)		
설명	C(소스)	C(실행 파일)
XA 초기화 루틴	amqzscix.c	amqzsc - Solaris용

트랜잭션은 항상 스레드세이프 WebSphere MQ 라이브러리 libmqm.so에 링크하십시오.

CICS 트랜잭션 지원에 대한 추가 정보는 [관리](#)에서 제공됩니다.

TXSeries CICS 지원

Solaris용 WebSphere MQ는 XA 인터페이스를 사용하여 TXSeries CICS를 지원합니다.

동일한 CICS 리전에 로드된 WebSphere MQ 프로그램을 C 또는 COBOL로 작성하십시오. 동일한 CICS 리전에 C와 COBOL MQI 호출을 결합할 수 없습니다. 두 번째 언어로 사용된 대부분의 MQI 호출은 이유 코드 MQRC_HOBY_ERROR와 함께 실패합니다.

Micro Focus COBOL을 사용하여 CICS COBOL 프로그램 준비

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

Micro Focus COBOL을 사용하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 다음 명령을 사용하여 WebSphere MQ COBOL 런타임 라이브러리 모듈을 런타임 라이브러리에 추가하십시오.

```
cicsmkcobol -L/usr/lib/dce -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib \
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/libmqmcbrt.o -lmqe
```

참고: cicsmkcobol을 사용하면 WebSphere MQ에서 COBOL 애플리케이션에서 C 프로그래밍 언어로 MQI 호출을 작성할 수 없습니다.

기존 애플리케이션에 이러한 호출이 있으면 COBOL 애플리케이션에서 자체 라이브러리로 이 함수를 이동하십시오(예: myMQ.so). 코믹스에 대한 COBOL 애플리케이션을 빌드할 때 이러한 함수를 이동한 후에는 WebSphere MQ 라이브러리 libmqmcbt.o가 포함되지 않습니다.

또한 COBOL 애플리케이션이 COBOL MQI 호출을 수행하지 않는 경우, cicsmkcobol과 libmqmz_r을 링크하지 마십시오.

This creates the Micro Focus COBOL language method file and enables the 코믹스 runtime COBOL library to call WebSphere MQ on UNIX and Linux systems.

참고: 다음 제품 중 하나를 설치하는 경우에만 cicsmkcobol을 실행하십시오.

- Micro Focus COBOL의 새 버전 또는 릴리스
- Solaris용 TXSeries의 새 버전 또는 릴리스
- 지원되는 데이터베이스 제품의 새 버전 또는 릴리스(COBOL 트랜잭션에만 해당)
- WebSphere MQ의 새 버전 또는 릴리스

2. 다음과 같은 환경 변수를 내보내십시오.

```
COBCPY=MQ_INSTALLATION_PATH/inc export COBCPY
```

3. 다음을 입력하여 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l COBOL -e <yourprog>.ccp
```

CICS C 프로그램 준비

다음과 같이 표준 CICS 기능을 사용하여 CICS C 프로그램을 빌드하십시오.

1. 다음 환경 변수 중 하나를 내보내십시오.

- LDFLAGS = "-LMQ_INSTALLATION_PATH\lib -lmqm_r" export LDFLAGS
- USERLIB = "-LMQ_INSTALLATION_PATH\lib -lmqm_r" export USERLIB

2. 다음을 입력하여 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l C amqscic0.ccs
```

CICS C 샘플 트랜잭션

CICS WebSphere MQ 트랜잭션의 샘플 C 소스는 AMQSCIC0.CCS로 제공됩니다. 트랜잭션은 디폴트 큐 관리자에 있는 전송 큐 SYSTEM.SAMPLE.CICS.WORKQUEUE에서 메시지를 읽은 후 메시지 전송 헤더에 포함된 큐 이름의 로컬 큐로 이 메시지를 배치합니다. 실패하면 SYSTEM.SAMPLE.CICS.DLQ로 전송됩니다. 샘플 MQSC 스크립트 AMQSCIC0.TST를 사용하여 이러한 큐 및 샘플 입력 큐를 작성하십시오.

Windows 시스템에서 애플리케이션 빌드

Windows 시스템 발행에서는 작성하는 프로그램에서 실행 가능 애플리케이션을 빌드하는 방법에 대해 설명합니다.

This topic describes the additional tasks, and the changes to the standard tasks, that you must perform when building WebSphere MQ for 윈도우 applications to run under 윈도우 systems. ActiveX, C, C++, COBOL 및 Visual Basic 프로그래밍 언어가 지원됩니다. ActiveX 프로그램 준비에 대한 정보는 [컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스\(WebSphere MQ Automation Classes for ActiveX\)](#) 사용의 내용을 참조하십시오. C++ 프로그램 준비에 대한 정보는 [C++ 사용의 내용](#)을 참조하십시오.

The tasks that you must perform to create an executable application using WebSphere MQ for 윈도우 vary with the programming language that your source code is written in. In addition to coding the MQI calls in your source code, you must add the appropriate language statements to include the WebSphere MQ for 윈

도우 include files for the language that you are using. 이러한 파일의 콘텐츠를 숙지하십시오. 전체 설명은 [73 페이지의 『IBM WebSphere MQ 데이터 정의 파일』](#)의 내용을 참조하십시오.

Windows에서 64비트 애플리케이션 빌드

32비트와 64비트 애플리케이션 모두 IBM WebSphere MQ for Windows Version 7.5에서 지원됩니다. IBM WebSphere MQ 실행 파일 및 라이브러리 파일은 32비트와 64비트 양식 둘 모두로 제공됩니다. 작업 중인 애플리케이션에 따라 적절한 버전을 사용하십시오.

실행 파일 및 라이브러리

IBM WebSphere MQ 라이브러리의 32비트 및 64비트 버전 모두 다음 위치에서 제공됩니다.

표 68. IBM WebSphere MQ 라이브러리 위치	
라이브러리 버전	라이브러리 파일을 포함하는 디렉토리
32비트	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib</code>
64비트	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64</code>

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

32비트 애플리케이션은 마이그레이션 후 계속해서 정상적으로 작동합니다. 32비트 파일은 이전 버전의 제품과 동일한 디렉토리에 있습니다.

64비트 버전을 작성하려면 사용자 환경이 `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64`의 라이브러리 파일을 사용하도록 구성되었는지 확인해야 합니다. LIB 환경 변수가 32비트 라이브러리를 포함하는 폴더를 검색하도록 설정되어 있지 않은지 확인하십시오.

Windows에서 C 프로그램 준비

일반적인 Windows 환경에서 작업하십시오. Windows 용 WebSphere MQ에는 특별한 사항이 없습니다.

64비트 애플리케이션 프로그래밍에 대한 추가 정보는 [64비트 플랫폼의 코딩 표준](#)을 참조하십시오.

- WebSphere MQ에서 제공되는 적절한 라이브러리에 프로그램을 링크하십시오.

라이브러리 파일	프로그램/엑시트 유형
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqm.lib</code>	32비트 C용 서버
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqic.lib</code>	32비트 C용 클라이언트
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqicx.lib</code>	트랜잭션 조정을 포함한 32비트 C용 클라이언트
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqm.lib</code>	64비트 C용 서버
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqic.lib</code>	64비트 C용 클라이언트

라이브러리 파일 프로그램/엑시트 유형

`MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqi`
`TH\Tools\Lib64\mqi`
`cca.lib`

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

다음 명령은 샘플 프로그램 `amqsgt0` 컴파일 예제를 제공합니다(Microsoft Visual C++ 컴파일러 사용).

32비트 애플리케이션:

```
cl -MD amqsgt0.c -Feamqsgt.exe MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqm.lib
```

64비트 애플리케이션:

```
cl -MD amqsgt0.c -Feamqsgt.exe MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqm.lib
```

참고:

- 설치 가능 서비스를 작성할 경우(추가 정보는 [관리 참조](#)) `mqmzf.lib` 라이브러리에 링크해야 합니다.
 - IBM TXSeries Encina 또는 BEA Tuxedo와 같은 XA 준수 트랜잭션 관리자로 외부 통합을 위해 애플리케이션을 생성 중인 경우 `mqmxa.lib` 또는 `mqmxa.lib` 라이브러리에 링크해야 합니다.
 - CICS 엑시트를 작성 중인 경우에는 `mqmcics4.lib` 라이브러리에 링크하십시오.
 - 다른 모든 제품 라이브러리 전에 WebSphere MQ 라이브러리를 링크해야 합니다.
- DLL은 지정한 경로(PATH)에 있어야 합니다.
 - If you use lowercase characters whenever possible, you can move from WebSphere MQ for 윈도우 to WebSphere MQ on UNIX and Linux systems, where use of lowercase is necessary.

CICS 및 Transaction Server 프로그램 준비

CICS WebSphere MQ 트랜잭션의 샘플 C 소스는 `AMQSCIC0.CCS`로 제공됩니다. 표준 CICS 기능을 사용하여 이를 빌드합니다. 예를 들어, Windows 2000의 경우 용의 입니다.

1. 환경 변수를 설정하십시오. (한 행에 다음 코드를 입력하십시오.)

```
set CICS_IBMC_FLAGS=-IMQ_INSTALLATION_PATH\Tools\C\Include;  
%CICS_IBMC_FLAGS%
```

2. `USERLIB` 환경 변수를 설정하십시오.

```
set USERLIB=MQM.LIB;%USERLIB%
```

3. 샘플 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l IBMC amqscic0.ccs
```

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

이는 트랜잭션 서버 윈도우 *NT Application Programming Guide (코믹스) V4*에 설명되어 있습니다.

CICS 트랜잭션 지원에 대한 추가 정보는 [관리](#)에서 제공됩니다.

Windows에서 COBOL 프로그램 준비

이 정보를 사용하여 Windows에서의 COBOL 프로그램 준비 방법과 CICS 및 Transaction Server 프로그램 준비 방법을 알아봅니다.

1. 32비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다. `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\cobol\CopyBook`
2. 64비트 COBOL 사본은 다음 디렉토리에 설치됩니다. `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\cobol\CopyBook64`
3. 다음 예제에서 CopyBook은 32비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
CopyBook
```

그리고 64비트 애플리케이션의 경우 다음으로 설정하십시오.

```
CopyBook64
```

```
:NONE.
```

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

Windows 시스템에서 COBOL 프로그램을 준비하려면 IBM WebSphere MQ가 제공하는 다음 라이브러리 중 하나에 프로그램을 링크하십시오.

라이브러리 파일	프로그램 또는 엑시트 유형
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmcb</code>	IBM COBOL용 32비트 서버
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqmcb</code>	Micro Focus COBOL의 32비트 서버
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqiccb</code>	IBM COBOL용 32비트 클라이언트
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib\mqiccb</code>	Micro Focus COBOL의 32비트 클라이언트
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqmcb</code>	IBM COBOL용 64비트 서버
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqmcb</code>	Micro Focus COBOL의 64비트 서버
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqiccb</code>	IBM COBOL용 64비트 클라이언트
<code>MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\Lib64\mqiccb</code>	Micro Focus COBOL의 64비트 클라이언트

MQI 클라이언트 환경에서 프로그램을 실행 중일 때, DOSCALLS 라이브러리가 COBOL 또는 IBM WebSphere MQ 라이브러리 앞에 표시되도록 하십시오.

프로그램에 따라 IBM COBOL Set 컴파일러 또는 Micro Focus COBOL 컴파일러를 사용할 수 있습니다.

- `amqi`를 시작하는 프로그램이 IBM COBOL Set 컴파일러에 적합합니다,
- `amqm`을 시작하는 프로그램은 Micro Focus COBOL 컴파일러에 적합합니다. 그리고
- `amq0`을 시작하는 프로그램은 두 컴파일러 모두에 적합합니다.

IBM 및 Micro Focus COBOL

기존의 모든 32비트 IBM WebSphere MQ Micro Focus COBOL 프로그램은 `mqmcb` 및 `mqiccb` 라이브러리 대신 `mqmcb.lib` 또는 `mqiccb.lib` 라이브러리로 다시 링크하십시오.

예를 들어, IBM VisualAge COBOL을 사용하여 샘플 프로그램 `amq0put0`을 컴파일하려면 다음을 수행하십시오.

1. IBM WebSphere MQ VisualAge COBOL 사본 경로가 포함되도록 `SYSLIB` 환경 변수를 설정하십시오(다음 코드는 한 행에 입력).

```
set SYSLIB=MQ_INSTALLATION_PATH\
Tools\Cobol\Copybook\VAcobol;%SYSLIB%
```

2. IBM WebSphere MQ 서버에서 사용:

```
cob2 amq0put0.cbl -qlib "MQ_INSTALLATION_PATH\
Tools\Lib\mqmcbb.lib"
```

3. IBM WebSphere MQ 클라이언트에서 사용:

```
cob2 amq0put0.cbl -qlib "MQ_INSTALLATION_PATH\
Tools\Lib\mqicbb.lib"
```

참고: 컴파일러 옵션 CALLINT(SYSTEM)을 사용해야 하지만 이는 cob2의 기본값입니다.

Micro Focus COBOL을 사용하여 샘플 프로그램 amq0put0을 컴파일하려면 다음을 수행하십시오.

1. IBM WebSphere MQ COBOL 사본을 가리키도록 COBCPY 환경 변수를 설정하십시오. (한 행에 다음 코드를 입력하십시오.)

```
set COBCPY=MQ_INSTALLATION_PATH\
Tools\Cobol\Copybook
```

2. 오브젝트 파일을 제공하는 프로그램을 컴파일하십시오.

```
cobol amq0put0 LITLINK
```

3. 런타임 시스템에 오브젝트 파일을 링크하십시오.

- 컴파일러 COBOL 라이브러리를 가리키도록 LIB 환경 변수를 설정하십시오.
- IBM WebSphere MQ 서버에서 사용하려는 오브젝트 파일을 링크하십시오.

```
cbllink amq0put0.obj mqmcb.lib
```

- 또는, IBM WebSphere MQ 클라이언트에서 사용하려는 오브젝트 파일을 링크하십시오.

```
cbllink amq0put0.obj mqicb.lib
```

CICS 및 Transaction Server 프로그램 준비

To compile and link a 용의 for Windows NT, V5.1 program using IBM VisualAge COBOL:

1. 환경 변수를 설정하십시오. (한 행에 다음 코드를 입력하십시오.)

```
set CICS_IBMCOB_FLAGS=MQ_INSTALLATION_PATH\
Cobol\Copybook\VAcobol;%CICS_IBMCOB_FLAGS%
```

2. USERLIB 환경 변수를 설정하십시오.

```
set USERLIB=MQMCBB.LIB
```

3. 프로그램을 변환, 컴파일 및 링크하십시오.

```
cicstcl -l IBMCOB myprog.ccp
```

이에 대해서는 *Transaction Server for Windows NT, V4* 애플리케이션 프로그래밍 안내서에서 설명합니다.

Micro Focus COBOL을 사용하여 Windows용 CICS V5 프로그램을 컴파일하고 링크하려면 다음을 수행하십시오.

- INCLUDE 변수를 설정하십시오.

```
set
INCLUDE=<drive>:\<programname>\ibm\websphere\tools\c\include;
<drive>:\opt\cics\include;%INCLUDE%
```

- COBCPY 환경 변수를 설정하십시오.

```
setCOBCPY=<drive>:\<programname>\ibm\websphere\tools\cobol\copybook;
<drive>:\opt\cics\include
```

- COBOL 옵션을 설정하십시오.
 - set
 - COBOPTS=/LITLINK /NOTRUNC

그리고 다음 코드를 실행하십시오.

```
cicstran cicsmq00.ccp
cobol cicsmq00.cb1 /LITLINK /NOTRUNC
cbllink -D -Mcicsmq00 -Ocicsmq00.cbmfnt cicsmq00.obj
%ICSLIB%\cicsprCBMFNT.lib user32.lib msvcrt.lib kernel32.lib mqmcb.lib
```

Windows에서 Visual Basic 프로그램 준비

Windows에서 Visual Basic 프로그램 사용을 고려하는 경우에 이 정보를 사용합니다.

참고: Visual Basic 모듈 파일의 64비트 버전은 제공되지 않습니다.

Windows에서 Visual Basic 프로그램을 준비:

1. 새 프로젝트를 작성하십시오.
2. 제공된 모듈 파일 CMQB.BAS를 프로젝트에 추가하십시오.
3. 필요한 경우 제공된 다른 모듈 파일을 추가하십시오.

CMQBB.BAS	MQAI 지원
CMQCFB.BAS	PCF 지원
CMQXB.BAS	채널 엑시트 지원
CMQPSB.BAS	발행/구독

Visual Basic 내에서 MQCONNXAny 호출을 사용하는 방법에 대한 정보는 [79 페이지의 『Visual Basic으로 코딩』](#)의 내용을 참조하십시오.

프로젝트 코드로 MQI 호출을 수행하기 전에 MQ_SETDEFAULTS 프로시저를 호출하십시오. 이 프로시저는 MQI 호출에 필요한 기본 구조를 설정합니다.

조건부 컴파일 변수 *MqType*를 설정하여 프로젝트를 컴파일하거나 실행하기 전에 WebSphere MQ 서버 또는 클라이언트를 작성 중인지 여부를 지정하십시오. Visual Basic 프로젝트의 *MqType*은 다음과 같이 서버의 경우 1로, 클라이언트의 경우 2로 설정하십시오.

1. 프로젝트 메뉴를 선택하십시오.
2. *Name* 특성을 선택하십시오. (여기서 *Name*은 현재 프로젝트의 이름입니다.)
3. 대화 상자에서 작성 탭을 선택하십시오.
4. 조건부 컴파일 인수 필드에서 서버에 대해서 다음을 입력하십시오.

```
MqType=1
```

또는 클라이언트에 대해서 다음을 입력하십시오.

SSPI 보안 엑시트

WebSphere MQ for 윈도우 supplies a security exit for both the WebSphere MQ MQI client and the WebSphere MQ server. 이는 보안 서비스 프로그래밍 인터페이스(SSPI)를 사용하여 WebSphere MQ 채널에 인증을 제공하는 채널 엑시트 프로그램입니다. SSPI는 Windows 시스템의 통합 보안 기능을 제공합니다.

보안 패키지는 security.dll 또는 secur32.dll에서 로드됩니다. 이러한 DLL은 운영 체제와 함께 제공됩니다.

단방향 인증은 NTLM 인증 서비스를 사용하여 제공됩니다. 양방향 인증은 Kerberos 인증 서비스를 사용하여 제공됩니다.

보안 엑시트 프로그램은 소스 및 오브젝트 형식으로 제공됩니다. 오브젝트 코드를 그대로 사용하거나, 소스 코드를 고유 사용자 엑시트 프로그램 작성의 시작 지점으로 사용할 수 있습니다.

154 페이지의 『Windows 시스템에서 SSPI 보안 엑시트 사용』도 참조하십시오.

보안 엑시트에 대한 소개

보안 엑시트는 두 개의 보안 엑시트 프로그램(송신용 MCA(Message Channel Agent) 프로그램과 수신용 MCA 프로그램) 사이에서 보안 연결을 생성합니다.

보안 연결을 시작하는 프로그램 즉, MCA 세션이 설정된 후 제어를 가져올 첫 번째 프로그램은 컨텍스트 시작기라고 합니다. 파트너 프로그램은 컨텍스트 억셉터라고 합니다.

다음 표는 일부 채널 유형 즉, 컨텍스트 시작기 및 연관된 컨텍스트 억셉터를 표시합니다.

표 69. 컨텍스트 시작기 및 연관된 컨텍스트 억셉터	
컨텍스트 시작기	컨텍스트 억셉터
MQCHT_CLNTCONN	MQCHT_SVRCONN
MQCHT_RECEIVER	MQCHT_SENDER
MQCHT_CLUSRCVR	MQCHT_CLUSSDR

보안 엑시트 프로그램은 두 개의 시작점을 가지고 있습니다.

• SCY_NTLM

이는 NTLM 인증 서비스를 사용하며, 단방향 인증을 제공합니다. NTLM은 서버가 해당 클라이언트의 ID를 확인하는 것을 허용합니다. 클라이언트가 서버의 ID를 확인하거나 한 서버가 다른 서버의 ID를 확인하는 것은 허용하지 않습니다. NTLM 인증은 서버가 진짜라고 가정된 네트워크 환경에서 사용하도록 설계되었습니다.

• SCY_KERBEROS

이는 Kerberos 상호 인증 서비스를 사용합니다. Kerberos 프로토콜은 네트워크 환경에 있는 서버가 진짜라고 가정하지 않습니다. 네트워크 연결의 양 끝에 있는 당사자는 상대방의 ID를 확인할 수 있습니다. 즉, 서버는 클라이언트와 다른 서버의 ID를 확인할 수 있고 클라이언트는 서버의 ID를 확인할 수 있습니다.

보안 엑시트가 수행하는 작업

이 주제에서는 SSPI 채널 엑시트 프로그램이 수행하는 작업에 대해 설명합니다.

제공된 채널 엑시트 프로그램은 세션 설정 중에 파트너 시스템의 단방향 또는 양방향(상호) 인증을 제공합니다. 특정 채널의 경우, 각 엑시트 프로그램에는 연관된 프린시펄(사용자 ID와 유사함, 423 페이지의 『WebSphere MQ 액세스 제어 및 Windows 프린시펄』 참조)이 있습니다. 두 엑시트 프로그램 사이의 연결은 두 프린시펄 사이의 연관입니다.

기본 세션이 설정된 후, 두 개의 보안 엑시트 프로그램(송신용 MCA 및 수신용 MCA) 사이에 보안 연결이 설정됩니다. 작업 순서는 다음과 같습니다.

1. 각 프로그램은 예를 들면, 명확한 로그인 조작의 결과로 특정 프린시펄과 연관됩니다.
2. 컨텍스트 시작기는 보안 패키지의 파트너(Kerberos의 경우, 이름 지정된 파트너)와의 보안 연결을 요청하고 토큰(token1이라 함)을 수신합니다. 토큰은 이미 설정된 기본 세션을 사용하여 파트너 프로그램으로 송신됩니다.
3. 파트너 프로그램(컨텍스트 역셉터)은 token1을 보안 패키지로 전달하여 컨텍스트 시작기가 정확한지 확인합니다. NTLM의 경우, 연결이 즉시 설정됩니다.
4. Kerberos 제공 보안 엑시트의 경우(즉, 상호 인증의 경우), 보안 패키지가 두 번째 토큰(token2라고 함)도 생성합니다. 이 경우 컨텍스트 역셉터는 기본 세션을 사용하여 컨텍스트 시작기로 돌아갑니다.
5. 컨텍스트 시작기는 token2를 사용하여 컨텍스트 역셉터가 정확한지 확인합니다.
6. 이 스테이지에서 두 애플리케이션이 모두 파트너 토큰의 인증에 만족하는 경우, 보안(인증된) 연결이 설정됩니다.

WebSphere MQ 액세스 제어 및 Windows 프린시펄

WebSphere MQ가 제공하는 액세스 제어는 사용자 및 그룹을 기반으로 합니다. Windows가 제공하는 인증은 프린시펄(예: 사용자 및 servicePrincipalName (SPN))을 기반으로 합니다. servicePrincipalName의 경우, 이러한 프린시펄 중 다수가 단일 사용자와 연관되어 있습니다.

SSPI 보안 엑시트는 인증을 위해 관련 Windows 프린시펄을 사용합니다. Windows 인증이 성공하면 엑시트는 액세스 제어를 위해 Windows 프린시펄에 연관된 사용자 ID를 WebSphere MQ에 전달합니다.

인증에 연관되는 Windows 프린시펄은 사용되는 인증 유형에 따라 다양합니다.

- NTLM 인증의 경우, 컨텍스트 시작기용 Windows 프린시펄은 실행 중인 프로세스에 연관되는 사용자 ID입니다. 이 인증은 단방향이기 때문에 컨텍스트 역셉터와 연관된 프린시펄은 상관없습니다.
- Kerberos 인증의 경우, CLNTCONN 채널에서 Windows 프린시펄은 실행 중인 프로세스에 연관된 사용자 ID입니다. 그렇지 않으면 Windows 프린시펄은 다음 접두부를 QueueManagerName에 추가하여 양식화되는 servicePrincipalName입니다.

```
ibmMQSeries/
```

Using lightweight directory access protocol services with WebSphere MQ for 윈도우

이 토픽에서는 디렉토리 서비스의 개념 및 DAP(Directory Access Protocol)에 의해 실행되는 부분을 설명합니다. 또한 WebSphere MQ 애플리케이션이 샘플 프로그램을 안내서로 사용하여 LDAP 디렉토리를 사용하는 방법에 대해 설명합니다.

참고: 이 샘플 프로그램은 LDAP에 이미 익숙한 사용자를 대상으로 설계되었습니다.

다음 토픽은 디렉토리 서비스 LDAP 및 WebSphere MQ에서 LDAP 사용에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

- [423 페이지의 『디렉토리 서비스』](#)
- [424 페이지의 『경량 디렉토리 액세스 프로토콜\(LDAP, Lightweight Directory Access Protocol\)』](#)
- [424 페이지의 『WebSphere MQ에서 LDAP 사용』](#)

디렉토리 서비스

디렉토리는 오브젝트에 관한 정보의 저장소이며 특정 오브젝트에 관한 정보를 쉽게 찾을 수 있는 방식으로 구성되어 있습니다.

공통적인 예는 사람 및 회사에 관한 정보(주소 및 전화번호)가 저장된 전화번호부입니다. 다른 예는 사람들에 대한 이메일 주소 및 선택적으로 전화번호와 같은 기타 정보가 저장된 이메일 시스템의 주소록입니다.

컴퓨터 시스템에서 디렉토리는 컴퓨터 자원(예: 프린터 또는 공유 디스크)에 관한 정보를 저장할 수 있습니다. 예를 들어, 가장 가까운 컬러 프린터가 있는 위치를 찾기 위해 디렉토리를 사용할 수 있습니다. WebSphere MQ 애플리케이션에서 디렉토리는 애플리케이션 서비스(예: 외상 매출금 처리)와 해당 서비스를 요구하는 메시지에 사용될 큐(큐 이름 및 해당 호스트 큐 관리자 이름을 통해 식별될 수 있음) 사이의 연관을 제공하는 데 사용될 수 있습니다.

디렉토리는 클라이언트-서버 시스템으로 구현되며, 여기서 디렉토리 서버는 클라이언트의 모든 정보 및 응답 요청을 보유하고 있습니다. 클라이언트는 사용자-인터페이스 프로그램이 될 수 있으며, 이 프로그램은 작업을 완료하기 위한 자원을 찾아야 하는 사용자 또는 애플리케이션 프로그램에 직접 정보를 제공합니다. 디렉토리 서비스는 디렉토리 서버, 관리 프로그램, 그리고 디렉토리를 구성, 업데이트 및 읽는 데 필요한 클라이언트 라이브러리와 프로그램으로 구성됩니다.

경량 디렉토리 액세스 프로토콜(LDAP, Lightweight Directory Access Protocol)

Novell Directory Services, DCE Cell Directory Service, Banyan StreetTalk, Windows Directory Services, X.500 및 이메일 제품과 연관된 주소록 서비스와 같은 많은 디렉토리 서비스가 있습니다. X.500은 ISO(International Standards Organization)에 의한 글로벌 디렉토리 서비스의 표준으로 제시되었습니다. 이 디렉토리 서비스는 통신용으로 OSI 프로토콜 스택이 필요하며 대체로 이것 때문에 대기업 및 학술 기관으로 사용이 제한되었습니다. X.500 디렉토리 서버는 DAP(Directory Access Protocol)를 사용하여 클라이언트와 통신합니다.

LDAP(Lightweight Directory Access Protocol)는 DAP의 단순화된 버전으로 작성되었습니다. LDAP는 더 구현하기 쉽고 덜 사용되는 DAP의 일부 기능을 생략하며 TCP/IP에서 실행합니다. 이러한 변경으로, 대부분의 경우 디렉토리 액세스 프로토콜로 급속히 채택되고 있으며 이전에 사용되었던 많은 독점 프로토콜을 대체합니다. LDAP 클라이언트는 여전히 게이트웨이를 통해 X.500 서버(X.500은 여전히 OSI 프로토콜 스택을 요구함)에 액세스할 수 있습니다. 또는 X.500 구현이 점점 더 일반적으로 DAP 액세스뿐 아니라 LDAP에 대한 고유 지원을 포함합니다.

LDAP 디렉토리는 분배될 수 있으며 복제를 사용하여 해당 콘텐츠에 효율적인 액세스를 사용 가능하게 할 수 있습니다.

LDAP에 대한 자세한 설명은 *LDAP* 이해, IBM Redbooks® 서적을 참조하십시오.

WebSphere MQ에서 LDAP 사용

WebSphere MQ 구성에서 메시지 및 전송 큐를 정의한 정보는 로컬로 저장되어 있습니다. 이는 WebSphere MQ 네트워크에서 다양한 정의가 분배되었으며 이 정보의 중앙 디렉토리가 찾아보기에 사용 가능하지 않다는 것을 의미합니다. WebSphere MQ 애플리케이션들 간의 리모트 메시징은 공통적으로 리모트 큐의 로컬 정의를 사용하여 수행됩니다. 애플리케이션은 먼저 리모트 큐의 로컬 정의에 지정된 이름을 사용하여 MQOPEN 호출을 발행합니다. 애플리케이션은 리모트 큐에 메시지를 넣기 위해 MQOPEN 호출에서 리턴된 핸들을 지정하고 MQPUT를 발행합니다. 리모트 큐 정의에서는 목적지 큐의 이름, 목적지 큐 관리자 및 선택적으로 전송 큐를 제공합니다. 이 때 애플리케이션은 실행 시간에 로컬 큐 정의에 지정된 이름을 알아야 합니다.

이전과의 차이는 리모트 큐의 로컬 정의를 사용하지 않는 것입니다. 애플리케이션은 전체 목적지 큐 이름을 지정할 수 있는데 이 이름은 리모트 큐 관리자 이름을 MQOPEN의 일부로 포함합니다. 따라서 애플리케이션은 실행 시간에 이들 두 개의 이름을 알고 있어야 합니다. 로컬 큐 관리자는 로컬 큐 정의, 적절한 이름의(또는 디폴트) 전송 큐 및 대상으로 배달하는 연관된 채널을 사용하여 올바르게 구성되어야 합니다.

소스 및 대상 큐 관리자가 모두 동일한 클러스터의 구성원이 되도록 정의된 경우 이전 두 시나리오의 전송 큐 및 채널 측면을 무시할 수 있습니다. 대상 전송 큐가 클러스터 큐인 경우, 리모트 큐의 로컬 정의도 필요하지 않습니다. 그러나 앞에서 설명된 경우와 마찬가지로 애플리케이션은 여전히 목적지 큐의 이름을 알아야 합니다.

큐 이름(또는 큐 및 큐 관리자 이름의 조합)에 대한 이 애플리케이션 종속성을 제거하기 위해 디렉토리 서비스를 사용할 수 있습니다. 애플리케이션 기준과 WebSphere MQ 오브젝트 이름 사이의 맵핑이 디렉토리에 보유하고 동적으로 애플리케이션과 관계없이 업데이트될 수 있습니다. 런타임 시에 메시지를 송신하도록 하려는 WebSphere MQ 애플리케이션은 우선 애플리케이션 기반의 기준(예: 여기서, `service_name = "accounts receivable"`)을 사용하여 디렉토리를 조회하고 관련 WebSphere MQ 오브젝트 이름을 검색한 후 MQOPEN 호출로 리턴되는 해당 값을 사용합니다.

디렉토리 사용의 다른 예는 많은 소형 창고 또는 사무실을 가지고 있는 회사의 경우로, WebSphere MQ MQI 클라이언트가 더 큰 사무실에 위치한 WebSphere MQ 서버로 메시지를 송신하는 데 사용될 수 있습니다. 클라이언트는 호스트 시스템의 이름, MQI 채널 및 클라이언트가 메시지를 송신하는 각 서버에 대한 큐 이름을 알아야 합니다.

니다. 가끔 WebSphere MQ 서버를 다른 시스템으로 이동시킬 필요가 있으며 서버와 통신하는 각 클라이언트는 이 변경사항에 대해 알아야 합니다. 호스트 시스템의 이름(및 채널 및 큐 이름)을 저장하는 데 LDAP 디렉토리 서비스를 사용할 수 있으며 클라이언트 프로그램은 서버로 메시지를 송신하려 할 때마다 디렉토리에서 정보를 검색할 수 있습니다. 이 경우, 디렉토리는 호스트 이름(또는 채널 또는 큐 이름)이 변경된 경우에만 업데이트되어야 합니다.

애플리케이션 메시지의 다중 목적지는 사용 가능성 또는 로드 공유 고려사항에 따라 선택된 메시지와 함께 디렉토리에 저장될 수 있습니다.

WebSphere MQ는 또한 LDAP 디렉토리를 사용하여 SSL(Secure Sockets Layer)에 사용할 인증 정보를 저장할 수 있습니다. WebSphere MQ 클래스는 LDAP 디렉토리에 정보를 저장할 수도 있습니다.

LDAP 샘플 프로그램

샘플 프로그램은 LDAP에 익숙하고 이미 이를 사용하고 있을 수도 있는 사용자용으로 설계되었습니다. 이는 WebSphere MQ 애플리케이션이 LDAP 디렉토리를 사용하는 방법을 표시하기 위해 사용됩니다.

샘플 프로그램 사용

이 프로그램은 TCP/IP를 사용하는 Windows에서 빌드되고 테스트되었습니다. 417 페이지의 『Windows에서 C 프로그램 준비』에서 언급하는 일반적인 고려사항뿐만 아니라 다음과 같은 점에도 주의하십시오.

- 이 프로그램은 클라이언트 프로그램으로 실행되도록 설계되었기 때문에 MQIC.LIB 라이브러리에 링크되어야 합니다.
- WebSphere MQ 헤더 파일 및 라이브러리뿐 아니라 이 프로그램은 LDAP 클라이언트 헤더 파일 및 라이브러리를 사용하여 빌드해야 합니다.

예를 들어, IBM eNetwork 클라이언트를 사용하여 프로그램을 LIBLDAPSTATICE.LIB 및 LIBLBERSTATICSSL.LIB 라이브러리에 링크하십시오.

디렉토리 구성

샘플 프로그램을 실행하기 전에 LDAP Directory Server는 샘플 데이터로 구성해야 합니다.

tools\c\samples 디렉토리의 파일 MQuser.Idif에는 LDIF(LDAP Data Interchange Format)의 일부 샘플 데이터가 포함되어 있습니다. 이 파일은 사용자의 요구에 맞게 편집이 가능합니다. 여기에는 가상의 회사인 MQuser에 대한 데이터가 포함되며 이 회사에는 3개의 사무실로 구성되는 전송 부서가 있습니다. 각 사무실에는 WebSphere MQ 서버를 실행하는 시스템이 있습니다.

최소한 WebSphere MQ 서버를 실행 중인 시스템의 호스트 이름을 포함하는 세 개의 행(행 18, 27, 36)을 수정해야 합니다.

```
host: LondonHost
...
host: SydneyHost
...
host: WashingtonHost
```

LondonHost, SydneyHost, WashingtonHost는 WebSphere MQ 서버를 실행하는 세 개의 시스템 이름으로 변경해야 합니다. 필요한 경우 채널 및 큐 이름도 변경할 수 있습니다(샘플은 시스템 디폴트 이름을 사용). 샘플 데이터에서 사무실 수를 늘리거나 줄이려고 할 수도 있습니다.

IBM Tivoli Directory Server 구성

디렉토리 설치에 대한 정보는 IBM Tivoli Directory Server(ITDS) Administrator's Guide를 참조하십시오.

Installing and Configuring Server주제에서 Installing Server 및 Basic Server Configuration섹션을 통해 작업하십시오. 필요한 경우, 토픽 Administrator Interface를 통해 인터페이스 작동 방법에 대해 익숙해 지십시오.

Configuring - How Do I주제에서 지시사항에 따라 관리자를 시작한 후 Configure Database 섹션을 통해 작업하고 기본 데이터베이스를 작성하십시오. Configure replica 섹션을 건너뛰고 Work with Suffixes섹션을 사용하여 접미부 o=MQuser를 추가하십시오.

데이터베이스에 입력 항목을 추가하기 전에 일부 속성 정의 및 objectclass 정의를 추가하여 디렉토리 스키마를 확장해야 합니다. 이는 IBM Tivoli Directory Server Administrator's Guide의 Directory Schema절에서 Reference Information 절에 소개됩니다. 두 개의 샘플 파일이 이를 수행할 수 있도록 제공됩니다. 파일 mq.at.conf는 etc?slapd.at.conf에 추가해야 하는 속성 정의를 포함합니다. slapd.at.conf 파일에 다음 행을 추가하여 편집해서 샘플 파일이 포함되도록 다음을 수행하십시오.

```
include <pathname>/mq.at.conf
```

또는, slapd.at.conf 파일을 편집하고 샘플 파일의 콘텐츠를 직접 추가할 수 있습니다(즉, 다음 행 추가).

```
# MQ attribute definitions
attribute mqChannel          ces    mqChannel      1000  normal
attribute mqQueueManager    ces    mqQueueManager 1000  normal
attribute mqQueue           ces    mqQueue        1000  normal
attribute mqPort            cis    mqPort         64    normal
```

objectclass 정의와 유사하게, etc?slapd.oc.conf를 편집하여 샘플 파일을 포함하고 다음 행을 추가할 수 있습니다.

```
include <pathname>/mq.oc.conf
```

또는, 샘플 파일 콘텐츠를 slapd.oc.conf,에 직접 추가할 수 있습니다(즉, 다음 행 추가).

```
# MQ object classdefinition
objectclass mqApplication
  requires
    objectClass,
    cn,
    host,
    mqChannel,
    mqQueue
  allows
    mqQueueManager,
    mqPort,
    description,
    l,
    ou,
    seeAlso
```

이제 디렉토리 서버(관리, 서버, 시동)를 시작하고 샘플 항목을 추가할 수 있습니다. 샘플 항목을 추가하려면 관리, 관리자의 입력 항목 추가 페이지로 이동하여 샘플 파일 MQuser.ldif의 전체 경로 이름을 입력하고 제출을 클릭하십시오.

이제 디렉토리 서버가 실행되고 샘플 프로그램 실행에 적합한 데이터와 같이 로드됩니다.

Netscape 디렉토리 서버 구성

Netscape 서버 관리 페이지에서 새 **Netscape 디렉토리 서버 작성**을 클릭하십시오.

이제 구성 정보가 포함된 양식이 표시되어야 합니다. 디렉토리 접미부를 **o=MQuser**로 변경하고 제한되지 않은 사용자에게 대한 비밀번호를 추가하십시오. 설치에 적합하도록 필요한 모든 정보를 변경할 수 있습니다. **확인**을 클릭하면 디렉토리가 올바르게 작성되어야 합니다. **서버 관리 페이지로 리턴**을 클릭하고 디렉토리 서버를 시작하십시오. 디렉토리 이름을 클릭하여 새 디렉토리에 대한 디렉토리 서버 관리 서버를 시작하십시오.

데이터베이스에 입력 항목을 추가하기 전에 일부 속성 정의 및 objectclass 정의를 추가하여 디렉토리 스키마를 확장하십시오. 디렉토리 서버의 스키마 탭을 클릭하십시오. 이제 새 속성을 추가할 수 있는 양식이 표시되어야 합니다. 다음 속성을 추가하십시오. (속성 OID는 모두에 대해 공백으로 두십시오.)

Attribute Name	Syntax
mqChannel	Case Exact String
mqQueueManager	Case Exact String

mQueue
mqPort

Case Exact String
Integer

측면 패널에서 **ObjectClass** 작성을 클릭하여 새 objectClass를 추가하십시오. **mqApplication**을 ObjectClass 이름으로 입력하고 **applicationProcess**를 상위 ObjectClass로 선택한 후 **ObjectClass OID**는 공백으로 두십시오. 이제 objectClass에 일부 속성을 추가하십시오. **호스트**, **mqChannel**, **mqQueue**를 필수 속성으로 선택하고 **mqQueueManager** 및 **mqPort**는 허용되는 속성으로 선택하십시오. 새 **ObjectClass** 작성 단추를 눌러서 objectClass를 작성하십시오.

샘플 데이터를 추가하려면 **데이터베이스 관리** 탭을 클릭하고 측면 패널에서 **입력 항목 추가**를 선택하십시오. 샘플 데이터 파일의 경로 이름 <pathname>\MQuser.ldif를 입력하고 비밀번호를 입력한 후 **확인**을 클릭하십시오.

샘플 프로그램은 권한이 없는 사용자로 실행되고 디폴트로 Netscape 디렉토리는 권한이 없는 사용자가 디렉토리를 검색하도록 허용하지 않습니다. 이는 **액세스 제어** 탭을 클릭하여 변경하십시오. 제한되지 않은 사용자에게 한 비밀번호를 입력하고 **확인**을 클릭하여 디렉토리에 대한 액세스 제어 입력 항목에 로드하십시오. 이는 현재 비어 있어야 합니다. 새 **ACI** 단추를 눌러서 새 액세스 제어 입력 항목을 작성하십시오. 표시되는 입력 항목 상자에 **거부**(밀줄 표시)를 클릭하고 결과로 표시되는 대화 상자에서 이를 **허용**으로 변경하십시오. 예를 들어, 이름 **MQuser-access**를 추가하고 **접미부**를 클릭하여 **o=MQuser**를 선택하십시오. **o=MQuser**를 대상으로 입력하고 제한되지 않은 사용자의 비밀번호를 입력한 후 **제출**을 클릭하십시오.

이제 디렉토리 서버가 실행되고 샘플 프로그램 실행에 적합한 데이터와 같이 로드됩니다.

샘플 프로그램 실행

이제 LDAP Directory Server가 실행되고 샘플 데이터로 채워져야 합니다. 데이터는 세 개의 호스트 시스템을 지정하며 이는 모두 WebSphere MQ 서버를 실행해야 합니다. 디폴트 큐 관리자가 각 시스템에서 실행 중이어야 합니다(다른 큐 관리자를 지정하도록 샘플 데이터를 변경한 경우는 제외).

또한, 각 시스템에서 WebSphere MQ 리스너 프로그램을 시작하십시오. 샘플은 디폴트 WebSphere MQ 포트 번호로 TCP/IP를 사용하기 때문에 다음 명령으로 리스너를 시작할 수 있습니다.

```
runmqtsr -t tcp
```

샘플을 테스트하기 위해 프로그램을 실행하여 각 WebSphere MQ 서버에 도착하는 메시지를 읽으려고 할 수도 있습니다. 예를 들어, amqstrg 샘플 프로그램을 사용할 수 있습니다.

```
amqstrg SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
```

샘플 프로그램은 세 개의 환경 변수(필수 1개와 선택적 2개)를 사용합니다. 필수 변수는 LDAP_BASEDN이며 이는 디렉토리 검색에 대해 기본 식별 이름을 지정합니다. 샘플 데이터에 대해 작업하려면 이를 **ou=Transport, o=MQuser**로 설정하십시오. 예를 들어 Windows 시스템 명령 프롬프트에서 다음을 입력하십시오.

```
set LDAP_BASEDN=ou=Transport, o=MQuser
```

선택적 변수는 LDAP_HOST 및 LDAP_VERSION입니다. LDAP_HOST 변수는 LDAP 서버가 실행 중인 호스트 이름을 지정합니다. 이는 지정하지 않는 경우 디폴트로 로컬 호스트를 사용합니다. LDAP_VERSION 변수는 사용될 LDAP 프로토콜의 버전을 지정하며, 2또는 3일 수 있다. 이제 대부분의 LDAP 서버가 버전 3의 프로토콜을 지원합니다. 모두 이전 버전 2를 지원합니다. 이 샘플은 두 버전의 프로토콜 모두에서 동일하게 제대로 작동하며 지정되지 않은 경우 기본값으로 버전 2가 지정됩니다.

이제 프로그램 이름과 그 뒤에 메시지를 송신하려는 WebSphere MQ 애플리케이션 이름을 입력하여 샘플을 실행할 수 있으며 샘플 데이터에서 애플리케이션 이름은 London, Sydney, Washington입니다. 예를 들어, 메시지를 London 애플리케이션에 송신하려면 다음을 수행하십시오.

```
amqsldpc London
```

프로그램이 WebSphere MQ 서버 연결에 실패하면 해당 오류 메시지가 표시됩니다. If it connects successfully you can start typing messages, each line that you type (terminated by <return> or <enter>) is sent as a separate message, an empty line ends the program.

프로그램 설계

프로그램에는 두 개의 개별 파트가 있습니다. 첫 번째 파트는 환경 변수와 명령 행 값을 사용하여 LDAP Directory Server를 조회합니다. 두 번째 파트는 디렉토리에서 리턴된 정보로 WebSphere MQ 연결을 설정하고 메시지를 송신합니다.

프로그램의 첫 번째 파트에서 사용되는 LDAP 호출은 사용 중인 LDAP 버전이 2 또는 3인지에 따라 조금 다르며 이에 대해서는 LDAP 클라이언트 라이브러리에서 제공되는 문서에서 자세하게 설명됩니다. 이 절에서는 간략한 설명이 제공됩니다.

프로그램의 첫 번째 파트는 프로그램이 제대로 호출되었는지 검사하고 환경 변수를 읽습니다. 그런 다음 지정한 호스트에서 LDAP Directory Server 연결을 설정합니다.

```
if (ldapVersion == LDAP_VERSION3)
{
    if ((ld = ldap_init(ldapHost, LDAP_PORT)) == NULL)
        ...
}
else
{
    if ((ld = ldap_open(ldapHost, LDAP_PORT)) == NULL )
        ...
}
```

연결이 설정되면 프로그램은 "ldap_set_option" 호출로 서버에 일부 옵션을 설정하고 이를 바인딩하여 서버에 자체적으로 인증합니다.

```
if (ldapVersion == LDAP_VERSION3)
{
    if (ldap_simple_bind_s(ld, bindDN, password) != LDAP_SUCCESS)
        ...
}
else
{
    if (ldap_bind_s(ld, bindDN, password, LDAP_AUTH_SIMPLE) !=
        LDAP_SUCCESS)
        ...
}
```

샘플 프로그램에서 bindDN 및 password는 NULL로 설정됩니다. 이는 프로그램이 자체를 익명의 사용자로 인증하며 이는 특별한 액세스 권한이 없고 공개적으로 사용 가능한 정보에만 액세스할 수 있음을 나타냅니다. 실제로 대부분의 조직은 권한이 있는 사용자만 정보에 액세스할 수 있도록 디렉토리에 저장하는 정보에 대한 액세스를 제한합니다.

바인드 호출에 대한 첫 번째 매개변수 ld는 프로그램 나머지에서 이 특정 LDAP 세션을 식별하기 위해 사용되는 핸들입니다. 인증 후에 프로그램은 애플리케이션 이름에 일치하는 입력 항목을 디렉토리에서 검색합니다.

```
rc = ldap_search_s(ld,                /* LDAP Handle          */
                  baseDN,            /* base distinguished name */
                  LDAP_SCOPE_ONELEVEL, /* one-level search      */
                  filterPattern,     /* filter search pattern  */
                  attrs,             /* attributes required    */
                  FALSE,             /* NOT attributes only    */
                  &ldapResult);      /* search result         */
```

이는 결과를 직접 리턴하는 서버에 대한 단순한 동기 호출입니다. 복잡한 조회에 더 적합하거나 결과 수가 많은 경우를 위한 다른 유형의 검색도 있습니다. 검색에 대한 첫 번째 매개변수는 세션을 식별하는 핸들 ld입니다. 두 번째 매개변수는 기본 식별 이름으로 이는 디렉토리에서 검색이 시작되는 위치를 지정하고 세 번째 매개변수는 검색 범위로 시작점에 연관되어 검색되는 입력 항목입니다. 이 두 매개변수는 같이 디렉토리에서 검색되는 입력 항목을 정의합니다. 다음 매개변수 filterPattern은 검색하는 사항을 지정합니다. attrs 매개변수는 오브젝트를 찾을 때 오브젝트에서 확보하려는 속성을 나열합니다. 다음 속성은 속성만 필요한지 또는 해당 값도 필요

한지를 지시합니다. 이를 FALSE로 설정하면 속성 값이 필요한 것을 의미합니다. 최종 매개변수는 결과 리턴에 사용됩니다.

결과는 많은 디렉토리 항목을 포함할 수 있으며 각각은 지정된 속성 및 해당 값을 포함합니다. 결과에서 원하는 값을 추출해야 합니다. 이 샘플 프로그램에서는 한 개의 입력 항목만 결과로 찾아지도록 예상하기 때문에 결과의 첫 번째 입력 항목만 확인합니다.

```
ldapEntry = ldap_first_entry(ld, ldapResult);
```

이 호출은 첫 번째 입력 항목을 나타내는 핸들을 리턴하며 입력 항목에서 모든 속성을 추출하기 위해 루프로 설정합니다.

```
for (attribute = ldap_first_attribute(ld, ldapEntry, &ber);
     attribute != NULL;
     attribute = ldap_next_attribute(ld, ldapEntry, ber ))
{
```

이 속성 각각에 대해 연관된 값을 추출합니다. 다시 한 번, 속성별로 한 개의 값만 예상하기 때문에 첫 번째 값만 사용합니다. 가지고 있는 속성을 판별하고 값을 적당한 프로그램 변수로 저장합니다.

```
values = ldap_get_values(ld, ldapEntry, attribute);
if (values != NULL && values[0] != NULL)
{
    if (strcmp(attribute, MQ_HOST_ATTR) == 0)
    {
        mqHost = strdup(values[0]);
        ...
    }
}
```

마지막으로 메모리를 비워서(ldap_value_free, ldap_memfree, ldap_msgfree) 정리하고 서버에서 바인딩 해제하여 세션을 닫습니다.

```
ldap_unbind(ld);
```

디렉토리에서 필요한 모든 WebSphere MQ 값을 찾았는지 검사하고 찾은 경우에는 sendMessages()를 호출하여 WebSphere MQ 서버에 연결한 후 WebSphere MQ 메시지를 송신합니다.

샘플 프로그램의 두 번째 파트는 모든 WebSphere MQ 호출을 포함하는 sendMessages() 루틴입니다. 이는 amqsput0 샘플 프로그램에서 모델링되고 프로그램에 대한 매개변수가 확장되고 MQCONN가 MQCONN 호출 대신 사용된다는 점이 차이점입니다.

IBM WebSphere MQ Telemetry에 대한 애플리케이션 개발

텔레메트리 애플리케이션은 감지 및 제어 디바이스를 인터넷 및 엔터프라이즈에서 사용 가능한 다른 정보 소스와 통합합니다.

디자인 패턴, 작업 예제, 샘플 프로그램, 프로그래밍 개념 및 참조 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ Telemetry용 애플리케이션을 개발합니다. 디바이스의 IBM WebSphere MQ Telemetry 디면을 사용하여 IBM WebSphere MQ에 대한 여러 소형 디바이스 연결을 단순화합니다.

관련 개념

[WebSphere MQ Telemetry](#)

[모니터링 및 제어를 위한 텔레메트리 개념과 시나리오](#)

관련 태스크

[WebSphere MQ Telemetry 설치](#)

[WebSphere MQ Telemetry 관리](#)

[WebSphere MQ Telemetry의 문제점 해결](#)

관련 참조

[WebSphere MQ Telemetry 참조](#)

IBM WebSphere MQ Telemetry 샘플 프로그램

MQ Telemetry Transport v3 클라이언트 애플리케이션의 기본 사용법을 보여주는 샘플 스크립트가 제공됩니다. 이 스크립트를 사용하여 메시지를 발행하고 토픽을 구독합니다.

시작하기 전에

텔레메트리(MQXR) 서비스를 시작하여 샘플 프로그램을 실행하십시오.

사용자 ID는 mqm 사용자 그룹의 구성원이어야 합니다.

SampleMQM 스크립트를 먼저 실행하고 그 뒤에 MQTTV3Sample 스크립트를 실행하여 발행 및 구독을 수행하십시오. SampleMQM 스크립트로 작성한 큐 관리자를 삭제하려면 CleanupMQM 샘플 스크립트를 실행하십시오.

SampleMQM 스크립트가 QM1이라는 큐 관리자를 작성하고 사용하는 경우에는 QM1 큐 관리자가 있는 시스템에서 대체하지 않은 채로 실행하지 마십시오. 모든 변경사항은 기존 큐 관리자의 구성에 영향을 줄 가능성이 있습니다.

이 태스크 정보

- SampleMQM 애플리케이션은 QM1이라는 텔레메트리 사용 큐 관리자를 작성하고 시작합니다. 이 스크립트에서는 또한 QM1에 대한 디폴트 전송 큐를 설정하고 포트 1883에서 대기 중인 디폴트 채널을 작성하고 시작합니다. 이 채널은 연결된 클라이언트의 인증을 수행하지 않습니다. 채널에는 메시지 채널 에이전트 사용자 ID (MCAUSER) 속성이 있으며 시스템은 'guest' 로 설정되거나 Linux 시스템에서는 'nobody' 로 설정됩니다. 채널에 연결된 클라이언트는 실행 중인 시스템에 따라 사용자 'guest' 또는 사용자 'nobody'처럼 처리됩니다. The script authorizes 'guest' on 윈도우 systems and 'nobody' on Linux systems to be able to publish and subscribe to any topic on QM1
 - MQTTV3Sample 애플리케이션은 다음 위치에 보유됩니다.
 - Windows `MQ_INSTALLATION_PATH\mqxr\samples`
여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치된 위치입니다.
 - Linux `MQ_INSTALLATION_PATH/mqxr/samples`
- MQTTV3Sample 애플리케이션은 서버의 토픽에 하나의 메시지를 보내는 발행자의 역할을 합니다. 서버의 메시지를 대기하는 구독자처럼 동작할 수도 있습니다.
- CleanupMQM 샘플 스크립트는 종료되고 SampleMQM 스크립트가 작성한 QM1은 삭제됩니다. SampleMQM 스크립트를 다시 실행하거나 QM1을 제거하려면 CleanupMQM 샘플 스크립트를 사용하십시오.

프로시저

1. 명령행에 다음 명령을 입력하여 SampleMQM 스크립트를 실행하십시오.

- Windows에서 SampleMQM 스크립트를 실행하는 명령은 다음과 같습니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH\mqxr\samples\SampleMQM.bat
```

- AIX 및 Linux에서, SampleMQM 스크립트를 실행하기 위한 명령은 다음과 같습니다.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/mqxr/samples/SampleMQM.sh
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치된 위치입니다.

`MQXR_SAMPLE_QM`이라는 큐 관리자가 작성되었습니다.

2. 다음 명령을 입력하여 MQTTV3Sample 스크립트의 첫 번째 부분을 실행하십시오.

- Windows에서 하나의 명령행에 다음 명령을 입력하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH\mqxr\samples\RunMQTTV3Sample.bat -a subscribe
```

- AIX 및 Linux에서 하나의 셸 창에 다음 명령을 입력하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/mqx\samples\RunMQTTV3Sample.sh -a subscribe
```

3. 다음 명령을 입력하여 MQTTV3Sample 스크립트의 두 번째 부분을 실행하십시오.

- Windows에서 다른 명령행에 다음 명령을 입력하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH\mqx\samples\RunMQTTV3Sample.bat -m "Hello from an MQTT v3 application"
```

- AIX 및 Linux에서 다른 셸 창에 다음 명령을 입력하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/mqx\samples\RunMQTTV3Sample.sh -m "Hello from an MQTT v3 application"
```

4. SampleMQM 스크립트가 작성한 큐 관리자를 제거하려는 경우 다음 명령을 사용해 CleanupMQM 스크립트를 실행할 수 있습니다.

- Windows에서 다음 명령을 입력하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH\mqx\samples\CleanupMQM.bat
```

- AIX 및 Linux에서 다른 셸 창에 다음 명령을 입력하십시오.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/mqx\samples\CleanupMQM.sh
```

결과

두 번째 창에 입력한 Hello from an MQTT v3 application 메시지는 해당 애플리케이션이 발행하며 첫 번째 창의 애플리케이션이 수신합니다. 첫 번째 창의 애플리케이션은 이를 화면에 표시합니다.

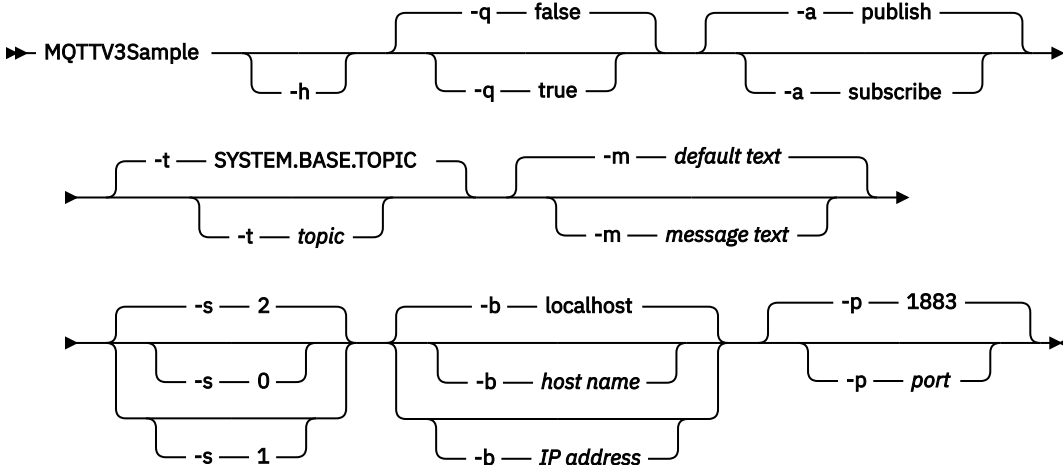
MQTTV3Sample 프로그램

MQTTV3Sample 프로그램의 샘플 구문 및 매개변수에 대한 정보를 참조하십시오.

목적

MQTTV3Sample 프로그램은 메시지를 발행하고 토픽을 구독하는 데 사용될 수 있습니다.

MQTTV3Sample syntax



매개변수

-h

이 도움말 텍스트를 인쇄하고 종료합니다.

- q**
기본 모드인 `false`를 사용하는 대신 자동 모드를 설정합니다.
- a**
기본 조치인 발행으로 가정하는 대신 발행 또는 구독을 설정합니다.
- t**
기본 토픽을 발행하거나 구독하는 대신 토픽을 발행하거나 구독합니다.
- m**
디폴트 발행 텍스트인 "Hello from an MQTT v3 application"을 송신하는 대신 메시지 텍스트를 발행합니다.
- s**
기본 QoS인 2를 사용하는 대신 QoS를 설정합니다.
- b**
기본 호스트 이름인 `localhost`에 연결하는 대신 이 호스트 이름 또는 IP 주소에 연결합니다.
- p**
기본값 1883을 사용하는 대신 이 포트를 사용합니다.

MQTTV3Sample 프로그램 실행

Windows에서 토픽에 구독하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
runMQTTV3Sample -a subscribe
```

Windows에서 메시지를 발행하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
runMQTTV3Sample
```

제공된 샘플 스크립트 실행에 대한 추가 정보는 [430 페이지의 『IBM WebSphere MQ Telemetry 샘플 프로그램』](#)의 내용을 참조하십시오.

Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성

MQTT 클라이언트 애플리케이션을 작성하는 단계는 학습 방식으로 설명합니다. 각 코드 행이 설명되어 있습니다. 태스크가 끝나면 MQTT 발행자가 작성됩니다. WebSphere MQ Explorer를 사용하여 발행물을 찾아볼 수 있습니다.

시작하기 전에

IBM WebSphere MQ Version 7.1 또는 이후에 설치된 서버에 WebSphere MQ 텔레메트리 기능을 설치하십시오.

클라이언트 애플리케이션은 IBM WebSphere MQ Telemetry SDK (Software Development Toolkit)에서 `com.ibm.mq.micro.client.mqttv3` 패키지를 사용합니다. SDK는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다. 클라이언트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 기능에 연결하여 메시지를 IBM WebSphere MQ와 교환합니다.

또한 IBM WebSphere MQ Explorer Version 7.1 Telemetry 업데이트를 설치하여 IBM WebSphere MQ Telemetry를 관리해야 합니다. 업데이트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다.

Java SE에서 실행 중인 MQTT 클라이언트는 버전 6.0 이상의 Java SE가 필요합니다. IBM Java SE v6.0는 IBM WebSphere MQ Version 7.1 설치의 일부입니다. 이는 *WebSphere MQ installation directory*\java\jre에 있습니다.

이 태스크 정보

예를 들어 발행 애플리케이션인, PubSync가 있습니다. PubSync는 MQTT Examples 토픽에 Hello World를 발행하고 발행물이 큐 관리자에 전달되었다는 확인을 기다립니다.

지속 가능 구독을 MQTT Examples에 설정하여 애플리케이션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

이 프로시저에서는 Eclipse를 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행합니다. Eclipse 프로젝트 웹 사이트 (www.eclipse.org)에서 Eclipse를 다운로드할 수 있습니다.

애플리케이션을 작성하기 위해 Java 파일을 작성하고 명령행에서 해당 파일을 컴파일하고 실행합니다.

새 디렉토리에서 `.\com\ibm\mq\id` 디렉토리 경로를 작성하십시오. 두 개의 Java 파일 (`Example.java` 및 `PubSync.java`) 을 작성하십시오. [436 페이지의 『예제 코드』](#) 에서 Java 파일로 코드를 복사하십시오.

다음 명령으로 Java 코드를 컴파일하십시오.

```
javac -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.PubSync.java com.ibm.mq.id.Example.java
```

다음 명령을 사용하여 PubSync를 실행하십시오.

```
java -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.PubSync
```

프로시저

1. Eclipse에서 Java 프로젝트를 작성하십시오.

a) **파일 > 새로 작성 > 자바 프로젝트** 를 선택하고 프로젝트 이름을 입력하십시오. 다음을 클릭하십시오.

JRE가 올바른 버전 또는 최신 버전에 있는지 확인하십시오. Java SE는 6.0 이상이어야 합니다.

b) Java 설정 페이지에서 **라이브러리 > 외부 Jar 추가 ...** 를 클릭하십시오.

c) WebSphere MQ Telemetry SDK 폴더가 설치된 디렉토리를 검색하십시오. `SDK\clients\java` 폴더를 찾아 모든 `.jar` 파일 > **열기 > 완료** 를 선택하십시오.

2. MQTT 클라이언트 Javadoc을 설치하십시오.

설치한 MQTT 클라이언트 Javadoc을 사용하여 Java 편집기는 MQTT v3 클래스에 대한 지원을 제공합니다.

a) Java 프로젝트에서 **패키지 탐색기 > 참조된 라이브러리** 를 여십시오.

`com.ibm.micro.client.mqttv3.jar` > **특성** 을 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하십시오.

b) 특성 네비게이터에서 **Javadoc 위치** 를 클릭하십시오.

c) Javadoc 위치 페이지에서 **Javadoc URL > 찾아보기 ...** 를 클릭하십시오. `WMQ Installation directory\mqxr\SDK\clients\java\doc\javadoc` 폴더 > **확인** 을 찾으십시오.

d) **유효성 검증 ... > 확인** 을 클릭하십시오.

문서를 보기 위해 브라우저를 열라는 메시지가 표시됩니다.

3. Java 클래스 마법사를 사용하여 PubSync클래스를 작성하십시오.

a) 작성한 자바 프로젝트 > **새로 작성 > 클래스** 를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.

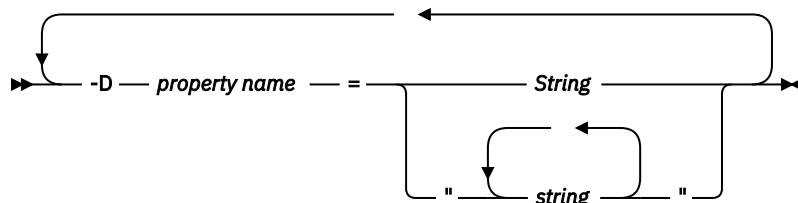
b) 패키지 이름, `com.ibm.mq.id` 를 입력하십시오.

c) 클래스 이름, `PubSync` 를 입력하십시오.

d) 메소드 스텝 상자, **public static void main(String [] args)** 를 선택하십시오.

4. `com.ibm.mq.id` 패키지에 `Example.java` 파일을 작성하십시오. [438 페이지의 그림 89](#)의 코드를 파일에 복사하십시오.

예에서 사용한 모든 매개변수는 특성으로 설정됩니다. `Example.java`에서 기본값을 변경하거나 `-D` 매개변수를 사용하여 Java 명령행에서 옵션으로 특성을 제공하여 값을 대체할 수 있습니다.



이 예와 438 페이지의 『Java를 사용하여 MQ 전송에 대한 비동기 발행자 작성』 예에서 사용되는 클라이언트 ID는 임의의 문자열로 접미부가 지정되는 사용자 이름입니다.

5. 다음 단계에 따라 코드를 작성하거나 437 페이지의 그림 88에서 코드를 복사하십시오.

다음 단계는 Pubsync.java의 코드를 설명합니다.

6. try-catch 블록을 작성하십시오.

```
try { ...
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
```

MQTT 클라이언트는 MqttException, MqttPersistenceException 또는 MqttSecurityException 예외를 처리합니다. MqttPersistenceException 및 MqttSecurityException은 MqttException의 서브클래스입니다.

MqttException.getReasonCode 메소드를 사용하여 예외가 발생한 이유를 찾으십시오.

MqttPersistenceException 또는 MqttSecurityException이 발생하면 getCause 메소드를 사용하여 발생 가능한 근본적인 예외를 리턴하십시오.

7. 새 MqttClient 인스턴스를 작성하십시오.

```
MqttClient client = new MqttClient(Example.TCPAddress, Example.clientId);
```

나중에 WebSphere MQ에 연결하는 데 사용되는 서버 주소를 클라이언트에 제공하십시오. 클라이언트 ID를 설정하여 클라이언트의 이름을 지정하십시오.

- 선택적으로 기본 구현을 대체할 MqttClientPersistence 인터페이스 구현을 제공하십시오. 기본 MqttPersistence 구현에서는 전달 대기 중인 QoS 1 및 2 메시지를 파일로 저장합니다. 자세한 정보는 487 페이지의 『MQTT 클라이언트의 메시지 지속성』의 내용을 참조하십시오.
- MQTT의 디폴트 IBM WebSphere MQ TCP/IP 포트는 1883입니다. SSL의 경우에는 8883입니다. 이 예에서 기본 주소는 tcp://localhost:1883으로 설정됩니다.
- 일반적으로 클라이언트 ID를 사용하여 특정한 물리적 클라이언트를 식별하는 것이 중요합니다. 클라이언트 ID는 서버에 연결하는 모든 클라이언트에서 고유해야 합니다. 자세한 정보는 483 페이지의 『클라이언트 ID』의 내용을 참조하십시오. 이전 인스턴스와 동일한 클라이언트 ID를 사용하면 현재 인스턴스가 동일한 클라이언트의 인스턴스라는 의미입니다. 실행 중인 두 개의 클라이언트에서 클라이언트 ID를 복제하면 두 클라이언트 모두에서 예외가 발생하고 한 클라이언트가 종료됩니다.
- 클라이언트 ID의 길이는 23바이트로 제한됩니다. 이 길이를 초과하면 예외가 발생합니다. 클라이언트 ID에는 큐 관리자 이름에 허용되는 문자만 포함되어야 합니다. 예를 들어 하이픈이나 공백은 포함되지 않아야 합니다.
- MqttClient.connect 메소드를 호출해야 메시지가 처리됩니다.

클라이언트 오브젝트를 사용하여 토픽을 발행 및 구독하고 아직 전달되지 않은 발행물에 대한 정보를 복구하십시오.

8. 발행할 토픽을 작성하십시오.

```
MqttTopic topic = client.getTopic(Example.topicString);
```

토픽 문자열이 64K바이트로 제한되며, 이 길이는 IBM WebSphere MQ 토픽 문자열의 최대 길이를 초과합니다. 그렇지 않으면 토픽 문자열이 WebSphere MQ 토픽 문자열의 규칙을 따릅니다. 자세한 정보는 [토픽 문자열의 내용](#)을 참조하십시오. 이 예에서는 토픽 문자열 MQTT Examples를 설정합니다.

9. 발행 메시지를 작성하십시오.

```
MqttMessage message = new MqttMessage(Example.publication.getBytes());
```

문자열 "Hello World"는 바이트 배열로 변환되며 MqttMessage를 작성하는 데 사용됩니다.

- MQTT 메시지 페이로드(payload)는 항상 바이트 배열입니다. `getBytes` 메소드는 문자열 오브젝트를 UTF-8로 변환합니다. `MqttMessage`에는 메시지 페이로드를 문자열로 반환하는 간편한 `toString` 메소드가 있습니다. 이 메소드는 `new String(message.getPayload)`와 동일합니다.
- RFH2 헤더가 포함된 발행 메시지가 큐 관리자로 전송되고 메시지 데이터가 `jms-bytes` 메시지로 송신됩니다.
- 메시지 오브젝트에는 서비스 품질(QoS) 및 보유된 속성이 있습니다. QoS(Quality of Service)는 MQTT 클라이언트 및 큐 관리자 사이에 전송되는 메시지의 안정성을 결정합니다. 자세한 정보는 491 페이지의 『MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)』 내용을 참조하십시오. 보유된 속성은 큐 관리자가 장애 구독자를 위해 발행물을 저장하는지를 제어합니다. 발행물이 보유되지 않으면 현재 구독자에게만 송신됩니다. 492 페이지의 『보유된 발행 및 MQTT 클라이언트』의 내용을 참조하십시오. 기본 `MqttMessage` 설정은 "메시지가 한 번 이상 전달되며 보유되지 않습니다."입니다.

10. 서버에 연결하십시오.

```
client.connect();
```

이 예에서는 기본 연결 옵션을 사용하여 서버에 연결합니다. 연결하고 나면 발행을 시작할 수 있습니다. 기본 연결 옵션은 다음과 같습니다.

- TCP/IP 연결이 닫히지 않도록 짧은 "활성 유지(keepalive)" 메시지를 15초마다 보냅니다.
- 이전 발행이 완료되었는지 확인하지 않고 세션이 시작됩니다.
- 메시지를 다시 송신하려고 시도하는 간격은 15초입니다.
- 연결의 이상 종료 시 메시지가 작성되지 않습니다.
- 표준 `SocketFactory`를 사용하여 연결을 작성합니다.

`ConnectionOptions` 오브젝트를 작성한 다음 추가 매개변수로 `client.connect`에 전달하여 연결 옵션을 변경합니다.

11. 공개.

```
MqttDeliveryToken token = topic.publish(message);
```

예제는 "MQTT Examples" 토픽에 대한 "Hello World" 발행물을 큐 관리자로 송신합니다.

- `publish` 메소드가 리턴되면 메시지는 안전하게 MQTT 클라이언트로 전송되지만 아직 서버로 전송되지는 않습니다. 메시지에 QoS 1 또는 2가 있는 경우 전달을 완료하기 전에 클라이언트가 실패하면 메시지가 로컬에 저장됩니다.
- `publish`는 전달 토큰을 리턴합니다. 이 토큰은 서버에서 수신확인이 수신되었는지 확인하는 데 사용됩니다.

12. 서버에서 수신확인을 받을 때까지 대기하십시오.

```
token.waitForCompletion(Example.timeout);
```

`PubSync` 예는 서버에서 메시지가 전달되었음을 확인하는 수신확인을 받을 때까지 대기합니다.

- 제한시간이 없으면 클라이언트가 무기한 대기할 수 있습니다. 438 페이지의 『Java를 사용하여 MQ 전송에 대한 비동기 발행자 작성』 태스크는 콜백 오브젝트를 사용하여 대기하지 않고 수신확인을 받는 방법을 보여줍니다.

13. 서버에서 클라이언트의 연결을 끊으십시오.

```
client.disconnect();
```

클라이언트가 서버에서 연결을 끊고 실행 중인 `MqttCallback` 메소드가 완료될 때까지 대기합니다. 그런 다음 나머지 작업이 완료될 때까지 최대 30초를 대기합니다. 일시정지 제한시간을 추가 매개변수로 지정할 수 있습니다.

14. `PubSync.java` 및 `Example.java`에 변경사항을 저장하십시오.

Eclipse가 Java를 자동으로 컴파일합니다. 이제 프로그램을 실행하여 결과를 볼 수 있습니다.

결과

WebSphere MQ를 사용하여 발행물을 보려면 [436 페이지의 그림 87](#)의 스크립트를 사용하여 모든 "MQTTExampleTopic" 토픽, 큐 및 지속 가능한 구독을 작성하십시오. MQTT Examples 주제에서 공개할 클라이언트를 실행한 후 샘플 프로그램 **amqsbcg**를 실행하여 MQTTExamples 큐에서 서적을 찾아보십시오.

1. 큐 관리자를 시작하고 텔레메트리(MQXR) 서비스 실행을 시작하십시오. 텔레메트리 채널에 대해 구성된 TCP/IP 주소 및 포트가 MQTT 애플리케이션에서 사용하는 값과 일치하는지 확인하십시오.
2. mqttxamples.txt 명령 스크립트를 작성한 다음 **runmqsc:**를 통해 실행하여 지속 가능한 구독을 구성하십시오.

```
DEFINE TOPIC('MQTTExampleTopic') TOPICSTR('MQTT Example') REPLACE
DEFINE QLOCAL('MQTTExampleQueue') REPLACE
DEFINE SUB('MQTTExampleSub') DEST('MQTTExampleQueue') TOPICOBJ('MQTTExampleTopic') REPLACE
```

그림 87. *mqttxamples.txt*

Windows에서 스크립트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
runmqsc queue manager name < mqttxamples.txt
```

3. Eclipse내에서 또는 명령 창에서 Java를 실행하여 클라이언트를 Java 애플리케이션으로 실행하십시오.

```
java -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.classname.class
```

참고: 명령 창은 com\ibm\mq\id 경로를 포함하는 디렉토리에 열려 있어야 합니다.

4. WebSphere MQ Explorer를 사용하여 결과를 찾아보거나 다음 명령을 실행하십시오.

```
amqsbcg MQTTExampleQueue queue manager name
```

예제 코드

PubSync.java는 [프로시저](#)에 설명된 모든 코드 목록을 나열합니다. [438 페이지의 그림 89](#)의 Example 클래스를 수정하여 PubSync.java에 사용된 기본 매개변수를 대체하십시오.

```

package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class PubSync {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            MqttClient client = new MqttClient(Example.TCPAddress, Example.clientId);
            MqttTopic topic = client.getTopic(Example.topicString);
            MqttMessage message = new MqttMessage(Example.publication.getBytes());
            message.setQos(Example.QoS);
            client.connect();
            System.out.println("Waiting for up to " + Example.sleepTimeout / 1000
                + " seconds for publication of \"" + message.toString()
                + "\" with QoS = " + message.getQos());
            System.out.println("On topic \"" + topic.getName()
                + "\" for client instance: \"" + client.getClientId()
                + "\" on address " + client.getServerURI() + "\"");
            MqttDeliveryToken token = topic.publish(message);
            token.waitForCompletion(Example.sleepTimeout);
            System.out.println("Delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" has been received: " + token.isComplete());
            client.disconnect();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

그림 88. PubSync.java

```

package com.ibm.mq.id;
import java.util.Properties;
import java.util.UUID;
public final class Example {
    public static final String      TCPAddress =
        System.getProperty("TCPAddress", "tcp://localhost:1883");
    public static final String      SSLAddress =
        System.getProperty("SSLAddress", "ssl://localhost:8883");
    public static final String      username =
        System.getProperty("username", System.getProperty("user.name"));
    public static final char []     password =
        System.getProperty("password", "Password").toCharArray();
    public static final String      clientId =
        String.format("%-23.23s", username + "_" +
            System.getProperty("clientId",
                (UUID.randomUUID().toString()).trim()).replace('-', '_'));
    public static final String      topicString =
        System.getProperty("topicString", "MQTT Example");
    public static final String      publication =
        System.getProperty("publication", "Hello World " +
            String.format("%tc", System.currentTimeMillis()));
    public static final int         quiesceTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final int         sleepTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final boolean     cleanSession =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("cleanSession", "false"));
    public static final int         QoS =
        Integer.parseInt(System.getProperty("QoS", "1"));
    public static final boolean     retained =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("retained", "false"));
    public static final Properties getSSLSettings() {
        final Properties properties = new Properties();
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientKeyStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStorePassword",
            "password");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientTrustStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStorePassword",
            "password");
        return properties;
    }
}

```

그림 89. Example.java

관련 개념

[MQTT 발행/구독 애플리케이션](#)

Java를 사용하여 MQ 전송에 대한 비동기 발행자 작성

이 태스크에서는 학습서에 따라 첫 번째 발행자 애플리케이션을 수정합니다. 수정하면 애플리케이션은 전달 수 신확인을 기다리지 않고 발행물을 송신할 수 있습니다. 전달 수신확인은 사용자가 작성하는 콜백 클래스에서 수 신됩니다.

시작하기 전에

IBM WebSphere MQ Version 7.1 또는 이후에 설치된 서버에 WebSphere MQ 텔레메트리 기능을 설치하십시오.

클라이언트 애플리케이션은 IBM WebSphere MQ Telemetry SDK (Software Development Toolkit) 에서 com.ibm.mq.micro.client.mqttv3 패키지를 사용합니다. SDK는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설 치 의 일부입니다. 클라이언트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 기능에 연결하여 메시지를 IBM WebSphere MQ 와 교환합니다.

또한 IBM WebSphere MQ Explorer Version 7.1 Telemetry 업데이트를 설치하여 IBM WebSphere MQ Telemetry를 관리해야 합니다. 업데이트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다.

Java SE에서 실행 중인 MQTT 클라이언트는 버전 6.0 이상의 Java SE가 필요합니다. IBM Java SE v6.0 는 IBM WebSphere MQ Version 7.1 설치의 일부입니다. 이는 *WebSphere MQ installation directory\java\jre*에 있습니다.

이 태스크 정보

이 예는 발행 애플리케이션 PubAsync입니다. PubAsync 는 발행물이 큐 관리자에 전달되었다는 확인을 기다리지 않고 MQTT Examples토픽에 Hello World 를 발행합니다. 전달 수신확인은 콜백 클래스 Callback으로 수신합니다.

지속 가능 구독을 MQTT Examples에 설정하여 애플리케이션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

이 프로시저에서는 Eclipse를 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행합니다. Eclipse 프로젝트 웹 사이트 (www.eclipse.org)에서 Eclipse를 다운로드할 수 있습니다.

프로시저의 단계는 432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』의 PubSync.java 애플리케이션을 수정합니다.

또는 441 페이지의 『예제 코드』 코드를 새 디렉토리 `.\com\ibm\mq\id`로 복사할 수 있습니다. 세 개의 Java 파일 (Example.java, Callback.java 및 PubAsync.java) 을 작성하십시오. 다음 명령을 사용하여 예를 컴파일하십시오.

```
javac -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.PubAsync.java com.ibm.mq.id.Callback.java com.ibm.mq.id.Example.java
```

다음 명령을 사용하여 PubAsync를 실행하십시오.

```
java -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.PubAsync.class
```

프로시저

1. `com.ibm.mq.id` 패키지에서 `Callback.java` 파일을 작성하십시오. 441 페이지의 그림 92의 코드를 파일에 복사하십시오.
`Callback.java`는 `MqttCallback` 인터페이스를 구현합니다. 이 예에서 추가 구성자는 일부 인스턴스 데이터로 콜백을 초기화합니다.
2. `com.ibm.mq.id` 패키지에서 `PubSync.java`를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하고 복사하십시오. 같은 패키지에 붙여넣은 후 이름을 `PubAsync`로 바꾸십시오.
3. 코드의 `client.connect()`; 행 바로 앞에서 클라이언트 ID를 전달하여 `Callback` 클래스를 인스턴스화하십시오.

```
Callback callback = new Callback(Example.clientId);
client.setCallback(callback);
```

- `Callback` 클래스는 `MqttCallback`을 구현합니다. 클라이언트 ID당 하나의 콜백 인스턴스가 필요합니다. 이 예에서 구성자는 클라이언트 ID를 전달하여 인스턴스 데이터로 저장합니다. 이는 콜백을 시작한 인스턴스를 식별하기 위해 콜백에서 사용됩니다.
- 콜백 클래스에서 세 개의 메소드를 구현해야 합니다.

```
public void messageArrived(MqttTopic topic, MqttMessage message)  
    구독한 발행물을 수신합니다.
```

```
public void connectionLost(Throwable cause)  
    연결이 끊어졌을 때 호출됩니다.
```

```
public void deliveryComplete(MqttDeliveryToken token)  
    발행된 QoS 1 또는 2 메시지에 대한 전달 토큰을 수신하면 호출됩니다.
```

- 콜백은 `MqttClient.connect`에서 활성화됩니다.

4. 클라이언트의 연결을 끊으십시오.

a) `token.waitForCompletion` 표현식을 포함하는 명령문을 제거하십시오.

기본 스레드는 발행물이 전달되기를 기다리지 않고 계속 진행됩니다.

b) 클라이언트의 연결이 이미 끊어졌는지 테스트하십시오.

MQTT 클라이언트는 `MqttCallback`에서 `lostConnection` 메소드로 리턴된 오류에 따라 연결을 끊거나 클라이언트 애플리케이션에서 연결을 끊을 수 있습니다. 열려있는 연결이 있는지 확인하려면 테스트하십시오.

c) 상수 `Example.quiesceTimeout`을 사용하여 클라이언트를 일시정지하는 최대 시간을 설정하십시오.

```
if (client.isConnected())
    client.disconnect(Example.quiesceTimeout);
```

클라이언트는 다음 세 조건의 결합이 `true`인 경우 완료됩니다.

- 이 세션 또는 세션이 다시 시작된 경우 이전 세션에서 발행된 모든 메시지에 대해 콜백이 호출되었습니다.
- 메시지가 인플라이트 상태이며 일시정지 간격이 만기되었습니다. 기본적으로 일시정지 간격은 30초입니다. 대기할 밀리초 수를 `client.disconnect`의 매개변수로 전달하여 일시정지 제한시간을 변경할 수 있습니다.
- 클라이언트에서 일부 메시지를 발행하고 큐에 넣은 다음 메시지를 송신하기 전에 `client.disconnect`가 호출되었습니다. 큐에 넣은 메시지는 아직 인플라이트 상태가 아닙니다. 세션을 재시작할 수 있으면, 세션을 재시작할 때 메시지가 다시 송신됩니다.

결과

WebSphere MQ를 사용하여 발행물을 보려면 440 페이지의 그림 90의 스크립트를 사용하여 모든 "MQTTEExampleTopic" 토픽, 큐 및 지속 가능한 구독을 작성하십시오. MQTT Examples 주제에서 공개할 클라이언트를 실행한 후 샘플 프로그램 **amqsbcg**를 실행하여 MQTTExamples 큐에서 서적을 찾아보십시오.

- 큐 관리자를 시작하고 텔레메트리(MQXR) 서비스 실행을 시작하십시오. 텔레메트리 채널에 대해 구성된 TCP/IP 주소 및 포트가 MQTT 애플리케이션에서 사용하는 값과 일치하는지 확인하십시오.
- `mqttexamples.txt` 명령 스크립트를 작성한 다음 **runmqsc**:를 통해 실행하여 지속 가능한 구독을 구성하십시오.

```
DEFINE TOPIC('MQTTEExampleTopic') TOPICSTR('MQTT Example') REPLACE
DEFINE QLOCAL('MQTTEExampleQueue') REPLACE
DEFINE SUB('MQTTEExampleSub') DEST('MQTTEExampleQueue') TOPICOBJ('MQTTEExampleTopic') REPLACE
```

그림 90. *mqttExampleTopic.txt*

Windows에서 스크립트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
runmqsc queue manager name < mqttExampleTopic.txt
```

- Eclipse내에서 또는 명령 창에서 Java를 실행하여 클라이언트를 Java 애플리케이션으로 실행하십시오.

```
java -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
    com.ibm.mq.id.classname.class
```

참고: 명령 창은 `com\ibm\mq\id` 경로를 포함하는 디렉토리에 열려 있어야 합니다.

- WebSphere MQ Explorer를 사용하여 결과를 찾아보거나 다음 명령을 실행하십시오.

```
amqsbcg MQTTEExampleQueue queue manager name
```


예제 코드

```
package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class PubAsync {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            MqttClient client = new MqttClient(Example.TCPAddress, Example.clientId);
            MqttTopic topic = client.getTopic(Example.topicString);
            MqttMessage message = new MqttMessage(Example.publication.getBytes());
            Callback callback = new Callback(Example.clientId);
            client.setCallback(callback);
            client.connect();
            System.out.println("Publishing \"" + message.toString()
                + "\" on topic \"" + topic.getName() + "\" with QoS = "
                + message.getQos());
            System.out.println("For client instance \"" + client.getClientId()
                + "\" on address " + client.getServerURI() + "\"");
            MqttDeliveryToken token = topic.publish(message);
            System.out.println("With delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" delivered: " + token.isComplete());
            if (client.isConnected())
                client.disconnect(Example.quiesceTimeout);
            System.out.println("Disconnected: delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" received: " + token.isComplete());
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

그림 91. PubAsync.java

```
package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class Callback implements MqttCallback {
    private String instanceData = "";
    public Callback(String instance) {
        instanceData = instance;
    }
    public void messageArrived(MqttTopic topic, MqttMessage message) {
        try {
            System.out.println("Message arrived: \"" + message.toString()
                + "\" on topic \"" + topic.toString() + "\" for instance \""
                + instanceData + "\"");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    public void connectionLost(Throwable cause) {
        System.out.println("Connection lost on instance \"" + instanceData
            + "\" with cause \"" + cause.getMessage() + "\" Reason code "
            + ((MqttException)cause).getReasonCode() + "\" Cause \""
            + ((MqttException)cause).getCause() + "\"");
        cause.printStackTrace();
    }
    public void deliveryComplete(MqttDeliveryToken token) {
        try {
            System.out.println("Delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" received by instance \"" + instanceData + "\"");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

그림 92. Callback.java

```

package com.ibm.mq.id;
import java.util.Properties;
import java.util.UUID;
public final class Example {
    public static final String      TCPAddress =
        System.getProperty("TCPAddress", "tcp://localhost:1883");
    public static final String      SSLAddress =
        System.getProperty("SSLAddress", "ssl://localhost:8883");
    public static final String      username =
        System.getProperty("username", System.getProperty("user.name"));
    public static final char []      password =
        System.getProperty("password", "Password").toCharArray();
    public static final String      clientId =
        String.format("%-23.23s", username + "_" +
            System.getProperty("clientId",
                (UUID.randomUUID().toString()).trim()).replace('-', '_'));
    public static final String      topicString =
        System.getProperty("topicString", "MQTT Example");
    public static final String      publication =
        System.getProperty("publication", "Hello World " +
            String.format("%tc", System.currentTimeMillis()));
    public static final int         quiesceTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final int         sleepTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final boolean     cleanSession =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("cleanSession", "false"));
    public static final int         QoS =
        Integer.parseInt(System.getProperty("QoS", "1"));
    public static final boolean     retained =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("retained", "false"));
    public static final Properties getSSLSettings() {
        final Properties properties = new Properties();
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientKeyStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStorePassword",
            "password");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientTrustStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStorePassword",
            "password");
        return properties;
    }
}

```

그림 93. Example.java

Java를 사용하여 MQ 전송에 대해 복구 가능한 비동기 발행자 작성

이 태스크에서는 학습서에 따라 비동기 발행자 애플리케이션을 수정합니다. 수정하면 애플리케이션은 클라이언트가 마지막으로 실행될 때 수신확인되지 않은 발행물의 전달을 완료할 수 있습니다.

시작하기 전에

IBM WebSphere MQ Version 7.1 또는 이후에 설치된 서버에 WebSphere MQ 텔레메트리 기능을 설치하십시오.

클라이언트 애플리케이션은 IBM WebSphere MQ Telemetry SDK (Software Development Toolkit) 에서 `com.ibm.mq.micro.client.mqttv3` 패키지를 사용합니다. SDK는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다. 클라이언트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 기능에 연결하여 메시지를 IBM WebSphere MQ와 교환합니다.

또한 IBM WebSphere MQ Explorer Version 7.1 Telemetry 업데이트를 설치하여 IBM WebSphere MQ Telemetry를 관리해야 합니다. 업데이트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다.

Java SE에서 실행 중인 MQTT 클라이언트는 버전 6.0 이상의 Java SE가 필요합니다. IBM Java SE v6.0 는 IBM WebSphere MQ Version 7.1 설치의 일부입니다. 이는 *WebSphere MQ installation directory\java\jre*에 있습니다.

이 태스크 정보

예는 발행 애플리케이션 PubAsyncRestartable입니다. PubAsyncRestartable은 MQTT Examples 토픽에 Hello World를 발행하고 발행물이 큐 관리자로 전달되었다는 확인을 기다리지 않습니다. 전달 수신확인은 콜백 클래스 Callback으로 수신합니다. 이전 인스턴스에서 완료되지 않은 발행물의 전달 토큰을 조사할 수 있습니다. 이러한 발행물은 콜백 클래스에서도 처리할 수 있습니다.

MQTT Examples 에 지속 가능한 등록을 설정하여 애플리케이션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

이 프로시저에서는 Eclipse를 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행합니다. Eclipse 프로젝트 웹 사이트 (www.eclipse.org)에서 Eclipse를 다운로드할 수 있습니다.

프로시저 의 단계는 [438 페이지의 『Java를 사용하여 MQ 전송에 대한 비동기 발행자 작성』](#)에서 PubAsync.java 애플리케이션을 수정합니다.

또는 [445 페이지의 『예제 코드』](#) 코드를 새 디렉토리 .\com\ibm\mq\id로 복사할 수 있습니다. 세 개의 Java 파일 (Example.java, Callback.java 및 PubAsyncRestartable.java) 을 작성하십시오. 다음 명령을 사용하여 예를 컴파일하십시오.

```
javac -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.PubAsyncRestartable.java com.ibm.mq.id.Callback.java
      com.ibm.mq.id.Example.java
```

다음 명령을 사용하여 PubAsyncRestartable을 실행하십시오.

```
java -cp jar_dir\com.mq.micro.client.mqttv3.jar
      com.ibm.mq.id.PubAsyncRestartable.class
```

프로시저

1. com.ibm.mq.id 패키지에서 PubAsync.java를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하고 복사하십시오. 동일한 패키지에서 붙여넣고 이름을 PubAsyncRestartable로 바꾸십시오.
2. 재사용 가능한 클라이언트 ID를 작성하십시오.

```
Example.clientId = String.format(
    "%-23.23s",
    (System.getProperty("user.name") + "_" + (System.getProperty(
        "clientId", "PubAsyncRestartable."))).trim()).replace('-', '_');
```

그림 94. 재사용 가능한 클라이언트 ID

[432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』](#) 및 [438 페이지의 『Java를 사용하여 MQ 전송에 대한 비동기 발행자 작성』](#) 의 애플리케이션은 각 클라이언트 ID에 새 클라이언트 ID를 사용했습니다. 재시작 가능한 발행자 또는 구독자의 경우, 클라이언트가 연결될 때마다 동일한 클라이언트 ID를 사용해야 하지만 다른 클라이언트는 다른 ID를 사용해야 합니다. [483 페이지의 『클라이언트 ID』](#) 를 참조하십시오. 재사용 가능한 클라이언트 ID는 사용자 이름 및 클래스 이름에서 빌드됩니다. 길이는 23바이트로 제한됩니다. 큐 관리자 오브젝트 이름에서 올바른 문자만 포함되어야 합니다. 코드는 삽입된 하이픈을 모두 제거합니다.

3. 메시지의 QoS는 중복 메시지를 피하기 위해 기본값 1 대신 2로 설정됩니다.

```
message.setQos(Example.QoS);
```

Example.QoS 의 값을 2로 변경하거나 Java 명령행에서 -DQoS=2 옵션을 사용하여 QoS 특성을 인수로 전달해야 합니다.

4. MqttConnectOptions 오브젝트를 작성하고 cleanSession 속성을 false로 설정하십시오.

a) MqttConnectOptions 오브젝트를 작성하십시오.

```
MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();
```

conOptions는 MqttClient 구성자의 옵션 매개변수입니다.

b) clearSession 속성을 설정하십시오.

```
conOptions.setCleanSession(Example.cleanSession);
```

기본적으로 Example.cleanSession 매개변수는 true로 설정되며 이는 MqttConnectionOptions.cleanSession의 기본 설정과 일치합니다.

PubAsyncRestartable이 재시작되는 경우 "새 세션"으로 시작될 수 있으며 QoS 1 또는 2의 메시지에 대해 모든 보류 중 전달 토큰을 정리합니다.

보류 중 전달 토큰을 모두 보관하려면 Example.cleanSession을 false로 설정하십시오. 토큰은 클라이언트가 다시 연결될 때 MqttCallBack 클래스가 처리합니다.

5. 세션이 다시 시작되는 경우, 보류 중 전달 토큰을 모두 수신하고 콘텐츠를 인쇄합니다.

```
if (!conOptions.isCleanSession()) {
    MqttDeliveryToken tokens[] = client.getPendingDeliveryTokens();
    System.out.println("Starting a previous session for instance \"
        + client.getClientId() + \" with \" + tokens.length
        + \" delivery tokens pending");
    for (int i = 0; i < tokens.length; i++) {
        System.out.println("Message \" + tokens[i].getMessage().toString()
            + \" with QoS=\" + tokens[i].getMessage().getQos()
            + \" recovered by instance \" + client.getClientId()
            + \" and assigned delivery token \" + tokens[i].hashCode()
            + \"");
    }
} else
    System.out.println("Starting a clean session for instance \"
        + client.getClientId());
```

6. conOptions 매개변수를 MqttClient 구성자로 전달하십시오.

```
client.connect(conOptions);
```

7. 연결 끊기에 대해 최대 연결 끊기 간격을 설정하십시오.

```
client.disconnect(Example.timeout);
```

처리 중인 보류 중 전달 토큰이 표시되려면 전달을 완료하지 않고 이전 인스턴스를 마쳐야 합니다. PubAsyncRestartable이 완료되기 전에 발행물을 수신확인하지 않을 가능성이 있는 예를 실행하려면 Example.timeout을 0으로 설정하십시오.

결과

WebSphere MQ를 사용하여 발행물을 보려면 [444 페이지의 그림 95](#)의 스크립트를 사용하여 모든 "MQTTExampleTopic" 토픽, 큐 및 지속 가능한 구독을 작성하십시오. MQTT Examples 주제에서 공개할 클라이언트를 실행한 후 샘플 프로그램 **amqsbcg**를 실행하여 MQTTExamples 큐에서 서적을 찾아보십시오.

1. 큐 관리자를 시작하고 텔레메트리(MQXR) 서비스 실행을 시작하십시오. 텔레메트리 채널에 대해 구성된 TCP/IP 주소 및 포트가 MQTT 애플리케이션에서 사용하는 값과 일치하는지 확인하십시오.
2. mqttxamples.txt 명령 스크립트를 작성한 다음 **runmqsc:**를 통해 실행하여 지속 가능한 구독을 구성하십시오.

```
DEFINE TOPIC('MQTTExampleTopic') TOPICSTR('MQTT Example') REPLACE
DEFINE QLOCAL('MQTTExampleQueue') REPLACE
DEFINE SUB('MQTTExampleSub') DEST('MQTTExampleQueue') TOPICOBJ('MQTTExampleTopic') REPLACE
```

그림 95. *mqttxampleTopic.txt*

Windows에서 스크립트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
runmqsc queue manager name < mqttExampleTopic.txt
```

3. Eclipse내에서 또는 명령 창에서 Java를 실행하여 클라이언트를 Java 애플리케이션으로 실행하십시오.

```
java -cp jar_dir\com.ibm.mq.micro.client.mqttv3.jar  
com.ibm.mq.id.classname.class
```

참고: 명령 창은 com\ibm\mq\id 경로를 포함하는 디렉토리에 열려 있어야 합니다.

4. WebSphere MQ Explorer를 사용하여 결과를 찾아보거나 다음 명령을 실행하십시오.

```
amqsbcg MQTTEExampleQueue queue manager name
```

예제 코드

```
package com.ibm.mq.id;  
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttClient;  
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttConnectOptions;  
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttDeliveryToken;  
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttMessage;  
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttTopic;  
public class PubAsyncRestartable {  
    public static void main(String[] args) {  
        Example.clientId = String.format(  
            "%-23.23s",  
            (System.getProperty("user.name") + "_" + (System.getProperty(  
                "clientId", "PubAsyncRestartable."))).trim()).replace('-', '_');  
        try {  
            MqttClient client = new MqttClient(Example.TCPAddress, Example.clientId);  
            MqttTopic topic = client.getTopic(Example.topicString);  
            MqttMessage message = new MqttMessage(Example.publication.getBytes());  
            message.setQoS(Example.QoS);  
            Callback callback = new Callback(Example.clientId);  
            client.setCallback(callback);  
            MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();  
            conOptions.setCleanSession(Example.cleanSession);  
            if (!conOptions.isCleanSession()) {  
                MqttDeliveryToken tokens[] = client.getPendingDeliveryTokens();  
                System.out.println("Starting a previous session for instance \""  
                    + client.getClientId() + "\" with " + tokens.length  
                    + " delivery tokens pending");  
                for (int i = 0; i < tokens.length; i++) {  
                    System.out.println("Message \"" + tokens[i].getMessage().toString()  
                        + "\" with QoS=" + tokens[i].getMessage().getQoS()  
                        + " recovered by instance \"" + client.getClientId()  
                        + "\" and assigned delivery token \"" + tokens[i].hashCode()  
                        + "\"");  
                }  
            } else  
                System.out.println("Starting a clean session for instance \""  
                    + client.getClientId() + "\"");  
            client.connect(conOptions);  
            System.out.println("Publishing \"" + message.toString()  
                + "\" on topic \"" + topic.getName() + "\" with QoS = "  
                + message.getQoS());  
            System.out.println("For client instance \"" + client.getClientId()  
                + "\" on address " + client.getServerURI() + "\"");  
            MqttDeliveryToken token = topic.publish(message);  
            System.out.println("With delivery token \"" + token.hashCode()  
                + "\" delivered: " + token.isComplete());  
            if (client.isConnected())  
                client.disconnect(Example.quiesceTimeout);  
            System.out.println("Disconnected: delivery token \"" + token.hashCode()  
                + "\" has been received: " + token.isComplete());  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

그림 96. PubAsyncRestartable.java

```

package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class CallBack implements MqttCallback {
    private String instanceData = "";
    public CallBack(String instance) {
        instanceData = instance;
    }
    public void messageArrived(MqttTopic topic, MqttMessage message) {
        try {
            System.out.println("Message arrived: \" + message.toString()
                + \" on topic \" + topic.toString() + \" for instance \"
                + instanceData + "\"");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    public void connectionLost(Throwable cause) {
        System.out.println("Connection lost on instance \" + instanceData
            + \" with cause \" + cause.getMessage() + \" Reason code \"
            + ((MqttException)cause).getReasonCode() + \" Cause \"
            + ((MqttException)cause).getCause() + "\"");
        cause.printStackTrace();
    }
    public void deliveryComplete(MqttDeliveryToken token) {
        try {
            System.out.println("Delivery token \" + token.hashCode()
                + \" received by instance \" + instanceData + "\"");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

그림 97. *CallBack.java*

```

package com.ibm.mq.id;
import java.util.Properties;
import java.util.UUID;
public final class Example {
    public static final String      TCPAddress =
        System.getProperty("TCPAddress", "tcp://localhost:1883");
    public static final String      SSLAddress =
        System.getProperty("SSLAddress", "ssl://localhost:8883");
    public static final String      username =
        System.getProperty("username", System.getProperty("user.name"));
    public static final char []      password =
        System.getProperty("password", "Password").toCharArray();
    public static final String      clientId =
        String.format("%-23.23s", username + "_" +
            System.getProperty("clientId",
                (UUID.randomUUID().toString()).trim()).replace('-', '_'));
    public static final String      topicString =
        System.getProperty("topicString", "MQTT Example");
    public static final String      publication =
        System.getProperty("publication", "Hello World " +
            String.format("%tc", System.currentTimeMillis()));
    public static final int         quiesceTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final int         sleepTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final boolean     cleanSession =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("cleanSession", "false"));
    public static final int         QoS =
        Integer.parseInt(System.getProperty("QoS", "1"));
    public static final boolean     retained =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("retained", "false"));
    public static final Properties getSSLSettings() {
        final Properties properties = new Properties();
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientKeyStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStorePassword",
            "password");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientTrustStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStorePassword",
            "password");
        return properties;
    }
}

```

그림 98. Example.java

Java를 사용하여 MQ 텔레메트리 전송에 대한 등록자 작성

이 태스크에서 구독자 애플리케이션을 작성하려면 학습서를 수행합니다. 구독자는 토픽 구독을 작성하고 구독에 대한 발행물을 수신합니다.

시작하기 전에

IBM WebSphere MQ Version 7.1 또는 이후에 설치된 서버에 WebSphere MQ 텔레메트리 기능을 설치하십시오.

클라이언트 애플리케이션은 IBM WebSphere MQ Telemetry SDK (Software Development Toolkit) 에서 `com.ibm.mq.micro.client.mqttv3` 패키지를 사용합니다. SDK는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다. 클라이언트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 기능에 연결하여 메시지를 IBM WebSphere MQ 와 교환합니다.

또한 IBM WebSphere MQ Explorer Version 7.1 Telemetry 업데이트를 설치하여 IBM WebSphere MQ Telemetry를 관리해야 합니다. 업데이트는 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치의 일부입니다.

Java SE에서 실행 중인 MQTT 클라이언트는 버전 6.0 이상의 Java SE가 필요합니다. IBM Java SE v6.0 는 IBM WebSphere MQ Version 7.1 설치의 일부입니다. 이는 *WebSphere MQ installation directory\java\jre*에 있습니다.

이 태스크 정보

예를 들어 구독자 애플리케이션 `Subscribe`가 있습니다. `Subscribe`는 구독 토픽 MQTT Examples를 작성하고 30초간 구독에 대한 발행물을 기다립니다.

구독자는 구독을 작성하고 발행물을 기다릴 수 있습니다. 동일한 클라이언트 ID에 대해 이전에 작성한 구독으로 송신된 발행물도 수신할 수 있습니다. `MqttConnectionOptions.cleanSession` Boolean 속성은 이전에 송신된 발행물의 수신 여부를 제어합니다. 493 페이지의 『구독』을 참조하십시오.

공개 예제 프로그램을 사용하여 공개를 작성하거나 WebSphere MQ 탐색기를 사용하여 MQTT Examples 주제에 대한 테스트 발행을 작성할 수 있습니다.

이 프로시저에서는 Eclipse를 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행합니다. Eclipse 프로젝트 웹 사이트 (www.eclipse.org)에서 Eclipse를 다운로드할 수 있습니다.

`Procedure`의 지시사항에서는 사용자가 이전 태스크 중 하나에서 `com.ibm.mq.id` 패키지를 이미 작성하여 `Example.java` 및 `Callback.java` 클래스에 복사했다고 가정합니다.

프로시저

1. `com.ibm.mq.id` 패키지에서 `Subscribe` 클래스를 작성하십시오.
2. 재사용 가능한 클라이언트 ID를 작성하십시오.

```
Example.clientId = String.format(
    "%-23.23s",
    (System.getProperty("user.name") + "_" + (System.getProperty(
        "clientId", "Subscribe."))).trim()).replace('-', '_');
```

그림 99. 재사용 가능한 클라이언트 ID

432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』 및 438 페이지의 『Java를 사용하여 MQ 전송에 대한 비동기 발행자 작성』의 애플리케이션은 각 클라이언트 ID에 새 클라이언트 ID를 사용했습니다. 재시작 가능한 발행자 또는 구독자의 경우, 클라이언트가 연결될 때마다 동일한 클라이언트 ID를 사용해야 하지만 다른 클라이언트는 다른 ID를 사용해야 합니다. 483 페이지의 『클라이언트 ID』를 참조하십시오. 재사용 가능한 클라이언트 ID는 사용자 이름 및 클래스 이름에서 빌드됩니다. 길이는 23바이트로 제한됩니다. 큐 관리자 오브젝트 이름에서 올바른 문자만 포함되어야 합니다. 코드는 삽입된 하이픈을 모두 제거합니다.

3. `try-catch` 블록을 작성하십시오.

```
try { ...
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
```

MQTT 클라이언트는 `MqttException`, `MqttPersistenceException` 또는 `MqttSecurityException` 예외를 처리합니다. `MqttPersistenceException` 및 `MqttSecurityException`은 `MqttException`의 서브클래스입니다.

`MqttException.getReasonCode` 메소드를 사용하여 예외가 발생한 이유를 찾으십시오. `MqttPersistenceException` 또는 `MqttSecurityException`이 발생하면 `getCause` 메소드를 사용하여 발생 가능한 근본적인 예외를 리턴하십시오.

4. 새 `MqttClient` 인스턴스를 작성하십시오.

```
MqttClient client = new MqttClient(Example.TCPAddress, Example.clientId);
```

나중에 WebSphere MQ에 연결하는 데 사용되는 서버 주소를 클라이언트에 제공하십시오. 클라이언트 ID를 설정하여 클라이언트의 이름을 지정하십시오.

- 선택적으로 기본 구현을 대체할 `MqttClientPersistence` 인터페이스 구현을 제공하십시오. 기본 `MqttPersistence` 구현에서는 전달 대기 중인 QoS 1 및 2 메시지를 파일로 저장합니다. 자세한 정보는 487 페이지의 『MQTT 클라이언트의 메시지 지속성』의 내용을 참조하십시오.
- MQTT의 디폴트 IBM WebSphere MQ TCP/IP 포트는 1883입니다. SSL의 경우에는 8883입니다. 이 예에서 기본 주소는 `tcp://localhost:1883`으로 설정됩니다.
- 일반적으로 클라이언트 ID를 사용하여 특정한 물리적 클라이언트를 식별하는 것이 중요합니다. 클라이언트 ID는 서버에 연결하는 모든 클라이언트에서 고유해야 합니다. 자세한 정보는 483 페이지의 『클라이언트 ID』의 내용을 참조하십시오. 이전 인스턴스와 동일한 클라이언트 ID를 사용하면 현재 인스턴스가 동일한 클라이언트의 인스턴스라는 의미입니다. 실행 중인 두 개의 클라이언트에서 클라이언트 ID를 복제하면 두 클라이언트 모두에서 예외가 발생하고 한 클라이언트가 종료됩니다.
- 클라이언트 ID의 길이는 23바이트로 제한됩니다. 이 길이를 초과하면 예외가 발생합니다. 클라이언트 ID에는 큐 관리자 이름에 허용되는 문자만 포함되어야 합니다. 예를 들어 하이픈이나 공백은 포함되지 않아야 합니다.
- `MqttClient.connect` 메소드를 호출해야 메시지가 처리됩니다.

클라이언트 오브젝트를 사용하여 토픽을 발행 및 구독하고 아직 전달되지 않은 발행물에 대한 정보를 복구하십시오.

5. 코드의 `client.connect()`; 행 바로 앞에서 클라이언트 ID를 전달하여 `CallBack` 클래스를 인스턴스화하십시오.

```
CallBack callback = new CallBack(Example.clientId);
client.setCallback(callback);
```

- `CallBack` 클래스는 `MqttCallBack`을 구현합니다. 클라이언트 ID당 하나의 콜백 인스턴스가 필요합니다. 이 예에서 구성자는 클라이언트 ID를 전달하여 인스턴스 데이터로 저장합니다. 이는 콜백을 시작한 인스턴스를 식별하기 위해 콜백에서 사용됩니다.
- 콜백 클래스에서 세 개의 메소드를 구현해야 합니다.

```
public void messageArrived(MqttTopic topic, MqttMessage message)
    구독한 발행물을 수신합니다.
```

```
public void connectionLost(Throwable cause)
    연결이 끊어졌을 때 호출됩니다.
```

```
public void deliveryComplete(MqttDeliveryToken token)
    발행된 QoS 1 또는 2 메시지에 대한 전달 토큰을 수신하면 호출됩니다.
```

- 콜백은 `MqttClient.connect`에서 활성화됩니다.
6. `MqttConnectOptions` 오브젝트를 작성하고 `cleanSession` 속성을 설정하십시오.
 - a) `MqttConnectOptions` 오브젝트를 작성하십시오.

```
MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();
```

`conOptions`는 `MqttClient` 구성자의 옵션 매개변수입니다.

- b) `cleanSession` 속성을 설정하십시오.

```
conOptions.setCleanSession(Example.cleanSession);
```

기본적으로 `Example.cleanSession` 매개변수는 `true`로 설정되며 이는 `MqttConnectionOptions.cleanSession`의 기본 설정과 일치합니다.

클라이언트에 연결하기 전에 기본 `MqttConnectOptions`를 사용하거나 `MqttConnectOptions.cleanSession`을 `true`로 설정하는 경우 클라이언트에 연결할 때 클라이언트의 모든 이전 구독이 제거됩니다. 세션 중에 클라이언트가 만드는 모든 새 구독은 연결을 해제할 때 삭제됩니다.

연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`을 `false`로 설정하는 경우 클라이언트가 작성하는 모든 구독은 클라이언트가 연결되기 전에 존재했던 모든 구독에 추가됩니다. 클라이언트가 연결이 끊길 때 모든 구독은 활성인 상태로 남아 있습니다.

cleanSession 속성이 구독에 영향을 미치는 방법을 이해하기 위한 또 다른 방법은 이를 모달 속성으로서 생각하는 것입니다. 기본 모드 cleanSession=true에서 클라이언트를 구독을 작성하고 세션의 범위 내에서만 발행물을 수신합니다. 대체 모드 cleanSession=false에서 구독은 지속됩니다. 클라이언트는 연결하거나 연결을 끊을 수 있고 해당 구독은 활성인 상태로 남아 있습니다. 클라이언트가 다시 연결하면 전달되지 않은 모든 발행물을 수신합니다. 연결된 동안 대신 활성인 구독 세트를 수정할 수 있습니다.

연결하기 전에 cleanSession 모드를 설정해야 합니다. 모드는 전체 세션 동안에 지속됩니다. 설정을 변경하려면 클라이언트의 연결을 끊은 후 다시 연결해야 합니다. 모드를 cleanSession=false에서 cleanSession=true로 변경하는 경우 클라이언트의 모든 이전 구독 및 수신되지 않은 모든 발행물은 제거됩니다.

7. conOptions 매개변수를 MqttClient 구성자로 전달하십시오.

```
client.connect(conOptions);
```

8. 구독을 작성하십시오.

```
client.subscribe(Example.topicString, Example.QoS);
```

이 예에서는 QoS 옵션을 통해 하나의 토픽 필터를 전달하는 MqttClient.subscribe 메소드를 사용합니다. MqttClient.subscribe 메소드에는 네 개의 서명이 있으며 단일 필터와 함께 구독 필터의 배열을 전달할 수 있습니다.

이 예에서는 발행 예에서 토픽 필터로 사용된 토픽 문자열을 사용하므로 발행 예에서 작성한 모든 발행물을 수신합니다.

subscribe.java 예를 실행할 때마다 구독이 작성됩니다. Example.topicString을 변경하지 않은 경우에는 동일한 구독이 다시 작성됩니다. 구독이 다시 작성될 경우 두 개의 동일한 구독이 작성되지 않습니다. 클라이언트는 동일한 구독과 일치하는 발행의 복제본을 수신하지 않습니다.

구독은 [493 페이지의 『구독』](#)에서 설명하며 필터는 [495 페이지의 『MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터』](#)에서 설명합니다.

9. 일부 발행이 도착할 때까지 기다렸다가 클라이언트의 연결을 끊으십시오.

```
Thread.sleep(Example.sleepTimeout);
client.disconnect();
```

구현한 MqttCallback.messageArrived 메소드로 발행물을 수신합니다.

구독 애플리케이션은 메시지를 발행하지 않았으므로 전달 토큰을 기다리지 않습니다. client.disconnect는 지연 없이 수행됩니다.

예제 코드

```
package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttClient;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttConnectOptions;
public class Subscribe {
    public static void main(String[] args) {
        Example.clientId = String.format(
            "%-23.23s",
            (System.getProperty("user.name") + "_" + System.getProperty("clientId",
                "Subscribe.")).trim());
        try {
            MqttClient client = new MqttClient(Example.TCPAddress, Example.clientId);
            Callback callback = new Callback(Example.clientId);
            client.setCallback(callback);
            MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();
            conOptions.setCleanSession(Example.cleanSession);
            client.connect(conOptions);
            System.out.println("Subscribing to topic \"" + Example.topicString
                + "\" for client instance \"" + client.getClientId()
                + "\" using QoS " + Example.QoS + ". Clean session is "
                + Example.cleanSession);
            client.subscribe(Example.topicString, Example.QoS);
            System.out.println("Going to sleep for " + Example.sleepTimeout / 1000
                + " seconds");
            Thread.sleep(Example.sleepTimeout);
            client.disconnect();
            System.out.println("Finished");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

그림 100. *Subscribe.java*

```
package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class Callback implements MqttCallback {
    private String instanceData = "";
    public Callback(String instance) {
        instanceData = instance;
    }
    public void messageArrived(MqttTopic topic, MqttMessage message) {
        try {
            System.out.println("Message arrived: \"" + message.toString()
                + "\" on topic \"" + topic.toString() + "\" for instance \""
                + instanceData + "\"");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    public void connectionLost(Throwable cause) {
        System.out.println("Connection lost on instance \"" + instanceData
            + "\" with cause \"" + cause.getMessage() + "\" Reason code "
            + ((MqttException)cause).getReasonCode() + "\" Cause \""
            + ((MqttException)cause).getCause() + "\"");
        cause.printStackTrace();
    }
    public void deliveryComplete(MqttDeliveryToken token) {
        try {
            System.out.println("Delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" received by instance \"" + instanceData + "\"");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

그림 101. *Callback.java*

```

package com.ibm.mq.id;
import java.util.Properties;
import java.util.UUID;
public final class Example {
    public static final String      TCPAddress =
        System.getProperty("TCPAddress", "tcp://localhost:1883");
    public static final String      SSLAddress =
        System.getProperty("SSLAddress", "ssl://localhost:8883");
    public static final String      username =
        System.getProperty("username", System.getProperty("user.name"));
    public static final char []     password =
        System.getProperty("password", "Password").toCharArray();
    public static final String      clientId =
        String.format("%-23.23s", username + "_" +
            System.getProperty("clientId",
                (UUID.randomUUID().toString()).trim()).replace('-', '_'));
    public static final String      topicString =
        System.getProperty("topicString", "MQTT Example");
    public static final String      publication =
        System.getProperty("publication", "Hello World " +
            String.format("%tc", System.currentTimeMillis()));
    public static final int         quiesceTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final int         sleepTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final boolean     cleanSession =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("cleanSession", "false"));
    public static final int         QoS =
        Integer.parseInt(System.getProperty("QoS", "1"));
    public static final boolean     retained =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("retained", "false"));
    public static final Properties getSSLSettings() {
        final Properties properties = new Properties();
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientKeyStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStorePassword",
            "password");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientTrustStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStorePassword",
            "password");
        return properties;
    }
}

```

그림 102. Example.java

관련 개념

[MQTT 발행/구독 애플리케이션](#)

JAAS를 사용하여 MQTT Java 클라이언트 인증

JAAS를 사용하여 클라이언트를 인증하는 방법을 학습합니다. 샘플 프로그램 JAASLoginModule.java 및 예제 Java 프로그램 PubSync.java를 수정하십시오. JAAS 인증이 필요한 텔레메트리 채널을 구성하고 JAAS를 사용하여 username 및 password를 확인하여 수정된 발행자를 실행하십시오.

시작하기 전에

이 작업을 수행하기 전에 MQTT v3 클라이언트 jar 파일, Javadoc, Eclipse를 설치했고 텔레메트리 채널을 구성했으며 PubSync.java를 코딩하고 실행했다고 가정합니다. PubSync.java의 실행 버전을 포함하는 Eclipse 작업공간이 있습니다.

태스크는 Windows용으로 작성됩니다. Linux의 디렉토리 경로를 변경하십시오.

이 태스크 정보

The task is based on modifying the sample JAASLoginModule class in *WMQ Installation directory\mqxr\samples\JAASLoginModule.java* to create *MyLogin.java*. 이 태스크에서는 432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』에 있는 예제 코드 *PubSync.java*를 수정하여 *username* 및 *password*도 설정합니다. 테스트로 *MyLogin.java*는 *username* 및 *password*를 임의로 승인하거나 거부합니다.

이 태스크의 단계는 프로그래밍 연습으로 작성됩니다. 프로덕션 환경에서 실제 인증을 수행하려면 프로시저를 조정해야 합니다.

JAAS 인증을 프로그래밍하는 방법을 일반적으로 설명하기 위해 로그인 모듈이 JAAS를 로드한 컨텍스트를 인증한다고 가정합니다. 텔레메트리(MQXR) 서비스에서 JAAS를 호출하는 경우 JAAS를 로드한 컨텍스트가 텔레메트리(MQXR) 서비스입니다. 텔레메트리(MQXR) 서비스 컨텍스트를 인증할 필요가 없습니다. 이 컨텍스트는 항상 *mqm*입니다. 대신 텔레메트리(MQXR) 서비스에서 로그인 모듈 클래스에 사용 가능하도록 클라이언트 *username* 및 *password*를 설정합니다. 두 개의 콜백을 사용하여 *username*과 *password*를 로그인 모듈에 전달합니다.

```
javax.security.auth.callback.Callback[] callbacks =
    new javax.security.auth.callback.Callback[2];
callbacks[0] =
    new javax.security.auth.callback.NameCallback("NameCallback");
callbacks[1] =
    new javax.security.auth.callback.PasswordCallback("PasswordCallback", false);
callbackHandler.handle(callbacks);
String username =
    ((javax.security.auth.callback.NameCallback) callbacks[0]).getName();
char[] password =
    ((javax.security.auth.callback.PasswordCallback) callbacks[1]).getPassword();
```

클라이언트의 *username*과 *password*는 로그인 모듈에 사용할 수 있는 클라이언트의 유일한 정보입니다.

프로시저

1. *PubSync.java*와 동일한 Java 프로젝트에서 두 개의 패키지 *samples*와 *security.jaas*를 작성하십시오.
samples 패키지는 참조용으로만 사용합니다. *security.jaas* 패키지의 코드를 변경하십시오.
2. *JAASLoginModule.java*와 *JAASPrincipal.java* 패키지를 두 패키지 모두로 가져오십시오.
필요한 경우 Java 소스의 패키지 명령문을 리팩터하여 컴파일 오류를 제거하십시오.
3. *security.jaas* 패키지의 *JAASLoginModule* 클래스 이름을 *MyLogin*으로 리팩토링하십시오.
4. 모듈이 작동함을 나타내도록 *MyLogin.java*에서 *login* 메소드의 일부 코드를 바꾸십시오.

a) 바꿀 소스 코드:

```
// Accept everything.
if (true)
    loggedIn = true;
else
    throw new javax.security.auth.login.FailedLoginException("Login failed");
```

b) 바꿀 대상 코드:

```
// login half the users randomly
PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileWriter(System.getProperty("user.dir")
    + "\\MyLogin.log", true));
pw.println("Called JAASLogin.login at "
    + System.getProperty("publication", "Hello World "
    + String.format("%tc", System.currentTimeMillis())));
if (Math.random() < 0.5)
    loggedIn = true;
pw.println("Username: \"\" + username + "\", Password: \"\"
    + String.valueOf(password) + "\" loggedIn: " + loggedIn);
pw.close();
if (!loggedIn)
    throw new javax.security.auth.login.FailedLoginException("Login failed");
principal= new JAASPrincipal(username);
```

MyLogin.java의 전체 소스는 [456 페이지의 그림 105](#)입니다. 패키지 이름이 security.jaas로 리팩토링된 JAASPrincipal.java의 소스는 [457 페이지의 그림 106](#)에 있습니다.

5. security/jaas/MyLogin.class 및 security/jaas/JAASPrincipal.class의 경로를 포함하는 디렉토리를 가리키도록 service.env에 클래스 경로를 설정하십시오.

```
CLASSPATH=C:\WMQTelemetryApps\MQTTSecureExamples\bin
```

클래스 경로를 WebSphere MQ 서비스에 전달하기 위해 service.env를 사용하는 정보는 [텔레메트리 채널 JAAS 구성](#)을 참조하십시오.

6. 로그인 모듈 스탠자를 jaas.config에 추가하십시오.

```
MyLoginExample {
    security.jaas.MyLogin required debug=true;
};
```

jaas.config를 사용하여 JAAS 로그인 모듈을 정의하는 데 관한 정보는 [텔레메트리 채널 JAAS 구성](#)을 참조하십시오.

7. WebSphere MQ Explorer에서 새 텔레메트리 채널 마법사를 사용하여 JAAS 인증이 필요한 채널을 구성하여 텔레메트리 채널을 추가하십시오. MyLoginExample 스탠자를 참조하도록 설정하십시오.

예를 들어 mqxr_win.properties 파일에서, 이 스탠자에서 마법사에 입력하는 정보를 조정하십시오. Linux에서 작업 중인 경우 이 파일은 mqxr_unix.properties라고 합니다. 텔레메트리 특성 파일을 직접 편집하지 말고 마법사를 사용하십시오.

```
com.ibm.mq.MQXR.channel/JAASMCUser: \
com.ibm.mq.MQXR.Port=1884;\
com.ibm.mq.MQXR.JAASConfig=MyLoginExample;\
com.ibm.mq.MQXR.UserName=Admin;\
com.ibm.mq.MQXR.StartWithMQXRService=true
```

참고: 텔레메트리 채널 매개변수를 수정하거나 security.jaas.MyLogin 클래스를 수정하는 경우 텔레메트리(MQXR) 서비스를 중지하고 재시작해야 합니다. 서비스를 재시작해야만 변경사항이 적용됩니다.

8. com.ibm.mq.id 패키지에서 PubSync.java의 사본을 작성한 후 사본의 이름을 PubSyncJAAS.java로 지정하십시오.

com.ibm.mq.id 패키지에 PubSync.java를 작성하는 단계는 [432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』](#)을 참조하십시오.

9. PubSyncJAAS.java 프로그램에서 MqttConnectOptions.username 및 MqttConnectOptions.password를 설정한 후 MqttConnectOptions를 MqttClient.connect의 매개변수로 전달하십시오.

```
MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();
conOptions.setUserName(Example.username);
conOptions.setPassword(Example.password);
client.connect(conOptions);
```

Example.java의 상수 세트를 사용하는 PubSyncJAAS.Java의 기울임꼴 코드를 참조하십시오.

10. JAAS 구성, MyLoginExample을 사용하도록 구성된 텔레메트리 채널의 소켓 주소로 Example.TCPAddress를 설정하십시오. 예를 들어, 포트 번호로 1884를 사용하십시오.
11. PubSyncJAAS를 여러 번 실행하여 클라이언트가 로그인하여 승인 또는 거부되는지 확인하십시오.
로그인 시도가 거부될 때마다 예외가 발생합니다.

결과

[455 페이지의 그림 103](#)에서는 PubSyncJAAS.Java를 두 번 실행한 결과를 보여줍니다. 로그 레코드는 [455 페이지의 그림 104](#)에 표시됩니다.

```
Waiting for up to 10 seconds for publication of "Hello World Fri Jun 04 08:31:05 BST 2010" with
QoS = 1
On topic "MQTT Example" for client instance: "Admin_61c57a18_4bf7_40d" on address tcp://
localhost:1884"
With username "Admin" and password "Password"
Client exception caught
Client is not connected (32104)
    at
com.ibm.micro.client.mqttv3.internal.ExceptionHelper.createMqttException(ExceptionHelper.java:33
)
    at com.ibm.micro.client.mqttv3.internal.ClientComms.internalSend(ClientComms.java:88)
    at com.ibm.micro.client.mqttv3.internal.ClientComms.sendNowait(ClientComms.java:105)
    at com.ibm.micro.client.mqttv3.MqttTopic.publish(MqttTopic.java:68)
    at com.ibm.mq.id.PubSync.main(PubSync.java:24)
```

```
Waiting for up to 10 seconds for publication of "Hello World Fri Jun 04 08:31:40 BST 2010" with
QoS = 1
On topic "MQTT Example" for client instance: "Admin_1d1599a0_50f5_4ea" on address tcp://
localhost:1884"
With username "Admin" and password "Password"
Delivery token "1731749688" has been received: true
```

그림 103. *PubSyncJAAS.java*의 콘솔 출력

로그 파일 *MyLogin.log*는 *WMQ Data directory*에 저장됩니다(예: *C:\IBM\MQ\Data\MyLogin.log*).

```
Called JAASLogin.login at Hello World Fri Jun 04 08:31:05 BST 2010
Username: "Admin", Password: "Password" loggedIn: false
Called JAASLogin.login at Hello World Fri Jun 04 08:31:40 BST 2010
Username: "Admin", Password: "Password" loggedIn: true
```

그림 104. *MyLogin.log*

예:

456 페이지의 그림 105의 이탤릭체로 된 코드는 샘플 *JAASLoginModule.java*의 수정 내용입니다.

```

package security.jaas;
import java.io.FileWriter;
import java.io.PrintWriter;

public class JAASLogin implements javax.security.auth.spi.LoginModule {
    private javax.security.auth.Subject subject;
    private javax.security.auth.callback.CallbackHandler callbackHandler;
    JAASPrincipal principal;
    boolean loggedIn = false;
    public void initialize(javax.security.auth.Subject subject,
        javax.security.auth.callback.CallbackHandler callbackHandler,
        java.util.Map<String, ?> sharedState, java.util.Map<String, ?> options) {
        this.subject = subject;
        this.callbackHandler = callbackHandler;
    }
    public boolean login() throws javax.security.auth.login.LoginException {
        try {
            javax.security.auth.callback.Callback[] callbacks = new
javax.security.auth.callback.Callback[2];
            callbacks[0] = new javax.security.auth.callback.NameCallback(
                "NameCallback");
            callbacks[1] = new javax.security.auth.callback.PasswordCallback(
                "PasswordCallback", false);

            callbackHandler.handle(callbacks);
            String username = ((javax.security.auth.callback.NameCallback) callbacks[0])
                .getName();
            char[] password = ((javax.security.auth.callback.PasswordCallback) callbacks[1])
                .getPassword();
            // login half the users randomly
            PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileWriter(System
                .getProperty("user.dir")
                + "\\mylogin.log", true));
            pw.println("Called JAASLogin.login at "
                + System.getProperty("publication", "Hello World "
                + String.format("%tc", System.currentTimeMillis())));
            if (Math.random() < 0.5)
                loggedIn = true;
            pw.println("Username: \"" + username + "\", Password: \""
                + String.valueOf(password) + "\" loggedIn: " + loggedIn);
            pw.close();
            if (!loggedIn)
                throw new javax.security.auth.login.FailedLoginException("Login failed");
            principal = new JAASPrincipal(username);
        } catch (java.io.IOException exception) {
            throw new javax.security.auth.login.LoginException(exception.toString());
        } catch (javax.security.auth.callback.UnsupportedCallbackException exception) {
            throw new javax.security.auth.login.LoginException(exception.toString());
        }
        return loggedIn;
    }
    public boolean abort() throws javax.security.auth.login.LoginException {
        logout();
        return true;
    }
    public boolean commit() throws javax.security.auth.login.LoginException {
        if (loggedIn) {
            if (!subject.getPrincipals().contains(principal))
                subject.getPrincipals().add(principal);
        }
        return true;
    }
    public boolean logout() throws javax.security.auth.login.LoginException {
        subject.getPrincipals().remove(principal);
        principal = null;
        loggedIn = false;
        return true;
    }
}

```

그림 105. MyLogin.java

457 페이지의 그림 106는 security.jaas 패키지로 복사된 샘플 코드 JAASLoginPrincipal.java입니다. JAASLoginPrincipal의 용도는 MyLogin로 로그인한 사용자의 레코드를 보관할 java.security.Principal 인터페이스를 구현하는 것입니다.


```

package security.jaas;
public class JAASPrincipal implements java.security.Principal,
    java.io.Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    String name;
    public JAASPrincipal(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public String toString() {
        return (name);
    }
    public boolean equals(Object object) {
        if (object != null && object instanceof JAASPrincipal
            && name.equals(((JAASPrincipal) object).getName()))
            return true;
        else
            return false;
    }
    public int hashCode() {
        return name.hashCode();
    }
}

```

그림 106. JAASLoginPrincipal.java

PubSync.java에서 username 및 password를 추가하도록 수정된 코드는 [457 페이지의 그림 107](#)에서 이탤릭 체로 표시됩니다.

```

package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class PubSyncSSL {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            MqttClient client = new MqttClient(Example.SSLAddress, Example.clientId);
            MqttTopic topic = client.getTopic(Example.topicString);
            MqttMessage message = new MqttMessage(Example.publication.getBytes());
            message.setQos(Example.QoS);
            MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();
            conOptions.setUserName(Example.username);
            conOptions.setPassword(Example.password);
            client.connect(conOptions);
            System.out.println("Waiting for up to " + Example.sleepTimeout / 1000
                + " seconds for publication of \"" + message.toString()
                + "\" with QoS = " + message.getQos());
            System.out.println("On topic \"" + topic.getName() + "\" for client instance: \""
                + client.getClientId() + "\" on address " + client.getServerURI() + "\"");
            System.out.println("With username \"" + conOptions.getUserName()
                + "\" and password \"" + String.valueOf(conOptions.getPassword()) + "\"");
            MqttDeliveryToken token = topic.publish(message);
            token.waitForCompletion(Example.sleepTimeout);
            System.out.println("Delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" has been received: " + token.isComplete());
            client.disconnect();
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Client exception caught");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

그림 107. PubSyncJAAS.java

사용자의 구성에 일치하도록 [Example.java](#)의 상수를 수정하십시오. 이 예의 SSL 설정은 무시하십시오.

```

package com.ibm.mq.id;
import java.util.Properties;
import java.util.UUID;
public final class Example {
    public static final String      TCPAddress =
        System.getProperty("TCPAddress", "tcp://localhost:1883");
    public static final String      SSLAddress =
        System.getProperty("SSLAddress", "ssl://localhost:8883");
    public static final String      username =
        System.getProperty("username", System.getProperty("user.name"));
    public static final char []      password =
        System.getProperty("password", "Password").toCharArray();
    public static final String      clientId =
        String.format("%-23.23s", username + "_" +
            System.getProperty("clientId",
                (UUID.randomUUID().toString()).trim()).replace('-', '_'));
    public static final String      topicString =
        System.getProperty("topicString", "MQTT Example");
    public static final String      publication =
        System.getProperty("publication", "Hello World " +
            String.format("%tc", System.currentTimeMillis()));
    public static final int         quiesceTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final int         sleepTimeout =
        Integer.parseInt(System.getProperty("timeout", "10000"));
    public static final boolean     cleanSession =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("cleanSession", "false"));
    public static final int         QoS =
        Integer.parseInt(System.getProperty("QoS", "1"));
    public static final boolean     retained =
        Boolean.parseBoolean(System.getProperty("retained", "false"));
    public static final Properties getSSLSettings() {
        final Properties properties = new Properties();
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientKeyStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStorePassword",
            "password");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStore",
            "C:\\IBM\\MQ\\Data\\ClientTrustStore.jks");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStoreType",
            "JKS");
        properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStorePassword",
            "password");
        return properties;
    }
}

```

그림 108. Example.java

자체 사인 인증서를 사용하여 SSL 텔레메트리 연결 인증

SSL 연결을 인증하기 위해 **Keytool**을 사용하여 생성된 자체 사인 인증서를 사용합니다. 텔레메트리 채널을 인증할 수도 있고 텔레메트리 채널과 이 채널에 연결된 클라이언트를 인증할 수도 있습니다. 연결에서 메시지 플로우의 암호화됩니다.

시작하기 전에

시작하기 전에 432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』을 수행하여 비보안 TCP/IP 연결에서 작동하는 `PubSync.java`를 가져오십시오. 이 태스크에서는 SSL 연결과 작동하도록 `PubSync.java`를 수정합니다.

이 태스크 정보

이 태스크의 단계는 프로그래밍 연습으로 작성됩니다. 프로덕션 환경에서 실제 인증을 수행하려면 프로시저를 조정해야 합니다.

태스크는 Windows용으로 작성됩니다. Linux의 디렉토리 경로를 변경하십시오.

프로시저

1. [459 페이지의 『SSL을 사용하도록 PubSync.java 수정』](#) 태스크를 수행하여 SSL을 사용하도록 PubSync.java를 수정하십시오.
2. 텔레메트리 채널을 구성하고 SSL을 사용할 키 저장소를 작성하십시오.
텔레메트리 채널만 인증하거나 채널과 이 채널에 연결된 클라이언트를 인증할 수 있습니다.
 - SSL과 연결하도록 [460 페이지의 『텔레메트리 채널 인증』](#) 태스크를 수행하여 텔레메트리 채널을 인증하십시오.
 - SSL과 연결하도록 [461 페이지의 『텔레메트리 채널 및 클라이언트 인증』](#) 태스크를 수행하여 텔레메트리 채널과 이 채널에 연결하는 클라이언트를 인증하십시오.
3. 텔레메트리(MQXR) 서비스를 중지하고 재시작하여 텔레메트리 채널 구성에 대한 변경사항을 수집합니다.
4. 클라이언트 프로그램을 실행하여 구성이 작동하는지 확인하십시오.

SSL을 사용하도록 PubSync.java 수정

SSL을 사용하여 텔레메트리 채널에 연결하기 위해 첫 번째 발행자 프로그램 예를 수정하십시오. 수정된 프로그램에서 사용한 SSL 특성을 설정하십시오.

시작하기 전에

이 태스크를 수행하기 전에 MQTT v3 클라이언트 jar 파일, Javadoc, Eclipse를 설치했고 텔레메트리 채널을 구성했으며 PubSync.java를 코딩하고 실행했다고 가정합니다. PubSync.java의 실행 버전을 포함하는 Eclipse 작업공간이 있습니다.

이 태스크 정보

이 태스크는 [432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』](#)에서 기본으로 작성한 발행자 클라이언트 PubSync.java를 사용합니다. SSL을 사용하려면 조금만 수정하면 됩니다. [460 페이지의 그림 109](#) 및 [460 페이지의 그림 110](#)의 내용을 참조하십시오.

프로시저

1. com.ibm.mq.id 패키지에서 PubSync.java의 사본을 작성한 후 사본의 이름을 PubSyncSSL.java로 지정하십시오.
com.ibm.mq.id 패키지에 PubSync.java를 작성하는 단계는 [432 페이지의 『Java를 사용하여 첫 번째 MQ 텔레메트리 전송 공개자 애플리케이션 작성』](#) 을 참조하십시오.
2. Example.SSLAddress를 SSL 구성에 사용하도록 구성된 텔레메트리 채널의 소켓 주소로 설정하십시오.
3. Example.SSLAddress를 사용하도록 클라이언트 구성자의 소켓 주소 매개변수를 변경하십시오.

```
MqttClient client = new MqttClient(Example.SSLAddress, Example.clientId);
```

4. PubSyncSSL.java에서 MqttConnectOptions.SSLProperties를 설정한 후 MqttConnectOptions를 MqttClient.connect의 매개변수로 전달하십시오.

```
MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();  
conOptions.setSSLProperties(Example.getSSLSettings());  
client.connect(conOptions);
```

[Example.java](#)의 상수 세트를 사용하는 [PubSyncSSL.java](#)의 기울임꼴 코드를 참조하십시오.

예:

SSL을 추가하기 위한 PubSync.java의 수정사항은 이탤릭체로 [460 페이지의 그림 109](#)에 표시됩니다.

```

package com.ibm.mq.id;
import com.ibm.micro.client.mqttv3.*;
public class PubSyncSSL {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            MqttClient client = new MqttClient(Example.SSLAddress, Example.clientId);
            MqttTopic topic = client.getTopic(Example.topicString);
            MqttMessage message = new MqttMessage(Example.publication.getBytes());
            message.setQoS(Example.QoS);
            MqttConnectOptions conOptions = new MqttConnectOptions();
            conOptions.setSSLProperties(Example.getSSLSettings());
            client.connect(conOptions);
            System.out.println("Waiting for up to " + Example.sleepTimeout / 1000
                + " seconds for publication of \"" + message.toString()
                + "\" with QoS = " + message.getQoS());
            System.out.println("On topic \"" + topic.getName() + "\" for client instance: \""
                + client.getClientId() + "\" on address " + client.getServerURI() + "\"");
            System.out.println("SSL Properties" + conOptions.getSSLProperties());
            MqttDeliveryToken token = topic.publish(message);
            token.waitForCompletion(Example.sleepTimeout);
            System.out.println("Delivery token \"" + token.hashCode()
                + "\" has been received: " + token.isComplete());
            client.disconnect();
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Client exception caught");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

그림 109. PubSyncSSL.java

Example.java의 수정사항은 460 페이지의 그림 110에 표시됩니다.

```

public static final String        SSLAddress =
    System.getProperty("SSLAddress", "ssl://localhost:8883");

public static final Properties getSSLSettings() {
    final Properties properties = new Properties();
    properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStore", "C:\\Certificates\\SSClientKey.jks");
    properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStoreType", "JKS");
    properties.setProperty("com.ibm.ssl.keyStorePassword", "password");
    properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStore", "C:\\Certificates\\SSClientTrust.jks");
    properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStoreType", "JKS");
    properties.setProperty("com.ibm.ssl.trustStorePassword", "password");
    return properties;
}

```

그림 110. Example.java의 수정사항

텔레메트리 채널 인증

클라이언트는 채널에서 메시지 플로우 콘텐츠를 암호화하고 클라이언트가 올바른 텔레메트리 채널에 연결하도록 하기 위해 텔레메트리 채널을 인증합니다. 서버에서 클라이언트를 인증하지 않습니다.

이 태스크 정보

여러 가지 키 저장소 편집기를 사용하여 자체 사인 인증서를 작성하고 관리할 수 있습니다. 이 태스크는 명령행에서 JRE의 일부인 **keytool** 명령을 사용합니다. WebSphere MQ와 같이 제공되는 GUI 도구 **iKeyman**을 사용하여 키 저장소를 찾아보고 키를 생성할 수 있습니다. **strmqikm** 명령을 사용하여 **iKeyman**을 시작하십시오.

프로시저

1. 새 텔레메트리 채널 마법사를 사용하여 SSL 연결이 필요한 텔레메트리 채널, SSLSSOptClients를 작성하십시오. 이 채널은 익명 클라이언트를 승인합니다.

다음 구성 스탠자에서 채널 구성을 조정하십시오. 텔레메트리 특성 파일을 직접 편집하지 말고 마법사를 사용하십시오.

```
com.ibm.mq.MQXR.channel/SSLSSOptClients: \  
com.ibm.mq.MQXR.Port=8883;\  
com.ibm.mq.MQXR.Backlog=4096;\br/>com.ibm.mq.MQXR.KeyFileName=C:\\Certificates\\SSServerOptKey.jks;\br/>com.ibm.mq.MQXR.PassPhrase=password;\br/>com.ibm.mq.MQXR.ClientAuth=OPTIONAL;\br/>com.ibm.mq.MQXR.UserName=Admin;\br/>com.ibm.mq.MQXR.StartWithMQXRService=true
```

2. 텔레메트리 채널을 인증할 클라이언트 키를 생성하십시오.

a) 새 키 저장소 `SSServerOptKey.jks`에서 텔레메트리 채널의 자체 사인 키 쌍을 생성하십시오.

```
Keytool -genkey -noprompt -alias SSServerPrivate  
-dname "CN=mqttserver.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"  
-keystore SSServerOptKey.jks -storepass password -keypass password
```

b) `-rfc` 옵션을 사용하여 공용 인증서를 ASCII 파일로 내보내십시오.

```
Keytool -export -noprompt -alias SSServerPrivate -file SSServerPublic.cer  
-keystore SSServerOptKey.jks -storepass password -rfc
```

Windows에서 태스크를 실행하는 경우에는 `SSServerPublic.cer`을 두 번 클릭하여 콘텐츠를 점검하십시오.

c) 공용 인증서를 새 클라이언트 신뢰 저장소 `SSClientTrust.jks`로 가져오십시오.

```
Keytool -import -noprompt -alias SSServerPublic -file SSServerPublic.cer  
-keystore SSClientTrust.jks -storepass password
```

d) 비어 있는 클라이언트 키 저장소 `SSClientKey.jks`를 작성하십시오.

Keytool에는 비어 있는 키 저장소를 작성하는 명령이 없습니다. 다음 두 가지 선택사항이 있습니다.

- i) `strmqikm`을 실행하고 키 저장소 `SSClientKey.jks`를 작성하지만 키를 추가하지 않습니다.
- ii) 461 페이지의 『텔레메트리 채널 및 클라이언트 인증』의 3a 단계를 수행하지만 아직 키를 사용하지 않습니다.

텔레메트리 채널 및 클라이언트 인증

클라이언트는 텔레메트리 채널을 인증하고 텔레메트리 채널은 해당 채널에 첨부된 클라이언트를 인증합니다. 채널에서 메시지 플로우는 암호화됩니다.

이 태스크 정보

여러 가지 키 저장소 편집기를 사용하여 자체 사인 인증서를 작성하고 관리할 수 있습니다. 이 태스크는 명령행에서 JRE의 일부인 **keytool** 명령을 사용합니다. WebSphere MQ와 같이 제공되는 GUI 도구 **iKeyman**을 사용하여 키 저장소를 찾아보고 키를 생성할 수 있습니다. **strmqikm** 명령을 사용하여 **iKeyman**을 시작하십시오.

텔레메트리 채널은 460 페이지의 『텔레메트리 채널 인증』 태스크에 대한 다른 키 저장소로 구성됩니다. 동일한 키 저장소를 사용하고 462 페이지의 『2』 단계를 생략하여 키 저장소에 키를 추가할 수 있습니다.

프로시저

1. 새 텔레메트리 채널 마법사를 사용하여 SSL 연결이 필요한 텔레메트리 채널, `SSLSSReqClients`를 작성하십시오. 채널은 인증된 클라이언트만 승인합니다.

다음 구성 스탠자의 채널 구성을 승인하십시오.

```
com.ibm.mq.MQXR.channel/SSLSSReqClients: \  
com.ibm.mq.MQXR.Port=8884;\br/>com.ibm.mq.MQXR.Backlog=4096;\br/>com.ibm.mq.MQXR.KeyFileName=C:\\Certificates\\SSServerReqKey.jks;\br/>com.ibm.mq.MQXR.PassPhrase=password;\
```

```
com.ibm.mq.MQXR.ClientAuth=REQUIRED;\ncom.ibm.mq.MQXR.UserName=Admin;\ncom.ibm.mq.MQXR.StartWithMQXRService=true
```

2. 텔레메트리 채널을 인증할 클라이언트 키를 생성하십시오.

- a) 새 키 저장소 `SSServerReqKey.jks`에서 텔레메트리 채널의 자체 사인 키 쌍을 생성하십시오.

```
Keytool -genkey -noprompt -alias SSServerPrivate\n-dname "CN=mqttserver.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"\n-keystore SSServerReqKey.jks -storepass password -keypass password
```

- b) `-rfc` 옵션을 사용하여 공용 인증서를 ASCII 파일로 내보내십시오.

```
Keytool -export -noprompt -alias SSServerPrivate -file SSServerPublic.cer\n-keystore SSServerReqKey.jks -storepass password -rfc
```

Windows에서 태스크를 실행하는 경우에는 `SSServerPublic.cer`을 두 번 클릭하여 콘텐츠를 점검하십시오.

- c) 공용 인증서를 새 클라이언트 신뢰 저장소 `SSClientTrust.jks`로 가져오십시오.

```
Keytool -import -noprompt -alias SSServerPublic -file SSServerPublic.cer\n-keystore SSClientTrust.jks -storepass password
```

3. 클라이언트를 인증할 텔레메트리 채널의 키를 생성합니다.

- a) 새 키 저장소 `SSClientKey.jks`에서 클라이언트에 대해 자체 사인 키 쌍을 생성하십시오.

```
Keytool -genkey -noprompt -alias SSClientPrivate\n-dname "CN=mqttclient.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"\n-keystore SSClientKey.jks -storepass password -keypass password
```

- b) `-rfc` 옵션을 사용하여 공용 인증서를 ASCII 파일로 내보내십시오.

```
Keytool -export -noprompt -alias SSClientPrivate -file SSClientPublic.cer\n-keystore SSClientKey.jks -storepass password -rfc
```

Windows에서 태스크를 실행하는 경우에는 `SSClientPublic.cer`을 두 번 클릭하여 콘텐츠를 점검하십시오.

- c) 공용 인증서를 서버 키 저장소 `SSServerReqKey.jks`로 가져오십시오.

```
Keytool -import -noprompt -alias SSClientPublic -file SSClientPublic.cer\n-keystore SSServerReqKey.jks -storepass password
```

텔레메트리 채널은 개인 키와 신뢰된 인증서에 동일한 저장소를 사용합니다.

인증서 체인을 사용하여 SSL 텔레메트리 연결 인증

인증 기관에서 얻거나 고유 인증 프로시저를 구현하여 얻은 사인된 인증서를 사용하여 SSL 연결을 인증합니다. 텔레메트리 채널을 인증할 수도 있고 텔레메트리 채널과 이 채널에 연결된 클라이언트를 인증할 수도 있습니다. 연결에서 메시지 플로우는 암호화됩니다.

시작하기 전에

시작하기 전에 458 페이지의 『자체 사인 인증서를 사용하여 SSL 텔레메트리 연결 인증』 태스크를 수행하여 자체 사인된 인증서를 사용하는 보안 TCP/IP 연결로 작동하는 `PubSyncSSL.java`를 가져오십시오.

이 태스크 정보

이 태스크에서 458 페이지의 『자체 사인 인증서를 사용하여 SSL 텔레메트리 연결 인증』의 460 페이지의 『텔레메트리 채널 인증』 및 461 페이지의 『텔레메트리 채널 및 클라이언트 인증』 태스크를 수정하여 인증서 체인으로 인증한 키에 대한 작업을 수행하십시오.

인증 기관에서 이 태스크의 인증서를 확보할 수도 있고 <http://www.openca.org/>와 같은 웹 사이트를 사용하여 인증서를 확보할 수도 있습니다. 상업적 인증 기관은 일반적으로 단기간 무료로 사용할 수 있는 평가판 인증서를 제공합니다. 이 태스크는 상업적으로 확보한 인증서를 사용하여 테스트되었습니다.

다른 옵션은 <https://www.openssl.org/> 같은 웹 사이트의 도구를 사용하여 사용자 고유의 인증 프로세스를 빌드한 다음 사용자 자신의 컴퓨터에서 실행하는 것입니다.

JRE cacerts 신뢰 저장소는 이 태스크에서 사용되지 않습니다. 지정된 신뢰 저장소를 사용하지 않고 이 태스크 463 페이지의 『텔레메트리 채널 인증』의 클라이언트에서 JRE cacerts 신뢰 저장소를 사용할 수 있습니다. 인증서 체인은 클라이언트의 cacerts 저장소에 이미 루트 인증서가 있는 잘 알려진 인증 기관을 통해 사인할 수 있습니다. 이 경우 클라이언트에서 신뢰 저장소를 지정하지 마십시오. 올바른 cacerts 저장소를 관리하는 클라이언트에 여러 JRE가 설치되어 있는지 확인하십시오.

프로시저

1. 아직 수행하지 않은 경우, 459 페이지의 『SSL을 사용하도록 PubSync.java 수정』 태스크를 수행하여 SSL을 사용하도록 PubSync.java를 수정하십시오.
2. 텔레메트리 채널을 구성하고 SSL을 사용할 키 저장소를 작성하십시오.
텔레메트리 채널만 인증하거나 채널과 이 채널에 연결된 클라이언트를 인증할 수 있습니다.
 - SSL과 연결하도록 463 페이지의 『텔레메트리 채널 인증』 태스크를 수행하여 텔레메트리 채널을 인증하십시오.
 - SSL과 연결하도록 464 페이지의 『텔레메트리 채널 및 클라이언트 인증』 태스크를 수행하여 텔레메트리 채널과 이 채널에 연결하는 클라이언트를 인증하십시오.
3. 텔레메트리(MQXR) 서비스를 중지하고 재시작하여 텔레메트리 채널 구성에 대한 변경사항을 수집합니다.
4. 클라이언트 프로그램을 실행하여 구성이 작동하는지 확인하십시오.

텔레메트리 채널 인증

클라이언트는 채널에서 메시지 플로우 콘텐츠를 암호화하고 클라이언트가 올바른 텔레메트리 채널에 연결하도록 하기 위해 텔레메트리 채널을 인증합니다. 서버에서 클라이언트를 인증하지 않습니다.

이 태스크 정보

여러 가지 키 저장소 편집기를 사용하여 인증서를 작성하고 관리할 수 있습니다. 이 태스크는 명령행에서 JRE의 일부인 **keytool** 명령을 사용합니다. WebSphere MQ와 같이 제공되는 GUI 도구 **iKeyman**을 사용하여 키 저장소를 찾아보고 키를 생성할 수 있습니다. **strmqikm** 명령을 사용하여 **iKeyman**을 시작하십시오.

프로시저

1. 새 텔레메트리 채널 마법사를 사용하여 SSL 연결이 필요한 텔레메트리 채널, SSLCAOptClients를 작성하십시오. 이 채널은 익명 클라이언트를 승인합니다.
다음 구성 스탠자에서 채널 구성을 조정하십시오. 텔레메트리 특성 파일을 직접 편집하지 말고 마법사를 사용하십시오.

```
com.ibm.mq.MQXR.channel/SSLCAOptClients: \  
com.ibm.mq.MQXR.Port=8885;\  
com.ibm.mq.MQXR.Backlog=4096;\  
com.ibm.mq.MQXR.KeyFileName=C:\\Certificates\\CAsServerOptKey.jks;\  
com.ibm.mq.MQXR.PassPhrase=password;\  
com.ibm.mq.MQXR.ClientAuth=OPTIONAL;\  
com.ibm.mq.MQXR.UserName=Admin;\  
com.ibm.mq.MQXR.StartWithMQXRService=true
```

2. 텔레메트리 채널을 인증할 클라이언트의 CA 사인 키를 생성하십시오.
 - a) 새 키 저장소 SSServerOptKey.jks에서 텔레메트리 채널의 자체 사인 키 쌍을 생성하십시오.

```
Keytool -genkey -noprompt -alias CAServerPrivate -keyalg RSA
-dname "CN=mqttserverOpt.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"
-keystore CAServerOptKey.jks -storepass password -keypass password
```

일부 인증 기관에 필요하므로 키 알고리즘은 RSA로 설정됩니다. 인증서의 공용 이름은 고유해야 하며 일부 인증 기관은 공용 이름이 동일한 키를 발행할 수 없습니다.

- b) 인증서 서명 요청(CSR)을 ASCII 파일로 작성하십시오.

```
Keytool -certreq -noprompt -alias CAServer -file CAServerOptKey.csr
-dname "CN=mqttserverReq.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"
-keystore CAServerOptKey.jks -storepass password -keypass password
```

- c) 인증 기관 소프트웨어를 실행하거나 해당 웹 사이트에 로그인하십시오. CSR 파일을 요청하는 경우 CAServerOptKey.csr의 콘텐츠를 붙여넣으십시오.
- d) 인증 기관은 하나 이상의 인증서를 리턴하며, 사인된 응답 파일을 ASCII 파일로 리턴합니다. 콘텐츠를 둘 또는 세 개의 파일에 붙여넣으십시오.

루트 인증서

CARoot.cer에 붙여넣으십시오.

중간 인증서(Intermediate certificate)

CAInter.cer에 붙여넣으십시오.

서버가 사인한 응답 파일

CAServerOpt.rsp에 붙여넣으십시오.

JRE 인증서 저장소는 이 태스크에서 사용되지 않습니다. 단일 루트 인증서 및 CA로부터의 사인된 응답을 수신한 경우 다음 단계에서 루트 인증서와 이 사인된 응답을 사용하십시오. 루트 및 중간 인증서를 수신한 경우에는 중간 인증서와 사인된 응답을 사용하십시오.

- e) 인증서 요청을 발행한 서버 키 저장소로의 사인된 서버 응답을 수신하십시오.

응답을 수신하면 자체 사인된 인증서가 CA 사인으로 수정됩니다. 응답 수신 후후에 인증서를 보면 서명자가 변경되어 있습니다. 그렇지 않은 경우에는 키 관리 도구가 오류를 보고합니다. 인증서를 사용하기 전에 서명자가 현재 CA인지 조사하고 확인하십시오.

```
Keytool -import -noprompt -alias CAServer -file CAServerOpt.rsp
-keystore CAServerOptKey.jks -storepass password
```

iKeyman과 같은 일부 키 관리 소프트웨어에서는 응답 파일을 가져오는 대신 수신합니다.

- f) CA 인증서를 클라이언트 신뢰 저장소로 가져오십시오.

CA로부터 두 개의 인증서를 수신하는 경우에는 중간 인증서를 가져오고 하나의 인증서만 수신하는 경우에는 루트 인증서를 가져오십시오.

다음 중 하나입니다.

```
keytool -import -alias CAInter -file CAInter.cer
-keystore CAClientTrust.jks -storepass password
```

또는

```
keytool -import -alias CARoot -file CARoot.cer
-keystore CAClientTrust.jks -storepass password
```

텔레메트리 채널 및 클라이언트 인증

클라이언트는 텔레메트리 채널을 인증하고 텔레메트리 채널은 해당 채널에 첨부된 클라이언트를 인증합니다. 채널에서 메시지 플로우는 암호화됩니다.

이 태스크 정보

여러 가지 키 저장소 편집기를 사용하여 인증서를 작성하고 관리할 수 있습니다. 이 태스크는 명령행에서 JRE의 일부인 **keytool** 명령을 사용합니다. WebSphere MQ와 같이 제공되는 GUI 도구 **iKeyman**을 사용하여 키 저장소를 찾아보고 키를 생성할 수 있습니다. **strmqikm** 명령을 사용하여 **iKeyman**을 시작하십시오.

텔레메트리 채널은 463 페이지의 『텔레메트리 채널 인증』 태스크의 키 저장소와 다른 키 저장소로 구성됩니다. 동일한 키 저장소를 사용하고 465 페이지의 『2』 단계를 생략하여 키 저장소에 키를 추가할 수 있습니다.

프로시저

1. 새 텔레메트리 채널 마법사를 사용하여 SSL 연결이 필요한 텔레메트리 채널, SSLCAReqClients를 작성하십시오. 채널은 인증된 클라이언트만 승인합니다.

다음 구성 스탠자에서 채널 구성을 조정하십시오. 텔레메트리 특성 파일을 직접 편집하지 말고 마법사를 사용하십시오.

```
com.ibm.mq.MQXR.channel/SSLCAReqClients: \  
com.ibm.mq.MQXR.Port=8886;\  
com.ibm.mq.MQXR.Backlog=4096;\br/>com.ibm.mq.MQXR.KeyFileName=C:\\Certificates\\CAsServerReqKey.jks;\br/>com.ibm.mq.MQXR.PassPhrase=password;\br/>com.ibm.mq.MQXR.ClientAuth=REQUIRED;\br/>com.ibm.mq.MQXR.UserName=Admin;\br/>com.ibm.mq.MQXR.StartWithMQXRService=true
```

2. 텔레메트리 채널을 인증할 클라이언트의 CA 사인 키를 생성하십시오.

- a) 새 키 저장소 CAsServerReqKey.jks에서 텔레메트리 채널의 자체 사인 키 쌍을 생성하십시오.

```
Keytool -genkey -noprompt -alias CAsServerPrivate -keyalg RSA  
-dname "CN=mqtserverReq.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"  
-keystore CAsServerReqKey.jks -storepass password -keypass password
```

일부 인증 기관에 필요하므로 키 알고리즘은 RSA로 설정됩니다. 인증서의 공용 이름은 고유해야 하며 일부 인증 기관은 공용 이름이 동일한 키를 발행할 수 없습니다.

- b) 인증서 서명 요청(CSR)을 ASCII 파일로 작성하십시오.

```
Keytool -certreq -noprompt -alias CAsServer -file CAsServerReqKey.csr  
-dname "CN=mqtserverReq.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"  
-keystore CAsServerReqKey.jks -storepass password -keypass password
```

- c) 인증 기관 소프트웨어를 실행하거나 해당 웹 사이트에 로그인하십시오. CSR 파일을 요청하는 경우 CAsServerReqKey.csr의 콘텐츠를 붙여넣으십시오.
- d) 인증 기관은 하나 이상의 인증서를 리턴하며, 사인된 응답 파일을 ASCII 파일로 리턴합니다. 콘텐츠를 둘 또는 세 개의 파일에 붙여넣으십시오.

루트 인증서

CARoot.cer에 붙여넣으십시오.

중간 인증서(Intermediate certificate)

CAInter.cer에 붙여넣으십시오.

서버가 사인한 응답 파일

CAsServerReq.rsp에 붙여넣으십시오.

JRE 인증서 저장소는 이 태스크에서 사용되지 않습니다. 단일 루트 인증서 및 CA로부터의 사인된 응답을 수신한 경우 다음 단계에서 루트 인증서와 이 사인된 응답을 사용하십시오. 루트 및 중간 인증서를 수신한 경우에는 중간 인증서와 사인된 응답을 사용하십시오.

- e) 인증서 요청을 발행한 서버 키 저장소의 사인된 서버 응답을 수신하십시오.

응답을 수신하면 자체 사인된 인증서가 CA 사인으로 수정됩니다. 응답 수신 후 인증서를 보면 서명자가 변경되어 있습니다. 그렇지 않은 경우에는 키 관리 도구가 오류를 보고합니다. 인증서를 사용하기 전에 서명자가 현재 CA인지 조사하고 확인하십시오.

```
Keytool -import -noprompt -alias CAServer -file CAServerReq.rsp
        -keystore CAServerReqKey.jks -storepass password
```

iKeyman과 같은 일부 키 관리 소프트웨어에서는 응답 파일을 가져오는 대신 수신합니다.

- f) CA 인증서를 클라이언트 신뢰 저장소로 가져오십시오.

CA로부터 두 개의 인증서를 수신하는 경우에는 중간 인증서를 가져오고 하나의 인증서만 수신하는 경우에는 루트 인증서를 가져오십시오.

다음 중 하나입니다.

```
keytool -import -alias CAInter -file CAInter.cer
        -keystore CAClientTrust.jks -storepass password
```

또는

```
keytool -import -alias CARoot -file CARoot.cer
        -keystore CAClientTrust.jks -storepass password
```

3. 클라이언트를 인증할 텔레메트리 채널의 CA 사인 키를 생성합니다.

- a) 새 키 저장소 **CAClientKey.jks**에서 클라이언트에 대해 자체 사인 키 쌍을 생성하십시오.

```
Keytool -genkey -noprompt -alias CAClientPrivate -keyalg RSA
        -dname "CN=mqttserverReq.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"
        -keystore CAClientKey.jks -storepass password -keypass password
```

일부 인증 기관에 필요하므로 키 알고리즘은 **RSA**로 설정됩니다. 인증서의 공용 이름은 고유해야 하며 일부 인증 기관은 공용 이름이 동일한 키를 발행할 수 없습니다.

- b) 인증서 서명 요청(CSR)을 ASCII 파일로 작성하십시오.

```
Keytool -certreq -noprompt -alias CAClient -file CAClientKey.csr
        -dname "CN=mqttserverReq.ibm.com, OU=ID, O=IBM, L=Hursley, S=Hants, C=GB"
        -keystore CAClientKey.jks -storepass password -keypass password
```

- c) 인증 기관 소프트웨어를 실행하거나 해당 웹 사이트에 로그인하십시오. CSR 파일을 요청하는 경우 **CAClientKey.csr**의 콘텐츠를 붙여넣으십시오.

- d) 인증 기관은 하나 이상의 인증서를 리턴하며, 사인된 응답 파일을 ASCII 파일로 리턴합니다. 콘텐츠를 둘 또는 세 개의 파일에 붙여넣으십시오.

루트 인증서

CARoot.cer에 붙여넣으십시오.

중간 인증서(Intermediate certificate)

CAInter.cer에 붙여넣으십시오.

클라이언트가 사인한 응답 파일

CAClient.rsp에 붙여넣으십시오.

JRE 인증서 저장소는 이 태스크에서 사용되지 않습니다. 단일 루트 인증서 및 CA로부터의 사인된 응답을 수신한 경우 다음 단계에서 루트 인증서와 이 사인된 응답을 사용하십시오. 루트 및 중간 인증서를 수신한 경우에는 중간 인증서와 사인된 응답을 사용하십시오.

- e) 인증서 요청을 발행한 클라이언트 키 저장소로의 사인된 클라이언트 응답을 수신하십시오.

응답을 수신하면 자체 사인된 인증서가 CA 사인으로 수정됩니다. 응답 수신 후엔 인증서를 보면 서명자가 변경되어 있습니다. 그렇지 않은 경우에는 키 관리 도구가 오류를 보고합니다. 인증서를 사용하기 전에 서명자가 현재 CA인지 조사하고 확인하십시오.

```
Keytool -import -noprompt -alias CAClient -file CAClient.rsp
        -keystore CAClientKey.jks -storepass password
```

iKeyman과 같은 일부 키 관리 소프트웨어에서는 응답 파일을 가져오는 대신 수신합니다.

- f) CA 인증서를 서버 키 저장소로 가져오십시오.

CA로부터 두 개의 인증서를 수신하는 경우에는 중간 인증서를 가져오고 하나의 인증서만 수신하는 경우에는 루트 인증서를 가져오십시오.

다음 중 하나입니다.

```
keytool -import -alias CAInter -file CAInter.cer
        -keystore CAServerReqKey.jks -storepass password
```

또는

```
keytool -import -alias CARoot -file CARoot.cer
        -keystore CAServerReqKey.jks -storepass password
```

C를 사용하여 첫 번째 MQ Telemetry Transport 발행자 애플리케이션 작성

MQTT 클라이언트 발행자 애플리케이션을 작성하는 단계는 학습 방식으로 설명합니다. C 코드의 각 행에 대해 설명합니다. 태스크가 끝나면 MQTT 발행자가 작성됩니다.

시작하기 전에

개발된 클라이언트 애플리케이션은 클라이언트 MQTT v3 C 클라이언트 라이브러리를 사용합니다. 애플리케이션은 메시지를 발행하기 위해 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼에 연결합니다. WebSphere MQ Telemetry와의 클라이언트 통신에 대한 예는 [사용자의 첫 번째 발행자 작성](#)을 참조하십시오.

이 태스크 정보

예는 발행 애플리케이션 `pubsync.c`입니다. The program `pubsync.c` publishes a message with the payload `Hello World!` to the topic `MQTT Example`, and waits for confirmation that the publication has been delivered to the daemon.

간편하도록 일부 사용된 함수의 리턴 코드는 올바르게 완료되는지 테스트하지 않습니다. 프로덕션 코드에서는 리턴 코드를 검사하여 프로그램이 예상대로 작동하도록 확인할 수 있습니다. 예상치 못한 오류가 발생하는 경우 적절한 조치를 수행해야 합니다.

MQTT Example 에 구독자를 설정하여 애플리케이션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

선택한 C 개발 환경을 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행하십시오. 원하는 경우 예에서 직접 코드를 복사할 수도 있습니다.

프로시저

1. 비어 있는 새 소스 파일 `pubsync.c`를 작성하십시오.
2. `settings.h` 파일을 작성하십시오. 그림 2의 코드를 파일에 복사하십시오.
프로그램에 사용된 모든 매개변수는 `settings.h`에 정의되어 있습니다. 파일의 값을 변경하여 값을 대체할 수 있습니다.
3. 다음 단계에서는 코드를 설명합니다. 단계를 수행하거나 [Figure 1](#)의 코드를 `pubsync.c`로 복사하십시오.
4. 헤더 파일에 필요한 표준 라이브러리 및 `MQTTClient.h`와 `settings.h` 파일의 `include` 문을 추가하십시오.

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "string.h"
#include "MQTTClient.h"
#include "settings.h"
```

5. `main()` 함수의 정의를 시작하십시오.

```
int main(int argc, char* argv[])
{
```

6. 프로그램에 사용되는 로컬 변수를 정의하십시오.

```
MQTTClient client;
MQTTClient_connectOptions conn_opts = MQTTClient_connectOptions_initializer;
MQTTClient_message pubmsg;
MQTTClient_deliveryToken token;
int rc;
```

참고: 연결 옵션은 MQTTClient_connect 함수에서 필수입니다.
MQTTClient_connectOptions_initializer에는 기본 옵션이 포함되어 있습니다.

7. 클라이언트를 작성하십시오.

```
MQTTClient_create(&client, ADDRESS, CLIENTID, MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE, NULL);
```

- & client 는 새로 작성된 클라이언트의 핸들에 대한 포인터입니다. 이 함수가 리턴 코드 0으로 리턴되는 경우에는 새 클라이언트의 핸들을 포함합니다. 이 예에서는 성공한다고 가정합니다. 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 확인하기 위해 오류 코드를 테스트하십시오.
- ADDRESS는 디먼이 수신되는 클라이언트 연결 요청을 모니터하는 MQTT 포트의 URI입니다.
- CLIENTID는 디먼에 대한 클라이언트를 식별하는 데 사용되는 이름입니다. 각 활성 클라이언트에는 고유한 이름이 있습니다. 실행 중인 두 개의 클라이언트에서 클라이언트 ID를 복제하면 두 클라이언트 모두에서 예외가 발생하고 한 클라이언트가 종료됩니다. 이름은 클라이언트 연결이 끊어진 후에 재연결 중인지 인식하기 위해 디먼에서 사용됩니다. 클라이언트 ID를 참조하십시오.
- MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE은 클라이언트 상태가 메모리에 있으며 시스템 장애가 발생하는 경우 손실됨을 지정합니다. MQTTCLIENT_PERSISTENCE_DEFAULT는 장애에 대응하는 일부 보호를 제공하여 파일 시스템 기반 지속을 지정합니다. 더 특수한 애플리케이션의 경우, 사용자 고유의 지속 메커니즘을 구현할 수 있는 인터페이스를 제공하는 MQTTCLIENT_PERSISTENCE_USER를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 MQTTClientPersistence.h의 API 문서를 참조하십시오. 지속이 필요한지 여부는 애플리케이션 설계 시 필요한 질문입니다. 자세한 정보는 [메시지 지속성](#)을 참조하십시오.
- MQTT용 디폴트 디먼 TCP/IP 포트는 1883입니다. 이 예에서 기본 주소는 tcp://localhost:1883으로 설정됩니다.
- MQTTClient_connect 함수를 호출할 때까지 아무런 메시지도 처리되지 않습니다.

8. 클라이언트를 디먼에 연결하십시오.

```
if ((rc = MQTTClient_connect(client, &conn_opts)) != MQTTCLIENT_SUCCESS) {
    printf("Failed to connect, return code %d\n", rc);
    exit(-1);
}
```

- MQTTClient_connect 함수가 호출되고 클라이언트 핸들 및 포인터를 연결 옵션에 인수로 전달합니다.
 - MQTTClient_connect 호출의 리턴 코드를 테스트하여 연결 요청이 성공했는지 확인합니다.
 - MQTTClient_connect에 실패하면 프로그램이 종료되고 오류 코드 -1이 표시됩니다.
 - 애플리케이션이 연결된 후 발행 및 구독을 시작할 수 있습니다.
 - TCP/IP 연결이 닫히지 않도록 짧은 "활성 유지(keepalive)" 메시지를 20초마다 보냅니다. 이 옵션은 conn_opts.keepAliveInterval로 설정합니다.
 - conn_opts.cleansession이 true로 설정되었으므로 이전 연결에서 남아 있는 불완전(in-flight) 메시지가 완료되었는지 검사하지 않고 세션이 시작됩니다. 자세한 정보는 [세션 정리](#)를 참조하십시오.
 - 연결의 이상 종료 시 메시지가 작성되지 않습니다. 자세한 정보는 [이상 종료 시 메시지](#)를 참조하십시오.
9. 메시지 페이로드(payload) 및 해당 속성을 정의하는 데이터로 MQTTClient_message 구조를 채우십시오.

```
pubmsg.payload = PAYLOAD;
pubmsg.payloadlen = strlen(PAYLOAD);
pubmsg.qos = QOS;
pubmsg.retained = 0;
```

- PAYLOAD는 메시지 콘텐츠입니다.
- 예는 문자열 페이로드(payload)를 사용하지만 MQTT 페이로드는 바이트 배열입니다. 문자열 길이는 페이로드(payload) 크기를 지정하는 데 필요합니다.

- 이 예에서는 QoS=1 메시지를 발행하므로 적절하게 값을 설정하십시오.
- 디먼에 메시지가 보유되지 않으므로 retained 속성은 false(0)로 설정됩니다. 자세한 정보는 [보유된 발행물](#)을 참조하십시오.

10. 메시지를 발행하십시오.

```
MQTTClient_publishMessage(client, TOPIC, &pubmsg, &token);
```

- 발행 함수는 클라이언트, 토픽 및 디먼으로 송신할 페이로드(payload)를 지정합니다.
- TOPIC 은 settings.h 에서 MQTT Example로 정의됩니다.
- 함수에는 MQTTClient_deliveryToken에 대한 포인터도 전달됩니다. 이 포인터는 함수가 리턴될 때 메시지를 나타내는 토큰으로 채워집니다.
- 이제 메시지는 MQTT 클라이언트로 안전하게 전송되지만 아직 디먼으로 전송되지는 않습니다. 메시지에 QoS=1 또는 2가 있는 경우 전달이 완료되기 전에 클라이언트가 실패하면 메시지가 로컬에 저장됩니다.
- 이 함수는 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 테스트할 수 있는 오류 코드를 리턴합니다.

11. 서버에서 수신확인을 받을 때까지 대기하십시오.

```
rc = MQTTClient_waitForCompletion(client, token, TIMEOUT);
```

- pubsync.c 예는 메시지가 전달되었음을 확인하는 서버의 수신확인을 기다립니다.
- 클라이언트 및 토큰 인수는 프로그램이 완료되기를 기다리는 특정 메시지를 식별합니다.
- TIMEOUT은 프로그램에서 메시지 전달이 완료되기를 기다리는 시간을 제한합니다. C를 사용하여 [MQ Telemetry Transport](#)에 대한 비동기 발행자 작성 태스크는 콜백 함수를 사용하여 대기하지 않고 수신확인을 수신하는 방법을 보여줍니다.
- 이 함수는 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 테스트할 수 있는 오류 코드를 리턴합니다.

12. 디먼에서 클라이언트의 연결을 끊으십시오.

```
MQTTClient_disconnect(client, 10000);
```

- 클라이언트는 서버에서 연결을 끊고 콜백 함수(이 예에서는 사용되지 않음)에서 불완전(in-flight) 메시지가 완료되기를 기다립니다.
- 두 번째 인수는 일시정지 제한시간을 밀리세컨드 단위로 지정합니다. 예는 연결을 끊기 전에 수행해야 하는 다른 작업이 완료될 때까지 최대 10초 동안 기다립니다.
- 이 함수는 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 테스트해야 하는 오류 코드를 리턴합니다.

13. 클라이언트에 사용된 메모리를 비우고 프로그램을 종료하십시오.

```
MQTTClient_destroy(&client);
}
```

결과

이 클라이언트에서 보낸 발행물을 보려면 MQTT Example 토픽의 구독자를 작성하십시오. 자세한 정보는 [C를 사용하여 MQ Telemetry Transport에 대한 구독자 작성](#)을 참조하십시오.

예

[그림 1](#)은 프로시저에서 설명하는 코드의 전체 목록입니다. [그림 2](#)의 settings.h 파일을 사용하여 pubsync.c에 사용된 디폴트 매개변수를 변경할 수 있습니다.

```

#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "MQTTClient.h"
#include "settings.h"

int pubsync_main(int argc, char* argv[]) {
    MQTTClient client;
    MQTTClient_connectOptions conn_opts = MQTTClient_connectOptions_initializer;
    MQTTClient_message pubmsg;
    MQTTClient_deliveryToken token;
    int rc;

    MQTTClient_create(&client, ADDRESS, CLIENTID, MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE, NULL);
    if ((rc = MQTTClient_connect(client, &conn_opts)) != MQTTCLIENT_SUCCESS) {
        printf("Failed to connect, return code %d\n", rc);
        exit(-1);
    }
    pubmsg.payload = PAYLOAD;
    pubmsg.payloadlen = strlen(PAYLOAD);
    pubmsg.qos = QOS;
    pubmsg.retained = 0;
    MQTTClient_publishMessage(client, TOPIC, &pubmsg, &token);
    printf("Waiting for up to %d seconds for publication of %s\n"
           "on topic %s for client with ClientID: %s\n",
           TIMEOUT/1000, PAYLOAD, TOPIC, CLIENTID);
    rc = MQTTClient_waitForCompletion(client, token, TIMEOUT);
    printf("Message with delivery token %d delivered\n", token);
    MQTTClient_disconnect(client, 10000);
    MQTTClient_destroy(&client);
}

```

그림 111. *pubsync.c*

```

#define ADDRESS "tcp://localhost:1883"
#define CLIENTID "ExampleClientPub"
#define TOPIC "MQTT Example"
#define PAYLOAD "Hello World!"
#define QOS 1
#define TIMEOUT 10000L

```

그림 112. *settings.h*

C를 사용하여 MQ Telemetry Transport에 대한 비동기 발행자 작성

MQTT 클라이언트 비동기 발행자 애플리케이션을 작성하는 단계는 학습 방식으로 설명합니다. C 코드의 각 행에 대해 설명합니다. 태스크가 끝나면 MQTT 비동기 발행자가 작성됩니다.

이 태스크에서는 학습서에 따라 첫 번째 발행자 애플리케이션을 수정합니다. 수정하면 애플리케이션은 전달 수신확인을 기다리지 않고 발행물을 송신할 수 있습니다. 전달 수신확인은 작성하는 콜백 함수가 수신합니다.

시작하기 전에

개발된 클라이언트 애플리케이션은 클라이언트 MQTT v3 C 클라이언트 라이브러리를 사용합니다. 애플리케이션은 메시지를 발행하기 위해 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼에 연결합니다. WebSphere MQ Telemetry와의 클라이언트 통신에 대한 예는 [사용자의 첫 번째 발행자 작성](#)을 참조하십시오.

이 태스크 정보

이 예는 발행 애플리케이션 `pubasync.c`입니다. `pubasync.c` 프로그램은 발행물이 디먼에 전달되었다는 확인을 기다리지 않고 MQTT Example토픽에 Hello World! 페이로드가 있는 메시지를 발행합니다. 전달 수신 확인은 콜백 함수 `MQTTClient_deliveryComplete`에서 수신됩니다.

간편하도록 일부 사용된 함수의 리턴 코드는 올바르게 완료되는지 테스트하지 않습니다. 프로덕션 코드에서는 리턴 코드를 검사하여 프로그램이 예상대로 작동하도록 확인할 수 있습니다. 예상치 못한 오류가 발생하는 경우 적절한 조치를 수행해야 합니다.

구독자를 MQTT Example로 설정하여 애플리케이션이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

선택한 C 개발 환경을 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행하십시오.

프로시저의 단계는 467 페이지의 『C를 사용하여 첫 번째 MQ Telemetry Transport 발행자 애플리케이션 작성』에서 pubsync.c 애플리케이션을 수정합니다. 원하는 경우 예에서 직접 코드를 복사할 수도 있습니다.

프로시저

1. 비어 있는 새 소스 파일 callback.h를 작성하십시오.
2. 그림 2의 코드를 이 파일에 복사하십시오.
 - callback.h는 비동기 클라이언트 조작에 필요한 세 가지 콜백 메소드를 선언합니다.
 - *deliveredtoken* 변수도 선언됩니다. 기본 프로그램 및 다른 실행 스레드의 콜백에서 액세스됩니다. 그러므로 일시적으로 선언됩니다. 콜백을 사용하는 경우, 주의하여 관련 변수가 스레드세이프 방식으로 액세스되는지 확인하십시오.
3. 비어 있는 새 소스 파일 callback.c를 작성하십시오.
4. 그림 3의 코드를 이 파일에 복사하십시오.
 - callback.c는 비동기 조작을 위해 클라이언트가 사용할 세 가지 콜백 메소드 *delivered*, *msgarrvd* 및 *connlost*를 구현합니다.
5. pubasync.c에서 다른 include 문 다음에 callback.h의 include 문을 추가하십시오.

```
#include "callback.h"
```

6. pubsync.c의 콘텐츠를 새 파일 pubasync.c에 복사하십시오.
7. pubasync.c에서 MQTTClient_connect 함수 호출의 바로 앞에 클라이언트의 콜백 메소드를 설정하십시오.

```
MQTTClient_setCallbacks(client, NULL, connlost, msgarrvd, delivered);
```

- 세 개의 콜백 함수를 지정해야 합니다. 이러한 함수는 callback.c에 구현되어 있습니다.
 - MQTTClient_messageArrived는 일치하는 구독 때문에 클라이언트로 메시지가 송신될 때 호출됩니다. 수신된 메시지를 클라이언트 애플리케이션에서 성공적으로 수신한 경우 true를 리턴해야 합니다. false를 리턴하는 경우에는 클라이언트에서 사용자 애플리케이션이 메시지를 수신하는 데 문제가 있음을 나타냅니다.
 - MQTTClient_connectionLost는 클라이언트에서 서버에 대한 연결이 손실된 경우 호출됩니다.
 - MQTTClient_deliveryComplete는 QoS1 또는 QoS2 메시지가 도착했으며 서버에서 수신확인된 경우 호출됩니다. QoS0 메시지에 대해서는 호출되지 않습니다. 예에서 이 함수는 전달된 메시지의 토큰을 *deliveredtoken*에 저장하여 메시지가 도착했음을 나타냅니다.
 - MQTTClient_setCallbacks는 서버에서 클라이언트의 연결이 끊어진 동안에 호출해야 합니다.
 - 두 번째 인수를 사용하여 컨텍스트 정보를 콜백 함수에 전달할 수 있습니다. 예에서는 사용되지 않으므로 NULL로 설정됩니다.
8. MQTTClient_publishMessage를 호출하기 바로 전에 *deliveredtoken*을 지우십시오. 토큰을 수신할 때 MQTTClient_deliveryComplete를 호출하여 *deliveredtoken*을 설정하십시오.

```
deliveredtoken = 0;
```

9. MQTTClient_waitForCompletion 호출 및 그 다음의 printf 문을 제거하고 원본 토큰과 콜백에서 수신된 토큰이 일치할 때까지 기다리는 루프로 바꾸십시오.

```
while(deliveredtoken != token);
```

이것은 예이며 프로덕션 코드 설계에서 고려해야 하는 많은 상황에 대처하지 않습니다. 그러한 경우는 다음과 같습니다.

- 전달이 완료되지 않은 경우 제한시간이 구현될 수 있습니다.
- 다중 메시지가 불완전(in-flight) 상태일 수 있습니다. 샘플 프로그램에서는 한 번에 하나의 전달 토큰만 검사할 수 있습니다.

10. 디먼에서 클라이언트의 연결을 끊으십시오.

```
MQTTClient_disconnect(client, 10000);
```

- 클라이언트는 서버에서 연결을 끊고 콜백 함수에서 불완전(in-flight) 메시지가 완료되기를 기다립니다.
- 두 번째 인수는 일시정지 제한시간을 밀리초 단위로 지정합니다. 예는 연결을 끊기 전에 수행해야 하는 다른 작업이 완료될 때까지 최대 10초 동안 기다립니다.
- 이 함수는 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 테스트해야 하는 오류 코드를 리턴합니다.

11. 클라이언트에 사용된 메모리를 비우고 프로그램을 종료하십시오.

```
MQTTClient_destroy(&client);  
}
```

결과

이 클라이언트에서 보낸 발행물을 보려면 MQTT Example 토픽의 구독자를 작성하십시오. 자세한 정보는 [MQ Telemetry Transport 구독자 작성](#)을 참조하십시오.

예

pubasync.c, callbacks.c 및 callbacks.h는 [프로시저](#)에서 설명하는 코드의 전체 목록입니다.

```
#include "stdio.h"  
#include "stdlib.h"  
#include "MQTTClient.h"  
#include "settings.h"  
#include "callback.h"  
  
int main(int argc, char* argv[]) {  
    MQTTClient client;  
    MQTTClient_connectOptions conn_opts = MQTTClient_connectOptions_initializer;  
    MQTTClient_message pubmsg;  
    MQTTClient_deliveryToken token;  
    int rc;  
  
    MQTTClient_create(&client, ADDRESS, CLIENTID, MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE, NULL);  
    MQTTClient_setCallbacks(client, NULL, connlost, msgarrvd, delivered);  
    if ((rc = MQTTClient_connect(client, &conn_opts)) != MQTTCLIENT_SUCCESS) {  
        printf("Failed to connect, return code %d\n", rc);  
        exit(-1);  
    }  
    pubmsg.payload = PAYLOAD;  
    pubmsg.payloadlen = strlen(PAYLOAD);  
    pubmsg.qos = QOS;  
    pubmsg.retained = 0;  
    deliveredtoken = 0;  
    MQTTClient_publishMessage(client, TOPIC, &pubmsg, &token);  
    printf("Waiting for publication of %s\n"  
        "on topic %s for client with ClientID: %s\n", PAYLOAD, TOPIC, CLIENTID);  
    while(deliveredtoken != token);  
    MQTTClient_disconnect(client, 10000);  
    MQTTClient_destroy(&client);  
}
```

그림 113. pubasync.c

```
MQTTClient_deliveryComplete delivered;  
MQTTClient_messageArrived msgarrvd;  
MQTTClient_connectionLost connlost;  
  
extern volatile MQTTClient_deliveryToken deliveredtoken;
```

그림 114. callback.h


```

#include "MQTTClient.h"

volatile MQTTClient_deliveryToken deliveredtoken;

void delivered(void *context, MQTTClient_deliveryToken dt)
{
    printf("Message with token value %d delivery confirmed\n", dt);
    deliveredtoken = dt;
}

int msgarrvd(void *context, char *topicName, int topicLen, MQTTClient_message *message)
{
    int i;
    char* payloadptr;

    printf("Message arrived\n");
    printf("    topic: %s\n", topicName);
    printf("    message: ");

    payloadptr = message->payload;
    for(i=0; i<message->payloadlen; i++) {
        putchar(*payloadptr++);
    }
    putchar('\n');
    MQTTClient_freeMessage(&message);
    free(topicName);
    return 1;
}

void connlost(void *context, char *cause)
{
    printf("\nConnection lost\n");
    printf("    cause: %s\n", cause);
}

```

그림 115. *callback.c*

```

#define ADDRESS      "tcp://localhost:1883"
#define CLIENTID    "ExampleClientPub"
#define TOPIC       "MQTT Example"
#define PAYLOAD     "Hello World!"
#define QOS         1
#define TIMEOUT     10000L

```

그림 116. *settings.h*

C를 사용하여 MQ Telemetry Transport용 구독자 작성

MQTT 클라이언트 구독자 애플리케이션을 작성하는 단계는 학습 방식으로 설명합니다. C 코드의 각 행에 대해 설명합니다. 태스크가 끝나면 MQTT 구독자가 작성됩니다.

시작하기 전에

개발된 클라이언트 애플리케이션은 클라이언트 MQTT v3 C 클라이언트 라이브러리를 사용합니다. 애플리케이션은 메시지를 발행하기 위해 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼에 연결합니다. WebSphere MQ Telemetry와의 클라이언트 통신에 대한 예는 [사용자의 첫 번째 발행자 작성](#)을 참조하십시오.

이 태스크 정보

예는 구독자 애플리케이션 `subscribe.c`입니다. `subscribe.c` 프로그램은 MQTT Example 토픽을 구독하고 사용자가 프로그램을 종료할 때까지 구독과 일치하는 발행물을 기다립니다.

구독자는 토픽에 대한 구독을 작성하고 구독 토픽에 일치하는 메시지를 기다립니다. 클라이언트의 연결이 끊어진 동안에 발행된 메시지 및 클라이언트가 이전에 작성한 구독과 일치하는 메시지는 클라이언트가 다시 연결할 때 수신될 수 있습니다. WebSphere MQ Telemetry(MQXR) 서비스 또는 디바이스 디먼은 이전에 클라이언트 ID로 연결된 클라이언트를 인식합니다. 자세한 정보는 [클라이언트 ID](#)를 참조하십시오.

`MQTTClient_connectOptions.cleansession` Boolean 속성은 이전에 송신된 발행물의 수신 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 [482 페이지의 『정리 세션』](#)의 내용을 참조하십시오.

간편하도록 일부 사용된 함수의 리턴 코드는 올바르게 완료되는지 테스트하지 않습니다. 프로덕션 코드에서는 리턴 코드를 검사하여 프로그램이 예상대로 작동하는지 확인할 수 있습니다. 예상치 못한 오류가 발생하는 경우 적절한 조치를 수행할 수 있습니다.

이전에 설명한 발행 예제 프로그램을 사용하여 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼에 일치하는 발행물을 송신할 수 있습니다. 또는, WebSphere MQ Telemetry 채널에 클라이언트를 연결하려는 경우 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 MQTT Example 토픽에서 테스트 발행물을 작성하십시오.

프로시저의 지시사항에서는 이전 task 중 하나에서 이미 callback.c, callback.h 및 settings.h 파일을 작성했다고 가정합니다.

선택한 C 개발 환경을 사용하여 클라이언트를 개발, 빌드 및 실행하십시오. 원하는 경우 예에서 직접 코드를 복사할 수도 있습니다.

프로시저

1. 이 예에서는 settings.h의 사본을 작성하고 CLIENTID define 명령문을 다음으로 변경하십시오.

```
#define CLIENTID "ExampleClientSub"
```

- ID가 동일한 두 클라이언트가 단일 서버에 연결하려고 시도하는 경우 둘 중 하나는 강제로 연결이 끊어집니다. 일반적으로 새 연결 시도가 성공하고 다른 연결은 연결이 끊어집니다.
 - ClientID를 변경하면 이전에 개발한 발행 예를 사용하여 이 구독자에게 메시지를 송신할 수 있습니다.
2. 비어 있는 새 소스 파일 subscribe.c를 작성하십시오.
 3. 다음 단계에서는 코드를 설명합니다. 단계를 따르거나 [477 페이지의 그림 117](#)의 코드를 subscribe.c 파일로 복사하십시오.
 4. 헤더 파일에 필요한 표준 라이브러리 및 MQTTClient.h와 settings.h 파일의 include 문을 추가하십시오.

```
#include "stdio.h"  
#include "stdlib.h"  
#include "MQTTClient.h"  
#include "settings.h"
```

5. main() 함수의 정의를 시작하십시오.

```
int main(int argc, char* argv[]) {
```

6. 프로그램에 사용되는 로컬 변수를 정의하십시오.

```
MQTTClient client;  
MQTTClient_connectOptions conn_opts = MQTTClient_connectOptions_initializer;  
MQTTClient_deliveryToken token;  
int rc;
```

연결 옵션은 MQTTClient_connect 함수에서 필수입니다.

MQTTClient_connectOptions_initializer에는 기본 옵션이 포함되어 있습니다.

7. 클라이언트를 작성하십시오.

```
MQTTClient_create(&client, ADDRESS, CLIENTID, MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE, NULL);
```

- & client 는 새로 작성된 클라이언트의 핸들에 대한 포인터입니다. 이 함수가 리턴 코드 0으로 리턴되는 경우, 포인터는 새 클라이언트의 핸들을 포함합니다. 이 예에서는 성공한다고 가정합니다. 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 확인하기 위해 오류 코드를 테스트할 수 있습니다.
- ADDRESS는 디먼이 수신되는 클라이언트 연결 요청을 모니터하는 MQTT 포트의 URI입니다.
- CLIENTID는 디먼에 대한 클라이언트를 식별하는 데 사용되는 이름입니다. 각 활성 클라이언트에는 고유한 이름이 있습니다. 실행 중인 두 개의 클라이언트에서 클라이언트 ID를 복제하면 두 클라이언트 모두에서 예외가 발생하고 한 클라이언트가 종료됩니다. 이름은 디먼에서 사용되어 클라이언트가 연결을 끊은 후 재연결 중인지 인식합니다. 클라이언트 ID를 참조하십시오.

- MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE은 클라이언트 상태가 메모리에 있으며 시스템 장애가 발생하는 경우 손실됨을 지정합니다. MQTTCLIENT_PERSISTENCE#_DEFAULT는 실패하지 않도록 보호하는 파일 시스템 기반 지속성을 지정합니다. 더 특수한 애플리케이션의 경우, 사용자 고유의 지속 메커니즘을 구현할 수 있는 인터페이스를 제공하는 MQTTCLIENT_PERSISTENCE_USER를 사용할 수 있습니다. 지속이 필요한지 여부는 애플리케이션 설계 시 필요한 질문입니다. 자세한 정보는 [메시지 지속성을 참조하십시오](#).
- MQTT용 디폴트 디먼 TCP/IP 포트는 1883입니다. 이 예에서 기본 주소는 tcp://localhost:1883으로 설정됩니다.
- MQTTClient_connect 함수를 호출할 때까지 아무런 메시지도 처리되지 않습니다.

8. 클라이언트를 디먼에 연결하십시오.

```
if ((rc = MQTTClient_connect(client, &conn_opts)) != MQTTCLIENT_SUCCESS) {
    printf("Failed to connect, return code %d\n", rc);
    exit(-1);
}
```

- MQTTClient_connect 함수가 호출되고 클라이언트 핸들 및 포인터를 연결 옵션에 인수로 전달합니다.
- MQTTClient_connect 호출의 리턴 코드를 테스트하여 연결 요청이 성공했는지 확인합니다.
- 연결 호출에 실패하는 경우 오류 코드 -1이 표시되며 프로그램이 종료됩니다.
- 애플리케이션이 연결된 후 발행 및 구독을 시작할 수 있습니다.
- TCP/IP 연결이 닫히지 않도록 짧은 "활성 유지(keepalive)" 메시지를 20초마다 보냅니다. 이 옵션은 conn_opts.keepAliveInterval로 설정합니다.
- conn_opts.cleansession이 true로 설정되었으므로 이전 연결에서 남아 있는 불완전(in-flight) 메시지가 완료되었는지 검사하지 않고 세션이 시작됩니다. 자세한 정보는 [세션 정리를 참조하십시오](#).
- 연결의 이상 종료 시 메시지가 작성되지 않습니다. 자세한 정보는 [이상 종료 시 메시지를 참조하십시오](#).

9. 토픽을 구독하십시오.

```
MQTTClient_subscribe(client, TOPIC, QOS);
```

- MQTTClient_subscribe 함수를 사용하여 클라이언트 애플리케이션에서 선택한 토픽을 구독하십시오. 토픽 이름에는 와일드카드 문자가 포함될 수 있습니다. 자세한 내용은 [495 페이지의 『MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터』](#)의 내용을 참조하십시오.
- QoS 설정에 따라 이 구독자에게 송신된 메시지에 적용되는 최대 QoS(quality of service)가 결정됩니다. 서버는 이 설정의 값과 원본 메시지의 QoS 설정 중 낮은 값으로 메시지를 송신합니다.
- 이 함수는 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 테스트할 수 있는 오류 코드를 리턴합니다.

10. 사용자가 키보드에서 'Q' 문자를 입력할 때까지 루프에서 대기하십시오.

```
do {
    ch = getchar();
} while(ch!='Q' && ch != 'q');
```

프로그램에서 이제 메시지가 도착할 때까지 대기합니다. 이 예에서 모든 메시지 핸들링은 콜백 함수 MQTTClient_messageArrived에서 발생합니다. 자세한 내용은 [476 페이지의 『메시지 수신』](#)의 내용을 참조하십시오.

11. 디먼에서 클라이언트의 연결을 끊으십시오.

```
MQTTClient_disconnect(client, 10000);
```

- 클라이언트는 서버에서 연결을 끊고 콜백 함수(이 예에서는 사용되지 않음)에서 불완전(in-flight) 메시지가 완료되기를 기다립니다.
- 두 번째 인수는 일시정지 제한시간을 밀리초 단위로 지정합니다. 예는 연결을 끊기 전에 수행해야 하는 다른 작업이 완료될 때까지 최대 10초 동안 기다립니다.
- 이 함수는 프로덕션 코드에서 올바르게 완료되었는지 테스트할 수 있는 오류 코드를 리턴합니다.

12. 클라이언트에 사용된 메모리를 비우고 프로그램을 종료하십시오.

```
MQTTClient_destroy(&client);
}
```

메시지 수신

이 태스크 정보

서버에서 메시지가 도착하면 MQTTClient_messageArrived 함수가 시작됩니다. 다음 단계에서는 코드를 설명합니다.

프로시저

1. 콜백 함수의 정의를 시작하십시오. 이 정의는 MQTTClient_messageArrived 함수 템플릿과 일치해야 합니다.

```
int msgarrvd(void *context, char *topicName, int topicLen, MQTTClient_message *message) {
```

- context는 MQTTClient_setCallbacks 함수가 호출될 때 클라이언트 라이브러리로 전달된 컨텍스트에 대한 액세스를 제공합니다. 이 함수는 예에서 사용되지 않습니다.
- topicName은 수신된 메시지를 발행할 토픽에 대한 포인터입니다. 와일드카드 문자를 사용하여 등록된 경우 이 매개변수는 메시지에 사용된 특정 토픽을 식별합니다.
- topicLen은 토픽 문자열의 길이입니다. 이 옵션은 토픽 문자열에 널 문자를 임베드해야 하는 사용자를 위해 제공됩니다.
- message는 메시지 페이로드(payload) 및 속성을 포함하는 MQTTClient_message 구조에 대한 포인터입니다.

2. 사용된 로컬 변수를 정의하십시오.

```
int i;
char* payloadptr;
```

이 변수는 예에서 페이로드(payload)를 반복하여 인쇄하는 데 사용됩니다.

3. 메시지의 토픽과 페이로드(payload)를 표시하는 메시지를 인쇄하십시오.

```
printf("Message arrived\n");
printf("    topic: %s\n",topicName);
printf("    message: ");
payloadptr = message->payload;
for(i=0; i<message->payloadlen; i++){
    putchar(*payloadptr++);
}
putchar('\n');
```

- 이 예에서는 수신된 페이로드가 일련의 인쇄 가능한 문자라고 가정합니다.
- MQTT 페이로드(payload)는 바이트 배열입니다. 애플리케이션에서 해당 의미를 해석합니다.

4. 메시지를 저장하는 데 사용한 메모리를 사용 가능하게 비우십시오.

```
MQTTClient_freeMessage(&message);
MQTTClient_free(topicName);
```

- 예에서 모든 메시지 핸들링은 콜백 함수에서 수행합니다.
- 콜백 함수가 간단하며 가능한 한 빨리 호출 스레드에 제어를 반환하는지 확인하십시오.
- 메시지 포인터는 프로그램의 기본 부분에서 핸들링을 위해 전달됩니다.
- 처리가 완료되면 기본 프로그램은 메시지가 사용한 메모리를 비워야 합니다. MQTTClient_freeMessage()는 MQTTClient_message 구조와 메시지 페이로드를 보유하는 데 사용하는 두 개의 메모리 블록을 다시 시스템에 리턴하는 편리한 함수입니다. topicName에 할당된 메모리는 나 타낸 것처럼 별도로 비워야 합니다.

5. 콜백에서 성공적으로 메모리를 핸들링하면 true 값을 리턴하십시오.

```
    return 1;
}
```

- true 값을 리턴하면 클라이언트 라이브러리가 메시지 전달을 처리할 수 있음을 나타냅니다.
- 콜백 함수가 메시지를 적절하게 처리할 수 없는 경우에는 false 값이 리턴됩니다. 예를 들어, 콜백이 처리할 기본 프로그램의 큐에 메시지를 넣는 중에 큐가 가득 찬 경우에는 false를 리턴하는 것이 적절합니다.
- QoS1 및 QoS2 메시지의 경우 false 값이 리턴되면 메시지가 전달되지 않았으며 추가적인 전달 시도가 있었음을 나타냅니다.

예제 코드

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "MQTTClient.h"
#include "settings.h"
#include "callback.h"

int main(int argc, char* argv[]) {
    MQTTClient client;
    MQTTClient_connectOptions conn_opts = MQTTClient_connectOptions_initializer;
    int rc;
    int ch;

    MQTTClient_create(&client, ADDRESS, CLIENTID, MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE, NULL);

    MQTTClient_setCallbacks(client, NULL, connlost, msgarrvd, delivered);

    if ((rc = MQTTClient_connect(client, &conn_opts)) != MQTTCLIENT_SUCCESS) {
        printf("Failed to connect, return code %d\n", rc);
        exit(-1);
    }
    printf("Subscribing to topic %s\nfor client %s using QoS%d\n\n"
           "Press Q<Enter> to quit\n\n", TOPIC, CLIENTID, QOS);

    MQTTClient_subscribe(client, TOPIC, QOS);
    do {
        ch = getchar();
    } while(ch!='Q' && ch != 'q');
    MQTTClient_disconnect(client, 10000);
    MQTTClient_destroy(&client);
}
```

그림 117. *subscriber.c*

```

#include "MQTTClient.h"

volatile MQTTClient_deliveryToken deliveredtoken;

void delivered(void *context, MQTTClient_deliveryToken dt) {
    printf("Message with token value %d delivery confirmed\n", dt);
    deliveredtoken = dt;
}

int msgarrvd(void *context, char *topicName, int topicLen, MQTTClient_message *message) {
    int i;
    char* payloadptr;

    printf("Message arrived\n");
    printf("    topic: %s\n", topicName);
    printf("  message: ");

    payloadptr = message->payload;
    for(i=0; i<message->payloadlen; i++) {
        putchar(*payloadptr++);
    }
    putchar('\n');
    MQTTClient_freeMessage(&message);
    MQTTClient_free(topicName);
    return 1;
}

void connlost(void *context, char *cause) {
    printf("\nConnection lost\n");
    printf("    cause: %s\n", cause);
}

```

그림 118. *callback.h*

```

#define ADDRESS    "tcp://localhost:1883"
#define CLIENTID  "ExampleClientSub"
#define TOPIC      "MQTT Example"
#define PAYLOAD    "Hello World!"
#define QOS        1
#define TIMEOUT    10000L

```

그림 119. *settings.h*

MQTT 클라이언트 프로그래밍 개념

이 절에서 설명하는 개념은 MQTT protocol의 버전 3.1용 Java, JavaScript 및 C 클라이언트를 이해하는 데 도움이 됩니다. 이 개념은 클라이언트 라이브러리와 함께 제공되는 API 문서를 보완합니다.

`com.ibm.micro.client.mqttv3`에는 MQTT 버전 3.1 프로토콜에 대한 클라이언트 라이브러리의 공용 메소드를 제공하는 클래스가 포함되어 있습니다. `com.ibm.micro.client.mqttv3` 패키지 버전 및 Java SE 및 ME의 프로토콜을 구현하는 수반 패키지가 IBM WebSphere MQ Telemetry 설치와 함께 제공됩니다. 최신 버전의 MQTT 클라이언트 라이브러리 (Java, JavaScript) 를 가져오고 API 문서를 보거나 다운로드하려면 "[MQTT 클라이언트 프로그래밍 참조](#)"를 참조하십시오.

MQTT 클라이언트를 개발 및 실행하려면 클라이언트 디바이스에 이러한 패키지를 복사하거나 설치해야 합니다. 별도의 클라이언트 런타임을 설치할 필요는 없습니다.

클라이언트용 라이선스 부여 조건은 클라이언트를 연결하고 있는 서버와 연관됩니다.

MQTT 클라이언트 라이브러리는 MQTT protocol 버전 3.1에 대한 참조 구현입니다. 디바이스 플랫폼에 따라 알맞은 언어로 사용자 고유의 클라이언트를 구현할 수 있습니다. [MQ Telemetry Transport 형식 및 프로토콜](#)을 참조하십시오.

API 문서에서는 클라이언트가 연결된 MQTT 서버를 가정하지 않습니다. 다른 서버에 연결하면 클라이언트 동작이 약간 다를 수 있습니다. 다음에 오는 설명은 IBM WebSphere MQ Telemetry 서비스에 연결 시 클라이언트의 작동을 설명합니다.

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`를 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

콜백

`MqttCallback` 인터페이스에는 세 가지 콜백 메소드가 있습니다. `Callback.java`의 예 구현을 참조하십시오.

`connectionLost(java.lang.Throwable cause)`

`connectionLost`는 통신 오류로 연결이 중단된 경우에 호출됩니다. 또한 연결이 설정된 후에 서버에서 오류가 발생하여 서버가 연결을 중단한 경우에도 호출됩니다. 서버 오류는 큐 관리자 오류 로그에 로그됩니다. 서버는 클라이언트에 대한 연결을 중단하고 클라이언트는 `MqttCallback.connectionLost`를 호출합니다.

동일한 스레드에서 클라이언트 애플리케이션과 동일한 예외로 처리되는 유일한 리모트 오류는 `MqttClient.connect`의 예외입니다. 연결이 설정된 후 서버가 감지한 오류는 다시 `MqttCallback.connectionLost` 콜백 메소드에 `throwables`로 보고됩니다.

`connectionLost`가 발생하는 일반적인 서버 오류는 권한 부여 오류입니다. 예를 들어, 텔레메트리 서버가 토픽에 발행할 권한이 없는 클라이언트의 동작에서 토픽에 발행하려고 시도하는 경우입니다. 텔레메트리 서버로 `MQCC_FAIL` 조건 코드가 리턴되면 연결이 중단될 수 있습니다.

`deliveryComplete(MqttDeliveryToken token)`

`deliveryComplete`는 클라이언트 애플리케이션으로 다시 전달 토큰을 전달하기 위해 MQTT 클라이언트에서 호출합니다(484 페이지의 『전달 토큰』 참조). 콜백은 전달 토큰을 사용하여 `token.getMessage` 메소드로 발행한 메시지에 액세스할 수 있습니다.

`deliveryComplete` 메소드로 호출된 후에 애플리케이션 콜백이 MQTT 클라이언트에 대한 제어를 리턴하면 배달이 완료됩니다. 전달이 완료될 때까지 QoS 1 또는 2의 메시지는 지속 클래스에 보유됩니다.

`deliveryComplete` 호출은 애플리케이션과 지속 클래스 사이의 동기화 지점입니다.

`deliveryComplete` 메소드는 동일한 메시지에 대해 절대 두 번 호출되지 않습니다.

애플리케이션 콜백이 `deliveryComplete`에서 MQTT 클라이언트로 리턴하는 경우, 클라이언트는 QoS 1 또는 2의 메시지에 대해 `MqttClientPersistence.remove`를 호출합니다.

`MqttClientPersistence.remove`는 발행된 메시지의 로컬에 저장된 사본을 삭제합니다.

트랜잭션 처리 퍼스펙티브에서 `deliveryComplete` 호출은 전달을 커밋하는 단일 단계 트랜잭션입니다. 콜백 중에 처리가 실패하는 경우, 클라이언트를 다시 시작할 때

`MqttClientPersistence.remove`가 다시 호출되어 발행된 메시지의 로컬 저장 사본을 삭제합니다.

콜백은 다시 호출되지 않습니다. 전달된 메시지의 로그를 저장하기 위해 콜백을 사용하는 경우 MQTT 클라이언트와 로그를 동기화할 수 없습니다. 로그를 신뢰할 수 있도록 저장하려면

`MqttClientPersistence` 클래스의 로그를 업데이트하십시오.

전달 토큰 및 메시지는 기본 애플리케이션 스레드 및 MQTT 클라이언트에서 참조됩니다. MQTT 클라이언트는 전달이 완료되면 `MqttMessage` 오브젝트의 참조를 해제하며 클라이언트가 연결을 끊으면 전달 토큰 오브젝트의 참조를 해제합니다. 클라이언트 애플리케이션이 참조를 해제하는 경우, `MqttMessage` 오브젝트는 전달이 완료된 후 가비지 콜렉션이 수행될 수 있습니다. 전달 토큰은 세션 연결이 끊어진 후 가비지 콜렉션이 수행될 수 있습니다.

메시지가 발행된 후 `MqttDeliveryToken` 및 `MqttMessage` 속성을 가져올 수 있습니다. 메시지가 발행된 후 `MqttMessage` 속성을 설정하려고 시도하면 결과는 정의되지 않습니다.

MQTT 클라이언트가 동일한 `ClientIdentifier`를 가진 이전 세션에 다시 연결되면 이 클라이언트는 계속해서 전달 수신확인을 처리합니다(482 페이지의 『정리 세션』 참조). MQTT 클라이언트 애플리케이션은 이전 세션에 대해 `MqttClient.CleanSession`을 `false`로 설정해야 하며 새 세션에서는 `false`로 설정해야 합니다. MQTT 클라이언트는 보류 중인 전달에 대한 새 세션에 새 전달 토큰 및 메시지 오브젝트를 작성합니다. 그러면 `MqttClientPersistence` 클래스를 사용하여 오브젝트가 복구됩니다. 애플리케이션 클라이언트에 여전히 이전 전달 토큰 및 메시지에 대한 참조가 있는 경우에는 해당 참조를 해제하십시오. 애플리케이션 콜백은 이전 세션에서 시작되고 이 세션에서 완료된 모든 전달에 대해 새 세션에서 호출됩니다.

애플리케이션 콜백은 애플리케이션 클라이언트가 연결된 후 보류 중인 전달이 완료될 때 호출됩니다. 애플리케이션 클라이언트는 연결하기 전에 `MqttClient.getPendingDeliveryTokens` 메소드를 사용하여 보류 중인 전달을 검색할 수 있습니다.

클라이언트 애플리케이션은 원래 발행된 메시지 오브젝트 및 페이로드(payload) 바이트 배열을 작성했습니다. MQTT 클라이언트는 이러한 오브젝트를 참조합니다. `token.getMessage` 메소드에서 전달 토큰이 리턴한 메시지 오브젝트는 클라이언트가 작성한 동일한 메시지 오브젝트에서 필수가 아닙니다. 새 MQTT 클라이언트 인스턴스가 전달 토큰을 작성할 경우 `MqttClientPersistence` 클래스는 `MqttMessage` 오브젝트를 다시 작성합니다. `token.isCompleted`가 `true`인 경우, 일관성 `token.getMessage`는 메시지 오브젝트가 애플리케이션 클라이언트에서 작성되었는지 또는 `MqttClientPersistence` 클래스에서 작성되었는지에 관계없이 `null`을 리턴합니다.

messageArrived(MqttTopic topic, MqttMessage message)

`messageArrived`는 구독 토픽에 일치하는 발행물이 클라이언트에 도달하는 경우 호출됩니다. `topic`은 구독 필터가 아니라 발행물 토픽입니다. 필터에 와일드카드가 포함된 경우 이 둘은 다를 수 있습니다. 토픽이 클라이언트가 작성한 여러 구독에 일치하는 경우, 클라이언트는 발행물의 여러 사본을 수신합니다. 클라이언트가 구독하기도 하는 토픽에 발행하는 경우에는 자신의 발행물 사본을 수신합니다. 메시지가 QoS 1 또는 2로 송신되는 경우 MQTT 클라이언트가 `messageArrived`를 호출하기 전에 `MqttClientPersistence` 클래스가 메시지를 저장합니다. `messageArrived`는 `deliveryComplete`처럼 작동합니다. 이는 발행을 위해 한 번만 호출되며 발행의 로컬 사본은 `messageArrived`가 MQTT 클라이언트로 리턴되면 `MqttClientPersistence.remove`에 의해 제거됩니다. MQTT 클라이언트는 `messageArrived`가 MQTT 클라이언트로 리턴되면 토픽 및 메시지에 대한 해당 참조를 삭제합니다. 애플리케이션 클라이언트가 오브젝트에 대한 참조를 보유하지 않는 경우, 토픽 및 메시지 오브젝트는 가비지 콜렉션됩니다.

콜백, 스레딩 및 클라이언트 애플리케이션 동기화

MQTT 클라이언트는 별도의 스레드에서 콜백 메소드를 기본 애플리케이션 스레드로 호출합니다. 클라이언트 애플리케이션은 콜백용 스레드를 작성하지 않으며 이는 MQTT 클라이언트에서 작성됩니다.

MQTT 클라이언트는 콜백 메소드를 동기화합니다. 한 번에 하나의 콜백 메소드만 실행됩니다. 동기화를 사용하면 전달된 발행물을 합산하는 오브젝트를 쉽게 업데이트할 수 있습니다. 한 번에 하나의 `MqttCallback.deliveryComplete` 인스턴스가 실행되므로 추가적인 동기화 없이 합산을 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 한 번에 하나의 발행물만 도착하는 경우에도 해당합니다. `messageArrived` 메소드의 사용자 코드는 동기화하지 않고 오브젝트를 업데이트할 수 있습니다. 다른 스레드에서 합산 또는 업데이트 중인 오브젝트를 참조하는 경우에는 합산 또는 오브젝트를 동기화하십시오.

전달 토큰은 기본 애플리케이션 스레드와 발행물 전달 사이의 동기화 메커니즘을 제공합니다.

`token.waitForCompletion` 메소드는 특정 발행물이 전달될 때까지 또는 선택적 제한시간이 만기될 때까지 대기합니다. `token.waitForCompletion`을 사용하여 몇 가지 간단한 방법으로 한 번에 하나의 발행물을 처리할 수 있습니다.

1. 발행물 전달이 완료될 때까지 애플리케이션 클라이언트를 일시정지하려면 [437 페이지의 그림 88](#)의 내용을 참조하십시오.
2. `MqttCallback.deliveryComplete` 메소드와 동기화하려면 다음을 수행하십시오.
`MqttCallback.deliveryComplete`가 MQTT에 리턴될 경우에만 클라이언트가 `token.waitForCompletion`을 계속합니다. 기본 애플리케이션 스레드에서 코드를 실행하기 전에 이 메커니즘을 사용하여 `MqttCallback.deliveryComplete`의 실행 코드를 동기화할 수 있습니다.

각 발행물이 전달되기를 기다리지 않고 발행하기를 원하지만 모든 발행물이 전달되면 확인을 원하십니까? 단일 스레드에서 발행하는 경우 송신되는 마지막 발행물은 전달되는 마지막 발행물입니다.

서버로 송신된 요청 동기화

[481 페이지의 표 70](#)에서는 서버에 요청을 전송하는 MQTT Java 클라이언트의 메소드에 대해 설명합니다. 애플리케이션 클라이언트가 제한시간을 무제한으로 설정하지 않는 한 클라이언트는 절대 서버를 무제한으로 기다리지 않습니다. 클라이언트가 정지하면 이는 애플리케이션 프로그래밍 문제이거나 MQTT 클라이언트의 결함입니다.

표 70. 서버에 요청하는 메소드 작동 동기화		
방법	동기화	제한시간 간격
MqttClient.Connect	서버에 대해 연결이 설정되기를 기다립니다.	기본값은 30초이며 매개변수로 설정된 경우에는 예외가 처리됩니다.
MqttClient.Disconnect	MQTT 클라이언트가 수행해야 하는 모든 작업을 마치고 TCP/IP 세션의 연결을 끊을 때까지 기다리십시오.	
MqttClient.Subscribe MqttClient.UnSubscribe	구독 또는 구독 취소 메소드가 완료되기를 기다립니다.	
MqttClient.Publish	MQTT 클라이언트에 요청을 전달한 후에 애플리케이션 스레드에 즉시 리턴됩니다.	없음
MqttDeliveryToken.waitForCompletion	전달 토큰이 리턴될 때까지 기다립니다.	무한 또는 매개변수로 설정됩니다.

관련 개념

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 MqttConnectOptions.cleanSession 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 컨텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 MqttMessage 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession` 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

`MqttClient.connect` 메소드를 사용하여 MQTT 클라이언트 애플리케이션에 연결하는 경우, 클라이언트는 클라이언트 ID와 서버 주소를 사용하여 연결을 식별합니다. 서버는 이전에 서버에 연결된 세션의 정보가 저장되었는지 확인합니다. 이전 세션이 여전히 있으며 `cleanSession=true`인 경우, 클라이언트와 서버에서 이전 세션 정보가 삭제됩니다. `cleanSession=false`인 경우에는 이전 세션이 재개됩니다. 이전 세션이 없는 경우에는 새 세션이 시작됩니다.

참고: WebSphere MQ Administrator는 열린 세션을 강제로 닫고 모든 세션 정보를 삭제할 수 있습니다. 클라이언트가 세션을 `cleanSession=false`로 다시 여는 경우에는 새 세션이 시작됩니다.

발행물

기본 `MqttConnectOptions`를 사용하거나 클라이언트에 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`을 `true`로 설정한 경우에는 클라이언트가 연결할 때 해당 클라이언트에 대해 보류 중인 모든 발행물 전달이 제거됩니다.

정리 세션 설정은 `QoS=0`으로 송신된 발행물에는 아무런 영향을 미치지 않습니다. `QoS=1` 및 `QoS=2`의 경우 `cleanSession=true`를 사용하면 발행물이 손실될 수 있습니다.

구독

클라이언트에 연결하기 전에 기본 `MqttConnectOptions`를 사용하거나 `MqttConnectOptions.cleanSession`을 `true`로 설정하는 경우 클라이언트에 연결할 때 클라이언트의 모든 이전 구독이 제거됩니다. 세션 중에 클라이언트가 만드는 모든 새 구독은 연결을 해제할 때 삭제됩니다.

연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`을 `false`로 설정하는 경우 클라이언트가 작성하는 모든 구독은 클라이언트가 연결되기 전에 존재했던 모든 구독에 추가됩니다. 클라이언트가 연결이 끊길 때 모든 구독은 활성인 상태로 남아 있습니다.

`cleanSession` 속성이 구독에 영향을 미치는 방법을 이해하기 위한 또 다른 방법은 이를 모달 속성으로서 생각하는 것입니다. 기본 모드 `cleanSession=true`에서 클라이언트를 구독을 작성하고 세션의 범위 내에서만 발행물을 수신합니다. 대체 모드 `cleanSession=false`에서 구독은 지속됩니다. 클라이언트는 연결하거나 연결을 끊을 수 있고 해당 구독은 활성인 상태로 남아 있습니다. 클라이언트가 다시 연결하면 전달되지 않은 모든 발행물을 수신합니다. 연결된 동안 대신 활성인 구독 세트를 수정할 수 있습니다.

연결하기 전에 `cleanSession` 모드를 설정해야 합니다. 모드는 전체 세션 동안에 지속됩니다. 설정을 변경하려면 클라이언트의 연결을 끊은 후 다시 연결해야 합니다. 모드를 `cleanSession=false`에서 `cleanSession=true`로 변경하는 경우 클라이언트의 모든 이전 구독 및 수신되지 않은 모든 발행물은 제거됩니다.

관련 개념

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

클라이언트 ID

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 컨텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage` 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

클라이언트 ID

클라이언트 ID는 MQTT 클라이언트를 식별하는 23바이트의 문자열입니다. 각 ID는 한 번에 하나의 연결 클라이언트에만 해당되어야 합니다. ID에는 쿼리 관리자 이름의 올바른 문자만 포함되어야 합니다. 이러한 제한조건 내에서 모든 ID 문자열을 사용할 수 있습니다. 클라이언트 ID를 할당하는 프로시저와 선택한 ID로 클라이언트를 구성할 수단이 있는 것이 중요합니다.

클라이언트 ID는 MQTT 시스템 관리에 사용됩니다. 관리해야 하는 클라이언트가 수십만에 이를 수 있는 만큼 특정 클라이언트를 빠르게 식별할 수 있어야 합니다. 예를 들어, 디바이스에 기능 결합이 있고 문의 데스크에 전화한 고객이 이를 알려왔다고 가정합니다. 고객이 디바이스를 식별하는 방법과 일반적으로 클라이언트에 연결된 서버와 ID를 상관하는 방법은 무엇입니까? 각 디바이스를 클라이언트 ID 및 서버에 매핑하는 데이터베이스를 참조해야 합니까? 디바이스 이름을 통해 연결된 서버를 식별할 수 있습니까? MQTT 클라이언트 연결을 통해 찾아볼 때 각 연결은 클라이언트 ID로 레이블이 지정됩니다. 클라이언트 ID를 물리적 디바이스에 매핑하기 위해 테이블을 검색해야 합니까?

클라이언트 ID로 특정 디바이스, 사용자 또는 클라이언트에서 실행 중인 애플리케이션을 식별할 수 있습니까? 고객이 결합이 있는 디바이스를 새 디바이스로 바꾸는 경우 새 디바이스의 ID는 이전 디바이스의 ID와 동일합니까? 새 ID를 할당하십니까? 물리적 디바이스를 변경하지만 동일한 ID를 유지하는 경우 미해결 발행물 및 활성 구독은 자동으로 새 디바이스로 전송됩니다.

클라이언트 ID가 고유한지 확인하는 방법은 무엇입니까? 고유한 ID를 생성하는 시스템 외에도 클라이언트에 ID를 설정하는 안정적인 프로세스가 있어야 합니다. 클라이언트 디바이스는 사용자 인터페이스가 없는 "블랙박스"입니다. 클라이언트 ID가 있는 디바이스(예: MAC 주소 사용 등)를 제조합니까? 또는 활성화하기 전에 디바이스를 구성하는 소프트웨어 설치 및 구성 프로세스가 있습니까?

48비트 디바이스 MAC 프로세스에서 클라이언트 ID를 작성하여 ID를 간단하고 고유하게 유지할 수 있습니다. 전송 크기가 크게 문제가 되지 않는 경우에는 나머지 17바이트를 사용하여 주소를 관리하기 쉽게 만들 수 있습니다.

관련 개념

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지

않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession` 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 `WebSphere MQ Telemetry`를 구성할 수 있습니다. 발행물의 컨텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage` 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 `WebSphere MQ`와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 `WebSphere MQ`로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM `WebSphere MQ`의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

전달 토큰

클라이언트가 토픽에 대해 발행하면 새 전달 토큰이 작성됩니다. 발행의 전달을 모니터하거나 전달이 완료될 때까지 클라이언트 애플리케이션을 차단하는 데 전달 토큰을 사용하십시오.

토큰은 `MqttDeliveryToken` 오브젝트입니다. `MqttTopic.publish()` 메소드를 호출함으로써 작성되며 클라이언트 세션 연결이 끊기고 전달이 완료될때까지 MQTT 클라이언트가 보유하고 있습니다.

토큰은 일반적으로 전달이 완료되었는지 확인하는 데 사용됩니다. 리턴된 토큰을 통해 `token.waitForCompletion`을 호출하여 전달이 완료될 때까지 클라이언트 애플리케이션을 차단하십시오. 또는 `MqttCallback` 핸들러를 제공하십시오. 발행 전달의 한 부분으로서 MQTT 클라이언트가 기대하고 있던 모든 수신확인을 수신하면 전달 토큰을 매개변수로 전달하면서 `MqttCallback.deliveryComplete`를 호출합니다.

전달이 완료될 때까지 `token.getMessage`를 호출하여 리턴된 전달 토큰을 통해 발행물을 조사할 수 있습니다.

완료된 전달

전달 완료는 비동기식이며 발행과 연관된 서비스의 질에 따라 다릅니다.

최대 한 번

QoS=0

전달은 `MqttTopic.publish`에서 리턴되는 즉시 완료됩니다.

`MqttCallback.deliveryComplete`가 즉시 호출됩니다.

최소 한 번

QoS=1

큐 관리자로부터 발행에 대한 수신확인이 수신되면 전달은 완료됩니다. 수신확인이 수신되면 `MqttCallback.deliveryComplete`가 호출됩니다. 통신이 느리거나 불안한 경우 `MqttCallback.deliveryComplete`가 호출되기 전에 이 메시지가 두 번 이상 전달될 수 있습니다.

정확히 한 번

QoS=2

발행물이 구독자에게 발행되었다는 완료 메시지를 클라이언트가 수신하면 전달이 완료됩니다.

`MqttCallback.deliveryComplete`는 발행 메시지가 수신되는 즉시 호출됩니다. 완료 메시지를 기다리지 않습니다.

MQTT 클라이언트가 `MqttCallback.deliveryComplete`에서 정상적으로 리턴되지 않는 경우도 드물게 있습니다. `MqttCallback.deliveryComplete`가 호출되었으므로 전달이 완료된 것을 알 수 있습니다. 클라이언트가 동일한 세션을 다시 시작하는 경우 `MqttCallback.deliveryComplete`는 다시 호출되지 않습니다.

완료되지 않은 전달

클라이언트 세션 연결이 끊긴 후에 전달이 완료되지 않으면 클라이언트를 다시 연결해 전달을 완료할 수 있습니다. `MqttConnectionOptions` 속성이 `false`로 설정된 세션에서 발행된 메시지만 메시지 전달을 완료할 수 있습니다.

동일한 클라이언트 ID와 서버 주소를 사용하여 클라이언트를 작성한 다음 `cleanSession`

`MqttConnectionOptions` 속성을 `false`로 설정하여 다시 연결하십시오. `cleanSession`을 `true`로 설정하면 보류 중인 전달 토큰은 삭제됩니다.

`MqttClient.getPendingDeliveryTokens`를 호출하여 보류 중인 전달이 있는지 검사할 수 있습니다. 클라이언트를 연결하기 전에 `MqttClient.getPendingDeliveryTokens`를 호출할 수 있습니다.

관련 개념

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 콘텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage`의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 컨텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

이상 종료 시 메시지의 토픽을 작성하십시오. MQTTManagement/Connections/server URI/client identifier/Lost와 같은 주제를 작성할 수 있습니다.

MqttConnectionOptions.setWill(MqttTopic lastWillTopic, byte [] lastWillPayload, int lastWillQos, boolean lastWillRetained) 메소드를 사용하여 "마지막 유언장" 을 설정하십시오.

lastWillPayload 메시지에 시간소인을 작성하는 것을 고려하십시오. 클라이언트 및 연결 상황을 식별하는데 도움이 되는 기타 클라이언트 정보를 포함시키십시오. MqttConnectionOptions 오브젝트를 MqttClient 구성자로 전달하십시오.

메시지를 WebSphere MQ에서 지속적으로 만들고 확실히 배달되도록 하려면 lastWillQos를 1 또는 2로 설정하십시오. 마지막으로 손실된 연결 정보를 보유하려면 lastWillRetained를 true로 설정하십시오.

예상치 못하게 연결이 종료될 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행이 구독자에게 전송됩니다. 이 발행물은 클라이언트가 MqttClient.disconnect 메소드를 호출하지 않은 채로 연결이 종료되는 경우에 송신됩니다.

연결을 모니터하려면 연결과 계획된 연결 종료를 기록하기 위한 기타 발행으로 "이상 종료 시 메시지" 발행을 보완하십시오.

관련 개념

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 MqttCallback을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 MqttConnectOptions.cleanSession 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

전달 토큰

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 MqttMessage 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행 메시지는 "최소 한 번" 또는 "정확히 한 번"의 QoS(Quality of Service)로 송신되는 경우 지속됩니다. 클라이언트에 사용자 고유의 지속 메커니즘을 구현할 수도 있고 클라이언트가 제공하는 기본 지속 메커니즘을 사용할 수도 있습니다. 지속성은 클라이언트로 송신되거나 클라이언트에서 수신된 발행에 대해 양방향으로 작용합니다.

MQTT에서 메시지 지속성은 메시지가 전송되는 방법과 메시지가 IBM MessageSight 및 IBM WebSphere MQ에서 지속 메시지로 큐에 대기되는지 여부라는 두 가지 측면을 가지고 있습니다.

1. MQTT 클라이언트는 메시지 지속성과 서비스 품질을 결합시킵니다. 메시지에 대해 선택하는 서비스 품질(QoS)에 따라 메시지가 지속됩니다. 메시지 지속성은 요구되는 서비스 품질을 구현하기 위해서 필요합니다.

"최대 한 번", QoS=0을 지정한 경우 클라이언트는 메시지가 발행되는 즉시 이를 제거합니다. 메시지의 업스트림 처리에 장애가 있는 경우 메시지는 다시 송신되지 않습니다. 클라이언트가 활성 상태로 남아 있는 경우에도 메시지는 다시 송신되지 않습니다. QoS=0 메시지의 동작은 IBM WebSphere MQ 빠른 비지속 메시지와 동일합니다.

QoS 1 또는 2로 클라이언트가 메시지를 발행하는 경우에는 지속됩니다. 메시지는 로컬에 저장되며 더 이상 "적어도 한 번", QoS=1 또는 "정확히 한 번", QoS=2 배달을 보장할 필요가 없어졌을 때에만 클라이언트에서 제거됩니다.

2. 메시지가 QoS 1 또는 2로 표시되는 경우 해당 메시지는 IBM MessageSight 및 IBM WebSphere MQ에서 지속 메시지로 큐에 대기됩니다. 메시지가 QoS=0으로 표시된 경우 해당 메시지는 IBM MessageSight 및 IBM WebSphere MQ에서 비지속 메시지로 큐에 대기됩니다. 메시지 채널에 NPMSPEED 속성이 FAST로 설정되어 있지 않은 경우 IBM WebSphere MQ 비지속 메시지는 "정확히 한 번" 큐 관리자 간에 전송됩니다.

지속 발행물은 클라이언트 애플리케이션에서 수신될 때까지 클라이언트에 저장됩니다. QoS=2의 경우 애플리케이션 콜백이 제어를 리턴하면 발행물이 클라이언트로부터 제거됩니다. QoS=1의 경우 애플리케이션은 장애 발생 시 발행물을 다시 수신할 수 있습니다. QoS=0의 경우 콜백은 발행을 한 번 이상 수신하지 않습니다. 장애가 발생한 경우나 발행될 때 클라이언트의 연결이 끊기는 경우 발행을 수신하지 않을 수 있습니다.

토픽을 구독하는 경우 구독자가 지속 용량에 일치하는 메시지를 수신하도록 QoS를 줄일 수 있습니다. 더 높은 QoS에서 작성된 발행물은 구독자가 요청한 가장 높은 QoS로 송신됩니다.

메시지 저장

작은 디바이스에서 데이터 스토리지 구현은 매우 다양합니다. MQTT 클라이언트가 관리하는 스토리지에 지속 메시지를 임시로 저장하는 모델은 지나치게 느리거나 지나치게 많은 스토리지를 요구할 수 있습니다. 모바일 디바이스에서 모바일 운영 체제는 MQTT 메시지에 이상적인 스토리지 서비스를 제공할 수 있습니다.

소형 디바이스의 제한조건을 만족시키는 유연성을 제공하기 위해 MQTT 클라이언트에는 두 가지 지속 인터페이스가 있습니다. 이러한 인터페이스는 지속 메시지 저장을 포함하는 조작을 정의합니다. 이 인터페이스는 Java용 MQTT 클라이언트에 대한 API 문서에 설명되어 있습니다. MQTT 클라이언트 라이브러리에 대한 클라이언트 API 문서에 대한 링크는 MQTT 클라이언트 프로그래밍 참조를 참조하십시오. 사용자는 디바이스에 맞춰 인터페이스를 구현할 수 있습니다. Java SE에서 실행되는 MQTT 클라이언트에는 파일 시스템에 지속 메시지를 저장하는 인터페이스의 기본 구현이 있습니다. 이 구현에서는 `java.io` 패키지를 사용합니다. 또한 클라이언트에는 Java ME에 대한 기본 구현인 `MqttDefaultMIDPPersistence`가 있습니다.

지속 클래스

MqttClientPersistence

MqttClientPersistence 사용자 구현의 인스턴스를 MqttClient 생성자의 매개변수로서 MQTT 클라이언트에 전달합니다. MqttClient 생성자에서 MqttClientPersistence 매개변수를 생략할 경우 MQTT 클라이언트는 클래스 MqttDefaultFilePersistence 또는 MqttDefaultMIDPPersistence를 사용하여 지속 메시지를 저장합니다.

MqttPersistable

MqttClientPersistence는 스토리지 키를 사용하여 MqttPersistable 오브젝트를 가져오고 넣습니다. MqttDefaultFilePersistence 또는 MqttDefaultMIDPPersistence를 사용하지 않는 경우에는 MqttClientPersistence 구현과 함께 MqttPersistable 구현도 제공해야 합니다.

MqttDefaultFilePersistence

MQTT 클라이언트는 MqttDefaultFilePersistence 클래스를 제공합니다. 사용자의 클라이언트 애플리케이션에서 MqttDefaultFilePersistence를 인스턴스화하는 경우, 지속 메시지를 저장할 디렉토리를 MqttDefaultFilePersistence 구성자의 매개변수로 제공할 수 있습니다.

또는 MQTT 클라이언트는 MqttDefaultFilePersistence를 인스턴스화하고 기본 디렉토리에 파일을 저장할 수 있습니다. 디렉토리 이름은 *client identifier-tcp hostname portnumber*입니다. "\", "\\", "/", ":", " " 가 디렉토리 이름 문자열에서 제거됩니다.

디렉토리의 경로는 시스템 특성 rcp.data의 값입니다. rcp.data가 설정되지 않은 경우, 경로는 시스템 특성 usr.data의 값입니다.

rcp.data는 OSGi 또는 Eclipse 서식있는 클라이언트 플랫폼(RCP)의 설치와 연관된 특성입니다.

usr.data는 애플리케이션을 시작한 Java 명령이 실행된 디렉토리입니다.

MqttDefaultMIDPPersistence

MqttDefaultMIDPPersistence에는 기본 구성자가 있으며 매개변수가 없습니다.

javax.microedition.rms.RecordStore 패키지를 사용하여 메시지를 저장합니다.

관련 개념

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 MqttCallback을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 MqttConnectOptions.cleanSession를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 컨텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 MqttMessage의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage` 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

`MqttMessage`에는 페이로드(payload)로 바이트 배열이 있습니다. 메시지를 가능한 한 작게 유지하십시오. MQTT 프로토콜에서 허용하는 최대 메시지 길이는 250MB입니다.

일반적으로 MQTT 클라이언트 프로그램은 `java.lang.String` 또는 `java.lang.StringBuffer`를 사용하여 메시지 콘텐츠를 조정합니다. 편의를 위해 `MqttMessage` 클래스에는 페이로드를 문자열로 변환하는 `toString` 메소드가 있습니다. `java.lang.String` 또는 `java.lang.StringBuffer`에서 바이트 배열 페이로드를 작성하려면 `getBytes` 메소드를 사용하십시오.

`getBytes` 메소드는 문자열을 해당 플랫폼의 기본 문자 세트로 변환합니다. 기본 문자 세트는 일반적으로 UTF-8입니다. 텍스트만 포함된 MQTT 발행물은 보통 UTF-8로 인코딩됩니다. `getBytes("UTF8")` 메소드를 사용하여 기본 문자 세트를 대체하십시오.

IBM WebSphere MQ에서는 MQTT 발행물이 `json-bytes` 메시지로 수신됩니다. 메시지는 `<mqtt>` 및 `<mqps>` 폴더가 포함된 `MQRFH2` 폴더를 포함합니다. `<mqtt>` 폴더는 `clientId` 및 `qos`를 포함하지만 이 콘텐츠는 나중에 변경할 수 있습니다.

`MqttMessage`에는 QoS(quality of service), 보유 여부 및 중복 여부의 세 가지 추가 속성이 있습니다. 중복 플래그는 서비스 품질(QoS)이 "최소 한 번" 또는 "정확히 한 번"인 경우에만 설정됩니다. 메시지가 이전에 송신되었으나 MQTT 클라이언트에 의해 신속하게 수신확인되지 않은 경우 중복 속성이 `true`로 설정된 채 메시지가 다시 송신됩니다.

발행

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 발행물을 작성하려면 `MqttMessage`를 작성하십시오. 해당 페이로드, 서비스 품질 및 보유 여부를 설정하고 `MqttTopic.publish(MqttMessage message)` 메소드를 호출하십시오. `MqttDeliveryToken`이 리턴되며 발행 완료는 비동기입니다.

또는 MQTT 클라이언트는 발행물을 작성할 때 `MqttTopic.publish(byte [] payload, int qos, boolean retained)` 메소드의 매개변수에서 사용자의 임시 메시지 오브젝트를 작성할 수 있습니다.

발행의 QoS(Quality of Service)가 "최소 한 번" 또는 "정확히 한 번", QoS=1 또는 QoS=2인 경우, MQTT 클라이언트는 `MqttClientPersistence` 인터페이스를 호출합니다. `MqttClientPersistence`를 호출하면 전달 토큰을 애플리케이션에 전달하기 전에 메시지가 저장됩니다.

애플리케이션은 메시지가 서버에 전달될 때까지 `MqttDeliveryToken.waitForCompletion` 메소드를 사용하여 블록을 선택할 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 블로킹하지 않고 계속 진행할 수도 있습니다. 발행물이 블로킹 없이 전달되는지 검사하려는 경우 MQTT 클라이언트로 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 인스턴스를 등록하십시오. MQTT 클라이언트는 발행이 전달되면 즉시 `MqttCallback.deliveryComplete` 메소드를 호출합니다. 서비스 품질(QoS)에 따라 QoS=0인 경우에는 거의 즉시 전달되며 QoS=2인 경우에는 시간이 걸릴 수 있습니다.

전달이 완료되면 `MqttDeliveryToken.isComplete` 메소드를 사용하여 폴링하십시오.

`MqttDeliveryToken.isComplete`의 값이 `false`이면 `MqttDeliveryToken.getMessage`를 호출하여

메시지 콘텐츠를 가져올 수 있습니다. `MqttDeliveryToken.isComplete`를 호출한 결과가 `true`이면 메시지가 제거되었으며 `MqttDeliveryToken.getMessage`를 호출하면 널 포인터 예외가 전달됩니다. `MqttDeliveryToken.getMessage`와 `MqttDeliveryToken.isComplete` 사이에는 내장 동기화가 없습니다.

보류 중인 전달 토큰을 모두 수신하기 전에 클라이언트가 연결을 끊는 경우, 연결하기 전에 클라이언트의 새 인스턴스가 보류 중인 전달 토큰을 조회할 수 있습니다. 클라이언트가 연결할 때까지 새 전달은 완료되지 않으므로 `MqttDeliveryToken.getMessage`를 호출하는 것이 안전합니다. `MqttDeliveryToken.getMessage` 메소드를 사용하여 전달되지 않은 발행물을 알아내십시오. `MqttConnectOptions.cleanSession`을 기본값인 `true`로 설정하여 연결하는 경우에는 보류 중인 전달 토큰이 제거됩니다.

구독

큐 관리자 또는 IBM MessageSight가 MQTT 구독자에게 송신할 발행물을 작성하는 작업을 담당합니다. 큐 관리자는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독의 토픽 필터가 발행의 토픽 문자열과 일치하는지 검사합니다. 일치하는 정확한 일치일 수도 있고 일치에 와일드카드가 포함될 수도 있습니다. 큐 관리자는 발행물을 구독자로 전달하기 전에 발행물과 연관된 토픽 속성을 확인합니다. 또한 관리 토픽 오브젝트가 사용자에게 구독 권한을 부여하는지 식별하기 위해 와일드카드 문자가 포함된 토픽 문자열을 사용한 구독에 설명된 검색 프로시저를 수행합니다.

MQTT 클라이언트가 "최소 한 번" 서비스 품질인 발행을 수신하면 `MqttCallback.messageArrived` 메소드를 호출하여 발행을 처리합니다. 발행의 서비스 품질이 "정확히 한 번" QoS=2인 경우 MQTT 클라이언트는 메시지 수신 시 메시지를 저장하기 위해 `MqttClientPersistence` 인터페이스를 호출합니다. 그런 다음 `MqttCallback.messageArrived`를 호출합니다.

관련 개념

MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 콘텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

발행의 서비스 품질은 `MqttMessage`의 속성입니다. 이 속성은 `MqttMessage.setQos` 메소드로 설정됩니다.

메소드 `MqttClient.subscribe`는 토픽에서 클라이언트에 송신된 발행에 적용된 서비스 품질을 낮출 수 있습니다. 구독자에게 전달된 발행의 서비스 품질은 발행의 서비스 품질에 따라 달라질 수 있습니다. 두 값 중 낮은 값이 발행물을 전달하는 데 사용됩니다.

최대 한 번 QoS=0

메시지는 최대 한 번 전달되거나 전혀 전달되지 않습니다. 이 네트워크 간 전달은 수신확인되지 않습니다. 메시지는 저장되지 않습니다. 클라이언트 연결이 끊어지거나 서버가 실패하는 경우 메시지는 손실될 수 있습니다.

QoS=0은 가장 빠른 전송 모드입니다. 이 모드는 "실행 후 삭제"라고도 합니다.

MQTT 프로토콜은 서버가 QoS=0인 발행을 클라이언트로 전달하도록 요구하지 않습니다. 서버가 발행물을 수신할 때 클라이언트 연결이 끊어지는 경우 서버에 따라 발행물을 제거할 수 있습니다. 텔레메트리 (MQXR) 서비스에서는 QoS=0으로 송신된 메시지를 제거하지 않습니다. 해당 메시지는 비지속 메시지로 저장되고 큐 관리자가 중지되는 경우에만 제거됩니다.

최소 한 번 QoS=1

QoS=1은 기본 전송 모드입니다.

메시지는 항상 최소 한 번 전달됩니다. 송신자가 수신확인을 수신하지 않는 경우, 메시지는 수신확인이 수신될 때까지 DUP 플래그가 설정되어 다시 송신됩니다. 따라서 수신자는 동일한 메시지를 여러 번 수신하여 여러 번 처리할 수도 있습니다.

메시지가 처리될 때까지 송신자와 수신자는 메시지를 로컬에 저장해야 합니다.

메시지는 처리된 후에 수신자로부터 삭제됩니다. 수신자가 브로커인 경우, 메시지는 구독자에게 발행됩니다. 수신자가 클라이언트인 경우 메시지는 구독자 애플리케이션에게로 전달됩니다. 메시지가 삭제된 후 수신자는 송신자에게 수신확인을 송신합니다.

수신자로부터 수신확인을 받고 나면 송신자로부터 메시지가 삭제됩니다.

정확히 한 번 QoS=2

메시지는 항상 정확히 한 번만 전송됩니다.

메시지가 처리될 때까지 송신자와 수신자는 메시지를 로컬에 저장해야 합니다.

QoS=2는 가장 안전하지만 가장 느린 전송 모드입니다. 메시지가 송신자에서 삭제되기 전에 송신자와 수신자 사이에 최소 두 쌍의 전송이 발생합니다. 메시지는 첫 번째 전송 후에 수신자 측에서 처리될 수 있습니다.

첫 번째 전송 쌍에서 송신자는 메시지를 전송하고 수신자에게서 메시지를 저장했다는 수신확인을 받습니다. 송신자가 수신확인을 수신하지 않는 경우, 메시지는 수신확인이 수신될 때까지 DUP 플래그가 설정되어 다시 송신됩니다.

두 번째 전송 쌍에서 송신자는 수신자에게 메시지 "PUBREL"의 처리를 완료할 수 있다고 전달합니다. 송신자가 "PUBREL" 메시지에 대한 수신확인을 수신하지 않은 경우 수신확인이 수신될 때까지 "PUBREL" 메시지가 다시 송신됩니다. 송신자는 "PUBREL" 메시지에 대한 수신확인을 수신하면 저장했던 메시지를 삭제합니다.

메시지를 다시 처리하지 않는다는 가정 하에 수신자가 첫 번째 또는 두 번째 단계에서 메시지를 처리할 수 있습니다. 수신자가 브로커인 경우 이는 메시지를 구독자에게 발행합니다. 수신자가 클라이언트인 경우 메시지는 구독자 애플리케이션으로 전달됩니다. 수신자는 송신자에게 메시지 처리가 완료되었다는 완료 메시지를 송신합니다.

관련 개념

[MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화](#)

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

[정리 세션](#)

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession` 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

[클라이언트 ID](#)

[전달 토큰](#)

[이상 종료 시 메시지 발행](#)

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 콘텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

[MQTT 클라이언트의 메시지 지속성](#)

[발행물](#)

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage` 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

[보유된 발행 및 MQTT 클라이언트](#)

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

[구독](#)

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

[MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터](#)

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

`MqttMessage.setRetained` 메소드를 사용하여 토픽에 대한 발행물의 보유 여부를 지정하십시오.

IBM WebSphere MQ에서 보유된 발행물을 삭제하려면 **CLEAR TOPICSTR** MQSC 명령을 실행하십시오.

널 페이로드(payload)로 발행을 작성하는 경우 비어 있는 발행이 구독자에게 전달됩니다. 다른 MQTT 브로커는 비어 있는 발행을 구독자에게 전달하지 않을 수도 있습니다.

보유되지 않은 발행물을 토픽에 발행하는 경우 보유된 발행물은 영향을 받지 않습니다. 현재 구독자는 새로운 발행물을 수신합니다. 새 구독자는 보유된 발행물을 먼저 수신하고 새 발행물을 수신합니다.

보유된 발행을 작성하거나 갱신할 때 QoS 또는 1 또는 2로 발행물을 송신하십시오. QoS 0으로 전송하는 경우 IBM WebSphere MQ은(는) 비지속적 보유된 발행물을 작성합니다. 큐 관리자가 중지되는 경우 발행물이 보유되지 않습니다.

보유된 발행물을 사용하여 마지막 측정치를 기록하십시오. 보유된 토픽에 대한 새 구독자는 즉시 최신 측정치를 수신합니다. 구독자가 마지막으로 발행 토픽을 구독한 이후로 새 측정치가 측정되지 않은 경우 및 구독자가 다시 구독하는 경우, 구독자가 토픽에 대해 최신으로 보유된 발행물을 다시 수신합니다.

[관련 개념](#)

[MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화](#)

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession` 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 콘텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage` 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

하나 이상의 토픽 필터와 서비스 품질(QoS) 매개변수를 전달하는 `MqttClient.subscribe` 메소드를 사용하여 구독을 작성하십시오. 서비스 품질 매개변수는 메시지를 수신하는 데 구독자가 사용할 준비가 된 최대 서비스 품질을 설정합니다. 이 클라이언트에 송신된 메시지는 이보다 더 높은 서비스 품질로 전달될 수 없습니다. 메시지가 발행되고 구독의 레벨이 지정될 때 서비스 품질은 원래 값이나 이보다 낮은 값으로 설정됩니다. 수신되는 메시지에 대한 기본 서비스 품질은 QoS=1(최소 한 번)입니다.

구독 요청 자체는 QoS=1로 송신됩니다.

구독자는 MQTT 클라이언트가 `MqttCallback.messageArrived` 메소드를 호출할 때 발행물을 수신합니다. `messageArrived` 메소드는 발행된 메시지와 함께 토픽 문자열도 구독자에게 전달합니다.

`MqttClient.unsubscribe` 메소드를 사용하여 구독을 제거하거나 구독을 설정할 수 있습니다.

WebSphere MQ 명령은 구독을 삭제할 수 있습니다. WebSphere MQ 탐색기를 사용하거나 `runmqsc` 또는 PCF 명령을 사용하여 등록을 나열하십시오. 모든 MQTT 클라이언트 구독은 이름이 지정되어 있습니다. 이름에는 다음 양식의 이름이 지정됩니다. `ClientIdentifier:Topic name`

클라이언트에 연결하기 전에 기본 `MqttConnectOptions`를 사용하거나

`MqttConnectOptions.cleanSession`을 `true`로 설정하는 경우 클라이언트에 연결할 때 클라이언트의 모든 이전 구독이 제거됩니다. 세션 중에 클라이언트가 만드는 모든 새 구독은 연결을 해제할 때 삭제됩니다.

연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`을 `false`로 설정하는 경우 클라이언트가 작성하는 모든 구독은 클라이언트가 연결되기 전에 존재했던 모든 구독에 추가됩니다. 클라이언트가 연결이 끊길 때 모든 구독은 활성인 상태로 남아 있습니다.

`cleanSession` 속성이 구독에 영향을 미치는 방법을 이해하기 위한 또 다른 방법은 이를 모달 속성으로서 생각하는 것입니다. 기본 모드 `cleanSession=true`에서 클라이언트를 구독을 작성하고 세션의 범위 내에서만 발행물을 수신합니다. 대체 모드 `cleanSession=false`에서 구독은 지속됩니다. 클라이언트는 연결하거나 연결을 끊을 수 있고 해당 구독은 활성인 상태로 남아 있습니다. 클라이언트가 다시 연결하면 전달되지 않은 모든 발행물을 수신합니다. 연결된 동안 대신 활성인 구독 세트를 수정할 수 있습니다.

연결하기 전에 `cleanSession` 모드를 설정해야 합니다. 모드는 전체 세션 동안에 지속됩니다. 설정을 변경하려면 클라이언트의 연결을 끊은 후 다시 연결해야 합니다. 모드를 `cleanSession=false`에서 `cleanSession=true`로 변경하는 경우 클라이언트의 모든 이전 구독 및 수신되지 않은 모든 발행물은 제거됩니다.

활성 구독과 일치하는 발행물은 발행되는 즉시 클라이언트로 송신됩니다. 클라이언트의 연결이 끊어지면 `MqttConnectOptions.cleanSession`가 `false`로 설정된 경우 동일한 클라이언트 ID로 동일한 서버에 다시 연결될 때 클라이언트로 송신됩니다.

특정 클라이언트에 대한 구독은 클라이언트 ID로 식별됩니다. 다른 클라이언트 디바이스에서 같은 서버에 클라이언트를 다시 연결해 같은 구독을 계속하여 전달되지 않은 발행을 수신할 수 있습니다.

관련 개념

[MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화](#)

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession`를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

클라이언트 ID

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 콘텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 `MqttMessage`의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터

토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.

토픽 문자열은 발행물을 구독자에게 송신하는 데 사용됩니다.

`MqttClient.getTopic(java.lang.String topicString)` 메소드를 사용하여 토픽 문자열을 작성하십시오.

토픽 필터는 토픽을 구독하고 발행물을 수신하는 데 사용됩니다. 토픽 필터에는 와일드카드가 포함될 수 있습니다. 와일드카드를 사용하여 다중 토픽을 구독할 수 있습니다. 등록 방법 (예: `MqttClient.subscribe(java.lang.String topicFilter)`) 을 사용하여 주제 필터를 작성하십시오.

토픽 문자열

IBM WebSphere MQ 토픽 문자열 구문은 [토픽 문자열](#)에서 설명합니다. MQTT 주제 문자열의 구문은 Java용 MQTT 클라이언트에 대한 API 문서의 `MqttClient` 클래스에 설명되어 있습니다. MQTT 클라이언트 라이브러리에 대한 클라이언트 API 문서에 대한 링크는 [MQTT 클라이언트 프로그래밍 참조](#)를 참조하십시오.

각 유형의 토픽 문자열 구문은 거의 동일합니다. 네 가지 작은 차이점이 있습니다.

1. MQTT 에서 IBM WebSphere MQ 로 전송되는 토픽 문자열은 큐 관리자 이름에 대한 규칙을 따라야 합니다. 특히 토픽 문자열에는 하이픈이 포함될 수 없습니다.
2. 최대 길이는 다양합니다. IBM WebSphere MQ 토픽 문자열은 10,240자로 제한됩니다. MQTT 클라이언트는 최대 65535바이트의 토픽 문자열을 작성할 수 있습니다.
3. MQTT 클라이언트에 의해 작성된 토픽 문자열은 널 문자를 포함할 수 없습니다.
4. WebSphere Message Broker에서 널 토픽 레벨 '...//...'이 올바르지 않습니다. 널 토픽 레벨은 IBM WebSphere MQ에서 지원됩니다.

IBM WebSphere MQ 발행/구독과 달리 `mqttv3` 프로토콜에는 관리 토픽 오브젝트의 개념이 없습니다. 토픽 오브젝트와 토픽 문자열에서 토픽 문자열을 구성할 수 없습니다. 그러나 토픽 문자열은 IBM WebSphere MQ의 관리 토픽에 맵핑됩니다. 관리 토픽과 연관된 액세스 제어는 발행물이 토픽에 발행되는지 또는 제거되는지를 결정합니다. 구독자에게 전달될 때 발행물에 적용되는 속성은 관리 토픽의 속성으로부터 영향을 받습니다.

토픽 필터

IBM WebSphere MQ 주제 필터의 구문은 [주제 기반 와일드카드 설계](#)에 설명되어 있습니다. MQTT 클라이언트를 사용하여 구성할 수 있는 주제 필터의 구문은 Java용 MQTT 클라이언트에 대한 API 문서의 `MqttClient` 클래스에 설명되어 있습니다. MQTT 클라이언트 라이브러리에 대한 클라이언트 API 문서에 대한 링크는 [MQTT 클라이언트 프로그래밍 참조](#)를 참조하십시오.

각 유형의 토픽 필터 구문은 거의 동일합니다. 유일한 차이점은 다른 MQTT 브로커가 토픽 필터를 해석하는 방법입니다. WebSphere Message Broker V6에서 다중 레벨 와일드카드는 토픽 필터의 끝에만 사용될 수 있습니다. IBM WebSphere MQ에서 다중 레벨의 와일드카드는 토픽 트리의 모든 레벨에서 사용 가능합니다(예: `USA/#/ Dutchess County`).

관련 개념

[MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화](#)

MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 `MqttCallback`을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.

정리 세션

MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 `MqttConnectOptions.cleanSession` 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.

[클라이언트 ID](#)

전달 토큰

이상 종료 시 메시지 발행

MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 컨텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.

MQTT 클라이언트의 메시지 지속성

발행물

발행물은 토픽 문자열과 연관된 MqttMessage 의 인스턴스입니다. MQTT 클라이언트는 IBM WebSphere MQ 에 송신할 발행물을 작성하고 발행물을 수신할 IBM WebSphere MQ MQ의 토픽을 구독할 수 있습니다.

MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)

MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.

보유된 발행 및 MQTT 클라이언트

보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.

구독

토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.

C 클라이언트 프로그래밍 개념

이 토픽에서는 MQ Telemetry Transport의 버전 3.1에 대한 C와 Java 클라이언트 사이의 차이점에 대해 설명합니다. 이 주제는 클라이언트 개념과 C 참조 정보를 보완합니다.

이 주제는 478 페이지의 『MQTT 클라이언트 프로그래밍 개념』 과 동일한 방식으로 구성됩니다. 각 표제는 *WebSphere(r) MQ Telemetry Transport 클라이언트 프로그래밍 개념*의 토픽에 해당합니다. 절에서는 C 클라이언트와 Java 클라이언트 사이의 차이점에 대해 설명합니다. Java 메소드의 C 함수 사이의 서명에서의 미묘한 차이점에 대해서는 설명하지 않습니다.

C 클라이언트는 텔레메트리 디바이스와 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼 사이의 경량 어댑터 구현에 가장 많이 사용됩니다. 일반적으로 디먼은 극도로 경량인 텔레메트리 디바이스와 텔레메트리(MQXR) 서비스 사이의 네트워크 집선기로 사용됩니다.

디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼도 C 클라이언트이며 텔레메트리(MQXR) 서비스에서 해당 작동의 차이점에 대해 설명됩니다. 디먼이 연결하는 클라이언트의 JAAS 또는 SSL의 구현을 제공하지 않습니다.

mqttclient.dll 및 mqttclient.lib는 MQ Telemetry Transport 버전 3.1 프로토콜에 대한 C 구현의 클라이언트 기능이 포함된 32비트 Windows 라이브러리입니다. 32비트 Linux 라이브러리는 libmqttclient.so 및 libmqttclient.a입니다. 다음 두 개의 헤더 파일에는 클라이언트 애플리케이션에 필요한 함수와 기타 선언이 포함되어 있습니다. MQTTClient.h 및 MQTTClientPersistence.h. 해당 파일은 WebSphere MQ Telemetry 설치 시에 제공됩니다.

MQ Telemetry Transport를 개발하고 실행하려면 해당 파일을 클라이언트 디바이스로 복사해야 합니다. WebSphere MQ 클라이언트와는 다르게 별도의 클라이언트 런타임을 설치할 필요는 없습니다.

MQ Telemetry Transport 클라이언트의 WebSphere MQ 및 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼 연결을 관리하는 WebSphere MQ Telemetry 기능에 연관된 라이선싱 조건을 참조하십시오.

C 클라이언트는 MQ Telemetry Transport 버전 3.1의 참조 구현입니다. 디바이스 플랫폼에 따라 알맞은 언어로 사용자 고유의 클라이언트를 구현할 수 있습니다. 자세한 내용은 [MQ Telemetry Transport 양식과 프로토콜](#)을 참조하십시오.

MQTT 클라이언트 ID

483 페이지의 『클라이언트 ID』	클라이언트 ID는 MQTT 클라이언트를 식별하는 23바이트의 문자열입니다. 각 ID는 한 번에 하나의 연결 클라이언트에만 해당되어야 합니다. ID에는 큐 관리자 이름의 올바른 문자만 포함되어야 합니다. 이러한 제한조건 내에서 모든 ID 문자열을 사용할 수 있습니다. 클라이언트 ID를 할당하는 프로시저와 선택한 ID로 클라이언트를 구성할 수단이 있는 것이 중요합니다.
---------------------	---

- 차이점이 없습니다.

발행물

489 페이지의 『발행물』	발행물은 토픽 문자열과 연관된 <code>MqttMessage</code> 의 인스턴스입니다. MQTT
----------------	---

- 서비스 품질(QoS)이 "실행 후 삭제", QoS=0인 발행물에는 콜백 함수가 호출되지 않습니다.

전달 토큰

484 페이지의 『전달 토큰』	클라이언트가 토픽에 대해 발행하면 새 전달 토큰이 작성됩니다. 발행의 전달을 모니터링하거나 전달이 완료될 때까지 클라이언트 애플리케이션을 차단하는 데 전달 토큰을 사용하십시오.
------------------	--

- 전달 토큰은 int입니다. typedef는 `MQTTClient_deliveryToken`입니다.
- 서비스 품질(QoS)이 "실행 후 삭제", QoS=0인 발행물에는 콜백 함수가 호출되지 않습니다.

보유된 발행물

492 페이지의 『보유된 발행 및 MQTT 클라이언트』	보유된 발행이 있는 토픽에 대한 구독을 작성하는 경우 토픽의 최신 보유된 발행이 즉시 사용자에게 전달됩니다.
--------------------------------	--

- 보유된 메시지는 지속성이 구성된 경우에만 저장됩니다. [보유된 메시지 및 구독 저장](#)을 참조하십시오.

WebSphere MQ의 경우, 서비스 품질(QoS)은 보유된 메시지가 영구적으로 저장되는지에 영향을 줍니다. 클라이언트가 텔레메트리 서비스에 연결된 경우 큐 관리자가 종료되면 서비스 품질이 "실행 후 삭제", QoS=0인 보유 메시지가 제거됩니다.

구독

493 페이지의 『구독』	토픽 필터를 사용하여 관심있는 발행 토픽을 등록하려면 구독을 작성하십시오. 클라이언트는 다중 구독 또는 와일드카드를 사용하는 토픽 필터를 포함하는 구독을 작성하여 관심있는 다중 토픽을 등록할 수 있습니다. 필터와 일치하는 토픽의 발행물이 클라이언트로 송신됩니다. 구독은 클라이언트 연결이 끊긴 중에도 활성 상태로 남아 있을 수 있습니다. 발행물은 클라이언트가 다시 연결할 때 여기에 송신됩니다.
---------------	--

- 지속 가능 구독은 지속성이 구성된 경우에만 저장됩니다. [보유된 메시지 및 구독 저장](#)을 참조하십시오.
- 발행물은 동기적으로 수신할 수 있습니다. `MQTTClient_receive` 함수를 호출하십시오.

콜백 및 동기화

<p>479 페이지의 『MQTT 클라이언트 애플리케이션에서 콜백 및 동기화』</p>	<p>MQTT 클라이언트 프로그래밍 모델에서는 스레드를 광범위하게 사용합니다. 스레드는 서버와 주고 받는 전송 메시지의 지연에서 MQTT 클라이언트 애플리케이션을 가능한 한 많이 분리시킵니다. 발행물, 전달 토큰 및 연결 손실 이벤트는 MqttCallback을 구현하는 콜백 클래스의 메소드로 전달됩니다.</p>
--	--

- C 클라이언트의 동기화 조작은 모달입니다. MQTTClient_setCallback을 호출하면 클라이언트가 비동기 모드가 됩니다.
- 동기 모드에서 애플리케이션 클라이언트는 MQTT 클라이언트가 수신확인을 처리하고 네트워크가 계속 활성화 되도록 MQTT ping을 발행할 수 있게 일회성 제어를 작성해야 합니다. MQTTClient_receive 또는 MQTTClient_yield를 호출하여 제어를 양도하십시오.

토픽 문자열 및 필터

<p>495 페이지의 『MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 토픽 필터』</p>	<p>토픽 문자열 및 토픽 필터는 발행과 구독에 사용됩니다. MQTT 클라이언트의 토픽 문자열 및 필터 구문은 IBM WebSphere MQ의 토픽 문자열과 거의 동일합니다.</p>
--	---

- 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼은 다중 레벨의 와일드카드 #을 WebSphere MQ v7과 다르게 처리합니다. #이 와일드카드로 작동하려면 /#이 필터 문자열의 마지막 두 문자여야 합니다. WebSphere MQ v7에서 ../#/..은 다중 레벨 와일드카드 사용이 유효했습니다. 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼은 WebSphere MQ Broker v6와 동일하게 다중 레벨 와일드카드를 처리합니다.

서비스 품질(QoS)

<p>491 페이지의 『MQTT 클라이언트에서 제공하는 서비스 품질(QoS)』</p>	<p>MQTT 클라이언트는 WebSphere MQ와 MQTT 클라이언트에 발행물을 전달하는 데 "많아야 한 번", "적어도 한 번", "정확히 한 번"이라는 세 가지 서비스 품질을 제공합니다. MQTT 클라이언트가 구독을 작성하기 위해 요청을 WebSphere MQ로 송신할 때 요청은 "적어도 한 번" 서비스 품질(QoS)로 송신됩니다.</p>
---	---

- 차이점이 없습니다.

메시지 지속성

<p>487 페이지의 『MQTT 클라이언트의 메시지 지속성』</p>	<p>발행 메시지는 "최소 한 번" 또는 "정확히 한 번"의 QoS(Quality of Service)로 송신되는 경우 지속됩니다. 클라이언트에 사용자 고유의 지속 메커니즘을 구현할 수도 있고 클라이언트가 제공하는 기본 지속 메커니즘을 사용할 수도 있습니다. 지속성은 클라이언트로 송신되거나 클라이언트에서 수신된 발행에 대해 양방향으로 작용합니다.</p>
---------------------------------------	--

- 언어 바인딩 차이점으로 인해 C 클라이언트의 메시지 지속 메커니즘을 다음과 같이 설정하십시오. MQTTClient_create에 대한 4번째 매개변수로 설정된 세 옵션 중 하나로 MQTT C 클라이언트를 호출하십시오.

MQTTCLIENT_PERSISTENCE_DEFAULT

파일 기반 지속으로, 클라이언트 플랫폼에 특정한 세부 정보입니다.

MQTTCLIENT_PERSISTENCE_NONE

데이터는 메모리에만 보유되며 클라이언트가 중지되면 유실됩니다. 디바이스용 WebSphere MQ Telemetry 디먼은 이 옵션만 지원합니다.

MQTTCLIENT_PERSISTENCE_USER

고유 지속 메커니즘을 구현하는 함수를 개발할 수 있습니다. 포인터를 포함하는 MQTTClient_persistence 구조를 MQTTClient_create 호출의 함수에 전달하십시오. 자세한 내용은 MQTT C 클라이언트 참조 정보를 참조하십시오.

정리 세션

482 페이지의 『정리 세션』	MQTT 클라이언트와 텔레메트리(MQXR) 서비스는 세션 상태 정보를 유지합니다. 상태 정보는 "적어도 한 번"과 "정확히 한 번"의 전달, 발행의 "정확히 한 번" 수신을 보장하는 데 사용됩니다. 세션 상태는 MQTT 클라이언트에 의해 작성된 구독도 포함합니다. MQTT 클라이언트를 실행하면서 세션 간에 상태 정보를 유지하거나 유지하지 않도록 선택할 수 있습니다. 연결하기 전에 MqttConnectOptions.cleanSession 를 설정하여 정리 세션 모드를 변경하십시오.
------------------	--

- 차이점이 없습니다.

이상 종료 시 메시지

486 페이지의 『이상 종료 시 메시지 발행』	MQTT 클라이언트 연결이 예상치 못하게 종료되는 경우 "이상 종료 시 메시지" 발행을 송신하도록 WebSphere MQ Telemetry를 구성할 수 있습니다. 발행물의 콘텐츠 및 송신할 토픽을 사전정의하십시오. "이상 종료 시 메시지"는 연결 특성입니다. 클라이언트를 연결하기 전에 작성하십시오.
---------------------------	---

- 차이점이 없습니다.

프로그램 오류 핸들링

이 정보는 호출할 때 또는 메시지를 최종 목적지에 전달할 때 애플리케이션 MQI 호출과 관련된 오류를 설명합니다.

가능할 때마다 MQI를 호출하는 즉시 큐 관리자에서 오류를 리턴합니다. 이러한 오류는 로컬에서 판별한 오류입니다.

리모트 큐에 메시지를 보낼 때 MQI를 호출하면 오류가 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우 오류를 식별하는 큐 관리자가 원본 프로그램에 다른 메시지를 보내 오류를 보고합니다. 이러한 오류는 리모트로 판별한 오류입니다.

로컬에서 판별한 오류

로컬에서 판별한 오류에 관한 정보로서, MQI 호출 실패, 시스템 인터럽트 및 잘못된 데이터를 포함하는 메시지가 포함됩니다.

큐 관리자가 즉시 보고할 수 있는 오류의 가장 일반적인 원인은 다음 세 가지입니다.

- MQI 호출 실패(예: 큐가 가득차기 때문).
- 애플리케이션이 종속된 시스템의 일부를 실행할 때 인터럽트 발생(예: 큐 관리자)
- 성공적으로 처리할 수 없는 데이터를 포함하는 메시지

비동기 Put 기능을 사용하는 경우 오류가 즉시 보고되지 않습니다. MQSTAT 호출을 사용하여 이전 비동기 Put 조작에 관한 상태 정보를 검색하십시오.

MQI 호출 실패

큐 관리자가 MQI 호출 코딩에서 즉시 오류를 보고할 수 있습니다. 이 작업은 사전정의된 리턴 코드 세트를 사용하여 수행합니다. 리턴 코드 세트는 완료 코드와 이유 코드로 구분됩니다.

호출 성공 여부를 표시하기 위해 호출이 완료되면 큐 관리자가 완료 코드를 리턴합니다. 성공, 부분 완료 및 호출 실패를 표시하는 세 개의 완료 코드가 있습니다. 큐 관리자는 부분 완료 또는 호출 실패의 이유를 표시하는 이유 코드도 리턴합니다.

각 호출의 완료 코드와 이유 코드가 리턴 코드에 있는 해당 호출의 설명과 함께 나열됩니다. 정정 조치에 대한 아이디어를 포함하여 자세한 정보는 다음을 참조하십시오.

- 기타 모든 WebSphere MQ 플랫폼의 경우 [이유 코드](#)

각 호출에서 생성될 수 있는 모든 리턴 코드를 핸들링하도록 프로그램을 디자인하십시오.

시스템 중단

연결된 큐 관리자를 시스템 실패에서 복구해야 하는 경우 애플리케이션에서 인터럽트를 인식하지 못할 수도 있습니다. 그러나 이러한 인터럽트가 발생하는 경우 데이터가 유실되지 않도록 애플리케이션을 디자인해야 합니다.

데이터가 일관되도록 유지하는 데 사용할 수 있는 메소드는 큐 관리자가 실행 중인 플랫폼에 따라 달라집니다.

UNIX, Linux, Windows 시스템

이런 환경에서는 일반적인 방식으로 MQPUT 및 MQGET 호출을 수행하지만 MQCMIT 및 MQBACK 호출을 사용하여 동기점을 선언해야 합니다(292 페이지의 『작업 단위 커미트 및 백아웃』 참조). CICS 환경에서, MQCMIT 및 MQBACK 명령은 CICS에서 관리하는 작업 단위 내에서 MQPUT 및 MQGET 호출을 수행하기 때문에 사용할 수 없습니다.

손실되지 않아야 하는 모든 데이터를 이동시키는 데 지속 메시지를 사용하십시오. 큐 관리자를 실패에서 복원구해야 하는 경우 지속 메시지는 큐에 복구됩니다. UNIX, Linux 및 Windows 시스템의 WebSphere MQ 를 사용하면 애플리케이션 내의 MQGET 또는 MQPUT 호출이 MQRC_RESOURCE_PROBLEM 메시지와 함께 모든 로그 파일을 채우는 지점에서 실패합니다. AIX, HP-UX, Linux, Solaris 및 시스템 로그 파일에 대한 자세한 정보는 [관리를](#) 참조하십시오.

애플리케이션이 실행 중인 동안 운영자가 큐 관리자를 중지하는 경우 일반적으로 일시정지 옵션을 사용합니다. 큐 관리자가 정지 중 상태가 되면, 애플리케이션이 계속 작동할 수 있지만 가능한 빨리 종료해야 합니다. 단시간에 실행되는 작은 애플리케이션에서는 정지 중 상태를 무시하고 정상적으로 종료할 때까지 계속될 수 있습니다. 오래 실행되는 애플리케이션이나 메시지가 도착할 때까지 기다리는 애플리케이션은 MQOPEN, MQPUT, MQPUT1 및 MQGET을 호출할 때 일시정지하는 경우 실패 옵션을 사용해야 합니다. 이러한 옵션은 큐 관리자가 일시정지되면 호출에 실패함을 나타내지만 애플리케이션에서 정지 중 상태를 무시하는 호출을 실행하면 여전히 시간을 갖고 문제없이 종료될 수 있습니다. 이러한 애플리케이션은 변경한 내용을 커미트하거나 백아웃한 다음 종료할 수 있습니다.

큐 관리자가 강제로 중지되면(즉, 일시정지하지 않고 중지) 애플리케이션이 MQI를 호출할 때 MQRC_CONNECTION_BROKEN 이유 코드를 수신합니다. 애플리케이션을 종료하거나 또는 UNIX, Linux, Windows 시스템에서 MQDISC 호출을 발행하십시오.

잘못된 데이터를 포함하는 메시지

애플리케이션에서 작업 단위를 사용할 때 프로그램이 큐에서 검색한 메시지를 처리할 수 없으면 MQGET 호출이 백아웃됩니다.

큐 관리자가 메시지 디스크립터의 *BackoutCount* 필드에 백아웃이 발생한 횟수를 유지합니다. 영향받는 각 메시지의 디스크립터에서 이 수를 유지합니다. 이 수는 애플리케이션 효율성에 대한 중요한 정보를 제공할 수 있습니다. 백아웃 수가 시간 경과에 따라 증가하는 메시지는 반복적으로 거부됩니다. 그 이유를 분석하고 해당 메시지를 적절하게 핸들링하도록 애플리케이션을 디자인하십시오.

On WebSphere MQ for Windows, UNIX and Linux systems, the backout count always survives the queue manager restarts.

문제점 판별을 위해 보고 메시지 사용

리모트 큐 관리자가 MQI 호출 시 큐에 메시지를 넣지 못하는 등의 오류를 보고할 수 없지만 메시지가 처리된 방식을 알리는 보고 메시지는 사용자에게 보낼 수 있습니다.

애플리케이션에서 (MQPUT) 보고 메시지를 작성할 수 있을 뿐 아니라 해당 메시지를 수신할 옵션도 선택할 수 있습니다(이 경우 다른 애플리케이션이나 큐 관리자가 송신함).

보고 메시지 작성

보고 메시지를 사용하면 애플리케이션이 송신된 메시지를 처리할 수 없음을 다른 애플리케이션에 알릴 수 있습니다.

그러나 메시지를 송신한 애플리케이션이 문제점 정보를 받으려는지 판별하기 위해 처음에 *Report* 필드를 분석해야 합니다. 보고 메시지가 필요하다고 판별하면 다음을 결정해야 합니다.

- 포함할 데이터(전체 원본 메시지 포함, 처음 100바이트의 데이터만 포함 또는 원본 메시지를 전혀 포함하지 않음).
- 원본 메시지에서 수행할 작업. 제거하거나 데드-레터 큐로 이동하게 할 수 있습니다.
- *MsgId* 및 *CorrelId* 필드의 콘텐츠도 필요한지 여부.

Feedback 필드를 사용하여 보고 메시지를 생성하는 이유를 표시하십시오. 애플리케이션의 응답 대상 큐에 보고 메시지를 넣으십시오. 자세한 정보는 [피드백](#)을 참조하십시오.

(MQGET) 보고 메시지 요청 및 수신

필요한 피드백을 표시하도록 *Report* 필드를 완료하지 않으면, 다른 애플리케이션에 메시지를 송신할 때 문제점이 보고되지 않습니다. 사용 가능한 옵션은 [보고서 필드의 구조](#)를 참조하십시오.

큐 관리자가 항상 애플리케이션의 응답 대상 큐에 보고 메시지를 넣습니다. 고유 애플리케이션에서도 동일한 작업을 수행하는 것이 좋습니다. 보고 메시지 기능을 사용할 때 메시지의 메시지 디스크립터에 응답 대상 큐의 이름을 지정하십시오. 그렇지 않으면 MQPUT 호출에 실패합니다.

애플리케이션에 응답 대상 큐를 모니터하고 도착하는 모든 메시지를 처리하는 프로시저가 있어야 합니다. 보고 메시지에 모든 원본 메시지 또는 원본 메시지의 처음 100바이트가 포함되거나 원본 메시지가 전혀 포함되지 않을 수 있습니다.

큐 관리자가 오류의 원인(예: 대상 큐가 없음)을 표시하기 위해 보고 메시지의 *Feedback* 필드를 설정합니다. 프로그램에서도 동일하게 설정해야 합니다.

보고 메시지에 대한 자세한 정보는 [11 페이지의 『보고 메시지』](#)의 내용을 참조하십시오.

리모트로 판별된 오류

리모트 큐에 메시지를 송신할 때 로컬 큐 관리자에서 오류를 발견하지 않고 MQI를 처리한 경우에도 다른 요인이 리모트 큐 관리자가 메시지를 핸들링하는 방식에 영향을 미칠 수 있습니다.

예를 들어 대상 큐가 가득 찼거나 없을 수도 있습니다. 대상 큐까지의 라우트에 있는 다른 중간 큐 관리자가 메시지를 핸들링해야 하는 경우 오류를 발견할 수 있습니다.

메시지 전달 문제

MQPUT 호출에 실패하면 큐에 다시 메시지를 넣거나 송신자에게 리턴하거나 데드-레터 큐에 넣을 수 있습니다.

각 옵션에는 장점이 있지만 MQPUT에 실패한 이유가 목적지 큐가 가득 찼기 때문인 경우 메시지를 다시 넣고 싶지 않을 수 있습니다. 이 경우 데드-레터 큐에 넣으면 나중에 올바른 목적지 큐에 전달될 수 있습니다.

메시지 전달 재시도

데드-레터 큐에 메시지를 넣기 전에 채널에 *MsgRetryCount* 및 *MsgRetryInterval* 속성이 설정되었거나 채널에서 사용할 재시도 엑시트 프로그램(채널 속성 *MsgRetryExitId* 필드에 보유된 이름)이 있으면 리모트 큐 관리자가 큐에 다시 메시지 넣기를 시도합니다.

MsgRetryExitId 필드가 비어 있으면 *MsgRetryCount* 및 *MsgRetryInterval* 속성의 값이 사용됩니다.

`MsgRetryExitId` 필드가 비어 있지 않으면 이 이름의 엑시트 프로그램이 실행됩니다. 고유 엑시트 프로그램을 사용하는 데 관한 자세한 정보는 358 페이지의 『메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

송신자에게 메시지 리턴

생성될 보고 메시지에 원래 메시지를 모두 포함하도록 요청하여 송신자에게 메시지를 리턴합니다.

보고 메시지 옵션에 대한 자세한 내용은 11 페이지의 『보고 메시지』의 내용을 참조하십시오.

데드 레터(미전달 메시지) 큐 사용

큐 관리자가 메시지를 전달할 수 없는 경우 큐 관리자는 이 메시지를 데드-레터 큐에 넣기 시도합니다. 이 큐는 큐 관리자가 설치될 때 정의되어야 합니다.

프로그램은 큐 관리자가 사용하는 것과 같은 방식으로 데드-레터 큐를 사용할 수 있습니다. 큐 관리자 오브젝트를 열고(MQOPEN 호출 사용) `DeadLetterQName` 속성을 조회하여(MQING 호출 사용) 데드-레터 큐의 이름을 찾을 수 있습니다.

큐 관리자가 메시지를 이 큐에 넣을 때 메시지에 헤더를 추가합니다. 이 메시지의 형식은 데드-레터 헤더(MQDLH) 구조로 설명됩니다. [MQDLH-데드-레터 헤더](#)를 참조하십시오. 이 헤더에는 대상 큐의 이름과 메시지를 데드-레터 큐에 넣는 이유가 포함됩니다. 이는 제거되어야 하며 메시지를 예정된 큐에 넣기 전에 이 문제를 해결해야 합니다. 또한 큐 관리자는 메시지에 MQDLH 구조가 포함됨을 표시하도록 메시지 디스크립터(MQMD)의 `Format` 필드를 변경합니다.

MQDLH 구조

데드-레터 큐에 넣는 모든 메시지에 MQDLH 구조 추가가 권장되지만 특정 WebSphere MQ 제품에서 제공되는 데드-레터 핸들러를 사용할 예정이라면 메시지에 MQDLH 구조를 추가해야만 합니다.

메시지에 헤더를 추가하면 메시지가 데드-레터 큐에 대해 너무 길어질 수 있으므로 MQ_MSG_HEADER_LENGTH 상수 값을 사용하여 메시지가 데드-레터 큐에 허용된 최대 크기보다 작은지 항상 확인하십시오. 큐에 허용된 메시지의 최대 크기는 큐의 `MaxMsgLength` 속성 값으로 판별됩니다. 데드-레터 큐의 경우, 이 속성이 큐 관리자가 허용하는 최대값으로 설정되는지 확인하십시오. 애플리케이션이 메시지를 전달할 수 없고 메시지가 데드-레터 큐에 넣기에 너무 긴 경우 MQDLH 구조의 설명에 제공된 어드바이스에 따르십시오.

데드-레터 큐가 모니터되고 그에 도착하는 메시지가 처리되는지 확인하십시오. 데드-레터 큐 핸들러는 배치 유틸리티로 실행되며 데드-레터 큐의 선택된 메시지에 대해 다양한 조치를 수행하는 데 사용될 수 있습니다. 자세한 정보는 502 페이지의 『데드-레터 큐 처리』의 내용을 참조하십시오.

데이터 변환이 필요한 경우 MOGET 호출에 MQGMO_CONVERT 옵션을 사용할 때 큐 관리자가 헤더 정보를 변환합니다. 메시지를 넣는 프로세스가 MCA인 경우 헤더 뒤에 원래 메시지의 모든 텍스트가 표시됩니다.

데드-레터 큐에 넣은 메시지가 이 큐에 대해 너무 긴 경우 이 메시지는 잘릴 수 있습니다. 이러한 상황은 큐의 `MaxMsgLength` 속성 값과 같은 길이인 데드-레터 큐에 메시지로 표시될 수 있습니다.

데드-레터 큐 처리

이 정보는 데드-레터 큐 처리를 사용할 때 범용 프로그래밍 인터페이스 정보를 포함합니다.

데드-레터 큐 처리는 로컬 시스템 요구사항에 따라 달라지지만 스펙을 작성할 때 다음을 고려하십시오.

- MQMD의 형식 필드 값이 MQFMT_DEAD_LETTER_HEADER이므로 메시지에 데드-레터 큐 헤더가 있는 것으로 식별될 수 있습니다.
- On WebSphere MQ for z/OS using 코믹스, if an MCA puts this message to the dead-letter queue, the `PutApplType` field is MQAT_CICS, and the `PutApplName` field is the `ApplId` of the 코믹스 system followed by the transaction name of the MCA.
- 메시지가 데드-레터 큐로 라우팅되는 이유는 데드-레터 큐 헤더의 `Reason` 필드에 포함되어 있습니다.
- 데드-레터 큐 헤더에는 목적지 큐 이름과 큐 관리자 이름의 자세한 내용이 포함되어 있습니다.
- 메시지를 목적지 큐에 넣기 전에 메시지에 복원되어야 하는 필드가 데드-레터 큐 헤더에 포함되어 있습니다. 즉, 다음과 같습니다.

1. Encoding

2. CodedCharSetId

3. Format

- 메시지 디스크립터는 원본 애플리케이션에서 수행하는 PUT과 동일합니다. 단, 표시된 세 필드(Encoding, CodedCharSetId 및 Format)는 제외입니다.

데드-레터 큐 애플리케이션에서 다음 중 하나 이상을 수행해야 합니다.

- Reason 필드를 조사하십시오. 다음과 같은 이유로 인해 MCA에서 메시지를 넣을 수 있습니다.
 - 메시지가 채널의 최대 메시지 크기보다 큽니다.
이유는 MQRC_MSG_TOO_BIG_FOR_CHANNEL입니다.
 - 목적지 큐에 메시지를 넣을 수 없습니다.
이유는 MQPUT 조작을 통해 리턴할 수 있는 모든 MQRC_* 이유 코드입니다.
 - 사용자 엑시트에서 이 조치를 요청했습니다.
이유 코드는 사용자 엑시트 또는 기본 MQRC_SUPPRESSED_BY_EXIT에서 제공합니다.
- 가능한 경우 예정 목적지에 메시지를 전달하십시오.
- 전환 이유가 판별되었지만 즉시 정정할 수 없는 경우 제거하기 전에 일정 기간 동안 메시지를 보유하십시오.
- 문제점이 판별된 경우 문제점을 정정하도록 관리자에게 지시사항을 제공하십시오.
- 손상되었거나 처리할 수 없는 메시지를 제거하십시오.

데드-레터 큐에서 복구한 메시지를 처리하는 방법은 다음 두 가지입니다.

1. 메시지가 로컬 큐용인 경우 다음을 수행하십시오.
 - 애플리케이션 데이터를 추출하는 데 필요한 코드 변환을 수행합니다.
 - 로컬 함수인 경우 해당 데이터에서 코드 변환을 수행합니다.
 - 메시지 디스크립터의 모든 세부 정보를 복원하여 로컬 큐에 결과 메시지를 넣습니다.
2. 메시지가 리모트 큐용인 경우 큐에 메시지를 넣습니다.

분산 큐잉 환경에서 미전달 메시지를 핸들링하는 방법에 관한 정보는 [메시지를 전달할 수 없을 때 발생하는 사항을 참조하십시오.](#)

멀티캐스트 프로그래밍

이 정보를 사용하여 WebSphere MQ 멀티캐스트 프로그래밍 태스크(예: 큐 관리자에 연결 및 예외 보고)에 대해 학습할 수 있습니다.

WebSphere MQ 멀티캐스트는 가능한 한 사용자가 이해하기 쉽도록 설계되었으며 기존 애플리케이션과의 호환이 가능합니다. COMMINFO 오브젝트를 정의하고 TOPIC 오브젝트의 **MCAST** 및 **COMMINFO** 매개변수를 설정하면 기존 WebSphere MQ 애플리케이션에서 멀티캐스트를 사용하기 위해 많은 부분을 고치지 않아도 됩니다. 그러나 몇 가지 제한사항(자세한 정보는 503 페이지의 『멀티캐스트 및 MQI(Message Queue Interface)』 참조)과 고려할 보안 문제(자세한 정보는 [Multicast 보안 참조](#))가 있을 수 있습니다.

멀티캐스트 및 MQI(Message Queue Interface)

이 정보를 사용하여 주요 MQI 개념 및 이를 WebSphere MQ 멀티캐스트와 관련시키는 방법을 파악할 수 있습니다.

멀티캐스트 subscription은 비지속적입니다. 연관된 물리적 큐가 없으므로 지속적 subscription에서 작성된 오프라인 메시지를 저장할 수 없습니다.

애플리케이션이 멀티캐스트 토픽을 구독한 후 큐에 대한 핸들인 것처럼 이용하거나 MQGET할 수 있는 오브젝트 핸들에 다시 제공됩니다. 이는 관리 대상 멀티캐스트 구독(MQSO_MANAGED로 작성된 구독)만 지원된다는 의미입니다. 즉, 구독을 작성하고 하나의 큐에 있는 메시지를 '지정할' 수 없습니다. 이렇게 되면 구독 호출 시 리턴되는 오브젝트 핸들에서 메시지를 이용해야 합니다. 클라이언트에서 메시지는 클라이언트가 이용할 때까지 메시지

버퍼에 저장됩니다. 자세한 정보는 클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자를 참조하십시오. 클라이언트가 발행 속도를 따르지 못하는 경우, 필요에 따라 오래된 메시지를 먼저 제거하는 순서로 메시지가 제거됩니다.

애플리케이션이 멀티캐스트를 사용하는지 여부는 일반적으로 TOPIC 오브젝트의 MCAST 속성을 설정하여 지정된 관리 의사결정입니다. 발행 애플리케이션이 멀티캐스트가 사용되지 않게 해야 하는 경우, MQOO_NO_MULTICAST 옵션을 사용할 수 있습니다. 마찬가지로, 구독 애플리케이션은 MQSO_NO_MULTICAST 옵션을 사용하여 구독함으로써 멀티캐스트가 사용되지 않게 할 수 있습니다.

WebSphere MQ Multicast는 메시지 선택자 사용을 지원합니다. 애플리케이션은 선택자를 사용하여 선택 문자열이 나타내는 SQL92 조회를 충족시키는 특성을 가진 해당 메시지에 대한 관심만 등록할 수 있습니다. 메시지 선택자에 대한 자세한 정보는 21 페이지의 『선택자』의 내용을 참조하십시오.

다음 표에는 모든 주요 MQI 개념 및 해당 개념이 멀티캐스트와 관련되는 방식이 나열되어 있습니다.

표 71. MQI 개념 및 해당 개념이 멀티캐스트와 관련되는 방식		
MQI 개념	멀티캐스트를 사용하려 할 때의 조치	이유 코드
0 길이의 메시지 넣기	거부됨	2005 (07D5) (RC2005): MQRC_BUFFER_LENGTH_ERROR
그룹화	거부됨	2046 (07FE) (RC2046): MQRC_OPTIONS_ERROR
Segmentation	거부됨	2443 (098B) (RC2443): MQRC_SEGMENTATION_NOT_ALLOWED
분배 목록	거부됨	2154 (086A) (RC2154): MQRC_RECS_PRESENT_ERROR
MQINQ	토픽 핸들에 대해 거부됨: 토픽의 MQINQ 및 MQSET이 지원되지 않습니다.	2038 (07F6) (RC2038): MQRC_NOT_OPEN_FOR_INQUIRE
	관리 대상 핸들에 대해 채택됩니다. 현재 용량을 조회할 수 있습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 값이 현재 용량인 경우, 적용 가능한 이유 코드가 없습니다. 현재 용량 이외의 값인 경우 이유 코드는 2067 (0813) (RC2067): MQRC_SELECTOR_ERROR입니다.
MQSET	모든 핸들에 대해 거부됩니다.	2040 (07F8) (RC2040): MQRC_NOT_OPEN_FOR_SET
트랜잭션(XA 또는 아님)	거부됨	2072(0818)(RC2072): MQRC_SYNCPOINT_NOT_AVAILABLE
메시지 찾아보기	거부됨	2036 (07F4) (RC2036): MQRC_NOT_OPEN_FOR_BROWSE
메시지 잠금	거부됨	2046 (07FE) (RC2046): MQRC_OPTIONS_ERROR
표시로 찾아보기	거부됨	2036 (07F4) (RC2036): MQRC_NOT_OPEN_FOR_BROWSE
컨텍스트 전달	거부됨	2046 (07FE) (RC2046): MQRC_OPTIONS_ERROR
MQPUT1	거부되었습니다. 멀티캐스트 전용 토픽을 시도하고 MQPUT1을 수행하는 작업은 올바르지 않습니다.	2560 (0A00) (RC2560): MQRC_MULTICAST_ONLY

표 71. MQI 개념 및 해당 개념이 멀티캐스트와 관련되는 방식 (계속)		
MQI 개념	멀티캐스트를 사용하려 할 때의 조치	이유 코드
지속 가능 구독	토픽이 "멀티캐스트 전용"으로 표시되는 경우 거부되고 그렇지 않으면 멀티캐스트가 아닌 구독이 작성됩니다.	2436 (0984) (RC2436): <u>MQRC_DURABILITY_NOT_ALLOWED</u>
TopicString > 255	거부되었습니다. 토픽 문자열이 255자보다 큰 경우 클라이언트에서 거부됩니다.	2425 (0979) (RC2425): <u>MQRC_TOPIC_STRING_ERROR</u>
관리 대상이 아닌 구독이 작성됨	토픽이 "멀티캐스트 전용"으로 표시되는 경우 거부되고 그렇지 않으면 멀티캐스트가 아닌 구독이 작성됩니다.	2046 (07FE) (RC2046): <u>MQRC_OPTIONS_ERROR</u>
MQPMO_NOT_OWN_SUBS	거부됨	2046 (07FE) (RC2046): <u>MQRC_OPTIONS_ERROR</u>

다음 항목이 이전 표의 MQI 개념 일부에서 확장되며 표에 없는 MQI 개념 일부에 대한 정보를 제공합니다.

메시지 지속성

비지속적 멀티캐스트 구독의 경우, 발행자의 지속 메시지를 복구 불가능한 방식으로 전달합니다.

메시지 절단

메시지 자르기가 지원되며 이렇게 되면 애플리케이션이 다음을 수행할 수 있습니다.

1. MQGET을 실행합니다.
2. MQRC_TRUNCATED_MSG_FAILED를 가져옵니다.
3. 보다 큰 버퍼를 할당합니다.
4. MQGET을 다시 실행하여 메시지를 검색합니다.

구독 만기

subscription 만기가 지원되지 않습니다. 만기를 설정하려는 시도가 무시됩니다.

멀티캐스트의 고가용성

이 정보를 통해 WebSphere MQ 멀티캐스트 연속 피어 투 피어 조작에 대해 이해할 수 있으며 WebSphere MQ가 WebSphere MQ 큐 관리자에 연결되고 메시지는 해당 큐 관리자를 통해 플로우하지 않는 경우도 포함됩니다.

멀티캐스트 토픽 오브젝트를 MQOPEN 또는 MQSUB하기 위해 관리자에 연결해야 하지만 메시지가 큐 관리자를 통해 플로우되지 않습니다. 따라서 멀티캐스트 토픽 오브젝트에서 MQOPEN 또는 MQSUB를 완료한 후에는 큐 관리자에 대한 연결이 끊긴 후에도 멀티캐스트 메시지를 계속 전송할 수 있습니다. 조작 모드에는 두 가지가 있습니다.

큐 관리자에 정상적으로 연결됨

큐 관리자에 연결된 동안에는 멀티캐스트 통신이 가능합니다. 연결에 실패하면 일반 MQI 규칙이 적용됩니다. 예를 들어, 멀티캐스트 오브젝트 핸들에 대한 MQPUT은 2009 (07D9) (RC2009):
MQRC_CONNECTION_BROKEN을 리턴합니다.

큐 관리자에 클라이언트 연결이 다시 연결됨

재연결 주기 중에도 멀티캐스트 통신이 가능합니다. 이렇게 되면 큐 관리자에 대한 연결이 끊기더라도 멀티캐스트 메시지 넣기와 이용에는 영향을 주지 않습니다. 클라이언트가 큐 관리자에 다시 연결하려고 시도하며, 재연결에 실패하는 경우 연결 핸들이 중단되고 멀티캐스트 호출을 포함한 모든 MQI 호출이 실패합니다. 자세한 정보는 [자동 클라이언트 재연결을 참조하십시오](#).

모든 애플리케이션이 명확하게 MQDISC를 발행하는 경우 모든 멀티캐스트 구독 및 오브젝트 핸들이 종료됩니다.

멀티캐스트의 지속적인 피어 투 피어 조작

클라이언트 간 피어 투 피어 통신을 사용하면 메시지가 큐 관리자를 통해 플로우되지 않아도 됩니다. 따라서 큐 관리자에 대한 연결이 끊겨도 메시지 전송이 계속됩니다. 다음 제한사항이 이 모드의 지속적인 메시지 요구사항에 적용됩니다.

- 지속적인 조작을 위해 MQCNO_RECONNECT_* 옵션 중 하나를 사용하여 연결해야 합니다. 이 프로세스에서는 통신 세션이 중단되더라도 실제 연결 핸들은 중단되지 않으며 대신 재연결 상태에 있게 됩니다. 재연결에 실패하면 모든 추가 MQI 호출을 방해하는 연결 핸들이 중단됩니다.
- MQPUT, MQGET, MQINQ 및 Async Consume이 이 모드에서 지원됩니다. 모든 MQOPEN, MQCLOSE 또는 MQDISC 동사에서는 큐 관리자에 대한 재연결이 완료되어야 합니다.
- 큐 관리자에 대한 상태 플로우가 중지됩니다. 따라서 큐 관리자의 모든 상태는 오래되었거나 누락된 상태가 됩니다. 이렇게 되면 클라이언트가 메시지를 송신 및 수신할 수 있고 큐 관리자에서 알 수 없는 상태가 됩니다. 자세한 정보는 [멀티캐스트 애플리케이션 모니터링을 참조하십시오](#).

멀티캐스트 메시징을 위한 MQI의 데이터 변환

이 정보를 사용하여 WebSphere MQ 멀티캐스트 메시징을 위해 데이터 변환을 사용하는 방법에 대해 학습할 수 있습니다.

WebSphere MQ 멀티캐스트는 공유된 연결되지 않은 프로토콜이기 때문에 각 클라이언트가 데이터 변환을 위한 특정 요청을 작성할 수 없습니다. 동일한 멀티캐스트 스트림을 구독하는 모든 클라이언트는 동일한 2진 데이터를 수신하므로, WebSphere MQ 데이터 변환이 필요한 경우, 각 클라이언트에서 로컬로 변환이 수행됩니다.

데이터는 WebSphere MQ 멀티캐스트 트래픽을 위해 클라이언트에서 변환됩니다. **MQGMO_CONVERT** 옵션을 지정하면 데이터 변환이 요청대로 수행됩니다. 사용자 정의 형식에는 클라이언트에 설치된 데이터 변환 엑시트가 필요합니다. 클라이언트 및 서버 패키지에 있는 라이브러리에 대한 정보는 [375 페이지의 『데이터 변환 엑시트 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.

데이터 변환을 관리하는 데 대한 정보는 [Multicast 메시징에서 데이터 변환 사용](#)을 참조하십시오.

데이터 변환에 대한 자세한 정보는 [데이터 변환](#)을 참조하십시오.

데이터 변환 엑시트와 ClientExitPath에 대한 자세한 정보는 [클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자](#)를 참조하십시오.

멀티캐스트 예외 보고

이 정보를 사용하여 WebSphere MQ 멀티캐스트 이벤트 핸들러 및 WebSphere MQ 멀티캐스트 보고 예외에 대해 학습할 수 있습니다.

WebSphere MQ 멀티캐스트에서는 표준 WebSphere MQ 이벤트 핸들러 메커니즘을 사용하여 보고되는 멀티캐스트 이벤트를 보고하도록 이벤트 핸들러를 호출하여 문제점 판별을 지원합니다.

개별 멀티캐스트 이벤트는 동일한 멀티캐스트 전송기 또는 수신자를 사용하는 여러 개의 MQHCONN 연결 핸들이 있을 수 있으므로 둘 이상의 WebSphere MQ 이벤트가 호출될 수 있습니다. 하지만 각 멀티캐스트 예외로 인해 WebSphere MQ 연결당 하나의 이벤트 핸들러만 호출할 수 있습니다.

WebSphere MQ MQCBDO_EVENT_CALL 상수를 사용하면 애플리케이션이 WebSphere MQ 이벤트만 수신하도록 콜백을 등록할 수 있고, MQCBDO_MC_EVENT_CALL을 사용하면 애플리케이션이 멀티캐스트 이벤트만 수신하도록 콜백을 등록할 수 있습니다. 두 상수 모두 사용하는 경우, 두 가지 유형의 이벤트 모두 수신할 수 있습니다.

멀티캐스트 이벤트 요청

WebSphere MQ 멀티캐스트 이벤트는 `cbd.Options` 필드에서 `MQCBDO_MC_EVENT_CALL` 상수를 사용합니다. 다음 예는 멀티캐스트 이벤트 요청 방법을 보여줍니다.

```
cbd.CallbackType      = MQCBT_EVENT_HANDLER;
cbd.Options           = MQCBDO_MC_EVENT_CALL;
cbd.CallbackFunction = EventHandler;
MQCB(Hcon, MQQP_REGISTER, &cbd, MQHO_UNUSABLE_HOBJ, NULL, NULL, &CompCode, &Reason);
```

`cbd.Options` 필드에 대해 `MQCBDO_MC_EVENT_CALL` 옵션이 지정되면 이벤트 핸들러는 연결 레벨 이벤트 대신 WebSphere MQ 멀티캐스트 이벤트만 보냅니다. 두 가지 유형의 이벤트를 이벤트 핸들러로 송신하도록 요청하려면 애플리케이션이 다음 예에 표시된 대로 `MQCBDO_MC_EVENT_CALL` 상수 및 `cbd.Options` 필드의 `MQCBDO_EVENT_CALL` 상수를 지정해야 합니다.

```
cbd.CallbackType      = MQCBT_EVENT_HANDLER;
cbd.Options           = MQCBDO_EVENT_CALL | MQCBDO_MC_EVENT_CALL;
cbd.CallbackFunction = EventHandler;
MQCB(Hcon, MQQP_REGISTER, &cbd, MQHO_UNUSABLE_HOBJ, NULL, NULL, &CompCode, &Reason);
```

이러한 상수를 사용하지 않으면 연결 레벨 이벤트만 이벤트 핸들러로 송신됩니다.

`Options` 필드의 값에 대한 자세한 정보는 [옵션\(MQLONG\)](#)을 참조하십시오.

멀티캐스트 이벤트 형식

WebSphere MQ 멀티캐스트 예외에는 콜백 함수의 **Buffer** 매개변수로 리턴되는 몇 가지 지원 정보가 포함됩니다. **Buffer** 포인터는 포인터의 배열을 가리키고 `MQCBC.DataLength` 필드는 배열의 크기(바이트)를 지정합니다. 배열의 첫 번째 요소는 항상 이벤트의 짧은 텍스트 설명을 가리킵니다. 이벤트 유형에 따라 추가 매개변수가 제공될 수 있습니다. 다음 표에는 예외 목록이 있습니다.

이벤트 코드	설명	추가 데이터
MQMCEV_PACKET_LOSS	복구할 수 없는 패킷 손실	손실된 패킷의 수
MQMCEV_HEARTBEAT_TIMEOUT	하트비트 제어 패킷의 장기 부재	해당사항 없음
MQMCEV_VERSION_CONFLICT	최신 프로토콜 버전 패킷의 수신	해당사항 없음
MQMCEV_RELIABILITY	전송자 및 수신자의 서로 다른 신뢰 모드	해당사항 없음
MQMCEV_CLOSED_TRANS	1개의 소스에 의해 종료된 토픽 전송	해당사항 없음
MQMCEV_STREAM_ERROR	스트림에서 발견된 오류	해당사항 없음
MQMCEV_NEW_SOURCE	토픽에서 전송을 시작하는 새 소스	소스 구조
MQMCEV_RECEIVE_QUEUE_TRIMMED	시간 또는 공간 만기로 인해 PacketQ에서 제거된 패킷	조정된 패킷의 수
MQMCEV_PACKET_LOSS_NACK_EXPIRE	NACK 만기로 인한 복구할 수 없는 패킷 손실	손실된 패킷의 수
MQMCEV_ACK_RETRIES_EXCEEDED	max_ack_retries 를 초과한 후 실행 기록에서 제거된 패킷의 수	제거된 패킷 수
MQMCEV_STREAM_SUSPEND_NACK	NACK이 이 토픽에서 채택된 스트림에서 일시중단됨	스트림 ID 일시중단 스트림이 일시중단된 시간 (밀리초)

표 72. 멀티캐스트 이벤트 코드 설명 (계속)		
이벤트 코드	설명	추가 데이터
MQMCEV_STREAM_RESUME_NACK	NACK이 스트림에서 일시중단된 후 재개됨	스트림 ID
MQMCEV_STREAM_EXPELLED	이 토픽에서 채택된 스트림이 강제 제거 요청으로 인해 거부됨	스트림 ID
MQMCEV_FIRST_MESSAGE	소스의 첫 번째 메시지	메시지 번호
MQMCEV_LATE_JOIN_FAILURE	늦은 조인 세션을 시작하는 데 실패함	해당사항 없음
MQMCEV_MESSAGE_LOSS	복구할 수 없는 메시지 손실	손실된 메시지의 수
MQMCEV_SEND_PACKET_FAILURE	멀티캐스트 전송자가 멀티캐스트 패킷을 송신하는 데 실패함	해당사항 없음
MQMCEV_REPAIR_DELAY	멀티캐스트 수신자가 미해결 NAK에 대한 복구 패킷을 수신하지 못함	해당사항 없음
MQMCEV_MEMORY_ALERT_ON	수신자 수신 버퍼를 채우고 있음	버퍼 풀 사용 백분율
MQMCEV_MEMORY_ALERT_OFF	수신자 수신 버퍼 수가 정상으로 내려감	버퍼 풀 사용 백분율
MQMCEV_NACK_ALERT_ON	수신자 복구 패킷 요청 비율이 최고에 도달함	초당 패킷의 현재 복구 요청 비율
MQMCEV_NACK_ALERT_OFF	수신자 복구 패킷 요청 비율이 정상으로 내려감	초당 패킷의 현재 복구 요청 비율
MQMCEV_REPAIR_ALERT_ON	전송자 복구 패킷 송신 비율이 최고에 도달함	해당사항 없음
MQMCEV_REPAIR_ALERT_OFF	전송자 복구 패킷 송신 비율이 정상으로 내려감	해당사항 없음
MQMCEV_SHM_DEST_UNUSABLE	전송자 토픽 목적지에서 사용되는 공유 메모리 영역이 사용할 수 없는 영역으로 감지됨	해당사항 없음
MQMCEV_SHM_PORT_UNUSABLE	수신자 인스턴스에서 사용되는 공유 메모리 포트가 사용할 수 없는 영역으로 감지됨	해당사항 없음
MQMCEV_CCT_GETTIME_FAILED	CCT(Coordinated Cluster Time)에서 시간 구하기에 실패함	해당사항 없음
MQMCEV_DEST_INTERFACE_FAILURE	전송자 토픽 목적지에서 사용되는 네트워크 인터페이스가 실패하고 백업 네트워크 인터페이스를 사용할 수 없음	
MQMCEV_DEST_INTERFACE_FAILOVER	전송자 토픽 목적지에서 사용되는 네트워크 인터페이스가 실패하고 다른 인터페이스에 대한 장애 복구에 성공함	
MQMCEV_PORT_INTERFACE_FAILURE	수신자 rmmPort에서 사용되는 네트워크 인터페이스가 실패하고 백업 네트워크 인터페이스를 사용할 수 없음(또는 실패함)	RMM 구성

표 72. 멀티캐스트 이벤트 코드 설명 (계속)		
이벤트 코드	설명	추가 데이터
MQMCEV_PORT_INTERFACE_FAILOVER	수신자 rmmPort에서 사용되는 네트워크 인터페이스가 실패하고 다른 인터페이스에 대한 장애 복구에 성공함	RMM 구성

.NET 사용

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 .NET 프로그래밍 프레임워크에 작성된 프로그램을 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 WebSphere MQ에 연결하거나 WebSphere MQ 서버에 직접 연결 연결할 수 있습니다.

Microsoft의 .NET Framework를 사용하는 애플리케이션이 있고 WebSphere MQ의 기능을 활용하려는 경우 .NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용해야 합니다.

오브젝트 지향 WebSphere MQ .NET 인터페이스는 MQI 명령어를 사용하는 대신 오브젝트의 메소드를 사용한다는 점에서 MQI 인터페이스와 다릅니다.

프로시저 방식의 WebSphere MQ API(Application Programming Interface)는 다음 목록의 항목과 같은 명령어 주변에 빌드됩니다.

```
MQCONN, MQDISC, MQOPEN, MQCLOSE,
MQINQ, MQSET, MQGET, MQPUT, MQSUB
```

이러한 verb는 모두 매개변수로 이들이 작동할 WebSphere MQ 오브젝트에 대한 핸들을 사용합니다. .NET은 오브젝트 지향이기 때문에 .NET 프로그래밍 인터페이스는 이를 전환합니다. 프로그램은 WebSphere MQ 오브젝트 세트로 구성되며 해당 오브젝트에서 메소드를 호출하여 조치를 취합니다. .NET에서 지원하는 언어로 프로그램을 작성할 수 있습니다.

프로시저 인터페이스를 사용하는 경우 호출 MQDISC(*Hconn*, *CompCode*, *Reason*)를 사용하여 큐 관리자와 연결을 끊습니다. 여기서 *Hconn*은 큐 관리자에 대한 핸들입니다.

.NET 인터페이스에서 큐 관리자는 클래스 MQQueueManager의 오브젝트로 표시됩니다. 해당 클래스에서 Disconnect() 메소드를 호출하여 큐 관리자와 연결을 끊습니다.

```
// declare an object of type queue manager
MQQueueManager queueManager=new MQQueueManager();
...
// do something...
...
// disconnect from the queue manager
queueManager.Disconnect();
```

.NET용 WebSphere MQ 클래스는 .NET 애플리케이션이 WebSphere MQ와 상호작용할 수 있도록 하는 클래스의 세트입니다. 이들은 큐 관리자, 큐, 채널 및 메시지와 같은 애플리케이션이 사용하는 WebSphere MQ의 다양한 컴포넌트를 표시합니다. 해당 클래스에 대한 세부사항은 [WebSphere MQ .NET 클래스 및 인터페이스를 참조하십시오](#).

쓸 애플리케이션을 컴파일하기 전에 .NET Framework를 설치해야 합니다. .NET 및 .NET Framework용 WebSphere MQ 클래스를 설치하는 방법에 대한 지시사항은 [510 페이지의 『.NET용 WebSphere MQ 클래스 설치』](#)의 내용을 참조하십시오.

관련 개념

기술 개요

[510 페이지의 『연결 옵션』](#)

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 큐 관리자에 연결하는 모드는 세 개가 있습니다. 요구사항에 가장 적합한 연결 유형을 고려하십시오.

[520 페이지의 『.NET용 WebSphere MQ 클래스』](#)

이 토픽 컬렉션에서는 .NET용 WebSphere MQ 클래스 설치를 확인하기 위해 샘플 프로그램이 실행되도록 시스템을 구성하는 방법 및 자체 프로그램 실행 방법에 대해 설명합니다.

[523 페이지의 『WebSphere MQ .NET 문제 해결』](#)

프로그램이 제대로 완료되지 않은 경우에는 샘플 애플리케이션 중 하나를 실행하여 진단 메시지에서 제공되는 조언에 따라 수행하십시오.

[523 페이지의 『WebSphere MQ .NET 프로그램 작성 및 배치』](#)

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 WebSphere MQ 큐에 액세스하려면 WebSphere MQ 큐에 메시지를 넣고, 이 큐에서 메시지를 가져오는 호출을 포함하여 .NET가 지원하는 언어로 프로그램을 작성하십시오.

[541 페이지의 『Microsoft Windows Communication Foundation \(WCF\) 에 대한 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널』](#)

IBM WebSphere MQ 에 대한 Microsoft Windows Communication Foundation (WCF) 사용자 정의 채널은 WCF 클라이언트와 서비스 간에 메시지를 보내고 받습니다.

[71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

[7 페이지의 『애플리케이션 개발』](#)

IBM WebSphere MQ에서는 비즈니스 프로세스를 지원하는 데 필요한 메시지를 송신하고 수신하기 위해 애플리케이션을 개발할 수 있는 여러 방법을 제공합니다. 또한 큐 관리자 및 관련 자원을 관리하도록 애플리케이션을 개발할 수도 있습니다.

.NET용 WebSphere MQ 클래스 시작하기

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 .NET 프로그래밍 프레임워크에 작성된 프로그램을 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 WebSphere MQ에 연결하거나 WebSphere MQ 서버에 직접 연결 연결할 수 있습니다.

연결 옵션

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 큐 관리자에 연결하는 모드는 세 개가 있습니다. 요구사항에 가장 적합한 연결 유형을 고려하십시오.

클라이언트 바인딩 연결

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 WebSphere MQ MQI 클라이언트로 사용하기 위해 WebSphere MQ MQI 클라이언트를 사용하여 이를 WebSphere MQ 서버 시스템이나 별도의 시스템에 설치할 수 있습니다. 클라이언트 바인딩 연결에서 XA 또는 비XA 트랜잭션을 사용할 수 있습니다.

서버 바인딩 연결

서버 바인딩 모드로 사용되는 경우 .NET용 WebSphere MQ 클래스는 네트워크를 통해 통신하지 않고 큐 관리자 API를 사용합니다. 그러면 네트워크 연결을 사용하는 것보다 WebSphere MQ 애플리케이션에 대한 성능이 향상됩니다.

바인딩 연결을 사용하려면 .NET용 WebSphere MQ 클래스를 WebSphere MQ 서버에 설치해야 합니다.

관리 클라이언트 연결

이 모드의 연결은 로컬 또는 리모트 시스템에서 실행 중인 WebSphere MQ 서버에 WebSphere MQ 클라이언트로 연결합니다.

이 모드로 연결 중인 .NET용 WebSphere MQ 클래스는 .NET 관리 코드로 유지되고 고유 서비스는 호출하지 않습니다. 관리 코드에 대한 자세한 정보는 Microsoft 문서를 참조하십시오.

관리 클라이언트를 사용하는 데 관한 많은 제한사항이 있습니다. 이에 대한 자세한 정보는 [523 페이지의 『관리 클라이언트 연결』](#)의 내용을 참조하십시오.

.NET용 WebSphere MQ 클래스 설치

샘플을 포함하여 .NET용 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ와 같이 설치됩니다. Microsoft .NET Framework에는 필수조건이 있습니다.

.NET용 WebSphere MQ 클래스의 최신 버전은 디플트로 표준 WebSphere MQ 설치의 파트로 Java 및 .NET 메시징 및 웹 서비스 기능으로 설치됩니다. 설치 지시사항은 [Windows에 IBM WebSphere MQ 서버 설치](#) 또는 [Windows 시스템에 IBM WebSphere MQ 클라이언트 설치](#) 를 참조하십시오.

다중 설치 환경에서, 이전에 .NET용 WebSphere MQ 클래스를 지원팩으로 설치하는 경우, 우선 지원팩을 설치 제거해야지만 WebSphere MQ를 설치할 수 있습니다. WebSphere MQ와 같이 설치되는 .NET용 WebSphere MQ 클래스는 지원팩과 동일한 기능을 포함합니다.

소스 파일을 포함하는 샘플 애플리케이션도 제공됩니다. [521 페이지의 『샘플 애플리케이션』](#)의 내용을 참조하십시오.

32비트 또는 64비트에서 .NET용 WebSphere MQ 클래스를 실행하려면 Microsoft .NET Framework V2.0 이상을 설치해야 합니다.

참고: WebSphere MQ V7.0.1 설치 전에 Microsoft .NET Framework v2.0 이상을 설치하지 않으면 WebSphere MQ 제품 설치에 오류없이 계속되기는 하지만 .NET용 WebSphere MQ 클래스는 사용할 수 없습니다. .NET Framework를 WebSphere MQ 7.0.1 설치 후에 설치하면 WebSphere .NET 어셈블리는 `WMQInstallDir\bin\amqiRegisterDotNet.cmd` 스크립트를 실행해서 등록해야 합니다. `WMQInstallDir` 은 WebSphere MQ 7.0.1이 설치된 디렉토리입니다. 이 스크립트는 GAC(Global Assembly Cache)에 필수 어셈블리를 설치합니다. 수행된 조치를 레코딩하는 `amqi*.log` 파일 세트가 `%TEMP%` 디렉토리에 작성됩니다.

.NET 3과 함께 마이크로소프트 WCF에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용에 대한 정보는 다음을 참조하십시오. [541 페이지의 『Microsoft Windows Communication Foundation \(WCF\)에 대한 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널』](#)

.NET의 분산 트랜잭션

분산 트랜잭션 또는 글로벌 트랜잭션을 사용하면 클라이언트 애플리케이션이 하나의 트랜잭션에 두 개 이상의 네트워크 시스템에 있는 여러 다른 데이터 소스를 포함할 수 있습니다.

분산 트랜잭션에서 트랜잭션 관리자가 두 개 이상의 자원 관리자 간에 트랜잭션을 통합하고 관리합니다.

트랜잭션은 1단계 또는 2단계 커밋 프로세스일 수 있습니다. 1단계 커밋은 단 하나의 자원 관리자가 트랜잭션에 참여하는 프로세스이며 2단계 커밋에서는 두 개 이상의 자원 관리자가 트랜잭션에 참여합니다. 2단계 커밋 프로세스에서는 모든 자원 관리자가 커밋할 준비가 되었는지 확인하기 위해 트랜잭션 관리자가 준비 호출을 송신합니다. 모든 자원 관리자로부터 수신확인을 받으면 커밋 호출이 실행됩니다. 그렇지 않으면 전체 트랜잭션에서 롤백이 수행됩니다. 자세한 내용은 [트랜잭션 관리 및 지원](#)을 참조하십시오. 자원 관리자가 트랜잭션에 참여함을 트랜잭션 관리자에게 알려야 합니다. 자원 관리자가 참여함을 트랜잭션 관리자에게 알리면 트랜잭션을 커밋하거나 롤백할 때 자원 관리자가 트랜잭션 관리자에게 콜백을 받습니다.

WebSphere MQ .NET 클래스는 이미 비관리에서 분산 트랜잭션 및 서버 바인딩 모드 연결을 지원합니다. 이런 모드에서 WebSphere MQ .NET 클래스는 .NET을 대신하여 트랜잭션 처리를 관리하는 C 확장 트랜잭션 클라이언트에 모든 해당 호출을 위임합니다.

WebSphere MQ.NET 클래스는 이제 WebSphere MQ .NET 클래스가 분산 트랜잭션 지원을 위해 System.Transactions 네임스페이스를 사용하는 관리 모드에서의 분산 트랜잭션을 지원합니다. System.Transactions 인프라는 WebSphere MQ를 포함하여 모든 자원 관리자에서 시작된 트랜잭션을 지원하여 트랜잭션 프로그래밍을 단순하고 효율적으로 만듭니다. WebSphere MQ .NET 애플리케이션은 .NET 암시적 트랜잭션 프로그래밍 또는 명확한 트랜잭션 프로그래밍 모델을 사용하여 메시지를 넣고 가져올 수 있습니다. 암시적 트랜잭션에서 트랜잭션 경계는 트랜잭션을 커밋, 롤백(명확한 트랜잭션의 경우) 또는 완료할 시기를 결정하는 애플리케이션 프로그램에서 작성합니다. 명확한 트랜잭션에서는 트랜잭션을 커밋, 롤백 및 완료할지 여부를 명확하게 지정해야 합니다.

WebSphere MQ.NET은 MS DTC(Microsoft Distributed Transaction Coordinator)를 트랜잭션 관리자로 사용하며 이는 여러 자원 관리자 사이의 트랜잭션을 통합하고 관리합니다. WebSphere MQ는 자원 관리자로 사용됩니다.

WebSphere MQ.NET은 X/Open DTP(Distributed Transaction Processing) 모델을 사용합니다. X/Open DTP(Distributed Transaction Processing) 모델은 Open Group, 벤더 컨소시엄에서 제안한 분산 트랜잭션 처리 모델입니다. 이 모델은 트랜잭션 처리 및 데이터베이스 도메인에 있는 대부분의 상업 벤더 간에 표준입니다. 대부분의 상업 트랜잭션 관리 제품에서 X/DTP 모델을 지원합니다.

트랜잭션 모드

- 512 페이지의 『관리 모드의 분산 트랜잭션』
- [비관리 모드에 대한 분산 트랜잭션](#)

다양한 시나리오의 통합 트랜잭션

- 연결이 여러 트랜잭션에 참여할 수 있지만, 항상 하나의 트랜잭션만 활성화됩니다.
- 트랜잭션 중에 MQQueueManager.Disconnect 호출을 사용합니다. 이 경우 트랜잭션에 롤백하도록 요청합니다.
- 트랜잭션 중에 MQQueue.Close 또는 MQTopic.Close 호출을 사용합니다. 이 경우 트랜잭션에 롤백하도록 요청합니다.
- 트랜잭션 경계는 트랜잭션을 커밋, 롤백(명확한 트랜잭션의 경우) 또는 완료(암시적 트랜잭션의 경우)할 시기를 결정하는 애플리케이션 프로그램에서 작성합니다.
- 큐 또는 토픽 호출에서 Put 또는 Get 호출을 실행하기 전에 트랜잭션 중에 클라이언트 애플리케이션이 중단되고 예상치 못한 오류가 발생하면 트랜잭션이 롤백되고 MQException이 발생합니다.
- 큐 또는 토픽 호출에서 Put 또는 Get 호출 중에 MQCC_FAILED가 리턴되면 이유 코드와 함께 MQException이 발생하고 트랜잭션이 롤백됩니다. 준비 호출이 이미 트랜잭션 관리자에서 발행된 경우, WebSphere MQ .NET 은 트랜잭션을 강제로 롤백하여 준비 요청을 리턴합니다. 그러면 트랜잭션 관리자 DTC가 현재 주변에서 발생하는 트랜잭션의 모든 자원 관리자와 함께 현재 작업을 롤백합니다.
- 여러 자원 관리자와 관련된 트랜잭션 중에 환경상의 이유로 인해 Put 또는 Get 호출이 무기한 정지되면 트랜잭션 관리자가 지정된 시간까지 기다립니다. 이 시간이 지나고 나면 현재 주변에서 발생하는 트랜잭션의 모든 자원 관리자와 함께 모든 현재 작업을 롤백합니다. 준비 단계 중에 무한 대기가 발생하면 트랜잭션 관리자가 제한 시간을 초과시키거나 자원에서 인다우트(in-doubt)를 발행하여 트랜잭션을 롤백할 수 있습니다.
- 트랜잭션을 사용하는 애플리케이션은 SYNC_POINT의 Put 또는 Get 메시지여야 합니다. SYNC_POINT에 없는 트랜잭션 컨텍스트에서 메시지 Put 또는 Get 호출이 실행되면 호출에 실패하고 MQRC_UNIT_OF_WORK_NOT_STARTED 이유 코드가 표시됩니다.

Microsoft .NET System.Transactions 네임스페이스를 사용하는 관리 및 비관리 클라이언트 트랜잭션 지원 사이의 동작의 차이점

중첩 트랜잭션은 다른 TransactionScope에 TransactionScope가 있음

- WebSphere MQ .NET 완벽 관리 클라이언트는 중첩된 TransactionScope를 지원.
- WebSphere MQ .NET 비관리 클라이언트는 중첩된 TransactionScope를 지원하지 않음.

System.Transactions의 종속 트랜잭션

- WebSphere MQ .NET 완벽 관리 클라이언트는 System.Transactions에서 제공되는 종속 트랜잭션 기능을 지원.
- WebSphere MQ .NET 비관리 클라이언트는 System.Transactions에서 제공되는 종속 트랜잭션 기능을 지원하지 않음.

제품 샘플

새 제품 샘플 SimpleXAPut 및 SimpleXAGet 는 WebSphere MQ\tools\dotnet\samples\cs\base 에서 사용 가능합니다. 샘플은 C# 애플리케이션이며, SystemTransactions 네임스페이스를 사용하여 분산 트랜잭션에서 MQPUT 및 MQGET을 사용하는 방식을 데모합니다. 이러한 샘플에 대한 자세한 정보는 [515 페이지의 『TransactionScope에서 단순 메시지 넣기 및 가져오기 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.

관리 모드의 분산 트랜잭션

WebSphere MQ .NET 클래스는 System.Transactions 네임스페이스를 관리 모드의 분산 트랜잭션 지원에 대해 사용합니다. 관리 모드에서 MS DTC가 트랜잭션에 관련된 모든 서버의 분산된 트랜잭션을 통합하고 관리합니다.

WebSphere MQ .NET 클래스는 System.Transactions.Transaction 클래스를 기반으로 하는 명확한 프로그래밍 모델 및 트랜잭션이 인프라에서 자동 관리되는 System.Transactions.TransactionScope 클래스를 사용하는 암시적 프로그래밍 모델을 제공합니다.

암시적 트랜잭션

다음 코드 부분은 WebSphere MQ .NET 애플리케이션이 .NET 암시적 트랜잭션 프로그래밍을 사용하여 메시지를 넣는 방법에 대해 설명합니다.

```
Using (TransactionScope scope = new TransactionScope ())
{
    Q.Put (putMsg,pmo);
    scope.Complete ();
}

Q.close();
qMgr.Disconnect();}
```

암시적 트랜잭션의 코드 플로우에 대한 설명

이 코드는 *TransactionScope*를 작성하고 범위 내에 메시지를 넣습니다. 그런 다음 *Complete*를 호출하여 트랜잭션 통합자에게 트랜잭션 완료를 알립니다. 트랜잭션 통합자는 이제 준비 및 커미트를 발행하여 트랜잭션을 완료합니다. 발행이 감지되면 롤백이 호출됩니다.

명시적 트랜잭션

다음 코드는 WebSphere MQ .NET 애플리케이션이 .NET 명확한 트랜잭션 프로그래밍 모델을 사용하여 메시지를 넣는 방법에 대해 설명합니다.

```
MQQueueManager qMgr = new MQQueueManager ("MQQM");
MQQueue Q = QMGR.AccessQueue("Q", MQC.MQOO_OUTPUT+MQC.MQOO_INPUT_SHARED);
MQPutMessageOptions pmo = new MQPutMessageOptions();
pmo.Options = MQC.MQPMO_SYNCPOINT;
MQMessage putMsg1 = new MQMessage();
Using(CommittableTransaction tx = new CommittableTransaction()){
    Transaction.Current = tx;
    try
    {
        Q.Put(MSG,pmo);
        tx.commit();
    }
    catch(Exception)
    {tx.rollback();}
}

Q.close();
qMgr.Disconnect();
}
```

명시적 트랜잭션의 코드 플로우에 대한 설명

코드의 일부는 *CommittableTransaction* 클래스를 사용하여 트랜잭션을 작성합니다. 해당 범위에 메시지를 넣은 다음 명시적으로 *commit*를 호출하여 트랜잭션을 완료합니다. 임의의 발행이 있는 경우에는 롤백이 호출됩니다.

비관리 모드의 분산 트랜잭션

WebSphere MQ.NET 클래스는 확장 트랜잭션 클라이언트 및 COM+/MTS를 암시적 또는 명확한 트랜잭션 프로그래밍 모델로 사용하는 트랜잭션 통합자로 사용하여 관리되지 않는 연결(클래스)을 지원합니다. 비관리 모드에서 WebSphere MQ .NET 클래스는 .NET을 대신하여 트랜잭션 처리를 관리하는 C 확장 트랜잭션 클라이언트에 모든 해당 호출을 위임합니다.

트랜잭션 처리는 외부 트랜잭션 관리자가 제어하며, 트랜잭션 관리자의 API가 제어하는 글로벌 작업 단위를 통합합니다. MQBEGIN, MQCMIT 및 MQBACK 동사는 사용할 수 없습니다. WebSphere MQ .NET 클래스는 자신의 관리되지 않는 전송 모드(C 클라이언트)를 사용하여 이 지원을 표시합니다. [XA 준수 트랜잭션 관리자 구성을 참조하십시오.](#)

MTS는 CICS, Tuxedo 및 다른 플랫폼에서 사용할 수 있는 동일한 기능을 Windows NT에서 제공하기 위해 트랜잭션 처리(TP) 시스템으로 전개됩니다. MTS가 설치되면 MSDTC(Microsoft Distributed Transaction Coordinator)라고 하는 별도의 서비스가 Windows NT에 추가됩니다. MSDTC는 별도의 데이터 저장소나 자원으로 분산되는 트랜잭션을 통합합니다. 이 서비스가 작동하려면 각 데이터 저장소에서 고유 독점 자원 관리자를 구현해야 합니다.

WebSphere MQ는 WebSphere MQ(X/Open) 호출에 대한 DTC XA 호출을 맵핑하기 위해 관리하는 인터페이스(독점 자원 관리자 인터페이스)를 구현하여 MSDTC와 호환 가능해집니다. WebSphere MQ는 자원 관리자 역할을 재생합니다.

COM+ 요청과 같은 컴포넌트가 WebSphere MQ에 액세스하는 경우, COM은 일반적으로 트랜잭션이 필요한 경우 해당하는 MTS 컨텍스트 오브젝트로 검사합니다. 트랜잭션이 필요하다면 COM은 DTC에게 이를 통지하고 자동으로 이 조작을 위해 필요한 WebSphere MQ 트랜잭션을 시작합니다. 그런 다음 COM이 MQMTS 소프트웨어를 통해 데이터에 대한 작업을 수행하여 필요한 대로 메시지를 넣거나 가져옵니다. 데이터에서 모든 조치가 완료되고 나면 COM에서 확보한 오브젝트 인스턴스가 SetComplete 또는 SetAbort 메소드를 호출합니다. 애플리케이션에서 SetComplete을 발행하면 이 호출에서 DTC에 애플리케이션이 트랜잭션을 완료했으므로 DTC가 2단계 커밋 프로세스를 수행할 수 있음을 알립니다. 그러면 DTC가 MQMTS에 호출하고 이는 WebSphere MQ에 트랜잭션을 커밋하거나 롤백하도록 호출합니다.

비관리 클라이언트를 사용하여 Writing a WebSphere MQ .NET 애플리케이션 작성

COM+ 컨텍스트 내에서 실행하려면 .NET 클래스는 System.EnterpriseServices.ServicedComponent에서 상속해야 합니다. 서비스된 컴포넌트를 사용하는 어셈블리를 작성하기 위한 규칙과 권장사항은 다음과 같습니다.

참고: 다음은 System.EnterpriseServices 모드를 사용하는 경우에만 적절합니다.

- COM+에서 시작하는 클래스와 메소드는 모두 공용이어야 합니다(내부 클래스가 아니며 보호 또는 정적 메소드가 아님).
- 클래스와 메소드 속성: TransactionOption 속성은 클래스의 트랜잭션 레벨을 나타냅니다. 즉, 트랜잭션이 사용 불가능한지, 지원되는지, 아니면 필수인지를 나타냅니다. ExecuteUOW() 메소드의 AutoComplete 속성은 COM+에 핸들링하지 않은 예외가 발생하지 않은 경우 트랜잭션을 커밋하도록 지시합니다.
- 어셈블리에 강력한 이름(Strong Name) 지정: 어셈블리는 강력한 이름이 지정되어야 하며 GAC(Global Assembly Cache)에 있어야 합니다. 어셈블리는 COM+에 명시적으로 등록되거나 GAC에 등록된 후 지연 등록(lazy registration)을 통해 등록합니다.
- COM+에 어셈블리 등록: COM 클라이언트에 공개할 어셈블리를 준비하십시오. 그런 다음 어셈블리 등록 도구인 regasm.exe를 사용하여 유형 라이브러리를 작성하십시오.

```
regasm UnmanagedToManagedXa.dll
```

- 어셈블리를 GAC gacutil /i UnmanagedToManagedXa.dll에 등록합니다.
- .NET 서비스 설치 프로그램 도구 regsvcs.exe를 사용하여 COM+에 어셈블리를 등록하십시오. 다음을 통해 regasm에서 작성한 유형 라이브러리를 확인하십시오.

```
Regsvcs /appname:UnmanagedToManagedXa /tlb:UnmanagedToManagedXa.tlb
UnmanagedToManagedXa.dll
```

- 어셈블리가 GAC에 배치되고 나중에 지연 등록을 통해 COM+에 등록됩니다. .NET 프레임워크는 코드가 처음 실행된 후에 등록을 처리합니다.

System.EnterpriseServices 모델 및 COM+와 System.Transactions를 사용하는 예제 코드 플로우는 다음 섹션에서 설명합니다.

System.EnterpriseServices 모델을 사용하는 예제 코드 플로우

```
using System;
using IBM.WMQ;
using IBM.WMQ.Nmqi;
using System.Transactions;
using System.EnterpriseServices;

namespace UnmanagedToManagedXa
{
    [ComVisible(true)]
    [System.EnterpriseServices.Transaction(System.EnterpriseServices.TransactionOption.Required)]
    public class MyXa : System.EnterpriseServices.ServicedComponent
    {
        public MQQueueManager QMGR = null;
        public MQQueueManager QMGR1 = null;
    }
}
```

```

public MQQueue QUEUE = null;
public MQQueue QUEUE1 = null;
public MQPutMessageOptions pmo = null;
public MQMessage MSG = null;

public MyXa()
{
}

[System.EnterpriseServices.AutoComplete()]
public void ExecuteUOW()
{
    QMGR = new MQQueueManager("usemq");

    QUEUE = QMGR.AccessQueue("SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE",
                             MQC.MQOO_INPUT_SHARED +
                             MQC.MQOO_OUTPUT +
                             MQC.MQOO_BROWSE);

    pmo = new MQPutMessageOptions();
    pmo.Options = MQC.MQPMO_SYNCPOINT;
    MSG = new MQMessage();
    QUEUE.Put(MSG, pmo);
    QMGR.Disconnect();
}
}

public void RunNow()
{
    MyXa xa = new MyXa();
    xa.ExecuteUOW();
}
}

```

COM+와 트랜잭션에 System.Transactions를 사용하는 예제 코드 플로우

```

[STAThread]
public void ExecuteUOW()
{
    Hashtable t1 = new Hashtable();
    t1.Add(MQC.CHANNEL_PROPERTY, "SYSTEM.DEF.SVRCONN");
    t1.Add(MQC.HOST_NAME_PROPERTY, "localhost");
    t1.Add(MQC.PORT_PROPERTY, 1414);
    t1.Add(MQC.TRANSPORT_PROPERTY, MQC.TRANSPORT_MQSERIES_CLIENT);
    TransactionOptions opts = new TransactionOptions();

    using(TransactionScope scope = new TransactionScope(TransactionScopeOption.RequiresNew,
                                                         opts, EnterpriseServicesInteropOption.Full)
    {
        QMGR = new MQQueueManager("usemq", t1);
        QUEUE = QMGR.AccessQueue("SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE",
                                 MQC.MQOO_INPUT_SHARED +
                                 MQC.MQOO_OUTPUT +
                                 MQC.MQOO_BROWSE);

        pmo = new MQPutMessageOptions();
        pmo.Options = MQC.MQPMO_SYNCPOINT;
        MSG = new MQMessage();
        QUEUE.Put(MSG, pmo);
        scope.Complete();
    }
    QMGR.Disconnect();
}
}

```

TransactionScope에서 단순 메시지 넣기 및 가져오기 작성

제품 샘플 C# 애플리케이션은 WebSphere MQ 내에서 사용할 수 있습니다. 이러한 단순 애플리케이션은 TransactionScope에서 메시지 넣기 및 가져오기를 시연합니다. 태스크 종료 시 큐 또는 토픽에서 메시지를 넣고 가져올 수 있습니다.

시작하기 전에

MSDTC 서비스가 XA 트랜잭션에 대해 실행 중이며 사용 가능해야 합니다.

이 태스크 정보

예를 들어 단순 프로그램인 SimpleXAPut 및 SimpleXAGet이 있습니다. 프로그램 SimpleXAPut 및 SimpleXAGet은 WebSphere MQ 내에서 사용할 수 있는 C# 애플리케이션입니다. SimpleXAPut은 SystemTransactions 네임스페이스를 사용하여 분산 트랜잭션에서 MQPUT을 사용하여 시연합니다. SimpleXAGet은 SystemTransactions 네임스페이스를 사용하여 분산 트랜잭션에서 MQGET을 사용하여 시연합니다.

SimpleXAPut은(는) WebSphere MQ\tools\dotnet\samples\cs\base에 있음

프로시저

애플리케이션은 tools\dotnet\samples\cs\base\bin의 명령행 매개변수와 함께 실행할 수 있습니다.

```
SimpleXAPut.exe -d destinationURI [-h host -p port -l channel -tx transaction -tm mode -n  
numberOfMsgs]
```

```
SimpleXAGet.exe -d destinationURI [-h host -p port -l channel -tx transaction -tm mode -n  
numberOfMsgs]
```

여기서 매개변수는 다음과 같습니다.

-destinationURI

큐 또는 토픽일 수 있습니다. 큐는 queue://queueName으로 지정하고 토픽은 topic://topicName으로 지정하십시오.

-host

localhost 또는 IP 주소와 같은 호스트 이름일 수 있습니다.

-port

큐 관리자가 실행 중인 포트입니다.

-channel

사용 중인 연결 채널입니다. 기본값은 SYSTEM.DEF.SVRCONN입니다.

-transaction

트랜잭션 결과(예: 커밋 또는 롤백)입니다.

-mode

전송 모드(예: 관리 또는 비관리)입니다.

-numberOfMsgs

메시지 수입입니다. 기본값은 1입니다.

예

```
SimpleXAPut -d topic://T01 -h localhost -p 2345 -tx rollback -tm unmanaged
```

```
SimpleXAGet -d queue://Q01 -h localhost -p 2345 -tx rollback -tm unmanaged
```

트랜잭션 복구

이 절에서는 관리 모드를 사용하여 WebSphere MQ .NET XA에서 트랜잭션을 복구하는 프로세스에 대해 설명합니다.

개요

분산 트랜잭션 처리에서 트랜잭션을 완료할 수 있습니다. 그러나 여러 이유로 인해 트랜잭션이 실패하는 시나리오가 있을 수 있습니다. 이러한 이유에는 시스템 장애, 하드웨어 장애, 네트워크 오류, 부정확하거나 올바르지 않은 데이터, 애플리케이션 오류 또는 자연 재해나 인제가 포함됩니다. 트랜잭션 실패는 예방할 수 없습니다. 분산 트랜잭션 시스템은 이러한 실패를 핸들링할 수 있어야 합니다. 오류가 발생하는 경우 오류를 감지하고 수정할 수 있어야 합니다. 이 프로세스는 트랜잭션 복구라고 합니다.

분산 트랜잭션 처리의 중요한 요소는 불완전 또는 인다우트 트랜잭션을 복구하는 것입니다. 특정 트랜잭션의 작업 단위 부분은 복구할 때까지 잠긴 상태로 유지되므로 복구를 실행하는 것이 중요합니다. System.Transactions 클래스 라이브러리의 Microsoft .NET은 미완료/인다우트(in-doubt) 상태의 트랜잭션에 복구를 위한 옵션을 제공합니다. 이 복구 지원에서는 자원 관리자가 트랜잭션 로그를 유지보수하고 필요할 때 복구를 실행해야 합니다.

복구 모델

Microsoft .NET 의 트랜잭션 복구 모델에서 트랜잭션 관리자(System.Transactions 또는 Microsoft Distributed Transaction coordinator(MS DTC) 또는 둘 다)는 트랜잭션 복구를 시작, 통합, 제어합니다. 자원 관리자를 기반으로 하는 OLE Tx 프로토콜(Microsoft의 XA 프로토콜)은 해당하는 복구를 구동, 통합, 제어하도록 DTC를 구성하는 옵션을 제공합니다. 이 작업을 수행하려면 자원 관리자가 고유 인터페이스를 사용하여 MS DTC에 XA_Switch를 등록해야 합니다.

XA_Switch는 Distributed Transaction Coordinator의 자원 관리자에 XA 함수(예: xa_start, xa_end 및 xa_recover)의 시작점을 제공합니다.

Microsoft Distributed Transaction coordinator(DTC)를 사용하여 복구:

Microsoft Distributed Transaction coordinator는 두 가지 유형의 복구 프로세스를 제공합니다.

콜드 복구

콜드 복구는 XA 자원 관리자에 대한 연결이 열린 동안 트랜잭션 관리자 프로세스에 실패하는 경우 수행합니다. 트랜잭션 관리자가 재시작되면 트랜잭션 관리자 로그를 읽고 XA 자원 관리자에 대한 연결을 재설정하는 다음 복구를 시작합니다.

핫 복구

핫 복구는 XA 자원 관리자나 네트워크가 실패하여 트랜잭션 관리자와 XA 자원 관리자 사이의 연결에 실패한 경우 트랜잭션 관리자가 그대로 실행되면 수행합니다. 실패 후에 트랜잭션 관리자가 주기적으로 XA 자원 관리자에 다시 연결하기 위해 시도합니다. 연결을 재설정하면 트랜잭션 관리자가 XA 복구를 시작합니다.

System.Transactions 네임스페이스는 MS DTC를 기반으로 하는 분산 트랜잭션의 구현을 트랜잭션 관리자로 제공합니다. 완전히 관리되는 환경에서 MS DTC의 고유 인터페이스 기능과 비슷한 기능을 제공합니다. 유일한 차이점은 트랜잭션 복구입니다. System.Transactions에서는 자원 관리자가 직접 복구를 구동한 다음 트랜잭션 관리자(MS DTC)와 통합해야 합니다. 자원 관리자가 특정 불완전 트랜잭션의 복구를 요청하고 나면 트랜잭션 관리자가 이 요청을 승인하고 특정 트랜잭션의 실제 결과를 기반으로 통합합니다.

WebSphere MQ .NET에 대한 트랜잭션 복구 프로세스

이 절에서는 WebSphere MQ .NET 클래스를 사용하여 분산 트랜잭션을 복구할 수 있는 방법에 대해 설명합니다.

개요

미완료 상태의 트랜잭션을 복구하려면 복구 정보가 필요합니다. 트랜잭션 복구 정보는 자원 관리자가 스토리지에 로깅해야 합니다. WebSphere MQ .NET 클래스는 유사 경로를 사용합니다. 트랜잭션 복구 정보는 SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE라는 시스템 큐에 로깅됩니다.

WebSphere MQ .NET의 트랜잭션 복구는 2단계의 프로세스입니다.

1. 트랜잭션 복구 정보 로깅.

- 모든 트랜잭션에서 준비 단계 중에 복구 정보를 포함하는 지속 메시지가 SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE에 추가됩니다.
- 커밋 호출에 성공하면 메시지가 삭제됩니다.

2. 모니터 애플리케이션 WmqDotnetXAMonitor를 사용하여 트랜잭션을 복구합니다.

- WmqDotnetXAMonitor는 SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE에서 메시지를 처리하고 미완료 트랜잭션을 복구하는 .NET 관리 애플리케이션입니다.

MCA가 메시지를 목적지 큐에 넣을 수 없을 경우, 원래 메시지를 수록한 예외 보고를 생성하고 이를 전송 큐에 넣어 원래 메시지에 지정된 응답 대상 큐로 송신되게 합니다 (응답 대상 큐가 MCA와 같은 큐 관리자에 있으면, 메시지를 전송 큐가 아닌 해당 큐에 바로 넣음).

SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE

이 큐는 미완료 트랜잭션의 트랜잭션 복구 정보를 보유하는 시스템 큐입니다. 이 큐는 큐 관리자를 작성할 때 작성됩니다.

참고: SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE 큐를 삭제하지 않아야 합니다.

WMQDotnetXAMonitor 애플리케이션

WebSphere MQ .NET XA 모니터 애플리케이션은 제공된 큐 관리자를 모니터하고 미완료 트랜잭션이 있는 경우 이를 복구합니다. 다음은 미완료 트랜잭션으로 간주되어 복구됩니다.

완료되지 않은 트랜잭션

- 트랜잭션이 준비되었지만 제한시간 내에 COMMIT가 완료되지 않았습니다.
- 트랜잭션이 준비되었지만 WebSphere MQ 큐 관리자가 중단되었습니다.
- 트랜잭션이 준비된 후 트랜잭션 관리자가 작동 중지되었습니다.

모니터 애플리케이션은 WebSphere MQ .NET 클라이언트 애플리케이션이 실행 중인 동일한 시스템에서 실행되어야 합니다. 동일한 큐 관리자에 연결된 여러 시스템에서 애플리케이션을 실행 중이면 모든 시스템에서 모니터 애플리케이션을 실행해야 합니다. 각 클라이언트 시스템에서 애플리케이션을 복구하는 모니터 애플리케이션을 실행 중인 경우에도 트랜잭션을 다시 수집하여 완료할 수 있도록 각 모니터에서 현재 모니터의 로컬 MS DTC가 통합 중인 트랜잭션에 해당하는 메시지를 식별할 수 있어야 합니다.

WebSphere MQ .NET에 대한 트랜잭션 복구 유스 케이스

다음은 다른 사용법 시나리오입니다.

- **한 개의 DTC와 한 개의 큐 관리자 인스턴스를 사용하는 WebSphere MQ 애플리케이션:** 이 시나리오에서, 큐 관리자에 연결하고 트랜잭션에서 작업 단위(UoW)를 시작하는 경우에 트랜잭션이 실패하고 미완료되면 모니터 애플리케이션이 트랜잭션을 복구하여 이를 완료합니다.

이 시나리오에서는 한 개의 큐 관리자가 트랜잭션에 연관되기 때문에 실행 중인 모니터 애플리케이션의 인스턴스는 하나입니다.

- **한 개의 DTC와 한 개의 큐 관리자 인스턴스를 사용하는 다중 WebSphere MQ 애플리케이션:** 이 시나리오에서는 한 개의 DTC 밑에 둘 이상의 WMQ 애플리케이션이 있고 모드는 동일한 큐 관리자에 연결되어 트랜잭션의 UoW에서 실행 중입니다.

트랜잭션에 실패하고 미완료 상태가 되면 모니터 애플리케이션에서 모든 애플리케이션에 속한 트랜잭션을 복구하고 완료합니다.

이 시나리오에서는 한 개의 큐 관리자가 트랜잭션에서 사용되기 때문에 한 개의 모니터 애플리케이션이 실행됩니다.

- **다중 WebSphere MQ 애플리케이션, 다중 DTC, 다른 큐 관리자 인스턴스:** 이 시나리오에서는 다른 DTC에 둘 이상의 WMQ 애플리케이션이 있으며(즉, 각 애플리케이션이 다른 시스템에서 실행) 다른 큐 관리자에 연결됩니다.

실패가 발생하고 트랜잭션이 미완료 상태가 되면 모니터 애플리케이션에서 메시지의 TransactionManagerWhereabouts를 확인하여 DTC 주소를 판별합니다. TransactionManagerWhereabouts 값이 모니터를 실행 중인 DTC 주소와 일치하면 복구를 완료하고, 그렇지 않으면 해당 DTC에 해당하는 메시지를 찾을 때까지 계속 검색합니다.

이 시나리오에서는 각 클라이언트가 트랜잭션에서 사용되는 자체 큐 관리자를 갖기 때문에 클라이언트(사용자 또는 컴퓨터)별로 한 개의 모니터 애플리케이션 인스턴스만 실행됩니다.

- **다중 WebSphere MQ 애플리케이션, 다중 DTC, 동일한 다중 큐 관리자 인스턴스:** 이 시나리오에서는 다른 DTC에 둘 이상의 WMQ 애플리케이션이 있고(즉, 각 애플리케이션이 다른 시스템에서 실행) 모두가 동일한 큐 관리자에 연결됩니다.

실패가 발생하고 트랜잭션이 미완료 상태가 되면 모니터 애플리케이션이 메시지의 TransactionManagerWhereabouts를 확인하여 DTC 주소와 값이 모니터를 실행 중인 DTC와 일치하는지 확인합니다. 두 값이 모두 일치하면 복구를 완료하고, 그렇지 않으면 DTC에 해당하는 메시지를 찾을 때까지 계속 검색합니다.

이 시나리오에서는 각 클라이언트가 트랜잭션에서 사용되는 자체 큐 관리자 연관은 갖기 때문에 클라이언트(사용자 또는 컴퓨터)별로 한 개의 모니터 애플리케이션 인스턴스만 실행됩니다.

- **다중 WebSphere MQ 애플리케이션, 단일 DTC, 다른 큐 관리자 인스턴스:** 이 시나리오에서는 단일 DTC에 둘 이상의 WMQ 애플리케이션이 있으며(즉, 컴퓨터에 둘 이상의 WMQ 애플리케이션 실행) 다른 큐 관리자에 연결됩니다.

트랜잭션에 실패하고 미완료 상태가 되면 모니터 애플리케이션이 트랜잭션을 복구합니다.

이 시나리오에서는 각 애플리케이션이 트랜잭션에서 사용되는 자체 큐 관리자를 가지고 이를 각각을 복구해야 하기 때문에 가능한 많은 모니터 애플리케이션이 큐 관리자로 연결되어 실행됩니다.

참고: 모니터 애플리케이션이 백그라운드에서 실행 중이지 않으므로 지금 시작할 수 있습니다.

WMQDotnetXAMonitor 애플리케이션 사용

XA 모니터 애플리케이션은 수동으로 실행되어야 합니다. 언제든지 시작할 수 있습니다.

SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE에서 메시지가 있으면 해당 애플리케이션을 시작하거나 WebSphere MQ .NET 클래스로 작성한 애플리케이션을 사용하여 트랜잭션 작업을 수행하기 전에 백그라운드에서 계속 실행할 수도 있습니다.

모니터 애플리케이션을 시작하는 명령

```
WmqDotnetXAMonitor.exe -m <QueueManagerName> -n <ConnectionName> -c <Channel> -i
```

여기서

- **n** - 호스트(포트) 형식의 연결 이름. 연결 이름은 두 개 이상의 연결 이름을 포함할 수 있습니다. 여러 개의 연결 이름은 쉼표로 구분되는 목록으로 제공해야 합니다(예: "localhost (1414), localhost (1415), localhost (1416)"). 모니터 애플리케이션은 쉼표로 구분된 목록에 지정된 각 연결 이름의 복구를 실행합니다.
- **c** - 채널 이름.
- **m** - 큐 관리자 이름. 선택사항
- **i** - 가학적 분기 완료. 선택사항

모니터 애플리케이션에서 다음 조치를 수행합니다.

1. 100초 간격으로 SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE의 큐 용량을 확인합니다.
2. 큐 용량이 0보다 크면 XA 모니터가 큐에서 메시지를 찾아보고 메시지가 미완료 트랜잭션 기준을 만족하는지 확인합니다.
3. 메시지가 미완료 트랜잭션 기준을 만족하지 않으면 모니터에서 메시지를 추출하고 트랜잭션 복구 정보를 검색합니다.
4. 그런 다음 복구 정보가 로컬 MS DTC와 관련되는지 판별합니다. 관련된 경우 트랜잭션 복구를 진행합니다. 그렇지 않으면 다음 메시지를 찾아보기 위해 돌아갑니다.
5. 그런 다음 미완료 트랜잭션을 복구하기 위해 큐 관리자를 호출합니다.

WmqDotNETXAMonitor 애플리케이션 구성 파일 설정

애플리케이션을 모니터링하기 위해 애플리케이션 구성 파일을 사용하여 입력도 제공할 수 있습니다. 샘플 애플리케이션 구성 파일은 WebSphere MQ .NET에서 제공됩니다. 이 파일은 요구사항에 따라 수정할 수 있습니다.

입력 값을 고려할 때 애플리케이션 구성 파일의 우선순위가 가장 높습니다. 명령행과 애플리케이션 구성 파일 둘 다에서 입력 값이 제공되면 애플리케이션 구성의 값을 고려합니다.

샘플 애플리케이션 구성 파일.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration>
<configSections>
<sectionGroup name="IBM.WMQ">
<section name="dnetxa" type="System.Configuration.NameValueFileSectionHandler" />
</sectionGroup>
</configSections>
<IBM.WMQ>
<dnetxa>
<add key="ConnectionName" value="" />
<add key="ChannelName" value="" />
<add key="QueueManagerName" value="" />
<add key="UserId" value="" />
<add key="SecurityExit" value="" />
<add key="SecurityExitUserData" value = "">
</dnetxa>
</dnetxa>
</configuration>
```

WmqDotNetXAMonitor 애플리케이션 로그

Monitor 애플리케이션은 Monitor의 진행 상태와 트랜잭션 복구 상태를 로깅하기 위한 애플리케이션 디렉토리에 로그 파일을 작성합니다. 로깅은 연결 이름과 채널 세부 사항으로 시작하며 복구를 실행 중인 현재 큐 관리자를 보여줍니다.

복구가 시작되면 트랜잭션 복구 메시지의 MessageId, 미완료 트랜잭션의 TransactionId 및 Transaction Manager Coordination당 트랜잭션의 실제 결과가 로깅됩니다.

샘플 로그 파일:

```
Time|ProcessId|ThreadId|WMQ .NET XA Recovery Monitor, Running now for
ConnectionName:xxxx, Time|ProcessId|ThreadId|Channel=xxxx
Time|ProcessId|ThreadId|Current QueueDepth = n
Time|ProcessId|ThreadId|Current MessageId = xxxx
Time|ProcessId|ThreadId|Current Incomplete Transaction being recovered = xxxxx
Time|ProcessId|ThreadId|Actual Outcome of the transaction(as per DTC)= Commit/Rollback
Time|ProcessId|ThreadId|Recovery Completed for TransactionId= xxxxx
Time|ProcessId|ThreadId|Current QueueDepth = n
Time|ProcessId|ThreadId|Current MessageId = xxxx
Time|ProcessId|ThreadId|Current Incomplete Transaction being recovered = xxxxx
Time|ProcessId|ThreadId|Actual Outcome of the transaction(as per DTC)= Commit/Rollback
Time|ProcessId|ThreadId| Recovery Completed for TransactionId= xxxxx
```

.NET용 WebSphere MQ 클래스

이 토픽 콜렉션에서는 .NET용 WebSphere MQ 클래스 설치를 확인하기 위해 샘플 프로그램이 실행되도록 시스템 구성하는 방법 및 자체 프로그램 실행 방법에 대해 설명합니다.

TCP/IP 클라이언트 연결을 승인하도록 큐 관리자 구성

클라이언트에서의 수신 연결 요청을 승인하도록 큐 관리자를 구성하려면 다음을 수행하십시오.

1. 다음과 같이 서버 연결 채널을 정의하십시오.
 - a. 큐 관리자를 시작하십시오.
 - b. NET.CHANNEL³:

```
DEF CHL('NET.CHANNEL') CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP) MCAUSER(' ') +
DESCR('Sample channel for WebSphere MQ classes for .NET')
```

2. 리스너를 시작하십시오.

```
runmqclsr -t tcp [-m qmnqme] [-p portnum]
```

³ 이 샘플에서는 보안에 영향을 주는 것을 고려하지 않습니다. 프로덕션 시스템에서는 SSL 또는 보안 엑시트 사용을 고려하십시오. 자세한 정보는 [보안](#)의 내용을 참조하십시오.

참고: 꺾쇠 괄호는 선택적 매개변수를 나타냅니다. 기본 큐 관리자에는 *qmname*이 필요하지 않고, 기본값 (1414)을 사용하는 경우 포트 번호 *portnum*이 필요하지 않습니다.

샘플 애플리케이션

자체 .NET 애플리케이션을 실행 중인 경우, 유효성 검증 프로그램에 대한 지시사항을 사용하십시오. 이 때 샘플 애플리케이션을 사용자의 애플리케이션 이름으로 대체하십시오.

다음과 같은 5개의 샘플 애플리케이션이 제공됩니다.

- 메시지 넣기 애플리케이션
- 메시지 가져오기 애플리케이션
- 'hello world' 애플리케이션
- 발행/구독 애플리케이션
- 메시지 특성을 사용하는 애플리케이션

이러한 샘플 애플리케이션은 모두 C# 언어로 제공되며, 일부는 C++ 및 Visual Basic으로도 제공됩니다. 애플리케이션은 .NET에서 지원되는 모든 언어로 작성할 수 있습니다.

"메시지 넣기" 프로그램 **SPUT (nmqsput.cs, mmqsput.cpp, vmqsput.vb)**

이 프로그램은 이름 지정된 큐에 메시지를 두는 방법을 보여줍니다. 프로그램에는 다음 세 개의 변수가 있습니다.

- 큐의 이름(필수). 예: SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
- 큐 관리자의 이름(선택사항)
- 채널의 정의(선택사항). 예: SYSTEM.DEF.SVRCONN/TCP/hostname(1414)

큐 관리자 이름이 지정되지 않으면 큐 관리자가 기본값으로 기본 로컬 큐 관리자가 됩니다. 채널이 정의되면 MQSERVER 환경 변수와 형식이 동일하게 됩니다.

"메시지 가져오기" 프로그램 **SGET (nmqsget.cs, mmqsget.cpp, vmqsget.vb)**

이 프로그램은 이름 지정된 큐에서 메시지를 가져오는 방법을 보여줍니다. 프로그램에는 다음 세 개의 변수가 있습니다.

- 큐의 이름(필수). 예: SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
- 큐 관리자의 이름(선택사항)
- 채널의 정의(선택사항). 예: SYSTEM.DEF.SVRCONN/TCP/hostname(1414)

큐 관리자 이름이 지정되지 않으면 큐 관리자가 기본값으로 기본 로컬 큐 관리자가 됩니다. 채널이 정의되면 MQSERVER 환경 변수와 형식이 동일하게 됩니다.

"Hello World" 프로그램 **(nmqwrlld.cs, mmqwrlld.cpp, vmqwrlld.vb)**

이 프로그램은 메시지를 넣고 가져오는 방법을 보여줍니다. 프로그램에는 다음 세 개의 변수가 있습니다.

- 큐의 이름(선택사항). 예: SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE or SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE
- 큐 관리자의 이름(선택사항)
- 채널 정의(선택사항). 예: SYSTEM.DEF.SVRCONN/TCP/hostname(1414)

큐 이름이 지정되지 않으면 이름은 기본값으로 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE가 됩니다. 큐 관리자 이름이 지정되지 않으면 큐 관리자가 기본값으로 기본 로컬 큐 관리자가 됩니다.

"발행/구독" 프로그램 **(MQPubSubSample.cs)**

이 프로그램은 WebSphere MQ 발행/구독 사용 방법을 보여줍니다. 이 프로그램은 C#으로만 제공됩니다. 이 프로그램에는 다음 두 개의 매개변수가 있습니다.

- 큐 관리자의 이름(선택사항)
- 채널 정의(선택사항)

"메시지 특성" 프로그램 **(MQMessagePropertiesSample.cs)**

이 프로그램은 메시지 특성 사용 방법을 보여줍니다. 이 프로그램은 C#으로만 제공됩니다. 이 프로그램에는 다음 두 개의 매개변수가 있습니다.

- 큐 관리자의 이름(선택사항)

- 채널 정의(선택사항)

이러한 애플리케이션을 컴파일하고 실행하여 설치를 확인할 수 있습니다.

샘플 애플리케이션은 작성된 언어에 따라 다음 위치에 설치됩니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

C#

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\cs\nmqswrld.cs
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\cs\nmqsput.cs
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\cs\nmqsget.cs
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\cs\MQPubSubSample.cs
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\cs\MQMessagePropertiesSample.cs
```

Managed C++

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\mcp\mmqswrld.cpp
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\mcp\mmqsput.cpp
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\mcp\mmqsget.cpp
```

Visual Basic

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\vmqswrld.vb
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\vmqsput.vb
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\vmqsget.vb
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\xmqswrld.vb
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\xmqsput.vb
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\xmqsget.vb
```

샘플 애플리케이션을 빌드하기 위해 각 언어의 배치 파일이 제공됩니다.

C#

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\cs\bldcssamp.bat
```

bldcssamp.bat 파일에는 각 샘플의 행이 하나씩 포함되어 있습니다. 모두 이 샘플 프로그램을 빌드하는 데 필요합니다.

```
csc /t:exe /r:System.dll /r:amqmdnet.dll /lib:MQ_INSTALLATION_PATH\bin
/out:nmqwrld.exe nmqwrld.cs
```

Managed C++

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\mcp\bldmcpsamp.bat
```

bldmcpsamp.bat 파일에는 각 샘플의 행이 하나씩 포함되어 있습니다. 모두 이 샘플 프로그램을 빌드하는 데 필요합니다.

```
cl /clr:oldsyntax MQ_INSTALLATION_PATH\bin mmqwrld.cpp
```

해당 애플리케이션을 Microsoft Visual Studio 2003/.NET SDKv1.1에서 컴파일하려면 다음 컴파일 명령을 바꾸십시오.

```
cl /clr:oldsyntax MQ_INSTALLATION_PATH\bin mmqwrld.cpp
```

다음 컴파일 명령으로 바꿉니다.

```
cl /clr MQ_INSTALLATION_PATH\bin mmqwild.cpp
```

Visual Basic

```
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\dotnet\samples\vb\bldvbsamp.bat
```

bldvbsamp.bat 파일에는 각 샘플의 행이 하나씩 포함되어 있습니다. 모두 이 샘플 프로그램을 빌드하는 데 필요합니다.

```
vbc /r:System.dll /r:MQ_INSTALLATION_PATH\bin\amqmdnet.dll /out:vmqwild.exe vmqwild.vb
```

WebSphere MQ .NET 문제 해결

프로그램이 제대로 완료되지 않은 경우에는 샘플 애플리케이션 중 하나를 실행하여 진단 메시지에서 제공되는 조언에 따라 수행하십시오.

이러한 샘플 애플리케이션은 [520 페이지의 『.NET용 WebSphere MQ 클래스』](#)에 설명되어 있습니다.

문제점이 계속되고 IBM 서비스 팀에 문의해야 하는 경우 추적 기능을 켜도록 요청받을 수 있습니다.

샘플 애플리케이션 추적

추적 기능 사용에 대한 지시사항은 [541 페이지의 『WebSphere MQ .NET 프로그램 추적』](#)의 내용을 참조하십시오.

오류 메시지

다음 공통 오류 메시지를 참조할 수 있습니다.

처리되지 않은 예외 유형 'System.IO.FileNotFoundException'이 알 수 없는 모듈에서 발생

amqmdnet.dll 또는 amqmdxc.dll에 대해 오류가 발생하면 둘 다 '글로벌 어셈블리 캐시'에 등록되었는지 확인하거나 amqmdnet.dll 및 amqmdxc.dll 어셈블리를 지시하는 구성 파일을 작성하십시오. .NET 프레임워크에서 제공되는 mscorcfg.msc를 사용하여 어셈블리 캐시 콘텐츠를 조사하고 변경할 수 있습니다.

WebSphere MQ 설치 시에 .NET 프레임워크를 사용할 수 없는 경우, 클래스가 글로벌 어셈블리 캐시에 등록되지 않을 수도 있습니다. 명령을 사용하여 등록 프로세스를 수동으로 다시 실행할 수 있습니다.

```
amqidnet -c MQ_INSTALLATION_PATH\bin\amqidotn.txt -l logfile.txt
```

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

이 설치에 대한 정보는 지정한 로그 파일(이 예에서는 logfile.txt)에 작성됩니다.

WebSphere MQ .NET 프로그램 작성 및 배치

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 WebSphere MQ 큐에 액세스하려면 WebSphere MQ 큐에 메시지를 넣고, 이 큐에서 메시지를 가져오는 호출을 포함하여 .NET가 지원하는 언어로 프로그램을 작성하십시오.

WebSphere MQ 문서에는 C#, C++, Visual Basic 언어에 대한 정보만 들어 있습니다.

이 토픽 컬렉션은 WebSphere MQ 시스템과 상호 작용하기 위한 애플리케이션을 작성하는 데 도움이 되는 정보를 제공합니다. 각 클래스에 대한 자세한 내용은 [WebSphere MQ .NET 클래스 및 인터페이스](#)를 참조하십시오.

연결 차이점

WebSphere MQ .NET에 대해 프로그래밍하는 방법에는 사용하는 연결 모드에 대해 몇 개의 종속성이 있습니다.

관리 클라이언트 연결

.NET용 WebSphere MQ 클래스가 관리 클라이언트로 사용되는 경우, 표준 WebSphere MQ MQI 클라이언트에는 몇 개의 차이점이 있습니다.

다음 기능은 관리 클라이언트에서 사용할 수 없습니다.

- 채널 압축
- SSL 지원
- 채널 엑시트 체인

관리 클라이언트에서 이러한 기능을 사용하려고 하면 MQException이 리턴됩니다. 연결의 클라이언트 측에서 오류가 감지되면 MQRC_ENVIRONMENT_ERROR 이유 코드를 사용합니다. 서버 측에서 감지되면 서버에서 리턴한 이유 코드가 사용됩니다.

비관리 클라이언트용으로 작성된 채널 엑시트는 작동하지 않습니다. 특별히 관리 클라이언트의 새 엑시트를 작성해야 합니다. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에 지정된 올바르지 않은 채널 엑시트가 없는지 확인하십시오.

관리 채널 엑시트의 이름은 최대 999자일 수 있습니다. 그러나 CCDT를 사용하여 채널 엑시트 이름을 지정하는 경우 128자로 제한됩니다.

통신은 TCP/IP를 통해서만 지원됩니다.

endmqm 명령으로 큐 관리자를 중지하면 .NET 관리 클라이언트에 대한 서버 연결 채널이 다른 클라이언트에 대한 서버 연결 채널을 종료하는 데 더 오래 걸립니다.

관리 WebSphere MQ 문제점 진단을 사용하기 위해 *NMQ_MQ_LIB*를 managed로 설정한 경우, **strmqtrc** 명령에 대해 매개변수 -i, -p, -s, -b 또는 -c가 지원되지 않습니다.

XA 트랜잭션을 사용하는 관리 .NET 애플리케이션은 z/OS 큐 관리자에 대해 작동하지 않습니다. z/OS 큐 관리자에 연결하려고 시도하는 관리된 .Net 클라이언트가 MQOPEN 호출에서 오류, MQRC_UOW_ENLISTMENT_ERROR (mqrc=2354) 로 실패합니다. XA 트랜잭션을 사용하는 관리 .NET 애플리케이션은 분산 큐 관리자에게는 작동합니다.

사용할 연결 유형 정의

연결 유형은 연결 이름, 채널 이름, 사용자 정의 값 *NMQ_MQ_LIB* 및 특성 MQC.TRANSPORT_PROPERTY의 설정을 통해 판별합니다.

다음과 같이 연결 이름을 지정할 수 있습니다.

- MQQueueManager 구성자에서 명확하게 지정합니다.

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, MQLONG Options, string Channel,
string ConnName)
```

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, string Channel, string ConnName)
```

- MQC.HOST_NAME_PROPERTY를 설정하고 선택적으로 MQQueueManager 구성자의 해시 테이블 입력 항목에서 MQC.PORT_PROPERTY를 설정하여 지정합니다.

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, Hashtable properties)
```

- 명확한 MQEnvironment 값으로 지정합니다.

```
MQEnvironment.Hostname
```

```
MQEnvironment.Port(optional).
```

- MQC.HOST_NAME_PROPERTY 특성을 설정하고 선택적으로 MQEnvironment.properties 해시 테이블에 MQC.PORT_PROPERTY를 설정하여 지정합니다.

다음과 같이 채널 이름을 지정할 수 있습니다.

- MQQueueManager 구성자에서 명확하게 지정합니다.

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, MQLONG Options, string Channel,
string ConnName)
```

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, string Channel, string ConnName)
```

- MQQueueManager 구성자의 해시 테이블 입력 항목에 MQC.CHANNEL_PROPERTY 특성을 설정하여 지정합니다.

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, Hashtable properties)
```

- 명확한 MQEnvironment 값으로 지정합니다.

```
MQEnvironment.Channel
```

- MQEnvironment.properties 해시 테이블에서 MQC.CHANNEL_PROPERTY 특성을 설정하여 지정합니다. 다음과 같이 전송 특성을 지정할 수 있습니다.

- MQQueueManager 구성자의 해시 테이블 입력 항목에 MQC.TRANSPORT_PROPERTY 특성을 설정하여 지정합니다.

```
public MQQueueManager(String queueManagerName, Hashtable properties)
```

- MQEnvironment.properties 해시 테이블에서 MQC.TRANSPORT_PROPERTY 특성을 설정하여 지정합니다. 다음 값 중 하나를 사용하여 필요한 연결 유형을 선택하십시오.

MQC.TRANSPORT_MQSERIES_BINDINGS - 서버로 연결
MQC.TRANSPORT_MQSERIES_CLIENT - 비XA 클라이언트로 연결
MQC.TRANSPORT_MQSERIES_XACLIENT - XA 클라이언트로 연결
MQC.TRANSPORT_MQSERIES_MANAGED - 비XA 관리 클라이언트로 연결

다음 표에 표시되는 것처럼 연결 유형을 명확하게 선택하기 위해 사용자 정의 값 NMQ_MQ_LIB를 설정할 수 있습니다.

NMQ_MQ_LIB 값	연결 유형
mqic.dll	비XA 클라이언트로 연결
mqicxa.dll	XA 클라이언트로 연결
mqm.dll	서버 또는 비XA 클라이언트로 연결
관리됨	비XA 관리 클라이언트로 연결

참고: 이전 릴리스와의 호환성을 위해 mqic32.dll 및 mqic32xa.dll의 값은 mqic.dll 및 mqicxa.dll의 동의어로 허용됩니다. 그렇지만 mqm.dll 및 mqm.pdb는 버전 7.1 이상의 클라이언트 패키지의 파트일 뿐입니다.

사용자의 환경에서 사용할 수 없는 연결 유형을 선택하는 경우, 예를 들어, mqic32xa.dll을 지정하지만 XA 지원은 없으면 WebSphere MQ .NET가 예외 처리합니다.

NMQ_MQ_LIB를 "managed"로 설정하면 클라이언트가 관리 WebSphere MQ 문제점 진단 테스트, .NET 데이터 변환, 기타 관리 하위 레벨 WebSphere MQ 함수를 사용하게 됩니다.

NMQ_MQ_LIB에 대한 다른 모든 값은 .NET 프로세스가 관리되지 않는 WebSphere MQ 문제점 진단 테스트 및 데이터 변환, 기타 관리되지 않는 하위 레벨 WebSphere MQ 함수를 사용하도록 합니다(WebSphere MQ MQI 클라이언트 또는 서버가 시스템에 설치되었다고 간주).

WebSphere MQ .NET은 다음과 같이 연결 유형을 선택합니다.

1. MQC.TRANSPORT_PROPERTY가 지정된 경우 MQC.TRANSPORT_PROPERTY의 값에 따라 연결합니다.

그러나 MQC.TRANSPORT_PROPERTY를 MQC.TRANSPORT_MQSERIES_MANAGED로 설정해도 클라이언트 프로세스가 반드시 관리된 상태로 실행되지는 않습니다. 이 설정을 사용해도 다음과 같은 경우 클라이언트가 관리되지 않습니다.

- MQC.TRANSPORT_PROPERTY가 MQC.TRANSPORT_MQSERIES_MANAGED 이외의 것으로 설정되어 프로세스의 다른 스레드가 연결된 경우.
 - NMQ_MQ_LIB가 "managed"로 설정되지 않은 경우, 문제점 진단 테스트, 데이터 변환, 기타 하위 레벨 함수가 완벽하게 관리되지 않습니다(WebSphere MQ MQI 클라이언트 또는 서버가 시스템에 설치되었다고 간주).
2. 연결 이름이 채널 이름 없이 지정되었거나 채널 이름이 연결 이름 없이 지정된 경우 오류가 발생합니다.
 3. 연결 이름과 채널 이름이 모두 지정된 경우 다음과 같습니다.
 - NMQ_MQ_LIB가 mqic32xa.dll로 설정된 경우 XA 클라이언트로 연결됩니다.
 - NMQ_MQ_LIB가 managed로 설정된 경우 관리된 클라이언트로 연결됩니다.
 - 그렇지 않으면 비XA 클라이언트로 연결됩니다.
 4. NMQ_MQ_LIB가 지정된 경우 NMQ_MQ_LIB의 값에 따라 연결됩니다.
 5. WebSphere MQ 서버가 설치된 경우, 이는 서버로 연결됩니다.
 6. WebSphere MQ MQI 클라이언트가 설치된 경우, 이는 XA가 아닌 클라이언트로 연결됩니다.
 7. 그렇지 않으면 관리된 클라이언트로 연결됩니다.

.NET용 WebSphere MQ 클래스에 대한 구성 파일

.NET 클라이언트 애플리케이션은 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일을 사용할 수 있으며 관리 연결 유형을 사용 중인 경우, .NET 애플리케이션 구성 파일도 사용할 수 있습니다. 애플리케이션 구성 파일의 설정은 우선순위가 있습니다.

클라이언트 구성 파일

.NET용 WebSphere MQ 클래스 클라이언트 애플리케이션은 다른 WebSphere MQ MQI 클라이언트와 동일한 클라이언트 구성 파일을 사용할 수 있습니다. 이 파일은 일반적으로 mqclient.ini라고 하지만 다른 파일 이름을 지정할 수도 있습니다. 클라이언트 구성 파일에 대한 자세한 정보는 구성 파일을 사용하여 클라이언트 구성 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에서 다음 속성만 .NET용 WebSphere MQ 클래스에 상관이 있습니다. 다른 속성을 지정하는 경우 영향을 미치지 않습니다.

스탠자	속성
CHANNELS	CCSID
CHANNELS	ChannelDefinitionDirectory
CHANNELS	ChannelDefinitionFile
CHANNELS	ServerConnectionParms
<u>ClientExitPath</u>	ExitsDefaultPath
<u>ClientExitPath</u>	ExitsDefaultPath64
<u>MessageBuffer</u>	MaximumSize
<u>MessageBuffer</u>	PurgeTime
<u>MessageBuffer</u>	UpdatePercentage
<u>TCP</u>	ClntRcvBufSize
<u>TCP</u>	ClntSndBufSize
<u>TCP</u>	IPAddressVersion
<u>TCP</u>	KeepAlive

적절한 환경 변수를 사용하여 이러한 속성을 대체할 수 있습니다.

애플리케이션 구성 파일

관리 연결 유형으로 실행 중인 경우, .NET 애플리케이션 구성 파일을 사용하여 WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일 및 이에 해당하는 환경 변수도 대체할 수 있습니다.

.NET 애플리케이션 구성 파일 설정은 관리 연결 유형으로 실행 중인 경우에만 사용되며 다른 연결 유형에 대해서는 무시됩니다.

.NET 애플리케이션 구성 파일 및 해당 형식은 .NET 프레임워크 내에서 일반적으로 사용하기 위해 Microsoft로 정의하지만 이 문서에서 언급되는 특정 섹션 이름, 키, 값은 Websphere MQ에만 특정됩니다.

.NET 애플리케이션 구성 파일 형식은 섹션 수입입니다. 각 섹션에는 하나 이상의 키가 있으며 각 키에는 연관된 값이 있습니다. 다음 예는 TCP/IP KeepAlive 특성을 제어하기 위해 .NET 애플리케이션 구성 파일에서 사용되는 섹션, 키, 값을 보여줍니다.

```
<configuration>
  <configSections>
    <section name="TCP" type="System.Configuration.NameValueSectionHandler"/>
  </configSections>
  <TCP>
    <add key="KeepAlive" value="true"></add>
  </TCP>
</configuration>
```

.NET 애플리케이션 구성 파일 섹션 이름 및 키에 사용되는 키워드는 클라이언트 구성 파일에 정의된 스탠자 및 속성의 키워드와 정확하게 일치합니다.

자세한 정보는 Microsoft 문서를 참조하십시오.

예제 코드 단편

다음 C# 코드 단편은 세 개의 조치를 수행하는 애플리케이션을 보여줍니다.

1. 큐 관리자에 연결
2. SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE에 메시지 넣기
3. 다시 메시지 가져오기

연결 유형을 변경하는 방법도 보여줍니다.

```
// =====
// Licensed Materials - Property of IBM
// 5724-H72
// (c) Copyright IBM Corp. 2003, 2024
// =====
using System;
using System.Collections;

using IBM.WMQ;

class MQSample
{
    // The type of connection to use, this can be:-
    // MQC.TRANSPORT_MQSERIES_BINDINGS for a server connection.
    // MQC.TRANSPORT_MQSERIES_CLIENT for a non-XA client connection
    // MQC.TRANSPORT_MQSERIES_XACLIENT for an XA client connection
    // MQC.TRANSPORT_MQSERIES_MANAGED for a managed client connection
    const String connectionType = MQC.TRANSPORT_MQSERIES_CLIENT;

    // Define the name of the queue manager to use (applies to all connections)
    const String qManager = "your_Q_manager";

    // Define the name of your host connection (applies to client connections only)
    const String hostName = "your_hostname";

    // Define the name of the channel to use (applies to client connections only)
    const String channel = "your_channelname";

    /// <summary>
    /// Initialise the connection properties for the connection type requested
```

```

/// </summary>
/// <param name="connectionType">One of the MQC.TRANSPORT_MQSERIES_ values</param>
static Hashtable init(String connectionType)
{
    Hashtable connectionProperties = new Hashtable();

    // Add the connection type
    connectionProperties.Add(MQC.TRANSPORT_PROPERTY, connectionType);

    // Set up the rest of the connection properties, based on the
    // connection type requested
    switch(connectionType)
    {
        case MQC.TRANSPORT_MQSERIES_BINDINGS:
            break;
        case MQC.TRANSPORT_MQSERIES_CLIENT:
        case MQC.TRANSPORT_MQSERIES_XACLIENT:
        case MQC.TRANSPORT_MQSERIES_MANAGED:
            connectionProperties.Add(MQC.HOST_NAME_PROPERTY, hostName);
            connectionProperties.Add(MQC.CHANNEL_PROPERTY, channel);
            break;
    }

    return connectionProperties;
}
/// <summary>
/// The main entry point for the application.
/// </summary>
[STAThread]
static int Main(string[] args)
{
    try
    {
        Hashtable connectionProperties = init(connectionType);

        // Create a connection to the queue manager using the connection
        // properties just defined
        MQQueueManager qMgr = new MQQueueManager(qManager, connectionProperties);

        // Set up the options on the queue we want to open
        int openOptions = MQC.MQOO_INPUT_AS_Q_DEF | MQC.MQOO_OUTPUT;

        // Now specify the queue that we want to open, and the open options
        MQQueue system_default_local_queue =
            qMgr.AccessQueue("SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE", openOptions);

        // Define a WebSphere MQ message, writing some text in UTF format
        MQMessage hello_world = new MQMessage();
        hello_world.WriteUTF("Hello World!");

        // Specify the message options
        MQPutMessageOptions pmo = new MQPutMessageOptions(); // accept the defaults,
                                                                // same as MQPMO_DEFAULT

        // Put the message on the queue
        system_default_local_queue.Put(hello_world, pmo);

        // Get the message back again

        // First define a WebSphere MQ message buffer to receive the message
        MQMessage retrievedMessage = new MQMessage();
        retrievedMessage.MessageId = hello_world.MessageId;

        // Set the get message options
        MQGetMessageOptions gmo = new MQGetMessageOptions(); //accept the defaults
                                                                //same as MQGMO_DEFAULT

        // Get the message off the queue
        system_default_local_queue.Get(retrievedMessage, gmo);

        // Prove we have the message by displaying the UTF message text
        String msgText = retrievedMessage.ReadUTF();
        Console.WriteLine("The message is: {0}", msgText);

        // Close the queue
        system_default_local_queue.Close();

        // Disconnect from the queue manager
        qMgr.Disconnect();
    }
}

```



```
//If an error has occurred,try to identify what went wrong.
//Was it a WebSphere MQ error?
catch (MQException ex)
{
    Console.WriteLine("A WebSphere MQ error occurred: {0}", ex.ToString());
}

catch (System.Exception ex)
{
    Console.WriteLine("A System error occurred: {0}", ex.ToString());
}

return 0;
} //end of start
} //end of sample
```

큐 관리자의 조작

이 절에서는 .NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 연결을 끊는 방법에 대해 설명합니다.

WebSphere MQ 환경 설정

클라이언트 연결을 사용하여 큐 관리자에 연결하기 전에 WebSphere MQ 환경을 설정해야 합니다.

참고: 이 단계는 서버 바인딩 모드로 .NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용 중인 경우에는 필요하지 않습니다.

.NET 프로그래밍 인터페이스를 사용하면 `NMQ_MQ_LIB` 사용자 정의 값도 사용하고 클래스 `MQEnvironment`도 포함할 수 있습니다. 이 클래스를 사용하면 연결 중에 사용할 세부 사항(예: 다음 목록에 지정된 사항)을 지정할 수 있습니다.

- 채널 이름
- 호스트 이름
- 포트 번호
- 채널 엑시트
- SSL 매개변수
- 사용자 ID 및 비밀번호

`MQEnvironment` 클래스에 대한 전체 정보는 [MQEnvironment.NET](#) 클래스를 참조하십시오.

채널 이름과 호스트 이름을 지정하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
MQEnvironment.Hostname = "host.domain.com";
MQEnvironment.Channel = "client.channel";
```

디폴트로 클라이언트는 포트 1414에서 WebSphere MQ 리스너 연결을 시도합니다. 다른 포트를 지정하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
MQEnvironment.Port = nnnn;
```

큐 관리자에 연결

이제 `MQQueueManager` 클래스의 새 인스턴스를 작성하여 큐 관리자에 연결할 준비가 되었습니다.

```
MQQueueManager queueManager = new MQQueueManager("qMgrName");
```

큐 관리자에서 연결을 끊으려면 다음과 같이 큐 관리자에서 `Disconnect` 메소드를 호출하십시오.

```
queueManager.Disconnect();
```

큐 관리자에 연결하려 시도할 때에는 큐 관리자에 대한 조회(inq) 권한이 있어야 합니다. 조회 권한이 없으면 연결에 실패합니다.

Disconnect 메소드를 호출하는 경우 큐 관리자를 통해 액세스한 열린 모든 큐와 프로세스가 닫힙니다. 그러나 프로그래밍 시 이러한 자원의 사용을 완료한 후 명시적으로 닫는 것이 좋습니다. 자원을 닫으려면 각 자원과 연관된 오브젝트에서 Close 메소드를 사용하십시오.

큐 관리자의 Commit 및 Backout 메소드는 프로시저에 따른 인터페이스와 함께 사용하는 MQCMIT 및 MQBACK 호출을 대체합니다.

큐와 토픽에 액세스

MQueueManager 메소드 또는 적절한 구성자를 사용하여 큐와 토픽에 액세스할 수 있습니다.

큐에 액세스하려면 MQueueManager 클래스의 메소드를 사용하십시오. MQOD(오브젝트 디스크립터 구조)는 이러한 메소드의 매개변수로 구분됩니다. 예를 들어 queueManager라는 MQueueManager 오브젝트로 표시된 큐 관리자에서 큐를 열려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
MQueue queue = queueManager.AccessQueue("qName",
                                         MQC.MQOO_OUTPUT,
                                         "qMgrName",
                                         "dynamicQName",
                                         "altUserId");
```

options 매개변수는 MQOPEN 호출의 Options 매개변수와 동일합니다.

AccessQueue 메소드는 MQueue 클래스의 새 오브젝트를 리턴합니다.

큐 사용이 완료되면 다음 예에서와 같이 Close() 메소드를 사용하여 닫으십시오.

```
queue.Close();
```

WebSphere MQ .NET를 통해 MQueue 생성자를 사용하여 큐를 작성할 수도 있습니다. 매개변수는 accessQueue 메소드와 똑같으며, 사용할 인스턴스화된 MQueueManager 오브젝트를 지정하는 큐 관리자 매개변수가 추가됩니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
MQueue queue = new MQueue(queueManager,
                           "qName",
                           MQC.MQOO_OUTPUT,
                           "qMgrName",
                           "dynamicQName",
                           "altUserId");
```

이 방식으로 큐 오브젝트를 구성하면 MQueue의 고유 서브클래스를 작성할 수 있습니다.

마찬가지로 MQueueManager 클래스의 메소드를 사용하여 토픽에도 액세스할 수 있습니다. AccessTopic() 메소드를 사용하여 토픽을 여십시오. 그러면 MQTopic의 새 오브젝트가 리턴됩니다. 토픽 사용이 완료되면 MQTopic의 Close() 메소드를 사용하여 닫으십시오.

MQTopic 구성자를 사용하여 토픽도 작성할 수 있습니다. 토픽에 대해서는 몇 개의 생성자가 있습니다. 자세한 정보는 [MQTopic .NET 클래스](#)를 참조하십시오.

메시지 핸들링

메시지는 큐 또는 토픽 클래스의 메소드를 사용하여 핸들링합니다. 새 메시지를 빌드하려면 새 MQMessageobject를 작성하십시오.

MQueue 또는 MQTopic 클래스의 Put() 메소드를 사용하여 큐나 토픽에 메시지를 넣습니다. MQueue 또는 MQTopic 클래스의 Get() 메소드를 사용하여 큐나 토픽에서 메시지를 가져옵니다. MQPUT 및 MQGET이 바이트 배열을 넣고 가져오는 프로시저 방식의 인터페이스와는 다르게 .NET용 WebSphere MQ 클래스는 MQMessage 클래스의 인스턴스를 가져오고 넣습니다. MQMessage 클래스는 실제 메시지 데이터를 포함하는 데이터 버퍼와 해당 메시지를 설명하는 모든 MQMD(메시지 디스크립터) 매개변수를 함께 캡슐화합니다.

새 메시지를 빌드하려면 MQMessage 클래스의 새 인스턴스를 작성하고 WriteXXX 메소드를 사용하여 메시지 버퍼에 데이터를 넣으십시오.

새 메시지 인스턴스가 작성될 때 모든 MQMD 매개변수는 MQMD에 대한 초기값 및 언어 선언에 정의된 대로 자동으로 기본값으로 설정됩니다. MQQueue의 Put() 메소드는 MQPutMessageOptions 클래스의 인스턴스도 매개변수로 받습니다. 이 클래스는 MQPMO 구조를 나타냅니다. 다음 예는 메시지를 작성하여 큐에 넣습니다.

```
// Build a new message containing my age followed by my name
MQMessage myMessage = new MQMessage();
myMessage.WriteInt(25);

String name = "Charlie Jordan";
myMessage.WriteUTF(name);

// Use the default put message options...
MQPutMessageOptions pmo = new MQPutMessageOptions();

// put the message!
queue.Put(myMessage, pmo);
```

MQQueue의 Get() 메소드는 큐에서 방금 받은 메시지를 나타내는 MQMessage의 새 인스턴스를 리턴합니다. 또한 MQGetMessageOptions 클래스의 인스턴스도 매개변수로 받습니다. 이 클래스는 MQGMO 구조를 나타냅니다.

수신 메시지에 맞게 Get() 메소드가 내부 버퍼의 크기를 자동으로 조정하므로 최대 메시지 크기를 지정하지 않아도 됩니다. MQMessage 클래스의 ReadXXX 메소드를 사용하여 리턴된 메시지의 데이터에 액세스하십시오.

다음 예는 큐에서 메시지를 가져오는 방법을 보여줍니다.

```
// Get a message from the queue
MQMessage theMessage = new MQMessage();
MQGetMessageOptions gmo = new MQGetMessageOptions();
queue.Get(theMessage, gmo); // has default values

// Extract the message data
int age = theMessage.ReadInt();
String name1 = theMessage.ReadUTF();
```

encoding 멤버 변수를 설정하여 읽기 및 쓰기 메소드에서 사용하는 번호 형식을 대체할 수 있습니다.

characterSet 멤버 변수를 설정하여 문자열을 읽고 쓰는 데 사용하는 문자 세트를 대체할 수 있습니다.

자세한 정보는 [MQMessage .NET 클래스](#)를 참조하십시오.

참고: MQMessage의 WriteUTF() 메소드는 포함된 유니코드 바이트 외에도 문자열 길이를 자동으로 인코딩합니다. 메시지가 다른 .NET 프로그램에서 읽을 준비가 되면(ReadUTF() 사용) 이는 문자열 정보를 송신하는 가장 간단한 방법이 됩니다.

메시지 특성 핸들링

메시지 특성을 사용하면 메시지를 선택하거나, 헤더에 액세스하지 않고 메시지에 대한 정보를 검색할 수 있습니다. MQMessage 클래스는 특성을 가져오고 설정하는 메소드를 포함합니다.

애플리케이션이 처리할 메시지를 선택하거나 MQMD 또는 MQRFH2 헤더에 액세스하지 않고 메시지에 대한 정보를 검색할 수 있도록 메시지 특성을 사용할 수 있습니다. 이는 WebSphere MQ와 JMS 애플리케이션 사이의 통신도 용이하게 합니다. WebSphere MQ의 메시지 특성에 대한 자세한 정보는 [메시지 특성](#)을 참조하십시오.

MQMessage 클래스는 특성의 데이터 유형에 따라 특성을 가져오고 설정하는 여러 메소드를 제공합니다. get 메소드에는 Get*Property 형식의 이름이 있고 set 메소드에는 Set*Property 형식의 이름이 있습니다. 여기서 별표(*)는 다음 문자열 중 하나를 표시합니다.

- 부울
- Byte
- 바이트
- 이중
- Float
- Int
- Int2

- Int4
- Int8
- Long
- 오브젝트
- 짧음
- 문자열

예를 들어, WebSphere MQ 특성 myproperty(문자 string)를 가져오려면 호출 `message.GetStringProperty('myproperty')`를 사용하십시오. 선택적으로 WebSphere MQ가 완료하는 특성 디스크립터를 전달할 수도 있습니다.

오류 핸들링

`try` 및 `catch` 블록을 사용하여 .NET용 WebSphere MQ 클래스에서 발생하는 오류를 처리합니다.

.NET 인터페이스의 메소드는 완료 코드 및 이유 코드를 리턴하지 않습니다. 대신, WebSphere MQ 호출에서 발생하는 완료 코드 및 이유 코드가 둘 다 0이 아닐 때마다 예외를 발행합니다. 이것은 프로그램 논리를 단순화하므로 WebSphere MQ에 대한 각 호출 후에 리턴 코드를 확인할 필요가 없습니다. 프로그램에서 실패의 가능성을 처리할 지점을 결정할 수 있습니다. 다음 예와 같이 이러한 지점의 코드를 `try`와 `catch` 블록으로 묶습니다.

```
try
{
    myQueue.Put(messageA, PutMessageOptionsA);
    myQueue.Put(messageB, PutMessageOptionsB);
}
catch (MQException ex)
{
    // This block of code is only executed if one of
    // the two put methods gave rise to a non-zero
    // completion code or reason code.
    Console.WriteLine("An error occurred during the put operation:" +
        "CC = " + ex.CompletionCode +
        "RC = " + ex.ReasonCode);
    Console.WriteLine("Cause exception:" + ex );
}
```

속성 값 가져오기 및 설정

`MQManagedObject`, `MQQueue` 및 `MQQueueManager` 클래스에는 속성 값을 가져오고 설정할 수 있는 메소드가 포함되어 있습니다. `MQQueue`의 경우 큐를 열 때 적절한 `inquire` 및 `set` 플래그를 지정하는 경우에만 메소드가 작동합니다.

공통 속성의 경우 `MQQueueManager`와 `MQQueue` 클래스는 `MQManagedObject`라는 클래스에서 상속합니다. 이 클래스는 `Inquire()` 및 `Set()` 인터페이스를 정의합니다.

`new` 연산자를 사용하여 새 큐 관리자를 작성하면 조회를 위해 자동으로 열립니다. `AccessQueue()` 메소드를 사용하여 큐 오브젝트에 액세스하면 오브젝트가 조회나 설정 조작을 위해 자동으로 열리지 않으므로 일부 리모트 큐 유형에 문제를 초래할 수 있습니다. 큐에서 `Inquire` 및 `Set` 메소드를 사용하고 특성을 설정하려면 `AccessQueue()` 메소드의 `openOptions` 매개변수에 적절한 `inquire` 및 `set` 플래그를 지정해야 합니다.

`inquire` 및 `set` 메소드는 다음 세 개의 매개변수를 사용합니다.

- `selectors` 배열
- `intAttrs` 배열
- `charAttrs` 배열

배열 길이는 항상 공개되므로 `MQINQ`에 있는 `SelectorCount`, `IntAttrCount` 및 `CharAttrLength` 매개변수가 필요하지 않습니다. 다음 예는 큐에서 조회하는 방법을 보여줍니다.

```
//inquire on a queue
int [ ] selectors = new int [2] ;
int [ ] intAttrs = new int [1] ;
byte [ ] charAttrs = new byte [MQC.MQ_Q_DESC_LENGTH];
```

```

selectors [0] = MQC.MQIA_DEF_PRIORITY;
selectors [1] = MQC.MQCA_Q_DESC;
queue.Inquire(selectors,intAttrs,charAttrs);
ASCIIEncoding enc = new ASCIIEncoding();
String s1 = "";
s1 = enc.GetString(charAttrs);

```

이러한 오브젝트의 모든 속성을 조회할 수 있습니다. 속성의 서브세트는 오브젝트의 특성으로 공개됩니다. 오브젝트 속성 목록은 오브젝트 속성을 참조하십시오. 오브젝트 특성은 적절한 클래스 설명을 참조하십시오.

멀티스레드 프로그램

.NET 런타임 환경은 본질적으로 멀티스레드입니다. .NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 큐 관리자 오브젝트가 여러 스레드에서 공유 가능하지만 대상 큐 관리자에 대한 모든 액세스는 동기화되어야 합니다.

큐 관리자에 연결하고 시동 시 큐를 여는 단순 프로그램을 고려하십시오. 프로그램이 화면에 단일 단추를 표시합니다. 사용자가 해당 단추를 클릭하면 프로그램이 큐에서 메시지를 폐치합니다. 이 경우 애플리케이션 초기화가 한 스레드에서 수행되고, 단추 누르기에 응답하여 실행되는 코드는 별도 스레드(사용자 인터페이스 스레드)에서 실행됩니다.

WebSphere MQ .NET 구현을 통해 특정 연결(MQQueueManager 오브젝트 인스턴스)에 대해 대상 WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 모든 액세스가 동기화됩니다. 디폴트 동작은 큐 관리자에 호출을 발행하려는 스레드가 해당 연결에 대해 진행 중인 다른 모든 호출이 완료될 때까지 차단되는 것입니다. 프로그램의 여러 스레드에서 동일한 큐 관리자에 동시에 액세스해야 하는 경우 동시 액세스해야 하는 각 스레드의 새 MQQueueManager 오브젝트를 작성하십시오(각 스레드에 개별 MQCONN 호출을 실행하는 것과 동등).

MQC.MQCNO_HANDLE_SHARE_NONE 또는 MQC.MQCNO_SHARE_NO_BLOCK으로 기본 연결 옵션을 대체하면 큐 관리자가 더 이상 동기화되지 않습니다.

.NET으로 클라이언트 채널 정의 테이블 사용

WebSphere MQ에 대해 .NET 클래스와 같이 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용할 수 있습니다. 사용 중인 연결(관리 또는 비관리)에 따라 여러 다른 방식으로 CCDT의 위치를 지정합니다.

비XA 또는 XA 관리되지 않은 클라이언트 연결 유형

비관리 연결 유형을 사용하여 다음 두 방법으로 CCDT의 위치를 지정할 수 있습니다.

- 환경 변수 MQCHLLIB를 사용하여 테이블이 위치한 디렉토리를 지정하고, MQCHLTAB를 사용하여 테이블의 파일 이름을 지정합니다.
- 클라이언트 구성 파일 사용. CHANNELS 스탠자에서 ChannelDefinitionDirectory 속성을 사용하여 테이블이 위치한 디렉토리를 지정하고, ChannelDefinitionFile을 사용하여 파일 이름을 지정합니다.

위치가 클라이언트 구성 파일에 지정되고 동시에 환경 변수를 사용하여 지정된 경우, 환경 변수가 우선순위를 가집니다. 이 기능을 사용하여 클라이언트 구성 파일에 표준 위치를 지정하고 필요하면 환경 변수를 사용하여 이를 대체할 수 있습니다.

관리 클라이언트 연결 유형

관리 연결 유형을 사용하여 다음 세 방식으로 CCDT의 위치를 지정할 수 있습니다.

- .NET 애플리케이션 구성 파일 사용. CHANNELS 섹션에서 ChannelDefinitionDirectory 키를 사용하여 테이블이 위치한 디렉토리를 지정하고, ChannelDefinitionFile을 사용하여 파일 이름을 지정합니다.
- 환경 변수 MQCHLLIB를 사용하여 테이블이 위치한 디렉토리를 지정하고, MQCHLTAB를 사용하여 테이블의 파일 이름을 지정합니다.
- 클라이언트 구성 파일 사용. CHANNELS 스탠자에서 ChannelDefinitionDirectory 속성을 사용하여 테이블이 위치한 디렉토리를 지정하고, ChannelDefinitionFile을 사용하여 파일 이름을 지정합니다.

위치가 이 방법 중 하나 이상으로 지정되면 환경 변수는 클라이언트 구성 파일보다 우선적으로 사용되고 .NET 애플리케이션 구성 파일은 다른 두 메소드보다 우선적으로 사용됩니다. 이 기능을 사용하여 클라이언트 구성 파일에 표준 위치를 지정하고 필요하면 환경 변수 또는 애플리케이션 구성 파일을 사용하여 이를 대체할 수 있습니다.

.NET 애플리케이션이 사용하려는 채널 정의를 판별하는 방법

WebSphere MQ .NET 클라이언트 환경에서 사용되는 채널 정의는 몇 개의 다른 방식으로 지정할 수 있습니다. 채널 정의의 스펙은 여러가지가 있을 수 있습니다. 애플리케이션은 하나 이상의 소스에서 채널 정의를 도출합니다.

채널 정의가 두 개 이상 있으면 다음 우선순위에 따라 사용되는 정의를 선택합니다.

1. 특성 해시 테이블에 *MQC.CHANNEL_PROPERTY*를 포함하거나 명시적으로 *MQQueueManager* 구성자에 지정된 특성
2. *MQEnvironment.properties* 해시 테이블의 *MQC.CHANNEL_PROPERTY* 특성
3. *MQEnvironment*의 *Channel* 특성
4. .NET 애플리케이션 구성 파일, 섹션 이름 CHANNELS, 키 *ServerConnectionParms*(관리 연결에만 적용)
5. *MQSERVER* 환경 변수
6. 클라이언트 구성 파일, 스탠자 CHANNELS, Attribute *ServerConnectionParms*
7. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT). CCDT 위치는 .NET 애플리케이션 구성 파일에 지정됩니다(관리 연결에만 적용)
8. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT). CCDT 위치는 환경 변수 *MQCHLIB* 및 *MQCHLTAB*를 사용하여 지정됩니다.
9. 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT). CCDT의 위치는 클라이언트 구성 파일을 사용하여 지정합니다.

항목 1-3의 경우 애플리케이션에서 제공한 값을 통해 필드별로 채널 정의를 빌드합니다. 이러한 값은 여러 다른 인터페이스를 사용하여 제공하며 각각에 값이 여러 개일 수 있습니다. 지정된 우선순위에 따라 채널 정의에 필드 값을 추가합니다.

1. *MQQueueManager* 구성자의 *connName* 값
2. *MQQueueManager.property* 해시 테이블의 특성 값
3. *MQEnvironment.properties* 해시 테이블의 특성 값
4. *MQEnvironment* 필드로 설정된 값(예: *MQEnvironment.Hostname*, *MQEnvironment.Port*)

4-6 항목의 경우 전체 채널 정의가 값으로 제공됩니다. 채널 정의에서 지정되지 않은 필드는 시스템 기본값을 사용합니다. 채널과 해당 필드를 정의하는 다른 메소드의 값은 이러한 스펙과 병합되지 않습니다.

7-9 항목의 경우 CCDT에서 전체 채널 정의를 가져옵니다. 채널을 정의할 때 명시적으로 지정되지 않은 필드는 시스템 기본값을 사용합니다. 채널과 해당 필드를 정의하는 다른 메소드의 값은 이러한 스펙과 병합되지 않습니다.

IBM WebSphere MQ 에서 채널 엑시트 사용.넷

클라이언트 바인딩을 사용하는 경우 다른 모든 클라이언트 연결에 채널 엑시트를 사용할 수 있습니다. 관리 바인딩을 사용하는 경우 적절한 인터페이스를 구현하는 엑시트 프로그램을 작성해야 합니다.

클라이언트 바인딩

클라이언트 바인딩을 사용하는 경우 채널 엑시트에 설명된 대로 채널 엑시트를 사용할 수 있습니다. 관리 바인딩용으로 작성된 채널 엑시트를 사용할 수 없습니다.

관리 바인딩

엑시트 구현에 관리 연결을 사용하는 경우, 적절한 인터페이스를 구현하는 새 .NET 클래스를 정의합니다. 세 개의 엑시트 인터페이스가 WebSphere MQ 패키지에 정의됩니다.

- *MQSendExit*
- *MQReceiveExit*
- *MQSecurityExit*

참고: 이러한 인터페이스를 사용하여 작성된 사용자 엑시트는 비관리 환경에서 채널 엑시트로 지원되지 않습니다.

다음 샘플은 세 인스턴스를 모두 구현하는 클래스를 정의합니다.

```
class MyMQExits : MQSendExit, MQReceiveExit, MQSecurityExit
{
    // This method comes from the send exit
    byte[] SendExit(MQChannelExit channelExitParms,
                   MQChannelDefinition channelDefinition,
                   byte[] dataBuffer,
                   ref int dataOffset,
                   ref int dataLength,
                   ref int dataMaxLength)
    {
        // complete the body of the send exit here
    }

    // This method comes from the receive exit
    byte[] ReceiveExit(MQChannelExit channelExitParms,
                      MQChannelDefinition channelDefinition,
                      byte[] dataBuffer,
                      ref int dataOffset,
                      ref int dataLength,
                      ref int dataMaxLength)
    {
        // complete the body of the receive exit here
    }

    // This method comes from the security exit
    byte[] SecurityExit(MQChannelExit channelExitParms,
                       MQChannelDefinition channelDefParms,
                       byte[] dataBuffer,
                       ref int dataOffset,
                       ref int dataLength,
                       ref int dataMaxLength)
    {
        // complete the body of the security exit here
    }
}
```

각 엑시트에 MQChannelExit 및 MQChannelDefinition 오브젝트 인스턴스가 전달됩니다. 이러한 오브젝트는 절차적 인터페이스에 정의된 MQCXP 및 MQCD 구조를 표시합니다.

송신 엑시트가 송신할 데이터 및 보안 또는 수신 엑시트에서 수신할 데이터는 엑시트의 매개변수를 사용하여 지정합니다.

입력 시 *dataBuffer* 바이트 배열의 *dataOffset* 오프셋에 있는 길이가 *dataLength*인 데이터가 송신 엑시트에서 송신할 데이터이고 보안 또는 수신 엑시트에서 받은 데이터입니다. 매개변수 *dataMaxLength*는 *dataBuffer*의 엑시트에 사용할 수 있는 최대 길이(*dataOffset*에서)를 제공합니다. 참고: 보안 엑시트에서 처음으로 엑시트를 호출하거나 파트너 측에서 데이터를 송신하지 않도록 선택한 경우 *dataBuffer*는 널일 수 있습니다.

리턴 시, *dataOffset* 및 *dataLength* 값은 .NET 클래스가 사용해야 하는 리턴된 바이트 배열 내의 오프셋 및 길이를 지시하도록 설정되어야 합니다. 송신 엑시트의 경우에는 송신해야 하는 데이터를 나타내고 보안 또는 수신 엑시트의 경우에는 해석해야 하는 데이터를 표시합니다. 일반적으로 엑시트는 바이트 배열을 리턴합니다. 단, 데이터를 송신하지 않도록 선택할 수 있는 보안 엑시트와 INIT 또는 TERM 이유로 호출된 엑시트는 예외입니다. 따라서 작성할 수 있는 가장 간단한 양식의 엑시트는 *dataBuffer*를 리턴하는 기능만 수행하는 엑시트입니다.

가장 간단한 엑시트 본문은 다음과 같습니다.

```
{
    return dataBuffer;
}
```

MQChannelDefinition 클래스

V7.5.0.6 Version 7.5.0, Fix Pack 6부터는 관리 .NET 클라이언트 애플리케이션과 함께 지정되는 사용자 ID 및 비밀번호가 클라이언트 보안 엑시트에 전달되는 IBM WebSphere MQ .NET MQChannelDefinition 클래스에서 설정됩니다. 보안 엑시트는 사용자 ID 및 비밀번호를 MQCD.RemoteUserIdentifier 및 MQCD.RemotePassword 필드에 복사합니다(367 페이지의 『보안 엑시트 작성』 참조).

채널 엑시트 지정(관리 클라이언트)

MQQueueManager 오브젝트를 작성할 때(MQEnvironment 또는 MQQueueManager 구성자에서) 채널 이름과 연결 이름을 지정하는 경우 두 가지 방법으로 채널 엑시트를 지정할 수 있습니다.

우선순위 순으로 다음과 같습니다.

1. MQQueueManager 구성자에서 MQC.SECURITY_EXIT_PROPERTY, MQC.SEND_EXIT_PROPERTY 또는 MQC.RECEIVE_EXIT_PROPERTY 해시 테이블 특성 전달.
2. MQEnvironment SecurityExit, SendExit 또는 ReceiveExit 특성 설정.

채널 이름과 연결 이름을 지정하지 않으면 사용할 채널 엑시트는 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서 수집한 채널 정의에서 가져옵니다. 채널 정의에 저장된 값을 대체할 수 없습니다. 채널 정의 테이블에 대한 자세한 정보는 클라이언트 채널 정의 테이블 및 533 페이지의 『[.NET으로 클라이언트 채널 정의 테이블 사용](#)』의 내용을 참조하십시오.

각 경우에 스펙은 다음 형식의 문자열 양식을 사용합니다.

```
Assembly_name(Class_name)
```

*Class_name*은 IBM.WMQ.MQSecurityExit, IBM.WMQ.MQSendExit 또는 IBM.WMQ.MQReceiveExit 인터페이스(적절하게)를 구현하는 .NET 클래스의 완전한 이름으로 네임스페이스 스펙도 포함합니다. *Assembly_name*은 클래스가 있는 어셈블리의 완전한 위치입니다(파일 확장자 포함). MQEnvironment 또는 MQQueueManager의 특성을 사용하는 경우 문자열의 길이는 999자로 제한됩니다. 그러나 채널 엑시트 이름이 CCDT에 지정된 경우 128자로 제한됩니다. 필요한 경우, .NET 클라이언트 코드는 문자열 스펙을 구문 분석하여 지정된 클래스 인스턴스를 로드하고 작성합니다.

채널 엑시트 사용자 데이터 지정(관리 클라이언트)

채널 엑시트에는 사용자 데이터가 연관될 수 있습니다. MQQueueManager 오브젝트를 작성할 때(MQEnvironment 또는 MQQueueManager 구성자에서) 채널 이름과 연결 이름을 지정하는 경우 두 가지 방법으로 사용자 데이터를 지정할 수 있습니다.

우선순위 순으로 다음과 같습니다.

1. MQQueueManager 구성자에서 MQC.SECURITY_USERDATA_PROPERTY, MQC.SEND_USERDATA_PROPERTY 또는 MQC.RECEIVE_USERDATA_PROPERTY 해시 테이블 특성 전달.
2. MQEnvironment SecurityUserData, SendUserData 또는 ReceiveUserData 특성 설정.

채널 이름과 연결 이름을 지정하지 않으면 사용할 엑시트 사용자 데이터 값은 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서 수집한 채널 정의에서 가져옵니다. 채널 정의에 저장된 값을 대체할 수 없습니다. 채널 정의 테이블에 대한 자세한 정보는 클라이언트 채널 정의 테이블 및 533 페이지의 『[.NET으로 클라이언트 채널 정의 테이블 사용](#)』의 내용을 참조하십시오.

각각의 경우 스펙은 32자로 제한되는 문자열입니다.

.NET에서 자동 클라이언트 재연결

예상치 못한 연결 중단 시 클라이언트가 자동으로 큐 관리자에 다시 연결하게 할 수 있습니다.

예를 들어 큐 관리자가 중지하거나 네트워크 또는 서버가 실패하면 예상치 못하게 큐 관리자에서 클라이언트의 연결이 끊깁니다.

자동 클라이언트 다시 연결을 사용하지 않으면 연결 실패 시 오류가 생성됩니다. 오류 코드를 사용하여 연결을 재설정할 수 있습니다.

자동 클라이언트 다시 연결 기능을 사용하는 클라이언트는 다시 연결 가능한 클라이언트라고 합니다. 다시 연결 가능한 클라이언트를 작성하려면 큐 관리자에 연결하는 동안 다시 연결 옵션이라는 특정 옵션을 지정하십시오.

클라이언트 애플리케이션이 WebSphere MQ .NET 클라이언트인 경우, 큐 관리자를 작성하기 위해 MQQueueManager 클래스를 사용하는 경우, CONNECT_OPTIONS_PROPERTY에 대해 적절한 값을 지정하여 자동 클라이언트 재연결을 선택할 수 있습니다. CONNECT_OPTIONS_PROPERTY 값의 자세한 내용은 [다시 연결 옵션](#)을 참조하십시오.

클라이언트 애플리케이션이 항상 연결하고 다시 연결하는 대상(동일한 이름의 큐 관리자, 동일한 큐 관리자 또는 클라이언트 연결 테이블에 동일한 QMNAME으로 정의된 큐 관리자 세트)을 선택할 수 있습니다(자세한 내용은 [CCDT의 큐 관리자 그룹 암조](#)).

SSL(Secure Sockets Layer) 지원

다음 절은 관리 클라이언트에는 적용되지 않습니다.

.NET 클라이언트 애플리케이션용 WebSphere MQ 클래스는 SSL(Secure Sockets Layer) 암호화를 지원합니다. SSL은 통신 암호화, 인증 및 메시지 무결성을 제공합니다. 이는 일반적으로 인트라넷 내의 또는 인터넷의 두 피어 간의 보안 통신에 사용됩니다.

SSL 사용

SSL은 클라이언트 연결에만 지원됩니다. SSL을 사용하려면 큐 관리자와 통신할 때 사용할 CipherSpec을 지정해야 하며, 이 CipherSpec은 대상 채널에 설정된 CipherSpec과 일치해야 합니다.

SSL을 사용하려면 MQEnvironment의 SSLCipherSpec 정적 멤버 변수를 사용하여 CipherSpec을 지정하십시오. 다음 예는 CipherSpec이 NULL_MD5인 SSL이 필요하도록 설정된 SECURE.SVRCONN.CHANNEL이라는 SVRCONN 채널에 첨부합니다.

```
MQEnvironment.Hostname           = "your_hostname";
MQEnvironment.Channel            = "SECURE.SVRCONN.CHANNEL";
MQEnvironment.SSLCipherSpec      = "NULL_MD5";
MQEnvironment.SSLKeyRepository  = "C:\mqm\key";
MQQueueManager qmgr = new MQQueueManager("your_q_manager");
```

CipherSpec 목록은 [CipherSpec 지정](#)을 참조하십시오.

SSLCipherSpec 특성은 연결 특성의 해시 테이블에서 MQC.SSL_CIPHER_SPEC_PROPERTY도 사용하여 설정할 수 있습니다.

SSL을 사용하여 성공적으로 연결하려면 큐 관리자가 제공하는 인증서를 인증할 수 있는 인증 기관 루트 인증서 체인으로 클라이언트 키 저장소를 설정해야 합니다. 마찬가지로 SVRCONN 채널의 SSLClientAuth가 MQSSL_CLIENT_AUTH_REQUIRED로 설정된 경우 클라이언트 키 저장소에는 큐 관리자가 신뢰하는 식별 인증서가 있어야 합니다.

큐 관리자의 식별 이름 사용

큐 관리자는 식별 이름(DN)을 포함하는 SSL 인증서를 사용하여 식별됩니다.

WebSphere MQ .NET 클라이언트 애플리케이션은 이 DN을 사용하여 올바른 큐 관리자와 통신하는지 확인합니다. DN 패턴은 MQEnvironment의 sslPeerName 변수를 사용하여 지정됩니다. 예를 들어,

```
MQEnvironment.SSLPeerName = "CN=QMGR.*, OU=IBM, OU=WEBSPPHERE";
```

큐 관리자가 QMGR을 시작하는 Common Name을 갖는 인증서를 제공하는 경우에만 연결이 성공할 수 있다. 최소 두 개의 조직 단위 이름 (첫 번째는 IBM 번째 WEBSPPHERE가 되어야 함) 입니다.

SSLPeerName 특성은 연결 특성 해시 테이블의 MQC.SSL_PEER_NAME_PROPERTY도 사용하여 설정할 수 있습니다. 식별 이름 및 피어 이름을 설정하는 규칙에 대한 자세한 정보는 [보안의 내용](#)을 참조하십시오.

SSLPeerName이 설정된 경우, 올바른 패턴으로 설정되고 큐 관리자가 일치하는 인증서를 제공하는 경우에만 연결에 성공합니다.

SSL을 사용할 때 오류 핸들링

다음 이유 코드는 SSL을 사용하여 큐 관리자에 연결할 때 .NET용 WebSphere MQ 클래스가 발행할 수 있습니다.

MQRC_SSL_NOT_ALLOWED

SSLCipherSpec 특성이 설정되어 있지만 바인딩 연결이 사용되었습니다. 클라이언트 연결에서만 SSL을 지원합니다.

MQRC_SSL_PEER_NAME_MISMATCH

SSLPeerName 특성에 지정된 DN 패턴이 큐 관리자에서 제공하는 DN과 일치하지 않습니다.

MQRC_SSL_PEER_NAME_ERROR

SSLPeerName 특성에 지정된 DN 패턴이 올바르지 않습니다.

.NET 모니터 사용

중요한 정보는 [Windows의 기본 설치에서만 사용할 수 있는 기능](#) 을 참조하십시오.

.NET 모니터는 WebSphere MQ 트리거 모니터와 유사한 애플리케이션입니다. 모니터하는 큐에서 메시지가 수신될 때마다 인스턴스화되어 해당 메시지를 처리하는 .NET 컴포넌트를 작성할 수 있습니다. .NET 모니터는 runmqdmn 명령으로 시작되고 endmqdmn 명령으로 중지됩니다. 이러한 명령에 대한 자세한 내용은 [runmqdmn](#) 및 [endmqdmn](#)을 참조하십시오.

.NET 모니터를 사용하려면 amqmdnm.dll에 정의되는 IMQObjectTrigger 인터페이스를 구현하는 컴포넌트를 작성합니다.

컴포넌트는 트랜잭션 또는 비트랜잭션일 수 있습니다. 트랜잭션 컴포넌트는 System.EnterpriseServices.ServicedComponent에서 상속하며 RequiresTransaction 또는 SupportsTransaction으로 등록되어야 합니다. .NET 모니터가 이미 트랜잭션을 시작했기 때문에 RequiresNew로는 등록되면 안됩니다.

컴포넌트는 runmqdmn에서 MQQueueManager, MQQueue, MQMessage 오브젝트를 수신합니다. runmqdmn이 시작될 때 -u 명령행 옵션을 사용하여 지정된 경우 사용자 매개변수 문자열을 수신할 수도 있습니다. 사용자의 컴포넌트가 MQMessage 오브젝트에서 모니터링된 큐에 도착한 메시지의 콘텐츠를 수신한다는 점에 유의하십시오. 큐 관리자에 연결하거나 큐를 열거나 메시지 자체를 가져올 필요가 없습니다. 그러면 컴포넌트는 적절하게 메시지를 처리하고 제어러 .NET 모니터로 리턴합니다.

컴포넌트를 트랜잭션 컴포넌트로 작성한 경우 System.EnterpriseServices.ServicedComponent에서 제공한 기능을 사용하여 트랜잭션을 롤백하거나 커미트하기 위해 컴포넌트를 등록합니다.

컴포넌트가 메시지와 같이 MQQueueManager 및 MQQueue 오브젝트로 수신하기 때문에, 해당 메시지에 대해 완벽한 컨텍스트 정보를 가지게 되며 예를 들어, WebSphere MQ에 별도로 연결하지 않고도 동일한 큐에서 다른 큐를 열 수 있습니다.

예제 코드 단편

이 토픽에는 .NET 모니터에서 메시지를 확보하여 이를 인쇄하는 컴포넌트 및 트랜잭션 가능 처리 및 기타 트랜잭션 가능하지 않은 처리를 사용하는 컴포넌트의 두 컴포넌트 예제가 포함됩니다. 세 번째 예는 처음 두 예에 모두 적용되는 공용 유틸리티 루틴을 보여줍니다. 모든 예는 C#으로 작성됩니다.

예 1: 트랜잭션 처리

```
/*
/*****
/* Licensed materials, property of IBM */
/* 63H9336 */
/* (C) Copyright IBM Corp. 2005, 2024. */
/*****
using System;
using System.EnterpriseServices;

using IBM.WMQ;
using IBM.WMQMonitor;

[assembly: ApplicationName("dnmsamp")]

// build:
//
// csc -target:library -reference:amqmdnet.dll;amqmdnm.dll TranAssembly.cs
//
// run (with dotnet monitor)
//
// runmqdmn -m <QMNAME> -q <QNAME> -a dnmsamp.dll -c Tran

namespace dnmsamp
{
    [TransactionAttribute(TransactionOption.Required)]
    public class Tran : ServicedComponent, IMQObjectTrigger
    {
        Util util = null;
    }
}
```

```

[AutoComplete(true)]
public void Execute(MQQueueManager qmgr, MQQueue queue,
    MQMessage message, string param)
{
    util = new Util("Tran");

    if (param != null)
        util.Print("PARAM: '" +param.ToString() + "'");

    util.PrintMessage(message);

    //System.Console.WriteLine("SETTING ABORT");
    //ContextUtil.MyTransactionVote = TransactionVote.Abort;

    System.Console.WriteLine("SETTING COMMIT");
    ContextUtil.SetComplete();
    //ContextUtil.MyTransactionVote = TransactionVote.Commit;
}
}
}

```

예 2: 비트랜잭션 처리

```

/*****
/* Licensed materials, property of IBM */
/* 63H9336 */
/* (C) Copyright IBM Corp. 2005, 2024. */
*****/

using System;

using IBM.WMQ;
using IBM.WMQMonitor;

// build:
//
// csc -target:library -reference:amqmdnet.dll;amqmdnm.dll NonTranAssembly.cs
//
// run (with dotnet monitor)
//
// runmqdmn -m <QMNAME> -q <QNAME> -a dnmsamp.dll -c NonTran
namespace dnmsamp
{
    public class NonTran : IMQObjectTrigger
    {
        Util util = null;

        public void Execute(MQQueueManager qmgr, MQQueue queue,
            MQMessage message, string param)
        {
            util = new Util("NonTran");

            try
            {
                util.PrintMessage(message);
            }

            catch (Exception ex)
            {
                System.Console.WriteLine(">>> NonTran\n{0}", ex.ToString());
            }
        }
    }
}
}

```

예 3: 공통 루틴

```

/*****
/* Licensed materials, property of IBM */
/* 63H9336 */
/* (C) Copyright IBM Corp. 2005, 2024. */
*****/

```

```

using System;
using IBM.WMQ;

namespace dnmsamp
{
    /// <summary>
    /// Summary description for Util.
    /// </summary>
    public class Util
    {
        /* ----- */
        /* Default prefix string of the namespace. */
        /* ----- */
        private string prefixText = "dnmsamp";

        /* ----- */
        /* Constructor that takes the replacement prefix string to use. */
        /* ----- */
        public Util(String text)
        {
            prefixText = text;
        }

        /* ----- */
        /* Display an arbitrary string to the console. */
        /* ----- */
        public void Print(String text)
        {
            System.Console.WriteLine("{0} {1}\n", prefixText, text);
        }

        /* ----- */
        /* Display the content of the message passed to the console. */
        /* ----- */
        public void PrintMessage(MQMessage message)
        {
            if (message.Format.CompareTo(MQC.MQFMT_STRING) == 0)
            {
                try
                {
                    string messageText = message.ReadString(message.MessageLength);

                    Print(messageText);
                }

                catch(Exception ex)
                {
                    Print(ex.ToString());
                }
            }
            else
            {
                Print("UNRECOGNISED FORMAT");
            }
        }

        /* ----- */
        /* Convert the byte array into a hex string. */
        /* ----- */
        static public string ToHexString(byte[] byteArray)
        {
            string hex = "0123456789ABCDEF";

            string retString = "";

            for(int i = 0; i < byteArray.Length; i++)
            {
                int h = (byteArray[i] & 0xF0)>>4;
                int l = (byteArray[i] & 0x0F);

                retString += hex.Substring(h,1) + hex.Substring(l,1);
            }

            return retString;
        }
    }
}

```

```
}
```

WebSphere MQ .NET 프로그램 컴파일

다양한 언어로 작성된 .NET 애플리케이션을 컴파일하는 기본 명령입니다.

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 C# 애플리케이션을 빌드하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
csc /t:exe /r:System.dll /r:amqmdnet.dll /lib:MQ_INSTALLATION_PATH\bin /out:MyProg.exe MyProg.cs
```

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 Visual Basic 애플리케이션을 빌드하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
vbc /r:System.dll /r:MQ_INSTALLATION_PATH\bin\amqmdnet.dll /out:MyProg.exe MyProg.vb
```

.NET용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 관리 C++ 애플리케이션을 빌드하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
cl /clr MQ_INSTALLATION_PATH\bin Myprog.cpp
```

다른 언어는 언어 벤더가 제공한 문서를 참조하십시오.

WebSphere MQ .NET 프로그램 추적

WebSphere MQ .NET에서 MQI를 사용하여 추적 기능을 WebSphere MQ 프로그램에서 시작하고 제어합니다.

그러나 프로세스와 스레드 ID 및 이름 지정된 프로세스를 지정할 수 있는 `strmqtrc` 명령의 `-i` 및 `-p` 매개변수는 영향을 미치지 않습니다.

일반적으로 IBM 서비스 요청에서만 추적 기능을 사용해야 합니다.

추적 명령에 대한 정보는 [Windows에서 추적 사용을 참조하십시오](#).

Microsoft Windows Communication Foundation (WCF) 에 대한 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널

IBM WebSphere MQ 에 대한 Microsoft Windows Communication Foundation (WCF) 사용자 정의 채널은 WCF 클라이언트와 서비스 간에 메시지를 보내고 받습니다.

관련 개념

542 페이지의 [『.NET 3를 사용하는 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용 소개』](#)

.NET 3를 사용하는 WCF(Windows Communication Foundation)용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하는 프로그램에 사용할 수 있는 정보에 대한 개요입니다.

545 페이지의 [『WCF에 대해 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용』](#)

WCF(Windows Communication Foundation)용 WebSphere MQ V7 사용자 정의 채널을 사용하는 프로그래머에 대해 제공되는 정보의 개요입니다.

560 페이지의 [『WCF 샘플 사용』](#)

WCF(Windows Communication Foundation) 샘플은 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용할 수 있는 방법의 몇 가지 간단한 예를 제공합니다.

566 페이지의 [『WebSphere MQ에 대한 WCF 사용자 정의 채널의 문제점 판별』](#)

WebSphere MQ 추적을 사용하여 WebSphere MQ 코드의 다양한 파트가 수행 중인 내용에 관한 상세한 정보를 수집할 수 있습니다. WCF(Windows Communication Foundation)를 사용할 때, Microsoft WCF 인프라 트리와 통합되는 WCF 사용자 정의 채널 추적에 대해 별도의 추적 출력이 생성됩니다.

.NET 3를 사용하는 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용 소개

.NET 3를 사용하는 WCF(Windows Communication Foundation)용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하는 프로그램에 사용할 수 있는 정보에 대한 개요입니다.

WCF에 대해 WebSphere MQ 사용자 정의 채널이 수행하는 작업

WebSphere MQ에 대한 사용자 정의 채널은 Microsoft Windows Communication Foundation(WCF) 통합 프로그래밍 모델을 사용하는 전송 채널입니다.

Microsoft .NET 3에서 도입된 Microsoft Windows Communication Foundation 프레임워크를 사용하면 .NET 애플리케이션과 서비스가 이를 연결하는 데 사용되는 전송 및 프로토콜과 독립적으로 개발이 가능하며 서비스나 애플리케이션이 배치되는 환경에 따라 대체 전송이나 구성이 사용될 수도 있습니다.

필수 결합을 포함하는 채널 스택을 빌드하여 런타임 시 WCF가 연결을 관리합니다.

- 프로토콜 요소: WS-* 표준과 같은 프로토콜을 지원하기 위해 하나 이상을 추가하거나 아무 것도 추가할 수 없는 선택적 요소 세트입니다.
- 메시지 인코더: 메시지를 Wire 형식으로 직렬화하는 작업을 제어하는 스택의 필수 요소입니다.
- 전송 채널: 직렬화된 메시지를 해당 엔드포인트로 전송할 책임이 있는 스택의 필수 요소입니다.

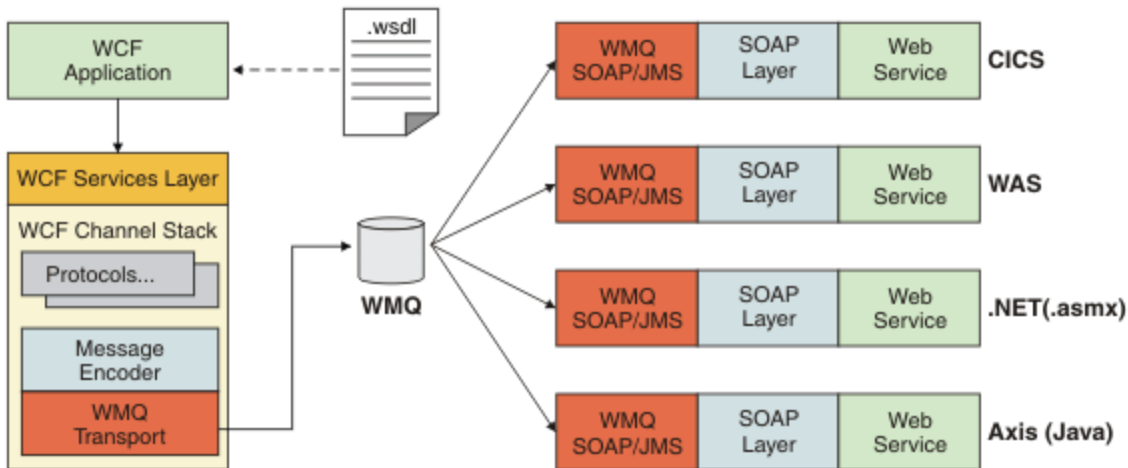
WebSphere MQ에 대한 사용자 정의 채널은 전송 채널이기 때문에 WCF 사용자 정의 바인딩에 필요한 대로 메시지 인코더 및 선택적 프로토콜과 같이 쌍으로 설정되어야 합니다. 이런 방식으로 WCF를 사용하도록 개발된 애플리케이션은 Microsoft에서 제공하는 내장 전송을 사용하는 것과 동일한 방식으로 WebSphere MQ에 대해 사용자 정의 채널을 사용하여 데이터를 송수신할 수 있으며 WebSphere MQ의 비동기, 스케일 가능, 신뢰 가능한 메시지징 기능과 단순 통합할 수 있습니다. 지원되는 함수의 전체 목록은 545 페이지의 『WCF 사용자 정의 채널 특성 및 기능』의 내용을 참조하십시오.

WCF에 대해 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하는 시기 및 이유

WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 WCF 클라이언트와 서비스 사이에서 애플리케이션이 WCF 통합 프로그래밍 모델 내의 WebSphere MQ 기능에 액세스할 수 있도록 하여 메시지를 Microsoft에서 제공하는 내장 전송과 동일한 방식으로 송수신할 수 있습니다.

WCF에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널의 일반적인 사용법 패턴 시나리오는 WebSphere MQ(SOAP/JMS)에서 호스트되는 웹 서비스에 대한 인터페이스로 사용됩니다.

다음 다이어그램에 표시된 대로, WCF 클라이언트 및 서비스가 WebSphere Application Server, 코믹스, Axis v1 (Java) 및 .asmx (.NET) 에서 실행 중인 웹 서비스 및 클라이언트를 포함하여 이 형식과 호환 가능한 기타 WebSphere MQ 응용프로그램 또는 호스팅 환경에서 호출하거나 호출할 수 있도록 하는 WebSphere MQ의 SOAP over JMS 메시지 형식을 사용하여 메시지를 전달합니다.



SOAP over JMS에 대한 세부사항은 861 페이지의 『WebSphere MQ transport for SOAP』의 내용을 참조하십시오.

다이어그램에서 일반적인 시나리오의 예는 다음과 같습니다.

1. WebSphere Application Server 내에서 호스트되고 WebSphere Application Server 내에서 SOAP over JMS 에 대한 지원을 사용하여 WebSphere MQ에서 표시되는 웹 서비스
2. 그런 다음 서비스를 설명하는 WSDL 문서를 WCF 도구에서 사용하여 클라이언트 프록시 및 구성을 생성한 다음 이 클라이언트 프록시와 구성에서 사용자 정의 채널을 포함하여 적절한 WCF 채널 스택을 작성합니다.
3. 그러면 클라이언트 애플리케이션에서 프록시를 사용하여 다른 웹 서비스와 동일한 방식으로 웹 서비스를 시작할 수 있습니다.

일반적으로 채널은 WCF text/SOAP 메시지 인코더와 함께 사용하지만, 필요한 경우 다른 WCF 메시지 인코더와 채널을 결합할 수 있습니다. 대체 인코더를 사용하면 SOAP over JMS를 지원하지 않는 고유 WebSphere MQ 애플리케이션과의 제한된 통합도 제공할 수 있지만 이는 채널의 주된 역할은 아닙니다.

WCF 환경에서 사용자 정의 채널을 사용하는 주요 이점은 다음과 같습니다.

- 비동기 호출: 응답과 멀티홉 재라우팅 등의 사용 가능한 서비스 및 기능에서 클라이언트를 분리하는 실행 및 제어 클라이언트 조작을 지원합니다.
- 신뢰할 수 있는 스케일링 특성: 큐 기반 메시징을 사용하여 예상대로 시스템에 용량을 추가할 수 있습니다.
- 서비스 품질(QoS): 메시지가 명확하고 추적 가능하며 쉽게 관리할 수 있습니다.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널에 대한 소프트웨어 요구사항 및 설치 지시사항

이 토픽에서는 WCF용 WebSphere MQ에 대한 소프트웨어 요구사항 및 설치 정보에 대해 설명합니다.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 WebSphere MQ V7 이상의 큐 관리자에만 연결할 수 있습니다.

WebSphere MQ에 대한 WCF 사용자 정의 채널의 소프트웨어 요구사항

This information lists the software requirements for the WCF custom channel for WebSphere MQ.

런타임 환경

- Microsoft .NET Framework v3.0 이상이 호스트 시스템에 설치되어 있어야 합니다.
- Java 및 *.NET Messaging* 및 웹 서비스는 디폴트로 WebSphere MQ 7.0.1 설치 프로그램의 일부로 설치됩니다. 사용자 정의 채널에 필요한 .NET 어셈블리를 Global Assembly Cache에 설치합니다.

참고: WebSphere MQ V7.0.1 설치 이전에 Microsoft .NET Framework v2.0 이상이 설치되지 않은 경우, WebSphere MQ 제품 설치가 오류 없이 계속되지만 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 사용할 수 없습니다. .NET Framework가 WebSphere MQ 7.0.1 설치 이후에 설치되면, *WMQInstallDir\bin\amqiRegisterDotNet.cmd* 스크립트를 실행하여 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 활성화해야 합니다. 여기서 *WMQInstallDir*은 WebSphere MQ 7.0.1이 설치되어 있는 디렉토리입니다. 이 스크립트는 GAC(Global Assembly Cache)에 필수 어셈블리를 설치합니다. 수행된 조치를 레코딩하는 *amqi*.log* 파일 세트가 %TEMP% 디렉토리에 작성됩니다. .NET이 이전 버전 (예: .NET v2.0)에서 v3.0 이상으로 업그레이드된 경우 *amqiRegisterDotNet.cmd* 스크립트를 다시 실행할 필요가 없습니다.

개발 환경

- Microsoft Visual Studio 2008 또는 .NET 3.0 이상용 Windows Software Development Kit.
- 샘플 솔루션 파일을 빌드하려면 Microsoft .NET Framework V3.5 이상이 호스트 시스템에 설치되어 있어야 합니다.

참고: WebSphere MQ V7.0.1 설치 이전에 Microsoft .NET Framework v2.0 이상이 설치되지 않은 경우, WebSphere MQ 제품 설치가 오류 없이 계속되지만 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 사용할 수 없습니다. .NET Framework가 WebSphere MQ 7.0.1 설치 이후에 설치되면, *WMQInstallDir\bin\amqiRegisterDotNet.cmd* 스크립트를 실행하여 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 활성화해야 합니다. 여기서 *WMQInstallDir*은 WebSphere MQ 7.0.1이 설치되어 있는 디렉토리입니다. 이 스크립트는 GAC(Global Assembly Cache)에 필수 어셈블리를 설치합니다. 수행된 조치를 레코딩하는 *amqi*.log* 파일 세트가 %TEMP% 디렉토리에 작성됩니다. .NET이 이전 버전 (예: .NET v2.0)에서 v3.0 이상으로 업그레이드된 경우 *amqiRegisterDotNet.cmd* 스크립트를 다시 실행할 필요가 없습니다.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널: 설치 여부

WebSphere MQ에 대한 사용자 정의 채널은 Microsoft Windows Communication Foundation(WCF) 통합 프로그래밍 모델을 사용하는 전송 채널입니다. 사용자 정의 채널은 WebSphere MQ 7.0.1 설치 중에 디폴트로 설치됩니다.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널

WCF의 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 기본적으로 WebSphere MQ 7.0.1 설치의 일부로 설치됩니다. 사용자 정의 채널 및 해당 종속성은 기본적으로 설치되는 Java and .NET Messaging and Web Services 구성요소에 포함되어 있습니다. 이전 버전에서 WebSphere MQ 7.0.1로 업그레이드하는 경우, 이전 설치에 Java and .NET Messaging and Web Services 구성요소가 이전에 설치된 경우 갱신은 기본적으로 WCF에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 설치합니다.

Java and .NET Messaging and Web Services 컴포넌트는 IBM.XMS.WCF.dll 파일을 포함하며 IBM.XMS.WCF.dll 파일은 WCF 인터페이스 클래스를 포함하는 기본 사용자 정의 채널 어셈블리입니다. 이 파일은 GAC(Global Assembly Cache)에 설치되고 `MQ_INSTALLATION_PATH\bin` 디렉토리에서 사용할 수 있습니다. `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ 7.0.1이 설치된 디렉토리입니다.

사용자 정의 채널 사용에 필요한 키 클래스는 `Namespace: IBM.XMS.WCF`에 있으며 다음과 같습니다.

Transport Binding Name	IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportBindingElement
Transport Binding Importer	IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportBindingElementImporter
Transport Binding Config	IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportBindingElementConfig

WebSphere MQ 사용자 정의 채널 샘플

샘플은 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널이 사용되는 방법에 대해 몇 개의 단순한 예를 제공합니다. 샘플 및 해당 관련 파일은 `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\` 디렉토리에 있으며 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다. WebSphere MQ 사용자 정의 채널 샘플에 대한 자세한 정보는 560 페이지의 [『WCF 샘플 사용』](#)의 내용을 참조하십시오.

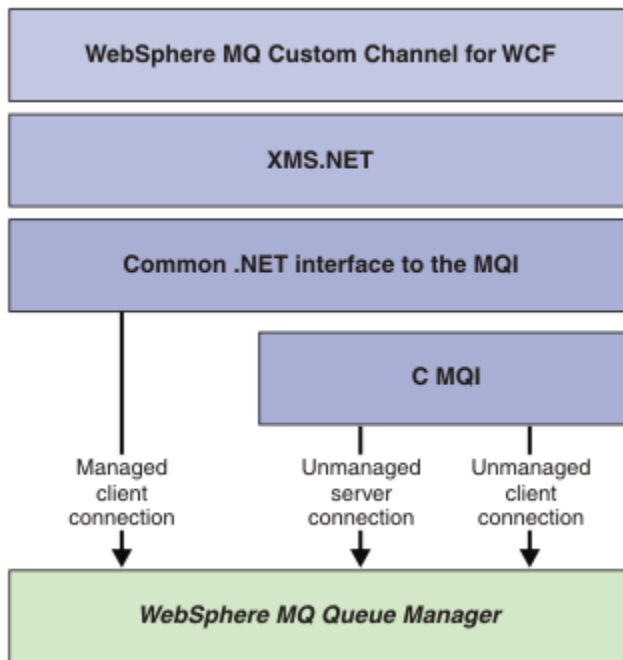
svcutil.exe.config

`svcutil.exe.config`는 Microsoft WCF `svcutil` 클라이언트 프록시 생성 도구가 사용자 정의 채널을 인식하도록 하기 위해 필요한 구성 설정의 예입니다. `svcutil.exe.config` 파일은 `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\docs\examples\` 디렉토리에 있으며 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ에 대한 설치 디렉토리입니다. `svcutil.exe.config` 사용에 대한 자세한 정보는 558 페이지의 [『실행 중인 서비스에서 메타데이터와 svcutil 도구를 사용하여 WCF 클라이언트 프록시 및 애플리케이션 구성 파일 생성』](#)의 내용을 참조하십시오.

WCF 아키텍처

WCF의 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 IBM Message Service Client for .NET (XMS .NET) API의 맨 위에 통합됩니다.

WCF 아키텍처는 다음 다이어그램에 표시된 바와 같습니다.



모든 필수 구성요소는 기본적으로 WebSphere MQ V7.0.1 설치와 함께 설치됩니다.

관리 클라이언트 연결, 비관리 서버 연결, 비관리 클라이언트 연결의 세 연결이 있습니다. 이러한 연결에 대한 자세한 정보는 549 페이지의 『WCF 연결 옵션』의 내용을 참조하십시오.

WCF에 대해 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 사용

WCF(Windows Communication Foundation)용 WebSphere MQ V7 사용자 정의 채널을 사용하는 프로그래머에 대해 제공되는 정보의 개요입니다.

마이크로소프트 윈도우 Communication Foundation은 마이크로소프트 .NET Framework 3의 웹 서비스 및 메시징 지원을 지원하지 않습니다. WebSphere MQ V7 can now be used as a custom channel within WCF in the .NET Framework 3 in the same manner as the built-in channels offered by 마이크로소프트.

사용자 정의 채널을 통해 전송되는 메시지는 WebSphere MQ V7의 SOAP over JMS 구현에 따라 형식화됩니다. 그러면 애플리케이션은 WCF 또는 WebSphere SOAP over JMS 서비스 인프라로 호스트되는 서비스와 통신할 수 있습니다. SOAP over JMS에 대한 세부사항은 861 페이지의 『WebSphere MQ transport for SOAP』의 내용을 참조하십시오.

WCF 사용자 정의 채널 특성 및 기능

WCF 사용자 정의 채널 특성 및 기능에 관한 정보는 다음 주제를 사용하십시오.

WCF 사용자 정의 채널 셰이프

WebSphere MQ가 Microsoft Windows Communication Foundation(WCF) 사용자 채널 내에서 사용할 수 있는 사용자 정의 채널 셰이프 개요입니다.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 두 개의 채널 셰이프를 지원합니다.

- 단방향
- 요청-응답

WCF는 호스트되는 서비스 계약에 따라 자동으로 채널 셰이프를 선택합니다.

IsOneWay 매개변수만 사용하는 메소드를 포함하는 계약은 단방향 채널 셰이프로 서비스합니다. 예를 들어 다음과 같습니다.

```
[OperationContract(IsOneWay = true)]
void printString(String text);
```

단방향 메소드와 요청-응답 메소드의 혼합 또는 모든 요청-응답 메소드를 포함하는 계약은 요청-응답 채널 셰이프를 통해 서비스합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
[OperationContract]
int subtract(int a, int b);

[OperationContract(IsOneWay = true)]
void printString(string text);
```

참고: 동일한 계약에서 단방향 및 요청-응답 메소드를 혼합하는 경우, 단방향 메소드는 서비스에서 널 응답을 받을 때까지 대기하므로 혼합 환경에서 작업할 때 특히 예상대로 동작하는지 확인해야 합니다.

단방향 채널

예를 들어, WCF용 WebSphere MQ 단방향 사용자 정의 채널은 단방향 채널 셰이프를 사용하여 WCF 클라이언트에서 메시지를 송신하는 데 사용됩니다. 채널은 한 방향으로만 메시지를 송신할 수 있습니다(예: 클라이언트 큐 관리자에서 WCF 서비스의 큐로 송신).

요청-응답 채널

예를 들어, WCF용 WebSphere MQ 요청-응답 사용자 정의 채널은 비동기로 메시지를 양방향으로 송신하는 데 사용됩니다. 동일한 클라이언트 인스턴스가 비동기 메시징에 사용되어야 합니다. 채널은 한 방향으로 메시지를 송신할 수 있습니다(예: 클라이언트 큐 관리자에서 WCF 서비스의 큐로). 그런 다음 WCF에서 클라이언트 큐 관리자의 큐로 응답 메시지를 송신할 수 있습니다.

WCF URI 매개변수 이름과 값

connectionFactory

connectionFactory 매개변수는 필수입니다. 이 매개변수의 구문은 [URI 구문 및 웹 서비스 배치 매개변수를 참조하십시오](#).

initialContextFactory

initialContextFactory 매개변수는 필수이며 WebSphere Application Server 및 기타 제품과의 호환성을 위해 "com.ibm.mq.jms.Nojndi"로 설정되어야 합니다(917 페이지의 [『SOAP용 WebSphere 전송을 사용하는 도록 서비스를 WebSphere Application Server에 배치』](#) 참조).

WCF 사용자 정의 채널 보장 전달

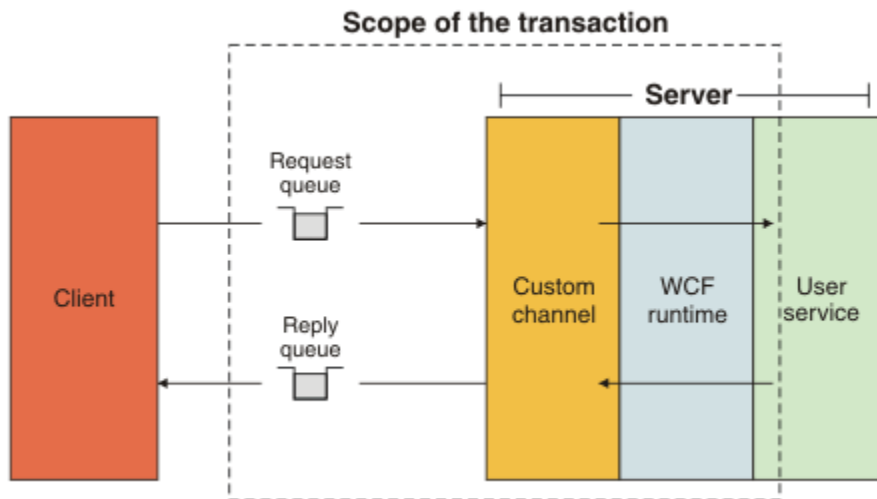
보장 전달은 서비스 요청 또는 응답이 처리되고 유실되지 않도록 보장합니다.

로컬 트랜잭션 동기점에서 요청 메시지를 수신하고 응답 메시지를 송신하므로, 런타임 실패가 발생하는 경우 이 동기점을 롤백할 수 있습니다. 이러한 실패의 예로는 서비스에서 핸들링하지 않는 예외 처리, 서비스에 메시지를 디스패치하는 데 실패 또는 응답 메시지 전달 실패가 있습니다.

AssuredDelivery는 런타임 실패가 발생하는 경우 서비스에서 수신한 모든 요청 메시지와 서비스에서 송신한 응답 메시지가 유실되지 않도록 서비스 계약에 지정할 수 있는 보장 전달 속성입니다.

시스템 실패 또는 정전이 발생하는 경우에도 메시지가 보존되려면 메시지를 지속 메시지로 송신해야 합니다. 지속 메시지를 사용하려면 클라이언트 애플리케이션에서 해당 엔드포인트 URI에 이 옵션을 지정해야 합니다. URI 특성 설정에 관한 자세한 정보는 [웹 서비스 배치의 URI 구문 및 매개변수를 참조하십시오](#).

분산 트랜잭션은 지원되지 않으며 트랜잭션 범위는 WebSphere MQ에서 수행되는 요청 및 응답 메시지 처리 이상으로 확장되지 않습니다. 실패가 발생한 결과 서비스에서 수행한 작업을 다시 실행하여, 메시지를 다시 수신하게 될 수 있습니다. 다음 다이어그램은 트랜잭션의 범위를 보여줍니다.



다음 예에 표시된 대로 서비스 클래스에 `AssuredDelivery` 속성을 적용하여 보장 전달을 사용합니다.

```
[AssuredDelivery]
class TestCalculatorService : IWMQSampleCalculatorContract
{
    public int add(int a, int b)
    {
        int ans = a + b;
        return ans;
    }
}
```

`AssuredDelivery` 속성을 사용할 때 다음 사항을 알고 있어야 합니다.

- 메시지를 롤백하고 다시 수신하면 실패가 재발할 가능성이 크다고 채널이 판별하면 메시지가 변조 메시지로 처리되어 재처리를 위해 요청 큐에 리턴되지 않습니다. 예를 들어 수신된 메시지가 올바르게 형식화되지 않았거나 서비스에 디스패치할 수 없는 경우입니다. 서비스 오퍼레이션에서 발생한 핸들링되지 않은 예외는 요청 큐의 백아웃 임계값 특성에 지정된 최대 횟수만큼 메시지를 다시 전달할 때까지 항상 재송신됩니다. 자세한 정보는 다음을 참조하십시오. 548 페이지의 『WCF 사용자 정의 채널 변조 메시지』
- 채널은 트랜잭션 무결성을 시행하기 위해 단일 실행 스레드를 사용하는 자동 조각으로 각 요청 메시지의 읽기, 처리 및 응답을 수행합니다. 서비스 오퍼레이션을 동시에 실행할 수 있도록 채널에서 WCF를 사용하여 채널의 다중 인스턴스를 작성할 수 있습니다. 요청 처리에 사용할 수 있는 채널 인스턴스 수는 바인딩 속성 `MaxConcurrentCalls`를 통해 제어합니다. 자세한 정보는 다음을 참조하십시오. 554 페이지의 『WCF 바인딩 구성 옵션』
- 보장 전달 기능에서는 `IOperationInvoker`와 `IErrorHandler` WCF 확장성 지점을 모두 사용합니다. 이러한 확장성 지점을 애플리케이션에서 외부적으로 사용하는 경우 애플리케이션에서 이전에 등록된 모든 확장성 지점이 호출되는지 확인해야 합니다. `IErrorHandler`에 대해 이 작업을 수행하지 못하면 오류가 보고되지 않게 됩니다. `IOperationInvoker`에 대해 이 작업을 수행하지 못하면 WCF가 응답을 중지할 수 있습니다.

WCF 사용자 정의 채널 보안

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 큐 관리자에 대한 비관리 클라이언트 연결에 대해서만 SSL 사용을 지원합니다.

SSL은 다음 두 방법 중 하나로 지정할 수 있습니다.

- JMS URI를 통해 SOAP에서 직접 SSL을 지정하십시오. SSL 옵션에 대한 전체 설명은 [SSL 및 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 참조하십시오](#).
- 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서 항목을 사용하여 SSL을 지정합니다. CCDT에 대한 자세한 정보는 [클라이언트 채널 정의 테이블의 내용](#)을 참조하십시오.

WCF 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 클라이언트 연결을 위한 연결 정보를 구성하는 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT) 사용을 지원합니다.

CCDT는 다음 두 환경 변수를 통해 제어합니다.

- MQCHLLIB는 테이블이 있는 디렉토리를 지정합니다.
- MQCHLTAB는 테이블의 파일 이름을 지정합니다.

SOAP over JMS URI에서 직접 채널 정의 테이블을 지정할 수는 없습니다. 이러한 환경 변수가 정의되면 URI에 지정된 클라이언트 연결 세부 정보보다 우선합니다.

클라이언트 채널 정의 테이블에 대한 자세한 정보는 [클라이언트 채널 정의 테이블](#) 을 참조하십시오.

관련 개념

[클라이언트 채널 정의 테이블](#)

WCF 사용자 정의 채널 변조 메시지

서비스가 요청 메시지를 처리하지 못하거나 응답 큐에 응답 메시지를 전달하지 못하면 메시지가 변조 메시지로 처리됩니다.

변조 요청 메시지

요청 메시지를 처리할 수 없으면 변조 메시지로 처리됩니다. 이 조치를 수행하면 서비스가 처리할 수 없는 동일한 메시지를 다시 받지 않게 됩니다. 처리할 수 없는 요청 메시지를 변조 메시지로 처리하려면 다음 상황 중 하나가 True여야 합니다.

- 메시지 백아웃 수가 요청 큐에 지정된 백아웃 임계값을 초과했습니다. 이 상황은 서비스의 보장 전달이 지정된 경우에만 발생합니다. 보장 전달에 대한 자세한 정보는 [546 페이지의 『WCF 사용자 정의 채널 보장 전달』](#)의 내용을 참조하십시오.
- 메시지가 제대로 형식화되지 않아서 SOAP over JMS 메시지로 해석되지 못했습니다.

변조 응답 메시지

서비스가 응답 큐에 응답 메시지를 전달하지 못하면 응답 메시지가 변조 메시지로 처리됩니다. 응답 메시지의 경우 이 조치를 사용하면 문제점 판별을 지원하기 위해 나중에 응답 메시지를 검색할 수 있습니다.

변조 메시지 핸들링

변조 메시지에 수행된 조치는 큐 관리자 구성과 메시지의 보고서 옵션에 설정된 값에 따라 다릅니다. SOAP over JMS의 경우, 다음 보고서 옵션이 디폴트로 요청 메시지에 설정되며 구성 가능하지 않습니다.

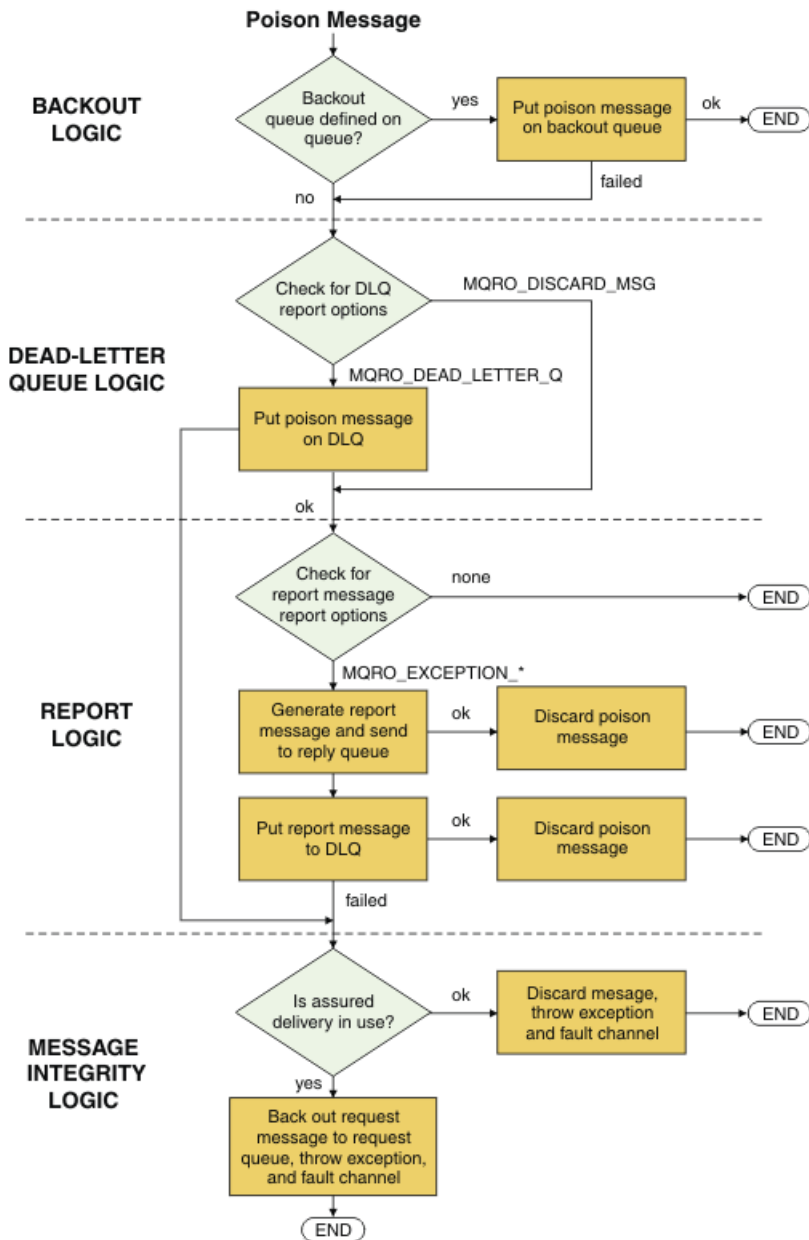
- MQRO_EXCEPTION_WITH_FULL_DATA
- MQRO_EXPIRATION_WITH_FULL_DATA
- MQRO_DISCARD_MSG

SOAP over JMS의 경우, 다음 보고서 옵션이 디폴트로 응답 메시지에 설정되고 구성 가능하지 않습니다.

- MQRO_DEAD_LETTER_Q

메시지가 비WCF 소스에서 입력되는 경우 해당 소스의 문서를 참조하십시오.

다음 다이어그램은 변조 메시지 핸들링에 실패하는 경우 수행할 수 있는 조치와 단계를 보여줍니다.



WCF 연결 옵션

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 큐 관리자에 연결하는 세 개의 모드가 있습니다. 요구사항에 가장 적합한 연결 유형을 고려하십시오.

연결 옵션에 대한 자세한 정보는 523 페이지의 『연결 차이점』의 내용을 참조하십시오.

WCF 아키텍처에 대한 자세한 정보는 544 페이지의 『WCF 아키텍처』의 내용을 참조하십시오.

비관리 클라이언트 연결

이 모드의 연결은 로컬 시스템 또는 리모트 시스템에서 실행 중인 WebSphere MQ 서버에 WebSphere MQ 클라이언트로 연결합니다.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 WebSphere MQ 클라이언트로 사용하기 위해 WebSphere MQ MQI 클라이언트를 사용하여 이를 WebSphere MQ 서버 또는 별도의 시스템에 설치할 수 있습니다.

비관리 서버 연결

서버 바인딩 모드로 사용되는 경우 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 네트워크를 통해 통신하지 않고 큐 관리자 API를 사용합니다. 바인딩 연결을 사용하면 네트워크 연결을 사용하는 것보다 WebSphere MQ 애플리케이션에 대한 성능이 향상됩니다.

바인딩 연결을 사용하려면 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 WebSphere MQ 서버에 설치해야 합니다.

관리 클라이언트 연결

이 모드의 연결은 로컬 시스템 또는 리모트 시스템에서 실행 중인 WebSphere MQ 서버에 WebSphere MQ 클라이언트로 연결합니다.

이 모드로 연결 중인 .NET 3용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 클래스는 .NET 관리 코드로 유지되고 고유 서비스는 호출하지 않습니다. 관리 코드에 대한 자세한 정보는 Microsoft 문서를 참조하십시오.

관리 클라이언트를 사용하는 데 관한 많은 제한사항이 있습니다. 이러한 제한사항에 대한 자세한 정보는 [523 페이지의 『관리 클라이언트 연결』](#)의 내용을 참조하십시오.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 작성 및 구성

WCF용 WebSphere MQ V7 사용자 정의 채널은 Microsoft에서 제공되는 전송 WCF 채널과 동일한 방식으로 작동합니다. WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 두 방법 중 하나로 작성 가능합니다.

이 태스크 정보

WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 WCF를 WCF 전송 채널로 통합하고 메시지 인코더 및 선택적 프로토콜 채널과 쌍으로 이루어져야 하기 때문에 애플리케이션에서 사용 가능한 전체 채널 스택을 작성할 수 있습니다. 전체 채널 스택을 성공적으로 작성하려면 두 요소가 필요합니다.

1. 바인딩 정의: 일반 구성 설정 외에 전송 채널, 메시지 인코더 및 프로토콜을 비롯하여 애플리케이션 채널 스택을 빌드하는 데 필요한 요소를 지정합니다. 사용자 정의 채널에서 바인딩 정의는 WCF 사용자 정의 바인딩의 양식으로 작성해야 합니다.
2. 엔드포인트 정의: 서비스 계약을 바인딩 정의와 링크하고 애플리케이션이 연결할 수 있는 위치를 설명하는 실제 연결 URI도 제공합니다. 사용자 정의 채널의 경우, URI는 SOAP over JMS URI 양식을 사용합니다.

이러한 정의는 다음 두 방법 중 하나로 작성할 수 있습니다.

- 관리적으로: 정의는 애플리케이션 구성 파일(예: app.config)에 세부사항을 제공하여 작성됩니다.
- 프로그래밍 방식: 애플리케이션 코드에서 정의를 작성합니다.

정의를 작성하는 데 사용할 메소드는 다음과 같이 애플리케이션의 요구사항을 기반으로 결정합니다.

- 구성의 관리 방식 메소드는 애플리케이션을 다시 빌드하지 않고 서비스와 클라이언트 배치 후 세부 정보를 대체하는 유연성을 제공합니다.
- 구성의 프로그래밍 방식 메소드를 사용하면 구성 오류에서 보호하는 기능이 향상되며 런타임 시 동적으로 구성을 생성할 수 있습니다.

애플리케이션 구성 파일에 바인딩 및 엔드포인트 정보를 제공하여 관리 시 WCF 사용자 정의 채널 작성

WCF에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 WCF 채널의 전송 레벨입니다. 사용자 정의 채널을 사용하려면 엔드포인트와 바인딩을 정의해야 하며, 애플리케이션 구성 파일에 바인딩과 엔드포인트 정보를 제공하여 이러한 정의를 수행할 수 있습니다.

전송 레벨 WCF 채널인 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 구성하고 사용하려면 바인딩 및 엔드포인트 정의를 정의해야 합니다. 바인딩이 채널의 구성 정보를 보유하고 엔드포인트 정의가 연결 세부 정보를 보유합니다. 이러한 정의는 다음 두 방법으로 작성할 수 있습니다.

- 여기에 설명된 대로 프로그래밍 방식으로 애플리케이션 코드에서 직접 작성합니다. [552 페이지의 『바인딩 및 엔드포인트 정보를 프로그래밍 방식으로 제공하여 WCF 사용자 정의 채널 작성』](#)
- 다음 프로시저에 설명된 대로 관리 시 애플리케이션 구성 파일에 자세한 내용을 제공하여 작성합니다.

클라이언트 또는 서비스 애플리케이션 구성 파일의 이름은 일반적으로 `yourappname.exe.config`로 지정됩니다. 여기서 `yourappname`은 애플리케이션의 이름입니다. 애플리케이션 구성 파일은 다음과 같은 방식으로 Microsoft 서비스 구성 편집기 `SvcConfigEditor.exe`를 사용하여 가장 쉽게 수정됩니다.

- `SvcConfigEditor.exe` 구성 편집기 도구를 시작하십시오. 도구의 기본 설치 위치는 `Drive:\Program Files\Microsoft SDKs\Windows\v6.0\Bin\SvcConfigEditor.exe`입니다. 여기서, `Drive`는 설치 드라이브의 이름입니다.

1단계: WCF를 사용하여 사용자 정의 채널을 찾을 수 있도록 바인딩 요소 확장자 추가

1. 고급 > 확장 > 바인딩 요소를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 메뉴를 열고 새로 작성을 선택하십시오.
2. 이 표에 표시된 대로 필드를 완료하십시오.

표 73. 새 바인딩 요소 필드	
필드	가치
이름	IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportChannel
유형	GAC(Global Assembly Cache)에서 IBM.XMS.WCF.dll로 이동하고 IBM.XMS.WCFSoapJmsIbmTransportBindingElementConfig를 선택하십시오.

2단계: WCF 메시지 인코더와 사용자 정의 채널을 쌍으로 결합하는 사용자 정의 바인딩 정의 작성

1. 바인딩을 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하여 메뉴를 열고 새 바인딩 구성을 선택하십시오.
2. 이 표에 표시된 대로 필드를 완료하십시오.

표 74. 새 바인딩 구성 필드	
필드	가치
이름	CustomBinding_WMQ
BindingElement 1	textMessageEncoding (MessageVersion: Soap11)
BindingElement 2	IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportChannel

3단계: 바인딩 특성 지정

1. 551 페이지의 『2단계: WCF 메시지 인코더와 사용자 정의 채널을 쌍으로 결합하는 사용자 정의 바인딩 정의 작성』에서 작성한 바인딩에서 `IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportChannel` 전송 바인딩을 선택하십시오.
2. 554 페이지의 『WCF 바인딩 구성 옵션』에 설명된 대로 특성의 기본값을 필요한 대로 변경하십시오.

4단계: 엔드포인트 정의 작성

551 페이지의 『2단계: WCF 메시지 인코더와 사용자 정의 채널을 쌍으로 결합하는 사용자 정의 바인딩 정의 작성』에서 작성한 사용자 정의 바인딩을 참조하는 엔드포인트 정의를 작성하고 서비스의 연결 세부 정보를 제공하십시오. 이 정보를 지정하는 방식은 정의 대상(클라이언트 애플리케이션 또는 서비스 애플리케이션)에 따라 달라집니다.

클라이언트 애플리케이션에서 다음과 같이 엔드포인트 정의를 클라이언트 섹션에 추가하십시오.

1. 클라이언트 > 엔드포인트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 메뉴를 열고 새 클라이언트 엔드포인트를 선택하십시오.
2. 이 표에 표시된 대로 필드를 완료하십시오.

표 75. 새 클라이언트 엔드포인트 필드	
필드	가치
이름	Endpoint_WMQ
주소	서비스에 액세스하는 데 필요한 WMQ 연결 세부사항을 설명하는 SOAP/JMS URI입니다. 자세한 내용은 553 페이지의 『WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 엔드포인트 URI 주소 형식』의 내용을 참조하십시오.
바인딩	customBinding
BindingConfiguration	CustomBinding_WMQ
계약	서비스 계약 인터페이스의 이름

서비스 애플리케이션에서는 다음과 같이 서비스 정의를 서비스 섹션에 추가하십시오.

1. 서비스를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하여 메뉴를 열고 새 서비스를 선택한 다음 호스트할 서비스 클래스를 선택하십시오.
2. 새 서비스의 **엔드포인트** 섹션에 엔드포인트 정의를 추가하고 이 표에 표시된 대로 필드를 완료하십시오.

표 76. 새 서비스 엔드 포인트 필드	
필드	가치
이름	Endpoint_WMQ
주소	서비스에 액세스하는 데 필요한 WMQ 연결 세부사항을 설명하는 SOAP/JMS URI입니다. 자세한 내용은 553 페이지의 『WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 엔드포인트 URI 주소 형식』의 내용을 참조하십시오.
바인딩	customBinding
BindingConfiguration	CustomBinding_WMQ
계약	서비스 구현 클래스 이름

바인딩 및 엔드포인트 정보를 프로그래밍 방식으로 제공하여 WCF 사용자 정의 채널 작성

WCF에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 WCF 채널의 전송 레벨입니다. 사용자 정의 채널을 사용하려면 엔드포인트 및 바인딩을 정의해야 하며, 이러한 정의는 애플리케이션 코드에서 직접 프로그래밍 방식으로 수행할 수 있습니다.

전송 레벨 WCF 채널인 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 구성하고 사용하려면 바인딩 및 엔드포인트 정의를 정의해야 합니다. 바인딩이 채널의 구성 정보를 보유하고 엔드포인트 정의가 연결 세부 정보를 보유합니다. 자세한 정보는 560 페이지의 『WCF 샘플 사용』의 내용을 참조하십시오.

이러한 정의는 다음 두 방법으로 작성할 수 있습니다.

- 550 페이지의 『애플리케이션 구성 파일에 바인딩 및 엔드포인트 정보를 제공하여 관리 시 WCF 사용자 정의 채널 작성』에서 설명하는 것처럼 애플리케이션 구성 파일에 세부사항을 제공하여 관리적인 측면으로.
- 다음 예에서 설명하는 것처럼 애플리케이션 코드에서 직접 프로그래밍 방식으로.

1단계: 채널에 대한 전송 바인딩 요소의 인스턴스 작성

다음 코드를 애플리케이션에 추가하십시오.

```
SoapJmsIbmTransportBindingElement transportBindingElement = new
SoapJmsIbmTransportBindingElement();
```


2단계: 바인딩 특성 설정

모든 필수 바인딩 특성 설정. 예를 들어, 다음 코드를 애플리케이션에 추가하여 ClientConnectionMode 설정.

```
transportBindingElement.ClientConnectionMode = XmsWCFBindingProperty.AS_URI;
```

3단계: 전송 채널을 메시지 인코더와 쌍으로 하는 사용자 정의 바인딩 작성

다음 코드를 애플리케이션에 추가하여 사용자 정의 바인딩 작성:

```
Binding binding = new CustomBinding(new TextMessageEncodingBindingElement(),  
transportBindingElement);
```

4단계: SOAP/JMS URI 작성

서비스 액세스에 필요한 WebSphere MQ 연결 세부사항을 설명하는 SOAP/JMS URI는 엔드 포인트 주소로 제공되어야 합니다. 이는 서비스 애플리케이션 또는 클라이언트 애플리케이션에 대해 채널이 사용 중인지에 따라 달라집니다.

클라이언트 애플리케이션의 경우, SOAP/JMS URI는 다음과 같이 EndpointAddress로 작성되어야 합니다.

```
EndpointAddress address = new EndpointAddress("jms:/queue?  
destination=SampleQ@QM1&connectionFactory=connectQueueManager(QM1)&initialContextFactory=com.ibm  
.mq.jms.Nojndi");
```

서비스 애플리케이션에 대해 SOAP/JMS URI는 다음과 같이 URI로 작성되어야 합니다.

```
Uri address = new Uri("jms:/queue?  
destination=SampleQ@QM1&connectionFactory=connectQueueManager(QM1)&initialContextFactory=com.ibm  
.mq.jms.Nojndi");
```

엔드 포인트 주소에 대한 자세한 정보는 553 페이지의 『WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 엔드 포인트 URI 주소 형식』의 내용을 참조하십시오.

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널 엔드 포인트 URI 주소 형식

URI(Universal Resource Identifier)는 웹 서비스를 지정하는 위치 및 연결 세부사항을 제공합니다. 이 URI 형식은 SOAP/ WebSphere MQ 특정 매개변수 및 대상 서비스에 액세스할 때 옵션을 포괄적으로 제어할 수 있도록 허용합니다.

웹 서비스는 범용 자원 ID를 사용하여 지정됩니다. 이 절에서는 SOAP용 WebSphere MQ 전송에서 지원되는 URI 형식을 지정합니다. 이 URI 형식은 대상 서비스에 액세스할 때 SOAP/WebSphere MQ 특정 매개변수 및 옵션에 대한 광범위한 제어를 허용합니다. 이 형식은 WAS (WebSphere Application Server) 및 코믹스 과 (와) 호환되므로 두 제품 모두에 WebSphere MQ 을 통합할 수 있습니다.

URI 구문은 다음과 같습니다.

```
jms:/queue?name=value&name=value...
```

where name is a parameter name and 값 is an appropriate value, and the name=값 element can be repeated any number of times with the second and subsequent occurrences being preceded by an ampersand (&).

URI 특성 설정에 대한 추가 정보는 웹 서비스 배치를 위한 URI 구문 및 매개변수를 참조하십시오.

매개변수 이름은 WebSphere MQ 오브젝트 이름처럼 대소문자를 구분합니다. 매개변수가 두 번 이상 지정되면 마지막 매개변수가 적용됩니다. 즉, 클라이언트 애플리케이션이 URI에 추가하여 매개변수 값을 대체할 수 있습니다. 인식되지 않는 추가 매개변수가 포함되는 경우 해당 매개변수는 무시됩니다.

XML 문자열에 URI를 저장하는 경우 앰퍼샌드 문자를 "&";로 표시해야 합니다. 마찬가지로, URI가 스크립트에 코딩된 경우에는 &와 같은 문자를 이스케이프 처리하십시오. 그렇지 않으면 셸을 통해 해석됩니다.

다음은 Axis 서비스를 위한 간단한 URI의 예입니다.

```
jms:/queue?destination=myQ&connectionFactory=()
```

```
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
```

다음은 .NET 서비스에 대한 단순 URI 예입니다.

```
jms:/queue?destination=myQ&connectionFactory=()&targetService=MyService.asmx  
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
```

필수 매개변수만 제공되며(targetService는 .NET 서비스에만 필수) connectionFactory는 옵션을 제공하지 않습니다.

이 축 예제에서 connectionFactory 에는 다음과 같은 여러 옵션이 있습니다.

```
jms:/queue?destination=myQ@myRQM&connectionFactory=connectQueueManager(myconnQM)  
binding(client)clientChannel(myChannel)clientConnection(myConnection)  
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
```

이 축 예제에서는 connectionFactory 의 sslPeerName 옵션도 지정되었습니다. sslPeerName 자체의 값에는 동일한 값 쌍과 유효 공백이 포함됩니다.

```
jms:/queue?destination=myQ@myRQM&connectionFactory=connectQueueManager(myconnQM)  
binding(client)clientChannel(myChannel)clientConnection(myConnection)  
sslPeerName(CN=MQ Test 1,O=IBM,S=Hampshire,C=GB)  
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
```

WCF 바인딩 구성 옵션

이 토픽에서는 구성 옵션을 사용자 정의 채널 바인딩 정보에 적용하는 방법에 대해 설명하고 사용할 수 있는 옵션을 나열합니다.

바인딩 구성 옵션은 다음 두 방법 중 하나로 설정할 수 있습니다.

1. 관리적으로: 바인딩 특성 설정은 애플리케이션 구성 파일(예: app.config)에서 사용자 정의 바인딩 정의의 전송 섹션에 지정해야 합니다.
2. 프로그래밍 방식: 사용자 정의 바인딩을 초기화하는 중에 특성을 지정하려면 애플리케이션 코드를 수정해야 합니다.

관리 시 바인딩 특성 설정

바인딩 특성 설정은 애플리케이션 구성 파일(예: app.config)에 지정할 수도 있습니다. svcutil에서 생성되는 구성 파일은 예를 들어 다음과 같습니다.

```
<customBinding>  
...  
  <IBM.XMS.WCF.SoapJmsIbmTransportChannel maxBufferPoolSize="524288"  
    maxMessageSize="4000000" clientConnectionMode="0" maxConcurrentCalls="16"/>  
...  
</customBinding>
```

프로그래밍 방식으로 바인딩 특성 설정

클라이언트 연결 모드를 지정하기 위해 WCF 바인딩 특성을 추가하려면 사용자 정의 바인딩 초기화 중에 특성을 지정하도록 서비스 코드를 수정해야 합니다.

다음 예를 사용하여 비관리 클라이언트 연결 모드를 지정하십시오.

```
SoapJmsIbmTransportBindingElement transportBindingElement = new  
SoapJmsIbmTransportBindingElement();  
transportBindingElement.ClientConnectionMode = XmsWCFBindingProperty.CLIENT_UNMANAGED;
```

```
Binding sampleBinding = new CustomBinding(new TextMessageEncodingBindingElement(),
                                           transportBindingElement);
```

WCF 바인딩 특성

특성 이름	클라이언트 또는 서비스 애플리케이션	관리 값	프로그래밍 값	설명
maxBufferPoolSize	둘 다	0 - 64비트 사인된 정수	0 - 64비트 사인된 정수	채널 인스턴스의 WCF 메시지 버퍼를 저장하는 데 사용할 수 있는 메모리의 최대 크기를 지정합니다.
maxMessageSize	둘 다	1 - 32비트 사인된 정수	1 - 32비트 사인된 정수	개별 WCF 메시지에 사용할 수 있는 최대 메모리를 지정합니다.
clientConnectionMode	둘 다	0(기본값) 1	AS_URI(기본값) CLIENT_UNMANAGED	<p>전송 채널의 클라이언트 연결 모드를 지정합니다.</p> <p>0은 클라이언트 연결 모드가 URI에서 지정된 대로임을 나타냅니다. 클라이언트 연결을 사용하는 경우에만 사용합니다. 클라이언트 연결 모드가 URI에 지정된 대로임을 지정합니다. 클라이언트 연결 모드가 설정되지 않은 경우 0이 기본값입니다.</p> <p>1은 클라이언트 연결 모드가 관리되지 않은 클라이언트임을 나타냅니다. 클라이언트 연결을 사용하는 경우에만 사용합니다.</p>
MaxConcurrentCalls	클라이언트	범위는 0 - 2 147 483 647입니다. 16이 기본값입니다.	범위는 0 - 2 147 483 647입니다. 16이 기본값입니다.	<p>이 특성은 동시에 개별 클라이언트 프록시에서 발생할 수 있는 동시 조작의 최대수를 정의합니다. 더 많은 조작이 시작되면 진행 중인 조작이 완료되거나 제한시간이 초과될 때까지 큐에 넣습니다. 이 설정은 개별 프록시에서 이용할 수 있는 최대 스레드와 자원을 제어하는 데 사용할 수 있습니다.</p> <p>0은 이 한계를 제거하므로 모든 조작을 동시에 시도할 수 있습니다.</p>

특성 이름	클라이언트 또는 서비스 애플리케이션	관리 값	프로그래밍 값	설명
MaxConcurrentCalls	서비스	범위는 1 - 2 147 483 647입니다. 16이 기본값입니다.	범위는 1 - 2 147 483 647 입니다. 16이 기본값입니다.	이 특성은 보장된 전달 기능을 사용하는 경우에만 사용됩니다(보장된 전달에 대한 자세한 정보는 546 페이지의 『WCF 사용자 정의 채널 보장 전달』 참조). 지정된 엔드포인트에 대해 동시에 진행할 수 있는 동시 조작의 최대수를 지정합니다. 이 설정을 변경할 때 주의해야 합니다. 각 동시 조작에는 추가 자원이 필요합니다. 특히 요청을 처리할 스레드 풀의 연관된 스레드와 사용자 정의 채널의 새 인스턴스가 필요합니다. 과도하게 할당하면 생산성이 저하되며 성능에 심각한 영향을 줄 수 있습니다. 이 특성을 지원하려면 스레드 풀을 적절하게 구성해야 합니다.

WCF용 서비스 빌드 및 호스트

WCF 서비스를 작성하고 구성하는 방법에 대해 설명하는 WCF(Microsoft Windows Communication Foundation) 서비스 개요입니다.

WCF용 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널 및 이 채널을 사용하는 WCF 서비스는 다음 메소드로 호스팅할 수 있습니다.

- 자체 호스팅
- Windows 서비스

WCF용 IBM WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 Windows 프로세스 활성화 서비스에서 호스팅할 수 없습니다.

다음 주제는 관련 단계를 시연하기 위해 몇 가지 간단한 자체 호스팅 예를 제공합니다. 자세한 정보와 최신 세부 정보를 포함하는 Microsoft WCF 온라인 문서는 Microsoft MSDN 웹 사이트(<https://msdn.microsoft.com>)에 있습니다.

메소드 1을 사용하여 WCF 서비스 애플리케이션 빌드: 애플리케이션 구성 파일을 사용하여 관리 방식으로 자체 호스팅

애플리케이션 구성 파일을 작성했으므로, 서비스의 인스턴스를 열고 지정된 코드를 애플리케이션에 추가하십시오.

시작하기 전에

550 페이지의 『애플리케이션 구성 파일에 바인딩 및 엔드포인트 정보를 제공하여 관리 시 WCF 사용자 정의 채널 작성』에 설명된 대로 서비스의 애플리케이션 구성 파일을 작성하거나 편집하십시오.

이 태스크 정보

1. 서비스 호스트에서 서비스의 인스턴스를 인스턴스화하고 여십시오. 서비스 유형은 서비스 구성 파일에 지정된 서비스 유형과 같아야 합니다.
2. 다음 코드를 애플리케이션에 추가하십시오.

```
ServiceHost service = new ServiceHost(typeof(MyService));
service.Open();
```

```
...
service.Close();
```

메소드 2를 사용하여 WCF 서비스 애플리케이션 빌드: 애플리케이션에서 직접 프로그래밍 방식으로 자체 호스팅

바인딩 특성을 추가하고 필수 서비스 클래스의 인스턴스로 서비스 호스트를 작성하며 서비스를 엽니다.

시작하기 전에

1. 사용자 정의 채널 IBM.XMS.WCF.dll 파일에 대한 참조를 프로젝트에 추가합니다. IBM.XMS.WCF.dll은 *WMQInstallDir\bin*에 있으며 *WMQInstallDir*은 WebSphere MQ 7이 설치된 디렉토리입니다.
2. *using* 문을 IBM.XMS.WCF 네임스페이스에 추가하십시오(예: `using IBM.XMS.WCF`).
3. 552 페이지의 『바인딩 및 엔드포인트 정보를 프로그래밍 방식으로 제공하여 WCF 사용자 정의 채널 작성』에 설명된 대로 채널 바인딩 요소와 엔드포인트의 인스턴스를 작성하십시오.

이 태스크 정보

채널의 바인딩 특성을 변경해야 하는 경우 다음 단계를 완료하십시오.

1. 다음 예에 표시된 대로 `transportBindingElement`에 바인딩 특성을 추가하십시오.

```
SoapJmsIbmTransportBindingElement transportBindingElement = new
SoapJmsIbmTransportBindingElement();
Binding binding = new CustomBinding(new TextMessageEncodingBindingElement(),
transportBindingElement);
Uri address = new Uri("jms:/queue?destination=SampleQ@QM1&connectionFactory=
connectQueueManager(QM1)&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi");
```

2. 필수 서비스 클래스의 인스턴스로 서비스 호스트를 작성합니다.

```
ServiceHost service = new ServiceHost(typeof(MyService));
```

3. 서비스를 엽니다.

```
service.AddServiceEndpoint(typeof(IMyServiceContract), binding, address);
service.Open();
...
service.Close();
```

HTTP 엔드포인트를 사용하여 메타데이터 공개

WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하도록 구성되는 서비스의 메타데이터를 표시하는 지시사항입니다.

이 태스크 정보

서비스 메타데이터를 공개해야 하는 경우(예: `svcutil`와 같은 도구가 오프라인 WSDL 파일이 아니라 실행 중인 서비스에서 직접 액세스하기 위함) HTTP 엔드포인트로 서비스 메타데이터를 공개하여 수행해야 합니다. 이 엔드포인트를 추가하는 데 다음 단계를 사용할 수 있습니다.

1. 메타데이터를 `ServiceHost`에 공개해야 하는 기본 주소를 추가합니다. 예를 들어 다음과 같습니다.

```
ServiceHost service = new ServiceHost(typeof(TestService),
new Uri("http://localhost:8000/MyService"));
```

2. 다음과 같이 서비스를 열기 전에 `ServiceHost`에 다음 코드를 추가하십시오.

```
ServiceMetadataBehavior metadataBehavior = new ServiceMetadataBehavior();
metadataBehavior.HttpGetEnabled = true;
service.Description.Behaviors.Add(metadataBehavior);
service.AddServiceEndpoint(typeof(IMetadataExchange),
MetadataExchangeBindings.CreateMexHttpBinding(), "mex");
```

결과

이제 메타데이터는 다음 주소에서 사용 가능합니다. <http://localhost:8000/MyService>.

WCF의 클라이언트 애플리케이션 빌드

Microsoft Windows Communication Foundation(WCF) 클라이언트 애플리케이션 생성 및 빌드 개요입니다.

클라이언트 애플리케이션은 WCF 서비스용으로 작성 가능합니다. 일반적으로 클라이언트 애플리케이션은 애플리케이션에서 직접 사용할 수 있는 필수 구성 및 프록시 파일을 작성하기 위해 Microsoft ServiceModel Metadata Utility Tool(Svcutil.exe)을 사용하여 생성됩니다.

실행 중인 서비스에서 메타데이터와 svcutil 도구를 사용하여 WCF 클라이언트 프록시 및 애플리케이션 구성 파일 생성

Microsoft svcutil.exe 도구를 사용하여 WCF용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하도록 구성되는 서비스에 대해 클라이언트를 생성하는 지시사항입니다.

시작하기 전에

다음은 svcutil 도구를 사용하여 애플리케이션에서 직접 사용할 수 있는 필수 구성 및 프록시 파일을 작성하기 위한 세 가지 필수조건입니다.

- svcutil 도구를 시작하려면 WCF 서비스가 실행 중이어야 합니다.
- WCF 서비스는 HTTP 포트 및 실행 중인 서비스에서 클라이언트를 직접 생성하는 WebSphere MQ를 사용하여 해당 메타데이터를 표시해야 합니다.
- 사용자 정의 채널은 svcutil의 구성 데이터에 등록되어야 합니다.

이 태스크 정보

다음 단계는 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하도록 구성되지만 해당 메타데이터도 런타임 시에 별도의 HTTP 포트를 통해 표시하는 서비스에 대해 클라이언트를 생성하는 방법에 대해 설명합니다.

1. WCF 서비스를 시작하십시오(svcutil 도구를 시작하려면 서비스가 실행 중이어야 함).
2. 설치 루트의 svcutil.exe 구성 파일의 세부사항을 svcutil 구성 파일, 주로 C:\Program Files\Microsoft SDKs\Windows\v6.0A\bin\svcutil.exe.config에 추가하십시오. 그러면 svcutil이 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 인식할 수 있습니다.
3. 명령 프롬프트에서 svcutil을 실행하십시오. 예를 들어 다음과 같습니다.

```
svcutil /language:C# /r:<installlocation>\bin\IBM.XMS.WCF.dll
/config:app.config http://localhost:8000/IBM.XMS.WCF/samples
```

4. 생성된 app.config 및 YourService.cs 파일을 Microsoft Visual Studio 클라이언트 프로젝트로 복사하십시오.

다음에 수행할 작업

서비스 메타데이터를 직접 검색할 수 없으면 svcutil을 사용하여 wsdl에서 대신 클라이언트 파일을 생성할 수 있습니다. 자세한 정보는 558 페이지의 『WSDL과 svcutil을 사용하여 WCF 클라이언트 프록시와 애플리케이션 구성 파일 생성』의 내용을 참조하십시오.

WSDL과 svcutil을 사용하여 WCF 클라이언트 프록시와 애플리케이션 구성 파일 생성

서비스의 메타데이터를 사용할 수 없는 경우 WSDL에서 WCF 클라이언트를 생성하는 지시사항입니다.

실행 중인 서비스의 메타데이터에서 클라이언트를 생성하기 위해 서비스의 메타데이터를 직접 검색할 수 없는 경우 svcutil을 사용하여 WSDL에서 대신 클라이언트 파일을 생성할 수 있습니다. WSDL을 다음과 같이 수정하여 WebSphere MQ 사용자 정의 채널이 사용될 것임을 지정해야 합니다.

1. 네임스페이스 정의와 정책 정보를 추가하십시오.

```
<wsdl:definitions
xmlns:wsp="http://schemas.xmlsoap.org/ws/2004/09/policy"
xmlns:wsu="http://docs.oasis-open.org/wss/2004/01/oasis-200401-wss-wssecurity-utility-1.0.xsd">
```

```

    <wsp:Policy wsu:Id="CustomBinding_IWMQSampleContract_policy">
      <wsp:ExactlyOne>
        <wsp:All>
          <xms:xms xmlns:xms="http://sample.schemas.ibm.com/policy/xms" />
        </wsp:All>
      </wsp:ExactlyOne>
    </wsp:Policy>
  ...
</wsdl:definitions>

```

2. 새 정책 섹션을 참조하고 기본 바인딩 요소에서 transport 정의를 제거하도록 바인딩 섹션을 수정하십시오.

```

<wsdl:definitions ...>
  <wsdl:binding ...>
    <wsp:PolicyReference URI="#CustomerBinding_IWMQSampleContract_policy" />
    <[soap]:binding ... transport="" />
  </wsdl:binding>
</wsdl:definitions>

```

3. 명령 프롬프트에서 svcutil을 실행하십시오. 예를 들어 다음과 같습니다.

```

svcutil /language:C# /r:MQ_INSTALLATION_PATH\bin\IBM.XMS.WCF.dll
      /config:app.config
MQ_INSTALLATION_PATH\src\samples\WMQAxis\default\service\soap.server.stockQuoteAxis_Wmq.wsdl

```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

애플리케이션 구성 파일이 있는 클라이언트 프록시를 사용하여 WCF 클라이언트 애플리케이션 빌드

시작하기 전에

550 페이지의 『[애플리케이션 구성 파일에 바인딩 및 엔드포인트 정보를 제공하여 관리 시 WCF 사용자 정의 채널 작성](#)』에 설명된 대로 클라이언트의 애플리케이션 구성 파일을 작성하거나 편집하십시오.

이 태스크 정보

클라이언트 프록시의 인스턴스를 인스턴스화하고 여십시오. 생성된 프록시에 전달된 매개변수는 클라이언트 구성 파일에 지정된 엔드포인트 이름(예: `Endpoint_WMQ`)과 같아야 합니다.

```

MyClientProxy myClient = new MyClientProxy("Endpoint_WMQ");
try {
    myClient.myMethod("HelloWorld!");
    myClient.Close();
}
catch (TimeoutException e) {
    Console.Out.WriteLine(e);
    myClient.Abort();
}
catch (CommunicationException e) {
    Console.Out.WriteLine(e);
    myClient.Abort();
}
catch (Exception e) {
    Console.Out.WriteLine(e);
    myClient.Abort();
}
}

```

프로그래밍 방식 구성이 있는 클라이언트 프록시를 사용하여 WCF 클라이언트 애플리케이션 빌드

시작하기 전에

1. 사용자 정의 채널 IBM.XMS.WCF.dll 파일에 대한 참조를 프로젝트에 추가합니다. IBM.XMS.WCF.dll은 `WMQInstallDir\bin` 디렉토리에 있으며, 여기서 `WMQInstallDir`은 WebSphere MQ 7이 설치된 디렉토리입니다.
2. `using` 문을 IBM.XMS.WCF 네임스페이스에 추가하십시오(예: `using IBM.XMS.WCF`).
3. 552 페이지의 『바인딩 및 엔드포인트 정보를 프로그래밍 방식으로 제공하여 WCF 사용자 정의 채널 작성』에 설명된 대로 채널의 엔드포인트와 바인딩 요소의 인스턴스를 작성하십시오.

이 태스크 정보

채널의 바인딩 특성을 변경해야 하는 경우 다음 단계를 완료하십시오.

1. 다음 그림에 표시된 대로 `transportBindingElement`에 바인딩 특성을 추가하십시오.

```
SoapJmsIbmTransportBindingElement transportBindingElement = new
SoapJmsIbmTransportBindingElement();
Binding binding = new CustomBinding(new TextMessageEncodingBindingElement(),
transportBindingElement);
EndpointAddress address =
    new EndpointAddress("jms:/queue?destination=SampleQ@QM1&connectionFactory=
connectQueueManager(QM1)&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi");
```

2. 다음 그림에서 보는 것처럼 클라이언트 프록시를 작성하십시오. 여기서 `binding` 및 `endpoint address`는 560 페이지의 『1』 단계에서 구성되고 전달된 바인딩 및 엔드포인트 주소입니다.

```
MyClientProxy myClient = new MyClientProxy(binding, endpoint address);
try {
    myClient.myMethod("HelloWorld!");
    myClient.Close();
}
catch (TimeoutException e) {
    Console.Out.WriteLine(e);
    myClient.Abort();
}
catch (CommunicationException e) {
    Console.Out.WriteLine(e);
    myClient.Abort();
}
catch (Exception e) {
    Console.Out.WriteLine(e);
    myClient.Abort();
}
```

WCF 샘플 사용

WCF(Windows Communication Foundation) 샘플은 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용할 수 있는 방법의 몇 가지 간단한 예를 제공합니다.

샘플 프로젝트를 빌드하려면 Microsoft .NET 3.5 SDK 또는 Microsoft Visual Studio 2008이 필요합니다.

단순 단방향 및 서버 WCF 샘플

This sample demonstrates the WebSphere MQ custom channel being used to start a 윈도우 Communication foundation (WCF) service from a WCF client using a one-way channel shape.

이 태스크 정보

이 서비스는 문자열을 콘솔에 출력하는 단일 메소드를 구현합니다. 클라이언트는 558 페이지의 『실행 중인 서비스에서 메타데이터와 svcutil 도구를 사용하여 WCF 클라이언트 프록시 및 애플리케이션 구성 파일 생성』에 설명된 대로 개별적으로 공개된 HTTP 엔드포인트에서 서비스 메타데이터를 검색하기 위해 `svcutil` 도구를 사용하여 생성됩니다.

다음 프로시저에 설명된 대로 샘플은 특정 자원 이름으로 구성됩니다. 자원 이름을 변경해야 하는 경우 `MQ_INSTALLATION_PATH`

`\tools\dotnet\samples\cs\wcf\samples\WCF\oneway\client\app.config` 파일의 클라이언트

애플리케이션과 `MQ_INSTALLATION_PATH`

`\tools\dotnet\samples\cs\wcf\samples\WCF\oneway\service\TestServices.cs` 파일의 서비스 애플리케이션에서 해당 값도 변경해야 합니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다. JMS 엔드포인트 URI 형식화에 대한 자세한 정보는 WebSphere MQ 제품 문서의 *WebSphere MQ SOAP*의 전송을 참조하십시오. 샘플 솔루션과 소스를 수정해야 하는 경우 IDE(예를 들어, Microsoft Visual Studio 8 이상)이 필요합니다.

프로시저

1. `QM1`이라는 큐 관리자를 작성하십시오.
2. `SampleQ`라는 큐 목적지를 작성하십시오.
3. 리스터가 메시지를 대기하도록 서비스를 시작하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\dotnet\samples\cs\wcf\samples\WCF\oneway\service\bin\Release\TestService.exe` 파일을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.
4. 다음과 같이 클라이언트를 한 번 실행하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\dotnet\samples\cs\wcf\samples\WCF\oneway\client\bin\Release\TestClient.exe` 파일을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.
클라이언트 애플리케이션이 5번 루프하여 `SampleQ`에 5개의 메시지를 송신합니다.

결과

서비스 애플리케이션이 `SampleQ`에서 메시지를 가져와 화면에 Hello World를 5번 표시합니다.

다음에 수행할 작업

단순 요청-응답 클라이언트 및 서버 WCF 샘플

이 샘플은 요청-응답 채널 셰이프를 사용하여 WCF 클라이언트로부터 WCF(Windows Communication foundation) 서비스를 시작하기 위해 사용되는 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 보여줍니다.

이 태스크 정보

이 서비스는 두 개의 숫자를 추가하고 뺀 다음 결과를 리턴하는 간단한 계산기 메소드를 제공합니다. 클라이언트는 558 페이지의 『[실행 중인 서비스에서 메타데이터와 svcutil 도구를 사용하여 WCF 클라이언트 프록시 및 애플리케이션 구성 파일 생성](#)』에 설명된 대로 개별적으로 공개된 HTTP 엔드포인트에서 서비스 메타데이터를 검색하기 위해 `svcutil` 도구를 사용하여 생성됩니다.

다음 프로시저에 설명된 대로 샘플은 특정 자원 이름으로 구성됩니다. 자원 이름을 변경해야 하는 경우 `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\wcf\samples\WCF\requestreply\client\app.config` 파일의 클라이언트 애플리케이션 및 `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\wcf\samples\WCF\requestreply\service\RequestReplyService.cs` 파일의 서비스 애플리케이션의 대응하는 값도 변경해야 합니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다. JMS 엔드포인트 URI 형식화에 대한 자세한 정보는 WebSphere MQ 제품 문서의 *WebSphere MQ transport for SOAP*을 참조하십시오. 샘플 솔루션과 소스를 수정해야 하는 경우 IDE(예를 들어, Microsoft Visual Studio 8 이상)이 필요합니다.

프로시저

1. `QM1`이라는 큐 관리자를 작성하십시오.
2. `SampleQ`라는 큐 목적지를 작성하십시오.
3. `SampleReplyQ`라는 큐 목적지를 작성하십시오.
4. 서비스를 시작하십시오. 그러면 리스너가 메시지를 대기 중입니다.
`MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\wcf\samples\WCF\requestreply\service\bin\Release\`

SimpleRequestReply_Service.exe 파일을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

- 클라이언트를 한 번 실행하십시오.
`MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\wcf\samples\WCF\requestreply\client\bin\Release\SimpleRequestReply_Client.exe` 파일을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

결과

클라이언트가 실행된 경우 다음 프로세스가 시작되어 4번 반복되므로, 각 방법으로 총 5개의 메시지가 송신됩니다.

- 클라이언트가 `SampleQ`에 요청 메시지를 넣고 응답을 기다립니다.
- 서비스가 `SampleQ`에서 요청 메시지를 가져옵니다.
- 서비스가 메시지의 콘텐츠를 사용하여 값을 추가하고 뺍니다.
- 그런 다음 서비스가 `SampleReplyQ`의 메시지에 요청을 넣고 클라이언트가 새 메시지를 넣을 때까지 기다립니다.
- 클라이언트가 `SampleReplyQ`에서 메시지를 가져오고 화면에 결과를 표시합니다.

다음에 수행할 작업

WebSphere MQ 샘플에서 호스트되는 WCF 클라이언트 대 .NET 서비스

샘플 클라이언트 응용프로그램 및 샘플 서비스 프록시 응용프로그램은 .NET 및 Java 모두에 대해 제공됩니다. 이 샘플은 주식 시세 요청을 받은 다음 주식 시세를 제공하는 주식 시세 서비스를 기반으로 합니다.

시작하기 전에

샘플은 .NET SOAP over JMS 서비스 호스트 환경이 올바르게 WebSphere MQ에 설치 및 구성되었으며 로컬 큐 관리자에서 액세스 가능할 것을 요구합니다. 환경을 설치하고 구성하는 데 관한 정보는 [870 페이지의 『SOAP 용 WebSphere MQ 웹 전송 설치』](#)의 내용을 참조하십시오.

.NET SOAP over JMS 서비스 호스트 환경이 WebSphere MQ에 올바르게 설치 및 구성되고 로컬 큐 관리자에서 액세스 가능할 때, 추가 구성 단계가 완료되어야 합니다.

- WMQSOAP_HOME 환경 변수를 WebSphere MQ 설치 디렉토리(예: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ`)로 설정하십시오.
- Java 컴파일러 `javac` 가 사용 가능한지와 PATH에 있는지 확인하십시오.
- Copy the file `axis.jar` from the `prereqs/axis` directory of the WebSphere installation CD to the WebSphere MQ production directory, for example: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\java\lib\soap`
- PATH: `MQ_INSTALLATION_PATH\Java\lib`를 추가하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리(예: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ`)를 표시합니다.
- .NET의 위치가 `MQ_INSTALLATION_PATH\bin\amqwcallsdl.cmd`에서 올바르게 지정되었는지 확인하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리(예: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ`)를 표시합니다. .NET의 위치를 지정할 수 있습니다(예: `set msfwdir=%ProgramFiles%\Microsoft Visual Studio .NET 2003\SDK\v1.1\Bin`).

이전 단계가 완료되면 서비스를 테스트하고 실행합니다.

- SOAP over JMS 작업 디렉토리로 이동하십시오.
- 다음 명령 중 하나를 입력하여 확인 테스트를 실행하고 서비스 리스너를 실행 상태로 둡니다.
 - .NET의 경우: `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\soap\samples\runivt dotnet hold`. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.

- AXIS의 경우:MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\soap\samples\runivt Dotnet2AxisClient hold. 여기서 MQ_INSTALLATION_PATH 는 WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.

hold 인수를 사용하면 테스트가 완료된 후에도 리스너가 계속 실행됩니다.

이 구성 중에 오류가 보고되면 다음 방식으로 프로시저를 재시작하도록 모든 변경을 제거할 수 있습니다.

1. 생성된 SOAP over JMS 디렉토리를 삭제하십시오.
2. 큐 관리자를 삭제합니다.

이 태스크 정보

이 샘플은 단방향 채널 셰이프를 사용하여 WCF 클라이언트에서 WebSphere MQ에서 제공되는 .NET SOAP over JMS 샘플 서비스로의 연결을 보여줍니다. 이 서비스는 텍스트 문자열을 콘솔에 출력하는 간단한 StockQuote 예를 구현합니다.

558 페이지의 『WSDL과 svcutil을 사용하여 WCF 클라이언트 프록시와 애플리케이션 구성 파일 생성』에 설명된 대로 클라이언트 파일을 생성하기 위해 WSDL을 사용하여 클라이언트가 생성되었습니다.

다음 프로시저에 설명된 대로 샘플은 특정 자원 이름으로 구성됩니다. 자원 이름을 변경해야 하는 경우, MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WMQNET\default\client\app.config 파일의 클라이언트 애플리케이션 및 MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WMQNET\default\service\WmqDefaultSample_StockQuoteDotNet.wsdl 파일의 서비스 애플리케이션의 대응하는 값도 변경해야 합니다. 여기서 MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리를 표시합니다. JMS 엔드포인트 URI 형식화에 대한 자세한 정보는 WebSphere MQ 제품 문서의 *WebSphere MQ SOAP*의 전송을 참조하십시오.

프로시저

클라이언트를 한 번 실행하십시오.

MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WMQNET\default\client\bin\Release\TestClient.exe 파일을 실행하십시오. 여기서 MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

클라이언트 애플리케이션은 5번 루프를 실행하여 샘플 큐에 5개의 메시지를 송신합니다.

결과

서비스 애플리케이션이 샘플 큐에서 메시지를 가져오고 화면에 Hello World를 5번 표시합니다.

WebSphere MQ 샘플이 호스트하는 Axis Java 서비스에 대한 WCF 클라이언트

샘플 클라이언트 애플리케이션 및 샘플 서비스 프록시 애플리케이션은 Java 및 .NET 모두에 대해 제공됩니다. 이 샘플은 주식 시세 요청을 받은 다음 주식 시세를 제공하는 주식 시세 서비스를 기반으로 합니다.

시작하기 전에

이 샘플은 .NET SOAP over JMS 서비스 호스트 환경이 올바르게 WebSphere MQ에 설치 및 구성되었으며 로컬 큐 관리자에서 액세스 가능할 것을 요구합니다. 환경을 설치하고 구성하는 데 관한 정보는 870 페이지의 『SOAP용 WebSphere MQ 웹 전송 설치』의 내용을 참조하십시오.

.NET SOAP over JMS 서비스 호스트 환경이 WebSphere MQ에 올바르게 설치 및 구성되고 로컬 큐 관리자에서 액세스 가능할 때, 추가 구성 단계가 완료되어야 합니다.

1. WMQSOAP_HOME 환경 변수를 WebSphere MQ 설치 디렉토리(예: C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ)로 설정하십시오.
2. Java 컴파일러 javac 가 사용 가능인지와 PATH에 있는지 확인하십시오.
3. WebSphere 설치 CD의 prereqs/axis 디렉토리에서 WebSphere MQ 설치 디렉토리로 axis.jar 파일을 복사하십시오.

4. PATH: `MQ_INSTALLATION_PATH\Java\lib`를 추가하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리(예: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ`)를 표시합니다.
5. .NET의 위치가 `MQ_INSTALLATION_PATH\bin\amqwcalls\WSL.cmd`에서 올바르게 지정되었는지 확인하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리(예: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ`)를 표시합니다. .NET의 위치를 지정할 수 있습니다 (예: `set msfwdir=%ProgramFiles%\Microsoft Visual Studio .NET 2003\SDK\v1.1\Bin`).

이전 단계가 완료되면 서비스를 테스트하고 실행합니다.

1. SOAP over JMS 작업 디렉토리로 이동하십시오.
2. 다음 명령 중 하나를 입력하여 확인 테스트를 실행하고 서비스 리스너를 실행 상태로 둡니다.
 - .NET의 경우: `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\soap\samples\runivt dotnet hold`. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.
 - AXIS의 경우: `MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\soap\samples\runivt Dotnet2AxisClient hold`. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.

hold 인수를 사용하면 테스트가 완료된 후에도 리스너가 계속 실행됩니다.

이 구성 중에 오류가 보고되면 다음 방식으로 프로시저를 재시작하도록 모든 변경을 제거할 수 있습니다.

1. 생성된 SOAP over JMS 디렉토리를 삭제하십시오.
2. 큐 관리자를 삭제합니다.

이 태스크 정보

샘플은 단방향 채널 모양을 사용하여 WebSphere MQ에서 제공되는 Axis Java SOAP over JMS 샘플 서비스에 대한 WCF 클라이언트의 연결을 보여줍니다. 이 서비스는 현재 디렉토리에 저장된 파일에 텍스트 문자열을 출력하는 간단한 StockQuote 예를 구현합니다.

558 페이지의 『WSDL과 svcutil을 사용하여 WCF 클라이언트 프록시와 애플리케이션 구성 파일 생성』에 설명된 대로 클라이언트 파일을 생성하기 위해 WSDL을 사용하여 클라이언트가 생성되었습니다.

이 샘플은 이 단락에 설명된 대로 특정 자원 이름으로 구성됩니다. 자원 이름을 변경해야 하는 경우 `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WMQAxis\default\client\app.config` 파일의 클라이언트 애플리케이션 및 `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WMQAxis\default\service\WmqDefaultSample_StockQuoteDotNet.wsdl` 파일의 서비스 애플리케이션의 대응하는 값도 변경해야 합니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리를 표시합니다.

프로시저

클라이언트를 한 번 실행하십시오.

`MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WMQAxis\default\client\bin\Release\TestClient.exe` 파일을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

클라이언트 애플리케이션은 5번 루프를 실행하여 샘플 큐에 5개의 메시지를 송신합니다.

결과

서비스 애플리케이션이 샘플 큐에서 메시지를 가져오고 현재 디렉토리의 파일에 Hello World를 5번 추가합니다.

관련 참조

572 페이지의 『다른 SOAP 응답 요소 이름 핸들링』

WCF에서는 기본적으로 리턴된 값의 이름이 특정 형식으로 지정될 것으로 기대하지만 서비스에서 예상된 형식의 이름으로 요소를 리턴하지 않을 수 있습니다.

WebSphere Application Server 샘플에서 호스트하는 Java 서비스에 대한 WCF 클라이언트

샘플 클라이언트 애플리케이션 및 샘플 서비스 프록시 애플리케이션이 WAS(WebSphere Application Server) 6에 대해 제공됩니다. 요청-응답 서비스도 제공됩니다.

시작하기 전에

이 샘플은 다음 WebSphere MQ 구성이 사용될 것을 요구합니다.

표 77. WebSphere MQ 필수 구성	
오브젝트	필수 이름
큐 관리자	QM1
로컬 큐	HelloWorld
로컬 큐	HelloWorldReply

이 샘플은 또한 WebSphere Application Server V6 호스트 환경이 올바르게 설치 및 구성되었어야 합니다. WebSphere Application Server V6는 디폴트로 바인딩 모드 연결을 사용하여 WebSphere MQ에 연결합니다. 그러므로 WebSphere Application Server V6가 큐 관리자와 동일한 시스템에 설치되어야 합니다.

WAS 환경이 구성된 후 다음 추가 구성 단계를 완료해야 합니다.

1. WebSphere Application Server JNDI 저장소에서 다음 JNDI 오브젝트를 작성하십시오.
 - a. HelloWorld라는 JMS 큐 목적지
 - JNDI 이름을 `jms/HelloWorld`로 설정하십시오.
 - 큐 이름을 `HelloWorld`로 설정하십시오.
 - b. HelloWorldQCF라는 JMS 큐 연결 팩토리
 - JNDI 이름을 `jms/HelloWorldQCF`로 설정하십시오.
 - 큐 관리자 이름을 `QM1`로 설정하십시오.
 - c. WebServicesReplyQCF라는 JMS 큐 연결 팩토리
 - JNDI 이름을 `jms/WebServicesReplyQCF`로 설정하십시오.
 - 큐 관리자 이름을 `QM1`로 설정하십시오.
2. WebSphere Application Server에 다음 구성을 갖는 HelloWorldPort라는 메시지 리스너 포트를 작성하십시오.
 - 연결 팩토리 JNDI 이름을 `jms/HelloWorldQCF`로 설정하십시오.
 - 목적지 JNDI 이름을 `jms/HelloWorld`로 설정하십시오.
3. 다음과 같이 웹 서비스 HelloWorldEJBEAR.ear 애플리케이션을 WebSphere Application Server에 설치하십시오.
 - a. 애플리케이션 > 새 애플리케이션 > 새 엔터프라이즈 애플리케이션을 클릭하십시오.
 - b. `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WAS\HelloWorldsEJBEAR.ear`을 탐색하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.
 - c. 마법사에서 기본 옵션을 변경하지 않고 애플리케이션을 설치한 다음 애플리케이션을 재시작하십시오.

WAS 구성이 완료되면 다음과 같이 한 번 실행하여 서비스를 테스트하십시오.

1. Soap over JMS 작업 디렉토리로 이동하십시오.
2. `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WAS\TestClient.exe` 명령을 입력하여 샘플을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

이 태스크 정보

샘플은 요청-응답 채널 셰이프를 사용하여 WCF 클라이언트부터 WebSphere MQ V7에 포함된 WCF 샘플에서 제공되는 WebSphere Application Server SOAP over JMS 샘플 서비스로의 연결을 보여줍니다. 메시지는 WebSphere MQ 큐를 사용하여 WCF와 WebSphere Application Server 사이를 이동합니다. 서비스는 HelloWorld(...) 메소드를 구현하며, 이 메소드는 문자열을 사용하여 클라이언트에 인사말을 리턴합니다.

클라이언트는 558 페이지의 『[실행 중인 서비스에서 메타데이터와 svcutil 도구를 사용하여 WCF 클라이언트 프록시 및 애플리케이션 구성 파일 생성](#)』에 설명된 대로 개별적으로 공개된 HTTP 엔드포인트에서 서비스 메타데이터를 검색하기 위해 svcutil 도구를 사용하여 생성됩니다.

다음 프로시저에 설명된 대로 샘플은 특정 자원 이름으로 구성됩니다. 자원 이름을 변경해야 하는 경우, `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WAS\default\client\app.config` 파일의 클라이언트 애플리케이션 및 `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WAS\HelloWorldsEJBear.ear`의 서비스 애플리케이션의 대응하는 값도 변경해야 합니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다. JMS 엔드포인트 URI 형식화에 대한 자세한 정보는 [웹 서비스 배치에 대한 URI 구문 및 매개변수를 참조하십시오](#).

서비스 및 클라이언트는 IBM 개발자 기사 [JMS를 통한 SOAP 및 WebSphere Studio를 사용하여 JMS 웹 서비스 빌드에 요약된 서비스 및 클라이언트를 기반으로 합니다](#). WebSphere MQ WCF 사용자 정의 채널과 호환 가능한 SOAP over JMS 웹 서비스 개발에 대해 자세히 학습하려면 관련 기사를 https://www.ibm.com/developerworks/websphere/library/techarticles/0402_du/0402_du.html에서 찾을 수 있습니다.

프로시저

클라이언트를 한 번 실행하십시오.

`MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wcf\samples\WAS\default\client\bin\Release\TestClient.exe` 파일을 실행하십시오. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ의 설치 디렉토리입니다.

클라이언트 애플리케이션에서 동시에 두 서비스 메소드를 모두 시작하여 두 메시지를 샘플 큐에 송신합니다.

결과

서비스 애플리케이션이 샘플 큐에서 메시지를 가져온 다음, 클라이언트 애플리케이션이 콘솔에 결과물을 출력하는 HelloWorld(...) 메소드 호출에 응답을 제공합니다.

WebSphere MQ에 대한 WCF 사용자 정의 채널의 문제점 판별

WebSphere MQ 추적을 사용하여 WebSphere MQ 코드의 다양한 파트가 수행 중인 내용에 관한 상세한 정보를 수집할 수 있습니다. WCF(Windows Communication Foundation)를 사용할 때, Microsoft WCF 인프라 트리와 통합되는 WCF 사용자 정의 채널 추적에 대해 별도의 추적 출력이 생성됩니다.

WCF 사용자 정의 채널의 추적을 완전히 사용하게 설정하면 다음 두 개의 출력 파일이 생성됩니다.

1. Microsoft WCF 인프라 추적과 통합되는 WCF 사용자 정의 채널 추적.
2. XMS .NET과 통합되는 WCF 사용자 정의 채널 추적.

두 개의 추적 출력이 있으므로 다음과 같이 적절한 도구를 사용하여 각 인터페이스에서 문제점을 추적할 수 있습니다.

- 적합한 Microsoft 도구를 사용하는 WCF 문제점 판별.
- XMS 추적 형식을 사용하는 WebSphere MQ MQI 클라이언트 실행.

추적 사용 설정을 단순화하기 위해, .NET 3 TraceSource 및 XMS .NET 추적 스택이 둘 다 567 페이지의 『[WCF 추적 구성 및 추적 파일 이름](#)』에서 설명하는 대로 단일 인터페이스를 사용하여 제어됩니다.

WCF 사용자 정의 채널 예외 계층

사용자 정의 채널에서 발생하는 예외 유형은 WCF와 일치하며 일반적으로 TimeoutException 또는 CommunicationException(또는 CommunicationException의 서브클래스)입니다.

오류 조건에 관한 자세한 내용이 사용 가능하면 링크된 예외 또는 내부 예외를 사용하여 제공합니다. 다음 예외는 전형적인 예이며, 채널의 아키텍처에 있는 각 계층이 추가로 링크된 예외를 기여합니다. 예를 들어, `CommunicationsException`은 링크된 `XMSEException`을 갖고, 이것은 링크된 `MQException`을 갖습니다.

1. `System.ServiceModel.CommunicationsExceptions`
2. `IBM.XMS.XMSEException`
3. `IBM.WMQ.MQException`

주요 정보를 캡처하여 계층 구조에서 가장 높은 `CommunicationException`의 데이터 콜렉션에서 제공합니다. 이와 같이 데이터를 캡처하여 제공하면 링크된 예외를 조사하기 위해 채널의 아키텍처에 있는 각 계층에 애플리케이션 및 포함할 수 있는 추가 정보를 링크할 필요가 없어집니다. 다음 키 이름이 정의됩니다.

- `IBM.XMS.WCF.ErrorCode`: 현재 사용자 정의 채널 예외의 오류 메시지 코드.
- `IBM.XMS.ErrorCode`: 스택에 있는 첫 번째 XMS 예외의 오류 메시지.
- `IBM.WMQ.ReasonCode`: 근본적인 WebSphere MQ 이유 코드.
- `IBM.WMQ.CompletionCode`: 근본적인 WebSphere MQ 완료 코드.

WCF 추적 구성 및 추적 파일 이름

추적을 완전히 사용하면 두 개의 출력 파일을 생성합니다. 하나는 WCF 문제 진단용이고 다른 하나는 내부 추적 진단 자료용 자세한 파일입니다. 추적 사용 설정을 단순화하기 위해 .NET 3 TraceSource 및 XMS .NET 추적 스택이 둘 다 단일 인터페이스를 사용합니다.

WCF 사용자 정의 채널에 대해 두 개의 서로 다른 추적 메소드가 사용 가능합니다. 두 추적 메소드는 개별적으로 또는 함께 활성화됩니다. 각 메소드는 자체 추적 파일을 생성하므로 두 추적 메소드 모두가 활성화되면 두 개의 추적 출력 파일이 생성됩니다.

구성과 사용을 최대한 간소화하기 위해 동일한 인터페이스를 사용하여 두 추적 메소드를 제어합니다. 다음 섹션에 설명된 대로 관련 추적 구성을 포함하도록 `app.config` 파일을 편집해야 합니다. 그러면 사용자가 고유 애플리케이션의 추적을 출력과 결합하도록 동등한 섹션을 추가할 수 있습니다.

기본적으로 WCF 사용자 정의 채널 추적은 사용되지 않습니다. 먼저 추적 리스너를 작성한 다음 `app.config` 파일에 선택한 추적 소스의 필수 추적 레벨을 설정해야 합니다.

WCF 인프라 추적을 사용하는 WCF 사용자 정의 채널 구성

다음 코드 섹션을 `app.config` 파일의 `<system.diagnostics><sources>` 섹션에 추가하십시오.

```
<source name="IBM.XMS.WCF" switchValue="Verbose,ActivityTracing">
  <listeners>
    <remove name="Default"/>
    <add name="NewListener"/>
  </listeners>
</source>
```

코드의 선행 부분은 .NET 3 TraceSource를 사용하는 채널 추적을 작성합니다. 실행 파일과 연관된 구성 파일의 모든 호출은 이 코드를 통해 제어합니다.

XMS .NET 추적을 포함하는 WCF 사용자 정의 채널 구성

XMS .NET 추적을 구성하려면 `app.config` 파일의 `<system.diagnostics><sources>` 섹션에 코드 섹션을 추가해야 합니다. 그러나 WCF 인프라 추적을 사용하는 WCF 사용자 정의 채널 구성 섹션에 표시된 확장 가능 `<source>` 요소에 코드가 추가됩니다. 그러므로 XMS .NET 추적이 작업하려면 WCF 인프라 추적 코드가 존재해야 하지만, WCF 추적 사용 설정 절에서 설명하는 대로 WCF 인프라 추적이 필요하지 않은 경우 사용 안함으로 설정할 수 있습니다.

```
<source name="IBM.XMS.WCF" switchValue="Verbose, ActivityTracing"
  xmsTraceSpecification="*=all=enabled" xmsTraceFilePath="path"
  xmsTraceFileSize="2000000" xmsTraceFileNumber="4" xmsTraceFormat="advanced">
  <listeners>
    <remove name="Default"/>
    <add name="NewListener"/>
  </listeners>
```

```
</listeners>
</source>
```

WCF 추적 구성 변수

표 78. WCF 추적 구성 변수	
변수	설명
이름	이름을 IBM.XMS.WCF로 지정합니다.
switchValue	switchValue를 통해 추적 레벨을 제어합니다. switchValue가 Off로 설정되면 WCF 인프라 TraceSource가 생성되지 않습니다. Verbose와 같은 다른 값은 TraceSource를 생성합니다. 의한 추적 레벨 정보는 WCF 문서를 참조하거나 WCF 웹 페이지 (https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms733025(vs.85).aspx) 로 이동하십시오.
xmsTraceSpecification= <i>ComponentName</i> = <i>type</i> = <i>state</i>	<p><i>ComponentName</i>은 추적할 클래스의 이름입니다. 이 이름에 * 와일드 카드 문자를 사용할 수 있습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.</p> <pre>*=all=enabled</pre> <p>모든 클래스를 추적하도록 지정합니다.</p> <pre>IBM.XMS.impl.*=all=enabled</pre> <p>API 추적만 필요함을 지정합니다.</p> <p><i>type</i>은 다음 추적 유형 중 하나일 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 모두 • debug • 이벤트 • EntryExit <p><i>state</i>는 사용 또는 사용 안함일 수 있습니다.</p>
xmsTraceFilePath=" <i>filename</i> "	<p>xmsTraceFilePath를 지정하지 않거나 xmsTraceFilePath가 있지만 빈 문자열이 포함된 경우 현재 디렉토리에 추적 파일을 둡니다. 추적 파일을 이름 지정된 디렉토리에 저장하려면 xmsTraceFilePath에 디렉토리 이름을 지정하십시오. 예를 들어 다음과 같습니다.</p> <pre>xmsTraceFilePath="c:\somepath"</pre>
xmsTraceFileSize=" <i>size</i> "	<p>추적 파일의 최대 허용 크기입니다. 파일이 이 크기가 되면 아카이브되고 이름이 바뀝니다. 기본 최대값은 20KB이며 다음과 같이 지정됩니다.</p> <pre>xmsTraceFileSize="20000000".</pre>
xmsTraceFileNumber=" <i>number</i> "	<p>보관할 추적 파일 수입니다. 기본값은 4입니다(활성 파일 1 및 아카이브 파일 3). 허용된 최소수는 2입니다.</p>

표 78. WCF 추적 구성 변수 (계속)	
변수	설명
xmsTraceFormat="format"	<p>xmsTraceFormat의 레벨은 basic과 advanced의 두 가지가 있습니다. xmsTraceFormat을 지정하지 않았거나 xmsTraceFormat이 있지만 빈 문자열을 포함하는 경우 기본 추적 형식은 basic입니다. 다음을 지정하는 경우 추적 파일은 이 형식으로 생성됩니다.</p> <pre>xmsTraceFormat="basic"</pre> <p>추적 분석기 도구와 호환 가능한 추적이 필요하다면 다음을 지정해야 합니다.</p> <pre>traceFormat="advanced"</pre>

WCF 추적 사용

서로 다른 두 추적 메소드를 사용 가능 및 사용 불가능하게 하는 네 가지 조합이 있습니다. 이 네 개의 조합을 사용하려면 이전 섹션에 설명된 코드화된 섹션 값을 편집해야 합니다.

또한 설정할 수 있는 환경 변수가 있습니다. 자세한 정보는 570 페이지의 『WCF TRACE ON 환경 변수로 WCF 추적 사용』의 내용을 참조하십시오.

이 표와 표시된 값은 이전에 app.config 파일에 이미 추가된 코드에 따라 달라집니다.

표 79. WCF 추적 사용 조합.		
추적 유형	변경된 값	예
XMS 추적이 사용됩니다. WCF TraceSource가 사용됩니다.	switchValue가 Off로 설정되지 않습니다.	<pre><source name="IBM.XMS.WCF" switchValue="Verbose, ActivityTracing" xmsTraceSpecification="*=all=enabled" xmsTraceFilePath="path" xmsTraceFileSize="2000000" xmsTraceFileNumber="4" xmsTraceFormat="advanced"> <listeners> <remove name="Default"/> <add name="NewListener"/> </listeners> </source></pre>
XMS 추적이 사용됩니다. WCF TraceSource가 사용되지 않습니다.	switchValue가 Off로 설정되고 xmsTraceSpecification이 지정되었습니다.	<pre><source name="IBM.XMS.WCF" switchValue="Off, ActivityTracing" xmsTraceSpecification="*=all=enabled" xmsTraceFilePath="path" xmsTraceFileSize="2000000" xmsTraceFileNumber="4" xmsTraceFormat="advanced"> <listeners> <remove name="Default"/> <add name="NewListener"/> </listeners> </source></pre>

표 79. WCF 추적 사용 조합. (계속)		
추적 유형	변경된 값	예
XMS 추적이 사용됩니다. WCF TraceSource가 사용됩니다.	<p>다음 두 방법으로 이 결과를 얻을 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> switchValue 변수가 Off로 설정되지 않고 xmsTraceSpecification이 추가되지 않았음 switchValue 변수가 Off로 설정되지 않고 xmsTraceSpecification이 disabled로 설정되었습니다. 	<pre><source name="IBM.XMS.WCF" switchValue="Verbose, ActivityTracing" xmsTraceSpecification="*=all=disabled" xmsTraceFilePath="path" xmsTraceFileSize="2000000" xmsTraceFileNumber="4" xmsTraceFormat="advanced"> <listeners> <remove name="Default"/> <add name="NewListener"/> </listeners> </source></pre>
XMS 추적이 사용됩니다. WCF TraceSource가 사용되지 않습니다.	<p>다음 세 가지 방법으로 이 결과를 얻을 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> app.config 파일에 <source> 요소가 없습니다. switchValue 변수가 Off로 설정되고 xmsTraceSpecification이 추가되지 않았음 switchValue 변수가 Off로 설정되고 xmsTraceSpecification이 disabled로 설정되었습니다. 	<pre><source name="IBM.XMS.WCF" switchValue="Off, ActivityTracing" xmsTraceSpecification="*=all=disabled" xmsTraceFilePath="path" xmsTraceFileSize="2000000" xmsTraceFileNumber="4" xmsTraceFormat="advanced"> <listeners> <remove name="Default"/> <add name="NewListener"/> </listeners> </source></pre>

WCF_TRACE_ON 환경 변수로 WCF 추적 사용

앞선 메소드가 WCF 추적을 사용으로 설정하기 위해 설명되었을 뿐 아니라, XMS.NET 추적도 WCF_TRACE_ON 환경 변수를 사용하여 사용으로 설정될 수 있습니다.

WCF_TRACE_ON 환경 변수를 임의의 값이 아닌 값으로 설정하는 것은 xmstraceSpecification을 *=all=enabled로 설정하는 것과 동등합니다. 예: "set WCF_TRACE_ON=true"

그러나 xmstraceSpecification이 app.config 파일에 명확하게 설정된 경우 WCF_TRACE_ON 환경 변수가 대체됩니다.

WCF 추적 출력 파일 및 파일 이름

XMS 추적 파일은 일반적으로 xms_trace_pid.log의 기본 이름 및 프로세스 ID 형식을 사용하여 이름 지정됩니다. 여기서, pid는 프로세스 ID입니다.

XMS 추적 파일은 여전히 WCF 사용자 정의 채널 추적 파일과 병렬로 생성될 수 있으므로, XMS.NET 추적 출력 파일과 통합된 WCF 사용자 정의 채널 추적은 혼동을 피하기 위해 wcfxms_trace_pid.log 형식을 갖습니다. 여기서 pid는 프로세스 ID입니다.

기본적으로 현재 작업 디렉토리에 추적 출력 파일이 작성되지만, 필요한 경우 이 목적지는 재정의할 수 있습니다.

WCF XMS FFST(First Failure Support Technology)

WebSphere MQ 추적을 사용하여 WebSphere MQ 코드의 다양한 파트가 수행 중인 내용에 관한 상세한 정보를 수집할 수 있습니다. XMS FFST는 WCF 사용자 정의 채널에 대한 고유한 구성 및 출력 파일을 갖고 있습니다.

XMS FFST 추적 파일은 전통적으로 xmsffdcpid_date.txt의 기본 이름과 프로세스 ID 형식을 사용하여 이름 지정되는데, pid는 프로세스 ID이고 date는 시간 및 날짜입니다.

XMS FFST 추적 파일은 WCF 사용자 정의 채널 XMS FFST 파일과 병렬로 생성될 수 있기 때문에, WCF 사용자 정의 채널 XMS FFST 출력 파일은 혼동을 피하기 위해 `wcffffdcpid_date.txt` 형식을 갖습니다. 여기서 `pid` 는 프로세스 ID이고 `date`는 시간 및 날짜입니다.

기본적으로 이 추적 출력 파일은 현재 작업 디렉토리에 작성되지만, 필요한 경우 이 목적지는 재정의할 수 있습니다.

XMS .NET 추적 헤더를 갖는 WCF 사용자 정의 채널은 다음 예와 비슷합니다.

```
***** Start Display XMS WCF Environment *****
Product Name :- value
WCF Version  :- value
Level       :- value
***** End Display XMS WCF Environment *****
```

FFST 추적 파일은 사용자 정의 채널에 특정한 어떤 형식화도 없이 표준 방식으로 형식화됩니다.

WCF 버전 정보

WCF 버전 정보는 문제점 판별에 도움을 주며 사용자 정의 채널의 어셈블리 메타데이터에 포함되어 있습니다.

WCF 버전 메타데이터에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 다음 세 가지 방법 중 하나로 검색할 수 있습니다.

- WebSphere MQ 유틸리티 `dspmqver` 사용. `dspmqver`를 사용하는 방법에 대한 정보는 [dspmqver](#)을 참조하십시오.
- 윈도우 탐색기 특성 대화 상자: 윈도우 탐색기에서 **IBM.XMS.WCF.dll** > 특성 > 버전을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
- 채널 FFST 또는 추적 파일의 헤더 정보로부터. FFST 헤더에 대한 자세한 정보는 [570 페이지의 『WCF XMS FFST\(First Failure Support Technology\)』](#)의 내용을 참조하십시오.

WCF 힌트 및 팁

다음 힌트 및 팁의 순서는 중요하지 않으며, 이 힌트 및 팁은 새 버전의 문서가 릴리스될 때 추가됩니다. 수행 중인 작업과 관련되는 경우 이 힌트와 팁을 사용하면 작업 시간을 절약할 수 있습니다.

WCF 서비스 호스트에서 예외 구체화

WCF 서비스 호스트를 사용하여 호스팅하는 서비스의 경우, 서비스, WCF 내부 또는 채널 스택에서 발생한 핸들링되지 않은 예외는 기본적으로 구체화되지 않습니다. 이러한 예외에 대한 알림을 받으려면 오류 핸들러를 등록해야 합니다.

다음 코드에서는 서비스의 속성으로 적용할 수 있는 오류 핸들러 서비스 동작을 정의하는 예를 제공합니다.

```
using System.ServiceModel.Dispatcher;
using System.Collections.ObjectModel;
.....
public class ErrorHandlerBehaviorAttribute : Attribute, IServiceBehavior, IErrorHandler
{
    //
    // IServiceBehavior Interface
    //
    public void AddBindingParameters(ServiceDescription serviceDescription,
        ServiceHostBase serviceHostBase, Collection<ServiceEndpoint> endpoints,
        BindingParameterCollection bindingParameters)
    {
    }
    public void ApplyDispatchBehavior(ServiceDescription serviceDescription,
        ServiceHostBase serviceHostBase)
    {
        foreach (ChannelDispatcher channelDispatcher in serviceHostBase.ChannelDispatchers)
        {
            channelDispatcher.ErrorHandlers.Add(this);
        }
    }
    public void Validate(ServiceDescription serviceDescription, ServiceHostBase
serviceHostBase)
    {
    }
}
```

```

//
// IErrorHandler Interface
//
public bool HandleError(Exception e)
{
    // Process the exception in the required way, in this case just outputting to the
console    Console.Out.WriteLine(e);

    // Always return false to allow any other error handlers to run
    return false;
}
public void ProvideFault(Exception error, MessageVersion version, ref Message fault)
{
}
}

```

다른 SOAP 응답 요소 이름 핸들링

WCF에서는 기본적으로 리턴된 값의 이름이 특정 형식으로 지정될 것으로 기대하지만 서비스에서 예상된 형식의 이름으로 요소를 리턴하지 않을 수 있습니다.

WCF는 리턴되는 값이 *methodNameResult* 형식으로 이름 지정될 것을 기대하는 규칙을 갖는데, *methodName*은 서비스 오퍼레이션의 이름입니다. 예를 들어, *getQuote*라는 서비스의 경우 WCF는 응답이 *getQuoteResult*로 호출되길 기대합니다.

그러나 서비스에서 이 형식에 따르지 않는 이름으로 요소를 리턴할 수 있습니다.

프록시 클라이언트를 생성하기 위해 *scvutil* 도구를 실행할 때 WSDL에서 다른 이름을 지정하면 프록시 인터페이스가 WCF에 검색할 이름을 알리는 매개변수를 추가합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```

[System.ServiceModel.OperationContractAttribute(Action = "", ReplyAction = "*")]
[System.ServiceModel.XmlSerializerFormatAttribute(Style =
System.ServiceModel.OperationFormatStyle.Rpc,
Use =
System.ServiceModel.OperationFormatUse.Encoded)]
[return: System.ServiceModel.MessageParameterAttribute(Name = "getQuoteReturn")]
float getQuote(string in0);

```

고유 인터페이스를 작성할 때(예: 기존 프록시 인터페이스에 요청-응답 메소드 추가) 서비스에서 다른 이름을 리턴하는 경우 동일한 매개변수를 인터페이스에 추가해야 합니다. 그렇지 않은 경우 가장 일반적으로 발생하는 문제는 서비스 메소드를 호출할 때 항상 널 값이 리턴되는 것입니다. 오브젝트가 리턴되면 메소드가 널을 리턴하지만, 정수와 같은 숫자 값이 리턴되면 메소드가 0을 리턴합니다.

C++ 사용

WebSphere MQ에서는 WebSphere MQ 오브젝트와 동등한 C++ 클래스와 배열 데이터 유형과 동등한 몇 가지 추가 클래스를 제공합니다. MQI를 통해 사용할 수 없는 여러 기능을 제공합니다.

WebSphere MQ 버전 7.0부터 WebSphere MQ 프로그래밍 인터페이스에 대한 개선사항이 C++ 클래스에 적용되지 않습니다.

WebSphere MQ C++는 다음 기능을 제공합니다.

- WebSphere MQ 데이터 구조의 자동 초기화.
- JIT(Just-In-Time) 큐 관리자 연결 및 큐 열기.
- 암시적 큐 닫기 및 큐 관리자 연결 끊기.
- 데드 레터 헤더 전송 및 수신.
- IMS 브릿지 헤더 전송 및 수신.
- 참조 메시지 헤더 전송 및 수신.
- 트리거 메시지 수신.
- CICS 브릿지 헤더 전송 및 수신.
- 작업 헤더 전송 및 수신.
- 클라이언트 채널 정의.

다음 Booch 클래스 다이어그램은 모든 클래스가 핸들 또는 데이터 구조를 갖는 프로시저 MQI(예를 들어 C 사용)의 WebSphere MQ 엔티티에 광범위하게 병렬임을 보여줍니다. 모든 클래스는 ImqError 클래스(ImqError C++ 클래스 참조)로부터 상속하는데, 이것은 오류 조건이 각 오브젝트와 연관될 수 있도록 허용합니다.

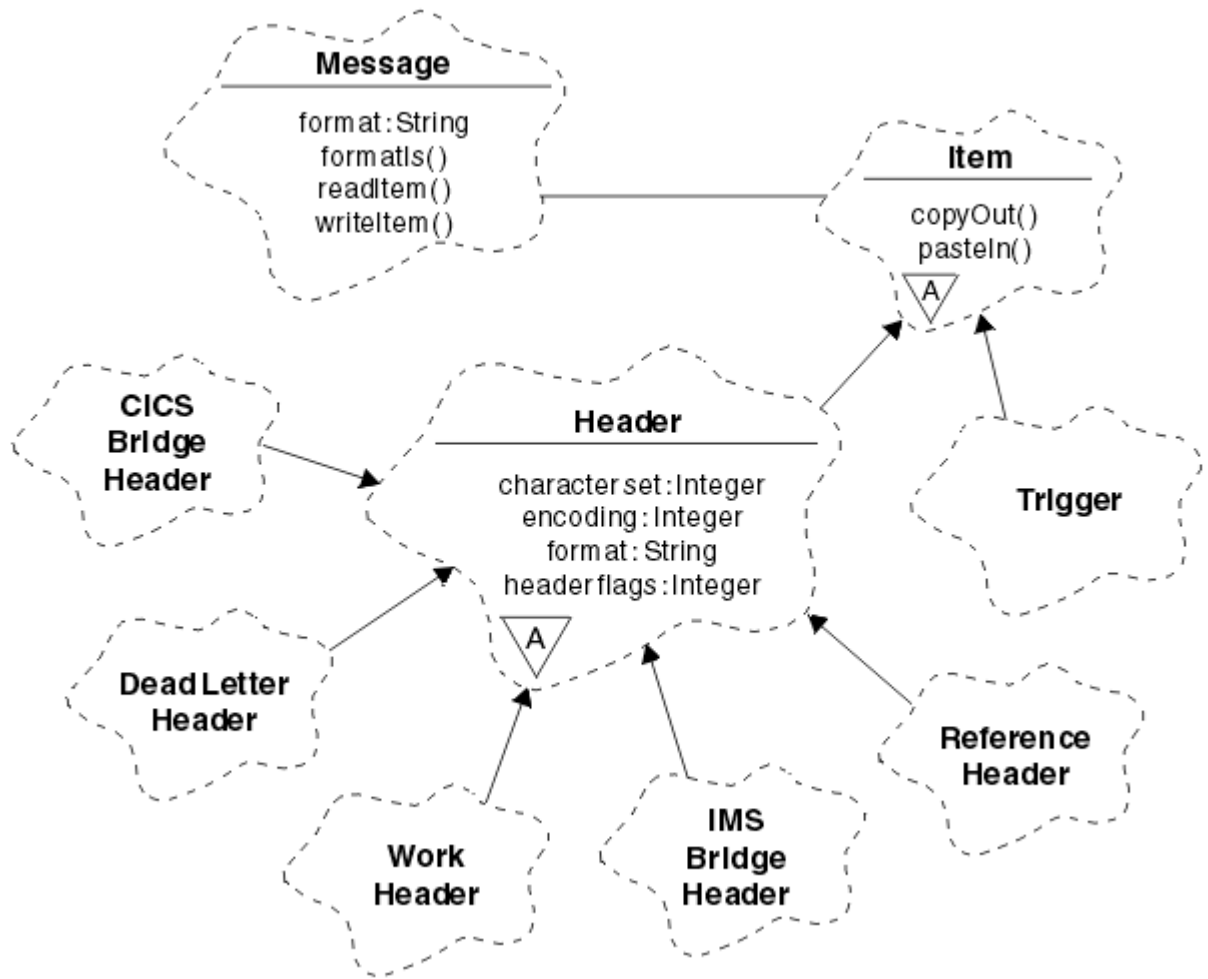


그림 120. WebSphere MQ C++ 클래스(항목 핸들링)

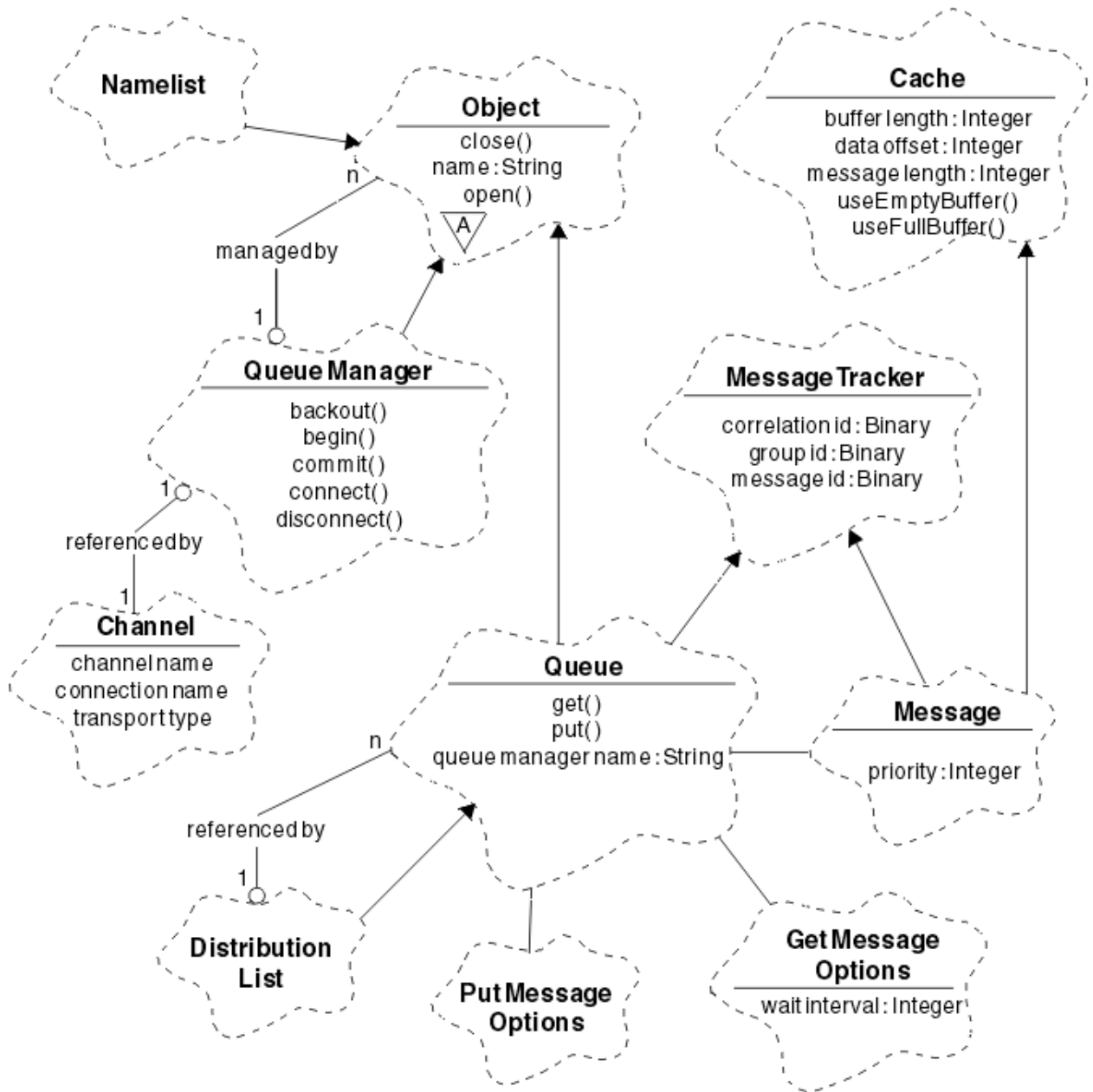


그림 121. WebSphere MQ C++ 클래스(큐 관리)

Booch 클래스 다이어그램을 올바르게 해석하려면 다음 규칙을 알아야 합니다.

- 메소드 및 중요한 속성은 클래스 이름 아래 나타냅니다.
- 구름 안에 있는 작은 삼각형은 추상 클래스를 나타냅니다.
- 상속은 상위 클래스로 이어진 화살표로 나타냅니다.
- 클라우드 사이에 있는 밑줄은 클래스 사이의 협업 관계를 나타냅니다.
- 숫자가 추가된 행은 두 클래스 사이의 참조 관계를 나타냅니다. 숫자는 한 번에 특정 관계에 참여할 수 있는 오브젝트 수를 나타냅니다.

다음 클래스 및 데이터 유형은 큐 관리 클래스(574 페이지의 [그림 121](#) 참조) 및 아이템 핸들링 클래스(573 페이지의 [그림 120](#) 참조)의 C++ 메소드 서명에서 사용됩니다.

- ImqBinary 클래스(ImqBinary C++ 클래스 참조) - MQBYTE24 같은 바이트 배열을 캡슐화합니다.
- **typedef** 부호 없는 **char ImqBoolean**으로 정의되는 ImqBoolean 데이터 유형.
- ImqString 클래스(ImqString C++ 클래스 참조) - MQCHAR64 같은 문자 배열을 캡슐화합니다.

데이터 구조를 포함하는 엔티티는 적절한 오브젝트 클래스에 포함됩니다. 개별 데이터 구조 필드(C++ 및 MQI 상호 참조 확인)는 메소드를 통해 액세스합니다.

핸들을 갖는 엔티티는 ImqObject 클래스 계층 구조 아래에 오고(ImqObject C++ 클래스 참조) MQI에 캡슐화된 인터페이스를 제공합니다. 이러한 클래스의 오브젝트는 프로시저에 따른 MQI에 상대적으로 필요한 메소드 호출 수를 줄일 수 있는 지능적 동작은 금지합니다. 예를 들어 필요한 경우 큐 관리자 연결을 설정 및 제거하거나 적절한 옵션으로 큐를 연 다음 닫을 수 있습니다.

ImqMessage 클래스(ImqMessage C++ 클래스 참조)는 MQMD 데이터 구조를 캡슐화하고 캐시된 버퍼 기능을 제공하여 사용자 데이터 및 항목(584 페이지의 『C++의 메시지 읽기』 참조)에 대한 보유 지점으로도 작용합니다. 사용자 데이터에 대해 고정 길이 버퍼를 제공하고 버퍼를 여러 번 사용할 수 있습니다. 버퍼에 표시되는 데이터 크기는 한 번 사용에서 다음 사용으로 가면 달라질 수 있습니다. 또는 시스템에서 고정 길이의 버퍼를 제공 및 관리할 수 있습니다. 버퍼 크기(메시지 수신 시 사용 가능한 크기) 및 실제로 사용한 크기(실제로 수신한 바이트 수 또는 전송을 위한 바이트 수) 모두 중요한 고려사항입니다.

관련 개념

기술 개요

575 페이지의 『C++ 샘플 프로그램』

메시지 가져오기 및 넣기를 시연하기 위해 네 개의 샘플 프로그램이 제공됩니다.

579 페이지의 『C++ 언어 고려사항』

이 주제 컬렉션은 MQI(Message Queue Interface)를 사용하는 애플리케이션 프로그램을 쓸 때 고려해야 하는 C++ 언어 사용 및 규칙을 자세히 설명합니다.

583 페이지의 『C++에서 메시지 데이터 준비』

시스템 또는 애플리케이션에서 제공할 수 있는 버퍼에서 메시지 데이터를 준비합니다. 각 메소드에는 장점이 있습니다. 버퍼를 사용하는 예가 제공됩니다.

71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오,

7 페이지의 『애플리케이션 개발』

IBM WebSphere MQ에서는 비즈니스 프로세스를 지원하는 데 필요한 메시지를 송신하고 수신하기 위해 애플리케이션을 개발할 수 있는 여러 방법을 제공합니다. 또한 큐 관리자 및 관련 자원을 관리하도록 애플리케이션을 개발할 수도 있습니다.

관련 참조

589 페이지의 『WebSphere MQ C++ 프로그램 빌드』

지원되는 컴파일러의 URL이 WebSphere MQ 플랫폼에서 C++ 프로그램 및 샘플을 컴파일, 링크 및 실행하기 위해 사용할 명령과 함께 나열됩니다.

C++ 및 MQI 교차 참조

WebSphere MQ C++ 클래스

C++ 샘플 프로그램

메시지 가져오기 및 넣기를 시연하기 위해 네 개의 샘플 프로그램이 제공됩니다.

샘플 프로그램은 다음과 같습니다.

- HELLO WORLD (imqwrlld.cpp)
- SPUT (imqspud.cpp)
- SGET (imqsget.cpp)
- DPUT (imqdput.cpp)

샘플 프로그램은 576 페이지의 표 80에 표시된 디렉토리에 있습니다.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

표 80. 샘플 프로그램의 위치

환경	소스를 포함하는 디렉토리	빌드된 프로그램을 포함하는 프로그램
AIX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp</code>	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/ia</code>
HP-UX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp</code>	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/ah</code> (576 페이지의 『2』 참고를 참조)
Solaris	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp</code>	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/as</code>
Linux	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp</code>	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/</code>
Windows	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\tools\cplusplus\samples</code>	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\tools\cplusplus\samples\bin\vn</code> (576 페이지의 『3』 참고를 참조)

참고사항:

1. IBM i용 ILE C++ 컴파일러를 사용하여 빌드된 프로그램은 라이브러리 QMQM에 있습니다. 포함 파일은 / QIBM/ProdData/mqm/inc에 있습니다.
2. HP ANSI C++ 컴파일러를 사용하여 빌드된 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin/ah` 디렉토리에 있습니다. 자세한 정보는 590 페이지의 『HP-UX에서 C++ 프로그램 빌드』의 내용을 참조하십시오.
3. Microsoft Visual Studio를 사용하여 빌드되는 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\cplusplus\samples\bin\vn`에 있습니다. 이러한 컴파일러에 대한 자세한 정보는 595 페이지의 『Windows에서 C++ 프로그램 빌드』의 내용을 참조하십시오.

샘플 프로그램 HELLO WORLD(imqwrld.cpp)

이 C++ 샘플 프로그램은 `ImqMessage` 클래스를 사용하여 정규 데이터그램(C 구조)을 넣고 가져오는 방법을 보여줍니다.

이 프로그램은 `ImqMessage` 클래스를 사용하여 정규 데이터그램(C 구조)을 넣고 가져오는 방법을 보여줍니다. 이 샘플에서는 몇 가지 메소드 호출을 사용하여 **open**, **close** 및 **disconnect**와 같은 암시적 메소드 호출을 이용합니다.

z/OS를 제외한 모든 플랫폼

WebSphere MQ로의 서버 연결을 사용 중인 경우, 다음 프로시저 중 하나를 따르십시오.

- 기존 기본 큐인 `SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE`를 사용하려면 매개변수를 전달하지 않고 **imqwrlds** 프로그램을 실행합니다.
- 동적으로 지정된 임시 큐를 사용하려면 **imqwrlds**를 실행하여 기본 모델 큐의 이름, `SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE`를 전달합니다.

WebSphere MQ로의 클라이언트 연결을 사용 중인 경우 다음 프로시저 중 하나를 따르십시오.

- `MQSERVER` 환경 변수를 설정하고(자세한 정보는 `MQSERVER` 참조) **imqwrldc**를 실행합니다.
- **imqwrldc**를 실행하고 매개변수로 **queue-name**, **queue-manager-name** 및 **channel-definition**을 전달하십시오. 여기서 일반적인 **channel-definition**은 `SYSTEM.DEF.SVRCONN/TCP/hostname(1414)`일 수 있습니다.

샘플 코드

```
extern "C" {
#include <stdio.h>
}

#include <imqi.hpp> // WebSphere MQ C++

#define EXISTING_QUEUE "SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE"

#define BUFFER_SIZE 12

static char gpszHello[ BUFFER_SIZE ] = "Hello world" ;
int main ( int argc, char * * argv ) {
    ImqQueueManager manager ;
    int iReturnCode = 0 ;

    // Connect to the queue manager.
    if ( argc > 2 ) {
        manager.setName( argv[ 2 ] );
    }
    if ( manager.connect( ) ) {
        ImqQueue * pqueue = new ImqQueue ;
        ImqMessage * pmsg = new ImqMessage ;

        // Identify the queue which will hold the message.
        pqueue -> setConnectionReference( manager );
        if ( argc > 1 ) {
            pqueue -> setName( argv[ 1 ] );

            // The named queue can be a model queue, which will result in
            // the creation of a temporary dynamic queue, which will be
            // destroyed as soon as it is closed. Therefore we must ensure
            // that such a queue is not automatically closed and reopened.
            // We do this by setting open options which will avoid the need
            // for closure and reopening.
            pqueue -> setOpenOptions( MQOO_OUTPUT | MQOO_INPUT_SHARED |
                                     MQOO_INQUIRE );
        } else {
            pqueue -> setName( EXISTING_QUEUE );

            // The existing queue is not a model queue, and will not be
            // destroyed by automatic closure and reopening. Therefore we
            // will let the open options be selected on an as-needed basis.
            // The queue will be opened implicitly with an output option
            // during the "put", and then implicitly closed and reopened
            // with the addition of an input option during the "get".
        }

        // Prepare a message containing the text "Hello world".
        pmsg -> useFullBuffer( gpszHello , BUFFER_SIZE );
        pmsg -> setFormat( MQFMT_STRING );

        // Place the message on the queue, using default put message
        // Options.
        // The queue will be automatically opened with an output option.
        if ( pqueue -> put( * pmsg ) ) {
            ImqString strQueue( pqueue -> name( ) );

            // Discover the name of the queue manager.
            ImqString strQueueManagerName( manager.name( ) );
            printf( "The queue manager name is %s.\n",
                  (char *)strQueueManagerName );

            // Show the name of the queue.
            printf( "Message sent to %s.\n", (char *)strQueue );

            // Retrieve the data message just sent ("Hello world" expected)
            // from the queue, using default get message options. The queue
            // is automatically closed and reopened with an input option
            // if it is not already open with an input option. We get the
            // message just sent, rather than any other message on the
            // queue, because the "put" will have set the ID of the message
            // so, as we are using the same message object, the message ID
            // acts as in the message object, a filter which says that we
            // are interested in a message only if it has this
            // particular ID.

            if ( pqueue -> get( * pmsg ) ) {
```

```

int iDataLength = pmsg -> dataLength( );

// Show the text of the received message.
printf( "Message of length %d received, ", iDataLength );

if ( pmsg -> formatIs( MQFMT_STRING ) ) {
    char * pszText = pmsg -> bufferPointer( );

    // If the last character of data is a null, then we can
    // assume that the data can be interpreted as a text
    // string.
    if ( ! pszText[ iDataLength - 1 ] ) {
        printf( "text is \"%s\".\n", pszText );
    } else {
        printf( "no text.\n" );
    }

} else {
    printf( "non-text message.\n" );
}
} else {
    printf( "ImqQueue::get failed with reason code %ld\n",
           pqueue -> reasonCode( ) );
    iReturnCode = (int)pqueue -> reasonCode( );
}

} else {
    printf( "ImqQueue::open/put failed with reason code %ld\n",
           pqueue -> reasonCode( ) );
    iReturnCode = (int)pqueue -> reasonCode( );
}

// Deletion of the queue will ensure that it is closed.
// If the queue is dynamic then it will also be destroyed.
delete pqueue ;
delete pmsg ;

} else {
    printf( "ImqQueueManager::connect failed with reason code %ld\n",
           manager.reasonCode( ) );
    iReturnCode = (int)manager.reasonCode( );
}

// Destruction of the queue manager ensures that it is
// disconnected. If the queue object were still available
// and open (which it is not), the queue would be closed
// prior to disconnection.

return iReturnCode ;
}

```

샘플 프로그램 SPUT (imqspout.cpp) 및 SGET (imqsget.cpp)

이러한 C++ 프로그램은 이름 지정된 큐에 메시지를 두고 해당 큐에서 메시지를 검색합니다.

이러한 샘플은 다음 클래스의 사용을 보여줍니다.

- ImqError(ImqError C++ 클래스 참조)
- ImqMessage(ImqMessage C++ 클래스 참조)
- ImqObject(ImqObject C++ 클래스 참조)
- ImqQueue(ImqQueue C++ 클래스 참조)
- ImqQueueManager(ImqQueueManager C++ 클래스 참조)

프로그램을 실행하려면 적절한 지시사항을 따르십시오.

z/OS를 제외한 모든 플랫폼

1. **imqsputs** *queue-name*을 실행하십시오.
2. 콘솔에서 텍스트 행을 입력하십시오. 이러한 행은 메시지로 지정된 큐에 놓입니다.
3. 입력을 종료하려면 널 행을 입력하십시오.

4. `imqsgets queue-name`을 실행하여 모든 행을 검색하고 콘솔에 표시하십시오.

샘플 프로그램 DPUT(imqput.cpp)

이 C++ 샘플 프로그램은 두 개의 큐로 구성된 분배 목록에 메시지를 넣습니다.

DPUT는 `ImqDistributionList` 클래스의 사용을 표시합니다(`ImqDistributionList C++ 클래스 참조`). 이 샘플은 z/OS에서 지원되지 않습니다.

1. `imqputs queue-name-1 queue-name-2`를 실행하여 이름 지정된 두 큐에 메시지를 넣습니다.
2. `imqsgets queue-name-1` 및 `imqsgets queue-name-2`를 실행하여 해당 큐에서 메시지를 검색합니다.

C++ 언어 고려사항

이 주제 컬렉션은 MQI(Message Queue Interface)를 사용하는 애플리케이션 프로그램을 쓸 때 고려해야 하는 C++ 언어 사용 및 규칙을 자세히 설명합니다.

C++ 헤더 파일

헤더 파일은 C++ 언어로 WebSphere MQ 애플리케이션 프로그램을 작성할 때 돕기 위해 MQI 정의의 일부로 제공됩니다.

이러한 헤더 파일은 다음 표에 요약되어 있습니다.

표 81. C/C++ 헤더 파일	
파일 이름	컨텐츠
IMQI.HPP	C++ MQI 클래스(CMQC.H 및 IMQTYPE.H 포함)
IMQTYPE.H	ImqBoolean 데이터 유형 정의
CMQC.H	MQI 데이터 구조 및 Manifest 상수

애플리케이션의 이식성을 향상시키려면 `#include` 프리프로세서 지시문에서 소문자로 헤더 파일의 이름을 코딩하십시오.

```
#include <imqi.hpp> // C++ classes
```

C++ 메소드 및 속성

메소드 이름은 대소문자 혼용입니다. 매개변수와 리턴 값에 다양한 고려사항이 적용됩니다. `set` 및 `get` 메소드를 적절하게 사용하여 속성에 액세스합니다.

`const`인 메소드의 매개변수는 입력 전용입니다. 포인터(*) 또는 참조(&)를 포함하여 서명이 있는 매개변수는 참조로 전달됩니다. 포인터나 참조를 포함하지 않는 리턴 값은 값으로 전달됩니다. 리턴된 오브젝트에서 이 값은 호출자가 담당하게 되는 새 엔티티입니다.

일부 메소드 서명에는 지정되지 않은 경우 기본값을 사용하는 항목이 포함되어 있습니다. 이러한 항목은 항상 서명의 끝에 있으며 등호(=)를 사용하여 표시합니다. 등호 다음에 오는 값은 항목이 생략된 경우 적용되는 기본값을 나타냅니다.

이러한 클래스의 모든 메소드 이름은 대소문자를 혼용하며 소문자로 시작됩니다. 메소드 이름에 포함된 첫 단어를 제외한 각 단어는 대문자로 시작합니다. 의미가 광범위하게 이해되는 경우가 아니면 약어는 사용하지 않습니다. 사용된 약어에는 `id`(ID) 및 `sync`(동기화)가 포함됩니다.

오브젝트 속성은 `set` 및 `get` 메소드를 사용하여 액세스합니다. `set` 메소드는 단어 `set`로 시작하고, `get` 메소드는 접두부가 없습니다. 속성이 읽기 전용이면 `set` 메소드가 없습니다.

오브젝트 구성 중에 올바른 상태로 속성이 초기화되며, 오브젝트 상태는 항상 일관됩니다.

C++의 데이터 유형

모든 데이터 유형은 C typedef문으로 정의합니다.

ImqBoolean 유형은 IMQTYPE.H에 **unsigned char**로 정의되며 값은 TRUE 및 FALSE입니다. **MQBYTE** 배열 대신 **ImqBinary** 클래스 오브젝트를 사용하고 **char *** 대신 **ImqString** 클래스 오브젝트를 사용할 수 있습니다. 스토리 관리를 쉽게 수행하도록 많은 메소드에서 **char** 또는 **MQBYTE** 포인터 대신 오브젝트를 리턴합니다. 모든 리턴 값은 호출자의 책임이 되며 리턴된 오브젝트의 경우 **delete**를 사용하여 스토리지를 삭제할 수 있습니다.

C++의 2진 문자열 조작

2진 데이터 문자열은 **ImqBinary** 클래스의 오브젝트로 선언됩니다. 이 클래스의 오브젝트는 잘 알려진 C 연산자를 사용하여 복사, 비교 및 설정할 수 있습니다. 예제 코드가 제공됩니다.

다음 코드 샘플은 2진 문자열의 조작을 보여줍니다.

```
#include <imqi.hpp> // C++ classes

ImqMessage message ;
ImqBinary id, correlationId ;
MQBYTE24 byteId ;

correlationId.set( byteId, sizeof( byteId ) ); // Set.
id = message.id( ); // Assign.
if ( correlationId == id ) { // Compare.
    ...
}
```

C++에서 문자열 조작

문자 데이터는 변환 연산자를 사용하여 **char ***로 캐스트될 수 있는 **ImqString** 클래스 오브젝트로 종종 리턴됩니다. **ImqString** 클래스에는 문자열 처리를 지원하는 메소드가 포함되어 있습니다.

MQI C++ 메소드를 사용하여 문자 데이터를 허용하거나 리턴하는 경우 문자 데이터는 항상 널(Null) 종료되고 길이에 제한이 없습니다. 그러나, 정보가 잘리게 될 수 있는 특정 한계가 WebSphere MQ에 의해 부과됩니다. 스토리지 관리를 용이하게 하도록 문자 데이터는 종종 **ImqString** 클래스 오브젝트로 리턴됩니다. 이러한 오브젝트는 **char ***가 필요한 여러 상황에서 읽기 전용으로만 제공되고 사용되는 변환 연산자를 사용하여 **char ***로 캐스팅할 수 있습니다.

참고: **ImqString** 클래스 오브젝트의 **char *** 변환 결과는 널일 수 있습니다.

C 함수를 **char ***에 사용할 수 있지만 **ImqString** 클래스의 특수한 메소드가 선호됩니다. **operator length()** 는 **strlen** 및 **storage()** 와 동등합니다. 문자 데이터에 할당된 메모리를 표시합니다.

C++에서 오브젝트의 초기 상태

모든 오브젝트에는 속성을 통해 표시되는 일관된 초기 상태가 있습니다. 초기 상태는 클래스 설명에 정의됩니다.

C++에서 C 사용

C++ 프로그램에서 C 함수를 사용할 때 적절한 헤더를 포함하십시오.

다음 예는 C++ 프로그램에 포함된 **string.h**를 표시합니다.

```
extern "C" {
#include <string.h>
}
```

C++ 표기 규칙

이 예는 메소드를 호출하고 매개변수를 선언하는 방법을 보여줍니다.

이 코드 샘플은 메소드 및 매개변수를 사용합니다. **ImqBoolean ImqQueue::get(ImqMessage and msg)**

다음과 같이 매개변수를 선언하고 사용하십시오.

```

ImqQueueManager * pmanager ;    // Queue manager
ImqQueue * pqueue ;            // Message queue
ImqMessage msg ;              // Message
char szBuffer[ 100 ] ;        // Buffer for message data

pmanager = new ImqQueueManager ;
pqueue = new ImqQueue ;
pqueue -> setName( "myreplyq" );
pqueue -> setConnectionReference( pmanager );

msg.useEmptyBuffer( szBuffer, sizeof( szBuffer ) );

if ( pqueue -> get( msg ) ) {
    long lDataLength = msg.dataLength( );
    ...
}

```

C++의 암시적 조작

성공적으로 메소드를 실행하기 위한 필수조건을 만족시키기 위해 여러 조작을 암시적으로 적시에 수행할 수 있습니다. 이러한 암시적 조작은 연결, 열기, 다시 열기, 닫기 및 연결 끊기입니다. 클래스 속성을 사용하여 연결을 제어하고 암시적 동작을 열 수 있습니다.

연결

ImqQueueManager 오브젝트는 MQI에 대한 임의의 호출이 되는 임의의 메소드에 대해 자동으로 연결됩니다 (C++ 및 MQI 교차 참조를 참조).

열기

MQGET, MQINQ, MQPUT 또는 MQSET을 호출하는 모든 메소드용으로 ImqObject 오브젝트가 자동으로 열립니다. **openFor** 메소드를 사용하여 하나 이상의 관련 **open option** 값을 지정하십시오.

다시 열기

MQGET, MQINQ, MQPUT 또는 MQSET을 호출하는 모든 메소드용으로 ImqObject가 자동으로 다시 열립니다. 여기서 오브젝트는 이미 열려 있지만 MQI 호출에 성공하는 데 기존 **open options**가 적합하지 않습니다. 임시 **close options** 값인 MQCO_NONE을 사용하여 오브젝트를 임시로 닫습니다. 관련 것 추가하려면 **openFor** 방법을 사용하십시오. **열기 옵션**.

다시 열면 특정 환경에서 다음과 같은 문제점이 발생할 수 있습니다.

- 닫을 때 임시 동적 큐가 영구 삭제되어 다시 열지 못할 수 있습니다.
- 독점 입력을 위해 연 큐(명시적 또는 기본적)는 닫거나 다시 열기 중에 절호의 기회를 이용하여 다른 사용자가 액세스할 수 있습니다.
- 큐를 닫으면 찾아보기 커서 위치가 유실됩니다. 이 경우 닫기와 다시 열기는 계속 수행할 수 있지만 MQGMO_BROWSE_FIRST를 다시 사용할 때까지 커서를 계속 사용하지 못합니다.
- 큐를 닫으면 검색한 마지막 메시지의 컨텍스트가 유실됩니다.

이러한 상황이 발생하거나 예상되는 경우 오브젝트를 열기 전에(명시적 또는 암시적) 적절한 **open options**를 명시적으로 설정하여 다시 열기를 방지하십시오.

복잡한 큐 핸들링을 위해 **open options**를 명시적으로 설정하면 성능이 향상되고 다시 열기 사용과 관련된 문제점이 방지됩니다.

닫기

오브젝트 상태가 더 이상 실행 가능하지 않으면, 예를 들어 ImqObject 연결 참조가 끊기거나 ImqObject 오브젝트가 영구 삭제된 경우 언제든지 ImqObject가 자동으로 닫힙니다.

연결 끊기

연결이 더 이상 실행 가능하지 않으면, 예를 들어 `ImqObject` 연결 참조가 끊겼거나 `ImqQueueManager` 오브젝트가 영구 삭제된 경우 언제든지 `ImqQueueManager`의 연결이 자동으로 끊깁니다.

C++의 2진 및 문자열

`ImqString` 클래스는 기존 `char *` 데이터 형식을 캡슐화합니다. `ImqBinary` 클래스는 2진 바이트 배열을 캡슐화합니다. 문자 데이터를 설정하는 일부 메소드에서 데이터를 자를 수 있습니다.

문자(**char ***) 데이터를 설정하는 메소드는 항상 데이터의 사본을 작성하지만, 일부 메소드는 WebSphere MQ가 특정 한계를 초과하기 때문에 복사를 자를 수 있습니다.

`ImqString` 클래스([ImqString C++ 클래스 참조](#))는 전통적인 **char ***를 캡슐화하고 다음에 대한 지원을 제공합니다.

- 비교
- 연결
- 복사
- 정수를 텍스트로 및 텍스트를 정수로 변환
- 토큰(단어) 추출
- 대문자 변환

`ImqBinary` 클래스([ImqBinary C++ 클래스 참조](#))는 임의 크기의 2진 바이트 배열을 캡슐화합니다. 특히 다음 속성을 보유하는 데 사용됩니다.

- 회계 토큰(MQBYTE32)
- 연결 태그(MQBYTE128)
- 상관 ID(MQBYTE24)
- 기능 토큰(MQBYTE8)
- 그룹 ID(MQBYTE24)
- 인스턴스 ID(MQBYTE24)
- 메시지 ID(MQBYTE24)
- 메시지 토큰(MQBYTE16)
- 트랜잭션 인스턴스 ID(MQBYTE16)

여기서 이러한 속성은 다음 클래스의 오브젝트에 속합니다.

- `ImqCICSBridgeHeader`([ImqCICSBridgeHeader C++ 클래스 참조](#))
- `ImqGetMessageOptions`([ImqGetMessageOptions C++ 클래스 참조](#))
- `ImqIMSBridgeHeader`([ImqIMSBridgeHeader C++ 클래스 참조](#))
- `ImqMessageTracker`([ImqMessageTracker C++ 클래스 참조](#))
- `ImqQueueManager`([ImqQueueManager C++ 클래스 참조](#))
- `ImqReferenceHeader`([ImqReferenceHeader C++ 클래스 참조](#))
- `ImqWorkHeader`([ImqWorkHeader C++ 클래스 참조](#))

`ImqBinary` 클래스는 비교와 복사 지원도 제공합니다.

C++에서 지원되지 않는 함수

WebSphere MQ C++ 클래스 및 메소드는 WebSphere MQ 플랫폼과 무관합니다. 따라서 특정 플랫폼에서 지원되지 않는 일부 기능을 제공할 수 있습니다.

함수가 지원되지 않는 플랫폼에서 해당 함수를 사용하려는 경우, 함수는 WebSphere MQ에 의해 감지되지만 C++ 언어 바인딩에 의해 감지되지 않습니다. WebSphere MQ가 다른 MQI 오류 같이 프로그램에 오류를 보고합니다.

C++의 메시징

이 주제 컬렉션에서는 C++로 메시지를 준비하고 읽고 쓰는 방법을 자세히 설명합니다.

C++에서 메시지 데이터 준비

시스템 또는 애플리케이션에서 제공할 수 있는 버퍼에서 메시지 데이터를 준비합니다. 각 메소드에는 장점이 있습니다. 버퍼를 사용하는 예가 제공됩니다.

메시지를 보낼 때, 메시지 데이터가 먼저 `ImqCache` 오브젝트(`ImqCache C++ 클래스 참조`)에 의해 관리되는 버퍼에서 준비됩니다. 버퍼는(상속에 의해) 각 `ImqMessage` 오브젝트(`ImqMessage C++ 클래스 참조`)와 연관됩니다. 애플리케이션에 의해(`useEmptyBuffer` 또는 `useFullBuffer` 메소드를 사용하여) 또는 시스템에 의해 자동으로 제공될 수 있습니다. 메시지 버퍼를 제공하는 애플리케이션의 이점은 애플리케이션에서 준비된 데이터 영역을 직접 사용할 수 있으므로 대부분의 경우 데이터를 복사하지 않아도 된다는 것입니다. 단점은 제공된 버퍼의 길이가 고정된다는 것입니다.

버퍼는 재사용할 수 있고 전송하기 전에 `setMessageLength` 메소드를 사용하여 매번 전송되는 바이트 수를 변경할 수 있습니다.

시스템에서 자동으로 제공한 경우 시스템에서 사용 가능한 바이트 수를 관리하고 `ImqCache write` 메소드나 `ImqMessage writeItem` 메소드 등을 사용하여 메시지에 데이터를 복사할 수 있습니다. 메시지 버퍼는 필요에 따라 증가합니다. 버퍼가 증가하므로 이전에 작성된 데이터가 유실되지 않습니다. 대형 또는 다중 파트 메시지는 순차적으로 작성할 수 있습니다.

다음 예에서는 간소화된 메시지 송신을 보여줍니다.

1. 사용자 제공 버퍼의 준비된 데이터 사용

```
char szBuffer[ ] = "Hello world" ;  
  
msg.useFullBuffer( szBuffer, sizeof( szBuffer ) );  
msg.setFormat( MQFMT_STRING );
```

2. 버퍼 크기가 데이터 크기를 초과하는 사용자 제공 버퍼의 준비된 데이터 사용

```
char szBuffer[ 24 ] = "Hello world" ;  
  
msg.useEmptyBuffer( szBuffer, sizeof( szBuffer ) );  
msg.setFormat( MQFMT_STRING );  
msg.setMessageLength( 12 );
```

3. 사용자 제공 버퍼에 데이터를 복사합니다.

```
char szBuffer[ 12 ];  
  
msg.useEmptyBuffer( szBuffer, sizeof( szBuffer ) );  
msg.setFormat( MQFMT_STRING );  
msg.write( 12, "Hello world" );
```

4. 시스템 제공 버퍼에 데이터를 복사합니다.

```
msg.setFormat( MQFMT_STRING );  
msg.write( 12, "Hello world" );
```

5. 오브젝트를 사용하여 시스템 제공 버퍼에 데이터 복사(오브젝트가 콘텐츠뿐 아니라 메시지 형식도 설정)

```
ImqString strText( "Hello world" );
```

```
msg.writeItem( strText );
```

C++의 메시지 읽기

버퍼는 애플리케이션이나 시스템에서 제공할 수 있습니다. 데이터는 버퍼에서 직접 액세스하거나 순차적으로 읽을 수 있습니다. 각 메시지 유형에 해당하는 클래스가 있습니다. 샘플 코드가 제공됩니다.

데이터를 수신할 때 애플리케이션이나 시스템이 적절한 메시지 버퍼를 제공할 수 있습니다. 특정 `ImqMessage` 오브젝트의 다중 전송 및 다중 수신에 동일한 버퍼를 사용할 수 있습니다. 메시지 버퍼가 자동으로 제공되는 경우 수신되는 모든 데이터 길이를 수용하도록 버퍼가 증가합니다. 그러나 애플리케이션에서 제공한 메시지 버퍼가 수신된 데이터를 보유하는 데 충분히 크지 않을 수 있습니다. 그러면 메시지 수신에 사용한 옵션에 따라 자르거나 실패가 발생할 수 있습니다.

수신되는 데이터는 메시지 버퍼에서 직접 액세스할 수 있으며, 데이터 길이가 수신되는 데이터의 총 크기를 나타냅니다. 또는 메시지 버퍼에서 수신되는 데이터를 순차적으로 읽을 수 있습니다. 이 경우 데이터 포인터가 수신되는 데이터의 다음 바이트를 주소로 지정하며 데이터를 읽을 때마다 데이터 포인터와 데이터 길이가 업데이트됩니다.

항목은 모두 순차적이고 개별적으로 처리해야 하는 메시지 버퍼의 사용자 영역에 있는 메시지입니다. 일반 사용자 데이터와 별개로 항목은 데드 레터 헤더 또는 트리거 메시지일 수 있습니다. 항목은 항상 메시지 형식과 연관됩니다. 메시지 형식은 항상 항목과 연관되지는 **않습니다**.

각 항목에 대해 인식 가능한 WebSphere MQ 메시지 형식에 대응하는 오브젝트의 클래스가 있습니다. 데드 레터 헤더와 트리거 메시징으로 각각 하나씩 있습니다. 사용자 데이터용 오브젝트 클래스는 없습니다. 즉, 인식 가능한 형식이 소진되면 애플리케이션에서 나머지를 처리해야 합니다. 사용자 데이터의 클래스는 `ImqItem` 클래스를 특수화하여 작성할 수 있습니다.

다음 예에서는 가상의 상황에서 사용자 데이터에 선행할 수 있는 여러 잠재적 항목을 고려하는 메시지 수신을 표시합니다. 비항목 사용자 데이터는 식별할 수 있는 항목 다음에 발생하는 사항으로 정의됩니다. 자동 버퍼(기본값)를 사용하여 임의의 크기의 메시지 데이터를 보유합니다.

```
ImqQueue queue ;
ImqMessage msg ;

if ( queue.get( msg ) ) {

    /* Process all items of data in the message buffer. */
    do while ( msg.dataLength( ) ) {
        ImqBoolean bFormatKnown = FALSE ;
        /* There remains unprocessed data in the message buffer. */

        /* Determine what kind of item is next. */

        if ( msg.formatIs( MQFMT_DEAD_LETTER_HEADER ) ) {
            ImqDeadLetterHeader header ;
            /* The next item is a dead-letter header. */
            /* For the next statement to work and return TRUE, */
            /* the correct class of object pointer must be supplied. */
            bFormatKnown = TRUE ;

            if ( msg.readItem( header ) ) {
                /* The dead-letter header has been extricated from the */
                /* buffer and transformed into a dead-letter object. */
                /* The encoding and character set of the dead-letter */
                /* object itself are MQENC_NATIVE and MQCCSI_Q_MGR. */
                /* The encoding and character set from the dead-letter */
                /* header have been copied to the message attributes */
                /* to reflect any remaining data in the buffer. */

                /* Process the information in the dead-letter object. */
                /* Note that the encoding and character set have */
                /* already been processed. */
                ...
            }
            /* There might be another item after this, */
            /* or just the user data. */
        }
        if ( msg.formatIs( MQFMT_TRIGGER ) ) {
            ImqTrigger trigger ;
```



```

/* The next item is a trigger message.          */
/* For the next statement to work and return TRUE, */
/* the correct class of object pointer must be supplied. */
bFormatKnown = TRUE ;
if ( msg.readItem( trigger ) ) {

    /* The trigger message has been extricated from the */
    /* buffer and transformed into a trigger object.    */
    /* Process the information in the trigger object.    */
    ...
}

/* There is usually nothing after a trigger message. */
}

if ( msg.formatIs( FMT_USERCLASS ) ) {
    UClass object ;
    /* The next item is an item of a user-defined class.    */
    /* For the next statement to work and return TRUE,    */
    /* the correct class of object pointer must be supplied. */
    bFormatKnown = TRUE ;

    if ( msg.readItem( object ) ) {
        /* The user-defined data has been extricated from the */
        /* buffer and transformed into a user-defined object. */

        /* Process the information in the user-defined object. */
        ...
    }

    /* Continue looking for further items. */
}
if ( ! bFormatKnown ) {
    /* There remains data that is not associated with a specific*/
    /* item class.                                          */
    char * pszDataPointer = msg.dataPointer( );          /* Address.*/
    int iDataLength = msg.dataLength( );                /* Length. */

    /* The encoding and character set for the remaining data are */
    /* reflected in the attributes of the message object, even */
    /* if a dead-letter header was present.                  */
    ...
}
}
}
}

```

이 예에서 FMT_USERCLASS는 UClass 클래스의 오브젝트와 연관된 8자 형식 이름을 나타내는 상수이며 애플리케이션에서 정의합니다.

UClass는 ImqItem 클래스([ImqItem C++ 클래스 참조](#))로부터 파생되며, 해당 클래스로부터 가상 **copyOut** 및 **pasteIn** 메소드를 구현합니다.

다음 두 예는 ImqDeadLetterHeader 클래스([ImqDeadLetterHeader C++ 클래스 참조](#))의 코드를 보여줍니다. 첫 번째 예는 사용자 정의 캡슐화된 메시지 작성 코드를 보여줍니다.

```

// Insert a dead-letter header.
// Return TRUE if successful.
ImqBoolean ImqDeadLetterHeader :: copyOut ( ImqMessage & msg ) {
    ImqBoolean bSuccess ;
    if ( msg.moreBytes( sizeof( omqdlh ) ) ) {
        ImqCache cacheData( msg ); // Preserve original message content.
        // Note original message attributes in the dead-letter header.
        setEncoding( msg.encoding( ) );
        setCharacterSet( msg.characterSet( ) );
        setFormat( msg.format( ) );

        // Set the message attributes to reflect the dead-letter header.
        msg.setEncoding( MQENC_NATIVE );
        msg.setCharacterSet( MQCCSI_Q_MGR );
        msg.setFormat( MQFMT_DEAD_LETTER_HEADER );
        // Replace the existing data with the dead-letter header.
        msg.clearMessage( );
        if ( msg.write( sizeof( omqdlh ), (char *) & omqdlh ) ) {
            // Append the original message data.
            bSuccess = msg.write( cacheData.messageLength( ),

```

```

        cacheData.bufferPointer( ) );
    } else {
        bSuccess = FALSE ;
    }
} else {
    bSuccess = FALSE ;
}
// Reflect and cache error in this object.
if ( ! bSuccess ) {
    setReasonCode( msg.reasonCode( ) );
    setCompletionCode( msg.completionCode( ) );
}
}
return bSuccess ;
}

```

두 번째 예는 사용자 정의 캡슐화 메시지 읽기 코드를 보여줍니다.

```

// Read a dead-letter header.
// Return TRUE if successful.
ImqBoolean ImqDeadLetterHeader :: pasteIn ( ImqMessage & msg ) {
    ImqBoolean bSuccess = FALSE ;

    // First check that the eye-catcher is correct.
    // This is also our guarantee that the "character set" is correct.
    if ( ImqItem::structureIdIs( MQDLH_STRUC_ID, msg ) ) {
        // Next check that the "encoding" is correct, as the MQDLH
        // contains numeric data.
        if ( msg.encoding( ) == MQENC_NATIVE ) {

            // Finally check that the "format" is correct.
            if ( msg.formatIs( MQFMT_DEAD_LETTER_HEADER ) ) {
                char * pszBuffer = (char *) &omdlh ;
                // Transfer the MQDLH from the message and move pointer on.
                if ( bSuccess = msg.read( sizeof( omdlh ), pszBuffer ) ) {
                    // Update the encoding, character set and format of the
                    // message to reflect the remaining data.
                    msg.setEncoding( encoding( ) );
                    msg.setCharacterSet( characterSet( ) );
                    msg.setFormat( format( ) );
                } else {

                    // Reflect the cache error in this object.
                    setReasonCode( msg.reasonCode( ) );
                    setCompletionCode( msg.completionCode( ) );
                }
            } else {
                setReasonCode( MQRC_INCONSISTENT_FORMAT );
                setCompletionCode( MQCC_FAILED );
            }
        } else {
            setReasonCode( MQRC_ENCODING_ERROR );
            setCompletionCode( MQCC_FAILED );
        }
    } else {
        setReasonCode( MQRC_STRUC_ID_ERROR );
        setCompletionCode( MQCC_FAILED );
    }
}
return bSuccess ;
}

```

자동 버퍼에서 버퍼 스토리지는 휘발성입니다. 즉, 각 **get** 메소드 호출 후에 다른 물리적 위치에 버퍼 데이터가 보유될 수 있습니다. 따라서 버퍼 데이터를 참조할 때마다 **bufferPointer** 또는 **dataPointer** 메소드를 사용하여 메시지 데이터에 액세스하십시오.

프로그램에서 메시지 데이터를 수신하기 위한 고정 영역을 따로 확보하게 할 수 있습니다. 이 경우 **get** 메소드를 사용하기 전에 **useEmptyBuffer** 메소드를 호출하십시오.

자동화되지 않은 고정 영역을 사용하면 메시지를 최대 크기로 제한하므로, **ImqGetMessageOptions** 오브젝트의 **MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG** 옵션을 고려하는 것이 중요합니다. 이 옵션이 지정되지 않으면(기본값) **MQRC_TRUNCATED_MSG_FAILED** 이유 코드가 표시될 수 있습니다. 이 옵션이 지정된 경우 애플리케이션 디자인에 따라 **MQRC_TRUNCATED_MSG_ACCEPTED** 이유 코드가 표시될 수 있습니다.

다음 예는 스토리지의 고정 영역을 사용하여 메시지를 수신하는 방법을 보여줍니다.

```
char * pszBuffer = new char[ 100 ];

msg.useEmptyBuffer( pszBuffer, 100 );
gmo.setOptions( MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG );
queue.get( msg, gmo );

delete [ ] pszBuffer ;
```

이 코드 단편에서는 **bufferPointer** 메소드를 사용하지 않고 항상 *pszBuffer*로 버퍼의 주소를 지정할 수 있습니다. 그러나 범용 액세스를 위해 **dataPointer** 메소드를 사용하는 것이 좋습니다. 애플리케이션(ImqCache 클래스 오브젝트가 아님)이 사용자 정의(비자동) 버퍼를 제거해야 합니다.

주의: **useEmptyBuffer**로 널 포인터와 길이 0을 지정하면 길이가 0인 고정 길이 버퍼가 지정되지 않습니다. 이 결합은 이전에 사용자 정의된 버퍼를 무시하고 자동 버퍼를 사용하도록 되돌리는 요청으로 해석됩니다.

C++로 데드-레터 큐에 메시지 작성

데드-레터 큐에 메시지를 작성하는 예제 프로그램 코드

일반적으로 다중 파트 메시지는 데드-레터 헤더를 포함하는 메시지입니다. 처리할 수 없는 메시지의 데이터가 데드-레터 헤더에 추가됩니다.

```
ImqQueueManager mgr ;           // The queue manager.
ImqQueue queueIn ;             // Incoming message queue.
ImqQueue queueDead ;          // Dead-letter message queue.
ImqMessage msg ;              // Incoming and outgoing message.
ImqDeadLetterHeader header ;   // Dead-letter header information.

// Retrieve the message to be rerouted.
queueIn.setConnectionReference( mgr );
queueIn.setName( MY_QUEUE );
queueIn.get( msg );

// Set up the dead-letter header information.
header.setDestinationQueueManagerName( mgr.name( ) );
header.setDestinationQueueName( queueIn.name( ) );
header.setPutApplicationName( /* ? */ );
header.setPutApplicationType( /* ? */ );
header.setPutDate( /* TODAY */ );
header.setPutTime( /* NOW */ );
header.setDeadLetterReasonCode( FB_APPL_ERROR_1234 );

// Insert the dead-letter header information. This will vary
// the encoding, character set and format of the message.
// Message data is moved along, past the header.
msg.writeItem( header );

// Send the message to the dead-letter queue.
queueDead.setConnectionReference( mgr );
queueDead.setName( mgr.deadLetterQueueName( ) );
queueDead.put( msg );
```

C++에서 IMS 브릿지에 메시지 쓰기

IMS 브릿지에 메시지를 쓰는 프로그램 코드 예입니다.

WebSphere MQ-IMS 브릿지로 전송된 메시지는 특수 헤더를 사용할 수 있습니다. IMS 브릿지 헤더는 일반 메시지 데이터가 접두부로 붙습니다.

```
ImqQueueManager mgr;           // The queue manager.
ImqQueue queueBridge;         // IMS bridge message queue.
ImqMessage msg;              // Outgoing message.
ImqIMSBridgeHeader header;    // IMS bridge header.

// Set up the message.
//
// Here we are constructing a message with format
```

```

// MQFMT_IMS_VAR_STRING, and appropriate data.
//
msg.write( 2,      /* ? */ );      // Total message length.
msg.write( 2,      /* ? */ );      // IMS flags.
msg.write( 7,      /* ? */ );      // Transaction code.
msg.write( /* ? */ , /* ? */ );      // String data.
msg.setFormat( MQFMT_IMS_VAR_STRING ); // The format attribute.

// Set up the IMS bridge header information.
//
// The reply-to-format is often specified.
// Other attributes can be specified, but all have default values.
//
header.setReplyToFormat( /* ? */ );

// Insert the IMS bridge header into the message.
//
// This will:
// 1) Insert the header into the message buffer, before the existing
//    data.
// 2) Copy attributes out of the message descriptor into the header,
//    for example the IMS bridge header format attribute will now
//    be set to MQFMT_IMS_VAR_STRING.
// 3) Set up the message attributes to describe the header, in
//    particular setting the message format to MQFMT_IMS.
//
msg.writeItem( header );

// Send the message to the IMS bridge queue.
//
queueBridge.setConnectionReference( mgr );
queueBridge.setName( /* ? */ );
queueBridge.put( msg );

```

C++에서 CICS 브릿지에 메시지 쓰기

CICS 브릿지에 메시지를 쓰는 프로그램 코드 예입니다.

Messages sent to WebSphere MQ for z/OS using the 콰믹스 bridge require a special header. CICS 브릿지 헤더가 일반 메시지 데이터에 접두부로 붙습니다.

```

ImqQueueManager mgr ;      // The queue manager.
ImqQueue queueIn ;      // Incoming message queue.
ImqQueue queueBridge ;    // CICS bridge message queue.
ImqMessage msg ;      // Incoming and outgoing message.
ImqCicsBridgeHeader header ; // CICS bridge header information.

// Retrieve the message to be forwarded.
queueIn.setConnectionReference( mgr );
queueIn.setName( MY_QUEUE );
queueIn.get( msg );

// Set up the CICS bridge header information.
// The reply-to format is often specified.
// Other attributes can be specified, but all have default values.
header.setReplyToFormat( /* ? */ );

// Insert the CICS bridge header information. This will vary
// the encoding, character set and format of the message.
// Message data is moved along, past the header.
msg.writeItem( header );

// Send the message to the CICS bridge queue.
queueBridge.setConnectionReference( mgr );
queueBridge.setName( /* ? */ );
queueBridge.put( msg );

```

C++로 작업 헤더가 있는 메시지 작성

z/OS Workload Manager가 관리하는 큐로 보내지는 메시지를 쓰기 위한 프로그램 코드 예입니다.

Messages sent to WebSphere MQ for z/OS, which are destined for a queue managed by the z/OS Workload Manager, require a special header. 일반 메시지 데이터의 접두부로 작업 헤더가 지정됩니다.

```
ImqQueueManager mgr ;           // The queue manager.
ImqQueue queueIn ;             // Incoming message queue.
ImqQueue queueWLM ;           // WLM managed queue.
ImqMessage msg ;               // Incoming and outgoing message.
ImqWorkHeader header ;         // Work header information

// Retrieve the message to be forwarded.
queueIn.setConnectionReference( mgr );
queueIn.setName( MY_QUEUE );
queueIn.get( msg );

// Insert the Work header information. This will vary
// the encoding, character set and format of the message.
// Message data is moved along, past the header.
msg.writeItem( header );

// Send the message to the WLM managed queue.
queueWLM.setConnectionReference( mgr );
queueWLM.setName( /* ? */ );
queueWLM.put( msg );
```

WebSphere MQ C++ 프로그램 빌드

지원되는 컴파일러의 URL이 WebSphere MQ 플랫폼에서 C++ 프로그램 및 샘플을 컴파일, 링크 및 실행하기 위해 사용할 명령과 함께 나열됩니다.

WebSphere MQ의 각 지원 플랫폼 및 버전에 대한 컴파일러가 [IBM WebSphere MQ의 시스템 요구사항](#)에 있는 WebSphere MQ 시스템 요구사항에 나열되어 있습니다.

WebSphere MQ C++ 프로그램을 컴파일 및 링크하기 위해 필요한 명령은 설치 및 요구사항에 따라 다릅니다. 뒤에 있는 예는 많은 플랫폼에서 WebSphere MQ의 디폴트 설치를 사용하는 일부 컴파일러에 대한 전형적인 컴파일 및 링크 명령을 보여줍니다.

AIX에서 C++ 프로그램 빌드

AIX에서는 XL C Enterprise Edition 컴파일러를 사용하여 WebSphere MQ C++ 프로그램을 빌드하십시오.

클라이언트

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
xlC -o imqsputc_32 imqspcut.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -limqc23ia -limqb23ia -lmqic
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
xlC_r -o imqsputc_32_r imqspcut.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -limqc23ia_r -limqb23ia_r -lmqic_r
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
xlC -q64 -o imqsputc_64 imqspcut.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -limqc23ia -limqb23ia -lmqic
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
xlC_r -q64 -o imqsputc_64_r imqspcut.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -limqc23ia_r -limqb23ia_r -lmqic_r
```

SERVER

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
x1C -o imqspu32 imqspu32.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -limqs23ia -limqb23ia -lmqm
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
x1C_r -o imqspu32_r imqspu32.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -limqs23ia_r -limqb23ia_r -lmqm_r
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
x1C -q64 -o imqspu64 imqspu64.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -limqs23ia -limqb23ia -lmqm
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
x1C_r -q64 -o imqspu64_r imqspu64.cpp -qchars=signed -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -limqs23ia_r -limqb23ia_r -lmqm_r
```

HP-UX에서 C++ 프로그램 빌드

HP-UX에서는 aC++ 또는 aCC 컴파일러를 사용하여 WebSphere MQ C++ 프로그램을 빌드하십시오.

HP-UX Itanium에서 WebSphere MQ는 표준 런타임만 지원합니다. aCC 컴파일러를 사용하십시오.

- libimqi23bh.sl이 표준 런타임을 위한 WebSphere MQ C++ 클래스를 제공합니다.
- 이전 릴리스와의 호환성을 위해 libimqi23ah.sl에서 libimqi23bh.sl까지 기호 링크가 제공됩니다.

IA64(IPF)

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

클라이언트: IA64(IPF)

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
aCC -wl,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o imqspu32 imqspu32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -limqi23bh -lmqic
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
aCC -wl,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o imqspu32_r imqspu32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -limqi23bh_r -lmqic_r -lpthread
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
aCC +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o imqspu64 imqspu64.cpp  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -limqi23bh -lmqic
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
aCC +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o imqspu64_r imqspu64.cpp  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -limqi23bh_r  
-lmqic_r  
-lpthread
```

서버: IA64(IPF)

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
aCC -wl,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o imqsput_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -limqi23bh -lmqm
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
aCC -wl,+b,: +e -D_HPUX_SOURCE -o imqsput_32_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -L/usr/lib/hpux32 -limqi23bh_r -lmqm_r -lpthread
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
aCC +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o imqsput_64 imqsput.cpp  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -limqi23bh -lmqm
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
aCC +DD64 +e -D_HPUX_SOURCE -o imqsput_64_r imqsput.cpp  
-IMQ_INSTALLATION_PATH/inc -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -L/usr/lib/hpux64 -limqi23bh_r  
-lmqm_r  
-lpthread
```

Linux에 C++ 프로그램 빌드

GNU g++ 컴파일러를 사용하여 Linux 에서 WebSphere MQ C++ 프로그램을 빌드하십시오.

시스템 p

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

클라이언트: System p

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m32 -o imqsputc_32 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -wl,-rpath=/usr/lib  
-limqc23gl  
-limqb23gl -lmqic
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m32 -o imqsputc_r32 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -wl,-rpath=/usr/lib  
-limqc23gl_r  
-limqb23gl_r -lmqic_r
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m64 -o imqsputc_64 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -wl,-rpath=/usr/lib64  
-limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m64 -o imqsputc_r64 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -wl,-rpath=/usr/lib64  
-limqc23gl_r -limqb23gl_r -lmqic_r
```

서버: System p

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m32 -o imqsput_32 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqs23gl
-limqb23gl -lmqm
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m32 -o imqsput_r32 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqs23gl_r
-limqb23gl_r -lmqm_r
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m64 -o imqsput_64 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m64 -o imqsput_r64 imqsput.cpp -fsigned-char -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqs23gl_r -limqb23gl_r -lmqm_r
```

시스템 z

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

클라이언트: System z

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqsputc_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqsputc_32_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqc23gl_r -limqb23gl_r -lmqic_r
-lpthread
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsputc_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsputc_64_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqc23gl_r -limqb23gl_r -lmqic_r -lpthread
```


서버: System z

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqspu32 imqspu32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m31 -fsigned-char -o imqspu32_r imqspu32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib
-limqs23gl_r -limqb23gl_r -lmqm_r -lpthread
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqspu64 imqspu64.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqspu64_r imqspu64.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64
-limqs23gl_r -limqb23gl_r -lmqm_r -lpthread
```

System x(32비트)

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

클라이언트: System x(32비트)

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqspuc32 imqspuc32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,
-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqc23gl -limqb23gl -lmqic
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqspuc32_r imqspuc32.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqc23gl_r -limqb23gl_r
-lmqic_r -lpthread
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqspuc64 imqspuc64.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -LMQ_INSTALLATION_PATH/
lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -limqc23gl -limqb23gl
-lmqic
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqspuc64_r imqspuc64.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -LMQ_INSTALLATION_PATH/
lib64
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -limqc23gl_r -limqb23gl_r
-lmqic_r -lpthread
```

서버: System x(32비트)

32비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqsput_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

32비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m32 -fsigned-char -o imqsput_32_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -LMQ_INSTALLATION_PATH/lib  
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib -Wl,-rpath=/usr/lib -limqs23gl_r -limqb23gl_r  
-lmqm_r -lpthread
```

64비트 스레드되지 않은 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsput_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -LMQ_INSTALLATION_PATH/  
lib64  
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -limqs23gl -limqb23gl -lmqm
```

64비트 스레드 애플리케이션

```
g++ -m64 -fsigned-char -o imqsput_64_r imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -LMQ_INSTALLATION_PATH/  
lib64  
-Wl,-rpath=MQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -Wl,-rpath=/usr/lib64 -limqs23gl_r -limqb23gl_r  
-lmqm_r -lpthread
```

Solaris에서 C++ 프로그램 빌드

Solaris에서는 Sun ONE 컴파일러를 사용하여 WebSphere MQ C++ 프로그램을 빌드하십시오.

SPARC

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

클라이언트: SPARC

32비트 애플리케이션

```
CC -xarch=v8plus -mt -o imqsputc_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqc23as -limqb23as  
-lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

64비트 애플리케이션

```
CC -xarch=v9 -mt -o imqsputc_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqc23as  
-limqb23as  
-lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

서버: SPARC

32비트 애플리케이션

```
CC -xarch=v8plus -mt -o imqsput_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqs23as -limqb23as  
-lmqm -lsocket -lnsl -ldl
```

64비트 애플리케이션

```
CC -xarch=v9 -mt -o imqsput_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqs23as
```

```
-limqb23as  
-lmqm -lsocket -lnsl -ldl
```

x86-64

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

클라이언트: x86-64

32비트 애플리케이션

```
CC -xarch=386 -mt -o imqsputc_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqc23as -limqb23as  
-lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

64비트 애플리케이션

```
CC -xarch=amd64 -mt -o imqsputc_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqc23as  
-limqb23as  
-lmqic -lsocket -lnsl -ldl
```

서버: x86-64

32비트 애플리케이션

```
CC -xarch=386 -mt -o imqsput_32 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib -R/usr/lib/32 -limqs23as -limqb23as  
-lmqm -lsocket -lnsl -ldl
```

64비트 애플리케이션

```
CC -xarch=amd64 -mt -o imqsput_64 imqsput.cpp -IMQ_INSTALLATION_PATH/inc  
-LMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -RMQ_INSTALLATION_PATH/lib64 -R/usr/lib/64 -limqs23as  
-limqb23as  
-lmqm -lsocket -lnsl -ldl
```

Windows에서 C++ 프로그램 빌드

Microsoft Visual Studio C++ 컴파일러를 사용하여 Windows에서 WebSphere MQ C++ 프로그램을 빌드하십시오.

32비트 애플리케이션에서 사용할 라이브러리(.lib) 파일과 dll 파일은 `MQ_INSTALLATION_PATH/Tools/Lib`에 설치되고, 64비트 애플리케이션에서 사용할 파일은 `MQ_INSTALLATION_PATH/Tools/Lib64`에 설치됩니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

클라이언트

```
cl -MD imqsput.cpp /Feimqsputc.exe imqb23vn.lib imqc23vn.lib
```

SERVER

```
cl -MD imqsput.cpp /Feimqsput.exe imqb23vn.lib imqs23vn.lib
```

Java용 WebSphere MQ 클래스 사용

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 Java 환경에서 WebSphere MQ 를 사용할 수 있습니다. A Java application can use either WebSphere MQ classes for Java or WebSphere MQ classes for JMS to access WebSphere MQ resources.

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 Java 애플리케이션에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- WebSphere MQ 클라이언트로서 WebSphere MQ에 연결
- WebSphere MQ 큐 관리자에 직접 연결

Java용 WebSphere MQ 클래스는 기본 WebSphere MQ API인 MQI (Message Queue Interface) 를 캡슐화합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스는 C++및 .NET 인터페이스와 유사한 오브젝트 모델을 WebSphere MQ에 사용합니다.

Java에 대해 WebSphere MQ 클래스를 사용해야 하는 이유는 무엇입니까?

설치 시 다음 사항이 중요한 경우, Java에 대해 WebSphere MQ 클래스 사용을 고려하십시오.

- Java용 WebSphere MQ 클래스는 기본 WebSphere MQ API인 MQI (Message Queue Interface) 를 캡슐화합니다.
 - 프로그래밍 언어로 MQI를 사용하는 것에 익숙한 경우에는 이 지식을 Java 환경으로 전송할 수 있다.
 - JMS를 통해 사용 가능한 항목 외에도 WebSphere MQ의 모든 기능을 이용할 수 있습니다.
- Java의 WebSphere MQ 클래스는 C++및 .NET 인터페이스와 유사한 오브젝트 모델을 WebSphere MQ에 사용합니다. 이러한 인터페이스에 익숙한 경우에는 이 지식을 Java 환경으로 전송할 수 있다.

참고: 자동 클라이언트 재연결은 Java의 WebSphere MQ 클래스에서 지원되지 않습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스 시작하기

이 주제 컬렉션에서는 Java및 해당 사용에 대한 WebSphere MQ 클래스의 개요를 제공합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스는 무엇입니까?

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 Java 환경에서 WebSphere MQ 를 사용할 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 Java 애플리케이션에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- WebSphere MQ 클라이언트로서 WebSphere MQ에 연결
- WebSphere MQ 큐 관리자에 직접 연결

Java용 WebSphere MQ 클래스는 기본 WebSphere MQ API인 MQI (Message Queue Interface) 를 캡슐화합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스는 C++및 .NET 인터페이스와 유사한 오브젝트 모델을 WebSphere MQ에 사용합니다.

Java에 대해 WebSphere MQ 클래스를 사용해야 하는 이유는 무엇입니까?

A Java application can use either WebSphere MQ classes for Java or WebSphere MQ classes for JMS to access WebSphere MQ resources. WebSphere MQ 클래스를 Java용으로 사용하면 많은 장점이 있습니다.

설치 시 다음 사항이 중요한 경우, Websphere MQ 클래스를 Java용으로 사용할 것을 고려하십시오.

- Java용 WebSphere MQ 클래스는 기본 WebSphere MQ API인 MQI (Message Queue Interface) 를 캡슐화합니다.
 - 프로그래밍 언어로 MQI를 사용하는 것에 익숙한 경우에는 이 지식을 Java 환경으로 전송할 수 있다.
 - JMS를 통해 사용 가능한 항목 외에도 WebSphere MQ의 모든 기능을 이용할 수 있습니다.

- Java의 WebSphere MQ 클래스는 C++ 및 .NET 인터페이스와 유사한 오브젝트 모델을 WebSphere MQ에 사용합니다. 이러한 인터페이스에 익숙한 경우에는 이 지식을 Java 환경으로 전송할 수 있다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 연결 옵션

Java의 WebSphere MQ 클래스는 클라이언트 또는 바인딩 모드에서 연결할 수 있습니다.

프로그램 가능한 옵션을 사용하면 Java의 WebSphere MQ 클래스가 다음 방법 중 하나로 WebSphere MQ 에 연결할 수 있습니다.

- TCP/IP를 사용하는 WebSphere MQ MQI 클라이언트로서
- 바인딩 모드에서 JNI (Java Native Interface) 를 사용하여 WebSphere MQ 에 직접 연결

Clients cannot be run on z/OS, but clients on other platforms can connect to a WebSphere MQ for z/OS queue manager if the Client Attach Facility is installed.

다음 절에서는 클라이언트 모드 및 바인딩 모드 연결 옵션을 더 상세하게 설명합니다.

클라이언트 연결

클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결하기 위해, Java 애플리케이션용 WebSphere MQ 클래스는 큐 관리자가 실행 중인 동일한 시스템 또는 다른 시스템에서 실행될 수 있습니다. 각 경우에, Java용 WebSphere MQ 클래스는 TCP/IP를 통해 큐 관리자에 연결됩니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 클라이언트 모드를 사용하여 모든 지원되는 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

클라이언트 모드 연결을 사용하도록 애플리케이션을 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [609 페이지의 『Java 연결 모드용 WebSphere MQ 클래스』](#)의 내용을 참조하십시오.

바인딩 연결

바인딩 모드에서 사용되는 경우, Java의 WebSphere MQ 클래스는 JNI (Java Native Interface) 를 사용하여 네트워크를 통해 통신하지 않고 기존 큐 관리자 API로 직접 호출합니다. 대부분의 환경에서, 바인딩 모드에서의 연결은 TCP/IP 통신 비용을 피하여 클라이언트 모드에서 연결하는 것보다 Java 애플리케이션에 대해 WebSphere MQ 클래스에 대해 더 나은 성능을 제공합니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 바인딩 모드에서 연결하는 애플리케이션은 연결하려는 큐 관리자와 동일한 시스템에서 실행해야 합니다.

Java 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스를 실행하는 데 사용되는 JRE (Java Runtime Environment) 는 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스를 로드하도록 구성되어야 합니다. 자세한 정보는 [Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스](#) 를 참조하십시오.

바인딩 모드 연결을 사용하도록 애플리케이션을 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [609 페이지의 『Java 연결 모드용 WebSphere MQ 클래스』](#)의 내용을 참조하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 전제조건

Java에 대해 WebSphere MQ 클래스를 사용하려면 다른 소프트웨어 제품이 필요합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 전제조건에 대한 최신 정보는 [WebSphere MQ README](#) 파일을 참조하십시오.

Java 애플리케이션용 WebSphere MQ 클래스를 개발하려면 JDK (Java Development Kit) 가 필요합니다. 운영 체제에서 지원되는 JDK의 자세한 내용은 [IBM WebSphere MQ의 시스템 요구사항](#)에 있는 WebSphere MQ 시스템 요구사항 페이지에서 찾을 수 있습니다.

Java 애플리케이션에 대해 WebSphere MQ 클래스를 실행하려면 다음 소프트웨어 컴포넌트가 필요합니다.

- 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션의 경우 WebSphere MQ 큐 관리자
- 애플리케이션을 실행하는 시스템마다 JRE(Java Runtime Environment) 적당한 JRE가 WebSphere MQ와 함께 제공됩니다.

FIPS 140-2인증을 받은 암호화 모듈을 사용하기 위해 SSL 연결이 필요한 경우, IBM Java JSSE FIPS 제공자 (JSSEFIPS) 가 필요합니다. 버전 1.4.2 이상의 모든 IBM JDK 및 JRE는 IBMJSSEFIPS를 포함합니다.

You can use Internet Protocol Version 6 (IPv6) addresses in your WebSphere MQ classes for Java applications IPv6 인 경우 supported by your Java virtual machine (JVM) and the TCP/IP implementation on your operating system.

Java의 WebSphere MQ 클래스 설치 및 구성

이 절에서는 Java의 WebSphere MQ 클래스를 설치할 때 작성되는 디렉토리 및 파일을 설명하고 설치 후 Java에 대해 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 방법을 설명합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 대해 설치된 내용

Java의 최신 버전의 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ와 함께 설치됩니다. 이 설치를 완료하려면 기본 설치 옵션을 대체해야 할 수도 있습니다.

WebSphere MQ 설치에 대한 자세한 정보는 다음을 참조하십시오.

[WebSphere MQ 서버 설치](#)

[IBM WebSphere MQ 클라이언트 설치](#)

Java의 WebSphere MQ 클래스는 Java 아카이브 (JAR) 파일, com.ibm.mq.jar 및 com.ibm.mq.jmqi.jar에 포함되어 있습니다.

PCF(Programmable Command Format) 같은 표준 메시지 헤더에 대한 지원은 JAR 파일 com.ibm.mq.headers.jar에 들어 있습니다.

PCF(Programmable Command Format)에 대한 지원은 JAR 파일 com.ibm.mq.pcf.jar에 들어 있습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스 JAR 파일 설치 및 업그레이드

Java용 WebSphere MQ JAR 파일을 시스템으로 가져오는 유일하게 지원되는 방법은 WebSphere MQ 제품이나 WebSphere MQ MQI 클라이언트 SupportPac을 설치하거나 Apache Maven 같은 소프트웨어 관리 도구를 사용하는 것입니다. 자세한 정보는 606 페이지의 『[IBM WebSphere MQ classes for Java 및 소프트웨어 관리 도구](#)』의 내용을 참조하십시오.

소프트웨어 관리 도구를 사용 중인 아닌 경우 Java용 WebSphere MQ 클래스 JAR 파일을 다른 시스템에서 이동 또는 복사하지 마십시오.

- 수정팩은 JAR 파일이 다른 시스템에서 복사된 "설치"에 적용될 수 없으며, 모든 JAR 파일이 서로 보조를 맞춰서 유지되고 호환 가능한 레벨에 있도록 보장하는 것을 훨씬 더 어렵게 만듭니다.
- JMS용 WebSphere MQ 클래스 JAR 파일을 시스템 사이에 복사해도 동일한 시스템에 상주하는 파일의 복사 사본이 만들어지며, 이것은 코드 서비스 및 문제점 디버깅 문제점을 유발할 수 있습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스 JAR 파일을 애플리케이션 아카이브 안에 포함하지 마십시오.

- Java용 WebSphere MQ 클래스에 대한 업데이트는 WebSphere MQ 수정팩을 사용하여 적용될 수 없습니다.
- IBM 지원 센터가 애플리케이션이 사용 중인 Java용 WebSphere MQ 클래스의 버전을 쉽게 판별할 수 없습니다.
- 동일한 Java 런타임 환경 안에서 실행 중인 다중 애플리케이션이 Java용 WebSphere MQ 클래스의 서로 다른 버전을 포함하는 경우 Java용 WebSphere MQ 클래스의 다중 버전이 동시에 Java 런타임 환경에 로드되기 때문에 문제점이 발생할 수 있습니다.
- 애플리케이션이 BINDINGS 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우, 큐 관리자에 대한 모든 주요 업그레이드는 애플리케이션이 Java용 WebSphere MQ 클래스의 대응하는 레벨을 포함하도록 업데이트될 것을 요구합니다.

예를 들어, 큐 관리자가 WebSphere MQ 버전 7.1 레벨로 업그레이드되는 경우, BINDINGS 전송을 사용하여 해당 큐 관리자에 연결하는 모든 애플리케이션도 Java용 WebSphere MQ 버전 7.1 클래스를 포함하도록 업데이트되어야 합니다.

다음 Java 라이브러리는 WebSphere MQ 클래스와 함께 Java용으로 배포됩니다.

- connector.jar(버전 1.0)

Postcard라고 부르는 샘플 애플리케이션이 JAR 파일 com.ibm.mq.postcard.jar에 있습니다.

Javadoc 도구는 Java의 WebSphere MQ 클래스 및 JMS API용 WebSphere MQ 클래스의 스펙을 포함하는 HTML 페이지를 생성하는 데 사용되었습니다. HTML 페이지는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 설치 디렉토리의 doc 서브디렉토리에 있습니다. UNIX, Linux 및 Windows 시스템에서, doc 서브디렉토리는 개별 HTML 페이지를 포함하지만.

설치가 완료될 때, 파일 및 샘플이 599 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 설치 디렉토리』에 표시된 위치에 설치됩니다.

설치 후, Windows 이외의 모든 플랫폼에서 599 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스와 관련된 환경 변수』에서 설명한 대로 환경 변수를 업데이트해야 합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 설치 디렉토리

Java 파일의 WebSphere MQ 클래스는 플랫폼에 따라 다른 위치에 설치됩니다.

599 페이지의 표 82 는 Java 파일의 WebSphere MQ 클래스가 설치된 위치를 표시합니다.

표 82. Java 설치 디렉토리의 WebSphere MQ 클래스	
플랫폼	디렉토리
AIX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH /java/lib</code>
HP-UX, Linux 및 Solaris	<code>MQ_INSTALLATION_PATH /java/lib</code>
Windows	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib</code>
<code>MQ_INSTALLATION_PATH</code> 는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.	

설치 확인 프로그램(IVP) 같은 일부 샘플 애플리케이션은 WebSphere MQ와 함께 제공됩니다. 599 페이지의 표 83 샘플 애플리케이션이 설치된 위치를 표시합니다. Java 샘플의 WebSphere MQ 클래스는 wmqjava 서브디렉토리에 있습니다. PCF 샘플은 pcf라는 서브디렉토리에 있습니다.

표 83. 샘플 디렉토리	
플랫폼	디렉토리
AIX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/wmqjava/</code>
HP-UX, Linux 및 Solaris	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/wmqjava/</code>
Windows	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wmqjava\</code>
<code>MQ_INSTALLATION_PATH</code> 는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.	

Java의 WebSphere MQ 클래스와 관련된 환경 변수

Java 애플리케이션에 대해 WebSphere MQ 클래스를 실행하려면 해당 클래스 경로에 Java 및 샘플 디렉토리에 대한 WebSphere MQ 클래스가 포함되어야 합니다.

Java 애플리케이션의 WebSphere MQ 클래스를 실행하려면 해당 클래스 경로에 Java 디렉토리에 적합한 WebSphere MQ 클래스가 포함되어야 합니다. 샘플 애플리케이션을 실행하려면 클래스 경로에 적절한 샘플 디렉토리로 포함해야 합니다. 이 정보는 자바 호출 명령 또는 CLASSPATH 환경 변수에 제공될 수 있다.

600 페이지의 표 84 는 샘플 애플리케이션을 포함하여 Java 애플리케이션에 대해 WebSphere MQ 클래스를 실행하기 위해 각 플랫폼에서 사용할 적절한 CLASSPATH 설정을 표시합니다.

표 84. Java 샘플 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스를 포함하여 Java 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스를 실행하기 위한 CLASSPATH 설정

플랫폼	CLASSPATH 설정
AIX	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mq.jar; MQ_INSTALLATION_PATH/samp/wmqjava/samples;
HP-UX, Linux 및 Solaris	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mq.jar; MQ_INSTALLATION_PATH/samp/wmqjava/samples;
Windows	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH\Java\lib\com.ibm.mq.jar; MQ_INSTALLATION_PATH\tools\wmqjava\samples;

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

-Xlint 옵션을 사용하여 컴파일하는 경우에는 com.ibm.mq.ese.jar가 없다는 경고 메시지가 표시될 수 있습니다. 이 경고는 무시해도 됩니다. IBM WebSphere MQ Advanced Message Security을 설치한 경우에만 이 파일이 존재합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공되는 스크립트는 다음 환경 변수를 사용합니다.

MQ_JAVA_DATA_PATH

이 환경 변수는 로그 및 추적 출력을 위한 디렉토리를 지정합니다.

MQ_JAVA_INSTALL_PATH

이 환경 변수는 Java 설치 디렉토리에 대한 WebSphere MQ 클래스에 표시된 대로 Java의 WebSphere MQ 클래스가 설치된 디렉토리를 지정합니다.

MQ_JAVA_LIB_PATH

이 환경 변수는 각 플랫폼에 대한 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스 위치에 표시된 대로 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스가 저장되는 디렉토리를 지정합니다. IVTRun과 같은 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공되는 일부 스크립트는 이 환경 변수를 사용합니다.

Windows에서 모든 환경 변수는 설치 중에 자동으로 설정됩니다. 다른 플랫폼에서는 사용자가 직접 설정해야 합니다. UNIX 시스템에서, 스크립트 **setjmsenv**(32비트 JVM을 사용하는 경우) 또는 **setjmsenv64**(64비트 JVM을 사용하는 경우)를 사용하여 환경 변수를 설정할 수 있습니다. AIX HP-UX, Linux 및 Solaris에서 이러한 스크립트는 MQ_INSTALLATION_PATH/java/bin 있습니다.

Java 라이브러리의 IBM WebSphere MQ 클래스

Java 라이브러리에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스의 위치는 플랫폼에 따라 다릅니다. 애플리케이션을 시작할 때 이 위치를 지정하십시오.

JNI (Java Native Interface) 라이브러리의 위치를 지정하려면 다음 형식의 **java** 명령을 사용하여 애플리케이션을 시작하십시오.

```
java -Djava.library.path=library_path application_name
```

여기서 *library_path* 는 JNI 라이브러리를 포함하는 Java 라이브러리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 경로입니다. 600 페이지의 표 85 각 플랫폼의 Java 라이브러리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 위치를 표시합니다.

표 85. 각 플랫폼에 대한 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스 위치	
플랫폼	Java 라이브러리에 대한 WebSphere MQ 클래스를 포함하는 디렉토리
AIX	MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib(32비트 라이브러리) MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib64(64비트 라이브러리)

표 85. 각 플랫폼에 대한 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스 위치 (계속)	
플랫폼	Java 라이브러리에 대한 WebSphere MQ 클래스를 포함하는 디렉토리
HP-UX Linux (POWER®, x86-64 및 zSeries s390x 플랫폼) Solaris(x86-64 및 SPARC 플랫폼)	MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib(32비트 라이브러리) MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib64(64비트 라이브러리)
Linux(x86 플랫폼)	MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib
Windows	MQ_INSTALLATION_PATH\Java\lib(32비트 라이브러리) MQ_INSTALLATION_PATH\Java\lib64(64비트 라이브러리)
MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.	

참고:

1. AIX, HP-UX, Linux (Power platform) 또는 Solaris에서는 32비트라이브러리 또는 64비트라이브러리를 사용하십시오. 64비트 플랫폼에서 64비트 JVM (Java Virtual Machine) 에서 애플리케이션을 실행하는 경우에만 64비트 라이브러리를 사용한다. 그렇지 않으면, 32비트 라이브러리를 사용하십시오.
2. 는 PATH 환경 변수를 사용하여 **java** 명령에서 해당 위치를 지정하는 대신 Java 라이브러리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 위치를 지정할 수 있습니다.
3. IBM i에서 바인딩 모드에서 Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하려면 라이브러리 QMQMJAVA가 라이브러리 목록에 있는지 확인하십시오.

관련 태스크

[Java용 WebSphere MQ 클래스 사용](#)

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 OSGi에 대한 지원

OSGi에서는 애플리케이션 배치를 번들로 지원하는 프레임워크를 제공합니다. 하나의 OSGi 번들이 IBM WebSphere MQ classes for Java의 일부로 제공됩니다.

OSGi는 번들 양식으로 제공되는 애플리케이션 배치를 지원하는 안전한 범용 관리 Java 프레임워크를 제공합니다. OSGi 준수 디바이스는 번들을 다운로드하고 설치할 수 있으며 번들이 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. 프레임워크는 동적이고 확장 가능한 방식으로 번들의 설치 및 업데이트를 관리합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java는 다음 OSGi 번들을 포함합니다.

com.ibm.mq.osgi.java_<version number>.jar

애플리케이션에서 IBM WebSphere MQ classes for Java를 사용하도록 허용하는 JAR 파일입니다.

where <version number> is the version number of WebSphere MQ that has been installed.

번들은 IBM WebSphere MQ 설치의 java/lib/OSGi 서브디렉토리 또는 Windows의 java\lib\OSGi 폴더에 설치됩니다.

아홉 개의 다른 번들도 IBM WebSphere MQ 설치의 java/lib/OSGi 서브디렉토리 또는 Windows의 java\lib\OSGi 폴더에 설치됩니다. 이러한 번들은 IBM WebSphere MQ classes for JMS의 일부이며 IBM WebSphere MQ classes for Java 번들을 로드한 OSGi 런타임 환경에 로드하지 않아야 합니다. IBM WebSphere MQ classes for Java OSGi번들이 IBM WebSphere MQ classes for JMS 번들이 로드되어 있는 OSGi 런타임 환경에 로드되는 경우, 다음과 같은 오류가 발생합니다.

```
java.lang.ClassCastException: com.ibm.mq.MQException incompatible with com.ibm.mq.MQException
```

IBM WebSphere MQ classes for Java 번들 또는 IBM WebSphere MQ classes for JMS 번들을 사용하는 애플리케이션이 실행되는 경우 발생합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java의 OSGi 번들은 OSGi 릴리스 4 스펙에 기록되어 있습니다. OSGi 릴리스 3 환경에서 작동하지 않습니다.

OSGi 런타임 환경이 필수 DLL 파일 또는 공유 라이브러리를 찾을 수 있도록 시스템 경로 또는 라이브러리 경로를 올바르게 설정해야 합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java의 OSGi 번들을 사용하는 경우 OSGi와 같은 다중 클래스 로더 환경에서 클래스를 로드하는 데 관한 내재적인 문제점으로 인해 Java에 작성된 채널 엑시트 클래스도 지원되지 않습니다. 사용자 번들에서는 IBM WebSphere MQ classes for Java 번들을 인지할 수 있지만 IBM WebSphere MQ classes for Java 번들은 사용자 번들을 인지하지 못합니다. 결국, IBM WebSphere MQ classes for Java 번들에서 사용되는 클래스 로더가 사용자 번들에 있는 채널 엑시트 클래스를 로드할 수 없습니다.

OSGi에 대한 자세한 정보는 [OSGi Alliance](#) 웹 사이트를 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일

IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일은 IBM WebSphere MQ classes for Java를 구성하는 데 사용되는 특성을 지정합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일의 형식은 표준 Java 특성 파일의 형식입니다.

V7.5.0.9 IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 9에서 mqjava.config 이라는 샘플 구성 파일은 IBM WebSphere MQ classes for Java 설치 디렉토리의 bin 서브디렉토리에 제공됩니다. 이 파일은 지원되는 모든 특성 및 기본값을 문서화합니다.

참고: 샘플 구성 파일은 IBM WebSphere MQ 설치가 차후 수정팩으로 업그레이드될 때 겹쳐 씩니다. 따라서 애플리케이션에 사용할 샘플 구성 파일의 복사본을 만드는 것이 좋습니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일의 이름 및 위치를 선택할 수 있습니다. 애플리케이션을 시작할 때 다음 형식의 **java** 명령을 사용하십시오.

```
java -Dcom.ibm.msg.client.config.location=config_file_url application_name
```

명령에서 *config_file_url*은 IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일의 이름 및 위치를 지정하는 URL(Uniform Resource Locator)입니다. http, file, ftp 및 jar 유형의 URL이 지원됩니다.

다음 예에서는 **java** 명령을 보여줍니다.

```
java -Dcom.ibm.msg.client.config.location=file:/D:/mydir/mqjava.config MyAppClass
```

이 명령은 IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일을 로컬 Windows 시스템의 D:\mydir\mqjava.config 파일로 식별합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일은 애플리케이션 및 큐 관리자 또는 브로커 간에 지원되는 전송에서 사용될 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일에 지정된 특성 대체

IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일은 IBM WebSphere MQ classes for Java의 구성에 사용되는 특성을 지정할 수도 있습니다. 그러나 IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일에 지정된 특성은 애플리케이션이 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결될 때만 적용됩니다.

필요한 경우 IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일의 특성으로 지정하여 IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일의 모든 속성을 대체할 수 있습니다. IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일의 속성을 대체하려면, IBM WebSphere MQ classes for Java 구성 파일에서 다음 형식의 항목을 사용하십시오.

```
com.ibm.mq.cfg.stanza.propName=propValue
```

항목의 변수는 다음을 의미합니다.

stanza

속성을 포함하는 IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일의 스탠자 이름

propName

IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일에 지정된 속성의 이름입니다.

propValue

IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일에 지정된 속성 값을 대체하는 특성 값

또는 **java** 명령에서 시스템 특성으로 특성을 지정하여 IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일의 속성을 대체할 수 있습니다. 이전 형식을 사용하여 특성을 시스템 특성으로 지정하십시오.

IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일의 다음 속성만 IBM WebSphere MQ classes for Java와 관련이 있습니다. 기타 속성을 지정하거나 대체하는 경우 효과가 없습니다. 특히, 클라이언트 구성 파일의 CHANNELS 스탠자에 있는 ChannelDefinitionFile 및 ChannelDefinitionDirectory 가 사용되지 않습니다. IBM WebSphere MQ classes for Java에서 CCDT를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 613 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for Java 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』 을 참조하십시오.

표 86. 클라이언트 구성 파일의 스탠자에 포함되어 있는 속성	
스탠자	속성
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath64
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	JavaExitsClasspath
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	MaximumSize
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	PurgeTime
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	UpdatePercentage
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClnRcvBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClnSndBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	Connect_Timeout
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	KeepAlive

IBM WebSphere MQ MQI client 구성 파일에 대한 자세한 정보는 [구성 파일을 사용하여 클라이언트 구성을 참조하십시오.](#)

관련 태스크

IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션 추적

Java 표준 환경 추적 스탠자

Java 표준 환경 추적 설정 스탠자를 사용하여 IBM WebSphere MQ classes for Java 추적 기능을 구성할 수 있습니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.outputName = **traceOutputName**

traceOutputName은 추적 출력이 전송된 디렉토리 및 파일 이름입니다.

추적 파일의 기본 이름은 애플리케이션에서 사용 중인 IBM WebSphere MQ classes for Java 의 버전에 따라 다릅니다.

- Version 7.5.0, Fix Pack 8 또는 이전 버전의 경우 IBM WebSphere MQ classes for Java 의 경우, *traceOutput*이름의 기본값은 현재 작업 디렉토리에 있는 mqjms_%PID%.trc 파일입니다.
- **V7.5.0.9** From IBM WebSphere MQ classes for Java from Version 7.5.0, Fix Pack 9, *traceOutput* 이름 defaults to a file named mqjava_%PID%.trc in the current working directory.

여기서 %PID%는 현재 프로세스 ID입니다. 프로세스 ID가 사용 불가능한 경우, 난수가 생성되며 문자 f로 접두부가 지정됩니다. 지정한 파일 이름에 프로세스 ID를 포함하려면 %PID% 문자열을 사용하십시오.

대체 디렉토리를 지정하는 경우, 이는 존재해야 하며 사용자는 이 디렉토리에 대한 쓰기 권한이 있어야 합니다. 쓰기 권한이 없으면 추적 출력이 System.err에 쓰여집니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.include = includeList

includeList는 추적되는 패키지 및 클래스의 목록 또는 특수 값 ALL 또는 NONE입니다.

세미콜론 (;) 으로 패키지 또는 클래스 이름을 구분하십시오. **includeList**의 기본값은 ALL이며 IBM WebSphere MQ classes for Java의 모든 패키지 및 클래스를 추적합니다.

참고: 패키지를 포함하지만 해당 패키지의 서브패키지를 제외시킬 수 있습니다. 예를 들어, 패키지 a.b는 포함하지만 패키지 a.b.x는 포함하지 않은 경우에 추적에는 a.b.y 및 a.b.z의 모든 것이 포함되지만 a.b.x 또는 a.b.x.1은 포함되지 않습니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.exclude = excludeList

excludeList는 추적되지 않는 패키지 및 클래스의 목록 또는 특수 값 ALL 또는 NONE입니다.

세미콜론 (;) 으로 패키지 또는 클래스 이름을 구분하십시오. **excludeList**의 기본값은 NONE이므로 IBM WebSphere MQ classes for Java의 패키지 및 클래스가 추적되지 않습니다.

참고: 패키지를 제외하지만 해당 패키지의 서브패키지를 포함시킬 수 있습니다. 예를 들어, 패키지 a.b는 제외하지만 패키지 a.b.x는 포함하는 경우에 추적에는 a.b.x 및 a.b.x.1의 모든 것이 포함되지만 a.b.y 또는 a.b.z는 포함되지 않습니다.

동일 레벨에서 포함됨 및 제외됨 모두로서 지정된 임의의 패키지 또는 클래스가 포함됩니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.maxBytes = maxArrayBytes

maxArrayBytes는 바이트 배열에서 추적된 최대 바이트 수입니다.

maxArrayBytes가 양의 정수로 설정되면 추적 파일에 작성되는 바이트 배열의 바이트 수를 제한합니다. **maxArrayBytes**에 작성 후 바이트 배열을 자릅니다. **maxArrayBytes**를 설정하면 결과 추적 파일의 크기가 줄어들며 애플리케이션의 성능에서의 추적 효과가 줄어듭니다.

이 특성에 대한 0의 값은 바이트 배열의 콘텐츠가 추적 파일에 송신되지 않음을 의미합니다.

기본값은 -1이며, 이는 추적 파일에 송신된 바이트 배열에서 바이트 수의 한계를 제거합니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.limit = maxTraceBytes

maxTraceBytes는 추적 출력 파일에 작성된 최대 바이트 수입니다.

maxTraceBytes는 **traceCycles**와 함께 동작합니다. 작성된 추적 바이트 수가 한계에 근접하면 파일이 닫히며 새 추적 출력 파일이 시작됩니다.

0 값은 추적 출력 파일의 길이가 0임을 의미합니다. 기본값은 -1이며, 이는 추적 출력 파일에 쓰여지는 데이터의 양이 무제한임을 의미합니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.count = traceCycles

traceCycles는 순환할 추적 출력 파일의 수입니다.

현재 추적 출력 파일이 **maxTraceBytes**에서 지정된 한계에 도달하면, 해당 파일이 닫힙니다. 추가 추적 출력은 시퀀스의 다음 추적 출력 파일에 쓰여집니다. 각 추적 출력 파일은 파일 이름에 추가된 숫자 접미부로 구분됩니다. 현재 또는 가장 최근의 추적 출력 파일의 접미부는 .trc.0이며, 다음의 가장 최근 추적 출력 파일은 .trc.1로 끝나는 식입니다. 보다 이전의 추적 파일은 한계에 도달할 때까지 동일한 번호 지정 패턴을 따릅니다.

traceCycles의 기본값은 1입니다. **traceCycles**이 1인 경우 현재 추적 출력 파일이 최대 크기에 도달하면 파일이 닫히고 삭제됩니다. 동일한 이름의 새 추적 출력 파일이 시작됩니다. 따라서 한 번에 하나의 추적 출력 파일만이 존재합니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.parameter = traceParameters

traceParameters는 메소드 매개변수 및 리턴 값이 추적에 포함되는지 여부를 제어합니다.

traceParameters의 디폴트는 TRUE입니다. **traceParameters**가 FALSE로 설정되면 메소드 서명만이 추적됩니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.compress = compressedTrace

추적 출력을 압축하려면 **compressedTrace**를 TRUE로 설정하십시오.

compressedTrace의 디폴트 값은 FALSE입니다.

compressedTrace가 TRUE로 설정되면 추적 출력이 압축됩니다. 기본 추적 출력 파일 이름의 확장자는 .trz입니다. 압축이 기본값인 FALSE로 설정되면, 파일의 확장자는 .trc이며 이는 압축되지 않음을 표시합니다. 그러나 추적 출력의 파일 이름이 대신 이름을 사용하는 **traceOutputName**에 지정되면 파일에 접미부가 적용되지 않습니다.

압축 추적 출력은 압축되지 않은 추적 출력보다 크기가 작습니다. 입/출력이 적으므로 압축되지 않은 추적보다 빨리 기록될 수 있습니다. 압축 추적은 압축되지 않은 추적보다 IBM WebSphere MQ classes for Java의 성능에 영향을 덜 줍니다.

maxTraceBytes 및 **traceCycles**이 설정되면, 여러 압축된 추적 파일이 다중 플랫폼 파일 대신에 작성됩니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java가 제어되지 않은 방식으로 종료하는 경우, 압축 추적 파일이 올바르게 읽을 수 없습니다. 이 때문에 추적 압축은 IBM WebSphere MQ classes for Java가 제어된 방식으로 닫힐 때만 사용되어야 합니다. 조사 중인 문제가 JVM 자체를 예상치 못하게 중지시키지 않는 경우에만 추적 압축을 사용하십시오. 결과가 System.Halt() 종료 또는 비정상적인 제어되지 않은 JVM 종료일 수 있는 진단 문제인 경우 추적 압축을 사용하지 마십시오.

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.level = traceLevel

traceLevel은 추적을 위한 필터링 레벨을 지정합니다. 정의된 추적 레벨은 다음과 같습니다.

표 87. 각 추적 레벨에 대해 추적되는 대상	
가치	추적 대상
0	추적이 꺼져 있음
1	예외
3	예외 경고
6	예외 경고 정보 추적 지점
8	예외 경고 정보 추적 지점 메소드 시작 및 종료
9	예외 경고 정보 추적 지점 메소드 시작 및 종료 IBM WebSphere MQ classes for Java와 큐 관리자 사이에 전송되는 데이터.

참고: 그렇지 않으면 IBM 지원 센터에서 지시하지 않는 한 항상 9 값을 사용하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java 및 소프트웨어 관리 도구

Apache Maven과 같은 소프트웨어 관리 도구를 IBM WebSphere MQ classes for Java에서 사용할 수 있습니다.

많은 대형 개발 조직은 이러한 도구를 사용하여 써드파티 라이브러리의 저장소를 중앙 집중식으로 관리합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java는 다수의 JAR 파일로 구성되어 있습니다. 이 API를 사용하여 Java 언어 애플리케이션을 개발하는 경우, 애플리케이션이 개발되는 시스템에 IBM WebSphere MQ Server, IBM WebSphere MQ Client 또는 IBM WebSphere MQ Client SupportPac 의 설치가 필요합니다.

소프트웨어 관리 도구를 사용하고 IBM WebSphere MQ classes for Java를 구성하는 JAR 파일을 중앙 관리되는 저장소에 추가하려면 다음과 같은 점을 관찰해야 합니다.

- 저장소 또는 컨테이너를 조직 내의 개발자만 사용할 수 있어야 합니다. 조직 외부의 배포는 허용되지 않습니다.
- 저장소는 단일 IBM WebSphere MQ 릴리스 또는 수정팩에서 JAR 파일의 전체 일관된 세트를 포함해야 합니다.
- IBM 지원 센터에서 제공된 유지보수로 저장소를 업데이트해야 합니다.

IBM WebSphere MQ Version 7.5의 경우에는 다음의 JAR 파일을 저장소에 설치해야 합니다.

- com.ibm.mq.commonservices.jar
- com.ibm.mq.jar
- com.ibm.mq.jmqi.jar
- com.ibm.mq.pcf.jar
- com.ibm.mq.headers.jar
- connector.jar

IBM WebSphere MQ 애플리케이션의 설치 후 설정

IBM WebSphere MQ를 설치한 후, 자체 애플리케이션을 실행하도록 설치를 구성할 수 있습니다.

사용자 환경에 대한 나중 또는 더 특정한 정보에 대해 IBM WebSphere MQ README 파일을 확인할 것을 잊지 마십시오.

바인딩 모드에서 Java 애플리케이션의 IBM WebSphere MQ 클래스를 실행하기 전에 [구성](#)에 설명된 대로 IBM WebSphere MQ를 구성했는지 확인하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 클라이언트 연결을 승인하도록 큐 관리자 구성

클라이언트에서 수신되는 연결 요청을 승인하도록 큐 관리자를 구성하려면 서버 연결 채널의 사용을 정의하고 허용하며 리스너 프로그램을 시작하십시오.

자세한 내용은 98 페이지의 『[샘플 프로그램 준비 및 실행](#)』의 내용을 참조하십시오.

Java Security Manager 아래에서 Java 애플리케이션에 대해 WebSphere MQ 클래스 실행

Java용 WebSphere MQ 클래스는 Java Security Manager를 사용하여 실행할 수 있습니다. 보안 관리자를 사용하여 애플리케이션을 실행하려면 적합한 정책 정의 파일을 사용하여 JVM (Java Virtual Machine)을 구성해야 한다.

이를 수행하는 가장 간단한 방법은 JRE에서 제공하는 정책 파일을 변경하는 것입니다. 대부분의 시스템에서, 이 파일은 JRE 디렉토리에 상대적인 lib/security/java.policy 경로에 저장됩니다. 정책 파일은 원하는 편집기, 또는 JRE와 함께 제공된 policytool 프로그램을 사용하여 편집할 수 있습니다.

다음은 수행할 수 있도록 com.ibm.mq.jmqi.jar 파일에 대한 권한을 부여해야 합니다.

- 소켓 작성(클라이언트 모드)
- 고유 라이브러리 로드(바인딩 모드)
- 환경에서 당야한 특성 읽기

시스템 특성 os.name 은 Java Security Manager 아래에서 실행할 때 Java의 WebSphere MQ 클래스에 사용 가능해야 합니다.

Here is an example of a policy file entry that allows WebSphere MQ classes for Java to run successfully under the default security manager:

```
grant codeBase "file:MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mq.jmqi.jar" {
    //Required
    permission java.util.PropertyPermission "user.name","read";
    permission java.util.PropertyPermission "os.name","read";
    //Required if mqclient.ini/mqs.ini configuration files are used
    permission java.io.FilePermission "/var/mqm/mqclient.ini","read";
    permission java.io.FilePermission "/var/mqm/mqs.ini","read";
    //For the client transport type.
    permission java.net.SocketPermission "*","connect";
    //For the bindings transport type.
    permission java.lang.RuntimePermission "loadLibrary.*";
    //For applications that use CCDT tables (access to the CCDT
    AMQCLCHL.TAB)
    permission java.io.FilePermission
    "/var/mqm/qmgrs/QMGR/@ipcc/AMQCLCHL.TAB","read";
    //For applications that use User Exits
    permission java.io.FilePermission "/var/mqm/exits/*","read";
    permission java.lang.RuntimePermission "createClassLoader";
    //Required for the z/OS platform
    permission java.util.PropertyPermission
    "com.ibm.vm.bitmode","read";
};
grant codeBase
"file:MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mq.commonservices.jar" {
    permission java.util.PropertyPermission "user.dir","read";
    permission java.util.PropertyPermission "line.separator","read";
    //tracing permissions
    permission java.util.PropertyPermission "com.ibm.mq.commonservices", "read";
    permission java.util.logging.LoggingPermission "control";
    //For access to the trace properties file.
    permission java.io.FilePermission "/tmp/trace.properties", "read";
    //For access to the trace output files.
    permission java.io.FilePermission "/tmp/*", "read,write";
};
```

참고사항:

- `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.
- 정책 파일의 이 예제에서는 Java가 보안 관리자 아래에서 올바르게 작동하도록 WebSphere MQ 클래스를 사용할 수 있지만, 애플리케이션이 작동하기 전에 사용자 고유의 코드를 올바르게 실행해야 할 수도 있습니다.
- Java용 WebSphere MQ 클래스가 응용프로그램의 JAR (Java Archive) 파일에 액세스할 수 있게 하려면 첫 번째 `grant` 문에 다음 권한을 추가하십시오.

```
permission java.io.FilePermission "/path_to_your_app/-", "read";
```

- 정책 구성 파일에서 이러한 `grant` 문을 사용하려면 Java용 WebSphere MQ 클래스를 설치한 위치와 애플리케이션을 저장하는 위치에 따라 경로 이름을 수정해야 합니다.
- Java의 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공된 샘플 코드는 보안 관리자와 함께 사용할 수 있도록 특별히 사용 가능하지 않습니다. 그러나 IVT 테스트는 이 정책 파일 및 기본 보안 관리자를 사용하여 실행됩니다.

Java 설치를 위한 IBM WebSphere MQ 클래스 확인

설치 확인 프로그램 MQIVP는 Java에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다. 이 프로그램을 사용하여 Java에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스의 모든 연결 모드를 테스트할 수 있습니다.

이 프로그램에서 확인할 연결 모드를 판별하기 위해 여러 선택 사항과 기타 데이터를 묻는 메시지를 표시합니다. 다음 프로시저를 사용하여 설치를 확인하십시오.

1. 클라이언트 모드에서 프로그램을 실행하려면 98 페이지의 『[샘플 프로그램 준비 및 실행](#)』에 설명된 대로 큐 관리자를 구성하십시오. 사용할 큐는 `SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE`입니다.
2. 클라이언트 모드에서 프로그램을 실행하려는 경우 596 페이지의 『[Java용 WebSphere MQ 클래스 사용](#)』도 참조하십시오.

프로그램을 실행할 시스템에서 이 프로시저의 나머지 단계를 수행하십시오.

3. 599 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스와 관련된 환경 변수』의 지시사항에 따라 CLASSPATH 환경 변수를 업데이트했는지 확인하십시오.
4. 디렉토리를 MQ_INSTALLATION_PATH/mqm/VRM/java/samples/wmqjava로 변경하십시오. 여기서, MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ 설치의 경로이고 VRM 은 제품의 버전, 릴리스 및 수정 번호입니다. 그런 다음 명령 프롬프트에서 다음을 입력하십시오.

```
java -Djava.library.path=library_path MQIVP
```

여기서 라이브러리 경로는 Java 라이브러리의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대한 경로입니다 (Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스 참조).

(1)로 표시된 프롬프트에서 다음을 수행하십시오.

- TCP/IP 연결을 사용하려면 IBM WebSphere MQ 서버 호스트 이름을 입력하십시오.
- 고유 연결(바인딩 모드)을 사용하려면 필드를 공백으로도 두십시오(이름을 입력하지 않음).

프로그램에서 다음을 시도합니다.

1. 큐 관리자에 연결합니다.
2. SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE 큐를 열고 큐에 메시지를 넣은 다음 큐에서 메시지를 가져오고 큐를 닫습니다.
3. 큐 관리자에서 연결을 끊습니다.
4. 조작에 성공하면 메시지를 리턴합니다.

다음은 표시될 수 있는 프롬프트와 응답의 예입니다. 실제 프롬프트와 응답은 IBM WebSphere MQ 네트워크에 따라 다릅니다.

```
Please enter the IP address of the MQ server           : ipaddress(1)
Please enter the port to connect to                   : (1414)(2)
Please enter the server connection channel name       : channelname(2)
Please enter the queue manager name                  : qmname
Success: Connected to queue manager.
Success: Opened SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Success: Put a message to SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Success: Got a message from SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Success: Closed SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Success: Disconnected from queue manager

Tests complete -
SUCCESS: This MQ Transport is functioning correctly.
Press Enter to continue ...
```

참고:

1. 서버 연결을 선택하면 (2)로 표시된 프롬프트가 표시되지 않습니다.

IBM WebSphere MQ 문제 해결

처음에 설치 확인 프로그램을 실행하십시오. 추적 기능도 사용해야 합니다.

프로그램이 성공적으로 완료되지 않으면 설치 확인 프로그램을 실행하고 진단 메시지에 지정된 조건을 따르십시오. 이 프로그램은 607 페이지의 『Java 설치를 위한 IBM WebSphere MQ 클래스 확인』에 설명되어 있습니다.

문제점이 계속되고 IBM 서비스 팀에 문의해야 하는 경우 추적 기능을 켜도록 요청받을 수 있습니다. 다음 예에 표시된 대로 수행하십시오.

MQIVP 프로그램을 추적하려면 다음을 수행하십시오.

- `com.ibm.mq.commonservices` 특성 파일을 작성하십시오 (`com.ibm.mq.commonservices` 사용 참조).
- 다음 명령을 입력하십시오.

```
java -Dcom.ibm.mq.commonservices=commonservices_properties_file java
-Djava.library.path=library_path MQIVP -trace
```


설명:

- `commonservices_properties_file`은 `com.ibm.mq.commonservices` 특성 파일의 경로(파일 이름 포함)입니다.
- 라이브러리 경로는 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스에 대한 경로입니다 ([Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스 참조](#)).

추적을 사용하는 방법에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션 추적을 참조](#) 하십시오.

프로그래머를 위한 소개

이 주제 컬렉션에는 프로그래머를 위한 일반 정보가 들어 있습니다.

프로그램 작성에 대한 자세한 정보는 609 페이지의 [『Java 애플리케이션에 대한 WebSphere MQ 클래스 쓰기』](#)의 내용을 참조하십시오.

Java 인터페이스에 대한 WebSphere MQ 클래스

프로시저 방식의 WebSphere MQ API(Application Programming Interface)는 verb를 사용하며, 이것이 오브젝트에 작용합니다. 자바 프로그래밍 인터페이스는 메소드를 호출하여 작동하는 오브젝트를 사용합니다.

프로시저 방식의 WebSphere MQ API(Application Programming Interface)는 다음과 같은 verb를 통해 빌드됩니다.

```
MQBACK, MQBEGIN, MQCLOSE, MQCONN, MQDISC,
MQGET, MQINQ, MQOPEN, MQPUT, MQSET, MQSUB
```

이러한 verb는 모두 매개변수로 이들이 작동할 WebSphere MQ 오브젝트에 대한 핸들을 사용합니다. Java는 오브젝트 지향적이기 때문에 Java 프로그래밍 인터페이스가 이 라운드를 회전시킨다. 프로그램은 WebSphere MQ 오브젝트 세트에 구성되며 해당 오브젝트에서 메소드를 호출하여 조치를 취합니다.

프로시저 인터페이스를 사용하는 경우 호출 MQDISC(Hconn, CompCode, Reason)를 사용하여 큐 관리자와 연결을 끊습니다. 여기서 *Hconn*은 큐 관리자에 대한 핸들입니다.

Java 인터페이스에서 큐 관리자는 MQQueueManager 클래스의 오브젝트로 표시됩니다. 해당 클래스에서 `disconnect()` 메소드를 호출하여 큐 관리자와 연결을 끊습니다.

```
// declare an object of type queue manager
MQQueueManager queueManager=new MQQueueManager();
...
// do something...
...
// disconnect from the queue manager
queueManager.disconnect();
```

Java 애플리케이션에 대한 WebSphere MQ 클래스 쓰기

이 주제 컬렉션에서는 WebSphere MQ 시스템과 상호작용하기 위해 Java 애플리케이션을 작성하는 데 도움이 되는 정보를 제공합니다.

To use WebSphere MQ classes for Java to access WebSphere MQ queues, you write Java applications that contain calls that put messages onto, and get messages from, WebSphere MQ queues. 개별 클래스에 대한 자세한 내용은 [WebSphere MQ Java 클래스](#)의 내용을 참조하십시오.

참고: 자동 클라이언트 재연결은 Java의 WebSphere MQ 클래스에서 지원되지 않습니다.

Java 연결 모드용 WebSphere MQ 클래스

Java용 WebSphere MQ 클래스에 대해 프로그래밍하는 방법에는 사용하려는 연결 모드에 대한 종속성이 있습니다.

클라이언트 연결을 사용하는 경우 IBM WebSphere MQ MQI client와 차이점이 여러 가지 있지만 개념상으로는 비슷합니다. 바인딩 모드를 사용하는 경우 빠른 경로 바인딩을 사용하고 MQBEGIN 명령을 실행할 수 있습니다. MQEnvironment 클래스의 변수를 설정하여 사용할 모드를 지정합니다.

Java 클라이언트 연결을 위한 WebSphere MQ 클래스

Java의 WebSphere MQ 클래스가 클라이언트로 사용되는 경우, IBM WebSphere MQ MQI client와 유사하지만 많은 차이점이 있습니다.

클라이언트로 사용하기 위해 *WebSphere MQ Java* 클래스를 프로그래밍하는 경우 다음 차이점을 알고 있어야 합니다.

- TCP/IP만 지원합니다.
- 시작 시에 어떤 WebSphere MQ 환경 변수도 읽지 않습니다.
- 채널 정의 및 환경 변수에 저장할 정보는 Environment라는 클래스에 저장할 수 있습니다. 또는 연결할 때 이 정보를 매개변수로 전달할 수 있습니다.
- 오류와 예외 조건은 MQException 클래스에 지정된 로그에 기록됩니다. 기본 오류 대상은 자바 콘솔입니다.
- WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일의 다음 속성만이 Java용 WebSphere MQ 클래스와 관련됩니다. 다른 속성을 지정해도 적용되지 않습니다.

스탠자	속성
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath64
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	JavaExitsClasspath
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	MaximumSize
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	PurgeTime
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	UpdatePercentage
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClntRcvBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClntSndBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	Connect_Timeout
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	KeepAlive

- 문자 데이터가 변환되어야 하는 큐 관리자에 연결하는 경우, V7 Java 클라이언트가 이제 큐 관리자가 변환할 수 없는 경우에 변환을 수행할 수 있습니다. 클라이언트 JVM은 클라이언트의 CCSID와 큐 관리자의 CCSID 사이의 변환을 지원해야 합니다.
- 자동 클라이언트 재연결이 Java용 WebSphere MQ 클래스에서 지원되지 않습니다.

클라이언트 모드에서 사용되는 경우, *WebSphere MQ Java* 클래스는 MQBEGIN 호출을 지원하지 않습니다.

지원되는 환경에 관한 추가 정보는 597 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 연결 옵션』의 내용을 참조하십시오.

Java 바인딩 모드의 WebSphere MQ 클래스

Java에 대한 WebSphere MQ 클래스의 바인딩 모드는 세 가지 기본 방식으로 클라이언트 모드와 다릅니다.

바인딩 모드에서 사용될 때, Java용 WebSphere MQ 클래스는 JNI(Java Native Interface)를 사용하여 네트워크를 통해 통신하는 대신 기존 큐 관리자 API에 직접 호출합니다.

디폴트로, 바인딩 모드에서 Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하는 애플리케이션은 ConnectOption인 MQCNO_STANDARD_BINDINGS를 사용하여 큐 관리자에 연결합니다. .

Java용 WebSphere MQ 클래스는 다음 ConnectOptions을 지원합니다.

- MQCNO_FASTPATH_BINDING
- MQCNO_STANDARD_BINDING
- MQCNO_SHARED_BINDING
- MQCNO_ISOLATED_BINDING

`ConnectOptions`에 대한 자세한 정보는 189 페이지의 『MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결』의 내용을 참조하십시오.

Bindings mode supports the MQBEGIN call to initiate global units of work that are coordinated by the queue manager, on all platforms apart from WebSphere MQ for IBM i and WebSphere MQ for z/OS.

`MQEnvironment` 클래스에서 제공한 대부분의 매개변수는 바인딩 모드와 관련되지 않으므로 무시됩니다.

지원되는 환경에 관한 추가 정보는 597 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 연결 옵션』의 내용을 참조하십시오.

사용할 Java 연결을 위한 WebSphere MQ 클래스 정의

사용할 연결 유형은 `MQEnvironment` 클래스에서 변수를 설정하여 판별합니다.

다음 두 변수가 사용됩니다.

`MQEnvironment.properties`

연결 유형은 키 이름 `CMQC.TRANSPORT_PROPERTY`와 연관된 값을 통해 판별합니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.

`CMQC.TRANSPORT_MQSERIES_BINDINGS`

바인딩 모드로 연결

`CMQC.TRANSPORT_MQSERIES_CLIENT`

클라이언트 모드로 연결

`CMQC.TRANSPORT_MQSERIES`

연결 모드는 `hostname` 특성의 값을 통해 판별합니다.

`MQEnvironment.hostname`

다음과 같이 이 변수의 값을 설정하십시오.

- 클라이언트 연결에서는 이 변수의 값을 사용자가 연결할 IBM WebSphere MQ 서버의 호스트 이름으로 설정하십시오.
- 바인딩 모드에서는 이 변수를 설정하지 않거나 널로 설정하십시오.

큐 관리자의 조작

이 주제 컬렉션에서는 Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 큐 관리자에 연결하고 연결을 끊는 방법에 대해 설명합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 WebSphere MQ 환경 설정

클라이언트 모드로 큐 관리자에 애플리케이션을 연결하려는 경우 애플리케이션은 채널 이름, 호스트 이름 및 포트 번호를 지정해야 합니다.

참고: 이 주제의 정보는 애플리케이션이 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결된 경우에만 연관성이 있습니다. 바인딩 모드인 경우 연관성이 없습니다. 700 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스의 연결 모드』의 내용을 참조하십시오.

두 가지 방법(`MQEnvironment` 클래스의 필드 또는 `MQQueueManager` 오브젝트의 특성) 중 하나로 채널 이름, 호스트 이름 및 포트 번호를 지정할 수 있습니다.

`MQEnvironment` 클래스에서 필드를 설정하는 경우 특성 해시 테이블에서 대체하는 경우를 제외하고 전체 애플리케이션에 적용합니다. `MQEnvironment`에서 채널 이름 및 호스트 이름을 지정하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
MQEnvironment.hostname = "host.domain.com";
MQEnvironment.channel = "java.client.channel";
```

이는 `MQSERVER` 환경 변수 설정과 동일합니다.

```
"java.client.channel/TCP/host.domain.com".
```

기본적으로 Java 클라이언트는 포트 1414의 WebSphere MQ 리스너에 연결을 시도합니다. 다른 포트를 지정하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
MQEnvironment.port = nnnn;
```

여기서 nnnn은 필수 포트 번호입니다.

작성 시 큐 관리자 오브젝트로 특성을 전달하는 경우 해당 큐 관리자에만 적용됩니다. 키가 **hostname**, **channel** 및 **port**(선택사항)이고 적절한 값을 보유한 해시 테이블 오브젝트에서 입력 항목을 작성합니다. 기본 포트, 1414를 사용하려는 경우 **port** 입력 항목은 생략할 수 있습니다. 특성 해시 테이블을 승인하는 구성자를 사용하여 MQQueueManager 오브젝트를 작성합니다.

애플리케이션 이름을 설정하여 큐 관리자에 대한 연결 식별

애플리케이션은 큐 관리자에 대한 연결을 식별하는 이름을 설정할 수 있습니다. 이 애플리케이션 이름은 **DISPLAY CONN MQSC/PCF** 명령(여기서 필드는 **APPLTAG**라고 함) 또는 WebSphere MQ Explorer **애플리케이션 연결** 표시(여기서 필드는 **App name**이라고 함)로 표시됩니다.

애플리케이션 이름은 28자로 제한되며 더 긴 이름은 정해진 길이에 맞게 잘립니다. 애플리케이션 이름이 지정되지 않은 경우 기본값이 제공됩니다. 기본 이름은 호출(기본) 클래스에 기반하지만 이 정보를 사용할 수 없으면 WebSphere MQ Client for Java 텍스트가 사용됩니다.

호출 클래스 이름이 사용되면 필요한 경우 패키지 이름의 선두 문자를 제거하여 길이에 맞게 조정됩니다. 예를 들어 호출 클래스가 `com.example.MainApp`이면 전체 이름이 사용되지만 호출 클래스가 `com.example.dictionaryAndThesaurus.multilingual.mainApp`이면 `multilingual.mainApp` 이름이 사용됩니다. 사용 가능한 길이에 맞도록 조정된 맨 오른쪽 패키지 이름과 클래스 이름의 가장 긴 조합이기 때문입니다.

클래스 이름 자체가 28자를 초과하면 길이에 맞게 잘립니다. 예를 들어 `com.example.mainApplicationForSecondTestCase`는 `mainApplicationForSecondTest`가 됩니다.

참고: z/OS 플랫폼에서 실행 중인 큐 관리자는 애플리케이션 이름 설정을 지원하지 않습니다.

MQEnvironment 클래스에서 애플리케이션 이름을 설정하려면 다음 코드를 사용하여 키가 **MQConstants.APPNAME_PROPERTY**인 MQEnvironment.properties 해시 테이블에 이름을 추가하십시오.

```
MQEnvironment.properties.put(MQConstants.APPNAME_PROPERTY, "my_application_name");
```

MQQueueManager 구성자에 전달된 특성 해시 테이블에서 애플리케이션 이름을 설정하려면 키가 **MQConstants.APPNAME_PROPERTY**인 특성 해시 테이블에 이름을 추가하십시오.

WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일에 지정된 특성 대체

WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일은 WebSphere MQ 클래스를 Java용으로 구성하는 데 사용되는 특성을 지정할 수도 있습니다. 그러나 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에 지정된 특성은 애플리케이션이 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결된 경우에만 적용됩니다.

필요한 경우 다음 방법 중 하나로 WebSphere MQ 구성 파일에서 속성을 대체할 수 있습니다. 옵션은 우선순위 순서로 표시됩니다.

- 구성 특성에 대한 자바 시스템 특성을 설정하십시오.
- MQEnvironment.properties 맵의 특성을 설정합니다.
- Java5 이상 릴리스에서는 시스템 환경 변수를 설정합니다.

WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일의 다음 속성만 Java의 WebSphere MQ 클래스에 관련됩니다. 기타 속성을 지정하거나 대체하는 경우 효과가 없습니다.

스탠자	속성
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath

스탠자	속성
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath64
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	JavaExitsClasspath
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	MaximumSize
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	PurgeTime
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	UpdatePercentage
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClnRcvBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClnSndBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	Connect_Timeout
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	KeepAlive

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 큐 관리자에 연결

MQQueueManager 클래스의 새 인스턴스를 작성하여 큐 관리자에 연결합니다. disconnect() 메소드를 호출하여 큐 관리자에서 연결을 끊습니다.

이제 MQQueueManager 클래스의 새 인스턴스를 작성하여 큐 관리자에 연결할 준비가 되었습니다.

```
MQQueueManager queueManager = new MQQueueManager("qMgrName");
```

큐 관리자에서 연결을 끊으려면 다음과 같이 큐 관리자에서 disconnect() 메소드를 호출하십시오.

```
queueManager.disconnect();
```

disconnect 메소드를 호출하는 경우 큐 관리자를 통해 액세스한 열린 모든 큐와 프로세스가 닫힙니다. 그러나 프로그래밍 시 이러한 자원의 사용을 완료한 후 명시적으로 닫는 것이 좋습니다. 이 경우 관련 오브젝트에서 close() 메소드를 사용하십시오.

큐 관리자의 commit() 및 backout() 메소드는 프로시저에 따른 인터페이스와 사용하는 MQCMIT 및 MQBACK 호출에 해당합니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용

클라이언트 응용프로그램 IBM WebSphere MQ classes for Java 는 클라이언트 채널 정의 테이블 (CCDT) 에 저장된 클라이언트 연결 채널 정의를 사용할 수 있습니다.

MQEnvironment 클래스의 특정 필드 및 환경 특성을 설정하거나 특성 해시 테이블의 MQQueueManager 에 전달하여 클라이언트 연결 채널 정의를 작성하는 대신, IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트 애플리케이션은 클라이언트 채널 정의 테이블에 저장된 클라이언트 연결 채널 정의를 사용할 수 있습니다. 이 정의는 IBM WebSphere MQ Script (MQSC) 명령 또는 IBM WebSphere MQ PCF (Programmable Command Format) 명령으로 작성되거나 IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하여 작성됩니다.

애플리케이션이 MQQueueManager 오브젝트를 작성할 때, IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트는 클라이언트 채널 정의 테이블에서 적합한 클라이언트 연결 채널 정의를 검색하고, 채널 정의를 사용하여 MQI 채널을 시작합니다. 클라이언트 채널 정의 테이블 및 이를 구성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [클라이언트 채널 정의 테이블](#)을 참조하십시오.

클라이언트 채널 정의 테이블을 사용하려면 애플리케이션에서 먼저 URL 오브젝트를 작성해야 합니다. URL 오브젝트는 클라이언트 채널 정의 테이블이 포함된 파일의 이름과 위치를 식별하고 파일에 액세스하는 방법을 지정하는 URL(Uniform Resource Locator)을 캡슐화합니다.

예를 들어, ccdt1.tab 파일이 클라이언트 채널 정의 테이블을 포함하고 애플리케이션이 실행되는 시스템에 저장된 경우 애플리케이션에서 다음과 같은 방식으로 URL 오브젝트를 작성할 수 있습니다.

```
java.net.URL chanTab1 = new URL("file:///home/admdata/ccdt1.tab");
```

또 다른 예를 들어, 파일 `ccdt2.tab`이 클라이언트 채널 정의 테이블을 포함하며 애플리케이션이 실행 중인 시스템과 다른 시스템에 저장되는 경우를 가정해 봅시다. FTP 프로토콜을 사용하여 파일에 액세스할 수 있는 경우, 애플리케이션이 다음과 같은 방법으로 URL 오브젝트를 작성할 수 있습니다.

```
java.net.URL chanTab2 = new URL("ftp://ftp.server/admdata/ccdt2.tab");
```

애플리케이션에서 URL 오브젝트를 작성하고 나면 애플리케이션이 URL 오브젝트를 매개변수로 사용하는 구성자 중 하나를 사용하여 `MQueueManager` 오브젝트를 작성할 수 있습니다. 다음은 예제입니다.

```
MQueueManager mars = new MQueueManager("MARS", chanTab2);
```

이 명령문을 사용하면 IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트가 URL 오브젝트 `chanTab2`에 의해 식별된 클라이언트 채널 정의 테이블에 액세스하고, 적합한 클라이언트 연결 채널 정의에 대해 테이블을 검색한 후 채널 정의를 사용하여 MARS라고 하는 큐 관리자에 대한 MQI 채널을 시작합니다.

애플리케이션에서 클라이언트 채널 정의 테이블을 사용하는 경우 적용되는 다음 사항을 참고하십시오.

- 애플리케이션이 URL 오브젝트를 매개변수로 사용하는 구성자를 사용하여 `MQueueManager` 오브젝트를 작성하면 `MQueueEnvironment` 클래스에 필드 또는 환경 특성으로 채널 이름을 설정하지 않아야 합니다. 채널 이름이 설정된 경우, IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트는 `MQueueException`를 처리합니다. 값이 널, 비어 있는 문자열 또는 전체가 공백 문자인 문자열이 아닌 경우 채널 이름을 지정하는 필드나 환경 특성이 설정된 것으로 간주됩니다.
- `MQueueManager` 구성자의 `queueManagerName` 매개변수 값은 다음 중 하나일 수 있습니다.
 - 큐 관리자의 이름
 - 별표(*) 및 큐 관리자 그룹의 이름
 - 별표(*)
 - 널, 비어 있는 문자열 또는 전체가 공백 문자인 문자열

이러한 값은 MQI(Message Queue Interface)를 사용하는 클라이언트 애플리케이션에 의해 발행되는 `MQueueConn` 호출의 `QMgrName` 매개변수에 대해 사용될 수 있는 동일한 값입니다. 이러한 값의 의미에 대한 자세한 정보는 [176 페이지의 『MQI\(Message Queue Interface\) 개요』](#)를 참조하십시오.

애플리케이션이 연결 풀링을 사용하는 경우, [632 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에서 기본 연결 풀 제어』](#)의 내용을 참조하십시오.

- IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트가 클라이언트 채널 정의 테이블에서 적합한 클라이언트 연결 채널 정의를 찾으면, 이 채널 정의에서 추출된 정보만 사용하여 MQI 채널을 시작합니다. 애플리케이션이 `MQueueEnvironment` 클래스에 설정한 채널 관련 필드나 환경 특성은 무시됩니다.

특히 SSL(Secure Sockets Layer)을 사용하는 경우 다음 사항을 참고하십시오.

- MQI 채널은 클라이언트 채널 정의 테이블에서 추출된 채널 정의가 IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트에서 지원하는 CipherSpec의 이름을 지정하는 경우에만 SSL을 사용합니다.
- 또한 클라이언트 채널 정의 테이블에는 인증서 폐기 목록(CRL)을 보유하는 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서버의 위치에 대한 정보도 포함되어 있습니다. 클라이언트 IBM WebSphere MQ classes for Java는 이 정보만을 사용하여 CRL을 보유하는 LDAP 서버에 액세스합니다.
- 클라이언트 채널 정의 테이블은 또한 OCSP(Online Certificate Status Protocol) 응답자의 위치도 포함할 수 있습니다. IBM WebSphere MQ classes for Java는 클라이언트 채널 정의 테이블 파일의 OCSP 정보를 사용할 수 없습니다. 그러나 [온라인 인증서 프로토콜 사용 절](#)에서 설명하는 대로 OCSP를 구성할 수 있습니다.

클라이언트 채널 정의 테이블과 SSL을 사용하는 데 대한 자세한 정보는 [MQI 채널에서 SSL을 사용하도록 지정](#)을 참조하십시오.

채널 엑시트를 사용하는 경우, 다음 사항도 참고하십시오.

- MQI 채널은 다른 메소드를 사용하여 지정된 채널 엑시트와 데이터보다 우선하여 클라이언트 채널 정의 테이블에서 추출된 채널 정의를 통해 지정된 채널 엑시트와 관련 사용자 데이터를 사용합니다.
- 클라이언트 채널 정의 테이블에서 추출된 채널 정의는 Java, C 또는 C++로 작성되는 채널 엑시트를 지정할 수 있습니다. Java에 채널 엑시트를 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [626 페이지의 『Java의](#)

[WebSphere MQ 클래스에 채널 엑시트 작성](#)의 내용을 참조하십시오. 다른 언어로 채널 엑시트를 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 629 페이지의 『Java에 대해 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 Java에 작성되지 않은 채널 엑시트 사용』의 내용을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트 연결에 사용할 포트 범위 지정

애플리케이션이 다음 두 방법 중 하나로 바인드할 수 있는 포트 또는 포트 범위를 지정할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 IBM WebSphere MQ 큐 관리자에 연결하려고 시도할 때, 방화벽이 지정된 포트 또는 포트 범위에서 시작하는 연결만 허용할 수 있습니다. 이 경우 애플리케이션에서 바인드할 수 있는 포트 또는 포트 범위를 지정할 수 있습니다. 다음 방식으로 포트를 지정할 수 있습니다.

- MQEnvironment 클래스에서 localAddressSetting 필드를 설정할 수 있습니다. 다음은 예제입니다.

```
MQEnvironment.localAddressSetting = "192.0.2.0(2000,3000)";
```

- CMQC.LOCAL_ADDRESS_PROPERTY 환경 특성을 설정할 수 있습니다. 다음은 예제입니다.

```
(MQEnvironment.properties).put(CMQC.LOCAL_ADDRESS_PROPERTY,  
"192.0.2.0(2000,3000)");
```

- MQQueueManager 오브젝트를 구성할 때 값이 "192.0.2.0(2000,3000)"인 LOCAL_ADDRESS_PROPERTY를 포함하는 특성 해시 테이블을 전달할 수 있습니다.

각 예에서 애플리케이션이 나중에 큐 관리자에 연결할 때 애플리케이션이 192.0.2.0(2000) - 192.0.2.0(3000) 범위의 로컬 IP 주소와 포트 범위에 바인딩합니다.

네트워크 인터페이스가 두 개 이상인 시스템에서 localAddressSetting 필드 또는 환경 특성 CMQC.LOCAL_ADDRESS_PROPERTY도 사용하여 연결에 사용해야 하는 네트워크 인터페이스를 지정할 수 있습니다.

포트의 범위를 제한하는 경우에는 연결 오류가 발생할 수 있습니다. 오류가 발생하면 IBM WebSphere MQ 이유 코드 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE 및 다음 메시지를 포함하는 MQException이 발생합니다.

```
Socket connection attempt refused due to LOCAL_ADDRESS_PROPERTY restrictions
```

지정된 범위의 모든 포트가 사용 중이거나 지정된 IP 주소, 호스트 이름 또는 포트 번호가 올바르지 않은 경우(예: 음수 포트 번호)에는 오류가 발생할 수 있습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스의 큐, 주제 및 프로세스에 액세스

큐, 토픽 및 프로세스에 액세스하려면 MQQueueManager 클래스의 메소드를 사용하십시오. MQOD(오브젝트 디스크립터 구조)는 이러한 메소드의 매개변수로 구분됩니다.

큐

큐를 열려면 MQQueueManager 클래스의 accessQueue 메소드를 사용할 수 있습니다. 예를 들어 queueManager라는 큐 관리자에서 다음 코드를 사용하십시오.

```
MQQueue queue = queueManager.accessQueue("qName", CMQC.MQOO_OUTPUT);
```

accessQueue 메소드는 MQQueue 클래스의 새 오브젝트를 리턴합니다.

큐 사용이 완료되면 다음 예에서와 같이 close() 메소드를 사용하여 닫으십시오.

```
queue.close();
```

또한 MQQueue 구성자를 사용하여 큐를 작성할 수 있습니다. 매개변수는 accessQueue 메소드와 똑같으며 큐 관리자 매개변수가 추가됩니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
MQQueue queue = new MQQueue(queueManager,
    "qName",
    CMQC.MQOO_OUTPUT,
    "qMgrName",
    "dynamicQName",
    "altUserID");
```

큐를 작성할 때 여러 옵션을 지정할 수 있습니다. 이러한 옵션에 대한 자세한 내용은 [Class.com.ibm.mq.MQQueue](#)를 참조하십시오. 이 방식으로 큐 오브젝트를 구성하면 MQQueue의 고유 서브클래스를 작성할 수 있습니다.

토픽

마찬가지로 MQQueueManager 클래스의 `accessTopic` 메소드를 사용하여 토픽을 열 수 있습니다. 예를 들어 `queueManager`라는 큐 관리자에서 다음 코드를 사용하여 구독자와 발행자를 작성하십시오.

```
MQTopic subscriber =
    queueManager.accessTopic("TOPICSTRING", "TOPICNAME",
        CMQC.MQTOPIC_OPEN_AS_SUBSCRIPTION, CMQC.MQSO_CREATE);
```

```
MQTopic publisher =
    queueManager.accessTopic("TOPICSTRING", "TOPICNAME",
        CMQC.MQTOPIC_OPEN_AS_PUBLICATION, CMQC.MQOO_OUTPUT);
```

토픽 사용이 완료되면 `close()` 메소드를 사용하여 닫으십시오.

또한 MQTopic 구성자를 사용하여 토픽을 작성할 수 있습니다. 매개변수는 `accessTopic` 메소드와 똑같으며 큐 관리자 매개변수가 추가됩니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
MQTopic subscriber = new
    MQTopic(queueManager, "TOPICSTRING", "TOPICNAME",
        CMQC.MQTOPIC_OPEN_AS_SUBSCRIPTION, CMQC.MQSO_CREATE);
```

토픽을 작성할 때 여러 옵션을 지정할 수 있습니다. 이들 옵션의 자세한 내용은 [Class com.ibm.mq.MQTopic](#)을 참조하십시오. 이 방식으로 토픽 오브젝트를 구성하면 MQTopic의 고유 서브클래스를 작성할 수 있습니다.

토픽은 발행 또는 구독용으로 열어야 합니다. MQQueueManager 클래스에는 8개의 `accessTopic` 메소드가 있으며 Topic 클래스에는 8개의 구성자가 있습니다. 어느 경우에든, 4개에는 **destination** 매개변수가 있고 4개에는 **subscriptionName** 매개변수가 있습니다(두 매개변수를 모두 포함하는 2개 포함). 이러한 사항은 구독용으로 토픽을 여는 데만 사용할 수 있습니다. 나머지 두 메소드에는 **openAs** 매개변수가 있으며 토픽은 **openAs** 매개변수의 값에 따라 발행 또는 구독용으로만 열 수 있습니다.

토픽을 지속 가능한 구독자로 작성하려면 MQQueueManager 클래스의 `accessTopic` 메소드 또는 구독 이름을 승인하는 MQTopic 구성자를 사용하십시오. 두 경우 모두 CMQC.MQSO_DURABLE 옵션을 설정하십시오.

Processes

프로세스에 액세스하려면 MQQueueManager의 `accessProcess` 메소드를 사용하십시오. 예를 들어 `queueManager`라는 큐 관리자에서 다음 코드를 사용하여 MQProcess 오브젝트를 작성하십시오.

```
MQProcess process =
    queueManager.accessProcess("PROCESSNAME",
        CMQC.MQOO_FAIL_IF QUIESCING);
```

프로세스에 액세스하려면 MQQueueManager의 `accessProcess` 메소드를 사용하십시오.

`accessProcess` 메소드에서 MQProcess 클래스의 새 오브젝트를 리턴합니다.

프로세스 오브젝트 사용이 완료되면 다음 예에서와 같이 `close()` 메소드를 사용하여 닫으십시오.

```
process.close();
```

또한 MQProcess 구성자를 사용하여 프로세스를 작성할 수 있습니다. 매개변수는 `accessProcess` 메소드와 똑같으며 큐 관리자 매개변수가 추가됩니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.


```
MQProcess process =
    new MQProcess(queueManager, "PROCESSNAME",
        CMQC.MQ00_FAIL_IF QUIESCING);
```

이 방식으로 프로세스 오브젝트를 구성하면 MQProcess의 고유 서브클래스를 작성할 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 메시지 처리

메시지는 MQMessage 클래스로 표시합니다. MQQueue 및 MQTopic 서브클래스가 있는 MQDestination 클래스의 메소드를 사용하여 메시지를 넣고 가져옵니다.

MQDestination 클래스의 put() 메소드를 사용하여 큐나 토픽에 메시지를 넣습니다. MQDestination 클래스의 get() 메소드를 사용하여 큐나 토픽에서 메시지를 가져옵니다. MQPUT과 MQGET이 바이트의 배열을 갖고 있는 절차적 인터페이스와는 달리, Java 프로그래밍 언어는 MQMessage 클래스의 인스턴스를 제공한다. MQMessage 클래스는 실제 메시지 데이터를 포함하는 데이터 버퍼와 해당 메시지를 설명하는 모든 MQMD(메시지 디스크립터) 매개변수와 메시지 특성을 함께 캡슐화합니다.

새 메시지를 빌드하려면 MQMessage 클래스의 새 인스턴스를 작성하고 writeXXX 메소드를 사용하여 메시지 버퍼에 데이터를 넣으십시오.

새 메시지 인스턴스가 작성될 때 모든 MQMD 매개변수는 MQMD에 대한 초기값 및 언어 선언에 정의된 대로 자동으로 기본값으로 설정됩니다. MQDestination의 put() 메소드는 MQPutMessageOptions 클래스의 인스턴스도 매개변수로 받습니다. 이 클래스는 MQPMO 구조를 나타냅니다. 다음 예는 메시지를 작성하여 큐에 넣습니다.

```
// Build a new message containing my age followed by my name
MQMessage myMessage = new MQMessage();
myMessage.writeInt(25);

String name = "Charlie Jordan";
myMessage.writeInt(name.length());
myMessage.writeBytes(name);

// Use the default put message options...
MQPutMessageOptions pmo = new MQPutMessageOptions();

// put the message!
queue.put(myMessage, pmo);
```

MQDestination의 get() 메소드는 큐에서 방금 받은 메시지를 나타내는 MQMessage의 새 인스턴스를 리턴합니다. 또한 MQGetMessageOptions 클래스의 인스턴스도 매개변수로 받습니다. 이 클래스는 MQGMO 구조를 나타냅니다.

수신 메시지에 맞게 get() 메소드가 내부 버퍼의 크기를 자동으로 조정하므로 최대 메시지 크기를 지정하지 않아도 됩니다. MQMessage 클래스의 readXXX 메소드를 사용하여 리턴된 메시지의 데이터에 액세스하십시오.

다음 예는 큐에서 메시지를 가져오는 방법을 보여줍니다.

```
// Get a message from the queue
MQMessage theMessage = new MQMessage();
MQGetMessageOptions gmo = new MQGetMessageOptions();
queue.get(theMessage, gmo); // has default values

// Extract the message data
int age = theMessage.readInt();
int strLen = theMessage.readInt();
byte[] strData = new byte[strLen];
theMessage.readFully(strData, 0, strLen);
String name = new String(strData, 0);
```

encoding 멤버 변수를 설정하여 읽기 및 쓰기 메소드에서 사용하는 번호 형식을 대체할 수 있습니다.

characterSet 멤버 변수를 설정하여 문자열을 읽고 쓰는 데 사용하는 문자 세트를 대체할 수 있습니다.

자세한 정보는 978 페이지의 『MQMessage 클래스』의 내용을 참조하십시오.

참고: MQMessage의 writeUTF() 메소드는 포함된 유니코드 바이트 외에도 문자열 길이를 자동으로 인코딩합니다. 다른 Java 프로그램에서 메시지를 읽을 때 (readUTF() 사용), 문자열 정보를 전송하는 가장 간단한 방법입니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 비지속 메시지의 성능 향상

클라이언트 애플리케이션에서 메시지를 찾아보거나 비지속 메시지를 이용할 때 성능을 향상시키려면 미리 읽기를 사용할 수 있습니다. MQGET 또는 비동기 이용을 사용하는 클라이언트 애플리케이션은 메시지 찾아보기 또는 비지속 메시지 이용 시 성능 개선의 이점이 있습니다.

미리 읽기 기능에 대한 일반 정보는 관련 항목을 참조하십시오.

Java용 WebSphere MQ 클래스에서, MQQueue 또는 MQTopic 오브젝트의 CMQC.MQSO_READ_AHEAD 및 CMQC.MQSO_NO_READ_AHEAD 특성을 사용하여 메시지 이용자 및 큐 브라우저가 해당 오브젝트에 대해 미리 읽기를 사용할 수 있는지 여부를 판별할 수 있습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 비동기식으로 메시지 넣기

메시지를 비동기식으로 넣으려면 MQPMO_ASYNC_RESPONSE를 설정하십시오.

MQDestination 클래스의 put() 메소드를 사용하여 큐나 토픽에 메시지를 넣습니다. 메시지를 비동기식으로 넣으려면, 즉 큐 관리자에서 응답을 기다리지 않고 조작이 완료될 수 있게 하려면 MQPutMessageOptions 옵션 필드에 MQPMO_ASYNC_RESPONSE를 설정할 수 있습니다. 비동기 넣기의 성공 또는 실패를 판별하려면 MQQueueManager.getAsyncStatus 호출을 사용하십시오.

Java용 WebSphere MQ 클래스에서 발행/구독

Java용 WebSphere MQ 클래스에서, 토픽은 MQTopic 클래스에 의해 표시되며 MQTopic.put() 메소드를 사용하여 공개합니다.

WebSphere MQ 발행/구독에 대한 일반 정보는 [WebSphere MQ 발행/구독 메시징 소개](#)의 내용을 참조하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스가 있는 WebSphere MQ 메시지 헤더 처리

다양한 유형의 메시지 헤더를 나타내는 자바 클래스가 제공됩니다. 두 개의 헬퍼 클래스도 제공됩니다.

헤더 오브젝트는 헤더 필드에 액세스하며 메시지 콘텐츠를 읽고 쓰는 범용 메소드를 제공하는 MQHeader 인터페이스를 통해 설명합니다. 각 헤더 유형에는 MQHeader 인터페이스를 구현하고 개별 필드에 getter 및 setter 메소드를 추가하는 고유한 클래스가 있습니다. 예를 들어 MQRFH2 헤더 유형은 MQRFH2 클래스로 표시되며, MQDLH 헤더 유형은 MQDLH 클래스로 표시되는 식입니다. 헤더 클래스는 필요한 데이터 변환을 자동으로 수행하고 지정된 숫자 인코딩 또는 문자 세트(CCSID)로 된 데이터를 읽거나 쓸 수 있습니다.

두 개의 헬퍼 클래스인 MQHeaderIterator 및 MQHeaderList는 메시지에서 헤더 콘텐츠의 읽기 및 디코딩(구문 분석)을 도와 줍니다.

- MQHeaderIterator 클래스는 java.util.Iterator와 같이 동작합니다. 메시지에 더 많은 헤더가 있으면 next() 메소드가 true를 리턴하고 nextHeader() 또는 next() 메소드가 다음 헤더 오브젝트를 리턴합니다.
- MQHeaderList는 java.util.List와 같이 작동합니다. MQHeaderIterator처럼, 헤더 콘텐츠를 구문 분석하지만 특정 헤더를 검색하고 새 헤더를 추가하고 기존 헤더를 제거하고 헤더 필드를 업데이트한 후 헤더 콘텐츠를 다시 메시지에 쓰도록 허용하기도 합니다. 또는 빈 MQHeaderList를 작성한 다음 이를 헤더 인스턴스로 채우고 메시지에 한 번 또는 반복적으로 쓸 수도 있습니다.

MQHeaderIterator 및 MQHeaderList 클래스는 MQHeaderRegistry의 정보를 사용하여 특정 메시지 유형 및 형식과 연관되는 WebSphere MQ 헤더 클래스를 파악합니다. MQHeaderRegistry는 모든 현재 WebSphere MQ 형식과 헤더 유형 및 그들의 구현 클래스의 지식으로 구성되며, 사용자 고유의 헤더 유형도 등록할 수 있습니다.

일반적으로 사용되는 다음과 같은 Websphere MQ 헤더에 대한 지원이 제공됩니다.

- MQRFH - 규칙 및 형식화 헤더
- MQRFH2 - MQRFH처럼, WebSphere Message Broker에 속하는 메시지 브로커로(부터) 메시지를 전달하는데 사용됩니다. 메시지 특성을 포함하는 데도 사용됩니다.
- MQCIH - CICS 브릿지
- MQDLH - 데드 레터 헤더
- MQIIH - IMS 정보 헤더

- MQRMH - 참조 메시지 헤더
- MQSAPH - SAP 헤더
- MQWIH - 작업 정보 헤더
- MQXQH - 전송 큐 헤더
- MQDH - 분배 헤더
- MQEPH - 캡슐화된 PCF 헤더

사용자 고유의 헤더를 나타내는 클래스를 정의할 수도 있습니다.

MQHeaderIterator를 사용하여 RFH2 헤더를 가져오려면 GetMessageOptions에 MQGMO_PROPERTIES_FORCE_MQRFH2를 설정하거나 큐 특성 PROPCTL을 FORCE로 설정하십시오.

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 메시지의 모든 헤더 인쇄

이 예에서 MQHeaderIterator의 인스턴스는 큐에서 수신한 MQMessage의 헤더를 구문 분석합니다. nextHeader() 메소드에서 리턴된 MQHeader 오브젝트는 toString 메소드를 호출할 때 해당 구조와 콘텐츠를 표시합니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQHeader;
import com.ibm.mq.headers.MQHeaderIterator;
...
MQMessage message = ... // Message received from a queue.
MQHeaderIterator it = new MQHeaderIterator (message);

while (it.hasNext ())
{
    MQHeader header = it.nextHeader ();

    System.out.println ("Header type " + header.type () + ": " + header);
}
}
```

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 메시지의 헤더를 건너뛰는 중

이 예에서는 MQHeaderIterator의 skipHeaders() 메소드가 마지막 헤더 바로 다음에 메시지 읽기 커서를 옮깁니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQHeaderIterator;
...
MQMessage message = ... // Message received from a queue.
MQHeaderIterator it = new MQHeaderIterator (message);

it.skipHeaders ();
```

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 데드 레터 메시지에서 이유 코드 찾기

이 예에서는 read 메소드가 메시지에서 읽어 MQDLH 오브젝트를 채웁니다. 읽기 조작 후에 메시지 읽기 커서가 MQDLH 헤더 콘텐츠 바로 다음에 옵니다.

큐 관리자의 데드-레터 큐에 있는 메시지는 데드-레터 헤더(MQDLH)로 접두부가 지정됩니다. 이러한 메시지를 핸들링하는 방법을 판별하려면(예: 재시도할지 아니면 제거할지 판별) 데드 레터 핸들링 애플리케이션에서 MQDLH에 포함된 이유 코드를 검색해야 합니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQDLH;
...
MQMessage message = ... // Message received from the dead-letter queue.
MQDLH dlh = new MQDLH ();

dlh.read (message);

System.out.println ("Reason: " + dlh.getReason ());
```

모든 헤더 클래스에서는 단일 단계로 메시지에서 해당 클래스를 직접 초기화하는 편리한 구성자도 제공합니다. 따라서 이 예의 코드는 다음과 같이 간단할 수 있습니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQDLH;
...
MQMessage message = ... // Message received from the dead-letter queue.
MQDLH dlh = new MQDLH (message);

System.out.println ("Reason: " + dlh.getReason ());
```

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 데드 레터 메시지에서 MQDLH 읽기 및 제거

이 예에서는 MQDLH를 사용하여 데드-레터 메시지에서 헤더를 제거합니다.

일반적으로 데드-레터 핸들링 애플리케이션은 이유 코드가 임시 오류를 표시하는 경우 거부된 메시지를 다시 제출합니다. 메시지를 다시 제출하기 전에 MQDLH 헤더를 제거해야 합니다.

이 예는 다음 단계를 수행합니다(예제 코드의 주석 참조).

1. MQHeaderList에서 전체 메시지를 읽고, 메시지에 있는 각 헤더가 목록의 항목이 됩니다.
2. 데드-레터 메시지에 첫 번째 헤더로 MQDLH가 포함되므로 헤더 목록의 첫 번째 항목에서 찾을 수 있습니다. MQHeaderList를 빌드할 때 MQDLH가 메시지에서 이미 입력되었으므로 읽기 메소드를 호출하지 않아도 됩니다.
3. 이유 코드는 MQDLH 클래스에서 제공하는 getReason() 메소드를 사용하여 추출합니다.
4. 이유 코드가 검사되었으며 메시지를 다시 제출하는 것이 적절함을 표시합니다. MQDLH는 MQHeaderList remove() 메소드를 사용하여 제거합니다.
5. MQHeaderList를 통해 나머지 콘텐츠를 새 메시지 오브젝트에 씁니다. 새 메시지에 이제 원래 메시지에서 MQDLH를 제외한 모든 사항이 포함되며 큐에 쓸 수 있습니다. 구성자와 write 메소드의 **true** 인수는 메시지 본문이 MQHeaderList에 보유되며 다시 기록됨을 표시합니다.
6. 새 메시지의 메시지 디스크립터에 있는 형식 필드에는 이제 MQDLH 형식 필드에 이전에 있던 값이 포함되어 있습니다. 메시지 데이터가 메시지 디스크립터의 숫자 인코딩 및 CCSID 세트와 일치합니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQDLH;
import com.ibm.mq.headers.MQHeaderList;
...
MQMessage message = ... // Message received from the dead-letter queue.
MQHeaderList list = new MQHeaderList (message, true); // Step 1.
MQDLH dlh = (MQDLH) list.get (0); // Step 2.
int reason = dlh.getReason (); // Step 3.
...
list.remove (dlh); // Step 4.

MQMessage newMessage = new MQMessage ();

list.write (newMessage, true); // Step 5.
newMessage.format = list.getFormat (); // Step 6.
```

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 메시지 내용 인쇄

이 예에서는 MQHeaderList를 사용하여 헤더를 비롯한 메시지의 콘텐츠를 출력합니다.

출력에는 메시지 본문 외에도 모든 헤더 콘텐츠 보기가 포함되어 있습니다. MQHeaderList 클래스는 한 번에 모든 헤더를 디코딩하는 반면 MQHeaderIterator는 애플리케이션이 제어하는 상태에서 한 번에 하나씩 스텝 스루합니다. Websphere MQ 애플리케이션을 작성할 때 이 기술을 사용하여 단순 디버깅 도구를 제공할 수 있습니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQHeaderList;
...
MQMessage message = ... // Message received from a queue.

System.out.println (new MQHeaderList (message, true));
```

이 예는 MQMD 클래스를 사용하여 메시지 디스크립터 필드도 인쇄합니다. com.ibm.mq.headers.MQMD 클래스의 copyFrom() 메소드는 메시지 본문을 읽지 않고 MQMessage의 메시지 디스크립터 필드에서 헤더 오브젝트를 채웁니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQMD;
```

```
import com.ibm.mq.headers.MQHeaderList;
...
MQMessage message = ...
MQMD md = new MQMD ();
...
md.copyFrom (message);
System.out.println (md + "\n" + new MQHeaderList (message, true));
```

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 메시지에서 특정 헤더 유형 찾기

이 예에서는 MQHeaderList의 indexOf(String) 메소드를 사용하여 메시지에서 MQRFH2 헤더(있는 경우)를 찾습니다.

```
import com.ibm.mq.MQMessage;
import com.ibm.mq.headers.MQHeaderList;
import com.ibm.mq.headers.MQRFH2;
...
MQMessage message = ...
MQHeaderList list = new MQHeaderList (message);
int index = list.indexOf ("MQRFH2");

if (index >= 0)
{
    MQRFH2 rfh = (MQRFH2) list.get (index);
    ...
}
```

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 MQRFH2 헤더 분석

이 예에서는 MQRFH2 클래스를 사용하여 이름 지정된 폴더의 알려진 필드 값에 액세스하는 방법을 보여줍니다.

MQRFH2 클래스는 구조의 고정 부분에 있는 필드뿐 아니라 NameValueData 필드에서 이동되는 XML 인코딩된 폴더 콘텐츠에 액세스하는 다양한 방법을 제공합니다. 이 예는 이름 지정된 폴더에서 알려진 필드 값에 액세스하는 방법을 보여줍니다. 이 인스턴스에서는 MQ JMS 메시지의 응답 큐 이름을 나타내는 jms 폴더의 Rto 필드입니다.

```
MQRFH2 rfh = ...
String value = rfh.getStringFieldValue ("jms", "Rto");
```

MQRFH2의 콘텐츠를 검색하려면(특정 필드를 직접 요청하지 않음) MQRFH2.Element 목록을 리턴하는 getFolder 메소드를 사용할 수 있습니다. 이 목록은 필드와 다른 폴더를 포함할 수 있는 폴더의 구조를 나타냅니다. 필드 또는 폴더를 널로 설정하면 MQRFH2에서 제거됩니다. 이 방식으로 NameValueData 폴더 콘텐츠를 조작할 때 StruLength 필드가 자동으로 적절하게 업데이트됩니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 MQMessage 오브젝트 이외의 바이트 스트림 읽기 및 쓰기

이들 예는 데이터 소스가 MQMessage 오브젝트가 아닐 때 헤더 클래스를 사용하여 WebSphere MQ 헤더 콘텐츠를 구문 분석 및 조작합니다.

데이터 소스가 MQMessage 오브젝트가 아닌 다른 것일 때도 헤더 클래스를 사용하여 WebSphere MQ 헤더 콘텐츠를 구문 분석 및 조작할 수 있습니다. 모든 헤더 클래스에 의해 구현되는 MQHeader 인터페이스는 int read (java.io.DataInput message, int encoding, int characterSet) 및 int write (java.io.DataOutput message, int encoding, int characterSet) 메소드를 제공합니다. com.ibm.mq.MQMessage 클래스가 java.io.DataInput and java.io.DataOutput 인터페이스를 구현합니다. 즉, 두 개의 MQHeader 메소드를 사용하여 MQMessage 콘텐츠를 읽고 쓰며, 메시지 디스크립터에 지정된 인코딩과 CCSID를 대체합니다. 다른 인코딩으로 된 헤더 체인을 포함하는 메시지에 유용합니다.

또한 다른 데이터 스트림(예: 파일 또는 소켓 스트림) 또는 JMS 메시지에서 운반되는 바이트 배열로부터 DataInput 및 DataOutput 오브젝트를 확보할 수 있습니다. java.io.DataInputStream 클래스가 DataInput을 구현하고 java.io.DataOutputStream 클래스가 DataOutput을 구현합니다. 이 예는 바이트 배열에서 WebSphere MQ 헤더 콘텐츠를 읽습니다.

```
import java.io.*;
import com.ibm.mq.headers.*;
...
byte [] bytes = ...
DataInput in = new DataInputStream (new ByteArrayInputStream (bytes));
```

```
MQHeaderIterator it = new MQHeaderIterator (in, CMQC.MQENC_NATIVE,
CMQC.MQCCSI_DEFAULT);
```

MQHeaderIterator로 시작하는 행은 다음으로 바꿀 수 있습니다.

```
MQDLH dlh = new MQDLH (in, CMQC.MQENC_NATIVE, CMQC.MQCCSI_DEFAULT);
// or any other header type
```

이 예는 DataOutputStream을 사용하여 바이트 배열에 씁니다.

```
MQHeader header = ... // Could be any header type
ByteArrayOutputStream out = new ByteArrayOutputStream ();

header.write (new DataOutputStream (out), CMQC.MQENC_NATIVE, CMQC.MQCCSI_DEFAULT);
byte [] bytes = out.toByteArray ();
```

이 방식으로 스트림에 대해 작업할 때 encoding 및 characterSet 인수에 올바른 값을 사용하도록 주의하십시오. 헤더를 읽을 때 바이트 콘텐츠를 원래 작성할 때 사용한 인코딩과 CCSID를 지정하십시오. 헤더를 쓸 때는 생성할 인코딩 및 CCSID를 지정하십시오. 데이터 변환은 헤더 클래스에 의해 자동으로 수행됩니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 새 헤더 유형에 대한 클래스 작성

Java의 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공되지 않는 헤더 유형에 대한 Java 클래스를 작성할 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공되는 헤더 클래스와 동일한 방법으로 사용할 수 있는 새 헤더 유형을 나타내는 Java 클래스를 추가하려면 MQHeader 인터페이스를 구현하는 클래스를 작성합니다. 가장 간단한 방법은 com.ibm.mq.headers.impl.Header 클래스를 확장하는 것입니다. 이 예에서는 MQTM 헤더 구조를 표시하는 완전한 기능의 클래스를 생성합니다. 각 필드의 개별 getter 및 setter 메소드를 추가하지 않아도 되며 헤더 클래스 사용자에게 매우 유용합니다. 필드 이름으로 문자열을 사용하는 일반 getValue와 setValue 메소드는 헤더 유형에 정의된 모든 필드에 사용할 수 있습니다. 상속된 read, write 및 size 메소드를 사용하면 새 헤더 유형의 인스턴스를 읽고 쓸 수 있으며 필드 정의를 기반으로 헤더 크기를 정확하게 계산합니다. 유형 정의는 한 번만 작성되지만 이 헤더 클래스의 인스턴스를 여러 개 작성할 수 있습니다. MQHeaderIterator 또는 MQHeaderList 클래스를 사용하여 새 헤더 정의를 디코딩할 수 있도록 MQHeaderRegistry를 사용하여 등록합니다. 그러나 MQTM 헤더 클래스는 이 패키지에 이미 제공되어 기본 레지스트리에 등록되어 있다는 점을 참고하십시오.

```
import com.ibm.mq.headers.impl.Header;
import com.ibm.mq.headers.impl.HeaderField;
import com.ibm.mq.headers.CMQC;

public class MQTM extends Header {
    final static HeaderType TYPE = new HeaderType ("MQTM");
    final static HeaderField StrucId = TYPE.addMQChar ("StrucId", CMQC.MQTM_STRUC_ID);
    final static HeaderField Version = TYPE.addMQLong ("Version", CMQC.MQTM_VERSION_1);
    final static HeaderField QName = TYPE.addMQChar ("QName", CMQC.MQ_Q_NAME_LENGTH);
    final static HeaderField ProcessName = TYPE.addMQChar ("ProcessName",
        CMQC.MQ_PROCESS_NAME_LENGTH);
    final static HeaderField TriggerData = TYPE.addMQChar ("TriggerData",
        CMQC.MQ_TRIGGER_DATA_LENGTH);
    final static HeaderField ApplType = TYPE.addMQLong ("ApplType");
    final static HeaderField ApplId = TYPE.addMQChar ("ApplId", 256);
    final static HeaderField EnvData = TYPE.addMQChar ("EnvData", 128);
    final static HeaderField UserData = TYPE.addMQChar ("UserData", 128);

    protected MQTM (HeaderType type){
        super (type);
    }
    public String getStrucId () {
        return getStringValue (StrucId);
    }
    public int getVersion () {
        return getIntValue (Version);
    }
    public String getQName () {
        return getStringValue (QName);
    }
    public void setQName (String value) {
        setStringValue (QName, value);
    }
    // ...Add convenience getters and setters for remaining fields in the same way.
}
```

Java용 WebSphere MQ 클래스가 있는 PCF 메시지 처리

PCF 구조 메시지를 생성하고 파싱하고 PCF 요청을 쉽게 전송하고 PCF 응답을 수집하기 위해 자바 클래스가 제공됩니다.

PCFMessage 및 MQCFGR 클래스는 PCF 매개변수 구조의 배열을 나타냅니다. PCF 매개변수를 추가하고 검색하기 위한 편리한 메소드를 제공합니다.

PCF 매개변수 구조는 MQCFH, MQCFIN, MQCFIN64, MQCFST, MQCFBS, MQCFIL, MQCFIL64 MQCFSL 및 MQCFGR 클래스로 표시됩니다. 이러한 클래스는 다음과 같은 기본 작동 인터페이스를 공유합니다.

- 메시지 콘텐츠를 읽고 쓸 메소드: read (), write () 및 size ()
- 매개변수를 조정할 메소드: getValue (), setValue (), getParameter () 등
- MQMessage의 PCF 콘텐츠를 구문 분석하는 열거자 메소드 .nextParameter ()

PCF 필터 매개변수는 필터 함수를 제공하기 위해 inquire 명령에서 사용됩니다. 다음 클래스로 캡슐화됩니다.

- MQCFIF - 정수 필터
- MQCFSF - 문자열 필터
- MQCFBF - 바이트 필터

큐 관리자에 대한 연결, 명령 서버 큐 및 관련된 응답 큐를 관리하기 위해 두 개의 에이전트 클래스, PCFAgent 및 PCFMessageAgent가 제공됩니다. PCFMessageAgent는 PCFAgent를 확장하며, 일반적으로 먼저 사용해야 합니다. PCFMessageAgent 클래스는 수신된 MQMessages를 변환하고 PCFMessage 배열로 호출자에 다시 전달합니다. PCFAgent는 사용하기 전에 구문 분석해야 하는 MQMessages 배열을 리턴합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 메시지 특성 처리

메시지 핸들을 처리하는 함수 호출은 Java의 WebSphere MQ 클래스에 동등하지 않습니다. 메시지 핸들 특성을 설정하거나 리턴하거나 삭제하려면 MQMessage 클래스의 메소드를 사용하십시오.

메시지 특성에 대한 일반 정보는 18 페이지의 [『특성 이름』](#)의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ 클래스에서 메시지에 대한 Java 액세스는 MQMessage 클래스를 통해 수행됩니다. 따라서 메시지 핸들은 Java 환경에서 제공되지 않으며 WebSphere MQ 함수 호출 MQCRTMH, MQDLTMH, MQMHBUF 및 MQBUFMH와 동등하지 않습니다.

프로시저에 따른 인터페이스에 메시지 핸들 특성을 설정하려면 MQSETMP 호출을 사용할 수 있습니다. Java의 WebSphere MQ 클래스에서 MQMessage 클래스의 적절한 메소드를 사용하십시오.

- setBooleanProperty
- setByteProperty
- setBytesProperty
- setShortProperty
- setIntProperty
- setInt2Property
- setInt4Property
- setInt8Property
- setLongProperty
- setFloatProperty
- setDoubleProperty
- setStringProperty
- setObjectProperty

이러한 메소드는 집합적으로 *set*property* 메소드라고도 합니다.

프로시저에 따른 인터페이스로 메시지 핸들 특성 값을 리턴하려면 MQINQMP 호출을 사용합니다. Java의 WebSphere MQ 클래스에서 MQMessage 클래스의 적절한 메소드를 사용하십시오.

- getBooleanProperty
- getByteProperty
- getBytesProperty
- getShortProperty
- getIntProperty
- getInt2Property
- getInt4Property
- getInt8Property
- getLongProperty
- getFloatProperty
- getDoubleProperty
- getStringProperty
- getObjectProperty

이러한 메소드는 집합적으로 *get*property* 메소드라고도 합니다.

프로시저에 따른 인터페이스로 메시지 핸들 특성 값을 삭제하려면 MQDLTMP 호출을 사용합니다. Java의 WebSphere MQ 클래스에서 MQMessage 클래스의 deleteProperty 메소드를 사용하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 오류 처리

Java try 및 catch 블록을 사용하여 Java의 WebSphere MQ 클래스에서 발생하는 오류를 처리하십시오.

자바 인터페이스의 메소드는 완료 코드 및 이유 코드를 리턴하지 않습니다. 대신, WebSphere MQ 호출에서 발생하는 완료 코드 및 이유 코드가 둘 다 0이 아닐 때마다 예외를 발행합니다. 이것은 프로그램 논리를 단순화하므로 WebSphere MQ에 대한 각 호출 후에 리턴 코드를 확인할 필요가 없습니다. 프로그램에서 실패의 가능성을 처리할 지점을 결정할 수 있습니다. 다음 예와 같이 이러한 지점의 코드를 try와 catch 블록으로 묶습니다.

```
try {
    myQueue.put(messageA,putMessageOptionsA);
    myQueue.put(messageB,putMessageOptionsB);
}
catch (MQException ex) {
    // This block of code is only executed if one of
    // the two put methods gave rise to a non-zero
    // completion code or reason code.
    System.out.println("An error occurred during the put operation:" +
        "CC = " + ex.completionCode +
        "RC = " + ex.reasonCode);
    System.out.println("Cause exception:" + ex.getCause() );
}
```

z/OS에 대해 Java 예외로 보고된 WebSphere MQ 호출 이유 코드는 기타 모든 플랫폼의 경우 z/OS의 이유 코드 및 이유 코드에 문서화되어 있습니다.

Java 애플리케이션에 대한 WebSphere MQ 클래스가 실행 중인 동안 발생한 예외도 로그에 기록됩니다. 그러나 특정 이유 코드와 연관된 예외가 로깅되지 않도록 애플리케이션에서 MQException.logExclude() 메소드를 호출할 수 있습니다. 특정 이유 코드와 연관된 많은 예외가 발생할 것으로 예상하지만 로그가 이러한 예외로 채워지지 않게 하려는 경우 이 작업을 수행할 수 있습니다. 예를 들어, 애플리케이션이 루프를 반복할 때 큐에서 메시지를 가져오려고 시도하지만 대부분의 시도에서 큐에 적당한 메시지가 없을 것으로 예상하는 경우 이유 코드 MQRC_NO_MSG_AVAILABLE와 연관된 예외를 방지할 수 있습니다. 애플리케이션이 특정 이유 코드와 연관된 예외가 로깅되지 않도록 이미 방지한 경우 MQException.logInclude() 메소드를 호출하여 이러한 예외를 로깅할 수 있습니다.

이유 코드가 오류와 연관된 세부 정보를 모두 전달하지 못하는 경우도 있습니다. 애플리케이션이 발생한 각 예외에 링크된 예외가 있는지 확인해야 합니다. 링크된 예외 자체에 또 다른 링크된 예외가 있을 수 있으므로, 링크된 예외는 원래의 기본 문제점으로 다시 되돌리는 체인을 작성합니다. 링크된 예외는 java.lang.Throwable 클래스의 체인 예외 메커니즘을 사용하여 구현되며, 애플리케이션은 Throwable.getCause() 메소드를 호출하여 링크된 예외를 확보합니다. MQException 인스턴스인 예외에서 MQException.getCause()가

com.ibm.mq.jmqi.JmqiException의 기본 인스턴스를 검색하고 이 예외의 getCause가 오류를 초래한 기본 java.lang.Exception을 검색합니다.

디폴트로, MQException 클래스는 자동으로 예외를 System.err로 스트리밍하는데, 이것은 일반적으로 콘솔로 전달됩니다. 예외가 콘솔에 나타나는 것을 중지하려는 경우, 애플리케이션에 행을 포함하여 MQException.log=null을 설정하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 속성 값 가져오기 및 설정

여러 공통 속성용으로 getXXX() 및 setXXX() 메소드가 제공됩니다. 다른 속성은 일반 inquire() 및 set() 메소드를 사용하여 액세스할 수 있습니다.

여러 일반적인 속성용으로 MQManagedObject, MQDestination, MQQueue, MQTopic, MQProcess 및 MQQueueManager 클래스에는 getXXX() 및 setXXX() 메소드가 포함되어 있습니다. 이러한 메소드를 사용하면 속성 값을 가져오고 설정할 수 있습니다. MQDestination, MQQueue 및 MQTopic의 경우 오브젝트를 열 때 적절한 inquire 및 set 플래그를 지정하는 경우에만 메소드가 작동합니다.

덜 일반적인 속성용으로는 MQQueueManager, MQDestination, MQQueue, MQTopic 및 MQProcess 클래스가 MQManagedObject라는 클래스에서 모두 상속합니다. 이 클래스는 inquire() 및 set() 인터페이스를 정의합니다.

new 연산자를 사용하여 새 큐 관리자를 작성하면 조회를 위해 자동으로 열립니다. accessProcess() 메소드를 사용하여 프로세스 오브젝트에 액세스하면 조회를 위해 해당 오브젝트가 자동으로 열립니다. accessQueue() 메소드를 사용하여 큐 오브젝트에 액세스하면 해당 오브젝트가 조회 또는 설정 조작을 위해 자동으로 열리지 않습니다. 이러한 옵션을 자동으로 추가하면 일부 리모트 큐 유형에 문제점이 초래될 수 있기 때문입니다. 큐에서 inquire, set, getXXX 및 setXXX 메소드를 사용하려면 accessQueue() 메소드의 openOptions 매개변수에 적절한 inquire 및 set 플래그를 지정해야 합니다. 목적지와 토픽 오브젝트에도 마찬가지입니다.

inquire 및 set 메소드는 다음 세 개의 매개변수를 사용합니다.

- selectors 배열
- intAttrs 배열
- charAttrs 배열

Java에서 배열의 길이는 항상 알려져 있기 때문에 MQINQ에 있는 SelectorCount, IntAttr계수 및 CharAttr길이 매개변수가 필요하지 않습니다. 다음 예는 큐에서 조회하는 방법을 보여줍니다.

```
// inquire on a queue
final static int MQIA_DEF_PRIORITY = 6;
final static int MQCA_Q_DESC = 2013;
final static int MQ_Q_DESC_LENGTH = 64;

int[] selectors = new int[2];
int[] intAttrs = new int[1];
byte[] charAttrs = new byte[MQ_Q_DESC_LENGTH]

selectors[0] = MQIA_DEF_PRIORITY;
selectors[1] = MQCA_Q_DESC;

queue.inquire(selectors,intAttrs,charAttrs);

System.out.println("Default Priority = " + intAttrs[0]);
System.out.println("Description : " + new String(charAttrs,0));
```

Java에서 멀티스레드된 프로그램

자바 런타임 환경은 본질적으로 멀티스레드입니다. WebSphere MQ 클래스를 사용하면 큐 관리자 오브젝트를 다중 스레드가 공유할 수 있지만 대상 큐 관리자에 대한 모든 액세스가 동기화됩니다.

멀티스레드 프로그램은 자바에서는 피하기 어렵습니다. 큐 관리자에 연결하고 시동 시 큐를 여는 단순 프로그램을 고려하십시오. 프로그램이 화면에 단일 단추를 표시합니다. 사용자가 해당 단추를 클릭하면 프로그램이 큐에서 메시지를 폐치합니다.

자바 런타임 환경은 본질적으로 멀티스레드입니다. 그러므로 애플리케이션 초기화가 한 스레드에서 수행되고, 단추 누르기에 응답하여 실행되는 코드는 별도 스레드(사용자 인터페이스 스레드)에서 실행됩니다.

C 기반 WebSphere MQ MQI 클라이언트에서, 이것은 다중 스레드에 의한 핸들의 공유에 대한 제한 때문에 문제점을 유발할 수 있습니다. Java용 WebSphere MQ 클래스는 이 제한조건을 릴레이하여 큐 관리자 오브젝트 (및 연관된 큐, 토픽 및 프로세스 오브젝트) 를 다중 스레드가 공유할 수 있도록 합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스를 구현하면 특정 연결 (MQQueueManager 오브젝트 인스턴스) 에 대해 대상 WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 모든 액세스가 동기화됩니다. 해당 연결을 위해 진행 중인 다른 모든 호출이 완료될 때까지 큐 관리자에 대한 호출을 실행할 스레드는 차단됩니다. 프로그램의 여러 스레드에서 동일한 큐 관리자에 동시에 액세스해야 하는 경우 동기 액세스해야 하는 각 스레드의 새 MQQueueManager 오브젝트를 작성하십시오 (각 스레드에 개별 MQCONN 호출을 실행하는 것과 동등).

참고: com.ibm.mq.MQGetMessageOptions 클래스의 인스턴스는 동시에 메시지를 요청하는 스레드 간에 공유하지 않아야 합니다. 해당 MQGET 요청 중에 이 클래스의 인스턴스가 데이터로 업데이트되므로, 오브젝트의 동일한 인스턴스에서 여러 스레드가 동시에 작동할 때 예상치 않은 결과가 발생할 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 채널 엑시트 사용

Java의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 응용프로그램에서 채널 엑시트를 사용하는 방법에 대한 개요입니다.

다음 주제에서는 자바에서 채널 엑시트를 작성하는 방법, 지정하는 방법 및 데이터를 전달하는 방법에 대해 설명합니다. 그런 다음 C로 작성된 채널 엑시트를 사용하는 방법과 일련의 채널 엑시트를 사용하는 방법을 설명합니다.

애플리케이션에 채널 엑시트 클래스를 로드하기 위한 정확한 보안 권한이 있어야 합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 채널 엑시트 작성

적합한 인터페이스를 구현하는 자바 클래스를 정의하여 자체 채널 엑시트를 제공할 수 있습니다.

종료를 구현하려면 적절한 인터페이스를 구현하는 새 Java 클래스를 정의한다. 세 개의 엑시트 인터페이스는 다음 com.ibm.mq.exits 패키지에 정의되어 있습니다.

- WMQSendExit
- WMQReceiveExit
- WMQSecurityExit

참고: 채널 엑시트는 클라이언트 연결용으로만 지원되며, 바인딩 연결용으로는 지원되지 않습니다. Java의 WebSphere MQ 클래스 외부에서 Java 채널 엑시트를 사용할 수 없습니다 (예: C에 작성된 클라이언트 응용프로그램을 사용하는 경우).

연결에 정의된 SSL 암호화는 송신 및 보안 엑시트를 호출한 다음 수행됩니다. 마찬가지로 복호화는 수신 및 보안 엑시트를 호출하기 전에 수행합니다.

다음 샘플은 세 가지 인터페이스를 모두 구현하는 클래스를 정의합니다.

```
public class MyMQExits implements
WMQSendExit, WMQReceiveExit, WMQSecurityExit {
    // Default constructor
    public MyMQExits(){
    }
    // This method comes from the send exit interface
    public ByteBuffer channelSendExit(
MQCXP channelExitParms,
                                MQCD channelDefinition,
                                ByteBuffer agentBuffer)
    {
    // Fill in the body of the send exit here
    }
    // This method comes from the receive exit interface
    public ByteBuffer channelReceiveExit(
MQCXP channelExitParms,
                                MQCD channelDefinition,
                                ByteBuffer agentBuffer)
    {
    // Fill in the body of the receive exit here
    }
    // This method comes from the security exit interface
    public ByteBuffer channelSecurityExit(
MQCXP channelExitParms,
                                MQCD channelDefinition,
                                ByteBuffer agentBuffer)
    {
    }
```

```

    // Fill in the body of the security exit here
  }
}

```

각 엑시트에 MQCXP 오브젝트와 MQCD 오브젝트가 전달됩니다. 이러한 오브젝트는 절차적 인터페이스에 정의된 MQCXP 및 MQCD 구조를 표시합니다.

작성하는 엑시트 클래스에는 구성자가 있어야 합니다. 이 구성자는 기본 구성자이거나 문자열 인수를 사용하는 구성자일 수 있습니다. 문자열을 사용하는 경우 이 구성자를 작성할 때 사용자 데이터가 엑시트에 전달됩니다. 엑시트 클래스에 기본 구성자와 단일 인수 구성자가 모두 포함된 경우 단일 인수 구성에 우선순위가 있습니다.

송신과 보안 엑시트의 경우 엑시트 코드에서 사용자가 서버에 송신할 데이터를 리턴해야 합니다. 수신 엑시트의 경우, 엑시트 코드는 WebSphere MQ가 해석하기 원하는 수정된 데이터를 리턴해야 합니다.

가장 간단한 엑시트 본문은 다음과 같습니다.

```
{ return agentBuffer; }
```

채널 엑시트에서 큐 관리자를 닫지 마십시오.

기존 채널 엑시트 클래스 사용

7.0 이전의 WebSphere MQ 버전에서는 다음 예에서와 같이 MQSendExit, MQReceiveExit, MQSecurityExit 인터페이스를 사용하여 이들 엑시트를 구현합니다. 이 메소드는 계속 유효하지만 향상된 기능과 성능을 위해 새 메소드를 사용하는 것이 좋습니다.

```

public class MyMQExits implements MQSendExit, MQReceiveExit, MQSecurityExit {
    // Default constructor
    public MyMQExits(){
    }
    // This method comes from the send exit
    public byte[] sendExit(MQChannelExit channelExitParms,
                          MQChannelDefinition channelDefParms,
                          byte agentBuffer[])
    {
        // Fill in the body of the send exit here
    }
    // This method comes from the receive exit
    public byte[] receiveExit(MQChannelExit channelExitParms,
                              MQChannelDefinition channelDefParms,
                              byte agentBuffer[])
    {
        // Fill in the body of the receive exit here
    }
    // This method comes from the security exit
    public byte[] securityExit(MQChannelExit channelExitParms,
                               MQChannelDefinition channelDefParms,
                               byte agentBuffer[])
    {
        // Fill in the body of the security exit here
    }
}

```

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 채널 엑시트 지정

IBM WebSphere MQ classes for Java를 사용하여 채널 엑시트를 지정할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java에 IBM WebSphere MQ 채널에 동등한 직접 연결이 없습니다. 채널 엑시트가 MQQueueManager에 지정됩니다. 예를 들어, WMQSecurityExit 인터페이스를 구현하는 클래스를 정의한 경우 애플리케이션에서 다음 네 방법 중 하나로 보안 엑시트를 사용할 수 있습니다.

- MQQueueManager 오브젝트를 작성하기 전에 MQEnvironment.channelSecurityExit 필드에 클래스의 인스턴스를 지정
- MQQueueManager 오브젝트를 작성하기 전에 보안 엑시트 클래스를 표시하는 문자열로 MQEnvironment.channelSecurityExit 필드를 설정
- CMQC.SECURITY_EXIT_PROPERTY 키로 MQQueueManager에 전달된 특성 해시 테이블에 키/값 쌍을 작성
- 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT) 사용

MQEnvironment.channelSecurityExit 필드를 문자열로 설정하거나 특성 해시 테이블에 키/값 쌍을 작성하거나 CCDT를 사용하여 지정된 엑시트는 기본 구성자로 작성되어야 합니다. 클래스의 인스턴스로서 지정된 엑시트는 애플리케이션에 따라 기본 구성자가 필요하지 않습니다.

애플리케이션은 비슷한 방법으로 송신 또는 수신 엑시트를 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 코드 단편에서는 이전에 MQEnvironment를 사용하여 정의된 MyMQExits 클래스에 구현된 보안, 송신 및 수신 엑시트를 사용하는 방법을 보여줍니다.

```
MyMQExits myexits = new MyMQExits();
MQEnvironment.channelSecurityExit = myexits;
MQEnvironment.channelSendExit = myexits;
MQEnvironment.channelReceiveExit = myexits;
:
MQQueueManager jupiter = new MQQueueManager("JUPITER");
```

채널 엑시트를 지정하는 데 두 개 이상의 메소드가 사용된 경우 다음과 같이 우선순위가 지정됩니다.

1. CCDT의 URL을 MQQueueManager에 전달하는 경우 CCDT 콘텐츠에 따라 사용할 채널 엑시트가 결정되며 MQEnvironment 또는 특성 해시 테이블의 엑시트 정의는 무시됩니다.
2. CCDT URL이 전달되지 않으면 MQEnvironment와 해시 테이블의 엑시트 정의가 병합됩니다.
 - 동일한 엑시트 유형이 MQEnvironment와 해시 테이블에 모두 정의되면 해시 테이블의 정의가 사용됩니다.
 - 엑시트의 동등한 이전 및 새 유형이 지정되는 경우(예를 들어, 버전 7.0 이전의 IBM WebSphere MQ 버전에서 사용되는 엑시트의 유형에 대해서만 사용될 수 있는 sendExit 필드 및 임의의 전송 엑시트에 사용될 수 있는 channelSendExit 필드), 이전 엑시트가 아니라 새 엑시트(channelSendExit)가 사용됩니다.

채널 엑시트를 문자열로 선언한 경우 IBM WebSphere MQ를 사용하여 채널 엑시트 프로그램을 찾아야 합니다. 애플리케이션이 실행 중인 환경과 채널 엑시트 프로그램이 패키징되는 방식에 따라 다양한 방식으로 수행할 수 있습니다.

- 애플리케이션 서버에서 실행 중인 애플리케이션의 경우 [628 페이지의 표 88](#)에 표시된 디렉토리 또는 **exitClasspath**로 참조되는 JAR 파일에 패키징된 디렉토리에 파일을 저장해야 합니다.
- 애플리케이션 서버에서 실행 중이 아닌 애플리케이션의 경우 다음 규칙이 적용됩니다.
 - 채널 엑시트 클래스가 개별 JAR 파일에 패키징되면 해당 JAR 파일은 **exitClasspath**에 포함되어야 합니다.
 - 채널 엑시트가 JAR 파일로 패키징되지 않으면 [628 페이지의 표 88](#)에 표시된 디렉토리 또는 JVM 시스템 클래스 경로나 **exitClasspath**의 디렉토리에 클래스 파일을 저장할 수 있습니다.

exitClasspath 특성은 다음 네 가지 방법으로 지정할 수 있습니다. 이러한 방법을 우선순위 순으로 표시하면 다음과 같습니다.

1. 시스템 특성 com.ibm.mq.exitClasspath(-D 옵션을 사용하여 명령행에 정의됨)
2. mqclient.ini 파일의 exitPath 스탠자
3. CMQC.EXIT_CLASSPATH_PROPERTY 키가 있는 해시 테이블 항목
4. MQEnvironment 변수 **exitClasspath**

java.io.File.pathSeparator 문자를 사용하여 여러 경로를 분리하십시오.

표 88. 채널 엑시트 프로그램의 디렉토리	
플랫폼	디렉토리
AIX, HP-UX, Linux 및 솔라리스	/var/mqm/exits(32비트 채널 엑시트 프로그램) /var/mqm/exits64(64비트 채널 엑시트 프로그램)
Windows	install_data_dir\exits
참고: install_data_dir은 설치 중에 IBM WebSphere MQ 데이터 파일용으로 선택하는 디렉토리입니다. 기본 디렉토리는 C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ입니다.	

Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 채널 엑시트에 데이터 전달

채널 엑시트에 데이터를 전달하고 채널 엑시트에서 애플리케이션에 데이터를 리턴할 수 있습니다.

agentBuffer 매개변수

송신 엑시트의 경우 *agentBuffer* 매개변수에는 송신할 데이터가 포함되어 있습니다. 수신 엑시트 또는 보안 엑시트의 경우 *agentBuffer* 매개변수에는 방금 수신한 데이터가 포함되어 있습니다. *agentBuffer.limit()* 표현식은 배열의 길이를 표시하므로 길이 매개변수가 필요하지 않습니다.

송신과 보안 엑시트의 경우 엑시트 코드에서 사용자가 서버에 송신할 데이터를 리턴해야 합니다. 수신 엑시트의 경우, 엑시트 코드는 WebSphere MQ가 해석하기 원하는 수정된 데이터를 리턴해야 합니다.

가장 간단한 엑시트 본문은 다음과 같습니다.

```
{ return agentBuffer; }
```

채널 엑시트는 백업 어레이가 있는 버퍼와 함께 호출됩니다. 최상의 성능을 위해 엑시트는 백업 어레이가 있는 버퍼를 리턴해야 합니다.

사용자 데이터

애플리케이션에서 *channelSecurityExit*, *channelSendExit* 또는 *channelReceiveExit*를 설정하여 큐 관리자에 연결하는 경우, 적절한 채널 엑시트 클래스를 호출할 때 *channelSecurityExitUserData*, *channelSendExitUserData* 또는 *channelReceiveExitUserData* 필드를 사용하여 해당 채널 엑시트 클래스에 32 바이트의 사용자 데이터를 전달할 수 있습니다. 이 사용자 데이터는 채널 엑시트 클래스에 사용 가능하지만 엑시트를 호출할 때마다 이 데이터를 새로 고칩니다. 따라서 채널 엑시트의 사용자 데이터에 대한 변경사항이 유실됩니다. 채널 엑시트에서 데이터를 지속적으로 변경하려면 MQCXP *exitUserArea*를 사용하십시오. 이 필드의 데이터는 엑시트 호출 간에 유지보수됩니다.

애플리케이션이 *securityExit*, *sendExit* 또는 *receiveExit*를 설정하면 사용자 데이터를 이러한 채널 엑시트 클래스에 전달할 수 없습니다.

애플리케이션에서 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우 채널 엑시트 클래스를 호출할 때 클라이언트 연결 채널 정의에 지정된 사용자 데이터가 채널 엑시트 클래스에 전달됩니다. 클라이언트 채널 정의 테이블 사용에 대한 자세한 정보는 613 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for Java 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』의 내용을 참조하십시오.

Java에 대해 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 Java에 작성되지 않은 채널 엑시트 사용

자바 애플리케이션에서 C로 작성된 채널 엑시트 프로그램을 사용하는 방법.

WebSphere MQ 버전 7.0에서, C로 작성된 채널 엑시트 프로그램의 이름을 MQEnvironment 오브젝트 또는 Hashtable 특성에서 *channelSecurityExit*, *channelSendExit* 또는 *channelReceiveExit* 필드로 전달되는 문자열로서 지정할 수 있습니다. 그러나, 다른 언어로 작성된 애플리케이션에서 Java로 작성된 채널 엑시트를 사용할 수 없습니다.

엑시트 프로그램 이름을 *library(function)* 형식으로 지정하고 엑시트 프로그램의 위치가 경로 환경 변수에 포함되어 있는지 확인하십시오.

C로 채널 엑시트를 작성하는 방법에 대한 정보는 358 페이지의 『메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

외부 엑시트 클래스 사용

버전 7.0이전의 WebSphere MQ 버전에서는 Java 이외의 언어로 작성된 채널 엑시트를 사용할 수 있도록 세 가지 클래스가 제공되었습니다.

- MQSecurityExit 인터페이스를 구현하는 MQExternalSecurityExit
- MQSendExit 인터페이스를 구현하는 MQExternalSendExit
- MQReceiveExit 인터페이스를 구현하는 MQExternalReceiveExit

이러한 클래스 사용은 여전히 유효하지만 새 메소드가 선호됩니다.

Java로 작성되지 않은 보안 엑시트를 사용하려면 애플리케이션이 먼저 MQExternalSecurity종료 오브젝트를 작성해야 했습니다. MQExternalSecurityExit 구성자의 매개변수, 보안 엑시트를 포함하는 라이브러리의 이름, 보안 엑시트의 시작점 이름 및 호출 시 보안 엑시트에 전달된 사용자 데이터로 지정된 애플리케이션입니다. Java로 작성되지 않은 채널 엑시트 프로그램은 [628 페이지의 표 88](#)에 표시된 디렉토리에 저장되었습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 채널 송신 또는 수신 엑시트 시퀀스 사용

Java 애플리케이션용 WebSphere MQ 클래스는 연속으로 실행되는 일련의 채널 송신 또는 수신 엑시트를 사용할 수 있습니다.

일련의 송신 시퀀스를 사용하기 위해 애플리케이션에서 송신 엑시트를 포함하는 List 또는 String을 작성할 수 있습니다. 목록이 사용되면 List의 각 요소는 다음 중 하나일 수 있습니다.

- WMQSendExit 인스턴스를 구현하는 사용자 정의 클래스의 인스턴스
- MQSendExit 인터페이스를 구현하는 사용자 정의 클래스의 인스턴스 (Java로 작성된 송신 엑시트의 경우)
- MQExternalSend종료 클래스의 인스턴스 (Java에 작성되지 않은 송신 엑시트의 경우)
- MQSendExitChain 클래스의 인스턴스
- String 클래스의 인스턴스

List에는 다른 List가 포함될 수 없습니다.

애플리케이션에서 비슷한 방식으로 일련의 수신 엑시트를 사용할 수 있습니다.

If a String is used, it must consist of one or more comma-separated exit definitions, each of which can be the name of a Java class, or a C program in the format library (function).

그런 다음 애플리케이션에서 MQQueueManager 오브젝트를 작성하기 전에 MQEnvironment.channelSendExit 필드에 List 또는 String 오브젝트를 지정합니다.

엑시트에 전달된 정보의 컨텍스트는 단독으로 엑시트의 도메인에 있습니다. 예를 들어, 자바 엑시트 및 C 엑시트가 체인 형식으로 연결된 경우, 자바 엑시트의 존재는 C 엑시트에 영향을 주지 않습니다.

엑시트 체인 클래스 사용

버전 7.0 이전의 WebSphere MQ 버전에서는, 엑시트 시퀀스를 허용하기 위해 다음 두 개의 클래스가 제공되었습니다.

- MQSendExit 인터페이스를 구현하는 MQSendExitChain
- MQReceiveExit 인터페이스를 구현하는 MQReceiveExitChain

이러한 클래스 사용은 여전히 유효하지만 새 메소드가 선호됩니다. WebSphere MQ Java 인터페이스를 사용하면 응용프로그램에 여전히 com.ibm.mq.jar에 대한 종속성이 있음을 의미합니다. com.ibm.mq.exits 패키지의 새 인터페이스 세트가 사용되는 경우 com.ibm.mq.jar에 종속되지 않습니다.

일련의 송신 엑시트를 사용하기 위해 애플리케이션에서 오브젝트 목록을 작성합니다. 여기서 각 오브젝트는 다음 중 하나입니다.

- MQSendExit 인터페이스를 구현하는 사용자 정의 클래스의 인스턴스 (Java로 작성된 송신 엑시트의 경우)
- MQExternalSend종료 클래스의 인스턴스 (Java에 작성되지 않은 송신 엑시트의 경우)
- MQSendExitChain 클래스의 인스턴스

애플리케이션에서 이 오브젝트 목록을 구성자의 매개변수로 전달하여 MQSendExitChain 오브젝트를 작성했습니다. 그런 다음 애플리케이션에서 MQQueueManager 오브젝트를 작성하기 전에 MQEnvironment.sendExit 필드에 MQSendExitChain 오브젝트를 지정했습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 채널 압축

채널에서 이동하는 데이터를 압축하면 채널의 성능이 향상되고 네트워크 트래픽이 감소될 수 있습니다. IBM WebSphere MQ classes for Java IBM WebSphere MQ에 빌드된 압축 기능을 사용합니다.

IBM WebSphere MQ와 함께 제공된 기능을 사용하여 메시지 채널과 MQI 채널에서 이동하는 데이터를 압축할 수 있으며, 채널의 각 유형에서 헤더 데이터와 메시지 데이터를 서로 독립적으로 압축할 수 있습니다. 기본적으로

채널에서 데이터는 압축되지 않습니다. IBM WebSphere MQ에서 구현된 방식을 비롯하여 채널 압축에 대한 전체 설명은 [데이터 압축\(COMPMSG\)](#) 및 [헤더 압축\(COMPHDR\)](#)을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션은 `java.util.Collection` 오브젝트를 작성하여 클라이언트 연결에서 헤더 또는 메시지 데이터 압축에 사용될 수 있는 기법을 지정합니다. 각 압축 기술은 컬렉션의 `Integer` 오브젝트이고, 애플리케이션이 컬렉션에 압축 기술을 추가하는 순서는 클라이언트 연결을 시작할 때 큐 관리자와 압축 기술을 협상하는 순서입니다. 그런 다음 애플리케이션이 `MQEnvironment` class 클래스의 `hdrCompList` 필드(헤더 데이터의 경우) 또는 `msgCompList` 필드(메시지 데이터의 경우)에 컬렉션을 지정할 수 있습니다. 애플리케이션이 준비되면 `MQQueueManager` 오브젝트를 작성하여 클라이언트 연결을 시작할 수 있습니다.

다음 코드 단편은 설명된 접근 방식을 예시합니다. 첫 번째 코드 단편은 헤더 데이터 압축을 구현하는 방법을 보여줍니다.

```
Collection headerComp = new Vector();
headerComp.add(new Integer(CMQXC.MQCOMPRESS_SYSTEM));
:
MQEnvironment.hdrCompList = headerComp;
:
MQQueueManager qMgr = new MQQueueManager(QM);
```

두 번째 코드 단편은 메시지 데이터 압축을 구현하는 방법을 표시합니다.

```
Collection msgComp = new Vector();
msgComp.add(new Integer(CMQXC.MQCOMPRESS_RLE));
msgComp.add(new Integer(CMQXC.MQCOMPRESS_ZLIBHIGH));
:
MQEnvironment.msgCompList = msgComp;
:
MQQueueManager qMgr = new MQQueueManager(QM);
```

두 번째 예에서 클라이언트 연결을 시작할 때 압축 기술은 RLE 및 ZLIBHIGH의 순서로 협상합니다. 선택된 압축 기술은 `MQQueueManager` 오브젝트의 수명 중에 변경할 수 없습니다.

클라이언트 연결 시 클라이언트와 큐 관리자에서 모두 지원되는 헤더와 메시지 데이터의 압축 기술은 `MQChannelDefinition` 오브젝트의 `hdrCompList` 및 `msgCompList` 필드의 컬렉션으로 채널 엑시트에 전달됩니다. 클라이언트 연결 시 헤더와 메시지 데이터를 압축하는 데 현재 사용 중인 실제 기술은 `MQChannelExit` 오브젝트의 `CurHdrCompression` 및 `CurMsgCompression` 필드로 채널 엑시트에 전달됩니다.

클라이언트 연결 시 압축을 사용하는 경우, 채널 송신 엑시트를 처리하기 전에 데이터가 압축되고 채널 수신 엑시트를 처리한 후 데이터가 추출됩니다. 따라서 송신 및 수신 엑시트에 전달된 데이터는 압축된 상태로 있습니다.

압축 기법 지정 및 사용 가능한 압축 기법에 대한 자세한 정보는 [클래스 `com.ibm.mq.MQEnvironment`](#) 및 인터페이스 [`com.ibm.mq.MQC`](#)를 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 TCP/IP 연결 공유

단일 TCP/IP 연결을 공유하도록 MQI 채널의 다중 인스턴스를 작성할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 단일 TCP/IP 연결을 공유할 수 있는 대화의 수를 제어하기 위해 `MQEnvironment.sharingConversations` 변수를 사용합니다.

SHARECNV 속성은 연결 공유에 대한 최상의 접근 방법입니다. 그러므로 IBM WebSphere MQ classes for Java에서 0보다 큰 SHARECNV 값을 사용하면 새 연결 요청이 이미 설정된 연결을 공유하지 못할 수도 있습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스의 연결 풀링

WebSphere MQ 클래스를 사용하면 재사용을 위해 스페어 연결을 풀링할 수 있습니다.

WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 다중 연결을 처리하는 응용프로그램에 대한 추가 지원을 제공합니다. 더 이상 연결이 필요하지 않으면, 연결을 영구 삭제하지 않고 풀링한 후 나중에 다시 사용할 수 있습니다. 따라서 임의의 큐 관리자에 연속으로 연결하는 애플리케이션 및 미들웨어의 성능이 현저히 향상됩니다.

WebSphere MQ는 디폴트 연결 풀을 제공합니다. 애플리케이션은 `MQEnvironment` 클래스를 통해 토큰을 등록하고 재등록하여 이 연결 풀을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. Java에 대한 WebSphere MQ 클래스가

MQQueueManager 오브젝트를 구성할 때 풀이 활성 상태이면 이 디폴트 풀을 검색하여 적절한 연결을 다시 사용합니다. MQQueueManager.disconnect()를 호출하면 기본 연결이 풀에 리턴됩니다.

또는 애플리케이션에서 특정 용도로 MQSimpleConnectionManager 연결 풀을 구성할 수 있습니다. 그런 다음 애플리케이션에서 MQQueueManager 오브젝트를 구성하는 중에 해당 풀을 지정하거나 기본 연결 풀로 사용하도록 MQEnvironment에 풀을 전달할 수 있습니다.

연결에서 너무 많은 자원을 사용하지 않도록 MQSimpleConnectionManager 오브젝트에서 핸들링할 수 있는 총 연결 수를 제한하고 연결 풀의 크기를 제한할 수 있습니다. JVM 내에서 연결 수효가 충돌하는 경우 한계를 설정하면 유용합니다.

기본적으로 getMaxConnections() 메소드는 값 0을 리턴합니다. 즉, MQSimpleConnectionManager 오브젝트가 핸들링할 수 있는 연결 수가 제한되지 않습니다. setMaxConnections() 메소드를 사용하여 한계를 설정할 수 있습니다. 한계를 설정하고 이 한계에 도달하는 경우 추가 연결을 요청하면 MQException이 발생하고 이유 코드로 MQRC_MAX_CONNS_LIMIT_REACHED가 표시될 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 기본 연결 풀 제어

이 예는 기본 연결 풀을 사용하는 방법을 보여줍니다.

다음 예제 애플리케이션, MQApp1을 고려하십시오.

```
import com.ibm.mq.*;
public class MQApp1
{
    public static void main(String[] args) throws MQException
    {
        for (int i=0; i<args.length; i++) {
            MQQueueManager qmgr=new MQQueueManager(args[i]);
            :
            : (do something with qmgr)
            :
            qmgr.disconnect();
        }
    }
}
```

MQApp1은 명령행에서 로컬 큐 관리자 목록을 사용하여 차례로 각각에 연결하고 일부 작업을 수행합니다. 그러나 명령행에 동일한 큐 관리자가 여러 번 나열되면 한 번만 연결한 다음 해당 연결을 여러 번 재사용하는 것이 더 효율적입니다.

WebSphere MQ 클래스는 이를 수행하는 데 사용할 수 있는 기본 연결 풀을 제공합니다. 풀을 사용하려면 MQEnvironment.addConnectionPoolToken() 메소드 중 하나를 사용하십시오. 풀을 사용 안함으로 설정하려면 MQEnvironment.removeConnectionPoolToken()을 사용하십시오.

다음 예제 애플리케이션, MQApp2는 기능 면에서 MQApp1과 동일하지만 각 큐 관리자에 한 번만 연결합니다.

```
import com.ibm.mq.*;
public class MQApp2
{
    public static void main(String[] args) throws MQException
    {
        MQPoolToken token=MQEnvironment.addConnectionPoolToken();

        for (int i=0; i<args.length; i++) {
            MQQueueManager qmgr=new MQQueueManager(args[i]);
            :
            : (do something with qmgr)
            :
            qmgr.disconnect();
        }

        MQEnvironment.removeConnectionPoolToken(token);
    }
}
```

첫 번째 굵은 선은 MQEnvironment에 MQPoolToken 오브젝트를 등록하여 기본 연결 풀을 활성화합니다.

이제 MQQueueManager 구성자가 이 풀에서 적절한 연결을 검색하고 기존 연결을 찾을 수 없는 경우에만 큐 관리자에 대한 연결을 작성합니다. qmgr.disconnect() 호출은 나중에 재사용하도록 풀에 대한 연결을 리턴합니다. 이러한 API 호출은 샘플 애플리케이션 MQApp1과 동일합니다.

두 번째 강조표시된 행은 기본 연결 풀을 비활성화하므로, 풀에 저장된 큐 관리자 연결이 영구 삭제됩니다. 그렇지 않으면 풀에 있는 여러 라이브 큐 관리자 연결이 종료되므로 이 내용은 중요합니다. 이 상황으로 인해 큐 관리자 로그에 표시되는 오류가 발생할 수 있습니다.

애플리케이션에서 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우 MQQueueManager 구성자가 먼저 테이블에서 적당한 클라이언트 연결 채널 정의를 검색합니다. 하나가 발견되면 구성자가 기본 연결 풀에서 채널에 사용할 수 있는 연결을 검색합니다. 구성자가 풀에서 적당한 연결을 찾을 수 없으면 클라이언트 채널 정의 테이블에서 다음으로 적당한 클라이언트 연결 채널 정의를 검색하고 이전에 설명한 대로 진행합니다. 구성자가 클라이언트 채널 정의 테이블 검색을 완료하고 풀에서 적당한 연결을 찾지 못하면 구성자가 두 번째 테이블 검색을 시작합니다. 이 검색 중에 구성자가 적당한 각 클라이언트 연결 채널 정의에 대한 새 연결을 차례로 작성하고 작성한 첫 번째 연결을 사용합니다.

기본 연결 풀은 최대 10개의 미사용 연결을 저장하고 최대 5분 동안 미사용 연결을 활성으로 유지합니다. 애플리케이션에서 이 동작을 대체합니다(자세한 내용은 634 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 다른 연결 풀 제공』 참조).

MQEnvironment를 사용하여 MQPoolToken을 제공하지 않고 애플리케이션이 다음과 같이 고유하게 구성합니다.

```
MQPoolToken token=new MQPoolToken();
MQEnvironment.addConnectionPoolToken(token);
```

일부 애플리케이션 또는 미들웨어 벤더가 사용자 정의 연결 풀에 정보를 전달하기 위해 MQPoolToken의 서브클래스를 제공합니다. 추가 정보를 연결 풀에 전달할 수 있도록 이 방식으로 구성하여 addConnectionPoolToken()에 전달할 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 기본 연결 풀 및 다중 컴포넌트

이 예에서는 등록된 MQPoolToken 오브젝트의 정적 세트에서 MQPoolTokens를 추가 또는 제거하는 방법을 보여줍니다.

MQEnvironment는 등록된 MQPoolToken 오브젝트의 정적 세트를 보유합니다. 이 세트에서 MQPoolTokens를 추가 또는 제거하려면 다음 메소드를 사용하십시오.

- MQEnvironment.addConnectionPoolToken()
- MQEnvironment.removeConnectionPoolToken()

애플리케이션은 독립적으로 존재하고 큐 관리자를 사용하여 작업을 수행하는 여러 컴포넌트로 구성될 수 있습니다. 이러한 애플리케이션에서 각 컴포넌트가 설정된 MQEnvironment에 MQPoolToken을 추가해야 합니다.

예를 들어, 예제 애플리케이션 MQApp3은 10개의 스레드를 작성하고 각 스레드를 시작합니다. 각 스레드가 고유 MQPoolToken을 등록하고 일정 기간 동안 대기한 다음 큐 관리자에 연결합니다. 스레드의 연결을 끊은 다음 고유 MQPoolToken을 제거합니다.

MQPoolTokens 세트에 하나 이상의 토큰이 있는 동안에는 기본 연결 풀이 활성인 상태로 남아 있으므로, 이 애플리케이션의 지속 기간 동안 활성 상태로 남아 있게 됩니다. 애플리케이션은 스레드의 전체 제어에서 마스터 오브젝트를 유지할 필요가 없습니다.

```
import com.ibm.mq.*;
public class MQApp3
{
    public static void main(String[] args)
    {
        for (int i=0; i<10; i++) {
            MQApp3_Thread thread=new MQApp3_Thread(i*60000);
            thread.start();
        }
    }
}

class MQApp3_Thread extends Thread
{
```

```

long time;

public MQApp3_Thread(long time)
{
    this.time=time;
}

public synchronized void run()
{
    MQPoolToken token=MQEnvironment.addConnectionPoolToken();
    try {
        wait(time);
        MQQueueManager qmgr=new MQQueueManager("my.qmgr.1");
        :
        : (do something with qmgr)
        :
        qmgr.disconnect();
    }
    catch (MQException mqe) {System.err.println("Error occurred!");}
    catch (InterruptedException ie) {}

    MQEnvironment.removeConnectionPoolToken(token);
}
}

```

Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 다른 연결 풀 제공

이 예에서는 **com.ibm.mq.MQSimpleConnectionManager** 클래스를 사용하여 다른 연결 풀을 제공하는 방식을 보여줍니다.

이 클래스에서는 연결 풀링의 기본 기능을 제공하고 애플리케이션에서 이 클래스를 사용하여 풀의 동작을 사용자 정의할 수 있습니다.

MQSimpleConnectionManager를 인스턴스화하고 나면 MQQueueManager 구성자에 지정할 수 있습니다. 그러면 MQSimpleConnectionManager에서 구성된 MQQueueManager의 기본이 되는 연결을 관리합니다.

MQSimpleConnectionManager에 적당하게 풀링된 연결이 포함되어 있으면 MQQueueManager.disconnect() 호출 후에 연결이 재사용되며 MQSimpleConnectionManager에 리턴됩니다.

다음 코드 단편은 이 동작을 보여줍니다.

```

MQSimpleConnectionManager myConnMan=new MQSimpleConnectionManager();
myConnMan.setActive(MQSimpleConnectionManager.MODE_ACTIVE);
MQQueueManager qmgr=new MQQueueManager("my.qmgr.1", myConnMan);
:
: (do something with qmgr)
:
qmgr.disconnect();

MQQueueManager qmgr2=new MQQueueManager("my.qmgr.1", myConnMan);
:
: (do something with qmgr2)
:
qmgr2.disconnect();
myConnMan.setActive(MQSimpleConnectionManager.MODE_INACTIVE);

```

첫 번째 MQQueueManager 구성자 호출 중에 작성된 연결은 qmgr.disconnect() 호출 후 myConnMan에 저장됩니다. 그런 다음 두 번째로 MQQueueManager 구성자를 호출하는 동안 연결을 재사용합니다.

두 번째 행에서 MQSimpleConnectionManager를 사용하게 설정합니다. 마지막 행은 MQSimpleConnectionManager를 사용하지 않게 설정하여 풀에 보유된 연결을 영구 삭제합니다. 기본적으로 MQSimpleConnectionManager는 이 섹션의 뒷 부분에 설명된 MODE_AUTO에 있습니다.

MQSimpleConnectionManager는 가장 최근에 사용된 연결을 할당하고 가장 늦게 사용된 연결을 제거합니다. 기본적으로 5분 동안 연결을 사용하지 않거나 풀에 미사용 연결이 10개가 넘으면 연결을 영구 삭제합니다. MQSimpleConnectionManager.setTimeout()을 호출하여 이러한 값을 변경할 수 있습니다.

또한 기본 연결 풀로 사용할 MQSimpleConnectionManager를 MQQueueManager 구성자에 연결 관리자가 제공되지 않을 때 사용하도록 구성할 수 있습니다.

다음 애플리케이션에서 이를 보여줍니다.

```
import com.ibm.mq.*;
public class MQApp4
{
    public static void main(String []args)
    {
        MQSimpleConnectionManager myConnMan=new MQSimpleConnectionManager();
        myConnMan.setActive(MQSimpleConnectionManager.MODE_AUTO);
        myConnMan.setTimeout(3600000);
        myConnMan.setMaxConnections(75);
        myConnMan.setMaxUnusedConnections(50);
        MQEnvironment.setDefaultConnectionManager(myConnMan);
        MQApp3.main(args);
    }
}
```

짧은 행에서 MQSimpleConnectionManager 오브젝트를 작성하고 구성합니다. 이 구성은 다음을 수행합니다.

- 1시간 동안 사용하지 않은 연결을 종료합니다.
- myConnMan에서 관리하는 연결 수를 75로 제한합니다.
- 풀에서 사용하지 않는 연결 수를 50으로 제한합니다.
- 기본값인 MODE_AUTO를 설정합니다. 즉, 풀은 기본 연결 관리자인 경우에만 활성화되며, MQEnvironment에서 보유한 MQPoolTokens 세트에 하나 이상의 토큰이 있습니다.

그런 다음 새 MQSimpleConnectionManager가 기본 연결 관리자로 설정됩니다.

마지막 행에서 응용프로그램은 MQApp3.main() 을 호출합니다. 각 스레드가 독립적으로 WebSphere MQ 를 사용하는 여러 스레드를 실행합니다. 이러한 스레드에서 연결을 작성할 때 myConnMan을 사용합니다.

Supplying your own ConnectionManager for WebSphere MQ classes for Java

WebSphere MQ classes for Java provides a partial implementation of the Java EE Connector Architecture, allowing implementations of javax.resource.spi.ConnectionManager to be used.

애플리케이션과 미들웨어 제공자는 연결 풀의 대체 구현을 제공할 수 있습니다. Java용 WebSphere MQ 클래스는 Java EE 커넥터 아키텍처의 일부 구현을 제공합니다. **javax.resource.spi.ConnectionManager**의 구현은 디폴트 연결 관리자로서 사용되거나 MQQueueManager 구성자에서 지정될 수 있습니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스는 Java EE 커넥터 아키텍처의 연결 관리 계약을 준수합니다. Java EE 커넥터 아키텍처의 연결 관리 계약과 함께 이 절을 읽으십시오(<https://java.sun.com>에 있는 Sun's Java 웹 사이트 참조).

ConnectionManager 인터페이스는 다음의 한 메소드만 정의합니다.

```
package javax.resource.spi;
public interface ConnectionManager {
    Object allocateConnection(ManagedConnectionFactory mcf,
                             ConnectionRequestInfo cxRequestInfo);
}
```

MQQueueManager 구성자는 적절한 ConnectionManager에서 allocateConnection을 호출합니다. ManagedConnectionFactory 및 ConnectionRequestInfo의 적절한 구현을 매개변수로 전달하여 필요한 연결을 설명합니다.

ConnectionManager가 풀에서 동일한 ManagedConnectionFactory 및 ConnectionRequestInfo 오브젝트를 사용하여 작성된 javax.resource.spi.ManagedConnection 오브젝트를 검색합니다. ConnectionManager가 임의의 적합한 ManagedConnection 오브젝트를 찾는 경우, 후보 ManagedConnections를 포함하는 java.util.Set를 작성합니다. 그런 다음, ConnectionManager가 다음을 호출합니다.

```
ManagedConnection mc=mcf.matchManagedConnections(connectionSet, subject,
cxRequestInfo);
```

ManagedConnectionFactory의 WebSphere MQ 구현은 subject 매개변수를 무시합니다. 이 메소드는 세트에서 적합한 ManagedConnection을 선택하여 리턴하거나, 적합한 ManagedConnection을 찾지 못하는 경우 널을 리

턴합니다. 풀에 적합한 ManagedConnection이 없는 경우, ConnectionManager가 다음을 사용하여 하나를 작성할 수 있습니다.

```
ManagedConnection mc=mcf.createManagedConnection(subject, cxRequestInfo);
```

다시, subject 매개변수는 무시됩니다. 이 메소드는 WebSphere MQ 큐 관리자에 연결하고 새로 구축된 연결을 나타내는 javax.resource.spi.ManagedConnection의 구현을 리턴합니다. ConnectionManager가 ManagedConnection을(풀에서 또는 새로 작성된) 확보한 후에는 다음을 사용하여 연결 핸들을 작성합니다.

```
Object handle=mc.getConnection(subject, cxRequestInfo);
```

이 연결 핸들은 allocateConnection()에서 리턴될 수 있습니다.

ConnectionManager는 다음을 통해 ManagedConnection에 관심을 등록해야 합니다.

```
mc.addConnectionEventListener()
```

연결에서 심각한 오류가 발생하는 경우 또는 MQQueueManager.disconnect()가 호출될 때 ConnectionEventListener에 알려집니다. MQQueueManager.disconnect()가 호출될 때, ConnectionEventListener는 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- mc.cleanup() 호출을 사용하여 ManagedConnection을 재설정된 후 풀로 ManagedConnection을 리턴합니다.
- mc.destroy() 호출을 사용하여 ManagedConnection을 영구 삭제합니다.

ConnectionManager가 디폴트 ConnectionManager인 경우, MQPoolTokens의 MQEnvironment 관리 세트의 상태에서 관심을 등록할 수 있습니다. 그렇게 하려면, 먼저 MQPoolServices 오브젝트를 구성한 후, MQPoolServicesEventListener 오브젝트를 MQPoolServices 오브젝트에 등록하십시오.

```
MQPoolServices mqps=new MQPoolServices();  
mqps.addMQPoolServicesEventListener(listener);
```

MQPoolToken이 세트에서 추가 또는 제거될 때 또는 디폴트 ConnectionManager가 변할 때 리스너에게 알려줍니다. MQPoolServices 오브젝트는 또한 MQPoolTokens 세트의 현재 크기를 조회하는 방법을 제공합니다.

JTA/ Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하는 JTA/JDBC 조정

WebSphere MQ classes for Java supports the MQQueueManager.begin() method, which allows WebSphere MQ to act as a coordinator for a database which provides a JDBC type 2 or JDBC type 4 compliant driver.

이 지원은 모든 플랫폼에서 사용할 수 없습니다. JDBC 통합을 지원하는 플랫폼을 확인하려면 <https://www.ibm.com/software/integration/wmq/requirements/>의 내용을 참조하십시오.

XA-JTA 지원을 사용하려면 특수 JTA 스위치 라이브러리를 사용해야 합니다. 이 라이브러리 사용을 위한 메소드는 Windows 또는 기타 플랫폼 중 하나를 사용 중인지 여부에 따라 다릅니다.

Windows에서 JTA/JDBC 통합 구성

XA 라이브러리는 jdbcxxx.dll 형식의 이름을 사용하여 DLL로 제공됩니다.

V7.5.0.7 제공된 jdbcora12.dll은 IBM WebSphere MQ Windows 서버 설치에 Oracle 12C와의 호환성을 제공합니다.

Windows 시스템에서 XA 라이브러리는 전체 DLL로 제공됩니다. 이 DLL의 이름은 jdbcxxx.dll입니다. 여기서 xxx는 스위치 라이브러리가 컴파일된 데이터베이스를 나타냅니다. 이 라이브러리는 Java 설치를 위한 IBM WebSphere MQ 클래스의 java\lib\jdbc 또는 java\lib64\jdbc 디렉토리에 있습니다. 스위치 로드 파일로도 설명된 XA 라이브러리를 큐 관리자에 선언해야 합니다. IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하십시오. XA 자원 관리자 아래에서, 큐 관리자 특성 패널에서 스위치 로드 파일의 세부사항을 지정하십시오. 라이브러리 이름만 지정해야 합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

Db2 데이터베이스의 경우 SwitchFile 파일을 dbcdb2로 설정하십시오.

Oracle 데이터베이스의 경우 SwitchFile 필드를 jdbcora로 설정하십시오.

Windows 이외의 플랫폼에서 JTA/JDBC 통합 구성

오브젝트 파일은 제공됩니다. 제공된 make 파일을 사용하여 적절한 파일을 링크하고 구성 파일을 사용하여 큐 관리자에 선언하십시오.

각 데이터베이스 관리 시스템에 대해 WebSphere MQ는 두 개의 오브젝트 파일을 제공합니다. 32비트 스위치 라이브러리를 작성하는 한 오브젝트 파일을 링크하고 64비트 스위치 라이브러리를 작성하는 다른 오브젝트 파일을 링크해야 합니다. DB2의 경우, 각 오브젝트의 파일의 이름은 jdbcdb2.o이고, Oracle의 경우 각 오브젝트 파일의 이름은 jdbcora.o입니다.

WebSphere MQ와 함께 제공되는 적절한 make 파일을 사용하여 각 오브젝트 파일을 링크해야 합니다. 스위치 라이브러리에는 여러 다른 시스템의 여러 다른 위치에 저장해야 하는 다른 라이브러리가 필요합니다. 그러나 setuid 환경에서 실행되는 큐 관리자가 스위치 라이브러리를 로드하므로 스위치 라이브러리에서 라이브러리 경로 환경 변수를 사용하여 이러한 라이브러리를 찾을 수 없습니다. 따라서 제공된 make 파일을 사용하면 스위치 라이브러리에 이러한 라이브러리의 완전한 경로 이름이 포함됩니다.

스위치 라이브러리를 작성하려면 다음 형식으로 **make** 명령을 입력하십시오. 32비트 스위치 라이브러리를 작성하려면 WebSphere MQ 설치의 /java/lib/jdbc 디렉토리에서 해당 명령을 입력하십시오. 64비트 스위치 라이브러리를 작성하려면 /java/lib64/jdbc 디렉토리에서 명령을 입력하십시오.

```
make DBMS
```

여기서 *DBMS*는 작성 중인 스위치 라이브러리를 사용할 데이터베이스 관리 시스템입니다. 올바른 값은 db2(DB2의 경우) 및 oracle(Oracle의 경우)입니다.

다음은 **make** 명령의 예입니다.

```
make db2
```

다음 사항에 유의하십시오.

- 32비트 애플리케이션을 실행하려면 사용 중인 각 데이터베이스 관리 시스템의 32비트 및 64비트 스위치 라이브러리를 모두 작성해야 합니다. 64비트 애플리케이션을 실행하려면 64비트 스위치 라이브러리만 작성하면 됩니다. DB2의 경우 각 스위치 라이브러리의 이름은 jdbcdb2이고, Oracle의 경우 각 스위치 라이브러리의 이름은 jdbcora입니다. make 파일은 32비트 및 64비트 스위치 라이브러리는 서로 다른 WebSphere MQ 디렉토리에 저장됨을 보장합니다. 32비트 스위치 라이브러리는 /java/lib/jdbc 디렉토리에 저장되며 64비트 스위치 라이브러리는 /java/lib64/jdbc 디렉토리에 저장됩니다.
- 시스템의 임의의 위치에 Oracle을 설치할 수 있으므로 make 파일은 ORACLE_HOME 환경 변수를 사용하여 Oracle이 설치된 위치를 찾습니다.

DB2, Oracle 또는 둘 다에 대한 스위치 라이브러리를 작성한 후, 이들을 큐 관리자에 선언해야 합니다. 큐 관리자 구성 파일(qm.ini)에 이미 DB2 또는 Oracle 데이터베이스에 대한 XAResourceManager 스탠자가 포함된 경우, 각 스탠자의 SwitchFile 항목을 다음 중 하나로 대체해야 합니다.

DB2 데이터베이스의 경우

```
SwitchFile=jdbcdb2
```

Oracle 데이터베이스

```
SwitchFile=jdbcora
```

32비트 또는 64비트 스위치 라이브러리의 완전한 경로 이름을 지정하지 마십시오. 라이브러리의 이름만 지정하십시오.

큐 관리자 구성 파일이 아직 DB2 또는 Oracle 데이터베이스에 대한 XAResourceManager 스탠자를 포함하지 않는 경우 또는 추가 XAResourceManager 스탠자를 추가하려는 경우, XAResourceManager 스탠자를 구성하는 방법에 대한 정보는 [관리의 내용](#)을 참조하십시오. 그러나 새 XAResourceManager 스탠자의 각 SwitchFile 항목은 이전에 DB2 또는 Oracle 데이터베이스에 대해 설명한 대로 정확해야 합니다.

ThreadOfControl=PROCESS 항목도 포함해야 합니다.

큐 관리자 구성 파일을 업데이트한 후 해당 데이터베이스 환경 변수를 모두 설정하고 나면 큐 관리자를 다시 시작할 수 있습니다.

JTA/JDBC 통합 사용

제공된 예제와 같이 API 호출을 코딩하십시오.

사용자 애플리케이션의 기본 API 호출 순서는 다음과 같습니다.

```
qMgr = new MQQueueManager("QM1")
Connection con = qMgr.getJDBCConnection( xads );
qMgr.begin()

< Perform MQ and DB operations to be grouped in a unit of work >

qMgr.commit() or qMgr.backout();
con.close()
qMgr.disconnect()
```

getJDBCConnection 호출에서 xads은 XADatasource 인터페이스의 데이터베이스 특정 구현이며, 연결할 데이터베이스의 자세한 내용을 정의합니다. getJDBCConnection에 전달할 적절한 XADatasource 오브젝트를 작성하는 방법을 판별하려면 데이터베이스 문서를 참조하십시오.

JDBC 작업을 수행하는 데 적절한 데이터베이스 특정 jar 파일로 클래스 경로도 업데이트해야 합니다.

여러 애플리케이션에 연결해야 하는 경우 getJDBCConnection을 여러 번 호출하여 여러 다른 연결에서 트랜잭션을 수행해야 합니다.

XADatasource.getXAConnection의 두 양식을 반영하는 두 가지 양식의 getJDBCConnection이 있습니다.

```
public java.sql.Connection getJDBCConnection(javax.sql.XADatasource xads)
    throws MQException, SQLException, Exception

public java.sql.Connection getJDBCConnection(XADatasource dataSource,
                                             String userid, String password)
    throws MQException, SQLException, Exception
```

이러한 메소드는 JTA 함수를 사용하지 않는 고객의 JVM 검증자에 문제점이 발생하지 않도록 throws 절에 Exception을 선언합니다. 발생한 실제 예외는 javax.transaction.xa.XAException이며, 이전에 필요하지 않은 프로그램의 클래스 경로에 jta.jar 파일을 추가해야 합니다.

JTA/JDBC 지원을 사용하려면 다음 명령문을 애플리케이션에 포함시켜야 합니다.

```
MQEnvironment.properties.put(CMQC.THREAD_AFFINITY_PROPERTY, new Boolean(true));
```

JTA/JDBC 통합의 알려진 문제점과 제한사항

일부는 사용 중인 데이터베이스 관리 시스템에 따라서, JTA/JDBC 지원의 특정 문제점 및 한계가 있습니다.

이 지원에서 JDBC 드라이버를 호출하므로 해당 JDBC 드라이버를 구현하면 시스템 동작에 상당한 영향을 미칠 수 있습니다. 특히 테스트된 JDBC 드라이버는 애플리케이션을 실행하는 동안 데이터베이스를 종료할 때 서로 다르게 작동합니다. **항상** 데이터베이스에 대한 열린 연결을 보유하는 애플리케이션이 있는 동안에는 데이터베이스를 갑자기 시스템 종료하지 마십시오.

다중 XAResourceManager 스탠자

큐 관리자 구성 파일 qm.ini에서 둘 이상의 XAResourceManager 스탠자의 사용은 지원되지 않습니다. 첫 번째를 제외한 모든 XAResourceManager 스탠자는 무시됩니다.

DB2

가끔 DB2가 SQL0805N 오류를 리턴합니다. 이 문제점은 다음 CLP 명령을 사용하여 해결할 수 있습니다.

```
DB2 bind @db2cli.lst blocking all grant public
```

자세한 정보는 DB2 문서를 참조하십시오.

ThreadOfControl=PROCESS를 사용하도록 XAResourceManager 스탠자를 구성해야 합니다. DB2 버전 8.1 이상의 경우 이것은 DB2의 제어 설정의 디폴트 스투드와 일치하지 않으므로, XA Open String에서 toc=p가

지정되어야 합니다. JTA/JDBC 통합을 갖는 DB2에 대한 XAResourceManager 스탠자 예는 다음과 같습니다.

```
XAResourceManager:  
  Name=jdbcdb2  
  SwitchFile=jdbcdb2  
  XAOpenString=uid=userid,db=dbalias,pwd=password,toc=p  
  ThreadOfControl=PROCESS
```

이는 JTA/JDBC 조정을 사용하는 Java 애플리케이션이 멀티스레드되는 것을 방지하지 않습니다.

Oracle

MQQueueManager.disconnect()에서 SQLException을 생성한 후 JDBC Connection.close() 메소드를 호출합니다. MQQueueManager.disconnect() 전에 Connection.close()를 호출하거나 Connection.close() 호출을 생략하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 SSL (Secure Sockets Layer) 지원

Java 클라이언트 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스는 SSL (Secure Sockets Layer) 암호화를 지원합니다. JSSE 제공자가 SSL 암호화를 사용해야 합니다.

WebSphere MQ TRANSPORT (CLIENT) 를 사용하는 Java 클라이언트 응용프로그램의 클래스는 SSL (Secure Sockets Layer) 암호화를 지원합니다. SSL은 통신 암호화, 인증 및 메시지 무결성을 제공합니다. 이는 일반적으로 인터넷 내의 또는 인터넷의 두 피어 간의 보안 통신에 사용됩니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스는 JSSE (Java Secure Socket Extension) 를 사용하여 SSL 암호화를 처리하므로, JSSE 제공자가 필요합니다. JSE v1.4 JVM에는 JSSE 제공자가 내장되어 있습니다. 인증서를 관리하고 저장하는 방법의 세부사항은 제공자마다 다를 수 있습니다. 해당 정보는 JSSE 제공자의 문서를 참조하십시오.

이 절에서는 JSSE 제공자가 올바르게 설치되고 구성되어 있으며 적당한 인증서가 설치되어 JSSE 제공자에서 사용 가능하다고 가정합니다.

Java 클라이언트 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스가 클라이언트 채널 정의 테이블 (CCDT) 을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우, 613 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for Java 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 SSL 사용 설정

SSL을 사용하기 위해 CipherSuite를 지정합니다. 두 가지 방법으로 CipherSuite를 지정할 수 있습니다.

SSL은 클라이언트 연결에만 지원됩니다. SSL을 사용하려면 큐 관리자와 통신할 때 사용할 CipherSuite를 지정해야 하며, 이 CipherSuite는 대상 채널에 설정된 CipherSpec과 일치해야 합니다. 또한 이름 지정된 CipherSuite는 JSSE 제공자가 지원해야 합니다. 그러나 CipherSuites는 CipherSpecs과 구분되도록 다른 이름이 지정됩니다. 643 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 SSL CipherSpecs 및 CipherSuites』에는 IBM WebSphere MQ에서 지원하는 CipherSpec을 이와 동등한 CipherSuite(JSSE로 알려짐)로 맵핑하는 테이블이 포함되어 있습니다.

SSL을 사용하려면 MQEnvironment의 sslCipherSuite 정적 멤버 변수를 사용하여 CipherSuite를 지정하십시오. 다음 예는 RC4_MD5_EXPORT의 CipherSpec과의 SSL을 요청하기 위해 설정된 SVRCONN 채널의 이름 지정된 SECURE.SVRCONN.CHANNEL에 첨부하는 예제입니다.

```
MQEnvironment.hostname      = "your_hostname";  
MQEnvironment.channel      = "SECURE.SVRCONN.CHANNEL";  
MQEnvironment.sslCipherSuite = "SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5";  
MQQueueManager qmgr = new MQQueueManager("your_q_manager");
```

채널에 RC4_MD5_EXPORT의 CipherSpec이 있더라도 Java 애플리케이션이 SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5의 CipherSuite를 지정해야 합니다. CipherSpec 및 CipherSuite 사이의 맵핑 목록을 보려면 643 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 SSL CipherSpecs 및 CipherSuites』의 내용을 참조하십시오.

환경 특성 CMQC.SSL_CIPHER_SUITE_PROPERTY를 설정하는 방법도 애플리케이션이 CipherSuite를 지정할 수 있습니다.

또는 클라이언트 채널 테이블(CCDT)을 사용하십시오. 자세한 정보는 613 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for Java 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』의 내용을 참조하십시오.

클라이언트 연결에 IBM Java JSSE FIPS 제공자(IBMJSSEFIPS)에 의해 지원되는 CipherSuite를 사용하도록 설정하려면 애플리케이션이 MQEnvironment 클래스 내의 sslFipsRequired 필드를 true로 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 환경 특성 CMQC.SSL_FIPS_REQUIRED_PROPERTY를 설정할 수도 있습니다. 기본값은 false이며 클라이언트 연결이 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 모든 CipherSuite를 사용할 수 있음을 의미합니다.

애플리케이션이 두 개 이상의 클라이언트 연결을 사용하는 경우, 애플리케이션이 첫 번째 클라이언트 연결을 작성할 때 사용되며 sslFipsRequired 필드의 값이 모든 후속 클라이언트 연결을 작성할 때 사용되는 값을 결정합니다. 따라서 애플리케이션이 후속 클라이언트 연결을 작성할 때 sslFipsRequired 필드의 값은 무시됩니다. sslFipsRequired 필드에 다른 값을 사용하려면 애플리케이션을 재시작해야 합니다.

SSL을 사용하여 성공적으로 연결하려면 큐 관리자가 제공한 인증서를 인증할 수 있는 인증 기관 루트 인증서로 JSSE 신뢰 저장소를 설정해야 합니다. 마찬가지로 SVRCONN 채널의 SSLClientAuth가 MQSSL_CLIENT_AUTH_REQUIRED로 설정된 경우 JSSE 키 저장소에는 큐 관리자가 신뢰하는 식별 인증서가 있어야 합니다.

관련 참조

[UNIX, Linux 및 Windows의 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 큐 관리자의 식별 이름 사용

큐 관리자는 식별 이름(DN)을 포함하는 SSL 인증서를 사용하여 식별됩니다. IBM WebSphere MQ classes for Java 클라이언트 애플리케이션은 이 DN을 사용하여 올바른 큐 관리자와 통신 중인지 확인할 수 있습니다.

DN 패턴은 MQEnvironment의 sslPeerName 변수를 사용하여 지정됩니다. 예를 들어,

```
MQEnvironment.sslPeerName = "CN=QMGR.*, OU=IBM, OU=WEBSHERE";
```

큐 관리자가 QMGR을 시작하는 Common Name을 갖는 인증서를 제공하는 경우에만 연결이 성공할 수 있다. 최소 두 개의 조직 단위 이름 (첫 번째는 IBM 이고 두 번째는 WebSphere여야 함)

sslPeerName이 설정된 경우, 올바른 패턴으로 설정되고 큐 관리자가 일치하는 인증서를 제공하는 경우에만 연결에 성공합니다.

애플리케이션에서 CMQC.SSL_PEER_NAME_PROPERTY 환경 속성도 설정하여 큐 관리자의 식별 이름을 지정할 수 있습니다. 식별 이름에 대한 자세한 정보는 [식별 이름](#)을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 인증서 폐기 목록 사용

java.security.cert.CertStore 클래스를 통해 사용하려면 인증서 폐기 목록을 지정하십시오. IBM WebSphere MQ classes for Java 그런 다음 지정된 CRL에 대해 인증서를 검사한다.

인증서 폐기 목록(CRL)은 인증 기관을 발행하거나 로컬 조직을 통해 폐기된 인증서 세트입니다. 일반적으로 CRL은 LDAP 서버에서 호스팅됩니다. Java 2 v1.4를 사용하면 연결 시 CRL 서버를 지정할 수 있고 연결을 허용하기 전에 큐 관리자가 제공한 인증서를 CRL과 비교하여 확인할 수 있습니다. 인증서 폐기 목록 및 IBM WebSphere MQ에 대한 자세한 정보는 [인증 취소 목록 및 권한 취소 목록에 대한 작업 및 Java용 WebSphere MQ 클래스 및 JMS의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 CRL 및 ARL 액세스](#)의 내용을 참조하십시오.

참고: LDAP 서버에서 호스팅된 CRL에서 CertStore를 성공적으로 사용하려면 Java SDK(Software Development Kit)가 CRL과 호환 가능한지 확인하십시오. 일부 SDK에서는 LDAP v2에 대한 스키마를 정의하는 RFC 2587을 CRL이 준수하도록 요구합니다. 대부분의 LDAP v3 서버는 RFC 2256을 대신 사용합니다.

사용할 CRL은 java.security.cert.CertStore 클래스를 통해 지정됩니다. CertStore의 인스턴스를 확보하는 방법에 대한 자세한 정보를 보려면 이 클래스의 문서를 참조하십시오. LDAP 서버를 기반으로 하여 CertStore를 작성하려면 먼저 사용할 서버 및 포트 설정을 사용하여 초기화된 LDAPCertStoreParameters 인스턴스를 작성해야 합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
import java.security.cert.*;
CertStoreParameters csp = new LDAPCertStoreParameters("crl_server", 389);
```


CertStoreParameters 인스턴스를 작성하고 CertStore에서 정적 구성자를 사용하여 LDAP 유형의 CertStore를 작성하십시오.

```
CertStore cs = CertStore.getInstance("LDAP", csp);
```

기타 CertStore 유형(예를 들어, 콜렉션)도 지원됩니다. 일반적으로 중복을 제공하기 위해 동일한 CRL 정보를 사용하여 설정된 CRL 서버가 여러 개 있습니다. 이러한 각 CRL 서버에 대해 CertStore 오브젝트가 있는 경우, 적당한 콜렉션에 모두 배치하십시오. 다음은 ArrayList에 배치된 CertStore 오브젝트를 표시하는 예제입니다.

```
import java.util.ArrayList;
Collection crls = new ArrayList();
crls.add(cs);
```

이 콜렉션은 CRL 검사를 사용하기 전에 MQEnvironment 정적 변수, sslCertStores에 설정할 수 있습니다.

```
MQEnvironment.sslCertStores = crls;
```

연결이 설정될 때 큐 관리자에 의해 표시되는 인증서는 다음과 같이 유효성 검증됩니다.

1. sslCertStores에 의해 식별되는 콜렉션 내의 첫 번째 CertStore 오브젝트는 CRL 서버를 식별하는 데 사용됩니다.
2. CRL 서버에 접속하려는 시도가 이루어집니다.
3. 시도가 성공하면 일치하는 인증서를 찾기 위해 서버가 검색됩니다.
 - a. 인증서가 폐기된 것으로 밝혀지면 검색 프로세스가 종료되며 이유 코드 MQRC_SSL_CERTIFICATE_REVOKED와 함께 연결 요청이 실패합니다.
 - b. 인증서를 찾지 못하는 경우에는 검색 프로세스가 종료되며 연결을 진행하도록 허용됩니다.
4. 서버에 접속하려는 시도가 실패하면 다음 CertStore 오브젝트를 사용하여 CRL 서버를 식별하며 프로세스가 2단계부터 반복됩니다.

콜렉션 내의 마지막 CertStore인 경우 또는 콜렉션에 CertStore 오브젝트가 없는 경우, 검색 프로세스가 실패하고 이유 코드 MQRC_SSL_CERT_STORE_ERROR와 함께 연결 요청이 실패합니다.

콜렉션 오브젝트는 CertStores가 사용되는 순서를 판별합니다.

CertStores의 콜렉션은 CMQC.SSL_CERT_STORE_PROPERTY를 사용하는 방법으로도 설정할 수 있습니다. 편의상이 특성 또한 콜렉션의 멤버가 되지 않고 단일 CertStore가 지정될 수 있도록 허용합니다.

sslCertStores가 널로 설정되면 CRL 검사가 수행되지 않습니다. CipherSuite가 설정되지 않으면 특성이 무시됩니다.

Java에 대한 WebSphere MQ 클래스의 비밀 키 재조정

Java 클라이언트 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스는 전송 및 수신된 총 바이트 수에 따라 클라이언트 연결에서 암호화에 사용되는 비밀 키가 재조정될 때 제어할 수 있습니다.

애플리케이션은 다음 방식으로 이 작업을 수행할 수 있습니다. 애플리케이션에서 이러한 방법을 두 개 이상 사용하는 경우 일반적인 서열 규칙이 적용됩니다.

- MQEnvironment 클래스에 sslResetCount 필드 설정
- 해시 테이블 오브젝트에 환경 특성 MQC.SSL_RESET_COUNT_PROPERTY 설정. 그러면 애플리케이션이 해시 테이블을 MQEnvironment 클래스의 properties 필드에 지정하거나 해시 테이블을 해당 구성자의 MQQueueManager 오브젝트로 전달합니다.

sslReset계수 필드 또는 환경 특성 MQC.SSL_RESET_COUNT_PROPERTY 의 값은 비밀 키가 재조정되기 전에 Java 클라이언트 코드의 WebSphere MQ 클래스가 보내고 받은 총 바이트 수를 나타냅니다. 송신된 바이트 수는 암호화 전의 바이트 수이며, 수신된 바이트 수는 복호화 후의 바이트 수입니다. 바이트 수에는 또한 Java 클라이언트의 WebSphere MQ 클래스가 보내고 받은 제어 정보도 포함되어 있습니다.

재설정 수가 기본값인 0인 경우 비밀 키는 재협상되지 않습니다. CipherSuite가 지정되지 않으면 재설정 수가 무시됩니다.

IBM WebSphere MQ classes for Java에서 사용자 정의된 SSLSocketFactory 제공

사용자 정의된 JSSE Socket Factory를 사용하는 경우 MQEnvironment.sslSocketFactory를 사용자 정의된 팩토리 오브젝트로 설정하십시오. JSSE 구현마다 자세한 내용이 달라집니다.

JSSE 구현에 따라 다른 기능을 제공할 수 있습니다. 예를 들어 특수화된 JSSE 구현에서는 특정 모델의 암호화 하드웨어를 구성할 수 있습니다. 또한 일부 JSSE 제공자를 사용하여 프로그램별 키 저장소와 신뢰 저장소를 사용자 정의하거나 대체할 키 저장소에서 ID 인증서를 선택할 수 있습니다. JSSE에서 이러한 모든 사용자 정의는 팩토리 클래스인 javax.net.ssl.SSLSocketFactory로 추상화됩니다.

사용자 정의된 SSLSocketFactory 구현을 작성하는 방법에 대한 자세한 내용은 JSSE 문서를 참조하십시오. 자세한 내용은 제공자별로 다르지만, 일반적인 단계는 다음과 같습니다.

1. SSLContext에 정적 메소드를 사용하여 SSLContext 오브젝트 작성
2. 적절한 KeyManager 및 TrustManager 구현(고유 팩토리 클래스에서 작성)을 통해 이 SSLContext 초기화
3. SSLContext에서 SSLSocketFactory 작성

SSLSocketFactory 오브젝트가 있으면 MQEnvironment.sslSocketFactory를 사용자 정의된 팩토리 오브젝트로 설정하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
javax.net.ssl.SSLSocketFactory sf = sslContext.getSocketFactory();
MQEnvironment.sslSocketFactory = sf;
```

IBM WebSphere MQ classes for Java는 이 SSLSocketFactory를 사용하여 IBM WebSphere MQ 큐 관리자에 연결합니다. 이 특성은 CMQC.SSL_SOCKET_FACTORY_PROPERTY를 사용해서도 설정할 수 있습니다. sslSocketFactory가 널로 설정되면 JVM의 기본 SSLSocketFactory가 사용됩니다. CipherSuite가 설정되지 않으면 특성이 무시됩니다.

사용자 정의 SSLSocketFactories를 사용하는 경우 TCP/IP 연결 공유의 영향을 고려하십시오. 연결 공유가 가능하면 새 소켓에서 제공된 SSLSocketFactory를 요청하지 않습니다. 단 후속 연결 요청 컨텍스트에서는 생성된 소켓이 다를 수 있습니다. 예를 들어 후속 연결에서 다른 클라이언트 인증서를 제공하는 경우 연결 공유가 허용되지 않아야 합니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 JSSE키 저장소 또는 신뢰 저장소를 변경하기

JSSE 키 저장소 또는 신뢰 저장소를 변경하는 경우 특정 조치를 수행해야 변경사항이 적용됩니다.

JSSE키 저장소 또는 신뢰 저장소의 콘텐츠를 변경하거나 키 저장소 또는 신뢰 저장소 파일의 위치를 변경하는 경우, 현재 실행 중인 Java 애플리케이션의 WebSphere MQ 클래스는 변경사항을 자동으로 선택하지 않습니다. 변경사항을 적용하려면 다음 조치를 수행해야 합니다.

- 애플리케이션이 모든 자체 연결을 닫고 연결 풀의 사용되지 않는 연결을 영구 삭제해야 합니다.
- JSSE 제공자가 키 저장소 및 신뢰 저장소의 정보를 캐시하는 경우, 이 정보를 새로 고쳐야 합니다.

이 조치가 수행된 후에는 애플리케이션이 자체 연결을 재작성할 수 있습니다.

애플리케이션 디자인 방식 및 JSSE 제공자가 제공하는 기능에 따라 애플리케이션을 중지한 다음 재시작하지 않고 이러한 조치를 수행할 수 있습니다. 그러나 애플리케이션을 중지하고 재시작하는 것이 가장 단순한 솔루션일 수 있습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스와 함께 SSL을 사용하는 경우 오류 처리

SSL을 사용하여 큐 관리자에 연결할 때 Java의 WebSphere MQ 클래스가 여러 이유 코드를 발행할 수 있습니다.

이러한 이유 코드는 다음 목록에 설명되어 있습니다.

MQRC_SSL_NOT_ALLOWED

sslCipherSuite 특성이 설정되어 있지만 바인딩 연결이 사용되었습니다. 클라이언트 연결에서만 SSL을 지원 합니다.

MQRC_JSSE_ERROR

JSSE 제공자가 WebSphere MQ가 처리할 수 없는 오류를 보고했습니다. 이 오류는 JSSE의 구성 문제로 인해 발생하거나 큐 관리자가 제공한 인증서의 유효성을 검증할 수 없기 때문입니다. JSSE에서 생성한 예외는 MQException의 getCause() 메소드를 사용하여 검색할 수 있습니다.

MQRC_SSL_INITIALIZATION_ERROR

지정된 SSL 구성 옵션으로 MQCONN 또는 MQCONNX 호출이 발행되었지만 SSL 환경의 초기화 중에 오류가 발생했습니다.

MQRC_SSL_PEER_NAME_MISMATCH

sslPeerName 특성에 지정된 DN 패턴이 큐 관리자에서 제공하는 DN과 일치하지 않습니다.

MQRC_SSL_PEER_NAME_ERROR

sslPeerName 특성에 지정된 DN 패턴이 올바르지 않습니다.

MQRC_UNSUPPORTED_CIPHER_SUITE

JSSE 제공자가 sslCipherSuite에 이름 지정된 CipherSuite를 인식하지 못합니다. JSSE 제공자가 지원하는 CipherSuites의 전체 목록은 SSLSocketFactory.getSupportedCipherSuites() 메소드를 사용하는 프로그램에서 확보할 수 있습니다. WebSphere MQ와 통신하는 데 사용할 수 있는 CipherSuites의 목록은 643 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 SSL CipherSpecs 및 CipherSuites』에서 찾을 수 있습니다.

MQRC_SSL_CERTIFICATE_REVOKED

큐 관리자가 제공하는 인증서가 sslCertStores 특성으로 지정된 CRL에 있습니다. 신뢰할 수 있는 인증서를 사용하도록 큐 관리자를 업데이트하십시오.

MQRC_SSL_CERT_STORE_ERROR

제공된 CertStores에서 큐 관리자가 제공한 인증서를 검색할 수 없습니다. MQException.getCause() 메소드는 처음으로 CertStore를 검색할 때 발생한 오류를 리턴합니다. 원인이 되는 예외가 NoSuchElementException, ClassCastException 또는 NullPointerException이면 sslCertStores 특성에 지정된 Collection에 하나 이상의 올바른 CertStore 오브젝트가 있는지 확인하십시오.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 SSL CipherSpecs 및 CipherSuites

IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션이 큐 관리자에 연결을 설정할 수 있는지 여부는 MQI 채널의 서버측에서 지정된 CipherSpec 및 클라이언트측에서 지정된 CipherSuite에 의해 결정됩니다.

CipherSpec 및 CipherSuite의 각 결합에 대해 IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션이 큐 관리자에 연결할 수 있는지 여부는 MQEnvironment 클래스의 sslFipsRequired 필드의 값 또는 환경 특성 CMQC.SSL_FIPS_REQUIRED_PROPERTY의 값에 따라 결정됩니다.

MQI 채널의 서버측에서 CipherSpec의 이름은 DEFINE CHANNEL CHLTYPE(SVRCONN) 명령에서 SSLCIPH 매개변수의 값에 따라 지정될 수 있습니다. MQI 채널의 클라이언트 끝에서 IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션은 MQEnvironment 클래스에서 sslCipherSuite 필드를 설정하거나 환경 특성 CMQC.SSL_CIPHER_SUITE_PROPERTY를 설정할 수 있습니다.

IBM Java 또는 Oracle Java CipherSuite 매핑을 사용하도록 애플리케이션 구성

From IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 5, you can configure whether your application uses the default IBM Java CipherSuite to WebSphere MQ CipherSpec mappings, or the Oracle CipherSuite to WebSphere MQ CipherSpec mappings. 애플리케이션이 IBM JRE 또는 Oracle JRE를 사용하는지 여부에 상관 없이 TLS CipherSuites를 사용할 수 있습니다. Java 시스템 특성 com.ibm.mq.cfg.useIBMCipherMappings가 사용되는 매핑을 제어합니다. 특성은 다음 값 중 하나입니다.

true

IBM Java CipherSuite를 WebSphere MQ CipherSpec 매핑에 사용하십시오.

이 값이 기본값입니다.

false

Oracle CipherSuite를 WebSphere MQ CipherSpec 매핑에 사용하십시오.

다음 표에는 IBM WebSphere MQ에서 지원하는 CipherSpec 및 이와 동등한 CipherSuite가 나열되어 있습니다. 또한 표에서 MQI 채널의 서버측에서 CipherSpec이 지정되고 클라이언트측에서 동등한 CipherSuite가 지정되는 경우에 IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션이 큐 관리자에 대한 연결을 설정할 수 있는지 여부를 표시합니다.

표 89. WebSphere MQ에서 지원되는 CipherSpecs 및 동등한 CipherSuites		
CipherSpec	동등한 CipherSuite	SFIPS 1가 YES로 설정된 경우 연결 가능 여부
NULL_MD5	SSL_RSA_WITH_NULL_MD5	아니오
NULL_SHA	SSL_RSA_WITH_NULL_SHA	아니오
RC4_MD5_EXPORT	SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오
RC4_MD5_US	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5	아니오
RC4_SHA_US	SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오
RC2_MD5_EXPORT	SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC2_CBC_40_MD5 (IBM JRE) SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 (Oracle JRE)	아니오
DES_SHA_EXPORT	SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오
RC4_56_SHA_EXPORT1024	SSL_RSA_EXPORT1024_WITH_RC4_56_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오
DES_SHA_EXPORT1024	SSL_RSA_EXPORT1024_WITH_DES_CBC_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오
TRIPLE_DES_SHA_US	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오
TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256	SSL_RSA_WITH_NULL_SHA256 (IBM JRE) TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256 (Oracle JRE)	아니오 ²
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA	SSL_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA (IBM JRE) TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA (Oracle JRE)	예 ⁵ / ₇
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256	SSL_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 (IBM JRE) TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 (Oracle JRE)	예 ⁵ / ₇
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA	SSL_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA (IBM JRE) TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA (Oracle JRE)	예 ⁵ / ₇

표 89. WebSphere MQ에서 지원되는 CipherSpecs 및 동등한 CipherSuites (계속)		
CipherSpec	동등한 CipherSuite	SFIPS 1가 YES로 설정된 경우 연결 가능 여부
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256	SSL_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 (IBM JRE) TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 (Oracle JRE)	예 5 7
AES_SHA_US ²		
TLS_RSA_WITH_DES_CBC_SHA ⁸	SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA	아니오 ³
TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA ^{8 9}	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	예
FIPS_WITH_DES_CBC_SHA	SSL_RSA_FIPS_WITH_DES_CBC_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오 ⁴
FIPS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	SSL_RSA_FIPS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA (IBM JRE) Oracle JRE에 해당하지 않습니다.	아니오 ⁶

참고사항:

1. IBM WebSphere MQ classes for Java 애플리케이션에서, MQEnvironment 클래스의 sslFipsRequired 필드를 true로 설정하여 FIPS 인증 알고리즘만 사용되어야 함을 표시하고, sslFipsRequired 필드를 false로 설정하여 비 FIPS 인증 알고리즘도 사용될 수 있음을 표시하십시오. 또는 환경 특성 CMQC.SSL_FIPS_REQUIRED_PROPERTY를 설정하십시오.
2. 이 CipherSpec은 동등한 CipherSuite가 없습니다.
3. 이 CipherSpec은 2007년 5월 19일 이전에 인증된 FIPS 140-2입니다.
4. 이 CipherSpec은 2007년 5월 19일 이전에 인증된 FIPS 140-2입니다. FIPS_WITH_DES_CBC_SHA라는 이름은 실행 기록 이름으로, 이 CipherSpec이 이전에 FIPS와 호환되었다는(현재는 더 이상 호환되지 않음) 사실을 반영합니다. 이 CipherSpec은 더 이상 사용되지 않으므로 앞으로는 사용하지 않는 것이 좋습니다.
5. 이러한 CipherSpecs (TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256)는 적절한 제한되지 않은 정책 파일이 탐색기에서 사용되는 JRE에 적용되지 않는 한 WebSphere MQ 탐색기에서 큐 관리자로서의 연결을 보안하는 데 사용할 수 없습니다.
정책 파일에 대한 추가 정보는 [보안 정보를 참조하십시오](#).
6. FIPS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA라는 이름은 실행 기록 이름으로, 이 CipherSpec이 이전에 FIPS와 호환되었다는 사실을 나타냅니다(현재는 더 이상 호환되지 않음). 이 CipherSpec은 더 이상 사용되지 않으므로 앞으로는 사용하지 않는 것이 좋습니다.
7. These CipherSpecs (TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256, TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256) require IBM JREs 6.0 SR13 FP2, 7.0 SR4 FP2 or later.
8. 이들 CipherSpecs(TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_DES_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA256)는 SSLv3 또는 TLS를 사용할 수 있습니다. 디폴트로, FIPS가 사용 불가능할 때 SSLv3가 사용됩니다. TLS를 사용하려면, Java 시스템 특성 **com.ibm.mq.cfg.preferTLS**를 true로 설정하십시오.
9. 이 CipherSpec TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA는 더 이상 사용되지 않습니다. 그러나 AMQ9288 오류로 인해 연결이 종료되기 전까지는 이 CipherSpec을 사용하여 최대 32GB의 데이터를 전송할 수 있습니다. 이 오류를 방지하려면 3중 DES를 사용하지 않거나 이 CipherSpec을 사용할 때 비밀 키 재설정을 사용 가능하게 하십시오.

관련 정보

MQI 클라이언트에서 런타임 시 FIPS 인증 CipherSpec만 사용하도록 지정

[UNIX, Linux 및 Windows의 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

MQdev 블로그: [MQ Java, TLS Ciphers, 비IBM JREs & APARs IT06775, IV66840, IT09423, IT10837](#)

MQdev 블로그: [MQ CipherSpecs와 Java Cipher Suites 사이의 관계](#)

Java 응용프로그램에 대해 WebSphere MQ 클래스 실행

클라이언트 또는 바인딩 모드를 사용하여 애플리케이션 (main () 메소드를 포함하는 클래스) 을 작성하는 경우 Java 인터프리터를 사용하여 프로그램을 실행한다.

다음 명령을 사용하십시오.

```
java -Djava.library.path=library_path MyClass
```

여기서 라이브러리 경로는 Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스에 대한 경로입니다 ([Java 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스참조](#)).

WebSphere MQ Java 환경에 종속된 작동에 대한 클래스

WebSphere MQ 클래스를 사용하면 WebSphere MQ의 다른 버전에 대해 실행할 수 있는 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 이 주제 컬렉션에서는 이러한 서로 다른 버전에 종속된 자바 클래스의 동작에 대해 설명합니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스는 모든 환경에서 일관된 기능 및 동작을 제공하는 클래스의 핵심을 제공합니다. 이 코어에 포함되지 않은 기능은 애플리케이션이 연결된 큐 관리자의 기능에 따라 달라집니다.

여기에서 언급되는 것을 제외하고, 표시되는 작동은 큐 관리자에 적합한 애플리케이션 프로그래밍 참조에서 설명되는 대로입니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스의 코어 클래스

Java의 WebSphere MQ 클래스에는 모든 환경에서 사용할 수 있는 코어 클래스 세트가 포함되어 있습니다.

다음 클래스 세트는 코어 클래스로 간주되며 모든 환경에서 사용할 수 있습니다. 단, [647 페이지의 『Java용 WebSphere MQ 클래스의 코어 클래스에 대한 제한사항 및 변형』](#)에 나열된 대로 약간 변화될 수 있습니다.

- MQEnvironment
- MQException
- MQGetMessageOptions

제외:

- MatchOptions
- GroupStatus
- SegmentStatus
- Segmentation

- MQManagedObject

제외:

- inquire()
- set()

- MQMessage

제외:

- groupId
- messageFlags
- messageSequenceNumber

- 오프셋
- originalLength
- MQPoolServices
- MQPoolServicesEvent
- MQPoolServicesEventListener
- MQPoolToken
- MQPutMessageOptions

제외:

- knownDestCount
 - unknownDestCount
 - invalidDestCount
 - recordFields
 - MQProcess
 - MQQueue
 - MQQueueManager
- 제외:
- begin()
 - accessDistributionList()
 - MQSimpleConnectionManager
 - MQTopic
 - MQC

참고:

1. 일부 상수는 코어에 포함되지 않습니다(자세한 내용은 647 페이지의 『Java용 WebSphere MQ 클래스의 코어 클래스에 대한 제한사항 및 변형』 참조). 완전히 이식 가능한 프로그램에서는 사용하지 마십시오.
2. 일부 플랫폼에서는 일부 연결 방식이 지원되지 않습니다. 해당 플랫폼에서는 지원 모드와 연관된 코어 클래스와 옵션만 사용할 수 있습니다. (597 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 연결 옵션』의 내용을 참조하십시오.)

Java용 WebSphere MQ 클래스의 코어 클래스에 대한 제한사항 및 변형

동등한 MQI 호출은 대개 환경에 따라 차이가 있지만 코어 클래스는 일반적으로 모든 환경에서 일관됩니다. 작동은 다음의 사소한 제한 및 변화를 제외하면 Windows, UNIX 또는 Linux WebSphere MQ 큐 관리자가 사용되는 것과 같습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에서 MQGMO_* 값에 대한 제한사항
특정 MQGMO_* 값은 모든 큐 관리자에서 지원되지 않습니다.

다음 MQGMO_* 값을 사용하면 MQQueue.get()에서 MQException이 발생할 수 있습니다.

```
MQGMO_SYNCPOINT_IF_PERSISTENT
MQGMO_MARK_SKIP_BACKOUT
MQGMO_BROWSE_MSG_UNDER_CURSOR
MQGMO_LOCK
MQGMO_UNLOCK
MQGMO_LOGICAL_ORDER
MQGMO_COMPLETE_MESSAGE
MQGMO_ALL_MSGS_AVAILABLE
MQGMO_ALL_SEGMENTS_AVAILABLE
MQGMO_UNMARKED_BROWSE_MSG
MQGMO_MARK_BROWSE_HANDLE
```

MQGMO_MARK_BROWSE_CO_OP
MQGMO_UNMARK_BROWSE_HANDLE
MQGMO_UNMARK_BROWSE_CO_OP

또한, Java 에서 사용할 때는 MQGMO_SET_SIGNAL이 지원되지 않는다.

Java의 *WebSphere MQ* 클래스에 있는 *MQPMRF_** 값에 대한 제한사항
이 제한사항은 분배 목록에 메시지를 넣을 때만 사용하며 분배 목록을 지원하는 큐 관리자에서만 지원됩니다. 예
를 들어, z/OS 큐 관리자는 분배 목록을 지원하지 않습니다.

Java의 *WebSphere MQ* 클래스에서 *MQPMO_** 값에 대한 제한사항
특정 MQPMO_* 값은 모든 큐 관리자에서 지원되지 않습니다.

다음 MQPMO_* 값을 사용하면 MQQueue.put() 또는 MQQueueManager.put()에서 MQException이 발생할 수
있습니다.

MQPMO_LOGICAL_ORDER
MQPMO_NEW_CORREL_ID
MQPMO_NEW_MESSAGE_ID
MQPMO_RESOLVE_LOCAL_Q

Java용 *WebSphere MQ* 클래스의 *MQCNO_** 값에 대한 제한사항 및 변형
특정 MQCNO_* 값은 지원되지 않습니다.

- 자동 클라이언트 재연결은 Java용 *WebSphere MQ* 클래스에서 지원되지 않습니다. 설정하는
MQCNO_RECONNECT_* 값에 상관없이 MQCNO_RECONNECT_DISABLED를 설정한 것처럼 연결이 계속 작동
합니다.
- MQCNO_FASTPATH는 MQCNO_FASTPATH를 지원하지 않는 큐 관리자에서 무시됩니다. 클라이언트 연결에서
도 무시됩니다.

Java의 *WebSphere MQ* 클래스에서 *MQRO_** 값에 대한 제한사항
다음과 같은 보고서 옵션을 설정할 수 있습니다.

MQRO_EXCEPTION_WITH_FULL_DATA
MQRO_EXPIRATION_WITH_FULL_DATA
MQRO_COA_WITH_FULL_DATA
MQRO_COD_WITH_FULL_DATA
MQRO_DISCARD_MSG
MQRO_PASS_DISCARD_AND_EXPIRY

자세한 정보는 [보고서](#)를 참조하십시오.

Java용 *WebSphere MQ* 클래스의 코어 클래스 외부에 있는 기능

WebSphere MQ 클래스는 모든 큐 관리자가 지원하지 않는 API 확장을 사용하도록 특별히 설계된 특정 기능을
포함합니다. 이 주제 컬렉션에서는 해당 확장 기능을 지원하지 않는 큐 관리자를 사용할 때 이 확장 기능이 동작
하는 방식을 설명합니다.

MQQueueManager 구성자 옵션의 변형

일부 *MQQueueManager* 구성자에는 선택적 정수 인수가 포함됩니다. 이 인수의 일부 값은 모든 플랫폼에서 허
용되지 않습니다.

MQQueueManager 구성자에 선택적 정수 인수가 포함된 경우, MQI의 MQCNO 옵션 필드에 맵핑되고 정상 경로
연결과 빠른 경로 연결 사이를 전환하는 데 사용됩니다. 사용된 옵션이 MQCNO_STANDARD_BINDING 또는
MQCNO_FASTPATH_BINDING이면 이 확장된 양식의 구성자가 모든 환경에서 허용됩니다. 다른 옵션을 사용
하면 구성자가 MQRC_OPTIONS_ERROR로 인해 실패하게 됩니다. 빠른 경로 옵션
CMQC.MQCNO_FASTPATH_BINDING은 지원되는 큐 관리자에 바인딩 연결하는 데만 사용됩니다. 다른 환경에
서는 무시됩니다.

MQQueueManager.begin() 메소드의 제한사항

이 메소드는 바인딩 모드에서 UNIX, Linux 또는 Windows 시스템의 WebSphere MQ 큐 관리자에 대해서만 사용할 수 있습니다. 그렇지 않으면 MQRC_ENVIRONMENT_ERROR로 인해 실패합니다.

자세한 내용은 636 페이지의 『JTA/Java용 WebSphere MQ 클래스를 사용하는 JTA/JDBC 조정』의 내용을 참조하십시오.

MQGetMessageOptions 필드의 변형

일부 큐 관리자에서는 버전 2 MQGMO 구조를 지원하지 않으므로, 일부 필드를 기본값으로 설정해야 합니다.

버전 2 MQGMO 구조를 지원하지 않는 큐 관리자를 사용할 때 다음 필드를 기본값으로 설정된 상태로 두십시오.

GroupStatus
SegmentStatus
Segmentation

또한 MatchOptions 필드는 MQMO_MATCH_MSG_ID와 MQMO_MATCH_CORREL_ID만 지원합니다. 지원되지 않는 값을 이러한 필드에 넣으면 후속 MQDestination.get()이 MQRC_GMO_ERROR로 인해 실패합니다. 큐 관리자가 버전 2 MQGMO 구조를 지원하지 않으면 이러한 필드는 MQDestination.get()에 성공한 후에도 업데이트되지 않습니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 분배 목록의 제한사항
일부 큐 관리자에서는 MQDistributionList를 열 수 없습니다.

다음 클래스를 사용하여 분배 리스트를 작성합니다.

MQDistributionList
MQDistributionListItem
MQMessageTracker

모든 환경에서 MQDistributionLists 및 MQDistributionListItems를 작성하고 채울 수 있지만, 일부 큐 관리자에서는 MQDistributionList를 열 수 없습니다. 특히, z/OS 큐 관리자는 분배 목록을 지원하지 않습니다. 이러한 큐 관리자를 사용할 때 MQDistributionList를 열려고 하면 MQRC_OD_ERROR가 발생합니다.

MQPutMessageOptions 필드의 변형

큐 관리자가 분배 목록을 지원하지 않으면 특정 MQPMO 필드는 다르게 처리됩니다.

MQPMO의 네 필드는 MQPutMessageOptions 클래스의 다음 멤버 변수로 렌더링됩니다.

knownDestCount
unknownDestCount
invalidDestCount
recordFields

이러한 필드는 주로 분배 목록과 사용됩니다. 그러나 분배 목록을 지원하는 큐 관리자가 단일 큐에 MQPUT을 수행한 후 DestCount 필드를 채웁니다. 예를 들어 큐가 로컬 큐로 해석되면 knownDestCount가 1로 설정되고 다른 두 count 필드는 0으로 설정됩니다.

큐 관리자가 분배 목록을 지원하지 않으면 이러한 값은 다음과 같이 시뮬레이션됩니다.

- put()에 성공하면 unknownDestCount가 1로 설정되고 나머지는 0으로 설정됩니다.
- put()에 실패하면 invalidDestCount가 1로 설정되고 나머지는 0으로 설정됩니다.

recordFields 변수는 분배 목록과 함께 사용됩니다. 환경과 상관없이 언제든지 값을 recordFields에 기록할 수 있습니다. MQPutMessageOptions 오브젝트가 MQDistributionList.put()이 아니라 후속 MQDestination.put() 또는 MQQueueManager.put()에서 사용되는 경우에는 무시됩니다.

Java의 WebSphere MQ 클래스가 있는 MQMD 필드의 제한사항

세그먼트화를 지원하지 않는 큐 관리자를 사용할 때 메시지 세그먼트화와 관련된 특정 MQMD 필드는 기본값으로 남겨 두어야 합니다.

다음 MQMD 필드는 주로 메시지 세그먼트화와 관련됩니다.

GroupId

MsgSeqNumber
오프셋
MsgFlags
OriginalLength

애플리케이션이 MQMD 필드를 기본값 이외의 값으로 설정한 다음 put() 또는 get()을 지원하지 않는 큐 관리자에게서 해당 함수를 수행하면 put() 또는 get()에서 MQException가 발생하고 MQRC_MD_ERROR가 표시됩니다. 이러한 큐 관리자에게서 put() 또는 get()을 성공적으로 수행하려면 MQMD 필드를 기본값으로 설정하십시오. 메시지 그룹화 및 세그먼트화를 지원하지 않는 큐 관리자에 대해 실행되는 자바 애플리케이션으로 그룹화되거나 세그먼트화된 메시지를 전송하지 마십시오.

자바 애플리케이션이 이러한 필드를 지원하지 않는 큐 관리자로부터 메시지를 가져오려고 시도하고 () 검색할 실제 메시지가 세그먼트된 메시지 그룹의 일부이면 (즉, MQMD 필드에 기본값이 아닌 값을 갖는다), 오류 없이 검색된다. 그러나 MQMessage의 MQMD 필드가 업데이트되지 않고 MQMessage 형식 특성이 MQFMT_MD_EXTENSION으로 설정되며 새 필드의 값을 포함하는 MQMDE 구조가 true 메시지 데이터의 접두부로 지정됩니다.

코믹스 트랜잭션 서버에서 Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 제한사항

In the 코믹스 Transaction Server for z/OS environment, only the main (first) thread is allowed to issue 코믹스 or WebSphere MQ calls.

WebSphere MQ JMS 클래스는 CICS Java 애플리케이션에서 사용하도록 지원되지 않음을 참고하십시오.

그러므로 이 환경에서 스레드 간에 MQQueueManager 또는 MQQueue 오브젝트를 공유하거나 하위 스레드에서 새 MQQueueManager를 작성할 수 없습니다.

Java 플랫폼 Enterprise Edition 내에서 Java 애플리케이션에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스 실행

Java EE 에서 Java 에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하기 전에 고려해야 하는 특정 제한사항 및 디자인 고려사항이 있습니다.

Java 의 IBM WebSphere MQ 클래스는 Java EE 환경에서 사용될 때 제한사항이 있습니다. 또한 Java EE 환경 내에서 실행되는 Java 애플리케이션에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스를 설계, 구현 및 관리할 때 고려해야 하는 추가 고려사항이 있습니다. 이러한 제한사항과 고려사항은 다음 섹션에 간략하게 설명되어 있습니다.

JTA 트랜잭션 제한

Java용 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하는 애플리케이션에 대해 유일하게 지원되는 트랜잭션 관리자는 IBM WebSphere MQ 자체입니다. JTA 제어의 애플리케이션이 Java에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용할 수 있지만, 이러한 클래스를 통해 수행되는 작업은 JTA 작업 단위에 의해 제어되지 않습니다. 대신 JTA 인터페이스를 통해 애플리케이션 서버에서 관리하는 작업 단위와 별개의 논리 작업 단위를 형성합니다. 특히 JTA 트랜잭션을 롤백해도 송신하거나 수신한 메시지를 롤백하지 않습니다. 이 제한사항은 응용프로그램 또는 Bean 관리 트랜잭션 및 컨테이너 관리 트랜잭션 및 모든 Java EE 컨테이너에 적용됩니다. 애플리케이션 서버 통합 트랜잭션 내의 IBM WebSphere MQ와 직접 메시징 작업을 수행하려면 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스가 대신 사용되어야 합니다.

스레드 작성

Java용 IBM WebSphere MQ 클래스는 다양한 조작을 위해 내부적으로 스레드를 작성합니다. 예를 들어, 로컬 큐 관리자에게서 직접 호출하기 위해 BINDINGS 모드를 실행하는 경우 Java에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스에서 내부적으로 작성한 '작업자' 스레드에 대한 호출이 작성됩니다. 예를 들어, 연결 풀에서 사용하지 않은 연결을 지우거나 종료된 발행/구독 애플리케이션의 구독을 제거하기 위해 내부적으로 다른 스레드를 작성할 수 있습니다.

일부 Java EE 응용프로그램 (예: EJB 및 웹 컨테이너에서 실행되는 응용프로그램) 은 새 스레드를 작성하지 않아야 합니다. 대신, 애플리케이션 서버에서 관리하는 기본 애플리케이션 스레드에서 모든 작업을 수행해야 합니다. 애플리케이션이 Java에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하는 경우, 애플리케이션 서버는 Java 코드에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스와 애플리케이션 코드를 구별하지 못할 수 있으므로, 이전에 설명된 스레드는 애플리케이션이 컨테이너 스펙을 준수하지 않도록 합니다. JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스는 이러한 Java EE 스펙을 구분하지 않으므로 대신 사용할 수 있습니다.

보안 제한사항

Application Server에 의해 구현된 보안 정책은 Java API에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스가 수행하는 특정 조작 (예: 이전 섹션에 설명된 대로 제어의 새 스레드 작성 및 작동) 을 방지할 수 있습니다.

예를 들어, 애플리케이션 서버는 대개 Java 보안을 기본적으로 사용하지 않게 설정하여 실행하며 이 보안은 애플리케이션 서버 특정 구성을 통해 사용으로 설정할 수 있습니다(일부 애플리케이션 서버에서는 Java 보안에서 사용한 정책을 더욱 자세하게 구성할 수 있음). Java 보안이 사용 가능한 경우, Java 의 IBM WebSphere MQ 클래스가 애플리케이션 서버에 대해 정의된 Java 보안 정책 스레딩 규칙을 중단할 수 있으며 API가 작동하기 위해 필요한 모든 스레드를 작성할 수 없을 수 있습니다. 스레드 관리 문제점을 막기 위해, Java 보안이 사용 가능한 환경에서는 Java용 IBM WebSphere MQ 클래스의 사용이 지원되지 않습니다.

애플리케이션 격리 고려사항

Java EE 환경에서 응용프로그램을 실행하는 것의 의도된 이점은 응용프로그램 분리입니다. Java 에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스의 디자인 및 구현은 Java EE 환경을 미리 지정합니다. IBM WebSphere MQ Java 의 클래스는 애플리케이션 분리 개념을 지원하지 않는 방식으로 사용될 수 있습니다. 이 영역의 특정 고려사항은 예를 들어 다음과 같습니다.

- MQEnvironment 클래스에서 정적(JVM 프로세스 전체) 설정 사용. 예를 들어 다음과 같습니다.

- 연결 식별 및 인증에 사용할 사용자 ID 및 비밀번호
- 클라이언트 연결에 사용하는 호스트 이름, 포트 및 채널
- 보안 클라이언트 연결을 위한 SSL 구성

한 애플리케이션의 이점을 위해 MQEnvironment 특성을 수정하면 동일한 특성을 사용하는 다른 애플리케이션에도 영향을 미칩니다. Java EE와 같은 다중 애플리케이션 환경에서 실행하는 경우, 각 애플리케이션은 프로세스 전체 MQEnvironment 클래스에 구성된 특성을 기본값으로 설정하지 않고 특정 특성 세트를 사용하여 MQQueueManager 오브젝트를 작성하여 고유한 구성을 사용해야 합니다.

- MQEnvironment 클래스는 동일한 JVM 프로세스 내에서 Java용 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하는 모든 애플리케이션에 글로벌하게 작용하는 많은 정적 메소드를 소개하며, 특정 애플리케이션에 대해 이 작동을 대체할 방법이 없습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

- SSL 특성 구성(예: 키 저장소 위치)
- 클라이언트 채널 엑시트 구성
- 진단 추적 사용 또는 사용 안함
- 큐 관리자에 대한 연결 사용을 최적화하는 데 사용하는 기본 연결 풀 관리

이러한 메소드를 호출하면 동일한 Java EE 환경에서 실행 중인 모든 응용프로그램에 영향을 줍니다.

- 동일한 큐 관리자에 다수 연결하는 프로세스를 최적화하기 위해 연결 풀을 사용합니다. 기본 연결 풀 관리자는 프로세스 전체에 해당하며 여러 애플리케이션에서 공유합니다.

MQEnvironment.setDefaultConnectionFactory() 메소드를 사용하여 하나의 응용프로그램에 대한 디폴트 연결 관리자를 바꾸는 것과 같이 연결 풀 구성에 대한 변경사항은 동일한 Java EE 응용프로그램 서버에서 실행 중인 다른 응용프로그램에 영향을 줍니다.

- SSL은 MQEnvironment 클래스 및 MQQueueManager 오브젝트 특성을 사용하여 Java용 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하는 애플리케이션에 대해 구성됩니다. 애플리케이션 서버 자체의 관리 보안 구성과 통합되지 않습니다. 필수 보안 레벨을 제공하기 위해 Java 에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스를 적절히 구성하고 애플리케이션 서버 구성을 사용하지 않도록 해야 합니다.

바인딩 모드 제한

IBM WebSphere MQ and WebSphere Application Server can be installed on the same machine such that the major versions of the queue manager and of the IBM WebSphere MQ resource adapter (RA) shipped in WebSphere Application Server are different. 인스턴스의 경우 7.0.1의 IBM WebSphere MQ RA 레벨을 제공하는 WebSphere Application Server Version 7.0가 Version 6.0 큐 관리자와 동일한 시스템에 설치될 수 있습니다.

큐 관리자와 자원 어댑터 주요 버전이 다르면 바인딩 연결을 사용할 수 없습니다. 자원 어댑터를 사용한 WebSphere Application Server에서 큐 관리자로의 모든 연결은 클라이언트 유형 연결을 사용해야 합니다. 버전이 같으면 바인딩 연결을 사용할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용

Java Message Service의 WebSphere MQ 클래스 (JMS의 WebSphere MQ 클래스) 는 WebSphere MQ와 함께 제공되는 JMS 제공자입니다. javax.jms 패키지에서 정의되는 인터페이스를 구현할 뿐 아니라, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 JMS API에 대한 두 개의 확장 세트를 제공합니다.

JMS 스펙은 애플리케이션이 메시징 조작을 수행하는 데 사용할 수 있는 인터페이스 세트를 정의합니다. javax.jms 패키지는 JMS 인터페이스를 정의하며 JMS 제공자는 특정 메시징 제품에 대해 이러한 인터페이스를 구현합니다. WebSphere MQ 버전 7.5 는 현재 JMS 1.1 스펙을 사용합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ의 JMS 인터페이스를 구현하는 JMS 제공자입니다.

JMS 스펙은 ConnectionFactory 및 Destination 오브젝트가 관리 오브젝트가 되리라 기대합니다. 관리자는 중앙 저장소에서 관리 오브젝트를 작성하고 관리하며, JMS 애플리케이션은 JNDI (Java Naming and Directory Interface) 를 사용하여 이러한 오브젝트를 검색한다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 관리 오브젝트 사용을 지원하며 관리자는 WebSphere MQ JMS 관리 도구 또는 WebSphere MQ 탐색기를 사용하여 관리 오브젝트를 작성 및 유지보수할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 또한 JMS API에 대한 두 확장 세트를 제공합니다. 이러한 확장의 주요 초점은 런타임에 동적으로 연결 팩토리 및 목적지를 작성 및 구성하는 점에 맞춰져 있지만, 확장에서는 문제점 판별 기능과 같이 메시징과 직접적으로 관련되지 않은 기능도 제공합니다.

WebSphere MQ JMS 확장

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이전 릴리스는 MQConnectionFactory, MQQueue, MQTopic 오브젝트 같은 오브젝트에서 구현되는 확장을 포함하고 있습니다. 이들 오브젝트는 WebSphere MQ에 특정한 특성 및 메소드를 갖고 있습니다. 오브젝트는 관리 대상 오브젝트일 수 있거나 애플리케이션은 런타임에 오브젝트를 동적으로 작성할 수 있습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이 릴리스는 이들 확장을 유지하는데, 이들은 WebSphere MQ JMS 확장이라고 합니다. 변경하지 않고 이러한 확장 기능을 사용하는 애플리케이션을 계속 사용할 수 있습니다.

IBM JMS 확장

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이 릴리스는 JMS API에 대한 더 일반적인 확장 세트를 제공하는데, 이들은 메시징 시스템으로서의 WebSphere MQ에 특정하지 않습니다. 이들 확장은 IBM JMS 확장이라고 부르며 다음의 광범위한 목적을 갖고 있습니다.

- IBM JMS 제공자 사이에 더 높은 수준의 일관성 제공
- 두 IBM 메시징 시스템 사이에서 브릿지 애플리케이션을 더 쉽게 작성
- 한 IBM JMS 제공자에서 다른 제공자로 애플리케이션을 이식하기가 더 쉽게 만들기

확장은 .NET용 메시지 서비스 클라이언트 및 C/C++용 메시지 서비스 클라이언트에서 제공되는 것과 유사한 기능을 제공합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용해야 하는 이유

JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용은 다음과 같은 장점을 갖고 있습니다.

- JMS 기술을 재사용할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 메시징 시스템으로서 WebSphere MQ의 JMS 인터페이스를 구현하는 JMS 제공자입니다. 조직이 WebSphere MQ가 처음이지만 이미 JMS 애플리케이션 개발 기술을 갖고 있는 경우, WebSphere MQ에서 제공하는 다른 API 중 하나보다 친숙한 JMS API를 사용하여 WebSphere MQ 자원에 액세스하는 것이 더 쉽다는 것을 발견할 수 있습니다.

- JMS는 Java Platform, Enterprise Edition(Java EE) 의 필수 파트입니다.

JMS는 Java EE 플랫폼에서 메시징에 사용할 수 있는 자연 API입니다. Java EE 를 준수하는 모든 애플리케이션 서버에는 JMS 제공자가 포함되어야 합니다. 응용프로그램 클라이언트, 서블릿, JavaServer 페이지 (JSP), 엔터프라이즈 Java Bean (EJB) 및 메시지 구동 Bean (MDBs) 에서 JMS를 사용할 수 있습니다. 특히 Java EE 응용프로그램은 MDBs를 사용하여 메시지를 비동기적으로 처리하며 모든 메시지는 MDBs로 JMS 메시지로 전달됩니다.

- 관리자는 중앙 저장소에서 JMS 관리 오브젝트를 작성하고 유지보수할 수 있으며, JMS 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스는 JNDI (Java Naming and Directory Interface) 를 사용하여 이러한 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

JMS 연결 팩토리 및 목적지가 큐 관리자 이름, 채널 이름, 연결 옵션, 큐 이름 및 토픽 이름 같은 WebSphere MQ 특정 정보를 캡슐화합니다. 연결 팩토리 및 목적지가 관리 오브젝트로 저장되는 경우 이 정보는 애플리케이션에 하드 코딩되지 않습니다. 그러므로 이 방식은 애플리케이션에 어느 정도 수준의 근본적인 WebSphere MQ 구성과의 독립성을 제공합니다.

- JMS는 애플리케이션 이식성을 제공할 수 있는 업계 표준 API입니다.

JMS 애플리케이션은 JNDI를 사용하여 관리 오브젝트로 저장된 연결 팩토리 및 목적지를 검색할 수 있으며 javax.jms 패키지에 정의된 인터페이스만 사용하여 메시지 조작을 수행할 수 있습니다. 그러면 애플리케이션은 JMS용 WebSphere MQ 클래스 같은 모든 JMS 제공자와 거의 독립적이며, 애플리케이션에 어떤 변경도 없이 한 JMS 제공자에서 다른 JMS 제공자로 이식될 수 있습니다.

특정 애플리케이션 환경에서 JNDI를 사용할 수 없는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 JMS API에 대한 확장을 사용하여 런타임 시에 동적으로 연결 팩토리 및 목적지를 작성 및 구성할 수 있습니다. 그러면 애플리케이션은 완전히 자체 포함되지만, JMS 제공자로서의 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 연결됩니다.

- 브릿지 애플리케이션은 JMS를 사용하여 더 쉽게 쓸 수 있습니다.

브릿지 애플리케이션은 메시징 시스템에서 메시지를 수신하여 이를 다른 메시징 시스템으로 송신하는 애플리케이션입니다. 브릿지 애플리케이션 작성은 제품 특정 API 및 메시지 형식을 사용하여 복잡할 수 있습니다. 대신, 각 메시징 시스템에 하나씩 두 개의 JMS 제공자를 사용하여 브릿지 애플리케이션을 쓸 수 있습니다. 그러면 애플리케이션은 하나의 API인 JMS API를 사용하고 JMS 메시지만 처리합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 시작하기

이 주제는 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 개요를 제공하고 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용하기 전에 알아야 하는 사항을 알려줍니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 필수조건

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션을 개발하고 실행하려면 특정 소프트웨어 컴포넌트가 필수조건으로 필요합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 필수조건에 관한 최신 정보는 WebSphere MQ readme 파일을 참조하십시오.

JMS 응용프로그램에 대한 WebSphere MQ 클래스를 개발하려면 Java 2 SDK (Software Development Kit) 가 필요합니다. 사용자의 운영 체제에서 지원되는 JDK의 세부사항은 WebSphere MQ 시스템 요구사항 페이지에서 찾을 수 있습니다. [WebSphere MQ 요구사항을 참조하십시오.](#)

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션을 실행하려면 다음 소프트웨어 컴포넌트가 필요합니다.

- WebSphere MQ 큐 관리자
- 애플리케이션을 실행하는 각 시스템에 대한 JRE (Java Runtime Environment)

FIPS 140-2인증을 받은 암호화 모듈을 사용하기 위해 SSL 연결이 필요한 경우, IBM Java JSSE FIPS 제공자 (JSSEFIPS) 가 필요합니다. 버전 5이상의 모든 IBM Java 2 SDK 및 JRE에는 다음이 포함됩니다.

You can use Internet Protocol Version 6 (IPv6) addresses in your WebSphere MQ classes for JMS applications provided IPv6 addresses are supported by your Java virtual machine (JVM) and the TCP/IP implementation on your operating system. WebSphere MQ JMS 관리 도구(850 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용』 참조)도 IPv6 주소를 허용합니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구 및 WebSphere MQ 탐색기는 JNDI (Java Naming and Directory Interface) 를 사용하여 관리 오브젝트를 저장하는 디렉토리 서비스에 액세스합니다. JMS 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스는 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 오브젝트를 검색할 수도 있습니다. 서비스 제공자는 JNDI 호출을 디렉토리 서비스에 대한 호출에 맵핑하여 디렉토리 서비스에 대한 액세스를 제공하는 코드입니다. 다음 서비스 제공자가 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다.

- ldap.jar 및 providerutil.jar 파일에 있는 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서비스 제공자. LDAP 서비스 제공자는 LDAP 서버를 기반으로 디렉토리 서비스에 대한 액세스를 제공합니다.
- fscontext.jar 및 providerutil.jar 파일에 있는 파일 시스템 서비스 제공자. 파일 시스템 서비스 제공자는 로컬 파일 시스템을 기반으로 디렉토리 서비스에 대한 액세스를 제공합니다.

LDAP 서버를 기반으로 디렉토리 서비스를 사용하려는 경우 LDAP 서버를 설치하고 구성하거나 기존 LDAP 서버에 대한 액세스가 있어야 합니다. 특히 Java 오브젝트를 저장하도록 LDAP 서버를 구성해야 한다. LDAP 서버를 설치하고 구성하는 방법에 대한 정보는 서버와 함께 제공되는 문서를 참조하십시오.

HP Integrity NonStop Server 에 대한 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 JMS 프로그램 준비

이 주제에서는 HP Integrity NonStop Server용 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 JMS 프로그램을 개발하고 실행하기 전에 알아야 할 사항에 대해 설명합니다.

JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스는 HP Integrity NonStop Server 설치를 위해 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 일부로 설치됩니다. 설치 콘텐츠의 요약에 대한 세부사항은 [파일 시스템](#)을 참조하십시오.

클라이언트 기능의 일부 측면은 호스트 운영 체제에 특정합니다. HP Integrity NonStop Server용 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 지원되는 기능에 대한 자세한 정보는 [지원되는 HP Integrity NonStop Server 환경 및 기능에 대한 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 내용](#)을 참조하십시오.

전제조건

JMS 애플리케이션을 빌드하고 실행하려면 *Java*용 *HP Integrity NonStop Server* 컴포넌트가 설치되어 사용 가능해야 합니다.

설정

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용할 수 있는 애플리케이션을 실행하고 빌드하기 위한 환경 설정에 대한 정보는 658 페이지의 [『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수』](#)의 내용을 참조하십시오.

클라이언트 애플리케이션의 연결을 허용하도록 큐 관리자를 구성하는 데 필요한 단계에 대한 정보는 699 페이지의 [『JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션의 설치 후 설정』](#)의 내용을 참조하십시오.

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 환경 유효성 검증에 대한 정보는 702 페이지의 [『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션 작성

JMS 애플리케이션 작성에 대한 자세한 정보는 730 페이지의 [『JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션 쓰기』](#)의 내용을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용에 대한 자세한 정보는 850 페이지의 [『WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용』](#)의 내용을 참조하십시오.

샘플

샘플 애플리케이션은 설치의 opt/mqm/samp/jms 서브디렉토리에서 제공됩니다.

샘플을 실행하는 데 필요한 구성 단계에 대한 자세한 정보는 98 페이지의 [『샘플 프로그램 준비 및 실행』](#)의 내용을 참조하십시오.

문제점 해결

문제점 해결에 대한 정보는 722 페이지의 [『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에 대한 문제점 해결』](#)의 내용을 참조하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 설치 및 구성

이 절에서는 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 설치할 때 작성되는 디렉토리 및 파일을 설명하고 설치 후에 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 방법을 알려줍니다.

관련 개념

[656 페이지의 『JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대해 설치된 사항』](#)

JMS에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스를 설치할 때 많은 파일 및 디렉토리가 작성됩니다. Windows에서는 환경 변수를 자동으로 설정하여 설치 중에 일부 구성이 수행됩니다. 기타 플랫폼 및 특정 Windows 환경에서는 JMS 응용프로그램에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스를 실행하기 전에 환경 변수를 설정해야 합니다.

[664 페이지의 『Java 보안 관리자에서 JMS 응용프로그램에 대해 WebSphere MQ 클래스 실행』](#)

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 Java 보안 관리자를 사용하여 실행할 수 있습니다. 보안 관리자를 사용한 상태로 애플리케이션을 실행하려면 적절한 정책 구성 파일로 JVM(Java)을 구성해야 합니다.

[668 페이지의 『IBM WebSphere MQ 자원 어댑터』](#)

자원 어댑터는 애플리케이션 서버에서 실행하는 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ 자원에 액세스할 수 있게 합니다. 인바운드와 아웃바운드 통신을 지원합니다.

[699 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션의 설치 후 설정』](#)

이 주제에서는 큐 관리자의 자원에 액세스하기 위해 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 필요한 권한을 설명합니다. 또한 연결 방식을 소개하고 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 연결할 수 있도록 큐 관리자를 구성하는 방법을 설명합니다.

[702 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트』](#)

포인트-투-포인트 설치 확인 테스트(IVT) 프로그램은 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다. 프로그램에서 바인딩 또는 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결하고 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE라는 큐에 메시지를 송신한 다음 큐에서 메시지를 수신합니다. 프로그램에서 런타임 시 동적으로 필요한 모든 오브젝트를 작성하여 구성하거나 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

[706 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 발행/구독 설치 확인 테스트』](#)

발행/구독 설치 확인 테스트(IVT) 프로그램은 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다. 프로그램이 바인딩 또는 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결되고 토픽을 구독하며 토픽에서 메시지를 발행한 다음 방금 발행한 메시지를 수신합니다. 프로그램에서 런타임 시 동적으로 필요한 모든 오브젝트를 작성하여 구성하거나 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

[709 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램』](#)

IVT 프로그램은 EAR 파일로 제공됩니다. 프로그램을 사용하려면 배치한 다음 일부 오브젝트를 JCA 자원으로 정의해야 합니다.

[683 페이지의 『아웃바운드 통신용 자원 어댑터 구성』](#)

아웃바운드 통신을 구성하려면 ConnectionFactory 오브젝트와 관리 대상 목적지 오브젝트의 특성을 정의하십시오.

[721 페이지의 『OSGi 지원』](#)

OSGi에서는 애플리케이션 배치를 번들로 지원하는 프레임워크를 제공합니다. IBM WebSphere MQ classes for JMS의 일부로 9개의 OSGi 번들이 제공됩니다.

[722 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에 대한 문제점 해결』](#)

설치 확인 프로그램을 실행하고 추적과 로그 기능을 사용하여 문제점을 조사할 수 있습니다.

관련 태스크

[712 페이지의 『WAS CE에서 MQ 자원 어댑터 설치 및 테스트』](#)

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하고 WebSphere Application Server CE에서 IVT (Installation Verification Test) 응용프로그램을 실행 중입니다.

[714 페이지의 『사용자 정의 MQ 환경으로 WAS CE에 IVT 애플리케이션 배치』](#)

클라이언트 모드 대신 다른 큐, 큐 관리자, 포트, 호스트, 채널 또는 사용 바인딩 모드를 사용하려는 경우, 자원 어댑터 또는 IVT 애플리케이션을 배치하기 전에 WebSphere Application Server CE에서 IVT 애플리케이션 및 연관된 스크립트를 수정해야 합니다.

[717 페이지의 『사용자 정의 IBM WebSphere MQ 환경을 사용하여 JBoss 에 IVT 애플리케이션 배치』](#)

JBoss에 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하는 경우, 다른 큐, 큐 관리자, 포트, 호스트, 채널을 사용하거나 클라이언트 모드 대신 바인딩 모드를 사용하려는 경우 자원 어댑터 또는 IVT 애플리케이션을 배치하기 전에 먼저 IVT 애플리케이션 및 연관된 스크립트를 JBoss 에서 수정해야 합니다.

관련 참조

721 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 제공되는 스크립트』

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용할 때 수행되어야 하는 공통 태스크를 돕기 위한 많은 스크립트가 제공됩니다.

JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대해 설치된 사항

JMS에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스를 설치할 때 많은 파일 및 디렉토리가 작성됩니다. Windows에서는 환경 변수를 자동으로 설정하여 설치 중에 일부 구성이 수행됩니다. 기타 플랫폼 및 특정 Windows 환경에서는 JMS 응용프로그램에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스를 실행하기 전에 환경 변수를 설정해야 합니다.

대부분의 운영 체제에서는 IBM WebSphere MQ를 설치할 때 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스가 선택적 컴포넌트로 설치됩니다. HP Integrity NonStop Server용 IBM WebSphere MQ 클라이언트의 경우, JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스가 기본적으로 설치됩니다. IBM WebSphere MQ설치에 대한 자세한 정보는 다음을 참조하십시오.

WebSphere MQ 서버 설치

IBM WebSphere MQ 클라이언트 설치

656 페이지의 표 90 는 각 플랫폼에 JMS 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스가 설치되어 있는 위치를 표시합니다.

표 90. JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 설치 디렉토리	
플랫폼	디렉토리
AIX	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /java
HP Integrity NonStop Server	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /opt/mqm/java
HP-UX, Linux및 Solaris	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> /java
Windows	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> \java
<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> 는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.	

설치 디렉토리에 다음이 포함됩니다.

- *MQ_INSTALLATION_PATH*\java\lib 디렉토리에 있는 JMS JAR 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스.
- IBM WebSphere MQ 원시 라이브러리. Java 원시 인터페이스를 사용하는 애플리케이션에서 사용됩니다. 32비트기본 라이브러리는 *MQ_INSTALLATION_PATH*\java\lib 디렉토리에 설치되며 64비트기본 라이브러리는 *MQ_INSTALLATION_PATH*\java\lib64 디렉토리에 있습니다.

IBM WebSphere MQ 고유 라이브러리에 관한 자세한 정보는 660 페이지의 『JNI(Java Native Interface) 라이브러리 구성』의 내용을 참조하십시오.

- 추가 스크립트는 721 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 제공되는 스크립트』에 설명되어 있습니다. 이러한 스크립트는 *MQ_INSTALLATION_PATH*\java\bin 디렉토리에 있습니다.
- JMS API에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스의 스펙입니다. Javadoc 도구가 API의 스펙을 포함하는 HTML 페이지를 생성하는 데 사용되었습니다.

HTML 페이지는 *MQ_INSTALLATION_PATH*\java\doc\WMQJMSClasses 디렉토리에 있습니다.

UNIX, Linux및 Windows 시스템에서 이 서브디렉토리에는 개별 HTML 페이지가 포함됩니다.

- OSGi 지원. OSGi 번들은 java\lib\OSGi 디렉토리에 설치되며 721 페이지의 『OSGi 지원』에서 설명되어 있습니다.
- IBM WebSphere MQ 자원 어댑터 (JCA 1.5 이상) 준수 애플리케이션 서버에 배치할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터는 *MQ_INSTALLATION_PATH*\java\lib\jca 디렉토리에 있습니다. 자세한 정보는 668 페이지의 『IBM WebSphere MQ 자원 어댑터』을 참조하십시오.

- Windows에서 디버깅에 사용할 수 있는 기호는 `MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib\symbol` 디렉토리에 설치됩니다.

설치 디렉토리에는 다른 IBM WebSphere MQ 컴포넌트에 속한 파일도 포함될 수 있습니다. 이러한 디렉토리는 다음과 같습니다.

- SOAP에 대한 JMS 전송을 제공하는 SOAP에 대한 IBM WebSphere MQ 전송은 `MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib\soap` 디렉토리에 설치됩니다. For further information on IBM WebSphere MQ transport for SOAP, see the section of the infocenter describing [861 페이지의 『WebSphere MQ transport for SOAP』](#).
- 분산 플랫폼에서 HTTP의 IBM WebSphere MQ 브릿지는 `MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib\http` 디렉토리에 설치됩니다. For further information on IBM WebSphere MQ bridge for HTTP, see the section of the infocenter describing [934 페이지의 『HTTP용 WebSphere MQ 브릿지』](#).

일부 샘플 응용프로그램은 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다. [657 페이지의 표 91](#)에서는 각 플랫폼에서 샘플 애플리케이션이 설치된 위치를 표시합니다.

표 91. 샘플 디렉토리	
플랫폼	디렉토리
AIX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/jms</code>
HP Integrity NonStop Server	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/opt/mqm/samp/jms</code>
HP-UX, Linux 및 Solaris	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/jms</code>
Windows	<code>MQ_INSTALLATION_PATH\tools\jms</code>
<code>MQ_INSTALLATION_PATH</code> 는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.	

설치 후 애플리케이션을 컴파일하고 실행하는 구성 태스크를 수행해야 합니다.

[658 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수』](#) 은 JMS 응용프로그램에 대해 단순 IBM WebSphere MQ 클래스를 실행하는 데 필요한 클래스 경로를 설명합니다. 이 주제에서는 또한 특수 상황에서 참조해야 하는 추가 JAR 파일 및 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스와 함께 제공되는 스크립트를 실행하도록 설정해야 하는 환경 변수에 대해서도 설명합니다.

Java 이외의 언어로 작성된 코드에 링크하기 위해 JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스가 필요한 경우 (예를 들어, 대기열 관리자에 연결할 때 바인딩 전송을 사용하는 경우), [660 페이지의 『JNI\(Java Native Interface\) 라이브러리 구성』](#) 는 Java 명령의 매개변수로 지정할 JNI (Java Native Interface) 라이브러리의 위치를 찾는 위치를 설명합니다.

애플리케이션 추적 및 로깅과 같은 특성을 제어하려면 구성 특성 파일을 제공해야 합니다. JMS 구성 특성 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스는 [662 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성 파일』](#) 에 설명되어 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 JAR 파일 설치 및 업그레이드

시스템에 JMS JAR 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스를 가져올 수 있는 유일한 방법은 IBM WebSphere MQ 제품 또는 [WebSphere MQ V7.5 클라이언트 SupportPac- MQC75](#)를 설치하거나 Apache Maven과 같은 소프트웨어 관리 도구를 사용하여 설치하는 것입니다. 자세한 정보는 [663 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 및 소프트웨어 관리 도구』](#) 를 참조하십시오.

소프트웨어 관리 도구를 사용하지 않는 한, JMS JAR 파일 또는 기본 라이브러리, 기타 시스템 또는 IBM WebSphere MQ 클래스가 설치된 시스템의 다른 위치에 IBM WebSphere MQ 클래스를 이동하거나 복사하지 마십시오.

- 수정팩은 JAR 파일이 다른 시스템에서 복사된 "설치"에 적용될 수 없습니다. 모든 JAR 파일이 서로 보조를 맞춰서 유지되고 호환 가능한 레벨에 있도록 보장하는 것을 훨씬 더 어렵게 만들기 때문입니다.
- 시스템 간에 JMS JAR 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스를 복사하면 동일한 시스템에 있는 파일의 여러 사본이 생성될 수 있으며, 이로 인해 코드에 서비스를 제공하고 문제점을 디버깅할 수 있습니다.

- IBM WebSphere MQ 설치의 버전 정보를 표시하는 데 사용되는 `dspmqr` 명령은 `\java\lib` 디렉토리에 설치된 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대한 버전 정보만을 표시합니다.
파일의 여러 사본이 동일한 시스템에 있는 경우 `dspmqr` 를 실행하면 애플리케이션에서 사용 중인 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스 버전에 대한 정확한 정보가 제공되지 않을 수 있습니다.

응용프로그램 아카이브 (예: 엔터프라이즈 응용프로그램 아카이브 또는 EAR 파일) 에 JMS JAR 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스를 포함하지 마십시오.

- JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대한 업데이트는 IBM WebSphere MQ 수정팩을 사용하여 적용할 수 없습니다.
- IBM 에서는 애플리케이션에서 사용 중인 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스 버전을 쉽게 판별할 수 없습니다.
- JMS에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스의 여러 버전이 동시에 Java Runtime Environment에 로드되므로 동일한 JRE (Java Runtime Environment) 내부에서 실행 중인 다중 응용프로그램에 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스의 다른 버전이 포함된 경우 문제점이 발생할 수 있습니다.

이런 문제점의 예에 다음 예외가 포함됩니다.

```
java.lang.ClassCastException :
com.ibm.mq.jmqi.system.JmqiSystemEnvironment incompatible with
com.ibm.mq.jmqi.system.JmqiSystemEnvironment

java.lang.ClassCastException :
com.ibm.mq.jms.MQQueue incompatible with com.ibm.mq.jms.MQQueue
```

- 응용프로그램이 BINDINGS 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우, 큐 관리자에 대한 모든 주요 업그레이드는 JMS에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스의 해당 레벨을 포함하도록 응용프로그램을 갱신해야 합니다.

예를 들어, 큐 관리자가 IBM WebSphere MQ 버전 7.5 레벨로 업그레이드된 경우 BINDINGS 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 응용프로그램도 JMS에 대한 IBM WebSphere MQ 버전 7.5 클래스를 포함하도록 갱신해야 합니다.

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수

JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스를 컴파일 및 실행하기 전에 CLASSPATH 환경 변수의 설정에 JMS JAR (Java Archive) 파일의 IBM WebSphere MQ 클래스가 포함되어야 합니다. 사용자의 요구사항에 따라 다른 JAR 파일을 클래스 경로에 추가해야 할 수 있습니다. JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스와 함께 제공된 스크립트를 실행하려면 다른 환경 변수가 설정되어야 합니다.

JMS 애플리케이션용 IBM WebSphere MQ 클래스를 컴파일하고 실행하려면, 658 페이지의 표 92에 표시된 대로 플랫폼에 대한 CLASSPATH 설정을 사용하십시오. 이 설정은 샘플 디렉토리를 포함하므로 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 샘플 애플리케이션을 컴파일하고 실행할 수 있습니다. 또한, 환경 변수를 사용하는 대신 **Java** 명령에 클래스 경로를 지정할 수도 있습니다.

표 92. 샘플 애플리케이션을 포함한 JMS 애플리케이션용 IBM WebSphere MQ 클래스를 컴파일하고 실행하기 위한 CLASSPATH 설정	
플랫폼	CLASSPATH 설정
AIX	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mqjms.jar: MQ_INSTALLATION_PATH/samp/jms:
HP Integrity NonStop Server	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mqjms.jar: MQ_INSTALLATION_PATH/samp/jms:
HP-UX, Linux 및 Solaris	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mqjms.jar: MQ_INSTALLATION_PATH/samp/jms:

표 92. 샘플 애플리케이션을 포함한 JMS 애플리케이션용 IBM WebSphere MQ 클래스를 컴파일하고 실행하기 위한 CLASSPATH 설정 (계속)	
플랫폼	CLASSPATH 설정
IBM i	CLASSPATH=/QIBM/ProdData/mqm/java/lib/com.ibm.mqjms.jar: /QIBM/ProdData/mqm/java/samples/jms:
Windows	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib\com.ibm.mqjms.jar; MQ_INSTALLATION_PATH\tools\jms;
z/OS	CLASSPATH=MQ_INSTALLATION_PATH/mqm/V7ROM0/java/lib/ com.ibm.mqjms.jar: MQ_INSTALLATION_PATH/mqm/V6ROM0/java/samples/jms:
MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.	

JAR 파일 com.ibm.mqjms.jar의 manifest는 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 필요한 대부분의 다른 JAR 파일에 대한 참조를 포함하므로, 이 JAR 파일을 사용자 클래스 경로에 추가하지 않아도 됩니다. 이러한 JAR 파일에는 Java Naming and Directory Interface (JNDI) 를 사용하여 디렉토리 서비스와 JTA (Java Transaction API) 를 사용하는 애플리케이션에서 관리 오브젝트를 검색하는 애플리케이션에 필요한 것이 포함되어 있다.

그러나 다음과 같은 상황에서는 추가 JAR 파일을 클래스 경로에 포함시켜야 합니다.

- If you are using channel exit classes that implement the channel exit interfaces defined in the com.ibm.mq package, instead of those defined in the com.ibm.mq.exits package, you must add the IBM WebSphere MQ classes for Java JAR file, com.ibm.mq.jar, to your class path.
- 버전 1.4.2에서 Java 2 SDK (Software Development Kit) 를 사용하여 Java 코드를 컴파일하는 경우 다음 JAR 파일을 클래스 경로에 추가해야 합니다.
 - jms.jar
 - com.ibm.mq.jmqi.jar

또한, 애플리케이션이 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리되는 오브젝트를 검색하려면 다음 JAR 파일도 클래스 경로에 추가해야 합니다.

- fscontext.jar
- jndi.jar
- ldap.jar
- providerutil.jar

애플리케이션이 JTA를 사용하는 경우 클래스 경로에 jta.jar도 추가해야 합니다.

이러한 추가 JAR 파일은 애플리케이션을 컴파일하는 데만 필요하며, 실행하는 데는 필요하지 않다는 점을 참고하십시오.

-Xlint 옵션을 사용하여 컴파일하는 경우에는 com.ibm.mq.es.jar가 없다는 경고 메시지가 표시될 수 있습니다. 이 경고는 무시해도 됩니다. Extended Security Edition을 설치한 경우에만 이 파일이 존재합니다.

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스와 함께 제공되는 스크립트는 다음 환경 변수를 사용합니다.

MQ_JAVA_DATA_PATH

이 환경 변수는 로그 및 추적 출력을 위한 디렉토리를 지정합니다.

MQ_JAVA_INSTALL_PATH

이 환경 변수는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 설치된 디렉토리를 지정합니다.

MQ_JAVA_LIB_PATH

이 환경 변수는 660 페이지의 표 93에 표시된 대로 JMS 라이브러리의 WebSphere MQ 클래스가 저장되는 디렉토리를 지정합니다.

Windows에서 모든 환경 변수는 설치 중 자동으로 설정됩니다. 다른 플랫폼에서는 사용자가 직접 설정해야 합니다.

UNIX, HP Integrity NonStop Server, or Linux 시스템에서 32비트 JVM을 사용하는 경우 환경 변수를 설정하려면 `setjmsenv` 스크립트를 사용할 수 있습니다. UNIX 또는 Linux 시스템에서 64비트 JVM을 사용 중인 경우 환경 변수를 설정하기 위해 `setjmsenv64` 스크립트를 사용할 수 있습니다. 이러한 스크립트는 `MQ_INSTALLATION_PATH/java/bin` 디렉토리에 있습니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM WebSphere MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

`setjmsenv` 또는 `setjmsenv64` 스크립트를 다양한 방법으로 사용할 수 있습니다. 표에서와 같이 필요한 환경 변수를 설정하기 위한 기반으로 사용하거나 텍스트 편집기를 사용하여 `.profile`에 추가할 수 있습니다. 일반적인 설정이 아닌 경우에는 필요에 따라 스크립트 콘텐츠를 편집하십시오. 또는 JMS 시동 스크립트가 실행되는 모든 세션에서 이 스크립트를 실행할 수도 있습니다. 이 옵션을 선택하면 `./setjmsenv` 또는 `./setjmsenv64`를 입력하여 JMS 검증 프로세스 중에 시작하는 모든 셸 창에서 스크립트를 실행해야 합니다.

JNI(Java Native Interface) 라이브러리 구성

JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스는 바인딩 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하거나 클라이언트 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하고 Java 이외의 언어로 작성된 채널 엑시트 프로그램을 사용하여 JNI (Java Native Interface) 라이브러리에 액세스하는 환경에서 실행해야 합니다.

이 태스크 정보

이 환경을 설정하려면 JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스를 시작하기 전에 JVM (Java Virtual Machine)이 `mqjbn` 라이브러리를 로드할 수 있도록 환경의 라이브러리 경로를 구성해야 합니다.

IBM WebSphere MQ는 두 개의 JNI (Java Native Interface) 라이브러리를 제공합니다.

mqjbn

이 라이브러리는 바인딩 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션에서 사용합니다. 이는 JMS 및 큐 관리자에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스 간의 인터페이스를 제공합니다. IBM WebSphere MQ 버전 7.5와 함께 설치된 `mqjbn` 라이브러리를 사용하여 IBM WebSphere MQ 버전 7.5 (또는 이전) 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

mqjexitstub02

`mqjexitstub02` 라이브러리는 애플리케이션이 클라이언트 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하고 Java 이외의 언어로 작성된 채널 엑시트 프로그램을 사용할 때 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 의해 로드됩니다.

특정 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ는 이러한 JNI 라이브러리의 32비트 및 64비트 버전을 설치합니다. 각 플랫폼의 라이브러리 위치는 표 1에 표시되어 있습니다.

표 93. 각 플랫폼에 대한 JMS 라이브러리의 IBM WebSphere MQ 클래스 위치	
플랫폼	JMS 라이브러리에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스를 포함하는 디렉토리
AIX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib</code> (32비트 라이브러리) <code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib64</code> (64비트 라이브러리)
HP-UX	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib</code> (32비트 라이브러리) <code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib64</code> (64비트 라이브러리)
Linux (거듭제곱, x86-64 및 zSeries s390x 플랫폼)	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib</code> (32비트 라이브러리) <code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib64</code> (64비트 라이브러리)

표 93. 각 플랫폼에 대한 JMS 라이브러리의 IBM WebSphere MQ 클래스 위치 (계속)	
플랫폼	JMS 라이브러리에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스를 포함하는 디렉토리
Linux(x86 플랫폼) Linux (zSeries 플랫폼)	MQ_INSTALLATION_PATH /java/lib
Solaris(x86-64 및 SPARC 플랫폼)	MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib (32비트 라이브러리) MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib64(64비트 라이브러리)
Windows	MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib (32비트 라이브러리) MQ_INSTALLATION_PATH\Java\lib64(64비트 라이브러리)

MQ_INSTALLATION_PATH는 IBM WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

프로시저

1. JVM의 **java.library.path** 특성을 구성하십시오. 이는 두 가지 방법으로 수행될 수 있습니다.

- 다음 예에 표시된 대로 JVM 인수를 지정합니다.

```
-Djava.library.path=<path_to_library_directory>
```

Linux 예를 들어, Linux의 64비트 JVM 및 기본 위치 설치의 경우에는 다음을 지정하십시오.

```
-Djava.library.path=/opt/mqm/java/lib64
```

- JVM이 고유 **java.library.path**를 설정하도록 셸 환경을 구성합니다. 이 경로는 IBM WebSphere MQ를 설치한 위치 및 플랫폼에 따라 다릅니다. 예를 들어, 64비트 JVM 및 기본 IBM WebSphere MQ 설치 위치에 대해서는 다음 설정을 사용할 수 있습니다.

AIX export LIBPATH=/usr/mqm/java/lib64:\$LIBPATH

Solaris **HP-UX** **Linux** export LD_LIBRARY_PATH=/opt/mqm/java/lib64:\$LD_LIBRARY_PATH

Windows set PATH=C:\Program Files\IBM\MQ\java\lib64;%PATH%

환경이 올바르게 구성되지 않은 경우 표시되는 예외 스택의 예는 다음과 같습니다.

```
Caused by: com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ$4: CC=2;RC=2495;
AMQ8598: Failed to load the WebSphere MQ native JNI library: 'mqjbnf'.
    at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ.loadLib(LocalMQ.java:1268)
    at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ$1.run(LocalMQ.java:309)
    at java.security.AccessController.doPrivileged(AccessController.java:400)
    at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ.initialise_inner(LocalMQ.java:259)
    at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ.initialise(LocalMQ.java:221)
    at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ.<init>(LocalMQ.java:1350)
    at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalServer.<init>(LocalServer.java:230)
    at sun.reflect.NativeConstructorAccessorImpl.newInstance0(Native Method)
    at
    sun.reflect.NativeConstructorAccessorImpl.newInstance(NativeConstructorAccessorImpl.java:86)
    at
    sun.reflect.DelegatingConstructorAccessorImpl.newInstance(DelegatingConstructorAccessorImpl.java:58)
    at java.lang.reflect.Constructor.newInstance(Constructor.java:542)
```

```

at com.ibm.mq.jmqi.JmqiEnvironment.getInstance(JmqiEnvironment.java:706)
at com.ibm.mq.jmqi.JmqiEnvironment.getMqi(JmqiEnvironment.java:640)
at
com.ibm.msg.client.wmq.factories.WMQConnectionFactory.createV7ProviderConnection(WMQConnectionFactory.java:8437)
... 7 more
Caused by: java.lang.UnsatisfiedLinkError: mqjbn (Not found in java.library.path)
at java.lang.ClassLoader.loadLibraryWithPath(ClassLoader.java:1235)
at java.lang.ClassLoader.loadLibraryWithClassLoader(ClassLoader.java:1205)
at java.lang.System.loadLibrary(System.java:534)
at com.ibm.mq.jmqi.local.LocalMQ.loadLib(LocalMQ.java:1240)
... 20 more

```

2. 32비트또는 64비트환경이 설정된 후 다음 명령을 사용하여 JMS 애플리케이션의 IBM WebSphere MQ 클래스를 시작하십시오.

```
java application-name
```

여기서 *application-name* 은 실행할 JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스 이름입니다.

다음과 같은 경우, IBM WebSphere MQ 이유 코드 2495 (MQRC_MODULE_NOT_FOUND) 를 포함하는 예외가 JMS에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스에 의해 처리됩니다.

- 32비트 Java 런타임 환경이 64비트 Java Native Library를 로드할 수 없기 때문에 JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스는 32비트 Java 런타임 환경에서 실행되며 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대해 64비트환경이 설정되었습니다.
- 64비트 Java 런타임 환경에서 32비트 Java 기본 라이브러리를 로드할 수 없기 때문에 JMS 응용프로그램의 IBM WebSphere MQ 클래스는 64비트 Java 런타임 환경에서 실행되며 32비트환경은 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에 대해 설정되었습니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성 파일

JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일은 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 데 사용되는 특성을 지정합니다.

JMS 구성 파일에 대한 WebSphere MQ 클래스의 형식은 표준 Java 특성 파일의 형식입니다. *jms.config* 라는 샘플 구성 파일은 JMS 설치 디렉토리의 WebSphere MQ 클래스의 bin 서브디렉토리에 제공됩니다. 이 파일에서 지원하는 모든 특성과 기본값을 문서화합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일의 이름과 위치를 선택할 수 있습니다. 애플리케이션을 시작할 때 다음 형식의 **java** 명령을 사용하십시오.

```
java -Dcom.ibm.msg.client.config.location=config_file_url application_name
```

명령에서, *config_file_url*은 JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일의 이름과 위치를 지정하는 URL(Uniform Resource Locator)입니다. http, file, ftp 및 jar 유형의 URL이 지원됩니다.

다음은 **java** 명령의 예입니다.

```
java -Dcom.ibm.msg.client.config.location=file:/D:/mydir/myjms.config MyAppClass
```

이 명령은 JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일을 로컬 Windows 시스템의 D:\mydir\mjms.config 파일로 식별합니다.

애플리케이션이 시작할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 구성 파일의 콘텐츠를 읽고 지정된 특성을 내부 특성 저장소에 저장합니다. **java** 명령이 구성 파일을 식별하지 않는 경우 또는 구성 파일을 찾을 수 없는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 모든 특성에 대해 디폴트 값을 사용합니다. 필요한 경우, **java** 명령에서 시스템 특성으로 지정함으로써 구성 파일의 특성을 대체할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일은 애플리케이션과 큐 관리자나 브로커 사이의 모든 지원되는 전송에서 사용될 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일에서 특성을 설정하여 시동 추적을 지정할 수 없음을 참고하십시오. 다음 예에서 보는 것처럼 **java** 명령에서 시스템 특성을 설정해서만 시동 추적을 지정할 수 있습니다.

```
java -Dcom.ibm.msg.client.commonservices.trace.startup=true
-Dcom.ibm.msg.client.config.location=file:/D:/mydir/myjms.config
MyAppClass
```

WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에서 지정된 특성 대체

WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일도 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 데 사용되는 특성을 지정할 수 있습니다. 그러나 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에 지정된 특성은 애플리케이션이 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결된 경우에만 적용됩니다.

필요한 경우 JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일에서 특성으로 지정하여 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일의 모든 속성을 대체할 수 있습니다. WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일의 속성을 대체하려면, JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일에서 다음 형식을 갖는 입력 항목을 사용하십시오.

```
com.ibm.mq.cfg.stanza.propName=propValue
```

항목의 변수는 다음을 의미합니다.

stanza

속성을 포함하는 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에 있는 스탠자의 이름

propName

WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에서 지정된 속성의 이름

propValue

WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일에서 지정된 속성의 값을 대체하는 특성의 값

또는 **자바** 명령어에서 시스템 특성으로 특성을 지정하여 WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일의 속성을 겹쳐 쓸 수 있습니다. 이전 형식을 사용하여 특성을 시스템 특성으로 지정하십시오.

WebSphere MQ MQI 클라이언트 구성 파일의 다음 속성만 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 관련됩니다. 기타 속성을 지정하거나 대체하는 경우 효과가 없습니다.

스탠자	속성
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	ExitsDefaultPath64
클라이언트 구성 파일의 ClientExitPath 스탠자	JavaExitsClasspath
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	MaximumSize
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	PurgeTime
클라이언트 구성 파일의 MessageBuffer 스탠자	UpdatePercentage
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClntRcvBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	ClntSndBufSize
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	Connect_Timeout
클라이언트 구성 파일의 TCP 스탠자	KeepAlive

IBM WebSphere MQ classes for JMS 및 소프트웨어 관리 도구

Apache Maven과 같은 소프트웨어 관리 도구를 IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 사용할 수 있습니다.

많은 대형 개발 조직은 이러한 도구를 사용하여 써드파티 라이브러리의 저장소를 중앙 집중식으로 관리합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS는 다수의 JAR 파일로 구성되어 있습니다. 이 API를 사용하여 Java 언어 애플리케이션을 개발하는 경우, 애플리케이션이 개발되는 시스템에 IBM WebSphere MQ Server, Client 또는 Client SupportPac 되어 있어야 합니다.

해당 도구를 사용하고 IBM WebSphere MQ classes for JMS를 구성하는 JAR 파일을 중앙 관리되는 저장소에 추가하려면 다음과 같은 점을 관찰해야 합니다.

- 저장소 또는 컨테이너를 조직 내의 개발자만 사용할 수 있어야 합니다. 조직 외부의 배포는 허용되지 않습니다.
- 저장소는 단일 IBM WebSphere MQ 릴리스 또는 수정팩에서 JAR 파일의 전체 일관된 세트를 포함해야 합니다.
- IBM 지원 센터에서 제공된 유지보수로 저장소를 업데이트해야 합니다.

IBM WebSphere MQ Version 7.5의 경우에는 다음의 JAR 파일을 저장소에 설치해야 합니다.

- com.ibm.mqjms.jar.
- com.ibm.mq.jar
- com.ibm.mq.jmqi.jar
- com.ibm.mq.pcf.jar
- com.ibm.mq.headers.jar
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용 중인 경우 CL3Export.jar은 필수입니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용 중인 경우 CL3Nonexport.jar은 필수입니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용 중인 경우 jndi.jar은 필수입니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용 중인 경우 ldap.jar은 필수입니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용 중인 경우 rmm.jar은 필수입니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용 중인 경우 dhbcore.jar은 필수입니다.
- jms.jar은 IBM WebSphere MQ classes for JMS를 사용 중인 경우에 필요합니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용하고 파일 시스템 JNDI 컨텍스트에 저장되는 JMS 관리된 오브젝트에 액세스하는 경우 fscontext.jar은 필수입니다.
- IBM WebSphere MQ classes for JMS을 사용하고 파일 시스템 JNDI 컨텍스트에 저장되는 JMS 관리된 오브젝트에 액세스하는 경우 providerutil.jar은 필수입니다.

Java 보안 관리자에서 JMS 응용프로그램에 대해 WebSphere MQ 클래스 실행

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 Java 보안 관리자를 사용하여 실행할 수 있습니다. 보안 관리자를 사용한 상태로 애플리케이션을 실행하려면 적절한 정책 구성 파일로 JVM(Java)을 구성해야 합니다.

이를 수행하는 가장 간단한 방법은 JRE에서 제공하는 정책 구성 파일을 변경하는 것입니다. 대부분의 시스템에서, 이 파일은 JRE 디렉토리에 상대적인 lib/security/java.policy 경로에 저장됩니다. 선호 편집기를 사용하거나 JRE와 함께 제공되는 policytool 프로그램을 사용하여 정책 구성 파일을 편집할 수 있습니다.

중요사항: **V7.5.0.8** 가능하면 용어 허용 목록은 용어 화이트리스트로 대체되었습니다. 한 가지 예외는 다음 Java 시스템 특성 이름입니다.

애플리케이션에 Java 보안 관리자 메커니즘을 사용하는 경우 다음 권한을 부여해야 합니다.

- 사용하는 모든 허용 목록 파일에 대한 FilePermission과 ENFORCEMENT 모드의 읽기 권한 및 DISCOVER 모드의 쓰기 권한.
- com.ibm.mq.jms.whitelist, com.ibm.mq.jms.whitelist.discover 및 com.ibm.mq.jms.whitelist.mode 특성에 대한 PropertyPermission(읽기).

ClassName allowlisting은 APAR IT14385 및 IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 8에서 지원됩니다. 추가 정보는 665 페이지의 『ClassName JMS ObjectMessage 의 allow목록』의 내용을 참조하십시오.

다음은 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 디폴트 보안 관리자 아래에서 성공적으로 실행하도록 허용하는 정책 구성 파일에 있는 두 입력 항목의 예입니다.

```
grant codeBase "file:MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mq.jmqi.jar" {
    //Required
    permission java.util.PropertyPermission "user.name","read";
    permission java.util.PropertyPermission "os.name","read";
    //Required if mqclient.ini/mqs.ini configuration files are used
    permission java.io.FilePermission "/var/mqm/mqclient.ini","read";
    permission java.io.FilePermission "/var/mqm/mqs.ini","read";
    //For the client transport type.
    permission java.net.SocketPermission "*","connect";
    //For the bindings transport type.
    permission java.lang.RuntimePermission "loadLibrary.*";
    //For applications that use CCDT tables (access to the CCDT
    AMQCLCHL.TAB)
    permission java.io.FilePermission
"/var/mqm/qmgrs/QMGR/@ipcc/AMQCLCHL.TAB","read";
    //For applications that use User Exits
    permission java.io.FilePermission "/var/mqm/exits/*","read";
```



```

permission java.lang.RuntimePermission "createClassLoader";
//Required for the z/OS platform
permission java.util.PropertyPermission
"com.ibm.vm.bitmode", "read";
};
grant codeBase "file:MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/com.ibm.mqjms.jar" {
permission java.util.PropertyPermission "user.name", "read";
permission java.util.PropertyPermission "os.name", "read";
permission java.util.PropertyPermission "console.encoding", "read";
permission java.lang.RuntimePermission "setContextClassLoader";
//tracing permissions
permission java.util.PropertyPermission "com.ibm.msg.client.commonservices.*", "read";
permission java.util.PropertyPermission "MQJMS_TRACE_LEVEL", "read";
permission java.util.logging.LoggingPermission "control";
//Wherever trace output is expected
permission java.io.FilePermission "/tmp/*", "read,write";
//Required for the z/OS platform
permission java.util.PropertyPermission
"com.ibm.vm.bitmode", "read";
};

```

참고사항:

- `MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.
- 첫 번째 `grant` 명령문에는 JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 필요한 권한이 들어있고, 두 번째 `grant` 명령문에는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 필요한 권한이 들어 있습니다.
- JMS용 WebSphere MQ 클래스가 응용프로그램의 JAR (Java Archive) 파일에 액세스할 수 있도록 하려면 다음 권한을 첫 번째 `grant` 문에 추가하십시오.

```

permission java.io.FilePermission "/path_to_your_app/-", "read";

```

- 정책 구성 파일에서 이들 `grant` 명령문을 사용하려면, JMS용 WebSphere MQ 클래스를 설치한 장소와 사용자 애플리케이션을 저장하는 장소에 따라서 경로 이름을 수정해야 할 수도 있습니다.
- JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 제공되는 샘플 애플리케이션, 및 이들을 실행하기 위한 스크립트는 보안 관리자를 사용으로 설정하지 않습니다.

V7.5.0.8 ClassName JMS ObjectMessage 의 allow목록

V7.5.0.8 JMS의 WebSphere MQ 클래스에서 JMS ObjectMessage 인터페이스의 구현에서 클래스의 allowlisting을 지원하는 것은 잠재적으로 Java 오브젝트 직렬화 및 직렬화 해제 메커니즘과 관련된 일부 보안 위험에 대한 잠재적인 완화를 제공합니다.

참고: 가능하면 용어 허용 목록은 용어 화이트리스트로 대체되었습니다. 한 가지 예외는 이 주제에서 언급된 Java 시스템 특성 이름입니다.

Java 오브젝트 직렬화 및 직렬화 해제 메커니즘은 직렬화 해제가 임의의 Java 오브젝트를 인스턴스화하므로 잠재적인 보안 위험으로 식별되었으며, 여기서 다양한 문제점을 유발하기 위해 악의적으로 전송된 데이터에 대해 잠재적입니다. 직렬화의 한 가지 주목할 만한 애플리케이션은 직렬화를 사용하여 임의의 오브젝트를 캡슐화하고 전달하는 JMS (Java Message Service) ObjectMessages 에 있습니다.

직렬화 허용 목록은 직렬화가 제기하는 일부 위험에 대한 잠재적인 완화입니다. ObjectMessage에서 캡슐화하고 이로부터 추출할 수 있는 클래스를 명시적으로 지정함으로써 허용 목록은 일부 직렬화 위험으로부터 일정한 보호를 제공합니다.

JMS의 WebSphere MQ 클래스에 있는 총당금

With APAR IT14385 및 IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 8, WebSphere MQ classes for JMS supports allowlisting of classes in the implementation of the JMS ObjectMessage interface. 허용 목록은 ObjectMessage.setObject()로 직렬화될 수 있고 ObjectMessage.getObject()로 역직렬화될 수 있는 Java 클래스를 정의합니다.

ObjectMessage가 있는 허용 목록에 포함되어 있지 않은 클래스의 인스턴스를 직렬화 또는 역직렬화하려고 시도하면 javax.jms.MessageFormatException이 해당 원인으로 java.io.InvalidClassException과 함께 처리되도록 유발할 수 있습니다.

허용 목록 생성

중요사항: JMS용 WebSphere MQ 클래스는 allowlist와 함께 분배될 수 없습니다. ObjectMessages를 사용하여 전송될 클래스를 선택하는 것은 애플리케이션 디자인 선택사항이며 IBM WebSphere MQ는 이를 미연에 방지할 수 없습니다.

이러한 이유로, 허용 목록 메커니즘이 두 가지 모드의 작동을 위해 허용됩니다.

DISCOVERY

이 모드에서는 메커니즘이 ObjectMessage에서 직렬화 또는 역직렬화되도록 관찰된 모든 클래스를 보고하여 완전한 클래스 이름의 목록을 생성합니다.

ENFORCEMENT

이 모드에서는 메커니즘이 허용 목록에 없는 클래스를 직렬화 또는 역직렬화하려는 시도를 거부하여 허용 목록을 강제 실행합니다.

이 메커니즘을 사용하려는 경우 현재 직렬화 및 역직렬화된 클래스의 목록을 수집하려면 처음에 DISCOVERY 모드에서 실행해야 하며 허용 목록에 대한 기준으로 목록을 검토하고 이를 사용해야 합니다. 변경되지 않은 목록을 사용하는 것이 적절할 수 있지만 이를 수행하기로 결정하기 전에 목록을 먼저 검토해야 합니다.

허용 목록 메커니즘 제어

허용 목록 메커니즘을 제어하기 위해 다음 세 가지 시스템 특성을 사용할 수 있습니다.

com.ibm.mq.jms.whitelist

이 특성은 다음 방법으로 지정할 수 있습니다.

- 파일 URI 형식으로 허용 목록이 포함된 파일의 경로 이름(즉, file:로 시작). DISCOVERY 모드에서는 이 파일이 허용 목록 메커니즘에 의해 작성됩니다. 파일이 존재하지 않아야 합니다. 파일이 존재하는 경우, 메커니즘이 이를 덮어쓰기보다 예외를 처리합니다. ENFORCEMENT 모드에서는 이 파일이 허용 목록 메커니즘에 의해 읽힙니다.
- 허용 목록을 구성하는 쉼표로 구분된 완전한 클래스 이름.

이 특성이 설정되어 있지 않으면 허용 목록 메커니즘은 비활성입니다.

Java 보안 관리자를 사용하는 경우, JMS JAR 파일의 WebSphere MQ 클래스에 이 파일에 대한 읽기 및 쓰기 액세스 권한이 있는지 확인해야 합니다.

com.ibm.mq.jms.whitelist.discover

- 이 특성이 설정되지 않았거나 False로 설정된 경우, 허용 목록 메커니즘이 ENFORCEMENT 모드에서 실행됩니다.
- 이 특성이 True로 설정되어 있고 허용 목록이 파일 URI로 지정된 경우, 허용 목록 메커니즘이 DISCOVERY 모드에서 실행됩니다.
- 이 특성이 True로 설정되어 있고 허용 목록이 클래스 이름의 목록으로 지정된 경우, 허용 목록 메커니즘은 적당한 예외를 처리합니다.
- 이 특성이 True로 설정되어 있고 허용 목록이 `com.ibm.mq.jms.whitelist` property를 사용하여 지정되지 않은 경우, 허용 목록 메커니즘이 비활성입니다.
- 이 특성이 true로 설정되어 있고 허용 목록 파일이 이미 있는 경우, 허용 목록 메커니즘은 `java.io.InvalidClassException`을 발생시키고 항목은 파일에 추가되지 않습니다.

com.ibm.mq.jms.whitelist.mode

다음 세 가지 방법 중 하나로 이 문자열 특성을 지정할 수 있습니다.

- 이 특성이 SERIALIZE로 설정된 경우에는 ENFORCEMENT 모드가 ObjectMessage.setObject() 메소드에서만 허용 목록 유효성 검증을 수행합니다.
- 이 특성이 DESERIALIZE로 설정된 경우에는 ENFORCEMENT 모드가 ObjectMessage.getObject() 메소드에서만 허용 목록 유효성 검증을 수행합니다.
- 이 특성이 설정되지 않거나 기타 값으로 설정된 경우에는 ENFORCEMENT 모드가 ObjectMessage.getObject() 메소드와 ObjectMessage.setObject() 메소드에서 허용 목록 유효성 검증을 수행합니다.

허용 목록 파일의 형식

이는 허용 목록 파일의 형식의 주요 기능입니다.

- 허용 목록 파일은 플랫폼에 적절한 행 끝으로 인코딩하는 기본 플랫폼 파일에 있습니다.

참고: 이기종 시스템 간에 파일을 이동할 경우 변환이 필요할 수 있습니다.

- 비어 있지 않은 각 행에는 완전한 클래스 이름이 포함되어 있습니다. 빈 행은 무시됩니다.
- 주석이 포함될 수 있으며 행 끝에 오는 '#' 문자는 무시됩니다.
- 아주 기본적인 와일드카드 메커니즘이 있습니다.
 - '*'는 클래스 이름의 **마지막** 요소일 수 있습니다.
 - '*'는 클래스 이름, 즉 패키지의 일부가 아닌 클래스의 **단일** 요소와 일치합니다.

따라서 `com.ibm.mq.*`는 `com.ibm.mq.jmqi.remote.api.RemoteFAP`가 아닌 `com.ibm.mq.MQMessage`와 일치합니다.

와일드카드는 명확한 패키지 이름 없이 클래스용 기본 패키지에서 클래스에 대해 작동하지 않으므로 "*"의 클래스 이름은 거부됩니다.

- `com.ibm.mq.*.Message` 같은 항목이 포함된 파일과 같이 잘못 형식화된 허용 목록 파일(여기서 와일드카드는 마지막 요소가 아님)은 `java.lang.IllegalArgumentException`이 처리되도록 합니다.
- 빈 허용 목록 파일은 `ObjectMessage`의 사용이 전적으로 불가능하도록 하는 데 영향을 줍니다.

심표로 구분된 목록으로 허용 목록의 형식

동일한 와일드카드 메커니즘은 심표로 구분된 목록으로 허용 목록에 대해 사용 가능합니다.

- '*'는 명령행 또는 셸 스크립트 또는 배치 파일에 지정된 경우 운영 체제에 의해 확장될 수 있으므로 특별한 처리가 필요할 수 있습니다.
- '#' 주석 문자는 파일이 지정된 경우에만 적용 가능합니다. `allowlist`가 심표로 구분된 클래스 이름 목록으로 지정된 경우 운영 체제 또는 셸이 이를 처리하지 않는다고 가정하고 많은 Linux 셸에서 기본 주석 문자이므로 일반 문자로 처리됩니다.

허용 목록은 언제 발생합니까?

허용 목록은 애플리케이션이 처음으로 `ObjectMessage setMessage()` 또는 `getMessage()` 메소드를 실행할 때 시작됩니다.

메커니즘이 초기화될 때 시스템 특성이 평가되고, 허용 목록 파일이 열려 있고 ENFORCEMENT 모드에 있고, 허용 목록 클래스의 목록이 로드됩니다. 이 시점에서 항목은 애플리케이션에 대한 IBM WebSphere MQ JMS 로그 파일에 작성됩니다.

메커니즘이 초기화되면 해당 매개변수가 변경되지 않을 수 있습니다. 초기화 시점은 애플리케이션 동작에 따라 달라 있으므로 쉽게 예측되지 않습니다. 시스템 특성 설정 및 허용 목록 파일 콘텐츠는 그러므로 애플리케이션이 시작된 시점으로부터 수정된 것으로 간주되어야 합니다. 애플리케이션이 실행 중인 동안 결과가 보장되지 않으므로 허용 목록 파일의 특성 또는 콘텐츠를 변경하지 마십시오.

고려할 사항

Java 직렬화 메커니즘에 내재되어 있는 위험성을 완화하는 최적의 접근법은 데이터 전송에 대한 대체 접근법(예: `ObjectMessage` 대신 JSON 사용)을 탐색하는 것입니다. IBM WebSphere MQ Advanced Message Security(AMS) 메커니즘을 사용할 경우 신뢰할 수 있는 소스로부터 메시지가 제공되도록 보장함으로써 추가적인 보안이 추가될 수 있습니다.

애플리케이션에 Java 보안 관리자 메커니즘을 사용하는 경우 다음 권한을 부여해야 합니다.

- 사용하는 모든 허용 목록 파일에 대한 `FilePermission`과 ENFORCEMENT 모드의 읽기 권한 및 DISCOVER 모드의 쓰기 권한.
- `com.ibm.mq.jms.whitelist`, `com.ibm.mq.jms.whitelist.discover` 및 `com.ibm.mq.jms.whitelist.mode` 특성에 대한 `PropertyPermission`(읽기).

관련 개념

664 페이지의 『Java 보안 관리자에서 JMS 응용프로그램에 대해 WebSphere MQ 클래스 실행』
JMS용 WebSphere MQ 클래스는 Java 보안 관리자를 사용하여 실행할 수 있습니다. 보안 관리자를 사용한 상태로 애플리케이션을 실행하려면 적절한 정책 구성 파일로 JVM(Java)을 구성해야 합니다.

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터

자원 어댑터는 애플리케이션 서버에서 실행하는 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ 자원에 액세스할 수 있게 합니다. 인바운드와 아웃바운드 통신을 지원합니다.

Java Platform, Enterprise Edition (Java EE) Connector Architecture (JCA) 는 Java EE 환경에서 실행 중인 응용프로그램을 IBM WebSphere MQ 또는 Db2와 같은 Enterprise Information System (EIS) 에 연결하는 표준 방법을 제공합니다. IBM WebSphere MQ 자원 어댑터는 JCA 1.5 인터페이스를 구현하고 IBM WebSphere MQ classes for JMS를 포함합니다. 애플리케이션 서버에서 실행하는 JMS 애플리케이션 및 메시지 구동 Bean(MDB)이 IBM WebSphere MQ 큐 관리자의 자원에 액세스하도록 허용합니다. 자원 어댑터는 포인트-투-포인트 도메인과 발행/구독 도메인을 모두 지원합니다.

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터는 애플리케이션과 큐 관리자 사이의 두 통신 유형을 지원합니다.

아웃바운드 통신

애플리케이션이 큐 관리자에 대한 연결을 시작한 후, JMS 메시지를 JMS 목적지로 보내고 동기식으로 JMS 목적지에서 JMS 메시지를 수신합니다.

인바운드 통신

JMS 목적지에 도착하는 JMS 메시지가 MDB로 배달되며, MDB가 비동기식으로 메시지를 처리합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS의 자세한 정보는 652 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용』의 내용을 참조하십시오.

자원 어댑터는 IBM WebSphere MQ classes for Java도 포함합니다. 이 클래스는 자원 어댑터가 배치된 애플리케이션 서버에서 실행 중인 애플리케이션에서 자동으로 사용 가능하며, IBM WebSphere MQ 큐 관리자의 자원에 액세스할 때 해당 애플리케이션 서버에서 실행 중인 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ classes for Java API를 사용할 수 있도록 합니다. IBM WebSphere MQ classes for Java의 자세한 정보는 596 페이지의 『Java 용 WebSphere MQ 클래스 사용』의 내용을 참조하십시오.

Java EE 환경에서 IBM WebSphere MQ classes for Java 를 사용하면 제한사항이 지원됩니다. 이러한 제한사항에 관한 정보는 650 페이지의 『Java 플랫폼 Enterprise Edition 내에서 Java 애플리케이션에 대해 IBM WebSphere MQ 클래스 실행』의 내용을 참조하십시오.

JCA 자원 어댑터를 지원하기 위한 기타 필수 문서

JCA 자원 어댑터 구성 방법에 관한 정보는 애플리케이션 서버에 대한 문서를 참조하십시오.

모든 애플리케이션 서버에서 고유한 관리 인터페이스 세트를 제공합니다. 일부 애플리케이션 서버는 JCA 자원을 정의하는 그래픽 사용자 인터페이스를 제공하지만 다른 애플리케이션 서버에서는 관리자가 XML 배치 계획을 작성해야 합니다. 따라서 각 애플리케이션 서버에 대해 WebSphere MQ 자원 어댑터를 구성하는 방법에 관한 정보를 제공하는 것은 이 문서의 범위를 벗어납니다. 이 문서는 사용자가 구성해야 하는 항목에만 집중합니다. JCA 자원 어댑터를 구성하는 방법에 대한 정보는 애플리케이션 서버와 함께 제공되는 문서를 참조하십시오.

이 문서를 이해하려면 JMS 및 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 익숙해야 합니다. WebSphere MQ 자원 어댑터를 구성하는 데 사용되는 많은 특성은 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성과 동등하며 동일한 기능을 갖습니다.

WebSphere MQ 자원 어댑터의 설치

WebSphere MQ 자원 어댑터는 자원 아카이브(RAR) 파일로서 제공됩니다. 애플리케이션 서버에 RAR 파일을 설치하십시오. 시스템 경로에 디렉토리를 추가해야 할 수도 있습니다.

WebSphere MQ 자원 어댑터는 `wmq.jmsra.rar`이라는 자원 아카이브(RAR) 파일로서 제공됩니다. 이 파일은 668 페이지의 표 94에 표시된 디렉토리에 있는 JMS의 WebSphere MQ 클래스와 함께 설치됩니다.

표 94. 각 플랫폼의 <code>wmq.jmsra.rar</code> 을 포함하는 디렉토리	
플랫폼	디렉토리
AIX HP-UX, Linux 및 Solaris	<code>MQ_INSTALLATION_PATH /java/lib/jca</code>

표 94. 각 플랫폼의 <i>wmq.jmsra.rar</i> 을 포함하는 디렉토리 (계속)	
플랫폼	디렉토리
IBM i	/QIBM/ProdData/mqm/java/lib/jca
Windows	<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> \java\lib\jca
<i>MQ_INSTALLATION_PATH</i> 는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.	

RAR 파일에는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 및 JCA 인터페이스의 WebSphere MQ 구현이 들어 있습니다.

WebSphere MQ 자원 어댑터 RAR 파일을 애플리케이션 서버에 설치해야 하지만, 이를 수행하는 방법은 애플리케이션 서버에 따라 다릅니다. 자원 어댑터 RAR 파일을 설치하는 방법에 대한 정보는 애플리케이션 서버의 문서를 참조하십시오.

UNIX and Linux 시스템의 바인딩 연결의 경우 JNI (Java Native Interface) 라이브러리를 포함하는 디렉토리가 시스템 경로에 있는지 확인해야 합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스 라이브러리도 포함하고 있는 이 디렉토리의 위치에 대해서는 [660 페이지의 표 93](#)의 내용을 참조하십시오. Windows에서는 이 디렉토리가 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 설치 중에 자동으로 시스템 경로에 추가됩니다.

트랜잭션은 클라이언트와 바인딩 모드에서 모두 지원됩니다.

WebSphere MQ 자원 어댑터 및 자원 어댑터가 사용하는 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전이 동일한 릴리스 레벨에 있어야 합니다.

*WebSphere Application Server*와 *WebSphere MQ* 자원 어댑터

WebSphere Application Server 버전 6과 함께 WebSphere MQ 자원 어댑터를 사용하지 마십시오. WebSphere Application Server, V7은 WebSphere MQ V7 자원 어댑터의 버전을 포함하고 있습니다.

WebSphere Application Server, V6 안에서 WebSphere MQ 자원 어댑터를 사용하지 마십시오. JMS 애플리케이션의 WebSphere Application Server 내에서 WebSphere MQ 큐 관리자의 자원에 액세스하려면 WebSphere MQ 메시징 제공자를 사용하십시오. WebSphere MQ 메시징 제공자에 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전이 들어 있습니다.

WebSphere Application Server, V7은 WebSphere MQ V7 자원 어댑터의 버전을 포함하고 있습니다.

자세한 정보는 기술 노트 *WebSphere Application Server*와 함께 제공되는 *WebSphere MQ Resource Adapter(RA)*의 버전은 무엇입니까?의 내용을 참조하십시오.

WebSphere Application Server Liberty 및 *IBM WebSphere MQ* 자원 어댑터

IBM WebSphere MQ Version 7.5 자원 어댑터는 *wmqJmsClient-1.1* 기능을 사용하여 WebSphere Application Server Liberty 버전 8.5.5, 수정팩 2 이상으로 설치될 수 있습니다. 또는, 일부 제한사항에 따라 일반 Java Platform, Enterprise Edition Connector Architecture(Java EE JCA) 지원을 사용하여 자원 어댑터를 설치하십시오.

일반 제한 Liberty로 자원 어댑터를 설치할 경우 일반 제한사항

wmqJmsClient-1.1 기능을 사용하는 경우 및 일반 JCA 지원을 사용하는 경우에도 제한사항이 Version 7.5 자원 어댑터에 적용됩니다.

- IBM WebSphere MQ classes for Java은 Liberty에서 지원되지 않습니다. 또한 IBM WebSphere MQ Liberty 메시징 기능이나 일반 JCA 지원으로 사용되지 않아야 합니다. 자세한 정보는 [J2EE/JEE 환경에서 WebSphere MQ Java 인터페이스 사용](#)을 참조하십시오.
- IBM WebSphere MQ 자원 어댑터에는 BINDINGS_THEN_CLIENT의 전송 유형이 있습니다. 이 전송 유형은 IBM WebSphere MQ Liberty 메시징 기능 내에서 지원되지 않습니다.
- IBM WebSphere MQ Advanced Message Security(IBM WebSphere MQ AMS) 기능은 IBM WebSphere MQ Liberty 메시징 기능에 포함되지 않습니다.

IBM WebSphere MQ Version 7.5 자원 어댑터는 *wmqJmsClient-2.0* 기능과 함께 사용할 수 없습니다.

WebSphere MQ 자원 어댑터의 구성

WebSphere MQ 자원 어댑터를 구성하려면 다양한 JCA 자원과 시스템 특성을 정의합니다.

다음 범주의 JCA 자원을 정의하십시오.

- 진단 추적의 레벨 같이, 자원 어댑터의 글로벌 특성을 나타내는 ResourceAdapter 오브젝트의 특성. 이러한 특성에 대해서는 670 페이지의 『ResourceAdapter 오브젝트의 구성』에 설명되어 있습니다.
- MDB가 인바운드 통신에 대해 활성화되는 방법을 판별하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성. 이러한 특성에 대해서는 672 페이지의 『인바운드 통신용 자원 어댑터 구성』에 설명되어 있습니다.
- 애플리케이션 서버가 아웃바운드 통신을 위한 JMS ConnectionFactory 오브젝트를 작성하는 데 사용하는 ConnectionFactory 오브젝트의 특성. 이러한 특성에 대해서는 683 페이지의 『아웃바운드 통신용 자원 어댑터 구성』에 설명되어 있습니다.
- 애플리케이션 서버가 아웃바운드 통신을 위한 JMS Queue 오브젝트 또는 JMS Topic 오브젝트를 작성하는 데 사용하는 관리 목적지 오브젝트의 특성. 이들 특성도 683 페이지의 『아웃바운드 통신용 자원 어댑터 구성』에서 설명됩니다.

WebSphere MQ 자원 어댑터 RAR 파일에 자원 어댑터에 대한 배치 디스크립터를 포함하는 META-INF/ra.xml이라는 파일이 들어 있습니다. 이 배치 디스크립터는 https://java.sun.com/xml/ns/j2ee/connector_1_5.xsd에서 XML 스키마로 정의하며 자원 어댑터와 이 어댑터에서 제공하는 서비스에 대한 정보를 포함합니다. 애플리케이션 서버에는 자원 어댑터의 배치 계획도 필요할 수 있습니다. 이 배치 계획은 애플리케이션 서버에 고유합니다. 예를 들어, WebSphere Application Server Community Edition은 `geronimo-ra.xml`이라는 배치 계획이 필요합니다.

SSL(Secure Sockets Layer)을 사용하는 경우 다음 예에서와 같이 키 저장소 파일 및 신뢰 저장소 파일을 JVM 시스템 특성으로 지정하십시오.

```
java ... -Djavax.net.ssl.keyStore=  
key_store_location  
-Djavax.net.ssl.trustStore=trust_store_location  
-Djavax.net.ssl.keyStorePassword=key_store_password
```

이러한 특성은 ActivationSpec 또는 ConnectionFactory 오브젝트의 특성일 수 없으며 애플리케이션 서버의 키 저장소를 두 개 이상 지정할 수 없습니다. 이 특성은 전체 JVM에 적용되므로 애플리케이션 서버에서 실행 중인 다른 애플리케이션이 SSL 연결을 사용 중인 경우 애플리케이션 서버에 영향을 미칠 수 있습니다. 애플리케이션 서버는 이러한 특성을 다른 값으로도 설정할 수 있습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 SSL 사용에 대한 자세한 정보는 825 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 SSL(Secure Sockets Layer) 사용』의 내용을 참조하십시오.

설치 확인 테스트(IVT) 프로그램이 WebSphere MQ 자원 어댑터와 함께 제공되지만, 이 프로그램을 실행할 수 없으려면 먼저 자원 어댑터를 구성해야 합니다. IVT 프로그램을 실행하기 위해 구성해야 하는 사항에 관한 정보는 709 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램』의 내용을 참조하십시오.

자원 어댑터 로그, 경고 및 오류 메시지는 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스와 동일한 메커니즘을 사용합니다. 자세한 내용은 723 페이지의 『로깅과 IBM WebSphere MQ classes for JMS』의 내용을 참조하십시오.

WebSphere Application Server의 경우 이러한 메시지는 자동으로 애플리케이션 서버 출력 로그로 재지정됩니다. WAS CE 및 JBoss와 같은 기타 애플리케이션 서버의 경우 기본적으로 `mqjms.log` 파일로 이동합니다. 애플리케이션 서버 표준 출력 로그에 경고 메시지를 추가로 로깅하도록 자원 어댑터를 구성하려면 애플리케이션 서버의 다음 JVM 시스템 특성을 설정하십시오.

```
-Dcom.ibm.msg.client.commonservices.log.outputName=mqjms.log,stdout
```

JVM 시스템 특성 설정 방법에 대한 자세한 내용은 애플리케이션 서버 문서를 참조하십시오.

ResourceAdapter 오브젝트의 구성

ResourceAdapter 오브젝트는 WebSphere MQ 자원 어댑터의 글로벌 특성을 캡슐화합니다. 자원 어댑터의 기능을 사용하여 이러한 특성을 정의하십시오.

ResourceAdapter 오브젝트에는 두 세트의 특성이 있습니다.

- 진단 추적과 연관된 특성
- 자원 어댑터가 관리하는 연결 풀과 연관된 특성

이러한 특성을 정의하는 방식은 애플리케이션 서버가 제공하는 관리 인터페이스에 따라 다릅니다.

진단 추적과 연관된 특성 정의에 관한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ 자원 어댑터 추적](#)을 참조하십시오.

자원 어댑터는 MDB에 메시지를 배달하는 데 사용되는 JMS 연결의 내부 연결 풀을 관리합니다. [671 페이지의 표 95](#) 연결 풀과 연관된 ResourceAdapter 오브젝트의 특성을 나열합니다.

표 95. 연결 풀과 연관된 ResourceAdapter 오브젝트의 특성			
특성 이름	유형	기본값	설명
maxConnections	문자열	50	WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 최대 연결 수 및 배치된 최대 MDB 수.
connectionConcurrency	문자열	1	JMS 연결을 공유하는 MDBs의 최대 수입니다. 연결 공유는 불가능하며 이 특성의 값은 항상 1입니다.
reconnectionRetryCount	문자열	5	연결이 실패하는 경우 자원 어댑터가 WebSphere MQ 큐 관리자에 재연결하려는 시도의 최대 수.
reconnectionRetryInterval	문자열	300 000	자원 어댑터가 WebSphere MQ 큐 관리자에 재연결을 시도하기 전에 대기하는 밀리초 단위의 시간.
startupRetryCount	문자열	0	애플리케이션 서버가 시작될 때 큐 관리자가 실행 중이지 않은 경우 시동 시 MDB에 연결하려고 시도하는 기본 횟수입니다.
startupRetryInterval	문자열	30 000	시동 연결 시도 간의 기본 휴면 시간(밀리초)입니다.

MDB가 애플리케이션 서버에 배치될 때, 새 JMS 연결이 작성되고 maxConnection 특성으로 지정된 최대 연결 수를 초과하지 않는 경우 큐 관리자와의 대화가 시작됩니다. 그러므로 MDB의 최대 수는 연결의 최대 수와 같습니다. 배치된 MDB의 수가 이 최대값에 도달하면 다른 MDB를 배치하려는 시도는 실패합니다. 한 MDB가 중지되면 해당 연결을 다른 MDB에 사용될 수 있습니다.

일반적으로 많은 MDB를 배치하려는 경우에는 maxConnections 특성의 값을 늘려야 합니다.

예를 들어, 네트워크 장애 때문에 WebSphere MQ 큐 관리자 연결이 실패할 때는 reconnectionRetryCount 및 reconnectionRetryInterval 특성이 자원 어댑터의 작동을 제어합니다. 연결이 실패하면 자원 어댑터는 reconnectionRetryInterval 특성이 지정하는 간격 동안 해당 연결이 제공한 모든 MDB로의 메시지 전달을 일시 중단합니다. 그런 다음 자원 어댑터는 큐 관리자에 다시 연결하려고 시도합니다. 이 시도가 실패하면 자원 어댑터는 reconnectionRetryCount 특성으로 지정된 한계에 도달할 때까지 reconnectionRetryInterval 특성으로 지정된 간격으로 다시 연결하려고 추가로 시도합니다. 모든 시도가 실패하면 전달은 MDB를 수동으로 다시 시작할 때까지 영구적으로 중지됩니다.

일반적으로 ResourceAdapter 오브젝트는 관리할 필요가 없습니다. 그러나 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 진단 추적을 사용으로 설정하기 위해 다음 특성을 설정할 수 있습니다.

```
traceEnabled: true
traceLevel: 10
```

이러한 특성은 자원 어댑터가 시작되지 않은 경우(예: WebSphere MQ 자원을 사용하는 애플리케이션이 클라이언트 컨테이너에서만 실행 중인 경우)에는 아무런 영향을 미치지 않습니다. 이 경우, 진단 추적에 대한 특성을 JVM (Java Virtual Machine) 시스템 특성으로 설정할 수 있다. 다음 예와 같이 **java** 명령에 **-D** 플래그를 사용하여 특성을 설정할 수 있습니다.

```
java ... -DtraceEnabled=true -DtraceLevel=6
```

ResourceAdapter 오브젝트의 모든 특성을 정의할 필요는 없습니다. 지정되지 않고 남아 있는 모든 특성은 기본값이 사용됩니다. 관리되는 환경에서는 특성을 지정하는 두 가지 방법을 혼용하지 않는 것이 더 좋습니다. 혼용하는 경우 JVM 시스템 특성이 ResourceAdapter 오브젝트의 특성보다 우선순위가 높습니다.

인바운드 통신용 자원 어댑터 구성

인바운드 통신을 구성하려면 하나 이상의 ActivationSpec 오브젝트에 대한 특성을 정의하십시오.

ActivationSpec 오브젝트의 특성이 메시지 구동 bean(MDB)이 WebSphere MQ 큐에서 JMS 메시지를 수신하는 방법을 판별합니다. MDB의 이 트랜잭션 동작은 배치 디스크립터에 정의되어 있습니다.

ActivationSpec 오브젝트에는 다음 두 개의 특성 세트가 있습니다.

- WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 JMS 연결을 작성하는 데 사용되는 특성
- 메시지가 지정된 큐에 도달할 때 메시지를 비동기식으로 배달하는 JMS 연결 이용자를 작성하는 데 사용되는 특성

ActivationSpec 오브젝트의 특성을 정의하는 방식은 애플리케이션 서버에서 제공한 관리 인터페이스에 따라 달라집니다.

672 페이지의 표 96은 WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 JMS 연결을 작성하는데 사용하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성을 나열합니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
applicationName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 사용 가능한 경우 28자 이하로 조정되는 호출 클래스 이름입니다. 사용할 수 없으면 WebSphere MQ Client for Java 문자열이 사용됩니다. 	애플리케이션이 큐 관리자에 등록되는 이름입니다. 이 애플리케이션 이름은 DISPLAY CONN MQSC/PCF 명령 (여기서 필드는 APPLTAG 임) 또는 IBM WebSphere MQ Explorer 애플리케이션 연결 화면 (여기서 필드는 App name 임) 에 표시됩니다.
brokerCCDurSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.D.CC.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	연결 이용자가 지속 가능한 구독 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다.
brokerCCSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.ND.CC.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	연결 이용자가 지속 불가능 구독 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다.
brokerControlQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.BROKER.CONTROL.QUEUE • 큐 이름 	브로커 제어 큐의 이름입니다.
brokerQueueManager ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 관리자 이름 	브로커가 실행 중인 큐 관리자의 이름입니다.
brokerSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.ND.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	지속 불가능한 메시지 이용자가 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
brokerVersion ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 지정되지 않음 - 브로커를 V6에서 V7로 마이그레이션한 후 RFH2 헤더를 더 이상 사용하지 않도록 이 특성을 설정하십시오. 마이그레이션하고 나면 이 특성은 더 이상 적절하지 않습니다. • V1 - WebSphere MQ 발행/구독 브로커를 사용하는 경우. 또는 호환 모드에서 WebSphere MQ Integrator의 브로커, WebSphere Event Broker, WebSphere Business Integration Event Broker 또는 WebSphere Business Integration Message Broker를 사용하려는 경우입니다. TRANSPORT가 BIND 또는 CLIENT로 설정된 경우 이 값이 기본값입니다. • V2 - 고유 모드의 WebSphere MQ Integrator의 브로커, WebSphere Event Broker, WebSphere Business Integration Event Broker 또는 WebSphere Business Integration Message Broker를 사용할 경우입니다. TRANSPORT가 DIRECT 또는 DIRECTHTTP로 설정된 경우 이 값이 기본값입니다. 	사용되는 브로커의 버전입니다.
ccdtURL	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • URL(Uniform Resource Locator) 	클라이언트 채널 정의 표 (CCDT)를 포함하는 파일의 이름과 위치를 식별하고 파일에 액세스할 수 있는 방법을 지정하는 URL입니다.
CCSID	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 819 • JVM (Java Virtual Machine) 에서 지원하는 코드화된 문자 세트 ID 	연결의 코드화된 문자 세트 ID입니다.
채널	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.DEF.SVRCONN • MQI 채널의 이름 	사용할 MQI 채널의 이름입니다.
cleanupInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 3 600 000 • 양수 	발행/구독 정리 유틸리티의 백그라운드 실행 간격(밀리초)입니다.
cleanupLevel ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SAFE • NONE • 강함 • FORCE • NONDUR 	브로커 기반 구독 저장소에 대한 정리 레벨입니다.
clientID	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 클라이언트 ID 	연결에 사용하는 클라이언트 ID입니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 <i>ActivationSpec</i> 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
cloneSupport	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • DISABLED - 지속 가능한 토픽 구독자의 인스턴스는 한 번에 하나만 실행할 수 있습니다. • ENABLED-동일한 지속 가능 토픽 구독자의 두 개 이상의 인스턴스가 동시에 실행될 수 있지만 각 인스턴스는 별도의 JVM (Java Virtual Machine) 에서 실행되어야 합니다. 	동일한 지속 가능 토픽 구독자의 인스턴스를 동시에 두 개 이상 실행할 수 있는지 여부입니다.
connectionNameList	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • localhost(1414) • 심표로 분리되는 항목으로 구성된 문자열입니다. 각 항목의 형식은 다음과 같습니다. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"><code>HOSTNAME(PORT)</code></div> 여기서 <i>HOSTNAME</i>은 DNS 이름이거나 IP 주소입니다. 	<p>인바운드 통신에 사용된 TCP/IP 연결 이름의 목록입니다.</p> <p>지정되면 connectionNameList 가 hostname 및 port 특성을 대체합니다.</p> <p>이 특성은 다중 인스턴스 큐 관리자에 다시 연결하는 데 사용됩니다.</p> <p>connectionNameList는 localAddress와 양식이 비슷하므로 혼동하지 않아야 합니다. localAddress는 로컬 통신의 특성을 지정하는 반면 connectionNameList는 리모트 큐 관리자에 도달하는 방식을 지정합니다.</p>
failIfQuiesce	부울	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	큐 관리자가 정지(quiessing) 상태에 있는 경우 특정 메소드에 대한 호출이 실패하는지 여부입니다.
headerCompression	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • NONE • SYSTEM - RLE 메시지 헤더 압축이 수행됩니다. 	연결에서 헤더 데이터를 압축하는 데 사용할 수 있는 기술 목록입니다.
hostName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • localhost • 호스트 이름 • IP 주소 	<p>큐 관리자가 상주하는 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.</p> <p>지정되면 hostname 및 port 특성이 connectionNameList 특성으로 대체됩니다.</p>

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
localAddress	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 다음 형식의 문자열입니다. <pre>[host_name][low_port[,high_port]]</pre> 여기서 <i>host_name</i>은 호스트 이름 또는 IP 주소이고, <i>low_port</i> 및 <i>high_port</i>는 TCP 포트 번호이며, 대괄호는 선택적 컴포넌트를 나타냅니다. 	<p>큐 관리자에 대한 연결에서 이 특성은 다음 중 하나 또는 둘 다를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 사용할 로컬 네트워크 인터페이스 • 사용할 로컬 포트 또는 로컬 포트의 범위 <p>localAddress는 connectionNameList와 양식이 비슷하므로 혼동하지 않아야 합니다. localAddress는 로컬 통신의 특성을 지정하는 반면 connectionNameList는 리모트 큐 관리자에 도달하는 방식을 지정합니다.</p>
messageCompression	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • NONE • 하나 이상의 다음 값이 공백 문자로 분리된 목록입니다. RLE ZLIBFAST ZLIBHIGH 	연결에서 메시지 데이터를 압축하는 데 사용할 수 있는 기술 목록입니다.
messageRetention ¹	부울	<ul style="list-style-type: none"> • true - 원하지 않는 메시지는 입력 큐에 남아 있습니다. • false - 원하지 않는 메시지는 해당 처리 옵션에 따라 처리됩니다. 	연결 사용자가 입력 큐에 원하지 않는 메시지를 보존하는지 여부
messageSelection ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CLIENT • BROKER 	JMS용 WebSphere MQ 클래스에 또는 브로커에 의한 메시지 선택이 수행될지 여부를 판별합니다. <i>brokerVersion</i> 의 값이 1이면 브로커에서 메시지를 선택하는 기능은 지원되지 않습니다.
비밀번호	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 비밀번호 	큐 관리자에 대한 연결을 작성할 때 사용할 기본 비밀번호입니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
pollingInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 5000 • 양수 	세션 내에 있는 각 메시지 리스너의 큐에 적합한 메시지가 없는 경우, 이 값은 각 메시지 리스너가 해당 큐에서 메시지가져오기를 다시 시도하기 전에 경과하는 최대 간격(밀리초)입니다. 세션의 메시지 리스너에 사용 가능한 적합한 메시지가 없는 경우가 자주 발생하면 이 특성 값을 높여 보십시오. 이 특성은 TRANSPORT의 값이 BIND이거나 CLIENT인 경우에만 해당합니다.
포트	int	<ul style="list-style-type: none"> • 1414 • TCP 포트 번호 	큐 관리자가 청취하는 포트입니다. 지정되면 hostname 및 port 특성이 connectionNameList 특성으로 대체됩니다.
providerVersion	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 지정되지 않음 • 다음 형식 중 하나의 문자열 <ul style="list-style-type: none"> - V.R.M.F - V.R.M - V.R - V 여기서 V, R, M 및 F는 0 이상의 정수 값입니다.	MDB에서 연결하려는 큐 관리자의 버전, 릴리스, 수정 레벨 및 수정팩입니다.
queueManager	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 관리자 이름 	연결할 큐 관리자의 이름입니다.
receiveExit ³	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 쉼표로 구분된 하나 이상의 항목으로 구성된 문자열. 여기서 각 항목은 Java용 WebSphere MQ 클래스 인터페이스, MQReceiveExit 를 구현하는 클래스의 완전한 이름입니다. 	채널 수신 엑시트 프로그램이나 그 뒤를 이어 실행할 수신 엑시트 프로그램의 시퀀스를 식별합니다.
receiveExitInit	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 쉼표로 분리된 하나 이상의 사용자 데이터 항목으로 구성된 문자열 	채널 수신 엑시트 프로그램 호출 시 이 프로그램에 전달되는 사용자 데이터입니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 *ActivationSpec* 오브젝트의 특성 (계속)

특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
rescanInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 5000 • 양수 	<p>포인트-투-포인트 도메인의 메시지 이용자가 메시지 선택자를 사용하여 수신할 메시지를 선택할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ 큐에서 큐의 <i>MsgDeliverySequence</i> 속성으로 판별되는 시퀀스에 있는 적합한 메시지를 검색합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스가 적합한 메시지를 찾아 이를 이용자에게 전달할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 큐의 현재 위치에서 다음으로 적합한 메시지를 검색을 재개합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 큐의 끝에 도달할 때까지 또는 이 특성의 값으로 판별되는 시간 간격 (밀리초) 이 만기될 때까지 이 방식으로 큐를 계속 검색합니다. 각각의 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 해당 검색을 계속하기 위해 큐의 시작부로 돌아가며, 새 시간 간격이 시작됩니다.</p>
securityExit ³	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • WebSphere MQ classes for Java 인터페이스, MQSecurityExit 를 구현하는 클래스의 완전한 이름 	채널 보안 엑시트 프로그램을 식별합니다.
securityExitInit	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 사용자 데이터 문자열 	채널 보안 엑시트 프로그램 호출 시 이 프로그램에 전달되는 사용자 데이터입니다.
sendExit ³	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 심표로 구분된 하나 이상의 항목으로 구성된 문자열입니다. 여기서 각 항목은 Java용 WebSphere MQ 클래스 인터페이스, MQSendExit 를 구현하는 클래스의 완전한 이름입니다. 	채널 송신 엑시트 프로그램이나 그 뒤를 이어 실행할 송신 엑시트 프로그램의 시퀀스를 식별합니다.
sendExitInit	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 심표로 분리된 하나 이상의 사용자 데이터 항목으로 구성된 문자열 	채널 송신 엑시트 프로그램 호출 시 이 프로그램에 전달되는 사용자 데이터입니다.
shareConvAllowed	부울	<ul style="list-style-type: none"> • NO-클라이언트 연결이 해당 소켓을 공유할 수 없습니다. • YES-클라이언트 연결이 해당 소켓을 공유할 수 있습니다. 	채널 정의가 일치되는 경우, 클라이언트 연결이 해당되는 소켓을 동일한 프로세스에서 동일한 큐 관리자로의 다른 상위 최상위 레벨 JMS 연결과 공유할 수 있는지 여부입니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 ActivationSpec 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
sparseSubscriptions ¹	부울	<ul style="list-style-type: none"> • false - 구독에서 자주 일치하는 메시지를 수신합니다. • true - 구독에서 드물게 일치하는 메시지를 수신합니다. 이 값을 사용하려면 구독 큐를 읽기 전용으로 열 수 있어야 합니다. 	TopicSubscriber 오브젝트의 메시지 검색 정책을 제어합니다.
sslCertStores	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 공백으로 분리된 하나 이상의 LDAP URL 문자열입니다. 각 LDAP URL의 형식은 다음과 같습니다. <pre>ldap://host_name[:port]</pre> 여기서 <i>host_name</i>은 호스트 이름 또는 IP 주소이고, <i>port</i>는 TCP 포트 번호이며 대괄호는 선택적 컴포넌트를 나타냅니다. 	SSL 연결에서 사용할 인증서 폐기 목록(CRL)을 보유하는 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서버입니다.
sslCipherSuite	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • CipherSuite의 이름 	SSL 연결에 사용할 CipherSuite입니다.
sslFipsRequired ²	부울	<ul style="list-style-type: none"> • false • true 	SSL 연결이 IBM Java JSSE FIPS 제공자 (IBMJSSEFIPS)가 지원하는 CipherSuite를 사용해야 하는지 여부
sslPeerName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 식별 이름의 템플릿 	SSL 연결의 경우 큐 관리자가 제공한 디지털 인증서에서 식별 이름을 검사하는 데 사용하는 템플릿입니다.
sslResetCount	int	<ul style="list-style-type: none"> • 0 • 0 - 999 999 999 범위의 정수 	SSL에서 사용하는 비밀 키를 재협상하기 전에 SSL 연결에서 보내고 받은 바이트 수의 합계입니다.
sslSocketFactory	문자열	javax.net.ssl.SSLSocketFactory 인터페이스의 구현을 제공하는 클래스의 완전한 클래스 이름을 나타내는 문자열입니다. 선택적으로 구성자 메소드에 전달될 괄호로 묶은 인수를 포함합니다.	관리 대상 오브젝트 범위에서 설정된 모든 연결이 이 SSLSocketFactory 인터페이스 구현에서 얻은 소켓을 사용합니다.
statusRefreshInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 60000 • 양수 	구독자와 큐 관리자의 연결이 끊길 때 발견한 장기 실행 트랜잭션의 새로 고치기 간격 (밀리초)입니다. 이 특성은 subscriptionStore의 값이 QUEUE인 경우에만 해당합니다.
subscriptionStore ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 브로커 • MIGRATE • 큐 	JMS용 WebSphere MQ 클래스가 활성 구독에 관한 지속적 데이터를 저장할 위치를 결정합니다.

표 96. JMS 연결을 작성하는 데 사용하는 <i>ActivationSpec</i> 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
transportType	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CLIENT • BINDINGS • BINDINGS_THEN_CLIENT 	<p>큐 관리자와의 연결에서 클라이언트 모드를 사용하는지 또는 바인딩 모드를 사용하는지 여부입니다.</p> <p>BINDINGS_THEN_CLIENT 값이 지정되면 자원 어댑터에서 먼저 바인딩 모드로 연결합니다. 이 연결 시도가 실패하면 자원 어댑터는 클라이언트 모드 연결을 시도합니다.</p>
username	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 사용자 이름 	큐 관리자에 대한 연결을 작성할 때 사용할 기본 사용자 이름입니다.
wildcardFormat	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CHAR- 브로커 버전 1에서 사용된 대로 문자 와일드카드만 인식 • TOPIC - 브로커 버전 2에서 사용된 대로 토픽 레벨 와일드카드만 인식 	사용할 와일드카드 구문 버전입니다.

참고:

1. 이 특성은 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전 7에서 사용할 수 있습니다. providerVersion 특성이 7 미만의 버전 번호로 설정되지 않는 경우 버전 7.0 큐 관리자에 연결된 애플리케이션에는 영향이 없습니다.
2. sslFipsRequired 특성을 사용하는 데 관한 중요한 정보는 699 페이지의 『IBM WebSphere MQ 자원 어댑터의 제한사항』을 참조하십시오.
3. 엑시트를 찾을 수 있도록 자원 어댑터를 구성하는 방법에 대한 정보는 831 페이지의 『채널 엑시트를 사용하도록 IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성』의 내용을 참조하십시오.

679 페이지의 표 97는 JMS 연결 이용자를 작성하는 데 사용되는 *ActivationSpec* 오브젝트의 특성을 나열합니다.

표 97. JMS 연결 이용자를 작성하는 데 사용되는 <i>ActivationSpec</i> 오브젝트의 특성			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
destination	문자열	목적지 이름	메시지를 수신할 목적지입니다. useJNDI 특성을 통해 이 특성 값의 해석 방법을 판별합니다.
destinationType	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • javax.jms.Queue • javax.jms.Topic 	목적지, 큐 또는 토픽의 유형입니다.
maxMessages	int	<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 양수 	동시에 서버 세션에 지정할 수 있는 최대 메시지 수입니다. 활성화 스펙이 XA 트랜잭션으로 MDB에 메시지를 전달하는 경우 이 특성의 설정에 상관없이 값 1을 사용합니다.
maxPoolDepth	int	<ul style="list-style-type: none"> • 10 • 양수 	연결 이용자가 사용하는 서버 세션 풀의 최대 서버 세션 수입니다.

표 97. JMS 연결 이용자를 작성하는 데 사용되는 *ActivationSpec* 오브젝트의 특성 (계속)

특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
messageSelector	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • SQL92 메시지 선택자 표현식 	전달할 메시지를 지정하는 메시지 선택자 표현식입니다.
nonASFTimeout	int	<ul style="list-style-type: none"> • 0 • 양수 	<p>양수 값은 비ASF 전달이 사용됨을 나타냅니다. 이 값은 가져오기 요청에서 아직 도착하지 않은 메시지를 기다리는(대기 호출을 포함하는 가져오기) 시간(밀리초)입니다. 기본값인 0은 ASF 전달이 사용됨을 나타냅니다.</p> <p>이 매개변수는 애플리케이션이 WebSphere Application Server 버전 7 이상에서 실행 중인 경우에만 유효합니다.</p>
nonASFRollbackEnabled	부울	<ul style="list-style-type: none"> • false - MDB가 실패하는 경우에도 메시지를 이용합니다. • true - MDB 내 실패로 인해 메시지가 큐에 롤백됩니다. 	MDB가 트랜잭션되지 않는 경우 메시지 배달이 WebSphere MQ 동기점 안에 있는지 여부입니다. MDB를 트랜잭션하거나 nonASFTimeout이 0으로 설정된 경우 무시합니다.
poolTimeout	int	<ul style="list-style-type: none"> • 300000 • 양수 	사용되지 않는 서버 세션을 비활성으로 인해 종료하기 전에 서버 세션 풀에서 열린 상태로 둘 시간(밀리초)입니다.
readAheadAllowed	int	<ul style="list-style-type: none"> • DESTINATION - 큐 또는 토픽 정의를 참조하여 미리 읽기가 허용되는지 판별합니다. • DISABLED - 미리 읽기가 허용되지 않습니다. • ENABLED - 미리 읽기가 허용됩니다. • QUEUE - 큐 정의를 참조하여 미리 읽기가 허용되는지 판별합니다. • TOPIC - 토픽 정의를 참조하여 미리 읽기가 허용되는지 판별합니다. 	MDB에서 비지속 메시지를 수신하기 전에 목적지에서 내부 버퍼로 비지속 메시지를 가져오기 위해 미리 읽기를 사용할 수 있는지 여부입니다.
readAheadClosePolicy	int	<ul style="list-style-type: none"> • ALL - 내부 미리 읽기 버퍼의 모든 메시지가 MDB가 중지하기 전에 MDB로 배달됩니다. • CURRENT - 현재 MDB 호출만 완료되고, 잠재적으로 내부 미리 읽기 버퍼의 메시지는 그대로 두므로 해당 메시지가 나중에 제거됩니다. 	관리자가 MDB를 중지할 때 내부 미리 읽기 버퍼의 메시지에 발생하는 사항입니다.

표 97. JMS 연결 이용자를 작성하는 데 사용되는 ActivationSpec 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
receiveCCSID	int	<ul style="list-style-type: none"> • 0 - JVM Charset.defaultCharset 사용 • 1208 - UTF-8 • 지원되는 코드화 문자 세트 ID 	큐 관리자 메시지 변환용 대상 CCSID를 설정하는 목적지 특성입니다. receiveConversion 이 QMGR로 설정된 경우가 아니면 값이 무시됩니다.
receiveConversion	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CLIENT_MSG • QMGR 	큐 관리자가 데이터 변환을 수행할지 판별하는 목적지 특성입니다.
startTimeout	int	<ul style="list-style-type: none"> • 10 000 • 양수 	메시지를 전달하는 작업이 스케줄링된 후 MDB에 메시지를 전달하는 작업을 시작해야 하는 시간(밀리초)입니다. 이 시간이 경과하면 메시지가 큐에 롤백됩니다.
subscriptionDurability	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • NonDurable - 비지속적 구독은 토픽을 구독하는 MDB에 메시지를 전달하는 데 사용합니다. • Durable - 지속적 구독은 토픽을 구독하는 MDB에 메시지를 전달하는 데 사용합니다. 	주제를 구독하는 MDB에 메시지를 전달하는 데 사용하는 구독(지속적 구독 또는 비지속적 구독)입니다.
subscriptionName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 구독 이름 	지속 가능한 구독의 이름입니다.
useJNDI	부울	<ul style="list-style-type: none"> • false - destination이라는 특성이 WebSphere MQ 큐 또는 토픽의 이름으로 해석됩니다. • true - destination이라는 특성은 애플리케이션 서버의 JNDI 네임스페이스에 있는 javax.jms.Queue 오브젝트 또는 javax.jms.Topic 오브젝트로 해석됩니다. 	destination이라는 특성의 값을 해석하는 방법을 판별합니다.

destination 및 destinationType이라는 ActivationSpec 특성은 명시적으로 정의해야 합니다. 다른 모든 특성은 선택적입니다.

ActivationSpec 오브젝트의 특성이 상충할 수 있습니다. 예를 들어, 바인딩 모드로 연결하기 위해 SSL 특성을 지정할 수 있습니다. 이 경우 동작은 전송 유형과 메시징 도메인을 통해 판별하며, destinationType 특성으로 판별된 포인트-투-포인트 또는 발행/구독입니다. 지정된 전송 유형 또는 메시징 도메인에 적용할 수 없는 특성은 무시됩니다.

다른 특성을 정의해야 하는 특성은 정의하지만 이 다른 특성은 정의하지 않는 경우 MDB를 배치하는 중에 validate() 메소드를 호출할 때 ActivationSpec 오브젝트에서 InvalidPropertyException 예외가 발생합니다. 이 예외는 애플리케이션 서버에 따라 달라지는 방식으로 애플리케이션 서버의 관리자에게 보고됩니다. 예를 들어 subscriptionDurability 특성을 Durable로 설정하여 지속 가능한 구독을 사용하도록 표시하면 subscriptionName 특성도 정의해야 합니다.

ccdtURL과 channel이라는 특성을 모두 정의한 경우 InvalidPropertyException 예외가 발생합니다. 그러나 ccdtURL 특성만 정의하고 channel이라는 특성을 디폴트 값인 SYSTEM.DEF.SVRCONN을 갖고 그대로 두는 경우, 예외는 발생하지 않으며 ccdtURL 특성에 의해 식별되는 클라이언트 채널 정의 테이블이 JMS 연결을 시작하는 데 사용됩니다.

ActivationSpec 오브젝트의 대부분의 특성은 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 또는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 메소드의 매개변수와 동등합니다. 그러나, 세 개의 조정 특성과 하나의 사용 편이성 특성은 JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 동등한 항목을 갖지 않습니다.

startTimeout

자원 어댑터가 MDB에 메시지를 전달하도록 Work 오브젝트를 스케줄링한 다음 자원이 사용 가능해질 때까지 애플리케이션 서버의 작업 관리자가 대기하는 시간(밀리초)입니다. 메시지 전달을 시작하기 전에 이 시간이 경과되면 Work 오브젝트의 제한시간이 초과되고 메시지가 큐에 롤백된 다음 자원 어댑터가 메시지를 다시 전달하려고 시도할 수 있습니다. 사용되는 경우 경고가 진단 추적에 기록되지만 메시지 전달 프로세스에서는 영향을 미치지 않습니다. 애플리케이션 서버의 로드가 매우 높은 경우에만 가끔 이 상황이 발생할 수 있습니다. 이 상황이 정기적으로 발생하면 작업 관리자가 더 오래 메시지 전달을 스케줄링할 수 있도록 이 특성의 값을 늘려 보십시오.

maxPoolDepth

연결 이용자가 사용하는 서버 세션 풀의 최대 서버 세션 수입니다. 서버 세션이 작성되면 큐 관리자와의 대화를 시작합니다. 연결 이용자가 서버 세션을 사용하여 MDB에 메시지를 전달합니다. 풀이 더 깊으면 볼륨이 많은 경우 더 많은 메시지를 동시에 전달할 수 있지만 애플리케이션 서버의 자원을 더 많이 사용합니다. 많은 MDB를 배치하는 경우 애플리케이션 서버의 로드를 관리 가능한 레벨로 유지보수하기 위해 풀 깊이를 낮게 만드십시오. 각 연결 이용자는 고유 서버 세션 풀을 사용하므로, 이 특성은 모든 연결 이용자가 사용할 수 있는 전체 서버 세션 수를 정의하지 않습니다.

poolTimeout

사용되지 않는 서버 세션을 비활성으로 인해 종료하기 전에 서버 세션 풀에서 열린 상태로 둘 시간(밀리초)입니다. 메시지 워크로드가 임시로 증가하면 로드를 분배하기 위해 추가 서버 세션이 작성되지만, 메시지 워크로드가 정상으로 돌아가면 추가 서버 세션이 풀에 그대로 남아 있으며 사용되지 않습니다.

서버 세션을 사용할 때마다 시간소인이 표시됩니다. 스캐빈저 스레드가 주기적으로 이 특성으로 지정된 기간 동안 각 서버 세션이 사용되었는지 확인합니다. 서버 세션을 사용하지 않으면 서버 세션이 닫히고 서버 세션 풀에서 제거됩니다. 지정된 기간이 경과된 후 즉시 서버 세션이 닫히지 않을 수 있습니다. 이 특성은 제거하기 전에 비활성화되는 최소 기간을 나타냅니다.

useJNDI

이 특성의 설명에 대해서는 [679 페이지의 표 97](#)의 내용을 참조하십시오.

MDB를 배치하려면 먼저 ActivationSpec 오브젝트의 특성을 정의하여 MDB에 필요한 특성을 지정하십시오. 다음 예는 명시적으로 정의할 수 있는 일반적인 특성 집합입니다.

```
channel:          SYSTEM.DEF.SVRCONN
destination:     SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
destinationType: javax.jms.Queue
hostName:        192.168.0.42
messageSelector: color='red'
port:            1414
queueManager:    ExampleQM
transportType:   CLIENT
```

애플리케이션 서버에서 특성을 사용하여 ActivationSpec 오브젝트를 작성하면 이 오브젝트가 MDB와 연관됩니다. ActivationSpec 오브젝트의 특성을 통해 메시지를 MDB에 전달하는 방식을 판별합니다. MDB에 분배된 트랜잭션이 필요하지만 자원 어댑터에서 분배된 트랜잭션을 지원하지 않으면 MDB 배치에 실패합니다. 분배 트랜잭션이 지원되도록 자원 어댑터를 설치하는 방법에 대한 정보는 [668 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터의 설치』](#)의 내용을 참조하십시오.

두 개 이상의 MDB가 동일한 목적지에서 메시지를 받으면, 다른 MDB에서 메시지를 받을 수 있는 경우에도 하나의 MDB에서만 포인트-투-포인트 도메인에서 보낸 메시지를 받습니다. 특히 두 개의 MDB에서 서로 다른 메시지 선택자를 사용 중이며 수신되는 메시지가 두 메시지 선택자와 일치하는 경우 MDB 중 하나만 메시지를 받습니다. 메시지를 수신하도록 선택한 MDB가 정의되지 않았으므로 특정 MDB를 사용하여 메시지를 받을 수 없습니다. 발행/구독 도메인에서 송신된 메시지는 적합한 모든 MDB에서 수신합니다.

자원 어댑터에서 인바운드 변조 메시지 핸들링

일부 상황에서는 MDB로 배달된 메시지가 WebSphere MQ 큐로 롤백될 수 있습니다. 예를 들어 나중에 롤백되는 작업 단위에 메시지가 전달되는 경우 이와 같이 롤백이 발생할 수 있습니다. 롤백되는 메시지는 다시 전달되지만 메시지가 잘못 형식화되면 MDB가 반복적으로 실패하므로 메시지를 전달할 수 없습니다. 이러한 메시지는 변조 메시지라고 합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스가 자동으로 추가 조사를 위해 악성 메시지를 다른 큐로 전송하거나 해당 메시지를 제거하도록 WebSphere MQ를 구성할 수 있습니다.

변조 메시지를 핸들링하는 방법에 대한 세부사항은 [810 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS』서 악성 메시지 핸들링](#)의 내용을 참조하십시오.

관련 태스크

[MQI 클라이언트에서 런타임 시 FIPS 인증 CipherSpec만 사용하도록 지정](#)

관련 참조

[UNIX, Linux 및 Windows용 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

아웃바운드 통신용 자원 어댑터 구성

아웃바운드 통신을 구성하려면 `ConnectionFactory` 오브젝트와 관리 대상 목적지 오브젝트의 특성을 정의하십시오.

아웃바운드 통신을 사용할 때 애플리케이션 서버에서 실행 중인 애플리케이션은 큐 관리자에 연결을 시작한 다음 동기적인 방식으로 큐에 메시지를 송신하고 큐에서 메시지를 수신합니다. 예를 들어 다음 서블릿 메소드, `doGet()`에서는 아웃바운드 통신을 사용합니다.

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    ...
    // Look up ConnectionFactory and Queue objects from the JNDI namespace
    InitialContext ic = new InitialContext();
    ConnectionFactory cf = (javax.jms.ConnectionFactory) ic.lookup("myCF");
    Queue q = (javax.jms.Queue) ic.lookup("myQueue");

    // Create and start a connection
    Connection c = cf.createConnection();
    c.start();

    // Create a session and message producer
    Session s = c.createSession(false, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
    MessageProducer pr = s.createProducer(q);

    // Create and send a message
    Message m = s.createTextMessage("Hello, World!");
    pr.send(m);

    // Create a message consumer and receive the message just sent
    MessageConsumer co = s.createConsumer(q);
    Message mr = co.receive(5000);

    // Close the connection
    c.close();
}
```

서블릿이 HTTP GET 요청을 수신할 때, JNDI 네임스페이스에서 `ConnectionFactory` 오브젝트와 `Queue` 오브젝트를 검색하고 오브젝트를 사용하여 WebSphere MQ 큐로 메시지를 보냅니다. 그러면 서블릿이 송신된 메시지를 수신합니다.

아웃바운드 통신을 구성하려면 다음 범주의 JCA 자원을 정의하십시오.

- 애플리케이션 서버가 JMS `ConnectionFactory` 오브젝트를 작성하는 데 사용하는 `ConnectionFactory` 오브젝트의 특성.
- 애플리케이션 서버가 JMS `Queue` 오브젝트 또는 JMS `Topic` 오브젝트를 작성하는 데 사용하는 관리 목적지 오브젝트의 특성.

이러한 특성을 정의하는 방식은 애플리케이션 서버가 제공하는 관리 인터페이스에 따라 다릅니다. 애플리케이션 서버에서 작성한 `ConnectionFactory`, `Queue` 및 `Topic` 오브젝트는 애플리케이션에서 검색할 수 있는 JNDI 네임스페이스에 바인딩됩니다.

일반적으로 애플리케이션에서 연결해야 하는 각 큐 관리자의 `ConnectionFactory` 오브젝트를 하나 정의합니다. 애플리케이션에서 포인트-투-포인트 도메인에서 액세스해야 하는 각 큐의 `Queue` 오브젝트를 하나 정의합니다. 애플리케이션에서 발행 또는 구독할 수 있는 각 토픽의 `Topic` 오브젝트를 하나 정의합니다. `ConnectionFactory`

오브젝트는 도메인에 독립적일 수 있습니다. 또는 도메인별로 다르거나 포인트-투-포인트 도메인의 경우 QueueConnectionFactory 오브젝트이거나 발행/구독 도메인의 경우 TopicConnectionFactory 오브젝트일 수 있습니다.

684 페이지의 표 98에서는 ConnectionFactory 오브젝트의 특성을 나열합니다.

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
applicationName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 사용 가능한 경우 28자 이하로 조정되는 호출 클래스 이름입니다. 사용할 수 없으면 WebSphere MQ Client for Java 문자열이 사용됩니다. 	애플리케이션이 큐 관리자에 등록되는 이름입니다. 이 애플리케이션 이름은 DISPLAY CONN MQSC/PCF 명령 (여기서 필드는 APPLTAG 임) 또는 IBM WebSphere MQ Explorer 애플리케이션 연결 화면 (여기서 필드는 App name 임) 에 표시됩니다.
brokerCCSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.ND.CC.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	연결 이용자가 지속 불가능 구독 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다.
brokerControlQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.BROKER.CONTROL.QUEUE • 큐 이름 	브로커 제어 큐의 이름입니다.
brokerPubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM • 큐 이름 	발행된 메시지가 송신되는 큐(스트림 큐)의 이름입니다.
brokerQueueManager ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 관리자 이름 	브로커를 실행 중인 큐 관리자의 이름입니다.
brokerSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.ND.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	<p>지속 불가능 메시지 이용자가 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다.</p> <p>자세한 정보는 BROKERSUBQ 특성을 참조하십시오.</p>

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
brokerVersion ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 지정되지 않음 - 브로커를 V6에서 V7로 마이그레이션한 후 RFH2 헤더를 더 이상 사용하지 않도록 이 특성을 설정하십시오. 마이그레이션하고 나면 이 특성은 더 이상 적절하지 않습니다. • V1 - IBM WebSphere MQ 발행/구독 브로커를 사용하는 경우. 또는 호환 모드에서 IBM WebSphere MQ Integrator의 브로커, WebSphere Event Broker, WebSphere Business Integration Event Broker 또는 WebSphere Business Integration Message Broker를 사용하는 경우. TRANSPORT가 BIND 또는 CLIENT로 설정된 경우 이 값이 기본값입니다. • V2 - 고유 모드에서 IBM WebSphere MQ Integrator의 브로커, WebSphere Event Broker, WebSphere Business Integration Event Broker 또는 WebSphere Business Integration Message Broker를 사용하는 경우. TRANSPORT가 DIRECT 또는 DIRECTHTTP로 설정된 경우 이 값이 기본값입니다. 	사용 중인 브로커의 버전입니다.
ccdtURL	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • URL(Uniform Resource Locator) 	클라이언트 채널 정의 표(CCDT)를 포함하여 파일의 이름과 위치를 식별하고, 파일 액세스 방법을 지정하는 URL입니다.
CCSID	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 819 • JVM(Java Virtual Machine)에서 지원되는 코드화된 문자 세트 ID 	연결의 코드화된 문자 세트 ID입니다.
채널	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.DEF.SVRCONN • MQI 채널의 이름 	사용할 MQI 채널의 이름입니다.
cleanupInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 3 600 000 • 양수 	발행/구독 정리 유틸리티의 백그라운드 실행 간격(밀리초)입니다.
cleanupLevel ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SAFE • NONE • 강함 • FORCE • NONDUR 	브로커 기반 구독 저장소에 대한 정리 레벨입니다.
clientID	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 클라이언트 ID 	연결에 대한 클라이언트 ID입니다.

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
cloneSupport	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • DISABLED - 지속 가능한 토픽 구독자의 인스턴스는 한 번에 하나만 실행할 수 있습니다. • ENABLED - 지속 가능한 동일 토픽 구독자의 인스턴스를 동시에 두 개 이상 실행할 수 있지만 각 인스턴스는 개별 JVM(Java Virtual Machine)에서 실행해야 합니다. 	동일한 지속 가능 토픽 구독자의 인스턴스를 동시에 두 개 이상 실행할 수 있는지 여부입니다.
connectionNameList	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • localhost(1414) • 쉼표로 분리되는 항목으로 구성된 문자열입니다. 각 항목의 형식은 다음과 같습니다. <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; margin: 5px 0;"> HOSTNAME (PORT) </div> 여기서 HOSTNAME은 DNS 이름이거나 IP 주소입니다. 	<p>아웃바운드 통신에 사용된 TCP/IP 연결 이름의 목록입니다.</p> <p>connectionNameList 는 hostname 및 port 특성을 대체합니다.</p> <p>이 특성은 다중 인스턴스 큐 관리자에 다시 연결하는 데 사용됩니다.</p> <p>connectionNameList는 localAddress와 양식이 비슷하므로 혼동하지 않아야 합니다. localAddress는 로컬 통신의 특성을 지정하는 반면 connectionNameList는 리모트 큐 관리자에 도달하는 방식을 지정합니다.</p>
failIfQuiesce	부울	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	큐 관리자가 정지(quiescing) 상태에 있는 경우 특정 메소드에 대한 호출이 실패하는지 여부입니다.
headerCompression	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • NONE • SYSTEM - RLE 메시지 헤더 압축이 수행됩니다. 	연결에서 헤더 데이터를 압축하는 데 사용할 수 있는 기술 목록입니다.
hostName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • localhost • 호스트 이름 • IP 주소 	<p>큐 관리자가 상주하는 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.</p> <p>지정되면 hostname 및 port 특성이 connectionNameList 특성으로 대체됩니다.</p>

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
localAddress	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 다음 형식의 문자열입니다. <pre>[host_name] [(low_port[,high_port])]</pre> <p>여기서 <i>host_name</i>은 호스트 이름 또는 IP 주소이고, <i>low_port</i> 및 <i>high_port</i>는 TCP 포트 번호이며, 대괄호는 선택적 컴포넌트를 나타냅니다.</p>	<p>큐 관리자에 대한 연결에서 이 특성은 다음 중 하나 또는 둘 다를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 사용할 로컬 네트워크 인터페이스 • 사용할 로컬 포트 또는 로컬 포트의 범위 <p>localAddress는 connectionNameList와 양식이 비슷하므로 혼동하지 않아야 합니다. localAddress는 로컬 통신의 특성을 지정하는 반면 connectionNameList는 리모트 큐 관리자에 도달하는 방식을 지정합니다.</p>
messageCompression	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • NONE • 하나 이상의 다음 값이 공백 문자로 분리된 목록입니다. <p>RLE ZLIBFAST ZLIBHIGH</p>	연결에서 메시지 데이터를 압축하는데 사용할 수 있는 기술 목록입니다.
messageSelection ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CLIENT • BROKER 	메시지 선택이 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 또는 브로커에 의해 수행되는지 여부를 판별합니다. <i>brokerVersion</i> 의 값이 1이면 브로커에서 메시지를 선택하는 기능은 지원되지 않습니다.
비밀번호	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 비밀번호 	큐 관리자에 대한 연결을 작성할 때 사용할 기본 비밀번호입니다.
pollingInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 5000 • 양수 	세션 내에 있는 각 메시지 리스너의 큐에 적합한 메시지가 없는 경우, 이 값은 각 메시지 리스너가 해당 큐에서 메시지 가져오기를 다시 시도하기 전에 경과하는 최대 간격(밀리초)입니다. 세션의 메시지 리스너에 사용 가능한 적합한 메시지가 없는 경우가 자주 발생하면 이 특성 값을 높여 보십시오. 이 특성은 TRANSPORT 의 값이 BIND 이거나 CLIENT 인 경우에만 해당합니다.
포트	int	<ul style="list-style-type: none"> • 1414 • TCP 포트 번호 	<p>큐 관리자가 청취하는 포트입니다.</p> <p>지정되면 hostname 및 port 특성이 connectionNameList 특성으로 대체됩니다.</p>

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
providerVersion	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 지정되지 않음 • 다음 형식 중 하나의 문자열 <ul style="list-style-type: none"> - V.R.M.F - V.R.M - V.R - V <p>여기서 V, R, M 및 F는 0 이상의 정수 값입니다.</p>	애플리케이션이 연결하려는 큐 관리자의 버전, 릴리스, 수정 레벨 및 수정 팩입니다.
pubAckInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 25 • 양수 	IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 브로커의 수신확인을 요청하기 전에 발행자가 발행한 메시지 수입니다.
queueManager	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 관리자 이름 	연결할 큐 관리자의 이름입니다.
receiveExit ³	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 쉼표로 분리된 하나 이상의 항목으로 구성되는 문자열. 여기서 각 항목은 IBM WebSphere MQ classes for Java 인터페이스인 MQReceiveExit를 구현하는 클래스의 완전한 이름입니다. 	채널 수신 엑시트 프로그램이나 그 뒤를 이어 실행할 수신 엑시트 프로그램의 시퀀스를 식별합니다.
receiveExitInit	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 쉼표로 분리된 하나 이상의 사용자 데이터 항목으로 구성된 문자열 	채널 수신 엑시트 프로그램 호출 시 이 프로그램에 전달되는 사용자 데이터입니다.
rescanInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 5000 • 양수 	지점간 도메인의 메시지 이용자가 메시지 선택자를 사용하여 수신할 메시지를 선택하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 큐의 <i>MsgDeliverySequence</i> 속성에 의해 판별된 순서대로 IBM WebSphere MQ 큐에서 적합한 메시지를 검색합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스가 적합한 메시지를 찾아 이를 이용자에게 전달할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 큐의 현재 위치에서 다음으로 적합한 메시지 검색을 재개합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 큐의 끝에 도달할 때까지 또는 이 특성의 값으로 판별되는 시간 간격(밀리초)이 만기될 때까지 이 방식으로 큐를 계속 검색합니다. 각각의 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 해당 검색을 계속하기 위해 큐의 시작 부로 돌아가며, 새 시간 간격이 시작됩니다.

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
securityExit ³	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • WebSphere MQ classes for Java 인터페이스, MQSecurityExit 를 구현하는 클래스의 완전한 이름 	채널 보안 엑시트 프로그램을 식별합니다.
securityExitInit	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 사용자 데이터 문자열 	채널 보안 엑시트 프로그램 호출 시 이 프로그램에 전달되는 사용자 데이터입니다.
sendCheckCount	int	<ul style="list-style-type: none"> • 0 • 양수 	트랜잭션되지 않은 단일 JMS 세션 내에서 비동기 넣기(put) 오류에 대한 확인 사이에 허용할 전송 호출 수입니다.
sendExit ³	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 심표로 구분된 하나 이상의 항목으로 구성된 문자열입니다. 여기서 각 항목은 Java 용 WebSphere MQ 클래스 인터페이스, MQSendExit 를 구현하는 클래스의 완전한 이름입니다. 	채널 송신 엑시트 프로그램이나 그 뒤를 이어 실행할 송신 엑시트 프로그램의 시퀀스를 식별합니다.
sendExitInit	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 심표로 분리된 하나 이상의 사용자 데이터 항목으로 구성된 문자열 	채널 송신 엑시트 프로그램 호출 시 이 프로그램에 전달되는 사용자 데이터입니다.
shareConvAllowed	부울	<ul style="list-style-type: none"> • NO-클라이언트 연결이 해당 소켓을 공유할 수 없습니다. • YES-클라이언트 연결이 해당 소켓을 공유할 수 있습니다. 	채널 정의가 일치되는 경우, 클라이언트 연결이 동일한 프로세스에서 동일한 큐 관리자로서의 다른 최상위 레벨 JMS 연결로 그의 소켓을 공유할 수 있는지 여부입니다.
sparseSubscriptions ¹	부울	<ul style="list-style-type: none"> • false - 구독에서 자주 일치하는 메시지를 수신합니다. • true - 구독에서 드물게 일치하는 메시지를 수신합니다. 이 값을 사용하려면 구독 큐를 읽기 전용으로 열 수 있어야 합니다. 	TopicSubscriber 오브젝트의 메시지 검색 정책을 제어합니다.
sslCertStores	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 공백으로 분리된 하나 이상의 LDAP URL 문자열입니다. 각 LDAP URL의 형식은 다음과 같습니다. <code>ldap://host_name[:port]</code> 여기서 <i>host_name</i>은 호스트 이름 또는 IP 주소이고, <i>port</i>는 TCP 포트 번호이며 대괄호는 선택적 컴포넌트를 나타냅니다. 	SSL 연결에서 사용할 인증서 폐기 목록(CRL)을 보유하는 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서버입니다.
sslCipherSuite	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • CipherSuite의 이름 	SSL 연결에 사용할 CipherSuite입니다.

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
sslFipsRequired ²	부울	<ul style="list-style-type: none"> • false • true 	SSL 연결이 IBM Java JSSE FIPS 제공자 (IBMJSSEFIPS) 가 지원하는 CipherSuite 를 사용해야 하는지 여부입니다.
sslPeerName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 식별 이름의 템플릿 	SSL 연결의 경우 큐 관리자가 제공한 디지털 인증서에서 식별 이름을 검사하는 데 사용하는 템플릿입니다.
sslResetCount	int	<ul style="list-style-type: none"> • 0 • 0 - 999 999 999 범위의 정수 	SSL에서 사용하는 비밀 키를 재협상하기 전에 SSL 연결에서 보내고 받은 바이트 수의 합계입니다.
sslSocketFactory	문자열	javax.net.ssl.SSLSocketFactory 인터페이스의 구현을 제공하는 클래스의 완전한 클래스 이름을 나타내는 문자열로서, 선택적으로 구성자 메소드에 전달될 괄호로 묶은 인수를 포함합니다.	관리 대상 목적지 오브젝트 범위에서 설정된 모든 연결이 이 SSLSocketFactory 인터페이스 구현에서 얻은 소켓을 사용합니다.
statusRefreshInterval ¹	int	<ul style="list-style-type: none"> • 60000 • 양수 	구독자와 큐 관리자의 연결이 끊길 때 발견한 장기 실행 트랜잭션의 새 고치기 간격(밀리초)입니다. 이 특성은 SUBSTORE의 값이 QUEUE인 경우에만 관련이 있습니다.
subscriptionStore ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 브로커 • MIGRATE • 큐 	JMS용 WebSphere MQ 클래스가 활성 구독에 관한 지속적 데이터를 저장할 위치를 결정합니다.
targetClientMatching	부울	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	수신되는 메시지에 MQRFH2 헤더가 있는 경우에만, 수신되는 메시지의 JMSReplyTo 헤더 필드를 통해 식별된 큐에 송신한 응답 메시지에 MQRFH2 헤더가 있는지 여부입니다.

표 98. *ConnectionFactory* 오브젝트의 특성 (계속)

특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
temporaryModel	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE • SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL • 임의의 문자열 	<p>JMS 임시 큐가 작성되는 모델 큐의 이름입니다.</p> <p>다음의 둘 다 true인 경우에만 SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE를 사용하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 애플리케이션에서 비지속 메시지를 승인할 임시 큐를 사용합니다. • 한 번에 하나의 애플리케이션에서만 ConnectionFactory가 가리키는 큐 관리자에 임시 큐를 작성합니다. SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE는 한 번에 하나의 애플리케이션에서만 열 수 있습니다. <p>다음 상황에서는 SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL을 사용하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 애플리케이션에서 지속 메시지를 승인할 임시 큐를 사용하는 경우. • 다수의 애플리케이션에서 ConnectionFactory가 가리키는 큐 관리자에 연결할 수 있어야 하며 해당 애플리케이션이 동시에 임시 큐를 작성해야 하는 경우. <p>다음과 같은 경우 DEFPSIST 속성이 YES로 설정되었으며 DEFSOPT 속성이 SHARED로 설정된 새로운 모델 큐를 정의하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 애플리케이션에서 비지속 메시지를 승인할 임시 큐를 사용하고 다수의 애플리케이션에서 ConnectionFactory가 가리키는 큐 관리자에 연결하며 해당 애플리케이션이 동시에 임시 큐를 작성해야 하는 경우. <p>새 모델 큐를 작성할 때 temporaryModel 특성을 새 모델 큐의 이름으로 설정하십시오.</p>
tempQPrefix	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • IBM WebSphere MQ 동적 큐의 이름을 구성하는 데 사용할 수 있는 접두부입니다. 접두부를 형성하기 위한 규칙은 IBM WebSphere MQ 오브젝트 디스크립터, 구조 MQOD에서 <i>DynamicQName</i> 필드의 콘텐츠를 형성하기 위한 규칙과 동일하지만 마지막 비공백 문자는 별표 (*) 여야 합니다. 특성 값이 비어 있는 문자열인 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 AMQ.* 값을 사용합니다. 동적 큐를 작성할 때. 	<p>IBM WebSphere MQ 동적 큐의 이름을 형성하는 데 사용하는 접두부.</p>

표 98. ConnectionFactory 오브젝트의 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
tempTopicPrefix	문자열	IBM WebSphere MQ 토픽 문자열의 올바른 문자로만 구성된 널이 아닌 문자열	임시 토픽을 작성할 때 JMS는 "TEMP/TEMPTOPICPREFIX/unique_id", 또는 이 특성이 디폴트 값으로 남는 경우 단지 "TEMP/unique_id" 양식의 토픽 문자열을 생성합니다. 비어 있지 않은 TEMPTOPICPREFIX를 지정하면 이 연결 하에 작성된 임시 토픽의 구독자를 위한 관리 큐 작성을 위해 특정 모델 큐가 정의될 수 있습니다.
transportType	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CLIENT • BINDINGS • BINDINGS_THEN_CLIENT 	큐 관리자와의 연결에서 클라이언트 모드를 사용하는지 또는 바인딩 모드를 사용하는지 여부입니다. BINDINGS_THEN_CLIENT 값이 지정되면 자원 어댑터에서 먼저 바인딩 모드로 연결합니다. 이 연결 시도가 실패하면 자원 어댑터는 클라이언트 모드 연결을 시도합니다.
username	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 널 • 사용자 이름 	큐 관리자에 대한 연결을 작성할 때 사용할 기본 사용자 이름입니다.
wildcardFormat	int	<ul style="list-style-type: none"> • CHAR - 브로커 버전 1에서 사용된 대로 문자 와일드카드만 인식 • TOPIC - 브로커 버전 2에서 사용된 대로 토픽 레벨 와일드카드만 인식 	사용할 와일드카드 구문 버전입니다.
참고: <ol style="list-style-type: none"> 1. 이 특성은 IBM WebSphere MQ classes for JMS의 버전 7.0에서 사용될 수 있지만 providerVersion 특성이 7보다 작은 버전 번호로 설정되지 않는 경우 버전 7.0 큐 관리자에 연결된 애플리케이션에 영향을 주지 않습니다. 2. sslFipsRequired 특성을 사용하는 데 관한 중요한 정보는 699 페이지의 『IBM WebSphere MQ 자원 어댑터의 제한사항』을 참조하십시오. 3. 엑시트를 찾을 수 있도록 자원 어댑터를 구성하는 방법에 대한 정보는 831 페이지의 『채널 엑시트를 사용하도록 IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성』의 내용을 참조하십시오. 			

다음 예에서는 ConnectionFactory 오브젝트의 일반 특성 세트를 표시합니다.

```
channel:      SYSTEM.DEF.SVRCONN
hostName:    192.168.0.42
port:        1414
queueManager: ExampleQM
transportType: CLIENT
```

692 페이지의 표 99에서는 Queue 오브젝트 및 Topic 오브젝트에 공통된 특성을 나열합니다.

표 99. Queue 오브젝트와 Topic 오브젝트에 공통된 특성			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
CCSID	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 1208 • JVM(Java Virtual Machine)에서 지원되는 코딩된 문자 세트 ID 	목적지의 코딩된 문자 세트 ID입니다.

표 99. Queue 오브젝트와 Topic 오브젝트에 공통된 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
encoding	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • NATIVE • 다음 세 개의 문자로 된 문자열입니다. <ul style="list-style-type: none"> - 첫 번째 문자는 2진 정수의 표현을 지정합니다. - <i>N</i>은 일반 인코딩을 나타냅니다. - <i>R</i>은 역방향 인코딩을 나타냅니다. - 두 번째 문자는 팩형 10진수의 표현을 지정합니다. <ul style="list-style-type: none"> - <i>N</i>은 일반 인코딩을 나타냅니다. - <i>R</i>은 역방향 인코딩을 나타냅니다. - 세 번째 문자는 부동 소수점 수의 표현을 지정합니다. <ul style="list-style-type: none"> - <i>N</i>은 표준 IEEE 인코딩을 나타냅니다. - <i>R</i>은 역방향 IEEE 인코딩을 나타냅니다. - <i>3</i>은 zSeries 인코딩을 표시합니다. <p>NATIVE는 NNN 문자열과 동일합니다.</p>	목적지의 2진 정수, 팩형 10진수 및 부동 소수점 수 표현입니다.
expiry	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • APP - 메시지 만기 시간은 메시지 생성자를 통해 판별합니다. • UNLIM - 메시지가 만기되지 않습니다. • 0 - 메시지가 만기되지 않습니다. • 메시지의 만기 시간을 나타내는 양수(밀리초)입니다. 	목적지에 송신된 메시지의 만기 시간입니다.
failIfQuiesce	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	큐 관리자가 정지 상태인 경우 목록지에 액세스하기 위한 시도에 실패하는지 여부입니다.
persistence	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • APP - 메시지 지속은 메시지 생성자를 통해 판별합니다. • QDEF-메시지의 지속성은 WebSphere MQ 큐의 <i>DefPersistence</i> 속성에 의해 판별됩니다. • PERS - 메시지가 지속적입니다. • NON - 메시지가 지속적이지 않습니다. • HIGH-메시지의 지속성은 824 페이지의 『JMS 지속 메시지』의 설명에 따라 WebSphere MQ 큐의 <i>NonPersistentMessageClass</i> 속성에 의해 판별됩니다. 	목적지에 보낸 메시지의 지속성입니다.

표 99. Queue 오브젝트와 Topic 오브젝트에 공통된 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
priority	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • APP - 메시지 우선순위는 메시지 생성자를 통해 판별합니다. • QDEF-메시지의 우선순위는 IBM WebSphere MQ 큐의 <i>DefPriority</i> 속성에 의해 판별됩니다. • 가장 낮은 우선순위인 0부터 가장 높은 우선순위인 9까지 범위의 정수입니다. 	목적지에 보낸 메시지의 우선순위입니다.
putAsyncAllowed	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • QUEUE - 큐 정의를 참조하여 비동기 put이 허용되는지 판별합니다. • TOPIC - 토픽 정의를 참조하여 비동기 put이 허용되는지 판별합니다. • DESTINATION - 큐 또는 토픽 정의를 참조하여 비동기 put이 허용되는지 판별합니다. • DISABLED - 비동기 put이 허용되지 않습니다. • ENABLED - 비동기 put이 허용됩니다. 	메시지 생성자가 비동기 put을 사용하여 이 목적지에 메시지를 보낼 수 있는지 여부입니다.
readAheadAllowed	int	<ul style="list-style-type: none"> • DESTINATION - 큐 또는 토픽 정의를 참조하여 미리 읽기가 허용되는지 판별합니다. • DISABLED - 미리 읽기가 허용되지 않습니다. • ENABLED - 미리 읽기가 허용됩니다. • QUEUE - 큐 정의를 참조하여 미리 읽기가 허용되는지 판별합니다. • TOPIC - 토픽 정의를 참조하여 미리 읽기가 허용되는지 판별합니다. 	메시지 이용자와 큐 브라우저에서 비지속 메시지를 수신하기 전에 목적지에서 내부 버퍼로 비지속 메시지를 가져오기 위해 미리 읽기를 사용할 수 있는지 여부입니다.
receiveCCSID	int	<ul style="list-style-type: none"> • 0 - JVM Charset.defaultCharset 사용 • 1208 - UTF-8 • 지원되는 코드화 문자 세트 ID 	큐 관리자 메시지 변환용 대상 CCSID를 설정하는 목적지 특성입니다. receiveConversion 이 QMGR로 설정된 경우가 아니면 값이 무시됩니다.
receiveConversion	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • CLIENT_MSG • QMGR 	큐 관리자가 데이터 변환을 수행할지 판별하는 목적지 특성입니다.
targetClient	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • JMS - 메시지의 대상이 JMS 애플리케이션입니다. • MQ - 메시지의 대상이 비JMS IBM WebSphere MQ 애플리케이션입니다. 	목적지로 전송된 메시지의 대상이 JMS 애플리케이션인지 여부입니다. JMS 애플리케이션인 대상을 갖는 메시지는 MQRFH2 헤더를 포함합니다.

694 페이지의 표 100에서는 Queue 오브젝트에 특정한 특성을 나열합니다.

표 100. Queue 오브젝트에 특정한 특성			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
baseQueueManagerName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 관리자 이름 	근본적인 IBM WebSphere MQ 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름입니다.

표 100. Queue 오브젝트에 특정한 특성 (계속)			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
baseQueueName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 이름 	기본 IBM WebSphere MQ 큐의 이름입니다.

695 페이지의 표 101에서는 Topic 오브젝트에 특정한 특성을 나열합니다.

표 101. Topic 오브젝트에 특정한 특성			
특성 이름	유형	올바른 값(기본값은 굵은체로 표시됨)	설명
baseTopicName	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 토픽 이름 	근본적인 토픽의 이름입니다.
brokerCCDurSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.D.CC.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	연결 이용자가 지속 가능한 구독 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다.
brokerDurSubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • SYSTEM.JMS.D.SUBSCRIBER.QUEUE • 큐 이름 	지속 가능한 토픽 구독자가 메시지를 수신하는 큐의 이름입니다. 자세한 정보는 WebSphere MQ Explorer 문서의 BROKEDURRSUBQ 특성을 참조하십시오.
brokerPubQueue ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 설정되지 않음 • 큐 이름 	발행된 메시지가 송신되는 큐 (스트림 큐)의 이름입니다. 이 특성의 값이 ConnectionFactory 오브젝트의 brokerPubQueue 특성 값을 대체합니다. 그러나 이 특성 값을 설정하지 않으면 ConnectionFactory 오브젝트의 brokerPubQueue 특성 값을 대신 사용합니다.
brokerPubQueueManager ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • ""(빈 문자열) • 큐 관리자 이름 	토픽에서 발행된 메시지가 송신되는 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름입니다.
brokerVersion ¹	문자열	<ul style="list-style-type: none"> • 설정되지 않음 • 1 • 2 	사용 중인 브로커의 버전입니다. 이 특성의 값이 ConnectionFactory 오브젝트의 brokerVersion 특성 값을 대체합니다. 그러나 이 특성 값을 설정하지 않으면 ConnectionFactory 오브젝트의 brokerVersion 특성 값을 대신 사용합니다.

참고:

1. 이 특성은 IBM WebSphere MQ classes for JMS의 버전 7.0에서 사용할 수 있지만 ConnectionFactory 오브젝트의 providerVersion 특성이 7 미만의 버전 번호로 설정되지 않는 경우에 버전 7.0 큐 관리자에 연결된 애플리케이션에는 영향을 주지 않습니다.

다음 예에서는 Queue 오브젝트의 특성 세트를 표시합니다.

```
expiry: UNLIM
persistence: QDEF
```

```
baseQueueManagerName: ExampleQM
baseQueueName: SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL
```

다음 예에서는 Topic 오브젝트의 특성 세트를 표시합니다.

```
expiry: UNLIM
persistence: NON
baseTopicName: myTestTopic
```

관련 태스크

[MQI 클라이언트에서 런타임 시 FIPS 인증 CipherSpec만 사용하도록 지정](#)

관련 참조

[UNIX, Linux 및 Windows용 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

V 7.5.0.9 활성화 스펙에 대해 *targetClientMatching* 특성 구성

요청 메시지에 MQRFH2 헤더가 포함되지 않을 때 MQRFH2 헤더가 응답 메시지에서 포함되도록 활성화 스펙에 대해 **targetClientMatching** 특성을 구성할 수 있습니다. 이는 애플리케이션이 응답 메시지에서 정의하는 메시지 특성이 메시지 전송 시에 포함됨을 의미합니다.

이 태스크 정보

MDB(Message-Driven Bean) 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ JCA 자원 어댑터 활성화 스펙을 통해 MQRFH2 헤더가 포함되지 않은 메시지를 이용하며 나중에 요청 메시지의 JMSReplyTo 필드에서 작성된 JMS 대상으로 응답 메시지를 전송하는 경우, 요청 메시지에는 포함되지 않아도 응답 메시지에는 MQRFH2 헤더가 포함되어야 합니다. 그렇지 않으면, 애플리케이션이 응답 메시지에서 정의한 메시지 특성이 유실됩니다.

targetClientMatching 특성은 수신 메시지에 MQRFH2 헤더가 있는 경우에만 수신 메시지의 JMSReply 헤더 필드로 식별된 큐에 전송된 응답 메시지에 MQRFH2 헤더가 있는지 여부를 정의합니다. WebSphere Application Server 일반 및 WebSphere Application Server Liberty 모두에서 활성화 스펙에 대해 이 특성을 구성할 수 있습니다.

targetClientMatching 특성의 값을 `false`로 설정하는 경우, MQRFH2 헤더는 MQRFH2가 포함되지 않은 수신 요청 메시지의 JMSReplyTo 헤더에서 작성된 JMS 대상으로 전송된 응답 메시지에 포함될 수 있습니다. 이는 JMS 대상의 **targetClient** 특성이 메시지에 MQRFH2 헤더가 포함되어 있음을 의미하는 `0` 값으로 설정되었기 때문입니다. 아웃바운드 메시지에 MQRFH2 헤더가 존재하면 IBM WebSphere MQ 큐로 전송될 때 메시지에서 사용자 정의된 메시지 특성의 저장이 허용됩니다.

targetClientMatching 특성이 `true`로 설정되어 있으며 요청 메시지에 MQRFH2 헤더가 포함되지 않은 경우, MQRFH2 헤더는 응답 메시지에 포함되지 않습니다.

프로시저

- WebSphere Application Server 일반에서, 관리 콘솔을 사용하여 **targetClientMatching** 특성을 IBM WebSphere MQ 활성화 스펙의 사용자 정의 특성으로 정의하십시오.
 - a) 도움말 탐색창에서 **자원 -> JMS -> 활성화 스펙**을 클릭하십시오.
 - b) 보거나 변경할 활성화 스펙의 이름을 선택하십시오.
 - c) **사용자 정의 특성 -> 새로 작성**을 클릭한 후 새 사용자 정의 특성의 세부사항을 입력하십시오. 특성의 이름을 `targetClientMatching`으로, 유형을 `java.lang.Boolean`으로, 그리고 값을 `false`로 설정하십시오.
- WebSphere Application Server Liberty의 `server.xml`내 활성화 스펙의 정의에 **targetClientMatching** 특성을 지정하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
<jmsActivationSpec id="SimpleMDBApplication/SimpleEchoMDB/SimpleEchoMDB">
  <properties.wmqJms destinationRef="MDBRequestQ"
  queueManager="MY_QMGR" transportType="BINDINGS" targetClientMatching="false"/>
  <authData password="*****" user="tom"/>
</jmsActivationSpec>
```


관련 개념

800 페이지의 『JMS 애플리케이션에서 목적지 작성』

JNDI (Java Naming and Directory Interface) 네임스페이스에서 관리 오브젝트로 목적지를 검색하는 대신 JMS 애플리케이션은 세션을 사용하여 런타임 시 동적으로 대상을 작성할 수 있다. 애플리케이션은 URI(uniform resource identifier)를 사용하여 WebSphere MQ 큐나 토픽을 식별하고 선택적으로 Queue 또는 Topic 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정할 수 있습니다.

683 페이지의 『아웃바운드 통신용 자원 어댑터 구성』

아웃바운드 통신을 구성하려면 ConnectionFactory 오브젝트와 관리 대상 목적지 오브젝트의 특성을 정의하십시오.

ASF 및 비-ASF 모드

ASF(Application Server Facilities) 모드는 WebSphere Application Server의 메시지 리스너 서비스가 메시지를 처리하는 디폴트 방법입니다.

메시지 리스너 서비스는 두 개의 작동 모드, ASF(Application Server Facilities) 및 비-ASF(Application Server Facilities)가 있습니다.

- ASF 모드는 애플리케이션에 동시성과 트랜잭션 지원을 제공합니다. 발행/구독 메시지 구동 bean의 경우, 비-ASF 모드에서 리스너가 단일 스레드되기 때문에 ASF 모드는 더 나은 처리량 및 동시성을 제공합니다.
- 비-ASF 모드는 주로 JMS ASF를 지원하지 않는 써드파티 메시징 제공자에서 사용하기 위한 것으로, JMS 스펙에 대한 선택적 확장자입니다. 경로 길이는 ASF 모드보다 짧기 때문에 비-ASF 모드는 또한 트랜잭션으로, 개선된 성능을 제공합니다.

애플리케이션 서버에서 모든 메시지 구동 bean 리스너에 대해 비-ASF 모드를 사용할 수 있게 하려면, 이 특성을 0이 아닌 값으로 설정하십시오.

참고:

비-ASF 모드를 z/OS 시스템에서 선택할 수 없으므로 이 경우 이 특성에 0이 아닌 값을 설정해서는 안 됩니다.

ASF 모드로 메시지 처리

ASF 모드로, MDB(Message-Driven Bean)에 적합한 메시지가 감지될 때 서버 세션과 스레드만 작업에 할당됩니다. MDB가 동시에 처리할 수 있는 스레드 수는 리스너 포트 또는 활성화 스펙의 **Maximum Sessions** 특성 값에 의해 판별됩니다.

비-ASF 모드에서 메시지 처리

리스너 포트 또는 활성화 스펙이 시작되는 순간부터 비-ASF 모드 스레드가 활성화됩니다. 활성화 스레드의 수는 **Maximum Sessions** 특성을 위해 지정된 값으로 지정됩니다. **Maximum Sessions** 특성에 지정된 스레드의 수는 처리될 수 있는 메시지의 수에 상관없이 활성화됩니다. 각 활성화 스레드는 개별 물리적 네트워크 연결입니다.

IBM WebSphere MQ 버전 7.0 이상은 단일 물리 네트워크 연결을 공유하는 10개의 스레드까지 허용할 수 있습니다.

관련 개념

IBM WebSphere MQ JMS Application Server 기능에 대한 클래스

이 주제는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 ConnectionConsumer 클래스 및 Session 클래스의 고급 기능을 구현하는 방법을 설명합니다. 또한 서버 세션 풀의 기능도 요약하여 설명합니다.

관련 태스크

비-ASF 모드를 위해 활성화 스펙 구성

활성화 스펙은 WebSphere Application Server에서 실행 중인 메시지 구동 Bean(MDB) 및 IBM WebSphere MQ의 목적지 사이의 관계를 관리하고 구성하기 위한 표준화된 방법입니다. 이 태스크는 프로세스 메시지에 비-ASF 모드를 사용하기 위해 WebSphere Application Server를 구성하는 방법을 설명합니다.

관련 정보

ASF 모드와 비-ASF 모드에서 메시지 처리

비-ASF 모드를 위해 활성화 스펙 구성

활성화 스펙은 WebSphere Application Server에서 실행 중인 메시지 구동 Bean(MDB) 및 IBM WebSphere MQ의 목적지 사이의 관계를 관리하고 구성하기 위한 표준화된 방법입니다. 이 태스크는 프로세스 메시지에 비-ASF 모드를 사용하기 위해 WebSphere Application Server을 구성하는 방법을 설명합니다.

시작하기 전에

활성화 스펙의 특성을 정의하는 방법은 애플리케이션 서버에서 제공된 관리 인터페이스에 따라 다릅니다. 이 태스크에서는 사용자가 WebSphere Application Server 버전 7 이상을 애플리케이션 서버로 사용하고 IBM WebSphere MQ를 메시징 제공자로 사용한다고 가정합니다.

참고:

비-ASF 모드는 z/OS 시스템에서 선택될 수 없습니다.

이 태스크 정보

활성화 스펙의 특성은 메시지 드라이브 bean(MDB)이 IBM WebSphere MQ 큐로부터 JMS 메시지를 수신하는 방법을 판별합니다. 비-ASF 모드를 구성하려면 하나 이상의 활성화 스펙의 특성을 정의하십시오.

비-ASF 모드에 사용할 수 있는 여러 IBM WebSphere MQ 구성이 있습니다. 다음 구성으로 각 스레드는 별도의 물리적 네트워크 연결을 사용합니다.

- 6으로 설정된 제공자 버전 특성이 있는 연결 팩토리를 사용하는 IBM WebSphere MQ 버전 7.x 큐 관리자.
- IBM WebSphere MQ 버전 7.x 큐 관리자는 제공자 버전 특성이 7로 설정되거나 지정되지 않은 연결 팩토리를 사용하여 **SHARECNV** (공유 대화) 매개변수를 0으로 설정한 IBM WebSphere MQ 채널을 통해 연결합니다.

비-ASF를 구성하려면, 비-ASF 배달이 사용됨을 표시하는 ActivationSpec 특성 **NON.ASF.RECEIVE.TIMEOUT**을 양수의 정수로 설정합니다. 이 값은 가져오기 요청에서 아직 도착하지 않은 메시지를 기다리는(대기 호출을 포함하는 가져오기) 시간(밀리초)입니다. 기본값인 0은 ASF 전달이 사용됨을 나타냅니다. 자세한 내용은 [메시지 리스너 서비스 사용자 정의 특성의 특성을 참조하십시오](#).

애플리케이션이 WebSphere Application Server 버전 7 이상 버전에서 실행 중인 경우에만 이 매개변수는 유효합니다.

프로시저

1. WebSphere Application Server 관리 콘솔을 시작하십시오.
2. 리스너 서비스 설정 페이지를 표시하십시오.
 - a) 탐색 분할창에서 **서버 > 서버 유형 > WebSphere**를 선택하십시오.
 - b) 내용 분할창에서 애플리케이션 서버 이름을 클릭하십시오.
 - c) 통신에서 **메시징 > 메시지 리스너 서비스**를 클릭하십시오.
3. 사용자 정의 특성 **NON.ASF.RECEIVE.TIMEOUT**을 메시지 리스너 서비스의 사용자 정의 특성으로 설정하십시오.
 - a) **사용자 정의 특성**을 클릭하십시오.
 - b) **새로 작성**을 클릭하십시오.
 - c) 이름 필드에서 특성, **NON.ASF.RECEIVE.TIMEOUT**의 이름을 입력하십시오.
 - d) 값 필드에 요구하는 값을 입력하십시오.
 - e) **확인**을 클릭하십시오.
4. 마스터 구성에 대한 변경사항을 저장하십시오.
5. 변경된 구성을 활성화하려면, 애플리케이션 서버를 중지한 다음 재시작합니다.

결과

비-ASF 모드를 사용하기 위해 WebSphere Application Server용 메시지 리스너 서비스의 특성을 구성했습니다.

참고: 비-ASF 모드를 사용할 때, 원하지 않는 트랜잭션 제한시간 초과를 피하기 위해, 처리하기에 충분한 시간이 전체 트랜잭션 수명 제한시간이 도달되기 전에 완료되는지 확인해야 합니다. 자세한 내용은 WebSphere Application Server 제품 문서의 **NON.ASF.RECEIVE.TIMEOUT** 를 참조하십시오.

관련 개념

697 페이지의 『ASF 및 비-ASF 모드』

ASF(ApplicationServerFacilities) 모드는 WebSphere Application Server의 메시지 리스너 서비스가 메시지를 처리하는 디폴트 방법입니다.

인바운드 통신을 위한 자원 어댑터 구성

인바운드 통신을 구성하려면 하나 이상의 ActivationSpec 오브젝트에 대한 특성을 정의하십시오.

관련 정보

[메시지 구동 Bean](#)

[메시지 리스너 서비스](#)

[ASF 모드와 비-ASF 모드에서 메시지 처리](#)

[비-ASF 모드에서 메시지 처리 방법](#)

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터의 제한사항

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 사용할 때 IBM WebSphere MQ의 일부 기능은 사용할 수 없거나 제한됩니다.

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터의 제한사항은 다음과 같습니다.

- IBM WebSphere MQ 자원 어댑터는 z/OS를 제외한 모든 IBM WebSphere MQ 플랫폼에서 지원됩니다.
- IBM WebSphere MQ 자원 어댑터는 브로커에 대한 실시간 연결을 지원하지 않습니다. 이는 클라이언트 또는 바인딩 모드에서 IBM WebSphere MQ 큐 관리자에 대한 연결만 지원합니다.
- IBM WebSphere MQ 자원 어댑터는 Java 이외의 언어로 작성된 채널 엑시트 프로그램을 지원하지 않습니다.
- 애플리케이션 서버가 실행 중인 동안 sslFipsRequired 특성의 값은 모든 JCA 자원의 경우 true여야 하고 모든 JCA 자원의 경우에는 false여야 합니다. 이 요구사항은 JCA 자원을 동시에 사용하지 않는 경우에도 해당합니다. sslFipsRequired 특성의 값이 각기 다른 JCA 자원마다 서로 다른 경우 SSL 연결을 사용 중이지 않아도 IBM WebSphere MQ에서 이유 코드 MQRC_UNSUPPORTED_CIPHER_SUITE를 발행합니다.
- 애플리케이션 서버의 키 저장소를 두 개 이상 지정할 수 없습니다. 두 개 이상의 큐 관리자에 연결하는 경우 모든 연결에서 동일한 키 저장소를 사용해야 합니다. 이 제한사항은 WebSphere Application Server에 적용되지 않습니다.
- 두 개 이상의 적당한 클라이언트 연결 채널 정의가 포함된 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하는 경우, 장애가 발생하면 자원 어댑터에서 다른 채널 정의를 선택할 수 있으므로, CCDT의 다른 큐 관리자로 인해 트랜잭션 복구 문제가 초래될 수 있습니다. 자원 어댑터는 이러한 구성을 사용하지 못하게 만드는 조치를 취하지 않으므로, 사용자가 트랜잭션 복구 문제를 초래할 수 있는 구성을 방지해야 합니다.
- IBM WebSphere MQ Version 7.0.1에서 도입되는 연결 재시도 기능은 JEE 컨테이너(EJB/Servlet)에서 실행 중일 때 아웃바운드 연결에 대해 지원되지 않습니다. 어댑터가 JEE 컨테이너 컨텍스트에서 사용될 때 트랜잭션 구성 또는 비트랜잭션 사용과 상관없이 모든 아웃바운드 JMS에서 연결 재시도가 지원되지 않습니다.

관련 태스크

[MQI 클라이언트에서 런타임 시 FIPS 인증 CipherSpec만 사용하도록 지정](#)

관련 참조

[UNIX, Linux 및 Windows의 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션의 설치 후 설정

이 주제에서는 큐 관리자의 자원에 액세스하기 위해 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 필요한 권한을 설명합니다. 또한 연결 방식을 소개하고 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 연결할 수 있도록 큐 관리자를 구성하는 방법을 설명합니다.

잊지 말고 WebSphere MQ readme 파일을 확인하십시오. 이 주제의 정보를 대체하는 정보를 포함할 수 있습니다.

권한이 없는 사용자를 위한 권한 부여가 필요한 JMS가 사용하는 오브젝트

권한이 없는 사용자는 JMS가 사용하는 큐에 액세스하기 위한 권한 부여가 필요합니다. 모든 JMS 애플리케이션은 작동하는 큐 관리자에 대한 권한 부여가 필요합니다.

IBM WebSphere MQ의 액세스 제어에 대한 세부사항은 [윈도우, UNIX and Linux 시스템에서 보안 설정의 내용](#)을 참조하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 큐 관리자에 대한 connect 및 inq 권한이 필요합니다. 다음과 같이 **setmqaut** 제어 명령을 사용하여 적절한 권한을 설정할 수 있습니다.

```
setmqaut -m QM1 -t qmgr -g jmsappsgroup +connect +inq
```

포인트-투-포인트 도메인에는 다음 권한이 필요합니다.

- MessageProducer 오브젝트에서 사용한 큐에는 put 권한이 필요합니다.
- MessageConsumer 및 QueueBrowser 오브젝트에서 사용하는 큐에는 get, inq 및 browse 권한이 필요합니다.
- QueueSession.createTemporaryQueue() 메소드는 QueueConnectionFactory 오브젝트의 TEMPMODEL 특성이 지정한 모델 큐에 대한 액세스 권한이 필요합니다. 기본적으로 이 모델 큐는 SYSTEM.TEMP.MODEL.QUEUE입니다.

이러한 큐가 알리어스 큐이면 대상 큐에 조회 권한이 필요합니다. 대상 큐가 클러스터 큐이면 찾아보기 권한도 필요합니다.

발행/구독 도메인의 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 IBM WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드에서 IBM WebSphere MQ 큐 관리자에 연결 중인 경우 다음 큐가 사용됩니다.

- SYSTEM.JMS.ADMIN.QUEUE
- SYSTEM.JMS.REPORT.QUEUE
- SYSTEM.JMS.MODEL.QUEUE
- SYSTEM.JMS.PS.STATUS.QUEUE
- SYSTEM.JMS.ND.SUBSCRIBER.QUEUE
- SYSTEM.JMS.D.SUBSCRIBER.QUEUE
- SYSTEM.JMS.ND.CC.SUBSCRIBER.QUEUE
- SYSTEM.JMS.D.CC.SUBSCRIBER.QUEUE
- SYSTEM.BROKER.CONTROL.QUEUE

IBM WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드에 대한 자세한 정보는 [PROVIDERVERSION 사용 시기](#)를 참조하십시오.

또한, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 이 모드에서 큐 관리자에 연결 중인 경우 메시지를 발행하는 모든 애플리케이션은 TopicConnectionFactory 또는 topic 오브젝트에 의해 지정되는 스트림 큐에 대한 액세스가 필요합니다. 기본적으로 이 큐는 SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM입니다.

ConnectionConsumer, IBM WebSphere MQ 자원 어댑터 또는 WebSphere Application Server IBM WebSphere MQ 메시징 제공자를 사용하는 경우 추가 권한 부여가 필요할 수 있습니다.

ConnectionConsumer가 읽을 큐는 get, inq, browse 권한을 가져야 합니다. ConnectionConsumer에서 사용하는 시스템 데드-레터 큐 및 백아웃-리큐 큐 또는 보고서 큐에는 put 및 passall 권한이 있어야 합니다.

애플리케이션이 WebSphere MQ 메시징 제공자 정상 모드를 사용하여 발행/구독 메시징을 수행할 때, 애플리케이션은 큐 관리자가 제공하는 통합 발행/구독 기능을 사용합니다. 사용된 토픽과 큐의 보안에 관한 정보는 발행/구독 보안을 참조하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 연결 모드

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 클라이언트 또는 바인딩 모드에서 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. 클라이언트 모드에서, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 TCP/IP를 통해 큐 관리자에 연결합니다. 바인딩 모드에서 JMS의 WebSphere MQ 클래스는 JNI (Java Native Interface)를 사용하여 큐 관리자에 직접 연결합니다.

z/OS의 WebSphere Application Server에서 실행하는 애플리케이션은 바인딩 또는 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결할 수 있지만, z/OS의 다른 임의의 환경에서 실행하는 애플리케이션은 바인딩 모드에서만 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. 다른 플랫폼에서 실행 중인 애플리케이션은 바인딩 모드나 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

현재 큐 관리자와 함께 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 현재 또는 임의의 이전에 지원되는 버전을 사용할 수 있으며, JMS용 WebSphere MQ 클래스의 현재 버전과 함께 큐 관리자의 현재 또는 이전 지원 버전을 사용할 수 있습니다. 다른 버전을 혼합하면 이전 버전의 레벨로 기능이 제한됩니다.

다음 섹션에서는 각 연결 모드를 자세히 설명합니다.

클라이언트 모드

클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결하기 위해, JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 큐 관리자가 실행 중인 동일한 시스템이나 다른 시스템에서 실행할 수 있습니다. 각 경우에, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 TCP/IP를 통해 큐 관리자에 연결합니다.

바인딩 모드

바인딩 모드에서 큐 관리자에 연결하려면 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 큐 관리자가 실행 중인 동일한 시스템에서 실행해야 합니다.

JMS의 WebSphere MQ 클래스는 JNI (Java Native Interface) 를 사용하여 큐 관리자에 직접 연결합니다. 바인딩 전송을 사용하려면 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 WebSphere MQ Java Native Interface 라이브러리에 액세스할 수 있는 환경에서 실행해야 합니다. 추가 정보에 대해서는 [660 페이지의 『JNI\(Java Native Interface\) 라이브러리 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 *ConnectOption*에 대해 다음 값을 지원합니다.

- MQCNO_FASTPATH_BINDING
- MQCNO_STANDARD_BINDING
- MQCNO_SHARED_BINDING
- MQCNO_ISOLATED_BINDING
- MQCNO_SERIALIZE_CONN_TAG_QSG
- MQCNO_RESTRICT_CONN_TAG_QSG
- MQCNO_SERIALIZE_CONN_TAG_Q_MGR
- MQCNO_RESTRICT_CONN_TAG_Q_MGR

JMS용 WebSphere MQ 클래스가 사용하는 연결 옵션을 변경하려면 연결 팩토리 특성 *CONNOPT*를 수정하십시오.

연결 옵션에 대한 자세한 정보는 [189 페이지의 『MQCONNX 호출을 사용하여 큐 관리자에 연결』](#)의 내용을 참조하십시오.

바인딩 전송을 사용하려면 사용 중인 Java에서 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 연결되는 큐 관리자의 코드화된 문자 세트 ID (CCSID)를 지원해야 합니다.

Java Runtime Environment에서 지원되는 CCSID를 판별하는 방법에 대한 세부사항은 [Java용 WebSphere MQ V7 클래스 또는 JMS의 WebSphere MQ V7 클래스를 사용할 때 프로브 ID 21이 있는 WebSphere MQ FDC에서 찾을 수 있습니다.](#)

바인딩, 그런 다음 클라이언트 모드

기본값입니다. 이 모드에서 큐 관리자에 연결할 때 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 바인딩 모드에서 연결하려고 시도하는데, 이것은 큐 관리자가 애플리케이션과 동일한 시스템에 상주해야 합니다. 연결이 실패하는 경우, 애플리케이션은 클라이언트 모드에서 연결하려고 시도하여 큐 관리자가 애플리케이션과 동일한 시스템에 로컬로 또는 원격으로 상주하도록 허용합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 연결할 수 있도록 큐 관리자 구성

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 연결할 수 있도록 큐 관리자를 구성하려면 서버 연결 채널 정의를 작성하고 리스너를 시작해야 합니다.

z/OS에서는 클라이언트 첨부 기능이 설치되어야 합니다.

서버 연결 채널 정의 작성

모든 플랫폼에서 MQSC 명령 DEFINE CHANNEL을 사용하여 서버 연결 채널 정의를 작성할 수 있습니다. 다음 예를 참조하십시오.

```
DEFINE CHANNEL(JAVA.CHANNEL) CHLTYPE(SVRCONN) TRPTYPE(TCP)
```

IBM i에서는 다음 예에서와 같이 CL 명령 CRTMQMCHL을 대신 사용할 수 있습니다.

```
CRTMQMCHL CHLNAME(JAVA.CHANNEL) CHLTYPE(*SVRCN)
          TRPTYPE(*TCP)
          MQMNAME(QMGRNAME)
```

이 명령에서 *QMGRNAME*은 큐 관리자의 이름입니다.

You can also create a server connection channel definition using IBM WebSphere MQ Explorer, which runs on Linux and 윈도우, or the operations and control panels on z/OS.

채널의 이름(이전 예의 JAVA.CHANNEL)은 애플리케이션에서 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 연결 팩토리의 CHANNEL 특성으로 지정한 채널 이름과 같아야 합니다. CHANNEL 특성의 기본값은 SYSTEM.DEF.SVRCONN입니다.

리스너 시작

큐 관리자의 리스너가 아직 시작되지 않은 경우 지금 시작해야 합니다.

모든 플랫폼에서 MQSC 명령 START LISTENER를 사용하여 리스너를 시작할 수 있지만, z/OS에서를 제외하고 먼저 MQSC 명령 DEFINE LISTENER를 사용하여 리스너 오브젝트를 작성해야 합니다. 다음 예를 참조하십시오.

```
DEFINE LISTENER(LISTENER.TCP) TRPTYPE(TCP) PORT(1414)
START LISTENER(LISTENER.TCP)
```

UNIX, Linux 및 Windows 시스템에서 다음 예에서와 같이 제어 명령 **runmqclsr**도 사용하여 리스너를 시작할 수 있습니다.

```
runmqclsr -t tcp -p 1414 -m QMgrName
```

이 명령에서 *QMgrName*은 큐 관리자의 이름입니다.

또한 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 리스너를 시작할 수도 있는데, 이것은 Linux 및 Windows, 또는 z/OS의 조작 및 제어판에서 실행합니다.

리스너가 대기 중인 포트의 번호는 애플리케이션이 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 연결 팩토리의 PORT 특성에 지정된 포트 번호와 같아야 합니다. PORT 특성의 기본값은 1414입니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트

포인트-투-포인트 설치 확인 테스트(IVT) 프로그램은 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다. 프로그램에서 바인딩 또는 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결하고 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE라는 큐에 메시지를 송신한 다음 큐에서 메시지를 수신합니다. 프로그램에서 런타임 시 동적으로 필요한 모든 오브젝트를 작성하여 구성하거나 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

테스트가 자체 포함되어 있어 디렉토리 서비스를 사용하지 않아도 되므로 먼저 JNDI를 사용하지 않는 설치 확인 테스트를 실행하십시오. 관리 오브젝트의 설명은 854 페이지의 『JMS 오브젝트 유형』의 내용을 참조하십시오.

JNDI를 사용하지 않는 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트

이 테스트에서 IVT 프로그램이 런타임 시 동적으로 필요한 모든 오브젝트를 작성하고 구성하며 JNDI를 사용하지 않습니다.

IVT 프로그램을 실행하기 위한 스크립트가 제공됩니다. 이 스크립트는 UNIX and Linux 시스템에서는 IVTRun이라고 하고 Windows에서는 IVTRun.bat 라고 하며, JMS용 WebSphere MQ 클래스 설치 디렉토리의 bin 서브디렉토리에 있습니다.

바인딩 모드로 테스트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
IVTRun -nojndi [-m qmgr] [-v providerVersion] [-t]
```

클라이언트 모드에서 테스트를 실행하려면 먼저 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』에 설명된 대로 큐 관리자를 설정하십시오. 사용할 채널의 기본값은 **SYSTEM.DEF.SVRCONN** 이고 사용할 큐는 **SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE**입니다. 그런 다음 다음 명령을 입력하십시오.

```
IVTRun -nojndi -client -m qmgr -host hostname [-port port] [-channel channel] [-v providerVersion] [-ccsid ccsid] [-t]
```

z/OS 시스템에서는 동등한 스크립트가 제공되지 않지만, 다음 명령을 사용하여 Java 클래스를 직접 호출하여 바인딩 모드에서 IVT를 실행할 수 있습니다.

```
java com.ibm.mq.jms.MQJMSIVT -nojndi [-m qmgr] [-v providerVersion] [-t]
```

CLASSPATH에는 com.ibm.mqjms.jar가 포함되어야 합니다.

명령의 매개변수는 다음을 나타냅니다.

-m qmgr

IVT 프로그램이 연결하는 큐 관리자의 이름입니다. 바인딩 모드에서 테스트를 실행하고 이 매개변수를 생략하면 IVT 프로그램이 기본 큐 관리자에 연결합니다.

-host hostname

큐 관리자가 실행 중인 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.

-port port

큐 관리자의 리스너가 대기 중인 포트의 번호입니다. 기본값은 1414입니다.

-channel channel

IVT 프로그램이 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 MQI 채널의 이름입니다. 기본값은 SYSTEM.DEF.SVRCONN입니다.

-v providerVersion

IVT 프로그램이 연결할 큐 관리자의 릴리스 레벨입니다.

이 매개변수는 MQQueueConnectionFactory 오브젝트의 PROVIDERVERSION 특성을 설정하는 데 사용하며 값은 PROVIDERVERSION 특성의 값과 동일한 올바른 값입니다. 그러므로 올바른 값을 포함하여 이 매개변수에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성](#)에서 PROVIDERVERSION 특성의 설명을 참조하십시오.

기본값은 unspecified입니다.

-ccsid ccsid

연결에서 사용할 코드화된 문자 세트 또는 코드 페이지의 ID(CCSID)입니다. 기본값은 819입니다.

-t

추적을 켭니다. 기본적으로 추적은 꺼져 있습니다.

테스트에 성공하면 다음 샘플 출력과 비슷한 출력이 생성됩니다.

```
5724-H72, 5655-R36, 5724-L26, 5655-L82 (c) Copyright IBM Corp. 2008, 2024. All Rights Reserved.
Websphere MQ classes for Java(tm) Message Service 7.0
Installation Verification Test

Creating a QueueConnectionFactory
Creating a Connection
```

```

Creating a Session
Creating a Queue
Creating a QueueSender
Creating a QueueReceiver
Creating a TextMessage
Sending the message to SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Reading the message back again

Got message
  JMSMessage class: jms_text
  JMSType: null
  JMSDeliveryMode: 2
  JMSExpiration: 0
  JMSPriority: 4
  JMSMessageID: ID:414d5120514d5f6d6277202020202001edb14620005e03
  JMSTimestamp: 1187170264000
  JMSCorrelationID: null
  JMSDestination: queue:///SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
  JMSReplyTo: null
  JMSRedelivered: false
  JMSXUserID: mwhite
  JMS_IBM_Encoding: 273
  JMS_IBM_PutApplType: 28
  JMSXAppID: WebSphere MQ Client for Java
  JMSXDeliveryCount: 1
  JMS_IBM_PutDate: 20070815
  JMS_IBM_PutTime: 09310400
  JMS_IBM_Format: MQSTR
  JMS_IBM_MsgType: 8
A simple text message from the MQJMSIVT
Reply string equals original string
Closing QueueReceiver
Closing QueueSender
Closing Session
Closing Connection
IVT completed OK
IVT finished

```

JNDI를 사용하는 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트

이 테스트에서 IVT 프로그램은 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 대상 오브젝트를 검색합니다.

LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서버 또는 로컬 파일 시스템을 기반으로 디렉토리 서비스를 구성해야 테스트를 실행할 수 있습니다. 또한 WebSphere MQ JMS 관리 도구가 디렉토리 서비스를 사용하여 관리 오브젝트를 저장할 수 있도록 해당 도구를 구성해야 합니다. 이러한 필수조건에 대한 자세한 정보는 [653 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스의 필수조건』](#)의 내용을 참조하십시오. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 구성하는 방법에 대한 정보는 [851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

IV 프로그램은 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 MQQueueConnectionFactory 오브젝트와 MQQueue 오브젝트를 검색할 수 있어야 합니다. 이러한 관리 대상 오브젝트를 작성하기 위한 스크립트가 제공됩니다. 이 스크립트는 UNIX and Linux 시스템에서는 IVTSetup이라고 하고 Windows에서는 IVTSetup.bat 이라고 하며 JMS 설치 디렉토리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 bin 서브디렉토리에 있습니다. 스크립트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
IVTSetup
```

스크립트는 WebSphere MQ JMS 관리 도구를 호출하여 관리 오브젝트를 작성합니다.

MQQueueConnectionFactory 오브젝트는 ivtQCF라는 이름으로 바인딩되고 모든 특성이 기본값으로 작성됩니다. 즉, IVT 프로그램이 바인딩 모드로 실행되며 기본 큐 관리자에 연결됩니다. IVT 프로그램이 클라이언트 모드에서 실행하거나 디폴트 큐 관리자 이외의 큐 관리자에 연결하기 원하는 경우, WebSphere MQ JMS 관리 도구나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 MQQueueConnectionFactory 오브젝트의 적당한 특성을 변경해야 합니다. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하는 방법에 대한 정보는 [850 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용』](#)의 내용을 참조하십시오. WebSphere MQ Explorer를 사용하는 방법에 대한 정보는 WebSphere MQ Explorer와 함께 제공되는 도움말을 참조하십시오.

MQQueue 오브젝트는 ivtQ라는 이름으로 바인딩되고 모든 특성이 기본값으로 작성됩니다. 단, 값이 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE인 QUEUE 특성은 제외입니다.

관리 대상 오브젝트를 작성한 경우 IVT 프로그램을 실행할 수 있습니다. JNDI를 사용하여 테스트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
IVTRun -url "providerURL" [-icf initCtxFact] [-t]
```

명령의 매개변수는 다음을 나타냅니다.

-url "providerURL"

디렉토리 서비스의 URL(Uniform Resource Locator)입니다. URL의 형식은 다음 중 하나일 수 있습니다.

- `ldap://hostname/contextName` - LDAP 서버를 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우
- `file:/directoryPath` - 로컬 파일 시스템을 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우

URL은 따옴표(")로 묶어야 합니다.

-icf initCtxFact

초기 컨텍스트 팩토리의 클래스 이름이며, 값은 다음 중 하나여야 합니다.

- `com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory` - LDAP 서버를 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우. 이는 기본값입니다.
- `com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory` - 로컬 파일 시스템을 기반으로 하는 디렉토리 서비스.

-t

추적을 켭니다. 기본적으로 추적은 꺼져 있습니다.

테스트에 성공하면 JNDI를 사용하지 않고 성공한 테스트와 비슷한 출력이 생성됩니다. 주된 차이점으로 이 출력에는 테스트에서 JNDI를 사용하여 MQQueueConnectionFactory 오브젝트와 MQQueue 오브젝트를 검색한다고 점이 표시됩니다.

반드시 필요한 것은 아니지만 IVTSetup 스크립트를 통해 작성한 관리 대상 오브젝트를 삭제하여 테스트 후에 정리를 하는 것이 좋습니다. 이 용도의 스크립트가 제공됩니다. 이 스크립트는 UNIX and Linux 시스템에서는 IVTTidy라고 하고 Windows에서는 IVTTidy.bat 라고 하며 JMS 설치 디렉토리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 bin 서브디렉토리에 있습니다.

포인트-투-포인트 설치 확인 테스트의 문제점 판별

설치 확인 테스트는 다음과 같은 이유로 인해 실패할 수 있습니다.

- IVT 프로그램에서 클래스를 찾을 수 없다는 메시지를 작성하면 658 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수』에 설명된 대로 클래스 경로가 올바르게 설정되었는지 확인하십시오.
- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
Failed to connect to queue manager 'qmgr' with connection mode 'connMode' and host name 'hostname'
```

연관된 이유 코드는 2059입니다. 메시지의 변수는 다음을 나타냅니다.

QMGR

IVT 프로그램에서 연결하려는 큐 관리자의 이름입니다. IVT 프로그램에서 바인딩 모드로 기본 큐 관리자에 연결하려고 하면 이 메시지 삽입은 공백입니다.

connMode

연결 모드(Bindings 또는 Client)입니다.

hostname

큐 관리자가 실행 중인 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.

이 메시지는 IVT 프로그램이 연결하려는 큐 관리자를 사용할 수 없다는 의미입니다. 큐 관리자가 실행 중인지 확인하고 IVT 프로그램에서 기본 큐 관리자에 연결하려고 하면 큐 관리자가 시스템의 기본 큐 관리자로 정의되었는지 확인하십시오.

- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
Failed to open MQ queue 'SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE'
```

이 메시지는 IVT 프로그램이 연결하는 큐 관리자에 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE 큐가 없다는 의미입니다. 또는 큐가 있는 경우 메시지를 넣거나 가져오기에 큐가 사용되지 않으므로 IVT 프로그램에서 큐를 열 수 없습니다. 큐 관리자가 있으며 메시지 넣기와 가져오기에 사용되는지 확인하십시오.

- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
Unable to bind to object
```

이 메시지는 LDAP 서버에 대한 연결이 있지만 LDAP 서버가 올바르게 구성되지 않았음을 나타냅니다. LDAP 서버가 Java 오브젝트를 저장하도록 구성되지 않았거나 오브젝트 또는 접미어에 대한 권한이 올바르지 않습니다. 이 상황에 대한 추가 도움말은 LDAP 서버의 문서를 참조하십시오.

- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
The security authentication was not valid that was supplied for  
QueueManager 'qmgr' with connection mode 'Client' and host name 'hostname'
```

이 메시지는 시스템에서 클라이언트 연결을 승인하도록 큐 관리자가 올바르게 설정되지 않았음을 나타냅니다. 자세한 내용은 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』의 내용을 참조하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 발행/구독 설치 확인 테스트

발행/구독 설치 확인 테스트(IVT) 프로그램은 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 제공됩니다. 프로그램이 바인딩 또는 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결되고 토픽을 구독하며 토픽에서 메시지를 발행한 다음 방금 발행한 메시지를 수신합니다. 프로그램에서 런타임 시 동적으로 필요한 모든 오브젝트를 작성하여 구성하거나 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

테스트가 자체 포함되어 있어 디렉토리 서비스를 사용하지 않아도 되므로 먼저 JNDI를 사용하지 않는 설치 확인 테스트를 실행하십시오. 관리 오브젝트의 설명은 854 페이지의 『JMS 오브젝트 유형』의 내용을 참조하십시오.

JNDI를 사용하지 않는 발행/구독 설치 확인 테스트

이 테스트에서 IVT 프로그램이 런타임 시 동적으로 필요한 모든 오브젝트를 작성하고 구성하며 JNDI를 사용하지 않습니다.

IVT 프로그램을 실행하기 위한 스크립트가 제공됩니다. 스크립트는 UNIX and Linux 시스템에서는 PSIVTRun이라고 하고 Windows에서는 PSIVTRun.bat 라고 하며, JMS용 WebSphere MQ 클래스 설치 디렉토리의 bin 서브 디렉토리에 있습니다.

바인딩 모드로 테스트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
PSIVTRun -nojndi [-m qmgr] [-bqm brokerQmgr] [-v providerVersion] [-t]
```

클라이언트 모드에서 테스트를 실행하려면 먼저 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』에 설명된 대로 큐 관리자를 설정하여 사용할 채널의 기본값은 SYSTEM.DEF.SVRCONN으로 지정한 후 다음 명령을 입력하십시오.

```
PSIVTRun -nojndi -client -m qmgr -host hostname [-port port] [-channel channel]  
[-bqm brokerQmgr] [-v providerVersion] [-ccsid ccsid] [-t]
```

명령의 매개변수는 다음을 나타냅니다.

-m qmgr

IVT 프로그램이 연결하는 큐 관리자의 이름입니다. 바인딩 모드에서 테스트를 실행하고 이 매개변수를 생략하면 IVT 프로그램이 기본 큐 관리자에 연결합니다.

-host hostname

큐 관리자가 실행 중인 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.

-port port

큐 관리자의 리스너가 대기 중인 포트의 번호입니다. 기본값은 1414입니다.

-channel channel

IVT 프로그램이 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 MQI 채널의 이름입니다. 기본값은 SYSTEM.DEF.SVRCONN입니다.

-bqm brokerQmgr

브로커를 실행 중인 큐 관리자의 이름입니다. 기본값은 IVT 프로그램이 연결하는 큐 관리자의 이름입니다.

이 매개변수는 -v 매개변수가 7 미만의 큐 관리자 버전 번호를 지정하고 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker를 발행/구독 브로커로 사용 중인 경우에만 관련됩니다.

-v providerVersion

IVT 프로그램이 연결할 큐 관리자의 릴리스 레벨입니다.

이 매개변수는 MQTopicConnectionFactory 오브젝트의 PROVIDERVERSION 특성을 설정하는 데 사용하며 값은 PROVIDERVERSION 특성의 값과 동일한 올바른 값입니다. 그러므로 올바른 값을 포함하여 이 매개변수에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성](#)에서 PROVIDERVERSION 특성의 설명을 참조하십시오.

기본값은 unspecified입니다.

-ccsid ccsid

연결에서 사용할 코드화된 문자 세트 또는 코드 페이지의 ID(CCSID)입니다. 기본값은 819입니다.

-t

추적을 켭니다. 기본적으로 추적은 꺼져 있습니다.

테스트에 성공하면 다음 샘플 출력과 비슷한 출력이 생성됩니다.

```
5724-H72, 5655-R36, 5724-L26, 5655-L82 (c) Copyright IBM Corp. 2008, 2024. All Rights Reserved.
```

```
WebSphere MQ classes for Java(tm) Message Service 7.0
Publish/Subscribe Installation Verification Test
```

```
Creating a TopicConnectionFactory
Creating a Connection
Creating a Session
Creating a Topic
Creating a TopicPublisher
Creating a TopicSubscriber
Creating a TextMessage
Adding text
Publishing the message to topic://MQJMS/PSIVT/Information
Waiting for a message to arrive [5 secs max]...
```

```
Got message:
```

```
JMSMessage class: jms_text
JMSType: null
JMSDeliveryMode: 2
JMSExpiration: 0
JMSPriority: 4
JMSMessageID: ID:414d5120514d5f6d6277202020202001edb14620006706
JMSTimestamp: 1187182520203
JMSCorrelationID: ID:414d5120514d5f6d6277202020202001edb14620006704
JMSDestination: topic://MQJMS/PSIVT/Information
JMSReplyTo: null
JMSRedelivered: false
  JMSXUserID: mwhite
  JMS_IBM_Encoding: 273
  JMS_IBM_PutApplType: 26
  JMSXAppID: QM_mbw
  JMSXDeliveryCount: 1
  JMS_IBM_PutDate: 20070815
  JMS_IBM_ConnectionID: 414D5143514D5F6D6277202020202001EDB14620006601
  JMS_IBM_PutTime: 12552020
  JMS_IBM_Format: MQSTR
  JMS_IBM_MsgType: 8
```

```
A simple text message from the MQJMSPSIVT program
Reply string equals original string
Closing TopicSubscriber
Closing TopicPublisher
```

JNDI를 사용하는 발행/구독 설치 확인 테스트

이 테스트에서 IVT 프로그램은 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 관리 대상 오브젝트를 검색합니다.

LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서버 또는 로컬 파일 시스템을 기반으로 디렉토리 서비스를 구성해야 테스트를 실행할 수 있습니다. 또한 WebSphere MQ JMS 관리 도구가 디렉토리 서비스를 사용하여 관리 오브젝트를 저장할 수 있도록 해당 도구를 구성해야 합니다. 이러한 필수조건에 대한 자세한 정보는 [653 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스의 필수조건』](#)의 내용을 참조하십시오. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 구성하는 방법에 대한 정보는 [851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

IV 프로그램은 JNDI를 사용하여 디렉토리 서비스에서 MQTopicConnectionFactory 오브젝트와 MQTopic 오브젝트를 검색할 수 있어야 합니다. 이러한 관리 대상 오브젝트를 작성하기 위한 스크립트가 제공됩니다. 이 스크립트는 UNIX and Linux 시스템에서는 IVTSetup이라고 하고 Windows에서는 IVTSetup.bat 이라고 하며 JMS 설치 디렉토리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 bin 서브디렉토리에 있습니다. 스크립트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
IVTSetup
```

스크립트는 WebSphere MQ JMS 관리 도구를 호출하여 관리 오브젝트를 작성합니다.

MQTopicConnectionFactory 오브젝트는 ivtTCF라는 이름으로 바인딩되고 모든 특성이 기본값으로 작성됩니다. 즉, IVT 프로그램이 바인딩 모드로 실행되며 기본 큐 관리자에 연결되고 임베드된 발행/구독 함수를 사용합니다. IVT 프로그램이 클라이언트 모드에서 실행하고 디폴트 큐 관리자 이외의 큐 관리자에 연결하거나 임베드된 발행/구독 기능 대신 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker를 사용하기 원하는 경우, WebSphere MQ JMS 관리 도구나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 MQTopicConnectionFactory 오브젝트의 적당한 특성을 변경해야 합니다. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하는 방법에 대한 정보는 [850 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용』](#)의 내용을 참조하십시오. WebSphere MQ Explorer를 사용하는 방법에 대한 정보는 WebSphere MQ Explorer와 함께 제공되는 도움말을 참조하십시오.

MQTopic 오브젝트는 ivtT라는 이름으로 바인딩되고 모든 특성이 기본값으로 작성됩니다. 단, 값이 MQJMS/PSIVT/Information인 TOPIC 특성은 제외입니다.

관리 대상 오브젝트를 작성한 경우 IVT 프로그램을 실행할 수 있습니다. JNDI를 사용하여 테스트를 실행하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
PSIVTRun -url "providerURL" [-icf initCtxFact] [-t]
```

명령의 매개변수는 다음을 나타냅니다.

-url "providerURL"

디렉토리 서비스의 URL(Uniform Resource Locator)입니다. URL의 형식은 다음 중 하나일 수 있습니다.

- ldap://hostname/contextName - LDAP 서버를 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우
- file:/directoryPath - 로컬 파일 시스템을 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우

URL은 따옴표(")로 묶어야 합니다.

-icf initCtxFact

초기 컨텍스트 팩토리의 클래스 이름이며, 값은 다음 중 하나여야 합니다.

- com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory - LDAP 서버를 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우. 이는 기본값입니다.
- com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory - 로컬 파일 시스템을 기반으로 하는 디렉토리 서비스.

-t

추적을 켭니다. 기본적으로 추적은 꺼져 있습니다.

테스트에 성공하면 JNDI를 사용하지 않고 성공한 테스트와 비슷한 출력이 생성됩니다. 주된 차이점으로 이 출력에는 테스트에서 JNDI를 사용하여 MQTopicConnectionFactory 오브젝트와 MQTopic 오브젝트를 검색한다고 점이 표시됩니다.

반드시 필요한 것은 아니지만 IVTSetup 스크립트를 통해 작성한 관리 대상 오브젝트를 삭제하여 테스트 후에 정리를 하는 것이 좋습니다. 이 용도의 스크립트가 제공됩니다. 이 스크립트는 UNIX and Linux 시스템에서는 IVTTidy라고 하고 Windows에서는 IVTTidy.bat 라고 하며 JMS 설치 디렉토리에 대한 WebSphere MQ 클래스의 bin 서브디렉토리에 있습니다.

발행/구독 설치 확인 테스트의 문제점 판별

설치 확인 테스트는 다음과 같은 이유로 인해 실패할 수 있습니다.

- IVT 프로그램에서 클래스를 찾을 수 없다는 메시지를 작성하면 658 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수』에 설명된 대로 클래스 경로가 올바르게 설정되었는지 확인하십시오.
- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
Failed to connect to queue manager 'qmgr' with
connection mode 'connMode' and host name 'hostname'
```

연관된 이유 코드는 2059입니다. 메시지의 변수는 다음을 나타냅니다.

QMGR

IVT 프로그램에서 연결하려는 큐 관리자의 이름입니다. IVT 프로그램에서 바인딩 모드로 기본 큐 관리자에 연결하려고 하면 이 메시지 삽입은 공백입니다.

connMode

연결 모드(Bindings 또는 Client)입니다.

hostname

큐 관리자가 실행 중인 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.

이 메시지는 IVT 프로그램이 연결하려는 큐 관리자를 사용할 수 없다는 의미입니다. 큐 관리자가 실행 중인지 확인하고 IVT 프로그램에서 기본 큐 관리자에 연결하려고 하면 큐 관리자가 시스템의 기본 큐 관리자로 정의되었는지 확인하십시오.

- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
Unable to bind to object
```

이 메시지는 LDAP 서버에 대한 연결이 있지만 LDAP 서버가 올바르게 구성되지 않았음을 나타냅니다. LDAP 서버가 Java 오브젝트를 저장하도록 구성되지 않았거나 오브젝트 또는 접미어에 대한 권한이 올바르지 않습니다. 이 상황에 대한 추가 도움말은 LDAP 서버의 문서를 참조하십시오.

- 테스트에 실패하고 다음 메시지가 표시될 수 있습니다.

```
The security authentication was not valid that was supplied for
QueueManager 'qmgr' with connection mode 'Client' and host name 'hostname'
```

이 메시지는 큐 관리자가 시스템에서 클라이언트 연결을 승인하도록 올바르게 설정되지 않았음을 의미합니다. 자세한 정보는 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』의 내용을 참조하십시오.

WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램

IVT 프로그램은 EAR 파일로 제공됩니다. 프로그램을 사용하려면 배치한 다음 일부 오브젝트를 JCA 자원으로 정의해야 합니다.

설치 확인 테스트(IVT) 프로그램은 wmq.jmsra.ivt.ear이라는 엔터프라이즈 아카이브(EAR) 파일로 제공됩니다. 이 파일은 WebSphere MQ 자원 어댑터 RAR 파일 wmq.jmsra.rar과 동일한 디렉토리에 JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 설치됩니다. 이러한 파일이 설치된 위치에 관한 정보는 668 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터의 설치』의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션 서버에 IVT 프로그램을 배치해야 합니다. IVT 프로그램은 메시지가 WebSphere MQ 큐로 보내고 수신할 수 있음을 테스트하는 서블릿과 MDB를 포함합니다. 선택적으로, IVT 프로그램을 사용하여 WebSphere MQ 자원 어댑터가 분산 트랜잭션을 지원하도록 올바르게 구성되었는지 확인할 수 있습니다.

IVT 프로그램을 실행할 수 있기 전에, `ConnectionFactory` 오브젝트, `Queue` 오브젝트 및 가능하면 활성화 스펙 오브젝트를 JCA 자원으로 정의하고 애플리케이션 서버가 이들 정의로부터 JMS 오브젝트를 작성하고 이들을 JNDI 네임스페이스에 바인드하는지 확인해야 합니다. 사용자는 오브젝트의 특성을 선택할 수 있으며, 다음 특성 세트는 이에 대한 간단한 예입니다.

ConnectionFactory 오브젝트

```
channel:          SYSTEM.DEF.SVRCONN
hostName:         localhost
port:            1414
queueManager:    ExampleQM
transportType:   CLIENT
```

Queue 오브젝트

```
baseQueueManagerName: ExampleQM
baseQueueName:        TEST.QUEUE
```

기본적으로 IVT 프로그램에서는 `ConnectionFactory` 오브젝트는 JNDI 네임스페이스에서 `.jms/ivt/IVTCF`라는 이름과 바인딩되어야 하며, `Queue` 오브젝트는 `.jms/ivt/IVTQueue`라는 이름과 바인딩되어야 합니다. 다른 이름을 사용할 수 있지만 그런 경우 IVT 프로그램의 초기 페이지에서 오브젝트 이름을 입력하고 EAR 파일을 적절하게 수정해야 합니다.

IVT 프로그램을 배치하고 애플리케이션 서버가 JMS 오브젝트를 작성하고 이들을 JNDI 네임스페이스에 바인드한 후, 웹 브라우저에 다음 형식으로 URL을 입력하여 IVT 프로그램을 시작할 수 있습니다.

```
http://app_server_host:port/WMQ_IVT/
```

여기서 `app_server_host`는 애플리케이션 서버가 실행 중인 시스템의 IP 주소 또는 호스트 이름이며 `port`는 애플리케이션 서버가 대기 중인 TCP 포트의 번호입니다. 다음은 예제입니다.

```
http://localhost:9080/WMQ_IVT/
```

710 페이지의 그림 122에서는 IVT 프로그램의 초기 페이지를 표시합니다.

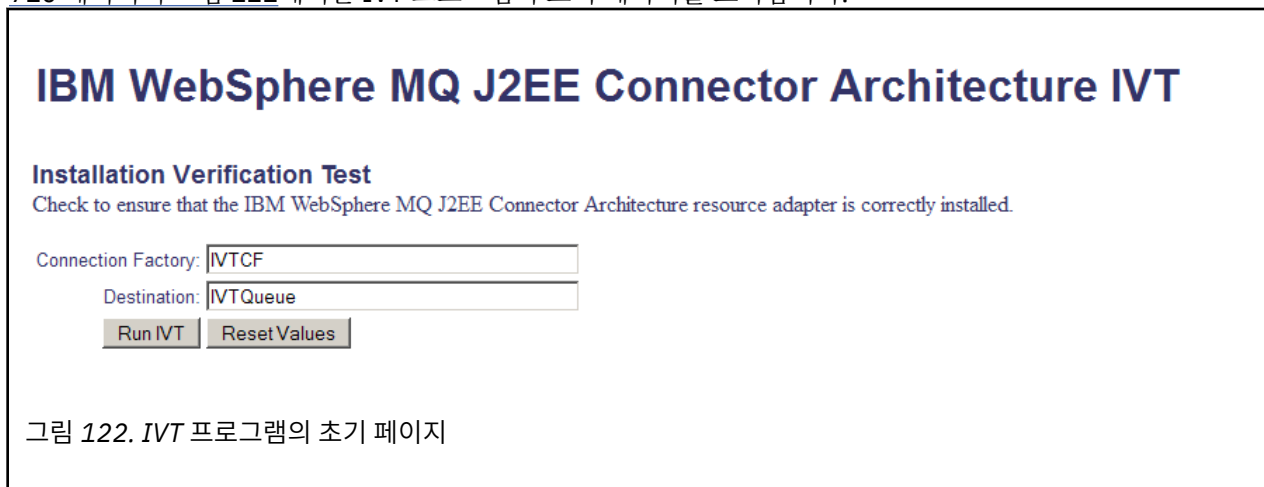


그림 122. IVT 프로그램의 초기 페이지

테스트를 실행하려면 **IVT 실행**을 클릭하십시오. [711 페이지의 그림 123](#) IVT가 성공하면 표시되는 페이지를 표시합니다.

IBM WebSphere MQ J2EE Connector Architecture IVT

Running Installation Verification Test:

Using Connection Factory: `java:comp/env/IVTCF`
Using Destination: `java:comp/env/IVTQueue`

Creating initial context...	☑
Looking up MQ Connection Factory...	☑
Looking up Destination...	☑
Creating connection...	☑
Starting connection...	☑
Creating session...	☑
Creating a temporary reply queue...	☑
Creating message consumer...	☑
Creating message producer...	☑
Creating message...	☑
Sending message to the MDB...	☑
Receiving response message from the MDB...	☑
Closing connection...	☑

Installation Verification Test completed successfully!

[View Message Contents](#)

[Re-run Installation Verification Test](#)

그림 123. 성공한 IVT 결과를 보여주는 페이지

IVT가 실패하는 경우 712 페이지의 그림 124에 표시된 것 같은 페이지가 표시됩니다. 실패 원인에 대한 추가 정보를 얻으려면 [스택 추적 보기](#)를 클릭하십시오.

IBM WebSphere MQ J2EE Connector Architecture IVT

Running Installation Verification Test:

Using Connection Factory: `java:comp/env/IVTCF`
Using Destination: `java:comp/env/IVTQueue`

```
Creating initial context...           ☉
Looking up MQ Connection Factory...  ☉
Looking up Destination...            ☉
Creating connection...               ☉
Starting connection...               ☉
Creating session...                   ☉
Creating a temporary reply queue...  ☉
Creating message consumer...         ☉
Creating message producer...         ☉
Creating message...                   ☉
Sending message to the MDB... failed to send message! ❌
```

Installation Verification Test failed!

Error received - JMS Exception:

```
com.ibm.msg.client.jms.DetailedIllegalStateException: JMSWMQ2007: Failed to send a message to destination 'TEST.QUEUE'.
```

JMS attempted to perform an MQPUT or MQPUT1; however WebSphere MQ reported an error.

Use the linked exception to determine the cause of this error.

[View Stack Trace](#)

Installation Verification Test failed!

[Retry Installation Verification Test](#)
[Change IVT parameters](#)

그림 124. 실패한 IVT 결과를 보여주는 페이지

JBoss 및 WAS CE 어플리케이션 서버에서 IVT 응용프로그램을 전개하기 위해 제공되는 유틸리티 스크립트에 대한 자세한 지시사항 및 정보는 다음을 참조하십시오.

관련 태스크

[712 페이지의 『WAS CE에서 MQ 자원 어댑터 설치 및 테스트』](#)

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하고 WebSphere Application Server CE에서 IVT (Installation Verification Test) 응용프로그램을 실행 중입니다.

[715 페이지의 『JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』](#)

After installing the IBM WebSphere MQ resource adapter on JBoss AS 5.1 or 6, you can test the installation of the resource adapter by installing and running the installation verification test (IVT) application.

WAS CE에서 MQ 자원 어댑터 설치 및 테스트

IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하고 WebSphere Application Server CE에서 IVT (Installation Verification Test) 응용프로그램을 실행 중입니다.

시작하기 전에

이 태스크에서는 사용자가 실행 중인 WebSphere Application Server CE 서버가 있고 이에 대한 표준 관리 태스크에 익숙하다고 가정합니다. 이 태스크는 또한 로컬 시스템에 IBM WebSphere MQ 설치가 있으며 표준 관리 태스크에 익숙하다고 가정합니다.

자원 어댑터를 사용하여 IBM WebSphere MQ 클라이언트에 연결하고 분산 XA 트랜잭션을 수행해야 하는 경우, 클라이언트 XA 전용으로 표시된 추가 단계를 수행해야 합니다.

1. ExampleQM이라는 큐 관리자를 작성하고, 리스너는 포트 1414에서 시작되어야 하고 사용될 채널은 SYSTEM.DEF.SVRCONN으로 부르고 IVT 애플리케이션이 사용하는 큐는 TEST.QUEUE로 부른다는 점을 참고하여 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』에서 설명하는 대로 설정하십시오. 모델 큐 SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE는 DSP 및 PUT 권한도 부여되어 이 애플리케이션이 임시 응답 큐를 작성할 수 있어야 합니다. 다른 큐 관리자, 다른 연결 세부사항 또는 다른 큐를 사용하려는 경우 714 페이지의 『사용자 정의 MQ 환경으로 WAS CE에 IVT 애플리케이션 배치』의 내용을 참조하십시오.

2. 자원 어댑터 파일 (wmq.jmsra.rar), IVT 애플리케이션 (wmq.jmsra.ivt.ear) 및 WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml 및 WAS_CE_jmsra_ivt_deployment_plan.xml deployment plan files를 확보하십시오. 이들 파일의 위치에 대한 자세한 내용은 668 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터의 설치』의 내용을 참조하십시오.

바인딩 및 클라이언트 모드 연결의 설명에 대해서는 700 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스의 연결 모드』의 내용을 참조하십시오.

다른 큐, 큐 관리자, 포트, 호스트, 채널을 사용하거나 클라이언트 모드 대신 바인딩 모드를 사용하려는 경우 714 페이지의 『사용자 정의 MQ 환경으로 WAS CE에 IVT 애플리케이션 배치』의 내용을 참조하십시오.

프로시저

1. 클라이언트 **XA 전용**: WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml 파일의 사본을 편집하십시오.

- a) jms/ivt/IVTCF 연결 정의를 찾아서 연결 팩토리가 XA 트랜잭션이 가능하도록 수정하십시오.

- i) NonXA 섹션을 주석 처리하십시오.

```
<conn:xa-transaction>
```

- ii) XA 구성 섹션을 주석 해제하십시오.

```
<conn:xa-transaction>
  <conn:transaction-caching/>
</conn:xa-transaction>
```

- b) 변경사항을 저장하십시오.

2. 옵션: 클라이언트 **XA 전용**: 트랜잭션을 요구하기 위한 MDB의 어셈블리 디스크립터를 수정하십시오. 이것은 IVT 애플리케이션이 여전히 이 수정 없이 작업함에도 불구하고 강제로 IVT의 MDB가 XA 트랜잭션에 참여하게 만듭니다.

- a) wmq.jmsra.ivt.ear 파일을 여십시오.
- b) 그 안에 있는 WMQ_IVT_MDB.jar 파일을 여십시오.
- c) META-INF/ejb-jar.xml을 편집하십시오.

- i) 어셈블리 디스크립터 내의 행을 주석 처리하거나 삭제하십시오.

```
<trans-attribute>NotSupported</trans-attribute>
```

- ii) 어셈블리 디스크립터 내의 행을 주석 해제하십시오.

```
<trans-attribute>Required</trans-attribute>
```

- iii) WMQ_IVT_MDB.jar 파일 내에서 변경사항을 저장하고 업데이트하십시오.
- iv) 수정된 WMQ_IVT_MDB.jar로 wmq.jmsra.ivt.ear 파일을 업데이트하십시오.

3. 수정된 배치 계획 파일을 사용하여 자원 어댑터를 서버에 배치하십시오.

- a) 명령행에서 이를 수행하려면 다음 WAS CE 명령을 입력하십시오.

```
deploy -u system -p manager deploy wmq.jmsra.rar WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml
```

- b) 웹 관리 인터페이스를 사용하여 **Applications > 개발자** 로 이동하십시오.

- i) 아카이브가 wmq.jmsra.rar 파일이 되도록 설정하십시오.
- ii) 계획이 WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml 파일이 되도록 설정하십시오.

- iii) '설치 후 애플리케이션 시작'이 선택되었는지 확인하십시오.
 - iv) 설치를 클릭하십시오.
4. 제공되는 배치 계획을 사용하여 IVT 애플리케이션을 서버에 배치하십시오.
- a) 명령행에서, 이것은 다음 WAS CE 명령을 사용하여 수행될 수 있습니다.

```
deploy -u system -p manager deploy wmq.jmsra.ivt.ear WAS_CE_jmsra_ivt_deployment_plan.xml
```

- b) 웹 관리 인터페이스를 사용하여 **Applications > 개발자** 로 이동하십시오.
 - i) 아카이브가 wmq.jmsra.ivt.ear 파일이 되도록 설정하십시오.
 - ii) 계획을 WAS_CE_jmsra_ivt_deployment_plan.xml 파일로 설정하십시오.
 - iii) 설치 후 애플리케이션 시작이 선택되어 있는지 확인하십시오.
 - iv) 설치를 클릭하십시오.
5. IVT 애플리케이션을 실행하십시오. 자세한 내용은 709 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램』의 내용을 참조하십시오. WAS CE의 경우, 기본 URL은 http://localhost:8080/WMQ_IVT/입니다.

사용자 정의 MQ 환경으로 WAS CE에 IVT 애플리케이션 배치

클라이언트 모드 대신 다른 큐, 큐 관리자, 포트, 호스트, 채널 또는 사용 바인딩 모드를 사용하려는 경우, 자원 어댑터 또는 IVT 애플리케이션을 배치하기 전에 WebSphere Application Server CE에서 IVT 애플리케이션 및 연관된 스크립트를 수정해야 합니다.

이 태스크 정보

712 페이지의 『WAS CE에서 MQ 자원 어댑터 설치 및 테스트』에 지정된 것과 다른 구성으로 배치하려는 경우, 즉 다른 큐, 큐 관리자, 포트, 호스트, 채널을 사용하거나 클라이언트 모드 대신 바인딩 모드를 사용하려는 경우, 자원 어댑터 또는 IVT 애플리케이션을 배치하기 전에 다음 단계를 수행하십시오.

프로시저

1. IVT 애플리케이션에 대해 사용할 다른 큐 관리자 및 큐를 지정하려는 경우, WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml에서 큐 관리자 및 큐에 대한 값을 설정하십시오. 자세한 내용은 714 페이지의 『큐 관리자 및 큐에 대한 값 설정』의 내용을 참조하십시오.
2. 메시지 구동 bean(MDB)에 대한 구성에서 다른 큐 관리자 및 큐를 지정하려는 경우, WAS_CE_jmsra_ivt_deployment_plan.xml에서 사용 중인 큐 관리자와 큐에 대한 값을 설정하십시오. 715 페이지의 『MDB 구성에 대한 값 설정』의 내용을 참조하십시오.
3. 바인딩 모드에서 IBM WebSphere MQ에 연결하도록 자원 어댑터를 구성하는 경우, JNI 라이브러리가 시스템 경로 또는 WAS CE의 경로에 있는지 확인하십시오. 자세한 정보는 712 페이지의 『WAS CE에서 MQ 자원 어댑터 설치 및 테스트』의 내용을 참조하십시오.
4. 이미 자원 어댑터를 배치한 경우 수정된 배치 계획을 사용하여 이를 재배포하여 다음 명령을 사용하여 설정을 변경할 수 있습니다.

```
deploy --user system --password manager redeploy wmq.jmsra.rar
WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml
```

다음에 수행할 작업

712 페이지의 『WAS CE에서 MQ 자원 어댑터 설치 및 테스트』에서 설명하는 대로 자원 어댑터를 계속 배치하십시오.

큐 관리자 및 큐에 대한 값 설정

WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml에서 사용 중인 큐 관리자 및 큐에 대한 값을 설정하는 방법을 설명합니다.

프로시저

WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml에서, IVT 애플리케이션에 대해 사용 중인 큐 관리자 및 큐에 대한 값을 설정하십시오.

jms/ivt/IVTCF 연결 정의의 경우:

1. queueManager 요소의 특성의 값을 큐 관리자의 이름으로 설정하십시오.
2. 클라이언트 연결을 사용 중인 경우, 다양한 클라이언트 연결 요소의 값을 사용자의 큐 관리자에 대한 연결에 적합하게 설정하십시오.
3. 바인딩 연결을 사용 중인 경우,
 - a. transportType 요소의 값을 BINDINGS으로 설정하십시오.
 - b. 다양한 클라이언트 연결 요소를 주석 처리 또는 삭제하십시오.
4. jms/ivt/IVTQueue 메시지 목적지의 경우, baseQueueName 요소의 값을 IVT 애플리케이션에 대해 작성한 큐의 이름으로 설정하십시오.
5. 변경사항을 저장하십시오.

MDB 구성에 대한 값 설정

WAS_CE_jmsra_deployment_plan.xml에서 MDB 구성의 값을 설정하는 방법을 설명합니다.

프로시저

WAS_CE_jmsra_ivt_deployment_plan.xml에서, MDB에 대한 구성에서 사용 중인 큐 관리자 및 큐에 대한 값을 설정하십시오.

WMQ_IVT_MDB 메시지 구동 Bean의 경우,

1. queueManager 요소의 특성의 값을 큐 관리자의 이름으로 설정하십시오.
2. 클라이언트 연결을 사용 중인 경우, 다양한 클라이언트 연결 요소의 값을 사용자의 큐 관리자에 대한 연결에 적합하게 설정하십시오.
3. 바인딩 연결을 사용 중인 경우,
 - a. transportType 요소의 값을 BINDINGS으로 설정하십시오.
 - b. 다양한 클라이언트 연결 요소를 주석 처리 또는 삭제하십시오.
4. 변경사항을 저장하십시오.

JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트

After installing the IBM WebSphere MQ resource adapter on JBoss AS 5.1 or 6, you can test the installation of the resource adapter by installing and running the installation verification test (IVT) application.

시작하기 전에

중요사항: 이 지시사항은 JBoss AS 5.1 및 6에 대한 것이며 JBoss AS 7에는 유효하지 않습니다.

JBoss EAP 6.3에 자원 어댑터 설치에 대한 정보는 [718 페이지의 『JBoss EAP 6.3에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

이 태스크는 실행 중인 JBoss 서버가 있고 이에 대한 표준 관리 태스크에 익숙하다고 가정합니다. 이 태스크는 또한 로컬 시스템에 IBM WebSphere MQ가 설치되어 있으며 사용자가 표준 관리 태스크를 잘 알고 있다고 가정합니다.

자원 어댑터를 사용하여 IBM WebSphere MQ 클라이언트에 연결하고 분산 XA 트랜잭션을 수행해야 하는 경우, **클라이언트 XA 전용**으로 표시된 추가 단계를 수행해야 합니다. 바인딩 및 클라이언트 모드 연결의 설명에 대해서는 [700 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스의 연결 모드』](#)의 내용을 참조하십시오.

프로시저

1. ExampleQM이라는 큐 관리자를 작성하고 98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』에서 설명하는 대로 설정하십시오.
큐 관리자를 설정할 때 다음과 같은 점에 유의하십시오.
 - 리스너는 포트 1414에서 시작되어야 합니다.
 - 사용할 채널을 SYSTEM.DEF.SVRCONN이라고 합니다.
 - IVT 애플리케이션에서 사용하는 큐는 TEST.QUEUE로 이름 지정됩니다.또한 이 애플리케이션이 임시 응답 큐를 작성할 수 있도록 모델 큐 SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE에 DSP 및 PUT 권한을 부여해야 합니다.
다른 큐 관리자, 다른 연결 세부사항 또는 다른 큐를 사용하려는 경우 714 페이지의 『사용자 정의 MQ 환경으로 WAS CE에 IVT 애플리케이션 배치』의 내용을 참조하십시오.
2. 자원 어댑터 파일(wmq.jmsra.rar), IVT 애플리케이션(wmq.jmsra.ivt.ear) 및 jboss-jmsra-ds.xml 파일을 가져오십시오.
이들 파일의 위치에 대해서는 668 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터의 설치』의 내용을 참조하십시오.
3. **클라이언트 XA 전용:** 연결 팩토리에서 XA 트랜잭션을 사용하도록 jboss-jmsra-ds.xml 파일을 편집하십시오.
 - a) 연결 팩토리 정의 <local-transaction/>내에서 행을 주석 처리하거나 삭제하십시오.
 - b) 연결 팩토리 정의 <xa-transaction/>내의 행을 주석 해제하십시오.
 - c) 변경사항을 저장하십시오.
4. **클라이언트 XA 전용:** (선택사항) 트랜잭션을 요구하기 위한 MDB의 어셈블리 디스크립터를 수정하십시오. 이것은 IVT 애플리케이션이 여전히 이 수정 없이 작업함에도 불구하고 강제로 IVT의 MDB가 XA 트랜잭션에 참여하게 만듭니다.
 - a) wmq.jmsra.ivt.ear 파일을 여십시오.
 - b) 그 안에 있는 WMQ_IVT_MDB.jar 파일을 여십시오.
 - c) META-INF/ejb-jar.xml을 편집하십시오.
 - i) 어셈블리 디스크립터 내의 행을 주석 처리하거나 삭제하십시오.

```
<trans-attribute>NotSupported</trans-attribute>
```
 - ii) 어셈블리 디스크립터 내의 행을 주석 해제하십시오.

```
<trans-attribute>Required</trans-attribute>
```
 - iii) WMQ_IVT_MDB.jar 파일 내에서 변경사항을 저장하고 업데이트하십시오.
 - iv) 수정된 WMQ_IVT_MDB.jar로 wmq.jmsra.ivt.ear 파일을 업데이트하십시오.
5. wmq.jmsra.rar 파일을 jboss/server/default/deploy 디렉토리로 복사하여 자원 어댑터를 서버에 배치하십시오.
6. jboss-jmsra-ds.xml 파일을 jboss/server/default/deploy 디렉토리로 복사하여 IVT 애플리케이션에 필요한 JMS 자원을 작성하십시오.
7. wmq.jmsra.ivt.ear 파일을 jboss/server/default/deploy 디렉토리로 복사하여 IVT 애플리케이션을 배치하십시오.
8. IVT 애플리케이션을 실행하십시오. 자세한 내용은 709 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램』의 내용을 참조하십시오. JBoss의 경우, 기본 URL은 http://localhost:8080/WMQ_IVT/입니다.

사용자 정의 IBM WebSphere MQ 환경을 사용하여 JBoss 에 IVT 애플리케이션 배치

JBoss에 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하는 경우, 다른 큐, 큐 관리자, 포트, 호스트, 채널을 사용하거나 클라이언트 모드 대신 바인딩 모드를 사용하려는 경우 자원 어댑터 또는 IVT 애플리케이션을 배치하기 전에 먼저 IVT 애플리케이션 및 연관된 스크립트를 JBoss 에서 수정해야 합니다.

이 태스크 정보

중요사항: 이러한 지시사항은 Java EE 버전 7이 아니라 Java EE 버전 6 및 5에만 적용됩니다. 따라서 JBoss 버전 8 (WildFly) 에 대한 이러한 지시사항의 사용은 지원되지 않습니다.

715 페이지의 『JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』에서 지정된 것과는 다른 구성에 배치하려는 경우, 즉 다른 큐 관리자, 큐, 포트, 호스트, 채널을 사용하거나 클라이언트 모드 대신 바인딩 모드를 사용하려는 경우, 자원 어댑터 또는 IVT 애플리케이션을 배치하기 전에 다음 단계를 완료하십시오.

프로시저

1. IVT 애플리케이션에 사용할 다른 큐 관리자 및 큐를 지정하려는 경우, 큐 관리자 및 큐에 대한 값을 설정하십시오.
 - a) `.jms/ivt/IVTCF` 연결 정의의 경우:
 - i) `queueManager config-property`의 값을 큐 관리자의 이름으로 설정하십시오.
 - ii) 클라이언트 연결을 사용 중인 경우, 다양한 클라이언트 연결 요소의 값을 사용자의 큐 관리자에 대한 연결에 적합하게 설정하십시오.
 - iii) 바인딩 연결을 사용 중인 경우 `transportType` 요소의 값을 `BINDINGS`로 설정한 후, 다양한 클라이언트 연결 요소를 주석 처리 또는 삭제하십시오.
 - b) `.jms/ivt/IVTQueue mbean`의 경우, `baseQueueName` 요소의 값을 IVT 애플리케이션에 대해 작성한 큐의 이름으로 설정하십시오.
 - c) 변경사항을 저장하십시오.
2. 메시지 구동 bean(MDB)에 대한 구성에서 다른 큐 관리자 및 큐를 지정하려는 경우, 큐 관리자 및 큐에 연결하기 위한 MDB의 구성을 수정하십시오.
 - a) `wmq.jmsra.ivt.ear` 파일을 여십시오.
 - b) 그 안에 있는 `WMQ_IVT_MDB.jar`을 여십시오.
 - c) `META-INF/ejb-jar.xml`을 편집하십시오.
 - i) `queueManager activation-config-property`의 값을 큐 관리자의 이름으로 설정하십시오.
 - ii) 클라이언트 연결을 사용 중인 경우, 다양한 클라이언트 연결 `activation-config-properties`의 값을 사용자의 큐 관리자에 대한 연결에 적합하게 설정하십시오.
 - iii) 바인딩 연결을 사용 중인 경우 `transportType activation-config-property`의 값을 `BINDINGS`로 설정한 후, 다양한 클라이언트 연결 요소의 값을 주석 처리 또는 삭제하십시오.
 - d) `WMQ_IVT_MDB.jar` 파일 내에서 변경사항을 저장하고 파일을 업데이트하십시오.
 - e) 수정된 `WMQ_IVT_MDB.jar`로 `wmq.jmsra.ivt.ear` 파일을 업데이트하십시오.
3. 바인딩 모드에서 IBM WebSphere MQ 에 연결하도록 자원 어댑터를 구성하는 경우, JNI 라이브러리가 시스템 경로 또는 JBoss 경로에 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 660 페이지의 『JNI(Java Native Interface) 라이브러리 구성』의 내용을 참조하십시오.

다음에 수행할 작업

715 페이지의 『JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』에서 설명하는 대로 자원 어댑터를 계속 배치하십시오.

JBoss EAP 6.3 에서 자원 어댑터 설치 및 테스트

JBoss Enterprise Application Platform (EAP) 6.3에 독립형 서버 또는 관리 도메인에서 실행 중인 서버에 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치한 후 IVT (Installation Verification Test) 응용프로그램을 설치 및 실행하여 자원 어댑터의 설치를 테스트할 수 있습니다.

이 태스크 정보

중요사항: 이 지시사항은 JBoss EAP 6.3 에만 해당됩니다. JBoss AS 5.1 및 6에 자원 어댑터 설치에 대한 정보는 [715 페이지의 『JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

이 태스크는 실행 중인 JBoss 서버가 있고 이에 대한 표준 관리 태스크에 익숙하다고 가정합니다. 이 태스크에서는 또한 로컬 시스템에 IBM WebSphere MQ 설치가 있으며 표준 관리에 익숙하다고 가정합니다.

프로시저

1. ExampleQM이라는 큐 관리자를 작성하고 [98 페이지의 『샘플 프로그램 준비 및 실행』](#)에서 설명하는 대로 설정하십시오.
큐 관리자를 설정할 때 다음과 같은 점에 유의하십시오.
 - 리스너는 포트 1414에서 시작되어야 합니다.
 - 사용할 채널을 SYSTEM.DEF.SVRCONN이라고 합니다.
 - IVT 애플리케이션에서 사용하는 큐는 TEST.QUEUE로 이름 지정됩니다.또한 이 애플리케이션이 임시 응답 큐를 작성할 수 있도록 모델 큐 SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE에 DSP 및 PUT 권한을 부여해야 합니다.
다른 큐 관리자, 다른 연결 세부사항 또는 다른 큐를 사용하려는 경우 [714 페이지의 『사용자 정의 MQ 환경으로 WAS CE에 IVT 애플리케이션 배치』](#)의 내용을 참조하십시오.
2. 자원 어댑터 파일(wmq.jmsra.rar) 및 IVT 애플리케이션(wmq.jmsra.ivt.ear)을 확보하십시오.
이들 파일의 위치에 대해서는 [668 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터의 설치』](#)의 내용을 참조하십시오.
3. 자원 어댑터를 설치한 후 설치 확인 테스트(IVT) 애플리케이션을 실행하여 설치를 테스트하십시오.
 - 독립형 서버에 자원 어댑터를 설치하는 경우 [718 페이지의 『독립형 서버에서 설치 및 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.
 - 관리 도메인에서 실행 중인 서버에 자원 어댑터를 설치하는 경우 [719 페이지의 『관리 도메인에서 실행 중인 서버에서 설치 및 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

독립형 서버에서 설치 및 테스트

독립형 서버의 JBoss EAP 6.3 에 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치한 후 IVT (Installation Verification Test) 응용프로그램을 설치 및 실행하여 자원 어댑터의 설치를 테스트할 수 있습니다.

이 태스크 정보

이 태스크의 정보는 독립형 서버에 자원 어댑터를 설치하고 테스트하기 위한 것입니다. 관리 도메인에서 실행 중인 서버에 자원 어댑터를 설치하는 경우 [719 페이지의 『관리 도메인에서 실행 중인 서버에서 설치 및 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

중요사항: 이 지시사항은 JBoss EAP 6.3 에만 해당됩니다. JBoss AS 5.1 및 6에 자원 어댑터 설치에 대한 정보는 [715 페이지의 『JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』](#)의 내용을 참조하십시오.

프로시저

1. wmq.jmsra.rar 파일을 <EAP_HOME>/standalone/deployments 디렉토리에 복사하여 서버에 자원 어댑터를 배치하십시오.
2. <EAP_HOME>/standalone/configuration/standalone-full.xml 파일의 <resource-adapters> 섹션에 다음 항목을 추가하여 IVT 애플리케이션에 필요한 JMS 자원을 작성하십시오.

```

<resource-adapter id="wmq.jmsra">
  <archive>
    wmq.jmsra.rar
  </archive>
  <transaction-support>NoTransaction</transaction-support>
  <connection-definitions>
    <connection-definition
      class-name="com.ibm.mq.connector.outbound.ManagedConnectionFactoryImpl"
      jndi-name="java:jboss/jms/ivt/IVTCF"
      enabled="true"
      use-java-context="true"
      pool-name="IVTCF">
      <config-property name="port">
        1414
      </config-property>
      <config-property name="hostName">
        localhost
      </config-property>
      <config-property name="channel">
        SYSTEM.DEF.SVRCONN
      </config-property>
      <config-property name="transportType">
        CLIENT
      </config-property>
      <config-property name="queueManager">
        ExampleQM
      </config-property>
    </connection-definition>
  </connection-definitions>
  <admin-objects>
    <admin-object class-name="com.ibm.mq.connector.outbound.MQQueueProxy"
      jndi-name="java:jboss/jms/ivt/IVTQueue"
      pool-name="IVTQueue">
      <config-property name="baseQueueName">
        TEST.QUEUE
      </config-property>
    </admin-object>
  </admin-objects>
</resource-adapter>

```

3. 애플리케이션 서버의 시작 매개변수에 다음 정보를 추가하십시오.

```
-Dcom.ibm.mq.connector.IVTMDBCJNDIName=java:jboss/jms/ivt/IVTCF
```

4. wmq.jmsra.ivt.ear 파일을 <EAP_HOME>/standalone/deployments 디렉토리에 복사하여 IVT 애플리케이션을 배치하십시오.

5. 애플리케이션 서버를 시작하십시오.

6. IVT 애플리케이션을 실행하십시오.

추가 정보는 709 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램』의 내용을 참조하십시오. JBoss의 경우, 기본 URL은 http://localhost:8080/WMQ_IVT/입니다.

참고: IVT 애플리케이션을 실행하는 데 필요한 JMS 자원에 사용되는 JNDI 이름은 다음과 같습니다.

```

Connection Factory : IVTCF
JNDI name           : java:jboss/jms/ivt/IVTCF

Destination        : IVTQueue
JNDI name           : java:jboss/jms/ivt/IVTQueue

```

위에 지정된 URL을 사용하여 IVT 애플리케이션을 실행할 때 해당 필드에 해당 자원의 JNDI 이름을 입력한 후 **IVT 실행**을 클릭하여 애플리케이션을 실행하십시오.

관리 도메인에서 실행 중인 서버에서 설치 및 테스트

관리 도메인에서 실행 중인 서버에 JBoss EAP 6.3 에 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치한 후 IVT (Installation Verification Test) 애플리케이션을 설치하고 실행하여 자원 어댑터의 설치를 테스트할 수 있습니다.

이 태스크 정보

이 태스크의 정보는 관리 도메인에서 실행 중인 서버에서 자원 어댑터를 설치하고 테스트하기 위한 것입니다. 독립형 서버에 자원 어댑터를 설치하는 경우 718 페이지의 『독립형 서버에서 설치 및 테스트』의 내용을 참조하십시오.

중요사항: 이 지시사항은 JBoss EAP 6.3 에만 해당됩니다. JBoss AS 5.1 및 6에 자원 어댑터 설치에 대한 정보는 715 페이지의 『JBoss AS 5.1 및 6에서 자원 어댑터 설치 및 테스트』의 내용을 참조하십시오.

프로시저

1. JBoss 관리 콘솔 또는 관리 CLI를 사용하여 서버에 자원 어댑터를 배치하십시오.
2. <EAP_HOME>/domain/configuration/domain.xml file의 <resource-adapters> 섹션에 다음 항목을 추가하여 IVT 애플리케이션에 필요한 JMS 자원을 작성하십시오.

```
<resource-adapter id="wmq.jmsra">
  <archive>
    wmq.jmsra.rar
  </archive>
  <transaction-support>NoTransaction</transaction-support>
  <connection-definitions>
    <connection-definition
      class-name="com.ibm.mq.connector.outbound.ManagedConnectionFactoryImpl"
      jndi-name="java:jboss/jms/ivt/IVTCF"
      enabled="true"
      use-java-context="true"
      pool-name="IVTCF">
      <config-property name="port">
        1414
      </config-property>
      <config-property name="hostName">
        localhost
      </config-property>
      <config-property name="channel">
        SYSTEM.DEF.SVRCONN
      </config-property>
      <config-property name="transportType">
        CLIENT
      </config-property>
      <config-property name="queueManager">
        ExampleQM
      </config-property>
    </connection-definition>
  </connection-definitions>
  <admin-objects>
    <admin-object class-name="com.ibm.mq.connector.outbound.MQQueueProxy"
      jndi-name="java:jboss/jms/ivt/IVTQueue"
      pool-name="IVTQueue">
      <config-property name="baseQueueName">
        TEST.QUEUE
      </config-property>
    </admin-object>
  </admin-objects>
</resource-adapter>
```

3. 애플리케이션 서버의 시작 매개변수에 다음 정보를 추가하십시오.

```
-Dcom.ibm.mq.connector.IVTMBCFJNDIName=java:jboss/jms/ivt/IVTCF
```

4. 애플리케이션 서버를 중지하고 다시 시작하십시오.
5. JBoss 관리 콘솔 또는 관리 CLI를 사용하여 IVT 애플리케이션을 배치하십시오.
6. IVT 애플리케이션을 실행하십시오.

추가 정보는 709 페이지의 『WebSphere MQ 자원 어댑터를 위한 설치 확인 테스트 프로그램』의 내용을 참조하십시오. JBoss의 경우, 기본 URL은 http://localhost:8080/wmq_ivt/입니다.

참고: IVT 애플리케이션을 실행하는 데 필요한 JMS 자원에 사용되는 JNDI 이름은 다음과 같습니다.

```
Connection Factory : IVTCF
JNDI name          : java:jboss/jms/ivt/IVTCF
```


Destination : IVTQueue
 JNDI name : java:jboss/jms/ivt/IVTQueue

위에 지정된 URL을 사용하여 IVT 애플리케이션을 실행한 후 **IVT 실행**을 클릭하여 애플리케이션을 실행할 때 해당 필드에 이러한 자원의 JNDI 이름을 입력하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 제공되는 스크립트

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용할 때 수행되어야 하는 공통 태스크를 돕기 위한 많은 스크립트가 제공됩니다.

721 페이지의 표 102에서는 모든 스크립트와 해당 용도를 나열합니다. 스크립트는 JMS 설치 디렉토리의 WebSphere MQ 클래스의 bin 서브디렉토리에 있습니다.

유틸리티	용도
Cleanup ¹	이 스크립트는 이전 릴리스와의 호환성을 위해 유지보수되지만 기능은 수행하지 않습니다. 구독 정보를 수동으로 정리하는 작업은 더 이상 필요하지 않습니다.
DefaultConfiguration	Windows 이외의 플랫폼에서 디폴트 구성 애플리케이션을 실행합니다.
formatLog ¹	이 스크립트는 이전 릴리스와의 호환성을 위해 유지보수되지만 기능은 수행하지 않습니다. 로그 출력이 이제 읽기 가능한 텍스트로 생성됩니다.
IVTRun ¹ IVTSetup ¹ IVTTidy ¹	702 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트』에 설명된 대로 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트에 사용합니다.
JMSAdmin ¹	850 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 관리 도구 호출』에 설명된 대로 WebSphere MQ JMS 관리 도구를 실행합니다.
JMSAdmin.config	851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』에 설명된 대로 WebSphere MQ JMS 관리 도구의 구성 파일입니다.
PSIVTRun ¹	706 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 발행/구독 설치 확인 테스트』에 설명된 대로 발행/구독 설치 확인 테스트 프로그램을 실행합니다.
PSReportDump.class	이 클래스는 이전 릴리스와의 호환성을 위해 유지보수되지만 아무 기능도 수행하지 않습니다.
setjmsenv	658 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수』에 설명된 대로 UNIX and Linux 시스템의 32비트 JVM (Java Virtual Machine)에서 JMS 응용프로그램에 대한 WebSphere MQ 클래스를 실행하기 위한 환경 변수를 설정합니다.
setjmsenv64	658 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용되는 환경 변수』에 설명된 대로 UNIX and Linux 시스템의 64비트 JVM에서 JMS 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스를 실행하기 위한 환경 변수를 설정합니다.
참고:	
1. Windows에서 파일 이름의 확장자는 .bat입니다.	

OSGi 지원

OSGi에서는 애플리케이션 배치를 번들로 지원하는 프레임워크를 제공합니다. IBM WebSphere MQ classes for JMS의 일부로 9개의 OSGi 번들이 제공됩니다.

OSGi는 번들 양식으로 제공되는 애플리케이션 배치를 지원하는 안전한 범용 관리 Java 프레임워크를 제공합니다. OSGi 준수 디바이스는 번들을 다운로드하고 설치할 수 있으며 번들이 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. 프레임워크는 동적이고 확장 가능한 방식으로 번들의 설치 및 업데이트를 관리합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS는 다음 OSGi 번들을 포함합니다.

com.ibm.msg.client.osgi.jms<version number>.jar

IBM WebSphere MQ classes for JMS에 있는 코드의 공통 계층입니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스의 계층화 아키텍처에 관한 정보는 [725 페이지의 『계층화된 아키텍처』](#)의 내용을 참조하십시오.

com.ibm.msg.client.osgi.jms.prereq_<version number>.jar

공용 계층의 필수 Java 아카이브(JAR) 파일입니다.

com.ibm.msg.client.osgi.commonservices.j2se_<version number>.jar

Java Platform, SE(Java Standard Edition) 애플리케이션에 대한 공통 서비스.

com.ibm.msg.client.osgi.nls_<version number>.jar

공용 계층용 메시지입니다.

com.ibm.msg.client.osgi.wmq_<version number>.jar

IBM WebSphere MQ classes for JMS의 IBM WebSphere MQ 메시징 제공자입니다. IBM WebSphere MQ classes for JMS의 계층화 아키텍처에 대한 정보는 [725 페이지의 『계층화된 아키텍처』](#)의 내용을 참조하십시오.

com.ibm.msg.client.osgi.wmq.prereq_<version number>.jar

IBM WebSphere MQ 메시징 제공자의 필수 JAR 파일입니다.

com.ibm.msg.client.osgi.wmq.nls_<version number>.jar

IBM WebSphere MQ 메시징 제공자를 위한 메시지.

com.ibm.mq.osgi.directip_<version number>.jar

IBM WebSphere MQ 메시징 제공자가 브로커에 대한 실시간 연결을 작성하도록 허용하기 위한 JAR 파일.

where <version number> is the version number of WebSphere MQ that has been installed.

번들은 WebSphere MQ 설치의 java/lib/OSGi 서브디렉토리 또는 Windows의 java\lib\OSGi 폴더에 설치됩니다.

The bundle com.ibm.mq.osgi.java <version number>.jar, which is also installed into the java/lib/OSGi subdirectory of your WebSphere MQ installation, or the java\lib\OSGi folder on Windows, is part of the WebSphere MQ classes for Java. 이 번들은 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 로드된 OSGi 런타임 환경에 로드되지 않아야 합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 위한 OSGi 번들은 OSGi 릴리스 4 스펙에 기록되었습니다. OSGi 릴리스 3 환경에서는 작동하지 않습니다.

OSGi 런타임 환경이 필수 DLL 파일 또는 공유 라이브러리를 찾을 수 있도록 시스템 경로 또는 라이브러리 경로를 올바르게 설정해야 합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS의 OSGi 번들을 사용하는 경우 임시 토픽은 작동하지 않습니다. OSGi와 같은 다중 클래스 로더 환경에서 클래스를 로드하는 데 관한 내재적인 문제점으로 인해 Java에 작성된 채널 엑시트 클래스도 지원되지 않습니다. 사용자 번들은 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 번들을 인식할 수 있지만, IBM WebSphere MQ classes for JMS 번들은 어떤 사용자 번들도 인식하지 않습니다. 결국, IBM WebSphere MQ classes for JMS 번들에서 사용되는 클래스 로더가 사용자 번들에 있는 채널 엑시트 클래스를 로드할 수 없습니다.

OSGi에 대한 자세한 정보는 [OSGi Alliance](#) 웹 사이트를 참조하십시오.

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에 대한 문제점 해결

설치 확인 프로그램을 실행하고 추적과 로그 기능을 사용하여 문제점을 조사할 수 있습니다.

프로그램이 성공적으로 완료되지 않으면 [702 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 포인트-투-포인트 설치 확인 테스트』](#) 및 [706 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대한 발행/구독 설치 확인 테스트』](#)에 설명된 대로 설치 확인 프로그램 중 하나를 실행하고 진단 메시지에 지정된 조언을 따르십시오.

로깅과 IBM WebSphere MQ classes for JMS

기본적으로 로그 출력은 mqjms.log 파일에 송신됩니다. 특정 파일 또는 디렉토리로 경로를 재지정할 수 있습니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 로그 기능은 심각한 문제, 특히 프로그래밍 오류가 아니라 구성 오류를 표시할 수 있는 문제를 보고하기 위해 제공됩니다. 기본적으로 로그 출력은 JVM 작업 디렉토리의 mqjms.log 파일에 전송됩니다.

com.ibm.msg.client.commonservices.log.outputName 특성을 설정하여 로그 출력의 경로를 다른 파일에 재지정할 수 있습니다. 이 특성의 값은 다음이 될 수 있습니다.

- 단일 경로 이름.
- 쉼표로 구분된 경로 이름 목록(모든 데이터는 로그 파일에 로깅됨).

각 경로 이름은 다음과 같습니다.

- 절대 또는 상대.
- 표준 오류 스트림을 표시하는 stderr 또는 System.err.
- 표준 출력 스트림을 표시하는 stdout 또는 System.out.

특성 값이 디렉토리를 식별하면 로그 출력이 해당 디렉토리의 mqjms.log에 기록됩니다. 특성 값이 특정 파일을 식별하면 로그 출력이 해당 파일에 기록됩니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성 파일에 이 특성을 설정하거나 **java** 명령의 시스템 특성으로 설정하십시오. 다음 예에서 특성은 시스템 특성으로 설정되며 특정 파일을 식별합니다.

```
java -Djava.library.path=library_path
      -Dcom.ibm.msg.client.commonservices.log.outputName=/mydir/mylog.txt
      MyClass
```

이 명령에서 *library_path*는 IBM WebSphere MQ classes for JMS 라이브러리를 포함하는 디렉토리의 경로입니다(660 페이지의 『JNI(Java Native Interface) 라이브러리 구성』 참조).

com.ibm.msg.client.commonservices.log.status 특성을 OFF로 설정하여 로그 출력을 사용 안함으로 설정할 수 있습니다. 이 특성의 기본값은 ON입니다.

System.err 및 System.out 값은 로그 출력을 System.err 및 System.out 스트림에 송신하도록 설정할 수 있습니다.

프로그래머를 위한 JMS용 WebSphere MQ 클래스 소개

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ와 함께 제공되는 JMS 제공자입니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 javax.jms 패키지에서 정의되는 인터페이스를 구현하고, JMS API에 대한 두 세트의 확장을 제공합니다. Java SE (Java Platform, Standard Edition) 및 Java Platform, Enterprise Edition (Java EE) 애플리케이션은 모두 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용할 수 있습니다.

JMS 스펙은 애플리케이션이 메시징 조작을 수행하는 데 사용할 수 있는 인터페이스 세트를 정의합니다. 스펙의 최신 버전은 버전 1.1입니다. javax.jms 패키지는 JMS 인터페이스의 세부사항을 지정하며 JMS 제공자는 특정 메시징 제품에 대해 이러한 인터페이스를 구현합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ의 JMS 인터페이스를 구현하는 JMS 제공자입니다.

JMS 애플리케이션 내의 논리 플로우는 ConnectionFactory 및 Destination 오브젝트와 함께 시작합니다. 애플리케이션은 Connection 오브젝트를 작성하기 위해 ConnectionFactory 오브젝트를 사용하며, 이는 애플리케이션에서 메시징 서버로의 활성 연결을 나타냅니다. 애플리케이션은 Session 오브젝트를 작성하기 위해 Connection 오브젝트를 사용하며, 이는 메시지를 생성하고 사용하기 위한 단일 스레드 컨텍스트입니다. 그런 다음 지정된 목적지로 메시지를 송신하는 데 사용하는 이 애플리케이션은 Session 오브젝트와 Destination 오브젝트를 사용하여 MessageProducer 오브젝트를 작성할 수 있습니다. 목적지는 메시징 시스템의 토픽 또는 큐 중 하나이며, Destination 오브젝트에 의해 캡슐화됩니다. 이 애플리케이션은 또한 Session 오브젝트와 Destination 오브젝트를 사용하여 MessageConsumer 오브젝트를 작성하며, 이 애플리케이션은 지정된 목적지로 송신된 메시지를 수신하기 위해 사용됩니다.

JMS 스펙은 ConnectionFactory 및 Destination 오브젝트가 관리 오브젝트가 되리라 기대합니다. 관리자는 중앙 저장소에서 관리 오브젝트를 작성하고 관리하며, JMS 애플리케이션은 JNDI (Java Naming and Directory

Interface) 를 사용하여 이러한 오브젝트를 검색한다. 관리되는 오브젝트의 저장소는 단순 파일에서 경량 LDAP(Directory Access Protocol) 디렉토리까지 이를 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 관리 오브젝트의 사용을 지원한다. 애플리케이션은 애플리케이션 자체에 하드 코딩된 WebSphere MQ 특정 정보 없이 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 통해 노출되는 WebSphere MQ의 모든 기능을 사용한다. 이 방식은 애플리케이션에 근본적인 WebSphere MQ 구성의 독립성 수준을 제공한다. 이러한 독립성을 얻기 위해 애플리케이션은 JNDI를 사용하여 관리 오브젝트로 저장되는 목적지와 연결 팩토리를 검색하고 메시지 조작을 수행하기 위해 javax.jms 패키지에 정의된 인터페이스만을 사용할 수 있다. 관리자는 WebSphere MQ JMS 관리 도구 또는 IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하여 작성하고 관리할 수 있다. 그러나 애플리케이션 서버는 일반적으로 관리 오브젝트를 위한 자체 저장소를 제공하고 오브젝트 작성 및 유지보수를 위한 자체 도구를 제공한다. 따라서 Java EE 응용프로그램은 JNDI를 사용하여 응용프로그램 서버 저장소 또는 중앙 저장소에서 관리 오브젝트를 검색할 수 있다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 또한 JMS API에 대한 확장을 제공한다. JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이전 릴리스에는 MQConnectionFactory, MQQueue, MQTopic 오브젝트에서 구현되는 확장이 들어 있다. 이들 오브젝트는 WebSphere MQ에 특정한 특성 및 메소드를 갖고 있다. 오브젝트는 관리 대상 오브젝트일 수 있거나 애플리케이션은 런타임에 오브젝트를 동적으로 작성할 수 있다. JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이 릴리스는 이런 확장을 유지보수하며, 사용자는 변경 없이 이들 확장을 사용하는 모든 애플리케이션을 계속 사용할 수 있다. 이런 확장을 *WebSphere MQ JMS 확장*이라고 부른다. 참고로, 본 문서에서 런타임 시 애플리케이션이 동적으로 작성한 오브젝트는 관리 오브젝트로 고려되지 않는다.

WebSphere MQ JMS 확장 외에, JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이 릴리스는 JMS API에 대한 보다 일반적인 확장 세트를 제공한다. 이 확장은 *IBM JMS 확장*이라고 하며, 다음의 광범위한 목적을 갖고 있다.

- IBM JMS 제공자 사이에 더 높은 수준의 일관성 제공
- 두 IBM 메시징 시스템 사이에서 브릿지 애플리케이션을 더 쉽게 작성
- 한 IBM JMS 제공자에서 다른 제공자로 애플리케이션을 이식하기가 더 쉽게 만들기

이러한 확장의 주요 초점은 런타임 시 목적지와 연결 팩토리를 동적으로 작성 및 구성하는 것에 있지만 이러한 확장은 문제점 진단을 위한 기능과 같이 메시징에 직접 관련되지 않은 기능도 제공한다.

javax.jms 인터페이스를 사용하여 작성된 연결 팩토리, 큐 또는 토픽 오브젝트나 JMS 확장 세트는 이러한 API를 사용하여 해결할 수 있다. 즉, 인터페이스에 캐스팅될 수 있다. 애플리케이션 이식 가능성을 최고 수준으로 유지하려면 사용자의 요구사항에 맞는 가장 일반적인 API를 사용하십시오.

Java SE 및 Java EE 응용프로그램은 모두 JMS에 WebSphere MQ 클래스를 사용할 수 있다. Java EE 플랫폼에서 JMS의 WebSphere MQ 클래스는 애플리케이션 컴포넌트와 WebSphere MQ 큐 관리자 간의 두 가지 통신 유형을 지원한다.

아웃바운드 통신

애플리케이션 컴포넌트는 JMS API를 직접 사용하여 큐 관리자에 대한 연결을 작성한 후 메시지를 송수신한다.

예를 들어, 응용프로그램 컴포넌트는 응용프로그램 클라이언트, 서블릿, JSP (JavaServer), EJB (Enterprise Java Bean) 또는 메시지 구동 Bean (MDB) 이 될 수 있다. 이러한 유형의 통신에서 애플리케이션 서버 컨테이너는 메시징 조작(연결 풀링 및 스레드 관리 등)의 지원에서 낮은 레벨의 기능을 제공한다.

인바운드 통신

목적지에 도착한 메시지는 메시지를 처리하는 MDB로 배달된다.

Java EE 응용프로그램은 MDBs를 사용하여 메시지를 비동기적으로 처리한다. MDB는 JMS 메시지 리스너의 역할을 하며 메시지 처리 방법을 정의하는 onMessage() 메소드에 의해 구현된다. MDB는 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에 배치된다. MDB가 구성되는 정확한 방법은 사용 중인 애플리케이션 서버에 따라 결정되지만 구성 정보는 연결할 큐 관리자, 큐 관리자에 연결하는 방법, 메시지를 모니터링할 목적지, MDB의 트랜잭션 작동을 지정해야 한다. 그러면 이 정보가 EJB 컨테이너에 의해 사용된다. MDB의 선택 기준을 충족하는 메시지가 지정된 목적지에 도달할 때, EJB 컨테이너는 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 큐 관리자에서 메시지를 검색한 후 onMessage() 메소드를 호출하여 해당 메시지를 MDB로 배달한다.

JAS 아키텍처에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스

IBM WebSphere MQ 버전 7.0 및 후속 릴리스에서 제공되는 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에는 이전 릴리스에 비교해서 많은 개선사항이 들어 있다. 이들 개선사항의 일부는 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스의

구현에 대한 변경의 결과이고, 일부는 근본적인 IBM WebSphere MQ 기능에 대한 변경을 이용하는 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스의 결과입니다.

다음 절에서 핵심 개선사항을 요약합니다.

계층화된 아키텍처

WebSphere MQ의 이전 릴리스에서, JMS용 WebSphere MQ 클래스의 구현은 완전히 WebSphere MQ에 특정했습니다. 메시징 시스템을 제공하는 다른 IBM제품도 JMS 제공자를 포함했지만, 이들 JMS 제공자는 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 구현과의 공통점이 없거나 매우 작습니다.

WebSphere MQ V7.0부터, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 계층 아키텍처를 갖습니다. 코드의 맨 위 계층은 IBM JMS 제공자가 사용할 수 있는 공용 계층입니다. 애플리케이션이 JMS 메소드를 호출할 경우, 메시징 시스템에 대해 특정적이지 않은 호출의 처리는 호출에 대한 일관적인 응답을 제공하는 공용 계층에 의해 수행됩니다. 메시징 시스템에 특정적인 호출의 모든 처리는 하위 계층에 위임됩니다. [725 페이지의 그림 125](#)은 계층 아키텍처를 보여줍니다.

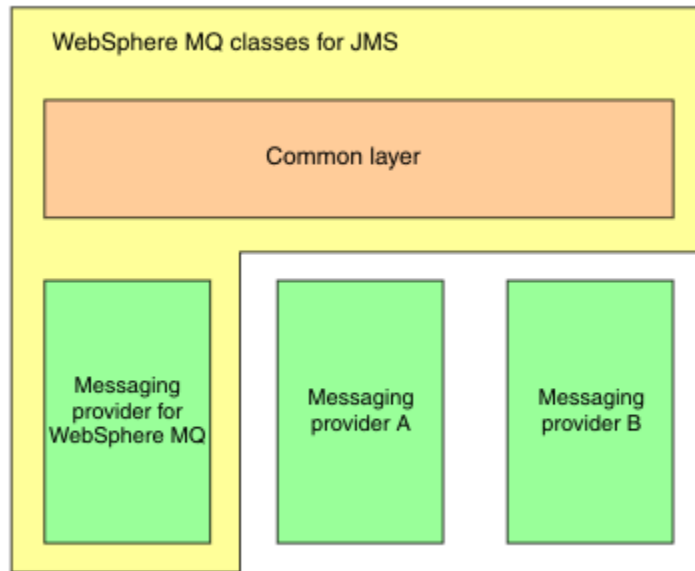


그림 125. IBM JMS 제공자의 계층 아키텍처

계층 아키텍처로의 이동은 다음 목표를 갖습니다.

- 다양한 IBM JMS 제공자의 작동 일관성 개선
- 두 IBM 메시징 시스템 사이의 브릿지 애플리케이션 작성을 더 쉽게 만들기
- 한 IBM JMS 제공자에서 다른 제공자로 애플리케이션을 이식하기가 더 쉽게 만들기

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이 구현은 JMS API에 대한 새로운 확장 세트도 도입합니다. 이런 확장을 *IBM JMS 확장*이라고 합니다. 이러한 확장의 주요 초점은 런타임에 동적으로 연결 팩토리 및 목적지를 작성 및 구성하는 점에 맞춰져 있습니다.

IBM JMS 확장 기능을 사용하는 애플리케이션은 `JmsFactoryFactory` 오브젝트를 작성하고, 선택된 메시징 시스템을 식별하는 상수를 매개변수로 지정하여 시작됩니다. 애플리케이션은 `JmsFactoryFactory` 오브젝트를 사용하여 선택된 메시징 시스템에 대해 올바르게 직렬화된 클래스를 가진 목적지와 연결 팩토리를 작성합니다.

그런 다음 애플리케이션은 해당 특성을 설정하여 연결 팩토리와 목적지를 구성할 수 있습니다. IBM JMS 확장 기능은 특성 설정을 위한 일련의 메소드를 제공합니다. 이러한 메소드는 메시징 시스템과 독립적입니다. 각 데이터 유형은 자체 `set` 메소드를 가지며, 각 특성은 `WMQConstants` 클래스의 정적 최종 멤버로 정의되는 이름으로 식별됩니다. 애플리케이션이 이러한 메소드 중 하나를 호출할 경우, 호출 시 매개변수 중 하나는 특성의 이름이고 다른 매개변수는 특성의 값이 됩니다.

예를 들어 WebSphere MQ가 메시징 시스템인 경우, 연결 팩토리의 특성 중 하나는 연결할 큐 관리자의 이름입니다. 애플리케이션은 IBM JMS 확장 기능을 사용하여 다음 메소드를 호출함으로써 큐 관리자의 이름을 JUPITER로 설정합니다.

```
JmsConnectionFactory myCF;
...
myCF.setStringProperty(WMQConstants.WMQ_QUEUE_MANAGER, "JUPITER");
```

반대로, 애플리케이션은 다음 메소드를 호출하여 동일한 기능을 수행할 수 있습니다.

```
MQConnectionFactory myCF;
...
myCF.setQueueManager("JUPITER");
```

이 메소드는 WebSphere MQ JMS 확장이며 메시징 시스템으로의 WebSphere MQ에 특정합니다. 그러므로 이 메소드를 사용하면 잠재적으로 애플리케이션이 다른 IBM JMS 제공자에 연결하기가 덜 쉬워집니다.

Java용 WebSphere MQ 클래스와 Java의 WebSphere MQ 클래스 간의 관계

In releases of WebSphere MQ, prior to Version 7.0, WebSphere MQ classes for JMS was implemented almost entirely as a layer of code on top of WebSphere MQ classes for Java. 이 방식은 MQEnvironment 클래스에서 필드 설정 또는 메소드 호출이 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 작성되는 코드의 런타임 작동에 대해 원하지 않고 예상치 못한 효과를 유발할 수 있기 때문에 애플리케이션 개발자 사이에 약간의 혼동을 유발했습니다. 또한 JMS의 WebSphere MQ 클래스 구현에는 JMS API가 Java의 WebSphere MQ 클래스 위에 자연스럽게 적합하지 않은 영역에 일부 제한조건이 있으며 이러한 제한조건으로 인해 런타임 성능과 관련된 일부 문제점이 발생했습니다.

From WebSphere MQ V7.0, the implementation of WebSphere MQ classes for JMS is no longer dependent on WebSphere MQ classes for Java. JMS용 WebSphere MQ 클래스 및 Java용 WebSphere MQ 클래스는 이제 MQI에 대한 공통 Java 인터페이스를 사용하는 피어입니다. 이 방식은 성능 최적화를 위한 추가 범위를 허용하며, MQEnvironment 클래스에서 필드 설정 또는 메소드 호출이 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 작성되는 코드의 런타임 작동에 영향을 주지 않음을 의미합니다. 726 페이지의 그림 126 shows the relationship between WebSphere MQ classes for JMS and WebSphere MQ classes for Java in previous releases of WebSphere MQ and in WebSphere MQ V7.0 and subsequent releases.

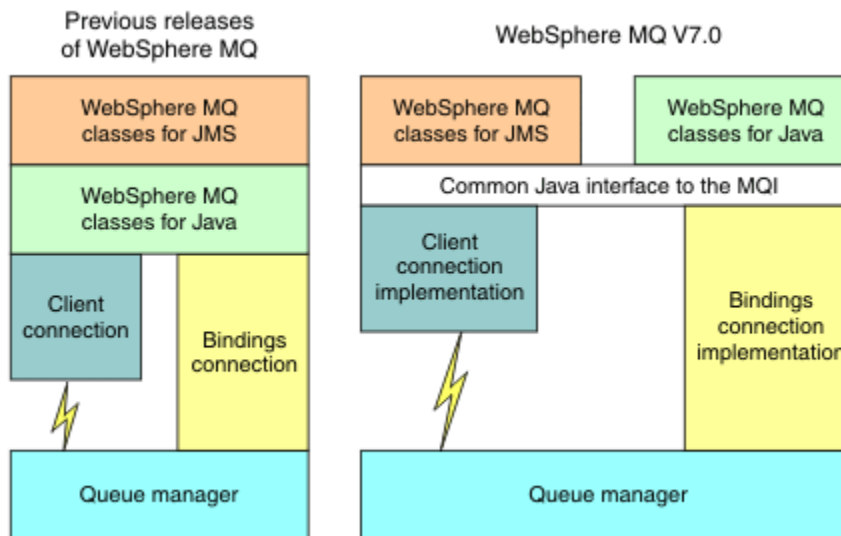


그림 126. Java용 WebSphere MQ 클래스와 Java의 WebSphere MQ 클래스 간의 관계

이전 릴리스와의 호환성을 유지하기 위해 Java로 작성된 채널 엑시트 클래스는 채널 엑시트 클래스가 JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 호출되는 경우에도 Java 인터페이스에 대한 WebSphere MQ 클래스를 계속 사용할 수 있습니다. 그러나 Java 인터페이스에 대한 WebSphere MQ 클래스를 사용하면 응용프로그램이 Java JAR 파일인 com.ibm.mq.jar에 대한 WebSphere MQ 클래스에 종속되어 있음을 의미합니다. 클래스 경로에서 com.ibm.mq.jar를 원하지 않는 경우, 대신 com.ibm.mq.exits 패키지에 있는 새 인터페이스 세트를 사용할 수 있습니다.

이제 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 JMS 관리 오브젝트를 작성하고 구성할 수 있습니다.

발행/구독 메시징

WebSphere MQ V7.0 및 후속 릴리스에는 임베드된 발행/구독 기능이 들어 있습니다. 이 기능은 WebSphere MQ V6.0에서 제공되는 WebSphere MQ 발행/구독을 대체합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 임베드된 발행/구독 기능을 사용할 수 있으며, 전송으로 WebSphere MQ를 사용한 발행/구독 메시징을 위해 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker를 사용하는 대신 이를 사용할 수 있습니다. 새 기능을 사용하도록 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 것은 WebSphere MQ 발행/구독, WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker를 사용하도록 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 것보다 더 간단합니다. 관리자 및 애플리케이션 개발자는 더 이상 발행 큐, 구독자 큐, 구독자 저장소, 구독자 정리를 관리할 필요가 없습니다. 게다가 ConnectionFactory 및 Topic 오브젝트는 더 적은 수의 특성을 가집니다.

임베드된 발행/구독 기능은 또한 구독하려는 애플리케이션에 토픽 범위를 지정하기 위한 두 개의 와일드카드 설계 선택 및 보유된 발행 등 일부 추가 기능을 제공합니다.

애플리케이션은 여전히 발행/구독 메시징을 위해 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커에 대한 실시간 연결을 사용할 수 있습니다. 이 지원은 변경되지 않습니다.

WebSphere MQ 발행/구독을 사용하는 애플리케이션은 애플리케이션이 연결되는 큐 관리자가 업그레이드될 때 변경 없이 임베드된 발행/구독 기능을 사용할 수 있습니다. 애플리케이션에 의해 설정되었지만 임베드된 발행/구독 기능에는 필요하지 않은 특성은 무시됩니다.

WebSphere MQ 메시징 제공자

WebSphere MQ 메시징 제공자는 두 가지 조작 모드를 갖고 있습니다.

- *WebSphere MQ* 메시징 제공자 정상 모드
- *WebSphere MQ* 메시징 제공자 마이그레이션 모드

WebSphere MQ 메시징 제공자 정상 모드는 WebSphere MQ 버전 7.0 및 후속 릴리스 큐 관리자의 모든 기능을 사용하여 JMS를 구현합니다. 이 모드는 WebSphere MQ 큐 관리자에 연결하기 위해서만 사용되며, 클라이언트 또는 바인딩 모드에서 WebSphere MQ 버전 7.0 및 후속 릴리스 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. 이 모드는 새 WebSphere MQ 버전 7.0 및 후속 릴리스 기능을 사용하도록 최적화됩니다.

WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드는 WebSphere MQ 버전 6.0 기능을 기반으로 하며 WebSphere MQ 버전 6.0 큐 관리자에서 사용 가능했던 기능만을 사용하여 JMS를 구현합니다. WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드를 사용하여 WebSphere MQ 버전 7.0 및 후속 릴리스 큐 관리자에 연결할 수 있지만 버전 7.0 최적화의 어느 것도 사용할 수 없습니다. 이 모드는 다음 큐 관리자 버전 중 하나와의 연결만 허용합니다.

1. 바인딩 또는 클라이언트 모드에서 WebSphere MQ 버전 7.0 및 후속 큐 관리자, 하지만 이 모드는 WebSphere MQ 버전 6.0 큐 관리자에서 사용 가능했던 기능만 사용합니다.
2. 클라이언트 모드에서 WebSphere MQ 버전 6.0 이하 큐 관리자

WebSphere MQ Enterprise Transport를 사용하여 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker에 연결하려는 경우, WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드를 사용하십시오. WebSphere MQ 실시간 전송을 사용하는 경우 연결 팩토리 오브젝트에서 특성을 명시적으로 선택했으므로 WebSphere MQ 메시징 프로바이더 마이그레이션 모드가 자동으로 선택됩니다. WebSphere MQ Enterprise Transport를 사용한 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker 연결은 [WebSphere MQ 메시징 제공자 모드 선택을 위한 규칙](#)에서 설명하는 모드 선택을 위한 일반 규칙을 따릅니다.

비동기 메시징 이용

WebSphere MQ V7.0 및 후속 릴리스는 비동기 메시징 이용을 지원합니다. 애플리케이션은 목적지에 대한 콜백 기능을 등록할 수 있습니다. 적합한 메시지가 목적지로 전송될 때, WebSphere MQ가 기능을 호출하고 메시지를 매개변수로서 전달합니다. 그런 다음 기능이 메시지를 비동기식으로 처리합니다. WebSphere MQ의 이전 릴리스에서 이 기능은 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용할 때만 사용 가능했습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 WebSphere MQ V7.0 및 후속 릴리스에서 이 새 기능을 이용하도록 변경되었습니다. JMS 메시지 리스너의 구현이 이제는 WebSphere MQ에 더 자연스럽게 일치하며, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 더 이상 목적지를 폴링하여 적합한 메시지가 목적지로 전송되었는지 여부를 확인할 필요가 없습니다. 따라서 JMS 메시지 리스너의 성능이 개선되며, 애플리케이션이 다중 목적지를 모니터링하기 위해 세션에서 다중 메시지 리스너를 사용하는 경우 특히 더 개선됩니다. 메시지 처리량이 증가되고 목적지에 도착한 후에 메시지 리스너로 메시지를 배달하기 위해 소모된 시간이 줄어듭니다.

메시지 구동 Bean(MDB)은 유사한 성능 개선사항을 갖습니다. 또한, WebSphere MQ 기능에 대한 다른 개선사항 때문에, 동일한 목적지의 메시지를 이용 중인 다중 MDB가 이제 메시지에서의 경합 축소를 경험합니다.

메시지 선택

메시지 ID나 상관 ID에 의한 메시지 선택을 예외로 하고, 버전 7.0 이전의 WebSphere MQ 릴리스에서의 모든 메시지 선택은 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 의해 수행되었습니다. WebSphere MQ V7.0 및 후속 릴리스에서는 모든 메시지 선택이 큐 관리자에 의해 수행됩니다.

결국 메시지 선택을 사용하여 메시지를 이용하는 애플리케이션의 경우 메시지 처리량이 늘어납니다. 선택 기준을 충족하는 메시지만 네트워크를 통해 전송되고 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 애플리케이션으로 배달하는 메시지만 처리하기 때문에 성능 개선은 클라이언트 모드에서 연결하는 애플리케이션의 경우에 더 큽니다.

통신 연결 공유

WebSphere MQ의 이전 릴리스에서 WebSphere MQ 클라이언트 애플리케이션이 동일한 MQI 채널을 사용하여 두 번 이상 큐 관리자에 연결한 경우 MQI 채널의 각 인스턴스는 별도의 TCP 연결이 필요했습니다. WebSphere MQ V7.0 및 모든 후속 릴리스에서, 동일한 MQI 채널을 사용하는 큐 관리자에 대한 각 연결은 단일 TCP 연결을 공유할 수 있습니다. 이 방식은 SSL 데이터 교환이 TCP 연결 시작 시에 한 번만 발생하므로 더 적은 네트워크 자원이 필요하고, 특히 SSL을 사용할 경우에 큐 관리자에 대한 다중 연결을 작성하기 위해 소모되는 총 시간이 줄어든다는 것을 의미합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 이 개선사항을 이용합니다. 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션의 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 ConnectionFactory 오브젝트의 특성으로 지정되는 이름을 갖는 MQI 채널을 사용하여 큐 관리자에 대한 둘 이상의 연결을 작성할 수 있습니다. 이제 큐 관리자에 대한 이들 연결은 각각 단일 TCP 연결을 공유할 수 있습니다.

클라이언트 연결에서 미리 읽기

애플리케이션이 클라이언트 연결을 사용하여 목적지의 비지속 메시지를 이용하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 버퍼를 사용하여 애플리케이션으로 배달하기 전에 관심있는 메시지를 저장하도록 목적지를 구성할 수 있습니다. 이 최적화를 미리 읽기라 하며 receive() 메소드를 호출하여 메시지를 동기적으로 소비하는 애플리케이션 및 메시지를 비동기적으로 소비하는 메시지 리스너와 MDB에 의해 사용될 수 있습니다. 미리 읽기는 신속하게 소비해야 하는 많은 수의 메시지가 있는 목적지에 대해 특히 효과적입니다.

지속 메시지를 버퍼로 읽어들이는 경우 큐 관리자가 더 이상 실패를 일으키는 메시지를 복구할 수 없기 때문에 미리 읽기는 지속 메시지에는 적용되지 않습니다. 그러나 지속 및 비지속 메시지의 혼합으로 목적지로부터 메시지를 이용하는 애플리케이션은 계속 미리 읽기를 사용할 수 있습니다. 메시지의 순서는 보존되지만 미리 읽기의 런타임 이점은 비지속 메시지에만 적용됩니다.

미리 읽기 사용 여부를 결정할 경우, 다음 사항을 고려하십시오.

- 애플리케이션이 미리 읽기를 위해 구성된 목적지의 메시지를 이용 중이고 어떤 이유로든 애플리케이션이 종료될 경우, 현재 버퍼에 저장된 비지속 메시지는 제거됩니다.
- 다음 모든 조건이 true인 경우, 세션의 큐로 보내진 메시지는 보내진 순서로 수신되지 않을 수 있습니다.
 - 애플리케이션은 큐로부터의 메시지를 이용하기 위해 동일한 세션의 두 메시지 이용자를 사용합니다.
 - 각 메시지 이용자는 큐에 대해 다른 목적지 오브젝트를 사용합니다.
 - 목적지 오브젝트 중 하나 또는 둘 다 미리 읽기용으로 구성됩니다.

메시지 송신

애플리케이션이 목적지로 메시지를 보낼 때, 애플리케이션이 `send()`를 호출하면 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 메시지를 큐 관리자로 전달하고 큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 여부를 판별하지 않고 제어를 다시 애플리케이션으로 리턴하도록 목적지를 구성할 수 있습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 비지속 메시지 및 트랜잭션된 세션에서 전송된 지속 메시지의 경우에만 이 방식으로 작업할 수 있습니다.

트랜잭션된 세션에서 전송된 지속적 메시지의 경우, 애플리케이션은 궁극적으로 `commit()`를 호출할 때 큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 여부를 판별합니다. 트랜잭션되지 않은 세션에서 전송된 모든 메시지의 경우, `ConnectionFactory` 오브젝트의 `SENDCHECKCOUNT` 특성은 큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 확인하기 위해 WebSphere MQ 클래스가 전송될 메시지 수를 지정합니다.

이 최적화는 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션에 가장 이익이 되며 빠른 승계로 메시지의 시퀀스를 보내야 하지만, 보내진 각 메시지에 대해 큐 관리자로부터의 즉각적인 피드백이 필요하지는 않습니다.

채널 엑시트

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 호출될 때, C 또는 C++로 작성된 채널 엑시트 프로그램이 이제 WebSphere MQ MQI 클라이언트로부터 호출될 때와 동일한 방법으로 작동합니다. Java로 작성된 채널 엑시트 클래스의 성능이 향상되었으며 이제 Java의 WebSphere MQ 클래스에 있는 인터페이스를 사용하는 대신 `com.ibm.mq.exits` 패키지에서 새 인터페이스 세트를 사용하여 채널 엑시트 클래스를 작성할 수 있습니다.

메시지 특성

JMS 메시지는 헤더 필드 세트, 특성 세트 및 애플리케이션 데이터가 포함된 본문으로 구성됩니다. 최소한 WebSphere MQ 메시지는 메시지 디스크립터와 애플리케이션 데이터로 구성됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 JMS 메시지를 보낼 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 JMS 메시지를 WebSphere MQ 메시지에 맵핑합니다. JMS 헤더 필드 및 특성의 일부는 메시지 디스크립터의 필드에 맵핑되고, 일부는 MQRFH2 헤더라는 추가 WebSphere MQ 헤더의 필드에 맵핑됩니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 JMS 메시지를 수신할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 반전 맵핑을 수행합니다.

따라서 MQI를 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 메시지를 수신하는 애플리케이션은 MQRFH2 헤더를 다룰 수 있어야 합니다. 애플리케이션이 MQRFH2 헤더를 처리할 수 없는 경우, `Destination` 오브젝트의 `TARGCLIENT` 특성을 설정하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 WebSphere MQ 메시지에 MQRFH2 헤더를 포함하지 않도록 지시할 수 있습니다. 그러나 MQRFH2 헤더를 제외하면 일부 JMS 헤더 필드 및 특성에 보유되는 정보가 유실됩니다.

비슷하게 MQI를 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션으로 메시지를 보내는 애플리케이션은 각 메시지에 MQRFH2 헤더를 포함해야 합니다. MQRFH2 헤더가 포함되지 않는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 메시지 디스크립터의 필드에서 파생될 수 있는 JMS 헤더 필드 및 특성만 설정할 수 있습니다.

WebSphere MQ V7.0은 MQI를 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 메시지를 수신하고 해당 애플리케이션으로 메시지를 보내는 애플리케이션을 위한 몇 가지 추가 지원을 제공합니다.

애플리케이션이 `MQGET`을 호출하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 메시지를 수신할 때, 애플리케이션은 다음 방법 중 하나로 메시지를 수신할 것을 선택할 수 있습니다.

1. 메시지가 메시지 디스크립터, JMS 헤더 필드 및 특성에서 파생되는 데이터가 포함된 MQRFH2 헤더와 애플리케이션 데이터와 함께 배달됩니다.
2. 메시지가 메시지 디스크립터, 애플리케이션 데이터 및 메시지 특성 세트와 함께 배달됩니다.

옵션 2에서, 각 메시지 특성은 원래 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 의해 MQRFH2 헤더의 필드로 맵핑된 JMS 헤더 필드 또는 특성을 표시합니다. `MQGET` 호출 후, 애플리케이션은 메시지 특성의 값을 얻기 위해 `MQINQMP` 호출을 사용할 수 있습니다. 메시지를 수신하기 위해 옵션 1 대신 옵션 2를 사용하면 다음 방법으로 애플리케이션 논리가 간소화됩니다.

- 애플리케이션은 XML 같은 형식으로 인코딩된 JMS 헤더 필드 및 특성 데이터가 포함된 MQRFH2 헤더의 변수 부분을 구문 분석할 필요가 없습니다.
- 애플리케이션에서 MQRFH2 헤더의 변수 부분의 문자 데이터를 변환할 필요가 없습니다.

그에 따라서, 애플리케이션이 MQPUT을 호출하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션으로 메시지를 보내기 전에 애플리케이션은 MQSETMP 호출을 사용하여 MQRFH2 헤더를 구성하는 대신 메시지 특성의 값을 설정할 수 있습니다.

서비스 가능성

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 서비스 가용성과 관련된 많은 개선사항이 들어 있습니다.

- 추적.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에는 애플리케이션이 추적을 제어하는 데 사용할 수 있는 클래스가 들어 있습니다. 애플리케이션은 추적을 시작 및 중지하고, 추적에서 필요한 세부사항 레벨을 지정하고 다양한 방법으로 추적 출력을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 로깅.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 로그 파일을 유지보수하는데, 여기에는 수정해야 하는 오류에 관한 메시지가 들어 있습니다. 메시지는 일반 텍스트로 기록됩니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스에는 애플리케이션이 로그 파일의 위치 및 최대 크기를 지정하기 위해 사용할 수 있는 클래스가 들어 있습니다.

- FFST (First Failure Support Technology) (FFST).

심각한 오류가 발생하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 FDC 파일에 FFST 보고서를 생성합니다. FFST 보고서에는 IBM Service가 문제를 보다 신속하게 진단하는 데 사용할 수 있는 정보가 포함되어 있습니다.

- 버전 정보.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에는 애플리케이션이 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전을 조회하는 데 사용할 수 있는 클래스가 들어 있습니다.

- 예외 메시지.

예외 메시지는 오류의 원인과 오류를 수정하는 데 필요한 조치에 대한 추가 정보를 제공하도록 개선되었습니다.

- 애플리케이션 서버.

WebSphere Application Server의 서비스 가용성 기능과 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 서비스 가용성 기능의 통합이 개선되었습니다.

MQC가 MQConstants로 대체됨

새 패키지인 com.ibm.mq.constants가 IBM WebSphere MQ 버전 7.0에서 제공됩니다. 이 패키지에는 많은 인터페이스를 구현하는 MQConstants 클래스가 들어 있습니다. MQConstants에는 다수의 새로운 상수 및 MQC 인터페이스에 있던 모든 상수에 대한 정의가 들어 있습니다. 이 패키지의 인터페이스는 IBM WebSphere MQ에서 사용된 상수 헤더 파일의 이름을 거의 따릅니다.

예를 들어, CMQC 인터페이스에 상수 MQOO_INPUT_SHARED가 포함됩니다. 이 인터페이스 및 상수는 헤더 파일 cmqc.h 및 상수 MQOO_INPUT_SHARED에 해당됩니다.

com.ibm.mq.constants 는 Java용 IBM WebSphere MQ 클래스 및 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스 모두와 함께 사용할 수 있습니다.

MQC가 계속 존재하며, 이전에 포함한 상수를 포함합니다. 그러나 새 애플리케이션의 경우에는 com.ibm.mq.constants 패키지를 사용해야 합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션 쓰기

JMS 모델에 대한 간략한 소개 후에, 이 주제는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션을 쓰는 방법에 대한 상세한 지침을 제공합니다.

JMS 모델

JMS 모델은 Java 애플리케이션이 메시징 조작을 수행하는 데 사용할 수 있는 인터페이스 세트를 정의한다. JMS 용 WebSphere MQ 클래스는 JMS 제공자로서 JMS 오브젝트가 WebSphere MQ 개념과 관련되는 방법을 정의합니다. JMS 스펙은 특정 JMS 오브젝트가 관리 오브젝트일 것으로 예상합니다.

JMS 스펙 및 javax.jms 패키지는 Java 애플리케이션이 메시징 조작을 수행하는 데 사용할 수 있는 인터페이스 세트를 정의합니다. 다음 목록은 기본 JMS 인터페이스를 요약합니다.

목적지

목적지는 애플리케이션이 메시지를 보내는 위치이거나 애플리케이션이 메시지를 수신하는 소스입니다.

ConnectionFactory

ConnectionFactory 오브젝트는 연결을 위한 구성 특성 세트를 캡슐화합니다. 애플리케이션에서 연결 팩토리를 사용하여 연결을 작성합니다.

연결

Connection 오브젝트는 메시징 서버에 대한 애플리케이션의 활성화된 연결을 캡슐화합니다. 애플리케이션은 연결을 사용하여 세션을 작성합니다.

세션

세션은 메시지 송신 및 수신을 위한 단일 스레드 컨텍스트입니다. 애플리케이션은 세션을 사용하여 메시지, 메시지 생성자 및 메시지 이용자를 작성합니다. 세션은 트랜잭션되거나 트랜잭션되지 않습니다.

메시지

Message 오브젝트는 애플리케이션이 송신하거나 수신하는 메시지를 캡슐화합니다.

MessageProducer

애플리케이션은 메시지 생성자를 사용하여 메시지를 목적지에 송신합니다.

MessageConsumer

애플리케이션은 메시지 이용자를 사용하여 목적지로 송신된 메시지를 수신합니다.

731 페이지의 그림 127에서는 이러한 오브젝트와 해당 관계를 표시합니다.

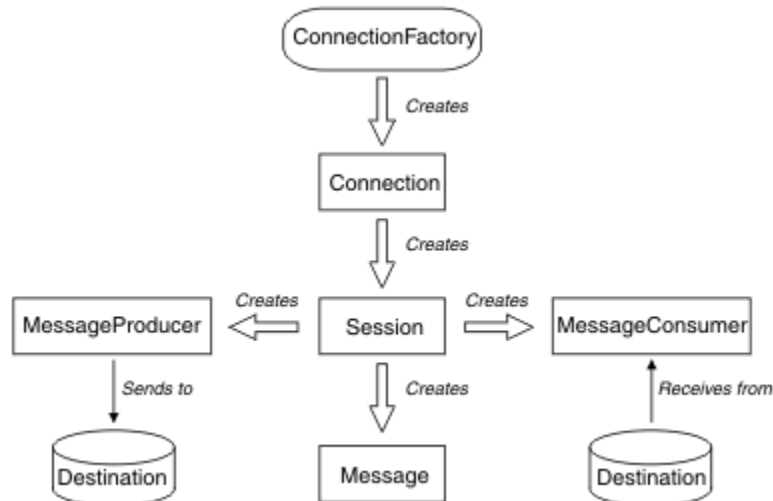


그림 127. JMS 오브젝트 및 해당 관계

Destination, ConnectionFactory 또는 Connection 오브젝트는 멀티스레드 애플리케이션의 여러 다른 스레드에서 동시에 사용할 수 있지만, Session, MessageProducer 또는 MessageConsumer 오브젝트는 여러 다른 스레드에서 동시에 사용할 수 없습니다. Session, MessageProducer 또는 MessageConsumer 오브젝트를 동시에 사용하지 않는 가장 간단한 방법은 각 스레드의 개별 Session 오브젝트를 작성하는 것입니다.

JMS는 다음 두 유형의 메시징 스타일을 지원합니다.

- 포인트-투-포인트 메시징
- 발행/구독 메시징

이러한 스타일의 메시징은 메시징 도메인이라고도 하며 한 애플리케이션에 두 스타일의 메시징을 모두 결합할 수 있습니다. 포인트-투-포인트 도메인에서는 목적지가 큐이며 발행/구독 도메인에서는 목적지가 토픽입니다.

JMS 1.1 이전의 JMS 버전에서, 포인트-투-포인트 도메인에 대한 프로그래밍은 인터페이스와 메소드의 한 세트를 사용하고 발행/구독 도메인에 대한 프로그래밍은 다른 세트를 사용합니다. 두 세트는 비슷하지만 분리되어 있습니다. JMS 1.1에서는 두 메시징 도메인을 모두 지원하는 인터페이스 및 메소드의 공용 세트를 사용할 수 있습니다. 공통 인터페이스에서는 각 메시징 도메인의 도메인 독립적 보기를 제공합니다. 732 페이지의 표 103은 JMS 도메인 독립 인터페이스 및 대응하는 도메인 특정 인터페이스를 나열하고 있습니다.

표 103. JMS 도메인 독립 및 도메인 특정 인터페이스		
도메인 독립적 인터페이스	포인트-투-포인트 도메인의 도메인 특정 인터페이스	발행/구독 도메인의 도메인 특정 인터페이스
ConnectionFactory	QueueConnectionFactory	TopicConnectionFactory
연결	QueueConnection	TopicConnection
목적지	큐	주제
세션	QueueSession	TopicSession
MessageProducer	QueueSender	TopicPublisher
MessageConsumer	QueueReceiver QueueBrowser	TopicSubscriber

JMS 1.1은 모든 도메인 특정 인터페이스를 유지하므로, 기존 애플리케이션은 계속 이들 인터페이스를 사용할 수 있습니다. 그러나 새 애플리케이션의 경우 도메인 독립 인터페이스 사용을 고려하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서, JMS 오브젝트는 다음 방법으로 WebSphere MQ 개념과 관련됩니다.

- Connection 오브젝트에는 연결을 작성하는 데 사용한 연결 팩토리의 특성에서 파생된 특성이 있습니다. 이러한 특성은 애플리케이션이 큐 관리자에 연결하는 방식을 제어합니다. 이러한 특성의 예로는 큐 관리자의 이름이 있으며, 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션의 경우에는 큐 관리자가 실행 중인 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.
- Session 오브젝트는 WebSphere MQ 연결 핸들을 캡슐화하는데, 이것은 세션의 트랜잭션 범위를 정의합니다.
- MessageProducer 오브젝트와 MessageConsumer 오브젝트는 각각 WebSphere MQ 오브젝트 핸들을 캡슐화합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용할 때, WebSphere MQ의 모든 일반 규칙이 적용됩니다. 특히, 애플리케이션에서 리모트 큐에 메시지를 송신할 수 있지만, 애플리케이션이 연결된 큐 관리자가 소유한 큐에서만 메시지를 수신할 수 있다는 점에 유의하십시오.

JMS 스펙은 ConnectionFactory 및 Destination 오브젝트가 관리 오브젝트가 되리라 기대합니다. 관리자는 중앙 저장소에서 관리 오브젝트를 작성하고 관리하며, JMS 애플리케이션은 JNDI (Java Naming and Directory Interface) 를 사용하여 이러한 오브젝트를 검색한다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서, Destination 인터페이스의 구현은 Queue 및 Topic의 추상 슈퍼클래스이므로 Destination의 인스턴스는 Queue 오브젝트 또는 Topic 오브젝트입니다. 도메인 독립적 인터페이스에서는 큐나 토픽을 목적지로 처리합니다. MessageProducer 또는 MessageConsumer 오브젝트의 메시징 도메인은 목적지가 큐인지 아니면 토픽인지에 따라 결정됩니다.

그러므로 JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 다음 유형의 오브젝트가 관리 오브젝트일 수 있습니다.

- ConnectionFactory
- QueueConnectionFactory
- TopicConnectionFactory
- 큐
- 주제
- XAConnectionFactory

- XAQueueConnectionFactory
- XATopicConnectionFactory

JMS 메시지

JMS 메시지는 헤더, 특성 및 본문으로 구성됩니다. JMS는 5가지 유형의 메시지 본문을 정의합니다.

JMS 메시지는 다음 파트로 구성되어 있습니다.

헤더

모든 메시지는 동일한 헤더 필드 세트를 지원합니다. 헤더 필드는 클라이언트와 제공자가 모두 메시지를 식별하고 라우트하는 데 사용하는 값을 포함합니다.

특성

각 메시지에는 애플리케이션 정의 특성 값을 지원하는 내장된 기능이 있습니다. 특성은 애플리케이션 정의 메시지를 필터하는 데 효율적인 메커니즘을 제공합니다.

Body

JMS는 현재 사용 중인 메시징 스타일의 대다수를 포함하는 여러 가지 유형의 메시지 본문을 정의합니다.

JMS는 다음과 같은 다섯 가지 유형의 메시지 본문을 정의합니다.

스트림

자바 기본 값의 스트림. 순차적으로 입력되고 읽습니다.

맵

이름-값 쌍의 세트. 여기서 이름은 문자열이고 값은 자바 기본 유형입니다. 이름별로 순차적으로 또는 무작위로 항목에 액세스할 수 있습니다. 항목의 순서는 정의되어 있지 않습니다.

텍스트

java.lang.String을 포함하는 메시지입니다.

오브젝트

직렬화 가능한 Java 오브젝트를 포함하는 메시지

바이트

해석되지 않은 바이트 스트림입니다. 이 메시지는 글자 그대로 기존 메시지 형식과 일치하도록 본문을 인코딩하는 데 사용합니다.

JMSCorrelationID 헤더 파일을 사용하여 한 메시지를 다른 메시지와 링크합니다. 일반적으로 응답 메시지를 요청 메시지와 링크합니다. JMSCorrelationID는 제공자 특정 메시지 ID, 애플리케이션 특정 문자열 또는 제공자 고유 byte[] 값을 보유할 수 있습니다.

JMS의 메시지 선택자

메시지에는 애플리케이션 정의 특성 값이 포함될 수 있습니다. 애플리케이션은 메시지 선택자를 사용하여 JMS 제공자 필터 메시지를 가질 수 있습니다.

메시지에는 애플리케이션 정의 특성 값을 지원하는 내장된 기능이 있습니다. 따라서 이 기능은 애플리케이션 특정 헤더 필드를 메시지에 추가하는 메커니즘을 제공합니다. 특성은 애플리케이션이 메시지 선택자를 사용하여 JMS 제공자가 애플리케이션 특정 기준을 사용하여 대신 메시지를 선택 또는 필터링하도록 허용합니다. 애플리케이션 정의 특성은 다음 규칙을 따라야 합니다.

- 특성 이름은 메시지 선택자 ID에 대한 규칙을 따라야 합니다.
- 특성 값은 Boolean, byte, short, int, long, float, double 및 String입니다.
- JMSX 및 JMS_ 이름 접두부가 예약됩니다.

메시지를 송신하기 전에 특성 값이 설정됩니다. 클라이언트가 메시지를 수신할 때 메시지 특성은 읽기 전용입니다. 클라이언트가 이 지점에서 특성을 설정하려고 하면 MessageNotWriteableException이 처리됩니다. clearProperties를 호출하면 이제 특성을 읽고 쓸 수 있습니다.

특성 값이 메시지 본문의 값을 복제할 수 있습니다. JMS는 특성이 될 수 있는 것에 대한 정책을 정의하지 않습니다. 그러나, 애플리케이션 개발자는 JMS 제공자가 메시지 본문의 데이터를 메시지 특성의 데이터보다 더 효율적으로 처리할 수 있음을 인식해야 합니다. 최상의 성능을 위해 애플리케이션은 메시지 헤더를 사용자 정의해야 하는 경우에만 메시지 특성을 사용해야 합니다. 그 이유는 기본적으로 사용자 정의된 메시지 선택을 지원하기 위해서입니다.

JMS 메시지 선택자는 클라이언트가 메시지 헤더를 사용하여 관심 있는 메시지를 지정할 수 있게 합니다. 선택자와 일치하는 헤더가 있는 메시지만 전달됩니다.

메시지 선택자는 메시지 본문 값을 참조할 수 없습니다.

메시지 헤더 필드와 특성 값이 선택자의 해당 ID를 대체할 때 선택자가 true로 평가되면 메시지 선택자가 메시지와 일치합니다.

메시지 선택자는 SQL92 조건식 구문의 서브세트를 기반으로 하는 구문을 사용하는 문자열입니다. 메시지 선택자가 평가되는 순서는 우선순위 레벨 내의 왼쪽에서 오른쪽으로 평가됩니다. 괄호를 사용하여 이 순서를 변경할 수 있습니다. 사전 정의된 선택자 리터럴 및 연산자 이름은 여기에 대문자로 작성되지만 대소문자를 구분하지는 않습니다.

선택자는 다음을 포함할 수 있습니다.

- 리터럴

- 문자열 리터럴은 따옴표로 묶습니다. 큰따옴표 표시는 따옴표를 나타냅니다. 예를 들어 'literal' 및 'literal's'입니다. 자바 문자열 리터럴과 같이, 유니코드 문자 인코딩을 사용합니다.
- 정확한 숫자 리터럴은 소수점을 사용하지 않는 숫자 값입니다(예: 57, -957 및 +62). 자바 길이 범위의 숫자가 지원됩니다.
- 근사 숫자 리터럴은 7E3 또는 -57.9E2와 같은 과학적 표기법의 숫자 값이거나, 7., -95.7 또는 +6.2와 같은 소수점을 포함한 숫자 값입니다. 자바 더블의 범위에 있는 숫자가 지원됩니다.
- Boolean 리터럴 TRUE 및 FALSE.

- ID:

- 식별자는 자바 문자와 자바 디지트의 길이 제한이 없는 시퀀스이며, 첫 번째는 자바 문자이어야 한다. 문자는 Character.isJavaLetter 메소드가 true를 리턴하는 모든 문자입니다. 여기에는 _ 및 \$이 포함됩니다. 문자 또는 숫자는 Character.isJavaLetterOrDigit 메소드가 true를 리턴하는 모든 문자입니다.
- ID의 이름은 NULL, TRUE 또는 FALSE가 될 수 없습니다.
- ID는 NOT, AND, OR, BETWEEN, LIKE, IN 또는 IS가 될 수 없습니다.
- ID는 헤더 필드 참조 또는 특성 참조입니다.
- ID는 대소문자를 구분합니다.
- 메시지 헤더 필드 참조는 다음으로 제한됩니다.

- JMSDeliveryMode
- JMSPriority
- JMSMessageID
- JMSTimestamp
- JMSCorrelationID
- JMSType

JMSMessageID, JMSTimestamp, JMSCorrelationID 및 JMSType 값은 Null일 수 있으며, 이 경우 NULL 값으로 처리됩니다.

- JMSX로 시작하는 모든 이름은 JMS 정의 특성 이름입니다.
- JMS_로 시작하는 이름은 제공자 특정 특성 이름입니다.
- JMS로 시작하지 않는 모든 이름은 애플리케이션 특정 특성 이름입니다. 메시지에 없는 특성에 대한 참조가 있을 경우 값은 NULL입니다. 특성이 있으면 특성의 값은 해당 특성 값이 됩니다.

- 공백은 자바: 공간, 가로 탭, 용지 넘김 및 행 종결자에 대해 정의된 것과 동일합니다.

- 표현식:

- 선택자는 조건식입니다. true로 평가되는 선택자는 일치하며, false나 알 수 없음으로 평가되는 선택자는 일치하지 않습니다.
- 산술 연산식은 산술 연산식, 산술 연산, ID(숫자 리터럴로 처리된 값) 및 숫자 리터럴로 구성됩니다.
- 조건식은 조건식, 비교 연산 및 논리 연산으로 구성됩니다.

- 표현식을 평가하는 순서를 설정하는 표준 대괄호()가 지원됩니다.
- 우선순위의 논리 연산자: NOT, AND, OR.
- 비교 연산자: =, >, >=, <, <=, <>(같지 않음).
 - 동일한 유형의 값만 비교할 수 있습니다. 한 가지 예외는 정확한 숫자 값과 근사 숫자 값을 비교하는 것이 유효합니다 (필요한 유형 변환은 자바 숫자 승격 규칙에 의해 정의됩니다.) 다른 유형을 비교하려고 시도할 경우 선택자는 항상 false입니다.
 - 문자열과 부울 비교는 = 및 <>로 제한됩니다. 두 개의 문자열은 동일한 문자 시퀀스를 포함한 경우에만 동일합니다.
- 우선순위 순서의 산술 연산자:
 - +, - 단항.
 - *, /, 곱셈 및 나눗셈.
 - +, -, 덧셈 및 뺄셈.
 - NULL 값의 산술 연산은 지원되지 않습니다. 이 연산을 시도하는 경우 전체 선택자는 항상 false입니다.
 - 산술 연산은 자바 숫자 승격을 사용해야 합니다.
- arithmetic-expr1 [NOT] BETWEEN arithmetic-expr2 및 arithmetic-expr3 비교 연산자:
 - Age BETWEEN 15 and 19는 age >= 15 AND age <= 19와 동일합니다.
 - Age NOT BETWEEN 15 and 19 is equivalent to age < 15 OR age > 19.
 - BETWEEN 연산의 표현식이 NULL이면 연산 값은 false입니다. NOT BETWEEN 연산의 표현식이 NULL이면 연산 값은 true입니다.
- ID [NOT] IN IN (string-literal1, string-literal2, ...) 비교 연산자. 여기서 ID의 값은 문자열 또는 NULL입니다.
 - Country IN ('UK', 'US', 'France')은 'UK'의 경우 true이고 'Peru'의 경우 false입니다. 표현식 (Country = 'UK') OR (Country = 'US') OR (Country = 'France')와 같습니다.
 - Country NOT IN ('UK', 'US', 'France')은 'UK'의 경우 false이고 'Peru'의 경우 true입니다. NOT ((Country = 'UK') OR (Country = 'US') OR (Country = 'France')) 표현식과 같습니다.
 - IN 또는 NOT IN 연산의 ID가 NULL이면 연산 값은 알 수 없음입니다.
- ID [NOT] LIKE pattern-value [ESCAPE escape-character] 비교 연산자. 여기서 ID의 값은 문자열입니다. pattern-value는 문자열 리터럴입니다. 여기서 _은 단일 문자를 나타내며 %는 일련의 문자(빈 시퀀스 포함)를 나타냅니다. 기타 모든 문자는 해당 문자 자체를 나타냅니다. 선택적 escape-character는 pattern-value에 있는 _ 및 %의 특수 의미를 이스케이프하는 데 사용하는 문자가 포함된 단일 문자열 리터럴입니다.
 - phone LIKE '12%3'은 123과 12993은 true이고 1234는 false입니다.
 - word LIKE 'l_se'는 "lose"는 true이고 "loose"는 false입니다.
 - underscored LIKE '_%' ESCAPE '\은 " _foo"는 true이고 "bar"는 false입니다.
 - phone NOT LIKE '12%3'은 123과 12993은 false이고 1234는 true입니다.
 - LIKE 또는 NOT LIKE 연산의 ID가 NULL이면 연산 값은 알 수 없음입니다.
- ID IS NULL 비교 연산자는 null 헤더 필드 값 또는 누락된 특성 값을 테스트합니다.
 - prop_name IS NULL.
- identifier IS NOT NULL 비교 연산자는 널이 아닌 헤더 필드 값 또는 특성 값이 있는지 테스트합니다.
 - prop_name IS NOT NULL.

다음 메시지 선택자는 메시지 유형이 자동차이고 색상이 파란색이며 무게가 2500lbs를 초과하는 메시지를 선택합니다.

```
"JMSType = 'car' AND color = 'blue' AND weight > 2500"
```

이전 목록에 언급된 대로 특성 값은 NULL일 수 있습니다. NULL 값을 포함하는 선택자 표현식의 평가는 SQL 92 NULL 시맨틱으로 정의합니다. 다음 목록은 이러한 시맨틱을 간략하게 설명합니다.

- SQL에서 NULL 값을 알 수 없음으로 처리합니다.

- 값이 알 수 없음인 비교 또는 산술의 결과 값은 항상 알 수 없음입니다.
- IS NULL 연산자는 알 수 없음 값을 TRUE 값으로 변환합니다.
- IS NOT NULL 연산자는 알 수 없음 값을 FALSE 값으로 변환합니다.

SQL이 고정 10진수 비교 및 산술을 지원하지만 JMS 메시지 선택자는 지원하지 않습니다. 정확한 숫자 리터럴이 소수점이 없는 리터럴로 제한되기 때문입니다. 또한 근사 숫자 값의 대체 표시로 10진수가 있는 숫자를 사용하는 이유이기도 합니다.

SQL 주석은 지원되지 않습니다.

WebSphere MQ 메시지에 JMS 메시지 �핑

WebSphere MQ 메시지는 메시지 디스크립터, 선택적 MQRFH2 헤더 및 본문으로 구성됩니다. JMS 메시지의 컨테츠가 부분적으로 WebSphere MQ 메시지에 부분적으로 맵핑되거나 일부 복사됩니다.

이 주제에서는 이 절의 첫 번째 부분에 설명된 JMS 메시지 구조가 WebSphere MQ 메시지에 맵핑되는 방법을 설명합니다. JMS 및 일반 WebSphere MQ 애플리케이션 사이에 메시지를 전송하려는 프로그래머에게는 흥미로운 것입니다. 두 JMS 애플리케이션 간에 전송된 메시지를 조정하려는 사람들에게도 흥미로운 것입니다(예: WebSphere 메시지 브로커 구현에서).

애플리케이션이 브로커에 대한 실시간 연결을 사용하는 경우 이 절은 적용되지 않습니다. 애플리케이션이 실시간 연결을 사용할 때, 모든 통신은 TCP/IP를 통해 직접 수행되므로 WebSphere MQ 큐나 메시지가 관련되지 않습니다.

WebSphere MQ 메시지는 다음 세 컴포넌트로 구성됩니다.

- WebSphere MQ 메시지 디스크립터(MQMD)
- WebSphere MQ MQRFH2 헤더
- 메시지 본문.

MQRFH2는 선택적이며 보내는 메시지에 포함된 내용은 JMS 목적지 클래스의 플래그에서 제어됩니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하여 이 플래그를 설정할 수 있습니다. MQRFH2가 JMS 특정 정보를 수행하기 때문에, 수신 목적지가 JMS 애플리케이션임을 송신자가 아는 경우 메시지에 항상 포함시키십시오. 보통, 비 JMS 애플리케이션으로 직접 메시지를 송신하는 경우 MQRFH2를 생략하십시오. 애플리케이션이 WebSphere MQ 메시지에서 MQRFH2를 기대하지 않기 때문입니다.

수신되는 메시지에 MQRFH2 헤더가 없으면 메시지의 JMSReplyTo 헤더 필드에서 도출된 큐 또는 토픽 오브젝트에는 기본적으로 이 플래그가 설정되므로, 큐나 토픽에 전송된 응답 메시지에도 MQRFH2 헤더가 없습니다. 원래 메시지에 MQRFH2 헤더가 있는 경우에만 연결 팩토리의 TARGCLIENTMATCHING 특성을 NO로 설정하여 응답 메시지에 MQRFH2 헤더를 포함하는 이 작동을 오프 상태로 전환할 수 있습니다.

736 페이지의 그림 128는 JMS 메시지의 구조가 WebSphere MQ 메시지로 변환되고 다시 되돌리는 방법을 표시합니다.

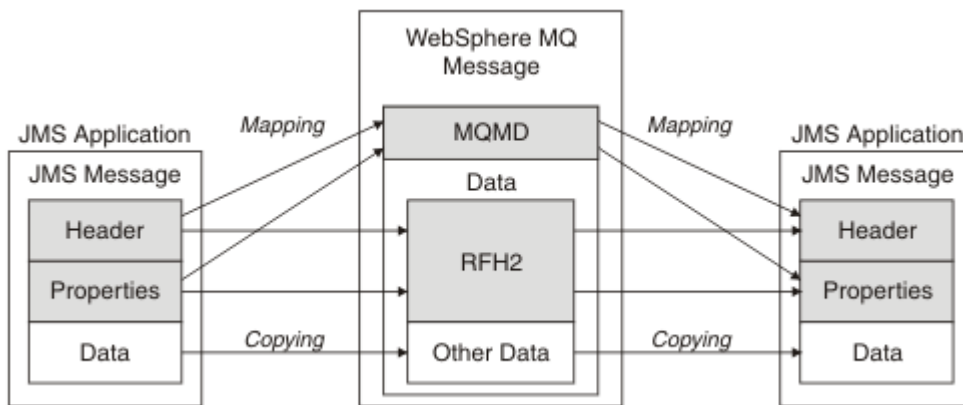


그림 128. MQRFH2 헤더를 사용하여 JMS와 WebSphere MQ 사이에 메시지가 변환되는 방법 구조는 다음 두 가지 방법으로 변환됩니다.

맵핑

MQMD가 JMS 필드와 동등한 필드를 포함하는 경우 JMS 필드가 MQMD 필드에 맵핑됩니다. 비JMS 애플리케이션과 통신 시 JMS 애플리케이션이 이 필드를 가져오거나 설정해야 할 수 있기 때문에 추가 MQMD 필드가 JMS 특성으로 노출됩니다.

복사

MQMD와 동등한 값이 없는 경우, JMS 헤더 필드 또는 특성이 전달되며 가능하면 MQRFH2 안의 필드로 변환됩니다.

MQRFH2 헤더와 JMS

이 주제 컬렉션은 MQRFH 버전 2 헤더를 설명하는데, 이것은 메시지 콘텐츠와 연관된 JMS 특정 데이터를 운반합니다. MQRFH2 버전 2는 확장 가능한 헤더이며, 또한 JMS와 직접 연관되지 않는 추가 정보를 운반할 수도 있습니다. 그러나 이 절은 JMS에 의한 사용만 다룹니다. 전체 설명은 [MQRFH2 - 규칙 및 헤더 2 형식화](#)를 참조하십시오.

헤더는 두 부분, 고정 부분 및 가변 부분으로 구성되어 있습니다.

고정 부분

고정 부분은 표준 WebSphere MQ 헤더 패턴에서 모델화되며 다음 필드로 구성됩니다.

StrucId (MQCHAR4)

구조 ID입니다.

MQRFH_STRUC_ID(값: "RFH")(초기값)이어야 합니다.

MQRFH_STRUC_ID_ARRAY(값: "R","F","H"," ")도 정의됩니다.

Version(MQLONG)

구조 버전 번호입니다.

MQRFH_VERSION_2(값: 2)(초기값)여야 합니다.

StrucLength(MQLONG)

NameValueData 필드를 포함하여 MQRFH2의 총 길이입니다.

StrucLength로 설정된 값은 4의 배수여야 합니다(이를 위해 NameValueData 필드의 데이터는 공백 문자로 채움).

Encoding(MQLONG)

데이터 인코딩입니다.

MQRFH2 다음에 오는 메시지 부분에 있는 숫자 데이터의 인코딩입니다(다음 헤더 또는 이 헤더 다음에 오는 메시지 데이터).

CodedCharSetId(MQLONG)

코드화 문자 세트 ID.

MQRFH2 다음에 오는 메시지 부분에 있는 문자 데이터 표시입니다(다음 헤더 또는 이 헤더 다음에 오는 메시지 데이터).

Format(MQCHAR8)

형식 이름입니다.

MQRFH2 다음에 오는 메시지 부분의 형식 이름입니다.

플래그 (MQLONG)

플래그입니다.

MQRFH_NO_FLAGS = 0. 플래그가 설정되지 않습니다.

NameValueCCSID(MQLONG)

이 헤더에 포함된 NameValueData 문자열의 코드화 문자 세트 ID(CCSID)입니다. NameValueData는 헤더(StrucID 및 Format)에 포함된 다른 문자열과 다른 문자 세트로 코드화할 수 있습니다.

NameValueCCSID가 2바이트 유니코드 CCSID(1200, 13488 또는 17584)이면 유니코드의 바이트 순서가 MQRFH2에 있는 숫자 필드의 바이트 순서와 동일합니다(예: Version, StrucLength 및 NameValueCCSID 자체).

표 104. NameValueCCSID 필드의 가능한 값	
값	의미
1200	UCS2 확장 가능
1208	UTF8
13488	UCS2 2.0 서브세트
17584	UCS2 2.1 서브세트(유로 기호 포함)

가변 부분

가변 부분은 고정 부분 다음에 옵니다. 가변 부분에는 MQRFH2 폴더의 가변 번호가 포함됩니다. 각 폴더에는 가변 요소 또는 특성 수가 포함됩니다. 폴더는 관련 특성을 그룹화합니다. JMS에 의해 작성되는 MQRFH2 헤더는 다음 폴더를 포함할 수 있습니다.

<mcd> 폴더

mcd에는 메시지의 형식을 설명하는 특성이 포함되어 있습니다. 예를 들어, 메시지 서비스 도메인 Msd 특성은 JMSTextMessage, JMSBytesMessage, JMSStreamMessage, JMSMapMessage, JMSObjectMessage 또는 널로 JMS 메시지를 식별합니다.

mcd 폴더는 항상 MQRFH2을(를) 포함하는 JMS 메시지에 있습니다.

이 메시지는 항상 WebSphere Message Broker에서 전송된 MQRFH2 를 포함하는 메시지에 표시됩니다. 이 폴더는 메시지의 도메인, 형식, 유형 및 메시지 세트를 설명합니다.

표 105. mcd 특성 이름, 동의어, 데이터 유형 및 폴더			
특성 동의어	특성 이름	데이터 유형	폴더
	mcd.Msd	string	<mcd><Msd>messageDomain</Msd></mcd>
	mcd.Set	string	<mcd><Set>messageDomain</Set></mcd>
	mcd.Type	string	<mcd><Type>messageDomain</Type></mcd>
	mcd.Fmt	string	<mcd><Fmt>messageDomain</Fmt></mcd>

mcd 폴더에 사용자 고유의 특성을 추가하지 마십시오.

<jms> 폴더

jms에는 JMS 헤더 필드와 MQMD에서 완전히 표현할 수 없는 JMSX 속성이 포함되어 있습니다. jms 폴더는 항상 JMS MQRFH2에 있습니다.

<usr> 폴더

usr에는 메시지와 연관된 애플리케이션 정의 JMS 특성이 포함되어 있습니다. usr 폴더는 애플리케이션이 애플리케이션 정의 특성을 설정한 경우에만 표시됩니다.

<mqext> 폴더

mqext에는 WebSphere Application Server에서만 사용되는 특성이 포함되어 있습니다. 폴더는 애플리케이션이 IBM 정의 특성 중 하나 이상을 설정한 경우에만 표시됩니다.

표 106. mqext 특성 이름, 동의어, 데이터 유형 및 폴더			
특성 동의어	특성 이름	데이터 유형	폴더
JMSArmCorrelator	mqext.Arm	string	<mqext><Arm>armCorrelator</Arm></mqext>
JMSRMCorrelator	mqext.Wrm	string	<mqext><Wrm>wrmCorrelator</Wrm></mqext>

mqext 폴더에 사용자 고유의 특성을 추가하지 마십시오.

<mqps> 폴더

mqps에는 IBM WebSphere MQ 발행/구독에서만 사용되는 특성이 포함되어 있습니다. 통합 발행/구독 특성 중 적어도 하나가 애플리케이션에 설정된 경우에만 이 폴더가 있습니다.

표 107. mqps 특성 이름, 동의어, 데이터 유형 및 폴더			
특성 동의어	특성 이름	데이터 유형	폴더
MQTopicString	mqps.Top	string	<mqps><Top>topicString</Top></mqps>
MQSubUserData	mqps.Sud	string	<mqps><Sud>subscriberUserData</Sud></mqps>
MQIsRetained	mqps.Ret	boolean	<mqps><Ret>isRetained</Ret></mqps>
MQPubOptions	mqps.Pub	i8	<mqps><Pub>publicationOptions</Pub></mqps>
MQPubLevel	mqps.Pbl	i8	<mqps><Pbl>publicationLevel</Pbl></mqps>
MQPubTime	mqpse.Pts	string	<mqps><Pts>publicationTime</Pts></mqps>
MQPubSeqNum	mqpse.Seq	i8	<mqps><Seq>publicationSequenceNumber</Seq></mqps>
MQPubStrInpData	mqpse.Sid	string	<mqps><Sid>publicationData</Sid></mqps>
MQPubFormat	mqpse.Pfmt	i8	<mqps><Pfmt>messageFormat</Pfmt></mqps>

mqps 폴더에 사용자 고유의 특성을 추가하지 마십시오.

739 페이지의 표 108에서는 특성 이름의 전체 목록을 표시합니다.

표 108. JMS가 사용하는 MQRFH2 폴더 및 특성				
JMS 필드 이름	Java 유형	MQRFH2 폴더 이름	특성 이름	유형/값
JMSDestination	목적지	jms	Dst	문자열
JMSExpiration	롱	jms	확장	i8
JMSPriority	int	jms	Pri	i4
JMSDeliveryMode	int	jms	Dlv	i4

표 108. JMS가 사용하는 MQRFH2 폴더 및 특성 (계속)				
JMS 필드 이름	Java 유형	MQRFH2 폴더 이름	특성 이름	유형/값
JMSCorrelationID	문자열	jms	Cid	문자열
JMSReplyTo	목적지	jms	Rto	문자열
JMSTimestamp	롱	jms	Tms	i8
JMSType	문자열	mcd	Type, Set, Fmt	문자열
JMSXGroupID	문자열	jms	Gid	문자열
JMSXGroupSeq	int	jms	순서	i4
xxx(사용자 정의)	임의	usr	xxx	any
		mcd	Msd	jms_none jms_text jms_bytes jms_map jms_stream jms_object

NameValueLength(MQLONG)

이 길이 필드 바로 뒤에 오는 NameValueData 문자열의 바이트 길이(자신의 길이는 포함하지 않음)입니다.

NameValueData(MQCHARn)

이전 NameValueLength 필드에 길이(바이트)가 제공되는 단일 문자열입니다. 특성의 순서를 보유하는 폴더가 포함되어 있습니다. 각 특성은 다음과 같이 이름/유형/값 삼중항이며 이름이 폴더 이름인 XML 요소에 포함되어 있습니다.

```
<foldername>
triplet1 triplet2 ..... tripletn </foldername>
```

닫기 </foldername> 태그 뒤에는 채움 문자로 공백이 올 수 있습니다. 각 삼중항은 XML과 같은 구문을 사용하여 인코딩됩니다.

```
<name dt='datatype'>value</name>
```

데이터 유형은 사전 정의되므로 dt='datatype' 요소는 선택적이며 많은 특성에서 생략됩니다. 포함된 경우 dt= 태그 앞에 하나 이상의 공백 문자가 포함되어야 합니다.

name

특성의 이름입니다. [739 페이지의 표 108](#)의 내용을 참조하십시오.

datatype

중첩 후에 [740 페이지의 표 109](#)에 나열된 데이터 유형 중 하나와 일치해야 합니다.

value

[740 페이지의 표 109](#)의 정의를 사용하여 변환할 값의 문자열 표시입니다.

널값은 다음 구문을 사용하여 인코딩됩니다.

```
<name dt='datatype' xsi:nil='true'></name>
```

xsi:nil='false'을(를) 사용하지 마십시오.

표 109. 특성 데이터 유형	
데이터 유형	정의
문자열	< 및 &을(를) 제외한 문자 시퀀스

표 109. 특성 데이터 유형 (계속)	
데이터 유형	정의
부울	문자 0 또는 1(0 = false, 1 = true)
bin.hex	옥텟을 표시하는 16진수
i1	0..9 숫자를 사용하여 표시되며 선택적으로 부호가 있는 숫자(분수 또는 지수가 아님). -128 ~ 127 범위(포함)에 속해야 합니다.
i2	0..9 숫자를 사용하여 표시되며 선택적으로 부호가 있는 숫자(분수 또는 지수가 아님). -32768 ~ 32767 범위(포함)에 속해야 합니다.
i4	0..9 숫자를 사용하여 표시되며 선택적으로 부호가 있는 숫자(분수 또는 지수가 아님). -2147483648 ~ 2147483647 범위(포함)에 속해야 합니다.
i8	0..9 숫자를 사용하여 표시되며 선택적으로 부호가 있는 숫자(분수 또는 지수가 아님). -9223372036854775808 ~ 92233720368547750807 범위(포함)에 속해야 합니다.
int	0..9 숫자를 사용하여 표시되며 선택적으로 부호가 있는 숫자(분수 또는 지수가 아님). i8 과 동일한 범위에 속해야 합니다. 송신자가 특정 정밀도를 특성과 연관시키지 않으려는 경우 i* 유형 중 하나 대신 사용할 수 있습니다.
r4	Floating point number, magnitude $\leq 3.40282347E+38$, $\geq 1.175E-37$ expressed using digits 0..9, optional sign, optional fractional digits, optional exponent
r8	Floating point number, magnitude $\leq 1.7976931348623E+308$, $\geq 2.225E-307$ expressed using digits 0..9, optional sign, optional fractional digits, optional exponent

문자열 값에는 공백이 포함될 수 있습니다. 문자열 값에서 다음 이스케이프 순서를 사용해야 합니다.

- & 문자의 경우 &
- < 문자의 경우 <

다음 이스케이프 순서는 사용할 수 있지만 필수는 아닙니다.

- > 문자의 경우 >
- ' 문자의 경우 '
- " 문자의 경우 "

JMS 필드 및 해당 MQMD 필드가 있는 특성

이들 표는 JMS 헤더 필드, JMS 특성 및 JMS 제공자 특정 특성과 동등한 MQMD 필드를 표시합니다.

741 페이지의 표 110은 JMS 헤더 필드를 나열하고 742 페이지의 표 111는 MQMD 필드에 직접 매핑되는 JMS 특성을 나열합니다. 742 페이지의 표 112는 제공자 특정 특성 및 이들이 매핑되는 MQMD 필드를 나열한다.

표 110. MQMD 필드에 매핑하는 JMS 헤더 필드			
JMS 헤더 필드	Java 유형	MQMD 필드	C 유형
JMSDeliveryMode	int	지속	MQLONG
JMSExpiration	롱	만기	MQLONG
JMSPriority	int	Priority	MQLONG
JMSMessageID	문자열	MsgID	MQBYTE24

표 110. MQMD 필드에 맵핑하는 JMS 헤더 필드 (계속)			
JMS 헤더 필드	Java 유형	MQMD 필드	C 유형
JMSTimestamp	롱	PutDate PutTime	MQCHAR8 MQCHAR8
JMSCorrelationID	문자열	CorrelId	MQBYTE24

표 111. MQMD 필드에 맵핑하는 JMS 특성			
JMS 특성	Java 유형	MQMD 필드	C 유형
JMSXUserID	문자열	UserIdentifier	MQCHAR12
JMSXAppID	문자열	PutApplName	MQCHAR28
JMSXDeliveryCount	int	BackoutCount	MQLONG
JMSXGroupID	문자열	GroupId	MQBYTE24
JMSXGroupSeq	int	MsgSeqNumber	MQLONG

표 112. MQMD 필드에 맵핑하는 JMS 제공자 특정 특성			
JMS 제공자 특정 특성	Java 유형	MQMD 필드	C 유형
JMS_IBM_Report_Exception	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_Expiration	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_COA	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_COD	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_PAN	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_NAN	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_Pass_Msg_ID	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_Pass_Correl_ID	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_Report_Discard_Msg	int	보고서	MQLONG
JMS_IBM_MsgType	int	MsgType	MQLONG
JMS_IBM_Feedback	int	Feedback	MQLONG
JMS_IBM_Format	문자열	Format ⁷⁴³ 페이지의 『1』	MQCHAR8
JMS_IBM_PutApplType	int	PutApplType	MQLONG
JMS_IBM_Encoding	int	Encoding	MQLONG
JMS_IBM_Character_Set	문자열	CodedCharacterSetId ⁷⁴³ 페이지의 『2』	MQLONG
JMS_IBM_PutDate	문자열	PutDate	MQCHAR8
JMS_IBM_PutTime	문자열	PutTime	MQCHAR8
JMS_IBM_Last_Msg_In_Group	부울	MsgFlags	MQLONG

표 112. MQMD 필드에 맵핑하는 JMS 제공자 특정 특성 (계속)			
JMS 제공자 특정 특성	Java 유형	MQMD 필드	C 유형
참고:			
1. JMS_IBM_Format은 메시지 본문의 형식을 나타냅니다. 이것은 메시지의 JMS_IBM_Format 특성을 설정하는 애플리케이션에 의해 정의될 수 있거나(8문자 한계가 있음을 참고), JMS 메시지 유형에 적합한 메시지 본문의 WebSphere MQ 형식으로 디폴트 설정될 수 있습니다. 메시지에 RFH나 RFH2 섹션이 없는 경우에만 JMS_IBM_Format이 MQMD 형식 필드에 맵핑됩니다. 일반적인 메시지에서는 메시지 본문 바로 앞에 있는 RFH2의 형식 필드에 맵핑됩니다.			
2. JMS_IBM_Character_Set 특성 값은 숫자 CodedCharacterSetId 값에 대해 동등한 Java 문자 세트를 포함하는 문자열 값입니다. MQMD 필드 CodedCharacterSetId는 JMS_IBM_Character_Set 특성에 의해 지정된 Java 문자 세트 문자열의 동등 항목이 포함된 숫자 값입니다.			

WebSphere MQ 필드에 JMS 필드 맵핑(발신 메시지)

이 표에서는 send() 또는 publish() 수행 시 JMS 헤더 및 특성 필드가 MQMD 및 MQRFH2 필드에 맵핑되는 방식을 보여줍니다.

743 페이지의 표 113에서는 send() 또는 publish() 수행 시 JMS 헤더 필드가 MQMD/RFH2 필드에 맵핑되는 방식을 보여줍니다. 744 페이지의 표 114 JMS 특성이 송신 () 또는 공개 () 시에 MQMD/RFH2 필드에 맵핑되는 방법을 표시합니다. 744 페이지의 표 115 는 전송 () 또는 공개 () 시점에서 JMS 제공자 특정 특성이 MQMD 필드에 맵핑되는 방법을 보여 준다.

메시지 오브젝트에 의해 설정으로 표시된 필드의 경우 전송되는 값은 send() 또는 publish() 조작 직전에 JMS 메시지에 보존된 값입니다. JMS 메시지에 있는 값은 해당 조작에 의해 변경되지 않습니다.

송신 메소드에 의해 설정으로 표시된 필드의 경우 send() 또는 publish()가 수행될 때 값이 지정됩니다(JMS 메시지에 보존된 값은 무시됨). JMS 메시지에 있는 값이 업데이트되어 사용된 값을 표시합니다.

수신 전용으로 표시된 필드는 전송되지 않으며 send() 또는 publish()를 통해 메시지에서 변경되지 않습니다.

표 113. 보내는 메시지 필드 맵핑			
JMS 헤더 필드 이름	전송에 사용되는 MQMD 필드	헤더	설정 기준
JMSDestination		MQRFH2	송신 메소드
JMSDeliveryMode	지속	MQRFH2	송신 메소드
JMSExpiration	만기	MQRFH2	송신 메소드
JMSPriority	Priority	MQRFH2	송신 메소드
JMSMessageID	MsgID		송신 메소드
JMSTimestamp	PutDate/PutTime		송신 메소드
JMSCorrelationID	CorrelId	MQRFH2	메시지 오브젝트
JMSReplyTo	ReplyToQ/ReplyToQMgr	MQRFH2	메시지 오브젝트
JMSType		MQRFH2	메시지 오브젝트
JMSRedelivered			수신 전용
참고:			
1. MQMD 필드 CodedCharacterSetId는 JMS_IBM_Character_Set 특성에 의해 지정된 Java 문자 세트 문자열의 동등 항목이 포함된 숫자 값입니다.			

표 114. 보내는 메시지 JMS 특성 맵핑			
JMS 특성 이름	전송에 사용되는 MQMD 필드	헤더	설정 기준
JMSXUserID	UserIdentifier		송신 메소드
JMSXAppID	PutApplName		송신 메소드
JMSXDeliveryCount			수신 전용
JMSXGroupID	GroupId	MQRFH2	메시지 오브젝트
JMSXGroupSeq	MsgSeqNumber	MQRFH2	메시지 오브젝트

표 115. 보내는 메시지 JMS 제공자별 특성 맵핑			
JMS 제공자별 특성 이름	전송에 사용되는 MQMD 필드	헤더	설정 기준
JMS_IBM_Report_Exception	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Report_Expiration	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Report_COA/COD	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Report_NAN/PAN	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Report_Pass_Msg_ID	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Report_Pass_Correl_ID	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Report_Discard_Msg	보고서		메시지 오브젝트
JMS_IBM_MsgType	MsgType		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Feedback	Feedback		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Format	형식		메시지 오브젝트
JMS_IBM_PutApplType	PutApplType		송신 메소드
JMS_IBM-Encoding	Encoding		메시지 오브젝트
JMS_IBM_Character_Set	CodedCharacterSetId		메시지 오브젝트
JMS_IBM_PutDate	PutDate		송신 메소드
JMS_IBM_PutTime	PutTime		송신 메소드
JMS_IBM_Last_Msg_In_Group	MsgFlags		메시지 오브젝트

send() 또는 *publish()*에서 JMS 헤더 필드 맵핑
이 참고는 *send()* 또는 *publish()*에서 JMS 필드의 맵핑과 관련됩니다.

JMSDestination에서 MQRFH2

이것은 목적지 오브젝트의 핵심적인 특성을 직렬화하는 문자열로서 저장되므로, 수신하는 JMS가 동등한 목적지 오브젝트를 재구성할 수 있습니다. MQRFH2 필드는 URI로 인코딩됩니다(URI 표기법 세부사항은 801 페이지의 『URI(Uniform Resource Identifier)』 참조).

JMSReplyTo에서 MQMD.ReplyToQ, ReplyToQMGr, MQRFH2

큐 이름이 MQMD.ReplyToQ 필드에 복사되며, 큐 관리자 이름이 ReplyToQMGr 필드에 복사됩니다. 목적지 확장 정보(목적지 오브젝트에서 유지되는 기타 유용한 세부사항)는 MQRFH2 필드에 복사됩니다. MQRFH2 필드는 URI로서 인코딩됩니다(URI 표기법의 세부사항은 801 페이지의 『URI(Uniform Resource Identifier)』 참조).

JMSDeliveryMode에서 MQMD.Persistence

목적지 오브젝트가 대체하지 않는 한 JMSDeliveryMode 값은 *send()* 또는 *publish()* 메소드 또는 MessageProducer에 의해 설정됩니다. JMSDeliveryMode 값은 다음과 같이 MQMD.Persistence 필드에 맵핑됩니다.

- JMS 값 PERSISTENT는 MQPER_PERSISTENT와 동등합니다.
- JMS 값 NON_PERSISTENT는 MQPER_NOT_PERSISTENT와 동등합니다.

MQQueue 지속성 특성이 WMQConstants.WMQ_PER_QDEF로 설정되지 않은 경우에는 전달 모드 값도 MQRFH2에서 인코딩됩니다.

JMSExpiration 대 MQMD.Expiry, MQRFH2(양방향)

JMSExpiration은 만료 시간(현재 시간 + 잔존 시간)을 저장하는 반면, MQMD는 잔존 시간을 저장합니다. 또한 JMSExpiration은 밀리초 단위이지만, MQMD.Expiry는 1/10초 단위입니다.

- send() 메소드가 무제한 잔존 시간으로 설정된 경우, MQMD.Expiry는 MQEI_UNLIMITED로 설정되며 JMSExpiration은 MQRFH2에서 인코딩되지 않습니다.
- send() 메소드가 214748364.7초(약 7년) 미만인 잔존 시간을 설정하는 경우, 잔존 시간은 MQMD.Expiry에 저장되며 만료 시간(밀리초)은 MQRFH2에서 i8 값으로 인코딩됩니다.
- send() 메소드가 214748364.7초를 초과하는 잔존 시간을 설정하는 경우, MQMD.Expiry는 MQEI_UNLIMITED로 설정됩니다. 실제 만료 시간(밀리초)은 MQRFH2에서 i8 값으로 인코딩됩니다.

JMSPriority에서 MQMD.Priority

JMSPriority 값(0-9)을 MQMD 우선순위 값(0-9)으로 직접 맵핑합니다. JMSPriority가 기본값으로 설정된 경우, 우선순위 레벨도 MQRFH2에서 인코딩됩니다.

MQMD.MessageID에서 JMSMessageID

JMS에서 전송되는 모든 메시지는 WebSphere MQ에 의해 지정되는 고유한 메시지 ID를 갖습니다. 지정된 값은 MQPUT 호출 이후에 MQMD.MessageId 필드에서 리턴되며, JMSMessageID 필드의 애플리케이션으로 다시 전달됩니다. WebSphere MQ messageId는 24바이트 2진 값인 반면, JMSMessageID는 문자열입니다. JMSMessageID는 문자 ID가 접두부로 지정된 48개 16진 문자의 시퀀스로 변환된 2진 messageId 값으로 구성되어 있습니다. JMS는 메시지 ID의 생성을 사용 불가능하도록 설정할 수 있는 힌트를 제공합니다. 이 힌트는 무시되며, 고유 ID가 모든 케이스에서 지정됩니다. send() 전에 JMSMessageId 필드로 설정되는 모든 값은 덮어씌웁니다.

이 경우 MQMD.MessageID. 815 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 메시지 디스크립터 읽기 및 쓰기』에 설명된 WebSphere MQ JMS 확장 중 하나를 사용하여 이를 수행할 수 있습니다.

JMSTimestamp에서 MQRFH2

송신 중에 JMSTimestamp 필드는 JVM의 클럭에 따라 설정됩니다. 이 값은 MQRFH2로 설정됩니다. send() 이전에 JMSTimestamp 필드에 설정된 모든 값은 대체됩니다. JMS_IBM_PutDate 및 JMS_IBM_PutTime 특성도 참조하십시오.

JMSType에서 MQRFH2

이 문자열은 MQRFH2 mcd.Type 필드로 설정됩니다. URI 형식인 경우, 이는 mcd.Set 및 mcd.Fmt 필드에도 영향을 줍니다. 840 페이지의 『WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커로의 실시간 연결 사용』도 참조하십시오.

JMSCorrelationID에서 MQMD.CorrelId, MQRFH2

JMSCorrelationID는 다음 중 하나를 보유할 수 있습니다.

제공자 특정 메시지 ID

이는 이전에 송신 또는 수신된 메시지의 메시지 ID이므로 ID:가 접두부로 지정된 48자 소문자의 16진수 문자열이어야 합니다. 접두부가 제거되고 나머지 문자는 2진으로 변환된 후 MQMD.CorrelId 필드에 설정됩니다. CorrelId 값은 MQRFH2에서 인코딩되지 않습니다.

제공자 고유 byte[] 값

값은 MQMD.CorrelId 필드로 복사되며, 널로 채워지거나 24바이트로 잘립니다(필요한 경우). CorrelId 값은 MQRFH2에서 인코딩되지 않습니다.

애플리케이션 특정 문자열

값이 MQRFH2로 설정됩니다. UTF8 형식인 문자열의 첫 24바이트는 MQMD.CorrelID에 쓰여집니다.

JMS 특성 필드 맵핑

이들 참고는 WebSphere MQ 메시지의 JMS 특성 필드의 맵핑을 참조합니다.

MQMD UserIdentifier에서 JMSXUserID

JMSXUserID가 send 호출에서 리턴 시에 설정됩니다.

MQMD PutApplName에서 JMSXAppID

JMSXAppID가 send 호출에서 리턴 시에 설정됩니다.

JMSXGroupID에서 MQRFH2(포인트-투-포인트)

포인트-투-포인트 메시지의 경우, JMSXGroupID가 MQMD GroupID 필드에 복사됩니다. JMSXGroupID가 접두부 ID:로 시작하는 경우, 이는 2진으로 변환됩니다. 그렇지 않으면, 이는 UTF8 문자열로 인코딩됩니다. 값은 필요하면 24바이트 길이로 채워지거나 잘립니다. MQMF_MSG_IN_GROUP 플래그가 설정됩니다.

JMSXGroupID에서 MQRFH2(발행/구독)

발행/구독 메시지의 경우, JMSXGroupID가 문자열로서 MQRFH2에 복사됩니다.

JMSXGroupSeq MQMD MsgSeqNumber(포인트-투-포인트)

포인트-투-포인트 메시지의 경우, JMSXGroupSeq가 MQMD MsgSeqNumber 필드에 복사됩니다. MQMF_MSG_IN_GROUP 플래그가 설정됩니다.

JMSXGroupSeq MQMD MsgSeqNumber(발행/구독)

발행/구독 메시지의 경우, JMSXGroupSeq가 i4로서 MQRFH2에 복사됩니다.

JMS 제공자별 필드 매핑

다음 참고는 JMS 제공자 특정 필드의 매핑을 IBM WebSphere MQ 메시지로 참조합니다.

JMS_IBM_Report_<name>에서 MQMD 보고서

JMS 애플리케이션은 다음 JMS_IBM_Report_XXX 특성을 사용하여 MQMD 보고서 옵션을 설정할 수 있습니다. 단일 MQMD는 여러 JMS_IBM_Report_XXX 특성으로 매핑됩니다. 애플리케이션은 이러한 특성의 값을 표준 IBM WebSphere MQ MQRO_ 상수(com.ibm.mq.MQCO에 포함됨)로 설정해야 합니다. 따라서 예를 들어 전체 데이터의 COD를 요청하려면 애플리케이션이 JMS_IBM_Report_COD를 CMQC.MQRO_COD_WITH_FULL_DATA 값으로 설정해야 합니다.

JMS_IBM_Report_Exception

MQRO_EXCEPTION 또는
MQRO_EXCEPTION_WITH_DATA 또는
MQRO_EXCEPTION_WITH_FULL_DATA

JMS_IBM_Report_Expiration

MQRO_EXPIRATION 또는
MQRO_EXPIRATION_WITH_DATA 또는
MQRO_EXPIRATION_WITH_FULL_DATA

JMS_IBM_Report_COA

MQRO_COA 또는
MQRO_COA_WITH_DATA 또는
MQRO_COA_WITH_FULL_DATA

JMS_IBM_Report_COD

MQRO_COD 또는
MQRO_COD_WITH_DATA 또는
MQRO_COD_WITH_FULL_DATA

JMS_IBM_Report_PAN

MQRO_PAN

JMS_IBM_Report_NAN

MQRO_NAN

JMS_IBM_Report_Pass_Msg_ID

MQRO_PASS_MSG_ID

JMS_IBM_Report_Pass_Correl_ID

MQRO_PASS_CORREL_ID

JMS_IBM_Report_Discard_Msg

MQRO_DISCARD_MSG

JMS_IBM_MsgType에서 MQMD MsgType

값이 MQMD MsgType으로 직접 맵핑됩니다. 애플리케이션이 JMS_IBM_MsgType의 명시적 값을 설정하지 않으면 기본값이 사용됩니다. 이 기본값은 다음과 같이 판별됩니다.

- JMSReplyTo가 IBM WebSphere MQ 큐 목적지로 설정된 경우, MsgType은 MQMT_REQUEST 값으로 설정됨
- JMSReplyTo가 설정되지 않거나 IBM WebSphere MQ 큐 목적지 이외의 값으로 설정된 경우, MsgType은 MQMT_DATAGRAM 값으로 설정됨

JMS_IBM_Feedback에서 MQMD 피드백

값이 MQMD 피드백으로 직접 맵핑됩니다.

JMS_IBM_Format에서 MQMD 형식

값이 MQMD 형식으로 직접 맵핑됩니다.

JMS_IBM_Encoding에서 MQMD 인코딩

설정된 경우, 이 특성은 목적지 큐 또는 토픽의 숫자 인코딩을 대체합니다.

JMS_IBM_Character_Set에서 MQMD CodedCharacterSetId

설정된 경우, 이 특성은 목적지 큐 또는 토픽의 코드화 문자 세트 특성을 대체합니다.

MQMD PutDate에서 JMS_IBM_PutDate

이 특성 값은 송신 중에 MQMD의 PutDate 필드에서 직접 설정됩니다. 송신 전에 JMS_IBM_PutDate 특성으로 설정된 값은 대체됩니다. 이 필드는 YYYYMMDD의 IBM WebSphere MQ 날짜 형식인 8자 문자열입니다. 이 특성을 JMS_IBM_PutTime 특성과 함께 사용하여 큐 관리자에 따라 메시지를 넣은 시간을 판별할 수 있습니다.

MQMD PutTime에서 JMS_IBM_PutTime

이 특성 값은 송신 중에 MQMD의 PutTime 필드에서 직접 설정됩니다. 송신 전에 JMS_IBM_PutTime 특성으로 설정된 값은 대체됩니다. 이 필드는 HHMMSSSTH의 IBM WebSphere MQ 시간 형식인 8자 문자열입니다. 이 특성을 JMS_IBM_PutDate 특성과 함께 사용하여 큐 관리자에 따라 메시지를 넣은 시간을 판별할 수 있습니다.

JMS_IBM_Last_Msg_In_Group에서 MQMD MsgFlags

포인트-투-포인트 메시징의 경우, 이 Boolean 값은 MQMD MsgFlags 필드의 MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP 플래그에 맵핑됩니다. 이는 일반적으로 JMSXGroupID 및 JMSXGroupSeq 특성과 함께 사용되어 이 메시지가 그룹에서 마지막임을 레거시 IBM WebSphere MQ 애플리케이션에 표시합니다. 이 특성은 발행/구독 메시징의 경우 무시됩니다.

JMS 필드에 WebSphere MQ 필드 맵핑(수신 메시지)

이 표에서는 get() 또는 receive() 수행 시 JMS 헤더 및 특성 필드가 MQMD 및 MQRFH2 필드에 맵핑되는 방식을 보여줍니다.

747 페이지의 표 116는 get() 또는 receive() 수행 시 JMS 헤더 필드가 MQMD/MQRFH2 필드에 맵핑되는 방식을 보여줍니다. 748 페이지의 표 117 JMS 특성 필드가 get() 또는 receive() 시간에 MQMD/MQRFH2 필드에 맵핑되는 방법을 표시합니다. 748 페이지의 표 118 는 JMS 제공자 특정 특성이 맵핑되는 방법을 보여 준다.

표 116. 수신 메시지 JMS 헤더 필드 맵핑		
JMS 헤더 필드 이름	MQMD 필드가 검색된 소스	MQRFH2 필드가 검색된 소스
JMSDestination		jms.Dst 또는 mqps.Top ^{748 페이지의 『1』}
JMSDeliveryMode	Persistence ^{748 페이지의 『2』}	jms.Dlv ^{748 페이지의 『2』}
JMSExpiration		jms.Exp
JMSPriority	Priority	
JMSMessageID	MsgID	

표 116. 수신 메시지 JMS 헤더 필드 매핑 (계속)

JMS 헤더 필드 이름	MQMD 필드가 검색된 소스	MQRFH2 필드가 검색된 소스
JMSTimestamp	PutDate ^{748 페이지의 『2』} PutTime ^{748 페이지의 『2』}	jms.Tms ^{748 페이지의 『2』}
JMSCorrelationID	CorrelId ^{748 페이지의 『2』}	jms.Cid ^{748 페이지의 『2』}
JMSReplyTo	ReplyToQ ^{748 페이지의 『2』} ReplyToQMgr ^{748 페이지의 『2』}	jms.Rto ^{748 페이지의 『2』}
JMSType		mcd.Type, mcd.Set, mcd.Fmt
JMSRedelivered	BackoutCount	
<p>참고:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. jms.Dst 및 mqps.Top이 모두 설정된 경우에는 jms.Dst의 값이 사용됩니다. 2. MQRFH2 또는 MQMD에서 검색된 값을 보유할 수 있는 특성의 경우, 둘 모두가 사용 가능하면 MQRFH2의 설정이 사용됩니다. 3. JMS_IBM_Character_Set 특성 값은 숫자 CodedCharacterSetId 값에 대해 동등한 Java 문자 세트를 포함하는 문자열 값입니다. 		

표 117. 수신 메시지 특성 매핑

JMS 특성 이름	MQMD 필드가 검색된 소스	MQRFH2 필드가 검색된 소스
JMSXUserID	UserIdentifier	
JMSXAppID	PutApplName	
JMSXDeliveryCount	BackoutCount	
JMSXGroupID	GroupId ^{748 페이지의 『1』}	jms.Gid ^{748 페이지의 『1』}
JMSXGroupSeq	MsgSeqNumber ^{748 페이지의 『1』}	jms.Seq ^{748 페이지의 『1』}
<p>참고:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. MQRFH2 또는 MQMD에서 검색된 값을 보유할 수 있는 특성의 경우, 둘 모두가 사용 가능하면 MQRFH2의 설정이 사용됩니다. MQMF_MSG_IN_GROUP 또는 MQMF_LAST_MSG_IN_GROUP 메시지 플래그가 설정된 경우에만 특성이 MQMD 값에서 설정됩니다. 		

표 118. 수신 메시지 제공자 특정 JMS 특성 매핑

JMS 특성 이름	MQMD 필드가 검색된 소스	MQRFH2 필드가 검색된 소스
JMS_IBM_Report_Exception	보고서	
JMS_IBM_Report_Expiration	보고서	
JMS_IBM_Report_COA	보고서	
JMS_IBM_Report_COD	보고서	
JMS_IBM_Report_PAN	보고서	
JMS_IBM_Report_NAN	보고서	

표 118. 수신 메시지 제공자 특정 JMS 특성 맵핑 (계속)

JMS 특성 이름	MQMD 필드가 검색된 소스	MQRFH2 필드가 검색된 소스
JMS_IBM_Report_Pass_Msg_ID	보고서	
JMS_IBM_Report_Pass_Correl_ID	보고서	
JMS_IBM_Report_Discard_Msg	보고서	
JMS_IBM_MsgType	MsgType	
JMS_IBM_Feedback	Feedback	
JMS_IBM_Format	형식	
JMS_IBM_PutApplType	PutApplType	
JMS_IBM_Encoding 749 페이지의 『1』	Encoding	
JMS_IBM_Character_Set 749 페이지의 『1』	CodedCharacterSetId	
JMS_IBM_PutDate	PutDate	
JMS_IBM_PutTime	PutTime	
JMS_IBM_Last_Msg_In_Group	MsgFlags	
1. 수신 메시지가 바이트 메시지인 경우에만 설정됩니다.		

JMS 애플리케이션과 전통적인 WebSphere MQ 애플리케이션 사이의 메시지 교환 이 주제에서는 JMS 애플리케이션이 MQRFH2 헤더를 처리할 수 없는 전통적인 WebSphere MQ 애플리케이션과 메시지를 교환할 때 발생하는 내용에 대해 설명합니다.

. [750 페이지의 그림 129](#) 에서 맵핑을 표시합니다.

관리자는 대상의 TARGCLIENT 특성을 MQ로 설정하여 JMS 응용프로그램이 기존 WebSphere MQ 응용프로그램과 통신하고 있음을 표시합니다. 이는 MQRFH2 헤더가 생성되지 않음을 표시합니다. 이를 수행하지 않은 경우, 수신 애플리케이션은 MQRFH2 헤더를 핸들링할 수 있어야 합니다.

전통적인 WebSphere MQ 애플리케이션에서 대상이 되는 JMS에서 MQMD로의 맵핑은 JMS 애플리케이션에서 대상이 되는 JMS에서 MQMD로의 맵핑과 동일합니다. JMS의 WebSphere MQ 클래스가 MQMD *Format* 필드가 MQFMT_RFH2가 아닌 다른 값으로 설정된 WebSphere MQ 메시지를 수신하는 경우, 비JMS 응용프로그램에서 데이터가 수신됩니다. 형식이 MQFMT_STRING인 경우, 메시지는 JMS 텍스트 메시지로 수신됩니다. 그렇지 않으면, JMS 바이트 메시지로 수신됩니다. MQRFH2가 없기 때문에, MQMD에서 전송되는 JMS 특성만 복원될 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스가 MQRFH2 헤더가 없는 메시지를 수신하는 경우, 메시지의 JMSReplyTo 헤더 필드로부터 파생되는 Queue 또는 Topic 오브젝트의 TARGCLIENT 특성은 디폴트로 MQ로 설정됩니다. 이는 큐 또는 토픽에 송신된 응답 메시지에도 MQRFH2 헤더가 없음을 의미합니다. 원래 메시지에 MQRFH2 헤더가 있는 경우에만 연결 팩토리의 TARGCLIENTMATCHING 특성을 NO로 설정하여 응답 메시지에 MQRFH2 헤더를 포함하는 이 작동을 오프 상태로 전환할 수 있습니다.

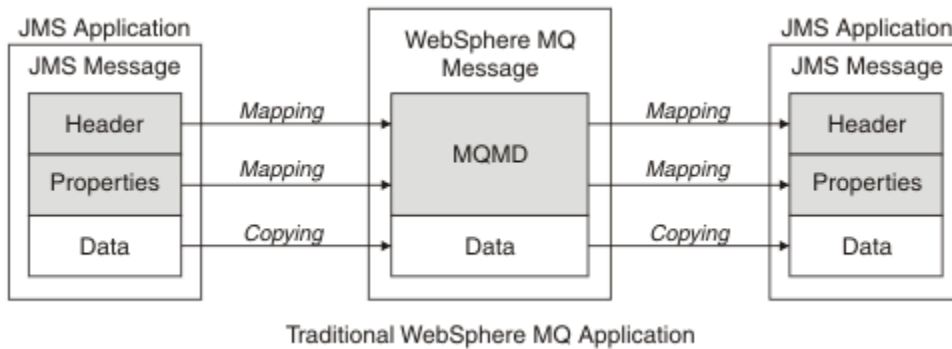


그림 129. JMS 메시지가 MQRFH2 헤더가 없는 WebSphere MQ 메시지로 전송되는 방법

JMS 메시지 본문

이 주제에는 메시지 본문 자체의 인코딩에 대한 정보가 포함되어 있습니다. 인코딩은 JMS 메시지의 유형에 따라 다릅니다.

ObjectMessage

ObjectMessage는 정상적인 방법으로 Java Runtime에 의해 직렬화된 오브젝트입니다.

TextMessage

TextMessage는 인코딩된 문자열입니다. 발신 메시지의 경우, 문자열은 목적지 오브젝트에서 제공하는 문자 세트에 인코딩됩니다. 이의 기본값은 UTF8 인코딩입니다(UTF8 인코딩은 메시지의 첫 문자로 시작되며, 시작 시에 길이 필드가 없음). 그러나 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 지원하는 임의의 다른 문자 세트를 지정하는 것이 가능합니다. 그런 문자 세트는 주로 사용자가 비JMS 애플리케이션으로 메시지를 보낼 때 사용됩니다.

문자 세트가 2바이트 세트(UTF16 포함)인 경우, 목적지 오브젝트의 정수 인코딩 스펙은 바이트의 순서를 판별합니다.

수신 메시지는 메시지 자체에 지정된 문자 세트 및 인코딩을 사용하여 해석됩니다. 이들 스펙은 마지막 WebSphere MQ 헤더(또는 헤더가 없는 경우 MQMD)에 있습니다. JMS 메시지의 경우, 마지막 헤더는 대개 MQRFH2입니다.

BytesMessage

BytesMessage는 기본적으로 JMS 1.0.2 스펙 및 연관된 Java 문서에 정의된 바와 같은 일련의 바이트입니다.

애플리케이션 자체에 의해 어셈블된 발신 메시지의 경우에는 목적지 오브젝트의 인코딩 특성을 사용하여 메시지에 포함된 정수 및 부동 소수점 필드의 인코딩을 대체할 수 있습니다. 예를 들어, 부동 소수점 값이 IEEE 형식 대신 S/390[®]으로 저장되도록 요청할 수 있습니다.

수신 메시지는 메시지 자체에 지정된 숫자 인코딩을 사용하여 해석됩니다. 이 스펙은 마지막 WebSphere MQ 헤더(또는 헤더가 없는 경우 MQMD)에 있습니다. JMS 메시지의 경우, 마지막 헤더는 대개 MQRFH2입니다.

BytesMessage가 수신되고 수정 없이 재송신되는 경우, 해당 본문은 수신된 그대로 바이트 단위로 전송됩니다. 목적지 오브젝트의 인코딩 특성은 본문에 영향을 주지 않습니다. BytesMessage에서 명시적으로 송신될 수 있는 유일한 문자열 같은 엔티티는 UTF8 문자열입니다. 이는 Java UTF8 형식으로 인코딩되며 2바이트길이 필드로 시작합니다. 목적지 오브젝트의 문자 세트 특성은 발신 BytesMessage의 인코딩에는 영향을 주지 않습니다. 수신 WebSphere MQ 메시지의 문자 세트 값은 JMS BytesMessage로서 해당 메시지의 해석에 아무 효과가 없습니다.

비Java 애플리케이션은 Java UTF8 인코딩을 인식하지 않습니다. 그러므로, JMS 애플리케이션이 텍스트 데이터를 포함하는 BytesMessage를 전송하려면 애플리케이션 자체가 그의 문자열을 바이트 배열로 변환하고 이들 바이트 배열을 BytesMessage에 써야 합니다.

MapMessage

MapMessage는 다음으로 인코딩된 XML 이름/유형/값 쌍이 포함된 문자열입니다.

```
<map>
  <elt name="elementname1" dt="datatype1">value1</elt>
  <elt name="elementname2" dt="datatype2">value2</elt>
```

```
</map>
```

여기서 datatype은 740 페이지의 표 109에 나열된 데이터 유형 중 하나입니다. 디폴트 데이터 유형은 string이므로, 속성 dt="string"은 문자열 요소에 대해 생략됩니다.

맵 메시지의 본문을 구성하는 XML 문자열을 인코딩하거나 해석하는 데 사용되는 문자 세트는 텍스트 메시지에 적용되는 규칙에 따라 판별됩니다.

버전 5.3 이전의 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전은 다음 형식으로 맵 메시지의 본문을 인코딩했습니다.

```
<map>
  <elementname1 dt="datatype1">value1</elementname1>
  <elementname2 dt="datatype2">value2</elementname2>
  ...
</map>
```

JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전 5.3 이상은 어느 형식이든 해석할 수 있지만, 버전 5.3 이전의 JMS용 WebSphere MQ 클래스는 현재 형식을 해석할 수 없습니다.

애플리케이션이 버전 5.3 이전의 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 버전을 사용 중인 다른 애플리케이션으로 맵 메시지를 전송해야 하는 경우, 전송하는 애플리케이션은 연결 팩토리 메소드 setMapNameStyle(WMQConstants.WMQ_MAP_NAME_STYLE_COMPATIBLE)을 호출하여 맵 메시지가 이전 형식으로 전송되도록 지정해야 합니다. 기본적으로, 모든 맵 메시지는 현재 형식으로 송신됩니다.

StreamMessage

StreamMessage는 맵 메시지와 유사하지만 요소 이름이 없습니다.

```
<stream>
  <elt dt="datatype1">value1</elt>
  <elt dt="datatype2">value2</elt>
  ...
</stream>
```

여기서 datatype은 740 페이지의 표 109에 나열된 데이터 유형 중 하나입니다. 디폴트 데이터 유형은 string이므로, 속성 dt="string"은 문자열 요소에 대해 생략됩니다.

StreamMessage 본문을 구성하는 XML 문자열을 인코딩하거나 해석하는 데 사용되는 문자 세트는 TextMessage에 적용되는 규칙에 따라 판별됩니다.

MQRFH2.format 필드는 다음과 같이 설정됩니다.

MQFMT_NONE

ObjectMessage, BytesMessage 또는 본문 없는 메시지의 경우.

MQFMT_STRING

TextMessage, StreamMessage 또는 MapMessage의 경우.

JMS 메시지 변환

JMS에서의 메시지 데이터 변환은 메시지를 전송 및 수신할 때 수행됩니다. WebSphere MQ는 대부분의 데이터 변환을 자동으로 수행합니다. JMS 애플리케이션 사이에 메시지를 전송할 때 텍스트 및 숫자 데이터를 변환합니다. 텍스트는 JMS 애플리케이션과 WebSphere MQ 애플리케이션 사이에서 JMSTextMessage를 교환할 때 변환됩니다.

보다 복잡한 메시지 교환을 수행하려고 계획 중이면 다음 주제를 참조하십시오. 복잡한 메시지 교환에는 다음이 포함됩니다.

- WebSphere MQ 애플리케이션과 JMS 애플리케이션 사이의 비텍스트 메시지 전송.
- 바이트 형식으로 텍스트 데이터 교환.
- 애플리케이션에서 텍스트 변환.

JMS 메시지 데이터

두 JMS 애플리케이션 사이에서도 애플리케이션 사이에 텍스트 및 숫자 데이터를 교환하려면 데이터 변환이 필요합니다. 메시지에서 전송될 수 있도록 텍스트 및 숫자의 내부 표현은 인코딩되어야 합니다. 인코딩은 숫자 및

텍스트가 표현되는 방법에 대한 의사결정을 강제합니다. WebSphere MQ는 JMSObjectMessage를 제외하고 JMS 메시지에서 텍스트 및 숫자의 인코딩을 관리합니다. 758 페이지의 『JMSObjectMessage』의 내용을 참조하십시오. 이는 세 개의 메시지 속성을 사용합니다. 세 개의 속성은 CodedCharacterSetId, Encoding 및 Format입니다.

이들 세 메시지 속성은 일반적으로 JMS 메시지의 JMS 헤더인 MQRFH2 필드에 저장됩니다. 메시지 유형이 메시지의 JMS 유형이 아니라 MQ인 경우, 속성은 메시지 디스크립터 MQMD에 저장됩니다. 이 속성이 JMS 메시지 데이터를 변환하는 데 사용됩니다. JMS 메시지 데이터는 WebSphere MQ 메시지의 메시지 데이터 파트에서 전송됩니다.

JMS 메시지 특성

메시지가 MQRFH2 없이 전송된 경우가 아니면, JMS_IBM_CHARACTER_SET 같은 JMS 메시지 특성은 JMS 메시지의 MQRFH2 헤더 파트에서 교환됩니다. JMSTextMessage 및 JMSBytesMessage만 MQRFH2 없이 전송할 수 있습니다. JMS 특성이 메시지 디스크립터 MQMD에 WebSphere MQ 메시지 특성으로 저장되는 경우 MQMD 변환의 일부로 변환됩니다. JMS 특성이 MQRFH2에 저장되는 경우, MQRFH2.NameValueCCSID에 의해 지정되는 문자 세트로 저장됩니다. 메시지를 송신하거나 수신할 때 메시지 특성은 JVM의 자체 내부 표현에 대해 양방향으로 변환됩니다. 변환은 MQRFH2.NameValueCCSID 또는 메시지 디스크립터의 문자 세트에 대해 양방향으로 수행됩니다. 숫자 데이터는 텍스트로 변환됩니다.

JMS 메시지 변환

다음 주제에는 변환이 필요한 보다 복잡한 메시지를 교환하고자 할 때 유용한 예제와 태스크가 포함되어 있습니다.

JMS 메시지 변환 방식

많은 데이터 변환 방식이 JMS 애플리케이션 디자이너에게 열려 있습니다. 이러한 접근 방법은 배타적이지 않습니다. 일부 애플리케이션은 이러한 접근 방법을 조합하여 사용할 수 있습니다. 애플리케이션이 다른 JMS 애플리케이션과 텍스트만 교환 중이거나 메시지만 교환 중인 경우, 일반적으로 데이터 변환을 고려하지 않습니다. 데이터 변환은 사용자를 위해 WebSphere MQ에 의해 자동으로 수행됩니다.

메시지 변환 접근 방법에 대해 몇 가지 질문을 할 수 있습니다.

메시지 변환에 대해 생각해야 할 필요가 있습니까?

JMS 대 JMS 메시지 전송 및 IBM WebSphere MQ 프로그램과의 텍스트 메시지 교환 같은 일부 경우에 IBM WebSphere MQ가 사용자를 위해 자동으로 필요한 변환을 수행합니다. 사용자가 성능상 이유로 데이터 변환을 제어하고자 하거나, 사전정의된 형식을 지닌 복잡한 메시지를 교환 중일 수 있습니다. 이와 같은 경우에는 메시지 변환을 이해해야 하며 다음 주제를 읽어야 합니다.

어떤 종류의 변환이 있습니까?

네 가지의 기본 변환 유형이 있으며, 이는 다음 절에 설명되어 있습니다.

1. 752 페이지의 『JMS 클라이언트 데이터 변환』
2. 753 페이지의 『애플리케이션 데이터 변환』
3. 754 페이지의 『큐 관리자 데이터 변환』
4. 754 페이지의 『메시지 채널 데이터 변환』

변환은 어디에서 수행되어야 합니까?

755 페이지의 『메시지 변환에 대한 접근 방법 선택: 수신자 성공』 절에서는 "수신자 성공"의 일반적인 접근 방법을 설명합니다. "수신자가 좋게 만들다"는 JMS 데이터 변환에도 적용됩니다.

JMS 클라이언트 데이터 변환

JMS 클라이언트⁴데이터 변환은 Java 프리미티브 및 오브젝트를 대상으로 전송할 때 JMS 메시지에서 바이트로 변환하고 수신할 때 다시 변환하는 것이다. JMS 클라이언트 데이터 변환은 JMSMessage 클래스의 메소드를 사용합니다. 메소드는 756 페이지의 표 119에서 JMSMessage 클래스 유형으로 나열됩니다.

⁴ "JMS 클라이언트"는 클라이언트 또는 바인딩 모드에서 실행되는 JMS 인터페이스를 구현하는 JMS의 WebSphere MQ 클래스를 참조합니다.

숫자 및 텍스트의 내부 JVM 표현에 대한 양방향 변환은 `read`, `get`, `set` 및 `write` 메소드에 대해 수행됩니다. 변환은 메시지가 송신될 때와 수신된 메시지에서 `read` 또는 `get` 메소드가 호출될 때 수행됩니다.

메시지 콘텐츠의 쓰기 또는 설정에 사용되는 코드 페이지 및 숫자 인코딩은 목적지의 속성으로 정의되어 있습니다. 목적지 코드 페이지 및 숫자 인코딩은 관리 측면에서 변경이 가능합니다. 애플리케이션은 메시지 콘텐츠의 쓰기나 설정을 제어하는 메시지 특성을 설정하여 목적지 코드 페이지 및 인코딩을 대체할 수도 있습니다.

Native 인코딩으로 정의되지 않은 목적으로 `JMSBytesMessage` 메시지가 송신될 때 숫자 인코딩을 변환하고자 하는 경우에는 메시지를 송신하기 전에 메시지 특성 `JMS_IBM_ENCODING`을 설정해야 합니다. "수신자가 좋게 만들다" 패턴을 따르고 있는 경우 또는 JMS 애플리케이션 사이에 메시지를 교환 중인 경우, 애플리케이션은 `JMS_IBM_ENCODING`을 설정할 필요가 없습니다. 대부분의 경우 Encoding 특성을 Native로 둘 수 있습니다.

`JMSStreamMessage`, `JMSMapMessage` 및 `JMSTextMessage` 메시지의 경우에는 목적지의 문자 세트 ID 특성이 사용됩니다. 숫자가 텍스트 형식으로 쓰여지므로 인코딩은 송신 시에 무시됩니다. 목적지 문자 세트 특성이 적용되는 경우 JMS 클라이언트 애플리케이션 프로그램은 메시지를 보내기 전에 `JMS_IBM_CHARACTER_SET`를 설정할 필요가 없습니다.

메시지에서 데이터를 가져오려면 애플리케이션이 JMS 메시지 `read` 또는 `get` 메소드를 호출합니다. 메소드는 자바 프리미티브 및 오브젝트를 올바르게 작성하기 위해 이전 메시지 헤더에 정의된 코드 페이지 및 인코딩을 참조합니다.

JMS 클라이언트 데이터 변환은 한 JMS 클라이언트와 다른 클라이언트 사이에 메시지를 교환 중인 대부분의 JMS 애플리케이션의 수요를 만족시킵니다. 사용자는 명시적 데이터 변환을 코드화하지 않습니다. 또한 파일에 텍스트를 쓸 때 일반적으로 사용되는 `java.nio.charset.Charset` 클래스를 사용하지 않습니다.

`writeString` 및 `setString` 메소드가 사용자 대신 변환을 수행합니다.

JMS 클라이언트 데이터 변환에 대한 자세한 내용은 765 페이지의 『JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩』의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션 데이터 변환

JMS 클라이언트 응용프로그램은 `java.nio.charset.Charset` 클래스를 사용하여 명시적 문자 데이터 변환을 수행할 수 있습니다. 757 페이지의 그림 132 및 757 페이지의 그림 133의 예제를 참조하십시오. 문자 열 데이터는 `getBytes` 메소드를 사용하여 바이트로 변환되며 바이트로 송신됩니다. 바이트 배열 및 `Charset`를 사용하는 `String` 생성자를 사용하여 바이트가 다시 텍스트로 변환됩니다. 문자 데이터는 `encode` 및 `decode` `Charset` 메소드를 사용하여 변환됩니다. Typically the message is sent or received as `JMSBytesMessage`, because the message part of a `JMSBytesMessage` does not contain anything other than the data written by the application⁵. `JMSStreamMessage`, `JMSMapMessage` 또는 `JMSObjectMessage`를 사용하여 바이트를 보내고 받을 수도 있습니다.

다른 인코딩 형식으로 표시된 숫자 데이터를 포함하는 바이트를 인코딩 및 디코딩하는 자바 메소드가 없습니다. 숫자 데이터는 숫자 `JMSMessage` `read` 및 `write` 메소드를 사용하여 자동으로 인코딩되고 디코딩됩니다. `read` 및 `write` 메소드는 메시지 데이터의 `JMS_IBM_ENCODING` 속성 값을 사용합니다.

애플리케이션 데이터 변환의 일반적인 사용은 JMS 클라이언트가 비JMS 애플리케이션에서 형식화된 메시지를 송수신하는 경우입니다. 형식화된 메시지에는 데이터 필드의 길이로 구성된 텍스트, 숫자 및 바이트 데이터가 포함되어 있습니다. 비JMS 애플리케이션이 메시지 형식을 "MQSTR"로 지정하지 않는 경우 메시지는 `JMSBytesMessage`로서 구성됩니다. `JMSBytesMessage`의 형식화된 메시지 데이터를 수신하려면 메소드의 시퀀스를 호출해야 합니다. 메소드는 필드가 메시지에 쓰여진 순서와 동일하게 호출되어야 합니다. 필드가 숫자인 경우에는 숫자 데이터의 인코딩 및 길이를 알고 있어야 합니다. 임의의 필드에 바이트 또는 텍스트 데이터가 포함된 경우에는 메시지에서 바이트 데이터의 길이를 알고 있어야 합니다. 형식화된 메시지를 사용하기 쉬운 Java 오브젝트로 변환하는 두 가지 방법이 있다.

1. 레코드에 해당하는 자바 클래스를 생성하여 메시지 읽기 및 쓰기를 캡슐화합니다. 레코드의 데이터에 대한 액세스는 클래스의 `get` 및 `set` 메소드로 이루어집니다.
2. `com.ibm.mq.headers` 클래스를 확장하여 레코드에 해당하는 Java 클래스를 구성하십시오. 클래스에 있는 데이터에 대한 액세스는 `getStringValue(fieldName)`; 양식의 유형별 액세스서를 사용합니다.

772 페이지의 『비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환』의 내용을 참조하십시오.

⁵ 한 가지 예외: `writeUTF`를 사용하여 작성된 데이터는 2바이트 길이 필드로 시작합니다

큐 관리자 데이터 변환

WebSphere MQ V7.0에서, 코드 페이지 변환은 JMS 클라이언트 프로그램이 메시지를 가져올 때 큐 관리자에 의해 수행될 수 있습니다. 변환은 C 프로그램에 대해 수행된 변환과 동일합니다. C 프로그램은 MQGMO_CONVERT를 MQGET GetMessageOpts 매개변수 옵션으로 설정합니다. [757 페이지의 그림 131](#)의 내용을 참조하십시오. 큐 관리자는 메시지를 수신하는 JMS 클라이언트 프로그램의 변환을 수행하며, WMQ_RECEIVE_CONVERSION 대상 특성이 WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR로 설정된 경우 JMS 클라이언트 프로그램은 대상 특성도 설정할 수 있습니다. [754 페이지의 그림 130](#)의 내용을 참조하십시오.

V7.0 이전에는, 변환이 항상 JMS 클라이언트에 의해 수행되었습니다. JMS 클라이언트 데이터 변환은 JMS 클라이언트에 알려진 유형 및 길이의 숫자와 텍스트의 시퀀스 변환으로 제한됩니다. 이는 데이터 구조를 변환할 수 없습니다. [772 페이지의 『비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환』](#)의 내용을 참조하십시오. V7.0의 수정 팩 7.0.1.5까지, 큐 관리자가 변환을 수행할 수 있으면 항상 큐 관리자가 이를 수행합니다. 7.0.1.5부터는 디폴트 변환 작동이 V6.0과 같은 것으로 되돌아가고 모든 변환이 JMS 클라이언트에 의해 수행됩니다. 7.0.1.5, 또는 7.0.1.4(APAR IC72897 포함) 이상에서는 새로운 목적지 옵션, WMQ_RECEIVE_CONVERSION을 사용하여 변환이 수행되는 위치를 제어할 수 있으며, WMQ_RECEIVE_CCSID를 사용하여 대상 코드 페이지를 설정할 수 있습니다. [754 페이지의 그림 130](#)의 내용을 참조하십시오.

```
((MQDestination)destination).setIntProperty(  
    WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION,  
    WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
```

아니면

```
((MQDestination)destination).setReceiveConversion  
(WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
```

그림 130. 큐 관리자 데이터 변환 사용

큐 관리자 변환의 기본 이점은 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 때입니다. 메시지의 Format 필드가 정의되어 있으며 대상 문자 세트 또는 인코딩이 메시지와 다른 경우, 애플리케이션이 요청하면 큐 관리자가 대상 애플리케이션의 데이터 변환을 수행합니다. 큐 관리자는 사전 정의된 WebSphere MQ 메시지 유형 (예: 콤팩트 브릿지 헤더 (MQCIH)) 중 하나에 따라 형식화된 메시지 데이터를 변환합니다. Format 필드가 사용자 정의인 경우, 큐 관리자는 Format 필드에 제공된 이름을 사용하여 데이터 변환 엑시트를 찾습니다.

큐 관리자 데이터 변환은 "수신자 성공" 디자인 패턴의 최상의 효과에 사용됩니다. 전송 JMS 클라이언트는 변환을 수행할 필요가 없습니다. 비JMS 수신 프로그램은 변환 엑시트에 의존하여 메시지가 필수 코드 페이지 및 인코딩으로 배달되도록 보장합니다. JMS 클라이언트 및 비JMS 수신자로 전송할 때, 예제는 IBM WebSphere MQ V7.0 이전 및 이후에 적용됩니다. IBM WebSphere MQ V7.0에서는 수신 JMS 프로그램에 대한 변환 엑시트를 호출할 수 있습니다.

큐 관리자가 자체 레코드 형식화 데이터를 변환할 수 있도록 사용자는 데이터 변환 엑시트 유틸리티, **crtmqcvx**를 사용하여 데이터 변환 엑시트를 작성할 수 있습니다. 사용자 고유의 레코드 형식을 빌드할 수 있습니다. `com.ibm.mq.headers`를 사용하여 Java 클래스로 액세스하고 자체 변환 종료를 사용하여 변환할 수 있습니다. z/OS에서는 유틸리티를 **CSQUCVX**라고 부르고, IBM i에서는 **CVTMQMDTA**입니다. [772 페이지의 『비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환』](#)의 내용을 참조하십시오.

메시지 채널 데이터 변환

WebSphere MQ 송신자, 서버, 클러스터 수신자 및 클러스터 송신자 채널은 메시지 변환 옵션인 CONVERT를 갖습니다. 메시지의 콘텐츠는 메시지가 송신될 때 선택적으로 변환될 수 있습니다. 변환은 채널의 송신 측에서 발생합니다. 클러스터-수신자 정의는 해당되는 클러스터-송신자 채널을 자동 정의하는 데 사용됩니다.

메시지 채널에 의한 데이터 변환은 일반적으로 기타 양식의 변환을 사용할 수 없을 때 사용됩니다.

메시지 변환에 대한 접근 방법 선택: "수신자 성공"

코드 변환에 대한 WebSphere MQ 애플리케이션 디자인에서의 일반적인 접근은 "수신자가 좋게 만들다"입니다. "수신자 성공"은 메시지 변환의 수를 줄여줍니다. 또한 이는 메시지 전송 중에 일부 중개 큐 관리자에서 메시지 변환이 실패하는 경우에 예상치 못한 채널 오류의 문제점도 피합니다. "수신자 성공" 규칙은 수신자가 성공할 수 없는 일부 이유가 있는 경우에만 위반됩니다. 예를 들어, 수신 플랫폼에 올바른 문자 세트가 없을 수 있습니다.

"수신자가 좋게 만들다"는 또한 JMS 클라이언트 애플리케이션을 위한 좋은 일반 지침입니다. 그러나 특정 경우에는 소스에서 올바른 문자 세트로의 변환이 보다 효율적일 수 있습니다. JVM 내부 표현으로부터의 변환은 텍스트 또는 숫자 유형이 포함된 메시지가 송신될 때 발생해야 합니다. 수신자가 JMS 클라이언트가 아닌 경우 수신자가 필요한 문자 세트로의 변환이 비JMS 수신인이 변환을 수행할 필요성을 제거할 수 있습니다. 수신자가 JMS 클라이언트인 경우에는 메시지 데이터를 디코드하고 Java 프리미티브 및 오브젝트를 작성하기 위해 다시 변환한다.

JMS 클라이언트 애플리케이션과 C와 같은 언어로 작성된 애플리케이션의 차이점은 Java가 데이터 변환을 수행해야 한다는 것이다. 자바 애플리케이션은 숫자와 텍스트를 내부 표시에서 메시지에 사용된 인코딩된 형식으로 변환해야 합니다.

목적지나 메시지 특성을 설정함으로써 WebSphere MQ가 사용하는 문자 세트 및 인코딩을 설정하여 메시지의 숫자 및 텍스트를 인코딩할 수 있습니다. 일반적으로, 사용자는 문자 세트를 1208으로 두고 인코딩을 Native로 둡니다.

WebSphere MQ는 바이트 배열을 변환하지 않습니다. 문자열 및 문자 배열을 바이트 배열로 인코딩하려면 `java.nio.charset` 패키지를 사용하십시오. `Charset`는 문자열 또는 문자 배열을 바이트 배열로 변환하는데 사용되는 문자 세트를 지정합니다. `Charset`를 사용하여 바이트 배열을 문자열 또는 문자 배열로 디코드할 수도 있습니다. 문자열 및 문자 배열을 인코딩할 때 `java.nio.charset.Charset.defaultCodePage`에 의존하는 것은 바람직하지 않습니다. 기본 `Charset`는 일반적으로 윈도우에서 `windows-1252` 이고 유닉스의 `UTF-8` 입니다. `windows-1252`는 1바이트 문자 세트이며, `UTF-8`은 다중 바이트 문자 세트입니다.

일반적으로 다른 JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 때 목적지 문자 세트 및 인코딩 특성을 디폴트 값인 `UTF-8` 및 `Native`로 그대로 두십시오. 숫자 또는 텍스트를 포함하는 메시지를 JMS 애플리케이션과 교환하려는 경우, 사용자 목적에 맞는 `JMSTextMessage`, `JMSStreamMessage`, `JMSMapMessage` 또는 `JMSObjectMessage` 메시지 유형 중 하나를 선택하십시오. 수행할 기타 변환 태스크는 없습니다.

레코드 형식을 사용하는 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환 중인 경우 더 복잡합니다. 전체 레코드에 텍스트가 포함되며 `JMSTextMessage`로서 전송 가능하지 않는 한, 사용자는 애플리케이션에서 텍스트를 인코딩하고 디코드해야 합니다. MQ로 목적지 메시지 유형을 설정하고 `JMSBytesMessage`를 사용하여 헤더를 추가하고 정보를 메시지 데이터에 태그 지정하지 않도록 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용합니다. `JMSBytesMessage` 메소드를 사용하여 숫자 및 바이트를 쓸 수 있으며, `Charset` 클래스는 텍스트를 바이트 배열로 명시적으로 변환합니다. 다수의 요인이 문자 세트의 선택에 영향을 줄 수 있습니다.

- 성능: 가장 다수의 서버에서 사용되는 문자 세트로 텍스트를 변환하여 변환 횟수를 줄일 수 있습니까?
- 일관성: 동일한 문자 세트의 모든 메시지를 전송합니다.
- 풍부함: 어떤 문자 세트가 애플리케이션이 사용해야 하는 모든 코드 포인트를 보유하고 있습니까?
- 단순성: 1바이트 문자 세트는 가변 길이 및 다중 바이트 문자 세트보다 사용하기가 보다 단순합니다.

772 페이지의 『비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환』의 내용을 참조하십시오. 예를 들어, 비JMS 애플리케이션과 교환되는 메시지를 변환하는 예입니다.

예:

메시지 유형 및 변환 유형에 대한 표

표 119. 메시지 유형 및 변환 유형				
	변환 유형			
메시지 유형	텍스트	숫자	기타	없음
JMSObjectMessage				getObject setObject
JMSTextMessage	getText setText			
JMSBytesMessage	readUTF writeUTF	readDouble readFloat readInt readLong readShort readUnsignedShort writeDouble writeFloat writeInt writeLong writeShort	readBoolean readObject writeBoolean writeObject	readByte readUnsignedByte readBytes readChar writeByte writeBytes writeChar
JMSStreamMessage	readString writeString	readDouble readFloat readInt readLong readShort writeDouble writeFloat writeInt writeLong writeShort	readBoolean readObject writeBoolean writeObject	readByte readBytes readChar writeByte writeBytes writeChar
JMSMapMessage	getString setString	getDouble getFloat getInt getLong getShort setDouble setFloat setInt setLong setShort	getBoolean getObject setBoolean setObject	getByte getBytes readChar setByte setBytes setChar

C 프로그램에서 데이터 변환 호출

```
gmo.Options = MQGMO_WAIT          /* wait for new messages */
             | MQGMO_NO_SYNCPOINT /* no transaction */
             | MQGMO_CONVERT;     /* convert if necessary */

while (CompCode != MQCC_FAILED) {
    buflen = sizeof(buffer) - 1; /* buffer size available for GET */
    memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
    memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));
    md.Encoding = MQENC_NATIVE;
    md.CodedCharSetId = MQCCSI_Q_MGR;

    MQGET(Hcon, /* connection handle */
          Hobj, /* object handle */
          &md, /* message descriptor */
          &gmo, /* get message options */
          buflen, /* buffer length */
          buffer, /* message buffer */
          &messlen, /* message length */
          &CompCode, /* completion code */
          &Reason); /* reason code */
}
```

그림 131. `amqsget0.c`의 코드 스니펫

JMSBytesMessage의 텍스트 송신 및 수신

757 페이지의 그림 132의 코드는 `BytesMessage`에서 문자열을 송신합니다. 단순화를 위해, 예제에서는 단일 문자열을 송신하며 이에 대해 `JMSTextMessage`가 보다 적절합니다. 유형의 혼합을 포함하는 바이트 메시지의 텍스트 문자열을 수신하려면 757 페이지의 그림 133에서 `TEXT_LENGTH`이라는 문자열의 길이 (바이트)를 알아야 합니다. 문자 수가 고정된 문자열인 경우에도 바이트 표현의 길이는 보다 길 수 있습니다.

```
BytesMessage bytes = session.createBytesMessage();
String codePage = CCSID.getCodepage(((MQDestination) destination)
    .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID));
bytes.writeBytes("In the destination code page".getBytes(codePage));
producer.send(bytes);
```

그림 132. `JMSBytesMessage`에서 `String` 보내기

```
BytesMessage message = (BytesMessage)consumer.receive();
int TEXT_LENGTH = new Long(message.getBodyLength()).intValue();
byte[] textBytes = new byte[TEXT_LENGTH];
message.readBytes(textBytes, TEXT_LENGTH);
String codePage = message.getStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET);
String textString = new String(textBytes, codePage);
```

그림 133. `JMSBytesMessage`에서 `String` 수신

관련 개념

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩을 수행하기 위해 사용하는 메소드가 각 변환 유형의 코드 예와 함께 나열됩니다.

큐 관리자 데이터 변환

큐 관리자 데이터 변환은 항상 JMS 클라이언트로부터 메시지를 수신하는 비JMS 애플리케이션에 사용 가능합니다. V7.0 이후, 메시지를 수신하는 JMS 클라이언트도 큐 관리자 데이터 변환을 사용합니다. 7.0.1.5 또는 7.0.1.4(APAR IC72897 포함)에서 큐 관리자 데이터 변환은 선택사항입니다.

관련 태스크

비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환

데이터 변환 엑시트 및 `JMSBytesMessage`를 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있는 JMS 클라이언트 애플리케이션을 디자인 및 빌드하려면 이 태스크에서 제안되는 단계를 수행하십시오. 비JMS 애플리케이션과의 형식화된 메시지의 교환은 데이터 변환 엑시트를 호출 또는 호출하지 않고 발생할 수 있습니다.

관련 참조

JMS 메시지 유형과 변환

메시지 유형의 선택은 메시지 변환에 대한 접근 방법에 영향을 줍니다. 메시지 변환과 메시지 유형의 상호작용이 JMS 메시지 유형 `JMSObjectMessage`, `JMSTextMessage`, `JMSMapMessage`, `JMSStreamMessage`, `JMSBytesMessage`에 대해 설명됩니다.

JMS 메시지 유형과 변환

메시지 유형의 선택은 메시지 변환에 대한 접근 방법에 영향을 줍니다. 메시지 변환과 메시지 유형의 상호작용이 JMS 메시지 유형 `JMSObjectMessage`, `JMSTextMessage`, `JMSMapMessage`, `JMSStreamMessage`, `JMSBytesMessage`에 대해 설명됩니다.

JMSObjectMessage

`JMSObjectMessage`에는 하나의 오브젝트와 이 오브젝트가 참조하는 오브젝트가 JVM에 의해 바이트 스트림으로 직렬화되어 포함되어 있습니다. 텍스트는 UTF-8로 직렬화되며, 최대 65534바이트의 문자열 또는 문자 배열로 제한됩니다. `JMSObjectMessage`의 장점은 오브젝트의 메소드 및 속성만 사용하는 한 애플리케이션이 데이터 변환 문제에 관련되지 않는다는 점입니다. `JMSObjectMessage`는 애플리케이션 프로그래머가 메시지의 오브젝트를 인코딩하는 방법을 고려하지 않아도 복합 오브젝트에 대한 데이터 변환을 제공합니다.

`JMSObjectMessage` 사용의 단점은 다른 JMS 애플리케이션과만 교환될 수 있다는 점입니다. 다른 JMS 메시지 유형 중 하나를 선택하여 비JMS 애플리케이션과 JMS 메시지를 교환하는 것이 가능합니다.

761 페이지의 『[JMSObjectMessage 송신 및 수신](#)』는 메시지에서 교환되는 String 오브젝트를 표시합니다.

JMS 클라이언트 애플리케이션은 JMS형 본문을 갖는 메시지에서만 `JMSObjectMessage`를 수신할 수 있습니다. 목적지가 JMS형 본문을 지정해야 합니다.

JMSTextMessage

`JMSTextMessage`에는 단일 텍스트 문자열이 포함되어 있습니다. 텍스트 메시지가 전송되면 Format 텍스트가 "MQSTR ", `WMQConstants.MQFMT_STRING`로 설정됩니다. 텍스트의 `CodedCharacterSetId`는 해당 목적지에 대해 정의된 코드화 문자 세트 ID로 설정됩니다. The text is encoded into the `CodedCharacterSetId` by WebSphere MQ. `CodedCharacterSetId` 및 Format 필드는 메시지 디스크립터 MQMD에서 설정되거나 MQRFH2의 JMS 필드로 설정됩니다. 메시지가 `WMQ_MESSAGE_BODY_MQ` 메시지 본문 스타일을 지닌 것으로 정의되거나 본문 스타일이 지정되지 않았지만 대상 목적지가 `WMQ_TARGET_DEST_MQ`인 경우에는 메시지 디스크립터 필드가 설정됩니다. 그렇지 않으면 메시지는 JMS RFH2를 갖고 필드는 MQRFH2의 고정 파트에서 설정됩니다.

애플리케이션은 목적지에 대해 정의된 코드화 문자 세트 ID를 대체할 수 있습니다. 메시지 특성 `JMS_IBM_CHARACTER_SET`를 코드화된 문자 세트 ID로 설정해야 합니다. 761 페이지의 『[JMSTextmessage 송신 및 수신](#)』의 예를 참조하십시오.

JMS 클라이언트가 `consumer.receive` 메소드를 호출할 때 큐 관리자 변환은 선택사항입니다. 큐 관리자 변환은 목적지 특성 `WMQ_RECEIVE_CONVERSION`을 `WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR`로 설정하여 사용됩니다. 큐 관리자가 메시지를 JMS 클라이언트로 전송하기 전에 텍스트 메시지를 메시지에 대해 지정된 `JMS_IBM_CHARACTER_SET`로부터 변환합니다. 목적지에 다른 `WMQ_RECEIVE_CCsid`가 없는 한 변환된 메시지의 문자 세트는 1208, UTF-8입니다. `JMSTextMessage`를 참조하는 메시지의 `CodedCharacterSetId`는 대상 문자 세트 ID로 업데이트됩니다. 텍스트는 `getText` 메소드를 사용하여 대상 문자 세트에서 유니코드로 디코딩됩니다. 761 페이지의 『[JMSTextmessage 송신 및 수신](#)』의 예제를 참조하십시오.

`JMSTextMessage`는 JMS MQRFH2 헤더 없이 MQ 스타일 메시지 본문에서 전송될 수 있습니다. 애플리케이션에 의해 대체되지 않는 한 목적지 속성, `WMQ_MESSAGE_BODY` 및 `WMQ_TARGET_DEST`의 값은 메시지 본문 스타일을 판별합니다. 애플리케이션은 `destination.setMessageBodyStyle(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ)` 또는

`destination.setTargetClient(WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_MQ)`를 호출하여 목적지에서 설정된 값을 대체할 수 있습니다.

`WMQ_MESSAGE_BODY`가 `WMQ_MESSAGE_BODY_MQ`로 설정된 목적지에 송신하여 MQ 스타일 본문의 `JMSTextMessage`를 송신하는 경우에는 동일 목적지에서 `JMSTextMessage`로서 이를 수신할 수 없습니다. `WMQ_MESSAGE_BODY`가 `WMQ_MESSAGE_BODY_MQ`로 설정된 목적지에서 수신된 모든 메시지는 `JMSBytesMessage`로서 수신됩니다. 메시지를 `JMSTextMessage`로 수신하려고 하면 `ClassCastException: com.ibm.jms.JMSBytesMessage cannot be cast to javax.jms.TextMessage`예외가 발생합니다.

참고: `JMSBytesMessage`의 텍스트는 JMS 클라이언트에 의해 변환되지 않습니다. 클라이언트는 메시지의 텍스트를 바이트 배열로서만 수신할 수 있습니다. 큐 관리자 변환이 사용 가능한 경우, 텍스트가 큐 관리자에 의해 변환되지만 JMS 클라이언트는 여전히 `JMSBytesMessage`에 있는 바이트 배열로서 수신해야 합니다.

`WMQ_TARGET_DEST` 특성을 사용하여 `JMSTextMessage`가 MQ 또는 JMS 본문 스타일로 송신되는지 여부를 제어하는 것이 일반적으로 보다 바람직합니다. 그리고 사용자는 `WMQ_TARGET_DEST`가 `WMQ_TARGET_DEST_MQ` 또는 `WMQ_TARGET_DEST_JMS`로 설정된 목적지에서 메시지를 수신할 수 있습니다. `WMQ_TARGET_DEST`는 수신자에 영향을 주지 않습니다.

JMSMapMessage 및 JMSStreamMessage

이들 두 JMS 메시지 유형은 유사합니다. `DataInputStream` 및 `DataOutputStream` 인터페이스 기반의 메소드를 사용하여 메시지에 대해 기본 유형을 읽고 쓸 수 있습니다. 763 페이지의 『메시지 유형 및 변환 유형에 대한 표』의 내용을 참조하십시오. 세부사항은 765 페이지의 『JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩』에 설명되어 있습니다. 각 기본요소에는 태그가 지정되어 있습니다. 750 페이지의 『JMS 메시지 본문』의 내용을 참조하십시오.

숫자 데이터는 XML 텍스트로서 인코딩된 메시지에 대해 읽히고 쓰여집니다. 목적지 특성 `JMS_IBM_ENCODING`에 대한 참조는 작성되지 않습니다. 텍스트 데이터는 `JMSTextMessage`의 텍스트와 동일한 방법으로 처리됩니다. 762 페이지의 그림 138의 예제에서 작성한 메시지 콘텐츠를 보는 경우, 모든 메시지 데이터는 37의 문자 세트 값으로 송신되었으므로 EBCDIC입니다.

`JMSMapMessage` 또는 `JMSStreamMessage`에서 다중 항목을 송신할 수 있습니다.

`JMSMapMessage`에서 이름별로 또는 `JMSStreamMessage`에서 위치별로 데이터의 개별 항목을 검색할 수 있습니다. 각 항목은 메시지에 저장된 `CodedCharacterSetId` 값을 사용하여 `get` 또는 `read` 메소드가 호출될 때 디코딩됩니다. 항목 검색에 사용된 메소드가 송신된 유형과는 다른 유형을 리턴하는 경우에는 해당 유형이 변환됩니다. 유형을 변환할 수 없는 경우에는 예외가 전달됩니다. 자세한 내용은 클래스 `JMSStreamMessage`를 참조하십시오. 762 페이지의 『JMSStreamMessage 및 JMSMapMessage에서 데이터 송신』의 예제에서는 유형 변환 및 순서가 뒤바뀐 `JMSMapMessage` 콘텐츠를 가져오기를 설명합니다.

`JMSMapMessage` 및 `JMSStreamMessage`의 `MQRFH2.format` 필드는 "MQSTR"으로 설정됩니다. 목적지 특성 `WMQ_RECEIVE_CONVERSION`이 `WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR`로 설정되는 경우, 메시지 데이터는 JMS 클라이언트로 전송되기 전에 큐 관리자에 의해 변환됩니다. 메시지의 `MQRFH2.CodedCharacterSetId`는 목적지의 `WMQ_RECEIVE_CCSID`입니다. `MQRFH2.Encoding`은 `Native`입니다. `WMQ_RECEIVE_CONVERSION`이 `WMQ_RECEIVE_CONVERSION_CLIENT_MSG`인 경우, `MQRFH2.CodedCharacterSetId` 및 `Encoding`은 송신자가 설정한 값입니다.

JMS 클라이언트 애플리케이션은 JMS형 본문을 갖는 메시지에서만, 그리고 MQ 스타일 본문을 지정하지 않는 목적지로부터 `JMSMapMessage` 또는 `JMSStreamMessage`를 수신할 수 있습니다.

JMSBytesMessage

`JMSBytesMessage`에는 다수의 기본 유형이 포함될 수 있습니다. `DataInputStream` 및 `DataOutputStream` 인터페이스 기반의 메소드를 사용하여 메시지에 대해 기본 유형을 읽고 쓸 수 있습니다. 763 페이지의 『메시지 유형 및 변환 유형에 대한 표』의 내용을 참조하십시오. 세부사항은 758 페이지의 『JMS 메시지 유형과 변환』에 설명되어 있습니다.

메시지에서 숫자 데이터의 인코딩은 숫자 데이터를 `JMSBytesMessage`에 쓰기 전에 설정된 `JMS_IBM_ENCODING` 값에 의해 제어됩니다. 애플리케이션은 메시지 특성 `JMS_IBM_ENCODING`을 설정하여 `JMSBytesMessage`에 대해 정의된 기본 Native 인코딩을 대체할 수 있습니다.

텍스트 데이터는 `readUTF` 및 `writeUTF`를 사용하여 UTF-8로, 그리고 `readChar` 및 `writeChar` 메소드를 사용하여 유니코드로 읽고 쓸 수 있습니다. `CodedCharacterSetId`를 사용하는 메소드는 없습니다. 그렇지 않으면, JMS 클라이언트가 `Charset` 클래스를 사용하여 텍스트를 바이트로 인코딩 및 디코딩할 수 있습니다. 변환을 수행하는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 없이 JVM과 메시지 사이에서 바이트를 전송합니다. [762 페이지의 『JMSBytesMessage의 텍스트 송신 및 수신』](#)의 내용을 참조하십시오.

MQ 애플리케이션으로 전송되는 `JMSBytesMessage`는 일반적으로 JMS `MQRFH2` 헤더 없이 MQ 스타일 메시지 본문으로 전송됩니다. JMS 애플리케이션으로 전송되는 경우 메시지 본문 스타일은 일반적으로 JMS입니다. 애플리케이션에 의해 대체되지 않는 한 목적지 속성, `WMQ_MESSAGE_BODY` 및 `WMQ_TARGET_DEST`의 값은 메시지 본문 스타일을 판별합니다. 애플리케이션은 `destination.setMessageBodyStyle(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ)` 또는 `destination.setTargetClient(WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_MQ)`를 호출하여 목적지에서 설정된 값을 대체할 수 있습니다.

MQ 스타일 본문을 갖는 `JMSBytesMessage`를 전송하는 경우, MQ 또는 JMS 메시지 본문 스타일을 정의하는 목적지로부터 메시지를 수신할 수 있습니다. JMS 스타일 본문을 갖는 `JMSBytesMessage`를 전송하는 경우 JMS 메시지 본문 스타일을 정의하는 목적지로부터 메시지를 수신해야 합니다. 그렇지 않으면, `MQRFH2`는 사용자 메시지 데이터의 일부로서 처리되며 이는 예상과 다를 수 있습니다.

메시지가 MQ 또는 JMS 본문 스타일을 갖는지 여부와 상관없이, 수신되는 방법은 `WMQ_TARGET_DEST`를 설정하여 영향을 받지 않습니다.

`Format`이 메시지 데이터에 대해 제공되며 큐 관리자 데이터 변환이 사용되는 경우, 메시지는 큐 관리자에 의해 나중에 변환될 수 있습니다. 메시지 데이터의 형식 지정 외에는 어떤 경우에도 형식 필드를 사용하지 않거나 이를 공백으로 두십시오(`MQConstants.MQFMT_NONE`).

`JMSBytesMessage`에서 다중 항목을 송신할 수 있습니다. 각각의 숫자 항목은 메시지에 대해 정의된 인코딩을 사용하여 메시지가 송신될 때 변환됩니다.

`JMSBytesMessage`에서 데이터의 개별 항목을 검색할 수 있습니다. 메시지를 작성하기 위해 `write` 메소드가 호출된 순서와 동일하게 `read` 메소드를 호출하십시오. 각각의 숫자 항목은 메시지에 저장된 `Encoding` 값을 사용하여 메시지가 호출될 때 변환됩니다.

`JMSMapMessage` 및 `JMSStreamMessage`와는 달리, `JMSBytesMessage`에는 애플리케이션이 쓴 데이터만 포함됩니다. 추가 데이터가 메시지 데이터에 저장되지 않습니다(예: `JMSMapMessage` 및 `JMSStreamMessage`에서 항목을 정의하는 데 사용된 XML 태그). 이러한 이유 때문에, `JMSBytesMessage`를 사용하여 기타 애플리케이션에 대해 형식화된 메시지를 전송하십시오.

`JMSBytesMessage` 및 `DataInputStream` 및 `DataOutputStream` 간의 변환은 일부 애플리케이션에서 유용합니다. [762 페이지의 『DataInputStream 및 DataOutputStream를 사용하여 메시지 읽기 및 쓰기』](#) 예제를 기반으로 하는 코드는 JMS와 함께 `com.ibm.mq.header` 패키지를 사용해야 합니다.

예:

JMSObjectMessage 송신 및 수신

```
ObjectMessage omo = session.createObjectMessage();
omo.setObject(new String("A string"));
producer.send(omo);
...
ObjectMessage omi = (ObjectMessage)consumer.receive();
System.out.println((String)omi.getObject());
...
A string
```

그림 134. JMSObjectMessage 송신 및 수신

JMSTextmessage 송신 및 수신

텍스트 메시지에는 서로 다른 문자 세트의 텍스트가 포함될 수 없습니다. 예제에서는 두 개의 서로 다른 메시지에 서 송신되는 서로 다른 문자 세트의 텍스트를 표시합니다.

```
TextMessage tmo = session.createTextMessage();
tmo.setText("Sent in the character set defined for the destination");
producer.send(tmo);
```

그림 135. 목적지에서 정의한 문자 세트의 텍스트 메시지 송신

```
TextMessage tmo = session.createTextMessage();
tmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, 37);
tmo.setText("Sent in EBCDIC character set 37");
producer.send(tmo);
```

그림 136. ccsid 37의 텍스트 메시지 송신

```
TextMessage tmi = (TextMessage)consumer.receive();
System.out.println(tmi.getText());
...
Sent in the character set defined for the destination
```

그림 137. 텍스트 메시지 수신

JMSStreamMessage 및 JMSMapMessage에서 데이터 송신

```
StreamMessage smo = session.createStreamMessage();
smo.writeString("256");
smo.writeInt(512);
smo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, 37);
producer.send(smo);
...
MapMessage mmo = session.createMapMessage();
mmo.setString("First", "256");
mmo.setInt("Second", 512);
mmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, 37);
producer.send(mmo);
...
StreamMessage smi = (StreamMessage)consumer.receive();
System.out.println("Stream: First as float " + smi.readFloat() +
    " Second as String " + smi.readString());
...
Stream: First as float: 256.0, Second as String: 512
...
MapMessage mmi = (MapMessage)consumer.receive();
System.out.println("Map: Second as String " + mmi.getString("Second") +
    " First as double " + mmi.getDouble("First"));
...
Map: Second as String: 512, First as double: 256.0
```

그림 138. JMSStreamMessage 및 JMSMapMessage에서 데이터 송신

JMSBytesMessage의 텍스트 송신 및 수신

762 페이지의 그림 139의 코드는 BytesMessage에서 문자열을 송신합니다. 단순화를 위해, 예제에서는 단일 문자열을 송신하며 이에 대해 JMSTextMessage가 보다 적절합니다. 유형의 혼합을 포함하는 바이트 메시지의 텍스트 문자열을 수신하려면 762 페이지의 그림 140에서 TEXT_LENGTH 이라는 문자열의 길이 (바이트) 를 알아야 합니다. 문자 수가 고정된 문자열인 경우에도 바이트 표현의 길이는 보다 길 수 있습니다.

```
BytesMessage bytes = session.createBytesMessage();
String codePage = CCSID.getCodepage(((MQDestination) destination)
    .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID));
bytes.writeBytes("In the destination code page".getBytes(codePage));
producer.send(bytes);
```

그림 139. JMSBytesMessage 에서 String 보내기

```
BytesMessage message = (BytesMessage)consumer.receive();
int TEXT_LENGTH = new Long(message.getBodyLength()).intValue();
byte[] textBytes = new byte[TEXT_LENGTH];
message.readBytes(textBytes, TEXT_LENGTH);
String codePage = message.getStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET);
String textString = new String(textBytes, codePage);
```

그림 140. JMSBytesMessage 에서 String 수신

DataInputStream 및 DataOutputStream를 사용하여 메시지 읽기 및 쓰기

763 페이지의 그림 141의 코드는 DataOutputStream을 사용하여 JMSBytesMessage를 작성합니다.

```

ByteArrayOutputStream bout = new ByteArrayOutputStream();
DataOutputStream dout = new DataOutputStream(bout);
BytesMessage messageOut = prod.session.createBytesMessage();
// messageOut.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING,
//                             ((MQDestination) (prod.destination)).getIntProperty
//                             (WMQConstants.WMQ_ENCODING));
int ccsidOut = ((MQDestination)prod.destination).getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID));
String codePageOut = CCSID.getCodepage(ccsidOut);
dout.writeInt(ccsidOut);
dout.write(codePageOut.getBytes(codePageOut));
messageOut.writeBytes(bout.toByteArray());
producer.send(messageOut);

```

그림 141. *DataOutputStream*을 사용하여 *JMSBytesMessage* 송신

JMS_IBM_ENCODING 특성을 설정하는 명령문은 주석 처리되어 있습니다. 명령문은 *JMSBytesMessage*에 직접 쓰는 경우 유효하지만, *DataOutputStream*에 쓸 때는 효과가 없습니다. *DataOutputStream*에 쓰여진 숫자는 Native 인코딩으로 인코딩됩니다. *JMS_IBM_ENCODING* 설정은 효과가 없습니다.

763 페이지의 그림 142의 코드는 *DataInputStream*을 사용하여 *JMSBytesMessage*를 수신합니다.

```

static final int ccsidIn_SIZE = (Integer.SIZE)/8;
...
connection.start();
BytesMessage messageIn = (BytesMessage) consumer.receive();
int messageLength = new Long(messageIn.getBodyLength()).intValue();
byte [] bin = new byte[messageLength];
messageIn.readBytes(bin, messageLength);
DataInputStream din = new DataInputStream(new ByteArrayInputStream(bin));
int ccsidIn = din.readInt();
byte [] codePageByte = new byte[messageLength - ccsidIn_SIZE];
din.read(codePageByte, 0, codePageByte.length);
System.out.println("CCSID " + ccsidIn + " code page " + new String(codePageByte,
    messageIn.getStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET));

```

그림 142. *DataInputStream*을 사용하여 *JMSBytesMessage* 수신

코드 페이지는 입력 메시지 데이터의 코드 페이지 특성, *JMS_IBM_CHARACTER_SET*를 사용하여 인쇄됩니다. 입력 *JMS_IBM_CHARACTER_SET* 은 (는) 숫자 코드화 문자 세트 ID가 아니라 자바 코드 페이지입니다.

메시지 유형 및 변환 유형에 대한 표

표 120. 메시지 유형 및 변환 유형				
	변환 유형			
메시지 유형	텍스트	숫자	기타	없음
JMSObjectMessage				getObject setObject
JMSTextMessage	getText setText			

표 120. 메시지 유형 및 변환 유형 (계속)

메시지 유형	변환 유형			
	텍스트	숫자	기타	없음
JMSBytesMessage	readUTF writeUTF	readDouble readFloat readInt readLong readShort readUnsignedShort writeDouble writeFloat writeInt writeLong writeShort	readBoolean readObject writeBoolean writeObject	readByte readUnsignedByte readBytes readChar writeByte writeBytes writeChar
JMSStreamMessage	readString writeString	readDouble readFloat readInt readLong readShort writeDouble writeFloat writeInt writeLong writeShort	readBoolean readObject writeBoolean writeObject	readByte readBytes readChar writeByte writeBytes writeChar
JMSMapMessage	getString setString	getDouble getFloat getInt getLong getShort setDouble setFloat setInt setLong setShort	getBoolean getObject setBoolean setObject	getBytes getBytes readChar setByte setBytes setChar

관련 개념

JMS 메시지 변환 방식

많은 데이터 변환 방식이 JMS 애플리케이션 디자이너에게 열려 있습니다. 이러한 접근 방법은 배타적이지 않습니다. 일부 애플리케이션은 이러한 접근 방법을 조합하여 사용할 수 있습니다. 애플리케이션이 다른 JMS 애플리케이션과 텍스트만 교환 중이거나 메시지만 교환 중인 경우, 일반적으로 데이터 변환을 고려하지 않습니다. 데이터 변환은 사용자를 위해 WebSphere MQ에 의해 자동으로 수행됩니다.

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩을 수행하기 위해 사용하는 메소드가 각 변환 유형의 코드 예와 함께 나열됩니다.

큐 관리자 데이터 변환

큐 관리자 데이터 변환은 항상 JMS 클라이언트로부터 메시지를 수신하는 비JMS 애플리케이션에 사용 가능했습니다. V7.0 이후, 메시지를 수신하는 JMS 클라이언트도 큐 관리자 데이터 변환을 사용합니다. 7.0.1.5 또는 7.0.1.4(APAR IC72897 포함)에서 큐 관리자 데이터 변환은 선택사항입니다.

관련 태스크

비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환

데이터 변환 엑시트 및 JMSBytesMessage를 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있는 JMS 클라이언트 애플리케이션을 디자인 및 빌드하려면 이 태스크에서 제안되는 단계를 수행하십시오. 비JMS 애플리케이션과의 형식화된 메시지의 교환은 데이터 변환 엑시트를 호출 또는 호출하지 않고 발생할 수 있습니다.

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩을 수행하기 위해 사용하는 메소드가 각 변환 유형의 코드 예와 함께 나열됩니다.

변환 및 인코딩은 자바 프리미티브 또는 오브젝트를 읽거나 JMS 메시지에서 쓸 때 발생합니다. 이 변환은 큐 관리자 데이터 변환과 애플리케이션 데이터 변환 사이에서 구별하기 위해 JMS 클라이언트 데이터 변환이라고 부릅니다. 변환은 JMS 메시지에 데이터를 읽거나 쓸 때 엄밀하게 발생합니다. 텍스트는 내부 16비트 유니코드 표시로(부터) 변환됨⁶에 대해 양방향으로 메시지의 텍스트에 사용되는 문자 세트에 대해 변환됩니다. 숫자 데이터는 메시지에 대해 정의된 인코딩으로 및 자바 기본 숫자 유형으로 변환됩니다. 변환이 수행되는지 여부와 수행되는 변환의 유형은 JMS 메시지 유형 및 읽기 또는 쓰기 조작에 따라 다릅니다.

765 페이지의 표 121은 수행되는 변환의 유형별로 여러 가지 JMS 메시지 유형에 대한 읽기 및 쓰기 메소드를 카테고리화합니다. 변환 유형은 표 이후의 텍스트에 설명되어 있습니다.

표 121. 메시지 유형 및 변환 유형				
	변환 유형			
메시지 유형	텍스트	숫자	기타	없음
JMSObjectMessage				getObject setObject
JMSTextMessage	getText setText			
JMSBytesMessage	readUTF writeUTF	readDouble readFloat readInt readLong readShort readUnsignedShort writeDouble writeFloat writeInt writeLong writeShort	readBoolean readObject writeBoolean writeObject	readByte readUnsignedByte readBytes readChar writeByte writeBytes writeChar

⁶ 일부 유니코드 표시는 16비트 이상을 필요로 합니다. Java SE 참조서를 참조한다.

표 121. 메시지 유형 및 변환 유형 (계속)

메시지 유형	변환 유형			
	텍스트	숫자	기타	없음
JMSStreamMessage	readString writeString	readDouble readFloat readInt readLong readShort writeDouble writeFloat writeInt writeLong writeShort	readBoolean readObject writeBoolean writeObject	readByte readBytes readChar writeByte writeBytes writeChar
JMSMapMessage	getString setString	getDouble getFloat getInt getLong getShort setDouble setFloat setInt setLong setShort	getBoolean getObject setBoolean setObject	getByte getBytes readChar setByte setBytes setChar

텍스트

목적지의 기본 CodedCharacterSetId는 1208, UTF-8입니다. 기본적으로, 텍스트는 유니코드에서 변환되며 UTF-8 텍스트 문자열로 송신됩니다. 수신 시에 텍스트는 클라이언트가 수신한 메시지의 코드화 문자 세트에서 유니코드로 변환됩니다.

setText 및 writeString 메소드는 유니코드의 텍스트를 목적지에 대해 정의된 문자 세트로 변환합니다. 애플리케이션은 메시지 특성 JMS_IBM_CHARACTER_SET를 설정하여 목적지 문자 세트를 대체할 수 있습니다. JMS_IBM_CHARACTER_SET는 메시지를 전송할 때 숫자로 코드화된 문자 세트 ID여야 합니다⁷.

768 페이지의 『JMSTextmessage 송신 및 수신』의 코드 스니펫은 두 개의 메시지를 송신합니다. 하나는 목적지에 대해 정의된 문자 세트에서 송신되며, 다른 하나는 애플리케이션이 정의한 문자 세트 37에서 송신됩니다.

getText 및 readString 메소드는 메시지의 텍스트를 메시지에 정의된 문자 세트에서 유니코드로 변환합니다. 메소드는 메시지 특성, JMS_IBM_CHARACTER_SET에 정의된 코드 페이지를 사용합니다. 메시지가 MQ 유형 메시지이며 MQRFH2를 보유하지 않는 경우가 아니면 코드 페이지는 MQRFH2.CodedCharacterSetId에서 맵핑됩니다. 메시지가 MQ 유형 메시지이며 MQRFH2를 보유하지 않는 경우, 코드 페이지는 MQMD.CodedCharacterSetId에서 맵핑됩니다.

769 페이지의 그림 147의 코드 스니펫은 목적지에 송신된 메시지를 수신합니다. 메시지의 텍스트는 코드 페이지 IBM037에서 다시 유니코드로 변환됩니다.

참고: 텍스트가 코드화된 문자 세트 37로 변환되는지 확인하는 간단한 방법은 WebSphere MQ Explorer를 사용하는 것입니다. 큐를 찾아보고 검색 전에 메시지의 특성을 표시하십시오.

⁷ JMS_IBM_CHARACTER_SET 메시지를 수신하는 경우 Java Charset 코드 페이지 이름입니다.

769 페이지의 그림 146의 코드 스니펫을 767 페이지의 그림 143의 올바르지 않은 코드 스니펫과 비교하십시오. 올바르지 않은 스니펫에서 텍스트 문자열은 애플리케이션에 의해 한 번, 및 WebSphere MQ에 의해 다시 한 번, 두 번 변환됩니다.

```
TextMessage tmo = session.createTextMessage();
tmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, 37);
tmo.setText(new String("Sent in EBCDIC character set 37".getBytes(CCSID.getCodepage(37))));
producer.send(tmo);
```

그림 143. 올바르지 않은 코드 페이지 변환

writeUTF 메소드는 유니코드에서 1208, UTF-8로 텍스트를 변환합니다. 텍스트 문자열은 2바이트 길이로 시작됩니다. 텍스트 문자열의 최대 길이는 65534바이트입니다. readUTF 메소드는 writeUTF 메소드에 의해 쓰여진 메시지의 항목을 읽습니다. 이는 정확히 writeUTF 메소드에 의해 쓰여진 바이트 수를 읽습니다.

숫자

목적지의 기본 숫자 인코딩은 Native입니다. Java에 대한 Native 인코딩 상수는 값 273, x'00000111'을 갖는데, 이것은 모든 플랫폼에 대해 동일합니다. 수신 시, 메시지의 숫자는 숫자 자바 프리미티브로 올바르게 변환됩니다. 변환은 메시지에 정의된 인코딩 및 read 메소드에 의해 리턴된 유형을 사용합니다.

send 메소드는 set 및 write에 의해 메시지에 추가된 숫자를 목적지에 대해 정의된 숫자 인코딩으로 변환합니다. 목적지 인코딩은 메시지 특성 JMS_IBM_ENCODING을 설정하는 애플리케이션에 의해 메시지에 대해 대체될 수 있습니다. 예:

```
message.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING,
    WMQConstants.WMQ_ENCODING_INTEGER_REVERSED);
```

get 및 read 숫자 메소드는 메시지에 정의된 숫자 인코딩에서 메시지의 숫자를 변환합니다. 이들은 read 또는 get 메소드가 지정하는 유형으로 숫자를 변환합니다. ENCODING 특성을 참조하십시오. 메소드는 JMS_IBM_ENCODING에 정의된 인코딩을 사용합니다. 메시지가 MQ 유형 메시지이며 MQRFH2를 보유하지 않는 경우가 아니면 인코딩은 MQRFH2.Encoding에서 맵핑됩니다. 메시지가 MQ 유형 메시지이며 MQRFH2를 보유하지 않는 경우, 메소드는 MQMD.Encoding에 정의된 인코딩을 사용합니다.

769 페이지의 그림 148의 예제는 목적지 형식의 숫자를 인코딩하고 JMSStreamMessage에서 이를 송신하는 애플리케이션을 표시합니다. 769 페이지의 그림 148의 예제를 769 페이지의 그림 149의 예제와 비교하십시오. 차이점은 JMS_IBM_ENCODING이 JMSBytesMessage에 설정되어야 한다는 점입니다.

참고: 숫자가 올바르게 인코딩되는지 확인하는 간단한 방법은 WebSphere MQ Explorer를 사용하는 것입니다. 큐를 찾아보고 이용 전에 메시지의 특성을 표시하십시오.

기타

JMSByteMessage, JMSStreamMessage 및 JMSMapMessage에서 boolean 메소드는 true 및 false를 x'01' 및 x'00'으로 인코딩합니다.

UTF 메소드는 유니코드를 UTF-8 텍스트 문자열로 인코딩하고 디코딩합니다. 문자열은 65536자 미만으로 제한되며, 2바이트 길이 필드로 시작됩니다.

오브젝트 메소드는 기본 유형을 오브젝트로 래핑합니다. 숫자 및 텍스트 유형은 기본 유형이 숫자 및 텍스트 메소드를 사용하여 읽혀지거나 쓰여진 것처럼 인코딩되거나 변환됩니다.

없음

readByte, readBytes, readUnsignedByte, writeByte 및 writeBytes 메소드는 변환 없이 애플리케이션 및 메시지 간에 단일 바이트 또는 바이트 배열을 가져오거나 넣습니다. readChar 및 writeChar 메소드는 변환 없이 애플리케이션 및 메시지 간에 2바이트 유니코드 문자를 가져오고 넣습니다.

readBytes 및 writeBytes 메소드를 사용하여, 애플리케이션은 769 페이지의 『JMSBytesMessage의 텍스트 송신 및 수신』에서와 같이 자체 코드 포인트 변환을 수행할 수 있습니다.

WebSphere MQ는 메시지가 `JMSBytesMessage`이고 `readBytes` 및 `writeBytes` 메소드가 사용되기 때문에 클라이언트에서 어떤 코드 페이지 변환도 수행하지 않습니다. 그럼에도 불구하고, 바이트가 텍스트를 표시하는 경우에는 애플리케이션이 사용하는 코드 페이지가 목적지의 코드화 문자 세트와 일치하는지 확인하십시오. 메시지는 큐 관리자 변환 엑시트에 의해 다시 변환될 수 있습니다. 또 다른 가능성은 수신하는 JMS 클라이언트 프로그램이 메시지에서 텍스트를 나타내는 임의의 바이트 배열을 메시지의 `JMS_IBM_CHARACTER_SET` 특성을 사용하여 문자열이나 문자로 변환하는 규칙을 따를 수 있습니다.

이 예제에서 클라이언트는 해당 규약에 대해 목적지 코드화 문자 세트를 사용합니다.

```
bytes.writeBytes("In the destination code page".getBytes(
    CCSID.getCodepage(((MQDestination) destination)
        .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID))));
```

또는 클라이언트가 코드 페이지를 선택한 후에 메시지의 `JMS_IBM_CHARACTER_SET` 특성에서 해당되는 코드화 문자 세트를 설정했을 수 있습니다. Java의 WebSphere MQ 클래스는 `JMS_xCHARACTER_SET` 를 사용하여 `MQRFH2`의 JMS 특성 또는 메시지 설명자 `MQMD`에서 `CodedCharacterSetId` 필드를 설정합니다.

```
String codePage = CCSID.getCodepage(37);
message.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, codePage);8
```

바이트 배열이 `JMSStringMessage` 또는 `JMSMapMessage`에 쓰여지는 경우, 바이트가 `JMSStringMessage` 및 `JMSMapMessage`에서 텍스트로써가 아니라 16진 데이터로서 입력되므로 JMS용 WebSphere MQ 클래스는 데이터 변환을 수행하지 않습니다.

바이트가 애플리케이션에서 문자를 표시하는 경우에는 메시지에 대해 읽고 쓸 코드 포인트를 고려해야 합니다. 768 페이지의 그림 144의 코드는 목적지 코드화 문자 세트 사용 규약을 따릅니다. JVM에 대한 기본 문자 세트를 사용하는 문자열을 작성하는 경우, 바이트 콘텐츠는 플랫폼에 따라 다릅니다. Windows의 JVM은 일반적으로 windows-1252의 디폴트 Charset 및 UNIX, UTF-8을 갖습니다. Windows와 UNIX 사이의 교환은 사용자가 텍스트를 바이트로 교환하기 위한 명확한 코드 페이지를 선택해야 합니다.

```
StreamMessage smo = producer.session.createStreamMessage();
smo.writeBytes("123".getBytes(CCSID.getCodepage(((MQDestination) destination)
    .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID))));
```

그림 144. 목적지 문자 세트를 사용하여 `JMSStreamMessage`의 문자열을 표시하는 바이트 쓰기

예:

JMSTextmessage 송신 및 수신

텍스트 메시지에는 서로 다른 문자 세트의 텍스트가 포함될 수 없습니다. 예제에서는 두 개의 서로 다른 메시지에서 송신되는 서로 다른 문자 세트의 텍스트를 표시합니다.

```
TextMessage tmo = session.createTextMessage();
tmo.setText("Sent in the character set defined for the destination");
producer.send(tmo);
```

그림 145. 목적지에서 정의한 문자 세트의 텍스트 메시지 송신

⁸ `SetStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, codePage)` currently accepts only numeric character set identifiers.

```
TextMessage tmo = session.createTextMessage();
tmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, 37);
tmo.setText("Sent in EBCDIC character set 37");
producer.send(tmo);
```

그림 146. *ccsid* 37의 텍스트 메시지 송신

```
TextMessage tmi = (TextMessage)consumer.receive();
System.out.println(tmi.getText());
...
Sent in the character set defined for the destination
```

그림 147. 텍스트 메시지 수신

인코딩 예제

인코딩에서 송신 중인 숫자를 표시하는 예제는 목적지에 대해 정의합니다. 사용자는 `JMSBytesMessage`의 `JMS_IBM_ENCODING` 특성을 목적지에 대해 지정된 값으로 설정해야 함을 유념하십시오.

```
StreamMessage smo = session.createStreamMessage();
smo.writeInt(256);
producer.send(smo);
...
StreamMessage smi = (StreamMessage)consumer.receive();
System.out.println(smi.readInt());
...
256
```

그림 148. `JMSStreamMessage`의 목적지 인코딩을 사용하여 숫자 송신

```
BytesMessage bmo = session.createBytesMessage();
bmo.writeInt(256);
int encoding = ((MQDestination) (destination)).getIntProperty(
    WMQConstants.WMQ_ENCODING);
bmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING, encoding);
producer.send(bmo);
...
BytesMessage bmi = (BytesMessage)consumer.receive();
System.out.println(bmi.readInt());
...
256
```

그림 149. `JMSBytesMessage`의 목적지 인코딩을 사용하여 숫자 송신

JMSBytesMessage의 텍스트 송신 및 수신

770 페이지의 그림 150의 코드는 `BytesMessage`에서 문자열을 송신합니다. 단순화를 위해, 예제에서는 단일 문자열을 송신하며 이에 대해 `JMSTextMessage`가 보다 적절합니다. 유형의 혼합을 포함하는 바이트 메시지의 텍스트 문자열을 수신하려면 770 페이지의 그림 151에서 `TEXT_LENGTH`이라는 문자열의 길이 (바이트)를 알아야 합니다. 문자 수가 고정된 문자열인 경우에도 바이트 표현의 길이는 보다 길 수 있습니다.

```

BytesMessage bytes = session.createBytesMessage();
String codePage = CCSID.getCodepage(((MQDestination) destination)
    .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID));
bytes.writeBytes("In the destination code page".getBytes(codePage));
producer.send(bytes);

```

그림 150. JMSBytesMessage 에서 String 보내기

```

BytesMessage message = (BytesMessage)consumer.receive();
int TEXT_LENGTH = new Long(message.getBodyLength()).intValue();
byte[] textBytes = new byte[TEXT_LENGTH];
message.readBytes(textBytes, TEXT_LENGTH);
String codePage = message.getStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET);
String textString = new String(textBytes, codePage);

```

그림 151. JMSBytesMessage 에서 String 수신

관련 개념

JMS 메시지 변환 방식

많은 데이터 변환 방식이 JMS 애플리케이션 디자이너에게 열려 있습니다. 이러한 접근 방법은 배타적이지 않습니다. 일부 애플리케이션은 이러한 접근 방법을 조합하여 사용할 수 있습니다. 애플리케이션이 다른 JMS 애플리케이션과 텍스트만 교환 중이거나 메시지만 교환 중인 경우, 일반적으로 데이터 변환을 고려하지 않습니다. 데이터 변환은 사용자를 위해 WebSphere MQ에 의해 자동으로 수행됩니다.

큐 관리자 데이터 변환

큐 관리자 데이터 변환은 항상 JMS 클라이언트로부터 메시지를 수신하는 비JMS 애플리케이션에 사용 가능합니다. V7.0 이후, 메시지를 수신하는 JMS 클라이언트도 큐 관리자 데이터 변환을 사용합니다. 7.0.1.5 또는 7.0.1.4(APAR IC72897 포함)에서 큐 관리자 데이터 변환은 선택사항입니다.

관련 태스크

비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환

데이터 변환 엑시트 및 JMSBytesMessage를 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있는 JMS 클라이언트 애플리케이션을 디자인 및 빌드하려면 이 태스크에서 제안되는 단계를 수행하십시오. 비JMS 애플리케이션과의 형식화된 메시지의 교환은 데이터 변환 엑시트를 호출 또는 호출하지 않고 발생할 수 있습니다.

관련 참조

JMS 메시지 유형과 변환

메시지 유형의 선택은 메시지 변환에 대한 접근 방법에 영향을 줍니다. 메시지 변환과 메시지 유형의 상호작용이 JMS 메시지 유형 JMSObjectMessage, JMSTextMessage, JMSMapMessage, JMSStreamMessage, JMSBytesMessage에 대해 설명됩니다.

큐 관리자 데이터 변환

큐 관리자 데이터 변환은 항상 JMS 클라이언트로부터 메시지를 수신하는 비JMS 애플리케이션에 사용 가능합니다. V7.0 이후, 메시지를 수신하는 JMS 클라이언트도 큐 관리자 데이터 변환을 사용합니다. 7.0.1.5 또는 7.0.1.4(APAR IC72897 포함)에서 큐 관리자 데이터 변환은 선택사항입니다.

큐 관리자는 메시지 데이터에 대해 설정된 CodedCharacterSetId, Encoding 및 Format의 값을 사용하여 메시지 데이터의 문자 및 숫자 데이터를 변환할 수 있습니다. 비JMS 애플리케이션의 경우 변환 기능은 항상 GetMessageOption, GMO_CONVERT를 설정하여 사용 가능했습니다. 큐 관리자 변환 기능은 V7.0까지 메시지를 수신하는 JMS 애플리케이션에 사용 가능하지 않았습니다.

V7.0 전에는 메시지를 송신하는 JMS 클라이언트 애플리케이션에서 큐 관리자 변환을 사용할 수 있습니다. JMS 클라이언트는 형식화된 레코드를 빌드하고, 메시지에 위치하는 데이터에 따라서 CodedCharacterSetId, Encoding, Format 속성을 설정합니다. 비JMS 수신 애플리케이션은 GMO_CONVERT를 사용하여 메시지를 읽고, 사용자가 작성한 데이터 변환 엑시트가 호출되게 합니다. 데이터 변환 엑시트는 Format 필드에 이름이 설정된 공유 라이브러리입니다.

V7.0 이후, 큐 관리자는 JMS 클라이언트로 전송되는 메시지를 변환할 수 있습니다. 7.0.0.0부터 7.0.1.4까지는 큐 관리자 변환이 항상 JMS 클라이언트를 위해 호출됩니다. 7.0.1.5 이상 또는 APAR IC72897이 적용된 7.0.1.4

이상에서, 큐 관리자 변환은 목적지 특성 WMQ_RECEIVE_CONVERSION을 WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR 또는 WMQ_RECEIVE_CONVERSION_CLIENT_MSG로 설정하여 제어됩니다. WMQ_RECEIVE_CONVERSION_CLIENT_MSG는 WebSphere MQ V6.0의 작동과 일치하는 디폴트 설정이며, 이것은 JMS 클라이언트에 대한 큐 관리자 데이터 변환을 지원하지 않았습니다. 애플리케이션은 목적지 설정을 변경할 수 있습니다.

```
((MQDestination)destination).setIntProperty(
    WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION,
    WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
```

아니면

```
((MQDestination)destination).setReceiveConversion(
    (WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
```

그림 152. 큐 관리자 데이터 변환 사용

JMS 클라이언트에 대한 큐 관리자 데이터 변환은 클라이언트가 `consumer.receive` 메소드를 호출할 때 발생합니다. 텍스트 데이터는 기본적으로 UTF-8(1208)로 변환됩니다. UTF-8에서 수신된 데이터의 텍스트를 읽고 메소드를 해독하여 내부 유니코드 인코딩으로 Java 텍스트 프리미티브를 작성합니다. UTF-8은 큐 관리자 데이터 변환의 유일한 대상 문자 세트가 아닙니다. WMQ_RECEIVE_CCSDID 목적지 특성을 설정하여 다른 CCSID를 선택할 수 있습니다.

애플리케이션은 목적지 설정을 변경할 수도 있습니다(예: 이를 437, DOS-US로 설정함).

```
((MQDestination)destination).setIntProperty(
    (WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CCSDID, 437);
```

아니면

```
((MQDestination)destination).setReceiveCCSID(437);
```

그림 153. 큐 관리자 변환을 위한 대상 코드화 문자 세트 설정

WMQ_RECEIVE_CCSDID 변경의 이유는 특수합니다. 선택된 CCSID는 JVM에서 작성된 텍스트 오브젝트에 대해 차이가 없습니다. 그러나 일부 플랫폼의 일부 JVM은 메시지의 텍스트의 CCSID에서 유니코드로의 변환을 핸들링할 수 없습니다. 이 옵션을 사용하면 메시지에서 클라이언트에 전달된 텍스트에 대한 CCSID를 선택할 수 있습니다. 일부 JMS 클라이언트 플랫폼은 UTF-8로 배달되는 메시지 텍스트에 문제점이 있었습니다.

JMS 코드는 772 페이지의 그림 154의 C 코드에 있는 굵은체 텍스트와 동등합니다.

```

gmo.Options = MQGMO_WAIT           /* wait for new messages */
             | MQGMO_NO_SYNCPOINT /* no transaction */
             | MQGMO_CONVERT;      /* convert if necessary */

while (CompCode != MQCC_FAILED) {
    buflen = sizeof(buffer) - 1; /* buffer size available for GET */
    memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
    memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));
    md.Encoding = MQENC_NATIVE;
    md.CodedCharSetId = MQCCSI_Q_MGR;

    MQGET(Hcon, /* connection handle */
          Hobj, /* object handle */
          &md, /* message descriptor */
          &gmo, /* get message options */
          buflen, /* buffer length */
          buffer, /* message buffer */
          &messlen, /* message length */
          &CompCode, /* completion code */
          &Reason); /* reason code */
}

```

그림 154. *amqsget0.c*의 코드 스니펫

참고:

큐 관리자 변환은 알려진 WebSphere MQ 형식이 있는 메시지 데이터에 대해서만 수행됩니다. MQSTR, 또는 MQCIH는 사전 정의된 알려진 형식의 예제입니다. 데이터-변환 엑시트를 제공하는 한, 알려진 형식은 사용자 정의된 형식일 수도 있습니다.

JMSTextMessage, JMSMapMessage 및 JMSStreamMessage로서 구성된 메시지의 형식은 MQSTR이며, 큐 관리자에 의해 변환될 수 있습니다.

관련 개념

JMS 메시지 변환 방식

많은 데이터 변환 방식이 JMS 애플리케이션 디자이너에게 열려 있습니다. 이러한 접근 방법은 배타적이지 않습니다. 일부 애플리케이션은 이러한 접근 방법을 조합하여 사용할 수 있습니다. 애플리케이션이 다른 JMS 애플리케이션과 텍스트만 교환 중이거나 메시지만 교환 중인 경우, 일반적으로 데이터 변환을 고려하지 않습니다. 데이터 변환은 사용자를 위해 WebSphere MQ에 의해 자동으로 수행됩니다.

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩을 수행하기 위해 사용하는 메소드가 각 변환 유형의 코드 예와 함께 나열됩니다.

376 페이지의 『데이터 변환 엑시트 호출』

데이터 변환 엑시트는 MQGET 호출을 처리하는 동안 제어를 수신하는 사용자 작성 엑시트입니다.

관련 태스크

비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환

데이터 변환 엑시트 및 JMSBytesMessage를 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있는 JMS 클라이언트 애플리케이션을 디자인 및 빌드하려면 이 태스크에서 제안되는 단계를 수행하십시오. 비JMS 애플리케이션과의 형식화된 메시지의 교환은 데이터 변환 엑시트를 호출 또는 호출하지 않고 발생할 수 있습니다.

관련 참조

JMS 메시지 유형과 변환

메시지 유형의 선택은 메시지 변환에 대한 접근 방법에 영향을 줍니다. 메시지 변환과 메시지 유형의 상호작용이 JMS 메시지 유형 JMSObjectMessage, JMSTextMessage, JMSMapMessage, JMSStreamMessage, JMSBytesMessage에 대해 설명됩니다.

비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환

데이터 변환 엑시트 및 JMSBytesMessage를 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있는 JMS 클라이언트 애플리케이션을 디자인 및 빌드하려면 이 태스크에서 제안되는 단계를 수행하십시오. 비JMS 애플리케이션과의 형식화된 메시지의 교환은 데이터 변환 엑시트를 호출 또는 호출하지 않고 발생할 수 있습니다.

시작하기 전에

JMSTextMessage를 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환하는 더 간단한 솔루션을 디자인할 수도 있습니다. 이 태스크의 단계를 따르기 전에 해당 가능성을 제거하십시오.

이 태스크 정보

다른 JMS 클라이언트와 교환되는 JMS 메시지 형식화의 세부사항에 포함되지 않는 경우 JMS 클라이언트가 쓰기에 더 쉽습니다. 메시지 유형이 JMSTextMessage, JMSMapMessage, JMSStreamMessage 또는 JMSObjectMessage인 동안에는 WebSphere MQ가 메시지 형식화의 세부사항을 감독합니다. WebSphere MQ는 다른 플랫폼에서 코드 페이지 및 숫자 인코딩에서의 차이를 다룹니다.

이런 메시지 유형을 사용하여 비JMS 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있습니다. 그렇게 하려면 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 이들 메시지를 구성하는 방법을 이해해야 합니다. 메시지를 해석하기 위해 비JMS 애플리케이션을 수정할 수 있습니다. [736 페이지의 『WebSphere MQ 메시지에 JMS 메시지 맵핑』](#)의 내용을 참조하십시오.

이런 메시지 유형 중 하나를 사용하는 장점은 JMS 클라이언트 프로그래밍이 메시지를 교환 중인 애플리케이션의 유형에 의존하지 않는다는 점입니다. 단점은 다른 프로그램을 수정해야 할 수 있으며 다른 프로그램의 변경이 불가능할 수 있다는 점입니다.

대체 방식은 기존 메시지 형식을 다룰 수 있는 JMS 클라이언트 애플리케이션을 쓰는 것입니다. 종종 기존 메시지는 고정된 형식이며, 이에 형식화되지 않은 데이터, 텍스트 및 숫자가 혼합되어 포함될 수 있습니다. 이 태스크의 단계 및 [776 페이지의 『JMSBytesMessage에서 레코드 레이아웃을 캡슐화하는 클래스 작성』](#)의 JMS 클라이언트 예를 비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드를 교환할 수 있는 JMS 클라이언트 빌드의 시작점으로 사용하십시오.

프로시저

1. 레코드 레이아웃을 정의하거나, 사전정의된 WebSphere MQ 헤더 클래스 중 하나를 사용하십시오.
사전정의된 WebSphere MQ 헤더 핸들링에 대해서는 [WebSphere MQ 메시지 헤더 핸들링](#)을 참조하십시오.
[774 페이지의 그림 155](#)는 데이터 변환 유틸리티에 의해 처리될 수 있는 사용자 정의된 고정 길이 레코드 레이아웃의 예제입니다.
2. 데이터 변환 엑시트를 작성하십시오.
[데이터 변환 엑시트 프로그램 작성](#)의 지시사항에 따라 데이터 변환 엑시트를 작성하십시오.
[776 페이지의 『JMSBytesMessage에서 레코드 레이아웃을 캡슐화하는 클래스 작성』](#)의 예제를 시도하려면 데이터 변환 엑시트의 이름을 MYRECORD로 지정하십시오.
3. 레코드 레이아웃을 캡슐화하고 레코드를 송신 및 수신하기 위해 자바 클래스를 작성합니다. 두 가지 접근 방법을 수행할 수 있습니다.
 - 레코드가 포함된 JMSBytesMessage를 읽고 쓰는 클래스를 작성하십시오. [776 페이지의 『JMSBytesMessage에서 레코드 레이아웃을 캡슐화하는 클래스 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.
 - 레코드의 데이터 구조를 정의하기 위해 com.ibm.mq.header.Header을(를) 확장하는 클래스를 작성하십시오. [새 헤더 유형에 대한 클래스 작성](#)을 참조하십시오.
4. 메시지가 교환되는 코드화 문자 세트를 결정하십시오.
[755 페이지의 『메시지 변환에 대한 접근 방법 선택: 수신자 성공』](#)의 내용을 참조하십시오.
5. JMS MQRFH2 헤더 없이 MQ형 메시지를 교환하는 목적지를 구성하십시오.
송신 및 수신 목적지는 모두 MQ-유형 메시지를 교환하도록 구성되어야 합니다. 송신 및 수신 모두에 대해 동일한 목적지를 사용할 수 있습니다.
애플리케이션은 목적지 메시지 본문 특성을 대체할 수 있습니다.

```
((MQDestination)destination).setMessageBodyStyle(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ);
```

[776 페이지의 『JMSBytesMessage에서 레코드 레이아웃을 캡슐화하는 클래스 작성』](#)의 예제는 목적지 메시지 본문 특성을 대체하며, MQ-스타일 메시지의 송신을 보장합니다.

6. JMS 및 비JMS 애플리케이션으로 솔루션을 테스트하십시오.

데이터 변환 엑시트를 테스트하는 유용한 도구는 다음과 같습니다.

- `amqsgetc0.c` 샘플 프로그램이 JMS 클라이언트가 송신하는 메시지 수신을 테스트하기에 유용합니다. 775 페이지의 그림 156에서 예제 헤더, `RECORD.h`를 사용하기 위해 제안된 수정을 참조하십시오. 수정을 사용하면 `amqsgetc0.c`가 JMS 클라이언트 예인 `TryMyRecord.java`에 의해 송신된 메시지를 수신합니다. 776 페이지의 『JMSBytesMessage에서 레코드 레이아웃을 캡슐화하는 클래스 작성』의 내용을 참조하십시오.
- 샘플 WebSphere MQ 찾아보기 프로그램인 `amqsbcg0.c`는 메시지 헤더의 콘텐츠, JMS 헤더, `MQRFH2` 및 메시지 콘텐츠를 조사하기에 유용합니다.
- 이전에 SupportPac IH03에서 사용할 수 있는 `rfhutil` 프로그램을 사용하여 테스트 메시지를 캡처하여 파일에 저장한 후 메시지 플로우를 구동하는 데 사용할 수 있습니다. 또한 출력 메시지를 다양한 형식으로 읽고 표시할 수 있습니다. 이때 형식으로는, 두 가지 유형의 XML과 COBOL 카피북에 일치하는 형식이 포함됩니다. 데이터는 EBCDIC 또는 ASCII일 수 있습니다. 메시지를 전송하기 전에 메시지에 `RFH2` 헤더를 추가할 수 있습니다.

수정된 `amqsgetc0.c` 샘플 프로그램을 사용하여 메시지 수신을 시도하며 이유 코드 2080으로 오류를 수신하는 경우에는 메시지에 `MQRFH2`가 있는지 여부를 확인하십시오. 수정사항은 `MQRFH2`가 지정되지 않은 목적으로 메시지가 송신되었다고 가정합니다.

예:

```
struct RECORD { MQCHAR StrucID[4];
                MQLONG Version;
                MQLONG StructLength;
                MQLONG Encoding;
                MQLONG CodeCharSetId;
                MQCHAR Format[8];
                MQLONG Flags;
                MQCHAR RecordData[32];
};
```

그림 155. `RECORD.h`

- RECORD.h 데이터 구조 선언

```
struct tagRECORD {
    MQCHAR4    StrucId;
    MQLONG    Version;
    MQLONG    StrucLength;
    MQLONG    Encoding;
    MQLONG    CCSID;
    MQCHAR8    Format;
    MQLONG    Flags;
    MQCHAR32    RecordData;
};
typedef struct tagRECORD RECORD;
typedef RECORD MQPOINTER PRECORD;
RECORD record;
PRECORD pRecord = &(record);
```

- Modify the MQGET call to use RECORD,

1. 수정 전:

```
MQGET(Hcon,          /* connection handle */
      Hobj,          /* object handle */
      &md,           /* message descriptor */
      &gmo,          /* get message options */
      buflen,       /* buffer length */
      buffer,       /* message buffer */
      &messlen,     /* message length */
      &CompCode,   /* completion code */
      &Reason);    /* reason code */
```

2. 수정 후:

```
MQGET(Hcon,          /* connection handle */
      Hobj,          /* object handle */
      &md,           /* message descriptor */
      &gmo,          /* get message options */
      sizeof(RECORD), /* buffer length */
      pRecord,      /* message buffer */
      &messlen,     /* message length */
      &CompCode,   /* completion code */
      &Reason);    /* reason code */
```

- 인쇄문 변경

1. 다음을

```
buffer[messlen] = '\0';          /* add terminator */
printf("message <%s>\n", buffer);
```

2. 대상:

```
/* buffer[messlen] = '\0';          add terminator */
printf("ccsid <%d>, flags <%d>, message <%32.32s>\n \0",
      md.CodedCharSetId, record.Flags, record.RecordData);
```

그림 156. amqsget0.c 수정

관련 개념

JMS 메시지 변환 방식

많은 데이터 변환 방식이 JMS 애플리케이션 디자이너에게 열려 있습니다. 이러한 접근 방법은 배타적이지 않습니다. 일부 애플리케이션은 이러한 접근 방법을 조합하여 사용할 수 있습니다. 애플리케이션이 다른 JMS 애플리케이션과 텍스트만 교환 중이거나 메시지만 교환 중인 경우, 일반적으로 데이터 변환을 고려하지 않습니다. 데이터 변환은 사용자를 위해 WebSphere MQ에 의해 자동으로 수행됩니다.

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩

JMS 클라이언트 메시지 변환 및 인코딩을 수행하기 위해 사용하는 메소드가 각 변환 유형의 코드 예와 함께 나열됩니다.

큐 관리자 데이터 변환

큐 관리자 데이터 변환은 항상 JMS 클라이언트로부터 메시지를 수신하는 비JMS 애플리케이션에 사용 가능했습니다. V7.0 이후, 메시지를 수신하는 JMS 클라이언트도 큐 관리자 데이터 변환을 사용합니다. 7.0.1.5 또는 7.0.1.4(APAR IC72897 포함)에서 큐 관리자 데이터 변환은 선택사항입니다.

관련 참조

JMS 메시지 유형과 변환

메시지 유형의 선택은 메시지 변환에 대한 접근 방법에 영향을 줍니다. 메시지 변환과 메시지 유형의 상호작용이 JMS 메시지 유형 JMSObjectMessage, JMSTextMessage, JMSMapMessage, JMSStreamMessage, JMSBytesMessage에 대해 설명됩니다.

변환-엑시트 코드 작성을 위한 유틸리티

JMSBytesMessage에서 레코드 레이아웃을 캡슐화하는 클래스 작성

이 태스크의 용도는 예를 들어 JMSBytesMessage의 고정 레코드 레이아웃 및 데이터 변환을 결합하는 방법을 살펴보는 것입니다. 태스크에서 일부 Java 클래스를 작성하여 JMSBytesMessage에서 예제 레코드 구조를 교환합니다. 예제를 수정하여 다른 레코드 구조를 교환하기 위한 클래스를 작성할 수 있습니다.

JMSBytesMessage는 비JMS 프로그램과 혼합 데이터 유형 레코드를 교환하기 위한 JMS 메시지 유형의 최상의 선택입니다. JMS 제공자에 의해 메시지 본문에 삽입되는 추가 데이터가 없습니다. 그러므로 JMS 클라이언트 프로그램이 기존 IBM WebSphere MQ 프로그램과 상호 운용하는 경우 사용할 메시지 유형의 최상의 선택입니다. JMSBytesMessage의 사용에서 기본 걸림돌은 기타 프로그램에서 예상하는 인코딩 및 문자 세트의 일치입니다. 솔루션은 레코드를 캡슐화하는 클래스를 작성하는 것입니다. 특정 레코드 유형에 대한 JMSBytesMessage 읽기 및 쓰기를 캡슐화하는 클래스는 JMS 프로그램에서 고정 형식 레코드를 송수신하기가 더 쉽게 만듭니다. 추상 클래스의 인터페이스의 일반 측면을 캡처하면 많은 솔루션이 서로 다른 레코드 형식에 대해 재사용될 수 있습니다. 서로 다른 레코드 형식은 추상 일반 클래스를 확장하는 클래스에서 구현될 수 있습니다.

다른 방법은 com.ibm.mq.headers.Header 클래스를 확장하는 것입니다. Header 클래스에는 보다 선언적인 방법으로 레코드 형식을 빌드하기 위한 메소드 (예: addMQLONG) 가 있습니다. Header 클래스를 사용하면 속성을 가져오고 설정하는 단점이 더 복잡한 해석 인터페이스를 사용합니다. 두 접근 방법은 결과적으로 거의 동일한 양의 애플리케이션 코드를 생성합니다.

각 레코드가 동일한 형식, 코드화 문자 세트 및 인코딩을 사용하지 않는 한, JMSBytesMessage는 하나의 메시지 지에서 MQRFH2와 함께 단일 형식만 캡슐화할 수 있습니다. JMSBytesMessage의 형식, 인코딩 및 문자 세트는 MQRFH2 이후의 모든 메시지의 특성입니다. 예제는 JMSBytesMessage에 하나의 사용자 레코드만 포함된다는 가정 하에 작성되었습니다.

시작하기 전에

1. 사용자의 기술 레벨: Java 프로그래밍 및 JMS에 익숙해야 한다. 자바 개발 환경 설정에 대한 지시사항은 제공되지 않습니다. JMSTextMessage, JMSStreamMessage 또는 JMSMapMessage를 교환하는 프로그램을 작성해 두는 것이 좋습니다. 그러면 JMSBytesMessage를 사용한 메시지 교환의 차이점을 파악할 수 있습니다.
2. 이 예는 IBM WebSphere MQ V7.0이 필요합니다.
3. 이 예제는 Eclipse 워크bench의 Java Perspective를 사용하여 작성되었습니다. 이는 JRE 6.0 이상을 필요로 합니다. IBM WebSphere MQ 탐색기에서 Java Perspective를 사용하여 Java 클래스를 개발하고 실행할 수 있습니다. 또는 사용자의 자바 개발 환경을 사용하십시오.
4. IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하면 명령행 유틸리티를 사용할 때보다 테스트 환경 설정 및 디버깅이 보다 단순해집니다.

이 태스크 정보

사용자는 두 개의 클래스(RECORD 및 MyRecord)를 작성하는 방법에 대해 안내를 받습니다. 이 두 클래스는 함께 고정 형식 레코드를 캡슐화합니다. 여기에는 속성을 가져오고 설정하는 메소드가 있습니다. Get 메소드는 JMSBytesMessage에서 레코드를 읽으며, Put 메소드는 레코드를 JMSBytesMessage에 씁니다.

이 태스크의 용도는 재사용 가능한 프로덕션 품질 클래스를 작성하는 것이 아닙니다. 자체 클래스에서 시작하도록 태스크의 예제 사용을 선택할 수 있습니다. 이 태스크의 용도는 JMSBytesMessage를 사용할 때 사용자에게

안내 참고사항(주로 문자 세트, 형식 및 인코딩의 사용에 대한)을 제공하는 것입니다. 클래스 작성의 각 단계가 기술되며, 종종 간과되는 JMSBytesMessage 사용의 측면이 설명됩니다.

RECORD 클래스는 추상 클래스이며, 사용자 레코드에 대한 일부 공용 필드를 정의합니다. 공용 필드는 아이 캐처, 버전 및 길이 필드를 지닌 표준 IBM WebSphere MQ 헤더 레이아웃에서 모델화됩니다. 많은 IBM WebSphere MQ 헤더에서 발견되는 인코딩, 문자 세트 및 형식 필드는 생략됩니다. 다른 헤더는 사용자 정의된 형식을 따를 수 없습니다. RECORD 클래스를 확장하는 MyRecord 클래스는 추가 사용자 필드로 레코드를 실제로 확장함으로써 이를 수행합니다. 클래스에 의해 작성된 JMSBytesMessage는 큐 관리자 데이터 변환 엑시트에 의해 처리될 수 있습니다.

782 페이지의 『예제 실행에 사용된 클래스』에는 RECORD 및 MyRecord의 전체 목록이 포함되어 있습니다. 여기에는 RECORD and MyRecord를 테스트하기 위한 추가 "scaffolding" 클래스의 목록도 포함됩니다. 추가 클래스는 다음과 같습니다.

TryMyRecord

RECORD 및 MyRecord를 테스트하는 기본 프로그램입니다.

EndPoint

단일 클래스에 JMS 연결, 목적지 및 세션을 캡슐화하는 추상 클래스입니다. 해당 인터페이스는 단지 RECORD 및 MyRecord 클래스의 테스트 요구사항을 충족합니다. JMS 애플리케이션 쓰기를 위한 설정된 디자인 패턴이 아닙니다.

참고: Endpoint 클래스는 대상을 작성한 후 이 코드 행을 포함합니다.

```
((MQDestination)destination).setReceiveConversion  
    (WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
```

V7.0의 V7.0.1.5 이상에서는 큐 관리자 변환을 켜야 합니다. 이는 기본적으로 사용되지 않습니다. V7.0의 V7.0.1.4까지는 큐 관리자 변환이 기본적으로 사용되며, 다음의 코드 행은 오류의 원인이 됩니다.

MyProducer 및 MyConsumer

EndPoint를 확장하고 MessageConsumer 및 MessageProducer(연결되어 요청을 수락할 준비가 된)를 작성하는 클래스입니다.

모든 클래스는 함께 JMSBytesMessage에서 데이터 변환을 사용하는 방법을 이해하기 위해 빌드하고 시험할 수 있는 전체 애플리케이션을 구성합니다.

프로시저

1. 기본 구성자로 IBM WebSphere MQ 헤더에서 표준 필드를 캡슐화하는 추상 클래스를 작성하십시오. 나중에 사용자는 클래스를 확장하여 요구사항에 맞게 헤더를 조정합니다.

```
public abstract class RECORD implements Serializable {  
    private static final long serialVersionUID = -1616617232750561712L;  
    protected final static int UTF8 = 1208;  
    protected final static int MQLONG_LENGTH = 4;  
    protected final static int RECORD_STRUCT_ID_LENGTH = 4;  
    protected final static int RECORD_VERSION_1 = 1;  
    protected final String RECORD_STRUCT_ID = "BLNK";  
    protected final String RECORD_TYPE = "BLANK";  
    private String structID = RECORD_STRUCT_ID;  
    private int version = RECORD_VERSION_1;  
    private int structLength = RECORD_STRUCT_ID_LENGTH + MQLONG_LENGTH * 2;  
    private int headerEncoding = WMQConstants.WMQ_ENCODING_NATIVE;  
    private String headerCharset = "UTF-8";  
    private String headerFormat = RECORD_TYPE;  
  
    public RECORD() {  
        super();  
    }  
}
```

참고:

- a. structID에서 nextFormat의 속성은 표준 IBM WebSphere MQ 메시지 헤더에 레이아웃되는 순서로 나열됩니다.

- b. `format`, `messageEncoding` 및 `messageCharset` 속성은 헤더 자체를 설명하며 헤더의 일부가 아닙니다.
 - c. 사용자는 레코드의 문자 세트 또는 코드화 문자 세트 ID를 저장하는지 여부를 결정해야 합니다. Java는 문자 세트를 사용하고 IBM WebSphere MQ 메시지는 코드화된 문자 세트 ID를 사용합니다. 예제 코드는 문자 세트를 사용합니다.
 - d. `int` 는 IBM WebSphere MQ에 의해 `MLONG` 에 직렬화됩니다. `MLONG`은 4바이트입니다.
2. 개인용 속성에 대해 Getter 및 Setter를 작성하십시오.

a) Getter 작성 또는 생성:

```
public String getHeaderFormat() { return headerFormat; }
public int getHeaderEncoding() { return headerEncoding; }
public String getMessageCharset() { return headerCharset; }
public int getMessageEncoding() { return headerEncoding; }
public String getStructID() { return structID; }
public int getStructLength() { return structLength; }
public int getVersion() { return version; }
```

b) Setter 작성 또는 생성:

```
public void setHeaderCharset(String charset) {
    this.headerCharset = charset; }
public void setHeaderEncoding(int encoding) {
    this.headerEncoding = encoding; }
public void setHeaderFormat(String headerFormat) {
    this.headerFormat = headerFormat; }
public void setStructID(String structID) {
    this.structID = structID; }
public void setStructLength(int structLength) {
    this.structLength = structLength; }
public void setVersion(int version) {
    this.version = version; }
}
```

3. `JMSBytesMessage`에서 `RECORD` 인스턴스를 작성하기 위한 구성자를 작성하십시오.

```
public RECORD(BytesMessage message) throws JMSEException, IOException,
    MQDataException {
    super();
    setHeaderCharset(message.getStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET));
    setHeaderEncoding(message.getIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING));
    byte[] structID = new byte[RECORD_STRUCT_ID_LENGTH];
    message.readBytes(structID, RECORD_STRUCT_ID_LENGTH);
    setStructID(new String(structID, getMessageCharset()));
    setVersion(message.readInt());
    setStructLength(message.readInt());
}
```

참고:

- a. 목적지에 대해 설정된 값을 대체하므로, `messageCharset` 및 `messageEncoding`은 메시지 특성에서 캡처됩니다. `format`은 업데이트되지 않습니다. 예제에서는 오류 검사를 수행하지 않습니다. `Record(BytesMessage)` 구성자가 호출되는 경우, `JMSBytesMessage`가 `RECORD` 유형 메시지라고 가정됩니다. "`setStructID(new String(structID, getMessageCharset()))`" 라인은 안구 포수를 설정합니다.
 - b. 메소드를 완료하는 코드 행은 `RECORD` 인스턴스에 설정된 기본값을 업데이트하여 메시지의 필드를 순서대로 직렬화 해제합니다.
4. 헤더 필드를 `JMSBytesMessage`에 쓰는 `Put` 메소드를 작성하십시오.

```
protected BytesMessage put(MyProducer myProducer) throws IOException,
    JMSEException, UnsupportedEncodingException {
    setHeaderEncoding(myProducer.getEncoding());
    setHeaderCharset(myProducer.getCharset());
    myProducer.setMQClient(true);
    BytesMessage bytes = myProducer.session.createBytesMessage();
    bytes.setStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_FORMAT, getHeaderFormat());
    bytes.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING, getHeaderEncoding());
    bytes.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET,
        myProducer.getCCSID());
}
```

```

        bytes.writeBytes(String.format("%1${-}" + RECORD_STRUCT_ID_LENGTH + ". "
            + RECORD_STRUCT_ID_LENGTH + "s", getStructID())
            .getBytes(getMessageCharset()), 0, RECORD_STRUCT_ID_LENGTH);
        bytes.writeInt(getVersion());
        bytes.writeInt(getStructLength());
        return bytes;
    }

```

참고:

- a. MyProducer는 JMS Connection, Destination, Session 및 MessageProducer를 단일 클래스에 캡슐화합니다. 나중에 사용되는 MyConsumer는 JMS Connection, Destination, Session 및 MessageConsumer를 단일 클래스에 캡슐화합니다.
- b. JMSBytesMessage의 경우, 인코딩이 Native가 아니면 인코딩을 메시지에 설정해야 합니다. 목적지 인코딩은 메시지 인코딩 속성, JMS_IBM_CHARACTER_SET에 복사되며 RECORD 클래스의 속성으로 저장됩니다.
 - i) "setMessageEncoding(myProducer.getEncoding());" 은 "((MQDestination) destination).getIntProperty(WMQConstants.WMQ_ENCODING);" 을 호출하여 대상 인코딩을 가져옵니다.
 - ii) "Bytes.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING, getMessageEncoding());" 은 메시지 인코딩을 설정합니다.
- c. 텍스트를 바이트로 변환하는 데 사용되는 문자 세트는 목적지로부터 확보되며, RECORD 클래스의 속성으로 저장됩니다. JMSBytesMessage를 쓸 때 JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스에서 사용하지 않기 때문에 메시지에 설정되지 않습니다.

"messageCharset = myProducer.getCharset();" 호출

```

public String getCharset() throws UnsupportedEncodingException,
    JMSEException {
    return CCSID.getCodepage(getCCSID());
}

```

이는 코드화된 문자 세트 식별자로부터 자바 문자 세트를 가져옵니다.

"CCSID.getCodepage(ccsid)"는 com.ibm.mq.headers 패키지에 있습니다. ccsid는 목적지를 조회하는 MyProducer의 다른 메소드에서 확보됩니다.

```

public int getCCSID() throws JMSEException {
    return ((MQDestination) destination)
        .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSID);
}

```

- d. "myProducer.setMQClient(true);"는 클라이언트 유형에 대한 목적지 설정을 대체하여 IBM WebSphere MQ MQI 클라이언트로 강제 실행합니다. 관리 구성 오류가 모호해지므로, 이 코드 행을 생략하고자 할 수 있습니다.

"myProducer.setMQClient(true);" 는 다음을 호출합니다.

```

((MQDestination) destination).setTargetClient(WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_MQ);
if (!getMQDest()) setMQBody();

```

JMS의 설정을 대체해야 하는 경우, 코드는 IBM WebSphere MQ 본문 스타일을 지정되지 않음으로 설정하는 부가 효과를 갖습니다.

참고:

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스는 메시지의 형식, 인코딩 및 문자 세트 ID를 메시지 디스크립터 MQMD 또는 JMS 헤더 MQRFH2에 씁니다. 이는 메시지에 IBM WebSphere MQ 스타일 본문이 있는지 여부에 달려 있습니다. MQMD 필드를 수동으로 설정하지 마십시오.

메소드는 메시지 디스크립터 메시지 특성을 수동으로 설정하기 위해 존재합니다. 이는 JMS_IBM_MQMD_* 특성을 사용합니다. JMS_IBM_MQMD_* 특성을 설정하려면 목적지 특성, WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED를 설정해야 합니다.

```
((MQDestination)destination).setMQMDWriteEnabled(true);
```

특성을 읽으려면 목적지 특성, WMQ_MQMD_READ_ENABLED를 설정해야 합니다.

전체 메시지 페이로드에 대한 전체 제어가 가능한 경우에만 JMS_IBM_MQMD_*를 사용하십시오.

JMS_IBM_* 특성과는 달리, JMS_IBM_MQMD_* 특성은 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스가 JMS 메시지를 구성하는 방법을 제어하지 않습니다. JMS 메시지의 특성과 충돌하는 메시지 디스크립터 특성을 작성하는 것이 가능합니다.

- e. 메소드를 완료하는 코드 행은 메시지의 필드로서 클래스의 속성을 직렬화합니다.

문자열 속성은 공백으로 채워집니다. 문자열은 레코드에 대해 정의된 문자 세트를 사용하여 바이트로 변환되며, 메시지 필드의 길이로 잘립니다.

5. 가져오기를 추가하여 클래스를 완료하십시오.

```
package com.ibm.mq.id;
import java.io.IOException;
import java.io.Serializable;
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import javax.jms.BytesMessage;
import javax.jms.JMSEException;
import com.ibm.mq.constants.MQConstants;
import com.ibm.mq.headers.MQDataException;
import com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants;
```

6. 추가 필드를 포함하도록 RECORD 클래스를 확장하는 클래스를 작성하십시오. 기본 구성자를 포함하십시오.

```
public class MyRecord extends RECORD {
    private static final long serialVersionUID = -370551723162299429L;
    private final static int FLAGS = 1;
    private final static String STRUCT_ID = "MYRD";
    private final static int DATA_LENGTH = 32;
    private final static String FORMAT = "MYRECORD";
    private int flags = FLAGS;
    private String recordData = "ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345";

    public MyRecord() {
        super();
        super.setStructID(STRUCT_ID);
        super.setHeaderFormat(FORMAT);
        super.setStructLength(super.getStructLength() + MQLONG_LENGTH
            + DATA_LENGTH);
    }
}
```

참고:

- a. RECORD 서브클래스, MyRecord는 헤더의 길이 및 아이 캐치, 형식을 사용자 정의합니다.

7. Getter 또는 Setter를 작성하거나 생성하십시오.

- a) Getter 작성:

```
public int getFlags() { return flags; }
public String getRecordData() { return recordData; } .
```

- b) Setter 작성:

```
public void setFlags(int flags) {
    this.flags = flags; }
public void setRecordData(String recordData) {
    this.recordData = recordData; }
}
```

8. JMSBytesMessage에서 MyRecord 인스턴스를 작성하기 위한 구성자를 작성하십시오.

```
public MyRecord(BytesMessage message) throws JMSEException, IOException,
    MQDataException {
```

```

super(message);
setFlags(message.readInt());
byte[] recordData = new byte[DATA_LENGTH];
message.readBytes(recordData, DATA_LENGTH);
setRecordData(new String(recordData, super.getMessageCharset()));
}

```

참고:

- a. 표준 메시지 템플릿을 구성하는 필드는 우선 RECORD 클래스에서 읽어옵니다.
 - b. 메시지의 문자 세트 특성을 사용하여 recordData 텍스트가 String 로 변환됩니다.
9. 사용자로부터 메시지를 가져오고 새 MyRecord 인스턴스를 작성하는 정적 메소드를 작성하십시오.

```

public static MyRecord get(MyConsumer myConsumer) throws JMSEException,
    MQDataException, IOException {
    BytesMessage message = (BytesMessage) myConsumer.receive();
    return new MyRecord(message);
}

```

참고:

- a. 예제에서는 단순화를 위해 MyRecord(BytesMessage) 구성자가 정적 Get 메소드에서 호출됩니다. 일반적으로, 메시지 수신을 새 MyRecord 인스턴스 작성과 분리할 수 있습니다.
10. 고객 필드를 메시지 헤더가 포함된 JMSBytesMessage에 추가하는 Put 메소드를 작성하십시오.

```

public BytesMessage put(MyProducer myProducer) throws JMSEException,
    IOException {
    BytesMessage bytes = super.put(myProducer);
    bytes.writeInt(getFlags());
    bytes.writeBytes(String.format("%1$-" + DATA_LENGTH + "."
        + DATA_LENGTH + "s", getRecordData())
        .getBytes(super.getMessageCharset()), 0, DATA_LENGTH);
    myProducer.send(bytes);
    return bytes;
}

```

참고:

- a. 코드의 메소드 호출은 메시지의 필드로서 MyRecord 클래스의 속성을 직렬화합니다.
 - recordData String 속성은 공백으로 채워지고 레코드에 대해 정의된 문자 세트를 사용하여 바이트로 변환되며 RecordData 필드의 길이로 잘립니다.
11. 포함 명령문을 추가하여 클래스를 완료하십시오.

```

package com.ibm.mq.id;
import java.io.IOException;
import javax.jms.BytesMessage;
import javax.jms.JMSEException;
import com.ibm.mq.headers.MQDataException;

```

결과

결과:

- TryMyRecord 클래스 실행의 결과:

- 코드화 문자 세트 37의 메시지를 송신하고 큐 관리자 변환 엑시트 사용:

```

Out flags 1 text ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345 Encoding 546 CCSID 37 MQ true
Out flags 1 text ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345 Encoding 546 CCSID 37 MQ true
In flags 1 text ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345 Encoding 273 CCSID UTF-8

```

- 코드화 문자 세트 37의 메시지를 송신하고 큐 관리자 변환 엑시트 사용 안함:

```

Out flags 1 text ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345 Encoding 546 CCSID 37 MQ true
Out flags 1 text ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345 Encoding 546 CCSID 37 MQ true
In flags 1 text ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345 Encoding 546 CCSID IBM037

```

- 메시지를 수신하지 않도록 TryMyRecord 클래스를 수정하고, 그 대신 수정된 amqsget0.c 샘플을 사용하여 이를 수신한 결과입니다. 수정된 샘플은 형식화된 레코드를 허용합니다. 772 페이지의 『비JMS 애플리케이션과 형식화된 레코드 교환』의 775 페이지의 그림 156을 참조하십시오.

- 코드화 문자 세트 37의 메시지를 송신하고 큐 관리자 변환 엑시트 사용:

```
Sample AMQSGET0 start
ccsid <850>, flags <1>, message <ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345>
no more messages
Sample AMQSGET0 end
```

- 코드화 문자 세트 37의 메시지를 송신하고 큐 관리자 변환 엑시트 사용 안함:

```
Sample AMQSGET0 start
MQGET ended with reason code 2110
ccsid <37>, flags <1>, message <--++ãÃ++ÐÊËËiÐÎÐ+ÔòööµþÞÚ-±=¼½>
no more messages
Sample AMQSGET0 end
```

예제를 시도하고 상이한 코드 페이지 및 데이터 변환 엑시트로 시험합니다. Java 클래스를 작성하고 IBM WebSphere MQ를 구성한 후 기본 프로그램 TryMyRecord를 실행하십시오 (783 페이지의 그림 157참조).

1. 예를 실행하려면 IBM WebSphere MQ 및 JMS를 구성하십시오. 지시사항은 Windows에서 예를 실행하기 위한 것입니다.

1. 큐 관리자 작성

```
crtmqm -sa -u SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE QM1
stimqm QM1
```

2. 큐 작성

```
echo DEFINE QL('Q1') REPLACE | runmqsc QM1
```

3. JNDI 디렉토리 작성

```
cd c:\
md JNDI-Directory
```

4. JMS bin 디렉토리로 전환

여기부터 JMS 관리 프로그램이 실행되어야 합니다. 경로는 MQ_INSTALLATION_PATH\java\bin입니다.

5. JMSQM1Q1.txt라는 파일에서 다음 JMS 정의 작성

```
DEF CF(QM1) PROVIDERVERSION(7) QMANAGER(QM1)
DEF Q(Q1) CCSID(37) ENCODING(RRR) MSGBODY(MQ) QMANAGER(QM1) QUEUE(Q1) TARGCLIENT(MQ)
VERSION(7)
END
```

6. JMSAdmin 프로그램을 실행하여 JMS 자원 작성

```
JMSAdmin < JMSQM1Q1.txt
```

2. IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하여 작성한 정의를 작성, 대체하고 찾아볼 수 있습니다.
3. TryMyRecord을(를) 실행하십시오.

예제 실행에 사용된 클래스

그림 783 페이지의 그림 157 - 787 페이지의 그림 162에 나열된 클래스는 압축 파일에서도 사용 가능합니다. jm25529.zip 또는 jm25529.tar.gz를 다운로드하십시오.

```

package com.ibm.mq.id;
public class TryMyRecord {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        MyProducer producer = new MyProducer();
        MyRecord outrec = new MyRecord();
        System.out.println("Out flags " + outrec.getFlags() + " text "
            + outrec.getRecordData() + " Encoding "
            + producer.getEncoding() + " CCSID " + producer.getCCSID()
            + " MQ " + producer.getMQDest());
        outrec.put(producer);
        System.out.println("Out flags " + outrec.getFlags() + " text "
            + outrec.getRecordData() + " Encoding "
            + producer.getEncoding() + " CCSID " + producer.getCCSID()
            + " MQ " + producer.getMQDest());
        MyRecord inrec = MyRecord.get(new MyConsumer());
        System.out.println("In flags " + inrec.getFlags() + " text "
            + inrec.getRecordData() + " Encoding "
            + inrec.getMessageEncoding() + " CCSID "
            + inrec.getMessageCharset());
    }
}

```

그림 157. *TryMyRecord*

```

package com.ibm.mq.id;
import java.io.IOException;
import java.io.Serializable;
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import javax.jms.BytesMessage;
import javax.jms.JMSEException;
import com.ibm.mq.constants.MQConstants;
import com.ibm.mq.headers.MQDataException;
import com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants;

public abstract class RECORD implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = -1616617232750561712L;
    protected final static int UTF8 = 1208;
    protected final static int MQLONG_LENGTH = 4;
    protected final static int RECORD_STRUCT_ID_LENGTH = 4;
    protected final static int RECORD_VERSION_1 = 1;
    protected final String RECORD_STRUCT_ID = "BLNK";
    protected final String RECORD_TYPE = "BLANK ";
    private String structID = RECORD_STRUCT_ID;
    private int version = RECORD_VERSION_1;
    private int structLength = RECORD_STRUCT_ID_LENGTH + MQLONG_LENGTH * 2;
    private int headerEncoding = WMQConstants.WMQ_ENCODING_NATIVE;
    private String headerCharset = "UTF-8";
    private String headerFormat = RECORD_TYPE;

    public RECORD() {
        super();
    }

    public RECORD(BytesMessage message) throws JMSEException, IOException,
        MQDataException {
        super();
        setHeaderCharset(message.getStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET));
        setHeaderEncoding(message.getIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING));
        byte[] structID = new byte[RECORD_STRUCT_ID_LENGTH];
        message.readBytes(structID, RECORD_STRUCT_ID_LENGTH);
        setStructID(new String(structID, getMessageCharset()));
        setVersion(message.readInt());
        setStructLength(message.readInt());
    }

    public String getHeaderFormat() { return headerFormat; }
    public int getHeaderEncoding() { return headerEncoding; }
    public String getMessageCharset() { return headerCharset; }
    public int getMessageEncoding() { return headerEncoding; }
    public String getStructID() { return structID; }
    public int getStructLength() { return structLength; }
    public int getVersion() { return version; }

    protected BytesMessage put(MyProducer myProducer) throws IOException,
        JMSEException, UnsupportedEncodingException {
        setHeaderEncoding(myProducer.getEncoding());
        setHeaderCharset(myProducer.getCharset());
        myProducer.setMQClient(true);
        BytesMessage bytes = myProducer.session.createBytesMessage();
        bytes.setStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_FORMAT, getHeaderFormat());
        bytes.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_ENCODING, getHeaderEncoding());
        bytes.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET,
            myProducer.getCCSID());
        bytes.writeBytes(String.format("%1$s-" + RECORD_STRUCT_ID_LENGTH + ". "
            + RECORD_STRUCT_ID_LENGTH + "s", getStructID())
            .getBytes(getMessageCharset()), 0, RECORD_STRUCT_ID_LENGTH);
        bytes.writeInt(getVersion());
        bytes.writeInt(getStructLength());
        return bytes;
    }

    public void setHeaderCharset(String charset) {
        this.headerCharset = charset;
    }
    public void setHeaderEncoding(int encoding) {
        this.headerEncoding = encoding;
    }
    public void setHeaderFormat(String headerFormat) {
        this.headerFormat = headerFormat;
    }
    public void setStructID(String structID) {
        this.structID = structID;
    }
    public void setStructLength(int structLength) {
        this.structLength = structLength;
    }
    public void setVersion(int version) {
        this.version = version;
    }
}

```

그림 158. RECORD


```

package com.ibm.mq.id;
import java.io.IOException;
import javax.jms.BytesMessage;
import javax.jms.JMSEException;
import com.ibm.mq.headers.MQDataException;

public class MyRecord extends RECORD {
    private static final long serialVersionUID = -370551723162299429L;
    private final static int FLAGS = 1;
    private final static String STRUCT_ID = "MYRD";
    private final static int DATA_LENGTH = 32;
    private final static String FORMAT = "MYRECORD";
    private int flags = FLAGS;
    private String recordData = "ABCDEFGHIIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345";

    public MyRecord() {
        super();
        super.setStructID(STRUCT_ID);
        super.setHeaderFormat(FORMAT);
        super.setStructLength(super.getStructLength() + MQLONG_LENGTH
            + DATA_LENGTH);
    }

    public MyRecord(BytesMessage message) throws JMSEException, IOException,
        MQDataException {
        super(message);
        setFlags(message.readInt());
        byte[] recordData = new byte[DATA_LENGTH];
        message.readBytes(recordData, DATA_LENGTH);
        setRecordData(new String(recordData, super.getMessageCharset()));
    }

    public static MyRecord get(MyConsumer myConsumer) throws JMSEException,
        MQDataException, IOException {
        BytesMessage message = (BytesMessage) myConsumer.receive();
        return new MyRecord(message);
    }

    public int getFlags() { return flags; }
    public String getRecordData() { return recordData; }

    public BytesMessage put(MyProducer myProducer) throws JMSEException,
        IOException {
        BytesMessage bytes = super.put(myProducer);
        bytes.writeInt(getFlags());
        bytes.writeBytes(String.format("%1$-" + DATA_LENGTH + ". "
            + DATA_LENGTH + "s", getRecordData())
            .getBytes(super.getMessageCharset()), 0, DATA_LENGTH);
        myProducer.send(bytes);
        return bytes;
    }

    public void setFlags(int flags) {
        this.flags = flags; }
    public void setRecordData(String recordData) {
        this.recordData = recordData; }
}

```

그림 159. MyRecord

```

package com.ibm.mq.id;
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import javax.jms.Connection;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Destination;
import javax.jms.JMSEException;
import javax.jms.Session;
import javax.naming.Context;
import javax.naming.InitialContext;
import javax.naming.NamingException;
import com.ibm.mq.headers.CCSID;
import com.ibm.mq.jms.MQDestination;
import com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants;
public abstract class EndPoint {
    public Context ctx;
    public ConnectionFactory cf;
    public Connection connection;
    public Destination destination;
    public Session session;
    protected EndPoint() throws NamingException, JMSEException {
        System.setProperty("java.naming.provider.url", "file:/C:/JNDI-Directory");
        System.setProperty("java.naming.factory.initial",
            "com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory");

        ctx = new InitialContext();
        cf = (ConnectionFactory) ctx.lookup("QM1");
        connection = cf.createConnection();
        destination = (Destination) ctx.lookup("Q1");
        ((MQDestination)destination).setReceiveConversion
            (WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
        session = connection.createSession(false, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE); }
    protected EndPoint(String cFactory, String dest) throws NamingException,
        JMSEException {
        System.setProperty("java.naming.provider.url", "file:/C:/JNDI-Directory");
        System.setProperty("java.naming.factory.initial",
            "com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory");

        ctx = new InitialContext();
        cf = (ConnectionFactory) ctx.lookup(cFactory);
        connection = cf.createConnection();
        destination = (Destination) ctx.lookup(dest);
        ((MQDestination)destination).setReceiveConversion
            (WMQConstants.WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR);
        session = connection.createSession(false, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE); }
    public int getCCSID() throws JMSEException {
        return (((MQDestination) destination)
            .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSSID)); }
    public String getCharSet() throws UnsupportedEncodingException,
        JMSEException {
        return CCSID.getCodepage(getCCSID()); }
    public int getEncoding() throws JMSEException {
        return (((MQDestination) destination)
            .getIntProperty(WMQConstants.WMQ_ENCODING)); }
    public boolean getMQDest() throws JMSEException {
        if (((MQDestination) destination).getMessageBodyStyle()
            == WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ)
            || (((MQDestination) destination).getMessageBodyStyle()
            == WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED)
            && (((MQDestination) destination).getTargetClient()
            == WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_MQ))
            return true;
        else
            return false; }
    public void setCCSID(int ccsid) throws JMSEException {
        ((MQDestination) destination).setIntProperty(WMQConstants.WMQ_CCSSID,
            ccsid); }
    public void setEncoding(int encoding) throws JMSEException {
        ((MQDestination) destination).setIntProperty(WMQConstants.WMQ_ENCODING,
            encoding); }
    public void setMQBody() throws JMSEException {
        ((MQDestination) destination)
            .setMessageBodyStyle(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED); }
    public void setMQBody(boolean mqbody) throws JMSEException {
        if (mqbody) ((MQDestination) destination)
            .setMessageBodyStyle(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ);
        else
            ((MQDestination) destination)
            .setMessageBodyStyle(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_JMS); }
    public void setMQClient(boolean mqclient) throws JMSEException {
        if (mqclient){
            ((MQDestination) destination).setTargetClient(WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_MQ);
            if (!getMQDest()) setMQBody();
        }
        else
            ((MQDestination) destination).setTargetClient(WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_JMS); }
}

```

그림 160. EndPoint

```

package com.ibm.mq.id;
import javax.jms.JMSEException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.MessageProducer;
import javax.naming.NamingException;
public class MyProducer extends EndPoint {
    public MessageProducer producer;
    public MyProducer() throws NamingException, JMSEException {
        super();
        producer = session.createProducer(destination); }
    public MyProducer(String cFactory, String dest) throws NamingException,
        JMSEException {
        super(cFactory, dest);
        producer = session.createProducer(destination); }
    public void send(Message message) throws JMSEException {
        producer.send(message); }
}

```

그림 161. MyProducer

```

package com.ibm.mq.id;
import javax.jms.JMSEException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.MessageConsumer;
import javax.naming.NamingException;
public class MyConsumer extends EndPoint {
    public MessageConsumer consumer;
    public MyConsumer() throws NamingException, JMSEException {
        super();
        consumer = session.createConsumer(destination);
        connection.start(); }
    public MyConsumer(String cFactory, String dest) throws NamingException,
        JMSEException {
        super(cFactory, dest);
        consumer = session.createConsumer(destination);
        connection.start(); }
    public Message receive() throws JMSEException {
        return consumer.receive(); }
}

```

그림 162. MyConsumer

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 연결 팩토리 및 목적지 작성 및 구성

WebSphere MQ 클래스의 JMS 응용프로그램은 IBM JMS 확장을 사용하거나 WebSphere MQ JMS 확장을 사용하여 JNDI (Java Naming and Directory Interface) 네임 스페이스에서 관리 오브젝트로 검색하여 연결 팩토리 및 대상을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션은 또한 IBM JMS 확장 또는 WebSphere MQ JMS 확장을 사용하여 연결 팩토리 및 목적지의 특성을 설정할 수도 있습니다.

연결 팩토리와 목적지는 JMS 애플리케이션의 논리 플로우의 시작점입니다. 애플리케이션은 ConnectionFactory 오브젝트를 사용하여 메시징 서버에 대한 연결을 작성하며, 큐 또는 토픽 오브젝트를 메시지가 송신되는 대상으로서 또는 메시지가 수신되는 소스로서 사용합니다. 따라서 애플리케이션은 최소한 하나의 연결 팩토리와 하나 이상의 목적지를 작성해야 합니다. 연결 팩토리 또는 목적지가 작성된 경우, 애플리케이션은 하나 이상의 자체 특성을 설정하여 오브젝트를 구성해야 할 수 있습니다.

요약하면, 애플리케이션은 다음과 같은 방법으로 연결 팩토리 및 목적지를 작성하고 구성할 수 있습니다.

JNDI를 사용하여 관리 대상 오브젝트 검색

관리자는 WebSphere MQ JMS 관리 도구 또는 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 연결 팩토리 및 목적지를 JNDI 네임스페이스의 관리 오브젝트로서 작성 및 구성할 수 있습니다. 그리고 애플리케이션은 JNDI 네임스페이스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다. 관리 오브젝트를 검색했을 때 애플리케이션은 필요한 경우 IBM JMS 확장이나 WebSphere MQ JMS 확장을 사용하여 하나 이상의 특성을 설정 또는 변경할 수 있습니다.

IBM JMS 확장 사용

애플리케이션은 IBM JMS 확장을 사용하여 런타임 시에 동적으로 연결 팩토리와 목적지를 작성할 수 있습니다. 애플리케이션은 우선 JmsFactoryFactory 오브젝트를 작성한 후에 이 오브젝트의 메소드를 사용하여 연결 팩토리 및 목적지를 작성합니다. 연결 팩토리 또는 목적지를 작성한 경우, 애플리케이션은 JmsPropertyContext 인터페이스에서 상속한 메소드를 사용하여 해당 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션은 URI(Uniform Resource Identifier)를 사용하여 목적지를 작성할 때 목적지의 하나 이상의 특성을 지정할 수 있습니다.

WebSphere MQ JMS 확장 사용

애플리케이션은 또한 WebSphere MQ JMS 확장을 사용하여 런타임 시에 동적으로 연결 팩토리와 목적지를 작성할 수 있습니다. 애플리케이션은 제공된 구성자를 사용하여 연결 팩토리 및 목적지를 작성합니다. 연결 팩토리 또는 목적지를 작성한 경우, 애플리케이션은 오브젝트의 메소드를 사용하여 해당 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션은 URI를 사용하여 목적지를 작성할 때 목적지의 하나 이상의 특성을 지정할 수 있습니다.

JNDI를 사용하여 JMS 애플리케이션의 관리 오브젝트 검색

JNDI (Java Naming and Directory Interface) 네임스페이스에서 관리 오브젝트를 검색하려면 JMS 애플리케이션이 초기 컨텍스트를 작성한 후 검색 () 메소드를 사용하여 오브젝트를 검색해야 한다.

애플리케이션이 JNDI 네임스페이스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있으려면 우선 관리자가 관리 대상 오브젝트를 작성해야 합니다. 관리자는 WebSphere MQ JMS 관리 도구나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 JNDI 네임스페이스에서 관리 오브젝트를 작성 및 유지보수할 수 있습니다. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하는 방법에 대한 정보는 850 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용』의 내용을 참조하십시오. WebSphere MQ Explorer를 사용하는 방법에 대한 정보는 WebSphere MQ Explorer와 함께 제공되는 도움말을 참조하십시오. 그러나 애플리케이션 서버는 일반적으로 관리 오브젝트를 위한 자체 저장소를 제공하고 오브젝트 작성 및 유지보수를 위한 자체 도구를 제공합니다.

JNDI 네임스페이스에서 관리 대상 오브젝트를 검색하려면, 애플리케이션이 다음 예제에서 표시된 대로 우선 초기 컨텍스트를 작성해야 합니다.

```
import javax.jms.*;
import javax.naming.*;
import javax.naming.directory.*;
.
.
String url = "ldap://server.company.com/o=company_us,c=us";
String icf = "com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory";
.
.
java.util.Hashtable environment = new java.util.Hashtable();
environment.put(Context.PROVIDER_URL, url);
environment.put(Context.INITIAL_CONTEXT_FACTORY, icf);
Context ctx = new InitialDirContext(environment);
```

이 코드에서 문자열 변수 url 및 icf의 의미는 다음과 같습니다.

URL

디렉토리 서비스의 URL(Uniform Resource Locator)입니다. URL의 형식은 다음 중 하나일 수 있습니다.

- LDAP 서버를 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우 `ldap://hostname/contextName`
- 로컬 파일 시스템을 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우 `file:/directoryPath`

icf

초기 컨텍스트 팩토리의 클래스 이름입니다. 이는 다음 값 중 하나일 수 있습니다.

- LDAP 서버를 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우 `com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory`
- 로컬 파일 시스템을 기반으로 하는 디렉토리 서비스의 경우 `com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory`

참고로, JNDI 패키지 및 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) 서비스 제공자의 일부 조합은 LDAP 오류 84가 발생하는 원인이 될 수 있습니다. 이 문제점을 해결하려면 InitialDirContext()를 호출하기 전에 다음 코드 행을 삽입하십시오.

```
environment.put(Context.REFERRAL, "throw");
```

초기 컨텍스트를 확보한 후에, 애플리케이션은 다음 예제에서 표시된 대로 lookup() 메소드를 사용하여 JNDI 네임스페이스에서 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

```
ConnectionFactory factory;
Queue queue;
Topic topic;
.
.
factory = (ConnectionFactory)ctx.lookup("cn=myCF");
```

```
queue = (Queue)ctx.lookup("cn=myQ");
topic = (Topic)ctx.lookup("cn=myT");
```

이 코드는 LDAP 기반 네임스페이스에서 다음 오브젝트를 검색합니다.

- 이름 myCF로 바인딩된 ConnectionFactory 오브젝트
- 이름 myQ로 바인딩된 큐 오브젝트
- 이름 myT로 바인딩된 토픽 오브젝트

IBM JMS 확장 사용

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 IBM JMS 확장이라고 부르는 JMS API에 대한 확장 세트를 포함하고 있습니다. 애플리케이션은 이들 확장을 사용하여 런타임 시에 동적으로 연결 팩토리 및 목적지를 작성하고 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성을 설정할 수 있습니다. 확장은 메시징 제공자에서 사용될 수 있습니다.

IBM JMS 확장은 다음 패키지에 있는 인터페이스 및 클래스 세트입니다.

- com.ibm.msg.client.jms
- com.ibm.msg.client.services

패키지는 <MQ_Install_Dir>/java/lib에 위치한 com.ibm.mqjms.jar에서 찾을 수 있습니다.

이러한 확장은 다음 기능을 제공합니다.

- 런타임 시 동적으로 연결 팩토리 및 대상을 작성하기 위한 팩토리 기반 메커니즘으로, JNDI (Java Naming and Directory Interface) 네임스페이스에서 관리 오브젝트로 검색하는 대신
- JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 설정을 위한 메소드 세트
- 문제점에 대한 세부 정보를 확보하기 위한 메소드의 예외 클래스 세트
- 추적을 제어하기 위한 메소드 세트
- JMS용 WebSphere MQ 클래스에 관한 버전 정보 확보를 위한 메소드 세트

런타임 시에 동적으로 연결 팩토리 및 목적지 작성 및 해당 특성 설정 및 가져오기에 관하여, IBM JMS 확장이 WebSphere MQ JMS 확장에 대한 대체 인터페이스 세트를 제공합니다. 그러나, WebSphere MQ JMS 확장이 WebSphere MQ 메시징 제공자에 특정한 반면, IBM JMS 확장은 WebSphere MQ에 특정하지 않으며 [725 페이지의 『계층화된 아키텍처』](#)에서 설명하는 대로 계층 아키텍처 내에서 모든 메시징 제공자와 함께 사용될 수 있습니다.

com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants 인터페이스에는 애플리케이션이 IBM JMS 확장을 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성을 설정할 때 사용할 수 있는 상수의 정의가 들어 있습니다. 인터페이스에는 WebSphere MQ 메시징 제공자에 대한 상수 및 어떤 메시징 제공자와도 무관한 JMS 상수가 들어 있습니다.

다음의 코드 예제에서는 다음의 import 문이 실행되었다고 가정합니다.

```
import com.ibm.msg.client.jms.*;
import com.ibm.msg.client.services.*;
import com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants;
```

연결 팩토리 및 목적지 작성

애플리케이션이 IBM JMS 확장을 사용하여 연결 팩토리와 목적지를 작성할 수 있기 전에, 먼저 JmsFactoryFactory 오브젝트를 작성해야 합니다. 다음 예제에서 표시된 대로, JmsFactoryFactory 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 JmsFactoryFactory 클래스의 getInstance() 메소드를 호출합니다.

```
JmsFactoryFactory ff = JmsFactoryFactory.getInstance(JmsConstants.WMQ_PROVIDER);
```

getInstance() 호출의 매개변수는 WebSphere MQ 메시징 제공자를 선택된 메시징 제공자로서 식별하는 상수입니다. 그리고 애플리케이션은 JmsFactoryFactory 오브젝트를 사용하여 연결 팩토리 및 목적지를 작성할 수 있습니다.

다음 예제에서 표시된 대로, 연결 팩토리를 작성하기 위해 애플리케이션은 JmsFactoryFactory 오브젝트의 createConnectionFactory() 메소드를 호출합니다.

```
JmsConnectionFactory factory = ff.createConnectionFactory();
```

이 명령문은 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 JmsConnectionFactory 오브젝트를 작성하며, 이는 애플리케이션이 바인딩 모드로 기본 큐 관리자에 연결함을 의미합니다. 애플리케이션이 클라이언트 모드로 연결하거나 기본 큐 관리자가 아닌 큐 관리자에 연결하도록 하려면, 애플리케이션이 연결을 작성하기 전에 JmsConnectionFactory 오브젝트의 적절한 특성을 설정해야 합니다. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 [790 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 설정』](#)의 내용을 참조하십시오.

JmsFactoryFactory 클래스에는 다음 유형의 연결 팩토리를 작성하기 위한 메소드도 포함되어 있습니다.

- JmsQueueConnectionFactory
- JmsTopicConnectionFactory
- JmsXAConnectionFactory
- JmsXAQueueConnectionFactory
- JmsXATopicConnectionFactory

큐 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 다음 예제에서 표시된 대로 JmsFactoryFactory 오브젝트의 createQueue() 메소드를 호출합니다.

```
JmsQueue q1 = ff.createQueue("Q1");
```

이 명령문은 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 JmsQueue 오브젝트를 작성합니다. 이 '오브젝트는 로컬 큐 관리자에 속하는 Q1이라는 WebSphere MQ 큐를 표시합니다. 이 큐는 로컬 큐, 알리언스 큐 또는 리모트 큐 정의일 수 있습니다.

또한 createQueue() 메소드는 큐 URI(Uniform Resource Identifier)를 매개변수로서 허용할 수 있습니다. 큐 URI는 WebSphere MQ 큐의 이름 및 선택적으로 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름 및 JmsQueue 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 다음 명령문에는 큐 URI의 예가 포함되어 있습니다.

```
JmsQueue q2 = ff.createQueue("queue://QM2/Q2?persistence=2&priority=5");
```

이 명령문에 의해 작성된 JmsQueue 오브젝트는 큐 관리자 QM2이 (가) 소유하는 WebSphere Q2 MQ 큐를 나타내며, 이 대상으로 전송된 모든 메시지는 지속적이며 우선순위가 5입니다. 큐 URI에 대한 자세한 정보는 [801 페이지의 『URI\(Uniform Resource Identifier\)』](#)의 내용을 참조하십시오. JmsQueue 오브젝트의 특성을 설정하는 대체 방법은 [790 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 설정』](#)의 내용을 참조하십시오.

다음 예제에서 표시된 대로, 토픽 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 JmsFactoryFactory 오브젝트의 createTopic() 메소드를 사용할 수 있습니다.

```
JmsTopic t1 = ff.createTopic("Sport/Football/Results");
```

이 명령문은 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 JmsTopic 오브젝트를 작성합니다. 오브젝트는 Sport/Football/Results라고 하는 토픽을 표시합니다.

또한 createTopic() 메소드는 매개변수로서 토픽 URI를 허용할 수 있습니다. 토픽 URI는 토픽의 이름 및 선택적으로 JmsTopic 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 다음 명령문에는 토픽 URI의 예제가 포함되어 있습니다.

```
String s1 = "topic://Sport/Tennis/Results?persistence=1&priority=0";  
JmsTopic t2 = ff.createTopic(s1);
```

이러한 명령문으로 작성된 JmsTopic 오브젝트는 Sport/Tennis/Results라는 토픽을 나타내고, 이 목적지로 전송되는 모든 메시지는 비지속적이며 우선순위는 0입니다. 주제 URI에 대한 자세한 정보는 [801 페이지의 『URI\(Uniform Resource Identifier\)』](#)의 내용을 참조하십시오. JmsTopic 오브젝트의 특성을 설정하는 대체 방법은 [790 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 설정』](#)의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션이 연결 팩토리 및 목적지를 작성한 후에 해당 오브젝트는 선택된 메시징 제공자에서만 사용될 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 설정

IBM JMS 확장을 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성을 설정하기 위해, 애플리케이션은 com.ibm.msg.client.JmsPropertyContext 인터페이스의 메소드를 사용합니다.

각 Java 데이터 유형에 대해 JmsProperty 컨텍스트 인터페이스에는 해당 데이터 유형의 특성 값을 설정하는 메소드와 해당 데이터 유형의 특성 값을 가져오는 메소드가 포함되어 있습니다. 예를 들어, 애플리케이션은 setIntProperty() 메소드를 호출하여 정수 값의 특성을 설정하며 getIntProperty() 메소드를 호출하여 정수 값의 특성을 가져옵니다.

com.ibm.mq.jms 패키지에서 클래스의 인스턴스는 JmsPropertyContext 인터페이스의 메소드도 상속합니다. 따라서 애플리케이션은 이러한 메소드를 사용하여 MQConnectionFactory, MQQueue 및 MQTopic 오브젝트의 특성을 설정합니다.

애플리케이션이 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트를 작성할 때, 디폴트 값을 갖는 모든 특성이 자동으로 설정됩니다. 애플리케이션이 특성을 설정하면, 새 값은 특성이 보유한 이전 값을 대체합니다. 특성이 설정된 후에 이는 삭제될 수 없지만 해당 값은 변경될 수 있습니다.

애플리케이션이 특성에 대해 올바른 값이 아닌 값으로 특성을 설정하려고 시도하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 JMSEException 예외를 처리합니다. 애플리케이션이 설정되지 않은 특성을 가져오려고 시도하는 경우, 작동은 JMS 스펙에서 설명하는 바와 같습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 기본요소 데이터 유형에 대해 NumberFormatException 예외를 발행하고 참조된 데이터 유형에 대해 널을 리턴합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 사전정의된 특성 외에, 애플리케이션이 자체 특성을 설정할 수 있습니다. 이런 애플리케이션 정의 특성은 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 의해 무시됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성을 참조하십시오](#).

다음 코드는 IBM JMS 확장을 사용하여 특성을 설정하는 방법의 예입니다. 코드는 연결 팩토리의 5개 특성을 설정합니다.

```
factory.setIntProperty(WMQConstants.WMQ_CONNECTION_MODE,
    WMQConstants.WMQ_CM_CLIENT);
factory.setStringProperty(WMQConstants.WMQ_QUEUE_MANAGER, "QM1");
factory.setStringProperty(WMQConstants.WMQ_HOST_NAME, "HOST1");
factory.setIntProperty(WMQConstants.WMQ_PORT, 1415);
factory.setStringProperty(WMQConstants.WMQ_CHANNEL, "QM1.SVR");
factory.setStringProperty(WMQConstants.WMQ_APPLICATIONNAME, "My Application");
```

이러한 특성을 설정한 효과로 애플리케이션은 QM1.SVR이라고 하는 MQI 채널을 사용하여 클라이언트 모드 큐 관리자 QM1에 연결합니다. 큐 관리자는 호스트 이름 HOST1의 시스템에서 실행 중이며, 큐 관리자의 리스너는 포트 번호 1415에서 대기합니다. 이 연결 및 그 아래의 세션과 연관된 기타 큐 관리자 연결에는 애플리케이션 이름 "My Application"이 이와 연관되어 있습니다.

참고: z/OS 플랫폼에서 실행 중인 큐 관리자는 애플리케이션 이름 설정을 지원하지 않으며, 따라서 이 설정은 무시됩니다.

JmsPropertyContext 인터페이스에는 애플리케이션이 특성 설정에 사용할 수 있는 setObjectProperty() 메소드도 포함되어 있습니다. 메소드의 두 번째 매개변수는 특성의 값을 캡슐화하는 오브젝트입니다. 예를 들어, 다음 코드는 정수 1415를 캡슐화하는 정수 오브젝트를 작성한 후에 setObjectProperty()를 호출하여 연결 팩토리의 PORT 특성을 1415 값으로 설정합니다.

```
Integer port = new Integer(1415);
factory.setObjectProperty(WMQConstants.WMQ_PORT, port);
```

따라서 이 코드는 다음 명령문과 동일합니다.

```
factory.setIntProperty(WMQConstants.WMQ_PORT, 1415);
```

이와 반대로, getObjectProperty() 메소드는 특성의 값을 캡슐화하는 오브젝트를 리턴합니다.

한 데이터 유형에서 다른 데이터 유형으로 특성 값의 암시적 변환

애플리케이션이 JmsPropertyContext 인터페이스의 메소드를 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성을 설정 또는 가져올 때, 특성의 값을 한 데이터 유형에서 다른 유형으로 내재적으로 변환할 수 있습니다.

예를 들어, 다음 명령문은 JmsQueue 오브젝트 q1의 PRIORITY 특성을 설정합니다.

```
q1.setStringProperty(WMQConstants.WMQ_PRIORITY, "5");
```

PRIORITY 특성에 정수 값이 있으므로 `setStringProperty()` 호출은 암시적으로 문자열 "5"(소스 값)를 정수 5(대상 값)로 변환하며, 이는 다시 PRIORITY 특성의 값이 됩니다.

이와는 반대로, 다음 명령문은 JmsQueue 오브젝트 `q1`의 PRIORITY 특성을 가져옵니다.

```
String s1 = q1.getStringProperty(WMQConstants.WMQ_PRIORITY);
```

PRIORITY 특성의 값인 정수 5(소스 값)는 `getStringProperty()` 호출에 의해 문자열 "5"(대상 값)로 암시적으로 변환됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에 의해 지원되는 변환은 [792 페이지의 표 122](#)에 표시됩니다.

표 122. 한 데이터 유형에서 다른 데이터 유형으로 지원되는 변환	
소스 데이터 유형	지원되는 대상 데이터 유형
부울	문자열
byte	int, long, short, 문자열
char	문자열
실수(double)	문자열
부동 소수점	double, 문자열
int	long, 문자열
롱	문자열
쇼트	int, long, 문자열
문자열	부울, 바이트, double, float, int, long, short

지원되는 변환에 적용되는 일반 규칙은 다음과 같습니다.

- 변환 중에 데이터 유실이 없는 경우 숫자 값은 한 데이터 유형에서 다른 데이터 유형으로 변환될 수 있습니다. 예를 들어, 데이터 유형 `int`의 값은 데이터 유형 `long`의 값으로 변환될 수 있지만 데이터 유형 `short`의 값으로는 변환될 수 없습니다.
- 데이터 유형의 값은 문자열로 변환될 수 있습니다.
- 문자열이 변환에 대한 올바른 형식으로 된 경우 문자열을 임의의 다른 데이터 유형(`char` 제외)의 값으로 변환할 수 있습니다. 애플리케이션이 올바른 형식이 아닌 문자열로 변환하려고 시도하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 `NumberFormatException` 예외를 처리합니다.
- 애플리케이션이 지원되지 않는 변환을 시도하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 `MessageFormatException` 예외를 처리합니다.

한 데이터 유형에서 다른 데이터 유형으로 값을 변환하는 특정 규칙은 다음과 같습니다.

- 부울 값을 문자열로 변환할 때 `true` 값은 문자열 "true"로 변환되며 `false` 값은 문자열 "false"로 변환됩니다.
- 문자열을 부울 값으로 변환할 때 문자열 "true"(대소문자 구분 없음)는 `true`로 변환되며 문자열 "false"(대소문자 구분 없음)는 `false`로 변환됩니다. 다른 문자열은 `false`로 변환됩니다.
- 데이터 유형 `byte`, `int`, `long` 또는 `short`의 값을 문자열로 변환할 때 문자열의 형식은 다음과 같아야 합니다.

[*blanks*] [*sign*] *digits*

문자열의 컴포넌트의 의미는 다음과 같습니다.

공백

선택적 선두 공백 문자입니다.

sign

선택적 더하기 부호(+) 또는 빼기 부호(-)입니다.

digits

연속적 숫자 시퀀스(0-9)입니다. 적어도 하나의 숫자가 있어야 합니다.

숫자 시퀀스 이후, 문자열에는 숫자가 아닌 기타 문자가 포함될 수 있지만 변환은 이러한 문자 중 첫 번째에 도달하는 순간 중지됩니다. 문자열은 10진수 정수를 표시한다고 가정됩니다.

문자열이 올바른 형식이 아닌 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 NumberFormatException 예외를 처리합니다.

- 데이터 유형 double 또는 float의 값으로 문자열을 변환할 때 문자열의 형식은 다음과 같아야 합니다.

`[blanks][sign]digits[e_char[e_sign]e_digits]`

문자열의 컴포넌트의 의미는 다음과 같습니다.

공백

선택적 선두 공백 문자입니다.

sign

선택적 더하기 부호(+) 또는 빼기 부호(-)입니다.

digits

연속적 숫자 시퀀스(0-9)입니다. 적어도 하나의 숫자가 있어야 합니다.

e_char

지수 문자(E 또는 e)입니다.

e_sign

지수의 선택적 더하기 부호(+) 또는 빼기 부호(-)입니다.

e_digits

지수의 연속적 숫자 시퀀스(0-9)입니다. 문자열에 지수 문자가 포함된 경우에는 최소한 하나의 숫자가 존재해야 합니다.

숫자 시퀀스 또는 지수를 표시하는 선택적 문자 이후, 문자열에는 숫자가 아닌 기타 문자가 포함될 수 있지만 변환은 이러한 문자 중 첫 번째에 도달하는 순간 중지됩니다. 문자열은 10제곱인 지수의 10진수 부동 소수점 숫자를 표시한다고 가정됩니다.

문자열이 올바른 형식이 아닌 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 NumberFormatException 예외를 처리합니다.

- 숫자 값(데이터 유형 byte를 갖는 값 포함)을 문자열로 변환할 때, 값은 해당 값에 대한 ASCII 문자를 포함하는 문자열이 아니라 10진수 숫자로서 값의 문자열 표시로 변환됩니다. 예를 들어, 정수 65는 문자열 "A"가 아닌 문자열 "65"로 변환됩니다.

단일 호출에서 둘 이상의 특성 설정

JmsPropertyContext 인터페이스에는 setBatchProperties() 메소드도 포함되어 있으며, 애플리케이션은 이를 사용하여 단일 호출에서 둘 이상의 특성을 설정할 수 있습니다. 메소드의 매개변수는 특성 이름-값 쌍의 세트를 캡슐화하는 맵 오브젝트입니다.

예를 들어, 다음 코드는 setBatchProperties() 메소드를 사용하여 790 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성 설정』에서 표시된 대로 연결 팩토리의 동일한 5개 특성을 설정합니다. 코드는 맵 인터페이스를 구현하는 HashMap 클래스의 인스턴스를 작성합니다.

```
HashMap batchProperties = new HashMap();
batchProperties.put(WMQConstants.WMQ_CONNECTION_MODE,
    new Integer(WMQConstants.WMQ_CM_CLIENT));
batchProperties.put(WMQConstants.WMQ_QUEUE_MANAGER, "QM1");
batchProperties.put(WMQConstants.WMQ_WMQ_HOST_NAME, "HOST1");
batchProperties.put(WMQConstants.WMQ_PORT, "1414");
batchProperties.put(WMQConstants.WMQ_CHANNEL, "QM1.SVR");
factory.setBatchProperties(batchProperties);
```

참고로, Map.put() 메소드의 두 번째 매개변수는 오브젝트여야 합니다. 따라서 기본 데이터 유형의 특성 값은 예제에 표시된 대로 오브젝트 내에 캡슐화되거나 문자열로 표시되어야 합니다.

setBatchProperties() 메소드는 각 특성을 유효성 검증합니다. 예를 들어, 해당 값이 올바르지 않아서 setBatchProperties() 메소드가 특성을 설정할 수 없는 경우에는 지정된 어떤 특성도 설정되지 않습니다.

특성 이름 및 값

애플리케이션이 `JmsPropertyContext` 인스턴스의 메소드를 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성을 설정 및 가져오는 경우, 애플리케이션은 다음 형식 중 하나로 특성의 이름과 값을 지정할 수 있습니다. 동반된 각각의 예제에서는 큐에 송신된 메시지의 우선순위가 `send()` 호출에 지정될 수 있도록 `JmsQueue` 오브젝트 `q1`의 `PRIORITY` 특성을 설정하는 방법을 표시합니다.

com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants 인터페이스의 상수로서 정의된 특성 이름 및 값 사용
다음 명령문은 이러한 방법으로 특성의 이름 및 값을 지정하는 방법의 예제입니다.

```
q1.setIntProperty(WMQConstants.WMQ_PRIORITY, WMQConstants.WMQ_PRI_APP);
```

큐 및 토픽 URI(Uniform Resource Identifier)에서 사용될 수 있는 특성 이름 및 값 사용
다음 명령문은 이러한 방법으로 특성의 이름 및 값을 지정하는 방법의 예제입니다.

```
q1.setIntProperty("priority", -2);
```

목적지의 이름 및 값 특성만 이러한 방법으로 지정될 수 있습니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구에서 인식되는 특성 이름 및 값 사용
다음 명령문은 이러한 방법으로 특성의 이름 및 값을 지정하는 방법의 예제입니다.

```
q1.setStringProperty("PRIORITY", "APP");
```

다음 명령문에서 표시된 대로 특성 이름의 단축 양식도 허용됩니다.

```
q1.setStringProperty("PRI", "APP");
```

애플리케이션이 특성을 가져오는 경우, 리턴된 값은 애플리케이션이 특성의 이름을 지정하는 방법에 달려 있습니다. 예를 들어, 애플리케이션이 상수 `WMQConstants.WMQ_PRIORITY`를 특성 이름으로 지정하는 경우에 리턴된 값은 정수 `-2`입니다.

```
int n1 = getIntProperty(WMQConstants.WMQ_PRIORITY);
```

애플리케이션이 문자열 "priority"를 특성 이름으로 지정하는 경우에는 동일한 값이 리턴됩니다.

```
int n2 = getIntProperty("priority");
```

그러나 애플리케이션이 문자열 "PRIORITY" 또는 "PRI"를 특성 이름으로 지정하는 경우에는 리턴된 값이 문자열 "APP"입니다.

```
String s1 = getStringProperty("PRI");
```

내부적으로, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 `com.ibm.msg.client.wmq.WMQConstants` 인터페이스에서 정의된 리터럴 값으로 특성 이름과 값을 저장합니다. 이는 특성 이름 및 값에 대해 정의된 기본 형식입니다. 일반 규칙으로서, 애플리케이션이 특성 이름 및 값을 지정하는 다른 두 가지 방법 중 하나를 사용하여 특성을 설정하는 경우 JMS용 WebSphere MQ 클래스는 이름과 값을 지정된 입력 형식에서 명목 형식으로 변환해야 합니다. 유사하게, 애플리케이션이 특성 이름 및 값을 지정하는 다른 두 가지 방법 중 하나를 사용하여 특성을 가져오는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 이름을 지정된 입력 형식에서 명목 형식으로 변환하고 값을 명목 형식에서 필요한 출력 형식으로 변환해야 합니다. 이러한 변환을 수행해야 하면 성능에 영향을 줄 수 있습니다.

예외에 의해 추적 파일에서 또는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 로그에서 리턴되는 특성 이름 및 값은 항상 명목 형식으로 되어 있습니다.

맵 인터페이스 사용

`JmsPropertyContext` 인터페이스는 `java.util.Map` 인터페이스를 확장합니다. 따라서 애플리케이션은 `Map` 인터페이스의 메소드를 사용하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 특성에 액세스할 수 있습니다.

예를 들어, 다음 코드는 연결 팩토리의 모든 특성의 이름 및 값을 인쇄합니다. 코드는 단지 맵 인터페이스의 메소드만 사용하여 특성의 이름 및 값을 가져옵니다.

```
// Get the names of all the properties
Set propName = factory.keySet();
```

```
// Loop round all the property names and get the property values
Iterator iterator = propNameNames.iterator();
while (iterator.hasNext()){
    String pName = (String)iterator.next();
    System.out.println(pName+"="+factory.get(pName));
}
}
```

맵 인터페이스의 메소드 사용에서는 특성 유효성 검증 또는 변환을 무시하지 않습니다.

WebSphere MQ JMS 확장 사용

JMS용 WebSphere MQ 클래스에는 WebSphere MQ JMS 확장이라고 부르는 JMS API에 대한 확장 세트가 들어 있습니다. 애플리케이션은 이러한 확장을 사용하여 런타임에 동적으로 연결 팩토리 및 목적지를 작성하고 연결 팩토리 및 목적지의 특성을 설정할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에는 com.ibm.jms and com.ibm.mq.jms 패키지에 있는 클래스 세트가 들어 있습니다. 이들 클래스는 JMS 인터페이스를 구현하며 WebSphere MQ JMS 확장을 포함합니다. 다음의 코드 예제에서는 이러한 패키지를 다음 명령문으로 가져왔다고 가정합니다.

```
import com.ibm.jms.*;
import com.ibm.mq.jms.*;
```

애플리케이션은 WebSphere MQ JMS 확장을 사용하여 다음 기능을 수행할 수 있습니다.

- JNDI (Java Naming and Directory Interface) 네임스페이스에서 관리 오브젝트로 검색하는 대신 런타임 시 동적으로 연결 팩토리 및 대상을 작성한다.
- 연결 팩토리 및 목적지의 특성 설정

연결 팩토리 작성

연결 팩토리를 작성하기 위해 애플리케이션은 다음 예제에 표시된 대로 MQConnectionFactory 구성자를 사용할 수 있습니다.

```
MQConnectionFactory factory = new MQConnectionFactory();
```

이 명령문은 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 MQConnectionFactory 오브젝트를 작성하며, 이는 애플리케이션이 바인딩 모드로 기본 큐 관리자에 연결함을 의미합니다. 애플리케이션이 클라이언트 모드로 연결하거나 기본 큐 관리자가 아닌 큐 관리자에 연결하도록 하려면, 애플리케이션이 연결을 작성하기 전에 MQConnectionFactory 오브젝트의 적절한 특성을 설정해야 합니다. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 795 페이지의 『[연결 팩토리의 특성 설정](#)』의 내용을 참조하십시오.

애플리케이션은 유사한 방법으로 다음 유형의 연결 팩토리를 작성할 수 있습니다.

- MQQueueConnectionFactory
- MQTopicConnectionFactory
- MQXAConnectionFactory
- MQXAQueueConnectionFactory
- MQXATopicConnectionFactory

연결 팩토리의 특성 설정

애플리케이션은 연결 팩토리의 적절한 메소드를 호출하여 연결 팩토리의 특성을 설정할 수 있습니다. 연결 팩토리는 관리 대상 오브젝트 또는 런타임에 동적으로 작성된 오브젝트일 수 있습니다.

예를 들어, 다음 코드를 고려하십시오.

```
MQConnectionFactory factory = new MQConnectionFactory();
factory.setTransportType(WMQConstants.WMQ_CM_CLIENT);
factory.setQueueManager("QM1");
factory.setHostName("HOST1");
factory.setPort(1415);
factory.setChannel("QM1.SVR");
```

이 코드는 MQConnectionFactory 오브젝트를 작성한 후에 오브젝트의 5개 특성을 설정합니다. 이러한 특성의 설정 효과로 애플리케이션은 QM1.SVR이라고 하는 MQI 채널을 사용하여 클라이언트 모드에서 큐 관리자 QM1에 연결합니다. 큐 관리자는 호스트 이름 HOST1의 시스템에서 실행 중이며, 큐 관리자의 리스너는 포트 번호 1415에서 대기합니다.

브로커에 대한 실시간 연결을 위해 애플리케이션은 다음 코드를 사용할 수 있습니다.

```
MQConnectionFactory factory = new MQConnectionFactory();
factory.setTransportType(WMQConstants.WMQ_CM_DIRECT);
factory.setHostName("HOST2");
factory.setPort(1507);
```

이 코드에서는 브로커가 호스트 이름이 HOST2인 시스템에서 실행 중이며 포트 번호 1507을 대기 중이라고 가정합니다.

브로커에 대한 실시간 연결을 사용하는 애플리케이션은 발행/구독 스타일의 메시징만 사용할 수 있습니다. 포인트-투-포인트 스타일의 메시징은 사용할 수 없습니다.

연결 팩토리의 특성에 대해 특정 조합만 유효합니다. 유효한 조합에 대한 정보는 [JMS 오브젝트에 대한 WebSphere MQ 클래스 특성 간의 종속성](#)의 내용을 참조하십시오.

연결 팩토리의 특성 및 해당 특성을 설정하는 데 사용되는 메소드에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성](#)을 참조하십시오.

목적지 작성

Queue 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 다음 예제에 표시된 대로 MQQueue 구성자를 사용할 수 있습니다.

```
MQQueue q1 = new MQQueue("Q1");
```

이 명령문은 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 MQQueue 오브젝트를 작성합니다. 이 '오브젝트는 로컬 큐 관리자에 속하는 Q1이라는 WebSphere MQ 큐를 표시합니다. 이 큐는 로컬 큐, 알리어스 큐 또는 리모트 큐 정의일 수 있습니다.

MQQueue 구성자의 대체 양식에는 다음 예제에 표시된 대로 두 개의 매개변수가 있습니다.

```
MQQueue q2 = new MQQueue("QM2", "Q2");
```

이 명령문에 의해 작성되는 MQQueue 오브젝트는 큐 관리자 QM2가 소유하는 Q2라는 WebSphere MQ 큐를 표시합니다. 이 방법으로 식별되는 큐 관리자는 로컬 큐 관리자 또는 리모트 큐 관리자일 수 있습니다. 리모트 큐 관리자인 경우, WebSphere MQ는 애플리케이션이 메시지를 이 목적지로 전송할 때 WebSphere MQ는 메시지를 로컬 큐 관리자에서 리모트 큐 관리자로 경로 지정할 수 있도록 구성되어야 합니다.

또한 MQQueue 구성자는 큐 URI(Uniform Resource Identifier)를 단일 매개변수로서 허용할 수 있습니다. 큐 URI는 WebSphere MQ 큐의 이름 및 선택적으로 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름 및 MQQueue 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 다음 명령문에는 큐 URI의 예가 포함되어 있습니다.

```
MQQueue q3 = new MQQueue("queue://QM3/Q3?persistence=2&priority=5");
```

이 명령문에 의해 작성되는 MQQueue 오브젝트는 큐 관리자 QM3가 소유하는 Q3라는 WebSphere MQ 큐를 나타내며, 이 목적지로 전송되는 모든 메시지는 지속적이며 5의 우선순위를 갖습니다. 큐 URI에 대한 자세한 정보는 801 페이지의 『URI(Uniform Resource Identifier)』의 내용을 참조하십시오. MQQueue 오브젝트의 특성을 설정하는 대체 방법은 797 페이지의 『목적지의 특성 설정』의 내용을 참조하십시오.

큐 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 다음 예제에 표시된 대로 MQTopic 구성자를 사용할 수 있습니다.

```
MQTopic t1 = new MQTopic("Sport/Football/Results");
```

이 명령문은 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 MQTopic 오브젝트를 작성합니다. 오브젝트는 Sport/Football/Results라고 하는 토픽을 표시합니다.

또한 MQTopic 구성자는 매개변수로서 토픽 URI를 허용할 수 있습니다. 토픽 URI는 토픽의 이름 및 선택적으로 MQTopic 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 다음 명령문에는 토픽 URI의 예제가 포함되어 있습니다.

```
MQTopic t2 = new MQTopic("topic://Sport/Tennis/Results?persistence=1&priority=0");
```

이러한 명령문으로 작성된 MQTopic 오브젝트는 Sport/Tennis/Results라는 토픽을 나타내고, 이 목적지로 전송되는 모든 메시지는 비지속적이며 우선순위는 0입니다. 토픽 URI에 대한 자세한 정보는 [801 페이지의 『URI\(Uniform Resource Identifier\)』](#)의 내용을 참조하십시오. MQTopic 오브젝트의 특성을 설정하는 대체 방법은 [797 페이지의 『목적지의 특성 설정』](#)의 내용을 참조하십시오.

목적지의 특성 설정

애플리케이션은 목적지의 적절한 메소드를 호출하여 목적지의 특성을 설정할 수 있습니다. 목적지는 관리 대상 오브젝트 또는 런타임에 동적으로 작성된 오브젝트일 수 있습니다.

예를 들어, 다음 코드를 고려하십시오.

```
MQQueue q1 = new MQQueue("Q1");
q1.setPersistence(WMQConstants.WMQ_PER_PER);
q1.setPriority(5);
```

이 코드는 MQQueue 오브젝트를 작성한 후에 오브젝트의 2개 특성을 설정합니다. 이러한 특성의 설정 효과로 목적지에 송신된 모든 메시지는 지속적이며 우선순위는 5입니다.

다음 예제에서 표시된 대로, 애플리케이션은 유사한 방법으로 MQTopic 오브젝트의 특성을 설정할 수 있습니다.

```
MQTopic t1 = new MQTopic("Sport/Football/Results");
t1.setPersistence(WMQConstants.WMQ_PER_NON);
t1.setPriority(0);
```

이 코드는 MQTopic 오브젝트를 작성한 후에 오브젝트의 2개 특성을 설정합니다. 이러한 특성의 설정 효과로 목적지에 송신된 모든 메시지는 비지속적이며 우선순위는 0입니다.

목적지의 특성 및 해당 특성을 설정하는 데 사용되는 메소드에 대한 자세한 정보는 [IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성을 참조하십시오.](#)

JMS 애플리케이션에서 연결 빌드

연결을 빌드하려면 JMS 애플리케이션은 ConnectionFactory 오브젝트를 사용하여 Connection 오브젝트를 작성한 후 해당 연결을 시작합니다.

다음 예제에서 표시된 대로, Connection 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 ConnectionFactory 오브젝트의 createConnection() 메소드를 사용합니다.

```
ConnectionFactory factory;
Connection connection;
.
.
.
connection = factory.createConnection();
```

JMS 연결이 작성될 때 IBM WebSphere MQ classes for JMS 는 연결 핸들 (Hconn) 을 작성하고 큐 관리자와의 대화를 시작합니다.

QueueConnectionFactory 인터페이스 및 TopicConnectionFactory 인터페이스는 각각 ConnectionFactory 인터페이스에서 createConnection() 메소드를 상속합니다. 따라서 다음 예제에서 표시된 대로 createConnection() 메소드를 사용하여 도메인 특정 오브젝트를 작성할 수 있습니다.

```
QueueConnectionFactory qcf;
Connection connection;
.
.
.
connection = qcf.createConnection();
```

이 코드 단편은 QueueConnection 오브젝트를 작성합니다. 애플리케이션은 이제 이 오브젝트에서 도메인 독립적인 조작을 수행하거나 포인트-투-포인트 도메인에만 적용되는 조작을 수행할 수 있습니다. 그러나 애플리케이션이 발행/구독 도메인에만 적용되는 조작을 수행하려고 시도하는 경우에는 다음 메시지와 함께 IllegalStateException 예외가 전달됩니다.

```
JMSMQ1112: Operation for a domain specific object was not valid.  
Operation createProducer() is not valid for type com.ibm.mq.jms.MQTopic
```

이는 도메인 특정 연결 팩토리에서 연결이 작성되었기 때문입니다.

참고: 참고로, 애플리케이션 프로세스 ID는 큐 관리자에 전달되는 기본 사용자 ID로서 사용됩니다. 애플리케이션이 클라이언트 전송 모드에서 실행 중인 경우에는 서버에서 관련 권한 부여와 함께 이 프로세스 ID가 존재해야 합니다. 다른 ID의 사용을 원하는 경우에는 createConnection(username, password) 메소드를 사용하십시오.

JMS 스펙에서는 연결이 stopped 상태에서 작성된다고 명시합니다. 연결이 시작될 때까지 연결과 연관된 메시지 이용자는 메시지를 수신할 수 없습니다. 다음 예제에서 표시된 대로, 연결을 시작하기 위해 애플리케이션은 Connection 오브젝트의 start() 메소드를 사용합니다.

```
connection.start();
```

JMS 애플리케이션에서 세션 작성

세션을 작성하려면 JMS 애플리케이션은 Connection 오브젝트의 createSession() 메소드를 사용합니다.

createSession() 메소드에는 두 개의 매개변수가 있습니다.

1. 세션이 트랜잭션되거나 트랜잭션되지 않는지 여부를 지정하는 매개변수
2. 세션의 수신확인 모드를 지정하는 매개변수

예를 들어, 다음 코드는 트랜잭션되지 않았으며 수신확인 모드가 AUTO_ACKNOWLEDGE인 세션을 작성합니다.

```
Session session;  
boolean transacted = false;  
session = connection.createSession(transacted, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
```

JMS 세션이 작성될 때 IBM WebSphere MQ classes for JMS 는 연결 핸들 (Hconn) 을 작성하고 큐 관리자와의 대화를 시작합니다.

Session 오브젝트 및 여기서 작성된 MessageProducer 또는 MessageConsumer 오브젝트는 멀티스레드 애플리케이션의 서로 다른 스레드에 의해 동시에 사용될 수 없습니다. 이러한 오브젝트가 동시에 사용되지 않음을 보장하는 가장 간단한 방법은 각 스레드에 대해 별도의 Session 오브젝트를 작성하는 것입니다.

JMS 애플리케이션의 트랜잭션된 세션

JMS 애플리케이션은 먼저 트랜잭션된 세션을 작성하여 로컬 트랜잭션을 실행할 수 있습니다. 애플리케이션은 트랜잭션을 커밋하거나 롤백할 수 있습니다.

JMS 애플리케이션은 로컬 트랜잭션을 실행할 수 있습니다. 로컬 트랜잭션은 애플리케이션이 연결된 큐 관리자의 자원에 대한 변경사항만 포함되는 트랜잭션입니다. 로컬 트랜잭션을 실행하기 위해, 애플리케이션은 우선 세션이 트랜잭션된 매개변수로서 지정하여 Connection 오브젝트의 createSession() 메소드를 호출하여 트랜잭션 세션을 작성해야 합니다. 결과적으로, 세션 내에서 송신 및 수신된 모든 메시지는 트랜잭션의 시퀀스로 그룹화됩니다. 트랜잭션이 시작된 이후에 송신하거나 수신한 메시지를 애플리케이션이 커밋하거나 롤백하면 트랜잭션이 종료됩니다.

트랜잭션을 커밋하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 commit() 메소드를 호출합니다. 트랜잭션이 커밋되는 경우, 트랜잭션 내에서 송신된 모든 메시지가 다른 애플리케이션에 전달하기 위해 사용 가능하며 트랜잭션 내에서 수신된 모든 메시지가 수신확인되므로 메시징 서버는 이를 다시 애플리케이션에 전달하려고 시도하지 않습니다. 포인트-투-포인트 도메인에서, 메시징 서버는 해당 큐에서 수신된 메시지도 제거합니다.

트랜잭션을 롤백하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 rollback() 메소드를 호출합니다. 트랜잭션이 롤백되면 메시징 서버는 트랜잭션 내의 송신된 모든 메시지를 버리며, 트랜잭션 내의 수신된 모든 메시지가 다시 전달을 위해 사용 가능합니다. 포인트-투-포인트 도메인에서, 수신된 메시지는 해당 큐에 다시 놓이며 다시 기타 애플리케이션에서 이를 볼 수 있습니다.

애플리케이션이 트랜잭션 세션을 작성하거나 `commit()` 또는 `rollback()` 메소드를 호출하면 새 트랜잭션이 자동으로 시작됩니다. 따라서 트랜잭션 세션에는 항상 활성 트랜잭션이 있습니다.

애플리케이션이 트랜잭션 세션을 닫으면 암시적 롤백이 발생합니다. 애플리케이션이 연결을 닫으면 모든 연결의 트랜잭션 세션에 대해 암시적 롤백이 발생합니다.

연결을 닫지 않고 애플리케이션이 종료되면 모든 연결의 트랜잭션 세션에 대해 암시적 롤백도 발생합니다.

트랜잭션은 전적으로 트랜잭션 세션 내에 포함됩니다. 트랜잭션은 세션 간에 걸칠 수 없습니다. 이는 애플리케이션이 두 개 이상의 트랜잭션 세션에서 메시지를 송신하고 수신한 후에 이 모든 조치를 단일 트랜잭션으로 커밋하거나 롤백할 수 없음을 의미합니다.

JMS 세션의 수신확인 모드

트랜잭션되지 않은 모든 세션에는 애플리케이션이 수신한 메시지가 수신확인되는 방법을 결정하는 수신확인 모드가 있습니다. 3개의 수신확인 모드가 사용 가능하며, 수신확인 모드의 선택사항은 애플리케이션의 디자인에 영향을 줍니다.

세션이 트랜잭션되지 않은 경우, 애플리케이션이 수신한 메시지가 수신확인되는 방법은 세션의 수신확인 모드에 의해 판별됩니다. 다음 단락에서는 세 개의 수신확인 모드가 설명되어 있습니다.

AUTO_ACKNOWLEDGE

세션은 애플리케이션이 수신한 각 메시지를 자동으로 수신확인합니다.

메시지가 애플리케이션에 동기적으로 전달되는 경우, 세션은 수신 호출이 완료될 때마다 메시지의 수신을 수신확인합니다. 메시지가 비동기적으로 전달되는 경우, 세션은 메시지 리스너의 `onMessage()` 메소드에 대한 호출이 완료될 때마다 메시지의 수신을 수신확인합니다.

애플리케이션이 메시지를 성공적으로 수신하지만 장애로 인해 수신확인이 발생하지 않는 경우, 해당 메시지는 다시 전달에 사용될 수 있습니다. 따라서 애플리케이션은 다시 전달되는 메시지를 핸들링할 수 있어야 합니다.

DUPS_OK_ACKNOWLEDGE

세션은 선택된 시간에 애플리케이션이 수신한 메시지를 수신확인합니다.

이 수신확인 모드를 사용하면 세션이 수행해야 하는 작업의 양이 줄어들지만, 메시지 수신확인을 방지하는 장애의 결과로 인해 둘 이상의 메시지가 다시 전달에 사용될 수 있습니다. 따라서 애플리케이션은 다시 전달되는 메시지를 핸들링할 수 있어야 합니다.

제한사항: `AUTO_ACKNOWLEDGE` 및 `DUPS_OK_ACKNOWLEDGE` 모드에서 JMS는 메시지 리스너에서 핸들링하지 않은 예외를 처리하는 애플리케이션을 지원하지 않습니다. 이는 (장애가 치명적이지 않으며 애플리케이션의 진행을 방해하지 않는 한) 성공적으로 처리되었는지 여부와 무관하게 메시지 리스너가 리턴할 때 메시지가 항상 수신확인됨을 의미합니다. 메시지 수신확인의 보다 미세한 제어가 필요하면 `CLIENT_ACKNOWLEDGE` 또는 트랜잭션 모드를 사용하십시오. 이는 수신확인 기능에 대한 전체 제어를 애플리케이션에 제공합니다.

CLIENT_ACKNOWLEDGE

애플리케이션은 `Message` 클래스의 `Acknowledge` 메소드를 호출하여 수신한 메시지를 수신확인합니다.

애플리케이션은 각 메시지의 수신을 개별적으로 수신확인할 수도 있으며, 또는 메시지의 일괄처리를 수신하고 수신한 마지막 메시지에 대해서만 `Acknowledge` 메소드를 호출할 수도 있습니다. `Acknowledge` 메소드가 호출되는 경우, 메소드가 마지막으로 호출된 후에 수신된 모든 메시지가 수신확인됩니다.

이러한 수신확인 모드와 결합하여, 애플리케이션은 `Session` 클래스의 `Recover` 메소드를 호출하여 세션에서 메시지의 전달을 중지하고 다시 시작할 수 있습니다. 수신되었지만 이전에 수신확인되지 않은 메시지는 다시 전달됩니다. 그러나 이는 이전에 전달되었던 동일한 순서대로 전달되지 않을 수 있습니다. 그 동안에 보다 높은 우선 순위의 메시지가 도착할 수도 있으며, 원래 메시지 중 일부가 만료될 수도 있습니다. 또한 포인트-투-포인트 도메인에서 원래 메시지의 일부를 다른 애플리케이션이 이용했을 수도 있습니다.

애플리케이션은 메시지의 `JMSRedelivered` 헤더 필드의 콘텐츠를 검사하여 메시지를 재전달하는지 여부를 판별할 수 있습니다. 애플리케이션은 `Message` 클래스의 `getJMSRedelivered()` 메소드를 호출하여 이를 수행합니다.

JMS 애플리케이션에서 목적지 작성

JNDI (Java Naming and Directory Interface) 네임스페이스에서 관리 오브젝트로 목적지를 검색하는 대신 JMS 애플리케이션은 세션을 사용하여 런타임 시 동적으로 대상을 작성할 수 있다. 애플리케이션은 URI(uniform resource identifier)를 사용하여 WebSphere MQ 큐나 토픽을 식별하고 선택적으로 Queue 또는 Topic 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정할 수 있습니다.

세션을 사용하여 큐 오브젝트 작성

다음 예제에서 표시된 대로, 큐 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createQueue() 메소드를 사용할 수 있습니다.

```
Session session;  
.  
Queue q1 = session.createQueue("Q1");
```

이 코드는 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 큐 오브젝트를 작성합니다. 이 '오브젝트는 로컬 큐 관리자에 속하는 Q1이라는 WebSphere MQ 큐를 표시합니다. 이 큐는 로컬 큐, 알리어스 큐 또는 리모트 큐 정의일 수 있습니다.

createQueue() 메소드는 큐 URI를 매개변수로서 허용합니다. 큐 URI는 WebSphere MQ 큐의 이름 및 선택적으로 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름 및 Queue 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 다음 명령문에는 큐 URI의 예가 포함되어 있습니다.

```
Queue q2 = session.createQueue("queue://QM2/Q2?persistence=2&priority=5");
```

이 명령문으로 작성된 큐 오브젝트는 QM2라는 큐 관리자가 소유하는 WebSphere MQ 큐 Q2 를 나타내며 이 대상으로 전송된 모든 메시지는 지속적이며 우선순위가 5입니다. 이 방법으로 식별되는 큐 관리자는 로컬 큐 관리자 또는 리모트 큐 관리자일 수 있습니다. 리모트 큐 관리자인 경우, WebSphere MQ는 애플리케이션이 메시지를 이 목적지로 전송할 때 WebSphere MQ는 메시지를 로컬 큐 관리자에서 QM2 큐 관리자로 경로 지정할 수 있도록 구성되어야 합니다. URI에 대한 자세한 정보는 [801 페이지의 『URI\(Uniform Resource Identifier\)』](#)의 내용을 참조하십시오.

참고로, createQueue() 메소드의 매개변수에는 제공자 특정 정보가 포함되어 있습니다. 따라서 JNDI 네임스페이스에서 관리 대상 오브젝트로서 큐 오브젝트를 검색하는 대신 createQueue() 메소드를 사용하여 큐 오브젝트를 작성하면 애플리케이션의 휴대성이 낮아질 수 있습니다.

다음 예제에서 표시된 대로, 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createTemporaryQueue() 메소드를 사용하여 TemporaryQueue 오브젝트를 작성할 수 있습니다.

```
TemporaryQueue q3 = session.createTemporaryQueue();
```

세션을 사용하여 임시 큐를 작성함에도 불구하고, 임시 큐의 범위는 세션 작성에 사용된 연결입니다. 연결의 세션은 임시 큐에 대한 메시지 작성자 및 메시지 이용자를 작성할 수 있습니다. 임시 큐는 연결이 종료되거나 애플리케이션이 TemporaryQueue.delete() 메소드를 사용하여 임시 큐를 명시적으로 삭제할 때까지 유지됩니다(둘 중에서 빠른 쪽이 적용됨).

애플리케이션이 임시 큐를 작성할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 애플리케이션이 연결되는 큐 관리자에 동적 큐를 작성합니다. 연결 팩토리의 TEMPMODEL 특성은 동적 큐를 작성하는 데 사용되는 모델 큐의 이름을 지정하며, 연결 팩토리의 TEMPQPREFIX 특성은 동적 큐의 이름을 구성하는 데 사용되는 접두부를 지정합니다.

세션을 사용하여 토픽 오브젝트 작성

다음 예제에서 표시된 대로, 토픽 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createTopic() 메소드를 사용할 수 있습니다.

```
Session session;  
.  
Topic t1 = session.createTopic("Sport/Football/Results");
```

이 코드는 모든 해당 특성에 대한 기본값으로 토픽 오브젝트를 작성합니다. 오브젝트는 Sport/Football/Results 라고 하는 토픽을 표시합니다.

또한 createTopic() 메소드는 매개변수로서 토픽 URI를 허용합니다. 토픽 URI는 토픽의 이름 및 선택적으로 토픽 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 다음 코드에는 토픽 URI의 예제가 포함되어 있습니다.

```
String uri = "topic://Sport/Tennis/Results?persistence=1&priority=0";
Topic t2 = session.createTopic(uri);
```

이러한 명령문으로 작성된 Topic 오브젝트는 Sport/Tennis/Results라는 토픽을 나타내고, 이 목적으로 전송되는 모든 메시지는 비지속적이며 우선순위는 0입니다. 주제 URI에 대한 자세한 정보는 801 페이지의 『URI(Uniform Resource Identifier)』의 내용을 참조하십시오.

참고로, createTopic() 메소드의 매개변수에는 제공자 특정 정보가 포함되어 있습니다. 따라서 JNDI 네임스페이스에서 관리 대상 오브젝트로서 Topic 오브젝트를 검색하는 대신 createTopic() 메소드를 사용하여 Topic 오브젝트를 작성하면 애플리케이션의 휴대성이 낮아질 수 있습니다.

다음 예제에서 표시된 대로, 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createTemporaryTopic() 메소드를 사용하여 TemporaryTopic 오브젝트를 작성할 수 있습니다.

```
TemporaryTopic t3 = session.createTemporaryTopic();
```

세션을 사용하여 임시 토픽을 작성함에도 불구하고, 임시 토픽의 범위는 세션 작성에 사용된 연결입니다. 연결의 세션은 임시 토픽에 대한 메시지 작성자 및 메시지 이용자를 작성할 수 있습니다. 임시 토픽은 연결이 종료되거나 애플리케이션이 TemporaryTopic.delete() 메소드를 사용하여 임시 토픽을 명시적으로 삭제할 때까지 유지됩니다(둘 중에서 빠른 쪽이 적용됨).

응용프로그램이 임시 주제를 작성할 때 JMS의 WebSphere MQ 클래스는 TEMP/tempTopic 접두부 문자로 시작하는 이름의 주제를 작성합니다. 여기서 tempTopic 접두부는 연결 팩토리의 TEMPTOPICPREFIX 특성 값입니다.

URI(Uniform Resource Identifier)

큐 URI는 WebSphere MQ 큐의 이름 및 선택적으로 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름 및 애플리케이션이 작성하는 Queue 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다. 토픽 URI는 토픽의 이름 및 선택적으로 애플리케이션이 작성한 토픽 오브젝트의 하나 이상의 특성을 지정하는 문자열입니다.

큐 URI의 형식은 다음과 같습니다.

```
queue://[qMgrName]/qName[?propertyName1=propertyValue1
&propertyName2=propertyValue2
&...]
```

토픽 URI의 형식은 다음과 같습니다.

```
topic://topicName[?propertyName1=propertyValue1
&propertyName2=propertyValue2
&...]
```

이 형식의 변수에는 다음 의미가 있습니다.

qMgrName

URI가 식별하는 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름입니다.

큐 관리자는 로컬 큐 관리자 또는 리모트 큐 관리자일 수 있습니다. 리모트 큐 관리자인 경우, WebSphere MQ는 애플리케이션이 큐로 메시지를 송신할 때 WebSphere MQ가 메시지를 로컬 큐 관리자에서 리모트 큐 관리자로 경로 지정할 수 있도록 구성되어야 합니다.

이름을 지정하지 않으면, 로컬 큐 관리자라고 가정합니다.

qName

WebSphere MQ 큐의 이름입니다.

큐는 로컬 큐, 알리어스 큐 또는 리모트 큐 정의될 수 있습니다.

큐 이름 작성에 대한 규칙은 [IBM WebSphere MQ 오브젝트 이름 지정 규칙](#)을 참조하십시오.

topicName

토픽의 이름입니다.

토픽 이름 작성에 대한 규칙은 [IBM WebSphere MQ 오브젝트 이름 지정 규칙](#)을 참조하십시오. 와일드카드 문자 +, #, * 및 ?를 토픽 이름에서 사용하지 마십시오. 이러한 문자가 포함된 토픽 이름은 이를 구독할 때 예상치 못한 결과를 유발할 수 있습니다. [토픽 문자열 사용](#)을 참조하십시오.

propertyName1, propertyName2, ...

애플리케이션이 작성한 큐 또는 토픽 오브젝트의 특성의 이름입니다. [802 페이지의 표 123](#)에는 URI에서 사용될 수 있는 올바른 특성 이름이 나열되어 있습니다.

특성을 지정하지 않으면 큐 또는 토픽 오브젝트가 모든 해당 특성에 대해 기본값을 갖습니다.

propertyValue1, propertyValue2, ...

애플리케이션이 작성한 큐 또는 토픽 오브젝트의 특성의 값입니다. [802 페이지의 표 123](#)에는 URI에서 사용될 수 있는 올바른 특성 값이 나열되어 있습니다.

대괄호([])는 선택적 컴포넌트를 표시하며, 생략 기호(...)는 특성 이름-값 쌍의 목록(존재하는 경우)에 하나 이상의 이름-값 쌍이 포함될 수 있음을 의미합니다.

[802 페이지의 표 123](#)에는 큐 및 토픽 URI에서 사용할 수 있는 올바른 특성 이름과 올바른 값이 나열되어 있습니다. WebSphere MQ JMS 관리 도구가 특성 값에 대해 기호 상수를 사용하지만, URI는 기호 상수를 포함할 수 없습니다.

표 123. 큐 및 토픽 URI에 사용할 특성 이름 및 올바른 값		
특성 이름	설명	올바른 값
CCSID	JMS용 WebSphere MQ 클래스가 목적지로 메시지를 전달할 때 메시지의 본문에 있는 문자 데이터가 표현되는 방법	<ul style="list-style-type: none"> WebSphere MQ가 지원하는 모든 코드화된 문자 세트 ID.
encoding	JMS용 WebSphere MQ 클래스가 목적지로 메시지를 전달할 때 메시지의 본문에 있는 숫자 데이터가 표현되는 방법	<ul style="list-style-type: none"> WebSphere MQ 메시지 설명자의 인코딩 필드에 유효한 값입니다.
expiry	목적지에 송신되는 메시지의 잔존 시간	<ul style="list-style-type: none"> -2 - send() 호출에 지정된 대로이거나, send() 호출에 지정되지 않은 경우에는 메시지 생성자의 기본 잔존 시간입니다. 0 - 목적지에 송신된 메시지가 절대 만료되지 않습니다. 잔존 시간을 지정하는 양의 정수(밀리초).
multicast	브로커에 대한 실시간 연결을 사용 중일 때 토픽에 대한 멀티캐스트 설정	<p>다음 목록에는 올바른 값이 포함되어 있습니다. WebSphere MQ JMS 관리 도구에서 사용되는 대로 MULTICAST 특성의 대응하는 값이 각 값과 연관됩니다. MULTICAST 특성 및 올바른 값에 대한 설명은 IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성을 참조하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> -1 - ASCF 0 - DISABLED 3 - NOTR 5 - RELIABLE 7 - ENABLED

표 123. 큐 및 토픽 URI에 사용할 특성 이름 및 올바른 값 (계속)

특성 이름	설명	올바른 값
persistence	목적지에 송신된 메시지의 지속성	<ul style="list-style-type: none"> -2 - send() 호출에 지정된 대로이거나, send() 호출에 지정되지 않은 경우에는 메시지 생성자의 기본 지속성입니다. -1 - WebSphere MQ 큐 또는 주제의 DefPersistence 속성에서 지정한 대로. 1 - 비지속. 2 - 지속. 3 - WebSphere MQ JMS 관리 도구에서 사용되는 대로 PERSISTENCE 특성에 대한 HIGH 값과 동등합니다. 이 값에 대한 설명은 824 페이지의 『JMS 지속 메시지』의 내용을 참조하십시오.
priority	목적지에 송신된 메시지의 우선순위	<ul style="list-style-type: none"> -2 - send() 호출에 지정된 대로이거나, send() 호출에 지정되지 않은 경우에는 메시지 생성자의 기본 우선순위입니다. -1 - WebSphere MQ 큐 또는 주제의 DefPriority 속성에서 지정한 대로. 목적지에 송신된 메시지의 우선순위를 지정하는 0-9 범위의 정수.
targetClient	목적지에 송신된 메시지에 MQRFH2 헤더가 포함되는지 여부	<ul style="list-style-type: none"> 0 - 메시지에 MQRFH2 헤더가 포함됩니다. 1 - 메시지에 MQRFH2 헤더가 포함되지 않습니다.

예를 들어, 다음 URI는 로컬 큐 관리자가 소유하는 Q1이라는 WebSphere MQ 큐를 식별합니다. 이 URI를 사용하여 작성된 큐 오브젝트는 모든 해당 특성에 대해 기본값을 갖습니다.

```
queue:///Q1
```

다음 URI는 QM2라는 큐 관리자가 소유하는 Q2라는 WebSphere MQ 큐를 식별합니다. 이 목적지로 전송되는 모든 메시지의 우선순위는 6입니다. 이 URI를 사용하여 작성된 Queue 오브젝트의 나머지 특성은 해당 기본값을 가집니다.

```
queue://QM2/Q2?priority=6
```

다음 URI는 Sport/Athletics/Results라고 하는 토픽을 식별합니다. 이 목적지로 전송되는 모든 메시지는 비지속적이며 우선순위는 0입니다. 이 URI를 사용하여 작성된 Topic 오브젝트의 나머지 특성은 해당 기본값을 가집니다.

```
topic://Sport/Athletics/Results?persistence=1&priority=0
```

JMS 애플리케이션에서 메시지 송신

JMS 애플리케이션이 목적지로 메시지를 보낼 수 있기 전에 먼저 목적지에 대한 MessageProducer 오브젝트를 작성해야 합니다. 메시지를 목적지에 송신하기 위해, 애플리케이션은 메시지 오브젝트를 작성한 후에 MessageProducer 오브젝트의 send() 메소드를 호출합니다.

애플리케이션은 MessageProducer 오브젝트를 사용하여 메시지를 송신합니다. 메시지 생성자를 사용하여 송신된 모든 메시지가 동일한 목적지로 송신될 수 있도록, 애플리케이션은 일반적으로 큐 또는 토픽이 될 수 있는 특정 목적지에 대한 MessageProducer 오브젝트를 작성합니다. 따라서 애플리케이션이 MessageProducer 오브

젝트를 작성할 수 있으려면 우선 애플리케이션이 Queue 또는 Topic 오브젝트를 작성해야 합니다. Queue 또는 Topic 오브젝트 작성에 대한 정보는 다음 주제를 참조하십시오.

- 788 페이지의 『JNDI를 사용하여 JMS 애플리케이션의 관리 오브젝트 검색』
- 789 페이지의 『IBM JMS 확장 사용』
- 795 페이지의 『WebSphere MQ JMS 확장 사용』
- 800 페이지의 『JMS 애플리케이션에서 목적지 작성』

다음 예제에서 표시된 대로, MessageProducer 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createProducer() 메소드를 사용합니다.

```
MessageProducer producer = session.createProducer(destination);
```

destination 매개변수는 애플리케이션이 이전에 작성한 큐 또는 토픽 오브젝트입니다.

애플리케이션이 메시지를 송신하기 전에, 이는 메시지 오브젝트를 작성해야 합니다. 메시지의 본문에는 애플리케이션 데이터가 들어 있으며, JMS는 다음 5가지 유형의 메시지 본문을 정의합니다.

- 바이트
- 맵
- 오브젝트
- 스트림
- 텍스트

메시지 본문의 각 유형은 Message 인터페이스의 서브 인터페이스인 고유한 JMS 인터페이스와 본문의 해당 유형을 갖는 메시지를 작성하기 위한 Session 인터페이스의 메소드를 갖습니다. 예를 들어, 텍스트 메시지의 인터페이스를 TextMessage라고 하며 다음 예제에서 표시된 대로 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createTextMessage() 메소드를 사용하여 텍스트 메시지를 작성합니다.

```
TextMessage outMessage = session.createTextMessage(outString);
```

메시지 및 메시지 본문에 대한 자세한 정보는 733 페이지의 『JMS 메시지』의 내용을 참조하십시오.

다음 예제에서 표시된 대로, 메시지를 송신하기 위해 애플리케이션은 MessageProducer 오브젝트의 send() 메소드를 사용합니다.

```
producer.send(outMessage);
```

애플리케이션은 send() 메소드를 사용하여 두 메시징 도메인 중 하나의 메시지를 송신할 수 있습니다. 목적지의 네이처는 사용되는 메시징 도메인을 판별합니다. 그러나 발행/구독 도메인에 특정한 MessageProducer의 하위 인터페이스인 TopicPublisher에는 send() 메소드 대신 사용될 수 있는 publish() 메소드도 있습니다. 두 메소드는 기능적으로 동일합니다.

애플리케이션은 지정된 목적지 없이 MessageProducer 오브젝트를 작성할 수 있습니다. 이 경우에 애플리케이션은 send() 메소드를 호출할 때 목적지를 지정해야 합니다.

애플리케이션이 트랜잭션 내에서 메시지를 송신하는 경우, 메시지는 트랜잭션이 커밋될 때까지 해당 목적지에 전달되지 않습니다. 이는 동일 애플리케이션이 트랜잭션 내에서 메시지를 송신하고 메시지에 대한 응답을 수신할 수 없음을 의미합니다.

애플리케이션이 메시지를 보낼 때 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 메시지를 전달하고 큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 여부를 판별하지 않고 제어를 다시 애플리케이션으로 리턴하도록 목적지를 구성할 수 있습니다. 이를 종종 비동기 넣기이라고 합니다. 추가 정보는 838 페이지의 『JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 비동기식으로 메시지 넣기』의 내용을 참조하십시오.

JMS 애플리케이션에서 메시지 수신

애플리케이션은 메시지 이용자를 사용하여 메시지를 수신합니다. 지속 가능한 토픽 구독자는 이용자가 비활성인 동안 송신된 메시지를 포함하여 목적지에 송신된 모든 메시지를 수신하는 메시지 이용자입니다. 애플리케이션은 메시지 선택자를 사용하여 수신을 원하는 메시지를 선택할 수 있으며, 메시지 리스너를 사용하여 비동기로 메시지를 수신할 수 있습니다.

애플리케이션은 MessageConsumer 오브젝트를 사용하여 메시지를 수신합니다. 메시지 이용자를 사용하여 수신된 모든 메시지가 동일한 목적지로부터 수신될 수 있도록, 애플리케이션은 큐 또는 토픽이 될 수 있는 특정 목적지에 대한 MessageConsumer 오브젝트를 작성합니다. 따라서 애플리케이션이 MessageConsumer 오브젝트를 작성할 수 있으려면 우선 애플리케이션이 Queue 또는 Topic 오브젝트를 작성해야 합니다. Queue 또는 Topic 오브젝트 작성에 대한 정보는 다음 주제를 참조하십시오.

- 788 페이지의 『JNDI를 사용하여 JMS 애플리케이션의 관리 오브젝트 검색』
- 789 페이지의 『IBM JMS 확장 사용』
- 795 페이지의 『WebSphere MQ JMS 확장 사용』
- 800 페이지의 『JMS 애플리케이션에서 목적지 작성』

다음 예제에서 표시된 대로, MessageConsumer 오브젝트를 작성하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createConsumer() 메소드를 사용합니다.

```
MessageConsumer consumer = session.createConsumer(destination);
```

destination 매개변수는 애플리케이션이 이전에 작성한 큐 또는 토픽 오브젝트입니다.

그리고 애플리케이션은 다음 예제에서 표시된 대로 MessageConsumer 오브젝트의 receive() 메소드를 사용하여 목적지로부터 메시지를 수신합니다.

```
Message inMessage = consumer.receive(1000);
```

receive() 호출의 매개변수는 메시지가 즉시 사용 가능하지 않은 경우 메소드가 적당한 메시지의 도착을 대기하는 시간(밀리초)을 지정합니다. 매개변수를 생략하는 경우, 적당한 메시지가 도착할 때까지 호출이 무제한 차단됩니다. 애플리케이션이 메시지를 대기하지 않도록 하려면 receiveNoWait() 메소드를 대신 사용하십시오.

receive() 메소드는 특정 유형의 메시지를 리턴합니다. 예를 들어, 애플리케이션이 텍스트 메시지를 수신할 때 receive() 호출에 의해 리턴된 오브젝트는 TextMessage 오브젝트입니다.

그러나 receive() 호출에 의해 리턴된 오브젝트의 선언 유형은 Message 오브젝트입니다. 따라서 방금 수신된 메시지의 본문으로부터 데이터를 추출하려면 애플리케이션이 Message 클래스에서 보다 특정한 서브클래스(예: TextMessage)로 캐스팅해야 합니다. 메시지의 유형이 알려져 있지 않은 경우, 애플리케이션은 instanceof 연산자를 사용하여 유형을 판별할 수 있습니다. 오류를 잘 핸들링할 수 있도록 애플리케이션이 캐스팅 전에 메시지 유형을 판별하는 것이 언제나 바람직합니다.

다음 코드는 instanceof 연산자를 사용하며, 텍스트 메시지의 본문에서 데이터를 추출하는 방법을 표시합니다.

```
if (inMessage instanceof TextMessage) {
    String replyString = ((TextMessage) inMessage).getText();
    .
    .
} else {
    // Print error message if Message was not a TextMessage.
    System.out.println("Reply message was not a TextMessage");
}
```

애플리케이션이 트랜잭션 내에서 메시지를 송신하는 경우, 메시지는 트랜잭션이 커밋될 때까지 해당 목적지에 전달되지 않습니다. 이는 동일 애플리케이션이 트랜잭션 내에서 메시지를 송신하고 메시지에 대한 응답을 수신할 수 없음을 의미합니다.

미리 읽기에 대해 구성된 목적지로부터 메시지 이용자가 메시지를 수신하는 경우, 애플리케이션이 종료될 때 미리 읽기 버퍼에 있는 비지속 메시지는 버려집니다.

발행/구독 도메인에서, JMS는 지속 불가능 토픽 구독자와 지속 가능 토픽 구독자의 두 가지 유형의 메시지 이용자를 식별하는데, 이것은 다음 두 절에서 설명됩니다.

지속 불가능한 토픽 구독자

지속 불가능한 토픽 구독자는 구독자가 활성인 동안 발행된 해당 메시지만 수신합니다. 지속 불가능한 구독은 애플리케이션이 지속 불가능한 토픽 구독자를 작성할 때 시작되며, 애플리케이션이 구독자를 닫을 때나 구독자가

범위를 벗어날 때 종료됩니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스의 확장으로서, 지속 불가능 토픽 구독자는 보유한 발행도 수신하지만 브로커에 대한 실시간 연결을 사용할 때는 수신하지 않습니다.

지속 불가능한 토픽 구독자를 작성하기 위해, 애플리케이션은 목적지로서 토픽 오브젝트를 지정하여 도메인 독립적인 createConsumer() 메소드를 사용할 수 있습니다. 또는 다음 예제에서 표시된 대로 애플리케이션은 도메인 특정 createSubscriber() 메소드를 사용할 수 있습니다.

```
TopicSubscriber subscriber = session.createSubscriber(topic);
```

topic 매개변수는 애플리케이션이 이전에 작성한 토픽 오브젝트입니다.

지속 가능한 토픽 구독자

제한사항: 브로커에 대한 실시간 연결을 사용 중일 때 애플리케이션은 지속 가능한 토픽 구독자를 작성할 수 없습니다.

지속 가능한 토픽 구독자는 지속 가능한 구독의 수명 중에 발행된 모든 메시지를 수신합니다. 이러한 메시지에는 구독자가 활성이 아닌 동안 발행된 모든 메시지가 포함됩니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스의 확장으로서, 지속 가능 토픽 구독자는 또한 보유한 발행을 수신합니다.

다음 예제에서 표시된 대로, 지속 가능한 토픽 구독자를 작성하기 위해 애플리케이션은 Session 오브젝트의 createDurableSubscriber() 메소드를 사용합니다.

```
TopicSubscriber subscriber = session.createDurableSubscriber(topic, "D_SUB_000001");
```

createDurableSubscriber() 호출에서, 첫 번째 매개변수는 애플리케이션이 이전에 작성한 토픽 오브젝트이며 두 번째 매개변수는 지속 가능한 구독을 식별하는 데 사용된 이름입니다.

지속 가능한 토픽 구독자를 작성하기 위해 사용되는 세션에는 연관된 클라이언트 ID가 있어야 합니다. 세션과 연관된 클라이언트 ID는 세션 작성에 사용된 연결에 대한 클라이언트 ID와 동일합니다. 클라이언트 ID는 ConnectionFactory 오브젝트의 CLIENTID 특성을 설정하여 지정될 수 있습니다. 또는 애플리케이션은 연결 오브젝트의 setClientID() 메소드를 호출하여 클라이언트 ID를 지정할 수 있습니다.

지속 가능한 구독을 식별하는 데 사용되는 이름은 클라이언트 ID 내에서만 고유해야 하므로, 클라이언트 ID는 지속 가능한 구독의 전체, 고유 ID의 일부를 구성합니다. 이전에 작성된 지속 가능한 구독을 계속 사용하려면, 애플리케이션이 지속 가능한 구독과 연관된 것과 동일한 클라이언트 ID의 세션을 사용하고 동일한 구독 이름을 사용하여 지속 가능한 토픽 구독자를 작성해야 합니다.

지속 가능한 구독은 지속 가능한 구독이 현재 존재하지 않는 클라이언트 ID 및 구독 이름을 사용하여 애플리케이션이 지속 가능한 토픽 구독자를 작성할 때 시작됩니다. 그러나 애플리케이션이 지속 가능한 토픽 구독자를 닫을 때는 지속 가능한 구독이 종료되지 않습니다. 지속 가능한 구독을 종료하려면, 애플리케이션이 지속 가능한 구독과 연관된 것과 동일한 클라이언트 ID를 갖는 Session 오브젝트의 unsubscribe() 메소드를 호출해야 합니다. unsubscribe() 호출의 매개변수는 다음 예제에서 표시된 대로 구독 이름입니다.

```
session.unsubscribe("D_SUB_000001");
```

지속 가능한 구독의 범위는 큐 관리자입니다. 지속 가능한 구독이 큐 관리자에 존재하며 다른 큐 관리자에 연결된 애플리케이션이 클라이언트 ID 및 구독 이름이 동일한 지속 가능한 구독을 작성하는 경우, 두 개의 지속 가능한 구독은 완전히 독립적입니다.

메시지 선택자

애플리케이션은 특정 기준을 충족하는 해당 메시지만 연속 receive() 호출에 의해 리턴됨을 지정할 수 있습니다. MessageConsumer 오브젝트를 작성하는 경우, 애플리케이션은 검색되는 메시지를 판별하는 SQL(Structured Query Language) 표현식을 지정할 수 있습니다. 이 SQL 표현식을 메시지 선택자라고 합니다. 메시지 선택자는 JMS 메시지 헤더 필드의 이름 및 메시지 특성을 포함할 수 있습니다. 메시지 선택자를 구성하는 방법에 대한 정보는 [733 페이지의 『JMS의 메시지 선택자』](#)의 내용을 참조하십시오.

다음 예제는 myProp라고 하는 사용자 정의 특성을 기반으로 애플리케이션이 메시지를 선택할 수 있는 방법을 표시합니다.

```

MessageConsumer consumer;
.
consumer = session.createConsumer(destination, "myProp = 'blue'");

```

JMS 스펙에서는 애플리케이션이 메시지 이용자의 메시지 선택자를 변경하도록 허용하지 않습니다. 애플리케이션이 메시지 선택자로 메시지 이용자를 작성한 이후, 메시지 선택자는 해당 이용자의 수명 중에 유지됩니다. 애플리케이션이 둘 이상의 메시지 선택자를 필요로 하는 경우, 애플리케이션은 각 메시지 선택자에 대한 메시지 이용자를 작성해야 합니다.

참고로, 애플리케이션이 버전 7 큐 관리자에 연결된 경우에 연결 팩토리의 MSGSELECTION 특성에는 영향이 없습니다. 성능 최적화를 위해 모든 메시지 선택은 큐 관리자에 의해 수행됩니다.

로컬 발행 억제

애플리케이션은 이용자의 자체 연결에서 발행된 발행을 무시하는 메시지 이용자를 작성할 수 있습니다. 다음 예제에서 표시된 대로, 애플리케이션은 createConsumer() 호출의 세 번째 매개변수를 true로 설정하여 이를 수행합니다.

```

MessageConsumer consumer = session.createConsumer(topic, null, true);

```

createDurableSubscriber() 호출에서, 애플리케이션은 다음 예제에서 표시된 대로 네 번째 매개변수를 true로 설정하여 이를 수행합니다.

```

String selector = "company = 'IBM'";
TopicSubscriber subscriber = session.createDurableSubscriber(topic, "D_SUB_000001",
                                                             selector, true);

```

메시지의 비동기 전달

애플리케이션은 메시지 이용자에서 메시지 리스너를 등록하여 비동기적으로 메시지를 수신할 수 있습니다. 메시지 리스너에는 onMessage라고 하는 메소드가 있으며, 이는 적합한 메시지가 사용 가능하며 해당 용도가 메시지 처리인 경우에 비동기적으로 호출됩니다. 다음 코드는 해당 메커니즘을 설명합니다.

```

import javax.jms.*;

public class MyClass implements MessageListener
{
    // The method that is called asynchronously when a suitable message is available
    public void onMessage(Message message)
    {
        System.out.println("Message is "+message);

        // The code to process the message
        .
        .
        .
    }
}
.
.
// Main program (possibly in another class)
.
// Creating the message listener
MyClass listener = new MyClass();

// Registering the message listener with a message consumer
consumer.setMessageListener(listener);

// The main program now continues with other processing

```

애플리케이션은 receive() 호출을 사용하여 동기적으로 메시지를 수신하거나 메시지 리스너를 사용하여 비동기적으로 메시지를 수신하기 위해 세션을 사용할 수 있지만, 둘 모두에는 적용되지 않습니다. 애플리케이션이 동기 및 비동기적으로 메시지를 수신해야 하는 경우, 이는 별도의 세션을 작성해야 합니다.

일단 메시지를 비동기적으로 수신하도록 세션이 설정된 경우, 다음 메소드는 해당 세션에서 또는 해당 세션에서 작성된 오브젝트에서 호출될 수 없습니다.

- MessageConsumer.receive()
- MessageConsumer.receive(long)
- MessageConsumer.receiveNoWait()
- Session.acknowledge()
- MessageProducer.send(Destination, Message)
- MessageProducer.send(Destination, Message, int, int, long)
- MessageProducer.send(Message)
- MessageProducer.send(Message, int, int, long)
- Session.commit()
- Session.createBrowser(Queue)
- Session.createBrowser(Queue, String)
- Session.createBytesMessage()
- Session.createConsumer(Destination)
- Session.createConsumer(Destination, String, boolean)
- Session.createDurableSubscriber(Topic, String)
- Session.createDurableSubscriber(Topic, String, String, boolean)
- Session.createMapMessage()
- Session.createMessage()
- Session.createObjectMessage()
- Session.createObjectMessage(Serializable)
- Session.createProducer(Destination)
- Session.createQueue(String)
- Session.createStreamMessage()
- Session.createTemporaryQueue()
- Session.createTemporaryTopic()
- Session.createTextMessage()
- Session.createTextMessage(String)
- Session.createTopic()
- Session.getAcknowledgeMode()
- Session.getMessageListener()
- Session.getTransacted()
- Session.rollback()
- Session.unsubscribe(String)

이러한 메소드가 호출되면 다음 메시지가 포함된 JMSException이 전달됩니다.

```
JMSCC0033: A synchronous method call is not permitted when a session is being used
asynchronously: 'method name'
```

is thrown.

변조 메시지 수신

애플리케이션은 처리될 수 없는 메시지를 수신할 수 있습니다. 메시지가 처리될 수 없는 여러 이유가 있을 수 있습니다(예: 메시지의 형식이 올바르지 않음). 해당 메시지는 변조 메시지로 설명되며, 메시지가 반복적으로 처리되지 않도록 특별한 핸들링이 필요합니다.

변조 메시지를 핸들링하는 방법에 대한 세부사항은 [810 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS』](#)에서 [악성 메시지 핸들링](#)의 내용을 참조하십시오.

V7.5.0.8 구독 사용자 데이터의 검색

IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션이 큐에서 사용하는 메시지가 관리적으로 정의된 지속 가능한 구독에 의해 넣어진다면 애플리케이션은 구독과 관련된 사용자 데이터 정보에 액세스해야 합니다. 이 정보는 특성으로 메시지에 추가됩니다.

Version 7.5.0, Fix Pack 8로부터, 메시지가 MQPS 폴더와 함께 RFH2 헤더를 포함하는 큐로부터 이용될 때, Sud 키와 연관된 값이 존재하는 경우, IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션으로 리턴된 JMS 메시지 오브젝트에 String 특성으로 추가됩니다. 메시지에서 이 특성을 검색할 수 있도록 JmsConstants 인터페이스의 상수 JMS_IBM_SUBSCRIPTION_USER_DATA를 javax.jms.Message.getStringProperty(java.lang.String) 메소드와 함께 사용하여 구독 사용자 데이터를 가져올 수 있습니다.

다음 예제에서는 MQSC 명령 **DEFINE SUB**를 사용하여 관리 지속 가능한 등록이 정의됩니다.

```
DEFINE SUB('MY.SUBSCRIPTION') TOPICSTR('PUBLIC') DEST('MY.SUBSCRIPTION.Q')
USERDATA('Administrative durable subscription to put message to the queue MY.SUBSCRIPTION.Q')
```

토픽 문자열 PUBLIC에 발행된 메시지 사본이 MY.SUBSCRIPTION.Q 큐에 넣어집니다. 지속 가능한 구독과 관련된 사용자 데이터는 RFH2 헤더의 MQPS 폴더에 Sud 키와 함께 저장되어 있는 메시지에 특성으로 추가됩니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션은 다음을 호출할 수 있습니다.

```
javax.jms.Message.getStringProperty(JmsConstants.JMS_IBM_SUBSCRIPTION_USER_DATA);
```

그러면 다음 문자열이 리턴됩니다.

```
Administrative durable subscription to put message to the queue MY.SUBSCRIPTION.Q
```

관련 개념

[737 페이지의 『MQRFH2 헤더와 JMS』](#)

관련 태스크

[관리 구독 정의](#)

관련 참조

[DEFINE SUB](#)

[인터페이스 JmsConstants](#)

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션 닫기

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 중지하기 전에 특정 JMS 오브젝트를 명확하게 닫는 것이 중요합니다. 파일라이저가 호출되지 않을 수 있으므로, 이에 의존하여 자원을 해제하지 마십시오. 애플리케이션이 압축 추적 활성으로 종료되도록 허용하지 마십시오.

특히 애플리케이션이 세션 레벨 이하에서 많은 단기 생존 JMS 오브젝트를 작성하는 경우에 가비지 콜렉션이 단독으로 JMS용 WebSphere MQ 클래스 및 WebSphere MQ 자원을 시기적절한 방식으로 해제할 수 없습니다. 따라서 더 이상 필요하지 않을 때 애플리케이션이 Connection, Session, MessageConsumer 또는 MessageProducer 오브젝트를 닫는 것이 중요합니다.

Connection을 닫지 않고 애플리케이션이 종료되면 모든 연결의 트랜잭션 세션에 대해 암시적 롤백이 발생합니다. 애플리케이션이 작성한 변경사항이 커밋되는지 확인하려면, 애플리케이션을 닫기 전에 Connection을 명시적으로 닫으십시오.

애플리케이션의 종결자를 사용하여 JMS 오브젝트를 닫지 마십시오. 파일라이저가 호출되지 않을 수 있으므로 자원을 해제하지 못할 수 있습니다. Connection이 닫히면 이로부터 작성된 모든 Session이 닫힙니다. 이와 유사하게, Session에서 작성된 MessageConsumers 및 MessageProducers는 Session이 닫힐 때 닫힙니다. 그러나 자원이 시기적절하게 비워지는지 확인할 수 있도록 Sessions, MessageConsumers 및 MessageProducers를 명시적으로 닫는 것을 고려하십시오.

추적 압축이 활성화된 경우, System.Halt() 종료 및 비정상, 비제어 JVM 종료는 결과적으로 추적 파일의 손상을 유발할 수 있습니다. 가급적이면, 필요한 추적 정보가 수집된 경우에는 추적 기능을 끄십시오. 비정상 종료까지 애플리케이션을 추적하는 경우에는 압축되지 않은 추적 출력을 사용하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 악성 메시지 핸들링

변조 메시지는 수신 MDB 애플리케이션이 처리할 수 없는 메시지입니다. 악성 메시지가 발생하는 경우 JMS MessageConsumer 및 ConnectionConsumer 오브젝트가 BOQNAME 및 BOTHRESH의 두 큐 특성에 따라서 해당 메시지를 리큐할 수 있습니다.

종종 잘못된 형식의 메시지가 큐에 도착합니다. 이 컨텍스트에서, 잘못된 형식은 수신 애플리케이션이 메시지를 올바르게 처리할 수 없음을 의미합니다. 해당 메시지로 인해 수신 애플리케이션이 실패할 수 있으며, 이 잘못된 형식의 메시지를 백아웃할 수 있습니다. 그리고 메시지는 반복적으로 입력 큐에 전달되고 반복적으로 애플리케이션에 의해 백아웃될 수 있습니다. 이 메시지를 변조 메시지라고 합니다. JMS MessageConsumer 오브젝트가 악성 메시지를 감지하고 이들을 대체 목적지로 경로 재지정합니다.

IBM WebSphere MQ 큐 관리자는 각 메시지가 백아웃된 횟수의 레코드를 유지합니다. 이 숫자가 구성 가능한 임계값에 도달한 경우, 메시지 이용자는 메시지를 이름 지정된 백아웃 큐에 리큐합니다. 이 리큐잉이 어떤 이유로든 실패하는 경우, 메시지가 입력 큐에서 제거되며 데드-레터 큐에 리큐되거나 제거됩니다. 자세한 정보는 845 페이지의 『ASF의 큐에서 메시지 제거』의 내용을 참조하십시오.

변조 메시지가 MessageConsumers 및 ConnectionConsumers에 의해 리큐되는 방법 간에는 차이점이 있습니다. ConnectionConsumers는 메시지 전달에 영향을 주지 않고 변조 메시지를 리큐할 수 있습니다. 리큐잉 프로세스는 애플리케이션 코드에 대한 실제 메시지 전달과 연관된 작업 단위 외부에서 발생합니다. 이는 ConnectionConsumer 조작의 멀티스레드 네이처 때문에 가능합니다.

그러나 MessageConsumers는 세션 레벨 하의 단일 스레드이며, 변조 메시지의 리큐잉은 현재 작업 단위 내에서 발생합니다. 이는 애플리케이션의 조작에 영향을 주지 않습니다. 그러나 변조 메시지가 트랜잭션 또는 Client_acknowledge 세션 하에서 리큐잉된 경우, 현재 작업 단위가 애플리케이션 코드 또는 애플리케이션 컨테이너 코드(해당되는 경우)에 의해 커밋될 때까지 리큐잉 조치 자체는 커밋되지 않습니다.

JMS ConnectionConsumer 오브젝트는 동일한 방법으로 및 동일한 큐 특성을 사용하여 악성 메시지를 핸들링합니다. 다수의 연결 이용자가 동일한 큐를 모니터링하는 경우, 리큐잉이 발생하기 전에 임계값을 초과하는 횟수로 변조 메시지가 애플리케이션에 전달될 수 있습니다. 이 작동은 개별 연결 이용자 모니터가 변조 메시지를 큐잉하고 리큐잉하는 방식 때문입니다.

백아웃 큐의 이름 및 임계값은 IBM WebSphere MQ 큐의 속성입니다. 속성의 이름은 BackoutThreshold 및 BackoutRequeueQName입니다. 이러한 속성이 적용되는 큐는 다음과 같습니다.

- 포인트-투-포인트 메시징의 경우, 이는 기본 로컬 큐입니다. 이는 메시지 이용자 및 연결 이용자가 큐 알리언스를 사용할 때 중요합니다.
- IBM WebSphere MQ 메시징 제공자 정상 모드의 발행/구독 메시징의 경우, 토픽의 관리 큐는 모델 큐에서 작성됩니다.
- IBM WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드의 발행/구독 메시징의 경우, 이는 TopicConnectionFactory 오브젝트에 정의된 CCSUB 큐이거나 Topic 오브젝트에 정의된 CCDSUB 큐입니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS는 큐의 BackoutThreshold 및 BackoutRequeueQName을 조회합니다. 따라서 애플리케이션을 실행 중인 사용자에게 큐에 대한 조회 액세스 권한을 부여해야 합니다.

V7.5.0.9 대상 큐가 클러스터 큐인 경우, 필요한 권한은 사용 중인 IBM WebSphere MQ classes for JMS의 버전에 따라 다릅니다.

- Version 7.5.0, Fix Pack 9에 대한 IBM WebSphere MQ classes for JMS 및 APAR IT26482에 대한 임시 수정 사항을 사용하는 경우 조회 액세스가 필요합니다.
- 다른 모든 버전의 경우 조회, 찾아보기 및 액세스 권한을 부여하십시오.

BackoutThreshold 및 BackoutRequeueQName 속성을 설정하려면 다음의 MQSC 명령을 실행하십시오.

```
ALTER QLOCAL(your.queue.name) BOTHRESH(threshold value) BOQNAME(your.backout.queue.name)
```

BackoutThreshold 속성이 0 이외의 값으로 설정된 경우, 예상치 못한 작동을 방지하려면 BackoutRequeueQName 속성을 올바른 큐 이름으로 설정하십시오.

발행/구독 메시징의 경우 시스템이 각 구독에 대한 동적 큐를 작성하는 경우 이들 속성 값은 IBM WebSphere MQ classes for JMS 모델 큐인 SYSTEM.JMS.MODEL.QUEUE에서 얻습니다. 이러한 설정을 대체하려면 다음을 사용하십시오.

```
ALTER QMODEL(SYSTEM.JMS.MODEL.QUEUE) BOTHRESH(threshold value) BOQNAME(your.backout.queue.name)
```

백아웃 임계값이 0인 경우에는 변조 메시지 핸들링이 사용되지 않으며 변조 메시지가 입력 큐에 남아 있습니다. 그렇지 않으면, 백아웃 계수가 임계값에 도달할 때 메시지가 이름 지정된 백아웃 큐에 송신됩니다. 백아웃 계수가 임계값에 도달하지만 메시지가 백아웃 큐로 이동될 수 없는 경우, 메시지는 데드-레터 큐로 송신되거나 제거됩니다. 이러한 상황은 백아웃 큐가 정의되지 않았거나 MessageConsumer 오브젝트가 메시지를 백아웃 큐에 송신할 수 없는 경우에 발생합니다. 추가 세부사항에 대해서는 845 페이지의 『ASF의 큐에서 메시지 제거』의 내용을 참조하십시오.

메시지가 백아웃 큐에 리큐잉되면 메시지의 메시지 디스크립터(MQMD)에 있는 일부 필드 값이 변경됩니다. MQMD의 형식에 대한 세부사항은 [MQMD - 메시지 디스크립터](#)의 내용을 참조하십시오.

메시지가 백아웃 큐에 이동할 때 다음 MQMD 필드는 값을 변경합니다.

- PutDate가 백아웃 큐로 이동하는 날짜로 업데이트됩니다.
- PutTime이 백아웃 큐로 이동하는 시간으로 업데이트됩니다.
- 백아웃 수는 0으로 재설정됩니다.
- 메시지의 만기는 원본 메시지가 JMS 애플리케이션에 의해 수신되었을 때 남은 만기 시간을 반영하도록 업데이트됩니다.

메시지가 백아웃 큐에 이동할 때 다음 필드의 값은 변함이 없습니다.

- StructId
- 버전
- 보고서
- MessageType
- Feedback
- Encoding
- CodedCharSetId
- MsgId
- CorrelId
- ReplyToQ
- 큐 관리자에 응답
- 형식
- 지속
- Priority

IBM WebSphere MQ classes for JMS의 예외

IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션은 JMS API 호출에서 발생하거나 예외 핸들러로 전달되는 예외를 처리할 수 있어야 합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS는 예외를 발생시켜서 런타임 문제점을 보고합니다. JMSEException은 JMS 메소드에 의해 발생한 예외의 루트 클래스이며 JMSEException 예외를 포착하면 모든 JMS 관련 예외를 처리하는 일반적인 방법을 제공합니다.

모든 JMSEException 예외는 다음 정보를 캡슐화합니다.

- 제공자별 예외 메시지: 애플리케이션은 Throwable.getMessage() 메소드를 호출하여 이를 확보합니다.
- 제공자별 오류 코드: 애플리케이션은 JMSEException.getErrorCode() 메소드를 호출하여 이를 확보합니다.
- 링크된 예외. JMS API 호출에 의해 발생한 예외는 종종 이 예외에 링크된 다른 예외에 의해 보고되는 낮은 레벨의 문제점으로 인한 결과입니다. 애플리케이션은 JMSEException.getLinkedException() 또는 Throwable.getCause() 메소드를 호출하여 링크된 예외를 확보합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 발생한 대부분의 예외는 JMSEException의 서브클래스 인스턴스입니다. 이러한 서브클래스는 com.ibm.msg.client.jms.JmsExceptionDetail 인터페이스를 구현하며, 이는 다음 추가 정보를 제공합니다.

- 애플리케이션이 JmsExceptionDetail.getExplanation() 메소드를 호출하여 확보하는 예외 메시지의 설명.
- 애플리케이션이 JmsExceptionDetail.getUserAction() 메소드를 호출하여 확보하는 예외에 대한 권장 사용자 응답.
- 예외 메시지에서 메시지 삽입을 위한 키. 애플리케이션은 JmsExceptionDetail.getKeys() 메소드를 호출하여 모든 키에 대한 반복기를 확보합니다.
- 예외 메시지의 메시지 삽입. 예를 들어, 메시지 삽입이 예외를 발생시킨 큐의 이름일 수 있으며 이는 애플리케이션이 해당 이름에 액세스 가능하도록 하는 데 유용할 수 있습니다. 애플리케이션은 JmsExceptionDetail.getValue() 메소드를 호출하여 지정된 키에 해당하는 메시지 삽입을 확보합니다.

세부사항을 사용할 수 없는 경우 JmsExceptionDetail 인터페이스의 모든 메소드가 널을 리턴할 수 있습니다.

예를 들어, 애플리케이션이 존재하지 않는 IBM WebSphere MQ 큐에 대한 메시지 생성자를 작성하려고 시도하면 다음 정보와 함께 예외가 발생합니다.

```
Message : JMSWMQ2008: Failed to open MQ queue 'Q_test'.
Class : class com.ibm.msg.client.jms.DetailedInvalidDestinationException
Error Code : JMSWMQ2008
Explanation : JMS attempted to perform an MQOPEN, but WebSphere MQ reported an
              error.
User Action : Use the linked exception to determine the cause of this error. Check
              that the specified queue and queue manager are defined correctly.
```

발생된 예외인 com.ibm.msg.client.jms.DetailedInvalidDestinationException은 javax.jms.InvalidDestinationException의 서브클래스이며 com.ibm.msg.client.jms.JmsExceptionDetail 인터페이스를 구현합니다.

링크된 예외

링크된 예외는 런타임 문제점에 대한 추가 정보를 제공합니다. 따라서 발생하는 각 JMSEException 예외마다 애플리케이션은 링크된 예외를 확인해야 합니다. 링크된 예외 자체에 또 다른 링크된 예외가 있을 수 있으므로, 링크된 예외는 원래의 기본 문제점으로 다시 되돌리는 체인을 작성합니다. 링크된 예외는 java.lang.Throwable 클래스의 체인 예외 메커니즘을 사용하여 구현되며, 애플리케이션은 Throwable.getCause() 메소드를 호출하여 링크된 예외를 확보합니다. JMSEException 예외의 경우, getLinkedException() 메소드는 실제로 Throwable.getCause() 메소드에 위임합니다.

예를 들어, 큐 관리자에 연결할 때 애플리케이션이 잘못된 포트 번호를 지정하면 예외에서 다음 체인을 작성합니다.

```
com.ibm.msg.client.jms.DetailIllegalStateException
|
+--->com.ibm.mq.MQException
      |
      +--->com.ibm.mq.jmqi.JmqiException
            |
            +--->java.net.ConnectionException
```

일반적으로, 체인의 각 예외는 코드의 다른 계층에서 발생합니다. 예를 들어, 선행 체인의 예외가 다음 계층에서 발생합니다.

- 첫 번째 예외(JMSEException의 서브클래스의 인스턴스)는 IBM WebSphere MQ classes for JMS의 공용 계층에 의해 발생합니다.
- 다음 예외(com.ibm.mq.MQException의 인스턴스)는 IBM WebSphere MQ 메시징 제공자에 의해 발생합니다.
- 다음 예외인 com.ibm.mq.jmqi.JmqiException인스턴스는 MQI에 대한 공통 Java 인터페이스에 의해 처리됩니다.
- java.net.ConnectionException의 인스턴스인 최종 예외가 Java 클래스 라이브러리에 의해 처리됩니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS의 계층화된 아키텍처에 대한 자세한 정보는 [724 페이지의 『JAS 아키텍처에 대한 IBM WebSphere MQ 클래스』](#)의 내용을 참조하십시오.

다음 코드와 유사한 코드를 통해, 애플리케이션은 이 체인을 반복하여 모든 적절한 정보를 추출할 수 있습니다.

```
import com.ibm.msg.client.jms.JmsExceptionDetail;
import com.ibm.mq.MQException;
import com.ibm.mq.jmqi.JmqiException;
import javax.jms.JMSEException;
.
.
.
catch (JMSEException je) {
    System.err.println("Caught JMSEException");

    // Check for linked exceptions in JMSEException
    Throwable t = je;
    while (t != null) {
        // Write out the message that is applicable to all exceptions
        System.err.println("Exception Msg: " + t.getMessage());
        // Write out the exception stack trace
        t.printStackTrace(System.err);

        // Add on specific information depending on the type of exception
        if (t instanceof JMSEException) {
            JMSEException je1 = (JMSEException) t;
            System.err.println("JMS Error code: " + je1.getErrorCode());

            if (t instanceof JmsExceptionDetail){
                JmsExceptionDetail jed = (JmsExceptionDetail)je1;
                System.err.println("JMS Explanation: " + jed.getExplanation());
                System.err.println("JMS Explanation: " + jed.getUserAction());
            }
        } else if (t instanceof MQException) {
            MQException mqe = (MQException) t;
            System.err.println("WMQ Completion code: " + mqe.getCompCode());
            System.err.println("WMQ Reason code: " + mqe.getReason());
        } else if (t instanceof JmqiException){
            JmqiException jmqie = (JmqiException)t;
            System.err.println("WMQ Log Message: " + jmqie.getWmqLogMessage());
            System.err.println("WMQ Explanation: " + jmqie.getWmqMsgExplanation());
            System.err.println("WMQ Msg Summary: " + jmqie.getWmqMsgSummary());
            System.err.println("WMQ Msg User Response: "
                + jmqie.getWmqMsgUserResponse());
            System.err.println("WMQ Msg Severity: " + jmqie.getWmqMsgSeverity());
        }

        // Get the next cause
        t = t.getCause();
    }
}
```

참고로, 예외의 유형이 다양할 수 있으며 서로 다른 유형의 예외가 다른 정보를 캡슐화할 수 있으므로 애플리케이션은 항상 체인에서 각 예외의 유형을 확인해야 합니다.

문제점에 대한 IBM WebSphere MQ 특정 정보 확보

com.ibm.mq.MQException 및 com.ibm.mq.jmqi.JmqiException의 인스턴스는 문제점에 대한 IBM WebSphere MQ 특정 정보를 캡슐화합니다.

MQException 예외는 다음 정보를 캡슐화합니다.

- 애플리케이션이 getCompCode() 메소드를 호출하여 확보하는 완료 코드
- 애플리케이션이 getReason() 메소드를 호출하여 확보하는 이유 코드

JmqiException 예외는 완료 코드 및 이유 코드도 캡슐화합니다. 그러나 JmqiException 예외는 AMQnnnn 또는 CSQnnnn 메시지가 예외와 연관된 경우 메시지 내의 정보를 캡슐화합니다. 예외의 적절한 메소드를 호출함으로써, 애플리케이션은 이 메시지의 다양한 컴포넌트(예: 심각도, 설명 및 사용자 응답)를 확보할 수 있습니다.

이 절에서 언급한 메소드의 사용 방법에 대한 예제는 [812 페이지의 『링크된 예외』](#)의 샘플 코드를 참조하십시오.

이전 버전의 IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 업그레이드

이전 버전의 IBM WebSphere MQ classes for JMS와 비교하여, 버전 7에서 대부분의 오류 코드 및 예외 메시지가 변경되었습니다. 이러한 변경사항의 이유는 IBM WebSphere MQ classes for JMS에 계층 구조가 있으며 코드의 다른 계층에서 예외가 발생하기 때문입니다.

예를 들어, 애플리케이션이 존재하지 않는 큐 관리자에 연결하려고 시도하는 경우 이전 버전의 IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 다음 정보와 함께 JMSEException 예외가 발생합니다.

```
MQJMS2005: Failed to create MQQueueManager for 'localhost:QM_test'.
```

이 예외에는 다음 정보와 함께 링크된 MQException 예외가 포함되어 있습니다.

```
MQJE001: Completion Code 2, Reason 2058
```

동일한 상황에서 비교할 때, IBM WebSphere MQ classes for JMS의 버전 7은 다음 정보와 함께 JMSEException 예외를 발생시킵니다.

```
Message : JMSWMQ0018: Failed to connect to queue manager 'QM_test' with
           connection mode 'Client' and host name 'localhost'.
Class : class com.ibm.msg.client.jms.DetailedJMSEException
Error Code : JMSWMQ0018
Explanation : null
User Action : Check the queue manager is started and if running in client mode,
              check there is a listener running. Please see the linked exception
              for more information.
```

이 예외에는 다음 정보와 함께 링크된 MQException 예외가 포함되어 있습니다.

```
Message : JMSCMQ0001: WebSphere MQ call failed with compcode '2' ('MQCC_FAILED')
           reason '2058' ('MQRC_Q_MGR_NAME_ERROR').
Class : class com.ibm.mq.MQException
Completion Code : 2
Reason Code : 2058
```

애플리케이션이 Throwable.getMessage() 메소드에서 리턴된 예외 메시지, 또는 JMSEException.getErrorCode() 메소드에서 리턴된 오류 코드를 구문 분석하거나 테스트하고 버전 7 이전 릴리스에서 업그레이드하는 경우, IBM WebSphere MQ classes for JMS의 버전 7을 사용하려면 애플리케이션을 수정해야 할 수도 있습니다.

예외 리스너

애플리케이션은 Connection 오브젝트로 예외 리스너를 등록할 수 있습니다. 나중에 문제점이 발생하여 연결을 사용할 수 없게 되는 경우, IBM WebSphere MQ classes for JMS는 onException() 메소드를 호출하여 예외 리스너에 예외를 전달합니다. 그런 다음 애플리케이션이 연결을 다시 설정할 수 있습니다.

V7.5.0.8 IBM WebSphere MQ Version 7.5.0, 수정팩 8에서 포함된 APAR IT14820은 응용프로그램에서 사용하는 JMS 연결 팩토리의 ASYNC_EXCEPTIONS 특성이 ASYNC_EXCEPTIONS_ALL로 설정된 경우에도 응용프로그램의 JMS ExceptionListener가 연결되지 않은 비연결 예외 (예: MQRC_GET_INHIBITED)에 대해 호출되지 않는 결함을 수정했습니다. 이는 Version 7.5.0, Fix Pack 8 이전의 기본값입니다.

V7.5.0.8 JMS MessageListener 및 JMS ExceptionListener를 구성하는 현재 JMS 애플리케이션에 대한 작업을 유지하고, IBM WebSphere MQ classes for JMS가 JMS 스펙과 일치하는지 확인하기 위해, ASYNC_EXCEPTIONS JMS ConnectionFactory 특성에 대한 기본값이 IBM WebSphere MQ classes for JMS에 대해 ASYNC_EXCEPTIONS_CONNECTIONBROKEN으로 변경되었습니다. 따라서 기본적으로 중단된 연결 오류 코드에 해당하는 예외만 애플리케이션의 JMS ExceptionListener에 전달됩니다.

V7.5.0.8 Version 7.5.0, Fix Pack 8에서 애플리케이션이 사용하는 JMS ConnectionFactory의 ASYNC_EXCEPTIONS 특성이 ASYNC_EXCEPTIONS_ALL 값으로 설정된 경우 비동기 메시지 이용자에게 메시지를 전달하는 중에 발생하는 비연결 중단 오류에 관련된 JMSEExceptions가 계속해서 등록된 ExceptionListener에 전달되도록 IBM WebSphere MQ classes for JMS도 업데이트되었습니다.

V7.5.0.8 Version 7.5.0, Fix Pack 8의 예외 리스너에 대해 변경된 내용 및 이전 릴리스에서 변경한 이유에 대한 자세한 정보는 [JMS: 버전 7.5에서 예외 리스너 변경사항을 참조하십시오](#).

다른 유형의 모든 문제점에 대해서는 JMSEException 예외가 현재 JMS API 호출에 의해 처리됩니다.

애플리케이션이 연결 오브젝트와 함께 예외 리스너를 등록하지 않으면 예외 리스너에 전달된 예외가 IBM WebSphere MQ classes for JMS 로그에 기록됩니다.

관련 참조

ASYNCEXCEPTION

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 오류 로깅

사용자의 정정 조치가 필요할 수 있는 런타임 문제점에 관한 정보는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 로그에 기록됩니다.

예를 들어 애플리케이션이 연결 팩토리의 특성을 설정하려고 시도하지만 특성의 이름이 인식되지 않는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 문제점에 대한 정보를 로그에 기록합니다.

기본적으로, 로그가 포함된 파일을 mqjms.log라고 하며 이는 현재 작업 디렉토리에 있습니다. 그러나, JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일에서 com.ibm.msg.client.commonservices.log.outputName 특성을 설정하여 로그 파일의 이름과 위치를 변경할 수 있습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일에 대한 정보는 662 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성 파일』의 내용을 참조하고, com.ibm.msg.client.commonservices.log.outputName 특성에 대한 올바른 값에 대한 자세한 내용은 723 페이지의 『로깅과 IBM WebSphere MQ classes for JMS』의 내용을 참조하십시오.

JMS의 WebSphere MQ 클래스에서 첫 번째 실패 지원 기술 (파스트)

JMS용 WebSphere MQ 클래스 내에서 심각한 내부 오류가 발생하는 경우, FFST(first failure support technology) 정보가 생성됩니다.

FFST 정보는 nnnn.FDC라는 파일에 기록되며, 여기서 nnnn은 4자리 숫자입니다. 이 파일은 FFDC라는 디렉토리에 있으며, 이것은 추적 출력이 기록되는 디렉토리의 서브디렉토리입니다. 기본적으로 추적 출력은 현재 작업 디렉토리에 작성되지만, JMS 구성 파일의 WebSphere MQ 클래스에서

com.ibm.msg.client.commonservices.trace.outputName 특성을 설정하여 추적 출력을 다른 디렉토리로 재지정할 수 있습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성 파일에 대한 정보는 662 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성 파일』의 내용을 참조하십시오.

FFST 정보가 생성될 때 추적이 사용 가능한 경우, FFST 정보도 추적 파일에 기록됩니다. JMS 프로그램 추적에 대한 자세한 정보는 IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션 추적을 참조하십시오.

FFDC 파일의 프로덕션을 억제하려면 다음과 같이

com.ibm.msg.client.commonservices.ffst.suppress 특성을 설정하십시오.

0

모든 FFDC 파일을 출력합니다(디폴트).

-1

특정 유형의 첫 번째 FFDC 파일만 출력합니다.

정수

이 숫자의 배수인 것을 제외한 모든 FFDC 파일을 억제합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 WebSphere MQ 기능 액세스

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 많은 WebSphere MQ 기능을 이용하는 기능을 제공합니다.



주의: 이들 기능은 JMS 스펙 밖에 있거나, 특정 경우에는 JMS 스펙을 위반합니다. 이들을 사용하는 경우 애플리케이션이 다른 JMS 제공자와 호환 가능하지 않을 수 있습니다. JMS 스펙을 준수하지 않는 기능들은 주의 주의사항으로 레이블 지정됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션에서 메시지 디스크립터 읽기 및 쓰기

사용자는 목적지 및 메시지에 대한 특성을 설정하여 메시지 디스크립터(MQMD)에 액세스하는 기능을 제어합니다.

일부 WebSphere MQ 애플리케이션은 해당 애플리케이션으로 전송되는 메시지의 MQMD에서 특정 값이 설정되어야 합니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 JMS 애플리케이션이 MQMD 필드를 설정할 수 있게 하고 따라서 JMS 애플리케이션이 WebSphere MQ 애플리케이션을 "구동"할 수 있게 하는 메시지 속성을 제공합니다.

MQMD 특성의 설정을 적용하려면 목적지 오브젝트 특성 WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED를 true로 설정해야 합니다. 그리고 메시지의 특성 설정 메소드를 사용하여(예: setStringProperty) MQMD 필드에 값을 지정할 수 있습니다. StrucId 및 Version을 제외한 모든 MQMD 필드가 노출됩니다. BackoutCount를 읽을 수는 있지만 이에 쓸 수는 없습니다.

이 예제의 결과로 MQMD.UserIdentifier가 "JoeBloggs"로 설정된 큐 또는 토픽에 메시지를 넣습니다.

```
// Create a ConnectionFactory, connection, session, producer, message
// ...

// Create a destination
// ...

// Enable MQMD write
dest.setBooleanProperty(WMQConstants.WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED, true);

// Optionally, set a message context if applicable for this MD field
dest.setIntProperty(WMQConstants.WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT,
    WMQConstants.WMQ_MDCTX_SET_IDENTITY_CONTEXT);

// On the message, set property to provide custom UserId
msg.setStringProperty("JMS_IBM_MQMD_UserIdentifier", "JoeBloggs");

// Send the message
// ...
```

JMS_IBM_MQMD_UserIdentifier를 설정하기 전에 WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT를 설정해야 합니다. WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT의 사용에 대한 자세한 정보는 818 페이지의 『JMS 메시지 오브젝트 특성』의 내용을 참조하십시오.

이와 유사하게, 메시지를 수신하기 전에 WMQ_MQMD_READ_ENABLED를 true로 설정한 후에 메시지의 Get 메소드(예: getStringProperty)를 사용하여 MQMD 필드의 콘텐츠를 추출할 수 있습니다. 수신된 특성은 읽기 전용입니다.

이 예제의 결과로 value 필드는 큐 또는 토픽에서 가져온 메시지의 MQMD.ApplIdentityData 필드의 값을 보유하게 됩니다.

```
// Create a ConnectionFactory, connection, session, consumer
// ...

// Create a destination
// ...

// Enable MQMD read
dest.setBooleanProperty(WMQConstants.WMQ_MQMD_READ_ENABLED, true);

// Receive a message
// ...

// Get MQMD field value using a property
String value = rcvMsg.getStringProperty("JMS_IBM_MQMD_ApplIdentityData");
```

JMS 목적지 오브젝트 특성

Destination 오브젝트의 두 특성이 JMS에서 MQMD로의 액세스를 제어하며, 세 번째는 메시지 컨텍스트를 제어합니다.

표 124. 특성 이름 및 설명		
특성	축약형	설명
WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED	MDW	JMS 애플리케이션이 MQMD 필드의 값을 설정할 수 있는지 여부
WMQ_MQMD_READ_ENABLED	MDR	JMS 애플리케이션이 MQMD 필드의 값을 추출할 수 있는지 여부
WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT	MDCTX	JMS 애플리케이션이 설정할 메시지 컨텍스트의 레벨입니다. 이 특성을 적용하려면 애플리케이션이 적절한 컨텍스트 권한으로 실행되어야 합니다.

표 125. 특성 이름, 값 및 Set 메소드			
특성	관리 도구의 올바른 값(기본값은 굵은체)	프로그램의 올바른 값	Set 메소드
WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED	<ul style="list-style-type: none"> • NO 모든 JMS_IBM_MQMD* 특성이 무시되며, 해당 값이 기본 MQMD 구조로 복사되지 않습니다. • YES JMS_IBM_MQMD* 특성이 처리됩니다. 해당 값이 기본 MQMD 구조로 복사됩니다. 	<ul style="list-style-type: none"> • False • True 	setMQMDWriteEnabled
WMQ_MQMD_READ_ENABLED	<ul style="list-style-type: none"> • NO 메시지를 송신할 때 송신된 메시지의 JMS_IBM_MQMD* 특성이 MQMD에서 업데이트된 필드 값을 반영하도록 업데이트되지 않습니다. 메시지를 수신할 때 어떤 JMS_IBM_MQMD* 특성도 수신된 메시지에서 사용 가능하지 않습니다(송신자가 이 중에서 일부 또는 모두를 설정한 경우에도). • YES 메시지를 송신할 때 송신된 메시지의 모든 JMS_IBM_MQMD* 특성이 업데이트되어 송신자가 명시적으로 설정하지 않은 것을 포함하여 MQMD의 업데이트된 필드 값을 반영합니다. 메시지를 수신할 때 송신자가 명시적으로 설정하지 않은 것을 포함하여 모든 JMS_IBM_MQMD* 특성이 수신된 메시지에서 사용 가능합니다. 	<ul style="list-style-type: none"> • False • True 	setMQMDReadEnabled

표 125. 특성 이름, 값 및 Set 메소드 (계속)			
특성	관리 도구의 올바른 값(기본값은 굵은체)	프로그램의 올바른 값	Set 메소드
WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT	<ul style="list-style-type: none"> • DEFAULT MQOPEN API 호출 및 MQPMO 구조가 명시적 메시지 컨텍스트 옵션을 지정하지 않음 • SET_IDENTITY_CONTEXT MQOPEN API 호출이 메시지 컨텍스트 옵션 MQOO_SET_IDENTITY_CONTEXT를 지정하며, MQPMO 구조가 MQPMO_SET_IDENTITY_CONTEXT를 지정함 • SET_ALL_CONTEXT MQOPEN API 호출이 메시지 컨텍스트 옵션 MQOO_SET_ALL_CONTEXT을 지정하며, MQPMO 구조가 MQPMO_SET_ALL_CONTEXT를 지정함 	<ul style="list-style-type: none"> • WMQ_MD_CTX_DEFAULT • WMQ_MD_CTX_SET_IDENTITY_CONTEXT • WMQ_MD_CTX_SET_ALL_CONTEXT 	setMessageContext

JMS 메시지 오브젝트 특성

JMS_IBM_MQMD가 접두부로 지정된 메시지 오브젝트 특성을 사용하면 해당되는 MQMD 필드를 설정하거나 읽을 수 있습니다.

메시지 송신

StrucId 및 Version을 제외한 모든 MQMD 필드가 표시됩니다. 이러한 특성은 MQMD 필드만 참조합니다. 여기서 특성은 MQMD 및 MQRFH2 헤더 모두에서 발생하며, MQRFH2의 버전은 설정되거나 추출되지 않습니다.

JMS_IBM_MQMD_BackoutCount를 제외한 이러한 특성을 설정할 수 있습니다. JMS_IBM_MQMD_BackoutCount에 대해 설정된 값은 무시됩니다.

특성이 최대 길이를 보유하며 너무 긴 값을 제공하는 경우에는 값이 잘립니다.

특정 특성의 경우, 목적지 오브젝트에서 WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT 특성을 설정해야 할 수도 있습니다. 이 특성이 적용되려면 애플리케이션이 적합한 컨텍스트 권한으로 실행 중이어야 합니다. WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT를 적합한 값으로 설정하지 않으면 특성 값이 무시됩니다. WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT를 적합한 값으로 설정하지만 큐 관리자에 대해 충분한 컨텍스트 권한이 없는 경우에는 JMSException이 발생합니다. WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT의 특정 값을 요구하는 특성은 다음과 같습니다.

다음 특성은 WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT가 WMQ_MDCTX_SET_IDENTITY_CONTEXT 또는 WMQ_MDCTX_SET_ALL_CONTEXT로 설정되도록 요구합니다.

- JMS_IBM_MQMD_UserIdentifier
- JMS_IBM_MQMD_AccountingToken
- JMS_IBM_MQMD_ApplIdentityData

다음 특성은 WMQ_MQMD_MESSAGE_CONTEXT가 WMQ_MDCTX_SET_ALL_CONTEXT로 설정되도록 요구합니다.

- JMS_IBM_MQMD_PutApplType
- JMS_IBM_MQMD_PutApplName
- JMS_IBM_MQMD_PutDate
- JMS_IBM_MQMD_PutTime

- JMS_IBM_MQMD_ApplOriginData

메시지 수신

생성 애플리케이션이 설정한 실제 특성과는 무관하게 WMQ_MQMD_READ_ENABLED 특성이 true로 설정된 경우 이 모든 특성은 수신된 메시지에서 사용 가능합니다. JMS 스펙에 따라 우선 모든 특성이 선택 취소되지 않는 한 애플리케이션은 수신된 메시지의 특성을 수정할 수 없습니다. 수신된 메시지는 특성의 수정 없이 전달될 수 없습니다.







주의: WMQ_MQMD_READ_ENABLED 특성이 true로 설정된 목적지에서 애플리케이션이 메시지를 수신하고 WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED가 true로 설정된 목적지에 이를 전달하는 경우, 이 결과에 따라 수신된 메시지의 모든 MQMD 필드 값은 전달된 메시지에 복사됩니다.

특성 표

다음 표에는 MQMD 필드를 표시하는 메시지 오브젝트의 특성이 나열되어 있습니다. 필드의 전체 설명과 이에 사용되는 값은 링크를 참조하십시오.

표 126. 특성 이름, 설명 및 유형			
특성	설명	Java 유형	전체 설명에 대한 링크
JMS_IBM_MQMD_Report	보고 메시지의 옵션	정수	Report
JMS_IBM_MQMD_MsgType	메시지 유형	정수	MsgType
JMS_IBM_MQMD_Expiry	메시지 수명	정수	Expiry
JMS_IBM_MQMD_Feedback	피드백 또는 이유 코드	정수	피드백
JMS_IBM_MQMD_Encoding	메시지 데이터의 숫자 인코딩	정수	Encoding
JMS_IBM_MQMD_CodedCharSetId	메시지 데이터의 문자 세트 ID	정수	CodedCharSetId
JMS_IBM_MQMD_Format	메시지 데이터의 형식 이름	문자열	Format
JMS_IBM_MQMD_Priority ¹	메시지 우선순위	정수	Priority
JMS_IBM_MQMD_Persistence	메시지 지속성	정수	Persistence
JMS_IBM_MQMD_MsgId ²	메시지 ID	오브젝트 (byte[]) ⁴	MsgId
JMS_IBM_MQMD_CorrelId ³	상관 ID	오브젝트 (byte[]) ⁴	CorrelId
JMS_IBM_MQMD_BackoutCount	백아웃 카운터	정수	BackoutCount
JMS_IBM_MQMD_ReplyToQ	응답 큐의 이름	문자열	ReplyToQ
JMS_IBM_MQMD_ReplyToQMgr	응답 큐 관리자의 이름	문자열	ReplyToQMgr
JMS_IBM_MQMD_UserIdentifier	사용자 ID	문자열	UserIdentifier
JMS_IBM_MQMD_AccountingToken	계정 토큰	오브젝트 (byte[]) ⁴	AccountingToken
JMS_IBM_MQMD_ApplIdentityData	ID 관련 애플리케이션 데이터	문자열	ApplIdentityData
JMS_IBM_MQMD_PutApplType	메시지를 넣는 애플리케이션의 유형	정수	PutApplType

표 126. 특성 이름, 설명 및 유형 (계속)			
특성	설명	Java 유형	전체 설명에 대한 링크
JMS_IBM_MQMD_PutApplName	메시지를 넣는 애플리케이션 이름	문자열	PutApplName
JMS_IBM_MQMD_PutDate	메시지를 넣은 날짜	문자열	PutDate
JMS_IBM_MQMD_PutTime	메시지를 넣은 시간	문자열	PutTime
JMS_IBM_MQMD_ApplOriginData	원본 관련 애플리케이션 데이터	문자열	ApplOriginData
JMS_IBM_MQMD_GroupId	그룹 ID	오브젝트 (byte[]) ⁴	GroupId
JMS_IBM_MQMD_MsgSeqNumber	그룹 내 논리 메시지의 순서 번호	정수	MsgSeqNumber
JMS_IBM_MQMD_Offset	논리 메시지의 시작에서 실제 메시지의 데이터의 오프셋	정수	Offset
JMS_IBM_MQMD_MsgFlags	메시지 플래그	정수	MsgFlags
JMS_IBM_MQMD_OriginalLength	원래 메시지의 길이	정수	OriginalLength
<ol style="list-style-type: none">  주의: JMS_IBM_MQMD_Priority에 범위 0 - 9 안에 있지 않은 값을 지정하는 경우, 이것은 JMS 스펙을 위반합니다.  주의: JMS 스펙은 메시지 ID가 JMS 제공자에 의해 설정되어야 하며 고유하거나 넓이어야 함을 지정합니다. 값을 JMS_IBM_MQMD_MsgId로 지정되는 경우, 이 값은 JMSMessageID에 복사됩니다. 따라서 JMS 제공자에 의해 설정되지 않으며 고유하지 않을 수 있습니다. 이것은 JMS 스펙을 위반합니다.  주의: JMS_IBM_MQMD_CorrelId에 문자열 'ID:로 시작하는 값을 지정하는 경우, 이것은 JMS 스펙을 위반합니다.  주의: 메시지에서 바이트 배열 특성의 사용은 JMS 스펙을 위반합니다. 			

JMS의 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 애플리케이션에서 IBM WebSphere MQ 메시지 데이터에 액세스

JMS의 IBM WebSphere MQ 클래스를 사용하여 응용프로그램 내에서 전체 WebSphere MQ 메시지 데이터에 액세스할 수 있습니다. 모든 데이터에 액세스하려면 메시지가 JMSBytesMessage여야 합니다.

JMSBytesMessage의 본문에는 임의의 MQRFH2 헤더 및 기타 IBM WebSphere MQ 헤더, 그리고 다음의 메시지 데이터가 포함됩니다.

JMSBytesMessage의 모든 메시지 본문 데이터를 수신하려면 목적지의 WMQ_MESSAGE_BODY 특성을 WMQ_MESSAGE_BODY_MQ로 설정하십시오.

WMQ_MESSAGE_BODY가 WMQ_MESSAGE_BODY_JMS 또는 WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED로 설정되는 경우, 메시지 본문은 JMS MQRFH2 헤더 없이 리턴되고 JMSBytesMessage의 특성이 RFH2에서 설정된 특성을 반영합니다.

일부 애플리케이션은 이 주제에서 설명된 기능을 사용할 수 없습니다. 애플리케이션이 WebSphere MQ V6 큐 관리자에 연결되는 경우 또는 PROVIDERVERSION을 6으로 설정하는 경우 기능을 사용할 수 없습니다.

메시지 송신

메시지를 송신할 때 목적지 특성, WMQ_MESSAGE_BODY는 WMQ_TARGET_CLIENT에 우선합니다.

If `WMQ_MESSAGE_BODY` is set to `WMQ_MESSAGE_BODY_JMS`, WebSphere MQ classes for JMS automatically generates an MQRFH2 header based on the settings of the JMSMessage properties and header fields.

`WMQ_MESSAGE_BODY`가 `WMQ_MESSAGE_BODY_MQ`로 설정된 경우, 추가 헤더가 메시지 본문에 추가됩니다.

If `WMQ_MESSAGE_BODY` is set to `WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED`, WebSphere MQ classes for JMS sends an MQRFH2 header, unless `WMQ_TARGET_클라이언트` is set to `WMQ_TARGET_DEST_MQ`. 수신 시에 `WMQ_TARGET_CLIENT`를 `WMQ_TARGET_DEST_MQ`로 설정하면 MQRFH2가 메시지 본문에서 제거됩니다.

참고: `JMSBytesMessage` 및 `JMSTextMessage`는 MQRFH2를 요구하지 않는 반면, `JMSStreamMessage`, `JMSMapMessage` 및 `JMSObjectMessage`는 이를 요구합니다.

`WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED`는 `WMQ_MESSAGE_BODY`의 기본 설정이며, `WMQ_TARGET_DEST_JMS`는 `WMQ_TARGET_CLIENT`의 기본 설정입니다.

사용자가 `JMSBytesMessage`를 송신하는 경우, WebSphere MQ 메시지가 구성될 때 JMS 메시지 본문에 대한 디폴트 설정을 대체할 수 있습니다. 다음 특성을 사용하십시오.

- `JMS_IBM_Format` 또는 `JMS_IBM_MQMD_Format`: 이 특성은 WebSphere MQ 헤더 또는 앞의 WebSphere MQ 헤더가 없는 경우 JMS 메시지 본문을 시작하는 애플리케이션 페이로드의 형식을 지정합니다.
- `JMS_bCharacter_Set` 또는 `JMS_IBM_MQMD_CodedCharSetId`: 이 특성은 선행 Websphere MQ 헤더가 없는 경우 JMS 메시지 본문을 시작하는 WebSphere MQ 헤더 또는 애플리케이션 페이로드의 CCSID 를 지정합니다.
- `JMS_IBM_Encoding` 또는 `JMS_IBM_MQMD_Encoding`: 이 특성은 WebSphere MQ 헤더 또는 앞의 WebSphere MQ 헤더가 없는 경우 JMS 메시지 본문을 시작하는 애플리케이션 페이로드의 인코딩을 지정합니다.

특성의 두 유형이 모두 지정된 경우, 목적지 특성 `WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED`가 `true`로 설정되어 있는 한 `JMS_IBM_MQMD_*` 특성이 해당되는 `JMS_IBM_*` 특성을 대체합니다.

`JMS_IBM_MQMD_*` 및 `JMS_IBM_*`를 사용한 메시지 특성 설정 간의 실제 차이는 큼니다.

1. `JMS_IBM_MQMD_*` 특성은 IBM WebSphere MQ JMS 제공자에 특정합니다.
2. `JMS_IBM_MQMD_*` 특성은 MQMD에서만 설정됩니다. `JMS_IBM_*` 특성은 메시지에 MQRFH2 JMS 헤더가 없는 경우에만 MQMD에서 설정됩니다. 그렇지 않으면 JMS RFH2 헤더에서 설정됩니다.
3. `JMS_IBM_MQMD_*` 특성은 JMSMessage에 쓰여진 숫자 및 텍스트의 인코딩에 영향을 주지 않습니다.

수신 애플리케이션은 메시지 본문에서 숫자 및 텍스트의 인코딩 및 문자 세트에 해당되는 `MQMD.Encoding` 및 `MQMD.CodedCharSetId`의 값을 가정할 수 있습니다. `JMS_IBM_MQMD_*` 특성이 사용되는 경우, 이의 수행은 송신 애플리케이션의 책임입니다. 메시지 본문에서 숫자 및 텍스트의 인코딩 및 문자 세트는 `JMS_IBM_*` 특성에 의해 설정됩니다.

822 페이지의 그림 163의 잘못 코드화된 스니펫은 `MQMD.CodedCharSetId`가 37이며 문자 세트 1208로 인코딩된 메시지를 송신합니다.

a. 잘못 인코딩된 메시지 송신

```
TextMessage tmo = session.createTextMessage();
((MQDestination) destination).setMessageBodyStyle
    (WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ);
((MQDestination) destination).setMQMDWriteEnabled(true);
tmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_MQMD_CODEDCHARSETID, 37);
tmo.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_CHARACTER_SET, 1208);
tmo.setText("String one");
producer.send(tmo);
```

b. MQMD.CodedCharSetId의 값으로 설정된 JMS_IBM_CHARACTER_SET의 값에 의존하여 메시지 수신:

```
TextMessage tmi = (TextMessage) cons.receive();
System.out.println("Message is \"" + tmi.getText() + "\"");
```

c. 결과 출력:

```
Message is "ëËË'>...??>?"
```

그림 163. 불일치하게 코드화된 MQMD 및 메시지 데이터

822 페이지의 그림 164에서 코드 스니펫 중 하나의 결과로 메시지는 자동 생성된 MQRFH2 헤더의 추가 없이 애플리케이션 페이로드가 포함되어 해당 본문에서 큐 또는 토픽에 놓여집니다.

1. WMQ_MESSAGE_BODY_MQ 설정:

```
((MQDestination) destination).setMessageBodyStyle
    (WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ);
```

2. WMQ_TARGET_DEST_MQ 설정:

```
((MQDestination) destination).setMessageBodyStyle
    (WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED);
((MQDestination) destination).
    setTargetClient(WMQConstants.WMQ_TARGET_DEST_MQ);
```

그림 164. MQ 메시지 본문의 메시지 송신.

메시지 수신

WMQ_MESSAGE_BODY가 WMQ_MESSAGE_BODY_JMS로 설정되는 경우, 인바운드 JMS 메시지 유형 및 본문이 수신된 WebSphere MQ 메시지의 콘텐츠에 의해 판별됩니다. 메시지 유형 및 본문은 MQRFH2 헤더 또는 MQMD(MQRFH2가 없는 경우)의 필드에 의해 판별됩니다.

WMQ_MESSAGE_BODY가 WMQ_MESSAGE_BODY_MQ로 설정되는 경우, 인바운드 JMS 메시지 유형은 JMSBytesMessage입니다. JMS 메시지 본문은 기본 MQGET API 호출에 의해 리턴된 메시지 데이터입니다. 메시지 본문의 길이는 MQGET 호출에 의해 리턴된 길이입니다. 메시지 본문에서 데이터의 문자 세트 및 인코딩은 MQMD의 CodedCharSetId 및 Encoding 필드에 의해 판별됩니다. 메시지 본문에 있는 데이터의 형식은 MQMD의 Format 필드에 의해 판별됩니다.

WMQ_MESSAGE_BODY가 WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED에 설정된 경우, 기본값, JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스가 WMQ_MESSAGE_BODY_JMS로 설정됩니다.

JMSBytesMessage를 수신하는 경우에는 다음 특성을 참조하여 이를 디코딩할 수 있습니다.

- JMS_IBM_Format 또는 JMS_IBM_MQMD_Format: 이 특성은 WebSphere MQ 헤더 또는 앞의 WebSphere MQ 헤더가 없는 경우 JMS 메시지 본문을 시작하는 애플리케이션 페이로드의 형식을 지정합니다.

- JMS_bCharacter_Set 또는 JMS_IBM_MQMD_CodedCharSetId: 이 특성은 선행 Websphere MQ 헤더가 없는 경우 JMS 메시지 본문을 시작하는 WebSphere MQ 헤더 또는 애플리케이션 페이로드의 CCSID 를 지정합니다.
- JMS_IBM_Encoding 또는 JMS_IBM_MQMD_Encoding: 이 특성은 WebSphere MQ 헤더 또는 앞의 WebSphere MQ 헤더가 없는 경우 JMS 메시지 본문을 시작하는 애플리케이션 페이로드의 인코딩을 지정합니다.

다음 코드 스니펫의 결과는 JMSBytesMessage인 수신 메시지입니다. 수신된 MQMD의 형식 필드와 수신 메시지의 콘텐츠와는 무관하게, 메시지는 JMSBytesMessage입니다.

```
((MQDestination)destination).setMessageBodyStyle
(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ);
```

목적지 특성 WMQ_MESSAGE_BODY

WMQ_MESSAGE_BODY는 JMS 애플리케이션이 WebSphere MQ 메시지의 MQRFH2를 메시지 페이로드의 일부로(즉, JMS 메시지 본문의 일부로) 처리하는지 여부를 판별합니다.

표 127. 특성 이름 및 설명		
특성	축약형	설명
WMQ_MESSAGE_BODY	MBODY	JMS 애플리케이션이 WebSphere MQ 메시지의 MQRFH2를 메시지 페이로드의 일부로(즉, JMS 메시지 본문의 일부로) 처리하는지 여부입니다.

표 128. 특성 이름, 값 및 Set 메소드			
특성	관리 도구의 올바른 값(기본값은 굵은체)	프로그램의 올바른 값	Set 메소드
WMQ_MESSAGE_BODY	<ul style="list-style-type: none"> • UNSPECIFIED 전송할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 WMQ_TARGET_CLIENT의 값에 따라서 MQRFH2 헤더를 생성 및 포함하거나 하지 않습니다. 수신할 때는 값 JMS로서 작용합니다. • JMS 전송할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 자동으로 MQRFH2 헤더를 생성하고 이를 WebSphere MQ 메시지에 포함시킵니다. 수신할 때는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 MQRFH2(존재하는 경우)의 값에 따라서 JMS 메시지 특성을 설정합니다. MQRFH2를 JMS 메시지 본문의 일부로 제시하지 않습니다. • MQ 전송할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 MQRFH2를 생성하지 않습니다. 수신할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 MQRFH2를 JMS 메시지 본문의 일부로 제시합니다. 	<ul style="list-style-type: none"> • WMQ_MESSAGE_BODY_UNSPECIFIED • WMQ_MESSAGE_BODY_JMS • WMQ_MESSAGE_BODY_MQ 	setMessageBodyStyle

JMS 지속 메시지

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 **NonPersistentMessageClass** 큐 속성을 사용하여 일부 신뢰성을 희생하면서 JMS 지속 메시지의 향상된 성능을 제공할 수 있습니다.

WebSphere MQ 큐에는 **NonPersistentMessageClass**라는 속성이 있습니다. 이 속성의 값은 큐 관리자가 다시 시작될 때 큐에서 비지속 메시지가 제거되는지 여부를 판별합니다.

다음 매개변수 중 하나와 함께 WebSphere MQ 스크립트(MQSC) 명령인 DEFINE QLOCAL을 사용하여 로컬 큐에 대한 속성을 설정할 수 있습니다.

NPMCLASS(NORMAL)

큐 관리자가 다시 시작될 때 큐에서 비지속 메시지가 제거됩니다. 이 값은 기본값입니다.

NPMCLASS(HIGH)

일시정지 또는 즉시 종료 이후 큐 관리자가 다시 시작할 때 큐에서 비지속 메시지가 제거되지 않습니다. 그러나 강제 종료 또는 장애 이후에는 비지속 메시지가 제거될 수 있습니다.

이 주제는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 이 큐 속성을 사용하여 JMS 지속 메시지에 대해 더 좋은 성능을 제거할 수 있는 방법을 설명합니다.

큐 또는 토픽 오브젝트의 PERSISTENCE 특성은 HIGH 값을 보유할 수 있습니다. 사용자가 WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하여 이 값을 설정하거나, 애플리케이션이 값 WMQConstants.WMQ_PER_NPHIGH를 매개변수로 전달하는 Destination.setPersistence() 메소드를 호출할 수 있습니다.

애플리케이션이 PERSISTENCE 특성이 값 HIGH를 갖고 근본적인 WebSphere MQ 큐가 NPMCLASS(HIGH)로 설정되는 목적지로 JMS 지속 메시지 또는 JMS 비지속 메시지를 보내는 경우, 메시지는 WebSphere MQ 비지속 메시지로써 큐에 넣어집니다. 목적지의 PERSISTENCE 특성이 값 HIGH를 갖지 않는 경우 또는 근본적인 큐가 NPMCLASS(NORMAL)로 설정된 경우, JMS 지속 메시지는 WebSphere MQ 지속 메시지로써 큐에 넣어지고 JMS 비지속 메시지는 큐에 WebSphere MQ 비지속 메시지로써 넣어집니다.

JMS 지속 메시지가 큐에 WebSphere MQ 비지속 메시지로써 넣어지고 사용자가 큐 관리자의 일시정지 또는 즉시 종료 뒤에 제거되지 않도록 보장하려는 경우, 메시지가 경로 지정될 수 있는 모든 큐는 NPMCLASS(HIGH)로 설정되어야 합니다. 발행/구독 도메인에서 이러한 큐에는 구독자 큐가 포함되어 있습니다. 이 구성을 집행하기 위한 지원으로서, 애플리케이션이 PERSISTENCE 특성이 값 HIGH를 갖고 근본적인 WebSphere MQ 큐가 NPMCLASS(NORMAL)로 설정되는 목적지에 대한 메시지 이용자를 작성하려고 시도하는 경우 JMS용 WebSphere MQ 클래스는 InvalidDestinationException을 발행합니다.

목적지의 PERSISTENCE 특성을 HIGH로 설정해도 메시지를 해당 목적지로부터 수신하는 방법에는 영향을 주지 않습니다. JMS 지속 메시지로써 송신되는 메시지는 JMS 지속 메시지로써 수신되고 JMS 비지속 메시지로써 송신되는 메시지는 JMS 비지속 메시지로써 수신됩니다.

애플리케이션이 첫 번째 메시지를 PERSISTENCE 특성이 값 HIGH를 갖는 목적지로 송신할 때 또는 애플리케이션이 PERSISTENCE 특성이 값 HIGH를 갖는 목적지에 대한 첫 번째 메시지 이용자를 작성할 때, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 MQINQ 호출을 실행하여 근본적인 WebSphere MQ 큐에서 NPMCLASS(HIGH)가 설정되었는지 여부를 판별합니다. 따라서 애플리케이션에는 큐에 대해 조회할 권한이 있습니다. 또한, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 목적지가 삭제될 때까지 MQINQ 호출의 결과를 유지하며 추가 MQINQ 호출을 실행하지 않습니다. 따라서, 애플리케이션이 아직 목적지를 사용 중인 동안 근본적인 큐에서 NPMCLASS 설정을 변경하는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 새 설정을 주목하지 않습니다.

JMS 지속 메시지가 WebSphere MQ 큐에 WebSphere MQ 비지속 메시지로써 들어가도록 허용함으로써, 일부 신뢰성을 희생하면서 성능을 얻는 것입니다. JMS 지속 메시지에 대해 최대 신뢰성이 필요한 경우, PERSISTENCE 특성이 값 HIGH로 설정된 목적지로 메시지를 보내지 마십시오.

JMS 계층은 SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE 대신 SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL을 사용할 수 있습니다. SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE가 지속 메시지를 승인할 수 없으므로 SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL은 지속 메시지를 승인하는 영구적 동적 큐를 작성합니다. 따라서 임시 큐를 사용하여 지속 메시지를 승인하려는 경우에는 SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL을 사용하거나 모델 큐를 직접 선택한 대체 큐로 변경해야 합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스와 함께 SSL(Secure Sockets Layer) 사용

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 SSL 암호화를 사용할 수 있습니다. 이를 수행하려면 JSSE 제공자가 필요합니다.

TRANSPORT(CLIENT)를 사용하는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 연결은 SSL(Secure Sockets Layer) 암호화를 지원합니다. SSL은 통신 암호화, 인증 및 메시지 무결성을 제공합니다. 이는 일반적으로 인터넷 내의 또는 인터넷의 두 피어 간의 보안 통신에 사용됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 SSL 암호화를 처리하기 위해 JSSE (Java Secure Socket Extension) 를 사용하므로, JSSE 제공자가 필요합니다. JSE v1.4 JVM에는 JSSE 제공자가 내장되어 있습니다. 인증서를 관리하고 저장하는 방법의 세부사항은 제공자마다 다를 수 있습니다. 이에 대한 정보는 JSSE 제공자 문서를 참조하십시오.

이 절에서는 JSSE 제공자가 올바르게 설치되고 구성되어 있으며 적당한 인증서가 설치되어 JSSE 제공자에서 사용 가능하다고 가정합니다. 이제 JMSAdmin을 사용하여 다수의 관리 특성을 설정할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 큐 관리자에 연결합니다. 833 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』의 내용을 참조하십시오.

SSLCIPHERSUITE 오브젝트 특성

ConnectionFactory 오브젝트에서 SSL 암호화를 사용하도록 SSLCIPHERSUITE를 설정합니다.

ConnectionFactory 오브젝트에서 SSL 암호화를 사용하려면 JMSAdmin을 사용하여 SSLCIPHERSUITE 특성을 JSSE 제공자가 지원하는 CipherSuite로 설정하십시오. 이는 대상 채널에서 설정된 CipherSpec과 일치해야 합니다. 그러나 CipherSuite는 CipherSpec과는 구분되므로, 다른 이름을 갖습니다. 828 페이지의 『JMS의 SSL CipherSpecs 및 CipherSuites』에는 WebSphere MQ에서 지원하는 CipherSpecs를 JSSE로도 알려진 동등한 CipherSuites에 매핑하는 테이블이 들어 있습니다. WebSphere MQ에서 CipherSpecs 및 CipherSuites에 관한 자세한 정보는 보안의 내용을 참조하십시오.

예를 들어, RC4_MD5_EXPORT의 CipherSpec과 함께 SSL 사용 MQI 채널을 통한 연결을 작성하는 데 사용될 수 있는 ConnectionFactory 오브젝트를 설정하려면 JMSAdmin에 다음 명령을 실행하십시오.

```
ALTER CF(my.cf) SSLCIPHERSUITE(SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5)
```

이는 MQConnectionFactory 오브젝트에서 setSSLCipherSuite() 메소드를 사용하여 애플리케이션에서 설정될 수도 있습니다.

편의상, CipherSpec이 SSLCIPHERSUITE 특성에 지정된 경우에는 JMSAdmin이 CipherSpec을 적절한 CipherSuite로 맵핑하려고 시도하며 경고를 발행합니다. 애플리케이션이 특성을 지정한 경우에는 이러한 맵핑 시도가 이루어지지 않습니다.

또는 CCDT(Client Channel Definition Table)를 사용하십시오. 추가 정보는 833 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』의 내용을 참조하십시오.

SSLFIPSREQUIRED 오브젝트 특성

IBM Java JSSE FIPS 제공자 (미국 JSSEFIPS) 에서 지원하는 CipherSuite 를 사용하려면 연결 팩토리의 SSLFIPSREQUIRED 특성을 YES로 설정하십시오.

이 특성의 디폴트 값은 NO이며, 연결이 WebSphere MQ에서 지원되는 모든 CipherSuite를 사용할 수 있음을 의미합니다.

애플리케이션이 둘 이상의 연결을 사용하는 경우, 애플리케이션이 첫 번째 연결을 작성할 때 사용되는 SSLFIPSREQUIRED의 값은 애플리케이션이 후속 연결을 작성할 때 사용되는 값을 판별합니다. 이는 후속 연결을 작성하는 데 사용되는 연결 팩토리의 SSLFIPSREQUIRED 특성의 값이 무시됨을 의미합니다. 다른 SSLFIPSREQUIRED 값을 사용하려면 애플리케이션을 다시 시작해야 합니다.

애플리케이션은 ConnectionFactory 오브젝트의 setSSLFipsRequired() 메소드를 호출하여 이 특성을 설정할 수 있습니다. CipherSuite가 설정되지 않은 경우에는 특성이 무시됩니다.

관련 태스크

[MQI 클라이언트에서 런타임 시 FIPS 인증 CipherSpec만 사용하도록 지정](#)

관련 참조

[UNIX, Linux 및 Windows의 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

SSLPEERNAME 오브젝트 특성

JMS 애플리케이션이 올바른 큐 관리자에 연결하는 것을 보장하기 위해 식별 이름 패턴을 지정하려면 SSLPEERNAME을 사용하십시오.

JMS 애플리케이션은 식별 이름(DN) 패턴을 지정하여 올바른 큐 관리자에 연결하도록 보장할 수 있습니다. 연결은 큐 관리자가 패턴과 일치하는 DN을 표시하는 경우에만 성공합니다. 이 패턴의 형식에 대한 자세한 정보는 관련 주제를 참조하십시오.

DN은 ConnectionFactory 오브젝트의 SSLPEERNAME 특성을 사용하여 설정됩니다. 예를 들어, 다음 JMSAdmin 명령은 큐 관리자가 자신을 문자 QMGR. 로 시작하는 공통 이름으로 식별하고 둘 이상의 조직 단위 이름(첫 번째는 IBM이고 두 번째는 WEBSHERE이어야 함)으로 식별할 것을 예상하도록 ConnectionFactory 오브젝트를 설정합니다.

```
ALTER CF(my.cf) SSLPEERNAME(CN=QMGR.*, OU=IBM, OU=WEBSHERE)
```

확인인 대소문자를 구분하며, 세미콜론을 쉼표 대신 사용할 수 있습니다. SSLPEERNAME은 MQConnectionFactory 오브젝트에서 setSSLPeerName() 메소드를 사용하여 애플리케이션에서 설정될 수도 있습니다. 이 특성이 설정되지 않으면 큐 관리자가 제공하는 식별 이름에서 확인이 수행되지 않습니다. CipherSuite가 설정되지 않은 경우에는 이 특성이 무시됩니다.

SSLCERTSTORES 오브젝트 특성

SSLCERTSTORES를 사용하여 인증서 폐기 목록(CRL) 확인에 사용할 LDAP 서버의 목록을 지정할 수 있습니다.

일반적으로는 인증서 폐기 목록(CRL)을 사용하여 더 이상 신뢰되지 않는 인증서를 식별합니다. 일반적으로 CRL은 LDAP 서버에서 호스팅됩니다. JMS를 사용하면 Java 2 v1.4 이상에서 CRL 점검을 위해 LDAP 서버를 지정할

수 있습니다. 다음 JMSAdmin 예제는 crl1.ibm.com으로 이름 지정된 LDAP 서버에서 호스트되는 CRL을 사용하도록 JMS에 지시합니다.

```
ALTER CF(my.cf) SSLCRL(ldap://crl1.ibm.com)
```

참고: LDAP 서버에서 호스트되는 CRL과 함께 CertStore 를 사용하려면 Java SDK (Software Development Kit) 가 CRL과 호환 가능한지 확인하십시오. 일부 SDK에서는 LDAP v2에 대한 스키마를 정의하는 RFC 2587을 CRL 이 준수하도록 요구합니다. 대부분의 LDAP v3 서버는 RFC 2256을 대신 사용합니다.

LDAP 서버가 기본 포트 389에서 실행 중이 아닌 경우, 호스트 이름에 콜론(:) 및 포트 번호를 추가하여 포트를 지정할 수 있습니다. 큐 관리자가 제시한 인증서가 crl1.ibm.com에서 호스팅된 CRL에 있으면 연결이 완료되지 않습니다. JMS는 단일 실패 지점을 피하기 위해 간격 문자에 의해 구분되는 LDAP 서버의 목록을 공급하여 다중 LDAP 서버를 제공할 수 있도록 허용합니다. 다음은 예제입니다.

```
ALTER CF(my.cf) SSLCRL(ldap://crl1.ibm.com ldap://crl2.ibm.com)
```

다중 LDAP 서버가 지정된 경우, JMS가 큐 관리자의 인증서를 성공적으로 확인할 수 있는 서버를 찾을 때까지 각 서버를 차례로 시도합니다. 각 서버에는 동일한 정보가 포함되어 있어야 합니다.

이 형식의 문자열은 MQConnectionFactory.setSSLCertStores() 메소드에서 애플리케이션에 의해 제공될 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 하나 이상의 java.security.cert.CertStore 오브젝트를 작성하고 이를 적합한 Collection 오브젝트에 두며 이 Collection 오브젝트를 setSSLCertStores() 메소드에 제공할 수 있습니다. 이러한 방법으로 애플리케이션은 CRL 확인을 사용자 정의할 수 있습니다. CertStore 오브젝트의 구성 및 사용에 대한 세부사항은 JSSE 문서를 참조하십시오.

연결이 설정될 때 큐 관리자에 의해 표시되는 인증서는 다음과 같이 유효성 검증됩니다.

1. sslCertStores에 의해 식별되는 컬렉션 내의 첫 번째 CertStore 오브젝트는 CRL 서버를 식별하는 데 사용됩니다.
2. CRL 서버에 접속하려는 시도가 이루어집니다.
3. 시도가 성공하면 일치하는 인증서를 찾기 위해 서버가 검색됩니다.
 - a. 인증서가 폐기된 것으로 밝혀지면 검색 프로세스가 종료되며 이유 코드 MQRC_SSL_CERTIFICATE_REVOKED와 함께 연결 요청이 실패합니다.
 - b. 인증서를 찾지 못하는 경우에는 검색 프로세스가 종료되며 연결을 진행하도록 허용됩니다.
4. 서버에 접속하려는 시도가 실패하면 다음 CertStore 오브젝트를 사용하여 CRL 서버를 식별하며 프로세스가 2단계부터 반복됩니다.

컬렉션 내의 마지막 CertStore이거나 컬렉션에 CertStore 오브젝트가 없는 경우에는 검색 프로세스가 실패하고 이유 코드 MQRC_SSL_CERT_STORE_ERROR와 함께 연결 요청이 실패합니다.

컬렉션 오브젝트는 CertStores가 사용되는 순서를 판별합니다.

애플리케이션이 setSSLCertStores()를 사용하여 CertStore 오브젝트의 컬렉션을 설정하는 경우, MQConnectionFactory는 더 이상 JNDI 네임스페이스에 바인딩될 수 없습니다. 이를 수행하려고 시도하면 예외가 발생합니다. sslCertStores 특성이 설정되지 않은 경우에는 큐 관리자가 제공하는 인증서에서 폐기 확인이 수행되지 않습니다. CipherSuite가 설정되지 않은 경우에는 이 특성이 무시됩니다.

SSLRESETCOUNT 오브젝트 특성

이 특성은 암호화에 사용되는 비밀 키가 재협상되기 전에 연결에 의해 송신되고 수신되는 총 바이트 수를 표시합니다.

송신된 바이트 수는 암호화 전의 바이트 수이며, 수신된 바이트 수는 복호화 후의 바이트 수입니다. 바이트 수는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 송수신하는 제어 정보도 포함합니다.

예를 들어, 4MB의 데이터가 이동된 이후 재협상된 비밀 키로 SSL 사용 MQI 채널에서 연결을 작성하는 데 사용될 수 있는 ConnectionFactory 오브젝트를 구성하려면 JMSAdmin에 대해 다음 명령을 실행하십시오.

```
ALTER CF(my.cf) SSLRESETCOUNT(4194304)
```

애플리케이션은 `ConnectionFactory` 오브젝트의 `setSSLResetCount()` 메소드를 호출하여 이 특성을 설정할 수 있습니다.

이 특성의 값이 기본값인 0이면 비밀 키가 절대 재협상되지 않습니다. `CipherSuite`가 설정되지 않은 경우에는 특성이 무시됩니다.

SSLSocketFactory 오브젝트 특성

애플리케이션에 대한 SSL 연결의 다른 측면을 사용자 정의하려면 `SSLSocketFactory`를 작성하고 이를 사용하도록 JMS를 구성하십시오.

애플리케이션에 대한 SSL 연결의 기타 측면을 사용자 정의하고자 할 수 있습니다. 예를 들어, 암호화 하드웨어를 초기화하거나 사용 중인 키 저장소 및 신뢰 저장소를 변경하고자 할 수 있습니다. 이를 수행하기 위해 애플리케이션은 우선 알맞게 사용자 정의된 `javax.net.ssl.SSLSocketFactory` 오브젝트를 작성해야 합니다. 사용자 정의할 수 있는 기능이 제공자마다 다르므로, 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 JSSE 문서를 참조하십시오. 적합한 `SSLSocketFactory` 오브젝트가 확보된 후, `MQConnectionFactory.setSSLSocketFactory()` 메소드를 사용하여 사용자 정의된 `SSLSocketFactory` 오브젝트를 사용하도록 JMS를 구성하십시오.

애플리케이션이 `setSSLSocketFactory()` 메소드를 사용하여 사용자 정의된 `SSLSocketFactory` 오브젝트를 설정하는 경우, `MQConnectionFactory` object는 더 이상 JNDI 네임스페이스에 바인딩될 수 없습니다. 이를 수행하려고 시도하면 예외가 발생합니다. 특성이 설정되지 않은 경우에는 기본 `SSLSocketFactory` 오브젝트가 사용됩니다. 기본 `SSLSocketFactory` 오브젝트의 작동에 대한 세부사항은 JSSE 문서를 참조하십시오. `CipherSuite`가 설정되지 않은 경우에는 이 특성이 무시됩니다.

중요: 자체 보안이 되지 않은 JNDI 네임스페이스에서 `ConnectionFactory` 오브젝트가 검색될 때 SSL 특성의 사용으로 보안이 보장된다고 가정하지 마십시오. 특히 JNDI의 표준 LDAP 구현은 안전하지 않습니다. 공격자가 LDAP 서버를 훔내내서 JMS 애플리케이션을 눈치채지 못하고 올바르게 작동하는 서버에 연결하도록 속일 수 있습니다. 적당한 보안 배치가 적소에 마련되어 있으면 JNDI의 기타 구현(예: `fscontext` 구현)이 안전합니다.

JSSE 키 저장소 또는 신뢰 저장소에 변경사항 작성

키 저장소 또는 신뢰 저장소를 변경하는 경우에는 변경사항이 채택될 수 있도록 특정 조치를 취해야 합니다.

JSSE 키 저장소 또는 신뢰 저장소의 콘텐츠를 변경하거나 키 저장소 또는 신뢰 저장소의 위치를 변경하는 경우, 그 때 실행 중인 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 변경사항을 자동으로 선택하지 않습니다. 변경사항을 적용하려면 다음 조치를 수행해야 합니다.

- 애플리케이션이 모든 자체 연결을 닫고 연결 풀의 사용되지 않는 연결을 영구 삭제해야 합니다.
- JSSE 제공자가 키 저장소 및 신뢰 저장소의 정보를 캐시하는 경우, 이 정보를 새로 고쳐야 합니다.

이 조치가 수행된 후에는 애플리케이션이 자체 연결을 재작성할 수 있습니다.

애플리케이션 디자인 방식 및 JSSE 제공자가 제공하는 기능에 따라 애플리케이션을 중지한 다음 재시작하지 않고 이러한 조치를 수행할 수 있습니다. 그러나 애플리케이션을 중지하고 재시작하는 것이 가장 단순한 솔루션일 수 있습니다.

JMS의 SSL CipherSpecs 및 CipherSuites

WebSphere MQ에서 지원하는 CipherSpecs 및 동등한 CipherSuites입니다.

829 페이지의 표 129에는 WebSphere MQ에서 지원하는 CipherSpecs 및 그의 동등한 CipherSuites이 나열되어 있습니다. `ConnectionFactory` 특성 `SSLFIPSREQUIRED`가 NO로 설정되는 경우, 지원되는 CipherSpec이 MQI 채널의 서버 끝에서 지정되고 동등한 CipherSuite가 클라이언트 끝에서 지정되면 JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 큐 관리자에 연결할 수 있습니다. `SSLFIPSREQUIRED`가 YES로 설정되는 경우, CipherSpec과 CipherSuite 조합이 애플리케이션이 큐 관리자에 연결할 수 있는지 여부를 판별합니다.

MQI 채널의 서버측에서 CipherSpec의 이름은 `DEFINE CHANNEL CHLTYPE(SVRCONN)` 명령에서 `SSLCIPH` 매개변수의 값에 따라 지정될 수 있습니다. MQI 채널의 클라이언트 끝에서 CipherSuite의 이름은 다음 방법으로 지정할 수 있습니다.

- 애플리케이션이 `ConnectionFactory` 오브젝트의 `setSSLCipherSuite()` 메소드를 호출할 수 있습니다.
- WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하여 `ConnectionFactory` 오브젝트의 `SSLCIPHERSUITE` 특성을 설정할 수 있습니다.

표 129. WebSphere MQ에서 지원되는 CipherSpecs 및 동등한 CipherSuites

CipherSpec	동등한 CipherSuite	SFIPS 1가 YES로 설정된 경우 연결 가능 여부
NULL_MD5	SSL_RSA_WITH_NULL_MD5	아니오
NULL_SHA	SSL_RSA_WITH_NULL_SHA	아니오
RC4_MD5_EXPORT	SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5	아니오
RC4_MD5_US	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5	아니오
RC4_SHA_US	SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA	아니오
RC2_MD5_EXPORT	SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC2_CBC_40_MD5	아니오
DES_SHA_EXPORT	SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA	아니오
RC4_56_SHA_EXPORT1024	SSL_RSA_EXPORT1024_WITH_RC4_56_SHA	아니오
DES_SHA_EXPORT1024	SSL_RSA_EXPORT1024_WITH_DES_CBC_SHA	아니오
TRIPLE_DES_SHA_US	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	아니오
TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256	SSL_RSA_WITH_NULL_SHA256	아니오 ⁷
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA	SSL_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA	예 ⁵ ⁷
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA	SSL_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA	예 ⁵ ⁷
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256	SSL_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256	예 ⁵ ⁷
AES_SHA_US ²		
TLS_RSA_WITH_DES_CBC_SHA ^{8,9}	SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA	아니오 ³
TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA ⁸	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	예
FIPS_WITH_DES_CBC_SHA	SSL_RSA_FIPS_WITH_DES_CBC_SHA	아니오 ⁴
FIPS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	SSL_RSA_FIPS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	아니오 ⁶

참고사항:

1. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용할 때, SFIPS는 ConnectionFactory 특성 SSLFIPSREQUIRED의 단축 이름입니다.
2. 이 CipherSpec은 동등한 CipherSuite가 없습니다.
3. 이 CipherSpec은 2007년 5월 19일 이전에 인증된 FIPS 140-2입니다.
4. 이 CipherSpec은 2007년 5월 19일 이전에 인증된 FIPS 140-2입니다. FIPS_WITH_DES_CBC_SHA라는 이름은 실행 기록 이름으로, 이 CipherSpec이 이전에 FIPS와 호환되었다는(현재는 더 이상 호환되지 않음) 사실을 반영합니다. 이 CipherSpec은 더 이상 사용되지 않으므로 앞으로는 사용하지 않는 것이 좋습니다.
5. 적절한 무제한 정책 파일이 탐색기가 사용하는 JRE에 적용되지 않는 경우 이들 CipherSpecs(TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256)을 사용하여 WebSphere MQ Explorer에서 큐 관리자로의 연결을 보안할 수 없습니다.
정책 파일에 대한 추가 정보는 [보안 정보를 참조하십시오](#).
6. FIPS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA라는 이름은 실행 기록 이름으로, 이 CipherSpec이 이전에 FIPS와 호환되었다는 사실을 나타냅니다(현재는 더 이상 호환되지 않음). 이 CipherSpec은 더 이상 사용되지 않으므로 앞으로는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

- 이들 CipherSpecs(TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256, TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256)는 IBM JRE 6.0 SR13 FP2, 7.0 SR4 FP2 이상이 필요합니다.
- 이들 CipherSpecs(TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_DES_CBC_SHA, TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA256)는 SSLv3 또는 TLS를 사용할 수 있습니다. 디폴트로, FIPS가 사용 불가능할 때 SSLv3가 사용됩니다. TLS를 사용하려면, Java 시스템 특성 **com.ibm.mq.cfg.preferTLS**를 true로 설정하십시오.
- 이 CipherSpec TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA는 더 이상 사용되지 않습니다. 그러나 AMQ9288 오류로 인해 연결이 종료되기 전까지는 이 CipherSpec을 사용하여 최대 32GB의 데이터를 전송할 수 있습니다. 이 오류를 방지하려면 3중 DES를 사용하지 않거나 이 CipherSpec을 사용할 때 비밀 키 재설정을 사용 가능하게 하십시오.

관련 정보

[MQI 클라이언트에서 런타임 시 FIPS 인증 CipherSpec만 사용하도록 지정](#)
[UNIX, Linux 및 Windows의 FIPS \(Federal Information Processing Standards\)](#)

JMS의 WebSphere MQ 클래스에 대해 Java에서 채널 엑시트 작성

지정된 인터페이스를 구현하는 자바 클래스를 정의하여 채널 엑시트를 작성합니다.

세 개의 인터페이스가 com.ibm.mq.exits 패키지에 정의됩니다.

- WMQSendExit: 송신 엑시트의 경우
- WMQReceiveExit: 수신 엑시트의 경우
- WMQSecurityExit: 보안 엑시트의 경우

다음의 샘플 코드는 세 인터페이스를 모두 구현하는 클래스를 정의합니다.

```
public class MyMQExits implements
WMQSendExit, WMQReceiveExit, WMQSecurityExit {
    // Default constructor
    public MyMQExits(){
    }
    // This method implements the send exit interface
    public ByteBuffer channelSendExit(
MQCXP channelExitParms,
                                MQCD channelDefinition,
                                ByteBuffer agentBuffer)
    {
        // Complete the body of the send exit here
    }
    // This method implements the receive exit interface
    public ByteBuffer channelReceiveExit(
MQCXP channelExitParms,
                                MQCD channelDefinition,
                                ByteBuffer agentBuffer)
    {
        // Complete the body of the receive exit here
    }
    // This method implements the security exit interface
    public ByteBuffer channelSecurityExit(
MQCXP channelExitParms,
                                MQCD channelDefinition,
                                ByteBuffer agentBuffer)
    {
        // Complete the body of the security exit here
    }
}
```

각 엑시트는 매개변수로서 MQCXP 오브젝트 및 MQCD 오브젝트를 수신합니다. 이러한 오브젝트는 절차적 인터페이스에 정의된 MQCXP 및 MQCD 구조를 표시합니다.

송신 엑시트가 호출된 경우, agentBuffer 매개변수에는 서버 큐 관리자에 송신될 예정인 데이터가 포함되어 있습니다. agentBuffer.limit() 표현식에서 데이터의 길이를 제공하므로 길이 매개변수는 필요하지 않습니다. 송신 엑시트는 서버 큐 관리자에 송신되는 데이터를 해당 값으로서 리턴합니다. 그러나 송신 엑시트가 송신 엑시트 시퀀스의 마지막 송신 엑시트가 아닌 경우에는 리턴된 데이터가 시퀀스의 다음 송신 엑시트로 대신 전달됩니다. 송신

엑시트는 `agentBuffer` 매개변수에서 수신된 데이터의 수정된 버전을 리턴하거나, 변경되지 않은 데이터를 리턴할 수 있습니다. 따라서 가장 단순한 가능한 엑시트 본문은 다음과 같습니다.

```
{ return agentBuffer; }
```

수신 엑시트가 호출되는 경우, `agentBuffer` 매개변수에는 서버 큐 관리자에서 수신된 데이터가 포함됩니다. 수신 엑시트는 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 의해 애플리케이션에 전달될 데이터를 그 값으로 리턴합니다. 그러나 수신 엑시트가 수신 엑시트 시퀀스의 마지막 수신 엑시트가 아닌 경우에는 리턴된 데이터가 시퀀스의 다음 수신 엑시트로 대신 전달됩니다.

보안 엑시트가 호출될 때 `agentBuffer` 매개변수에는 연결의 서버 측에서 보안 엑시트의 보안 플로우에서 수신된 데이터가 포함되어 있습니다. 보안 엑시트는 보안 플로우에서 서버 보안 엑시트로 송신되는 데이터를 해당 값으로서 리턴합니다.

채널 엑시트는 백업 어레이가 있는 버퍼와 함께 호출됩니다. 최상의 성능을 위해 엑시트는 백업 어레이가 있는 버퍼를 리턴해야 합니다.

호출 시에 최대 32자의 사용자 데이터가 채널 엑시트에 전달될 수 있습니다. 엑시트는 MQCXP 오브젝트의 `getExitData()` 메소드를 호출하여 사용자 데이터에 액세스합니다. 엑시트가 `setExitData()` 메소드를 호출하여 사용자 데이터를 변경할 수 있지만, 사용자 데이터는 엑시트가 호출될 때마다 새로 고쳐집니다. 따라서 사용자 데이터에 대한 변경사항은 유실됩니다. 그러나 엑시트는 MQCXP 오브젝트의 엑시트 사용자 영역을 사용하여 하나의 호출에서 다음 호출로 데이터를 전달할 수 있습니다. 엑시트는 `getExitUserArea()` 메소드를 호출함으로써 참조에 의해 엑시트 사용자 영역에 액세스할 수 있습니다.

모든 엑시트 클래스에는 구성자가 있어야 합니다. 구성자는 이전 예제에서 표시된 대로 기본 구성자이거나 문자열 매개변수가 있는 구성자일 수 있습니다. 구성자는 클래스에 정의된 각 엑시트에 대한 엑시트 클래스의 인스턴스를 작성하기 위해 호출됩니다. 따라서 이전 예제에서는 `MyMQExits` 클래스의 인스턴스가 송신 엑시트에 대해 작성되고 다른 인스턴스가 수신 엑시트에 대해 작성되며 세 번째 인스턴스가 보안 엑시트에 대해 작성됩니다. 문자열 매개변수의 구성자가 호출된 경우, 매개변수에는 인스턴스가 작성되는 채널 엑시트에 전달되는 동일한 사용자 데이터가 포함됩니다. 엑시트에 기본 구성자 및 단일 매개변수 구성자가 모두 있는 경우에는 단일 매개변수 구성자가 우선합니다.

채널 엑시트 내에서 연결을 닫지 마십시오.

데이터가 연결의 서버 측에 송신된 경우, SSL 암호화는 채널 엑시트가 호출된 후에 수행됩니다. 이와 유사하게 데이터가 연결의 서버 측에서 수신된 경우, SSL 복호화는 채널 엑시트가 호출되기 전에 수행됩니다.

버전 7.0 이전의 JMS용 WebSphere MQ 클래스 버전에서는 채널 엑시트가 인터페이스 `MQSendExit`, `MQReceiveExit` 및 `MQSecurityExit`를 사용하여 구현되었습니다. 이러한 인터페이스를 계속 사용할 수 있지만, 개선된 기능과 성능을 위해 새 인터페이스가 선호됩니다.

채널 엑시트를 사용하도록 IBM WebSphere MQ classes for JMS 구성

IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션은 애플리케이션이 큐 관리자에 연결될 때 시작되는 MQI 채널에서 채널 보안, 송신 및 수신 엑시트를 사용할 수 있습니다. 애플리케이션은 Java, C 또는 C++로 작성된 엑시트를 사용할 수 있습니다. 애플리케이션은 연속적으로 실행되는 송신 또는 수신 엑시트 시퀀스를 사용할 수도 있습니다.

다음 특성은 JMS 연결에서 사용되는 송신 엑시트 또는 수신 엑시트 순서를 지정할 때 사용됩니다.

- `MQConnectionFactory` 오브젝트의 **SENDEXIT** 특성.
- 인바운드 통신을 위해 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터가 사용하는 활성화 스펙의 **sendexit** 특성
- 출력 통신을 위해 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터에서 사용하는 `ConnectionFactory` 오브젝트의 **sendexit** 특성입니다.

특성 값은 쉼표로 분리된 하나 이상의 항목으로 구성된 문자열입니다. 각 항목은 다음과 같은 방법 중 하나로 송신 엑시트를 식별합니다.

- Java에 작성된 송신 엑시트에 대한 `WMQSendExit` 인터페이스를 구현하는 클래스의 이름입니다.
- C 또는 C++로 작성된 송신 엑시트에 대한 `libraryName` 형식의 문자열(`entryPointName`).

유사한 방식으로 다음 특성은 연결에 사용되는 수신 엑시트 또는 수신 엑시트 순서를 지정합니다.

- `MQConnectionFactory` 오브젝트의 **RECEXIT** 특성.

- 인바운드 통신을 위해 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터가 사용하는 활성화 스펙의 **receiveexit** 특성
- 출력 통신을 위해 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터에서 사용하는 ConnectionFactory 오브젝트의 **receiveexit** 특성입니다.

다음 특성은 연결에 사용되는 보안 엑시트를 지정합니다.

- MQConnectionFactory 오브젝트의 **SECEXIT** 특성.
- 인바운드 통신을 위해 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터가 사용하는 활성화 스펙의 **securityexit** 특성
- 출력 통신을 위해 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터에서 사용하는 ConnectionFactory 오브젝트의 **securityexit** 특성입니다.

MQConnectionFactory의 경우, IBM WebSphere MQ JMS 관리 도구 또는 IBM WebSphere MQ Explorer를 사용하여 **SENDEXIT**, **RECEXIT** 및 **SECEXIT** 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 **setSendExit()**, **setReceiveExit()** 및 **setSecurityExit()** 메소드를 호출하여 특성을 설정할 수 있습니다.

채널 엑시트는 자체 소유의 클래스 로더에 의해 로드됩니다. 채널 엑시트를 찾기 위해 클래스 로더는 지정된 순서로 다음 위치를 검색합니다.

1. 특성 **com.ibm.mq.cfg.ClientExitPath.JavaExitsClasspath** 또는 IBM WebSphere MQ 클라이언트 구성 파일의 채널 스탠자에 있는 **JavaExitsClasspath** 속성에 의해 지정된 클래스 경로입니다.
2. Java 시스템 특성 **com.ibm.mq.exitClasspath**에서 지정하는 클래스 경로. 참고로, 이 특성은 이제 더 이상 사용되지 않습니다.
3. IBM WebSphere MQ 엑시트 디렉토리(832 페이지의 표 130 참조). 클래스 로더는 우선 Java 아카이브(JAR) 파일에 패키징되지 않은 클래스 파일을 디렉토리에서 검색합니다. 채널 엑시트를 찾을 수 없는 경우, 클래스 로더는 디렉토리에서 JAR 파일을 검색합니다.

표 130. IBM WebSphere MQ 엑시트 디렉토리	
플랫폼	디렉토리
UNIX and Linux	/var/mqm/exits(32비트 채널 엑시트) /var/mqm/exits64(64비트 채널 엑시트)
Windows	install_data_dir\exits 여기서 <i>install_data_dir</i> 은 설치 도중 IBM WebSphere MQ 데이터 파일에 대해 선택하는 디렉토리입니다. 기본 디렉토리는 C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ입니다.

참고: 채널 엑시트가 둘 이상의 위치에 있으면, IBM WebSphere MQ classes for JMS는 발견하는 첫 번째 인스턴스를 로드합니다.

클래스 로더의 순위는 IBM WebSphere MQ classes for JMS를 로드하는 데 사용되는 클래스 로더입니다. 따라서 선행 위치에서 찾을 수 없는 경우에 상위 클래스 로더가 채널 엑시트를 로드할 수 있습니다. 그러나 JEE 애플리케이션 서버와 같은 환경에서 IBM WebSphere MQ classes for JMS를 사용하는 경우 상위 클래스 로더 선택에 영향을 주지 않을 수 있으므로 애플리케이션 서버에서 Java 시스템 특성

com.ibm.mq.cfg.ClientExitPath.JavaExitsClasspath 을 설정하여 클래스 로더를 구성해야 합니다.

애플리케이션이 Java 보안 관리자가 사용 가능한 상태에서 실행 중인 경우, 애플리케이션이 실행 중인 Java 런타임 환경이 사용하는 정책 구성 파일에는 채널 엑시트 클래스를 로드할 수 있는 권한이 있어야 합니다. 이를 수행하는 방법에 대한 정보는 Java Security Manager에서 JMS용 IBM MQ 클래스 애플리케이션 실행을 참조하십시오.

Version 7.0 이전 IBM WebSphere MQ 버전과 함께 제공되는 MQSendExit, MQReceiveExit 및 MQSecurityExit 인터페이스는 여전히 지원됩니다. 이러한 인터페이스를 구현하는 채널 엑시트를 사용하는 경우 클래스 경로에 com.ibm.mq.jar이 있어야 합니다.

C로 채널 엑시트를 작성하는 방법에 대한 정보는 358 페이지의 『메시지 채널에 대한 채널 엑시트 프로그램』의 내용을 참조하십시오. 832 페이지의 표 130에 표시된 디렉토리에 C 또는 C++로 작성된 채널 엑시트 프로그램을 저장해야 합니다.

애플리케이션이 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우에는 833 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』의 내용을 참조하십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 사용할 때 채널 엑시트에 전달할 사용자 데이터 지정

호출 시에 최대 32자의 사용자 데이터가 채널 엑시트에 전달될 수 있습니다.

MQConnectionFactory 오브젝트의 SENDEXITINIT 특성은 호출 시에 각 송신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다. 특성 값은 쉼표로 분리된 하나 이상의 사용자 데이터 항목으로 구성된 문자열입니다. 문자열 내에서 사용자 데이터의 각 항목의 위치는 송신 엑시트의 시퀀스에서 사용자 데이터가 전달되는 송신 엑시트를 판별합니다. 예를 들어, 문자열에서 사용자 데이터의 첫 번째 항목은 송신 엑시트의 시퀀스에서 첫 번째 송신 엑시트에 전달됩니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 SENDEXITINIT 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 setSendExitInit() 메소드를 호출하여 특성을 설정할 수 있습니다.

유사한 방법으로, ConnectionFactory 오브젝트의 RECEXITINIT 특성은 각 수신 엑시트에 전달된 사용자 데이터를 지정하며 SECEXITINIT 특성은 보안 엑시트에 전달된 사용자 데이터를 지정합니다. WebSphere MQ JMS 관리 도구나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 이러한 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 setReceiveExitInit() 및 setSecurityExitInit() 메소드를 호출하여 특성을 설정할 수 있습니다.

채널 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정할 때 다음 규칙을 참고하십시오.

- 문자열에서 사용자 데이터의 항목 수가 시퀀스의 엑시트 수를 초과하는 경우에는 사용자 데이터의 초과 항목이 무시됩니다.
- 문자열에서 사용자 데이터의 항목 수가 시퀀스의 엑시트 수 미만인 경우에는 사용자 데이터의 각 미지정 항목이 빈 문자열로 설정됩니다. 문자열 내의 두 개의 연속 쉼표 또는 문자열 맨 앞의 쉼표 역시 사용자 데이터의 미지정 항목을 표시합니다.

애플리케이션이 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 경우, 클라이언트 연결 채널 정의에 지정된 사용자 데이터가 호출 시에 채널 엑시트에 전달됩니다. 클라이언트 채널 정의 테이블 사용에 대한 자세한 정보는 833 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용』의 내용을 참조하십시오.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 와 함께 클라이언트 채널 정의 테이블 사용

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에 저장된 클라이언트 연결 채널 정의를 사용할 수 있습니다. 사용자는 CCDT를 사용하도록 ConnectionFactory 오브젝트를 구성합니다. 이의 사용에는 일부 제한사항이 있습니다.

ConnectionFactory 오브젝트의 특정 특성을 설정하여 클라이언트 연결 채널 정의를 작성하는 대신, IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션은 클라이언트 채널 정의 테이블에 저장된 클라이언트 연결 채널 정의를 사용할 수 있습니다. 이들 정의는 MQSC(IBM WebSphere MQ Script commands) 또는 IBM WebSphere MQ PCF(Programmable Command Format) 명령에 의해 작성됩니다. 애플리케이션이 연결 오브젝트를 작성할 때 IBM WebSphere MQ classes for JMS 는 클라이언트 채널 정의 테이블에서 적합한 클라이언트 연결 채널 정의를 검색하고 채널 정의를 사용하여 MQI 채널을 시작합니다. 클라이언트 채널 정의 테이블 및 이를 구성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [클라이언트 채널 정의 테이블](#)을 참조하십시오.

클라이언트 채널 정의 테이블을 사용하려면 ConnectionFactory 오브젝트의 CCDTURL 특성을 URL 오브젝트로 설정해야 합니다. URL 오브젝트는 클라이언트 채널 정의 테이블이 포함된 파일의 이름과 위치를 식별하고 파일에 액세스하는 방법을 지정하는 URL(Uniform Resource Locator)을 캡슐화합니다. IBM WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하여 CCDTURL 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션이 URL 오브젝트를 작성하고 ConnectionFactory 오브젝트의 setCCDTURL() 메소드를 호출하여 특성을 설정할 수 있습니다.

예를 들어, 파일 ccddt1.tab에 클라이언트 채널 정의 테이블이 포함되며 애플리케이션이 실행 중인 시스템과 동일한 시스템에 저장된 경우, 애플리케이션은 다음과 같은 방법으로 CCDTURL 특성을 설정할 수 있습니다.

```
java.net.URL chanTab1 = new URL("file:///home/admdata/ccddt1.tab");
factory.setCCDTURL(chanTab1);
```

다른 예제로서, `ccdt2.tab` 파일이 클라이언트 채널 정의 테이블을 포함하며 애플리케이션이 실행 중인 시스템과는 다른 시스템에 저장되어 있다고 가정합니다. FTP 프로토콜을 사용하여 파일에 액세스할 수 있는 경우, 애플리케이션은 다음과 같은 방법으로 `CCDTURL`을 설정할 수 있습니다.

```
java.net.URL chanTab2 = new URL("ftp://ftp.server/admdata/ccdt2.tab");
factory.setCCDTURL(chanTab2);
```

`ConnectionFactory` 오브젝트의 `CCDTURL` 특성을 설정함은 물론, 동일한 오브젝트의 `QMANAGER` 특성을 다음 값 중 하나로 설정해야 합니다.

- 큐 관리자의 이름
- 별표(*) 및 큐 관리자 그룹의 이름
- 별표(*)
- 비어 있는 문자열 또는 전체가 공백 문자인 문자열

이러한 값은 `MQI(Message Queue Interface)`를 사용하는 클라이언트 애플리케이션에 의해 발행되는 `MQCONN` 호출의 `QMgrName` 매개변수에 대해 사용될 수 있는 동일한 값입니다. 따라서 이러한 값의 의미에 대한 자세한 정보는 `MQCONN`을 참조하십시오. `WebSphere MQ JMS` 관리 도구 또는 `IBM WebSphere MQ Explorer`를 사용하여 `QMANAGER` 특성을 설정할 수 있습니다. 또는 애플리케이션은 `ConnectionFactory` 오브젝트의 `setQueueManager()` 메소드를 호출하여 특성을 설정할 수 있습니다.

그런 다음 애플리케이션이 `ConnectionFactory` 오브젝트에서 연결 오브젝트를 작성하고 `IBM WebSphere MQ classes for JMS`가 `CCDTURL` 특성에 의해 식별된 클라이언트 채널 정의 테이블에 액세스하는 경우, `QMANAGER` 특성을 사용하여 적합한 클라이언트 연결 채널 정의에 대해 테이블을 검색한 후 채널 정의를 사용하여 큐 관리자에 대한 `MQI` 채널을 시작합니다.

참고로, 애플리케이션이 `createConnection()` 메소드를 호출할 때는 `ConnectionFactory` 오브젝트의 `CCDTURL` 및 `CHANNEL` 특성을 둘 다 설정할 수 없습니다. 두 특성이 모두 설정되면 메소드에서 예외가 발생합니다. 해당 값이 널, 비어 있는 문자열 또는 전체가 공백 문자인 문자열이 아닌 값인 경우에는 `CCDTURL` 또는 `CHANNEL` 특성이 설정된 것으로 간주됩니다.

`IBM WebSphere MQ classes for JMS`가 클라이언트 채널 정의 테이블에서 적합한 클라이언트 연결 채널 정의를 찾으면 테이블에서 추출된 정보만 사용하여 `MQI` 채널을 시작합니다. `ConnectionFactory` 오브젝트의 특성과 관련된 채널은 무시됩니다.

특히 `SSL(Secure Sockets Layer)`을 사용하는 경우 다음 사항을 참고하십시오.

- `MQI` 채널은 클라이언트 채널 정의 테이블에서 추출된 채널 정의가 `IBM WebSphere MQ classes for JMS`에서 지원되는 `CipherSpec`의 이름을 지정하는 경우에만 `SSL`을 사용합니다.
- 또한 클라이언트 채널 정의 테이블에는 인증서 폐기 목록(`CRL`)을 보유하는 `LDAP(Lightweight Directory Access Protocol)` 서버의 위치에 대한 정보도 포함되어 있습니다. `IBM WebSphere MQ classes for JMS`는 이 정보만을 사용하여 `CRL`을 보유하는 `LDAP` 서버에 액세스합니다.
- 클라이언트 채널 정의 테이블은 또한 `OCSP(Online Certificate Status Protocol)` 응답자의 위치도 포함할 수 있습니다. `IBM WebSphere MQ classes for JMS`는 클라이언트 채널 정의 테이블 파일에서 `OCSP` 정보를 사용할 수 없습니다. 그러나 [온라인 인증서 프로토콜 사용](#) 절에서 설명하는 대로 `OCSP`를 구성할 수 있습니다.

클라이언트 채널 정의 테이블에서 `SSL` 사용에 대한 자세한 정보는 [SSL 채널에서 확장 트랜잭션 클라이언트 사용](#)을 참조하십시오.

채널 엑시트를 사용하는 경우, 다음 사항도 참고하십시오.

- `MQI` 채널은 클라이언트 채널 정의 테이블에서 추출된 채널 정의에 의해 지정된 채널 엑시트 및 연관된 사용자 데이터만 사용합니다.
- 클라이언트 채널 정의 테이블에서 추출된 채널 정의는 `Java`로 작성된 채널 엑시트를 지정할 수 있습니다. 이는 예를 들어 클라이언트 연결 채널 정의를 작성하기 위한 `DEFINE CHANNEL` 명령의 `SCYEXIT` 매개변수에서 `WMQSecurityExit` 인터페이스를 구현하는 클래스의 이름을 지정할 수 있음을 의미합니다. 이와 유사하게, `SENDEXIT` 매개변수는 `WMQSendExit` 인터페이스를 구현하는 클래스의 이름을 지정할 수 있으며 `RCVEXIT` 매개변수는 `WMQReceiveExit` 인터페이스를 구현하는 클래스의 이름을 지정할 수 있습니다. `Java`에서 채널 엑시트를 작성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [830 페이지의 『JMS의 WebSphere MQ 클래스에 대해 Java에서 채널 엑시트 작성』](#)의 내용을 참조하십시오.

자바 이외의 언어로 작성된 채널 엑시트의 사용도 지원됩니다. 다른 언어로 작성된 채널 엑시트의 경우 DEFINE CHANNEL 명령에서 SCYEXIT, SENDEXIT 및 RCVEXIT 매개변수를 지정하는 방법에 대한 정보는 [채널 정의](#)를 참조하십시오.

자동 JMS 클라이언트 재연결

JMS 클라이언트가 네트워크, 큐 관리자 또는 서버 실패 후에 자동으로 재연결되도록 구성하십시오.

연결 실패 뒤에 자동으로 재연결하는 클라이언트 연결 또는 큐 관리자를 중지한 후 클라이언트 애플리케이션을 재연결하기 위해 관리 요청을 구성하려면 MQConnectionFactory 클래스의 CONNECTIONNAMELIST 및 CLIENTRECONNECTOPTIONS 특성을 사용하십시오.

connectionNameList에 있는 연결 이름의 전체 목록은 연결 이름 목록을 핸들링할 수 있는 set/getconnectionNameList 메소드만 액세스할 수 있습니다. 이름 목록을 핸들링하지 않는 get/setHostname 같은 메소드는 목록의 첫 번째 이름에 액세스합니다.

자동으로 재연결 가능한 클라이언트 연결은 해당 연결이 설정된 이후에만 재연결할 수 있게 됩니다.

애플리케이션이 자동 재연결 후의 계속 올바르게 작업하는지 여부는 디자인에 따라 다릅니다. 재연결 가능한 클라이언트 디자인 방법을 이해하려면 관련 항목을 참조하십시오. 일부 기존 클라이언트는 자동 재연결 후에 수정 없이 정상 작동할 수 있습니다.

자동 클라이언트 재연결이 Java용 WebSphere MQ 클래스에서 지원되지 않습니다.

실패한 큐 관리자에게 접속된 모든 클라이언트가 동시에 재연결하지 못하게 막기 위해서는, 재연결 시도가 일부는 고정되고 일부는 무작위인 간격으로 지연됩니다.

기본적으로, 재연결 시도는 다음 간격으로 발생합니다.

1. 첫 번째 시도는 1초의 초기 지연에 최고 250밀리초의 무작위 요소를 더한 후에 이루어집니다.
2. 두 번째 시도는 첫 번째 시도가 실패한 후 2초에 최고 500밀리초의 임의 간격을 합한 후에 이루어집니다.
3. 세 번째 시도는 두 번째 시도가 실패한 후 4초에 최고 1초의 무작위 간격을 더한 후에 이루어집니다.
4. 네 번째 시도는 세 번째 시도가 실패한 후 8초에 최고 2초의 무작위 간격을 더한 후에 이루어집니다.
5. 다섯 번째 시도는 네 번째 시도가 실패한 후 16초에 최대 4초의 무작위 간격을 더한 후에 이루어집니다.
6. 여섯 번째 시도 및 모든 후속 시도는 이전 시도가 실패한 후, 25초에 최대 6초 및 250밀리초의 무작위 간격을 더한 후에 이루어집니다.

이 재연결 프로세스는 클라이언트가 성공적으로 큐 관리자에 재연결되거나 최대 재연결 간격이 경과할 때까지 계속됩니다.

큐 관리자가 복구하거나 대기 큐 관리자가 활성화하기 위해 필요한 시간을 더 정확하게 반영하기 위해 디폴트 값을 증가할 필요가 있는 경우, **ReconDelay** 속성을 사용하여 MQCLIENT.INI 파일의 지연 값을 변경하십시오.

관련 개념

[자동 클라이언트 재연결](#)

관련 태스크

[구성 파일을 사용하여 클라이언트 구성](#)

IBM WebSphere MQ classes for JMS 에서 TCP/IP 연결 공유

단일 TCP/IP 연결을 공유하도록 MQI 채널의 다중 인스턴스를 작성할 수 있습니다.

동일한 Java 런타임 환경에서 실행되고 IBM WebSphere MQ classes for JMS 또는 IBM WebSphere MQ 자원 어댑터를 사용하여 클라이언트 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하는 응용프로그램은 동일한 채널 인스턴스를 공유하도록 작성될 수 있습니다.

채널 인스턴스 및 TCP/IP 연결 간에는 일대일 관계가 있습니다. 모든 채널 인스턴스에 대해 하나의 TCP/IP 연결이 작성됩니다.

1보다 큰 값으로 설정된 **SHARECNV** 매개변수로 채널이 정의된 경우, 해당 수의 대화가 채널 인스턴스를 공유할 수 있습니다. 연결 팩토리 또는 활성화 스펙을 사용하여 이 기능을 사용하려면 **SHARECONVALLOWED** 특성을 YES로 설정하십시오.

JMS 애플리케이션이 작성하는 모든 JMS 연결과 JMS 세션은 큐 관리자와의 고유한 대화를 작성합니다.

활성화 스펙이 시작되면, JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스 자원 어댑터는 사용할 활성화 스펙에 대해 큐 관리자와의 대화를 시작합니다. 또한 활성화 스펙과 연관된 서버 세션 풀의 모든 서버 세션은 큐 관리자와 대화를 시작합니다.

SHARECNV 속성은 연결 공유에 대한 최상의 접근 방법입니다. 따라서 SHARECNV값이 0보다 큰 SHARECNV값이 IBM WebSphere MQ classes for JMS와 함께 사용되는 경우, 새 연결 요청이 항상 설정된 연결을 항상 공유하도록 보장되지 않습니다.

채널 인스턴스 수 계산

다음 공식을 사용하여 애플리케이션이 작성한 채널 인스턴스의 최대 수를 판별할 수 있습니다.

활성화 스펙

$$\text{Number of channel instances} = (\langle \text{maxPoolDepth} \rangle + 1) / \langle \text{SHARECNV} \rangle$$

Where $\langle \text{maxPoolDepth} \rangle$ is the value of the **maxPoolDepth** property and $\langle \text{SHARECNV} \rangle$ is the value of **SHARECNV** property on the channel that is used by the activation specification.

기타 JMS 애플리케이션

$$\text{Number of channel instances} = (\langle \text{JMS connections} \rangle + \langle \text{JMS sessions} \rangle) / \langle \text{SHARECNV} \rangle$$

Where $\langle \text{JMS connections} \rangle$ is the number of connections that are created by the application, where $\langle \text{JMS sessions} \rangle$ is the number of JMS sessions that are created by the application, and $\langle \text{SHARECNV} \rangle$ is the value of **SHARECNV** property on the channel that is used by the activation specification.

예:

다음 예제는 공식을 이용함으로써 IBM WebSphere MQ classes for JMS 또는 IBM WebSphere MQ classes for JMS 자원 어댑터를 사용하여 애플리케이션이 큐 관리자에서 작성하는 채널 인스턴스의 수를 계산하는 방법을 표시합니다.

JMS 애플리케이션 예

JMS 애플리케이션 연결은 CLIENT 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결하고 JMS 연결과 세 JMS 세션을 작성합니다. 큐 관리자에 연결하기 위해 애플리케이션이 사용 중인 채널의 **SHARECNV** 특성은 10 값으로 설정되어 있습니다. 애플리케이션이 실행 중일 때는 애플리케이션과 큐 관리자 간의 네 개의 대화와 하나의 채널 인스턴스가 있습니다. 네 개의 대화는 모두 채널 인스턴스를 공유합니다.

활성화 스펙 예제

활성화 스펙은 CLIENT 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결됩니다. 활성화 스펙은 10으로 설정된 **maxPoolDepth** 특성으로 구성되어 있습니다. 활성화 스펙이 사용하도록 구성된 채널의 **SHARECNV** 특성은 10으로 설정되어 있습니다. 활성화 스펙이 실행 중이며 10개의 메시지를 동시에 처리 중인 경우, 활성화 스펙 및 큐 관리자 간의 대화 수는 11개(서버 세션에 대해 10개의 대화 및 활성화 스펙에 대해 1개의 대화)입니다. 활성화 스펙에서 사용하는 채널 인스턴스의 수는 2개입니다.

활성화 스펙 예제

활성화 스펙은 CLIENT 전송을 사용하여 큐 관리자에 연결됩니다. 활성화 스펙은 **maxPoolDepth** 특성이 5로 설정되며 구성됩니다. 활성화 스펙을 사용하도록 구성된 채널은 **SHARECNV** 특성이 0으로 설정되어 있습니다. 활성화 스펙이 실행 중이고 5개의 메시지를 동시에 처리하는 경우 활성화 스펙과 큐 관리자 간의 대화 수는 6(서버 세션에 대한 5개의 대화 및 활성화 스펙에 대한 1개의 대화)입니다. 채널의 **SHARECNV** 특성이 0으로 설정되어 있으며 모든 대화가 자체 채널 인스턴스를 사용하므로, 활성화 스펙에서 사용하는 채널 인스턴스의 수는 6입니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 클라이언트 연결을 위한 포트의 범위 지정

LOCALADDRESS 특성을 사용하여 애플리케이션이 바인딩될 수 있는 포트의 범위를 지정할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 WebSphere MQ 큐 관리자에 연결을 시도할 때, 방화벽이 지정된 포트 또는 포트의 범위에서 생성된 연결만 허용할 수 있습니다. 이러한 상황에서는 ConnectionFactory, QueueConnectionFactory 또는 TopicConnectionFactory 오브젝트의 LOCALADDRESS 특성을 사용하여 애플리케이션이 바인딩될 수 있는 포트, 포트 범위를 지정할 수 있습니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하거나 또는 JMS 애플리케이션의 `setLocalAddress()` 메소드를 호출하여 LOCALADDRESS 특성을 설정할 수 있습니다. 다음은 애플리케이션 내에서 특성을 설정하는 예제입니다.

```
mqConnectionFactory.setLocalAddress("192.0.2.0(2000,3000)");
```

애플리케이션이 나중에 큐 관리자에 연결될 때 애플리케이션은 192.0.2.0(2000) - 192.0.2.0(3000) 범위의 로컬 IP 주소와 포트 번호에 바인딩됩니다.

둘 이상의 네트워크 인터페이스가 있는 시스템에서는 LOCALADDRESS 특성을 사용하여 연결에 사용되어야 하는 네트워크 인터페이스를 지정할 수도 있습니다.

브로커에 대한 실시간 연결의 경우, LOCALADDRESS 특성은 멀티캐스트가 사용될 때만 관련됩니다. 이 경우에는 연결에 사용되어야 하는 로컬 네트워크 인터페이스를 지정하기 위한 특성을 사용할 수 있지만, 특성 값에는 포트 번호 또는 포트 번호 범위가 포함되지 않아야 합니다.

포트의 범위를 제한하는 경우에는 연결 오류가 발생할 수 있습니다. 오류가 발생하는 경우, WebSphere MQ 이유 코드 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABL 및 다음 메시지를 포함하는 임베디드된 MQException과 함께 JMSEException이 발생합니다.

```
Socket connection attempt refused due to LOCAL_ADDRESS_PROPERTY restrictions
```

지정된 범위의 모든 포트가 사용 중이거나 지정된 IP 주소, 호스트 이름 또는 포트 번호가 올바르지 않은 경우(예: 음수 포트 번호)에는 오류가 발생할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 애플리케이션이 요구한 것 이외의 연결을 작성할 수 있기 때문에, 항상 포트 범위의 지정을 고려하십시오. 일반적으로 애플리케이션에 의해 작성되는 모든 세션은 하나의 포트가 필요하여 JMS용 WebSphere MQ 클래스는 3 - 4개의 추가 포트가 필요할 수 있습니다. 연결 오류가 발생하면 포트의 범위를 늘리십시오.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 디폴트로 사용하는 연결 풀링은 포트가 재사용될 수 있는 속도에 영향을 미칠 수 있습니다. 결과적으로, 포트가 해제되는 동안 연결 오류가 발생할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 채널 압축

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 WebSphere MQ 기능을 사용하여 메시지 헤더나 데이터를 압축할 수 있습니다.

WebSphere MQ 채널에서 이동하는 데이터를 압축하면 채널의 성능을 개선하고 네트워크 트래픽을 줄일 수 있습니다. WebSphere MQ에서 제공하는 기능을 사용하면 메시지 채널 및 MQI 채널에서 이동하는 데이터를 압축할 수 있습니다. 두 가지 채널 유형에서는 서로 간에 독립적으로 헤더 데이터 및 메시지 데이터를 압축할 수 있습니다. 기본적으로 채널에서 데이터는 압축되지 않습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 `java.util.Collection` 오브젝트를 작성하여 연결에서 헤더 또는 메시지 데이터 압축에 사용할 수 있는 기법을 지정합니다. 각 압축 기술은 컬렉션의 정수 오브젝트이며, 애플리케이션이 컬렉션에 압축 기술을 추가하는 순서는 애플리케이션이 연결을 작성할 때 압축 기술이 큐 관리자와 협상되는 순서입니다. 그리고 애플리케이션은 `setHdrCompList()` 메소드(헤더 데이터의 경우) 또는 `setMsgCompList()` 메소드(메시지 데이터의 경우)를 호출하여 컬렉션을 `ConnectionFactory` 오브젝트에 전달할 수 있습니다. 애플리케이션이 준비되면 이는 연결을 작성합니다.

다음 코드 단편은 설명된 접근 방식을 예시합니다. 첫 번째 코드 단편은 헤더 데이터 압축을 구현하는 방법을 보여줍니다.

```
Collection headerComp = new Vector();
headerComp.add(new Integer(WMQConstants.WMQ_COMPHDR_SYSTEM));
.
.
.
((MQConnectionFactory) cf).setHdrCompList(headerComp);
.
.
.
connection = cf.createConnection();
```

두 번째 코드 단편은 메시지 데이터 압축을 구현하는 방법을 표시합니다.

```
Collection msgComp = new Vector();
msgComp.add(new Integer(WMQConstants.WMQ_COMPMSG_RLE));
```

```

msgComp.add(new Integer(WMQConstants.WMQ_COMPMSG_ZLIBHIGH));
.
.
.
((MQConnectionFactory) cf).setMsgCompList(msgComp);
.
.
.
connection = cf.createConnection();

```

제2예에서, 압축 기술들은 연결이 생성될 때, 순서 RLE, 그 다음에 ZLIBHIGH 에서 협상된다. 선택된 압축 기술은 Connection 오브젝트의 수명 중에는 변경될 수 없습니다. 연결에서 압축을 사용하려면, Connection 오브젝트를 작성하기 전에 setHdrCompList() 및 setMsgCompList() 메소드를 호출해야 합니다.

JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스에서 비동기식으로 메시지 넣기

일반적으로, 애플리케이션이 목적지에 메시지를 송신할 때 애플리케이션은 큐 관리자가 요청이 처리되었는지 확인할 때까지 대기해야 합니다. 비동기 메시지 넣기를 대신 선택함으로써 일부 상황에서 메시징 성능을 개선할 수 있습니다. 애플리케이션이 메시지를 비동기로 넣는 경우, 큐 관리자는 각 호출의 성공 또는 실패를 리턴하지 않지만 사용자가 대신 주기적으로 오류를 확인할 수 있습니다.

큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 여부를 판별함이 없이 목적지가 애플리케이션에 제어를 리턴하는지 여부는 다음 특성에 달려 있습니다.

- JMS 목적지 특성 PUTASYNCALLOWED(단축 이름 - PAALD).

PUTASYNCALLOWED는 JMS 목적지가 나타내는 근본적인 큐나 토픽이 이 옵션을 허용하는 경우 JMS 애플리케이션이 메시지를 비동기식으로 넣을 수 있는지 여부를 제어합니다.

- IBM WebSphere MQ 큐 또는 토픽 특성 DEFPRESP(기본 Put 응답 유형).

DEFPRESP는 큐에 메시지를 넣거나 토픽에 메시지를 공개하는 애플리케이션이 비동기 넣기 기능을 활용할 수 있는지 여부를 지정합니다.

다음 표에서는 PUTASYNCALLOWED 및 DEFPRESP 특성에 대해 가능한 값과 비동기 넣기 기능이 사용되려면 필요한 값을 표시합니다.

표 131. 메시지를 비동기적으로 넣는지 여부를 판별하는 PUTASYNCALLOWED 및 DEFPRESP 특성.			
WebSphere MQ 큐 특성	PUTASYNCALLOWED = NO	PUTASYNCALLOWED = YES	PUTASYNCALLOWED = AS_DEST 또는 AS_Q_DEF 또는 AS_T_DEF
DEFPRESP=SYNC	비동기 넣기 기능 사용 안함	비동기 넣기 기능 사용	비동기 넣기 기능 사용 안함
DEFPRESP=ASYNC	비동기 넣기 기능 사용 안함	비동기 넣기 기능 사용	비동기 넣기 기능 사용

트랜잭션 세션에서 송신된 메시지의 경우, 애플리케이션은 최종적으로 commit() 호출 시에 큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 여부를 판별합니다.

애플리케이션이 트랜잭션 세션 내에서 지속 메시지를 송신하며 하나 이상의 메시지를 안전하게 수신하지 않은 경우에는 트랜잭션이 커밋에 실패하며 예외가 생성됩니다. 그러나 애플리케이션이 트랜잭션 세션 내에서 비지속 메시지를 송신하며 하나 이상의 메시지를 안전하게 수신하지 않은 경우에는 트랜잭션이 성공적으로 커밋됩니다. 애플리케이션은 비지속 메시지가 안전하게 도착하지 않았다는 피드백을 수신하지 않습니다.

트랜잭션되지 않은 세션에서 전송되는 비지속 메시지의 경우, ConnectionFactory 오브젝트의 SENDCHECKCOUNT 특성이 JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스가 큐 관리자가 메시지를 안전하게 수신했는지 검사하기 전에 전송될 메시지 수를 지정합니다.

검사가 하나 이상의 메시지가 안전하게 수신되지 않았음을 감지하고 애플리케이션이 연결에 예외 리스너를 등록한 경우, JMS용 IBM WebSphere MQ 클래스는 예외 리스너의 onException() 메소드를 호출하여 JMS 예외를 애플리케이션에 전달합니다.

JMS 예외는 JMSWMQ0028의 오류 코드를 갖고 이 코드는 다음 메시지를 표시합니다.

```
At least one asynchronous put message failed or gave a warning.
```

JMS 예외는 또한 추가 세부사항을 제공하는 링크된 예외를 갖습니다. SENDCHECKCOUNT 특성의 기본값은 0이며, 이는 해당 확인이 이루어지지 않음을 의미합니다.

이 최적화는 클라이언트 모드로 큐 관리자에 연결하며 빠른 속도로 연속해서 메시지 시퀀스를 송신해야 하는 애플리케이션에 가장 유용하지만, 송신된 각 메시지에 대해 큐 관리자의 즉시 피드백이 필요하지 않습니다. 그러나 애플리케이션은 바인딩 모드로 큐 관리자에 연결된 경우에도 계속해서 이 최적화를 사용할 수 있습니다. 단, 예상되는 성능상의 장점은 그다지 크지 않습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 미리 읽기 사용

WebSphere MQ가 제공하는 미리 읽기 기능은 트랜잭션 밖에서 수신되는 비지속적 메시지가 애플리케이션이 요청하기 전에 IBM WebSphere MQ classes for JMS로 전송되도록 허용합니다. IBM WebSphere MQ classes for JMS는 내부 버퍼에 메시지를 저장하며, 애플리케이션에서 요청할 때 애플리케이션에 메시지를 전달합니다.

MessageConsumers 또는 MessageListeners를 사용하여 트랜잭션 밖에 있는 목적지로부터 메시지를 수신하는 IBM WebSphere MQ classes for JMS 애플리케이션은 미리 읽기 기능을 사용할 수 있습니다. 미리 읽기를 사용하면 이러한 오브젝트를 사용하는 애플리케이션이 메시지를 수신할 때 성능 개선의 장점을 얻을 수 있습니다.

MessageConsumers 또는 MessageListeners를 사용하는 애플리케이션이 미리 읽기를 사용할 수 있는지 여부는 다음 특성에 달려 있습니다.

- JMS 목적지 특성 READAHEADALLOWED(단축 이름 - RAALD). READAHEADALLOWED는 JMS 목적지가 나타내는 근본적인 큐나 토픽이 이 옵션을 허용하는 경우 JMS 애플리케이션이 트랜잭션 밖에서 비지속적 메시지를 얻거나 찾아볼 때 미리 읽기를 사용할 수 있는지 여부를 제어합니다.
- IBM WebSphere MQ 큐 또는 토픽 특성 DEFREADA(기본 미리 읽기). DEFREADA는 트랜잭션 외부에서 비지속 메시지를 수신하거나 찾아보는 애플리케이션이 미리 읽기를 사용할 수 있는지 여부를 지정합니다.

다음 표에는 READAHEADALLOWED 및 DEFREADA 특성에 대해 가능한 값과 미리 읽기 기능을 사용하기 위해 필요한 값이 표시되어 있습니다.

표 132. 트랜잭션 외부에서 비지속 메시지를 수신하거나 찾아볼 때 미리 읽기를 사용하는지 여부를 판별하는 READAHEADALLOWED 및 DEFREADA 특성입니다.			
WebSphere MQ 목적지 특성	READAHEADALLOWED = YES	READAHEADALLOWED = NO	AS_DEST 또는 AS_Q_DEF 또는 AS_T_DEF
WebSphere MQ 큐 특성			
DEFREADA = NO	미리 읽기 기능 사용	미리 읽기 기능 사용 안함	미리 읽기 기능 사용 안함
DEFREADA = YES	미리 읽기 기능 사용	미리 읽기 기능 사용 안함	미리 읽기 기능 사용
DEFREADA = DISABLED	미리 읽기 기능 사용 안함	미리 읽기 기능 사용 안함	미리 읽기 기능 사용 안함

미리 읽기 기능을 사용하는 경우, 애플리케이션이 MessageConsumer 또는 MessageListener를 작성할 때 IBM WebSphere MQ classes for JMS는 MessageConsumer 또는 MessageListener가 모니터링 중인 목적지의 내부 버퍼를 작성합니다. 각 MessageConsumer 또는 MessageListener마다 하나의 내부 버퍼가 있습니다. 큐 관리자는 애플리케이션이 다음 메소드 중 하나를 호출할 때 IBM WebSphere MQ classes for JMS에 비지속 메시지의 송신을 시작합니다.

- MessageConsumer.receive()
- MessageConsumer.receive(long timeout)
- MessageConsumer.receiveNowWait()
- Session.setMessageListener(MessageListener listener)

IBM WebSphere MQ classes for JMS는 애플리케이션이 작성한 메소드 호출을 통해 첫 메시지를 다시 애플리케이션에 자동으로 리턴합니다. 기타 비지속 메시지는 목적지에 대해 작성된 내부 버퍼에서 IBM WebSphere MQ classes for JMS에 의해 저장됩니다. 애플리케이션이 다음 메시지의 처리를 요청하는 경우, IBM WebSphere MQ classes for JMS는 내부 버퍼에서 다음 메시지를 리턴합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS는 내부 버퍼가 비어 있을 때 큐 관리자로부터 비지속 메시지를 추가로 요청합니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 가 사용하는 내부 버퍼는 애플리케이션이 MessageConsumer을 담거나 MessageListener 가 연관된 JMS 세션에서 삭제됩니다.

MessageConsumers의 경우, 내부 버퍼의 미처리 메시지는 유실됩니다.

MessageListeners를 사용할 때, 내부 버퍼의 메시지에 발생하는 내용은 JMS 목적지 특성 READAHEADCLOSEPOLICY(단축 이름 - RACP)에 의존합니다. 특성의 디폴트 값은 DELIVER_ALL로서, MessageListener를 작성하는 데 사용된 JMS 세션이 내부 버퍼의 모든 메시지가 애플리케이션으로 배달될 때까지 닫히지 않음을 의미합니다. 특성이 DELIVER_CURRENT로 설정되는 경우, JMS 세션은 현재 메시지가 애플리케이션에 의해 처리된 후에 닫히며 내부 버퍼의 나머지 모든 메시지는 제거됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 보유한 발행

JMS용 WebSphere MQ 클래스 클라이언트는 보유한 발행을 사용하도록 구성할 수 있습니다.

발행자는 토픽에서 관심을 등록하는 향후 구독자에게 송신이 가능하도록 발행의 사본을 보유해야 하는지를 지정할 수 있습니다. 이는 정수 특성 JMS_ly_RETAIN을 값 1로 설정하여 JMS에 대한 WebSphere MQ 클래스에서 수행됩니다. com.ibm.msg.client.jms.JmsConstants 인터페이스에서 이러한 값에 대해 상수가 정의되었습니다. 예를 들어, 메시지 msg를 작성한 경우에 이를 보유한 발행으로 설정하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
// set as a retained publication
msg.setIntProperty(JmsConstants.JMS_IBM_RETAIN, JmsConstants.RETAIN_PUBLICATION);
```

이제 메시지를 정상으로 송신할 수 있습니다. JMS_IBM_RETAIN를 수신된 메시지에서 조회할 수도 있습니다. 따라서 수신된 메시지가 보유한 발행인지 여부를 조회할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서의 XA 지원

JMS는 지원되는 트랜잭션 관리자와의 바인딩 및 클라이언트 모드에서 XA 준수 트랜잭션을 지원합니다.

애플리케이션 서버 환경에서 XA 기능이 필요하면 애플리케이션을 적절하게 구성해야 합니다. 분배 트랜잭션을 사용하도록 애플리케이션을 구성하는 방법에 대한 정보는 애플리케이션 서버의 자체 문서를 참조하십시오.

WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커로 실시간 연결 사용

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 발행/구독 메시징을 위해 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커에 대한 실시간 연결을 사용할 수 있습니다. 브로커와 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 둘 다 실시간 연결이 가능하도록 구성되어야 합니다.

애플리케이션이 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커에 대한 실시간 연결을 사용할 때, 애플리케이션과 브로커는 WebSphere MQ 실시간 전송을 사용하여 메시지를 교환합니다. 구성에 따라서는 메시지가 WebSphere MQ 멀티캐스트 전송을 사용하여 애플리케이션으로 배달될 수도 있습니다.

애플리케이션이 WebSphere MQ 큐 관리자에 연결하고 WebSphere MQ 엔터프라이즈 전송을 사용하여 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커와 메시지를 교환할 수 있는 방법에 대한 정보는 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 이전 릴리스에 대한 문서를 참조하십시오. WebSphere MQ 엔터프라이즈 전송을 사용하기 위해서는 애플리케이션이 WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드에서 실행하는 연결 팩토리를 사용하여 큐 관리자에 연결해야 함을 참고하십시오.

실시간 연결을 위한 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커 구성

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커에 대한 실시간 연결을 사용하려면, 브로커가 대기 중인 TCP/IP 포트에서 메시지를 읽고 메시지를 발행하기 위한 메시지 플로우를 작성 및 배치하여 브로커를 구성해야 합니다. 요구사항에 따라서는 추가 방법으로 브로커를 구성해야 할 수도 있습니다.

브로커를 구성하려면 다음 메시지 플로우 중 하나를 작성하고 배치해야 합니다.

- Real-timeOptimizedFlow 메시지 처리 노드를 포함하는 메시지 플로우
- Real-timeInput 메시지 처리 노드와 Publication 메시지 처리 노드를 포함하는 메시지 플로우

실시간 연결에 사용되는 TCP/IP 포트에서 대기하도록 Real-timeOptimizedFlow 또는 Real-timeInput 노드를 구성해야 합니다. 디폴트로 실시간 연결을 위한 포트 번호는 1506입니다.

또한 다음 요구사항 중 하나가 있는 경우 브로커를 구성해야 합니다.

- 애플리케이션이 SSL(Secure Sockets Layer) 인증을 사용하여 브로커에 연결하기 원하는 경우
- 애플리케이션이 HTTP 터널링을 사용하여 브로커에 연결하기 원하는 경우
- 메시지가 멀티캐스트를 사용하여 메시지 이용자에게 배달되기 원하는 경우

브로커 구성 방법에 대한 정보는 *WebSphere Event Broker* 제품 문서 또는 *WebSphere Message Broker* 제품 문서를 참조하십시오.

WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커에 대한 실시간 연결을 위해 JMS용 WebSphere MQ 클래스 구성

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션이 WebSphere Event Broker 또는 WebSphere Message Broker의 브로커에 대한 실시간 연결을 사용하려면, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 연결 팩토리의 특정 특성을 설정하여 구성되어야 합니다. 요구사항에 따라서는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 추가 방식으로 구성되어야 할 수도 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하려면 연결 팩토리의 다음 특성이 설정되어야 합니다.

- TRANSPORT 특성은 DIRECT로 설정되어야 합니다.

그러나 애플리케이션이 HTTP 터널링을 사용하여 연결하려면 TRANSPORT 특성이 대신 DIRECTHTTP로 설정되어야 합니다. 842 페이지의 『HTTP 터널링 사용』를 참조하십시오.

- HOSTNAME 특성은 브로커가 실행 중인 시스템의 호스트 이름이나 IP 주소로 설정되어야 합니다.
- PORT 특성은 브로커가 실시간 연결을 대기 중인 포트의 번호로 설정되어야 합니다.

애플리케이션은 IBM JMS 확장 또는 WebSphere MQ JMS 확장을 사용하여 런타임 시에 동적으로 이들 특성을 설정할 수 있습니다. 그렇지 않으면, 연결 팩토리가 관리 오브젝트인 경우 관리자가 WebSphere MQ JMS 관리 도구나 WebSphere MQ Explorer를 사용하여 이들 특성을 설정할 수 있습니다.

특성 및 애플리케이션이 특성의 값을 설정하기 위해 사용하는 메소드에 대한 정보는 IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성을 참조하십시오. WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용하는 방법에 대한 정보는 850 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용』의 내용을 참조하십시오. WebSphere MQ Explorer를 사용하는 방법에 대한 정보는 WebSphere MQ Explorer와 함께 제공되는 도움말을 참조하십시오.

다음 요구사항 중 하나가 있는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 추가 구성이 필요합니다.

- 애플리케이션이 SSL(Secure Sockets Layer) 인증을 사용하여 브로커에 연결하기 원하는 경우
- 애플리케이션이 HTTP 터널링을 사용하여 브로커에 연결하기 원하는 경우
- 애플리케이션이 프록시 서버를 통해 브로커에 연결하기 원하는 경우
- 메시지가 멀티캐스트를 사용하여 메시지 이용자에게 배달되기 원하는 경우

다음 절에서 이런 각 요구사항에 대해 JMS용 WebSphere MQ 클래스를 구성하는 방법을 설명합니다.

SSL(Secure Sockets Layer) 인증 사용

브로커에 대한 실시간 연결에서 SSL 인증을 사용할 수 있습니다. 인증만이 이 유형의 연결에 대해 지원됩니다. SSL을 사용하여 애플리케이션과 브로커 사이에 이동하는 메시지 데이터를 암호화 또는 복호화하거나 데이터의 부당 변경을 감지할 수 없습니다.

이 상황과 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결하는 상황과의 차이를 참고하십시오. 후자의 경우에는 WebSphere MQ SSL 지원을 사용하여 인증을 제공할 뿐 아니라 애플리케이션과 큐 관리자 사이에 흐르는 메시지 데이터를 암호화 및 복호화하고 데이터의 부당 변경을 감지할 수 있습니다.

브로커에 대한 실시간 연결에서 메시지 데이터를 보호하려는 경우 대신 브로커가 제공하는 기능을 사용할 수 있습니다. 보호하려는 메시지를 갖는 각 토픽에 QoP(Quality of Protection) 값을 지정할 수 있습니다. 따라서 각 토픽에 대해 서로 다른 메시지 보호 수준을 선택할 수 있습니다. 브로커가 제공하는 메시지 보호에 대한 자세한 정보는 *WebSphere Event Broker* 제품 문서 또는 *WebSphere Message Broker* 제품 문서를 참조하십시오.

브로커에 대한 실시간 연결에서 SSL 인증을 사용하려면 연결 팩토리의 DIRECTAUTH 특성이 CERTIFICATE로 설정되어야 합니다.

상호 인증을 위해 SSL을 사용하려는 경우, 브로커의 인증 프로토콜 유형 특성이 대칭 SSL에 대한 옵션 R을 지정해야 합니다. 브로커 인증을 위해서만 SSL을 사용하려는 경우, 브로커의 인증 프로토콜 유형 특성이 비대칭 SSL에 대한 옵션 S를 지정해야 합니다. 그러나 이 경우에 애플리케이션은 다음 예에서와 같이 사용자 ID 및 비밀번호를 매개변수로 갖는 createConnection()을 호출하여 브로커에 연결해야 합니다.

```
factory.createConnection("user1", "user1pw");
```

그러면 브로커가 SSL 대신 사용자 ID와 비밀번호를 사용하여 애플리케이션을 인증합니다. SSL 인증에 대해 브로커를 구성하는 방법에 대한 자세한 정보는 *WebSphere Event Broker* 제품 문서 또는 *WebSphere Message Broker* 제품 문서를 참조하십시오.

참고사항:

1. SSLCIPHERSUITE 특성의 값이 아니라, DIRECTAUTH 특성의 값이 SSL 인증이 브로커에 대한 실시간 연결에서 사용되는지 여부를 판별합니다.
2. SSL 인증이 브로커에 대한 실시간 연결에서 사용될 때, SSLPEERNAME 및 SSLCRL 특성이 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결할 때 수행하는 것과 동일한 검사를 수행하는 데 사용됩니다.
3. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 동일한 JSSE (Java Secure Socket Extension) 키 저장소 및 신뢰 저장소 구성을 사용하여 다음 상황 중 하나에서 SSL 지원을 제공할 수 있습니다.
 - 애플리케이션이 브로커에 대한 실시간 연결을 사용할 때
 - 애플리케이션이 클라이언트 모드에서 큐 관리자에 연결할 때

HTTP 터널링 사용

JMS용 WebSphere MQ 클래스 애플리케이션은 HTTP 터널링을 사용하여 브로커에 연결할 수 있는데, 이것은 애플리케이션이 웹 사이트에 연결하는 것처럼 HTTP 프로토콜을 사용하여 브로커에 연결함을 의미합니다.

브로커에 대한 실시간 연결에서 HTTP 터널링을 사용하려면 연결 팩토리의 TRANSPORT 특성이 DIRECTHTTP로 설정되어야 합니다.

HTTP 터널링은 SSL인증, 프록시 서버를 통한 연결 또는 멀티캐스트를 사용한 메시지 배달과 결합하여 사용될 수 없습니다. HTTP 프로토콜의 지원 버전은 1.0입니다. HTTP 버전 1.1은 지원되지 않습니다.

프록시 서버를 통한 연결

JMS 응용프로그램의 WebSphere MQ 클래스는 프록시 서버를 통해 연결하여 브로커에 대한 실시간 연결을 사용할 수 있습니다. JMS용 WebSphere MQ 클래스는 프록시 서버에 직접 연결하고 RFC 2817에 정의된 인터넷 프로토콜을 사용하여 프록시 서버에 연결 요청을 브로커에 전달하도록 요청합니다.

프록시 서버를 통해 브로커에 연결하려면 연결 팩토리의 다음 특성이 설정되어야 합니다.

- PROXYHOSTNAME 특성은 프록시 서버가 실행 중인 시스템의 호스트 이름이나 IP 주소로 설정되어야 합니다.
- PROXYPORT 특성은 프록시 서버가 대기 중인 포트의 번호로 설정되어야 합니다.

PROXYHOSTNAME 특성이 설정되지 않거나 빈 문자열로 설정되는 경우, JMS용 WebSphere MQ 클래스는 HOSTNAME 및 PORT 특성만 사용하여 브로커에 직접 연결하려고 시도하며 프록시 서버를 통해 연결하려고 시도하지 않습니다.

멀티캐스트를 사용한 메시지 배달

브로커에 대한 실시간 연결을 사용하면 메시지를 멀티캐스트를 사용하여 메시지 이용자로 배달할 수 있습니다.

멀티캐스트를 사용 가능하게 하려면 Topic 오브젝트의 MULTICAST 특성이 필수 멀티캐스트 옵션으로 설정되어야 합니다. 그렇지 않으면 Topic 오브젝트의 MULTICAST 특성이 ASCF로 설정되는 경우 연결 팩토리의 MULTICAST 특성이 필수 멀티캐스트 옵션으로 설정되어야 합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 PTL(Packet Transfer Layer) 및 PGM(Pragmatic General Multicast) 멀티캐스트 프로토콜을 둘 다 지원하며, PGM 프로토콜의 두 가지 구현인 PGM/IP 및 PGM UDP가 둘 다 캡슐화된 지원을 포함합니다. 그러나, PGM/IP 지원은 다음 플랫폼에서만 사용할 수 있습니다.

- AIX(32비트만)
- Linux(x86 플랫폼)
- Linux (zSeries 플랫폼, 32비트전용)
- Solaris SPARC(32비트만)
- Windows(32비트만)
- z/OS

JMS용 WebSphere MQ 클래스 Application Server Facilities

이 주제는 JMS용 WebSphere MQ 클래스가 ConnectionConsumer 클래스 및 Session 클래스의 고급 기능을 구현하는 방법을 설명합니다. 또한 서버 세션 풀의 기능도 요약하여 설명합니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스는 *Java Message Service Specification*, 버전 1.1 에 지정된 ASF (Application Server Facilities) 를 지원합니다 (Sun의 Java 웹 사이트 (<https://java.sun.com>) 참조). 이 스펙은 이 프로그래밍 모델 내에서 세 개의 식별을 식별합니다.

- **JMS 제공자**는 ConnectionConsumer 및 고급 Session 기능을 제공합니다.
- **애플리케이션 서버**는 ServerSessionPool 및 ServerSession 기능을 제공합니다.
- **클라이언트 애플리케이션**은 JMS 제공자 및 애플리케이션 서버가 제공하는 기능을 사용합니다.

이 주제의 정보는 애플리케이션이 브로커에 대한 실시간 연결을 사용하는 경우에는 적용되지 않습니다.

JMS ConnectionConsumer

ConnectionConsumer 인터페이스는 스레드의 풀에 메시지를 동시 전달하기 위한 고성능 메소드를 제공합니다.

JMS 스펙은 애플리케이션 서버가 ConnectionConsumer 인터페이스를 사용하여 JMS 구현과 밀접하게 통합할 수 있게 합니다. 이 기능은 메시지의 동시 처리를 제공합니다. 일반적으로, 애플리케이션 서버는 스레드의 풀을 작성하고 JMS 구현은 메시지를 이들 스레드에 사용 가능하게 만듭니다. JMS를 인식하는 애플리케이션 서버(예: WebSphere Application Server)는 이 기능을 사용하여 메시지 구동 Bean 같은 상위 레벨 메시징 기능을 제공할 수 있습니다.

일반 애플리케이션은 ConnectionConsumer를 사용하지 않지만, 전문 JMS 클라이언트는 사용할 수 있습니다. 해당 클라이언트의 경우, ConnectionConsumer는 스레드의 풀에 메시지를 동시 전달하기 위한 고성능 메소드를 제공합니다. 메시지가 큐나 토픽에 도달할 때 JMS가 풀에서 스레드를 선택하고 메시지 배치를 배달합니다. 이를 수행하기 위해 JMS는 연관된 MessageListener의 onMessage() 메소드를 실행합니다.

각각 등록된 MessageListener가 있는 다중 Session 및 MessageConsumer 오브젝트를 구성하여 동일한 효과를 달성할 수 있습니다. 그러나 ConnectionConsumer는 보다 우수한 성능, 자원 절감 및 유연성 증대를 제공합니다. 특히 보다 적은 Session 오브젝트가 필요합니다.

ASF를 사용하여 애플리케이션 계획

이 절에서는 다음을 포함하여 애플리케이션을 계획하는 방법을 알려줍니다.

- 843 페이지의 『ASF를 사용한 포인트-투-포인트 메시징의 일반 원칙』
- 844 페이지의 『ASF를 사용한 발행/구독 메시징의 일반 원칙』
- 845 페이지의 『ASF의 큐에서 메시지 제거』
- ASF에서 변조 메시지를 핸들링합니다. 810 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 악성 메시지 핸들링』의 내용을 참조하십시오.

ASF를 사용한 포인트-투-포인트 메시징의 일반 원칙

ASF를 사용한 포인트-투-포인트 메시징에 대한 일반 정보는 이 주제를 참조하십시오.

애플리케이션이 QueueConnection 오브젝트로부터 ConnectionConsumer를 작성할 때 JMS 큐 오브젝트와 선택자 문자열을 지정합니다. 그리고 ConnectionConsumer는 연관된 ServerSessionPool의 세션에 메시지를 제공하기 시작합니다. 메시지는 큐에 도착하며, 선택자와 일치하는 경우 이는 연관된 ServerSessionPool의 세션에 전달됩니다.

WebSphere MQ 용어에서, 큐 오브젝트는 로컬 큐 관리자의 QLOCAL 또는 QALIAS 중 하나를 참조합니다. QALIAS인 경우, 해당 QALIAS는 QLOCAL을 참조해야 합니다. 완전히 해석된 WebSphere MQ QLOCAL을 근본적인 QLOCAL이라고 합니다. 달혀 있지 않으며 해당 상위 QueueConnection가 시작된 경우, ConnectionConsumer를 활성화라고 합니다.

각각 서로 다른 선택자가 있는 다중 ConnectionConsumers가 동일한 기본 QLOCAL에 대해 실행될 수 있습니다. 성능을 유지하려면 원하지 않는 메시지가 큐에 누적되지 않아야 합니다. 원하지 않는 메시지는 활성 ConnectionConsumer에 일치하는 선택자가 없는 메시지입니다. 이러한 원하지 않는 메시지가 큐에서 제거될 수 있도록 QueueConnectionFactory를 설정할 수 있습니다(세부사항은 845 페이지의 『ASF의 큐에서 메시지 제거』 참조). 두 가지 방법 중 하나로 이 작동을 설정할 수 있습니다.

- JMS 관리 도구를 사용하여 QueueConnectionFactory를 MRET(NO)로 설정하십시오.
- 프로그램에서 다음을 사용하십시오.

```
MQQueueConnectionFactory.setMessageRetention(WMQConstants.WMQ_MRET_NO)
```

이 설정을 변경하지 않은 경우, 기본값은 큐에서 원하지 않는 해당 메시지를 보유하는 것입니다.

WebSphere MQ 큐 관리자를 설정할 때 다음 사항을 고려하십시오.

- 기본 QLOCAL이 공유 입력에 대해 사용되어야 합니다. 이를 수행하려면 다음 MQSC를 사용하십시오.

```
ALTER QLOCAL(your.qlocal.name) SHARE GET(ENABLED)
```

- 큐 관리자에게는 사용 중인 데드-레터 큐가 있어야 합니다. 데드-레터 큐에 메시지를 넣을 때 ConnectionConsumer에서 문제점이 발생하면 기본 QLOCAL의 메시지 전달이 중지됩니다. 데드-레터 큐를 정의하려면 다음을 사용하십시오.

```
ALTER QMGR DEADQ(your.dead.letter.queue.name)
```

- ConnectionConsumer를 실행하는 사용자는 MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT 및 MQOO_PASS_ALL_CONTEXT와 함께 MQOPEN을 수행할 권한이 있어야 합니다. 자세한 내용은 특정 플랫폼에 대한 WebSphere MQ 문서를 참조하십시오.
- 원하지 않는 메시지가 큐에 남아 있으면 시스템 성능이 저하됩니다. 따라서 메시지 선택자 간에 ConnectionConsumers가 큐에서 모든 메시지를 제거할 수 있도록 메시지 선택자를 계획하십시오.

MQSC 명령에 대한 자세한 내용은 MQSC 참조의 내용을 참조하십시오.

ASF를 사용한 발행/구독 메시징의 일반 원칙

ConnectionConsumer는 지정된 토픽에 대한 메시지를 수신합니다. ConnectionConsumer는 지속 가능하거나 지속 불가능합니다. ConnectionConsumer가 사용하는 큐를 지정해야 합니다.

애플리케이션이 TopicConnection 오브젝트에서 ConnectionConsumer를 작성하는 경우, 이는 토픽 오브젝트 및 선택자 문자열을 지정합니다. 그리고 ConnectionConsumer는 구독되는 토픽에 대한 보유된 발행을 포함하여 해당 토픽의 선택자와 일치하는 메시지를 수신하기 시작합니다.

또는 애플리케이션은 특정 이름과 연관된 지속 가능한 ConnectionConsumer를 작성할 수 있습니다. 지속 가능한 ConnectionConsumer가 마지막 활성인 이후 이 ConnectionConsumer는 토픽에서 발행된 메시지를 수신합니다. 이는 토픽의 선택자와 일치하는 모든 해당 메시지를 수신합니다. 그러나 ConnectionConsumer가 미리 읽기를 사용 중인 경우, 이는 닫힐 때 클라이언트 버퍼에 있는 비지속 메시지를 유실할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스가 WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드에 있는 경우, 지속 불가능한 ConnectionConsumer 구독에 별도의 큐가 사용됩니다. TopicConnectionFactory의 CCSUB 구성 가능 옵션은 사용할 큐를 지정합니다. 일반적으로, CCSUB는 동일한 TopicConnectionFactory를 사용하는 모든 ConnectionConsumer가 사용할 단일 큐를 지정합니다. 그러나 큐 이름 접두부와 별표(*)를 차례로 지정하여 각 ConnectionConsumer가 임시 큐를 생성하도록 할 수 있습니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스가 WebSphere MQ 메시징 제공자 마이그레이션 모드에 있는 경우, Topic의 CCDSUB 특성이 지속 가능 구독에 사용할 큐를 지정합니다. 이는 이미 존재하는 큐이거나 큐 이름 접두부 뒤에 별표(*)가 있는 큐일 수 있습니다. 이미 존재하는 큐를 지정하면 토픽을 구독하는 모든 지속 가능한 ConnectionConsumers가 이 큐를 사용합니다. 큐 이름 접두부와 별표(*)를 연속해서 지정하는 경우, 큐는 지속 가능 ConnectionConsumer가 특정 이름으로 처음 작성될 때 생성됩니다. 이 큐는 나중에 지속 가능한 ConnectionConsumer가 동일한 이름으로 작성될 때 재사용됩니다.

WebSphere MQ 큐 관리자를 설정할 때 다음 사항을 고려하십시오.

- 큐 관리자에는 사용 중인 데드-레터 큐가 있어야 합니다. 데드-레터 큐에 메시지를 넣을 때 ConnectionConsumer에서 문제점이 발생하면 기본 QLOCAL의 메시지 전달이 중지됩니다. 데드-레터 큐를 정의하려면 다음을 사용하십시오.

```
ALTER QMGR DEADQ(your.dead.letter.queue.name)
```

- ConnectionConsumer를 실행하는 사용자는 MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT 및 MQOO_PASS_ALL_CONTEXT 와 함께 MQOPEN을 수행할 권한이 있어야 합니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대한 WebSphere MQ 문서를 참조하십시오.
- 해당되는 별도의 전용 큐를 작성함으로써 개별 ConnectionConsumer에 대한 성능을 최적화할 수 있습니다. 이는 추가 자원 사용의 비용으로 이루어집니다.

ASF의 큐에서 메시지 제거

애플리케이션이 ConnectionConsumers를 사용할 때 JMS는 많은 상황에서 큐의 메시지를 제거해야 할 수 있습니다.

이러한 상황은 다음과 같습니다.

잘못 형식화된 메시지

JMS가 구문 분석할 수 없는 메시지가 도달할 수 있습니다.

포이즌 메시지

메시지가 백아웃 임계값에 도달할 수 있지만, ConnectionConsumer가 백아웃 큐에서 이를 리큐잉하는 데 실패합니다.

관심 없는 ConnectionConsumer

포인트-투-포인트 메시징의 경우, 원하지 않는 메시지를 보유하지 않도록 QueueConnectionFactory가 설정 되면 ConnectionConsumers가 원하지 않는 메시지가 도착합니다.

이 상황에서 ConnectionConsumer는 큐에서 메시지 제거를 시도합니다. 메시지의 MQMD의 보고서 필드에서 배치 옵션은 정확한 작동을 설정합니다. 이러한 옵션은 다음과 같습니다.

MQRO_DEAD_LETTER_Q

메시지가 큐 관리자의 데드-레터 큐에 리큐잉됩니다. 기본값입니다.

MQRO_DISCARD_MSG

메시지가 제거됩니다.

ConnectionConsumer는 보고 메시지도 생성하며, 이 또한 메시지의 MQMD의 보고서 필드에 의존합니다. 이 메시지는 ReplyToQmgr에서 메시지의 ReplyToQ에 송신됩니다. 보고 메시지가 송신될 때 오류가 있으면 메시지가 데드-레터 큐에 대신 송신됩니다. 메시지의 MQMD의 보고서 필드에서 예외 보고서 옵션은 보고 메시지의 세부사항을 설정합니다. 이러한 옵션은 다음과 같습니다.

MQRO_EXCEPTION

원래 메시지의 MQMD가 포함된 보고 메시지가 생성됩니다. 이는 메시지 본문 데이터를 포함하지 않습니다.

MQRO_EXCEPTION_WITH_DATA

MQMD, 임의의 MQ 헤더 및 100바이트의 본문 데이터가 포함된 보고 메시지가 생성됩니다.

MQRO_EXCEPTION_WITH_FULL_DATA

원래 메시지의 모든 데이터가 포함된 보고 메시지가 생성됩니다.

기본값

보고 메시지가 생성되지 않습니다.

보고 메시지가 생성될 때는 다음 옵션이 고려됩니다.

- MQRO_NEW_MSG_ID
- MQRO_PASS_MSG_ID
- MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID
- MQRO_PASS_CORREL_ID

변조 메시지를 리큐잉할 수 없는 경우(가능한 원인: 데드-레터 큐가 가득 차 있거나 권한 부여가 올바르게 설정되지 않음)에 발생하는 상황은 메시지의 지속성에 달려 있습니다. 메시지가 비지속인 경우, 메시지는 버려지며 보고 메시지가 생성되지 않습니다. 메시지가 지속인 경우, 해당 목적지에서 대기 중인 모든 연결 이용자에 대한 메시지의 전달이 중지됩니다. 해당 연결 이용자를 닫아야 하며, 재작성되고 메시지 전달이 다시 시작될 수 있기 전에 문제점이 해결되어야 합니다.

데드-레터 큐를 정의하고 이를 주기적으로 확인하여 문제점이 발생하지 않도록 보장하는 일이 중요합니다. 특히 데드-레터 큐가 최대 용량에 도달하지 않았는지와 최대 메시지 크기가 모든 메시지에 대해 충분히 큰지 확인하십시오.

메시지가 데드-레터 큐에 리큐될 때, MQDLH(WebSphere MQ 데드 레터 헤더)가 선행됩니다. MQDLH의 형식에 대한 세부사항은 MQDLH - 데드 레터 헤더를 참조하십시오. 다음 필드에 의해 ConnectionConsumer가 데드-레터 큐에 둔 메시지 또는 ConnectionConsumer가 생성한 보고 메시지를 식별할 수 있습니다.

- PutApplType은 MQAT_JAVA (0x1C)입니다.
- PutApplName이 "MQ JMS ConnectionConsumer"입니다.

이러한 필드는 보고 메시지의 MQMD 및 데드-레터 큐의 메시지의 MQDLH에 있습니다. MQMD의 피드백 필드와 MQDLH의 이유 필드에는 오류를 설명하는 코드가 포함되어 있습니다. 이러한 코드에 대한 세부사항은 847 페이지의 『ASF의 이유 및 피드백 코드』의 내용을 참조하십시오. 기타 필드는 MQDLH - 데드 레터 헤더에 설명되어 있습니다.

ASF에서 변조 메시지 핸들링

ASF(Application Server Facilities) 내부에서, 악성 메시지 핸들링은 JMS용 WebSphere MQ 클래스의 다른 곳에서는 약간 다르게 핸들링됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스에서 악성 메시지 핸들링에 대한 정보는 810 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS에서 악성 메시지 핸들링』의 내용을 참조하십시오.

ASF(Application Server Facilities)를 사용할 때는 MessageConsumer가 아닌 ConnectionConsumer가 변조 메시지를 처리합니다. ConnectionConsumer는 큐의 BackoutThreshold 및 BackoutQueueName 특성에 따라 메시지를 리큐잉합니다.

애플리케이션이 ConnectionConsumers를 사용하는 경우, 메시지가 백아웃되는 환경은 애플리케이션 서버가 제공하는 세션에 달려 있습니다.

- 세션이 AUTO_ACKNOWLEDGE 또는 DUPS_OK_ACKNOWLEDGE로 트랜잭션되지 않은 경우, 메시지는 시스템 오류 이후에만 또는 애플리케이션이 예상치 못하게 종료된 경우에 백아웃됩니다.
- 세션이 CLIENT_ACKNOWLEDGE로 트랜잭션되지 않은 경우, 수신확인되지 않은 메시지는 Session.recover()를 호출 중인 애플리케이션 서버에 의해 백아웃될 수 있습니다.

일반적으로 MessageListener의 클라이언트 구현 또는 애플리케이션 서버는 Message.acknowledge()를 호출합니다. Message.acknowledge()는 이제까지 세션에 전달된 모든 메시지를 수신확인합니다.

- 세션이 트랜잭션된 경우, 수신확인되지 않은 메시지는 Session.rollback()을 호출 중인 애플리케이션 서버에 의해 백아웃될 수 있습니다.
- 애플리케이션 서버가 XASession을 제공하는 경우, 메시지는 분배 트랜잭션에 따라 커밋되거나 백아웃됩니다. 애플리케이션 서버에는 트랜잭션 완료에 대한 책임이 있습니다.

WebSphere Application Server, 버전 5.0 및 버전 5.1의 임베드된 JMS 제공자는 JMS용 WebSphere MQ 클래스에 대해 방금 설명한 다른 방법으로 악성 메시지를 핸들링합니다. 임베드된 JMS 제공자가 악성 메시지를 핸들링하는 방법에 대한 정보는 관련 WebSphere Application Server 제품 문서를 참조하십시오.

오류 핸들링

이 절에서는 847 페이지의 『ASF의 오류 상태에서 복구』 및 847 페이지의 『ASF의 이유 및 피드백 코드』를 포함하여 다양한 측면의 오류 핸들링을 다루고 있습니다.

ASF의 오류 상태에서 복구

ConnectionConsumer에서 심각한 오류가 발생하는 경우, 동일한 QLOCAL에 관심이 있는 모든 ConnectionConsumer에 대한 메시지 전달이 모두됩니다. 이러한 상황이 발생하면 영향을 받은 연결에서 등록된 ExceptionListener는 알림을 받습니다. 애플리케이션이 이러한 오류 상태에서 복구할 수 있는 두 가지 방법이 있습니다.

일반적으로, 이러한 네이처의 심각한 오류는 ConnectionConsumer가 메시지를 데드-레터 큐에 리큐잉할 수 없거나 QLOCAL에서 메시지를 읽을 때 오류가 발생하는 경우에 발생합니다.

영향을 받은 Connection에서 등록된 ExceptionListener가 알림을 받으므로, 이를 사용하여 문제점의 원인을 식별할 수 있습니다. 일부 경우에는 시스템 관리자가 문제점을 해결하기 위해 개입해야 합니다.

이러한 오류 상태에서 복구하려면 다음 기술 중 하나를 사용하십시오.

- 영향을 받은 모든 ConnectionConsumer에서 `close()`를 호출하십시오. 애플리케이션은 영향을 받은 모든 ConnectionConsumers가 닫히고 시스템 문제점이 해결된 후에만 새 ConnectionConsumers를 작성할 수 있습니다.
- 영향을 받은 모든 연결에서 `stop()`을 호출하십시오. 모든 연결이 중지되고 시스템 문제점이 해결된 후에 애플리케이션은 해당 연결의 `start()`를 성공적으로 수행할 수 있습니다.

ASF의 이유 및 피드백 코드

이유 및 피드백 코드를 사용하여 오류의 원인을 판별할 수 있습니다. ConnectionConsumer에 의해 생성된 공통 이유 코드가 여기서 제공됩니다.

오류의 원인을 판별하려면 다음 정보를 사용하십시오.

- 보고 메시지의 피드백 코드
- 데드-레터 큐에서 임의의 메시지의 MQDLH의 이유 코드

ConnectionConsumer는 다음의 이유 코드를 생성합니다.

MQRC_BACKOUT_THRESHOLD_REACHED(0x93A, 2362)

원인

메시지가 QLOCAL에 정의된 백아웃 임계값에 도달했지만 백아웃 큐가 정의되지 않았습니다.

백아웃 큐를 정의할 수 없는 플랫폼에서는, 메시지가 20의 JMS 정의 백아웃 임계값에 도달했습니다.

Action

이를 원하지 않으면 관련 QLOCAL에 대해 백아웃 큐를 정의하십시오. 또한 다중 백아웃의 원인을 찾으십시오.

MQRC_MSG_NOT_MATCHED(0x93B, 2363)

원인

포인트-투-포인트 메시징에서, 큐를 모니터링 중인 ConnectionConsumers에 대한 선택자와 일치하지 않는 메시지가 있습니다. 성능을 유지하기 위해 메시지는 데드-레터 큐에 리큐잉됩니다.

Action

이러한 상황을 피하려면 큐를 사용 중인 ConnectionConsumers가 모든 메시지를 처리하는 선택자 세트를 제공하는지 확인하거나 메시지를 보유하도록 QueueConnectionFactory를 설정하십시오.

또는 메시지의 소스를 검사하십시오.

MQRC_JMS_FORMAT_ERROR(0x93C, 2364)

원인

JMS가 큐의 메시지를 해석할 수 없습니다.

Action

메시지의 원본을 검사하십시오. JMS는 일반적으로 예상치 못한 형식의 메시지를 BytesMessage 또는 TextMessage로서 배달합니다. 가끔, 메시지가 매우 잘못 형식화된 경우에 이는 실패합니다.

이 필드에 나타나는 기타 코드는 메시지를 백아웃 큐에 리큐잉하는 데 실패하여 나타납니다. 이러한 상황에서 코드는 리큐잉이 실패한 이유를 설명합니다. 이러한 오류의 원인을 진단하려면 [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

보고 메시지를 ReplyToQ에 넣을 수 없는 경우에는 이를 데드-레터 큐에 넣습니다. 이러한 상황에서 MQMD의 피드백 필드는 이 주제에서 설명한 대로 완료됩니다. MQDLH의 이유 필드는 보고 메시지를 ReplyToQ에 둘 수 없는 이유를 설명합니다.

AFS에서 서버 세션 풀의 기능

이 주제에서는 서버 세션 풀의 기능을 요약하여 설명합니다.

[849 페이지의 그림 165](#)에서는 ServerSessionPool 및 ServerSession 기능의 원칙을 요약하여 설명합니다.

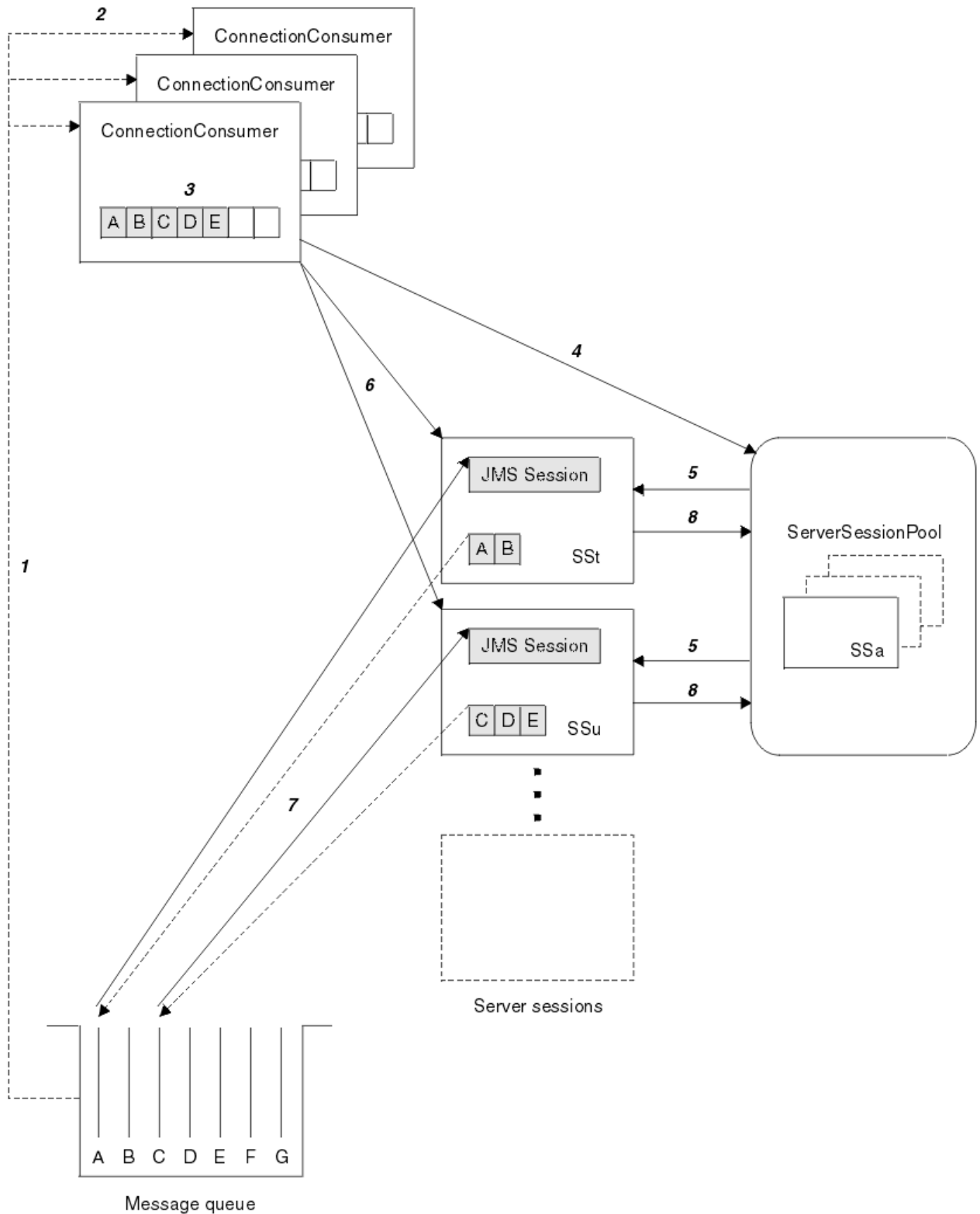


그림 165. ServerSessionPool 및 ServerSession 기능

1. ConnectionConsumer는 큐에서 메시지 참조를 가져옵니다.
2. 각 ConnectionConsumer는 특정 메시지 참조를 선택합니다.
3. ConnectionConsumer 버퍼는 선택된 메시지 참조를 보유하고 있습니다.
4. ConnectionConsumer는 ServerSessionPool에서 하나 이상의 ServerSession을 요청합니다.
5. ServerSession이 ServerSessionPool에서 할당됩니다.

6. ConnectionConsumer는 ServerSessions에 대해 메시지 참조를 지정하며 ServerSession 스레드 실행을 시작합니다.
7. 각 ServerSession은 해당 참조 메시지를 큐에서 검색합니다. JMS Session과 연관된 MessageListener로부터 onMessage 메소드로 메시지를 전달합니다.
8. 해당 처리가 완료된 후에 ServerSession은 풀에 리턴됩니다.

애플리케이션 서버는 일반적으로 ServerSessionPool 및 ServerSession 기능을 제공합니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구 사용

JMS용 WebSphere MQ 클래스 오브젝트의 8개 유형의 특성을 정의하고 이들을 JNDI 네임스페이스에 저장하려면 관리 도구를 사용하십시오. 그러면 애플리케이션이 JNDI를 사용하여 네임스페이스에서 이들 관리 대상 오브젝트를 검색할 수 있습니다.

도구를 사용하여 관리할 수 있는 WebSphere MQ 클래스 JMS 오브젝트는 다음과 같습니다.

- MQConnectionFactory
- MQQueueConnectionFactory
- MQTopicConnectionFactory
- MQQueue
- MQTopic
- MQXAConnectionFactory
- MQXAQueueConnectionFactory
- MQXATopicConnectionFactory

이들 오브젝트의 자세한 내용은 854 페이지의 『JMS 오브젝트 관리』의 내용을 참조하십시오.

이 도구를 사용하기 위해 필요한 특성 유형 및 값은 [IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성에](#) 나열됩니다.

도구는 또한 관리자가 JNDI 내에서 디렉토리 네임스페이스 서브컨텍스트를 조작할 수 있도록 허용합니다. 853 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용한 서브컨텍스트 조작』의 내용을 참조하십시오.

또한 WebSphere MQ Explorer로 JMS 관리 오브젝트를 작성 및 구성할 수도 있습니다.

IBM WebSphere MQ classes for JMS 관리 도구 호출

관리 도구는 명령 인터페이스를 갖고 있습니다. 이것을 대화식으로 사용하거나 이를 사용하여 배치 프로세스를 시작할 수 있습니다.

대화식 모드는 관리 명령을 입력할 수 있는 명령 프롬프트를 제공합니다. 배치 모드에서 도구를 시작하는 명령은 관리 명령 스크립트를 포함하는 파일의 이름을 포함합니다.

대화식 모드

대화식 모드에서 도구를 시작하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
JMSAdmin [-t] [-v] [-cfg config_filename]
```

설명:

-t

추적을 사용으로 설정합니다(기본값은 추적 끄기입니다).

추적 파일은 "%MQ_JAVA_DATA_PATH%\errors(Windows) 또는 /var/mqm/trace(UNIX)에서 생성됩니다. 추적 파일의 이름은 다음 양식입니다.

```
mjqms_PID.trc
```

여기서 PID는 JVM의 프로세스 ID입니다.

-v
상세 출력을 생성합니다(기본값은 간결 출력입니다).

-cfg config_filename

대체 구성 파일의 이름을 지정합니다. 이 매개변수가 생략되는 경우, 디폴트 구성 파일인 JMSAdmin.config가 사용됩니다. (851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』의 내용을 참조하십시오.)

명령 프롬프트가 표시되며, 도구가 관리 명령을 허용할 준비가 되었음을 표시합니다. 이 프롬프트는 초기에 다음과 같이 나타납니다.

```
InitCtx>
```

현재 컨텍스트(즉, 모든 이름 지정 및 디렉토리 조작이 현재 참조하는 JNDI 컨텍스트)가 PROVIDER_URL 구성 매개변수에서 정의되는 초기 컨텍스트임을 표시합니다(851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』 참조).

디렉토리 네임스페이스를 가로지를 때, 프롬프트는 항상 현재 컨텍스트를 표시하도록 프롬프트가 이를 반영하도록 변합니다.

배치 모드

도구를 일괄처리 모드에서 시작하려면 다음 명령을 입력하십시오.

```
JMSAdmin <test.scp
```

여기서 *test.scp*는 관리 명령을 포함하는 스크립트 파일입니다(853 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구의 관리 명령』 참조). 파일의 마지막 명령은 END 명령이어야 합니다.

JMS 관리 도구 구성

WebSphere MQ JMS 관리 도구는 구성 파일을 사용하여 특정 특성의 값을 설정합니다. 샘플 파일이 제공되는데, 시스템에 맞게 조정할 수 있습니다.

구성 파일은 등호(=)로 구분된 키-값 쌍 세트로 구성되는 일반 텍스트 파일입니다. 이는 다음 예제에 표시되어 있습니다.

```
#Set the service provider
  INITIAL_CONTEXT_FACTORY=com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory
#Set the initial context
  PROVIDER_URL=ldap://polaris/o=ibm_us,c=us
#Set the authentication type
  SECURITY_AUTHENTICATION=none
```

(행의 첫 번째 열에 있는 #은 주석이나 사용되지 않는 행을 표시합니다.)

샘플 구성 파일이 WebSphere MQ에서 제공됩니다. 파일 이름은 JMSAdmin.config이고 <MQ_JAVA_INSTALL_PATH>/bin 디렉토리에 있습니다. 이 파일을 편집하여 시스템 설정에 맞추십시오.

다음 특성에 대한 값을 갖고 관리 도구를 구성하십시오.

INITIAL_CONTEXT_FACTORY

도구가 사용하는 서비스 제공자입니다. 이 특성에 대해 지원되는 값은 다음과 같습니다.

- com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory(LDAP의 경우)
- com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory(파일 시스템 컨텍스트의 경우)

또한 앞의 목록에는 없는 InitialContextFactory도 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 852 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구로 나열되지 않은 InitialContextFactory 사용』의 내용을 참조하십시오.

PROVIDER_URL

세션의 초기 컨텍스트의 URL입니다. 즉, 도구가 수행하는 모든 JNDI 조작의 루트입니다. 이 특성의 다음 두 가지 양식이 지원됩니다.

- ldap://hostname/contextname

- file:[drive:]/pathname

LDAP URL의 형식은 LDAP 제공자에 따라 다를 수 있습니다. 자세한 정보는 LDAP 문서를 참조하십시오.

SECURITY_AUTHENTICATION

JNDI가 서비스 제공자로 보안 신임 정보를 전달하는지 여부입니다. 이 특성은 LDAP 서비스 제공자가 사용될 때만 사용됩니다. 이 특성은 다음 세 값 중 하나를 취할 수 있습니다.

- none(익명 인증)
- simple(단순 인증)
- CRAM-MD5(CRAM-MD5 인증 메커니즘)

올바른 값을 제공하지 않는 경우 특성 디폴트는 none입니다. 관리 도구를 사용한 보안에 대한 자세한 내용은 852 페이지의 『JMS 관리 도구에 대한 보안 구성』의 내용을 참조하십시오.

이 특성은 구성 파일에서 설정됩니다. 850 페이지의 『IBM WebSphere MQ classes for JMS 관리 도구 호출』에서 설명하는 대로, 도구를 호출할 때 -cfg 명령행 매개변수를 사용하여 이 구성을 지정할 수 있습니다. 구성 파일 이름을 지정하지 않으면 도구가 기본 구성 파일 (JMSAdmin.config) 을 로드하려고 시도합니다. 이 파일은 현재 디렉토리에서 먼저 검색한 후 <MQ_JAVA_INSTALL_PATH>/bin 디렉토리에서 검색합니다. 여기서 <MQ_JAVA_INSTALL_PATH> 는 JMS 설치를 위한 WebSphere MQ 클래스의 경로입니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구로 나열되지 않은 InitialContextFactory 사용

두 개의 InitialContextFactory 값이 지원됩니다. JMS 관리 구성 파일에서 매개변수를 설정하여 다른 JNDI 컨텍스트를 사용할 수 있습니다.

JMSAdmin 구성 파일에서 정의되는 세 개의 매개변수를 사용하여 851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』에 나열되는 것 이외의 JNDI 컨텍스트에 연결하기 위해 관리 도구를 사용할 수 있습니다.

다른 InitialContextFactory를 사용하려면 다음을 수행하십시오.

1. INITIAL_CONTEXT_FACTORY 특성을 필수 클래스 이름으로 설정하십시오.
2. USE_INITIAL_DIR_CONTEXT, NAME_PREFIX 및 NAME_READABILITY_MARKER 특성을 사용하여 InitialContextFactory의 작동을 정의하십시오.

이들 특성의 설정은 샘플 구성 파일 주석에서 설명됩니다.

지원되는 INITIAL_CONTEXT_FACTORY 값 중 하나를 사용하는 경우 여기에 나열되는 세 개의 특성을 정의할 필요가 없습니다. 그러나, 시스템 디폴트를 대체하는 값을 부여할 수 있습니다. 세 InitialContextFactory 특성의 하나 이상을 생략하는 경우, 관리 도구가 다른 특성의 값을 바탕으로 적당한 기본값을 제공합니다.

JMS 관리 도구에 대한 보안 구성

보안 신임 정보가 서비스 제공자로 전달되는지 여부를 판별하려면 SECURITY_AUTHENTICATION 특성을 사용하십시오.

SECURITY_AUTHENTICATION 특성은 851 페이지의 『JMS 관리 도구 구성』에서 설명됩니다. 그의 효과는 다음과 같습니다.

- 이 매개변수를 none으로 설정하는 경우, JNDI는 서비스 제공자로 어떤 보안 신임 정보도 전달하지 않으며 익명 인증이 수행됩니다.
- 매개변수를 simple 또는 CRAM-MD5로 설정하는 경우, 보안 신임 정보는 JNDI를 통해 근본적인 서비스 제공자로 전달됩니다. 이 보안 신임 정보는 사용자 식별 이름(사용자 DN)과 비밀번호로 구성됩니다.

보안 신임 정보가 필수인 경우 도구가 초기화할 때 해당 정보가 프롬프트됩니다. JMSAdmin 구성 파일에서 PROVIDER_USERDN 및 PROVIDER_PASSWORD 특성을 설정하여 이를 피하십시오.

참고: 이들 특성을 사용하지 않는 경우 비밀번호를 포함하여 입력된 텍스트가 화면에 반향됩니다. 이것은 보안 영향을 가질 수 있습니다.

도구는 인증 자체를 수행하지 않습니다. 즉, 이 태스크는 LDAP 서버로 위임됩니다. LDAP 서버 관리자는 디렉토리의 다른 파트에 대한 액세스 권한을 설정하고 유지보수해야 합니다. 자세한 정보는 LDAP 문서를 참조하십시오. 인증이 실패하면 도구는 적절한 오류 메시지를 표시하고 종료합니다.

보안 및 JNDI에 대한 자세한 정보는 Sun Java 웹 사이트 (<https://java.sun.com>) 의 문서에 있습니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구의 관리 명령

관리 도구는 관리 verb와 그의 적절한 매개변수로 구성된 명령을 허용합니다.

명령 프롬프트가 표시되면 도구가 명령을 승인할 수 있습니다. 관리 명령의 일반 양식은 다음과 같습니다.

verb [param]*

여기서 **verb**는 853 페이지의 표 133에 나열된 관리 verb 중 하나입니다. 모든 유효한 명령은 하나의 verb를 포함하는데, 이것은 명령의 시작에 표준 또는 단축 양식으로 나타납니다.

Verb가 취할 수 있는 매개변수는 verb에 따라 다릅니다. 예를 들어, END verb는 어떤 매개변수도 가질 수 없지만 DEFINE verb는 임의 숫자의 매개변수를 가질 수 있습니다. 하나 이상의 매개변수를 취하는 verb의 세부사항이 관련 항목에서 논의됩니다.

표 133. 관리 verb		
동사	축약형	설명
ALTER	대체	관리 대상 오브젝트의 특성 중 하나 이상을 변경합니다.
DEFINE	DEF	관리 대상 오브젝트를 작성 및 저장하거나, 하위 컨텍스트를 작성합니다.
DISPLAY	DIS	저장된 하나 이상의 관리 대상 오브젝트의 특성 또는 현재 컨텍스트의 콘텐츠를 표시합니다.
DELETE	DEL	하나 이상의 관리 대상 오브젝트를 이름 공간에서 제거하거나 비어 있는 하위 컨텍스트를 제거합니다.
CHANGE	CHG	사용자가 초기 컨텍스트 아래 임의 위치에 있는 디렉토리 이름 공간을 탐색할 수 있도록 현재 컨텍스트를 변경합니다(보안 기준 준수).
COPY	CP	저장된 관리 대상 오브젝트의 사본을 작성하여 다른 이름으로 저장합니다.
MOVE	MV	관리 대상 오브젝트가 저장되는 이름을 변경합니다.
END		관리 도구를 닫습니다.

Verb 이름은 대소문자를 구분하지 않습니다.

일반적으로 명령을 종료하려면 캐리지 리턴 키를 누릅니다. 그러나, 캐리지 리턴 바로 앞에 더하기 부호(+)를 입력하여 이를 대체할 수 있습니다. 그러면 다음 예에서 보는 것처럼 다중행 명령을 입력할 수 있습니다.

```
DEFINE Q(BookingsInputQueue) +
      QMGR(QM.POLARIS.TEST) +
      QUEUE(BOOKINGS.INPUT.QUEUE) +
      PORT(1415) +
      CCSID(437)
```

* # / . 문자 중 하나로 시작하는 행은 주석으로 취급되고 무시됩니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용한 서브컨텍스트 조작

디렉토리 네임스페이스 서브컨텍스트를 조작하려면 verb **CHANGE**, **DEFINE**, **DISPLAY** 및 **DELETE**를 사용하십시오.

이들 verb의 사용은 854 페이지의 표 134에서 설명합니다.

표 134. 하위 컨텍스트를 조작하는 데 사용되는 명령 구문 및 설명	
명령 구문	설명
DEFINE CTX(ctxName)	이름이 ctxName인 현재 컨텍스트의 하위 컨텍스트를 작성하려고 시도합니다. 보안 위반이 있는 경우, 하위 컨텍스트가 이미 존재하는 경우 또는 제공되는 이름이 올바르지 않은 경우 실패합니다.
DISPLAY CTX	현재 컨텍스트의 콘텐츠를 표시합니다. 관리 대상 오브젝트가 [D]를 갖는 a 하위 컨텍스트로 어노테이션됩니다. 각 오브젝트의 자바 유형도 표시됩니다.
DELETE CTX(ctxName)	이름이 ctxName인 현재 컨텍스트의 하위 컨텍스트를 삭제하려고 시도합니다. 해당 컨텍스트가 없거나 비어 있지 않거나 보안 위반이 있는 경우 실패합니다.
CHANGE CTX(ctxName)	현재 컨텍스트가 이름이 ctxName인 하위 컨텍스트를 참조하도록 변경합니다. ctxName의 두 특수 값 중 하나가 제공될 수 있습니다. =UP 현재 컨텍스트의 상위로 이동합니다. =INIT 초기 컨텍스트로 직접 이동합니다. 지정된 컨텍스트가 없거나 보안 위반이 있는 경우 실패합니다.

JMS 오브젝트 관리

이 절에서는 관리 도구가 핸들링할 수 있는 오브젝트의 8가지 유형에 대해 설명합니다. 각 구성 가능한 특성 및 그들을 조작할 수 있는 verb에 관한 세부사항이 포함됩니다.

또한 WebSphere MQ Explorer로 JMS 관리 오브젝트를 작성 및 구성할 수도 있습니다.

JMS 오브젝트 유형

표는 관리 오브젝트의 8가지 유형을 보여줍니다.

키워드 열은 855 페이지의 표 136에 표시된 명령에서 *TYPE*에 대해 대체할 수 있는 문자열을 표시합니다.

표 135. 관리 도구가 핸들링하는 JMS 오브젝트 유형		
오브젝트 유형	키워드	설명
MQConnectionFactory	CF	JMS ConnectionFactory 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 포인트-투-포인트 및 발행/구독 도메인 둘 다에서 연결 작성을 위한 팩토리 오브젝트를 나타냅니다.
MQQueueConnectionFactory	QCF	JMS QueueConnectionFactory 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 포인트-투-포인트 도메인에서 연결 작성을 위한 팩토리 오브젝트를 나타냅니다.
MQTopicConnectionFactory	TCF	JMS TopicConnectionFactory 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 발행/구독 도메인에서 연결 작성을 위한 팩토리 오브젝트를 나타냅니다.
MQQueue	Q	JMS Queue 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 포인트-투-포인트 도메인에서 메시지의 목적지를 나타냅니다.

표 135. 관리 도구가 핸들링하는 JMS 오브젝트 유형 (계속)

오브젝트 유형	키워드	설명
MQTopic	T	JMS Topic 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 발행/구독 도메인에서 메시지의 목적지를 나타냅니다.
MQXAConnectionFactory ^{855 페이지의 『1』}	XACF	JMS XAConnectionFactory 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 포인트-투-포인트 및 발행/구독 도메인 모두에서 연결 작성을 위한 팩토리 오브젝트를 나타내며, 여기서 연결은 JMS 클래스의 XA 버전을 사용합니다.
MQXAQueueConnectionFactory ^{855 페이지의 『1』}	XAQCF	JMS XAQueueConnectionFactory 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 JMS 클래스의 XA 버전을 사용하는 포인트-투-포인트 도메인에서 연결 작성을 위한 팩토리 오브젝트를 표시합니다.
MQXATopicConnectionFactory ^{855 페이지의 『1』}	XATCF	JMS XATopicConnectionFactory 인터페이스의 WebSphere MQ 구현입니다. 이것은 JMS 클래스의 XA 버전을 사용하는 발행/구독 도메인에서 연결 작성을 위한 팩토리 오브젝트를 표시합니다.

참고:

- 이들 클래스는 애플리케이션 서버의 벤더가 사용하기 위해 제공됩니다. 애플리케이션 프로그래머에게 직접 유용할 가능성은 없습니다.

JMS 오브젝트와 함께 사용되는 verb

동사 ALTER, DEFINE, DISPLAY, DELETE, COPY, MOVE를 사용하여 디렉토리 네임스페이스의 관리 대상 오브젝트를 조작할 수 있습니다.

855 페이지의 표 136에서는 이들 동사의 사용을 요약한 것입니다. 854 페이지의 표 135에 나열된 대로, 필수 관리 오브젝트를 나타내는 키워드로 *TYPE*을 대체하십시오.

표 136. 관리 대상 오브젝트를 조작하는 데 사용되는 명령의 구문 및 설명

명령 구문	설명
ALTER <i>TYPE</i> (name) [property]*	관리 대상 오브젝트의 특성을 제공되는 것으로 업데이트하려고 합니다. 보안 위반이 있는 경우, 지정된 오브젝트를 찾을 수 없는 경우 또는 제공되는 새 특성이 올바르지 않은 경우 실패합니다.
DEFINE <i>TYPE</i> (name) [property]*	제공되는 특성을 갖는 <i>TYPE</i> 유형의 관리 오브젝트를 작성하고 이를 현재 컨텍스트에서 이름 name으로 저장하려고 시도합니다. 보안 위반이 있는 경우, 제공되는 이름이 올바르지 않은 경우 또는 제공되는 특성이 올바르지 않은 경우 실패합니다.
DISPLAY <i>TYPE</i> (name)	현재 컨텍스트에서 이름 name에 바인드되는 <i>TYPE</i> 유형의 관리 오브젝트의 특성을 표시합니다. 오브젝트가 없거나 보안 위반이 있는 경우 실패합니다.
DELETE <i>TYPE</i> (name)	현재 컨텍스트에서 이름 name을 갖는 <i>TYPE</i> 유형의 관리 오브젝트를 제거하려고 시도합니다. 오브젝트가 없거나 보안 위반이 있는 경우 실패합니다.

표 136. 관리 대상 오브젝트를 조작하는 데 사용되는 명령의 구문 및 설명 (계속)	
명령 구문	설명
COPY TYPE(nameA) TYPE(nameB)	이름 nameA를 갖는 TYPE 유형의 관리 오브젝트의 사본을 작성하고, 사본을 nameB(으)로 명명합니다. 모두 현재 컨텍스트 범위에서 발생합니다. 복사될 오브젝트가 존재하지 않는 경우, 이름 nameB의 오브젝트가 존재하는 경우 또는 보안 위반이 있는 경우 실패합니다.
MOVE TYPE(nameA) TYPE(nameB)	이름 nameA를 갖는 TYPE 유형의 관리 오브젝트를 nameB로 이동 (이름 바꾸기)합니다. 모두 현재 컨텍스트 범위에서 발생합니다. 이동될 오브젝트가 존재하지 않는 경우, 이름 nameB의 오브젝트가 존재하는 경우 또는 보안 위반이 있는 경우 실패합니다.

WebSphere MQ JMS 관리 도구를 사용한 오브젝트 작성

DEFINE 명령을 사용하여 JNDI 네임스페이스에서 오브젝트를 작성하고 저장하십시오.

다음 명령 구문을 사용하십시오.

```
DEFINE TYPE(name) [property]*
```

즉, DEFINE 명령어 다음에 TYPE(name) 관리 오브젝트 참조 다음에 0개 이상의 특성 이 옵니다 ([IBM WebSphere MQ classes for JMS 오브젝트의 특성 참조](#)).

JMS 오브젝트에 대한 LDAP 이름 지정 고려사항

오브젝트를 LDAP 환경에 저장하려면 특정 규칙을 따르는 이름을 제공해야 합니다. 관리 도구는 디폴트 접두부를 추가하여 이름 지정 규칙을 준수하도록 도울 수 있습니다.

한 가지 이름 지정 규칙은 오브젝트 및 서브컨텍스트 이름이 cn=(공통 이름) 또는 ou=(조직 단위) 같은 접두부를 포함해야 한다는 것입니다.

관리 도구를 사용하면 접두부 없이 오브젝트 및 컨텍스트 이름을 나타낼 수 있어 LDAP 서비스 제공자를 쉽게 사용할 수 있습니다. 접두부를 제공하지 않으면 도구가 자동으로 사용자가 제공하는 이름에 기본 접두부를 추가합니다. LDAP의 경우 이것은 cn=입니다.

852 페이지의 『WebSphere MQ JMS 관리 도구로 나열되지 않은 InitialContextFactory 사용』에서 설명하는 대로 JMSAdmin 구성 파일에서 NAME_PREFIX 특성을 설정하여 디폴트 접두부를 변경할 수 있습니다.

다음 예에 표시되어 있습니다.

```
InitCtx> DEFINE Q(testQueue)
InitCtx> DISPLAY CTX

Contents of InitCtx

a cn=testQueue com.ibm.mq.jms.MQQueue

1 Object(s)
0 Context(s)
1 Binding(s), 1 Administered
```

제공되는 오브젝트 이름(testQueue)에 접두부가 없음에도 불구하고, 도구는 자동으로 하나를 추가하여 LDAP 이름 지정 규칙의 준수를 보장합니다. 마찬가지로, DISPLAY Q(testQueue) 명령을 제출해도 이 접두부를 추가할 수 있습니다.

Java 오브젝트를 저장하도록 LDAP 서버를 구성해야 할 수도 있다. 이 구성을 지원하는 정보는 LDAP 서버의 문서를 참조하십시오.

JMS 오브젝트를 작성하는 샘플 오류 조건

오브젝트를 작성할 때 많은 공통 오류 조건이 발생할 수 있습니다.

다음은 이들 오류 조건의 예입니다.

CipherSpec이 CipherSuite에 맵핑됨

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE QCF(testQCF) SSLCIPHERSUITE(RC4_MD5_US)
WARNING: Converting CipherSpec RC4_MD5_US to
CipherSuite SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5
```

오브젝트에 대한 올바르지 않은 특성

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE QCF(testQCF) PRIORITY(4)
Unable to create a valid object, please check the parameters supplied
Invalid property for a QCF: PRI
```

특성 값에 대한 올바르지 않은 유형

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE QCF(testQCF) CCSID(english)
Unable to create a valid object, please check the parameters supplied
Invalid value for CCS property: English
```

특성 충돌 - 클라이언트/바인딩

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE QCF(testQCF) HOSTNAME(polaris.hursley.ibm.com)
Unable to create a valid object, please check the parameters supplied
Invalid property in this context: Client-bindings attribute clash
```

특성 충돌 - 초기화 종료

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE QCF(testQCF) SECEXITINIT(initStr)
Unable to create a valid object, please check the parameters supplied
Invalid property in this context: ExitInit string supplied
without Exit string
```

특성 값이 올바른 범위를 벗어남

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE Q(testQ) PRIORITY(12)
Unable to create a valid object, please check the parameters supplied
Invalid value for PRI property: 12
```

알 수 없는 특성

```
InitCtx/cn=Trash> DEFINE QCF(testQCF) PIZZA(ham and mushroom)
Unable to create a valid object, please check the parameters supplied
Unknown property: PIZZA
```

다음은 JMS 애플리케이션에서 JNDI 관리 오브젝트를 검색할 때 Windows에서 발생할 수 있는 오류 조건의 예입니다.

1. WebSphere JNDI 제공자 com.ibm.websphere.naming.WsnInitialContextFactory를 사용 중인 경우, 슬래시(/)를 사용하여 서브컨텍스트에서 정의되는 관리 오브젝트(예: jms/MyQueueName)에 액세스해야 합니다. 백슬래시(\)를 사용하는 경우 InvalidNameException이 발생합니다.
2. Sun JNDI 제공자 com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory를 사용 중인 경우, 백슬래시(\)를 사용하여 서브컨텍스트에서 정의된 관리 오브젝트(예: ctx1\\fred)에 액세스해야 합니다. 포워드 슬래시(/)를 사용하는 경우 NameNotFoundException이 발생합니다.

JMS 구성을 위한 WebSphere MQ Explorer 사용

IBM WebSphere MQ 탐색기 그래픽 사용자 인터페이스를 사용하여 WebSphere MQ 오브젝트에서 JMS 오브젝트를 작성하고, JMS 오브젝트에서 WebSphere MQ 오브젝트를 작성하고 기타 WebSphere MQ 오브젝트를 관리 및 모니터링할 수 있습니다.

시작하기 전에

WebSphere MQ Explorer로 JMS 관리 오브젝트를 작성 및 구성하기 전에, 초기 컨텍스트를 추가하여 JMS 오브젝트가 네이밍 및 디렉토리 서비스에서 저장되는 JNDI 네임스페이스의 루트를 정의하십시오. 자세한 정보는 JMS 관리 오브젝트에 대한 IBM WebSphere MQ Explorer 사용자 지원을 참조하십시오.

이 태스크 정보

IBM WebSphere MQ Explorer의 기존 오브젝트 또는 새 오브젝트 작성 마법사에서 IBM WebSphere MQ를 사용하여 다음과 같은 태스크를 수행할 수 있습니다. 일부 전형적인 태스크에 대한 WebSphere MQ Explorer 사용자 지원의 예에 대해서는 WebSphere MQ Explorer 도움말을 참조하십시오.

프로시저

- 다음 WebSphere MQ 오브젝트 중 하나에서 JMS 연결 팩토리를 작성하십시오.
 - a) 로컬 컴퓨터 또는 원격 시스템에 있든지 상관없이 WebSphere MQ 큐 관리자.
 - b) WebSphere MQ 채널
 - c) WebSphere MQ 리스너
- JMS 연결 팩토리를 사용하여 WebSphere MQ 큐 관리자를 WebSphere MQ Explorer에 추가하십시오.
- WebSphere MQ 큐에서 JMS 큐를 작성하십시오.
- JMS 큐에서 WebSphere MQ 큐를 작성하십시오.
- WebSphere MQ 오브젝트 또는 동적 토픽일 수 있는 WebSphere MQ 토픽에서 JMS 토픽을 작성하십시오.
- JMS 토픽에서 WebSphere MQ 토픽을 작성하십시오.

WebSphere MQ 헤더 패키지 사용

WebSphere MQ 헤더 패키지는 메시지의 WebSphere MQ 헤더를 조작하는 데 사용할 수 있는 헬퍼 인터페이스 및 클래스 세트를 제공합니다. 일반적으로, 명령 서버(PCF(Programmable Command Format) 메시지를 사용하여)를 사용하여 관리 서비스를 수행하려고 하기 때문에 WebSphere MQ 헤더 패키지를 사용합니다.

이 태스크 정보

WebSphere MQ 헤더 패키지는 `com.ibm.mq.headers` 및 `com.ibm.mq.pcf` 패키지에 있습니다.

WebSphere MQ가 Java 애플리케이션에서 사용하기 위해 제공하는 두 가지 대체 API 모두에 이 기능을 사용할 수 있습니다.

- Java용 WebSphere MQ 클래스 (WebSphere MQ Headers Base Java라고도 함).
- Java Message Service의 WebSphere MQ 클래스 (JMS의 경우 WebSphere MQ 클래스, WebSphere MQ JMS라고도 함).

WebSphere MQ 기본 Java 어플리케이션은 일반적으로 MQMessage 오브젝트를 조작하며, Headers 지원 클래스는 WebSphere MQ 기본 Java 인터페이스를 기본적으로 이해하기 때문에 이러한 오브젝트와 직접 상호작용할 수 있습니다.

WebSphere MQ JMS에서, 메시지용 페이로드를 일반적으로 문자열 또는 바이트 배열 오브젝트이며, `DataInput` 및 `DataOutput` 스트림으로 조작될 수 있습니다. WebSphere MQ 헤더 패키지는 이러한 데이터 스트림과 상호 작용하는 데 사용될 수 있으며, WebSphere MQ JMS 애플리케이션에서 전송 및 수신되는 MQ 메시지를 조작하는 데 적합합니다.

따라서 WebSphere MQ Headers 패키지에는 WebSphere MQ Base Java 패키지에 대한 참조가 포함되어 있지만 WebSphere MQ JMS 응용프로그램에서 사용하기 위한 것이기도 하며 Java Platform, Enterprise Edition (Java EE) 환경에서 사용하기에 적합합니다.

WebSphere MQ 헤더 패키지를 사용하는 일반적인 방법은 예를 들어 다음 이유로 PCF(Programmable Command Format)에서 관리 메시지를 조작하는 것입니다.

- WebSphere MQ 자원에 대한 자세한 정보를 액세스합니다.
- 큐의 깊이를 모니터링합니다.
- 큐에 대한 액세스를 금합니다.

WebSphere MQ JMS API와 함께 PCF 메시지를 사용하여 응용프로그램 중심 자원의 이러한 관리는 WebSphere MQ Base Java API를 사용하지 않고 Java EE 응용프로그램에서 수행할 수 있습니다.

프로시저

- WebSphere MQ 헤더 패키지를 사용하여 Java용 WebSphere MQ 클래스의 메시지 헤더를 조작하려면 [859 페이지의 『Java에 대한 WebSphere MQ 클래스 사용』](#)를 참조하십시오.
- WebSphere MQ 헤더 패키지를 사용하여 JMS용 메시지 헤더를 조작하려면, [859 페이지의 『JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용』](#)의 내용을 참조하십시오.

Java에 대한 WebSphere MQ 클래스 사용

Java 애플리케이션의 WebSphere MQ 클래스는 일반적으로 MQMessage 오브젝트를 조작하며, 헤더 지원 클래스는 Java 인터페이스에 대한 WebSphere MQ 클래스를 기본적으로 이해하므로 이러한 오브젝트와 직접 상호작용할 수 있습니다.

이 태스크 정보

WebSphere MQ 는 WebSphere MQ 기본 Java API (Java의 경우 WebSphere MQ 클래스) 와 함께 WebSphere MQ 헤더 패키지를 사용하는 방법을 설명하는 몇 가지 샘플 애플리케이션을 제공합니다.

샘플은 다음 두 가지 방법을 보여줍니다.

- 관리 조치를 수행하고 자원 메시지를 구문 분석하기 위해 PCF 메시지를 작성하는 방법.
- Java에 대한 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 이 PCF 메시지를 전송하는 방법.

사용 중인 플랫폼에 따라 이러한 샘플은 WebSphere MQ 설치의 `samples` 또는 `tools` 디렉토리에 있는 `pcf` 디렉토리에 설치됩니다 ([599 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스에 대한 설치 디렉토리』](#) 참조).

프로시저

1. 관리 조치를 수행하고 자원 메시지를 구문 분석하기 위해 PCF 메시지를 작성하십시오.
2. Java에 대한 WebSphere MQ 클래스를 사용하여 이 PCF 메시지를 전송하십시오.

관련 개념

[618 페이지의 『Java의 WebSphere MQ 클래스가 있는 WebSphere MQ 메시지 헤더 처리』](#)
다양한 유형의 메시지 헤더를 나타내는 자바 클래스가 제공됩니다. 두 개의 헬퍼 클래스도 제공됩니다.

[623 페이지의 『Java용 WebSphere MQ 클래스가 있는 PCF 메시지 처리』](#)

PCF 구조 메시지를 생성하고 파싱하고 PCF 요청을 쉽게 전송하고 PCF 응답을 수집하기 위해 자바 클래스가 제공됩니다.

JMS용 WebSphere MQ 클래스 사용

JMS의 WebSphere MQ 클래스와 함께 WebSphere MQ 헤더를 사용하려면 Java의 WebSphere MQ 클래스에 대해 동일한 필수 단계를 수행합니다. WebSphere MQ 헤더 패키지 및 WebSphere MQ 클래스 for Java와 동일한 샘플 코드를 사용하여 정확히 동일한 방법으로 PCF 메시지를 작성하고 응답을 구문 분석할 수 있습니다.

이 태스크 정보

WebSphere MQ API를 사용하여 PCF 메시지를 전송하려면, 메시지 페이로드가 JMS 바이트 메시지로 기록되며 표준 JMS API를 사용하여 전송되어야 합니다. 유일한 고려사항은 MQMD에 특정 값이 있는 다른 헤더 또는 JMS RFH2를 포함해서는 안 됩니다.

PCF 메시지를 송신하려면 다음 단계를 완료하십시오. PCF 메시지가 작성되고 정보가 응답 메시지에서 추출되는 방법은 Java용 WebSphere MQ 클래스의 경우와 동일합니다 ([859 페이지의 『Java에 대한 WebSphere MQ 클래스 사용』](#) 참조).

프로시저

1. SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE를 나타내는 JMS 큐 목적지를 작성합니다.

WebSphere MQ JMS 응용프로그램은 PCF 메시지를 SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE는 이 큐를 나타내는 JMS 대상 오브젝트에 대한 액세스가 필요합니다. 목적지는 다음 특성 세트를 가져야 합니다.

```
WMQ_MQMD_WRITE_ENABLED = YES
WMQ_MESSAGE_BODY = MQ
```

WebSphere Application Server를 사용 중인 경우, 이 특성을 목적지에서 사용자 정의 특성으로 정의해야 합니다.

애플리케이션 내에서 프로그래밍 방식으로 목적지를 작성하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
Queue q1 = session.createQueue("SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE");
((MQQueue) q1).setIntProperty(WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY,
    WMQConstants.WMQ_MESSAGE_BODY_MQ);
((MQQueue) q1).setMQMDWriteEnabled(true);
```

2. PCF 메시지를 올바른 MQMD 값을 포함하는 JMS 바이트 메시지로 변환합니다.

JMS 바이트 메시지가 작성되어야 하며, 이 메시지에 PCF 메시지가 기록됩니다. 응답 큐를 작성해야 하지만 특정 설정을 갖지 않아야 합니다.

다음 샘플 코드 스니펫은 JMS 바이트 메시지를 작성하고 com.ibm.mq.headers.pcf.PCFMessage 오브젝트를 작성하는 방법을 보여줍니다. PCFMessage 오브젝트(pcfCmd)는 이전에 WebSphere MQ 헤더 패키지를 사용하여 빌드되었습니다. (PCFMessage를 로드하기 위한 패키지는 com.ibm.mq.headers.pcf.PCFMessage임).

```
// create the JMS Bytes Message
final BytesMessage msg = session.createBytesMessage();

// Create the wrapping streams to put the bytes into the message payload
ByteArrayOutputStream baos = new ByteArrayOutputStream();
DataOutput dataOutput = new DataOutputStream(baos);

// Set the JMSReplyTo so the answer comes back
msg.setJMSReplyTo(new MQQueue("adminResp"));

// write the pcf into the stream
pcfCmd.write(dataOutput);
baos.flush();
msg.writeBytes(baos.toByteArray());

// we have taken control of the MD, so need to set all
// flags in the MD that we require - main one is the format
msg.setJMSPriority(4);
msg.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_MQMD_PERSISTENCE,
    CMQC.MQPER_NOT_PERSISTENT);
msg.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_MQMD_EXPIRY, 300);
msg.setIntProperty(WMQConstants.JMS_IBM_MQMD_REPORT,
    CMQC.MQRO_PASS_CORREL_ID);
msg.setStringProperty(WMQConstants.JMS_IBM_MQMD_FORMAT, "MQADMIN");

// and send the message
sender.send(msg);
```

3. 메시지를 전송하고, 표준 JMS API를 사용하여 응답을 수신합니다.

4. 처리를 위해 응답 메시지를 PCF 메시지로 변환하십시오.

응답 메시지를 검색하고 이를 PCF 메시지로 처리하려면 다음 코드를 사용하십시오.

```
// Get the message back
BytesMessage msg = (BytesMessage) consumer.receive();

// get the size of the bytes message & read into an array
int bodySize = (int) msg.getBodyLength();
byte[] data = new byte[bodySize];
msg.readBytes(data);

// Read into Stream and DataInput Stream
ByteArrayInputStream bais = new ByteArrayInputStream(data);
DataInput dataInput = new DataInputStream(bais);

// Pass to PCF Message to process
PCFMessage response = new PCFMessage(dataInput);
```

관련 개념

[733 페이지의 『JMS 메시지』](#)

JMS 메시지는 헤더, 특성 및 본문으로 구성됩니다. JMS는 5가지 유형의 메시지 본문을 정의합니다.

WebSphere MQ에서 웹 서비스 사용

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 또는 HTTP용 IBM WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 웹 서비스를 위한 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 개발할 수 있습니다.

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송은 SOAP용 JMS 전송을 제공합니다. SOAP에 대한 IBM WebSphere MQ 전송은 마이크로소프트 윈도우 Communication Foundation, WebSphere Application Server 및 CICS Transaction Server와 같은 다른 환경에도 통합됩니다.

SOAP의 IBM WebSphere MQ 전송에 대한 자세한 정보는 [861 페이지의 『WebSphere MQ transport for SOAP』](#)의 내용을 참조하십시오.

HTTP를 위한 IBM WebSphere MQ 브릿지를 사용하는 경우, 클라이언트 응용프로그램은 WebSphere MQ MQI 클라이언트를 설치할 필요 없이 IBM WebSphere MQ와 메시지를 교환할 수 있습니다. HTTP 호환성이 있는 플랫폼이나 언어에서 WebSphere MQ를 호출할 수 있습니다.

HTTP의 IBM WebSphere MQ 브릿지에 대한 자세한 정보는 [934 페이지의 『HTTP용 WebSphere MQ 브릿지』](#)의 내용을 참조하십시오.

관련 개념

[7 페이지의 『애플리케이션 개발 개념』](#)

사용자는 원하는 절차적 또는 객체 지향 언어를 사용하여 IBM WebSphere MQ 애플리케이션을 작성할 수 있습니다. 애플리케이션 개발자에게 유용한 IBM WebSphere MQ 개념에 대한 정보는 이 주제의 링크를 참조하십시오.

[71 페이지의 『사용할 프로그래밍 언어 결정』](#)

이 정보를 사용하여 IBM WebSphere MQ에 의해 지원되는 프로그래밍 언어와 프레임워크, 이를 사용하는데 고려해야 할 점을 확인하십시오.

[82 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 설계』](#)

애플리케이션이 사용 가능한 플랫폼 및 환경을 활용하는 방법을 결정한 경우 WebSphere MQ에서 제공하는 기능의 사용법을 결정해야 합니다.

[88 페이지의 『샘플 WebSphere MQ 프로그램』](#)

이 주제의 컬렉션에서는 플랫폼의 샘플 WebSphere MQ 프로그램에 대해 학습합니다.

[175 페이지의 『큐잉 애플리케이션 작성』](#)

이 정보를 사용하여 큐잉 애플리케이션 작성, 큐 관리자에 연결 및 연결 끊기, 발행/구독 및 오브젝트 열기 및 닫기에 대해 알아보십시오.

[317 페이지의 『클라이언트 애플리케이션 작성』](#)

WebSphere MQ에서 클라이언트 애플리케이션을 작성하기 위해 알아야 할 내용입니다.

[251 페이지의 『발행/구독 애플리케이션 작성』](#)

발행/구독 WebSphere MQ 애플리케이션을 시작합니다.

[387 페이지의 『IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드』](#)

이 정보를 사용하여 다른 플랫폼에서 IBM WebSphere MQ 애플리케이션 빌드에 대해 학습할 수 있습니다.

[499 페이지의 『프로그램 오류 핸들링』](#)

이 정보는 호출할 때 또는 메시지를 최종 목적지에 전달할 때 애플리케이션 MQI 호출과 관련된 오류를 설명합니다.

WebSphere MQ transport for SOAP

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 SOAP용 JMS 전송을 제공합니다. SOAP용 WebSphere MQ 전송은 Microsoft Windows Communication Foundation, WebSphere Application Server 및 CICS Transaction Server와 같은 다른 환경으로도 통합됩니다.

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 소개

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송은 SOAP용 JMS 전송을 제공합니다. WebSphere MQ SOAP 송신자와 리스너는 웹 서비스를 요청할 방법을 제공합니다.

WebSphere MQ SOAP 리스너는 .NET Framework 1, .NET Framework 2 및 Axis 1.4에서 관리하는 서비스를 지원합니다. WebSphere MQ SOAP 송신자는 .NET Framework 1, .NET Framework 2, Axis 1.4 및 Axis2에서 실행 중인 웹 서비스 클라이언트를 지원합니다. 클라이언트는 각각 WebSphere MQ 서버 또는 클라이언트 애플리케이션일 수 있습니다. SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송은 또한 Microsoft Windows Communication Foundation, WebSphere Application Server 및 CICS Transaction Server 같은 다른 환경에도 통합됩니다.

Microsoft Windows Communication Foundation으로의 통합은 .NET Framework 3을 위한 IBM WebSphere MQ 지원의 일부입니다.

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송은 IBM WebSphere MQ에서 JMS를 사용하여 SOAP 메시지를 전송하는 일련의 프로토콜 및 도구입니다. 이는 862 페이지의 표 137에 표시된 대로 서로 다른 애플리케이션 환경에 대해 서로 다른 방법으로 패키징되어 있습니다.

표 137. SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 애플리케이션 환경		
	추가 WebSphere MQ 컴포넌트와 통합됨	프레임워크에 통합됨
WebSphere MQ 설치의 일부로 제공됨	.NET 프레임워크 1 .NET 프레임워크 2 축 1.4	Windows Communication Foundation (.NET Framework 3) Axis2 (클라이언트 전용)
다른 소프트웨어 패키지에서 제공됨		WebSphere Application Server CICS Transaction Server 4.1 WebSphere ESB WebSphere Process Server for Multiplatforms

애플리케이션 프레임워크로 SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송을 통합하면 IBM WebSphere MQ에 대한 웹 서비스의 개발과 배치가 단순화됩니다.

추가 IBM WebSphere MQ SOAP 컴포넌트로, 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ SOAP 컴포넌트와 직접적으로 상호작용할 수 있습니다. IBM WebSphere MQ SOAP 도구를 사용하면 웹 서비스 및 웹 서비스 클라이언트를 구성하고 IBM WebSphere MQ에 배치할 수 있습니다.

통합 환경에서는 개발과 배치가 단순합니다. 사용자는 SOAP HTTP 웹 서비스를 개발하고 배치하는 것과 동일한 도구를 개발과 배치에 사용합니다. WebSphere MQ 도구를 사용하여 필요한 IBM WebSphere MQ 큐, 채널 및 큐 관리자료를 계속 구성해야 합니다.

이러한 환경에서 IBM WebSphere MQ SOAP 클라이언트 및 서버의 다양한 조합을 구성할 수 있습니다.

장점

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 기존 IBM WebSphere MQ 사용자에게 다음 프린시플 이점을 제공합니다.

IBM WebSphere MQ 네트워크를 사용하여 기존 웹 서비스에 연결합니다.

서비스는 사용자가 직접 작성한 것이거나 배치된 기타 패키징 소프트웨어 애플리케이션에 대한 인터페이스로서 제공되는 서비스일 수 있습니다.

기존 WebSphere MQ 네트워크를 사용한 웹 서비스 연결에서 이점을 누릴 수 있습니다. IBM WebSphere MQ 전송에는 관리되고 안정된 큐 메시징 서비스라는 장점이 있습니다.

IBM WebSphere MQ 인터페이스가 아닌 SOAP를 사용하도록 새 애플리케이션을 작성하거나 기존 애플리케이션을 변환합니다.

일반적으로, 애플리케이션은 특정 WebSphere MQ 어댑터가 다른 애플리케이션과 통합하기 위해 개발되도록 요구합니다. 어댑터에는 두 개의 부분이 있습니다. 하나는 전송과 양방향으로 메시지를 넣고 가져오는 커넥터 부분이며, 다른 하나는 애플리케이션 특정 포맷과 양방향으로 데이터를 변환하는 어댑터 부분입니다. 각 애플리케이션 쌍의 통합은 새로운 도전입니다.

SOAP의 장점은 애플리케이션 인터페이스를 정의한 후에 전송을 선택하기 위한 SOAP의 표준화에 있습니다. 사용자는 애플리케이션 특정 어댑터를 작성할 필요가 없으며, IBM WebSphere MQ 또는 HTTP를 커넥터로서 사용하는지 여부를 선택할 수 있습니다. 선택하는 전송은 필요한 연결 및 서비스 품질(QoS)에 따라 다릅니다.

기존 SOAP over HTTP 사용자의 경우, 관리되고 신뢰성 있는 비동기 전송 사용으로 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 이점을 누릴 수 있습니다. 장점은 두 부분에 있습니다.

가용성 및 성능을 위한 진정한 비동기 프로그래밍 모델.

비동기 클라이언트 인터페이스를 사용하면, 클라이언트 및 서비스 애플리케이션이 동시에 사용 가능할 필요가 없습니다. 클라이언트가 전송한 요청은 이의 처리에 서비스가 사용 가능할 때까지 저장됩니다.

안정적이고 사용 가능하도록 디자인된 준비되고 빌드된 관리 대상 네트워크.

IBM WebSphere MQ를 전송으로 선택하면, 신뢰할 수 있는 메시징을 제공하는 관리 대상 네트워크를 사용한다는 장점을 얻습니다.

이와는 대조적으로 HTTP 및 FTP over TCP/IP 등의 전송은 비관리 대상입니다. 비관리 대상 네트워크는 예측할 수 없는 연결에 이상적이며, 여기서는 관리 태스크가 줄어듭니다.

요약

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송은 다음 컴포넌트를 제공합니다.

- SOAP/JMS 전송 바인딩은 SOAP 서비스를 JMS 전송에 바인딩하기 위해 WSDL 문서에서 사용됩니다. SOAP/JMS 바인딩의 WebSphere MQ 구현은 두 개의 양식 중 하나를 사용하는 URI를 사용합니다.

WebSphere MQ transport for SOAP

```
jms:/queue?&Name=Value&Name=Value...
```

W3C용 WebSphere MQ Wire 형식 후보 권장사항

```
jms:queue:qName?connectionFactory=connectQueueManager(qMgrName)&Name=Value&Name=Value...
```

- WebSphere MQ 메시지로 SOAP 메시지의 맵핑.
- 두 개의 IBM WebSphere MQ SOAP 리스너가 SOAP 요청을 수신하고, 하나는 Java용이고, 하나는 .NET Framework 1 또는 .NET Framework 2용입니다. 리스너는 SOAP 요청을 처리하기 위해 .NET 또는 Axis 1.4를 사용합니다.
- IBM WebSphere MQ SOAP 요청을 작성하기 위한 두 개의 IBM WebSphere MQ SOAP 송신자. 웹 서비스 클라이언트는 jms: SOAP 요청을 처리하기 위해 송신자에 등록합니다.
- WebSphere MQ transport for SOAP 메시지를 송수신하기 위해, .NET 3이라고도 하는 WCF(Windows Communication Foundation)와 통합.
- WebSphere MQ transport for SOAP 또는 W3C SOAP JMS 메시지를 전송하기 위해, JAX-WS라고도 하는 Axis 2와의 클라이언트의 통합.
- The command **amqwdployMQService**, which creates development and run time components and scripts to deploy a web service by using the IBM WebSphere MQ transport for SOAP.
- 샘플 Java 및 .NET 클라이언트 및 서비스 코드
- 클래스 경로를 설정하기 위한 스크립트 및 기타 유틸리티 스크립트.

통합 환경에서, 송신자 및 리스너는 개발 및 배치 도구에 대한 확장과 마찬가지로 각 환경에 통합되어 있습니다.

SOAP 및 WebSphere MQ 통합

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere MQ를 SOAP용 HTTP에 대한 대체 전송으로 사용하여 SOAP 및 웹 서비스 도구와 런타임을 확장합니다. 기존 웹 서비스가 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 전송으로 사용하도록 기존 웹 서비스를 수정할 필요가 없습니다. 전송은 사용자 정의 형식을 SOAP/JMS에 대해 사용합니다. SOAP/JMS에 대한 W3C URI 형식은 Axis 2 클라이언트의 제한된 방식으로 지원됩니다.

추가 코드 행은 .NET Framework 1, .NET Framework 2, Axis 1.4 환경에서 클라이언트에 추가해야 합니다. Axis 2 및 WCF(Windows Communication Foundation) 클라이언트에서는 추가 코드가 필요하지 않습니다. WebSphere MQ SOAP 리스너는 .NET Framework 1, .NET Framework 2, Axis 1.4 환경에서 서비스를 실행함

니다. SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WCF, CICS, WebSphere Application Server를 포함하여 일부 다른 애플리케이션 서버 환경으로 통합됩니다.

SOAP 개념

SOAP⁹는 애플리케이션이 요청, 응답 및 데이터그램을 교환하는 데 사용하는 메시지 및 상호작용 프로토콜의 표준화된 형식을 설명합니다. SOAP는 메시지 전송에 사용되는 전송 및 메시지를 송신하고 수신하는 애플리케이션 환경과는 무관합니다. W3C는 간결하게 SOAP 버전 1.2을 정의합니다.

SOAP 버전 1.2는 분산되고 분배된 환경의 피어 간에 구조화되고 유형화된 정보를 교환하는 데 사용될 수 있는 XML 기반 정보의 정의를 제공합니다.¹⁰

SOAP를 사용하려면 전송(예: HTTP, 이메일 또는 WebSphere MQ)에 바인드되어야 합니다.

SOAP 프로토콜 바인딩 프레임워크는 HTTP와 같은 다른 프로토콜 상에서 SOAP 메시지를 전달하는 규칙 세트입니다. SOAP 버전 1.2 파트 2: 부속 요소(제2판)에서는 SOAP HTTP 바인딩을 기술합니다.

W3C 후보 권장사항, 2009년 6월 4일, SOAP over Java Message Service 1.0에서는 SOAP JMS 바인딩에 대한 권장사항을 설명합니다. JMS는 전송 프로토콜이 아니라 API 스펙이기 때문에 JMS SOAP 권장사항은 SOAP JMS 메시지의 Wire 형식에 대해 설명하지 않습니다. 이는 SOAP 상호작용 프로토콜 및 JMS API 바인딩에 대해 설명합니다. 따라서, JMS SOAP 권장사항을 사용하는 경우, SOAP 클라이언트 및 SOAP 서버에 대해 동일한 JMS 구현을 여전히 사용해야 합니다. 이를 사용하면 SOAP JMS 애플리케이션이 JMS의 모든 구현에서 실행 가능합니다. JMS 구현은 서버와 JMS 구현 모두가 JCA 스펙을 준수하는 경우 J2EE 애플리케이션 서버에 플러그인할 수 있습니다. WebSphere MQ JMS는 JCA 스펙을 준수하며 준수하는 애플리케이션 서버에 플러그인할 수 있습니다.

SOAP 바인딩을 위한 WebSphere MQ 전송은 제안된 W3C 표준과 유사하지만 동일하지는 않습니다. 해당 사용법은 MQRFH2 SOAP 설정 주제에 설명되어 있습니다. W3C 후보 권장사항과는 달리, SOAP 바인딩은 공식적으로 지정되어 있지 않습니다. 실제로 이는 HTTP 바인딩이며, 서비스 주소는 `http://authority/path?query#fragment`가 아닌 `jms:/queue?name=value&name=value...` 양식을 취합니다. `jms:`는 공식적으로 등록된 IANA URI 설계가 아닙니다.

웹 서비스의 개념

SOAP를 사용하여 서로 다른 플랫폼에서 실행 중인 서로 다른 언어로 작성된 프로그램은 다양한 전송 프로토콜을 사용하여 통신할 수 있습니다. SOAP는 프로토콜 스펙입니다. 웹 서비스는 인터넷 프로토콜을 사용하여 액세스가 가능한 SOAP 인터페이스를 통해 서비스를 제공하는 애플리케이션입니다.

SOAP의 중요한 목표는 클라이언트가 손쉽게 사용할 수 있는 서비스를 제공하는 것입니다. 일단 서비스를 사용하도록 클라이언트를 디자인한 경우에는 외부 문서에 대한 참조 없이 서비스를 호출하도록 호출을 프로그래밍할 수 있습니다. 서비스 인터페이스는 WSDL 문서에서 XML로 설명되어 있습니다. 조회, `http://authority/path?wsdl`은 SOAP 서비스의 WSDL 설명을 리턴합니다.

팁: WebSphere MQ를 사용하도록 웹 서비스를 배치하는 경우, 표준 WSDL 조회가 작동할 수 있도록 HTTP에도 서비스를 배치하십시오.

웹 서비스 개발

웹 서비스에는 클라이언트 및 서비스 부분이 있습니다. WSDL의 인터페이스 설명에서 시작하여 또는 서비스 클래스 작성을 위한 규칙에 따라 서비스가 우선 작성됩니다. 웹 서비스 툴킷에는 클래스의 인터페이스 정의에서 WSDL을 생성하기 위한 유틸리티가 있습니다(예: `java2wsdl` 또는 `disco`). 또한 WSDL 인터페이스 설명에서 스킴레톤을 생성하고 분류하는 도구도 있습니다(예: `wsdl2java`, `wsimport` 또는 `wsdl`). 전자를 상향식 개발이라고 하며, 후자를 하향식 개발이라고 합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송에서 `amqwdployWMQService` 명령은 해당 도구를 사용하여 WSDL, 클라이언트 스텝, 클라이언트 프록시를 생성합니다.

웹 서비스는 일반적으로 특정 애플리케이션 서버 환경을 대상으로 하는 통합 개발 환경을 사용하여 작성됩니다.

⁹ 역사적으로 약어는 Simple Object Access Protocol을 의미한다.

¹⁰ W3C: SOAP 버전 1.2 파트 0

Java EE 개발자를 위한 Eclipse IDE

Axis 2에 대한 웹 서비스를 작성합니다. JAX-RPC와 JAX-WS를 지원합니다.

Rational® Application Developer V7.5

WebSphere Application Server V7 이하 및 Axis에 대한 웹 서비스를 작성합니다. JAX-RPC 및 JAX-WS를 지원합니다.

WebSphere Integration Developer V6.2

WebSphere Process Server 및 WebSphere ESB용 웹 서비스를 작성합니다. JAX-RPC 및 JAX-WS를 지원합니다.

Visual Studio 2008(버전 9)

.NET 프레임워크 3.5 및 이전 (윈도우 Communication Foundation) 용 웹 서비스를 작성합니다.

Visual Studio 2005(버전 8)

.NET Framework 2 이하용 웹 서비스를 작성합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송과 같이 이들 도구 모두를 사용할 수 있습니다. HTTP에 사용하려는 서비스를 개발하면 **amqwdployMQService** 도구를 사용하여 WebSphere MQ를 전송으로 사용하도록 서비스를 배치하십시오. 도구 출력을 사용하여 새 클라이언트를 작성하거나 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 기존 클라이언트를 수정할 수 있습니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 애플리케이션 환경에 통합하는 경우 **amqwdployMQService** 도구를 사용하거나 클라이언트 코드를 수정할 필요가 없습니다. 클라이언트 SOAP 계층이 접두부 **.jms:**의 URI를 포함하는 요청을 SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 전달합니다. 서버 SOAP 계층은 **.jms:** SOAP 요청을 대기하도록 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 호출하고 SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 응답을 리턴합니다.

일반적으로, .NET 서비스는 WSDL 인터페이스 정의를 사용하여 코드에서 웹 서비스 어노테이션을 사용하여 상향식으로 개발되었고 Java 서비스는 하향식으로 개발되었다. Java Standard Edition 버전 6에서 JAX-WS 2.0을 지원하고 어노테이션을 사용하여 서비스 인터페이스의 정의를 규정할 때 접근 방식의 차이가 줄어들고 있습니다. 이제 Java 서비스를 하향식으로 개발하는 것은 쉬운 일이다. 어떤 접근 방법을 선택하는지는 개발 방법의 문제입니다.

웹 서비스 클라이언트는 WSDL 서비스 정의 및 생성된 클라이언트 스텝 및 프록시를 사용하여 서비스 이후에 작성됩니다. 일부 애플리케이션에서, 서비스 정의는 클라이언트가 작성될 때 알려져 있지 않습니다. 클라이언트는 서비스 WSDL을 검색하며 서비스 요청을 동적으로 작성합니다. 보다 일반적으로 서비스 정의는 알려져 있지만, 서비스가 배치되는 주소는 알려져 있지 않습니다. 웹 서비스 툴킷은 클라이언트가 서비스 요청을 작성하는 데 사용할 인터페이스를 생성합니다. 클라이언트는 필요 시에 서비스 주소를 제공합니다. 세 번째 경우, WSDL에는 클라이언트에 필요한 모든 정보가 포함되어 있습니다. WSDL에는 서비스의 인터페이스 및 주소가 모두 포함되어 있습니다. 웹 서비스 툴킷에 의해 생성된 코드에는 서비스의 요청을 작성하기 위해 클라이언트에 필요한 모든 정보가 있습니다.

이 세 스타일 모두는 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 사용할 수 있습니다.

웹 서비스 애플리케이션 환경

웹 서비스 툴킷은 서비스의 WSDL 정의에서 SOAP 요청 및 응답으로 전송되는 바이트 스트림으로의 매핑을 요구합니다. 바이트 스트림은 SOAP 스펙으로 정의되며, SOAP 엔벨로프에 포함되어 있습니다. SOAP 엔벨로프는 865 페이지의 그림 166에 표시되어 있습니다.

```
<?xml version='1.0'?>
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
<soap:Header <!-- optional -->
<!-- headers... -->
</soap:Header>
<soap:Body>
<!-- payload or fault message -->
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```

그림 166. SOAP 엔벨로프

SOAP 엔벨로프에서 언어 바인딩으로의 매핑과 이의 역방향 매핑은 일부는 표준화되어 있으며 일부는 독점적입니다. 매핑은 .NET 아키텍처에 대한 기본으로, 공용 언어 런타임(CLR)의 파트로 제공됩니다. 매핑은 자바에 의해 자바에서 표준화됩니다. Java 매핑이 표준화되었기 때문에 Java 웹 서비스 클라이언트와 서비스는 서로 다른

Java 기반 애플리케이션 환경 간에 이식할 수 있다. JAX-RPC(종종 JAX-WS 1.0이라고도 함)는 현재 가장 널리 사용되는 맵핑입니다. 이는 Axis 1.4에 의해 지원됩니다. JAX-WS(종종 JAX-WS 2.0이라고도 함)는 상당히 개선된 표준이며, JAX-RPC를 신속하게 대체할 수 있습니다. JAX-WS는 Axis 2.0에 의해 지원됩니다. WebSphere MQ 7.0.1은 JAX-WS 및 Axis 2를 지원하지 않습니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 SOAP 엔벨로프 콘텐츠를 대체하지 않으며 콘텐츠는 전송에 영향을 주지 않습니다. 언어 바인딩은 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 영향을 줍니다. WebSphere MQ 7.0.1은 SOAP용 WebSphere MQ에서 제공되는 코드 및 유틸리티를 사용하여 .NET Framework 1, .NET Framework 2, Axis 1.4를 지원합니다. .NET Framework 3 및 3.5에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 대한 지원은 Windows Communication Foundation에 대한 WebSphere MQ 사용자 정의 채널을 사용하여 구현됩니다.

기타 SOAP 개발 및 런타임 환경은 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 대한 지원을 제공하며 다른 언어도 지원합니다. 예를 들어, CICS에서 실행되는 웹 서비스는 COBOL 및 PL/1과 같은 언어도 지원합니다.

참고: 사용된 맵핑은 웹 서비스의 상호 운용성에 대해 차이가 없습니다. .NET, JAX-RPC, JAX-WS 맵핑으로 작성된 클라이언트와 서비스는 서로 혼합하여 사용할 수 있습니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송 개념

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 SOAP 바인딩 및 웹 서비스 툴킷입니다. 같이 사용하면 애플리케이션이 HTTP가 아니라 WebSphere MQ를 사용하여 SOAP 메시지를 교환할 수 있습니다. [866 페이지의 그림 167](#) WebSphere MQ를 SOAP 전송의 대안으로 표시합니다.

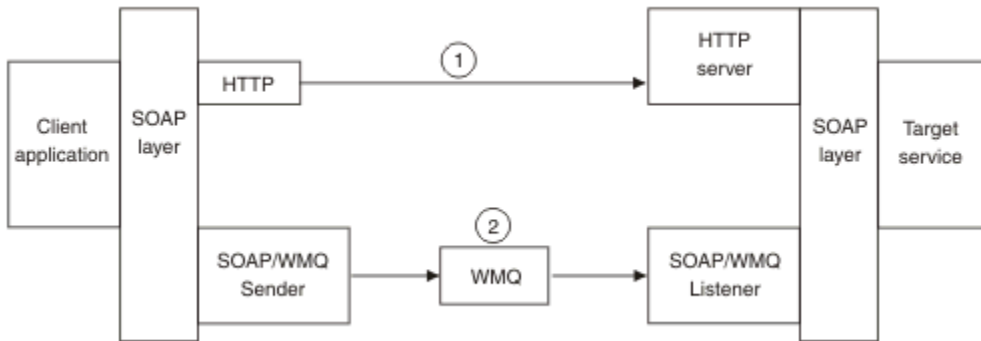


그림 167. SOAP용 WebSphere MQ 전송 개요

SOAP over HTTP는 다이어그램에서 (1)로 표시되어 있습니다. 클라이언트 SOAP 계층은 요청을 SOAP 메시지로 변환하며, HTTP 컴포넌트는 TCP/IP를 통해 송신합니다. HTTP 서버 컴포넌트는 일반적으로 TCP/IP 포트 80에서 HTTP 요청을 대기합니다. 요청이 SOAP 서비스에 대한 요청인 경우, HTTP 서버 컴포넌트는 SOAP 계층을 호출하여 SOAP 요청을 메소드 호출로 변환합니다. 그리고 이는 응답을 리턴합니다.

WebSphere MQ에서의 SOAP는 (2)로 표시됩니다. 클라이언트 애플리케이션은 WebSphere MQ SOAP 송신자 컴포넌트를 SOAP 계층을 사용하여 `java:*` 프로토콜에 대한 핸들러로 등록합니다. SOAP 계층은 `java:*`로 주소 지정된 SOAP 메시지를 WebSphere MQ SOAP 송신자에게 전달합니다. 송신자는 메시지의 URI를 사용하여 필수 서비스 품질(QoS)로 요청 큐에 메시지를 놓습니다. 해당 WebSphere MQ SOAP 리스너는 해당 요청 큐에서 메시지를 대기하고 SOAP 계층을 호출하여 요청을 처리한 후 응답을 리턴합니다.

SOAP 송신자 및 수신자는 일반적으로 WebSphere MQ 프로그램입니다. 이는 [867 페이지의 그림 168](#)에서와 같이 동일한 큐 관리자에 연결되거나 다른 큐 관리자에 연결될 수 있습니다. [868 페이지의 그림 169](#)를 참조하십시오. 클라이언트는 클라이언트 연결에 의해 연결될 수 있습니다.

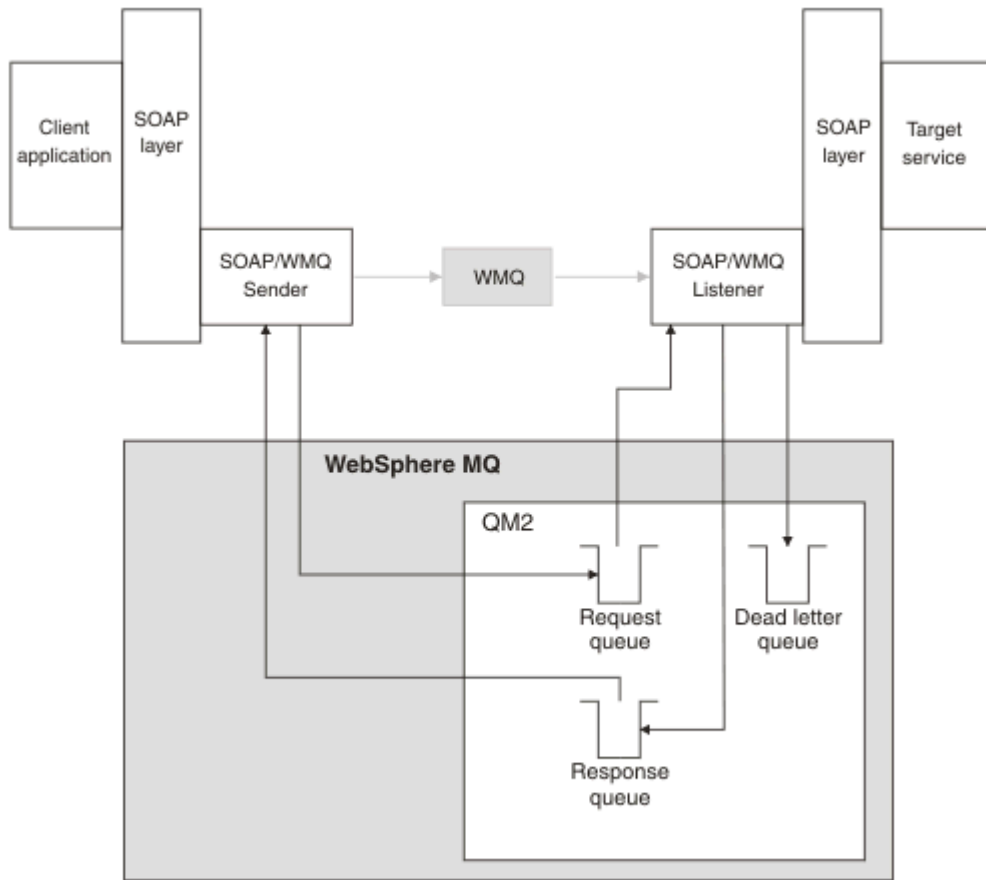


그림 168. SOAP/WeSphere MQ로 사용되는 큐(단일 큐 관리자)

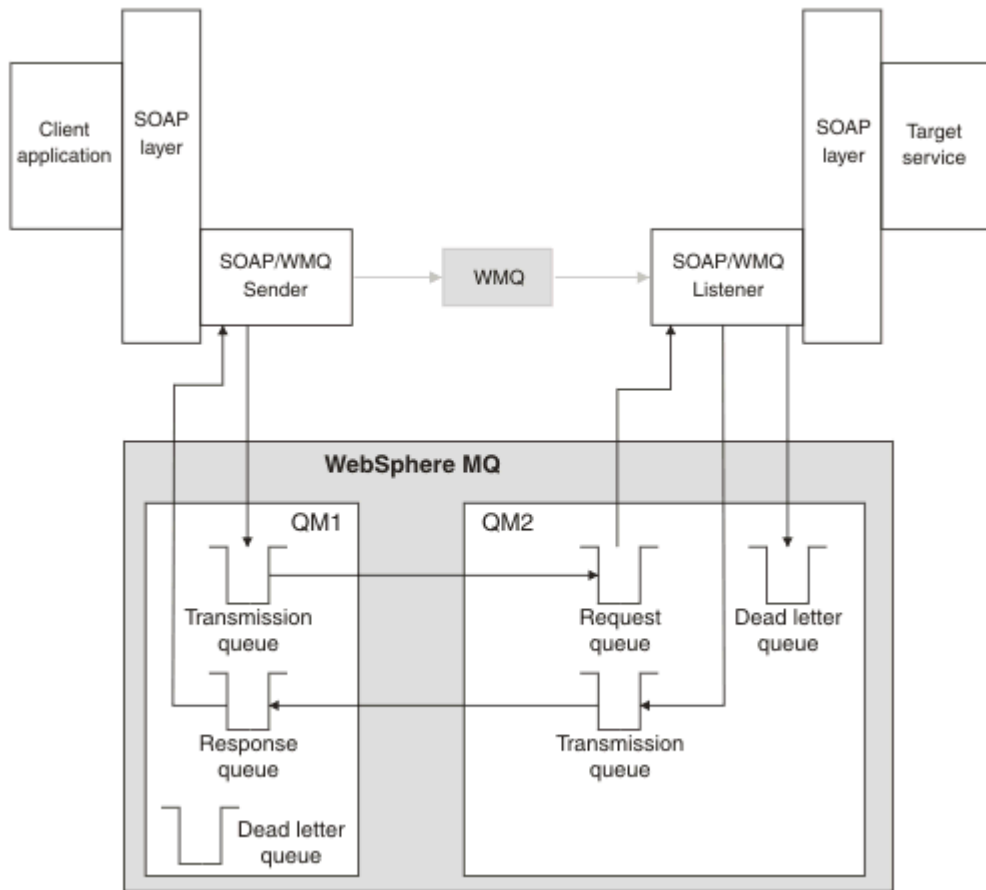


그림 169. SOAP/WebSphere MQ에서 사용되는 큐(별도의 큐 관리자)

JMS에 SOAP를 바인딩하기 위한 W3C 후보 권장사항

W3C 후보 권장사항은 JMS 바인딩을 통한 SOAP를 정의합니다. [Java Message Service 1.0을 통한 SOAP. URI Scheme for Java\(tm\) Message Service 1.0](#)도 해당 예제에 유용합니다.¹¹.

일부 애플리케이션 프레임워크(예: WebSphere Application Server V7)는 W3C 후보 권장사항을 지원합니다. W3C 후보 권장사항과 호환되는 URI로 형식화된 SOAP 요청을 Axis 2 클라이언트를 사용하여 송신하십시오. WebSphere MQ Axis 2 클라이언트용 W3C SOAP over JMS URI를 참조하십시오. Axis2 클라이언트는 SOAP 요청의 URI를 기반으로 WebSphere MQ transport for SOAP 또는 W3C로 형식화된 SOAP 요청을 송신합니다.

W3C 권장사항에 대한 Axis2 클라이언트 지원은 7.0.1.3 수정팩에서 도입되었습니다. 다른 클라이언트 및 WebSphere MQ에서 제공되는 SOAP 리스너에 대한 지원은 제공되지 않습니다.

관련 개념

.NET Framework 1, .NET 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 WebSphere 전송의 구현

사용자 자신의 WebSphere MQ SOAP 송신자와 리스너를 작성할 수 있습니다. 안내서로서 .NET Framework 1, .NET Framework 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 구현을 사용합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송 및 웹 서비스 신뢰 가능한 메시징

WS-Reliable Messaging은 신뢰할 수 없는 연결에서 안정적으로 웹 서비스 요청 및 응답을 교환하기 위한 프로토콜입니다. 이는 단기적인 연결 중단 문제점을 해결하는 데 최적입니다.

.NET Framework 1, .NET 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 WebSphere 전송의 구현

사용자 자신의 WebSphere MQ SOAP 송신자와 리스너를 작성할 수 있습니다. 안내서로서 .NET Framework 1, .NET Framework 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 구현을 사용합니다.

¹¹ 최신 초안을 보려면 W3C 스펙 참조에서 [URI Scheme for JMS](#)를 찾으십시오.

1. 클라이언트 프로그램은 HTTP 전송에 대해서와 동일한 방식으로 적절한 웹 서비스 프레임워크를 사용합니다. 또한 이는 `javax.xml.ws.Endpoint.publish()` Java 메소드 또는 `IBM.WMQSOAP.Register.Extension()` CLR 메소드를 사용하여 등록됩니다.
2. Axis 1.4 또는 .NET Framework 1 또는 2 프레임워크는 SOAP/HTTP에 관해서 정확하게 호출을 SOAP 요청 메시지에 마샬링합니다.
3. WebSphere MQ 서비스는 접두부가 `javax.xml.ws.Endpoint.publish()` 인 URI로 식별됩니다. 프레임워크가 `javax.xml.ws.Endpoint.publish()` URI를 식별하면, WebSphere MQ 전송 송신자 코드를 호출합니다.
`com.ibm.mq.soap.transport.jms.WMQSender`(Axis 1.4의 경우) 또는(.NET1과 2의 경우)
`IBM.WMQSOAP.MQWebRequest`. 프레임워크가 `http://` 접두부의 URI를 발견하는 경우, 이는 표준 SOAP over HTTP 송신자를 호출합니다.
4. SOAP 메시지는 요청 큐를 사용하여 WebSphere MQ SOAP 송신자로 전송됩니다. **SimpleJavaListener** (Java의 경우) 또는 **amqwSOAPNETListener** (.NET의 경우) 는 요청 메시지를 수신합니다.

WebSphere MQ SOAP 리스너는 독립형 프로세스이며, 스레드의 사용자 정의 수로 멀티스레드화됩니다.
5. WebSphere MQ SOAP 리스너는 수신 SOAP 요청을 읽고, 적절한 웹 서비스 인프라로 전달합니다.
6. 웹 서비스 인프라는 SOAP 요청 메시지를 구문 분석하고 서비스를 호출합니다. 프로시저는 HTTP 전송에 도착한 메시지의 경우와 동일합니다.
7. 인프라는 SOAP 응답 메시지로 응답의 형식을 지정하고, WebSphere MQ SOAP 리스너로 리턴됩니다.
8. 리스너는 메시지를 응답 큐에 두고 메시지가 WebSphere MQ SOAP 송신자로 전송됩니다. 송신자는 이를 클라이언트 웹 서비스 인프라에 전달합니다.
9. 클라이언트 인프라는 응답 SOAP 메시지를 구문 분석하며, 결과를 다시 클라이언트 애플리케이션에 전달합니다.

각 애플리케이션 컨텍스트는 별도의 WebSphere MQ 요청 큐로 제공됩니다.

애플리케이션 컨텍스트는 WebSphere MQ SOAP 리스너와 서비스가 적절한 디렉토리에서 실행하는 것을 확인하여 Axis 1.4에서 제어됩니다. Axis 1.4는 디렉토리에 대해 올바른 CLASSPATH를 설정합니다.

애플리케이션 컨텍스트는 `ApplicationHost.CreateApplicationHost`에 대한 호출로 작성된 컨텍스트에서 서비스를 실행하여 WebSphere MQ SOAP 리스너로 .NET에서 제어됩니다. 호출은 대상 실행 디렉토리를 지정합니다. 그리고 각각의 서비스는 배치 받은 디렉토리에서 작동합니다.

amqwdeployWMQService는 요청 및 응답 큐를 생성합니다. 또한 이는 큐를 핸들링하고 서비스를 Axis 1.4에 배치하기 위해 필요한 인프라도 생성합니다.

관련 개념

SOAP 및 WebSphere MQ 통합

SOAP용 WebSphere MQ 전송 및 웹 서비스 신뢰 가능한 메시징

WS-Reliable Messaging은 신뢰할 수 없는 연결에서 안정적으로 웹 서비스 요청 및 응답을 교환하기 위한 프로토콜입니다. 이는 단기적인 연결 중단 문제점을 해결하는 데 최적입니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송 및 웹 서비스 신뢰 가능한 메시징

WS-Reliable Messaging은 신뢰할 수 없는 연결에서 안정적으로 웹 서비스 요청 및 응답을 교환하기 위한 프로토콜입니다. 이는 단기적인 연결 중단 문제점을 해결하는 데 최적입니다.

SOAP용 WebSphere MQ는 SOAP 메시지를 통과하기 위한 WebSphere MQ 관리 및 신뢰 가능한 네트워크를 사용할 수 있습니다. HTTP 및 FTP 등의 전송은 비관리 대상입니다. 비관리 대상 네트워크는 연결 관리의 비용과 어려움이 요청 및 응답을 유실하지 않는 장점보다 훨씬 큰 예측할 수 없는 연결에 이상적입니다.

관리되지 않은 네트워크에서 연결이 중단된 경우 파일 손상의 문제점을 극복하려면, 관리 FTP와 같은 서비스는 FTP 상단의 관리 계층을 빌드합니다. 관리 계층은 사용자로부터 파일이 성공적으로 전송되었으며 필요하면 누락된 파일이 재전송됨을 확인하는 역할을 담당합니다. 관리 대상 FTP를 사용하려면 연결의 양측에 관리 소프트웨어가 설치되어 있어야 합니다.

WS-Reliable Messaging(WSRM)은 다른 접근 방법을 사용하여 신뢰할 수 없는 연결 문제점을 해결합니다. 이의 목표는 연결의 양측이 동일한 소프트웨어를 사용하지 않고도 웹 서비스 요청 및 응답을 안정적으로 전송하는 것입니다. 임의의 소프트웨어는 WS-Reliable Messaging 프로토콜을 구현하여 기타 소프트웨어와 안정적으로 메시지를 교환할 수 있습니다.

연결에 실패하는 경우, 송신자 및 수신자는 생성된 URI를 키로 사용하여 WSRM 메시지 전송의 컨텍스트를 유지해야 합니다. 송신자 및 수신자는 새 연결을 설정하려는 시도를 계속합니다. 새 연결이 성공적으로 설정되면 전송이 완료됩니다. WSRM 스펙은 컨텍스트가 유지되는 방법이나 새 연결을 시도하는 시점을 지정하지 않습니다.

단기적인 가동 중단만 관심사항임을 결정해야 할 수 있습니다. 보다 긴 가동 중단의 경우, 잠시 후에 재시작할 수 없는 전송을 제거할 준비를 해야 할 수 있습니다. 이와 유사하게, 클라이언트 또는 서비스 중 하나가 실패할 때 전송의 제거를 준비해야 할 수 있습니다. 전송을 보장할 책임을 사용자에게 남겨두고, 클라이언트 및 서비스의 조정을 관리하는 요구사항을 더 줄이십시오.

네트워크 가동 중단이 장기적이거나(30분 이상) 클라이언트나 서버가 실패하는 경우, 일부 연결이 전혀 설정되지 않을 가능성이 증가합니다. 비관리 방식으로 더 이상 자동으로 메시지 전송을 복원하는 WSRM에 의존할 수 없습니다. 실패한 WSRM 연결에 대한 관리를 고려해야 합니다. 이는 클라이언트 및 서비스의 네트워크를 관리하는 소프트웨어의 개발을 의미합니다.

WSRM을 사용하여 단기 가동 중단을 극복하면 모바일 네트워크에서 유실된 메시지의 처리를 상당히 줄일 수 있습니다. 메시지 전달을 보장해야 할 필요가 없는 경우, 메시지 유실을 줄이는 장점은 WSRM 구현을 개발하는 추가 비용을 정당화할 수 있습니다.

SOAP over JMS는 보증된 메시지 배달을 제공하며 클라이언트, 서버와 네트워크의 길어진 가동 중단 기간을 처리합니다. HTTP보다 SOAP용 서비스의 보다 신뢰성 있는 품질을 추구하는 경우, SOAP 또는 WSRM용 WebSphere MQ 전송 중 어느 솔루션을 선택합니까? 응답은 많은 요인에 달려 있습니다. 고려할 일부 요소의 목록은 다음과 같습니다.

1. 비신뢰성이 연결 실패 때문인지 여부.
2. 연결 실패가 지속되는 기간.
3. 연결의 클라이언트 및 서버 측 모두를 관리할 수 있는지 여부.
4. 사용자 또는 관리자가 최종적으로 메시지 전달에 책임을 지는지 여부.

관련 개념

SOAP 및 WebSphere MQ 통합

[.NET Framework 1, .NET 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 WebSphere 전송의 구현](#)

사용자 자신의 WebSphere MQ SOAP 송신자와 리스너를 작성할 수 있습니다. 안내서로서 .NET Framework 1, .NET Framework 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 구현을 사용합니다.

WebSphere MQ 웹 서비스 설치 및 확인

이 주제의 지시사항을 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 설치하고 확인합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 웹 전송 설치

다음 지시사항을 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 웹 전송을 설치하십시오. 설치 는 SOAP 전송으로서 WebSphere MQ를 사용하여 웹 서비스 클라이언트 또는 서비스를 실행하기 위해 도구를 작성합니다. 도구는 .NET Framework 1, .NET 2, Axis 1.4 또는 Axis2 SOAP 환경에서 사용됩니다.

시작하기 전에

IBM WebSphere MQ에 대한 시스템 요구사항에서 사전 필수 제품을 확인하십시오. 설치 프로세스는 사전 필수 소프트웨어의 존재와 가용성을 확인하지 않습니다. 필수 소프트웨어가 설치되었는지 확인해야 합니다.

WebSphere MQ는 Axis 1.4 런타임의 사본을 제공합니다. 설치된 버전이 아닌 WebSphere MQ가 있는 이 버전을 사용하십시오. IBM은 Apache Axis용 기술 지원을 제공하지 않습니다. 이 제품에 기술적 문제점이 있으면 Apache Software Foundation에 문의하십시오.

.NET Framework 3 SOAP 환경에서 웹 서비스를 실행하기 위해, WebSphere MQ는 Windows Communication Foundation을 사용합니다. Windows Communication Foundation용 WebSphere MQ 사용자 정의 채널은 SOAP용 메시지 전송으로서 WebSphere MQ를 사용하여 웹 서비스 클라이언트와 서비스를 실행합니다.

이 태스크 정보

WebSphere MQ MQI 클라이언트 또는 서버 애플리케이션으로서 SOAP용 WebSphere MQ 웹 전송을 설치할 수 있습니다. 이미 WebSphere MQ를 클라이언트나 서버로 사용자 컴퓨터에 설치하는 경우, 나열된 컴포넌트를 설치했는지 확인하십시오.

MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.

다음 설치 단계를 수행하십시오.

프로시저

1. 설치를 위해 "Java 및 .Net 메시징 및 웹 서비스" 컴포넌트를 선택하십시오.
2. Solaris 및 HP-UX의 경우, 설치할 "Java 런타임 환경" 컴포넌트를 선택하십시오.
3. 설치할 개발 툴킷을 선택하십시오.
4. 사용자 플랫폼용 빠른 시작에서 설명된 대로 WebSphere MQ를 설치하고 확인하십시오.
5. Apache Axis 1.4 런타임, axis.jar을 WebSphere MQ 설치 매체의 prereqs/axis 디렉토리에서 복사하십시오. 이를 871 페이지의 표 138, 871 페이지의 표 139 또는 872 페이지의 표 140에서 설명한 설치 디렉토리에 복사하십시오.

Windows

```
Copy D:\PreReqs\axis\axis.jar MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib\soap
```

AIX

```
cp -f PreReqs/axis/axis.jar MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap/axis.jar
chown mqm:mqm MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap/axis.jar
chmod 444 MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap/axis.jar
```

HP-UX, Solaris 및 Linux (모든 플랫폼) 설치 디렉토리

```
cp -f PreReqs/axis/axis.jar MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap/axis.jar
chown mqm:mqm MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap/axis.jar
chmod 444 MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap/axis.jar
```

6. Windows 2003에서, **Aspnet_regiis.exe**를 실행하여 스크립트 맵을 업데이트하여 사용 중인 공통 언어 런타임의 버전을 가리킵니다.
%SystemRoot%\Microsoft.NET\Framework\version-number 에서 **Aspnet_regiis.exe** 유틸리티를 찾으십시오.
7. 환경 변수, WMQSOAP_HOME을 설정하여 WebSphere MQ 설치 디렉토리를 가리키십시오.

결과

표 138. Windows 설치 디렉토리	
위치	컨텐츠
MQ_INSTALLATION_PATH\programs\bin	2진, 명령, DLL 및 실행 파일
MQ_INSTALLATION_PATH\programs\java\lib	.jar files
MQ_INSTALLATION_PATH\programs\java\lib\soap	SOAP .jar files
MQ_INSTALLATION_PATH\programs\soap\samples	샘플 및 IVT

표 139. AIX 설치 디렉토리	
위치	컨텐츠
MQ_INSTALLATION_PATH/bin	셸 스크립트
MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib	.jar files
MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap	axis.jar 및 기타 JAX-RPC .jar 파일

표 139. AIX 설치 디렉토리 (계속)	
위치	컨텐츠
MQ_INSTALLATION_PATH/samp/soap	샘플 및 IVT

표 140. HP-UX, Solaris 및 Linux (모든 플랫폼) 설치 디렉토리	
위치	컨텐츠
MQ_INSTALLATION_PATH/bin	셸 스크립트
MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib	.jar files
MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap	axis.jar 및 기타 JAX-RPC .jar 파일
MQ_INSTALLATION_PATH/samp/soap	샘플 및 IVT

다음에 수행할 작업

- .NET의 경우에만, 글로벌 어셈블리 캐시로 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 등록해야 합니다. WebSphere MQ를 설치할 때 .NET이 이미 설치되면, 설치 시 등록이 자동으로 수행됩니다. WebSphere MQ 다음에 .NET을 설치하는 경우, IVT가 처음 실행될 때 등록은 자동으로 수행됩니다.
 .NET 어셈블리의 등록을 수행하기 위해 **amqiregisterdotnet.cmd**를 실행할 수 있습니다. 또한 **amqiregisterdotnet.cmd**를 실행하여 임의의 단계에서 재등록을 강제 실행할 수 있습니다. 일단 작성되면 이 등록은 시스템을 다시 시작해도 유지되며, 일반적으로 후속 등록이 필요하지 않습니다.
- 872 페이지의 『SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 확인』에서 설명한 대로 설치 확인 테스트를 실행하십시오.
- Axis2 클라이언트를 개발하려면 Apache에서 Axis2 1.4.1을 다운로드해야 합니다. 894 페이지의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발』을 참조하십시오.

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 확인

runivt 명령을 사용하여 SOAP에 대한 IBM WebSphere MQ 전송을 확인하십시오. 이 명령은 다수의 데모 애플리케이션을 실행하며, 설치 이후 환경이 올바르게 설정되었는지 확인합니다.

시작하기 전에

runivt 명령을 실행하기 전에 우선 다음 런타임 환경이 있는지 확인하십시오.

- Axis에서만 실행하려면, 시스템에서 사용할 수 있는 Java SDK (SOE내)가 있어야 한다. 또한 **java.exe** 및 **javac.exe** 명령의 위치를 시스템 **PATH** 환경 변수에 포함해야 합니다.
- .NET에서만 테스트를 실행하려면 (에서만 지원) 시스템에 Java SDK 및 .NET 컴파일러와 도구가 모두 있어야 합니다. 이를 수행하려면, Visual Studio 명령 프롬프트 또는 Microsoft Windows SDK 명령 프롬프트에 액세스한 다음, **java.exe** 및 **javac.exe** 파일의 위치를 **PATH** 환경 변수에 추가하십시오.
- 사용 가능한 모든 테스트를 실행하려면, Windows 플랫폼의 경우 환경은 .NET 테스트 실행에서 설명한 대로 구성되어 있어야 합니다. UNIX and Linux 플랫폼에서는 Axis 전용 테스트 실행에서 설명한 대로 환경이 구성되어 있어야 합니다.

이 태스크 정보

.NET 및 Axis 모두에 대해 확인 테스트를 실행하는 대신, Axis에서만 또는 .NET에서만 테스트를 수행할 수 있습니다.

테스트에서 문제점이 발생하여 다시 시작하려면 다음을 수행하십시오.

- immediate** 옵션을 사용하여 큐 관리자 **WMQSOAP.DEMO.QM**을 중지하십시오.
- 다른 창에서 시작된 리스너를 중지하십시오.
- 큐 관리자를 삭제합니다.

4. 작성된 임시 샘플 디렉토리를 삭제하고 다시 시작하십시오.

UNIX and Linux 플랫폼에서, X Windows 시스템 세션을 사용하여 명령을 실행시켜야 합니다.

runivt 명령은 `soap/samples` 디렉토리의 콘텐츠를 변경합니다. 설치 이미지를 그대로 유지하려면, 샘플 디렉토리를 임시 위치로 복사하고 임시 위치에서 확인 테스트를 실행하십시오.

원하는 횟수만큼 설치 확인을 실행할 수 있습니다.

다음 단계를 수행하여 .NET Framework 1, .NET Framework 2 및 Axis 1.4에서 SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 설치를 확인합니다.

프로시저

1. `./tools/soap/samples` 디렉토리 트리를 임시 위치에 복사하십시오.
2. 현재 디렉토리로서 임시 디렉토리에서 명령 창을 시작하십시오.
3. **runivt** 명령을 사용하여 설치 테스트를 시작하십시오. **runivt** 스크립트는 배치 및 실행 전에 테스트 클래스, 샘플 클라이언트 및 서비스를 컴파일합니다. 테스트 클래스, 샘플 클라이언트 및 실행할 서비스의 경우, SOAP에 대한 WebSphere(r) MQ 웹 전송 설치에 설명된 설치 단계를 완료하고 **runivt** 명령을 실행하는 데 사용된 명령 프롬프트에 필수 런타임 환경 설정이 있는지 확인하십시오. 다음 방법 중 하나를 사용하여 **runivt** 명령을 실행하십시오.
 - Axis에서 테스트 실행에만 해당: `runivt Axis`.
 - .NET에서만 테스트를 실행하십시오(Windows에서만 지원됨): `runivt DotNet`.
 - 사용 가능한 모든 테스트, **runivt**를 실행하십시오.

runivt 명령 구문 및 매개변수에 대한 자세한 정보는 [runivt: SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 설치 확인 테스트](#)를 참조하십시오. The tests that you can run are listed in the file `ivttests.txt` on 윈도우 and `ivttests_unix.txt` on UNIX and Linux platforms.

관련 참조

[runivt: WebSphere MQ transport for SOAP 설치 확인 테스트](#)

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 웹 서비스 개발

SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 사용할 서비스를 개발하기 위해 사용자의 일반 웹 서비스 개발 환경을 사용하십시오.

시작하기 전에

1. SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 제공된 명령행 도구를 사용할 예정인 경우, 다음을 수행하십시오.
 - a. 서비스의 배치 디렉토리를 작성하십시오.
 - b. 디렉토리에서 명령 창을 시작하십시오.
 - c. .NET의 경우, `csc.exe`와 `wSDL.exe`는 해당 경로에 있으며, .NET Framework의 동일 버전입니다.
 - d. Java의 경우,
 - i) **amqwsctcp** 명령을 실행하여 CLASSPATH를 설정하십시오.
 - ii) 동일한 버전 레벨에 있는 IBM JRE와 JDK는 현재 경로에 있어야 합니다. 버전 레벨은 최소한 5.0이어야 합니다.
 - iii) 개발 중인 서비스의 경우를 포함하여 추가 `.jar` 라이브러리의 위치 및 `.java` 패키지가 포함된 디렉토리를 포함하도록 CLASSPATH를 사용자 정의하십시오. 클래스 경로에 현재 디렉토리 "."을 넣으십시오.
 - iv) 개발 중인 서비스의 패키지 이름에 대응되며 명령 창의 현재 디렉토리에 상대적인 디렉토리를 작성하십시오.
2. 또는 웹 서비스 개발을 지원하는 워크벤치 도구를 사용하십시오. 예제 개발 태스크는 마이크로소프트 Visual Studio 2008, Eclipse IDE for Java EE Developers 및 WebSphere Application Server Community Edition을 사용합니다.

이 태스크 정보

기존 웹 서비스는 SOAP용 WebSphere 전송과 작업하기 위한 어떤 수정도 필요하지 않습니다. SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 제공된 도구는 웹 서비스를 배치하고, WebSphere MQ SOAP 리스너를 사용하여 실행합니다. 도구는 SOAP용 WebSphere MQ 전송 클라이언트를 개발하기 위해 WSDL, .NET 클라이언트 스텝과 .java 프록시 클래스도 생성합니다.

다음 단계에 따라 서비스를 작성하고 클라이언트의 배치 및 생성을 위해 이를 준비하십시오. Eclipse 또는 Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 서비스를 작성하려면 관련된 태스크에서 단계를 따르십시오.

프로시저

1. 일반 개발 환경을 사용하여 서비스를 개발하십시오.
2. HTTP 웹 서비스 클라이언트를 사용하여 서비스를 테스트하십시오.
3. 다음 단계에 따라 배치 디렉토리를 준비하십시오.
 - Java의 경우
 - a. 서비스 인터페이스를 정의하는 .java 파일을 배치 디렉토리에 복사하십시오.
 - b. 서비스에 대한 .class 파일을 패키지 이름에 해당되는 디렉토리로 복사하십시오.
 - c. classpath가 요구되는 모든 클래스를 찾을 수 있는지 확인하십시오. **javac**를 사용하여 서비스 .java 파일을 컴파일하십시오.
 - .NET의 경우
 - a. 서비스를 정의하는 .asmx 파일을 배치 디렉토리에 복사하고,
 - b. code-behind 모델을 사용 중인 경우에는 .dll 파일을 *deployment directory*\bin 디렉토리에 복사하십시오.

Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발

서비스 공급자로서 WebSphere MQ를 사용하여 실행하도록 Axis 1.4 웹 서비스를 개발하십시오. Axis 1.4에 배치를 위한 서비스를 작성하려면 사용자의 일반 웹 서비스 개발 환경을 사용하십시오.

시작하기 전에

웹 서버를 Axis 1.4용 WebSphere MQ SOAP 리스너에 배치하기 위한 요구사항을 고려하십시오.

- Axis 1.4용 WebSphere MQ SOAP 리스너는 IBM JRE 버전 5.0 이상을 필요로 합니다. 개발에 사용된 JRE 및 JDK는 동일한 버전 레벨에 있어야 합니다.
- Axis 1.4용 WebSphere MQ SOAP 리스너는 WebSphere MQ와 함께 설치된 axis.jar이 필요합니다. 개발 환경에 설치된 axis.jar 파일이 아닌 WebSphere MQ와 함께 설치된 axis.jar 파일을 참조하도록 개발 환경의 빌드 경로를 변경하십시오.
- WebSphere MQ V7.0.1을 포함한 이 버전까지, 배치된 서비스를 위해 생성된 WSDL은 RPC/인코딩되었습니다. V7.1로부터, RPC/literal 스타일 WSDL을 요청할 수도 있습니다. 생성된 WSDL은 배치에만 사용됩니다. WS-I 준수 WSDL을 사용하는 서비스를 정의할 수 있습니다.

이 태스크 정보

사용자의 일반 웹 서비스 개발 환경을 사용하여 서비스를 작성하십시오.

이 태스크에서는 갈릴레오로 알려진 웹 개발자를 위한 자유롭게 사용 가능한 개방형 소스 Eclipse Java EE IDE를 사용합니다. 애플리케이션 서버의 경우, Geronimo를 기반으로 WebSphere Application Server Community Edition v2.1(Community Edition)을 사용합니다. IDE 및 서버 획득, 설치 및 구성하는 방법에 대한 정보는 관련 태스크를 참조하십시오.

HTTP를 사용하는 서비스를 이전에 IDE에서 제공된 웹 서비스 탐색기를 사용하는 전송으로 테스트하십시오. 또는 HTTP 클라이언트 프록시를 생성하고 사용자의 자신의 클라이언트 코드를 사용하여 서비스를 테스트하십시오.

이 단계에 따라 상향식 서비스를 개발합니다. 예제로 샘플 프로그램 StockQuoteAxis.java 을 사용하십시오.

프로시저

1. 새 작업 공간이 있는 Java EE 개발자를 위한 Eclipse IDE 를 시작하십시오.
2. Java50을 사용하도록 작업공간을 구성하십시오.
WebSphere Application Server Community Edition 2.1.4는 Java60과 작업하지 않습니다.
 - a) 창 > 환경 설정 > **Java** > 설치된 **JRE** > 추가 ... > 표준 **VM** > 다음 > 디렉토리 ...
 - b) **Java50** > 확인 > 완료 의 설치 디렉토리를 찾아보십시오.
 - c) **Java50** JRE > 확인을 확인하십시오.
3. Community Edition 런타임 환경을 추가하고 Community Edition을 시작하십시오.
 - a) 창 > 환경 설정 > 서버 > 런타임 환경 > 추가 ...
 - b) 새 서버 런타임 환경 목록 > 검사 새 로컬 서버 작성 > 다음 에서 **IBM WASCE v2.1** 을 선택하십시오.
IBM WASCE 2.1이 목록에 없으면 두 개의 다른 태스크를 완료해야 합니다.
 - i) WebSphere Application Server Community Edition을 설치하십시오.
 - ii) Community Editio용 Eclipse 업데이트를 설치하십시오.
WebSphere Application Server Community Edition에서 세부사항을 찾으십시오.
 - c) Application Server 설치 디렉토리 > 확인 > 완료 > 확인을 찾아보십시오.
 - d) 서버 보기에서 **IBM WASCE v2.1** 서버 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. > 시작
팁: Eclipse에서 WASCE를 관리할 수 있습니다. **IBM WASCE v2.1** 서버 > **WASCE** 콘솔 실행하기 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. the default **Username** and **Password** are system and manager .
4. 웹 서비스를 위한 서버와 런타임을 설정하십시오.
 - a) 창 > 환경 설정 > 웹 서비스 > 서버 및 런타임
 - b) 서버로서 **IBM WASCE v2.1** 서버를 선택하십시오.
 - c) 웹 서비스 런타임으로 **Apache Axis**를 두십시오.
5. 동적 웹 프로젝트를 작성하십시오.
 - a) 파일 > 새로 작성 > 동적 웹 프로젝트.
프로젝트의 이름을 StockQuoteAxis로 지정하십시오.
 - b) **EAR**에 프로젝트 추가 > 새로 작성 ... 을 선택하십시오.
 - c) **EAR 응용프로그램 프로젝트** 페이지에서 **Project name** StockQuoteAxisEAR > 완료 를 입력하십시오.
Java EE Perspective로 전환하는 것을 제안하는 대화 상자에 응답하여 **확인** 을 응답하거나 Java Perspective를 사용하여 이러한 지시사항을 정확하게 따르십시오.
 - d) **IBM WASCE 2.1** 서버는 대상 런타임으로 선택됩니다. 이를 승인하고 다른 기본값은 > 완료입니다.
Java EE Perspective로 전환하는 것을 제안하는 대화 상자에 응답하여 **확인** 을 응답하거나 Java Perspective를 사용하여 이러한 지시사항을 정확하게 따르십시오.
6. StockQuoteAxis.java 샘플 프로그램을 가져오십시오.
 - a) **StockQuote**축 웹 프로젝트를 열고 > **src** 폴더 > 가져오기 ... 를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - b) 일반 > 파일 시스템 > 다음 을 선택하십시오.
 - c) `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\soap\samples\java\server` > 에서 **StockQuoteAxis.java** > 완료 를 선택하십시오.
`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다. 포함하는 파일을 보려면 서버 디렉토리를 강조표시해야 합니다.
7. StockQuoteAxis.java를 해당 정확한 패키지로 이동시켜 컴파일 오류를 수정하십시오.
 - a) StockQuoteAxis.java 를 열고 문제점을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. > 빠른 수정사항
 - b) '**StockQuoteAxis.java**' 을 (를) '**soap.server**' 패키지로 이동 > 저장을 두 번 클릭하십시오.
8. StockQuoteAxis.java에서 웹 서비스를 작성하십시오.

- a) StockQuoteAxis.java > 웹 서비스 > 웹 서비스 작성 > 다음을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
서비스를 위한 디폴트 구성을 승인하십시오.

웹 서비스 유형

Java beanWeb 서비스의 상향식

서비스 구현

soap.server.StockQuoteAxis

SERVER

IBM WASCE v2.1 server

웹 서비스 런타임

Apache Axis

서비스 프로젝트

StockQuoteAxis

서비스 EAR 프로젝트

StockQuoteAxisEAR

구성

생성된 클라이언트가 없음

9. 액세스할 메소드 및 웹 서비스 스타일 > 다음을 선택하십시오.

프롬프트되면 서버를 시작하십시오.

- a) 모든 메소드를 선택한 채로 두십시오.
b) document/literal(줄 바꿈됨) 스타일을 선택하십시오.

10. 완료

서비스가 배치되었을 때, StockQuoteAxis 웹 프로젝트에서 WebContent\wsdl 폴더를 찾고 생성된 StockQuoteAxis.wsdl 파일을 찾으십시오.

11. 웹 서비스 탐색기로 HTTP를 사용하여 서비스를 테스트하십시오.

- a) StockQuoteAxis.wsdl > 웹 서비스 탐색기를 사용하여 테스트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
b) 웹 서비스 탐색기 창의 **StockQuoteAxisSoapBinding** 조치에서 조작 **getQuote**를 클릭하십시오.
c) **symbol** 입력 필드에 **ibm** 을 입력하십시오. > 이동

12. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 서비스를 테스트하십시오.

서비스를 배치하려면 com.ibm.mq.soap.jar에 있는 **SimpleJavaListener**를 사용하십시오.
WebSphere MQ Java 및 SOAP 라이브러리를 빌드 경로에 추가해야 합니다.

- a) **StockQuote**축 웹 프로젝트 > 빌드 경로 > 빌드 경로 구성 ... 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
b) 라이브러리 탭 > 외부 Jar 추가 ...를 클릭하십시오. MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib로 이동하십시오. 모든 .jar 파일 > 열기 > 외부 Jar 추가 ...를 선택하십시오. WMQ Install directory\java\lib\soap 를 찾아보고 모든 .jar 파일 > 열기 > 확인을 선택하십시오.
MQ_INSTALLATION_PATH는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 표시합니다.
c) 프로젝트 탐색기에서 StockQuoteAxis\Java Resources\Libraries\com.ibm.mq.soap.jar\com.ibm.mq.soap.transport.jms\SimpleJavaListener.class\ SimpleJavaListener > 실행 도구 ...> 실행 구성 ... 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.

팁:

SimpleJavaListener를 위한 구성이 없는 경우, 구성 실행 마법사의 구성 작성, 관리 및 실행 페이지에서 새 구성 아이콘을 클릭하십시오.

SimpleJavaListener에는 중지할 명령이 없습니다. **SimpleJavaListener**를 모니터링하거나 중지하려면, Eclipse에서 디버그 퍼스펙티브를 여십시오.

- d) (x)= Arguments 탭을 여십시오. 프로그램 인수 입력 영역에서 매개변수를 **SimpleJavaListener**로 입력하십시오.

이 예의 경우 다음을 입력하십시오.

```
-u "jms:/queue?destination=REQUESTAXIS@QM1&connectionFactory=()
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
&targetService=StockQuoteAxis
&replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE" -n 10
```

참고: 대상 서비스는 StockQuoteAxis로, 서비스 배치 디스크립터, StockQuoteAxis\WebContent\WEB-INF\server-config.wsdd에서 작성된 대상 서비스 이름과 일치합니다. amqwdeployWMQService 는 soap.server.StockQuoteAxis라는 대상 서비스를 작성합니다. 아 예에서 HTTP 서버와 같은 StockQuoteAxis.class 및 service-config.wsdd를 사용합니다.

e) 동일한 탭에서 server-config.wsdd 파일을 참조하도록 **작업 디렉토리**를 구성하십시오.
\${workspace_loc:StockQuoteAxis/WebContent/WEB-INF}

a) **실행**

오류가 콘솔에 기록됩니다. 콘솔이 비어 있는 채로 남아 있는 경우, **SimpleJavaListener**가 시작됩니다.

b) 배치를 테스트하려면 **태스크, 886 페이지**의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-RPC 클라이언트 개발』에서 개발되는 StockQuoteAxis 클라이언트를 실행하십시오.

예: StockQuoteAxis 샘플 프로그램

샘플 Java 웹 서비스 (StockQuoteAxis.java) 가
WMQ install directory\tools\soap\samples\java\server 에 설치됩니다.
StockQuoteAxis.java, 878 페이지의 **그림 170**에는 다음과 같은 네 가지 메소드가 있습니다.

1. float getQuote(String symbol)
2. void getQuoteOneWay(String symbol).
3. int asyncQuote(int delay)
4. float getQuoteTran(String symbol)

```

package soap.server;
import java.lang.Thread;
import java.io.FileWriter;
public class StockQuoteAxis {
    public float getQuote(String symbol) throws Exception {
        return ((float) 55.25);
    }
    public void getQuoteOneWay(String symbol) throws Exception {
        try {
            // Write the results for this service to a file
            FileWriter f = new FileWriter("getQuoteOneWay.txt", true);
            f.write("One way service result via proxy is: 44.44\n");
            f.close();
        } catch (Exception ee) {
            System.out.println("Error writing result file in getQuoteOneWay");
            ee.printStackTrace();
        }
    }
    public int asyncQuote(int delay) {
        try {
            Thread.sleep(delay);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception in asyncQuote during sleep");
        }
        return delay;
    }

    public float getQuoteTran(String symbol) throws Exception {
        if (symbol.equalsIgnoreCase("ROLLBACK")) {
            System.out.println("Rollback was requested,
                exiting from service by calling System.exit().");
            System.exit(0);
        }
        return ((float) 55.25);
    }
}
}

```

그림 170. StockQuoteAxis

다음에 수행할 작업

명령 **amqwdeployWMQService**를 사용하는 HTTP 대신, SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 서비스를 배치합니다.

명령에는 옵션, **axisDeploy**가 있으며, Apache Axis 1.4 배치 디스크립터를 작성하여 서비스를 배치합니다. WebSphere MQ SOAP 리스너는 서비스를 실행합니다. SOAP 리스너를 SimpleJavaListener라고 하며, SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 제공됩니다.

관련 태스크

[Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 .NET 1 또는 2 서비스 개발](#)
[Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 .NET 1 또는 .NET 2를 위한 SampleStockQuote 웹 서비스 개발](#)

[W3C SOAP over JMS용 JAX-WS EJB 웹 서비스 개발](#)

SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 JEE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트 및 웹 서비스를 연결시키는 2단계입니다.

Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 .NET 1 또는 2 서비스 개발

Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 .NET 1 또는 .NET 2를 위한 SampleStockQuote 웹 서비스 개발

이 태스크 정보

Visual Studio 2008을 사용하여 code-behind 구현으로 StockQuote 서비스를 작성합니다.

프로시저

- 서비스에 대한 템플릿을 작성하고 HTTP에서 실행되는지 확인하십시오.
 - Visual Studio 2008 > 파일 > 새로 작성 > 프로젝트...를 시작하십시오. **C# 프로젝트 유형, .NET Framework 2 및 ASP.NET Web Service Application**을 선택하십시오. 이름: 및 솔루션 이름: StockQuoteDotNet 입력 > 확인
 - 솔루션 탐색기에서 **Service1.asmx**에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > 이름 바꾸기 > StockQuote.asmx
 - 코드 단편 public class Service1 을 public class StockQuote로 변경하십시오.
 - 솔루션 탐색기에서 **StockQuote.asmx**를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하고 연결 프로그램... > XML 편집기를 클릭하십시오. Class="StockQuoteDotNet.Service1"을 Class="StockQuoteDotNet.StockQuote"로 변경하십시오.
 - 코드 단편 [WebService(Namespace = "http://tempuri.org/")] 을 [WebService(Namespace = "http://stock.samples/")]로 변경하십시오.
 - 코드 행 [ToolboxItem(false)]를 제거하십시오.
 - 지금까지 모두가 올바른지 확인: 디버그 > 디버그 시작(F5). 탐색기에서 출력을 확인하십시오.
- SQDNNonInline.asmx.cs 샘플에서 메소드를 추가하고 HTTP에서 서비스를 테스트하십시오.
 - MQ_INSTALLATION_PATH\tools\soap\samples\dotnet\SQDNNonInline.asmx.cs를 열고 HelloWorld 메소드를 네 개의 Quote 메소드로 대체하십시오. 880 페이지의 그림 171를 참조하십시오. MQ_INSTALLATION_PATH WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.
 - 빌드 > 솔루션 다시 빌드 > 오류의 스레드 중 하나에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > 해석 > System.Threading 사용
 - F5를 눌러서 디버깅을 시작하십시오.
서비스는 WS-I 기본 프로파일 v1.1을 준수하지 않습니다. WebMethod 어노테이션을 [SoapRpcMethod]에서 [SoapDocumentMethod]로 변경하거나, [WebServiceBinding(ConformsTo = WsiProfiles.BasicProfile1_1)] 어노테이션을 제거할 수 있습니다.
 - F5를 눌러서 HTTP를 사용한 구현을 확인하십시오.
- WSDL, 클라이언트를 생성하고 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 서비스를 실행하십시오.
 - StockQuote.asmx이 저장된 프로젝트 디렉토리 트리에서 명령 창을 여십시오,
 - (선택사항) amqswdeployWMQService를 사용하여 아티팩트를 생성하십시오. 큐 관리자가 시작되어야 합니다.

```
amqswdeployWMQService -f StockQuote.asmx
-u "jms:/queue?initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=()
&destination=REQUESTDOTNET@QM1
&targetService=StockQuote.asmx"
StockQuote.asmx StockQuote.wsdl
```

모든 아티팩트는 ./generated 디렉토리 트리에서 작성됩니다.

- (선택사항) SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 서비스를 호출하기 위한 WSDL만을 생성합니다.

```
amqswsdl -u "jms:/queue?initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=()
&destination=REQUESTDOTNET@QM1
&targetService=StockQuote.asmx"
StockQuote.asmx StockQuote.wsdl
```

- .NET 리스너를 실행하십시오. .\generated\server\startWMQListener.cmd를 사용하거나 명령을 입력하십시오.

```
amqSOAPNETListener -u "jms:/queue?initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=()
&destination=REQUESTDOTNET@QM1
&targetService=StockQuote.asmx"
```

4. WSDL에서 생성된 클라이언트를 사용하거나 **amqdeployWMQService**가 생성한 클라이언트를 사용하여 서비스를 테스트하십시오.

샘플 코드

샘플 .NET 웹 서비스, StockQuoteDotNet는

`MQ_INSTALLATION_PATH\tools\soap\samples\dotnet`에 설치됩니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 디렉토리입니다. 발행된 샘플의 웹 서비스 바인딩은 태스크에서 사용된 바인딩과 약간 다릅니다. 태스크는 Visual Studio 2008에서 사용된 기본값을 사용합니다.

.NET Framework 1과 .NET Framework 2 웹 서비스에는 두 가지 예가 있다. `StockQuoteDotNet.asmx`, 는 인라인 서비스이다. `SQDNNonInline.asmx`, `SQDNNonInline.asmx.cs`에 의해 구현되는 코드 뒤의 웹 서비스입니다.

`StockQuoteDotNet`에는 네 개의 메소드가 있습니다.

1. `float getQuote(String symbol)`
2. `void getQuoteOneWay(String symbol).`
3. `int asyncQuote(int delay)`
4. `float getQuoteDOC(String symbol)`

```
<%@ WebService Language="C#" Class="StockQuoteDotNet" %>
using System;
using System.Web.Services;
using System.Web.Services.Protocols;
using System.Web.Services.Description;
using System.Threading;
[WebService (Namespace="http://stock.samples")]
public class StockQuoteDotNet {
    [WebMethod] [SoapRpcMethod (OneWay=true) ]
    public void getQuoteOneWay(String symbol) {
        if (symbol.ToUpper().Equals("DELAY")) Thread.Sleep(5000);
        System.Console.WriteLine("getQuoteOneWay was invoked.");
    }
    [WebMethod] [SoapRpcMethod]
    public float getQuote(String symbol) {
        if (symbol.ToUpper().Equals("DELAY")) Thread.Sleep(10000);
        return 88.88F;
    }
    [WebMethod] [SoapRpcMethod]
    public int asyncQuote(int delay) {
        Thread.Sleep(delay);
        return delay;
    }
    [WebMethod]
    public float getQuoteDOC(String symbol) {
        return 77.77F;
    }
}
```

그림 171. 인라인 서비스: `StockQuoteDotNet.asmx`

```
<%@ WebService Language="C#" Codebehind="SQDNNonInline.asmx.cs" Class="SQDNNonInline" %>
```

그림 172. Code-behind: 디자인 `SQDNNonInline.asmx`


```

using System;
using System.Web.Services;
using System.Web.Services.Protocols;
using System.Web.Services.Description;
using System.Threading;

[WebService(Namespace = "http://stock.samples")]
public class SQDNNonInline : System.Web.Services.Protocols.SoapHttpClientProtocol
{
    [WebMethod]
    [SoapRpcMethod(OneWay = true)]
    public void getNonInlineQuoteOneWay(String symbol)
    {
        if (symbol.ToUpper().Equals("DELAY")) Thread.Sleep(5000);
        System.Console.WriteLine("getNonInlineQuoteOneWay was invoked.");
    }

    [WebMethod]
    [SoapRpcMethod]
    public float getNonInlineQuote(String symbol)
    {
        if (symbol.ToUpper().Equals("DELAY")) Thread.Sleep(10000);
        return 88.88F;
    }

    [WebMethod]
    [SoapRpcMethod]
    public int asyncNonInlineQuote(int delay)
    {
        Thread.Sleep(delay);
        return delay;
    }
    [WebMethod]
    public float getNonInlineQuoteDOC(String symbol)
    {
        return 77.77F;
    }
}

```

그림 173. Code-behind: 구현: *SQDNNonInline.asmx.cs*

관련 태스크

Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발 서비스 공급자로서 WebSphere MQ를 사용하여 실행하도록 Axis 1.4 웹 서비스를 개발하십시오. Axis 1.4에 배치 위한 서비스를 작성하려면 사용자의 일반 웹 서비스 개발 환경을 사용하십시오.

W3C SOAP over JMS용 JAX-WS EJB 웹 서비스 개발

SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 JEE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트 및 웹 서비스를 연결시키는 2단계입니다.

W3C SOAP over JMS용 JAX-WS EJB 웹 서비스 개발

SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 JEE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트 및 웹 서비스를 연결시키는 2단계입니다.

시작하기 전에

EJB 웹 서비스를 작성하려면 Rational Application Developer를 사용하십시오. Rational Application Developer의 웹 서비스 마법사는 SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항 바인딩을 사용하여 웹 서비스를 작성하기 위한 옵션이 있습니다. Rational Application Developer 7.5.4가 필요합니다. Rational Application Developer를 사용한 실행은 WebSphere용 Rational Software Architect 소프트웨어 v7.5.5.1을 포함합니다.

EJB는 이 태스크의 일부로 Rational Application Developer로부터 WebSphere Application Server에 배치됩니다. 918 페이지의 『W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성』을 완료해야 합니다.

실제로 WSDL을 작성하려면 먼저 [태스크, 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』](#)을 완료해야 합니다. 그런 다음 Eclipse Galileo 작업공간의 동적 웹 프로젝트 또는 WASCE에 배치되어 실행 중인 HTTP 웹 서비스에서 WSDL을 가져올 수 있습니다.

WebSphere Application Server는 [919 페이지의 『WebSphere Application Server 자원 구성』](#) 수행의 결과로서 실행될 수 있습니다. 그렇지 않으면, RAD의 서버 보기에서 이를 시작할 수 있습니다.

이 태스크 정보

이 태스크에서, WebSphere MQ transport for SOAP을 사용하여 **SimpleJavaListener**에서 실행된 JAX-RPC Axis 서비스로서 실행으로부터 StockQuoteAxis 서비스를 재배포하여, W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에서 실행되는 JAX-WS 서비스입니다.

SimpleJavaListener에서부터 WebSphere Application Server까지 서비스를 마이그레이션하는 두 부분이 있습니다.

1. Rational Application Developer에서 하향식 EJB 웹 서비스 마법사를 사용하여 서비스용 WSDL로부터 웹 서비스 인터페이스를 생성하십시오.
2. WebSphere MQ SOAP 샘플 StockQuoteAxis.java를 가져와서 서비스를 구현합니다.

StockQuoteAxis.java에서 상향식으로 서비스를 생성하는 대체 접근 방법이 있어 왔습니다. 그러나 마이그레이션된 서비스에 대한 인터페이스가 동일하도록 보장하려면 하향식 접근 방법이 더 좋습니다. 그 이유는 여기서 동일한 WSDL을 사용하기 때문입니다.

JMS 지원이 EJB 컨테이너의 일부이기 때문에 웹 서비스는 웹 컨테이너가 아니라 EJB 컨테이너용으로 개발됩니다.

프로시저

1. Rational Application Developer를 시작하고, WebSphere Application Server가 실행 중인지 확인하십시오.
 - a) 새 작업공간에서 Rational Application Developer를 시작하십시오.
 - b) Java EE Perspective를 여십시오.
 - c) 서버 탭을 열고, WebSphere Application Server가 실행 중인지 확인하십시오.
 - 보기에 WebSphere Application Server v7.0 이 없으면 보기 > 새로 작성 > 서버를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. WebSphere Application Server v7.0 인스턴스를 작성하기 위해 마법사에서 선택사항을 따르십시오.
 - 서버가 존재하지만 시작되지 않은 경우에는 화살표 헤드를 클릭하여 이를 시작하십시오.
 - 특성을 확인하고 서버 로그에 대한 빠른 액세스를 얻으려면 **WebSphere Application Server v7.0 at localhost** > 특성 > **WebSphere Application Server**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - 서버를 관리하려면 외부 브라우저를 사용하여 URL, <http://localhost:9061/ibm/console/unsecureLogon.jsp>를 열거나 **WebSphere Application Server v7.0 at localhost** > 관리 콘솔 실행을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - 기본 설정은 자동 공개입니다. 많은 사용자는 수동으로 서버에 대한 업데이트 배치를 선호합니다. **localhost의 WebSphere Application Server v7.0**을 두 번 클릭하고, 개요 창에서 **발행** 트위스티를 펼치십시오. **절대 자동 공개 안함**을 클릭하십시오.
 - 대체하고자 하는 다른 기본값은 개요 창에서 **워크벤치 종료 시에 서버 종료** 선택란의 선택 취소입니다.
2. JEE 프로젝트 작성

엔터프라이즈 애플리케이션 프로젝트 (EAR) 와 EJB (Enterprise Java Bean) 프로젝트를 작성해야 한다.

 - a) 파일 > 새로 작성 > 엔터프라이즈 애플리케이션 프로젝트. 프로젝트 이름을 W3CJMSEAR > 완료로 지정하십시오.

디폴트는 대상 런타임 및 EAR 버전 5.0으로서 WebSphere Application Server v7.0을 식별해야 합니다. 기본 구성이 선택되어야 합니다.
 - b) 파일 > 새로 작성 > **EJB 프로젝트**. 프로젝트 W3CJMSEJB를 이름 지정하십시오. **EAR 프로젝트 이름 > 다음**으로 W3CEARJMS 를 선택하십시오.

기본 EJB 모듈 버전은 3.0이며, 기본 구성이 다시 사용됩니다.

c) **EJB 클라이언트 JAR 모듈 작성** 선택란 > **완료**를 지우십시오.

3. StockQuoteAxis WSDL에서 EJB 웹 서비스를 생성하고 배치하십시오.

a) **실행 > 웹 서비스 탐색기 실행**

b) **웹 서비스 탐색기** 창에서 아이콘을 사용하여 WSDL 페이지를 선택하고 Navigator에서 **WSDL 기본** 을 클릭하십시오.

c) **조치** 창에서 StockQuoteAxis.wsdl의 WSDL URL을 입력하거나 찾아보십시오.

StockQuoteAxis로 실행하는 WASCE를 HTTP 서비스로 배치한 경우, URL은 다음과 같습니다.

```
http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis?wsdl
```

파일 시스템에 WSDL이 있으면 URL은 다음일 수 있습니다.

```
File:\Dirpath\StockQuoteAxis\WebContent\wsdl\StockQuoteAxis.wsdl
```

d) 네비게이터 트리에서 가져온 URL이 포함된 행을 클릭하십시오.

웹 서비스 탐색기로 가져온 첫 번째 WSDL인 경우, 이는 다음 **WSDL 기본** 바로 다음의 행입니다.

e) **조치** 창에서 **웹 서비스 마법사 시작** 클릭 > **웹 서비스 스텀레톤** > **이동**

f) 웹 서비스 마법사에서 **하향식 EJB 웹 서비스**를 선택하십시오.

883 페이지의 표 141의 정보를 사용하여 구성을 선택하거나 확인하십시오. **경고 없이 파일 덮어쓰기** 선택 > **다음**

표 141. 하향식 EJB 웹 서비스 구성	
필드	가치
SERVER	WebSphere Application Server v7.0
웹 서비스 런타임	IBM WebSphere JAX-WS
서비스 프로젝트	W3CJMSEJB
서비스 EAR 프로젝트	W3CJMSEAR
구성:	No client generation

g) 부제목, **WebSphere JAX-WS EJB 하향식 웹 서비스** 작성을 위한 옵션 지정이 있는 페이지에서, **JMS 바인딩으로 전환** 상자를 선택합니다. 또한 **랩퍼 스타일 사용**, **프로젝트에 WSDL 복사** 및 **웹 서비스 배치 설명자 생성** > **다음**을 선택하십시오.

h) **WebSphere JAX-WS JMS 바인딩 구성**라는 제목의 페이지에서 **SOAP/JMS 상호운용성 프로토콜 사용** 를 확인하고 883 페이지의 표 142의 값을 제공하여 다른 필드를 공백으로 두십시오 (다음).

표 142. WebSphere JAX-WS JMS 바인딩 구성	
필드	가치
JMS 목적지	queue
목적지 JNDI 이름:	requestaxis
JMS 연결 팩토리	qm1
응답 대상 이름	W3CJMSEAR
구성:	replyaxis

a) 제목이 **WebSphere JAX-WS 라우터 프로젝트** 구성인 페이지에서 **ActivationSpec JNDI 이름** 필드에 qm1as 입력 > **다음**

RAD가 프로젝트를 생성하고 배치하는 데 30초 - 1분 정도 소요됩니다.

- b) 웹 서비스 공개 페이지 > 완료의 옵션을 무시하십시오.
4. 생성된 WSDL을 확인하십시오.

프로젝트에서 생성되고 저장되는 서비스 특정 WSDL에 대해 요청했습니다.

- a) 엔터프라이즈 탐색기 네비게이터에서 폴더 **W3CJMSEJB** 열기 > **ejbmodule** > **META-INF** > **wsdl**
StockQuoteAxis.wsdl을 두 번 클릭하여 WSDL 편집기에서 이를 여십시오.

바인딩을 조사하십시오. JMS url을 참조하십시오.

```
jms:jndi:requestaxis?jndiConnectionFactoryName=qm1&targetService=StockQuoteAxis
```

5. 선택적 단계: JAX-WS를 사용하여 EJB를 SOAP over HTTP에 바인딩하십시오.

EJB에 대해 두 개의 바인딩을 제공하면 클라이언트가 웹 서비스를 호출하기 위한 SOAP 바인딩을 선택할 수 있습니다. 이는 또한 HTTP를 사용하여 WSDL을 확보하기 위한 웹 서버를 조회하는 수단을 클라이언트에게 제공합니다.

EJB를 SOAP over HTTP에 바인딩하는 단계는 태스크의 일부로서 포함되지 않습니다.

6. 샘플 `StockQuoteAxis.java`를 사용하여 `StockQuoteAxis`를 구현하고 재배포하십시오.

- a) In the Enterprise Explorer navigator, open the folder **W3CJMSEJB** > 서비스 Double click `StockQuoteAxisService` to open the implementation class in a Java editor.
- b) *WebSphere MQ Installation directory*\tools\soap\samples\java\server 폴더에서 `StockQuoteAxis.java` 샘플 프로그램을 열고 클래스 이름이 아닌 모든 메소드 선택 > 복사를 선택하십시오.
- c) `StockQuoteAxisSoapBindingImpl.java`에서 클래스 이름이 아닌 모든 메소드를 선택하고 `StockQuoteAxis.java`의 메소드에 붙여넣으십시오.
- d) 서비스가 호출될 때 WebSphere Application Server 콘솔로 출력에 대한 인쇄 명령문을 추가하십시오. `getQuote(String symbol)` 메소드 변경:

```
public float getQuote(String symbol) {
    System.out.println("StockQuoteAxisSoapBindingImpl called with symbol: "
        + symbol);
    return ((float) 55.25);
}
```

- e) 가져오기 정정: 소스 > 가져오기 구성 > 저장

- f) 인터페이스와 일치하지 않는 구현에 따라 세 개의 오류를 정정하십시오.

오류는 결함 메시지를 포함하지 않는 서비스에 대한 WSDL 및 예외를 전달하는 `StockQuoteAxis.java`의 3개 메소드 때문에 발생합니다. 이 문제점은 메소드 서명 및 메소드 웹 서비스 어노테이션 간의 불일치로서 진단됩니다.

@WebFault로 메소드의 어노테이션을 작성하고 WSDL을 재생성하거나, 인터페이스를 미변경으로 유지하고 예외를 제거하십시오.

인터페이스를 동일하게 유지하려면, 메소드 서명에서 세 throws exception 제거 > 저장

다음에 수행할 작업

928 페이지의 『W3C SOAP over JMS를 사용하여 Axis2 클라이언트 배치』

관련 태스크

Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발

서비스 공급자로서 WebSphere MQ를 사용하여 실행하도록 Axis 1.4 웹 서비스를 개발하십시오. Axis 1.4에 배치를 위한 서비스를 작성하려면 사용자의 일반 웹 서비스 개발 환경을 사용하십시오.

Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 .NET 1 또는 2 서비스 개발

Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 .NET 1 또는 .NET 2를 위한 SampleStockQuote 웹 서비스 개발

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 WebSphere MQ 웹 서비스 개발

WebSphere MQ transport for SOAP으로 사용할 웹 서비스 클라이언트를 개발하기 위해 사용자의 일반 개발 환경을 사용하십시오.

시작하기 전에

서비스를 작성하십시오. 873 페이지의 『SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 웹 서비스 개발』의 예제 중에서 하나를 사용할 수 있습니다.

클라이언트를 개발, 배치하고 사용하는 방법과 클라이언트 생성을 위한 WSDL을 가져오기 위해 이동하는 위치를 선택하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 클라이언트와 서비스 개발 방법을 결정하십시오.

두 가지 접근 방법이 있습니다.

1. 표준 개발 도구를 사용하고, HTTP 서비스와 클라이언트를 개발한 후 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 URL을 사용하십시오.
2. SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 제공된 도구와 샘플을 사용하십시오.

HTTP 라우트를 사용하는 경우면, HTTP 서버에서 서비스를 실행하고 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 수도 있습니다. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행하려면, SOAP에 적절한 WebSphere MQ 리스너를 구성하고 서비스를 실행하려면 경로와 배치 디스크립터를 설정하십시오. SOAP용 WebSphere MQ 전송에서 제공된 도구는 사용자를 위한 구성을 수행합니다. 또는 리스너를 실행하기 위한 환경을 구성할 수 있습니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 제공된 도구는 전송을 배치하는 방법을 시작하고 배우는 데 유용합니다. 프로덕션 작업의 경우, 표준 도구를 사용하고 서로 다른 SOAP 전송에 액세스 가능한 동일한 서비스를 배치하는 데는 장점이 있습니다.

개발할 클라이언트의 유형 결정

개발할 웹 서비스 클라이언트의 유형을 결정해야 합니다. 선택사항은 서비스 인터페이스 및 서비스의 주소를 아는지 여부에 달려 있습니다.

인터페이스가 알려지면, 서비스 인터페이스로부터 프록시 클라이언트 클래스를 생성하기 위해 Axis 또는 .NET 도구를 사용하십시오. 프록시 클라이언트 클래스는 서비스 호출을 위한 클라이언트 작성이 보다 용이하도록 합니다. 클라이언트를 개발할 때 서비스의 위치가 알려진 경우에는 정적 프록시 인터페이스를 사용하십시오. 서비스 위치가 변경되는 경우(예: 서비스가 프로덕션 서버에 재배포되는 경우)에는 동적 프록시 인터페이스를 사용하십시오.

Axis에서 클라이언트를 개발할 때 서비스 인터페이스가 알려지지 않은 경우에는 Axis 1.4용 DII(Dynamic Invocation Interface) 클라이언트를 작성할 수 있습니다. DII 클라이언트는 일반 인터페이스를 사용하여 임의의 서비스를 호출합니다. 매개변수를 특정 서비스에 올바르게 전달하려면 특정 서비스 인터페이스를 프로그래밍 방식으로 빌드해야 합니다. 클라이언트에서 프로그래밍 방식으로 또는 서비스용 WSDL을 클라이언트로 로드하여 인터페이스를 빌드하십시오. Axis2에서 디스패치 클라이언트를 작성할 수 있습니다. 디스패치 클라이언트는 문서 모델을 사용하여 클라이언트 요청을 설명하는 한편, DII 클라이언트는 호출 모델을 사용합니다. 둘 모두는 동적 요청 빌드에서 작동됩니다.

서비스의 WSDL 확보

프로그래밍 방식으로 빌드되는 서비스 인터페이스의 경우를 제외하면, 웹 서비스 클라이언트를 작성하기 위해 우선 서비스 WSDL을 확보해야 합니다. 서비스 WSDL은 세 개의 서로 다른 소스에서 확보 가능합니다.

1. **java2wsdl**(Axis) 또는 **disco**(.NET)과 같은 도구를 사용하여 웹 서비스 구현에서 직접.
2. URL: *Web service http url?wsdl*을 사용하여 웹 서비스를 조회하는 중입니다.
3. 파일에서, 파일 시스템이나 UDDI, 또는 WebSphere Service Registry and Repository와 같은 레지스트리에서.

참고: HTTP를 사용하여 서비스에 액세스할 수 없는 경우에는 WSDL 조회가 작동하지 않습니다. 서비스 자체는 단지 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여서만 가능합니다.

amqwdeployWMQService에서 생성하는 WSDL은 **java2wsdl** 또는 **disco**를 사용하여 생성된 WSDL과 동일하지 않습니다. 또한 생성된 WSDL은 "하향식" 서비스를 작성하기 위해 시작된 WSDL과는 다릅니다. Axis에서, **server-config.wsdd** 배치 디스크립터는 클라이언트에 의해 생성된 SOAP 메시지를 조작 및 서비스에 맵핑합니다. **amqwdeployWMQService**는 Eclipse와는 다른 배치 디스크립터를 생성합니다.

클라이언트를 빌드하는 데 사용되는 WSDL은 서비스가 배치되는 방법에 따라 다릅니다.

amqdeployWMQService를 사용하여 배치됨

amqdeployWMQService에서 생성된 WSDL을 사용합니다. -w 플래그를 지정하고 rpcLiteral WSDL을 선택하십시오. 호환성을 위해 rpcEncoded WSDL을 선택할 수 있습니다. rpcEncoded WSDL은 .NET 및 Axis 1.4 클라이언트와만 작동합니다.

SimpleJavaListener를 사용한 수동 배치

다음 WSDL 파일 중 하나를 사용하십시오.

1. 서비스 정의에 사용되거나 저장소에 저장된 WSDL.
2. **java2wsdl**로 서비스에서 생성된 WSDL.
3. HTTP 서버에서 사용 가능한 경우 URL *Web service http url ?wsdl*를 사용하여 조회된 WSDL. 웹 서비스 탐색기 등의 도구를 실행하여 서비스 정의를 Eclipse에 직접 가져올 수 있습니다.

서비스의 URI를 변경해야 할 수 있습니다. HTTP 서비스의 주소로부터 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 URI로 변경하십시오.

amqSOAPNETListener를 사용한 수동 배치.

다음 WSDL 파일 중 하나를 사용하십시오.

1. 서비스 정의에 사용되거나 저장소에 저장된 WSDL.
2. disco를 사용하여 **disco**를 사용합니다.
3. 사용 가능한 경우, URL *Web service http url ?wsdl*를 사용하여 WSDL을 조회했습니다. 웹 서비스 탐색기 등의 도구를 실행하여 서비스 정의를 Eclipse에 직접 가져올 수 있습니다.
4. .NET 서비스 클래스(.asmx)에 대하여 **amqswsdl**을 실행하여 확보된 WSDL.

서비스의 URI를 변경해야 할 수 있습니다. HTTP 서비스의 주소로부터 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 URI로 변경하십시오.

Windows Communication Foundation에 배치됨

URL *Web service http url?wsdl*를 사용하여 서비스 WSDL을 확보하십시오. 서비스는 서비스 정의의 일부로서 serviceMetaData 작동 구성에서 정의되어야 합니다.

다른 서버 플랫폼에 배치.

올바른 서비스 WSDL을 확보하는 방법에 대해 플랫폼에서 제공하는 지침을 따르십시오.

이 태스크 정보

표준 개발 도구를 사용하여 클라이언트를 개발하십시오. 다음 태스크는 .NET 1과 2, Axis 1.4(JAX-RPC) 및 Axis2(JAX-WS)를 위한 클라이언트를 빌드하는 방법을 설명합니다. Windows Communication Foundation의 경우, 관련된 태스크 링크를 참조하십시오.

Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-RPC 클라이언트 개발

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 Axis 1.4 웹 서비스 클라이언트를 개발합니다.

시작하기 전에

사용 가능한 서비스가 있어야 합니다. 실제 연습을 위해 태스크를 수행 중인 경우, 태스크 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』에서 작성한 작업공간과 서비스를 사용하십시오. Axis 1.4 웹 서비스를 지원하는 Eclipse에서 실행 중인 애플리케이션 서버가 있어야 합니다. 이 태스크에서, 자유롭게 사용할 수 있는 WebSphere Application Server Community Edition 버전 2.1.4를 사용합니다. 이는 태스크 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』의 일부로 구성됩니다. 보다 소형의 오픈 소스 애플리케이션 서버인 Tomcat 6을 사용할 수도 있습니다.

이 태스크 정보

태스크는 Windows에서 실행 중인 Eclipse를 사용하는 동일한 StockQuoteAxis 서비스에 대해 클라이언트의 세 가지 유형 개발을 보여줍니다. 클라이언트는 DII 클라이언트 및 클라이언트 프록시를 사용하여 개발된 정적/동적 클라이언트입니다.

WSDL에서 클라이언트 프록시를 생성하는 두 개의 대체 접근 방법이 설명됩니다.

1. **amqwdployWMQService**를 사용하여 클라이언트 프록시 생성.
2. Eclipse로 WSDL 가져오고 웹 서비스 마법사를 사용하여 클라이언트 프록시 생성.

프로시저

1. Java EE 개발자의 경우 Eclipse IDE 를 시작하십시오.
2. Create a Java project called StockQuoteAxisClient:
 - a) Java Perspective > 파일 > 새로 작성 > **Java 프로젝트**로 전환하십시오. **Java 프로젝트 작성 페이지** 유형의 **Project name** 필드에서 StockQuoteAxisEclipseClient를 입력하십시오. 실행 환경이 **J2SE1-1.4** 또는 **J2SE-1.5** > 다음 인지 확인하십시오.
 - b) **Java 설정** 페이지에서 라이브러리 탭 선택 > **외부 JAR 추가...**
 - c) `MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib` 를 찾아보고 모든 `.jar` 파일 > **열기**를 선택하십시오.
`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.
 - d) `MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib/soap` 를 찾아보고 모든 `.jar` 파일 > **열기**를 선택하십시오.
WebSphere MQ 설치 매체에서 이 디렉토리에 `axis.jar`을 설치해야 합니다.
`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.
 - e) 라이브러리 탭은 이제 클라이언트 > **완료**를 빌드하는 데 필요한 모든 `.jar` 파일을 참조합니다.
3. 이러한 두 접근 방법 중 하나에 따라 샘플 StockQuoteAxis 웹 서비스의 Eclipse에서 프록시를 작성하십시오.
 - **amqwdployWMQService**를 사용하여 클라이언트 프록시를 생성하십시오.
 - a. 큐 관리자를 작성하십시오. 태스크에 대해 QM1를 기본 큐 관리자를 작성하십시오.
 - b. 작업 디렉토리, `samples`를 작성하십시오. `StockQuoteAxis.java` 샘플 프로그램을 `samples/soap/server`로 복사하십시오.
 - c. 클래스 경로에 현재 디렉토리를 포함하도록 `MQ_INSTALLATION_PATH/bin`에서 `amqwsetcp.cmd` 를 수정하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 디렉토리입니다.
 - d. `samples`에서 명령 창을 열고 수정된 **amqwsetcp** 명령을 실행하십시오.
 - e. 다음 명령을 실행하여 StockQuoteAxis 서비스에 대해 WSDL을 작성하십시오.

```
amqwdployWMQService -f soap/server/StockQuoteAxis.java -c genAxisWsd1
-u "jms:/queue?destination=REQUESTAXIS
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QM1)binding(auto))"
```

알아두기: Java 명령을 사용하는 경우 "." 또는 "\" 대신 "/"를 사용하십시오.

팁: 생성된 프록시를 Eclipse로 가져오는 대신, 생성된 WSDL을 `.samples/generated`에서 가져올 수 있습니다. 결과로 생성된 프록시는 두 가지 방법에서 서로 다릅니다.

- i) 패키지 이름은 서로 다르며, 이를 리팩터링할 수 있습니다.
 - ii) Eclipse 생성 프록시에는 추가 헬퍼 클래스, `StockQuoteAxisProxy.java`가 포함됩니다.
- f. 다음 명령을 실행하여 StockQuoteAxis 서비스에 대한 클라이언트 프록시를 작성하십시오.

```
amqwdployWMQService -f soap/server/StockQuoteAxis.java -c genProxiestoAxis
-u "jms:/queue?destination=REQUESTAXIS
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QM1)binding(auto))"
```

- g. 클라이언트 프록시를 StockQuoteAxisClient로 가져오십시오.
 - i) 마우스 오른쪽 단추로 **StockQuoteAxisClient\src > 파일 시스템 > 다음 > 찾아보기 ...** 를 선택하고 `.\samples\generated\client\remote\soap\server` > **확인**폴더를 찾으십시오.
 - ii) **가져오기** 페이지 > **완료**에서 서버 를 선택하십시오.
- h. 패키지 이름을 `soap.server`로 리팩터링하십시오.

- i) 클라이언트 프록시가 포함된 패키지에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **리팩터** > **이름 바꾸기**. **New name: soap.server** > 다른 선택사항에 대해 선택한 기본값을 그대로 두십시오. > **확인**. 모든 오류는 수정됩니다.
- Eclipse를 사용하여 클라이언트 프록시를 생성하십시오.

사용자는 서비스에 대해 WSDL을 확보하는 방법을 선택할 수 있습니다. 이 예에서, 서비스는 WebSphere Application Server Community Edition으로 배치되었으며 웹 서버에서 WSDL을 확보합니다. 배치에 대해서는 [태스크 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』](#)에서 설명됩니다.

- a. Eclipse에서 웹 퍼스펙티브로 전환하고 WebSphere Application Server Community Edition v2.1 Server가 실행 중인지 및 StockQuoteAxis가 배치되어 동기화되었는지 확인하십시오.
- b. WSDL을 웹 서비스 탐색기로 가져오십시오.

- i) 조치 막대에서 **웹 서비스 탐색기** 아이콘을 클릭하거나 **실행** 클릭 > **웹 서비스 탐색기 시작**
- ii) 웹 서비스 탐색기에서 WSDL 페이지 아이콘을 클릭하여 WSDL 페이지로 전환하십시오.
- iii) 웹 서비스 탐색기의 네비게이터 창에서 **WSDL 기본**을 클릭하십시오.
- iv) 웹 서비스의 URL을 입력하고 그 뒤에 ?WSDL을 입력하십시오. [태스크 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』](#)에서 배치되는 StockQuoteAxis에 대한 URL은 다음과 같습니다.

```
http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis?wsdl
```

- c. 클라이언트 프록시를 생성하십시오.

- i) 웹 서비스 탐색기 네비게이터에서 **http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis?wsdl**을 클릭하십시오.
- ii) **조치** 창에서 **웹 서비스 마법사 시작** 클릭 > 선택된 **웹 서비스 클라이언트 유지** > **이동**
- iii) 마법사의 첫 페이지에서 구성의 **클라이언트 프로젝트 링크** 클릭 > **StockQuoteAxisClient** 클라이언트 프로젝트 선택 > **확인**.

팁: 마법사 창이 초점을 잃을 수 있습니다. 수동으로 이의 초점을 되살려야 합니다.

- iv) JAX-RPC 클라이언트를 생성하려면 웹 서비스 런타임이 Apache Axis여야 합니다.
- v) **완료**를 클릭하십시오.
- vi) 서비스의 정적 URL이 StockQuoteAxis 서비스에 대해 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 지시하도록 변경하십시오. HTTP 서버에서 클라이언트를 테스트할 때까지 이 단계 건너뛰기를 선택할 수 있습니다.

- a) StockQuoteAxisServiceLocator.java를 열고 StockQuoteAxis_address에 대한 선언을 찾으십시오.
- b) URL을 다음으로 변경하십시오.

```
"jms:/queue?destination=REQUESTAXIS
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QM1)binding(auto))"
```

팁: Eclipse는 자동으로 &를 &로 변환하며, 문자열을 .java 코드에 복사하여 붙여넣을 때는 이를 역으로 변환합니다.

- d. 다음과 같이 기본 메소드가 있는 세 개의 Java 클라이언트 클래스를 작성한다.

- i) 패키지를 작성하십시오. **StockQuoteAxisClient/src**에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **새 패키지**. 이를 soap.client로 이름 지정 > **완료**
- ii) **soap.client** 선택 > **새로 작성** > **클래스**. 클래스를 SQASStaticClient로 이름 지정 > **public static void main(string [] args)** 확인 > **완료**
- iii) 프로시저를 반복하여 SQADynamicClient.java 및 SQADIIClient.java를 작성하십시오.

- e. 클라이언트 코드를 작성하십시오.

892 페이지의 그림 177 - 894 페이지의 그림 181에서는 세 가지 스타일의 클라이언트 코드의 예제를 제공합니다. 예제에서는 HTTP URL을 사용하여 HTTP 서버에 배치된 StockQuoteAxis 서비스를 사용하여 클라이언트를 테스트합니다. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 배치된 StockQuoteAxis 서비스에 대해 클라이언트를 실행하려면 URL을 다음으로 변경하십시오.

```
"jms:/queue?destination=REQUESTAXIS
connectionFactory=(connectQueueManager(QM1)binding(auto))
initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
targetService=soap.server.StockQuoteAxis.java
replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE"
```

- 892 페이지의 그림 177 및 893 페이지의 그림 179에서는 코드화를 보다 용이하게 하는 추가 StockQuoteAxisproxy 헬퍼 클래스가 있는 Eclipse에서 생성한 프록시를 사용합니다.
- 893 페이지의 그림 178 및 893 페이지의 그림 180에서는 **amqwdeployWMQService**로 생성된 프록시가 사용됩니다.
- 894 페이지의 그림 181에서는 프록시 클래스를 사용하지 않습니다.

각 클라이언트는 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 링크하기 위해 `com.ibm.mq.soap.Register.extension()`을 호출합니다. 확장은 클라이언트 배치 디스크립터에 등록됩니다. Axis 1.4에 대한 클라이언트 배치는 923 페이지의 『SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 사용을 위해 Axis 1.4에 웹 서비스 클라이언트 배치』에 설명되어 있습니다.

- f. SOAP 요청을 작업공간에 구성된 WebSphere Application Server Community Edition 서버에서 호스트되는 StockQuoteAxis로 송신하여 클라이언트를 실행하십시오.
 - i) 서버가 실행 중이며 StockQuoteAxis가 배치되고 동기화되었는지 확인하십시오.
 - ii) 테스트할 클라이언트 선택 또는 열기 > 조치 막대에서 **실행** 클릭. 또는 초록색 실행 아이콘을 클릭하거나 네비게이터에서 클라이언트를 8회 클릭 > **실행 도구** > **실행 구성...** 클라이언트를 실행하는데 필요한 매개변수를 구성하십시오.
- g. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 클라이언트를 실행하십시오.

이 프로시저는 **amqwdeployWMQService** 를 사용하여 서비스를 배치하고 **amqwdeployWMQService** 에 의해 빌드된 WSDL 또는 프록시를 사용하는 클라이언트에서만 작동합니다. Eclipse에서 빌드한 프록시 또는 원래 WSDL을 사용하여 클라이언트를 실행하려면, Eclipse에서 빌드한 해당 배치 디스크립터로 서비스를 배치하십시오. 서비스 포트 바인딩 이름을 `targetServiceName`으로 하여 수동으로 **SimpleJavaListener**를 시작하십시오.

- i) 912 페이지의 『amqwdeployWMQService를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치』의 지시사항에 따라 WebSphere MQ 단순 Java SOAP 리스너에 서비스를 배치하십시오. 서비스 배치는 **amqwdeployWMQService**에서 빌드한 클라이언트 프록시 또는 WSDL을 사용하여 클라이언트에 대해서만 작동합니다.
- ii) 명령 창에서 **amqwclientconfig**를 실행하여 클라이언트 배치 디스크립터 파일 `client-deploy.wsdd`를 작성하십시오.
- iii) `client-deploy.wsdd` 를 SOAP에 대한 WebSphere MQ 전송을 사용하여 테스트할 Java 프로젝트의 루트로 가져오십시오.
 - a) Java 프로젝트 **StockQuoteAxisEclipse클라이언트** > 가져오기 > 파일 시스템 > 다음 > 찾아보기 ... 를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - b) `client-deploy.wsdd` > 열기 를 포함하는 디렉토리를 찾아보십시오. 가져오기 마법사 페이지에서 디렉토리를 선택하십시오. > 오른쪽 분할창에서 `client-deploy.wsdd` 를 선택하십시오.
 - c) 가져오기 폴더:에 StockQuoteAxisEclipseClient가 입력되었는지 확인 > 완료
- iv) 이 프로젝트에서 Java 애플리케이션을 실행하기 위한 작업 디렉토리가 StockQuoteAxisEclipseClient 디렉토리인지 확인하십시오.

Java 프로젝트 **StockQuoteAxisEclipse클라이언트** > 실행 도구 ... > 실행 구성 ... > (x) = 인수 탭 선택을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. 작업 디렉토리에서 기본값 단일 선택 단추가 선택되었

는지 확인하고 경로는 `StockQuoteAxisEclipseClient` 입니다. 또는 다음 중 하나를 선택하여 클라이언트 구성이 포함된 다른 위치 또는 파일을 선택하십시오.

- 기타: 선택 > 선택한 디렉토리 경로 입력
- **VM 인수** 창에서 `-Daxis.ClientConfigFile=full path to client deployment descriptor file` 를 입력하십시오.

v) URL은 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 배치된 서비스를 지시하도록 구성해야 합니다. ii 단계에서 설명된 대로 클라이언트를 실행하십시오.

팁: 일반적으로, 다음 오류 중 하나가 발생할 수 있습니다.

- i) Exception: No client transport named 'jms' found!.
- ii) JMS 연결 오류
- iii) Exception: The AXIS engine could not find a target service to invoke! targetService is soap.server.StockQuoteAxis.java
- iv) Exception: java.lang.InstantiationException: soap.server.StockQuoteAxis

설명:

- i) `client-config.wsdd` 를 찾을 수 없거나 `client-config.wsdd` 의 `<transport name="jms" pivot="java:com.ibm.mq.soap.transport.jms.WMQSender"/>` 행을 포함합니다.
- ii) 빌드 경로 문제점일 수 있습니다. `MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib` 의 .jar 파일을 포함하지 않습니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` 는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.
- iii) `server-config.wsdd` 또는 매개변수를 사용하여 **SimpleSoapListener**에 전달되는 서비스 배치 문제점.
- iv) 서비스 구현 및 배치 디스크립터 간의 불일치입니다.

Eclipse에서 클라이언트 실행에 어려움이 있으면 명령 창의 사용을 시도하십시오.

- i) 작업공간 디렉토리 트리의 `StockQuoteAxisEclipseClient\bin` 디렉토리로 전환하십시오.
- ii) `amqwsetcp` 및 `amqwclientconfig`를 실행하십시오.
- iii) `java soap/client/SQASStaticClient`를 실행하십시오.

샘플 JAX-RPC 웹 서비스 클라이언트

The sample Java Web service clients shipped with WebSphere MQ are installed in `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\soap\samples\java\clients`. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 디렉토리입니다.

SQAxis2Axis.java

`SQAxis2Axis.java`, 891 페이지의 그림 174는 `StockQuoteAxis` 서비스를 호출하기 위한 동적 프록시 클라이언트입니다. 명령행에서 URL을 제공하여 동적 프록시로 컴파일되는 서비스의 URL을 대체할 수 있습니다.

SQAxis2DotNet.java

`SQAxis2DotNet.java`, 891 페이지의 그림 175는 `StockQuoteDotNet` 서비스를 호출하기 위한 동적 프록시 클라이언트입니다. 명령행에서 URL을 제공하여 동적 프록시로 컴파일되는 서비스의 URL을 대체할 수 있습니다.

Wsd1Client.java

`Wsd1Client.java`, 892 페이지의 그림 176는 `StockQuoteDotNet` 또는 `StockQuoteAxis` 서비스를 호출하는 동적 호출 클라이언트입니다. 클라이언트는 기본적으로 `StockQuoteAxis` 서비스를 호출합니다. 명령행 옵션 `-D` 를 추가하여 `StockQuoteDotNet` 서비스를 호출하고 `-w` 를 호출하여 `.\generated\StockQuoteDotNet_Wmq.wsd1` 에 있는 포트에 다른 포트를 제공하십시오.

```

package soap.clients;
import java.net.URL;
import soap.server.*;
public class SQAxis2Axis {
    public static void main(String[] args) {
        com.ibm.mq.soap.Register.extension();
        try {
            StockQuoteAxisService locator = new StockQuoteAxisServiceLocator();
            StockQuoteAxis service = null;
            if (args.length == 0)
                service = locator.getSoapServerStockQuoteAxis_Wmq();
            else
                service = locator.getSoapServerStockQuoteAxis_Wmq(
                    new java.net.URL(args[0]));
            System.out.println("Response: " + service.getQuote("XXX"));
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("\n>>> EXCEPTION WHILE RUNNING ProxyClient DEMO <<<\n");
            e.printStackTrace();
            System.exit(2);
        }
    }
}

```

그림 174. *SQAxis2Axis.java*

```

public class SQAxis2DotNet {
    public static void main(String[] args) {
        com.ibm.mq.soap.Register.extension();
        try {
            StockQuoteDotNet locator = new StockQuoteDotNetLocator();
            StockQuoteDotNetSoap_PortType service = null;
            if (args.length == 0)
                service = locator.getStockQuoteDotNetSoap();
            else
                service = locator.getStockQuoteDotNetSoap(new java.net.URL(
                    args[0]));
            System.out.println("Response: " + service.getQuoteDOC("XXX"));
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("\n>>> EXCEPTION WHILE RUNNING ProxyClient DEMO <<<\n");
            e.printStackTrace();
            System.exit(2);
        }
    }
}

```

그림 175. *SQAxis2DotNet.java*

```

package soap.clients;
import com.ibm.mq.soap.*;
import org.apache.axis.utils.Options;
import java.net.URL;
import javax.xml.rpc.Call;
import javax.xml.rpc.Service;
import javax.xml.rpc.ServiceFactory;
import javax.xml.namespace.QName;
public class WsdIClient {
public static void main(String[] args) {
String wsdlService, wsdlPort, namespace, wsdlSource, wsdlTargetURI, s;
try {
Register.extension();
Options opts = new Options(args);
if (opts.isFlagSet('D') != 0) {
wsdlService = "StockQuoteDotNet";
wsdlPort = "StockQuoteDotNetSoap";
namespace = "http://stock.samples";
wsdlSource = "file:generated/StockQuoteDotNet_Wmq.wsdl";
} else {
wsdlService = "StockQuoteAxisService";
wsdlPort = "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq";
namespace = "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq";
wsdlSource = "file:generated/soap.server.StockQuoteAxis_Wmq.wsdl";
}
if (null != (s = (opts.isValueSet('w'))))
wsdlPort = s;
System.out.println("start WsdIClient demo, wsdl port " + wsdlPort
+ " resolving uri to ...");
QName servQN = new QName(namespace, wsdlService);
QName portQN = new QName(namespace, wsdlPort);
Service service = ServiceFactory.newInstance().createService(
new URL(wsdlSource), servQN);
Call call = (Call) service.createCall(portQN, "getQuote");
wsdlTargetURI = call.getTargetEndpointAddress().toString();
System.out.println("'" + wsdlTargetURI + "'");
Object ret = call.invoke(new Object[] { "XXX" });
System.out.println("Response: " + ret);
} catch (Exception e) {
System.out.println("\n>>> EXCEPTION WHILE RUNNING WsdIClient DEMO <<<\n");
e.printStackTrace();
System.exit(2);
}
}
}
}

```

그림 176. *WsdIClient.java*

이 태스크에서 사용된 예제 클라이언트:

```

package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxisProxy;
public class SQAStaticClient {
public static void main(String[] args) {
try {
com.ibm.mq.soap.Register.extension();
StockQuoteAxisProxy sqa = new StockQuoteAxisProxy();
System.out.println("Static client synchronous result is:"
+ sqa.getQuote("ibm"));
} catch (Exception e) {
System.out.println("Exception: " + e);
}
}
}
}

```

그림 177. *Eclipse* 생성 프록시를 사용한 정적 클라이언트

```

package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxis;
import soap.server.StockQuoteAxisService;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceLocator;
public class SQAStaticClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            com.ibm.mq.soap.Register.extension();
            StockQuoteAxisService locator = new StockQuoteAxisServiceLocator();
            StockQuoteAxis sqa = locator.getSoapServerStockQuoteAxis_Wmq();
            System.out.println("Static client synchronous result is: "
                + sqa.getQuote("ibm"));
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e);
        }
    }
}

```

그림 178. *amqwdployWMQService* 생성 프록시를 사용한 정적 클라이언트

```

package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxisProxy;
public class SQADynamicClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            com.ibm.mq.soap.Register.extension();
            StockQuoteAxisProxy sqa = new StockQuoteAxisProxy(
                "http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis");
            System.out.println("Dynamic client synchronous result is: "
                + sqa.getQuote("ibm"));
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e);
        }
    }
}

```

그림 179. *Eclipse* 생성 프록시를 사용한 동적 클라이언트

```

package soap.client;

import java.net.URL;
import soap.server.StockQuoteAxis;
import soap.server.StockQuoteAxisService;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceLocator;
public class SQADynamicClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            com.ibm.mq.soap.Register.extension();
            URL sqaURL = new URL(
                "http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis");
            StockQuoteAxisService locator = new StockQuoteAxisServiceLocator();
            StockQuoteAxis sqa = locator.getSoapServerStockQuoteAxis_Wmq(sqaURL);
            System.out.println("Dynamic client synchronous result is: "
                + sqa.getQuote("ibm"));
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e);
        }
    }
}

```

그림 180. *amqwdployWMQService* 생성 프록시를 사용한 동적 클라이언트

```

package soap.client;
import java.net.URL;
import javax.xml.namespace.QName;
import javax.xml.rpc.Call;
import javax.xml.rpc.Service;
import javax.xml.rpc.ServiceFactory;
public class SQADIIClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            com.ibm.mq.soap.Register.extension();
            URL wsdl = new URL(
                "http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis?wsdl");
            Service SQAService = (ServiceFactory.newInstance()).createService(wsdl,
                new QName("http://server.soap", "StockQuoteAxisService"));
            Call SQACall = SQAService.createCall(new QName("http://server.soap",
                "StockQuoteAxis"), "getQuote");
            System.out.println("DII client synchronous result is "
                + SQACall.invoke(new Object[] { "ibm" }));
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e);
        }
    }
}
}

```

그림 181. DII 클라이언트(프록시 없음)

관련 태스크

Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 Axis2 웹 서비스 클라이언트를 개발하십시오. SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 제공된 샘플 Axis2 클라이언트와 프록시를 생성하는 데 사용된 **wsimport** 명령이 나열되어 있습니다.

Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송을 위한 .NET 1 또는 2 클라이언트 개발 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행하기 위해 .NET 1 또는 2 웹 서비스 클라이언트를 개발하십시오.

Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 Axis2 웹 서비스 클라이언트를 개발하십시오. SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 제공된 샘플 Axis2 클라이언트와 프록시를 생성하는 데 사용된 **wsimport** 명령이 나열되어 있습니다.

시작하기 전에

Axis2 라이브러리를 확보하고 클라이언트 실행을 위한 개발 및 테스트 환경을 구성하십시오.

참고: Axis가 사용하는 버전과 릴리스 이름 지정 방식은 혼동을 일으킵니다. 보통 Axis 1.4는 JAX-RPC 구현을, Axis2는 JAX-WS 구현을 가리킵니다.

Axis 1.4는 버전 레벨입니다. 인터넷에서 Axis 1.4를 검색하면 <http://ws.apache.org/axis/>로 이동됩니다. 이 페이지에는 Axis의 선행 버전(1.2, 1.3)과 2006년 4월 22일자 최종 릴리스인 Axis 1.4가 포함되어 있습니다. 버그를 수정한 Axis 1.4 이후 버전이 있기는 하지만 모두 Axis 1.4로 부릅니다. 이것은 WebSphere MQ와 함께 제공되는 버그 수정 릴리스 중 하나입니다. Axis 1.4의 경우 <http://ws.apache.org/axis/>에서 얻을 수 있는 것이 아니라 WebSphere MQ와 함께 제공되는 axis.jar 버전을 사용하십시오.

Axis 웹 사이트는 또한 보통 Axis 1.4라고 부르는 모든 버전을 참조하기 위해 Axis 1.1을 참조합니다. Axis 1.2는 보통 Axis2라고 부르는 것을 가리키는 데 사용됩니다.

Axis 1.5는 Axis 1.4의 이후 릴리스가 아니라 Axis2 릴리스입니다. Axis 1.5를 검색하면 <http://ws.apache.org/axis2/>로 이동됩니다. <https://ws.apache.org/axis2/download.cgi> 여기에는 0.9-1.5.1로 레이블이 지정된 Axis2의 릴리스 버전 목록이 포함되어 있습니다(예: 1.4버전 포함). SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 사용할 Axis2의 릴리스 버전은 1.4.1입니다. http://ws.apache.org/axis2/download/1_4_1/download.cgi에서 Axis2 1.4.1을 다운로드하십시오.

wsimport 또는 IDE와 함께 제공된 도구를 사용해 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 웹 서비스 클라이언트에 대한 프록시를 생성할 수 있습니다. Eclipse IDE for Java EE Developer 3.5 SR1 uses **wsdl2java.wsimport** 는 Java 6과 함께 제공됩니다. Java 5를 사용하여 **wsimport** 또는 **wsdl2java**로 생성된 클라이언트 프록시를 실행할 수 있습니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 제공된 샘플 웹 서비스 Axis2 클라이언트는 **wsimport**를 사용하여 개발되었습니다. 899 페이지의 『샘플 Axis2 클라이언트』의 내용을 참조하십시오.

다음 태스크는 Java EE 개발자를 위해 Eclipse IDE 와 함께 패키징된 웹 서비스 마법사에서 생성된 프록시를 생성하고 사용하는 방법에 대해 설명합니다. 샘플 클라이언트는 **wsimport**에 의해 생성된 프록시를 사용하는 방법을 표시합니다.

웹 서비스 마법사를 사용하려면 Axis2를 지원하는 애플리케이션 서버를 워크벤치에 추가해야 합니다. 다음 단계는 워크벤치를 사용하여 WASCE가 Axis2를 지원하도록 구성하는 방법을 표시합니다.

1. Axis2를 지원하도록 Java EE 용 Eclipse IDE 에서 사용되는 애플리케이션 서버를 구성하십시오. 이 예에서는 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』에서 작성된 작업공간의 일부인 애플리케이션 서버, WASCE 2.1.4를 구성하십시오.
 - a. 서버를 구성하기 위한 작업공간 환경 설정 열기: **창 열기 > 환경 설정**
 - b. 설치된 JRE가 Java50인지 확인: **설치된 JRE**를 클릭하십시오.
 - c. 서버로 WASCE 추가: **서버 > 런타임 환경 > 추가 ... > IBM > WASCE v2.1 > 다음을 클릭하십시오.** JRE는 Java50 > WASCE 설치 디렉토리로 이동 > **확인 > 완료**여야 합니다. WASCE 플러그인은 Eclipse Java EE IDE for Web Developers에 설치되어 있어야 합니다.
 - d. Axis2 추가: **웹 서비스 클릭 > Axis2 환경 설정. Axis2 런타임 탭 > 찾아보기 ...** 다수의 Axis2 jar 파일을 포함하는 디렉토리를 여십시오. > **적용.**
 - e. WASCE를 Axis2: 연관시키려면 **웹 서비스 > 서버 및 런타임**을 클릭하십시오. **Server** 아래에서 **IBM WASCE v2.1** 서버를 선택하고 **Web service runtime** 아래에서 **Apache Axis2 > 적용 > 알았다**를 선택하십시오.
 - f. 서버 시작: 웹 퍼스펙티브를 열고 서버 보기를 여십시오. 서버 보기에서 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **새로 작성 > 서버. IBM WASCE v2.1** 서버가 선택되고 구성된 > **완료**입니다. 서버를 시작하십시오.
2. 웹 서비스 마법사를 실행하기 위해 WASCE에 StockQuoteAxis 서비스를 배치했는지 확인하십시오.
3. SOAP용 WebSphere MQ 전송 서비스로 서비스를 테스트하려면 Axis 1.4의 SOAP용 WebSphere MQ 전송 리스너에 서비스를 배치하십시오. 874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』의 내용을 참조하십시오.

이 태스크 정보

Java EE 용 Eclipse IDE 는 Java50 및 웹 서비스 마법사를 사용하여 서비스에 대한 프록시 클래스를 생성합니다. 프록시 클래스는 Java 6에서 제공하는 **wsimport** 도구로 작성된 클래스와 다릅니다. 다른 방법은 **wsimport**를 사용하여 프록시 클래스를 생성하고 웹 개발자의 Eclipse Java EE IDE에 작성하는 패키지를 가져오는 것입니다.

Java EE 용 Eclipse IDE 의 웹 서비스 마법사는 웹 프로젝트에 웹 서비스 클라이언트를 빌드합니다. 클라이언트를 단순한 자바 애플리케이션으로 실행할 수 있습니다. 애플리케이션 서버가 필요하지 않습니다. 또한 코드를 Java 프로젝트로 전송하고 Axis2 JAR 파일을 포함하도록 빌드 경로를 구성할 수 있습니다.

프로시저

1. 새 엔터프라이즈 프로젝트에서 웹 프로젝트를 작성하십시오.
 - a) 프로젝트 탐색기에서 선택사항 없음 > 흰색 공간에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **새로 작성 > 엔터프라이즈 애플리케이션 프로젝트** > 이를 StockQuoteAxis2EAR로 이름 지정 > **완료.** Java EE Perspective를 여는 옵션을 제공하는 창에 No 를 응답하십시오.
디폴트는 WASCE 사용으로 설정되어 있습니다.
 - b) StockQuoteAxis2EAR에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **새로 작성 > 동적 웹 프로젝트.** 프로젝트를 StockQuoteAxis2WebClient로 이름 지정 > EAR 멤버십 상자를 선택하여 프로젝트를 **StockQuoteAxis2EAR**에 추가. WASCE 2.1이 대상 런타임으로 선택됩니다.
 - c) 새 동적 웹 프로젝트 페이지 > 수정 ... 의 구성 섹션에서 Axis2 웹 서비스 프로젝트 패킷을 확인하십시오. **동적 웹 모듈 2.5, Java 6.0** 및 **WASCE 배치 1.2** 가 이미 선택되어 있습니다. > **확인 > 완료**를 클릭하십시오. Java EE Perspective를 여는 옵션을 제공하는 창에 No 를 응답하십시오.

2. 작업공간으로 서비스에 대한 WSDL을 가져온 후에 클라이언트 프록시를 생성하십시오.

이 예에서는 WSDL 문서가 HTTP 서비스 바인딩을 포함하고 있으며 정적 웹 클라이언트 프록시의 대상이 됩니다. 클라이언트 프록시를 생성하기 전에 SOAP용 WebSphere MQ 전송 URL을 지시하도록 웹 서비스 바인딩의 URL을 수정할 수 있습니다. 이후 정적 웹 클라이언트 프록시는 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치된 서비스가 됩니다.

- a) 웹 서비스 탐색기 시작: 조치 막대의 아이콘 사용 또는 **실행 > 웹 서비스 탐색기 시작**
 - b) **웹 서비스 탐색기** 창에서 WSDL 아이콘을 클릭하여 WSDL 탐색기 선택 > 네비게이터 창에서 **WSDL 기본** 클릭 > StockQuoteAxis WSDL 파일의 URL 입력 > **이동**
이 예제에서 HTTP 서비스로부터 직접 WSDL을 확보: `http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis?wsdl`
 - c) 네비게이터에서 웹 서비스의 URL이 있는 행을 클릭하십시오. **조치** 창에서 **워크벤치로 WSDL 가져오기** 클릭 > **StockQuoteAxis2WebClient**를 **워크벤치 프로젝트**로 선택 > **WSDL 파일 이름**, StockQuoteAxisHTTP.wsdl 입력 > **이동**
 - d) **StockQuoteAxisHTTP.wsdl**에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **웹 서비스 > 클라이언트 생성**. 마법사의 웹 서비스 페이지에 대한 구성 정보를 다음과 같이 확인하십시오. 서버: IBM WASCE v2.1 Server, 웹 서비스 런타임: Apache Axis2, 클라이언트 프로젝트: StockQuoteAxis2WebClient, 클라이언트 EAR 프로젝트: StockQuoteAxisEAR. 구성을 수정하려면 올바르게 않은 행을 클릭하십시오.
 - e) **다음** 클릭 > 코드 생성 설정 확인 > **완료**
새 패키지 `soap.server`가 작성되었으며 필요한 프록시가 포함되어 있는지 확인하십시오.
3. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 JMS 전송으로서 실행할 수 있도록 프로젝트를 구성하십시오.
- SOAP용 WebSphere MQ 전송은 `transportSender`를 제공하지만 `transportReceiver`는 제공하지 않습니다. 즉 SOAP용 WebSphere MQ 전송은 Axis2 클라이언트를 지원한다는 의미입니다. 현재 이는 Axis2 서비스를 지원하지 않습니다.
- a) **StockQuoteAxis2WebClient** 프로젝트에서 `WebContent\WEB-INF\conf\axis2.xml` > **Open with ... > XML 편집기**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - b) 마지막 `transportSender` (파일의 끝 부분) 를 검색하여 주석 처리된 JMS `transportSender` > 라인 > **이전에 추가 ... > transportSender**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - c) **transportSender**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **속성 추가 > 이름**을 선택한 후, **transportSender**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **속성 추가 > 클래스**를 선택하십시오.
 - d) **이름**에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **속성 편집 > 값**: `jms` 입력
 - e) **클래스 > 속성 편집 > 값**: `com.ibm.mq.axis2.transport.jms.WMQJMSTransportSender`를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. > **저장**을 클릭하십시오.
 - f) `com.ibm.mq.axis2.transport.jms.WMQJMSTransportSender` 를 빌드 경로에 추가하십시오. **StockQuoteAxis2WebClient > 빌드 경로 > 빌드 경로 구성 ... > 라이브러리 탭 > 외부 JAR 추가 ...**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH\java\lib` > **확인**에서 모든 JAR을 선택하십시오.
`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.
4. 동기로 정적 클라이언트를 작성하고 HTTP를 사용해 이를 테스트한 후 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용해 정적 클라이언트를 실행하기 위해 프록시를 변환하십시오.
- a) **Java 자원: src > 새로 작성 > 패키지 > 패키지 이름** `soap.client` > **완료**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.
 - b) **soap.client**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **새로 작성 > 클래스**를 선택한 후, 클래스의 이름을 `SQA2StaticClient`로 지정하고 **완료**를 선택하십시오.
 - c) **클래스**를 다음 코드로 바꾸고 **저장**을 클릭하십시오.

그림 182. `SQA2DynamicClient.java`

```
package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub;
```



```

import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub.GetQuote;
public class SQA2StaticClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            StockQuoteAxisServiceStub stub = new StockQuoteAxisServiceStub();
            GetQuote request = new GetQuote();
            request.setSymbol("ibm");
            System.out.println("Response is: "
                + (stub.getQuote(request)).getGetQuoteReturn());
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

5. WASCE에 배치된 StockQuoteAxis 서비스와 SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 클라이언트를 테스트하십시오.

a) 프로젝트 탐색기에서 **SQA2StaticClient** > 실행 도구 ... > **Java 애플리케이션**을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오.

결과 Response is 55.25가 콘솔 보기에 나타납니다. 콘솔 보기에서 WASCE 콘솔 창을 선택하고 WASCE 서버 StockQuoteAxis called with parameter: ibm의 출력을 볼 수도 있습니다.

b) 프록시는 서비스 주소, http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis로 빌드되었으므로 정적 클라이언트는 HTTP에서 실행 중인 서비스를 호출합니다. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하는 서비스를 호출하도록 정적 클라이언트를 변경할 수 있습니다. 다음 지시사항은 프록시를 다시 빌드하지 않고 StockQuoteAxisServiceStub.java의 서비스 주소를 변경하며, axis2.xml을 로드하도록 SQA2StaticClient 런타임 매개변수를 구성합니다. axis2.xml이 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 Axis2를 구성하도록 구성합니다.

c) StockQuoteAxisServiceStub.java를 열고, http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis의 두 발생을 다음으로 대체

```

jms:/queue?destination=REQUESTAXIS@QM1
&connectionFactory=()
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&targetService=StockQuoteAxis
&replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE

```

d) 지금 SQA2StaticClient를 실행할 경우 이는 JMS에 대해 구성된 transportSender를 찾지 못해 예외를 발생시킵니다. 예외는 다음과 같습니다.

```

Exception: null java.lang.NullPointerException at
soap.server.StockQuoteAxisServiceStub.getQuote(StockQuoteAxisServiceStub.java:547)
at soap.client.SQA2StaticClient.main(SQA2StaticClient.java:11)

```

e) 프로젝트 탐색기에서 **SQA2StaticClient** > 실행 도구 ... > 실행 구성 ...을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. (x) = 인수 탭으로 전환하고 VM 인수 입력 영역에서 axis2.conf 파일 > 적용 > 실행에 대한 경로를 입력하십시오.

VM 인수는 다음과 같습니다. -Daxis2.xml=\${workspace_loc:StockQuoteAxis2WebClient/WebContent/WEB-INF/conf}/axis2.xml. 또는 Axis2 구성 파일에 대해 표준 경로를 제공할 수 있습니다.

f) SQA2StaticClient를 다시 실행하십시오. 이 실행에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용합니다. WASCE 콘솔에 새로운 출력이 없는지 검사하여 이를 확인하십시오. SimpleJava리스너와 연관된 콘솔 또는 명령 창을 열고 출력은 StockQuoteAxis called with parameter: ibm입니다.

6. HTTP 및 SOAP용 WebSphere MQ 전송의 동적 클라이언트를 작성하고 테스트하십시오.

a) soap.client를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 새로 작성 > 클래스를 선택한 후, 클래스의 이름을 SQA2DynamicClient로 지정하고 완료를 선택하십시오.

b) 클래스를 다음 코드로 바꾸고 저장을 클릭하십시오.

```

package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub;

```

```

import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub.GetQuote;
public class SQA2DynamicClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            StockQuoteAxisServiceStub stub = new StockQuoteAxisServiceStub(
                "http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis");
            GetQuote request = new GetQuote();
            request.setSymbol("ibm");
            System.out.println("HTTP Sync: "
                + (stub.getQuote(request)).getGetQuoteReturn());
            stub = new StockQuoteAxisServiceStub(
                "jms:/queue?destination=REQUESTAXIS@QM1"
                + "&connectionFactory=()&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi"
                + "&targetService=StockQuoteAxis&replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE");
            System.out.println("JMS sync: "
                + (stub.getQuote(request)).getGetQuoteReturn());
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

- c) SQA2DynamicClient.java의 실행 구성을 작성하고 axis2.xml의 경로를 추가하십시오.
-Daxis2.xml=\${workspace_loc:StockQuoteAxis2WebClient/WebContent/WEB-INF/conf}/axis2.xml
- d) SQA2DynamicClient를 실행하십시오. SQA2DynamicClient, WASCE, **SimpleJavaListener**의 콘솔 출력을 확인하십시오.
7. 비동기 클라이언트를 작성하고 기본 프로그램 스레드 및 콜백 핸들러의 결과에 액세스하십시오.

웹 서비스용 Eclipse Java EE IDE에 대한 웹 서비스 마법사가 작성한 비동기 클라이언트 프록시는 **wsimport**에 의해 작성된 프록시와 다릅니다. **wsimport** 프록시는 Future, Response 및 AsyncHandler 일반 유형을 사용합니다.

웹 개발자를 위한 Eclipse Java EE IDE의 웹 서비스 마법사는 StockQuoteAxisServiceCallbackHandler 추상 클래스를 작성합니다. StockQuoteAxisServiceCallbackHandler를 확장하고 콜백 핸들러를 작성해야 합니다.

- a) **soap.client**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **새로 작성 > 클래스**를 선택한 후, 클래스의 이름을 SQA2CallbackHandler로 지정하고 **완료**를 선택하십시오.
- b) 클래스를 다음 코드로 바꾸십시오.

```

package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceCallbackHandler;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub.GetQuoteResponse;
public class SQA2CallbackHandler
    extends StockQuoteAxisServiceCallbackHandler {
    private boolean complete = false;
    SQA2CallbackHandler() {
        super();
        System.out.println("Callback constructor");
    }
    public void receiveResultgetQuote(GetQuoteResponse response) {
        System.out.println("Result in Callback " + response.getGetQuoteReturn());
        super.clientData = response;
        complete = true;
    }
    public boolean isComplete() {
        return complete;
    }
}

```

- c) **soap.client**를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **새로 작성 > 클래스**를 선택한 후, 클래스의 이름을 SQA2AsyncClient로 지정하고 **완료**를 선택하십시오.
- d) 클래스를 다음 코드로 바꾸십시오.

그림 183. SQA2AsyncClient.java

```
package soap.client;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub.GetQuote;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceStub.GetQuoteResponse;
import soap.server.StockQuoteAxisServiceCallbackHandler;
@SuppressWarnings("unused")
public class SQA2AsyncClient {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            StockQuoteAxisServiceStub stub = new StockQuoteAxisServiceStub(
                "http://localhost:8080/StockQuoteAxis/services/StockQuoteAxis");
            GetQuote request = new GetQuote();
            request.setSymbol("ibm");
            System.out.println("HTTP Sync: "
                + (stub.getQuote(request)).getGetQuoteReturn());
            SQA2CallbackHandler callback = new SQA2CallbackHandler();
            stub.startgetQuote(request, callback);
            do {
                System.out.println("Waiting for HTTP callback");
                Thread.sleep(2000);
            } while (!callback.isComplete());
            System.out.println("HTTP poll: "
                + ((GetQuoteResponse) (callback.getClientData()))
                .getGetQuoteReturn());
            stub = new StockQuoteAxisServiceStub(
                "jms:/queue?destination=REQUESTAXIS@QM1"
                + "&connectionFactory=()&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi"
                + "&targetService=StockQuoteAxis&replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE");
            System.out.println("JMS Sync: "
                + (stub.getQuote(request)).getGetQuoteReturn());
            callback = new SQA2CallbackHandler();
            stub.startgetQuote(request, callback);
            while (!callback.isComplete()) {
                System.out.println("Waiting for JMS callback");
                Thread.sleep(2000);
            }
            System.out.println("JMS poll: "
                + ((GetQuoteResponse) (callback.getClientData())).getGetQuoteReturn());
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Exception: " + e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

콘솔 출력은 다음과 같습니다.

```
HTTP Sync: 55.25
Callback constructor
Waiting for HTTP callback
Result in Callback 55.25
HTTP poll: 55.25
JMS Sync: 55.25
Callback constructor
Waiting for JMS callback
Result in Callback 55.25
JMS poll: 55.25
```

샘플 Axis2 클라이언트

샘플 프록시는 Java 6과 함께 패키징된 **wsimport** 도구를 사용하여 생성됩니다. 6개의 샘플이 제공됩니다.

1. [DynamicProxyClientSync.java](#)
2. [DynamicProxyClientAsyncPolling.java](#)
3. [DynamicProxyClientAsyncCallback.java](#)
4. [DispatchClientSync.java](#)
5. [DispatchClientAsyncPolling.java](#)

6. DispatchClientAsyncCallback.java

클라이언트 샘플은 샘플 StockQuoteAxis 서버에 대해 작성됩니다. `rpcLiteral` 스타일을 선택할 수 있도록 `-w` 스위치를 지정하여 `amqwdpoyWMQServer` 명령으로 WSDL을 생성하십시오. 다음 명령을 사용하여 샘플에 대한 프록시를 생성하십시오.

```
wsimport soap.server.StockQuoteAxis_Wmq.wsdl -d generated -keep -p com.ibm.mq.axis2.samples
```

그림 184. *DynamicProxyClientSync.java*

```
package com.ibm.mq.axis2.samples;

import com.ibm.mq.axis2.samples.proxy.StockQuoteAxis;
import com.ibm.mq.axis2.samples.proxy.StockQuoteAxisService;

public class DynamicProxyClientSync {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println("Starting sample DynamicProxyClientSync");

            System.out.println("Creating proxy instance for service StockQuoteAxisService");
            StockQuoteAxisService stub = new StockQuoteAxisService();
            StockQuoteAxis service = stub.getSoapServerStockQuoteAxisWmq();

            System.out.println("Invoking getQuoteOneWay OneWay operation synchronously...");
            service.getQuoteOneWay("48");
            System.out.println(" > getQuoteOneWay has returned");

            System.out.println("Invoking getQuote Request Reply operation synchronously...");
            float result = service.getQuote("48");
            System.out.println(" > getQuote has returned result of " + result);

            System.out.println("End of sample");
        }
        catch (Exception fault) {
            // Identify the cause of the Axis Fault
            System.err.println(fault.toString());
            Throwable e = fault.getCause();
            for (int i = 1; e != null; i++) {
                // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
                user // action.
                System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

                if (e.getCause() != null) {
                    e = e.getCause();
                }
                else {
                    break;
                }
            } // end of for loop
        } // end of catch block
    }
}
```

그림 185. *DynamicProxyClientAsyncPolling.java*

```
package com.ibm.mq.axis2.samples;

import java.util.concurrent.CancellationException;

import javax.xml.ws.Response;

import com.ibm.mq.axis2.samples.proxy.StockQuoteAxis;
import com.ibm.mq.axis2.samples.proxy.StockQuoteAxisService;

public class DynamicProxyClientAsyncPolling {

    public static void main(String[] args) {
```

```

try {
    System.out.println("Starting sample DynamicProxyClientAsyncPolling");

    System.out.println("Creating proxy instance for service StockQuoteAxisService");
    StockQuoteAxisService stub = new StockQuoteAxisService();
    StockQuoteAxis service = stub.getSoapServerStockQuoteAxisWmq();

    System.out
        .println("Invoking getQuoteAsync Request Reply operation asynchronously by
polling...");
    Response<Float> response = service.getQuoteAsync("49");

    /** Sleep main thread until response arrives */
    System.out.println("Waiting for response to arrive...");
    while (!response.isDone()) {
        Thread.sleep(100);
    }
    System.out.println(" > Response received");

    /** Retrieve the result */
    try {
        Float result = response.get();
        System.out.println(" > getQuoteAsync call has returned result of " + result);
    }
    catch (CancellationException ce) {
        // processing was cancelled via response.cancel()
    }

    System.out.println("End of sample");
}
catch (Exception fault) {
    // Identify the cause of the Axis Fault
    System.err.println(fault.toString());
    Throwable e = fault.getCause();
    for (int i = 1; e != null; i++) {
        // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user
        // action.
        System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

        if (e.getCause() != null) {
            e = e.getCause();
        }
        else {
            break;
        }
    } // end of for loop
} // end of catch block
}
}

```

그림 186. *DynamicProxyClientAsyncCallback.java*

```

package com.ibm.mq.axis2.samples;

import java.util.concurrent.Future;

import javax.xml.ws.AsyncHandler;
import javax.xml.ws.Response;

import com.ibm.mq.axis2.samples.proxy.StockQuoteAxis;
import com.ibm.mq.axis2.samples.proxy.StockQuoteAxisService;

public class DynamicProxyClientAsyncCallback implements AsyncHandler<Float> {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println("Starting sample DynamicProxyClientAsyncCallback");

            System.out.println("Creating proxy instance for service StockQuoteAxisService");
            StockQuoteAxisService stub = new StockQuoteAxisService();
            StockQuoteAxis service = stub.getSoapServerStockQuoteAxisWmq();

            DynamicProxyClientAsyncCallback handler = new DynamicProxyClientAsyncCallback();

            System.out
                .println("Invoking getQuoteAsync Request Reply operation asynchronously using a

```

```

callback...");
    Future<?> monitor = service.getQuoteAsync("50", handler);
    System.out.println(" > Invoke call has returned");

    /** Sleep main thread until handler has been notified */
    System.out.println("Waiting for handler to be called...");
    while (!monitor.isDone()) {
        Thread.sleep(100);
    }

    System.out.println("End of sample");
}
catch (Exception fault) {
    // Identify the cause of the Axis Fault
    System.err.println(fault.toString());
    Throwable e = fault.getCause();
    for (int i = 1; e != null; i++) {
        // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user
        // action.
        System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

        if (e.getCause() != null) {
            e = e.getCause();
        }
        else {
            break;
        }
    } // end of for loop
} // end of catch block
}

public void handleResponse(Response<Float> response) {
    try {
        Float result = response.get();
        System.out.println(" > Async Handler has received a result of " + result);
    }
    catch (Exception fault) {
        // Identify the cause of the Axis Fault
        System.err.println("Exception in handleResponse");
        System.err.println(fault.toString());
        Throwable e = fault.getCause();
        for (int i = 1; e != null; i++) {
            // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user
            // action.
            System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

            if (e.getCause() != null) {
                e = e.getCause();
            }
            else {
                break;
            }
        } // end of for loop
    } // end of catch block
}
}
}

```

그림 187. *DispatchClientSync.java*

```

package com.ibm.mq.axis2.samples;

import javax.xml.namespace.QName;
import javax.xml.soap.MessageFactory;
import javax.xml.soap.SOAPBody;
import javax.xml.soap.SOAPConstants;
import javax.xml.soap.SOAPElement;
import javax.xml.soap.SOAPEnvelope;
import javax.xml.soap.SOAPHeader;
import javax.xml.soap.SOAPMessage;
import javax.xml.soap.SOAPPart;
import javax.xml.ws.Dispatch;
import javax.xml.ws.Service;
import javax.xml.ws.soap.SOAPBinding;

```

```

public class DispatchClientSync {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println("Starting sample DispatchClientSync");

            String endpointUrl = "jms:/queue?destination=SOAPJ.demos@WMQSOAP.DEMO.QM&"
                + "connectionFactory=connectQueueManager(WMQSOAP.DEMO.QM)"
                +
            "&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi&targetService=soap.server.StockQuoteAxis.java";

            QName serviceName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq", "StockQuoteAxisService");
            QName portName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq",
            "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");

            Service service = Service.create(serviceName);
            service.addPort(portName, SOAPBinding.SOAP11HTTP_BINDING, endpointUrl);

            /** Create a Dispatch instance from a service **/
            System.out.println("Creating dispatch instance for service StockQuoteAxisService");
            Dispatch<SOAPMessage> dispatch = service.createDispatch(portName, SOAPMessage.class,
            Service.Mode.MESSAGE);
            System.out.println(" > Dispatch instance created.");

            /*****
            * Create OneWay SOAPMessage request.
            *****/
            MessageFactory mf = MessageFactory.newInstance(SOAPConstants.SOAP_1_1_PROTOCOL);

            System.out.println("\nCreating a OneWay SOAP Message");
            SOAPMessage request = mf.createMessage();

            /** Obtain the SOAPEnvelope and header and body elements **/
            SOAPPart part = request.getSOAPPart();
            SOAPEnvelope env = part.getEnvelope();
            SOAPHeader header = env.getHeader();
            SOAPBody body = env.getBody();

            /** Construct the message payload **/
            SOAPElement operation = body.addChildElement("getQuoteOneWay", "ns1",
            "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");
            SOAPElement value = operation.addChildElement("in0");
            value.addAttribute(new QName("https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance", "type"),
            "string");
            value.addTextNode("XXX");
            request.saveChanges();
            System.out.println(" > SOAP Message created.");

            /** Invoke the service endpoint **/
            System.out.println("Invoking getQuoteOneWay OneWay operation synchronously...");
            dispatch.invokeOneWay(request);
            System.out.println(" > getQuoteOneWay call has returned");

            /*****
            * Create Request Reply SOAPMessage request.
            *****/
            mf = MessageFactory.newInstance(SOAPConstants.SOAP_1_1_PROTOCOL);

            System.out.println("\nCreating a Request Reply SOAP Message");
            request = mf.createMessage();

            /** Obtain the SOAPEnvelope and header and body elements **/
            part = request.getSOAPPart();
            env = part.getEnvelope();
            header = env.getHeader();
            body = env.getBody();

            /** Construct the message payload **/
            operation = body.addChildElement("getQuote", "ns1", "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");
            value = operation.addChildElement("in0");
            value.addAttribute(new QName("https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance", "type"),
            "string");
            value.addTextNode("XXX");
            request.saveChanges();
            System.out.println(" > SOAP Message created.");

            /** Invoke the service endpoint **/
            System.out.println("Invoking getQuote Request Reply operation synchronously...");
            SOAPMessage ans = dispatch.invoke(request);
            System.out.println(" > getQuote call has returned");

            /** Retrieve the result **/

```

```

part = ans.getSOAPPart();
env = part.getEnvelope();
body = env.getBody();

/** Define name of the SOAP folders we are interested in */
QName responseName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq", "getQuoteResponse");
QName resultName = new QName("getQuoteReturn");

/** Retrieve result from SOAP envelope */
System.out.println("Parsing SOAP response...");
SOAPElement bodyElement = (SOAPElement) body.getChildElements(responseName).next();
SOAPElement responseElement = (SOAPElement)
bodyElement.getChildElements(resultName).next();
String message = responseElement.getValue();
System.out.println(" > Response contains result of " + message);

System.out.println("End of sample");
}
catch (Exception fault) {
// Identify the cause of the Axis Fault
System.err.println(fault.toString());
Throwable e = fault.getCause();
for (int i = 1; e != null; i++) {
// The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user // action.
System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

if (e.getCause() != null) {
e = e.getCause();
}
else {
break;
}
} // end of for loop
} // end of catch block
}
}
}

```

그림 188. *DispatchClientAsyncPolling.java*

```

package com.ibm.mq.axis2.samples;

import javax.xml.namespace.QName;
import javax.xml.soap.MessageFactory;
import javax.xml.soap.SOAPBody;
import javax.xml.soap.SOAPConstants;
import javax.xml.soap.SOAPElement;
import javax.xml.soap.SOAPEnvelope;
import javax.xml.soap.SOAPHeader;
import javax.xml.soap.SOAPMessage;
import javax.xml.soap.SOAPPart;
import javax.xml.ws.Dispatch;
import javax.xml.ws.Response;
import javax.xml.ws.Service;
import javax.xml.ws.soap.SOAPBinding;

public class DispatchClientAsyncPolling {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println("Starting sample DispatchClientAsyncPolling");

            String endpointUrl = "jms:/queue?destination=SOAPJ.demos@WMQSOAP.DEMO.QM&"
                + "connectionFactory=connectQueueManager(WMQSOAP.DEMO.QM)"
                +
            "&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi&targetService=soap.server.StockQuoteAxis.java";

            QName serviceName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq", "StockQuoteAxisService");
            QName portName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq",
            "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");

            Service service = Service.create(serviceName);
            service.addPort(portName, SOAPBinding.SOAP11HTTP_BINDING, endpointUrl);

            /** Create a Dispatch instance from a service.* */
            System.out.println("Creating dispatch instance for service StockQuoteAxisService");

```



```

Dispatch<SOAPMessage> dispatch = service.createDispatch(portName, SOAPMessage.class,
    Service.Mode.MESSAGE);
System.out.println(" > Dispatch instance created.");

/** Create SOAPMessage request. */
MessageFactory mf = MessageFactory.newInstance(SOAPConstants.SOAP_1_1_PROTOCOL);

System.out.println("Creating a Request Reply SOAP Message");
SOAPMessage request = mf.createMessage();

/** Obtain the SOAPEnvelope and header and body elements */
SOAPPart part = request.getSOAPPart();
SOAPEnvelope env = part.getEnvelope();
SOAPHeader header = env.getHeader();
SOAPBody body = env.getBody();

/** Construct the message payload */
SOAPElement operation = body.addChildElement("getQuote", "ns1",
    "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");
SOAPElement value = operation.addChildElement("in0");
value.addAttribute(new QName("https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance", "type"),
"string");
value.addTextNode("XXX");
request.saveChanges();
System.out.println(" > SOAP Message created.");

/** Invoke the service endpoint */
System.out.println("Invoking getQuote Request Reply operation asynchronously by
polling...");
Response<SOAPMessage> response = dispatch.invokeAsync(request);
System.out.println(" > getQuote call has returned");

/** Sleep main thread until response arrives */
System.out.println("Waiting for response to arrive...");
while (!response.isDone()) {
    Thread.sleep(100);
}
System.out.println(" > Response received");

/** retrieve the result */
SOAPMessage ans = response.get();
part = ans.getSOAPPart();
env = part.getEnvelope();
body = env.getBody();

/** Define name of the SOAP folders we are interested in */
QName responseName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq", "getQuoteResponse");
QName resultName = new QName("getQuoteReturn");

/** Retrieve result from SOAP envelope */
SOAPElement bodyElement = (SOAPElement) body.getChildElements(responseName).next();
SOAPElement responseElement = (SOAPElement)
bodyElement.getChildElements(resultName).next();
String message = responseElement.getValue();
System.out.println(" > Response contains result of " + message);

System.out.println("End of sample");

}
catch (Exception fault) {
    // Identify the cause of the Axis Fault
    System.err.println(fault.toString());
    Throwable e = fault.getCause();
    for (int i = 1; e != null; i++) {
        // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user // action.
        System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

        if (e.getCause() != null) {
            e = e.getCause();
        }
        else {
            break;
        }
    } // end of for loop
} // end of catch block
}
}

```

그림 189. *DispatchClientAsyncCallback.java*

```
package com.ibm.mq.axis2.samples;

import java.util.concurrent.Future;

import javax.xml.namespace.QName;
import javax.xml.soap.MessageFactory;
import javax.xml.soap.SOAPBody;
import javax.xml.soap.SOAPConstants;
import javax.xml.soap.SOAPElement;
import javax.xml.soap.SOAPEnvelope;
import javax.xml.soap.SOAPHeader;
import javax.xml.soap.SOAPMessage;
import javax.xml.soap.SOAPPart;
import javax.xml.ws.AsyncHandler;
import javax.xml.ws.Dispatch;
import javax.xml.ws.Response;
import javax.xml.ws.Service;
import javax.xml.ws.soap.SOAPBinding;

public class DispatchClientAsyncCallback implements AsyncHandler<SOAPMessage> {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println("Starting sample DispatchClientAsyncCallback");

            String endpointUrl = "jms:/queue?destination=SOAPJ.demos@WMQSOAP.DEMO.QM&"
                + "connectionFactory=connectQueueManager(WMQSOAP.DEMO.QM)"
                + "&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi&targetService=soap.server.StockQuoteAxis.java";

            QName serviceName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq", "StockQuoteAxisService");
            QName portName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq",
                "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");

            Service service = Service.create(serviceName);
            service.addPort(portName, SOAPBinding.SOAP11HTTP_BINDING, endpointUrl);

            /** Create a Dispatch instance from a service. */
            System.out.println("Creating dispatch instance for service StockQuoteAxisService");
            Dispatch<SOAPMessage> dispatch = service.createDispatch(portName, SOAPMessage.class,
                Service.Mode.MESSAGE);
            System.out.println(" > Dispatch instance created.");

            /** Create SOAPMessage request. */
            MessageFactory mf = MessageFactory.newInstance(SOAPConstants.SOAP_1_1_PROTOCOL);

            System.out.println("Creating a Request Reply SOAP Message");
            SOAPMessage request = mf.createMessage();

            /** Obtain the SOAPEnvelope and header and body elements */
            SOAPPart part = request.getSOAPPart();
            SOAPEnvelope env = part.getEnvelope();
            SOAPHeader header = env.getHeader();
            SOAPBody body = env.getBody();

            /** Construct the message payload. */
            SOAPElement operation = body.addChildElement("getQuote", "ns1",
                "soap.server.StockQuoteAxis_Wmq");
            SOAPElement value = operation.addChildElement("in0");
            value.addAttribute(new QName("https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance", "type"),
                "string");
            value.addTextNode("XXX");
            request.saveChanges();
            System.out.println(" > SOAP Message created.");

            /** Invoke the service endpoint. */
            DispatchClientAsyncCallback handler = new DispatchClientAsyncCallback();

            System.out
                .println("Invoking getQuote Request Reply operation asynchronously using a
                callback...");
            Future<?> monitor = dispatch.invokeAsync(request, handler);
            System.out.println(" > getQuote call has returned");

            /** Sleep main thread until handler has been notified */

```

```

System.out.println("Waiting for handler to be called...");
while (!monitor.isDone()) {
    Thread.sleep(100);
}

System.out.println("End of sample");
}
catch (Exception fault) {
    // Identify the cause of the Axis Fault
    System.err.println(fault.toString());
    Throwable e = fault.getCause();
    for (int i = 1; e != null; i++) {
        // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user
        // action.
        System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

        if (e.getCause() != null) {
            e = e.getCause();
        }
        else {
            break;
        }
    } // end of for loop
} // end of catch block
}

public void handleResponse(Response<SOAPMessage> response) {
    try {
        // retrieve the result
        SOAPMessage ans = response.get();
        SOAPPart part = ans.getSOAPPart();
        SOAPEnvelope env = part.getEnvelope();
        SOAPBody body = env.getBody();

        /** Define name of the SOAP folders we are interested in */
        QName responseName = new QName("soap.server.StockQuoteAxis_Wmq", "getQuoteResponse");
        QName resultName = new QName("getQuoteReturn");

        /** Retrieve result from SOAP envelope */
        SOAPElement bodyElement = (SOAPElement) body.getChildElements(responseName).next();
        SOAPElement responseElement = (SOAPElement)
bodyElement.getChildElements(resultName).next();
        String result = responseElement.getValue();

        System.out.println(" > Async Handler has received a result of " + result);
    }
    catch (Exception fault) {
        // Identify the cause of the Axis Fault
        System.err.println("Exception in handleResponse");
        System.err.println(fault.toString());
        Throwable e = fault.getCause();
        for (int i = 1; e != null; i++) {
            // The toString method on an MQAxisException will cause the message, explanation and
user
            // action.
            System.err.println("Exception(" + i + "): " + e.toString());

            if (e.getCause() != null) {
                e = e.getCause();
            }
            else {
                break;
            }
        } // end of for loop
    } // end of catch block
}
}
}

```

관련 태스크

[Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-RPC 클라이언트 개발](#)

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 Axis 1.4 웹 서비스 클라이언트를 개발합니다.

[Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송을 위한 .NET 1 또는 2 클라이언트 개발](#)

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행하기 위해 .NET 1 또는 2 웹 서비스 클라이언트를 개발하십시오.

Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송을 위한 .NET 1 또는 2 클라이언트 개발

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행하기 위해 .NET 1 또는 2 웹 서비스 클라이언트를 개발하십시오.

시작하기 전에

여러 다른 방법으로 .NET 1 또는 2 클라이언트의 개발을 시작할 수 있습니다.

1. **amqwdployMQService**를 사용하여 웹 서비스에서 클라이언트 스텝을 생성하고 이를 Visual Studio로 가져오십시오.
2. **java2wsdl** 를 사용하여 웹 서비스의 Java 구현에서 WSDL을 생성한 다음, .NET과 함께 제공되는 **wsdl.exe**를 사용하여 클라이언트 스텝을 생성하십시오.
3. **amqswsdl**을 사용하여 서비스의 .NET .asmx 구현으로부터 WSDL을 생성한 후 **wsdl.exe**를 사용하십시오.
4. HTTP에 대한 서비스를 개발하여 배치한 경우 **웹 참조 추가 ...** 를 마법사를 사용하여 HTTP 서비스에 액세스할 수 있도록 클라이언트를 구성한다. SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치된 서비스를 참조합니다.

태스크는 878 페이지의 『Microsoft Visual Studio 2008을 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 .NET 1 또는 2 서비스 개발』에서 개발된 서비스를 사용합니다.

이 태스크 정보

SOAP용 WebSphere MQ 전송과 HTTP용 .NET 1 또는 2 클라이언트를 작성하려면 다음 단계를 수행하십시오.

프로시저

1. 클라이언트 콘솔 애플리케이션을 작성하고 StockQuote HTTP 웹 서비스를 호출하도록 이를 수정하십시오.
 - a) 솔루션 탐색기에서 솔루션 '**StockQuoteDotNet**'를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하고 추가... > 새 프로젝트를 클릭하십시오. **C#** 프로젝트 유형, **.NET Framework 2.0** 및 **콘솔 애플리케이션**을 선택하십시오. 프로젝트를 **StockQuoteClientDotNet**로 이름 지정 > **확인**
 - b) 솔루션 탐색기에서 솔루션 '**StockQuoteDotNet**'를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하고 추가... > 새 프로젝트를 클릭하십시오. **C#** 프로젝트 유형, **.NET Framework 2.0** 및 **콘솔 애플리케이션**을 선택하십시오. 프로젝트를 **StockQuoteClientDotNet**로 이름 지정 > **확인**
 - c) **StockQuoteClientDotNet**에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > **시동 프로젝트로 설정**.
 - d) **StockQuoteClientDotNet**를 마우스의 오른쪽 단추로 클릭하고 **웹 참조 추가...**를 클릭하여 이 솔루션의 웹 서비스를 찾아보고 **StockQuote** > **참조 추가**를 선택하십시오. 웹 참조를 로컬 호스트 및 새 구성 파일 **app.config**에 추가했는지 확인하십시오.
 - e) 솔루션 탐색기에서 콘솔 애플리케이션의 이름을 **Program.cs**에서 **StockQuoteClientDotNet.cs**로 변경 > **확인**을 클릭하여 **Program.cs**의 모든 사용을 **StockQuoteClientDotNet.cs**로 변경
 - f) **StockQuoteClientDotNet.cs**의 콘텐츠를 909 페이지의 [그림 190](#)의 코드로 대체하십시오.

```

using System;
using StockQuoteClientDotNet.localhost;
namespace StockQuoteClientDotNet {
    class StockQuoteClientDotNet {
        static void Main(string[] args) {
            try {
                StockQuote stockobj = new StockQuote();
                Console.WriteLine("http reply is: "
                    + stockobj.getNonInlineQuote("http request"));
            }
            catch (System.Exception e) {
                Console.WriteLine("Exception thrown: " + e.ToString());
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}

```

그림 190. HTTP StockQuoteClientDotNet 프로그램

g) StockQuoteClientDotNet를 시작하여 StockQuote.asmx 서비스에 대해 테스트하십시오.

i) **F5**를 누르고 조치 막대의 초록색 화살표 또는 **디버그 클릭 > 디버깅 시작(F5)**

StockQuoteDOTnet 프로젝트가 동일한 솔루션에 있으면 이는 자동으로 시작됩니다. 그렇지 않으면, 우선 서비스를 시작해야 합니다.

결과와 함께 명령 창이 작업공간 뒤에서 열립니다. Console.ReadLine(); 명령문은 **Enter**를 누를 때까지 이의 닫힘을 방지합니다.

팁: StockQuote.asmx가 StockQuoteDotNet 프로젝트의 시작 페이지인지 확인하십시오.

2. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 StockQuote.asmx 서비스를 호출하도록 StockQuoteClientDotNet을 수정하십시오.

a) 굵은체로 표시된 행을 클라이언트에 추가하십시오.

```

using System;
using StockQuoteClientDotNet.localhost;
namespace StockQuoteClientDotNet {
    class StockQuoteClientDotNet {
        static void Main(string[] args) {
            try {
                IBM.WMQSOAP.Register.Extension();
                StockQuote stockobj = new StockQuote();
                Console.WriteLine("http reply is: "
                    + stockobj.getNonInlineQuote("http request"));
                stockobj.Url = "jms:/queue?"
                + "initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi"
                + "&connectionFactory=()&destination=REQUESTDOTNET@QM1"
                + "&targetService=StockQuote.asmx";
                Console.WriteLine("jms reply is: "
                    + stockobj.getNonInlineQuote("jms request"));
            }
            catch (System.Exception e) {
                Console.WriteLine("Exception thrown: " + e.ToString());
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}

```

그림 191. 수정된 StockQuoteClientDotNet 프로그램

또는 기본 URL을 수정하십시오. **StockQuoteClientDotNet순 > 특성 > Settings.settings** 를 열고 StockQuoteClientDotNet_localhost_StockQuote 특성의 값을 SOAP URL의 WebSphere MQ 전송으로 변경하십시오.

b) amqsoap.dll에 대해 참조를 추가하십시오.

i) 솔루션 탐색기의 **StockQuoteClientDotNet** 프로젝트에서 참조 > 참조 추가 ... 를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하십시오. **찾아보기** 탭 > **찾아보기**를 클릭하여 `MQ_INSTALLATION_PATH\bin > amqsoap.dll` > **확인**을 선택하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리입니다.

3. SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 StockQuote.asmx 서비스로 클라이언트를 테스트하십시오.

a) StockQuoteDotNet 프로젝트 디렉토리에서 명령 창 열

기: `.\StockQuoteDotNet\StockQuoteDotNet > .bin\StockQuoteDotNet.dll`이 존재하는지 확인하십시오. 그렇지 않으면, 솔루션을 다시 빌드하십시오.

b) **amqwRegisterDotNet** 명령을 입력하십시오.

설치마다 **amqwRegisterDotNet**를 한 번만 실행해야 합니다.

c) `genAsmxWMQBits`가 있는 **amqwdeployWMQServer**를 실행한 경우, .NET SOAP 리스너를 실행하십시오.

`generated\server\startWMQNListener`

d) 또는 리스너를 직접 실행하십시오.

```
amqwSOAPNETListener -u "jms:/queue?
destination=REQUESTDOTNET@QM1
&connectionFactory=()&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
&targetService=StockQuote.asmx&replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE"
-w C:\IBM\ID\StockQuoteDotNet\StockQuoteDotNet -n 10
```

4. Visual Studio 2008에서 **F5**를 눌러 StockQuoteClientDotNet을 실행하십시오.

.NET Framework 1 및 .NET Framework 2 웹 서비스 클라이언트

SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 제공된 샘플 .NET 클라이언트는 샘플 Axis 및 .NET 서비스를 호출하기 위해 생성된 스텝을 사용합니다.

.NET Framework 1 및 .NET Framework 2 클라이언트의 경우, WebSphere MQ는 .NET 클라이언트를 사용한 웹 서비스에 대한 액세스를 제공합니다. **amqwdeployWMQService** 명령에는 웹 서비스를 위한 .NET Framework 1 또는 .NET Framework 2 클라이언트 스텝을 생성하는 옵션, `genProxiestoDotNet`가 있습니다. .NET **wsdl** 도구 또는 Microsoft Visual Studio 2005 또는 2008에서 생성된 클라이언트 스텝을 사용할 수도 있습니다.

샘플 .NET Framework 1 및 .NET 웹 서비스 클라이언트는

`MQ_INSTALLATION_PATH\tools\soap\samples\dotnet`에 설치됩니다. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리입니다.

SQVB2Axis.vb

SQVB2Axis.vb, [911 페이지의 그림 192](#)는 Visual Basic 클라이언트로, **StockQuoteAxisService** 서비스를 호출합니다.

SQVB2DotNet.vb

QVB2DotNet.vb, [911 페이지의 그림 193](#)는 Visual Basic 클라이언트로, **StockQuoteDotNet** 서비스를 호출합니다.

SQCS2Axis.cs

SQCS2Axis.cs, [911 페이지의 그림 194](#)는 C# 클라이언트로, **StockQuoteAxisService** 서비스를 호출합니다. 명령행에서 URL을 제공하여 서비스의 URL을 대체할 수 있습니다.

SQCS2DotNet.cs

SQCS2DotNet.cs, [912 페이지의 그림 195](#)는 C# 클라이언트로, **StockQuoteDotNet** 서비스를 호출합니다. 명령행에서 URL을 제공하여 서비스의 URL을 대체할 수 있습니다.

```

Module SQVB2Axis
    Function Main(ByVal CmdArgs() As String) As Integer
        IBM.WMQSOAP.Register.Extension()
        Dim obj As New StockQuoteAxisService()
        Dim res As Single = obj.getQuote("fromcs")
        System.Console.WriteLine("SQVB2Axis: reply is: '{0}'", res)
    End Function
End Module

```

그림 192. SQVB2Axis

```

Module SQVB2DotNet
    Function Main(ByVal CmdArgs() As String) As Integer
        IBM.WMQSOAP.Register.Extension()
        Dim obj as new StockQuoteDotNet()
        Dim res as Single = obj.getQuote("fromcs")
        System.Console.WriteLine("SQVB2DotNet: reply is: '{0}'", res)
    End Function
End Module

```

그림 193. SQVB2DotNet

```

using System;
class SQCS2Axis {
    [STAThread]
    static void Main(string[] args) {
        try {
            IBM.WMQSOAP.Register.Extension();
            StockQuoteAxisService stockobj = new StockQuoteAxisService();
            if (args.GetLength(0) >= 1)
                stockobj.Url = args[0];
            System.Single res = stockobj.getQuote("XXX");
            Console.WriteLine("SQCS2Axis RPC reply is: " + res);
        }
        catch (System.Exception e) {
            Console.WriteLine("\n>>> EXCEPTION WHILE RUNNING SQCS2Axis DEMO <<<\n"
                + e.ToString());
        }
    }
}

```

그림 194. SQCS2Axis

```

using System;
class SQCS2DotNet {
    [STAThread]
    static void Main(string[] args) {
        try {
            IBM.WMQSOAP.Register.Extension();
            StockQuoteDotNet stockobj = new StockQuoteDotNet();
            if (args.GetLength(0) >= 1)
                stockobj.Url = args[0];
            System.Single res = stockobj.getQuote("XXX");
            Console.WriteLine("RPC reply is: " + res);
            if (args.GetLength(0) == 0) {
                res = stockobj.getQuoteDOC("XXX");
                Console.WriteLine("DOC reply is: " + res);
            }
        }
        catch (System.Exception e) {
            Console.WriteLine("\n>>> EXCEPTION WHILE RUNNING SQCS2DotNet DEMO <<<\n"
                + e.ToString());
        }
    }
}

```

그림 195. SQCS2DotNet

관련 태스크

Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-RPC 클라이언트 개발
 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 Axis 1.4 웹 서비스 클라이언트를 개발합니다.

Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발
 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 실행할 Axis2 웹 서비스 클라이언트를 개발하십시오. SOAP용 WebSphere MQ 전송과 함께 제공된 샘플 Axis2 클라이언트와 프록시를 생성하는 데 사용된 **wsimport** 명령이 나열되어 있습니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 웹 서비스 배치

여러 다른 서버 환경 중 하나에 웹 서비스를 배치하고 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 연결합니다.

시작하기 전에

웹 서비스를 개발하고 대상 환경에서 SOAP over HTTP를 사용하여 이를 테스트하십시오.

이 태스크 정보

여러 다른 SOAP 런타임 환경에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 실행될 웹 서비스를 배치할 수 있습니다. WebSphere MQ로 설치된 소프트웨어만 사용하여 서비스를 Axis 1.4에 배치할 수 있습니다. 기타 런타임 환경의 경우에는 추가 소프트웨어를 설치해야 합니다.

배치 지시사항이 있는 서버에 대해 SOAP용 WebSphere MQ 전송 실행을 제한하지 않습니다. 지시사항을 사용하여 서비스를 나열된 환경 중 하나에 배치하십시오.

참고: 일부 통합 환경은 W3C 권장 JMS SOAP 바인딩뿐만 아니라 SOAP용 WebSphere MQ 전송 바인딩을 사용하여 JMS를 통한 SOAP를 제공합니다. 7.0.1.2를 포함한 해당 버전까지 WebSphere MQ의 릴리스는 SOAP용 WebSphere MQ 전송만을 지원합니다. 7.0.1.3으로부터, JMS를 통한 SOAP에 대한 W3C 후보 권장사항을 준수하는 URI를 사용하여 Axis2 클라이언트를 배치할 수 있습니다. 학습서, WebSphere Application Server V7 및 Rational Application Developer V7.5를 사용하여 SOAP/JMS JAX-WS 웹 서비스 애플리케이션 개발을 참조하십시오.

amqwdployWMQService를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치

배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, Axis 1.4 리스너를 시작하여 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

시작하기 전에

1. SOAP용 WebSphere MQ 전송 설치를 위한 지시사항을 따르십시오.
2. **runivt** 명령을 사용하여 설치 및 사용자 환경을 확인하십시오.
3. 서비스를 재배포하려면 다음을 수행하십시오.
 - a. `./generated` 서브디렉토리 및 이의 모든 서브디렉토리를 삭제하십시오.
 - b. 목적지 큐의 요청을 제거하고 이를 삭제하십시오.
 - c. 913 페이지의 『2』 단계의 지시사항을 진행하십시오.

이 태스크 정보

이 지시사항은 처음으로 Axis 1.4 서비스를 배치하기 위한 것입니다. Axis 1.4 서비스를 다시 시작하려면 Axis 1.4 SOAP 리스너 다시 시작: 914 페이지의 『11』 단계.

다음 지시사항에 따라 새 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

프로시저

1. 배치 파일이 저장될 `deployDir` 디렉토리를 작성하십시오.
배치 유틸리티에서는 각 서비스가 별도의 디렉토리에서 배치되도록 요구합니다.
2. **amqwdeployWMQService**를 실행하려면 `deployDir`의 UNIX and Linux 시스템에서 X Window System을 사용하는 명령 셸 또는 Windows에서 명령 창을 여십시오.
3. **amqwsetcp**를 실행하여 CLASSPATH를 설정하십시오.
JRE 및 JDK는 버전 5.0 이상 및 동일한 버전 레벨에서 CLASSPATH에 있어야 합니다.
4. 클래스 소스, `className.java`를 `deployDir`에 복사하십시오.
5. `className` 과 동일한 패키지의 모든 Java 소스 파일을 `deployDir/packageName`로 복사하십시오. 여기서 `packageName` 은 패키지 이름에 해당하는 디렉토리 트리입니다.
6. **javac** `packageName.className`.을 실행하십시오.
경로를 현재 디렉토리 ".", 또는 **javac**에 대한 `packageName` 디렉토리에 추가하여 다른 클래스를 찾아야 할 수 있습니다.
7. 서비스의 Axis WSDL을 작성하십시오.

```
amqwdeployWMQService -f packageName.className.java -c genAxisWsd1
-v -u "jms:/queue?destination=queueName
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QmgrName)binding(auto))"
```

8. 서비스를 위한 WebSphere MQ 자원을 작성하십시오.

```
amqwdeployWMQService -f packageName.className.java -c genAxisWMQBits
-v -u "jms:/queue?destination=queueName
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QmgrName)binding(auto))"
```

참고:

개발 및 테스트를 수행할 수 있도록 새 큐 관리자 및 이에 필요한 자원을 설정하려면 **setupWMQSOAP**를 실행하십시오.

디폴트로 새 큐 관리자를 설정하려면, `WMQ install directory\tools\soap\samples` 디렉토리로부터 **setupWMQSOAP**의 사본을 작성하고 `-q` 매개변수를 행에 추가하십시오.

```
call :try -q crtmm %QMR%
```

9. Axis 리스너를 작성하고 서비스를 배치하십시오.

```
amqwdeployWMQService -f packageName.className.java -c AxisDeploy
-v -u "jms:/queue?destination=queueName"
```

```
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QmgrName)binding(auto))"
```

10. 서비스에 대해 WSDL을 생성하려면 클라이언트 스텝 또는 클라이언트 프록시를 생성하고 다음 매개변수 중 하나로 **amqdeployWMQService**를 실행하십시오.

- genAsmxWsd1
- genAxisWsd1
- genProxiesToDotNet
- genProxiestoAxis

참고: 프록시를 생성하기 전에 WSDL을 생성해야 합니다. `className.java`를 컴파일하기 위해 가져온 모든 클래스를 찾기 위한 CLASSPATH가 설정되지 않은 경우에는 AllAxis 옵션이 실패합니다.

`className.java`를 포함하는 패키지에 여러 개의 Java 파일이 있는 경우 먼저 **javac**를 사용하여 컴파일해야 합니다. **amqdeployWMQService** -f `packageName.className.java` -c CompileJava 는 `className.java`만 컴파일합니다.

11. 생성된 Axis 리스너를 시작하십시오.

```
.\generated\server\startWMQJListener.cmd
```

관련 태스크

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 서비스를 [.NET Framework 1 또는 2 서비스에 배치](#)
.NET Framework 1 또는 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오. 배치 디렉토리를 작성하고, **amqdeployWMQService** 명령을 실행하고, .NET 리스너를 시작하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 [CICS Transaction Server에 배치](#)
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 CICS Transaction Server 4.1 웹 서비스 지원으로 통합됩니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 [WebSphere Application Server에 배치](#)
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere Application Server에서의 서비스 통합 버스에 통합됩니다.

[W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성](#)

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 1단계입니다. 전송으로서 W3C SOAP over JMS에 바인드된 웹 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ 및 WebSphere Application Server 자원을 구성하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하기 위해 서비스를 [WebSphere ESB 및 Process Server 서비스 엔드포인트에 배치](#)

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 직접적으로 WebSphere ESB와 Process Server에서 지원되지 않습니다. 사용자 정의 내보내기를 직접 구성해야 합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 서비스를 .NET Framework 1 또는 2 서비스에 배치

.NET Framework 1 또는 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오. 배치 디렉토리를 작성하고, **amqdeployWMQService** 명령을 실행하고, .NET 리스너를 시작하십시오.

시작하기 전에

1. SOAP용 WebSphere MQ 전송 설치를 위한 지시사항을 따르십시오.
2. **runivt** 명령을 사용하여 설치 및 사용자 환경을 확인하십시오.
3. .NET Framework 파일 `wsdl.exe` 및 `csc.exe`에 대한 경로는 설정되어야 합니다. PATH 변수로 식별된 `wsdl.exe` 및 `csc.exe`의 사본은 .NET Framework의 동일한 레벨에 있어야 합니다. 다중 .NET Framework 가 설치되어 있거나, Visual Studio를 사용하고 있다면, 주의깊게 PATH 변수를 확인하십시오.
4. 서비스를 재배포하려면 다음을 수행하십시오.
 - a. `./generated` 서브디렉토리 및 이의 모든 서브디렉토리를 삭제하십시오.

- b. 목적지 큐의 요청을 제거하고 이를 삭제하십시오.
- c. 915 페이지의 『2』 단계의 지시사항을 진행하십시오.

이 태스크 정보

이 지시사항은 처음으로 .NET 서비스를 배치하는 것입니다. .NET 서비스를 다시 시작하려면 .NET SOAP 리스너, 단계 916 페이지의 『9』을 재실행하십시오.

새 .NET Framework 1 또는 .NET Framework 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하려면 다음 지시사항을 사용하십시오.

프로시저

1. 배치 파일이 저장될 `deployDir` 디렉토리를 작성하십시오.
배치 유틸리티에서는 각 서비스가 별도의 디렉토리에서 배치되도록 요구합니다.
2. `deployDir`에서 명령 창을 열어서 `amqwdeployWMQService`를 실행하십시오.

```
C:\IBM\ID\QuoteClient>
```

3. `amqwsetcp`를 실행하여 CLASSPATH를 설정하십시오.
CLASSPATH는 Axis 클라이언트에만 필요합니다.
4. `deployDir`로 .NET 서비스 `className.asmx`를 복사하십시오.
5. 서비스를 구현을 라이브러리(.dll)로 빌드하십시오.

인라인 서비스 구현은 `className.asmx`에 있습니다. code-behind 서비스 구현은 `className.asmx.cs`일 수 있습니다.

915 페이지의 그림 196은 라이브러리로써 .NET Framework V2 서비스를 빌드하기 위한 명령의 예를 표시합니다.

```
c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v3.5\Csc.exe /noconfig /nowarn:1701,1702
/errorreport:prompt /warn:4 /define:TRACE
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.configuration.dll
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.Data.dll
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.dll
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.Drawing.dll
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.Web.dll
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.Web.Services.dll
/reference:c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727\System.Xml.dll
/debug:pdbonly /filealign:512 /optimize+
/out:obj\Quote.dll /target:library Properties\AssemblyInfo.cs Quote.asmx.cs
```

그림 196. .NET Framework V2 서비스용 빌드 명령

6. `deployDir\bin`으로 `className.dll`을 복사하십시오.
7. WebSphere MQ 자원을 설정하고, 서비스에 필요한 리스너를 작성하십시오.

```
amqwdeployWMQService -f className.asmx -c genAsmxWMQBits
-v -u "jms:/queue?destination=queueName
&initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
&connectionFactory=(connectQueueManager(QmgrName)binding(auto))
&targetService=className.asmx"
```

8. 서비스에 대해 WSDL을 생성하려면 클라이언트 스텝 또는 클라이언트 프록시를 생성하고 다음 매개변수 중 하나로 `amqwdeployWMQService`를 실행하십시오.
 - `genAsmxWsd1`
 - `genAxisWsd1`
 - `genProxiesToDotNet`

- genProxiestoAxis

참고: 프록시를 생성하기 전에 WSDL을 생성해야 합니다.

9. 생성된 .NET 리스너를 시작하십시오.

```
.\generated\server\startWMQListener.cmd
```

관련 태스크

amqwdeployWMQService를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdeployWMQService** 명령을 실행하고, Axis 1.4 리스너를 시작하여 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 CICS Transaction Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 CICS Transaction Server 4.1 웹 서비스 지원으로 통합됩니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 WebSphere Application Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere Application Server에서의 서비스 통합 버스에 통합됩니다.

W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 1단계입니다. 전송으로서 W3C SOAP over JMS에 바인드된 웹 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ 및 WebSphere Application Server 자원을 구성하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하기 위해 서비스를 WebSphere ESB 및 Process Server 서비스 엔드포인트에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 직접적으로 WebSphere ESB와 Process Server에서 지원되지 않습니다. 사용자 정의 내보내기를 직접 구성해야 합니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 CICS Transaction Server에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 CICS Transaction Server 4.1 웹 서비스 지원으로 통합됩니다.

시작하기 전에

HTTP용으로 개발하는 것처럼, WebSphere MQ용 클라이언트 또는 서비스를 개발하도록 동일한 도구를 사용하십시오. CICS에는 **Java2wsdl** 및 **wsdl2Java**에 해당되는 도구가 있습니다.

- **DFHWS2LS**는 웹 서비스 설명을 시작점으로 사용합니다. 이는 메시지의 설명 및 해당 메시지에서 사용되는 데이터 유형을 사용하여 고급 언어 데이터 구조를 구성합니다. 다른 언어로 작성된 애플리케이션 프로그램의 구조에서 사용할 수 있습니다.
- **DFHLS2WS**는 고급 언어 데이터 구조를 시작점으로 사용합니다. 이는 이 구조를 사용하여 메시지의 설명이 포함된 웹 서비스 설명을 구성합니다. 이는 언어 데이터 구조의 메시지에 대한 스키마도 작성합니다.

코믹스 제품 문서의 웹 서비스 만들기 지시사항에 따라 웹 서비스를 작성하십시오.

이 태스크 정보

코믹스 제품 문서에서 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 코믹스 구성 지시사항을 따르십시오. 지시사항을 사용하여, 웹 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치할 수 있습니다.

관련 태스크

amqwdeployWMQService를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdeployWMQService** 명령을 실행하고, Axis 1.4 리스너를 시작하여 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 서비스를 .NET Framework 1 또는 2 서비스에 배치
.NET Framework 1 또는 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오. 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdeployWMQService** 명령을 실행하고, .NET 리스너를 시작하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 WebSphere Application Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere Application Server에서의 서비스 통합 버스에 통합됩니다.

W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 1단계입니다. 전송으로서 W3C SOAP over JMS에 바인드된 웹 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ 및 WebSphere Application Server 자원을 구성하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하기 위해 서비스를 WebSphere ESB 및 Process Server 서비스 엔드포인트에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 직접적으로 WebSphere ESB와 Process Server에서 지원되지 않습니다. 사용자 정의 내보내기를 직접 구성해야 합니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 WebSphere Application Server에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere Application Server에서의 서비스 통합 버스에 통합됩니다.

시작하기 전에

웹 서비스를 개발하기 위해 Rational Application Developer 또는 WebSphere Integration Developer 또는 웹 서비스 툴킷을 사용하십시오.

이 태스크 정보

WebSphere Application Server에서 SOAP 전송으로서 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 서비스를 배치하려면 다음 지시사항을 사용하십시오.

프로시저

1. WebSphere Application Server에서 서비스 통합 버스를 위해 JMS 메시징 제공자로서 WebSphere MQ를 구성하십시오.
2. 서비스에서 필요한 WebSphere MQ 자원을 구성하십시오.
3. WebSphere Application Server Network Deployment 제품 문서에서 JMS 자원을 통한 동기식 SOAP 엔드포인트 리스너에 대한 JMS 자원 구성의 지시사항을 따르십시오.
다른 WebSphere Application Server 플랫폼에 해당하는 지시사항이 있습니다.
4. SOAP용 WebSphere MQ 전송 URI를 준수하도록 서비스 URI를 수정하십시오.
5. 서비스를 WebSphere Application Server에 배치하십시오.

다음에 수행할 작업

클라이언트가 서비스를 조회하고 응답으로 WSDL을 수신할 수 있도록 HTTP의 서비스를 전송으로 배치하십시오.

관련 태스크

amqwdployWMQService를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치
배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, Axis 1.4 리스너를 시작하여 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 서비스를 .NET Framework 1 또는 2 서비스에 배치
.NET Framework 1 또는 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오. 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, .NET 리스너를 시작하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 CICS Transaction Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 CICS Transaction Server 4.1 웹 서비스 지원으로 통합됩니다.

W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 1단계입니다. 전송으로서 W3C SOAP over JMS에 바인드된 웹 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ 및 WebSphere Application Server 자원을 구성하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하기 위해 서비스를 WebSphere ESB 및 Process Server 서비스 엔드포인트에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 직접적으로 WebSphere ESB와 Process Server에서 지원되지 않습니다. 사용자 정의 내보내기를 직접 구성해야 합니다.

W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 1단계입니다. 전송으로서 W3C SOAP over JMS에 바인드된 웹 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ 및 WebSphere Application Server 자원을 구성하십시오.

시작하기 전에

태스크는 WebSphere Application Server v7.0.0.9 및 WebSphere MQ v7.0.1.3을 필요로 합니다.

이 태스크 정보

태스크에는 두 단계가 있습니다.

프로시저

1. 918 페이지의 『WebSphere MQ 자원 구성』
2. 919 페이지의 『WebSphere Application Server 자원 구성』

다음에 수행할 작업

918 페이지의 『WebSphere MQ 자원 구성』

관련 태스크

[amqwdployWMQService](#)를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, Axis 1.4 리스너를 시작하여 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 서비스를 .NET Framework 1 또는 2 서비스에 배치 .NET Framework 1 또는 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오. 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, .NET 리스너를 시작하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 CICS Transaction Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 CICS Transaction Server 4.1 웹 서비스 지원으로 통합됩니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 WebSphere Application Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere Application Server에서의 서비스 통합 버스에 통합됩니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하기 위해 서비스를 WebSphere ESB 및 Process Server 서비스 엔드포인트에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 직접적으로 WebSphere ESB와 Process Server에서 지원되지 않습니다. 사용자 정의 내보내기를 직접 구성해야 합니다.

WebSphere MQ 자원 구성

시작하기 전에

Axis2 지원의 경우 WebSphere MQ 7.0.1.3 이상을 필요로 합니다.

이 태스크 정보

단순성을 위해, 태스크는 WebSphere MQ가 기타 소프트웨어와 같은 워크스테이션에 설치된다고 가정하고, 바인딩 연결을 사용합니다. WebSphere Application Server 및 Axis2 클라이언트 구성은 클라이언트 연결과 작업입니다. 클라이언트 연결을 사용하여 태스크로 실행하기 위해 Axis2 클라이언트와 WebSphere Application Server 컴퓨터 모두로부터 요청과 응답 큐에 메시지를 두고 가져올 수 있는지 확인합니다.

다시, 단순성을 위해 사용되는 보안 구성이 없습니다. 사용자 ID는 전체 mqm 권한을 가지고 있습니다.

프로시저

1. 디폴트 큐 관리자, QM1을 작성합니다.

QM1을 디폴트 큐 관리자로 작성하려면 WebSphere MQ Explorer를 사용하십시오. 자동으로 시작하도록 구성하고 리스너를 작성하는 옵션을 선택하십시오. 또는 다음 명령을 사용하십시오.

```
crtmqm -q -sa QM1
strmqm
echo define listener (LISTENER.TCP) trdtype(tcp) ipaddr(localhost) port(1414)
           control(qmgr) replace | runmqsc
echo start listener(LISTENER.TCP) | runmqsc
```

2. 요청 큐, REQUESTAXIS 및 응답 큐, REPLYAXIS를 정의하십시오.

탐색기 또는 다음 명령을 사용하십시오.

```
echo define ql(REQUESTAXIS) replace | runmqsc
echo define ql(REPLYAXIS) replace | runmqsc
```

다음에 수행할 작업

919 페이지의 『WebSphere Application Server 자원 구성』

WebSphere Application Server 자원 구성

시작하기 전에

W3C SOAP over JMS 지원의 경우 WebSphere Application Server v7이 필요합니다. 이 구성은 WebSphere Application Server 버전 7.0 테스트 환경 v7.0.0.9 업데이트 1에서 실행되었습니다. WebSphere Application Server는 WebSphere용 Rational Software Architect 소프트웨어 7.5.4와 함께 제공되었습니다. Rational Software Architect는 사용 가능한 최근 업데이트를 적용하여, v7.5.5.1로 업데이트되었습니다.

설치 프로세스의 일부로 WebSphere Application Server를 위한 프로파일을 작성하십시오. 태스크에서, 관리 보안은 사용으로 설정되지 않습니다. 디폴트 프로파일 이름은 was70profile1이고 서버가 server1입니다.

이 태스크 정보

WebSphere Application Server를 구성하십시오. 또한 Rational Application Developer로부터 서버를 시작할 수 있고, 서버 보기로부터 관리 콘솔을 시작하거나 명령 파일을 사용하여 서버를 시작하고 브라우저를 사용하여 서버를 관리할 수 있습니다. 태스크는 두 번째 메소드를 사용합니다.

서버 명령 파일은 *Rational Installation*

Root\SDP\runtimes\base_v7\profiles\was70profile1\bin폴더에 있습니다. 검사하려는 로그 파일은 *Rational Installation*

Root\SDP\runtimes\base_v7\profiles\was70profile1\logs\server1에 있습니다.

규칙으로서, 모든 WebSphere MQ 오브젝트 이름은 대문자가 되고 WebSphere MQ 오브젝트를 참조하는 모든 JNDI 이름은 소문자입니다.

프로시저

1. 서버를 시작하십시오.

```
startServer server1
```

2. 브라우저를 시작하고 관리 콘솔을 열고 로그인하십시오.

```
http://localhost:9061/ibm/console/unsecureLogon.jsp
```

사용자 ID 필드 내로 문자열을 입력하십시오.

3. 연결 팩토리, qm1을 작성합니다.

a) 네비게이터에서 **자원 > JMS > 연결 팩토리**를 여십시오.

- b) 연결 팩토리 창에서 범위 **Node=nodename**을 선택하고 **새로 작성**을 클릭하십시오.
- c) **WebSphere MQ 메시징 프로바이더 > 확인**을 선택하십시오.
- d) 920 페이지의 표 143 > 다음에서 큐 관리자 연결 정보를 제공하십시오.

표 143. 큐 관리자 연결 정보	
필드 이름	가치
이름	qm1
JNDI 이름	qm1

- e) 연결 방법 > **다음**으로 **이 마법사에 모든 필수 정보 입력** 을 선택하십시오.
- f) 큐 연결 세부사항으로 QM1 를 입력하십시오. > **다음**.
- g) 920 페이지의 표 144 > 다음에서 연결 세부사항을 입력하십시오.

표 144. 연결 세부사항	
필드 이름	가치
전송	Bindings, then client
Hostname	localhost
포트	1414
서버 연결 채널	SYSTEM.DEF.SVRCONN

- h) **연결 테스트 > 다음 > 완료 > 저장**.
4. JMS 요청 큐, requestaxis를 작성합니다.

- a) Navigator에서 **자원 > JMS > 큐**를 여십시오.
- b) 연결 팩토리 창에서 범위 **Node=nodename**을 선택하고 **새로 작성**을 클릭하십시오.
- c) **WebSphere MQ 메시징 프로바이더 > 확인**을 선택하십시오.
- d) 920 페이지의 표 145 > 확인 > 저장에서 큐 세부사항을 입력하십시오.

표 145. 큐 세부사항	
필드 이름	가치
이름	requestaxis
JNDI 이름	requestaxis
큐 이름	REQUESTAXIS
큐 관리자 이름	QM1

- 5. 920 페이지의 『4』 단계를 반복하여 JMS 응답 큐, replyaxis를 작성합니다.
6. 활성화 스펙, qm1as를 작성합니다.

메시지가 요청 큐에 도착할 때 활성화 스펙은 웹 서비스 라우터 MDB(Message Driven Bean)를 트리거합니다. MDB는 Rational Application Developer 웹 서비스 마법사에서 작성되는 웹 서비스의 배치 디스크립터에서 정의됩니다.

- a) Navigator에서 **자원 > JMS > 활성화 스펙**을 여십시오.
- b) 연결 팩토리 창에서 범위 **Node=nodename**을 선택하고 **새로 작성**을 클릭하십시오.
- c) **WebSphere MQ 메시징 프로바이더 > 확인**을 선택하십시오.
- d) 921 페이지의 표 146 > 다음에서 활성화 스펙의 기본 속성을 입력하십시오.

표 146. 활성화 스펙 이름	
필드 이름	가치
이름	qm1as
JNDI 이름	qm1as

e) 921 페이지의 표 147 > 다음에서 해당 MDB 정보를 지정하십시오.

표 147. MDB 정보	
필드 이름	가치
목적지 JNDI 이름	requestaxis
메시지 선택자	Left blank
목적지 유형	Queue

f) 연결 방법 > 다음으로 이 마법사에 모든 필수 정보 입력 을 선택하십시오.

g) 큐 연결 세부사항으로 QM1 를 입력하십시오. > 다음.

h) 920 페이지의 표 144 > 다음에서 연결 세부사항을 입력하십시오.

표 148. 연결 세부사항	
필드 이름	가치
전송	Bindings, then client
Hostname	localhost
포트	1414
서버 연결 채널	SYSTEM.DEF.SVRCONN

i) 연결 테스트 > 다음 > 완료 > 저장.

7. 응답 큐의 경우, 큐 연결 팩토리, `jms/WebServicesReplyQCF`를 작성하십시오.

웹 서비스 라우터는 응답 큐에 액세스하려면 큐 연결 팩토리를 사용합니다. 웹 서비스의 배치 디스크립터에서 큐 연결 팩토리는 `jms/WebServicesReplyQCF`의 디폴트 JNDI 이름이 제공됩니다. 배치 디스크립터에서 이름을 변경할 수 있습니다. 이 태스크에서 디폴트 이름을 JMS 자원 정의에 추가하십시오.

a) Navigator에서 자원 > **JMS** > 큐 연결 팩토리를 여십시오.

b) 연결 팩토리 창에서 범위 **Node=nodename**을 선택하고 새로 작성을 클릭하십시오.

c) **WebSphere MQ** 메시징 프로바이더 > 확인을 선택하십시오.

d) 921 페이지의 표 149 > 다음에서 큐 연결 팩토리의 기본 속성을 입력하십시오.

표 149. 큐 연결 팩토리 이름	
필드 이름	가치
이름	WebServicesReplyQCF
JNDI 이름	jms/WebServicesReplyQCF

e) 연결 방법 > 다음으로 이 마법사에 모든 필수 정보 입력 을 선택하십시오.

f) 큐 연결 세부사항으로 QM1 를 입력하십시오. > 다음.

g) 920 페이지의 표 144 > 다음에서 연결 세부사항을 입력하십시오.

표 150. 연결 세부사항	
필드 이름	가치
전송	Bindings, then client
Hostname	localhost
포트	1414
서버 연결 채널	SYSTEM.DEF.SVRCONN

h) 연결 테스트 > 다음 > 완료 > 저장.

다음에 수행할 작업

881 페이지의 『W3C SOAP over JMS용 JAX-WS EJB 웹 서비스 개발』

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하기 위해 서비스를 WebSphere ESB 및 Process Server 서비스 엔드포인트에 배치

SOAP용 WebSphere MQ 전송은 직접적으로 WebSphere ESB와 Process Server에서 지원되지 않습니다. 사용자 정의 내보내기를 직접 구성해야 합니다.

이 태스크 정보

WebSphere Integration Developer는 사용자 정의 WebSphere MQ JMS SOAP 내보내기를 작성하기 위해 WebSphere MQ JMS 내보내기를 바인딩할 수 있는 SOAP 데이터 변환을 제공합니다.

지시사항에 따라 사용자 정의된 내보내기를 작성하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 통해 SOAP 요청을 수신하십시오.

프로시저

1. 가져오기 및 내보내기 개요 및 WebSphere MQ에 연결하는 방법을 멀티플랫폼용 WebSphere Process Server V6.2 제품 문서에서 읽으십시오.
2. IBM Business Process Manager 버전 8.6 제품 문서에서 MQ JMS 내보내기 바인딩 생성 태스크를 수행하십시오.
패키지된 JMS 데이터 형식 변환에서 설명된 SOAP 데이터 바인딩을 사용하여 SOAP 메시지의 형식을 지정하십시오.

관련 태스크

amqwdployWMQService를 사용하여 SOAP용 WebSphere 전송에 사용하도록 서비스를 Axis 1.4에 배치 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, Axis 1.4 리스너를 시작하여 Axis 1.4 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 서비스를 .NET Framework 1 또는 2 서비스에 배치
.NET Framework 1 또는 2 서비스를 SOAP용 WebSphere MQ 전송에 배치하십시오. 배치 디렉토리를 작성하고, **amqwdployWMQService** 명령을 실행하고, .NET 리스너를 시작하십시오.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 CICS Transaction Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 CICS Transaction Server 4.1 웹 서비스 지원으로 통합됩니다.

SOAP용 WebSphere 전송을 사용하도록 서비스를 WebSphere Application Server에 배치
SOAP용 WebSphere MQ 전송은 WebSphere Application Server에서의 서비스 통합 버스에 통합됩니다.

W3C SOAP over JMS를 사용하도록 WebSphere Application Server 구성

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere 애플리케이션 서버에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 1단계입니다. 전송으로서 W3C SOAP over JMS에 바인드된 웹 서비스를 개발하고 배치하기 위해 WebSphere MQ 및 WebSphere Application Server 자원을 구성하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트 배치

웹 서비스 클라이언트를 여러 클라이언트 환경 중 하나에 배치하고 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 서비스에 연결합니다.

시작하기 전에

웹 서비스를 개발하고 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 배치합니다.

이 태스크 정보

여러 다른 클라이언트 환경에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송으로 실행될 웹 서비스를 배치할 수 있습니다. You can deploy a Java client to Axis 1.4 using only the software installed with WebSphere MQ. 기타 클라이언트 환경의 경우에는 추가 소프트웨어를 설치해야 합니다.

배치 지시사항이 있는 서버에 대해 클라이언트 환경에서 SOAP용 WebSphere MQ 전송 실행을 제한하지 않습니다. 지시사항을 사용하여 지원되는 환경 중 하나에 클라이언트를 배치하십시오.

참고: 일부 통합 환경은 W3C 권장 JMS SOAP 바인딩뿐만 아니라 SOAP용 WebSphere MQ 전송 바인딩을 사용하여 JMS를 통한 SOAP를 제공합니다. 7.0.1.2를 포함한 해당 버전까지 WebSphere MQ의 릴리스는 SOAP용 WebSphere MQ 전송만을 지원합니다. 7.0.1.3으로부터, JMS를 통한 SOAP에 대한 W3C 후보 권장사항을 준수하는 URI를 사용하여 Axis2 클라이언트를 배치할 수 있습니다. 학습서, [WebSphere Application Server V7 및 Rational Application Developer V7.5를 사용하여 SOAP/JMS JAX-WS 웹 서비스 애플리케이션 개발을 참조하십시오.](#)

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 사용을 위해 Axis 1.4에 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. Configure IBM WebSphere MQ 큐 및 채널을 구성하고 서비스를 시작하며 클라이언트를 테스트합니다.

시작하기 전에

팁: HTTP에 대해 서비스를 배치하고 HTTP용 클라이언트를 개발하고 테스트한 후에 SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송의 클라이언트를 수정하십시오.

1. 클라이언트에 대해 Register.extension() 호출을 추가하십시오.
2. SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송에 대한 URI를 사용하도록 클라이언트 프록시 위치 지정자 클래스의 정적 웹 서비스 주소를 변경하십시오.

이 태스크 정보

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송의 사용을 위해 Axis 1.4 클라이언트를 배치하려면 HTTP 클라이언트와 비교하여 하나의 추가적인 배치 단계가 필요합니다. jms: 전송을 송신자 클래스 com.ibm.mq.soap.transport.jms.WMQSender에 전송하려면 클라이언트 배치 디스크립터, client-config.wsdd를 작성해야 합니다.

amqwdeployWmqService 명령을 사용하여 클라이언트 프록시를 생성하는 경우에는 명령이 생성하는 디렉토리를 사용하여 클라이언트를 배치할 수 있습니다.

프로시저

1. 클라이언트 배치 파일이 저장될 *deployDir* 디렉토리를 작성하십시오.
2. Windows 시스템에서 명령 창을 열거나, UNIX and Linux 시스템의 *deployDir*에서 X Window System을 사용하여 명령 셸을 여십시오.
3. **amqwsetcp.cmd** 명령을 실행하여 CLASSPATH를 설정하십시오.
4. **amqwclientconfig.cmd** 명령을 실행하여 *deployDir*에서 Axis 1.4 클라이언트 배치 디스크립터, client-config.wsdd를 작성하십시오.

5. 클라이언트 패키지의 클래스, 클라이언트 프록시 클래스 및 클라이언트가 사용하는 라이브러리가 CLASSPATH에 있는지 확인하십시오.

amqwdeployWMQService 는 .NET 클라이언트 프록시를 `./generated/server/soap/client/remote/dotnetService` 로 설정하고 축 1.4 프록시를 `./generated/server/soap/client/remote/client package` 로 설정합니다.

예

예는 구성과 출력, 924 페이지의 그림 199을 Axis 1.4 Java 클라이언트에 표시합니다. 클라이언트, 924 페이지의 그림 198은 해당 입력 매개변수를 반환하는 웹 서비스를 호출합니다. 서비스 정의, 924 페이지의 그림 197는 서비스 WSDL에서 가져온 URI를 표시합니다.

```
<wsdl:service name="QuoteSOAPImplService">
  wsdl:port binding="intf:org.example.www.QuoteSOAPImplBindingSoap"
            name="org.example.www.QuoteSOAPImpl_Wmq">
    <wsdlsoap:address location="jms:/queue?destination=REQUESTAXIS
      &connectionFactory=(connectQueueManager(QM1)binding(server))
      &initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.Nojndi
      &targetService=org.example.www.QuoteSOAPImpl.java
      &replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE" />
    </wsdl:port>
  </wsdl:service>
```

그림 197. 서비스 정의

```
package org.example.www;
import com.ibm.mq.soap.Register;
public class QuoteClient {
  public static void main(String[] args) {
    try {
      Register.extension();
      QuoteSOAPImplServiceLocator locator = new QuoteSOAPImplServiceLocator();
      System.out.println("Response = "
        + locator.getOrgExampleWwwQuoteSOAPImpl_Wmq().getQuote("IBM"));
    } catch (Exception e) {
      System.out.println("Exception = " + e.getMessage());
    }
  }
}
```

그림 198. Axis 1.4 Java 클라이언트

```
C:\IBM\ID\Test>dir /s /b
C:\IBM\ID\Test\client-config.wsdd
C:\IBM\ID\Test\org
C:\IBM\ID\Test\org\example
C:\IBM\ID\Test\org\example\www
C:\IBM\ID\Test\org\example\www\GetQuoteFaultMsg.class
C:\IBM\ID\Test\org\example\www\OrgExampleWwwQuoteSOAPImplBindingSoapStub.class
C:\IBM\ID\Test\org\example\www\QuoteClient.class
C:\IBM\ID\Test\org\example\www\QuoteSOAPImpl.class
C:\IBM\ID\Test\org\example\www\QuoteSOAPImplService.class
C:\IBM\ID\Test\org\example\www\QuoteSOAPImplServiceLocator.class

C:\IBM\ID\Test>amqwsetcp
C:\IBM\ID\Test>java org.example.www.QuoteClient.class
Response = IBM
```

그림 199. 클라이언트 구성 및 출력

다음에 수행할 작업

1. IBM WebSphere MQ 클라이언트로서 클라이언트를 배치 중인 경우에는 클라이언트 및 서버 연결 채널을 구성하십시오.

- 클라이언트를 서비스에 대해 다른 큐 관리자에 배치 중인 경우에는 클라이언트에 사용 가능한 목적지 큐를 작성해야 합니다. 서비스 큐 관리자의 목적지 큐를 클러스터 큐로서 구성하거나, 클라이언트 큐 관리자에서는 리모트 큐 정의로서 구성하십시오.

관련 태스크

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 Axis2 구성 파일을 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

W3C SOAP over JMS를 사용하여 Axis2 클라이언트 배치

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application Server에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 4단계입니다. SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항을 사용하도록 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위해 개발된 Axis2 클라이언트에서 URL을 수정하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트를 .NET Framework 1 및 2에 배치 클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 Axis2 구성 파일을 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

시작하기 전에

팁: 서비스를 HTTP에 배치하십시오. HTTP용 클라이언트를 배치하고 테스트한 다음, SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용한 서비스를 참조하도록 URI를 수정합니다.

이 태스크는 비관리 Axis2 클라이언트를 Java Standard Edition에 배치하는 방법을 보여줍니다. Axis2 클라이언트를 웹 컨테이너에 배치하고자 할 수 있습니다. 894 페이지의 『[Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발](#)』에서, 웹 컨테이너에서 클라이언트를 개발했고, WebSphere Application Server Community Edition에 배치했습니다. 서버 구성의 일부로서, Axis2 패킷을 사용했으며 웹 컨테이너의 구성에 패킷을 포함했습니다. 기타 애플리케이션 서버에서 웹 컨테이너를 구성하려면 Axis2 문서, http://ws.apache.org/axis2/1.4.1/installationguide.html#servlet_container를 참조하거나 웹 서버에서 제공하는 문서를 참조하십시오.

참고: Axis2에서는 서블릿 컨테이너라는 용어를 사용합니다. 서블릿 컨테이너는 웹 컨테이너와 동일합니다.

이 태스크 정보

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위한 Axis2 클라이언트 배치는 HTTP를 사용하기 위한 Axis2 클라이언트 배치와 같습니다. 추가 단계는 classpath를 WebSphere MQ JAR 파일에 제공하고 Axis2 구성 파일을 수정하는 데 필요합니다. Axis2 구성 파일은 JMS용 추가 입력 항목이 필요합니다. 입력 항목은 JMS transportSender를 구현하는 SOAP JAR 파일용 WebSphere MQ 전송을 참조합니다.

Axis2는 클라이언트 배치를 단순화하는 axis2.bat 또는 axis2.sh 스크립트를 제공합니다. 927 페이지의 그림 203 및 928 페이지의 그림 204의 예제를 참조하십시오.

참고:

- axis2.bat에는 수정해야 하는 버그가 있습니다. 문자열 -Djava.ext.dirs="%AXIS2_HOME%\lib\"는 -Djava.ext.dirs="%AXIS2_HOME%\lib\\"로 변경되어야 합니다.
- axis2.bat 및 axis2.sh에서, -Djava.ext.dirs는 CLASSPATH에 별도로 추가하는 대신 모든 Axis2 JAR 파일을 참조하는 빠른 방법으로 사용됩니다. 유감스럽게도 이 접근 방법에는 결함이 있으며, 일부 JRE에서만 작동합니다. IBM JRE와 작동하지 않습니다.

JVM 매개변수, `-Djava.ext.dirs="%AXIS2_HOME%\lib\\"`은 JVM에 사용 가능한 Axis JAR 파일을 작성합니다. JVM은 일부 Axis JAR 파일의 인스턴스화를 시도하며 오류를 유발합니다. 이에 대한 세부사항은 JVM에 따라 다릅니다. 일반적으로, 스택 추적에서 다음 행 중 하나를 볼 수 있습니다.

```
org.apache.axiom.om.util.UUIDGenerator.getInitialUUID(UUIDGenerator.java:76)
```

또는 `org.apache.axis2.deployment.DeploymentException:`
`java.security.NoSuchAlgorithmException: MD5 MessageDigest not available`

비관리 대상 Axis2 클라이언트를 실행하는 올바른 방법은 Axis2 JAR 파일을 CLASSPATH에 추가하는 것입니다. CLASSPATH는 클라이언트 애플리케이션에만 사용 가능하며 JVM에는 사용 가능하지 않습니다.

프로시저에서는 axis2 스크립트를 사용하지 않고 비관리 대상 Axis2 클라이언트를 실행하는 일반 단계를 설명합니다. 927 페이지의 그림 201 및 927 페이지의 그림 202의 예제는 Linux용 스크립트입니다.

프로시저

1. http://ws.apache.org/axis2/download/1_4_1/download.cgi에서 Axis2 1.4.1을 다운로드하고 이를 Axis2-1.4.1 폴더에 언팩하십시오.
2. Axis2-1.4.1\conf의 axis2.xml을 업데이트하십시오.
 - a) Axis2-1.4.1\conf의 axis2.xml을 업데이트하십시오. transportSender로서의 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 추가하십시오.

```
<transportSender name="jms"
class="com.ibm.mq.axis2.transport.jms.WMQJMSTransportSender"/>
```

- b) 필요하다면 연결 풀의 크기를 기본값 10에서 대체하십시오.

```
<transportSender name="jms"
class="com.ibm.mq.axis2.transport.jms.WMQJMSTransportSender">
<parameter name="ResourcePoolCapacity">20</parameter>
</transportSender>
```

ResourcePoolCapacity는 캐시에 유지되는 서비스 엔드포인트 항목의 수를 정의합니다. 값은 1 이상이어야 합니다. 서비스 엔드포인트 항목 수가 캐시 크기를 초과하는 경우 새 항목을 위한 공간을 만들기 위해 항목이 삭제됩니다. 엔드포인트 항목의 크기는 가변적입니다. 캐시 스프레싱을 피할 수 있도록 충분한 크기의 숫자를 설정하십시오.

894 페이지의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발』의 3단계를 참조하십시오.

3. `deployDir` 디렉토리를 작성하십시오. 이 디렉토리 아래에서 클라이언트 및 클라이언트 프록시가 포함된 폴더 구조를 복사하십시오. `deployDir`은 Eclipse Java 프로젝트의 `project\bin` 폴더와 같습니다.
4. Windows에서 명령 창을 열거나, UNIX and Linux 시스템에서 X 윈도우 시스템을 사용한 명령 셸을 `deployDir`에서 여십시오.
5. 현재 디렉토리, Axis2 JAR 파일, `com.ibm.mqjms.jar` 및 `com.ibm.mq.axis2.jar`을 포함하도록 CLASSPATH를 업데이트하십시오.
`com.ibm.mqjms.jar`은 필요한 기타 모든 WebSphere MQ JAR 파일을 참조합니다.
6. **Java** 명령을 사용하여 클라이언트 프로그램을 시작하십시오.

예:

Axis2 클라이언트를 실행하는 네 개의 예제가 927 페이지의 그림 202 - 928 페이지의 그림 204에 나열되어 있습니다. 927 페이지의 그림 200은 899 페이지의 그림 183에 나열된 비동기 클라이언트 실행의 출력을 표시합니다.

```
cd C:\IBM\ID\Workspaces\Axis2docs\StockQuoteAxis2PojoClient\bin>
runpojo soap/client/SQA2AsyncClient
```

```
HTTP Sync: 55.25
Callback constructor
Waiting for HTTP callback
Result in Callback 55.25
HTTP poll: 55.25
JMS: Sync: 55.25
Callback constructor
Waiting for JMS callback
Result in Callback 55.25
JMS poll: 55.25
Press any key to continue . . .
```

그림 200. SQA2AsyncClient 실행의 출력

```
@echo off
set AXIS2_HOME=C:\OpenSource\axis2-1.4.1
set JAVA_HOME=C:\IBM\Java50
set WMQ_HOME=C:\IBM\MQ\java\lib

setlocal EnableDelayedExpansion
set CLASSPATH=
set AXIS2_CLASS_PATH=
FOR %%c in ("%AXIS2_HOME%\lib\*.jar") DO set AXIS2_CLASS_PATH=!AXIS2_CLASS_PATH!;%%c

"%JAVA_HOME%\bin\java" -Daxis2.repo="%AXIS2_HOME%\repository"
-Daxis2.xml="%AXIS2_HOME%\conf\axis2.xml" -cp
".;%WMQ_HOME%\com.ibm.mqjms.jar;%WMQ_HOME%\com.ibm.mq.axis2.jar;%AXIS2_CLASS_PATH%" %1

pause
```

그림 201. runpojo.bat: classpath를 사용한 Windows

```
export AXIS2_HOME=/home/OpenSource/axis2-1.4.1
export JAVA_HOME=/usr/lib/j2sdk1.5-ibm
# update classpath
AXIS2_CLASSPATH=""
for f in "$AXIS2_HOME"/lib/*.jar
do
    AXIS2_CLASSPATH="$AXIS2_CLASSPATH":$f
done
AXIS2_CLASSPATH="$AXIS2_HOME":"$JAVA_HOME/lib/tools.jar":$AXIS2_CLASSPATH:$CLASSPATH
java -cp /home/alex/dev/sandbox/Soap/axis2:/opt/mqm/java/lib/com.ibm.mqjms.jar:
/opt/mqm/java/lib/com.ibm.mq.axis2.jar:$AXIS2_CLASSPATH
-Daxis2.xml=/home/alex/dev/sandbox/axis2-1.4.1/conf/axis2.xml %1
```

그림 202. runpojo.sh: Linux(CLASSPATH 사용)

```
@echo off
set AXIS2_HOME=C:\OpenSource\axis2-1.4.1
set JAVA_HOME=C:\IBM\Java50
set WMQ_HOME=C:\IBM\MQ\java\lib

%AXIS2_HOME%\bin\axis2 -cp .;%WMQ_HOME%\com.ibm.mqjms.jar;%WMQ_HOME%\com.ibm.mq.axis2.jar; %1
pause
```

그림 203. runaxis2.bat: Windows, axis2.bat 사용

주의

```
export AXIS2_HOME=/home/OpenSource/axis2-1.4.1
export JAVA_HOME=/usr/lib/j2sdk1.5-ibm

%AXIS2_HOME%\bin\axis2 -cp .;%WMQ_HOME%\com.ibm.mqjms.jar;%WMQ_HOME%\com.ibm.mq.axis2.jar; %1
```

그림 204. runaxis2.sh: Linux(axis2.sh 사용)

주의

관련 태스크

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 사용을 위해 Axis 1.4에 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. Configure IBM WebSphere MQ 큐 및 채널을 구성하고 서비스를 시작하며 클라이언트를 테스트합니다.

W3C SOAP over JMS를 사용하여 Axis2 클라이언트 배치

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application Server에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 4단계입니다. SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항을 사용하도록 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위해 개발된 Axis2 클라이언트에서 URL을 수정하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트를 .NET Framework 1 및 2에 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

W3C SOAP over JMS를 사용하여 Axis2 클라이언트 배치

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application Server에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 4단계입니다. SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항을 사용하도록 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위해 개발된 Axis2 클라이언트에서 URL을 수정하십시오.

시작하기 전에

SOAP용 WebSphere MQ 전송 프로토콜 및 Axis2 클라이언트를 사용하여 **SimpleJavaListener**를 호출하기 위한 894 페이지의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발』 태스크를 먼저 완료해야 합니다.

또한 웹 서비스를 작성하고 이전 태스크에서 WebSphere MQ와 WebSphere Application Server를 구성해야 합니다.

1. 918 페이지의 『WebSphere MQ 자원 구성』.
2. 919 페이지의 『WebSphere Application Server 자원 구성』.
3. 881 페이지의 『W3C SOAP over JMS용 JAX-WS EJB 웹 서비스 개발』.

태스크에서 클라이언트는 Eclipse Galileo에서 실행됩니다. Axis2에서 제공하는 Axis2.bat 파일을 수정하여 명령행에서 클라이언트를 실행할 수 있습니다.

이 태스크 정보

WebSphere Application Server에서 호스트된 StockQuoteAxis 서비스를 요청하기 위해 기존 Axis2 StockQuoteAxis 정적 클라이언트에 작성해야 하는 변경사항은 클라이언트로 전달된 URL을 변경하는 것입니다. WSDL이 변경되지 않았으므로 soap.server 패키지에서 동일한 프록시 클래스를 사용할 수 있습니다.

클라이언트에 전달할 URL을 정의하는 두 가지 접근 방법이 있습니다. 생성된 StockQuoteAxis.wsdl에서와 동일한 URL을 사용할 수 있습니다. WebSphere Application Server JNDI 디렉토리에 액세스하려면 jndiInitialContextFactory 및 jndiURL 매개변수를 추가해야 합니다. 다른 접근 방법은 URL을 변경한 후에 JNDI 검색을 사용하지 않고 QM1에서 REQUESTAXIS 및 REPLYAXIS 큐에 대한 클라이언트 직접 액세스를 제공하는 것입니다.

Axis2 클라이언트로 전달된 URL에서 정의된 연결 매개변수는 SOAP 메시지를 송수신하는 데 필요한 WebSphere MQ 큐 관리자와 큐에 연결하는 데 사용됩니다. Axis2 클라이언트에 전달된 연결 매개변수를 서비스가 반드시 사용할 필요는 없습니다. WebSphere MQ의 분산 큐잉 기능을 사용하여 동일한 큐 관리자나 동일한 이름 서버를 사용하여 클라이언트와 서비스를 커플링 해제할 수 있습니다.

프로시저

1. 생성된 StockQuoteAxis.wsdl에서 URL을 저장하고 메모리에 저장하도록 Rational Application Developer를 닫습니다.

서버 구성을 변경하지 않은 경우 Rational Application Developer를 닫으면 애플리케이션 서버가 중지됩니다. 이 경우에는 다음 명령으로 서버를 시작하십시오.

```
startserver server1
```

2. Axis2 클라이언트 프로젝트의 작업공간에서 Eclipse Galileo를 여십시오.
3. SQA2StaticClient.java를 여십시오.

[SQA2StaticClient.java](#)를 참조하십시오.

4. URI의 queue 변형을 사용하여 서비스를 호출하십시오.

- a) URL을 수정하십시오.

새 URI은 다음과 같습니다.

```
jms:queue:REQUESTAXIS
?replyToName=REPLYAXIS
&connectionFactory=connectQueueManager(QM1)Bind(Server)
&targetService=StockQuoteAxis;
```

이를 StockQuoteAxis.wsdl의 URL과 비교하십시오.

```
jms:jndi:requestaxis
?jndiConnectionFactoryName=qm1
&targetService=StockQuoteAxis
```

그림 205. StockQuoteAxis.wsdl의 URL

- 큐 이름이며 JNDI 이름이 아니므로 REQUESTAXIS는 이제 대문자입니다.
 - QM1에 대한 연결은 간단합니다.
 - URI에는 응답 대상 목적지의 이름이 포함되지 않습니다. 클라이언트는 해당 응답이 예상되는 큐를 정의해야 합니다.
- b) 동일한 실행 도구 ... 를 사용하여 SQA2StaticClient.java 를 실행하십시오. [894 페이지의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발』](#) 태스크에서 수행한 구성입니다.
5. WebSphere Application Server를 이름 지정 서버로 사용하여, URI의 jndi 변수를 사용하여 서비스를 호출합니다.
 - a) WebSphere Application Server에서 이름 지정 서비스를 사용하기 위해 누락된 매개변수를 제공하면, StockQuoteAxis.wsdl로부터의 URL, [929 페이지의 그림 205](#)을 사용하십시오.
제공해야 하는 누락된 매개변수 및 값은 다음과 같습니다.

표 151. 추가 JNDI 매개변수		
매개변수	이 예제에서 사용된 값	설명
&jndiURL	iiop://localhost:2810 또는 corbaname:iiop:localhost:2810	이름 지정 제공자의 URI입니다. WebSphere Application Server의 경우, 디폴트는 2809입니다. 이를 부트스트랩 포트 및 RMI 커넥터의 포트 번호라고도 합니다. 값은 SystemOut.log에 나열되어 있습니다. 00000000 NameServerImp A NMSV0018I: Name server available on bootstrap port 2810
&jndiInitialContextFactory	com.ibm.websphere.naming.WsnInitialContextFactory	WebSphere Application Server에서 사용된 초기 컨텍스트 팩토리의 이름.
&replyToName	replyaxis	REPLYAXIS 큐의 JNDI 이름입니다.

```
jms:jndi:requestaxis?
  &jndiURL=iiop://localhost:2810
  &jndiConnectionFactoryName=qm1
  &jndiInitialContextFactory=com.ibm.websphere.naming.WsnInitialContextFactory
  &targetService=StockQuoteAxis
  &replyToName=replyaxis;
```

b) JNDI 검색에서 필요한 JAR 파일을 추가하십시오.

이 구성에서, 다음 JAR 파일은 JMS url의 jndi 변수를 사용하여 태스크를 실행하기 위해 빌드 경로에 추가되었습니다.

- *Rational install directory*\SDP\runtimes\base_v7\runtimes\com.ibm.jaxws.thinclient_7.0.0.jar.
- *Rational install directory*\SDP\runtimes\base_v7\plugins\com.ibm.ws.runtime.jar

다른 JNDI 제공자의 경우에는 다른 JAR 파일이 필요합니다.

빌드 경로의 기타 JAR 파일은 다음과 같습니다.

- i) *WebSphere MQ Install directory*\java\lib의 모든 JAR 파일.
- ii) *Axis2-1.5.1*\lib의 모든 JAR 파일.
- iii) Java 6.0 JRE.

c) 동일한 실행 도구 ... 를 사용하여 SQA2StaticClient.java 를 실행하십시오. 894 페이지의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발』 태스크에서 수행한 구성입니다.

결과

두 경우에 서비스의 응답은 클라이언트 콘솔 보기에 표시됩니다.

관련 태스크

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 사용을 위해 Axis 1.4에 웹 서비스 클라이언트 배치 클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프로кси 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. Configure IBM WebSphere MQ 큐 및 채널을 구성하고 서비스를 시작하며 클라이언트를 테스트합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 Axis2 구성 파일을 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트를 .NET Framework 1 및 2에 배치 클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트를 .NET Framework 1 및 2에 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

시작하기 전에

팁: Visual Studio를 사용하여 서비스 및 클라이언트를 개발하고 테스트하십시오. 그런 다음 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 클라이언트를 수정하십시오.

1. .NET 프레임워크 1 또는 2를 사용하여 서비스를 배치하는 경우 서비스를 라이브러리 (.dll) 로 빌드하십시오. SOAP에 대해 WebSphere MQ 전송을 사용하여 배치하십시오.
2. 클라이언트에 대해 Register.Extension() 호출을 추가하십시오.
3. MQ_Install\bin에 있는 amqsoap.dll에 대한 참조를 추가하십시오.
4. SOAP용 WebSphere MQ 전송의 경우, 클라이언트 프록시 클래스 생성자의 정적 Url 특성을 jms:/ URI로 변경하십시오.

이 태스크 정보

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하기 위해 .NET Framework 1 또는 2를 위한 웹 서비스 클라이언트 배치는 추가 배치 단계가 필요합니다. .NET Framework로 amqsoap.dll을 등록해야 합니다. amqsoap.dll 는 SOAP용 WebSphere MQ 전송 설치의 일부로 자동으로 등록되지만 다시 등록해야 할 수도 있습니다.

amqwdeployWMQService 명령을 사용하여 클라이언트 프록시를 생성하는 경우에는 명령이 생성하는 디렉토리를 사용하여 클라이언트를 배치할 수 있습니다.

프로시저

1. 클라이언트 배치 파일이 저장될 *deployDir* 디렉토리를 작성하십시오.
2. *deployDir*에서 명령 창을 여십시오.
3. Axis 1.4에서 서비스가 실행되는 경우에는 **amqwsetcp**를 실행하여 CLASSPATH를 설정하십시오.
4. 필요한 경우, **amqwRegisterDotNet**을 실행하여 .NET Framework를 사용하여 amqsoap.dll을 등록하십시오.

예

예는 구성과 출력, 932 페이지의 그림 208을 .NET Framework V2 클라이언트에서 표시합니다. 클라이언트, 932 페이지의 그림 207은 해당 입력 매개변수를 반환하는 웹 서비스를 호출합니다. 정적 Url 정의, 931 페이지의 그림 206는 클라이언트 프록시의 구성자를 표시합니다.

```
public Quote() {
    this.Url = "jms:/queue?destination=REQUESTDOTNET
              &connectionFactory=(connectQueueManager(QM1)binding(server))
              &initialContextFactory=com.ibm.mq.jms.NoJndi
              &targetService=Quote.asmx
              &replyDestination=SYSTEM.SOAP.RESPONSE.QUEUE";
}
```

그림 206. 정적 클라이언트 프록시 구성자

```

using System;
namespace QuoteClientProgram {
    class QuoteMain {
        static void Main(string[] args) {
            try {
                IBM.WMQSOAP.Register.Extension();
                Quote q = new Quote();
                Console.WriteLine("Response is: " + q.getQuote("ibm"));
            } catch (Exception e) {
                Console.WriteLine("Exception is: " + e);
            }
        }
    }
}

```

그림 207. 클라이언트 프로그램

```

C:\IBM\ID\DotNet\QuoteClientProgram\QuoteClientProgram>dir /s /b
C:\IBM\ID\DotNet\QuoteClientProgram\QuoteClientProgram\QuoteClientProgram.exe
C:\IBM\ID\DotNet\QuoteClientProgram\QuoteClientProgram>quoteclientprogram
Response is: IBM

```

그림 208. 구성 및 출력

다음에 수행할 작업

1. WebSphere MQ MQI 클라이언트로서 클라이언트를 배치하는 경우, 클라이언트 및 서버 연결 채널을 구성하십시오.
2. 클라이언트를 서비스에 대해 다른 큐 관리자에 배치 중인 경우에는 클라이언트에 사용 가능한 목적지 큐를 작성해야 합니다. 서비스 큐 관리자의 목적지 큐를 클러스터 큐로서 구성하거나, 클라이언트 큐 관리자에서는 리모트 큐 정의로서 구성하십시오.

관련 태스크

SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송 사용을 위해 Axis 1.4에 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 배치 디스크립터를 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. Configure IBM WebSphere MQ 큐 및 채널을 구성하고 서비스를 시작하며 클라이언트를 테스트합니다.

SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트 배치

클라이언트에 대한 배치 디렉토리 및 Axis2 구성 파일을 준비합니다. 클라이언트 프록시 및 클라이언트 클래스를 제공하고 CLASSPATH를 설정합니다. WebSphere MQ 큐와 채널을 구성하고, 서비스를 시작하고 클라이언트를 테스트하십시오.

W3C SOAP over JMS를 사용하여 Axis2 클라이언트 배치

SOAP over JMS를 위한 W3C 후보 권장사항에 바인드된 웹 서비스는 Java EE 애플리케이션 서버의 EJB 컨테이너에서 실행되어야 합니다. 이 태스크는 W3C SOAP over JMS 프로토콜을 사용하여 WebSphere Application Server에 배치된 Axis2 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 연결시키는 4단계입니다. SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항을 사용하도록 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위해 개발된 Axis2 클라이언트에서 URL을 수정하십시오.

W3C SOAP over JMS 및 WebSphere Application Server를 사용하여 Axis2 클라이언트를 JAX-WS 서비스에 연결

이 태스크를 완료하면 Axis2 클라이언트로부터 WebSphere Application Server에서 실행 중인 JAX-WS 웹 서비스를 호출합니다. Axis2 클라이언트와 WebSphere Application Server는 WebSphere MQ에서 실행하여 SOAP over JMS 프로토콜에 W3C 후보 권장사항을 사용합니다. 각각 웹 서비스 클라이언트와 웹 서비스를 빌드하기 위해 Eclipse Galileo 및 Rational Application Developer를 사용하십시오.

시작하기 전에

태스크에는 Rational 소프트웨어 개발 환경과 WebSphere Application Server에 대한 버전 7이 필요합니다. The task was created using the Rational Application Developer packaged with Rational Software Architect for WebSphere Software v7.5.5.1, and WebSphere Application Server Version 7.0 Test Environment v7.0.0.9 Update 1. WebSphere MQ v7.0.1.3도 필요합니다.

태스크는 두 개의 다른 태스크, 874 페이지의 『[Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발](#)』과 894 페이지의 『[Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발](#)』에 대해 빌드합니다. 이러한 태스크를 완료하려면 개발 환경에 이미 Eclipse Galileo, WASCE, WASCE용 Eclipse 플러그인 및 Axis2 1.4.1이 설치되어 있습니다. 이 태스크를 위해 WASCE를 요청하지 않습니다.

일부 단계는 복잡합니다. 이 단계에서는 Rational Application Developer를 사용하여 WebSphere Application Server에 대한 웹 서비스 응용프로그램을 개발하는 데 익숙하다고 가정합니다. 태스크의 프로세서 및 메모리 요구사항은 큼니다. 태스크는 1.8GB의 메모리에 할당된 VMWare Windows XP SP3 가상 머신에서 수행됩니다.

태스크를 시작하기 전에 모든 소프트웨어를 설치하십시오. 소프트웨어는 대역폭에 따라 다운로드와 설치에 각각 하루씩 걸립니다. 태스크는 최소한 반나절 정도 걸립니다.

이 태스크 정보

이 태스크의 시나리오는 오픈 소스 도구, Eclipse Galileo를 사용하여 주식 시세 웹 서비스, StockQuoteAxis를 개발한 것입니다. StockQuoteAxis는 오픈 소스 서버, WASCE에서 실행 중인 SOAP over HTTP를 사용하여 배치됩니다.

배치하는 웹 서비스를 SOAP over JMS와 같은 표준 기반 또는 SOAP over HTTP뿐만 아니라 웹 서비스 신뢰 메시징에 바인딩할 수 있습니다. 사용자는 클라이언트 및 서비스가 모두 표준 기반 인터페이스를 사용하기를 원합니다. 이러한 이유로, 사용자의 미래 프로젝트 개발 팀이 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하여 솔루션을 구현하더라도 프로덕션으로 이동되지 않습니다.

Axis2 클라이언트는 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 SOAP 클라이언트가 HTTP 클라이언트로부터 변경을 요구한 문제점을 제거했습니다. IBM WebSphere MQ에서 연결된 서비스가 WebSphere MQ: SimpleJavaListener에서 제공된 특별한 리스너에서 호스트되는 문제가 여전히 남아있습니다.

후보 권장사항 상태에서 W3C SOAP over JMS 표준을 사용하면, 일부 벤더는 W3C SOAP over JMS를 위한 지원을 제공합니다. 지원을 사용하면 웹 서비스를 애플리케이션 서버에 배치할 수 있으며, 다양한 연결 프로토콜을 사용하여 동일한 서비스에 연결할 수 있습니다. WebSphere Application Server v7에서 제공된 지원은 메시지 기반 SOAP 전송을 사용하기 위해 개별적으로 웹 서비스를 호스트해야 하는 문제점을 제거합니다. 표준 기반 메시지 전송 인터페이스, JMS의 사용은 다양한 벤더로부터 도구를 사용하여 솔루션을 개발할 수 있음을 의미합니다. Eclipse에서 웹 서비스 도구가 나중에 SOAP over JMS 바인딩을 포함할 수 있습니다.

대부분의 단계는 Eclipse 또는 WebSphere 제품을 갖춘 관리 도구를 사용하여 수행됩니다. 단계는 Windows 환경을 위해 설명됩니다. 일부 명령을 약간 수정하여, 기타 플랫폼에서의 단계를 수행할 수 있습니다.

HTTP 웹 서비스를 작성하고 Axis2를 사용하여 이에 연결하는 사전 단계가 나열되어 있습니다. 이러한 단계의 클라이언트 및 WSDL은 솔루션 작성에 사용됩니다.

프로시저

1. Axis2 클라이언트 및 SOAP용 IBM WebSphere MQ 전송을 사용하여 StockQuoteAxis 웹 서비스에 연결하십시오.
 - a) [874 페이지의 『Eclipse를 사용하여 SOAP용 WebSphere MQ 전송을 위한 JAX-RPC 서비스 개발』](#)
 - b) [894 페이지의 『Eclipse를 사용한 SOAP용 WebSphere 전송의 JAX-WS 클라이언트 개발』](#)
 - c) [925 페이지의 『SOAP용 WebSphere MQ 전송을 사용하도록 웹 서비스 클라이언트 배치』](#)
2. Axis2 클라이언트와 SOAP over JMS용 W3C 후보 권장사항을 사용하여 StockQuoteAxis 웹 서비스에 연결하십시오.
 - a) [918 페이지의 『WebSphere MQ 자원 구성』](#)
 - b) [919 페이지의 『WebSphere Application Server 자원 구성』](#)
 - c) [881 페이지의 『W3C SOAP over JMS용 JAX-WS EJB 웹 서비스 개발』](#)

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 사용하면, 클라이언트 애플리케이션은 WebSphere MQ MQI 클라이언트를 설치할 필요 없이 WebSphere MQ와 메시지를 교환할 수 있습니다. HTTP 호환성이 있는 플랫폼이나 언어에서 WebSphere MQ를 호출할 수 있습니다.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 소개

HTTP를 위한 WebSphere MQ 브릿지는 JEE (Java, Enterprise Environment) 웹 응용프로그램입니다. HTTP 클라이언트는 WebSphere MQ 큐로부터 메시지를 두고 찾고 삭제하기 위해 **POST**, **GET** 및 **DELETE** 요청을 보낼 수 있습니다. 확실한 배달이 필요하다면, HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 메시지 사용에 적합하지 않습니다.

장점

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지로 폭 넓게 다양한 환경으로부터 HTTP를 사용하여 WebSphere MQ 메시지를 보내고 수신할 수 있습니다.

- WebSphere MQ가 아닌 HTTP를 지원하는 환경.
- WebSphere MQ MQI 클라이언트를 설치하기 위해 충분하지 않은 스토리지 영역이 있는 환경.
- WebSphere MQ에 대한 액세스가 필요한 각 시스템에서 WebSphere MQ MQI 클라이언트를 설치하기에 너무 많은 환경.
- WebSphere MQ에 사용자의 자체 브릿지를 코딩하지 않고 메시지를 보내거나 수신하려는 웹 기반 애플리케이션.
- AJAX 등의 비동기 기술을 사용하여 개선하고자 하는 웹 기반 애플리케이션. HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 HTTP를 통해 REST(Representation State Transfer)를 사용하여 WebSphere MQ 큐와 토픽을 사용 가능하게 합니다.

HTTP 지원은 포인트-투-포인트 및 발행/구독 메시징 토폴로지 모두에서 사용될 수 있습니다.

HTTP 지원이 작동하는 방법

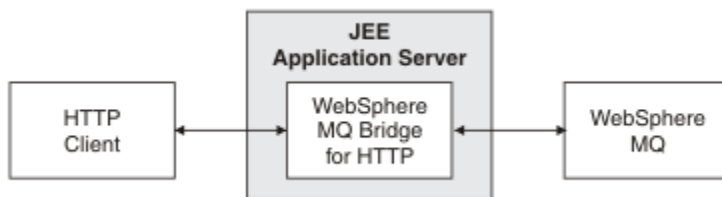


그림 209. HTTP용 WebSphere MQ 브릿지

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 웹 애플리케이션은 하나 이상의 클라이언트로부터 HTTP 요청을 수신합니다. 대신 WebSphere MQ와 상호작용하며 HTTP 응답을 리턴합니다.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 자원 어댑터를 사용하여 WebSphere MQ에 연결되는 JEE 서블릿입니다. HTTP 서블릿은 세 가지 다른 유형의 HTTP 요청: **POST**, **GET** 및 **DELETE**를 핸들링합니다.

표 152. HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 verbs	
HTTP 요청	결과
POST	큐 또는 토픽에서 메시지를 넣습니다.
GET	큐에서 첫 번째 메시지를 찾아봅니다. HTTP 프로토콜에 따라 GET 은 큐에서 메시지를 삭제하지 않습니다. 발행/구독 메시징에서는 GET 을 사용하지 마십시오.
DELETE	큐 또는 토픽에서 메시지를 가져오거나 삭제합니다.

HTTP POST 예

HTTP **POST**는 메시지를 큐에 넣거나 발행물을 토픽에 넣습니다. **HTTPPOST** Java 샘플은 큐에 대한 메시지의 HTTP **POST** 요청의 예입니다. Java를 사용하는 대신 브라우저 양식이나 AJAX 툴킷을 사용하여 HTTP **POST** 요청을 작성할 수 있습니다.

935 페이지의 [그림 210](#)에서는 myQueue 큐에 메시지를 넣는 HTTP 요청을 보여줍니다. 이 요청에는 WebSphere MQ 메시지의 상관 ID를 설정하도록 HTTP 헤더 x-msg-correlID가 포함됩니다.

```
POST /msg/queue/myQueue/ HTTP/1.1
Host: www.example.org
Content-Type: text/plain
x-msg-correlID: 1234567890
Content-Length: 50
```

Here is my message body that is posted on the queue.

그림 210. 큐에 대한 HTTP **POST** 요청의 예

935 페이지의 [그림 211](#)은 클라이언트로 반송한 응답을 표시합니다. 응답 콘텐츠는 없습니다.

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Wed, 2 Jan 2007 22:38:34 GMT
Server: Apache-Coyote/1.1 WMQ-HTTP/1.1 JEE-Bridge/1.1
Content-Length: 0
```

그림 211. HTTP **POST** 응답의 예

HTTP DELETE 예

HTTP **DELETE**는 큐에서 메시지를 가져와서 삭제하거나, 발행물을 검색하여 삭제합니다. **HTTPDELETE** Java 샘플은 큐에서 읽는 HTTP **DELETE** 요청의 예입니다. Java를 사용하는 대신 브라우저 양식이나 AJAX 툴킷을 사용하여 HTTP **DELETE** 요청을 작성할 수 있습니다.

935 페이지의 [그림 212](#)는 myQueue 큐에서 다음 메시지를 삭제하는 HTTP 요청입니다. 이에 대한 응답으로 메시지 본문이 클라이언트로 리턴됩니다. WebSphere MQ 용어에서 HTTP **DELETE**는 소거식 가져오기입니다.

요청은 HTTP 요청 헤더 x-msg-wait를 포함하며, HTTP용 WebSphere MQ 브릿지에 메시지가 큐에 도달할 기간을 지정합니다. 이 요청에는 또한 클라이언트가 응답에서 메시지 상관 ID를 검색하도록 지정하는 x-msg-require-headers 요청 헤더도 포함되어 있습니다.

```
DELETE /msg/queue/myQueue/ HTTP/1.1
Host: www.example.org
x-msg-wait: 10
x-msg-require-headers: correlID
```

그림 212. HTTP **DELETE** 요청의 예

936 페이지의 [그림 213](#)는 클라이언트에 리턴된 응답입니다. 요청의 x-msg-require-headers에 요청된 것과 같이, 상관 ID가 클라이언트로 리턴됩니다.

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Wed, 2 Jan 2007 22:38:34 GMT
Server: Apache-Coyote/1.1 WMQ-HTTP/1.1 JEE-Bridge/1.1
Content-Length: 50
Content-Type: text/plain; charset=utf-8
x-msg-correlId: 1234567890
```

Here is my message body that is retrieved from the queue.

그림 213. HTTP **DELETE** 응답의 예

HTTP GET 예

HTTP **GET**은 큐에서 메시지를 가져옵니다. 메시지는 큐에 남아 있습니다. WebSphere MQ 용어에서 HTTP **GET**은 찾아보기 요청입니다. Java 클라이언트, 브라우저 양식 또는 AJAX 툴킷을 사용하여 HTTP **GET** 요청을 작성할 수 있습니다.

936 페이지의 그림 214은 myQueue라는 큐에서 다음 메시지를 찾기 위한 HTTP 요청입니다.

요청은 HTTP 요청 헤더 x-msg-wait를 포함하며, HTTP용 WebSphere MQ 브릿지에 메시지가 큐에 도달할 기간을 지정합니다. 이 요청에는 또한 클라이언트가 응답에서 메시지 상관 ID를 검색하도록 지정하는 x-msg-require-headers 요청 헤더도 포함되어 있습니다.

```
GET /msg/queue/myQueue/ HTTP/1.1
Host: www.example.org
x-msg-wait: 10
x-msg-require-headers: correlID
```

그림 214. HTTP **GET** 요청의 예

936 페이지의 그림 215은 클라이언트로 리턴된 응답입니다. 요청의 x-msg-require-headers에 요청된 것과 같이, 상관 ID가 클라이언트로 리턴됩니다.

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Wed, 2 Jan 2007 22:38:34 GMT
Server: Apache-Coyote/1.1 WMQ-HTTP/1.1 JEE-Bridge/1.1
Content-Length: 50
Content-Type: text/plain; charset=utf-8
x-msg-correlId: 1234567890
```

Here is my message body that appears on the queue.

그림 215. HTTP **GET** 응답의 예

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 설치, 구성 및 확인

WebSphere MQ MQI 클라이언트 또는 서버 설치 자료에서 "Java Messaging and Web Services" 를 설치하여 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 확보하십시오. HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 적절한 애플리케이션 서버에 배치하십시오.

시작하기 전에

IBM WebSphere MQ에 대한 시스템 요구사항에서 사전 필수 제품을 확인하십시오. 설치 프로세스는 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 실행하기 위한 필수조건 소프트웨어의 존재와 가용성을 확인하지 않습니다. 필수 소프트웨어가 설치되었는지 확인해야 합니다.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하여, Java EE 1.4 호환 애플리케이션 서버에서도 실행합니다. 또한 버전 6.0.2.1보다 더 초기 WebSphere Application Server 릴리스에 HTTP용

WebSphere MQ 브릿지를 실행할 수 있습니다. JMS 제공자로서 WebSphere MQ를 통합하기 위해 WebSphere Application Server 메시지 리스너 포트(MLP)를 사용하십시오.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 지원은 다음 애플리케이션 서버에만 제공됩니다.

- WebSphere Application Server 6.0.2.1 이상.
- WebSphere Application Server Community Edition 버전 1.1 이상.

이 태스크 정보

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 .war 파일, WMQHTTP.war로서 제공됩니다.

- UNIX 플랫폼 및 Linux의 경우,
 - WMQHTTP.war 는 "Java 메시징 및 웹 서비스" 설치 옵션의 일부로 포함됩니다. 이 옵션은 클라이언트 및 서버 설치 자료 모두에서 사용 가능합니다.
 - WMQHTTP.war 는 <mqmtop>/java/http/WMQHTTP.war에 설치됩니다. <mqmtop> 는 WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리입니다.
 - WMQHTTP.samples 는 <mqmtop>/java/http/samples에 설치됩니다. <mqmtop> 는 WebSphere MQ 가 설치된 디렉토리입니다.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 설치, 배치, 구성하고 구성을 확인하려면 다음 설치 단계를 수행하십시오. 구성 단계의 세부사항은 서로 다른 애플리케이션 서버에서 서로 다릅니다. [938 페이지의 『WebSphere Application Server V6.1.0.9에 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 배치 및 확인』](#)을 애플리케이션 서버에서 수행할 단계에 대한 템플릿으로 사용하십시오.

프로시저

1. WebSphere MQ MQI 클라이언트나 서버를 설치하여 WMQHTTP.war을 가져오십시오.
2. 애플리케이션 서버에 배치될 수 있는 서버에 WMQHTTP.war을 복사하십시오.
3. WMQHTTP.war을 애플리케이션 서버에 배치하십시오.
4. 필요한 경우, 애플리케이션 서버에 자원 어댑터로서 WebSphere MQ를 설치하십시오.
WebSphere MQ가 이미 애플리케이션 서버에 메시징 제공자로서 구성되었는지 찾으십시오. WebSphere MQ를 찾기 위해, 애플리케이션 서버로 제공된 관리 또는 관리 도구를 사용하십시오. WebSphere MQ 은 (는) 다음 경로 **자원 > JMS > 메시징 제공자**에서 찾을 수 있습니다.
5. WebSphere MQ MQI 클라이언트 전송을 사용하는 큐 관리자에 연결하도록 애플리케이션 서버에서 연결 팩토리를 구성하십시오.¹².
6. 연결 팩토리를 사용하도록 애플리케이션 서버에서 WMQHTTP.war 웹 애플리케이션을 구성하십시오.
7. 구성을 확인하십시오.
 - a) 연결 팩토리 및 로컬 큐에서 이름 지정된 큐 관리자를 설정하십시오.
 - b) 메시지를 로컬 큐에 두십시오.
 - c) 로컬 큐에 읽고 쓸 수 있는 권한으로 연결 팩토리에서 이름 지정된 서버-연결 채널을 작성하십시오.
 - d) 큐 관리자 및 리스너를 시작하십시오.
 - e) 아직 실행 중이 아니면 애플리케이션 서버와 WMQHTTP.war을 시작하십시오.
 - f) 브라우저를 열고 `http://hostname:web port/Context root/msg/queue/local queue`를 입력하십시오.

결과

로컬 큐에 놓인 메시지가 브라우저 창에 표시됩니다.

¹² 처음에는 최소한 클라이언트 전송을 구성하십시오. 일부 애플리케이션 서버는 직접 또는 바인딩 모드 연결을 사용하여 WebSphere MQ에 연결할 수 있습니다.

다음에 수행할 작업

1. 938 페이지의 『WebSphere Application Server V6.1.0.9에 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 배치 및 확인』 예제를 시도하십시오.
2. 샘플 HTTP Java 애플리케이션을 실행한다.

WebSphere Application Server V6.1.0.9에 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 배치 및 확인

다음 예제를 사용하여 HTTP를 위한 WebSphere MQ 브릿지의 배치를 준비하여 샘플 HTTP Java 프로그램을 실행하십시오. 배치는 WebSphere Application Server V6.1.0.9에 있습니다.

시작하기 전에

1. WebSphere Application Server의 설치에 액세스 가능한 서버에 WMQHTTP.war을 복사하려면 936 페이지의 『HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 설치, 구성 및 확인』에서 지시를 따르십시오.
2. 구성의 테스트에 사용하도록 큐 관리자 및 큐를 구성하십시오.
 - 예제에서 큐 관리자는 938 페이지의 표 153의 값 사용으로 구성됩니다.

표 153. 큐 관리자 구성	
오브젝트	가치
호스트 이름	itso-01
큐 관리자	QM1
로컬 큐	HTTPTESTQ
서버 연결 채널	MYSVRCON. HTTPTESTQ에 대한 읽기 및 쓰기 권한이 있는 MCA 사용자 ID를 구성하십시오.
리스너 포트	1414

3. 큐 관리자 및 리스너를 시작하십시오.
4. HTTPTESTQ에 테스트 메시지를 두십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.
 - a. WebSphere MQ Explorer를 시작하십시오.
 - b. QM1의 로컬 큐의 목록에서 HTTPTESTQ에 마우스의 오른쪽 단추 클릭 > 테스트 메시지 넣기 > **First Message** 입력 > 메시지 넣기 > 닫기
5. 애플리케이션 서버를 시작하고 통합 솔루션 콘솔에 사인온하십시오.

이 태스크 정보

예는 사용자의 Application Server로서 WebSphere Application Server V6.1.0.9를 실행 중인 경우 사용할 단계를 표시합니다. WebSphere Application Server의 다른 버전을 실행하거나, 다른 Application Server를 실행 중인 경우, 단계는 다릅니다. WebSphere Application Server V6.1.0.9는 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리를 사용하여, WebSphere MQ가 메시지 제공자로 설치된 채로 사전 구성됩니다. WebSphere MQ가 메시지 제공자로서 사전 구성되지 않거나 WebSphere MQ 서버 바인딩을 사용하려면, 애플리케이션 서버로 JEE용 WebSphere MQ 자원 어댑터를 설치하고 구성해야 합니다.

WebSphere Application Server V6.1.0.9로 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 배치하려면, 지시사항에 따라 브라우저를 사용하여 배치를 확인하십시오.

프로시저

1. 탐색 패널에서 **자원 > JMS 프로바이더 > WebSphere MQ 메시징 프로바이더**를 클릭하십시오.

WebSphere Application Server 배치에 따라서, 각각 노드 또는 셀 또는 서버 레벨에 구성할 수 있습니다. 예제에서는 서버 레벨 배치를 사용합니다.
2. 추가 특성 아래에서 **연결 팩토리 > 새로 작성**을 클릭하십시오.

3. JMS 제공자 양식에서 939 페이지의 표 154의 정보를 제공하거나 선택한 항목을 대체하려면 **적용 > 저장**을 클릭하십시오.

표 154. 다음 필드 설정 또는 수정	
필드	가치
이름	WMQHTTPBridge
JNDI 이름	jms/WMQHTTPJCAConnectionFactory
큐 관리자	QM1
호스트	itso-01
포트	1414
채널	MYSVRCON
전송 유형	클라이언트

- 도움말 탐색창에서 **애플리케이션 > 새 애플리케이션 설치**를 클릭하십시오.
- 양식에 WMQHTTP.war에 대한 경로를 삽입하고 컨텍스트 루트를 제공한 후에 **다음**을 클릭하십시오.
 - 컨텍스트 루트는 선택사항입니다. mq는 샘플 HTTP 애플리케이션의 기본 컨텍스트 루트입니다.
 - 컨텍스트 루트는 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 식별하는 URI의 요소가 됩니다. 컨텍스트 루트를 생략하거나 나중에 이를 변경할 수 있습니다.
- 설치 마법사의 **설치 옵션 선택** 페이지에서는 기본값을 변경할 필요가 없습니다. **다음**을 클릭하십시오.
- 서버에 모듈 맵핑** 페이지에서 클러스터 또는 서버를 선택하고 선택 상자를 선택하고 **적용 > 다음**을 클릭하십시오.
- 자원에 자원 참조 맵핑** 페이지의 **javax.jms.ConnectionFactory** 양식에서 **찾아보기 ...** 를 클릭하십시오. on the IBM WebSphere MQ bridge for HTTP row.
- 엔터프라이즈 애플리케이션 > 사용 가능한 자원** 페이지에서 **WMQHTTPBridge**를 선택하고 **적용**을 클릭하십시오.
- 다시 **javax.jms.ConnectionFactory** 양식에서 인증 메소드를 선택하십시오.
 - 예제에서 **없음**을 클릭하고 **적용**을 클릭하십시오. 기타 옵션에서는 추가 구성이 필요합니다.
- Check the **선택** check box for IBM WebSphere MQ bridge for HTTP, click **다음 > 다음 > Finish > Save**를 클릭한다.
- 도움말 탐색창에서 **애플리케이션 > 엔터프라이즈 애플리케이션**을 클릭하십시오.
- WMQHTTP.war에 대해 선택 상자를 선택하고 **시작**을 클릭하십시오.
- 브라우저 창을 여십시오. 적절한 호스트 이름 및 포트를 사용하여 http://itso-01:9080/mq/msg/queue/HTTPTESTQ를 입력하십시오.

결과

구성이 성공하면 브라우저 창에서 First Message를 표시합니다.

다음에 수행할 작업

샘플 HTTP Java 애플리케이션을 실행한다.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 발행/구독

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 JMS용 WebSphere MQ 클래스 발행/구독 인터페이스를 사용합니다. HTTP **POST**는 발행을 작성합니다. HTTP **DELETE**는 지속 불가능 관리 대상 구독을 작성합니다. 토픽 URI를 사용하기 전에 JMS를 위한 발행/구독을 구성해야 합니다.

발행/구독은 버전 7의 WebSphere MQ 에 완전히 통합됩니다. 버전 7이전에는 발행 및 구독을 처리하는 별도의 발행/구독 브로커가 있습니다. 버전 7에서 완전히 통합된 발행/구독과 구별하기 위해 "큐된" 발행/구독이라고 합

니다. 버전 7은 통합 발행/구독을 사용하여 큐된 발행/구독을 에뮬레이트합니다. 에뮬레이션은 기존의 큐잉된 발행/구독 애플리케이션이 동일한 큐 관리자에서 실행 중인 통합된 애플리케이션과 공존할 수 있도록 합니다. 큐잉된 발행/구독 애플리케이션은 동일한 토픽을 공유하여 통합된 애플리케이션과 상호작용할 수도 있습니다. 버전 6에서, 브로커는 WebSphere MQ와 함께 제공되었습니다. 버전 6 이전에는 SupportPack으로서 사용 가능했습니다.

구성

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 JMS 인터페이스를 사용하여 발행하고 구독합니다. 버전 7에서, JMS용 WebSphere MQ 클래스가 PROVIDERVERSION JMS 특성을 사용하여 큐에 있거나 통합된 발행/구독을 사용하는지 여부를 제어할 수 있습니다.

추가 고려사항은 HTTP 또는 서버 라이브러리를 위한 WebSphere MQ 브릿지로 각각 WebSphere MQ MQI 클라이언트 라이브러리를 사용할 수 있다는 점입니다. 버전 6 클라이언트 라이브러리는 큐에 있는 발행/구독만을 지원하는 반면, 버전 7 라이브러리는 큐에 있고 통합된 발행/구독을 지원합니다. 메시징 제공자로서 WebSphere MQ를 사용하는 대부분의 웹 또는 애플리케이션 서버는 클라이언트 라이브러리를 사용하여 이를 수행합니다. 통합된 발행/구독을 사용하려면 WebSphere MQ MQI 클라이언트와 서버 라이브러리가 둘 다 버전 7이상이어야 합니다. 이전 버전의 WebSphere 를 7보다 실행 중인 경우 큐된 Publish/Subscribe를 구성해야 합니다. 940 페이지의 표 155의 내용을 참조하십시오. 사용 중인 웹 서버 또는 애플리케이션 서버에서 설치되고 구성된 라이브러리를 확인하십시오.

표 155. 발행/구독 구성 모드		
	Client V6 이하	Client V7 이상
Server V6이하	1. \java\bin\MQJMS_PSQ.mq sc 스크립트 실행	지원되지 않음
Server V7 이상	1. \java\bin\MQJMS_PSQ.mq sc 스크립트 실행 2. PSMODE=ENABLED로 큐 관리자 설정	1. PROVIDERVERSION = 7인 경우 a. PSMODE=ENABLED 또는 PSMODE=COMPAT로 큐 관리자 설정 2. PROVIDERVERSION = 6인 경우 a. PSMODE=ENABLED로 큐 관리자 설정

발행

다음 URI로 HTTP **POST** 요청 송신:

```
http://hostname:port/context_root/msg/topic/topicString
```

메시지 콘텐츠는 토픽 문자열 *topicString*을 사용하여 발행됩니다.

구독

다음 URI로 HTTP **DELETE** 요청 송신:

```
http://hostname:port/context_root/msg/topic/topicString
```

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지는 토픽 문자열 *topicString*에 관리되는 지속 불가능 구독을 작성합니다. 구독은 발행이 리턴되자마자 또는 사용자 정의 엔티티-헤더, *x-msg-wait*에서 설정한 대기-간격이 만료될 때까지 삭제됩니다.

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 샘플 실행

HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 샘플은 Windows 운영 체제에서만 사용 가능합니다. 샘플은 HTTP **POST** 및 HTTP **DELETE** 명령을 Java 프로그램에서 HTTP를 위한 WebSphere MQ 브릿지에 제출하는 방법을 보여줍니다.

시작하기 전에

936 페이지의 『HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 설치, 구성 및 확인』의 단계 937 페이지의 『7』을 실행하여 HTTP용 WebSphere MQ 브릿지 설치를 검증하십시오.

HTTP 샘플은 941 페이지의 표 156에 표시된 디렉토리에 설치됩니다. 각 경우에 소스 코드는 /src 서브디렉토리에 설치됩니다.

표 156. HTTP 샘플의 위치	
플랫폼	위치
Windows	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/tools/http/samples</code>
기타 모든 플랫폼	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/samp/http</code>

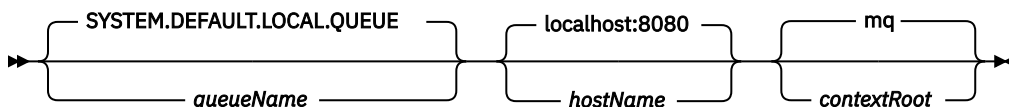
`MQ_INSTALLATION_PATH`는 WebSphere MQ가 설치되는 디렉토리를 표시합니다.

이 태스크 정보

샘플은 WebSphere MQ AMQSPUT 및 AMQSGET 샘플 애플리케이션을 시뮬레이션합니다. 이는 포인트-투-포인트 메시징 환경에서 다음 기능을 설명합니다.

- **HTTPPOST** -HTTP를 위한 WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 메시지를 WebSphere MQ 큐에 넣고 응답을 처리하기 위해 Java 응용프로그램에서 HTTP **POST** 요청을 전송합니다.
- **HTTPDELETE** -HTTP의 WebSphere MQ 브릿지를 사용하여 WebSphere MQ 큐에서 메시지를 가져오고 WebSphere MQ 메시지를 포함하는 응답을 처리하기 위해 Java 애플리케이션에서 HTTP **DELETE** 요청을 전송합니다.

HTTPPOST 및 HTTPDELETE의 매개변수



HTTPPOST 샘플을 실행하려면 다음 단계를 완료하십시오.

프로시저

1. 명령 창에서 HTTP 샘플 디렉토리로 이동하십시오.
2. **HTTPPOST** 샘플을 실행하십시오.

```
java -classpath . HTTPPOST [parameters]
```

HTTPPOST 샘플이 시작되면 다음 출력이 표시됩니다.

```
HTTP POST Sample start
Target server is 'hostName'
Target queue is 'queueName'
Target context-root is 'contextRoot'
```

3. 명령 프롬프트에서 메시지 본문을 구성할 텍스트를 입력하십시오.
4. 메시지를 WebSphere MQ 큐에 게시하기 위해 Enter를 누르십시오.
 - a) 다른 메시지를 송신하려면 일부 추가 텍스트를 입력하십시오.

텍스트는 두 번째 WebSphere MQ 메시지의 본문을 형성합니다.

- b) 메시지를 WebSphere MQ 큐에 게시하기 위해 Enter를 누르십시오.
5. Enter를 두 번 눌러서 **HTTPPOST**를 종료하십시오.
다음 출력이 표시됩니다.

```
HTTP POST Sample end
```

다음에 수행할 작업

HTTPDELETE 샘플은 WebSphere MQ 큐에 있는 모든 메시지의 파괴적 가져오기를 수행합니다.

다음 단계를 완료하여 **HTTPDELETE** 샘플을 실행하십시오.

1. 명령 창에서 `MQ_INSTALLATION_PATH/tools/samples`로 이동하십시오. `MQ_INSTALLATION_PATH` WebSphere MQ가 설치된 디렉토리를 나타냅니다.
2. **HTTPDELETE** 샘플을 실행하십시오.

```
java -classpath . HTTPPOST [parameters]
```

HTTPDELETE 샘플이 시작되면 다음 출력이 표시됩니다.

```
HTTP DELETE Sample start
Target server is 'host:port'
Target queue is 'your queue name'
Target context-root is 'your context-root'
message
message
...
```

HTTP용 WebSphere Bridge에 대한 보안 고려사항

표준 웹 보안 고려사항은 웹 브라우저 클라이언트의 인증에 적용됩니다. WebSphere MQ 자원에 대한 권한 부여는 개별 웹 브라우저 클라이언트가 아닌 HTTP용 WebSphere Bridge를 실행하는 사용자 레벨에 있습니다. WebSphere MQ에 대한 표준 WebSphere MQ 보안 고려사항 적용.

HTTP용 WebSphere Bridge를 사용하여 웹 브라우저에서 WebSphere MQ 애플리케이션으로 다시 플로우하는 데이터는 다음 세 단계를 사용합니다.

클라이언트 연결

HTTP를 사용하여 TCP/IP 연결을 통해 브라우저에서 HTTP용 WebSphere Bridge로.

WebSphere MQ에 대한 자원 어댑터 연결

HTTP용 WebSphere Bridge에서 WebSphere MQ 큐 관리자로 연결됩니다. 연결은 TCP/IP를 통한 클라이언트 연결 또는 로컬 WebSphere MQ 바인딩 연결입니다. 일단 연결이 작성되면 HTTP 요청이 표준 로컬 큐 또는 전송 큐에 놓여집니다.

하나 이상의 채널을 통해 **WebSphere MQ** 로컬 큐에서 대상 큐로.

큐, 토픽, 큐 관리자 및 채널을 보호하기 위한 표준 기술을 적용합니다.

응답은 역의 단계를 취합니다.

클라이언트 연결

웹 컨테이너를 사용하는 애플리케이션 서버 및 HTTP 클라이언트 간의 보안 연결입니다. 표준 HTTP 서버 기술을 사용하십시오(예: HTTPS 사용). 관련 정보는 애플리케이션 서버의 문서를 참조하십시오.

WebSphere MQ에 대한 자원 어댑터 연결

자원 어댑터 및 큐 관리자 간의 연결은 단일 사용자 ID만을 사용하여 권한 부여됩니다. HTTP용 WebSphere Bridge에서 요청을 식별하도록 단일 사용자 ID를 지정하십시오. 사용자 ID는 외부 사용자가 액세스하게 해야 하는 자원으로만 WebSphere MQ 권한 부여를 제한해야 합니다. 사용자는 실제 클라이언트를 별도로 인증해야 하며, 웹 보안용 표준 기술을 사용하여 클라이언트와의 연속적 상호작용을 위한 신뢰를 설정해야 합니다.

단일 사용자 ID를 사용하여 자원 어댑터 및 큐 관리자 간의 연결을 보호하십시오. 사용자 ID가 보유한 권한을 큐 및 토픽에 대해 메시지를 읽고 쓰는 데 필요한 만큼으로만 제한하십시오. HTTP용 WebSphere Bridge는 인터넷과 사용자의 인트라넷 사이 공격의 지점입니다.

사용자의 자원 어댑터와 WebSphere MQ 사이의 연결 보안을 설정하는 방법은 사용자의 특정 자원 어댑터에 따라 다릅니다. Refer to the documentation for the resource adapter.

컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스 사용 (WebSphere MQ ActiveX에 대한 자동화 클래스)

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스(MQAX)는 WebSphere MQ에 액세스하기 위해 애플리케이션에서 사용할 수 있는 클래스를 제공하는 ActiveX 컴포넌트입니다.

MQAX는 WebSphere MQ 환경 및 통신할 해당 WebSphere MQ 애플리케이션을 필요로 합니다.

WebSphere MQ를 통해 액세스할 수 있는 엔터프라이즈 시스템에서 트랜잭션을 실행하고 데이터에 액세스하는 기능을 ActiveX 애플리케이션에 제공합니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스:

- 다른 WebSphere MQ 플랫폼에 대한 전체 상호 연결성을 허용하며 WebSphere MQ API의 기능에 대한 액세스를 제공합니다.
- ActiveX 컴포넌트의 예상되는 일반 규칙을 준수합니다.
- .NET, C++, Java 및 LotusScript®에도 사용 가능한 WebSphere MQ 오브젝트 모델을 구성합니다.

MQAX 스타터 샘플이 제공됩니다. 처음에 이 샘플을 사용하여 MQAX의 설치가 성공했고 기본 WebSphere MQ 환경이 제대로 배치되었는지 확인할 수 있습니다. 또한 샘플은 MQAX를 사용할 수 있는 방법도 보여줍니다.

COM 및 ActiveX 스크립팅

COM(Component Object Model)은 Microsoft에서 정의하는 오브젝트 기반 프로그래밍 모델입니다. 이는 쓰여진 컴퓨터 언어나 해당 위치에 상관없이 서로 간에 찾고 통신할 수 있도록 허용하는 방법으로 소프트웨어 컴포넌트가 제공될 수 있는 방법을 지정합니다.

ActiveX는 COM에 기반한 기술 세트로, Microsoft Windows 플랫폼에서 애플리케이션 개발, 재사용 가능한 컴포넌트 및 인터넷 기술을 통합합니다. ActiveX 컴포넌트는 애플리케이션이 동적으로 액세스할 수 있는 인터페이스를 제공합니다. ActiveX 스크립팅 클라이언트는 ActiveX(또는 COM) 컴포넌트가 제공하는 인터페이스를 사용하는 프로그램 또는 스크립트를 빌드하거나 실행할 수 있는 애플리케이션(예: 컴파일러)입니다.

WebSphere MQ 환경 지원

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스는 **32비트** ActiveX 스크립팅 클라이언트에서만 사용할 수 있습니다.

COM 컴포넌트는 **32비트** 애플리케이션에만 사용할 수 있습니다. 64비트 COM 애플리케이션을 쓰려는 경우 .NET 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

WebSphere MQ 서버 환경에서 MQAX를 실행하려면 시스템에 Windows 2000 이상이 설치되어 있어야 합니다.

WebSphere MQ MQI 클라이언트 환경에서 MQAX를 실행하려면, 사용자 시스템에 설치된 Windows 2000 이상에 WebSphere MQ MQI 클라이언트가 필요합니다.

WebSphere MQ MQI 클라이언트는 적어도 한 WebSphere MQ 서버로의 액세스를 필요로 합니다. 시스템에 WebSphere MQ MQI 클라이언트와 WebSphere MQ 서버가 모두 설치되어 있는 경우 MQAX 애플리케이션은 항상 서버에 대해 실행됩니다. MQAI에 대한 ActiveX 인터페이스는 WebSphere MQ 서버 환경에서만 사용할 수 있습니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용한 디자인 및 프로그래밍

비-ActiveX 애플리케이션에 액세스하는 MQAX 애플리케이션 디자인

WebSphere MQ 자동화 클래스는 WebSphere MQ API의 기능에 대한 액세스를 제공합니다. 그러므로 WebSphere MQ 사용이 Windows 애플리케이션으로 가져올 수 있는 모든 혜택을 얻을 수 있습니다.

애플리케이션의 전체적인 디자인은 WebSphere MQ 애플리케이션에서와 동일하므로 7 페이지의 『애플리케이션 개발』 절에서 설명된 모든 디자인 측면을 고려합니다.

WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용하려면 COM 오브젝트의 작성과 사용을 지원하는 언어를 사용하여 애플리케이션에서 Windows 프로그램을 코딩합니다. 예를 들어, Visual Basic, Java 및 기타 ActiveX 스크립트 클라이언트가 있습니다. 필요로 하는 WebSphere MQ 오브젝트가 구현 언어의 고유 구문을 사용하여 코딩될 수 있기 때문에 클래스는 애플리케이션 안으로 쉽게 통합될 수 있습니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 사용

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용하는 ActiveX 애플리케이션을 디자인할 때, 정보의 가장 중요한 항목은 리모트 WebSphere MQ 시스템으로부터 수신되거나 보내는 메시지입니다. 따라서 메시지에 삽입된 항목의 형식을 알고 있어야 합니다. MQAX 스크립트를 작동하게 하려면, 해당 스크립트 및 메시지를 선택하거나 보내는 WebSphere MQ 애플리케이션 모두가 메시지 구조를 알아야 합니다.

MQAX 애플리케이션으로 메시지를 송신 중이며 MQAX 측에서 데이터 변환을 수행하려는 경우, 사용자는 다음도 알아야 합니다.

- 원격 시스템이 사용하는 코드 페이지
- 원격 시스템이 사용하는 인코딩

코드의 휴대성을 유지하려면 송신 및 수신 시스템 모두에서 현재 동일한 경우에도 코드 페이지 및 인코딩을 설정하는 것이 바람직합니다.

디자인하는 시스템의 구현을 구성하는 방법을 고려할 때, WebSphere MQ 큐 관리자나 WebSphere MQ 클라이언트가 설치되는 동일한 시스템에서 MQAX 스크립트를 실행하는 점을 기억하십시오.

프로그래밍 힌트 및 팁

다음의 힌트와 팁은 순서가 중요하지 않습니다. 이는 사용자가 수행 중인 작업과 관련된 경우 작업 시간을 줄여줄 수 있는 주제입니다.

메시지 디스크립터 특성

프로그램에서 메시지 디스크립터 특성을 조작하는 경우에는 필드의 16진 등가물을 사용하는 것이 더 좋습니다.

이 절의 정보는 다음 특성을 참조합니다.

- AccountingToken
- CorrelationId
- GroupId
- MessageId

WebSphere MQ 애플리케이션이 메시지의 진원지이고 WebSphere MQ가 이 특성을 생성하는 곳에서, 값을 찾거나 메시지를 WebSphere MQ로 다시 전달하는 것을 포함한 방식으로 조정하려는 경우, AccountingTokenHex, CorrelationIdHex, GroupIdHex 및 MessageIdHex 특성을 사용하는 것이 좋습니다. WebSphere MQ 생성된 값이 0에서 255를 포함한 값이 있는 바이트의 문자열이며 인쇄 가능한 문자의 문자열이 아니기 때문입니다.

MQAX 스크립트가 메시지의 진원지인 경우, AccountingToken, CorrelationId, GroupId 및 MessageId 특성 또는 이의 16진수 등가물을 사용할 수 있습니다.

WebSphere MQ 상수

WebSphere MQ 상수는 라이브러리 MQAX200에서 enum WebSphere MQ의 구성원으로서 제공됩니다.

WebSphere MQ 문자열 상수

WebSphere MQ 문자열 상수와 해당 문자열.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용할 때 WebSphere MQ 문자열 상수는 사용 가능하지 않습니다. 다음 목록에 표시된 경우에 대한 명시적 문자열 및 필요한 기타 문자열을 사용해야 합니다. 명령은 공백을 사용하여 8개 문자로 채워야 합니다.

MQFMT_NONE	" "
MQFMT_ADMIN	"MQADMIN "
MQFMT_CHANNEL_COMPLETED	"MQCHCOM "
MQFMT_CICS	"MQCICS "
MQFMT_COMMAND_1	"MQCMD1 "
MQFMT_COMMAND_2	"MQCMD2 "
MQFMT_DEAD_LETTER_HEADER	"MQDEAD "
MQFMT_DIST_HEADER	"MQHDIST "
MQFMT_EVENT	"MQEVENT "
MQFMT_IMS	"MQIMS "
MQFMT_IMS_VAR_STRINGS	"MQIMSVS "
MQFMT_MD_EXTENSION	"MQHMDE "
MQFMT_PCF	"MQPCF "
MQFMT_REF_MSG_HEADER	"MQHREF "
MQFMT_RF_HEADER	"MQHRF "
MQFMT_STRING	"MQSTR "
MQFMT_TRIGGER	"MQTRIG "
MQFMT_WORK_INFO_HEADER	"MQHWIH "
MQFMT_XMIT_Q_HEADER	"MQXMIT "

널 문자열 상수

MQMessage 특성, MQMI_NONE(24개의 널 문자), MQCI_NONE(24개의 널 문자), MQGI_NONE(24개의 널 문자) 및 MQACT_NONE(32개의 널 문자)의 초기화에 사용된 WebSphere MQ 상수는 ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스에서 지원되지 않습니다. 이를 빈 문자열로 설정하면 동일한 효과가 있습니다.

예를 들어, 다음 값으로 MQMessage의 다양한 ID를 설정하십시오. `mymessage.MessageId = ""`
`mymessage.CorrelationId = ""` `mymessage.AccountingToken = ""`

WebSphere MQ로부터 메시지 수신

WebSphere MQ로부터 메시지를 수신하는 여러 방법이 있습니다.

- Visual Basic TIMER 함수를 사용하여 GET 및 Wait를 연속으로 실행하여 폴링.
- Wait 옵션으로 GET 실행. 사용자는 WaitInterval 특성을 설정하여 대기 지속 기간을 지정합니다. 멀티스레드 환경에서 실행하도록 시스템 구동을 설정한 경우에도 해당 시간에 실행 중인 소프트웨어가 단일 스레드만 실행할 때는 이를 고려하십시오. 이는 시스템 잠금을 무기한으로 억제합니다.

기타 스레드는 영향을 받지 않고 작동합니다. 그러나 사용자의 다른 스레드가 WebSphere MQ에 대한 액세스를 요구하면, 추가 MQAX 큐 관리자와 큐 오브젝트를 사용하여 WebSphere MQ와의 두 번째 연결을 필요로 합니다.

Wait 옵션으로 GET을 실행하고 WaitInterval을 MQWI_UNLIMITED로 설정하면, 프로세스가 단일 스레드인 경우 GET 호출이 완료될 때까지 시스템이 잠깁니다.

데이터 변환 사용

데이터 변환의 두 개의 양식은 ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스, 숫자 인코딩 및 문자 세트 변환으로 지원됩니다.

숫자 인코딩

MQMessage 인코딩 특성을 설정하는 경우, 다음 메소드는 서로 다른 숫자 인코딩 시스템 간에 변환합니다.

- ReadDecimal2 메소드
- ReadDecimal4 메소드
- ReadDouble 메소드
- ReadDouble4 메소드
- ReadFloat 메소드
- ReadInt2 메소드
- ReadInt4 메소드
- ReadLong 메소드
- ReadShort 메소드
- ReadUInt2 메소드
- WriteDecimal2 메소드
- WriteDecimal4 메소드
- WriteDouble 메소드
- WriteDouble4 메소드
- WriteFloat 메소드
- WriteInt2 메소드
- WriteInt4 메소드
- WriteLong 메소드
- WriteShort 메소드
- WriteUInt2 메소드

인코딩 특성은 제공된 WebSphere MQ 상수를 사용하여 설정되고 해석될 수 있습니다.[946 페이지의 그림 216](#)는 다음 예제를 보여 준다.

```
/* Encodings for Binary Integers */
MQENC_INTEGER_UNDEFINED
MQENC_INTEGER_NORMAL
MQENC_INTEGER_REVERSED

/* Encodings for Decimals */
MQENC_DECIMAL_UNDEFINED
MQENC_DECIMAL_NORMAL
MQENC_DECIMAL_REVERSED

/* Encodings for Floating-Point Numbers */
MQENC_FLOAT_UNDEFINED
MQENC_FLOAT_IEEE_NORMAL
MQENC_FLOAT_IEEE_REVERSED
MQENC_FLOAT_S390
```

그림 216. 인코딩을 위해 제공된 WebSphere MQ 상수

예를 들어, 정수를 Intel 시스템에서 System/390® 운영 체제로 System/390 인코딩으로 전송하려는 경우 다음과 같습니다.

```
Dim msg As New MQMessage 'Define a WebSphere MQ message for our use..
Print msg.Encoding 'Currently 546 (or X'222')
                        'Set the encoding property
                        to 785 (or X'311')
msg.Encoding = MQENC_INTEGER_NORMAL OR MQENC_DECIMAL_NORMAL
                OR MQENC_FLOAT_S390
Print msg.Encoding 'Print it to see the change
Dim local_num As long 'Define a long integer
local_num = 1234 'Set it
msg.WriteLong(local_num) 'Write the number into the message
```

문자 세트 변환

문자 세트 변환은 한 시스템의 메시지를 코드 페이지가 상이한 다른 시스템으로 송신할 때 필요합니다. 코드 페이지 변환은 다음에 의해 사용됩니다.

- ReadString 메소드
- ReadNullTerminatedString 메소드
- WriteString 메소드
- WriteNullTerminatedString 메소드
- MessageData 특성

MQMessage CharacterSet 특성을 지원되는 문자 세트 값(CCSID)으로 설정해야 합니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스는 문자 세트 변환을 수행하기 위해 변환 테이블을 사용합니다.

예: 문자열을 자동으로 코드 페이지 437로 변환:

```
Dim msg As New MQMessage 'Define a WebSphere MQ message
msg.CharacterSet = 437 'Set code page required
msg.WriteString "A character string" 'Put character string in message
```

WriteString 메소드는 문자열 데이터를 유니코드 문자열로 수신합니다(예에서 "문자열"). 그리고 이는 변환표 34B001B5.TBL을 사용하여 이 데이터를 유니코드에서 코드 페이지 437로 변환합니다.

코드 페이지 437에서 지원하지 않는 유니코드 문자열의 문자에는 코드 페이지 437의 표준 대체 문자열이 제공 됩니다.

마찬가지로 ReadString 메소드를 사용하는 경우, 수신 메시지에 WebSphere MQ 메시지 디스크립터(MQMD) 값으로 구축된 문자 세트가 있으며 스크립트 언어로 다시 전달하기 전에 이 코드 페이지에서 유니코드로 변환이 있습니다.

스레드

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스는 스레드 사이에 오브젝트가 사용될 수 있는 자유 스레딩 모델을 구현합니다.

MQAX가 MQQueue와 MQQueueManager 오브젝트의 사용을 허용하는 반면, WebSphere MQ는 현재 다른 스레드 사이의 핸들 공유를 허용하지 않습니다.

다른 스레드에 대해 사용하려고 하면 오류가 발생하며 WebSphere MQ는 MQRC_HCONN_ERROR의 리턴 코드를 리턴합니다.

참고: 프로세스당 하나의 MQSession 오브젝트만 있습니다. MQSession CompletionCode 및 ReasonCode의 사용은 멀티스레드 환경에서는 권장되지 않습니다. 첫 번째 스레드에서 발생하고 확인되는 오류 간에 두 번째 스레드가 MQSession 오류 값을 덮어쓸 수 있습니다. 스레드는 각 메소드 호출 또는 특성 액세스의 지속 기간 중에 직렬화됩니다. 따라서 Wait 옵션으로 Get을 실행하면 조작이 완료될 때까지 MQAX 오브젝트에 액세스하는 기타 스레드가 일시중단됩니다.

오류 핸들링

이 정보에서는 MQAX 오브젝트 특성, 오류 핸들링의 작동 방법, 발생하는 예외가 핸들링되는 방법을 설명하는 규칙, 그리고 특성 가져오기를 설명합니다.

각 MQAX 오브젝트에는 오류 정보를 유지하기 위한 특성 및 이를 재설정하거나 지우기 위한 메소드가 포함되어 있습니다. 특성은 다음과 같습니다.

- CompletionCode
- ReasonCode
- ReasonName

메소드는 다음과 같습니다.

- ClearErrorCodes

오류 핸들링의 작동 방법

MQAX 스크립트 또는 애플리케이션은 MQAX 오브젝트의 메소드를 호출하거나 MQAX 오브젝트의 특성을 액세스 또는 업데이트합니다.

1. 관련 오브젝트의 ReasonCode 및 CompletionCode가 업데이트됩니다.
2. MQSession의 ReasonCode 및 CompletionCode도 동일한 정보로 업데이트됩니다.

참고: 스레드 애플리케이션에서 MQSession 오류 코드의 사용에 대한 제한사항은 [947 페이지의 『스레드』](#)를 참조하십시오.

CompletionCode가 MQSession의 ExceptionThreshold 특성보다 크거나 같은 경우, MQAX는 예외(번호 32000)를 전달합니다. "On Error"(또는 이와 동등한) 명령문을 사용하여 스크립트 내에서 이를 사용하여 처리할 수 있습니다.

3. Error 함수를 사용하여 다음 양식의 연관된 오류 문자열을 검색하십시오.

```
MQAX: CompletionCode=xxx, ReasonCode=xxx, ReasonName=xxx
```

"On Error" 명령문의 사용 방법에 대한 자세한 정보는 ActiveX 스크립팅 언어의 문서를 참조하십시오.

MQSession 오브젝트의 CompletionCode 및 ReasonCode를 사용하면 단순 오류 핸들러에 유용합니다.

ReasonName 특성은 ReasonCode의 현재 값에 대해 WebSphere MQ 기호 이름을 리턴합니다.

예외 발생

다음 규칙은 예외 발생이 핸들링되는 방법을 설명합니다.

- 특성 또는 메소드가 완료 코드를 예외 임계값(일반적으로 2)보다 크거나 같은 값으로 설정할 때마다 예외가 발생합니다.
- 모든 메소드 호출 및 특성 세트는 완료 코드를 설정합니다.

특성 가져오기

CompletionCode 및 ReasonCode가 항상 업데이트되지 않으므로 이는 특수한 경우입니다.

- 특성이 성공하면, 오브젝트 및 MQSession 오브젝트 ReasonCode 및 CompletionCode가 변경되지 않고 유지합니다.
- 경고의 CompletionCode로 특성이 실패하면, ReasonCode 및 CompletionCode가 변경되지 않고 유지합니다.
- 특성이 오류의 CompletionCode로 실패하는 경우, ReasonCode 및 CompletionCode는 true 값을 반영하도록 업데이트되며 오류 처리가 설명한 대로 진행됩니다.

The MQSession class has a method *ReasonCode* 이름 which might be used to replace a WebSphere MQ reason code with a symbolic name. 이는 예상치 못한 오류가 발생할 수 있는 프로그램을 개발 중일 때 특히 유용합니다. 그러나 이름은 사용자에게 프리젠테이션하기에는 이상적이지 않습니다.

각 클래스는 해당 클래스의 현재 이유 코드의 기호 이름을 리턴하는 *ReasonName* 특성도 보유합니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 참조

이 절은 ActiveX용으로 개발된, ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스(MQAX)의 클래스를 설명합니다. 클래스에서 WebSphere MQ를 사용하여 비-ActiveX 환경에서 실행 중인 다른 애플리케이션에 액세스할 수 있는 ActiveX 애플리케이션을 쓸 수 있습니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 인터페이스

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스는 클래스를 사용하기 위해 필요한 사전정의된 여러 ActiveX 상수(예: MQMT_REQUEST)를 제공합니다.

ActiveX 자동화 클래스는 다음으로 구성됩니다.

- 950 페이지의 『MQSession 클래스』
- 953 페이지의 『MQQueueManager 클래스』
- 964 페이지의 『MQQueue 클래스』
- 978 페이지의 『MQMessage 클래스』
- 999 페이지의 『MQPutMessageOptions 클래스』
- 1001 페이지의 『MQGetMessageOptions 클래스』
- 1003 페이지의 『MQDistributionList 클래스』
- 1007 페이지의 『MQDistributionListItem 클래스』

또한, ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스는 클래스를 사용하기 위해 필요한 사전정의된 여러 ActiveX 상수(예: MQMT_REQUEST)를 제공합니다. 이는 라이브러리 MQAX200의 enum MQ에서 제공됩니다. 상수는 일부 추가 ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스로 WebSphere MQ C 헤더 파일(cmqc*.h)에서 정의된 서브세트입니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 정보

애플리케이션 개발 참조 아래의 참조 주제와 함께 이 정보를 읽으십시오.

중요한 정보는 [Windows의 기본 설치](#)에서만 사용할 수 있는 기능을 참조하십시오.

MQSession 클래스는 MQAX 오브젝트에서 수행되는 마지막 조치의 상태가 포함된 루트 오브젝트를 제공합니다. 자세한 정보는 948 페이지의 『오류 핸들링』의 내용을 참조하십시오.

MQQueueManager와 MQQueue 클래스는 근본적인 WebSphere MQ 오브젝트에 대한 액세스를 제공합니다. 일반적으로 이 클래스에 대한 메소드나 특성의 결과는 WebSphere MQ MQI에서 작성된 호출입니다.

MQMessage, MQPutMessageOptions 및 MQGetMessageOptions 클래스는 MQMD, MQPMO 및 MQGMO 데이터 구조를 캡슐화하며, 큐에 메시지를 송신하고 이로부터 메시지를 검색하는 데 도움을 주기 위해 사용됩니다.

MQDistributionList 클래스는 큐의 컬렉션을 캡슐화합니다(출력의 알리어스 또는 로컬, 원격).

MQDistributionListItem 클래스는 MQOR, MQRR 및 MQPMR 구조를 캡슐화하며 이를 소유 중인 분배 목록과 연관시킵니다.

매개변수 전달

해당 매개변수가 오브젝트인 경우(이 경우 이는 전달되는 참조임)를 제외하고, 메소드 호출의 매개변수는 모두 값으로 전달됩니다.

제공된 클래스 정의에서는 각 매개변수 또는 특성에 대한 데이터 유형을 나열합니다. 많은 ActiveX 클라이언트의 경우(예: Visual Basic), 사용된 변수가 필수 유형이 아니면 값이 자동으로 필수 유형과 양방향으로 변환됩니다(해당 변환이 가능한 경우). 이는 클라이언트의 표준 규칙을 따르며, MQAX는 해당 변환을 제공하지 않습니다.

많은 메소드는 고정 길이 문자열 매개변수를 취하거나 고정 길이 문자열을 리턴합니다. 변환 규칙은 다음과 같습니다.

- 사용자가 입력 매개변수 또는 리턴 값으로서 잘못된 길이의 고정 길이 문자열을 제공하는 경우, 값은 잘리거나 필요 시에 후미 공백 문자로 채워집니다.
- 사용자가 입력 매개변수로서 잘못된 길이의 가변 길이 문자열을 제공하는 경우, 값은 잘리거나 후미 공백 문자로 채워집니다.
- 사용자가 리턴 값으로서 잘못된 길이의 가변 길이 문자열을 제공하는 경우, 문자열은 필수 길이로 조정됩니다 (값을 리턴하면 결국 문자열의 이전 값이 영구 삭제되므로).
- 입력 매개변수로 제공된 문자열에는 임베드된 널이 포함될 수 있습니다.

이러한 클래스는 MQAX200 라이브러리에서 찾을 수 있습니다.

오브젝트 액세스 방법

이 방법은 단일 WebSphere MQ 호출과도 직접적으로 관계가 없습니다. 각각의 이러한 메소드는 참조 정보가 있고 WebSphere MQ 오브젝트를 연결하거나 여는 오브젝트를 작성합니다.

큐 관리자에 연결되면, WebSphere MQ에서 생성된 '연결 핸들' 속성을 보유합니다.

큐가 열릴 때, WebSphere MQ에서 생성된 '오브젝트 핸들' 속성을 보유합니다.

이 WebSphere MQ 속성은 MQAX 프로그램에 직접적으로 사용 가능하지 않습니다.

오류

매개변수 전달의 구문 오류는 ActiveX 클라이언트에 의해 컴파일 시간 및 런타임에 감지가 가능합니다. 오류는 Visual Basic의 "On Error"를 사용하여 트래핑될 수 있습니다.

WebSphere MQ ActiveX 클래스 모두가 두 개의 특별한 읽기 전용 특성, ReasonCode와 CompletionCode를 포함합니다. 이러한 특성은 언제든지 읽기가 가능합니다.

다른 특성에 액세스하는 시도 또는 메소드 호출을 실행하는 시도는 WebSphere MQ에서 오류를 생성할 수 있습니다.

특성 세트 또는 메소드 호출이 성공하는 경우, 소유 중인 오브젝트의 ReasonCode는 MQRC_NONE으로 설정되며 CompletionCode는 MQCC_OK로 설정됩니다.

특성 액세스 또는 메소드 호출이 실패하는 경우, 이유 및 완료 코드가 이 필드에 설정됩니다.

MQSession 클래스

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 위한 루트 클래스입니다.

ActiveX 클라이언트 프로세스마다 항상 하나의 MQSession 오브젝트만 있습니다. 두 번째 오브젝트를 작성하려고 시도하면 원래 오브젝트에 대한 두 번째 참조가 작성됩니다.

작성

새로 작성은 새 MQSession 오브젝트를 작성합니다.

구문

Dim mqsess As New MQSession Set mqsess = New MQSession

특성

- [951 페이지의 『CompletionCode 특성』](#).
- [951 페이지의 『ExceptionThreshold 특성』](#).
- [951 페이지의 『ReasonCode 특성』](#).
- [952 페이지의 『ReasonName 특성』](#).

방법

- [952 페이지의 『AccessGetMessageOptions 메소드』](#).
- [952 페이지의 『AccessMessage 메소드』](#).
- [952 페이지의 『AccessPutMessageOptions 메소드』](#).
- [952 페이지의 『AccessQueueManager 메소드』](#).
- [953 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#).
- [953 페이지의 『ReasonCodeName 메소드』](#).

CompletionCode 특성

읽기 전용. WebSphere MQ 오브젝트에 대해 실행된 최신 메소드나 특성 세트에서 설정한 WebSphere MQ 완료 코드를 리턴합니다.

이는 MQAX 오브젝트에 대해 메소드 또는 특성 세트가 성공적으로 호출될 때 MQCC_OK로 재설정됩니다.

포함된 오브젝트를 몰라도 오류 이벤트 핸들러는 이 특성을 검사하여 오류를 진단할 수 있습니다.

MQSession 오브젝트의 CompletionCode 및 ReasonCode를 사용하면 단순 오류 핸들러에 매우 유용합니다.

참고: 스레드 애플리케이션에서 MQSession 오류 코드의 사용에 대한 제한사항은 [947 페이지의 『스레드』](#)을 참조하십시오.

정의 위치: MQSession 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문:

가져오기: `completioncode & = MQSession.CompletionCode`

ExceptionThreshold 특성

읽기/쓰기. MQAX가 예외를 처리할 경우 WebSphere MQ 오류의 레벨을 정의합니다. 기본값은 MQCC_FAILED입니다. MQCC_FAILED보다 큰 값은 실제로 예외 처리를 방지하며, 프로그래머는 계속해서 CompletionCode 및 ReasonCode의 확인을 수행할 수 있습니다.

정의 위치: MQSession 클래스

데이터 유형: Long

값:

- 임의의 값. 단 MQCC_WARNING, MQCC_FAILED 이상을 고려하십시오.

구문:

가져오기: `ExceptionThreshold& = MQSession.ExceptionThreshold`

설정하기: `MQSession.ExceptionThreshold = ExceptionThreshold$`

ReasonCode 특성

읽기 전용. WebSphere MQ 오브젝트에 대해 실행된 특성 세트나 최신 메소드에서 설정된 이유 코드를 리턴합니다.

포함된 오브젝트를 몰라도 오류 이벤트 핸들러는 이 특성을 검사하여 오류를 진단할 수 있습니다.

MQSession 오브젝트의 CompletionCode 및 ReasonCode를 사용하면 단순 오류 핸들러에 매우 유용합니다.

참고: 스레드 애플리케이션에서 MQSession 오류 코드의 사용에 대한 제한사항은 [947 페이지의 『스레드』](#) 을 참조하십시오.

정의 위치: MQSession 클래스

데이터 유형: Long

값:

• Reason(MQLONG) 및 [1014 페이지의 『이유 코드』](#) 아래에 나열된 추가 MQAX 값을 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasoncode & = MQSession.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 최신 이유 코드의 기호 이름을 리턴합니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE".

참고: 스레드 애플리케이션에서 MQSession 오류 코드의 사용에 대한 제한사항은 [947 페이지의 『스레드』](#) 을 참조하십시오.

정의 위치: MQSession 클래스

데이터 유형: 문자열

값:

• [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasonname$ = MQSession.ReasonName`

AccessGetMessageOptions 메소드

새 MQGetMessageOptions 오브젝트를 작성합니다.

정의 위치: MQSession 클래스

구문: `gmo = MQSession.AccessGetMessageOptions()`

AccessMessage 메소드

새 MQMessage 오브젝트를 작성합니다.

정의 위치: MQSession 클래스

구문: `msg = MQSession.AccessMessage()`

AccessPutMessageOptions 메소드

새 MQPutMessageOptions 오브젝트를 작성합니다.

정의 위치: MQSession 클래스

구문: `pmo = MQSession.AccessPutMessageOptions()`

AccessQueueManager 메소드

새 MQQueueManager 오브젝트를 작성하고, WebSphere MQ MQI 클라이언트 또는 WebSphere MQ 서버로 실제 큐 관리자에 연결합니다. 연결을 수행함을 물론, 이 메소드는 큐 관리자 오브젝트에 대한 열기도 수행합니다.

WebSphere MQ MQI 클라이언트와 WebSphere MQ 서버 시스템 모두가 사용자 시스템에 설치되면, MQAX 애플리케이션은 디폴트로 서버에 대해 실행됩니다. 클라이언트에 대해 MQAX를 실행하려면, 클라이언트 바인딩 라이브러리가 GMQ_MQ_LIB 환경 변수에 지정되어야 합니다(예: GMQ_MQ_LIB=mqic.dll 설정).

클라이언트 전용 설치의 경우에는 GMQ_MQ_LIB 환경 변수를 설정할 필요가 없습니다. 이 변수가 설정되지 않으면, WebSphere MQ는 amqzst.dll을 로드하려고 합니다. 이 DLL이 표시되지 않으면(클라이언트 전용 설치의 경우와 같이), WebSphere MQ는 mqic.dll을 로드하려고 합니다.

성공하는 경우, 이는 MQQueueManager의 ConnectionStatus를 TRUE로 설정합니다.

큐 관리자는 ActiveX 인스턴스당 최대한 하나의 MQQueueManager 오브젝트에만 연결될 수 있습니다.

큐 관리자에 대한 연결에 실패하는 경우, 오류 이벤트가 발생하며 MQSession 오브젝트의 ReasonCode 및 CompletionCode가 설정됩니다.

정의 위치: MQSession 클래스

구문: `set qm = MQSession.AccessQueueManager (Name$)`

매개변수: Name\$ 문자열. 연결되는 큐 관리자의 이름입니다.

ClearErrorCodes 메소드

CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치: MQSession 클래스

구문: Call `MQSession.ClearErrorCodes()`

ReasonCodeName 메소드

제공된 숫자 값으로 이유 코드의 이름을 리턴합니다. 이는 오류 상태의 보다 명확한 표시를 사용자에게 제공하는 데 유용합니다. 이름은 여전히 다소 암호적이므로(예를 들어 ReasonCodeName(2059)는 **MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE**임), 여기서 가능한 오류가 포착되고 애플리케이션에 적절한 설명 텍스트로 대체되어야 합니다.

정의 위치: MQSession 클래스

구문: `errname $= MQSession.ReasonCode이름(reasonCode&)`

매개변수: 합리적 코드와 룬. 기호 이름이 필요한 이유 코드입니다.

MQQueueManager 클래스

이 클래스는 큐 관리자에 대한 연결을 표시합니다. 큐 관리자를 로컬로 실행하거나(WebSphere MQ 서버) WebSphere MQ 클라이언트에서 제공된 액세스 권한으로 원격으로 실행될 수 있습니다. 애플리케이션은 이 클래스의 오브젝트를 작성하고 이를 큐 관리자에 연결해야 합니다. 이 클래스의 오브젝트가 영구 삭제되면 이는 자동으로 큐 관리자와의 연결이 끊깁니다.

내포(containment)

MQQueue 클래스 오브젝트는 이 클래스와 연관됩니다.

새로 작성은 새 MQQueueManager 오브젝트를 작성하며 모든 특성을 초기값으로 설정합니다. 또는 MQSession 클래스의 AccessQueueManager 메소드를 사용합니다.

작성

신규 작성은 새 MQQueueManager 오브젝트를 작성하며 모든 특성을 초기값으로 설정합니다. 또는 MQSession 클래스의 AccessQueueManager 메소드를 사용합니다.

구문

Dim mgr As New MQQueueManager set mgr = New MQQueueManager

특성

- [955 페이지의 『AlternateUserId 특성』](#).
- [955 페이지의 『AuthorityEvent 특성』](#).
- [955 페이지의 『BeginOptions 특성』](#).
- [956 페이지의 『ChannelAutoDefinition 특성』](#).
- [956 페이지의 『ChannelAutoDefinitionEvent 특성』](#).
- [956 페이지의 『ChannelAutoDefinitionExit 특성』](#).

- [956 페이지의 『CharacterSet 특성』](#).
- [956 페이지의 『CloseOptions 특성』](#).
- [957 페이지의 『CommandInputQueueName 특성』](#).
- [957 페이지의 『CommandLevel 특성』](#).
- [957 페이지의 『CompletionCode 특성』](#).
- [957 페이지의 『ConnectionHandle 특성』](#).
- [957 페이지의 『ConnectionStatus 특성』](#).
- [958 페이지의 『ConnectOptions 특성』](#).
- [958 페이지의 『DeadLetterQueueName 특성』](#).
- [958 페이지의 『DefaultTransmissionQueueName 특성』](#).
- [958 페이지의 『Description 특성』](#).
- [958 페이지의 『DistributionLists 특성』](#).
- [958 페이지의 『InhibitEvent 특성』](#).
- [959 페이지의 『IsConnected 특성』](#).
- [959 페이지의 『IsOpen 특성』](#).
- [959 페이지의 『LocalEvent 특성』](#).
- [959 페이지의 『MaximumHandles 특성』](#).
- [960 페이지의 『MaximumMessageLength 특성』](#).
- [960 페이지의 『MaximumPriority 특성』](#).
- [960 페이지의 『MaximumUncommittedMessages 특성』](#).
- [960 페이지의 『Name 특성』](#).
- [960 페이지의 『ObjectHandle 특성』](#).
- [960 페이지의 『PerformanceEvent 특성』](#).
- [961 페이지의 『Platform 특성』](#).
- [961 페이지의 『ReasonCode 특성』](#).
- [961 페이지의 『ReasonName 특성』](#).
- [961 페이지의 『RemoteEvent 특성』](#).
- [961 페이지의 『StartStopEvent 특성』](#).
- [962 페이지의 『SyncPointAvailability 특성』](#).
- [962 페이지의 『TriggerInterval 특성』](#).

방법

- [962 페이지의 『AccessQueue 메소드』](#).
- [963 페이지의 『AddDistributionList 메소드』](#).
- [963 페이지의 『Backout 메소드』](#).
- [963 페이지의 『Begin 메소드』](#).
- [963 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#).
- [963 페이지의 『Commit 메소드』](#).
- [963 페이지의 『Connect 메소드』](#).
- [964 페이지의 『Disconnect 메소드』](#).

특성 액세스

다음 특성에 언제든지 액세스가 가능합니다.

- 955 페이지의 『AlternateUserId 특성』.
- 957 페이지의 『CompletionCode 특성』.
- 957 페이지의 『ConnectionStatus 특성』.
- 961 페이지의 『ReasonCode 특성』.

나머지 특성은 오브젝트가 큐 관리자에 연결되어 있으며 사용자 ID가 해당 큐 관리자에 대해 조회할 권한이 부여된 경우에만 액세스 가능합니다. 대체 사용자 ID가 설정되었으며 현재 사용자 ID가 이의 사용에 대해 권한 부여된 경우, 대체 사용자 ID가 대신 조회의 권한 부여에 대해 확인됩니다.

이 조건이 적용되지 않으면, ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스는 큐 관리자에 연결을 시도하며 자동으로 조회하도록 열립니다. 이에 성공하는 경우, 호출은 MQCC_FAILED의 CompletionCode 및 다음 ReasonCode 중 하나를 호출합니다.

- MQRC_CONNECTION_BROKEN
- MQRC_NOT_AUTHORIZED
- MQRC_Q_MGR_NAME_ERROR
- MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE

AlternateUserId 특성

읽기/쓰기. 큐 관리자 속성에 대한 액세스를 유효성 검증하는 데 사용되는 대체 사용자 ID입니다.

IsConnected가 TRUE인 경우에는 이 특성을 설정하지 않아야 합니다.

오브젝트가 열려 있는 동안에는 이 특성을 설정할 수 없습니다.

Defined in: MQQueueManager 클래스

Data Type: 12자 문자열

Syntax: 가져오기: *altuser\$* = MQQueueManager.**AlternateUserId** 설정하기:
MQQueueManager.**AlternateUserId** = *altuser\$*

AuthorityEvent 특성

읽기 전용. MQI AuthorityEvent 속성입니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: *authevent* = MQQueueManager.**AuthorityEvent**

BeginOptions 특성

읽기/쓰기. 이는 Begin 메소드에 적용되는 옵션입니다. 초기값은 MQBO_NONE입니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQBO_NONE

구문: 가져오기: *beginoptions* & =MQQueueManager.**BeginOptions**

설정: MQQueueManager.**BeginOptions**=*beginoptions* S

ChannelAutoDefinition 특성

읽기 전용. 이는 자동 채널 정의가 허용되는지 여부를 제어합니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQCHAD_DISABLED
- MQCHAD_ENABLED

구문: 가져오기: *channelautodef* & = *MQQueueManager.ChannelAuto*정의

ChannelAutoDefinitionEvent 특성

읽기 전용. 이는 자동 채널 정의 이벤트가 생성되는지 여부를 제어합니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: *channelautodefevent* & = *MQQueueManager.ChannelAutoDefinitionEvent*

ChannelAutoDefinitionExit 특성

읽기 전용. 자동 채널 정의에 사용되는 사용자 엑시트의 이름입니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

문자열

구문: 가져오기: *channelautodefexit\$* = *MQQueueManager.ChannelAutoDefinitionExit*

CharacterSet 특성

읽기 전용. MQI CodedCharSetId 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *characterset* & = *MQQueueManager.CharacterSet*

CloseOptions 특성

읽기/쓰기. 큐 관리자가 닫힐 때 발생하는 내용을 제어하는 데 사용되는 옵션입니다. 초기값은 MQCO_NONE입니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQCO_NONE

구문: 가져오기: `closeopt & = MQQueueManager.CloseOptions`

설정: `MQQueueManager.CloseOptions =closeopt &`

CommandInputQueueName 특성

읽기 전용. MQI CommandInputQName 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `commandinputqname$ = MQQueueManager.CommandInputQueueName`

CommandLevel 특성

읽기 전용. WebSphere MQ 큐 관리자 구현(MQI CommandLevel 속성)의 버전과 레벨을 리턴합니다

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `level & = MQQueueManager.CommandLevel`

CompletionCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 완료 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `completioncode & = MQQueueManager.CompletionCode`

ConnectionHandle 특성

읽기 전용. WebSphere MQ 큐 관리자 오브젝트를 위한 연결 핸들.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

구문: 가져오기: `hconn & = MQQueueManager.ConnectionHandle`

ConnectionStatus 특성

읽기 전용. 오브젝트가 큐 관리자에 연결되었는지 여부를 표시합니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: `status = MQQueueManager.ConnectionStatus`

ConnectOptions 특성

읽기/쓰기. 이 옵션은 Connect 메소드에 적용됩니다. 초기값은 MQCNO_NONE입니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQCNO_STANDARD_BINDING
- MQCNO_FASTPATH_BINDING
- MQCNO_NONE

구문: 가져오기: *connectoptions* & =MQQueueManager.**ConnectOptions**

설정: MQQueueManager.**ConnectOptions**=*connectoptions* &

DeadLetterQueueName 특성

읽기 전용. MQI DeadLetterQName 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *dlqname\$* = MQQueueManager.**DeadLetterQueueName**

DefaultTransmissionQueueName 특성

읽기 전용. MQI DefXmitQName 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *defxmitqname\$* = MQQueueManager.**DefaultTransmissionQueueName**

Description 특성

읽기 전용. MQI QMgrDesc 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 64자 문자열

구문: 가져오기: *description\$* = MQQueueManager.**Description**

DistributionLists 특성

읽기 전용. 이는 분배 목록을 지원하기 위한 큐 관리자의 기능입니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: *distributionlists*= MQQueueManager.**DistributionLists**

InhibitEvent 특성

읽기 전용. MQI InhibitEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: 억제율 = *MQQueueManager*.**InhibitEvent**

IsConnected 특성

큐 관리자가 현재 연결되어 있는지 여부를 표시하는 값입니다.

읽기 전용.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: *isconnected* = *MQQueueManager*.**IsConnected**

IsOpen 특성

큐 관리자가 현재 조회를 위해 열려 있는지 여부를 표시하는 값입니다.

읽기 전용.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형:

부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: *IsOpen* = *MQQueueManager*.**IsOpen**

LocalEvent 특성

읽기 전용. MQI LocalEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: *localevent* & = *MQQueueManager*.**LocalEvent**

MaximumHandles 특성

읽기 전용. MQI MaxHandles 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `maxhandle & = MQQueueManager.MaximumHandles`

MaximumMessageLength 특성

읽기 전용. MQI MaxMsgLength 큐 관리자 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `maxmessagelength & = MQQueueManager.MaximumMessage길이`

MaximumPriority 특성

읽기 전용. MQI MaxPriority 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `maxpriority & = MQQueueManager.MaximumPriority`

MaximumUncommittedMessages 특성

읽기 전용. MQI MaxUncommittedMsgs 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `maxuncommitted & = MQQueueManager.MaximumUncommitted메시지`

Name 특성

읽기/쓰기. MQI QMgrName 속성입니다. 일단 MQQueueManager가 연결되어 있으면 이 특성에 쓸 수 없습니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `name$ = MQQueueManager.name`

설정하기: `MQQueueManager.name = name$`

참고: Visual Basic은 비주얼 인터페이스에 사용하기 위해 "Name" 특성을 예약합니다. 따라서 Visual Basic 내에서 사용 중일 때는 소문자(즉, "name")를 사용하십시오.

ObjectHandle 특성

읽기 전용. WebSphere MQ 큐 관리자 오브젝트를 위한 오브젝트 핸들.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

데이터 유형

Long

구문: 가져오기: `hobj & = MQQueueManager.ObjectHandle`

PerformanceEvent 특성

읽기 전용. MQI PerformanceEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED

- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: *perfevent & = MQQueueManager.PerformanceEvent*

Platform 특성

읽기 전용. MQI Platform 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQPL_WINDOWS_NT
- MQPL_WINDOWS

구문: *platform & = MQQueueManager*를 가져옵니다.플랫폼

ReasonCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 이유 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [API 이유 코드를 참조하십시오.](#)

구문: 가져오기: *reasoncode & = MQQueueManager.ReasonCode*

ReasonName 특성

읽기 전용. 최신 이유 코드의 기호 이름을 리턴합니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE".

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: 문자열

값:

- [API 이유 코드를 참조하십시오.](#)

구문: 가져오기: *reasonname\$ = MQQueueManager.ReasonName*

RemoteEvent 특성

읽기 전용. MQI RemoteEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: *remoteevent & = MQQueueManager.RemoteEvent*

StartStopEvent 특성

읽기 전용. MQI StartStopEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: `strstpevent & = MQQueueManager.StartStop`이벤트

SyncPointAvailability 특성

읽기 전용. MQI SyncPoint 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQSP_AVAILABLE
- MQSP_NOT_AVAILABLE

구문: 가져오기: `syncpointavailability & = MQQueueManager.SyncPoint`가용성

TriggerInterval 특성

읽기 전용. MQI TriggerInterval 속성입니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `trigint & = MQQueueManager.TriggerInterval`

AccessQueue 메소드

MQQueue 오브젝트를 작성하고, 큐의 연결 참조 특성을 설정하여 이를 이 MQQueueManager 오브젝트와 연관 시킵니다. 이는 MQQueue 오브젝트의 Name, OpenOptions, DynamicQueueName 및 AlternateUserId 특성을 제공된 값으로 설정하며 이를 열려고 시도합니다.

열기에 실패하면 호출에 실패합니다. 오브젝트에 대해 오류 이벤트가 발생합니다. ReasonCode 및 CompletionCode, 그리고 오브젝트의 MQSession ReasonCode 및 CompletionCode가 설정됩니다.

DynamicQueueName, QueueManagerName 및 AlternateUserId 매개변수는 선택사항이며 기본값은 ""입니다.

큐 특성을 읽는 경우, OpenOption MQOO_INQUIRE는 기타 옵션에 추가하여 지정되어야 합니다.

QueueManagerName을 설정하지 마십시오. 또는 열리는 큐가 로컬인 경우 이를 ""로 설정하십시오. 그렇지 않으면, 큐를 소유하는 리모트 큐 관리자의 이름으로 이를 설정하십시오. 그리고 리모트 큐의 로컬 정의를 열려는 시도가 이루어집니다. 리모트 큐 이름 해석 및 큐 관리자 앨리어싱에 대한 자세한 정보는 [별명의 내용을 참조하십시오.](#)의 내용을

Name 특성이 모델 큐 이름으로 설정된 경우에는 DynamicQueueName\$ 매개변수에서 작성되는 동적 큐의 이름을 지정하십시오. DynamicQueueName\$ 매개변수에서 제공되는 값이 ""인 경우, 큐 오브젝트에 설정되고 열기 호출에서 사용되는 값은 "AMQ.*"입니다. 동적 큐 이름 지정에 대한 자세한 정보는 [202 페이지의 『동적 큐 작성』](#)을 참조하십시오.

정의

정의 위치: MQQueueManager 클래스.

구문

구문: `set queue = MQQueueManager.AccessQueue(Name$, OpenOptionsand, QueueManagerName$, DynamicQueueName$, AlternateUserId$)`

매개변수

Name\$ 문자열. WebSphere MQ 큐의 이름.

OpenOptions: Long. 큐가 열릴 때 사용되는 옵션입니다. [OpenOptions\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

QueueManagerName\$ 문자열. 열리는 큐를 소유하는 큐 관리자의 이름입니다. "" 값은 큐 관리자가 로컬임을 의미합니다.

DynamicQueueName\$ 문자열. *Name\$* 매개변수가 모델 큐를 지정할 때 큐가 열리는 시점에 동적 큐에 지정된 이름입니다.

AlternateUserId\$ 문자열. 큐를 열 때 액세스를 유효성 검증하는 데 사용되는 대체 사용자 ID입니다.

AddDistributionList 메소드

새 MQDistributionList 오브젝트를 작성하며 소유하고 있는 큐 관리자에 대한 연결 참조를 설정합니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

구문: `set distributionlist = MQQueueManager.AddDistributionList`

Backout 메소드

마지막 동기점 이후 작업 단위의 일부로서 발생한 커밋되지 않은 메시지 넣기 및 가져오기를 백아웃합니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

구문: Call `MQQueueManager.Backout()`

Begin 메소드

큐 관리자가 통합한 작업 단위를 시작합니다. 시작 옵션은 이 메소드의 동작에 영향을 줍니다.

정의 위치:

MQQueueManager 클래스

구문: Call `MQQueueManager.Begin()`

ClearErrorCodes 메소드

MQQueueManager 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

구문: Call `MQQueueManager.ClearErrorCodes()`

Commit 메소드

마지막 동기점 이후 작업 단위의 일부로서 발생한 메시지 넣기 및 가져오기를 커밋합니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

구문: Call `MQQueueManager.Commit()`

Connect 메소드

WebSphere MQ MQI 클라이언트나 서버를 통해 MQQueueManager 오브젝트를 실제 큐 관리자에 연결합니다. 연결을 작성함은 물론, 이 메소드는 조회가 가능하도록 큐 관리자 오브젝트도 엽니다.

IsConnected를 TRUE로 설정합니다.

ActiveX 인스턴스당 최대 하나의 MQQueueManager 오브젝트가 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

구문: Call `MQQueueManager.Connect()`

Disconnect 메소드

큐 관리자와 MQQueueManager 오브젝트의 연결을 끊습니다.

IsConnected를 FALSE로 설정합니다.

MQQueueManager 오브젝트와 연관된 모든 큐 오브젝트를 사용할 수 없으며 이를 다시 열 수 없습니다.

커밋되지 않은 변경사항(메시지 넣기 및 가져오기)이 커밋됩니다.

정의 위치: MQQueueManager 클래스

구문: Call *MQQueueManager*.Disconnect()

MQQueue 클래스

이 클래스는 WebSphere MQ 큐에 대한 액세스를 표시합니다. 이 연결은 연관된 MQQueueManager 오브젝트에 의해 제공됩니다. 이 클래스의 오브젝트가 영구 삭제되면 이는 자동으로 닫힙니다.

내포(containment)

MQQueue 클래스는 MQQueueManager 클래스에 포함됩니다.

작성

New 는 새 MQQueue 오브젝트를 작성하고 모든 특성을 초기값으로 설정합니다. 또는 MQQueueManager 클래스의 AccessQueue 메소드를 사용합니다.

구문

```
Dim que As New MQQueue Set que = New MQQueue
```

특성

- 966 페이지의 『AlternateUserId 특성』.
- 967 페이지의 『BackoutRequeueName 특성』.
- 967 페이지의 『BackoutThreshold 특성』.
- 967 페이지의 『BaseQueueName 특성』.
- 967 페이지의 『CloseOptions 특성』.
- 967 페이지의 『CompletionCode 특성』.
- 968 페이지의 『ConnectionReference 특성』.
- 968 페이지의 『CreationDateTime 특성』.
- 968 페이지의 『CurrentDepth 특성』.
- 968 페이지의 『DefaultInputOpenOption 특성』.
- 968 페이지의 『DefaultPersistence 특성』.
- 969 페이지의 『DefaultPriority 특성』.
- 969 페이지의 『DefinitionType 특성』.
- 969 페이지의 『DepthHighEvent 특성』.
- 969 페이지의 『DepthHighLimit 특성』.
- 969 페이지의 『DepthLowEvent 특성』.
- 969 페이지의 『DepthLowLimit 특성』.
- 970 페이지의 『DepthMaximumEvent 특성』.
- 969 페이지의 『DepthHighEvent 특성』.

- [969 페이지의 『DepthHighLimit 특성』](#).
- [969 페이지의 『DepthLowEvent 특성』](#).
- [969 페이지의 『DepthLowLimit 특성』](#).
- [970 페이지의 『DepthMaximumEvent 특성』](#).
- [970 페이지의 『Description 특성』](#).
- [970 페이지의 『DynamicQueueName 특성』](#).
- [970 페이지의 『HardenGetBackout 특성』](#).
- [970 페이지의 『InhibitGet 특성』](#).
- [971 페이지의 『InhibitPut 특성』](#).
- [971 페이지의 『InitiationQueueName 특성』](#).
- [971 페이지의 『IsOpen 특성』](#).
- [971 페이지의 『MaximumDepth 특성』](#).
- [971 페이지의 『MaximumMessageLength 특성』](#).
- [972 페이지의 『MessageDeliverySequence 특성』](#).
- [972 페이지의 『ObjectHandle 특성』](#).
- [972 페이지의 『OpenInputCount 특성』](#).
- [972 페이지의 『OpenOptions 특성』](#).
- [973 페이지의 『OpenOutputCount 특성』](#).
- [973 페이지의 『OpenStatus 특성』](#).
- [973 페이지의 『ProcessName 특성』](#).
- [973 페이지의 『QueueManagerName 특성』](#).
- [973 페이지의 『QueueType 특성』](#).
- [973 페이지의 『ReasonCode 특성』](#).
- [974 페이지의 『ReasonName 특성』](#).
- [974 페이지의 『RemoteQueueManagerName 특성』](#).
- [974 페이지의 『RemoteQueueName 특성』](#).
- [974 페이지의 『ResolvedQueueManagerName 특성』](#).
- [974 페이지의 『ResolvedQueueName 특성』](#).
- [974 페이지의 『RetentionInterval 특성』](#).
- [975 페이지의 『Scope 특성』](#).
- [975 페이지의 『ServiceInterval 특성』](#).
- [975 페이지의 『ServiceIntervalEvent 특성』](#).
- [975 페이지의 『Shareability 특성』](#).
- [975 페이지의 『TransmissionQueueName 특성』](#).
- [975 페이지의 『TriggerControl 특성』](#).
- [976 페이지의 『TriggerData 특성』](#).
- [976 페이지의 『TriggerDepth 특성』](#).
- [976 페이지의 『TriggerMessagePriority 특성』](#).
- [976 페이지의 『TriggerType 특성』](#).
- [977 페이지의 『Usage 특성』](#).

방법

- [977 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#)

- [977 페이지의 『Close 메소드』](#)
- [977 페이지의 『Get 메소드』](#)
- [978 페이지의 『Open 메소드』](#)
- [978 페이지의 『Put 메소드』](#)

특성 액세스

큐 오브젝트가 큐 관리자에 연결되지 않은 경우에는 다음 특성을 읽을 수 있습니다.

- [967 페이지의 『CompletionCode 특성』](#)
- [973 페이지의 『OpenStatus 특성』](#)
- [973 페이지의 『ReasonCode 특성』](#)

그리고 다음에 대해 읽고 쓸 수 있습니다.

- [966 페이지의 『AlternateUserId 특성』](#)
- [967 페이지의 『CloseOptions 특성』](#)
- [968 페이지의 『ConnectionReference 특성』](#)
- [972 페이지의 『Name 특성』](#)
- [972 페이지의 『OpenOptions 특성』](#)

큐 오브젝트가 큐 관리자에 연결된 경우에는 모든 특성을 읽을 수 있습니다.

큐 속성 특성

이전 절에 나열되지 않는 특성은 근본적인 WebSphere MQ 큐의 모든 속성입니다. 이는 오브젝트가 큐 관리자에 연결되어 있으며 사용자의 사용자 ID가 해당 큐에 대한 조회 또는 설정에 권한 부여된 경우에만 액세스 가능합니다. 대체 사용자 ID가 설정되고 현재 사용자 ID가 이를 사용하도록 권한 부여되면, 대체 사용자 ID는 대신 권한 부여를 위해 확인됩니다.

특성은 제공된 QueueType의 적절한 특성이어야 합니다. 자세한 정보는 [큐의 속성](#)을 참조하십시오.

이러한 조건이 적용되지 않는 경우, 특성 액세스는 MQCC_FAILED의 CompletionCode 및 다음 ReasonCode 중 하나를 설정합니다.

- MQRC_CONNECTION_BROKEN
- MQRC_NOT_AUTHORIZED
- MQRC_Q_MGR_NAME_ERROR
- MQRC_Q_MGR_NOT_CONNECTED
- MQRC_SELECTOR_NOT_FOR_TYPE(CompletionCode는 MQCC_WARNING임)

큐 열기

MQQueue 오브젝트를 작성하는 유일한 방법은 MQQueueManager AccessQueue 메소드를 사용하거나 새로 작성으로 수행하는 것입니다. 닫히거나 삭제될 때까지 또는 작성 중인 큐 관리자 오브젝트가 삭제되거나 큐 관리자에 대한 연결이 유실될 때까지 열린 MQQueue 오브젝트는 열린 상태(OpenStatus=TRUE)를 유지합니다. MQQueue CloseOptions 특성의 값은 MQQueue 오브젝트가 삭제될 때 발생하는 단기 조작의 작동을 제어합니다.

MQQueueManager AccessQueue 메소드는 OpenOptions 매개변수를 사용하여 큐를 엽니다. MQQueue.Open 메소드는 OpenOptions 특성을 사용하여 큐를 엽니다. WebSphere MQ는 공개 큐 프로세스의 일부로 사용자 권한 부여에 대해 OpenOptions의 유효성을 검증합니다.

AlternateUserId 특성

읽기/쓰기. 열려 있을 때 큐에 대한 액세스를 유효성 검증하는 데 사용되는 대체 사용자 ID입니다.

오브젝트가 열려 있는 동안(즉, IsOpen이 TRUE임)에는 이 특성을 설정할 수 없습니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 12자 문자열

구문: 가져오기: `altuser$ = MQQueue.AlternateUserId`

설정하기: `MQQueue.AlternateUserId = altuser$`

BackoutRequeueName 특성

읽기 전용. MQI BackOutRequeueQName 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `backoutrequeuename$ = MQQueue.BackoutRequeueName`

BackoutThreshold 특성

읽기 전용. MQI BackoutThreshold 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [BackoutThreshold\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `backoutthreshold & = MQQueue.BackoutThreshold`

BaseQueueName 특성

읽기 전용. 알리어스가 해석되는 큐 이름입니다.

알리어스 큐에만 유효합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `baseqname$ = MQQueue.BaseQueueName`

CloseOptions 특성

읽기/쓰기. 큐가 닫힐 때 발생하는 내용을 제어하는 데 사용되는 옵션입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQCO_NONE
- MQCO_DELETE
- MQCO_DELETE_PURGE

MQCO_DELETE 및 MQCO_DELETE_PURGE는 동적 큐에만 유효합니다.

구문: 가져오기: `closeopt & = MQQueue.CloseOptions`

설정: `MQQueue.CloseOptions = closeopt &`

CompletionCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 완료 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `completioncode & = MQQueue.CompletionCode`

ConnectionReference 특성

읽기/쓰기. 큐 오브젝트가 속하는 큐 관리자 오브젝트를 정의합니다. 큐가 열려 있는 동안에는 연결 참조가 기록될 수 없습니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: MQQueueManager

값:

- 활성 WebSphere MQ Queue Manager 오브젝트에 대한 참조

구문: 설정하기: `set MQQueue.ConnectionReference = ConnectionReference`

가져오기: `set ConnectionReference = MQQueue.ConnectionReference`

CreationDateTime 특성

읽기 전용. 이 큐가 작성된 날짜 및 시간입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 유형 7(날짜/시간)의 변형 또는 EMPTY

구문: 가져오기: `datetime = MQQueue.CreationDateTime`

CurrentDepth 특성

읽기 전용. 현재 큐에 있는 메시지의 수

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `currentdepth & = MQQueue.CurrentDepth`

DefaultInputOpenOption 특성

읽기 전용. OpenOptions가 MQOO_INPUT_AS_Q_DEF를 지정하는 경우에 큐가 열리는 방법을 제어합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQOO_INPUT_EXCLUSIVE
- MQOO_INPUT_SHARED

구문: 가져오기: `defaultinop & = MQQueue.DefaultInputOpenOption`

DefaultPersistence 특성

읽기 전용. 큐에서 메시지의 기본 지속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `defpersistence & = MQQueue.DefaultPersistence`

DefaultPriority 특성

읽기 전용. 큐에서 메시지의 기본 우선순위입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *defpriority* & = *MQQueue.DefaultPriority*

DefinitionType 특성

읽기 전용. 큐 정의 유형입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQQDT_PREDEFINED
- MQQDT_PERMANENT_DYNAMIC
- MQQDT_TEMPORARY_DYNAMIC

구문: 가져오기: *deftype* & = *MQQueue.DefinitionType*

DepthHighEvent 특성

읽기 전용. MQI QDepthHighEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오기: *depthhighevent* & = *MQQueue.DepthHigh*이벤트

DepthHighLimit 특성

읽기 전용. MQI QDepthHighLimit 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오려면: *depthhighlimit* & = *MQQueue.DepthHigh*한계

DepthLowEvent 특성

읽기 전용. MQI QDepthLowEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오려면: *depthlowevent* & = *MQQueue.DepthLow*이벤트

DepthLowLimit 특성

읽기 전용. MQI QDepthLowLimit 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오려면: *depthlowlimit* & = *MQQueue.DepthLow*한계

DepthMaximumEvent 특성

읽기 전용. MQI QDepthMaxEvent 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQEVR_DISABLED
- MQEVR_ENABLED

구문: 가져오려면: *depthmaximumevent* & = *MQQueue.DepthMaximum*이벤트

Description 특성

읽기 전용. 큐에 대한 설명입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 64자 문자열

구문: 가져오기: *description*\$ = *MQQueue.Description*

DynamicQueueName 특성

읽기/쓰기, 읽기 전용(큐가 열려 있는 경우).

이는 모델 큐가 열려 있을 때 사용되는 동적 큐 이름을 제어합니다. 이는 특성 세트(큐가 닫힌 경우에만 해당) 또는 MQQueueManager.AccessQueue()에 대한 매개변수로서 사용자에게 의해 와일드카드로 설정될 수 있습니다.

동적 큐의 실제 이름은 QueueName을 조회하여 찾습니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

값:

- 유효한 WebSphere MQ 큐 이름.

구문: 설정하기: *MQQueue.DynamicQueueName* = *dynamicqueuename*\$

가져오기: *dynamicqueuename*\$ = *MQQueue.DynamicQueueName*

HardenGetBackout 특성

읽기 전용. 정확한 백아웃 계수를 유지하는지 여부입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQQA_BACKOUT_HARDENED
- MQQA_BACKOUT_NOT HARDENED

구문: 가져오기: *hardengetback* & = *MQQueue.HardenGetBackout*

InhibitGet 특성

읽기/쓰기. MQI InhibitGet 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQQA_GET_INHIBITED
- MQQA_GET_ALLOWED

구문: 가져오기: *getstatus* & = *MQQueue.InhibitGet*

설정: *MQQueue.InhibitGet* = *getstatus* &

***InhibitPut* 특성**

읽기/쓰기. MQI *InhibitPut* 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQQA_PUT_INHIBITED
- MQQA_PUT_ALLOWED

구문: 가져오기: *putstatus* & = *MQQueue.InhibitPut*

설정: *MQQueue.InhibitPut* = *putstatus* S

***InitiationQueueName* 특성**

읽기 전용. 이니시에이션 큐의 이름입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *initqname*\$ = *MQQueue.InitiationQueueName*

***IsOpen* 특성**

큐가 열려 있는지 여부를 리턴합니다.

읽기 전용.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: *open* = *MQQueue.IsOpen*

***MaximumDepth* 특성**

읽기 전용. 최대 큐 용량입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *maxdepth* & = *MQQueue.MaximumDepth*

***MaximumMessageLength* 특성**

읽기 전용. 이 큐에 대한 최대 허용된 메시지 길이(바이트)입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *maxlength* & = *MQQueue.MaximumMessage*길이

MessageDeliverySequence 특성

읽기 전용. 메시지 전달 순서입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQMDS_PRIORITY
- MQMDS_FIFO

구문: 가져오기: *messdelseq* & = *MQQueue.MessageDelivery*시퀀스

Name 특성

읽기/쓰기. MQI Queue 속성입니다. MQQueue가 열리면 이 특성에 쓸 수 없습니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *name\$* = *MQQueue.name*

설정하기: *MQQueue.name* = *name\$*

참고: Visual Basic은 비주얼 인터페이스에 사용하기 위해 "Name" 특성을 예약합니다. 따라서 Visual Basic 내에서 사용 중일 때는 소문자(즉, "name")를 사용하십시오.

ObjectHandle 특성

읽기 전용. WebSphere MQ 큐 오브젝트를 위한 오브젝트 핸들.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *hobj* & = *MQQueue.ObjectHandle*

OpenInputCount 특성

읽기 전용. 입력하기 위한 열기 수입입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *openincount* & = *MQQueue.OpenInput*수

OpenOptions 특성

읽기/쓰기. 큐 열기에 사용할 옵션입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [OpenOptions\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: *openopt* & = *MQQueue.OpenOptions*

설정: *MQQueue.OpenOptions* = *openopt* &

OpenOutputCount 특성

읽기 전용. 출력하기 위한 열기 수입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *openoutcount* & = *MQQueue.OpenOutput*수

OpenStatus 특성

읽기 전용. 큐가 열려 있는지 여부를 표시합니다. 초기값은 AccessQueue 메소드 이후 TRUE이며 새로 작성 이후 FALSE입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: *status* & = *MQQueue.OpenStatus*

ProcessName 특성

읽기 전용. MQI ProcessName 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *procname\$* = *MQQueue.ProcessName*

QueueManagerName 특성

읽기/쓰기. WebSphere MQ 큐 관리자 이름.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 문자열

구문: 가져오기: *QueueManagerName\$* = *MQQueue.QueueManagerName*

설정하기: *MQQueue.QueueManagerName* = *QueueManagerName\$*

QueueType 특성

읽기 전용. MQI QType 속성입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQQT_ALIAS
- MQQT_LOCAL
- MQQT_MODEL
- MQQT_REMOTE

구문: 가져오기: *queuetype* & = *MQQueue.QueueType*

ReasonCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 이유 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasoncode & = MQQueue.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 최신 이유 코드의 기호 이름을 리턴합니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE".

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 문자열

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasonname$ = MQQueue.ReasonName`

RemoteQueueManagerName 특성

읽기 전용. 리모트 큐 관리자의 이름입니다. 리모트 큐에만 유효합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `remqmanname$ = MQQueue.RemoteQueueManagerName`

RemoteQueueName 특성

읽기 전용. 리모트 큐 관리자에서 알려진 큐의 이름입니다. 리모트 큐에만 유효합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `remqname$ = MQQueue.RemoteQueueName`

ResolvedQueueManagerName 특성

읽기 전용. 로컬 큐 관리자에 알려진 최종 목적지 큐 관리자의 이름입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `resqmanname$ = MQQueue.ResolvedQueueManagerName`

ResolvedQueueName 특성

읽기 전용. 로컬 큐 관리자에 알려진 최종 목적지 큐의 이름입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `resqname$ = MQQueue.ResolvedQueueName`

RetentionInterval 특성

읽기 전용. 큐를 보유해야 하는 기간입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *retinterval* & = *MQQueue.RetentionInterval*

Scope 특성

읽기 전용. 큐에 대한 항목이 셀 디렉토리에도 존재하는지 여부를 제어합니다.

정의 위치: *MQQueue* 클래스

데이터 유형: Long

값:

- *MQSCO_Q_MGR*
- *MQSCO_CELL*

구문: 가져오기: *scope* & = *MQQueue.Scope*

ServiceInterval 특성

읽기 전용. MQI *QServiceInterval* 속성입니다.

정의 위치: *MQQueue* 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *serviceinterval* & = *MQQueue.ServiceInterval*

ServiceIntervalEvent 특성

읽기 전용. MQI *QServiceIntervalEvent* 속성입니다.

정의 위치: *MQQueue* 클래스

데이터 유형: Long

값:

- *MQQSIE_HIGH*
- *MQQSIE_OK*
- *MQQSIE_NONE*

구문: 가져오기: *serviceintervalevent* & = *MQQueue.ServiceInterval*이벤트

Shareability 특성

읽기 전용. 큐 공유 가능성입니다.

정의 위치: *MQQueue* 클래스

데이터 유형: Long

값:

- *MQQA_SHAREABLE*
- *MQQA_NOT_SHAREABLE*

구문: 가져오기: *shareability* & = *MQQueue.Shareability*

TransmissionQueueName 특성

읽기 전용. 전송 큐 이름. 리모트 큐에만 유효합니다.

정의 위치: *MQQueue* 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *transqname\$* = *MQQueue.TransmissionQueueName*

TriggerControl 특성

읽기/쓰기. 트리거 제어.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQTC_OFF
- MQTC_ON

구문: 가져오기: *trigcontrol* & = *MQQueue.TriggerControl*

설정: *MQQueue.TriggerControl* = *trigcontrol* &

TriggerData 특성

읽기/쓰기. 트리거 데이터.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: 64자 문자열

구문: 가져오기: *trigdata\$* = *MQQueue.TriggerData*

설정하기: *MQQueue.TriggerData* = *trigdata\$*

TriggerDepth 특성

읽기/쓰기. 트리거 메시지가 기록되기 전에 큐에 있어야 하는 메시지의 수입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: *trigdepth* & = *MQQueue.TriggerDepth*

설정: *MQQueue.TriggerDepth* = 삼중사 ()

TriggerMessagePriority 특성

읽기/쓰기. 트리거에 대한 메시지 우선순위 임계값입니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오는 경우: *trigmesspriority* & = *MQQueue.TriggerMessage*우선순위

설정: *MQQueue.TriggerMessage*우선순위 = 삼삼오오 (*trigmesspri*마이너리티)

TriggerType 특성

읽기/쓰기. 트리거 유형.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQTT_NONE
- MQTT_FIRST
- MQTT EVERY
- MQTT_DEPTH

구문: 가져오기: *trigtype* & = *MQQueue.TriggerType*

설정: *MQQueue.TriggerType* = *Trigtype* &

Usage 특성

읽기 전용. 큐의 용도를 표시합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQUS_NORMAL
- MQUS_TRANSMISSION

구문: 가져오기: `usage & = MQQueue.사용`

ClearErrorCodes 메소드

MQQueue 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

구문: Call `MQQueue.ClearErrorCodes()`

Close 메소드

CloseOptions의 현재 값을 사용하여 큐를 닫습니다.

정의 위치: MQQueue 클래스

구문: Call `MQQueue.Close()`

Get 메소드

큐에서 메시지를 검색합니다.

이 메소드는 입력 매개변수로서 오브젝트의 MQMD의 일부 필드를 사용하여 MQMessage 오브젝트를 매개변수로 취합니다. 특히 MessageId 및 CorrelId fields가 사용되므로, 이 필드가 필요한 대로 설정되었는지 확인하는 것이 중요합니다. 이러한 필드에 대한 자세한 정보는 [MsgId \(MQBYTE24\)](#) 및 [CorrelId \(MQBYTE24\)](#) 를 참조하십시오.

메소드가 실패하면 MQMessage 오브젝트가 변경되지 않습니다. 성공하는 경우, MQMessage 오브젝트의 MQMD 및 메시지 데이터 부분은 수신 메시지의 MQMD 및 메시지 데이터에 의해 대체됩니다. MQMessage 제어 특성은 다음과 같이 설정됩니다.

- **MessageLength**는 WebSphere MQ 메시지의 길이로 설정됩니다.
- **DataLength**는 WebSphere MQ 메시지의 길이로 설정됩니다.
- **DataOffset**는 0으로 설정됩니다.

정의 위치:

MQQueue 클래스

구문: Call `MQQueue.Get(Message, GetMessageOptions, GetMessageLength)`

매개변수

메시지:

검색되는 메시지를 표시하는 MQMessage 오브젝트입니다.

GetMessageOptions:

가져오기 조작을 제어하기 위한 선택적 MQGetMessageOptions 오브젝트입니다. 이 매개변수를 지정하지 않으면 기본값 MQGetMessageOptions가 사용됩니다.

GetMessageLength:

큐에서 검색되는 WebSphere MQ 메시지의 최대 길이를 제어할 선택사항 2 또는 4바이트 길이 값.

MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG 옵션이 지정된 경우, 메시지 크기가 지정된 길이를 초과하면 GET은 MQCC_WARNING의 완료 코드 및 MQRC_TRUNCATED_MSG_ACCEPTED의 이유 코드로 성공합니다.

MessageData는 데이터의 첫 번째 GetMsgLength 바이트를 보유합니다.

MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG가 지정되지 **않고** 메시지 크기가 지정된 길이를 초과한 경우, 이유 코드 MQRC_TRUNCATED_MESSAGE_FAILED와 함께 MQCC_FAILED의 완료 코드가 같이 리턴됩니다.

메시지 버퍼의 콘텐츠가 지정되지 않은 경우, 총 메시지 길이는 검색된 메시지의 총 길이로 설정됩니다.

메시지 길이 매개변수가 지정되지 않은 경우, 메시지 버퍼의 길이는 최소한 수신 메시지의 크기로 자동 조정됩니다.

Open 메소드

다음 현재 값을 사용하여 큐를 엽니다.

1. QueueName
2. QueueManagerName
3. AlternateUserId
4. DynamicQueueName

정의 위치:

MQQueue 클래스

구문: Call *MQQueue.Open()*

Put 메소드

메시지를 큐에 둡니다.

이 메소드는 MQMessage 오브젝트를 매개변수로 취합니다. 이 오브젝트의 메시지 디스크립터(MQMD) 특성은 이 메소드의 결과로서 대체될 수 있습니다. 이 메소드를 실행한 직후 가지는 값은 WebSphere MQ에 넣어진 값입니다.

Put이 완료된 후 MQMessage 오브젝트에 대한 수정사항은 WebSphere MQ 큐의 실제 메시지에는 영향을 주지 않습니다.

정의 위치:

MQQueue 클래스

구문: Call *MQQueue.Put(Message, PutMsgOptions)*

매개변수

메시지

넣을 메시지를 표시하는 MQMessage 오브젝트입니다.

PutMsgOptions

넣기 조작을 제어하기 위한 옵션이 포함된 MQPutMessageOptions 오브젝트입니다. 이를 지정하지 않으면 기본 PutMessageOptions가 사용됩니다.

MQMessage 클래스

이 클래스는 WebSphere MQ 메시지를 표시합니다. WebSphere MQ 메시지 디스크립터(MQMD)를 캡슐화하기 위해 특성을 포함하고, 애플리케이션이 정의된 메시지 데이터를 보유하기 위해 버퍼를 제공합니다.

클래스에는 ActiveX 애플리케이션에서 MQMessage 오브젝트로 데이터를 복사하기 위한 Write 메소드가 포함됩니다. 이와 유사하게, 클래스에는 MQMessage 오브젝트에서 ActiveX 애플리케이션으로 데이터를 복사하기 위한 Read 메소드가 포함됩니다. 클래스는 자동으로 버퍼에 대한 메모리의 할당 및 할당 해제를 관리합니다. 쓰여지는 데이터를 수용할 수 있도록 버퍼가 증가되므로, 애플리케이션은 MQMessage 오브젝트가 작성될 때 버퍼의 크기를 선언할 필요가 없습니다.

버퍼 크기가 해당 큐의 MaximumMessageLength 특성을 초과하면 WebSphere MQ 큐로 메시지를 둘 수 없습니다.

구성된 후, MQMessage 오브젝트는 MQQueue.Put 메소드를 사용하여 WebSphere MQ 큐에 놓여질 수 있습니다. 이 메소드는 오브젝트의 MQMD 및 메시지 데이터 부분의 사본을 취하며 큐에 해당 사본을 놓습니다. 그러므로 애플리케이션은 WebSphere MQ 큐의 메시지에 영향을 주지 않고 Put 후에 MQMessage 오브젝트를 수정하거나 삭제할 수 있습니다. WebSphere MQ 큐의 메시지를 복사할 때 큐 관리자는 MQMD에서 필드 중 일부를 조정할 수 있습니다.

MQQueue.Get 메소드를 사용하여 수신 메시지를 MQMessage 오브젝트에 읽어올 수 있습니다. 이는 수신 메시지의 값으로 MQMessage 오브젝트에 이미 있을 수 있는 MQMD 또는 메시지 데이터를 대체합니다. 이는 수신 메시지 데이터의 크기와 일치하도록 MQMessage 오브젝트의 데이터 버퍼의 크기를 조정합니다.

내포(containment)

메시지는 MQSession 클래스에 포함됩니다.

작성

새로 작성은 MQMessage 오브젝트를 작성합니다. 해당 메시지 디스크립터 특성은 초기에 기본값으로 설정되며, 해당 메시지 데이터 버퍼는 비어 있습니다.

구문

```
Dim msg As New MQMessage or Set msg = New MQMessage
```

특성

제어 특성은 다음과 같습니다.

- [981 페이지의 『CompletionCode 특성』](#)
- [981 페이지의 『DataLength 특성』](#)
- [982 페이지의 『DataOffset 특성』](#)
- [982 페이지의 『MessageLength 특성』](#)
- [982 페이지의 『ReasonCode 특성』](#)
- [982 페이지의 『ReasonName 특성』](#)

메시지 디스크립터 특성은 다음과 같습니다.

- [983 페이지의 『AccountingToken 특성』](#)
- [983 페이지의 『AccountingTokenHex 특성』](#)
- [983 페이지의 『ApplicationIdData 특성』](#)
- [983 페이지의 『ApplicationOriginData 특성』](#)
- [984 페이지의 『BackoutCount 특성』](#)
- [984 페이지의 『CharacterSet 특성』](#)
- [984 페이지의 『CorrelationId 특성』](#)
- [984 페이지의 『CorrelationIdHex 특성』](#)
- [985 페이지의 『Encoding 특성』](#)
- [986 페이지의 『Expiry 특성』](#)
- [986 페이지의 『Feedback 특성』](#)
- [986 페이지의 『Format 특성』](#)
- [986 페이지의 『GroupId 특성』](#)
- [986 페이지의 『GroupIdHex 특성』](#)
- [987 페이지의 『MessageData 특성』](#)
- [987 페이지의 『MessageFlags 특성』](#)

- [987 페이지의 『MessageId 특성』](#)
- [987 페이지의 『MessageIdHex 특성』](#)
- [988 페이지의 『MessageSequenceNumber 특성』](#)
- [988 페이지의 『MessageType 특성』](#)
- [988 페이지의 『Offset 특성』](#)
- [989 페이지의 『OriginalLength 특성』](#)
- [989 페이지의 『Persistence 특성』](#)
- [989 페이지의 『Priority 특성』](#)
- [989 페이지의 『PutApplicationName 특성』](#)
- [989 페이지의 『PutApplicationType 특성』](#)
- [990 페이지의 『PutDateTime 특성』](#)
- [990 페이지의 『ReplyToQueueManagerName 특성』](#)
- [990 페이지의 『ReplyToQueueName 특성』](#)
- [990 페이지의 『Report 특성』](#)
- [990 페이지의 『TotalMessageLength 특성』](#)
- [991 페이지의 『UserId 특성』](#)

방법

- [991 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#)
- [991 페이지의 『ClearMessage 메소드』](#)
- [991 페이지의 『Read 메소드』](#)
- [991 페이지의 『ReadBoolean 메소드』](#)
- [991 페이지의 『ReadByte 메소드』](#)
- [992 페이지의 『ReadDecimal2 메소드』](#)
- [992 페이지의 『ReadDecimal4 메소드』](#)
- [992 페이지의 『ReadDouble 메소드』](#)
- [992 페이지의 『ReadDouble4 메소드』](#)
- [992 페이지의 『ReadFloat 메소드』](#)
- [993 페이지의 『ReadInt2 메소드』](#)
- [993 페이지의 『ReadInt4 메소드』](#)
- [993 페이지의 『ReadLong 메소드』](#)
- [993 페이지의 『ReadNullTerminatedString 메소드』](#)
- [993 페이지의 『ReadShort 메소드』](#)
- [994 페이지의 『ReadString 메소드』](#)
- [994 페이지의 『ReadUInt2 메소드』](#)
- [994 페이지의 『ReadUnsignedByte 메소드』](#)
- [994 페이지의 『ReadUTF 메소드』](#)
- [994 페이지의 『ResizeBuffer 메소드』](#)
- [995 페이지의 『Write 메소드』](#)
- [995 페이지의 『WriteBoolean 메소드』](#)
- [995 페이지의 『WriteByte 메소드』](#)
- [995 페이지의 『WriteDecimal2 메소드』](#)
- [996 페이지의 『WriteDecimal4 메소드』](#)

- [996 페이지의 『WriteDouble 메소드』](#)
- [996 페이지의 『WriteDouble4 메소드』](#)
- [996 페이지의 『WriteFloat 메소드』](#)
- [997 페이지의 『WriteInt2 메소드』](#)
- [997 페이지의 『WriteInt4 메소드』](#)
- [997 페이지의 『WriteLong 메소드』](#)
- [997 페이지의 『WriteNullTerminatedString 메소드』](#)
- [997 페이지의 『WriteShort 메소드』](#)
- [998 페이지의 『WriteString 메소드』](#)
- [998 페이지의 『WriteUInt2 메소드』](#)
- [998 페이지의 『WriteUnsignedByte 메소드』](#)
- [998 페이지의 『WriteUTF 메소드』](#)

특성 액세스

모든 특성을 언제든지 읽을 수 있습니다.

제어 특성은 읽기 전용입니다(읽기/쓰기인 DataOffset은 제외). 메시지 디스크립터 특성은 모두 읽기/쓰기입니다(둘 모두 읽기 전용인 BackoutCount 및 TotalMessageLength는 제외).

메시지가 WebSphere MQ 큐에 놓여질 때 MQMD 특성 중 일부가 큐 관리자에서 수정된다는 점에 주목하십시오. 이의 수정 방법에 대한 세부사항은 [MQMD](#)의 필드를 참조하십시오.

데이터 변환

큐 관리자(MQCCSI_Q_MGR)의 코드화된 문자 세트 ID로 CharSet 특성을 설정하고 문자열로 전달하여, 2진 데이터를 WebSphere MQ 메시지로 전달할 수 있습니다. 문자열로 비문자 데이터를 설정하려면 chr\$ 함수를 사용할 수 있습니다.

Read 및 Write 메소드는 데이터 변환을 수행합니다. ActiveX 내부 형식 사이를 변환하며, WebSphere MQ 메시지는 메시지 디스크립터에서 Encoding 및 CharSet 특성으로 정의된 대로 형식을 지정합니다. 메시지를 작성할 때는 Write 메소드를 실행하기 전에 메시지의 수신인의 특성과 일치하는 인코딩 및 문자 세트로 값을 설정하십시오. 해당 값이 수신 MQMD의 값에서 설정되므로, 메시지를 읽을 때 이 단계는 일반적으로 필요하지 않습니다.

이는 MQQueue.Get 메소드에서 수행하는 변환 이후에 발생하는 추가 데이터 변환 단계입니다.

CompletionCode 특성

읽기 전용. 최근 메소드에서 설정된 WebSphere MQ 완료 코드 또는 이 오브젝트에 대하여 실행된 특성 액세스를 리턴합니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `completioncode & = MQMessage.CompletionCode`

DataLength 특성

읽기 전용. 이 특성은 값을 리턴합니다.

`MQMessage.MessageLength - MQMessage.DataOffset`

이는 예상 문자 수가 실제로 버퍼에 존재하는지 확인하기 위해 Read 메소드 전에 사용될 수 있습니다. 초기값은 0입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `bytesleft & = MQMessage.DataLength`

DataOffset 특성

읽기/쓰기. 메시지 오브젝트의 메시지 데이터 부분 내의 현재 위치입니다.

값은 메시지 데이터 버퍼의 시작에서 바이트 오프셋으로 표현됩니다. 버퍼의 첫 문자는 0의 DataOffset 값에 해당됩니다.

읽기 및 쓰기 메소드는 DataOffset에서 참조하는 문자에서 해당 조작을 시작합니다. 이러한 메소드는 이 위치에서 순차적으로 버퍼의 데이터를 처리하며, 처리된 마지막 바이트 바로 다음의 바이트(있는 경우)를 지시하도록 DataOffset를 업데이트합니다.

DataOffset는 0 - MessageLength(경계값 포함) 범위의 값만 취할 수 있습니다. DataOffset = MessageLength인 경우, 이는 끝(버퍼의 첫 번째 올바른 문자)을 지시합니다. Write 메소드는 이 상황에서 허용됩니다. 이는 버퍼의 데이터를 확장하며 추가된 바이트 수만큼 MessageLength를 늘립니다. 버퍼의 끝을 초과한 읽기는 유효하지 않습니다.

초기값은 0입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `currpos & = MQMessage.DataOffset`

설정: `MQMessage.DataOffset = 카포스 (currpos)`

MessageLength 특성

읽기 전용. DataOffset의 값과 무관하게, 문자의 메시지 오브젝트의 메시지 데이터 부분의 총 길이를 리턴합니다.

초기값은 0입니다. 이는 이 메소드 오브젝트를 참조하는 Get 메소드 호출 이후 수신 메시지 길이로 설정됩니다. 이는 애플리케이션이 Write 메소드를 사용하여 오브젝트에 데이터를 추가하는 경우에 증가됩니다. 이는 Read 메소드의 영향을 받지 않습니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `msglength & = MQMessage.MessageLength`

ReasonCode 특성

읽기 전용. 이 오브젝트에 대해 실행된 최신 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 이유 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasoncode & = MQMessage.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 최신 이유 코드의 기호 이름을 리턴합니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE". 정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 문자열

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasonname$ = MQMessage.ReasonName`

AccountingToken 특성

읽기/쓰기. MQMD AccountingToken - 메시지 ID 컨텍스트의 일부입니다.

초기값은 모두 널입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 32자 문자열

구문: 가져오기: `actoken$ = MQMessage.AccountingToken`

설정하기: `MQMessage.AccountingToken = actoken$`

AccountingToken 특성 대신 AccountingTokenHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

AccountingTokenHex 특성

읽기/쓰기. MQMD AccountingToken - 메시지 ID 컨텍스트의 일부입니다.

모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

64개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0...0"입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 32개 ASCII 문자를 표시하는 64개 16진 문자의 문자열

구문: 가져오기: `actokenh$ = MQMessage.AccountingTokenHex`

설정하기: `MQMessage.AccountingTokenHex = actokenh$`

AccountingToken 특성 대신 AccountingTokenHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

ApplicationIdData 특성

읽기/쓰기. MQMD ApplIdentityData - 메시지 ID 컨텍스트의 일부입니다.

초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 32자 문자열

구문: 가져오기: `applid$ = MQMessage.ApplicationIdData`

설정하기: `MQMessage.ApplicationIdData = applid$`

ApplicationOriginData 특성

읽기/쓰기. MQMD ApplOriginData - 메시지 원본 컨텍스트의 일부입니다.

초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 4자 문자열

구문: 가져오기: `applor$ = MQMessage.ApplicationOriginData`

설정하기: `MQMessage.ApplicationOriginData = applor$`

BackoutCount 특성

읽기 전용. MQMD BackoutCount입니다.

초기 값은 0입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `backoutct & = MQMessage.BackoutCount`

CharacterSet 특성

읽기/쓰기. MQMD CodedCharSetId입니다.

해당 초기값은 특수 값 `MQCCSI_Q_MGR`입니다.

CharacterSet 가 `MQCCSI_Q_MGR`로 설정된 경우, WriteString 메소드에서 문자 변환에 현재 로케일의 코드 페이지가 사용됩니다. 서버 애플리케이션의 경우, 사용된 코드 페이지는 큐 관리자의 코드 페이지입니다. 클라이언트 애플리케이션의 경우, 이는 기본 현재 로케일 코드 페이지입니다.

예를 들면, 다음과 같습니다.

```
msg.CharacterSet = MQCCSI_Q_MGR
msg.WriteString(chr$(n))
```

여기서 'n'은 0 이상이고 255 이하이며 결과적으로 'n'의 단일 바이트 값이 버퍼에 쓰여집니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `:30ccid& = MQMessage.CharacterSet`

설정: `MQMessage.CharacterSet= ccid &`

예

코드 페이지 437에서 문자열을 쓰려면 다음을 실행하십시오.

```
Message.CharacterSet = 437
Message.WriteString ("string to be written")
```

WriteString 호출을 실행하기 전에 CharacterSet에서 원하는 값을 설정하십시오.

CorrelationId 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQMD에 포함되는 CorrelationId입니다. 또한 큐에서 메시지를 가져올 때 일치되는 ID입니다.

초기값은 널입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 24자 문자열

구문: 가져오기: `correlid$ = MQMessage.CorrelationId` **설정하기:** `MQMessage.CorrelationId = correlid$`

CorrelationId 특성 대신 CorrelationIdHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』을 참조하십시오.

CorrelationIdHex 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQMD에 포함되는 CorrelationId입니다. 또한 큐에서 메시지를 가져올 때 일치되는 CorrelationId입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

48개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0...0"입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 24개 ASCII 문자를 표시하는 48개 16진 문자의 문자열

구문: 가져오기: `correlidh$ = MQMessage.CorrelationIdHex`

설정하기: `MQMessage.CorrelationIdHex = correlidh$`

CorrelationId 특성 대신 CorrelationIdHex를 사용해야 하는 시점에 대한 논의는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

Encoding 특성

읽기/쓰기. 애플리케이션 메시지 데이터의 숫자 값에 사용된 표현을 식별하는 MQMD 필드입니다.

초기값은 특수 값 MQENC_NATIVE이며, 플랫폼에 따라 다양합니다.

이 특성은 다음 방법에 의해 사용됩니다.

- ReadDecimal2 메소드
- ReadDecimal4 메소드
- ReadDouble 메소드
- ReadDouble4 메소드
- ReadFloat 메소드
- ReadInt2 메소드
- ReadInt4 메소드
- ReadLong 메소드
- ReadShort 메소드
- ReadUInt2 메소드
- WriteDecimal2 메소드
- WriteDecimal4 메소드
- WriteDouble 메소드
- WriteDouble4 메소드
- WriteFloat 메소드
- WriteInt2 메소드
- WriteInt4 메소드
- WriteLong 메소드
- WriteShort 메소드
- WriteUInt2 메소드

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `encoding & = MQMessage.인코딩` 을 설정하려면: `MQMessage.인코딩 = 인코딩 및`

메시지 버퍼에 데이터 쓰기를 준비 중인 경우, 수신 큐 관리자가 자체 데이터 변환을 수행할 수 없으면 수신 큐 관리자 플랫폼의 특성과 일치하도록 이 필드를 설정해야 합니다.

Expiry 특성

읽기/쓰기. 1/10초로 예상되는 MQMD 만기 시간 필드입니다.

초기값은 특수 값 MQEI_UNLIMITED입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: 만료 & = MQMessage.만기

설정: MQMessage.만기 = 만기

Feedback 특성

읽기/쓰기. MQMD 피드백 필드입니다.

초기값은 특수 값 MQFB_NONE입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [Feedback](#)을 참조하십시오.

구문: 얻는 것: feedback & = MQMessage.피드백

설정: MQMessage.피드백 = 피드백,

Format 특성

읽기/쓰기. MQMD 형식 필드입니다. 메시지 데이터의 네이처를 설명하는 내장 또는 사용자 정의된 형식의 이름을 제공합니다.

초기값은 특수 값 MQFMT_NONE입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 8자 문자열

구문: 가져오기: format\$ = MQMessage.Format

설정하기: MQMessage.Format = format\$

GroupId 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 GroupId입니다. 또한 큐에서 메시지를 가져올 때 일치되는 ID입니다. 초기값은 모두 널입니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

데이터 유형:

24자 문자열

구문: 가져오기: groupid\$ = MQMessage.GroupId

설정하기: MQMessage.GroupId = groupid\$

GroupId 특성 대신 GroupIdHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

GroupIdHex 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 GroupId입니다. 또한 큐에서 메시지를 가져올 때 일치되는 ID입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

48개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0...0"입니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

데이터 유형:

24개 ASCII 문자를 표시하는 48개 16진 문자의 문자열입니다.

구문: 가져오기: `groupidh$ = MQMessage.GroupIdHex`

설정하기: `MQMessage.GroupIdHex = groupidh$`

GroupId 특성 대신 GroupIdHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

MessageData 특성

읽기/쓰기. 문자열로서 메시지의 전체 콘텐츠를 검색하거나 설정합니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Variant

참고: 이 특성에서 사용하는 데이터 유형은 Variant이지만, MQAX는 이를 문자열의 변형 유형이라고 예상합니다. 이 유형이 아닌 변형을 전달하는 경우, MQRC_OBJECT_TYPE_ERROR 오류가 리턴됩니다.

구문: 가져오기: `String$ = MQMessage.MessageData`

설정하기: `MQMessage.MessageData = String$`

MessageFlags 특성

읽기/쓰기. 세그먼트화 제어 정보를 지정하는 메시지 플래그입니다. 초기값은 0입니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[MsgFlags\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `messageflags & = MQMessage.MessageFlags`

설정: `MQMessage.MessageFlags = messagefl$`

MessageId 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQMD에 포함되는 MessageId입니다. 또한 큐에서 메시지를 가져올 때 일치되는 ID입니다.

초기값은 모두 널입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 24자 문자열

구문: 가져오기: `messageid$ = MQMessage.MessageId`

설정하기: `MQMessage.MessageId = messageid$`

MessageId 특성 대신 MessageIdHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

MessageIdHex 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQMD에 포함되는 MessageId입니다. 또한 큐에서 메시지를 가져올 때 일치되는 MessageId입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

48개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0...0"입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 24개 ASCII 문자를 표시하는 48개 16진 문자의 문자열

구문: 가져오기: `messageidh$ = MQMessage.MessageIdHex`

설정하기: `MQMessage.MessageIdHex = messageidh$`

MessageId 특성 대신 MessageIdHex를 사용해야 하는 시점에 대한 자세한 정보는 [944 페이지의 『메시지 디스크립터 특성』](#)을 참조하십시오.

MessageSequenceNumber 특성

읽기/쓰기. 그룹 내에서 메시지를 식별하는 순서 정보. 초기값은 1입니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[MsgSeqNumber\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `sequencenumber & = MQMessage.SequenceNumber`

설정: `MQMessage.SequenceNumber = sequencenumber and`

MessageType 특성

읽기/쓰기. MQMD MsgType 필드입니다.

초기값은 MQMT_DATAGRAM입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

값:

• [MsgType\(MQLONG\)](#)을 참조하십시오.

구문: 가져오기: `msgtype & = MQMessage.MessageType`

설정: `MQMessage.MessageType = msgtype (msgtype)`

Offset 특성

읽기/쓰기. 세그먼트화된 메시지의 오프셋입니다. 초기값은 0입니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[Offset\(MQLONG\)](#)을 참조하십시오.

구문: 가져오기: `offset & = MQMessage.Offset`

설정: `MQMessage.Offset = offset &`

OriginalLength 특성

읽기/쓰기. 세그먼트화된 메시지의 원본 길이. 초기값은 MQOL_UNDEFINED입니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[OriginalLength\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

구문: `originallength S = MQMessage.OriginalLength`

설정: `MQMessage.OriginalLength =` 발원적인 파장

Persistence 특성

읽기/쓰기. 메시지의 지속성 설정입니다.

초기값은 MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 받는 방법: `persist& = MQMessage.Persistence`

설정: `MQMessage.Persistence =` (여기서)

Priority 특성

읽기/쓰기. 메시지 우선순위입니다.

초기값은 특수 값 MQPRI_PRIORITY_AS_Q_DEF임

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `priority & = MQMessage.우선순위`

설정: `MQMessage.Priority =` 높은 우선순위의

PutApplicationName 특성

읽기/쓰기. MQMD PutAppName - 메시지 원본 컨텍스트의 일부입니다.

초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 28자 문자열

구문: 가져오기: `putapplnm$ = MQMessage.PutApplicationName`

설정하기: `MQMessage.PutApplicationName = putapplnm$`

PutApplicationType 특성

읽기/쓰기. MQMD PutApplType - 메시지 원본 컨텍스트의 일부입니다.

초기값은 MQAT_NO_CONTEXT입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [PutApplType\(MQLONG\)](#)을 참조하십시오.

구문: 가져오기: `putappltp & = MQMessage.PutApplication` 유형

설정: `MQMessage.PutApplicationType = putappltp &`

PutDateTime 특성

읽기/쓰기. 이 특성은 MQMD PutDate 및 PutTime 필드를 결합합니다. 이는 메시지를 넣은 시점을 표시하는 메시지 원본 컨텍스트의 일부입니다.

ActiveX 확장자는 WebSphere MQ MQMD에서 사용된 ActiveX 날짜/시간 형식과 날짜와 시간 형식 간을 변환합니다. PutDate 또는 PutTime이 올바르지 않은 메시지가 수신되면, Get 메소드 이후 PutDateTime 특성이 EMPTY로 설정됩니다.

초기값은 EMPTY입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 유형 7(날짜/시간)의 변형 또는 EMPTY.

구문: 가져오기: `datetime = MQMessage.PutDateTime`

설정하기: `MQMessage.PutDateTime = datetime`

ReplyToQueueManagerName 특성

읽기/쓰기. MQMD ReplyToQMGr 필드입니다.

초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `replytoqmgr$ = MQMessage.ReplyToQueueManagerName`

설정하기: `MQMessage.ReplyToQueueManagerName = replytoqmgr$`

ReplyToQueueName 특성

읽기/쓰기. MQMD ReplyToQ 필드입니다.

초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `replytoq$ = MQMessage.ReplyToQueueName`

설정하기: `MQMessage.ReplyToQueueName = replytoq$`

Report 특성

읽기/쓰기. 메시지의 보고서 옵션입니다.

초기값은 MQRO_NONE입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [Report](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `report & = MQMessage.보고서`

설정: `MQMessage.Report = 보고서`

TotalMessageLength 특성

읽기 전용. MQGET에 의해 수신된 마지막 메시지의 길이를 검색합니다. 메시지가 잘리지 않은 경우, 이 값은 MessageLength 특성의 값과 동일합니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `totalmessagelength & = MQMessage.TotalMessage길이`

UserId 특성

읽기/쓰기. MQMD UserIdentifier - 메시지 ID 컨텍스트의 일부입니다.

초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

데이터 유형: 12자 문자열

구문: 가져오기: `userid$ = MQMessage.UserId`

설정하기: `MQMessage.UserId = userid$`

ClearErrorCodes 메소드

MQMessage 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: Call `MQMessage.ClearErrorCodes()`

ClearMessage 메소드

이 메소드는 MQMessage 오브젝트의 데이터 버퍼 부분을 지웁니다. MessageLength, DataLength 및 DataOffset가 모두 0으로 설정되므로 데이터 버퍼의 메시지 데이터는 유실됩니다.

메시지 디스크립터(MQMD) 부분에는 영향이 없습니다. 애플리케이션은 MQMessage 오브젝트를 재사용하기 전에 MQMD 필드 중 일부를 수정해야 할 수 있습니다. MQMD 필드를 다시 설정하려면 새로 작성을 사용하여 오브젝트를 새 인스턴스로 대체하십시오.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: Call `MQMessage.ClearMessage()`

Read 메소드

메시지 버퍼에서 바이트 배열로 바이트의 시퀀스를 읽습니다. 읽은 바이트 수만큼 DataOffset이 증가되고 데이터 길이가 감소됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: `Data = MQMessage.Read(len,)`

매개변수:

`len &`: Long입니다. 읽혀지는 데이터의 길이(바이트)입니다.

ReadBoolean 메소드

메시지 버퍼의 현재 위치에서 1바이트 부울 값을 읽고 2바이트 부울 TRUE(-1)/FALSE(0) 값을 리턴합니다. DataOffset가 1만큼 증가되고 데이터 길이가 1만큼 감소됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: `value = MQMessage.ReadBoolean`

ReadByte 메소드

이 메소드는 메시지 데이터 버퍼에서 1바이트를 읽으며, DataOffset에서 참조된 문자로 시작하여 -128에서 127까지의 범위에서 정수(부호가 지정된 2바이트) 정수 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 1 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 1만큼 증가되고 DataLength가 1만큼 감소됩니다.

메시지 데이터의 바이트는 부호 있는 2진 정수라고 가정됩니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *integerv%* = MQMessage.ReadByte

ReadDecimal2 메소드

2바이트 팩형 10진수를 읽고 이를 부호 있는 2바이트 정수 값으로 리턴합니다. DataOffset가 2만큼 증가되고 데이터 길이가 2만큼 감소됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: *value%* = MQMessage.ReadDecimal2

ReadDecimal4 메소드

4바이트 팩형 10진수를 읽고 이를 부호 있는 4바이트 정수 값으로 리턴합니다. DataOffset가 4만큼 증가되고 데이터 길이가 4만큼 감소됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: 호출 값 & = MQMessage.ReadDecimal4

ReadDouble 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조된 바이트로 시작된 메시지 데이터 버퍼에서 8바이트를 읽고 이중(부호 있는 8바이트) 부동 소수점 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 8 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 8만큼 증가되고 DataLength가 8만큼 감소됩니다.

8자의 메시지 데이터는 2진 부동 소수점 숫자라고 가정됩니다. 인코딩은 MQMessage.Encoding 특성으로 지정됩니다. System/360 형식으로부터의 변환이 지원되지 않는다는 점에 유의하십시오.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *doublev#* = MQMessage.ReadDouble

ReadDouble4 메소드

ReadDouble4 및 WriteDouble4 메소드는 ReadFloat 및 WriteFloat의 대체입니다. 4바이트 IEEE 부동 소수점 형식으로 변환하기에 너무 큰 4바이트 System/390 부동 소수점 메시지 값을 지원하기 때문입니다.

이 메소드는 DataOffset에서 참조된 바이트로 시작된 메시지 데이터 버퍼에서 4바이트를 읽고 이중(부호 있는 8바이트) 부동 소수점 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 4 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 4만큼 증가되고 DataLength가 4만큼 감소됩니다.

4자의 메시지 데이터는 2진 부동 소수점 숫자라고 가정됩니다. 인코딩은 MQMessage.Encoding 특성으로 지정됩니다. System/360 형식으로부터의 변환이 지원되지 않는다는 점에 유의하십시오.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *doublev#* = MQMessage.ReadDouble4

ReadFloat 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조된 바이트로 시작된 메시지 데이터 버퍼에서 4바이트를 읽고 단일(부호 있는 4 바이트) 부동 소수점 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 4 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 4만큼 증가되고 DataLength가 4만큼 감소됩니다.

4자의 메시지 데이터는 부동 소수점 숫자라고 가정됩니다. 인코딩은 MQMessage.Encoding 특성으로 지정됩니다. System/360 형식으로부터의 변환이 지원되지 않는다는 점에 유의하십시오.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *singlev* ! = MQMessage.ReadFloat

ReadInt2 메소드

이 메소드는 ReadShort 메소드와 동일합니다.

구문: *integerv%* = MQMessage.ReadInt2

ReadInt4 메소드

이 메소드는 ReadLong 메소드와 동일합니다.

구문: *bigint &* = MQMessage.ReadInt4

ReadLong 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조된 바이트로 시작된 메시지 데이터 버퍼에서 4바이트를 읽고 Long(부호 있는 4 바이트) 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 4 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 4만큼 증가되고 DataLength가 4만큼 감소됩니다.

4자의 메시지 데이터는 2진 정수라고 가정됩니다. 인코딩은 MQMessage.Encoding 특성으로 지정됩니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *bigint &* = MQMessage.ReadLong

ReadNullTerminatedString 메소드

문자열에 임베드된 널 문자가 포함된 경우 이 메소드는 ReadString 대신 사용하는 용도입니다.

이 메소드는 DataOffset에서 참조한 바이트로 시작하여 메시지 데이터 버퍼에서 지정된 수의 바이트를 읽고 이를 ActiveX 문자열로서 리턴합니다. 종료 전에 문자열에 임베드된 널이 포함된 경우, 리턴된 문자열의 길이는 널 이전의 해당 문자만 반영하도록 감소됩니다.

문자열에 임베드된 널 문자가 포함되는지 여부와는 무관하게, 지정된 값만큼 DataOffset이 증가되고 DataLength가 감소됩니다.

메시지 데이터의 문자는 MQMessage.CharacterSet 특성에서 지정하는 코드 페이지의 문자열로 가정됩니다. ActiveX 표현으로의 변환이 애플리케이션에 대해 실행됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: 문자열 \$ = MQMessage.ReadNullTerminatedString(길이 및 방향)

매개변수:

길이 및 Long 을 사용하십시오. 문자열 필드의 길이(바이트)입니다.

ReadShort 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조된 바이트로 시작된 메시지 데이터 버퍼에서 2바이트를 읽고 정수(부호 있는 2 바이트) 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 2 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 2만큼 증가되고 DataLength가 2만큼 감소됩니다.

2자의 메시지 데이터는 2진 정수라고 가정됩니다. 인코딩은 MQMessage.Encoding 특성으로 지정됩니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *integerv%* = MQMessage.ReadShort

ReadString 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조한 바이트로 시작하여 메시지 데이터 버퍼에서 n바이트를 읽고 이를 ActiveX 문자열로서 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 n 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 n만큼 증가되고 DataLength가 n만큼 감소됩니다.

n자의 메시지 데이터는 MQMessage.CharacterSet 특성에서 지정하는 코드 페이지의 문자열로 가정됩니다. ActiveX 표현으로의 변환이 애플리케이션에 대해 실행됩니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *stringv \$* = MQMessage.ReadString(*length &*)

매개변수

길이 (S) 긴. 문자열 필드의 길이(바이트)입니다.

ReadUInt2 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조된 바이트로 시작된 메시지 데이터 버퍼에서 2바이트를 읽고 Long(부호 있는 4 바이트) 정수 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 2 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 2만큼 증가되고 DataLength가 2만큼 감소됩니다.

2바이트의 메시지 데이터는 부호 없는 2진 정수라고 가정됩니다. 인코딩은 MQMessage.Encoding 특성으로 지정됩니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *bigint &* = MQMessage.ReadUInt2

ReadUnsignedByte 메소드

이 메소드는 메시지 데이터 버퍼에서 1바이트를 읽으며, DataOffset에서 참조된 문자로 시작하여 0에서 255까지의 범위에서 정수(부호가 지정된 2바이트) 정수 값으로 리턴합니다.

발행 시에 MQMessage.DataLength가 1 미만이면 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 1만큼 증가되고 DataLength가 1만큼 감소됩니다.

1자의 메시지 데이터는 부호 없는 2진 정수라고 가정됩니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: *integerv%* = MQMessage.ReadUnsignedByte

ReadUTF 메소드

이 메소드는 DataOffset에서 참조되는 바이트로 시작되는 메시지에서부터 시작하는 UTF 형식을 읽으며 ActiveX 문자열로 리턴합니다. 메시지에서 문자열은 문자 데이터가 뒤에 오는 2바이트 길이로 구성됩니다.

실행 시 MQMessage.DataLength가 문자열 길이보다 작은 경우 메소드가 실패합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset는 문자열 길이만큼 증가되며 DataLength는 문자열 길이만큼 감소됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: *value\$* = MQMessage.ReadUTF

ResizeBuffer 메소드

이 메소드는 메시지 데이터 버퍼를 유지하기 위해 현재 내부적으로 할당된 스토리지의 양을 대체합니다. 대형 메시지를 처리할 예정임을 아는 경우 애플리케이션이 충분히 큰 버퍼가 할당되도록 보장할 수 있다는 점에서, 이는 자동 버퍼 관리에 대한 일부 제어를 애플리케이션에 제공합니다. 애플리케이션은 이 호출을 사용할 필요가 없습니다. 필요하지 않은 경우, 자동 버퍼 관리 코드가 버퍼 크기를 알맞게 늘립니다.

현재 `MessageLength`보다 작도록 버퍼 크기 조정하면 데이터가 유실될 위험성이 있습니다. 데이터를 유실하는 경우, 이 메소드는 `MQCC_WARNING`의 `CompletionCode` 및 `MQRC_DATA_TRUNCATED`의 `ReasonCode`를 리턴합니다.

DataOffset 특성의 값보다 작도록 버퍼 크기 조정하는 경우:

- **DataOffset** 특성이 새 버퍼의 끝을 지시하도록 변경됩니다.
- **DataLength** 특성이 0으로 설정됩니다.
- **MessageLength** 특성이 새 버퍼 크기로 변경됩니다.

정의 위치:

`MQMessage` 클래스

구문: `MQMessage.ResizeBuffer(Length &)`

매개변수:

`Length& Long`. 필요한 크기(문자)입니다.

Write 메소드

데이터 오프셋에서 참조하는 위치에서 바이트 배열의 메시지 버퍼에 바이트 시퀀스를 씁니다. 필요하다면 바이트 배열의 전체 길이를 수용하도록 버퍼 길이(`MQMessage.MQMessageLength`)가 확장됩니다. 메소드가 성공하면 `DataOffset`가 쓰여진 바이트 수만큼 증가됩니다.

정의 위치:

`MQMessage` 클래스

구문: Call `MQMessage.Write(value)`

매개변수:

`data`: 바이트 배열 또는 바이트 배열에 대한 변형 참조

WriteBoolean 메소드

2바이트 부울 값의 메시지 버퍼의 현재 위치에서 1바이트 부울 값을 씁니다. `DataOffset`가 1만큼 증가됩니다.

정의 위치:

`MQMessage` 클래스

구문: Call `MQMessage.WriteBoolean(value)`

매개변수:

`value`: 부울(2바이트). 쓰여지는 값입니다.

WriteByte 메소드

이 메소드는 부호 있는 2바이트 정수 값을 가져와서 이를 `DataOffset`에서 참조하는 위치에서 1바이트 2진 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 위치에서 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하다면 버퍼의 길이 (`MQMessage.MessageLength`)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 `DataOffset`가 1만큼 증가됩니다.

지정된 값은 -128 - 127 범위에 있어야 합니다. 범위를 벗어나면 메소드가 `CompletionCode MQCC_FAILED` 및 `ReasonCode MQRC_WRITE_VALUE_ERROR`로 리턴됩니다.

정의 위치: `MQMessage` 클래스

구문: Call `MQMessage.WriteByte(value%)`

Parameter: `value%` 정수. 쓰여지는 값입니다.

WriteDecimal2 메소드

2바이트 팩형 10진수로서 부호 있는 2바이트 정수를 씁니다. DataOffset가 2만큼 증가됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteDecimal2**(value%)

매개변수:

value% 정수. 쓰여지는 값입니다.

WriteDecimal4 메소드

4바이트 팩형 10진수로서 부호 있는 4바이트 정수를 씁니다. DataOffset가 4만큼 증가됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: Call *MQMessage*.쓰기된 **Decimal4**(value&)

매개변수:

가치와 장기적인 가치를 쓰여지는 값입니다.

WriteDouble 메소드

이 메소드는 부호 있는 8바이트 부동 소수점 값을 가져와서 이를 DataOffset에서 참조하는 위치에서 시작하는 8바이트 부동 소수점 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(MQMessage.MessageLength)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 8만큼 증가됩니다.

이 메소드는 MQMessage.Encoding 특성에서 지정한 부동 소수점 표현으로 변환됩니다. System/360 형식으로의 변환은 지원되지 않습니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteDouble**(value#)

매개변수:

value# Double. 쓰여지는 값입니다.

WriteDouble4 메소드

ReadDouble4 및 WriteDouble4가 ReadFloat 및 WriteFloat 대신 사용되어야 하는 시점에 대한 설명은 992 페이지의 『ReadDouble4 메소드』를 참조하십시오.

이 메소드는 부호 있는 8바이트 부동 소수점 값을 가져와서 이를 DataOffset에서 참조하는 위치에서 시작하는 4바이트 부동 소수점 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 4만큼 증가됩니다.

이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(MQMessage.MessageLength)를 확장합니다.

이 메소드는 MQMessage.Encoding 특성에서 지정한 부동 소수점 표현으로 변환됩니다. System/360 형식으로의 변환은 지원되지 않습니다.

정의 위치: MQMessage 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteDouble4**(value#)

매개변수: value# Double. 쓰여지는 값입니다.

WriteFloat 메소드

이 메소드는 부호 있는 4바이트 부동 소수점 값을 가져와서 이를 DataOffset에서 참조하는 문자에서 시작하는 4바이트 부동 소수점 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(MQMessage.MessageLength)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 DataOffset가 4만큼 증가됩니다.

이 메소드는 `MQMessage.Encoding` 특성에서 지정한 2진 표현으로 변환됩니다. `System/360` 형식에서의 변환은 지원되지 않습니다.

정의 위치: `MQMessage` 클래스

구문: 호출 `MQMessage.WriteFloat(value!)`

매개변수: `value!` Float. 쓰여지는 값입니다.

WriteInt2 메소드

이 메소드는 `WriteShort` 메소드와 동일합니다.

구문: Call `MQMessage.WriteInt2(value%)`

매개변수 `value%` 정수. 쓰여지는 값입니다.

WriteInt4 메소드

이 메소드는 `WriteLong` 메소드와 동일합니다.

구문: 호출 `MQMessage.WriteInt4(가치 (가치))`

매개변수 값 및 Long입니다. 쓰여지는 값입니다.

WriteLong 메소드

이 메소드는 부호 있는 4바이트 정수 값을 가져와서 이를 `DataOffset`에서 참조하는 바이트에서 시작하는 4바이트 2진 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(`MQMessage.MessageLength`)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 `DataOffset`가 4만큼 증가됩니다.

이 메소드는 `MQMessage.Encoding` 특성에서 지정한 2진 표현으로 변환됩니다.

정의 위치: `MQMessage` 클래스

구문: 호출 `MQMessage.WriteLong(가치 (가치))`

매개변수 값 및 Long입니다. 쓰여지는 값입니다.

WriteNullTerminatedString 메소드

이 메소드는 일반적인 `WriteString`을 수행하며, 지정된 길이까지 나머지 바이트를 널로 채웁니다. 초기 쓰기 문자열에 의해 쓰여진 바이트 수가 지정된 길이와 동일하면 널이 쓰여지지 않습니다. 바이트 수가 지정된 길이를 초과하면 오류(이유 코드 `MQRC_WRITE_VALUE_ERROR`)가 설정됩니다.

메소드가 성공하면 `DataOffset`가 지정된 길이만큼 증가됩니다.

정의 위치: `MQMessage` 클래스

구문: 호출 `MQMessage.WriteNullTerminatedString(value$, length &)`

매개변수:

`value$` 문자열. 쓰여지는 값입니다.

`length&` Long. 문자열 필드의 길이(바이트)입니다.

WriteShort 메소드

이 메소드는 부호 있는 2바이트 정수 값을 가져와서 이를 `DataOffset`에서 참조하는 바이트에서 시작하는 2바이트 2진 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(`MQMessage.MessageLength`)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 `DataOffset`가 2만큼 증가됩니다.

이 메소드는 `MQMessage.Encoding` 특성에서 지정한 2진 표현으로 변환됩니다.

정의 위치: `MQMessage` 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteShort**(*value%*)

매개변수 *value%* 정수. 쓰여지는 값입니다.

WriteString 메소드

이 메소드는 ActiveX 문자열을 가져와서 이를 *DataOffset*에서 참조하는 바이트에서 시작하는 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이 (*MQMessage.MessageLength*)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 *DataOffset*가 문자열 길이(바이트)만큼 증가됩니다.

메소드는 *MQMessage.CharacterSet* 특성에서 지정한 코드 페이지로 문자를 변환합니다.

정의 위치: *MQMessage* 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteString**(*value\$*)

매개변수: *value\$* 문자열. 쓰여지는 값입니다.

WriteUInt2 메소드

이 메소드는 부호 있는 4바이트 정수 값을 가져와서 이를 *DataOffset*에서 참조하는 바이트에서 시작하는 2바이트 부호 없는 2진 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(*MQMessage.MessageLength*)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 *DataOffset*가 2만큼 증가됩니다.

이 메소드는 *MQMessage.Encoding* 특성에서 지정한 2진 표현으로 변환됩니다. 지정된 값은 0 - 2**16-1 범위에 있어야 합니다. 범위를 벗어나면 메소드가 *CompletionCode* MQCC_FAILED 및 *ReasonCode* MQRC_WRITE_VALUE_ERROR로 리턴됩니다.

정의 위치: *MQMessage* 클래스

구문: 호출 *MQMessage*.**WriteUInt2**(가치 (가치))

매개변수 값 및 Long입니다. 쓰여지는 값입니다.

WriteUnsignedByte 메소드

이 메소드는 부호 있는 2바이트 정수 값을 가져와서 이를 *DataOffset*에서 참조하는 문자에서 시작하는 1바이트 부호 없는 2진 숫자로서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 이는 버퍼의 이 위치에 이미 있는 데이터를 대체하고, 필요하면 버퍼의 길이(*MQMessage.MessageLength*)를 확장합니다.

메소드가 성공하면 *DataOffset*가 1만큼 증가됩니다.

지정된 값은 0 - 255 범위에 있어야 합니다. 범위를 벗어나면 메소드가 *CompletionCode* MQCC_FAILED 및 *ReasonCode* MQRC_WRITE_VALUE_ERROR로 리턴됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteUnsignedByte**(*value%*)

매개변수 *value%* 정수. 쓰여지는 값입니다.

WriteUTF 메소드

이 메소드는 ActiveX 문자열을 취하고 이를 UTF 형식으로 현재 위치에서 메시지 데이터 버퍼에 씁니다. 쓰여진 데이터는 2바이트 길이 및 문자 데이터로 구성됩니다. 메소드가 성공하면 *DataOffset*가 문자열 길이만큼 증가됩니다.

정의 위치:

MQMessage 클래스

구문: Call *MQMessage*.**WriteUTF**(*value\$*)

매개변수:

value\$ 문자열. 쓰여지는 값입니다.

MQPutMessageOptions 클래스

이 클래스는 WebSphere MQ 큐에 메시지를 넣는 조치를 제어하는 다양한 옵션을 캡슐화합니다.

내포(containment)

MQPutMessageOptions 클래스는 MQSession 클래스에 포함됩니다.

작성

새로 작성은 새 MQPutMessageOptions 오브젝트를 작성하고, 초기값에 모든 해당 특성을 설정합니다.
또는 MQSession 클래스의 AccessPutMessageOptions 메소드를 사용합니다.

구문

Dim pmo As New MQPutMessageOptions or

Set pmo = New MQPutMessageOptions

특성

- 999 페이지의 『CompletionCode 특성』.
- 999 페이지의 『Options 특성』.
- 1000 페이지의 『ReasonCode 특성』.
- 1000 페이지의 『ReasonName 특성』.
- 1000 페이지의 『RecordFields 특성』.
- 1000 페이지의 『ResolvedQueueManagerName 특성』.
- 1000 페이지의 『ResolvedQueueName 특성』.

방법

- 1001 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』.

CompletionCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 완료 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQPutMessageOptions 클래스

데이터 유형: Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `completioncode & = PutOpts.CompletionCode`

Options 특성

읽기/쓰기. MQPMO Options 필드입니다. 이 필드의 초기값은 MQPMO_NONE입니다. 자세한 정보는 [MQPMO 옵션](#)을 참조하십시오.

정의 위치: MQPutMessageOptions 클래스.

데이터 유형: Long

구문: `options & = PutOpts`를 가져옵니다. 옵션

설정: `PutOpts.Options` = 옵션 (옵션)

`MQPMO_PASS_IDENTITY_CONTEXT` 및 `MQPMO_PASS_ALL_CONTEXT` 옵션은 지원되지 않습니다.

ReasonCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 이유 코드를 리턴합니다.

정의 위치: `MQPutMessageOptions` 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasoncode & = PutOpts.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 최신 이유 코드의 기호 이름을 리턴합니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE".

정의 위치: `MQPutMessageOptions` 클래스

데이터 유형: 문자열

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasonname$ = PutOpts.ReasonName`

RecordFields 특성

읽기/쓰기. 메시지를 분배 목록에 넣을 때 큐당 기반으로 사용자 정의되는 필드를 표시하는 플래그입니다. 초기 값은 0입니다.

이 특성은 MQI MQPMO 구조의 `PutMsgRecFields` 플래그에 해당됩니다. MQI에서, 이러한 플래그는 어떤 필드 (MQPMR 구조에서)가 존재하며 MQPUT에 의해 사용되는지를 제어합니다. `MQPutMessageOptions` 오브젝트에서는 이러한 필드가 항상 존재하므로 플래그는 Put에서 사용하는 플래그에만 영향을 줍니다. 자세한 내용은 [WebSphere MQ 애플리케이션 프로그래밍 참조](#)를 참조하십시오.

정의 위치:

`MQPutMessageOptions` 클래스

데이터 유형:

Long

구문: 가져오기: `recordfields & = PutOpts.RecordFields`

설정: `PutOpts.RecordFields` = 레코드 필드

ResolvedQueueManagerName 특성

읽기 전용. MQPMO `ResolvedQMGrName` 필드입니다. 세부사항은 [ResolvedQMGrName\(MQCHAR48\)](#)을 참조하십시오. 초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: `MQPutMessageOptions` 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `qmgr$ = PutOpts.ResolvedQueueManagerName`

ResolvedQueueName 특성

읽기 전용. MQPMO `ResolvedQName` 필드입니다. 세부사항은 [ResolvedQName\(MQCHAR48\)](#)을 참조하십시오. 초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: `MQPutMessageOptions` 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: *qname\$* = *PutOpts.ResolvedQueueName*

ClearErrorCodes 메소드

MQPutMessageOptions 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치: MQPutMessageOptions 클래스

구문: Call *PutOpts.ClearErrorCodes()*

MQGetMessageOptions 클래스

이 클래스는 WebSphere MQ 큐로부터 메시지를 받는 조치를 제어하는 다양한 옵션을 캡슐화합니다.

내포(containment)

MQGetMessageOptions 클래스는 MQSession 클래스에 포함됩니다.

작성

새로 작성은 새 MQGetMessageOptions 오브젝트를 작성하며 모든 해당 특성을 초기값으로 설정합니다.

또는 MQSession 클래스의 AccessGetMessageOptions 메소드를 사용합니다.

특성

- [1001 페이지의 『CompletionCode 특성』](#)
- [1002 페이지의 『MatchOptions 특성』](#)
- [1002 페이지의 『Options 특성』](#)
- [1002 페이지의 『ReasonCode 특성』](#)
- [1002 페이지의 『ReasonName 특성』](#)
- [1002 페이지의 『ResolvedQueueName 특성』](#)
- [1002 페이지의 『WaitInterval 특성』](#)

방법

- [1003 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#)

구문

Dim *gmo* As New MQGetMessageOptions 또는

Set *gmo* = New MQGetMessageOptions

CompletionCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 완료 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스.

데이터 유형: Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `completioncode & = GetOpts.CompletionCode`

MatchOptions 특성

읽기/쓰기. MQGET에 대해 사용된 선택 기준을 제어하는 옵션입니다. 초기값은 MQMO_MATCH_MSG_ID + MQMO_MATCH_CORREL_ID입니다.

정의 위치:

MQGetMessageOptions 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[MatchOptions\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `matchoptions & = GetOpts.MatchOptions`

설정: `GetOpts.MatchOptions` =중매 옵션 (인수합병)

Options 특성

읽기/쓰기. MQGMO 옵션 필드입니다. 세부사항은 [Options](#)를 참조하십시오. 초기값은 MQGMO_NO_WAIT입니다.

정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스.

데이터 유형: Long

구문: 가져오려면 다음을 수행하십시오. `options& = GetOpts.Options` 설정: `GetOpts.Options` = 옵션 (옵션)

ReasonCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 이유 코드를 리턴합니다.

정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스

데이터 유형: Long

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasoncode & = GetOpts.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 최신 이유 코드의 기호 이름을 리턴합니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE". 정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스

데이터 유형: 문자열

값:

- [API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasonname$ = MQGetMessageOptions.ReasonName`

ResolvedQueueName 특성

읽기 전용. MQGMO ResolvedQName 필드입니다. 세부사항은 [ResolvedQName\(MQCHAR48\)](#)을 참조하십시오. 초기값은 모두 공백입니다.

정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스

데이터 유형: 48자 문자열

구문: 가져오기: `qname$ = GetOpts.ResolvedQueueName`

WaitInterval 특성

읽기/쓰기. MQGMO WaitInterval 필드입니다. Options 특성에서 대기 조치를 요청한 경우, Get가 적당한 메시지의 도착을 대기하는 최대 시간(밀리세컨드)입니다. 이 필드의 초기값은 0입니다. MQGMO 옵션에 대한 자세한 내용은 MQGMO를 참조하십시오.

정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스

데이터 유형: Long

구문: 가져오기: `wait & = GetOpts.WaitInterval`

설정: `GetOpts.WaitInterval =` 기다리기

ClearErrorCodes 메소드

MQGetMessageOptions 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치: MQGetMessageOptions 클래스

구문: **Call** `GetOpts.ClearErrorCodes()`

MQDistributionList 클래스

이 클래스는 큐의 콜렉션을 캡슐화합니다(출력의 알리어스 또는 로컬, 원격).

작성

새로 작성은 새 MQDistributionList 오브젝트를 작성합니다.

또는 MQQueueManager 클래스의 AddDistributionList 메소드를 사용합니다.

특성

- [1003 페이지의 『AlternateUserId 특성』](#)
- [1004 페이지의 『CloseOptions 특성』](#)
- [1004 페이지의 『CompletionCode 특성』](#)
- [1004 페이지의 『ConnectionReference 특성』](#)
- [1004 페이지의 『FirstDistributionListItem 특성』](#)
- [1005 페이지의 『IsOpen 특성』](#)
- [1005 페이지의 『OpenOptions 특성』](#)
- [1005 페이지의 『ReasonCode 특성』](#)
- [1005 페이지의 『ReasonName 특성』](#)

방법

- [1006 페이지의 『AddDistributionListItem 메소드』](#)
- [1006 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#)
- [1006 페이지의 『Close 메소드』](#)
- [1006 페이지의 『Open 메소드』](#)
- [1006 페이지의 『Put 메소드』](#)

구문

Dim *distlist*. **As New** MQDistributionList 또는 **Set** *distlist* = **New** MQDistributionList

AlternateUserId 특성

읽기/쓰기. 열려 있을 때 큐의 목록에 대한 액세스를 유효성 검증하는 데 사용되는 대체 사용자 ID입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

12자 문자열

구문: 가져오기: *altuser\$* = *MQDistributionList*.**AlternateUserId**

설정하기: *MQDistributionList*.**AlternateUserId** = *altuser\$*

CloseOptions 특성

읽기/쓰기. 분배 목록이 닫힐 때 발생하는 내용을 제어하는 데 사용되는 옵션입니다. 초기값은 MQCO_NONE입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQCO_NONE
- MQCO_DELETE
- MQCO_DELETE_PURGE

구문: 가져오기: *closeopt &* = *MQDistributionList*.**CloseOptions**

설정: *MQDistributionList*.**CloseOptions** = *closeopt &*

CompletionCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 완료 코드입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: *completioncode &* = *MQDistributionList*.**CompletionCode**

ConnectionReference 특성

읽기/쓰기. 분배 목록이 속하는 큐 관리자입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

MQQueueManager

구문: 가져오기: *set queuemanager* = *MQDistributionList*.**ConnectionReference**

설정: *set MQDistributionList*. **ConnectionReference** = *queuemanager*

FirstDistributionListItem 특성

읽기 전용. 분배 목록과 연관된 첫 번째 분배 목록 항목 오브젝트입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

MQDistributionListItem

값:

구문: 가져오기: `set distributionlistitem = MQDistributionList.FirstDistributionListItem`

IsOpen 특성

읽기 전용.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

부울

값:

- TRUE(-1)
- FALSE(0)

구문: 가져오기: `IsOpen = MQDistributionList.IsOpen`

OpenOptions 특성

읽기/쓰기. 분배 목록을 열 때 사용되는 옵션입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[MQPMO](#) 옵션을 참조하십시오.

구문: 가져오기: `openopt & = MQDistributionList.OpenOptions`

설정: `MQDistributionList.OpenOptions = openopt` 앤

ReasonCode 특성

읽기 전용. 오브젝트에 대해 실행된 마지막 메소드 또는 특성 액세스에 의해 설정된 이유 코드입니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasoncode & = MQDistributionList.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 이유 코드의 기호 이름입니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE".

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

데이터 유형:

문자열

값:

[API 이유 코드](#)를 참조하십시오.

구문: 가져오기: `reasonname $= MQDistributionList.ReasonName`

AddDistributionListItem 메소드

새 MQDistributionListItem 오브젝트를 작성하고, 분배 목록 오브젝트와 연관시킵니다. 큐 이름 매개변수는 필수입니다.

분배 목록 항목의 DistributionList 특성은 소유하고 있는 분배 목록으로 설정되고 분배 목록의 FirstDistributionListItem 특성이 이 새 분배 목록 항목을 참조하도록 설정됩니다.

새 분배 목록 항목의 경우, PreviousDistributionListItem 특성은 아무 것도 설정되지 않으며 NextDistributionListItem 특성은 이전에 첫 번째였던 분배 목록 항목을 참조하도록 설정하거나, 또는 이전에 없던 경우 설정된 것은 없습니다(즉, 새 특성이 이미 존재한 항목 앞에 삽입됨).

분배 목록이 열리면 오류를 리턴합니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

구문: set distributionlistitem = *MQDistributionList*.**AddDistributionListItem** (QName\$, QMgrName\$)

매개변수:

QName\$ 문자열. WebSphere MQ 큐의 이름.

QMgrName\$ 문자열. WebSphere MQ 큐 관리자의 이름.

ClearErrorCodes 메소드

MQDistributionList 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 완료 코드를 MQCC_OK로 재설정하고 이유 코드를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

구문: Call *MQDistributionList*.**ClearErrorCodes**()

Close 메소드

Close 옵션의 현재 값을 사용하여 분배 목록을 닫습니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

구문: Call *MQDistributionList*.**Close**()

Open 메소드

AlternateUserId의 현재 값을 사용하여 현재 오브젝트와 연관된 분배 목록 항목의 QueueName 및 (해당되는 경우) QueueManagerName 특성에서 지정된 각 큐를 엽니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

구문: Call *MQDistributionList*.**Open**()

Put 메소드

분배 목록과 연관된 분배 목록 항목이 식별하는 각 큐에 메시지를 넣습니다.

정의 위치:

MQDistributionList 클래스

구문

Call *MQDistributionList*.**넣다**(Message, PutMsgOptions&)

매개변수

Message: 넣을 메시지를 표시하는 MQMessage 오브젝트입니다.

PutMsgOptions: 넣기 조작을 제어하는 옵션이 포함된 MQPutMessageOptions 오브젝트입니다. 지정하지 않으면 기본값 PutMessageOptions가 사용됩니다.

이 메소드는 MQMessage 오브젝트를 매개변수로 취합니다. 다음의 분배 목록 항목 특성이 이 메소드의 결과로서 대체될 수 있습니다.

- CompletionCode
- ReasonCode
- ReasonName
- MessageId
- MessageIdHex
- CorrelationId
- CorrelationIdHex
- GroupId
- GroupIdHex
- Feedback
- AccountingToken
- AccountingTokenHex

MQDistributionListItem 클래스

이 클래스는 MQOR, MQRR 및 MQPMR 구조를 캡슐화하며 이를 소유 중인 분배 목록과 연관시킵니다.

작성

MQDistributionList 클래스의 AddDistributionListItem 메소드 사용

특성

방법

- [1008 페이지의 『AccountingToken 특성』](#).
- [1008 페이지의 『AccountingTokenHex 특성』](#).
- [1009 페이지의 『CompletionCode 특성』](#).
- [1009 페이지의 『CorrelationId 특성』](#).
- [1009 페이지의 『CorrelationIdHex 특성』](#).
- [1009 페이지의 『DistributionList 특성』](#).
- [1010 페이지의 『Feedback 특성』](#).
- [1010 페이지의 『GroupId 특성』](#).
- [1010 페이지의 『GroupIdHex 특성』](#).
- [1010 페이지의 『MessageId 특성』](#).
- [1011 페이지의 『MessageIdHex 특성』](#).
- [1011 페이지의 『NextDistributionListItem 특성』](#).
- [1011 페이지의 『PreviousDistributionListItem 특성』](#).
- [1011 페이지의 『QueueManagerName 특성』](#).
- [1011 페이지의 『QueueName 특성』](#).

- [1012 페이지의 『ReasonCode 특성』](#).
- [1012 페이지의 『ReasonName 특성』](#).
- [1012 페이지의 『ClearErrorCodes 메소드』](#).

특성:

- AccountingToken 특성
- AccountingTokenHex 특성
- CompletionCode 특성
- CorrelationId 특성
- CorrelationIdHex 특성
- DistributionList 특성
- Feedback 특성
- GroupId 특성
- GroupIdHex 특성
- MessageId 특성
- MessageIdHex 특성
- NextDistributionListItem 특성
- PreviousDistributionListItem 특성
- QueueManagerName 특성
- QueueName 특성
- ReasonCode 특성
- ReasonName 특성

메소드:

- ClearErrorCodes 메소드

작성:

MQDistributionList 클래스의 AddDistributionListItem 메소드 사용

AccountingToken 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 AccountingToken입니다. 초기값은 모두 널입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

32자 문자열

구문: 가져오기: `accountingtoken$ = MQDistributionListItem.AccountingToken`

설정하기: `MQDistributionListItem.AccountingToken = accountingtoken$`

AccountingTokenHex 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 AccountingToken입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

64개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0...0"입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

32개 ASCII 문자를 표시하는 64개 16진 문자의 문자열입니다.

구문: 가져오기: `accountingtokenh$ = MQDistributionListItem.AccountingTokenHex`

설정하기: `MQDistributionListItem.AccountingTokenHex = accountingtokenh$`

CompletionCode 특성

읽기 전용. 소유 중인 분배 목록 오브젝트에 대해 실행된 마지막 열기 및 넣기 요청에 의해 설정된 완료 코드입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

Long

값:

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `completioncode$ = MQDistributionListItem.CompletionCode`

CorrelationId 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 CorrelId입니다. 초기값은 모두 널입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

24자 문자열

구문: 가져오기: `correlid$ = MQDistributionListItem.CorrelationId`

설정하기: `MQDistributionListItem.CorrelationId = correlid$`

CorrelationIdHex 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 CorrelId입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

48개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0..0"입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

24개 ASCII 문자를 표시하는 48개 16진 문자의 문자열입니다.

구문: 가져오기: `correlidh$ = MQDistributionListItem.CorrelationIdHex`

설정하기: `MQDistributionListItem.CorrelationIdHex = correlidh$`

DistributionList 특성

읽기 전용. 이 분배 목록 항목이 연관된 분배 목록입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

MQDistributionList

구문: 가져오기: `set distributionlist = MQDistributionListItem.DistributionList`**Feedback 특성**

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 Feedback 값입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

Long

값:Feedback(MQLONG)을 참조하십시오.구문: 가져오기: `feedback & = MQDistributionList항목.피드백`설정: `MQDistributionList항목.피드백 = 피드백,`**GroupId 특성**

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 GroupId입니다. 초기값은 모두 널입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

24자 문자열

구문: 가져오기: `groupid$ = MQDistributionListItem.GroupId`설정하기: `MQDistributionListItem.GroupId = groupid$`**GroupIdHex 특성**

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 GroupId입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

48개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0..0"입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

24개 ASCII 문자를 표시하는 48개 16진 문자의 문자열입니다.

구문: 가져오기: `groupidh$ = MQDistributionListItem.GroupIdHex`설정하기: `MQDistributionListItem.GroupIdHex = groupidh$`**MessageId 특성**

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 MessageId입니다. 초기값은 모두 널입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

24자 문자열

구문: 가져오기: `messageid$ = MQDistributionListItem.MessageId`설정하기: `MQDistributionListItem.MessageId = messageid$`

MessageIdHex 특성

읽기/쓰기. 큐에 넣을 때 메시지의 MQPMR에 포함되는 MessageId입니다.

문자열의 모든 두 문자는 단일 ASCII 문자의 16진 등가물을 표시합니다. 예를 들어, "6" 및 "1" 문자 쌍은 단일 문자 "A"를 표시하며 "6" 및 "2" 문자 쌍은 단일 문자 "B"를 표시합니다. 나머지도 마찬가지입니다.

48개의 유효한 16진 문자를 제공해야 합니다.

초기값은 "0..0"입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

24개 ASCII 문자를 표시하는 48개 16진 문자의 문자열입니다.

구문: 가져오기: `messageidh$ = MQDistributionListItem.MessageIdHex`

설정하기: `MQDistributionListItem.MessageIdHex = messageidh$`

NextDistributionListItem 특성

읽기 전용. 동일한 분배 목록과 연관된 다음 분배 목록 항목 오브젝트입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

MQDistributionListItem

구문: 가져오기: `set distributionlistitem = MQDistributionListItem.NextDistributionListItem`

PreviousDistributionListItem 특성

읽기 전용. 동일한 분배 목록과 연관된 이전 분배 목록 항목 오브젝트입니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

MQDistributionListItem

구문: 가져오기: `set distributionlistitem = MQDistributionListItem.PreviousDistributionListItem`

QueueManagerName 특성

읽기/쓰기. WebSphere MQ 큐 관리자 이름.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

48자 문자열

구문: 가져오기: `qmname$ = MQDistributionListItem.QueueManagerName`

설정하기: `MQDistributionListItem.QueueManagerName = qmname$`

QueueName 특성

읽기/쓰기. WebSphere MQ 큐 이름.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

48자 문자열

구문: 가져오기: `qname$ = MQDistributionListItem.QueueName`

설정하기: `MQDistributionListItem.QueueName = qname$`

ReasonCode 특성

읽기 전용. 소유하고 있는 분배 목록 오브젝트에 실행된 마지막 열기 또는 넣기에서 설정된 완료 코드.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

Long

값:

[API 이유 코드를 참조하십시오.](#)

- MQCC_OK
- MQCC_WARNING
- MQCC_FAILED

구문: 가져오기: `reasoncode & = MQDistributionListItem.ReasonCode`

ReasonName 특성

읽기 전용. 이유 코드의 기호 이름입니다. 예: "MQRC_QMGR_NOT_AVAILABLE".

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

데이터 유형:

문자열

값:

[API 이유 코드를 참조하십시오.](#)

구문: 가져오기: `reasonname $= MQDistributionListItem.ReasonName`

ClearErrorCodes 메소드

MQDistributionListItem 클래스 및 MQSession 클래스 모두에 대해 CompletionCode를 MQCC_OK로 재설정하고 ReasonCode를 MQRC_NONE으로 재설정합니다.

정의 위치:

MQDistributionListItem 클래스

구문: Call `MQDistributionListItem.ClearErrorCodes`

문제점 해결

제공된 추적 기능, 일반 위험 및 이를 피하는 방법의 도움말에 대한 정보입니다.

이 다음의 절에서는 제공되는 추적 기능과 세부 일반 위험 및 이를 피하기 위한 도움말을 함께 설명합니다.

- [1012 페이지의 『추적 사용』](#)
- [1013 페이지의 『ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 스크립트가 실패한 경우:』](#)
- [1014 페이지의 『이유 코드』](#)
- [1016 페이지의 『코드 레벨 도구』](#)

추적 사용

MQAX에는 서비스 조직이 문제점이 있을 때 발생하는 사항을 식별하는 데 사용하는 추적 기능이 포함되어 있습니다. 이는 MQAX 스크립트를 실행할 때 취한 경로를 표시합니다. 문제점이 없으면 시스템 자원을 불필요하게 사용하지 않도록 추적을 끄고 실행하십시오.

추적을 제어하기 위해 설정하는 세 개의 환경 변수가 있습니다.

- OMQ_TRACE
- OMQ_TRACE_PATH

• OMQ_TRACE_LEVEL

OMQ_TRACE에 대해 *any* 값을 지정하면 추적 기능이 켜집니다. OMQ_TRACE를 OFF로 설정해도 추적은 여전히 활성화됩니다.

추적을 끄기 위해, OMQ_TRACE의 값을 지정하지 마십시오.

1. 시작을 클릭하십시오.
2. 제어판을 클릭하십시오.
3. 시스템을 두 번 클릭하십시오.
4. 고급을 클릭하십시오.
5. 환경을 클릭하십시오.
6. "(username) 사용자 변수"라는 절에서 **새로 작성**을 클릭하십시오.
7. 적절한 필드에서 변수 이름 및 올바른 값을 입력하고 **확인**을 클릭하십시오.
8. **확인**을 클릭하여 환경 변수 창을 닫으십시오.
9. **확인**을 클릭하여 시스템 특성 창을 닫으십시오.
10. 제어판 창을 닫으십시오.

추적 파일이 작성될 위치를 결정하는 경우, 단지 디스크에서 읽는 것 뿐만 아니라 디스크에 기록할 권한이 충분한지 확인하십시오.

추적이 켜지면 MQAX의 실행이 느려지지만 사용자의 ActiveX 또는 WebSphere MQ 환경의 성능에 영향을 주지 않습니다. 추적 파일이 더 이상 필요하지 않으면 이를 삭제할 수 있습니다.

OMQ_TRACE 변수의 상태를 변경하려면 실행하는 MQAX를 중지해야 합니다.

추적 파일 이름 및 디렉토리

추적 파일 이름은 nnnnn이 당시에 실행하는 ActiveX 프로세스의 id인 양식 OMQnnnnn.trc를 이용합니다.

표 157. 명령과 그 영향	
명령	결과
SET OMQ_TRACE_PATH = drive:\directory	추적 파일이 기록될 추적 디렉토리를 설정합니다.
SET OMQ_TRACE_PATH =	OMQ_PATH 환경 변수를 제거하고 현재 작업 디렉토리(ActiveX가 시작될 때)가 사용됩니다.
ECHO %OMQ_TRACE_PATH%	Windows에서 추적 디렉토리의 현재 설정을 표시합니다.
SET OMQ_TRACE = xxxxxxxx	추적을 켜서로 설정합니다. '=' 부호 뒤에, 하나 이상의 문자를 둬으로써 추적을 켜서로 전환합니다. 예를 들어, SET OMQ_TRACE=yes SET OMQ_TRACE = no. 두 예제 모두에서 추적이 설정됩니다. 단일 창/세션에 대해서만 적용됩니다.
SET OMQ_TRACE=	추적을 끄서로 설정
ECHO %OMQ_TRACE%	Windows에서 환경 변수의 콘텐츠를 표시합니다.
SET	Windows에서 모든 환경 변수의 콘텐츠를 표시합니다.
SET OMQ_TRACE_LEVEL = 9	추적 레벨을 9로 설정합니다. 9보다 큰 값은 추적 파일에 추가 정보를 생성하지 않습니다.

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 스크립트가 실패한 경우:

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 스크립트가 실패한 경우, 여러 정보 소스가 있습니다.

첫 번째 실패 증상 보고서

추적 기능과는 무관하게, 예상치 못한 내부 오류의 경우에는 첫 번째 실패 증상 보고서가 생성될 수 있습니다.

이 보고서는 OMQnnnnn.fdc라는 이름의 파일에서 찾을 수 있습니다. 여기서 nnnnn은 해당 시간에 실행 중인 ActiveX 프로세스의 번호입니다. OMQ_PATH 환경 변수에 지정된 경로에서 또는 ActiveX가 시작된 작업 디렉토리에서 이 파일을 찾을 수 있습니다.

기타 정보 소스

WebSphere MQ는 관련된 플랫폼에 따라 다양한 오류 로그와 추적 정보를 제공합니다. 사용자의 Windows NT 애플리케이션 이벤트 로그를 참조하십시오.

이유 코드

다음 이유 코드는 WebSphere MQ MQI에 대하여 문서화된 코드에 추가하여 발생할 수 있습니다. 다른 코드의 경우 WebSphere MQ 애플리케이션 이벤트 로그를 참조하십시오.

표 158. 이유 코드 및 의미	
이유 코드	설명
MQRC_LIBRARY_LOAD_ERROR(6000)	하나 이상의 WebSphere MQ 라이브러리를 로드할 수 없습니다. 모든 WebSphere MQ 라이브러리가 사용 중인 시스템의 정확한 검색 경로에 있는지 확인하십시오. 예를 들면, WebSphere MQ 라이브러리를 포함하는 디렉토리가 PATH에 있는지 확인하십시오.
MQRC_CLASS_LIBRARY_ERROR(6001)	WebSphere MQ classlibrary 호출 중 하나가 예상치 못한 ReasonCode/CompletionCode를 리턴했습니다. 세부사항은 첫 번째 실패 증상 보고서를 확인하십시오. 사용된 마지막 메소드/특성과 클래스를 기록하고 IBM 지원 센터에 문제점을 알리십시오.
MQRC_STRING_LENGTH_TOO_BIG(6002)	메시지 버퍼에 65,535바이트보다 큰 길이의 UTF 형식 문자열을 쓰려는 시도가 있었습니다.
MQRC_WRITE_VALUE_ERROR(6003)	msg.WriteByte(240)와 같이 범위 밖에 있는 값이 사용됩니다.
MQRC_PACKED_DECIMAL_ERROR(6004)	메시지 버퍼에서 팩형 10진수를 읽으려는 시도가 있지만 데이터 포인터의 데이터는 유효한 팩형 데이터 형식은 아닙니다.
MQRC_FLOAT_CONVERSION_ERROR(6005)	메시지 버퍼에서 단일 또는 이중 부동 소수점 숫자를 읽으려는 시도가 있었지만, 데이터 포인터의 데이터가 올바른 부동 소수점 형식이 아닙니다.
MQRC_REOPEN_EXCL_INPUT_ERROR(6100)	열린 오브젝트에는 올바른 OpenOptions 가 없으며 하나 이상의 추가 옵션이 필요합니다. 암시적 다시 열기가 필요하지만 닫기가 방지되었습니다. 암시적 다시 열기가 필요하지 않도록 모든 유발성을 처리하도록 명확하게 OpenOptions 를 설정하십시오. 큐가 독점적 입력을 위해 열리고 닫기가 큐에 액세스하기 위해 잠재적으로 다른 기회를 제공하는 창을 제공하기 때문에 닫기가 방지됩니다.
MQRC_REOPEN_INQUIRE_ERROR(6101)	열린 오브젝트에는 올바른 OpenOptions 가 없으며 하나 이상의 추가 옵션이 필요합니다. 암시적 다시 열기가 필요하지만 닫기가 방지되었습니다. MQOO_INQUIRE를 포함하기 위해 명시적으로 OpenOptions 를 설정하십시오. 하나 이상의 오브젝트 특성이 닫기 전에 동적으로 확인되어야 하기 때문에 닫기가 방지되며 OpenOptions 는 이미 MQOO_INQUIRE를 포함하지 않습니다.
MQRC_REOPEN_SAVED_CONTEXT_ERR(6102)	열린 오브젝트에는 올바른 OpenOptions 가 없으며 하나 이상의 추가 옵션이 필요합니다. 암시적 다시 열기가 필요하지만 닫기가 방지되었습니다. 암시적 다시 열기가 필요하지 않도록 모든 유발성을 처리하기 위해 명확하게 OpenOptions 를 설정하십시오. 큐가 MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT로 열리고 이전에 파괴적 가져오기가 수행되어 닫기가 방지되었습니다. 이로 인해 보유한 상태 정보는 열린 큐와 연관되어 있으며, 이 정보는 닫기에 의해 영구 삭제됩니다.
MQRC_REOPEN_TEMPORARY_Q_ERROR(6103)	열린 오브젝트에는 올바른 OpenOptions 가 없으며 하나 이상의 추가 옵션이 필요합니다. 암시적 다시 열기가 필요하지만 닫기가 방지됩니다. 암시적 다시 열기가 필요하지 않도록 모든 유발성을 처리하도록 명확하게 OpenOptions 를 설정하십시오. 큐는 정의 유형 MQQDT_TEMPORARY_DYNAMIC의 로컬 큐이기 때문에 닫기가 방지되며, 닫기에서 영구 삭제됩니다.
MQRC_ATTRIBUTE_LOCKED(6104)	해당 오브젝트가 열려있는 동안 오브젝트의 값 또는 속성을 변경하려고 시도했습니다. 오브젝트가 열려있는 동안에는 특정 속성(예: AlternateUserId)을 변경할 수 없습니다.

표 158. 이유 코드 및 의미 (계속)

이유 코드	설명
MQRC_CURSOR_NOT_VALID(6105)	암시적 다시 열기에 의해 마지막으로 사용되었으므로 열린 큐의 찾아보기 커서가 무효화되었습니다. 암시적 다시 열기가 필요하지 않도록 모든 우발성을 처리하기 위해 명확하게 OpenOptions를 설정하십시오.
MQRC_ENCODING_ERROR(6106)	다음 메시지 항목의 인코딩은 읽기 위해 MQENC_NATIVE일 필요가 있습니다.
MQRC_STRUCID_ERROR(6107)	데이터 포인터에서 시작하여 4자에서 구분되는 다음 메시지 항목을 위한 id의 구조는 각각 누락되거나, 항목이 읽히는 변수의 유형과 일치하지 않습니다.
MQRC_NULL_POINTER(6108)	널이 아닌 포인터가 필요하거나 포함된 경우, 널 포인터가 제공되었습니다. 호출할 매개변수로서 VBA에서 사용된 WebSphere MQ 오브젝트에 대해 명시적 선언을 사용하여 발생될 수 있습니다(예를 들어 오브젝트로서 dim msg는 올바르지만 MqMessage로서 dim msg는 문제를 야기할 수 있음). 예를 들면 Excel에서 MqMessageq.put msg로서 정의되고 설정된 dim msg는 reasonCode MQRC_NULL_POINTER를 제공합니다. VisualBasic에서 올바르게 작동합니다.
MQRC_NO_CONNECTION_REFERENCE(6109)	MQQueue 오브젝트는 MQQueueManager 으로의 해당 연결이 손실됩니다. MQQueueManager 가 연결 해제되면 발생합니다. MQQueue 오브젝트를 삭제하십시오.
MQRC_NO_BUFFER(6110)	사용 가능한 버퍼가 없습니다. MqMessage 오브젝트의 경우, 할당될 수 없으며 발생하지 말아야 하는 오브젝트 상태에서 내부 불일치를 표시합니다.
MQRC_BINARY_DATA_LENGTH_ERROR(6111)	2진 데이터 길이가 대상 속성 길이와 일치하지 않습니다. 0은 모든 속성의 올바른 길이입니다. 24는 CorrelationId 및 AccountingToken 에 올바른 길이이며 32는 MessageId 에 올바른 길이입니다.
MQRC_BUFFER_NOT_AUTOMATIC(6112)	사용자가 정의하고 관리하는 버퍼는 크기가 조정될 수 없습니다. 메시지 버퍼를 시스템이 관리하므로 이는 내부 불일치를 표시합니다.
MQRC_INSUFFICIENT_BUFFER(6113)	데이터 포인터 뒤에 사용 가능한 버퍼 공간이 요청을 수용하는 데 충분하지 않습니다. 이는 버퍼 크기를 조정할 수 없기 때문일 수 있습니다.
MQRC_INSUFFICIENT_DATA(6114)	읽기 요청을 수용하기 위한 데이터 포인터 이후에 충분한 데이터가 없습니다. 올바른 크기로 버퍼를 줄이고 데이터를 다시 읽으십시오.
MQRC_DATA_TRUNCATED(6115)	하나의 버퍼에서 다른 버퍼로 복사할 때 데이터를 잘랐습니다. 이는 대상 버퍼의 크기를 조정할 수 없거나 하나 이상의 버퍼를 처리하는 중에 문제점이 있거나 버퍼가 보다 작은 대체로 다운사이징되기 때문입니다.
MQRC_ZERO_LENGTH(6116)	양수 길이가 필요하거나 암시되지만 0의 길이가 제공되었습니다.
MQRC_NEGATIVE_LENGTH(6117)	0 또는 양의 길이가 필요하지만 음수 길이가 제공되었습니다.
MQRC_NEGATIVE_OFFSET(6118)	0 또는 양수 오프셋이 필요하지만 음수 오프셋이 제공되었습니다.
MQRC_INCONSISTENT_FORMAT(6119)	다음 메시지 항목의 형식이 항목이 읽혀지는 변수 유형과 불일치합니다.
MQRC_INCONSISTENT_OBJECT_STATE(6120)	이 오브젝트 사이에 불일치가 있으며, 열리고 참조된 MQQueueManager 오브젝트는 연결되지 않습니다.
MQRC_CONTEXT_OBJECT_NOT_VALID(6121)	MQPutMessageOptions 컨텍스트 참조는 유효한 MQQueue 오브젝트를 참조하지 않습니다. 오브젝트는 이전에 영구 삭제되었습니다.
MQRC_CONTEXT_OPEN_ERROR(6122)	MQPutMessageOptions 컨텍스트 참조는 컨텍스트를 설정하기 위해 열릴 수 없는 MQQueue 오브젝트를 참조합니다. MQQueue 오브젝트에 부적절한 열기 옵션이 있기 때문일 수 있습니다. 원인을 설정하려면 참조된 오브젝트 이유 코드를 검사하십시오.
MQRC_STRUC_LENGTH_ERROR(6123)	내부 데이터 구조의 길이가 해당 콘텐츠와 불일치합니다. MQRMH의 경우 수정된 필드 및 모든 오프셋 데이터를 포함하기 위한 길이가 충분하지 않습니다.
MQRC_NOT_CONNECTED(6124)	큐 관리자에 필요한 연결을 사용할 수 없고 암시적으로 연결을 설정할 수 없기 때문에 메소드가 실패합니다.
MQRC_NOT_OPEN(6125)	WebSphere MQ 오브젝트가 열리지 않고, 암시적으로 열기를 완료할 수 없기 때문에 메소드가 실패합니다.

표 158. 이유 코드 및 의미 (계속)	
이유 코드	설명
MQRC_DISTRIBUTION_LIST_EMPTY(6126)	MQDistributionList는 분배 목록에 MQDistributionList 항목 오브젝트가 없기 때문에 열리는 데 실패했습니다. 수정 조치: 하나 이상의 MQDistributionListItem 오브젝트를 분배 목록에 추가하십시오.
MQRC_INCONSISTENT_OPEN_OPTIONS(6127)	오브젝트가 열려 있으며 열기 옵션이 필수 조작과 불일치하므로 메소드가 실패합니다. 수정 조치: 적절한 열기 옵션으로 오브젝트를 열고 다시 시도하십시오.
MQRC_WRONG_VERSION(6128)	지정되었거나 발생한 버전 번호가 올바르지 않거나 지원되지 않아 메소드가 실패했습니다.

코드 레벨 도구

IBM 서비스 팀에서 설치한 코드 레벨을 물어볼 수 있습니다.

이를 찾으려면 'MQAXLEV' 유틸리티 프로그램을 실행하십시오.

명령 프롬프트에서 MQAX200.dll이 포함된 디렉토리로 변경하거나 전체 경로 길이를 추가하고 다음을 입력하십시오.

```
MQAXLev MQAX200.dll > MQAXLEV.OUT
```

여기서 MQAXLEV.OUT은 출력 파일의 이름입니다.

출력 파일을 지정하지 않으면 세부사항이 화면에 표시됩니다.

코드 레벨 도구의 예제 출력 파일은 다음 예제에 자세히 설명되어 있습니다.

코드 레벨 도구의 예제 출력 파일

```
5639-B43 (C) Copyright IBM Corp. 1996, 2024. ALL RIGHTS RESERVED.
***** Code Level is 5.1 ***** lib/mqole/mqole.cpp, mqole, p000, p000 L981119 1.8 98/08/21
lib/mqlsx/gmqdyn0a.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.6 99/02/11 16:40:24
lib/mqlsx/pc/gmqdyn1p.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.6 99/02/11 16:44:14
lib/mqlsx/xmqcsa.c, mqole, p000, p000 L990216 1.3 99/02/15 13:24:34
lib/mqlsx/xmqfdca.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.3 99/02/11 16:40:35
lib/mqlsx/xmqtrca.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.5 99/02/11 16:12:02
lib/mqlsx/xmqutila.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.3 99/02/11 16:40:40
lib/mqlsx/xmqutl1a.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.4 99/02/11 16:40:30
lib/mqlsx/xmqcnv1a.c, mqlsx, p000, p000 L990212 1.9 99/02/11 16:40:56
lib/mqlsx/xmqmsg.c, mqole, p000, p000 L990219 1.11 99/02/18 12:12:59
```

MQAI에 대한 ActiveX 인터페이스

COM 인터페이스 및 MQAI에서 이의 사용에 대한 간략한 개요는 943 페이지의 『컴포넌트 오브젝트 모델 인터페이스 사용 (WebSphere MQ ActiveX에 대한 자동화 클래스)』을 참조하십시오.

MQAI는 애플리케이션이 PCF(Programmable Command Format)에 필요한 가변 길이 버퍼를 직접 확보하고 형식화함이 없이 PCF 명령을 빌드하고 송신할 수 있도록 합니다. MQAI에 관한 자세한 정보는 [WebSphere MQ 관리 인터페이스\(MQAI\)에 대한 소개](#)를 참조하십시오. MQAI ActiveX MQBag 클래스는 COM 오브젝트의 작성을 지원하는 언어 (예: Visual Basic, C++, Java 및 기타 ActiveX 스크립팅 클라이언트)에서 사용할 수 있는 방법으로 MQAI에서 지원하는 데이터 백을 캡슐화합니다.

MQAI ActiveX 인터페이스는 MQI에 대한 COM 인터페이스를 제공하는 MQAX 클래스에서 사용하기 위한 용도입니다. MQAX 클래스에 대한 자세한 정보는 944 페이지의 『비-ActiveX 애플리케이션에 액세스하는 MQAX 애플리케이션 디자인』을 참조하십시오.

ActiveX 인터페이스는 MQBag이라고 하는 단일 클래스를 제공합니다. 이 클래스는 MQAI 데이터 백을 작성하는 데 사용되며, 해당 특성과 메소드는 각 백 내에서 데이터 항목을 작성하고 관련 작업을 수행하는 데 사용됩니다.

MQBag Execute 메소드는 백 데이터를 PCF 메시지로 WebSphere MQ 큐 관리자에 전송하며 응답을 수집합니다.

MQBag 클래스 및 이의 특성과 메소드에 대한 자세한 정보는 [1017 페이지의 『MQBag 클래스』](#)를 참조하십시오.

PCF 메시지는 선택적으로 지정된 요청 및 응답 큐를 사용하여 지정된 큐 관리자 오브젝트에 송신됩니다. 응답은 새 MQBag 오브젝트에서 리턴됩니다. 전체 명령 및 응답 세트는 [프로그램 가능한 명령 형식의 정의](#)에 설명되어 있습니다. 명령은 적절한 요청과 응답 큐를 선택하여 WebSphere MQ 네트워크에서 큐 관리자에 전송할 수 있습니다.

MQBag 클래스

필요하면 MQBag 클래스를 사용하여 MQBag 오브젝트를 작성할 수 있습니다. 인스턴스화될 때 MQBag 클래스는 새 MQBag 오브젝트 참조를 리턴합니다.

다음과 같이 Visual Basic에서 MQBag 오브젝트를 작성하십시오.

```
Dim mqbagg As MQBag
Set mqbagg = New MQBag
```

MQBag 특성

MQBag 오브젝트의 특성은 다음 목록에서 설명되어 있습니다.

- [1018 페이지의 『Item 특성』](#).
- [1019 페이지의 『Count 특성』](#).
- [1019 페이지의 『Options 특성』](#).

MQBag 메소드

MQBag 오브젝트의 메소드는 다음 목록에서 설명되어 있습니다.

- [1020 페이지의 『Add 메소드』](#).
- [1020 페이지의 『AddInquiry 메소드』](#).
- [1021 페이지의 『Clear 메소드』](#).
- [1021 페이지의 『Execute 메소드』](#).
- [1022 페이지의 『FromMessage 메소드』](#).
- [1022 페이지의 『ItemType 메소드』](#).
- [1023 페이지의 『Remove 메소드』](#).
- [1023 페이지의 『Selector 메소드』](#).
- [1024 페이지의 『ToMessage 메소드』](#).
- [1024 페이지의 『Truncate 메소드』](#).

오류 핸들링

기본 MQAX 또는 MQAI 오브젝트에 의해 백에 리턴된 해당 오류를 포함하여 MQBag 오브젝트에서 조작 중에 오류가 감지되는 경우, 오류 예외가 발생합니다. MQBag 클래스가 COM ISupportErrorInfo 인터페이스를 지원하므로, 다음 정보를 오류 핸들링 루틴에 사용할 수 있습니다.

- 오류 번호: 감지된 오류와 COM 기능 코드를 위한 WebSphere MQ 이유 코드로 구성됩니다. COM에 대한 표준으로서 기능 필드는 오류에 대한 책임 영역을 표시합니다. WebSphere MQ에서 감지된 오류의 경우 항상 FACILITY_ITF입니다.
- 오류 소스: 오류를 감지한 오브젝트의 유형 및 버전을 식별합니다. MQBag 조작 중에 감지된 오류의 경우, 오류 소스는 항상 MQBag.MQBag1입니다.
- 오류 설명: WebSphere MQ 이유 코드를 위한 기호 이름을 제공하는 문자열.

오류 정보에 액세스하는 방법은 사용자의 스크립팅 언어에 따라 다릅니다. 예를 들면, Visual Basic에서 정보는 Err 오브젝트에서 리턴되고 WebSphere MQ 이유 코드가 Err.Number로부터 상수 vbObjectError를 뺀으로써 획득됩니다.

ReasonCode = Err.Number - vbObjectError

MQBag Execute 메시지가 PCF 메시지를 보내고 응답이 수신되면, 발송된 명령이 실패했을 수 있어도 조작은 성공적인 것으로 간주됩니다. 이 경우 응답 백 자체에는 [프로그램 가능 명령 형식의 정의](#)에 설명된 대로 완료 및 오류 이유 코드가 들어 있습니다.

Item 특성

목적

Item 특성은 백의 항목을 표시합니다. 이를 사용하여 항목의 값에 대해 설정하거나 조회할 수 있습니다. 이 특성의 사용은 다음 MQAI 호출에 해당됩니다.

- "mqSetString"
- "mqSetInteger"
- "mqInquireInteger"
- "mqInquireString"
- "mqInquireBag"

[프로그램 가능 명령 형식 참조](#)에 설명되어 있습니다.

형식

Item (Selector, ItemIndex, Value)

매개변수

Selector (VARIANT) - 입력

설정되거나 조회되는 항목의 선택자입니다.

항목에 대해 조회할 때 MQSEL_ANY_USER_SELECTOR는 기본값입니다. 항목을 설정할 때 MQIA_LIST 또는 MQCA_LIST는 기본값입니다.

Selector의 유형이 long이 아니면 MQRC_SELECTOR_TYPE_ERROR 결과가 발생합니다.

이 매개변수는 선택사항입니다.

ItemIndex (LONG) - 입력

이 값은 설정되거나 조회되는 지정된 선택자의 항목의 발생을 식별합니다. MQIND_NONE은 기본값입니다.

이 매개변수는 선택사항입니다.

Value (VARIANT) - 입출력(I/O)

리턴되는 값 또는 설정되는 값입니다. 항목에 대해 조회할 때, 리턴 값은 long, 문자열 또는 MQBag 유형일 수 있습니다. 그러나 항목을 설정할 때 값은 long 또는 문자열 유형이어야 합니다. 그렇지 않으면, MQRC_ITEM_VALUE_ERROR 결과가 발생합니다.

Visual Basic 언어 호출

백 내의 항목 값에 대해 조회하는 경우:

```
Value = mqbag[.Item]([Selector],  
[ItemIndex])
```

MQBag 참조의 경우:

```
Set abag = mqbag[.Item]([Selector],
[ItemIndex])
```

백의 항목 값 설정:

```
mqbag[.Item]([Selector],
[ItemIndex]) = Value
```

Count 특성

목적

Count 특성은 백 내의 데이터 항목의 수를 표시합니다. 이 특성은 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqCountItems"에 해당됩니다.

형식

Count (*Selector*, *Value*)

매개변수

Selector (VARIANT) - 입력

계수에 포함될 데이터 항목의 선택자입니다.

MQSEL_ALL_USER_SELECTORS는 기본값입니다.

Selector가 long 유형이 아니면 MQRC_SELECTOR_TYPE_ERROR가 리턴됩니다.

Value (LONG) - 출력

Selector에 포함된 백의 항목 수입니다.

Visual Basic 언어 호출

백의 항목 수 리턴:

```
ItemCount = mqbag.Count([Selector])
```

Options 특성

목적

Options 특성은 백의 사용에 대한 옵션을 설정합니다. 이 특성은 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)에서 MQAI 호출, "mqCreateBag"의 Options 매개변수에 해당됩니다.

형식

Options (*Options*)

매개변수

Options (LONG) - 입출력(I/O)

백 옵션입니다.

참고: 데이터 항목이 추가되거나 백 내 설정되기 전에 bag 옵션을 설정해야 합니다. 백이 비어있지 않을 때 옵션이 변경되면 MQRC_OPTIONS_ERROR 결과가 발생합니다. 이는 백이 나중에 지워지는 경우에도 적용됩니다.

Visual Basic 언어 호출

백 내의 항목의 옵션에 대해 조회하는 경우:

```
Options = mqbag.Options
```

백의 항목 옵션 설정:

```
mqbag.Options = Options
```

MQBag 메소드

MQBag 오브젝트의 메소드는 다음 페이지에 설명되어 있습니다.

Add 메소드

목적

Add 메소드는 백에 데이터 항목을 추가합니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqAddInteger" 및 "mqAddString"에 해당됩니다.

형식

Add (Value, Selector)

매개변수

Value (VARIANT) - 입력

데이터 항목의 정수 또는 문자열 값입니다.

Selector (VARIANT) - 입력

추가될 항목을 식별하는 선택자입니다.

Value의 유형에 따라 MQIA_LIST 또는 MQCA_LIST가 기본값입니다. Selector 매개변수의 유형이 long 이 아니면, MQRC_SELECTOR_TYPE_ERROR 결과가 발생합니다.

Visual Basic 언어 호출

백에 항목 추가:

```
mqbag.Add(Value, [Selector])
```

AddInquiry 메소드

목적

INQUIRE 명령을 실행하기 위해 관리 백이 송신될 때 AddInquiry 메소드는 리턴되는 속성을 지정하는 선택자를 추가합니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqAddInquiry"에 해당됩니다.

형식

AddInquiry (Inquiry)

매개변수

Inquiry (LONG) - 입력

INQUIRE 관리 명령으로 리턴될 WebSphere MQ 속성의 선택자입니다.

Visual Basic 언어 호출

AddInquiry 메소드 사용:

```
mqbag.AddInquiry(Inquiry)
```

Clear 메소드

목적

Clear 메소드는 백에서 모든 데이터 항목을 삭제합니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqClearBag"에 해당됩니다.

형식

지우기

Visual Basic 언어 호출

백에서 모든 데이터 항목 삭제:

```
mqbag.Clear
```

Execute 메소드

목적

Execute 메소드는 관리 명령 메시지를 명령 서버에 송신하고 응답 메시지를 대기합니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqExecute"에 해당됩니다.

형식

(*QueueManager, Command, OptionsBag, RequestQ, ReplyQ, ReplyBag* 실행)

매개변수

QueueManager (MQQueueManager) - 입력

애플리케이션이 연결된 큐 관리자입니다.

Command (LONG) - 입력

실행할 명령.

OptionsBag (MQBag) - 입력

호출의 처리에 영향을 주는 옵션이 포함되는 백입니다.

RequestQ (MQQueue) - 입력

관리 명령 메시지가 위치할 큐입니다.

ReplyQ (MQQueue) - 입력

응답 메시지가 수신되는 큐입니다.

ReplyBag (MQBag) - 출력

응답 메시지의 데이터가 포함되는 백 참조입니다.

Visual Basic 언어 호출

관리 명령 메시지를 송신하고 응답 메시지 대기:

```
Set ReplyBag = mqbag.Execute(QueueManager, Command,  
[OptionsBag], [RequestQ], [ReplyQ])
```

FromMessage 메소드

목적

FromMessage 메소드는 메시지의 데이터를 백에 로드합니다. 이 메소드는 [프로그래밍 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqBufferToBag"에 해당됩니다.

형식

FromMessage (Message, OptionsBag)

매개변수

Message (MQMessage) - 입력

변환되는 데이터가 포함된 메시지입니다.

OptionsBag (MQBag) - 입력

호출의 처리를 제어하는 옵션입니다.

Visual Basic 언어 호출

메시지의 데이터를 백에 로드:

```
mqbag.FromMessage(Message, [OptionsBag])
```

ItemType 메소드

목적

ItemType 메소드는 백의 지정된 항목에서 값의 유형을 리턴합니다. 이 메소드는 [프로그래밍 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqInquireItemInfo"에 해당됩니다.

형식

ItemType (Selector, ItemIndex, ItemType)

매개변수

Selector (VARIANT) - 입력

조회할 항목을 식별하는 선택자.

MQSEL_ANY_USER_SELECTOR는 기본값입니다. Selector 매개변수의 유형이 long이 아니면, MQRC_SELECTOR_TYPE_ERROR 결과가 발생합니다.

ItemIndex (LONG) - 입력

조회할 항목의 색인입니다.

MQIND_NONE은 기본값입니다.

ItemType (LONG) - 출력

지정된 항목의 데이터 유형입니다.

참고: Selector 매개변수, ItemIndex 매개변수 또는 둘 모두를 지정해야 합니다. 어떤 매개변수도 존재하지 않으면 MQRC_PARAMETER_MISSING 결과가 발생합니다.

Visual Basic 언어 호출

값의 유형 리턴:

```
ItemType = mqbag.ItemType([Selector],  
[ItemIndex])
```

Remove 메소드

목적

Remove 메소드는 백에서 항목을 삭제합니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqDeleteItem"에 해당됩니다.

형식

Remove (Selector, ItemIndex)

매개변수

Selector (VARIANT) - 입력

삭제할 항목을 식별하는 선택자입니다.

MQSEL_ANY_USER_SELECTOR는 기본값입니다. Selector 매개변수의 유형이 long이 아니면, MQRC_SELECTOR_TYPE_ERROR 결과가 발생합니다.

ItemIndex (LONG) - 입력

삭제할 항목의 색인입니다.

MQIND_NONE은 기본값입니다.

참고: Selector 매개변수, ItemIndex 매개변수 또는 둘 모두를 지정해야 합니다. 어떤 매개변수도 존재하지 않으면 MQRC_PARAMETER_MISSING 결과가 발생합니다.

Visual Basic 언어 호출

백에서 항목 삭제:

```
mqbag.Remove([Selector],[ItemIndex])
```

Selector 메소드

목적

Selector 메소드는 백 내의 지정된 항목의 선택자를 리턴합니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqInquireItemInfo"에 해당됩니다.

형식

Selector (Selector, ItemIndex, OutSelector)

매개변수

Selector (VARIANT) - 입력

조회할 항목을 식별하는 선택자.

MQSEL_ANY_USER_SELECTOR는 기본값입니다. Selector 매개변수의 유형이 long이 아니면, MQRC_SELECTOR_TYPE_ERROR 결과가 발생합니다.

ItemIndex (LONG) - 입력

조회할 항목의 색인입니다.

MQIND_NONE은 기본값입니다.

OutSelector (VARIANT) - 출력

지정된 항목의 선택자입니다.

참고: Selector 매개변수, ItemIndex 매개변수 또는 둘 모두를 지정해야 합니다. 어떤 매개변수도 존재하지 않으면 MQRC_PARAMETER_MISSING 결과가 발생합니다.

Visual Basic 언어 호출

항목의 선택자 리턴:

```
OutSelector = mqbag.Selector([Selector],  
[ItemIndex])
```

ToMessage 메소드

목적

ToMessage 메소드는 MQMessage 오브젝트에 대한 참조를 리턴합니다. 참조에는 백의 데이터가 포함됩니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqBagToBuffer"에 해당됩니다.

형식

ToMessage (OptionsBag, Message)

매개변수

OptionsBag (MQBag) - 입력

메소드의 처리를 제어하는 옵션이 포함된 백입니다.

Message (MQMessage) - 출력

백의 데이터가 포함된 MQMessage 오브젝트 참조입니다.

Visual Basic 언어 호출

ToMessage 메소드 사용:

```
Set Message = mqbag.ToMessage([OptionsBag])
```

Truncate 메소드

목적

Truncate 메소드는 백에서 사용자 항목의 수를 줄입니다. 이 메소드는 [프로그램 가능 명령 형식 참조](#)의 MQAI 호출, "mqTruncateBag"에 해당됩니다.

형식

Truncate (ItemCount)

매개변수

ItemCount (LONG) - 입력

잘려진 이후 백에 남아있는 사용자 항목의 수입니다.

Visual Basic 언어 호출

백에서 사용자 항목 수 감소:

```
mqbag.Truncate(ItemCount)
```

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 시동기 샘플 정보

이 부록은 ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 시동기 샘플을 설명하며 사용 방법을 설명합니다.

WebSphere MQ for 윈도우 provides the following Visual Basic sample programs:

- MQAXTRIV.VBP
- MQAXBSRV.VBP
- MQAXDLST.VBP
- MQAXCLSS.VBP

이 샘플은 Visual Basic 4 또는 Visual Basic 5에서 실행됩니다. 디렉토리 ...\\tools\\mqax\\samples\\vb에 있습니다.

동일한 디렉토리에 Microsoft Excel 및 html을 위한 샘플도 있습니다. 즉, 다음과 같습니다.

- MQAX.XLS
- MQAXTRIV.XLS
- MQAXTRIV.HTM

참고: Visual Basic 5를 사용 중인 경우, Visual Basic 컴포넌트 grid32.ocx를 반드시 선택하고 설치해야 합니다.

샘플에 문서화된 내용

샘플은 ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스를 사용하는 방법을 표시합니다.

- 큐 관리자에 연결
- 큐에 액세스
- 큐에 메시지 넣기
- 큐에서 메시지 가져오기

Visual Basic 샘플의 핵심 부분은 다음 페이지에 표시되어 있습니다.

1026 페이지의 『[샘플 실행 준비](#)』 및

1026 페이지의 『[샘플의 오류 핸들링](#)』

ActiveX Starter 샘플 실행

ActiveX용 WebSphere MQ 자동화 클래스 시동기 샘플을 실행하기 전에, 실행되는 디폴트 큐 관리자가 있으며 필수 큐 정의를 작성했는지 확인하십시오. 큐 관리자의 작성과 실행 및 큐 작성에 대한 세부사항은 [관리를 참조](#)하십시오. 샘플은 SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE 는 일반적으로 설정된 WebSphere MQ 서버에 정의되어야 합니다.

데이터 백을 사용하는 다른 방법은 다음 목록에 표시되어 있습니다.

- 큐 관리자에 연결
- 큐에 액세스

- 큐에 메시지 넣기
- 큐에서 메시지 가져오기

Microsoft Basic 버전 4 이상을 위한 MQAX 시동기 샘플에 대한 정보는 1026 페이지의 『MQAXTRIV 샘플 실행』의 내용을 참조하십시오.

큐 관리자 및 큐 오브젝트의 특성 및 메소드를 찾아볼 수 있도록 허용하는 샘플에 대한 정보는 1028 페이지의 『MQAXCLSS 샘플 시작』을 참조하십시오.

MQAXDLST 샘플에 대한 정보는 1028 페이지의 『MQAXDLST 샘플』을 참조하십시오.

Microsoft Excel 95 이상, MQAXTRIV.XLS를 위한 MQAX 시동기 샘플 실행에 대한 정보는 1028 페이지의 『MQAXTRIV.XLS 샘플 실행』의 내용을 참조하십시오.

MQAX.XLS에서 Bank 데모의 실행에 대한 정보는 1028 페이지의 『MQAX.XLS에서 Bank 데모 실행』을 참조하십시오.

ActiveX 호환 가능 WWW 브라우저를 사용한 스타터 샘플에 대한 정보는 1029 페이지의 『ActiveX 호환 가능 WWW 브라우저를 사용하는 스타터 샘플』을 참조하십시오.

샘플 실행 준비

샘플을 실행하려면 실행할 샘플에 따라 다음 중 하나가 필요합니다.

- Microsoft Visual Basic 버전 4(이상)
- Microsoft Excel 95(이상)
- 웹 브라우저

또한 다음이 필요합니다.

- 실행 중인 WebSphere MQ 큐 관리자.
- 이미 정의된 WebSphere MQ 큐.

샘플의 오류 핸들링

ActiveX용 WebSphere MQ Automation Classes 패키지에서 제공된 대부분의 샘플은 오류 핸들링이 거의 없거나 없습니다. 오류 핸들링에 대한 자세한 정보는 948 페이지의 『오류 핸들링』을 참조하십시오.

MQAXTRIV 샘플 실행

1. 큐 관리자를 시작하십시오.
2. Windows 탐색기 또는 파일 관리자에서 샘플, MQAXTRIV.VBP(Visual Basic 프로젝트 파일) 아이콘을 선택하고 파일을 여십시오.
Visual Basic 프로그램이 시작되며 파일, MQAXTRIV.VBP가 열립니다.
3. Visual Basic에서 기능 키 5(F5)를 눌러서 샘플을 실행하십시오.
4. 창 양식, "MQAX trivial tester"에서 임의의 위치를 클릭하십시오.

모든 게 올바르게 작동하는 경우, 창 배경이 초록색으로 변경되어야 합니다. 설정에 문제점이 있는 경우, 창 배경은 빨간색으로 변경되어야 하며 오류 정보가 표시됩니다.

다음 그림은 Visual Basic 샘플의 핵심 부분을 보여줍니다.

```
Option Explicit
Private Sub Form_Click()
'*****
'* This simple example illustrates how to put and get a WebSphere MQ message to
'* and from a WebSphere MQ message queue. The data from the message returned by the
'*get is read and compared with that from the original message.
'*****
Dim MQSess As MQSession '* session object
```

```

Dim QMgr As MQQueueManager      '* queue manager object
Dim Queue As MQQueue           '* queue object
Dim PutMsg As MQMessage        '* message object for put
Dim GetMsg As MQMessage        '* message object for get
Dim PutOptions As MQPutMessageOptions '* get message option

Dim GetOptions As MQGetMessageOptions '* put message options
Dim PutMsgStr As String        '* put message data string
Dim GetMsgStr As String        '* get message data string
'*****
'* Handle errors
'*****
On Error GoTo HandleError

'*****
'* Initialize the current position for the form
'*****
CurrentX = 0
CurrentY = 0

'*****
'* Create the MQSession object and access the MQQueueManager and (local) MQQueue
'*****
Set MQSess = New MQSession
Set QMgr = MQSess.AccessQueueManager("")
Set Queue = QMgr.AccessQueue("SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE", _
                             MQ00_OUTPUT Or MQ00_INPUT_AS_Q_DEF)

'*****
'* Create a new MQMessage object for use with put, add some data then create an
'* MQPutMessageOptions object and put the message
'*****
Set PutMsg = MQSess.AccessMessage()
PutMsgStr = "12345678 " & Time
PutMsg.MessageData = PutMsgStr
Set PutOptions = MQSess.AccessPutMessageOptions()
Queue.Put PutMsg, PutOptions

'*****
'* Create a new MQMessage object for use with get, set the MessageId (to that of
'* the message that was put), create an MQGetMessageOptions object and get the
'* message.
'*
'* Note: Setting the MessageId ensures that the get returns the MQMessage
'* that was put earlier.
'*****

Set GetMsg = MQSess.AccessMessage()
GetMsg.MessageId = PutMsg.MessageId
Set GetOptions = MQSess.AccessGetMessageOptions()
Queue.Get GetMsg, GetOptions
'*****
'* Read the data from the message returned by the get, compare it with
'* that from the original message and output a suitable message.
'*****
GetMsgStr = GetMsg.MessageData
Cls
If GetMsgStr = PutMsgStr Then
    BackColor = RGB(127, 255, 127) '* set to green for ok
    Print
    Print "Message data comparison was successful."
    Print "Message data: "" & GetMsgStr & """"
Else
    BackColor = RGB(255, 255, 127) '* set to amber for compare error
    Print "Compare error: "
    Print "The message data returned by the get did not match the " & _
    "input data from the original message that was put."
    Print
    Print "Input message data:      "" & PutMsgStr & """"
    Print "Returned message data: "" & GetMsgStr & """"
End If

Exit Sub
'*****
'* Handle errors
'*****
HandleError:
Dim ErrMsg As String
Dim StrPos As Integer

Cls

```

```

BackColor = RGB(255, 0, 0) '* set to red for error
Print "An error occurred as follows:"
Print ""
If MQSess.CompletionCode <> MQCC_OK Then
  ErrMsg = Err.Description
  StrPos = InStr(ErrMsg, " ") '* search for first blank
  If StrPos > 0 Then
    Print Left(ErrMsg, StrPos) '* print offending MQAX object name
  Else
    Print Error(Err) '* print complete error object
  End If
  Print ""
  Print "WebSphere MQ Completion Code = " & MQSess.CompletionCode
  Print "WebSphere MQ Reason Code = " & MQSess.ReasonCode
  Print "(" & MQSess.ReasonName & ")"
Else
  Print "Visual Basic error: " & Err
  Print Error(Err)
End If

Exit Sub

End Sub

```

MQAXCLSS 샘플 시작

이 샘플은 큐 관리자 및 큐 오브젝트의 특성 및 메소드를 찾아볼 수 있도록 허용합니다.

1. 큐 관리자를 시작하십시오.
2. Windows 탐색기에서 문서 아이콘을 두 번 클릭하거나 Visual Basic에서 파일 메뉴의 파일 - 열기를 클릭하여 MQAXCLSS.VBP 파일을 여십시오.
3. 샘플을 시작하십시오.
4. 적절한 큐 관리자 및 큐 이름을 입력한 후에 해당되는 단추를 클릭하십시오.

MQAXDLST 샘플

Visual Basic MQAXDLST 샘플은 분배 목록을 사용하여 한 번의 넣기로 동일한 메시지를 두 개의 큐에 송신하는 것을 보여줍니다. 샘플을 실행하려면 MQAXCLSS 샘플에 대해서와 동일한 작업을 수행하십시오.

Microsoft Excel 95 이상용 MQAX 시동기 샘플

이 절은 Microsoft Excel 95 이상, MQAXTRIV.XLS를 위한 MQAX 시동기 샘플을 실행하는 방법을 설명합니다.

MQAXTRIV.XLS 샘플 실행

1. 큐 관리자를 시작하십시오.
2. 탐색기 또는 파일 관리자에서 MQAX 샘플 MQAXTRIV.XLS의 아이콘을 선택하십시오.
3. 스프레드시트에서 단추를 클릭하십시오.
4. 화면이 성공(또는 실패) 메시지로 업데이트됩니다.

MQAX.XLS에서 Bank 데모 실행

다음 단계에 따라 Bank 데모를 실행할 수 있습니다.

1. 큐 관리자를 시작하십시오.
2. IBM WebSphere MQ MQSC 명령 파일, BANK.TST를 실행하십시오. 이는 필수 IBM WebSphere MQ 큐 정의를 설정합니다.
MQSC 명령 파일의 사용 방법을 찾으려면 [스크립트\(MQSC\) 명령](#)을 참조하십시오.
3. MQAXBSRV.VBP를 실행하십시오. 이 샘플 프로그램은 백엔드 애플리케이션을 시뮬레이션하는 서버이며, 이는 Microsoft Excel에서 실행되어야 합니다.
4. MQAX.XLS를 실행하십시오. 이 샘플은 클라이언트 IBM WebSphere MQ 데모입니다.
5. 목록에서 고객을 선택하십시오.

6. 제출을 클릭하십시오.

잠시 후에(약 3초) 필드에 값이 채워지며 막대형 차트가 표시됩니다.

ActiveX 호환 가능 WWW 브라우저를 사용하는 스타터 샘플

참고: 이 샘플을 실행하려면 ActiveX 호환 가능 웹 브라우저가 실행 중이어야 합니다. Microsoft Internet Explorer(Netscape Navigator 해당 안됨)는 호환 가능 웹 브라우저입니다.

HTML 샘플 실행

이 샘플은 VBScript 및 JavaScript 모두에서 MQAX를 호출하는 방법을 나타냅니다.

1. 큐 관리자를 시작하십시오.

2. ActiveX 호환 가능 웹 브라우저에서 "MQAXTRIV.HTM" 파일을 여십시오.

Windows 탐색기에서 파일을 두 번 클릭하여 이를 수행하거나 ActiveX 호환 가능 웹 브라우저의 파일 메뉴에서 파일 - 열기를 선택할 수 있습니다.

3. 화면의 지시사항을 따르십시오.

주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품 및 서비스용으로 작성된 것입니다.

IBM은 다른 국가에서 이 책에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. 이 책에서 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급했다고 해서 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산을 침해하지 않는 한, 기능상으로 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수도 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 현재 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

150-945
서울특별시 영등포구
국제금융로 10, 3IFC
한국 아이.비.엠 주식회사
U.S.A.

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM에 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

지적 재산권 라이선스 부여
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-Ku
IBM Japan, Ltd.
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku
Tokyo 103-8510, Japan

다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에서는 적용되지 않습니다. IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여(단, 이에 한하지 않음) 명시적 또는 묵시적인 일체의 보증 없이 이 책을 "현상태대로" 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 변경된 사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에 설명된 제품 및/또는 프로그램을 사전 통지 없이 언제든지 개선 및/또는 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 언급되는 비IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(i) 독립적으로 작성된 프로그램과 기타 프로그램(본 프로그램 포함) 간의 정보 교환 및 (ii) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 본 프로그램에 관한 정보를 얻고자 하는 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

서울특별시 영등포구
서울특별시 강남구 도곡동 467-12,
군인공제회관빌딩
한국 아이.비.엠 주식회사
U.S.A.

이러한 정보는 해당 조건(예를 들면, 사용료 지불 등)하에서 사용될 수 있습니다.

The licensed program described in this information and all licensed material available for it are provided by IBM under terms of the IBM Customer Agreement, IBM International Program License Agreement, or any equivalent agreement between us.

본 문서에 포함된 모든 성능 데이터는 제한된 환경에서 산출된 것입니다. 따라서 다른 운영 환경에서 얻어진 결과는 상당히 다를 수 있습니다. 일부 성능은 개발 단계의 시스템에서 측정되었을 수 있으므로 이러한 측정치가 일반

적으로 사용되고 있는 시스템에서도 동일하게 나타날 것이라고는 보증할 수 없습니다. 또한 일부 성능은 추정을 통해 추측되었을 수도 있으므로 실제 결과는 다를 수 있습니다. 이 책의 사용자는 해당 데이터를 본인의 특정 환경에서 검증해야 합니다.

비IBM 제품에 관한 정보는 해당 제품의 공급업체, 공개 자료 또는 기타 범용 소스로부터 얻은 것입니다. IBM에서는 이러한 제품들을 테스트하지 않았으므로, 비IBM 제품과 관련된 성능의 정확성, 호환성 또는 기타 청구에 대해서는 확신할 수 없습니다. 비IBM 제품의 성능에 대한 의문사항은 해당 제품의 공급업체에 문의하십시오.

IBM이 제시하는 방향 또는 의도에 관한 모든 언급은 특별한 통지 없이 변경될 수 있습니다.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이들 예제에는 개념을 가능한 완벽하게 설명하기 위하여 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.

저작권 라이선스:

이 정보에는 여러 운영 플랫폼에서의 프로그래밍 기법을 보여주는 원어로 된 샘플 응용프로그램이 들어 있습니다. 귀하는 샘플 프로그램이 작성되는 운영 플랫폼의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 판매 또는 배포할 목적으로 IBM에 지불하지 않고 이러한 샘플 프로그램을 어떠한 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다. 이러한 샘플 프로그램은 모든 조건하에서 완전히 테스트된 것은 아닙니다. 따라서 IBM은 이들 샘플 프로그램의 신뢰성, 서비스 가능성 또는 기능을 보증하거나 진술하지 않습니다.

이 정보를 소프트웨어로 확인하는 경우에는 사진과 컬러 삽화가 제대로 나타나지 않을 수도 있습니다.

프로그래밍 인터페이스 정보

프로그래밍 인터페이스 정보는 본 프로그램과 함께 사용하기 위한 응용프로그램 소프트웨어 작성을 돕기 위해 제공됩니다.

This book contains information on intended programming interfaces that allow the customer to write programs to obtain the services of IBM WebSphere MQ.

그러나 본 정보에는 진단, 수정 및 성능 조정 정보도 포함되어 있습니다. 진단, 수정 및 성능 조정 정보는 응용프로그램 소프트웨어의 디버깅을 돕기 위해 제공된 것입니다.

중요사항: 이 진단, 수정 및 튜닝 정보는 변경될 수 있으므로 프로그래밍 인터페이스로 사용하지 마십시오.

상표

IBM, IBM 로고, [ibm.com](http://www.ibm.com)®는 전세계 여러 국가에 등록된 IBM Corporation의 상표입니다. 현재 IBM 상표 목록은 웹 "저작권 및 상표 정보"(www.ibm.com/legal/copytrade.shtml)에 있습니다. 기타 제품 및 서비스 이름은 IBM 또는 타사의 상표입니다.

는 또는 기타 국가에서 사용되는 Corporation 상표입니다.

UNIX는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 The Open Group의 등록상표입니다.

Linux 는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Linus Torvalds의 등록상표입니다.

이 제품에는 Eclipse 프로젝트 (<http://www.eclipse.org/>)에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

Java 및 모든 Java 기반 상표와 로고는 Oracle 및/또는 그 계열사의 상표 또는 등록상표입니다.



부품 번호:

(1P) P/N: