

IBM Business Process Manager
バージョン 8 リリース 5

**IBM Business Process
Manager の概要**

IBM

PDF ブックおよびインフォメーション・センター

PDF ブックは、印刷およびオフラインでの参照用に提供されています。最新情報は、オンラインのインフォメーション・センターを参照してください。

セットとして、PDF ブックには、インフォメーション・センターと同一の内容が含まれます。PDF ブック内のリンクの中には、インフォメーション・センターで使用するよう調整されていて、正常に機能しないものがあります。

PDF 資料は、バージョン 7.0 またはバージョン 7.5 など、インフォメーション・センターのメジャー・リリースの後の四半期以内にご利用いただけます。

PDF 資料の更新頻度は、インフォメーション・センターより低いですが、Redbooks® よりも頻繁に更新されます。通常、PDF ブックはブックに十分な変更が累積されたときに更新されます。

目次

PDF ブックおよびインフォメーション・

センター iii

第 1 章 IBM Business Process

Manager 入門 1

製品概要	1
IBM Business Process Manager 構成	3
IBM Business Process Manager の構成機能	4
Process Center リポジトリ	5
Process Server およびランタイム環境	6
オーサリング環境	6
管理ツール	8
IBM Business Process Manager におけるアクセシ ビリティ	10
IBM Business Process Manager で使用可能な各国 語	10
ビジネス・プロセス・マネジメントの概要	12
プロセス・モデル化の概要	13
Process Center によるプロセス開発	13
プロセス・アプリケーション: 概説	14
プロセスの実行およびデバッグ	21
プロセス・アプリケーションのインストールおよ び管理	22
サービスの作成、アクセス、取り込み	24
アプリケーションの外部にあるサービスへのア クセス	24
Web サービスの作成と呼び出し	30
重要な概念に関する詳細	32
バージョン管理	32
プロセス・アプリケーションのバージョン管理 モジュールおよびライブラリーのバージョン管 理	34
プロセス・アプリケーションまたはツールキッ トに関連付けられているモジュールおよびライ ブラリー	34
命名規則	35
Process Center サーバー・デプロイメントの 命名規則	36
Process Server デプロイメントの命名規則	39
バージョン認識バインディング	40
バージョン認識での動的起動	43
Java モジュールおよびプロジェクトを使用し たプロセス・アプリケーションのデプロイ	43
ビジネス・ルールおよびセレクターを使用した プロセス・アプリケーションのデプロイ	43
構成オブジェクト	43
デプロイメント・アーキテクチャー	44
セル	44
サーバー	44
スタンドアロン・サーバー	45

クラスター	45
プロファイル	46
デプロイメント・マネージャー	47
ノード	48
管理対象ノード	48
非管理対象ノード	48
ノード・エージェント	49
プロファイル、ノード、サーバー、ホスト、お よびセルの命名に関する考慮事項	49
BPMN 2.0	53
ビジネス・プロセス定義 (BPD)	56
バインディング	56
エクスポートおよびインポート・バインディ ングの概要	59
エクスポートおよびインポート・バインディ ング構成	63
インポートおよびエクスポートでのデー タ・フォーマット変換	64
エクスポート・バインディングでの関数セ レクター	68
フォールトの処理	70
SCA モジュールとオープン SCA サービスの 間のインターオペラビリティ	76
バインディング・タイプ	79
適切なバインディングの選択	79
SCA バインディング	80
Web サービス・バインディング	81
HTTP バインディング	108
EJB バインディング	117
EIS バインディング	124
JMS バインディング	130
汎用 JMS バインディング	139
WebSphere MQ JMS バインディング	146
WebSphere MQ バインディング	154
バインディングの制限	164
ビジネス・オブジェクト	166
ビジネス・オブジェクトの定義	167
ビジネス・オブジェクトの操作	167
特殊なビジネス・オブジェクト	170
ビジネス・オブジェクト解析モード	171
ビジネス・オブジェクト構文解析モード選 択時の考慮事項	171
LAZY 解析モードと EAGER 解析モード を使用する場合のそれぞれの利点	172
アプリケーションのマイグレーションと開 発に関する考慮事項	172
リレーションシップ	174
リレーションシップ・サービス	177
リレーションシップ・マネージャー	177
Network Deployment 環境のリレーションシッ プ	178

リレーションシップ・サービス API	178	プロファイル、ノード、サーバー、ホスト、およびセルの命名に関する考慮事項	216
IBM Business Process Manager のエンタープライズ・サービス・パス	179	BPMN 2.0	220
エンタープライズ・サービス・パスを介したサービスの接続	179	ビジネス・プロセス定義 (BPD)	223
エンタープライズ・サービス・パスのメッセージング・インフラストラクチャー	180	バインディング	224
メッセージング宛先ホストまたはキュー宛先ホスト	181	エクスポートおよびインポート・バインディングの概要	226
JDBC プロバイダー	181	エクスポートおよびインポート・バインディング構成	230
IBM Business Process Manager のサービス統合パス	182	インポートおよびエクスポートでのデータ・フォーマット変換	231
サービス・アプリケーションおよびサービス・モジュール	182	データ・ハンドラー	232
インポートおよびインポート・バインディング	183	データ・バインディング	233
エクスポートおよびエクスポート・バインディング	185	エクスポート・バインディングでの関数セクター	235
メディエーション・モジュール	186	フォールトの処理	237
メディエーション・プリミティブ	189	エクスポート・バインディングでのフォールトの処理方法	238
動的ルーティング	194	インポート・バインディングでのフォールトの処理方法	240
サービス要求のメディエーション・ポリシー制御	195	SCA モジュールとオープン SCA サービスの間のインターオペラビリティ	243
WebSphere Service Registry and Repository	195	バインディング・タイプ	246
WebSphere eXtreme Scale	196	適切なバインディングの選択	246
Message Service Clients	197	SCA バインディング	247
		Web サービス・バインディング	248
		Web サービス・バインディングの概要	248
		SOAP ヘッダーの伝搬	249
		トランスポート・ヘッダーの伝搬	253
		Web サービス (JAX-WS) バインディングの操作	255
		SOAP メッセージの添付ファイル	258
		複数パーツ・メッセージでの WSDL 文書スタイルのバインディングの使用	274
		HTTP バインディング	275
		HTTP バインディングの概要	276
		HTTP ヘッダー	277
		HTTP データ・バインディング	281
		EJB バインディング	284
		EJB インポート・バインディング	284
		EJB エクスポート・バインディング	285
		EJB バインディング・プロパティ	287
		EIS バインディング	291
		EIS バインディングの概要	292
		EIS バインディングの主な特徴	292
		JCA 対話仕様および接続仕様の動的プロパティ	295
		EIS バインディングを持つ外部クライアント	297
		JMS バインディング	297
		JMS バインディングの概要	298
		JMS 統合とリソース・アダプター	299
		JMS インポート・バインディングと JMS エクスポート・バインディング	299
		JMS ヘッダー	301
		JMS 一時動的応答宛先の相関スキーム	303
第 2 章 重要な概念に関する詳細	199		
バージョン管理	199		
プロセス・アプリケーションのバージョン管理	199		
モジュールおよびライブラリーのバージョン管理	200		
プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールおよびライブラリー	201		
命名規則	202		
Process Center サーバー・デプロイメントの命名規則	203		
Process Server デプロイメントの命名規則	206		
バージョン認識バインディング	207		
バージョン認識での動的起動	209		
Java モジュールおよびプロジェクトを使用したプロセス・アプリケーションのデプロイ	210		
ビジネス・ルールおよびセレクターを使用したプロセス・アプリケーションのデプロイ	210		
構成オブジェクト	210		
デプロイメント・アーキテクチャー	211		
セル	211		
サーバー	211		
スタンドアロン・サーバー	212		
クラスター	212		
プロファイル	213		
デプロイメント・マネージャー	214		
ノード	215		
管理対象ノード	215		
非管理対象ノード	215		
ノード・エージェント	216		

外部クライアント	303	ビジネス・オブジェクト解析モード	338
JMS バインディングのトラブルシューテ ィング	304	ビジネス・オブジェクト構文解析モード選択 時の考慮事項	338
例外の処理	306	LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使 用する場合のそれぞれの利点	339
汎用 JMS バインディング	306	アプリケーションのマイグレーションと開発 に関する考慮事項	339
汎用 JMS バインディングの概要	307	リレーションシップ	341
汎用 JMS バインディングの主な機能	309	リレーションシップ・サービス	344
汎用 JMS ヘッダー	311	リレーションシップ・マネージャー	344
汎用 JMS バインディングのトラブルシュ ーティング	311	Network Deployment 環境のリレーションシップ	345
例外の処理	313	リレーションシップ・サービス API	345
WebSphere MQ JMS バインディング	313	IBM Business Process Manager のエンタープライ ズ・サービス・パス	346
WebSphere MQ JMS バインディングの概 要	314	エンタープライズ・サービス・パスを介したサー ビスの接続	346
WebSphere MQ JMS バインディングの主 な特徴	316	エンタープライズ・サービス・パスのメッセー ジング・インフラストラクチャー	347
JMS ヘッダー	317	メッセージング宛先ホストまたはキュー宛先 ホスト	348
外部クライアント	319	データ・ストア	348
WebSphere MQ JMS バインディングのト ラブルシューティング	319	JDBC プロバイダー	348
例外の処理	320	IBM Business Process Manager のサービス統 合パス	349
WebSphere MQ バインディング	321	サービス・アプリケーションおよびサービス・モ ジュール	349
WebSphere MQ バインディングの概要	321	インポートおよびインポート・バインディ ング	350
WebSphere MQ バインディングの主な特徴	324	エクスポートおよびエクスポート・バインデ ィング	352
WebSphere MQ ヘッダー	326	メディエーション・モジュール	353
WebSphere MQ バインディングへの MQCIH の静的な追加	328	メディエーション・プリミティブ	356
外部クライアント	329	動的ルーティング	362
WebSphere MQ バインディングのトラブル シューティング	329	サービス要求のメディエーション・ポリシー 制御	362
例外の処理	331	WebSphere Service Registry and Repository	363
バインディングの制限	331	WebSphere eXtreme Scale	364
MQ バインディングの制限	331	Message Service Clients	364
JMS、MQ JMS、および汎用 JMS バイン ディングの制限	332		
ビジネス・オブジェクト	333		
ビジネス・オブジェクトの定義	334		
ビジネス・オブジェクトの操作	335		
特殊なビジネス・オブジェクト	337		

第 1 章 IBM Business Process Manager 入門

IBM® Business Process Manager に用意されたビジネス・プロセス・マネジメント用の機能、およびビジネス・プロセス・マネジメントのさまざまなフェーズ（プロセス・アプリケーションの作成とデプロイなど）がどのように関連しているかについて説明します。

プロセス・アプリケーションは、IBM Business Process Manager 内のプロセスおよびそれらのコンポーネント用の基本的なコンテナです。プロセス設計者は、オーサリング環境でプロセス・アプリケーションを作成します。その際、実行をサポートするために必要となるサービス、タスク、成果物を組み込む場合があります。

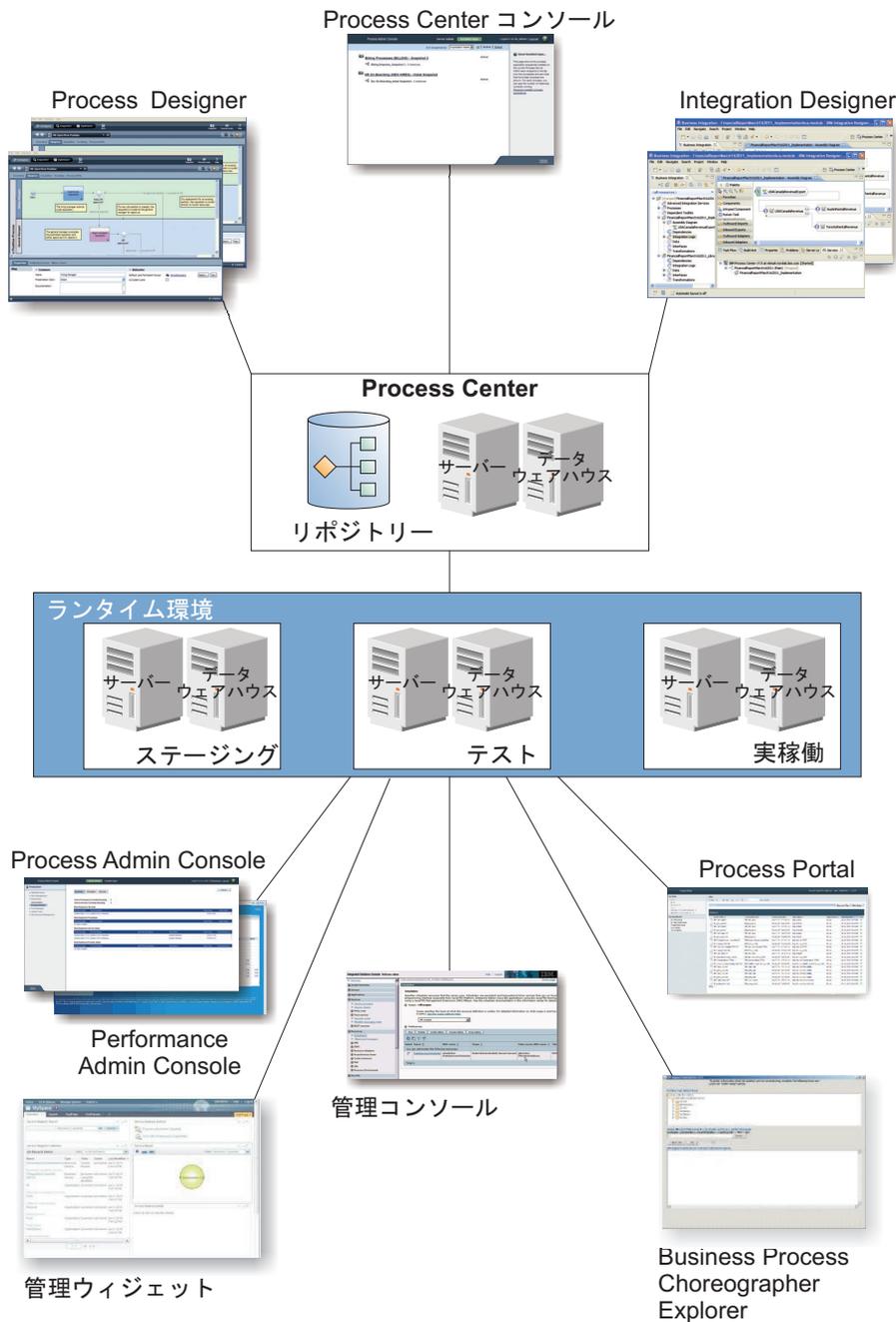
Advanced Integration Service は、IBM Integration Designer に実装されてプロセス・アプリケーションに関連付けられます。プロセス・アプリケーションは、Process Center から、IBM Business Process Manager のプロセス・ランタイム環境である Process Server にデプロイされます。

同様に、Integration Designer で作成された自動化プロセスは、IBM Process Designer で作成されたヒューマン・サービスを使用できます。

製品概要

IBM Business Process Manager は、包括的なビジネス・プロセス・マネジメント・プラットフォームであり、ビジネス・プロセスの管理の完全な可視化と洞察力を提供します。基本的なシステム統合をサポートしつつ、プロセスの設計、実行、モニター、最適化のためのツールとランタイム環境を提供します。本製品は、ビジネス・プロセス・マネジメントにおけるさまざまなレベルの複雑性や関連性をサポートするように構成できます。

IBM Business Process Manager のコンポーネントには、統合された BPM リポジトリ、作成者、管理者、およびユーザー向けのツール、そしてランタイム・プラットフォームが用意されています。本製品は、ビジネス・プロセス・マネジメントにおけるさまざまなレベルの複雑性や関連性をサポートするように構成できます。以下の図は代表的な IBM Business Process Manager 構成を示しています。



- 開発者は、IBM Process Designer および IBM Integration Designer のオーサリング環境から IBM Process Center に接続します。開発者はこれらの GUI ベースのアプリケーション開発ツールのいずれからでも、ビジネス・アプリケーションの作成、テスト、デバッグ、デプロイを行うことができます。選択するツールは、開発するアプリケーションのタイプによって決まります。また、両方のツールを使用すると大きなメリットが得られる場合もあります。
- Process Designer および Integration Designer のオーサリング環境では、プロセス設計者およびサービス設計者によって、デプロイ可能なプロセス・アプリケーションと再利用可能なツールキットが作成されます。プロセス・アプリケーションには、プロセス・モデルとサービスの実装が、必要なサポート・ファイルとともに含まれています。プロセス・アプリケーションは、共有できるように Process Center リポジトリに格納されます。

- Process Center には、Process Center サーバーと Performance Data Warehouse サーバーの 2 つのサーバーが含まれています。これらのサーバーにより、Process Designer で作業を行う開発者は、開発作業中にテストおよびプレイバックの目的でプロセス・アプリケーションの実行およびパフォーマンス・データの保管を行うことができます。Performance Data Warehouse は、Process Server または Process Center Server から、トラッキングされたデータを一定の間隔で取り出します。
- Process Center は、多数の管理機能もサポートしています。管理者は Process Center Console から、ステージング、テストまたは実動用に準備が整ったプロセス・アプリケーションをプロセス・サーバーにインストールします。管理者は、構成済みの環境内でプロセス・アプリケーションの実行中のインスタンスを管理することもできます。
- プロセス・アプリケーションは、ステージング、テスト、および実動用のプロセス・サーバー上にインストールします。ランタイム環境では、Business Process Model and Notation (BPMN) 2.0 プロセスがサポートされます。IBM Business Process Manager Advanced では、Business Process Execution Language (BPEL) プロセスもサポートされます。
- 管理者は、Process Admin Console および Performance Admin Console から、すべてのランタイム・サーバーを管理および保守できます。ランタイム環境で Process Center Server とプロセス・サーバーを管理するには、Process Admin Console を使用します。Performance Admin Console を使用して、パフォーマンス・ボトルネックを特定し、さらに分析を行うための計測データを取り込むことができます。
- 管理コンソールを使用して、リソース、アプリケーション、およびサーバーなどのオブジェクトを作成および管理できます。また、管理コンソールを使用して製品メッセージを表示することもできます。
- Business Space を使用すると、システムのさまざまな側面をモニターまたは管理するためのウィジェットを備えたカスタム・ビジネス・スペースを作成できます。例えば、ビジネス・アクティビティ、サービス、システム正常性のモニターや、メディエーション・ポリシーとビジネス・カレンダーの管理などを行うことができます。また、ヒューマン・タスク管理ウィジェットを備えたビジネス・スペースを作成し、それを使用してビジネス・プロセスに参加することもできます。
- プロセス参加者は Process Portal を使用して、プロセスが開発中かテスト中か、それとも実稼働環境へリリースされたかにかかわらず、すべての構成済みランタイム環境の Process Center Server または Process Server に接続することができます。
- Business Process Execution Language (BPEL) プロセス・インスタンスの管理は、Business Process Choreographer Explorer または Business Space で行います。

IBM Business Process Manager 構成

IBM Business Process Manager のさまざまな構成は、企業のビジネス・プロセス・マネジメント・プログラムにおける標準的なエンター・ポイントまたはステージと関連しています。

表 1. IBM Business Process Manager 構成

構成	フェーズ
Advanced	<p>変換</p> <p>ビジネス・プロセス・マネジメント機能の完全なセット</p> <ul style="list-style-type: none"> • 大ボリューム・プロセスの自動化の拡張サポート • エンタープライズ規模の広範なサービス統合およびオーケストレーションのための、組み込み SOA コンポーネント

表 1. IBM Business Process Manager 構成 (続き)

構成	フェーズ
Standard	プログラム 標準的なビジネス・プロセス・マネジメント・プロジェクト用の構成 <ul style="list-style-type: none"> • さまざまなビジネスが関与する複数のプロジェクト改善プログラム • 基本システム統合サポート • TTV (Time-To-Value) およびユーザー生産性の向上
Express	プロジェクト 最初のビジネス・プロセス・マネジメント・プロジェクト用の構成 <ul style="list-style-type: none"> • TTV (Time-To-Value) およびユーザー生産性の向上 • 低価格 • インストールと構成の容易性

IBM Business Process Manager の構成機能

IBM が提供するビジネス・プロセス・マネジメント用の製品および機能について理解し、対象となる各エンタープライズに適切なものを選択してください。

IBM Business Process Manager は、ヒューマンセントリックな機能とインテグレーションセントリックな機能を 1 つの製品に結合した、単一の BPM プラットフォームです。エンタープライズ内のさまざまなユーザーのさまざまなニーズを満たすため、この製品では複数の構成が利用可能です。複数の製品構成を組み合わせて、コラボレーティブ・オーサリング環境およびネットワーク・デプロイされたランタイム環境を作成できます。

表 2. IBM Business Process Manager の構成機能

機能	Adv.	Std.	Express®
WebSphere® Lombardi Edition 互換実行	X	X	X
Process Designer (BPMN)	X	X	X
コラボレーション編集/即時プレイバック	X	X	X
対話式の「Process Coach」ユーザー・インターフェース	X	X	X
ODM ベースのプロセス・ルール	X	X	X
Process Portal	X	X	X
リアルタイム・モニターおよびレポート作成	X	X	X
パフォーマンス分析および最適化プログラム	X	X	X
Performance Data Warehouse	X	X	X
Process Center/共有資産リポジトリ	X	X	X
無制限のプロセス作成者およびエンド・ユーザー	X	X	200 ユーザー/3 作成者
高可用性: クラスタ化および無制限のコア	X	X	<ul style="list-style-type: none"> • 4 コア製品 • 2 コア開発 • クラスタなし
WebSphere Process Server 互換実行	X		
Integration Designer (BPEL/SOA)	X		

表 2. IBM Business Process Manager の構成機能 (続き)

機能	Adv.	Std.	Express®
組み込みエンタープライズ・サービス・バス (ESB)	X		
トランザクション・サポート	X		
統合アダプター	X		
柔軟な Business Space ユーザー・インターフェース	X		
拡張プラットフォーム・サポート (Linux on System z®, IBM AIX®, Solaris)	X	X	*注

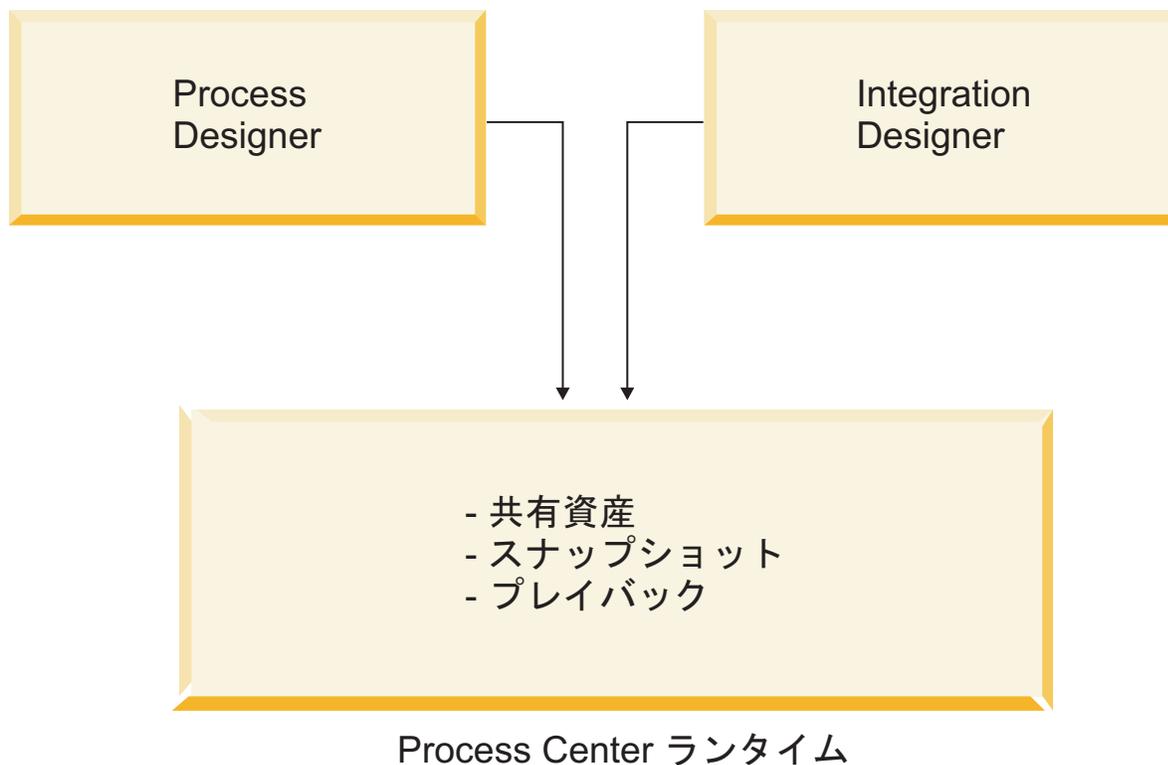
注: IBM BPM Express は、IBM Master Data Management (MDM) ユーザーの場合のみ、AIX 上でサポートされます。

Process Center リポジトリ

Process Center には、IBM Business Process Manager オーサリング環境、Process Designer、および Integration Designer で作成されたすべてのプロセス、サービス、およびその他の資産用のリポジトリがあります。

Process Center は、Process Designer と Integration Designer が資産を共有するサーバーとして動作するソフトウェア・コンポーネントです。実際にはこれらを使用して、高度な対話形式で協調的にビジネス・プロセスを作成することができます。

下の図には、関連するいくつかのコンポーネントが示されています。これらを使用すると、複雑なビジネス・プロセスを構築することができます。



Process Center Console には、リポジトリの保守に必要なツールが用意されています。

- Process Center コンソールから、プロセス・アプリケーションおよびツールキットを作成でき、他のユーザーにそれらのプロセス・アプリケーションおよびツールキットへのアクセス権限を付与できます。
- オーサリング環境で、プロセス・アプリケーション内にプロセス・モデル、サービス、およびその他の資産を作成できます。
- Process Center には、Process Center サーバーと Performance Data Warehouse サーバーの 2 つのサーバーが含まれています。Process Center サーバーにより、Process Designer で作業を行う開発者は、開発作業中にテストおよびプレイバックの目的でプロセス・アプリケーションの実行およびパフォーマンス・データの保管を行うことができます。Performance Data Warehouse は、Process Center または Process Center Server から、トラッキングされたデータを一定の間隔で取り出します。
- 管理者は Process Center コンソールから、テスト環境および実稼働環境内のプロセス・サーバー上に、テストおよび実稼働の準備ができていないプロセス・アプリケーションをインストールします。
- 管理者は Process Center コンソールから、構成済みの環境内でプロセス・アプリケーションの実行中インスタンスを管理します。

Process Center Console は、プロセス・アプリケーションやツールキットといった高位のコンテナを作成および維持するのに便利な場所を提供します。現在「デザイナー (Designer)」ビューでの作業を行っていない管理者は、Process Center コンソールを使用して、BPM アナリストおよび開発者がプロセスや基となる実装環境を構築できるフレームワークを提供できます。管理者の主な作業としては他に、ユーザーおよびグループに適切な権限を設定するによる、Process Center リポジトリに対するアクセス権限の管理がありません。

適切な権限を持つユーザーは、Process Designer および Integration Designer 内で直接、いくつかの管理作業を行うことができます。例えば、プロセス・アプリケーションへの書き込み権限を持つ開発者が、開発の重要段階にあるすべてのプロジェクト資産の状態を取り込みたい場合は、「Designer」ビューでの作業時にスナップショットを作成できます。

Process Server およびランタイム環境

Process Server には、広範なビジネス・プロセス、サービス・オーケストレーション、および統合機能をサポートできる、1 つの BPM ランタイム環境が用意されています。

オーサリング環境では、Process Center 内の統合プロセス・サーバーにより、プロセスのビルド直後にそれらのプロセスを実行できます。準備が整ったら、ランタイム環境のプロセス・サーバーに、その同じプロセスをインストールして実行できます。Business Performance Data Warehouse コンポーネントは、プロセス・サーバー上で実行されているプロセスのプロセス・データを収集および集約します。このデータを使用することで、ビジネス・プロセスを向上させることができます。

Process Admin Console を使用すると、Process Center の一部であるプロセス・サーバーと同様に、ご使用のランタイム環境 (ステージング、テスト、実稼働などの環境) でプロセス・サーバーを管理できます。

オーサリング環境

IBM Business Process Manager Advanced には 2 つのオーサリング環境が用意されています。ヒューマン・タスクを伴うビジネス・プロセスを効率的にモデル化するには、IBM Process Designer を使用します。内蔵タイプのサービスを作成する場合、または他の既存サービス (Web サービス、エンタープライズ・リソース・アプリケーション、CICS および IMS で実行されるアプリケーションなど) を呼び出すサービスを作成する場合は、IBM Integration Designer を使用します。

- 7 ページの『Process Designer』
- 7 ページの『Integration Designer』

Process Designer

Process Designer は、製品のすべてのエディションで使用できます。さらに IBM Business Process Manager Advanced は、Integration Designer を、関連するエディターおよびアダプターとともに提供します。

プロセスは、IBM Business Process Manager におけるロジックの主要な単位です。プロセスは、プロセス定義のすべてのコンポーネントのコンテナです。プロセス定義のコンポーネントには、サービス、アクティビティ、ゲートウェイ、タイマー・イベント、メッセージ・イベント、例外イベント、シーケンス・ライン、ルール、変数などがあります。プロセスをモデル化する場合は、再利用可能なビジネス・プロセス定義 (BPD) を作成します。Process Designer と Integration Designer のどちらも、ヒューマン・タスクを格納できるプロセス・モデルを作成できます。

Process Designer は、ビジネス・プロセスの開発に役立ちます。使いやすいグラフィック指向のツールで、ビジネス・プロセスを構成するアクションのシーケンスを作成したり、時間とともに状況が変化した場合にに応じて、そのプロセスに変更を加えたりすることができます。ビジネス・プロセスのデータを提供する大規模なバックエンド・システムまたはサービスに (例えば、顧客に関する情報収集などを目的として) 1 つ以上のアクティビティからアクセスする必要がある場合は、Integration Designer の使用が必要になることがあります。シンプルなインターフェースを使用して、Process Designer 内のアクティビティから、Integration Designer で作成されたサービスを呼び出すことができます。そのようなサービスでは、メディエーション・フローを使用して、データおよびアダプターを変換、経路指定、ならびに拡張して、一般的な方法で多数のバックエンド・システムにアクセスすることができます。つまり、Process Designer はビジネス・プロセスに重点的に対応し、Integration Designer はビジネス・プロセスを補完するための自動化サービスに重点的に対応するということです。『IBM Process Designer 入門』を参照してください。

すべての Process Designer プロジェクトは、プロセス・アプリケーションに格納されます。これらのプロセス・アプリケーションおよび関連付けられた成果物を、Process Center リポジトリに保管します。プロセス・アプリケーションは、ツールキットに入れられた資産を共有できます。

IBM Business Process Manager には、いくつかのユーザー・インターフェースが用意されています。これらを使用することで、ビジネス・プロセスのモデル化、実装、シミュレーション、および検査を行うことができます。プロセス・アプリケーション、ツールキット、トラック、およびスナップショットは、Process Center Console で作成および管理します。プロセス・モデル、レポート、および単純なサービスは Process Designer で作成できます。Inspector では、プロセスを実行およびデバッグできます。また、Optimizer でシミュレーションを実行できます。

Process Designer で作成されたプロセス・アプリケーションは、いつでも Process Center Server で実行するか、スナップショットに保存して Process Server にデプロイすることができます。Integration Designer で作成され、プロセス・アプリケーションに関連付けられたサービスでも同じことが該当します。

ログイン認証子拡張ポイントは、サーバー・サイドからの特別な認証要件に対処するクライアント・サイドのログイン・ロジック用のカスタマイズ・ポイントを開くために、Process Designer 内で定義されます。認証がトリガーされると、Process Designer は、認証子を取得し、ログイン・ロジックを呼び出します。認証子拡張ポイントは、Eclipse プラグイン形式で提供されています。認証子プラグインを使用するには、『IBM Process Designer のインストール』を参照してください。

Integration Designer

Integration Designer には、開発者は複雑な自動化プロセスおよびサービスを作成するのに役立つエディターおよび補助機能 (SCA モジュール、メディエーション、BPEL プロセスなど) が用意されています。これは IBM Business Process Manager Advanced パッケージの一部としても、他の用途でスタンドアロン・ツール・セットとしても入手できます。

IBM Integration Designer は、統合アプリケーションを作成するための完全な統合開発環境として設計されています。統合アプリケーションは、単純なものではありません。部門間やエンタープライズ間のビジネス・プロセスにかかわる Enterprise Information Systems (EIS) のアプリケーションを呼び出せます。また、さまざまな言語で作成され、さまざまなオペレーティング・システムで稼働するアプリケーションを、ローカルとリモートで呼び出すことが可能です。これらのコンポーネントはビジュアル・エディターによって作成され、その他の統合アプリケーション (すなわち、一連のコンポーネントから作成されたアプリケーション) に組み立てられます。ビジュアル・エディターは、コンポーネントとその実装の間の抽象化層を提示します。開発者は、このツールを使用することで、基盤となっている各コンポーネントの実装内容を詳細に把握しなくても、統合アプリケーションを作成することができます。

Integration Designer ツールは、サービス指向アーキテクチャーに基づいています。コンポーネントはサービスであり、また、多数のコンポーネントが含まれる統合アプリケーションも 1 つのサービスです。作成されるサービスは、主要な業界標準に準拠します。BPEL プロセス (これもコンポーネントになります) も同様に、業界標準の Business Process Execution Language (BPEL) に準拠した使いやすしいビジュアル・ツールで作成されます。

Integration Designer パラダイムにおいて、コンポーネントはモジュールでアSEMBLされます。インポートとエクスポートを使用して、モジュール間でデータを共有します。ライブラリーに格納された成果物は、モジュール間で共有できます。

モジュールおよびライブラリーは、プロセス・アプリケーションに関連付けて Process Center で使用することができます。また、Process Designer で作成されたプロセスによりサービスとして使用することができます。この場合、モジュールおよびライブラリーは、プロセス・アプリケーションを使用してデプロイすることもできます。

または、モジュールおよびライブラリーは、テスト環境または Process Server に直接デプロイすることもできます。メディエーション・モジュールを使用して、メディエーション・フローを作成できます。これは、WebSphere Enterprise Service Bus または Process Server にデプロイできます。

IBM Integration Designer には、WebSphere DataPower アプライアンスにデプロイできるデータ型と XML マップを作成する機能もあります。また、WebSphere DataPower との間でファイル転送を行うこともできます。

管理ツール

IBM Business Process Manager には、管理ツールのセットが付属しています。このツールのセットは、スナップショットのインストールと管理から、IT 環境内でのプロセスの管理とリソースの処理まで、さまざまなタスクの実行をサポートします。

コマンド行ツール

IBM Business Process Manager には、ランタイム環境を管理するためのコマンド行ツール、スクリプト・インターフェース、およびプログラミング・インターフェースが組み込まれています。

- コマンド行ツールは、特定のタスクを実行するために、オペレーティング・システムのコマンド行プロンプトから実行する簡単なプログラムです。このツールを使用して、アプリケーション・サーバーの始動と停止、サーバー状況の確認、ノードの追加または除去、およびその他のタスクを実行できます。
- WebSphere 管理 (wsadmin) スクリプト・プログラムは、非グラフィカルなコマンド・インタープリター環境です。これを使用することにより、管理オプションをスクリプト言語 (Jython または Jacl) で実行し、スクリプト言語プログラムを実行依頼できます。これは、管理コンソールと

同じタスクをサポートするとともに、Process Center コンソールの多数のタスクもサポートします。wsadmin は、実稼働環境と不在操作用のツールです。

- 管理プログラミング・インターフェースは、Java Management Extensions (JMX) 仕様に基づく一連の Java クラスとメソッドです。サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) とビジネス・オブジェクトを管理するためのサポートを提供します。各プログラミング・インターフェースには、その目的の説明、インターフェースまたはクラスを使用する方法を示す例、および個々のメソッド説明への参照が含まれています。

Process Center コンソール

Process Center コンソールは、プロセス・アプリケーションやツールキットなどの上位ライブラリー項目の作成と保守を行うための便利な場所を提供します。このコンソールを使用すると、BPM アナリストおよび開発者がプロセスや基となる実装環境を構築できるフレームワークを提供できます。また、Process Center コンソールは、ユーザーとグループに対する適切な権限のセットアップなど、リポジトリを保守するためのツールを提供します。

Web ブラウザーから Process Center コンソール (例えば、<http://host:9080/ProcessCenter>) にアクセスします。

Process Admin Console

Process Admin Console を使用して、現在の環境のプロセス・サーバーを管理します (各サーバーのユーザーやインストール済みのスナップショットを含む)。Process Admin Console には、キューとキャッシュを管理するのに役立つツールも用意されています。

Process Admin Console には、特定のプロセス・サーバーで稼働しているプロセス・アプリケーションのプロセス・インスタンスの表示と管理を行うためのツールである Process Inspector が組み込まれています。

Web ブラウザーから Process Admin Console (例えば、<http://host:9080/ProcessAdmin>) にアクセスします。

Business Performance Admin Console

Business Performance Admin Console には、現在の環境で Performance Data Warehouses を管理するためのツールが含まれています。このツールを使用して、サーバー・キューの管理とサーバー・パフォーマンスのモニターを行うことができます。

Web ブラウザーから Business Performance Admin Console (例えば、<http://host:9080/PerformanceAdmin>) にアクセスします。

WebSphere Application Server 管理コンソール

管理コンソールは、アプリケーション、サービス、およびその他のリソースをセル、ノード、サーバー、またはクラスターの有効範囲で管理するために使用されます。管理コンソールは、スタンドアロン・サーバーで使用したり、ネットワーク環境のセル内のすべてのサーバーを管理するデプロイメント・マネージャーで使用したりすることもできます。

スタンドアロン・プロファイルをインストールしている場合、「セル」という独自の管理可能ドメイン内に単一のノードがあります。管理コンソールを使用して、管理可能ドメイン内のアプリケーション、バス、サーバー、およびリソースを管理します。同様に、Network Deployment セルをインストールおよび構成している場合、同一セル内に 1 つのデプロイメント・マネージャー・ノードと 1 つ以上の管理対象ノードがあります。管理コンソールは、アプリケーションの管理、セル内の管理対象ノードのセットアップ、およびこれらのノードやそのリソースのモニターと制御のために使用します。

Web ブラウザーからこのコンソール (例えば、<http://host:9060/ibm/console> や <https://host:9043/ibm/console>) にアクセスします。

Business Process Choreographer Explorer および Business Process Archive Explorer

自分のユーザー・ロールに応じて、これらのクライアント・インターフェースを使用することにより、IBM Integration Designer で作成された BPEL プロセスとヒューマン・タスクの管理、割り当てられたタスクの処理、アーカイブ・データベース内の完了済みの BPEL プロセスとヒューマン・タスクの表示、アーカイブからのプロセスとタスクの削除を行うことができます。

管理ウィジェット

管理ウィジェットを使用すると、Business Process Management ソリューション全体における特定のコンポーネント (Advanced Integration Service のモジュールとサービスを含む) を管理およびモニターすることができます。ビジネス・スペースでこれらのウィジェットを使用して、サービス・アプリケーションとモジュールを表示し、以下のような質問に答えてください。

- モジュール内で消費されるサービス、またはモジュールによって公開されるサービスは何か。これらのサービスに対して定義された期間の応答時間およびスループットはどのくらいか。
- モジュールはどのような状況か。
- モジュール内に失敗したイベントがあるか。
- どのようなメディエーション・ポリシーがモジュールに関連付けられているか。
- モジュールでどのような BPEL プロセスおよびヒューマン・タスクが使用されるか。
- モジュール内にビジネス・カレンダーまたはビジネス・ルールはあるか。

1 つ以上のウィジェットを使用して、ビジネス・ソリューションの全体的なシステム正常性のスナップショットを作成してください。これには、トポロジー (デプロイメント環境、クラスター) の状況、システム・アプリケーション (失敗した Event Manager、Business Process Choreographer など)、データ・ソース、メッセージング・エンジン、メッセージング・キューが含まれます。

Business Process Rules Manager

Business Process Rules Manager は、ビジネス・アナリストがビジネス・ルールの値を表示して変更する際に使用する Web ベースのツールです。このツールは、IBM Process Server のオプションであり、プロファイル作成時またはサーバーのインストール後に選択してインストールすることができます。

IBM Business Process Manager におけるアクセシビリティ

アクセシビリティ機能は、運動障害または視覚障害など身体に障害を持つユーザーが情報技術製品を快適に使用できるようにサポートします。

IBM では、年齢や能力を問わず多くの方々にご利用いただける製品の提供に努めています。

本製品のアクセシビリティ機能について詳しくは、『IBM Business Process Manager のアクセシビリティ機能』を参照してください。

IBM Business Process Manager で使用可能な各国語

IBM Business Process Manager は、多数の言語で使用可能です。以下のリストでは、各国語のサポートのレベルについて説明します。

IBM Business Process Manager では、以下の言語をサポートしています。ドキュメンテーションは、完全には翻訳されていない場合があります。

- 中国語 (簡体字)
- 中国語 (繁体字)

- チェコ語
- 英語 (米国)
- フランス語
- ドイツ語
- ハンガリー語
- イタリア語
- 日本語
- 韓国語
- ポーランド語
- ブラジル・ポルトガル語
- ロシア語
- スペイン語

IBM Business Process Manager は、以下の言語を部分的にサポートしています。ドキュメンテーションは、完全には翻訳されていない場合があります。

- アラビア語 (BPEL ヒューマン・タスク・ウィジェット、Business Process Choreographer Explorer ウィジェット、Business Space フレームワーク、および Business Space モニター・ウィジェット向け翻訳)
- デンマーク語 (Business Space モニター・ウィジェットおよび Business Space フレームワーク向け翻訳)
- オランダ語 (Process Designer、Process Center、BPD モデラー、サービス・モデラー、JSEditor、Process Designer、Business Space フレームワーク、Business Space モニター・ウィジェット向け翻訳)
- フィンランド語 (Business Space モニター・ウィジェット、Business Space フレームワーク、BPD モデラー、サービス・モデラー、JSEditor、Process Designer 向け翻訳)
- ギリシャ語 (Process Designer、Process Center、および Business Space 向け翻訳)
- ヘブライ語 (BPEL ヒューマン・タスク、Business Process Choreographer Explorer、Business Space フレームワーク、および Business Space モニター・ウィジェット向け翻訳)
- ノルウェー語 (Business Space モニター・ウィジェットおよび Business Space フレームワーク向け翻訳)
- ポルトガル系ポルトガル語 (Process Designer、Process Center、BPD モデラー、サービス・モデラー、および JSEditor)
- ルーマニア語 (ランタイム操作向け翻訳)
- スロバキア語 (Business Space、BPD モデラー、サービス・モデラー、JSEditor、および Process Designer 向け翻訳)
- スウェーデン語 (Business Space モニター・ウィジェットおよび Business Space フレームワーク向け翻訳)
- トルコ語 (Business Space 向け翻訳)

注: トルコ語のロケールの場合は、60Database.xml ファイル内の **case-insensitive-security-cache** 項目を **false** に設定して、ユーザー名とパスワードに文字 *i* を含まれるようにする必要があります。

60Database.xml ファイルは

```
install_root¥profiles¥profile_name¥config¥cells¥cell_name¥nodes¥node_name¥servers¥server_name¥process-center¥config¥system¥ ディレクトリーにあります。
```

IBM Business Process Manager は、Process Designer 環境、Coach、および Process Portal での双方向ストリングの入力をサポートしています。双方向言語のテスト操作向けの JavaScript API が提供されています。

Coach および Process Portal は、ヘブライ語およびアラビア語のカレンダーをサポートしています。

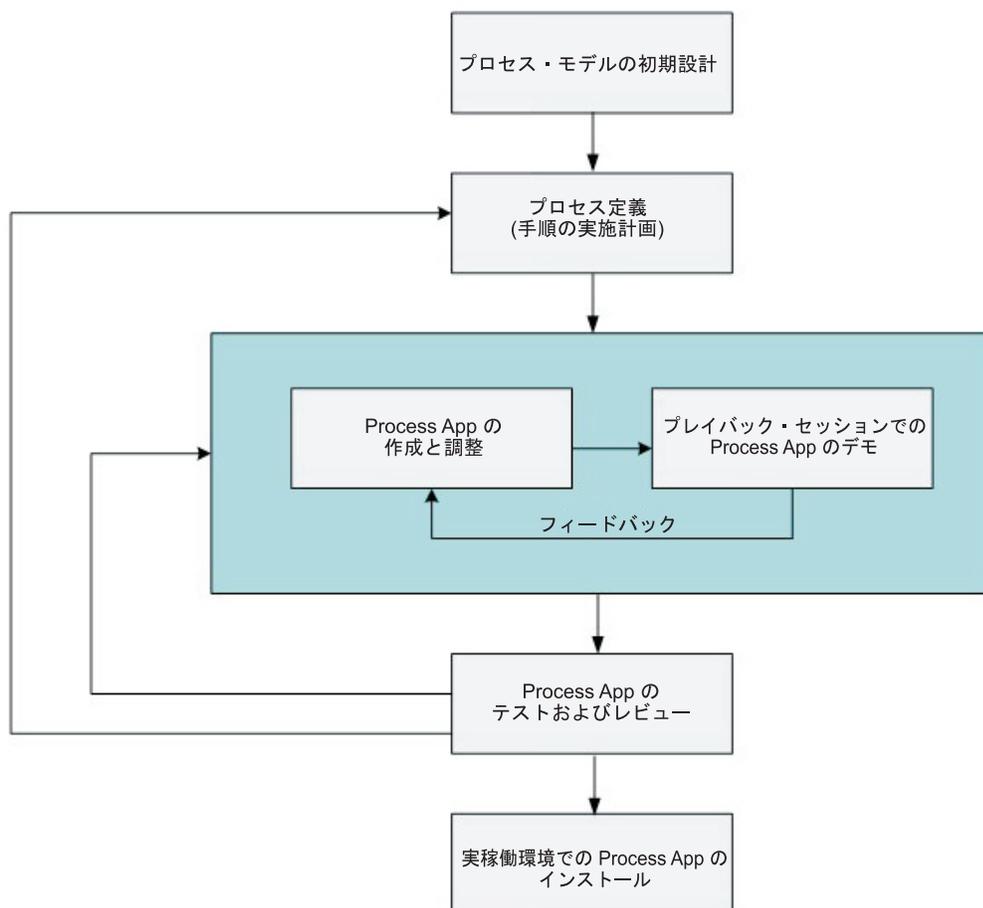
ビジネス・プロセス・マネジメントの概要

Process Designer でプロセスを開発する場合には、テスト環境および実稼働環境のサーバーへのプロセス・アプリケーションの最終的なインストールを計画する必要があります。

Process Designer は、IBM Business Process Manager Express、IBM Business Process Manager Standard、および IBM Business Process Manager Advanced に含まれています。このセクションでは、Advanced バージョンを中心に扱います。このバージョンは、Integration Designer で開発された複合サービスを大量に自動化および使用することを想定して設計されています。これに組み込まれた SOA コンポーネントを使用すると、企業全体で広範なサービス統合を行うことができます。Standard バージョンは、多くのビジネス・プロフェッショナルが共同で使用して、高度なプロセスを複数開発することができます。これには基本的なシステム統合が備わっています。Express バージョンは、ビジネス・プロセスをこれから始めるか、多くの外部システムにアクセスする必要のない、単一サーバー上の少数のユーザーに向けています。

以下の図に、一般的なプロセス開発作業のライフサイクルを示します。ここでは、実稼働環境にプロセス・アプリケーションをインストールできるように、インストール・サービスを構築および改善するためのステップが含まれています。

このダイアグラムで示されているように、開発環境で排他的に作業を行うことができます。ただし、Process Server をテスト環境と実動環境の両方で構成する必要があります。



プロセス・モデル化の概要

プロセスは、IBM Business Process Manager におけるロジックの主要な単位です。プロセスは、プロセス定義のすべてのコンポーネントのコンテナです。プロセス定義のコンポーネントには、サービス、アクティビティ、ゲートウェイ、タイマー・イベント、メッセージ・イベント、例外イベント、シーケンス・ライン、ルール、変数などがあります。プロセスをモデル化する場合は、再利用可能なビジネス・プロセス定義 (BPD) を作成します。

プロセス・コンポーネントを使用して、エンド・ユーザーのためのプロセス・ワークフローを定義して、プロセス内のロジックを作成し、他のアプリケーションおよびデータ・ソースと統合することができます。実行時にプロセス内でどのようなことが発生するか理解するためには、設計時にプロセスを構成する要素について理解することが重要です。

IBM BPM によるプロセスの構築

通常、IBM BPM によるプロセス開発には、さまざまな組織のさまざまな人々が関与します。最優先すべき考慮事項は、プロジェクトについて規定されている目標に合う最善のソリューションが構築されるようにすることです。確実に成果を挙げられるようにするため、チームのメンバーが協力して、プロセス要件を取り込み、モデルとその実装環境を反復的に開発する必要があります。

Process Designer における項目の再利用

Process Designer では、プロセス開発者が既存の項目をプロセス・アプリケーションの内部または複数のプロセス・アプリケーションの間で再使用できます。例えば、自分および他の開発者が必要とする Coach ならびに他の共有項目を含むいくつかのサービスが既に存在している場合には、それらの項目をツールキットに含めることで、それらにアクセスして再利用できるようになります。次に、プロセス・アプリケーションから、共有項目が存在するツールキットへの依存関係を追加します。このようにすることで、アクティビティの実装を選択するときに、既存のサービスのいずれかを選択できるようになります。ツールキット内の項目は、別のプロセス・アプリケーションに対して作業を行っている他の開発者も使用することができます。

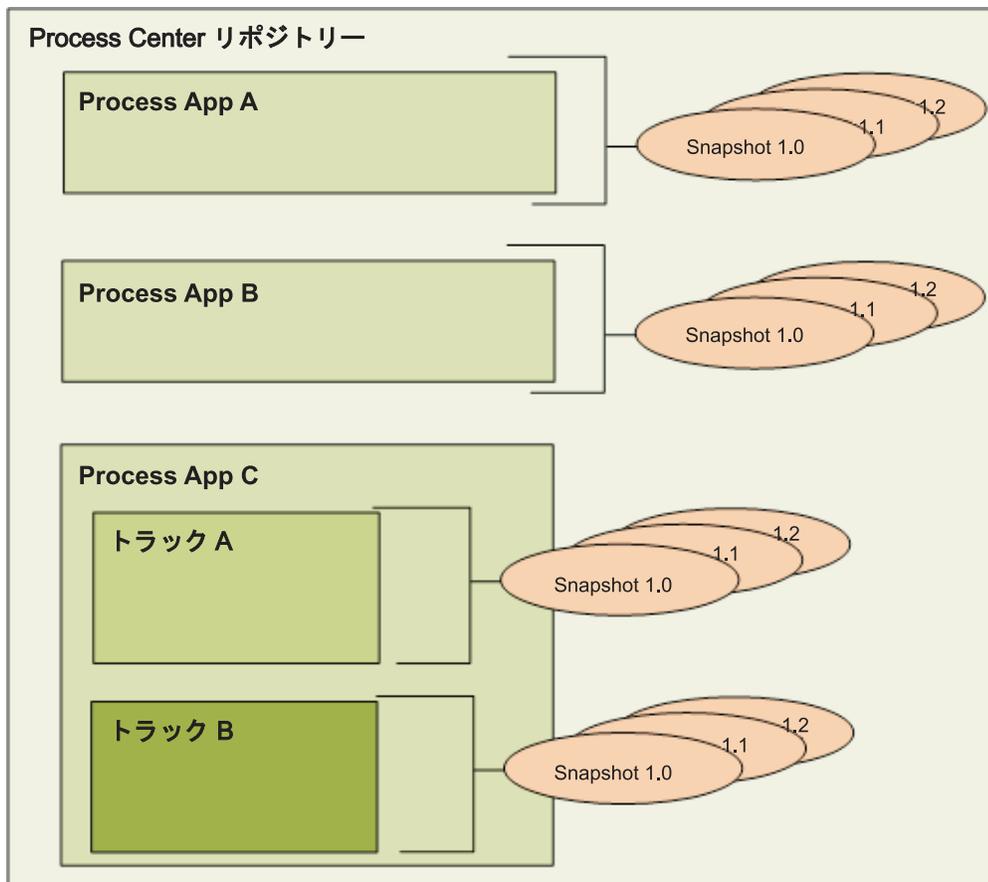
IBM Process Designer における Designer の使用

Designer インターフェースは、IBM BPM でプロセスをモデル化するために必要なツールを提供します。

Process Center によるプロセス開発

IBM Process Center は、Process Designer で作成されるすべてのプロジェクト資産のためのセントラル・リポジトリとしての役割を果たします。複数の Process Designer クライアントを Process Center に接続すると、ユーザーはプロセスやサービスなどの項目を共有でき、他のユーザーによって変更が加えられるとそれを確認することもできます。Process Center は、IBM Integration Designer で作成される資産のリポジトリとしても使用できます。

Process Designer でのプロセス開発時には、プロジェクトの管理に利用できるように設計されている階層を Process Center リポジトリで使用することができます。以下の図に、リポジトリ階層の概念的な概要を示します。



上記の図からわかるように、Process Center リポジトリには以下の成果物が含まれています。

コンテンツ・タイプ	説明
プロセス・アプリケーション	BPM アナリストおよび開発者が IBM Process Designer の Designer で作成する、プロセス・モデルならびにサポートする実装環境のためのコンテナです。
トラック	チーム作業またはアプリケーションのバージョンに基づく、プロセス・アプリケーション内のオプションのサブディビジョンです。トラックを有効にすると、開発を並行して行えるようになります。管理者は、それぞれのプロセス・アプリケーションに追加のトラックが必要かどうか判断して、必要な場合は、トラックを有効にすることができます。
Snapshot	特定の時点におけるプロセス・アプリケーション内またはトラック内の項目の状態を記録します。通常、スナップショットは、マイルストーンを表すか、プレイバックまたはインストールに使用されます。スナップショット同士を比較したり、以前のスナップショットに戻したりすることができます。管理者は、プロセス・アプリケーションのトラックを有効にすると、スナップショットを新規トラックの基準として使用します。

プロセス・アプリケーション: 概説

プロセス・アプリケーションは、プロセス・モデルとそれらをサポートする実装用のコンテナで、リポジトリに保管されます。成果物がオーサリングまたは作成されると、これらはプロセス・アプリケーションにアSEMBルされます。

プロセス・アプリケーションは以下の成果物の一部、またはすべてを含んでいます。

- 1 つ以上のプロセス・モデル (ビジネス・プロセス定義 (BPD) と呼ばれる)
- ツールキットへの参照
- アクティビティの実装または他システムとの統合に必要なサービス (Advanced Integration Service など)
- 1 つ以上のトラック
- サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) のモジュールとライブラリー (IBM Integration Designer でオーサリングされたもの)
- プロセス実行に必要な他の要素

プロセス・アプリケーションおよびツールキットの反復型開発に関する入門ビデオ (ヒント、スナップショット、トラックを含む) については、YouTube にある「Iterative Process Application and Toolkit Development」、または IBM Education Assistant インフォメーション・センターを参照してください。ビデオの複写を使用することができます。

プロセス・アプリケーション・チップ、スナップショット、トラック

プロセス・アプリケーションに加えた変更内容は、Process Center リポジトリのチップ (プロセス・アプリケーションの現行作業バージョン) に動的に保存されます。このチップ上でプレイバック・セッションを使用して、プロセス・アプリケーションの現在の作業バージョンを簡単にテストし、管理することができます。

スナップショットを作成して、特定の時点におけるプロセス・アプリケーション内またはトラック内のライブラリー項目の状態が記録されるまで、プロセス・アプリケーションはこのチップ・レベルで維持されます。通常は、統合のテスト準備ができるたび、あるいはテスト用、ステージング用、または実動用の Process Center Server やプロセス・サーバーにプロセス・アプリケーションをインストールするたびに、スナップショットを作成します。

注: チップは特殊なスナップショットであり、内容を変更できる唯一のタイプのスナップショットですが、Process Center Server 上でしか実行できません。プロセス・サーバーにチップをインストールすることはできません。

デフォルトでは、プロセス・アプリケーションごとに Main と呼ばれる単一トラックがあります。プロセス・アプリケーションに対して並行開発を許可する場合は、追加のトラックを作成できます。プロセス・アプリケーションにおけるこれらのオプション・サブディビジョンでは、変更内容が分離された状態で保持されます。例えば、会社のブランド変更が進行中で、この移行中は現行のプロセス・アプリケーションを維持する必要があると同時に、更新されたコーポレート・アイデンティティーに基づいて新規バージョンを開発するとします。この場合、あるチームが (Main トラック内で) 現行バージョンのプロセス・アプリケーションに対してマイナー修正を加えると同時に、別のチームが別のトラックで新規バージョンのプロセス・アプリケーションを構築するといった状況が考えられます。

プロセス・アプリケーション用の Toolkit

ツールキットは、プロセス・アプリケーションまたは他のツールキットが再使用できるようにライブラリー項目 (BPD など) を保管するコンテナです。プロセス・アプリケーションは 1 つ以上のツールキットのライブラリー項目を共有でき、ツールキットは他のツールキットのライブラリー項目を共有できます。ツールキットへのアクセス権限がある場合は、そのツールキットに対する依存関係を作成し、そのツールキットのライブラリー項目をプロセス・アプリケーションで使用することができます。

プロセス・アプリケーションとビジネス・レベル・アプリケーション

プロセス・アプリケーションには、プロセス・アプリケーションおよびその資産用のコンテナとして機能する、ビジネス・レベル・アプリケーション (BLA) があります (資産には、SCA モジュール、ツールキット、ライブラリーなどが含まれます)。各プロセス・アプリケーションのスナップショットには、専用の BLA があります。スナップショットに関する多くの管理タスク (例えば、実動サーバー上でのスナップショットの起動、停止など) が BLA のレベルで実行され、スナップショットとその資産すべてに関する管理が、より迅速で簡単になります。

プロセス・アプリケーションおよびツールキットの反復型開発

表 3. 概要

シーン	音声	画面上のアクション
1	IBM Business Process Manager でのプロセス・アプリケーションおよびツールキットの反復型開発入門へようこそ。	ウェルカム画面には、ビデオのタイトル『プロセス・アプリケーションおよびツールキットの反復型開発』とサブタイトル『チップ、スナップショット、トラックの使用についての学習 (Learn about using tips snapshots and tracks)』が表示されます。Copyright 2013, IBM Corporation.
2	このビデオでは、プロセス・アプリケーションとツールキットについて学習し、さらにチップ、スナップショット、トラックを使用してそれらの開発とデプロイメントを管理する方法について学習します。	このビデオで説明するトピックの黒丸付きリストが表示されます。
3	プロセスは、組織のニーズの変化に応じて経時的に発展していきます。プロセス・アプリケーションやツールキットが開発、テスト、実動のサイクルを進んでいく際には、IBM Business Process Manager でプロセスの資産とバージョンを管理することができます。	反復型設計サイクルのダイアグラムが表示されます。矢印がダイアグラム内を進んでいくことで、設計プロセスの周期性を示します。
4	IBM Business Process Manager において、プロセス・アプリケーションは、開発者が IBM Process Designer で作成したプロセス・モデルとそれに対応する実装を格納するコンテナの役割をします。	Process Center Console の「Process App」タブが表示されます。カーソルがプロセス・アプリケーションの名前に移動し、次にリンクに移動します。ユーザーはこのリンクから、IBM Process Designer でプロセス・アプリケーションを開くことができます。画面上に「プロセス・アプリケーション: インストール可能なプロセス・モデル用コンテナ (Process application: installable container for process model)」というテキストが表示されます。
5	ツールキットは、プロセス・アプリケーションと同じ成果物を保持するコンテナです。ただし、プロセス・アプリケーションとは違い、プロセス・サーバー上にインストールして実行することはできません。ツールキットには、1 つ以上のプロセス・アプリケーションで再使用可能な成果物が保持されます。その後、ツールキットを参照する各プロセス・アプリケーションによって、ツールキットが間接的にインストールされます。	Process Center Console の「Toolkit」タブが表示されます。カーソルがツールキットの名前に移動し、次にリンクに移動します。ユーザーはこのリンクから、IBM Process Designer でツールキットを開くことができます。画面上に「Toolkit: 再使用可能な成果物のコンテナ (Toolkit: reusable artifacts)」というテキストが表示されます。

表4. チップ、Snapshot、トラック

シーン	音声	画面上のアクション
6	<p>IBM Business Process Manager には以下のような機能があり、プロセス・アプリケーションおよびツールキットの反復型開発手法をサポートしています。</p> <ul style="list-style-type: none"> • チップは、現在の作業バージョンです。 • Snapshot は、特定の時点におけるライブラリ一項目の状態を記録したものです。 • トラックは、プロセス・アプリケーションまたはツールキット内のオプション・プランチです。トラックを使用すると、複数のバージョンを同時に開発することができます。 	<p>プロセス・アプリケーションおよびツールキットの反復型開発手法をサポートする、IBM BPM の機能の黒丸付きリストが表示されます。</p>
7	<p>IBM Process Designer でプロセス・アプリケーションやツールキットを開発する際に行った変更内容は、Process Center リポジトリに保存されます。プロセス・アプリケーションやツールキットの現在の作業バージョンは、チップと呼ばれます。</p>	<p>IBM Process Designer のプロセス・ダイアグラムが表示されます。ダイアグラム・コンポーネントが開き、Coach 内の単語 <i>data</i> が <i>date</i> に変更されます。次に、変更内容が保存されます。画面上に「チップ: 現在の作業バージョン (Tip: current working version)」というテキストが表示されます。</p>
8	<p>このチップ上でプレイバック・セッションを使用して、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの現在の作業バージョンを簡単にテストすることができます。チップは Process Center Server 上でのみ実行でき、プロセス・サーバー上にチップをインストールすることはできません。</p>	<p>プロセス・ダイアグラムの先頭ページが開き、プレイバック・セッションが開始されます。これにより、インスペクター・インターフェースが開き、変更後の Coach がブラウザー・ウィンドウに表示されます。画面上に「チップ: 簡易テスト用にプレイバック (Tip: playback for instant testing)」というテキストが表示されます。</p>
9	<p>プロセス・アプリケーションまたはツールキットに変更を加えたら、そのスナップショットを作成できます。スナップショットは、特定の時点におけるプロセス・アプリケーションまたはツールキット内の全項目の状態を記録します。スナップショットの作成後も、チップ上ではプロセスと関連項目を引き続き編集することができます。Process Designer では、使用可能なスナップショットが「改訂履歴」の下に表示されます。これらのスナップショットは、表示は可能ですが、編集することはできません。</p>	<p>ブラウザー・ウィンドウが閉じて、プロセス・アプリケーションのスナップショットが作成され、Designer インターフェースが表示され、「改訂履歴」セクションの下の新規スナップショット名にカーソルが移動します。画面上に「Snapshot: 全項目の状態を記録 (Snapshot: records the state of all items)」というテキストが表示されます。</p>
10	<p>スナップショット同士を比較して、作成時刻や追加されたプロセスなどの情報を確認することもできます。</p>	<p>スナップショットの比較ビューが表示されます。スナップショットの作成日と、プロセス内で変更された項目の名前にカーソルが移動します。画面上に「スナップショット間の変更内容を比較 (Compare changes between snapshots)」というテキストが表示されます。</p>

表4. チップ、Snapshot、トラック (続き)

シーン	音声	画面上のアクション
11	<p>ツールキットの新しいスナップショットを作成しても、そのツールキットを参照するプロセス・アプリケーションは、古いスナップショットを使用し続けます。IBM Process Designer で編集するプロセス・アプリケーションを開くと、新しいバージョンのツールキットがあることを知らせる警告が表示されます。</p>	<p>Process Center Console が開きます。「Toolkit」ページが表示され、ツールキットが開きます。ツールキットの新規スナップショットが作成されます。「Process App」ページが開き、Process Designer でプロセス・アプリケーションが開きます。表示される警告と、その関連メニュー項目にカーソルが移動します。画面上に「プロセス・アプリケーションは古いツールキット・スナップショットへの参照を維持 (Process applications maintain references to old toolkit snapshot)」というテキストが表示されます。</p>
12	<p>プロセス・アプリケーションまたはツールキットをデプロイする準備ができたなら、管理者は Process Center Console を使用して、そのプロセス・アプリケーションまたはツールキットのスナップショット (複数可) をプロセス・サーバーにインストールできます。インストールされたプロセス・アプリケーションは、ツールキットのスナップショットのみを参照でき、ツールキットの現在の作業バージョンを参照することはできません。</p>	<p>Process Center Console が開き、次にプロセス・アプリケーションが開きます。スナップショット上のリンクにカーソルが移動します。管理者はこのリンクをクリックして、スナップショットをインストールできます。画面上に「プロセス・アプリケーションのスナップショットをプロセス・サーバーにインストール (Install process application snapshots on process server)」というテキストが表示されます。</p>
13	<p>管理者は Process Center Console からスナップショットの管理 (スナップショットの作成、アーカイブ、エクスポートなど) を行うこともできます。</p>	<p>スナップショット名の横のドロップダウン・メニューが開き、メニュー内の各オプションにカーソルが移動します。画面上に「Process Center Console を使用してスナップショットを管理 (Manage snapshots using the Process Center console)」というテキストが表示されます。</p>
14	<p>デフォルトでは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットごとに Main と呼ばれる単一トラックがあります。並行開発を許可する場合は、管理者が追加トラックの作成を有効にすることができます。これらのオプション・サブディビジョンでは、変更内容が分離された状態で保持されます。</p>	<p>プロセス・アプリケーションの「管理」ページが開きます。「ユーザーがこの Process App 内にトラックを作成できるようにする」オプションにチェック・マークが付けられます。画面上に「トラック: 変更内容が分離状態で保持されるオプション・サブディビジョン (Tracks: optional subdivisions that keep changes isolated)」というテキストが表示されます。</p>
15	<p>スナップショットから新規トラックを作成します。これにより、選択したスナップショットが新規トラックにコピーされます。ソース・トラックからの他のスナップショットは、この新規トラックにコピーされません。</p>	<p>プロセス・アプリケーションの「Snapshot」ページが開きます。Track 2 という名前の新規トラックが作成されます。新規トラックが開き、コピーされたスナップショットの名前にカーソルが移動します。画面上に「スナップショットからトラックを作成 (Create a track from a snapshot)」というテキストが表示されます。</p>

表4. チップ、Snapshot、トラック (続き)

シーン	音声	画面上のアクション
16	各トラックには個別のチップ (現在の作業バージョン) があります。複数のトラックを持つプロセス・アプリケーションやツールキットの場合は、あるトラック上のスナップショットから別のトラックのチップに資産をコピーできます。これを行うと、修正された資産によって、コピー先トラック上に既に存在する資産が上書きされ、新しい資産が追加されます。	新しいスナップショットが開き、プロセス・アプリケーションの設定と項目を示すページが表示されます。ビジネス・プロセス定義が表示されます。Main トラックのチップに資産がコピーされます。次に、新規の資産、更新された資産、競合する資産の各リストを示すページが表示されます。画面上に「資産を他のトラックにコピー (Copy assets to other tracks)」というテキストが表示されます。
17	Process Center リポジトリ内にあるプロセス・アプリケーションのスナップショットとトラックの階層がここに表示されます。このダイアグラムに示すプロセス・アプリケーション A と B には、デフォルトの単一トラック、複数のスナップショット、1 つのチップがあります。プロセス・アプリケーション C には 2 つのトラックがあり、それぞれに複数のスナップショットと 1 つのチップがあります。各トラック上のスナップショットとチップは、互いに独立しています。	チップ、スナップショット、トラックの関係を示すダイアグラムが表示されます。このダイアグラムは、以下のプロセス・アプリケーションを表しています。 <ul style="list-style-type: none"> プロセス・アプリケーション A には、1 つのトラック、4 つのスナップショット、1 つのチップがあります。 プロセス・アプリケーション B には、1 つのトラック、3 つのスナップショット、1 つのチップがあります。 プロセス・アプリケーション C には、2 つのトラックがあります。一方のトラックには 3 つのスナップショットと 1 つのチップがあり、もう一方のトラックには 2 つのスナップショットと 1 つのチップがあります。

表5. チップ、スナップショット、トラックを使用するシナリオ

シーン	音声	画面上のアクション
18	ここまでは、プロセス・アプリケーションおよびツールキットの概要と、チップ、スナップショット、トラックの使用法について学習しました。次に、どのような場合にこれらを利用できるかを見てみましょう。ここでは、ABC 社でビジネス・プログラマーをしているロバートの例に従います。	笑顔の男性の写真が表示されます。写真には「ABC 社のビジネス・プログラマー、ロバート (Robert, business programmer, Company ABC)」というラベルが表示されます。

表 5. チップ、スナップショット、トラックを使用するシナリオ (続き)

シーン	音声	画面上のアクション
19	<p>ロバートは現在、社内での新入社員の雇用方法をモデル化するプロセスを開発しています。このプロセスには、デフォルトのトラック Main があります。ロバートはチップ上でこのプロセスに変更を加えます。このプロセスが円滑に動作することを確認するため、彼はプレイバック・セッションを開始します。これにより、Process Center Server 上でチップが実行されます。</p>	<p>プロセス・アプリケーションの開発環境を表すダイアグラムが表示されます。</p> <p>「開発」セクションの下に、3 つの長方形がネスト状になったセットが表示されます。外側の長方形は Process Center リポジトリを表し、真ん中の長方形はプロセス・アプリケーションを表し、最も内側の長方形は Main トラックを表します。</p> <p>「開発」セクションの右側には、「テスト」セクションがあります。このセクションには、Process Center Server を表す長方形が 1 つ含まれています。</p> <p>「テスト」セクションの下には「実動」セクションがあります。このセクションには、プロセス・サーバーを表す長方形が 1 つ含まれています。</p> <p>ロバートがチップに変更を加えていることを示すため、チップを表す三角形が Main トラック上に表示されます。ロバートがプレイバック・セッションを実行すると、チップが Process Center Server にコピーされていることを示す矢印が表示されます。</p>
20	<p>ロバートと彼のチームはプロセス・アプリケーションの開発とテストを完了し、プロセス・アプリケーションを実稼働環境にデプロイする準備ができました。これを行うには、ロバートはプロセス・アプリケーションのスナップショットを作成します。次に、管理者のアリスがスナップショットをプロセス・サーバーにインストールします。これで、ABC 社はロバートが開発したプロセスを使用して、新入社員の雇用方法を指導することができます。</p>	<p>ロバートがスナップショットを作成していることを示すため、スナップショットを表す楕円形が Main トラック上のチップの横に表示されます。アリスがスナップショットをインストールしていることを示すため、スナップショットがプロセス・サーバーにコピーされていることを示す矢印が表示されます。</p>
21	<p>その後、ABC 社がブランド変更して将来的に DEF 社となる旨を発表しました。ロバートが作成した雇用プロセスはこの移行中も保守する必要がありますが、それと同時に、新しいコーポレート・アイデンティティーに基づいて新しいバージョンの開発も行われます。保守チームは Main トラック上でオリジナル・プロセスに対して小さい修正を加えます。一方、ロバートと彼のチームは、DEF Rebrand トラックでブランド変更バージョンの雇用アプリケーションを作成します。</p>	<p>追加のスナップショットが表示され、プロセス・アプリケーションに対してさらに開発が行われていることを示します。DEF Rebrand トラックを表す長方形がプロセス・アプリケーションの内部に追加されます。DEF Rebrand トラックは、最初は 1 つのスナップショットと 1 つのチップで構成されますが、その後、このトラック上でさらに開発が行われていることを示す別のスナップショットが追加されます。</p>

表5. チップ、スナップショット、トラックを使用するシナリオ (続き)

シーン	音声	画面上のアクション
22	保守チームとブランド変更チームのどちらも、Process Center Server 上で別々のプレイバック・セッションを実行することができます。プロセス・アプリケーションをデプロイする準備ができれば、各トラックで 1 つ以上のスナップショットをプロセス・サーバーにインストールできます。	両方のトラックのチップが Process Center Server 上で同時に実行されていることを示す矢印が表示されます。次に、各トラックのスナップショットがプロセス・サーバー上で同時に実行されていることを示す矢印が表示されます。

表6. まとめ

シーン	音声	画面上のアクション
23	このビデオでは、プロセス・アプリケーションとツールキットについて説明し、さらに IBM Business Process Manager によって、チップ、スナップショット、トラックを使用した反復的なプロセス開発がどのようにサポートされるかについて説明しました。	このビデオで説明したトピックの黒丸付きリストが表示されます。
24	IBM Business Process Manager と、チップ、スナップショット、トラックの使用について詳しくは、他の YouTube ビデオを参照するか、以下の公式リソースにアクセスしてください。	以下の追加リソースの黒丸付きリストが表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> • WebSphereEducation YouTube チャンネル • IBM Business Process Manager V8.5 documentation • IBM developerWorks® • IBM Education Assistant

プロセスの実行およびデバッグ

インスペクターを使用すると、個々の開発者は Process Center Server またはリモートのランタイム Process Server 上でプロセスとサービスを実行できます。

IBM Process Designer の Inspector は、反復的なプロセス開発手法の鍵となります。開発チーム全体で Inspector を使用して、現行のプロセス設計と実装をプレイバック・セッションで実際に実行することができます。プレイバック・セッションは、プロセス内のさまざまな利害関係者 (管理者、エンド・ユーザー、およびビジネス分析者など) から重要な情報を収集するのに役立ちます。反復的なプロセス開発手法をとることにより、プロセス・アプリケーションは、目標と関与する全員の必要を確実に満たすようになります。

IBM Process Designer の Inspector には、いくつかのツールが組み込まれており、それらのツールを使用して、それぞれの構成済み環境で以下のようなタスクを実行できます。

タスク	説明
プロセスのインスタンスの管理	プロセスを実行したとき、環境内の IBM Business Process Manager サーバー上で以前に実行されたインスタンスと現在実行中のインスタンスをすべて表示できます。実行中インスタンスを管理するには、例えば、それらのインスタンスを一時停止してから再開します。また、特定のレコードをフィルターに掛けるか削除することにより、以前に実行されたインスタンスを管理できます。

タスク	説明
プロセスのステップスルーとデバッグ	選択したインスタンスについて、現在実行中のステップを調べた後、プロセスの次のステップに進み、プロセスの実行をステップごとに評価します。プロセスのツリー表示とトークンと呼ばれるプロセス・ダイアグラム内のインディケータを組み合わせると、現行プロセスのどこにいるかを簡単に理解できます。また、各ステップで使用された変数と、それらに対応する値を表示できるという利点もあります (該当する場合)。

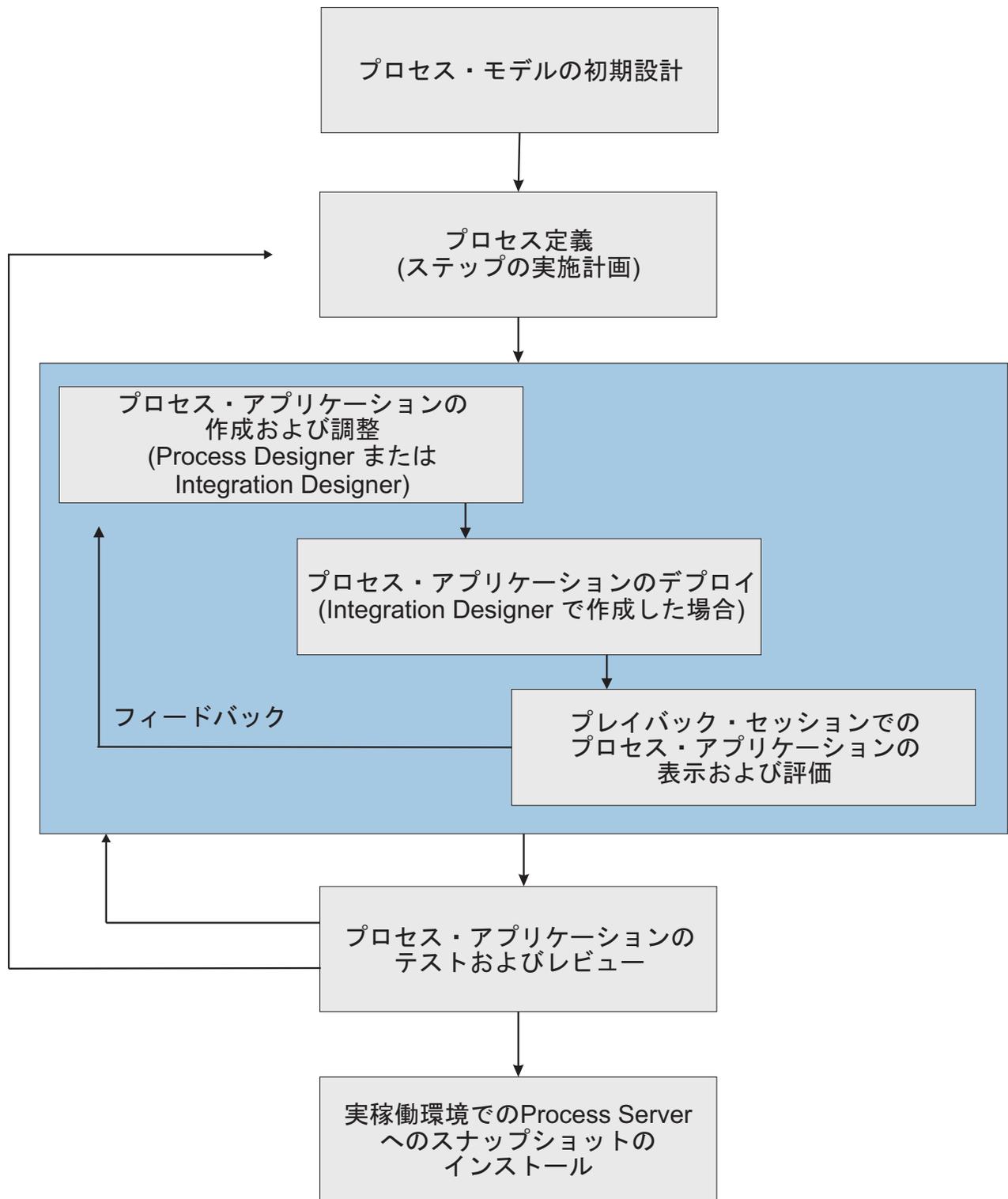
プロジェクトがプロセス・アプリケーションに関連付けられている場合には、IBM Integration Designer で作業しているときにインスペクターを使用できます。また、他のデバッグ・ツールとテスト・ツールも使用できます。このような Integration Designer ツールの詳細については、関連リンクの『モジュールのテスト』および『統合デバッガーを使用した問題判別』を参照してください。

プロセス・アプリケーションのインストールおよび管理

プロセス・アプリケーションのライフサイクルには、スナップショットのインストール、管理、およびアンデプロイが含まれます。バージョン管理に関する考慮事項も、ライフサイクルの一部です。

プロセスを開発する際には、Process Designer 内のツールでサポートされる反復アプローチを存分に活用することができます。プロセスは開発状態から始まり、テスト状態から実動状態へと、時間の経過とともに進化します。実動段階でも、ニーズの変化によってプロセスが進化を続けることがあります。そのため、絶えず進化するプロセスのライフサイクルに対して準備することが重要です。こうした準備により、最初から効率的に設計を進めることができます。

以下の図は、プロセス開発の反復アプローチを示したものです。



標準的な Business Process Manager 構成には、プロセスの開発とその後のインストールをサポートする 3 つの環境が含まれます。

環境	説明
開発	IBM Process Designer でプロセス・アプリケーションをビルドして改善します。Designer を使用してプロセス・モデルを作成し、このモデル内のステップを実装します。プロトタイプを素早く評価して改善できるように、インスペクターを使用して、開発の進行状況のデモをプレイバック・セッションで行います。Process Center Console を使用して、プロセス・アプリケーションをテスト・プロセス・サーバーまたは実動プロセス・サーバーにインストールします。
テスト	Process Center Console を使用してプロセス・アプリケーションをテスト環境の Process Server にインストールし、正式な品質保証テストを実行します。インスペクターを使用すると、問題の検証と解決に役立ちます。
実稼働	正式なテストで報告されたすべての問題が解決したら、Process Center Console を使用して、プロセス・アプリケーションを実稼働環境の Process Server にインストールします。インスペクターを使用すると、実稼働環境で報告された問題の調査と解決に役立ちます。

IBM Business Process Manager Advanced のコンテンツを含むプロセス・アプリケーション・スナップショットをテスト、インストール、または管理する場合は、ユーザーまたはユーザーが所属するグループが、コンフィギュレーター、オペレーター、および デプロイヤーの管理セキュリティー・ロールに割り当てられている必要があります。現在これらのロールで割り当てられていないものがある場合は、WebSphere 管理コンソール内の「ユーザーおよびグループ」をクリックして、ユーザーまたはグループのロールを変更してください。IBM Business Process Manager セキュリティー・ロールを参照してください。

リリースおよびインストールの方針

実装およびインストールするプロセス・アプリケーションが組織の品質基準を満たすようにするため、リリースとインストールの方針を定義することを検討してください。新規および更新済みのプロセス・アプリケーションのリリースとインストールの目標と要件を定義したら、プログラムの承認と起動に必要なプロセスを自動化することができます。

例えば、プロセスによっては、組織内のさまざまな報告構造にまたがって、複数の異なる管理者を経由することが必要な場合があります。新規プロセスまたは更新プロセスは、各管理者がそのプロセスを承認した後でのみ、実稼働環境にインストールして、エンド・ユーザーにロールアウトできます。IBM Business Process Manager Advanced を使用すると、このようなレビューに含まれるステップを作成および実施して、すべての企業ガイドラインを満たしながら、必要な署名を得ることができます。レビューの最終ステップでは、承認されたプロセス・アプリケーションがインストール可能になったことを IT チームに通知できます。

サービスの作成、アクセス、取り込み

ビジネス・プロセスではサービスがよく利用されます。サービスは、ビジネス・プロセスに必要な機能を提供します。これらのサービスは、アクティビティーまたはステップとしてビジネス・プロセス・ダイアグラムに表示されます。例えば、Process Designer 内のサービスは外部 Web サービスを呼び出したり、Integration Designer で設計された自動複合サービスを呼び出したりすることができます。

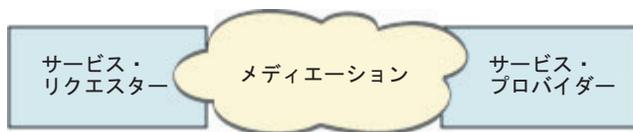
アプリケーションの外部にあるサービスへのアクセス

このシナリオでは、アプリケーション外部のサービスにアクセスするためのさまざまな方法について説明し、このような外部サービスへのアクセスのための上位タスクを記載します。

注: このシナリオは、IBM Business Process Manager Advanced に適用されます。

統合ビジネス・アプリケーションでは、ビジネス・サービス同士が、必要な機能を提供するために相互に対話します。ビジネス・サービスは、ビジネスの目標達成に役立つ反復可能な機能やタスクを実行します。しかし、あるサービスの場所を探し、そのサービスに接続する作業は、ビジネス機能には関連していません。サービスへの接続を管理するタスクからビジネス機能を分離することにより、ソリューションに柔軟性が与えられます。

サービスの対話は、サービス・リクエスター がビジネス機能を実行するために、サービス・プロバイダー に対して要求を送信したときに開始します。この要求は、実行すべき機能を定義するメッセージ という形で送信されます。サービス・プロバイダーは、要求された機能を実行して、その結果をメッセージとしてサービス・リクエスターに送信します。一般に、サービスでデータを交換できるようにするために、また、ビジネス機能やデータに依存しない下位レベルのほかの IT 機能を実装するために、メッセージを処理する必要があります。例えば、ルーティング、プロトコル変換、データ変換、失敗した呼び出しの再試行、動的サービス呼び出しがこれに当たります。この処理をメディエーション と呼びます。



IBM Integration Designer には、2 種類のモジュールがあります。主としてビジネス・ロジック (ビジネス・プロセス、ビジネス・ルール、およびビジネス・ステート・マシンなど) から構成される設計になっているモジュール (つまり、ビジネス・インテグレーション・モジュール) と、メディエーション・フローを実装するメディエーション・モジュールです。この 2 種類のモジュールの間には、ある程度の機能の重複がありますが、一般的にはビジネス・ロジックはビジネス・モジュール内に分離し、メディエーション・ロジックはメディエーション・モジュールで実行することをお勧めします。

ただし、ビジネス・ロジックとメディエーション・ロジックの間に、常に明確な区別があるとは限りません。このような場合には、状態、つまり、サービス呼び出し間で処理する必要のある変数内のデータの量を考慮してください。通常、状態処理が不要であるか、またはほとんど必要でない場合は、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用することを考えてください。サービス呼び出し間の状態を保管する必要がある場合、または変数内に保管して処理する必要があるデータが存在する場合は、ビジネス・プロセス・コンポーネントを使用することを考えます。例えば、複数のサービスを呼び出し、それぞれのサービスから返された情報を記録しておき、すべてのサービスを呼び出した後に、返されたデータを使用してさらに何らかの処理を実行する場合は、ビジネス・プロセスを使用すると、返された情報を簡単に変数に代入することができます。すなわち、状態が多すぎる場合は、ビジネス・ロジックの領域に入っています。以下のセクションで、このガイダンスについてわかりやすく説明します。

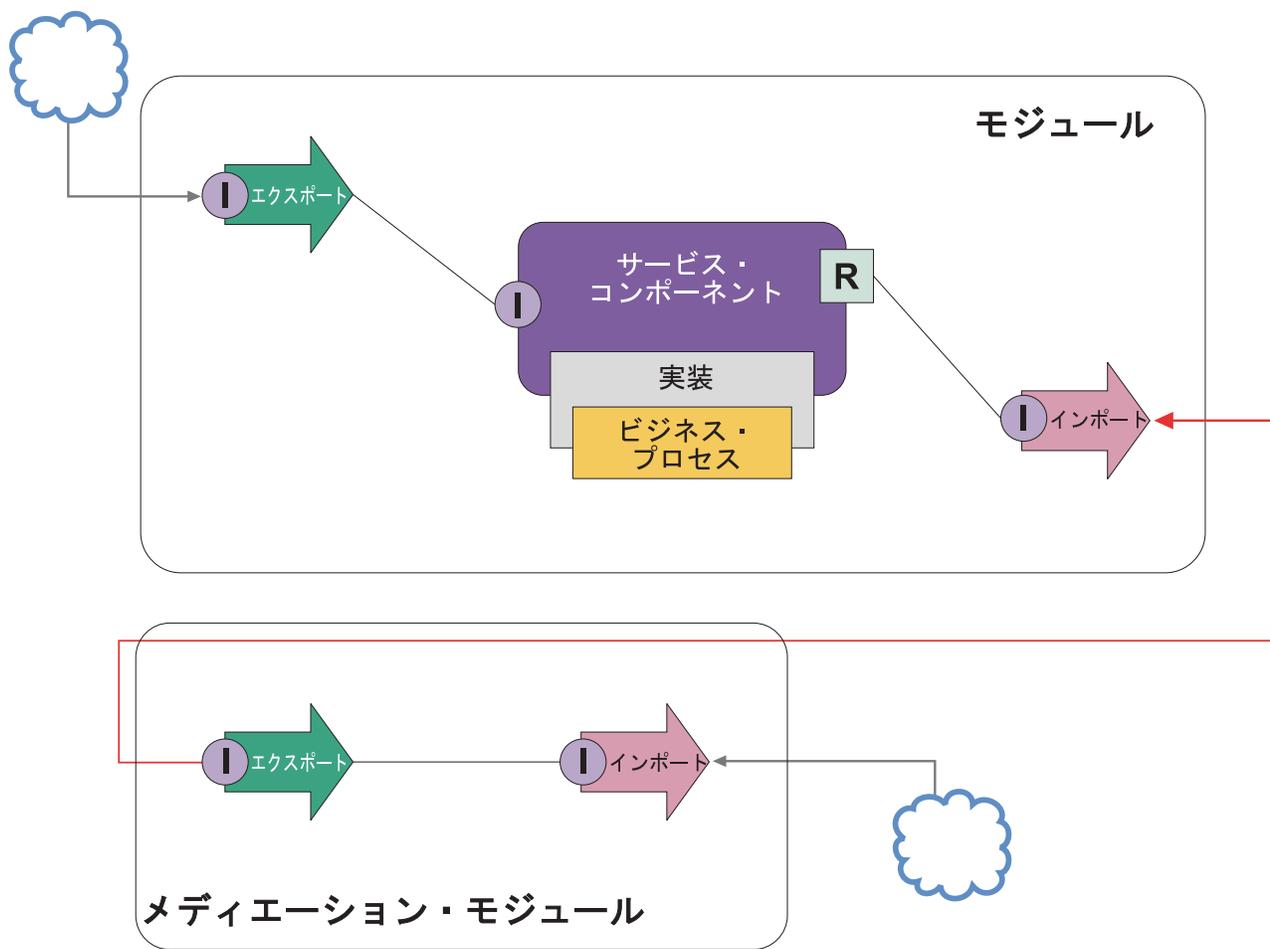
統合のシナリオは 1 つだけではなく、厳密に言えば誤った答えはありません。ここで扱う指針は、柔軟性と再利用を可能にする適正な実施例であり、検討していただくために提示しています。ご使用のビジネス・インテグレーション・アプリケーションに対して、これらのパターンを実装することの利点と欠点を通常どおり入念に検討する必要があります。いくつかの状況を考えてみましょう。

SCA コンポーネントへのアクセス

サービスへのアクセスの基本的な例は、インポートで別の SCA コンポーネントを呼び出すときに、データ変換の必要がない場合です。この状況でも、ビジネス・モジュールから直接外部サービスにアクセスするのではなく、メディエーション・モジュールから外部サービスにアクセスすることが可能です。これにより、サービスを利用するビジネス・コンポーネントに影響を与えることなく、サービス・エンドポイントや、サ

サービスまたはガバナンスの特性の変更（ロギングの追加など）を、今後、柔軟に行うことが可能となります。このアーキテクチャ・パターンは、「関心の分離」と呼ばれます。

このパターンの実装を決める前に、このパターンの利点を、別のモジュールによって発生するオーバーヘッドの潜在的な影響と対照して慎重に検討してください。柔軟性が主な要件である場合に、アクセスされるサービスに頻繁に変更を行うことになる場合は、ここで示すように別のモジュールを使用することを考えてください。パフォーマンスが最も重要である場合に、ビジネス・ロジックの更新や再デプロイを行う用意があれば、単一のモジュールを使用することを考えてください。



この例を実現するための上位タスクを以下に示します。

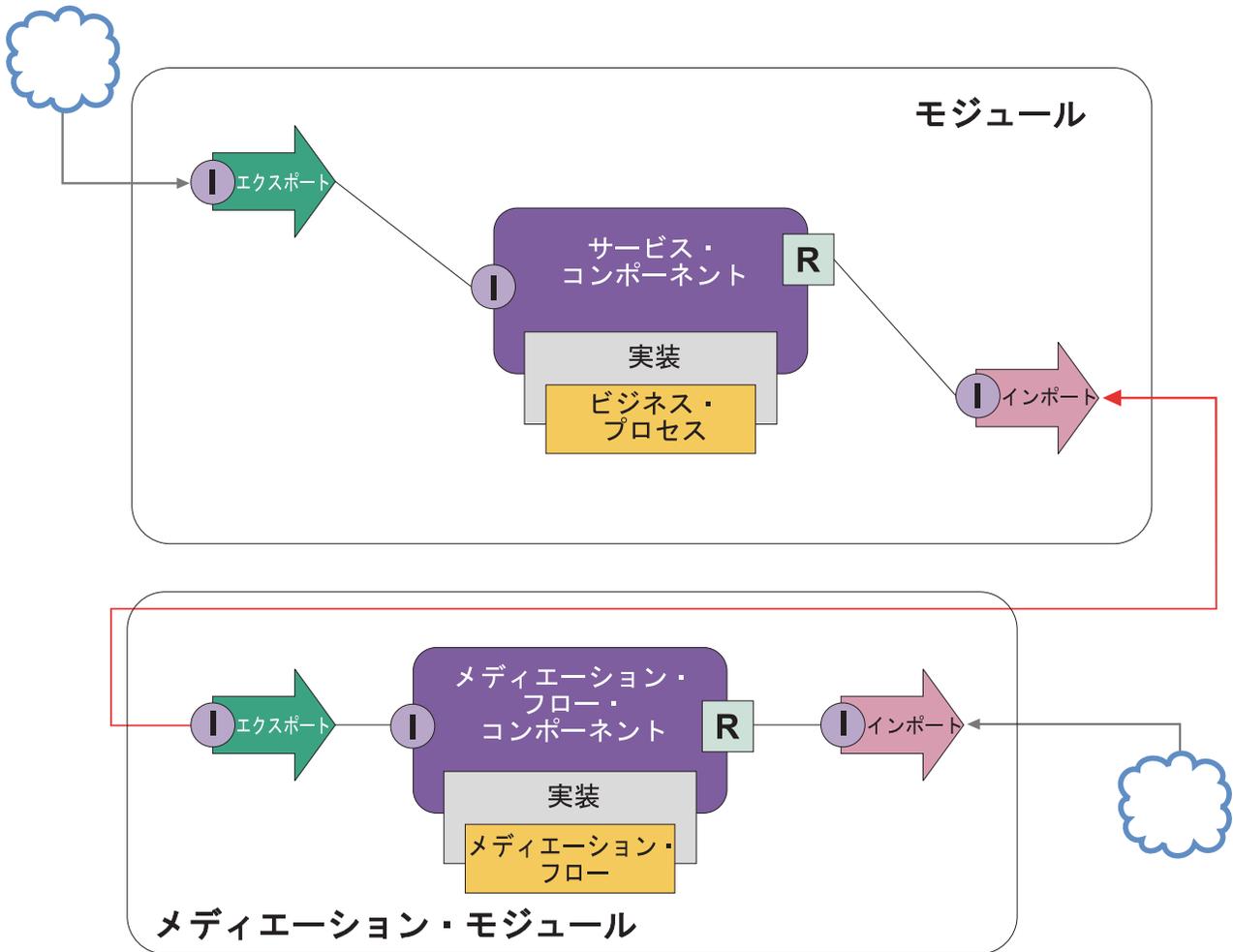
1. メディエーション・モジュールを作成します。段階的な説明については、『メディエーション・モジュールの作成』を参照してください。
2. メディエーション・モジュール内で、アクセスする外部サービス用の適切なバインディングを持つインポートを作成します。段階的な説明については、『インポートの作成』を参照してください。バインディングについて詳しくは、『バインディング』を参照してください。
3. エクスポートを作成し、これにインポートと同じインターフェースを指定します。段階的な説明については、『エクスポートの作成』を参照してください。
4. エクスポート用の SCA バインディングを生成します。段階的な説明については、『SCA バインディングの生成』を参照してください。

5. メディエーション・モジュールのアセンブリーで、エクスポートをインポートにワイヤリングします。メディエーション・モジュールを保存します。
6. モジュールを作成します。段階的な説明については、『ビジネス・サービスに関するモジュールの作成』を参照してください。
7. エクスポートを追加し、次にコンポーネントを追加します。
8. 「ビジネス・インテグレーション」ビューで、メディエーション・モジュールで作成したエクスポート(ステップ 4) をモジュール・アセンブリー内にドラッグします。エクスポートと同じバインディングを持つインポートが作成されます。
9. エクスポートをコンポーネントにワイヤリングし、コンポーネントをインポートにワイヤリングします。
10. コンポーネントの実装を追加します。実装タイプについては、『実装』を参照してください。

後で、ロギングやルーティングなどのメディエーション・ロジックを、ビジネス・モジュールに影響を与えずにメディエーション・モジュールに追加することができます。

メディエーションの追加

時として、単に外部サービスを呼び出すだけでは不十分なことがあります。場合によっては、メディエーション・モジュールをサービスのリクエスターとプロバイダーの間の中継として追加することにより、最初に処理を実行する必要があります。



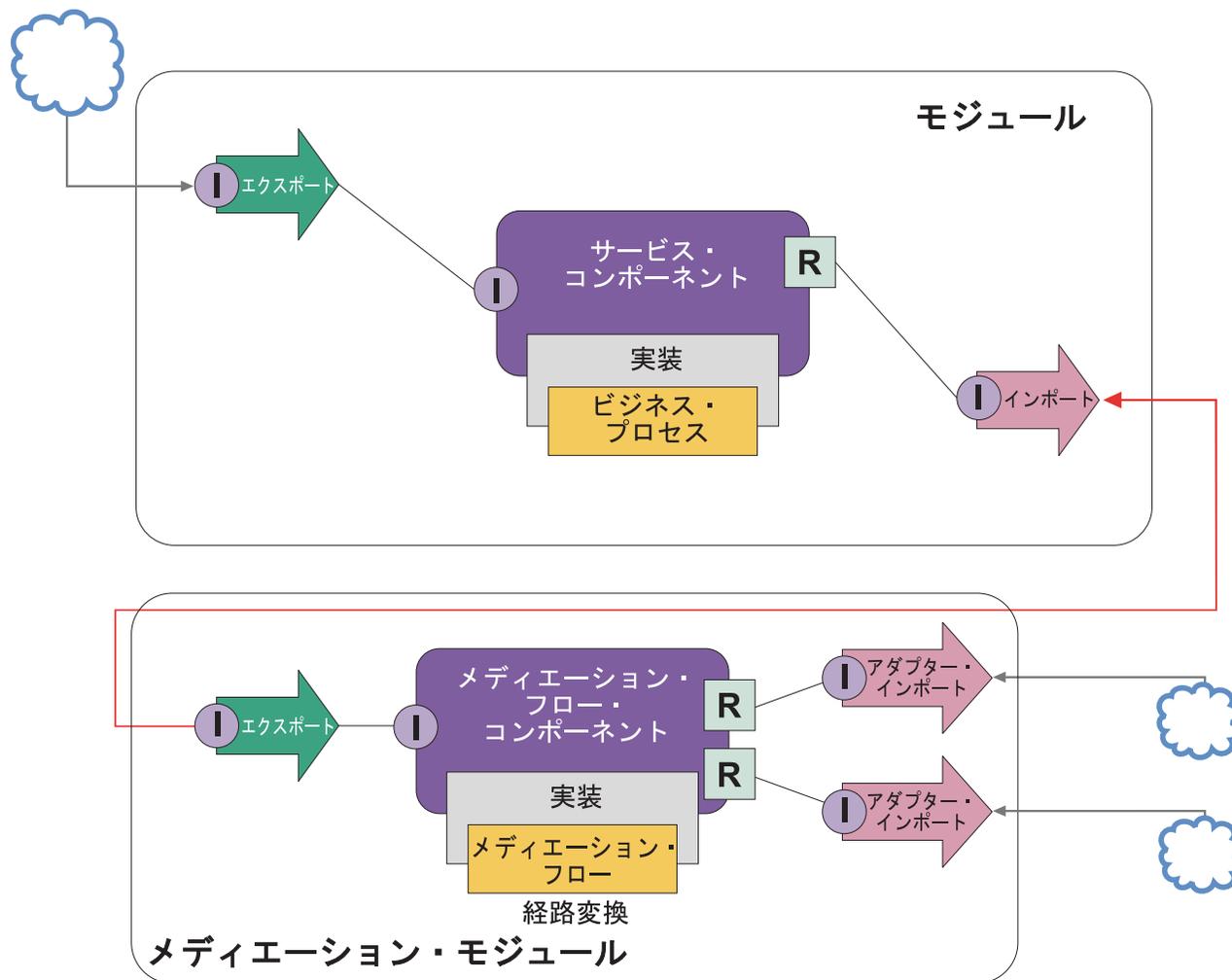
以下に中継メディエーション・フローで実行する機能のいくつかを示します。

- プロトコル・ヘッダーを設定する。詳しくは、WebSphere Enterprise Service Bus インフォメーション・センターの『プロトコル変換』のトピックを参照してください。
- ビジネス・オブジェクト・マップまたはマッピング・プリミティブを使用して、インターフェースまたはパラメーターを変換する。メッセージの変換
- メッセージ・フィルター・プリミティブを使用して、静的リストから特定のサービスを選択する。メッセージ・フィルター (Message filter)
- ファンアウトおよびファンイン・プリミティブを使用して、複数のサービスを呼び出し、結果を集約する。メッセージのブロードキャストと集約
- サービス呼び出しの失敗に対処するため、サービス呼び出しプリミティブを使用して、同じサービスを再試行するか、別のサービスを呼び出す。失敗したサービス呼び出しの再試行
- 使用するサービスを統合時ではなく実行時に選択することによる動的ルーティング。これにより、サービスはより疎結合となり、企業は変更に対しより迅速に対応できるようになります。ランタイム環境にデプロイされたモジュールに手を加えずに、新規サービスを追加できます。動的ルーティングは、レジストリーと共に使用されたときに最も強力になります。この場合、エンドポイント・ルックアップ・メディエーション・プリミティブを使用する必要があります。エンドポイントの動的選択

エンタープライズ情報システムへのアクセス

外部システムのサービスおよび成果物を、Integration Designer にインポートすることができます。ウィザードがエンタープライズ情報システム (EIS) のアプリケーションおよびデータを検出すると、ウィザードを使用して、そのアプリケーションおよびデータからサービスを生成することができます。生成された成果物はインターフェースやビジネス・オブジェクトです。これらは、モジュール内のコンポーネントが使用することができます。

モジュールとホスト・システム間で中継メディエーション・モジュールを使用すると、アプリケーションやデータの再利用性が高まります。以下に示す例では、メディエーション・フローを使用して、正しいホスト・システムへの経路指定を行い、データをそのホスト・システムが必要とする形式に変換します。



この例の上位タスクを以下に示します。

1. 外部サービス・ウィザードを使用して、ホスト・システムに接続します。外部サービス・ウィザードを使用して外部サービスにアクセスする場合は、使用するアダプターに関係なく、同様のパターンをたどります。外部サービス・ウィザードの使用法については、『アダプターを使用した外部サービスへのアクセス・パターン』を参照してください。
2. モジュールを作成します。段階的な説明については、『ビジネス・サービスに関するモジュールの作成』を参照してください。

3. SCA バインディングを持つエクスポート、コンポーネント、およびインポートを追加します。詳しくは、『サービスの呼び出し』を参照してください。
4. エクスポートにインターフェースを追加し、そのエクスポートをコンポーネントにワイヤリングします。
5. コンポーネントの実装を追加します。実装では、どのホスト・サービスにアクセスするかを示すプロパティを設定します。実装タイプについては、『実装』を参照してください。
6. SCA バインディングと、ステップ 2 で作成したモジュールのインポートと同じインターフェースを持つエクスポートにより、メディエーション・モジュールを作成します。
7. エクスポートをメディエーション・フロー・コンポーネントにワイヤリングします。
8. アセンブリー・エディターのパレットから適切なアウトバウンド・アダプターを使用して、アクセスするホスト・システムごとにインポートを作成します。
9. メディエーション・フロー・コンポーネントを各インポートにワイヤリングします。
10. メディエーション・フロー・コンポーネントを実装します。メッセージ・フィルター・プリミティブを使用して、ビジネス・ロジック内で設定されたプロパティに基づいてインポートを選択し、アダプターのインポートごとにマッピング・プリミティブを使用します。
11. モジュール内で、モジュールにインポートするサービスとして、メディエーション・モジュールのエクスポートを選択します。段階的な説明については、『別のモジュールからのサービスの呼び出し』を参照してください。

後で、ビジネス・ロジックに対する影響をできるだけ抑えながら、アダプターを追加したり、アダプターを別のホスト・システムを指すように変更したりするなどの変更を行うことができます。

メッセージング・システムへのアクセス

サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールが既存の JMS、MQ、または MQ JMS メッセージング・クライアントと通信するためには、インターフェース、ビジネス・オブジェクト、およびインポートとエクスポートのバインディングを作成する必要があります。『SCA インターフェースへのメッセージのマッピング』を参照してください。

メディエーション・フローでは、メッセージを使用します。メッセージは、ビジネス・オブジェクトに加えて、コンテキストやヘッダー情報にアクセスできるようにします。JMS ヘッダー情報やカスタム JMS プロパティへのアクセスが必要な場合に、メディエーション・フローを使用します。また、MQ システムと統合する場合や、MQ ヘッダー情報にアクセスしたい場合も、メディエーション・フローを使用します。

Web サービスの作成と呼び出し

Web サービスは、単純な照会から複雑なビジネス・プロセスの連携まで、さまざまなビジネス機能を実行する内蔵タイプのアプリケーションです。既存の Web サービスを呼び出すことも、ニーズに合わせて新規 Web サービスを作成することもできます。このシナリオでは、ステップについて説明し、追加情報を示します。

すべてのサービスを、IBM Integration Designer を使用して最初から作成するわけではないとしても、そのうちのいくつかはこの方法で作成することになります。アセンブリー・エディターおよびビジネス・プロセス・エディターを使用してサービスをビジネス・プロセスに組み立てるときに、いくつかのサービスが足りないと気付くことがあります。したがって、この不足しているサービスを、IBM Integration Designer のツールを使用して作成するとよいでしょう。この逆もまた真です。新しいプロセスを作成した後に、プロセス操作の全部または一部を、他のユーザーが利用できるように、サービスとして公開すると有用であると判断することもあります。

注: このシナリオは、IBM Integration Designer for IBM Process Server のユーザーに適用されます。

IBM Integration Designer を使用して Web サービスを開発することには、いくつかの理由があります。

- IBM Integration Designer でサービスを作成すると、ビジネス・ルールを使用してサービスを実装できます。
- IBM Integration Designer で開発する場合、Java™ サービスを開発し、それを Web サービスとして、かつ SCA 経由で公開することができます。
- コーディングの必要がないインターフェース・マッピングが利点です。Java コードからすべてのデータ・マッピングを取り出して、Java 開発者に、単純なブラック・ボックスの Java プログラムを委ねることができます。
- IBM Integration Designer では、サービスおよびリレーションシップのすべてを 1 カ所に示します。
- リファクタリング機能は、IBM Integration Designer を使用した Web サービスの開発にも役立ちます。

Web サービスがすべての統合の問題に対する解決策になるわけではないことに注意してください。しかし、他のすべてのテクノロジーやアーキテクチャーによるアプローチと同じように、適切な場面とタイミングで Web サービスを使用することには、Web サービス特有の利点があります。

エクスポート、インポート、およびバインディング

IBM Integration Designer により、標準の Web サービスをインポートして、複合アプリケーションで利用することができます。

IBM Integration Designer では、サービスの開発にアセンブリ・エディターを使用します。標準のプロセスに従って、モジュール、メディエーション・モジュール、ライブラリー、およびコンポーネントを作成します。その結果、エクスポート、インポート、およびバインディングを使用して、これらのサービスを共有し、これらのサービスにアクセスすることができます。このような基本的なタスクのステップと、各タスクについての詳しい情報へのリンクを以下に示します。

Web サービスでは、Web サービス・バインディングまたは HTTP バインディングという 2 つのバインディングのいずれかを使用できます。Web サービス・バインディングは、Web サービスとの間でメッセージの伝送を行うための仕様を規定します。ツールを使用すると、Web サービス・バインディングを自動的に生成することができます。HTTP バインディングは、World Wide Web Consortium (W3C) によって公開されている HTTP プロトコルで規定された、クライアントとサーバー間の標準の要求/応答プロトコルです。HTTP バインディングを使用する場合は、一定の初期バインディング構成情報を提供する必要があります。

1. モジュールのサービスをほかのモジュールで使用できるように公開するために、エクスポートを作成します。
2. エクスポートのバインディングを生成します。
 - エクスポートの Web サービス・バインディングを生成します。
 - HTTP エクスポート・バインディングを生成します。
3. 組み立てるモジュールには含まれていない、既存のサービスを呼び出すために、インポートを作成します。
 - インポートの Web サービス・バインディングを生成します。
 - HTTP インポート・バインディングを生成します。

JavaServer Pages から Web サービスを呼び出す場合は、このリンク先のトピックを参照してください。

Web サービス開発ケイパビリティ

Web サービス作成プロセスに関連付けられているエディターを開くと、「使用可能化の確認」ウィンドウに以下の情報が表示されることがあります。

このアクションでは「Web Service デプロイメント」を使用可能にしなくてはなりません。
必要な機能を使用可能にしますか?

IBM Integration Designer では、ケイパビリティ と呼ばれるフィルター機能を提供しています。「設定」では、各機能およびツールはケイパビリティに分類されていて、ケイパビリティの分類またはいずれかの分類のサブセット機能を使用可能または使用不可に設定できます。詳しくは、『ケイパビリティ』を参照してください。

重要な概念に関する詳細

このセクションは、IBM Business Process Manager で使用されているテクノロジーを調査するための開始点として利用してください。

オーサリング・シナリオ

シナリオを使用して、ビジネス・プロセス・マネジメント・ファミリーのコンポーネントおよび製品を理解し、それらで作業します。

バージョン管理

プロセス・アプリケーションのライフサイクルは、プロセス・アプリケーションの作成から始まり、プロセス・アプリケーションの更新、デプロイ、混在デプロイ、アンデプロイ、アーカイブのサイクルにわたって続きます。バージョン管理 とは、プロセス・アプリケーションのライフサイクルを管理する際に使用されるメカニズムのことで、プロセス・アプリケーションの個々のバージョンを一意的に識別することによってバージョンを管理します。

IBM Business Process Manager でのバージョン管理の仕組みは、デプロイするアプリケーションのタイプ、つまり IBM Process Center のリポジトリからデプロイされたプロセス・アプリケーションであるのか、IBM Integration Designer から直接デプロイされたエンタープライズ・アプリケーションであるのかに応じて異なります。

デフォルトでは、Process Center からランタイム環境にデプロイするプロセス・アプリケーションおよびツールキットはバージョン管理されます。エンタープライズ・アプリケーションの場合、IBM Integration Designer でモジュールおよびライブラリーのバージョン管理を行うことができます。

また、ヒューマン・タスクまたは状態マシンのバージョンを作成すると、複数のバージョンのタスクまたは状態マシンがランタイム環境で共存できます。

プロセス・アプリケーションのバージョン管理

バージョン管理は、ランタイム環境でプロセス・アプリケーションのライフサイクル内のスナップショットを識別し、プロセス・サーバー上で複数のスナップショットを並行して実行できるようにする機能を提供します。

プロセス・アプリケーションのバージョン管理の仕組みを理解するには、プロセス・アプリケーションがコンテナであり、そのプロセス・アプリケーション内またはプロセス・アプリケーションによって使用される各種の成果物（プロセス・モデルまたは BPD、ツールキット参照、サービス、またはトラックなど）がそこに格納される点に留意する必要があります。バージョン管理はすべて、個々の成果物のレベルではな

く、このコンテナ・レベルで行われます。つまり、プロセス・アプリケーションの場合は、バージョン管理はスナップショットの作成時に行われるということです。

スナップショット同士を比較すると、バージョン間の違いを判別できます。例えば、ある開発者がサービスに関する問題を修正して、その時点でそのサービスを含むプロセス・アプリケーションまたはツールキットのスナップショットを作成し、その後他の開発者が同じサービスに対していくつかの追加変更を加えて新たにスナップショットを作成した場合、プロジェクト・マネージャーはそれら 2 つのスナップショットを比較して、どの変更が、いつ、誰によって行われたかを判別することができます。プロジェクト・マネージャーは、サービスに対するそれらの追加変更が不要であると判断した場合には、元の修正状態のスナップショットに戻すことができます。

プロセス・アプリケーションの異なるバージョン (スナップショット) をサーバー上で並行して実行することができます。新しいスナップショットをインストールする際には、元のスナップショットを削除することも、そのまま実行しておくこともできます。

バージョン・コンテキスト

各スナップショットには、バージョンを識別する固有のメタデータ (バージョン・コンテキストと呼ばれる) があります。この ID を割り当てることもできますが、IBM は <major>.<minor>.<service> という形式の 3 桁の数字によるバージョン構造を使用することをお勧めします。このバージョン管理方式について詳しくは、命名規則に関するトピックを参照してください。

IBM Business Process Manager は、各プロセス・アプリケーションにグローバル名前空間を割り当てます。グローバル名前空間は、具体的にはプロセス・アプリケーション・チップまたは特定のプロセス・アプリケーション・スナップショットを表します。サーバーが使用するバージョン名は 7 文字までです。したがって、割り当てられる名前は、ユーザーが割り当てたスナップショット名の文字を使用した頭字語になります。スナップショット名が推奨の IBM VRM スタイルに従っていて、7 文字を超えていない場合、スナップショットの頭字語とそのスナップショット名は同じになります。例えば、1.0.0 というスナップショット名の頭字語は 1.0.0、10.3.0 というスナップショット名の頭字語は 10.3.0 になります。スナップショットの頭字語は、Process Center Server のスコープにあるプロセス・アプリケーションのコンテキスト内で固有になることが保証されます。このため、スナップショットの頭字語を編集することはできません。

複数のクラスター内のプロセス・アプリケーションのバージョン管理に関する考慮事項

同じバージョンのプロセス・アプリケーションを、同じセル内の複数のクラスターにインストールすることができます。同じバージョンのプロセス・アプリケーションの、こうした複数のインストールを区別するには、各インストールのスナップショットを作成し、そのスナップショット名にセル固有の ID を含めます (v1.0_cell1_1 や v1.0_cell1_2 など)。純粋なライフサイクル管理の観点から見た場合、各スナップショットは新しいバージョンのプロセス・アプリケーションですが、内容と機能は同じです。

プロセス・アプリケーションがクラスターにインストールされる際に、ノードの自動同期が実行されます。

Process Designer ツールキットのバージョン管理に関する考慮事項

一般的に、プロセス・アプリケーションのスナップショットは、テストまたはインストールの準備ができたときに作成される点に留意してください。一方、ツールキットのスナップショットは一般的に、そのツールキットをプロセス・アプリケーションが使用する準備ができたときに作成されます。後でツールキットを更新する場合は、準備ができた時点で「チップ」の別のスナップショットを作成する必要があります。その後で、プロセス・アプリケーションとツールキットの所有者は、新しいスナップショットに移行するかどうかを決定できます。

モジュールおよびライブラリーのバージョン管理

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに含まれているモジュールまたはライブラリーは、そのプロセス・アプリケーションまたはツールキットのライフサイクル (バージョン、スナップショット、トラックなど) を継承します。モジュールおよびライブラリーの名前は、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの範囲内で固有でなければなりません。

このトピックでは、プロセス・アプリケーションで使用するモジュールおよびライブラリーのバージョン管理について説明します。ただし、IBM Integration Designer から Process Server にモジュールを直接デプロイする場合は、『バージョン管理されたモジュールおよびライブラリーの作成』で説明されているように、デプロイメント中にモジュールに対してバージョン番号を割り当てる手順を使用することができます。

IBM Process Center と関連付けられたモジュールまたはライブラリーは、自身の従属ライブラリーを同じプロセス・アプリケーション内または従属ツールキット内に持つ必要があります。

次の表は、ライブラリーがプロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられている場合に、IBM Integration Designer の依存関係エディターで選択できる内容についてリストしています。

表 7. モジュール、Process App または Toolkit、およびグローバル・ライブラリーの依存関係

ライブラリーのスコープ	説明	依存可能な対象
モジュール	このライブラリーのコピーは、それを使用する各モジュールのサーバー上に置かれます。	モジュール・スコープ・ライブラリーは、他のすべてのタイプのライブラリーに依存できます。
Process App または Toolkit	このライブラリーは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの範囲内にあるすべてのモジュール間で共有されます。この設定は、IBM Process Center からデプロイメントが行われた場合に有効になります。IBM Process Center の外部でデプロイメントが行われた場合は、このライブラリーが各モジュールにコピーされます。 注: IBM Integration Designer バージョン 8 で作成されたライブラリーのデフォルトの共有レベルは「 Process App または Toolkit 」になります。	このタイプのライブラリーは、グローバル・ライブラリーにのみ依存できます。
グローバル	このライブラリーは、実行中のすべてのモジュール間で共有されます。	グローバル・ライブラリーは、他のグローバル・ライブラリーにのみ従属することができます。 注: グローバル・ライブラリーをデプロイするには、WebSphere 共有ライブラリーを構成する必要があります。詳しくは、『モジュールおよびライブラリーの依存関係』を参照してください。

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールおよびライブラリー

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールとライブラリーは、バージョン管理する必要はありません。

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールとライブラリーは、バージョン管理する必要はありません。実際に、依存関係エディターでは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールまたはライブラリーのバージョンを作成することはできません。プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールとライブラリーは、スナップショット (Process Center の機能) を使用して、同じ結果をバージョンとしてアーカイブします。

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているライブラリーの場合、バージョンは不要であるため、依存関係エディターの「ライブラリー」セクションに必須バージョン番号は表示されません。

命名規則

プロセス・アプリケーションのライフサイクルは、更新、デプロイ、混在デプロイ、アンデプロイ、アーカイブと進んでいくため、命名規則を使用して、プロセス・アプリケーションのさまざまなバージョンを区別します。

このセクションでは、プロセス・アプリケーションのバージョンを一意的に識別するための規則について説明します。

バージョン・コンテキスト は、プロセス・アプリケーションまたはツールキットを一意的に示す頭字語の組み合わせです。頭字語のタイプごとに、以下の命名規則があります。頭字語は、最大長は 7 文字で、使用できる文字セットは [A-Z0-9] です (スナップショットの頭字語は例外で、ピリオドも使用できます)。

- プロセス・アプリケーションの頭字語は、プロセス・アプリケーションの作成時に作成されます。最大長は 7 文字です。
- スナップショットの頭字語は、スナップショットの作成時に自動的に作成されます。最大長は 7 文字です。

スナップショット名が有効なスナップショットの頭字語基準を満たしている場合、スナップショット名と頭字語は同じになります。

注: メディエーション・フロー・コンポーネントのバージョン認識ルーティング機能を使用する場合は、<バージョン>.<リリース>.<変更> スキーム (例: **1.0.0**) に従うようにスナップショットに名前を付けてください。スナップショットの頭字語は 7 文字までに制限されているため、数字の値は合計で最大 5 桁 (5 桁 + 2 つのピリオド) までに制限されます。したがって、値が大きくなっていく数字フィールドの場合は、最初の 7 文字を超える部分は切り捨てられるので注意してください。

例えば、**11.22.33** というスナップショット名は、スナップショットの頭字語では **11.22.3** となります。

- トラックの頭字語は、トラック名の各単語の先頭文字を使用して、自動的に生成されます。例えば、**My New Track** という名前で作成された新規トラックの頭字語値は **MNT** となります。

デフォルトのトラック名および頭字語は **Main** です。トラックの頭字語が **Main** でない場合、IBM Process Center Server へのデプロイメントには、バージョン管理コンテキストのトラックの頭字語が組み込まれます。

プロセス・アプリケーション内のビジネス・プロセス定義は一般に、プロセス・アプリケーション名の頭字語、スナップショットの頭字語、およびビジネス・プロセス定義の名前で識別されます。ビジネス・プロセス定義には、できる限り固有の名前を選択してください。重複する名前があると、以下の問題が発生する可能性があります。

- 何らかの形式のメディエーションがないと、ビジネス・プロセス定義を Web サービスとして公開できない可能性があります。

- IBM Process Designer で作成されたビジネス・プロセス定義を、IBM Integration Designer で作成された BPEL プロセスから呼び出すことができない可能性があります。

バージョン・コンテキストは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法によって異なります。

Process Center サーバー・デプロイメントの命名規則:

IBM Process Center Server では、プロセス・アプリケーションのスナップショット、およびツールキットのスナップショットをデプロイすることができます。さらに、プロセス・アプリケーションのチップ、またはツールキットのチップをデプロイすることもできます。チップとは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの現在の作業バージョンです。バージョン・コンテキストは、デプロイメントのタイプによって異なります。

プロセス・アプリケーションの場合は、バージョンを固有に識別するために、プロセス・アプリケーション・チップまたはプロセス・アプリケーションの固有のスナップショットが使用されます。

ツールキットは 1 つ以上のプロセス・アプリケーションとともにデプロイできますが、各ツールキットのライフサイクルは、プロセス・アプリケーションのライフサイクルにバインドされます。各プロセス・アプリケーションには、サーバーにデプロイされた従属ツールキット (複数の場合もある) の独自のコピーがあります。デプロイされたツールキットはプロセス・アプリケーション間で共有されません。

プロセス・アプリケーションと関連付けられたトラックに、デフォルトの **Main** 以外の名前が付いている場合は、トラックの頭字語もバージョン・コンテキストの一部になります。

詳しくは、このトピックの最後にある 37 ページの『例』のセクションを参照してください。

プロセス・アプリケーションのスナップショット

プロセス・アプリケーションのスナップショットのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- プロセス・アプリケーション名の頭字語
- プロセス・アプリケーション・トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語

スタンドアロン・ツールキット

ツールキットのスナップショットのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- Toolkit 名の頭字語
- Toolkit トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- Toolkit のスナップショットの頭字語

ヒント

プロセス・アプリケーション・チップは、Process Designer での反復テスト中に使用されます。Process Center Server のみにデプロイできます。

プロセス・アプリケーション・チップのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- プロセス・アプリケーション名の頭字語

- プロセス・アプリケーション・トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- 「チップ」

Toolkit チップも、Process Designer での反復テスト中に使用されます。これらは、実動サーバーにはデプロイされません。

ツールキット・チップのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- Toolkit 名の頭字語
- Toolkit トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- 「チップ」

例

リソースには固有の名前を付け、バージョン・コンテキストを使用して外部で識別する必要があります。

- 以下の表は、一意的に識別される名前の例を示しています。この例では、プロセス・アプリケーション・チップには、デフォルトのトラッキング名 (**Main**) が使用されています。

表 8. デフォルトのトラッキング名を持つプロセス・アプリケーション・チップ

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Main
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	"" (トラックが Main の場合)
プロセス・アプリケーションのスナップショット	
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	Tip

以下の表で示すように、このプロセス・アプリケーション・チップに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 9. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-Tip-M1	PA1-Tip-M1.ear
M2	PA1-Tip-M2	PA1-Tip-M2.ear

- 以下の表は、デフォルト以外のトラッキング名を使用するプロセス・アプリケーション・チップの例を示しています。

表 10. デフォルト以外のトラッキング名を持つプロセス・アプリケーション・チップ

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Track1

表 10. デフォルト以外のトラッキング名を持つプロセス・アプリケーション・チップ (続き)

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	T1
プロセス・アプリケーションのスナップショット	
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	Tip

以下の表で示すように、このプロセス・アプリケーション・チップに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 11. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-T1-Tip-M1	PA1-T1-Tip-M1.ear
M2	PA1-T1-Tip-M2	PA1-T1-Tip-M2.ear

同様の命名規則が、拡張 Toolkit チップとスナップショットのデプロイメントに適用されます。また、Process Server にインストールされている拡張スナップショットにも適用されます。

- 以下の表は、一意的に識別される名前の例を示しています。この例では、プロセス・アプリケーションのスナップショットには、デフォルトのトラック名 (**Main**) が使用されています。

表 12. デフォルトのトラック名を持つプロセス・アプリケーションのスナップショット

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Main
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	"" (トラックが Main の場合)
プロセス・アプリケーションのスナップショット	Process Shapshot V1
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	PSV1

以下の表に示すように、このプロセス・アプリケーションのスナップショットに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 13. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-PSV1-M1	PA1-PSV1-M1.ear
M2	PA1-PSV1-M2	PA1-PSV1-M2.ear

- 以下の表は、デフォルト以外のトラック名を使用するプロセス・アプリケーションのスナップショットの例を示しています。

表 14. デフォルト以外のトラック名を持つプロセス・アプリケーションのスナップショット

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Track1
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	T1
プロセス・アプリケーションのスナップショット	Process Snapshot V1
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	PSV1

以下の表に示すように、このプロセス・アプリケーションのスナップショットに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 15. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-T1-PSV1-M1	PA1-T1-PSV1-M1.ear
M2	PA1-T1-PSV1-M2	PA1-T1-PSV1-M2.ear

Process Server デプロイメントの命名規則:

Process Server では、プロセス・アプリケーションのスナップショットをデプロイすることができます。プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語は、バージョンを固有に識別する際に使用されません。

プロセス・アプリケーションのスナップショットのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- プロセス・アプリケーション名の頭字語
- プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語

リソースには固有の名前を付け、バージョン・コンテキストを使用して外部で識別する必要があります。以下の表は、一意的に識別される名前例を示しています。

表 16. 名前および頭字語の例

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのスナップショット	1.0.0
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	1.0.0

リソース (モジュールまたはライブラリーなど) の ID にはバージョン・コンテキストが含まれます。

以下の表は、2 つのモジュールと、関連付けられている EAR ファイルにバージョン・コンテキストがどのように組み込まれるかを示しています。

表 17. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-1.0.0-M1	PA1-1.0.0-M1.ear
M2	PA1-1.0.0-M2	PA1-1.0.0-M2.ear

以下の表は、2 つの Process App スコープ・ライブラリーと、関連付けられている JAR ファイルにバージョン・コンテキストがどのように組み込まれるかを示しています。

表 18. Process App スコープ・ライブラリーおよびバージョン認識 JAR ファイル

SCA Process App スコープ・ライブラリー名	バージョン認識名	バージョン認識 JAR 名
Lib1	PA1-1.0.0-Lib1	PA1-1.0.0-Lib1.jar
Lib2	PA1-1.0.0-Lib2	PA1-1.0.0-Lib2.jar

バージョン認識バインディング

プロセス・アプリケーションには、インポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングを含む SCA モジュールが含まれている場合があります。複数のアプリケーションを一緒にデプロイする場合、アプリケーションの各バージョンに対するバインディングを固有にする必要があります。一部のバインディングは、バージョン間の固有性を確保するために、デプロイメント時に自動的に更新されます。それ以外の場合は、デプロイメント後にユーザーがバインディングを更新して、固有性を確保する必要があります。

バージョン認識 バインディングは特定バージョンのプロセス・アプリケーションに対してスコープが設定され、これによってプロセス・アプリケーション間での固有性が確保されます。以下のセクションでは、バージョン認識できるように自動的に更新されるバインディングと、バインディングがバージョン認識できない場合に実行時に行う必要があるアクションについて説明します。モジュールの作成時の考慮事項については、『バインディング使用時の考慮事項』を参照してください。

SCA

モジュールのインポート・バインディングとエクスポート・バインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されている場合、SCA バインディングのターゲットはデプロイメント時に自動的に名前変更され、バージョンを認識するようになります。

両方のバインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されていない場合は、情報メッセージがログに記録されます。デプロイメント後に、インポート・バインディングを変更して、エンドポイント・ターゲット・アドレスを変更する必要があります。管理コンソールを使用してエンドポイント・ターゲット・アドレスを変更できます。

Web サービス (JAX-WS または JAX-RPC)

以下のすべての条件を満たしている場合、Web サービス・バインディングのエンドポイント・ターゲット・アドレスはデプロイメント時に自動的に名前変更され、バージョンを認識するようになります。

- デフォルトのアドレス命名規則に従っている。

`http://ip:port/ModuleNameWeb/sca/ExportName`

- エンドポイント・アドレスが SOAP/HTTP である。
- モジュールのインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されている。

これらの条件を満たしていない場合、情報メッセージがログに記録されます。必要なアクションは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法によって異なります。

- プロセス・アプリケーションを一緒にデプロイする場合は、SOAP/HTTP エンドポイント URL または SOAP/JMS 宛先キューを手動で名前変更して、プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保する必要があります。デプロイメント後に、管理コンソールを使用してエンドポイント・ターゲット・アドレスを変更できます。
- 単一バージョンのプロセス・アプリケーションのみをデプロイする場合は、このメッセージを無視できます。

SOAP/JMS Web サービス・バインディング・スナップショットの混在デプロイメントの場合、必要なアクションは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法に応じて異なります。

- インポートとターゲット・エクスポートが同じプロセス・アプリケーション内である場合、プロセス・アプリケーションを Process Center に公開してスナップショットを作成する前に、以下のステップを実行します。
 1. エクスポートのエンドポイント URL を変更します。宛先と接続ファクトリーが固有であることを確認してください。
 2. インポートのエンドポイント URL を変更して、前のステップでエクスポートに対して指定したものと同じにようになります。
- インポートとターゲット・エクスポートが異なるプロセス・アプリケーション内にある場合、以下のステップを実行します。
 1. エクスポートのエンドポイント URL を変更します。宛先と接続ファクトリーが固有であることを確認してください。
 2. プロセス・アプリケーションを Process Center に公開します。
 3. スナップショットを作成します。
 4. プロセス・アプリケーションを Process Server にデプロイします。
 5. WebSphere 管理コンソールを使用して、対応するインポートのエンドポイント URL を変更し、エクスポートに対して指定したものと同じにようになります。

HTTP

以下のすべての条件を満たしている場合、HTTP バインディングのエンドポイント URL アドレスはデプロイメント時に自動的に名前変更され、バージョンを認識するようになります。

- デフォルトのアドレス命名規則に従っている。

`http(s)://ip:port/ModuleNameWeb/contextPathinExport`

- モジュールのインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されている。

これらの条件を満たしていない場合、情報メッセージがログに記録されます。必要なアクションは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法によって異なります。

- プロセス・アプリケーションを一緒にデプロイする場合は、手動でエンドポイント URL を名前変更して、プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保する必要があります。デプロイメント後に、管理コンソールを使用してエンドポイント・ターゲット・アドレスを変更できます。
- 単一バージョンのプロセス・アプリケーションのみをデプロイする場合は、このメッセージを無視できます。

JMS および汎用 JMS

システムによって生成された JMS バインディングと汎用 JMS バインディングは、自動的にバージョンが認識されます。

注: ユーザー定義の JMS バインディングと汎用 JMS バインディングの場合、デプロイメント時にバインディングのバージョン認識を可能にするための自動名前変更は行われません。バインディングがユーザー定義の場合、プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保するには、以下の属性を名前変更する必要があります。

- エンドポイント構成
- 受信宛先キュー
- リスナー・ポート名 (定義されている場合)

ターゲット・モジュール・エンドポイントを変更する場合は、対応する送信宛先を設定してください。

MQ/JMS および MQ

デプロイメント時には、タイプが MQ/JMS または MQ のバインディングをバージョン認識対応にするための自動名前変更は行われません。

プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保するには、以下の属性を名前変更する必要があります。

- エンドポイント構成
- 受信宛先キュー

ターゲット・モジュール・エンドポイントを変更する場合は、対応する送信宛先を設定してください。

EJB

デプロイメント時には、タイプが EJB のバインディングをバージョン認識対応にするための自動名前変更は行われません。

プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保するには、JNDI 名前属性を名前変更する必要があります。

新しい JNDI 名を使用するように、クライアント・アプリケーションも更新する必要があることに注意してください。

EIS

デフォルトのリソース名 (**ModuleNameApp:Adapter Description**) が変更されない限り、リソース・アダプターは、デプロイメント中にバージョン認識対応となるように自動的に名前変更されます。

デフォルトのリソース名が変更された場合、リソース・アダプター名は、プロセス・アプリケーションの複数のバージョン間で固有である必要があります。

リソース・アダプター名が固有でない場合、デプロイメント中に情報メッセージが記録されて警告されます。管理コンソールを使用することで、デプロイメント後にリソース・アダプターを手動で名前変更できます。

バージョン認識での動的起動

実行時に動的に決定されたエンドポイントにメッセージが送信されるように、メディエーション・フロー・コンポーネントを構成することができます。メディエーション・モジュールを作成する際に、バージョン認識での送信に使用するエンドポイント・ルックアップを構成します。

スナップショットに IBM_VRM スタイル (<version>.<release>.<modification>) を使用する場合、プロセス・アプリケーションの EAR ファイルを WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) にエクスポートできます。メディエーション・モジュールを作成する際に、バージョン認識での送信に使用するエンドポイント・ルックアップを構成します。例えば、「一致ポリシー」フィールドで「SCA モジュール・ベース・サービスの互換性のある最新バージョンに一致したエンドポイントを返す」を選択し、「バインディング・タイプ」に「SCA」を選択します。

最新バージョンのプロセス・アプリケーションがサーバーにデプロイされ、WSRR に対して公開されて、メディエーション・モジュール・エンドポイント・ルックアップが当該サービス・エンドポイントの最新互換バージョンを動的に起動します。

また、SMOHeader でターゲットを設定し、要求メッセージにより値を伝搬することもできます。

Java モジュールおよびプロジェクトを使用したプロセス・アプリケーションのデプロイ

プロセス・アプリケーションには、カスタム Java EE モジュールと Java プロジェクトを含めることができます。複数のアプリケーションを一緒にデプロイする場合、アプリケーションの各バージョンに対するカスタム Java EE モジュールを固有にする必要があります。

カスタム Java EE モジュールおよび Java プロジェクトが、宣言されている依存関係を持つ SCA モジュールとともにデプロイされている場合、これらのモジュールおよびプロジェクトはサーバーにデプロイされます。依存関係の宣言時に「モジュールと共にデプロイ」(デフォルト) を選択していない場合、モジュールまたはプロジェクトを手動でデプロイする必要があります。

ビジネス・ルールおよびセレクターを使用したプロセス・アプリケーションのデプロイ

ビジネス・ルールまたはセレクター・コンポーネントが組み込まれたプロセス・アプリケーションの複数のバージョンをデプロイする場合は、各バージョンで関連メタデータを使用する方法に注意してください。

ビジネス・ルールまたはセレクター・コンポーネントの動的メタデータは、コンポーネント名、コンポーネントのターゲット名前空間、およびコンポーネント・タイプによって実行時に定義されます。ビジネス・ルールまたはセレクターが含まれたプロセス・アプリケーションの複数のバージョンが同一のランタイム環境にデプロイされている場合、それらのバージョンは同じルール論理 (ビジネス・ルール) またはルーティング (セレクター) メタデータを共有します。

プロセス・アプリケーションのビジネス・ルールまたはセレクター・コンポーネントの各バージョンがそれぞれ専用の動的メタデータ (ルール論理またはルーティング) を使用できるようにするには、プロセス・アプリケーションのバージョンごとに固有になるようにターゲット名前空間をリファクタリングします。

構成オブジェクト

WebSphere コマンド行管理ツール (wsadmin) の AdminConfig コマンドを使用して、IBM Business Process Manager のデータベース・プロパティおよびセキュリティー・プロパティにアクセスし、これらのプロパティを変更できます。

構成オブジェクト という用語は、wsadmin の AdminConfig コマンドを使用することでアクセスされるオブジェクトを指します。詳しくは、セキュリティー構成プロパティを参照してください。

デプロイメント・アーキテクチャー

IBM Business Process Manager デプロイメント・アーキテクチャーは、サーバーと呼ばれるソフトウェア・プロセス、ノードおよびセルとして参照されるトポロジー装置、および構成情報を保存するための構成リポジトリで構成されます。

セル

IBM Business Process Manager では、セル は、分散ネットワーク内の 1 つ以上のノードの論理グループです。

セルは、構成概念の 1 つであり、管理者がノードを論理的に相互に関連付けるための手段です。管理者は、組織環境内で意味のある特定の基準に従って、セルを構成するノードを定義します。

管理構成データは、XML ファイルに格納されます。セルは、セル内のすべてのノード内でサーバーごとのマスター構成ファイルを保持します。また、それぞれのノードおよびサーバーには、独自のローカル構成ファイルがあります。サーバーがセルに属している場合、ローカル・ノードまたはサーバー構成ファイルに対して行った変更は一時的なものです。変更が有効になっている間は、ローカルでの変更内容がセル構成をオーバーライドします。セル・レベルでマスター・サーバー構成ファイルおよびマスター・ノード構成ファイルに対して行う変更は、セル構成文書がノードと同期されると、ノードで行われた一時的な変更を置き換えます。同期は、サーバー始動時などの指定したイベントの発生時に行われます。

サーバー

サーバーは、IBM Business Process Manager の中核機能を提供します。プロセス・サーバーは、アプリケーション・サーバーがサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールを操作する能力を拡張します。その他のサーバー (デプロイメント・マネージャーおよびノード・エージェント) は、プロセス・サーバーの管理に使用されます。

プロセス・サーバーとして、スタンドアロン・サーバー または管理対象サーバー を使用できます。管理対象サーバーを クラスター にメンバーとして追加できます。管理対象サーバー、サーバー・クラスター、およびその他のミドルウェアから成る集合を デプロイメント環境 と呼びます。デプロイメント環境の各管理対象サーバーまたはクラスターは、デプロイメント環境内の特定の機能を実現するために構成されています (例えば、宛先ホスト、アプリケーション・モジュール・ホスト、Common Event Infrastructure サーバーなど)。スタンドアロン・サーバーは、必要な機能をすべて提供するように構成されています。

サーバーは、これらのモジュールにより使用されるリソース (データ・ソース、アクティベーション・スベック、および JMS 宛先) と、IBM 提供リソース (メッセージ宛先、Business Process Choreographer Container、および Common Event Infrastructure サーバー) のためのSCA モジュールのランタイム環境を提供します。

ノード・エージェント は、システムのノードを表し、そのノード上のサーバーを管理する管理エージェントです。ノード・エージェントは、ホスト・システム上のサーバーをモニターし、管理要求をサーバーに送付します。ノードがデプロイメント・マネージャーにフェデレートされると、ノード・エージェントが作成されます。

デプロイメント・マネージャー は、複数のサーバーおよびクラスターの集中管理ビューを提供する管理エージェントです。

スタンドアロン・サーバーはスタンドアロン・プロファイルによって定義され、デプロイメント・マネージャーはデプロイメント・マネージャー・プロファイルによって定義され、管理対象サーバーは管理対象ノード 内に作成され、管理対象ノードは管理対象ノード・プロファイルによって定義されます。

スタンドアロン・サーバー:

スタンドアロン・サーバーは、SCA モジュールを 1 つのサーバー・プロセスにデプロイするための環境を提供します。このサーバー・プロセスには、管理コンソール、デプロイメント・ターゲット、メッセージング・サポート、Business Process Rules Manager、Common Event Infrastructure サーバーが含まれます。ただし、これらだけに限定されるわけではありません。

スタンドアロン・サーバーはセットアップが単純であり、クイック・スタート・コンソールを備えています。このコンソールからサーバーの開始および停止が可能であり、サンプル・ギャラリーと管理コンソールを開くことができます。IBM Business Process Manager サンプルをインストールし、サンプル・ギャラリーを開くと、サンプル・ソリューションがスタンドアロン・サーバーにデプロイされます。このサンプルに使用されているリソースは、管理コンソールで探索できます。

ユーザー独自のソリューションをスタンドアロン・サーバーにデプロイすることは可能ですが、スタンドアロン・サーバーでは、実稼働環境で必要とされる容量、スケーラビリティ、または頑強性を提供できません。実稼働環境では、Network Deployment 環境を使用する方が適切です。

最初はスタンドアロン・サーバーから始めて、後でそれを Network Deployment 環境に取り込むことは可能です。このためには、スタンドアロン・サーバーをデプロイメント・マネージャー・セルにフェデレートしますが、このセルにその他のノードがフェデレートされていないことが前提になります。1 つのセルに複数のスタンドアロン・サーバーをフェデレートすることはできません。スタンドアロン・サーバーをフェデレートするには、デプロイメント・マネージャーの管理コンソールまたは **addNode** コマンドを使用します。**addNode** コマンドを使用してスタンドアロン・サーバーをフェデレートする場合は、スタンドアロン・サーバーが稼働してはなりません。

スタンドアロン・サーバーは、スタンドアロン・サーバー・プロファイルで定義されています。

クラスター:

クラスターは、まとめて管理され、ワークロード管理に関与するサーバーのグループです。

クラスターには、ノードまたは個々のアプリケーション・サーバーを組み込むことができます。通常、ノードは、1 つ以上のアプリケーション・サーバーを実行している個別のホスト IP アドレスを持つ物理的なコンピューター・システムです。クラスターはセルの構成に基づいてグループ化することができます。セルは、管理者の裁量や組織環境内で必要とされる事柄に基づいて、構成やアプリケーションがさまざまに異なる多くのサーバーおよびクラスターを論理的に相互に関連付けます。

クラスターは、サーバー間でワークロードのバランスを取ります。クラスターに属するサーバーは、クラスター・メンバーと呼ばれます。クラスターにアプリケーションをインストールすると、そのアプリケーションは自動的に各クラスター・メンバーにインストールされます。

各クラスター・メンバーには同じアプリケーションが組み込まれているため、さまざまなマシンの能力に応じて、各サーバーに重みを割り当てることにより、クライアント・タスクを分散することができます。

クラスター内のサーバーに重みを割り当てることにより、パフォーマンスおよびフェイルオーバーを改善できます。タスクは、タスク操作を実行する能力のあるサーバーに割り当てられます。あるサーバーがタスクを実行できなくなると、そのタスクは別のクラスター・メンバーに割り当てられます。この再割り当て機能は、行われた要求の数が多すぎる場合に過負荷になる可能性のある単一アプリケーション・サーバーを実行する場合より、明らかに有利です。

プロファイル

プロファイルは、別々のコマンド・ファイル、構成ファイル、およびログ・ファイルを備えた固有のランタイム環境を定義します。プロファイルでは、IBM Business Process Manager システム上の 3 つの異なるタイプの環境を定義します。スタンドアロン・サーバー、デプロイメント・マネージャー、および管理対象ノードです。

プロファイルを使用すると、IBM Business Process Manager バイナリー・ファイルの複数のコピーをインストールしなくても、1 つのシステムに複数のランタイム環境を保持することができます。

BPMConfig コマンド行ユーティリティを使用して、IBM BPM プロファイルを作成します。

manageprofiles コマンド行ユーティリティまたはそのグラフィカル・ユーザー・インターフェースであるプロファイル管理ツール (PMT) は、デプロイメント・マネージャー・プロファイルまたは管理対象ノード・プロファイルを作成するための代替の方法として使用できます。PMT は、スタンドアロン・プロファイル作成ではサポートされなくなりました。

注: 分散プラットフォームでは、各プロファイルには固有の名前があります。z/OS® では、すべてのプロファイルに「default」という名前が付けられます。z/OS ではプロファイルを名前変更、編集、コピー、または削除することはできません。

プロファイル・タイプ

IBM Business Process Manager V8.5 では、以下の IBM BPM プロファイル・タイプが使用できます。

IBM BPM スタンドアロン・プロファイル

スタンドアロン・プロファイルは、IBM BPM Express 構成に固有の機能を持ったスタンドアロン・サーバーを定義します。IBM BPM Express のみでサポートされる BPM/BpmServer プロファイル・テンプレートを使用して、スタンドアロン・プロファイルを作成できます。

IBM BPM デプロイメント・マネージャー・プロファイル

デプロイメント・マネージャー・プロファイルは、1 つ以上のワークステーション上にあるサーバーの論理グループに 1 つの管理インターフェースを提供するデプロイメント・マネージャーを定義します。IBM BPM Standard および IBM BPM Advanced のみでサポートされる BPM/BpmDmgr プロファイル・テンプレートを使用して、デプロイメント・マネージャー・プロファイルを作成できます。

IBM BPM 管理対象ノードプロファイル

管理対象ノード・プロファイルは、ノードがデプロイメント・マネージャーにフェデレートされるときに、管理対象ノードを定義します。IBM BPM Standard および IBM BPM Advanced のみでサポートされる BPM/BpmNode プロファイル・テンプレートを使用して、管理対象ノード・プロファイルを作成できます。

それぞれの IBM BPM 構成で、特定のプロファイル・タイプが使用可能です。

表 19. 使用可能な IBM BPM プロファイル・タイプ

IBM BPM 構成	プロファイル・タイプ		
	スタンドアロン	デプロイメント・マネージャー	管理対象ノード
IBM BPMEExpress	はい	いいえ	いいえ
IBM BPM Standard	いいえ	はい	はい
IBM BPM Advanced	いいえ	はい	はい

表 19. 使用可能な IBM BPM プロファイル・タイプ (続き)

IBM BPM 構成	プロファイル・タイプ		
	スタンドアロン	デプロイメント・マネージャー	管理対象ノード
IBM Integration Designer の単体テスト環境 (UTE)	はい	オプション	オプション

プロファイル・ディレクトリー

システム内の各プロファイルには、それぞれのファイルをすべて収容するための独自のディレクトリーがあります。プロファイルの作成時に、プロファイル・ディレクトリーの場所を指定します。デフォルトでは、IBM Business Process Manager がインストールされたディレクトリーの `profiles` ディレクトリーになります。以下に例を示します。Dmgr プロファイルは `C:\Program Files\IBM\WebSphere\ProcServer\profiles\Dmgr` にあります。

デフォルト・プロファイル

IBM Business Process Manager の 1 つのインストール環境内に作成する最初のプロファイルは、デフォルト・プロファイルです。デフォルト・プロファイルは、IBM Business Process Manager がインストールされたディレクトリーの `bin` ディレクトリーから実行されるコマンドのデフォルトのターゲットです。システム上にプロファイルが 1 つしかない場合は、すべてのコマンドがそのプロファイルに対して作用します。プロファイルをもう 1 つ作成すると、そのプロファイルをデフォルトにすることができます。

注: デフォルト・プロファイルは、必ずしも「default」という名前のプロファイルではあるとは限りません。

プロファイルの拡張

WebSphere Application Server Network Deployment 用に作成されたデプロイメント・マネージャー・プロファイル、管理対象ノード・プロファイル、またはスタンドアロン・サーバー・プロファイルが既にある場合は、既存の機能に加えて IBM Business Process Manager をサポートするように、そのプロファイルを拡張することができます。プロファイルを拡張するには、最初に IBM Business Process Manager をインストールします。次に、`manageprofiles` コマンド行ユーティリティーを使用してスタンドアロン・プロファイルを拡張するか、プロファイル管理ツールまたは `manageprofiles` コマンド行ユーティリティーのいずれかを使用してデプロイメント・マネージャー・プロファイルまたは管理対象ノード・プロファイルを拡張します。

重要: Network Deployment 環境では、最初にデプロイメント・マネージャー・プロファイルを拡張してから、管理対象ノード・プロファイルを拡張する必要があります。

制約事項: デフォルトの WebSphere VMM ユーザー・レジストリーが (例えば、LDAP を使用するよう) に変更されているスタンドアロン・プロファイルまたはデプロイメント・マネージャー・プロファイルは拡張できません。

デプロイメント・マネージャー

デプロイメント・マネージャーは、その他のサーバーの論理グループ、またはセルの操作を管理するサーバーです。デプロイメント・マネージャーは、サーバーおよびクラスターを管理するための中央の場所になっています。

デプロイメント環境を作成する場合、最初に作成するプロファイルは、デプロイメント・マネージャー・プロファイルです。作成する各デプロイメント環境にはクイック・スタート・コンソールがあります。このコンソールからデプロイメント・マネージャーの開始および停止が可能であり、その管理コンソールを開始することができます。セル内のサーバーおよびクラスターを管理するには、デプロイメント・マネージャーの管理コンソールを使用します。管理作業には、サーバーおよびクラスターの構成、クラスターへのサーバーの追加、サーバーおよびクラスターの開始および停止、およびサーバーおよびクラスターへのSCA モジュールのデプロイが含まれます。

デプロイメント・マネージャーは一種のサーバーですが、デプロイメント・マネージャー自体にモジュールをデプロイすることはできません。

ノード

ノード は、管理対象サーバーの論理グループです。

通常、ノードは、個別の IP ホスト・アドレスを持つ論理的または物理的なコンピューター・システムです。ノードは、複数のコンピューターにまたがって存在することはできません。通常、ノード名は、コンピューターのホスト名と同じです。

Network Deployment トポロジー内のノードは、管理対象ノードにすることも、非管理対象ノードにすることもできます。管理対象ノードには、構成およびサーバーを管理するノード・エージェント・プロセスがあります。非管理対象ノードには、ノード・エージェントがありません。

管理対象ノード:

管理対象ノード とは、デプロイメント・マネージャーにフェデレートされたノードであり、ノード・エージェントが含まれています。管理対象サーバーを含むこともあります。管理対象ノードでは、管理対象サーバーを構成して実行できます。

管理対象ノード上で構成されているサーバーが、デプロイメント環境のリソースを形成しています。これらのサーバーの作成、構成、開始、停止、管理、および削除は、デプロイメント・マネージャーの管理コンソールを使用して行われます。

管理対象ノードには、ノード上のすべてのサーバーを管理するノード・エージェントがあります。

ノードがフェデレートされると、ノード・エージェント・プロセスが自動的に作成されます。プロファイルの構成を管理できるようにするには、このノード・エージェントが稼働していなければなりません。例えば、以下の作業を実行する場合などです。

- サーバー・プロセスの開始および停止
- デプロイメント・マネージャー上の構成データとノード上のコピーとの同期化

ただし、アプリケーションがノード内のリソースを実行または構成するようになりたい場合は、ノード・エージェントが稼働している必要はありません。

管理対象ノードには 1 つ以上のサーバーを配置できます。それらのサーバーは、デプロイメント・マネージャーによって管理されます。管理対象ノード内のサーバーにソリューションをデプロイできますが、その管理対象ノードにはサンプル・アプリケーション・ギャラリーは含まれません。管理対象ノードは、管理対象ノード・プロファイルで定義されており、クイック・スタート・コンソールを備えています。

非管理対象ノード:

非管理対象ノードには、サーバーを管理するためのノード・エージェントがありません。

Network Deployment トポロジー内の非管理対象ノードには、Web サーバーなどのサーバー定義を組み込むことができますが、アプリケーション・サーバー定義は組み込めません。非管理対象ノードは、フェデレートすることができません。つまり、ノード・エージェントを非管理対象ノードに追加することはできません。別のタイプの非管理対象ノードに、スタンドアロン・サーバーがあります。スタンドアロン・サーバーはセルで認識されないため、デプロイメント・マネージャーが、このスタンドアロン・サーバーを管理することはできません。スタンドアロン・サーバーは、フェデレートすることができます。フェデレートされると、ノード・エージェントが自動的に作成されます。ノードは、セル内の管理対象ノードになります。

ノード・エージェント

ノード・エージェントは、管理要求をサーバーに経路指定する管理エージェントです。

ノード・エージェントは、Network Deployment 構成に参与するすべてのホスト・コンピューター・システムで実行されるサーバーです。これは、純粋な管理エージェントであり、アプリケーションにサービスを提供する機能には関与しません。ノード・エージェントは、ファイル転送サービス、構成の同期、パフォーマンス・モニターなどの他の重要な管理機能もホストします。

プロファイル、ノード、サーバー、ホスト、およびセルの命名に関する考慮事項

このトピックでは、プロファイル、ノード、サーバー、ホスト、およびセル (該当する場合) を命名する際に考慮しなければならない予約語および問題について説明します。このトピックは分散プラットフォームに適用されます。

プロファイルの命名の考慮事項

プロファイル名には、固有の名前を付けることができますが、以下の制限があります。プロファイルの名前を付ける際には、以下の文字を使用しないでください。

- スペース
- ご使用のオペレーティング・システムのディレクトリー名に使用できない特殊文字 (*、&、または ? など)
- スラッシュ (/) または円記号 (¥)

全角文字は許可されています。

Windows ディレクトリー・パスについての考慮事項: インストール・ディレクトリーのパスは、60 文字以下でなければなりません。 `profiles_directory_path¥profile_name` ディレクトリーの文字数は、80 文字以下でなければなりません。

注: Windows 環境でプロファイルを作成する場合は、255 文字以内という Windows でのパス長の制限を避けるため、短いパス名の命名規則を使用してください。

ノード、サーバー、ホスト、セルの命名の考慮事項

予約名: フィールド値として予約済みの名前を使用しないでください。予約済みの名前を使用すると、予測不能な結果が起こる可能性があります。以下のワードは、予約されています。

- cells
- nodes
- servers
- clusters
- applications

- deployments

「ノード名およびホスト名」および「ノード名、ホスト名、セル名」ページのフィールドの説明: プロファイルの作成時には、適切な命名に関するガイドラインを使用してください。

- スタンドアロン・サーバー・プロファイル
- Deployment manager プロファイル
- 管理対象ノード・プロファイル

表 20. スタンドアロン・サーバー・プロファイルの命名に関するガイドライン

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
ノード名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Node <i>NodeNumber</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>NodeNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	予約名を使用しないでください。	希望の名前を選択してください。システムに複数のサーバーを作成する予定がある場合、インストールを編成するには、固有の名前を使用します。
サーバー名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>server1</i></p>	サーバーの固有の名前を使用します。	サーバーの論理名です。
ホスト名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) 名の長い書式。</p>	ネットワークでアドレス指定が可能な完全修飾ホスト名を使用します。	ワークステーションの実際の DNS 名または IP アドレスを使用して、ワークステーションと通信できるようにします。この表の後にある、ホスト名に関する追加情報を参照してください。

表 21. デプロイメント・マネージャー・プロファイルの命名に関するガイドライン

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
ノード名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Cell ManagerNode <i>Number</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>NodeNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	デプロイメント・マネージャーの固有の名前を使用します。予約名を使用しないでください。	この名前は、デプロイメント・マネージャー・セル内での管理に使用されます。
ホスト名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) 名の長い書式。</p>	ネットワークでアドレス指定が可能な完全修飾ホスト名を使用します。予約名を使用しないでください。	ワークステーションの実際の DNS 名または IP アドレスを使用して、ワークステーションと通信できるようにします。この表の後にある、ホスト名に関する追加情報を参照してください。

表 21. デプロイメント・マネージャー・プロファイルの命名に関するガイドライン (続き)

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
セル名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Cell <i>CellNumber</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>CellNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	<p>デプロイメント・マネージャー・セルに固有の名前を使用します。製品が同じ物理ワークステーション上で稼働する場合や、ワークステーションのクラスター上で稼働する場合 (例: Sysplex) は、どんな環境でも、セル名は固有でなければなりません。また、エンティティー間のネットワーク接続性 (セル間の、または各セルと通信する必要があるクライアントからの) が求められる環境では、セル名は固有でなければなりません。名前空間がフェデレートされる場合でも、セル名は固有である必要があります。固有でなければ、<code>javax.naming.NameNotFoundException</code> 例外などの症状が発生する可能性があります。この場合は、固有の名前のセルを作成する必要があります。</p>	<p>すべてのフェデレーテッド・ノードは、デプロイメント・マネージャー・セルのメンバーになります。このセルは、プロファイル管理ツールの「ノード名、ホスト名、セル名」ページで指定します。</p>

表 22. 管理対象ノード・プロファイルの命名に関するガイドライン

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
ノード名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Node <i>NodeNumber</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>NodeNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	<p>予約名を使用しないでください。</p> <p>デプロイメント・マネージャー・セル内で固有の名前を使用します。</p>	<p>この名前は、管理対象ノード・プロファイルを追加するデプロイメント・マネージャー・セル内での管理に使用されます。デプロイメント・マネージャー・セル内で固有の名前を使用します。</p>
ホスト名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) 名の長い書式。</p>	<p>ネットワークでアドレス指定が可能な完全修飾ホスト名を使用します。</p>	<p>ワークステーションの実際の DNS 名または IP アドレスを使用して、ワークステーションと通信できるようにします。この表の後にある、ホスト名に関する追加情報を参照してください。</p>

ホスト名の考慮事項:

ホスト名は、ノードがインストールされている物理ワークステーションのネットワーク名です。ホスト名は、サーバー上の物理ネットワーク・ノードに解決する必要があります。サーバーが複数のネットワーク・カードを備えている場合は、ホスト名または IP アドレスは、そのネットワーク・カードのいずれか 1 つに解決されなければなりません。リモート・ノードは、ホスト名を使用して、このノードに接続および通信します。

IBM Business Process Manager は、インターネット・プロトコル・バージョン 4 (IPv4) およびバージョン 6 (IPv6) の両方に対応しています。管理コンソールなどで IP アドレスを入力できる場所では、どちらの形式で入力しても構いません。ご使用のシステムに IPv6 が実装されている場合は、IP アドレスを IPv6 形式で入力する必要があります。反対に、IPv6 を使用できない環境では、IP アドレスを IPv4 形式で入力してください。IPv6 について詳しくは、IPv6 の説明を参照してください。

以下のガイドラインが、ご使用のワークステーションに適切なホスト名を付ける場合に役立ちます。

- その他のワークステーションがネットワーク内でアクセスできるホスト名を選択します。
- この値に汎用 ID、localhost を使用しないでください。
- 2 バイト文字セット (DBCS) の文字を使用しているホスト名を持つサーバーには、IBM Business Process Manager 製品をインストールしないでください。DBCS 文字は、ホスト名に使用する場合はサポートされていません。
- サーバー名には下線文字 (_) を使用しないようにしてください。インターネット標準では、ドメイン・ネームが Internet Official Protocol Standards の RFC 952 および RFC 1123 に記述されているホスト名の要件に適合するよう定めています。ドメイン・ネームには、文字 (大文字または小文字) および数字のみを使用する必要があります。ただし、名前の先頭または末尾にならない限り、ドメイン・ネームにダッシュ文字 (-) を使用してもかまいません。ホスト名では、下線文字 (_) はサポートされていません。サーバー名に下線文字を使用しているサーバーにすでに IBM Business Process Manager をインストールした場合、このサーバーにアクセスするには、その名前を変更するまで IP アドレスを使用してください。

同一コンピューター上に共存している複数のノードを固有の IP アドレスで定義する場合は、ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) のルックアップ・テーブルで、個々の IP アドレスを定義してください。サーバーの構成ファイルでは、ネットワーク・アドレスが 1 つしかないワークステーションでの複数 IP アドレスのドメイン・ネーム解決が提供されません。

ホスト名に指定する値は、構成文書で `hostName` プロパティの値として使用されます。次のいずれかの形式で、ホスト名の値を指定してください。

- 完全修飾のドメイン・ネーム・サーバー (DNS) ホスト名ストリング。例えば `xmachine.manhattan.ibm.com` など。
- デフォルトの DNS 短縮ホスト名ストリング。例えば `xmachine` など。
- 数値 IP アドレス。例えば `127.1.255.3` など。

完全修飾 DNS ホスト名には、あいまいなところがなく、柔軟性に富むという利点があります。この柔軟性により、ユーザーは、ホスト・システムの実際の IP アドレスを変更しても、サーバー構成を変更する必要がありません。ホスト名のこの値は、動的ホスト構成プロトコル (DHCP) を使用して IP アドレスを割り当てる際に頻繁に IP アドレスを変更することが予定されている場合には、特に有用です。この形式の欠点は、DNS に依存するということです。DNS が使用できないと、接続に支障を来します。

短縮ホスト名も、動的に解決可能です。ショート・ネーム形式には、ネットワークから切断されたときでもシステムがサーバーを実行できるように、ローカルの `hosts` ファイルで再定義されるという機能もあります。`hosts` ファイルの `127.0.0.1` (ローカル・ループバック) に対するショート・ネームを、切断した状態で

も実行されるように定義します。ショート・ネーム形式の欠点は、リモート・アクセスでは DNS に依存するということです。DNS が使用できないと、接続に支障を来します。

数値 IP アドレスには、DNS によって名前を解決する必要がないという利点があります。リモート・ノードは、DNS が使用できなくても、数値 IP アドレスを使用して名付けられたノードに接続できます。この形式の欠点は、数値 IP アドレスを使用するとアドレスが固定化されるということです。ワークステーションの IP アドレスを変更したら、構成文書の hostName プロパティの設定も必ず変更しなければなりません。したがって、DHCP を使用するか、あるいは IP アドレスを定期的に変更する場合は、数値 IP アドレスを使用しないでください。もう一方の形式の欠点としては、ホストがネットワークから切断されるとノードを使用できないということがあります。

BPMN 2.0

IBM Business Process Manager のビジネス・プロセス定義は、実行可能なモデルを処理する、BPMN 2.0 プロセス・モデリング規格適合クラスの共通実行可能サブクラスをサポートしています。

BPMN (Business Process Model and Notation) は、IBM Process Designer および IBM Process Center における処理の基本となる標準です。ビジネス・プロセス定義 (BPD) ダイアグラムは、BPMN 仕様に基づいています。このトピックでは、IBM Business Process Manager で BPMN 2.0 が適用される方法をいくつか説明します。BPMN の詳細については、BPMN 仕様に関するページ (<http://www.bpmn.org/>) を参照してください。

IBM Business Process Manager は、以下の BPMN 2.0 タスク・タイプをサポートしています。

- なし (BPMN 2.0 仕様での抽象タスク)
- システム・タスク (BPMN 2.0 仕様でのサービス・タスク)
- ユーザー・タスク
- Script
- 決定タスク (BPMN 2.0 仕様でのビジネス・ルール・タスク)

IBM BPM 中間メッセージ・イベントは、BPMN の送信タスクおよび受信タスクと同様の機能を提供します。

BPMN 2.0 表記

V7.5.1 から、BPD ダイアグラムの Process Designer BPMN 2.0 タスク・アイコンは、簡素化されたパレット上に配置され、プロセス・ダイアグラムに表示されるようになりました。これらのアイコンにより、アクティビティがシステム・タスク、ユーザー・タスク、決定タスク、スクリプト、リンクされたプロセスのどれであるかが示されます。また、以前のバージョンで作成されたモデルのアクティビティをバージョン 7.5.1 以降で表示すると、該当する BPMN 2.0 のタスク・タイプとタスク・アイコンが表示されます。

アクティビティおよびタスク

前のバージョンの Process Designer から、一部の用語が変更されています。それらの変更の多くは、名前変更されたアクティビティ・タイプに関連しています。

- サービス (自動) アクティビティはシステム・タスクになりました。
- 非システム・スイムレーンのサービス (タスク) アクティビティはユーザー・タスクになりました。
- システム・スイムレーンのサービス (タスク) アクティビティは決定タスクになりました (決定サービスを参照している場合)。

- システム・スイムレーンのサービス (タスク) アクティビティはシステム・タスクになりました (決定サービス以外の種類のサービスを参照している場合)。
- Javascript アクティビティはスクリプト・タスクになりました。
- ネストされたプロセス・アクティビティはリンクされたプロセスになりました。
- 以前のバージョンの Process Designer の外部アクティビティは、ユーザー・タスクまたはシステム・タスクの外部実装として使用できます。

ゲートウェイ

前のバージョンのゲートウェイの表記は変更されていません。ただし、3つの用語が変更されています。決定ゲートウェイは排他的ゲートウェイ、単純な分割または結合ゲートウェイは並列ゲートウェイ、そして条件付き分割または結合ゲートウェイは包括的ゲートウェイにそれぞれ変更されました。

また、新規のゲートウェイ・タイプであるイベント・ゲートウェイがあります。イベント・ゲートウェイは、プロセスにおける分岐点を表します。排他ゲートウェイまたは包括的ゲートウェイのようにプロセス・データを使用して式を評価するのではなく、このゲートウェイに続く代替パスが発生イベントに基づいて決定されます。特定イベント (通常はメッセージの受信) により、使用するパスが決定されます。

非中断イベント

BPMN 2.0 では、非中断イベント用の表記が追加されました。デフォルトでは、境界イベントは、それが添付されているアクティビティを中断します。イベントがトリガーされると、アクティビティは停止し、トークンがイベントの出力シーケンス・フローの下流へ渡されていきます。このイベントが非中断イベントとして設定されている場合、このイベントがトリガーされると、添付されているアクティビティの処理が並行して続行されます。また、新しいトークンが生成され、イベントの出力シーケンス・フローの下流へと渡されていきます。イベント境界は、非中断イベント用の破線に変更されます。

アクティビティに添付された中間イベントは、付加されているアクティビティを終了する場合は中断中間イベントになり、付加されているアクティビティを終了しない場合は非中断中間イベントになります。

開始イベント

BPMN 仕様では、プロセス・モデルにおいて、開始および終了イベント記号を省略できます。Process Designer では、プロセス・モデルで開始イベントと停止イベントが使用されている必要があります。

Process Designer では、さまざまなタイプの開始イベントを使用できます。

プロセス

- none
- message
- アドホック

サブプロセス

- none

イベント・サブプロセス

- エラー
- message
- タイマー (timer)

イベントのプロパティを編集することで、開始イベントのタイプを変更できます。プロセスにおいて、多数のメッセージ開始イベントを使用できますが、対象なし開始イベントは 1 つしか使用できません。

終了イベント

4 種類の終了イベント（メッセージ、終了、エラー、なし）を使用することができます。終了イベントのタイプは変更できます。

親プロセスが子プロセスを呼び出し、子プロセスが終端イベント・アクションを実行すると、子プロセスは停止し、親プロセスが続行されて次のステップを実行します。

サブプロセス

BPMN 仕様は、2 つのタイプのサブプロセス（埋め込みおよび再使用可能）を定義します。Process Designer で、両方のタイプを作成できます。埋め込みサブプロセスは、Process Designer では単にサブプロセスと呼ばれ、バージョン 7.5.1 の新機能です。BPMN 再使用可能サブプロセスは、Process Designer ではリンクされたプロセスと呼ばれます。

サブプロセスは、それを内包しているプロセス内に存在します。サブプロセスは、複数のプロセス・ステップをグループ化し、ダイアグラムの複雑さと混乱を軽減するための方法です。サブプロセスは、複数のステップを 1 つのアクティビティに縮小します。サブプロセスは、そのサブプロセスが定義されているプロセスでのみ表示できます。サブプロセスは、その呼び出し元のスコープ内に存在し、当該環境におけるすべての変数にアクセスできます。埋め込みサブプロセスには、受け渡す入出力パラメーターはありません。

サブプロセスおよびリンクされたプロセスとは別に、Process Designer にはイベント・サブプロセスもあります。これは、イベント処理に使用される特殊なサブプロセスです。このイベント・サブプロセスは、シーケンス・フローにおいて他のアクティビティに接続されず、その開始イベントがトリガーされた場合のみ発生します。

リンクされたプロセス

BPMN 再使用可能サブプロセスは、Process Designer ではリンクされたプロセスと呼ばれます。これは、現行プロセスの外部で作成されるプロセスであり、現行プロセスで呼び出すことができます。他のプロセス定義でも同様にこのプロセスを呼び出すことができるため、再使用可能と呼ばれます。リンクされたプロセスは、その入出力パラメーターを定義しており、呼び出し元のスコープまたは環境にアクセスできません。リンクされたプロセスは、以前のバージョンのネストされたプロセスに類似しています。アクティビティの動作に変更はありません。以前のネストされたプロセスは、リンクされたプロセスに移行されています。リンクされたプロセスは、太い境界を持つサブプロセスのように示され、「インスペクター」ウィンドウで強調表示されます。

ループ

BPMN には、繰り返し可能なアクティビティの概念があります。アクティビティはアトミック（これは、そのアクティビティが繰り返されることを意味します）にするか、または繰り返される一連のステップをカプセル化したサブプロセスにすることができます。繰り返しのアクティビティを展開すると、繰り返し実行される包含されたアクティビティが表示されます。条件は、常に各ループ反復の開始時に評価されます。各ループ反復の終了時に評価することはできません。

IBM Business Process Manager には、マルチ・インスタンス・ループがあります。このループは、ループ内に定義されたアクティビティが順次または並列で実行されるのに伴って、一定の回数だけ実行されます。

非 BPMN プロセスのインポート

IBM WebSphere Business Modeler で作成されたモデルをインポートし、Process Designer で使用できます。BPMN 2.0 インポートについては、『IBM WebSphere Business Modeler エlementと IBM Business Process Manager 構造とのマッピング』を参照してください。IBM WebSphere Business Compass、Rational Software Architect、またはその他のモデリング環境で作成された BPMN 2.0 モデルをインポートすることもできます。

ビジネス・プロセス定義 (BPD)

IBM Process Designer でプロセスをモデル化するには、ビジネス・プロセス定義 (BPD) を作成する必要があります。ビジネス・プロセス定義は、インポートされた BPMN モデルをベースにすることができます。

BPD はプロセスの再使用可能モデルで、そのプロセス・モデルのすべてのランタイム・インスタンスに共通する内容を定義します。BPD には、開始イベント、終了イベント、少なくとも 1 つのレーン、および 1 つ以上のアクティビティーが含まれている必要があります。BPD に適用される文字制限については、関連リンクの『IBM Process Designer の命名規則』を参照してください。

ビジネス・プロセス定義 (BPD) には、システムまたはプロセスに参加するユーザーのグループごとにレーンを含める必要があります。レーンには、Participant レーンまたは System レーンを使用できます。ただし、必要に応じてグループおよびシステムのアクティビティーを 1 つのレーンにグループ化する BPD を作成することもできます。BPD の作成方法については、関連リンクの『ビジネス・プロセス定義 (BPD) の作成』を参照してください。

Participant レーンのアクティビティーを担当する特定の個人またはグループを指定することができます。作成する各レーンは、デフォルトで「すべてのユーザー」グループに割り当てられます。このデフォルトのグループは、インスペクターで BPD を実行およびテストするために使用できます。「すべてのユーザー」グループには、**tw_allusers** セキュリティー・グループのメンバーであるすべてのユーザーが含まれます。これは、システム内のすべてのユーザーを自動的に含める特別なセキュリティ・グループです。

System レーンには、特定の IBM Process Center システムで処理されるアクティビティーが含まれます。各アクティビティーには、そのアクティビティーを定義し、タスクのプロパティーを設定する実装が必要です。開発者は、実装時に、System レーン内のアクティビティーを完了するために必要なサービスを作成するか、JavaScript を書きます。サービスについては、関連リンクの『サービス・タイプについて』を参照してください。

作成する各 BPD に対して、プロセスのアクティビティー間で渡されるビジネス・データを収集するための変数を宣言する必要があります。変数の実装については、関連リンクの『変数の管理およびマッピング』を参照してください。

また、イベントを BPD に追加することもできます。IBM BPM 内のイベントは、期限の経過、例外、またはメッセージの到着によってトリガーできます。トリガーによって、実装するように選択するイベントのタイプが決まります。使用可能なイベント・タイプおよびそれらのトリガーについては、『イベントのモデル化』を参照してください。

バインディング

サービス指向アーキテクチャーの中核をなすのは「サービス」の概念で、これはコンピューター・デバイス間での対話によって実行される機能単位のことです。「エクスポート」はモジュールの外部インターフェース (またはアクセス・ポイント) を定義し、これによってモジュール内のサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントは外部クライアントにサービスを提供できます。「インポート」はモ

ジュール外部のサービスへのインターフェースを定義し、これによってサービスはモジュール内部から呼び出すことができます。インポートおよびエクスポートと共にプロトコル固有の「バインディング」を使用して、データをモジュールの内部または外部に移送する方法を指定します。

エクスポート

外部クライアントは、インテグレーション・モジュール内の SCA コンポーネントを呼び出す際に、さまざまなプロトコル (HTTP、JMS、MQ、および RMI/IIOP など) を経由して、さまざまなデータ・フォーマット (XML、CSV、COBOL、および JavaBeans など) を使用できます。エクスポートはこれらの要求を外部ソースから受信し、SCA プログラミング・モデルを使用して IBM Business Process Manager コンポーネントを呼び出すコンポーネントです。

例えば以下の図で、エクスポートはクライアント・アプリケーションから HTTP プロトコルを経由して要求を受信します。データは SCA コンポーネントによって使用されるフォーマットであるビジネス・オブジェクトに変換されます。そのコンポーネントはそのデータ・オブジェクトによって呼び出されます。

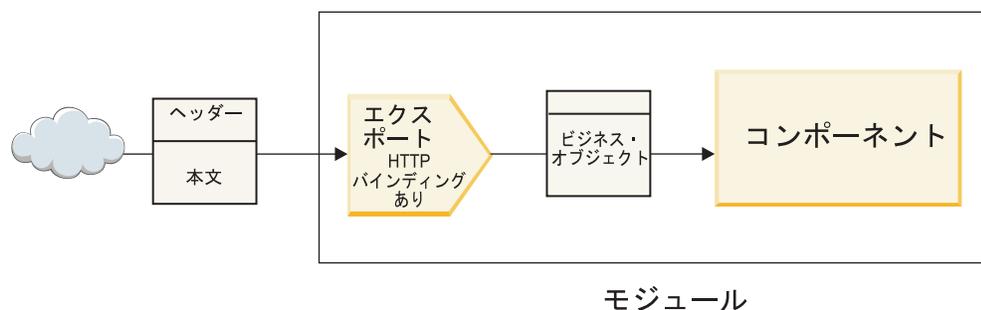


図1. HTTP バインディングを持つエクスポート

インポート

SCA コンポーネントから、SCA とは異なるフォーマットのデータを要求する SCA 以外の外部サービスを呼び出すことが必要な場合があります。インポートは SCA プログラミング・モデルを使用して外部サービスを呼び出すために、SCA コンポーネントによって使用されます。インポートは次に、ターゲット・サービスが要求する方法でサービスを呼び出します。

例えば以下の図で、SCA コンポーネントからの要求がインポートによって外部サービスに送信されます。SCA コンポーネントによって使用されるフォーマットであるビジネス・オブジェクトは、サービスが要求するフォーマットに変換され、サービスが呼び出されます。

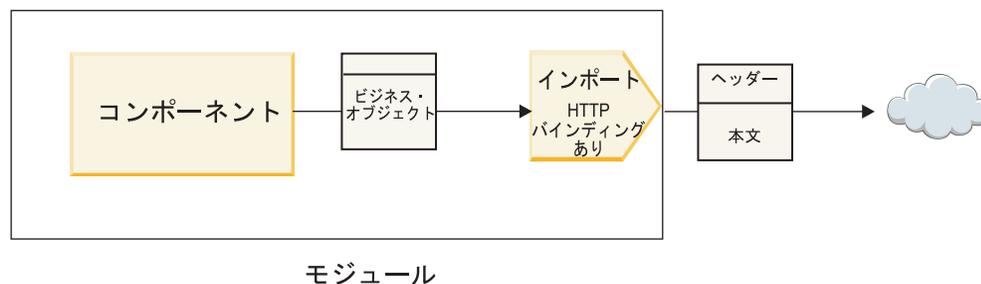


図2. HTTP バインディングを持つインポート

バインディングのリスト

インポートまたはエクスポートのバインディングを生成して、バインディングを構成するには、Integration Designer を使用します。使用可能なバインディングのタイプを以下の一覧に記載します。

- SCA

SCA バインディングはデフォルトのバインディングで、使用するサービスを他の SCA モジュールのサービスと通信させることができます。インポートと SCA バインディングを使用して、別の SCA モジュールのサービスにアクセスします。エクスポートと SCA バインディングを使用して、別の SCA モジュールにサービスを提供します。

- Web サービス

Web サービス・バインディングを使用すれば、相互運用可能な SOAP メッセージおよびサービス品質を使用して外部サービスにアクセスできます。Web サービス・バインディングを使用すると、添付ファイルを SOAP メッセージの一部として組み込むこともできます。

Web サービス・バインディングでは、SOAP/HTTP (SOAP over HTTP) または SOAP/JMS (SOAP over JMS) のいずれかのトランスポート・プロトコルを使用できます。SOAP メッセージの伝達に使用するトランスポート (HTTP または JMS) に関係なく、Web サービス・バインディングは常に要求/応答の対話を同期的に処理します。

- HTTP

HTTP バインディングを使用すれば、SOAP 以外のメッセージが使用されている場合、または直接 HTTP アクセスが必要な場合に、HTTP プロトコルを使用して外部サービスにアクセスすることができます。このバインディングは、HTTP モデルに基づく Web サービス (GET、PUT、DELETE などのよく知られた HTTP インターフェース操作を使用するサービス) を処理するときに使用されます。

- Enterprise JavaBeans (EJB)

EJB バインディングにより、SCA コンポーネントは、Java EE サーバー上で実行される Java EE ビジネス・ロジックで提供されるサービスと対話できるようになります。

- EIS

EIS (エンタープライズ情報システム) バインディングを JCA リソース・アダプターと一緒に使用すると、エンタープライズ情報システム上のサービスにアクセスしたり、またはサービスを EIS で使用可能にすることができます。

- JMS バインディング

Java Message Service (JMS)、汎用 JMS、および WebSphere MQ JMS (MQ JMS) バインディングは、メッセージ・キューを経由した非同期通信が信頼性の維持に欠かせない場合に、メッセージング・システムとの対話に使用されます。

これらの JMS バインディングのいずれかを使用するエクスポートは、キューにメッセージが到着するのを監視し、応答 (該当する場合) を応答キューに非同期に送信します。これらの JMS バインディングのいずれかを使用するインポートは、メッセージを構築して JMS キューに送信し、キューに応答 (該当する場合) が到着するのを監視します。

- JMS

JMS バインディングを使用すれば、WebSphere 組み込み JMS プロバイダーにアクセスすることができます。

- 汎用 JMS

汎用 JMS バインディングを使用すれば、IBM 以外のベンダーのメッセージング・システムにアクセスできます。

- MQ JMS

MQ JMS バインディングを使用すれば、WebSphere MQ メッセージング・システムの JMS サブセットにアクセスできます。ご使用のアプリケーションにとって JMS サブセットの機能で十分な場合、このバインディングを使用します。

• MQ

WebSphere MQ バインディングを使用すれば、MQ ネイティブ・アプリケーションと通信できるようになるため、これらのアプリケーションがサービス指向アーキテクチャー・フレームワークに組み込まれ、MQ 固有のヘッダー情報にアクセスできるようになります。MQ のネイティブ機能を使用する必要がある場合に、このバインディングを使用します。

エクスポートおよびインポート・バインディングの概要

エクスポートによってインテグレーション・モジュール内のサービスが外部クライアントに使用可能となり、インポートによってインテグレーション・モジュール内の SCA コンポーネントが外部サービスを呼び出すことができるようになります。エクスポートまたはインポートに関連付けられたバインディングは、プロトコル・メッセージとビジネス・オブジェクトとの関係を指定します。また、操作とフォールトを選択する方法も指定します。

エクスポートによる情報のフロー

エクスポートは、エクスポートがワイヤリングされたコンポーネントを対象とする要求を受信します。要求の受信に使用される特定のトランスポート (例えば、HTTP) は、エクスポートに関連付けられたバインディングによって決まります。

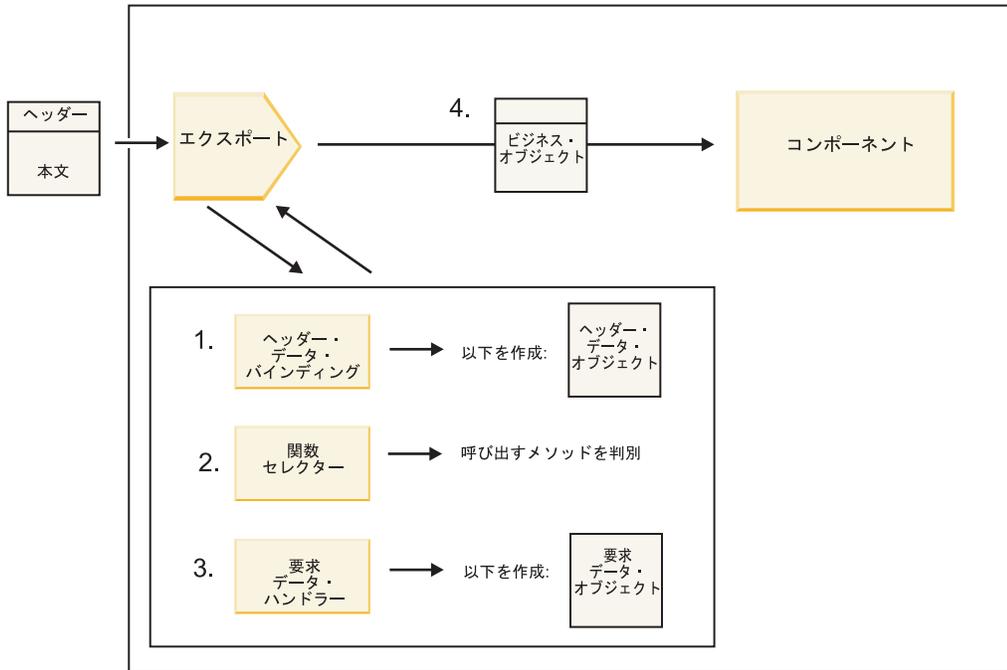


図3. エクスポートを経由したコンポーネントへの要求のフロー

エクスポートが要求を受信するとき、以下の一連のイベントが発生します。

1. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、ヘッダー・データ・バインディングがプロトコル・ヘッダーをヘッダー・データ・オブジェクトに変換します。
2. 関数セレクターがプロトコル・メッセージからネイティブ・メソッド名を判別します。ネイティブ・メソッド名は、エクスポート構成により、エクスポートのインターフェース上の操作名にマップされています。
3. メソッドの要求データ・ハンドラーまたは要求データ・バインディングは、要求を要求ビジネス・オブジェクトに変換します。
4. エクスポートは要求ビジネス・オブジェクトでコンポーネント・メソッドを呼び出します。
 - HTTP エクスポート・バインディング、Web サービス・エクスポート・バインディング、および EJB エクスポート・バインディングは、SCA コンポーネントを同期的に呼び出します。
 - JMS、汎用 JMS、MQ JMS、および WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、SCA コンポーネントに対して非同期呼び出しを行います。

エクスポートは、コンテキスト伝搬が有効になっている場合、プロトコル経由で受信したヘッダーおよびユーザー・プロパティを伝搬できます。その後、エクスポートにワイヤリングされたコンポーネントは、これらのヘッダーおよびユーザー・プロパティにアクセスできます。詳しくは、WebSphere Integration Developer インフォメーション・センターのトピック『伝搬』を参照してください。

これが両方向操作の場合、コンポーネントは応答を返します。

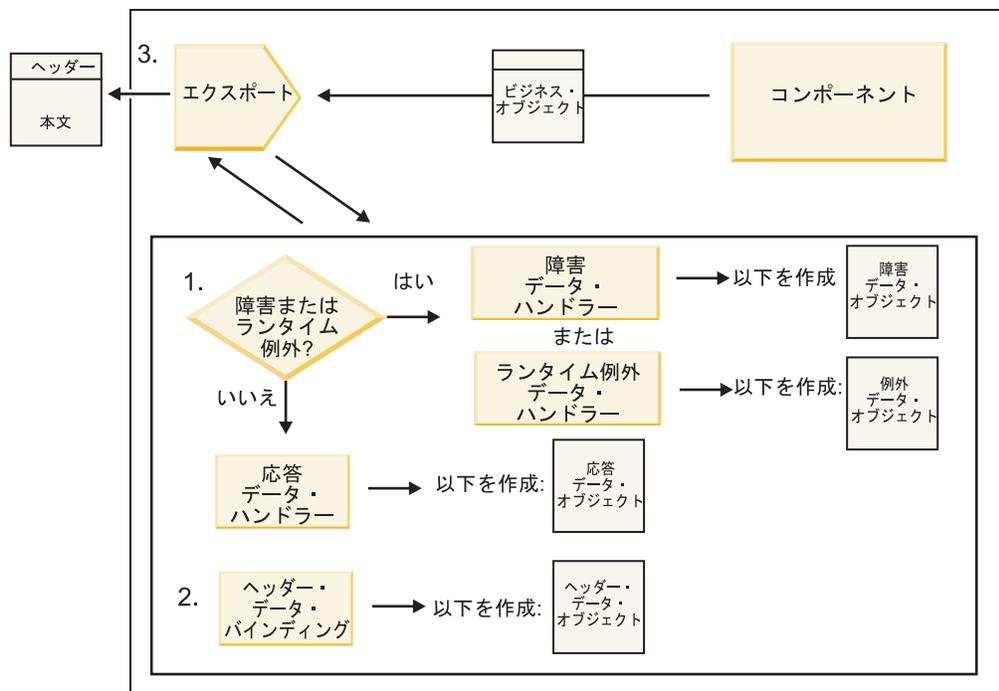


図4. エクスポートを経由して戻る応答のフロー

以下の一連のステップが発生します。

1. 通常の応答メッセージがエクスポート・バインディングによって受信されると、メソッドの応答データ・ハンドラーまたは応答データ・バインディングは、ビジネス・オブジェクトを応答に変換します。

応答がフォールトの場合、メソッドのフォールト・データ・ハンドラーまたはフォールト・データ・バインディングはフォールトをフォールト応答に変換します。

HTTP エクスポート・バインディングにのみ適用されることですが、応答がランタイム例外の場合、ランタイム例外データ・ハンドラー (構成済みの場合) が呼び出されます。

2. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、ヘッダー・データ・バインディングがヘッダー・データ・オブジェクトをプロトコル・ヘッダーに変換します。
3. エクスポートはサービス応答をトランスポート経由で送信します。

インポートによる情報のフロー

コンポーネントはインポートを使用して、モジュール外部のサービスに要求を送信します。要求は、関連付けられたバインディングによって決まる特定のトランスポートを使用して送信されます。

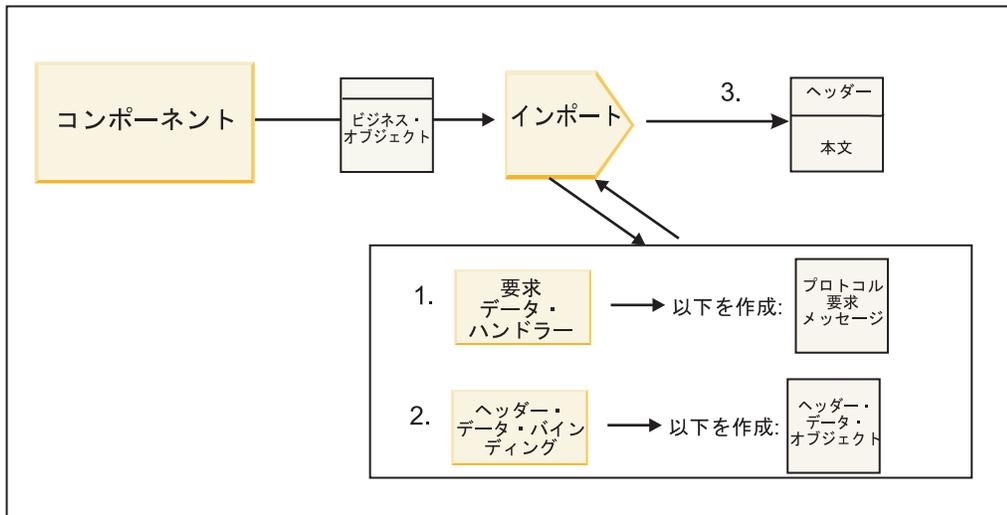


図5. インポートを経由したコンポーネントからサービスへのフロー

コンポーネントは、要求ビジネス・オブジェクトでインポートを呼び出します。

注:

- HTTP インポート・バインディング、Web サービス・インポート・バインディング、および EJB インポート・バインディングは、呼び出し側コンポーネントが同期方式で呼び出す必要があります。
- JMS、汎用 JMS、MQ JMS、および WebSphere MQ インポート・バインディングは、非同期方式で呼び出す必要があります。

コンポーネントがインポートを呼び出した後、以下の一連のイベントが発生します。

1. メソッドの要求データ・ハンドラーまたは要求データ・バインディングは、要求ビジネス・オブジェクトをプロトコル要求メッセージに変換します。
2. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、メソッドのヘッダー・データ・バインディングがヘッダー・ビジネス・オブジェクトをプロトコル・ヘッダーに設定します。
3. インポートはトランスポートを経由して、サービス要求でサービスを呼び出します。

これが両方向操作の場合、サービスは応答を戻し、以下の一連のステップが発生します。

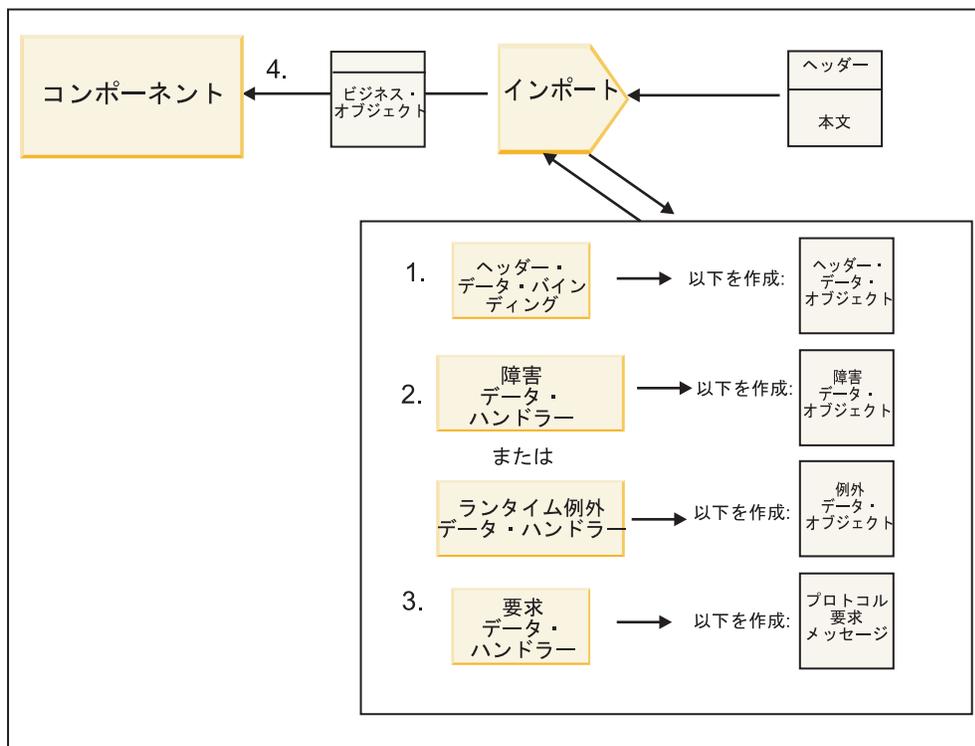


図6. インポートを経由して戻る応答のフロー

1. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、ヘッダー・データ・バインディングがプロトコル・ヘッダーをヘッダー・データ・オブジェクトに変換します。
2. 応答がフォールトかどうかを判別します。
 - 応答がフォールトの場合、フォールト・セクターはフォールトを検査して、どの WSDL フォールトにマップするかを決定します。次にメソッドのフォールト・データ・ハンドラーは、フォールトをフォールト応答に変換します。
 - 応答がランタイム例外の場合、ランタイム例外データ・ハンドラー (構成済みの場合) が呼び出されます。
3. メソッドの応答データ・ハンドラーまたは応答データ・バインディングは、応答を応答ビジネス・オブジェクトに変換します。
4. インポートは応答ビジネス・オブジェクトをコンポーネントに返します。

エクスポートおよびインポート・バインディング構成

エクスポートおよびインポート・バインディングの重要な側面の 1 つはデータ・フォーマットの変換です。これによって、データをネイティブ・ワイヤー・フォーマットからビジネス・オブジェクトにマップ (非直列化) する方法、またはビジネス・オブジェクトからネイティブ・ワイヤー・フォーマットにマップ (直列化) する方法が指定されます。エクスポートに関連したバインディングでは、データに対して実行すべき操作を指示する関数セクターも指定できます。エクスポートまたはインポートに関連したバインディングでは、処理中に発生するフォールトの処理方法を指示することができます。

さらに、トランスポート固有情報をバインディングに指定できます。例えば HTTP バインディングでは、エンドポイント URL を指定します。HTTP バインディングの場合、トランスポート固有の情報は『HTTP

インポート・バインディングの生成』トピックと『HTTP エクスポート・バインディングの生成』に記載されています。インフォメーション・センターで、その他のバインディングに関する情報を見つけることもできます。

インポートおよびエクスポートでのデータ・フォーマット変換:

IBM Integration Designer でエクスポートまたはインポート・バインディングを構成するときには、構成プロパティの 1 つとしてバインディングで使用するデータ・フォーマットを指定します。

- エクスポート・バインディングでは、クライアント・アプリケーションが要求を SCA コンポーネントに送信し、応答を SCA コンポーネントから受信しますが、この場合、ネイティブ・データのフォーマットを指示します。システムはこのフォーマットに基づいて、ネイティブ・データからビジネス・オブジェクト (SCA コンポーネントによって使用される) に変換し、逆にビジネス・オブジェクトをネイティブ・データ (クライアント・アプリケーションへの応答) に変換するための適切なデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを選択します。
- インポート・バインディングでは、SCA コンポーネントが要求をモジュール外部のサービスに送信し、応答をモジュール外部のサービスから受信しますが、この場合、ネイティブ・データのフォーマットを指示します。システムはこのフォーマットに基づいて、ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ、およびその逆に変換するための適切なデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを選択します。

IBM Business Process Manager には事前定義された一連のデータ・フォーマットと、そのフォーマットをサポートする対応データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングが提供されています。また、固有のカスタム・データ・ハンドラーを作成して、そのデータ・ハンドラーのデータ・フォーマットを登録することもできます。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『データ・ハンドラーの開発』を参照してください。

- データ・ハンドラー はプロトコルに中立的で、1 つのフォーマットから別のフォーマットにデータを変換します。IBM Business Process Manager では、データ・ハンドラーはネイティブ・データ (XML、CSV、および COBOL) からビジネス・オブジェクトへ、およびビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへの変換を行うのが標準的です。これらはプロトコルに中立的なため、いろいろなエクスポートおよびインポート・バインディングで同じデータ・ハンドラーを再利用することができます。例えば、同一の XML データ・ハンドラーを HTTP エクスポートまたはインポート・バインディング、あるいは JMS エクスポートまたはインポート・バインディングで使用できます。
- データ・バインディング もネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへの変換 (およびその逆) を行いますが、これらはプロトコルに固有です。例えば、HTTP データ・バインディングは HTTP エクスポートまたは HTTP インポート・バインディングのみで使用できます。データ・ハンドラーとは異なり、HTTP データ・バインディングは MQ エクスポートまたは MQ インポート・バインディングでは再利用できません。

注: 3 つの HTTP データ・バインディング (HTTPStreamDataBindingSOAP、HTTPStreamDataBindingXML、および HTTPServiceGatewayDataBinding) は、IBM Business Process Manager バージョン 7.0 では推奨されていません。可能な場合はデータ・ハンドラーを使用してください。

前に述べたように、必要に応じてカスタム・データ・ハンドラーを作成することができます。また、カスタム・データ・バインディングを作成することもできますが、カスタム・データ・ハンドラーは複数のバインディングで使用できるため、カスタム・データ・ハンドラーを作成することをお勧めします。

データ・ハンドラー:

データ・ハンドラーは、プロトコルに中立的な方法でデータ・フォーマットを変換するために、エクスポートおよびインポート・バインディングに対して構成されます。いくつかのデータ・ハンドラーが製品の一部分として提供されていますが、必要に応じて固有のデータ・ハンドラーを作成することもできます。データ・ハンドラーをエクスポート・バインディングまたはインポート・バインディングに関連付けるレベルは 2 つあります。一方のレベルでは、エクスポートまたはインポートのインターフェースにあるすべての操作に関連付けることが可能です。もう一方のレベルでは、要求または応答に対する特定の操作に関連付けることができます。

事前定義データ・ハンドラー

IBM Integration Designer により、使用するデータ・ハンドラーを指定します。

使用できるように事前定義されたデータ・ハンドラーを以下の表で示します。表には、各データ・ハンドラーがインバウンドおよびアウトバウンドのデータを変換する方法についても記載されています。

注: 注記されていない限り、これらのデータ・ハンドラーは、JMS、汎用 JMS、MQ JMS、WebSphere MQ、および HTTP バインディングで使用できます。

詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『データ・ハンドラー』を参照してください。

表 23. 事前定義データ・ハンドラー

データ・ハンドラー	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
ATOM	ATOM フィードを ATOM フィード・ビジネス・オブジェクトに解析します。	ATOM フィード・ビジネス・オブジェクトを ATOM フィードに直列化します。
Delimited	区切り文字で区切られているデータをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを区切り文字で区切られているデータ (CSV など) に直列化します。
Fixed Width	固定長データをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを固定長データに直列化します。
WTX により処理	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、データ・ハンドラーから派生します。	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、データ・ハンドラーから派生します。
WTX 呼び出し側により処理	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、ユーザーが提供します。	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、ユーザーが提供します。
JAXB	Java Architecture for XML Binding (JAXB) 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、Java Bean をビジネス・オブジェクトに直列化します。	JAXB 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、ビジネス・オブジェクトを Java Bean に非直列化します。

表 23. 事前定義データ・ハンドラー (続き)

データ・ハンドラー	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
JAXWS 注: JAXWS データ・ハンドラーは、EJB バインディングでのみ使用できます。	Java API for XML Web Services (JAX-WS) 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、応答 Java オブジェクトまたは例外 Java オブジェクトを応答ビジネス・オブジェクトに変換するために EJB バインディングによって使用されます。	JAX-WS 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、ビジネス・オブジェクトを発信 Java メソッド・パラメーターに変換するために EJB バインディングによって使用されます。
JSON	JSON データをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを JSON データに直列化します。
ネイティブ本体	ネイティブのバイト、テキスト、マップ、ストリーム、またはオブジェクトを 5 つの基本ビジネス・オブジェクト (テキスト、バイト、マップ、ストリーム、またはオブジェクト) のいずれかに解析します。	5 つの基本ビジネス・オブジェクトをバイト、テキスト、マップ、ストリーム、またはオブジェクトに変換します。
SOAP	SOAP メッセージ (およびヘッダー) をビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを SOAP メッセージに直列化します。
XML	XML データをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを XML データに直列化します。
UTF8XMLDataHandler	UTF-8 にエンコードされた XML データをビジネス・オブジェクトに解析します。	メッセージの送信時に、ビジネス・オブジェクトを UTF-8 にエンコードされた XML データに直列化します。

データ・ハンドラーの作成

データ・ハンドラーの作成に関する詳細情報については、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『データ・ハンドラーの開発』を参照してください。

データ・バインディング:

データ・バインディングは、データ・フォーマットを変換するために、エクスポートおよびインポート・バインディングに対して構成されます。データ・バインディングは、それぞれのプロトコルに固有です。いくつかのデータ・バインディングが製品の一部として提供されていますが、必要に応じて固有のデータ・バインディングを作成することもできます。データ・バインディングをエクスポートまたはインポート・バインディングに関連付けられるレベルは 2 つあります。一方のレベルでは、エクスポートまたはインポートのインターフェースにあるすべての操作に関連付けることが可能です。もう一方のレベルでは、要求または応答に対する特定の操作に関連付けることができます。

IBM Integration Designer により、使用したいデータ・バインディングを指定したり、独自のデータ・バインディングを作成します。データ・バインディングの作成については、IBM Integration Designer インフォメーション・センターの『JMS、MQ JMS、および汎用 JMS データ・バインディングの概要』セクションを参照してください。

JMS バインディング

次の表は、以下のバインディングで使用できるデータ・バインディングの一覧です。

- JMS バインディング
- 汎用 JMS バインディング
- WebSphere MQ JMS バインディング

また表には、データ・バインディングが実行するタスクの説明も記載されています。

表 24. JMS バインディング用の事前定義データ・バインディング

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
直列化 Java オブジェクト	Java 直列化オブジェクトをビジネス・オブジェクト (WSDL で入力または出力タイプとしてマップされているビジネス・オブジェクト) に変換します。	ビジネス・オブジェクトを JMS オブジェクト・メッセージの Java 直列化オブジェクトに直列化します。
ラップされたバイト	着信 JMS バイト・メッセージからバイトを抽出して、これらを JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトからバイトを抽出して、これらを発信 JMS バイト・メッセージにラップします。
ラップされたマップ項目	着信 JMS マップ・メッセージの各項目の名前、値、およびタイプ情報を抽出して、MapEntry ビジネス・オブジェクトのリストを作成します。次に、そのリストを JMSMapBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSMapBody ビジネス・オブジェクトの MapEntry リストから名前、値、およびタイプ情報を抽出して、発信 JMS マップ・メッセージ内に対応する項目を作成します。
ラップされたオブジェクト	着信 JMS オブジェクト・メッセージからオブジェクトを抽出して、これを JMSObjectBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSObjectBody ビジネス・オブジェクトからオブジェクトを抽出して、これを発信 JMS オブジェクト・メッセージにラップします。
ラップされたテキスト	着信 JMS テキスト・メッセージからテキストを抽出して、これを JMSTextBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSTextBody ビジネス・オブジェクトからテキストを抽出して、これを発信 JMS テキスト・メッセージにラップします。

WebSphere MQ バインディング

次の表は、WebSphere MQ で使用できるデータ・バインディングの一覧と、データ・バインディングが実行するタスクを説明したものです。

表 25. WebSphere MQ バインディング用の事前定義データ・バインディング

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
直列化 Java オブジェクト	着信メッセージからの Java 直列化オブジェクトをビジネス・オブジェクト (WSDL で入力または出力タイプとしてマップされているビジネス・オブジェクト) に変換します。	ビジネス・オブジェクトを出力メッセージの Java 直列化オブジェクトに変換します。

表 25. WebSphere MQ バインディング用の事前定義データ・バインディング (続き)

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
ラップされたバイト	構造化されていない MQ バイト・メッセージからバイトを抽出して、これらを JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトからバイトを抽出して、バイトを構造化されていない発信 MQ バイト・メッセージにラップします。
ラップされたテキスト	構造化されていない MQ テキスト・メッセージからテキストを抽出して、これを JMSTextBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSTextBody ビジネス・オブジェクトからテキストを抽出して、これを構造化されていない MQ テキスト・メッセージにラップします。
ラップされたストリーム項目	着信 JMS ストリーム・メッセージの各項目の名前およびタイプ情報を抽出して、StreamEntry ビジネス・オブジェクトのリストを作成します。次に、そのリストを JMSStreamBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSStreamBody ビジネス・オブジェクトの StreamEntry リストから名前およびタイプ情報を抽出して、発信 JMSStreamMessage 内に対応する項目を作成します。

67 ページの表 25 にリストされたデータ・バインディングの他、WebSphere MQ はヘッダー・データ・バインディングも使用します。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターを参照してください。

HTTP バインディング

次の表は、HTTP で使用できるデータ・バインディングの一覧と、データ・バインディングが実行するタスクを説明したものです。

表 26. HTTP バインディング用の事前定義データ・バインディング

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
ラップされたバイト	着信 HTTP メッセージの本体からバイトを抽出して、これらを HTTPBytes ビジネス・オブジェクトにラップします。	HTTPBytes ビジネス・オブジェクトからバイトを抽出して、これらを発信 HTTP メッセージの本体に追加します。
ラップされたテキスト	着信 HTTP メッセージの本体からテキストを抽出して、これを HTTPText ビジネス・オブジェクトにラップします。	HTTPText ビジネス・オブジェクトからテキストを抽出して、これを発信 HTTP メッセージの本体に追加します。

エクスポート・バインディングでの関数セクター:

関数セクターは、要求メッセージのデータに対して実行すべき操作を指示するために使用します。関数セクターは、エクスポート・バインディングの一部として構成されます。

インターフェースを公開する SCA エクスポートを例として考えてみます。このインターフェースには、作成および更新の 2 つの操作が組み込まれています。エクスポートの JMS バインディングは、キューから読み取られます。

メッセージがキューに到着すると、エクスポートには関連するデータが渡されますが、ワイヤリングされたコンポーネントで、エクスポートのインターフェースからどの操作を呼び出すべきかの情報は渡されません。その操作は、関数セクターとエクスポート・バイディング構成によって決まります。

関数セクターはネイティブの関数名 (メッセージを送信したクライアント・システムの関数名) を返します。ネイティブの関数名は、エクスポートが関連付けられたインターフェースの操作名または関数名にマップされます。例えば以下の図で、関数セクターは着信メッセージからネイティブの関数名 (CRT) を返し、ネイティブの関数名は作成操作にマップされ、ビジネス・オブジェクトは作成操作を持つ SCA コンポーネントに送信されます。

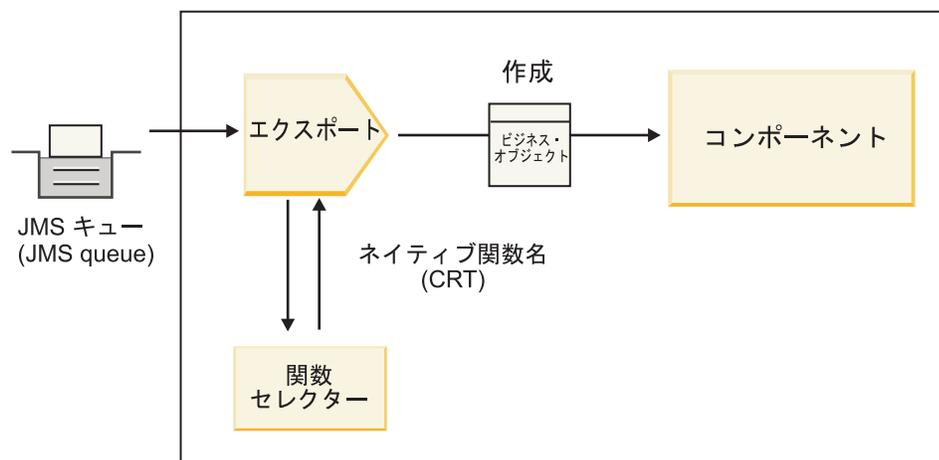


図7. 関数セクター

インターフェースに 1 つの操作しかない場合には、関数セクターを指定する必要はありません。

複数の関数セクターがプリパッケージされています。以降のセクションで、これらの関数セクターをリストします。

JMS バインディング

次の表は、以下のバインディングで使用できる関数セクターの一覧です。

- JMS バインディング
- 汎用 JMS バインディング
- WebSphere MQ JMS バインディング

表 27. JMS バインディング用の事前定義関数セクター

関数セクター	説明
単純な JMS データ・バインディング用 JMS 関数セクター	メッセージの JMSType プロパティを使用して操作名を選択します。
JMS ヘッダー・プロパティ関数セクター	ヘッダーの JMS ストリング・プロパティ、TargetFunctionName の値を返します。
JMS サービス・ゲートウェイ関数セクター	クライアントによって設定された JMSReplyTo プロパティを調べ、要求が片方向操作と両方向操作のどちらであるかを判別します。

WebSphere MQ バインディング

次の表は、WebSphere MQ バインディングで使用できる関数セクターの一覧です。

表 28. WebSphere MQ バインディング用の事前定義関数セクター

関数セクター	説明
MQ handleMessage 関数セクター	handleMessage を値として返します。この値は、エクスポート・メソッド・バインディングを使用してインターフェースの操作名にマップされています。
MQ が JMS デフォルト関数セクターを使用	MQRFH2 ヘッダーのフォルダーの TargetFunctionName プロパティからネイティブ操作を読み取ります。
MQ がメッセージ本体のフォーマットをネイティブ関数として使用	最後のヘッダーの Format フィールドを検索し、そのフィールドをストリングとして返します。
MQ タイプ関数セクター	MQRFH2 ヘッダーで検出した Msd、Set、Type、および Format プロパティを含む URL を取得して、エクスポート・バインディング内にメソッドを作成します。
MQ サービス・ゲートウェイ関数セクター	MQMD ヘッダー内の MsgType プロパティを使用して操作名を判断します。

HTTP バインディング

次の表は、HTTP バインディングで使用できる関数セクターの一覧です。

表 29. HTTP バインディング用の事前定義関数セクター

関数セクター	説明
TargetFunctionName ヘッダーに基づく HTTP 関数セクター	クライアントからの TargetFunctionName HTTP ヘッダー・プロパティを使用して、実行時にエクスポートから呼び出す操作を判断します。
URL および HTTP メソッドに基づく HTTP 関数セクター	クライアントからの HTTP メソッドに付加された URL の相対パスを使用して、エクスポートに定義されたネイティブ操作を判断します。
操作名が設定された URL に基づく HTTP サービス・ゲートウェイ関数セクター	要求 URL に「operationMode = oneway」が付加されている場合、その URL に基づいて呼び出すメソッドを判断します。

注: IBM Integration Designer を使用して固有の関数セクターを作成することもできます。関数セクターの作成に関する詳細情報については、IBM Integration Designer インフォメーション・センターを参照してください。例えば、WebSphere MQ バインディング用の関数セクターの作成に関する説明は、『MQ 関数セクターの概要』に記載されています。

フォールトの処理:

ご使用のインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングについて、フォールト・データ・ハンドラーを指定することによって、処理中に発生するフォールト（ビジネス例外など）を処理するように構成できます。フォールト・データ・ハンドラーは、3 つのレベルでセットアップできます。具体的には、フォールト・データ・ハンドラーを、バインディングを使用してフォールト、1 つの操作、またはすべての操作に関連付けられます。

フォールト・データ・ハンドラーはフォールト・データを処理し、エクスポート・バインディングまたはインポート・バインディングによって送信される正しいフォーマットに変換します。

- エクスポート・バインディングでは、フォールト・データ・ハンドラーはコンポーネントから送信された例外ビジネス・オブジェクトを、クライアント・アプリケーションによって使用できる応答メッセージに変換します。
- インポート・バインディングでは、フォールト・データ・ハンドラーはサービスから送信されたフォールト・データまたは応答メッセージを、SCA コンポーネントによって使用できる例外ビジネス・オブジェクトに変換します。

インポート・バインディングの場合、バインディングはフォールト・セレクターを呼び出します。フォールト・セレクターは、応答メッセージが通常応答、ビジネス・フォールト、またはランタイム例外のいずれであるかを判別します。

フォールト・データ・ハンドラーは、特定のフォールト、操作、およびバインディングを使用するすべての操作について指定することができます。

- フォールト・データ・ハンドラーが 3 つすべてのレベルで設定されている場合、特定のフォールトに関連付けられたデータ・ハンドラーが呼び出されます。
- フォールト・データ・ハンドラーが操作およびバインディングのレベルで設定されている場合、操作に関連付けられたデータ・ハンドラーが呼び出されます。

IBM Integration Designer でのフォールト処理の指定には、2 つのエディターが使用されます。インターフェース・エディターは、操作にフォールトがあるかどうかを示すのに使用されます。このインターフェースでバインディングが生成された後、プロパティ・ビューのエディターによって、フォールトをどのように処理するかを構成できます。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『フォールト・セレクター』を参照してください。

エクスポート・バインディングでのフォールトの処理方法:

クライアント・アプリケーションからの要求の処理中にフォールトが発生したとき、エクスポート・バインディングはフォールト情報をクライアントに返すことができます。フォールトを処理してクライアントに返す方法を指定するようにエクスポート・バインディングを構成します。

エクスポート・バインディングの構成は、IBM Integration Designer を使用して行います。

要求を処理するとき、クライアントは要求でエクスポートを呼び出し、エクスポートは SCA コンポーネントを呼び出します。要求の処理中に、SCA コンポーネントはビジネス応答を返すか、またはサービス・ビジネス例外あるいはサービス・ランタイム例外を throw することができます。これが発生すると、エクスポート・バインディングは例外をフォールト・メッセージに変換して、クライアントに送信します。これについて以下の図で示し、その次のセクションで説明します。

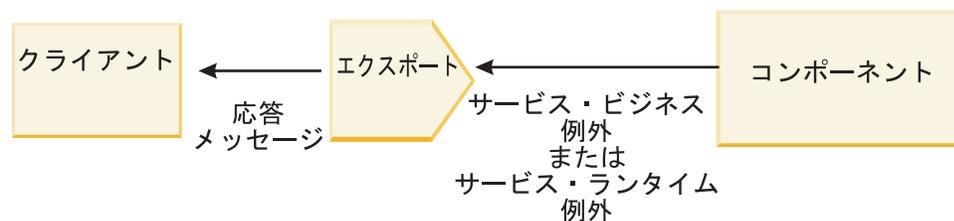


図 8. フォールト情報をエクスポート・バインディングを経由してコンポーネントからクライアントに送信する方法

フォールトを処理するカスタムのデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを作成することができます。

ビジネス・フォールト

ビジネス・フォールトとは、処理中に発生するビジネス・エラーまたはビジネス例外です。

createCustomer 操作を持つ以下のインターフェースについて考えてみます。この操作には、CustomerAlreadyExists および MissingCustomerId の 2 つのビジネス・フォールトが定義されています。



The screenshot shows a software interface with a menu bar containing icons for operations, parameters, and other functions. Below the menu bar, the text '操作およびパラメーター' (Operations and Parameters) is visible. A table lists the details for the 'createCustomer' operation.

	名前	タイプ
▼ createCustomer		
📥 入力	input	CustomerInfo
📤 出力	output	CustomerInfo
🚫 障害	Customer Already Exists	Customer Already ExistsBO
🚫 障害	MissingCustomerId	MissingCustomerIdBO

図9. 2 つのフォールトを持つインターフェース

この例で、クライアントが顧客を作成する要求を（この SCA コンポーネントに）送信したときにその顧客が既に存在する場合、コンポーネントは CustomerAlreadyExists フォールトをエクスポートに throw します。エクスポートはこのビジネス・フォールトを、呼び出し側のクライアントに伝搬して返す必要があります。エクスポートはこれを行うために、エクスポート・バインディングに設定されたフォールト・データ・ハンドラーを使用します。

ビジネス・フォールトがエクスポート・バインディングによって受信されると、以下の処理が行われます。

1. バインディングは、どのフォールトをフォールト・データ・ハンドラーを呼び出して処理させるかを決定します。サービス・ビジネス例外にフォールト名が含まれている場合、そのフォールトについて設定されているデータ・ハンドラーが呼び出されます。サービス・ビジネス例外がフォールト名を含まない場合、フォールト名はフォールト・タイプをマッチングすることによって導き出されます。
2. バインディングは、サービス・ビジネス例外からのデータ・オブジェクトを使用して、フォールト・データ・ハンドラーを呼び出します。
3. フォールト・データ・ハンドラーはフォールト・データ・オブジェクトを応答メッセージに変換し、これをエクスポート・バインディングに返します。
4. エクスポートは応答メッセージをクライアントに返します。

サービス・ビジネス例外にフォールト名が含まれている場合、そのフォールトについて設定されているデータ・ハンドラーが呼び出されます。サービス・ビジネス例外がフォールト名を含まない場合、フォールト名はフォールト・タイプをマッチングすることによって導き出されます。

ランタイム例外

ランタイム例外とは、要求の処理中に SCA アプリケーション内で発生する、ビジネス・フォールトに対応しない例外のことです。ビジネス・フォールトとは異なり、ランタイム例外はインターフェースで定義されません。

シナリオによっては、これらのランタイム例外をクライアント・アプリケーションに伝搬して、クライアント・アプリケーションが適切なアクションを実行できるようにしたい場合もあります。

例えば、クライアントが顧客を作成する要求を (SCA コンポーネントに) 送信したとき、要求の処理中に権限エラーが発生した場合、コンポーネントはランタイム例外を `throw` します。このランタイム例外は呼び出し側のクライアントに戻すよう伝搬させて、クライアントが権限に関して適切なアクションを実行できるようにする必要があります。これはランタイム例外データ・ハンドラーをエクスポート・バインディングに構成することによって実現できます。

注: ランタイム例外データ・ハンドラーは、HTTP バインディングでのみ構成できます。

ランタイム例外の処理は、ビジネス・フォールトの処理と似ています。ランタイム例外データ・ハンドラーが設定されている場合、以下の処理が実行されます。

1. エクスポート・バインディングはサービス・ランタイム例外について適切なデータ・ハンドラーを呼び出します。
2. データ・ハンドラーはフォールト・データ・オブジェクトを応答メッセージに変換し、これをエクスポート・バインディングに返します。
3. エクスポートは応答メッセージをクライアントに返します。

フォールト処理およびランタイム例外処理はオプションです。フォールトまたはランタイム例外を呼び出し側のクライアントに伝搬させたくない場合、フォールト・データ・ハンドラーまたはランタイム例外データ・ハンドラーを構成しないでください。

インポート・バインディングでのフォールトの処理方法:

コンポーネントはインポートを使用して、要求をモジュール外部のサービスに送信します。要求の処理中にフォールトが発生すると、サービスはインポート・バインディングにフォールトを返します。フォールトを処理してコンポーネントに戻す方法は、インポート・バインディングを構成して指定することができます。

インポート・バインディングの構成は、**IBM Integration Designer** を使用して行います。フォールト・データ・ハンドラー (またはフォールト・データ・バインディング) を指定できますが、フォールト・セレクターを指定することもできます。

フォールト・データ・ハンドラー

要求を処理するサービスがインポート・バインディングにフォールト情報を送信するときには、例外の形式またはフォールト・データが含まれる応答メッセージが使用されます。

インポート・バインディングはサービス例外または応答メッセージをサービス・ビジネス例外またはサービス・ランタイム例外に変換します。これについて以下の図で示し、その次のセクションで説明します。

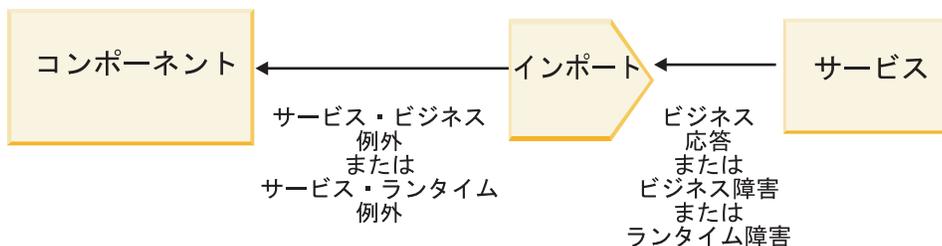


図 10. フォールト情報をインポートを経由してサービスからコンポーネントに送信する方法

フォールトを処理するカスタムのデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを作成することができます。

フォールト・セレクター

インポート・バインディングを構成するとき、フォールト・セレクターを指定することができます。フォールト・セレクターは、インポートの応答が実際の応答か、ビジネス例外か、またはランタイム・フォールトであるかを判別します。またこれは、応答の本体またはヘッダーからネイティブのフォールト名を判別します。ネイティブのフォールト名は、バインディング構成によって、関連するインターフェースのフォールト名にマップされます。

JMS、MQ JMS、汎用 JMS、WebSphere MQ、および HTTP インポートでは、プリパッケージされた 2 つのタイプのフォールト・セレクターを使用できます。

表 30. プリパッケージされているフォールト・セレクター

フォールト・セレクター・タイプ	説明
ヘッダー・ベース	着信応答メッセージのヘッダーに基づいて、応答メッセージがビジネス・フォールト、ランタイム例外、または通常のメッセージのいずれであるかを判別します。
SOAP	応答 SOAP メッセージが通常応答、ビジネス・フォールト、またはランタイム例外のいずれであるかを判別します。

以下は、ヘッダー・ベースのフォールト・セレクターおよび SOAP フォールト・セレクターの例です。

- ヘッダー・ベースのフォールト・セレクター

アプリケーションで、着信メッセージがビジネス・フォールトであることを示す場合、着信メッセージにはビジネス・フォールトに対応する以下の 2 つのヘッダーが含まれます。

```
Header name = FaultType, Header value = Business
Header name = FaultName, Header value = <user defined native fault name>
```

アプリケーションで、着信応答メッセージがランタイム例外であることを示す場合、着信メッセージには以下に示す 1 つのヘッダーが含まれます。

```
Header name = FaultType, Header value = Runtime
```

- SOAP フォールト・セレクター

ビジネス・フォールトは、SOAP メッセージの一部として送信できます。それには、SOAP メッセージに以下のカスタム SOAP ヘッダーを設定します。この場合のフォールト名は、

「CustomerAlreadyExists」です。

```
<ibmSoap:BusinessFaultName  
xmlns:ibmSoap="http://www.ibm.com/soap">CustomerAlreadyExists  
</ibmSoap:BusinessFaultName>
```

フォールト・セレクターはオプションです。フォールト・セレクターを指定しないと、インポート・バインディングは応答のタイプを判別できません。そのため、バインディングは応答をビジネス応答として扱い、応答データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを呼び出します。

カスタム・フォールト・セレクターを作成することができます。カスタム・フォールト・セレクターを作成するステップは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『カスタム・フォールト・セレクターの開発』にあります。

ビジネス・フォールト

要求の処理にエラーがあると、ビジネス・フォールトが発生することがあります。例えば、顧客を作成する要求を送信したときにその顧客が既に存在する場合、サービスはインポート・バインディングにビジネス例外を送信します。

ビジネス例外がバインディングによって受信された場合、処理ステップはフォールト・セレクターがバインディングにセットアップされているかどうかによって依存します。

- フォールト・セレクターが設定されていない場合、バインディングは応答データ・ハンドラーまたは応答データ・バインディングを呼び出します。
- フォールト・セレクターが設定されている場合、以下の処理が実行されます。
 1. インポート・バインディングはフォールト・セレクターを呼び出して、応答がビジネス・フォールト、ビジネス応答、またはランタイム・フォールトのいずれであるかを判別します。
 2. 応答がビジネス・フォールトである場合、インポート・バインディングは、ネイティブ・フォールト名を提供するためにフォールト・セレクターを呼び出します。
 3. インポート・バインディングは、フォールト・セレクターによって返されたネイティブ・フォールト名に対応する WSDL フォールトを判別します。
 4. インポート・バインディングは、この WSDL フォールト用に構成されたフォールト・データ・ハンドラーを判別します。
 5. インポート・バインディングはフォールト・データについて、このフォールト・データ・ハンドラーを呼び出します。
 6. フォールト・データ・ハンドラーはフォールト・データをデータ・オブジェクトに変換し、これをインポート・バインディングに返します。
 7. インポート・バインディングはデータ・オブジェクトおよびフォールト名を使用して、サービス・ビジネス例外オブジェクトを構成します。
 8. インポートはサービス・ビジネス例外オブジェクトをコンポーネントに返します。

ランタイム例外

ランタイム例外は、サービスとの通信に問題があるときに発生することがあります。ランタイム例外の処理は、ビジネス例外の処理と似ています。フォールト・セレクターが設定されている場合、以下の処理が実行されます。

1. インポート・バインディングは例外データについて適切なランタイム例外データ・ハンドラーを呼び出します。
2. ランタイム例外データ・ハンドラーは例外データをサービス・ランタイム例外オブジェクトに変換し、これをインポート・バインディングに返します。

3. インポートはサービス・ランタイム例外オブジェクトをコンポーネントに戻します。

SCA モジュールとオープン SCA サービスの間のインターオペラビリティ

IBM WebSphere Application Server V7.0 Feature Pack for Service Component Architecture (SCA) は、オープン SCA 仕様に基づいてアプリケーションを構築するための、単純であるが強力なプログラミング・モデルを提供します。IBM Business Process Manager の SCA モジュールは、インポートおよびエクスポート・バインディングを使用して、Rational® Application Developer 環境で開発され、WebSphere Application Server Feature Pack for Service Component Architecture によりホストされるオープン SCA サービスと相互運用します。

SCA アプリケーションは、インポート・バインディングを使ってオープン SCA アプリケーションを呼び出します。SCA アプリケーションは、エクスポート・バインディングを使ってオープン SCA アプリケーションからの呼び出しを受け取ります。サポートされるバインディングのリストを、78 ページの『相互運用可能なバインディングを利用したサービスの呼び出し』に示します。

SCA モジュールからのオープン SCA サービスの呼び出し

IBM Integration Designer を使って開発した SCA アプリケーションは、Rational Application Developer 環境で開発されたオープン SCA アプリケーションを呼び出すことができます。このセクションでは、SCA インポート・バインディングを使用して SCA モジュールからオープン SCA サービスを呼び出す例を示します。

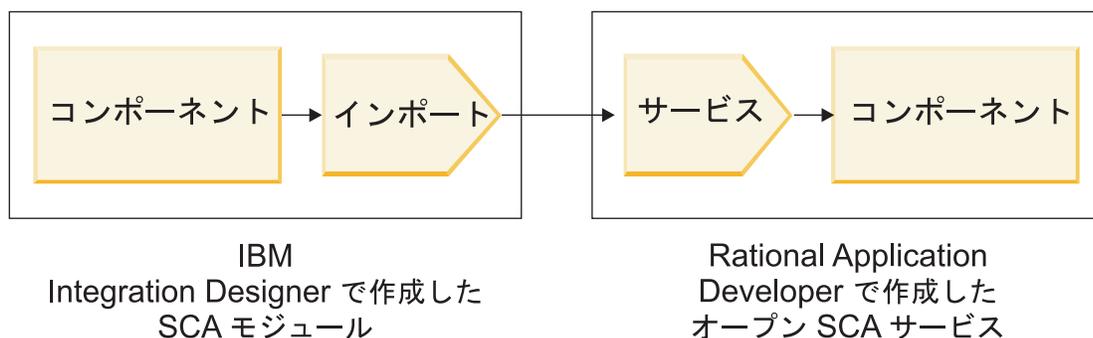


図 11. オープン SCA サービスを呼び出す SCA モジュールのコンポーネント

オープン SCA サービスの呼び出しには特別な構成は必要ありません。

SCA インポート・バインディングを使ってオープン SCA サービスに接続するには、オープン SCA サービスのコンポーネント名とサービス名をインポート・バインディングに指定します。

1. オープン SCA コンポジットからターゲットのコンポーネントおよびサービスの名前を取得するには、以下のステップを実行します。
 - a. 「ウィンドウ」 > 「ビューの表示 (Show View)」 > 「プロパティ」をクリックして、「プロパティ」タブを開きます。
 - b. コンポーネントとサービスが含まれるコンポジット・ダイアグラムをダブルクリックして、コンポジット・エディターを開きます。例えば、**customer** という名前のコンポーネントの場合、コンポジット・ダイアグラムは **customer.composite_diagram** となります。
 - c. ターゲット・コンポーネントをクリックします。

- d. 「プロパティ」タブの「名前」フィールドに表示されるターゲット・コンポーネントの名前をメモします。
 - e. このコンポーネントに関連付けられたサービス・アイコンをクリックします。
 - f. 「プロパティ」タブの「名前」フィールドに表示されるサービスの名前をメモします。
2. オープン SCA サービスに接続するように IBM Business Process Manager インポートを構成するには、以下のステップを実行します。
 - a. IBM Integration Designer で、オープン SCA サービスに接続する SCA インポートの「プロパティ」タブにナビゲートします。
 - b. 「モジュール名」フィールドに、ステップ 1d でメモしたコンポーネント名を入力します。
 - c. 「エクスポート名」フィールドに、ステップ 1f でメモしたサービス名を入力します。
 - d. Ctrl+S キーを押して、作業内容を保存します。

オープン SCA サービスからの SCA モジュールの呼び出し

Rational Application Developer 環境で開発されたオープン SCA アプリケーションは、IBM Integration Designer を使って開発された SCA アプリケーションを呼び出すことができます。このセクションでは、オープン SCA サービスから (SCA エクスポート・バインディングを使用して) SCA モジュールを呼び出す例を示します。

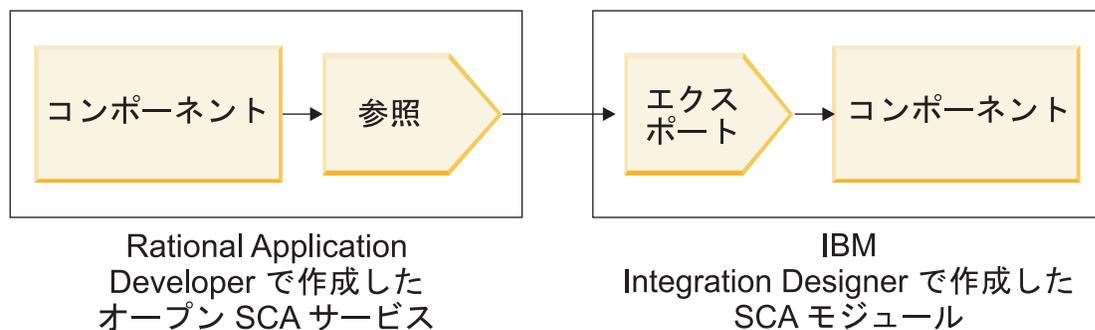


図 12. SCA モジュールのコンポーネントを呼び出すオープン SCA サービス

オープン SCA 参照バインディングにより SCA コンポーネントに接続するには、モジュール名およびエクスポート名を指定します。

1. ターゲットのモジュールおよびエクスポートの名前を取得するには、以下のステップを実行します。
 - a. IBM Integration Designer でモジュールをダブルクリックして、アセンブリー・エディターでそのモジュールを開きます。
 - b. エクスポートをクリックします。
 - c. 「プロパティ」タブの「名前」フィールドに表示されるエクスポートの名前をメモします。
2. IBM Business Process Manager モジュールおよびエクスポートに接続するオープン SCA 参照を構成します。
 - a. Rational Application Developer で、コンポーネントとサービスが含まれるコンポジット・ダイアグラムをダブルクリックして、コンポジット・エディターを開きます。
 - b. コンポーネント参照の参照アイコンをクリックして、「プロパティ」タブに参照プロパティを表示します。
 - c. ページの左側にある「バインディング」タブをクリックします。

- d. 「**バインディング**」をクリックし、「**追加**」をクリックします。
- e. 「**SCA**」バインディングを選択します。
- f. 「**URI**」フィールドに **IBM Business Process Manager** モジュール名を入力し、それに続いてスラッシュ (『/』) とエクスポート名 (ステップ 1c (77 ページ) で確認した名前) を入力します。
- g. 「**OK**」をクリックします。
- h. **Ctrl+S** キーを押して、作業内容を保存します。

相互運用可能なバインディングを利用したサービスの呼び出し

オープン SCA サービスとの相互運用のために次のバインディングがサポートされています。

- **SCA バインディング**

IBM Business Process Manager で、**SCA** モジュールが **SCA** インポート・バインディングを使ってオープン **SCA** サービスを呼び出す場合は、以下の呼び出しスタイルがサポートされます。

- 非同期 (片方向)
- 同期 (要求/応答)

SCA インポート・インターフェースおよびオープン **SCA** サービス・インターフェースは、**Web Services Interoperability (WS-I)** に準拠した **WSDL** インターフェースを使用する必要があります。

SCA バインディングは、トランザクションおよびセキュリティー・コンテキストの伝搬をサポートしている点に留意してください。

- **SOAP1.1/HTTP** または **SOAP1.2/HTTP** プロトコルを用いた **Web サービス (JAX-WS)** バインディング

SCA インポート・インターフェースおよびオープン **SCA** サービス・インターフェースは、**Web Services Interoperability (WS-I)** に準拠した **WSDL** インターフェースを使用する必要があります。

また、次のサービス品質がサポートされています。

- **Web Services Atomic Transaction**
- **Web Service** のセキュリティー

- **EJB** バインディング

EJB バインディングが使用されているときは、**Java** インターフェースを使って **SCA** モジュールとオープン **SCA** サービス間の相互作用を定義します。

EJB バインディングは、トランザクションおよびセキュリティー・コンテキストの伝搬をサポートしている点に留意してください。

- **JMS** バインディング

SCA インポート・インターフェースおよびオープン **SCA** サービス・インターフェースは、**Web Services Interoperability (WS-I)** に準拠した **WSDL** インターフェースを使用する必要があります。

次の **JMS** プロバイダーがサポートされています。

- **WebSphere Platform Messaging (JMS バインディング)**
- **WebSphere MQ (MQ JMS バインディング)**

注: ビジネス・グラフは SCA バインディングの中で相互運用できません。このため、WebSphere Application Server Feature Pack for Service Component Architecture との相互運用で使用されているインターフェースではサポートされません。

バインディング・タイプ

インポートおよびエクスポートと共にプロトコル固有の「バインディング」を使用して、データをモジュールの内部または外部に移送する方法を指定します。

適切なバインディングの選択:

アプリケーションを作成するときには、アプリケーションのニーズに最も適したバインディングを選択する方法を知っている必要があります。

IBM Integration Designer で使用可能なバインディングには、さまざまな選択肢があります。このリストでは、アプリケーションのニーズに最も適しているバインディングのタイプを判別することができます。

以下の要因が当てはまる場合は、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) バインディングを検討してください。

- すべてのサービスがモジュールの中に含まれている、つまり、外部サービスがない。
- 互いに直接対話する複数の SCA モジュールに機能を分けたい。
- モジュールが密結合されている場合

以下の要因が当てはまる場合は、Web サービス・バインディングを検討してください。

- インターネットを介して外部サービスにアクセスする必要があるか、インターネットを介してサービスを提供する必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- 同期通信が推奨される場合 (特定のサービスからの要求が、別のサービスからの応答を待機することがある場合)
- アクセスする外部サービスまたは提供するサービスのプロトコルが SOAP/HTTP または SOAP/JMS である。

以下の要因が当てはまる場合は、HTTP バインディングを検討してください。

- インターネット経由で外部サービスへのアクセスやサービスを提供する必要があり、かつ、別の Web サービスを使用している場合 (GET、PUT、DELETE など)。
- サービスが疎結合になっている。
- 同期通信が推奨される場合 (特定のサービスからの要求が、別のサービスからの応答を待機することがある場合)

以下の要因が当てはまる場合は、Enterprise JavaBeans (EJB) バインディングを検討してください。

- バインディングの対象が、それ自体が EJB であるインポート済みサービスか、EJB クライアントによるアクセスが必要なインポート済みサービスである。
- インポートされたサービスが疎結合されている場合
- ステートフル EJB 対話が不要な場合
- 同期通信が推奨される場合 (特定のサービスからの要求が、別のサービスからの応答を待機することがある場合)

以下の要因が当てはまる場合は、エンタープライズ情報システム (EIS) バインディングを検討してください。

- リソース・アダプターを使用して EIS システム上のサービスにアクセスする必要がある。
- 非同期データ伝送よりも同期データ伝送が望ましい。

以下の要因が当てはまる場合は、Java Message Service (JMS) バインディングを検討してください。

重要: JMS バインディングには、いくつかのタイプがあります。JMS を使用して SOAP メッセージを交換する必要がある場合は、SOAP/JMS プロトコルを使用した Web サービス・バインディングを検討してください。81 ページの『Web サービス・バインディング』を参照してください。

- メッセージング・システムにアクセスする必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- 同期データ伝送よりも非同期データ伝送が望ましい。

以下の要因が当てはまる場合は、汎用 Java Message Service (JMS) バインディングを検討してください。

- IBM 以外のベンダーのメッセージング・システムにアクセスする必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- パフォーマンスよりも信頼性を重視している場合、つまり、同期データ伝送よりも非同期データ伝送が好まれる場合

以下の要因が当てはまる場合は、メッセージ・キュー (MQ) バインディングを検討してください。

- WebSphere MQ メッセージング・システムにアクセスする必要があるが、MQ ネイティブ機能を使用する必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- パフォーマンスよりも信頼性を重視している場合、つまり、同期データ伝送よりも非同期データ伝送が好まれる場合

以下の要因が当てはまる場合は、MQ JMS バインディングを検討してください。

- WebSphere MQ メッセージング・システムにアクセスする必要があるが、JMS コンテキスト内でアクセス可能である (アプリケーションで、機能の JMS サブセットを利用すれば十分である)。
- サービスが疎結合になっている。
- パフォーマンスよりも信頼性を重視している場合、つまり、同期データ伝送よりも非同期データ伝送が好まれる場合

SCA バインディング:

サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) バインディングを使用すると、サービスは他のモジュール内の他のサービスと通信できるようになります。SCA バインディングを持つインポートを使用すると、別の SCA モジュール内のサービスにアクセスできるようになります。SCA バインディングを持つエクスポートを使用すると、サービスを他のモジュールに提供することができます。

SCA モジュールでのインポートとエクスポートに関して SCA バインディングを生成して構成するには、IBM Integration Designer を使用します。

モジュールが同じサーバー上で実行されている場合、または同じクラスターにデプロイされている場合、最も簡単に使用できる最も速いバインディングは SCA バインディングです。

SCA バインディングが組み込まれているモジュールをサーバーにデプロイすると、管理コンソールを使用して、バインディングに関する情報を表示したり、バインディングの選択済みプロパティを変更したり (インポート・バインディングの場合) することができます。

Web サービス・バインディング:

Web サービス・バインディングとは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) コンポーネントと Web サービスとの間でメッセージを送信する手段です。

Web サービス・バインディングの概要: **Advanced**

Web サービス・インポート・バインディングを使用すると、サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) コンポーネントから外部の Web サービスを呼び出すことができます。Web サービス・エクスポート・バインディングを使用すると、SCA コンポーネントを Web サービスとしてクライアントに公開できます。

Web サービス・バインディングを使用することにより、相互運用可能な SOAP メッセージおよびサービス品質 (QoS) を使用して外部サービスにアクセスできます。

SCA モジュール内のインポートおよびエクスポートに関して Web サービス・バインディングを生成および構成するには、Integration Designer を使用します。以下のタイプの Web サービス・バインディングが使用可能です。

• SOAP1.2/HTTP および SOAP1.1/HTTP

これらのバインディングは、Java API for XML Web Services (JAX-WS) (Web サービスを作成するための Java プログラミング API) に基づいています。

- Web サービスが SOAP 1.2 仕様に準拠している場合は、SOAP1.2/HTTP を使用します。
- Web サービスが SOAP 1.1 仕様に準拠している場合は、SOAP1.1/HTTP を使用します。

重要: Web サービス (JAX-WS) バインディングを使用するアプリケーションをデプロイする場合は、ターゲット・サーバーに対して「必要に応じてコンポーネントを開始」オプションを選択しないでください。詳しくは、91 ページの『サーバー構成の確認』を参照してください。

これらのいずれかのバインディングを選択すると、SOAP メッセージで添付ファイルを送信できます。

Web サービス・バインディングは、標準 SOAP メッセージで動作します。ただし、いずれかの Web サービス JAX-WS バインディングを使用すると、SOAP メッセージを解析または作成する方法をカスタマイズできます。例えば、SOAP メッセージで非標準エレメントを処理したり、SOAP メッセージに追加の処理を適用したりすることができます。バインディングの構成時に、このような処理を SOAP メッセージに対して実行するカスタム・データ・ハンドラーを指定します。

Web サービス (JAX-WS) バインディングでは、ポリシー・セットを使用できます。ポリシー・セットとは、サービス品質 (QoS) を規定するポリシー・タイプのコレクションのことです。例えば、WSAddressing ポリシー・セットを使用すると、トランスポートに中立的な方法で、Web サービスとメッセージを一律にアドレス指定することができます。バインディングのポリシー・セットを選択するには、Integration Designer を使用します。

注: Security Assertion Markup Language (SAML) ポリシー・セットを使用する場合は、88 ページの『SAML ポリシー・セットのインポート』の説明に従って、いくつかの追加構成を行う必要があります。

- SOAP1.1/HTTP

Java API for XML-based RPC (JAX-RPC) に基づく SOAP エンコード・メッセージを使用する Web サービスを作成する場合は、このバインディングを使用します。

- SOAP1.1/JMS

Java Message Service (JMS) 宛先を使用して SOAP メッセージを送信または受信するには、このバインディングを使用します。

SOAP メッセージの伝達に使用されるトランスポート (HTTP または JMS) に関係なく、Web サービス・バインディングは常に要求/応答の対話を同期的に処理します。サービス・プロバイダー上で呼び出しを実行するスレッドは、プロバイダーから応答を受け取るまでブロックされます。この呼び出しスタイルについて詳しくは、『同期呼び出し』を参照してください。

重要: 以下の Web サービス・バインディングの組み合わせは、同じモジュール内のエクスポートに対しては使用できません。これらのエクスポート・バインディングを複数使用してコンポーネントを公開する必要がある場合は、それぞれを別個のモジュールに分けてから、SCA バインディングを使用してそれらのモジュールをコンポーネントに接続する必要があります。

- JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/JMS と、JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/HTTP
- JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/HTTP と、JAX-WS を使用する SOAP 1.1/HTTP
- JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/HTTP と、JAX-WS を使用する SOAP 1.2/HTTP

Web サービス・バインディングが組み込まれている SCA モジュールをサーバーにデプロイすると、管理コンソールを使用して、バインディングに関する情報を表示したり、バインディングの選択されたプロパティを変更したりできます。

注: Web サービスを使用すると、複数のアプリケーションが、標準のサービス記述を使用したり、交換するメッセージに標準形式を使用したりすることによって、相互運用できるようになります。例えば、Web サービスのインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングは、Web Services Enhancements (WSE) Version 3.5 および Windows Communication Foundation (WCF) Version 3.5 for Microsoft .NET を使用して実装されたサービスと相互運用できます。このようなサービスと相互協調処理する場合、必ず以下のようにする必要があります。

- Web サービス・エクスポートへのアクセスに使用される Web Service 記述言語 (WSDL) ファイルに、インターフェースの各操作に対する空ではない SOAP アクション値が含まれていること。
- メッセージを Web サービス・エクスポートに送信するときに、Web サービス・クライアントが SOAPAction ヘッダーまたは wsa:Action ヘッダーのいずれかを設定すること。

SOAP ヘッダーの伝搬: **Advanced**

SOAP メッセージを処理するときは、受信したメッセージの特定の SOAP ヘッダー情報にアクセスすること、SOAP ヘッダーを持つメッセージが特定の値とともに送信されていることを確認すること、または SOAP ヘッダーがモジュールを通過できるようにすることが必要になる場合があります。

Integration Designer で Web サービス・バインディングを構成する際に、SOAP ヘッダーを伝搬させることを指定できます。

- エクスポートで要求を受信する場合、またはインポートで応答を受信する場合は、SOAP ヘッダー情報にアクセスして、モジュール内のロジックをヘッダー値に基づくようにし、それらのヘッダーを変更できます。

- エクスポートから要求を送信する場合、またはインポートから応答を送信する場合は、 SOAP ヘッダーをこれらのメッセージに含めることができます。

伝搬される SOAP ヘッダーの形式、およびそれが存在するかどうかは、インポートまたはエクスポートで構成されたポリシー・セットの影響を受ける場合があります (84 ページの表 31 を参照)。

インポートまたはエクスポートの SOAP ヘッダーの伝搬を構成するには、(Integration Designer の「プロパティ」ビューから)「**プロトコル・ヘッダーの伝搬**」タブを選択し、必要なオプションを選択します。

WS-Addressing ヘッダー

WS-Addressing ヘッダーは、Web サービス (JAX-WS) バインディングにより伝搬できます。

WS-Addressing ヘッダーを伝搬する場合は、以下の情報に注意してください。

- WS-Addressing ヘッダーの伝搬を有効にした場合、以下の状況では、ヘッダーはモジュール内に伝搬されません。
 - 要求がエクスポートで受信される場合
 - 応答がインポートで受信される場合
- WS-Addressing ヘッダーは、IBM Business Process Manager からのアウトバウンド・メッセージ内には伝搬されません (つまり、要求がインポートから送信される場合、または応答がエクスポートから送信される場合、ヘッダーは伝搬されません)。

WS-Security ヘッダー

WS-Security ヘッダーは、Web サービス (JAX-WS) バインディング、および Web サービス (JAX-RPC) バインディングの両方で伝搬できます。

Web サービスの WS-Security 仕様には、メッセージ健全性、メッセージ機密性、および単一メッセージ認証を通じて保護品質を提供するための SOAP メッセージングの拡張が記述されています。これらのメカニズムを使用することにより、さまざまなセキュリティー・モデルと暗号化テクノロジーに対応できます。

WS-Security ヘッダーを伝搬する場合は、以下の情報に注意してください。

- WS-Security ヘッダーの伝搬を有効にした場合、以下の状況では、ヘッダーはモジュールを通過して伝搬されません。
 - 要求がエクスポートで受信される場合
 - 要求がインポートから送信される場合
 - 応答がインポートで受信される場合
- デフォルトでは、応答がエクスポートから送信される場合は、ヘッダーは伝搬されません。ただし、JVM プロパティ **WSSECURITY.ECHO.ENABLED** に **true** を設定すると、応答がエクスポートから送信される場合にヘッダーは伝搬されます。この場合、要求パスの WS-Security ヘッダーが変更されないときは、要求から応答に WS-Security ヘッダーが自動的にエコーされることがあります。
- 要求に対してインポートから送信される SOAP メッセージ、または応答に対してエクスポートから送信される SOAP メッセージの厳格な形式は、最初に受信した SOAP メッセージとは正確に一致しない場合があります。このため、すべてのデジタル署名は無効になると想定する必要があります。送信メッセージでデジタル署名が必要な場合は、適切なセキュリティー・ポリシー・セットを使用してデジタル署名を設定し、受信メッセージのデジタル署名に関連する WS-Security ヘッダーをモジュール内で削除する必要があります。

WS-Security ヘッダーを伝搬するには、WS-Security スキーマをアプリケーション・モジュールに組み込む必要があります。スキーマを組み込む手順については、85 ページの『WS-Security スキーマのアプリケーション・モジュールへの組み込み』を参照してください。

ヘッダーの伝搬方法

ヘッダーの伝搬方法は、インポート・バインディングまたはエクスポート・バインディングのセキュリティ・ポリシー設定に依存します。表 31 を参照してください。

表 31. セキュリティー・ヘッダーを渡す方法

	セキュリティ・ポリシーを使用しないエクスポート・バインディング	セキュリティ・ポリシーを使用したエクスポート・バインディング
セキュリティ・ポリシーを使用しないインポート・バインディング	<p>セキュリティ・ヘッダーは、そのままモジュールを通過します。暗号化解除はされません。</p> <p>ヘッダーは、受信時と同じ形式でアウトバウンドに送信されます。</p> <p>デジタル署名は、無効になる場合があります。</p>	<p>セキュリティ・ヘッダーは、暗号化解除されてモジュールを通過します。このとき、署名の検証と認証が実行されます。</p> <p>暗号化解除されたヘッダーは、アウトバウンドに送信されます。</p> <p>デジタル署名は、無効になる場合があります。</p>
セキュリティ・ポリシーを使用したインポート・バインディング	<p>セキュリティ・ヘッダーは、そのままモジュールを通過します。暗号化解除はされません。</p> <p>ヘッダーは、インポートに伝搬してはなりません。そうしないと、重複のためにエラーが発生します。</p>	<p>セキュリティ・ヘッダーは、暗号化解除されてモジュールを通過します。このとき、署名の検証と認証が実行されます。</p> <p>ヘッダーは、インポートに伝搬してはなりません。そうしないと、重複のためにエラーが発生します。</p>

適切なポリシー・セットをエクスポート・バインディングとインポート・バインディングで構成してください。なぜなら、これにより、サービス・プロバイダーの構成または QoS 要件に対する変更と、サービス・リクエスターが分離されるからです。標準 SOAP ヘッダーをモジュールで可視にすると、モジュールの処理（ロギングやトレースなど）に影響を与えることができます。モジュールを通過して受信メッセージから送信メッセージに SOAP ヘッダーを伝搬すると、モジュールを分離する利点が減少します。

標準ヘッダー（WS-Security ヘッダーなど）が通常生成されるポリシー・セットがインポートまたはエクスポートに関連付けられているときは、標準ヘッダーをインポート（要求時）またはエクスポート（応答時）に伝搬してはなりません。そうしないと、ヘッダーの重複によりエラーが発生します。代わりに、ヘッダーを明示的に削除するか、もしくはプロトコル・ヘッダーが伝搬されないようにインポート・バインディングまたはエクスポート・バインディングを構成する必要があります。

SOAP ヘッダーへのアクセス

SOAP ヘッダーを含むメッセージが Web サービスのインポートまたはエクスポートから受信されると、それらのヘッダーは、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) のヘッダー・セクションに配置されます。ヘッダー情報にアクセスするには、『SMO の SOAP ヘッダー情報へのアクセス』を参照してください。

WS-Security スキーマのアプリケーション・モジュールへの組み込み

以下のステップでは、スキーマをアプリケーション・モジュールに組み込むステップを説明します。

- Integration Designer が実行中のコンピューターがインターネットにアクセスできる場合は、以下のステップを実行します。
 1. ビジネス・インテグレーション・パースペクティブで、プロジェクトの「依存関係」を選択します。
 2. 「事前定義リソース」を展開し、「WS-Security 1.0 スキーマ・ファイル」または「WS-Security 1.1 スキーマ・ファイル」を選択して、スキーマをモジュールにインポートします。
 3. プロジェクトをクリーンにし再ビルドします。
- Integration Designer を実行中のコンピューターがインターネットにアクセスできない場合は、インターネットにアクセスできる 2 番目のコンピューターにスキーマをダウンロードします。その後、Integration Designer を実行中のコンピューターにスキーマをコピーします。
 1. インターネットにアクセスできるコンピューターから、以下の手順でリモート・スキーマをダウンロードします。
 - a. 「ファイル」 > 「インポート」 > 「ビジネス・インテグレーション」 > 「WSDL および XSD」をクリックします。
 - b. 「リモート WSDL または XSD ファイル」を選択します。
 - c. 以下のスキーマをインポートします。
 - `http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/`
 - `http://www.w3.org/TR/2002/REC-xmlenc-core-20021210/xenc-schema.xsd`
 - `http://www.w3.org/TR/xmlsig-core/xmlsig-core-schema.xsd`
 2. インターネットにアクセスできないコンピューターにスキーマをコピーします。
 3. インターネットにアクセスできないコンピューターから、以下の手順でスキーマをインポートします。
 - a. 「ファイル」 > 「インポート」 > 「ビジネス・インテグレーション」 > 「WSDL および XSD」をクリックします。
 - b. 「ローカル WSDL (Local WSDL)」または「XSD ファイル (XSD file)」を選択します。
 4. `oasis-wss-wssecurity-secext-1.1.xsd` のスキーマの場所を以下の手順で変更します。
 - a. `workplace_location/module_name/StandardImportFilesGen/oasis-wss-wssecurity-secext-1.1.xsd` でスキーマを開きます。
 - b. 変更前:

```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope'
schemaLocation='http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/'/>
```

次のように変更:

```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope'
schemaLocation='../w3/_2003/_05/soap_envelope.xsd'/>
```
 - c. 変更前:

```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2001/04/xmlenc#'
schemaLocation='http://www.w3.org/TR/2002/REC-xmlenc-core-20021210/xenc-schema.xsd'/>
```

次のように変更:

```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2001/04/xmlenc#'
schemaLocation='../w3/tr/_2002/rec_xmlenc_core_20021210/xenc-schema.xsd'/>
```
 5. `oasis-200401-wss-wssecurity-secext-1.0.xsd` のスキーマの場所を以下の手順で変更します。

- a. `workplace_location/module_name/StandardImportFilesGen/oasis-200401-wss-wssecurity-secext-1.0.xsd` でスキーマを開きます。
- b. 変更前:

```
<xsd:import namespace="http://www.w3.org/2000/09/xmlsig#"
schemaLocation="http://www.w3.org/TR/xmlsig-core/xmlsig-core-schema.xsd"/>
```

次のように変更:

```
<xsd:import namespace="http://www.w3.org/2000/09/xmlsig#"
schemaLocation="../w3/tr/_2002/rec_xmlsig_core_20020212/xmlsig-core-schema.xsd"/>
```

6. プロジェクトをクリーンにし再ビルドします。

トランスポート・ヘッダーの伝搬: **Advanced**

SOAP メッセージを処理する場合は、受信メッセージの特定のトランスポート・ヘッダー情報にアクセスしたり、トランスポート・ヘッダーを持つメッセージが特定の値とともに送信されているかどうかを確認したり、トランスポート・ヘッダーがモジュールを通過できるように設定したりすることが必要になる場合があります。

Integration Designer で Web サービス・バインディングを構成する場合、トランスポート・ヘッダーが伝搬されるように指定することができます。

- エクスポートで要求を受信する場合、またはインポートで応答を受信する場合、トランスポート・ヘッダー情報にアクセスすることができます。これにより、モジュール内のロジックをヘッダー値に基づくようにし、対象のヘッダーを変更することができます。
- エクスポートから応答を送信する場合、またはインポートから要求を送信する場合は、トランスポート・ヘッダーをこれらのメッセージに含めることができます。

ヘッダーの伝搬の指定

インポートまたはエクスポートに対してトランスポート・ヘッダーの伝搬を構成するには、以下のステップを実行します。

1. Integration Designer の「プロパティ」ビューから、「バインディング」 > 「伝搬」を選択します。
2. トランスポート・ヘッダーの伝搬について必要なオプションを設定します。

注: トランスポート・ヘッダーの伝搬は、デフォルトでは無効になっています。トランスポート・ヘッダーの伝搬をデプロイできるのは、バージョン 7.0.0.3 以降のランタイム環境の場合だけです。また、バージョン 7.0.0.3 の場合、トランスポート・ヘッダーの伝搬は HTTP トランスポート・ヘッダーだけに制限されることにも注意してください。

トランスポート・ヘッダーの伝搬を有効にすると、受信メッセージからモジュール全体にヘッダーが伝搬されます。この場合、明示的にヘッダーを削除しない限り、ヘッダーは同じスレッドの後続の呼び出しにも使用されます。

注: Web サービス (JAX-RPC) バインディングを使用している場合は、トランスポート・ヘッダーを伝搬できません。

ヘッダー情報へのアクセス

受信メッセージに対してトランスポート・ヘッダーの伝搬が有効になっている場合は、(ユーザー定義ヘッダーを含む) すべてのトランスポート・ヘッダーがサービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) で可視になります。各ヘッダーを異なる値に設定したり、ヘッダーを新規作成したりすることができます。ただし、

設定した値のチェックや妥当性検査は実行されないため、適切ではないヘッダーや間違っただヘッダーを使用すると、Web サービス・ランタイムの問題が発生する可能性があります。

HTTP ヘッダーの設定については、以下の情報を考慮してください。

- Web サービス・エンジン用に予約されたヘッダーに対する変更は、アウトバウンド・メッセージ内では反映されません。例えば、HTTP バージョンまたは HTTP メソッドと、Content-Type、Content-Length、SOAPAction の各ヘッダーは、Web サービス・エンジン用に予約されています。
- ヘッダー値が数値の場合は、(ストリングではなく) 数値を直接設定する必要があります。例えば、**Max-Forwards = Max-Forwards: 5** ではなく **Max-Forwards = 5**、**Age = Age: 300** ではなく **Age = 300** を使用します。
- 要求メッセージのサイズが 32 KB 未満の場合は、Web サービス・エンジンによって Transfer-Encoding ヘッダーが削除され、代わりに Content-Length ヘッダーがメッセージの固定サイズに設定されます。
- Content-language は、応答パス上の WAS.channel.http によってリセットされます。
- Upgrade に対して無効な設定を行うと、500 エラーが発生します。
- 以下のヘッダーは、Web サービス・エンジンによって予約済みの値をカスタマー設定に付加します。
 - User-Agent
 - Cache-Control
 - Pragma
 - Accept
 - 接続

ヘッダー情報には、以下のいずれかの方法でアクセスできます。

- メディエーション・プリミティブを使用して SMO 構造にアクセスする

メディエーション・プリミティブの使用法については、『関連情報』にあるリンクを参照してください。

- コンテキスト・サービス SPI を使用する

以下のサンプル・コードでは、コンテキスト・サービスから HTTP トランスポート・ヘッダーが読み込まれます。

```
HeadersType headerType = ContextService.INSTANCE.getHeaders();
HTTPHeaderType httpHeaderType = headerType.getHTTPHeader();
List HTTPHeader httpHeaders = httpHeaderType.getHeader();
if(httpHeaders!=null){
    for(HTTPHeader httpHeader: httpHeaders){
        String httpHeadername = httpHeader.getName();
        String httpHeaderValue = httpHeader.getValue();
    }
}
List PropertyType properties = headerType.getProperties();
if(properties!=null){
    for(PropertyType property: properties){
        String propertyName = property.getName();
        String propertyValue = property.getValue().toString();
    }
}
```

トラブルシューティング

変更されたヘッダーの送信時に問題が発生した場合は、Integration Designer の TCP/IP モニターなどのツールを使用して、TCP/IP メッセージを代行受信できます。TCP/IP モニターにアクセスするには、「設定」ページから「実行/デバッグ」 > 「TCP/IP モニター」を選択してください。

次の JAX-WS エンジン・トレースを使用してヘッダー値を表示することもできます：

org.apache.axis2.*=all: com.ibm.ws.websvcs.*=all:

Web サービス (JAX-WS) バインディングの操作: **Advanced**

アプリケーションで Web サービス (JAX-WS) バインディングを使用する場合は、Security Assertion Markup Language (SAML) の Quality of Service (QoS) をバインディングに追加できます。最初に管理コンソールを使用して、ポリシー・セットをインポートする必要があります。また、管理コンソールを使用して、Web サービス (JAX-WS) バインディングで使用するためにサーバーが正しく構成されていることを確認することもできます。

SAML ポリシー・セットのインポート: **Advanced**

Security Assertion Markup Language (SAML) は、ユーザー ID とセキュリティー属性情報を交換するための XML ベースの OASIS 標準です。Web サービス (JAX-WS) バインディングを Integration Designer で構成する際には、SAML ポリシー・セットを指定できます。最初に、IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用して SAML ポリシー・セットを使用可能にします。この処理により、SAML ポリシー・セットを Integration Designer にインポートできるようになります。

通常の場合、SAML ポリシー・セットは次のプロファイル構成ディレクトリーに格納されています。

`profile_root/config/templates/PolicySets`

この手順を実行する前に、ポリシー・セットが格納されている以下のディレクトリーがプロファイル構成ディレクトリー内に存在することを確認します。

- SAML11 Bearer WSHTTPS default
- SAML20 Bearer WSHTTPS default
- SAML11 Bearer WSSecurity default
- SAML20 Bearer WSSecurity default
- SAML11 HoK Public WSSecurity default
- SAML20 HoK Public WSSecurity default
- SAML11 HoK Symmetric WSSecurity default
- SAML20 HoK Symmetric WSSecurity default
- Username WSHTTPS default

これらのディレクトリーがプロファイル構成ディレクトリーにない場合は、以下の場所からプロファイル構成ディレクトリーにコピーしてください。

`app_server_root/profileTemplates/default/documents/config/templates/PolicySets`

ポリシー・セットを管理コンソールにインポートし、Integration Designer で使用可能にするポリシー・セットを選択します。次に、選択した各ポリシー・セットの .zip ファイルを、Integration Designer からアクセス可能な場所に保存します。

1. 以下のステップに従って、ポリシー・セットをインポートします。
 - a. 管理コンソールで、「サービス」 > 「ポリシー・セット」 > 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application policy sets)」をクリックします。
 - b. 「インポート」 > 「デフォルトのリポジトリから (From Default Repository)」をクリックします。
 - c. SAML デフォルト・ポリシー・セットを選択し、「OK」をクリックします。
2. Integration Designer が使用できるように、ポリシー・セットをエクスポートします。
 - a. 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application policy sets)」ページで、エクスポートする SAML ポリシー・セットを選択し、「エクスポート」をクリックします。

注: 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application policy sets)」ページが表示されていない場合は、管理コンソールで「サービス」 > 「ポリシー・セット」 > 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application Policy Sets)」をクリックします。
 - b. 次のページで、ポリシー・セットの .zip ファイル・リンクをクリックします。
 - c. 「ファイルのダウンロード」ウィンドウで、「保存」をクリックし、Integration Designer からアクセス可能な場所を指定します。
 - d. 「戻る」をクリックします。
 - e. エクスポートするポリシー・セットごとに、ステップ 2a から 2d を実行します。

SAML ポリシー・セットが .zip ファイルに保存され、Integration Designer にインポートできる状態になります。

『ポリシー・セット』トピックの説明に従って、ポリシー・セットを Integration Designer にインポートします。

HTTP 基本認証が必要な Web サービスの呼び出し: **Advanced**

HTTP 基本認証ではユーザー名とパスワードを使用して、セキュア・エンドポイントに対してサービス・クライアントを認証します。HTTP 基本認証のセットアップは、Web サービス要求の送信時または受信時に行うことができます。

Web サービス・エクスポートに対するセキュリティー・ロールの作成および割り当てで説明したように、Web サービス要求を受信できるように HTTP 基本認証をセットアップするには、Java API for XML Web Service (JAX-WS) エクスポート・バインディングを構成します。

JAX-WS インポート・バインディングによって送信された Web サービス要求に対して HTTP 基本認証を有効にするには、以下の 2 つのいずれかの方法を用います。

- SCA モジュールでインポート・バインディングを構成する際に、用意されている `BPMHTTPBasicAuthentication` という名前の HTTP 認証ポリシー・セット (Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングに付属) か、`HTTPTransport` ポリシーが含まれた別のポリシー・セットを選択することができます。
- SCA モジュールを構成する際に、メディエーション・フロー機能を使用して新規 HTTP 認証ヘッダーを動的に作成し、ヘッダー内にユーザー名とパスワードの情報を指定することができます。

注: ポリシー・セットは、ヘッダーで指定された値よりも優先します。HTTP 認証ヘッダーに設定された値を実行時に使用したい場合は、`HTTPTransport` ポリシーが含まれたポリシー・セットを添付しないでください。

さい。特に、デフォルトの BPMHTTPBasicAuthentication ポリシー・セットは使用しないでください。ポリシー・セットを定義した場合は、そのポリシー・セットが HTTPTransport ポリシーを除外することを確認してください。

Web サービス・ポリシー・セットとポリシー・バインディング、およびそれらの使用方法の詳細については、WebSphere Application Server インフォメーション・センターの『Web サービス・ポリシー・セット』を参照してください。

- 用意されているポリシー・セットを使用するには、以下のステップを実行します。
 1. オプション: 管理コンソールで、クライアント一般ポリシー・バインディングを作成するか、または必要なユーザー ID とパスワードの値を使用して、HTTPTransport ポリシーが含まれた既存のポリシー・バインディングを編集します。
 2. IBM Integration Designer で、Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングを生成して、BPMHTTPBasicAuthentication ポリシー・セットを関連付けます。
 3. 以下のいずれかの ステップを実行します。
 - IBM Integration Designer の Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディング・プロパティで、HTTPTransport ポリシーを含む、既存のクライアントの汎用ポリシー・バインディングの名前を指定します。
 - SCA モジュールをデプロイした後、管理コンソールを使用して、既存のクライアント・ポリシー・バインディングを選択するか、または新しいクライアント・ポリシー・バインディングを作成し、それをインポート・バインディングに関連付けます。
 4. オプション: プロセス・サーバーの管理コンソールで、選択したポリシー・セット・バインディングを編集して、必要な ID とパスワードを指定します。
- HTTP 認証ヘッダーでユーザー名とパスワードを指定するには、以下のいずれかのステップ一式を実行します。
 - IBM Integration Designer の HTTP ヘッダー・セッター・メディエーション・プリミティブを使用して HTTP 認証ヘッダーを作成し、ユーザー名およびパスワードを指定します。
 - 追加のロジックが必要な場合は、カスタム・メディエーション・プリミティブに Java コードを使用して、以下のことを実行します (以下の例を参照)。
 1. HTTP 認証ヘッダーを作成します。
 2. ユーザー名およびパスワードの情報を指定します。
 3. 新規 HTTP 認証ヘッダーを HTTPControl に追加します。
 4. 更新した HTTPControl をコンテキスト・サービスで設定します。

```
//Get the HeaderInfoType from contextService
ContextService contextService = (ContextService) ServiceManager.INSTANCE
.locateService("com/ibm/bpm/context/ContextService");
HeaderInfoType headers = contextService.getHeaderInfo();
if(headers == null){
    headers = ContextObjectFactory.eINSTANCE.createHeaderInfoType();
}
//Get the HTTP header and HTTP Control from HeaderInfoType
HTTPHeaderType httpHeaderType = headers.getHTTPHeader();
HTTPControl cp = httpHeaderType.getControl();
HeadersFactory factory = HeadersFactory.eINSTANCE;
if(cp == null){
    cp = factory.createHTTPControl();
}
//Create new HTTPAuthentication and set the HTTPCredentials
HTTPAuthentication authorization = factory.createHTTPAuthentication();
HTTPCredentials credentials = factory.createHTTPCredentials();
authorization.setAuthenticationType(HTTPAuthenticationType.BASIC_LITERAL);
```

```
credentials.setUserId("USERNAME");
credentials.setPassword("PASSWORD");
authorization.setCredentials(credentials);
cp.setAuthentication(authorization);
httpHeaderType.setControl(cp);
// Set header info back to the current execution context.
contextService.setHeaderInfo(headers);
```

サーバー構成の確認: **Advanced**

Web サービス (JAX-WS) バインディングでアプリケーションをデプロイする際には、アプリケーションがデプロイされるサーバーで「必要に応じてコンポーネントを開始」オプションが選択されていないことを確認する必要があります。

このオプションが選択されているかどうかを確認するには、管理コンソールで以下のステップを実行します。

1. 「サーバー」 > 「サーバー・タイプ」 > 「WebSphere Application Server」をクリックします。
2. サーバー名をクリックします。
3. 「構成」タブで、「必要に応じてコンポーネントを開始」が選択されているかどうかを確認します。
4. 以下のいずれかのステップを実行します。
 - 「必要に応じてコンポーネントを開始」が選択されている場合は、チェック・マークを外して「適用」をクリックします。
 - 「必要に応じてコンポーネントを開始」が選択されていない場合は、「キャンセル」をクリックします。

SOAP メッセージの添付ファイル: **Advanced**

添付ファイルとしてバイナリー・データ (PDF ファイルや JPEG イメージ) が含まれている SOAP メッセージを送信および受信することができます。添付ファイルには、参照されている添付ファイル (サービス・インターフェースでメッセージ・パーツとして明示的に表わされる) と、参照されていない添付ファイル (任意の数とタイプの添付ファイルを組み込むことができる) があります。

参照されている添付ファイルは、以下のいずれかの方法で表わされます。

- MTOM 添付ファイルには、SOAP Message Transmission Optimization Mechanism (<http://www.w3.org/TR/soap12-mtom/>) で指定されたエンコードが使用されます。MTOM 添付ファイルは、インポート・バインディングとエクスポート・バインディングの構成オプションを通じて有効化され、新規のアプリケーションで添付ファイルをエンコードする方法として推奨されています。
- メッセージ・スキーマの wsi:swaRef タイプの要素として

wsi:swaRef タイプを使用して定義される添付ファイルは、メッセージ・要素がどのように MIME パーツに関連しているかを定義する Web Services Interoperability Organization (WS-I) の「*Attachments Profile Version 1.0*」 (<http://www.ws-i.org/Profiles/AttachmentsProfile-1.0.html>) に準拠しています。

- バイナリー・スキーマ・タイプを使用した最上位メッセージ・パーツとして

最上位メッセージ・パーツとして表わされる添付ファイルは、「*SOAP Messages with Attachments*」 (<http://www.w3.org/TR/SOAP-attachments>) 仕様に準拠しています。

最上位メッセージ・パーツとして表された添付ファイルは、バインディングによって生成された WSDL 文書とメッセージが WS-I *Attachments Profile Version 1.0* および WS-I *Basic Profile Version 1.1* (<http://www.ws-i.org/Profiles/BasicProfile-1.1.html>) に準拠するように構成することもできます。

参照されていない添付ファイルは、メッセージ・スキーマ内で表わされることなく、SOAP メッセージに組み込まれます。

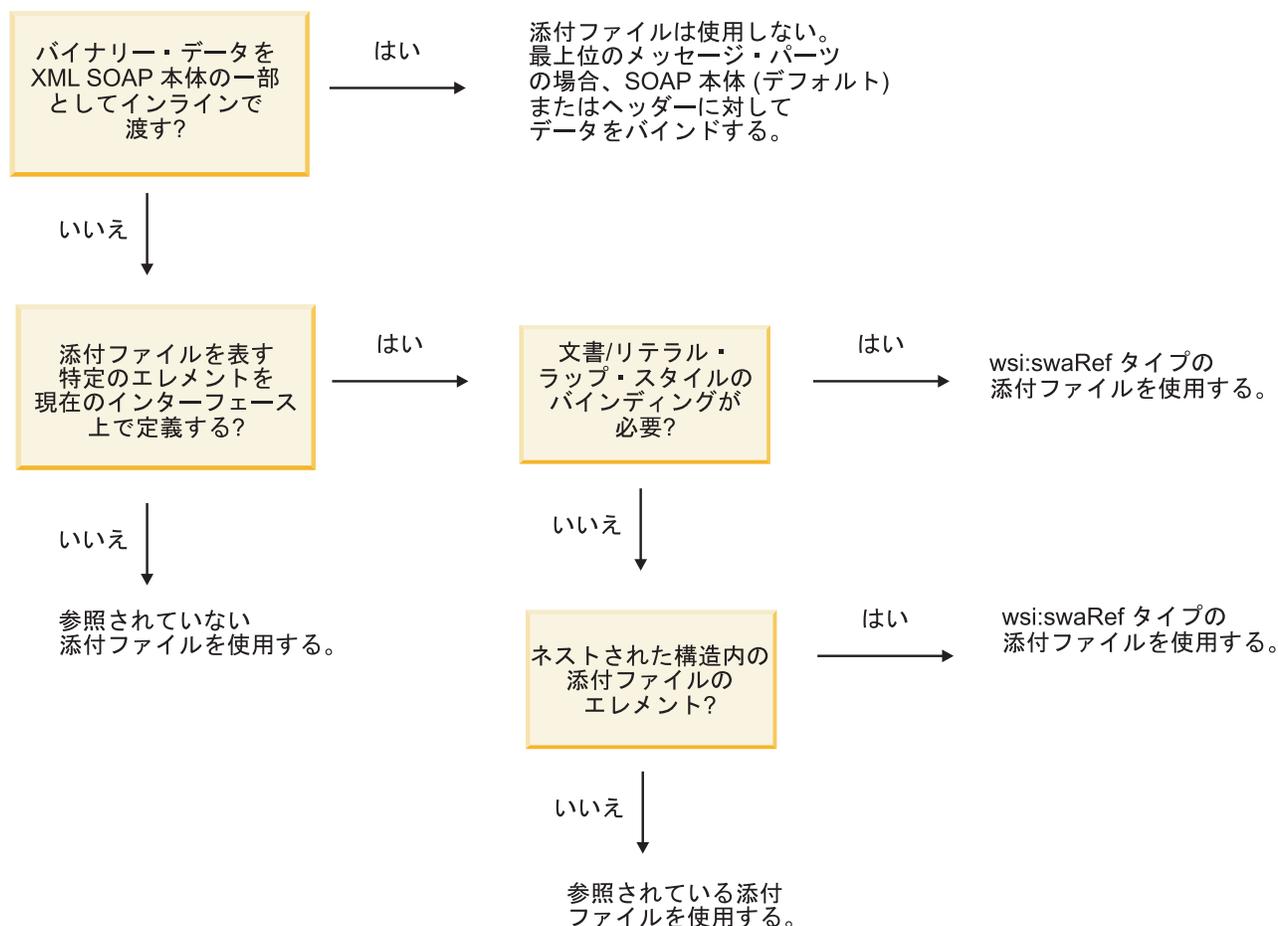
MTOM 添付ファイルを除くいずれの場合にも、WSDL SOAP バインディングには、使用する予定の添付ファイルの MIME バインディングを組み込み、添付ファイルの最大サイズは 20 MB を超えないようにしてください。

注: 添付ファイル付きの SOAP メッセージを送信または受信するには、Java API for XML Web Services (JAX-WS) に基づく、いずれかの Web サービス・バインディングを使用する必要があります。

適切な添付ファイル・スタイルの選択方法: **Advanced**

バイナリー・データを使用する新しいサービス・インターフェースを設計する場合は、サービスによって送受信される SOAP メッセージ内におけるバイナリー・データの伝送方法を検討してください。

接続された Web サービス・アプリケーションが Message Transmission Optimization Mechanism (MTOM) をサポートしている場合は、MTOM を添付ファイルに使用してください。サポートしていない場合に他の添付ファイル・スタイルをどのように選択するかを、次の図に示します。以下の一連の質問に答えて、適切な添付ファイル・スタイルを判断してください。



MTOM 添付ファイル: 最上位メッセージ・パーツ:

SOAP Message Transmission Optimization Mechanism (MTOM) 添付ファイルを含んだ Web サービス・メッセージを送受信することができます。MIME multipart SOAP メッセージの場合、SOAP 本体が最初のメッセージ・パーツとなり、添付ファイル (複数可) は後続のパーツに含まれます。

参照されている添付ファイルを SOAP メッセージで送信または受信すると、添付ファイルを構成するバイナリー・データ (多くの場合大容量) は、XML として解析しなくてすむように、SOAP メッセージ本体とは別に保持されます。このため、バイナリー・データが XML エlement に保持される場合よりも効率的に処理することができます。

次に示すのは MTOM SOAP メッセージの一例です。

```
... other transport headers ...
Content-Type: multipart/related; boundary=MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812;
type="application/xop+xml"; start="
<0.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646813@apache.org>; start-info="text/xml"; charset=UTF-8

--MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812
content-type: application/xop+xml; charset=UTF-8; type="text/xml";
content-transfer-encoding: binary
content-id:
  <0.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646813@apache.org>

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
    <soapenv:Header/>
    <soapenv:Body>
      <sendImage xmlns="http://org.apache.axis2/jaxws/sample/mtom">
        <input>
          <imageData><xop:Include xmlns:xop="http://www.w3.org/2004/08/xop/include"
            href="cid:1.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646811@apache.org"/></imageData>
          </input>
        </sendImage>
      </soapenv:Body>
    </soapenv:Envelope>
  --MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812
  content-type: text/plain
  content-transfer-encoding: binary
  content-id:
    <1.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646811@apache.org>

... binary data goes here ...
--MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812--
```

この MTOM サンプルでは、SOAP エンベロープのコンテンツ・タイプが **application/xop+xml** であり、バイナリー・データが以下のような **xop:Include** Element で置き換えられます。

```
<xop:Include xmlns:xop="http://www.w3.org/2004/08/xop/include"
href="cid:1.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646811@apache.org"/>
```

参照されている添付ファイルのインバウンド処理

クライアントが添付ファイル付きの SOAP メッセージをサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントに渡すと、Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングは、最初に添付ファイルを除去します。次に、メッセージの SOAP パーツを解析して、ビジネス・オブジェクトを作成します。最後に、バインディングは、ビジネス・オブジェクト内で添付ファイル・バイナリーを設定します。

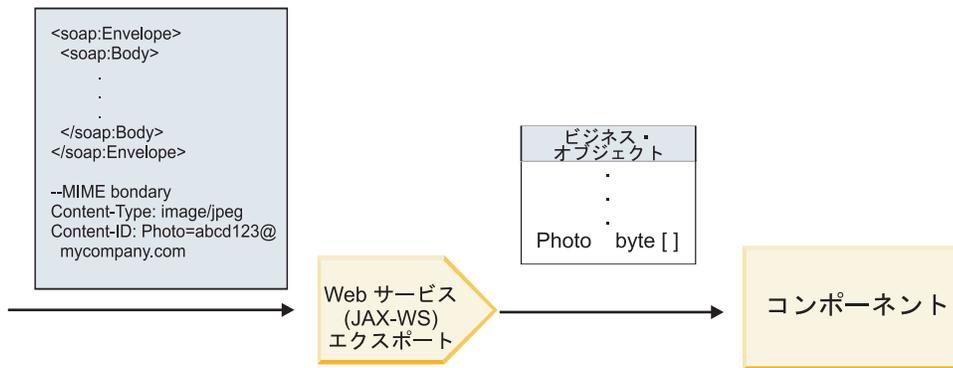


図 13. Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングにおける、参照されている添付ファイル付きの SOAP メッセージの処理方法

MTOM 添付ファイルの属性

- MTOM は、ネストされた構造内の添付ファイル・エレメントをサポートします。
- MTOM は、base64Binary 型にのみ使用できます。
- MTOM は、ネストされた構造内の添付ファイル・エレメントをサポートします。つまり、MTOM 添付ファイルの **bodyPath** はエレメントの **xpath** ロケーションであり、そこに MTOM 添付ファイルが保持されます。**bodyPath** の計算ロジックでは、以下の例のように、スキーマに正確に従って **xpath** ロケーションが生成されます。
 - 非配列型の場合 (**maxOccurs** = 1): /sendImage/input/imageData
 - 配列型の場合 (**maxOccurs** > 1): /sendImage/input/imageData[1]
- 添付ファイル・タイプの混用はサポートされません。つまり、インポート・バインディングで MTOM が有効になっている場合は、MTOM 添付ファイルが生成されます。MTOM が無効になっている場合や、エクスポート・バインディングで MTOM 構成値がデフォルト値のままになっている場合、着信 MTOM メッセージはサポートされません。

参照されている添付ファイル: *swaRef* タイプのエレメント: Advanced

サービス・インターフェースで *swaRef* タイプのエレメントとして表わされている添付ファイルが組み込まれた SOAP メッセージを送信および受信することができます。

swaRef タイプのエレメントは、メッセージ・エレメントがどのように MIME パーツに関連しているかを定義する Web Services Interoperability Organization (WS-I) の「*Attachments Profile Version 1.0*」 (<http://www.ws-i.org/Profiles/AttachmentsProfile-1.0.html>) で定義されています。

SOAP メッセージ内の SOAP body には、添付ファイルのコンテンツ ID を識別する *swaRef* タイプのエレメントが含まれています。

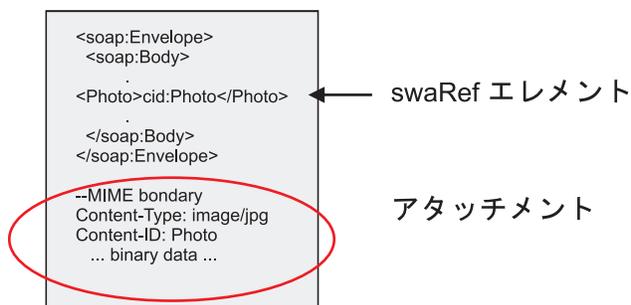


図 14. swaRef エレメントが含まれている SOAP メッセージ

この SOAP メッセージの WSDL では、添付ファイルを識別するメッセージ・パーツ内に swaRef タイプのエレメントが含まれています。

```
<element name="sendPhoto">
  <complexType>
    <sequence>
      <element name="Photo" type="wsi:swaRef"/>
    </sequence>
  </complexType>
</element>
```

WSDL には、MIME multipart メッセージを使用することを示す MIME バインディングも含まれている必要があります。

注: MIME バインディングは最上位メッセージ・パーツにのみ適用されるため、WSDL には特定の swaRef タイプのメッセージ・エレメント用の MIME バインディングは含まれていません。

swaRef タイプのエレメントとして表わされている添付ファイルは、メディエーション・フロー・コンポーネントを介した場合にのみ伝搬できます。添付ファイルに別のコンポーネント・タイプでアクセスする必要がある場合や、別のコンポーネント・タイプに伝搬する必要がある場合には、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して、このコンポーネントがアクセスできる場所へ添付ファイルを移動してください。

添付ファイルのインバウンド処理

Integration Designer を使用して、添付ファイルを受信するようエクスポート・バインディングを構成します。モジュールと、モジュールに関連付けられたインターフェースや操作 (タイプが swaRef のエレメント) を作成します。次に、Web サービス (JAX-WS) バインディングを作成します。

注: 詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『添付ファイルの操作 (Working with attachments)』を参照してください。

クライアントが swaRef 添付ファイル付きの SOAP メッセージをサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントに渡すと、Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングは、最初に添付ファイルを除去します。次に、メッセージの SOAP パーツを解析して、ビジネス・オブジェクトを作成します。最後に、バインディングは、ビジネス・オブジェクト内で添付ファイルのコンテンツ ID を設定します。

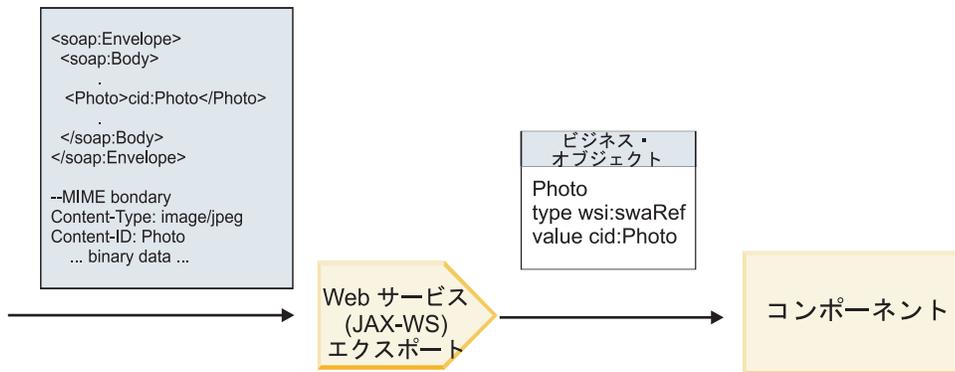


図 15. Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングが、swaRef 添付ファイル付きの SOAP メッセージを処理する方法

メディアエーション・フロー・コンポーネント内の添付ファイル・メタデータへのアクセス

図 16 に示されているとおり、swaRef 添付ファイルがコンポーネントによってアクセスされると、添付ファイル・コンテンツ ID はタイプが swaRef のエレメントとして表現されます。

SOAP メッセージのそれぞれの添付ファイルの SMO には、対応する **attachments** エレメントがあります。WS-I swaRef タイプを使用する場合、**attachments** エレメントには、添付ファイルの実際のバイナリー・データだけでなく、添付ファイル・コンテンツ・タイプとコンテンツ ID も組み込まれます。

したがって、swaRef 添付ファイルの値を取得するには、swaRef タイプのエレメントの値を取得する必要があり、対応する **contentID** 値が含まれている **attachments** エレメントを見つける必要があります。通常、**contentID** 値では、**cid:** プレフィックスが swaRef 値から除去されています。

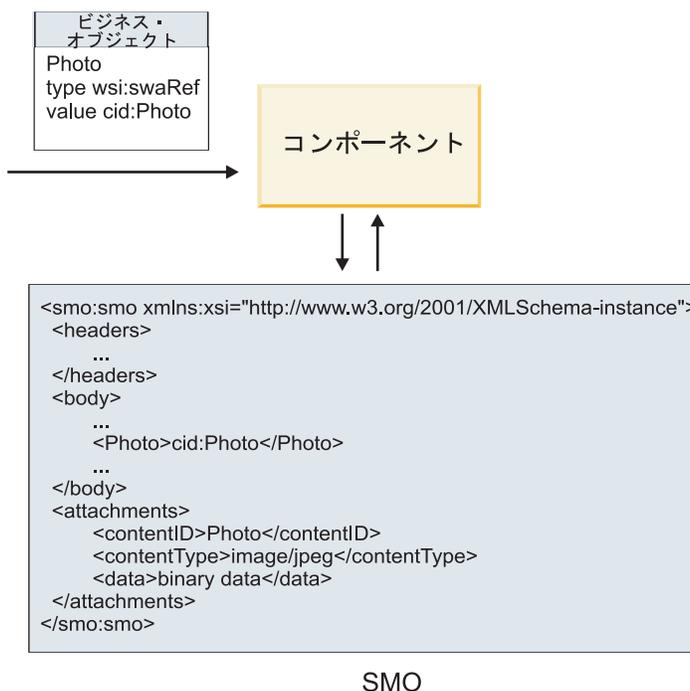


図 16. swaRef 添付ファイルが SMO 内で表わされる方法

アウトバウンド処理

外部 Web サービスを呼び出すように Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングを構成するには、Integration Designer を使用します。インポート・バインディングは、WSDL 文書を使用して構成されます。この文書は、呼び出される Web サービスを記述し、Web サービスに渡される添付ファイルを定義しています。

SCA メッセージが Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングによって受信されると、インポートがメディエーション・フロー・コンポーネントにワイヤリングされており、swaRef タイプの要素に、対応する **attachments** エレメントがある場合は、swaRef タイプの要素が添付ファイルとして送信されます。

アウトバウンド処理の場合、swaRef タイプの要素は常にコンテンツ ID 値と一緒に送信されます。ただし、メディエーション・モジュールは、**contentID** 値が一致する、対応する **attachments** エレメントが存在することを確認する必要があります。

注: WS-I Attachments Profile に準拠するためには、**content ID** 値は、WS-I *Attachments Profile* 1.0 のセクション 3.8 に記述されている「content-id への part 名エンコーディング (content-id part encoding)」に従う必要があります。

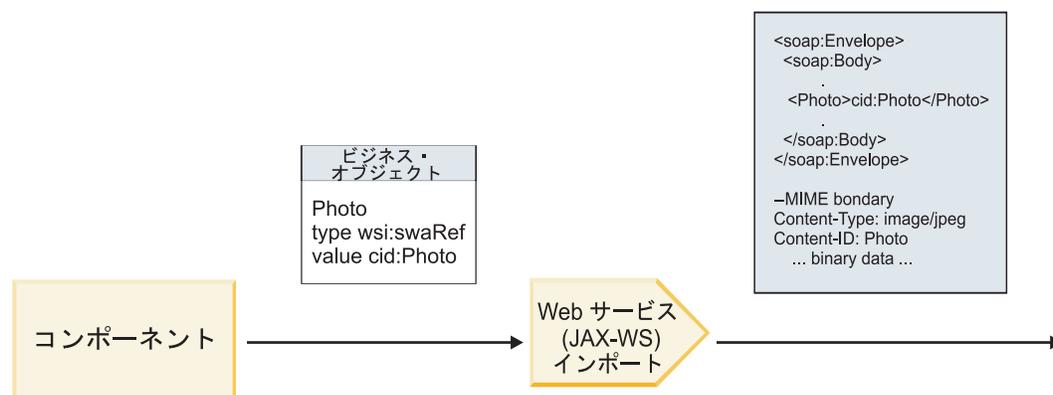
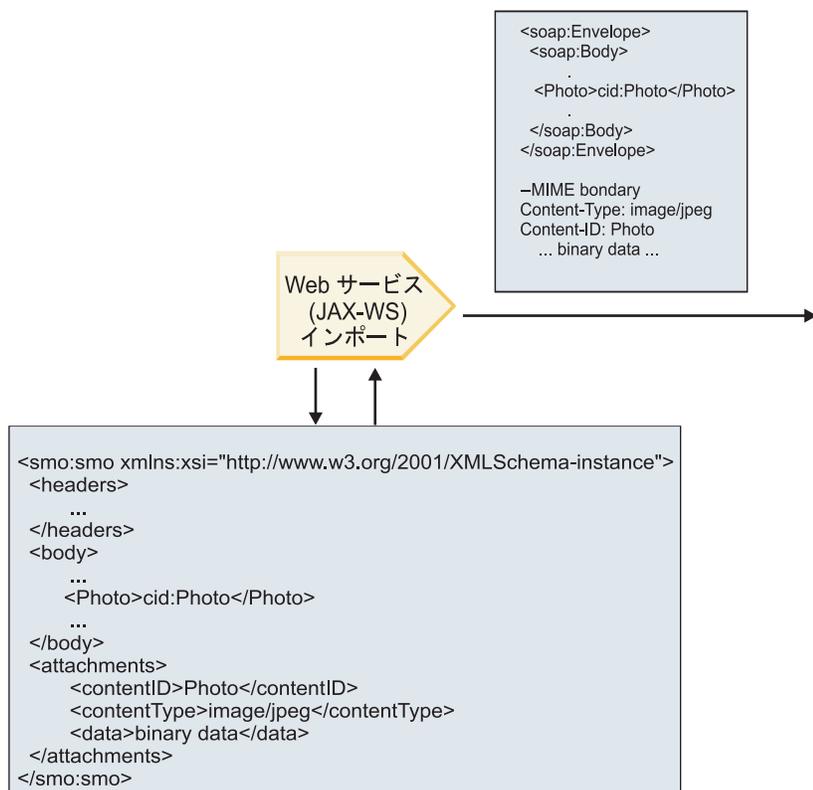


図 17. Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングが、swaRef 添付ファイル付きの SOAP メッセージを生成する方法

メディエーション・フロー・コンポーネント内の添付ファイル・メタデータの設定

SMO 内に、swaRef タイプの要素値と **attachments** エレメントがある場合、バインディングは SOAP メッセージ (添付ファイル付き) を作成し、受信側に送信します。



SMO

図 18. SOAP メッセージを作成するために SMO 内の *swaRef* 添付ファイルがアクセスされる方法

attachments エレメントは、メディアエーション・フロー・コンポーネントがインポートまたはエクスポートに直接接続されている場合にのみ、SMO 内に存在します。このエレメントは、他のコンポーネント・タイプによって渡されることはありません。他のコンポーネント・タイプが含まれているモジュールで値が必要になる場合は、メディアエーション・フロー・コンポーネントを使用して、モジュール内でアクセス可能な場所に値をコピーする必要があります。別のメディアエーション・フロー・コンポーネントを使用して、Web サービス・インポートによるアウトバウンド呼び出しの前に、正しい値を設定する必要があります。

重要: 『SMO の XML 表記』で説明しているように、マッピング・メディアエーション・プリミティブは、XSLT 1.0 変換を使用してメッセージを変換します。変換は、SMO の XML 直列化で作動します。マッピング・メディアエーション・プリミティブを使用して、直列化のルートを指定することができます。また、XML 文書のルート・エレメントにはこのルートが反映されます。

SOAP メッセージを添付ファイルと共に送信する場合、選択したルート・エレメントによって、添付ファイルの伝搬方法が決まります。

- 「/body」を XML マップのルートとして使用した場合は、デフォルトですべての添付ファイルがマップ全体に伝搬します。
- 「/」をマップのルートとして使用した場合は、添付ファイルの伝搬を制御できます。

参照されている添付ファイル: 最上位メッセージ・パーツ: **Advanced**

サービス・インターフェースでパーツとして宣言されているバイナリー添付ファイルが組み込まれた SOAP メッセージを送信および受信することができます。

MIME multipart SOAP メッセージの場合、SOAP 本体が最初のメッセージ・パーツとなり、添付ファイル (複数可) は後続のパーツに含まれます。

参照されている添付ファイルを SOAP メッセージで送信または受信することの利点は何でしょうか。添付ファイルを構成するバイナリー・データ (多くの場合、大容量のデータ) は、SOAP メッセージ本体とは別に保持されているため、XML として解析する必要はありません。このため、バイナリー・データが XML エlement に保持される場合よりも効率的に処理することができます。

参照されている添付ファイル付き SOAP メッセージのタイプ

IBM Business Process Manager バージョン 7.0.0.3 から、SOAP メッセージの生成方法を選択できるようになりました。

- **WS-I 準拠メッセージ (WS-I-compliant messages)**

WS-I Attachments Profile Version 1.0 および WS-I Basic Profile Version 1.1 に準拠した SOAP メッセージをランタイムで生成することができます。これらのプロファイルに準拠する SOAP メッセージの場合、SOAP 本体にバインドされるのは 1 つのメッセージ・パーツだけです。添付ファイルとしてバインドされる SOAP メッセージの場合は、content-id パーツのエンコード (WS-I Attachments Profile Version 1.0 で記述) を使用して、添付ファイルがメッセージ・パーツに関連付けられます。

- **WS-I 非準拠メッセージ (Non-WS-I-compliant messages)**

WS-I プロファイルには準拠しないが、IBM Business Process Manager バージョン 7.0 または 7.0.0.2 で生成されたメッセージと互換性のある SOAP メッセージを、ランタイムで生成することができます。これらの SOAP メッセージは、添付ファイル content-id を指定する href 属性を持つメッセージ・パーツに基づいて名前が付けられた最上位 Element を使用しますが、content-id パーツのエンコード (WS-I Attachments Profile Version 1.0 で記述) は使用されません。

Web サービス・エクスポートに対する WS-I 準拠の選択

Integration Designer を使用して、エクスポート・バインディングを構成します。モジュールと、モジュールに関連付けられたインターフェースや操作を作成します。次に、Web サービス (JAX-WS) バインディングを作成します。「参照されている添付ファイル (Referenced attachments)」ページに、作成された操作のすべてのバイナリー・パーツが表示されるため、添付ファイルとして使用するパーツを選択します。次に、Integration Designer の「WS-I AP 1.0 準拠の指定 (Specify the WS-I AP 1.0 compliance)」ページで、以下のいずれかの選択項目を指定します。

- **WS-I AP 1.0 準拠の SOAP メッセージを使用する (Use WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)**

このオプションを選択した場合は、SOAP 本体にバインドすべきメッセージ・パーツも指定します。

注: このオプションを使用できるのは、対応する WSDL ファイルも WS-I に準拠している場合だけです。

Integration Designer バージョン 7.0.0.3 によって生成される WSDL ファイルは、WS-I に準拠していません。ただし、WS-I 準拠でない WSDL ファイルをインポートする場合は、このオプションを選択できません。

- **WS-I AP 1.0 非準拠の SOAP メッセージを使用する (Use non WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)**

このオプションを選択した場合 (デフォルト) は、最初のメッセージ・パーツが SOAP 本体にバインドされます。

注: 参照されている添付ファイルとして送受信できるのは、バイナリー・タイプ (base64Binary または hexBinary) を持つ最上位メッセージ・パーツ (入力メッセージまたは出力メッセージ内のパーツとして WSDL portType で定義されているエレメント) だけです。

詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『添付ファイルの操作 (Working with attachments)』を参照してください。

WS-I 準拠のメッセージの場合、SOAP メッセージ内に生成された content-ID が以下のエレメントと連結されます。

- **mime:content** によって参照される **wsdl:part** エレメントの **name** 属性の値
- 等号 (=)
- グローバルな固有値 (UUID など)
- アットマーク (@)
- 有効なドメイン名

参照されている添付ファイルのインバウンド処理

クライアントが添付ファイル付きの SOAP メッセージをサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントに渡すと、Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングは、最初に添付ファイルを除去します。次に、メッセージの SOAP パーツを解析して、ビジネス・オブジェクトを作成します。最後に、バインディングは、ビジネス・オブジェクト内で添付ファイル・バイナリーを設定します。

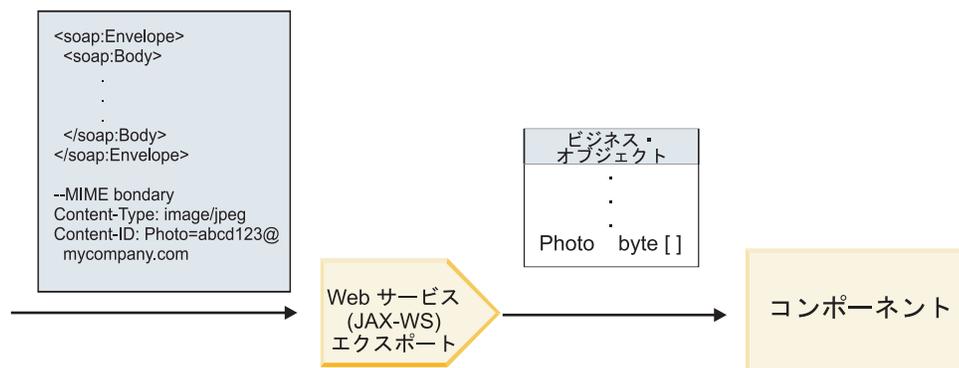


図 19. Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングが、参照されている添付ファイル付きの WS-I 準拠 SOAP メッセージを処理する方法

メディエーション・フロー・コンポーネント内の添付ファイル・メタデータへのアクセス

図 19 に示されているとおり、参照されている添付ファイルがコンポーネントによってアクセスされると、添付ファイル・データはバイト配列として表現されます。

SOAP メッセージのそれぞれの参照されている添付ファイルの SMO には、対応する **attachments** エレメントがあります。**attachments** エレメントには、添付ファイルのコンテンツ・タイプと、添付ファイルが保持されているメッセージの body エレメントへのパスが組み込まれています。

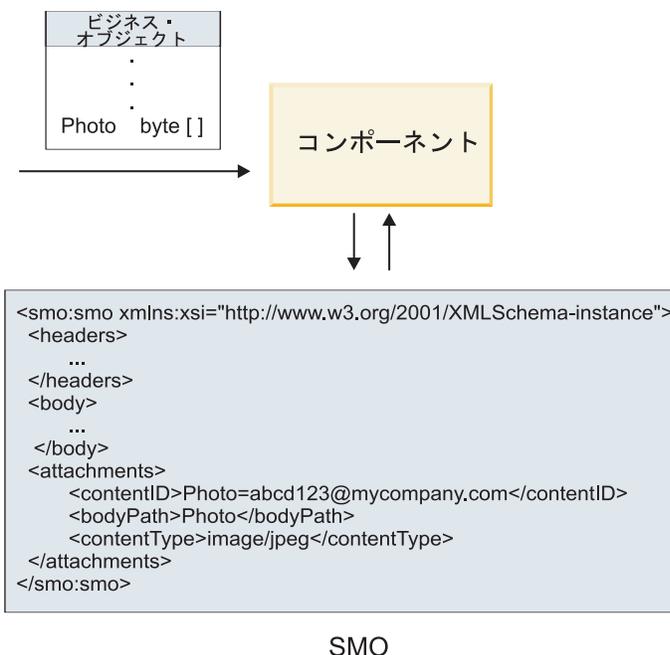


図 20. 参照されている添付ファイルが SMO 内で表わされる方法

重要: メッセージが変換され、添付ファイルが移動されると、メッセージの `body` エレメントへのパスは、自動的に更新されません。メディエーション・フローを使用することにより、(変換の一環として、または別のメッセージ・エレメント・セッターを使用するなどして) `attachments` エレメントを新しいパスで更新することができます。

アウトバウンド SOAP メッセージの構成方法

外部 Web サービスを呼び出すように Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングを構成するには、Integration Designer を使用します。インポート・バインディングは、WSDL 文書を使用して構成されます。この文書は、呼び出される Web サービスを記述し、添付ファイルとして渡すメッセージ・パーツを定義しています。Integration Designer の「WS-I AP 1.0 準拠の指定 (Specify the WS-I AP 1.0 compliance)」ページで、以下のいずれかの選択項目を指定することもできます。

- **WS-I AP 1.0 準拠の SOAP メッセージを使用する (Use WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)**

このオプションを選択した場合は、SOAP 本体にバインドすべきメッセージ・パーツも指定します。それ以外はすべて、添付ファイルまたはヘッダーにバインドされます。バインディングによって送信されるメッセージの SOAP 本体には、添付ファイルを参照するエレメントは含まれません。この関係は、メッセージ・パーツ名を含む添付ファイル・コンテンツ ID によって表されます。

- **WS-I AP 1.0 非準拠の SOAP メッセージを使用する (Use non WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)**

このオプションを選択した場合 (デフォルト) は、最初のメッセージ・パーツが SOAP 本体にバインドされます。それ以外はすべて、添付ファイルまたはヘッダーにバインドされます。バインディングによって送信されるメッセージの SOAP 本体には、`href` 属性を使用して添付ファイルを参照する 1 つ以上のエレメントが含まれます。

注: 添付ファイルを表すパーツ (WSDL 内で定義されている) は、単純タイプ (`base64Binary` または `hexBinary`) でなければなりません。complexType によって定義されているパーツは、添付ファイルとしてバインドすることはできません。

参照されている添付ファイルのアウトバウンド処理

インポート・バインディングでは、SMO の情報を使用して、バイナリーの最上位メッセージ・パーツを添付ファイルとして送信する方法が決定されます。

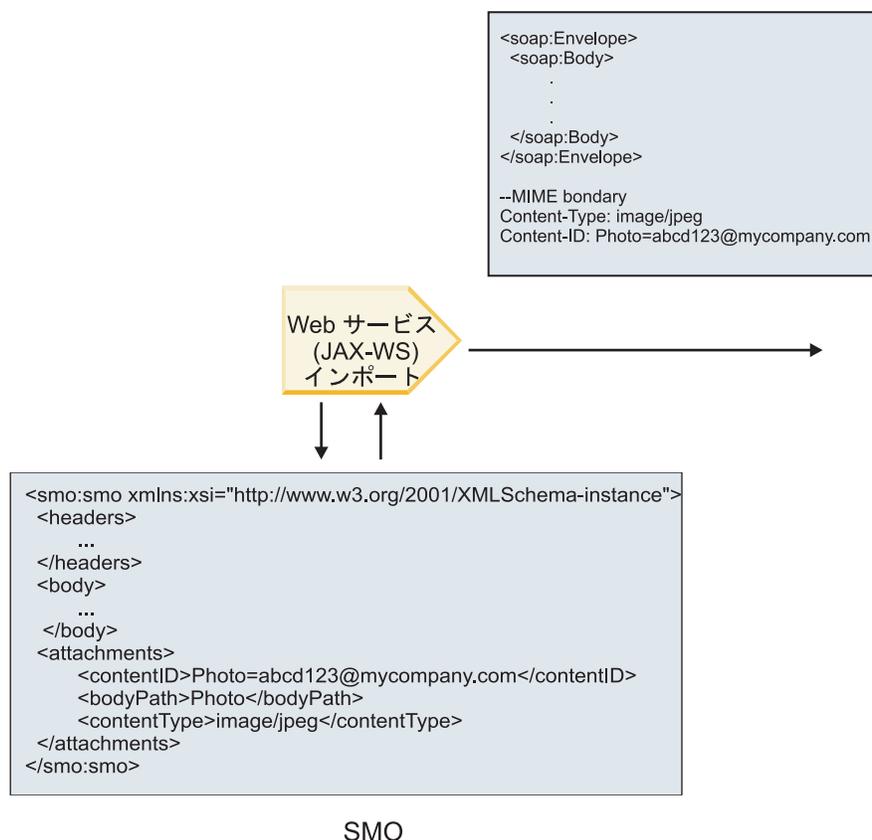


図 21. SOAP メッセージを作成するために SMO 内の参照されている添付ファイルがアクセスされる方法

attachments エレメントは、メディエーション・フロー・コンポーネントがインポートまたはエクスポートに直接接続されている場合にのみ、SMO 内に存在します。このエレメントは、他のコンポーネント・タイプによって渡されることはありません。他のコンポーネント・タイプが含まれているモジュールで値が必要になる場合は、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して、モジュール内でアクセス可能な場所に値をコピーする必要があります。別のメディエーション・フロー・コンポーネントを使用して、Web サービス・インポートによるアウトバウンド呼び出しの前に、正しい値を設定する必要があります。

バインディングでは、以下の条件の組み合わせを使用して、メッセージの送信方法（または、メッセージを送信するかどうか）が決定されます。

- 最上位バイナリー・メッセージ・パーツの WSDL MIME バインディングが存在するかどうか。存在する場合は、コンテンツ・タイプの定義方法。
- **bodyPath** 値が最上位バイナリー・パーツを参照している **attachments** エレメントが SMO に存在するかどうか。

attachment エレメントが SMO に存在するときの添付ファイルの作成方法

bodyPath がメッセージ名パーツに一致する **attachment** エレメントが SMO に含まれている場合、添付ファイルを作成して送信する方法を以下の表に示します。

表 32. 添付ファイルの生成方法

最上位バイナリー・メッセージ・パーツの WSDL MIME バインディングの状況	メッセージを作成して送信する方法
<p>以下のいずれかの場合に存在します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • メッセージ・パーツのコンテンツ・タイプが定義されていない • 複数のコンテンツ・タイプが定義されている • ワイルドカード・コンテンツ・タイプが定義されている 	<p>メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。</p> <p>Content-Id には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、Content-Id 値が生成されます。</p> <p>Content-Type には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、application/octet-stream が設定されます。</p>
<p>メッセージ・パーツのコンテンツが単一で非ワイルドカードの場合に存在します</p>	<p>メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。</p> <p>Content-Id には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、Content-Id 値が生成されます。</p> <p>Content-Type には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、WSDL MIME コンテンツ・エレメントで定義されたタイプが設定されます。</p>
<p>存在しません</p>	<p>メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。</p> <p>Content-Id には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、Content-Id 値が生成されます。</p> <p>Content-Type には、添付ファイル・エレメントの値が設定されず (存在する場合)。それ以外の場合は、application/octet-stream が設定されます。</p> <p>注: メッセージ・パーツを添付ファイルとして送信することが WSDL で定義されていないのに、メッセージ・パーツを添付ファイルとして送信すると、WS-I Attachments Profile 1.0 に準拠しなくなる可能性があります。そのため、このようなことは、できる限り避ける必要があります。</p>

attachment エレメントが SMO に存在しないときの添付ファイルの作成方法

bodyPath がメッセージ名パーツに一致する **attachment** エレメントが SMO に含まれていない場合、添付ファイルを作成して送信する方法を以下の表に示します。

表 33. 添付ファイルの生成方法

最上位バイナリー・メッセージ・パーツの WSDL MIME バインディングの状況	メッセージを作成して送信する方法
以下のいずれかの場合に存在します。 <ul style="list-style-type: none"> • メッセージ・パーツのコンテンツ・タイプが定義されていない • 複数のコンテンツ・タイプが定義されている • ワイルドカード・コンテンツ・タイプが定義されている 	メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。 Content-Id が生成されます。 Content-Type には、 application/octet-stream が設定されます。
メッセージ・パーツのコンテンツが単一で非ワイルドカードの場合に存在します	メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されます。 Content-Id が生成されます。 Content-Type には、WSDL MIME コンテンツ・エレメントで定義されたタイプが設定されます。
存在しません	メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。

重要: 『SMO の XML 表記』で説明しているように、マッピング・メディエーション・プリミティブは、XSLT 1.0 変換を使用してメッセージを変換します。変換は、SMO の XML 直列化で作動します。マッピング・メディエーション・プリミティブを使用して、直列化のルートを指定することができます。また、XML 文書のルート・エレメントにはこのルートが反映されます。

SOAP メッセージを添付ファイルと共に送信する場合、選択したルート・エレメントによって、添付ファイルの伝搬方法が決まります。

- 「/body」を XML マップのルートとして使用した場合は、デフォルトですべての添付ファイルがマップ全体に伝搬します。
- 「/」をマップのルートとして使用した場合は、添付ファイルの伝搬を制御できます。

参照されていない添付ファイル: Advanced

サービス・インターフェースで宣言されていない、参照されていない 添付ファイルを送信および受信できません。

MIME multipart SOAP メッセージでは、SOAP 本体がメッセージの最初の部分であり、添付ファイルが後続の部分です。SOAP 本体には、添付ファイルへの参照情報は組み込まれていません。

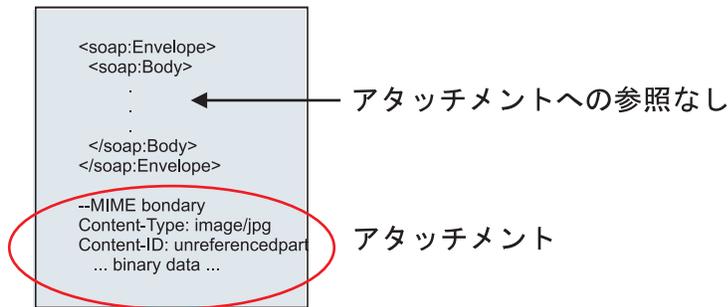


図 22. 参照されていない添付ファイル付きの SOAP メッセージ

参照されていない添付ファイル付きの SOAP メッセージは、Web サービス・エクスポートを介して Web サービス・インポートへ送信できます。ターゲットの Web サービスへ送信される出力メッセージには、添付ファイルが含まれます。

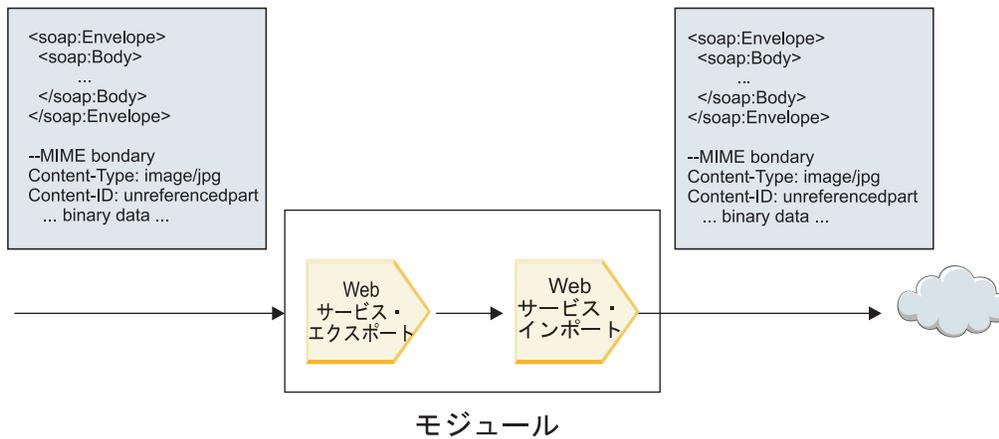


図 23. SCA モジュールを通過する添付ファイル

図 23 は、添付ファイル付きの SOAP メッセージが変更なしで通過する様子を示しています。

SOAP メッセージは、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して変更することもできます。例えば、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して SOAP メッセージからデータ（この場合は、メッセージの本体内部のバイナリー・データ）を抽出し、添付ファイル付きの SOAP メッセージを作成できます。データは、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) の添付ファイル・エレメントの部分として処理されます。

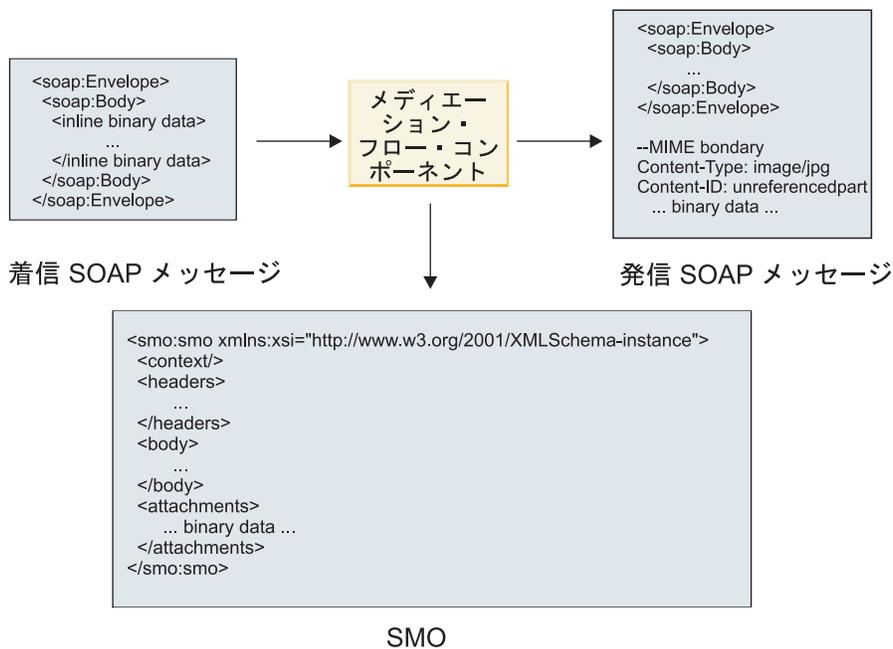


図 24. メディエーション・フロー・コンポーネントによって処理されるメッセージ

反対に、メディエーション・フロー・コンポーネントは、添付ファイルを抽出してエンコードすることによって着信メッセージを変換し、その後添付ファイルなしでメッセージを送信できます。

着信 SOAP メッセージからデータを抽出して添付ファイル付きの SOAP メッセージを作成する代わりに、データベースなどの外部ソースから添付ファイル・データを取得できます。

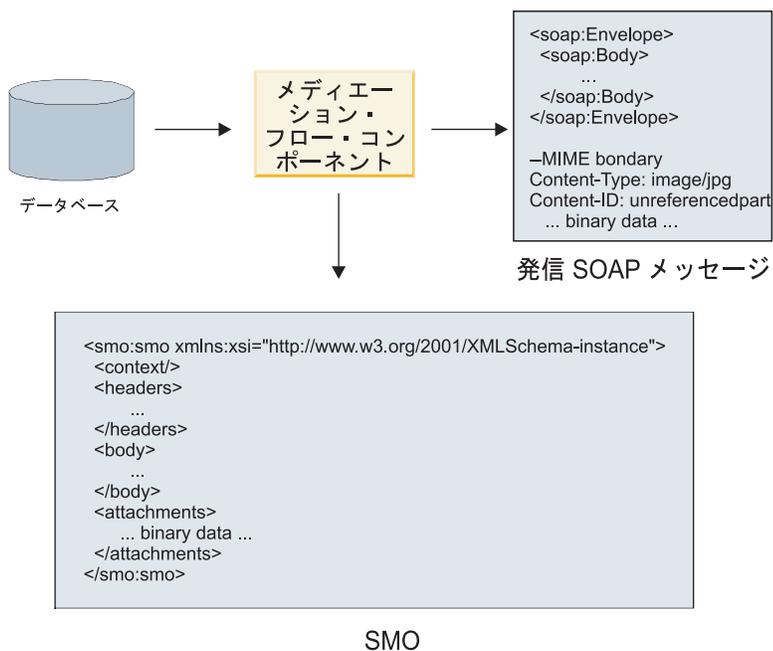


図 25. データベースから取得して SOAP メッセージに追加した添付ファイル

反対に、メディエーション・フロー・コンポーネントは着信 SOAP メッセージから添付ファイルを抽出して、メッセージを処理 (例えば、添付ファイルをデータベースに保管) できます。

参照されていない添付ファイルは、メディアエーション・フロー・コンポーネントを介した場合にのみ伝搬できます。添付ファイルに別のコンポーネント・タイプでアクセスする必要がある場合や、別のコンポーネント・タイプに伝搬する必要がある場合には、メディアエーション・フロー・コンポーネントを使用して、このコンポーネントがアクセスできる場所へ添付ファイルを移動してください。

重要: 『SMO の XML 表記』で説明しているように、マッピング・メディアエーション・プリミティブは、XSLT 1.0 変換を使用してメッセージを変換します。変換は、SMO の XML 直列化で作動します。マッピング・メディアエーション・プリミティブを使用して、直列化のルートを指定することができます。また、XML 文書のルート・エレメントにはこのルートが反映されます。

SOAP メッセージを添付ファイルと共に送信する場合、選択したルート・エレメントによって、添付ファイルの伝搬方法が決まります。

- 「/body」を XML マップのルートとして使用した場合は、デフォルトですべての添付ファイルがマップ全体に伝搬します。
- 「/」をマップのルートとして使用した場合は、添付ファイルの伝搬を制御できます。

複数パーツ・メッセージでの WSDL 文書スタイルのバインディングの使用: **Advanced**

Web Services Interoperability Organization (WS-I) 組織により、相互運用性の実現を目的として、WSDL を使用した Web サービスの記述方法と、対応する SOAP メッセージの形成方法に関する一連の規則が定義されています。

これらの規則は、WS-I *Basic Profile* バージョン 1.1 (<http://www.ws-i.org/Profiles/BasicProfile-1.1.html>) に明記されています。具体的には、「文書リテラル・バインディングは、soap:Body と共にエンベロープとしてシリアライズする必要があり、その soap:Body の子エレメントは、対応する wsdl:message パーツによって参照されるグローバル・エレメント宣言のインスタンスである」と WS-I Basic Profile 1.1 R2712 に明記されています。

つまり、複数のパーツを使用してメッセージ (入力、出力、またはフォールト) が定義されている操作に文書スタイルの SOAP バインディングを使用する場合、WS-I Basic Profile 1.1 に準拠するには、これらのパーツのうち 1 つしか SOAP 本体とバインドできないことになります。

さらに、WS-I Attachments Profile 1.0 R2941 には、「記述内の wsdl:binding は、soapbind:body、soapbind:header、soapbind:fault、soapbind:headerfault、mime:content のいずれかを参照する wsdl:portType 内の wsdl:message のすべての wsdl:part をバインドする必要がある」と明記されています。

つまり、複数のパーツによってメッセージ (入力、出力、またはフォールト) が定義されている操作に対して文書スタイルの SOAP バインディングを使用する場合、SOAP 本体とのバインド対象として選択された以外のパーツは、すべて添付ファイルまたはヘッダーとしてバインドする必要があるということです。

この場合、Web サービス (JAX-WS および JAX-RPC) バインディングを使用するエクスポート用に WSDL 記述が生成される際には、以下の方法がとられます。

- 非バイナリー・タイプのエレメントが複数ある場合は、SOAP 本体にバインドされるメッセージ・パーツを選択することができます。非バイナリー・タイプのエレメントが 1 つだけの場合は、そのエレメントが自動的に SOAP 本体にバインドされます。
- JAX-WS バインディングの場合、タイプ「hexBinary」または「base64Binary」のその他のメッセージ・パーツはすべて、参照されている添付ファイルとしてバインドされます。98 ページの『参照されている添付ファイル: 最上位メッセージ・パーツ』を参照してください。
- それ以外のメッセージ・パーツはすべて SOAP ヘッダーとしてバインドされます。

JAX-RPC および JAX-WS インポート・バインディングでは、複数パーツの文書スタイル・メッセージを持つ既存の WSDL 文書において、複数のパーツが SOAP 本体にバインドされる場合でも、SOAP バインディングが尊重されます。ただし、Rational Application Developer でこのような WSDL 文書用の Web サービス・クライアントを生成することはできません。

注: JAX-RPC バインディングでは、添付ファイルはサポートされていません。

したがって、文書スタイルの SOAP バインディングを使用する操作で複数パーツ・メッセージを使用する場合は、以下のパターンが推奨されます。

1. 文書リテラル折り返しスタイルを使用します。この場合、メッセージに含まれるパーツは必ず 1 つだけになります。ただし、この場合の添付ファイルは、参照されていない添付ファイル (104 ページの『参照されていない添付ファイル』を参照) または swaRef タイプの添付ファイル (94 ページの『参照されている添付ファイル: swaRef タイプのエレメント』を参照) にする必要があります。
2. RPCリテラル・スタイルを使用します。この場合、SOAP 本体にバインドされるパーツの数について WSDL バインディングに課せられる制限はありません。結果的に SOAP メッセージには必ず、呼び出される操作を表す 1 つの子と、そのエレメントの子となる複数のメッセージ・パーツが含まれます。
3. JAX-WS バインディングの場合、他の非バイナリー・パーツを SOAP ヘッダーにバインドすることを許可する場合を除き、「hexBinary」タイプまたは「base64Binary」タイプ以外のメッセージ・パーツは最大でも 1 つだけにする必要があります。
4. それ以外の場合は、既述の動作に従います。

注: WS-I Basic Profile Version 1.1 に準拠しない SOAP メッセージを使用する場合は、追加の制約事項があります。

- 最初のメッセージ・パーツは非バイナリーにする必要があります。
- 添付ファイルが参照されている、複数パーツ文書スタイルの SOAP メッセージを受信する場合、JAX-WS バインディングでは、href 属性値で添付ファイルのコンテンツ ID を使用して添付ファイルが識別されている、SOAP 本体内の子エレメントで、参照されている各添付ファイルが表されている必要があります。JAX-WS バインディングは、そのようなメッセージの参照されている添付ファイルを同じ方法で送信します。この動作は、WS-I Basic Profile には準拠していません。

メッセージを Basic Profile に準拠させるには、上記のパターン 1 または 2 に従ってください。あるいは、こうしたメッセージでは、参照されている添付ファイルを使用せずに、参照されていない添付ファイルか swaRef タイプの添付ファイルを使用してください。

HTTP バインディング:

HTTP バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) と HTTP の接続を提供する目的で設計されています。これにより、既存のまたは新規作成された HTTP アプリケーションをサービス指向アーキテクチャー (SOA) 環境内に組み込むことができます。

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) は、Web 上での情報転送プロトコルとして広く使用されています。HTTP プロトコルを使用する外部アプリケーションを扱う場合には、HTTP バインディングが必要です。HTTP バインディングは、メッセージとして渡されたデータをネイティブ・フォーマットから SCA アプリケーションのビジネス・オブジェクトに変換します。さらに、HTTP バインディングはビジネス・オブジェクトとして出力されたデータを、外部アプリケーションで想定されるネイティブ・フォーマットに変換することもできます。

注: Web サービスの SOAP/HTTP プロトコルを使用するクライアントおよびサービスと対話する場合は、Web サービス・バインディングのいずれかを使用することを検討してください。これにより、Web サービスの標準サービス品質の処理に関する追加機能を使用できるようになります。

以下に、HTTP バインディングを使用する一般的なシナリオをリストして説明します。

- SCA によってホストされるサービスは、HTTP インポートを使用して HTTP アプリケーションを呼び出すことができます。
- SCA によってホストされるサービスは、HTTP 対応アプリケーションとして自己公開することができます。その場合、HTTP クライアントは HTTP エクスポートを使用して、これらのサービスを使用できるようになります。
- IBM Business Process Manager および Process Server は、HTTP インフラストラクチャーを介して互いに通信できるため、ユーザーは企業の標準に従って通信を管理できます。
- IBM Business Process Manager および Process Server は、HTTP 通信のメディエーターとしてメッセージを変換およびルーティングし、HTTP ネットワークを使用するアプリケーションの統合を強化することができます。
- IBM Business Process Manager および Process Server は、HTTP とその他のプロトコル (SOAP/HTTP Web サービス、Java Connector Architecture (JCA) ベースのリソース・アダプター、JMS など) との間のブリッジとして使用できます。

HTTP インポートおよびエクスポート・バインディングの作成に関する詳細情報については、Integration Designerインフォメーション・センターを参照してください。『[統合アプリケーションの開発](#)』 > 『[HTTPを使用した外部サービスへのアクセス](#)』 > トピックを参照してください。

HTTP バインディングの概要:

HTTP バインディングは、HTTP がホストするアプリケーションに接続を提供します。HTTP アプリケーション間の通信をメディエーションし、既存の HTTP ベースのアプリケーションをモジュールから呼び出せるようにします。

HTTP インポート・バインディング

HTTP インポート・バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) アプリケーションから HTTP サーバーまたはアプリケーションへのアウトバウンド接続を提供します。

インポートは、HTTP エンドポイントの URL を呼び出します。この URL は、以下の 3 つの方法のいずれかで指定できます。

- 動的オーバーライド URL を使用して、HTTP ヘッダー内に URL を動的に設定します。
- SMO ターゲット・アドレス・エレメント内に URL を動的に設定します。
- インポートの構成プロパティとして URL を指定します。

本来、この呼び出しは常に同期呼び出しとなります。

HTTP 呼び出しは常に要求/応答となりますが、HTTP インポートは片方向操作と両方向操作の両方をサポートし、操作が片方向の場合には応答を無視します。

HTTP エクスポート・バインディング

HTTP エクスポート・バインディングは、HTTP アプリケーションから SCA アプリケーションへのインバウンド接続を提供します。

URL は、HTTP エクスポートで定義されます。要求メッセージをエクスポートに送信する必要がある HTTP アプリケーションは、この URL を使用してエクスポートを呼び出します。

HTTP エクスポートは ping もサポートします。

実行時の HTTP バインディング

実行時に HTTP バインディングを使用するインポートは、SCA アプリケーションから外部 Web サービスに要求を送信します (メッセージ本体にデータがある場合と無い場合があります)。要求は、図 26 に示すように、SCA アプリケーションから外部 Web サービスに対して行われます。

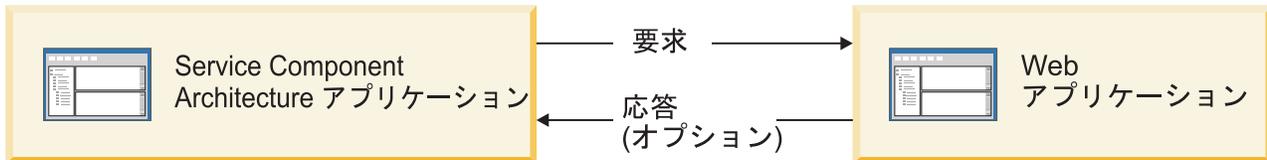


図 26. SCA アプリケーションから Web アプリケーションへの要求のフロー

オプションで、HTTP バインディングを使用するインポートは、要求に対する応答で Web アプリケーションからのデータを受信することができます。

エクスポートの場合は、図 27 に示すように、クライアント・アプリケーションが Web サービスに対して要求を行います。

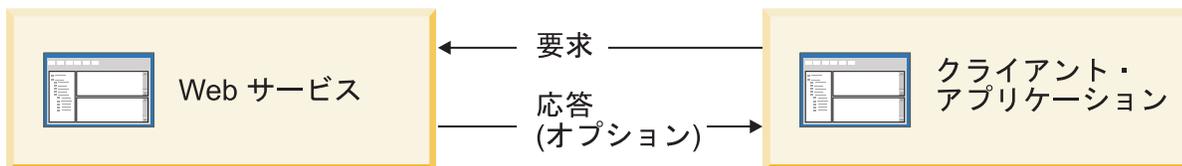


図 27. クライアント・アプリケーションから Web サービスへの要求のフロー

Web サービスは、サーバーで稼働する Web アプリケーションです。エクスポートはその Web アプリケーション内でサブレットとして実装されるため、クライアントは要求を URL アドレスに送信します。サブレットは、実行時に要求を SCA アプリケーションに渡します。

オプションで、エクスポートは要求に対する応答として、クライアント・アプリケーションにデータを送信することができます。

HTTP ヘッダー:

HTTP インポートおよびエクスポート・バインディングを使用すると、HTTP ヘッダーを構成し、その値をアウトバウンド・メッセージに使用できます。HTTP インポートはそれらのヘッダーを要求に使用し、HTTP エクスポートは応答に使用します。

静的に構成されたヘッダーと制御情報は、実行時に動的に設定される値よりも優先されます。しかし、動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッド制御の値は、静的な値をオーバーライドします。それ以外の場合、静的な値がデフォルト値と見なされます。

バインディングは、実行時に HTTP ターゲットの URL、バージョン、およびメソッド値を判断することにより、HTTP インポート URL の動的性質をサポートします。これらの値は、エンドポイント参照、動的オーバーライド URL、バージョン、メソッドの値を抽出して判別されます。

- エンドポイント参照については、com.ibm.websphere.sca.addressing.EndpointReference API を使用するか、または SMO ヘッダーの /headers/SMOHeader/Target/address フィールドを設定します。
- 動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッドについては、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) メッセージの HTTP 制御パラメーター・セクションを使用します。動的オーバーライド URL は、ターゲットのエンドポイント参照よりも優先されることに注意してください。ただし、エンドポイント参照はバインディング全体に適用されるため、望ましいアプローチです。このため、可能であればエンドポイント参照を使用してください。

HTTP エクスポートおよびインポート・バインディングのアウトバウンド・メッセージに関する制御およびヘッダー情報は、次の順序で処理されます。

1. SCA メッセージからの HTTP 動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッドを除くヘッダーおよび制御情報 (最低の優先順位)
2. エクスポート/インポート・レベルでの管理コンソールからの変更
3. エクスポートまたはインポートのメソッド・レベルでの管理コンソールからの変更
4. エンドポイント参照または SMO ヘッダーによって指定されたターゲット・アドレス
5. SCA メッセージからの動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッド
6. データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングからのヘッダーおよび制御情報 (最高の優先順位)

HTTP エクスポートおよびインポートは、プロトコル・ヘッダーの伝搬が **True** に設定されている場合にのみ、インバウンド方向のヘッダーと制御パラメーターに、着信メッセージからのデータ (HTTPExportRequest および HTTPImportResponse) の取り込みを行います。逆に、アウトバウンドのヘッダーと制御パラメーター (HTTPExportResponse および HTTPImportRequest) については、プロトコル・ヘッダーの伝搬が **True** に設定されている場合にのみ、HTTP エクスポートおよびインポートが読み取りと処理を行います。

注: インポート応答またはエクスポート要求のなかでデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがヘッダーまたは制御パラメーターに変更されても、インポートまたはエクスポート・バインディング内でのメッセージの処理命令が変更されることはありません。そのため、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングは、変更された値をダウンストリームの SCA コンポーネントに伝搬する目的のみで使用する必要があります。

コンテキスト・サービスは、コンテキスト (HTTP ヘッダーなどのプロトコル・ヘッダーや、アカウント ID などのユーザー・コンテキストを含む) を SCA 呼び出しパスに沿って伝搬します。IBM Integration Designer での開発時には、インポート・プロパティとエクスポート・プロパティを使用してコンテキストの伝搬を制御できます。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのインポートおよびエクスポート・バインディングに関する情報を参照してください。

提供される HTTP ヘッダー構造とサポート

112 ページの表 34 に、HTTP インポートと HTTP エクスポートの要求および応答の要求/応答パラメーターを項目別に示します。

表 34. 提供される HTTP ヘッダー情報

制御名	HTTP インポート 要求	HTTP インポート 応答	HTTP エクスポート 要求	HTTP エクスポート 応答
URL	無視	設定されない	要求メッセージから読み取られる。 注: 照会ストリングも URL 制御パラメータの一部です。	無視
バージョン (可能な値: 1.0、1.1。デフォルトは 1.1)	無視	設定されない	要求メッセージから読み取られる	無視
メソッド	無視	設定されない	要求メッセージから読み取られる	無視
動的オーバーライド URL	データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングに設定された場合、HTTP Import URL をオーバーライドする。要求行のメッセージに書き込まれる。 注: 照会ストリングも URL 制御パラメータの一部です。	設定されない	設定されない	無視
動的オーバーライド・バージョン	設定された場合、HTTP Import バージョンをオーバーライドする。要求行のメッセージに書き込まれる。	設定されない	設定されない	無視
動的オーバーライド・メソッド	設定された場合、HTTP Import メソッドをオーバーライドする。要求行のメッセージに書き込まれる。	設定されない	設定されない	無視
メディア・タイプ (この制御パラメータは、Content-Type HTTP ヘッダーの値の一部を搬送します。)	存在する場合、メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによって提供してください。	応答メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	要求メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	存在する場合、メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによって提供してください。

表 34. 提供される HTTP ヘッダー情報 (続き)

制御名	HTTP インポート 要求	HTTP インポート 応答	HTTP エクスポート 要求	HTTP エクスポート 応答
文字セット (デフォルト: UTF-8)	存在する場合、メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・バイndingによって提供してください。	応答メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	要求メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	サポート対象。メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・バイndingによって提供してください。
転送エンコード (可能な値: chunked、identity。デフォルトは identity)	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、メッセージ変換のエンコードの方法を制御する。	応答メッセージから読み取られる	要求メッセージから読み取られる	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、メッセージ変換のエンコードの方法を制御する。
コンテンツ・エンコード (可能な値: gzip、x-gzip、deflate、identity。デフォルトは identity)	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、ペイロードのエンコードの方法を制御する。	応答メッセージから読み取られる	要求メッセージから読み取られる	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、ペイロードのエンコードの方法を制御する。
Content-Length	無視される	応答メッセージから読み取られる	要求メッセージから読み取られる	無視される
StatusCode (デフォルト: 200)	サポートされません	応答メッセージから読み取られる	サポートされません	存在する場合、応答行のメッセージに書き込まれる。
ReasonPhrase (デフォルト: OK)	サポートされません	応答メッセージから読み取られる	サポートされません	制御値は無視される。メッセージ応答行の値は StatusCode から生成される。
認証 (複数のプロパティを含む)	存在する場合、基本認証ヘッダーの作成に使用される。 注: このヘッダーの値は、HTTP プロトコル上でのみエンコードされます。SCA では、これはデコードされ、平文として渡されます。	適用外	要求メッセージの基本認証ヘッダーから読み取られる。このヘッダーの存在は、ユーザーが認証済みであることを示すものではありません。認証は、サブレット構成で制御する必要があります。 注: このヘッダーの値は、HTTP プロトコル上でのみエンコードされます。SCA では、これはデコードされ、平文として渡されます。	適用外

表 34. 提供される HTTP ヘッダー情報 (続き)

制御名	HTTP インポート 要求	HTTP インポート 応答	HTTP エクスポート 要求	HTTP エクスポート 応答
プロキシ (次のような複数のプロパティを含む: Host、 Port、 Authentication)	存在する場合、プロキシによる接続を確立するために使用される。	適用外	適用外	適用外
SSL (次のような複数のプロパティを含む: Keystore、 Keystore Password、 Trustore、 Trustore Password、 ClientAuth)	入力され、宛先 URL が HTTPS の場合、これは SSL による接続を確立するために使用される。	適用外	適用外	適用外

HTTP データ・バインディング:

サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) メッセージと HTTP プロトコル・メッセージ間のデータの異なるマッピングごとに、データ・ハンドラーまたは HTTP データ・バインディングを構成する必要があります。データ・ハンドラーは、バインディングに関して中立的なインターフェースを提供します。このインターフェースは複数のトランスポート・バインディングに渡って再利用が可能であり、推奨される方法を示します。データ・バインディングは特定のトランスポート・バインディングに固有です。HTTP 固有のデータ・バインディング・クラスが提供されるほか、カスタム・データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを作成することもできます。

注: このトピックで説明した 3 つの HTTP データ・バインディング・クラス (HTTPStreamDataBindingSOAP、 HTTPStreamDataBindingXML、 および HTTPServiceGatewayDataBinding) は、IBM Business Process Manager バージョン 7.0 では推奨されていません。このトピックで説明したデータ・バインディングを使用する代わりに、次のデータ・ハンドラーの使用を検討してください。

- HTTPStreamDataBindingSOAP の代わりに SOAPDataHandler を使用する
- HTTPStreamDataBindingXML の代わりに UTF8XMLDataHandler を使用する
- HTTPServiceGatewayDataBinding の代わりに GatewayTextDataHandler を使用する

HTTP インポートおよび HTTP エクスポートに使用するデータ・バインディングが提供されます。それらは、バイナリー・データ・バインディング、XML データ・バインディング、および SOAP データ・バインディングです。応答データ・バインディングは、片方向の操作には必要ありません。データ・バインディングは、インスタンスが HTTP と ServiceDataObject の間で両方向に変換可能な Java クラスの名前によって表されます。エクスポートでは関数セクターを使用する必要があります。関数セクターは、使用されるデータ・バインディングと呼び出される操作を、メソッド・バインディングと連動して判別できます。提供されるデータ・バインディングは、次のとおりです。

- バイナリー・データ・バインディング。本文を非構造化バイナリー・データとして取り扱います。バイナリー・データ・バインディングの XSD スキーマの実装は、次のとおりです。

```
<xsd:schema elementFormDefault="qualified"
  targetNamespace="http://com.ibm.websphere.http.data.bindings/schema"
  xmlns:tns="http://com.ibm.websphere.http.data.bindings/schema"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xsd:complexType name="HTTPBaseBody">
    <xsd:sequence/>
  </xsd:complexType>
```

```

<xsd:complexType name="HTTPBytesBody">
  <xsd:complexContent>
    <xsd:extension base="tns:HTTPBaseBody">
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="value" type="xsd:hexBinary"/>
      </xsd:sequence>
    </xsd:extension>
  </xsd:complexContent>
</xsd:complexType>

```

- XML データ・バインディング。本文を XML データとしてサポートします。XML データ・バインディングの実装は JMS XML データ・バインディングに類似しており、インターフェース・スキーマについての制限はありません。
- SOAP データ・バインディング。本文を SOAP データとしてサポートします。SOAP データ・バインディングの実装には、インターフェース・スキーマについての制限はありません。

カスタム HTTP データ・バインディングの実装

このセクションでは、カスタム HTTP データ・バインディングを実装する方法を説明します。

注: 推奨される方法は、カスタム・データ・ハンドラーを実装する方法です。カスタム・データ・ハンドラーは複数のトランスポート・バインディング間で再利用できるためです。

HTTPStreamDataBinding は、カスタム HTTP メッセージを処理するための主要なインターフェースです。このインターフェースは大きなペイロードを処理できるように設計されています。しかし、そのような実装を機能させるために、このデータ・バインディングは、ストリームにメッセージを書き込む前に制御情報とヘッダーを返す必要があります。

メソッドとその実行順序 (以下を参照) は、カスタム・データ・バインディングによって実装する必要があります。

データ・バインディングをカスタマイズするには、HTTPStreamDataBinding を実装するクラスを作成します。データ・バインディングには、以下の 4 つの private プロパティが必要です。

- private DataObject pDataObject
- private HTTPControl pCtrl
- private HTTPHeaders pHeaders
- private yourNativeDataType nativeData

HTTP バインディングは、カスタマイズされたデータ・バインディングを以下の順序で呼び出します。

- アウトバウンド処理 (DataObject からネイティブ・フォーマットへ):
 1. setDataObject(...)
 2. setHeaders(...)
 3. setControlParameters(...)
 4. setBusinessException(...)
 5. convertToNativeData()
 6. getControlParameters()
 7. getHeaders()
 8. write(...)
- インバウンド処理 (ネイティブ・フォーマットから DataObject へ):
 1. setControlParameters(...)

2. setHeaders(...)
3. convertFromNativeData(...)
4. isBusinessException()
5. getDataObject()
6. getControlParameters()
7. getHeaders()

convertFromNativeData(...) で setDataObject(...) を呼び出して、dataObject の値を設定する必要があります。dataObject は、ネイティブ・データから private プロパティ「pDataObject」に変換されます。

```
public void setDataObject(DataObject dataObject)
    throws DataBindingException {
    pDataObject = dataObject;
}

public void setControlParameters(HTTPControl arg0) {
    this.pCtrl = arg0;
}

public void setHeaders(HTTPHeaders arg0) {
    this.pHeaders = arg0;
}
/*
 * pHeaders に HTTP ヘッダー「IsBusinessException」を追加します。
 * 以下の 2 つのステップを実行します。
 * 1. まず IsBusinessException という名前 (大/小文字を区別しない) を持つ
 *   ヘッダーをすべて削除します。
 *   これは、1 つのヘッダーのみが存在するようにするためです。
 * 2. 新しいヘッダー「IsBusinessException」を追加します。
 */
public void setBusinessException(boolean isBusinessException) {
    // まず IsBusinessException という名前 (大/小文字を区別しない) を持つ
    // ヘッダーをすべて削除します。
    // これは、1 つのヘッダーのみが存在するようにするためです。
    // 新しいヘッダー「IsBusinessException」を追加します。
    // コード例は以下のとおりです。
    HTTPHeader header=HeadersFactory.eINSTANCE.createHTTPHeader();
    header.setName("IsBusinessException");
    header.setValue(Boolean.toString(isBusinessException));
    this.pHeaders.getHeader().add(header);
}

public HTTPControl getControlParameters() {
    return pCtrl;
}

public HTTPHeaders getHeaders() {
    return pHeaders;
}

public DataObject getDataObject() throws DataBindingException {
    return pDataObject;
}
/*
 * pHeaders からヘッダー「IsBusinessException」を取得し、そのブール値を返す
 */
public boolean isBusinessException() {
    String headerValue = getHeaderValue(pHeaders,"IsBusinessException");
    boolean result=Boolean.parseBoolean(headerValue);
    return result;
}

public void convertToNativeData() throws DataBindingException {
    DataObject dataObject = getDataObject();
    this.nativeData=realConvertWorkFromSD0ToNativeData(dataObject);
}

```

```

public void convertFromNativeData(HTTPInputStream arg0){
    //HTTPInputStream からデータを読み取る
    //ユーザー開発のメソッド
    // DataObject に変換する
    DataObject dataobject=realConvertWorkFromNativeDataToSDO(arg0);
    setDataObject(dataobject);
}
public void write(HTTPOutputStream output) throws IOException {
    if (nativeData != null)
        output.write(nativeData);
}

```

EJB バインディング:

Enterprise JavaBeans (EJB) インポート・バインディングにより、サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) コンポーネントは、Java EE サーバー上で実行される Java EE ビジネス・ロジックで提供されるサービスを起動することができます。EJB エクスポート・バインディングにより、SCA コンポーネントを Enterprise JavaBeans として公開することができます。これにより、Java EE ビジネス・ロジックは、これ以外の方法では使用できない SCA コンポーネントを起動できるようになります。

EJB インポート・バインディング:

EJB インポート・バインディングでは、コンシュームする側のモジュールと外部 EJB とをバインドする方法を指定することによって、SCA モジュールが EJB 実装を呼び出すことができます。外部 EJB 実装からサービスをインポートすることによって、ユーザーはビジネス・ロジックを IBM Business Process Manager 環境に接続でき、ビジネス・プロセスに参加することができます。

Integration Designer を使用して EJB インポート・バインディングを作成します。以下のいずれかの手順により、バインディングを生成することができます。

- 外部サービス・ウィザードを使用して EJB インポート・バインディングを作成する

Integration Designer の外部サービス・ウィザードを使用し、既存の実装に基づいて EJB インポートを作成できます。外部サービス・ウィザードは、指定された基準に基づいてサービスを作成します。次に、ディスカバーされたサービスに基づいて、ビジネス・オブジェクト、インターフェース、インポート・ファイルを生成します。

- アセンブリー・エディターを使用して EJB インポートを作成する

Integration Designer アセンブリー・エディターを使用して、アセンブリー・ダイアグラム内に EJB インポートを作成できます。パレットで、インポートを使用するか、Java クラスを使用して、EJB バインディングを作成できます。

生成されたインポートには、Java ブリッジ・コンポーネントを必要とする代わりに Java-WSDL 接続を行うデータ・バインディングがあります。Web Services Description Language (WSDL) 参照を持つコンポーネントを、Java インターフェースを使って EJB ベースのサービスと通信する EJB インポートに直接接続できます。

EJB インポートは、EJB 2.1 プログラミング・モデルまたは EJB 3.0 プログラミング・モデルを使用して、Java EE ビジネス・ロジックと対話することができます。

Java EE ビジネス・ロジックの呼び出しは、ローカル (EJB 3.0 の場合のみ) でもリモートでもかまいません。

- ローカル呼び出しは、インポートと同じサーバーに存在する Java EE ビジネス・ロジックを呼び出す場合に使用します。

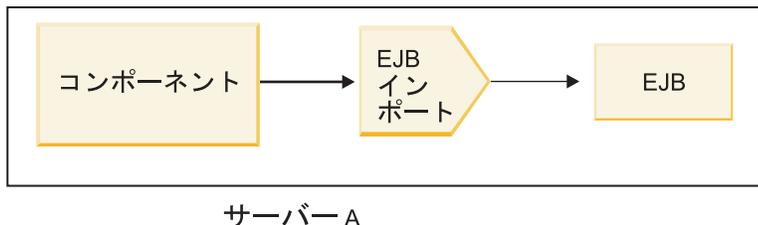


図 28. EJB (EJB 3.0 のみ) のローカル呼び出し

- リモート呼び出しは、インポートと同じサーバーに存在しない Java EE ビジネス・ロジックを呼び出す場合に使用します。

例えば、次の図で、EJB インポートは、Remote Method Invocation over Internet InterORB Protocol (RMI/IIOP) を使用して、別のサーバーの EJB メソッドを呼び出しています。

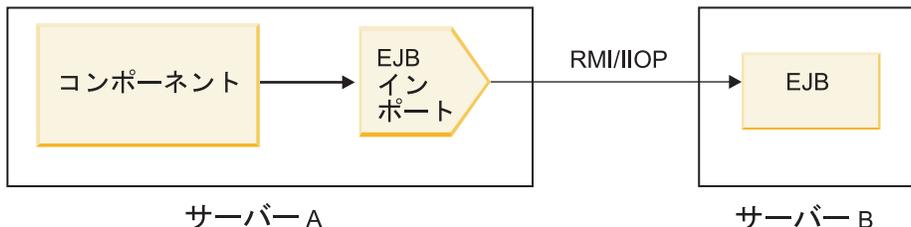


図 29. EJB のリモート呼び出し

EJB バインディングの構成時に、Integration Designer は JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。

EJB インポート・バインディングには、以下の主なコンポーネントが含まれています。

- JAX-WS データ・ハンドラー
- EJB フォールト・セクター
- EJB インポート関数セクター

ユーザー・シナリオが JAX-WS マッピングに基づいていない場合は、タスクを実行するために、カスタム・データ・ハンドラー、関数セクター、およびフォールト・セクターが必要になることがあります。このタスクは、ユーザー・シナリオがこのマッピングに基づいている場合には、EJB インポート・バインディングを構成するコンポーネントによって実行されるタスクです。これにはカスタム・マッピング・アルゴリズムによって通常実行されるマッピングが含まれます。

EJB エクスポート・バインディング:

外部 Java EE アプリケーションは、EJB エクスポート・バインディングによって SCA コンポーネントを呼び出すことができます。EJB エクスポートを使用することにより、SCA コンポーネントを公開することができます。これにより、外部 Java EE アプリケーションは、EJB プログラミング・モデルを使用してこれらのコンポーネントを呼び出せるようになります。

注: EJB エクスポートは、ステートレス Bean です。

Integration Designer を使用して EJB バインディングを作成します。以下のいずれかの手順により、バインディングを生成することができます。

- 外部サービス・ウィザードを使用して EJB エクスポート・バインディングを作成する

Integration Designer の外部サービス・ウィザードを使用し、既存の実装に基づいて EJB エクスポート・サービスを作成できます。外部サービス・ウィザードは、指定された基準に基づいてサービスを作成します。次に、ディスカバーされたサービスに基づいて、ビジネス・オブジェクト、インターフェース、エクスポート・ファイルを生成します。

- アセンブリー・エディターを使用して EJB エクスポート・バインディングを作成する

Integration Designer アセンブリー・エディターを使用して、EJB エクスポートを作成できます。

重要: Java 2 Platform, Standard Edition (J2SE) クライアントは、Integration Designer で生成された EJB エクスポート・クライアントを呼び出すことができません。

既存の SCA コンポーネントからバインディングを生成できます。または、Java インターフェース用の EJB バインディングを使ってエクスポートを生成できます。

- 既存の WSDL インターフェースを持つ既存の SCA コンポーネント用のエクスポートを生成するときは、エクスポートは Java インターフェースに割り当てられます。
- Java インターフェース用のエクスポートを生成するときは、そのエクスポート用に WSDL または Java インターフェースを選択できます。

注: EJB エクスポートの作成で使用する Java インターフェースには、リモート呼び出しでパラメーターとして渡されるオブジェクト (入出力パラメーターと例外) に関して次のような制約があります。

- 具象タイプである必要がある (インターフェースや抽象タイプではない)。
- Enterprise JavaBeans の仕様に準拠している必要がある。これらは、直列化可能で、デフォルトの引数のないコンストラクターを持ち、すべてのプロパティは getter メソッドおよび setter メソッドを使ってアクセスできる必要があります。

Enterprise JavaBeans の仕様については、Sun Microsystems, Inc. の web サイト (<http://java.sun.com>) を参照してください。

また、例外はチェック例外である必要があり、`java.lang.Exception` から継承され、単数形である必要があります (つまり、複数のチェック例外タイプのスローをサポートしていません)。

Java EnterpriseBean のビジネス・インターフェースは簡潔な Java インターフェースであり、`javax.ejb.EJBObject` または `javax.ejb.EJBLocalObject` を拡張してはいけないという点に留意してください。ビジネス・インターフェースのメソッドは、`java.rmi.Remote.Exception` をスローしてはいけません。

EJB エクスポート・バインディングは、EJB 2.1 プログラミング・モデルまたは EJB 3.0 プログラミング・モデルを使用して、Java EE ビジネス・ロジックと対話することができます。

呼び出しは、ローカル (EJB 3.0 の場合のみ) でもリモートでもかまいません。

- ローカルの呼び出しは、Java EE ビジネス・ロジックがエクスポートと同じサーバー上にある SCA コンポーネントを呼び出したときに使われます。
- リモートの呼び出しは、Java EE ビジネス・ロジックがエクスポートと同じサーバー上にないときに使われます。

例えば、次の図で、EJB は RMI/IIOP を使用して、別のサーバー上の SCA コンポーネントを呼び出しています。

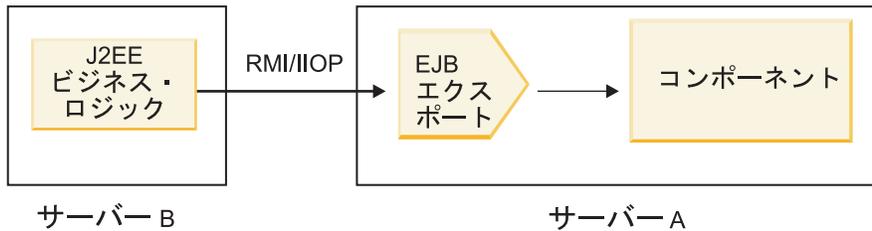


図 30. EJB エクスポートによるクライアントから SCA コンポーネントに対するリモート呼び出し

EJB バインディングの構成時に、Integration Designer は JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。

EJB エクスポート・バインディングには、以下の主なコンポーネントが含まれています。

- JAX-WS データ・ハンドラー
- EJB エクスポート関数セクター

お使いのユーザー・シナリオが JAX-WS マッピングに基づいていない場合は、タスクを実行するためにカスタム・データ・ハンドラーおよび関数セクターが必要になることがあります。そうでない場合は、EJB エクスポート・バインディングの一部であるコンポーネントにより処理が完了します。これにはカスタム・マッピング・アルゴリズムによって通常実行されるマッピングが含まれます。

EJB バインディング・プロパティ:

EJB インポート・バインディングは、構成済みの JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。EJB インポートおよびエクスポート・バインディングは、データ変換に JAX-WS データ・ハンドラーを使用します。EJB インポート・バインディングは EJB インポート関数セクターと EJB フォールト・セクターを使用し、EJB エクスポート・バインディングは EJB エクスポート関数セクターを使用します。

JNDI 名および EJB インポート・バインディング:

インポートに対する EJB バインディングの構成時に、Integration Designer は JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。

JNDI 名が指定されていない場合、デフォルトの EJB インターフェース・バインディングが使用されます。作成されるデフォルトの名前は、EJB 2.1 JavaBeans と EJB 3.0 JavaBeans のいずれを呼び出すかによって異なります。

注: 命名規則については、WebSphere Application Server インフォメーション・センターの『EJB 3.0 アプリケーション・バインディングの概要』を参照してください。

- EJB 2.1 JavaBeans

Integration Designer によって事前選択されているデフォルトの JNDI 名は、デフォルトの EJB 2.1 バインディングであり、**ejb/** の後にスラッシュで区切られたホーム・インターフェースが続く形式になっています。

例えば、com.mycompany.myremotebusinesshome 用の EJB 2.1 JavaBeans の ホーム・インターフェースの場合、デフォルトのバインディングは以下のとおりです。

ejb/com/mycompany/myremotebusinesshome

EJB 2.1 の場合は、リモート EJB 呼び出しのみがサポートされます。

- EJB 3.0 JavaBeans

Integration Designer によって事前選択されているローカル JNDI 用のデフォルトの JNDI 名は、先頭に **ejblocal:** が付されたローカル・インターフェースの完全修飾クラス名になります。例えば、ローカル・インターフェース `com.mycompany.myllocalbusiness` の完全修飾インターフェースの場合、事前選択された EJB 3.0 JNDI は、以下のとおりです。

`ejblocal:com.mycompany.myllocalbusiness`

リモート・インターフェース `com.mycompany.myremotebusiness` の場合、事前選択された EJB 3.0 JNDI は、以下の完全修飾インターフェースになります。

`com.mycompany.myremotebusiness`

EJB 3.0 デフォルト・アプリケーション・バインディングの説明は、EJB 3.0 アプリケーション・バインディングの概要に記載されています。

Integration Designer は、バージョン 3.0 のプログラミング・モデルを使用する EJB 用のデフォルトの JNDI の場所として短縮名を使用します。

注: カスタム・マッピングが使用または構成されていたために、ターゲット EJB のデプロイ済み JNDI 参照が、デフォルトの JNDI バインディングの場所と異なっている場合は、ターゲット JNDI 名を正しく指定する必要があります。デプロイメント前に、Integration Designer で名前を指定することができます。あるいは、インポート・バインディングの場合は、(デプロイメント後に) ターゲット EJB の JNDI 名と一致するように管理コンソールで名前を変更することもできます。

EJB バインディングの作成について詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターで EJB バインディングの処理について扱われているセクションを参照してください。

JAX-WS データ・ハンドラー:

Enterprise JavaBeans (EJB) インポート・バインディングは、JAX-WS データ・ハンドラーを使用して、要求ビジネス・オブジェクトを Java オブジェクト・パラメーターに変換し、Java オブジェクト戻り値を応答ビジネス・オブジェクトに変換します。EJB エクスポート・バインディングは、JAX-WS データ・ハンドラーを使用して、要求 EJB を要求ビジネス・オブジェクトに変換し、応答ビジネス・オブジェクトを戻り値に変換します。

このデータ・ハンドラーは、Java API for XML Web Services (JAX-WS) 仕様および Java Architecture for XML Binding (JAXB) 仕様を使用して、データを SCA 指定の WSDL インターフェースからターゲット EJB Java インターフェースに (また、逆も同様に) マップします。

注: 現行のサポートは JAX-WS 2.1.1 および JAXB 2.1.3 仕様に制限されています。

EJB バインディング・レベルで指定されたデータ・ハンドラーは、要求、応答、フォールト、およびランタイム例外を処理するために使用されます。

注: フォールトについては、`faultBindingType` 構成プロパティを指定することによって、フォールトごとに特定のデータ・ハンドラーを指定できます。この設定は、EJB バインディング・レベルで指定された値をオーバーライドします。

EJB バインディングに WSDL インターフェースがある場合、デフォルトで JAX-WS データ・ハンドラーが使用されます。このデータ・ハンドラーは、JAX-WS 呼び出しを表す SOAP メッセージからデータ・オブジェクトへの変換には使用できません。

EJB インポート・バインディングは、データ・ハンドラーを使用して、データ・オブジェクトを Java オブジェクト配列 (Object[]) に変換します。アウトバウンド通信中は、以下の処理が実行されます。

1. EJB バインディングは、WSDL で指定された内容と一致するように、期待されるタイプ、期待されるエレメント、およびターゲット・メソッド名を BindingContext に設定します。
2. EJB バインディングが、データ変換に必要なデータ・オブジェクトのための変換メソッドを呼び出します。
3. データ・ハンドラーは、(メソッド内部での定義の順で) メソッドのパラメーターを表す Object[] を返します。
4. EJB バインディングは Object[] を使用して、ターゲット EJB インターフェース上のメソッドを呼び出します。

また、バインディングは EJB 呼び出しからの応答を処理するために Object[] も作成します。

- Object[] の最初のエレメントは、Java メソッド呼び出しからの戻り値です。
- subsequent 値は、メソッドの入力パラメーターを表します。

これは In/Out タイプおよび Out タイプのパラメーターをサポートするために必要です。

Out タイプのパラメーターの場合、値は応答データ・オブジェクト内で返される必要があります。

データ・ハンドラーは Object[] 内で検出した値を処理および変換して、データ・オブジェクトに応答を返します。

データ・ハンドラーは xs:AnyType、xs:AnySimpleType、および xs:Any のほか、他の XSD データ型もサポートします。xs:Any へのサポートを使用可能にするには、以下の例に示すように Java コードの JavaBeans プロパティーで **@XmlElement (lax=true)** を使用します。

```
public class TestType {
    private Object[] object;

    @XmlElement (lax=true)
    public Object[] getObject() {
        return object;
    }

    public void setObject (Object[] object) {
        this.object=object;
    }
}
```

これによって、TestType のプロパティー・オブジェクトが xs:any フィールドになります。xs:any フィールド内で使用される Java クラスの値は、**@XmlElement** アノテーションを持つ必要があります。例えば Address がオブジェクト配列の設定に使用される Java クラスである場合、Address クラスはアノテーション **@XmlElement** を持つ必要があります。

注: JAX-WS 仕様で定義された XSD タイプから Java タイプへのマッピングをカスタマイズするには、ビジネス・ニーズに合うように JAXB アノテーションを変更します。JAX-WS データ・ハンドラーは xs:any、xs:anyType、および xs:anySimpleType をサポートします。

JAX-WS データ・ハンドラーには以下の制約が適用されます。

- データ・ハンドラーには、ヘッダー属性 **@WebParam** アノテーションのサポートが含まれない。
- ビジネス・オブジェクト・スキーマ・ファイル (XSD ファイル) の名前空間には、Java パッケージ名からのデフォルト・マッピングが含まれない。package-info.java のアノテーション **@XMLSchema** も機能しません。名前空間で XSD を作成するための方法は、**@XmlType** および **@XmlRootElement** アノテーションを使用する方法だけです。**@XmlRootElement** は JavaBeans タイプのグローバル・エレメントのターゲット名前空間を定義します。
- EJB インポート・ウィザードは、関連しないクラスについては XSD ファイルを作成しません。バージョン 2.0 では **@XmlSeeAlso** アノテーションがサポートされないため、 subclasses が親クラスから直接参照されない場合、XSD は作成されません。この問題の解決方法は、そのような子クラスのために SchemaGen を実行することです。

SchemaGen は、特定の Bean 用の XSD ファイルを作成するためのコマンド行ユーティリティ (場所は `WPS_Install_Home/bin` ディレクトリ) です。この解決方法を実現させるためには、これらの XSD をモジュールに手動でコピーする必要があります。

EJB フォールトセクター:

EJB フォールトセクターは、EJB 呼び出しの結果が、フォールト、ランタイム例外、または正常な応答のいずれかを判別します。

フォールトが検出された場合、EJB フォールト・セクターがネイティブのフォールト名をバインディング・ランタイムに返すため、JAX-WS データ・ハンドラーが例外オブジェクトをフォールト・ビジネス・オブジェクトに変換することができます。

正常な (フォールトのない) 応答の場合、EJB インポート・バインディングは、値を返すために、Java オブジェクト配列 (`Object[]`) をアセンブルします。

- `Object[]` の最初の要素は、Java メソッド呼び出しからの戻り値です。
- subsequent 値は、メソッドの入力パラメーターを表します。

これは In/Out タイプおよび Out タイプのパラメーターをサポートするために必要です。

例外シナリオの場合、バインディングは `Object[]` を組み立て、最初の要素はメソッドによって throw された例外を表します。

フォールト・セクターは以下のどの値でも返すことができます。

表 35. 戻り値

タイプ	戻り値	説明
フォールト	ResponseType.FAULT	渡された <code>Object[]</code> に例外オブジェクトが含まれる場合に返されます。
ランタイム例外	ResponseType.RUNTIME	例外オブジェクトが、メソッド上で宣言されたどの例外タイプとも一致しない場合に返されます。
通常応答	ResponseType.RESPONSE	その他のすべてのケースで返されます。

フォールト・セクターが **ResponseType.FAULT** の値を返す場合、ネイティブのフォールト名を返します。このネイティブのフォールト名は、対応する WSDL フォールト名をモデルから判別し、正しいフォールト・データ・ハンドラーを呼び出すためにバインディングによって使用されます。

EJB 関数セレクター:

EJB バインディングは、インポート関数セレクター (アウトバウンド処理の場合) またはエクスポート関数セレクター (インバウンド処理の場合) を使用して、呼び出す EJB メソッドを判別します。

インポート関数セレクター

アウトバウンド処理の場合、インポート関数セレクターは、EJB インポートにワイヤリングされている SCA コンポーネントによって呼び出される操作の名前に基づいて、EJB メソッド・タイプを派生させます。関数セレクターは、Integration Designer によって生成された JAX-WS アノテーション付きの Java クラスで @WebMethod アノテーションを探し、関連付けられているターゲット操作名を判別します。

- @WebMethod アノテーションが存在する場合、関数セレクターは @WebMethod アノテーションを使用して、WSDL メソッドのための正しい Java メソッド・マッピングを判別します。
- @WebMethod アノテーションがない場合、関数セレクターは、Java メソッド名は呼び出された操作名と同じであると想定します。

注: この関数セレクターは、EJB インポートの Java タイプ・インターフェースではなく、EJB インポートの WSDL タイプ・インターフェースでのみ有効です。

関数セレクターは EJB インターフェースのメソッドを表す `java.lang.reflect.Method` オブジェクトを返します。

関数セレクターは、ターゲット・メソッドからの応答を入れるために Java オブジェクト配列 (`Object[]`) を使用します。`Object[]` の最初の要素は、WSDL の名前を持つ Java メソッドで、`Object[]` の 2 番目の要素は入力ビジネス・オブジェクトです。

エクスポート関数セレクター

インバウンド処理の場合、エクスポート関数セレクターは、Java メソッドから呼び出されるターゲット・メソッドを派生させます。

エクスポート関数セレクターは、EJB クライアントによって呼び出される Java 操作名を、ターゲット・コンポーネントのインターフェースの操作名にマップします。メソッド名は、ストリングとして返され、ターゲット・コンポーネントのインターフェース・タイプに基づいて、SCA ランタイムによって解決されます。

EIS バインディング:

エンタープライズ情報システム (EIS) のバインディングは、SCA コンポーネントと外部 EIS 間の接続を提供します。この通信を可能にするために使用する手段は、JCA 1.5 リソース・アダプターおよび Websphere Adapters をサポートする EIS エクスポートおよび EIS インポートです。

SCA コンポーネントでは、外部 EIS との間でのデータの転送が必要になる場合があります。このような接続を必要とする SCA モジュールを作成する場合は、SCA コンポーネントに加えて、特定の外部 EIS との通信のために EIS バインディングを使用したインポートまたはエクスポートを組み込む必要があります。

IBM Integration Designer のリソース・アダプターは、インポートまたはエクスポートのコンテキスト内で使用されます。インポートまたはエクスポートは外部サービス・ウィザードで開発しますが、これを開発するときにリソース・アダプターを組み込みます。アプリケーションが EIS システムのサービスを呼び出せるようにする EIS インポート、または EIS システムのアプリケーションが IBM Integration Designer で開

発されたサービスを呼び出せるようにする EIS エクスポートは、リソース・アダプターで作成されます。例えば、JD Edwards システムのサービスを呼び出すインポートを作成するには、JD Edwards アダプターを使用することになります。

外部サービス・ウィザードを使用すると、EIS バインディング情報が自動的に作成されます。また別のツールとして、バインディング情報を追加または変更するにはアSEMBリー・エディターを使用できます。詳しくは、アダプターを使用した外部サービスへのアクセスを参照してください。

EIS バインディングが含まれる SCA モジュールをサーバーにデプロイすると、管理コンソールを使用して、バインディングに関する情報を表示したり、バインディングを構成したりできます。

EIS バインディングの概要:

EIS (エンタープライズ情報システム) バインディングを JCA リソース・アダプターと一緒に使用すると、エンタープライズ情報システム上のサービスにアクセスしたり、またはサービスを EIS で使用可能にすることができます。

以下は、Siebel システムと SAP システム間の接続情報を同期化する方法を説明する ContactSyncModule という名前の SCA モジュールの例です。

1. ContactSync という名前の SCA コンポーネントは、(Siebel Contact という名前の EIS アプリケーション・エクスポートを介して) Siebel への接続に対する変更を listen します。
2. ContactSync SCA コンポーネント自体は、SAP の接続情報を適宜更新するために、(EIS アプリケーション・インポートを介して) SAP アプリケーションを利用します。

接続情報の保管用に使用されるデータ構造は、Siebel システムと SAP システムでは異なるため、ContactSync SCA コンポーネントがマッピングを行う必要があります。

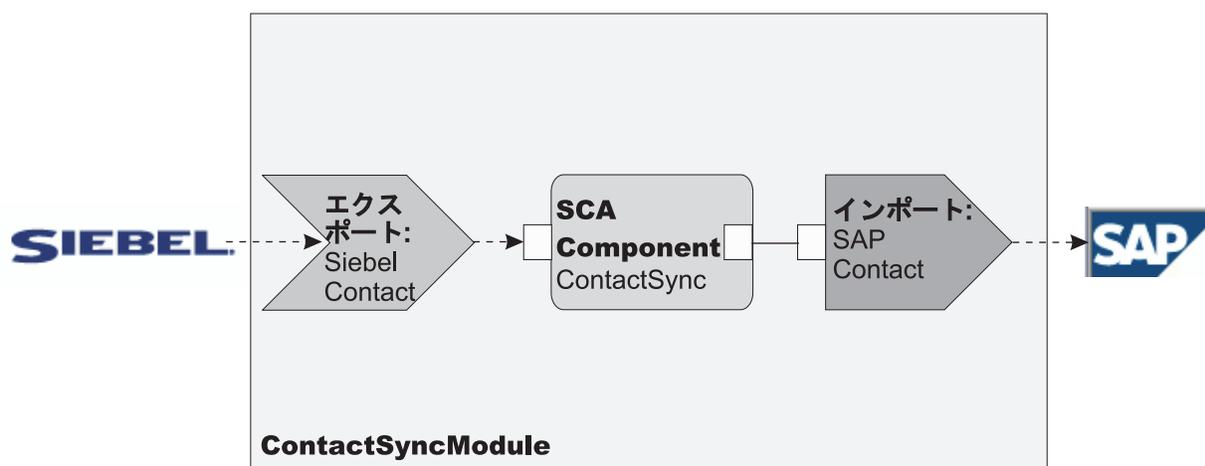


図 31. Siebel システムから SAP システムへのフロー

Siebel Contact エクスポートと SAP Contact インポートには、適切なリソース・アダプターが構成されません。

EIS バインディングの主な特徴:

EIS インポートとは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュール内のコンポーネントが SCA モジュール外部で定義された EIS アプリケーションを使用できるようにする SCA インポート

です。EIS インポートは、SCA コンポーネントから外部 EIS へのデータ転送に使用されます。EIS エクスポートは、外部 EIS から SCA モジュールへのデータ転送に使用されます。

インポート

EIS インポートのロールは、SCA コンポーネントと外部 EIS システムの間のすき間を埋めることです。外部アプリケーションを EIS インポートとして取り扱うことができます。この場合、EIS インポートはデータを外部の EIS に送信し、必要に応じて応答データを受信します。

EIS インポートは、SCA コンポーネントがモジュール外部のアプリケーションを統一された形式で認識できるようにします。これにより、コンポーネントは、SAP、Siebel、PeopleSoft などの外部 EIS と、一貫性のある SCA モデルを使用して通信できます。

インポートのクライアント側には、EIS インポート・アプリケーションによって公開されるインターフェースがあります。ここには、1 つ以上のメソッドがあり、それぞれがデータ・オブジェクトを引数および戻り値として受け入れます。実装側には、リソース・アダプターによって実装される共通クライアント・インターフェース (CCI) があります。

EIS インポートのランタイム実装は、クライアント側のインターフェースとこの CCI を接続します。インポートにより、インターフェース上のメソッドの呼び出しが CCI 上の呼び出しにマップされます。

バインディングは 3 つのレベルで作成されます (インターフェース・バインディングがそれに含まれるメソッド・バインディングを使用し、さらにそのメソッド・バインディングがデータ・バインディングを使用します)。

インターフェース・バインディングは、インポートのインターフェースを、アプリケーションを提供する EIS システムとの接続に関連付けます。これは、インターフェースによって表されるアプリケーション・セットが EIS の特定のインスタンスによって提供されていて、このインスタンスには接続を介してアクセスできるという事実を反映しています。バインディング・エレメントは、接続を作成するための十分な情報を指定したプロパティを持ちます (このプロパティは、`javax.resource.spi.ManagedConnectionFactory` インスタンスの一部です)。

メソッド・バインディングは、メソッドを、EIS システムとの特定の対話に関連付けます。JCA では、この対話の特徴は、`javax.resource.cci.InteractionSpec` インターフェース実装のプロパティ・セットによって記述されます。メソッド・バインディングの対話エレメントには、これらのプロパティと共にクラスの名前が含まれています。これにより、対話を実行するための十分な情報を提供します。メソッド・バインディングは、データ・バインディングを使用して、インターフェース・メソッドの引数と結果の EIS 表現へのマッピングを記述します。

EIS インポートのランタイム・シナリオを以下に示します。

1. インポート・インターフェースのメソッドが、SCA プログラミング・モデルを使用して呼び出されません。
2. EIS インポートに送信される要求には、メソッド名と引数が指定されています。
3. インポートは最初にインターフェース・バインディングの実装を作成し、次にインポート・バインディングのデータを使用して `ConnectionFactory` を作成し、この 2 つを関連付けます。したがって、インポートにより、インターフェース・バインディングの `setConnectionFactory` が呼び出されることとなります。
4. 呼び出されたメソッドと一致するメソッド・バインディングの実装が作成されます。

5. `javax.resource.cci.InteractionSpec` インスタンスが作成され、データが取り込まれます。次に、データ・バインディングを使用して、リソース・アダプターが認識できるフォーマットにメソッド引数がバインドされます。
6. CCI インターフェースを使用して対話が実行されます。
7. 呼び出しが戻されたら、データ・バインディングによって呼び出しの結果が作成され、結果が呼び出し元に戻されます。

エクスポート

EIS エクスポートのロールは、SCA コンポーネントと外部 EIS の間のすき間を埋めることです。外部アプリケーションを EIS エクスポートとして取り扱うことができます。この場合、外部アプリケーションはそのデータを定期的な通知という形で送信します。EIS エクスポートは、EIS からの外部要求を `listen` するサブスクリプション・アプリケーションであると考えられます。EIS エクスポートを使用する SCA コンポーネントは、EIS エクスポートをローカル・アプリケーションとして認識します。

EIS エクスポートは、SCA コンポーネントがモジュール外部のアプリケーションを統一された形式で認識できるようにします。これにより、コンポーネントは、SAP、Siebel、PeopleSoft などの EIS と、一貫性のある SCA モデルを使用して通信できます。

エクスポートは、EIS から要求を受け取るリスナー実装を特徴としています。リスナーは、リソース・アダプター固有のリスナー・インターフェースを実装します。また、エクスポートには、エクスポートを介して EIS に公開されるインターフェースを実装するコンポーネントも含まれます。

EIS エクスポートのランタイム実装は、インターフェースを実装するコンポーネントにリスナーを接続します。エクスポートにより、EIS 要求が、コンポーネント上の該当する操作の呼び出しにマップされます。バインディングは 3 つのレベルで作成されます (リスナー・バインディングがそれに含まれるネイティブ・メソッド・バインディングを使用し、さらにそのネイティブ・メソッド・バインディングがデータ・バインディングを使用します)。

リスナー・バインディングは、要求を受け取るリスナーを、エクスポートを介して公開されるコンポーネントに関連付けます。エクスポート定義には、コンポーネントの名前が含まれています。これにより、ランタイムがコンポーネントを検索し、コンポーネントに要求を転送します。

ネイティブ・メソッド・バインディングは、ネイティブ・メソッドまたはリスナーが受け取ったイベント・タイプを、エクスポートを介して公開されたコンポーネントによって実装される操作に関連付けます。リスナーで呼び出されるメソッドとイベント・タイプの間には関係はなく、すべてのイベントはリスナーの 1 つ以上のメソッドを使用して受信されます。ネイティブ・メソッド・バインディングは、エクスポートで定義された関数セクターを使用してインバウンド・データからネイティブ・メソッド名を取り出し、データ・バインディングを使用して EIS のデータ・フォーマットをコンポーネントが認識できるフォーマットにバインドします。

EIS エクスポートのランタイム・シナリオを以下に示します。

1. EIS 要求は、リスナー実装のメソッドの呼び出しをトリガーします。
2. リスナーは エクスポートを検出して呼び出し、すべての呼び出し引数を渡します。
3. エクスポートは、リスナー・バインディングの実装を作成します。
4. エクスポートは、関数セクターをインスタンス化してリスナー・バインディング上に設定します。
5. エクスポートは、ネイティブ・メソッド・バインディングを初期化してリスナー・バインディングに追加します。各ネイティブ・メソッド・バインディングについて、データ・バインディングも初期化されます。

6. エクスポートは、リスナー・バインディングを呼び出します。
7. リスナー・バインディングは、エクスポートされたコンポーネントを検出し、関数セクターを使用してネイティブ・メソッド名を取得します。
8. この名前を使用して、ネイティブ・メソッド・バインディングを検出します。その後、ネイティブ・メソッド・バインディングによってターゲット・コンポーネントが呼び出されます。

アダプターの対話形式では、EIS エクスポート・バインディングで、ターゲット・コンポーネントを非同期方式 (デフォルト) または同期方式のどちらでも呼び出すことができます。

リソース・アダプター

外部サービス・ウィザードを使用してインポートやエクスポートを開発する際に、リソース・アダプターを組み込みます。IBM Integration Designer に付属するリソース・アダプターは、CICS、IMS、JD Edwards、PeopleSoft、SAP、Siebel の各システムへのアクセスに使用され、開発とテストのみを目的としています。これらのリソース・アダプターを、アプリケーションの開発とテスト以外の目的では使用しないでください。

デプロイしたアプリケーションを実行するには、ライセンスが交付されたランタイム・アダプターが必要になります。ただし、サービスを構築する際に、このアダプターをサービスに組み込むことができます。アダプターのライセンス交付により、組み込まれたアダプターを、ライセンスが交付されたランタイム・アダプターとして使用することができます。これらのアダプターは、Java EE Connector Architecture (JCA 1.5) に準拠しています。オープン・スタンダードである JCA は、EIS 接続のための Java EE 標準です。JCA は、管理されたフレームワークを提供します。つまり、サービスの品質 (QoS) がアプリケーション・サーバーによって提供され、それによってライフサイクル管理とセキュリティがトランザクションに対して提供されます。また、これらのアダプターは、Enterprise Metadata Discovery 仕様にも準拠しています (IBM CICS ECI リソース・アダプターおよび IBM IMS Connector for Java を除く)。

従来のアダプターのセットである WebSphere Business Integration Adapters もウィザードでサポートされています。

Java EE リソース

EIS モジュール (EIS モジュール・パターンに準拠する SCA モジュール) は、Java EE プラットフォームにデプロイできます。

EIS モジュールを Java EE プラットフォームにデプロイすると、開始可能な、EAR ファイルとしてパッケージされてサーバーにデプロイされるアプリケーションが作成されます。すべての Java EE 成果物およびリソースが作成され、アプリケーションが構成され、実行の準備が整います。

JCA 対話仕様および接続仕様の動的プロパティ:

EIS バインディングは、ペイロードに付随する明確に定義された子データ・オブジェクトを使用することによって指定された InteractionSpec および ConnectionSpec に対する入力を受け入れることができます。これにより、InteractionSpec を介したリソース・アダプターとの動的要求応答対話と、ConnectionSpec を介したコンポーネント認証が可能になります。

javax.cci.InteractionSpec は、リソース・アダプターとの対話要求の処理方法に関する情報を保持します。また、要求後に対話を行う方法に関する情報も保持します。対話によるこれらの両方向通信は、会話 と呼ばれます。

EIS バインディングはペイロードを必要とします。このペイロードは、**properties** という子データ・オブジェクトを格納するためのリソース・アダプターに対する引数になります。このプロパティ・データ・オブジェクトは、名前と値のペアを含みます。この名前は、特定のフォーマットでの対話仕様プロパティの名前になります。フォーマット設定の規則は以下のとおりです。

- 名前はプレフィックス **IS** で開始し、その後にプロパティ名が続かなければなりません。例えば、**InteractionId** という JavaBeans プロパティを持つ対話仕様は、プロパティ名を **ISInteractionId** と指定します。
- 名前と値のペアは、対話仕様プロパティの名前と単純型の値を表します。

この例ではインターフェースによって、操作の入力は「**Account**」データ・オブジェクトと指定されます。このインターフェースは、値が **xyz** である **workingSet** という動的 InteractionSpec プロパティを送受信するために、EIS インポート・バインディング・アプリケーションを呼び出します。

サーバーのビジネス・グラフまたはビジネス・オブジェクトには下位の「**properties**」ビジネス・オブジェクトが含まれていて、このビジネス・オブジェクトによってペイロードを持つプロトコル固有データを送信できます。この **properties** ビジネス・オブジェクトは組み込みのものであり、ビジネス・オブジェクトを構成するときに XML スキーマで指定する必要はありません。単に作成するだけで使用できます。XML スキーマに基づいて独自のデータ型を定義している場合は、必要な名前と値のペアを含む「**properties**」エレメントを指定する必要があります。

```
BOFactory dataFactory = (BOFactory) ¥
serviceManager.locateService("com/ibm/websphere/bo/BOFactory");
//Wrapper for doc-lit wrapped style interfaces,
//skip to payload for non doc-lit
DataObject docLitWrapper = dataFactory.createElement /
("http://mytest/eis/Account", "AccountWrapper");
```

ペイロードを作成します。

```
DataObject account = docLitWrapper.createDataObject(0);
DataObject accountInfo = account.createDataObject("AccountInfo");
//Perform your setting up of payload
```

```
//Construct properties data for dynamic interaction
```

```
DataObject properties = account.createDataObject("properties");
```

名前 **workingSet** に対して予想される値 (**xyz**) を設定します。

```
properties.setString("ISworkingSet", "xyz");
```

```
//Invoke the service with argument
```

```
Service accountImport = (Service) ¥
serviceManager.locateService("AccountOutbound");
DataObject result = accountImport.invoke("createAccount", docLitWrapper);
```

```
//Get returned property
DataObject retProperties = result.getDataObject("properties");
```

```
String workingset = retProperties.getString("ISworkingSet");
```

ConnectionSpec プロパティは動的コンポーネント認証に使用できます。上記と同じ規則が適用されます。ただし、プロパティ名のプレフィックスは **CS** にする必要があります (**IS** ではありません)。

ConnectionSpec プロパティは両方向ではありません。同じ **properties** データ・オブジェクトに **IS** プロパティと **CS** プロパティの両方を入れることができます。

ConnectionSpec プロパティを使用するには、インポート・バインディングで指定する **resAuth** を「**Application**」に設定します。また、リソース・アダプターがコンポーネント許可をサポートする必要があります。詳しくは、J2EE Connector Architecture Specification の第 8 章を参照してください。

EIS バインディングを持つ外部クライアント:

サーバーは、EIS バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルや EIS など) は、サーバーの SCA モジュールにメッセージを送信するか、またはサーバー内からコンポーネントによって呼び出される必要があります。

クライアントは、動的起動インターフェース (DII) または Java インターフェースを使用して、その他のアプリケーションの場合と同様に EIS インポートを呼び出します。

1. 外部クライアントが ServiceManager のインスタンスを作成し、その参照名を使用して EIS インポートを検索します。検索の結果は、サービス・インターフェースの実装です。
2. クライアントが入力引数 (総称データ・オブジェクト) を作成します。この引数は、データ・オブジェクト・スキーマを使用して動的に作成されます。このステップは、サービス・データ・オブジェクト DataFactory インターフェースの実装を使用して行われます。
3. 外部クライアントが EIS を呼び出して必要な結果を取得します。

代わりに、クライアントは Java インターフェースを使用して EIS インポートを呼び出すこともできます。

1. クライアントが ServiceManager のインスタンスを作成し、その参照名を使用して EIS インポートを検索します。検索の結果は、EIS インポートの Java インターフェースです。
2. クライアントは入力引数およびタイプ・データ・オブジェクトを作成します。
3. クライアントが EIS を呼び出して必要な結果を取得します。

EIS エクスポート・インターフェースは、外部の EIS アプリケーションで使用可能なエクスポート済み SCA コンポーネントのインターフェースを定義します。このインターフェースは、SAP や PeopleSoft などの外部アプリケーションが EIS エクスポート・アプリケーション・ランタイムの実装を介して呼び出すインターフェースと考えることができます。

エクスポートは、EISExportBinding を使用してエクスポート済みサービスを外部の EIS アプリケーションにバインドします。これにより、EIS サービス要求を listen するための SCA モジュールに含まれるアプリケーションをサブスクライブできます。EIS エクスポート・バインディングは、リソース・アダプターによって (Java EE コネクター・アーキテクチャー・インターフェースを使用して) 認識されるインバウンド・イベントの定義と SCA 操作の呼び出しの間のマッピングを指定します。

EISExportBinding では、外部の EIS サービスが Java EE コネクター・アーキテクチャー 1.5 のインバウンド規約に基づいている必要があります。EISExportBinding では、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングをバインディング・レベルまたはメソッド・レベルで指定する必要があります。

JMS バインディング:

Java Message Service (JMS) プロバイダーにより、Java Messaging Service API およびプログラミング・モデルに基づいたメッセージングが可能になります。JMS プロバイダーは、JMS 宛先への接続を作成し、メッセージを送受信するための JMS 接続ファクトリーを提供します。

JMS バインディングは、サービス統合バス (SIB) プロバイダー・バインディングとの対話時に使用することができます。JMS バインディングは、JMS および JCA 1.5 に準拠しています。

JMS のエクスポート・バインディングとインポート・バインディングを使用すると、サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) モジュールで、外部 JMS システムに対する呼び出しを実行したり、外部 JMS システムからメッセージを受信したりできます。

JMS インポートおよびエクスポート・バインディングは、WebSphere Application Server の一部である JCA 1.5 ベースの SIB JMS プロバイダーを使用して JMS アプリケーションとの統合を行います。その他の JCA 1.5 ベースの JMS リソース・アダプターはサポートされません。

JMS バインディングの概要:

JMS バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) 環境と JMS システムの間の接続を提供します。

JMS バインディング

JMS インポート・バインディングおよび JMS エクスポート・バインディングの主なコンポーネントは、以下のとおりです。

- リソース・アダプター: SCA モジュールと外部 JMS システムの間の管理された両方向接続を使用可能にします。
- 接続: クライアントとプロバイダー・アプリケーションの間の仮想接続をカプセル化します。
- 宛先: 生成するメッセージの宛先またはコンシュームするメッセージの送信元を指定するためにクライアントが使用します。
- 認証データ: バインディングへのアクセスを保護するために使用します。

JMS バインディングの主な特徴

特殊ヘッダー

特殊ヘッダーのプロパティは、JMS インポートおよびエクスポートで使用され、ターゲットに対してメッセージの処理方法を指示します。

例えば、TargetFunctionName がネイティブ・メソッドから操作メソッドにマップされます。

Java EE リソース

JMS のインポートとエクスポートを Java EE 環境にデプロイすると、さまざまな Java EE リソースが作成されます。

ConnectionFactory

クライアントが JMS プロバイダーとの接続を作成するために使用します。

ActivationSpec

インポートでは、要求に対する応答を受信するときに使用されます。エクスポートでは、メッセージング・システムとの対話でメッセージ・リスナーを表すメッセージ・エンドポイントを構成するときに使用されます。

宛先

- 送信宛先: インポートの場合は、要求または出力メッセージが送信される宛先になります。エクスポートの場合は、応答メッセージが送信される宛先になります。ただし、着信メッセージの JMSReplyTo ヘッダー・フィールドにより置き換えられた場合は、その宛先が優先されます。
- 受信宛先: 着信メッセージが格納される宛先です。インポートの場合は応答になり、エクスポートの場合は要求になります。

- コールバック宛先： 関連情報の保管に使用される SCA JMS システム宛先です。この宛先に対して、読み取りまたは書き込みを行わないでください。

インストール・タスクでは、ConnectionFactory および 3 つの宛先を作成します。また、ActivationSpec を作成して、ランタイム・メッセージ・リスナーが受信宛先で応答を listen できるようにします。これらのリソースのプロパティは、インポート・ファイルまたはエクスポート・ファイルに指定されます。

JMS 統合とリソース・アダプター:

Java Message Service (JMS) は、使用可能な JMS JCA 1.5 ベースのリソース・アダプターを介して統合を提供します。JMS 統合のための完全なサポートが、サービス統合バス (SIB) JMS リソース・アダプターに対して用意されています。

JCA 1.5 リソース・アダプター用の JMS プロバイダーは、外部 JCA 1.5 準拠 JMS システムと統合する場合に使用します。JCA 1.5 に準拠した外部サービスは、SIB JMS リソース・アダプターを使用してメッセージを送受信でき、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントと統合します。

他のプロバイダー固有の JCA 1.5 リソース・アダプターの使用はサポートされません。

JMS インポート・バインディングと JMS エクスポート・バインディング:

JMS インポート・バインディングおよび JMS エクスポート・バインディングを使用すると、SCA モジュールが外部の JMS アプリケーションから提供されるサービスと対話できるようになります。

JMS インポート・バインディング

JMS 宛先に関連する JMS プロバイダーへの接続を作成するには、JMS 接続ファクトリーを使用します。デフォルト・メッセージング・プロバイダーの JMS 接続ファクトリーを管理するには、接続ファクトリーの管理オブジェクトを使用します。

外部 JMS システムとの対話では、要求を送信し、応答を受信するための宛先が使用されます。

JMS インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: JMS インポートは、インポート・バインディングに構成された送信宛先にメッセージを送信します。JMS ヘッダーの replyTo フィールドには何も設定しません。
- 両方向 (要求/応答): JMS インポートは、送信宛先にメッセージを送信し、その後 SCA コンポーネントから受信した応答を維持します。

(Integration Designer の「**応答関連スキーム**」フィールドを使用して) インポート・バインディングを構成して、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされているようにすることができます。インポート・バインディングを構成して、応答と要求を相関させるために一時動的応答宛先を使用することもできます。一時宛先は要求ごとに作成され、インポートはこの宛先を使用して応答を受信します。

receive 宛先がアウトバウンド・メッセージの replyTo ヘッダー・プロパティに設定されます。受信宛先で listen するためのメッセージ・リスナーをデプロイします。応答を受信すると、メッセージ・リスナーは応答をコンポーネントに返します。

片方向と両方向のいずれのシナリオを使用する場合も、動的および静的ヘッダー・プロパティを指定できます。静的プロパティは、JMS インポート・メソッド・バインディングから設定できます。これらのプロパティの一部は、SCA JMS ランタイムで特別な意味を持ちます。

重要な点として、JMS は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが JMS インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、JMS サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

図 32 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

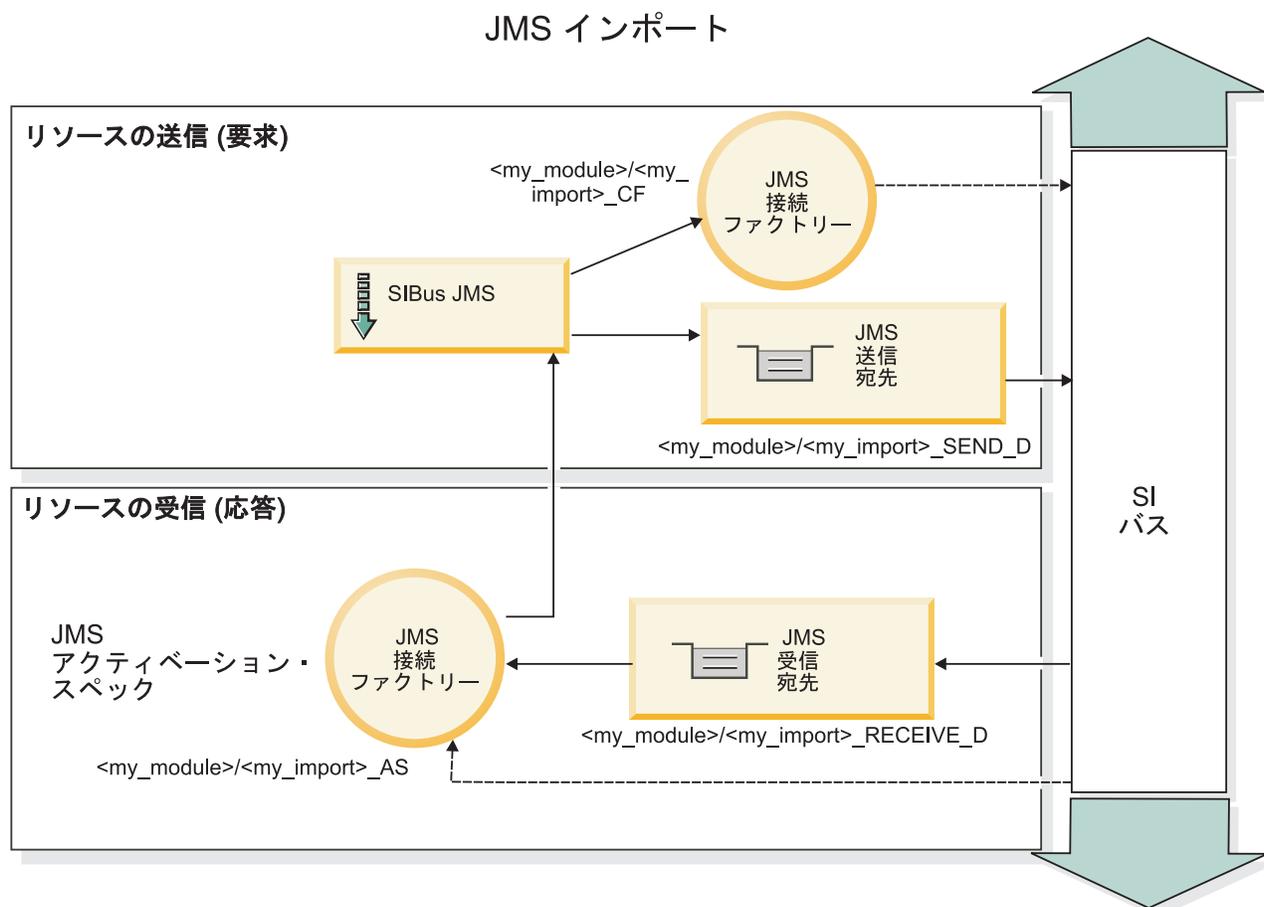


図 32. JMS インポート・バインディングのリソース

JMS エクスポート・バインディング

JMS エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが外部 JMS アプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

JMS エクスポートの接続部分は、構成可能なアクティベーション・スペックです。

JMS エクスポートには、send 宛先と receive 宛先があります。

- receive 宛先は、ターゲット・コンポーネントに対する着信メッセージを格納する宛先です。
- send 宛先は、応答を送信する宛先です。ただし、着信メッセージで replyTo ヘッダー・プロパティを使用してこの宛先をオーバーライドしている場合は、その宛先が優先されます。

エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するため、メッセージ・リスナーがデプロイされます。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。着信メッセージの replyTo フィールドで指定された宛先は、send で指定された宛先をオーバーライドします。

図 33 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

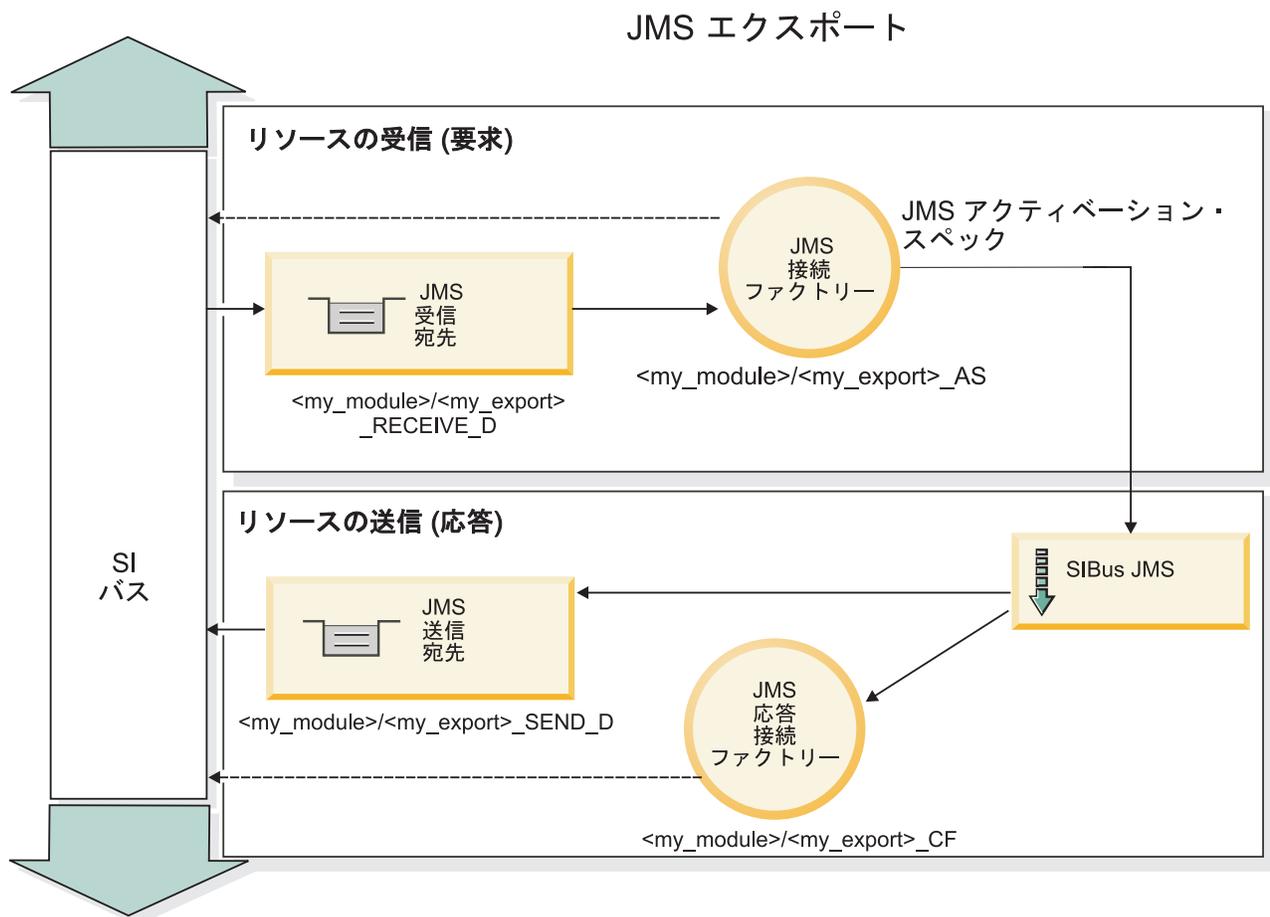


図 33. JMS エクスポート・バインディングのリソース

JMS ヘッダー:

JMS メッセージには、2 つのタイプのヘッダーが含まれます。1 つは JMS システム・ヘッダー、もう 1 つは複数の JMS プロパティです。メディエーション・モジュールでは、いずれのタイプのヘッダーにも、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) 内、または ContextService API を使用してアクセスできます。

JMS システム・ヘッダー

SMO では、JMS システム・ヘッダーは JMSHeader エレメントによって表されます。このエレメントには、JMS ヘッダーに通常あるすべてのフィールドが含まれます。これらのフィールドはメディエーション (または ContextService) で変更できますが、SMO に設定された一部の JMS システム・ヘッダー・フィールドは、システムまたは静的な値によってオーバーライドされるため、アウトバウンド JMS メッセージでは伝搬されません。

メディエーション (または ContextService) で更新可能な JMS システム・ヘッダーのキー・フィールドには以下があります。

- **JMSType** および **JMSCorrelationID** - 特定の事前定義メッセージ・ヘッダー・プロパティの値
- **JMSDeliveryMode** - 送達モードの値 (persistent または nonpersistent。デフォルトは persistent)
- **JMSPriority** - 優先度の値 (0 から 9。デフォルトは JMS_Default_Priority)

JMS プロパティ

JMS プロパティは、SMO ではプロパティ・リスト内のエントリとして表されます。プロパティは、メディエーション内で、または ContextService API を使用して追加、更新、または削除できます。

プロパティは、JMS バインディングに静的に設定することもできます。静的に設定されたプロパティは、動的に設定される (同じ名前の) 設定をオーバーライドします。

他のバインディング (例えば HTTP バインディング) から伝搬されるユーザー・プロパティは、JMS バインディングでは JMS プロパティとして出力されます。

ヘッダー伝搬の設定

JMS システム・ヘッダーおよびプロパティの、インバウンド JMS メッセージからダウンストリームのコンポーネントへの伝搬、またはアップストリームのコンポーネントからアウトバウンド JMS メッセージへの伝搬は、バインディングのプロトコル・ヘッダー伝搬フラグで制御できます。

プロトコル・ヘッダー伝搬を設定すると、以下のリストに説明するようにヘッダー情報をメッセージまたはターゲット・コンポーネントに流すことができます。

• JMS エクスポート要求

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

• JMS エクスポート応答

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてのプロパティは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

• JMS インポート要求

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてのプロパティは、JMS インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

• JMS インポート応答

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

JMS 一時動的応答宛先の相関スキーム:

一時動的応答宛先の相関スキームによって、送信された要求ごとに固有の動的キューまたはトピックが作成されます。

インポートに指定されている静的応答宛先は、一時動的宛先キューまたはトピックの性質を派生させるために使用されます。これは要求の **ReplyTo** フィールドで設定され、JMS インポートはその宛先で応答を **listen** します。応答が受信されると、その応答は非同期処理のために静的応答宛先に再キューイングされます。応答の **CorrelationID** フィールドは使用されないため、設定する必要はありません。

トランザクションの問題

一時動的宛先を使用する場合、応答は送信された応答と同じスレッドでコンシュームされる必要があります。要求はグローバル・トランザクションの外側で送信される必要があります、バックエンド・サービスによって受信される前、および応答が返される前にコミットされる必要があります。

パーシスタンス

一時動的キューは存続期間の短いエンティティであるため、静的キューまたはトピックに関連付けられているのと同じレベルの永続性は保障されません。一時動的キューまたはトピックは、サーバーの再始動後も存続することはありません。メッセージも同様です。メッセージが静的応答宛先に再キューイングされると、メッセージに定義されている永続性を保持するようになります。

タイムアウト

インポートは、一定の時間、一時動的応答宛先で応答の受信を待機します。この時間間隔は、SCA 応答有効期限修飾子から取得されますが、これが設定されていない場合はデフォルトで 60 秒になります。待機時間を超過すると、インポートは `ServiceTimeoutRuntimeException` をスローします。

外部クライアント:

サーバーは、JMS バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルやエンタープライズ情報システムなど) は、サーバーの SCA モジュールにメッセージを送信したり、またはサーバー内からコンポーネントによって呼び出されたりします。

JMS エクスポート・コンポーネントは、エクスポート・バインディングで指定された受信宛先に着信する要求を **listen** するためのメッセージ・リスナーをデプロイします。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたアプリケーションが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。したがって、外部クライアントは、エクスポート・バインディングを使用してアプリケーションを呼び出すことができます。

JMS インポートは、JMS キューとの間でメッセージを送受信することにより、外部クライアントとの対話を行います。

外部クライアントの使用:

外部クライアント (サーバー外部のクライアント) とサーバーにインストールされたアプリケーションの対話が必要になる場合があります。

外部クライアントとサーバー上のアプリケーションが対話する場合の、非常に簡単なシナリオを以下に示します。以下の図は、標準的な単純なシナリオを表しています。

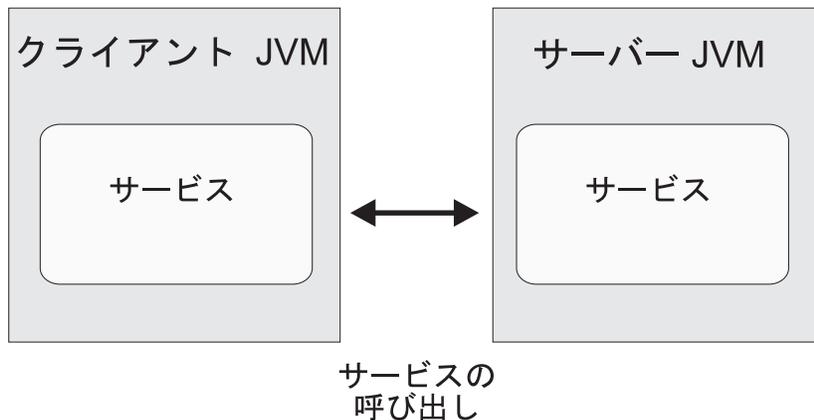


図 34. 単純なユース・ケース・シナリオ: 外部クライアントとサーバー・アプリケーションの対話

SCA アプリケーションには、JMS バインディングによるエクスポートが含まれています。これにより、外部クライアントからアプリケーションを使用できるようになります。

外部クライアントがサーバーとは別個の Java 仮想マシン (JVM) 内にある場合、JMS エクスポートとの接続および対話を作成するためにいくつかのステップを実行する必要があります。クライアントは、正しい値が指定された InitialContext を取得し、JNDI を使用してリソースを検索します。次にクライアントは、JMS 1.1 仕様のクライアントを使用して宛先にアクセスし、宛先の送信メッセージと受信メッセージにアクセスします。

ランタイムにより自動作成されるリソースのデフォルトの JNDI 名は、このセクションの構成に関するトピックにリストされています。ただし、事前に作成済みのリソースがある場合は、その JNDI 名を使用します。

1. メッセージを送信するため、JMS の宛先と接続ファクトリーを構成します。
2. JNDI コンテキスト、SIB リソース・アダプターのポート、およびメッセージング・ブートストラッピング・ポートが正しいことを確認します。

サーバーはいくつかのデフォルト・ポートを使用しますが、それより多くのサーバーがそのシステムにインストールされている場合は、他のサーバー・インスタンスとの競合を避けるために、インストール時に代替のポートが作成されます。管理コンソールを使用して、サーバーが使用しているポートを調べることができます。「サーバー」 > 「アプリケーション・サーバー」 > *your_server_name* > 「構成」を選択して、「通信 (Communication)」の下で「ポート」をクリックします。これで、使用するポートを編集できます。

3. クライアントは、正しい値が指定された初期コンテキストを取得して、JNDI を使用してリソースを検索します。
4. クライアントは、JMS 1.1 仕様に基づいて宛先にアクセスし、宛先の送信メッセージと受信メッセージにアクセスします。

JMS バインディングのトラブルシューティング:

JMS バインディングで発生した問題を診断し、修正できます。

実装例外

JMS のインポートおよびエクスポート実装は、さまざまなエラー状態に応じて、以下の 2 種類の例外のうちいずれかを戻すことがあります。

- サービス・ビジネス例外: サービス・ビジネス・インターフェース (WSDL ポート・タイプ) で指定されたフォールトが発生した場合に、この例外が戻されます。
- サービス・ランタイム例外: その他のすべてのケースで生成されます。ほとんどの場合、cause 例外には元の例外 (JMSEException) が含まれます。

例えばインポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。そのため、複数の応答を受信した場合や遅延応答 (SCA の応答有効期限が切れた応答) を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。この場合、トランザクションはロールバックされ、応答メッセージはキューからバックアウトされるか、または Failed Event Manager によって処理されます。

主な障害状態

JMS バインディングの主な障害状態は、トランザクションの意味構造、JMS プロバイダー構成、またはその他のコンポーネントの既存動作への参照に基づいて判別されます。主な障害状態は以下のとおりです。

- JMS プロバイダーまたは宛先に接続できない。

JMS プロバイダーに接続してメッセージを受信できない場合は、メッセージ・リスナーを開始することができません。この状態は、WebSphere Application Server ログに記録されます。正常に取得されるまで (または期限切れとなるまで)、永続メッセージは宛先に残ります。

JMS プロバイダーに接続してアウトバウンド・メッセージを送信できない場合、送信操作を制御するトランザクションがロールバックされます。

- インバウンド・メッセージを解析できないか、アウトバウンド・メッセージを構成できない。

データ・バインディングまたはデータ・ハンドラーが失敗すると、作業を制御するトランザクションがロールバックされます。

- アウトバウンド・メッセージを送信できない。

メッセージを送信できないと、関連するトランザクションがロールバックされます。

- 複数のメッセージまたは予期しない遅延応答メッセージが返される。

インポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。また、応答を受信できる有効期間は、要求の SCA 応答有効期限修飾子によって決まります。応答を受信したとき、または有効期間を超えたときに、相関レコードが削除されます。予期しない応答メッセージを受信した場合や遅れて応答を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。

- 一時動的応答宛先関連スキームを使用したとき、遅延応答によりサービス・タイムアウト・ランタイム例外が引き起こされる。

JMS インポートは、SCA 応答有効期限修飾子によって決められた期間後にタイムアウトします。期間が設定されていない場合は、デフォルトで 60 秒になります。

Failed Event Manager に表示されない JMS ベースの SCA メッセージ

JMS の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることとなります。Failed Event Manager にこのようなメッセージが表示されない場合は、JMS 宛先の基礎となる SIB 宛先の最大配信失敗回数値に 1 よりも大きい値が設定されているかどうかを確認してください。この値を 2 以上に設定すると、JMS バインディングに対して SCA を呼び出す際に、Failed Event Manager と対話することができます。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が `throw` された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を `throw` するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

DataBindingException などのランタイム例外が `throw` された場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、JMS メッセージは手動でやり直し、または削除できるように Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようにできます。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、

DataHandlerException は、**DataBindingException** として報告されます。

汎用 JMS バインディング:

汎用 JMS バインディングにより、サード・パーティーの JMS 1.1 準拠プロバイダーに対する接続が提供されます。汎用 JMS バインディングの操作は、JMS バインディングの操作と似ています。

JMS バインディングを介して提供されるサービスにより、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールは、外部システムに対する呼び出しを実行したり、外部システムからメッセージを受信したりできます。このシステムとして、外部 JMS システムを使用できます。

汎用 JMS バインディングは、JCA 1.5 非準拠 JMS プロバイダー (JMS プロバイダーが JMS 1.1 をサポートし、オプションの JMS Application Server Facility を実装している場合) との統合を実現します。汎用 JMS バインディングは、JCA 1.5 はサポートしないが JMS 1.1 仕様の Application Server Facility をサポートする JMS プロバイダーをサポートしています (これには、Oracle AQ、TIBCO、SonicMQ、WebMethods、BEA WebLogic が含まれます)。WebSphere の組み込み JMS プロバイダー (SIBJMS) である JCA 1.5 JMS プロバイダーは、このバインディングではサポートされていません。このプロバイダーを使用する場合は、130 ページの『JMS バインディング』を使用してください。

SCA 環境内で JCA 1.5 非準拠の JMS ベース・システムと統合するときに、この汎用バインディングを使用します。これにより、ターゲットの外部アプリケーションがメッセージを送受信でき、SCA コンポーネントと統合できます。

汎用 JMS バインディングの概要:

汎用 JMS バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) 環境と JMS システム (JMS 1.1 に準拠し、オプションの JMS Application Server Facility を実装している場合) の間の接続を提供する非 JCA JMS バインディングです。

汎用 JMS バインディング

汎用 JMS インポートおよびエクスポート・バインディングの主な側面は以下のとおりです。

- リスナー・ポート: 非 JCA ベースの JMS プロバイダーがメッセージを受信し、それらをメッセージ・ドリブン Bean (MDB) にディスパッチできるようにします。
- 接続: クライアントとプロバイダー・アプリケーションの間の仮想接続をカプセル化します。
- 宛先: 生成するメッセージの宛先またはコンシュームするメッセージの送信元を指定するためにクライアントが使用します。
- 認証データ: バインディングへのアクセスを保護するために使用します。

汎用 JMS インポート・バインディング

汎用 JMS インポート・バインディングにより、SCA モジュール内のコンポーネントは、外部の JCA 1.5 非準拠の JMS プロバイダーが提供するサービスと通信できるようになります。

JMS インポートの接続部分は、接続ファクトリーです。接続ファクトリーとは、クライアントがプロバイダーへの接続を作成するために使用するオブジェクトであり、管理者によって定義された一連の接続構成パラメーターをカプセル化します。各接続ファクトリーは、ConnectionFactory、QueueConnectionFactory、または TopicConnectionFactory インターフェースのインスタンスです。

外部 JMS システムとの対話では、要求を送信し、応答を受信するための宛先が使用されます。

汎用 JMS インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: 汎用 JMS インポートは、インポート・バインディングに構成された送信宛先にメッセージを送信します。JMS ヘッダーの replyTo フィールドには何も送信しません。
- 両方向 (要求/応答): 汎用 JMS インポートは、送信宛先にメッセージを送信し、その後 SCA コンポーネントから受信した応答を維持します。

receive 宛先がアウトバウンド・メッセージの replyTo ヘッダー・プロパティーに設定されます。受信宛先で listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。応答を受信すると、MDB は応答をコンポーネントに返します。

インポート・バインディングは、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされていることを期待するように (Integration Designer の「応答関連スキーム」フィールドを使用して) 構成することができます。

片方向と両方向のいずれのシナリオを使用する場合も、動的および静的ヘッダー・プロパティーを指定できます。静的プロパティーは、汎用 JMS インポート・メソッド・バインディングから設定できます。これらのプロパティーの一部は、SCA JMS ランタイムで特別な意味を持ちます。

重要な点として、汎用 JMS は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが汎用 JMS インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、JMS サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

図 35 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

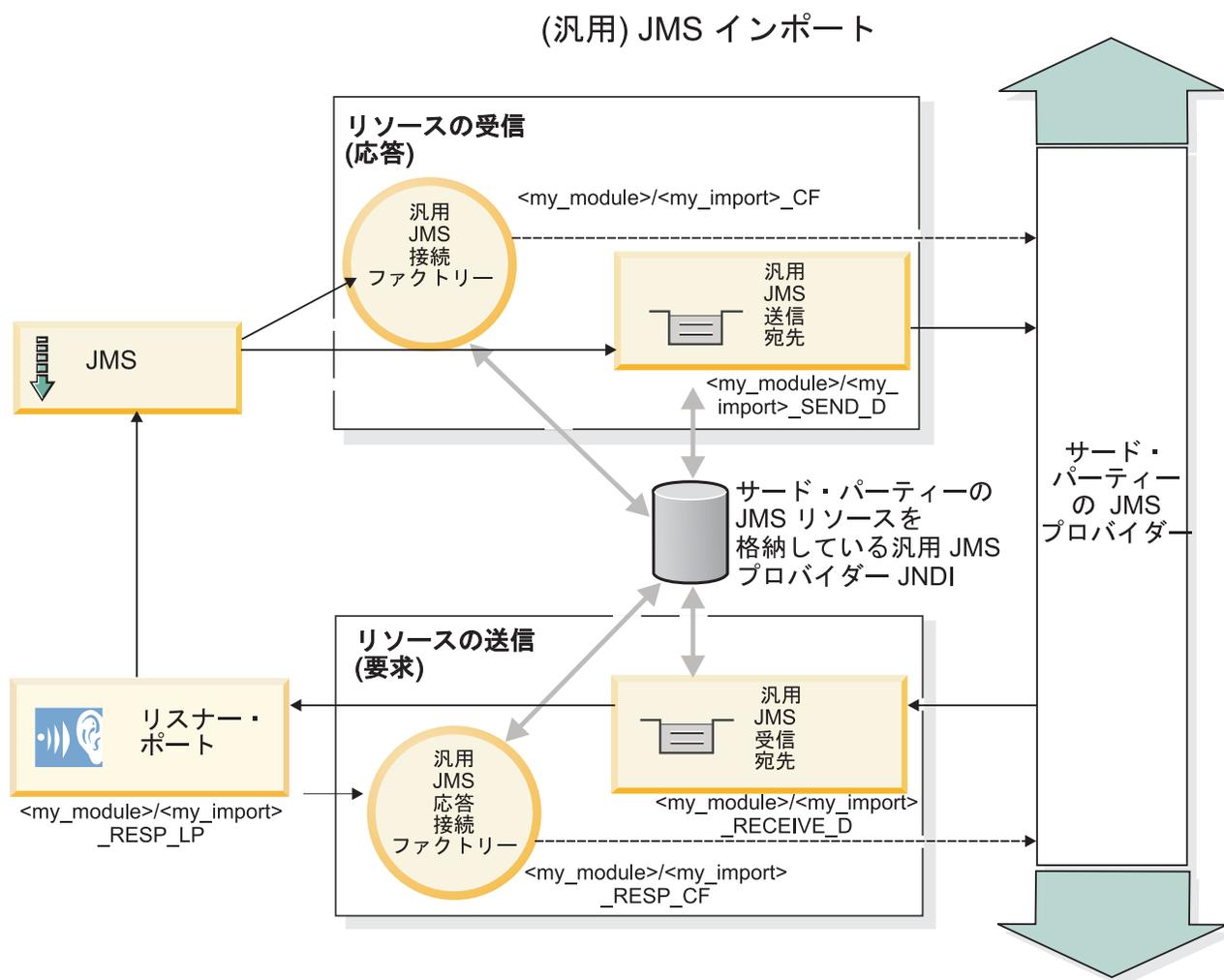


図 35. 汎用 JMS インポート・バインディング・リソース

汎用 JMS エクスポート・バインディング

汎用 JMS エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが外部 JMS アプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

JMS エクスポートの接続部分は、ConnectionFactory および ListenerPort から構成されます。

汎用 JMS エクスポートには、send 宛先と receive 宛先があります。

- receive 宛先は、ターゲット・コンポーネントに対する着信メッセージを格納する宛先です。
- send 宛先は、応答を送信する宛先です。ただし、着信メッセージで `replyTo` ヘッダー・プロパティを使用してこの宛先をオーバーライドしている場合は、その宛先が優先されます。

エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するため、MDB がデプロイされます。

- send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。

- 着信メッセージの replyTo フィールドで指定された宛先は、send フィールドで指定された宛先をオーバーライドします。
- 要求/応答シナリオの場合、応答が要求 message ID を応答メッセージの correlation ID フィールドにコピーする (デフォルト) ことを期待するように、(Integration Designer の「応答関連スキーマ」フィールドを使用して) インポート・バインディングを構成できます。または、応答が要求の correlation ID を応答メッセージの correlation ID フィールドにコピーすることもできます。

図 36 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

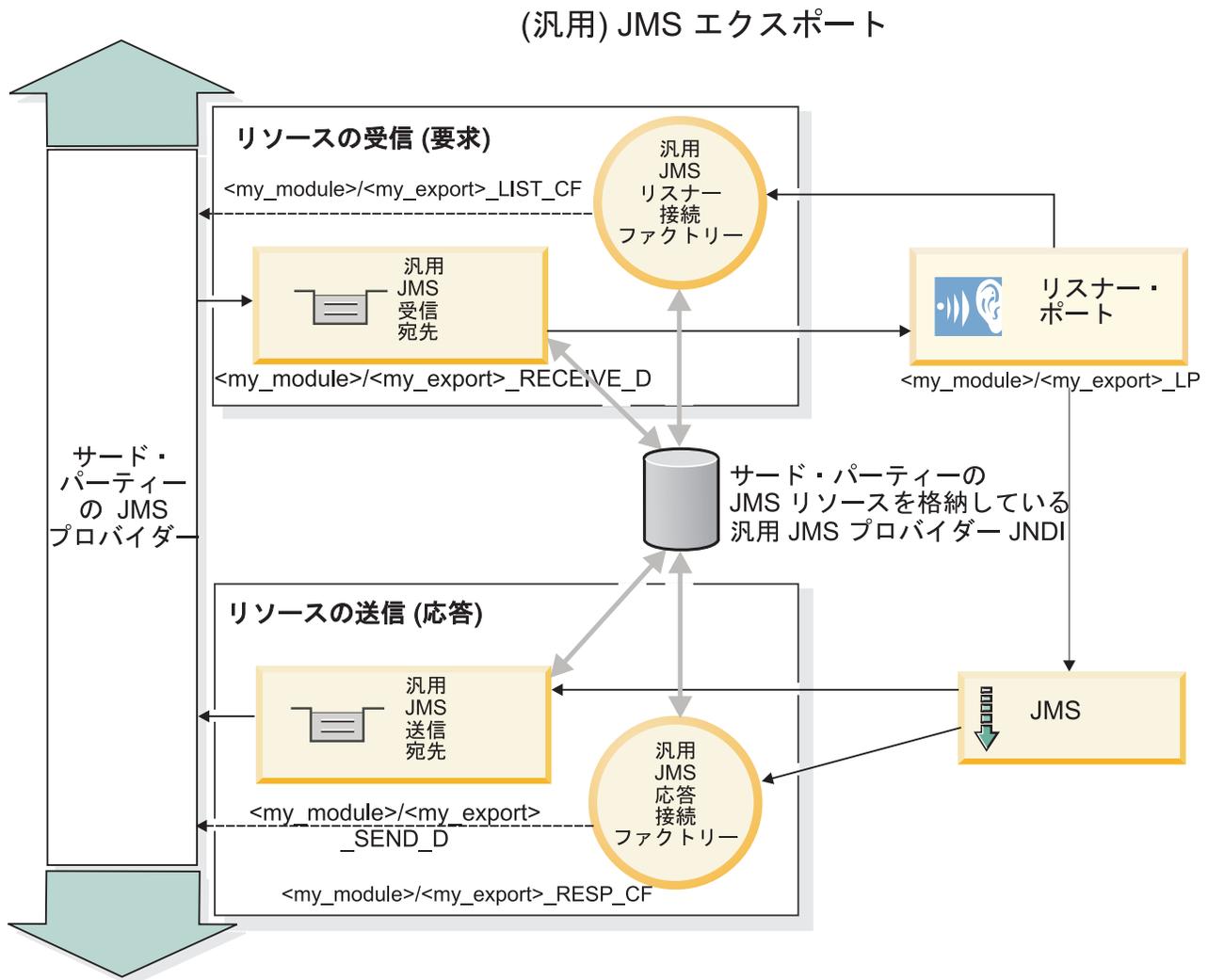


図 36. 汎用 JMS エクスポート・バインディング・リソース

汎用 JMS バインディングの主な機能:

汎用 JMS インポート・バインディングとエクスポート・バインディングの機能は、WebSphere 埋め込み JMS と MQ JMS インポート・バインディングの機能と整合性があります。主な機能は、ヘッダー定義および既存の Java EE リソースへのアクセスです。ただし、汎用という性質上、JMS プロバイダー固有の接続オプションはありません。また、このバインディングでは、デプロイメントおよびインストール時にリソースを生成できる機能が限定されています。

汎用インポート

MQ JMS インポート・アプリケーションと同様に、汎用 JMS 実装は非同期であり、3 つの呼び出し (片方向、両方向 (要求/応答ともいう)、コールバック) をサポートしています。

JMS インポートがデプロイされる時、ランタイム環境によって提供されるメッセージ駆動型 Bean がデプロイされます。MDB は要求メッセージに対する応答を listen します。MDB は、要求と共に送信される宛先に関連付けられています (この宛先を listen します)。この宛先は、JMS メッセージの replyTo ヘッダー・フィールドで指定されます。

汎用エクスポート

汎用 JMS エクスポート・バインディングは、結果の戻りの処理方法が EIS エクスポート・バインディングとは異なります。汎用 JMS エクスポートは、着信メッセージに指定された replyTo 宛先に応答を明示的に送信します。この宛先が指定されていない場合は、送信宛先が使用されます。

汎用 JMS エクスポートがデプロイされる時に、メッセージ駆動型 Bean (汎用 JMS インポートに使用されるものとは異なる MDB) がデプロイされます。この MDB は受信宛先で着信要求を listen し、次にその要求が SCA ランタイムで処理されるようにディスパッチします。

特殊ヘッダー

特殊ヘッダーのプロパティは、汎用 JMS インポートとエクスポートで使用され、ターゲット・バインディングに対してメッセージの処理方法を指示します。

例えば、TargetFunctionName プロパティは、呼び出されているエクスポートのインターフェース内の操作名を識別する際に、デフォルトの関数セクターによって使用されます。

注: インポート・バインディングを構成して、各操作名に TargetFunctionName ヘッダーを設定することができます。

Java EE リソース

JMS バインディングを Java EE 環境にデプロイすると、いくつかの Java EE リソースが作成されます。

- インポートの場合は受信宛先 (応答、両方向のみ)、エクスポートの場合は受信宛先 (要求) で listen するためのリスナー・ポート
- outboundConnection (インポート) および inboundConnection (エクスポート) の汎用 JMS 接続ファクトリー
- 送信宛先 (インポート) および受信宛先 (エクスポート、両方向のみ) の汎用 JMS 宛先
- responseConnection の汎用 JMS 接続ファクトリー (両方向のみ、オプション。これ以外の場合は、インポートに outboundConnection が使用され、エクスポートに inboundConnection が使用される)
- 受信宛先 (インポート) および送信宛先 (エクスポート) の汎用 JMS 宛先 (両方向のみ)
- SIB コールバック・キュー宛先にアクセスするときに使用されるデフォルトのメッセージング・プロバイダー・コールバック JMS 宛先 (両方向のみ)
- コールバック JMS 宛先にアクセスするときに使用されるデフォルトのメッセージング・プロバイダー・コールバック JMS 接続ファクトリー (両方向のみ)
- 応答処理中に使用される要求メッセージに関する情報を格納するための SIB コールバック・キュー宛先 (両方向のみ)

インストール・タスクにより、インポート・ファイルおよびエクスポート・ファイルの情報から ConnectionFactory、3 つの宛先、および ActivationSpec が作成されます。

汎用 JMS ヘッダー:

汎用 JMS ヘッダーは、すべての汎用 JMS メッセージ・プロパティを含むサービス・データ・オブジェクト (SDO) です。これらのプロパティは、インバウンド・メッセージからのプロパティか、アウトバウンド・メッセージに適用されるプロパティにすることができます。

JMS メッセージには、2 つのタイプのヘッダーが含まれます。1 つは JMS システム・ヘッダー、もう 1 つは複数の JMS プロパティです。メディエーション・モジュールでは、いずれのタイプのヘッダーにも、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) 内、または ContextService API を使用してアクセスできます。

以下のプロパティが、methodBinding に静的に設定されます。

- JMSType
- JMSCorrelationID
- JMSDeliveryMode
- JMSPriority

また、汎用 JMS バインディングでは、JMS および MQ JMS バインディングと同じ方法で JMS ヘッダーとプロパティの動的変更がサポートされます。

一部の汎用 JMS プロバイダーでは、アプリケーションにより設定できるプロパティとその組み合わせが制限されます。詳しくは、ご使用のサード・パーティー製品資料を参照してください。ただし、methodBinding、ignoreInvalidOutboundJMSProperties にプロパティが追加され、このプロパティにより、すべての例外を伝搬することが可能です。

汎用 JMS ヘッダーとメッセージのプロパティは、基本サービス・コンポーネント・アーキテクチャーの SCDL バインディング・スイッチがオンになっている場合にのみ使用されます。スイッチがオンになっているとき、コンテキスト情報が伝搬されます。デフォルトでは、このスイッチはオンになっています。コンテキスト情報の伝搬を回避するには、値を **false** に変更します。

コンテキスト伝搬を使用可能にすると、ヘッダー情報をメッセージまたはターゲット・コンポーネントに流すことができます。コンテキスト伝搬のオン/オフを切り替えるには、インポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングの contextPropagationEnabled 属性に **true** または **false** を指定します。例:

```
<esbBinding xsi:type="eis:JMSImportBinding" contextProagationEnabled="true">
```

デフォルトは **true** です。

汎用 JMS バインディングのトラブルシューティング:

汎用 JMS バインディングで発生した問題は、診断して修正することができます。

実装例外

汎用 JMS のインポート実装とエクスポート実装は、さまざまなエラー状態に応じて、以下の 2 種類の例外のいずれかを戻すことがあります。

- サービス・ビジネス例外: サービス・ビジネス・インターフェース (WSDL ポート・タイプ) で指定されたフォールトが発生した場合に、この例外が戻されます。
- サービス・ランタイム例外: その他のすべてのケースで生成されます。ほとんどの場合、cause 例外には元の例外 (JMSException) が含まれます。

汎用 JMS メッセージの有効期限のトラブルシューティング

JMS プロバイダーによる要求メッセージには、有効期限があります。

要求の有効期限 とは、要求メッセージの `JMSExpiration` 時刻に達したときの、JMS プロバイダーによる要求メッセージの有効期限を指します。その他の JMS バインディングの場合と同様に汎用 JMS バインディングも、インポートによって格納されたコールバック・メッセージの有効期限を発信要求と同じ有効期限に設定することにより、要求の有効期限を処理しています。コールバック・メッセージの有効期限の通知では、要求メッセージの有効期限が切れたことが示され、クライアントにはビジネス例外により通知する必要があります。

ただし、コールバックの宛先をサード・パーティーのプロバイダーに移動すると、このタイプの要求有効期限はサポートされません。

応答の有効期限 とは、応答メッセージの `JMSExpiration` 時刻に達したときの、JMS プロバイダーによる応答メッセージの有効期限を指します。

サード・パーティーの JMS プロバイダーの正確な期限満了動作は定義されていないため、汎用 JMS バインディングの応答の有効期限はサポートされていません。ただし、応答を受信した場合は、その応答が有効期限に達していないことを確認できます。

アウトバウンド要求メッセージの場合、`JMSExpiration` の値は、待機時間と、`asyncHeader` (設定されている場合) 内の `requestExpiration` の値を基に計算されます。

汎用 JMS 接続ファクトリー・エラーのトラブルシューティング

汎用 JMS プロバイダーで特定のタイプの接続ファクトリーを定義すると、アプリケーションの開始時にエラー・メッセージを受信することがあります。この問題を回避するには、外部接続ファクトリーを変更します。

アプリケーションの起動時に、以下のエラー・メッセージを受け取ります。

```
MDB リスナー・ポート JMSConnectionFactory タイプが JMSDestination タイプと一致しません (MDB Listener Port JMSConnectionFactory type does not match JMSDestination type)
```

この問題は、外部接続ファクトリーの定義時に発生します。特に、JMS 1.1 (統合) 接続ファクトリー (Point-to-Point 通信およびパブリッシュ/サブスクライブ通信の両方をサポート可能な接続ファクトリー) ではなく JMS 1.0.2 トピック接続ファクトリーを作成すると、例外が `throw` されることがあります。

この問題を解決するには、以下のステップを実行します。

1. 使用している汎用 JMS プロバイダーにアクセスします。
2. 定義されている JMS 1.0.2 トピック接続ファクトリーを JMS 1.1 (統合) 接続ファクトリーに置き換えます。

新規に定義した JMS 1.1 接続ファクトリーを使用してアプリケーションを起動すると、エラー・メッセージは表示されなくなります。

Failed Event Manager に表示されない汎用 JMS ベースの SCA メッセージ

汎用 JMS の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることとなります。Failed Event Manager にこのようなメッセージが表示されない場合は、基礎となるリスナー・ポートの最大再試行回数プロパティの値が 1 以上になっているかどうかを確認して

ください。この値を 1 以上に設定すると、汎用 JMS バインディングに対して SCA を呼び出す際に、Failed Event Manager と対話することができます。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、**DataHandlerException** は、**DataBindingException** として報告されます。

DataBindingException 例外などのランタイム例外がスローされた場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、手動でやり直し、または削除できるように JMS メッセージは Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようにできます。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外内に生成されます。したがって、**DataHandlerException** は **DataBindingException** として報告されます。

WebSphere MQ JMS バインディング:

WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ JMS ベースのプロバイダーを使用する外部アプリケーションとの統合を提供します。

WebSphere MQ JMS エクスポートおよびインポート・バインディングは、サーバー環境から外部 JMS または MQ JMS システムと直接統合する場合に使用します。これにより、サービス統合バスの MQ リンクまたはクライアント・リンク機能を使用する必要がなくなります。

コンポーネントがインポートによって WebSphere MQ JMS ベースのサービスと対話するときには、WebSphere MQ JMS インポート・バインディングはデータの送信先の宛先と応答を受信できる宛先を使用します。JMS メッセージとの間のデータ変換は、JMS データ・ハンドラーまたはデータ・バインディング・エッジ・コンポーネントを介して行います。

SCA モジュールが WebSphere MQ JMS クライアントにサービスを提供するときには、WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングは、要求の受信と応答の送信ができる宛先を使用します。JMS メッセージとの間のデータ変換は、JMS データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを介して行います。

関数セレクトターは、呼び出すターゲット・コンポーネントに対する操作へのマッピングを提供します。

WebSphere MQ JMS バインディングの概要:

WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ JMS プロバイダーを使用する外部アプリケーションとの統合を提供します。

WebSphere MQ 管理用タスク

WebSphere MQ システム管理者は、基盤となる WebSphere MQ キュー・マネージャーを作成する必要があります。このキュー・マネージャーは、WebSphere MQ JMS バインディングが含まれるアプリケーションを実行する前に、これらのバインディングによって使用されます。

WebSphere MQ JMS インポート・バインディング

WebSphere MQ JMS インポートにより、SCA モジュール内のコンポーネントは、WebSphere MQ JMS ベースのプロバイダーが提供するサービスと通信できるようになります。サポートされているバージョンの WebSphere MQ を使用していることを確認してください。詳細なハードウェアおよびソフトウェア要件については、IBM サポート・ページを参照してください。

WebSphere MQ JMS インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: WebSphere MQ JMS インポートは、インポート・バインディングに構成された送信宛先にメッセージを送信します。JMS ヘッダーの replyTo フィールドには何も送信しません。
- 両方向 (要求/応答): WebSphere MQ JMS インポートは、送信宛先にメッセージを送信します。

receive 宛先が replyTo ヘッダー・フィールドに設定されます。受信宛先で listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。応答を受信すると、MDB は応答をコンポーネントに返します。

インポート・バインディングは、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされていることを期待するように (Integration Designer の「応答関連スキーム」フィールドを使用して) 構成することができます。

片方向と両方向のいずれのシナリオを使用する場合も、動的および静的ヘッダー・プロパティを指定できます。静的プロパティは JMS インポート・メソッド・バインディングから設定できます。これらのプロパティの一部は、SCA JMS ランタイムで特別な意味を持ちます。

重要な点として、WebSphere MQ JMS は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが WebSphere MQ JMS インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、JMS サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

148 ページの図 37 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

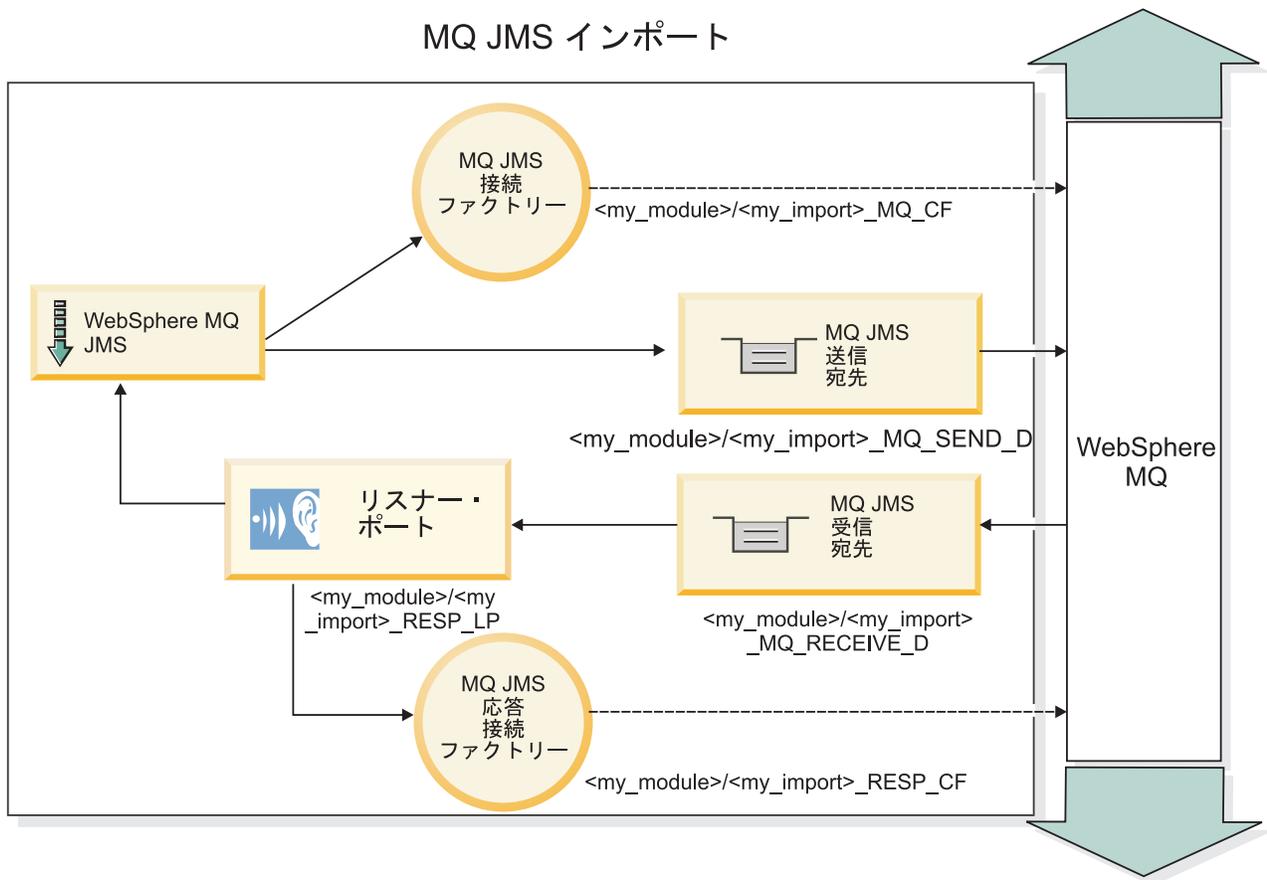


図 37. WebSphere MQ JMS インポート・バインディングのリソース

WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディング

WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが WebSphere MQ ベースの JMS プロバイダーで外部 JMS アプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するため、MDB がデプロイされます。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。応答メッセージの replyTo フィールドで指定された値は、send フィールドで指定された宛先をオーバーライドします。

149 ページの図 38 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

MQ JMS エクスポート

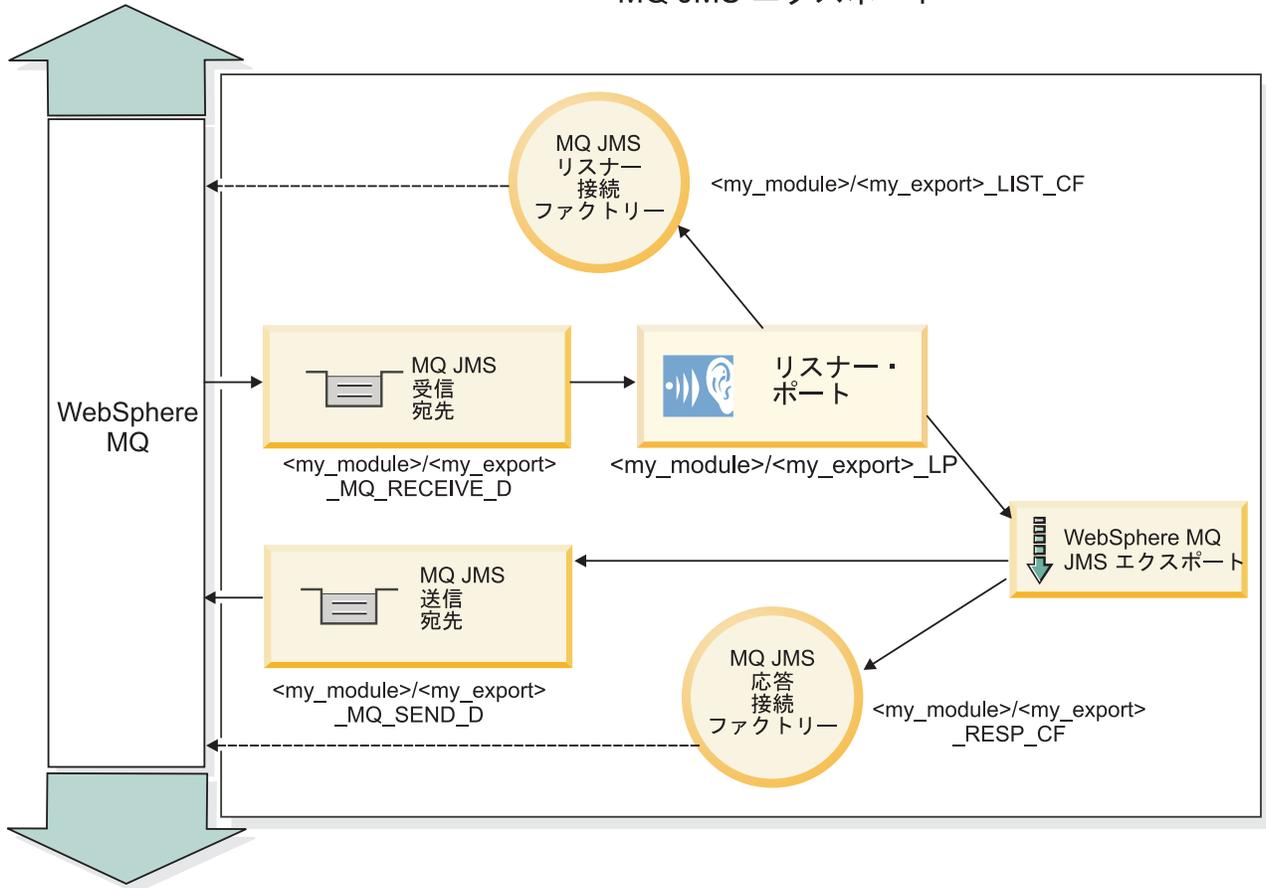


図 38. WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングのリソース

注: 148 ページの図 37 および図 38 は、旧バージョンの IBM Business Process Manager のアプリケーションが外部サービスにリンクされる方法を示しています。IBM Business Process Manager バージョン 7.0 用に開発されたアプリケーションについては、リスナー・ポートと接続ファクトリーではなくアクティベーション・スペックが使用されます。

WebSphere MQ JMS バインディングの主な特徴:

WebSphere MQ JMS バインディングの主な特徴は、ヘッダー、Java EE 成果物、および作成される Java EE リソースです。

ヘッダー

JMS メッセージ・ヘッダーには、いくつかの定義済みフィールドがあります。これらのフィールドには、クライアントとプロバイダーの両方でメッセージの識別と送付に使用される値が格納されます。バインディング・プロパティを使用して、固定値でこれらのヘッダーを構成するか、またはヘッダーを実行時に動的に指定することができます。

JMSCorrelationID

関連メッセージへのリンクです。通常、このフィールドは、応答の対象となるメッセージのメッセージ ID のストリングに設定されます。

TargetFunctionName

このヘッダーは、呼び出された操作を識別する際に、指定されたいずれかの関数セレクターによって使

用されます。TargetFunctionName JMS ヘッダー・プロパティを JMS エクスポートに送信されたメッセージ内に設定することにより、この関数セクターが使用可能になります。このプロパティは、JMS クライアント・アプリケーションに直接設定することも、JMS バインディングが指定されたインポートを JMS エクスポートに接続する際に設定することもできます。この場合、JMS インポート・バインディングを構成し、操作名とのインターフェースにおいて、各操作ごとに TargetFunctionName ヘッダーを設定する必要があります。

関連スキーム

WebSphere MQ JMS バインディングは、要求メッセージと応答メッセージを関連させる方法を決定するためのさまざまな関連スキームを提供します。

RequestMsgIDToCorrelID

JMSMessageID は JMSCorrelationID フィールドにコピーされます。これはデフォルト設定です。

RequestCorrelIDToCorrelID

JMSCorrelationID は JMSCorrelationID フィールドにコピーされます。

Java EE リソース

MQ JMS インポートを Java EE 環境にデプロイすると、いくつかの Java EE リソースが作成されます。

パラメーター

MQ 接続ファクトリー

クライアントが MQ JMS プロバイダーとの接続を作成するために使用します。

応答接続ファクトリー

送信宛先が受信宛先とは異なるキュー・マネージャー上にある場合に、SCA MQ JMS ランタイムが使用します。

アクティベーション・スペック

MQ JMS アクティベーション・スペックは、1 つ以上のメッセージ駆動型 Bean に関連付けられており、これらの Bean がメッセージを受信するのに必要な構成を提供します。

宛先

- 送信宛先:
 - インポート: 要求または出力メッセージが送信される宛先です。
 - エクスポート: 応答メッセージが送信される宛先です。ただし、着信メッセージの JMSReplyTo ヘッダー・フィールドにより置き換えられた場合は、その宛先が優先されます。
- 受信宛先:
 - インポート: 応答メッセージまたは着信メッセージが格納される宛先です。
 - エクスポート: 着信メッセージまたは要求メッセージが格納される宛先です。

JMS ヘッダー:

JMS メッセージには、2 つのタイプのヘッダーが含まれます。1 つは JMS システム・ヘッダー、もう 1 つは複数の JMS プロパティです。メディアエーション・モジュールでは、いずれのタイプのヘッダーにも、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) 内、または ContextService API を使用してアクセスできます。

JMS システム・ヘッダー

SMO では、JMS システム・ヘッダーは JMSHeader エlementによって表されます。このElementには、JMS ヘッダーに通常あるすべてのフィールドが含まれます。これらのフィールドはメディエーション (または ContextService) で変更できますが、SMO に設定された一部の JMS システム・ヘッダー・フィールドは、システムまたは静的な値によってオーバーライドされるため、アウトバウンド JMS メッセージでは伝搬されません。

メディエーション (または ContextService) で更新可能な JMS システム・ヘッダーのキー・フィールドには以下があります。

- **JMSType** および **JMSCorrelationID** - 特定の事前定義メッセージ・ヘッダー・プロパティの値
- **JMSDeliveryMode** - 送達モードの値 (persistent または nonpersistent。デフォルトは persistent)
- **JMSPriority** - 優先度の値 (0 から 9。デフォルトは JMS_Default_Priority)

JMS プロパティ

JMS プロパティは、SMO ではプロパティ・リスト内のエントリとして表されます。プロパティは、メディエーション内で、または ContextService API を使用して追加、更新、または削除できます。

プロパティは、JMS バインディングに静的に設定することもできます。静的に設定されたプロパティは、動的に設定される (同じ名前の) 設定をオーバーライドします。

他のバインディング (例えば HTTP バインディング) から伝搬されるユーザー・プロパティは、JMS バインディングでは JMS プロパティとして出力されます。

ヘッダー伝搬の設定

JMS システム・ヘッダーおよびプロパティの、インバウンド JMS メッセージからダウンストリームのコンポーネントへの伝搬、またはアップストリームのコンポーネントからアウトバウンド JMS メッセージへの伝搬は、バインディングのプロトコル・ヘッダー伝搬フラグで制御できます。

プロトコル・ヘッダー伝搬を設定すると、以下のリストに説明するようにヘッダー情報をメッセージまたはターゲット・コンポーネントに流すことができます。

- **JMS エクスポート要求**

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

- **JMS エクスポート応答**

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてプロパティは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

- **JMS インポート要求**

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてプロパティは、JMS

インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

• JMS インポート応答

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

外部クライアント:

サーバーは、WebSphere MQ JMS バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルやエンタープライズ情報システムなど) は、エクスポートによって、アプリケーションの SCA コンポーネントにメッセージを送信できます。また、アプリケーション内の SCA コンポーネントがインポートによって外部クライアントを呼び出すこともできます。

WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングは、エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたアプリケーションが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。したがって、外部クライアントは、エクスポート・バインディングを介してアプリケーションを呼び出すことができます。

WebSphere MQ JMS インポートは外部クライアントにバインドし、外部クライアントにメッセージを配信できます。このメッセージは、外部クライアントからの応答を要求してもしなくても構いません。

WebSphere MQ を使用して外部クライアントと対話する方法については、WebSphere MQ インフォメーション・センターを参照してください。

WebSphere MQ JMS バインディングのトラブルシューティング:

WebSphere MQ JMS バインディングで発生した問題を診断し、修正できます。

実装例外

MQ JMS のインポートおよびエクスポート実装は、さまざまなエラー状態に応じて、以下の 2 種類の例外のうちのいずれかを戻すことがあります。

- サービス・ビジネス例外: サービス・ビジネス・インターフェース (WSDL ポート・タイプ) で指定されたフォールトが発生した場合に、この例外が戻されます。
- サービス・ランタイム例外: その他のすべてのケースで生成されます。ほとんどの場合、cause 例外には元の例外 (JMSEException) が含まれます。

例えばインポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。そのため、複数の応答を受信した場合や遅延応答 (SCA の応答有効期限が切れた応答) を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。この場合、トランザクションはロールバックされ、応答メッセージはキューからバックアウトされるか、または Failed Event Manager によって処理されます。

Failed Event Manager に表示されない JMS ベースの WebSphere MQ SCA メッセージ

WebSphere MQ JMS の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることになります。Failed Event Manager にこのようなメッセージが表示されない

場合は、基礎となるリスナー・ポートの最大再試行回数プロパティの値が 1 以上になっているかどうかを確認してください。この値を 1 以上に設定すると、MQ JMS バインディングに対して SCA を呼び出す際に、Failed Event Manager と対話することができます。

誤用例: WebSphere MQ バインディングとの比較

WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ に対してデプロイされている JMS アプリケーションと相互協調処理するよう設計されています。これにより、メッセージは JMS メッセージ・モデルに基づいて公開されます。これに対し、WebSphere MQ インポートおよびエクスポートは、ネイティブ WebSphere MQ アプリケーションと相互協調処理することができ、WebSphere MQ メッセージ本体の内容全体をメディエーションに公開するように設計されています。

以下のシナリオでは、WebSphere MQ バインディングではなく WebSphere MQ JMS バインディングを使用して作成する必要があります。

- JMS メッセージ駆動型 Bean (MDB) を SCA モジュールから呼び出す。この MDB は、WebSphere MQ JMS プロバイダーに対してデプロイされています。WebSphere MQ JMS インポートを使用します。
- SCA モジュールを Java EE コンポーネント・サーブレットまたは EJB から JMS を介して呼び出すことができるようにする。WebSphere MQ JMS エクスポートを使用します。
- WebSphere MQ 上で転送中の JMS MapMessage の内容のメディエーションを実行する。WebSphere MQ JMS エクスポートとインポート、および適切なデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを組み合わせて使用します。

WebSphere MQ バインディングと WebSphere MQ JMS バインディングの相互協調処理が予期される状況があります。特に、Java EE WebSphere MQ アプリケーションと非 Java EE WebSphere MQ アプリケーション間をブリッジングする場合は、WebSphere MQ エクスポートと WebSphere MQ JMS インポート (あるいはこの逆) を、適切なデータ・バインディングまたはメディエーション・モジュール (あるいはこの両方) と組み合わせて使用します。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、**DataHandlerException** は、**DataBindingException** として報告されます。

DataBindingException 例外などのランタイム例外がスローされた場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、手動でやり直し、または削除できるように JMS メッセージは Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようになります。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外内に生成されます。したがって、

DataHandlerException は **DataBindingException** として報告されます。

WebSphere MQ バインディング:

WebSphere MQ バインディングは、WebSphere MQ アプリケーションとサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) との接続を提供します。

WebSphere MQ エクスポートおよびインポート・バインディングは、サーバー環境から WebSphere MQ ベースのシステムと直接統合する場合に使用します。これにより、サービス統合バスの MQ リンクまたはクライアント・リンク機能を使用する必要がなくなります。

コンポーネントがインポートによって WebSphere MQ サービスと対話するときには、WebSphere MQ インポート・バインディングはデータの送信先のキューと応答を受信できるキューを使用します。

SCA モジュールが WebSphere MQ クライアントにサービスを提供するときには、WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、要求の受信と応答の送信ができるキューを使用します。関数セクターは、呼び出すターゲット・コンポーネントに対する操作へのマッピングを提供します。

MQ メッセージとの中のペイロード・データの変換は、MQ 本体データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを使用して行われます。MQ メッセージとの中のヘッダー・データの変換は、MQ ヘッダー・データ・バインディングを使用して行われます。

サポートされる WebSphere MQ バージョンについては、詳細なシステム要件の Web ページを参照してください。

WebSphere MQ バインディングの概要:

WebSphere MQ バインディングにより、ネイティブ MQ ベースのアプリケーションとの統合が実現します。

WebSphere MQ 管理用タスク

WebSphere MQ システム管理者は、基盤となる WebSphere MQ キュー・マネージャーを作成する必要があります。このキュー・マネージャーは、WebSphere MQ バインディングが含まれるアプリケーションを実行する前に、これらのバインディングによって使用されます。

WebSphere 管理用タスク

WebSphere の MQ リソース・アダプターの「ネイティブ・ライブラリー・パス (Native library path)」プロパティを、サーバーでサポートされる WebSphere MQ バージョンに設定して、サーバーを再始動する必要があります。これにより、サポートされるバージョンの WebSphere MQ のライブラリーが使用されることが保証されます。詳細なハードウェアおよびソフトウェア要件については、IBM サポート・ページを参照してください。

WebSphere MQ インポート・バインディング

WebSphere MQ インポート・バインディングにより、SCA モジュール内のコンポーネントは、外部の WebSphere MQ ベースのアプリケーションが提供するサービスと通信できるようになります。サポートされているバージョンの WebSphere MQ を使用していることを確認してください。詳細なハードウェアおよびソフトウェア要件については、IBM サポート・ページを参照してください。

外部 WebSphere MQ システムとの対話では、要求を送信し、応答を受信するためのキューが使用されません。

WebSphere MQ インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: WebSphere MQ インポートは、インポート・バインディングの「送信宛先キュー」フィールドに構成されたキューにメッセージを送信します。MQMD ヘッダーの replyTo フィールドには何も送信しません。
- 両方向 (要求/応答): WebSphere MQ インポートは、「送信宛先キュー」フィールドに構成されたキューにメッセージを送信します。

receive キューは、replyTo MQMD ヘッダー・フィールドに設定されます。受信キューで listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。応答を受信すると、MDB は応答をコンポーネントに返します。

インポート・バインディングは、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされていることを期待するように (「応答関連スキーム」フィールドを使用して) 構成することができます。

重要な点として、WebSphere MQ は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが WebSphere MQ インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、WebSphere MQ サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

156 ページの図 39 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

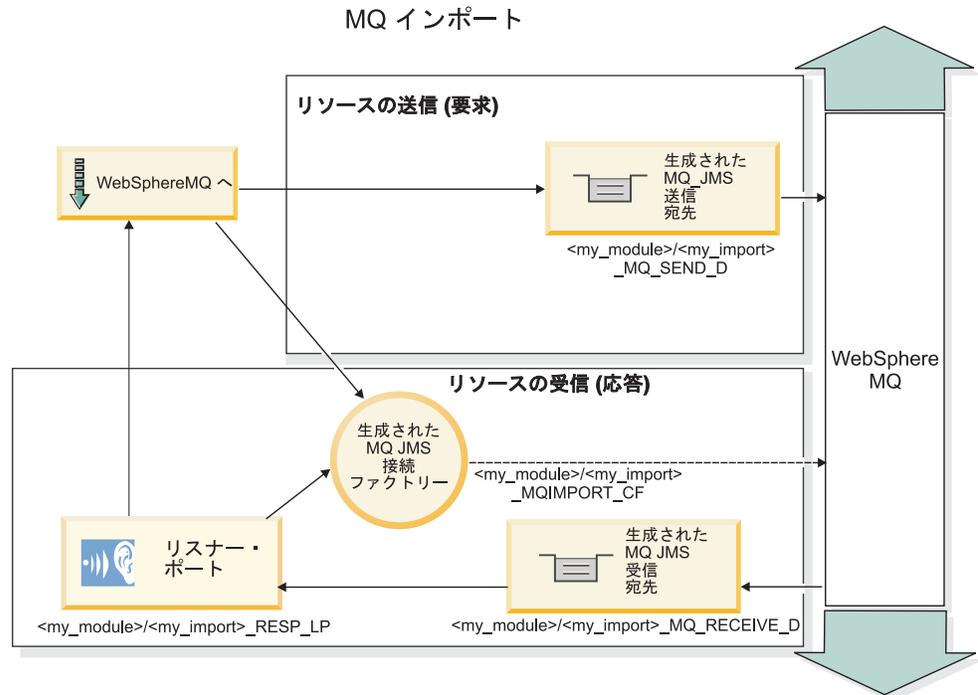


図 39. WebSphere MQ インポート・バインディングのリソース

WebSphere MQ エクスポート・バインディング

WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが外部の WebSphere MQ ベースにアプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

エクスポート・バインディングで指定された「受信宛先キュー」に着信する要求を listen するため、MDB がデプロイされます。「送信宛先キュー」フィールドで指定されたキューは、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。応答メッセージの replyTo フィールドで指定されたキューは、「送信宛先キュー」フィールドで指定されたキューをオーバーライドします。

157 ページの図 40 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

MQ エクスポート

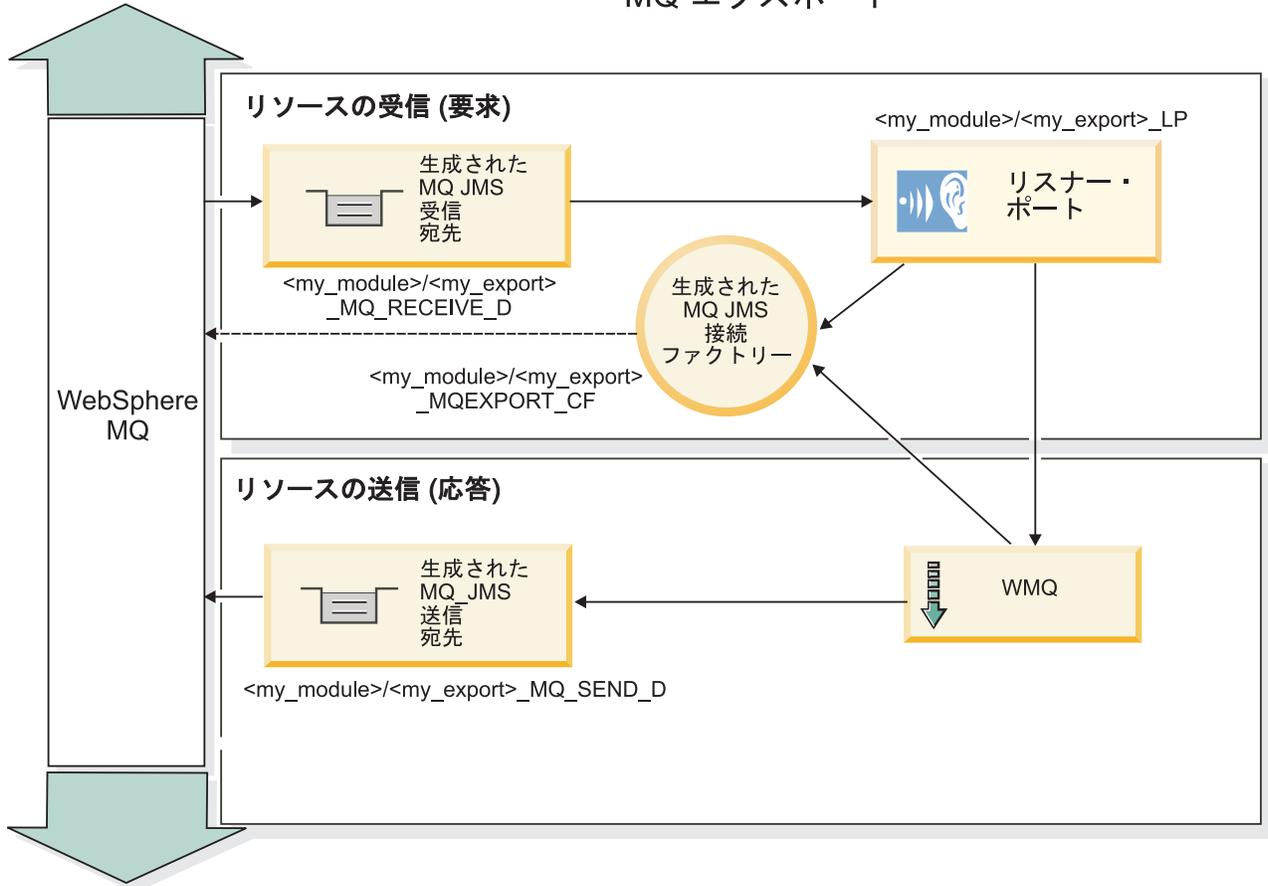


図 40. WebSphere MQ エクスポート・バインディングのリソース

注: 156 ページの図 39 および図 40 は、旧バージョンの IBM Business Process Manager のアプリケーションが外部サービスにリンクされる方法を示しています。IBM Business Process Manager バージョン 7.x 以降のバージョン用に開発されたアプリケーションについては、リスナー・ポートと接続ファクトリーではなくアクティベーション・スペックが使用されます。

WebSphere MQ バインディングの主な特徴:

WebSphere MQ バインディングの主な特徴は、ヘッダー、Java EE 成果物、および作成される Java EE リソースです。

関連スキーム

WebSphere MQ 要求/応答アプリケーションでは、応答メッセージと要求を関連付けるさまざまな手法の 1 つを使用できます。これらの手法には、MQMD MessageID フィールドと CorrelID フィールドが関連します。ほとんどの場合、要求側はキュー・マネージャーに MessageID を選択させ、応答アプリケーションがこれを応答の CorrelID にコピーすることを想定します。多くの場合、要求側と応答アプリケーションは、使用される関連手法を暗黙的に認識しています。応答アプリケーションは、要求の Report フィールドに設定されているさまざまなフラグの指示に従って、これらのフィールドを処理することもあります。

WebSphere MQ メッセージのエクスポート・バインディングを構成するときには、以下のオプションを使用できます。

応答の **MsgId** のオプション:

新規 MsgID (New MsgID)

キュー・マネージャーが応答の固有の **MsgId** を選択できるようにします (デフォルト)。

要求の MsgID からコピーする (Copy from Request MsgID)

要求の **MsgId** フィールドから **MsgId** フィールドをコピーします。

SCA メッセージからコピーする (Copy from SCA message)

SCA 応答メッセージの WebSphere MQ ヘッダーに含まれる値を **MsgId** に設定します。この値が存在しない場合は、キュー・マネージャーに新規 **Id** を定義させます。

Report オプションを使用 (As Report Option)

要求の **MQMD** の **Report** フィールドを検査して、**MsgId** の処理方法を認識します。

MQRO_NEW_MSG_ID オプションと **MQRO_PASS_MSG_ID** オプションがサポートされています。これらのオプションは、「新規メッセージ ID」および「要求メッセージ ID からのコピー」と同様に動作します。

応答の **CorrelId** のオプション:

要求の MsgID からコピーする (Copy from Request MsgID)

要求の **MsgId** フィールドから **CorrelId** フィールドをコピーします (デフォルト)。

要求の CorrelID からコピーする (Copy from Request CorrelID)

要求の **CorrelId** フィールドから **CorrelId** フィールドをコピーします。

SCA メッセージからコピーする (Copy from SCA message)

SCA 応答メッセージの WebSphere MQ ヘッダーに含まれる値を **CorrelId** に設定します。または、この値が存在しない場合は、空白のままにします。

Report オプションを使用 (As Report Option)

要求の **MQMD** の **Report** フィールドを検査して、**CorrelId** の処理方法を認識します。

MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID オプションと **MQRO_PASS_CORREL_ID** オプションがサポートされています。これらのオプションは、「要求メッセージ ID からのコピー」および「要求相関 ID からのコピー」と同様に動作します。

WebSphere MQ メッセージのインポート・バインディングを構成するときには、以下のオプションを使用できます。

要求の **MsgId** のオプション:

新規 MsgID (New MsgID)

キュー・マネージャーが要求の固有の **MsgId** を選択できるようにします (デフォルト)。

SCA メッセージからコピーする (Copy from SCA message)

SCA 要求メッセージの WebSphere MQ ヘッダーに含まれる値を **MsgId** に設定します。この値が存在しない場合は、キュー・マネージャーに新規 **Id** を定義させます。

応答相関のオプション:

応答の CorrelID を MsgId からコピーする (Response has CorrelID copied from MsgId)

応答メッセージの **CorrelId** フィールドが、要求の **MsgId** ごとに設定されていることを想定します (デフォルト)。

応答の MsgID を MsgId からコピーする (Response has MsgID copied from MsgId)

応答メッセージの **MsgId** フィールドが、要求の **MsgId** ごとに設定されていることを想定します。

応答の CorrelID を CorrelId からコピーする (Response has CorrelID copied from CorrelId)

応答メッセージの CorrelId フィールドが、要求の CorrelId ごとに設定されていることを想定します。

Java EE リソース

WebSphere MQ バインディングを Java EE 環境にデプロイすると、いくつかの Java EE リソースが作成されます。

パラメーター

MQ 接続ファクトリー

クライアントが WebSphere MQ プロバイダーとの接続を作成するために使用します。

応答接続ファクトリー

送信宛先が受信宛先とは異なるキュー・マネージャー上にある場合に、SCA MQ ランタイムが使用します。

アクティベーション・スペック

MQ JMS アクティベーション・スペックは、1 つ以上のメッセージ駆動型 Bean に関連付けられており、これらの Bean がメッセージを受信するのに必要な構成を提供します。

宛先

- 送信宛先: インポートの場合は、要求または出力メッセージが送信される宛先です。エクスポートの場合は、応答メッセージが送信される宛先です。ただし、着信メッセージの MQMD ReplyTo ヘッダー・フィールドにより置き換えられた場合は、その宛先が優先されます。
- 受信宛先: 応答/要求または着信メッセージが格納される宛先です。

WebSphere MQ ヘッダー:

WebSphere MQ ヘッダーには、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) メッセージへの変換に関する特定の規則が組み込まれています。

WebSphere MQ メッセージは、システム・ヘッダー (MQMD)、場合によっては 1 つ以上のその他の MQ ヘッダー (システムまたはカスタム)、およびメッセージ本体で構成されます。メッセージ内に複数のメッセージ・ヘッダーがある場合、ヘッダーの順序が意味を持ちます。

各ヘッダーには、次のヘッダーの構造を記述する情報が含まれています。MQMD は最初のヘッダーを記述します。

MQ ヘッダーの解析方法

MQ ヘッダーの解析には、MQ ヘッダー・データ・バインディングが使用されます。以下のヘッダーは自動的にサポートされます。

- MQRFH
- MQRFH2
- MQCIH
- MQIIH

MQH で始まるヘッダーについては、処理方法が異なります。ヘッダーの特定のフィールドは解析されません。これらのフィールドは未解析バイトとして維持されます。

その他の MQ ヘッダーについては、カスタム MQ ヘッダー・データ・バインディングを作成して解析することができます。

MQ ヘッダーへのアクセス方法

製品内で MQ ヘッダーにアクセスするには、以下の 2 つの方法のいずれかを使用します。

- メディエーション内でサービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) を使用
- ContextService API を使用

MQ ヘッダーは、内部では SMO MQHeader エlementによって表されます。MQHeader は MQControl を拡張するヘッダー・データのコンテナですが、anyType の値Elementが含まれています。これには MQMD、MQControl (MQ メッセージ本体制御情報)、およびその他の MQ ヘッダーのリストが含まれます。

- MQMD は、WebSphere MQ メッセージ記述の内容を表します。ただし、本体の構造とエンコードを定義する情報は含まれません。
- MQControl には、メッセージ本体の構造とエンコードを定義する情報が含まれています。
- MQHeaders には、MQHeader オブジェクトのリストが含まれています。

MQ ヘッダー・チェーンはアンwindされるため、SMO 内部では各 MQ ヘッダーが独自の制御情報 (CCSID、Encoding、および Format) を持つことになります。ヘッダーは簡単に追加または削除できます。他のヘッダー・データを変更する必要はありません。

MQMD のフィールドの設定

MQMD を更新するときは、コンテキスト API を使用するか、またはメディエーション内でサービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) を使用します。以下のフィールドは、自動的にアウトバウンド MQ メッセージに伝搬されます。

- エンコード
- CodedCharacterSet
- フォーマット
- レポート
- 有効期限
- フィールドバック
- 優先順位
- パーシスタンス
- CorrelId
- MsgFlags

以下のプロパティがアウトバウンド MQ メッセージに伝搬されるように、インポートまたはエクスポートの MQ バインディングを構成します。

MsgID

「要求メッセージ ID オプション」に「SCA メッセージからのコピー」を設定します。

MsgType

「要求/応答操作のメッセージ・タイプを MQMT_DATAGRAM または MQMT_REQUEST に設定」チェック・ボックスのチェック・マークを外します。

ReplyToQ

「要求メッセージの応答先キューのオーバーライド」チェック・ボックスのチェック・マークを外します。

ReplyToQMGr

「要求メッセージの応答先キューのオーバーライド」チェック・ボックスのチェック・マークを外します。

バージョン 7.0 以降では、JNDI 宛先定義のカスタム・プロパティを使用して、コンテキスト・フィールドをオーバーライドすることが可能です。送信宛先上の値 SET_IDENTITY_CONTEXT を使用してカスタム・プロパティ MDCTX を設定し、以下のフィールドをアウトバウンド MQ メッセージに伝搬します。

- UserIdentifier
- AppIdentityData

送信宛先上の値 SET_ALL_CONTEXT を使用してカスタム・プロパティ MDCTX を設定し、以下のプロパティをアウトバウンド MQ メッセージに伝搬します。

- UserIdentifier
- AppIdentityData
- PutApplType
- PutApplName
- ApplOriginData

アウトバウンド MQ メッセージに伝搬されないフィールドもあります。以下のフィールドは、メッセージの送信時にオーバーライドされます。

- BackoutCount
- AccountingToken
- PutDate
- PutTime
- Offset
- OriginalLength

WebSphere MQ バインディングへの MQCIH の静的な追加:

IBM Business Process Manager では、メディエーション・モジュールを使用することなく、MQCIH ヘッダー情報を静的に追加することができます。

メッセージに MQCIH ヘッダー情報を追加するには、いくつかの方法があります (例えば、ヘッダー・セッター・メディエーション・プリミティブを使用するのも、1 つの方法です)。このヘッダー情報を静的に追加すると、追加のメディエーション・モジュールを使用しなくてもよいので便利です。静的なヘッダー情報 (CICS® プログラム名、トランザクション ID、その他のデータ形式ヘッダー詳細情報など) を定義し、WebSphere MQ バインディングの一部として追加することができます。

MQCIH ヘッダー情報を静的に追加するには、WebSphere MQ、MQ CICS Bridge、CICS をすべて構成する必要があります。

Integration Designer を使用して、MQCIH ヘッダー情報に必要な静的値を WebSphere MQ インポートに設定できます。

到着したメッセージが WebSphere MQ インポートによって処理される際に、MQCIH ヘッダー情報がメッセージ内に存在するかどうかを確認されます。MQCIH が存在する場合、WebSphere MQ インポート内に

定義されている静的値を使用して、メッセージ内の対応する動的値がオーバーライドされます。MQCIH が存在しない場合、メッセージ内に MQCIH が作成され、WebSphere MQ インポート内で定義されている静的値が追加されます。

WebSphere MQ インポート内に定義されている静的値には、メソッドごとに固有の値が設定されます。同じ WebSphere MQ インポート内のさまざまなメソッドごとに、異なる静的 MQCIH 値を指定することができます。

この機能は、MQCIH に特定のヘッダー情報が含まれていない場合にデフォルト値を提供する目的では使用されません。この理由は、WebSphere MQ インポートで定義された静的な値によって、着信メッセージで指定された対応する値が上書きされるためです。

外部クライアント:

IBM Business Process Manager は、WebSphere MQ バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルやエンタープライズ情報システムなど) は、エクスポートによって、アプリケーションの SCA コンポーネントにメッセージを送信できます。また、アプリケーション内の SCA コンポーネントがインポートによって外部クライアントを呼び出すこともできます。

WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたアプリケーションが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。したがって、外部クライアントは、エクスポート・バインディングを介してアプリケーションを呼び出すことができます。

WebSphere MQ インポートは外部クライアントにバインドし、外部クライアントにメッセージを配信できます。このメッセージは、外部クライアントからの応答を要求してもしなくても構いません。

WebSphere MQ を使用して外部クライアントと対話する方法については、WebSphere MQ インフォメーション・センターを参照してください。

WebSphere MQ バインディングのトラブルシューティング:

WebSphere MQ バインディングで発生するフォールトまたは失敗の状態を診断し、このような状態を修正できます。

主な障害状態

WebSphere MQ バインディングの主な障害状態は、トランザクションの意味構造、WebSphere MQ 構成、またはその他のコンポーネントの既存の動作への参照に基づいて判別されます。主な障害状態は以下のとおりです。

- WebSphere MQ キュー・マネージャーまたはキューに接続できない。

WebSphere MQ に接続してメッセージを受信できない場合は、MDB リスナー・ポートを開始することができません。この状態は、WebSphere Application Server ログに記録されます。正常に取得されるまで (または WebSphere MQ により期限切れとなるまで)、永続メッセージは WebSphere MQ キューに残ります。

WebSphere MQ に接続してアウトバウンド・メッセージを送信できない場合は、送信操作を制御するトランザクションがロールバックされます。

- インバウンド・メッセージを解析できないか、アウトバウンド・メッセージを構成できない。
データ・バインディングが失敗すると、作業を制御するトランザクションがロールバックされます。
- アウトバウンド・メッセージを送信できない。

メッセージを送信できないと、関連するトランザクションがロールバックされます。

- 複数の応答メッセージまたは予期しない応答メッセージが返される。

インポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。そのため、複数の応答を受信した場合や遅延応答 (SCA の応答有効期限が切れた応答) を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。この場合、トランザクションはロールバックされ、応答メッセージはキューからバックアウトされるか、または Failed Event Manager によって処理されます。

誤用例: WebSphere MQ JMS バインディングとの比較

通常、WebSphere MQ インポートおよびエクスポートは、ネイティブ WebSphere MQ アプリケーションと相互協調処理し、WebSphere MQ メッセージ本体の内容全体をメディエーションに公開するように設計されています。一方、WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ に対してデプロイされている JMS アプリケーションと相互協調処理するよう設計されています。これにより、メッセージは JMS メッセージ・モデルに基づいて公開されます。

以下のシナリオでは、WebSphere MQ バインディングではなく WebSphere MQ JMS バインディングを使用して作成する必要があります。

- JMS メッセージ駆動型 Bean (MDB) を SCA モジュールから呼び出す。この MDB は、WebSphere MQ JMS プロバイダーに対してデプロイされています。WebSphere MQ JMS インポートを使用します。
- SCA モジュールを Java EE コンポーネント・サーブレットまたは EJB から JMS を介して呼び出すことができるようにする。WebSphere MQ JMS エクスポートを使用します。
- WebSphere MQ 上で転送中の JMS MapMessage の内容のメディエーションを実行する。WebSphere MQ JMS エクスポートとインポート、および適切なデータ・バインディングを組み合わせ使用します。

WebSphere MQ バインディングと WebSphere MQ JMS バインディングの相互協調処理が予期される状況があります。特に、Java EE WebSphere MQ アプリケーションと非 Java EE WebSphere MQ アプリケーション間をブリッジングする場合は、WebSphere MQ エクスポートと WebSphere MQ JMS インポート (あるいはこの逆) を、適切なデータ・バインディングまたはメディエーション・モジュール (あるいはこの両方) と組み合わせ使用します。

未配布メッセージ

構成エラーなどが原因で WebSphere MQ がメッセージを対象の宛先に配信できない場合、メッセージは指定されている送達不能キューに送信されます。

このとき、メッセージ本体の先頭には、送達不能ヘッダーが追加されます。このヘッダーには、失敗の原因、元の宛先、およびその他の情報が含まれています。

Failed Event Manager に表示されない MQ ベースの SCA メッセージ

WebSphere MQ の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることとなります。Failed Event Manager にこれらのメッセージが表示されない場合は、基盤となる WebSphere MQ 宛先の最大配信失敗回数の値が 1 よりも大きいことを確認してください

い。この値を 2 以上に設定すると、WebSphere MQ バインディングに対する SCA 呼び出しの間の Failed Event Manager との対話が可能になります。

誤ったキュー・マネージャーに再生される MQ 失敗イベント

事前定義の接続ファクトリーをアウトバウンド接続に使用する場合、接続プロパティは、インバウンド接続に使用されるアクティベーション・スペックで定義されている接続プロパティと一致していなければなりません。

事前定義の接続ファクトリーは、失敗イベントの再生時に接続を作成するために使用されるので、メッセージをもともと受信したのと同じキュー・マネージャーを使用するように構成する必要があります。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、**DataHandlerException** は、**DataBindingException** として報告されます。

DataBindingException 例外などのランタイム例外がスローされた場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、手動でやり直し、または削除できるように JMS メッセージは Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようにできます。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外内に生成されます。したがって、**DataHandlerException** は **DataBindingException** として報告されます。

バインディングの制限:

バインディングには、その使用時に以下に示すいくつかの制限があります。

MQ バインディングの制限:

MQ バインディングは、その使用にいくつかの制限があります。これらの制限を以下に示します。

パブリッシュ/サブスクライブ方式のメッセージ配布機能なし

WMQ 自体はパブリッシュ/サブスクライブをサポートしますが、メッセージ配布のパブリッシュ/サブスクライブ方式は、現時点では、MQ バインディングによってサポートされていません。ただし、MQ JMS バインディングは、この配布方式をサポートしています。

共有受信キュー

複数の WebSphere MQ エクスポート・バインディングおよびインポート・バインディングでは、構成されている受信キュー上のメッセージはすべて、そのエクスポートまたはインポートの対象であると期待します。インポート・バインディングとエクスポート・バインディングを構成するときは、以下の点に考慮する必要があります。

- 各 MQ インポートにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、MQ インポート・バインディングでは、その受信キュー上のすべてのメッセージは自身が送信した要求に対する応答であると想定されるためです。受信キューが複数のインポートで共有されている場合、誤ったインポートで応答が受信される場合があります、その応答は元の要求メッセージに相関されません。
- 各 MQ エクスポートにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、そうでない場合、どのエクスポートで特定の要求メッセージが取得されるのか予測できないためです。
- MQ インポートと MQ エクスポートで、同じ送信キューを指すことはできません。

JMS、MQ JMS、および汎用 JMS バインディングの制限:

JMS および MQ JMS バインディングには、いくつかの制限があります。

デフォルトのバインディングを生成する意味

JMS、MQ JMS、および汎用 JMS バインディングを使用する場合の制限については、以下のセクションで説明します。

- デフォルトのバインディングを生成する意味
- 応答相関スキーム
- 双方向言語サポート

バインディングを生成するときに、自分で値を入力することを選択しなかった場合は、いくつかのフィールドにデフォルトとして値が自動的に入力されます。例えば、接続ファクトリー名が自動的に作成されます。アプリケーションをサーバー上に置き、このアプリケーションにクライアントからリモートでアクセスすることが分かっている場合は、デフォルトを採用するのではなく、バインディングの作成時に JNDI 名を入力してください。これらの値を実行時に管理コンソールから管理することになる可能性が高いためです。

ただし、デフォルトを確定した後で、リモート・クライアントからアプリケーションにアクセスできないことが分かった場合は、管理コンソールを使用して接続ファクトリーの値を明示的に設定できます。接続ファクトリー設定のプロバイダー・エンドポイント・フィールドを見つけて、<server_hostname>:7276 (デフォルトのポート番号を使用している場合) などの値を追加します。

応答相関スキーム

要求/応答操作でメッセージの相関をとるために使用される CorrelationId To CorrelationId 応答相関スキームを使用する場合は、メッセージ内に動的相関 ID が必要です。

メディエーション・フロー・エディターを使用してメディエーション・モジュール内に動的相関 ID を作成するには、JMS バインディングを使用したインポートを行う前に、マッピング・メディエーション・プ

リミティブを追加する必要があります。マッピング・エディターを開きます。ターゲット・メッセージには、既知のサービス・コンポーネント・アーキテクチャー・ヘッダーを使用できます。ソース・メッセージ内の固有 ID が指定されているフィールドを、ターゲット・メッセージの JMS ヘッダー内の相関 ID にドラッグします。

双方向言語サポート

Java Naming and Directory Interface (JNDI) 名では、実行時に ASCII 文字のみがサポートされています。

共有受信キュー

複数のエクスポート・バインディングとインポート・バインディングでは、構成されている受信キュー上のメッセージはすべて、そのエクスポートまたはインポートの対象であると期待します。インポート・バインディングとエクスポート・バインディングを構成するときは、以下の点に考慮する必要があります。

- 各インポート・バインディングにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、インポート・バインディングでは、その受信キュー上のすべてのメッセージは自身が送信した要求に対する応答であると想定されるためです。受信キューが複数のインポートで共有されている場合、誤ったインポートで応答が受信される場合があります、その応答は元の要求メッセージに相関されません。
- 各エクスポートにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、そうでない場合、どのエクスポートで特定の要求メッセージが取得されるのか予測できないためです。
- インポートとエクスポートで、同じ送信キューを指すことはできます。

ビジネス・オブジェクト

コンピューター・ソフトウェア業界では、ビジネス・オブジェクト を使用して、アプリケーション処理の対象となるビジネス・データを自然に表現するプログラミング・モデルとフレームワークをいくつか開発してきました。

一般に、これらのビジネス・オブジェクトには以下のような特徴があります。

- 業界標準を使用して定義される
- データベース表またはエンタープライズ情報システムにデータを透過的にマップする
- リモート呼び出しプロトコルをサポートする
- アプリケーション・プログラミング用のデータ・プログラミング・モデルの基盤を提供する

Process Designer および Integration Designer には、さまざまなドメインの各種ビジネス・エンティティーを表現できる共通のビジネス・オブジェクト・モデルが開発者向けに用意されています。

Process Designer では、ビジネス・オブジェクトのデータ型表現に焦点が当てられます。システム・ツールキットには、基本ビジネス・オブジェクト (変数の型) が用意されています。また、カスタム・ビジネス・オブジェクトと呼ばれるカスタムの変数の型を作成できます。『ビジネス・オブジェクトおよび変数』を参照してください。

IBM Business Process Manager Advanced でのみ使用可能な Integration Designer では、ビジネス・オブジェクトは、より複雑な XSD 構成体を表すことができます。Integration Designer では、ビジネス・オブジェクトと XML スキーマには密接な類縁性があります。Integration Designer で定義されたビジネス・オブジェクトを Process Designer で定義されたビジネス・オブジェクトと統合するときの考慮事項については、『ライブラリーのミラーリング』および『サポートされていない XML 構成体』を参照してください。

開発者が Integration Designer での開発時にビジネス・オブジェクト・モデルを使用すると、ビジネス・オブジェクトを XML スキーマ定義として定義できます。XML スキーマ定義で定義されたビジネス・データ

は、実行時に Java ビジネス・オブジェクトとして表現されます。このモデルにおけるビジネス・オブジェクトは、初期版のサービス・データ・オブジェクト (SDO) 仕様に大まかに基づいており、ビジネス・データの操作に必要なプログラミング・モデル・アプリケーション・インターフェース一式が用意されています。以下のサブトピックでは、Integration Designer でビジネス・オブジェクトを使用する方法について詳しく説明します。

ビジネス・オブジェクトの定義

Integration Designer でビジネス・オブジェクト・エディターを使用して、ビジネス・オブジェクトを定義することができます。ビジネス・オブジェクト・エディターは、ビジネス・オブジェクトを XML スキーマ定義として格納します。

XML スキーマを使用してビジネス・オブジェクトを定義した場合、以下のような利点があります。

- XML スキーマには、標準ベースのデータ定義モデルと、異機種のシステム間とアプリケーション間の相互運用を実現するための基礎が用意されています。XML スキーマは Web Service 記述言語 (WSDL) と連携して使用され、コンポーネント間、アプリケーション間、システム間の、標準ベースのインターフェース規約を提供します。
- XML スキーマは、リッチ・データ定義モデルを使用してビジネス・データを表現します。このモデルには、複合タイプ、単純タイプ、ユーザー定義タイプ、タイプの継承、カーディナリティーなどのフィーチャーが含まれています。
- ビジネス・オブジェクトは、ビジネス・インターフェースと Web Service 記述言語で定義されたデータを使用して定義することができます。また、業界標準組織の XML スキーマや別のシステムまたはアプリケーションの XML スキーマを使用して定義することもできます。Integration Designer は、こうしたビジネス・オブジェクトを直接インポートすることができます。

Integration Designer は、データベースとエンタープライズ情報システムからビジネス・データをディスカバーし、このビジネス・データの標準ベース XML スキーマのビジネス・オブジェクト定義を生成するための機能もサポートしています。この方法で生成されたビジネス・オブジェクトは、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトと呼ばれることがよくあります。これは、企業の情報システムで定義されたビジネス・データの構造と同じような構造がこのビジネス・オブジェクトで使用されるためです。

さまざまな情報システムのデータをプロセスで操作する場合は、ビジネス・データのさまざまな異なる表現 (CustomerEIS1 および CustomerEIS2、または OrderEIS1 および OrderEIS2 など) を 1 つの正規表現 (Customer または Order など) に変換することが重要になる場合があります。このような正規表現は、汎用ビジネス・オブジェクトと呼ばれることがよくあります。

ビジネス・オブジェクト定義は、多くの場合 (特に、汎用ビジネス・オブジェクトの場合)、複数のアプリケーションで使用されます。こうしたビジネス・オブジェクト定義の再使用をサポートするため、Integration Designer では、ビジネス・オブジェクトをライブラリー内で作成して複数のアプリケーション・モジュールに関連付けることができます。

Web Service 記述言語 (WSDL) は、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) アプリケーション・モジュールによって提供されて使用されるサービスの規約、およびアプリケーション・モジュール内のコンポーネントの作成に使用される規約を定義します。規約では、WSDL により、操作とビジネス・オブジェクトの両方 (ビジネス・データを表現するために XML スキーマによって定義される) を記述できます。

ビジネス・オブジェクトの操作

サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) には、アプリケーション・モジュールを定義するためのフレームワーク、SCA が提供するサービス、SCA がコンシュームするサービス、アプリケーション・

モジュールのビジネス・ロジックを提供するコンポーネント構成が用意されています。ビジネス・オブジェクトは、アプリケーション内で重要な役割を担っています。ビジネス・オブジェクトにより、サービス規約とコンポーネント規約を記述するためのビジネス・データと、コンポーネントで操作するビジネス・データが定義されます。

以下の図は、SCA アプリケーション・モジュールを示したものです。この図では、さまざまな場所で開発者がビジネス・オブジェクトを使用して作業を行っています。

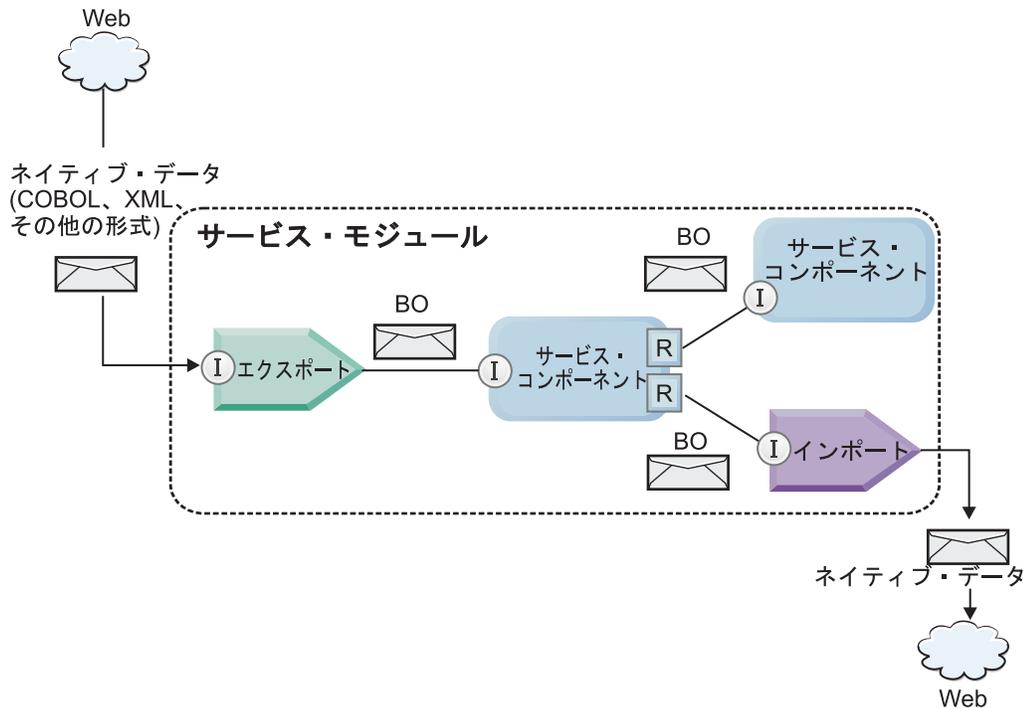


図 41. ビジネス・オブジェクトは、アプリケーション内のサービス間を流れるデータを表します。

注: このトピックでは、ビジネス・オブジェクトが SCA アプリケーション・モジュールでどのように使用されるかについて説明します。Java インターフェースを使用している場合は、SCA アプリケーション・モジュールで Java オブジェクトを処理することもできます。

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデル

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルは、以下の項目を表す一連の Java インターフェースから構成されています。

- ビジネス・オブジェクトの定義とインスタンス・データ
- ビジネス・オブジェクト上での操作をサポートする一連のサービス

ビジネス・オブジェクト・タイプの定義は、`commonj.sdo.Type` インターフェースと `commonj.sdo.Property` インターフェースによって表されます。ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルには、XML スキーマの複合タイプ情報を `Type` インターフェースにマップし、複合タイプ定義内の各エレメントを `Property` インターフェースにマップするための一連のルールが用意されています。

ビジネス・オブジェクト・インスタンスは、`commonj.sdo.DataObject` インターフェースによって表されます。ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルには、タイプは指定されていません。そのため、同じ `commonj.sdo.DataObject` インターフェースを使用して、`Customer` や `Order` などの異なるビジネス・オブ

ジェクト定義を表すことができます。設定可能なプロパティと、各ビジネス・オブジェクトから取得できるプロパティについては、各ビジネス・オブジェクトに関連する XML スキーマ内のタイプ情報によって定義されます。

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルの動作は、サービス・データ・オブジェクト 2.1 仕様に基づきます。詳しくは、次の Web ページで SDO 2.1 for Java の仕様、チュートリアル、および Javadoc を参照してください: [http://www.oasis-open.org/](http://www.oasis-open.org/oca/2.1/)

ビジネス・オブジェクト・サービスは、ビジネス・オブジェクト上のさまざまなライフサイクル操作 (作成、同等化、解析、直列化など) をサポートしています。

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルの詳細については、ビジネス・オブジェクト・サービスを使用したプログラミングおよびビジネス・オブジェクトの生成済みの API および SPI の資料を参照してください。

バインディング、データ・バインディング、データ・ハンドラー

168 ページの図 41 のように、SCA アプリケーション・モジュールが提供するサービスの呼び出しに使用されるビジネス・データは、ビジネス・オブジェクトに変換されます。これにより、SCA コンポーネントでビジネス・データを操作できるようになります。同様に、SCA コンポーネントによって操作されるビジネス・オブジェクトは、外部サービスに必要なデータ・フォーマットに変換されます。

サービスのエクスポートとインポートで使用されるバインディングにより、データ・フォーマットが自動的に正しい形式に変換される場合があります (Web サービス・バインディングなど)。または、非ネイティブの形式を DataObject インターフェースによって表されるビジネス・オブジェクトに変換するためのデータ・バインディングまたはデータ・ハンドラーを開発者側で準備できる場合もあります (JMS バインディングなど)。

データ・バインディングとデータ・ハンドラーの開発について詳しくは、65 ページの『データ・ハンドラー』と 66 ページの『データ・バインディング』を参照してください。

コンポーネント

SCA コンポーネントは、Web Service 記述言語と XML スキーマを組み合わせることで使用することにより、サービスの提供とコンシュームに関する規約を定義します。SCA がコンポーネント間で受け渡しをするビジネス・データは、DataObject インターフェースを使用してビジネス・オブジェクトとして表されます。SCA は、これらのビジネス・オブジェクトのタイプが、呼び出し対象のコンポーネントによって定義されたインターフェース規約と互換性があるかどうかを検証します。

ビジネス・オブジェクトを操作するためのプログラミング・モデル抽象化は、コンポーネントによって異なります。POJO コンポーネントとメディエーション・フロー・コンポーネントの Custom プリミティブは、ビジネス・オブジェクト・プログラミングのインターフェースとサービスを直接使用して Java プログラミングを使用可能にすることにより、ビジネス・オブジェクトの直接操作を可能にしています。多くのコンポーネントで、ビジネス・オブジェクトを操作するための高水準の抽象化が用意されていますが、ビジネス・オブジェクトのインターフェースとサービスにおけるカスタムの動作を定義するための Java コードのスニペットも用意されています。

Interface Flow Mediation と Business Object Map コンポーネントの組み合わせ、またはメディエーション・フロー・コンポーネントとその XML マップ・プリミティブの組み合わせを使用して、ビジネス・オブジェクトを変換することができます。これらのビジネス・オブジェクト変換機能は、アプリケーション固

有のビジネス・オブジェクトを汎用的なビジネス・オブジェクトに変換 (あるいはその逆) する場合に便利です。

特殊なビジネス・オブジェクト

サービス・メッセージ・オブジェクトとビジネス・グラフは、特定の用途に使用される 2 種類の専門化されたビジネス・オブジェクトです。

サービス・メッセージ・オブジェクト

サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) は、サービス呼び出しに関連するデータ・コレクションを表すためにメディエーション・フロー・コンポーネントによって使用される特殊なビジネス・オブジェクトです。

SMO には、固定された最上位階層があります。この階層は、ヘッダー、コンテキスト、本文、添付ファイル (存在する場合) から構成されています。

- ヘッダーは、特定のプロトコルまたはバインディングを使用して、サービス呼び出しに関連する情報を渡します。SOAP ヘッダーや JMS ヘッダーなどがあります。
- コンテキスト・データは、メディエーション・フロー・コンポーネントによる処理中に、呼び出しに関する追加の論理情報を渡します。通常、この情報は、クライアントによって送受信されるアプリケーション・データの一部ではありません。
- SMO の本文は、ペイロード・ビジネス・データを渡します。このデータは、標準的なビジネス・オブジェクトの形式で、コア・アプリケーション・メッセージまたは呼び出しデータを表現します。

SMO は、添付ファイルが設定された SOAP を使用して、Web サービス呼び出し用の添付データを渡すこともできます。

メディエーション・フローは、要求のルーティングやデータ変換などのタスクを実行します。SMO は、ヘッダーとペイロードの内容を 1 つの統一された構造で組み合わせて表現します。

ビジネス・グラフ

ビジネス・グラフは、統合のシナリオにおけるデータ同期をサポートする場合に使用される特殊なビジネス・オブジェクトです。

ここでは、特定の発注データを表示する 2 つのエンタープライズ情報システムを例として考えてみます。一方のシステムで発注データが変更されると、発注データを同期化するためのメッセージがもう一方のシステムに送信されます。ビジネス・グラフは、注文データの変更された部分だけを他方のシステムに送信し、変更のタイプを定義するための変更概要情報を注釈として発注データに追加するという概念をサポートしています。

この例では、発注データの 1 明細行項目が削除され、予定出荷日プロパティが更新されていることが、発注ビジネス・グラフから他方のシステムに通知されます。

ビジネス・グラフは、Integration Designer の既存のビジネス・オブジェクトに簡単に追加することができます。ビジネス・グラフが最も頻繁に使用されるのは、WebSphere アダプターを使用していて、WebSphere InterChange Server アプリケーションのマイグレーションをサポートする場合のシナリオです。

ビジネス・オブジェクト解析モード

Integration Designer には、モジュールとライブラリーのプロパティが用意されています。このプロパティを使用すると、ビジネス・オブジェクト用の XML 解析モード (EAGER または LAZY) を構成することができます。

- このオプションを「EAGER」に設定すると、XML バイト・ストリームの解析処理が優先的に実行され、ビジネス・オブジェクトが作成されます。
- このオプションを「LAZY」に設定すると、ビジネス・オブジェクトは通常どおりに作成されますが、XML バイト・ストリームの実際の解析処理は、ビジネス・オブジェクト・プロパティにアクセスしたときのみ、部分的または遅延して実行されます。

どちらの XML 解析モードの場合も、非 XML データの解析処理は常に優先的に実行され、ビジネス・オブジェクトが作成されます。

ビジネス・オブジェクト構文解析モード選択時の考慮事項:

ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、実行時の XML データの解析方法を決定します。ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、モジュールまたはライブラリーの作成時にそれらに対して定義されます。モジュールまたはライブラリーの解析モードは変更できますが、その影響を認識しておく必要があります。

ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、モジュールおよびライブラリー・レベルで設定されます。バージョン 7 よりも前のバージョンの IBM Integration Designer で作成されたモジュールは、イーガー解析モードで実行されます (変更の必要はありません)。デフォルトでは、IBM Integration Designer バージョン 7 以降のバージョンで作成されるモジュールおよびライブラリーは、いくつかの要因に応じて最適な解析モードが指定されます。この要因としては、ワークスペース内の既存プロジェクトの解析モード、同じソリューション内の従属プロジェクトやその他のプロジェクトの解析モードなどがあります。モジュールまたはライブラリーのビジネス・オブジェクト構文解析モードは実装に合うように変更できますが、以下の考慮事項を認識しておく必要があります。

考慮事項

- レイジー・ビジネス・オブジェクト構文解析モードでは、XML データはより高速に処理されます。ただし、イーガー・モードとレイジー・モードの間には、モジュールまたはライブラリーの構成を変更する場合は、互換性についての相違点があるため注意が必要です。これらの相違点は、モジュールのランタイム動作に影響を及ぼします。どちらの解析モードがアプリケーションに最適であるかについては、『LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使用する場合のそれぞれの利点』を参照してください。
- モジュールには、実行時の解析モードを 1 つだけ構成できます。ライブラリーでは、一方の解析モードをサポートするよう構成することも、両方の解析モードをサポートするよう構成することもできます。両方の解析モードをサポートするよう構成されたライブラリーは、イーガー解析モードを使用するモジュールと、レイジー解析モードを使用するモジュールの両方から参照される可能性があります。実行時のライブラリーの解析モードは、そのライブラリーを参照するモジュールによって決まります。実行時、モジュールは解析モードを宣言し、その解析モードはモジュールと、そのモジュールが使用するすべてのライブラリーによって使用されます。
- 異なる解析モードが構成されたモジュールおよびライブラリーは、以下の場合に互換性があります。
 - レイジー解析モードが構成されたモジュールおよびライブラリーは、レイジー解析モードのみ、またはイーガー解析モードとレイジー解析モードの両方を使用するライブラリーと互換性があります。
 - イーガー解析モードが構成されたモジュールおよびライブラリーは、イーガー解析モードのみ、またはイーガー解析モードとレイジー解析モードの両方を使用するライブラリーと互換性があります。
 - レイジー解析モードとイーガー解析モードが構成されたライブラリーは、レイジー解析モードとイーガー解析モードの両方を使用するライブラリーとのみ互換性があります。

- SCA バインディングを使用して通信する対話モジュールには、同じ解析モードを使用してください。異なる解析モードを使用するモジュール同士が通信すると、パフォーマンス上の問題が発生する可能性があります。

関連概念:

『LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使用する場合のそれぞれの利点』

XML 解析を行う場合、LAZY 解析モードが適しているアプリケーションもあれば、EAGER 解析モードによってパフォーマンスが向上するアプリケーションもあります。両方の解析モードでベンチマーク評価を行い、アプリケーションの特定の特性に最も適したモードを判断することをお勧めします。

LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使用する場合のそれぞれの利点:

XML 解析を行う場合、LAZY 解析モードが適しているアプリケーションもあれば、EAGER 解析モードによってパフォーマンスが向上するアプリケーションもあります。両方の解析モードでベンチマーク評価を行い、アプリケーションの特定の特性に最も適したモードを判断することをお勧めします。

大きな XML データ・ストリームを解析するアプリケーションの場合、LAZY 解析モードを使用するとパフォーマンスが向上する可能性があります。XML バイト・ストリームのサイズが大きくなり、アプリケーションがアクセスするバイト・ストリームからのデータ量が小さくなるにつれて、パフォーマンス上の利点が大きくなります。

次に示すアプリケーションの場合、EAGER 解析モードを使用するとパフォーマンスが向上する可能性があります。

- 非 XML データ・ストリームを解析するアプリケーション
- BOFactory サービスで作成されたメッセージを使用するアプリケーション
- 非常に小さな XML メッセージを解析するアプリケーション

関連資料:

171 ページの『ビジネス・オブジェクト構文解析モード選択時の考慮事項』

ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、実行時の XML データの解析方法を決定します。ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、モジュールまたはライブラリーの作成時にそれらに対して定義されます。モジュールまたはライブラリーの解析モードは変更できますが、その影響を認識しておく必要があります。

アプリケーションのマイグレーションと開発に関する考慮事項:

元は EAGER 解析モードで開発されたアプリケーションを LAZY 解析モードを使用するように構成する場合、または 1 つのアプリケーションで LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを切り替える場合は、2 つのモードの違いと、モードを切り替える場合の考慮事項について注意してください。

エラー処理

解析対象の XML バイト・ストリームの形式が正しくない場合、解析例外が発生します。

- EAGER モードで XML 解析を行う場合、インバウンド XML ストリームからビジネス・オブジェクトが解析されると同時に、この解析例外が発生します。
- LAZY モードによる XML 解析が構成されている場合、ビジネス・オブジェクト・プロパティが読み込まれ、無効な形式の XML の一部が解析されたときに、解析例外が潜在的に発生します。

無効な形式の XML を処理する場合は、以下のいずれかの方法で処理を行ってください。

- エンタープライズ・サービス・バスをエッジにデプロイし、インバウンド XML を検証する。
- ビジネス・オブジェクトへのアクセスを行う箇所に LAZY エラー検出ロジックを記述する。

例外スタックと例外メッセージ

XML 解析における EAGER モードと LAZY モードはそれぞれ基礎となる実装が異なっているため、ビジネス・オブジェクト・プログラミングのインターフェースとサービスによってスローされるスタック・トレースには、すべて同じ例外クラス名が設定されます。ただし、同じ例外メッセージ、または実装固有の例外クラスの同じラップ・セットがこのスタック・トレースに記録されるとは限りません。

XML 直列化形式

XML 解析で LAZY モードを使用すると、XML を直列化する際に、変更されていない XML をインバウンドのバイト・ストリームからアウトバウンドのバイト・ストリームにコピーする場合のパフォーマンスを最適化することができます。この最適化によってパフォーマンスが向上しますが、ビジネス・オブジェクト全体が LAZY 解析モードで更新されている場合や EAGER 解析モードで実行されていた場合は、アウトバウンドの XML バイト・ストリームが異なる形式で直列化されることがあります。

XML 直列化形式は、構文的に正確に同じではない場合がありますが、ビジネス・プロジェクトによって提供される意味値は、解析モードに関わらず常に等価になります。また、意味的に等価なアプリケーションの場合、異なる解析モードで実行されていても、アプリケーション間で安全に XML を渡すことができます。

ビジネス・オブジェクト・インスタンス・バリデーター

XML 解析で LAZY ビジネス・オブジェクト・モードのインスタンス・バリデーターを使用すると、特にプロパティー値のファセット検証において、ビジネス・オブジェクトの検証精度がさらに高くなります。この改善により、EAGER 解析モードでは検出されない追加の問題が LAZY 解析モードのインスタンス・バリデーターで検出され、より詳細なエラー・メッセージが出力されるようになります。

バージョン 602 の XML マップ

バージョン 6.1 より前の WebSphere Integration Developer で開発されたメディエーション・フローには、XML 解析の LAZY モードで直接実行できないマップまたはスタイル・シートを使用するマッピング・プリミティブが含まれている場合があります。XML 解析の LAZY モードで使用するためにアプリケーションをマイグレーションすると、マッピング・プリミティブに関連付けられたマップ・ファイルをマイグレーション・ウィザードで自動的に更新して、新しいモードで実行することができます。ただし、手動で編集されたスタイル・シートをマッピング・プリミティブが直接参照している場合、このスタイル・シートはマイグレーションされないため、XML 解析の LAZY モードで実行することはできません。

非公開のプライベート API

非公開でプライベート、かつ実装固有のビジネス・オブジェクト・プログラミング・インターフェースの機能を使用しているアプリケーションの場合、解析モードを切り替えるとコンパイルが失敗する可能性があります。EAGER 解析モードの場合、こうしたプライベート・インターフェースは、通常、Eclipse Modeling Framework (EMF) によって定義されるビジネス・オブジェクトの実装クラスです。

すべての場合において、プライベート API をアプリケーションから削除することを強くお勧めします。

サービス・メッセージ・オブジェクト EMF API

IBM Integration Designer のメディエーション・コンポーネントには、com.ibm.websphere.sibx.smobo パッケージに組み込まれている Java のクラスとインターフェースを使用してメッセージの内容を操作するための機能が用意されています。XML 解析の LAZY モードの場合、com.ibm.websphere.sibx.smobo パッケージの

Java インターフェースを引き続き使用することができますが、Eclipse Modeling Framework (EMF) のクラスとインターフェースを直接参照しているメソッドや EMF インターフェースから継承されたメソッドは失敗する可能性があります。

ServiceMessageObject とその内容を、XML 解析の LAZY モードで EMF オブジェクトにキャストすることはできません。

BOMode サービス

BOMode サービスは、現在実行している XML 解析が EAGER モードと LAZY モードのどちらで実行されているかを確認する場合に使用します。

マイグレーション

バージョン 7.0.0.0 よりも前のアプリケーションについては、すべて EAGER モードで XML 解析が実行されます。このアプリケーションが BPM ランタイム・マイグレーション・ツールを使用してマイグレーションされたランタイムである場合も、引き続き EAGER モードで XML 解析が実行されます。

バージョン 7.0.0.0 よりも前のアプリケーションで XML 解析の LAZY モードを使用できるように構成するには、最初に Integration Designer を使用して、対象のアプリケーションの成果物をマイグレーションする必要があります。マイグレーションが終了したら、XML 解析の LAZY モードを使用するようにアプリケーションを構成します。

Integration Designer の成果物のマイグレーションについては、『ソース成果物のマイグレーション (Migrating source artifacts)』を参照してください。解析モードの設定については、『モジュールとライブラリーのビジネス・オブジェクト解析モードの構成 (Configuring the business object parsing mode of modules and libraries)』を参照してください。

リレーションシップ

リレーションシップとは、複数のデータ・エンティティ (通常はビジネス・オブジェクト) 間の関連付けのことです。IBM Business Process Manager Advanced では、リレーションシップを使用すると、ビジネス・オブジェクトやその他のデータ間で等価であるが、表現が異なるデータを変換したり、異なるアプリケーションで検出された異なるオブジェクトを関連で結ぶことができます。リレーションシップは、アプリケーション間やソリューション間で共有することができ、製品間であっても共有できます。

IBM Business Process Manager Advanced のリレーションシップ・サービスでは、リレーションシップを管理するためのインフラストラクチャーおよび操作を提供します。ビジネス・オブジェクトがどこにあるかに関わらずユーザーがそれらを処理できるようになるため、リレーションシップ・サービスは、企業内のすべてのアプリケーションにわたり全体を統一したビューを提供し、BPM ソリューションのビルディング・ブロックとして機能することができます。リレーションシップは拡張可能で管理しやすいため、複雑な統合ソリューションで使用することができます。

リレーションシップとは何か

リレーションシップは、ビジネス・オブジェクト間の関連です。リレーションシップ内の各ビジネス・オブジェクトは、リレーションシップの **参加者** と呼ばれます。リレーションシップ内の各参加者は、そのリレーションシップ内で参加者が果たす機能 (ルール) に基づいて他の参加者から区別されます。リレーションシップにはロールのリストが含まれています。

リレーションシップ **定義** は、各ロールについて記述し、ロールがどのように関係するかを指定します。また、リレーションシップの全体的な「形状」も記述します。例えば、あるロールに含まれるのは 1 人の参

加者のみですが、別のあるロールには必要な数だけの参加者を含めることができます。例えば、*自動車* と *所有者* のリレーションシップを定義できます。このリレーションシップでは、1 人の所有者が複数の自動車を所有する場合があります。例えば 1 つのインスタンスで、これらのロールのそれぞれに以下の参加者を含めることができます。

- 自動車 (Ferrari)
- 所有者 (John)

リレーションシップ定義は、リレーションシップ・インスタンス のテンプレートです。インスタンスは、実行時にリレーションシップをインスタンス化したものです。*自動車* と *所有者* の例では、インスタンスに以下のような関連を記述できます。

- John が Ferrari を所有する
- Sara が Mazda を所有する
- Bob が Ferrari を所有する

リレーションシップを使用すると、ビジネス・ロジック内でパーシスタンスを追跡するリレーションをカスタム・ビルドする必要がなくなります。特定のシナリオでは、リレーションシップ・サービスがユーザーに代わってすべての作業を行います。ID リレーションシップに関するセクションに記載された例を参照してください。

シナリオ

ここでは、統合ソリューションがリレーションシップを使用する可能性がある場合の標準的な例を示します。大企業が、複数の会社または事業単位を買収するものとします。各事業単位は、異なるソフトウェアを使用して担当者とノートブックをモニターしています。会社としては、従業員と、従業員が使用しているノートブックをモニターする手段が必要です。会社は、以下の操作が可能なソリューションを導入したいと考えます。

- さまざまな事業単位のすべての従業員を、1 つのデータベースに含まれているかのように表示する。
- すべてのノートブックを単一のビューで表示する。
- 従業員がシステムにログオンしてノートブックを購入できるようにする。
- さまざまな事業単位で異なるエンタープライズ・アプリケーション・システムを提供する。

これを実現するには、例えば、異なるアプリケーション内の John Smith と John A. Smith が同じ従業員として認識されるようにする手段が会社で必要となります。例えば、複数のアプリケーション領域にまたがって単一のエンティティを統合するような手段が必要になります。

さらに複雑なリレーションシップのシナリオでは、複数のアプリケーションで検出されたさまざまなオブジェクトをリレーションシップで結ぶ BPEL プロセスを作成します。複雑なリレーションシップのシナリオでは、ビジネス・オブジェクトはアプリケーション内ではなく統合ソリューション内にあります。リレーションシップ・サービスは、リレーションシップを永続的に管理するためのプラットフォームを提供します。リレーションシップ・サービスの前に、独自のオブジェクト・パーシスタンス・サービスを作成する必要があります。複雑なリレーションシップ・シナリオの 2 つの例を以下に示します。

- VIN 番号を持つ **car** ビジネス・オブジェクトが SAP アプリケーション内に存在し、別のユーザーがこの自動車を所有しているという事実を追跡しようとしています。しかし、所有権リレーションシップは、PeopleSoft アプリケーション内のユーザーとつながっています。このパターンのリレーションシップでは、ソリューションが 2 つあり、それらの間をつなぐものを構築する必要があります。
- 大規模な小売企業が、キャッシュ・バックまたはクレジットのために、返品された商品をモニターできるようにしたいと考えています。これには 2 つの異なるアプリケーションが必要です。購入に対応する

注文管理システム (OMS) と、返品に対応する返品管理システム (RMS) です。ビジネス・オブジェクトは複数のアプリケーションに存在しており、それらの間に存在するリレーションシップを確認する手段が必要です。

一般的な使用パターン

最も一般的なリレーションシップ・パターンは、等価パターンです。これらは相互参照、すなわち相関に基づいています。このパターンに適合する 2 つのタイプのリレーションシップがあります。非 ID および ID です。

- **非 ID リレーションシップ**は、ビジネス・オブジェクトまたはその他のデータ間に、1 対多または多対多ベースの関連を確立します。リレーションシップ・インスタンスごとに、各参加者の 1 つ以上のインスタンスが存在できます。非 ID リレーションシップの一種として、静的ルックアップ・リレーションシップがあります。SAP アプリケーション内の **CA** が Siebel アプリケーション内の **California** に関連しているリレーションシップが、その一例です。

ID リレーションシップは、ビジネス・オブジェクトまたはその他のデータ間に、1 対 1 ベースの関連を確立します。リレーションシップ・インスタンスごとに、各参加者のインスタンスは 1 つのみ存在できます。ID リレーションシップは、意味的に等価であるが、異なるアプリケーション内では異なって識別されるビジネス・オブジェクト間の相互参照を取り込みます。リレーションシップ内の各参加者は、オブジェクトを一意的に識別する値 (または値の組み合わせ) を持つビジネス・オブジェクトに関連付けられています。ID リレーションシップは通常、ID 番号や製品コードなどの、ビジネス・オブジェクトのキー属性を変換します。

例えば、SAP、PeopleSoft、および Siebel アプリケーションに **car** ビジネス・オブジェクトがあり、それらを同期化するソリューションを構築したい場合、通常は以下の 6 つのマップで手製のリレーションシップ同期化ロジックを導入する必要があります。

SAP -> 汎用

汎用 -> SAP

PeopleSoft -> 汎用

汎用 -> PeopleSoft

Siebel -> 汎用

汎用 -> Siebel

ただし、ソリューション内でリレーションシップを使用する場合、これらすべてのリレーションシップ・インスタンスをユーザーに代わって保守する事前作成パターン実装がリレーションシップ・サービスによって提供されます。

リレーションシップの操作のツール

Integration Designer の **リレーションシップ・エディター** は、ビジネス・インテグレーション・リレーションシップおよびロールをモデル化および設計するために使用するツールです。リレーションシップの作成およびリレーションシップ・エディターの使用に関する背景情報とタスク情報の詳細については、リレーションシップの作成を参照してください。

リレーションシップ・サービス は、IBM Business Process Manager 内のインフラストラクチャー・サービスであり、システム内のリレーションシップおよびロールを保守し、リレーションシップおよびロールを管理するための操作を提供します。

リレーションシップ・マネージャー は、リレーションシップを管理するための管理用インターフェースです。管理コンソールの「リレーションシップ・マネージャー」ページを通じてアクセスします。

リレーションシップは、リレーションシップ・サービス API を通じてプログラマチックに呼び出すことができます。

リレーションシップ・サービス

リレーションシップ・サービスは、リレーションシップ・テーブル内にリレーションシップ・データを保管し、このテーブルで、複数のアプリケーションおよびソリューションにわたるアプリケーション固有の値を追跡します。リレーションシップ・サービスは、リレーションシップおよびロールの管理用の操作を提供します。

リレーションシップの機能の仕組み

リレーションシップおよびロールは、Integration Designer 内のリレーションシップ・エディター・ツールのグラフィカル・インターフェースを使用して定義されます。リレーションシップ・サービスは、リレーションシップ・サービスの構成時に指定したデフォルト・データ・ソース内のリレーションシップ・データベースにあるテーブルに、相関データを格納します。リレーションシップ内の参加者ごとの情報が、別々のテーブル (参加者テーブルと呼ばれることもある) に保管されます。リレーションシップ・サービスは、これらのリレーションシップ・テーブルを使用して、関連するアプリケーション固有の値を追跡し、更新された情報をすべてのソリューションに伝搬させます。

リレーションシップはビジネス成果物であり、プロジェクト内部または共有ライブラリー内にデプロイされます。最初のデプロイメントで、リレーションシップ・サービスがデータを取り込みます。

実行時に、マップまたは IBM Business Process Manager の他のコンポーネントでリレーションシップ・インスタンスが必要になると、リレーションシップのインスタンスが、シナリオに応じて更新または取得されます。

リレーションシップおよびロールのインスタンス・データは、以下の 3 つの方法で操作できます。

- IBM Business Process Manager コンポーネント Java スニペットによるリレーションシップ・サービス API の呼び出し
- IBM Business Process Manager ビジネス・オブジェクト・マッピング・サービスでのリレーションシップ変換
- リレーションシップ・マネージャー・ツール

リレーションシップの作成、リレーションシップ・タイプの識別、およびリレーションシップ・エディターの使用に関する背景情報およびタスク情報について詳しくは、リレーションシップの作成 トピックを参照してください。

リレーションシップ・マネージャー

リレーションシップ・マネージャーは、リレーションシップを管理するための管理用インターフェースです。管理コンソールの「リレーションシップ・マネージャー」ページを通じてアクセスします。

リレーションシップ・マネージャーには、実行時にリレーションシップおよびロール・データを作成および操作するためのグラフィカル・ユーザー・インターフェースがあります。全レベルでリレーションシップ・エンティティを管理できます。つまり、リレーションシップ・インスタンス、ロール・インスタンス、属性データ、プロパティ・データの各レベルです。リレーションシップ・マネージャーを使用して、以下のことを実行できます。

- システム内のリレーションシップのリストおよび個々のリレーションシップの詳細情報の表示
- リレーションシップ・インスタンスの管理:
 - インスタンス・データのサブセットを表示するためのリレーションシップ・データの照会
 - データベース・ビューを使用してインスタンス・データのサブセットを表示するためのリレーションシップ・データの照会
 - リレーションシップ照会に一致するリレーションシップ・インスタンスのリストとインスタンスに関する詳細情報の表示
 - リレーションシップ・インスタンスのプロパティ値の編集
 - リレーションシップ・インスタンスの作成および削除。
- ロールおよびロール・インスタンスの管理:
 - ロールまたはロール・インスタンスに関する詳細の表示
 - ロール・インスタンス・プロパティの編集
 - リレーションシップのロール・インスタンスの作成および削除
 - データが信頼できることが分かっている時点までのリレーションシップ・インスタンス・データのロールバック
- 既存の静的リレーションシップからシステムへのデータのインポート、または既存の静的リレーションシップから RI ファイルまたは CSV ファイルへのデータのエクスポート
- リレーションシップを使用するアプリケーションのアンインストール時の、そのリレーションシップのスキーマおよびデータのリポジトリからの削除

Network Deployment 環境のリレーションシップ

リレーションシップは、追加の構成を行わなくても Network Deployment (ND) 環境で使用できます。

Network Deployment (ND) 環境では、リレーションシップはアプリケーション・クラスターにインストールされます。これにより、リレーションシップはクラスター内で可視となり、クラスター内のすべてのサーバーが、リレーションシップ・データベースに格納されたインスタンス・データにアクセスできるようになります。ND 環境でリレーションシップ・サービスを実行することができると、リレーションシップ・サービスの拡張が容易になり、可用性が高くなります。

リレーションシップ・マネージャーを使用すると、集中管理インターフェースを通じて、さまざまなクラスターにまたがってリレーションシップを管理できます。リレーションシップ MBean を選択することによって、リレーションシップ・マネージャーをクラスター内のサーバーに接続します。

リレーションシップ・サービス API

リレーションシップは、ビジネス・オブジェクト・マップの内部または外部で、リレーションシップ・サービス API を通じてプログラマチックに呼び出すことができます。

以下の 3 つの API タイプが使用可能です。

- リレーションシップ・インスタンス操作 API (インスタンス・データを直接作成、更新、削除する操作を含む)
- リレーションシップ・パターン・サポート API (`correlate()`、`correlateforeignKeyLookup` を含む)
- リレーションシップ・ルックアップ・パターン (ルックアップ API)

IBM Business Process Manager のエンタープライズ・サービス・バス

IBM Business Process Manager では、WebSphere Enterprise Service Bus と同じ機能を含む、アプリケーション・サービスの統合がサポートされます。

エンタープライズ・サービス・バスを介したサービスの接続

エンタープライズ・サービス・バス (ESB) を使用して、SOA の柔軟性を最大化することができます。サービス対話の参加者は、直接お互いに接続するのではなく、ESB に接続します。

サービス・リクエスターが ESB に接続すると、ESB は、必要な機能とサービスの品質を提供するサービス・プロバイダーにメッセージを使用してその要求を配信する責任を負います。ESB はリクエスターとプロバイダーの対話を容易にし、プロトコル、対話パターン、またはサービス機能のミスマッチに対処します。ESB はまた、モニターと管理を使用可能にしたり拡張したりすることができます。ESB は SOA の中核機能を実装し拡張する、仮想化および管理の機能を提供します。

ESB には、以下のような特徴的な機能があります。

ロケーションと ID

参加者は、その他の参加者のロケーションや ID を知っている必要はありません。例えば、リクエスターは、複数存在するプロバイダーのどのプロバイダーが要求を処理できるのかを知っている必要はありません。サービス・プロバイダーを追加または削除しても、影響はありません。

対話プロトコル

参加者は、同じ通信プロトコルまたは対話形式を共有する必要はありません。例えば、SOAP over HTTP として表現された要求は、Java メッセージ・サービス (JMS) を介してのみ SOAP を理解するプロバイダーによってサービスを受けることができます。

インターフェース

リクエスターとプロバイダーは、共通インターフェースについて一致する必要はありません。ESB は、要求メッセージと応答メッセージをプロバイダーが期待する形式に変換することによって、違いを調整します。

(対話) サービスの品質

参加者 (または、システム管理者) は、サービス品質要件を宣言します。これには、要求の許可、メッセージ内容の暗号化と暗号化解除、サービス対話の自動監査、要求の送付方法 (速度またはコストの最適化など) が含まれます。

参加者の間に ESB を介在させることによって、メディエーションと呼ばれる論理構成を介して、対話を調整することが可能になります。メディエーションは、リクエスターとプロバイダーの間でやり取りされるメッセージに対して機能します。例えば、メディエーションを使用して、リクエスターが求める固有の特性を備えたサービスを検出したり、リクエスターとプロバイダーの間のインターフェースの相違を解決したりすることができます。複雑な対話の場合は、メディエーションを連続的に続けることもできます。

エンタープライズ・サービス・バスは、メディエーションを使用して、リクエスターとサービスの間で以下のアクションを実行します。

- サービス間のメッセージのルーティング。エンタープライズ・サービス・バスは、プログラマーによる複雑な接続ロジックの記述や保守の必要がなく、サービスに接続するために使用できる共通の通信インフラストラクチャーと、それによってサービスが提示するビジネス機能を提供します。
- リクエスターとサービスの間でのトランスポート・プロトコルの変換。エンタープライズ・サービス・バスは、さまざまな IT 標準を使用するビジネス機能を統合するための、一貫性のある標準ベースの方

法を提供します。これによって、通常は通信できないビジネス機能の統合が可能になり、部署ごとに固有のアプリケーションを接続したり、異なる企業内のアプリケーションをサービス対話に参加させたりすることができるようになります。

- リクエスターとサービスの間でのメッセージ・フォーマットの 変換。エンタープライズ・サービス・バスは、ビジネス機能間で異なる形式の情報の交換を可能にします。つまり、ビジネス機能に配信される情報の形式を、該当するアプリケーションで要求される形式にすることができます。
- 本質的に異なるソースからのビジネス・イベントの 処理。エンタープライズ・サービス・バスは、サービス要求を処理するためのメッセージ交換に加えて、イベント・ベースの対話をサポートします。

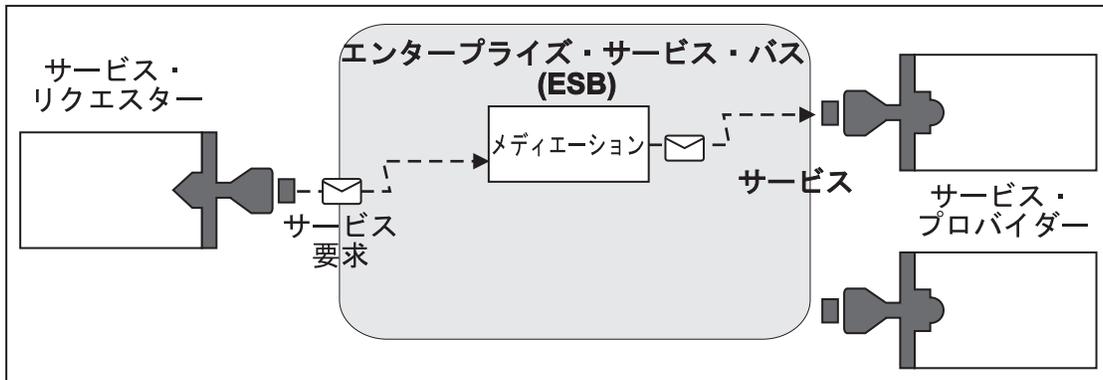


図 42. エンタープライズ・サービス・バス： エンタープライズ・サービス・バスは、サービスのリクエスターまたはプロバイダーであるアプリケーション間で、メッセージをルーティングしています。このバスはトランスポート・プロトコルを変換し、リクエスターとプロバイダーの間でメッセージ・フォーマットを変換しています。この図では、それぞれのアプリケーションは、(コネクタの異なる形状で表されている) 異なるプロトコルを使用し、異なるメッセージ・フォーマットを使用します。

エンタープライズ・サービス・バスを使用することにより、コンピューター・システムではなく主要な業務に集中することができます。必要に応じて、例えば、ビジネス要件の変更に対応したり、追加のサービス容量を追加したり、新しい機能を追加するために、サービスを変更または追加することができます。バスを再構成することによって、バスを使用している既存のサービスやアプリケーションにほとんどあるいはまったく影響を与えることなく、必要な変更を行うことができます。

エンタープライズ・サービス・バスのメッセージング・インフラストラクチャー

IBM Business Process Manager には、エンタープライズ・サービス・バス機能があります。IBM Business Process Manager は、サービス指向、メッセージ指向、およびイベント・ドリブンの各テクノロジーの統合をサポートすることにより、統合化されたエンタープライズ・サービス・バスにおいて標準ベースのメッセージング・インフラストラクチャーを実現します。

エンタープライズ・アプリケーションで使用可能なエンタープライズ・サービス機能では、サービスの対話を円滑にするために、トランスポート層だけでなく、メディエーション・サポートも提供されます。エンタープライズ・サービス・バスは、オープン・スタンダードおよびサービス指向アーキテクチャー (SOA) を中心に構築されます。この機能は、IBM WebSphere Application Server Network Deployment で提供される堅固な Java EE インフラストラクチャーおよび関連プラットフォーム・サービスに基づいています。

IBM Business Process Manager には、IBM WebSphere Enterprise Service Bus で利用可能なテクノロジーと同じテクノロジーが採用されています。この機能は、IBM Business Process Manager の基盤機能であるため、この機能を利用するために WebSphere Enterprise Service Bus 用の追加ライセンスを取得する必要はありません。

ただし、WebSphere Enterprise Service Bus の追加スタンドアロン・ライセンスを企業にデプロイすることで、IBM Business Process Manager によるプロセス統合ソリューションの接続性の範囲を拡大することができます。例えば、WebSphere Enterprise Service Bus を SAP アプリケーションのさらに近くにインストールして、IBM WebSphere Adapter for SAP をホストしたり、SAP メッセージを変換してからネットワーク間でその情報を、IBM Business Process Manager によって連携可能になったビジネス・プロセスに送信したりすることができます。

メッセージング宛先ホストまたはキュー宛先ホスト:

メッセージング宛先ホストまたはキュー宛先ホストにより、サーバー内にメッセージング機能が提供されます。サーバーをメッセージング・ターゲットとして構成すると、そのサーバーがメッセージングの宛先ホストになります。

メッセージング・エンジンはサーバーの内部で稼働します。メッセージング・エンジンにより、メッセージング機能、およびアプリケーションがバスに接続するための接続ポイントが提供されます。サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) の非同期通信、JMS のインポートおよびエクスポート、非同期の内部処理で、メッセージング・エンジン上のメッセージ・キューが使用されます。

アプリケーション・モジュールがデプロイされると、デプロイメント環境によりバスを介してメッセージ送信元がメッセージ宛先に関連付けられます。メッセージ送信元とメッセージ宛先を認識すれば、どのようなタイプのデプロイメント環境が必要かを判断するために役立ちます。

アプリケーションは、永続データをデータ・ストア (データベースまたはスキーマ内のテーブルの集合) 内、またはファイル・ストア内に格納できます。メッセージング・エンジンは JDBC データ・ソースのインスタンスを使用して、そのデータベースと対話します。

デプロイメント環境を定義するときに管理コンソールで「サーバー」を使用してメッセージング宛先ホストを構成するか、ソフトウェアのインストール時にサーバーを宛先ホストとして指定します。

データ・ストア:

すべてのメッセージング・エンジンでは、データ・ストアを使用できます。データ・ストアとは、データベースまたはスキーマ内のテーブル一式であり、永続データが格納されます。

データ・ストア内のすべてのテーブルは、同じデータベース・スキーマ内に保持されます。各データ・ストアは、別個のデータベース内に作成することができます。また、同一のデータベース内で複数のデータ・ストアを作成し、それぞれのデータ・ストアに異なるスキーマを使用することもできます。

メッセージング・エンジンは、JDBC データ・ソースのインスタンスを使用して、そのメッセージング・エンジン用のデータ・ストアを含むデータベースと対話します。

JDBC プロバイダー:

JDBC プロバイダーを使用することにより、アプリケーションとリレーショナル・データベースとの対話を実行できます。

アプリケーションは、JDBC プロバイダーを使用してリレーショナル・データベースと対話します。JDBC プロバイダーには、特定のデータベースのタイプにアクセスするための特定の JDBC ドライバー実装クラスが用意されています。そのデータベースへの接続プールを作成するには、データ・ソースを JDBC プロバイダーに関連付けます。JDBC プロバイダーとデータ・ソース・オブジェクトを組み合わせて実行できる機能は、非リレーショナル・データベースに接続するための Java EE コネクター・アーキテクチャー (JCA) 接続ファクトリーの機能と同等になります。

標準的なスタンドアロン環境のセットアップと標準的なデプロイメント環境のセットアップの両方の例については、前のトピックを参照してください。

JDBC プロバイダーについては、WebSphere Application Server インフォメーション・センターの『JDBC プロバイダー』を参照してください。

IBM Business Process Manager のサービス統合バス:

サービス統合バスとは、同期および非同期メッセージングによってサービス統合をサポートする、管理された通信メカニズムです。バスは、バス・リソースを管理する相互接続メッセージング・エンジンで構成されます。サービス統合バスは、IBM Business Process Manager の基盤となる WebSphere Application Server テクノロジーの 1 つです。

単一サービス統合バスおよび単一メッセージング・エンジンでは、デフォルトにより、製品データベースと同じデータベース・スキーマが使用されます。各デプロイメント環境にはそれぞれ独自のバスがあります。単一バスは `BPM.deployment_environment_name.Bus` と呼ばれます。

バス宛先は、アプリケーションがプロデューサー、コンシューマー、またはその両方として接続できる論理アドレスです。キュー宛先は、point-to-point メッセージングに使用するバス宛先です。

各バスは 1 つ以上のバス・メンバーを持ち、各バス・メンバーはサーバーまたはクラスターのいずれかです。

バス・トポロジー は、アプリケーション・サーバー、メッセージング・エンジン、および WebSphere MQ のキュー・マネージャーとそれらの間のバス接続およびリンクのパターンの物理的な配置であり、エンタープライズ・サービス・バスを構成します。

サービス・アプリケーションおよびサービス・モジュール

サービス・モジュールは、ランタイム環境にサービスを提供するサービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) モジュールです。サービス・モジュールを IBM Business Process Manager にデプロイするときは、エンタープライズ・アーカイブ (EAR) ファイルとしてパッケージされた関連サービス・アプリケーションをビルドします。

サービス・モジュールはデプロイメントの基本単位であり、関連したサービス・アプリケーションが使用するコンポーネント、ライブラリー、およびステージング・モジュールを含めることができます。サービス・モジュールにはエクスポート (オプションでインポートも) が格納され、モジュールとサービス・リクエスト/サービス・プロバイダー間の関係が定義されます。WebSphere Process Server は、ビジネス・サービスのモジュールおよびメディエーション・モジュールをサポートします。モジュールとメディエーション・モジュールは、いずれも SCA モジュールの一種です。メディエーション・モジュールは、サービス起動をターゲットが理解する形式に変換し、要求をターゲットに渡して結果をオリジネーターに戻すことによって、アプリケーション間の通信を可能にします。ビジネス・サービス用のモジュールは、ビジネス・プロセスのロジックを実装します。ただし、メディエーション・モジュール内にパッケージ可能なものと同じメディエーション・ロジックをモジュールに格納することもできます。

サービス・アプリケーションのデプロイ

サービス・アプリケーションを含む EAR ファイルをデプロイするプロセスは、任意の EAR ファイルをデプロイするプロセスと同じです。デプロイメント時にメディエーション・パラメーターの値を変更することができます。SCA モジュールが格納された EAR ファイルをデプロイすると、サービス・アプリケーションとそれに関連するモジュールの詳細を表示することができます。サービス・モジュールがエクスポートを介してサービス・リクエストにどのように接続されているか、およびインポートを介してサービス・プロ

パイダーにどのように接続されているかを表示することができます。

SCA モジュールの詳細の表示

表示可能なサービス・モジュールの詳細は、SCA モジュールによって異なります。これには以下の属性が含まれます。

- SCA モジュール名
- SCA モジュールの説明
- 関連したアプリケーション名
- SCA モジュールのバージョン情報 (モジュールがバージョン管理されている場合)
- SCA モジュールのインポート
 - インポート・インターフェースは、SCA モジュールがサービスにアクセスする方法を記述した抽象定義です。
 - インポート・バインディングは、SCA モジュールがサービスにアクセスする物理的な仕組みを指定する具象定義です。例えば、SOAP/HTTP の使用などです。
- SCA モジュールのエクスポート
 - エクスポート・インターフェースは、サービス・リクエスターが SCA モジュールにアクセスする方法を記述する抽象定義です。
 - エクスポート・バインディングは、サービス・リクエスターが SCA モジュールにアクセスする (さらに間接的にサービスにアクセスする) 物理的な仕組みを指定する具象定義です。
- SCA モジュール・プロパティ

インポートおよびインポート・バインディング:

インポートは、SCA モジュールとサービス・プロバイダー間の対話を定義します。SCA モジュールは、インポートを使用することにより、コンポーネントがローカルの表記を使用して外部サービス (SCA モジュールの外部にあるサービス) にアクセスすることを許可します。インポート・バインディングでは、外部サービスにアクセスする特定の方法を定義します。

SCA モジュールは、外部サービスにアクセスする必要がない場合は、インポートを持つ必要はありません。通常メディエーション・モジュールには、意図した宛先にメッセージや要求を渡すために使用される 1 つ以上のインポートがあります。

インターフェースとバインディング

SCA モジュール・インポートは、少なくとも 1 つのインターフェースを必要とし、また、SCA モジュール・インポートはバインディングを 1 つ備えています。

- インポート・インターフェースは、Web サービスを記述するための XML 言語である Web Service 記述言語 (WSDL) を使用して、一連の操作を定義する抽象定義です。1 つの SCA モジュールは多くのインポート・インターフェースを持つことができます。
- インポート・バインディングは、SCA モジュールが外部サービスにアクセスするために使用する物理メカニズムを指定する具象定義です。

サポートされるインポート・バインディング

IBM Business Process Manager は、以下のインポート・バインディングをサポートしています。

- SCA バインディングでは、SCA モジュールを他の SCA モジュールに接続します。SCA バインディングはデフォルト・バインディングとも呼ばれます。

- Web Service バインディングにより、コンポーネントが Web サービスを起動することが許可されます。サポートされるプロトコルは、SOAP1.1/HTTP、SOAP1.2/HTTP、および SOAP1.1/JMS です。

Java API for XML Web Services (JAX-WS) に基づく SOAP1.1/HTTP バインディングまたは SOAP1.2/HTTP バインディングを使用できます。これは、ドキュメント・リテラル・バインディングまたは RPC リテラル・バインディングを使用するサービスとの対話が可能で、JAX-WS ハンドラーを使用して起動をカスタマイズします。RPC エンコードされたバインディングを使用するサービスとの対話を可能にするために、または JAX-RPC ハンドラーを使用して起動をカスタマイズする要件がある場合に、別個の SOAP1.1/HTTP バインディングが提供されます。

- HTTP バインディングでは、HTTP プロトコルを使用したアプリケーションへのアクセスが許可されません。
- Enterprise JavaBeans (EJB) インポート・バインディングにより、SCA コンポーネントは、Java EE サーバー上で実行される Java EE ビジネス・ロジックで提供されるサービスを起動することができます。
- エンタープライズ情報システム (EIS) のバインディングは、SCA コンポーネントと外部 EIS 間の接続を提供します。この通信は、リソース・アダプターの使用によって実現されます。
- Java Message Service (JMS) 1.1 バインディングにより、WebSphere Application Server のデフォルト・メッセージング・プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS は、TCP/IP や HTTP または HTTPS などのさまざまなトランスポート・タイプを活用します。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。
- 汎用 JMS バインディングにより、JMS Application Server Facility (ASF) を使用して WebSphere Application Server を統合するサード・パーティーの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。
- WebSphere MQ JMS バインディングにより、WebSphere MQ ベースの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。WebSphere MQ を JMS プロバイダーとして使用する場合、WebSphere MQ JMS バインディングを使用します。
- WebSphere MQ バインディングにより、WebSphere MQ との相互運用が許可されます。WebSphere MQ バインディングは、WebSphere MQ クライアント接続を介したリモート・キュー・マネージャーとの間でのみ使用できます。ローカル・キュー・マネージャーの間では使用できません。ネイティブの WebSphere MQ アプリケーションと通信する場合は、WebSphere MQ バインディングを使用します。

サービスの動的起動

サポートされているインポート・バインディングを使用してサービスを起動することができます。サービスは通常、インポート内で指定されているエンドポイントで検出されます。このエンドポイントのことを静的エンドポイントといいます。静的エンドポイントをオーバーライドして、別のサービスを起動することができます。静的エンドポイントの動的オーバーライドにより、サポートされているインポート・バインディングを使用して別のエンドポイントにあるサービスを起動することができます。またサービスの動的起動によって、サポートされるインポート・バインディングが静的エンドポイントを持たない場所でサービスを呼び出すことが許可されます。

関連付けられたバインディングを持つインポートは、動的起動のためのプロトコルおよびその構成を指定するために使用されます。動的起動のために使用されるインポートは、呼び出し元コンポーネントにワイヤーするか、または実行時に動的に選択することができます。

Web サービスおよび SCA の起動の場合、動的起動を、インポートを使用せずに、エンドポイント URL から推定したプロトコルおよび構成を使用して行うこともできます。起動ターゲット・タイプは、エンドポイントの URL によって識別されます。インポートを使用する場合、URL はインポート・バインディングのプロトコルと互換性を持つ必要があります。

- SCA URL は別の SCA モジュールの起動を指示します。
- HTTP URL または JMS URL は、デフォルトで Web サービスの起動を示します。これらの URL の場合、その URL が HTTP または JMS バインディングによる起動を表していることを示す追加のバインディング・タイプ値を提供することができます。
- Web サービス HTTP URL の場合、デフォルトでは SOAP 1.1 を使用しますが、バインディング・タイプ値を指定して SOAP 1.2 を使用させることができます。

エクスポートおよびエクスポート・バインディング:

エクスポートは、SCA モジュールとサービス・リクエスター間の対話を定義します。SCA モジュールはエクスポートを使用して、ほかのモジュールにサービスを提供します。エクスポート・バインディングは、SCA モジュールがサービス・リクエスターによってアクセスされる際の特定の方法を定義します。

インターフェースとバインディング

SCA モジュールのエクスポートには、少なくとも 1 つのインターフェースが必要です。

- エクスポート・インターフェースは、Web サービスを記述するための XML 言語である Web Service 記述言語 (WSDL) を使用して、一連の操作を定義する抽象定義です。1 つの SCA モジュールは多くのエクスポート・インターフェースを持つことができます。
- エクスポート・バインディングは、サービス・リクエスターがサービスにアクセスするために使用する物理メカニズムを指定する具体定義です。通常、SCA モジュールのエクスポートには、1 つのバインディングが指定されています。バインディングが指定されていないエクスポートは、SCA バインディングを持つエクスポートとしてランタイム環境によって解釈されます。

サポートされるエクスポート・バインディング

IBM Business Process Manager は、以下のエクスポート・バインディングをサポートしています。

- SCA バインディングでは、SCA モジュールを他の SCA モジュールに接続します。SCA バインディングはデフォルト・バインディングとも呼ばれます。
- Web Service バインディングにより、エクスポートを Web サービスとして起動することが許可されます。サポートされるプロトコルは、SOAP1.1/HTTP、SOAP1.2/HTTP、および SOAP1.1/JMS です。

Java API for XML Web Services (JAX-WS) に基づく SOAP1.1/HTTP バインディングまたは SOAP1.2/HTTP バインディングを使用できます。これは、ドキュメント・リテラル・バインディングまたは RPC リテラル・バインディングを使用するサービスとの対話が可能で、JAX-WS ハンドラーを使用して起動をカスタマイズします。RPC エンコードされたバインディングを使用するサービスとの対話を可能にするために、または JAX-RPC ハンドラーを使用して起動をカスタマイズする要件がある場合に、別個の SOAP1.1/HTTP バインディングが提供されます。

- HTTP バインディングにより、HTTP プロトコルを使用してエクスポートへのアクセスが許可されます。
- Enterprise JavaBeans (EJB) エクスポート・バインディングによって SCA コンポーネントを EJB として公開できるため、それ以外の方法では利用できない SCA コンポーネントを Java EE ビジネス・ロジックが起動することができます。
- エンタープライズ情報システム (EIS) のバインディングは、SCA コンポーネントと外部 EIS 間の接続を提供します。この通信は、リソース・アダプターの使用によって実現されます。
- Java Message Service (JMS) 1.1 バインディングにより、WebSphere Application Server のデフォルト・メッセージング・プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS は、TCP/IP や HTTP または HTTPS

などのさまざまなトランスポート・タイプを活用します。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。

- 汎用 JMS バインディングにより、JMS Application Server Facility (ASF) を使用して WebSphere Application Server を統合するサード・パーティーの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。
- WebSphere MQ JMS バインディングにより、WebSphere MQ ベースの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。WebSphere MQ を JMS プロバイダーとして使用する場合、WebSphere MQ JMS バインディングを使用します。
- WebSphere MQ バインディングにより、WebSphere MQ との相互運用が許可されます。リモート (つまりクライアント) 接続を使用して、リモートのマシンの MQ キュー・マネージャーに接続します。ローカル (つまりバインディング) 接続とは、WebSphere MQ への直接接続のことです。これは同じマシン上の MQ キュー・マネージャーへの接続にのみ使用できます。WebSphere MQ では、両方のタイプの接続が許可されますが、MQ バインディングでは、「リモート」(つまり「クライアント」) 接続のみがサポートされます。

メディエーション・モジュール:

メディエーション・モジュールは、サービス要求のフォーマット、内容、またはターゲットを変更できるサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールです。

メディエーション・モジュールは、サービス・リクエスターとサービス・プロバイダー間で伝送中のメッセージを操作します。メッセージを異なるサービス・プロバイダーにルーティングしたり、メッセージの内容や形式を修正することができます。メディエーション・モジュールにより、ユーザーの要件に合わせて調整されたメッセージ・ロギングやエラー処理などの機能を提供することができます。

メディエーション・モジュールの一定の側面を、モジュールを再デプロイすることなく、管理コンソールから変更できます。

メディエーション・モジュールのコンポーネント

メディエーション・モジュールには、以下のアイテムが含まれています。

- インポート。SCA モジュールとサービス・プロバイダー間の対話を定義します。これにより、SCA モジュールは、外部サービスをローカル・サービスのように呼び出すことができます。メディエーション・モジュール・インポートを表示し、バインディングを変更できます。
- エクスポート。SCA モジュールとサービス・リクエスター間の対話を定義します。これにより、SCA モジュールでサービスを提供し、SCA モジュールの外部インターフェース (アクセス・ポイント) を定義することが可能になります。メディエーション・モジュール・エクスポートを表示できます。
- SCA コンポーネント。メディエーション・モジュールなどの SCA モジュール用のビルディング・ブロックです。SCA モジュールとコンポーネントは、Integration Designer を使用してグラフィカルに作成およびカスタマイズできます。メディエーション・モジュールのデプロイ後に、管理コンソールから、モジュールを再デプロイせずにその属性をカスタマイズできます。

一般に、メディエーション・モジュールは、メディエーション・フロー・コンポーネント と呼ばれる特定のタイプの SCA コンポーネントを含みます。メディエーション・フロー・コンポーネントは、メディエーション・フローを定義します。

メディエーション・フロー・コンポーネントには、メディエーション・プリミティブを 1 つまたは複数含めることができますが、まったく含めないことも可能です。IBM Business Process Manager では、メッセージ・ルーティングおよび変換のための機能を提供する、あらかじめ用意された 1 組のメディエー

ション・プリミティブがサポートされます。メディエーション・プリミティブの柔軟性をさらに高めるには、カスタム・メディエーション・プリミティブを使用して、カスタム・ロジックを呼び出します。

メディエーション・フロー・コンポーネントが含まれていないメディエーション・モジュールには、サービス要求をあるプロトコルから別のプロトコルに変換するという目的があります。例えば、SOAP/JMS を使用して作成したサービス要求を、送信前に SOAP/HTTP に変換しなければならない場合があります。

注: IBM Business Process Manager から、メディエーション・モジュールを表示して、一定の変更を加えることができます。ただし、IBM Business Process Manager からモジュール内にある SCA コンポーネントを表示または変更することはできません。SCA コンポーネントをカスタマイズするには、Integration Designer を使用してください。

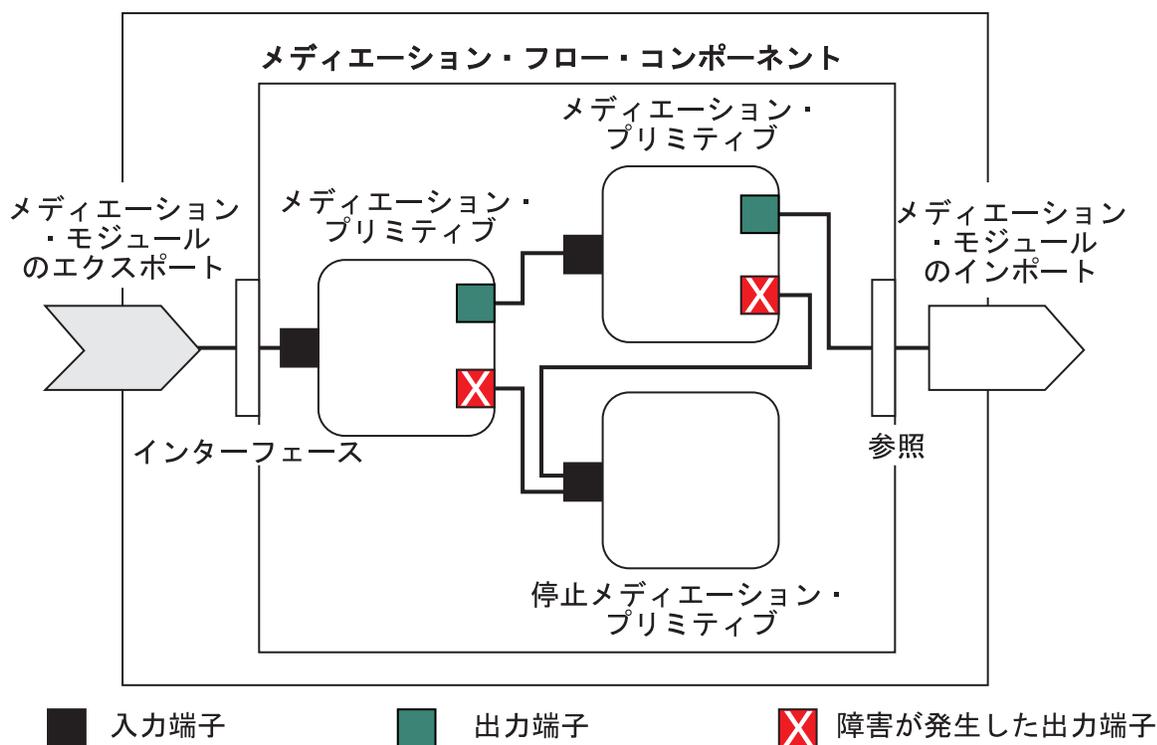


図43. メディエーション・モジュールの簡単な例: メディエーション・モジュールには、メディエーション・プリミティブが含まれた 1 つのメディエーション・フロー・コンポーネントが含まれています。

- プロパティー

メディエーション・プリミティブはプロパティーを持ちます。一部のプロパティーは、SCA モジュールの追加のプロパティーとして管理コンソールに表示させることができます。

メディエーション・プリミティブのプロパティーを IBM Business Process Manager 管理コンソールで表示するには、統合開発者はこれらのプロパティーをプロモートする必要があります。一部のプロパティーは管理上の構成に適しています。これらのプロパティーは統合サイクルから管理サイクルへプロモート可能であるため、Integration Designer はこれらのプロパティーをプロモート可能なプロパティーとして記述します。他のプロパティーは、変更するとメディエーション・フローに影響が生じ、メディエーション・モジュールの再デプロイが必要になるおそれがあるため、管理構成には適しません。Integration

Designer は、メディエーション・プリミティブのプロモートされたプロパティの下に、プロモート対象として選択できるプロパティのリストを示します。

IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用すると、メディエーション・モジュールの再デプロイや、サーバーまたはモジュールの再始動を行うことなく、プロモートされるプロパティの値を変更できます。

一般的に、メディエーション・フローはプロパティの変更を即時に使用します。ただし、デプロイメント・マネージャー・セル内でプロパティの変更が生じた場合、各ノードで同期化が行われるとそのノード上で変更が有効になります。また、処理中のメディエーション・フローでは、前の値が引き続き使用されます。

注: 管理コンソールではプロパティ値のみ変更でき、プロパティのグループ、名前、またはタイプは変更できません。プロパティのグループ、名前、またはタイプを変更する必要がある場合、Integration Designer を使用する必要があります。

- また、メディエーション・モジュールや従属ライブラリーにより、サブフローを定義することもできます。サブフローにより、統合論理の再使用可能部分として共にワイヤリングされたメディエーション・プリミティブのセットがカプセル化されます。メディエーション・フローにプリミティブを追加して、サブフローを呼び出すことができます。

メディエーション・モジュールのデプロイ

メディエーション・モジュールは、Integration Designer を使用して作成され、一般に IBM Business Process Manager のエンタープライズ・アーカイブ (EAR) ファイル内にデプロイされます。

プロモートされるプロパティの値は、デプロイメント時に変更できます。

Integration Designer からメディエーション・モジュールをエクスポートすると、Integration Designer にメディエーション・モジュールを Java アーカイブ (JAR) ファイル内にパッケージ化させ、その JAR ファイルを EAR ファイル内にパッケージ化させることができます。この後、管理コンソールから新規アプリケーションをインストールすることにより、EAR ファイルをデプロイできます。

メディエーション・モジュールは 1 つのエンティティと考えられます。ただし、SCA モジュールは、1 つの JAR ファイルに保管されたいくつかの XML ファイルによって定義されます。

メディエーション・モジュールが含まれる EAR ファイルの例

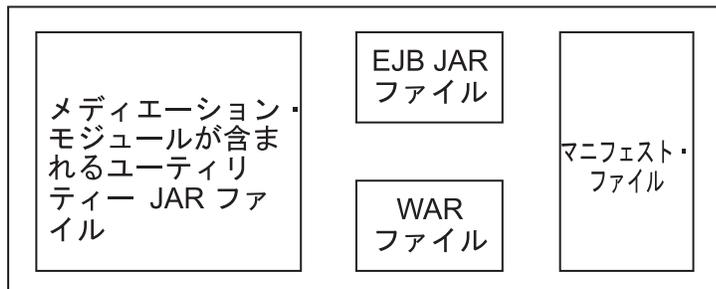


図 44. メディエーション・モジュールが含まれる EAR ファイルの簡単な例: EAR ファイルには JAR が含まれません。ユーティリティ JAR ファイルにはメディエーション・モジュールが含まれます。

メディエーション・プリミティブ:

メディエーション・フロー・コンポーネントは、サービス・コンポーネント間のメッセージ・フローに作用します。メディエーション・コンポーネントの機能は、メディエーション・プリミティブによって実装されます。メディエーション・プリミティブは、標準のサービス・インプリメンテーション・タイプを実装します。

メディエーション・フロー・コンポーネントは、1 つ以上のフローを持っています。例えば、要求用のフロー、応答用のフローなどです。

IBM Business Process Manager はメディエーション・プリミティブの、提供されたセットをサポートします。これは、IBM Business Process Manager 内にデプロイされたメディエーション・モジュールまたはモジュールのための標準のメディエーション機能を実装します。特殊なメディエーション機能を必要とする場合は、独自のカスタム・メディエーション・プリミティブを開発することができます。

メディエーション・プリミティブは、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) で表されるメッセージを処理するかまたは取り扱う 1 つの「イン」操作を定義します。メディエーション・プリミティブはまた、メッセージを別のコンポーネントまたはモジュールに送信する「アウト」操作も定義します。

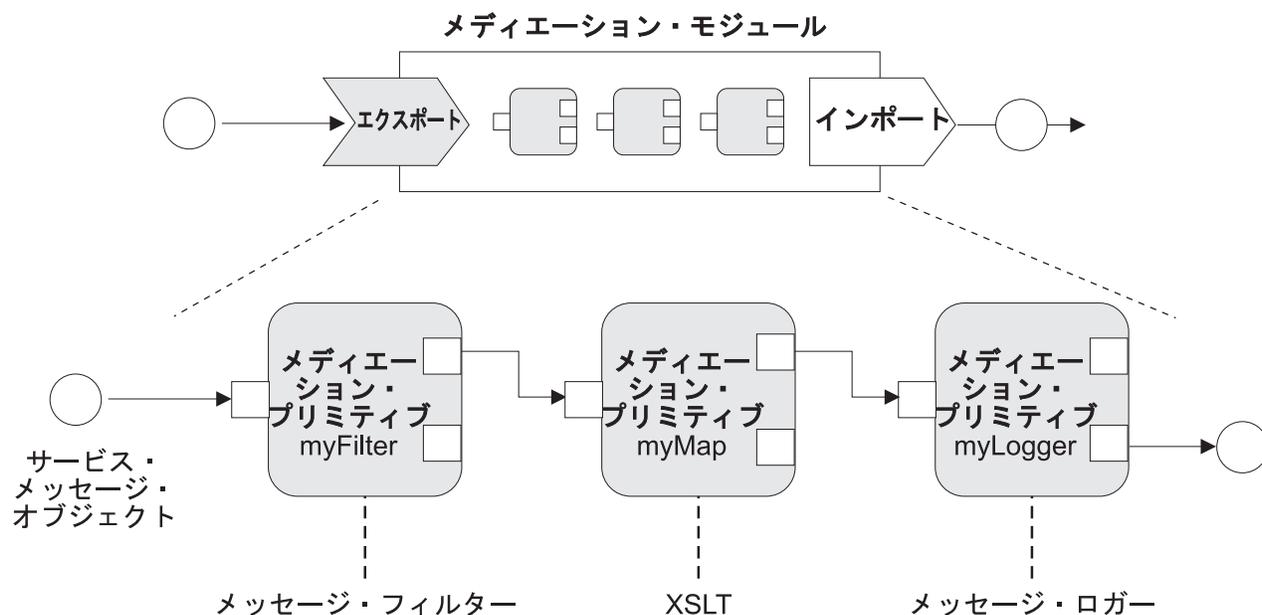


図 45. 3 つのメディエーション・プリミティブから成るメディエーション・モジュール

Integration Designer を使用して、メディエーション・プリミティブを構成し、そのプロパティを設定できます。これらのプロパティのいくつかをプロモートすることにより、それらをランタイム管理者に対して表示することができます。プロモート可能なメディエーション・プリミティブ・プロパティは、すべて動的プロパティにすることもできます。動的プロパティは、ポリシー・ファイルを使用して実行時にオーバーライドすることができます。

また、Integration Designer を使用すれば、メディエーション・プリミティブを使用して、グラフィカルにメディエーション・フロー・コンポーネントをモデル化しアセンブルすることができ、またメディエーション

ン・フロー・コンポーネントからメディエーション・モジュールまたはモジュールをアセンブルすることができます。管理コンソールではメディエーション・モジュールとモジュールを SCA モジュールと呼びます。

Integration Designer により、モジュールやモジュールの従属ライブラリー内にサブフローを定義することもできます。サブフローには、ポリシー解決メディエーション・プリミティブを除くすべてのメディエーション・プリミティブを定義することができます。サブフローは、要求フローや応答フロー、またはサブフロー・メディエーション・プリミティブを使用する別のサブフローから呼び出されます。サブフロー内のメディエーション・プリミティブからプロモートされたプロパティは、サブフロー・メディエーション・プリミティブ上のプロパティとして公開されます。このプロパティは、ランタイム管理者による変更が可能なモジュール・レベルに到達するまで、再度プロモートすることができます。

サポートされるメディエーション・プリミティブ

以下のメディエーション・プリミティブのセットは、IBM Business Process Manager によってサポートされます。

ビジネス・オブジェクト・マップ

メッセージを変換します。

- 再利用可能なビジネス・オブジェクト・マップを使用してメッセージ変換を定義します。
- ビジネス・オブジェクト・マップ・エディターを使用してメッセージ変換をグラフィカルに定義できます。
- メッセージの内容を変更できます。
- 入力メッセージ・タイプをさまざまな出力メッセージ・タイプに変換できます。

カスタム・メディエーション

独自のメディエーション・ロジックを Java コードで実装できます。カスタム・メディエーション・プリミティブは、ユーザー定義メディエーション・プリミティブの柔軟性と、事前定義メディエーション・プリミティブの簡潔性を組み合わせています。以下のようにして、複雑な変換およびルーティング・パターンを作成できます。

- Java コードを作成する。
- 独自のプロパティを作成する。
- 新規端末を追加する。

カスタム・メディエーション・プリミティブからサービスを呼び出すことはできますが、サービスを呼び出すためにはサービス起動メディエーション・プリミティブが設計されており、これは再試行などの追加機能を提供します。

データ・ハンドラー

メッセージの一部を変換できます。メッセージの要素を物理形式から論理構造に変換したり、論理構造から物理形式に変換したりするために使用します。プリミティブの主な使用目的は、JMS テキスト・メッセージ・オブジェクト内のテキスト・ストリングなどの物理形式を論理ビジネス・オブジェクト構造に、およびその逆方向に変換することです。このメディエーションは、一般に次の目的で使用されます。

- 入力メッセージのセクションを定義済み構造から別の構造に変換する - 例えば、SMO にコンマ区切りのストリング値が含まれており、この SMO を特定のビジネス・オブジェクトに解析する場合などです。
- メッセージ・タイプを変更する - 例えば、JMS エクスポートで JMS 基本タイプ・データ・バインディングを使用するように構成されており、統合開発者がメディエーション・モジュール内でコンテンツを特定の BO 構造まで拡張することを指定する場合などです。

データベース検索

ユーザー提供のデータベースからの情報を使用して、メッセージを変更します。

- 使用するデータベース・ルックアップ・メディエーション・プリミティブ用の、データベース、データ・ソースおよびサーバー認証設定をセットアップする必要があります。管理コンソールを使用して、これを実行してください。
- データベース・ルックアップ・メディエーション・プリミティブは、1つの表のみから読み取りを行うことができます。
- 指定されたキー欄が固有値を含んでいる必要があります。
- 値列のデータは、単純 XML スキーマ・タイプか、単純 XML スキーマ・データを拡張した XML スキーマ・タイプになっている必要があります。

Endpoint Lookup

リポジトリ内でサービス・エンドポイントを検索することにより、要求の動的ルーティングを可能にします。

- サービス・エンドポイント情報は、WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) から取得されます。WSRR レジストリーは、ローカルまたはリモートにすることができます。
- WSRR 管理コンソールからレジストリーの変更を行います。
- IBM Business Process Manager は、使用するレジストリーを認識するため、IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用して WSRR アクセス定義を作成する必要があります。

イベント・エミッター

イベントをメディエーション・フロー・コンポーネント内から送信できるようにして、モニターを拡張します。

- メディエーション・アクションは、チェック・ボックスを選択解除することによって中断できます。
- IBM Business Process Manager 上の Common Base Event ブラウザーを使用してイベント・エミッターのイベントを表示できます。
- パフォーマンス上の理由で、メディエーション・フローの重要な時点でのみイベントを送信する必要があります。
- イベントに含まれるメッセージの部分を定義できます。
- イベントは Common Base Event (CBE) の形式で、Common Event Infrastructure サーバーに送信されます。
- イベント・エミッター情報を十分活用するために、イベント利用者が Common Base Event の構造を理解しておく必要があります。Common Base Event には包括的なスキーマがありますが、このスキーマでは拡張データ・エレメントに含まれるアプリケーション固有のデータはモデル化されません。拡張データ・エレメントをモデル化するために、Integration Designer のツール群により、構成済みのイベント・エミッター・メディエーション・プリミティブごとに Common Event Infrastructure イベント・カタログ定義ファイルが生成されます。イベント・カタログ定義ファイルは、ユーザーのサポート用に提供されるエクスポート成果物であり、これらは Integration Designer や IBM Business Process Manager ランタイムでは使用されません。イベント・カタログ定義ファイルは、イベント・エミッターのイベントを利用するアプリケーションを作成するときに参照する必要があります。
- IBM Business Process Manager から、他のモニターを指定することができます。例えば、インポートおよびエクスポートから送信されるイベントをモニターすることができます。

失敗 フロー内の特定のパスを停止して、例外を生成します。

ファンイン

メッセージの集約 (結合) に役立ちます。

- ファンアウト・メディエーション・プリミティブと組み合わせた場合のみ使用できます。
- ファンアウト・メディエーション・プリミティブとファンイン・メディエーション・プリミティブを一緒に使用して、データを 1 つの出力メッセージに集約できます。
- ファンイン・メディエーション・プリミティブは、決定ポイントに到達するまでメッセージを受信し、その後 1 つのメッセージが出力されます。
- 共有コンテキストは、集約データを保持するために使用する必要があります。

ファンアウト

メッセージの分割および集約 (結合) に役立ちます。

- ファンアウト・メディエーション・プリミティブとファンイン・メディエーション・プリミティブを一緒に使用して、データを 1 つの出力メッセージに集約できます。
- 繰り返すモードでは、ファンアウト・メディエーション・プリミティブにより、反復エレメントを含む単一の入力メッセージが繰り返されます。反復エレメントが発生するたびに、メッセージが送信されます。
- 共有コンテキストは、集約データを保持するために使用する必要があります。

HTTP ヘッダー・セッター

HTTP メッセージ・ヘッダーを管理するためのメカニズムを提供します。

- HTTP メッセージ・ヘッダーを作成、設定、コピー、または削除できます。
- 複数のアクションを設定して複数の HTTP ヘッダーを変更できます。

マッピング

メッセージを変換します。

- Extensible Stylesheet Language (XSL) 変換またはビジネス・オブジェクト・マップ変換を実行できるようにします。
- XSLT 1.0 変換、XSLT 2.0 変換、またはビジネス・オブジェクト・マップ変換を使用して、メッセージを変換します。XSL 変換は、メッセージの XML 直列化で動作するのに対して、ビジネス・オブジェクト・マップ変換は、サービス・データ・オブジェクト (SDO) で動作します。

メッセージ・エレメント・セッター

メッセージの内容を設定するための単純なメカニズムを提供します。

- メッセージ・エレメントを変更、追加、または削除することができます。
- メッセージのタイプは変更されません。
- 値列のデータは、単純 XML スキーマ・タイプか、単純 XML スキーマ・データを拡張した XML スキーマ・タイプになっている必要があります。

メッセージ・フィルター

メッセージを、メッセージの内容に基づいて、さまざまなパスにルーティングします。

- メディエーション・アクションは、チェック・ボックスを選択解除することによって中断できます。

メッセージ・ロガー

リレーショナル・データベース内に、またはユーザー独自のカスタム・ロガーによってメッセージをログに記録します。メッセージは XML として保管されます。したがって、データは XML 対応アプリケーションで後処理できます。

- メディエーション・アクションは、チェック・ボックスを選択解除することによって中断できます。
- Rational データベース・スキーマ (テーブル構造) は IBM によって定義されます。
- デフォルトでは、メッセージ・ロガー・メディエーション・プリミティブは共通データベースを使用します。ランタイム環境は、**jdbc/mediation/messageLog** にあるデータ・ソースを共通データベースにマップします。
- ハンドラー実装クラスを設定して、カスタム・ロガーの動作をカスタマイズできます。オプションとして、フォーマッター実装クラス、フィルター実装クラス、またはその両方を設定して、カスタム・ロガーの動作をカスタマイズすることもできます。

MQ ヘッダー・セッター

MQ メッセージ・ヘッダーを管理するメカニズムを提供します。

- MQ メッセージ・ヘッダーを作成、設定、コピー、または削除できます。
- 複数のアクションを設定して複数の MQ ヘッダーを変更できます。

ポリシー解決

リポジトリ内でサービス・エンドポイントおよび関連付けられたポリシー・ファイルを検索することにより、要求の動的構成を可能にします。

- ポリシー・ファイルを使用して、他のメディエーション・プリミティブのプロモートされたプロパティを動的にオーバーライドできます。
- サービス・エンドポイント情報およびポリシー情報は、WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) から取得されます。WSRR レジストリーは、ローカルまたはリモートにすることができます。
- WSRR 管理コンソールからレジストリーの変更を行います。
- IBM Business Process Manager は、使用するレジストリーを認識するため、IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用して WSRR アクセス定義を作成する必要があります。

サービス起動

メディエーション・フローの終わりまで待機してコールアウト・メカニズムを使用する代わりに、メディエーション・フローの内部からサービスを呼び出します。

- サービスがフォールトを戻す場合、同じサービスを再試行するか、または別のサービスを呼び出すことができます。
- サービス起動メディエーション・プリミティブは強力なメディエーション・プリミティブで、単純なサービス呼び出し用に単独で使用したり、複雑なメディエーション用に他のメディエーション・プリミティブを組み合わせることができます。

メッセージ型の設定

統合開発時に、型付けの弱いメッセージ・フィールドを型付けの強いメッセージ・フィールドであるかのように扱えるようにします。フィールドに複数のタイプのデータを入れることができる場合、それは型付けの弱いフィールドです。フィールドのタイプと内部構造が既知の場合、それは型付けの強いフィールドです。

- メッセージ型の設定メディエーション・プリミティブを使用すると、予想しているデータ型とメッセージの内容が一致していることを実行時に確認できます。

SOAP ヘッダー・セッター

SOAP メッセージ・ヘッダーを管理するためのメカニズムを提供します。

- SOAP メッセージ・ヘッダーを作成、設定、コピー、または削除できます。

- 複数のアクションを設定して複数の SOAP ヘッダーを変更できます。

停止 例外を生成しないで、フロー内の特定のパスを停止します。

タイプ・フィルター

タイプに基づいて、フローの別のパスにメッセージを誘導できます。

WebSphere eXtreme Scale 取得

eXtreme Scale のサーバー・キャッシュ環境から、情報を取得することができます。

- キーを使用してキャッシュ内の値を検索し、メッセージ内にエレメントとして保管することができます。
- eXtreme Scale の保管と取得のメディエーション・プリミティブを組み合わせ、バックエンド・システムからの応答をキャッシュに格納することができます。以後の要求は、そのバックエンド・システムにアクセスする必要はありません。
- WebSphere ESB 管理コンソールを使用して、eXtreme Scale 定義を作成する必要があります。使用する eXtreme Scale サーバーを指定できます。

WebSphere eXtreme Scale 保管

eXtreme Scale サーバー・キャッシュ環境に情報を保管することができます。

- キーとオブジェクトを使用して、eXtreme Scale キャッシュに情報を保管することができます。
- eXtreme Scale の保管と取得のメディエーション・プリミティブを組み合わせることにより、Store メディエーション・プリミティブを使用してキャッシュ内にデータを保管し、Retrieve メディエーション・プリミティブを使用して、以前にキャッシュ内に保管されたデータを取得することができます。
- WebSphere ESB 管理コンソールを使用して、eXtreme Scale 定義を作成する必要があります。使用する eXtreme Scale サーバーを指定できます。

動的ルーティング:

統合時に定義されたエンドポイントを使用したり、実行時に動的に判別されたエンドポイントを使用したりして、さまざまな方法でメッセージをルーティングすることができます。

動的ルーティングは、次の 2 つのメッセージ・ルーティングのケースに対応しています。

- フローが動的で、考えられるすべてのエンドポイントがサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールで事前定義されているメッセージ・ルーティング。
- フローが動的で、エンドポイントの選択も動的であるメッセージ・ルーティング。サービス・エンドポイントは、実行時に外部ソースから選択されます。

動的エンドポイントの選択

ランタイムには、メッセージ・ヘッダー・エレメントによって識別されるエンドポイント・アドレスに要求および応答のメッセージをルーティングする機能があります。このメッセージ・ヘッダー・エレメントは、メディエーション・フロー内のメディエーション・プリミティブによって更新できます。エンドポイント・アドレスは、レジストリーやデータベース、またはメッセージ自体の情報で更新される可能性があります。応答メッセージのルーティングは、応答が Web サービス JAX-WS エクスポートによって送信される場合にのみ適用されます。

要求または応答時に動的ルーティングをランタイムに実装するには、SCA モジュールで「メッセージ・ヘッダーで設定する場合は動的エンドポイントを使用」プロパティーが設定されている必要があります。統合開発者は、「メッセージ・ヘッダーで設定する場合は動的エンドポイントを使用」プロパティーを設定することができます。または、ランタイム管理者がこのプロパティーを設定できるようにプロモート (ランタイム

ムに表示) することもできます。「モジュール・プロパティ」ウィンドウでモジュール・プロパティを表示できます。ウィンドウを表示するには、「アプリケーション」 > 「SCA モジュール」 > 「モジュール・プロパティ」をクリックします。統合開発者はプロモートされたプロパティに別名を付けます。それらは管理コンソールで表示される名前になります。

レジストリー

IBM WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) を使用してサービス・エンドポイント情報を保管し、SCA モジュールを作成して WSRR レジストリーからエンドポイントを取得できます。

SCA モジュールを開発する場合、エンドポイント・ルックアップ・メディエーション・プリミティブを使用して、メディエーション・フローが WSRR レジストリーを照会してサービス・エンドポイントまたはサービス・エンドポイントのセットを調べられるようにできます。SCA モジュールがエンドポイントのセットを取得する場合、別のメディエーション・プリミティブを使用して優先されるものを選択する必要があります。

サービス要求のメディエーション・ポリシー制御:

メディエーション・ポリシーを使用して、サービス・リクエスターとサービス・プロバイダー間のメディエーション・フローを制御することができます。

IBM WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) に保管されたメディエーション・ポリシーを使用して、メディエーション・フローを制御することができます。WSRR でのサービス・ポリシー管理の実装は、Web Service ポリシー・フレームワーク (WS-Policy) に基づいています。

メディエーション・ポリシーを使用してサービス要求を制御するには、適切なサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールとメディエーション・ポリシー文書を WSRR レジストリーに備えている必要があります。

メディエーション・ポリシーをサービス要求に付加する方法

メディエーション・ポリシーを使用する必要がある SCA モジュールを開発する場合、ポリシー解決メディエーション・プリミティブをメディエーション・フローに組み込む必要があります。実行時に、ポリシー解決メディエーション・プリミティブは、メディエーション・ポリシー情報をレジストリーから取得します。したがって、サービス要求のメディエーション・ポリシー制御をサポートするには、SCA モジュールにメディエーション・フロー・コンポーネントが含まれている必要があります。

レジストリー内では、1 つ以上のメディエーション・ポリシーを 1 つの SCA モジュールに付加したり、SCA モジュールで使用されるターゲット・サービスに付加したりすることができます。付加されたメディエーション・ポリシーは、SCA モジュールにより処理されるすべてのサービス・メッセージに使用できます (その有効範囲内にあります)。メディエーション・ポリシーは、条件を定義するポリシー・アタッチメントを持つことができます。メディエーション・ポリシー条件により、さまざまなメディエーション・ポリシーをさまざまなコンテキストで適用できます。さらに、メディエーション・ポリシーには、ガバナンス状態を指定するために使用できる種別を設けることができます。

WebSphere Service Registry and Repository:

WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) 製品を使用すると、サービス・エンドポイントとメディエーション・ポリシーに関する情報の保管、アクセス、管理を行うことができます。WSRR によってより動的なサービス・アプリケーションを実現し、絶えず変化するビジネス条件に適応することができます。

概要

メディアエーション・フローによって WSRR を動的な検索メカニズムとして使用し、サービス・エンドポイントやメディアエーション・ポリシーに関する情報を取得することができます。

WSRR へのアクセスを構成するには、管理コンソールを使用して WSRR 定義文書を作成します。あるいは、wsadmin スクリプト・クライアントから WSRR 管理コマンドを使用することもできます。WSRR 定義とその接続プロパティーは、レジストリー・インスタンスへの接続と、サービス・エンドポイントやメディアエーション・ポリシーの取得に使用されるメカニズムです。

サービス・エンドポイント

WSRR を使用して、既に使用したサービス、これから使用するサービス、知っておくべきサービスに関する情報を保管することができます。これらのサービスの場所は、現在のシステム上でも他のシステム上でもかまいません。例えばアプリケーションは、WSRR を使用して、機能およびパフォーマンスの必要性を満たすもっとも適切なサービスを見つけることができます。

WSRR からサービス・エンドポイントにアクセスする必要がある SCA モジュールを開発する場合、エンドポイント・ルックアップ・メディアエーション・プリミティブをメディアエーション・フローに組み込む必要があります。エンドポイント・ルックアップ・メディアエーション・プリミティブは、実行時にサービス・エンドポイントをレジストリーから取得します。

メディアエーション・ポリシー

WSRR を使用して、メディアエーション・ポリシー情報を保管することもできます。メディアエーション・ポリシーを使用して動的にモジュール・プロパティーをオーバーライドすることにより、サービス要求を制御することができます。SCA モジュールまたはターゲット・サービスを表すオブジェクトに付加されているメディアエーション・ポリシーが WSRR に含まれている場合は、そのメディアエーション・ポリシーによってモジュールのプロパティーがオーバーライドされる場合があります。異なるコンテキストで別のメディアエーション・ポリシーを適用したい場合は、メディアエーション・ポリシー条件を作成します。

注: メディアエーション・ポリシーはメディアエーション・フローの制御に関わるもので、セキュリティーとは関係ありません。

メディアエーション・ポリシーを使用する必要がある SCA モジュールを開発する場合、ポリシー解決メディアエーション・プリミティブをメディアエーション・フローに組み込む必要があります。実行時に、ポリシー解決メディアエーション・プリミティブは、メディアエーション・ポリシー情報をレジストリーから取得します。

WebSphere eXtreme Scale:

WebSphere eXtreme Scale (eXtreme Scale) 製品を使用して、IBM Business Process Manager アプリケーションと統合可能なキャッシング・システムを提供することができます。eXtreme Scale を IBM Business Process Manager で使用すると、サービス応答時間と信頼性を向上させ、追加の統合機能を提供することができます。

eXtreme Scale は、柔軟でスケーラブルな、メモリー内データ・グリッドとして機能します。データ・グリッドは、複数のサーバーにまたがって、アプリケーション・データとビジネス・ロジックを動的にキャッシュに格納し、区画化し、複製し、管理します。eXtreme Scale を使用すると、トランザクションの整合性、高可用性、予測可能な応答時間などの高いサービス品質も実現します。

フロー内に WebSphere eXtreme Scale メディアエーション・プリミティブを組み込むことにより、メディアエーション・フローを使用して、eXtreme Scale キャッシング機能にアクセスすることができます。eXtreme

Scale キャッシュに情報を保管する必要があるサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールを開発する場合、WebSphere eXtreme Scale の Store メディエーション・プリミティブをメディエーション・フローに組み込む必要があります。eXtreme Scale のキャッシュから情報を取得するには、WebSphere eXtreme Scale の Retrieve メディエーション・プリミティブを組み込む必要があります。これら 2 つのメディエーション・プリミティブをメディエーション・フローで組み合わせることにより、バックエンド・システムからの応答をキャッシュに格納することができます。これにより、これ以降の要求では、キャッシュから応答を取得できるようになります。

eXtreme Scale へのアクセスを構成するには、管理コンソールを使用して WebSphere eXtreme Scale の定義を作成する必要があります。あるいは、wsadmin スクリプト・クライアントから WebSphere eXtreme Scale 管理コマンドを使用することもできます。eXtreme Scale の定義は、eXtreme Scale サーバーに接続するために、WebSphere eXtreme Scale の Retrieve メディエーション・プリミティブと Store メディエーション・プリミティブが使用するメカニズムです。

Message Service Clients

C/C++ および .NET 用の Message Service Client を利用して、Java 以外のアプリケーションからエンタープライズ・サービス・バスに接続できます。

Message Service Clients for C/C++ and .NET は、Java Message Service (JMS) API と同じインターフェースのセットを備えた XMS と呼ばれる API を提供します。Message Service Client for C/C++ には、XMS の 2 つの実装が含まれます。1 つは C アプリケーションによって使用され、もう 1 つは C++ アプリケーションによって使用されます。Message Service Client for .NET には、XMS の、完全に管理された実装が含まれます。この実装はどの .NET 準拠の言語でも使用できます。

Message Service Clients for .NET は http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?rs=0&q1=IA9H&uid=swg24011756&loc=en_US&cs=utf-8&cc=us&lang=en から入手できます。

Message Service Clients for C/C++ は、http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?rs=0&q1=ia94&uid=swg24007092&loc=en_US&cs=utf-8&cc=us&lang=en から入手できます。

また、WebSphere Application Server Network Deploymentから、Web サービス・クライアント、EJB クライアント、JMS クライアントを含む、Java EE クライアント・サポートをインストールして使用することができます。

第 2 章 重要な概念に関する詳細

このセクションは、IBM Business Process Manager で使用されているテクノロジーを調査するための開始点として利用してください。

オーサリング・シナリオ

シナリオを使用して、ビジネス・プロセス・マネジメント・ファミリーのコンポーネントおよび製品を理解し、それらで作業します。

バージョン管理

プロセス・アプリケーションのライフサイクルは、プロセス・アプリケーションの作成から始まり、プロセス・アプリケーションの更新、デプロイ、混在デプロイ、アンデプロイ、アーカイブのサイクルにわたって続きます。バージョン管理とは、プロセス・アプリケーションのライフサイクルを管理する際に使用されるメカニズムのことで、プロセス・アプリケーションの個々のバージョンを一意的に識別することによってバージョンを管理します。

IBM Business Process Manager でのバージョン管理の仕組みは、デプロイするアプリケーションのタイプ、つまり IBM Process Center のリポジトリからデプロイされたプロセス・アプリケーションであるのか、IBM Integration Designer から直接デプロイされたエンタープライズ・アプリケーションであるのかに応じて異なります。

デフォルトでは、Process Center からランタイム環境にデプロイするプロセス・アプリケーションおよびツールキットはバージョン管理されます。エンタープライズ・アプリケーションの場合、IBM Integration Designer でモジュールおよびライブラリーのバージョン管理を行うことができます。

また、ヒューマン・タスクまたは状態マシンのバージョンを作成すると、複数のバージョンのタスクまたは状態マシンがランタイム環境で共存できます。

プロセス・アプリケーションのバージョン管理

バージョン管理は、ランタイム環境でプロセス・アプリケーションのライフサイクル内のスナップショットを識別し、プロセス・サーバー上で複数のスナップショットを並行して実行できるようにする機能を提供します。

プロセス・アプリケーションのバージョン管理の仕組みを理解するには、プロセス・アプリケーションがコンテナであり、そのプロセス・アプリケーション内またはプロセス・アプリケーションによって使用される各種の成果物（プロセス・モデルまたは BPD、ツールキット参照、サービス、またはトラックなど）がそこに格納される点に留意する必要があります。バージョン管理はすべて、個々の成果物のレベルではなく、このコンテナ・レベルで行われます。つまり、プロセス・アプリケーションの場合は、バージョン管理はスナップショットの作成時に行われるということです。

スナップショット同士を比較すると、バージョン間の違いを判別できます。例えば、ある開発者がサービスに関する問題を修正して、その時点でそのサービスを含むプロセス・アプリケーションまたはツールキットのスナップショットを作成し、その後他の開発者が同じサービスに対していくつかの追加変更を加えて新たにスナップショットを作成した場合、プロジェクト・マネージャーはそれら 2 つのスナップショットを比

較して、どの変更が、いつ、誰によって行われたかを判別することができます。プロジェクト・マネージャーは、サービスに対するそれらの追加変更が不要であると判断した場合には、元の修正状態のスナップショットに戻すことができます。

プロセス・アプリケーションの異なるバージョン (スナップショット) をサーバー上で並行して実行することができます。新しいスナップショットをインストールする際には、元のスナップショットを削除することも、そのまま実行しておくこともできます。

バージョン・コンテキスト

各スナップショットには、バージョンを識別する固有のメタデータ (バージョン・コンテキストと呼ばれる) があります。この ID を割り当てることもできますが、IBM は <major>.<minor>.<service> という形式の 3 桁の数字によるバージョン構造を使用することをお勧めします。このバージョン管理方式について詳しくは、命名規則に関するトピックを参照してください。

IBM Business Process Manager は、各プロセス・アプリケーションにグローバル名前空間を割り当てます。グローバル名前空間は、具体的にはプロセス・アプリケーション・チップまたは特定のプロセス・アプリケーション・スナップショットを表します。サーバーが使用するバージョン名は 7 文字までです。したがって、割り当てられる名前は、ユーザーが割り当てたスナップショット名の文字を使用した頭字語になります。スナップショット名が推奨の IBM VRM スタイルに従っていて、7 文字を超えていない場合、スナップショットの頭字語とそのスナップショット名は同じになります。例えば、1.0.0 というスナップショット名の頭字語は 1.0.0、10.3.0 というスナップショット名の頭字語は 10.3.0 になります。スナップショットの頭字語は、Process Center Server のスコープにあるプロセス・アプリケーションのコンテキスト内で固有になることが保証されます。このため、スナップショットの頭字語を編集することはできません。

複数のクラスター内のプロセス・アプリケーションのバージョン管理に関する考慮事項

同じバージョンのプロセス・アプリケーションを、同じセル内の複数のクラスターにインストールすることができます。同じバージョンのプロセス・アプリケーションの、こうした複数のインストールを区別するには、各インストールのスナップショットを作成し、そのスナップショット名にセル固有の ID を含めます (v1.0_cell1_1 や v1.0_cell1_2 など)。純粋なライフサイクル管理の観点から見た場合、各スナップショットは新しいバージョンのプロセス・アプリケーションですが、内容と機能は同じです。

プロセス・アプリケーションがクラスターにインストールされる際に、ノードの自動同期が実行されます。

Process Designer ツールキットのバージョン管理に関する考慮事項

一般的に、プロセス・アプリケーションのスナップショットは、テストまたはインストールの準備ができたときに作成される点に留意してください。一方、ツールキットのスナップショットは一般的に、そのツールキットをプロセス・アプリケーションが使用する準備ができたときに作成されます。後でツールキットを更新する場合は、準備ができた時点で「チップ」の別のスナップショットを作成する必要があります。その後で、プロセス・アプリケーションとツールキットの所有者は、新しいスナップショットに移行するかどうかを決定できます。

モジュールおよびライブラリーのバージョン管理

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに含まれているモジュールまたはライブラリーは、そのプロセス・アプリケーションまたはツールキットのライフサイクル (バージョン、スナップショット、トラックなど) を継承します。モジュールおよびライブラリーの名前は、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの範囲内で固有でなければなりません。

このトピックでは、プロセス・アプリケーションで使用するモジュールおよびライブラリーのバージョン管理について説明します。ただし、IBM Integration Designer から Process Server にモジュールを直接デプロイする場合は、『バージョン管理されたモジュールおよびライブラリーの作成』で説明されているように、デプロイメント中にモジュールに対してバージョン番号を割り当てる手順を使用することができます。

IBM Process Center と関連付けられたモジュールまたはライブラリーは、自身の従属ライブラリーを同じプロセス・アプリケーション内または従属ツールキット内に持つ必要があります。

次の表は、ライブラリーがプロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられている場合に、IBM Integration Designer の依存関係エディターで選択できる内容についてリストしています。

表 36. モジュール、Process App または Toolkit、およびグローバル・ライブラリーの依存関係

ライブラリーのスコープ	説明	依存可能な対象
モジュール	このライブラリーのコピーは、それを使用する各モジュールのサーバー上に置かれます。	モジュール・スコープ・ライブラリーは、他のすべてのタイプのライブラリーに依存できます。
Process App または Toolkit	このライブラリーは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの範囲内にあるすべてのモジュール間で共有されます。この設定は、IBM Process Center からデプロイメントが行われた場合に有効になります。IBM Process Center の外部でデプロイメントが行われた場合は、このライブラリーが各モジュールにコピーされます。 注: IBM Integration Designer バージョン 8 で作成されたライブラリーのデフォルトの共有レベルは「 Process App または Toolkit 」になります。	このタイプのライブラリーは、グローバル・ライブラリーにのみ依存できます。
グローバル	このライブラリーは、実行中のすべてのモジュール間で共有されます。	グローバル・ライブラリーは、他のグローバル・ライブラリーにのみ従属することができます。 注: グローバル・ライブラリーをデプロイするには、WebSphere 共有ライブラリーを構成する必要があります。詳しくは、『モジュールおよびライブラリーの依存関係』を参照してください。

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールおよびライブラリー

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールとライブラリーは、バージョン管理する必要はありません。

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールとライブラリーは、バージョン管理する必要はありません。実際に、依存関係エディターでは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールまたはライブラリーのバージョンを作成することはできません。プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているモジュールとライブラリーは、スナップショット (Process Center の機能) を使用して、同じ結果をバージョンとしてアーカイブします。

プロセス・アプリケーションまたはツールキットに関連付けられているライブラリーの場合、バージョンは不要であるため、依存関係エディターの「ライブラリー」セクションに必須バージョン番号は表示されません。

命名規則

プロセス・アプリケーションのライフサイクルは、更新、デプロイ、混在デプロイ、アンデプロイ、アーカイブと進んでいくため、命名規則を使用して、プロセス・アプリケーションのさまざまなバージョンを区別します。

このセクションでは、プロセス・アプリケーションのバージョンを一意的に識別するための規則について説明します。

バージョン・コンテキストは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットを一意的に示す頭字語の組み合わせです。頭字語のタイプごとに、以下の命名規則があります。頭字語は、最大長は 7 文字で、使用できる文字セットは [A-Z0-9] です (スナップショットの頭字語は例外で、ピリオドも使用できます)。

- プロセス・アプリケーションの頭字語は、プロセス・アプリケーションの作成時に作成されます。最大長は 7 文字です。
- スナップショットの頭字語は、スナップショットの作成時に自動的に作成されます。最大長は 7 文字です。

スナップショット名が有効なスナップショットの頭字語基準を満たしている場合、スナップショット名と頭字語は同じになります。

注: メディエーション・フロー・コンポーネントのバージョン認識ルーティング機能を使用する場合は、<バージョン><リリース><変更> スキーム (例: **1.0.0**) に従うようにスナップショットに名前を付けてください。スナップショットの頭字語は 7 文字までに制限されているため、数字の値は合計で最大 5 桁 (5 桁 + 2 つのピリオド) までに制限されます。したがって、値が大きくなっていく数字フィールドの場合は、最初の 7 文字を超える部分は切り捨てられるので注意してください。

例えば、**11.22.33** というスナップショット名は、スナップショットの頭字語では **11.22.3** となります。

- トラックの頭字語は、トラック名の各単語の先頭文字を使用して、自動的に生成されます。例えば、**My New Track** という名前で作成された新規トラックの頭字語値は **MNT** になります。

デフォルトのトラック名および頭字語は **Main** です。トラックの頭字語が **Main** でない場合、IBM Process Center Server へのデプロイメントには、バージョン管理コンテキストのトラックの頭字語が組み込まれます。

プロセス・アプリケーション内のビジネス・プロセス定義は一般に、プロセス・アプリケーション名の頭字語、スナップショットの頭字語、およびビジネス・プロセス定義の名前で識別されます。ビジネス・プロセス定義には、できる限り固有の名前を選択してください。重複する名前があると、以下の問題が発生する可能性があります。

- 何らかの形式のメディエーションがないと、ビジネス・プロセス定義を Web サービスとして公開できない可能性があります。
- IBM Process Designer で作成されたビジネス・プロセス定義を、IBM Integration Designer で作成された BPEL プロセスから呼び出すことができない可能性があります。

バージョン・コンテキストは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法によって異なります。

Process Center サーバー・デプロイメントの命名規則

IBM Process Center Server では、プロセス・アプリケーションのスナップショット、およびツールキットのスナップショットをデプロイすることができます。さらに、プロセス・アプリケーションのチップ、またはツールキットのチップをデプロイすることもできます。チップとは、プロセス・アプリケーションまたはツールキットの現在の作業バージョンです。バージョン・コンテキストは、デプロイメントのタイプによって異なります。

プロセス・アプリケーションの場合は、バージョンを固有に識別するために、プロセス・アプリケーション・チップまたはプロセス・アプリケーションの固有のスナップショットが使用されます。

ツールキットは 1 つ以上のプロセス・アプリケーションとともにデプロイできますが、各ツールキットのライフサイクルは、プロセス・アプリケーションのライフサイクルにバインドされます。各プロセス・アプリケーションには、サーバーにデプロイされた従属ツールキット (複数の場合もある) の独自のコピーがあります。デプロイされたツールキットはプロセス・アプリケーション間で共有されません。

プロセス・アプリケーションと関連付けられたトラックに、デフォルトの **Main** 以外の名前が付いている場合は、トラックの頭字語もバージョン・コンテキストの一部になります。

詳しくは、このトピックの最後にある 37 ページの『例』のセクションを参照してください。

プロセス・アプリケーションのスナップショット

プロセス・アプリケーションのスナップショットのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- プロセス・アプリケーション名の頭字語
- プロセス・アプリケーション・トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語

スタンドアロン・ツールキット

ツールキットのスナップショットのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- Toolkit 名の頭字語
- Toolkit トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- Toolkit のスナップショットの頭字語

ヒント

プロセス・アプリケーション・チップは、Process Designer での反復テスト中に使用されます。Process Center Server のみにデプロイできます。

プロセス・アプリケーション・チップのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- プロセス・アプリケーション名の頭字語
- プロセス・アプリケーション・トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- 「チップ」

Toolkit チップも、Process Designer での反復テスト中に使用されます。これらは、実動サーバーにはデプロイされません。

ツールキット・チップのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- Toolkit 名の頭字語
- Toolkit トラックの頭字語 (**Main** 以外のトラックが使用されている場合)
- 「チップ」

例

リソースには固有の名前を付け、バージョン・コンテキストを使用して外部で識別する必要があります。

- 以下の表は、一意的に識別される名前の例を示しています。この例では、プロセス・アプリケーション・チップには、デフォルトのトラッキング名 (**Main**) が使用されています。

表 37. デフォルトのトラッキング名を持つプロセス・アプリケーション・チップ

名前タイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Main
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	"" (トラックが Main の場合)
プロセス・アプリケーションのスナップショット	
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	Tip

以下の表で示すように、このプロセス・アプリケーション・チップに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 38. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-Tip-M1	PA1-Tip-M1.ear
M2	PA1-Tip-M2	PA1-Tip-M2.ear

- 以下の表は、デフォルト以外のトラッキング名を使用するプロセス・アプリケーション・チップの例を示しています。

表 39. デフォルト以外のトラッキング名を持つプロセス・アプリケーション・チップ

名前タイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Track1
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	T1
プロセス・アプリケーションのスナップショット	
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	Tip

以下の表で示すように、このプロセス・アプリケーション・チップに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 40. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-T1-Tip-M1	PA1-T1-Tip-M1.ear
M2	PA1-T1-Tip-M2	PA1-T1-Tip-M2.ear

同様の命名規則が、拡張 Toolkit チップとスナップショットのデプロイメントに適用されます。また、Process Server にインストールされている拡張スナップショットにも適用されます。

- 以下の表は、一意的に識別される名前の例を示しています。この例では、プロセス・アプリケーションのスナップショットには、デフォルトのトラック名 (**Main**) が使用されています。

表 41. デフォルトのトラック名を持つプロセス・アプリケーションのスナップショット

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Main
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	"" (トラックが Main の場合)
プロセス・アプリケーションのスナップショット	Process Shapshot V1
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	PSV1

以下の表に示すように、このプロセス・アプリケーションのスナップショットに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 42. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-PSV1-M1	PA1-PSV1-M1.ear
M2	PA1-PSV1-M2	PA1-PSV1-M2.ear

- 以下の表は、デフォルト以外のトラック名を使用するプロセス・アプリケーションのスナップショットの例を示しています。

表 43. デフォルト以外のトラック名を持つプロセス・アプリケーションのスナップショット

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのトラック	Track1
プロセス・アプリケーションのトラックの頭字語	T1
プロセス・アプリケーションのスナップショット	Process Snapshot V1

表 43. デフォルト以外のトラック名を持つプロセス・アプリケーションのスナップショット (続き)

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	PSV1

以下の表に示すように、このプロセス・アプリケーションのスナップショットに関連付けられた SCA モジュールには、いずれもバージョン・コンテキストが含まれます。

表 44. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-T1-PSV1-M1	PA1-T1-PSV1-M1.ear
M2	PA1-T1-PSV1-M2	PA1-T1-PSV1-M2.ear

Process Server デプロイメントの命名規則

Process Server では、プロセス・アプリケーションのスナップショットをデプロイすることができます。プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語は、バージョンを固有に識別する際に使用されません。

プロセス・アプリケーションのスナップショットのデプロイメントでは、以下の項目の組み合わせがバージョン・コンテキストになります。

- プロセス・アプリケーション名の頭字語
- プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語

リソースには固有の名前を付け、バージョン・コンテキストを使用して外部で識別する必要があります。以下の表は、一意的に識別される名前の例を示しています。

表 45. 名前および頭字語の例

名前のタイプ	例
プロセス・アプリケーション名	Process Application 1
プロセス・アプリケーション名の頭字語	PA1
プロセス・アプリケーションのスナップショット	1.0.0
プロセス・アプリケーションのスナップショットの頭字語	1.0.0

リソース (モジュールまたはライブラリーなど) の ID にはバージョン・コンテキストが含まれます。

以下の表は、2 つのモジュールと、関連付けられている EAR ファイルにバージョン・コンテキストがどのように組み込まれるかを示しています。

表 46. SCA モジュールおよびバージョン認識 EAR ファイル

SCA モジュール名	バージョン認識名	バージョン認識 EAR/アプリケーション名
M1	PA1-1.0.0-M1	PA1-1.0.0-M1.ear
M2	PA1-1.0.0-M2	PA1-1.0.0-M2.ear

以下の表は、2 つの Process App スコープ・ライブラリーと、関連付けられている JAR ファイルにバージョン・コンテキストがどのように組み込まれるかを示しています。

表 47. Process App スコープ・ライブラリーおよびバージョン認識 JAR ファイル

SCA Process App スコープ・ライブラリー名	バージョン認識名	バージョン認識 JAR 名
Lib1	PA1-1.0.0-Lib1	PA1-1.0.0-Lib1.jar
Lib2	PA1-1.0.0-Lib2	PA1-1.0.0-Lib2.jar

バージョン認識バインディング

プロセス・アプリケーションには、インポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングを含む SCA モジュールが含まれている場合があります。複数のアプリケーションを一緒にデプロイする場合、アプリケーションの各バージョンに対するバインディングを固有にする必要があります。一部のバインディングは、バージョン間の固有性を確保するために、デプロイメント時に自動的に更新されます。それ以外の場合は、デプロイメント後にユーザーがバインディングを更新して、固有性を確保する必要があります。

バージョン認識 バインディングは特定バージョンのプロセス・アプリケーションに対してスコープが設定され、これによってプロセス・アプリケーション間での固有性が確保されます。以下のセクションでは、バージョン認識できるように自動的に更新されるバインディングと、バインディングがバージョン認識できない場合に実行時に行う必要があるアクションについて説明します。モジュールの作成時の考慮事項については、『バインディング使用時の考慮事項』を参照してください。

SCA

モジュールのインポート・バインディングとエクスポート・バインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されている場合、SCA バインディングのターゲットはデプロイメント時に自動的に名前変更され、バージョンを認識するようになります。

両方のバインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されていない場合は、情報メッセージがログに記録されます。デプロイメント後に、インポート・バインディングを変更して、エンドポイント・ターゲット・アドレスを変更する必要があります。管理コンソールを使用してエンドポイント・ターゲット・アドレスを変更できます。

Web サービス (JAX-WS または JAX-RPC)

以下のすべての条件を満たしている場合、Web サービス・バインディングのエンドポイント・ターゲット・アドレスはデプロイメント時に自動的に名前変更され、バージョンを認識するようになります。

- デフォルトのアドレス命名規則に従っている。

`http://ip:port/ModuleNameWeb/sca/ExportName`

- エンドポイント・アドレスが SOAP/HTTP である。
- モジュールのインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されている。

これらの条件を満たしていない場合、情報メッセージがログに記録されます。必要なアクションは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法によって異なります。

- プロセス・アプリケーションを一緒にデプロイする場合は、SOAP/HTTP エンドポイント URL または SOAP/JMS 宛先キューを手動で名前変更して、プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保する必要があります。デプロイメント後に、管理コンソールを使用してエンドポイント・ターゲット・アドレスを変更できます。

- 単一バージョンのプロセス・アプリケーションのみをデプロイする場合は、このメッセージを無視できません。

SOAP/JMS Web サービス・バインディング・スナップショットの混在デプロイメントの場合、必要なアクションは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法に応じて異なります。

- インポートとターゲット・エクスポートが同じプロセス・アプリケーション内である場合、プロセス・アプリケーションを Process Center に公開してスナップショットを作成する前に、以下のステップを実行します。
 1. エクスポートのエンドポイント URL を変更します。宛先と接続ファクトリーが固有であることを確認してください。
 2. インポートのエンドポイント URL を変更して、前のステップでエクスポートに対して指定したものと同じにようになります。
- インポートとターゲット・エクスポートが異なるプロセス・アプリケーション内にある場合、以下のステップを実行します。
 1. エクスポートのエンドポイント URL を変更します。宛先と接続ファクトリーが固有であることを確認してください。
 2. プロセス・アプリケーションを Process Center に公開します。
 3. スナップショットを作成します。
 4. プロセス・アプリケーションを Process Server にデプロイします。
 5. WebSphere 管理コンソールを使用して、対応するインポートのエンドポイント URL を変更し、エクスポートに対して指定したものと同じにようになります。

HTTP

以下のすべての条件を満たしている場合、HTTP バインディングのエンドポイント URL アドレスはデプロイメント時に自動的に名前変更され、バージョンを認識するようになります。

- デフォルトのアドレス命名規則に従っている。

`http(s)://ip:port/ModuleNameWeb/contextPathInExport`

- モジュールのインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングが同じプロセス・アプリケーション・スコープ内に定義されている。

これらの条件を満たしていない場合、情報メッセージがログに記録されます。必要なアクションは、プロセス・アプリケーションのデプロイ方法によって異なります。

- プロセス・アプリケーションを一緒にデプロイする場合は、手動でエンドポイント URL を名前変更して、プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保する必要があります。デプロイメント後に、管理コンソールを使用してエンドポイント・ターゲット・アドレスを変更できます。
- 単一バージョンのプロセス・アプリケーションのみをデプロイする場合は、このメッセージを無視できません。

JMS および汎用 JMS

システムによって生成された JMS バインディングと汎用 JMS バインディングは、自動的にバージョンが認識されます。

注: ユーザー定義の JMS バインディングと汎用 JMS バインディングの場合、デプロイメント時にバインディングのバージョン認識を可能にするための自動名前変更は行われません。バインディングがユーザー定義の場合、プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保するには、以下の属性を名前変更する必要があります。

- エンドポイント構成
- 受信宛先キュー
- リスナー・ポート名 (定義されている場合)

ターゲット・モジュール・エンドポイントを変更する場合は、対応する送信宛先を設定してください。

MQ/JMS および MQ

デプロイメント時には、タイプが MQ/JMS または MQ のバインディングをバージョン認識対応にするための自動名前変更は行われません。

プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保するには、以下の属性を名前変更する必要があります。

- エンドポイント構成
- 受信宛先キュー

ターゲット・モジュール・エンドポイントを変更する場合は、対応する送信宛先を設定してください。

EJB

デプロイメント時には、タイプが EJB のバインディングをバージョン認識対応にするための自動名前変更は行われません。

プロセス・アプリケーションのバージョン間での固有性を確保するには、JNDI 名前属性を名前変更する必要があります。

新しい JNDI 名を使用するように、クライアント・アプリケーションも更新する必要があることに注意してください。

EIS

デフォルトのリソース名 (**ModuleNameApp:Adapter Description**) が変更されない限り、リソース・アダプターは、デプロイメント中にバージョン認識対応となるように自動的に名前変更されます。

デフォルトのリソース名が変更された場合、リソース・アダプター名は、プロセス・アプリケーションの複数のバージョン間で固有である必要があります。

リソース・アダプター名が固有でない場合、デプロイメント中に情報メッセージが記録されて警告されません。管理コンソールを使用することで、デプロイメント後にリソース・アダプターを手動で名前変更できます。

バージョン認識での動的起動

実行時に動的に決定されたエンドポイントにメッセージが送信されるように、メディエーション・フロー・コンポーネントを構成することができます。メディエーション・モジュールを作成する際に、バージョン認識での送信に使用するエンドポイント・ルックアップを構成します。

スナップショットに IBM_VRM スタイル (<version>.<release>.<modification>) を使用する場合は、プロセス・アプリケーションの EAR ファイルを WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) にエクスポートできます。メディエーション・モジュールを作成する際に、バージョン認識での送信に使用するエンドポイント・ルックアップを構成します。例えば、「一致ポリシー」フィールドで「SCA モジュール・ベース・サービスの互換性のある最新バージョンに一致したエンドポイントを返す」を選択し、「バインディング・タイプ」に「SCA」を選択します。

最新バージョンのプロセス・アプリケーションがサーバーにデプロイされ、WSRR に対して公開されて、メディエーション・モジュール・エンドポイント・ルックアップが当該サービス・エンドポイントの最新互換バージョンを動的に起動します。

また、SMOHeader でターゲットを設定し、要求メッセージにより値を伝搬することもできます。

Java モジュールおよびプロジェクトを使用したプロセス・アプリケーションのデプロイ

プロセス・アプリケーションには、カスタム Java EE モジュールと Java プロジェクトを含めることができます。複数のアプリケーションを一緒にデプロイする場合、アプリケーションの各バージョンに対するカスタム Java EE モジュールを固有にする必要があります。

カスタム Java EE モジュールおよび Java プロジェクトが、宣言されている依存関係を持つ SCA モジュールとともにデプロイされている場合、これらのモジュールおよびプロジェクトはサーバーにデプロイされます。依存関係の宣言時に「モジュールと共にデプロイ」(デフォルト) を選択していない場合、モジュールまたはプロジェクトを手動でデプロイする必要があります。

ビジネス・ルールおよびセレクターを使用したプロセス・アプリケーションのデプロイ

ビジネス・ルールまたはセレクター・コンポーネントが組み込まれたプロセス・アプリケーションの複数のバージョンをデプロイする場合は、各バージョンで関連メタデータを使用する方法に注意してください。

ビジネス・ルールまたはセレクター・コンポーネントの動的メタデータは、コンポーネント名、コンポーネントのターゲット名前空間、およびコンポーネント・タイプによって実行時に定義されます。ビジネス・ルールまたはセレクターが含まれたプロセス・アプリケーションの複数のバージョンが同一のランタイム環境にデプロイされている場合、それらのバージョンは同じルール論理 (ビジネス・ルール) またはルーティング (セレクター) メタデータを共有します。

プロセス・アプリケーションのビジネス・ルールまたはセレクター・コンポーネントの各バージョンがそれぞれ専用の動的メタデータ (ルール論理またはルーティング) を使用できるようにするには、プロセス・アプリケーションのバージョンごとに固有になるようにターゲット名前空間をリファクタリングします。

構成オブジェクト

WebSphere コマンド行管理ツール (wsadmin) の AdminConfig コマンドを使用して、IBM Business Process Manager のデータベース・プロパティおよびセキュリティー・プロパティにアクセスし、これらのプロパティを変更できます。

構成オブジェクト という用語は、wsadmin の AdminConfig コマンドを使用することでアクセスされるオブジェクトを指します。詳しくは、セキュリティー構成プロパティを参照してください。

デプロイメント・アーキテクチャー

IBM Business Process Manager デプロイメント・アーキテクチャーは、サーバーと呼ばれるソフトウェア・プロセス、ノードおよびセルとして参照されるトポロジー装置、および構成情報を保存するための構成リポジトリで構成されます。

セル

IBM Business Process Manager では、セル は、分散ネットワーク内の 1 つ以上のノードの論理グループです。

セルは、構成概念の 1 つであり、管理者がノードを論理的に相互に関連付けるための手段です。管理者は、組織環境内で意味のある特定の基準に従って、セルを構成するノードを定義します。

管理構成データは、XML ファイルに格納されます。セルは、セル内のすべてのノード内でサーバーごとのマスター構成ファイルを保持します。また、それぞれのノードおよびサーバーには、独自のローカル構成ファイルがあります。サーバーがセルに属している場合、ローカル・ノードまたはサーバー構成ファイルに対して行った変更は一時的なものです。変更が有効になっている間は、ローカルでの変更内容がセル構成をオーバーライドします。セル・レベルでマスター・サーバー構成ファイルおよびマスター・ノード構成ファイルに対して行う変更は、セル構成文書がノードと同期されると、ノードで行われた一時的な変更を置き換えます。同期は、サーバー始動時などの指定したイベントの発生時に行われます。

サーバー

サーバーは、IBM Business Process Manager の中核機能を提供します。プロセス・サーバーは、アプリケーション・サーバーがサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールを操作する能力を拡張します。その他のサーバー (デプロイメント・マネージャーおよびノード・エージェント) は、プロセス・サーバーの管理に使用されます。

プロセス・サーバーとして、スタンドアロン・サーバー または管理対象サーバー を使用できます。管理対象サーバーを クラスター にメンバーとして追加できます。管理対象サーバー、サーバー・クラスター、およびその他のミドルウェアから成る集合を デプロイメント環境 と呼びます。デプロイメント環境の各管理対象サーバーまたはクラスターは、デプロイメント環境内の特定の機能を実現するために構成されています (例えば、宛先ホスト、アプリケーション・モジュール・ホスト、Common Event Infrastructure サーバーなど)。スタンドアロン・サーバーは、必要な機能をすべて提供するように構成されています。

サーバーは、これらのモジュールにより使用されるリソース (データ・ソース、アクティベーション・スベック、および JMS 宛先) と、IBM 提供リソース (メッセージ宛先、Business Process Choreographer Container、および Common Event Infrastructure サーバー) のためのSCA モジュールのランタイム環境を提供します。

ノード・エージェント は、システムのノードを表し、そのノード上のサーバーを管理する管理エージェントです。ノード・エージェントは、ホスト・システム上のサーバーをモニターし、管理要求をサーバーに送付します。ノードがデプロイメント・マネージャーにフェデレートされると、ノード・エージェントが作成されます。

デプロイメント・マネージャー は、複数のサーバーおよびクラスターの集中管理ビューを提供する管理エージェントです。

スタンドアロン・サーバーはスタンドアロン・プロファイルによって定義され、デプロイメント・マネージャーはデプロイメント・マネージャー・プロファイルによって定義され、管理対象サーバーは管理対象ノード 内に作成され、管理対象ノードは管理対象ノード・プロファイルによって定義されます。

スタンドアロン・サーバー

スタンドアロン・サーバーは、SCA モジュールを 1 つのサーバー・プロセスにデプロイするための環境を提供します。このサーバー・プロセスには、管理コンソール、デプロイメント・ターゲット、メッセージング・サポート、Business Process Rules Manager、Common Event Infrastructure サーバーが含まれます。ただし、これらだけに限定されるわけではありません。

スタンドアロン・サーバーはセットアップが単純であり、クイック・スタート・コンソールを備えています。このコンソールからサーバーの開始および停止が可能であり、サンプル・ギャラリーと管理コンソールを開くことができます。IBM Business Process Manager サンプルをインストールし、サンプル・ギャラリーを開くと、サンプル・ソリューションがスタンドアロン・サーバーにデプロイされます。このサンプルに使用されているリソースは、管理コンソールで探索できます。

ユーザー独自のソリューションをスタンドアロン・サーバーにデプロイすることは可能ですが、スタンドアロン・サーバーでは、実稼働環境で必要とされる容量、スケーラビリティ、または頑強性を提供できません。実稼働環境では、Network Deployment 環境を使用する方が適切です。

最初はスタンドアロン・サーバーから始めて、後でそれを Network Deployment 環境に取り込むことは可能です。このためには、スタンドアロン・サーバーをデプロイメント・マネージャー・セルにフェデレートしますが、このセルにその他のノードがフェデレートされていないことが前提になります。1 つのセルに複数のスタンドアロン・サーバーをフェデレートすることはできません。スタンドアロン・サーバーをフェデレートするには、デプロイメント・マネージャーの管理コンソールまたは **addNode** コマンドを使用します。**addNode** コマンドを使用してスタンドアロン・サーバーをフェデレートする場合は、スタンドアロン・サーバーが稼働してはなりません。

スタンドアロン・サーバーは、スタンドアロン・サーバー・プロファイルで定義されています。

クラスター

クラスターは、まとめて管理され、ワークロード管理に関与するサーバーのグループです。

クラスターには、ノードまたは個々のアプリケーション・サーバーを組み込むことができます。通常、ノードは、1 つ以上のアプリケーション・サーバーを実行している個別のホスト IP アドレスを持つ物理的なコンピューター・システムです。クラスターはセルの構成に基づいてグループ化することができます。セルは、管理者の裁量や組織環境内で必要とされる事柄に基づいて、構成やアプリケーションがさまざまに異なる多くのサーバーおよびクラスターを論理的に相互に関連付けます。

クラスターは、サーバー間でワークロードのバランスを取ります。クラスターに属するサーバーは、クラスター・メンバーと呼ばれます。クラスターにアプリケーションをインストールすると、そのアプリケーションは自動的に各クラスター・メンバーにインストールされます。

各クラスター・メンバーには同じアプリケーションが組み込まれているため、さまざまなマシンの能力に応じて、各サーバーに重みを割り当てることにより、クライアント・タスクを分散することができます。

クラスター内のサーバーに重みを割り当てることにより、パフォーマンスおよびフェイルオーバーを改善できます。タスクは、タスク操作を実行する能力のあるサーバーに割り当てられます。あるサーバーがタスクを実行できなくなると、そのタスクは別のクラスター・メンバーに割り当てられます。この再割り当て機能は、行われた要求の数が多すぎる場合に過負荷になる可能性のある単一アプリケーション・サーバーを実行する場合より、明らかに有利です。

プロファイル

プロファイルは、別々のコマンド・ファイル、構成ファイル、およびログ・ファイルを備えた固有のランタイム環境を定義します。プロファイルでは、IBM Business Process Manager システム上の 3 つの異なるタイプの環境を定義します。スタンドアロン・サーバー、デプロイメント・マネージャー、および管理対象ノードです。

プロファイルを使用すると、IBM Business Process Manager バイナリー・ファイルの複数のコピーをインストールしなくても、1 つのシステムに複数のランタイム環境を保持することができます。

BPMConfig コマンド行ユーティリティーを使用して、IBM BPM プロファイルを作成します。

manageprofiles コマンド行ユーティリティーまたはそのグラフィカル・ユーザー・インターフェースであるプロファイル管理ツール (PMT) は、デプロイメント・マネージャー・プロファイルまたは管理対象ノード・プロファイルを作成するための代替の方法として使用できます。PMT は、スタンドアロン・プロファイル作成ではサポートされなくなりました。

注: 分散プラットフォームでは、各プロファイルには固有の名前があります。z/OS では、すべてのプロファイルに「default」という名前が付けられます。z/OS ではプロファイルを名前変更、編集、コピー、または削除することはできません。

プロファイル・タイプ

IBM Business Process Manager V8.5 では、以下の IBM BPM プロファイル・タイプが使用できます。

IBM BPM スタンドアロン・プロファイル

スタンドアロン・プロファイルは、IBM BPM Express 構成に固有の機能を持ったスタンドアロン・サーバーを定義します。IBM BPM Express のみでサポートされる BPM/BpmServer プロファイル・テンプレートを使用して、スタンドアロン・プロファイルを作成できます。

IBM BPM デプロイメント・マネージャー・プロファイル

デプロイメント・マネージャー・プロファイルは、1 つ以上のワークステーション上にあるサーバーの論理グループに 1 つの管理インターフェースを提供するデプロイメント・マネージャーを定義します。IBM BPM Standard および IBM BPM Advanced のみでサポートされる BPM/BpmDmgr プロファイル・テンプレートを使用して、デプロイメント・マネージャー・プロファイルを作成できます。

IBM BPM 管理対象ノードプロファイル

管理対象ノード・プロファイルは、ノードがデプロイメント・マネージャーにフェデレートされるときに、管理対象ノードを定義します。IBM BPM Standard および IBM BPM Advanced のみでサポートされる BPM/BpmNode プロファイル・テンプレートを使用して、管理対象ノード・プロファイルを作成できます。

それぞれの IBM BPM 構成で、特定のプロファイル・タイプが使用可能です。

表 48. 使用可能な IBM BPM プロファイル・タイプ

IBM BPM 構成	プロファイル・タイプ		
	スタンドアロン	デプロイメント・マネージャー	管理対象ノード
IBM BPMEExpress	はい	いいえ	いいえ
IBM BPM Standard	いいえ	はい	はい
IBM BPM Advanced	いいえ	はい	はい

表 48. 使用可能な IBM BPM プロファイル・タイプ (続き)

IBM BPM 構成	プロファイル・タイプ		
	スタンドアロン	デプロイメント・マネージャー	管理対象ノード
IBM Integration Designer の単体テスト環境 (UTE)	はい	オプション	オプション

プロファイル・ディレクトリー

システム内の各プロファイルには、それぞれのファイルをすべて収容するための独自のディレクトリーがあります。プロファイルの作成時に、プロファイル・ディレクトリーの場所を指定します。デフォルトでは、IBM Business Process Manager がインストールされたディレクトリーの `profiles` ディレクトリーになります。以下に例を示します。Dmgr プロファイルは `C:\Program Files\IBM\WebSphere\ProcServer\profiles\Dmgr` にあります。

デフォルト・プロファイル

IBM Business Process Manager の 1 つのインストール環境内に作成する最初のプロファイルは、デフォルト・プロファイルです。デフォルト・プロファイルは、IBM Business Process Manager がインストールされたディレクトリーの `bin` ディレクトリーから実行されるコマンドのデフォルトのターゲットです。システム上にプロファイルが 1 つしかない場合は、すべてのコマンドがそのプロファイルに対して作用します。プロファイルをもう 1 つ作成すると、そのプロファイルをデフォルトにすることができます。

注: デフォルト・プロファイルは、必ずしも「default」という名前のプロファイルではあるとは限りません。

プロファイルの拡張

WebSphere Application Server Network Deployment 用に作成されたデプロイメント・マネージャー・プロファイル、管理対象ノード・プロファイル、またはスタンドアロン・サーバー・プロファイルが既にある場合は、既存の機能に加えて IBM Business Process Manager をサポートするように、そのプロファイルを拡張することができます。プロファイルを拡張するには、最初に IBM Business Process Manager をインストールします。次に、`manageprofiles` コマンド行ユーティリティーを使用してスタンドアロン・プロファイルを拡張するか、プロファイル管理ツールまたは `manageprofiles` コマンド行ユーティリティーのいずれかを使用してデプロイメント・マネージャー・プロファイルまたは管理対象ノード・プロファイルを拡張します。

重要: Network Deployment 環境では、最初にデプロイメント・マネージャー・プロファイルを拡張してから、管理対象ノード・プロファイルを拡張する必要があります。

制約事項: デフォルトの WebSphere VMM ユーザー・レジストリーが (例えば、LDAP を使用するよう) に変更されているスタンドアロン・プロファイルまたはデプロイメント・マネージャー・プロファイルは拡張できません。

デプロイメント・マネージャー

デプロイメント・マネージャーは、その他のサーバーの論理グループ、またはセルの操作を管理するサーバーです。デプロイメント・マネージャーは、サーバーおよびクラスターを管理するための中央の場所になっています。

デプロイメント環境を作成する場合、最初に作成するプロファイルは、デプロイメント・マネージャー・プロファイルです。作成する各デプロイメント環境にはクイック・スタート・コンソールがあります。このコンソールからデプロイメント・マネージャーの開始および停止が可能であり、その管理コンソールを開始することができます。セル内のサーバーおよびクラスターを管理するには、デプロイメント・マネージャーの管理コンソールを使用します。管理作業には、サーバーおよびクラスターの構成、クラスターへのサーバーの追加、サーバーおよびクラスターの開始および停止、およびサーバーおよびクラスターへのSCA モジュールのデプロイが含まれます。

デプロイメント・マネージャーは一種のサーバーですが、デプロイメント・マネージャー自体にモジュールをデプロイすることはできません。

ノード

ノード は、管理対象サーバーの論理グループです。

通常、ノードは、個別の IP ホスト・アドレスを持つ論理的または物理的なコンピューター・システムです。ノードは、複数のコンピューターにまたがって存在することはできません。通常、ノード名は、コンピューターのホスト名と同じです。

Network Deployment トポロジー内のノードは、管理対象ノードにすることも、非管理対象ノードにすることもできます。管理対象ノードには、構成およびサーバーを管理するノード・エージェント・プロセスがあります。非管理対象ノードには、ノード・エージェントがありません。

管理対象ノード

管理対象ノード とは、デプロイメント・マネージャーにフェデレートされたノードであり、ノード・エージェントが含まれています。管理対象サーバーを含むこともあります。管理対象ノードでは、管理対象サーバーを構成して実行できます。

管理対象ノード上で構成されているサーバーが、デプロイメント環境のリソースを形成しています。これらのサーバーの作成、構成、開始、停止、管理、および削除は、デプロイメント・マネージャーの管理コンソールを使用して行われます。

管理対象ノードには、ノード上のすべてのサーバーを管理するノード・エージェントがあります。

ノードがフェデレートされると、ノード・エージェント・プロセスが自動的に作成されます。プロファイルの構成を管理できるようにするには、このノード・エージェントが稼働していなければなりません。例えば、以下の作業を実行する場合などです。

- サーバー・プロセスの開始および停止
- デプロイメント・マネージャー上の構成データとノード上のコピーとの同期化

ただし、アプリケーションがノード内のリソースを実行または構成するようになりたい場合は、ノード・エージェントが稼働している必要はありません。

管理対象ノードには 1 つ以上のサーバーを配置できます。それらのサーバーは、デプロイメント・マネージャーによって管理されます。管理対象ノード内のサーバーにソリューションをデプロイできますが、その管理対象ノードにはサンプル・アプリケーション・ギャラリーは含まれません。管理対象ノードは、管理対象ノード・プロファイルで定義されており、クイック・スタート・コンソールを備えています。

非管理対象ノード

非管理対象ノードには、サーバーを管理するためのノード・エージェントがありません。

Network Deployment トポロジー内の非管理対象ノードには、Web サーバーなどのサーバー定義を組み込むことができますが、アプリケーション・サーバー定義は組み込めません。非管理対象ノードは、フェデレートすることができません。つまり、ノード・エージェントを非管理対象ノードに追加することはできません。別のタイプの非管理対象ノードに、スタンドアロン・サーバーがあります。スタンドアロン・サーバーはセルで認識されないため、デプロイメント・マネージャーが、このスタンドアロン・サーバーを管理することはできません。スタンドアロン・サーバーは、フェデレートすることができます。フェデレートされると、ノード・エージェントが自動的に作成されます。ノードは、セル内の管理対象ノードになります。

ノード・エージェント

ノード・エージェントは、管理要求をサーバーに経路指定する管理エージェントです。

ノード・エージェントは、Network Deployment 構成に参与するすべてのホスト・コンピューター・システムで実行されるサーバーです。これは、純粋な管理エージェントであり、アプリケーションにサービスを提供する機能には参与しません。ノード・エージェントは、ファイル転送サービス、構成の同期、パフォーマンス・モニターなどの他の重要な管理機能もホストします。

プロファイル、ノード、サーバー、ホスト、およびセルの命名に関する考慮事項

このトピックでは、プロファイル、ノード、サーバー、ホスト、およびセル (該当する場合) を命名する際に考慮しなければならない予約語および問題について説明します。このトピックは分散プラットフォームに適用されます。

プロファイルの命名の考慮事項

プロファイル名には、固有の名前を付けることができますが、以下の制限があります。プロファイルの名前を付ける際には、以下の文字を使用しないでください。

- スペース
- ご使用のオペレーティング・システムのディレクトリー名に使用できない特殊文字 (*、&、または ? など)
- スラッシュ (/) または円記号 (¥)

全角文字は許可されています。

Windows ディレクトリー・パスについての考慮事項: インストール・ディレクトリーのパスは、60 文字以下でなければなりません。 `profiles_directory_path¥profile_name` ディレクトリーの文字数は、80 文字以下でなければなりません。

注: Windows 環境でプロファイルを作成する場合は、255 文字以内という Windows でのパス長の制限を避けるため、短いパス名の命名規則を使用してください。

ノード、サーバー、ホスト、セルの命名の考慮事項

予約名: フィールド値として予約済みの名前を使用しないでください。予約済みの名前を使用すると、予測不能な結果が起こる可能性があります。以下のワードは、予約されています。

- cells
- nodes
- servers
- clusters

- applications
- deployments

「ノード名およびホスト名」および「ノード名、ホスト名、セル名」ページのフィールドの説明: プロファイルの作成時には、適切な命名に関するガイドラインを使用してください。

- スタンドアロン・サーバー・プロファイル
- Deployment manager プロファイル
- 管理対象ノード・プロファイル

表 49. スタンドアロン・サーバー・プロファイルの命名に関するガイドライン

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
ノード名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Node <i>NodeNumber</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>NodeNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	予約名を使用しないでください。	希望の名前を選択してください。システムに複数のサーバーを作成する予定がある場合、インストールを編成するには、固有の名前を使用します。
サーバー名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows server1</p>	サーバーの固有の名前を使用します。	サーバーの論理名です。
ホスト名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) 名の長い書式。</p>	ネットワークでアドレス指定が可能な完全修飾ホスト名を使用します。	ワークステーションの実際の DNS 名または IP アドレスを使用して、ワークステーションと通信できるようにします。この表の後にある、ホスト名に関する追加情報を参照してください。

表 50. デプロイメント・マネージャー・プロファイルの命名に関するガイドライン

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
ノード名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Cell ManagerNode <i>Number</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>NodeNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	デプロイメント・マネージャーの固有の名前を使用します。予約名を使用しないでください。	この名前は、デプロイメント・マネージャー・セル内での管理に使用されます。
ホスト名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) 名の長い書式。</p>	ネットワークでアドレス指定が可能な完全修飾ホスト名を使用します。予約名を使用しないでください。	ワークステーションの実際の DNS 名または IP アドレスを使用して、ワークステーションと通信できるようにします。この表の後にある、ホスト名に関する追加情報を参照してください。

表 50. デプロイメント・マネージャー・プロファイルの命名に関するガイドライン (続き)

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
セル名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Cell <i>CellNumber</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>CellNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	<p>デプロイメント・マネージャー・セルに固有の名前を使用します。製品が同じ物理ワークステーション上で稼働する場合や、ワークステーションのクラスター上で稼働する場合 (例: Sysplex) は、どんな環境でも、セル名は固有でなければなりません。また、エンティティー間のネットワーク接続性 (セル間の、または各セルと通信する必要があるクライアントからの) が求められる環境では、セル名は固有でなければなりません。名前空間がフェデレートされる場合でも、セル名は固有である必要があります。固有でなければ、<code>javax.naming.NameNotFoundException</code> 例外などの症状が発生する可能性があります。この場合は、固有の名前のセルを作成する必要があります。</p>	<p>すべてのフェデレーテッド・ノードは、デプロイメント・マネージャー・セルのメンバーになります。このセルは、プロファイル管理ツールの「ノード名、ホスト名、セル名」ページで指定します。</p>

表 51. 管理対象ノード・プロファイルの命名に関するガイドライン

フィールド名	デフォルト値	制約	説明
ノード名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows <i>shortHostName</i> Node <i>NodeNumber</i> ここで、</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>shortHost Name</i> は短いホスト名です。 • <i>NodeNumber</i> は 01 で始まるシーケンス番号です。 	<p>予約名を使用しないでください。</p> <p>デプロイメント・マネージャー・セル内で固有の名前を使用します。</p>	<p>この名前は、管理対象ノード・プロファイルを追加するデプロイメント・マネージャー・セル内での管理に使用されます。デプロイメント・マネージャー・セル内で固有の名前を使用します。</p>
ホスト名	<p>Linux UNIX</p> <p>Windows ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) 名の長い書式。</p>	<p>ネットワークでアドレス指定が可能な完全修飾ホスト名を使用します。</p>	<p>ワークステーションの実際の DNS 名または IP アドレスを使用して、ワークステーションと通信できるようにします。この表の後にある、ホスト名に関する追加情報を参照してください。</p>

ホスト名の考慮事項:

ホスト名は、ノードがインストールされている物理ワークステーションのネットワーク名です。ホスト名は、サーバー上の物理ネットワーク・ノードに解決する必要があります。サーバーが複数のネットワーク・カードを備えている場合は、ホスト名または IP アドレスは、そのネットワーク・カードのいずれか 1 つに解決されなければなりません。リモート・ノードは、ホスト名を使用して、このノードに接続および通信します。

IBM Business Process Manager は、インターネット・プロトコル・バージョン 4 (IPv4) およびバージョン 6 (IPv6) の両方に対応しています。管理コンソールなどで IP アドレスを入力できる場所では、どちらの形式で入力しても構いません。ご使用のシステムに IPv6 が実装されている場合は、IP アドレスを IPv6 形式で入力する必要があります。反対に、IPv6 を使用できない環境では、IP アドレスを IPv4 形式で入力してください。IPv6 について詳しくは、IPv6 の説明を参照してください。

以下のガイドラインが、ご使用のワークステーションに適切なホスト名を付ける場合に役立ちます。

- その他のワークステーションがネットワーク内でアクセスできるホスト名を選択します。
- この値に汎用 ID、localhost を使用しないでください。
- 2 バイト文字セット (DBCS) の文字を使用しているホスト名を持つサーバーには、IBM Business Process Manager 製品をインストールしないでください。DBCS 文字は、ホスト名に使用する場合はサポートされていません。
- サーバー名には下線文字 (_) を使用しないようにしてください。インターネット標準では、ドメイン・ネームが Internet Official Protocol Standards の RFC 952 および RFC 1123 に記述されているホスト名の要件に適合するよう定めています。ドメイン・ネームには、文字 (大文字または小文字) および数字のみを使用する必要があります。ただし、名前の先頭または末尾にならない限り、ドメイン・ネームにダッシュ文字 (-) を使用してもかまいません。ホスト名では、下線文字 (_) はサポートされていません。サーバー名に下線文字を使用しているサーバーにすでに IBM Business Process Manager をインストールした場合、このサーバーにアクセスするには、その名前を変更するまで IP アドレスを使用してください。

同一コンピューター上に共存している複数のノードを固有の IP アドレスで定義する場合は、ドメイン・ネーム・サーバー (DNS) のルックアップ・テーブルで、個々の IP アドレスを定義してください。サーバーの構成ファイルでは、ネットワーク・アドレスが 1 つしかないワークステーションでの複数 IP アドレスのドメイン・ネーム解決が提供されません。

ホスト名に指定する値は、構成文書で `hostName` プロパティの値として使用されます。次のいずれかの形式で、ホスト名の値を指定してください。

- 完全修飾のドメイン・ネーム・サーバー (DNS) ホスト名ストリング。例えば `xmachine.manhattan.ibm.com` など。
- デフォルトの DNS 短縮ホスト名ストリング。例えば `xmachine` など。
- 数値 IP アドレス。例えば `127.1.255.3` など。

完全修飾 DNS ホスト名には、あいまいなところがなく、柔軟性に富むという利点があります。この柔軟性により、ユーザーは、ホスト・システムの実際の IP アドレスを変更しても、サーバー構成を変更する必要がありません。ホスト名のこの値は、動的ホスト構成プロトコル (DHCP) を使用して IP アドレスを割り当てる際に頻繁に IP アドレスを変更することが予定されている場合には、特に有用です。この形式の欠点は、DNS に依存するということです。DNS が使用できないと、接続に支障を来します。

短縮ホスト名も、動的に解決可能です。ショート・ネーム形式には、ネットワークから切断されたときでもシステムがサーバーを実行できるように、ローカルの `hosts` ファイルで再定義されるという機能もあります。`hosts` ファイルの `127.0.0.1` (ローカル・ループバック) に対するショート・ネームを、切断した状態で

も実行されるように定義します。ショート・ネーム形式の欠点は、リモート・アクセスでは DNS に依存するということです。DNS が使用できないと、接続に支障を来します。

数値 IP アドレスには、DNS によって名前を解決する必要がないという利点があります。リモート・ノードは、DNS が使用できなくても、数値 IP アドレスを使用して名付けられたノードに接続できます。この形式の欠点は、数値 IP アドレスを使用するとアドレスが固定化されるということです。ワークステーションの IP アドレスを変更したら、構成文書の hostName プロパティの設定も必ず変更しなければなりません。したがって、DHCP を使用するか、あるいは IP アドレスを定期的に変更する場合は、数値 IP アドレスを使用しないでください。もう一方の形式の欠点としては、ホストがネットワークから切断されるとノードを使用できないということがあります。

BPMN 2.0

IBM Business Process Manager のビジネス・プロセス定義は、実行可能なモデルを処理する、BPMN 2.0 プロセス・モデリング規格適合クラスの共通実行可能サブクラスをサポートしています。

BPMN (Business Process Model and Notation) は、IBM Process Designer および IBM Process Center における処理の基本となる標準です。ビジネス・プロセス定義 (BPD) ダイアグラムは、BPMN 仕様に基づいています。このトピックでは、IBM Business Process Manager で BPMN 2.0 が適用される方法をいくつか説明します。BPMN の詳細については、BPMN 仕様に関するページ (<http://www.bpmn.org/>) を参照してください。

IBM Business Process Manager は、以下の BPMN 2.0 タスク・タイプをサポートしています。

- なし (BPMN 2.0 仕様での抽象タスク)
- システム・タスク (BPMN 2.0 仕様でのサービス・タスク)
- ユーザー・タスク
- Script
- 決定タスク (BPMN 2.0 仕様でのビジネス・ルール・タスク)

IBM BPM 中間メッセージ・イベントは、BPMN の送信タスクおよび受信タスクと同様の機能を提供します。

BPMN 2.0 表記

V7.5.1 から、BPD ダイアグラムの Process Designer BPMN 2.0 タスク・アイコンは、簡素化されたパレット上に配置され、プロセス・ダイアグラムに表示されるようになりました。これらのアイコンにより、アクティビティがシステム・タスク、ユーザー・タスク、決定タスク、スクリプト、リンクされたプロセスのどれであるかが示されます。また、以前のバージョンで作成されたモデルのアクティビティをバージョン 7.5.1 以降で表示すると、該当する BPMN 2.0 のタスク・タイプとタスク・アイコンが表示されます。

アクティビティおよびタスク

前のバージョンの Process Designer から、一部の用語が変更されています。それらの変更の多くは、名前変更されたアクティビティ・タイプに関連しています。

- サービス (自動) アクティビティはシステム・タスクになりました。
- 非システム・スイムレーンのサービス (タスク) アクティビティはユーザー・タスクになりました。
- システム・スイムレーンのサービス (タスク) アクティビティは決定タスクになりました (決定サービスを参照している場合)。

- システム・スイムレーンのサービス (タスク) アクティビティはシステム・タスクになりました (決定サービス以外の種類のサービスを参照している場合)。
- Javascript アクティビティはスクリプト・タスクになりました。
- ネストされたプロセス・アクティビティはリンクされたプロセスになりました。
- 以前のバージョンの Process Designer の外部アクティビティは、ユーザー・タスクまたはシステム・タスクの外部実装として使用できます。

ゲートウェイ

前のバージョンのゲートウェイの表記は変更されていません。ただし、3つの用語が変更されています。決定ゲートウェイは排他的ゲートウェイ、単純な分割または結合ゲートウェイは並列ゲートウェイ、そして条件付き分割または結合ゲートウェイは包括的ゲートウェイにそれぞれ変更されました。

また、新規のゲートウェイ・タイプであるイベント・ゲートウェイがあります。イベント・ゲートウェイは、プロセスにおける分岐点を表します。排他ゲートウェイまたは包括的ゲートウェイのようにプロセス・データを使用して式を評価するのではなく、このゲートウェイに続く代替パスが発生イベントに基づいて決定されます。特定イベント (通常はメッセージの受信) により、使用するパスが決定されます。

非中断イベント

BPMN 2.0 では、非中断イベント用の表記が追加されました。デフォルトでは、境界イベントは、それが添付されているアクティビティを中断します。イベントがトリガーされると、アクティビティは停止し、トークンがイベントの出力シーケンス・フローの下流へ渡されていきます。このイベントが非中断イベントとして設定されている場合、このイベントがトリガーされると、添付されているアクティビティの処理が並行して続行されます。また、新しいトークンが生成され、イベントの出力シーケンス・フローの下流へと渡されていきます。イベント境界は、非中断イベント用の破線に変更されます。

アクティビティに添付された中間イベントは、付加されているアクティビティを終了する場合は中断中間イベントになり、付加されているアクティビティを終了しない場合は非中断中間イベントになります。

開始イベント

BPMN 仕様では、プロセス・モデルにおいて、開始および終了イベント記号を省略できます。Process Designer では、プロセス・モデルで開始イベントと停止イベントが使用されている必要があります。

Process Designer では、さまざまなタイプの開始イベントを使用できます。

プロセス

- none
- message
- アドホック

サブプロセス

- none

イベント・サブプロセス

- エラー
- message
- タイマー (timer)

イベントのプロパティを編集することで、開始イベントのタイプを変更できます。プロセスにおいて、多数のメッセージ開始イベントを使用できますが、対象なし開始イベントは 1 つしか使用できません。

終了イベント

4 種類の終了イベント（メッセージ、終了、エラー、なし）を使用することができます。終了イベントのタイプは変更できます。

親プロセスが子プロセスを呼び出し、子プロセスが終端イベント・アクションを実行すると、子プロセスは停止し、親プロセスが続行されて次のステップを実行します。

サブプロセス

BPMN 仕様は、2 つのタイプのサブプロセス（埋め込みおよび再使用可能）を定義します。Process Designer で、両方のタイプを作成できます。埋め込みサブプロセスは、Process Designer では単にサブプロセスと呼ばれ、バージョン 7.5.1 の新機能です。BPMN 再使用可能サブプロセスは、Process Designer ではリンクされたプロセスと呼ばれます。

サブプロセスは、それを内包しているプロセス内に存在します。サブプロセスは、複数のプロセス・ステップをグループ化し、ダイアグラムの複雑さと混乱を軽減するための方法です。サブプロセスは、複数のステップを 1 つのアクティビティに縮小します。サブプロセスは、そのサブプロセスが定義されているプロセスでのみ表示できます。サブプロセスは、その呼び出し元のスコープ内に存在し、当該環境におけるすべての変数にアクセスできます。埋め込みサブプロセスには、受け渡す入出力パラメーターはありません。

サブプロセスおよびリンクされたプロセスとは別に、Process Designer にはイベント・サブプロセスもあります。これは、イベント処理に使用される特殊なサブプロセスです。このイベント・サブプロセスは、シーケンス・フローにおいて他のアクティビティに接続されず、その開始イベントがトリガーされた場合のみ発生します。

リンクされたプロセス

BPMN 再使用可能サブプロセスは、Process Designer ではリンクされたプロセスと呼ばれます。これは、現行プロセスの外部で作成されるプロセスであり、現行プロセスで呼び出すことができます。他のプロセス定義でも同様にこのプロセスを呼び出すことができるため、再使用可能と呼ばれます。リンクされたプロセスは、その入出力パラメーターを定義しており、呼び出し元のスコープまたは環境にアクセスできません。リンクされたプロセスは、以前のバージョンのネストされたプロセスに類似しています。アクティビティの動作に変更はありません。以前のネストされたプロセスは、リンクされたプロセスに移行されています。リンクされたプロセスは、太い境界を持つサブプロセスのように示され、「インスペクター」ウィンドウで強調表示されます。

ループ

BPMN には、繰り返し可能なアクティビティの概念があります。アクティビティはアトミック（これは、そのアクティビティが繰り返されることを意味します）にするか、または繰り返される一連のステップをカプセル化したサブプロセスにすることができます。繰り返しのアクティビティを展開すると、繰り返し実行される包含されたアクティビティが表示されます。条件は、常に各ループ反復の開始時に評価されます。各ループ反復の終了時に評価することはできません。

IBM Business Process Manager には、マルチ・インスタンス・ループがあります。このループは、ループ内に定義されたアクティビティが順次または並列で実行されるのに伴って、一定の回数だけ実行されます。

非 BPMN プロセスのインポート

IBM WebSphere Business Modeler で作成されたモデルをインポートし、Process Designer で使用できます。BPMN 2.0 インポートについては、『IBM WebSphere Business Modeler エlementと IBM Business Process Manager 構造とのマッピング』を参照してください。IBM WebSphere Business Compass、Rational Software Architect、またはその他のモデリング環境で作成された BPMN 2.0 モデルをインポートすることもできます。

ビジネス・プロセス定義 (BPD)

IBM Process Designer でプロセスをモデル化するには、ビジネス・プロセス定義 (BPD) を作成する必要があります。ビジネス・プロセス定義は、インポートされた BPMN モデルをベースにすることができます。

BPD はプロセスの再使用可能モデルで、そのプロセス・モデルのすべてのランタイム・インスタンスに共通する内容を定義します。BPD には、開始イベント、終了イベント、少なくとも 1 つのレーン、および 1 つ以上のアクティビティーが含まれている必要があります。BPD に適用される文字制限について詳しくは、関連リンクの『IBM Process Designer の命名規則』を参照してください。

ビジネス・プロセス定義 (BPD) には、システムまたはプロセスに参加するユーザーのグループごとにレーンを含める必要があります。レーンには、Participant レーンまたは System レーンを使用できます。ただし、必要に応じてグループおよびシステムのアクティビティーを 1 つのレーンにグループ化する BPD を作成することもできます。BPD の作成方法については、関連リンクの『ビジネス・プロセス定義 (BPD) の作成』を参照してください。

Participant レーンのアクティビティーを担当する特定の個人またはグループを指定することができます。作成する各レーンは、デフォルトで「すべてのユーザー」グループに割り当てられます。このデフォルトのグループは、インスペクターで BPD を実行およびテストするために使用できます。「すべてのユーザー」グループには、**tw_allusers** セキュリティー・グループのメンバーであるすべてのユーザーが含まれます。これは、システム内のすべてのユーザーを自動的に含める特別なセキュリティ・グループです。

System レーンには、特定の IBM Process Center システムで処理されるアクティビティーが含まれます。各アクティビティーには、そのアクティビティーを定義し、タスクのプロパティを設定する実装が必要です。開発者は、実装時に、System レーン内のアクティビティーを完了するために必要なサービスを作成するか、JavaScript を書きます。サービスについては、関連リンクの『サービス・タイプについて』を参照してください。

作成する各 BPD に対して、プロセスのアクティビティー間で渡されるビジネス・データを収集するための変数を宣言する必要があります。変数の実装については、関連リンクの『変数の管理およびマッピング』を参照してください。

また、イベントを BPD に追加することもできます。IBM BPM 内のイベントは、期限の経過、例外、またはメッセージの到着によってトリガーできます。トリガーによって、実装するように選択するイベントのタイプが決まります。使用可能なイベント・タイプおよびそれらのトリガーについては、『イベントのモデル化』を参照してください。

バインディング

サービス指向アーキテクチャの中核をなすのは「サービス」の概念で、これはコンピューター・デバイス間での対話によって実行される機能単位のことです。「エクスポート」はモジュールの外部インターフェース (またはアクセス・ポイント) を定義し、これによってモジュール内のサービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) コンポーネントは外部クライアントにサービスを提供できます。「インポート」はモジュール外部のサービスへのインターフェースを定義し、これによってサービスはモジュール内部から呼び出すことができます。インポートおよびエクスポートと共にプロトコル固有の「バインディング」を使用して、データをモジュールの内部または外部に移送する方法を指定します。

エクスポート

外部クライアントは、インテグレーション・モジュール内の SCA コンポーネントを呼び出す際に、さまざまなプロトコル (HTTP、JMS、MQ、および RMI/IIOP など) を経由して、さまざまなデータ・フォーマット (XML、CSV、COBOL、および JavaBeans など) を使用できます。エクスポートはこれらの要求を外部ソースから受信し、SCA プログラミング・モデルを使用して IBM Business Process Manager コンポーネントを呼び出すコンポーネントです。

例えば以下の図で、エクスポートはクライアント・アプリケーションから HTTP プロトコルを経由して要求を受信します。データは SCA コンポーネントによって使用されるフォーマットであるビジネス・オブジェクトに変換されます。そのコンポーネントはそのデータ・オブジェクトによって呼び出されます。

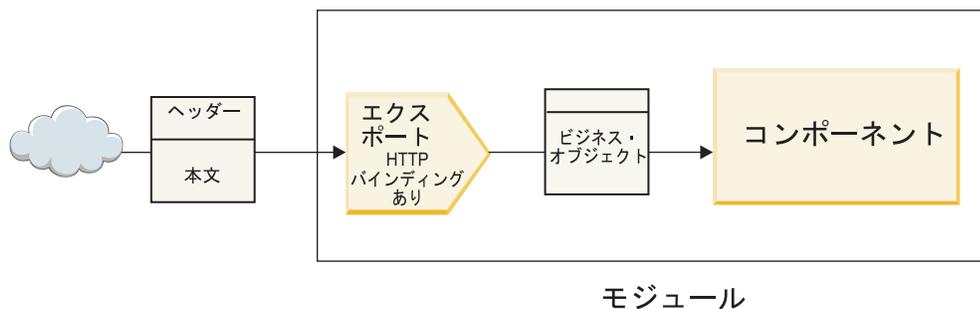


図 46. HTTP バインディングを持つエクスポート

インポート

SCA コンポーネントから、SCA とは異なるフォーマットのデータを要求する SCA 以外の外部サービスを呼び出すことが必要な場合があります。インポートは SCA プログラミング・モデルを使用して外部サービスを呼び出すために、SCA コンポーネントによって使用されます。インポートは次に、ターゲット・サービスが要求する方法でサービスを呼び出します。

例えば以下の図で、SCA コンポーネントからの要求がインポートによって外部サービスに送信されます。SCA コンポーネントによって使用されるフォーマットであるビジネス・オブジェクトは、サービスが要求するフォーマットに変換され、サービスが呼び出されます。

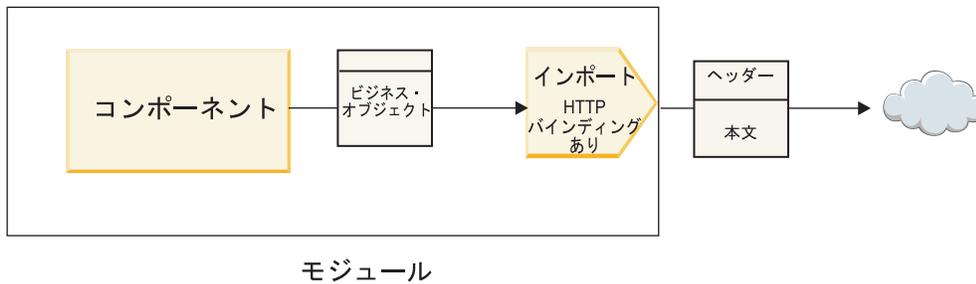


図 47. HTTP バインディングを持つインポート

バインディングのリスト

インポートまたはエクスポートのバインディングを生成して、バインディングを構成するには、Integration Designer を使用します。使用可能なバインディングのタイプを以下の一覧に記載します。

- SCA

SCA バインディングはデフォルトのバインディングで、使用するサービスを他の SCA モジュールのサービスと通信させることができます。インポートと SCA バインディングを使用して、別の SCA モジュールのサービスにアクセスします。エクスポートと SCA バインディングを使用して、別の SCA モジュールにサービスを提供します。

- Web サービス

Web サービス・バインディングを使用すれば、相互運用可能な SOAP メッセージおよびサービス品質を使用して外部サービスにアクセスできます。Web サービス・バインディングを使用すると、添付ファイルを SOAP メッセージの一部として組み込むこともできます。

Web サービス・バインディングでは、SOAP/HTTP (SOAP over HTTP) または SOAP/JMS (SOAP over JMS) のいずれかのトランスポート・プロトコルを使用できます。SOAP メッセージの伝達に使用するトランスポート (HTTP または JMS) に関係なく、Web サービス・バインディングは常に要求/応答の対話を同期的に処理します。

- HTTP

HTTP バインディングを使用すれば、SOAP 以外のメッセージが使用されている場合、または直接 HTTP アクセスが必要な場合に、HTTP プロトコルを使用して外部サービスにアクセスすることができます。このバインディングは、HTTP モデルに基づく Web サービス (GET、PUT、DELETE などのよく知られた HTTP インターフェース操作を使用するサービス) を処理するときに使用されます。

- Enterprise JavaBeans (EJB)

EJB バインディングにより、SCA コンポーネントは、Java EE サーバー上で実行される Java EE ビジネス・ロジックで提供されるサービスと対話できるようになります。

- EIS

EIS (エンタープライズ情報システム) バインディングを JCA リソース・アダプターと一緒に使用すると、エンタープライズ情報システム上のサービスにアクセスしたり、またはサービスを EIS で使用可能にすることができます。

- JMS バインディング

Java Message Service (JMS)、汎用 JMS、および WebSphere MQ JMS (MQ JMS) バインディングは、メッセージ・キューを経由した非同期通信が信頼性の維持に欠かせない場合に、メッセージング・システムとの対話に使用されます。

これらの JMS バインディングのいずれかを使用するエクスポートは、キューにメッセージが到着するのを監視し、応答 (該当する場合) を応答キューに非同期に送信します。これらの JMS バインディングのいずれかを使用するインポートは、メッセージを構築して JMS キューに送信し、キューに応答 (該当する場合) が到着するのを監視します。

- JMS

JMS バインディングを使用すれば、WebSphere 組み込み JMS プロバイダーにアクセスすることができます。

- 汎用 JMS

汎用 JMS バインディングを使用すれば、IBM 以外のベンダーのメッセージング・システムにアクセスできます。

- MQ JMS

MQ JMS バインディングを使用すれば、WebSphere MQ メッセージング・システムの JMS サブセットにアクセスできます。ご使用のアプリケーションにとって JMS サブセットの機能で十分な場合、このバインディングを使用します。

- MQ

WebSphere MQ バインディングを使用すれば、MQ ネイティブ・アプリケーションと通信できるようになるため、これらのアプリケーションがサービス指向アーキテクチャー・フレームワークに組み込まれ、MQ 固有のヘッダー情報にアクセスできるようになります。MQ のネイティブ機能を使用する必要がある場合に、このバインディングを使用します。

エクスポートおよびインポート・バインディングの概要

エクスポートによってインテグレーション・モジュール内のサービスが外部クライアントに使用可能となり、インポートによってインテグレーション・モジュール内の SCA コンポーネントが外部サービスを呼び出すことができるようになります。エクスポートまたはインポートに関連付けられたバインディングは、プロトコル・メッセージとビジネス・オブジェクトとの関係を指定します。また、操作とフォールトを選択する方法も指定します。

エクスポートによる情報のフロー

エクスポートは、エクスポートがワイヤリングされたコンポーネントを対象とする要求を受信します。要求の受信に使用される特定のトランスポート (例えば、HTTP) は、エクスポートに関連付けられたバインディングによって決まります。

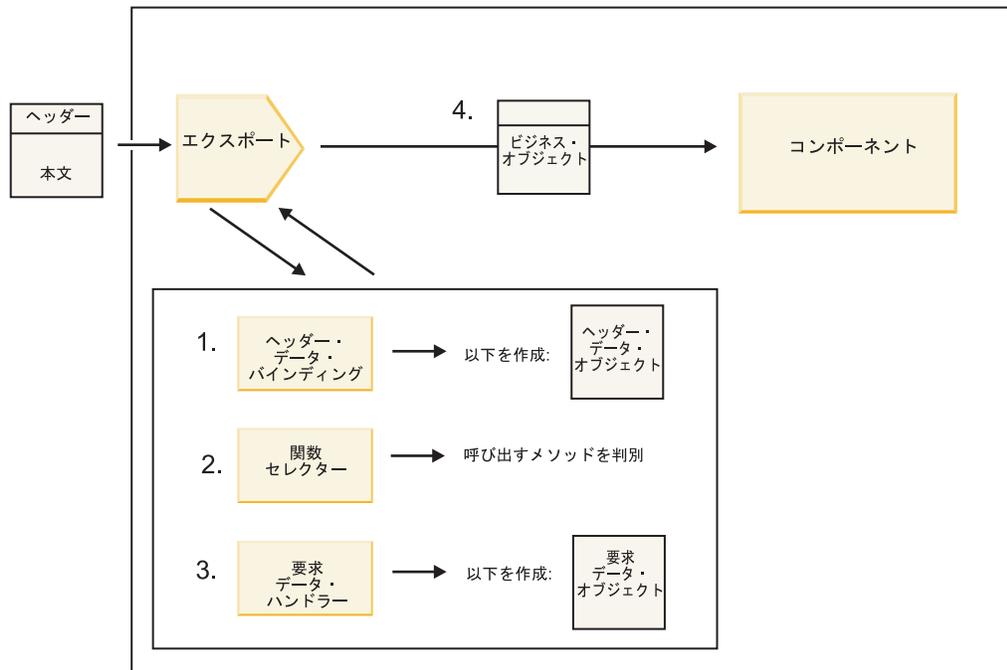


図48. エクスポートを経由したコンポーネントへの要求のフロー

エクスポートが要求を受信するとき、以下の一連のイベントが発生します。

1. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、ヘッダー・データ・バインディングがプロトコル・ヘッダーをヘッダー・データ・オブジェクトに変換します。
2. 関数セレクターがプロトコル・メッセージからネイティブ・メソッド名を判別します。ネイティブ・メソッド名は、エクスポート構成により、エクスポートのインターフェース上の操作名にマップされています。
3. メソッドの要求データ・ハンドラーまたは要求データ・バインディングは、要求を要求ビジネス・オブジェクトに変換します。
4. エクスポートは要求ビジネス・オブジェクトでコンポーネント・メソッドを呼び出します。
 - HTTP エクスポート・バインディング、Web サービス・エクスポート・バインディング、および EJB エクスポート・バインディングは、SCA コンポーネントを同期的に呼び出します。
 - JMS、汎用 JMS、MQ JMS、および WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、SCA コンポーネントに対して非同期呼び出しを行います。

エクスポートは、コンテキスト伝搬が有効になっている場合、プロトコル経由で受信したヘッダーおよびユーザー・プロパティを伝搬できます。その後、エクスポートにワイヤリングされたコンポーネントは、これらのヘッダーおよびユーザー・プロパティにアクセスできます。詳しくは、WebSphere Integration Developer インフォメーション・センターのトピック『伝搬』を参照してください。

これが両方向操作の場合、コンポーネントは応答を返します。

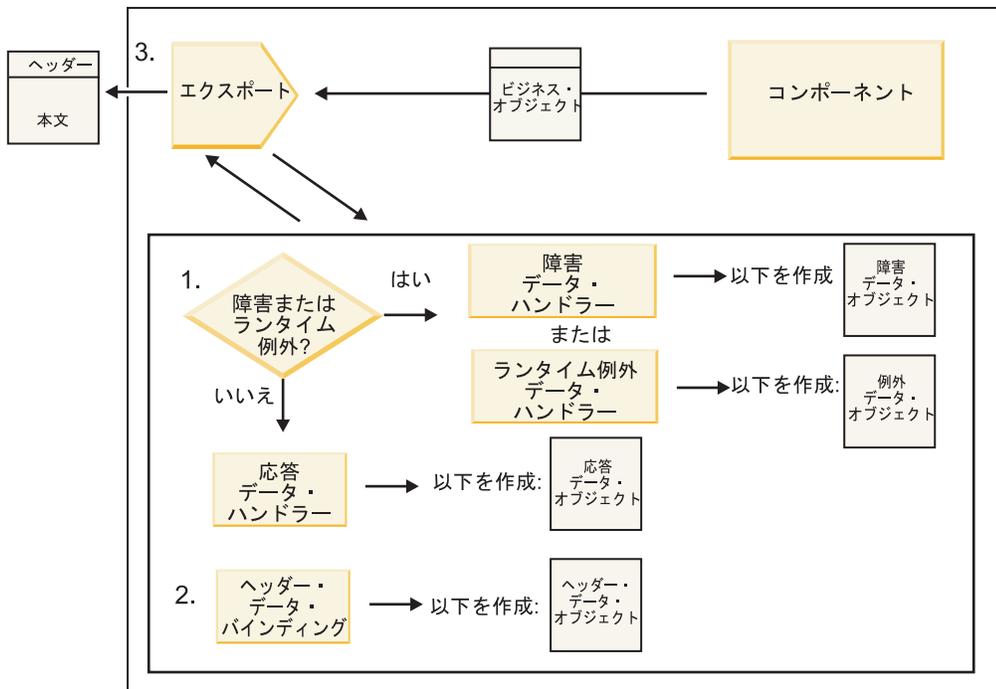


図 49. エクスポートを経由して戻る応答のフロー

以下の一連のステップが発生します。

1. 通常の応答メッセージがエクスポート・バインディングによって受信されると、メソッドの応答データ・ハンドラーまたは応答データ・バインディングは、ビジネス・オブジェクトを応答に変換します。

応答がフォールトの場合、メソッドのフォールト・データ・ハンドラーまたはフォールト・データ・バインディングはフォールトをフォールト応答に変換します。

HTTP エクスポート・バインディングにのみ適用されることですが、応答がランタイム例外の場合、ランタイム例外データ・ハンドラー (構成済みの場合) が呼び出されます。

2. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、ヘッダー・データ・バインディングがヘッダー・データ・オブジェクトをプロトコル・ヘッダーに変換します。
3. エクスポートはサービス応答をトランスポート経由で送信します。

インポートによる情報のフロー

コンポーネントはインポートを使用して、モジュール外部のサービスに要求を送信します。要求は、関連付けられたバインディングによって決まる特定のトランスポートを使用して送信されます。

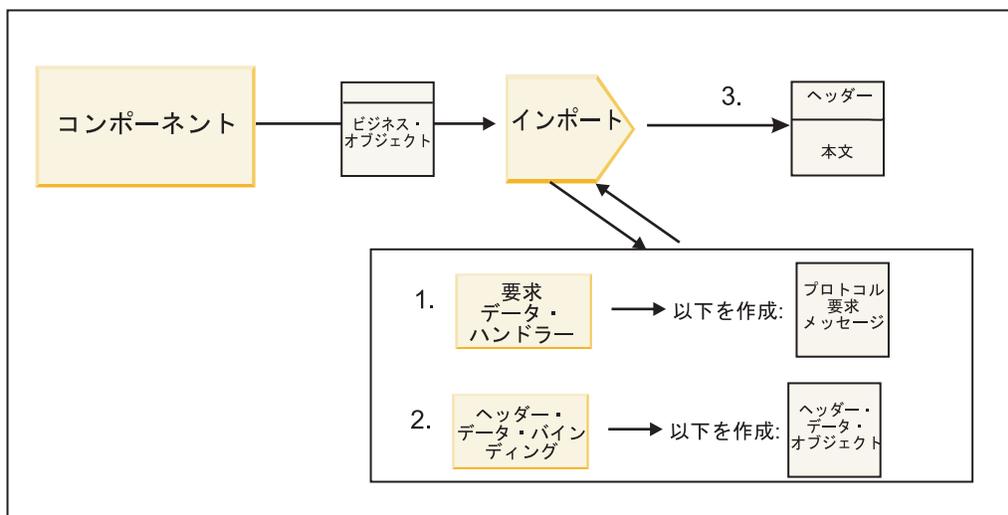


図 50. インポートを経由したコンポーネントからサービスへのフロー

コンポーネントは、要求ビジネス・オブジェクトでインポートを呼び出します。

注:

- HTTP インポート・バインディング、Web サービス・インポート・バインディング、および EJB インポート・バインディングは、呼び出し側コンポーネントが同期方式で呼び出す必要があります。
- JMS、汎用 JMS、MQ JMS、および WebSphere MQ インポート・バインディングは、非同期方式で呼び出す必要があります。

コンポーネントがインポートを呼び出した後、以下の一連のイベントが発生します。

1. メソッドの要求データ・ハンドラーまたは要求データ・バインディングは、要求ビジネス・オブジェクトをプロトコル要求メッセージに変換します。
2. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、メソッドのヘッダー・データ・バインディングがヘッダー・ビジネス・オブジェクトをプロトコル・ヘッダーに設定します。
3. インポートはトランスポートを経由して、サービス要求でサービスを呼び出します。

これが両方向操作の場合、サービスは応答を戻し、以下の一連のステップが発生します。

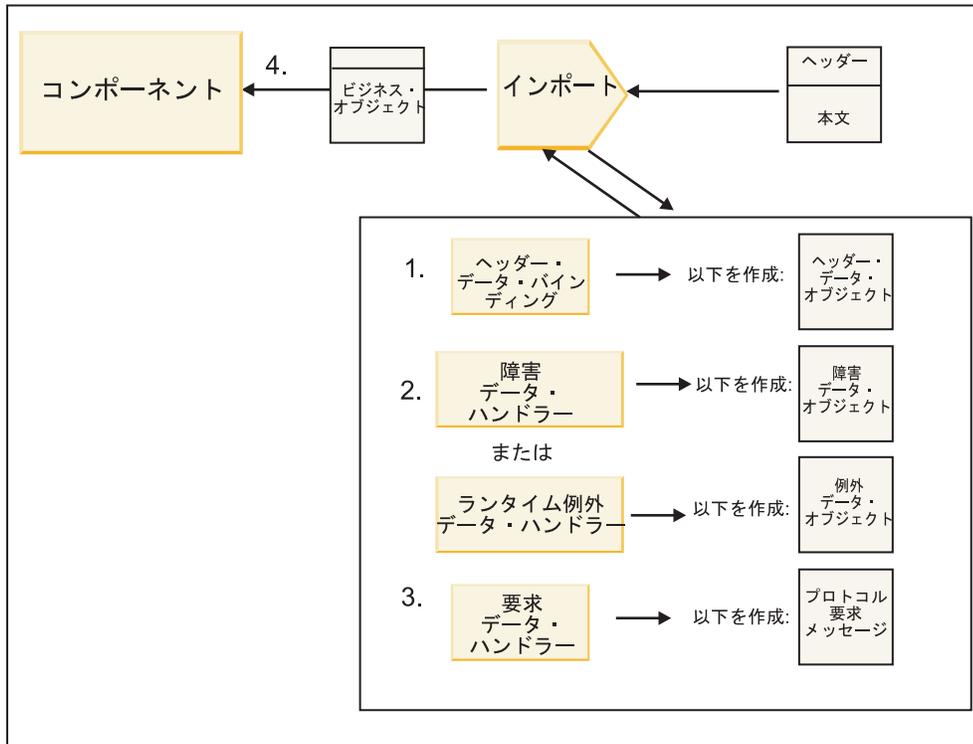


図 51. インポートを経由して戻る応答のフロー

1. WebSphere MQ バインディングの場合に限り、ヘッダー・データ・バインディングがプロトコル・ヘッダーをヘッダー・データ・オブジェクトに変換します。
2. 応答がフォールトかどうかを判別します。
 - 応答がフォールトの場合、フォールト・セクターはフォールトを検査して、どの WSDL フォールトにマップするかを決定します。次にメソッドのフォールト・データ・ハンドラーは、フォールトをフォールト応答に変換します。
 - 応答がランタイム例外の場合、ランタイム例外データ・ハンドラー (構成済みの場合) が呼び出されます。
3. メソッドの応答データ・ハンドラーまたは応答データ・バインディングは、応答を応答ビジネス・オブジェクトに変換します。
4. インポートは応答ビジネス・オブジェクトをコンポーネントに返します。

エクスポートおよびインポート・バインディング構成

エクスポートおよびインポート・バインディングの重要な側面の 1 つはデータ・フォーマットの変換です。これによって、データをネイティブ・ワイヤー・フォーマットからビジネス・オブジェクトにマップ (非直列化) する方法、またはビジネス・オブジェクトからネイティブ・ワイヤー・フォーマットにマップ (直列化) する方法が指定されます。エクスポートに関連したバインディングでは、データに対して実行すべき操作を指示する関数セクターも指定できます。エクスポートまたはインポートに関連したバインディングでは、処理中に発生するフォールトの処理方法を指示することができます。

さらに、トランスポート固有情報をバインディングに指定できます。例えば HTTP バインディングでは、エンドポイント URL を指定します。HTTP バインディングの場合、トランスポート固有の情報は『HTTP

インポート・バインディングの生成』トピックと『HTTP エクスポート・バインディングの生成』に記載されています。インフォメーション・センターで、その他のバインディングに関する情報を見つけることができます。

インポートおよびエクスポートでのデータ・フォーマット変換

IBM Integration Designer でエクスポートまたはインポート・バインディングを構成するときには、構成プロパティの 1 つとしてバインディングで使用するデータ・フォーマットを指定します。

- エクスポート・バインディングでは、クライアント・アプリケーションが要求を SCA コンポーネントに送信し、応答を SCA コンポーネントから受信しますが、この場合、ネイティブ・データのフォーマットを指示します。システムはこのフォーマットに基づいて、ネイティブ・データからビジネス・オブジェクト (SCA コンポーネントによって使用される) に変換し、逆にビジネス・オブジェクトをネイティブ・データ (クライアント・アプリケーションへの応答) に変換するための適切なデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを選択します。
- インポート・バインディングでは、SCA コンポーネントが要求をモジュール外部のサービスに送信し、応答をモジュール外部のサービスから受信しますが、この場合、ネイティブ・データのフォーマットを指示します。システムはこのフォーマットに基づいて、ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ、およびその逆に変換するための適切なデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを選択します。

IBM Business Process Manager には事前定義された一連のデータ・フォーマットと、そのフォーマットをサポートする対応データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングが提供されています。また、固有のカスタム・データ・ハンドラーを作成して、そのデータ・ハンドラーのデータ・フォーマットを登録することもできます。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『データ・ハンドラーの開発』を参照してください。

- データ・ハンドラー はプロトコルに中立的で、1 つのフォーマットから別のフォーマットにデータを変換します。IBM Business Process Manager では、データ・ハンドラーはネイティブ・データ (XML、CSV、および COBOL) からビジネス・オブジェクトへ、およびビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへの変換を行うのが標準的です。これらはプロトコルに中立的なため、いろいろなエクスポートおよびインポート・バインディングで同じデータ・ハンドラーを再利用することができます。例えば、同一の XML データ・ハンドラーを HTTP エクスポートまたはインポート・バインディング、あるいは JMS エクスポートまたはインポート・バインディングで使用できます。
- データ・バインディング もネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへの変換 (およびその逆) を行いますが、これらはプロトコルに固有です。例えば、HTTP データ・バインディングは HTTP エクスポートまたは HTTP インポート・バインディングのみで使用できます。データ・ハンドラーとは異なり、HTTP データ・バインディングは MQ エクスポートまたは MQ インポート・バインディングでは再利用できません。

注: 3 つの HTTP データ・バインディング (HTTPStreamDataBindingSOAP、HTTPStreamDataBindingXML、 および HTTPServiceGatewayDataBinding) は、IBM Business Process Manager バージョン 7.0 では推奨されていません。可能な場合はデータ・ハンドラーを使用してください。

前に述べたように、必要に応じてカスタム・データ・ハンドラーを作成することができます。また、カスタム・データ・バインディングを作成することもできますが、カスタム・データ・ハンドラーは複数のバインディングで使用できるため、カスタム・データ・ハンドラーを作成することをお勧めします。

データ・ハンドラー:

データ・ハンドラーは、プロトコルに中立的な方法でデータ・フォーマットを変換するために、エクスポートおよびインポート・バインディングに対して構成されます。いくつかのデータ・ハンドラーが製品の一部分として提供されていますが、必要に応じて固有のデータ・ハンドラーを作成することもできます。データ・ハンドラーをエクスポート・バインディングまたはインポート・バインディングに関連付けるレベルは 2 つあります。一方のレベルでは、エクスポートまたはインポートのインターフェースにあるすべての操作に関連付けることが可能です。もう一方のレベルでは、要求または応答に対する特定の操作に関連付けることができます。

事前定義データ・ハンドラー

IBM Integration Designer により、使用するデータ・ハンドラーを指定します。

使用できるように事前定義されたデータ・ハンドラーを以下の表で示します。表には、各データ・ハンドラーがインバウンドおよびアウトバウンドのデータを変換する方法についても記載されています。

注: 注記されていない限り、これらのデータ・ハンドラーは、JMS、汎用 JMS、MQ JMS、WebSphere MQ、および HTTP バインディングで使用できます。

詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『データ・ハンドラー』を参照してください。

表 52. 事前定義データ・ハンドラー

データ・ハンドラー	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
ATOM	ATOM フィードを ATOM フィード・ビジネス・オブジェクトに解析します。	ATOM フィード・ビジネス・オブジェクトを ATOM フィードに直列化します。
Delimited	区切り文字で区切られているデータをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを区切り文字で区切られているデータ (CSV など) に直列化します。
Fixed Width	固定長データをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを固定長データに直列化します。
WTX により処理	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、データ・ハンドラーから派生します。	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、データ・ハンドラーから派生します。
WTX 呼び出し側により処理	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、ユーザーが提供します。	データ・フォーマット変換を WebSphere Transformation Extender (WTX) に委任します。WTX マップ名は、ユーザーが提供します。
JAXB	Java Architecture for XML Binding (JAXB) 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、Java Bean をビジネス・オブジェクトに直列化します。	JAXB 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、ビジネス・オブジェクトを Java Bean に非直列化します。

表 52. 事前定義データ・ハンドラー (続き)

データ・ハンドラー	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
JAXWS 注: JAXWS データ・ハンドラーは、EJB バインディングでのみ使用できます。	Java API for XML Web Services (JAX-WS) 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、応答 Java オブジェクトまたは例外 Java オブジェクトを応答ビジネス・オブジェクトに変換するために EJB バインディングによって使用されます。	JAX-WS 仕様で定義されているマッピング・ルールを使用して、ビジネス・オブジェクトを発信 Java メソッド・パラメーターに変換するために EJB バインディングによって使用されます。
JSON	JSON データをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを JSON データに直列化します。
ネイティブ本体	ネイティブのバイト、テキスト、マップ、ストリーム、またはオブジェクトを 5 つの基本ビジネス・オブジェクト (テキスト、バイト、マップ、ストリーム、またはオブジェクト) のいずれかに解析します。	5 つの基本ビジネス・オブジェクトをバイト、テキスト、マップ、ストリーム、またはオブジェクトに変換します。
SOAP	SOAP メッセージ (およびヘッダー) をビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを SOAP メッセージに直列化します。
XML	XML データをビジネス・オブジェクトに解析します。	ビジネス・オブジェクトを XML データに直列化します。
UTF8XMLDataHandler	UTF-8 にエンコードされた XML データをビジネス・オブジェクトに解析します。	メッセージの送信時に、ビジネス・オブジェクトを UTF-8 にエンコードされた XML データに直列化します。

データ・ハンドラーの作成

データ・ハンドラーの作成に関する詳細情報については、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『データ・ハンドラーの開発』を参照してください。

データ・バインディング:

データ・バインディングは、データ・フォーマットを変換するために、エクスポートおよびインポート・バインディングに対して構成されます。データ・バインディングは、それぞれのプロトコルに固有です。いくつかのデータ・バインディングが製品の一部として提供されていますが、必要に応じて固有のデータ・バインディングを作成することもできます。データ・バインディングをエクスポートまたはインポート・バインディングに関連付けられるレベルは 2 つあります。一方のレベルでは、エクスポートまたはインポートのインターフェースにあるすべての操作に関連付けることが可能です。もう一方のレベルでは、要求または応答に対する特定の操作に関連付けることができます。

IBM Integration Designer により、使用したいデータ・バインディングを指定したり、独自のデータ・バインディングを作成します。データ・バインディングの作成については、IBM Integration Designer インフォメーション・センターの『JMS、MQ JMS、および汎用 JMS データ・バインディングの概要』セクションを参照してください。

JMS バインディング

次の表は、以下のバインディングで使用できるデータ・バインディングの一覧です。

- JMS バインディング
- 汎用 JMS バインディング
- WebSphere MQ JMS バインディング

また表には、データ・バインディングが実行するタスクの説明も記載されています。

表 53. JMS バインディング用の事前定義データ・バインディング

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
直列化 Java オブジェクト	Java 直列化オブジェクトをビジネス・オブジェクト (WSDL で入力または出力タイプとしてマップされているビジネス・オブジェクト) に変換します。	ビジネス・オブジェクトを JMS オブジェクト・メッセージの Java 直列化オブジェクトに直列化します。
ラップされたバイト	着信 JMS バイト・メッセージからバイトを抽出して、これらを JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトからバイトを抽出して、これらを発信 JMS バイト・メッセージにラップします。
ラップされたマップ項目	着信 JMS マップ・メッセージの各項目の名前、値、およびタイプ情報を抽出して、MapEntry ビジネス・オブジェクトのリストを作成します。次に、そのリストを JMSMapBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSMapBody ビジネス・オブジェクトの MapEntry リストから名前、値、およびタイプ情報を抽出して、発信 JMS マップ・メッセージ内に対応する項目を作成します。
ラップされたオブジェクト	着信 JMS オブジェクト・メッセージからオブジェクトを抽出して、これを JMSObjectBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSObjectBody ビジネス・オブジェクトからオブジェクトを抽出して、これを発信 JMS オブジェクト・メッセージにラップします。
ラップされたテキスト	着信 JMS テキスト・メッセージからテキストを抽出して、これを JMSTextBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSTextBody ビジネス・オブジェクトからテキストを抽出して、これを発信 JMS テキスト・メッセージにラップします。

WebSphere MQ バインディング

次の表は、WebSphere MQ で使用できるデータ・バインディングの一覧と、データ・バインディングが実行するタスクを説明したものです。

表 54. WebSphere MQ バインディング用の事前定義データ・バインディング

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
直列化 Java オブジェクト	着信メッセージからの Java 直列化オブジェクトをビジネス・オブジェクト (WSDL で入力または出力タイプとしてマップされているビジネス・オブジェクト) に変換します。	ビジネス・オブジェクトを出力メッセージの Java 直列化オブジェクトに変換します。

表 54. WebSphere MQ バインディング用の事前定義データ・バインディング (続き)

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
ラップされたバイト	構造化されていない MQ バイト・メッセージからバイトを抽出して、これらを JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSBytesBody ビジネス・オブジェクトからバイトを抽出して、バイトを構造化されていない発信 MQ バイト・メッセージにラップします。
ラップされたテキスト	構造化されていない MQ テキスト・メッセージからテキストを抽出して、これを JMSTextBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSTextBody ビジネス・オブジェクトからテキストを抽出して、これを構造化されていない MQ テキスト・メッセージにラップします。
ラップされたストリーム項目	着信 JMS ストリーム・メッセージの各項目の名前およびタイプ情報を抽出して、StreamEntry ビジネス・オブジェクトのリストを作成します。次に、そのリストを JMSStreamBody ビジネス・オブジェクトにラップします。	JMSStreamBody ビジネス・オブジェクトの StreamEntry リストから名前およびタイプ情報を抽出して、発信 JMSStreamMessage 内に対応する項目を作成します。

67 ページの表 25 にリストされたデータ・バインディングの他、WebSphere MQ はヘッダー・データ・バインディングも使用します。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターを参照してください。

HTTP バインディング

次の表は、HTTP で使用できるデータ・バインディングの一覧と、データ・バインディングが実行するタスクを説明したものです。

表 55. HTTP バインディング用の事前定義データ・バインディング

データ・バインディング	ネイティブ・データからビジネス・オブジェクトへ	ビジネス・オブジェクトからネイティブ・データへ
ラップされたバイト	着信 HTTP メッセージの本体からバイトを抽出して、これらを HTTPBytes ビジネス・オブジェクトにラップします。	HTTPBytes ビジネス・オブジェクトからバイトを抽出して、これらを発信 HTTP メッセージの本体に追加します。
ラップされたテキスト	着信 HTTP メッセージの本体からテキストを抽出して、これを HTTPText ビジネス・オブジェクトにラップします。	HTTPText ビジネス・オブジェクトからテキストを抽出して、これを発信 HTTP メッセージの本体に追加します。

エクスポート・バインディングでの関数セレクター

関数セレクターは、要求メッセージのデータに対して実行すべき操作を指示するために使用します。関数セレクターは、エクスポート・バインディングの一部として構成されます。

インターフェースを公開する SCA エクスポートを例として考えてみます。このインターフェースには、作成および更新の 2 つの操作が組み込まれています。エクスポートの JMS バインディングは、キューから読み取られます。

メッセージがキューに到着すると、エクスポートには関連するデータが渡されますが、ワイヤリングされたコンポーネントで、エクスポートのインターフェースからどの操作を呼び出すべきかの情報は渡されません。その操作は、関数セクターとエクスポート・バインディング構成によって決まります。

関数セクターはネイティブの関数名 (メッセージを送信したクライアント・システムの関数名) を返します。ネイティブの関数名は、エクスポートが関連付けられたインターフェースの操作名または関数名にマップされます。例えば以下の図で、関数セクターは着信メッセージからネイティブの関数名 (CRT) を返し、ネイティブの関数名は作成操作にマップされ、ビジネス・オブジェクトは作成操作を持つ SCA コンポーネントに送信されます。

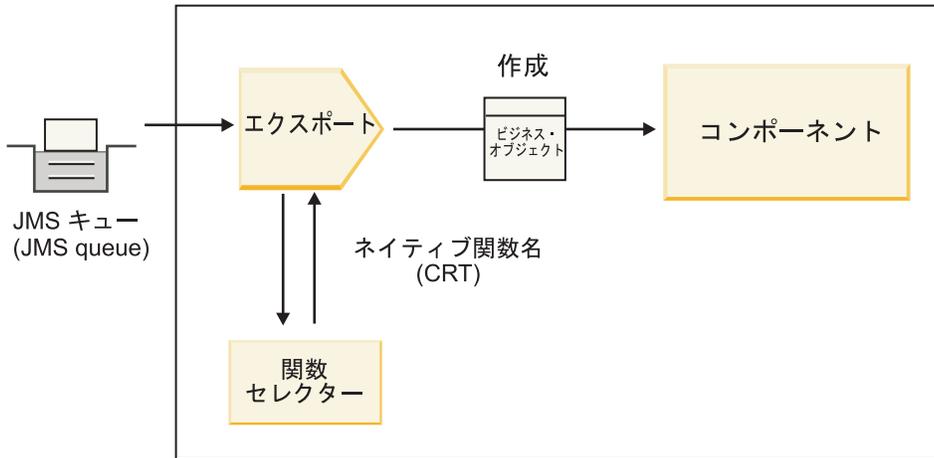


図 52. 関数セクター

インターフェースに 1 つの操作しかない場合には、関数セクターを指定する必要はありません。

複数の関数セクターがプリパッケージされています。以降のセクションで、これらの関数セクターをリストします。

JMS バインディング

次の表は、以下のバインディングで使用できる関数セクターの一覧です。

- JMS バインディング
- 汎用 JMS バインディング
- WebSphere MQ JMS バインディング

表 56. JMS バインディング用の事前定義関数セクター

関数セクター	説明
単純な JMS データ・バインディング用 JMS 関数セクター	メッセージの JMSType プロパティを使用して操作名を選択します。
JMS ヘッダー・プロパティ関数セクター	ヘッダーの JMS ストリング・プロパティ、TargetFunctionName の値を返します。
JMS サービス・ゲートウェイ関数セクター	クライアントによって設定された JMSReplyTo プロパティを調べ、要求が片方向操作と両方向操作のどちらであるかを判別します。

WebSphere MQ バインディング

次の表は、WebSphere MQ バインディングで使用できる関数セクターの一覧です。

表 57. WebSphere MQ バインディング用の事前定義関数セクター

関数セクター	説明
MQ handleMessage 関数セクター	handleMessage を値として返します。この値は、エクスポート・メソッド・バインディングを使用してインターフェースの操作名にマップされています。
MQ が JMS デフォルト関数セクターを使用	MQRFH2 ヘッダーのフォルダーの TargetFunctionName プロパティからネイティブ操作を読み取ります。
MQ がメッセージ本体のフォーマットをネイティブ関数として使用	最後のヘッダーの Format フィールドを検索し、そのフィールドをストリングとして返します。
MQ タイプ関数セクター	MQRFH2 ヘッダーで検出した Msd、Set、Type、および Format プロパティを含む URL を取得して、エクスポート・バインディング内にメソッドを作成します。
MQ サービス・ゲートウェイ関数セクター	MQMD ヘッダー内の MessageType プロパティを使用して操作名を判断します。

HTTP バインディング

次の表は、HTTP バインディングで使用できる関数セクターの一覧です。

表 58. HTTP バインディング用の事前定義関数セクター

関数セクター	説明
TargetFunctionName ヘッダーに基づく HTTP 関数セクター	クライアントからの TargetFunctionName HTTP ヘッダー・プロパティを使用して、実行時にエクスポートから呼び出す操作を判断します。
URL および HTTP メソッドに基づく HTTP 関数セクター	クライアントからの HTTP メソッドに付加された URL の相対パスを使用して、エクスポートに定義されたネイティブ操作を判断します。
操作名が設定された URL に基づく HTTP サービス・ゲートウェイ関数セクター	要求 URL に「operationMode = oneway」が付加されている場合、その URL に基づいて呼び出すメソッドを判断します。

注: IBM Integration Designer を使用して固有の関数セクターを作成することもできます。関数セクターの作成に関する詳細情報については、IBM Integration Designer インフォメーション・センターを参照してください。例えば、WebSphere MQ バインディング用の関数セクターの作成に関する説明は、『MQ 関数セクターの概要』に記載されています。

フォールトの処理

ご使用のインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングについて、フォールト・データ・ハンドラーを指定することによって、処理中に発生するフォールト（ビジネス例外など）を処理するように構成できます。フォールト・データ・ハンドラーは、3 つのレベルでセットアップできます。具体的には、フォールト・データ・ハンドラーを、バインディングを使用してフォールト、1 つの操作、またはすべての操作に関連付けられます。

フォールト・データ・ハンドラーはフォールト・データを処理し、エクスポート・バインディングまたはインポート・バインディングによって送信される正しいフォーマットに変換します。

- エクスポート・バインディングでは、フォールト・データ・ハンドラーはコンポーネントから送信された例外ビジネス・オブジェクトを、クライアント・アプリケーションによって使用できる応答メッセージに変換します。
- インポート・バインディングでは、フォールト・データ・ハンドラーはサービスから送信されたフォールト・データまたは応答メッセージを、SCA コンポーネントによって使用できる例外ビジネス・オブジェクトに変換します。

インポート・バインディングの場合、バインディングはフォールト・セレクターを呼び出します。フォールト・セレクターは、応答メッセージが通常応答、ビジネス・フォールト、またはランタイム例外のいずれであるかを判別します。

フォールト・データ・ハンドラーは、特定のフォールト、操作、およびバインディングを使用するすべての操作について指定することができます。

- フォールト・データ・ハンドラーが 3 つすべてのレベルで設定されている場合、特定のフォールトに関連付けられたデータ・ハンドラーが呼び出されます。
- フォールト・データ・ハンドラーが操作およびバインディングのレベルで設定されている場合、操作に関連付けられたデータ・ハンドラーが呼び出されます。

IBM Integration Designer でのフォールト処理の指定には、2 つのエディターが使用されます。インターフェース・エディターは、操作にフォールトがあるかどうかを示すのに使用されます。このインターフェースでバインディングが生成された後、プロパティ・ビューのエディターによって、フォールトをどのように処理するかを構成できます。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『フォールト・セレクター』を参照してください。

エクスポート・バインディングでのフォールトの処理方法:

クライアント・アプリケーションからの要求の処理中にフォールトが発生したとき、エクスポート・バインディングはフォールト情報をクライアントに返すことができます。フォールトを処理してクライアントに返す方法を指定するようにエクスポート・バインディングを構成します。

エクスポート・バインディングの構成は、IBM Integration Designer を使用して行います。

要求を処理するとき、クライアントは要求でエクスポートを呼び出し、エクスポートは SCA コンポーネントを呼び出します。要求の処理中に、SCA コンポーネントはビジネス応答を返すか、またはサービス・ビジネス例外あるいはサービス・ランタイム例外を throw することができます。これが発生すると、エクスポート・バインディングは例外をフォールト・メッセージに変換して、クライアントに送信します。これについて以下の図で示し、その次のセクションで説明します。

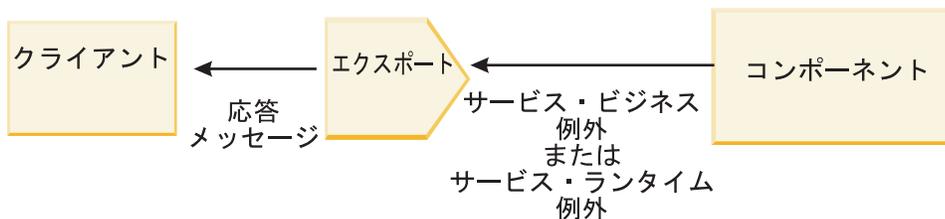


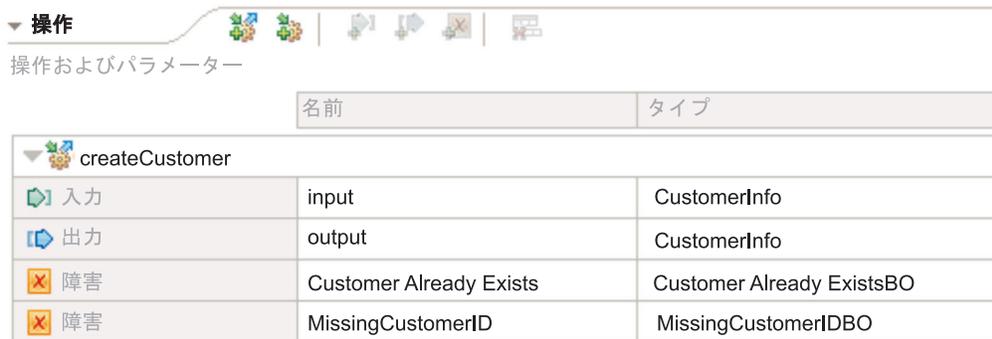
図 53. フォールト情報をエクスポート・バインディングを経由してコンポーネントからクライアントに送信する方法

フォールトを処理するカスタムのデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを作成することができます。

ビジネス・フォールト

ビジネス・フォールトとは、処理中に発生するビジネス・エラーまたはビジネス例外です。

createCustomer 操作を持つ以下のインターフェースについて考えてみます。この操作には、CustomerAlreadyExists および MissingCustomerId の 2 つのビジネス・フォールトが定義されています。



The screenshot shows a software interface with a menu bar containing icons for operations, parameters, and other functions. Below the menu bar, the text '操作およびパラメーター' (Operations and Parameters) is visible. A table lists the details for the 'createCustomer' operation.

	名前	タイプ
▼ createCustomer		
📥 入力	input	CustomerInfo
📤 出力	output	CustomerInfo
🚫 障害	Customer Already Exists	Customer Already ExistsBO
🚫 障害	MissingCustomerId	MissingCustomerIdBO

図 54. 2 つのフォールトを持つインターフェース

この例で、クライアントが顧客を作成する要求を（この SCA コンポーネントに）送信したときにその顧客が既に存在する場合、コンポーネントは CustomerAlreadyExists フォールトをエクスポートに throw します。エクスポートはこのビジネス・フォールトを、呼び出し側のクライアントに伝搬して返す必要があります。エクスポートはこれを行うために、エクスポート・バインディングに設定されたフォールト・データ・ハンドラーを使用します。

ビジネス・フォールトがエクスポート・バインディングによって受信されると、以下の処理が行われます。

1. バインディングは、どのフォールトをフォールト・データ・ハンドラーを呼び出して処理させるかを決定します。サービス・ビジネス例外にフォールト名が含まれている場合、そのフォールトについて設定されているデータ・ハンドラーが呼び出されます。サービス・ビジネス例外がフォールト名を含まない場合、フォールト名はフォールト・タイプをマッチングすることによって導き出されます。
2. バインディングは、サービス・ビジネス例外からのデータ・オブジェクトを使用して、フォールト・データ・ハンドラーを呼び出します。
3. フォールト・データ・ハンドラーはフォールト・データ・オブジェクトを応答メッセージに変換し、これをエクスポート・バインディングに返します。
4. エクスポートは応答メッセージをクライアントに返します。

サービス・ビジネス例外にフォールト名が含まれている場合、そのフォールトについて設定されているデータ・ハンドラーが呼び出されます。サービス・ビジネス例外がフォールト名を含まない場合、フォールト名はフォールト・タイプをマッチングすることによって導き出されます。

ランタイム例外

ランタイム例外とは、要求の処理中に SCA アプリケーション内で発生する、ビジネス・フォールトに対応しない例外のことです。ビジネス・フォールトとは異なり、ランタイム例外はインターフェースで定義されません。

シナリオによっては、これらのランタイム例外をクライアント・アプリケーションに伝搬して、クライアント・アプリケーションが適切なアクションを実行できるようにしたい場合もあります。

例えば、クライアントが顧客を作成する要求を (SCA コンポーネントに) 送信したとき、要求の処理中に権限エラーが発生した場合、コンポーネントはランタイム例外を `throw` します。このランタイム例外は呼び出し側のクライアントに戻すよう伝搬させて、クライアントが権限に関して適切なアクションを実行できるようにする必要があります。これはランタイム例外データ・ハンドラーをエクスポート・バインディングに構成することによって実現できます。

注: ランタイム例外データ・ハンドラーは、HTTP バインディングでのみ構成できます。

ランタイム例外の処理は、ビジネス・フォールトの処理と似ています。ランタイム例外データ・ハンドラーが設定されている場合、以下の処理が実行されます。

1. エクスポート・バインディングはサービス・ランタイム例外について適切なデータ・ハンドラーを呼び出します。
2. データ・ハンドラーはフォールト・データ・オブジェクトを応答メッセージに変換し、これをエクスポート・バインディングに返します。
3. エクスポートは応答メッセージをクライアントに返します。

フォールト処理およびランタイム例外処理はオプションです。フォールトまたはランタイム例外を呼び出し側のクライアントに伝搬させたくない場合、フォールト・データ・ハンドラーまたはランタイム例外データ・ハンドラーを構成しないでください。

インポート・バインディングでのフォールトの処理方法:

コンポーネントはインポートを使用して、要求をモジュール外部のサービスに送信します。要求の処理中にフォールトが発生すると、サービスはインポート・バインディングにフォールトを返します。フォールトを処理してコンポーネントに戻す方法は、インポート・バインディングを構成して指定することができます。

インポート・バインディングの構成は、IBM Integration Designer を使用して行います。フォールト・データ・ハンドラー (またはフォールト・データ・バインディング) を指定できますが、フォールト・セレクターを指定することもできます。

フォールト・データ・ハンドラー

要求を処理するサービスがインポート・バインディングにフォールト情報を送信するときには、例外の形式またはフォールト・データが含まれる応答メッセージが使用されます。

インポート・バインディングはサービス例外または応答メッセージをサービス・ビジネス例外またはサービス・ランタイム例外に変換します。これについて以下の図で示し、その次のセクションで説明します。

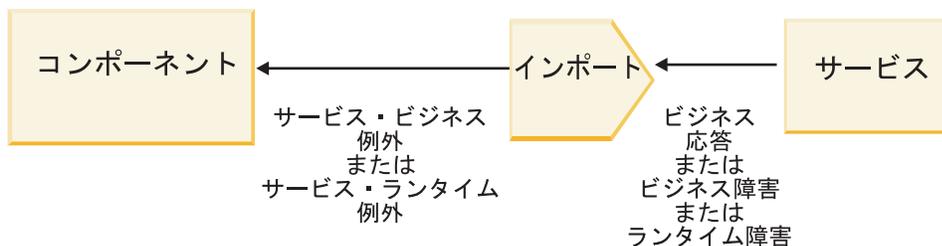


図 55. フォールト情報をインポートを経由してサービスからコンポーネントに送信する方法

フォールトを処理するカスタムのデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを作成することができます。

フォールト・セレクター

インポート・バインディングを構成するとき、フォールト・セレクターを指定することができます。フォールト・セレクターは、インポートの応答が実際の応答か、ビジネス例外か、またはランタイム・フォールトであるかを判別します。またこれは、応答の本体またはヘッダーからネイティブのフォールト名を判別します。ネイティブのフォールト名は、バインディング構成によって、関連するインターフェースのフォールト名にマップされます。

JMS、MQ JMS、汎用 JMS、WebSphere MQ、および HTTP インポートでは、プリパッケージされた 2 つのタイプのフォールト・セレクターを使用できます。

表 59. プリパッケージされているフォールト・セレクター

フォールト・セレクター・タイプ	説明
ヘッダー・ベース	着信応答メッセージのヘッダーに基づいて、応答メッセージがビジネス・フォールト、ランタイム例外、または通常のメッセージのいずれであるかを判別します。
SOAP	応答 SOAP メッセージが通常応答、ビジネス・フォールト、またはランタイム例外のいずれであるかを判別します。

以下は、ヘッダー・ベースのフォールト・セレクターおよび SOAP フォールト・セレクターの例です。

- ヘッダー・ベースのフォールト・セレクター

アプリケーションで、着信メッセージがビジネス・フォールトであることを示す場合、着信メッセージにはビジネス・フォールトに対応する以下の 2 つのヘッダーが含まれます。

```
Header name = FaultType, Header value = Business
Header name = FaultName, Header value = <user defined native fault name>
```

アプリケーションで、着信応答メッセージがランタイム例外であることを示す場合、着信メッセージには以下に示す 1 つのヘッダーが含まれます。

```
Header name = FaultType, Header value = Runtime
```

- SOAP フォールト・セレクター

ビジネス・フォールトは、SOAP メッセージの一部として送信できます。それには、SOAP メッセージに以下のカスタム SOAP ヘッダーを設定します。この場合のフォールト名は、

「CustomerAlreadyExists」です。

```
<ibmSoap:BusinessFaultName  
xmlns:ibmSoap="http://www.ibm.com/soap">CustomerAlreadyExists  
</ibmSoap:BusinessFaultName>
```

フォールト・セレクターはオプションです。フォールト・セレクターを指定しないと、インポート・バインディングは応答のタイプを判別できません。そのため、バインディングは応答をビジネス応答として扱い、応答データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを呼び出します。

カスタム・フォールト・セレクターを作成することができます。カスタム・フォールト・セレクターを作成するステップは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『カスタム・フォールト・セレクターの開発』にあります。

ビジネス・フォールト

要求の処理にエラーがあると、ビジネス・フォールトが発生することがあります。例えば、顧客を作成する要求を送信したときにその顧客が既に存在する場合、サービスはインポート・バインディングにビジネス例外を送信します。

ビジネス例外がバインディングによって受信された場合、処理ステップはフォールト・セレクターがバインディングにセットアップされているかどうかによって依存します。

- フォールト・セレクターが設定されていない場合、バインディングは応答データ・ハンドラーまたは応答データ・バインディングを呼び出します。
- フォールト・セレクターが設定されている場合、以下の処理が実行されます。
 1. インポート・バインディングはフォールト・セレクターを呼び出して、応答がビジネス・フォールト、ビジネス応答、またはランタイム・フォールトのいずれであるかを判別します。
 2. 応答がビジネス・フォールトである場合、インポート・バインディングは、ネイティブ・フォールト名を提供するためにフォールト・セレクターを呼び出します。
 3. インポート・バインディングは、フォールト・セレクターによって返されたネイティブ・フォールト名に対応する WSDL フォールトを判別します。
 4. インポート・バインディングは、この WSDL フォールト用に構成されたフォールト・データ・ハンドラーを判別します。
 5. インポート・バインディングはフォールト・データについて、このフォールト・データ・ハンドラーを呼び出します。
 6. フォールト・データ・ハンドラーはフォールト・データをデータ・オブジェクトに変換し、これをインポート・バインディングに返します。
 7. インポート・バインディングはデータ・オブジェクトおよびフォールト名を使用して、サービス・ビジネス例外オブジェクトを構成します。
 8. インポートはサービス・ビジネス例外オブジェクトをコンポーネントに返します。

ランタイム例外

ランタイム例外は、サービスとの通信に問題があるときに発生することがあります。ランタイム例外の処理は、ビジネス例外の処理と似ています。フォールト・セレクターが設定されている場合、以下の処理が実行されます。

1. インポート・バインディングは例外データについて適切なランタイム例外データ・ハンドラーを呼び出します。
2. ランタイム例外データ・ハンドラーは例外データをサービス・ランタイム例外オブジェクトに変換し、これをインポート・バインディングに返します。

3. インポートはサービス・ランタイム例外オブジェクトをコンポーネントに戻します。

SCA モジュールとオープン SCA サービスの間のインターオペラビリティ

IBM WebSphere Application Server V7.0 Feature Pack for Service Component Architecture (SCA) は、オープン SCA 仕様に基づいてアプリケーションを構築するための、単純であるが強力なプログラミング・モデルを提供します。IBM Business Process Manager の SCA モジュールは、インポートおよびエクスポート・バインディングを使用して、Rational Application Developer 環境で開発され、WebSphere Application Server Feature Pack for Service Component Architecture によりホストされるオープン SCA サービスと相互運用します。

SCA アプリケーションは、インポート・バインディングを使ってオープン SCA アプリケーションを呼び出します。SCA アプリケーションは、エクスポート・バインディングを使ってオープン SCA アプリケーションからの呼び出しを受け取ります。サポートされるバインディングのリストを、78 ページの『相互運用可能なバインディングを利用したサービスの呼び出し』に示します。

SCA モジュールからのオープン SCA サービスの呼び出し

IBM Integration Designer を使って開発した SCA アプリケーションは、Rational Application Developer 環境で開発されたオープン SCA アプリケーションを呼び出すことができます。このセクションでは、SCA インポート・バインディングを使用して SCA モジュールからオープン SCA サービスを呼び出す例を示します。

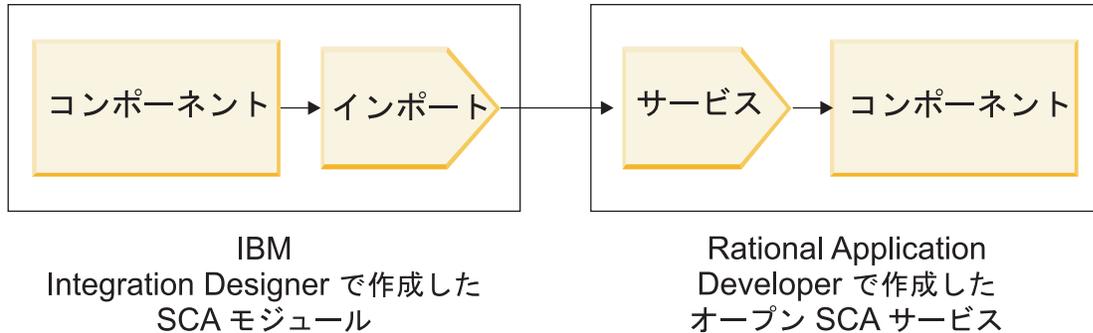


図 56. オープン SCA サービスを呼び出す SCA モジュールのコンポーネント

オープン SCA サービスの呼び出しには特別な構成は必要ありません。

SCA インポート・バインディングを使ってオープン SCA サービスに接続するには、オープン SCA サービスのコンポーネント名とサービス名をインポート・バインディングに指定します。

1. オープン SCA コンポジットからターゲットのコンポーネントおよびサービスの名前を取得するには、以下のステップを実行します。
 - a. 「ウィンドウ」 > 「ビューの表示 (Show View)」 > 「プロパティ」をクリックして、「プロパティ」タブを開きます。
 - b. コンポーネントとサービスが含まれるコンポジット・ダイアグラムをダブルクリックして、コンポジット・エディターを開きます。例えば、**customer** という名前のコンポーネントの場合、コンポジット・ダイアグラムは **customer.composite_diagram** となります。
 - c. ターゲット・コンポーネントをクリックします。

- d. 「プロパティ」タブの「名前」フィールドに表示されるターゲット・コンポーネントの名前をメモします。
 - e. このコンポーネントに関連付けられたサービス・アイコンをクリックします。
 - f. 「プロパティ」タブの「名前」フィールドに表示されるサービスの名前をメモします。
2. オープン SCA サービスに接続するように IBM Business Process Manager インポートを構成するには、以下のステップを実行します。
 - a. IBM Integration Designer で、オープン SCA サービスに接続する SCA インポートの「プロパティ」タブにナビゲートします。
 - b. 「モジュール名」フィールドに、ステップ 1d (77 ページ) でメモしたコンポーネント名を入力します。
 - c. 「エクスポート名」フィールドに、ステップ 1f (77 ページ) でメモしたサービス名を入力します。
 - d. Ctrl+S キーを押して、作業内容を保存します。

オープン SCA サービスからの SCA モジュールの呼び出し

Rational Application Developer 環境で開発されたオープン SCA アプリケーションは、IBM Integration Designer を使って開発された SCA アプリケーションを呼び出すことができます。このセクションでは、オープン SCA サービスから (SCA エクスポート・バインディングを使用して) SCA モジュールを呼び出す例を示します。

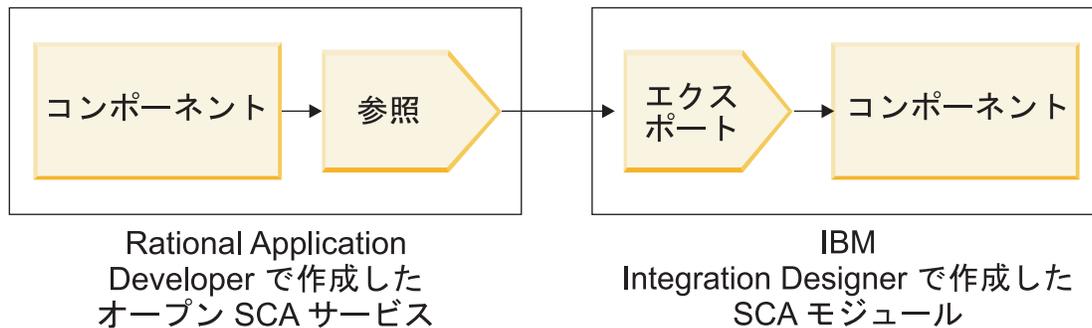


図 57. SCA モジュールのコンポーネントを呼び出すオープン SCA サービス

オープン SCA 参照バインディングにより SCA コンポーネントに接続するには、モジュール名およびエクスポート名を指定します。

1. ターゲットのモジュールおよびエクスポートの名前を取得するには、以下のステップを実行します。
 - a. IBM Integration Designer でモジュールをダブルクリックして、アセンブリー・エディターでそのモジュールを開きます。
 - b. エクスポートをクリックします。
 - c. 「プロパティ」タブの「名前」フィールドに表示されるエクスポートの名前をメモします。
2. IBM Business Process Manager モジュールおよびエクスポートに接続するオープン SCA 参照を構成します。
 - a. Rational Application Developer で、コンポーネントとサービスが含まれるコンポジット・ダイアグラムをダブルクリックして、コンポジット・エディターを開きます。
 - b. コンポーネント参照の参照アイコンをクリックして、「プロパティ」タブに参照プロパティを表示します。

- c. ページの左側にある「**バインディング**」タブをクリックします。
- d. 「**バインディング**」をクリックし、「**追加**」をクリックします。
- e. 「**SCA**」バインディングを選択します。
- f. 「**URI**」フィールドに **IBM Business Process Manager** モジュール名を入力し、それに続いてスラッシュ (『/』) とエクスポート名 (ステップ 1c (77 ページ) で確認した名前) を入力します。
- g. 「**OK**」をクリックします。
- h. **Ctrl+S** キーを押して、作業内容を保存します。

相互運用可能なバインディングを利用したサービスの呼び出し

オープン SCA サービスとの相互運用のために次のバインディングがサポートされています。

- **SCA バインディング**

IBM Business Process Manager で、**SCA** モジュールが **SCA** インポート・バインディングを使ってオープン **SCA** サービスを呼び出す場合は、以下の呼び出しスタイルがサポートされます。

- 非同期 (片方向)
- 同期 (要求/応答)

SCA インポート・インターフェースおよびオープン **SCA** サービス・インターフェースは、**Web Services Interoperability (WS-I)** に準拠した **WSDL** インターフェースを使用する必要があります。

SCA バインディングは、トランザクションおよびセキュリティー・コンテキストの伝搬をサポートしている点に留意してください。

- **SOAP1.1/HTTP** または **SOAP1.2/HTTP** プロトコルを用いた **Web サービス (JAX-WS)** バインディング

SCA インポート・インターフェースおよびオープン **SCA** サービス・インターフェースは、**Web Services Interoperability (WS-I)** に準拠した **WSDL** インターフェースを使用する必要があります。

また、次のサービス品質がサポートされています。

- **Web Services Atomic Transaction**
- **Web Service** のセキュリティー

- **EJB バインディング**

EJB バインディングが使用されているときは、**Java** インターフェースを使って **SCA** モジュールとオープン **SCA** サービス間の相互作用を定義します。

EJB バインディングは、トランザクションおよびセキュリティー・コンテキストの伝搬をサポートしている点に留意してください。

- **JMS バインディング**

SCA インポート・インターフェースおよびオープン **SCA** サービス・インターフェースは、**Web Services Interoperability (WS-I)** に準拠した **WSDL** インターフェースを使用する必要があります。

次の **JMS** プロバイダーがサポートされています。

- **WebSphere Platform Messaging (JMS バインディング)**
- **WebSphere MQ (MQ JMS バインディング)**

注: ビジネス・グラフは SCA バインディングの中で相互運用できません。このため、WebSphere Application Server Feature Pack for Service Component Architecture との相互運用で使用されているインターフェースではサポートされません。

バインディング・タイプ

インポートおよびエクスポートと共にプロトコル固有の「バインディング」を使用して、データをモジュールの内部または外部に移送する方法を指定します。

適切なバインディングの選択

アプリケーションを作成するときには、アプリケーションのニーズに最も適したバインディングを選択する方法を知っている必要があります。

IBM Integration Designer で使用可能なバインディングには、さまざまな選択肢があります。このリストでは、アプリケーションのニーズに最も適しているバインディングのタイプを判別することができます。

以下の要因が当てはまる場合は、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) バインディングを検討してください。

- すべてのサービスがモジュールの中に含まれている、つまり、外部サービスがない。
- 互いに直接対話する複数の SCA モジュールに機能を分けたい。
- モジュールが密結合されている場合

以下の要因が当てはまる場合は、Web サービス・バインディングを検討してください。

- インターネットを介して外部サービスにアクセスする必要があるか、インターネットを介してサービスを提供する必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- 同期通信が推奨される場合 (特定のサービスからの要求が、別のサービスからの応答を待機することがある場合)
- アクセスする外部サービスまたは提供するサービスのプロトコルが SOAP/HTTP または SOAP/JMS である。

以下の要因が当てはまる場合は、HTTP バインディングを検討してください。

- インターネット経由で外部サービスへのアクセスやサービスを提供する必要があり、かつ、別の Web サービスを使用している場合 (GET、PUT、DELETE など)。
- サービスが疎結合になっている。
- 同期通信が推奨される場合 (特定のサービスからの要求が、別のサービスからの応答を待機することがある場合)

以下の要因が当てはまる場合は、Enterprise JavaBeans (EJB) バインディングを検討してください。

- バインディングの対象が、それ自体が EJB であるインポート済みサービスか、EJB クライアントによるアクセスが必要なインポート済みサービスである。
- インポートされたサービスが疎結合されている場合
- ステートフル EJB 対話が不要な場合
- 同期通信が推奨される場合 (特定のサービスからの要求が、別のサービスからの応答を待機することがある場合)

以下の要因が当てはまる場合は、エンタープライズ情報システム (EIS) バインディングを検討してください。

- リソース・アダプターを使用して EIS システム上のサービスにアクセスする必要がある。
- 非同期データ伝送よりも同期データ伝送が望ましい。

以下の要因が当てはまる場合は、Java Message Service (JMS) バインディングを検討してください。

重要: JMS バインディングには、いくつかのタイプがあります。JMS を使用して SOAP メッセージを交換する必要がある場合は、SOAP/JMS プロトコルを使用した Web サービス・バインディングを検討してください。81 ページの『Web サービス・バインディング』を参照してください。

- メッセージング・システムにアクセスする必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- 同期データ伝送よりも非同期データ伝送が望ましい。

以下の要因が当てはまる場合は、汎用 Java Message Service (JMS) バインディングを検討してください。

- IBM 以外のベンダーのメッセージング・システムにアクセスする必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- パフォーマンスよりも信頼性を重視している場合、つまり、同期データ伝送よりも非同期データ伝送が好まれる場合

以下の要因が当てはまる場合は、メッセージ・キュー (MQ) バインディングを検討してください。

- WebSphere MQ メッセージング・システムにアクセスする必要があるが、MQ ネイティブ機能を使用する必要がある。
- サービスが疎結合になっている。
- パフォーマンスよりも信頼性を重視している場合、つまり、同期データ伝送よりも非同期データ伝送が好まれる場合

以下の要因が当てはまる場合は、MQ JMS バインディングを検討してください。

- WebSphere MQ メッセージング・システムにアクセスする必要があるが、JMS コンテキスト内でアクセス可能である (アプリケーションで、機能の JMS サブセットを利用すれば十分である)。
- サービスが疎結合になっている。
- パフォーマンスよりも信頼性を重視している場合、つまり、同期データ伝送よりも非同期データ伝送が好まれる場合

SCA バインディング

サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) バインディングを使用すると、サービスは他のモジュール内の他のサービスと通信できるようになります。SCA バインディングを持つインポートを使用すると、別の SCA モジュール内のサービスにアクセスできるようになります。SCA バインディングを持つエクスポートを使用すると、サービスを他のモジュールに提供することができます。

SCA モジュールでのインポートとエクスポートに関して SCA バインディングを生成して構成するには、IBM Integration Designer を使用します。

モジュールが同じサーバー上で実行されている場合、または同じクラスターにデプロイされている場合、最も簡単に使用できる最も速いバインディングは SCA バインディングです。

SCA バインディングが組み込まれているモジュールをサーバーにデプロイすると、管理コンソールを使用して、バインディングに関する情報を表示したり、バインディングの選択済みプロパティを変更したり (インポート・バインディングの場合) することができます。

Web サービス・バインディング

Web サービス・バインディングとは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントと Web サービスとの間でメッセージを送信する手段です。

Web サービス・バインディングの概要: **Advanced**

Web サービス・インポート・バインディングを使用すると、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントから外部の Web サービスを呼び出すことができます。Web サービス・エクスポート・バインディングを使用すると、SCA コンポーネントを Web サービスとしてクライアントに公開できます。

Web サービス・バインディングを使用することにより、相互運用可能な SOAP メッセージおよびサービス品質 (QoS) を使用して外部サービスにアクセスできます。

SCA モジュール内のインポートおよびエクスポートに関して Web サービス・バインディングを生成および構成するには、Integration Designer を使用します。以下のタイプの Web サービス・バインディングが使用可能です。

- SOAP1.2/HTTP および SOAP1.1/HTTP

これらのバインディングは、Java API for XML Web Services (JAX-WS) (Web サービスを作成するための Java プログラミング API) に基づいています。

- Web サービスが SOAP 1.2 仕様に準拠している場合は、SOAP1.2/HTTP を使用します。
- Web サービスが SOAP 1.1 仕様に準拠している場合は、SOAP1.1/HTTP を使用します。

重要: Web サービス (JAX-WS) バインディングを使用するアプリケーションをデプロイする場合は、ターゲット・サーバーに対して「必要に応じてコンポーネントを開始」オプションを選択しないでください。詳しくは、91 ページの『サーバー構成の確認』を参照してください。

これらのいずれかのバインディングを選択すると、SOAP メッセージで添付ファイルを送信できます。

Web サービス・バインディングは、標準 SOAP メッセージで動作します。ただし、いずれかの Web サービス JAX-WS バインディングを使用すると、SOAP メッセージを解析または作成する方法をカスタマイズできます。例えば、SOAP メッセージで非標準エレメントを処理したり、SOAP メッセージに追加の処理を適用したりすることができます。バインディングの構成時に、このような処理を SOAP メッセージに対して実行するカスタム・データ・ハンドラーを指定します。

Web サービス (JAX-WS) バインディングでは、ポリシー・セットを使用できます。ポリシー・セットとは、サービス品質 (QoS) を規定するポリシー・タイプのコレクションのことです。例えば、WSAddressing ポリシー・セットを使用すると、トランスポートに中立的な方法で、Web サービスとメッセージを一律にアドレス指定することができます。バインディングのポリシー・セットを選択するには、Integration Designer を使用します。

注: Security Assertion Markup Language (SAML) ポリシー・セットを使用する場合は、88 ページの『SAML ポリシー・セットのインポート』の説明に従って、いくつかの追加構成を行う必要があります。

- SOAP1.1/HTTP

Java API for XML-based RPC (JAX-RPC) に基づく SOAP エンコード・メッセージを使用する Web サービスを作成する場合は、このバインディングを使用します。

- SOAP1.1/JMS

Java Message Service (JMS) 宛先を使用して SOAP メッセージを送信または受信するには、このバインディングを使用します。

SOAP メッセージの伝達に使用されるトランスポート (HTTP または JMS) に関係なく、Web サービス・バインディングは常に要求/応答の対話を同期的に処理します。サービス・プロバイダー上で呼び出しを実行するスレッドは、プロバイダーから応答を受け取るまでブロックされます。この呼び出しスタイルについて詳しくは、『同期呼び出し』を参照してください。

重要: 以下の Web サービス・バインディングの組み合わせは、同じモジュール内のエクスポートに対しては使用できません。これらのエクスポート・バインディングを複数使用してコンポーネントを公開する必要がある場合は、それぞれを別個のモジュールに分けてから、SCA バインディングを使用してそれらのモジュールをコンポーネントに接続する必要があります。

- JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/JMS と、JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/HTTP
- JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/HTTP と、JAX-WS を使用する SOAP 1.1/HTTP
- JAX-RPC を使用する SOAP 1.1/HTTP と、JAX-WS を使用する SOAP 1.2/HTTP

Web サービス・バインディングが組み込まれている SCA モジュールをサーバーにデプロイすると、管理コンソールを使用して、バインディングに関する情報を表示したり、バインディングの選択されたプロパティを変更したりできます。

注: Web サービスを使用すると、複数のアプリケーションが、標準のサービス記述を使用したり、交換するメッセージに標準形式を使用したりすることによって、相互運用できるようになります。例えば、Web サービスのインポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングは、Web Services Enhancements (WSE) Version 3.5 および Windows Communication Foundation (WCF) Version 3.5 for Microsoft .NET を使用して実装されたサービスと相互運用できます。このようなサービスと相互協調処理する場合、必ず以下のようにする必要があります。

- Web サービス・エクスポートへのアクセスに使用される Web Service 記述言語 (WSDL) ファイルに、インターフェースの各操作に対する空ではない SOAP アクション値が含まれていること。
- メッセージを Web サービス・エクスポートに送信するときに、Web サービス・クライアントが SOAPAction ヘッダーまたは wsa:Action ヘッダーのいずれかを設定すること。

SOAP ヘッダーの伝搬: **Advanced**

SOAP メッセージを処理するときは、受信したメッセージの特定の SOAP ヘッダー情報にアクセスすること、SOAP ヘッダーを持つメッセージが特定の値とともに送信されていることを確認すること、または SOAP ヘッダーがモジュールを通過できるようにすることが必要になる場合があります。

Integration Designer で Web サービス・バインディングを構成する際に、SOAP ヘッダーを伝搬させることを指定できます。

- エクスポートで要求を受信する場合、またはインポートで応答を受信する場合は、SOAP ヘッダー情報にアクセスして、モジュール内のロジックをヘッダー値に基づくようにし、それらのヘッダーを変更できます。
- エクスポートから要求を送信する場合、またはインポートから応答を送信する場合は、SOAP ヘッダーをこれらのメッセージに含めることができます。

伝搬される SOAP ヘッダーの形式、およびそれが存在するかどうかは、インポートまたはエクスポートで構成されたポリシー・セットの影響を受ける場合があります (84 ページの表 31 を参照)。

インポートまたはエクスポートの SOAP ヘッダーの伝搬を構成するには、(Integration Designer の「プロパティ」ビューから)「**プロトコル・ヘッダーの伝搬**」タブを選択し、必要なオプションを選択します。

WS-Addressing ヘッダー

WS-Addressing ヘッダーは、Web サービス (JAX-WS) バインディングにより伝搬できます。

WS-Addressing ヘッダーを伝搬する場合は、以下の情報に注意してください。

- WS-Addressing ヘッダーの伝搬を有効にした場合、以下の状況では、ヘッダーはモジュール内に伝搬されません。
 - 要求がエクスポートで受信される場合
 - 応答がインポートで受信される場合
- WS-Addressing ヘッダーは、IBM Business Process Manager からのアウトバウンド・メッセージ内には伝搬されません (つまり、要求がインポートから送信される場合、または応答がエクスポートから送信される場合、ヘッダーは伝搬されません)。

WS-Security ヘッダー

WS-Security ヘッダーは、Web サービス (JAX-WS) バインディング、および Web サービス (JAX-RPC) バインディングの両方で伝搬できます。

Web サービスの WS-Security 仕様には、メッセージ健全性、メッセージ機密性、および単一メッセージ認証を通じて保護品質を提供するための SOAP メッセージングの拡張が記述されています。これらのメカニズムを使用することにより、さまざまなセキュリティー・モデルと暗号化テクノロジーに対応できます。

WS-Security ヘッダーを伝搬する場合は、以下の情報に注意してください。

- WS-Security ヘッダーの伝搬を有効にした場合、以下の状況では、ヘッダーはモジュールを通過して伝搬されません。
 - 要求がエクスポートで受信される場合
 - 要求がインポートから送信される場合
 - 応答がインポートで受信される場合
- デフォルトでは、応答がエクスポートから送信される場合は、ヘッダーは伝搬されません。ただし、JVM プロパティ **WSSECURITY.ECHO.ENABLED** に **true** を設定すると、応答がエクスポートから送信される場合にヘッダーは伝搬されます。この場合、要求パスの WS-Security ヘッダーが変更されないときは、要求から応答に WS-Security ヘッダーが自動的にエコーされることがあります。
- 要求に対してインポートから送信される SOAP メッセージ、または応答に対してエクスポートから送信される SOAP メッセージの厳格な形式は、最初に受信した SOAP メッセージとは正確に一致しない場合があります。このため、すべてのデジタル署名は無効になると想定する必要があります。送信メッセージでデジタル署名が必要な場合は、適切なセキュリティー・ポリシー・セットを使用してデジタル署名を設定し、受信メッセージのデジタル署名に関連する WS-Security ヘッダーをモジュール内で削除する必要があります。

WS-Security ヘッダーを伝搬するには、WS-Security スキーマをアプリケーション・モジュールに組み込む必要があります。スキーマを組み込む手順については、85 ページの『WS-Security スキーマのアプリケーション・モジュールへの組み込み』を参照してください。

ヘッダーの伝搬方法

ヘッダーの伝搬方法は、インポート・バインディングまたはエクスポート・バインディングのセキュリティ・ポリシー設定に依存します。84 ページの表 31 を参照してください。

表 60. セキュリティー・ヘッダーを渡す方法

	セキュリティ・ポリシーを使用しないエクスポート・バインディング	セキュリティ・ポリシーを使用したエクスポート・バインディング
セキュリティ・ポリシーを使用しないインポート・バインディング	<p>セキュリティ・ヘッダーは、そのままモジュールを通過します。暗号化解除はされません。</p> <p>ヘッダーは、受信時と同じ形式でアウトバウンドに送信されます。</p> <p>デジタル署名は、無効になる場合があります。</p>	<p>セキュリティ・ヘッダーは、暗号化解除されてモジュールを通過します。このとき、署名の検証と認証が実行されます。</p> <p>暗号化解除されたヘッダーは、アウトバウンドに送信されます。</p> <p>デジタル署名は、無効になる場合があります。</p>
セキュリティ・ポリシーを使用したインポート・バインディング	<p>セキュリティ・ヘッダーは、そのままモジュールを通過します。暗号化解除はされません。</p> <p>ヘッダーは、インポートに伝搬してはなりません。そうしないと、重複のためにエラーが発生します。</p>	<p>セキュリティ・ヘッダーは、暗号化解除されてモジュールを通過します。このとき、署名の検証と認証が実行されます。</p> <p>ヘッダーは、インポートに伝搬してはなりません。そうしないと、重複のためにエラーが発生します。</p>

適切なポリシー・セットをエクスポート・バインディングとインポート・バインディングで構成してください。なぜなら、これにより、サービス・プロバイダーの構成または QoS 要件に対する変更と、サービス・リクエストが分離されるからです。標準 SOAP ヘッダーをモジュールで可視にすると、モジュールの処理（ロギングやトレースなど）に影響を与えることができます。モジュールを通過して受信メッセージから送信メッセージに SOAP ヘッダーを伝搬すると、モジュールを分離する利点が減少します。

標準ヘッダー（WS-Security ヘッダーなど）が通常生成されるポリシー・セットがインポートまたはエクスポートに関連付けられているときは、標準ヘッダーをインポート（要求時）またはエクスポート（応答時）に伝搬してはなりません。そうしないと、ヘッダーの重複によりエラーが発生します。代わりに、ヘッダーを明示的に削除するか、もしくはプロトコル・ヘッダーが伝搬されないようにインポート・バインディングまたはエクスポート・バインディングを構成する必要があります。

SOAP ヘッダーへのアクセス

SOAP ヘッダーを含むメッセージが Web サービスのインポートまたはエクスポートから受信されると、これらのヘッダーは、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) のヘッダー・セクションに配置されます。ヘッダー情報にアクセスするには、『SMO の SOAP ヘッダー情報へのアクセス』を参照してください。

WS-Security スキーマのアプリケーション・モジュールへの組み込み

以下のステップでは、スキーマをアプリケーション・モジュールに組み込むステップを説明します。

- Integration Designer が実行中のコンピューターがインターネットにアクセスできる場合は、以下のステップを実行します。

1. ビジネス・インテグレーション・パースペクティブで、プロジェクトの「依存関係」を選択します。
 2. 「事前定義リソース」を展開し、「WS-Security 1.0 スキーマ・ファイル」または「WS-Security 1.1 スキーマ・ファイル」を選択して、スキーマをモジュールにインポートします。
 3. プロジェクトをクリーンにし再ビルドします。
- Integration Designer を実行中のコンピューターがインターネットにアクセスできない場合は、インターネットにアクセスできる 2 番目のコンピューターにスキーマをダウンロードします。その後、Integration Designer を実行中のコンピューターにスキーマをコピーします。
 1. インターネットにアクセスできるコンピューターから、以下の手順でリモート・スキーマをダウンロードします。
 - a. 「ファイル」 > 「インポート」 > 「ビジネス・インテグレーション」 > 「WSDL および XSD」をクリックします。
 - b. 「リモート WSDL または XSD ファイル」を選択します。
 - c. 以下のスキーマをインポートします。
 - `http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/`
 - `http://www.w3.org/TR/2002/REC-xmlenc-core-20021210/xenc-schema.xsd`
 - `http://www.w3.org/TR/xmlldsig-core/xmlldsig-core-schema.xsd`
 2. インターネットにアクセスできないコンピューターにスキーマをコピーします。
 3. インターネットにアクセスできないコンピューターから、以下の手順でスキーマをインポートします。
 - a. 「ファイル」 > 「インポート」 > 「ビジネス・インテグレーション」 > 「WSDL および XSD」をクリックします。
 - b. 「ローカル WSDL (Local WSDL)」または「XSD ファイル (XSD file)」を選択します。
 - 4. oasis-wss-wssecurity-secext-1.1.xsd のスキーマの場所を以下の手順で変更します。
 - a. `workplace_location/module_name/StandardImportFilesGen/oasis-wss-wssecurity-secext-1.1.xsd` でスキーマを開きます。
 - b. 変更前:


```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope'
schemaLocation='http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/' />
```

次のように変更:

```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope'
schemaLocation='../w3/_2003/_05/soap_envelope.xsd' />
```
 - c. 変更前:


```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2001/04/xmlenc#'
schemaLocation='http://www.w3.org/TR/2002/REC-xmlenc-core-20021210/xenc-schema.xsd' />
```

次のように変更:

```
<xs:import namespace='http://www.w3.org/2001/04/xmlenc#'
schemaLocation='../w3/tr/_2002/rec_xmlenc_core_20021210/xenc-schema.xsd' />
```
 - 5. oasis-200401-wss-wssecurity-secext-1.0.xsd のスキーマの場所を以下の手順で変更します。
 - a. `workplace_location/module_name/StandardImportFilesGen/oasis-200401-wss-wssecurity-secext-1.0.xsd` でスキーマを開きます。
 - b. 変更前:


```
<xsd:import namespace="http://www.w3.org/2000/09/xmlldsig#"
schemaLocation="http://www.w3.org/TR/xmlldsig-core/xmlldsig-core-schema.xsd" />
```

次のように変更:

```
<xsd:import namespace="http://www.w3.org/2000/09/xmldsig#"
  schemaLocation="../w3/tr/_2002/rec_xmldsig_core_20020212/xmldsig-core-schema.xsd"/>
```

6. プロジェクトをクリーンにし再ビルドします。

トランスポート・ヘッダーの伝搬: **Advanced**

SOAP メッセージを処理する場合は、受信メッセージの特定のトランスポート・ヘッダー情報にアクセスしたり、トランスポート・ヘッダーを持つメッセージが特定の値とともに送信されているかどうかを確認したり、トランスポート・ヘッダーがモジュールを通過できるように設定したりすることが必要になる場合があります。

Integration Designer で Web サービス・バインディングを構成する場合、トランスポート・ヘッダーが伝搬されるように指定することができます。

- エクスポートで要求を受信する場合、またはインポートで応答を受信する場合、トランスポート・ヘッダー情報にアクセスすることができます。これにより、モジュール内のロジックをヘッダー値に基づくようにし、対象のヘッダーを変更することができます。
- エクスポートから応答を送信する場合、またはインポートから要求を送信する場合は、トランスポート・ヘッダーをこれらのメッセージに含めることができます。

ヘッダーの伝搬の指定

インポートまたはエクスポートに対してトランスポート・ヘッダーの伝搬を構成するには、以下のステップを実行します。

1. Integration Designer の「プロパティ」ビューから、「バインディング」 > 「伝搬」を選択します。
2. トランスポート・ヘッダーの伝搬について必要なオプションを設定します。

注: トランスポート・ヘッダーの伝搬は、デフォルトでは無効になっています。トランスポート・ヘッダーの伝搬をデプロイできるのは、バージョン 7.0.0.3 以降のランタイム環境の場合だけです。また、バージョン 7.0.0.3 の場合、トランスポート・ヘッダーの伝搬は HTTP トランスポート・ヘッダーだけに制限されることにも注意してください。

トランスポート・ヘッダーの伝搬を有効にすると、受信メッセージからモジュール全体にヘッダーが伝搬されます。この場合、明示的にヘッダーを削除しない限り、ヘッダーは同じスレッドの後続の呼び出しにも使用されます。

注: Web サービス (JAX-RPC) バインディングを使用している場合は、トランスポート・ヘッダーを伝搬できません。

ヘッダー情報へのアクセス

受信メッセージに対してトランスポート・ヘッダーの伝搬が有効になっている場合は、(ユーザー定義ヘッダーを含む) すべてのトランスポート・ヘッダーがサービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) で可視になります。各ヘッダーを異なる値に設定したり、ヘッダーを新規作成したりすることができます。ただし、設定した値のチェックや妥当性検査は実行されないため、適切ではないヘッダーや間違ったヘッダーを使用すると、Web サービス・ランタイムの問題が発生する可能性があります。

HTTP ヘッダーの設定については、以下の情報を考慮してください。

- Web サービス・エンジン用に予約されたヘッダーに対する変更は、アウトバウンド・メッセージ内では反映されません。例えば、HTTP バージョンまたは HTTP メソッドと、Content-Type、Content-Length、SOAPAction の各ヘッダーは、Web サービス・エンジン用に予約されています。
- ヘッダー値が数値の場合は、(ストリングではなく) 数値を直接設定する必要があります。例えば、**Max-Forwards = Max-Forwards: 5** ではなく **Max-Forwards = 5**、**Age = Age: 300** ではなく **Age = 300** を使用します。
- 要求メッセージのサイズが 32 KB 未満の場合は、Web サービス・エンジンによって Transfer-Encoding ヘッダーが削除され、代わりに Content-Length ヘッダーがメッセージの固定サイズに設定されます。
- Content-language は、応答パス上の WAS.channel.http によってリセットされます。
- Upgrade に対して無効な設定を行うと、500 エラーが発生します。
- 以下のヘッダーは、Web サービス・エンジンによって予約済みの値をカスタマー設定に付加します。
 - User-Agent
 - Cache-Control
 - Pragma
 - Accept
 - 接続

ヘッダー情報には、以下のいずれかの方法でアクセスできます。

- メディエーション・プリミティブを使用して SMO 構造にアクセスする

メディエーション・プリミティブの使用法については、『関連情報』にあるリンクを参照してください。

- コンテキスト・サービス SPI を使用する

以下のサンプル・コードでは、コンテキスト・サービスから HTTP トランスポート・ヘッダーが読み込まれます。

```

HeadersType headerType = ContextService.INSTANCE.getHeaders();
HTTPHeaderType httpHeaderType = headerType.getHTTPHeader();
List HTTPHeader httpHeaders = httpHeaderType.getHeader();
if(httpHeaders!=null){
    for(HTTPHeader httpHeader: httpHeaders){
        String httpHeadername = httpHeader.getName();
        String httpHeaderValue = httpHeader.getValue();
    }
}
List PropertyType properties = headerType.getProperties();
if(properties!=null){
    for(PropertyType property: properties){
        String propertyName = property.getName();
        String propertyValue = property.getValue().toString();
    }
}

```

トラブルシューティング

変更されたヘッダーの送信時に問題が発生した場合は、Integration Designer の TCP/IP モニターなどのツールを使用して、TCP/IP メッセージを代行受信できます。TCP/IP モニターにアクセスするには、「設定」ページから「実行/デバッグ」 > 「TCP/IP モニター」を選択してください。

次の JAX-WS エンジン・トレースを使用してヘッダー値を表示することもできます：

org.apache.axis2.*=all: com.ibm.ws.websvcs.*=all:

Web サービス (JAX-WS) バインディングの操作: **Advanced**

アプリケーションで Web サービス (JAX-WS) バインディングを使用する場合は、Security Assertion Markup Language (SAML) の Quality of Service (QoS) をバインディングに追加できます。最初に管理コンソールを使用して、ポリシー・セットをインポートする必要があります。また、管理コンソールを使用して、Web サービス (JAX-WS) バインディングで使用するためにサーバーが正しく構成されていることを確認することもできます。

SAML ポリシー・セットのインポート: **Advanced**

Security Assertion Markup Language (SAML) は、ユーザー ID とセキュリティー属性情報を交換するための XML ベースの OASIS 標準です。Web サービス (JAX-WS) バインディングを Integration Designer で構成する際には、SAML ポリシー・セットを指定できます。最初に、IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用して SAML ポリシー・セットを使用可能にします。この処理により、SAML ポリシー・セットを Integration Designer にインポートできるようになります。

通常の場合、SAML ポリシー・セットは次のプロファイル構成ディレクトリーに格納されています。

`profile_root/config/templates/PolicySets`

この手順を実行する前に、ポリシー・セットが格納されている以下のディレクトリーがプロファイル構成ディレクトリー内に存在することを確認します。

- SAML11 Bearer WSHTTPS default
- SAML20 Bearer WSHTTPS default
- SAML11 Bearer WSSecurity default
- SAML20 Bearer WSSecurity default
- SAML11 HoK Public WSSecurity default
- SAML20 HoK Public WSSecurity default
- SAML11 HoK Symmetric WSSecurity default
- SAML20 HoK Symmetric WSSecurity default
- Username WSHTTPS default

これらのディレクトリーがプロファイル構成ディレクトリーにない場合は、以下の場所からプロファイル構成ディレクトリーにコピーしてください。

`app_server_root/profileTemplates/default/documents/config/templates/PolicySets`

ポリシー・セットを管理コンソールにインポートし、Integration Designer で使用可能にするポリシー・セットを選択します。次に、選択した各ポリシー・セットの .zip ファイルを、Integration Designer からアクセス可能な場所に保存します。

1. 以下のステップに従って、ポリシー・セットをインポートします。
 - a. 管理コンソールで、「サービス」 > 「ポリシー・セット」 > 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application policy sets)」をクリックします。
 - b. 「インポート」 > 「デフォルトのリポジトリーから (From Default Repository)」をクリックします。
 - c. SAML デフォルト・ポリシー・セットを選択し、「OK」をクリックします。
2. Integration Designer が使用できるように、ポリシー・セットをエクスポートします。

- a. 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application policy sets)」 ページで、エクスポートする SAML ポリシー・セットを選択し、「エクスポート」をクリックします。

注: 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application policy sets)」 ページが表示されていない場合は、管理コンソールで「サービス」 > 「ポリシー・セット」 > 「アプリケーション・ポリシー・セット (Application Policy Sets)」をクリックします。

- b. 次のページで、ポリシー・セットの .zip ファイル・リンクをクリックします。
- c. 「ファイルのダウンロード」ウィンドウで、「保存」をクリックし、Integration Designer からアクセス可能な場所を指定します。
- d. 「戻る」をクリックします。
- e. エクスポートするポリシー・セットごとに、ステップ 2a (89 ページ) から 2d (89 ページ) を実行します。

SAML ポリシー・セットが .zip ファイルに保存され、Integration Designer にインポートできる状態になります。

『ポリシー・セット』トピックの説明に従って、ポリシー・セットを Integration Designer にインポートします。

HTTP 基本認証が必要な Web サービスの呼び出し: **Advanced**

HTTP 基本認証ではユーザー名とパスワードを使用して、セキュア・エンドポイントに対してサービス・クライアントを認証します。HTTP 基本認証のセットアップは、Web サービス要求の送信時または受信時に行うことができます。

Web サービス・エクスポートに対するセキュリティー・ロールの作成および割り当てで説明したように、Web サービス要求を受信できるように HTTP 基本認証をセットアップするには、Java API for XML Web Service (JAX-WS) エクスポート・バインディングを構成します。

JAX-WS インポート・バインディングによって送信された Web サービス要求に対して HTTP 基本認証を有効にするには、以下の 2 つのいずれかの方法を用います。

- SCA モジュールでインポート・バインディングを構成する際に、用意されている `BPMHTTPBasicAuthentication` という名前の HTTP 認証ポリシー・セット (Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングに付属) か、`HTTPTransport` ポリシーが含まれた別のポリシー・セットを選択することができます。
- SCA モジュールを構成する際に、メディエーション・フロー機能を使用して新規 HTTP 認証ヘッダーを動的に作成し、ヘッダー内にユーザー名とパスワードの情報を指定することができます。

注: ポリシー・セットは、ヘッダーで指定された値よりも優先します。HTTP 認証ヘッダーに設定された値を実行時に使用したい場合は、`HTTPTransport` ポリシーが含まれたポリシー・セットを添付しないでください。特に、デフォルトの `BPMHTTPBasicAuthentication` ポリシー・セットは使用しないでください。ポリシー・セットを定義した場合は、そのポリシー・セットが `HTTPTransport` ポリシーを除外することを確認してください。

Web サービス・ポリシー・セットとポリシー・バインディング、およびそれらの使用方法の詳細については、WebSphere Application Server インフォメーション・センターの『Web サービス・ポリシー・セット』を参照してください。

- 用意されているポリシー・セットを使用するには、以下のステップを実行します。

1. オプション: 管理コンソールで、クライアント一般ポリシー・バインディングを作成するか、または必要なユーザー ID とパスワードの値を使用して、HTTPTransport ポリシーが含まれた既存のポリシー・バインディングを編集します。
2. IBM Integration Designer で、Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングを生成して、BPMHTTPBasicAuthentication ポリシー・セットを関連付けます。
3. 以下のいずれかの ステップを実行します。
 - IBM Integration Designer の Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディング・プロパティで、HTTPTransport ポリシーを含む、既存のクライアントの汎用ポリシー・バインディングの名前を指定します。
 - SCA モジュールをデプロイした後、管理コンソールを使用して、既存のクライアント・ポリシー・バインディングを選択するか、または新しいクライアント・ポリシー・バインディングを作成し、それをインポート・バインディングに関連付けます。
4. オプション: プロセス・サーバーの管理コンソールで、選択したポリシー・セット・バインディングを編集して、必要な ID とパスワードを指定します。
- HTTP 認証ヘッダーでユーザー名とパスワードを指定するには、以下のいずれかのステップ一式を実行します。
 - IBM Integration Designer の HTTP ヘッダー・セッター・メディエーション・プリミティブを使用して HTTP 認証ヘッダーを作成し、ユーザー名およびパスワードを指定します。
 - 追加のロジックが必要な場合は、カスタム・メディエーション・プリミティブに Java コードを使用して、以下のことを実行します (以下の例を参照)。
 1. HTTP 認証ヘッダーを作成します。
 2. ユーザー名およびパスワードの情報を指定します。
 3. 新規 HTTP 認証ヘッダーを HTTPControl に追加します。
 4. 更新した HTTPControl をコンテキスト・サービスで設定します。

```
//Get the HeaderInfoType from contextService
ContextService contextService = (ContextService) ServiceManager.INSTANCE
.locateService("com/ibm/bpm/context/ContextService");
HeaderInfoType headers = contextService.getHeaderInfo();
if(headers == null){
    headers = ContextObjectFactory.eINSTANCE.createHeaderInfoType();
}
//Get the HTTP header and HTTP Control from HeaderInfoType
HTTPHeaderType httpHeaderType = headers.getHTTPHeader();
HTTPControl cp = httpHeaderType.getControl();
HeadersFactory factory = HeadersFactory.eINSTANCE;
if(cp == null){
    cp = factory.createHTTPControl();
}
//Create new HTTPAuthentication and set the HTTPCredentials
HTTPAuthentication authorization = factory.createHTTPAuthentication();
HTTPCredentials credentials = factory.createHTTPCredentials();
authorization.setAuthenticationType(HTTPAuthenticationType.BASIC_LITERAL);
credentials.setUserId("USERNAME");
credentials.setPassword("PASSWORD");
authorization.setCredentials(credentials);
cp.setAuthentication(authorization);
httpHeaderType.setControl(cp);
// Set header info back to the current execution context.
contextService.setHeaderInfo(headers);
```

サーバー構成の確認: **Advanced**

Web サービス (JAX-WS) バインディングでアプリケーションをデプロイする際には、アプリケーションがデプロイされるサーバーで「必要に応じてコンポーネントを開始」オプションが選択されていないことを確認する必要があります。

このオプションが選択されているかどうかを確認するには、管理コンソールで以下のステップを実行します。

1. 「サーバー」 > 「サーバー・タイプ」 > 「WebSphere Application Server」をクリックします。
2. サーバー名をクリックします。
3. 「構成」タブで、「必要に応じてコンポーネントを開始」が選択されているかどうかを確認します。
4. 以下のいずれかのステップを実行します。
 - 「必要に応じてコンポーネントを開始」が選択されている場合は、チェック・マークを外して「適用」をクリックします。
 - 「必要に応じてコンポーネントを開始」が選択されていない場合は、「キャンセル」をクリックします。

SOAP メッセージの添付ファイル: **Advanced**

添付ファイルとしてバイナリー・データ (PDF ファイルや JPEG イメージ) が含まれている SOAP メッセージを送信および受信することができます。添付ファイルには、参照されている添付ファイル (サービス・インターフェースでメッセージ・パーツとして明示的に表わされる) と、参照されていない添付ファイル (任意の数とタイプの添付ファイルを組み合わせることができる) があります。

参照されている添付ファイルは、以下のいずれかの方法で表わされます。

- MTOM 添付ファイルには、SOAP Message Transmission Optimization Mechanism (<http://www.w3.org/TR/soap12-mtom/>) で指定されたエンコードが使用されます。MTOM 添付ファイルは、インポート・バインディングとエクスポート・バインディングの構成オプションを通じて有効化され、新規のアプリケーションで添付ファイルをエンコードする方法として推奨されています。
- メッセージ・スキーマの `wsi:swaRef` タイプの要素として

`wsi:swaRef` タイプを使用して定義される添付ファイルは、メッセージ・要素がどのように MIME パーツに関連しているかを定義する Web Services Interoperability Organization (WS-I) の「*Attachments Profile Version 1.0*」 (<http://www.ws-i.org/Profiles/AttachmentsProfile-1.0.html>) に準拠しています。

- バイナリー・スキーマ・タイプを使用した最上位メッセージ・パーツとして

最上位メッセージ・パーツとして表わされる添付ファイルは、「*SOAP Messages with Attachments*」 (<http://www.w3.org/TR/SOAP-attachments>) 仕様に準拠しています。

最上位メッセージ・パーツとして表された添付ファイルは、バインディングによって生成された WSDL 文書とメッセージが *WS-I Attachments Profile Version 1.0* および *WS-I Basic Profile Version 1.1* (<http://www.ws-i.org/Profiles/BasicProfile-1.1.html>) に準拠するように構成することもできます。

参照されていない添付ファイルは、メッセージ・スキーマ内で表わされることなく、SOAP メッセージに組み込まれます。

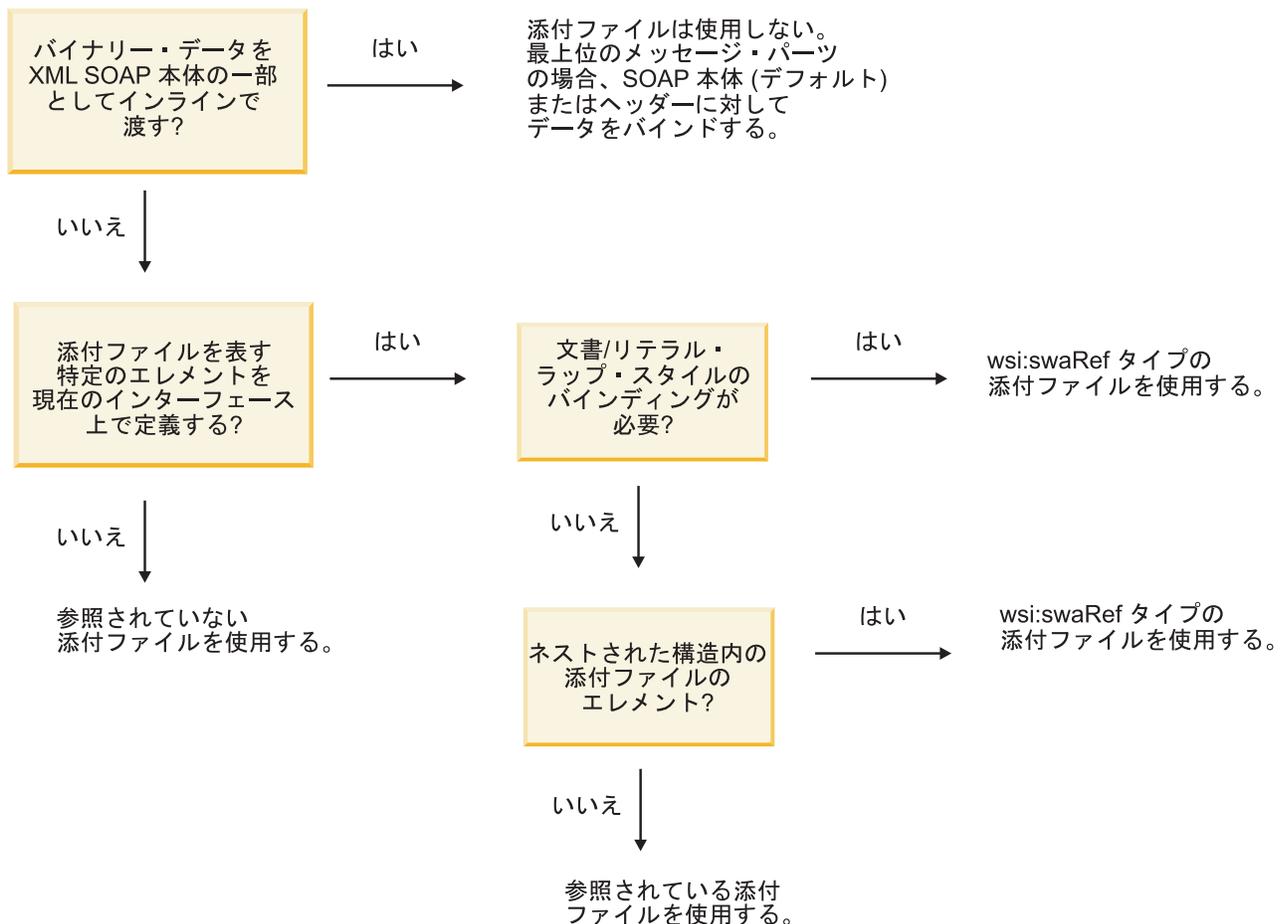
MTOM 添付ファイルを除くいずれの場合にも、WSDL SOAP バインディングには、使用する予定の添付ファイルの MIME バインディングを組み込み、添付ファイルの最大サイズは 20 MB を超えないようにしてください。

注: 添付ファイル付きの SOAP メッセージを送信または受信するには、Java API for XML Web Services (JAX-WS) に基づく、いずれかの Web サービス・バインディングを使用する必要があります。

適切な添付ファイル・スタイルの選択方法: **Advanced**

バイナリー・データを使用する新しいサービス・インターフェースを設計する場合は、サービスによって送受信される SOAP メッセージ内におけるバイナリー・データの伝送方法を検討してください。

接続された Web サービス・アプリケーションが Message Transmission Optimization Mechanism (MTOM) をサポートしている場合は、MTOM を添付ファイルに使用してください。サポートしていない場合に他の添付ファイル・スタイルをどのように選択するかを、次の図に示します。以下の一連の質問に答えて、適切な添付ファイル・スタイルを判断してください。



MTOM 添付ファイル: 最上位メッセージ・パーツ:

SOAP Message Transmission Optimization Mechanism (MTOM) 添付ファイルを含んだ Web サービス・メッセージを送受信することができます。MIME multipart SOAP メッセージの場合、SOAP 本体が最初のメッセージ・パーツとなり、添付ファイル (複数可) は後続のパーツに含まれます。

参照されている添付ファイルを SOAP メッセージで送信または受信すると、添付ファイルを構成するバイナリー・データ (多くの場合大容量) は、XML として解析しなくてすむように、SOAP メッセージ本体とは別に保持されます。このため、バイナリー・データが XML エlement に保持される場合よりも効率的に処理することができます。

次に示すのは MTOM SOAP メッセージの一例です。

```
... other transport headers ...
Content-Type: multipart/related; boundary=MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812;
type="application/xop+xml"; start="
<0.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646813@apache.org>; start-info="text/xml"; charset=UTF-8

--MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812
content-type: application/xop+xml; charset=UTF-8; type="text/xml";
content-transfer-encoding: binary
content-id:
  <0.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646813@apache.org>

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
    <soapenv:Header/>
    <soapenv:Body>
      <sendImage xmlns="http://org.apache.axis2/jaxws/sample/mtom">
        <input>
          <imageData><xop:Include xmlns:xop="http://www.w3.org/2004/08/xop/include"
            href="cid:1.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646811@apache.org"/></imageData>
        </input>
      </sendImage>
    </soapenv:Body>
  </soapenv:Envelope>
--MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812
content-type: text/plain
content-transfer-encoding: binary
content-id:
  <1.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646811@apache.org>

... binary data goes here ...
--MIMEBoundaryurn_uuid_0FE43E4D025F0BF3DC11582467646812--
```

この MTOM サンプルでは、SOAP エンベロープのコンテンツ・タイプが **application/xop+xml** であり、バイナリー・データが以下のような **xop:Include** Element で置き換えられます。

```
<xop:Include xmlns:xop="http://www.w3.org/2004/08/xop/include"
href="cid:1.urn:uuid:0FE43E4D025F0BF3DC11582467646811@apache.org"/>
```

参照されている添付ファイルのインバウンド処理

クライアントが添付ファイル付きの SOAP メッセージをサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントに渡すと、Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングは、最初に添付ファイルを除去します。次に、メッセージの SOAP パーツを解析して、ビジネス・オブジェクトを作成します。最後に、バインディングは、ビジネス・オブジェクト内で添付ファイル・バイナリーを設定します。

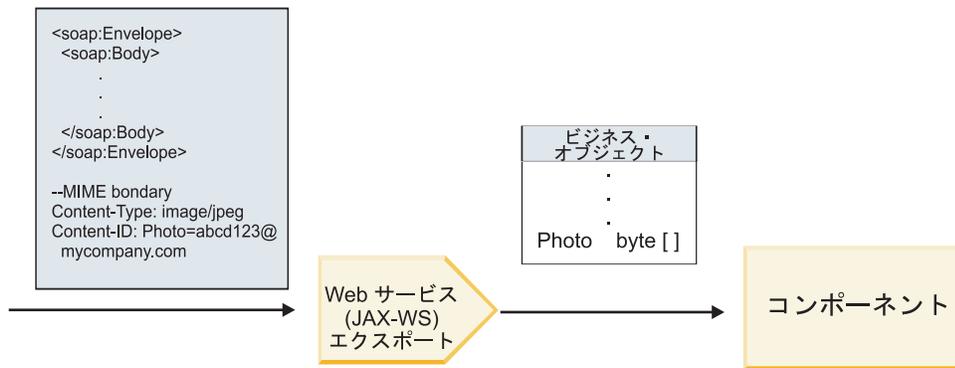


図 58. Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングにおける、参照されている添付ファイル付きの SOAP メッセージの処理方法

MTOM 添付ファイルの属性

- MTOM は、ネストされた構造内の添付ファイル・エレメントをサポートします。
- MTOM は、base64Binary 型にのみ使用できます。
- MTOM は、ネストされた構造内の添付ファイル・エレメントをサポートします。つまり、MTOM 添付ファイルの **bodyPath** はエレメントの **xpath** ロケーションであり、そこに MTOM 添付ファイルが保持されます。**bodyPath** の計算ロジックでは、以下の例のように、スキーマに正確に従って **xpath** ロケーションが生成されます。
 - 非配列型の場合 (**maxOccurs** = 1): /sendImage/input/imageData
 - 配列型の場合 (**maxOccurs** > 1): /sendImage/input/imageData[1]
- 添付ファイル・タイプの混用はサポートされません。つまり、インポート・バインディングで MTOM が有効になっている場合は、MTOM 添付ファイルが生成されます。MTOM が無効になっている場合や、エクスポート・バインディングで MTOM 構成値がデフォルト値のままになっている場合、着信 MTOM メッセージはサポートされません。

参照されている添付ファイル: *swaRef* タイプのエレメント: Advanced

サービス・インターフェースで *swaRef* タイプのエレメントとして表わされている添付ファイルが組み込まれた SOAP メッセージを送信および受信することができます。

swaRef タイプのエレメントは、メッセージ・エレメントがどのように MIME パーツに関連しているかを定義する Web Services Interoperability Organization (WS-I) の「*Attachments Profile Version 1.0*」(<http://www.ws-i.org/Profiles/AttachmentsProfile-1.0.html>) で定義されています。

SOAP メッセージ内の SOAP body には、添付ファイルのコンテンツ ID を識別する *swaRef* タイプのエレメントが含まれています。

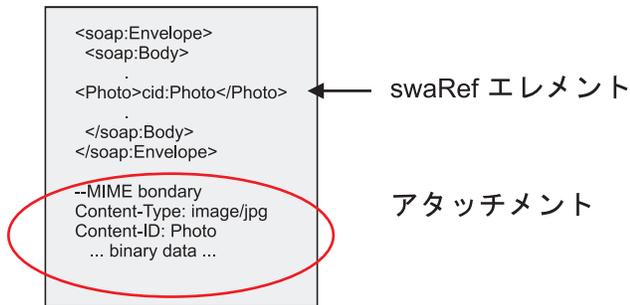


図 59. swaRef エレメントが含まれている SOAP メッセージ

この SOAP メッセージの WSDL では、添付ファイルを識別するメッセージ・パーツ内に swaRef タイプのエレメントが含まれています。

```
<element name="sendPhoto">
  <complexType>
    <sequence>
      <element name="Photo" type="wsi:swaRef"/>
    </sequence>
  </complexType>
</element>
```

WSDL には、MIME multipart メッセージを使用することを示す MIME バインディングも含まれている必要があります。

注: MIME バインディングは最上位メッセージ・パーツにのみ適用されるため、WSDL には特定の swaRef タイプのメッセージ・エレメント用の MIME バインディングは含まれていません。

swaRef タイプのエレメントとして表わされている添付ファイルは、メディエーション・フロー・コンポーネントを介した場合にのみ伝搬できます。添付ファイルに別のコンポーネント・タイプでアクセスする必要がある場合や、別のコンポーネント・タイプに伝搬する必要がある場合には、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して、このコンポーネントがアクセスできる場所へ添付ファイルを移動してください。

添付ファイルのインバウンド処理

Integration Designer を使用して、添付ファイルを受信するようエクスポート・バインディングを構成します。モジュールと、モジュールに関連付けられたインターフェースや操作 (タイプが swaRef のエレメント) を作成します。次に、Web サービス (JAX-WS) バインディングを作成します。

注: 詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『添付ファイルの操作 (Working with attachments)』を参照してください。

クライアントが swaRef 添付ファイル付きの SOAP メッセージをサービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) コンポーネントに渡すと、Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングは、最初に添付ファイルを除去します。次に、メッセージの SOAP パーツを解析して、ビジネス・オブジェクトを作成します。最後に、バインディングは、ビジネス・オブジェクト内で添付ファイルのコンテンツ ID を設定します。

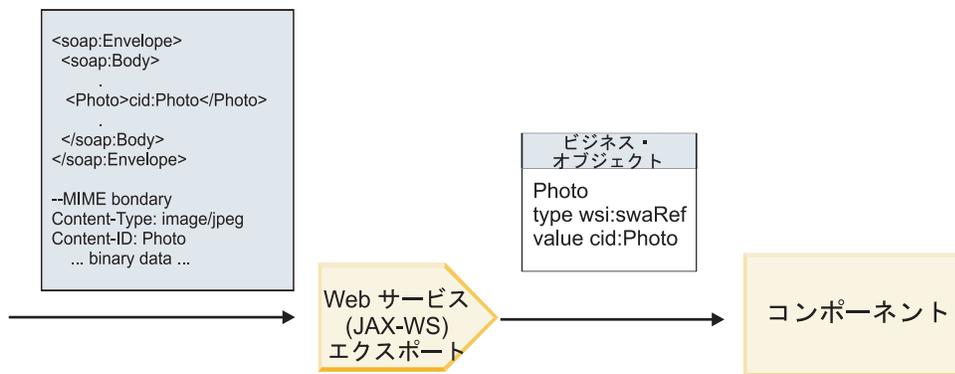


図 60. Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングが、swaRef 添付ファイル付きの SOAP メッセージを処理する方法

メディアエーション・フロー・コンポーネント内の添付ファイル・メタデータへのアクセス

96 ページの図 16 に示されているとおり、swaRef 添付ファイルがコンポーネントによってアクセスされると、添付ファイル・コンテンツ ID はタイプが swaRef のエレメントとして表現されます。

SOAP メッセージのそれぞれの添付ファイルの SMO には、対応する **attachments** エレメントがあります。WS-I swaRef タイプを使用する場合、**attachments** エレメントには、添付ファイルの実際のバイナリー・データだけでなく、添付ファイル・コンテンツ・タイプとコンテンツ ID も組み込まれます。

したがって、swaRef 添付ファイルの値を取得するには、swaRef タイプのエレメントの値を取得する必要があり、対応する **contentID** 値が含まれている **attachments** エレメントを見つける必要があります。通常、**contentID** 値では、**cid:** プレフィックスが swaRef 値から除去されています。

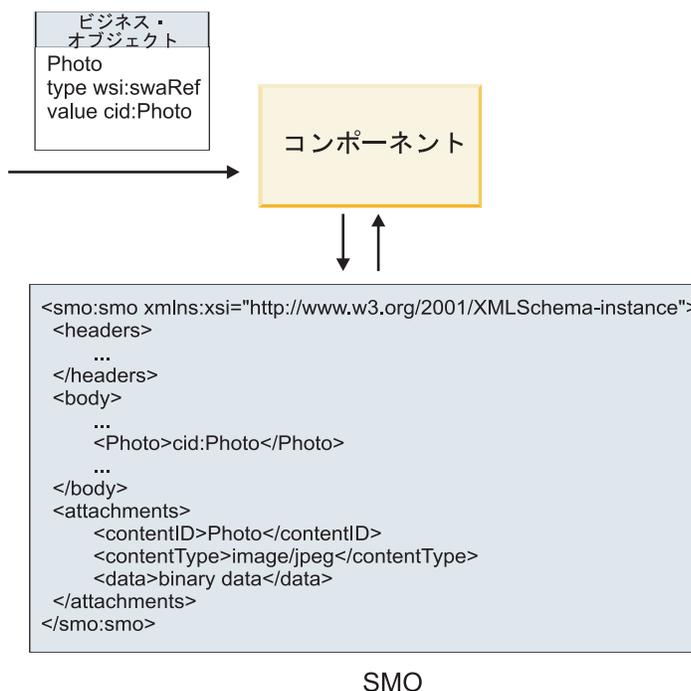


図 61. swaRef 添付ファイルが SMO 内で表わされる方法

アウトバウンド処理

外部 Web サービスを呼び出すように Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングを構成するには、Integration Designer を使用します。インポート・バインディングは、WSDL 文書を使用して構成されます。この文書は、呼び出される Web サービスを記述し、Web サービスに渡される添付ファイルを定義しています。

SCA メッセージが Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングによって受信されると、インポートがメディエーション・フロー・コンポーネントにワイヤリングされており、swaRef タイプの要素に、対応する **attachments** エレメントがある場合は、swaRef タイプの要素が添付ファイルとして送信されます。

アウトバウンド処理の場合、swaRef タイプの要素は常にコンテンツ ID 値と一緒に送信されます。ただし、メディエーション・モジュールは、**contentID** 値が一致する、対応する **attachments** エレメントが存在することを確認する必要があります。

注: WS-I Attachments Profile に準拠するためには、**content ID** 値は、WS-I *Attachments Profile* 1.0 のセクション 3.8 に記述されている「content-id への part 名エンコーディング (content-id part encoding)」に従う必要があります。

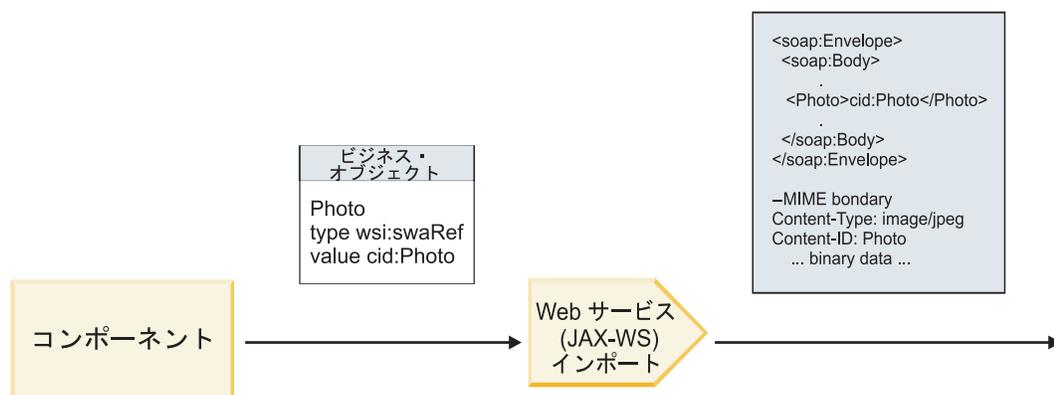
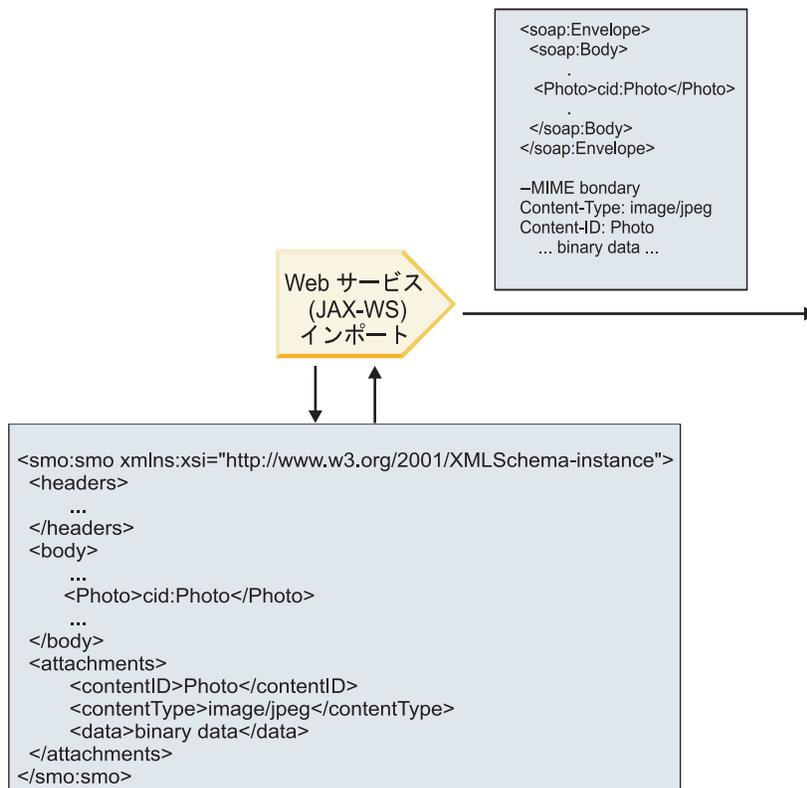


図 62. Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングが、swaRef 添付ファイル付きの SOAP メッセージを生成する方法

メディエーション・フロー・コンポーネント内の添付ファイル・メタデータの設定

SMO 内に、swaRef タイプの要素値と **attachments** エレメントがある場合、バインディングは SOAP メッセージ (添付ファイル付き) を作成し、受信側に送信します。



SMO

図 63. SOAP メッセージを作成するために SMO 内の *swaRef* 添付ファイルがアクセスされる方法

attachments エレメントは、メディアエーション・フロー・コンポーネントがインポートまたはエクスポートに直接接続されている場合にのみ、SMO 内に存在します。このエレメントは、他のコンポーネント・タイプによって渡されることはありません。他のコンポーネント・タイプが含まれているモジュールで値が必要になる場合は、メディアエーション・フロー・コンポーネントを使用して、モジュール内でアクセス可能な場所に値をコピーする必要があります。別のメディアエーション・フロー・コンポーネントを使用して、Web サービス・インポートによるアウトバウンド呼び出しの前に、正しい値を設定する必要があります。

重要: 『SMO の XML 表記』で説明しているように、マッピング・メディアエーション・プリミティブは、XSLT 1.0 変換を使用してメッセージを変換します。変換は、SMO の XML 直列化で作動します。マッピング・メディアエーション・プリミティブを使用して、直列化のルートを指定することができます。また、XML 文書のルート・エレメントにはこのルートが反映されます。

SOAP メッセージを添付ファイルと共に送信する場合、選択したルート・エレメントによって、添付ファイルの伝搬方法が決まります。

- 「/body」を XML マップのルートとして使用した場合は、デフォルトですべての添付ファイルがマップ全体に伝搬します。
- 「/」をマップのルートとして使用した場合は、添付ファイルの伝搬を制御できます。

参照されている添付ファイル: 最上位メッセージ・パーツ: **Advanced**

サービス・インターフェースでパーツとして宣言されているバイナリー添付ファイルが組み込まれた SOAP メッセージを送信および受信することができます。

MIME multipart SOAP メッセージの場合、SOAP 本体が最初のメッセージ・パーツとなり、添付ファイル (複数可) は後続のパーツに含まれます。

参照されている添付ファイルを SOAP メッセージで送信または受信することの利点は何でしょうか。添付ファイルを構成するバイナリー・データ (多くの場合、大容量のデータ) は、SOAP メッセージ本体とは別に保持されているため、XML として解析する必要はありません。このため、バイナリー・データが XML エlement に保持される場合よりも効率的に処理することができます。

参照されている添付ファイル付き SOAP メッセージのタイプ

IBM Business Process Manager バージョン 7.0.0.3 から、SOAP メッセージの生成方法を選択できるようになりました。

• WS-I 準拠メッセージ (WS-I-compliant messages)

WS-I Attachments Profile Version 1.0 および WS-I Basic Profile Version 1.1 に準拠した SOAP メッセージをランタイムで生成することができます。これらのプロファイルに準拠する SOAP メッセージの場合、SOAP 本体にバインドされるのは 1 つのメッセージ・パーツだけです。添付ファイルとしてバインドされる SOAP メッセージの場合は、content-id パーツのエンコード (WS-I Attachments Profile Version 1.0 で記述) を使用して、添付ファイルがメッセージ・パーツに関連付けられます。

• WS-I 非準拠メッセージ (Non-WS-I-compliant messages)

WS-I プロファイルには準拠しないが、IBM Business Process Manager バージョン 7.0 または 7.0.0.2 で生成されたメッセージと互換性のある SOAP メッセージを、ランタイムで生成することができます。これらの SOAP メッセージは、添付ファイル content-id を指定する href 属性を持つメッセージ・パーツに基づいて名前が付けられた最上位 Element を使用しますが、content-id パーツのエンコード (WS-I Attachments Profile Version 1.0 で記述) は使用されません。

Web サービス・エクスポートに対する WS-I 準拠の選択

Integration Designer を使用して、エクスポート・バインディングを構成します。モジュールと、モジュールに関連付けられたインターフェースや操作を作成します。次に、Web サービス (JAX-WS) バインディングを作成します。「参照されている添付ファイル (Referenced attachments)」ページに、作成された操作のすべてのバイナリー・パーツが表示されるため、添付ファイルとして使用するパーツを選択します。次に、Integration Designer の「WS-I AP 1.0 準拠の指定 (Specify the WS-I AP 1.0 compliance)」ページで、以下のいずれかの選択項目を指定します。

• WS-I AP 1.0 準拠の SOAP メッセージを使用する (Use WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)

このオプションを選択した場合は、SOAP 本体にバインドすべきメッセージ・パーツも指定します。

注: このオプションを使用できるのは、対応する WSDL ファイルも WS-I に準拠している場合だけです。

Integration Designer バージョン 7.0.0.3 によって生成される WSDL ファイルは、WS-I に準拠しています。ただし、WS-I 準拠でない WSDL ファイルをインポートする場合は、このオプションを選択できません。

• WS-I AP 1.0 非準拠の SOAP メッセージを使用する (Use non WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)

このオプションを選択した場合 (デフォルト) は、最初のメッセージ・パーツが SOAP 本体にバインドされます。

注: 参照されている添付ファイルとして送受信できるのは、バイナリー・タイプ (base64Binary または hexBinary) を持つ最上位メッセージ・パーツ (入力メッセージまたは出力メッセージ内のパーツとして WSDL portType で定義されているエレメント) だけです。

詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターのトピック『添付ファイルの操作 (Working with attachments)』を参照してください。

WS-I 準拠のメッセージの場合、SOAP メッセージ内に生成された content-ID が以下のエレメントと連結されます。

- **mime:content** によって参照される **wsdl:part** エレメントの **name** 属性の値
- 等号 (=)
- グローバルな固有値 (UUID など)
- アットマーク (@)
- 有効なドメイン名

参照されている添付ファイルのインバウンド処理

クライアントが添付ファイル付きの SOAP メッセージをサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントに渡すと、Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングは、最初に添付ファイルを除去します。次に、メッセージの SOAP パーツを解析して、ビジネス・オブジェクトを作成します。最後に、バインディングは、ビジネス・オブジェクト内で添付ファイル・バイナリーを設定します。

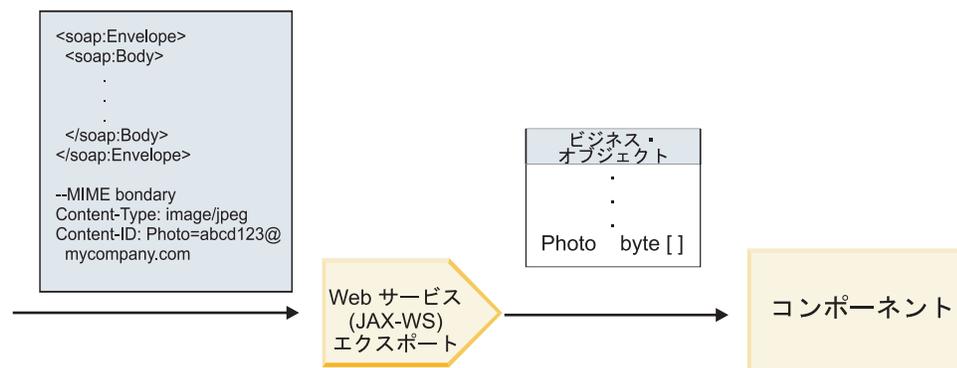
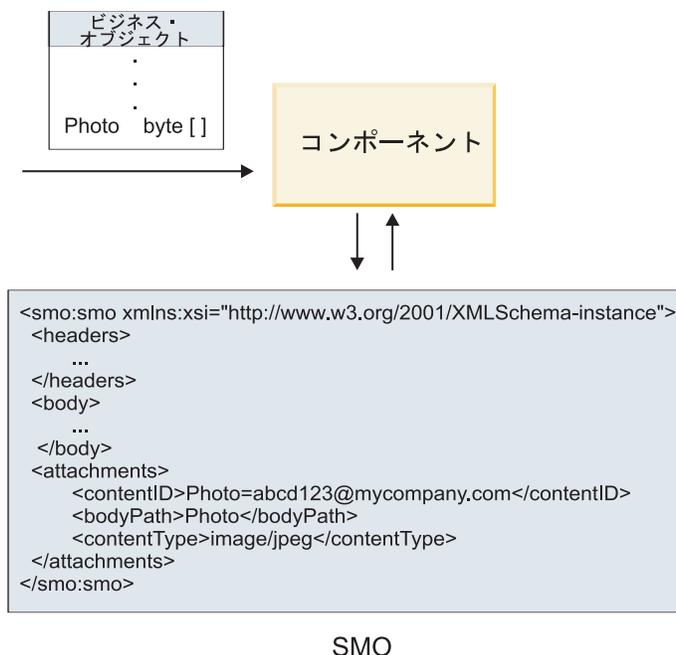


図 64. Web サービス (JAX-WS) エクスポート・バインディングが、参照されている添付ファイル付きの WS-I 準拠 SOAP メッセージを処理する方法

メディエーション・フロー・コンポーネント内の添付ファイル・メタデータへのアクセス

100 ページの図 19 に示されているとおり、参照されている添付ファイルがコンポーネントによってアクセスされると、添付ファイル・データはバイト配列として表現されます。

SOAP メッセージのそれぞれの参照されている添付ファイルの SMO には、対応する **attachments** エレメントがあります。**attachments** エレメントには、添付ファイルのコンテンツ・タイプと、添付ファイルが保持されているメッセージの body エレメントへのパスが組み込まれています。



SMO

図 65. 参照されている添付ファイルが SMO 内で表わされる方法

重要: メッセージが変換され、添付ファイルが移動されると、メッセージの `body` エレメントへのパスは、自動的に更新されません。メディエーション・フローを使用することにより、(変換の一環として、または別のメッセージ・エレメント・セッターを使用するなどして) `attachments` エレメントを新しいパスで更新することができます。

アウトバウンド SOAP メッセージの構成方法

外部 Web サービスを呼び出すように Web サービス (JAX-WS) インポート・バインディングを構成するには、Integration Designer を使用します。インポート・バインディングは、WSDL 文書を使用して構成されます。この文書は、呼び出される Web サービスを記述し、添付ファイルとして渡すメッセージ・パーツを定義しています。Integration Designer の「WS-I AP 1.0 準拠の指定 (Specify the WS-I AP 1.0 compliance)」ページで、以下のいずれかの選択項目を指定することもできます。

- **WS-I AP 1.0 準拠の SOAP メッセージを使用する (Use WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)**

このオプションを選択した場合は、SOAP 本体にバインドすべきメッセージ・パーツも指定します。それ以外はすべて、添付ファイルまたはヘッダーにバインドされます。バインディングによって送信されるメッセージの SOAP 本体には、添付ファイルを参照するエレメントは含まれません。この関係は、メッセージ・パーツ名を含む添付ファイル・コンテンツ ID によって表されます。

- **WS-I AP 1.0 非準拠の SOAP メッセージを使用する (Use non WS-I AP 1.0 compliant SOAP message)**

このオプションを選択した場合 (デフォルト) は、最初のメッセージ・パーツが SOAP 本体にバインドされます。それ以外はすべて、添付ファイルまたはヘッダーにバインドされます。バインディングによって送信されるメッセージの SOAP 本体には、`href` 属性を使用して添付ファイルを参照する 1 つ以上のエレメントが含まれます。

注: 添付ファイルを表すパーツ (WSDL 内で定義されている) は、単純タイプ (`base64Binary` または `hexBinary`) でなければなりません。complexType によって定義されているパーツは、添付ファイルとしてバインドすることはできません。

参照されている添付ファイルのアウトバウンド処理

インポート・バインディングでは、SMO の情報を使用して、バイナリーの最上位メッセージ・パーツを添付ファイルとして送信する方法が決定されます。

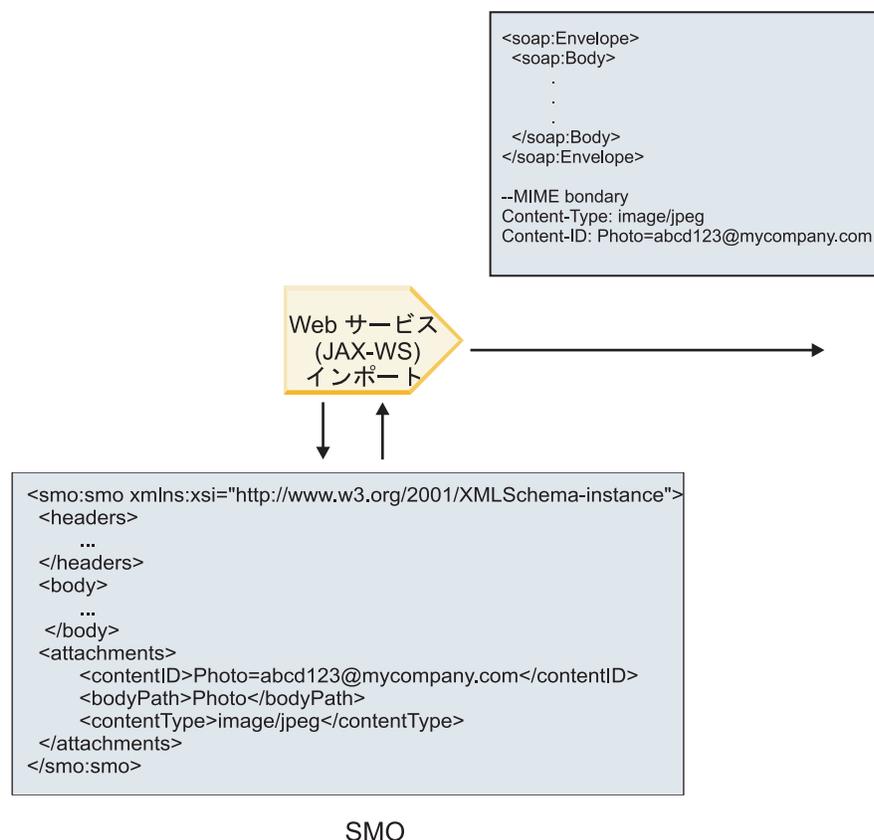


図 66. SOAP メッセージを作成するために SMO 内の参照されている添付ファイルがアクセスされる方法

attachments エレメントは、メディエーション・フロー・コンポーネントがインポートまたはエクスポートに直接接続されている場合にのみ、SMO 内に存在します。このエレメントは、他のコンポーネント・タイプによって渡されることはありません。他のコンポーネント・タイプが含まれているモジュールで値が必要になる場合は、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して、モジュール内でアクセス可能な場所に値をコピーする必要があります。別のメディエーション・フロー・コンポーネントを使用して、Web サービス・インポートによるアウトバウンド呼び出しの前に、正しい値を設定する必要があります。

バインディングでは、以下の条件の組み合わせを使用して、メッセージの送信方法（または、メッセージを送信するかどうか）が決定されます。

- 最上位バイナリー・メッセージ・パーツの WSDL MIME バインディングが存在するかどうか。存在する場合は、コンテンツ・タイプの定義方法。
- **bodyPath** 値が最上位バイナリー・パーツを参照している **attachments** エレメントが SMO に存在するかどうか。

attachment エレメントが SMO に存在するときの添付ファイルの作成方法

bodyPath がメッセージ名パーツに一致する **attachment** エレメントが SMO に含まれている場合、添付ファイルを作成して送信する方法を以下の表に示します。

表 61. 添付ファイルの生成方法

最上位バイナリー・メッセージ・パーツの WSDL MIME バインディングの状況	メッセージを作成して送信する方法
<p>以下のいずれかの場合に存在します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • メッセージ・パーツのコンテンツ・タイプが定義されていない • 複数のコンテンツ・タイプが定義されている • ワイルドカード・コンテンツ・タイプが定義されている 	<p>メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。</p> <p>Content-Id には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、Content-Id 値が生成されます。</p> <p>Content-Type には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、application/octet-stream が設定されます。</p>
<p>メッセージ・パーツのコンテンツが単一で非ワイルドカードの場合に存在します</p>	<p>メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。</p> <p>Content-Id には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、Content-Id 値が生成されます。</p> <p>Content-Type には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、WSDL MIME コンテンツ・エレメントで定義されたタイプが設定されます。</p>
<p>存在しません</p>	<p>メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。</p> <p>Content-Id には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、Content-Id 値が生成されます。</p> <p>Content-Type には、添付ファイル・エレメントの値が設定されます (存在する場合)。それ以外の場合は、application/octet-stream が設定されます。</p> <p>注: メッセージ・パーツを添付ファイルとして送信することが WSDL で定義されていないのに、メッセージ・パーツを添付ファイルとして送信すると、WS-I Attachments Profile 1.0 に準拠しなくなる可能性があります。そのため、このようなことは、できる限り避ける必要があります。</p>

attachment エレメントが SMO に存在しないときの添付ファイルの作成方法

bodyPath がメッセージ名パーツに一致する **attachment** エレメントが SMO に含まれていない場合、添付ファイルを作成して送信する方法を以下の表に示します。

表 62. 添付ファイルの生成方法

最上位バイナリー・メッセージ・パーツの WSDL MIME バインディングの状況	メッセージを作成して送信する方法
以下のいずれかの場合に存在します。 <ul style="list-style-type: none"> • メッセージ・パーツのコンテンツ・タイプが定義されていない • 複数のコンテンツ・タイプが定義されている • ワイルドカード・コンテンツ・タイプが定義されている 	メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。 Content-Id が生成されます。 Content-Type には、 application/octet-stream が設定されます。
メッセージ・パーツのコンテンツが単一で非ワイルドカードの場合に存在します	メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。 Content-Id が生成されます。 Content-Type には、WSDL MIME コンテンツ・エレメントで定義されたタイプが設定されます。
存在しません	メッセージ・パーツは、添付ファイルとして送信されません。

重要: 『SMO の XML 表記』で説明しているように、マッピング・メディエーション・プリミティブは、XSLT 1.0 変換を使用してメッセージを変換します。変換は、SMO の XML 直列化で作動します。マッピング・メディエーション・プリミティブを使用して、直列化のルートを指定することができます。また、XML 文書のルート・エレメントにはこのルートが反映されます。

SOAP メッセージを添付ファイルと共に送信する場合、選択したルート・エレメントによって、添付ファイルの伝搬方法が決まります。

- 「/body」を XML マップのルートとして使用した場合は、デフォルトですべての添付ファイルがマップ全体に伝搬します。
- 「/」をマップのルートとして使用した場合は、添付ファイルの伝搬を制御できます。

参照されていない添付ファイル: Advanced

サービス・インターフェースで宣言されていない、参照されていない 添付ファイルを送信および受信できません。

MIME multipart SOAP メッセージでは、SOAP 本体がメッセージの最初の部分であり、添付ファイルが後続の部分です。SOAP 本体には、添付ファイルへの参照情報は組み込まれていません。

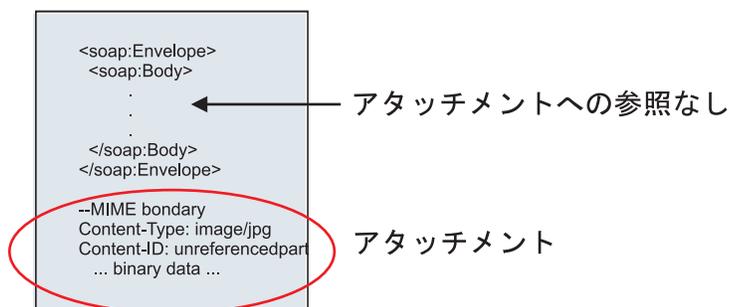


図 67. 参照されていない添付ファイル付きの SOAP メッセージ

参照されていない添付ファイル付きの SOAP メッセージは、Web サービス・エクスポートを介して Web サービス・インポートへ送信できます。ターゲットの Web サービスへ送信される出力メッセージには、添付ファイルが含まれます。

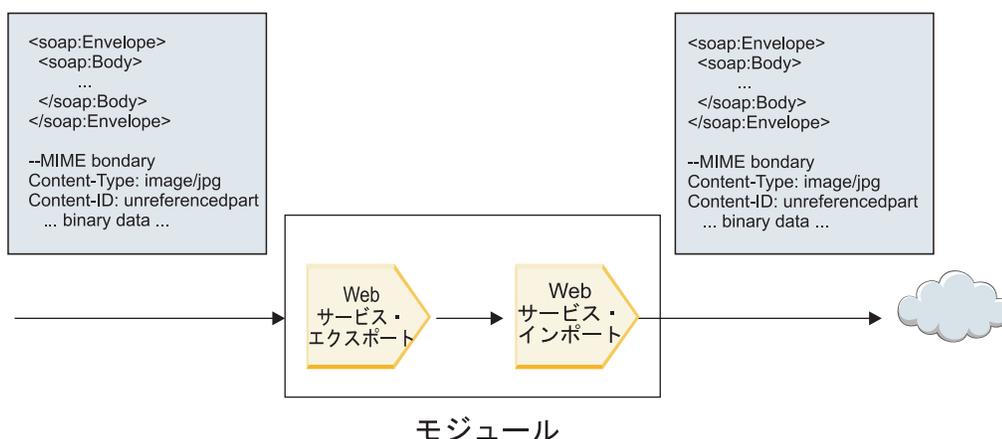


図 68. SCA モジュールを通過する添付ファイル

105 ページの図 23 は、添付ファイル付きの SOAP メッセージが変更なしで通過する様子を示しています。

SOAP メッセージは、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して変更することもできます。例えば、メディエーション・フロー・コンポーネントを使用して SOAP メッセージからデータ（この場合は、メッセージの本体内部のバイナリー・データ）を抽出し、添付ファイル付きの SOAP メッセージを作成できます。データは、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) の添付ファイル・エレメントの部分として処理されます。

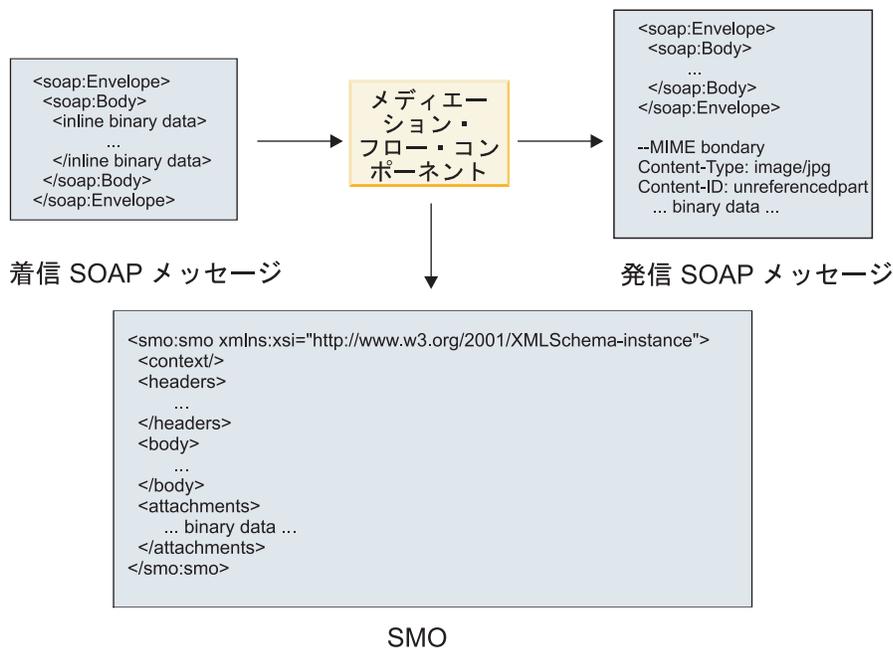


図 69. メディエーション・フロー・コンポーネントによって処理されるメッセージ

反対に、メディエーション・フロー・コンポーネントは、添付ファイルを抽出してエンコードすることによって着信メッセージを変換し、その後添付ファイルなしでメッセージを送信できます。

着信 SOAP メッセージからデータを抽出して添付ファイル付きの SOAP メッセージを作成する代わりに、データベースなどの外部ソースから添付ファイル・データを取得できます。

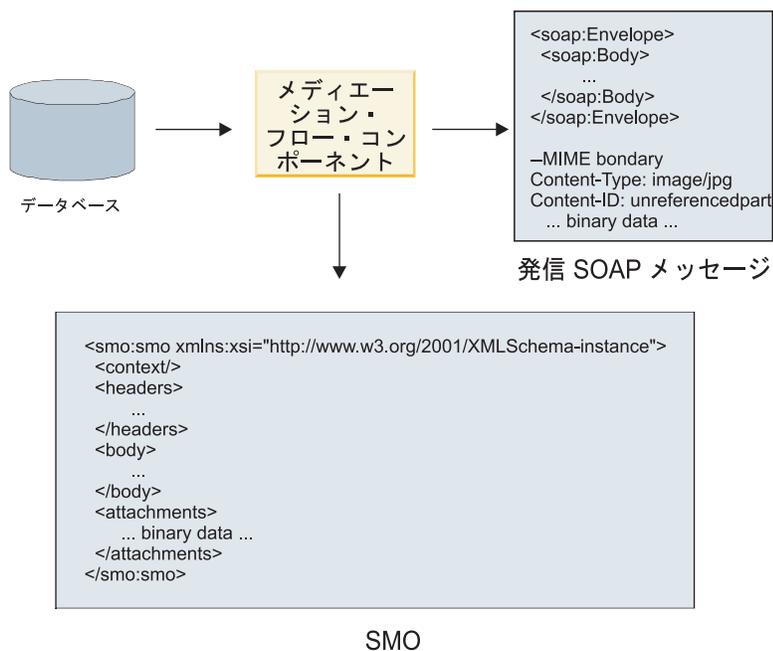


図 70. データベースから取得して SOAP メッセージに追加した添付ファイル

反対に、メディエーション・フロー・コンポーネントは着信 SOAP メッセージから添付ファイルを抽出して、メッセージを処理 (例えば、添付ファイルをデータベースに保管) できます。

参照されていない添付ファイルは、メディアエーション・フロー・コンポーネントを介した場合にのみ伝搬できます。添付ファイルに別のコンポーネント・タイプでアクセスする必要がある場合や、別のコンポーネント・タイプに伝搬する必要がある場合には、メディアエーション・フロー・コンポーネントを使用して、このコンポーネントがアクセスできる場所へ添付ファイルを移動してください。

重要: 『SMO の XML 表記』で説明しているように、マッピング・メディアエーション・プリミティブは、XSLT 1.0 変換を使用してメッセージを変換します。変換は、SMO の XML 直列化で作動します。マッピング・メディアエーション・プリミティブを使用して、直列化のルートを指定することができます。また、XML 文書のルート・エレメントにはこのルートが反映されます。

SOAP メッセージを添付ファイルと共に送信する場合、選択したルート・エレメントによって、添付ファイルの伝搬方法が決まります。

- 「/body」を XML マップのルートとして使用した場合は、デフォルトですべての添付ファイルがマップ全体に伝搬します。
- 「/」をマップのルートとして使用した場合は、添付ファイルの伝搬を制御できます。

複数パーツ・メッセージでの WSDL 文書スタイルのバインディングの使用: **Advanced**

Web Services Interoperability Organization (WS-I) 組織により、相互運用性の実現を目的として、WSDL を使用した Web サービスの記述方法と、対応する SOAP メッセージの形成方法に関する一連の規則が定義されています。

これらの規則は、WS-I *Basic Profile* バージョン 1.1 (<http://www.ws-i.org/Profiles/BasicProfile-1.1.html>) に明記されています。具体的には、「文書リテラル・バインディングは、soap:Body と共にエンベロープとしてシリアライズする必要があり、その soap:Body の子エレメントは、対応する wsdl:message パーツによって参照されるグローバル・エレメント宣言のインスタンスである」と WS-I Basic Profile 1.1 R2712 に明記されています。

つまり、複数のパーツを使用してメッセージ (入力、出力、またはフォールト) が定義されている操作に文書スタイルの SOAP バインディングを使用する場合、WS-I Basic Profile 1.1 に準拠するには、これらのパーツのうち 1 つしか SOAP 本体とバインドできないことになります。

さらに、WS-I Attachments Profile 1.0 R2941 には、「記述内の wsdl:binding は、soapbind:body、soapbind:header、soapbind:fault、soapbind:headerfault、mime:content のいずれかを参照する wsdl:portType 内の wsdl:message のすべての wsdl:part をバインドする必要がある」と明記されています。

つまり、複数のパーツによってメッセージ (入力、出力、またはフォールト) が定義されている操作に対して文書スタイルの SOAP バインディングを使用する場合、SOAP 本体とのバインド対象として選択された以外のパーツは、すべて添付ファイルまたはヘッダーとしてバインドする必要があるということです。

この場合、Web サービス (JAX-WS および JAX-RPC) バインディングを使用するエクスポート用に WSDL 記述が生成されるときには、以下の方法がとられます。

- 非バイナリー・タイプのエレメントが複数ある場合は、SOAP 本体にバインドされるメッセージ・パーツを選択することができます。非バイナリー・タイプのエレメントが 1 つだけの場合は、そのエレメントが自動的に SOAP 本体にバインドされます。
- JAX-WS バインディングの場合、タイプ「hexBinary」または「base64Binary」のその他のメッセージ・パーツはすべて、参照されている添付ファイルとしてバインドされます。98 ページの『参照されている添付ファイル: 最上位メッセージ・パーツ』を参照してください。
- それ以外のメッセージ・パーツはすべて SOAP ヘッダーとしてバインドされます。

JAX-RPC および JAX-WS インポート・バインディングでは、複数パーツの文書スタイル・メッセージを持つ既存の WSDL 文書において、複数のパーツが SOAP 本体にバインドされる場合でも、SOAP バインディングが尊重されます。ただし、Rational Application Developer でこのような WSDL 文書用の Web サービス・クライアントを生成することはできません。

注: JAX-RPC バインディングでは、添付ファイルはサポートされていません。

したがって、文書スタイルの SOAP バインディングを使用する操作で複数パーツ・メッセージを使用する場合は、以下のパターンが推奨されます。

1. 文書リテラル折り返しスタイルを使用します。この場合、メッセージに含まれるパーツは必ず 1 つだけになります。ただし、この場合の添付ファイルは、参照されていない添付ファイル (104 ページの『参照されていない添付ファイル』を参照) または swaRef タイプの添付ファイル (94 ページの『参照されている添付ファイル: swaRef タイプの要素』を参照) にする必要があります。
2. RPCリテラル・スタイルを使用します。この場合、SOAP 本体にバインドされるパーツの数について WSDL バインディングに課せられる制限はありません。結果的に SOAP メッセージには必ず、呼び出される操作を表す 1 つの子と、その要素の子となる複数のメッセージ・パーツが含まれます。
3. JAX-WS バインディングの場合、他の非バイナリー・パーツを SOAP ヘッダーにバインドすることを許可する場合を除き、「hexBinary」タイプまたは「base64Binary」タイプ以外のメッセージ・パーツは最大でも 1 つだけにする必要があります。
4. それ以外の場合は、既述の動作に従います。

注: WS-I Basic Profile Version 1.1 に準拠しない SOAP メッセージを使用する場合は、追加の制約事項があります。

- 最初のメッセージ・パーツは非バイナリーにする必要があります。
- 添付ファイルが参照されている、複数パーツ文書スタイルの SOAP メッセージを受信する場合、JAX-WS バインディングでは、href 属性値で添付ファイルのコンテンツ ID を使用して添付ファイルが識別されている、SOAP 本体内の子要素で、参照されている各添付ファイルが表されている必要があります。JAX-WS バインディングは、そのようなメッセージの参照されている添付ファイルを同じ方法で送信します。この動作は、WS-I Basic Profile には準拠していません。

メッセージを Basic Profile に準拠させるには、上記のパターン 1 (108 ページ) または 2 (108 ページ) に従ってください。あるいは、こうしたメッセージでは、参照されている添付ファイルを使用せずに、参照されていない添付ファイルか swaRef タイプの添付ファイルを使用してください。

HTTP バインディング

HTTP バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) と HTTP の接続を提供する目的で設計されています。これにより、既存のまたは新規作成された HTTP アプリケーションをサービス指向アーキテクチャー (SOA) 環境内に組み込むことができます。

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) は、Web 上での情報転送プロトコルとして広く使用されています。HTTP プロトコルを使用する外部アプリケーションを扱う場合には、HTTP バインディングが必要です。HTTP バインディングは、メッセージとして渡されたデータをネイティブ・フォーマットから SCA アプリケーションのビジネス・オブジェクトに変換します。さらに、HTTP バインディングはビジネス・オブジェクトとして出力されたデータを、外部アプリケーションで想定されるネイティブ・フォーマットに変換することもできます。

注: Web サービスの SOAP/HTTP プロトコルを使用するクライアントおよびサービスと対話する場合は、Web サービス・バインディングのいずれかを使用することを検討してください。これにより、Web サービスの標準サービス品質の処理に関する追加機能を使用できるようになります。

以下に、HTTP バインディングを使用する一般的なシナリオをリストして説明します。

- SCA によってホストされるサービスは、HTTP インポートを使用して HTTP アプリケーションを呼び出すことができます。
- SCA によってホストされるサービスは、HTTP 対応アプリケーションとして自己公開することができます。その場合、HTTP クライアントは HTTP エクスポートを使用して、これらのサービスを使用できるようになります。
- IBM Business Process Manager および Process Server は、HTTP インフラストラクチャーを介して互いに通信できるため、ユーザーは企業の標準に従って通信を管理できます。
- IBM Business Process Manager および Process Server は、HTTP 通信のメディエーターとしてメッセージを変換およびルーティングし、HTTP ネットワークを使用するアプリケーションの統合を強化することができます。
- IBM Business Process Manager および Process Server は、HTTP とその他のプロトコル (SOAP/HTTP Web サービス、Java Connector Architecture (JCA) ベースのリソース・アダプター、JMS など) との間のブリッジとして使用できます。

HTTP インポートおよびエクスポート・バインディングの作成に関する詳細情報については、Integration Designerインフォメーション・センターを参照してください。『統合アプリケーションの開発』 > 『HTTPを使用した外部サービスへのアクセス』 > トピックを参照してください。

HTTP バインディングの概要:

HTTP バインディングは、HTTP がホストするアプリケーションに接続を提供します。HTTP アプリケーション間の通信をメディエーションし、既存の HTTP ベースのアプリケーションをモジュールから呼び出せるようにします。

HTTP インポート・バインディング

HTTP インポート・バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) アプリケーションから HTTP サーバーまたはアプリケーションへのアウトバウンド接続を提供します。

インポートは、HTTP エンドポイントの URL を呼び出します。この URL は、以下の 3 つの方法のいずれかで指定できます。

- 動的オーバーライド URL を使用して、HTTP ヘッダー内に URL を動的に設定します。
- SMO ターゲット・アドレス・エレメント内に URL を動的に設定します。
- インポートの構成プロパティとして URL を指定します。

本来、この呼び出しは常に同期呼び出しとなります。

HTTP 呼び出しは常に要求/応答となりますが、HTTP インポートは片方向操作と両方向操作の両方をサポートし、操作が片方向の場合には応答を無視します。

HTTP エクスポート・バインディング

HTTP エクスポート・バインディングは、HTTP アプリケーションから SCA アプリケーションへのインバウンド接続を提供します。

URL は、HTTP エクスポートで定義されます。要求メッセージをエクスポートに送信する必要がある HTTP アプリケーションは、この URL を使用してエクスポートを呼び出します。

HTTP エクスポートは ping もサポートします。

実行時の HTTP バインディング

実行時に HTTP バインディングを使用するインポートは、SCA アプリケーションから外部 Web サービスに要求を送信します (メッセージ本体にデータがある場合と無い場合があります)。要求は、110 ページの図 26 に示すように、SCA アプリケーションから外部 Web サービスに対して行われます。

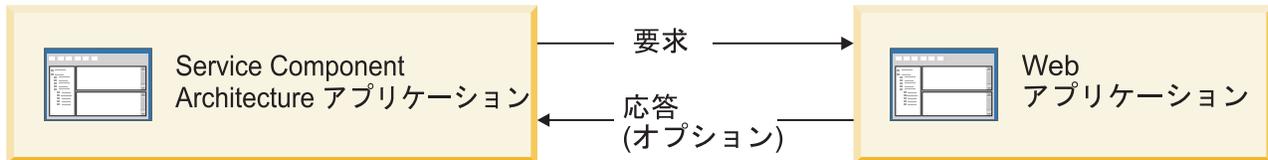


図 71. SCA アプリケーションから Web アプリケーションへの要求のフロー

オプションで、HTTP バインディングを使用するインポートは、要求に対する応答で Web アプリケーションからのデータを受信することができます。

エクスポートの場合は、110 ページの図 27 に示すように、クライアント・アプリケーションが Web サービスに対して要求を行います。

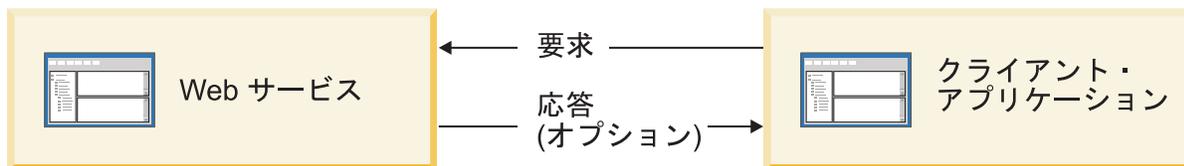


図 72. クライアント・アプリケーションから Web サービスへの要求のフロー

Web サービスは、サーバーで稼働する Web アプリケーションです。エクスポートはその Web アプリケーション内でサブレットとして実装されるため、クライアントは要求を URL アドレスに送信します。サブレットは、実行時に要求を SCA アプリケーションに渡します。

オプションで、エクスポートは要求に対する応答として、クライアント・アプリケーションにデータを送信することができます。

HTTP ヘッダー:

HTTP インポートおよびエクスポート・バインディングを使用すると、HTTP ヘッダーを構成し、その値をアウトバウンド・メッセージに使用できます。HTTP インポートはそれらのヘッダーを要求に使用し、HTTP エクスポートは応答に使用します。

静的に構成されたヘッダーと制御情報は、実行時に動的に設定される値よりも優先されます。しかし、動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッド制御の値は、静的な値をオーバーライドします。それ以外の場合、静的な値がデフォルト値と見なされます。

バインディングは、実行時に HTTP ターゲットの URL、バージョン、およびメソッド値を判断することにより、HTTP インポート URL の動的性質をサポートします。これらの値は、エンドポイント参照、動的オーバーライド URL、バージョン、メソッドの値を抽出して判別されます。

- エンドポイント参照については、com.ibm.websphere.sca.addressing.EndpointReference API を使用するか、または SMO ヘッダーの /headers/SMOHeader/Target/address フィールドを設定します。
- 動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッドについては、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) メッセージの HTTP 制御パラメーター・セクションを使用します。動的オーバーライド URL は、ターゲットのエンドポイント参照よりも優先されることに注意してください。ただし、エンドポイント参照はバインディング全体に適用されるため、望ましいアプローチです。このため、可能であればエンドポイント参照を使用してください。

HTTP エクスポートおよびインポート・バインディングのアウトバウンド・メッセージに関する制御およびヘッダー情報は、次の順序で処理されます。

1. SCA メッセージからの HTTP 動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッドを除くヘッダーおよび制御情報 (最低の優先順位)
2. エクスポート/インポート・レベルでの管理コンソールからの変更
3. エクスポートまたはインポートのメソッド・レベルでの管理コンソールからの変更
4. エンドポイント参照または SMO ヘッダーによって指定されたターゲット・アドレス
5. SCA メッセージからの動的オーバーライド URL、バージョン、およびメソッド
6. データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングからのヘッダーおよび制御情報 (最高の優先順位)

HTTP エクスポートおよびインポートは、プロトコル・ヘッダーの伝搬が **True** に設定されている場合にのみ、インバウンド方向のヘッダーと制御パラメーターに、着信メッセージからのデータ (HTTPExportRequest および HTTPImportResponse) の取り込みを行います。逆に、アウトバウンドのヘッダーと制御パラメーター (HTTPExportResponse および HTTPImportRequest) については、プロトコル・ヘッダーの伝搬が **True** に設定されている場合にのみ、HTTP エクスポートおよびインポートが読み取りと処理を行います。

注: インポート応答またはエクスポート要求のなかでデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがヘッダーまたは制御パラメーターに変更されても、インポートまたはエクスポート・バインディング内でのメッセージの処理命令が変更されることはありません。そのため、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングは、変更された値をダウンストリームの SCA コンポーネントに伝搬する目的のみで使用する必要があります。

コンテキスト・サービスは、コンテキスト (HTTP ヘッダーなどのプロトコル・ヘッダーや、アカウント ID などのユーザー・コンテキストを含む) を SCA 呼び出しパスに沿って伝搬します。IBM Integration Designer での開発時には、インポート・プロパティとエクスポート・プロパティを使用してコンテキストの伝搬を制御できます。詳しくは、IBM Integration Designer インフォメーション・センターのインポートおよびエクスポート・バインディングに関する情報を参照してください。

提供される HTTP ヘッダー構造とサポート

112 ページの表 34 に、HTTP インポートと HTTP エクスポートの要求および応答の要求/応答パラメーターを項目別に示します。

表 63. 提供される HTTP ヘッダー情報

制御名	HTTP インポート 要求	HTTP インポート 応答	HTTP エクスポート 要求	HTTP エクスポート 応答
URL	無視	設定されない	要求メッセージから読み取られる。 注: 照会ストリングも URL 制御パラメータの一部です。	無視
バージョン (可能な値: 1.0、1.1。デフォルトは 1.1)	無視	設定されない	要求メッセージから読み取られる	無視
メソッド	無視	設定されない	要求メッセージから読み取られる	無視
動的オーバーライド URL	データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングに設定された場合、HTTP Import URL をオーバーライドする。要求行のメッセージに書き込まれる。 注: 照会ストリングも URL 制御パラメータの一部です。	設定されない	設定されない	無視
動的オーバーライド・バージョン	設定された場合、HTTP Import バージョンをオーバーライドする。要求行のメッセージに書き込まれる。	設定されない	設定されない	無視
動的オーバーライド・メソッド	設定された場合、HTTP Import メソッドをオーバーライドする。要求行のメッセージに書き込まれる。	設定されない	設定されない	無視
メディア・タイプ (この制御パラメータは、Content-Type HTTP ヘッダーの値の一部を搬送します。)	存在する場合、メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによって提供してください。	応答メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	要求メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	存在する場合、メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによって提供してください。

表 63. 提供される HTTP ヘッダー情報 (続き)

制御名	HTTP インポート 要求	HTTP インポート 応答	HTTP エクスポート 要求	HTTP エクスポート 応答
文字セット (デフォルト: UTF-8)	存在する場合、メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・バイndingによって提供してください。	応答メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	要求メッセージ、Content-Type ヘッダーから読み取られる	サポート対象。メッセージに Content-Type ヘッダーの一部として書き込まれる。 注: この制御エレメント値は、データ・バイndingによって提供してください。
転送エンコード (可能な値: chunked、identity。デフォルトは identity)	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、メッセージ変換のエンコードの方法を制御する。	応答メッセージから読み取られる	要求メッセージから読み取られる	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、メッセージ変換のエンコードの方法を制御する。
コンテンツ・エンコード (可能な値: gzip、x-gzip、deflate、identity。デフォルトは identity)	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、ペイロードのエンコードの方法を制御する。	応答メッセージから読み取られる	要求メッセージから読み取られる	存在する場合、メッセージにヘッダーとして書き込まれ、ペイロードのエンコードの方法を制御する。
Content-Length	無視される	応答メッセージから読み取られる	要求メッセージから読み取られる	無視される
StatusCode (デフォルト: 200)	サポートされません	応答メッセージから読み取られる	サポートされません	存在する場合、応答行のメッセージに書き込まれる。
ReasonPhrase (デフォルト: OK)	サポートされません	応答メッセージから読み取られる	サポートされません	制御値は無視される。メッセージ応答行の値は StatusCode から生成される。
認証 (複数のプロパティを含む)	存在する場合、基本認証ヘッダーの作成に使用される。 注: このヘッダーの値は、HTTP プロトコル上でのみエンコードされます。SCA では、これはデコードされ、平文として渡されます。	適用外	要求メッセージの基本認証ヘッダーから読み取られる。このヘッダーの存在は、ユーザーが認証済みであることを示すものではありません。認証は、サブレット構成で制御する必要があります。 注: このヘッダーの値は、HTTP プロトコル上でのみエンコードされます。SCA では、これはデコードされ、平文として渡されます。	適用外

表 63. 提供される HTTP ヘッダー情報 (続き)

制御名	HTTP インポート 要求	HTTP インポート 応答	HTTP エクスポート 要求	HTTP エクスポート 応答
プロキシ (次のような複数のプロパティを含む: Host、 Port、 Authentication)	存在する場合、プロキシによる接続を確立するために使用される。	適用外	適用外	適用外
SSL (次のような複数のプロパティを含む: Keystore、 Keystore Password、 Trustore、 Trustore Password、 ClientAuth)	入力され、宛先 URL が HTTPS の場合、これは SSL による接続を確立するために使用される。	適用外	適用外	適用外

HTTP データ・バインディング:

サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) メッセージと HTTP プロトコル・メッセージ間のデータの異なるマッピングごとに、データ・ハンドラーまたは HTTP データ・バインディングを構成する必要があります。データ・ハンドラーは、バインディングに関して中立的なインターフェースを提供します。このインターフェースは複数のトランスポート・バインディングに渡って再利用が可能であり、推奨される方法を表します。データ・バインディングは特定のトランスポート・バインディングに固有です。HTTP 固有のデータ・バインディング・クラスが提供されるほか、カスタム・データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを作成することもできます。

注: このトピックで説明した 3 つの HTTP データ・バインディング・クラス (HTTPStreamDataBindingSOAP、 HTTPStreamDataBindingXML、 および HTTPServiceGatewayDataBinding) は、IBM Business Process Manager バージョン 7.0 では推奨されていません。このトピックで説明したデータ・バインディングを使用する代わりに、次のデータ・ハンドラーの使用を検討してください。

- HTTPStreamDataBindingSOAP の代わりに SOAPDataHandler を使用する
- HTTPStreamDataBindingXML の代わりに UTF8XMLDataHandler を使用する
- HTTPServiceGatewayDataBinding の代わりに GatewayTextDataHandler を使用する

HTTP インポートおよび HTTP エクスポートに使用するデータ・バインディングが提供されます。それらは、バイナリー・データ・バインディング、XML データ・バインディング、および SOAP データ・バインディングです。応答データ・バインディングは、片方向の操作には必要ありません。データ・バインディングは、インスタンスが HTTP と ServiceDataObject の間で両方向に変換可能な Java クラスの名前によって表されます。エクスポートでは関数セクターを使用する必要があります。関数セクターは、使用されるデータ・バインディングと呼び出される操作を、メソッド・バインディングと連動して判別できます。提供されるデータ・バインディングは、次のとおりです。

- バイナリー・データ・バインディング。本文を非構造化バイナリー・データとして取り扱います。バイナリー・データ・バインディングの XSD スキーマの実装は、次のとおりです。

```
<xsd:schema elementFormDefault="qualified"
  targetNamespace="http://com.ibm.websphere.http.data.bindings/schema"
  xmlns:tns="http://com.ibm.websphere.http.data.bindings/schema"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xsd:complexType name="HTTPBaseBody">
    <xsd:sequence/>
  </xsd:complexType>
```

```

<xsd:complexType name="HTTPBytesBody">
  <xsd:complexContent>
    <xsd:extension base="tns:HTTPBaseBody">
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="value" type="xsd:hexBinary"/>
      </xsd:sequence>
    </xsd:extension>
  </xsd:complexContent>
</xsd:complexType>

```

- XML データ・バインディング。本文を XML データとしてサポートします。XML データ・バインディングの実装は JMS XML データ・バインディングに類似しており、インターフェース・スキーマについての制限はありません。
- SOAP データ・バインディング。本文を SOAP データとしてサポートします。SOAP データ・バインディングの実装には、インターフェース・スキーマについての制限はありません。

カスタム HTTP データ・バインディングの実装

このセクションでは、カスタム HTTP データ・バインディングを実装する方法を説明します。

注: 推奨される方法は、カスタム・データ・ハンドラーを実装する方法です。カスタム・データ・ハンドラーは複数のトランスポート・バインディング間で再利用できるためです。

HTTPStreamDataBinding は、カスタム HTTP メッセージを処理するための主要なインターフェースです。このインターフェースは大きなペイロードを処理できるように設計されています。しかし、そのような実装を機能させるために、このデータ・バインディングは、ストリームにメッセージを書き込む前に制御情報とヘッダーを返す必要があります。

メソッドとその実行順序 (以下を参照) は、カスタム・データ・バインディングによって実装する必要があります。

データ・バインディングをカスタマイズするには、HTTPStreamDataBinding を実装するクラスを作成します。データ・バインディングには、以下の 4 つの private プロパティが必要です。

- private DataObject pDataObject
- private HTTPControl pCtrl
- private HTTPHeaders pHeaders
- private yourNativeDataType nativeData

HTTP バインディングは、カスタマイズされたデータ・バインディングを以下の順序で呼び出します。

- アウトバウンド処理 (DataObject からネイティブ・フォーマットへ):
 1. setDataObject(...)
 2. setHeaders(...)
 3. setControlParameters(...)
 4. setBusinessException(...)
 5. convertToNativeData()
 6. getControlParameters()
 7. getHeaders()
 8. write(...)
- インバウンド処理 (ネイティブ・フォーマットから DataObject へ):
 1. setControlParameters(...)

2. setHeaders(...)
3. convertFromNativeData(...)
4. isBusinessException()
5. getDataObject()
6. getControlParameters()
7. getHeaders()

convertFromNativeData(...) で setDataObject(...) を呼び出して、dataObject の値を設定する必要があります。dataObject は、ネイティブ・データから private プロパティ「pDataObject」に変換されます。

```
public void setDataObject(DataObject dataObject)
    throws DataBindingException {
    pDataObject = dataObject;
}

public void setControlParameters(HTTPControl arg0) {
    this.pCtrl = arg0;
}

public void setHeaders(HTTPHeaders arg0) {
    this.pHeaders = arg0;
}
/*
 * pHeaders に HTTP ヘッダー「IsBusinessException」を追加します。
 * 以下の 2 つのステップを実行します。
 * 1. まず IsBusinessException という名前 (大/小文字を区別しない) を持つ
 *   ヘッダーをすべて削除します。
 *   これは、1 つのヘッダーのみが存在するようにするためです。
 * 2. 新しいヘッダー「IsBusinessException」を追加します。
 */
public void setBusinessException(boolean isBusinessException) {
    // まず IsBusinessException という名前 (大/小文字を区別しない) を持つ
    // ヘッダーをすべて削除します。
    // これは、1 つのヘッダーのみが存在するようにするためです。
    // 新しいヘッダー「IsBusinessException」を追加します。
    // コード例は以下のとおりです。
    HTTPHeader header=HeadersFactory.eINSTANCE.createHTTPHeader();
    header.setName("IsBusinessException");
    header.setValue(Boolean.toString(isBusinessException));
    this.pHeaders.getHeader().add(header);
}

public HTTPControl getControlParameters() {
    return pCtrl;
}

public HTTPHeaders getHeaders() {
    return pHeaders;
}

public DataObject getDataObject() throws DataBindingException {
    return pDataObject;
}
/*
 * pHeaders からヘッダー「IsBusinessException」を取得し、そのブール値を返す
 */
public boolean isBusinessException() {
    String headerValue = getHeaderValue(pHeaders,"IsBusinessException");
    boolean result=Boolean.parseBoolean(headerValue);
    return result;
}

public void convertToNativeData() throws DataBindingException {
    DataObject dataObject = getDataObject();
    this.nativeData=realConvertWorkFromSD0ToNativeData(dataObject);
}

```

```

public void convertFromNativeData(HTTPInputStream arg0){
    //HTTPInputStream からデータを読み取る
    //ユーザー開発のメソッド
    // DataObject に変換する
    DataObject dataobject=realConvertWorkFromNativeDataToSDO(arg0);
    setDataObject(dataobject);
}
public void write(HTTPOutputStream output) throws IOException {
    if (nativeData != null)
        output.write(nativeData);
}

```

EJB バインディング

Enterprise JavaBeans (EJB) インポート・バインディングにより、サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) コンポーネントは、Java EE サーバー上で実行される Java EE ビジネス・ロジックで提供されるサービスを起動することができます。EJB エクスポート・バインディングにより、SCA コンポーネントを Enterprise JavaBeans として公開することができます。これにより、Java EE ビジネス・ロジックは、これ以外の方法では使用できない SCA コンポーネントを起動できるようになります。

EJB インポート・バインディング:

EJB インポート・バインディングでは、コンシュームする側のモジュールと外部 EJB とをバインドする方法を指定することによって、SCA モジュールが EJB 実装を呼び出すことができます。外部 EJB 実装からサービスをインポートすることによって、ユーザーはビジネス・ロジックを IBM Business Process Manager 環境に接続でき、ビジネス・プロセスに参加することができます。

Integration Designer を使用して EJB インポート・バインディングを作成します。以下のいずれかの手順により、バインディングを生成することができます。

- 外部サービス・ウィザードを使用して EJB インポート・バインディングを作成する

Integration Designer の外部サービス・ウィザードを使用し、既存の実装に基づいて EJB インポートを作成できます。外部サービス・ウィザードは、指定された基準に基づいてサービスを作成します。次に、ディスカバーされたサービスに基づいて、ビジネス・オブジェクト、インターフェース、インポート・ファイルを生成します。

- アセンブリー・エディターを使用して EJB インポートを作成する

Integration Designer アセンブリー・エディターを使用して、アセンブリー・ダイアグラム内に EJB インポートを作成できます。パレットで、インポートを使用するか、Java クラスを使用して、EJB バインディングを作成できます。

生成されたインポートには、Java ブリッジ・コンポーネントを必要とする代わりに Java-WSDL 接続を行うデータ・バインディングがあります。Web Services Description Language (WSDL) 参照を持つコンポーネントを、Java インターフェースを使って EJB ベースのサービスと通信する EJB インポートに直接接続できます。

EJB インポートは、EJB 2.1 プログラミング・モデルまたは EJB 3.0 プログラミング・モデルを使用して、Java EE ビジネス・ロジックと対話することができます。

Java EE ビジネス・ロジックの呼び出しは、ローカル (EJB 3.0 の場合のみ) でもリモートでもかまいません。

- ローカル呼び出しは、インポートと同じサーバーに存在する Java EE ビジネス・ロジックを呼び出す場合に使用します。

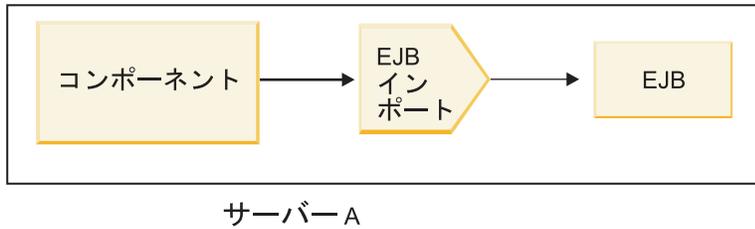


図 73. EJB (EJB 3.0 のみ) のローカル呼び出し

- リモート呼び出しは、インポートと同じサーバーに存在しない Java EE ビジネス・ロジックを呼び出す場合に使用します。

例えば、次の図で、EJB インポートは、Remote Method Invocation over Internet InterORB Protocol (RMI/IIOP) を使用して、別のサーバーの EJB メソッドを呼び出しています。

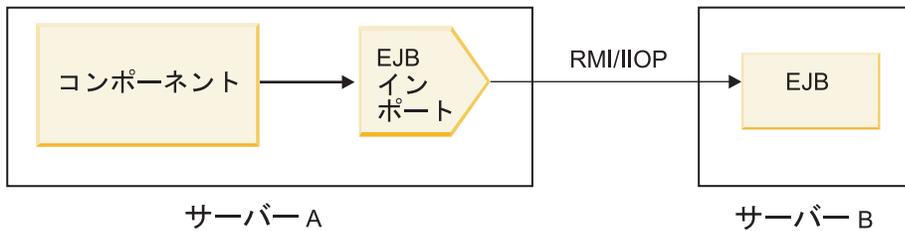


図 74. EJB のリモート呼び出し

EJB バインディングの構成時に、Integration Designer は JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。

EJB インポート・バインディングには、以下の主なコンポーネントが含まれています。

- JAX-WS データ・ハンドラー
- EJB フォールト・セクター
- EJB インポート関数セクター

ユーザー・シナリオが JAX-WS マッピングに基づいていない場合は、タスクを実行するために、カスタム・データ・ハンドラー、関数セクター、およびフォールト・セクターが必要になることがあります。このタスクは、ユーザー・シナリオがこのマッピングに基づいている場合には、EJB インポート・バインディングを構成するコンポーネントによって実行されるタスクです。これにはカスタム・マッピング・アルゴリズムによって通常実行されるマッピングが含まれます。

EJB エクスポート・バインディング:

外部 Java EE アプリケーションは、EJB エクスポート・バインディングによって SCA コンポーネントを呼び出すことができます。EJB エクスポートを使用することにより、SCA コンポーネントを公開することができます。これにより、外部 Java EE アプリケーションは、EJB プログラミング・モデルを使用してこれらのコンポーネントを呼び出せるようになります。

注: EJB エクスポートは、ステートレス Bean です。

Integration Designer を使用して EJB バインディングを作成します。以下のいずれかの手順により、バインディングを生成することができます。

- 外部サービス・ウィザードを使用して EJB エクスポート・バインディングを作成する

Integration Designer の外部サービス・ウィザードを使用し、既存の実装に基づいて EJB エクスポート・サービスを作成できます。外部サービス・ウィザードは、指定された基準に基づいてサービスを作成します。次に、ディスカバーされたサービスに基づいて、ビジネス・オブジェクト、インターフェース、エクスポート・ファイルを生成します。

- アセンブリー・エディターを使用して EJB エクスポート・バインディングを作成する

Integration Designer アセンブリー・エディターを使用して、EJB エクスポートを作成できます。

重要: Java 2 Platform, Standard Edition (J2SE) クライアントは、Integration Designer で生成された EJB エクスポート・クライアントを呼び出すことができません。

既存の SCA コンポーネントからバインディングを生成できます。または、Java インターフェース用の EJB バインディングを使ってエクスポートを生成できます。

- 既存の WSDL インターフェースを持つ既存の SCA コンポーネント用のエクスポートを生成するときは、エクスポートは Java インターフェースに割り当てられます。
- Java インターフェース用のエクスポートを生成するときは、そのエクスポート用に WSDL または Java インターフェースを選択できます。

注: EJB エクスポートの作成で使用する Java インターフェースには、リモート呼び出しでパラメータとして渡されるオブジェクト (入出力パラメータと例外) に関して次のような制約があります。

- 具象タイプである必要がある (インターフェースや抽象タイプではない)。
- Enterprise JavaBeans の仕様に準拠している必要がある。これらは、直列化可能で、デフォルトの引数のないコンストラクターを持ち、すべてのプロパティは getter メソッドおよび setter メソッドを使ってアクセスできる必要があります。

Enterprise JavaBeans の仕様については、Sun Microsystems, Inc. の web サイト (<http://java.sun.com>) を参照してください。

また、例外はチェック例外である必要があり、`java.lang.Exception` から継承され、単数形である必要があります (つまり、複数のチェック例外タイプのスローをサポートしていません)。

Java EnterpriseBean のビジネス・インターフェースは簡潔な Java インターフェースであり、`javax.ejb.EJBObject` または `javax.ejb.EJBLocalObject` を拡張してはいけないという点に留意してください。ビジネス・インターフェースのメソッドは、`java.rmi.Remote.Exception` をスローしてはいけません。

EJB エクスポート・バインディングは、EJB 2.1 プログラミング・モデルまたは EJB 3.0 プログラミング・モデルを使用して、Java EE ビジネス・ロジックと対話することができます。

呼び出しは、ローカル (EJB 3.0 の場合のみ) でもリモートでもかまいません。

- ローカルの呼び出しは、Java EE ビジネス・ロジックがエクスポートと同じサーバー上にある SCA コンポーネントを呼び出したときに使われます。
- リモートの呼び出しは、Java EE ビジネス・ロジックがエクスポートと同じサーバー上にないときに使われます。

例えば、次の図で、EJB は RMI/IIOP を使用して、別のサーバー上の SCA コンポーネントを呼び出しています。

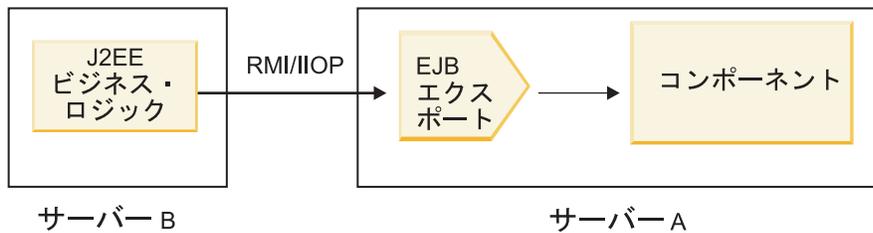


図 75. EJB エクスポートによるクライアントから SCA コンポーネントに対するリモート呼び出し

EJB バインディングの構成時に、Integration Designer は JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。

EJB エクスポート・バインディングには、以下の主なコンポーネントが含まれています。

- JAX-WS データ・ハンドラー
- EJB エクスポート関数セクター

お使いのユーザー・シナリオが JAX-WS マッピングに基づいていない場合は、タスクを実行するためにカスタム・データ・ハンドラーおよび関数セクターが必要になることがあります。そうでない場合は、EJB エクスポート・バインディングの一部であるコンポーネントにより処理が完了します。これにはカスタム・マッピング・アルゴリズムによって通常実行されるマッピングが含まれます。

EJB バインディング・プロパティ:

EJB インポート・バインディングは、構成済みの JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。EJB インポートおよびエクスポート・バインディングは、データ変換に JAX-WS データ・ハンドラーを使用します。EJB インポート・バインディングは EJB インポート関数セクターと EJB フォールト・セクターを使用し、EJB エクスポート・バインディングは EJB エクスポート関数セクターを使用します。

JNDI 名および EJB インポート・バインディング:

インポートに対する EJB バインディングの構成時に、Integration Designer は JNDI 名を使用して、EJB プログラミング・モデル・レベルと呼び出しのタイプ (ローカルまたはリモート) を判別します。

JNDI 名が指定されていない場合、デフォルトの EJB インターフェース・バインディングが使用されます。作成されるデフォルトの名前は、EJB 2.1 JavaBeans と EJB 3.0 JavaBeans のいずれを呼び出すかによって異なります。

注: 命名規則については、WebSphere Application Server インフォメーション・センターの『EJB 3.0 アプリケーション・バインディングの概要』を参照してください。

- EJB 2.1 JavaBeans

Integration Designer によって事前選択されているデフォルトの JNDI 名は、デフォルトの EJB 2.1 バインディングであり、**ejb/** の後にスラッシュで区切られたホーム・インターフェースが続く形式になっています。

例えば、com.mycompany.myremotebusinesshome 用の EJB 2.1 JavaBeans の ホーム・インターフェースの場合、デフォルトのバインディングは以下のとおりです。

```
ejb/com/mycompany/myremotebusinesshome
```

EJB 2.1 の場合は、リモート EJB 呼び出しのみがサポートされます。

- EJB 3.0 JavaBeans

Integration Designer によって事前選択されているローカル JNDI 用のデフォルトの JNDI 名は、先頭に **ejblocal:** が付されたローカル・インターフェースの完全修飾クラス名になります。例えば、ローカル・インターフェース `com.mycompany.mylocalbusiness` の完全修飾インターフェースの場合、事前選択された EJB 3.0 JNDI は、以下のとおりです。

```
ejblocal:com.mycompany.mylocalbusiness
```

リモート・インターフェース `com.mycompany.myremotebusiness` の場合、事前選択された EJB 3.0 JNDI は、以下の完全修飾インターフェースになります。

```
com.mycompany.myremotebusiness
```

EJB 3.0 デフォルト・アプリケーション・バインディングの説明は、EJB 3.0 アプリケーション・バインディングの概要に記載されています。

Integration Designer は、バージョン 3.0 のプログラミング・モデルを使用する EJB 用のデフォルトの JNDI の場所として短縮名を使用します。

注: カスタム・マッピングが使用または構成されていたために、ターゲット EJB のデプロイ済み JNDI 参照が、デフォルトの JNDI バインディングの場所と異なっている場合は、ターゲット JNDI 名を正しく指定する必要があります。デプロイメント前に、Integration Designer で名前を指定することができます。あるいは、インポート・バインディングの場合は、(デプロイメント後に) ターゲット EJB の JNDI 名と一致するように管理コンソールで名前を変更することもできます。

EJB バインディングの作成について詳しくは、Integration Designer インフォメーション・センターで EJB バインディングの処理について扱われているセクションを参照してください。

JAX-WS データ・ハンドラー:

Enterprise JavaBeans (EJB) インポート・バインディングは、JAX-WS データ・ハンドラーを使用して、要求ビジネス・オブジェクトを Java オブジェクト・パラメーターに変換し、Java オブジェクト戻り値を応答ビジネス・オブジェクトに変換します。EJB エクスポート・バインディングは、JAX-WS データ・ハンドラーを使用して、要求 EJB を要求ビジネス・オブジェクトに変換し、応答ビジネス・オブジェクトを戻り値に変換します。

このデータ・ハンドラーは、Java API for XML Web Services (JAX-WS) 仕様および Java Architecture for XML Binding (JAXB) 仕様を使用して、データを SCA 指定の WSDL インターフェースからターゲット EJB Java インターフェースに (また、逆も同様に) マップします。

注: 現行のサポートは JAX-WS 2.1.1 および JAXB 2.1.3 仕様に制限されています。

EJB バインディング・レベルで指定されたデータ・ハンドラーは、要求、応答、フォールト、およびランタイム例外を処理するために使用されます。

注: フォールトについては、`faultBindingType` 構成プロパティを指定することによって、フォールトごとに特定のデータ・ハンドラーを指定できます。この設定は、EJB バインディング・レベルで指定された値をオーバーライドします。

EJB バインディングに WSDL インターフェースがある場合、デフォルトで JAX-WS データ・ハンドラーが使用されます。このデータ・ハンドラーは、JAX-WS 呼び出しを表す SOAP メッセージからデータ・オブジェクトへの変換には使用できません。

EJB インポート・バインディングは、データ・ハンドラーを使用して、データ・オブジェクトを Java オブジェクト配列 (Object[]) に変換します。アウトバウンド通信中は、以下の処理が実行されます。

1. EJB バインディングは、WSDL で指定された内容と一致するように、期待されるタイプ、期待されるエレメント、およびターゲット・メソッド名を `BindingContext` に設定します。
2. EJB バインディングが、データ変換の必要なデータ・オブジェクトのための変換メソッドを呼び出します。
3. データ・ハンドラーは、(メソッド内部での定義の順で) メソッドのパラメーターを表す `Object[]` を返します。
4. EJB バインディングは `Object[]` を使用して、ターゲット EJB インターフェース上のメソッドを呼び出します。

また、バインディングは EJB 呼び出しからの応答を処理するために `Object[]` も作成します。

- `Object[]` の最初のエレメントは、Java メソッド呼び出しからの戻り値です。
- `subsequent` 値は、メソッドの入力パラメーターを表します。

これは In/Out タイプおよび Out タイプのパラメーターをサポートするために必要です。

Out タイプのパラメーターの場合、値は応答データ・オブジェクト内で返される必要があります。

データ・ハンドラーは `Object[]` 内で検出した値を処理および変換して、データ・オブジェクトに応答を返します。

データ・ハンドラーは `xs:AnyType`、`xs:AnySimpleType`、および `xs:Any` のほか、他の XSD データ型もサポートします。`xs:Any` へのサポートを使用可能にするには、以下の例に示すように Java コードの JavaBeans プロパティーで `@XmlAnyElement (lax=true)` を使用します。

```
public class TestType {
    private Object[] object;

    @XmlAnyElement (lax=true)
    public Object[] getObject() {
        return object;
    }

    public void setObject (Object[] object) {
        this.object=object;
    }
}
```

これによって、`TestType` のプロパティー・オブジェクトが `xs:any` フィールドになります。`xs:any` フィールド内で使用される Java クラスの値は、`@XmlAnyElement` アノテーションを持つ必要があります。例えば `Address` がオブジェクト配列の設定に使用される Java クラスである場合、`Address` クラスはアノテーション `@XmlRootElement` を持つ必要があります。

注: JAX-WS 仕様で定義された XSD タイプから Java タイプへのマッピングをカスタマイズするには、ビジネス・ニーズに合うように JAXB アノテーションを変更します。JAX-WS データ・ハンドラーは `xs:any`、`xs:anyType`、および `xs:anySimpleType` をサポートします。

JAX-WS データ・ハンドラーには以下の制約が適用されます。

- データ・ハンドラーには、ヘッダー属性 `@WebParam` アノテーションのサポートが含まれない。
- ビジネス・オブジェクト・スキーマ・ファイル (XSD ファイル) の名前空間には、Java パッケージ名からのデフォルト・マッピングが含まれない。`package-info.java` のアノテーション `@XMLSchema` も機能

しません。名前空間で XSD を作成するための方法は、**@XmlType** および **@XmlRootElement** アノテーションを使用する方法だけです。**@XmlRootElement** は JavaBeans タイプのグローバル・エレメントのターゲット名前空間を定義します。

- EJB インポート・ウィザードは、関連しないクラスについては XSD ファイルを作成しません。バージョン 2.0 では **@XmlSeeAlso** アノテーションがサポートされないため、子クラスが親クラスから直接参照されない場合、XSD は作成されません。この問題の解決方法は、そのような子クラスのために SchemaGen を実行することです。

SchemaGen は、特定の Bean 用の XSD ファイルを作成するためのコマンド行ユーティリティ (場所は `WPS_Install_Home/bin` ディレクトリ) です。この解決方法を実現させるためには、これらの XSD をモジュールに手動でコピーする必要があります。

EJB フォールトセクター:

EJB フォールトセクターは、EJB 呼び出しの結果が、フォールト、ランタイム例外、または正常な応答のいずれかを判別します。

フォールトが検出された場合、EJB フォールト・セクターがネイティブのフォールト名をバインディング・ランタイムに返すため、JAX-WS データ・ハンドラーが例外オブジェクトをフォールト・ビジネス・オブジェクトに変換することができます。

正常な (フォールトのない) 応答の場合、EJB インポート・バインディングは、値を返すために、Java オブジェクト配列 (`Object[]`) をアセンブルします。

- `Object[]` の最初の要素は、Java メソッド呼び出しからの戻り値です。
- `subsequent` 値は、メソッドの入力パラメーターを表します。

これは `In/Out` タイプおよび `Out` タイプのパラメーターをサポートするために必要です。

例外シナリオの場合、バインディングは `Object[]` を組み立て、最初の要素はメソッドによって `throw` された例外を表します。

フォールト・セクターは以下のどの値でも返すことができます。

表 64. 戻り値

タイプ	戻り値	説明
フォールト	ResponseType.FAULT	渡された <code>Object[]</code> に例外オブジェクトが含まれる場合に返されます。
ランタイム例外	ResponseType.RUNTIME	例外オブジェクトが、メソッド上で宣言されたどの例外タイプとも一致しない場合に返されます。
通常応答	ResponseType.RESPONSE	その他のすべてのケースで返されます。

フォールト・セクターが **ResponseType.FAULT** の値を返す場合、ネイティブのフォールト名を返します。このネイティブのフォールト名は、対応する WSDL フォールト名をモデルから判別し、正しいフォールト・データ・ハンドラーを呼び出すためにバインディングによって使用されます。

EJB 関数セクター:

EJB バインディングは、インポート関数セクター (アウトバウンド処理の場合) またはエクスポート関数セクター (インバウンド処理の場合) を使用して、呼び出す EJB メソッドを判別します。

インポート関数セクター

アウトバウンド処理の場合、インポート関数セクターは、EJB インポートにワイヤリングされている SCA コンポーネントによって呼び出される操作の名前に基づいて、EJB メソッド・タイプを派生させます。関数セクターは、Integration Designer によって生成された JAX-WS アノテーション付きの Java クラスで @WebMethod アノテーションを探し、関連付けられているターゲット操作名を判別します。

- @WebMethod アノテーションが存在する場合、関数セクターは @WebMethod アノテーションを使用して、WSDL メソッドのための正しい Java メソッド・マッピングを判別します。
- @WebMethod アノテーションがない場合、関数セクターは、Java メソッド名は呼び出された操作名と同じであると想定します。

注: この関数セクターは、EJB インポートの Java タイプ・インターフェースではなく、EJB インポートの WSDL タイプ・インターフェースでのみ有効です。

関数セクターは EJB インターフェースのメソッドを表す `java.lang.reflect.Method` オブジェクトを返します。

関数セクターは、ターゲット・メソッドからの応答を入れるために Java オブジェクト配列 (`Object[]`) を使用します。`Object[]` の最初の要素は、WSDL の名前を持つ Java メソッドで、`Object[]` の 2 番目の要素は入力ビジネス・オブジェクトです。

エクスポート関数セクター

インバウンド処理の場合、エクスポート関数セクターは、Java メソッドから呼び出されるターゲット・メソッドを派生させます。

エクスポート関数セクターは、EJB クライアントによって呼び出される Java 操作名を、ターゲット・コンポーネントのインターフェースの操作名にマップします。メソッド名は、ストリングとして返され、ターゲット・コンポーネントのインターフェース・タイプに基づいて、SCA ランタイムによって解決されます。

EIS バインディング

エンタープライズ情報システム (EIS) のバインディングは、SCA コンポーネントと外部 EIS 間の接続を提供します。この通信を可能にするために使用する手段は、JCA 1.5 リソース・アダプターおよび Websphere Adapters をサポートする EIS エクスポートおよび EIS インポートです。

SCA コンポーネントでは、外部 EIS との間でのデータの転送が必要になる場合があります。このような接続を必要とする SCA モジュールを作成する場合は、SCA コンポーネントに加えて、特定の外部 EIS との通信のために EIS バインディングを使用したインポートまたはエクスポートを組み込む必要があります。

IBM Integration Designer のリソース・アダプターは、インポートまたはエクスポートのコンテキスト内で使用されます。インポートまたはエクスポートは外部サービス・ウィザードで開発しますが、これを開発するときにリソース・アダプターを組み込みます。アプリケーションが EIS システムのサービス呼び出せるようにする EIS インポート、または EIS システムのアプリケーションが IBM Integration Designer で開発されたサービス呼び出せるようにする EIS エクスポートは、リソース・アダプターで作成されます。例えば、JD Edwards システムのサービス呼び出すインポートを作成するには、JD Edwards アダプターを使用することになります。

外部サービス・ウィザードを使用すると、EIS バインディング情報が自動的に作成されます。また別のツールとして、バインディング情報を追加または変更するにはアセンブリー・エディターを使用できます。詳しくは、アダプターを使用した外部サービスへのアクセスを参照してください。

EIS バインディングが含まれる SCA モジュールをサーバーにデプロイすると、管理コンソールを使用して、バインディングに関する情報を表示したり、バインディングを構成したりできます。

EIS バインディングの概要:

EIS (エンタープライズ情報システム) バインディングを JCA リソース・アダプターと一緒に使用すると、エンタープライズ情報システム上のサービスにアクセスしたり、またはサービスを EIS で使用可能にすることができます。

以下は、Siebel システムと SAP システム間の接続情報を同期化する方法を説明する ContactSyncModule という名前の SCA モジュールの例です。

1. ContactSync という名前の SCA コンポーネントは、(Siebel Contact という名前の EIS アプリケーション・エクスポートを介して) Siebel への接続に対する変更を listen します。
2. ContactSync SCA コンポーネント自体は、SAP の接続情報を適宜更新するために、(EIS アプリケーション・インポートを介して) SAP アプリケーションを利用します。

接続情報の保管用に使用されるデータ構造は、Siebel システムと SAP システムでは異なるため、ContactSync SCA コンポーネントがマッピングを行う必要があります。

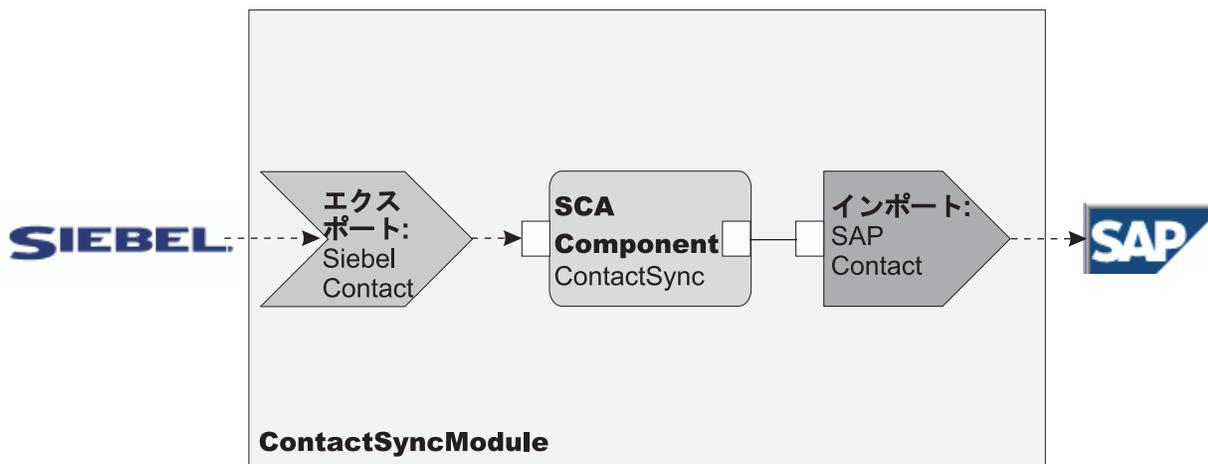


図 76. Siebel システムから SAP システムへのフロー

Siebel Contact エクスポートと SAP Contact インポートには、適切なリソース・アダプターが構成されます。

EIS バインディングの主な特徴:

EIS インポートとは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュール内のコンポーネントが SCA モジュール外部で定義された EIS アプリケーションを使用できるようにする SCA インポートです。EIS インポートは、SCA コンポーネントから外部 EIS へのデータ転送に使用されます。EIS エクスポートは、外部 EIS から SCA モジュールへのデータ転送に使用されます。

インポート

EIS インポートのロールは、SCA コンポーネントと外部 EIS システムの間のすき間を埋めることです。外部アプリケーションを EIS インポートとして取り扱うことができます。この場合、EIS インポートはデータを外部の EIS に送信し、必要に応じて応答データを受信します。

EIS インポートは、SCA コンポーネントがモジュール外部のアプリケーションを統一された形式で認識できるようにします。これにより、コンポーネントは、SAP、Siebel、PeopleSoft などの外部 EIS と、一貫性のある SCA モデルを使用して通信できます。

インポートのクライアント側には、EIS インポート・アプリケーションによって公開されるインターフェースがあります。ここには、1 つ以上のメソッドがあり、それぞれがデータ・オブジェクトを引数および戻り値として受け入れます。実装側には、リソース・アダプターによって実装される共通クライアント・インターフェース (CCI) があります。

EIS インポートのランタイム実装は、クライアント側のインターフェースとこの CCI を接続します。インポートにより、インターフェース上のメソッドの呼び出しが CCI 上の呼び出しにマップされます。

バインディングは 3 つのレベルで作成されます (インターフェース・バインディングがそれに含まれるメソッド・バインディングを使用し、さらにそのメソッド・バインディングがデータ・バインディングを使用します)。

インターフェース・バインディングは、インポートのインターフェースを、アプリケーションを提供する EIS システムとの接続に関連付けます。これは、インターフェースによって表されるアプリケーション・セットが EIS の特定のインスタンスによって提供されていて、このインスタンスには接続を介してアクセスできるという事実を反映しています。バインディング・エレメントは、接続を作成するための十分な情報を指定したプロパティを持ちます (このプロパティは、`javax.resource.spi.ManagedConnectionFactory` インスタンスの一部です)。

メソッド・バインディングは、メソッドを、EIS システムとの特定の対話に関連付けます。JCA では、この対話の特徴は、`javax.resource.cci.InteractionSpec` インターフェース実装のプロパティ・セットによって記述されます。メソッド・バインディングの対話エレメントには、これらのプロパティと共にクラスの名前が含まれています。これにより、対話を実行するための十分な情報を提供します。メソッド・バインディングは、データ・バインディングを使用して、インターフェース・メソッドの引数と結果の EIS 表現へのマッピングを記述します。

EIS インポートのランタイム・シナリオを以下に示します。

1. インポート・インターフェースのメソッドが、SCA プログラミング・モデルを使用して呼び出されず。
2. EIS インポートに送信される要求には、メソッド名と引数が指定されています。
3. インポートは最初にインターフェース・バインディングの実装を作成し、次にインポート・バインディングのデータを使用して `ConnectionFactory` を作成し、この 2 つを関連付けます。したがって、インポートにより、インターフェース・バインディングの `setConnectionFactory` が呼び出されることとなります。
4. 呼び出されたメソッドと一致するメソッド・バインディングの実装が作成されます。
5. `javax.resource.cci.InteractionSpec` インスタンスが作成され、データが取り込まれます。次に、データ・バインディングを使用して、リソース・アダプターが認識できるフォーマットにメソッド引数がバインドされます。
6. CCI インターフェースを使用して対話が実行されます。

- 呼び出しが戻されたら、データ・バインディングによって呼び出しの結果が作成され、結果が呼び出し元に戻されます。

エクスポート

EIS エクスポートのロールは、SCA コンポーネントと外部 EIS の間のすき間を埋めることです。外部アプリケーションを EIS エクスポートとして取り扱うことができます。この場合、外部アプリケーションはそのデータを定期的な通知という形で送信します。EIS エクスポートは、EIS からの外部要求を listen するサブスクリプション・アプリケーションであると考えられます。EIS エクスポートを使用する SCA コンポーネントは、EIS エクスポートをローカル・アプリケーションとして認識します。

EIS エクスポートは、SCA コンポーネントがモジュール外部のアプリケーションを統一された形式で認識できるようにします。これにより、コンポーネントは、SAP、Siebel、PeopleSoft などの EIS と、一貫性のある SCA モデルを使用して通信できます。

エクスポートは、EIS から要求を受け取るリスナー実装を特徴としています。リスナーは、リソース・アダプター固有のリスナー・インターフェースを実装します。また、エクスポートには、エクスポートを介して EIS に公開されるインターフェースを実装するコンポーネントも含まれます。

EIS エクスポートのランタイム実装は、インターフェースを実装するコンポーネントにリスナーを接続します。エクスポートにより、EIS 要求が、コンポーネント上の該当する操作の呼び出しにマップされます。バインディングは 3 つのレベルで作成されます (リスナー・バインディングがそれに含まれるネイティブ・メソッド・バインディングを使用し、さらにそのネイティブ・メソッド・バインディングがデータ・バインディングを使用します)。

リスナー・バインディングは、要求を受け取るリスナーを、エクスポートを介して公開されるコンポーネントに関連付けます。エクスポート定義には、コンポーネントの名前が含まれています。これにより、ランタイムがコンポーネントを検索し、コンポーネントに要求を転送します。

ネイティブ・メソッド・バインディングは、ネイティブ・メソッドまたはリスナーが受け取ったイベント・タイプを、エクスポートを介して公開されたコンポーネントによって実装される操作に関連付けます。リスナーで呼び出されるメソッドとイベント・タイプの間には関係はなく、すべてのイベントはリスナーの 1 つ以上のメソッドを使用して受信されます。ネイティブ・メソッド・バインディングは、エクスポートで定義された関数セクターを使用してインバウンド・データからネイティブ・メソッド名を取り出し、データ・バインディングを使用して EIS のデータ・フォーマットをコンポーネントが認識できるフォーマットにバインドします。

EIS エクスポートのランタイム・シナリオを以下に示します。

- EIS 要求は、リスナー実装のメソッドの呼び出しをトリガーします。
- リスナーは エクスポートを検出して呼び出し、すべての呼び出し引数を渡します。
- エクスポートは、リスナー・バインディングの実装を作成します。
- エクスポートは、関数セクターをインスタンス化してリスナー・バインディング上に設定します。
- エクスポートは、ネイティブ・メソッド・バインディングを初期化してリスナー・バインディングに追加します。各ネイティブ・メソッド・バインディングについて、データ・バインディングも初期化されます。
- エクスポートは、リスナー・バインディングを呼び出します。
- リスナー・バインディングは、エクスポートされたコンポーネントを検出し、関数セクターを使用してネイティブ・メソッド名を取得します。

- この名前を使用して、ネイティブ・メソッド・バインディングを検出します。その後、ネイティブ・メソッド・バインディングによってターゲット・コンポーネントが呼び出されます。

アダプターの対話形式では、EIS エクスポート・バインディングで、ターゲット・コンポーネントを非同期方式 (デフォルト) または同期方式のどちらでも呼び出すことができます。

リソース・アダプター

外部サービス・ウィザードを使用してインポートやエクスポートを開発する際に、リソース・アダプターを組み込みます。IBM Integration Designer に付属するリソース・アダプターは、CICS、IMS、JD Edwards、PeopleSoft、SAP、Siebel の各システムへのアクセスに使用され、開発とテストのみを目的としています。これらのリソース・アダプターを、アプリケーションの開発とテスト以外の目的では使用しないでください。

デプロイしたアプリケーションを実行するには、ライセンスが交付されたランタイム・アダプターが必要になります。ただし、サービスを構築する際に、このアダプターをサービスに組み込むことができます。アダプターのライセンス交付により、組み込まれたアダプターを、ライセンスが交付されたランタイム・アダプターとして使用することができます。これらのアダプターは、Java EE Connector Architecture (JCA 1.5) に準拠しています。オープン・スタンダードである JCA は、EIS 接続のための Java EE 標準です。JCA は、管理されたフレームワークを提供します。つまり、サービスの品質 (QoS) がアプリケーション・サーバーによって提供され、それによってライフサイクル管理とセキュリティーがトランザクションに対して提供されます。また、これらのアダプターは、Enterprise Metadata Discovery 仕様にも準拠しています (IBM CICS ECI リソース・アダプターおよび IBM IMS Connector for Java を除く)。

従来のアダプターのセットである WebSphere Business Integration Adapters もウィザードでサポートされています。

Java EE リソース

EIS モジュール (EIS モジュール・パターンに準拠する SCA モジュール) は、Java EE プラットフォームにデプロイできます。

EIS モジュールを Java EE プラットフォームにデプロイすると、開始可能な、EAR ファイルとしてパッケージされてサーバーにデプロイされるアプリケーションが作成されます。すべての Java EE 成果物およびリソースが作成され、アプリケーションが構成され、実行の準備が整います。

JCA 対話仕様および接続仕様の動的プロパティー:

EIS バインディングは、ペイロードに付随する明確に定義された子データ・オブジェクトを使用することによって指定された InteractionSpec および ConnectionSpec に対する入力を受け入れることができます。これにより、InteractionSpec を介したリソース・アダプターとの動的要求応答対話と、ConnectionSpec を介したコンポーネント認証が可能になります。

javax.cci.InteractionSpec は、リソース・アダプターとの対話要求の処理方法に関する情報を保持します。また、要求後に対話を行う方法に関する情報も保持します。対話によるこれらの両方向通信は、会話 と呼ばれます。

EIS バインディングはペイロードを必要とします。このペイロードは、**properties** という子データ・オブジェクトを格納するためのリソース・アダプターに対する引数になります。このプロパティー・データ・オブジェクトは、名前と値のペアを含みます。この名前は、特定のフォーマットでの対話仕様プロパティーの名前になります。フォーマット設定の規則は以下のとおりです。

- 名前はプレフィックス **IS** で開始し、その後にプロパティ名が続かなければなりません。例えば、**InteractionId** という JavaBeans プロパティを持つ対話仕様は、プロパティ名を **ISInteractionId** と指定します。
- 名前と値のペアは、対話仕様プロパティの名前と単純型の値を表します。

この例ではインターフェースによって、操作の入力は「**Account**」データ・オブジェクトと指定されます。このインターフェースは、値が **xyz** である **workingSet** という動的 InteractionSpec プロパティを送受信するために、EIS インポート・バインディング・アプリケーションを呼び出します。

サーバーのビジネス・グラフまたはビジネス・オブジェクトには下位の「**properties**」ビジネス・オブジェクトが含まれていて、このビジネス・オブジェクトによってペイロードを持つプロトコル固有データを送信できます。この **properties** ビジネス・オブジェクトは組み込みのものであり、ビジネス・オブジェクトを構成するときに XML スキーマで指定する必要はありません。単に作成するだけで使用できます。XML スキーマに基づいて独自のデータ型を定義している場合は、必要な名前と値のペアを含む「**properties**」エレメントを指定する必要があります。

```
BOFactory dataFactory = (BOFactory) ¥
serviceManager.locateService("com/ibm/websphere/bo/BOFactory");
//Wrapper for doc-lit wrapped style interfaces,
//skip to payload for non doc-lit
DataObject docLitWrapper = dataFactory.createByElement /
("http://mytest/eis/Account", "AccountWrapper");
```

ペイロードを作成します。

```
DataObject account = docLitWrapper.createDataObject(0);
DataObject accountInfo = account.createDataObject("AccountInfo");
//Perform your setting up of payload

//Construct properties data for dynamic interaction

DataObject properties = account.createDataObject("properties");
```

名前 **workingSet** に対して予想される値 (**xyz**) を設定します。

```
properties.setString("ISworkingSet", "xyz");

//Invoke the service with argument

Service accountImport = (Service) ¥
serviceManager.locateService("AccountOutbound");
DataObject result = accountImport.invoke("createAccount", docLitWrapper);

//Get returned property
DataObject retProperties = result.getDataObject("properties");

String workingset = retProperties.getString("ISworkingSet");
```

ConnectionSpec プロパティは動的コンポーネント認証に使用できます。上記と同じ規則が適用されます。ただし、プロパティ名のプレフィックスは **CS** にする必要があります (**IS** ではありません)。

ConnectionSpec プロパティは両方向ではありません。同じ **properties** データ・オブジェクトに **IS** プロパティと **CS** プロパティの両方を入れることができます。

ConnectionSpec プロパティを使用するには、インポート・バインディングで指定する **resAuth** を「**Application**」に設定します。また、リソース・アダプターがコンポーネント許可をサポートする必要があります。詳しくは、J2EE Connector Architecture Specification の第 8 章を参照してください。

EIS バインディングを持つ外部クライアント:

サーバーは、EIS バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルや EIS など) は、サーバーの SCA モジュールにメッセージを送信するか、またはサーバー内からコンポーネントによって呼び出される必要があります。

クライアントは、動的起動インターフェース (DII) または Java インターフェースを使用して、その他のアプリケーションの場合と同様に EIS インポートを呼び出します。

1. 外部クライアントが `ServiceManager` のインスタンスを作成し、その参照名を使用して EIS インポートを検索します。検索の結果は、サービス・インターフェースの実装です。
2. クライアントが入力引数 (総称データ・オブジェクト) を作成します。この引数は、データ・オブジェクト・スキーマを使用して動的に作成されます。このステップは、サービス・データ・オブジェクト `DataFactory` インターフェースの実装を使用して行われます。
3. 外部クライアントが EIS を呼び出して必要な結果を取得します。

代わりに、クライアントは Java インターフェースを使用して EIS インポートを呼び出すこともできます。

1. クライアントが `ServiceManager` のインスタンスを作成し、その参照名を使用して EIS インポートを検索します。検索の結果は、EIS インポートの Java インターフェースです。
2. クライアントは入力引数およびタイプ・データ・オブジェクトを作成します。
3. クライアントが EIS を呼び出して必要な結果を取得します。

EIS エクスポート・インターフェースは、外部の EIS アプリケーションで使用可能なエクスポート済み SCA コンポーネントのインターフェースを定義します。このインターフェースは、SAP や PeopleSoft などの外部アプリケーションが EIS エクスポート・アプリケーション・ランタイムの実装を介して呼び出すインターフェースと考えることができます。

エクスポートは、`EISExportBinding` を使用してエクスポート済みサービスを外部の EIS アプリケーションにバインドします。これにより、EIS サービス要求を `listen` するための SCA モジュールに含まれるアプリケーションをサブスクライブできます。EIS エクスポート・バインディングは、リソース・アダプターによって (Java EE コネクター・アーキテクチャー・インターフェースを使用して) 認識されるインバウンド・イベントの定義と SCA 操作の呼び出しの間のマッピングを指定します。

`EISExportBinding` では、外部の EIS サービスが Java EE コネクター・アーキテクチャー 1.5 のインバウンド規約に基づいている必要があります。`EISExportBinding` では、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングをバインディング・レベルまたはメソッド・レベルで指定する必要があります。

JMS バインディング

Java Message Service (JMS) プロバイダーにより、Java Messaging Service API およびプログラミング・モデルに基づいたメッセージングが可能になります。JMS プロバイダーは、JMS 宛先への接続を作成し、メッセージを送受信するための JMS 接続ファクトリーを提供します。

JMS バインディングは、サービス統合バス (SIB) プロバイダー・バインディングとの対話時に使用することができます。JMS バインディングは、JMS および JCA 1.5 に準拠しています。

JMS のエクスポート・バインディングとインポート・バインディングを使用すると、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールで、外部 JMS システムに対する呼び出しを実行したり、外部 JMS システムからメッセージを受信したりできます。

JMS インポートおよびエクスポート・バインディングは、WebSphere Application Server の一部である JCA 1.5 ベースの SIB JMS プロバイダーを使用して JMS アプリケーションとの統合を行います。その他の JCA 1.5 ベースの JMS リソース・アダプターはサポートされません。

JMS バインディングの概要:

JMS バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) 環境と JMS システムの間の接続を提供します。

JMS バインディング

JMS インポート・バインディングおよび JMS エクスポート・バインディングの主なコンポーネントは、以下のとおりです。

- リソース・アダプター: SCA モジュールと外部 JMS システムの間の管理された両方向接続を使用可能にします。
- 接続: クライアントとプロバイダー・アプリケーションの間の仮想接続をカプセル化します。
- 宛先: 生成するメッセージの宛先またはコンシュームするメッセージの送信元を指定するためにクライアントが使用します。
- 認証データ: バインディングへのアクセスを保護するために使用します。

JMS バインディングの主な特徴

特殊ヘッダー

特殊ヘッダーのプロパティは、JMS インポートおよびエクスポートで使用され、ターゲットに対してメッセージの処理方法を指示します。

例えば、TargetFunctionName がネイティブ・メソッドから操作メソッドにマップされます。

Java EE リソース

JMS のインポートとエクスポートを Java EE 環境にデプロイすると、さまざまな Java EE リソースが作成されます。

ConnectionFactory

クライアントが JMS プロバイダーとの接続を作成するために使用します。

ActivationSpec

インポートでは、要求に対する応答を受信するときに使用されます。エクスポートでは、メッセージング・システムとの対話でメッセージ・リスナーを表すメッセージ・エンドポイントを構成するときに使用されます。

宛先

- 送信宛先: インポートの場合は、要求または出力メッセージが送信される宛先になります。エクスポートの場合は、応答メッセージが送信される宛先になります。ただし、着信メッセージの JMSReplyTo ヘッダー・フィールドにより置き換えられた場合は、その宛先が優先されます。
- 受信宛先: 着信メッセージが格納される宛先です。インポートの場合は応答になり、エクスポートの場合は要求になります。
- コールバック宛先: 相関情報の保管に使用される SCA JMS システム宛先です。この宛先に対して、読み取りまたは書き込みを行わないでください。

インストール・タスクでは、ConnectionFactory および 3 つの宛先を作成します。また、ActivationSpec を作成して、ランタイム・メッセージ・リスナーが受信宛先で応答を listen できるようにします。これらのリソースのプロパティは、インポート・ファイルまたはエクスポート・ファイルに指定されます。

JMS 統合とリソース・アダプター:

Java Message Service (JMS) は、使用可能な JMS JCA 1.5 ベースのリソース・アダプターを介して統合を提供します。JMS 統合のための完全なサポートが、サービス統合バス (SIB) JMS リソース・アダプターに対して用意されています。

JCA 1.5 リソース・アダプター用の JMS プロバイダーは、外部 JCA 1.5 準拠 JMS システムと統合する場合に使用します。JCA 1.5 に準拠した外部サービスは、SIB JMS リソース・アダプターを使用してメッセージを送受信でき、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) コンポーネントと統合します。

他のプロバイダー固有の JCA 1.5 リソース・アダプターの使用はサポートされません。

JMS インポート・バインディングと JMS エクスポート・バインディング:

JMS インポート・バインディングおよび JMS エクスポート・バインディングを使用すると、SCA モジュールが外部の JMS アプリケーションから提供されるサービスと対話できるようになります。

JMS インポート・バインディング

JMS 宛先に関連する JMS プロバイダーへの接続を作成するには、JMS 接続ファクトリーを使用します。デフォルト・メッセージング・プロバイダーの JMS 接続ファクトリーを管理するには、接続ファクトリーの管理オブジェクトを使用します。

外部 JMS システムとの対話では、要求を送信し、応答を受信するための宛先が使用されます。

JMS インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: JMS インポートは、インポート・バインディングに構成された送信宛先にメッセージを送信します。JMS ヘッダーの replyTo フィールドには何も設定しません。
- 両方向 (要求/応答): JMS インポートは、送信宛先にメッセージを送信し、その後 SCA コンポーネントから受信した応答を維持します。

(Integration Designer の「応答関連スキーム」フィールドを使用して) インポート・バインディングを構成して、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされているようにすることができます。インポート・バインディングを構成して、応答と要求を関連させるために一時動的応答宛先を使用することもできます。一時宛先は要求ごとに作成され、インポートはこの宛先を使用して応答を受信します。

receive 宛先がアウトバウンド・メッセージの replyTo ヘッダー・プロパティに設定されます。受信宛先で listen するためのメッセージ・リスナーをデプロイします。応答を受信すると、メッセージ・リスナーは応答をコンポーネントに返します。

片方向と両方向のいずれのシナリオを使用する場合も、動的および静的ヘッダー・プロパティを指定できます。静的プロパティは、JMS インポート・メソッド・バインディングから設定できます。これらのプロパティの一部は、SCA JMS ランタイムで特別な意味を持ちます。

重要な点として、JMS は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが JMS インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、JMS サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

133 ページの図 32 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

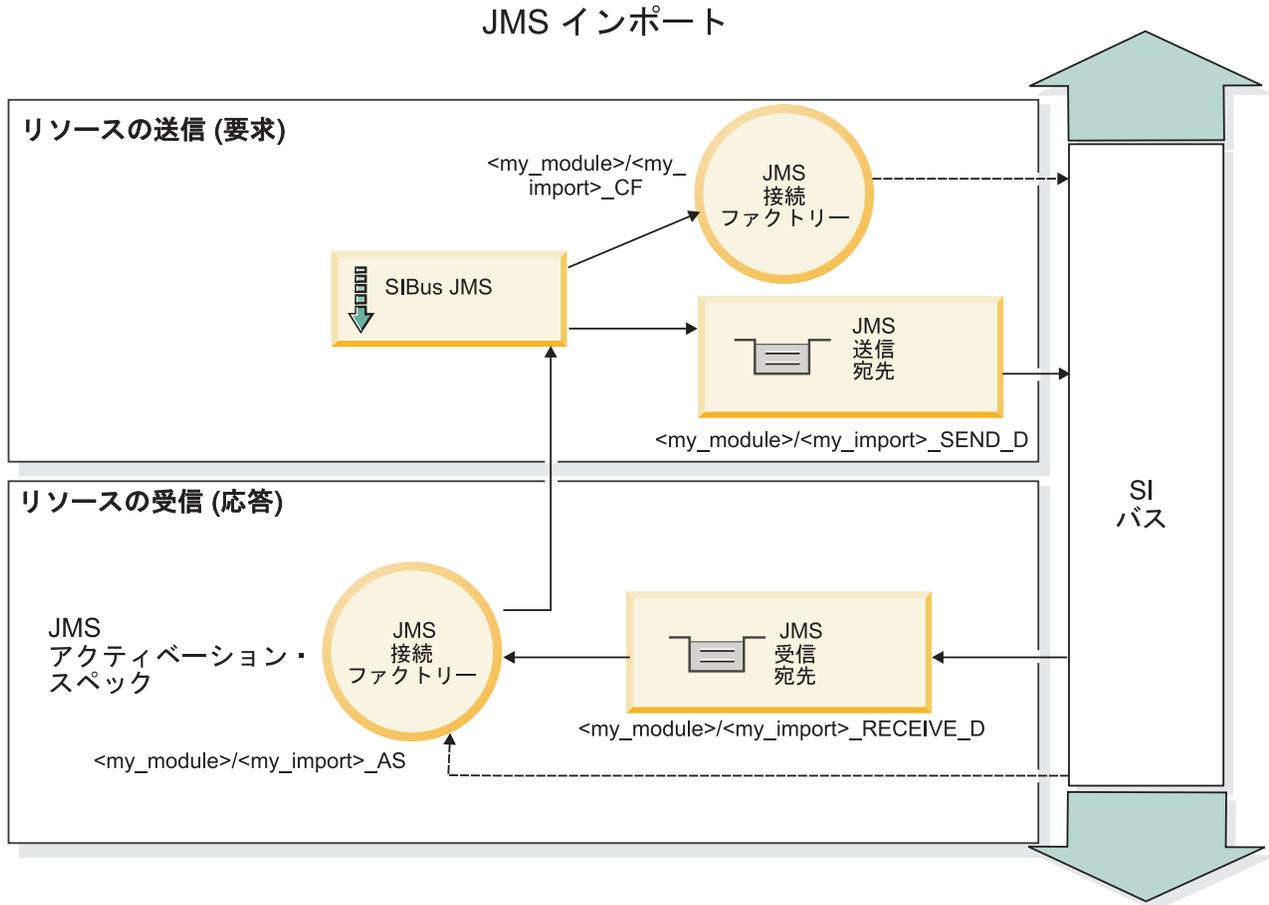


図 77. JMS インポート・バインディングのリソース

JMS エクスポート・バインディング

JMS エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが外部 JMS アプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

JMS エクスポートの接続部分は、構成可能なアクティベーション・スペックです。

JMS エクスポートには、send 宛先と receive 宛先があります。

- receive 宛先は、ターゲット・コンポーネントに対する着信メッセージを格納する宛先です。
- send 宛先は、応答を送信する宛先です。ただし、着信メッセージで replyTo ヘッダー・プロパティを使用してこの宛先をオーバーライドしている場合は、その宛先が優先されます。

エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するため、メッセージ・リスナーがデプロイされます。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたコンポーネントが

応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。着信メッセージの replyTo フィールドで指定された宛先は、send で指定された宛先をオーバーライドします。

134 ページの図 33 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

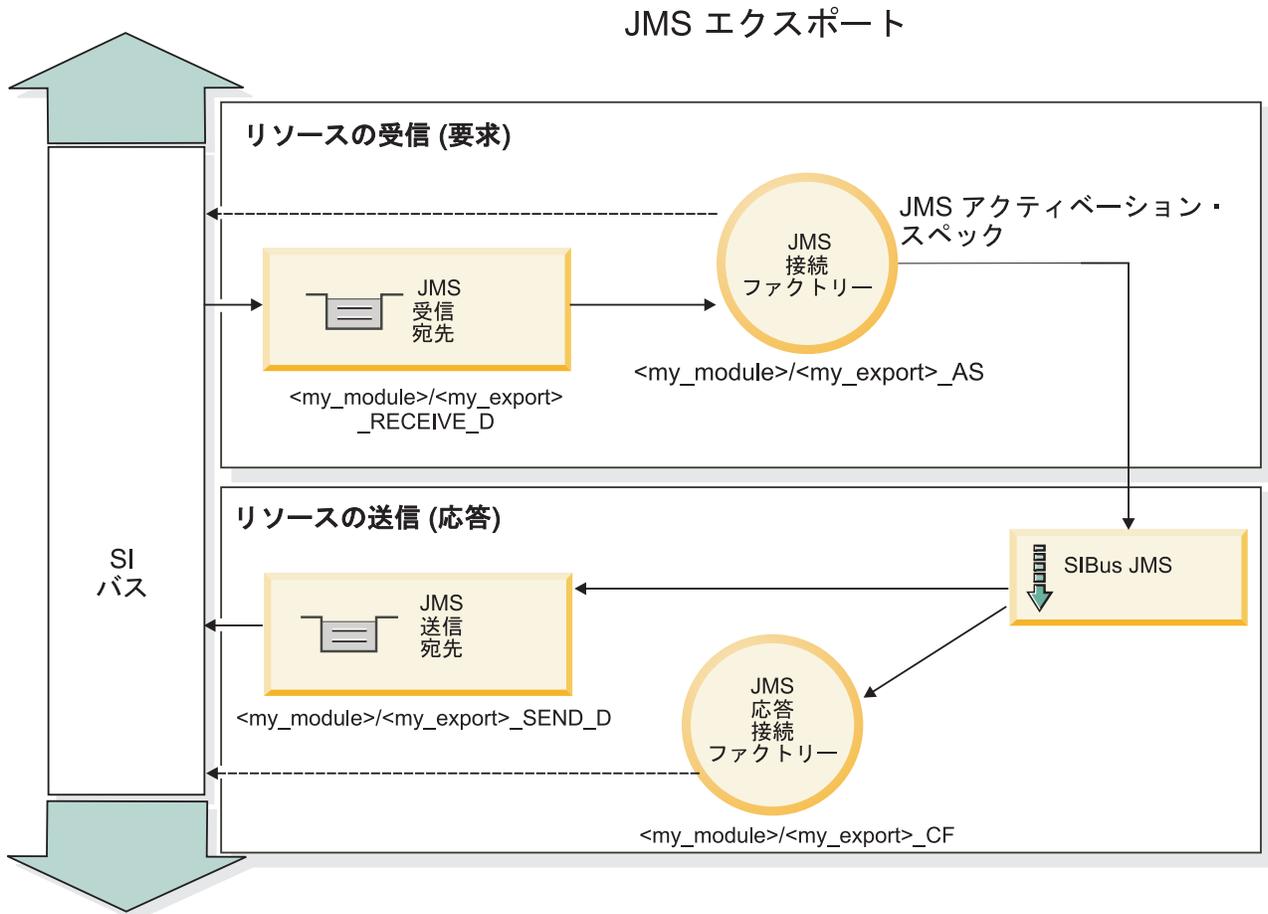


図 78. JMS エクスポート・バインディングのリソース

JMS ヘッダー:

JMS メッセージには、2 つのタイプのヘッダーが含まれます。1 つは JMS システム・ヘッダー、もう 1 つは複数の JMS プロパティです。メディエーション・モジュールでは、いずれのタイプのヘッダーにも、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) 内、または ContextService API を使用してアクセスできます。

JMS システム・ヘッダー

SMO では、JMS システム・ヘッダーは JMSHeader エlement によって表されます。この Element には、JMS ヘッダーに通常あるすべてのフィールドが含まれます。これらのフィールドはメディエーション (または ContextService) で変更できますが、SMO に設定された一部の JMS システム・ヘッダー・フィールドは、システムまたは静的な値によってオーバーライドされるため、アウトバウンド JMS メッセージでは伝搬されません。

メディエーション (または ContextService) で更新可能な JMS システム・ヘッダーのキー・フィールドには以下があります。

- **JMSType** および **JMSCorrelationID** - 特定の事前定義メッセージ・ヘッダー・プロパティの値
- **JMSDeliveryMode** - 送達モードの値 (persistent または nonpersistent。デフォルトは persistent)
- **JMSPriority** - 優先度の値 (0 から 9。デフォルトは JMS_Default_Priority)

JMS プロパティ

JMS プロパティは、SMO ではプロパティ・リスト内のエントリとして表されます。プロパティは、メディエーション内で、または ContextService API を使用して追加、更新、または削除できます。

プロパティは、JMS バインディングに静的に設定することもできます。静的に設定されたプロパティは、動的に設定される (同じ名前の) 設定をオーバーライドします。

他のバインディング (例えば HTTP バインディング) から伝搬されるユーザー・プロパティは、JMS バインディングでは JMS プロパティとして出力されます。

ヘッダー伝搬の設定

JMS システム・ヘッダーおよびプロパティの、インバウンド JMS メッセージからダウンストリームのコンポーネントへの伝搬、またはアップストリームのコンポーネントからアウトバウンド JMS メッセージへの伝搬は、バインディングのプロトコル・ヘッダー伝搬フラグで制御できます。

プロトコル・ヘッダー伝搬を設定すると、以下のリストに説明するようにヘッダー情報をメッセージまたはターゲット・コンポーネントに流すことができます。

• JMS エクスポート要求

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

• JMS エクスポート応答

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてのプロパティは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

• JMS インポート要求

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてのプロパティは、JMS インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

• JMS インポート応答

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

JMS 一時動的応答宛先の関連スキーム:

一時動的応答宛先の関連スキームによって、送信された要求ごとに固有の動的キューまたはトピックが作成されます。

インポートに指定されている静的応答宛先は、一時動的宛先キューまたはトピックの性質を派生させるために使用されます。これは要求の **ReplyTo** フィールドで設定され、JMS インポートはその宛先で応答を **listen** します。応答が受信されると、その応答は非同期処理のために静的応答宛先に再キューイングされます。応答の **CorrelationID** フィールドは使用されないため、設定する必要はありません。

トランザクションの問題

一時動的宛先を使用する場合、応答は送信された応答と同じスレッドで消費される必要があります。要求はグローバル・トランザクションの外側で送信される必要があります、バックエンド・サービスによって受信される前、および応答が返される前にコミットされる必要があります。

パーシスタンス

一時動的キューは存続期間の短いエンティティであるため、静的キューまたはトピックに関連付けられているのと同じレベルの永続性は保障されません。一時動的キューまたはトピックは、サーバーの再始動後も存続することはありません。メッセージも同様です。メッセージが静的応答宛先に再キューイングされると、メッセージに定義されている永続性を保持するようになります。

タイムアウト

インポートは、一定の時間、一時動的応答宛先で応答の受信を待機します。この時間間隔は、SCA 応答有効期限修飾子から取得されますが、これが設定されていない場合はデフォルトで 60 秒になります。待機時間を超過すると、インポートは `ServiceTimeoutRuntimeException` をスローします。

外部クライアント:

サーバーは、JMS バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルやエンタープライズ情報システムなど) は、サーバーの SCA モジュールにメッセージを送信したり、またはサーバー内からコンポーネントによって呼び出されたりします。

JMS エクスポート・コンポーネントは、エクスポート・バインディングで指定された受信宛先に着信する要求を **listen** するためのメッセージ・リスナーをデプロイします。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたアプリケーションが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。したがって、外部クライアントは、エクスポート・バインディングを使用してアプリケーションを呼び出すことができます。

JMS インポートは、JMS キューとの間でメッセージを送受信することにより、外部クライアントとの対話を行います。

外部クライアントの使用:

外部クライアント (サーバー外部のクライアント) とサーバーにインストールされたアプリケーションの対話が必要になる場合があります。

外部クライアントとサーバー上のアプリケーションが対話する場合の、非常に簡単なシナリオを以下に示します。以下の図は、標準的な単純なシナリオを表しています。

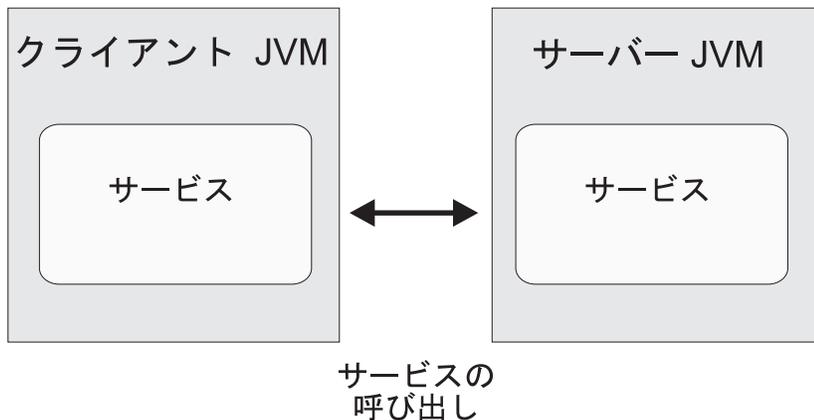


図 79. 単純なユース・ケース・シナリオ: 外部クライアントとサーバー・アプリケーションの対話

SCA アプリケーションには、JMS バインディングによるエクスポートが含まれています。これにより、外部クライアントからアプリケーションを使用できるようになります。

外部クライアントがサーバーとは別個の Java 仮想マシン (JVM) 内にある場合、JMS エクスポートとの接続および対話を作成するためにいくつかのステップを実行する必要があります。クライアントは、正しい値が指定された InitialContext を取得し、JNDI を使用してリソースを検索します。次にクライアントは、JMS 1.1 仕様 のクライアントを使用して宛先にアクセスし、宛先の送信メッセージと受信メッセージにアクセスします。

ランタイムにより自動作成されるリソースのデフォルトの JNDI 名は、このセクションの構成に関するトピックにリストされています。ただし、事前に作成済みのリソースがある場合は、その JNDI 名を使用します。

1. メッセージを送信するため、JMS の宛先と接続ファクトリーを構成します。
2. JNDI コンテキスト、SIB リソース・アダプターのポート、およびメッセージング・ブートストラッピング・ポートが正しいことを確認します。

サーバーはいくつかのデフォルト・ポートを使用しますが、それより多くのサーバーがそのシステムにインストールされている場合は、他のサーバー・インスタンスとの競合を避けるために、インストール時に代替のポートが作成されます。管理コンソールを使用して、サーバーが使用しているポートを調べることができます。「サーバー」 > 「アプリケーション・サーバー」 > *your_server_name* > 「構成」を選択して、「通信 (Communication)」の下で「ポート」をクリックします。これで、使用するポートを編集できます。

3. クライアントは、正しい値が指定された初期コンテキストを取得して、JNDI を使用してリソースを検索します。
4. クライアントは、JMS 1.1 仕様に基づいて宛先にアクセスし、宛先の送信メッセージと受信メッセージにアクセスします。

JMS バインディングのトラブルシューティング:

JMS バインディングで発生した問題を診断し、修正できます。

実装例外

JMS のインポートおよびエクスポート実装は、さまざまなエラー状態に応じて、以下の 2 種類の例外のうちのいずれかを戻すことがあります。

- サービス・ビジネス例外: サービス・ビジネス・インターフェース (WSDL ポート・タイプ) で指定されたフォールトが発生した場合に、この例外が戻されます。
- サービス・ランタイム例外: その他のすべてのケースで生成されます。ほとんどの場合、cause 例外には元の例外 (JMSEException) が含まれます。

例えばインポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。そのため、複数の応答を受信した場合や遅延応答 (SCA の応答有効期限が切れた応答) を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。この場合、トランザクションはロールバックされ、応答メッセージはキューからバックアウトされるか、または Failed Event Manager によって処理されます。

主な障害状態

JMS バインディングの主な障害状態は、トランザクションの意味構造、JMS プロバイダー構成、またはその他のコンポーネントの既存動作への参照に基づいて判別されます。主な障害状態は以下のとおりです。

- JMS プロバイダーまたは宛先に接続できない。

JMS プロバイダーに接続してメッセージを受信できない場合は、メッセージ・リスナーを開始することができません。この状態は、WebSphere Application Server ログに記録されます。正常に取得されるまで (または期限切れとなるまで)、永続メッセージは宛先に残ります。

JMS プロバイダーに接続してアウトバウンド・メッセージを送信できない場合、送信操作を制御するトランザクションがロールバックされます。

- インバウンド・メッセージを解析できないか、アウトバウンド・メッセージを構成できない。

データ・バインディングまたはデータ・ハンドラーが失敗すると、作業を制御するトランザクションがロールバックされます。

- アウトバウンド・メッセージを送信できない。

メッセージを送信できないと、関連するトランザクションがロールバックされます。

- 複数のメッセージまたは予期しない遅延応答メッセージが返される。

インポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。また、応答を受信できる有効期間は、要求の SCA 応答有効期限修飾子によって決まります。応答を受信したとき、または有効期間を超えたときに、相関レコードが削除されます。予期しない応答メッセージを受信した場合や遅れて応答を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。

- 一時動的応答宛先関連スキームを使用したとき、遅延応答によりサービス・タイムアウト・ランタイム例外が引き起こされる。

JMS インポートは、SCA 応答有効期限修飾子によって決められた期間後にタイムアウトします。期間が設定されていない場合は、デフォルトで 60 秒になります。

Failed Event Manager に表示されない JMS ベースの SCA メッセージ

JMS の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることとなります。Failed Event Manager にこのようなメッセージが表示されない場合は、JMS 宛先の基礎となる SIB 宛先の最大配信失敗回数値に 1 よりも大きい値が設定されているかどうかを確認してください。この値を 2 以上に設定すると、JMS バインディングに対して SCA を呼び出す際に、Failed Event Manager と対話することができます。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出される際には、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

DataBindingException などのランタイム例外が throw された場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、JMS メッセージは手動でやり直し、または削除できるように Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようにできます。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、

DataHandlerException は、**DataBindingException** として報告されます。

汎用 JMS バインディング

汎用 JMS バインディングにより、サード・パーティーの JMS 1.1 準拠プロバイダーに対する接続が提供されます。汎用 JMS バインディングの操作は、JMS バインディングの操作と似ています。

JMS バインディングを介して提供されるサービスにより、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールは、外部システムに対する呼び出しを実行したり、外部システムからメッセージを受信したりできます。このシステムとして、外部 JMS システムを使用できます。

汎用 JMS バインディングは、JCA 1.5 非準拠 JMS プロバイダー (JMS プロバイダーが JMS 1.1 をサポートし、オプションの JMS Application Server Facility を実装している場合) との統合を実現します。汎用 JMS バインディングは、JCA 1.5 はサポートしないが JMS 1.1 仕様の Application Server Facility をサポートする JMS プロバイダーをサポートしています (これには、Oracle

AQ、TIBCO、SonicMQ、WebMethods、BEA WebLogic が含まれます)。WebSphere の組み込み JMS プロバイダー (SIBJMS) である JCA 1.5 JMS プロバイダーは、このバインディングではサポートされていません。このプロバイダーを使用する場合は、130 ページの『JMS バインディング』を使用してください。

SCA 環境内で JCA 1.5 非準拠の JMS ベース・システムと統合するときに、この汎用バインディングを使用します。これにより、ターゲットの外部アプリケーションがメッセージを送受信でき、SCA コンポーネントと統合できます。

汎用 JMS バインディングの概要:

汎用 JMS バインディングは、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) 環境と JMS システム (JMS 1.1 に準拠し、オプションの JMS Application Server Facility を実装している場合) の間の接続を提供する非 JCA JMS バインディングです。

汎用 JMS バインディング

汎用 JMS インポートおよびエクスポート・バインディングの主な側面は以下のとおりです。

- リスナー・ポート: 非 JCA ベースの JMS プロバイダーがメッセージを受信し、それらをメッセージ・ドリブン Bean (MDB) にディスパッチできるようにします。
- 接続: クライアントとプロバイダー・アプリケーションの間の仮想接続をカプセル化します。
- 宛先: 生成するメッセージの宛先またはコンシュームするメッセージの送信元を指定するためにクライアントが使用します。
- 認証データ: バインディングへのアクセスを保護するために使用します。

汎用 JMS インポート・バインディング

汎用 JMS インポート・バインディングにより、SCA モジュール内のコンポーネントは、外部の JCA 1.5 非準拠の JMS プロバイダーが提供するサービスと通信できるようになります。

JMS インポートの接続部分は、接続ファクトリーです。接続ファクトリーとは、クライアントがプロバイダーへの接続を作成するために使用するオブジェクトであり、管理者によって定義された一連の接続構成パラメーターをカプセル化します。各接続ファクトリーは、ConnectionFactory、QueueConnectionFactory、または TopicConnectionFactory インターフェースのインスタンスです。

外部 JMS システムとの対話では、要求を送信し、応答を受信するための宛先が使用されます。

汎用 JMS インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: 汎用 JMS インポートは、インポート・バインディングに構成された送信宛先にメッセージを送信します。JMS ヘッダーの replyTo フィールドには何も送信しません。
- 両方向 (要求/応答): 汎用 JMS インポートは、送信宛先にメッセージを送信し、その後 SCA コンポーネントから受信した応答を維持します。

receive 宛先がアウトバウンド・メッセージの replyTo ヘッダー・プロパティーに設定されます。受信宛先で listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。応答を受信すると、MDB は応答をコンポーネントに返します。

インポート・バインディングは、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされていることを期待するように (Integration Designer の「応答関連スキーム」フィールドを使用して) 構成することができます。

片方向と両方向のいずれのシナリオを使用する場合も、動的および静的ヘッダー・プロパティーを指定できます。静的プロパティーは、汎用 JMS インポート・メソッド・バインディングから設定できます。これらのプロパティーの一部は、SCA JMS ランタイムで特別な意味を持ちます。

重要な点として、汎用 JMS は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが汎用 JMS インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、JMS サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

141 ページの図 35 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

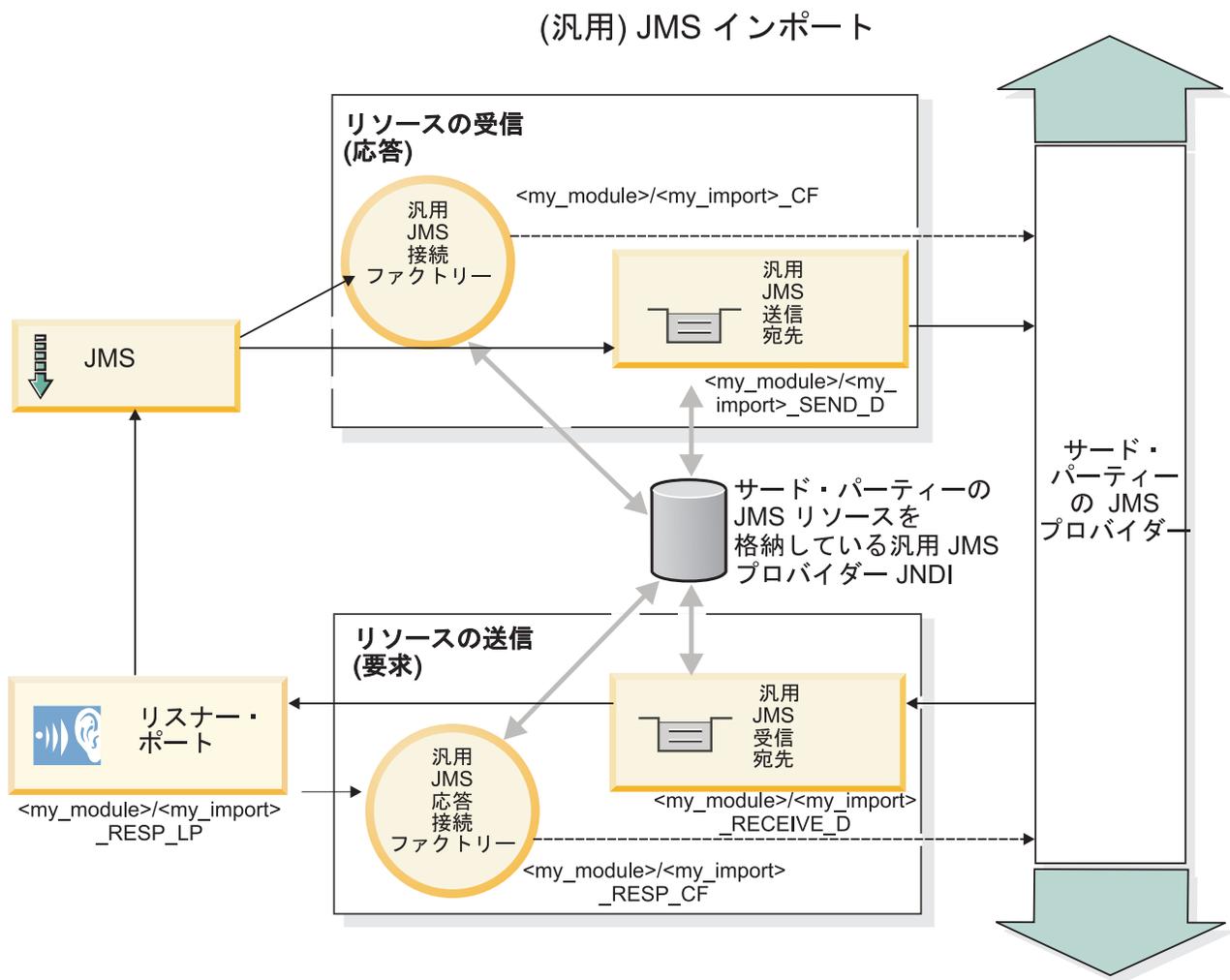


図 80. 汎用 JMS インポート・バインディング・リソース

汎用 JMS エクスポート・バインディング

汎用 JMS エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが外部 JMS アプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

JMS エクスポートの接続部分は、ConnectionFactory および ListenerPort から構成されます。

汎用 JMS エクスポートには、send 宛先と receive 宛先があります。

- receive 宛先は、ターゲット・コンポーネントに対する着信メッセージを格納する宛先です。
- send 宛先は、応答を送信する宛先です。ただし、着信メッセージで replyTo ヘッダー・プロパティを使用してこの宛先をオーバーライドしている場合は、その宛先が優先されます。

エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するため、MDB がデプロイされます。

- send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。

- 着信メッセージの replyTo フィールドで指定された宛先は、send フィールドで指定された宛先をオーバーライドします。
- 要求/応答シナリオの場合、応答が要求 message ID を応答メッセージの correlation ID フィールドにコピーする (デフォルト) ことを期待するように、(Integration Designer の「応答関連スキーマ」フィールドを使用して) インポート・バインディングを構成できます。または、応答が要求の correlation ID を応答メッセージの correlation ID フィールドにコピーすることもできます。

142 ページの図 36 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

(汎用) JMS エクスポート

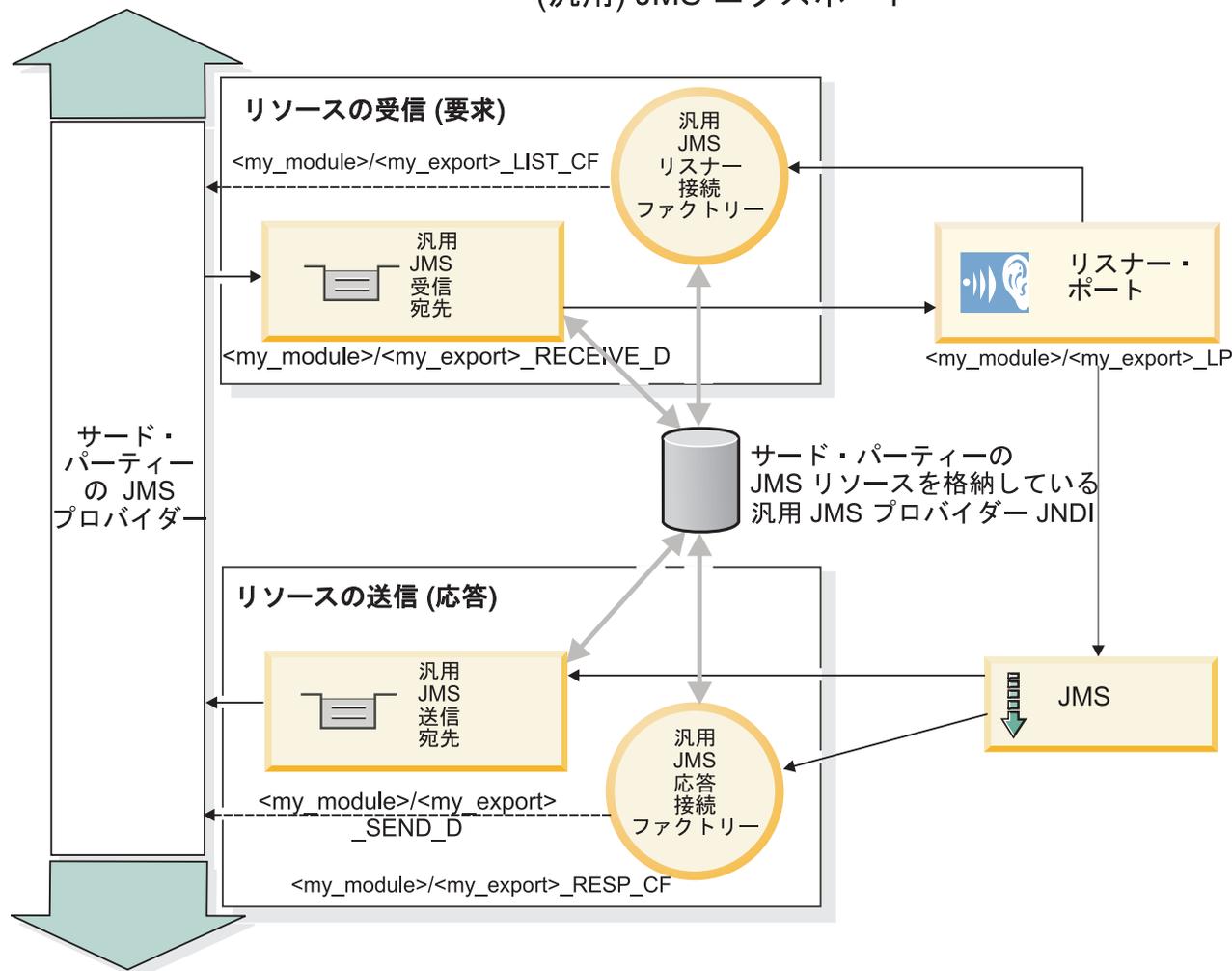


図 81. 汎用 JMS エクスポート・バインディング・リソース

汎用 JMS バインディングの主な機能:

汎用 JMS インポート・バインディングとエクスポート・バインディングの機能は、WebSphere 埋め込み JMS と MQ JMS インポート・バインディングの機能と整合性があります。主な機能は、ヘッダー定義および既存の Java EE リソースへのアクセスです。ただし、汎用という性質上、JMS プロバイダ固有の接続オプションはありません。また、このバインディングでは、デプロイメントおよびインストール時にリソースを生成できる機能が限定されています。

汎用インポート

MQ JMS インポート・アプリケーションと同様に、汎用 JMS 実装は非同期であり、3 つの呼び出し (片方向、両方向 (要求/応答ともいう)、コールバック) をサポートしています。

JMS インポートがデプロイされる時、ランタイム環境によって提供されるメッセージ駆動型 Bean がデプロイされます。MDB は要求メッセージに対する応答を listen します。MDB は、要求と共に送信される宛先に関連付けられています (この宛先を listen します)。この宛先は、JMS メッセージの replyTo ヘッダー・フィールドで指定されます。

汎用エクスポート

汎用 JMS エクスポート・バインディングは、結果の戻りの処理方法が EIS エクスポート・バインディングとは異なります。汎用 JMS エクスポートは、着信メッセージに指定された replyTo 宛先に応答を明示的に送信します。この宛先が指定されていない場合は、送信宛先が使用されます。

汎用 JMS エクスポートがデプロイされる時に、メッセージ駆動型 Bean (汎用 JMS インポートに使用されるものとは異なる MDB) がデプロイされます。この MDB は受信宛先で着信要求を listen し、次にその要求が SCA ランタイムで処理されるようにディスパッチします。

特殊ヘッダー

特殊ヘッダーのプロパティは、汎用 JMS インポートとエクスポートで使用され、ターゲット・バインディングに対してメッセージの処理方法を指示します。

例えば、TargetFunctionName プロパティは、呼び出されているエクスポートのインターフェース内の操作名を識別する際に、デフォルトの関数セクターによって使用されます。

注: インポート・バインディングを構成して、各操作名に TargetFunctionName ヘッダーを設定することができます。

Java EE リソース

JMS バインディングを Java EE 環境にデプロイすると、いくつかの Java EE リソースが作成されます。

- インポートの場合は受信宛先 (応答、両方向のみ)、エクスポートの場合は受信宛先 (要求) で listen するためのリスナー・ポート
- outboundConnection (インポート) および inboundConnection (エクスポート) の汎用 JMS 接続ファクトリー
- 送信宛先 (インポート) および受信宛先 (エクスポート、両方向のみ) の汎用 JMS 宛先
- responseConnection の汎用 JMS 接続ファクトリー (両方向のみ、オプション。これ以外の場合は、インポートに outboundConnection が使用され、エクスポートに inboundConnection が使用される)
- 受信宛先 (インポート) および送信宛先 (エクスポート) の汎用 JMS 宛先 (両方向のみ)
- SIB コールバック・キュー宛先にアクセスするときに使用されるデフォルトのメッセージング・プロバイダー・コールバック JMS 宛先 (両方向のみ)
- コールバック JMS 宛先にアクセスするときに使用されるデフォルトのメッセージング・プロバイダー・コールバック JMS 接続ファクトリー (両方向のみ)
- 応答処理中に使用される要求メッセージに関する情報を格納するための SIB コールバック・キュー宛先 (両方向のみ)

インストール・タスクにより、インポート・ファイルおよびエクスポート・ファイルの情報から ConnectionFactory、3 つの宛先、および ActivationSpec が作成されます。

汎用 JMS ヘッダー:

汎用 JMS ヘッダーは、すべての汎用 JMS メッセージ・プロパティを含むサービス・データ・オブジェクト (SDO) です。これらのプロパティは、インバウンド・メッセージからのプロパティか、アウトバウンド・メッセージに適用されるプロパティにすることができます。

JMS メッセージには、2 つのタイプのヘッダーが含まれます。1 つは JMS システム・ヘッダー、もう 1 つは複数の JMS プロパティです。メディエーション・モジュールでは、いずれのタイプのヘッダーにも、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) 内、または ContextService API を使用してアクセスできます。

以下のプロパティが、methodBinding に静的に設定されます。

- JMSType
- JMSCorrelationID
- JMSDeliveryMode
- JMSPriority

また、汎用 JMS バインディングでは、JMS および MQ JMS バインディングと同じ方法で JMS ヘッダーとプロパティの動的変更がサポートされます。

一部の汎用 JMS プロバイダーでは、アプリケーションにより設定できるプロパティとその組み合わせが制限されます。詳しくは、ご使用のサード・パーティー製品資料を参照してください。ただし、methodBinding、ignoreInvalidOutboundJMSProperties にプロパティが追加され、このプロパティにより、すべての例外を伝搬することが可能です。

汎用 JMS ヘッダーとメッセージのプロパティは、基本サービス・コンポーネント・アーキテクチャーの SCDL バインディング・スイッチがオンになっている場合にのみ使用されます。スイッチがオンになっているとき、コンテキスト情報が伝搬されます。デフォルトでは、このスイッチはオンになっています。コンテキスト情報の伝搬を回避するには、値を **false** に変更します。

コンテキスト伝搬を使用可能にすると、ヘッダー情報をメッセージまたはターゲット・コンポーネントに流すことができます。コンテキスト伝搬のオン/オフを切り替えるには、インポート・バインディングおよびエクスポート・バインディングの contextPropagationEnabled 属性に **true** または **false** を指定します。例:

```
<esbBinding xsi:type="eis:JMSImportBinding" contextProagationEnabled="true">
```

デフォルトは **true** です。

汎用 JMS バインディングのトラブルシューティング:

汎用 JMS バインディングで発生した問題は、診断して修正することができます。

実装例外

汎用 JMS のインポート実装とエクスポート実装は、さまざまなエラー状態に応じて、以下の 2 種類の例外のいずれかを戻すことがあります。

- サービス・ビジネス例外: サービス・ビジネス・インターフェース (WSDL ポート・タイプ) で指定されたフォールトが発生した場合に、この例外が戻されます。
- サービス・ランタイム例外: その他のすべてのケースで生成されます。ほとんどの場合、cause 例外には元の例外 (JMSException) が含まれます。

汎用 JMS メッセージの有効期限のトラブルシューティング

JMS プロバイダーによる要求メッセージには、有効期限があります。

要求の有効期限 とは、要求メッセージの `JMSExpiration` 時刻に達したときの、JMS プロバイダーによる要求メッセージの有効期限を指します。その他の JMS バインディングの場合と同様に汎用 JMS バインディングも、インポートによって格納されたコールバック・メッセージの有効期限を発信要求と同じ有効期限に設定することにより、要求の有効期限を処理しています。コールバック・メッセージの有効期限の通知では、要求メッセージの有効期限が切れたことが示され、クライアントにはビジネス例外により通知する必要があります。

ただし、コールバックの宛先をサード・パーティーのプロバイダーに移動すると、このタイプの要求有効期限はサポートされません。

応答の有効期限 とは、応答メッセージの `JMSExpiration` 時刻に達したときの、JMS プロバイダーによる応答メッセージの有効期限を指します。

サード・パーティーの JMS プロバイダーの正確な期限満了動作は定義されていないため、汎用 JMS バインディングの応答の有効期限はサポートされていません。ただし、応答を受信した場合は、その応答が有効期限に達していないことを確認できます。

アウトバウンド要求メッセージの場合、`JMSExpiration` の値は、待機時間と、`asyncHeader` (設定されている場合) 内の `requestExpiration` の値を基に計算されます。

汎用 JMS 接続ファクトリー・エラーのトラブルシューティング

汎用 JMS プロバイダーで特定のタイプの接続ファクトリーを定義すると、アプリケーションの開始時にエラー・メッセージを受信することがあります。この問題を回避するには、外部接続ファクトリーを変更します。

アプリケーションの起動時に、以下のエラー・メッセージを受け取ります。

```
MDB リスナー・ポート JMSConnectionFactory タイプが JMSDestination タイプと一致しません (MDB Listener Port JMSConnectionFactory type does not match JMSDestination type)
```

この問題は、外部接続ファクトリーの定義時に発生します。特に、JMS 1.1 (統合) 接続ファクトリー (Point-to-Point 通信およびパブリッシュ/サブスクライブ通信の両方をサポート可能な接続ファクトリー) ではなく JMS 1.0.2 トピック接続ファクトリーを作成すると、例外が `throw` されることがあります。

この問題を解決するには、以下のステップを実行します。

1. 使用している汎用 JMS プロバイダーにアクセスします。
2. 定義されている JMS 1.0.2 トピック接続ファクトリーを JMS 1.1 (統合) 接続ファクトリーに置き換えます。

新規に定義した JMS 1.1 接続ファクトリーを使用してアプリケーションを起動すると、エラー・メッセージは表示されなくなります。

Failed Event Manager に表示されない汎用 JMS ベースの SCA メッセージ

汎用 JMS の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることとなります。Failed Event Manager にこのようなメッセージが表示されない場合は、基礎となるリスナー・ポートの最大再試行回数プロパティの値が 1 以上になっているかどうかを確認して

ください。この値を 1 以上に設定すると、汎用 JMS バインディングに対して SCA を呼び出す際に、Failed Event Manager と対話することができます。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、**DataHandlerException** は、**DataBindingException** として報告されます。

DataBindingException 例外などのランタイム例外がスローされた場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、手動でやり直し、または削除できるように JMS メッセージは Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようにできます。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外内に生成されます。したがって、**DataHandlerException** は **DataBindingException** として報告されます。

WebSphere MQ JMS バインディング

WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ JMS ベースのプロバイダーを使用する外部アプリケーションとの統合を提供します。

WebSphere MQ JMS エクスポートおよびインポート・バインディングは、サーバー環境から外部 JMS または MQ JMS システムと直接統合する場合に使用します。これにより、サービス統合バスの MQ リンクまたはクライアント・リンク機能を使用する必要がなくなります。

コンポーネントがインポートによって WebSphere MQ JMS ベースのサービスと対話するときには、WebSphere MQ JMS インポート・バインディングはデータの送信先の宛先と応答を受信できる宛先を使用します。JMS メッセージとの間のデータ変換は、JMS データ・ハンドラーまたはデータ・バインディング・エッジ・コンポーネントを介して行います。

SCA モジュールが WebSphere MQ JMS クライアントにサービスを提供するときには、WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングは、要求の受信と応答の送信ができる宛先を使用します。JMS メッセージとの間のデータ変換は、JMS データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを介して行います。

関数セレクトターは、呼び出すターゲット・コンポーネントに対する操作へのマッピングを提供します。

WebSphere MQ JMS バインディングの概要:

WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ JMS プロバイダーを使用する外部アプリケーションとの統合を提供します。

WebSphere MQ 管理用タスク

WebSphere MQ システム管理者は、基盤となる WebSphere MQ キュー・マネージャーを作成する必要があります。このキュー・マネージャーは、WebSphere MQ JMS バインディングが含まれるアプリケーションを実行する前に、これらのバインディングによって使用されます。

WebSphere MQ JMS インポート・バインディング

WebSphere MQ JMS インポートにより、SCA モジュール内のコンポーネントは、WebSphere MQ JMS ベースのプロバイダーが提供するサービスと通信できるようになります。サポートされているバージョンの WebSphere MQ を使用していることを確認してください。詳細なハードウェアおよびソフトウェア要件については、IBM サポート・ページを参照してください。

WebSphere MQ JMS インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: WebSphere MQ JMS インポートは、インポート・バインディングに構成された送信宛先にメッセージを送信します。JMS ヘッダーの `replyTo` フィールドには何も送信しません。
- 両方向 (要求/応答): WebSphere MQ JMS インポートは、送信宛先にメッセージを送信します。

`receive` 宛先が `replyTo` ヘッダー・フィールドに設定されます。受信宛先で `listen` するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。応答を受信すると、MDB は応答をコンポーネントに返します。

インポート・バインディングは、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされていることを期待するように (Integration Designer の「**応答関連スキーム**」フィールドを使用して) 構成することができます。

片方向と両方向のいずれのシナリオを使用する場合も、動的および静的ヘッダー・プロパティを指定できます。静的プロパティは JMS インポート・メソッド・バインディングから設定できます。これらのプロパティの一部は、SCA JMS ランタイムで特別な意味を持ちます。

重要な点として、WebSphere MQ JMS は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが WebSphere MQ JMS インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、JMS サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

148 ページの図 37 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

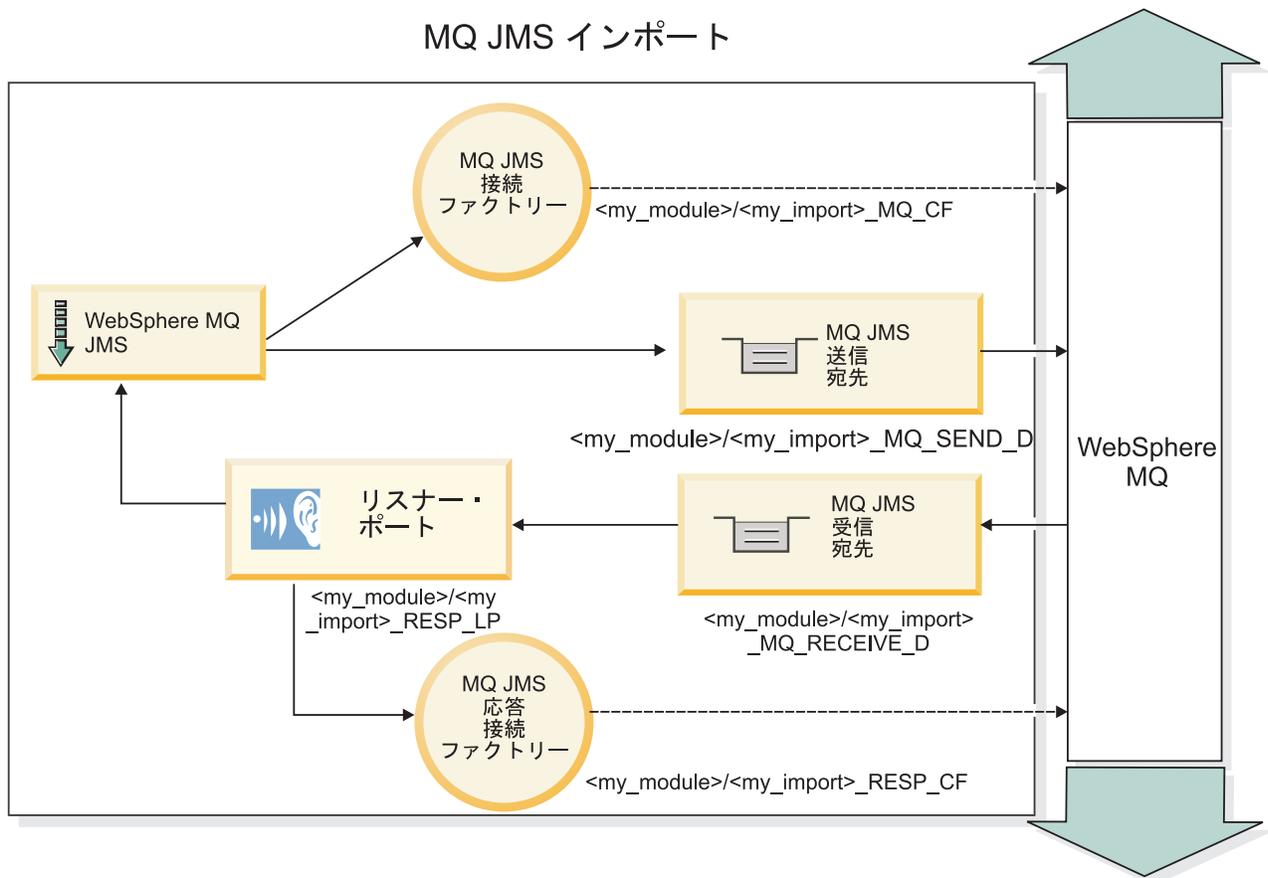


図 82. WebSphere MQ JMS インポート・バインディングのリソース

WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディング

WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが WebSphere MQ ベースの JMS プロバイダーで外部 JMS アプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するため、MDB がデプロイされます。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。応答メッセージの replyTo フィールドで指定された値は、send フィールドで指定された宛先をオーバーライドします。

149 ページの図 38 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

MQ JMS エクスポート

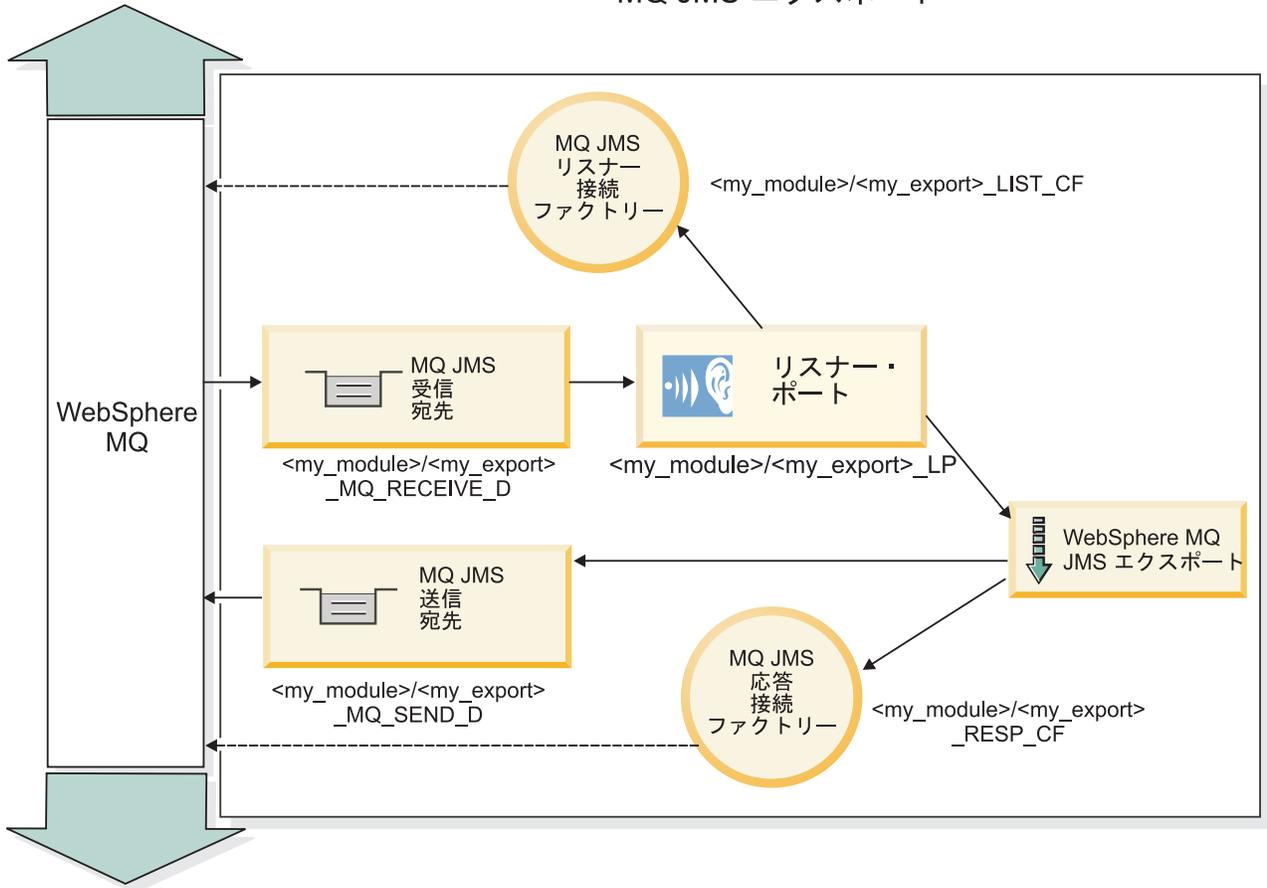


図 83. WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングのリソース

注: 148 ページの図 37 および 149 ページの図 38 は、旧バージョンの IBM Business Process Manager のアプリケーションが外部サービスにリンクされる方法を示しています。IBM Business Process Manager バージョン 7.0 用に開発されたアプリケーションについては、リスナー・ポートと接続ファクトリーではなくアクティベーション・スペックが使用されます。

WebSphere MQ JMS バインディングの主な特徴:

WebSphere MQ JMS バインディングの主な特徴は、ヘッダー、Java EE 成果物、および作成される Java EE リソースです。

ヘッダー

JMS メッセージ・ヘッダーには、いくつかの定義済みフィールドがあります。これらのフィールドには、クライアントとプロバイダーの両方でメッセージの識別と送付に使用される値が格納されます。バインディング・プロパティを使用して、固定値でこれらのヘッダーを構成するか、またはヘッダーを実行時に動的に指定することができます。

JMSCorrelationID

関連メッセージへのリンクです。通常、このフィールドは、応答の対象となるメッセージのメッセージ ID のストリングに設定されます。

TargetFunctionName

このヘッダーは、呼び出された操作を識別する際に、指定されたいずれかの関数セレクターによって使

用されます。TargetFunctionName JMS ヘッダー・プロパティを JMS エクスポートに送信されたメッセージ内に設定することにより、この関数セクターが使用可能になります。このプロパティは、JMS クライアント・アプリケーションに直接設定することも、JMS バインディングが指定されたインポートを JMS エクスポートに接続する際に設定することもできます。この場合、JMS インポート・バインディングを構成し、操作名とのインターフェースにおいて、各操作ごとに TargetFunctionName ヘッダーを設定する必要があります。

関連スキーム

WebSphere MQ JMS バインディングは、要求メッセージと応答メッセージを関連させる方法を決定するためのさまざまな関連スキームを提供します。

RequestMsgIDToCorrelID

JMSMessageID は JMSCorrelationID フィールドにコピーされます。これはデフォルト設定です。

RequestCorrelIDToCorrelID

JMSCorrelationID は JMSCorrelationID フィールドにコピーされます。

Java EE リソース

MQ JMS インポートを Java EE 環境にデプロイすると、いくつかの Java EE リソースが作成されます。

パラメーター

MQ 接続ファクトリー

クライアントが MQ JMS プロバイダーとの接続を作成するために使用します。

応答接続ファクトリー

送信宛先が受信宛先とは異なるキュー・マネージャー上にある場合に、SCA MQ JMS ランタイムが使用します。

アクティベーション・スペック

MQ JMS アクティベーション・スペックは、1 つ以上のメッセージ駆動型 Bean に関連付けられており、これらの Bean がメッセージを受信するのに必要な構成を提供します。

宛先

- 送信宛先:
 - インポート: 要求または出力メッセージが送信される宛先です。
 - エクスポート: 応答メッセージが送信される宛先です。ただし、着信メッセージの JMSReplyTo ヘッダー・フィールドにより置き換えられた場合は、その宛先が優先されます。
- 受信宛先:
 - インポート: 応答メッセージまたは着信メッセージが格納される宛先です。
 - エクスポート: 着信メッセージまたは要求メッセージが格納される宛先です。

JMS ヘッダー:

JMS メッセージには、2 つのタイプのヘッダーが含まれます。1 つは JMS システム・ヘッダー、もう 1 つは複数の JMS プロパティです。メディアーション・モジュールでは、いずれのタイプのヘッダーにも、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) 内、または ContextService API を使用してアクセスできます。

JMS システム・ヘッダー

SMO では、JMS システム・ヘッダーは JMSHeader エlementによって表されます。このElementには、JMS ヘッダーに通常あるすべてのフィールドが含まれます。これらのフィールドはメディエーション (または ContextService) で変更できますが、SMO に設定された一部の JMS システム・ヘッダー・フィールドは、システムまたは静的な値によってオーバーライドされるため、アウトバウンド JMS メッセージでは伝搬されません。

メディエーション (または ContextService) で更新可能な JMS システム・ヘッダーのキー・フィールドには以下があります。

- **JMSType** および **JMSCorrelationID** - 特定の事前定義メッセージ・ヘッダー・プロパティの値
- **JMSDeliveryMode** - 送達モードの値 (persistent または nonpersistent。デフォルトは persistent)
- **JMSPriority** - 優先度の値 (0 から 9。デフォルトは JMS_Default_Priority)

JMS プロパティ

JMS プロパティは、SMO ではプロパティ・リスト内のエントリとして表されます。プロパティは、メディエーション内で、または ContextService API を使用して追加、更新、または削除できます。

プロパティは、JMS バインディングに静的に設定することもできます。静的に設定されたプロパティは、動的に設定される (同じ名前の) 設定をオーバーライドします。

他のバインディング (例えば HTTP バインディング) から伝搬されるユーザー・プロパティは、JMS バインディングでは JMS プロパティとして出力されます。

ヘッダー伝搬の設定

JMS システム・ヘッダーおよびプロパティの、インバウンド JMS メッセージからダウンストリームのコンポーネントへの伝搬、またはアップストリームのコンポーネントからアウトバウンド JMS メッセージへの伝搬は、バインディングのプロトコル・ヘッダー伝搬フラグで制御できます。

プロトコル・ヘッダー伝搬を設定すると、以下のリストに説明するようにヘッダー情報をメッセージまたはターゲット・コンポーネントに流すことができます。

- **JMS エクスポート要求**

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

- **JMS エクスポート応答**

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてプロパティは、JMS エクスポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

- **JMS インポート要求**

コンテキスト・サービスに設定されたすべての JMS ヘッダー・フィールドは、JMS インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。コンテキスト・サービスに設定されたすべてプロパティは、JMS

インポート・バインディングに設定された静的プロパティによってオーバーライドされていない限り、アウトバウンド・メッセージ内で使用されます。

• JMS インポート応答

メッセージ内で受信した JMS ヘッダーは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。メッセージ内で受信した JMS プロパティは、コンテキスト・サービスを介してターゲット・コンポーネントに伝搬されます。

外部クライアント:

サーバーは、WebSphere MQ JMS バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルやエンタープライズ情報システムなど) は、エクスポートによって、アプリケーションの SCA コンポーネントにメッセージを送信できます。また、アプリケーション内の SCA コンポーネントがインポートによって外部クライアントを呼び出すこともできます。

WebSphere MQ JMS エクスポート・バインディングは、エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたアプリケーションが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。したがって、外部クライアントは、エクスポート・バインディングを介してアプリケーションを呼び出すことができます。

WebSphere MQ JMS インポートは外部クライアントにバインドし、外部クライアントにメッセージを配信できます。このメッセージは、外部クライアントからの応答を要求してもしなくても構いません。

WebSphere MQ を使用して外部クライアントと対話する方法については、WebSphere MQ インフォメーション・センターを参照してください。

WebSphere MQ JMS バインディングのトラブルシューティング:

WebSphere MQ JMS バインディングで発生した問題を診断し、修正できます。

実装例外

MQ JMS のインポートおよびエクスポート実装は、さまざまなエラー状態に応じて、以下の 2 種類の例外のうちのいずれかを戻すことがあります。

- サービス・ビジネス例外: サービス・ビジネス・インターフェース (WSDL ポート・タイプ) で指定されたフォールトが発生した場合に、この例外が戻されます。
- サービス・ランタイム例外: その他のすべてのケースで生成されます。ほとんどの場合、cause 例外には元の例外 (JMSEException) が含まれます。

例えばインポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。そのため、複数の応答を受信した場合や遅延応答 (SCA の応答有効期限が切れた応答) を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。この場合、トランザクションはロールバックされ、応答メッセージはキューからバックアウトされるか、または Failed Event Manager によって処理されます。

Failed Event Manager に表示されない JMS ベースの WebSphere MQ SCA メッセージ

WebSphere MQ JMS の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることになります。Failed Event Manager にこのようなメッセージが表示されない

場合は、基礎となるリスナー・ポートの最大再試行回数プロパティの値が 1 以上になっているかどうかを確認してください。この値を 1 以上に設定すると、MQ JMS バインディングに対して SCA を呼び出す際に、Failed Event Manager と対話することができます。

誤用例: WebSphere MQ バインディングとの比較

WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ に対してデプロイされている JMS アプリケーションと相互協調処理するよう設計されています。これにより、メッセージは JMS メッセージ・モデルに基づいて公開されます。これに対し、WebSphere MQ インポートおよびエクスポートは、ネイティブ WebSphere MQ アプリケーションと相互協調処理することができ、WebSphere MQ メッセージ本体の内容全体をメディエーションに公開するように設計されています。

以下のシナリオでは、WebSphere MQ バインディングではなく WebSphere MQ JMS バインディングを使用して作成する必要があります。

- JMS メッセージ駆動型 Bean (MDB) を SCA モジュールから呼び出す。この MDB は、WebSphere MQ JMS プロバイダーに対してデプロイされています。WebSphere MQ JMS インポートを使用します。
- SCA モジュールを Java EE コンポーネント・サーブレットまたは EJB から JMS を介して呼び出すことができるようにする。WebSphere MQ JMS エクスポートを使用します。
- WebSphere MQ 上で転送中の JMS MapMessage の内容のメディエーションを実行する。WebSphere MQ JMS エクスポートとインポート、および適切なデータ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを組み合わせて使用します。

WebSphere MQ バインディングと WebSphere MQ JMS バインディングの相互協調処理が予期される状況があります。特に、Java EE WebSphere MQ アプリケーションと非 Java EE WebSphere MQ アプリケーション間をブリッジングする場合は、WebSphere MQ エクスポートと WebSphere MQ JMS インポート (あるいはこの逆) を、適切なデータ・バインディングまたはメディエーション・モジュール (あるいはこの両方) と組み合わせて使用します。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、**DataHandlerException** は、**DataBindingException** として報告されます。

DataBindingException 例外などのランタイム例外がスローされた場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、手動でやり直し、または削除できるように JMS メッセージは Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようになります。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外内に生成されます。したがって、**DataHandlerException** は **DataBindingException** として報告されます。

WebSphere MQ バインディング

WebSphere MQ バインディングは、WebSphere MQ アプリケーションとサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) との接続を提供します。

WebSphere MQ エクスポートおよびインポート・バインディングは、サーバー環境から WebSphere MQ ベースのシステムと直接統合する場合に使用します。これにより、サービス統合バスの MQ リンクまたはクライアント・リンク機能を使用する必要がなくなります。

コンポーネントがインポートによって WebSphere MQ サービスと対話するときには、WebSphere MQ インポート・バインディングはデータの送信先のキューと応答を受信できるキューを使用します。

SCA モジュールが WebSphere MQ クライアントにサービスを提供するときには、WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、要求の受信と応答の送信ができるキューを使用します。関数セレクターは、呼び出すターゲット・コンポーネントに対する操作へのマッピングを提供します。

MQ メッセージとよの間のペイロード・データの変換は、MQ 本体データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングを使用して行われます。MQ メッセージとよの間のヘッダー・データの変換は、MQ ヘッダー・データ・バインディングを使用して行われます。

サポートされる WebSphere MQ バージョンについては、詳細なシステム要件の Web ページを参照してください。

WebSphere MQ バインディングの概要:

WebSphere MQ バインディングにより、ネイティブ MQ ベースのアプリケーションとの統合が実現します。

WebSphere MQ 管理用タスク

WebSphere MQ システム管理者は、基盤となる WebSphere MQ キュー・マネージャーを作成する必要があります。このキュー・マネージャーは、WebSphere MQ バインディングが含まれるアプリケーションを実行する前に、これらのバインディングによって使用されます。

WebSphere 管理用タスク

WebSphere の MQ リソース・アダプターの「ネイティブ・ライブラリー・パス (Native library path)」プロパティを、サーバーでサポートされる WebSphere MQ バージョンに設定して、サーバーを再始動する必要があります。これにより、サポートされるバージョンの WebSphere MQ のライブラリーが使用されることが保証されます。詳細なハードウェアおよびソフトウェア要件については、IBM サポート・ページを参照してください。

WebSphere MQ インポート・バインディング

WebSphere MQ インポート・バインディングにより、SCA モジュール内のコンポーネントは、外部の WebSphere MQ ベースのアプリケーションが提供するサービスと通信できるようになります。サポートされているバージョンの WebSphere MQ を使用していることを確認してください。詳細なハードウェアおよびソフトウェア要件については、IBM サポート・ページを参照してください。

外部 WebSphere MQ システムとの対話では、要求を送信し、応答を受信するためのキューが使用されません。

WebSphere MQ インポート・バインディングでは、呼び出されている操作のタイプに応じた以下の 2 種類の使用シナリオがサポートされています。

- 片方向: WebSphere MQ インポートは、インポート・バインディングの「送信宛先キュー」フィールドに構成されたキューにメッセージを送信します。MQMD ヘッダーの replyTo フィールドには何も送信しません。
- 両方向 (要求/応答): WebSphere MQ インポートは、「送信宛先キュー」フィールドに構成されたキューにメッセージを送信します。

receive キューは、replyTo MQMD ヘッダー・フィールドに設定されます。受信キューで listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。応答を受信すると、MDB は応答をコンポーネントに返します。

インポート・バインディングは、要求メッセージ ID (デフォルト) または要求メッセージ関連 ID から応答メッセージ関連 ID がコピーされていることを期待するように (「応答関連スキーム」フィールドを使用して) 構成することができます。

重要な点として、WebSphere MQ は非同期バインディングであることに注意してください。呼び出し側コンポーネントが WebSphere MQ インポートを同期的に呼び出すと (両方向操作の場合)、呼び出し側コンポーネントは、WebSphere MQ サービスからの応答が返されるまでブロックされます。

156 ページの図 39 は、インポートがどのように外部サービスにリンクされているのかを示しています。

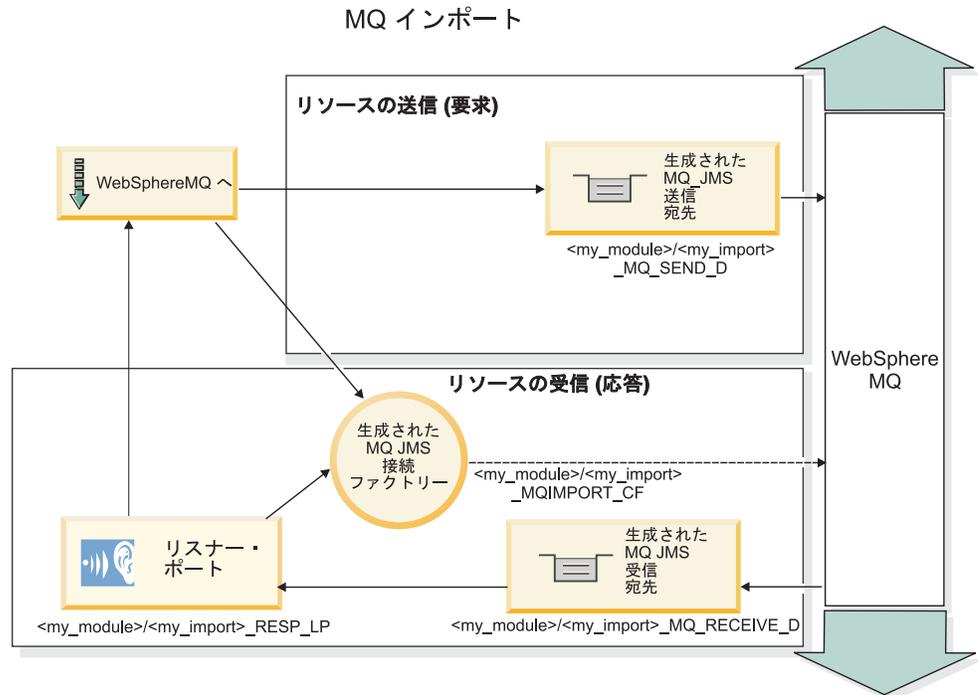


図 84. WebSphere MQ インポート・バインディングのリソース

WebSphere MQ エクスポート・バインディング

WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、SCA モジュールが外部の WebSphere MQ ベースにアプリケーションにサービスを提供する手段を提供します。

エクスポート・バインディングで指定された「受信宛先キュー」に着信する要求を listen するため、MDB がデプロイされます。「送信宛先キュー」フィールドで指定されたキューは、呼び出されたコンポーネントが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。応答メッセージの replyTo フィールドで指定されたキューは、「送信宛先キュー」フィールドで指定されたキューをオーバーライドします。

157 ページの図 40 は、外部の要求側がどのようにエクスポートにリンクされているのかを示しています。

MQ エクスポート

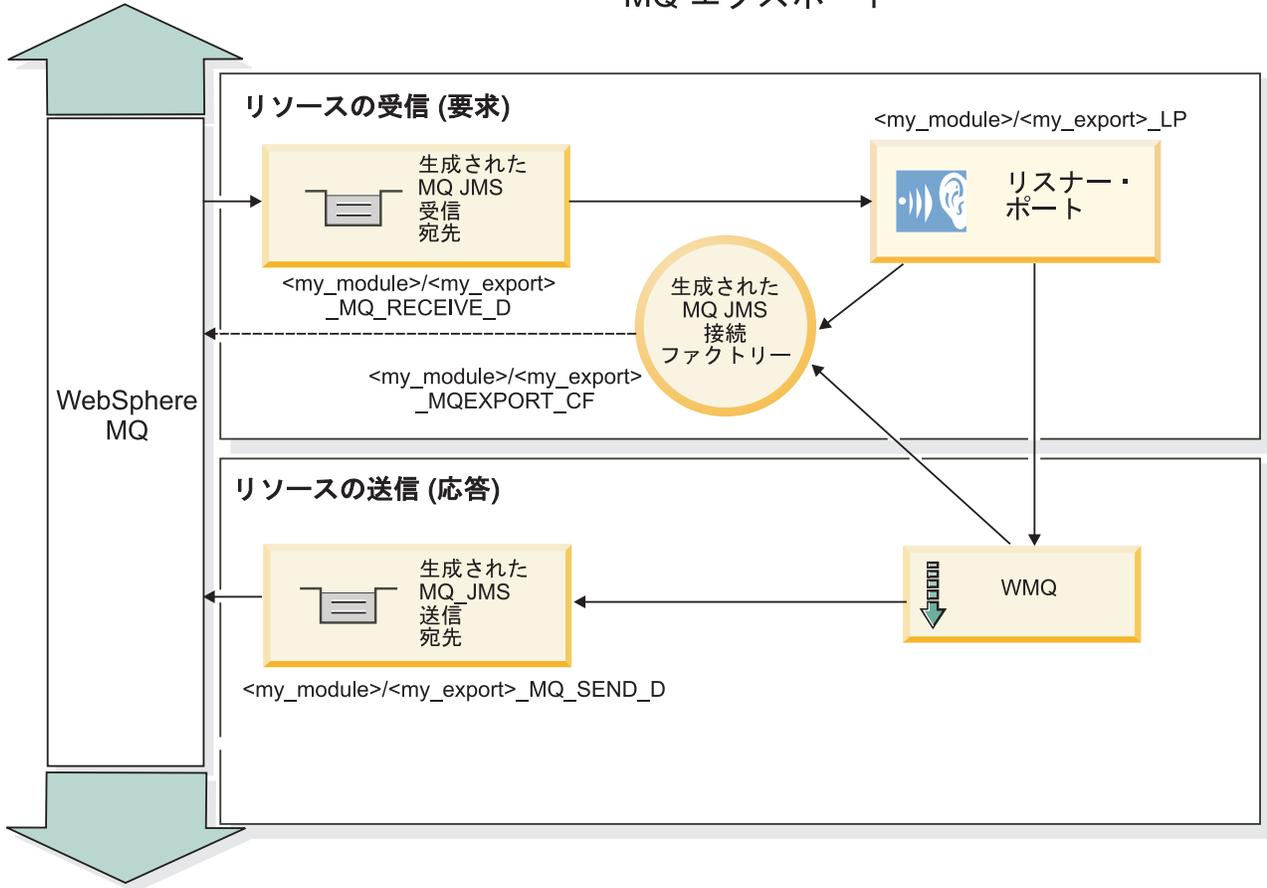


図 85. WebSphere MQ エクスポート・バインディングのリソース

注: 156 ページの図 39 および 157 ページの図 40 は、旧バージョンの IBM Business Process Manager のアプリケーションが外部サービスにリンクされる方法を示しています。IBM Business Process Manager バージョン 7.x 以降のバージョン用に開発されたアプリケーションについては、リスナー・ポートと接続ファクトリーではなくアクティベーション・スペックが使用されます。

WebSphere MQ バインディングの主な特徴:

WebSphere MQ バインディングの主な特徴は、ヘッダー、Java EE 成果物、および作成される Java EE リソースです。

関連スキーム

WebSphere MQ 要求/応答アプリケーションでは、応答メッセージと要求を相関付けるさまざまな手法の 1 つを使用できます。これらの手法には、MQMD MessageID フィールドと CorrelID フィールドが関連します。ほとんどの場合、要求側はキュー・マネージャーに MessageID を選択させ、応答アプリケーションがこれを応答の CorrelID にコピーすることを想定します。多くの場合、要求側と応答アプリケーションは、使用される相関手法を暗黙的に認識しています。応答アプリケーションは、要求の Report フィールドに設定されているさまざまなフラグの指示に従って、これらのフィールドを処理することもあります。

WebSphere MQ メッセージのエクスポート・バインディングを構成するときには、以下のオプションを使用できます。

応答の **MsgId** のオプション:

新規 MsgID (New MsgID)

キュー・マネージャーが応答の固有の **MsgId** を選択できるようにします (デフォルト)。

要求の MsgID からコピーする (Copy from Request MsgID)

要求の **MsgId** フィールドから **MsgId** フィールドをコピーします。

SCA メッセージからコピーする (Copy from SCA message)

SCA 応答メッセージの WebSphere MQ ヘッダーに含まれる値を **MsgId** に設定します。この値が存在しない場合は、キュー・マネージャーに新規 **Id** を定義させます。

Report オプションを使用 (As Report Option)

要求の MQMD の **Report** フィールドを検査して、**MsgId** の処理方法を認識します。

MQRO_NEW_MSG_ID オプションと **MQRO_PASS_MSG_ID** オプションがサポートされています。これらのオプションは、「新規メッセージ ID」および「要求メッセージ ID からのコピー」と同様に動作します。

応答の **CorrelId** のオプション:

要求の MsgID からコピーする (Copy from Request MsgID)

要求の **MsgId** フィールドから **CorrelId** フィールドをコピーします (デフォルト)。

要求の CorrelID からコピーする (Copy from Request CorrelID)

要求の **CorrelId** フィールドから **CorrelId** フィールドをコピーします。

SCA メッセージからコピーする (Copy from SCA message)

SCA 応答メッセージの WebSphere MQ ヘッダーに含まれる値を **CorrelId** に設定します。または、この値が存在しない場合は、空白のままにします。

Report オプションを使用 (As Report Option)

要求の MQMD の **Report** フィールドを検査して、**CorrelId** の処理方法を認識します。

MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID オプションと **MQRO_PASS_CORREL_ID** オプションがサポートされています。これらのオプションは、「要求メッセージ ID からのコピー」および「要求相関 ID からのコピー」と同様に動作します。

WebSphere MQ メッセージのインポート・バインディングを構成するときには、以下のオプションを使用できます。

要求の **MsgId** のオプション:

新規 MsgID (New MsgID)

キュー・マネージャーが要求の固有の **MsgId** を選択できるようにします (デフォルト)。

SCA メッセージからコピーする (Copy from SCA message)

SCA 要求メッセージの WebSphere MQ ヘッダーに含まれる値を **MsgId** に設定します。この値が存在しない場合は、キュー・マネージャーに新規 **Id** を定義させます。

応答相関のオプション:

応答の CorrelID を MsgId からコピーする (Response has CorrelID copied from MsgId)

応答メッセージの **CorrelId** フィールドが、要求の **MsgId** ごとに設定されていることを想定します (デフォルト)。

応答の MsgID を MsgId からコピーする (Response has MsgID copied from MsgId)

応答メッセージの **MsgId** フィールドが、要求の **MsgId** ごとに設定されていることを想定します。

応答の CorrelID を CorrelId からコピーする (Response has CorrelID copied from CorrelId)

応答メッセージの CorrelId フィールドが、要求の CorrelId ごとに設定されていることを想定します。

Java EE リソース

WebSphere MQ バインディングを Java EE 環境にデプロイすると、いくつかの Java EE リソースが作成されます。

パラメーター

MQ 接続ファクトリー

クライアントが WebSphere MQ プロバイダーとの接続を作成するために使用します。

応答接続ファクトリー

送信宛先が受信宛先とは異なるキュー・マネージャー上にある場合に、SCA MQ ランタイムが使用します。

アクティベーション・スペック

MQ JMS アクティベーション・スペックは、1 つ以上のメッセージ駆動型 Bean に関連付けられており、これらの Bean がメッセージを受信するのに必要な構成を提供します。

宛先

- 送信宛先: インポートの場合は、要求または出力メッセージが送信される宛先です。エクスポートの場合は、応答メッセージが送信される宛先です。ただし、着信メッセージの MQMD ReplyTo ヘッダー・フィールドにより置き換えられた場合は、その宛先が優先されます。
- 受信宛先: 応答/要求または着信メッセージが格納される宛先です。

WebSphere MQ ヘッダー:

WebSphere MQ ヘッダーには、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) メッセージへの変換に関する特定の規則が組み込まれています。

WebSphere MQ メッセージは、システム・ヘッダー (MQMD)、場合によっては 1 つ以上のその他の MQ ヘッダー (システムまたはカスタム)、およびメッセージ本体で構成されます。メッセージ内に複数のメッセージ・ヘッダーがある場合、ヘッダーの順序が意味を持ちます。

各ヘッダーには、次のヘッダーの構造を記述する情報が含まれています。MQMD は最初のヘッダーを記述します。

MQ ヘッダーの解析方法

MQ ヘッダーの解析には、MQ ヘッダー・データ・バインディングが使用されます。以下のヘッダーは自動的にサポートされます。

- MQRFH
- MQRFH2
- MQCIH
- MQIIH

MQH で始まるヘッダーについては、処理方法が異なります。ヘッダーの特定のフィールドは解析されません。これらのフィールドは未解析バイトとして維持されます。

その他の MQ ヘッダーについては、カスタム MQ ヘッダー・データ・バインディングを作成して解析することができます。

MQ ヘッダーへのアクセス方法

製品内で MQ ヘッダーにアクセスするには、以下の 2 つの方法のいずれかを使用します。

- メディエーション内でサービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) を使用
- ContextService API を使用

MQ ヘッダーは、内部では SMO MQHeader エlementによって表されます。MQHeader は MQControl を拡張するヘッダー・データのコンテナですが、anyType の値Elementが含まれています。これには MQMD、MQControl (MQ メッセージ本体制御情報)、およびその他の MQ ヘッダーのリストが含まれます。

- MQMD は、WebSphere MQ メッセージ記述の内容を表します。ただし、本体の構造とエンコードを定義する情報は含まれません。
- MQControl には、メッセージ本体の構造とエンコードを定義する情報が含まれています。
- MQHeaders には、MQHeader オブジェクトのリストが含まれています。

MQ ヘッダー・チェーンはアンwindされるため、SMO 内部では各 MQ ヘッダーが独自の制御情報 (CCSID、Encoding、および Format) を持つことになります。ヘッダーは簡単に追加または削除できます。他のヘッダー・データを変更する必要はありません。

MQMD のフィールドの設定

MQMD を更新するときは、コンテキスト API を使用するか、またはメディエーション内でサービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) を使用します。以下のフィールドは、自動的にアウトバウンド MQ メッセージに伝搬されます。

- エンコード
- CodedCharacterSet
- フォーマット
- レポート
- 有効期限
- フィールドバック
- 優先順位
- パーシスタンス
- CorrelId
- MsgFlags

以下のプロパティがアウトバウンド MQ メッセージに伝搬されるように、インポートまたはエクスポートの MQ バインディングを構成します。

MsgID

「要求メッセージ ID オプション」に「SCA メッセージからのコピー」を設定します。

MsgType

「要求/応答操作のメッセージ・タイプを MQMT_DATAGRAM または MQMT_REQUEST に設定」チェック・ボックスのチェック・マークを外します。

ReplyToQ

「要求メッセージの応答先キューのオーバーライド」チェック・ボックスのチェック・マークを外します。

ReplyToQMGr

「要求メッセージの応答先キューのオーバーライド」チェック・ボックスのチェック・マークを外します。

バージョン 7.0 以降では、JNDI 宛先定義のカスタム・プロパティを使用して、コンテキスト・フィールドをオーバーライドすることが可能です。送信宛先上の値 SET_IDENTITY_CONTEXT を使用してカスタム・プロパティ MDCTX を設定し、以下のフィールドをアウトバウンド MQ メッセージに伝搬します。

- UserIdentifier
- AppIdentityData

送信宛先上の値 SET_ALL_CONTEXT を使用してカスタム・プロパティ MDCTX を設定し、以下のプロパティをアウトバウンド MQ メッセージに伝搬します。

- UserIdentifier
- AppIdentityData
- PutApplType
- PutApplName
- ApplOriginData

アウトバウンド MQ メッセージに伝搬されないフィールドもあります。以下のフィールドは、メッセージの送信時にオーバーライドされます。

- BackoutCount
- AccountingToken
- PutDate
- PutTime
- Offset
- OriginalLength

WebSphere MQ バインディングへの MQCIH の静的な追加:

IBM Business Process Manager では、メディエーション・モジュールを使用することなく、MQCIH ヘッダー情報を静的に追加することができます。

メッセージに MQCIH ヘッダー情報を追加するには、いくつかの方法があります (例えば、ヘッダー・セッター・メディエーション・プリミティブを使用するのも、1 つの方法です)。このヘッダー情報を静的に追加すると、追加のメディエーション・モジュールを使用しなくてもよいので便利です。静的なヘッダー情報 (CICS プログラム名、トランザクション ID、その他のデータ形式ヘッダー詳細情報など) を定義し、WebSphere MQ バインディングの一部として追加することができます。

MQCIH ヘッダー情報を静的に追加するには、WebSphere MQ、MQ CICS Bridge、CICS をすべて構成する必要があります。

Integration Designer を使用して、MQCIH ヘッダー情報に必要な静的値を WebSphere MQ インポートに設定できます。

到着したメッセージが WebSphere MQ インポートによって処理される際に、MQCIH ヘッダー情報がメッセージ内に存在するかどうかを確認されます。MQCIH が存在する場合、WebSphere MQ インポート内に

定義されている静的値を使用して、メッセージ内の対応する動的値がオーバーライドされます。MQCIH が存在しない場合、メッセージ内に MQCIH が作成され、WebSphere MQ インポート内で定義されている静的値が追加されます。

WebSphere MQ インポート内に定義されている静的値には、メソッドごとに固有の値が設定されます。同じ WebSphere MQ インポート内のさまざまなメソッドごとに、異なる静的 MQCIH 値を指定することができます。

この機能は、MQCIH に特定のヘッダー情報が含まれていない場合にデフォルト値を提供する目的では使用されません。この理由は、WebSphere MQ インポートで定義された静的な値によって、着信メッセージで指定された対応する値が上書きされるためです。

外部クライアント:

IBM Business Process Manager は、WebSphere MQ バインディングを使用して、外部クライアントとの間でメッセージを送受信できます。

外部クライアント (Web ポータルやエンタープライズ情報システムなど) は、エクスポートによって、アプリケーションの SCA コンポーネントにメッセージを送信できます。また、アプリケーション内の SCA コンポーネントがインポートによって外部クライアントを呼び出すこともできます。

WebSphere MQ エクスポート・バインディングは、エクスポート・バインディングで指定された receive 宛先に着信する要求を listen するためのメッセージ駆動型 Bean (MDB) をデプロイします。send フィールドで指定された宛先は、呼び出されたアプリケーションが応答を返す場合にインバウンド要求に対する応答を送信するために使用されます。したがって、外部クライアントは、エクスポート・バインディングを介してアプリケーションを呼び出すことができます。

WebSphere MQ インポートは外部クライアントにバインドし、外部クライアントにメッセージを配信できます。このメッセージは、外部クライアントからの応答を要求してもしなくても構いません。

WebSphere MQ を使用して外部クライアントと対話する方法については、WebSphere MQ インフォメーション・センターを参照してください。

WebSphere MQ バインディングのトラブルシューティング:

WebSphere MQ バインディングで発生するフォールトまたは失敗の状態を診断し、このような状態を修正できます。

主な障害状態

WebSphere MQ バインディングの主な障害状態は、トランザクションの意味構造、WebSphere MQ 構成、またはその他のコンポーネントの既存の動作への参照に基づいて判別されます。主な障害状態は以下のとおりです。

- WebSphere MQ キュー・マネージャーまたはキューに接続できない。

WebSphere MQ に接続してメッセージを受信できない場合は、MDB リスナー・ポートを開始することができません。この状態は、WebSphere Application Server ログに記録されます。正常に取得されるまで (または WebSphere MQ により期限切れとなるまで)、永続メッセージは WebSphere MQ キューに残ります。

WebSphere MQ に接続してアウトバウンド・メッセージを送信できない場合は、送信操作を制御するトランザクションがロールバックされます。

- インバウンド・メッセージを解析できないか、アウトバウンド・メッセージを構成できない。
データ・バインディングが失敗すると、作業を制御するトランザクションがロールバックされます。
- アウトバウンド・メッセージを送信できない。

メッセージを送信できないと、関連するトランザクションがロールバックされます。

- 複数の応答メッセージまたは予期しない応答メッセージが返される。

インポートの場合、要求メッセージごとに 1 つの応答メッセージだけが戻されることを前提としています。そのため、複数の応答を受信した場合や遅延応答 (SCA の応答有効期限が切れた応答) を受信した場合は、サービス・ランタイム例外が throw されます。この場合、トランザクションはロールバックされ、応答メッセージはキューからバックアウトされるか、または Failed Event Manager によって処理されます。

誤用例: WebSphere MQ JMS バインディングとの比較

通常、WebSphere MQ インポートおよびエクスポートは、ネイティブ WebSphere MQ アプリケーションと相互協調処理し、WebSphere MQ メッセージ本体の内容全体をメディエーションに公開するように設計されています。一方、WebSphere MQ JMS バインディングは、WebSphere MQ に対してデプロイされている JMS アプリケーションと相互協調処理するよう設計されています。これにより、メッセージは JMS メッセージ・モデルに基づいて公開されます。

以下のシナリオでは、WebSphere MQ バインディングではなく WebSphere MQ JMS バインディングを使用して作成する必要があります。

- JMS メッセージ駆動型 Bean (MDB) を SCA モジュールから呼び出す。この MDB は、WebSphere MQ JMS プロバイダーに対してデプロイされています。WebSphere MQ JMS インポートを使用します。
- SCA モジュールを Java EE コンポーネント・サーブレットまたは EJB から JMS を介して呼び出すことができるようにする。WebSphere MQ JMS エクスポートを使用します。
- WebSphere MQ 上で転送中の JMS MapMessage の内容のメディエーションを実行する。WebSphere MQ JMS エクスポートとインポート、および適切なデータ・バインディングを組み合わせ使用します。

WebSphere MQ バインディングと WebSphere MQ JMS バインディングの相互協調処理が予期される状況があります。特に、Java EE WebSphere MQ アプリケーションと非 Java EE WebSphere MQ アプリケーション間をブリッジングする場合は、WebSphere MQ エクスポートと WebSphere MQ JMS インポート (あるいはこの逆) を、適切なデータ・バインディングまたはメディエーション・モジュール (あるいはこの両方) と組み合わせ使用します。

未配布メッセージ

構成エラーなどが原因で WebSphere MQ がメッセージを対象の宛先に配信できない場合、メッセージは指定されている送達不能キューに送信されます。

このとき、メッセージ本体の先頭には、送達不能ヘッダーが追加されます。このヘッダーには、失敗の原因、元の宛先、およびその他の情報が含まれています。

Failed Event Manager に表示されない MQ ベースの SCA メッセージ

WebSphere MQ の対話の失敗によって SCA メッセージが発生した場合は、Failed Event Manager でこのメッセージを見つけることとなります。Failed Event Manager にこれらのメッセージが表示されない場合は、基盤となる WebSphere MQ 宛先の最大配信失敗回数の値が 1 よりも大きいことを確認してください

い。この値を 2 以上に設定すると、WebSphere MQ バインディングに対する SCA 呼び出しの間の Failed Event Manager との対話が可能になります。

誤ったキュー・マネージャーに再生される MQ 失敗イベント

事前定義の接続ファクトリーをアウトバウンド接続に使用する場合、接続プロパティは、インバウンド接続に使用されるアクティベーション・スペックで定義されている接続プロパティと一致していなければなりません。

事前定義の接続ファクトリーは、失敗イベントの再生時に接続を作成するために使用されるので、メッセージをもともと受信したのと同じキュー・マネージャーを使用するように構成する必要があります。

例外の処理:

バインディングがどのように構成されているかによって、データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングによる例外の処理方法が決まります。さらに、メディエーション・フローの特性により、そのような例外が throw された場合のシステムの動作が決まります。

データ・ハンドラーまたはデータ・バインディングがバインディングによって呼び出されるときには、さまざまな問題が発生する可能性があります。例えば、データ・ハンドラーは、ペイロードが破損しているメッセージを受信したり、誤った形式のメッセージの読み取りを試行したりする場合があります。

バインディングによるそのような例外の処理方法は、データ・ハンドラーおよびデータ・バインディングの実装方法によって決まります。**DataBindingException** を throw するようにデータ・バインディングを設計することをお勧めします。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外にラップされます。したがって、**DataHandlerException** は、**DataBindingException** として報告されます。

DataBindingException 例外などのランタイム例外がスローされた場合:

- メディエーション・フローがトランザクションとして構成されている場合、デフォルトでは、手動でやり直し、または削除できるように JMS メッセージは Failed Event Manager に保管されます。

注: バインディングのリカバリー・モードを変更することによって、メッセージが Failed Event Manager に保管される代わりに、ロールバックされるようにできます。

- メディエーション・フローがトランザクションでない場合、例外はログに記録され、メッセージは失われます。

データ・ハンドラーの場合も同様です。データ・ハンドラーはデータ・バインディングによって呼び出されるため、データ・ハンドラー例外はデータ・バインディング例外内に生成されます。したがって、**DataHandlerException** は **DataBindingException** として報告されます。

バインディングの制限

バインディングには、その使用時に以下に示すいくつかの制限があります。

MQ バインディングの制限:

MQ バインディングは、その使用にいくつかの制限があります。これらの制限を以下に示します。

パブリッシュ/サブスクライブ方式のメッセージ配布機能なし

WMQ 自体はパブリッシュ/サブスクライブをサポートしますが、メッセージ配布のパブリッシュ/サブスクライブ方式は、現時点では、MQ バインディングによってサポートされていません。ただし、MQ JMS バインディングは、この配布方式をサポートしています。

共有受信キュー

複数の WebSphere MQ エクスポート・バインディングおよびインポート・バインディングでは、構成されている受信キュー上のメッセージはすべて、そのエクスポートまたはインポートの対象であると期待します。インポート・バインディングとエクスポート・バインディングを構成するときは、以下の点に考慮する必要があります。

- 各 MQ インポートにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、MQ インポート・バインディングでは、その受信キュー上のすべてのメッセージは自身が送信した要求に対する応答であると想定されるためです。受信キューが複数のインポートで共有されている場合、誤ったインポートで応答が受信される場合があります、その応答は元の要求メッセージに相関されません。
- 各 MQ エクスポートにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、そうでない場合、どのエクスポートで特定の要求メッセージが取得されるのか予測できないためです。
- MQ インポートと MQ エクスポートで、同じ送信キューを指すことはできます。

JMS、MQ JMS、および汎用 JMS バインディングの制限:

JMS および MQ JMS バインディングには、いくつかの制限があります。

デフォルトのバインディングを生成する意味

JMS、MQ JMS、および汎用 JMS バインディングを使用する場合の制限については、以下のセクションで説明します。

- デフォルトのバインディングを生成する意味
- 応答相関スキーム
- 双方向言語サポート

バインディングを生成するときに、自分で値を入力することを選択しなかった場合は、いくつかのフィールドにデフォルトとして値が自動的に入力されます。例えば、接続ファクトリー名が自動的に作成されます。アプリケーションをサーバー上に置き、このアプリケーションにクライアントからリモートでアクセスすることが分かっている場合は、デフォルトを採用するのではなく、バインディングの作成時に JNDI 名を入力してください。これらの値を実行時に管理コンソールから管理することになる可能性が高いためです。

ただし、デフォルトを確定した後で、リモート・クライアントからアプリケーションにアクセスできないことが分かった場合は、管理コンソールを使用して接続ファクトリーの値を明示的に設定できます。接続ファクトリー設定のプロバイダー・エンドポイント・フィールドを見つけて、<server_hostname>:7276 (デフォルトのポート番号を使用している場合) などの値を追加します。

応答相関スキーム

要求/応答操作でメッセージの相関をとるために使用される CorrelationId To CorrelationId 応答相関スキームを使用する場合は、メッセージ内に動的相関 ID が必要です。

メディエーション・フロー・エディターを使用してメディエーション・モジュール内に動的相関 ID を作成するには、JMS バインディングを使用したインポートを行う前に、マッピング・メディエーション・プ

リミティブを追加する必要があります。マッピング・エディターを開きます。ターゲット・メッセージには、既知のサービス・コンポーネント・アーキテクチャー・ヘッダーを使用できます。ソース・メッセージ内の固有 ID が指定されているフィールドを、ターゲット・メッセージの JMS ヘッダー内の相関 ID にドラッグします。

双方向言語サポート

Java Naming and Directory Interface (JNDI) 名では、実行時に ASCII 文字のみがサポートされています。

共有受信キュー

複数のエクスポート・バインディングとインポート・バインディングでは、構成されている受信キュー上のメッセージはすべて、そのエクスポートまたはインポートの対象であると期待します。インポート・バインディングとエクスポート・バインディングを構成するときは、以下の点に考慮する必要があります。

- 各インポート・バインディングにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、インポート・バインディングでは、その受信キュー上のすべてのメッセージは自身が送信した要求に対する応答であると想定されるためです。受信キューが複数のインポートで共有されている場合、誤ったインポートで応答が受信される場合があります、その応答は元の要求メッセージに相関されません。
- 各エクスポートにはそれぞれ異なる受信キューが必要です。これは、そうでない場合、どのエクスポートで特定の要求メッセージが取得されるのか予測できないためです。
- インポートとエクスポートで、同じ送信キューを指すことはできます。

ビジネス・オブジェクト

コンピューター・ソフトウェア業界では、ビジネス・オブジェクト を使用して、アプリケーション処理の対象となるビジネス・データを自然に表現するプログラミング・モデルとフレームワークをいくつか開発してきました。

一般に、これらのビジネス・オブジェクトには以下のような特徴があります。

- 業界標準を使用して定義される
- データベース表またはエンタープライズ情報システムにデータを透過的にマップする
- リモート呼び出しプロトコルをサポートする
- アプリケーション・プログラミング用のデータ・プログラミング・モデルの基盤を提供する

Process Designer および Integration Designer には、さまざまなドメインの各種ビジネス・エンティティーを表現できる共通のビジネス・オブジェクト・モデルが開発者向けに用意されています。

Process Designer では、ビジネス・オブジェクトのデータ型表現に焦点が当てられます。システム・ツールキットには、基本ビジネス・オブジェクト (変数の型) が用意されています。また、カスタム・ビジネス・オブジェクトと呼ばれるカスタムの変数の型を作成できます。『ビジネス・オブジェクトおよび変数』を参照してください。

IBM Business Process Manager Advanced でのみ使用可能な Integration Designer では、ビジネス・オブジェクトは、より複雑な XSD 構成体を表すことができます。Integration Designer では、ビジネス・オブジェクトと XML スキーマには密接な類縁性があります。Integration Designer で定義されたビジネス・オブジェクトを Process Designer で定義されたビジネス・オブジェクトと統合するときの考慮事項については、『ライブラリーのミラーリング』および『サポートされていない XML 構成体』を参照してください。

開発者が Integration Designer での開発時にビジネス・オブジェクト・モデルを使用すると、ビジネス・オブジェクトを XML スキーマ定義として定義できます。XML スキーマ定義で定義されたビジネス・データは、実行時に Java ビジネス・オブジェクトとして表現されます。このモデルにおけるビジネス・オブジェクトは、初期版のサービス・データ・オブジェクト (SDO) 仕様に大まかに基づいており、ビジネス・データの操作に必要なプログラミング・モデル・アプリケーション・インターフェース一式が用意されています。以下のサブトピックでは、Integration Designer でビジネス・オブジェクトを使用する方法について詳しく説明します。

ビジネス・オブジェクトの定義

Integration Designer でビジネス・オブジェクト・エディターを使用して、ビジネス・オブジェクトを定義することができます。ビジネス・オブジェクト・エディターは、ビジネス・オブジェクトを XML スキーマ定義として格納します。

XML スキーマを使用してビジネス・オブジェクトを定義した場合、以下のような利点があります。

- XML スキーマには、標準ベースのデータ定義モデルと、異機種のシステム間とアプリケーション間の相互運用を実現するための基礎が用意されています。XML スキーマは Web Service 記述言語 (WSDL) と連携して使用され、コンポーネント間、アプリケーション間、システム間の、標準ベースのインターフェース規約を提供します。
- XML スキーマは、リッチ・データ定義モデルを使用してビジネス・データを表現します。このモデルには、複合タイプ、単純タイプ、ユーザー定義タイプ、タイプの継承、カーディナリティーなどのフィーチャーが含まれています。
- ビジネス・オブジェクトは、ビジネス・インターフェースと Web Service 記述言語で定義されたデータを使用して定義することができます。また、業界標準組織の XML スキーマや別のシステムまたはアプリケーションの XML スキーマを使用して定義することもできます。Integration Designer は、こうしたビジネス・オブジェクトを直接インポートすることができます。

Integration Designer は、データベースとエンタープライズ情報システムからビジネス・データをディスカバーし、このビジネス・データの標準ベース XML スキーマのビジネス・オブジェクト定義を生成するための機能もサポートしています。この方法で生成されたビジネス・オブジェクトは、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトと呼ばれることがよくあります。これは、企業の情報システムで定義されたビジネス・データの構造と同じような構造がこのビジネス・オブジェクトで使用されるためです。

さまざまな情報システムのデータをプロセスで操作する場合は、ビジネス・データのさまざまな異なる表現 (CustomerEIS1 および CustomerEIS2、または OrderEIS1 および OrderEIS2 など) を 1 つの正規表現 (Customer または Order など) に変換することが重要になる場合があります。このような正規表現は、汎用ビジネス・オブジェクトと呼ばれることがよくあります。

ビジネス・オブジェクト定義は、多くの場合 (特に、汎用ビジネス・オブジェクトの場合)、複数のアプリケーションで使用されます。こうしたビジネス・オブジェクト定義の再使用をサポートするため、Integration Designer では、ビジネス・オブジェクトをライブラリー内で作成して複数のアプリケーション・モジュールに関連付けることができます。

Web Service 記述言語 (WSDL) は、サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) アプリケーション・モジュールによって提供されて使用されるサービスの規約、およびアプリケーション・モジュール内のコンポーネントの作成に使用される規約を定義します。規約では、WSDL により、操作とビジネス・オブジェクトの両方 (ビジネス・データを表現するために XML スキーマによって定義される) を記述できます。

ビジネス・オブジェクトの操作

サービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) には、アプリケーション・モジュールを定義するためのフレームワーク、SCA が提供するサービス、SCA がコンシュームするサービス、アプリケーション・モジュールのビジネス・ロジックを提供するコンポーネント構成が用意されています。ビジネス・オブジェクトは、アプリケーション内で重要な役割を担っています。ビジネス・オブジェクトにより、サービス規約とコンポーネント規約を記述するためのビジネス・データと、コンポーネントで操作するビジネス・データが定義されます。

以下の図は、SCA アプリケーション・モジュールを示したものです。この図では、さまざまな場所で開発者がビジネス・オブジェクトを使用して作業を行っています。

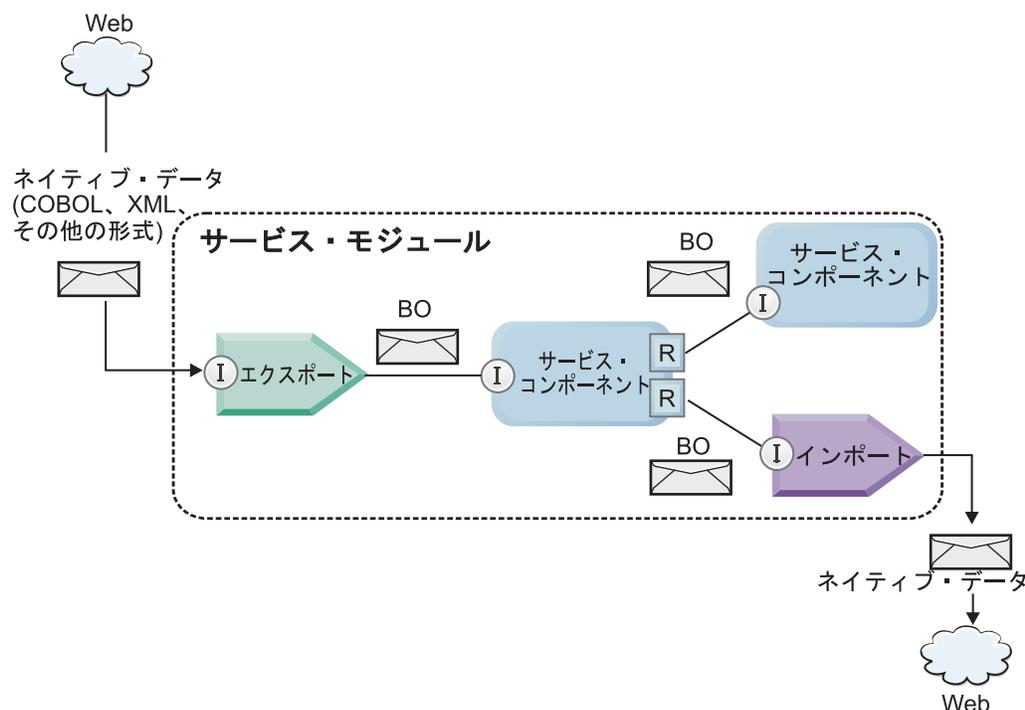


図 86. ビジネス・オブジェクトは、アプリケーション内のサービス間を流れるデータを表します。

注: このトピックでは、ビジネス・オブジェクトが SCA アプリケーション・モジュールでどのように使用されるかについて説明します。Java インターフェースを使用している場合は、SCA アプリケーション・モジュールで Java オブジェクトを処理することもできます。

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデル

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルは、以下の項目を表す一連の Java インターフェースから構成されています。

- ビジネス・オブジェクトの定義とインスタンス・データ
- ビジネス・オブジェクト上での操作をサポートする一連のサービス

ビジネス・オブジェクト・タイプの定義は、`commonj.sdo.Type` インターフェースと `commonj.sdo.Property` インターフェースによって表されます。ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルには、XML スキーマの複合タイプ情報を `Type` インターフェースにマップし、複合タイプ定義内の各エレメントを `Property` インターフェースにマップするための一連のルールが用意されています。

ビジネス・オブジェクト・インスタンスは、`commonj.sdo.DataObject` インターフェースによって表されません。ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルには、タイプは指定されていません。そのため、同じ `commonj.sdo.DataObject` インターフェースを使用して、`Customer` や `Order` などの異なるビジネス・オブジェクト定義を表すことができます。設定可能なプロパティと、各ビジネス・オブジェクトから取得できるプロパティについては、各ビジネス・オブジェクトに関連する XML スキーマ内のタイプ情報によって定義されます。

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルの動作は、サービス・データ・オブジェクト 2.1 仕様に基づきます。詳しくは、次の Web ページで SDO 2.1 for Java の仕様、チュートリアル、および Javadoc を参照してください: <http://www.oasis-opencsa.org/>

ビジネス・オブジェクト・サービスは、ビジネス・オブジェクト上のさまざまなライフサイクル操作 (作成、同等化、解析、直列化など) をサポートしています。

ビジネス・オブジェクト・プログラミング・モデルの詳細については、ビジネス・オブジェクト・サービスを使用したプログラミングおよびビジネス・オブジェクトの生成済みの API および SPI の資料を参照してください。

バインディング、データ・バインディング、データ・ハンドラー

168 ページの図 41 のように、SCA アプリケーション・モジュールが提供するサービスの呼び出しに使用されるビジネス・データは、ビジネス・オブジェクトに変換されます。これにより、SCA コンポーネントでビジネス・データを操作できるようになります。同様に、SCA コンポーネントによって操作されるビジネス・オブジェクトは、外部サービスで必要なデータ・フォーマットに変換されます。

サービスのエクスポートとインポートで使用されるバインディングにより、データ・フォーマットが自動的に正しい形式に変換される場合があります (Web サービス・バインディングなど)。または、非ネイティブの形式を `DataObject` インターフェースによって表されるビジネス・オブジェクトに変換するためのデータ・バインディングまたはデータ・ハンドラーを開発者側で準備できる場合もあります (JMS バインディングなど)。

データ・バインディングとデータ・ハンドラーの開発について詳しくは、65 ページの『データ・ハンドラー』と 66 ページの『データ・バインディング』を参照してください。

コンポーネント

SCA コンポーネントは、Web Service 記述言語と XML スキーマを組み合わせることで使用することにより、サービスの提供とコンシュームに関する規約を定義します。SCA がコンポーネント間で受け渡しをするビジネス・データは、`DataObject` インターフェースを使用してビジネス・オブジェクトとして表されます。SCA は、これらのビジネス・オブジェクトのタイプが、呼び出し対象のコンポーネントによって定義されたインターフェース規約と互換性があるかどうかを検証します。

ビジネス・オブジェクトを操作するためのプログラミング・モデル抽象化は、コンポーネントによって異なります。POJO コンポーネントとメディエーション・フロー・コンポーネントの Custom プリミティブは、ビジネス・オブジェクト・プログラミングのインターフェースとサービスを直接使用して Java プログラミングを使用可能にすることにより、ビジネス・オブジェクトの直接操作を可能にしています。多くのコンポーネントで、ビジネス・オブジェクトを操作するための高水準の抽象化が用意されていますが、ビジネス・オブジェクトのインターフェースとサービスにおけるカスタムの動作を定義するための Java コードのスニペットも用意されています。

Interface Flow Mediation と Business Object Map コンポーネントの組み合わせ、またはメディエーション・フロー・コンポーネントとその XML マップ・プリミティブの組み合わせを使用して、ビジネス・オブジェクトを変換することができます。これらのビジネス・オブジェクト変換機能は、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトを汎用的なビジネス・オブジェクトに変換 (あるいはその逆) する場合に便利です。

特殊なビジネス・オブジェクト

サービス・メッセージ・オブジェクトとビジネス・グラフは、特定の用途に使用される 2 種類の専門化されたビジネス・オブジェクトです。

サービス・メッセージ・オブジェクト

サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) は、サービス呼び出しに関連するデータ・コレクションを表すためにメディエーション・フロー・コンポーネントによって使用される特殊なビジネス・オブジェクトです。

SMO には、固定された最上位階層があります。この階層は、ヘッダー、コンテキスト、本文、添付ファイル (存在する場合) から構成されています。

- ヘッダーは、特定のプロトコルまたはバインディングを使用して、サービス呼び出しに関連する情報を渡します。SOAP ヘッダーや JMS ヘッダーなどがあります。
- コンテキスト・データは、メディエーション・フロー・コンポーネントによる処理中に、呼び出しに関する追加の論理情報を渡します。通常、この情報は、クライアントによって送受信されるアプリケーション・データの一部ではありません。
- SMO の本文は、ペイロード・ビジネス・データを渡します。このデータは、標準的なビジネス・オブジェクトの形式で、コア・アプリケーション・メッセージまたは呼び出しデータを表現します。

SMO は、添付ファイルが設定された SOAP を使用して、Web サービス呼び出し用の添付データを渡すこともできます。

メディエーション・フローは、要求のルーティングやデータ変換などのタスクを実行します。SMO は、ヘッダーとペイロードの内容を 1 つの統一された構造で組み合わせて表現します。

ビジネス・グラフ

ビジネス・グラフは、統合のシナリオにおけるデータ同期をサポートする場合に使用される特殊なビジネス・オブジェクトです。

ここでは、特定の発注データを表示する 2 つのエンタープライズ情報システムを例として考えてみます。一方のシステムで発注データが変更されると、発注データを同期化するためのメッセージがもう一方のシステムに送信されます。ビジネス・グラフは、注文データの変更された部分だけを他方のシステムに送信し、変更のタイプを定義するための変更概要情報を注釈として発注データに追加するという概念をサポートしています。

この例では、発注データの 1 明細行項目が削除され、予定出荷日プロパティが更新されていることが、発注ビジネス・グラフから他方のシステムに通知されます。

ビジネス・グラフは、Integration Designer の既存のビジネス・オブジェクトに簡単に追加することができます。ビジネス・グラフが最も頻繁に使用されるのは、WebSphere アダプターを使用していて、WebSphere InterChange Server アプリケーションのマイグレーションをサポートする場合のシナリオです。

ビジネス・オブジェクト解析モード

Integration Designer には、モジュールとライブラリーのプロパティーが用意されています。このプロパティーを使用すると、ビジネス・オブジェクト用の XML 解析モード (EAGER または LAZY) を構成することができます。

- このオプションを「EAGER」に設定すると、XML バイト・ストリームの解析処理が優先的に実行され、ビジネス・オブジェクトが作成されます。
- このオプションを「LAZY」に設定すると、ビジネス・オブジェクトは通常どおりに作成されますが、XML バイト・ストリームの実際の解析処理は、ビジネス・オブジェクト・プロパティーにアクセスしたときにのみ、部分的または遅延して実行されます。

どちらの XML 解析モードの場合も、非 XML データの解析処理は常に優先的に実行され、ビジネス・オブジェクトが作成されます。

ビジネス・オブジェクト構文解析モード選択時の考慮事項

ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、実行時の XML データの解析方法を決定します。ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、モジュールまたはライブラリーの作成時にそれらに対して定義されます。モジュールまたはライブラリーの解析モードは変更できますが、その影響を認識しておく必要があります。

ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、モジュールおよびライブラリー・レベルで設定されます。バージョン 7 よりも前のバージョンの IBM Integration Designer で作成されたモジュールは、イーガー解析モードで実行されます (変更の必要はありません)。デフォルトでは、IBM Integration Designer バージョン 7 以降のバージョンで作成されるモジュールおよびライブラリーは、いくつかの要因に応じて最適な解析モードが指定されます。この要因としては、ワークスペース内の既存プロジェクトの解析モード、同じソリューション内の従属プロジェクトやその他のプロジェクトの解析モードなどがあります。モジュールまたはライブラリーのビジネス・オブジェクト構文解析モードは実装に合うように変更できますが、以下の考慮事項を認識しておく必要があります。

考慮事項

- レイジー・ビジネス・オブジェクト構文解析モードでは、XML データはより高速に処理されます。ただし、イーガー・モードとレイジー・モードの間には、モジュールまたはライブラリーの構成を変更する場合は、互換性についての相違点があるため注意が必要です。これらの相違点は、モジュールのランタイム動作に影響を及ぼします。どちらの解析モードがアプリケーションに最適であるかについては、『LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使用する場合のそれぞれの利点』を参照してください。
- モジュールには、実行時の解析モードを 1 つだけ構成できます。ライブラリーでは、一方の解析モードをサポートするよう構成することも、両方の解析モードをサポートするよう構成することもできます。両方の解析モードをサポートするよう構成されたライブラリーは、イーガー解析モードを使用するモジュールと、レイジー解析モードを使用するモジュールの両方から参照される可能性があります。実行時のライブラリーの解析モードは、そのライブラリーを参照するモジュールによって決まります。実行時、モジュールは解析モードを宣言し、その解析モードはモジュールと、そのモジュールが使用するすべてのライブラリーによって使用されます。
- 異なる解析モードが構成されたモジュールおよびライブラリーは、以下の場合に互換性があります。
 - レイジー解析モードが構成されたモジュールおよびライブラリーは、レイジー解析モードのみ、またはイーガー解析モードとレイジー解析モードの両方を使用するライブラリーと互換性があります。
 - イーガー解析モードが構成されたモジュールおよびライブラリーは、イーガー解析モードのみ、またはイーガー解析モードとレイジー解析モードの両方を使用するライブラリーと互換性があります。
 - レイジー解析モードとイーガー解析モードが構成されたライブラリーは、レイジー解析モードとイーガー解析モードの両方を使用するライブラリーとのみ互換性があります。

- SCA バインディングを使用して通信する対話モジュールには、同じ解析モードを使用してください。異なる解析モードを使用するモジュール同士が通信すると、パフォーマンス上の問題が発生する可能性があります。

関連概念:

172 ページの『LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使用する場合のそれぞれの利点』
XML 解析を行う場合、LAZY 解析モードが適しているアプリケーションもあれば、EAGER 解析モードによってパフォーマンスが向上するアプリケーションもあります。両方の解析モードでベンチマーク評価を行い、アプリケーションの特定の特性に最も適したモードを判断することをお勧めします。

LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを使用する場合のそれぞれの利点

XML 解析を行う場合、LAZY 解析モードが適しているアプリケーションもあれば、EAGER 解析モードによってパフォーマンスが向上するアプリケーションもあります。両方の解析モードでベンチマーク評価を行い、アプリケーションの特定の特性に最も適したモードを判断することをお勧めします。

大きな XML データ・ストリームを解析するアプリケーションの場合、LAZY 解析モードを使用するとパフォーマンスが向上する可能性があります。XML バイト・ストリームのサイズが大きくなり、アプリケーションがアクセスするバイト・ストリームからのデータ量が小さくなるにつれて、パフォーマンス上の利点が大きくなります。

次に示すアプリケーションの場合、EAGER 解析モードを使用するとパフォーマンスが向上する可能性があります。

- 非 XML データ・ストリームを解析するアプリケーション
- BOFactory サービスで作成されたメッセージを使用するアプリケーション
- 非常に小さな XML メッセージを解析するアプリケーション

関連資料:

171 ページの『ビジネス・オブジェクト構文解析モード選択時の考慮事項』
ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、実行時の XML データの解析方法を決定します。ビジネス・オブジェクト構文解析モードは、モジュールまたはライブラリーの作成時にそれらに対して定義されます。モジュールまたはライブラリーの解析モードは変更できますが、その影響を認識しておく必要があります。

アプリケーションのマイグレーションと開発に関する考慮事項

元は EAGER 解析モードで開発されたアプリケーションを LAZY 解析モードを使用するように構成する場合、または 1 つのアプリケーションで LAZY 解析モードと EAGER 解析モードを切り替える場合は、2 つのモードの違いと、モードを切り替える場合の考慮事項について注意してください。

エラー処理

解析対象の XML バイト・ストリームの形式が正しくない場合、解析例外が発生します。

- EAGER モードで XML 解析を行う場合、インバウンド XML ストリームからビジネス・オブジェクトが解析されると同時に、この解析例外が発生します。
- LAZY モードによる XML 解析が構成されている場合、ビジネス・オブジェクト・プロパティが読み込まれ、無効な形式の XML の一部が解析されたときに、解析例外が潜在的に発生します。

無効な形式の XML を処理する場合は、以下のいずれかの方法で処理を行ってください。

- エンタープライズ・サービス・バスをエッジにデプロイし、インバウンド XML を検証する。
- ビジネス・オブジェクトへのアクセスを行う箇所に LAZY エラー検出ロジックを記述する。

例外スタックと例外メッセージ

XML 解析における EAGER モードと LAZY モードはそれぞれ基礎となる実装が異なっているため、ビジネス・オブジェクト・プログラミングのインターフェースとサービスによってスローされるスタック・トレースには、すべて同じ例外クラス名が設定されます。ただし、同じ例外メッセージ、または実装固有の例外クラスの同じラップ・セットがこのスタック・トレースに記録されるとは限りません。

XML 直列化形式

XML 解析で LAZY モードを使用すると、XML を直列化する際に、変更されていない XML をインバウンドのバイト・ストリームからアウトバウンドのバイト・ストリームにコピーする場合のパフォーマンスを最適化することができます。この最適化によってパフォーマンスが向上しますが、ビジネス・オブジェクト全体が LAZY 解析モードで更新されている場合や EAGER 解析モードで実行されていた場合は、アウトバウンドの XML バイト・ストリームが異なる形式で直列化されることがあります。

XML 直列化形式は、構文的に正確に同じではない場合がありますが、ビジネス・プロジェクトによって提供される意味値は、解析モードに関わらず常に等価になります。また、意味的に等価なアプリケーションの場合、異なる解析モードで実行されていても、アプリケーション間で安全に XML を渡すことができます。

ビジネス・オブジェクト・インスタンス・バリデーター

XML 解析で LAZY ビジネス・オブジェクト・モードのインスタンス・バリデーターを使用すると、特にプロパティー値のファセット検証において、ビジネス・オブジェクトの検証精度がさらに高くなります。この改善により、EAGER 解析モードでは検出されない追加の問題が LAZY 解析モードのインスタンス・バリデーターで検出され、より詳細なエラー・メッセージが出力されるようになります。

バージョン 602 の XML マップ

バージョン 6.1 より前の WebSphere Integration Developer で開発されたメディエーション・フローには、XML 解析の LAZY モードで直接実行できないマップまたはスタイル・シートを使用するマッピング・プリミティブが含まれている場合があります。XML 解析の LAZY モードで使用するためにアプリケーションをマイグレーションすると、マッピング・プリミティブに関連付けられたマップ・ファイルをマイグレーション・ウィザードで自動的に更新して、新しいモードで実行することができます。ただし、手動で編集されたスタイル・シートをマッピング・プリミティブが直接参照している場合、このスタイル・シートはマイグレーションされないため、XML 解析の LAZY モードで実行することはできません。

非公開のプライベート API

非公開でプライベート、かつ実装固有のビジネス・オブジェクト・プログラミング・インターフェースの機能を使用しているアプリケーションの場合、解析モードを切り替えるとコンパイルが失敗する可能性があります。EAGER 解析モードの場合、こうしたプライベート・インターフェースは、通常、Eclipse Modeling Framework (EMF) によって定義されるビジネス・オブジェクトの実装クラスです。

すべての場合において、プライベート API をアプリケーションから削除することを強くお勧めします。

サービス・メッセージ・オブジェクト EMF API

IBM Integration Designer のメディエーション・コンポーネントには、com.ibm.websphere.sibx.smobo パッケージに組み込まれている Java のクラスとインターフェースを使用してメッセージの内容を操作するための機能が用意されています。XML 解析の LAZY モードの場合、com.ibm.websphere.sibx.smobo パッケージの

Java インターフェイスを引き続き使用することができますが、Eclipse Modeling Framework (EMF) のクラスとインターフェイスを直接参照しているメソッドや EMF インターフェイスから継承されたメソッドは失敗する可能性があります。

ServiceMessageObject とその内容を、XML 解析の LAZY モードで EMF オブジェクトにキャストすることはできません。

BOMode サービス

BOMode サービスは、現在実行している XML 解析が EAGER モードと LAZY モードのどちらで実行されているかを確認する場合に使用します。

マイグレーション

バージョン 7.0.0.0 よりも前のアプリケーションについては、すべて EAGER モードで XML 解析が実行されます。このアプリケーションが BPM ランタイム・マイグレーション・ツールを使用してマイグレーションされたランタイムである場合も、引き続き EAGER モードで XML 解析が実行されます。

バージョン 7.0.0.0 よりも前のアプリケーションで XML 解析の LAZY モードを使用できるように構成するには、最初に Integration Designer を使用して、対象のアプリケーションの成果物をマイグレーションする必要があります。マイグレーションが終了したら、XML 解析の LAZY モードを使用するようにアプリケーションを構成します。

Integration Designer の成果物のマイグレーションについては、『ソース成果物のマイグレーション (Migrating source artifacts)』を参照してください。解析モードの設定については、『モジュールとライブラリーのビジネス・オブジェクト解析モードの構成 (Configuring the business object parsing mode of modules and libraries)』を参照してください。

リレーションシップ

リレーションシップとは、複数のデータ・エンティティ（通常はビジネス・オブジェクト）間の関連付けのことです。IBM Business Process Manager Advanced では、リレーションシップを使用すると、ビジネス・オブジェクトやその他のデータ間で等価であるが、表現が異なるデータを変換したり、異なるアプリケーションで検出された異なるオブジェクトを関連で結ぶことができます。リレーションシップは、アプリケーション間やソリューション間で共有することができ、製品間であっても共有できます。

IBM Business Process Manager Advanced のリレーションシップ・サービスでは、リレーションシップを管理するためのインフラストラクチャーおよび操作を提供します。ビジネス・オブジェクトがどこにあるかに関わらずユーザーがそれらを処理できるようになるため、リレーションシップ・サービスは、企業内のすべてのアプリケーションにわたり全体を統一したビューを提供し、BPM ソリューションのビルディング・ブロックとして機能することができます。リレーションシップは拡張可能で管理しやすいため、複雑な統合ソリューションで使用することができます。

リレーションシップとは何か

リレーションシップは、ビジネス・オブジェクト間の関連です。リレーションシップ内の各ビジネス・オブジェクトは、リレーションシップの参加者と呼ばれます。リレーションシップ内の各参加者は、そのリレーションシップ内で参加者が果たす機能（ロール）に基づいて他の参加者から区別されます。リレーションシップにはロールのリストが含まれています。

リレーションシップ 定義 は、各ロールについて記述し、ロールがどのように関係するかを指定します。また、リレーションシップの全体的な「形状」も記述します。例えば、あるロールに含まれるのは 1 人の参加者のみですが、別のあるロールには必要な数だけの参加者を含めることができます。例えば、自動車 と所有者 のリレーションシップを定義できます。このリレーションシップでは、1 人の所有者が複数の自動車を所有する場合があります。例えば 1 つのインスタンスで、これらのロールのそれぞれに以下の参加者を含めることができます。

- 自動車 (Ferrari)
- 所有者 (John)

リレーションシップ定義は、リレーションシップ・インスタンス のテンプレートです。インスタンスは、実行時にリレーションシップをインスタンス化したものです。自動車 と所有者 の例では、インスタンスに以下のような関連を記述できます。

- John が Ferrari を所有する
- Sara が Mazda を所有する
- Bob が Ferrari を所有する

リレーションシップを使用すると、ビジネス・ロジック内でパーシスタンスを追跡するリレーションをカスタム・ビルドする必要がなくなります。特定のシナリオでは、リレーションシップ・サービスがユーザーに代わってすべての作業を行います。ID リレーションシップに関するセクションに記載された例を参照してください。

シナリオ

ここでは、統合ソリューションがリレーションシップを使用する可能性がある場合の標準的な例を示します。大企業が、複数の会社または事業単位を買収するものとします。各事業単位は、異なるソフトウェアを使用して担当者とノートブックをモニターしています。会社としては、従業員と、従業員が使用しているノートブックをモニターする手段が必要です。会社は、以下の操作が可能なソリューションを導入したいと考えます。

- さまざまな事業単位のすべての従業員を、1 つのデータベースに含まれているかのように表示する。
- すべてのノートブックを単一のビューで表示する。
- 従業員がシステムにログオンしてノートブックを購入できるようにする。
- さまざまな事業単位で異なるエンタープライズ・アプリケーション・システムを提供する。

これを実現するには、例えば、異なるアプリケーション内の John Smith と John A. Smith が同じ従業員として認識されるようにする手段が会社で必要となります。例えば、複数のアプリケーション領域にまたがって単一のエンティティを統合するような手段が必要になります。

さらに複雑なリレーションシップのシナリオでは、複数のアプリケーションで検出されたさまざまなオブジェクトをリレーションシップで結ぶ BPEL プロセスを作成します。複雑なリレーションシップのシナリオでは、ビジネス・オブジェクトはアプリケーション内ではなく統合ソリューション内にあります。リレーションシップ・サービスは、リレーションシップを永続的に管理するためのプラットフォームを提供します。リレーションシップ・サービスの前に、独自のオブジェクト・パーシスタンス・サービスを作成する必要があります。複雑なリレーションシップ・シナリオの 2 つの例を以下に示します。

- VIN 番号を持つ **car** ビジネス・オブジェクトが SAP アプリケーション内に存在し、別のユーザーがこの自動車を所有しているという事実を追跡しようとしています。しかし、所有権リレーションシップは、PeopleSoft アプリケーション内のユーザーとつながっています。このパターンのリレーションシップでは、ソリューションが 2 つあり、それらの間をつなぐものを構築する必要があります。

- 大規模な小売企業が、キャッシュ・バックまたはクレジットのために、返品された商品をモニターできるようにしたいと考えています。これには 2 つの異なるアプリケーションが必要です。購入に対応する注文管理システム (OMS) と、返品に対応する返品管理システム (RMS) です。ビジネス・オブジェクトは複数のアプリケーションに存在しており、それらの間に存在するリレーションシップを確認する手段が必要です。

一般的な使用パターン

最も一般的なリレーションシップ・パターンは、等価パターンです。これらは相互参照、すなわち相関に基づいています。このパターンに適合する 2 つのタイプのリレーションシップがあります。非 ID および ID です。

- **非 ID リレーションシップ**は、ビジネス・オブジェクトまたはその他のデータ間に、1 対多または多対多ベースの関連を確立します。リレーションシップ・インスタンスごとに、各参加者の 1 つ以上のインスタンスが存在できます。非 ID リレーションシップの一種として、静的ルックアップ・リレーションシップがあります。SAP アプリケーション内の **CA** が Siebel アプリケーション内の **California** に関連しているリレーションシップが、その一例です。

•

ID リレーションシップは、ビジネス・オブジェクトまたはその他のデータ間に、1 対 1 ベースの関連を確立します。リレーションシップ・インスタンスごとに、各参加者のインスタンスは 1 つのみ存在できます。ID リレーションシップは、意味的に等価であるが、異なるアプリケーション内では異なって識別されるビジネス・オブジェクト間の相互参照を取り込みます。リレーションシップ内の各参加者は、オブジェクトを一意的に識別する値 (または値の組み合わせ) を持つビジネス・オブジェクトに関連付けられています。ID リレーションシップは通常、ID 番号や製品コードなどの、ビジネス・オブジェクトのキー属性を変換します。

例えば、SAP、PeopleSoft、および Siebel アプリケーションに **car** ビジネス・オブジェクトがあり、それらを同期化するソリューションを構築したい場合、通常は以下の 6 つのマップで手製のリレーションシップ同期化ロジックを導入する必要があります。

SAP -> 汎用

汎用 -> SAP

PeopleSoft -> 汎用

汎用 -> PeopleSoft

Siebel -> 汎用

汎用 -> Siebel

ただし、ソリューション内でリレーションシップを使用する場合、これらすべてのリレーションシップ・インスタンスをユーザーに代わって保守する事前作成パターン実装がリレーションシップ・サービスによって提供されます。

リレーションシップの操作作用のツール

Integration Designer の **リレーションシップ・エディター** は、ビジネス・インテグレーション・リレーションシップおよびロールをモデル化および設計するために使用するツールです。リレーションシップの作成およびリレーションシップ・エディターの使用に関する背景情報とタスク情報の詳細については、リレーションシップの作成を参照してください。

リレーションシップ・サービス は、IBM Business Process Manager 内のインフラストラクチャー・サービスであり、システム内のリレーションシップおよびロールを保守し、リレーションシップおよびロールを管理するための操作を提供します。

リレーションシップ・マネージャー は、リレーションシップを管理するための管理用インターフェースです。管理コンソールの「リレーションシップ・マネージャー」ページを通じてアクセスします。

リレーションシップは、リレーションシップ・サービス API を通じてプログラマチックに呼び出すことができます。

リレーションシップ・サービス

リレーションシップ・サービスは、リレーションシップ・テーブル内にリレーションシップ・データを保管し、このテーブルで、複数のアプリケーションおよびソリューションにわたるアプリケーション固有の値を追跡します。リレーションシップ・サービスは、リレーションシップおよびロールの管理用の操作を提供します。

リレーションシップの機能の仕組み

リレーションシップおよびロールは、Integration Designer 内のリレーションシップ・エディター・ツールのグラフィカル・インターフェースを使用して定義されます。リレーションシップ・サービスは、リレーションシップ・サービスの構成時に指定したデフォルト・データ・ソース内のリレーションシップ・データベースにあるテーブルに、相関データを格納します。リレーションシップ内の参加者ごとの情報が、別々のテーブル (参加者テーブルと呼ばれることもある) に保管されます。リレーションシップ・サービスは、これらのリレーションシップ・テーブルを使用して、関連するアプリケーション固有の値を追跡し、更新された情報をすべてのソリューションに伝搬させます。

リレーションシップはビジネス成果物であり、プロジェクト内部または共有ライブラリー内にデプロイされます。最初のデプロイメントで、リレーションシップ・サービスがデータを取り込みます。

実行時に、マップまたは IBM Business Process Manager の他のコンポーネントでリレーションシップ・インスタンスが必要になると、リレーションシップのインスタンスが、シナリオに応じて更新または取得されます。

リレーションシップおよびロールのインスタンス・データは、以下の 3 つの方法で操作できます。

- IBM Business Process Manager コンポーネント Java スニペットによるリレーションシップ・サービス API の呼び出し
- IBM Business Process Manager ビジネス・オブジェクト・マッピング・サービスでのリレーションシップ変換
- リレーションシップ・マネージャー・ツール

リレーションシップの作成、リレーションシップ・タイプの識別、およびリレーションシップ・エディターの使用に関する背景情報およびタスク情報については、リレーションシップの作成 トピックを参照してください。

リレーションシップ・マネージャー

リレーションシップ・マネージャーは、リレーションシップを管理するための管理用インターフェースです。管理コンソールの「リレーションシップ・マネージャー」ページを通じてアクセスします。

リレーションシップ・マネージャーには、実行時にリレーションシップおよびロール・データを作成および操作するためのグラフィカル・ユーザー・インターフェースがあります。全レベルでリレーションシップ・エンティティを管理できます。つまり、リレーションシップ・インスタンス、ロール・インスタンス、属性データ、プロパティ・データの各レベルです。リレーションシップ・マネージャーを使用して、以下のことを実行できます。

- システム内のリレーションシップのリストおよび個々のリレーションシップの詳細情報の表示
- リレーションシップ・インスタンスの管理:
 - インスタンス・データのサブセットを表示するためのリレーションシップ・データの照会
 - データベース・ビューを使用してインスタンス・データのサブセットを表示するためのリレーションシップ・データの照会
 - リレーションシップ照会に一致するリレーションシップ・インスタンスのリストとインスタンスに関する詳細情報の表示
 - リレーションシップ・インスタンスのプロパティ値の編集
 - リレーションシップ・インスタンスの作成および削除。
- ロールおよびロール・インスタンスの管理:
 - ロールまたはロール・インスタンスに関する詳細の表示
 - ロール・インスタンス・プロパティの編集
 - リレーションシップのロール・インスタンスの作成および削除
 - データが信頼できることが分かっている時点までのリレーションシップ・インスタンス・データのロールバック
- 既存の静的リレーションシップからシステムへのデータのインポート、または既存の静的リレーションシップから RI ファイルまたは CSV ファイルへのデータのエクスポート
- リレーションシップを使用するアプリケーションのアンインストール時の、そのリレーションシップのスキーマおよびデータのリポジトリからの削除

Network Deployment 環境のリレーションシップ

リレーションシップは、追加の構成を行わなくても Network Deployment (ND) 環境で使用できます。

Network Deployment (ND) 環境では、リレーションシップはアプリケーション・クラスターにインストールされます。これにより、リレーションシップはクラスター内で可視となり、クラスター内のすべてのサーバーが、リレーションシップ・データベースに格納されたインスタンス・データにアクセスできるようになります。ND 環境でリレーションシップ・サービスを実行することができると、リレーションシップ・サービスの拡張が容易になり、可用性が高くなります。

リレーションシップ・マネージャーを使用すると、集中管理インターフェースを通じて、さまざまなクラスターにまたがってリレーションシップを管理できます。リレーションシップ MBean を選択することによって、リレーションシップ・マネージャーをクラスター内のサーバーに接続します。

リレーションシップ・サービス API

リレーションシップは、ビジネス・オブジェクト・マップの内部または外部で、リレーションシップ・サービス API を通じてプログラマチックに呼び出すことができます。

以下の 3 つの API タイプが使用可能です。

- リレーションシップ・インスタンス操作 API (インスタンス・データを直接作成、更新、削除する操作を含む)

- リレーションシップ・パターン・サポート API (correlate()、correlateforeignKeyLookup を含む)
- リレーションシップ・ルックアップ・パターン (ルックアップ API)

IBM Business Process Manager のエンタープライズ・サービス・バス

IBM Business Process Manager では、WebSphere Enterprise Service Bus と同じ機能を含む、アプリケーション・サービスの統合がサポートされます。

エンタープライズ・サービス・バスを介したサービスの接続

エンタープライズ・サービス・バス (ESB) を使用して、SOA の柔軟性を最大化することができます。サービス対話の参加者は、直接お互いに接続するのではなく、ESB に接続します。

サービス・リクエスターが ESB に接続すると、ESB は、必要な機能とサービスの品質を提供するサービス・プロバイダーにメッセージを使用してその要求を配信する責任を負います。ESB はリクエスターとプロバイダーの対話を容易にし、プロトコル、対話パターン、またはサービス機能のミスマッチに対処します。ESB はまた、モニターと管理を使用可能にしたり拡張したりすることができます。ESB は SOA の中核機能を実装し拡張する、仮想化および管理の機能を提供します。

ESB には、以下のような特徴的な機能があります。

ロケーションと ID

参加者は、その他の参加者のロケーションや ID を知っている必要はありません。例えば、リクエスターは、複数存在するプロバイダーのどのプロバイダーが要求を処理できるのかを知っている必要はありません。サービス・プロバイダーを追加または削除しても、影響はありません。

対話プロトコル

参加者は、同じ通信プロトコルまたは対話形式を共有する必要はありません。例えば、SOAP over HTTP として表現された要求は、Java メッセージ・サービス (JMS) を介してのみ SOAP を理解するプロバイダーによってサービスを受けることができます。

インターフェース

リクエスターとプロバイダーは、共通インターフェースについて一致する必要はありません。ESB は、要求メッセージと応答メッセージをプロバイダーが期待する形式に変換することによって、違いを調整します。

(対話) サービスの品質

参加者 (または、システム管理者) は、サービス品質要件を宣言します。これには、要求の許可、メッセージ内容の暗号化と暗号化解除、サービス対話の自動監査、要求の送付方法 (速度またはコストの最適化など) が含まれます。

参加者の間に ESB を介在させることによって、メディエーションと呼ばれる論理構成を介して、対話を調整することが可能になります。メディエーションは、リクエスターとプロバイダーの間でやり取りされるメッセージに対して機能します。例えば、メディエーションを使用して、リクエスターが求める固有の特性を備えたサービスを検出したり、リクエスターとプロバイダーの間のインターフェースの相違を解決したりすることができます。複雑な対話の場合は、メディエーションを連続的に続けることもできます。

エンタープライズ・サービス・バスは、メディエーションを使用して、リクエスターとサービスの間で以下のアクションを実行します。

- サービス間のメッセージのルーティング。エンタープライズ・サービス・バスは、プログラマーによる複雑な接続ロジックの記述や保守の必要がなく、サービスに接続するために使用できる共通の通信インフラストラクチャーと、それによってサービスが提示するビジネス機能を提供します。

- リクエスターとサービスの間でのトランスポート・プロトコルの 変換。エンタープライズ・サービス・バスは、さまざまな IT 標準を使用するビジネス機能を統合するための、一貫性のある標準ベースの方法を提供します。これによって、通常は通信できないビジネス機能の統合が可能になり、部署ごとに固有のアプリケーションを接続したり、異なる企業内のアプリケーションをサービス対話に参加させたりすることができるようになります。
- リクエスターとサービスの間でのメッセージ・フォーマットの 変換。エンタープライズ・サービス・バスは、ビジネス機能間で異なる形式の情報の交換を可能にします。つまり、ビジネス機能に配信される情報の形式を、該当するアプリケーションで要求される形式にすることができます。
- 本質的に異なるソースからのビジネス・イベントの 処理。エンタープライズ・サービス・バスは、サービス要求を処理するためのメッセージ交換に加えて、イベント・ベースの対話をサポートします。

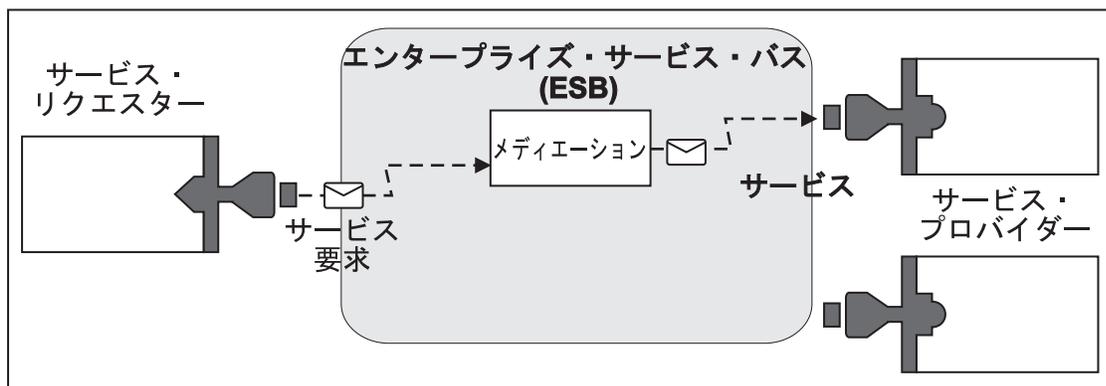


図 87. エンタープライズ・サービス・バス： エンタープライズ・サービス・バスは、サービスのリクエスターまたはプロバイダーであるアプリケーション間で、メッセージをルーティングしています。このバスはトランスポート・プロトコルを変換し、リクエスターとプロバイダーの間でメッセージ・フォーマットを変換しています。この図では、それぞれのアプリケーションは、(コネクタの異なる形状で表されている) 異なるプロトコルを使用し、異なるメッセージ・フォーマットを使用します。

エンタープライズ・サービス・バスを使用することにより、コンピューター・システムではなく主要な業務に集中することができます。必要に応じて、例えば、ビジネス要件の変更に対応したり、追加のサービス容量を追加したり、新しい機能を追加するために、サービスを変更または追加することができます。バスを再構成することによって、バスを使用している既存のサービスやアプリケーションにほとんどあるいはまったく影響を与えることなく、必要な変更を行うことができます。

エンタープライズ・サービス・バスのメッセージング・インフラストラクチャー

IBM Business Process Manager には、エンタープライズ・サービス・バス機能があります。IBM Business Process Manager は、サービス指向、メッセージ指向、およびイベント・ドリブンの各テクノロジーの統合をサポートすることにより、統合化されたエンタープライズ・サービス・バスにおいて標準ベースのメッセージング・インフラストラクチャーを実現します。

エンタープライズ・アプリケーションで使用可能なエンタープライズ・サービス機能では、サービスの対話を円滑にするために、トランスポート層だけでなく、メディエーション・サポートも提供されます。エンタープライズ・サービス・バスは、オープン・スタンダードおよびサービス指向アーキテクチャー (SOA) を中心に構築されます。この機能は、IBM WebSphere Application Server Network Deployment で提供される堅固な Java EE インフラストラクチャーおよび関連プラットフォーム・サービスに基づいています。

IBM Business Process Manager には、IBM WebSphere Enterprise Service Bus で利用可能なテクノロジーと同じテクノロジーが採用されています。この機能は、IBM Business Process Manager の基盤機能であるため、この機能を利用するために WebSphere Enterprise Service Bus 用の追加ライセンスを取得する必要はありません。

ただし、WebSphere Enterprise Service Bus の追加スタンドアロン・ライセンスを企業にデプロイすることで、IBM Business Process Manager によるプロセス統合ソリューションの接続性の範囲を拡大することができます。例えば、WebSphere Enterprise Service Bus を SAP アプリケーションのさらに近くにインストールして、IBM WebSphere Adapter for SAP をホストしたり、SAP メッセージを変換してからネットワーク間でその情報を、IBM Business Process Manager によって連携可能になったビジネス・プロセスに送信したりすることができます。

メッセージング宛先ホストまたはキュー宛先ホスト

メッセージング宛先ホストまたはキュー宛先ホストにより、サーバー内にメッセージング機能が提供されます。サーバーをメッセージング・ターゲットとして構成すると、そのサーバーがメッセージングの宛先ホストになります。

メッセージング・エンジンはサーバーの内部で稼働します。メッセージング・エンジンにより、メッセージング機能、およびアプリケーションがバスに接続するための接続ポイントが提供されます。サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) の非同期通信、JMS のインポートおよびエクスポート、非同期の内部処理で、メッセージング・エンジン上のメッセージ・キューが使用されます。

アプリケーション・モジュールがデプロイされると、デプロイメント環境によりバスを介してメッセージ送信元がメッセージ宛先に関連付けられます。メッセージ送信元とメッセージ宛先を認識すれば、どのようなタイプのデプロイメント環境が必要かを判断するために役立ちます。

アプリケーションは、永続データをデータ・ストア (データベースまたはスキーマ内のテーブルの集合) 内、またはファイル・ストア内に格納できます。メッセージング・エンジンは JDBC データ・ソースのインスタンスを使用して、そのデータベースと対話します。

デプロイメント環境を定義するときに管理コンソールで「サーバー」を使用してメッセージング宛先ホストを構成するか、ソフトウェアのインストール時にサーバーを宛先ホストとして指定します。

データ・ストア:

すべてのメッセージング・エンジンでは、データ・ストアを使用できます。データ・ストアとは、データベースまたはスキーマ内のテーブル一式であり、永続データが格納されます。

データ・ストア内のすべてのテーブルは、同じデータベース・スキーマ内に保持されます。各データ・ストアは、別個のデータベース内に作成することができます。また、同一のデータベース内で複数のデータ・ストアを作成し、それぞれのデータ・ストアに異なるスキーマを使用することもできます。

メッセージング・エンジンは、JDBC データ・ソースのインスタンスを使用して、そのメッセージング・エンジン用のデータ・ストアを含むデータベースと対話します。

JDBC プロバイダー

JDBC プロバイダーを使用することにより、アプリケーションとリレーショナル・データベースとの対話を実行できます。

アプリケーションは、JDBC プロバイダーを使用してリレーショナル・データベースと対話します。JDBC プロバイダーには、特定のデータベースのタイプにアクセスするための特定の JDBC ドライバー実装クラ

スが用意されています。そのデータベースへの接続プールを作成するには、データ・ソースを JDBC プロバイダーに関連付けます。JDBC プロバイダーとデータ・ソース・オブジェクトを組み合わせて実行できる機能は、非リレーショナル・データベースに接続するための Java EE コネクタ・アーキテクチャー (JCA) 接続ファクトリーの機能と同等になります。

標準的なスタンドアロン環境のセットアップと標準的なデプロイメント環境のセットアップの両方の例については、前のトピックを参照してください。

JDBC プロバイダーについて詳しくは、WebSphere Application Server インフォメーション・センターの『JDBC プロバイダー』を参照してください。

IBM Business Process Manager のサービス統合バス

サービス統合バスとは、同期および非同期メッセージングによってサービス統合をサポートする、管理された通信メカニズムです。バスは、バス・リソースを管理する相互接続メッセージング・エンジンで構成されます。サービス統合バスは、IBM Business Process Manager の基盤となる WebSphere Application Server テクノロジーの 1 つです。

単一サービス統合バスおよび単一メッセージング・エンジンでは、デフォルトにより、製品データベースと同じデータベース・スキーマが使用されます。各デプロイメント環境にはそれぞれ独自のバスがあります。単一バスは `BPM.deployment_environment_name.Bus` と呼ばれます。

バス宛先は、アプリケーションがプロデューサー、コンシューマー、またはその両方として接続できる論理アドレスです。キュー宛先は、point-to-point メッセージングに使用するバス宛先です。

各バスは 1 つ以上のバス・メンバーを持ち、各バス・メンバーはサーバーまたはクラスターのいずれかです。

バス・トポロジー は、アプリケーション・サーバー、メッセージング・エンジン、および WebSphere MQ のキュー・マネージャーとそれらの間のバス接続およびリンクのパターンの物理的な配置であり、エンタープライズ・サービス・バスを構成します。

サービス・アプリケーションおよびサービス・モジュール

サービス・モジュールは、ランタイム環境にサービスを提供するサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールです。サービス・モジュールを IBM Business Process Manager にデプロイするときには、エンタープライズ・アーカイブ (EAR) ファイルとしてパッケージされた関連サービス・アプリケーションをビルドします。

サービス・モジュールはデプロイメントの基本単位であり、関連したサービス・アプリケーションが使用するコンポーネント、ライブラリー、およびステージング・モジュールを含めることができます。サービス・モジュールにはエクスポート (オプションでインポートも) が格納され、モジュールとサービス・リクエスト/サービス・プロバイダー間の関係が定義されます。WebSphere Process Server は、ビジネス・サービスのモジュールおよびメディエーション・モジュールをサポートします。モジュールとメディエーション・モジュールは、いずれも SCA モジュールの一種です。メディエーション・モジュールは、サービス起動をターゲットが理解する形式に変換し、要求をターゲットに渡して結果をオリジネーターに戻すことによって、アプリケーション間の通信を可能にします。ビジネス・サービス用のモジュールは、ビジネス・プロセスのロジックを実装します。ただし、メディエーション・モジュール内にパッケージ可能なものと同じメディエーション・ロジックをモジュールに格納することもできます。

サービス・アプリケーションのデプロイ

サービス・アプリケーションを含む EAR ファイルをデプロイするプロセスは、任意の EAR ファイルをデプロイするプロセスと同じです。デプロイメント時にメディエーション・パラメーターの値を変更することができます。SCA モジュールが格納された EAR ファイルをデプロイすると、サービス・アプリケーションとそれに関連するモジュールの詳細を表示することができます。サービス・モジュールがエクスポートを介してサービス・リクエスターにどのように接続されているか、およびインポートを介してサービス・プロバイダーにどのように接続されているかを表示することができます。

SCA モジュールの詳細の表示

表示可能なサービス・モジュールの詳細は、SCA モジュールによって異なります。これには以下の属性が含まれます。

- SCA モジュール名
- SCA モジュールの説明
- 関連したアプリケーション名
- SCA モジュールのバージョン情報 (モジュールがバージョン管理されている場合)
- SCA モジュールのインポート
 - インポート・インターフェースは、SCA モジュールがサービスにアクセスする方法を記述した抽象定義です。
 - インポート・バインディングは、SCA モジュールがサービスにアクセスする物理的な仕組みを指定する具象定義です。例えば、SOAP/HTTP の使用などです。
- SCA モジュールのエクスポート
 - エクスポート・インターフェースは、サービス・リクエスターが SCA モジュールにアクセスする方法を記述する抽象定義です。
 - エクスポート・バインディングは、サービス・リクエスターが SCA モジュールにアクセスする (さらに間接的にサービスにアクセスする) 物理的な仕組みを指定する具象定義です。
- SCA モジュール・プロパティ

インポートおよびインポート・バインディング

インポートは、SCA モジュールとサービス・プロバイダー間の対話を定義します。SCA モジュールは、インポートを使用することにより、コンポーネントがローカルの表記を使用して外部サービス (SCA モジュールの外部にあるサービス) にアクセスすることを許可します。インポート・バインディングでは、外部サービスにアクセスする特定の方法を定義します。

SCA モジュールは、外部サービスにアクセスする必要がない場合は、インポートを持つ必要はありません。通常メディエーション・モジュールには、意図した宛先にメッセージや要求を渡すために使用される 1 つ以上のインポートがあります。

インターフェースとバインディング

SCA モジュール・インポートは、少なくとも 1 つのインターフェースを必要とし、また、SCA モジュール・インポートはバインディングを 1 つ備えています。

- インポート・インターフェースは、Web サービスを記述するための XML 言語である Web Service 記述言語 (WSDL) を使用して、一連の操作を定義する抽象定義です。1 つの SCA モジュールは多くのインポート・インターフェースを持つことができます。

- インポート・バインディングは、SCA モジュールが外部サービスにアクセスするために使用する物理メカニズムを指定する具象定義です。

サポートされるインポート・バインディング

IBM Business Process Manager は、以下のインポート・バインディングをサポートしています。

- SCA バインディングでは、SCA モジュールを他の SCA モジュールに接続します。SCA バインディングはデフォルト・バインディングとも呼ばれます。
- Web Service バインディングにより、コンポーネントが Web サービスを起動することが許可されます。サポートされるプロトコルは、SOAP1.1/HTTP、SOAP1.2/HTTP、および SOAP1.1/JMS です。

Java API for XML Web Services (JAX-WS) に基づく SOAP1.1/HTTP バインディングまたは SOAP1.2/HTTP バインディングを使用できます。これは、ドキュメント・リテラル・バインディングまたは RPC リテラル・バインディングを使用するサービスとの対話が可能で、JAX-WS ハンドラーを使用して起動をカスタマイズします。RPC エンコードされたバインディングを使用するサービスとの対話を可能にするために、または JAX-RPC ハンドラーを使用して起動をカスタマイズする要件がある場合に、別個の SOAP1.1/HTTP バインディングが提供されます。

- HTTP バインディングでは、HTTP プロトコルを使用したアプリケーションへのアクセスが許可されません。
- Enterprise JavaBeans (EJB) インポート・バインディングにより、SCA コンポーネントは、Java EE サーパー上で実行される Java EE ビジネス・ロジックで提供されるサービスを起動することができます。
- エンタープライズ情報システム (EIS) のバインディングは、SCA コンポーネントと外部 EIS 間の接続を提供します。この通信は、リソース・アダプターの使用によって実現されます。
- Java Message Service (JMS) 1.1 バインディングにより、WebSphere Application Server のデフォルト・メッセージング・プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS は、TCP/IP や HTTP または HTTPS などのさまざまなトランスポート・タイプを活用します。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。
- 汎用 JMS バインディングにより、JMS Application Server Facility (ASF) を使用して WebSphere Application Server を統合するサード・パーティーの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。
- WebSphere MQ JMS バインディングにより、WebSphere MQ ベースの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。WebSphere MQ を JMS プロバイダーとして使用する場合、WebSphere MQ JMS バインディングを使用します。
- WebSphere MQ バインディングにより、WebSphere MQ との相互運用が許可されます。WebSphere MQ バインディングは、WebSphere MQ クライアント接続を介したリモート・キュー・マネージャーとの間でのみ使用できます。ローカル・キュー・マネージャーの間では使用できません。ネイティブの WebSphere MQ アプリケーションと通信する場合は、WebSphere MQ バインディングを使用します。

サービスの動的起動

サポートされているインポート・バインディングを使用してサービスを起動することができます。サービスは通常、インポート内で指定されているエンドポイントで検出されます。このエンドポイントのことを静的エンドポイントといいます。静的エンドポイントをオーバーライドして、別のサービスを起動することができます。静的エンドポイントの動的オーバーライドにより、サポートされているインポート・バインディングを使用して別のエンドポイントにあるサービスを起動することができます。またサービスの動的起動によって、サポートされるインポート・バインディングが静的エンドポイントを持たない場所でサービスを呼び出すことが許可されます。

関連付けられたバインディングを持つインポートは、動的起動のためのプロトコルおよびその構成を指定するために使用されます。動的起動のために使用されるインポートは、呼び出し元コンポーネントにワイヤするか、または実行時に動的に選択することができます。

Web サービスおよび SCA の起動の場合、動的起動を、インポートを使用せずに、エンドポイント URL から推定したプロトコルおよび構成を使用して行うこともできます。起動ターゲット・タイプは、エンドポイントの URL によって識別されます。インポートを使用する場合、URL はインポート・バインディングのプロトコルと互換性を持つ必要があります。

- SCA URL は別の SCA モジュールの起動を指示します。
- HTTP URL または JMS URL は、デフォルトで Web サービスの起動を示します。これらの URL の場合、その URL が HTTP または JMS バインディングによる起動を表していることを示す追加のバインディング・タイプ値を提供することができます。
- Web サービス HTTP URL の場合、デフォルトでは SOAP 1.1 を使用しますが、バインディング・タイプ値を指定して SOAP 1.2 を使用させることができます。

エクスポートおよびエクスポート・バインディング

エクスポートは、SCA モジュールとサービス・リクエスター間の対話を定義します。SCA モジュールはエクスポートを使用して、ほかのモジュールにサービスを提供します。エクスポート・バインディングは、SCA モジュールがサービス・リクエスターによってアクセスされる際の特定の方法を定義します。

インターフェースとバインディング

SCA モジュールのエクスポートには、少なくとも 1 つのインターフェースが必要です。

- エクスポート・インターフェースは、Web サービスを記述するための XML 言語である Web Service 記述言語 (WSDL) を使用して、一連の操作を定義する抽象定義です。1 つの SCA モジュールは多くのエクスポート・インターフェースを持つことができます。
- エクスポート・バインディングは、サービス・リクエスターがサービスにアクセスするために使用する物理メカニズムを指定する具体定義です。通常、SCA モジュールのエクスポートには、1 つのバインディングが指定されています。バインディングが指定されていないエクスポートは、SCA バインディングを持つエクスポートとしてランタイム環境によって解釈されます。

サポートされるエクスポート・バインディング

IBM Business Process Manager は、以下のエクスポート・バインディングをサポートしています。

- SCA バインディングでは、SCA モジュールを他の SCA モジュールに接続します。SCA バインディングはデフォルト・バインディングとも呼ばれます。
- Web Service バインディングにより、エクスポートを Web サービスとして起動することが許可されます。サポートされるプロトコルは、SOAP1.1/HTTP、SOAP1.2/HTTP、および SOAP1.1/JMS です。

Java API for XML Web Services (JAX-WS) に基づく SOAP1.1/HTTP バインディングまたは SOAP1.2/HTTP バインディングを使用できます。これは、ドキュメント・リテラル・バインディングまたは RPC リテラル・バインディングを使用するサービスとの対話が可能で、JAX-WS ハンドラーを使用して起動をカスタマイズします。RPC エンコードされたバインディングを使用するサービスとの対話を可能にするために、または JAX-RPC ハンドラーを使用して起動をカスタマイズする要件がある場合に、別個の SOAP1.1/HTTP バインディングが提供されます。

- HTTP バインディングにより、HTTP プロトコルを使用してエクスポートへのアクセスが許可されます。

- Enterprise JavaBeans (EJB) エクスポート・バインディングによって SCA コンポーネントを EJB として公開できるため、それ以外の方法では利用できない SCA コンポーネントを Java EE ビジネス・ロジックが起動することができます。
- エンタープライズ情報システム (EIS) のバインディングは、SCA コンポーネントと外部 EIS 間の接続を提供します。この通信は、リソース・アダプターの使用によって実現されます。
- Java Message Service (JMS) 1.1 バインディングにより、WebSphere Application Server のデフォルト・メッセージング・プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS は、TCP/IP や HTTP または HTTPS などのさまざまなトランスポート・タイプを活用します。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。
- 汎用 JMS バインディングにより、JMS Application Server Facility (ASF) を使用して WebSphere Application Server を統合するサード・パーティーの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。
- WebSphere MQ JMS バインディングにより、WebSphere MQ ベースの JMS プロバイダーとの相互運用が許可されます。JMS Message クラスおよびその 5 つのサブタイプ (Text、Bytes、Object、Stream、および Map) が自動的にサポートされます。WebSphere MQ を JMS プロバイダーとして使用する場合、WebSphere MQ JMS バインディングを使用します。
- WebSphere MQ バインディングにより、WebSphere MQ との相互運用が許可されます。リモート (つまりクライアント) 接続を使用して、リモートのマシンの MQ キュー・マネージャーに接続します。ローカル (つまりバインディング) 接続とは、WebSphere MQ への直接接続のことです。これは同じマシン上の MQ キュー・マネージャーへの接続にのみ使用できます。WebSphere MQ では、両方のタイプの接続が許可されますが、MQ バインディングでは、「リモート」(つまり「クライアント」) 接続のみがサポートされます。

メディエーション・モジュール

メディエーション・モジュールは、サービス要求のフォーマット、内容、またはターゲットを変更できるサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールです。

メディエーション・モジュールは、サービス・リクエスターとサービス・プロバイダー間で伝送中のメッセージを操作します。メッセージを異なるサービス・プロバイダーにルーティングしたり、メッセージの内容や形式を修正することができます。メディエーション・モジュールにより、ユーザーの要件に合わせて調整されたメッセージ・ロギングやエラー処理などの機能を提供することができます。

メディエーション・モジュールの一定の側面を、モジュールを再デプロイすることなく、管理コンソールから変更できます。

メディエーション・モジュールのコンポーネント

メディエーション・モジュールには、以下のアイテムが含まれています。

- インポート。SCA モジュールとサービス・プロバイダー間の対話を定義します。これにより、SCA モジュールは、外部サービスをローカル・サービスのように呼び出すことができます。メディエーション・モジュール・インポートを表示し、バインディングを変更できます。
- エクスポート。SCA モジュールとサービス・リクエスター間の対話を定義します。これにより、SCA モジュールでサービスを提供し、SCA モジュールの外部インターフェース (アクセス・ポイント) を定義することが可能になります。メディエーション・モジュール・エクスポートを表示できます。
- SCA コンポーネント。メディエーション・モジュールなどの SCA モジュール用のビルディング・ブロックです。SCA モジュールとコンポーネントは、Integration Designer を使用してグラフィカルに作成およびカスタマイズできます。メディエーション・モジュールのデプロイ後に、の管理コンソールから、モジュールを再デプロイせずにその属性をカスタマイズできます。

一般に、メディエーション・モジュールは、メディエーション・フロー・コンポーネントと呼ばれる特定のタイプの SCA コンポーネントを含みます。メディエーション・フロー・コンポーネントは、メディエーション・フローを定義します。

メディエーション・フロー・コンポーネントには、メディエーション・プリミティブを 1 つまたは複数含めることができますが、まったく含めないことも可能です。IBM Business Process Manager では、メッセージ・ルーティングおよび変換のための機能を提供する、あらかじめ用意された 1 組のメディエーション・プリミティブがサポートされます。メディエーション・プリミティブの柔軟性をさらに高めるには、カスタム・メディエーション・プリミティブを使用して、カスタム・ロジックを呼び出します。

メディエーション・フロー・コンポーネントが含まれていないメディエーション・モジュールには、サービス要求のあるプロトコルから別のプロトコルに変換するという目的があります。例えば、SOAP/JMS を使用して作成したサービス要求を、送信前に SOAP/HTTP に変換しなければならない場合があります。

注: IBM Business Process Manager から、メディエーション・モジュールを表示して、一定の変更を加えることができます。ただし、IBM Business Process Manager からモジュール内にある SCA コンポーネントを表示または変更することはできません。SCA コンポーネントをカスタマイズするには、Integration Designer を使用してください。

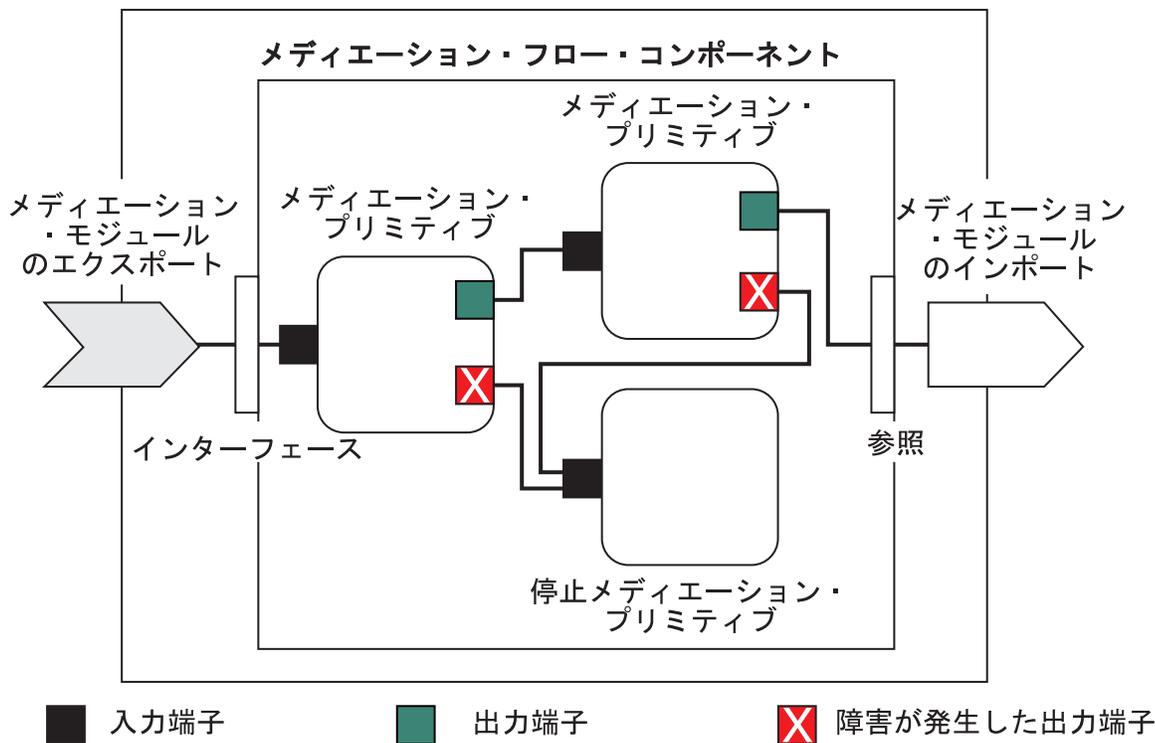


図 88. メディエーション・モジュールの簡単な例: メディエーション・モジュールには、メディエーション・プリミティブが含まれた 1 つのメディエーション・フロー・コンポーネントが含まれています。

• プロパティー

メディエーション・プリミティブはプロパティーを持ちます。一部のプロパティーは、SCA モジュールの追加のプロパティーとして管理コンソールに表示させることができます。

メディエーション・プリミティブのプロパティを IBM Business Process Manager 管理コンソールで表示するには、統合開発者はこれらのプロパティをプロモートする必要があります。一部のプロパティは管理上の構成に適しています。これらのプロパティは統合サイクルから管理サイクルへプロモート可能であるため、Integration Designer はこれらのプロパティをプロモート可能なプロパティとして記述します。他のプロパティは、変更するとメディエーション・フローに影響が生じ、メディエーション・モジュールの再デプロイが必要になるおそれがあるため、管理構成には適しません。Integration Designer は、メディエーション・プリミティブのプロモートされたプロパティの下に、プロモート対象として選択できるプロパティのリストを示します。

IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用すると、メディエーション・モジュールの再デプロイや、サーバーまたはモジュールの再始動を行うことなく、プロモートされるプロパティの値を変更できます。

一般的に、メディエーション・フローはプロパティの変更を即時に使用します。ただし、デプロイメント・マネージャー・セル内でプロパティの変更が生じた場合、各ノードで同期化が行われるとそのノード上で変更が有効になります。また、処理中のメディエーション・フローでは、前の値が引き続き使用されます。

注: 管理コンソールではプロパティ値のみ変更でき、プロパティのグループ、名前、またはタイプは変更できません。プロパティのグループ、名前、またはタイプを変更する必要がある場合、Integration Designer を使用する必要があります。

- また、メディエーション・モジュールや従属ライブラリーにより、サブフローを定義することもできます。サブフローにより、統合論理の再使用可能部分として共にワイヤリングされたメディエーション・プリミティブのセットがカプセル化されます。メディエーション・フローにプリミティブを追加して、サブフローを呼び出すことができます。

メディエーション・モジュールのデプロイ

メディエーション・モジュールは、Integration Designer を使用して作成され、一般に IBM Business Process Manager のエンタープライズ・アーカイブ (EAR) ファイル内にデプロイされます。

プロモートされるプロパティの値は、デプロイメント時に変更できます。

Integration Designer からメディエーション・モジュールをエクスポートすると、Integration Designer にメディエーション・モジュールを Java アーカイブ (JAR) ファイル内にパッケージ化させ、その JAR ファイルを EAR ファイル内にパッケージ化させることができます。この後、管理コンソールから新規アプリケーションをインストールすることにより、EAR ファイルをデプロイできます。

メディエーション・モジュールは 1 つのエンティティと考えられます。ただし、SCA モジュールは、1 つの JAR ファイルに保管されたいくつかの XML ファイルによって定義されます。

メディエーション・モジュールが含まれる EAR ファイルの例

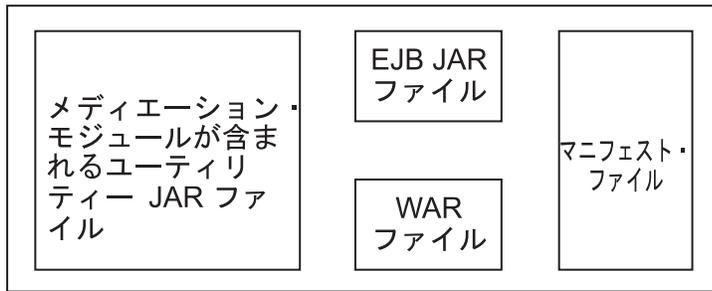


図 89. メディエーション・モジュールが含まれる EAR ファイルの簡単な例：EAR ファイルには JAR が含まれません。ユーティリティー JAR ファイルにはメディエーション・モジュールが含まれます。

メディエーション・プリミティブ

メディエーション・フロー・コンポーネントは、サービス・コンポーネント間のメッセージ・フローに作用します。メディエーション・コンポーネントの機能は、メディエーション・プリミティブによって実装されます。メディエーション・プリミティブは、標準のサービス・インプリメンテーション・タイプを実装します。

メディエーション・フロー・コンポーネントは、1 つ以上のフローを持っています。例えば、要求用のフロー、応答用のフローなどです。

IBM Business Process Manager はメディエーション・プリミティブの、提供されたセットをサポートします。これは、IBM Business Process Manager 内にデプロイされたメディエーション・モジュールまたはモジュールのための標準のメディエーション機能を実装します。特殊なメディエーション機能を必要とする場合は、独自のカスタム・メディエーション・プリミティブを開発することができます。

メディエーション・プリミティブは、サービス・メッセージ・オブジェクト (SMO) で表されるメッセージを処理するかまたは取り扱う 1 つの「イン」操作を定義します。メディエーション・プリミティブはまた、メッセージを別のコンポーネントまたはモジュールに送信する「アウト」操作も定義します。

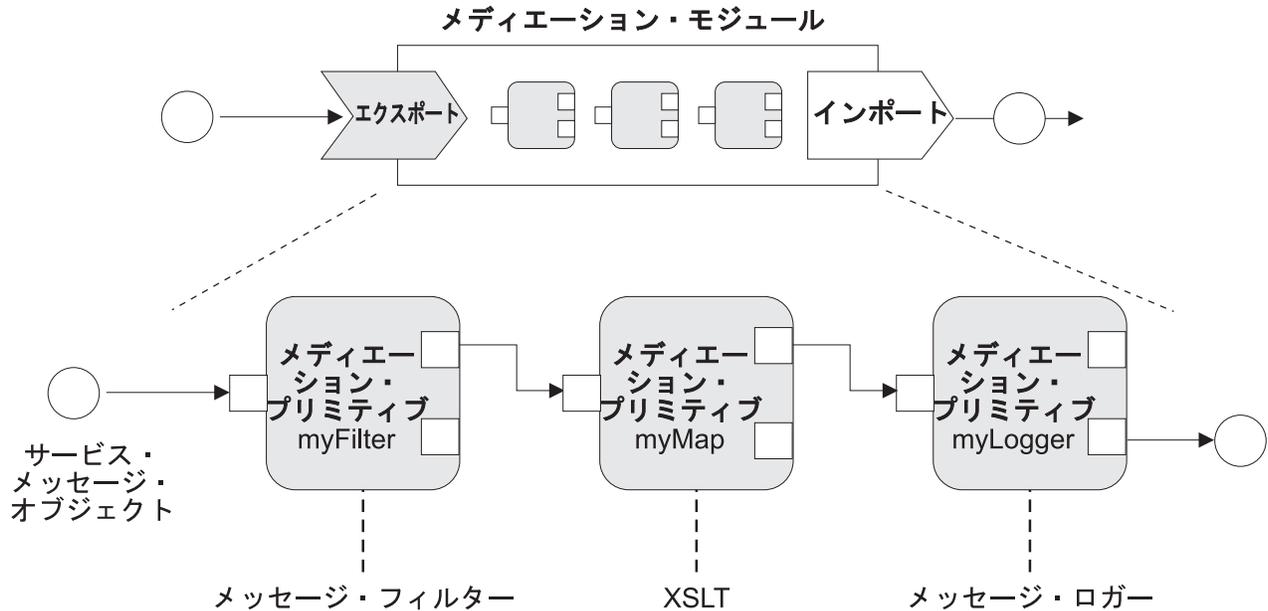


図 90. 3 つのメディエーション・プリミティブから成るメディエーション・モジュール

Integration Designer を使用して、メディエーション・プリミティブを構成し、そのプロパティを設定できます。これらのプロパティのいくつかをプロモートすることにより、それらをランタイム管理者に対して表示することができます。プロモート可能なメディエーション・プリミティブ・プロパティは、すべて動的プロパティにすることもできます。動的プロパティは、ポリシー・ファイルを使用して実行時にオーバーライドすることができます。

また、Integration Designer を使用すれば、メディエーション・プリミティブを使用して、グラフィカルにメディエーション・フロー・コンポーネントをモデル化しアセンブルすることができ、またメディエーション・フロー・コンポーネントからメディエーション・モジュールまたはモジュールをアセンブルすることができます。管理コンソールではメディエーション・モジュールとモジュールを SCA モジュールと呼びます。

Integration Designer により、モジュールやモジュールの従属ライブラリー内にサブフローを定義することもできます。サブフローには、ポリシー解決メディエーション・プリミティブを除くすべてのメディエーション・プリミティブを定義することができます。サブフローは、要求フローや応答フロー、またはサブフロー・メディエーション・プリミティブを使用する別のサブフローから呼び出されます。サブフロー内のメディエーション・プリミティブからプロモートされたプロパティは、サブフロー・メディエーション・プリミティブ上のプロパティとして公開されます。このプロパティは、ランタイム管理者による変更が可能なモジュール・レベルに到達するまで、再度プロモートすることができます。

サポートされるメディエーション・プリミティブ

以下のメディエーション・プリミティブのセットは、IBM Business Process Manager によってサポートされます。

ビジネス・オブジェクト・マップ

メッセージを変換します。

- 再利用可能なビジネス・オブジェクト・マップを使用してメッセージ変換を定義します。

- ビジネス・オブジェクト・マップ・エディターを使用してメッセージ変換をグラフィカルに定義できます。
- メッセージの内容を変更できます。
- 入力メッセージ・タイプをさまざまな出力メッセージ・タイプに変換できます。

カスタム・メディエーション

独自のメディエーション・ロジックを Java コードで実装できます。カスタム・メディエーション・プリミティブは、ユーザー定義メディエーション・プリミティブの柔軟性と、事前定義メディエーション・プリミティブの簡潔性を組み合わせています。以下のようにして、複雑な変換およびルーティング・パターンを作成できます。

- Java コードを作成する。
- 独自のプロパティを作成する。
- 新規端末を追加する。

カスタム・メディエーション・プリミティブからサービスを呼び出すことはできますが、サービスを呼び出すためにはサービス起動メディエーション・プリミティブが設計されており、これは再試行などの追加機能を提供します。

データ・ハンドラー

メッセージの一部を変換できます。メッセージの要素を物理形式から論理構造に変換したり、論理構造から物理形式に変換したりするために使用します。プリミティブの主な使用目的は、JMS テキスト・メッセージ・オブジェクト内のテキスト・ストリングなどの物理形式を論理ビジネス・オブジェクト構造に、およびその逆方向に変換することです。このメディエーションは、一般に次の目的で使用されます。

- 入力メッセージのセクションを定義済み構造から別の構造に変換する - 例えば、SMO にコンマ区切りのストリング値が含まれており、この SMO を特定のビジネス・オブジェクトに解析する場合などです。
- メッセージ・タイプを変更する - 例えば、JMS エクスポートで JMS 基本タイプ・データ・バインディングを使用するように構成されており、統合開発者がメディエーション・モジュール内でコンテンツを特定の BO 構造まで拡張することを指定する場合などです。

データベース検索

ユーザー提供のデータベースからの情報を使用して、メッセージを変更します。

- 使用するデータベース・ルックアップ・メディエーション・プリミティブ用の、データベース、データ・ソースおよびサーバー認証設定をセットアップする必要があります。管理コンソールを使用して、これを実行してください。
- データベース・ルックアップ・メディエーション・プリミティブは、1 つの表のみから読み取りを行うことができます。
- 指定されたキー欄が固有値を含んでいる必要があります。
- 値列のデータは、単純 XML スキーマ・タイプか、単純 XML スキーマ・データを拡張した XML スキーマ・タイプになっている必要があります。

Endpoint Lookup

リポジトリ内でサービス・エンドポイントを検索することにより、要求の動的ルーティングを可能にします。

- サービス・エンドポイント情報は、WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) から取得されます。WSRR レジストリーは、ローカルまたはリモートにすることができます。
- WSRR 管理コンソールからレジストリーの変更を行います。

- IBM Business Process Manager は、使用するレジストリーを認識する必要があるため、IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用して WSRR アクセス定義を作成する必要があります。

イベント・エミッター

イベントをメディエーション・フロー・コンポーネント内から送信できるようにして、モニターを拡張します。

- メディエーション・アクションは、チェック・ボックスを選択解除することによって中断できません。
- IBM Business Process Manager 上の Common Base Event ブラウザーを使用してイベント・エミッターのイベントを表示できます。
- パフォーマンス上の理由で、メディエーション・フローの重要な時点でのみイベントを送信する必要があります。
- イベントに含まれるメッセージの部分を定義できます。
- イベントは Common Base Event (CBE) の形式で、Common Event Infrastructure サーバーに送信されます。
- イベント・エミッター情報を十分活用するために、イベント利用者が Common Base Event の構造を理解しておく必要があります。Common Base Event には包括的なスキーマがありますが、このスキーマでは拡張データ・エレメントに含まれるアプリケーション固有のデータはモデル化されません。拡張データ・エレメントをモデル化するために、Integration Designer のツール群により、構成済みのイベント・エミッター・メディエーション・プリミティブごとに Common Event Infrastructure イベント・カタログ定義ファイルが生成されます。イベント・カタログ定義ファイルは、ユーザーのサポート用に提供されるエクスポート成果物であり、これらは Integration Designer や IBM Business Process Manager ランタイムでは使用されません。イベント・カタログ定義ファイルは、イベント・エミッターのイベントを利用するアプリケーションを作成するときに参照する必要があります。
- IBM Business Process Manager から、他のモニターを指定することができます。例えば、インポートおよびエクスポートから送信されるイベントをモニターすることができます。

失敗 フロー内の特定のパスを停止して、例外を生成します。

ファンイン

メッセージの集約 (結合) に役立ちます。

- ファンアウト・メディエーション・プリミティブと組み合わせた場合のみ使用できます。
- ファンアウト・メディエーション・プリミティブとファンイン・メディエーション・プリミティブを一緒に使用して、データを 1 つの出力メッセージに集約できます。
- ファンイン・メディエーション・プリミティブは、決定ポイントに到達するまでメッセージを受信し、その後 1 つのメッセージが出力されます。
- 共有コンテキストは、集約データを保持するために使用する必要があります。

ファンアウト

メッセージの分割および集約 (結合) に役立ちます。

- ファンアウト・メディエーション・プリミティブとファンイン・メディエーション・プリミティブを一緒に使用して、データを 1 つの出力メッセージに集約できます。
- 繰り返すモードでは、ファンアウト・メディエーション・プリミティブにより、反復エレメントを含む単一の入力メッセージが繰り返されます。反復エレメントが発生するたびに、メッセージが送信されます。
- 共有コンテキストは、集約データを保持するために使用する必要があります。

HTTP ヘッダー・セッター

HTTP メッセージ・ヘッダーを管理するためのメカニズムを提供します。

- HTTP メッセージ・ヘッダーを作成、設定、コピー、または削除できます。
- 複数のアクションを設定して複数の HTTP ヘッダーを変更できます。

マッピング

メッセージを変換します。

- Extensible Stylesheet Language (XSL) 変換またはビジネス・オブジェクト・マップ変換を実行できるようにします。
- XSLT 1.0 変換、XSLT 2.0 変換、またはビジネス・オブジェクト・マップ変換を使用して、メッセージを変換します。XSL 変換は、メッセージの XML 直列化で動作するのに対して、ビジネス・オブジェクト・マップ変換は、サービス・データ・オブジェクト (SDO) で動作します。

メッセージ・エレメント・セッター

メッセージの内容を設定するための単純なメカニズムを提供します。

- メッセージ・エレメントを変更、追加、または削除することができます。
- メッセージのタイプは変更されません。
- 値列のデータは、単純 XML スキーマ・タイプか、単純 XML スキーマ・データを拡張した XML スキーマ・タイプになっている必要があります。

メッセージ・フィルター

メッセージを、メッセージの内容に基づいて、さまざまなパスにルーティングします。

- メディエーション・アクションは、チェック・ボックスを選択解除することによって中断できません。

メッセージ・ロガー

リレーショナル・データベース内に、またはユーザー独自のカスタム・ロガーによってメッセージをログに記録します。メッセージは XML として保管されます。したがって、データは XML 対応アプリケーションで後処理できます。

- メディエーション・アクションは、チェック・ボックスを選択解除することによって中断できません。
- Rational データベース・スキーマ (テーブル構造) は IBM によって定義されます。
- デフォルトでは、メッセージ・ロガー・メディエーション・プリミティブは共通データベースを使用します。ランタイム環境は、`jdbc/mediation/messageLog` にあるデータ・ソースを共通データベースにマップします。
- ハンドラー実装クラスを設定して、カスタム・ロガーの動作をカスタマイズできます。オプションとして、フォーマッター実装クラス、フィルター実装クラス、またはその両方を設定して、カスタム・ロガーの動作をカスタマイズすることもできます。

MQ ヘッダー・セッター

MQ メッセージ・ヘッダーを管理するメカニズムを提供します。

- MQ メッセージ・ヘッダーを作成、設定、コピー、または削除できます。
- 複数のアクションを設定して複数の MQ ヘッダーを変更できます。

ポリシー解決

リポジトリ内でサービス・エンドポイントおよび関連付けられたポリシー・ファイルを検索することにより、要求の動的構成を可能にします。

- ポリシー・ファイルを使用して、他のメディエーション・プリミティブのプロモートされたプロパティを動的にオーバーライドできます。

- サービス・エンドポイント情報およびポリシー情報は、WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) から取得されます。WSRR レジストリーは、ローカルまたはリモートにすることができます。
- WSRR 管理コンソールからレジストリーの変更を行います。
- IBM Business Process Manager は、使用するレジストリーを認識するため、IBM Business Process Manager 管理コンソールを使用して WSRR アクセス定義を作成する必要があります。

サービス起動

メディエーション・フローの終わりまで待機してコールアウト・メカニズムを使用する代わりに、メディエーション・フローの内部からサービスを呼び出します。

- サービスがフォールトを戻す場合、同じサービスを再試行するか、または別のサービスを呼び出すことができます。
- サービス起動メディエーション・プリミティブは強力なメディエーション・プリミティブで、単純なサービス呼び出し用に単独で使用したり、複雑なメディエーション用に他のメディエーション・プリミティブを組み合わせることができます。

メッセージ型の設定

統合開発時に、型付けの弱いメッセージ・フィールドを型付けの強いメッセージ・フィールドであるかのように扱えるようにします。フィールドに複数のタイプのデータを入れることができる場合、それは型付けの弱いフィールドです。フィールドのタイプと内部構造が既知の場合、それは型付けの強いフィールドです。

- メッセージ型の設定メディエーション・プリミティブを使用すると、予想しているデータ型とメッセージの内容が一致していることを実行時に確認できます。

SOAP ヘッダー・セッター

SOAP メッセージ・ヘッダーを管理するためのメカニズムを提供します。

- SOAP メッセージ・ヘッダーを作成、設定、コピー、または削除できます。
- 複数のアクションを設定して複数の SOAP ヘッダーを変更できます。

停止 例外を生成しないで、フロー内の特定のパスを停止します。

タイプ・フィルター

タイプに基づいて、フローの別のパスにメッセージを誘導できます。

WebSphere eXtreme Scale 取得

eXtreme Scale のサーバー・キャッシュ環境から、情報を取得することができます。

- キーを使用してキャッシュ内の値を検索し、メッセージ内にエレメントとして保管することができます。
- eXtreme Scale の保管と取得のメディエーション・プリミティブを組み合わせ、バックエンド・システムからの応答をキャッシュに格納することができます。以後の要求は、そのバックエンド・システムにアクセスする必要はありません。
- WebSphere ESB 管理コンソールを使用して、eXtreme Scale 定義を作成する必要があります。使用する eXtreme Scale サーバーを指定できます。

WebSphere eXtreme Scale 保管

eXtreme Scale サーバー・キャッシュ環境に情報を保管することができます。

- キーとオブジェクトを使用して、eXtreme Scale キャッシュに情報を保管することができます。

- eXtreme Scale の保管と取得のメディエーション・プリミティブを組み合わせることにより、Store メディエーション・プリミティブを使用してキャッシュ内にデータを保管し、Retrieve メディエーション・プリミティブを使用して、以前にキャッシュ内に保管されたデータを取得することができます。
- WebSphere ESB 管理コンソールを使用して、eXtreme Scale 定義を作成する必要があります。使用する eXtreme Scale サーバーを指定できます。

動的ルーティング

統合時に定義されたエンドポイントを使用したり、実行時に動的に判別されたエンドポイントを使用したりして、さまざまな方法でメッセージをルーティングすることができます。

動的ルーティングは、次の 2 つのメッセージ・ルーティングのケースに対応しています。

- フローが動的で、考えられるすべてのエンドポイントがサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールで事前定義されているメッセージ・ルーティング。
- フローが動的で、エンドポイントの選択も動的であるメッセージ・ルーティング。サービス・エンドポイントは、実行時に外部ソースから選択されます。

動的エンドポイントの選択

ランタイムには、メッセージ・ヘッダー・エレメントによって識別されるエンドポイント・アドレスに要求および応答のメッセージをルーティングする機能があります。このメッセージ・ヘッダー・エレメントは、メディエーション・フロー内のメディエーション・プリミティブによって更新できます。エンドポイント・アドレスは、レジストリーやデータベース、またはメッセージ自体の情報で更新される可能性があります。応答メッセージのルーティングは、応答が Web サービス JAX-WS エクスポートによって送信される場合にのみ適用されます。

要求または応答時に動的ルーティングをランタイムに実装するには、SCA モジュールで「メッセージ・ヘッダーで設定する場合は動的エンドポイントを使用」プロパティーが設定されている必要があります。統合開発者は、「メッセージ・ヘッダーで設定する場合は動的エンドポイントを使用」プロパティーを設定することができます。または、ランタイム管理者がこのプロパティーを設定できるようにプロモート (ランタイムに表示) することもできます。「モジュール・プロパティー」ウィンドウでモジュール・プロパティーを表示できます。ウィンドウを表示するには、「アプリケーション」 > 「SCA モジュール」 > 「モジュール・プロパティー」をクリックします。統合開発者はプロモートされたプロパティーに別名を付けます。それらは管理コンソールで表示される名前になります。

レジストリー

IBM WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) を使用してサービス・エンドポイント情報を保管し、SCA モジュールを作成して WSRR レジストリーからエンドポイントを取得できます。

SCA モジュールを開発する場合、エンドポイント・ルックアップ・メディエーション・プリミティブを使用して、メディエーション・フローが WSRR レジストリーを照会してサービス・エンドポイントまたはサービス・エンドポイントのセットを調べられるようにできます。SCA モジュールがエンドポイントのセットを取得する場合、別のメディエーション・プリミティブを使用して優先されるものを選択する必要があります。

サービス要求のメディエーション・ポリシー制御

メディエーション・ポリシーを使用して、サービス・リクエスターとサービス・プロバイダー間のメディエーション・フローを制御することができます。

IBM WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) に保管されたメディエーション・ポリシーを使用して、メディエーション・フローを制御することができます。WSRR でのサービス・ポリシー管理の実装は、Web Service ポリシー・フレームワーク (WS-Policy) に基づいています。

メディエーション・ポリシーを使用してサービス要求を制御するには、適切なサービス・コンポーネント・アーキテクチャ (SCA) モジュールとメディエーション・ポリシー文書を WSRR レジストリーに備えている必要があります。

メディエーション・ポリシーをサービス要求に付加する方法

メディエーション・ポリシーを使用する必要がある SCA モジュールを開発する場合、ポリシー解決メディエーション・プリミティブをメディエーション・フローに組み込む必要があります。実行時に、ポリシー解決メディエーション・プリミティブは、メディエーション・ポリシー情報をレジストリーから取得します。したがって、サービス要求のメディエーション・ポリシー制御をサポートするには、SCA モジュールにメディエーション・フロー・コンポーネントが含まれている必要があります。

レジストリー内では、1 つ以上のメディエーション・ポリシーを 1 つの SCA モジュールに付加したり、SCA モジュールで使用されるターゲット・サービスに付加したりすることができます。付加されたメディエーション・ポリシーは、SCA モジュールにより処理されるすべてのサービス・メッセージに使用できます (その有効範囲内にあります)。メディエーション・ポリシーは、条件を定義するポリシー・アタッチメントを持つことができます。メディエーション・ポリシー条件により、さまざまなメディエーション・ポリシーをさまざまなコンテキストで適用できます。さらに、メディエーション・ポリシーには、ガバナンス状態を指定するために使用できる種別を設けることができます。

WebSphere Service Registry and Repository

WebSphere Service Registry and Repository (WSRR) 製品を使用すると、サービス・エンドポイントとメディエーション・ポリシーに関する情報の保管、アクセス、管理を行うことができます。WSRR によってより動的なサービス・アプリケーションを実現し、絶えず変化するビジネス条件に適応することができます。

概要

メディエーション・フローによって WSRR を動的な検索メカニズムとして使用し、サービス・エンドポイントやメディエーション・ポリシーに関する情報を取得することができます。

WSRR へのアクセスを構成するには、管理コンソールを使用して WSRR 定義文書を作成します。あるいは、wsadmin スクリプト・クライアントから WSRR 管理コマンドを使用することもできます。WSRR 定義とその接続プロパティは、レジストリー・インスタンスへの接続と、サービス・エンドポイントやメディエーション・ポリシーの取得に使用されるメカニズムです。

サービス・エンドポイント

WSRR を使用して、既に使用したサービス、これから使用するサービス、知っておくべきサービスに関する情報を保管することができます。これらのサービスの場所は、現在のシステム上でも他のシステム上でもかまいません。例えばアプリケーションは、WSRR を使用して、機能およびパフォーマンスの必要性を満たすもっとも適切なサービスを見つけることができます。

WSRR からサービス・エンドポイントにアクセスする必要がある SCA モジュールを開発する場合、エンドポイント・ルックアップ・メディエーション・プリミティブをメディエーション・フローに組み込む必要があります。エンドポイント・ルックアップ・メディエーション・プリミティブは、実行時にサービス・エンドポイントをレジストリーから取得します。

メディエーション・ポリシー

WSRR を使用して、メディエーション・ポリシー情報を保管することもできます。メディエーション・ポリシーを使用して動的にモジュール・プロパティをオーバーライドすることにより、サービス要求を制御することができます。SCA モジュールまたはターゲット・サービスを表すオブジェクトに付加されているメディエーション・ポリシーが WSRR に含まれている場合は、そのメディエーション・ポリシーによってモジュールのプロパティがオーバーライドされる場合があります。異なるコンテキストで別のメディエーション・ポリシーを適用したい場合は、メディエーション・ポリシー条件を作成します。

注: メディエーション・ポリシーはメディエーション・フローの制御に関わるもので、セキュリティとは関係ありません。

メディエーション・ポリシーを使用する必要がある SCA モジュールを開発する場合、ポリシー解決メディエーション・プリミティブをメディエーション・フローに組み込む必要があります。実行時に、ポリシー解決メディエーション・プリミティブは、メディエーション・ポリシー情報をレジストリーから取得します。

WebSphere eXtreme Scale

WebSphere eXtreme Scale (eXtreme Scale) 製品を使用して、IBM Business Process Manager アプリケーションと統合可能なキャッシング・システムを提供することができます。eXtreme Scale を IBM Business Process Manager で使用すると、サービス応答時間と信頼性を向上させ、追加の統合機能を提供することができます。

eXtreme Scale は、柔軟でスケーラブルな、メモリー内データ・グリッドとして機能します。データ・グリッドは、複数のサーバーにまたがって、アプリケーション・データとビジネス・ロジックを動的にキャッシュに格納し、区画化し、複製し、管理します。eXtreme Scale を使用すると、トランザクションの整合性、高可用性、予測可能な応答時間などの高いサービス品質も実現します。

フロー内に WebSphere eXtreme Scale メディエーション・プリミティブを組み込むことにより、メディエーション・フローを使用して、eXtreme Scale キャッシング機能にアクセスすることができます。eXtreme Scale キャッシュに情報を保管する必要があるサービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) モジュールを開発する場合、WebSphere eXtreme Scale の Store メディエーション・プリミティブをメディエーション・フローに組み込む必要があります。eXtreme Scale のキャッシュから情報を取得するには、WebSphere eXtreme Scale の Retrieve メディエーション・プリミティブを組み込む必要があります。これら 2 つのメディエーション・プリミティブをメディエーション・フローで組み合わせることにより、バックエンド・システムからの応答をキャッシュに格納することができます。これにより、これ以降の要求では、キャッシュから応答を取得できるようになります。

eXtreme Scale へのアクセスを構成するには、管理コンソールを使用して WebSphere eXtreme Scale の定義を作成する必要があります。あるいは、wsadmin スクリプト・クライアントから WebSphere eXtreme Scale 管理コマンドを使用することもできます。eXtreme Scale の定義は、eXtreme Scale サーバーに接続するために、WebSphere eXtreme Scale の Retrieve メディエーション・プリミティブと Store メディエーション・プリミティブが使用するメカニズムです。

Message Service Clients

C/C++ および .NET 用の Message Service Client を利用して、Java 以外のアプリケーションからエンタープライズ・サービス・バスに接続できます。

Message Service Clients for C/C++ and .NET は、Java Message Service (JMS) API と同じインターフェースのセットを備えた XMS と呼ばれる API を提供します。Message Service Client for C/C++ には、XMS の 2 つの実装が含まれます。1 つは C アプリケーションによって使用され、もう 1 つは C++ アプリケ

ーションによって使用されます。 Message Service Client for .NET には、XMS の、完全に管理された実装が含まれます。この実装はどの .NET 準拠の言語でも使用できます。

Message Service Clients for .NET は http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?rs=0&q1=IA9H&uid=swg24011756&loc=en_US&cs=utf-8&cc=us&lang=en から入手できます。

Message Service Clients for C/C++ は、http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?rs=0&q1=ia94&uid=swg24007092&loc=en_US&cs=utf-8&cc=us&lang=en から入手できます。

また、WebSphere Application Server Network Deploymentから、Web サービス・クライアント、EJB クライアント、JMS クライアントを含む、Java EE クライアント・サポートをインストールして使用することができます。

