



DB2 Everyplace Mobile Application Builder V8.1.4

目录

| | | | |
|--|----------|--|----|
| 第 1 章 任务 | 1 | 配置控件属性 | 52 |
| Mobile Application Builder 入门 | 1 | 配置设备控件属性 | 53 |
| Mobile Application Builder 菜单栏 | 4 | 更改控件的字体 | 53 |
| Mobile Application Builder 工具栏 | 5 | 更改控件的颜色 | 54 |
| Mobile Application Builder 界面窗格 | 8 | 启用 Palm “5 方向导航” | 55 |
| 使用键盘快捷键和加速键 | 10 | 使用弹出触发器 | 56 |
| MAB V8.1.4 安装与配置 | 12 | 创建单选按钮 | 56 |
| MAB V8.1.4 Palm 安装与配置 | 12 | 定义字段在列表中显示的顺序 | 57 |
| MAB V8.1.4 Symbian Crystal 安装与配置 | 18 | 将唯一值与字段控件相关联 | 58 |
| MAB V8.1.4 Symbian UIQ 安装与配置 | 21 | 项目资源 | 59 |
| MAB V8.1.4 WinCE 安装与配置 | 24 | 创建新警报 | 59 |
| MAB V8.1.4 Sharp Zaurus 安装与配置 | 28 | 创建并显示位图 | 61 |
| 卸载 Mobile Application Builder | 30 | 创建新图标 | 63 |
| MAB 项目 | 31 | 创建新菜单项 | 64 |
| 从“欢迎”窗口中打开一个项目 | 31 | 创建新菜单栏 | 65 |
| 创建新项目 | 31 | 创建新字符串 | 66 |
| 打开现有项目 | 32 | 事件、操作和目标 | 67 |
| 项目和应用程序的命名约定 | 33 | 配置控件事件 | 68 |
| 重命名项目或应用程序 | 34 | 将控件事件重新排序 | 69 |
| 配置项目属性 | 34 | 将事件添加至控件以显示数据库首选项对话框 | 69 |
| 将源文件添加至项目 | 35 | 将物理删除选项添加至“删除记录”操作 | 71 |
| 将库文件添加至项目 | 35 | 在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制 | 71 |
| 保存并关闭项目 | 36 | 使用 Java 脚本存取 MAB 生成的代码 | 72 |
| 设置首选项 | 37 | 创建全局脚本 | 73 |
| 设置一般首选项 | 37 | 定义全局变量 | 74 |
| 设置构建首选项 | 37 | 编辑或删除全局脚本 | 74 |
| 设置应用程序首选项 | 38 | 创建事件脚本 | 75 |
| 设置脚本编制首选项 | 39 | 编辑或删除事件脚本 | 76 |
| 设置打印首选项 | 39 | 重命名事件脚本 | 76 |
| 为先决条件工具设置首选项 | 40 | 将帮助程序函数添加至脚本窗口 | 77 |
| 应用程序标识 | 40 | 将控件粘贴至脚本窗口 | 77 |
| 注册应用程序标识 | 41 | 修改表单事件的 SQL | 78 |
| 设置或更改应用程序标识 | 41 | 删除表单事件的 SQL | 79 |
| 表和数据来源 | 42 | 使用主机变量 | 79 |
| 创建并导入表定义文件 | 42 | 定义主机变量 | 80 |
| 更新表定义文件 | 43 | 为字段控件设置“更新主机变量”属性: | 80 |
| 删除表定义文件 | 43 | 为列表控件或选项列表控件设置“更新主机变量属性”: | 81 |
| 为列表控件定义数据来源 | 44 | 为表单设置“选择标准” | 81 |
| 表单 | 45 | 为列表控件或选项列表控件设置选择标准 | 82 |
| 创建新表单 | 46 | 将打印功能添加至应用程序 | 82 |
| 设置应用程序初始表单 | 47 | 安装 PalmPrint | 83 |
| 更改表单的缩放百分比 | 47 | 将打印按钮添加至表单 | 83 |
| 调整表单的大小 | 47 | 将打印菜单项添加至表单 | 84 |
| 删除表单 | 48 | 向应用程序添加扫描能力 | 85 |
| 控件 | 48 | 将软条形码扫描功能添加至表单 | 85 |
| 将控件添加至表单 | 49 | 将硬条形码扫描功能添加至表单 | 86 |
| 从表单中删除控件 | 49 | 将同步功能添加至应用程序 | 87 |
| 对齐控件 | 49 | 构建 Mobile Application Builder 应用程序 | 88 |
| 移动控件 | 50 | 定义预处理器语句 | 88 |
| 调整控件的大小 | 51 | 构建应用程序 | 89 |
| 重新排序控件 | 51 | | |

| | |
|--|-----|
| 查看和清除消息日志 | 89 |
| 保存消息日志 | 90 |
| 代码生成 / 构建文件描述 | 90 |
| 测试 Mobile Application Builder 应用程序 | 92 |
| 创建并填充表 | 93 |
| 测试 Palm 应用程序 | 94 |
| 测试 Symbian Crystal 应用程序 | 96 |
| 测试 Symbian UIQ 应用程序 | 98 |
| 测试 WinCE 应用程序 | 100 |
| 测试 Sharp Zaurus 应用程序 | 102 |

第 2 章 概念 / 参考 105

| | |
|---------------------------|-----|
| 选用板控制图标 | 105 |
| 项目属性 | 106 |
| 控件属性 | 107 |
| 表单位图属性 | 107 |
| Blob 属性 | 108 |
| 按钮属性 | 109 |
| 复选框属性 | 110 |
| 选项列表属性 | 111 |
| 命令按钮数组 (CBA) 属性 | 113 |
| 字段属性 | 113 |
| 手写换档属性 | 115 |
| 墨水属性 | 115 |
| 标签属性 | 116 |
| 列表属性 | 117 |
| 弹出触发器属性 | 118 |
| 按钮属性 | 119 |
| 重复按钮属性 | 120 |
| 滚动条属性 | 121 |
| 选择器触发器属性 | 122 |
| 资源属性 | 123 |
| 表单属性 | 124 |
| 警报属性 | 124 |
| 字符串属性 | 125 |

| | |
|--------------------------------|-----|
| 菜单属性 | 126 |
| 菜单栏属性 | 126 |
| 图标属性 | 127 |
| 位图属性 | 127 |
| 事件描述 | 128 |
| 操作描述 | 129 |
| 脚本编制支持 | 130 |
| Java 代码平台的脚本编制支持 | 131 |
| Palm C 代码平台的脚本编制支持 | 131 |
| 打印支持 | 131 |
| 打印 API | 132 |
| 条形码扫描 API | 135 |
| Palm 应用程序支持的一维条形码类型 | 142 |
| WinCE 应用程序支持的一维条形码类型 | 142 |
| 故障诊断 | 143 |
| 指向其它信息来源的链接 | 146 |

第 3 章 示例 149

| | |
|-------------------------------------|-----|
| DB2 Everyplace 样本应用程序 | 149 |
| CREATE TABLE 语句的示例 | 151 |
| 定义数据库查询 | 151 |
| 打开 Visiting Nurses 样本应用程序 | 152 |
| 在应用程序中定义数据库查询的基准 | 152 |
| 使用多个参数生成查询 | 152 |
| 示例查询 - 选择所有记录 | 153 |
| 示例查询 - 选择特定记录 | 153 |
| 示例查询 - 连接两个表 | 154 |
| 示例查询 - 选择具有匹配列值的记录 | 155 |
| 在脚本中使用 DB2 CLI 函数 | 155 |
| 释放变量所占的内存 | 158 |

索引 159

| | |
|--------------|-----|
| 声明 | 163 |
| 商标 | 165 |

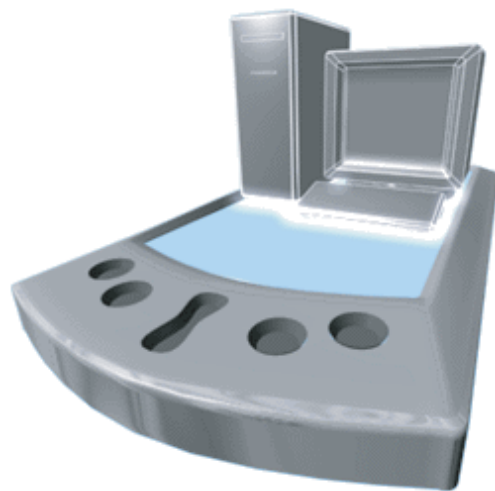
第 1 章 任务

本节提供 Mobile Application Builder 的任务信息。

Mobile Application Builder 入门

什么是 DB2 Everyplace?

DB2 Everyplace 是 IBM 的真实移动计算机处理技术解决方案的一部分。借助 DB2 Everyplace, 移动性大的专业人员 (例如, 销售人员、检查人员、审计人员、现场服务技术人员、医生、房地产经纪人和保险索赔调停人员) 可以在远离办公室的情况下获得他们需要的关键数据。



更明确地说, 各机构现在能够把它们 DB2 企业数据传递给移动设备。借助 DB2 Everyplace, 您可以访问和更新移动设备上的数据库, 并通过台式机使数据与企业中的其它 DB2 数据库保持同步。

Mobile Application Builder

DB2 Everyplace 是一个驻留在移动设备上的关系数据库。可以使用应用程序来存取移动设备上的数据。DB2 Everyplace Mobile Application Builder 是一个可视创作工具, 它使生成定制移动应用程序变得轻而易举。Mobile Application Builder 赋予应用程序开发人员强大的开发能力。

任务列表:

基本任务

- 创建新项目
- 设置项目首选项
- 构建应用程序
- 测试应用程序

高级任务

- 将打印功能添加至应用程序

- 向应用程序添加扫描能力
- 将同步功能添加至应用程序
- 在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制

可以使用 Mobile Application Builder 来完成许多其它任务。在浏览器左窗格中查看此帮助的目录以获取任务列表。

Mobile Application Builder 界面:

Mobile Application Builder 具有下列元素:

菜单栏 使用菜单栏来处理 Mobile Application Builder 中的对象，并访问联机帮助。有关更多信息，请参阅第 4 页的『Mobile Application Builder 菜单栏』。

Mobile Application Builder 项目工具栏



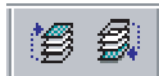
使用项目窗格上面的项目工具栏图标来创建新项目、打开现有项目和保存当前项目。还可以在**文件**菜单中选择这些功能。有关更多信息，请参阅第 6 页的『“项目”工具栏选项』。

Mobile Application Builder 编辑工具栏



使用项目窗格上面的编辑工具栏图标来执行标准的剪切、复制和粘贴操作。还可以在**编辑**菜单中选择这些功能。有关更多信息，请参阅第 6 页的『“编辑”工具栏选项』。

Mobile Application Builder 控件排序工具栏



使用项目窗格上面的控件排序图标来将选择的控件移动到表单的前面或后面。还可以在**格式**菜单中选择这些功能。有关更多信息，请参阅第 7 页的『“控件排序”工具栏选项』。

Mobile Application Builder 控件对齐工具栏



使用“表单窗格”上面的控件对齐工具栏图标来对齐选择的控件。还可以在**格式**菜单中选择这些功能。有关更多信息，请参阅第 7 页的『“控件对齐”工具栏选项』。

Mobile Application Builder 构建工具栏



使用“表单窗格”上面的构建和测试工具栏图标来构建和测试应用程序。还可以在**构建**菜单中选择这些功能。有关更多信息，请参阅第 8 页的『构建工具栏』。

项目窗格

使用 Mobile Application Builder 界面左边的项目窗格来显示并使用项目资源。有关更多信息，请参阅第 8 页的『项目窗格选项』。

“属性和事件窗格”

使用 Mobile Application Builder 界面底部的“属性和事件窗格”来选择和编辑选择的控件的属性及事件。在“属性”页上，确定控件的外观和行为。在“事件”页上，确定控件如何响应特定操作。每个控件具有不同的可能操作。有关更多信息，请参阅第 9 页的『“属性和事件窗格”选项』。

“表单窗格”

“表单窗格”显示当前表单。可以从选用板中选择一个控件，然后在表单上单击某个位置以放置该控件。有关更多信息，请参阅第 9 页的『“表单窗格”选项』。

“控件选用板”



“控件选用板”显示可用于指定设备的所有表单控件。可用的控件将随目标平台的不同而不同。有关更多信息，请参阅第 9 页的『“控件选用板”选项』。

Mobile Application Builder 菜单栏

Mobile Application Builder 菜单栏包含下列菜单:

- 文件** 使用此菜单来处理 Mobile Application Builder 项目, 然后从 Mobile Application Builder 退出。此菜单中的一些功能还可以通过单击项目工具栏上的图标来获得。请参阅“文件”菜单选项以获取更多信息。
- 编辑** 使用此菜单来执行标准的剪切、复制和粘贴功能。此菜单中的一些功能还可以通过单击编辑工具栏中的图标来获得。请参阅“编辑”菜单选项以获取更多信息。
- 所选** 使用此菜单来显示和选择在项目窗格或“表单窗格”中选择的对象的可用操作。请参阅“所选”菜单选项以获取更多信息。
- 格式** 使用此菜单来对齐和排序表单上的控件。此菜单中的一些功能还可以通过单击控件排序工具栏和控件对齐工具栏中的图标来获得。请参阅“格式”菜单选项以获取更多信息。
- 构建** 使用此菜单来构建和测试应用程序。此菜单中的功能还可以通过单击构建工具栏中的图标来获得。请参阅“构建”菜单选项以获取更多信息。
- 窗口** 使用此菜单在打开的窗口之间进行切换。
- 帮助** 使用此菜单来查看最新构建的日志文件、查看产品文档或查看有关正在使用的 Mobile Application Builder 的版本的的信息。请参阅“帮助”菜单选项以获取更多信息。

“文件”菜单选项

使用**文件**菜单来处理 Mobile Application Builder 项目, 然后从 Mobile Application Builder 退出。此菜单中的一些功能还可以通过单击项目工具栏上的图标来获得。除了下面列示的菜单项, 您可以从**文件**菜单中打开按项目名列示的最新项目。

从此菜单中, 可以选择下列菜单项:

新建项目

打开新的 Mobile Application Builder 项目。

打开项目

打开现有 Mobile Application Builder 项目。

关闭项目

关闭当前 Mobile Application Builder 项目。

保存项目

保存当前 Mobile Application Builder 项目而不关闭它。

将项目另存为

以新的名称保存当前 Mobile Application Builder 项目。

首选项 打开一个窗口, 可以在其中设置项目和应用程序首选项。

退出 关闭 Mobile Application Builder。

“所选”菜单选项

使用**所选**菜单来显示和选择在项目窗格或“表单窗格”中选择的对象的可用操作。

如果在项目窗格或“表单窗格”中选择了一个对象, 则**所选**菜单包含该对象的操作。

要选择一个对象，左键单击该对象。

还可以通过直接右键单击这些对象来显示这些对象的操作。弹出菜单打开，它包含可用操作的列表。

“编辑”菜单选项

使用**编辑**菜单来对选择的对象执行一般编辑命令（剪切、复制和粘贴）。

从此菜单中，可以选择下列菜单项：

剪切 剪切选择的对象，并将它放置在剪贴板上。

复制 将剪贴板中的对象复制到选择的位置。

粘贴 将剪贴板中的对象粘贴到选择的位置。

删除 删除选择的对象。

其中一些功能还可以从编辑工具栏获得。

“构建”菜单选项

使用此菜单来构建和测试应用程序。

从此菜单中，可以选择下列菜单项：

构建 构建应用程序。

测试 测试应用程序。必须成功地构建应用程序才能对其进行测试。

这些功能还可以从构建工具栏获得。

“格式”菜单选项

使用此菜单来对齐和排序表单上的控件。

从此菜单中，可以选择下列菜单项：

对齐 对齐选择的控件。

排序 将选择的控件移动到表单的前面或后面。

这些功能还可以从构建工具栏获得。

“帮助”菜单选项

使用“帮助”菜单来查看消息日志、显示联机帮助和显示有关 DB2 的信息。

查看日志文件

打开消息日志，它包含有关当前会话期间完成的每个构建的信息。

文档 显示 Mobile Application Builder 的联机帮助。

关于 显示有关产品的信息。

Mobile Application Builder 工具栏

Mobile Application Builder 界面包含下列工具栏：

项目 使用项目窗格上面的项目工具栏图标来创建新项目、打开现有项目和保存当前项目。有关更多信息，请参阅第 6 页的『“项目”工具栏选项』。

编辑 使用项目窗格上面的编辑工具栏图标来执行标准的剪切、复制和粘贴操作。有关更多信息，请参阅『“编辑”工具栏选项』。

控件排序

使用“表单窗格”上面的控件排序工具栏图标来将选择的控件移动到表单的前面或后面。有关更多信息，请参阅第 7 页的『“控件排序”工具栏选项』。

控件对齐

使用“表单窗格”上面的控件对齐工具栏图标来对齐选择的控件。有关更多信息，请参阅第 7 页的『“控件对齐”工具栏选项』。

构建 使用构建工具栏来构建和测试应用程序。有关更多信息，请参阅第 8 页的『构建工具栏』。

“项目”工具栏选项



使用项目窗格上面的项目工具栏图标来创建新项目、打开现有项目和保存当前项目。



新建项目

打开“创建新项目”窗口，可以在该窗口中指定用于启动新项目的选项。



打开项目

打开“打开项目”窗口，可以在其中选择和打开现有项目。



保存项目

保存当前项目而不关闭它。

“编辑”工具栏选项



使用项目窗格上面的编辑工具栏图标来执行标准的剪切、复制和粘贴操作。

工具栏图标有：



剪切

剪切选择的对象，并将它放置在剪贴板上。



复制

将剪贴板中的对象复制到选择的位置。



粘贴

将剪贴板中的对象粘贴到选择的位置。

“控件排序”工具栏选项



使用“表单窗格”上面的控件排序工具栏图标来将选择的控件移动到表单的前面或后面。

工具栏图标有:



置前

将选择的控件移动到表单的前面。



置后

将选择的控件移动到表单的后面。

“控件对齐”工具栏选项



使用“表单窗格”上面的控件对齐工具栏图标来对齐选择的控件。

工具栏图标有:



左对齐

将所选控件与锚点控件的左边沿对齐。



居中对齐

将所选控件沿锚点控件的垂直轴线对齐。



右对齐

将所选控件与锚点控件的右边沿对齐。



顶部对齐

将所选控件与锚点控件的顶部边沿对齐。



中间对齐

将所选控件沿锚点控件的水平轴线对齐。



底部对齐

将所选控件与锚点控件的底部边沿对齐。

构建工具栏



使用此工具栏来构建和测试应用程序。

工具栏图标有:



构建

构建应用程序。



测试

测试应用程序。

Mobile Application Builder 界面窗格

Mobile Application Builder 界面包含下列窗格:

项目 使用项目窗格来显示和使用项目资源。有关更多信息，请参阅『项目窗格选项』。

属性和事件

使用“属性和事件窗格”来查看和编辑选择的控件的属性和事件。有关更多信息，请参阅第 9 页的『“属性和事件窗格”选项』。

表单 “表单窗格”显示已创建的表单。可以从选用板中选择一个控件，然后在表单上单击某个位置以放置该控件。可以在“表单窗格”中选择对象，并对它们调用操作。有关更多信息，请参阅第 9 页的『“表单窗格”选项』。

控件选用板

“控件选用板”显示可用于指定设备的所有表单控件。有关更多信息，请参阅第 9 页的『“控件选用板”选项』。

项目窗格选项

使用项目窗格来显示和使用项目资源。

项目窗格显示层次结构中对象之间的关系。当从特定对象向下展开时，驻留或包含在该对象中的对象将显示在下方。

一些对象不包含其它对象。这些对象的文件夹显示在项目窗格的最低一层。

可以折叠项目窗格以仅显示当前想要使用的那些对象。要折叠特定对象下面的项目窗格，单击该对象旁边的减号 (-)。

要对项目窗格中的对象调用操作，右键单击它以打开可用操作的弹出菜单。然后选择菜单选项。窗口或笔记本打开，以指导您完成执行该操作所需的步骤。

对项目窗格中的对象选择操作的另一个方法是选择该对象，然后选择**所选**菜单，该菜单包含可用操作的列表。最后，选择想要的操作的菜单选项。

“属性和事件窗格”选项

使用“属性和事件窗格”来查看和编辑选择的控件的属性和事件。在“属性”页上，确定控件的外观和行为。在“事件”页上，确定控件如何响应特定操作。每个控件具有不同的可能操作。

在项目窗格或“表单窗格”中选择表单或控件，然后在“属性和事件窗格”中查看或编辑与该表单或控件相关联的属性和事件。

“表单窗格”选项

“表单窗格”显示已创建的表单。可以从选用板中选择一个控件，然后在表单上单击某个位置以放置该控件。可以在“表单窗格”中选择对象，并对它们调用操作。

要对“表单窗格”中的对象调用操作，选择该对象。然后，右键单击选择的对象以打开可用操作的弹出菜单，然后选择菜单选项。窗口或笔记本打开，以指导您完成执行该操作所需的步骤。

对“表单窗格”中的对象选择操作的另一个方法是选择该对象，然后选择**所选菜单**，该菜单包含可用操作的列表。最后，选择想要的操作的菜单选项。

“控件选用板”选项



“控件选用板”显示可用于指定设备的所有表单控件。

左键单击控件以选择它。光标变成十字准线。将光标移至表单中期望位置的上方，然后单击表单以放下该控件。按住左键，并移动光标以调整该控件的大小。

使用键盘快捷键和加速键

可以使用键或键组合来执行也可以使用鼠标来完成的的操作。

菜单操作

可以采用以下方式从键盘启动菜单操作:

- 按住 **Alt** 键不放, 然后按与您想选择的主菜单选项的名称中添加了下划线的字母相同的字母。例如, 要选择**文档**菜单选项, 按 **Alt+H**, 然后按 **D**。
- 某些菜单项具有加速键, 这使得您不用展开菜单就可以调用菜单选项。例如, 可以输入 **CTRL+S** 来保存项目。
- 要退出主菜单而不选择选项, 按 **Esc**。

拖放操作

可以通过启用数字小键盘易使用性选项来执行拖放操作 (例如, 将控件添加至表单)。要启用数字小键盘易使用性选项:

- 转至**开始** → **设置** → **控制面板**, 并打开**易使用性选项**。
- 在“鼠标”页面上, 选择**使用鼠标键**复选框, 单击**应用**, 然后单击**确定**。
- 启用键盘上的 **NumLock**。

在启用数字小键盘之后, 使用数字小键盘来执行下表中所描述的操作。

表 1. 数字小键盘操作

| 操作 | 快捷键 |
|----------------|---|
| 左右移动光标 | 左箭头键或右箭头键 |
| 上下移动光标 | 向上箭头键或向下箭头键 |
| 从控件选用板或表单上选择控件 | “居中”键 (替代方法: 按“Ctrl+Tab”键以将焦点放到所选部分下拉列表中, 然后按“Shift+向下箭头”以从下拉列表中选择资源或控件) |
| 将控件放在表单上 | <ol style="list-style-type: none">1. 将光标移至表单并定位光标。2. 按“Insert”键以放下控件。3. 按“Insert+方向键”来调整控件大小。4. 单击“居中”键以接受调整大小设置。 |
| 调整表单上控件的大小 | <ol style="list-style-type: none">1. 选择控件。2. 将光标移至控件边缘, 直到光标变成拖动控制柄为止。3. 按“Insert+方向键”来调整控件大小。4. 单击“居中”键以接受调整大小设置。 |

表 2. 常规键盘快捷键和加速键

| 操作 | 快捷键 |
|--------------|-----------------------|
| 访问菜单栏 | Alt+菜单快捷键字符 |
| 转至下一个菜单项 | 方向键, 或者是菜单选项中加了下划线的字母 |
| 转至窗口中的下一个字段 | Tab 键 |
| 返回到窗口中的前一个字段 | Shift+Tab |
| 创建新项目 | Ctrl+N |
| 打开现有项目 | Ctrl+O |

表 2. 常规键盘快捷键和加速键 (续)

| 操作 | 快捷键 |
|-----------|--------|
| 保存项目 | Ctrl+S |
| 将项目另存为... | Ctrl+A |
| 退出 | Alt+F4 |

表 3. 表操作的键盘快捷键

| 操作 | 快捷键 |
|---------------------------|---|
| 编辑下一个可编辑的单元格或者将焦点放到下一个组件上 | Tab 键 |
| 编辑前一个可编辑的单元格或者将焦点放到前一个组件上 | Shift+Tab |
| 将焦点放到下一个字段上 | Ctrl+Tab |
| 将焦点放到前一个字段上 | Ctrl+Shift+Tab |
| 编辑当前单元格 (如果它是可编辑的话) | F2 |
| 从单元格中的下拉菜单中选择一项 | F2, 然后按 “Ctrl+Alt+向下箭头” 来打开下拉菜单, 然后使用向下和向上箭头来选择一项并按 “Enter” 键 |
| 移至上面或下面的单元格 | 向上或向下箭头 |
| 移至左边或右边的单元格 | 向左或向右箭头 |

表 4. 用于导航树的键盘快捷键

| 操作 | 快捷键 |
|-------------|--|
| 将焦点放到项目树上 | 按 “Shift+Tab” 键, 直到焦点位于主菜单中, 然后按向下箭头键来将焦点移至项目树 |
| 向前浏览 | Tab |
| 向后浏览 | Shift+Tab |
| 展开项 | 向右箭头 |
| 折叠项 | 向左箭头 |
| 对项切换展开 / 折叠 | “Enter” 键 |
| 上移 / 下移一项 | 向上或向下箭头 |
| 移至第一项 | “Home” 键 |
| 移至最后一个可视项 | “End” 键 |

表 5. 常规编辑操作

| 操作 | 快捷键 |
|------|------------|
| 复制 | Ctrl+C |
| 剪切 | Ctrl+X |
| 粘贴 | Ctrl+V |
| 全部选中 | Ctrl+A |
| 删除 | “Delete” 键 |

表 6. 脚本编辑器操作

| 操作 | 快捷键 |
|----|--------|
| 复制 | Ctrl+C |
| 剪切 | Ctrl+X |
| 粘贴 | Ctrl+V |

表 6. 脚本编辑器操作 (续)

| 操作 | 快捷键 |
|------|------------|
| 全部选中 | Ctrl+A |
| 删除 | “Delete” 键 |
| 查找 | Ctrl+F |
| 替换 | Ctrl+H |

MAB V8.1.4 安装与配置

只需要对正在处理的移动设备平台完成构建和测试设置。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

MAB V8.1.4 Palm 安装与配置

完成下列任务以便为构建和测试 Palm 应用程序设置 Mobile Application Builder 环境。

Mobile Application Builder V8.1.4 Palm 应用程序开发安装与配置任务:

- 『设置 Palm C 代码构建环境』
- 第 14 页的『设置用于测试的 Palm 仿真器』
- 第 16 页的『设置用于测试的 Palm OS 5 模拟器』
- 第 17 页的『设置用于测试的 Palm 移动设备』

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

设置 Palm C 代码构建环境

下面的工具（Palm OS SDK 除外）可以从 IBM 的 DB2 Everyplace Web 站点下载。DB2 Everyplace SDK CD 也带有这些工具。如果您在 DB2 Everyplace SDK 安装期间选择 Mobile Application Builder Toolkits 选项，则会将必需的工具安装到

```
...\SDK\ApplicationBuilder\Toolkits\Palm Development\MAB_prereqs
```

目录中。包括了为 PalmOS 生成 C 代码应用程序所必需的大多数工具。但是，您必须从 Palm 计算中获得 PalmOS SDK。在遵循每个工具的链接转至 IBM 下载站点之前，请阅读下面每个工具的指示信息。您将需要输入用户标识和密码以从 IBM 站点下载。如果您之前尚未注册，则在进行之前需要注册。

在安装先决条件工具之后，在 Mobile Application Builder 中设置首选项来指示工具的安装位置。

本节提供有关安装下列必需的 Palm C 代码构建工具的信息：

- Cygwin v1.3.22-1（包括 GNU PRC-Tools 和 PiIRC PiIRC Resource Compiler）
- Palm OS SDK 5

Cygwin v1.3.22-1 包括用于 Palm OS 的 PRC-tools 和“PiIRC Resource Compiler”，将预选它们以进行安装（如果您从 DB2 Everyplace SDK 中获得 Cygwin 的话）。如果从 Palm Web 站点下载 Cygwin，则在安装期间必须从 Devel 类别中选择与 Palm OS 相关的下列软件包：

- PRC-Tools
- PiIRC
- Make 组件

要安装 Cygwin: :

1. 卸载任何先前版本的 Cygnus 或 Cygwin。
2. 运行 `... \SDK \ApplicationBuilder \Toolkits \Palm Development \MAB_prereqs \Cygwin \Setup.exe`。
3. 在“选择安装类型”页上，选择从本地目录安装并单击下一步。
4. 在“选择安装目录”页上，保留缺省目录（c:\cygwin）和所有其它缺省设置并单击下一步。
5. 在“选择本地软件包目录”页上，保留缺省目录并单击下一步。
6. 在“选择软件包”页上，保留缺省值并单击下一步。
7. 在安装产品之后，可以选择在桌面上或“开始”菜单上创建图标，然后单击完成以退出安装。

要为“PRC-tools”安装 Palm OS SDK 5: :

SDK 包括 Palm OS C 库和头文件。已将这些 SDK 修改为使用 GNU 编译器。使用 Palm SDK 5 for Windows 来编译应用程序。Palm SDK 5 for Windows 必须从“Palm 计算”直接下载。使用下面的下载链接来获取 SDK。

1. 选择或创建一个目录来存放 SDK。此目录必须与您在上面为 PRC-Tools 2.0 指定的目录相匹配。
2. 转至 Palm OS SDK V5 页并单击 **I Agree** 以遵守许可证信息。将显示 Palm 5 SDK 页。
3. 在“Palm OS SDK 5 for PRC-Tools”部分，单击 **Tar**。不要单击 **Zip**，原因是 zip 压缩文档不包含使用 MAB 进行 Palm 开发所必需的头文件。
- 4.
5. 使用可以从 ZIP 文件抽取文件的类似 WinZip 的程序将 `palmos-sdk-5.0-1.tar.gz` 抽取到任何目录中。如果您没有此类程序，则可以从 <http://www.winzip.com> 获得一个免费的试用版。

可选: 要安装 Palm SG SDK: :

必须安装此 SDK 以在 Palm 设备上启用“5 方向导航”。要获得此 SDK，您必须连接 Palm PluggedIn 开发者程序。

1. 下载 Palm SG SDK v1.0.zip 文件。
2. 将该 zip 文件解压缩到您在前部分中安装了 Palm SDK 5 的目录下的 \include 目录。例如：c:\PalmDev\sdk-5\include。
3. 您必须打开“Palm 构建工具首选项”窗口（如下一节中描述所示）并单击**确定**以让 MAB 验证新的头文件。

要设置 Palm 构建工具首选项：

1. 启动 Mobile Application Builder。如果这是第一次启动 Mobile Application Builder 8.1.4，则将打开一个窗口，提醒您设置工具首选项。
2. 打开新的或现有 Palm 项目。
3. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
4. 单击 **Palm 工具**以查看 Palm 工具首选项。
5. 对于 Cygwin、PRC-tools 和 PiIRC，指定指向安装 Cygwin 所在的根目录下面的 \bin 子目录的路径。例如，如果您已将 Cygwin 安装在 c:\cygwin 目录中，则指定 c:\cygwin\bin。
6. 对于 Palm SDK，指定指向安装该工具的根目录的路径。例如，如果您已将 Palm SDK 5 文件安装在 C:\PalmDev 下，则输入 C:\PalmDev。
7. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。
8. 重新启动 Mobile Application Builder 以使更改生效。

返回到 Palm 安装

设置用于测试的 Palm 仿真器

在将 Palm 应用程序下载至实际的 Palm 设备之前，可以使用“Palm OS 仿真器”（POSE）来测试它们。建议使用 POSE 3.5 或更高版本。可以使用此仿真器来测试 Palm OS 4.0 或先前版本的应用程序。

注意，除非您想要查看特定的 Palm OS 设备，否则仿真器“外壳”不是必需的。缺省外壳是一个类属 Palm OS 设备。

要运行仿真器，必须下载用于正在为其开发应用程序的设备上所使用的 PalmOS 级别的 ROM 映像。可以通过几种方法做到这一点：

- 在美国，为了从 Palm 下载站点获取 ROM 映像，您必须加入 Palm Alliance Program。通常您可以在一天左右的时间获取 ROM 映像。
- 在美国以外，为获得 ROM 映像，您必须加入 Palm Developer Seeding Program。此过程可能要花更长时间（大约两到四周）。
- 对于不是由 Palm 制造的却基于 PalmOS 的设备，请从设备被许可方的开发者程序获取 ROM。其中一些可以从 Palm 下载站点下载。

有关装入 ROM 映像和使用仿真器的详细指示信息，请参阅 Palm Web 站点上提供的 *Palm OS Development Tools Guide*。

必须在仿真器上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎才能测试 Mobile Application Builder 应用程序。还可以安装 Mobile Application Builder 附带包括的样本应用程序，包括 NurseInit，这是一个使用 DB2 Everyplace 引擎和 Mobile Application Builder 样本所使用的若干个表来初始化 DB2 Everyplace 数据库的应用程序。

要设置用于测试的 Palm 仿真器：

1. 下载 Palm OS 仿真器。
2. 将压缩文件保存至 Mobile Application Builder 安装目录（例如：`C:\DB2EveryplaceSDK\SDK\ApplicationBuilder\bin`）。
3. 在此目录中解压缩该文件。emulator.exe 文件必须位于 Mobile Application Builder 安装目录中，这样，当您使用测试工具栏或菜单项测试应用程序时，用户界面才能找到它。
4. 在“Palm OS 仿真器”上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎：
 - 双击 emulator.exe 启动仿真器。如果在仿真器下载期间您没有选择获取外壳文件，则启动仿真器时，您将看到一条指示此效果的警报消息。您可以忽略此消息以使用缺省类属外壳，也可以遵循此消息中的指示信息来下载并安装外壳文件（如果您希望查看特定的 Palm 设备的话）。
 - 右键单击仿真器屏幕上的任何地方。单击**安装应用程序 / 数据库**。
 - 安装下列文件：
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eCAT.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eCLI.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eComp.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eRunTime.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eDMS.prc
 - \Clients\PalmOS\database\PBSPkcs11.prc
 - \Clients\PalmOS\database\CryptoPlugin.prc

提示：您还可以使用“Windows 资源管理器”，将这些 .prc 文件拖放到仿真器屏幕上来安装它们。

5. 在仿真器上安装文件之后，通过右键单击仿真器屏幕上的任意地方并单击**复位**来复位设备。

可选：要安装 NurseInit 和 CLP 样本应用程序：

可以使用“命令行处理器”（CLP）功能来对表发出 SQL 语句。

1. 右键单击仿真器屏幕上的任何地方。单击**安装应用程序 / 数据库**。
2. 遵循第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中的描述来安装样本应用程序。
3. 在仿真器上安装文件之后，通过右键单击仿真器屏幕上的任意地方并单击**复位**来复位设备。
4. 在您的仿真器上运行 NurseInit 应用程序。NurseInit 应用程序将在表中插入记录。
5. 单击**初始化**以创建记录并将它们插入到 VNSCHEDULE、VNPERSO、VNMEDICALRECORD、VNCONTACT 和 VNSIGNATURE 表中。

可选: 要使用 **Sync Server** 配置仿真器以进行同步: :

如果应用程序包括同步能力, 则必须完成附加 **Sync Server** 配置。

- 遵循《*IBM DB2 Everyplace 安装和用户指南*》的『为同步设置和配置移动设备或仿真器』章节中提供的指示信息。

可选: 要更改缺省仿真器调试设置: :

缺省情况下, **Palm** 仿真器将显示警报以便于您进行调试。在这些警报中, 其中一些警报不严重, 可以安全地忽略。例如, 每当关闭应用程序时, 版本 3.5x 的仿真器都会显示警报。

1. 右键单击仿真器屏幕上的任何地方。单击**设置** → **调试**。
2. 清除**内存管理泄漏**复选框。

返回到 **Palm** 安装

设置用于测试的 **Palm OS 5** 模拟器

在将 **Palm 5.x** 应用程序下载至实际的 **Palm** 设备之前, 可以使用“**Palm OS 5 模拟器**”来测试它们。只能使用此模拟器来测试 **Palm OS 5.x** 的应用程序。

有关使用模拟器的详细指示信息, 请参阅 **Palm Web** 站点上提供的 *Palm OS Development Tools Guide*。

必须在模拟器上安装 **DB2 Everyplace** 数据库引擎来测试 **Mobile Application Builder** 应用程序。还可以安装 **Mobile Application Builder** 附带包括的样本应用程序, 包括 **NurseInit**, 这是一个使用 **DB2 Everyplace** 引擎和 **Mobile Application Builder** 样本所使用的若干个表来初始化 **DB2 Everyplace** 数据库的应用程序。

在安装了这些文件之后, 必须遵循下列步骤来手工保存模拟器会话。

要设置用于测试的 **Palm OS 5** 模拟器: :

1. 下载 **Palm OS 5** 模拟器。
2. 将压缩文件保存到任何目录中。
3. 在 **Palm OS** 模拟器上安装 **DB2 Everyplace** 数据库引擎:
 - 通过双击 **PalmSim.exe** 来启动模拟器。
 - 右键单击模拟器屏幕上的任何位置, 并单击弹出菜单中的**安装** → **数据库**。
 - 安装下列文件:
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eCAT.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eCLI.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eComp.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eRunTime.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eDMS.prc
 - \Clients\PalmOS\database\PBSPkcs11.prc
 - \Clients\PalmOS\database\CryptoPlugin.prc

提示: 您还可以使用“Windows 资源管理器”，通过将这些 .prc 文件拖放到模拟器屏幕上来安装它们。

4. 在模拟器上安装文件之后，通过右键单击模拟器屏幕上的任意地方并单击**复位**来复位设备。
5. 右键单击模拟器屏幕上的任何位置，并单击**存储器** → **保存**来保存模拟器会话的快照。

可选: 要安装 NurseInit 和 CLP 样本应用程序: :

可以使用“命令行处理器”(CLP)功能来对表发出 SQL 语句。

1. 右键单击模拟器屏幕上的任何地方。单击**安装** → **数据库**。
2. 遵循第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中的描述来安装样本应用程序。
3. 在模拟器上安装文件之后，通过右键单击模拟器屏幕上的任意地方并单击**复位**来复位设备。
4. 在模拟器上运行 NurseInit 应用程序。NurseInit 应用程序将在表中插入记录。
5. 单击**初始化**以创建记录并将它们插入到 VNSCHEDULE、VNPERSO、VNMEDICALRECORD、VNCONTACT 和 VNSIGNATURE 表中。

可选: 要使用 Sync Server 配置模拟器以进行同步: :

如果应用程序包括同步能力，则必须完成附加 Sync Server 配置。

- 遵循《IBM DB2 Everyplace 安装和用户指南》的第 4 章: 『为同步设置和配置移动设备或仿真器』中提供的指示信息。

返回到 Palm 安装

设置用于测试的 Palm 移动设备

要设置用于测试的 Palm 移动设备: :

1. 遵循移动设备附带的指示信息来安装连接软件(如用于 Palm OS 设备的 HotSync)。Mobile Application Builder 支持 Palm OS 3.5 或更高版本。
2. 遵循《安装与用户指南》中 DB2 Everyplace 引擎附带提供的指示信息来在移动设备上安装 DB2 Everyplace 引擎。安装下列文件:
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eCAT.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eCLI.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eComp.prc
 - \Clients\PalmOS\database\DB2eRunTime.prc
 - \Clients\PalmOS\database\PBSPkcs11.prc
 - \Clients\PalmOS\database\CryptoPlugin.prc

可选: 要安装 NurseInit 和 CLP 样本应用程序: :

可以使用“命令行处理器”(CLP)功能来对表发出 SQL 语句。

1. 遵循第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中的描述来安装样本应用程序。

2. 在移动设备上运行 NurseInit 应用程序。NurseInit 应用程序将在表中插入记录。
3. 单击初始化以创建记录并将它们插入到 VNSCHEDULE、VNPERSOIN、VNMEDICALRECORD、VNCONTACT 和 VNSIGNATURE 表中。

可选: 要使用 **Sync Server** 配置设备以进行同步: :

如果应用程序包括同步能力, 则必须完成附加 Sync Server 配置。

- 遵循《IBM DB2 Everyplace 安装和用户指南》的第 4 章: 『为同步设置和配置移动设备或仿真器』中提供的指示信息。

返回到 Palm 安装

MAB V8.1.4 Symbian Crystal 安装与配置

完成下列任务以便为构建和测试 Symbian Crystal 应用程序设置 Mobile Application Builder 环境。

Mobile Application Builder V8.1.4 安装与配置任务: :

- 『设置 Symbian Crystal Java 代码构建环境』
- 第 19 页的『设置用于测试的 Symbian Crystal 仿真器』
- 第 20 页的『设置用于测试的 Symbian Crystal 移动设备』

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

设置 Symbian Crystal Java 代码构建环境

在安装先决条件工具之后, 在 Mobile Application Builder 中设置首选项来指示工具的安装位置。

本节提供有关安装下列 Symbian 工具的信息, 这些工具是在 Crystal 设备(例如, Nokia Communicator 92xx)上构建和测试应用程序所必需的:

- Nokia 9200 Series SDK for Symbian OS

Nokia 9200 Series SDK for Symbian OS 的 Windows 版必须直接从 Forum Nokia 下载。使用下面的下载链接来获取 SDK。您必须进行注册才能得到邮寄的 SDK CD 或下载 SDK。SDK 包含 Windows 桌面仿真器。

SDK 包含 JRE。您可以使用这个 JRE, 也可以从 IBM Java Technology Zone (<http://www.ibm.com/developerworks/java>) 或从 Sun Microsystems (<http://java.sun.com/products>) 获取 JDK。如果使用另一个 JDK, 请设置 Windows 环境 PATH 变量以包括 JDK \bin 目录。

SDK 包含 Perl。如果安装了其它版本的 Perl，则如果其它 Perl 版本在 Windows PATH 环境变量中出现在 Symbian SDK 的 Perl 之前，应用程序构建过程便会失败。验证 C:\Perl\bin 显示在任何其它 Perl 版本之前。

要安装 Nokia 9200 Series SDK for Symbian OS: :

- 从 Forum Nokia 下载 SDK。将 Nokia 9200 Series SDK for Symbian OS 压缩文件保存到任何临时目录中。
- 运行 Nokia 9200 Series SDK for Symbian OS 可执行文件 (.exe) 文件。将打开安装向导。缺省安装目录为 C:\Symbian\6.x\NokiaJava。
- 选择所有组件并保留组件的缺省目录。在与 SDK 不同的驱动器中安装这些组件可能会导致构建错误。如果 Windows 桌面上已有 JDK 1.2 或更高版本，则您可选择使用该版本，而不安装 JRE。

要设置 Symbian 构建工具首选项: :

如果您正在同时使用 Crystal 和 UIQ SDK，则应确保它们安装在同一根目录中（示例：c:\Symbian）并按如下所述设置首选项以指示它们的安装目录。

1. 启动 Mobile Application Builder。如果这是第一次启动 Mobile Application Builder 8.1.4，则将打开一个窗口，提醒您设置工具首选项。您不需要打开或启动项目。
2. 单击文件 → 首选项。“首选项”窗口打开。
3. 单击 **Symbian 工具** 以查看 Symbian 工具首选项。指定指向 SDK 的安装目录的全路径，包括驱动器。例如：c:\temp。
4. 单击 **确定**。“首选项”窗口关闭。

返回到 Crystal 安装

设置用于测试的 Symbian Crystal 仿真器

Nokia 9200 Series SDK for Symbian OS 提供了 Windows 桌面仿真器。在可以设置用于测试的 Symbian Crystal 仿真器之前，必须设置 Symbian Crystal Java 代码构建环境。

要设置用于测试的 Symbian Crystal 仿真器: :

- 在仿真器上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎和 JDBC 驱动程序:

- 将下列文件复制至

```
\Symbian\6.x\NokiaJava\Epoc32\Release\wins\urel  
C:\clients\Symbian6\database\wins\db2e.dll  
C:\clients\Symbian6\database\wins\db2ejdbc.dll
```

- Copy the following file to

```
\Symbian\6.x\NokiaJava\erj\ext  
C:\clients\Symbian6\database\wins\db2ejdbc.jar
```

可选: 要安装和运行 Nurselnit 应用程序: :

随 DB2 Everyplace SDK 一起提供的 NurseInit 应用程序是这样应用程序：该应用程序用来创建和填充一些表，您需要使用这些表来完成随 SDK 一起提供的 Symbian 指南。

1. 将 NurseInit.SIS 文件复制至 \Symbian\6.x\NokiaJava\erj 目录。在第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中描述了此文件的位置信息。
2. 打开 Symbian 仿真器。
3. 从 Extras 目录打开控制面板。
4. 打开安装程序。
5. 选择安装新内容。
6. 浏览至 J: 驱动器并安装 NurseInit.sis 文件。
7. 关闭安装程序，并从 **Extras** 运行 NurseInit 应用程序。

可选：要缩短 Symbian Crystal 仿真器的启动时间：

完成下列步骤来缩短 Nokia 仿真器的启动时间。如果不完成这些步骤，则仿真器可能要花上 1 分钟左右的时间才能打开。

- 通过使用“Windows 资源管理器”，转至
 \Symbian\6.x\NokiaJava\Epoc32\Release\wins\ure1\z\system\LIBS
 。
- 在此位置中创建名为 hidden 的目录。
- 从以下目录中移动文件 LINDASTART.DLL：
 – \Symbian\6.x\NokiaJava\Epoc32\Release\wins\ure1\z\system\LIBS
 移至 \hidden 目录。
- 将 phonet.dll 文件从
 \Symbian\6.x\NokiaJava\Epoc32\Release\wins\ure1\
 移至 \hidden 目录。

可选：要使用 Sync Server 配置 Symbian 仿真器以进行同步：

如果应用程序包括同步能力，则必须完成附加 Sync Server 配置。

- 遵循《IBM DB2 Everyplace 安装和用户指南》中的『为同步设置和配置移动设备或仿真器』一节中提供的指示信息。

返回到 Crystal 安装

设置用于测试的 Symbian Crystal 移动设备

要设置用于测试的 Symbian Crystal 设备：

- 在设备上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎和 JDBC 驱动程序：
 - 安装下列文件：
 \Clients\Symbian6\database\armi\DB2e.SIS
 \Clients\Symbian6\database\armi\db2ejdbc.SIS

可选: 要使用 **Sync Server** 配置设备以进行同步: :

如果应用程序包括同步能力, 则必须完成附加 Sync Server 配置。

- 遵循《*IBM DB2 Everyplace 安装和用户指南*》的第 4 章: 『为同步设置和配置移动设备或仿真器』中提供的指示信息。

可选: 要安装和运行 **NurseInit** 应用程序: :

随 DB2 Everyplace SDK 一起提供的 NurseInit 应用程序是这样应用程序: 该应用程序用来创建和填充一些表, 您需要使用这些表来完成随 SDK 一起提供的 Symbian 指南。

- 在设备上安装 NurseInit.sis 文件。在第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中描述了此文件的位置信息。
- 在设备上运行应用程序。

返回到 Crystal 安装

MAB V8.1.4 Symbian UIQ 安装与配置

完成下列任务以便为构建和测试 Symbian UIQ 应用程序设置 Mobile Application Builder 环境。

Mobile Application Builder V8.1.4 安装与配置任务: :

- 『设置 Symbian UIQ Java 代码构建环境』
- 第 22 页的『设置用于测试的 Symbian UIQ 仿真器』
- 第 23 页的『设置用于测试的 Symbian UIQ 设备』

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

设置 Symbian UIQ Java 代码构建环境

本节提供有关安装下列 Symbian 工具的信息, 这些工具是在 UIQ 设备 (例如, Sony Ericsson P800 上构建和测试应用程序所必需的。安装该工具之后, 将需要在 Mobile Application Builder 中设置构建首选项以指示该工具安装在何处。

- Symbian OS v7.0 SDK for UIQ

Symbian OS v7.0 SDK for UIQ for Windows 必须从 Ericsson Mobility World 直接下载。使用下面的下载链接来获取 SDK。将必须进行注册才能下载 SDK。还可以下载 Windows 桌面仿真器。

SDK 包含 JRE。您可以使用这个 JRE, 也可以从 IBM Java Technology Zone (<http://www.ibm.com/developerworks/java>) 或从 Sun

Microsystems (<http://java.sun.com/products>) 获取 JDK。如果使用另一个 JDK，请设置 Windows 环境 PATH 变量以包括 JDK \bin 目录。

SDK 包含 Perl。如果安装了其它版本的 Perl，则如果其它 Perl 版本在 Windows PATH 环境变量中出现在 Symbian SDK 的 Perl 之前，应用程序构建过程便会失败。验证 C:\Perl\bin 显示在任何其它 Perl 版本之前。

要安装 Symbian OS v7.0 SDK for UIQ: :

1. 从 Ericsson Mobility World 下载 SDK。将 Symbian OS v7.0 SDK for UIQ 压缩文件保存到任何临时目录。遵循 SDK 自述文件中提供的详细指示信息。
2. 运行 SDK 可执行文件 (.exe)。将打开安装向导。缺省安装目录为 X:\Symbian\UIQ_70。
3. 选择所有组件并保留组件的缺省目录。如果已经安装了 Active Perl 和 JDK，则可以选择不安装它们。
4. 在当前版本的 SDK 中，必须将 aiftool.rh 文件手工移至 Symbian\UIQ_70\epoc32\include 目录以避免发生构建错误。可以从 com.symbian.api.GT-shared_0_0_70.sdkpkg (它是 SDK 安装文件之一) 中抽取此文件。此文件只是一个正常的压缩文件。解压缩此文件并抽取 aiftool.rh 文件。

要设置 Symbian 构建工具首选项: :

如果您正在同时使用 Crystal 和 UIQ SDK，则应确保它们安装在同一根目录中 (示例: X:\Symbian) 并按如下所述设置首选项以指示它们的安装目录。

1. 启动 Mobile Application Builder。如果这是第一次启动 Mobile Application Builder 8.1.4，则将打开一个窗口，提醒您设置工具首选项。您不需要打开或启动项目。
2. 单击文件 → 首选项。“首选项”窗口打开。
3. 单击 **Symbian 工具** 以查看 Symbian 工具首选项。指定指向 SDK 的安装目录的全路径，包括驱动器。例如: c:\temp。
4. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。

返回到 Crystal 安装

设置用于测试的 Symbian UIQ 仿真器

Symbian OS v7.0 SDK for UIQ 提供了 Windows 桌面仿真器。在可以设置用于测试的 Symbian UIQ 仿真器之前，必须设置 Symbian UIQ Java 代码构建环境。

要设置用于测试的 Symbian UIQ 仿真器:

- 在仿真器上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎和 JDBC 驱动程序:

1. 将下列文件复制至

```
\Symbian\UIQ_70\Epoc32\Release\wincsw\urel
```

```
\Clients\Symbian7\database\wins\db2e.d11
\Clients\Symbian7\database\wins\ECPKCS11.d11
\Clients\Symbian7\database\wins\db2ejdbc.d11
\Clients\Symbian7\database\wins\cryptoplugin.d11
```

2. 将下列文件复制至

```
\Symbian\UIQ_70\erj\ext
```

```
\Clients\Symbian7\database\wins\db2ejdbc.jar
```

可选: 要安装 **Nurselnit** 和其它样本应用程序: :

在第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中描述了 Symbian UIQ 样本文件的的位置信息。可以采用两种方法来在 Symbian UIQ 仿真器上安装样本应用程序。

安装样本应用程序的主要方法是: :

1. 将每个样本的 .SIS 文件复制到 \Symbian\UIQ_70\erj\examples 目录中。
2. 在仿真器上安装这些文件。有关如何安装这些文件的详细指示信息, 请参阅随仿真器一起提供的文档。

安装样本应用程序的备用方法: :

1. 在 Symbian\UIQ_70\epoc32\winscw\c\system\Apps 目录下创建项目目录。例如, 为 PersonList 应用程序创建以下目录:
Symbian\UIQ_70\epoc32\winscw\c\system\Apps\PersonList。
2. 在您创建的目录中, 复制以下目录中除 .SIS 文件之外的所有文件:
Client\platform\database\Samples\Language

样本应用程序就会自动安装在仿真器上。

返回到 Crystal 安装

设置用于测试的 Symbian UIQ 设备

本节描述如何在 Symbian OS V7 UIQ 移动设备上安装 DB2 Everyplace 库和样本应用程序。安装之前, 您需要执行下列步骤:

- 在 Windows 工作站上, 安装并配置 Symbian UIQ 移动设备附带的连接软件。
- 将 Symbian UIQ 移动设备连接至工作站。使用移动设备的文档来确保已正确地将其连接。

要设置用于测试的 Symbian UIQ 设备: :

要以手工方式安装 DB2 Everyplace 库和样本应用程序文件, 请使用 Symbian OS UIQ 移动设备附带的连接软件的安装工具。

- 在设备上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎和 JDBC 驱动程序:
 - \Clients\Symbian7\database\armi\DB2e.sis
 - \Clients\Symbian7\database\armi\DB2eJDBC.sis

可选: 要安装 **Nurselnit** 和其它样本 UIQ 应用程序: :

Symbian UIQ 样本文件位于 \Clients\Symbian7\database 中。在设备上安装下列文件: 在第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中描述了这些文件的位置信息。

表 7. 设备的 Symbian UIQ 样本应用程序

| 文件名 | 描述 |
|-------------------|---|
| DB2eCLP.sis | 命令行处理器（CLP）应用程序 |
| PersonList.sis | PersonList 样本应用程序 |
| NurseInit.sis | NurseInit 样本应用程序 |
| DB2e_Symbian7.sis | DB2 Everyplace 程序包。此程序包包括： <ul style="list-style-type: none"> • DB2e.sis • DB2eJDBC.sis • SampleCLP.sis • NurseInit.sis • PersonList.sis |

可选：要使用 **Sync Server** 配置 **Symbian** 设备以进行同步：

如果应用程序包括同步能力，则必须完成附加 Sync Server 配置。在设备上安装下列文件：

```
\Clients\Symbian7\sync\locale\processor\ISync.sis
\Clients\Symbian7\sync\locale\processor\upgrade\IUpgrade.app
\Clients\Symbian7\sync\locale\processor\upgrade\IUpgrade.rsc
```

要测试设备上的同步，确保设备已使用其连接软件连接至工作站。从应用程序列表中选择 ISync。从文件 → 设置对话框中输入 IP、端口、用户和密码。通过转至文件 → 同步来测试同步。

返回到 Crystal 安装

MAB V8.1.4 WinCE 安装与配置

完成下列任务以便为构建和测试 WinCE 应用程序设置 Mobile Application Builder 环境。

Mobile Application Builder V8.1.4 安装与配置任务：

- 第 25 页的『设置 WinCE JVM 首选项』
- 第 27 页的『进行设置以便在桌面上测试 WinCE 或 Sharp Zaurus 应用程序』
- 第 28 页的『设置用于测试的 WinCE 移动设备』

相关任务：

- 第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』
- 第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

设置 WinCE JVM 首选项

对于 WinCE/PocketPC 设备，它没有内置“Java 虚拟机”（JVM）（安装在设备中或者设备 ROM 中），已经使用下列供应商“Java 虚拟机”测试了 MAB 构建的应用程序：

- IBM J9（随 DB2 Everyplace SDK 或 WebSphere Studio Device Developer（WSDD）附带提供）
- Insignia Corporation 的 Jeode PDA Edition V1.9
- Sun Microsystem 的 Personal Java Runtime Environment 1.0
- CrEme Plus JVM V3.21（它是条形码扫描应用程序必需的）

Mobile Application Builder 为具有 JVM 的任何设备生成应用程序可安装文件。应该在构建应用程序之前您在使用的 JVM 正确设置 WinCE JVM 首选项。Insignia、Sun 和 CrEme Plus JVM 的首选项都已内置到 MAB 中。下面这一节包含有关获得并安装下列 JVM 的信息：

- IBM J9 Java 虚拟机
- CrEme Plus JVM

有关从 WSDD 中获取 J9 以及将它与 MAB 配合使用的详细信息，请参阅《DB2 Everyplace 安装与用户指南》，或者遵循下列步骤。

要从 WSDD 中获得 IBM J9 Java 虚拟机并安装在设备上：

1. 从 WSDD Web 站点下载 WSDD 以及相关产品。
2. 在 WSDD 安装中将下列文件或目录复制到设备中。必须维护以下描述的目录结构，这样 J9 可执行文件才能正确工作。
 - 安装从设备上的 `\wsdd\lib\JCLMax` 目录中的 `<WSDD>\wsdd5.0\ive\lib\jclMax` 中获得的下列文件：
 - classes.zip
 - profile.far
 - 安装从设备上的 `\wsdd\lib\JCLMax` 目录中的 `<WSDD>\wsdd5.0\eclipse\plugins\com.ibm.ive.tomcatsupport_5.0.0` 中获得的下列文件：
 - iverel20.dll
 - j9.exe
 - j9dyn20.dll
 - j9max20.dll
 - j9midp20.dll
 - j9prt20.dll
 - j9thr20.dll
 - j9vm20.dll
 - j9w.exe
 - j9zlib20.dll
 - swt-win32-2104.dll

- 对于非英语项目，安装从设备上的 \wsdd\lib 目录中的以下显示的目录中获得的下列文件：
 - <WSDD>\wsdd5.0\ive\lib\charconv.zip
 - <WSDD>\wsdd5.0\ive\lib\jclMax\locale.zip

要配置 Mobile Application Builder 以使用 IBM J9: :

必须设置项目的 WinCE JVM 首选项和数据库位置属性以使用 IBM J9。

1. 启动 Mobile Application Builder。如果这是第一次启动 Mobile Application Builder 8.1.4，则将打开一个窗口，提醒您设置工具首选项。您不需要打开或启动项目。
2. 单击文件 → 首选项。“首选项”窗口打开。
3. 单击应用程序 → WinCE JVM 首选项。
4. 从 JVM 列表中选择 IBM J9 JVM。
5. 将任何缺省值替换为下列设置：
 - 在 JVM 路径字段中，输入 \WSDD\bin\j9.exe。
 - 在自变量字段中输入

```
"-cp:\WSDD\lib\jclMax\charconv.zip;
\WSDD\lib\jclMax\classes.zip;
\WSDD\lib\jclMax\prsnlwin.jar;
\WSDD\lib\jclMax\database_enabler.jar;\X\X.jar;
\windows\db2ejdbc.jar;
" X.MABAppFrame
```

其中

- X = 项目名
 - \WSDD = 安装了 J9 的设备上的文件系统位置
6. 单击确定。“首选项”窗口关闭。
 7. 单击项目窗格中的 WinCE。
 8. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，将数据库位置属性从 \ 更改为 \。

要获得 CrEme Plus JVM: :

如果您正在开发使用条形码扫描的 WinCE 应用程序，则使用 CrEme Plus JVM。

1. 从 NSIcom Web 站点下载 CrEme Plus JVM。
2. 在下载页上，在 NSIcom Software 字段中选择 CrEme Plus，并根据目标设备来指定其它选项。
3. 完成所有下载步骤之后，对连接至的设备运行 setup.exe 以在设备上安装 JVM。

要配置 Mobile Application Builder 以使用 CrEme Plus JVM: :

必须设置 WinCE JVM 首选项以使用 CrEme Plus JVM。

1. 启动 Mobile Application Builder。如果这是第一次启动 Mobile Application Builder 8.1.4，则将打开一个窗口，提醒您设置工具首选项。
2. 打开新的 WinCE 项目。
3. 单击文件 → 首选项。“首选项”窗口打开。
4. 单击应用程序 → WinCE JVM 首选项。
5. 从 JVM 列表中选择 NSIcom — CrEme Plus JVM。

6. 保留输入 **JVM** 路径字段中的缺省值。
7. 在“输入 JVM 自变量”字段中，必须将为当前 WinCE 项目设置的数据库位置路径（设备上数据库表的位置）追加至用空格分隔的自变量的列表中。可以通过单击“项目”窗格中的 WinCE 来查看数据库位置属性和“属性和事件”窗格的“属性”页上的数据库位置属性。
例如：如果“数据库位置”属性为 \windows，则在输入 **JVM 自变量** 字段中的最后一个条目后面输入一个空格，然后输入 \windows。
8. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。

返回到 WinCE 安装

进行设置以便在桌面上测试 WinCE 或 Sharp Zaurus 应用程序

不能在 Microsoft 提供的 WinCE 仿真器（eMbedded Visual Tools 3.0 产品）上测试 WinCE/PocketPC 应用程序。必须使用实设备，也可以在 Windows 桌面（Win32）上运行应用程序。还可以使用这些指示信息在桌面上安装 Sharp Zaurus 应用程序。

要进行设置以便在桌面上测试 WinCE 或 Sharp Zaurus 应用程序：

1. 在 Mobile Application Builder 中设置 WinCE 仿真首选项。
 - a. 启动 Mobile Application Builder。如果这是第一次启动 Mobile Application Builder 8.1.4，则将打开一个窗口，提醒您设置工具首选项。您不需要打开或启动项目。
 - b. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
 - c. 单击“Win32 仿真需求”。
 - d. 验证设置是正确的，并且与 DB2 Everyplace 数据库引擎和表的安装位置相匹配。缺省的数据库位置是
c:\DB2EveryplaceSDK，缺省的表位置是

C:\DB2EveryplaceSDK\SDK\ApplicationBuilder
\Projects\Samples\Win32\Tables

.
 - e. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。

可选：要创建由 WinCE 样本应用程序使用的表并进行填充：

NurseInit.bat（位于 \Projects\Samples\Win32 目录中）是一个样本脚本，它使用所提供的 SchemaInit.java 程序来在 Win32 上根据 ASCII 文件中的行内容创建数据库表并进行填充。

1. 修改 NurseInit.bat 以调整 DB2 Everyplace 的安装路径信息。
2. 运行 NurseInit.bat。此文件在桌面上您选择的目录中创建 PersonList 和 VNApp 样本使用的模式。SchemaInit 将删除数据库系统中已存在的表，并且还将创建不存在的目标目录。

返回到 Crystal 安装

设置用于测试的 WinCE 移动设备

要在 WinCE 设备上进行测试，必须在设备上安装 DB2 Everyplace 数据库引擎、JDBC 驱动程序和“Java 虚拟机”（JVM）。

要设置用于测试的 WinCE 设备：

1. 从 \Clients\Win32\database\x86 目录中安装适合于您的设备处理器类型和 WinCE 版本的 DB2 Everyplace 数据库和 JDBC 文件。有关必需的文件解释，请参阅《DB2 Everyplace 安装与用户指南》。
2. 为 WinCE 设备获取并安装适当的 JVM。已经从下列源使用 JVM 测试了 MAB 生成的应用程序：
 - Insignia 解决方案 (<http://www.insignia.com>)，用于 ARM 处理器，如 iPAQ 3630。
 - Sun Microsystems (<http://www.java.sun.com>)，用于 MIPS 和 SH3 处理器，如 Compaq Aero 或 HP Jornada。
3. 遵循 JVM 附带提供的指导，在设备上安装 JVM。当安装期间要求您选择路径时，请选择缺省路径。

返回到 Crystal 安装

MAB V8.1.4 Sharp Zaurus 安装与配置

完成下列任务以便为构建和测试 Sharp Zaurus 应用程序设置 Mobile Application Builder 环境。

Mobile Application Builder V8.1.4 Zaurus 安装与配置任务：

- 『设置 Sharp Zaurus 构建环境』
 - 第 29 页的『进行设置以便在桌面上测试 Sharp Zaurus 应用程序』
 - 第 29 页的『设置用于测试的 Sharp Zaurus 设备』
-

相关任务：

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

设置 Sharp Zaurus 构建环境

在为 Sharp Zaurus 构建应用程序之前，需要安装 Cygwin 并将 Cygwin \bin 目录添加至 Windows 环境用户变量 PATH。Sharp Zaurus 的 Cygwin 安装与 Palm 的 Cygwin

安装相同。但是，对于 Zaurus，您必须将 \bin 目录手工添加至 PATH 变量，而不是象对 Palm 那样通过 Mobile Application Builder 来设置构建首选项。

用于 Sharp Zaurus 应用程序构建的 Cygwin 实用程序是 tar.exe 和 gzip.exe。也可以使用这些实用程序的其它版本，但是，只有这些实用程序的 Cygwin 版本已经过测试。如果您正在使用这些实用程序的其它版本，则还必须按如下所述将它们添加至 PATH 变量。

要设置 Sharp Zaurus 构建环境：

1. 按“设置 Palm C 代码构建环境”这一节中所述安装 Cygwin。
2. 使用以下方法将 <cygwin installation directory>\cygwin-b20\h-i586-cygwin32\bin 添加至 Windows 2000 环境用户变量 PATH 的开头。其它 Windows 操作系统将要求采用类似的方法。如果您未使用 Windows 2000，则请参阅“Windows 帮助”以获取特定指示信息。
 - a. 转至开始 → 设置 → 控制面板。
 - b. 双击“系统”图标以修改“系统属性”。
 - c. 单击高级选项卡。
 - d. 单击环境变量按钮。
 - e. 根据您是想只在当前登录的用户下使用构建器还是在任何用户下使用构建器，在“用户变量”或“系统变量”下编辑 PATH 变量。对于“用户”，如果尚未定义 PATH，则可能必须通过新建按钮来添加 PATH 变量。

第 28 页的『MAB V8.1.4 Sharp Zaurus 安装与配置』

进行设置以便在桌面上测试 Sharp Zaurus 应用程序

不能在仿真器上测试 Sharp Zaurus 应用程序。必须使用实设备，也可以在 Windows 桌面 (Win32) 上运行应用程序。遵循“进行设置以便在桌面上测试 WinCE 应用程序”一节中提供的指示信息（不包括与 WinCE 样本应用程序相关的可选步骤）来使用 Win32 桌面仿真来测试 Zaurus 应用程序。

第 28 页的『MAB V8.1.4 Sharp Zaurus 安装与配置』

设置用于测试的 Sharp Zaurus 设备

本节描述如何在 Sharp Zaurus 移动设备上安装 DB2 Everyplace 库和样本应用程序。安装之前，您需要执行下列步骤：

- 在 Windows 工作站上，安装并配置 Sharp Zaurus 移动设备附带的连接软件。
- 将 Sharp Zaurus 移动设备连接至工作站。使用移动设备的文档来确保已正确地将其连接。

要设置用于测试的 **Sharp Zaurus** 设备: :

要以手工方式安装 DB2 Everyplace 库和样本应用程序文件, 请使用 Sharp Zaurus 移动设备附带的连接软件的安装工具。安装以下文件:

\Clients\embeddedLinux\database\install\db2e-libs_8.1.2_arm.ipk。此文件将在设备上的 /usr/bin 目录中安装下列各项:

- 所有必需的 DB2 Everyplace 数据库引擎二进制文件
- 所有必需的同步二进制文件
- db2ejdbc.jar
- isync4j.jar

可选: 要安装 **NurseInit** 和其它样本 **Zaurus** 应用程序: :

在第 149 页的『DB2 Everyplace 样本应用程序』中描述了 Zaurus 样本文件的的位置信息。

1. 在设备上安装下列文件:

表 8. 设备的 Sharp Zaurus 样本应用程序

| 文件名 | 描述 |
|------------------------|-------------------|
| PersonList_1.0_arm.ipk | PersonList 样本应用程序 |
| NurseInit_1.0_arm.ipk | NurseInit 样本应用程序 |

2. 安装 NurseInit 样本应用程序之后, 在设备上运行它。此应用程序将创建记录并将它插入到 VNSCHEDULE、VNPERSO、VNMEDICALRECORD、VNCONTACT 和 VNSIGNATURE 表中, 并将它们放置在设备上的 /home/db2e/database 中。
3. 返回到 Mobile Application Builder, 单击文件 → 首选项以打开“首选项”窗口。

第 28 页的『MAB V8.1.4 Sharp Zaurus 安装与配置』

卸载 Mobile Application Builder

在安装 Mobile Application Builder 之前卸载所有先前版本。

要卸载 **Mobile Application Builder**: :

1. 从 Windows 桌面中, 转至开始 → 设置 → 控制面板 → 添加 / 删除程序。
2. 从已安装程序的列表中选择 **IBM DB2 Everyplace Software Development Kit**。
3. 单击添加 / 删除以卸载该产品。
4. 在询问您是否想要除去该产品时, 单击是。
5. 卸载完成并且关闭“添加 / 删除程序”窗口时, 单击确定。

相关任务:

MAB 项目

MAB 项目包含一个框架，可在其中存储和组织用来构建应用程序的所有控件和资源以供开发使用。

相关任务:

第 40 页的『应用程序标识』

从“欢迎”窗口中打开一个项目

每次启动 Mobile Application Builder 时，它会显示欢迎窗口。可从欢迎窗口开始创建新项目、使用现有项目或对已打开的上一个项目进行操作。

要从“欢迎”窗口中打开项目：

在“欢迎”窗口中，完成下列任务:

1. 指定想要打开的项目的类型。
 - 选择**启动新项目**以打开一个窗口，可在其中创建新项目。
 - 选择**打开现有项目**以对先前会话中创建的项目进行操作。
 - 选择**继续对上一个项目（项目名）进行操作**以打开上一个项目。仅当 Mobile Application Builder 检测到最新项目时此选项才可用。
2. 可选：清除**启动时显示此窗口**复选框（如果在 Mobile Application Builder 下次启动时不想要此窗口打开的话）。要在 Mobile Application Builder 中复原窗口，单击**文件** → **首选项**，然后单击**常规**并选择在**启动时显示欢迎对话框**复选框。
3. 单击**确定**。“欢迎”窗口关闭，并应用您的选择。

相关任务:

『创建新项目』

第 32 页的『打开现有项目』

创建新项目

Mobile Application Builder 项目包含一个框架，可在其中存储和组织用来构建应用程序的所有控件和资源以供开发使用。

需要输入一些初始项目信息来创建项目。

要创建新项目：

1. 通过使用下列其中一个方法来打开“新建项目”窗口:

- 从文件菜单中, 单击  新建项目。
- 从工具栏中单击 。

2. 在**项目名称**字段中, 为项目输入一个名称。请查看第 33 页的『项目和应用程序的命名约定』以了解命名约定和限制。将此名称用作项目目录的一部分。以后可以编辑项目名。
3. 在**项目目录**字段中, 标识要将项目保存至其中的目录, 或接受缺省 `..\ApplicationBuilder\Projects` 目录。将在此字段中标识的目录下面创建与该项目具有相同名称的目录。这是项目文件将保存至其中的目录。请查看第 33 页的『项目和应用程序的命名约定』以了解命名约定和限制。
4. 在**应用程序名**字段中, 为应用程序输入一个名称。请查看第 33 页的『项目和应用程序的命名约定』以了解命名约定和限制。此名称将作为应用程序名显示在目标设备的应用程序挑选器屏幕上。
5. 在**目标设备**字段中, 选择应用程序将在其上运行的移动设备。**目标设备**字段下面的字段中的选项将随选择的移动设备而改变。
6. 在**应用程序标识**字段中, 为应用程序输入标识。如果没有任何**应用程序标识**字段, 则目标平台不需要应用程序标识。有关更多信息, 请参阅第 40 页的『应用程序标识』。
7. 在**表单大小**字段中, 为应用程序指定缺省表单大小。将使用此缺省大小创建此项目的**所有新表单**。可为项目中的个别表单修改缺省表单大小。仅当在**目标设备**字段中选择“类属 Java”时, 此字段才可编辑。对于“类属 Java”应用程序, 可以选择缺省大小 (1/4 VGA) 或为表单指定宽度和高度。
8. 单击**完成**。项目显示在项目窗格中。如果**完成**不可用, 则确保项目名的开头和末尾没有空格, 或确保**名称**和**应用程序名**字段没有违反任何其它命名需求。

相关任务:

『打开现有项目』

第 31 页的『从“欢迎”窗口中打开一个项目』



第 34 页的『重命名项目或应用程序』

打开现有项目

Mobile Application Builder 项目包含一个框架, 可在其中存储和组织用来构建应用程序的所有控件和资源以供开发使用。

要打开现有项目, 使用下列其中一个方法: :

•

1. 单击**文件** →  打开项目, 或在工具栏单击 .
2. 查找想要打开的项目, 并单击**打开**。

- 从主菜单中单击文件 →  项目名。“文件”菜单包含最近打开过的项目的条目。

相关任务:

- 第 31 页的『创建新项目』
- 第 31 页的『从“欢迎”窗口中打开一个项目』
- 第 34 页的『重命名项目或应用程序』

项目和应用程序的命名约定

项目、项目目录和应用程序的名称有一些限制。

下表说明了项目的命名约定和限制。

表 9. 项目名称约定和限制

| | |
|-----------|--|
| 所有平台 | 仅对项目名使用 SBCS/ASCII 字符。不要将 DBCS 字符用于项目名。项目名不能为空。项目名不能以空格或句点开始或结束。 |
| Java 代码平台 | 项目名不能包含任何空格。 |

下表说明了项目目录的命名约定和限制。

表 10. 项目目录约定和限制

| | |
|------------|--|
| 所有平台 | 项目目录不能为空。项目目录不能以斜杠 (\) 结束。 |
| Symbian 平台 | 除了适用于所有平台的限制之外：项目目录不能包含 DBCS 字符或空格。 |

下表说明了应用程序的命名约定和限制。

表 11. 应用程序名称约定和限制

| | |
|------------|--|
| 所有平台 | 应用程序名不能为空。应用程序名不能以空格或句点开始或结束。 |
| Symbian 平台 | 除了适用于所有平台的限制之外：不要将 DBCS 字符用于应用程序名。对于其它平台，可以在应用程序名中使用 DBCS 字符。应用程序名不能包含任何空格或句点，并且不能只包含一个字符。 |

相关任务:

第 31 页的『创建新项目』
『重命名项目或应用程序』

相关参考:

第 143 页的『故障诊断』

重命名项目或应用程序

可以对正在使用的 Mobile Application Builder 项目更改项目名或应用程序名。

要重命名项目或应用程序: :

1. 在项目窗格中单击项目名。
 2. 在“属性和事件窗格”中单击名称字段或应用程序名字段。将打开一个窗口，在该窗口中，可以为项目或应用程序指定新名称。
 3. 在新名称字段中，为项目或应用程序输入与当前目标平台的命名需求相符的新名称。有关命名需求的详细信息，请参阅第 33 页的『项目和应用程序的命名约定』。
 4. 单击**确定**。该窗口关闭，新名称将出现在名称字段或应用程序名字段中。如果“确定”按钮不可用，则确保输入的名称与当前目标平台的需求相符。
-

相关任务:

第 31 页的『创建新项目』
第 31 页的『从“欢迎”窗口中打开一个项目』

配置项目属性

必须打开一个项目之后才能配置项目属性。项目属性随目标平台的不同而不同。

大多数项目属性已设置了缺省值。

要配置项目属性: :

1. 单击项目窗格中的 <目标 OS>。
 2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上修改项目属性。有关每种项目属性的详细解释，请参阅第 106 页的『项目属性』。
-

相关参考信息:


第 106 页的『项目属性』

将源文件添加至项目

使用源文件（.c 和 .h 文件）作为 Palm 项目的一部分进行编译。可以将源文件添加至任何 Palm 项目。使用“源文件和头文件”窗口来添加、编辑、除去或重新排序要使用的源文件。

对源文件的支持随目标平台的不同而不同。

要将源文件添加至项目：

1. 在项目窗格中单击**全局定义**。
2. 单击“属性和事件窗格”中的“属性”页中“源文件”旁的  以打开“源文件和头文件”窗口。
3. 单击**添加**以选择要包括的源文件。
4. 在打开的窗口中，在**文件**字段中输入或查找源文件名，然后单击**确定**。
5. 单击**确定**。“源文件和头文件”窗口关闭。

相关任务：


『将库文件添加至项目』

将库文件添加至项目

使用库文件将共享库添加至应用程序。共享库可以向应用程序提供更多的特征和功能。使用“共享库文件”窗口或“Java 库文件”窗口来添加、编辑、除去或重新排序要使用的库文件。在随库文件提供的文档中找到用于定义共享库的信息。

对库文件的支持随目标平台的不同而不同。

要将库文件添加至 **Palm C** 代码项目：


1. 在项目窗格中单击**全局定义**。
2. 单击“属性和事件窗格”中的“属性”页中“库文件”旁的  以打开“共享库文件”窗口。
3. 单击**添加**来定义要包括的共享库文件。
4. 在打开的窗口中，输入以下信息：
 - 指向库名的指针（CharPtr）
 - 用于存储库引用的全局变量（UIntPtr）
 - 库的类型（DWord）
 - 库的创建程序（DWord）
5. 单击**确定**。

6. 再次单击**确定**以关闭“共享库文件”窗口。

要将库文件添加至 Java 代码平台项目：

可以将 JAR 文件添加至 Java 平台项目。还可以指定将这些文件包括在构建中并随应用程序一起安装到设备上。注意，必须单独地将这些 JAR 文件使用的其它文件（例如 DLL 文件）安装到设备或仿真器上。

1. 在项目窗格中单击**全局定义**。

2. 单击“属性和事件窗格”中的“属性”页中“库文件”旁的  以打开“Java 库文件”窗口。

3. 单击**添加**来定义要包括的共享库文件。

4. 在打开的窗口中，在**文件**字段中输入或浏览文件名。只能添加 JAR 文件。

5. 可选：选择**选择此项以将文件包括在可安装文件中**复选框以便在设备上安装应用程序时将此文件安装到设备上。

6. 单击**确定**。

7. 再次单击**确定**以关闭“Java 库文件”窗口。

相关任务：

第 35 页的『将库文件添加至项目』

保存并关闭项目

完成时保存并关闭项目。还可以保存项目而不关闭它。



要保存并关闭项目：

1. 在项目窗格中单击项目名。

2. 单击**文件** → **关闭项目**。如果已对项目作出更改，则会打开一个窗口以提示您保存更改。

3. 单击**是**以保存更改并关闭项目。

要保存项目而不关闭：

1. 在工具栏上单击 ，或从主菜单中单击**文件** →  **保存项目**。

相关任务：

第 31 页的『创建新项目』

第 32 页的『打开现有项目』

设置首选项

可以为您的 Mobile Application Builder 副本定制应用程序设置。

首选项选项随目标平台的不同而不同。

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 82 页的『将打印功能添加至应用程序』

第 31 页的『MAB 项目』

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

第 12 页的『MAB V8.1.4 安装与配置』

设置一般首选项

可以为您的 Mobile Application Builder 副本定制一般设置。

要设置一般首选项:

1. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
2. 单击**常规**节点以查看一般首选项。
3. 可选: 选择**启动时显示欢迎对话框**以在 Mobile Application Builder 启动时自动启动“新建应用程序”向导。
4. 可选: 在**定位浏览器以显示联机帮助 (全路径和文件名)**字段中, 选择显示联机帮助的缺省浏览器。单击**导航**按钮以找到浏览器的可执行文件。
5. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。

相关任务:

『设置首选项』

设置构建首选项

可以为您的 Mobile Application Builder 副本定制构建首选项。

将调试符号添加至应用程序允许您测试应用程序并使用 GDB 来调试它。

Palm OS 具有每段 32K 的代码段限制。如果您的应用程序超过了 32K, 并且使用的是单代码段, 您将会接收一个溢出错误, 应用程序将无法通过编译。缺省情况下使用多代码段, 以避免这种限制。多代码分段将代码从全局上分隔开, 并且按统一格式分隔, 以便每段都保持在 32K 以下。

禁用多代码段可以使一个较小的应用程序的效率稍微提高。建议您在构建应用程序之前禁用多代码段，以便与 CodeWarrior 一起使用。

要设置构建首选项：

1. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
 2. 单击“构建”节点以查看构建首选项。
 3. 可选：在**构建方式**下选择一个选项：
 - 在构建时选择**调试**以将调试符号添加至应用程序。如果选择此选项，则在构建时将中间文件保存至项目目录以帮助调试应用程序。
 - 选择**释放**将不包括调试符号以优化应用程序的性能。如果选择此选项，则在成功构建之后将不保存任何中间文件。
 4. 可选：清除**使用多代码段编译**复选框来使小应用程序更有效率地运行。
 5. 可选：选择启用“**5 方向导航**”复选框以对 Palm “5 方向导航”按钮启用代码生成。有关更多信息，请参阅第 55 页的『启用 Palm “5 方向导航”』。
 6. 可选：从**为构建选择打印库**列表中选择打印解决方案。
 7. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。
-

相关任务：

第 37 页的『设置首选项』

设置应用程序首选项

可以为您的 Mobile Application Builder 副本定制应用程序设置。

要设置应用程序首选项：

1. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
 2. 展开**应用程序**节点以查看应用程序首选项。
 3. 可选：单击**消息**以选择是否在数据库操作前后包括确认和响应消息对话框。选择缺省消息或定制您自己的消息。
 4. 可选：单击 **UI 颜色**以通过为 UI 元素选择颜色来定制应用程序，这些 UI 元素包括对象（例如，按钮和复选框）、菜单、字段、表单、对话框和警报。对 UI 颜色选项的支持随目标平台的不同而不同。
 5. 可选：单击**字体**以通过选择字体选项来定制应用程序。对字体选项的支持随目标平台不同而不同。
 6. 可选：单击 **WinCE JVM 首选项**以便为构建 WinCE 应用程序设置首选项。
 7. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。
-

相关任务:

第 37 页的『设置首选项』

设置脚本编制首选项

在脚本页上，您可以定制脚本窗口，以使您的读写更为方便。此处作出的更改将只影响脚本窗口中显示的文本，而不会对移动设备中的文本有所影响。

要设置脚本编制首选项：

1. 单击文件 → 首选项。“首选项”窗口打开。
2. 展开“脚本”节点以查看脚本编制首选项。
3. 单击“脚本”节点以设置脚本编辑器元素的行为。
4. 可选：在缩进下面选择一个选项以定制要在脚本窗口内使用的缩进类型。
5. 可选：在查找并替换下面选择一个选项以定制查找和替换行为。
6. 可选：选择在项目视图中包含 **Mobile Application Builder** 生成的函数以在项目窗格中显示带有您生成的函数的 MAB 函数。
7. 单击“文本样式”节点来定制脚本窗口中的文本的字体外观和大小。
8. 可选：从字体列表中选择字体类型。
9. 可选：从大小列表中选择字体大小。
10. 可选：选择使用颜色语法突出显示以用不同颜色显示不同类型文本，然后为“基本文本”、“常量”、“关键字”、“注释”和“错误”选择颜色。

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 37 页的『设置首选项』

设置打印首选项

可以为您的 Mobile Application Builder 副本定制打印首选项。

对打印的支持随目标平台的不同而不同。

要设置打印首选项：

1. 单击文件 → 首选项。“首选项”窗口打开。
2. 单击构建节点以查看构建首选项。
3. 从为构建选择打印库列表中选择打印解决方案。
4. 单击确定。“首选项”窗口关闭。

相关任务:

第 37 页的『设置首选项』
第 82 页的『将打印功能添加至应用程序』

相关参考信息:

第 131 页的『打印支持』
第 132 页的『打印 API』

为先决条件工具设置首选项

对于 Mobile Application Builder 的初始设置，必须指示先决条件工具的路径设置。您只需要指示目标平台的路径设置。可以将先决条件工具安装在任何目录中。

要设置先决条件工具首选项: :

1. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
2. 可选: 单击 **Palm 工具**以查看 Palm 工具首选项。对于每个工具，指定安装该工具的根目录的路径。
3. 可选: 单击 **Symbian 工具**以查看 Symbian 工具首选项。指定指向 Symbian SDK 的安装目录的全路径，包括驱动器盘符。例如，c:\temp。
4. 可选: 单击 **WinCE 仿真路径需求**以查看 WinCE 首选项。指定安装 DB2 Everyplace 数据库引擎的根目录的路径，然后指定桌面上的 Win 32 数据库表的路径。
5. 单击**确定**。“首选项”窗口关闭。

相关任务:

第 12 页的『MAB V8.1.4 安装与配置』
第 37 页的『设置首选项』

应用程序标识

一些移动设备操作系统对正在系统上运行的每个应用程序使用唯一标识。为防止设备上的应用程序与其它应用程序之间的冲突，这些移动设备操作系统保留这些应用程序标识的官方列表。

如果将具有此需求的某设备作为目标，则需要获取已注册的应用程序标识。可以按顺序将具有相同标识的相同应用程序下载至设备或仿真器，不会有任何问题。如果存在问题，则在设备或仿真器上删除该应用程序，然后再次下载它。

相关任务:

注册应用程序标识

一些移动设备操作系统对正在系统上运行的每个应用程序使用唯一标识。为防止设备上的应用程序与其它应用程序之间的冲突，这些移动设备操作系统保留这些应用程序标识的正式列表。

要注册 **Palm** 应用程序标识：

1. 搜索 Palm OS 应用程序标识数据库以确保想要使用的标识尚未被使用。
2. 保留使用联机注册表单的应用程序标识。

要注册“**SymbianOS 唯一标识**”（UID）号：

- Symbian 要求您发一封电子邮件给他们，以请求一个或多个 UID。Symbian 将为您指定 UID。
- 请参阅 Symbian 的 web 站点以获取更多信息。

相关任务:

『设置或更改应用程序标识』

设置或更改应用程序标识

仅当将需要已注册的应用程序标识的设备作为目标时，才需要执行此任务。当您具有此需求的某设备作为目标时，在应用程序进入该字段之前，需要获取已注册的应用程序标识。

Mobile Application Builder 将生成应用程序标识。如果目标平台需要已注册的应用程序标识，则完成下面的步骤以将应用程序标识更改为已注册的标识。

要设置或更改应用程序的标识：

1. 单击项目窗格中的 **<移动设备 OS>**。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，编辑**应用程序标识**字段。如果在“属性”页上没有任何**应用程序标识**字段，则目标设备不需要已注册的应用程序标识。

相关任务:

『注册应用程序标识』

表和数据源

开发应用程序时，表定义文件 (*.ddl) 是必需的。表定义文件需要包含 CREATE TABLE 语句。请参阅与 DB2 Everyplace 引擎一起安装的《应用程序开发指南》以获取有关 CREATE TABLE 语句的更多详细信息。

相关示例:

第 151 页的『CREATE TABLE 语句的示例』

第 151 页的『定义数据库查询』


创建并导入表定义文件

为了正确地将应用程序中收集的信息填充到表中，必须将表定义导入项目中。导入表定义 (*.ddl) 向项目及其资源提供允许的列和数据类型的蓝图。

如果在将表定义文件 (*.ddl) 导入项目后对该文件作了更改，则需要除去该文件并再次导入，以便在项目中提供这些更改。在除去表并再次导入它之后，必须复位对该表的所有现有引用。

如果正在使用存在于另一数据库（例如，DB2 通用数据库 (UDB)）上的表，则有时可以将定义生成到文件中。对于 DB2 UDB，在“控制中心”中对表使用生成 DDL 菜单功能。您可能必须编辑文件才能作出少量更改，但是这将会比从头开始重新创建 .ddl 更准确。

要创建并导入表定义文件：

1. 通过使用文本编辑器创建 *.ddl 文件，它包含 CREATE TABLE 语句以及字段定义。请参阅与 DB2 Everyplace 引擎一起安装的《应用程序开发指南》以获取有关 CREATE TABLE 语句的更多详细信息。
 2. 右键单击项目窗格中的  表。
 3. 从弹出菜单中单击导入表。
 4. 查找相应的 .ddl 文件，并单击打开。
-

相关任务:

第 43 页的『更新表定义文件』

第 43 页的『删除表定义文件』

第 46 页的『创建新表单』

相关示例:

第 151 页的『CREATE TABLE 语句的示例』


第 151 页的『定义数据库查询』

更新表定义文件

根据需要修改表定义文件。一旦作出更改，就重新导入表定义文件以便在项目中提供这些更改。

在除去表并再次导入它之后，必须复位对该表的所有现有引用。

要更新已导入项目中的表定义文件：

1. 右键单击项目窗格中的表名，然后单击删除。
 2. 右键单击项目窗格中的  表。
 3. 从弹出菜单中单击导入表。
 4. 查找相应的 .ddl 文件，并单击打开。
 - 5.
-

相关任务:

第 42 页的『创建并导入表定义文件』
『删除表定义文件』

相关示例:

第 151 页的『CREATE TABLE 语句的示例』
第 151 页的『定义数据库查询』

删除表定义文件

删除表定义文件以从项目中除去表结构。

要删除表定义文件：

1. 右键单击项目窗格中想要删除的表。
 2. 从弹出菜单中单击删除。
-

相关任务:

第 42 页的『创建并导入表定义文件』
『更新表定义文件』

相关示例:

第 151 页的『CREATE TABLE 语句的示例』
第 151 页的『定义数据库查询』

为列表控件定义数据源

使用“列表数据源”窗口定义要在列表中显示的表定义文件和字段。

必须先将表导入到项目中，才能为列表控件定义数据源。


“数据源”和“数据字段”标识与某个字段关联的数据库表 and 数据库列。一个表单上的所有“数据源”和“数据字段”关联都用于为该表单构建 SQL 查询。当您运行应用程序时，会执行这些查询，所检索的数据显示在表单上。如果您已经使数据库更新事件（创建记录、更新记录和删除记录）与表单关联起来，则在事件被触发时会执行 SQL 语句，用表单的当前内容来更新数据库。

“链接源”和“链接字段”标识用来构建 SQL 查询的数据库表 and 数据库列，该 SQL 查询将两个数据库表中的信息连接起来。

例如，Visiting Nurses 应用程序的第一个表单有一个包含约定时间和患者标识的列表。此信息是通过将 VNSchedule 和 VNPerson 表连接起来而获得的。定义如何将表连接起来的表列是 VNSchedule.PatientID 和 VNPerson.ID。选择下列选项将为表单构建查询，该查询根据 VNSchedule.PatientID 等于 VNPerson.ID 将 VNSchedule 和 VNPerson 表的内容连接起来。

- 数据源: VNSchedule
- 数据字段: PatientID
- 链接源: VNPerson
- 链接字段: ID

要为列表控件定义数据源：

1. 选择列表控件。
2. 在“属性和事件”窗格中单击“属性”选项卡。
3. 单击“数据源”旁的字段中的 。“列表数据源”窗口打开。
4. 可选：在**数据源**字段中，从已导入到项目的那些表定义中选择一个表定义。只有已导入项目中的表才会显示在**数据源**下拉菜单中。如果丢失了某个表，请确保您已将该表导入到项目中。
5. 可选：在**数据字段**字段中，从选择的数据源表中选择一列。此下拉菜单中显示的列来自您选择的数据源。如果未显示任何字段，则确保选择了数据源。
6. 可选：在**链接源**字段中，从已导入项目中的表定义中进行选择。只有已导入项目的表才会显示在“链接源”下拉菜单中。如果丢失了某个表，请确保您已将该表导入到项目中。
7. 可选：在**链接字段**字段中，从选择的链接源表中选择一个字段。此下拉菜单中显示的字段来自您选择的链接源。如果未显示任何字段，则确保选择了链接源。
8. 可选：在**可用字段**中，选择 **USABLE** 以对用户显示数据，或选择 **UNUSABLE** 隐藏它。
9. 可选：在**宽度**字段中，指定列表中的列的宽度，以字符数计。缺省情况下，此宽度与表中设置的宽度相等。如果**宽度**字段留为空白，则该列根据内容自动调整大小。

10. 可选：在**分隔符**字段中，输入用于分隔每一列中的信息的符号和空格。输入您希望看到的分隔符。在后面要显示分隔符的那一列所对应的行上输入该分隔符。
 11. 可选：在**对齐**字段中，选择想要文本列中文本对齐的方式。从下拉列表中选择“左”、“右”或“居中”。
 12. 可选：更改行顺序。
 13. 单击**确定**。
-

相关任务:

第 42 页的『创建并导入表定义文件』

相关示例:

第 151 页的『CREATE TABLE 语句的示例』

第 151 页的『定义数据库查询』

更改行顺序

必须定义列表控件的数据源，才能更改行顺序。

这些步骤是定义列表的数据源这一大型任务的一部分。当您完成更改行顺序的步骤时，请返回到定义列表的数据源。

要更改行顺序: :

1. 在“列表数据源”窗口中，选择一行，并右键单击行号以显示一个菜单。
2. 选择您所需的操作：
 - **插入新行** - 在选择的行上方插入一个空白行。
 - **删除行** - 删除选择的行。
 - **将行上移** - 将选择的行向上移动一行。
 - **将行下移** - 将选择的行向下移动一行。

返回到“定义列表的数据源”

表单

将表单添加至应用程序。

相关任务:

第 48 页的『控件』

第 42 页的『表和数据库源』

创建新表单

当您创建新项目时，会自动为您创建一个空白表单。创建附加表单的方法有几种。



“表单创建”向导创建包括选择的每个数据库列的标签和字段的表单。该向导还允许您添加具有与其相关联的特定事件的按钮或菜单项。可以使用该向导来创建将操作与命令按钮数组（CBA）相关联的表单（如果您的目标设备支持此选项的话）。

可以在该向导的外部修改由它创建的控件。

要使用该向导创建新表单：

1. 在“项目”窗格中，单击包含要显示在新表单上的列的表。
2. 右键单击该表，并单击**启动表单创建向导**来启动该向导。缺省情况下，选择所有列和数据库操作。
3. 可选：在“数据库列”页上，完成下列步骤：
 - 在**列**列中，选择想要显示在表单上的字段。缺省情况下，选择所有列。**类型**列显示字段中和表单上可以接受的数据类型。
 - 在**标签**列中，输入想要作为每个字段的标签显示的文本。
4. 单击**下一步**。
5. 可选：在“数据库操作”页上，完成下列步骤：
 - 在**操作**列中，从可能操作的列表中选择想要添加至表单的操作。
 - 在**文本**列中，输入要显示在按钮标签上的文本。
 - 在**命令按钮数组**列中，选择最多四个要与设备的命令按钮数组相关联的数据库操作。如果不将操作与 CBA 相关联，则会将操作指定给菜单。如果没有任何**命令按钮数组**列，则当前目标设备不能使用此选项。
6. 单击**完成**来创建表单。

要手工创建新表单：

1. 在“项目”窗格中右键单击  表单。
2. 单击  **添加新表单**。新表单显示在“表单窗格”中。如果当前目标平台支持“命令按钮数组”（CBA），则此控件将添加至固定位置的新表单。不能移动或删除 CBA。

相关任务:

- 第 42 页的『[表和数据源](#)』
- 第 49 页的『[将控件添加至表单](#)』
- 第 47 页的『[设置应用程序初始表单](#)』
- 第 47 页的『[调整表单的大小](#)』
- 第 47 页的『[更改表单的缩放百分比](#)』
- 第 48 页的『[删除表单](#)』

设置应用程序初始表单

应用程序启动时，它总是转至初始表单。初始表单是应用程序的起始点。其余表单的顺序将根据应用程序中使用的表单导航来确认。

要设置应用程序初始表单：

执行下列其中一个任务。

- 修改目标 OS 的属性。
 1. 单击项目窗格中的 <目标 OS>。
 2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，从**启动表单**字段中选择一个表单。
 - 或者，右键单击表单，并单击**设置为初始表单**。
-

相关任务:

第 42 页的『[表和数据源](#)』
第 46 页的『[创建新表单](#)』
『[调整表单的大小](#)』
『[更改表单的缩放百分比](#)』
第 48 页的『[删除表单](#)』

更改表单的缩放百分比

当第一次打开项目时，缺省表单缩放根据目标平台的不同而不同。可以分别调整每个表单的大小。

要更改表单的缩放百分比：

1. 选择“表单窗格”中的表单。
 2. 单击该表单顶部的向下箭头。
 3. 从列表中选择想要的表单缩放百分比。
-

相关任务:

『[调整表单的大小](#)』

调整表单的大小

当第一次打开项目时，缺省表单大小根据目标平台的不同而不同。Mobile Application Builder 选择表单的最佳缺省大小；但是，可以分别调整每个表单的大小。

要调整表单的大小: :

1. 选择“表单窗格”中的表单。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上, 指定该表单的“宽度”和“高度”属性。

相关任务:

第 47 页的『更改表单的缩放百分比』

删除表单

可以从项目中删除表单。

要删除表单: :

1. 右键单击“表单窗格”或项目窗格中的表单。
2. 从弹出菜单中单击**删除**。确认窗口打开。
3. 单击**确定**以关闭该窗口, 并删除该表单。

相关任务:

第 46 页的『创建新表单』

控件

“选用板”包含用于构造应用程序的控件。Mobile Application Builder 带有标准控件选用板。

对于每一种控件, 可定制许多属性来满足您的应用程序的需要。大多数控件具有“名称”和“标题”属性。“名称”属性是控件的唯一名称, 是由系统生成的, 并且不能编辑。“名称”对用户而言是不可视的。使用“标题”属性来标注控件。用户可以看见“标题”, 但“表单位图控件”除外。

选用板中可用的控件随目标平台的不同而不同。

相关任务:

第 46 页的『创建新表单』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

将控件添加至表单

“选用板”包含用于构造应用程序的控件。Mobile Application Builder 带有标准控件选用板。

要将控件添加至表单：

1. 单击“选用板”中的控件图标以选择它。这将会使光标和该控件一起装入，并将光标更改为十字准线。
 2. 将光标移动到表单中期望的位置上方。
 3. 单击该表单以放下控件。如果选择了某个控件，但您不想使用它，则单击另一个控件，或再次单击同一控件以取消对它的选择。
-

相关任务：

第 52 页的『配置控件属性』

第 48 页的『控件』

相关参考信息：

第 107 页的『控件属性』

从表单中删除控件

可以从表单中删除控件。

要从表单中删除控件：

1. 在“表单窗格”中右键单击控件。
 2. 单击删除，或从主菜单中单击**编辑 -> 删除**。
-

相关任务：

『将控件添加至表单』

相关参考信息：

第 107 页的『控件属性』







对齐控件

使用“对齐”功能来根据一个控件的位置移动一个或多个控件。首先选择的控件被用作锚点，选择的其它控件根据锚点的位置对齐。锚点控件具有纯色图柄，选择的所有其它控件的图柄都是白色的。参阅以下图表，以获取每个对齐功能如何工作的描述。

要对齐控件：

1. 单击该控件作为锚点。
2. 按住 **Ctrl** 键并单击另一个控件以与锚点控件对齐。要选择多个控件，按住 **Ctrl** 键的同时单击您要选择的控件。
3. 从主菜单中单击**格式 -> 对齐 -> 方向**，使用工具栏上的图标或右键单击想要对齐的所选项并从显示的列表中进行选择。

表 12. 对齐选项. 描述

| | | |
|----|---|--------------------|
| 左 |  | 将所选控件与锚点控件的左边沿对齐。 |
| 居中 |  | 将所选控件沿锚点控件的垂直轴线对齐。 |
| 右 |  | 将所选控件与锚点控件的右边沿对齐。 |
| 顶部 |  | 将所选控件与锚点控件的顶部边沿对齐。 |
| 中间 |  | 将所选控件沿锚点控件的水平轴线对齐。 |
| 底部 |  | 将所选控件与锚点控件的底部边沿对齐。 |

相关任务:

『移动控件』

第 51 页的『重新排序控件』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

移动控件

可以通过使用推进定位在表单上移动个别或多个控件。还可以通过在“属性和事件窗格”的“属性”页上更改控件的属性来移动该控件。

要使用推进定位移动控件：

1. 选择表单上的一个或多个控件。
2. 使用键盘上的方向键来移动一个或多个所选控件，每次移动一个像素。

要通过更改控件的属性移动控件：

1. 选择控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，调整“左”属性以指定从控件左边沿到屏幕边沿的距离。调整“顶部”属性以指定控件的顶部边沿到屏幕边沿的距离。

相关任务：

- 第 49 页的『对齐控件』
- 『重新排序控件』
- 『调整控件的大小』

调整控件的大小

当在“表单窗格”中选择控件时，缩放大小控制柄显示在控件边沿的角落。可以通过拖动控件的缩放大小控制柄调整该控件的大小，或通过指定控件的“高度”和“宽度”属性更精确地调整它的大小。

要通过使用缩放大小控制柄调整控件的大小：

1. 单击“表单窗格”中想要调整其大小的控件。缩放大小控制柄显示在该控件的角落和边沿。
2. 拖动缩放大小控制柄来更改控件的大小。

要通过调整控件的属性来调整它的大小：

1. 选择想要调整其大小的控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，在**宽度**字段中指定控件的宽度，然后在**高度**字段中指定控件的高度。

相关任务：

- 第 50 页的『移动控件』
- 『重新排序控件』

相关参考信息：

- 第 107 页的『控件属性』



重新排序控件

使用“排序”功能部件将一个控件移动到表单的前面或后面。如果控件分层，则排序更为明显。参阅以下图表，以获取每个排序功能如何操作的描述。

要重新排序控件: :

1. 单击您想要移动的控件。此功能仅当选择了一个控件时才起作用。
2. 从主菜单中单击**格式** → **排序** → **方向**，使用工具栏上的图标或右键单击要排序的所选项并从显示的列表中进行选择。

表 13. 排序选项. 描述

| | | |
|----|---|--------------|
| 置前 |  | 将控件移动到表单的前面。 |
| 置后 |  | 将控件移动到表单的后面。 |

相关任务:

- 第 50 页的『移动控件』
- 第 51 页的『重新排序控件』

相关参考信息:

- 第 107 页的『控件属性』

配置控件属性

必须将控件添加至表单才能配置控件属性。

大多数控件属性已设置了缺省值。对于复选框、字段和列表，必须定义“数据源”和“数据字段”属性才能读写至特定表。对于表单位图控件，必须定义“位图”资源名称。

要配置控件属性: :

1. 在表单窗格或项目窗格中选择该控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上修改控件属性。有关每种控件属性的详细解释，请参阅第 107 页的『控件属性』。

相关任务:

- 第 67 页的『事件、操作和目标』
- 第 53 页的『配置设备控件属性』

相关参考信息:

配置设备控件属性

Mobile Application Builder 提供了对许多应用程序控件的支持。每个控件都有相关联的属性。设备控件配置允许您更改每个控件的属性的缺省值。这些更改将影响 Mobile Application Builder 中的所有控件，而不仅仅限于某个项目。

要配置设备的控件属性：

1. 在项目窗格中右键单击〈目标 OS〉，并单击**打开设备配置**。
2. 展开“选用板”节点以查看可用的““控件选用板””选项。
3. 展开““控件选用板””节点以查看可用的控件。
4. 单击控件的名称，并在右面板中修改缺省属性。
5. 单击**文件** → **关闭**。将应用您所作的更改。

相关任务:

第 52 页的『配置控件属性』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

更改控件的字体

可以更改将用来显示应用程序中的控件的标题的字体。可以在应用程序级别设置字体，也可以分别设置各个控件的字体。除非指定另一种字体，否则使用缺省字体。

可以采用下列方法来更改字体设置，起到的效果也不同：

- 如果您使用控件的属性设置来更改个别控件，则这些更改只适用于该控件。
- 如果您在应用程序首选项中更改缺省设置，则这些更改适用于除了先前使用控件的属性单独更改的任何控件之外的所有控件。
- 可以将已经单独更改的控件复位回首选项设置。



字体支持随目标平台的不同而不同。

要在应用程序级别更改缺省字体设置：

1. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
2. 展开**应用程序**节点以查看应用程序首选项。
3. 单击“字体”节点。在右边的窗格中，指定字体设置，或者单击**复原缺省值**以返回到缺省 Mobile Application Builder 设置。设置选项随目标平台的不同而不同。

4. 单击**确定**。您所作的更改已应用到除了先前使用控件的属性单独更改的任何控件之外的所有控件上。

要更改个别控件的字体：

1. 单击想要对其更改字体的控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，执行下列其中一个任务。选项随目标平台的不同而不同。
 - 在**字体**字段中选择一个选项。如果目标平台是 Palm OS，则此选项可用。
 - 或者，
 - 单击  以打开“字体选项”窗口。如果“字体”字段中没有 ，则此选项对当前目标平台不可用。
 - 可选：在**字体**字段中指定一种字体。
 - 可选：在**样式**字段中指定一种样式。
 - 可选：在**大小**字段中指定大小。
 - 单击**确定**。“字体选项”窗口关闭，并将您的选择应用于该控件。

相关任务：

第 52 页的『配置控件属性』

更改控件的颜色

可以更改将用来显示应用程序中的控件的颜色。可以在应用程序级别设置颜色，也可以分别设置各个控件的颜色。除非指定另一种颜色，否则使用缺省颜色。对颜色选项的支持随目标平台的不同而不同。

可以采用下列方法来更改颜色设置，起到的效果也不同：

- 如果您使用控件的属性设置来更改个别控件，则这些更改只适用于该控件。
- 如果您在应用程序首选项中更改缺省设置，则这些更改适用于除了先前使用控件的属性单独更改的任何控件之外的所有控件。
- 可以将已经单独更改的控件复位回首选项设置。


颜色支持随目标平台的不同而不同。

要在应用程序级别更改缺省颜色设置：

1. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
2. 展开**应用程序**节点以查看应用程序首选项。
3. 展开“**UI 颜色**”节点，然后单击想要为其设置颜色选项的控件或资源。
4. 在右边的窗格中，指定颜色设置，或者单击**复原缺省值**以返回到缺省 Mobile Application Builder 设置。设置选项随目标平台的不同而不同。
5. 单击**确定**。您所作的更改已应用到除了先前使用控件的属性单独更改的任何控件之外的所有控件上。

要更改个别控件的颜色：

1. 单击想要更改其颜色的控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，执行下列任务。选项随目标平台的不同而不同。

- 单击背景或前景属性旁边的  以打开“颜色选项”窗口。如果没有任何背景或前景属性，则当前目标平台不能使用此选项。
- 在“颜色选项”窗口中，指定一种颜色，或者单击**使用缺省值**以返回到项目缺省颜色设置。单击**确定**。

相关任务:

第 52 页的『配置控件属性』

启用 Palm “5 方向导航”

您可以对 Palm 应用程序启用“5 方向导航”。这样用户就能在 Palm 设备上使用 Palm “5 方向导航”按钮来在表单上移动控件。

对于 MAB 生成的应用程序，是按如下方式表示导航方向的：

| 按钮方向 | 操作 |
|------|------------------------------|
| 右 | 移动至下一个字段 |
| 左 | 移动至上一个字段 |
| 上 | 移动至上一个列表项（如果当前表单上有列表的话）。 |
| 下 | 移动至下一个列表项（如果当前表单上有列表的话）。 |
| 居中 | 选择列表中的突出显示的项。这等同于列表中的“敲击”事件。 |

如果表单中有多个列表，则当打开表单时，将激活第一个列表的导航操作。如果用户切换（Tab）到另一个列表，则将激活该列表的导航操作。

先决条件:

为了启用此功能，必须安装 Palm SG SDK，如第 12 页的『设置 Palm C 代码构建环境』中所描述的那样。如果没有正确安装 Palm SG SDK，则当构建应用程序时，您将接收到一个有关安装的错误。

要在 Palm 应用程序中启用“5 方向导航”：

1. 打开 Palm 项目。
2. 单击**文件** → **首选项**。“首选项”窗口打开。
3. 单击“构建”节点以查看构建首选项。

4. 选择“启用 5 方向导航”复选框。
5. 单击确定。

相关任务:

第 37 页的『设置构建首选项』

使用弹出触发器

弹出触发器允许用户在单击控件时从列表的多个下拉选项中进行选择。通过将列表控件与弹出触发器相链接来定义列表的内容。单击弹出触发器时，会启动操作序列。接着会显示该列表，用户可从中选择。在弹出触发器标签更改为显示选择之前，会执行与该控件关联的所有事件。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

要使用弹出触发器：

1. 将列表控件添加至想要对其打开弹出触发器的表单。
2. 设置下列列表属性：
 - 定义数据源或列表项。这些是单击弹出触发器时的可用选项。
 - “可视项数”属性需要设置为将显示在弹出菜单上的项数。
 - 将可用属性设置为 NONUSABLE。在弹出触发器调用该列表之前，该列表是不可视的。
3. 将弹出触发器添加至同一表单。通常，弹出触发器在列表上面。单击弹出触发器时，用户就会看见列表。
4. 设置下列弹出触发器属性：
 - 指定缺省情况下将显示在弹出触发器上的标题。
 - 在“列表标识”属性旁指定上面创建的列表的名称。

相关任务:

第 52 页的『配置控件属性』

相关参考信息:

第 118 页的『弹出触发器属性』

创建单选按钮

可以通过为两个或多个复选框控件配置组标识和已选择属性来为 Java 平台创建单选按钮。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

要创建单选按钮：

1. 将两个或多个复选框控件添加至您想要单选按钮存在于其上面的表单。
2. 将所有复选框控件的**组标识**属性设置为同一个值，但是具有下列限制：
 - 必须设置一个不为空白的值。
 - “组标识”必须是没有空格的 Java 组名。
 - 第一个字符必须是字母数字。
3. 对于想要缺省情况下是已选择的控件，将**已选择**属性设置为 `True`，而对于所有其它控件，将**已选择**属性设置为 `False`。当构建和测试应用程序时，这些控件显示为单选按钮，并且选择了您指定的缺省控件。

相关任务：

第 52 页的『配置控件属性』

相关参考信息：


第 110 页的『复选框属性』

定义字段在列表中显示的顺序

使用“排序”窗口来定义列表中显示字段的次序。

必须定义列表控件的数据源，才能定义字段将在列表中显示的次序。

要定义字段在列表中显示的顺序：

1. 选择列表控件。
2. 在“属性和事件”窗格的“属性”页上，单击**排序**字段旁的  以打开“排序”窗口。必须先定义列表的数据源，才能打开“排序”窗口。
3. 在**数据源**列中，从已定义为列表控件的数据源的表定义中进行选择。如果丢失了某个表，则确保已定义列表的数据源。
4. 在**数据字段**列中，从选择的数据源表中选择一列。显示的列来自在先前步骤中选择的数据源。如果未显示任何字段，则确保选择了数据源。
5. 在**排序**字段中，选择想要数据显示的次序。可以选择升序或降序次序。
6. 单击**确定**。“排序”窗口关闭。

相关任务：

第 49 页的『将控件添加至表单』

相关参考信息:

第 117 页的『列表属性』

将唯一值与字段控件相关联

Mobile Application Builder 可以选择生成与标识字段（例如，CustomerID 或 MedicalRecordID）相关联的唯一标识。此标识将生成为仅供用于记录跟踪目的的数据库使用的唯一编号，并且不需要由最终用户存取。

唯一标识至少包括时间戳记，它需要 26 个字符。可以进一步定制唯一标识以包含前缀字符串、当前用户标识的全部或部分或是后缀字符串，这取决于您的需要和字段中的可用字符。


如果想要将用户标识添加至唯一值，则必须先通过允许用户输入信息，以确定用户标识可用，才能打开包含具有唯一标识的字段控件的表单。然后，必须将用户标识与 Mobile Application Builder 为此自动生成的全局变量相关联。

对于 Palm C 代码应用程序，Mobile Application Builder 生成名为 MAB_USERID 的全局变量。对于所有 Java 代码平台，此全局变量的名称为 MABGlobalScripts.MAB_USERID。

满足下列需求的字段控件可以与唯一标识相关联。

- 指定为控件的数据字段的列的数据类型为 VARCHAR 或 CHAR。
- 可供字段使用的最大字符数必须大于或等于 26。

要将唯一值与字段控件相关联：

1. 选择字段控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，从**数据源**列表表中选择一个表。如果丢失了某个表，则确保已创建表定义并将其导入到项目中。
3. 从**数据字段**列表表中选择一列。选择的列的数据类型显示在“数据字段类型”字段中。该列的数据类型必须为 VARCHAR 或 CHAR。可用的最大字符数显示在“最大字符数”字段中。此值必须大于等于 26。
4. 单击“使用唯一值”字段旁的  以打开一个窗口，可在其中指定唯一值的特征。
5. 选择**对此字段设置唯一值**选项。
6. 可选：在“输入前缀字符串”字段中，输入要添加至唯一值开头的字符串。
7. 可选：在下一字段中指定一个数值以将当前用户标识信息的全部或部分添加至唯一标识。该数值指定会将当前用户标识的多少个字符添加至唯一值。
8. 可选：在“输入前缀字符串”字段中，输入要添加至唯一值的结尾的字符串。
9. 单击**确定**。如果唯一值的参数有效，则窗口关闭，并且应用您的更改。如果参数无效，则消息窗口将通知您需要调整设置。

相关任务:

第 42 页的『创建并导入表定义文件』

第 74 页的『定义全局变量』

相关参考信息:

第 113 页的『字段属性』

项目资源

Mobile Application Builder 提供了要在应用程序中使用的许多资源。为资源设置属性和事件，并在脚本中使用它们。

可供应用程序使用的资源随目标平台的不同而不同。

相关任务:

第 31 页的『MAB 项目』

相关参考信息:


第 123 页的『资源属性』

创建新警报


使用警报来提示用户响应。用户必须在确认警报之后才能继续。使用脚本编制来引用警报。

对警报和警报属性的支持随目标平台的不同而不同。

要创建新的 Palm 警报: :

1. 在““项目窗格””中右键单击  警报。如果在““项目窗格””中没有任何“警报”节点，则说明当前目标平台不支持警报。
2. 单击**添加新警报**。新警报显示在““项目窗格””中的“警报”下面。
3. 单击项目窗格中的新警报。
4. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，输入“标题”、“报警类型”（仅适用于 Palm 应用程序）、“消息”、“按钮文本”和“缺省按钮标识”（仅适用于 Palm 应用程序）。
5. 单击想要警报与其相关联的表单或控件，并单击**所选** → **创建新脚本**。将打开一个脚本窗口。
6. 在脚本窗口中输入以下脚本。将 *alertName* 替换为警报的实际系统生成名称。

```
FrmAlert(alertName);
```


7. 单击**文件** →  **保存脚本**。

8. 单击文件 → 关闭。脚本窗口关闭，并且该脚本将会作为一个事件自动添加至您在其中创建该脚本的表单或控件。


要为 Java 平台创建新警报：

可以创建定制警报，也可以使用标准警报。

- 要创建定制警报：

1. 在““项目窗格””中右键单击  警报。如果在““项目窗格””中没有任何“警报”节点，则说明当前目标平台不支持警报。
2. 单击添加新警报。新警报显示在““项目窗格””中的“警报”下面。
3. 单击项目窗格中的新警报。
4. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，输入“标题”、“消息”和“按钮文本”。
5. 单击想要警报与其相关联的表单或控件，并单击所选 → 创建新脚本。将打开一个脚本窗口。
6. 在脚本窗口中输入以下脚本。将 *alertName* 替换为警报的实际系统生成名称。由 `showAlert` 方法返回的值是在警报出现时所单击的按钮的索引，第一个按钮的索引为 0。

```
Alerts.showAlert("alertName");
```

7. 单击文件 →  保存脚本。
 8. 单击文件 → 关闭。脚本窗口关闭，并且该脚本将会作为一个事件自动添加至您在其中创建该脚本的表单或控件。
- 要使用标准警报：
 1. 单击想要警报与其相关联的表单或控件，并单击所选 → 创建新脚本。将打开一个脚本窗口。
 2. 在脚本窗口中输入以下脚本，定制粗斜体文本，如下所示：

```
int showAlert(alertType,buttonOption,title,message)
```

其中

- *alertType* 和 *buttonOption* 是整数
- *title* 和 *message* 是字符串

| | |
|------------------------|--|
| <code>alertType</code> | 指定下列报警类型。将使用它来确定对警报显示的图像： <ul style="list-style-type: none">• CONFIRMATION_ALERT• INFORMATION_ALERT• ERROR_ALERT• WARNING_ALERT |
|------------------------|--|

| | |
|----------------|---|
| buttonOption | 指定将显示在警报上的按钮和文本的下列其中一个选项: <ul style="list-style-type: none"> • DEFAULT_OPTION • OK_CANCEL_OPTION • YES_NO_CANCEL_OPTION • YES_NO_OPTION |
| String title | 指定警报的标题。 |
| String message | 指定将显示在警报上的消息文本。 |

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

相关参考信息:

第 124 页的『警报属性』

创建并显示位图

可以在表单或按钮控件上显示应用程序中的位图。可以使用允许您以黑白或彩色格式（在 Palm OS 4.0 或更高版本中受支持）保存位图图像的任何外部绘图程序来创建位图图像。将位图存储在应用程序的项目目录中。通过将表单位图控件添加至表单显示位图，或通过配置控件的属性在按键、按钮或重复按钮上显示位图。

位图的显示特征将随目标设备的屏幕分辨率的不同而不同。例如，如果您提供的是 16 位位图，而目标设备最多支持 4 位位图，则图像将显示为 4 位位图。这对位图的显示可能会有负面影响。请在仿真器或移动设备上测试位图。

对位图的支持随目标平台的不同而不同。

Mobile Application Builder 位图任务: :

第 62 页的『创建新位图』

第 62 页的『在表单上显示位图』

第 63 页的『在控件上显示位图』

相关参考信息:

第 127 页的『位图属性』

第 107 页的『表单位图属性』

创建新位图

必须先创建位图，并将其存储在项目目录中，然后将位图资源添加至项目，才能在表单或控件上显示位图。

对位图的支持随目标平台的不同而不同。

要创建新位图: :

1. 右键单击项目窗格中的“位图”。如果在““项目窗格””中没有任何“位图”节点，则表示当前目标平台不支持位图。
 2. 单击**添加新位图**。一个新位图显示在“位图”下面。
 3. 选择““项目窗格””中的新位图。
 4. 在“属性和事件窗格”中的“属性”选项卡上，在**位图文件名**字段中输入位图文件的名称。位图文件应该在当前项目目录中。
-

相关任务:

『在表单上显示位图』

第 63 页的『在控件上显示位图』

相关参考信息:

第 127 页的『位图属性』

第 107 页的『表单位图属性』

在表单上显示位图

必须先创建位图，并将其作为资源添加至项目，才能在表单上显示位图。

对位图的支持随目标平台的不同而不同。

要在表单上显示位图: :

1. 选择表单。
 2. 将表单位图控件添加至“控件选用板”中的表单。
 3. 在“属性和事件窗格”中的“属性”页上，从**位图资源名称**列表中选择位图。如果在**位图资源名称**列表中没有任何位图可用，则确保已创建位图并将其作为资源添加至项目。
-

相关任务:

『创建新位图』

第 63 页的『在控件上显示位图』

相关参考信息:

第 127 页的『位图属性』

第 107 页的『表单位图属性』

在控件上显示位图

可以在按键、按钮或重复按钮上显示位图。必须先创建位图，并将其存储在项目目录中，才能在控件上显示位图。必须同时为已选择和未选择状态的控件指定位图，否则它不能正确显示。这些位图可以是相同的或不同的。

对位图的支持随目标平台的不同而不同。

要在控件上显示位图: :

1. 选择按键、按钮或重复按钮控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，从**位图**列表中选择位图。如果在**位图**列表中没有任何位图可用，则确保已创建位图并将其存储在项目目录中。此属性将指定当控件处于未选择状态时将在该控件上显示的位图。
3. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，从**选择的位图**列表中选择位图。如果在**位图**列表中没有任何位图可用，则确保已创建位图并将其存储在项目目录中。此属性将指定当控件处于选择状态时将显示在该控件上的位图。可以选择指定为**位图**属性指定的同一位图。

相关任务:

第 62 页的『在表单上显示位图』

第 62 页的『创建新位图』

相关参考信息:

第 127 页的『位图属性』

第 107 页的『表单位图属性』

创建新图标

每个 Palm 应用程序都有一个图标显示在 Palm 应用程序窗格中。

Mobile Application Builder 提供缺省图标，或者您可以使用选择的外部图标编辑器创建自己的图标。某些目标平台需要图标和遮罩。

对图标的支持随目标平台的不同而不同。

图标的显示特征将根据目标设备的屏幕分辨率不同而不同。请在仿真器或移动设备上测试图标。

当创建图标时，使用下列基准:

对于 Palm 应用程序（仅适用于图标）:

- 图标大小应该是 32x32、32x22 或 22x22 像素（以 .bmp 格式表示）。其它大小可能无法正确显示。
- 图标可以是彩色的，也可以是黑白格式的。

对于 SymbianOS/Crystal 应用程序（图标和遮罩）：

- 图标大小应该是 64x50 或 25x20 像素（以 .bmp 格式表示）。颜色深度为 16 位。
- 图标可以是彩色的，也可以是黑白格式的。
- 对于透明区域，遮罩应该是白色的，其中图标后面的背景应该是透明的，所有其它区域为黑色。

对于 SymbianOS/Quartz 应用程序（图标和遮罩）：

- 图标大小应该是 32x32 或 20x16 像素（以 .bmp 格式表示）。颜色深度为 16 位。
- 图标可以是彩色的，也可以是黑白格式的。
- 对于透明区域，遮罩应该是白色的，其中图标后面的背景应该是透明的，所有其它区域为黑色。

要创建图标：

1. 单击项目窗格中的图标。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页的“图标文件名”中，输入图标的路径和文件名。对于 Symbian 平台，输入图标和遮罩的多个文件名，用空格隔开这些文件名。

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

相关参考信息：

第 127 页的『图标属性』


创建新菜单项

菜单或菜单项是可从菜单栏访问的独立功能，在屏幕的任何其它位置是找不到的。

菜单显示在菜单栏主题的下拉列表中。仅当菜单项与菜单栏相关联时，才能使用菜单项。在创建菜单之后，创建一个菜单栏并将该菜单与其关联。

要创建新的菜单项：

1. 右键单击““项目窗格””中的**菜单**。
2. 单击**添加新菜单**。一个新菜单显示在“菜单”下面。

3. 在“属性和事件窗格”中的“属性”页上，在**菜单项文本**和**快捷键字符**字段中输入菜单项的文本和快捷键字符。
4. 标识在应用程序中选择菜单项时要执行的事件和操作。
 - a. 单击“属性和事件窗格”中的“事件”选项卡。
 - b. 在左边选择事件类型。请参阅事件描述以获取更多信息。
 - c. 单击事件描述右边的 。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - d. 在“事件操作和目标选择”窗口中，从**操作**列表中选择想要的操作。请参阅操作描述以获取更多信息。当执行控件的事件时执行操作。**操作**列表显示与选择的事件相关联的可能操作。
 - e. 从**目标**列表中选择操作的相应目标。目标是要对其执行操作的表、表单或控件。**目标**列表显示根据选择的操作从中进行选择的可能目标。
5. 创建菜单栏来显示菜单项。

相关任务:

『创建新菜单栏』

相关参考信息:

第 126 页的『菜单属性』

第 126 页的『菜单栏属性』

创建新菜单栏

菜单栏提供对附加功能（菜单项）的访问，在屏幕的任何其它位置都不能获得这些功能。当单击 Palm 丝印“菜单”按钮时，菜单栏会变成可用的。应用程序中每个表单都可以有多个菜单栏。

菜单栏包含具有下拉列表并显示菜单项的主题。必须先创建菜单项，才能将其与菜单栏相关联。一旦创建了菜单栏，就必须将其与特定表单相关联才能使它在应用程序中可用。

要创建新菜单栏: :

1. 右键单击““项目窗格””中的菜单栏。
2. 单击**添加新菜单栏**。一个新菜单栏显示在“菜单栏”下面。
3. 转至新菜单栏的属性，并在**下拉菜单**字段中输入菜单栏下拉列表的文本。
4. 在“菜单项标识”属性旁输入想要显示在菜单栏下拉列表中的菜单项的名称。
5. 要添加或删除“菜单项标识”，右键单击“菜单项标识”，并从弹出列表单击**添加菜单项**或单击**删除**。
6. 要添加附加的下拉菜单：
 - a. 右键单击**下拉菜单**，并单击**添加下拉菜单**。一个附加的“下拉菜单”项显示。
 - b. 为新的下拉菜单输入文本。

- c. 要将菜单项添加至此下拉菜单，右键单击上一个现有“下拉菜单”项，并单击**添加菜单项**。
 - d. 在“菜单项标识”属性旁输入想要显示在新的“菜单栏下拉列表”中的菜单项的名称。
7. 通过将菜单栏与表单相关联来激活菜单栏：
 - 选择表单。
 - 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，从“菜单标识”属性的列表中选择**一个**菜单栏。
-

相关任务:

第 64 页的『创建新菜单项』

相关参考信息:

第 126 页的『菜单属性』




第 126 页的『菜单栏属性』

创建新字符串



使用字符串来显示一串字符。使用字符串来显示有关应用程序的消息，如版本号。使用脚本编制来引用字符串。

对字符串的支持随目标平台的不同而不同。

要创建新的字符串：

1. 右键单击““项目窗格””中的  字符串。如果在““项目窗格””中没有任何“字符串”节点，则表明当前目标平台不支持字符串。
2. 单击**添加新字符串**。新字符串显示在““项目窗格””中的“字符串”下面。
3. 单击““项目窗格””中的新字符串。
4. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，在**字符串**字段中输入字符串文本，或输入包含该文本的文件的名称。
5. 将字段添加至表单以显示该字符串。
6. 选择该字段，并单击**所选**  **创建新脚本**。将打开一个脚本窗口。
7. 输入下面的样本脚本。定制粗斜体文本以使用应用程序。要设置要在字段中显示的文本，需要粘贴部件 。请参阅以下代码中的注释。

```
CharPtr startString;
VoidHand rsch;
/* retrieve a String resource */
rsch = DmGetResource (strRsc, stringName);
startString = MemHandleLock (rsch);
/* use paste part */
/* select display field String and set text */
/* change CharPtr to same as defined above */
PAB_setFieldDrawPtr(fieldName, startString);
/* release String resource */
MemHandleUnlock(rsch);
DmReleaseResource(rsch);
```

8. 单击文件  保存脚本。
9. 单击文件  关闭。脚本窗口关闭，并且脚本作为一个“单击”事件添加至您在其中创建该脚本的表单或控件。

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

相关参考信息:

第 125 页的『字符串属性』

事件、操作和目标

事件是应用程序中由下笔或按键触发的操作。表单、控件和资源有许多可与之配合使用的事件。例如，在按一个按钮控件时运行一个脚本和转至另一个表单就是两个事件。事件按它们所列表的顺序发生。

当执行控件的事件时执行操作。“事件操作和目标选择”窗口中的操作字段显示与选择的事件相关联的可能操作的列表。从列表中选择要在事件发生时发生的操作。例如，针对按钮控件的“敲击”（Tap）事件可以让关联操作“显示”（Show）打开另一个表单。

目标是要对其执行操作的表、表单、对话框或控件。目标字段显示根据选择的操作从中进行选择的可能目标的列表。例如，上面的“显示”操作需要与其关联的目标表单。

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:


第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

配置控件事件

必须先将控件添加至表单，才能配置控件事件。

要配置控件事件：

1. 选择“表单窗格”或项目窗格中的控件。
2. 单击“属性和事件窗格”中的“事件”选项卡。
3. 在左边选择事件类型。请参阅事件描述以获取更多信息。
4. 单击事件描述右边的 。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
5. 从操作列表中选择想要的操作。请参阅操作描述以获取更多信息。
6. 可选：单击选项以对特定操作指定选项。如果选项按钮不可用，则表示没有任何选项可供您选择的操作使用。
7. 从目标列表中选择操作的相应目标。目标列表显示根据选择的操作从中进行选择的可能目标。
8. 可选：对于“创建记录”、“更新记录”或“删除记录”操作，将确认对话框添加至事件。
9. 单击**确定**。将指定的操作和目标添加至事件。
10. 可选：右键单击“属性和事件窗格”的“事件”页，并从弹出菜单中单击**添加新的事件连接**以添加附加事件。

相关任务：

第 49 页的『将控件添加至表单』

相关参考信息：

第 107 页的『控件属性』

第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

对数据库操作添加确认对话框

必须配置控件事件，才能对“创建记录”、“更新记录”或“删除记录”操作添加确认对话框。

选择缺省消息或定制您自己的消息。对事件操作添加对话框将覆盖首选项中设置的任何确认对话框设置。

这些步骤是配置控件事件这一大型任务的一部分。当完成对“创建记录”、“更新记录”或“删除记录”操作添加确认对话框的步骤时，返回到配置控制事件。

要对“创建记录”、“更新记录”或“删除记录”操作添加确认对话框：

1. 从“事件操作和目标选择”窗口中选择“创建记录”、“更新记录”或“删除记录”操作。
2. 单击“事件操作和目标选择”窗口底部的**设置消息...**以打开“确认和响应”窗口。
3. 在“确认和响应”窗口中，为选择的操作定义确认对话框特征。
 - 选择消息以在选择的操作之前或之后激活一个对话框。
 - 单击消息复选框旁的字段以从消息列表中进行选择，或输入定制消息文本。
4. 单击**确定**。

返回到“配置控件事件”

将控件事件重新排序

可以更改执行控件的事件所采用的次序。

要对控件事件重新排序：

1. 选择“表单窗格”或项目窗格中的控件。
 2. 单击“属性和事件窗格”中的“事件”选项卡。
 3. 右键单击一个事件，并单击**将事件重新排序**。
 4. 在打开的窗口中，单击一个事件，单击向上或向下箭头来将事件在列表中上下移动。
 5. 单击**确定**。
-

相关任务:

第 49 页的『将控件添加至表单』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

将事件添加至控件以显示数据库首选项对话框

Mobile Application Builder 支持驻留在辅助存储设备（例如，Compact Flash、IBM Microdrive 或 Palm Expansion Card slot）上的 DB2 Everyplace 数据库。还支持加密的 DB2 Everyplace 数据库。Mobile Application Builder 将生成必需的代码来显示一个对话框，该对话框将允许用户选择数据库的位置并输入用户标识和密码，以便从正在运行的应用程序中尝试存取加密数据。可以手工选择从应用程序菜单、按钮或具有关

联事件操作的任何控件访问此对话框。可以将此对话框配置为只包含数据库位置，或同时包含数据库位置和用户标识及密码字段。要在辅助存储设备上存取数据，将对话框只与数据库位置字段配合使用。要存取加密数据，将对话框与所有字段配合使用。

对于 Palm 应用程序，位置对话框中包含一个下拉列表，用户可以使用该下拉列表来选择“设备 RAM”（主存储器）或辅助存储器卡。如果用户选择辅助存储器卡，则他还必须在附加字段中输入目录路径用来指示哪个目录包含数据库表。在此字段中，用户应使用正斜杠来输入目录路径，但不能在路径开头使用斜杠。可以在路径结尾使用斜杠，但不强制在结尾使用斜杠。例如：



- 正确的位置条目：db2e/database/tables
- 正确的位置条目：db2e/database/tables/
- 不正确的位置条目：/db2e/database/tables

在某些情况下，Mobile Application Builder 将自动生成此位置对话框。例如，如果应用程序存取加密数据，并且先前未保存有效用户标识和密码信息，则该对话框将自动显示，以使用户可以输入相应的信息。

用户标识和密码信息一旦输入就会存储在应用程序中，直到应用程序关闭为止。用户还可以通过选择对话框上的复选框来选择长期保存密码信息。如果未选择此选项，则应用程序关闭时密码信息会被破坏，而用户标识被保存为缺省用户标识。

如果用户将数据库位置更改为当前连接位置以外的位置，则将提示用户重新启动应用程序，以便可以建立新的连接。这将确保应用程序中已获取的数据的一致性。

要将事件添加至控件以显示数据库首选项对话框：

1. 选择要向其添加对话框的控件。
2. 单击“属性和事件窗格”中的“事件”选项卡。
3. 单击右边的  以打开“事件操作和目标操作”窗口（如果没有与此控件相关联的现有操作的话）。或者，右键单击显示的上一个事件，并单击**添加新的事件连接**，然后单击 .
4. 单击“操作”列表中的“显示”。
5. 在“目标”列表中，选择下列其中一个选项。
 - 要生成包含数据库位置、用户标识和密码字段的对话框，单击“数据库认证对话框”。
 - 要生成只包含数据库位置字段的对话框，单击“数据库位置对话框”。

相关任务:

第 49 页的『将控件添加至表单』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』



第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

将物理删除选项添加至“删除记录”操作

可向“删除记录”操作添加一个选项，以仅删除客户机（移动）数据库中的记录。此选项适用于想要从移动数据库中删除记录，但又不想在两个数据库同步时在服务器（企业）数据库上也执行删除操作的用户。

要将物理删除选项添加至“删除记录”操作：

1. 选择想要将删除操作添加至的控件。
2. 单击“属性和事件窗格”中的“事件”选项卡。
3. 单击右边的  以打开“事件操作和目标操作”窗口（如果没有与此控件相关联的现有操作的话）。或者，右键单击显示的上一个事件，并单击**添加新的事件连接**，然后单击 。
4. 单击“操作”列表中的“删除记录”。
5. 单击**选项**。“选项”窗口打开。
6. 选择**仅从设备中删除记录（物理删除）**复选框。
7. 单击**确定**。“选项”窗口关闭。

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制

Mobile Application Builder 生成与某些资源和控件相关联的许多代码函数。另外，您可以使用集成的脚本编制功能来添加许多您自己的函数。脚本编制功能允许您使用移动设备的 API 调用来编写自己的 C 代码。

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 39 页的『设置脚本编制首选项』

使用 Java 脚本存取 MAB 生成的代码

本主题描述如何使用脚本编制来扩展生成的 Java 应用程序的缺省行为。开发者负责语法和语义错误以及使用下列信息编写的脚本中的逻辑。

生成的 MAB 对象:

下表描述如何生成 MAB 对象以及可以如何在脚本中存取它们。

表 14. 生成的 MAB 对象

| MAB 对象 | 生成方式 | 类型 | 在脚本中存取 |
|------------------------------|---|--|--|
| 主机变量 | <i>MABGlobalScripts</i> 类的静态成员 | <i>java.lang.String</i> | 可以作为 <i>MABGlobalScripts.hv</i> 来存取, 其中 <i>hv</i> 是主机变量。 |
| 全局脚本 | <i>MABGlobalScripts</i> 类的成员方法 | 用户定义的方法特征符 | 可以作为 <code>new MABGlobalScripts().gs()</code> 来存取, 其中 <i>gs()</i> 是全局脚本。 |
| 表单 | <ul style="list-style-type: none">通过一个与 MAB 中表单的名称属性的值同名的类来生成。创建所有表单并将它们添加至 <i>MABAppFrame</i> 类中名为 <i>panelTable</i> 的散列表。表示表单的每个类都具有一个名为 <i>parent</i> 的变量, 该变量指的是 <i>MABAppFrame</i>。 | <i>java.awt.Panel</i> | <i>Form1</i> 中的 <i>Field1Form1</i> 字段中的文本可以通过从 <i>Form2</i> (或任何表单) 上的按钮以脚本的方式存取, 如 <code>((Form1)parent.panelTable.get("Form1")).Field1Form1.getText();</code> |
| 控件 | 与 MAB 中的控件的名称属性的值同名的类的成员 | 列表控件: <i>java.awt.List</i> 字段控件: <i>java.awt.TextField</i> | 在表单上 (或者表单上的任何控件上) 定义的脚本可通过引用该表单上的控件的名称来存取这些控件。例如, 在按钮上, 可以通过脚本 <i>Field1Form1.getText()</i> 来获取 <i>Field1Form1</i> 字段中的文本 |
| 在表单上定义的脚本, 或者在表单上的任何控件上定义的脚本 | 表单的类的成员函数 | | 通过 <code>void Button1Form1Script1 (ANTEvent ae)</code> 来生成 <i>Button1Form1</i> 上的第一个脚本 |

存取数据:

在执行应用程序期间, 当从表中选择一行时, 该行中各列的值就存储在内部缓冲区中。将使用从 DB2 Everyplace 中取装的每个数据来更新此缓冲区。因此, 对于任何列, 缓冲区都将具有为该列最新选择的值。

此缓冲区是在 *DataStore* 类中实现的, *getValue()* 方法将返回该列的当前值。例如: *Object getValue(String key)*, 其中 *key* 是通过并置表名和列名获得的字符串。返回的值是为该列选择的最新值, 如果一行中包括尚未从数据库中取装的列, 则返回值为 *null*。

因此, 在任何表单上都可以通过脚本 *parent.datastore.getValue("Table1Column1")* 来获得 *Table1* 的 *Column1* 的当前值。

应用程序中的数据库连接是通过 *MABDataAccess* 类中的名为 *con* 的 *public static* 变量生成的, 并且可以通过 *MABDataAccess.con* 来从脚本中存取。

相关概念:

第 131 页的『Java 代码平台的脚本编制支持』

相关任务:


第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

创建全局脚本

全局脚本允许您创建可由其它脚本调用的一般函数。如果您想要在多处使用一个脚本, 则建议您使用全局脚本。全局脚本只能从事件脚本中调用。

项目窗格中的“全局定义”下面添加了新的全局脚本, 可以在整个项目中使用它们。

要创建全局脚本: :

1. 在项目窗格中单击**全局定义**。
2. 从主菜单中单击**所选** → **创建新脚本**。将打开一个脚本窗口。
3. 添加您的脚本。保持返回值和任何参数不变。
4. 可选: 将帮助程序函数添加至脚本窗口。
5. 可选: 将控件粘贴至脚本窗口。
6. 单击  “保存”按钮并关闭脚本窗口。

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 39 页的『设置脚本编制首选项』

第 75 页的『创建事件脚本』

第 77 页的『将帮助程序函数添加至脚本窗口』


第 77 页的『将控件粘贴至脚本窗口』

定义全局变量

使用全局变量来定义想要对所有脚本可视的变量。这些变量可以由全局和事件脚本调用。全局变量是一个窗口和一个文件，其中存储项目的所有全局变量。

对全局变量的支持随目标平台的不同而有所不同。

要定义全局变量：

1. 在项目窗格中单击**全局定义**。
2. 单击“属性和事件窗格”中的“属性”页中“全局变量”旁的  以打开“全局变量”窗口。
3. 定义您的应用程序的全局变量。
4. 单击**确定**以关闭“全局变量”窗口。

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 39 页的『设置脚本编制首选项』

编辑或删除全局脚本

所有全局脚本都在““项目窗格””中的**全局定义**下面。

要编辑或删除一个全局脚本：

1. 在““项目窗格””中选择想要编辑的全局脚本。
2. 从主菜单中单击**所选** → **编辑脚本**或**所选** → **删除脚本**。

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 39 页的『设置脚本编制首选项』


第 73 页的『创建全局脚本』

创建事件脚本

事件脚本允许您在发生特定事件时（如在单击按钮或表单初始化时）运行特定脚本。请遵循下面的步骤来创建事件脚本。建议您在“全局定义”下面定义脚本，然后从事件脚本调用这些脚本。

所有事件脚本都与特定表单和控件相关联。如果想要让一个脚本可用于所有表单或控件，则应创建全局脚本。

要创建事件脚本：

1. 选择表单或控件。
2. 从主菜单中选择**所选 -> 创建新脚本**。将打开一个脚本窗口。根据目标平台的不同，您将看到 C 函数框架或窗口中已有的标准 Java 签名。脚本窗口顶部的 C 函数定义将包括正将脚本添加至的控件的名称。此名称中不在 GNU C 编译器的允许字符集中的字符将被更改为下划线字符。
3. 添加您的脚本。对于 C 代码脚本，保留返回值和所有参数不变。
4. 可选：对于 C 代码脚本编制，将帮助程序函数添加至脚本窗口。
5. 可选：对于 C 代码脚本编制，将控件粘贴至脚本窗口。
6. 可选：重命名事件脚本。如果您不重命名事件脚本，它会自动命名。
7. 单击  “保存”按钮并关闭脚本窗口。
8. 设置将会导致调用该脚本的事件。
 - a. 在表单或控件仍处于已选择状态的情况下，单击“属性和事件窗格”中的“事件”选项卡。新脚本显示在事件列表中。
 - b. 从新脚本旁的左列中的事件列表中选择事件。

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 39 页的『设置脚本编制首选项』

第 73 页的『创建全局脚本』

第 76 页的『编辑或删除事件脚本』

第 76 页的『重命名事件脚本』

第 77 页的『将帮助程序函数添加至脚本窗口』

第 77 页的『将控件粘贴至脚本窗口』

相关参考信息：

第 128 页的『事件描述』

编辑或删除事件脚本

事件脚本只与表单和控件相关联。遵循下面的步骤来查找和编辑特定事件脚本。

要编辑或删除事件脚本：

1. 选择带有相关脚本的表单或控件。
2. 从主菜单中单击所选 **—> 编辑脚本 —> 脚本名称或删除脚本 —> 脚本 —> 脚本名称**。

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 39 页的『设置脚本编制首选项』

第 75 页的『创建事件脚本』

『重命名事件脚本』

第 77 页的『将控件粘贴至脚本窗口』

第 77 页的『将帮助程序函数添加至脚本窗口』

重命名事件脚本

根据在 Mobile Application Builder 中处理脚本的方式，如果您想更改事件脚本的名称，就有必要执行脚本重命名操作。如果您不重命名事件脚本，它会自动命名。

要重命名事件脚本：

1. 在脚本窗口中，单击**编辑 —> 重命名脚本**。
2. 输入新的脚本名。不要使用空格或无效字符。
3. 单击**确定**。如果输入了无效名称，不会保存该名称。更正该名称并再次单击**确定**。

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 39 页的『设置脚本编制首选项』

第 75 页的『创建事件脚本』

『编辑或删除事件脚本』

第 77 页的『将控件粘贴至脚本窗口』

第 77 页的『将帮助程序函数添加至脚本窗口』

将帮助程序函数添加至脚本窗口

“粘贴帮助程序”窗口（在脚本编制时可用）允许您将函数添加至脚本。随 Mobile Application Builder 提供的帮助程序函数和用户创建的项目全局脚本可供粘贴。帮助程序函数执行完成指定的任务所需的所有 Palm API 调用。

对帮助程序函数的支持随目标平台的不同而不同。

当前有两个帮助程序函数是与产品一起提供的。

MAB_getDateString


获取当前系统日期。Visiting Nurses 样本应用程序使用的数据库中的格式化日期。

MAB_getTimeString

获取当前系统时间。Visiting Nurses 样本应用程序使用的数据库中的格式化日期。

注意，如果想要使用提供的帮助程序函数，则必须使用“粘贴帮助程序”窗口来选择想要的函数调用并将代码插入到编辑器中。如果手工插入对帮助程序的调用而不使用窗口，则该生成步骤失败。在函数调用插入到脚本窗口中之后，可以修改代码。

要将帮助程序函数添加至脚本窗口：

1. 在脚本窗口中，将光标放在想要函数开始的位置。
2. 从主菜单或从工具栏单击编辑  粘贴帮助器。如果图标和菜单项不可用，则表示当前目标平台不支持此函数。
3. 可选：使用提供的单选按钮在 Mobile Application Builder 帮助程序函数与用户创建的全局脚本之间切换。
4. 选择要使用的帮助程序函数。选择的函数的描述是在“描述”区域内提供的。
5. 单击确定。选择的函数放在脚本开头，即调用粘贴帮助程序时光标所在的位置。

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 73 页的『创建全局脚本』

第 75 页的『创建事件脚本』


『将控件粘贴至脚本窗口』

将控件粘贴至脚本窗口

可以使用脚本窗口上的“粘贴部件”按钮添加一些帮助程序函数，以访问表单中已删除的控件的特定属性。目前此窗口仅支持使用在“数据源”和“数据字段”属性中具有有效值的字段控件获取和设置文本。

对帮助程序函数的支持随目标平台的不同而不同。

要将控件粘贴至脚本窗口：

1. 在脚本窗口中，将光标放在想要引用部件的函数开始的位置。
 2. 从主菜单或工具栏单击**编辑**  **粘贴部件**。“粘贴部件”窗口打开。如果图标和菜单项不可用，则表示当前目标平台不支持此函数。
 3. 选择要使用的部件。只有当前表单的部件才会显示在列表中。
 4. 选择与该部件相关联的操作。仅显示每个部件的适用操作。
 5. 单击**确定**。该函数被添加至脚本窗口。
-

相关概念：

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务：

第 73 页的『创建全局脚本』

第 75 页的『创建事件脚本』

第 77 页的『将帮助程序函数添加至脚本窗口』

修改表单事件的 SQL

表单可能有与之相关联的 SQL 语句。当表单带有为“数据源”和“数据字段”定义了属性的控件时，便有一个相关联的 SELECT 语句，该语句检索数据以填充该表单。如果数据库操作（创建 / 删除 / 更新记录）已经与某个表单相关联，则应有相应的 SQL 语句可用来修改目标数据库表。此功能允许您在 Mobile Application Builder 中的可用基本功能之外定制 SQL 语句。例如，您可能想要添加关系运算符或修改 Mobile Application Builder 生成的 SQL 语句中使用的搜索条件。

有关手工修改 SQL 语句的注释：

- 在使用**使用已编辑的 SQL**选项来编辑和保存 SQL 语句之后（如下列步骤中所述），对于后续的项目保存，MAB 将不会重新生成 SQL。
- 要将 MAB 标记为在下一次项目保存时生成 SQL 语句，对此 SQL 语句选择**使用缺省生成的 SQL**选项。
- 已经手工编辑的 SQL 将保留在项目中，即使删除了正在使用此 SQL 的控件或表单也一样。可以手工删除已修改的 SQL。

遵循下面的步骤来为表单编辑 SQL。

要修改表单事件的 SQL：

1. 单击带有与之相关联的 SQL 的表单。

2. 从主菜单中，单击所选 -> **编辑 SQL**。或者，右键单击该表单，然后从弹出菜单中单击**编辑 SQL**。
3. 选择想要编辑的 SQL。一个窗口打开，显示该 SQL 语句。
4. 单击**使用已编辑的 SQL** 单选按钮。如果不选择此选项，则将不会保存更改，并且 MAB 将在下一次项目保存时重新生成 SQL。
5. 进行必要的更改。不要更改这些列的列名或顺序。更改列信息将导致错误。
6. 单击**确定**以保存更改并关闭窗口。

相关任务:

『删除表单事件的 SQL』

删除表单事件的 SQL

已经手工编辑的 SQL 将保留在项目中，即使删除了正在使用此 SQL 的控件或表单也一样。完成下列步骤以便从项目中删除已修改的 SQL。不能删除 MAB 生成的 SQL。

要删除表单事件的 SQL: :

1. 单击带有与之相关联的 SQL 的表单。
2. 从主菜单中，单击所选 -> **删除 SQL**。或者，右键单击该表单，然后从弹出菜单中单击**删除 SQL**。仅当具有与所选表单相关联且已经手工编辑的 SQL 时，**删除 SQL** 菜单项才可用。
3. 选择想要删除的 SQL。
4. 单击确认对话框中的**确定**以删除所选 SQL。

相关任务:

第 78 页的『修改表单事件的 SQL』

使用主机变量

主机变量是由应用程序主机程序中的嵌入式 SQL 语句引用的变量。主机变量是应用程序中的编程变量，并且是主要用于在数据库中的表与应用程序工作区之间传送数据的机制。

通过使用主机变量，可以允许根据用户输入以及基于多列条件检查的表上的链接进行数据抽取。

注意: 如果您正在脚本中使用所定义的主机变量，则必须将主机变量强制转型为必需的数据类型。

要使用主机变量: :

1. 在项目级别定义主机变量。
2. 为字段、列表控件或选项列表控件设置“更新主机变量属性”。
3. 为表单、列表控件或选项列表控件设置“选择标准”属性。


相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

定义主机变量

这些步骤是使用主机变量这一大型任务的一部分。当完成定义主机变量的步骤时，请返回到使用主机变量。

要定义主机变量: :

1. 在““项目窗格””中单击**全局定义**。
 2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，单击**主机变量**字段旁边的  以打开“主机变量”窗口。
 3. 单击**添加**以定义新的主机变量。
 4. 在打开的窗口中，输入主机变量的名称。所有变量必须属于下列 SQL 数据类型之一：
 - 对于 Palm 为 CHAR
 - 对于 Java 为 STRING
- 将隐藏实现。主机变量名不能包含任何 DBCS（双字节）字符。
5. 单击**确定**。新的主机变量将添加至主机变量的列表。
 6. 可选：重复步骤 3 和 4 以添加更多主机变量。
 7. 单击**确定**以关闭“主机变量”窗口。

返回到“使用主机变量”。

为字段控件设置“更新主机变量”属性:

这些步骤是使用主机变量这一大型任务的一部分。当完成为字段控件设置更新主机变量属性的步骤时，请返回到使用主机变量。

要为字段控件设置更新主机变量属性: :

1. 选择字段控件。


2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，从**更新主机变量**列表表中选择一个主机变量名以定义在将信息输入到字段中时要更新的主机变量。

返回到“使用主机变量”。

为列表控件或选项列表控件设置“更新主机变量属性”：

这些步骤是使用主机变量这一大型任务的一部分。当完成为列表控件或选项列表控件设置**更新主机变量**属性的步骤时，请返回到使用主机变量。

要为列表控件或选项列表控件设置更新主机变量属性：


1. 选择列表控件或选项列表控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，单击“更新主机变量”旁边的  以打开一个窗口，可在该窗口中定义将使用列表或选项列表选择结果更新的主机变量。
3. 在**数据源**列中，从已定义为列表控件或选项列表控件的那些数据源的表定义中进行选择。只有定义为数据源的表才会显示在**数据源**列中。如果丢失了某个表，请确保您已为列表或选项列表定义了数据源。
4. 在**数据字段**列中，从选择的数据源表中选择一列。在此列中显示的列来自在先前步骤中选择的数据源。
5. 选择想要与上面的数据源和数据字段相关联的主机变量。如果没有显示任何内容，则确保已选择数据源和数据字段，并且已定义主机变量。
6. 单击**确定**以关闭窗口。

返回到“使用主机变量”。

为表单设置“选择标准”

这些步骤是使用主机变量这一大型任务的一部分。当完成为表单设置**选择标准**的步骤时，请返回到使用主机变量。

要为表单设置选择标准：

1. 选择表单。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，单击**选择标准**字段旁的  以打开一个窗口，可在其中指定哪些数据库列与哪些主机变量相关联。这将对表单生成参数化 SQL 查询。如果生成了任何连接 `SELECT` 语句，则将根据与主机变量关联的列添加它。
3. 在**数据源**列中，从已导入项目中的表定义中进行选择。如果丢失了某个表，则确保已将其导入到项目中。


4. 在**数据字段**列中，从选择的数据源表中选择一列。在此列中显示的列来自在先前步骤中选择的数据源。
5. 选择想要与上面的数据源和数据字段相关联的主机变量。如果没有显示任何内容，则确保已选择数据源和数据字段，并且已定义主机变量。
6. 单击**确定**以关闭窗口。

返回到“使用主机变量”。

为列表控件或选项列表控件设置选择标准

这些步骤是使用主机变量这一大型任务的一部分。当完成为列表控件或选项列表控件设置**选择标准**的步骤时，请返回到使用主机变量。

要为列表控件或选项列表控件设置选择标准：

1. 选择列表控件或选项列表控件。
2. 在“属性和事件窗格”的“属性”页上，单击**选择标准**字段旁的  以打开一个窗口，可在其中指定哪些数据库列与哪些主机变量相关联。这将修改列表控件或选项列表控件的 SQL 查询。
3. 在**数据源**列中，从已定义为列表控件或选项列表控件的那些数据源的表定义中进行选择。只有定义为数据源的表才会显示在**数据源**列中。如果丢失了某个表，请确保您已为列表或选项列表定义了数据源。
4. 在**数据字段**列中，从选择的数据源表中选择一列。在此列中显示的列来自在先前步骤中选择的数据源。
5. 选择想要与上面的数据源和数据字段相关联的主机变量。如果没有显示任何内容，则确保已选择数据源和数据字段，并且已定义主机变量。
6. 单击**确定**以关闭窗口。

返回到“使用主机变量”。

将打印功能添加至应用程序

Mobile Application Builder 提供了对 Palm OS 设备的有限打印支持。可以在**首选项**中为每个项目设置缺省打印解决方案来获得打印能力。

相关参考信息：

第 131 页的『打印支持』

第 132 页的『打印 API』

安装 PalmPrint

必须先从 Stevens Creek Software 获取此 PalmPrint 解决方案，才能使用此解决方案获取 Mobile Application Builder 的打印功能。

对打印的支持随目标平台的不同而不同。

要安装 PalmPrint: :

1. 从 Stevens Creek Software 获取 PalmPrint .prc 文件。
2. 在仿真器或移动设备上安装 PalmPrint .prc 文件。请按照 Stevens Creek Software 提供的指示信息进行操作。

有关更多信息，请参阅 Stevens Creek Software Web 站点。

相关参考信息:

第 131 页的『打印支持』


第 132 页的『打印 API』

将打印按钮添加至表单

在选择您希望实现的打印解决方案之后，通过添加打印按钮将打印功能添加至表单。

对打印的支持随目标平台的不同而不同。

要将打印按钮添加至表单: :

1. 使用控件选用板向表单添加一个按钮。
 2. 在表单窗格中单击新按钮，并在“属性和事件”窗格中单击**属性**选项卡。
 3. 将此按钮的“标题”输入为打印（或由您定制的内容）。
 4. 在**事件**页上，将“打印”事件添加至该按钮。
 - a. 单击**无操作**标签旁的  以打开“事件操作和目标选择”窗口。
 - b. 单击“操作”列表中的**打印表单**。如果“打印表单”操作不可用，则表示当前目标平台不支持打印。
 - c. 单击**确定**。“事件操作和目标选择”窗口关闭。
-

相关任务:

『安装 PalmPrint』

第 84 页的『将打印菜单项添加至表单』

相关参考信息:

第 131 页的『打印支持』

第 132 页的『打印 API』


第 109 页的『按钮属性』

将打印菜单项添加至表单

在选择您希望实现的打印解决方案之后，通过添加打印菜单项将打印功能添加至表单。

对打印的支持随目标平台的不同而不同。

要将打印菜单项添加至表单：

1. 右键单击“项目”窗格中的**菜单**条目，然后单击**添加新菜单**。在“项目”窗格的**菜单**部分中创建新菜单条目。
2. 在“项目”窗格中单击新菜单项，并在“属性和事件”窗格中单击**属性**选项卡。
3. 将“菜单项文本”输入为打印（或由您定制的内容），并将“快捷键字符”输入为 P（或由您定制的内容）。
4. 在**事件**页上，将事件添加至“打印”菜单。
 - a. 单击右边的  以打开“事件操作和目标选择”窗口。
 - b. 单击“操作”列表中的**打印表单**。如果“打印表单”操作不可用，则表示当前目标平台不支持打印。
 - c. 单击**确定**。“事件操作和目标选择”窗口关闭。
5. 在“项目”窗格中右键单击**菜单栏**条目，然后单击**添加新菜单栏**。
6. 在“项目”窗格中单击新菜单栏项，并在“属性和事件”窗格中单击**属性**选项卡。
7. 在**下拉菜单**中输入文本主菜单（或由您定制的内容）。
8. 将**菜单项标识**属性设置为您在步骤 1 至 4 中创建的菜单的名称。
9. 选择要向其添加打印菜单的表单，并单击“属性和事件”窗格中的**属性**选项卡。
10. 将表单的**菜单标识**属性设置为您在步骤 5 至 8 中创建的菜单栏的名称。
11. 可选：重复步骤 8 至 10 以将打印菜单项添加至其它表单上的菜单栏。

相关任务：

第 83 页的『安装 PalmPrint』

第 83 页的『将打印按钮添加至表单』

相关参考信息：

第 131 页的『打印支持』

第 132 页的『打印 API』

第 126 页的『菜单属性』

第 126 页的『菜单栏属性』

向应用程序添加扫描能力

Mobile Application Builder 在支持此选项的设备上支持硬或软条形码扫描。硬扫描设备在设备上集成了一个扫描按钮。软扫描设备要求您创建扫描按钮。通过将表单上的一个字段指定为扫描感应，可以将条形码数据扫描到该字段中。要将条形码信息扫描到 Palm 应用程序的表单中，用户需将光标定位在扫描感应表单上的期望字段中，然后执行硬扫描或软扫描。对于 WinCE 应用程序，用户只需要执行扫描而不需要定位光标。在成功执行扫描之后，将把数据字符串复制到该字段中。

对于 WinCE 条形码扫描应用程序，您在构建应用程序之前必须获得 CrEme Plus JVM 并在 MAB 首选项中选择它。由于 CrEme Plus v3.21 JVM 中存在的错误，WinCE 应用程序中条形码 ScannerClose 事件的启动将导致应用程序关闭。在 JVM 中修正该错误之前，为了避免此问题，请不要将此事件添加到应用程序中。

不能在仿真器上测试包含条形码扫描实现的应用程序。必须使用真正的移动设备来测试这些应用程序。

要向应用程序添加扫描能力，请向将要接收条形码数据的表单添加事件和操作。ScannerDecode 事件是必需的。其它事件是可选的，可以添加其它事件以进一步定制条形码扫描行为。

对条形码扫描的支持随目标平台的不同而不同。

Mobile Application Builder 条形码扫描任务：

『将软条形码扫描功能添加至表单』

第 86 页的『将硬条形码扫描功能添加至表单』

相关参考信息：

第 135 页的『条形码扫描 API』

第 142 页的『Palm 应用程序支持的一维条形码类型』

第 128 页的『事件描述』


第 129 页的『操作描述』

将软条形码扫描功能添加至表单

对软条形码扫描的支持随目标平台的不同而不同。由于 CrEme Plus v3.21 JVM 中存在的错误，WinCE 应用程序中条形码 ScannerClose 事件的启动将导致应用程序关闭。为了避免此问题，不要将此事件添加到应用程序中。

要将软扫描能力添加至表单：

1. 选择要在其上接收条形码扫描数据的表单。该表单必须包含字段控件。
2. 在“事件”页上，将第一个扫描事件添加至该表单。

- a. 选择左边的 ScannerInit 事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择 InitializeScanner 作为此事件的操作。
 - c. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。
3. 在事件选项卡上，向表单添加第二个扫描事件。
 - a. 选择左边的 ScannerDecode 事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择 DecodeScanTo 作为此事件的操作。如果 DecodeScanTo 操作不可用，则确保您选择的表单包含字段控件。
 - c. 选择此表单上应当作为此操作的“目标”而具有扫描感应能力的字段。
 - d. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。
 4. 可选：仅对于 Palm 应用程序：在“事件”页上，将 NoDecode 事件添加至该表单。为此事件选择操作，或指定无操作以生成缺省错误消息。
 5. 在“事件”选项卡上，向表单添加最后一个扫描事件。
 - a. 选择左边的 ScannerClose 事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择 DeInitScanner 作为此事件的操作。
 - c. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。
 6. 使用控件选用板向表单添加一个新按钮。
 7. 在“属性”页上，将此按钮的“标题”输入为扫描（或由您定制的内容）。
 8. 在“事件”选项卡上，向新按钮添加扫描事件。
 - a. 单击“无操作”标签旁边的  以打开“事件操作和目标选择”窗口。
 - b. 单击 SoftScan 作为该事件的操作。
 - c. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。

相关任务:

『将硬条形码扫描功能添加至表单』

相关参考信息:

第 135 页的『条形码扫描 API』

第 142 页的『Palm 应用程序支持的一维条形码类型』

第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

将硬条形码扫描功能添加至表单

对条形码扫描的支持随目标平台的不同而不同。由于 CrEme Plus v3.21 JVM 中存在的错误，WinCE 应用程序中条形码 ScannerClose 事件的启动将导致应用程序关闭。为了避免此问题，不要将此事件添加到应用程序中。

要将硬扫描能力添加至表单: :

1. 选择要在其上接收条形码扫描数据的表单。
2. 在“事件”页上，将第一个扫描事件添加至该表单。
 - a. 选择左边的 ScannerInit 事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择 InitializeScanner 作为此事件的操作。
 - c. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。
3. 在“事件”页上，将第二个扫描事件添加至该表单。
 - a. 选择左边的 ScannerDecode 事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择 DecodeScanTo 作为此事件的操作。
 - c. 选择此表单上应当作为此操作的“目标”而具有扫描感应能力的字段。
 - d. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。
4. 可选：仅对于 Palm 应用程序：在“事件”页上，将 NoDecode 事件添加至该表单。为此事件选择操作，或指定无操作以生成缺省错误消息。
5. 在“事件”选项卡上，向表单添加最后一个扫描事件。
 - a. 选择左边的 ScannerClose 事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择 DeInitScanner 作为此事件的操作。
 - c. 单击**确定**以关闭“事件操作和目标选择”窗口。

相关任务:

第 85 页的『将软条形码扫描功能添加至表单』

相关参考信息:

第 135 页的『条形码扫描 API』

第 142 页的『Palm 应用程序支持的一维条形码类型』

第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

将同步功能添加至应用程序

可以通过使用 DB2 Everyplace Sync Server 函数将同步功能添加至应用程序。必须先安装与配置 Sync Server，才能将同步功能添加至应用程序。

当用户启动同步时，配置存储中的所有已启用的预订集将同步。设备上的 DB2 Everyplace 数据库的位置将用作配置存储的位置。

请参阅《Sync Server 管理指南》以获取有关 Sync Server 预订集和配置存储的更多信息。

必须在运行时从用户处获取某些输入参数才能进行同步。强烈建议将同步首选项对话框显式添加至应用程序，以便在尝试同步之前从用户处获取这些参数。如果尝试了同步操作，并且先前尚未设置这些首选项，则 Mobile Application Builder 将自动调用此对话框一次。但是，如果该对话框还未显式添加至应用程序，则用户将没有机会更改或更正这些首选项。

要将同步功能添加至控件：

1. 选择想要将同步功能添加至的控件。
2. 将同步事件添加至该控件。
 - a. 在“事件”页上，选择左边的事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
 - b. 选择“同步应用程序”作为此事件的操作。

要将事件添加至控件以显示同步首选项对话框：

1. 选择控件。
2. 在“事件”页上，选择左边的事件。“事件操作和目标选择”窗口将会打开。
3. 选择“显示”作为此事件的操作，然后选择“同步首选项”对话框作为操作的目标。

相关任务：

第 49 页的『将控件添加至表单』

相关参考信息：

第 128 页的『事件描述』

第 129 页的『操作描述』

构建 Mobile Application Builder 应用程序

构建应用程序以将所有控件和资源编译成可供目标移动设备读取的一个文件。

相关任务：

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

相关参考信息：

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』


定义预处理器语句

使用预处理器语句来定义代码生成期间要使用的语句。输入到“预处理器语句”窗口中的语句将插入到代码的顶部。

对预处理器语句的支持随目标平台的不同而不同。

要定义预处理器语句：

1. 在项目窗格中单击“全局定义”。

2. 单击“属性和事件窗格”中的“属性”页中“预处理器”语句旁边的  以打开“预处理器语句”窗口。
3. 定义代码生成期间要使用的预处理器语句。
4. 单击**确定**以关闭窗口。

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』


构建应用程序

构建应用程序以将所有控件和资源编译成可供目标移动设备读取的一个文件。

在构建应用程序之前，确保正确设置了 Mobile Application Builder 环境。请参阅《安装与配置》以获取更多信息。

对于需要它的目标平台，确保应用程序具有唯一应用程序标识，否则该应用程序可能运行不正确。

要构建应用程序: :

1. 从菜单或从工具栏中单击**构建** ->  **构建**。“构建应用程序状态”对话框显示构建进度。此步骤生成应用程序。“构建完成”对话框显示已完成构建的状态。完成后将在项目子目录中创建一个 PRC 文件以及几个中间文件。
2. 如果显示任何错误，请参阅故障诊断以查找可能的解决方案。

相关任务:

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

『查看和清除消息日志』

第 90 页的『保存消息日志』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

查看和清除消息日志

消息日志包含有关当前会话期间完成的每个构建的信息。也可以手工地清除消息日志。最新信息位于日志底部。

要查看消息日志: :

1. 从主菜单中单击帮助 -> 查看日志文件。 “消息日志” 窗口打开。

要清除消息日志: :

1. 在 “消息日志” 窗口中, 单击清除。

相关任务:

第 89 页的『构建应用程序』

『保存消息日志』

相关参考信息:

『代码生成 / 构建文件描述』

第 143 页的『故障诊断』

保存消息日志

如果遇到了不能解决的错误, 则保存消息日志文件。在结束会话前, 在发生错误的位置保存日志是很重要的, 因为每次关闭 Mobile Application Builder 时都会清除日志。

要保存消息日志: :

1. 在 ../ApplicationBuilder/bin/ 目录中查找 db2emab.log 日志文件。

2. 在同一目录中创建日志文件的副本。

相关任务:

第 89 页的『构建应用程序』

第 89 页的『查看和清除消息日志』

相关参考信息:

『代码生成 / 构建文件描述』

第 143 页的『故障诊断』

代码生成 / 构建文件描述

Mobile Application Builder 生成中间 C 代码或 Java 代码, 这取决于选择创建最终应用程序可执行文件的目标平台。下表提供对每个受支持目标平台生成哪些代码的一般描述。

表 15. Mobile Application Builder 代码生成

| 目标平台 | 生成的代码 |
|---------|-------|
| Palm | C |
| Symbian | Java |
| WinCE | Java |

表 15. Mobile Application Builder 代码生成 (续)

| 目标平台 | 生成的代码 |
|--------------|-------|
| Sharp Zaurus | Java |
| 类属 Java | Java |

构建应用程序时，创建了许多其它中间文件以创建最终可执行文件。如果通过使用 Mobile Application Builder 重新构建应用程序，则对这些中间文件的所有手工更改将丢失。

如果选择构建首选项中的**释放**选项，则某些中间文件在构建之后将不会保存下来。下面的一些表描述每个受支持的目标平台的生成文件。

下列文件是为 Palm 应用程序生成的。

表 16. Palm C 代码应用程序构建文件

| 文件 | 描述 | 要以“释放”方式删除吗？ |
|---------------------------|---|----------------|
| *.prc | Palm 应用程序可执行文件。这是成功构建项目时创建的最终输出。 | 否 |
| *.c | 应用程序的源代码。 | 是 |
| sql*.h | 应用程序存取 DB2 Everyplace 引擎函数需要的头文件。 | 是 |
| *.h | 用来生成应用程序的头文件。 | 是 |
| *.makefile | 用来为 Palm 构建可执行应用程序。 | 是 |
| *.rcp | 应用程序中的 Palm 资源的定义。 | 是 |
| MAB-sections.* | 与多个代码段支持相关。 | 否 |
| *.bin | 应用程序中的可执行 Palm 资源。 | 是（总是在成功构建之后删除） |
| *.s、*.ld、*.stamp 和 MAB*.o | 这些中间文件总是在成功构建之后删除。尽管构建失败后它们会保存下来，但它们对调试没有任何用处。 | 是（总是在成功构建之后删除） |
| MAB_Icon.bmp 和 *.def | 仅当选择构建首选项中的 释放 选项时，这些文件在成功构建之后才会被删除。保存它们对调试可能有用。 | 是 |

下列文件是为需要生成 Java 代码的所有目标平台生成的。

表 17. Java 应用程序构建文件（所有平台）

| 文件 | 描述 | 要以“释放”方式删除吗？ |
|---------|-------------------|--------------|
| *.java | 生成的 Java 源文件。 | 是 |
| *.class | java 编译器生成的类文件。 | 是 |
| *.jar | 根据类文件生成的应用程序 jar。 | 否 |

表 17. Java 应用程序构建文件 (所有平台) (续)

| 文件 | 描述 | 要以“释放”方式删除吗? |
|-------|-------------------------------|--------------|
| *.bat | 生成这些文件, 并运行它们以编译源, 然后封装该应用程序。 | 否 |

除了上面的表 5 中的文件, 还为 Symbian 应用程序生成了下列文件。

表 18. Symbian 应用程序构建文件

| 文件 | 描述 | 要以“释放”方式删除吗? |
|----------------------------------|--|--------------|
| *.sis | Symbian 应用程序可执行文件。 | 否 |
| *.bmp 和 *.mbm | 这些文件与应用程序的图标相关。*.bmp 文件是由用户提供的, 而 *.mbm 文件是由 Symbian 工具链生成的。 | 否 |
| *.app、*.aifb、*.aif、*.txt 和 *.pkg | 与代码生成相关的中间文件。对调试没有任何用处。 | 否 |

除了上面的表 5 中的文件, 还为 WinCE 应用程序生成了下列文件。

表 19. WinCE 应用程序构建文件

| *.cab | WinCE 应用程序可执行文件。 | 否 |
|---------------------|-------------------------|--------------|
| *.inf、*.DAT 和 *.exe | 与代码生成相关的中间文件。对调试没有任何用处。 | 否 |
| 文件 | 描述 | 要以“释放”方式删除吗? |

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 37 页的『设置构建首选项』

测试 Mobile Application Builder 应用程序

使用仿真器或真实的移动设备来测试应用程序。

必须先构建应用程序, 才能在仿真器或移动设备上对其进行测试。

要使用所生成的 Java 应用程序, 设备或仿真器必须支持“Java 虚拟机”(JVM)。尽管支持其它能够支持 JVM 的设备平台, 但建议使用最少带有 16MB 的 RAM 的设备。一些更新的设备已将 JVM 内置到设备中。其它设备将 JVM 封装在设备附带的 CD 中。您也可以通过 Web 购买和下载其它 JVM。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 12 页的『MAB V8.1.4 安装与配置』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

创建并填充表

虽然您可以将表的定义导入 Mobile Application Builder 程序中，以在构建应用程序时使用，但在您第一次运行应用程序之前，必须在仿真器或移动设备上创建由应用程序使用的表并进行填充。如果应用程序在运行时对它的表并进行填充（即，从空表开始），则您将仍然需要在数据库上创建一次这些表。有几种不同的方法可以做到这一点，选择哪一个方法取决于您使用的应用程序和您想要装入表中的数据量。

这些步骤是在仿真器或移动设备上测试应用程序这一更大型任务的一部分。当完成创建表并进行填充的步骤时，请返回到测试文档中的适当部分:

通过使用 **SchemaInit** 为 **WinCE** 应用程序创建表: :

NurseInit.bat 是一个样本脚本，它使用所提供的 SchemaInit.java 程序来根据 ASCII 文件中的行内容创建数据库表并进行填充。修改 NurseInit.bat 以调整所安装的 DB2 Everyplace 的路径信息，然后运行它来在桌面上您选择的目录中创建 PersonList 和 VNApp 样本使用的模式。SchemaInit 将删除数据库系统中已存在的表，并且还将创建不存在的目标目录 (Windows)。

要使用此脚本来为应用程序创建表并进行填充，请修改 ..\Projects\Samples\Win32 目录中的 tables.txt 和 data.txt，以反映将为应用程序访问的表和数据。

通过使用 **QBE** 或 **CLP** 创建表: :

对于应用程序原型法或测试，当仅需要少量表数据时，可以使用正在设备或仿真器上运行的现有 QBE 应用程序内的 CLP 功能。输入 CREATE TABLE 语句来创建表，并使用 INSERT INTO 来向表中添加行。或者，您还可以从“QBE 记录视图”中输入新的行数据。有关 SQL 语句的更多信息，请参阅《IBM DB2 Everyplace 应用程序开发指南》。有关使用 QBE 和 CLP 的信息，请参阅《IBM DB2 Everyplace 安装与用户指南》。

通过从“逗号分隔的值” (CSV) 文件导入来创建表: :

对于涉及数据量不适合手工输入的应用程序，您可以使用“DB2 Everyplace 导入”工具创建表并从 CSV 文件装入数据。可以使用各种桌面工具来构建那些文件。您可以通过在“DB2 控制中心”中对表使用“生成 DDL...”菜单功能来将表的数据定义语言 (DDL) 语句放在工作站上的文件系统中。还可以生成 CSV 文件（在“导出”菜单中对表使用“定界 ASCII 格式”）来生成包含数据行的文件，然后，可以将该文件与 Windows 上的 PalmImport.bat 程序和设备或仿真器上的 DB2eImport 应用程序配合使用来装入数据。请参阅《IBM DB2 Everyplace 安装与用户指南》一书中『按例查询』一章的“在 Palm OS 设备上导入和导出数据”一节。

通过从 **DB2e CLP** 使用 **IMPORT** 命令创建表: :

版本 7.2 的新增内容是提供的应用程序 DB2e CLP，它是 QBE 中 CLP 功能的增强版本。从 DB2eCLP，您可以发出 IMPORT 命令，对于 7.2 和更高版本，此命令可用于 Palm 平台。它先前可用于其它非 Palm 平台。在输入 CREATE TABLE 命令之后，您就可以发出 IMPORT 命令用您已放入“Palm 备忘录”应用程序。备忘录的第一行是其 Palm 名称，该相同名称是对 IMPORT 命令指定的)中的数据来对表行进行填充。备忘录的剩余行应包含由逗号分隔 (CSV 格式) 的行值。可以在设备、仿真器或“Palm 桌面”软件 (然后是 HotSync) 上创建这些内容。请参阅《*DB2 Everyplace 安装和用户指南*》中标题为『使用命令行处理器』的一章。

通过编写应用程序创建表:

您可以编写一个应用程序，用来创建应用程序所需的所有表并进行填充。然后，在使用主应用程序之前，您将运行一次此初始化应用程序。提供的样本程序 NurseInit 的功能就是这样。NurseInit 使用 DB2 CLI 函数，它是使用 CodeWarrior 代码开发工具构造的。可以编写 CLI 代码 (脚本) 在 MAB 构建应用程序中使用，但当前设计的 MAB 并不容易做到这点。有关 CLI 编程的更多信息，请参阅《*IBM DB2 Everyplace 应用程序开发指南*》。C 源代码和相关文件安装在 Samples 目录中，您在该目录中安装了“DB2 Everyplace 数据库”组件。

通过与使用 Sync Server 的后端数据库同步创建表: :

如果您安装了 IBM DB2 Everyplace Sync Server 组件，则在定义同步预订之后，可以使用设备或仿真器上的 IBM Sync 应用程序“刷新”设置以根据已经在后端数据库上存在的表创建并初始化 (填充) 在设备或仿真器上所需的表。有关更多信息，请参阅《*IBM DB2 Everyplace Sync Server 管理指南*》。

返回到第 95 页的『在仿真器上测试 Palm 应用程序』

返回到第 96 页的『在移动设备上测试 Palm 应用程序』

返回到第 97 页的『在仿真器上测试 Symbian Crystal 应用程序』

返回到第 98 页的『在移动设备上测试 Symbian Crystal 应用程序』

返回到第 100 页的『在桌面上模拟 WinCE 应用程序』

返回到第 101 页的『在移动设备上测试 WinCE 应用程序』

测试 Palm 应用程序

可以在仿真器或设备上测试 Palm 应用程序。

Mobile Application Builder Palm 应用程序测试任务:

- 第 95 页的『在仿真器上测试 Palm 应用程序』
 - 第 96 页的『在移动设备上测试 Palm 应用程序』
-



在仿真器上测试 Palm 应用程序

可以使用仿真器来测试应用程序。大多数移动设备都有仿真器或模拟器，它们使您能够在开发机器上的移动环境中测试应用程序。仿真器允许您上载应用程序，而不一定要有真实的移动设备。

Palm 仿真器测试的先决条件:

- 在您的工作站上正确安装与配置了 Palm 仿真器。有关详细信息，请参阅 [Palm 安装与配置](#)。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在仿真器上测试 Palm 应用程序: :

1. 从 Mobile Application Builder 菜单栏中单击**构建** ->  **测试**，或从工具栏单击 。仿真器会话启动，并安装应用程序。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 单击应用程序图标以启动它。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 96 页的『在移动设备上测试 Palm 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

在 Palm OS 5 模拟器上测试 Palm 应用程序

可以使用“Palm OS 5 模拟器”来测试 Palm OS 5.x 应用程序。模拟器允许您上载应用程序，而不一定要有真实的移动设备。

Palm OS 5 模拟器测试的先决条件:

- 在您的工作站上正确安装与配置 Palm OS 5 模拟器。有关详细信息，请参阅 [Palm 安装与配置](#)。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在 Palm OS 5 模拟器上测试 Palm OS 5.x 应用程序: :

1. 通过双击 PalmSim.exe 来启动模拟器。
2. 打开您在完成模拟器安装步骤之后保存的模拟器会话:
 - a. 右键单击模拟器屏幕上的任何位置，并单击**存储器** -> **装入**。
 - b. 浏览至适当的模拟器会话并单击**打开**。
3. 右键单击模拟器屏幕上的任何位置，并单击弹出菜单中的**安装** -> **数据库**。

4. 浏览至应用程序并单击**打开**。应用程序就安装在模拟器上了。
5. 创建应用程序所需的表并进行填充。
6. 单击应用程序图标以启动它。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』
『在移动设备上测试 Palm 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

在移动设备上测试 Palm 应用程序

使用仿真器或真实的移动设备来测试应用程序。虽然在仿真器上测试效果不错，但您还是应当在真实的移动设备上确认应用程序的功能。

Palm 移动设备测试的先决条件:

- 为进行测试而正确配置 Palm 移动设备。有关详细信息，请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在移动设备上测试 Palm 应用程序: :

1. 使用“Palm 桌面”软件的“安装”功能在设备上安装该应用程序。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 下一次 Palm HotSync 将添加该应用程序。
4. 单击应用程序图标以启动它。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』
第 95 页的『在仿真器上测试 Palm 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

测试 Symbian Crystal 应用程序

可以在仿真器或设备上测试 Symbian Crystal 应用程序。

Mobile Application Builder Symbian Crystal 应用程序测试任务:

- 『在仿真器上测试 Symbian Crystal 应用程序』
- 第 98 页的『在移动设备上测试 Symbian Crystal 应用程序』

在仿真器上测试 Symbian Crystal 应用程序

可以使用仿真器来测试应用程序。大多数移动设备都有仿真器或模拟器，它们使您能够在开发机器上的移动环境中测试应用程序。仿真器允许您上载应用程序，而不一定要有真实的移动设备。

使用 Mobile Application Builder 开发的应用程序在仿真器上的缺省位置中查找数据库表。对于 Symbian Crystal，这是 `\system\data\isync\`。在使用应用程序之前，确保此位置中存在必需的数据库表。

当从 Mobile Application Builder 测试 Symbian Crystal 应用程序时，Mobile Application Builder 将构建的应用程序文件放置到桌面上的

```
x:\Symbian\6.0\NokiaJava\Epoc32\Wins\c\System\Apps\
```

目录中。要设置想要安装的其他 .SIS 文件，将它们复制到



```
x:\Symbian\6.0\NokiaJava\erj
```

目录中。

Symbian Crystal 仿真器测试的先决条件:

- 在您的工作站上正确安装与配置了 Symbian Crystal 仿真器。有关详细信息，请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在仿真器上测试 Symbian Crystal 应用程序: :

1. 从 Mobile Application Builder 菜单栏中单击**构建** ->  **测试**，或从工具栏单击 。仿真器会话启动，并安装应用程序。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 单击仿真器屏幕上的应用程序图标以启动应用程序。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 98 页的『在移动设备上测试 Symbian Crystal 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

在移动设备上测试 Symbian Crystal 应用程序

Mobile Application Builder 在项目目录中生成设备可安装 .SIS 文件 (*ApplicationIconName.SIS*)。

使用 Mobile Application Builder 开发的应用程序在设备上的缺省位置中查找数据库表。对于 Symbian Crystal, 这是 `\system\data\isync\`。在使用应用程序之前, 确保此位置中存在必需的数据库表。

Symbian Crystal 移动设备测试的先决条件:

- 正确地安装与配置 Symbian Crystal 设备。有关详细信息, 请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在移动设备上测试 Symbian Crystal 应用程序: :

1. 在移动设备上安装 *ApplicationIconName.SIS* 文件。应用程序出现在移动设备上的附加栏中。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 选择应用程序图标并启动它以启动应用程序。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 97 页的『在仿真器上测试 Symbian Crystal 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

测试 Symbian UIQ 应用程序

可以在仿真器或设备上测试 Symbian UIQ 应用程序。

Mobile Application Builder Symbian UIQ 应用程序测试任务:

- 『在仿真器上测试 Symbian UIQ 应用程序』
- 第 99 页的『在移动设备上测试 Symbian UIQ 应用程序』

在仿真器上测试 Symbian UIQ 应用程序

可以使用仿真器来测试应用程序。大多数移动设备都有仿真器或模拟器, 它们使您能够在开发机器上的移动环境中测试应用程序。仿真器允许您上载应用程序, 而不一定要有真实的移动设备。

使用 Mobile Application Builder 开发的应用程序在仿真器上的缺省位置中查找数据库表。对于 Symbian UIQ, 这是 \system\data\isync\。在使用应用程序之前, 确保此位置中存在必需的数据库表。

当从 Mobile Application Builder 测试 Symbian UIQ 应用程序时, Mobile Application Builder 将构建的应用程序文件放置到桌面上的

x:\Symbian\UIQ_70\epoc32\winscw\c\system\Apps\

目录中。要设置想要安装的其它 .SIS 文件, 将它们复制到



x:\Symbian\UIQ_70\erj

目录中。

Symbian UIQ 仿真器测试的先决条件:

- 在您的工作站上正确安装与配置了 Symbian UIQ 仿真器。有关详细信息, 请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在仿真器上测试 Symbian UIQ 应用程序: :

1. 从 Mobile Application Builder 菜单栏中单击构建 ->  测试, 或从工具栏单击 。仿真器会话启动, 并安装应用程序。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 单击仿真器屏幕上的应用程序图标以启动应用程序。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

『在移动设备上测试 Symbian UIQ 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

在移动设备上测试 Symbian UIQ 应用程序

Mobile Application Builder 在项目目录中生成设备可安装 .SIS 文件 (*ApplicationIconName.SIS*)。

使用 Mobile Application Builder 开发的应用程序在设备上的缺省位置中查找数据库表。对于 Symbian UIQ, 这是 \system\data\isync\。在使用应用程序之前, 确保此位置中存在必需的数据库表。

Symbian UIQ 移动设备测试的先决条件:

- 正确地安装与配置 Symbian UIQ 设备。有关详细信息, 请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。

- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在移动设备上测试 Symbian UIQ 应用程序: :

1. 在移动设备上安装 *ApplicationIconName.SIS* 文件。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 选择应用程序图标并启动它以启动应用程序。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 98 页的『在仿真器上测试 Symbian UIQ 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

测试 WinCE 应用程序

可以在设备或桌面上的模拟应用程序上测试 WinCE 应用程序。

Mobile Application Builder WinCE 应用程序测试任务:

- 『在桌面上模拟 WinCE 应用程序』
- 第 101 页的『在移动设备上测试 WinCE 应用程序』

在桌面上模拟 WinCE 应用程序



可以通过使用 Win32 仿真功能在桌面上运行 WinCE 应用程序。但是，这不是真的仿真，它允许您查看应用程序在设备上的运行情况。

使用 Mobile Application Builder 开发的应用程序在设备或仿真器上的缺省位置中查找数据库表。对于 WinCE/PocketPC，这是 \。在使用应用程序之前，确保此位置中存在必需的数据库表。

WinCE 桌面仿真的先决条件:

- 在您的工作stations上正确安装与配置了 Win32 仿真器。有关详细信息，请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

在桌面上模拟 WinCE 应用程序: :

1. 从 Mobile Application Builder 菜单栏中单击**构建** ->  测试，或从工具栏单击 。Win 32 仿真器会话启动，并安装应用程序。
 2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
-

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』
『在移动设备上测试 WinCE 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

在移动设备上测试 WinCE 应用程序

使用 Mobile Application Builder 开发的应用程序在设备上的缺省位置中查找数据库表。对于 WinCE\PocketPC，这是 \。在使用应用程序之前，确保此位置中存在必需的数据表。

在移动 WinCE 移动设备上测试应用程序的先决条件:

- 正确地配置 Win32 移动设备。有关详细信息，请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
 - 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。
-

要在移动设备上测试 WinCE 应用程序: :

Mobile Application Builder为具有 JVM 的任何设备生成应用程序可安装文件。在构建应用程序之前应该为 JVM 适当地设置 WinCE 构建首选项。

1. 将 *projectname.cab* 复制到设备上的任何目录中。在设备上单击文件以安装应用程序。
 2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
 3. 在**开始**菜单中单击应用程序图标以启动应用程序。
-

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』
第 100 页的『在桌面上模拟 WinCE 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

测试 Sharp Zaurus 应用程序

可以在设备或桌面上的模拟应用程序上测试 Sharp Zaurus 应用程序。

Mobile Application Builder Sharp Zaurus 应用程序测试任务:

- 『在桌面上模拟 Sharp Zaurus 应用程序』
 - 『在移动设备上测试 Zaurus 应用程序』
-



在桌面上模拟 Sharp Zaurus 应用程序

可以通过使用 Win32 仿真功能在桌面上运行 Sharp Zaurus 应用程序。但是，这不是真的仿真，它允许您查看应用程序在设备上的运行情况。

Zaurus 桌面仿真的先决条件:

- 在您的工作stations上正确安装与配置了 Win32 仿真器。有关详细信息，请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
 - 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。
-

要在桌面上模拟 Zaurus 应用程序: :

1. 从 Mobile Application Builder 菜单栏中单击**构建** ->  **测试**，或从工具栏单击 。Win 32 仿真器会话启动，并安装应用程序。
 2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
-

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』
『在移动设备上测试 Zaurus 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

在移动设备上测试 Zaurus 应用程序

Mobile Application Builder在项目目录中生成设备可安装 .IPK 文件。

Zaurus 移动设备测试的先决条件:

- 正确地配置 Sharp Zaurus 移动设备。有关详细信息，请参阅《Mobile Application Builder 安装与配置》。
- 在 Mobile Application Builder 中成功地构建了应用程序。

要在移动设备上测试 Zaurus 应用程序：

1. 在移动设备上安装 .IPK 文件。应用程序出现在移动设备上的文档位置中，并且在 Jeode 下具有快捷方式。
2. 创建应用程序所需的表并进行填充。
3. 单击应用程序图标以启动该应用程序。

相关任务:

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 102 页的『在桌面上模拟 Sharp Zaurus 应用程序』

相关参考信息:

第 90 页的『代码生成 / 构建文件描述』

第 2 章 概念 / 参考

本节提供 Mobile Application Builder 的概念和参考信息。

选用板控制图标

“控件选用板”包含用于构造应用程序的控件。Mobile Application Builder 带有标准控件选用板。应用程序的可用控件随目标平台的不同而不同。

表 20. 选用板控件图标. 描述












| 图标 | 描述 |
|---|----------------------------------|
|  | 表单位图 |
|  | 按钮 |
|  | 复选框 |
|  | 字段 |
|  | 手写换档 |
|  | 墨水 |
|  | Blob |
|  | 标签 |
|  | 列表 |
|  | 弹出式触发器 (Palm 平台), 选项列表 (Java 平台) |
|  | 按钮 |

表 20. 选用板控件图标 (续). 描述

| 图标 | 描述 |
|---|--------|
|  | 重复按钮 |
|  | 滚动条 |
|  | 选择器触发器 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

项目属性

设置 MAB 项目的属性。项目属性随目标平台的不同而不同。

表 21. 项目属性

| 属性 | 描述 |
|--------|--|
| 名称 | 用来标识目标平台的名称。不能修改此属性。 |
| 启动表单 | 当应用程序运行时将首先显示的表单。 |
| 应用程序标识 | 此应用程序的唯一标识。有关应用程序标识的更多信息，请参阅第 40 页的『应用程序标识』。 |
| 类别 | Palm OS 仿真器或设备上此应用程序的应用程序类别。将在 Palm 应用程序启动程序中创建此类别（如果此类别尚不存在的话）。 |
| 数据库位置 | 此应用程序的数据库表的位置。 |

相关任务:

第 31 页的『MAB 项目』

第 40 页的『应用程序标识』

控件属性

“控件选用板”包含用于构造应用程序的控件。对于每一种控件，可定制许多属性来满足您的应用程序的需要。

可供使用的控件随目标平台不同而不同。

Mobile Application Builder 控件属性:

『表单位图属性』

第 109 页的『按钮属性』

第 110 页的『复选框属性』

第 111 页的『选项列表属性』

第 113 页的『命令按钮数组 (CBA) 属性』

第 113 页的『字段属性』

第 115 页的『手写换档属性』

第 115 页的『墨水属性』

第 116 页的『标签属性』

第 117 页的『列表属性』

第 118 页的『弹出触发器属性』

第 119 页的『按钮属性』

第 120 页的『重复按钮属性』

第 121 页的『滚动条属性』

第 122 页的『选择器触发器属性』

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

表单位图属性

在表单上显示一个位图图像。可以使用允许您以黑白或直接颜色（在 Palm OS 4.0 或更高版本中受支持）位图格式保存图像的任何外部绘图程序创建位图图像。将位图存储在应用程序的项目目录中。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 22. 表单位图属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 将显示在 Mobile Application Builder 的表单窗格中的位图上的文本。此标题文本对用户是不可视的。 |

表 22. 表单位图属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|--------|---------------------------------------|
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 位图资源名称 | 位图文件的名称。必须先在项目树形视图中定义位图资源，然后才能在这里选择它。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

- 第 48 页的『控件』
- 第 61 页的『创建并显示位图』

相关参考信息:

- 第 105 页的『选用板控制图标』
- 第 107 页的『控件属性』

Blob 属性

使用此控件来将映像另存为 **BLOB** 数据类型。使用此控件要求“Java 虚拟机”设备上具有 **BLOB** 支持，它是一个 Java 1.2 功能部件。如果您正在使用定制的“Java 虚拟机”，则必须确保 **SQL** 软件包具有 **blob** 支持。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 23. Blob 属性

| 属性 | 描述 |
|------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 数据源 | 包含您想要让该控件读取和写入的数据字段或列的表的名称。可用的“数据源”的列表取决于已导入到项目中的表。有关更多信息，请参阅第 42 页的『创建并导入表定义文件』。 |
| 数据字段 | 您想要让该控件读取和写入的列的名称。可用的“数据字段”的列表取决于“数据源”属性中选择的表。 |
| 可用 | 属性为 USABLE 的控件对用户是可视的。 USABLE 是此属性的缺省设置。属性为 NONUSABLE 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |

表 23. Blob 属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|----|----------------------------------|
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

按钮属性

按钮执行事件。事件执行操作。操作可以有一个目标。例如，按钮“单击”事件执行“运行脚本”操作，而该操作又执行目标脚本。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 24. 按钮属性

| 属性 | 描述 |
|-------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 将显示在按钮上的文本。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |
| 位图 | 将显示在处于未选择状态的控件上的位图图像。必须将位图图像添加至项目才能在此处指定它。为了让该位图显示在控件上，必须同时为“位图”和“选择的位图”属性指定图像。这些图像可以是相同的。对位图的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 选择的位图 | 将显示在处于已选择状态的控件上的位图图像。必须将位图图像添加至项目才能在此处指定它。为了让该位图显示在控件上，必须同时为“位图”和“选择的位图”属性指定图像。这些图像可以是相同的。对位图的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |

表 24. 按钮属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|------------|---|
| AnchorLeft | 如果选择 LEFTANCHOR, 则固定控件的左边界。LEFTANCHOR 是此属性的缺省设置。如果选择 RIGHTANCHOR, 则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 框架 | 如果选择 FRAME, 则会在控件四周绘制圆角矩形框。如果选择 NOFRAME, 则不会在控件四周绘制边框。如果选择 BOLDFRAME, 则会在控件四周绘制圆角矩形粗框。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度, 以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度, 以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

复选框属性

布尔控件具有两种状态: 已选择和已清除。可以执行“单击”事件来运行一个脚本以验证状态。可以通过“数据源”和“数据字段”属性设置初始状态。选择或清除操作可以执行对“数据源”和“数据字段”的“更新”事件。

表 25. 复选框属性

| 属性 | 描述 |
|------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称, 该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 显示在此控件右边的文本。 |
| 数据源 | 包含您想要让该控件读取和写入的数据字段或列的表的名称。可用的“数据源”的列表取决于已导入到项目中的表。有关更多信息, 请参阅第 42 页的『创建并导入表定义文件』。 |
| 数据字段 | 您想要让该控件读取和写入的列的名称。可用的“数据字段”的列表取决于“数据源”属性中选择的表。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |

表 25. 复选框属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|-------------------------|---|
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| <code>AnchorLeft</code> | 如果选择 <code>LEFTANCHOR</code> ，则固定控件的左边界。 <code>LEFTANCHOR</code> 是此属性的缺省设置。如果选择 <code>RIGHTANCHOR</code> ，则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 组标识 | 每个复选框的唯一编号，它映射至表中的同一列。 <code>Mobile Application Builder</code> 自动为链接至同一列的每个复选框指定唯一的值。不会认为不可视的控件是应用程序的一部分，并且不会进行绘制。 |
| 已选择 | 如果为 <code>True</code> ，则复选框的初始选择状态为“已选择”。如果为 <code>False</code> ，则复选框的初始选择状态为“未选择”。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

选项列表属性

允许用户在单击控件时从列表中的多个下拉选项中进行选择。单击选项列表控件时，会启动操作序列。接着会显示该列表，用户可从中选择。在选项列表标签更改为显示选择之前，会执行与该控件关联的所有事件。

此控件仅可用于 Java 平台。

表 26. 选项列表属性

| 属性 | 描述 |
|------------|---|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 可用 | 属性为 USABLE 的控件对用户是可视的。USABLE 是此属性的缺省设置。属性为 NONUSABLE 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 数据源 | 包含想要让该控件读取和写入的数据字段或列的表的名称。可用数据源的列表取决于导入到项目中的表。有关更多信息，请参阅表定义文件。 |
| 数据字段 | 您想要让该控件读取和写入的列的名称。可用数据字段的列表取决于“数据源”属性中选择的表。 |
| 选择标准 | 单击 选择标准 字段右边的省略号以打开一个窗口，可在其中将数据库表中的列与已定义的主机变量相关联。请参阅使用主机变量以获取更多信息。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 更新主机变量 | 单击“更新主机变量”右边的省略号以打开一个窗口，可在其中定义哪些先前定义的主机变量将更新为选项列表选择结果。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| AnchorLeft | 如果选择 LEFTANCHOR，则固定控件的左边界。LEFTANCHOR 是此属性的缺省设置。如果选择 RIGHTANCHOR，则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

命令按钮数组 (CBA) 属性

CBA 是 Nokia 通信装置上的一组四个硬件按钮。这些按钮通常被指定给当前视图的最常用的用户交互作用选项。在该通信装置上的所有应用程序中都使用 CBA，并且它是此设备的基本功能部件。

Mobile Application Builder 将四个 CBA 控件添加至为 Symbian Crystal 目标平台创建的所有新表单。这些控件与设备上的四个硬件按钮相对应。可以为 CBA 控件配置属性和事件，但不能将它们移至表单上的另一位置、从表单中除去它们或调整它们的大小。

表 27. 命令按钮数组 (CBA) 属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 对此控件显示的文本。 |
| 可用 | 属性为 USABLE 的控件对用户是可视的。USABLE 是此属性的缺省设置。属性为 NONUSABLE 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。不能编辑。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。不能编辑。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。不能编辑。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。不能编辑。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』


字段属性

显示或允许输入数据。可以通过使用“数据源”和“数据字段”属性设置初始状态。修改字段可以执行对“数据源”和“数据字段”的“更新”事件。还可以使用字符串进行更新。

表 28. 字段属性

| 属性 | 描述 |
|-----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 数据源 | 包含想要让该控件读取和写入的数据字段或列的表的名称。可用的“数据源”的列表取决于已导入到项目中的表。有关更多信息，请参阅表定义文件。 |

表 28. 字段属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|--------|--|
| 数据字段 | 您想要让该控件读取和写入的列的名称。可用数据字段的列表取决于“数据源”属性中选择的表。 |
| 数据字段类型 | 显示为“数据字段”属性选择的列的数据类型。不能编辑。 |
| 使用唯一值 | 单击“使用唯一值”字段右边的  以打开一个窗口，可在其中指定是否将唯一值指定给该字段。还可以指定要包括在唯一值中的参数。仅当“数据字段”类型为 VARCHAR 或 CHAR 时此项才可用。仅当此控件的“最大字符”属性为 26 或以上时此项才可用。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 链接源 | 要链接的表的名称。 |
| 链接字段 | 包含要链接的键的列名。 |
| 更新主机变量 | 选择当此字段更改时将更新哪些先前定义的主机变量。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |
| 可用 | 属性为 USABLE 的控件对用户是可视的。USABLE 是此属性的缺省设置。属性为 NONUSABLE 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 可编辑 | 如果选择了 EDITABLE，则对“字段”内容的更改是允许的。如果选择了 NONEDITABLE，则对“字段”内容的更改是不允许的。 |
| 单行 | 如果选择 SINGLELINE，则只有一行文本可视。单行字段不能水平滚动，也不允许文本超过字段末尾。如果选择 MULTIPLELINES，则“字段”可以由多行组成。“字段”的大小需要进行调整，以容纳多行。字段的大小不会自动更改。每行文本都带下划线。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 对齐方式 | 向左或向右对齐文本。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 最大字符数 | 允许输入此字段中的最大字符数。用户无法输入多于指定的最大数目的字符。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

手写换档属性

允许在输入数据期间使用向上的笔划来更改文本的大小写。一次“笔划向上”就执行一次大小写切换。两次“笔划向上”就执行换档锁定。第三次使用“笔划向上”就取消换档锁定。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 29. “手写换档”属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

墨水属性

使用此控件来将签名另存为 BLOB 数据类型。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 30. 墨水属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |

表 30. 墨水属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|------|---|
| 数据源 | 包含您想要让该控件读取和写入的数据字段或列的表的名称。可用的“数据源”的列表取决于已导入到项目中的表。有关更多信息，请参阅第 42 页的『创建并导入表定义文件』。 |
| 数据字段 | 您想要让该控件读取和写入的列的名称。可用的“数据字段”的列表取决于“数据源”属性中选择的表。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

标签属性

单行只读文本标签。

表 31. 标签属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 此控件中显示的文本。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

表 31. 标签属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|----|-----------------------------|
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

列表属性

显示静态表信息。最初由“列表数据源”窗口中定义的“数据源”和“数据字段”进行填充。可以使用“单击”事件来执行数据库操作。列表的内容可以来自表或单独定义的列表。

表 32. 列表属性

| 属性 | 描述 |
|--------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 数据源 | 包含您想要让该控件读取和写入的数据字段或列的表的名称。可用的“数据源”的列表取决于已导入到项目中的表。有关更多信息，请参阅表定义文件。 |
| 列表项 | 单击“列表项”右边的省略号将打开一个窗口，可以输入列表的定制值。此属性通常用来设置弹出触发器的内容。列表只允许一个源。“数据源”属性不能与“列表项”属性配合使用。 |
| 排序 | 单击“排序”右边的省略号将打开一个窗口，该窗口允许您定义“数据源”、“数据字段”和升序或降序次序。 |
| 相异 | 选择 YES 将检索相异的行，选择 NO 将检索所有行。设置“相异”属性使列表控件仅具参考价值。在列表中选择的行不应该用于显示或更新行（例如，在通过单击列表控件中显示的记录来显示的记录详细信息表单中），因为当使用“相异”时，Mobile Application Builder 不能确定要显示或更新的确切行。 |
| 限制 | 定义将检索的行数。 |
| 选择标准 | 单击 选择标准 字段右边的省略号以打开一个窗口，可在其中将数据库表中的列与已定义的主机变量相关联。请参阅使用主机变量以获取更多信息。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 更新主机变量 | 单击“更新主机变量”右边的省略号以打开一个窗口，可在其中定义哪些先前定义的主机变量将更新为列表选择结果。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |

表 32. 列表属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

弹出触发器属性

允许用户在单击控件时从列表中的多个下拉选项中进行选择。通过将列表控件与弹出触发器相链接来定义列表的内容。单击弹出触发器时，会启动操作序列。接着会显示该列表，用户可从中选择。在弹出触发器标签更改为显示选择之前，会执行与该控件关联的所有事件。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 33. 弹出触发器属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 此控件右边显示的标题。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |

表 33. 弹出触发器属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|------------|---|
| AnchorLeft | 如果选择 LEFTANCHOR, 则固定控件的左边界。LEFTANCHOR 是此属性的缺省设置。如果选择 RIGHTANCHOR, 则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 列表标识 | 与“弹出触发器”相关联的列表的名称。从下拉列表中选择列表。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度, 以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度, 以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

第 56 页的『使用弹出触发器』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

按钮属性

允许用户从同一组标识内的所有按钮中选择一个按钮。同一组标识内的按钮是互斥的。就按钮控件而言, 支持的事件和操作是相同的。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 34. 按钮属性

| 属性 | 描述 |
|-------|---|
| 名称 | 系统生成的控件名称, 该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 此控件的文本。 |
| 位图 | 将显示在处于未选择状态的控件上的位图图像。必须将位图图像添加至项目才能在此处指定它。为了让该位图显示在控件上, 必须同时为“位图”和“选择的位图”属性指定图像。这些图像可以是相同的。 |
| 选择的位图 | 将显示在处于已选择状态的控件上的位图图像。必须将位图图像添加至项目才能在此处指定它。为了让该位图显示在控件上, 必须同时为“位图”和“选择的位图”属性指定图像。这些图像可以是相同的。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |

表 34. 按钮属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|-------------------------|---|
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| <code>AnchorLeft</code> | 如果选择 <code>LEFTANCHOR</code> ，则固定控件的左边界。 <code>LEFTANCHOR</code> 是此属性的缺省设置。如果选择 <code>RIGHTANCHOR</code> ，则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 组标识 | 每个按钮的唯一编号，它映射至表中同一个列。 <code>Mobile Application Builder</code> 自动为链接至同一列的每个“按钮”指定唯一的值。不会认为不可视的控件是应用程序的一部分，并且不会进行绘制。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

重复按钮属性

在“下笔”事件中重复选择此按钮，直到抬起笔为止。就按钮控件而言，支持的事件和操作是相同的。

对此控件的支持随目标平台的不同而不同。

表 35. 重复按钮属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 此控件的文本。 |
| 位图 | 将显示在处于未选择状态的控件上的位图图像。必须将位图图像添加至项目才能在此处指定它。为了让该位图显示在控件上，必须同时为“位图”和“选择的位图”属性指定图像。这些图像可以是相同的。 |

表 35. 重复按钮属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|------------|---|
| 选择的位图 | 将显示在处于已选择状态的控件上的位图图像。必须将位图图像添加至项目才能在此处指定它。为了让该位图显示在控件上，必须同时为“位图”和“选择的位图”属性指定图像。这些图像可以是相同的。 |
| 字体 | 控件的标题所使用的字体。 |
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| AnchorLeft | 如果选择 <code>LEFTANCHOR</code> ，则固定控件的左边界。 <code>LEFTANCHOR</code> 是此属性的缺省设置。如果选择 <code>RIGHTANCHOR</code> ，则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 框架 | 如果选择 <code>FRAME</code> ，则会在控件四周绘制圆角矩形框。如果选择 <code>NOFRAME</code> ，则不会在控件四周绘制边框。如果选择 <code>BOLDFRAME</code> ，则会在控件四周绘制圆角矩形粗框。 |
| 组标识 | 每个按钮的唯一编号，它映射至表中同一个列。 <code>Mobile Application Builder</code> 自动为链接至同一列的每个“按钮”指定唯一的值。不会认为不可视的控件是应用程序的一部分，并且不会进行绘制。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

滚动条属性

与“字段”或“列表”配合使用。

表 36. 滚动条属性

| 属性 | 描述 |
|----|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |

表 36. 滚动条属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|-----|--|
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| 当前值 | 当前滑块顶端的值。 |
| 最小值 | 当滑块位于滚动栏顶部时的位置。对于大多数应用程序而言，缺省值是零。 |
| 最大值 | 当滑块位于滚动条底部时的位置。 |
| 页大小 | 一次滚动的行数。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

选择器触发器属性

显示由矩形框架框住的标注。它调用“运行脚本”事件，这些事件允许用户更改显示的文本。

表 37. 选择器触发器属性

| 属性 | 描述 |
|-------------------------|---|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 对此控件显示的文本。 |
| 可用 | 属性为 <code>USABLE</code> 的控件对用户是可视的。 <code>USABLE</code> 是此属性的缺省设置。属性为 <code>NONUSABLE</code> 的控件不绘制在表单上，但可以对其进行编程，以便在执行期间绘制。 |
| <code>AnchorLeft</code> | 如果选择 <code>LEFTANCHOR</code> ，则固定控件的左边界。 <code>LEFTANCHOR</code> 是此属性的缺省设置。如果选择 <code>RIGHTANCHOR</code> ，则固定控件的右边界。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 左 | 从控件左边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |

表 37. 选择器触发器属性 (续)

| 属性 | 描述 |
|----|----------------------------------|
| 顶部 | 从控件顶部边沿到屏幕边沿的距离。使用此属性来手工设置控制的位置。 |
| 宽度 | 控件的宽度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |
| 高度 | 控件的高度，以像素计。使用此属性来手工设置控件的大小。 |

相关任务:

第 48 页的『控件』

相关参考信息:

第 105 页的『选用板控制图标』

第 107 页的『控件属性』

资源属性

Mobile Application Builder 提供了要在应用程序中使用的许多资源。为这些资源设置属性和事件，并在脚本中使用它们。

Mobile Application Builder 资源属性:

第 124 页的『表单属性』

第 124 页的『警报属性』

第 125 页的『字符串属性』

第 126 页的『菜单属性』

第 126 页的『菜单栏属性』

第 127 页的『图标属性』

第 127 页的『位图属性』

相关任务:


第 59 页的『项目资源』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

表单属性

表 38. 表单属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称, 该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 将会显示在表单选项卡上的文本。此文本还将显示在项目窗格中。 |
| 左 | 从表单的左边沿到屏幕边沿的距离。 |
| 顶部 | 从表单的顶部边沿到屏幕边沿的距离。 |
| 宽度 | 以像素计的表单宽度。通常的 Palm 表单宽度是 160。 |
| 高度 | 以像素计的表单高度。通常的 Palm 表单高度是 160。 |
| 模态 | 如果为 true, 则用户必须响应此表单才能继续。在关闭之前, 此表单将保持位于所有其它表单上方。 |
| 菜单标识 | 输入想要与表单相关联的菜单栏的名称。 |
| 数据源 | 包含信息的 DB2 表的名称。 |
| 数据字段 | 此表单相关的列的名称。 |
| 链接源 | 要链接的 DB2 表的名称。 |
| 链接字段 | 包含要链接的键的列名。 |
| 选择标准 | 要打开“将列与主机变量相关联”窗口, 单击“选择标准”右边的  。使用“将列与主机变量相关联”窗口将数据库表的列与已定义的主机变量相关联。有关更多信息, 请参阅主机变量。 |
| 帮助标识 | 显示有关模态表单的帮助时要使用的字符串的标识。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |
| 背景 | 此控件的背景的颜色。 |
| 前景 | 此控件的前景的颜色。 |

相关任务:

第 59 页的『项目资源』

第 45 页的『表单』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

警报属性

使用警报来提示用户响应。用户必须在确认警报之后才能继续。使用脚本编制来引用警报。

对警报的支持随目标平台的不同而不同。

表 39. 警报属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|--------|---|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 标题 | 标题中显示的文本。此文本还将显示在项目窗格中。 |
| 报警类型 | 选择下列其中一种报警类型。每种类型在对话框中显示不同的图标。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 <ul style="list-style-type: none"> • CONFIRMATION • WARNING • INFORMATION • ERROR |
| 消息 | 警报中显示的消息。 |
| 按钮文本 | 警报按钮上显示的文本。 |
| 缺省按钮标识 | 警报缺省按钮标识。您希望在警报上显示的按钮数。标识为 0 意味着您想要显示一个按钮。标识为 1 意味着两个按钮，以此类推。对此属性的支持随目标平台的不同而不同。 |

相关任务:

- 第 59 页的『项目资源』
- 第 59 页的『创建新警报』

相关参考信息:

- 第 107 页的『控件属性』

字符串属性

使用字符串来显示一串字符。使用字符串来显示有关应用程序的消息，如版本号。使用脚本编制来引用字符串。

对字符串的支持随目标平台的不同而不同。

表 40. 字符串属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|--------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 字符串 | 字符串的文本。此文本还将显示在项目窗格中。 |
| 字符串文件名 | 包含该字符串的文件的名称。将字符串文件存储在项目目录中。 |

相关任务:

第 59 页的『项目资源』
第 66 页的『创建新字符串』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

菜单属性

菜单或菜单项是可从菜单栏访问的独立功能，在屏幕的任何其它位置是找不到的。

表 41. 菜单属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|-------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 菜单项文本 | 菜单项的文本。此文本将显示在与其相关联的菜单栏的下拉列表中。此文本还将显示在项目窗格中。 |
| 快捷键字符 | 菜单项的快捷方式键盘字符。输入一个字母来代表该快捷键。确保当时没有任何其它可用菜单项在使用该快捷键。 |

相关任务:

第 59 页的『项目资源』
第 64 页的『创建新菜单项』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

菜单栏属性

菜单栏提供对附加功能（菜单项）的访问，在屏幕的任何其它位置都不能获得这些功能。当单击菜单按钮时，菜单栏会变成可用的。应用程序中每个表单都可以有多个菜单栏。

表 42. 菜单栏属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|-------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称，该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 下拉列表 | 显示在每个菜单下拉列表顶部的菜单栏上的文本或标题。此文本还将显示在“项目窗格”中。 |
| 菜单项标识 | 要列示在菜单栏下面的菜单的名称。菜单在菜单栏下拉列表中的显示顺序与它们在属性页上的显示顺序相同。 |

相关任务:

第 59 页的『项目资源』
第 65 页的『创建新菜单栏』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

图标属性

每个 Palm 应用程序都有一个图标显示在 Palm 应用程序窗格中。

对图标的支持随目标平台的不同而不同。

表 43. 图标属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|-------|---|
| 名称 | 系统生成的控件名称, 该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 图标文件名 | 图标的路径和文件名。建议将图标存储在项目目录中。 |

相关任务:

第 59 页的『项目资源』
第 63 页的『创建新图标』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

位图属性

在表单上显示一个位图图像。可以使用允许您以黑白或彩色格式（在 Palm OS 4.0 或更高版本中受支持）保存位图图像的任何外部绘图程序来创建位图图像。将位图存储在应用程序的项目目录中。通过向表单添加表单位图控件来显示位图。

对位图的支持随目标平台的不同而不同。

表 44. 位图属性. 描述

| 属性 | 描述 |
|-------|--|
| 名称 | 系统生成的控件名称, 该名称是唯一的。对用户是不可视的。不能编辑。更新脚本以使用此控件名。 |
| 位图文件名 | 包含位图的文件的名称。将位图存储在项目目录中。 |
| 压缩类型 | 选择下列其中一种位图压缩类型。 <ul style="list-style-type: none">• NOCOMPRESS: 不压缩位图• COMPRESS• FORCECOMPRESS: 强制位图压缩 |

相关任务:

第 59 页的『项目资源』

第 61 页的『创建并显示位图』

相关参考信息:

第 107 页的『控件属性』

事件描述

对 Mobile Application Builder 事件的支持随控件和目标平台的不同而不同。

Mobile Application Builder 事件

事件

表 45. 事件描述.

| 事件 | 相应的 Palm 事件 | 描述 |
|------------------|-----------------------|--|
| 控件事件 | | |
| 下笔 | ctlEnterEvent | 在控件上下笔。 |
| 退出 | ctlExitEvent | 在控件中下笔并在控件外部抬起。 |
| 重复 | ctlRepeatEvent | 下笔，并且在下笔的同时会开始另一个“下笔”事件。与“重复”按钮一起使用。 |
| 单击 | ctlSelectEvent | 在控件中下笔和抬起。 |
| 字段事件 | | |
| 滚动 | fldChangedEvent | 字段因为拖动选择而滚动。 |
| 选择 | fldEnterEvent | 在字段的边界下笔。 |
| 高度更改 | fldHeightChangedEvent | 字段高度更改。通常不由开发者处理。 |
| 表单事件 | | |
| 打开 | Form init | 表单每次打开时，都执行此事件。 |
| 条形码扫描表单事件 | | |
| 初始化扫描 | ScannerInit | 此事件与下面描述的 InitializeScanner 操作相关联。此事件只在表单的“打开”事件之后发生。 |
| 译码扫描 | ScannerDecode | 此事件与 DecodeScanTo 操作关联。此事件只在硬扫描或软扫描之后发生。 |
| 不译码 | NoDecode | 当对条形码触发了激光，并且未能成功地对条形码进行译码时，将发生此事件。任何操作都可以与此事件相关联。如果没有指定操作，则发生此事件时会将缺省错误消息传递给用户。 |
| 关闭扫描 | ScannerClose | 此事件与 DeInitScanner 操作关联。此事件只在表单的“关闭”事件之后发生。 |
| 列表事件 | | |
| 下笔 | lstEnterEvent | 在列表中下笔。 |
| 退出 | lstExitEvent | 在列表中下笔，在列表外部抬起。 |

表 45. 事件描述 (续).

| 事件 | 相应的 Palm 事件 | 描述 |
|----------------|----------------|----------------------------|
| 控件事件 | | |
| 单击 | lstSelectEvent | 在列表中下笔, 在同一列表中抬起。 |
| 弹出触发器事件 | | |
| 弹出 | popSelectEvent | 从弹出列表中选择了项。 |
| 滚动事件 | | |
| 下笔 | sclEnterEvent | 在控件中下笔。 |
| 退出 | sclExitEvent | 在控件中下笔并在外部抬起。 |
| 滚动 | sclRepeatEvent | 下笔并连续保持。 |
| 菜单事件 | | |
| 菜单选择 | menuEvent | 下笔使菜单项突出显示, 在突出显示的菜单项中抬起笔。 |

相关任务:

第 67 页的『事件、操作和目标』

相关参考信息:

『操作描述』

操作描述

对 Mobile Application Builder 操作的支持随事件和目标平台的不同而不同。

Mobile Application Builder 操作

操作

表 46. 操作描述.

| 操作 | 描述 |
|---------|---|
| 无操作 | 将不发生任何操作。 |
| 显示 | 显示目标表单或对话框。 |
| 清除表单 | 清除目标表单上的所有字段、“墨水”控件或 BLOB 控件。 |
| 使应用程序同步 | 通过使用 Sync Server 的后端数据库来初始化同步。 |
| 打印表单 | 打印表单的内容。 |
| 返回到前一表单 | 打开先前表单。 |
| 清除 | 有选择性地清除表单上的目标字段、BLOB 控件或“墨水”控件。 |
| 选择图像 | 打开一个文件对话框, 它允许用户从文件系统中选择图像, 并在 Blob 控件上显示此图像。这使得当前图像成为活动图像, 如果用户插入记录, 则会插入所选择的图像。 |
| 保存图像 | 允许用户将与 Blob 控件相关联的 Blob 图像保存到设备上的文件系统中。 |

表 46. 操作描述 (续).

| 操作 | 描述 |
|----------|---|
| 显示日期挑选器 | 打开一个对话框，允许最终用户使用日期挑选器选择日期。将该日期插入到目标字段中。 |
| 显示时间挑选器 | 打开一个对话框，允许最终用户使用时间挑选器选择时间。将该时间插入到目标字段中。 |
| 以当前状态显示 | 对此操作的支持随目标平台的不同而不同。将焦点置于目标表单（即，使该表单可视），但是将不再对该表单进行填充。它将按现状来显示。 |
| 关闭应用程序 | 对此操作的支持随目标平台的不同而不同。关闭应用程序。在某些目标平台上，应用程序在用户切换至新的应用程序时自动关闭，因而不必执行此操作。 |
| 初始化扫描程序 | 初始化扫描程序硬件以进行条形码扫描。 |
| 软扫描 | 此操作应用来在单击按钮或菜单项时激发激光。如果目标设备没有触发激光束以执行条形码扫描的硬件按钮，则必须包括此操作。 |
| 关闭扫描程序 | 关闭表单的条形码扫描感应能力。 |
| 将扫描译码至 | 将扫描的数据译码到一个字段。 |
| 创建记录 | 在目标表中创建一条记录。 |
| 删除记录 | 删除目标表中的记录。 |
| 更新记录 | 更新目标表中的记录。 |
| 移至下一条记录 | 显示目标表中的下一条记录。 |
| 移至上一条记录 | 显示目标表中的上一条记录。 |
| 移至第一条记录 | 显示目标表中的第一条记录。 |
| 移至最后一条记录 | 显示目标表中的最后一条记录。 |
| 运行脚本 | 运行目标脚本。 |
| 清除 | 有选择地清除表单上的目标字段和墨水控件。 |

相关任务:

第 67 页的『事件、操作和目标』

相关参考信息:

第 128 页的『事件描述』

脚本编制支持

脚本编制支持随目标平台的不同而不同。单击下面的一个平台以获取有关该平台的脚本编制支持的信息。

Mobile Application Builder 脚本编制支持: :

『 Java 代码平台的脚本编制支持 』
『 Palm C 代码平台的脚本编制支持 』

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

Java 代码平台的脚本编制支持

目前, Mobile Application Builder 仅支持这样的事件脚本函数: 它们返回空值, 且不能使用用户创建函数的任何返回值。然而, 可使用全局脚本编写返回值的函数, 并稍后在事件脚本中使用它们。

要进行更精细的脚本编制工作, 需要手工编辑对项目生成的 Java 代码, 然后运行批处理文件。与大多数代码生成工具一样, Mobile Application Builder 不识别或使用已对 Java 代码所作的任何手工更改。要点: 如果从 Mobile Application Builder 中重新构建应用程序, 则将丢失对 java 代码所作的所有手工更改。

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

Palm C 代码平台的脚本编制支持

目前, Mobile Application Builder 仅支持这样的事件脚本函数: 它们返回空值, 且不能使用用户创建函数的任何返回值。然而, 可使用全局脚本编写返回值的函数, 并稍后在事件脚本中使用它们。

要进行更精细的脚本编制工作, 您需要手工编辑为项目生成的 C 代码, 然后运行 make 文件。与大多数代码生成工具一样, Mobile Application Builder 不识别或使用已对 C 代码所作的所有手工更改。要点: 如果从 Mobile Application Builder 中重新构建应用程序, 则将丢失对 C 代码所作的所有手工更改。

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

打印支持

Mobile Application Builder 提供了对 Palm OS 设备的有限打印支持。可以在首选项中为每个项目设置缺省打印解决方案来获得打印能力。对打印的支持随目标平台的不同而不同。

打印将在表单级别实现, 并具有下列特征:

- 将打印所有标签、字段和列表控件的内容。不打印其它控件。

- 标签和字段或两个列表可以并排方式打印。为此，将这两个控件的 Y 坐标（属性“顶部”的值）设置为同一个值。允许 2 个像素的公差。
- 将根据控件在表单上的对齐情况进行打印，如下所示：
 - 从左到右
 - 从上到下
- 精确打印行为（即，长字符串的绕行与截断）是由正在使用的打印机确定。

受支持的打印技术

PalmPrint

PalmPrint 是由 Stevens Creek Software 开发的 Palm OS 打印解决方案，它允许应用程序通过所有 PalmOS 3.0/4.0 设备（包括 Palm III、V、VII、m100 和 m500 以及 Symbol SPT 1500 和 1700、IBM WorkPad、Handspring Visor 和 Sony Clie）发出的红外线进行打印。在可以使用 PalmPrint 解决方案获得 Mobile Application Builder 的打印能力之前，必须从 Stevens Creek Software 获取此解决方案。

相关任务:

第 82 页的『将打印功能添加至应用程序』

相关参考信息:

『打印 API』

打印 API

使用下列打印 API 来定制打印行为。

对打印的支持随目标平台的不同而不同。

表 47. 打印 API 调用, 概述

| 打印解决方案 | API |
|-------------------------|---------------------------------|
| MAB_PRINT_VIA_PALMPRINT | MAB_Print_SetAlertIDForMessages |
| | MAB_Print_InitPrinter |
| | MAB_Print_Line |
| | MAB_Print_Buffer |
| | MAB_Print_ClosePrinter |

返回码

表 48. 返回码

| 状态 | 描述 |
|------------------------------|---------|
| MAB_PRINT_SUCCESS_CODE | 打印操作成功。 |
| MAB_PRINT_ERROR_UNKNOWN_CODE | 打印操作失败。 |

MAB_Print_SetAlertIDForMessages

用途: 使用此函数来为错误消息设置“警报标识”。如果未设置此值，则它将缺省为名为 DBInformationAlert 的 MAB 系统警报。要查看定制警报中的错误消息，在调用上述任何 API 之前设置此值。

函数原型:

```
void MAB_Print_SetAlertIDForMessages(UINT16 alertID)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|------|---------|----------|
| Word | alertID | 定制警报的标识。 |

返回: 无

用法

```
MAB_Print_SetAlertIDForMessages (Alert1);
```

MAB_Print_InitPrinter

用途: 使用此函数来初始化打印机以进行逐行打印。传送要用于打印的打印库。打印缓冲区或打印表单不需要此函数。

函数原型:

```
MAB_PRINT_STATUS MAB_Print_InitPrinter(MAB_PrintLibrary lib)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|------------------|-----|----------------------|
| MAB_PrintLibrary | Lib | 有效的打印库。上文指出了受支持的打印库。 |

返回: MAB_PRINT_STATUS

用法

```
MAB_Print_InitPrinter(MAB_PRINT_VIA_PALMPRINT);
```

MAB_Print_Line

用途: 使用此函数来打印一行。在调用此 API 之前，应使用 MAB_Print_InitPrinter 初始化打印机。在调用 MAB_Print_Line 后，应调用 MAB_Print_ClosePrinter。

函数原型:

```
MAB_PRINT_STATUS MAB_Print_Line(char *buffer)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|--------|--------|----|
| Char * | Buffer | 数据 |

返回: MAB_PRINT_STATUS

用法

```
MAB_Print_Line("Hello");
```

MAB_Print_Buffer

用途: 使用此函数来打印缓冲区。缓冲区可以包含多行。不需要初始化或关闭打印机。

函数原型:

```
MAB_PRINT_STATUS MAB_Print_Buffer(MAB_PrintLibrary lib, char *buffer)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|------------------|--------|---------|
| MAB_PrintLibrary | Lib | 受支持的库名。 |
| Char * | Buffer | 数据 |

返回: MAB_PRINT_STATUS

用法

```
MAB_Print_Buffer(MAB_PRINT_VIA_PALMPRINT, "Hello");
```

MAB_Print_ClosePrinter

用途: 使用此函数来关闭打印机。

函数原型:

```
MAB_PRINT_STATUS MAB_Print_ClosePrinter()
```

函数自变量: 无。

返回: MAB_PRINT_STATUS

用法

```
MAB_Print_ClosePrinter();
```

相关任务:

第 82 页的『将打印功能添加至应用程序』

相关参考信息:

第 131 页的『打印支持』

条形码扫描 API

使用下列条形码扫描 API 调用来定制条形码扫描行为。只有 Palm 条形码扫描应用程序才支持这些 API，WinCE 就不支持这些 API。

对条形码扫描的支持随目标平台的不同而不同。

表 49. 条形码扫描 API 调用, 概述

| 条形码扫描 API |
|-------------------------------|
| MAB_ScanSetAlertIDForMessages |
| MAB_ScanSetAimDuration |
| MAB_ScanSetTriggeringMode |
| MAB_ScanGetLastErrorCode |
| MAB_ScanGetLastErrorMessage |
| MAB_ScanDisableBarCodeType |
| MAB_ScanEnableBarCodeType |
| MAB_InitializeScanner |
| MAB_DoSoftScan |
| MAB_DecodeScan |
| MAB_ScanHandleNoDecode |
| MAB_DeInitScanner |
| MAB_ScanErrorHandler |

返回码

表 50. 返回码

| 状态 | 描述 |
|--------------------------------|------------------------|
| MAB_SCAN_STATUS_OK | 成功。未返回错误。 |
| MAB_SCAN_UNKNOWN_ERROR | 发生内部错误。 |
| MAB_SCAN_BARCODE_NOT_SUPPORTED | 此条形码类型不受支持，或未对此应用程序启用。 |
| MAB_SCAN_COMMUNICATIONS_ERROR | 未能与硬件通信。 |

表 50. 返回码 (续)

| | |
|--------------------------------------|-----------------------|
| MAB_SCAN_BAD_PARAM | 一个或多个用于初始化扫描程序的参数超出范围 |
| MAB_SCAN_BATCH_ERROR | 使用了太多参数进行初始化。 |
| MAB_SCAN_NODECODE | 扫描程序未能成功地对条形码进行译码。 |
| MAB_SCAN_SOFTSCAN_FAILED | 未能启动软扫描。 |
| MAB_SCAN_CURRENT_FIELD_NOT_SCANAWARE | 当前字段不具有扫描感应能力。 |

MAB_ScanSetAlertIDForMessages

用途: 使用此函数来为所有错误消息设置“警报标识”。如果未设置此值，则它将缺省为名为 DBErrorAlert 的 MAB 系统警报。要查看定制警报中的错误消息，在调用 MAB_InitializeScanner 之前设置此值。

函数原型:

```
void MAB_ScanSetAlertIDForMessages(Word alertID)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|------|---------|----------|
| Word | alertID | 定制警报的标识。 |

返回: 无

用法

```
MAB_ScanSetAlertIDForMessages(Alert1);
```

MAB_ScanSetAimDuration

用途: 使用此函数设置扫描条形码时激光将保持打开状态的时间长短。如果没有发生成功的译码，则激光将在指定的时间间隔内保持打开。此参数的缺省值是 20。

函数原型:

```
Boolean MAB_ScanSetAimDuration(UInt16 duration)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|--------|----------|---|
| UInt16 | Duration | 激光在扫描时应保持打开的时间长度。此参数的有效范围是 5 至 99。这里的值 20 意味着激光应保持打开 2.0 秒。 |

返回: 布尔值 - 如果传送的值在范围之内，则为 true，否则为 false。

用法

```
MAB_ScanSetAimDuration(20);
```

MAB_ScanSetTriggeringMode

用途: 使用此函数设置扫描程序的触发方式。此处的值确定是将对硬扫描还是对软扫描启用表单。假定了缺省值 HOST，这将启用两种类型的扫描。

函数原型:

```
Boolean MAB_ScanSetTriggeringMode(UInt16 mode)
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|--------|------|--|
| UInt16 | Mode | HOST: 当用户需要同时在应用程序中执行软扫描和硬扫描时, 应该设置此方式。 LEVEL: 当用户只需要在应用程序中执行硬扫描时, 应设置此方式。在此情况下, 当发生成功的译码时, 或当释放硬件触发按钮时, 激光将关闭。 |

返回: 无。

用法

```
MAB_ScanSetTriggeringMode(HOST);
```

MAB_ScanGetLastErrorCode

用途: 使用此函数来获取上一 MAB 扫描程序 API 调用所生成的错误代码。

函数原型:

```
MAB_SCAN_STATUS MAB_ScanGetLastErrorCode()
```

函数自变量: 无。

返回: MAB_SCAN_STATUS

用法

```
int errorcode = MAB_ScanGetLastErrorCode();
```

MAB_ScanGetLastErrorMessage

用途: 使用此函数来获取与上一“MAB 扫描程序 API”调用所生成的错误代码相对应的错误消息。

函数原型:

```
CharPtr MAB_ScanGetLastErrorMessage()
```

函数自变量: 无。

返回: CharPtr - 消息。

用法

```
FrmCustomAlert(alertid,MAB_ScanGetLastErrorMessage(),"");
```

MAB_ScanDisableBarCodeType

用途: 使用此函数来阻止应用程序用户扫描任何条形码类型。缺省情况下，应用程序中启用了所有条形码类型。

函数原型:

```
void MAB_ScanDisableBarCodeType(Word barCodeType);
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|------|--------------|---------------------|
| Word | Barcode type | 受 MAB 支持的任何一个条形码类型。 |

返回: 无。

用法

```
MAB_ScanDisableBarCodeType(barUPCA);
```

MAB_ScanEnableBarCodeType

用途: 使用此函数来启用应用程序中所需的任何条形码类型。由于缺省情况下在应用程序中启用了所有条形码类型，所以当先前在应用程序中的某处使用了 MAB_ScanDisableBarCodeType 禁用某个条形码类型时，此函数就非常有用了。

函数原型:

```
void MAB_ScanEnableBarCodeType(Word barCodeType);
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|------|-----|----|
|------|-----|----|

| | | |
|------|--------------|---------------------|
| Word | Barcode type | 受 MAB 支持的任何一个条形码类型。 |
|------|--------------|---------------------|

返回: 无。

用法

```
MAB_ScanEnableBarCodeType(barUPCA);
```

MAB_InitializeScanner

用途: 使用此函数来初始化扫描程序硬件。在调用此函数之后, 扫描程序便启动了绘图能力。Mobile Application Builder 操作“初始化扫描程序”也使用此函数。

函数原型:

```
MAB_SCAN_STATUS MAB_InitializeScanner()
```

函数自变量: 无。

返回: MAB_SCAN_STATUS

用法

```
if(MAB_InitializeScanner() == MAB_SCAN_STATUS_OK){
    // Successful initialization.
}
else{
    //display error - unsuccessful initialization
}
```

MAB_DoSoftScan

用途: 使用此函数来触发软扫描。可以从任何位置调用此函数, 以作为对按钮或菜单项的响应。此函数是作为 Mobile Application Builder 操作“执行软扫描”的结果调用的。

函数原型:

```
MAB_SCAN_STATUS MAB_DoSoftScan();
```

函数自变量: 无。

返回: MAB_SCAN_STATUS

用法

```
if(MAB_DoSoftScan() == MAB_SCAN_STATUS_OK){
    //successful initiation
    }
else{
    //could not initiate a soft scan.
    }
```

MAB_DeCodeScan

用途: 使用此函数来对刚刚启动的软扫描或硬扫描进行译码。只应该在那些作为 scanDecodeEvent 事件的处理程序的脚本中使用此函数。Mobile Application Builder 操作“将扫描译码为”使用此函数。

函数原型:

```
CharPtr MAB_DeCodeScan (void);
```

函数自变量: 无。

返回: CharPtr - 返回经过译码的条形码（如果译码成功的话）。如果未能对条形码进行译码，则返回 NULL。使用 MAB_SCAN_STATUS 来获取上一操作的错误代码。

用法

```
...
    szText = MAB_DeCodeScan();
    if(szText){
        //successful decode
        }
    else{
        //no decode
        }
```

MAB_DeInitScanner

用途: 使用此函数来取消初始化扫描程序硬件。此函数是作为 Mobile Application Builder 操作“DeInitScanner”的结果调用的。

函数原型:

```
MAB_SCAN_STATUS MAB_DeInitScanner(void);
```

函数自变量: 无。

返回: MAB_SCAN_STATUS

用法

```
...
    szText = MAB_DeInitScanner ();
    if(szText){
        //deinit successful
    }
    else{
        //deinit failed.
    }
}
```

MAB_ScanErrorHandler

用途: 使用此函数显示作为上一操作的结果接收到的状态的错误消息。此函数通过使用函数 MAB_ScanSetAlertIDForMessages 来使用“警报标识”（AlertID）集。

函数原型:

```
Boolean MAB_ScanErrorHandler(UINT16 status);
```

函数自变量:

| 数据类型 | 自变量 | 描述 |
|--------|--------|---------|
| UINT16 | status | 上述任何状态。 |

返回: 布尔值 - 始终返回 true。

用法

```
MAB_ScanErrorHandler(MAB_SCAN_NODECODE);
```

相关任务:

第 85 页的『向应用程序添加扫描能力』

相关参考信息:

第 142 页的『Palm 应用程序支持的一维条形码类型』

Palm 应用程序支持的一维条形码类型

表 51. Palm 应用程序支持的一维条形码类型

| |
|---|
| barCODE39, barUPCA, barUPCE, barUPCE1, barEAN13, barEAN8, barD25, barI2OF5, barCODABAR, barCODE128, barCODE93, barTRIOPTIC39, barUCC_EAN128, barMSI_PLESSEY, barUPCE1, barBOOKLAND_EAN, barISBT128, barCOUPON 和 barPDF417 |
|---|

相关任务:

第 85 页的『向应用程序添加扫描能力』

相关参考信息:

第 135 页的『条形码扫描 API』

『WinCE 应用程序支持的一维条形码类型』

WinCE 应用程序支持的一维条形码类型

表 52. WinCE 应用程序支持的一维条形码类型

| |
|---|
| EAN8 EAN13 CODE39 UPCA UPCE0 UPCE1 MSI CODE93 CODE128 |
|---|

相关任务:

第 85 页的『向应用程序添加扫描能力』

相关参考信息:

第 142 页的『Palm 应用程序支持的一维条形码类型』

故障诊断

如果正在构建和测试应用程序时显示故障，则复查下面可能解决方案的列表。

故障诊断

Palm 开发环境设置错误

设置 Palm 开发环境时可能会遇到的一些常见错误。

表 53. Palm 开发环境设置错误. 描述

| 症状 | 可能的解决方案 |
|--|---|
| 不构建应用程序。 | 路径设置不正确。确保路径包含： <ul style="list-style-type: none">• <cygwin install path>\cygwin_b20\hi586_cygwin32\bin• <prc-tools install path>\bin |
| 由于类似如下的错误导致 Make 失败：“cpp - 找不到文件或目录” | MAKE_MODE 未设置为“UNIX”。必须设置环境变量 MAKE_MODE=UNIX，以便 Make 将使用 sh.exe 而不是 command.com 执行命令。 |
| 由于类似如下的错误导致 Make 失败：“m68k-palmos-gcc - 找不到文件或目录” | 未正确设置安装。编译器找不到 palmdev 工具。运行 bash shell 并输入 mount 以查看安装 (mount)。确保所有必需的安裝都存在。 |
| 编译器错误 - 找不到 PalmOS.h | 未正确安装、指定或设置 SDK。 <ul style="list-style-type: none">• 确保 SDK 安装在 <palmdev location>/sdk-## 中，其中 ## 是 SDK 版本号 (即 /sdk-4.0)。• 指定想要编译器与 -palmos## 标志配合使用的 SDK 的版本，其中 ## 是 SDK 版本号。• 在 <palmdev location> 目录中创建符号链接 /sdk，它指向想要在缺省情况下使用的 SDK。 |
| 编译错误指示编译器找不到库或工具。 | GCC_EXEC_PREFIX 仍然是在旧的 GNU 工具集中设置的。取消设置 GCC_EXEC_PREFIX 环境变量。 |
| DB2 Everyplace 应用程序构建未显示错误，但是仿真器中或 Palm 设备上发生崩溃。 | 仍在链接旧的 DB2eGNU.o，它是由 0.5.0 工具集编译的。需要使用新的 PRC-Tools 编译的 DB2eGNU.o。 |

Palm 构建错误

显示 Mobile Application Builder 错误消息，说明未成功完成构建。查看消息日志。

表 54. Palm 构建错误. 描述


| 症状 | 可能的解决方案 |
|------------------------|----------------------------------|
| 在消息日志中，找不到文件 PalmOS.h。 | 未正确安装 SDK，或它的级别不对。SDK 级别应该为 4.0。 |

表 54. Palm 构建错误 (续). 描述

| 症状 | 可能的解决方案 |
|---|---|
| 后跟错误状态的“MAB.rcp”显示在消息日志中 | <ul style="list-style-type: none"> 您可能正在使用先前级别的资源编译器。要确定资源编译器版本： <ol style="list-style-type: none"> 1. 打开 DOS 或 Windows NT 命令提示符。 2. 输入 pilrc 3. 应该显示 version 2.4。 安装 GNU PRC-Tools 时可能跳过了某个步骤。参阅《安装与配置》中的“GNU PRC-Tools 安装信息”。 如果无法解决该问题，则保存包含无法解决的错误的 Mobile Application Builder 文件 (*.mab) 和消息日志。 |
| 函数中的“未定义”错误显示在消息日志中 | <ul style="list-style-type: none"> 某个元素可能已重命名，但未在脚本中更新它。在脚本中仍然引用旧的元素名称。 必须通过使用“粘贴部件”窗口将 Set 或 Get 文本函数添加至脚本。 |
| “错误：期望的 FORM、MENU、ALERT、VERSION、STRING、CATEGORIES、APPLICATIONICONNAME、APPLICATION、BITMAP、SMALLICON、ICON、TRAP、FONT 或 TRANSLATION ... make: *** [bin.stamp] 错误 1”显示在消息日志中。 | 未正确安装 PilRC V2.8。 |
| “MAB.rcp(27): 错误: 位图不是单色的”显示在消息日志中 | Palm V4.0 的先前版本仅支持黑色和白色或单色图像。确保已使用此格式保存正在使用的图像。 |
| 在消息日志中，找不到位图文件。未使用斜杠显示文件的路径。 | 将位图存储在应用程序的本地项目目录中。不要输入文件的路径，只输入文件名。 |
| “找不到 pabappic.bmp”出现在消息日志中 | 如果将版本 8.1 之前创建的应用程序迁移至版本 8.1，则可能会出现这个不太可能会发生的错误。对现有应用程序中的 pabappic.bmp 的引用将更改为引用 MAB_Icon.bmp。Mobile Application Builder 迁移实用程序已设计成能够更正此错误。 |
| “对非结构或联合中的成员‘Column1’发出请求”出现在消息日志中 | 如果访问 Mobile Application Builder 的内部数据结构，则可能会发生此错误。对于 Mobile Application Builder V8.1，已将所有缓冲区变量定义由表结构类型的静态变量更改为类型表结构的指针。要修正此问题，请更改访问结构的数据成员的方式，即将“.”更改为引用“->”。 |
| 一般构建错误 | 如果无法解决该问题，则保存包含无法解决的错误的 Mobile Application Builder 文件 (*.mab) 和消息日志。 |

Palm 应用程序错误

表 55. Palm 应用程序错误

| 症状 | 可能的解决方案 |
|---|--|
| <p>当在 Windows 机器上输入了多行数据，然后与 Palm 同步并且显示在 Palm 多行字段中时，在该设备的屏幕上就会显示垃圾字符“[]”。</p> | <p>由于 Windows 和非 Windows 环境使用不同的方法来表示换行字符，因此存在这种问题。Windows 使用两个字符：“回车符”（Cr）和“换行符”（Lf），而非 Windows 平台只使用 Lf 作为换行符。由于 Palm OS 不识别 Cr 字符，因此它将显示“[]”字符。</p> <p>修正： 如果您在应用程序中看到此字符，则在代码生成期间可以设置一个标志以消除此字符。选择“项目”窗格中的“全局定义”，然后单击“属性和事件”窗格中的“预处理器语句”旁边的</p>  <p>以打开一个窗口，在该窗口中可以输入预处理器语句。在此窗口中，输入 #define TRIMCR true。这是一个区分大小写的语句，因此要按原样输入该语句。</p> <p>局限性： 这只是一个单向处理，表示只对入局数据检查“/r”字符。保存在表中的数据将使用 Palm 换行符（即，“/n”）。</p> |

Symbian Crystal 构建错误

显示 Mobile Application Builder 错误消息，说明未成功完成构建。查看消息日志。

表 56. Symbian Crystal 构建错误

| 症状 | 可能的解决方案 |
|----------|--|
| 不构建应用程序。 | <p>如果安装了 Perl 的另一个版本，则当在 PATH 环境变量中其它 Perl 版本显示在 Symbian SDK 的 Perl 之前的情况下，应用程序构建过程可能会失败。如果发生这种情况，则您必须正确地设置 PATH。转至开始 -> 控制面板 -> 系统 -> 高级 -> 环境变量 -> 系统变量。选择 PATH 并单击编辑。验证 C:\Perl\bin 显示在任何其它 Perl 版本之前。</p> |
| 一般构建错误 | <p>如果无法解决该问题，则保存包含无法解决的错误的 Mobile Application Builder 文件 (*.mab) 和消息日志。</p> |

Symbian UIQ 构建错误

显示 Mobile Application Builder 错误消息，说明未成功完成构建。查看消息日志。

表 57. Symbian Crystal 构建错误. 描述

| 症状 | 可能的解决方案 |
|---|---|
| <p>消息日志中的错误指出：“内部错误 - cpp.exe 返回了错误代码 33”</p> | <p>将 aiftool.rh 文件移至 Symbian\UIQ_70\epoc32\include 目录。可以从 com.symbian.api.GT-shared_0_0_70.sdkpkg 中抽取它。</p> |

无法测试 Palm 应用程序

表 58. Palm 测试错误

| 症状 | 可能的解决方案 |
|--|--|
| 无法从 Mobile Application Builder 界面打开 “Palm 仿真器” | 安装 “Palm OS 仿真器” 时可能跳过了某个步骤。参阅《安装与配置》中的仿真器安装信息。 |
| 不能让两个不同的应用程序同时运行 | 应用程序的 Palm 应用程序标识可能相同。参阅第 40 页的『应用程序标识』以获取更多信息。 |
| 运行应用程序时表中没有任何数据 | 开发期间使用的表可能并不在设备上。请参阅《DB2 Everyplace Sync Server 管理指南》以获取有关将表装入到移动设备上的更多信息。 |
| 能够打开应用程序，开始使用它，但显示错误消息 (SQLSTATE=####) | 请参阅与 DB2 Everyplace 引擎一起安装的《应用程序开发指南》以获取 SQL 错误代码信息。 |
| Palm 仿真器或设备没有按照期望运行 | 参阅随设备提供的文档以获取更多信息。 |

其它一般错误

表 59. 一般错误

| 症状 | 可能的解决方案 |
|-----------------------------------|--|
| 表更改在项目中不可用 | 如果在第一次将表定义文件导入项目之后对它进行了更改，则这些更改将不显示。从项目中删除已更改的表定义文件，然后再次导入它。请参阅使用数据源以获取更多信息。 |
| 在 “新建” 项目窗口或 “重命名” 项目窗口中，确定按钮不可用。 | 确保没有违反项目名、项目目录或应用程序名的任何命名限制。有关更多信息，请参阅第 33 页的『项目和应用程序的命名约定』。 |

相关任务:

第 12 页的『MAB V8.1.4 安装与配置』

第 88 页的『构建 Mobile Application Builder 应用程序』

第 92 页的『测试 Mobile Application Builder 应用程序』

指向其它信息来源的链接

下面是指向对您可能有所帮助的其它信息来源的链接。

-
- DB2 Everyplace 信息
 - DB2 Everyplace Web 站点
 - DB2 Everyplace forum
 - DB2 Everyplace library
 - DB2 Everyplace support

- Palm OS 信息
 - Palm OS documentation
 - Palm OS Creator ID database
- 支持软件
 - Palm OS Emulator (POSE)
 - Palm OS SDK 4.0 for Windows
 - PalmPrint FAQ's (Steven's Creek Software)
- 条形码扫描
 - Symbol Developer Zone
 - Symbol Development SDK 下载站点
- Java 工具 / 信息
 - IBM developerWorks Java Technology Zone
 - java.sun.com
 - Insignia
- Symbian 信息
 - Symbian UID 信息
 - Forum Nokia
 - Sony Ericsson Mobility World

第 3 章 示例

本节提供 Mobile Application Builder 的示例。

DB2 Everyplace 样本应用程序

DB2 Everyplace 对每种目标平台都包括了样本应用程序，下面这些表中描述了这些样本应用程序。

表 60. 各目标平台的 DB2 Everyplace 样本应用程序

| 目标平台 | 类型 | 样本应用程序 |
|-----------|-----|---|
| Palm | 客户机 | <ul style="list-style-type: none">• DB2eCLP• VNurse• NurseInit• DB2eAppl• DB2eJavaCLP• Sync GUI |
| Palm | MAB | <ul style="list-style-type: none">• PersonList• VNApp• VNPlus |
| Symbian 6 | 客户机 | <ul style="list-style-type: none">• DB2eCLP• VNurse• NurseInit• DB2eAppl• DB2eJavaCLP• Sync GUI• Common |
| Symbian 6 | MAB | <ul style="list-style-type: none">• PersonList• VNApp |
| Symbian 7 | 客户机 | <ul style="list-style-type: none">• DB2eCLP• NurseInit• Sync GUI• PersonList |
| Symbian 7 | MAB | <ul style="list-style-type: none">• PersonList• VNApp |

表 60. 各目标平台的 DB2 Everyplace 样本应用程序 (续)

| 目标平台 | 类型 | 样本应用程序 |
|---|-----|--|
| WinCE | 客户机 | <ul style="list-style-type: none"> • DB2eCLP • VNurse • VNurseInit • DB2eAppl • DB2eJavaCLP • Sync GUI |
| WinCE | MAB | <ul style="list-style-type: none"> • PersonList • VNApp |
| Win32 | 客户机 | <ul style="list-style-type: none"> • DB2eCLP • DB2eAppl • DB2eJavaCLP |
| MIDP | 客户机 | <ul style="list-style-type: none"> • DB2eCLP • Dump.java |
| 嵌入式的 Linux 和 Neutrino (包括 Sharp Zaurus) | 客户机 | <ul style="list-style-type: none"> • Command Line CLP • NurseInit • Sync GUI • PersonList |
| 嵌入式的 Linux 和 Neutrino (包括 Sharp Zaurus) | MAB | <ul style="list-style-type: none"> • PersonList • VNApp |

表 61. 不同版本和位置的 DB2 Everyplace 样本应用程序

| 应用程序 | 描述 | 版本 | 目录 |
|--|------------------------------------|-----------|--|
| DB2eCLP | 实用程序文件 | EE/DE/SDK | Client\platform\database\lang\DB2eCLP |
| VNurse | 组合并运行的样本程序, 由 NurseInit 和 Nurse 组成 | EE/DE/SDK | Client\platform\database\lang\Samples\VNurse |
| Sync GUI <ul style="list-style-type: none"> • testisync.exe • isyncui.prc • isyncui.exe • isync.sis • goISync | 组合并运行同步样本 | EE/SDK | Client\platform\sync\lang |
| ClientAPISample <ul style="list-style-type: none"> • ISyncSample • GoISyncConsole | 同步 Java 样本 | SDK | Clients\clientapisample\Java_API |
| NurseInit | 创建并填充表 | SDK | SDK\Samples\platform\language\NurseInit |
| Common <ul style="list-style-type: none"> • DB2eEng.cpp • DB2eEng.h | Symbian 6 的代码样本 | SDK | SDK\Samples\Symbian6\language\Common |
| JDBC Sample <ul style="list-style-type: none"> • DB2eAppl • DB2eJavaCLP | JDBC 样本应用程序 | SDK | Clients\platform\database\JDBC\lang |

表 61. 不同版本和位置的 DB2 Everyplace 样本应用程序 (续)

| 应用程序 | 描述 | 版本 | 目录 |
|-------------------|---------------------------|-----|---|
| MIDP | MIDP 样本应用程序 | SDK | Clients\MIDP\lang\Samples |
| Dump.java | com.ibm.mobileserves.demo | | |
| PersonList | 样本 MAB 应用程序 | SDK | SDK\ApplicationBuilder\Projects\Samples\platform |
| VNApp | 样本 MAB 应用程序 | SDK | SDK\ApplicationBuilder\Projects\Samples\platform\ |
| VNPlus | 样本 MAB 应用程序 | SDK | SDK\ApplicationBuilder\Projects\Samples\platform\ |

CREATE TABLE 语句的示例

下面是 CREATE TABLE 语句的示例。这是在 VNPerson.dd1 中使用的 CREATE TABLE 语句。

表 62. CREATE TABLE 语句示例

```
CREATE TABLE VNPerson
(ID Char(9) PRIMARY KEY,
Name Varchar(40),
Address Varchar(50),
City Varchar(25),
HomePhone Varchar(20),
WorkPhone Varchar(20),
MobilePhone Varchar(20))
```

相关任务:

第 42 页的『表和数据库源』

定义数据库查询

Application Builder 项目可以在每个应用程序中具有多个表。可以将这些表连接起来以同时显示多达两个表的信息。因此，熟悉每个表的结构和内容是很重要的。

Visiting Nurses 样本应用程序极好地演示了在 Mobile Application Builder 中可能的表连接功能和数据库查询的几个示例。

数据库查询任务 / 示例: :

第 152 页的『打开 Visiting Nurses 样本应用程序』

第 152 页的『在应用程序中定义数据库查询的基准』

第 153 页的『示例查询 - 选择所有记录』

第 153 页的『示例查询 - 选择特定记录』

第 154 页的『示例查询 - 连接两个表』

第 155 页的『示例查询 - 选择具有匹配列值的记录』

相关任务:

第 42 页的『表和数据库源』

打开 Visiting Nurses 样本应用程序

Visiting Nurses 样本应用程序极好地演示了在 Mobile Application Builder 中可能的表连接功能和数据库查询的几个示例。

要打开 Visiting Nurses 应用程序: :

1. 单击文件 → 打开项目。“打开项目”窗口打开。
2. 找到 Application Builder 安装目录, 然后选择 ...\Projects\Samples*<target OS>*\VNApp 目录中的 VNApp.pab 文件。
3. 单击打开。

相关任务:

第 42 页的『表和数据库源』

在应用程序中定义数据库查询的基准

数据库查询是根据您为表单、字段和列表指定的属性针对应用程序生成的。“数据库源”和“数据字段”属性定义在查询中使用的数据库表和列, 而“链接源”和“链接字段”属性(如果指定的话)定义如何在 SQL SELECT 语句中参数化和连接表。

建议的基准是通过仅将一个查询与一个表单相关联以使您的表单变得比较简单。对同一表单定义多个连接查询无法生成期望的结果。如果对表单上的列表和字段指定“链接源”和“链接字段”属性, 就可能发生这种情况。

相关任务:

第 42 页的『表和数据库源』

使用多个参数生成查询

表单和列表控件使用“选择标准”属性。可以使用此属性来生成 SELECT 查询, 在该查询的 WHERE 子句中包含多个参数。属性设置允许用户在具有参数标记的 WHERE 子句中包含任意列数并在运行时使用主机变量来绑定参数的值。通常, 在将主机变量用于绑定参数之前, 将使用“更新主机变量”属性设置来设置主机变量的值。

相关任务:

第 79 页的『使用主机变量』

第 82 页的『为列表控件或选项列表控件设置选择标准』

示例查询 - 选择所有记录

此示例查询说明如何从表中选择所有记录。

在“人员列表”样本中使用的这一查询在“快速导览：打开、构建和测试 Palm 应用程序”中作了演示。该查询检索 VNPerson 表中的每个记录。通过将数据库表和列与表单字段关联，生成了下面的示例查询。

示例 SQL:

```
SELECT ID, Name, Address, City, HomePhone, WorkPhone, MobilePhone FROM VNPerson
```

表 63. 具有相应“数据源”和“数据字段”属性的“人员列表”字段

| 字段标签 | 数据源 | 数据字段 |
|-----------|----------|-------------|
| 标识 | VNPerson | ID |
| 名称 | VNPerson | Name |
| 地址 | VNPerson | Address |
| 市 / 县 / 区 | VNPerson | City |
| 住宅电话 | VNPerson | HomePhone |
| 办公电话 | VNPerson | WorkPhone |
| 移动电话 | VNPerson | MobilePhone |

相关任务:

第 42 页的『表和数据源』

第 78 页的『修改表单事件的 SQL』

示例查询 - 选择特定记录

此示例查询说明如何从其中的一个列值等于参数值的表中选择一个特定记录。

在 Visiting Nurse 样本中对“患者信息”表单使用了此查询。此查询从 VNPerson 表中选择 ID 等于当前 ID 值的记录。在 Visiting Nurse 应用程序中，ID 的当前值等于“调度”表单上所选患者的标识。

通过将数据库表和列与表单字段关联，生成了下面的示例查询。另外，通过对表单属性、“数据源”和“数据字段”指定值，查询将包括将该查询限制为当前标识的 VNPerson 记录的搜索条件。

示例 SQL:

```
SELECT ID, Name, Address, City, HomePhone, WorkPhone, MobilePhone FROM VNPerson  
WHERE ID=?
```

表 64. 具有相应“数据源”和“数据字段”属性的“患者信息”表单和字段

| 表单 / 字段标签 | 数据源 | 数据字段 |
|-----------|----------|-------------|
| “患者信息” 表单 | VNPerson | 标识 |
| 名称 | VNPerson | Name |
| 地址 | VNPerson | Address |
| 市 / 县 / 区 | VNPerson | City |
| 住宅电话 | VNPerson | HomePhone |
| 办公电话 | VNPerson | WorkPhone |
| 移动电话 | VNPerson | MobilePhone |

相关任务:

第 42 页的『表和数据源』

第 78 页的『修改表单事件的 SQL』

示例查询 - 连接两个表

此示例查询说明如何连接两个表。

在 Visiting Nurse 样本中对“调度”表单（第一个表单“调度”）使用了此查询。此查询将 VNSchedule 和 VNPerson 表中的记录连接起来，其中 VNSchedule 表中的 PatientID 等于 VNPerson 表中的 ID。此搜索条件是通过将 VNSchedule.PatientID 列定义为“链接源”和“链接字段”值指定的。

注意: 要正确地连接这两个表，需要指定 VNSchedule.PatientID 和 VNPerson.ID 列，因为它们包含患者的唯一标识。但是，因为我们不想要在列表中显示此标识，所以将“可用”属性设置为 UNUSABLE。

缺省情况下，查询将检索对表定义的所有列，而不仅仅是在应用程序中定义的那些列。

示例 SQL:

```
SELECT VNSchedule.PatientID, VNSchedule.Time_C, VNPerson.ID, VNPerson.Name,
VNPerson.Address, VNPerson.City, VNPerson.HomePhone, VNPerson.WorkPhone,
VNPerson.MobilePhone FROM VNSchedule, VNPerson WHERE
VNSchedule.PatientID=VNPerson.ID
```

表 65. “调度” 表单列表控件“数据源”、“数据字段”、“链接源”和“链接字段”属性

| List1Form1 | 数据源 | 数据字段 | 链接源 | 链接字段 |
|------------|------------|-----------|----------|------|
| 第 1 列 | VNSchedule | Time_C | | |
| 第 2 列 | VNPerson | Name | | |
| 第 3 列 | VNSchedule | PatientID | VNPerson | ID |

相关任务:

第 42 页的『表和数据库源』

第 78 页的『修改表单事件的 SQL』

示例查询 - 选择具有匹配列值的记录

此示例查询说明如何从一个表中的列值等于另一个表中的列值的一个表中选择记录。

在 Visiting Nurse 样本中对“联系人信息”表单使用了此查询。此查询从 VNPperson 表中选择 ID 等于 VNContact.ContactID 的当前值的记录。在 visiting nurse 应用程序中, ContactID 的当前值等于“紧急联系人”表单上所选联系人的 ContactID。

此查询与前一个查询相同,但是是使用另一个参数值来执行的。在前一个查询中, VNPperson.ID 参数等于当前值。在此查询中, VNPperson.ID 参数等于当前 VNContact.ContactID 的值。此参数规范是由表单的“数据源”、“数据字段”、“链接源”和“链接字段”属性指定的。

示例 SQL:

```
SELECT ID, Name, Address, City, HomePhone, WorkPhone, MobilePhone FROM VNPperson  
WHERE ID=?
```

表 66. 具有相应“数据源”、“数据字段”、“链接源”和“链接字段”属性的“联系人信息”表单和字段

| 表单 / 字段标签 | 数据源 | 数据字段 | 链接源 | 链接字段 |
|---------------|-----------|-------------|-----------|-----------|
| “联系人信息” 表单 | VNPperson | ID | | |
| “联系人信息” 表单 | | | VNContact | ContactID |
| 名称 | VNPperson | Name | | |
| 地址 | VNPperson | Address | | |
| 市 / 县 / 区 | VNPperson | City | | |
| 住宅电话 | VNPperson | HomePhone | | |
| 办公电话 | VNPperson | WorkPhone | | |
| 移动电话 | VNPperson | MobilePhone | | |

相关任务:

第 42 页的『表和数据库源』

第 78 页的『修改表单事件的 SQL』

在脚本中使用 DB2 CLI 函数

本节中的代码假定以下表定义:

```
CREATE TABLE blobs (id INT, data BLOB(8192))
```

可能需要在您连接至的表单和控件的脚本中插入和检索表列值。下面是两个例程，显示如何使用 DB2 CLI 函数对 BLOB 数据类型执行此操作。一旦检索到指向 BLOB 的指针，就可以使用 Palm API WinDrawBitmap 来显示 BLOB 值。

```
// *****
// Function to insert data into a BLOB data type
// *****
SQLRETURN DB2e_insert_blob(Word id, Word size, char *blob)
{
    // SQL parameters
    static SQLCHAR SQL_insert[] = "insert into blobs values (?,?,?)";
    SQLINTEGER     SQL_size     = size;

    SQLRETURN      rc;

    // Prepare the insert.
    if (rc = SQLPrepare(stmt, SQL_insert, SQL_NTS))
        return myerror("SQLPrepare (insert)", rc);

    // Bind the blob id.
    if (rc = SQLBindParameter(stmt, 1,
        SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SHORT, SQL_INTEGER, 0, 0,
        &id, 0, NULL))
        return myerror("SQLBindParameter (insert/1)", rc);

    // Bind the blob size.
    if (rc = SQLBindParameter(stmt, 2,
        SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SHORT, SQL_INTEGER, 0, 0,
        &size, 0, NULL))
        return myerror("SQLBindParameter (insert/2)", rc);

    // Bind the blob data.
    if (rc = SQLBindParameter(stmt, 3,
        SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_BINARY, SQL_BLOB, size, 0,
        blob, size, &SQL_size))
        return myerror("SQLBindParameter (insert/3)", rc);

    // Now perform the insert.
    if (rc = SQLExecute(stmt))
        return myerror("SQLExecute (insert)", rc);

    return SQL_SUCCESS;
}

// *****
// Function to get pointer to BLOB
```



```

// *****
char *DB2e_get_blob(Word id)
{
    // SQL paramaters 1
    static SQLCHAR SQL_select[] = "select size,
blob from blobs where id = ?";

    Word        size;
    char        *blob;
    SQLINTEGER  SQL_size;

    // Prepare the select.
    if (SQLPrepare(stmt, SQL_select, SQL_NTS))
        return myerror("SQLPrepare (select)", (char *)NULL;

    // Bind the blob id.
    if (SQLBindParameter(stmt, 1,
        SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SHORT, SQL_INTEGER, 0, 0,
        &id, 0, NULL))
        return myerror("SQLBindParameter (select/1)", (char *)NULL;

    // Now perform the select.
    if (SQLExecute(stmt))
        return myerror("SQLExecute (select)", (char *)NULL;

    // Try to fetch the blob.
    switch (SQLFetch(stmt)) {
    case SQL_SUCCESS:
        break;
    case SQL_NO_DATA_FOUND:
        return (char *)NULL;
    default:
        return myerror("SQLFetch", (char *)NULL;
    }

    // Read the size column.
    if (SQLGetData(stmt, 1,
        SQL_C_SHORT,
        &size, 0,
        NULL))
        return myerror("SQLGetData (size)", (char *)NULL;

    if (!(blob = MemPtrNew(size)))
        return (char *)NULL;

    // Read the blob column.
    if (SQLGetData(stmt, 2,
        SQL_C_BINARY,
        blob, size,

```

```
    &SQL_size))
    return myerror("SQLGetData (data)", (char *)NULL);

    if (size != SQL_size)
        return ErrDisplay("DB2e: Retrieved corrupted blob"), (char *)NULL;
    return blob;
}
```

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

释放变量所占的内存

如果您为变量分配了内存，但是未释放它，则使用 Palm Emulator V3.5 或更高版本时可能会产生内存泄漏。MAB 生成的某些函数分配了内存，并返回指向已分配的内存的指针。如果您正在脚本中使用这些函数，则必须显式释放已分配的内存以避免发生内存泄漏。

以下示例说明了释放已分配的内存的方法。

```
CharPtr commentTxt;
commentTxt = PAB_getFieldText(Field8Form7);
.
.
.
.
// release memory allocated for commentTxt
if (commentTxt)
    MemPtrFree(commentTxt) ;
```

相关概念:

第 130 页的『脚本编制支持』

相关任务:

第 71 页的『在 Mobile Application Builder 中进行脚本编制』

索引

[A]

按钮控件, 属性 109, 119

[B]

帮助程序函数

添加至脚本 77

用于控件 77

保存项目 36

变量, 释放内存 158

标签控件, 属性 116

表

连接 151

在仿真器或移动设备上创建并进行填充
93

表单

调整大小 47

概述 45

更改缩放百分比 47

删除 48

删除 SQL 79

设置初始 47

使用向导创建 46

手工创建 46

属性 124

修改 SQL 78

表单大小

为类属 Java 应用程序设置缺省值 32

表单位图控件, 属性 107

表定义文件

创建 42

导入 42

概述 42

更新 43

删除 43

表, 连接 154

[C]

菜单栏

创建 65

属性 126

菜单项, 创建 64

菜单, 属性 126

参数, 多个 152

残疾 10

操作

概述 67

描述 129

目标 68

操作 (续)

配置 68

选项, 对于 71

测试应用程序, 概述 92

查询

使用多个参数来生成 152

重复按钮控件, 属性 120

初始表单

设置 47

错误, 故障诊断 143

[D]

打印

概述 82

支持, 对于 131

API 调用 132

打印按钮, 添加至表单 83

打印菜单项, 添加至表单 84

打印首选项, 设置 39

代码

Java 支持, 对于 131

Palm C 代码支持, 对于 131

代码生成, 描述 90

单选按钮控件

创建 56

调整表单的大小 47

对齐

控件 49

多代码段 37

[F]

辅助存储设备, 支持 69

复选框控件, 属性 110

[G]

工具栏 6

构建错误, 故障诊断 143

构建首选项, 设置 37

构建文件, 描述 90

构建应用程序

概述 88

故障诊断 143

关闭项目 36

滚动条控件, 属性 121

[H]

行顺序

更改 45

[J]

加密支持 69

键盘 10

脚本

Java 72

脚本编制

概述 71

添加帮助函数 77

Java 支持, 对于 131

Palm C 代码支持, 对于 131

脚本编制首选项, 设置 39

结果列, 选择 44

警报

创建 59

属性 124

[K]

控件

重新排序 51

调整大小 51

对齐 49

概述 48

更改颜色 54

更改字体 53

配置事件, 对于 68

配置属性 52

删除 49

属性 107

添加至表单 49

图标的描述, 对于 105

为设备配置 53

移动 50

粘贴至脚本 77

控件选用板 48

库文件, 添加至项目 35

快捷键 10

[L]

类属 Java 应用程序 32

列表控件

定义数据源, 对于 44

定义字段顺序 57

列表控件, 属性 117
浏览器首选项, 设置 37

[M]

命令按钮数组控件, 属性 113
命名约定 33
墨水控件, 属性 115
目标 68
目标, 概述 67

[N]

内存泄漏 158
内存, 为变量释放 158

[P]

排序窗口, 打开 57

[Q]

全局变量, 定义 74
全局脚本
 编辑 74
 创建 73
 删除 74
确认对话框, 设置首选项 38

[S]

删除
 控件 49
删除, 物理 71
事件
 概述 67
 将控件重新排序 69
 描述 128
 配置控件 68
 数据库连接对话框, 显示 69
 数据库首选项对话框, 显示 69
 位置对话框, 显示 69
事件脚本
 编辑 76
 重命名 76
 创建 75
 删除 76
示例查询
 连接两个表 154
 选择具有匹配列值的记录 155
 选择所有记录 153
 选择特定记录 153
手写换档控件, 属性 115

首选项
 概述 37
 设置打印 39
 设置调试 37
 设置构建 37
 设置欢迎对话框 37
 设置脚本编制 39
 设置浏览器 37
 设置确认对话框 38
 设置一般 37
 设置应用程序 38
 设置 UI 颜色 38
 为先决条件工具设置 40
数据库查询
 定义 151
 定义的基准 152
 使用多个参数来生成 152
数据库连接对话框, 显示 69
数据库首选项对话框, 显示 69
数据源
 概述 42
 为列表控件定义 44
属性
 控件描述 107
 为控件配置 52
 为项目配置 34
 项目的描述 106
 资源的描述 123
缩放百分比, 对表单更改 47

[T]

弹出触发器控件
 使用示例 56
 属性 118
条形码扫描
 概述 85
 添加软扫描能力 85
 添加硬扫描能力 86
 API 调用 135
 Palm 应用程序支持的条形码类型 142
 WinCE 支持的条形码类型 142
同步功能, 添加至应用程序 87
同步首选项对话框, 添加 87
图标
 创建 63
 控件 105
 属性 127

[W]

唯一标识, 对字段控件生成 58
位图
 创建新的 62
 概述 61

位图 (续)
 属性 127
 在表单上显示 62
 在控件上显示 63
位置对话框, 显示 69
物理删除 71

[X]

先决条件工具首选项, 设置 40
项目
 保存 36
 重命名 34
 创建新的 31
 打开现有 32
 概述 31
 关闭 36
 将库文件添加至 35
 将源文件添加至 35
 命名约定 33
 配置属性 34
 属性 106
项目资源
 概述 59
 属性 123
消息日志
 保存 90
 查看 89
卸载 Mobile Application Builder 30
新建项目窗口, 打开 32
选项列表控件, 属性 111
选择器触发器控件, 属性 122

[Y]

颜色, 更改 54
样本应用程序
 Visiting Nurses 152
样本应用程序, 描述与位置 149
一般首选项, 设置 37
易使用性 10
应用程序
 测试 92
 构建 Palm 89
 命名约定 33
应用程序标识
 概述 40
 更改 41
 注册 41
应用程序首选项, 设置 38
应用程序, 样本 149
应用程序, Palm
 在仿真器上测试 95
 在移动设备上测试 96
 在 Palm OS 5 模拟器上测试 95

应用程序, Sharp Zaurus
 在移动设备上测试 102
 在桌面上模拟 102
应用程序, Symbian Crystal
 在仿真器上测试 97
 在移动设备上测试 98
应用程序, Symbian UIQ
 在仿真器上测试 98
 在设备上测试 99
应用程序, WinCE
 在移动设备上测试 101
 在桌面上模拟 100
应用程序, Zaurus
 在移动设备上测试 102
 在桌面上模拟 102
用户标识和密码对话框, 显示 69
预处理器语句, 定义 88
源文件, 添加至项目 35

[Z]

主机变量
 定义 80
 概述 79
 为表单设置属性 81
 为列表控件或选项列表控件设置属性
 81, 82
 为字段控件设置属性 80
字段控件
 生成唯一标识 58
 属性 113
字符串
 创建 66
 属性 125
字体, 更改 53

[特别字符]

“表单窗格”, 描述 9
“控件选用板”, 描述 9
“属性和事件窗格”, 描述 9

[数字]

5 方向导航 55

B

blob 控件, 属性 108

C

C 代码
 支持, 对于 131

CBA 控件, 属性 113
CLI 函数, 使用的示例 155
CLP 样本应用程序
 在 Symbian UIQ 设备上安装 23
CREATE TABLE 语句, 示例 151
Cygwin 工具, 安装与配置 13

I

IBM J9 25

J

Java 脚本
 创建 72
Java 应用程序
 生成的构建文件 91

M

Mobile Application Builder
 卸载 30
 UI 的概述 1

N

Nokia SDK 18
NurseInit 样本应用程序
 在 Palm 仿真器上安装 15
 在 Palm 模拟器上安装 17
 在 Palm 设备上安装 17
 在 Sharp Zaurus 设备上安装 30
 在 Symbian Crystal 仿真器上安装 20
 在 Symbian Crystal 设备上安装 21
 在 Symbian UIQ 设备上安装 23
NurseInit.bat, 使用 27

P

Palm
 设置构建环境 12
 5 方向导航 55
Palm 仿真器
 安装样本应用程序 15
 安装与配置 14
 更改缺省设置 16
 进行配置以便同步 16
Palm 构建工具首选项, 设置 14
Palm 模拟器
 安装样本应用程序 17
 进行配置以便同步 17
Palm 设备
 安装样本应用程序 17
 进行配置以便同步 18

Palm 设备 (续)
 为进行测试而设置 17
Palm 应用程序
 生成的构建文件 91
 在仿真器上测试 95
 在移动设备上测试 96
 在 Palm OS 5 模拟器上测试 95
Palm OS 5 模拟器
 安装与配置 16
Palm OS SDK, 安装与配置 13
PalmPrint, 安装 83
PersonList 样本应用程序
 在 Sharp Zaurus 设备上安装 30
 在 Symbian UIQ 设备上安装 23

Q

QBE 样本应用程序
 在 Palm 仿真器上安装 15

S

SDK, Palm 13
Sharp Zaurus
 进行设置以构建应用程序 28
Sharp Zaurus 设备
 安装 NurseInit 样本应用程序 30
 安装 PersonList 样本应用程序 30
Sharp Zaurus 应用程序
 在移动设备上测试 102
 在桌面上模拟 102
Sharp Zaurus 桌面仿真, 为进行测试而设置
 27, 29
Sony Ericsson SDK 21
SQL
 对表单事件删除 79
 对表单事件修改 78
Symbian 仿真器
 为进行测试而设置 22
Symbian 构建首选项, 设置 19, 22
Symbian 应用程序
 生成的构建文件 92
Symbian 7.0 SDK 21
Symbian Crystal
 设置构建环境 18
Symbian Crystal 仿真器
 安装样本应用程序 20
 进行配置以便同步 20
 缩短启动时间 20
 为进行测试而设置 19
Symbian Crystal 设备
 安装样本应用程序 21
 进行配置以便同步 21
 为进行测试而设置 20

Symbian Crystal 应用程序

在仿真器上测试 97

在移动设备上测试 98

Symbian UIQ

设置构建环境 21

Symbian UIQ 设备

安装 CLP 样本应用程序 23

安装 NurseInit 样本应用程序 23

安装 PersonList 样本应用程序 23

进行配置以便同步 24

为进行测试而设置 23

Symbian UIQ 应用程序

在仿真器上测试 98

在设备上测试 99

U

UI 颜色首选项, 设置 38

W

Web 站点, 链接 146

WinCE 表, 创建并填充 27

WinCE 设备, 为进行测试而设置 28

WinCE 应用程序

生成的构建文件 92

为构建设置首选项 38

在移动设备上测试 101

在桌面上模拟 100

WinCE 桌面仿真, 为进行测试而设置 27

WinCE JVM 25

WinCE JVM 首选项, 设置 25

Z

Zaurus 应用程序

在移动设备上测试 102

在桌面上模拟 102

Zaurus 桌面仿真, 为进行测试而设置 29

Zaurus, 进行设置以构建应用程序 28

声明

索引条目

IBM 可能在所有国家或地区不提供本文中讨论的产品、服务或功能特性。有关您当前所在区域的产品和服务的信息，请向您当地的 IBM 代表咨询。任何对 IBM 产品、程序或服务的引用并非意在明示或暗示只能使用 IBM 的产品、程序或服务。只要不侵犯 IBM 的知识产权，任何同等功能的产品、程序或服务，都可以代替 IBM 产品、程序或服务。但是，评估和验证任何非 IBM 产品、程序或服务，则由用户自行负责。

IBM 公司可能已拥有或正在申请与本文档内容有关的各项专利。提供本文档并未授予用户使用这些专利的任何许可证。您可以用书面方式将许可证查询寄往：

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

有关双字节（DBCS）信息的许可证查询，请与您所在国家 / 地区的 IBM 知识产权部门联系，或用书面方式将查询寄往：

IBM World Trade Asia Corporation Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

本条款不适用英国或任何这样的条款与当地法律不一致的国家 / 地区：国际商业机器公司以“按现状”的基础提供本出版物，不附有任何形式的（无论是明示的，还是默示的）保证，包括（但不限于）对非侵权性、适销性和适用于某特定用途的默示保证。某些国家或地区在某些交易中不允许免除明示或默示的保证；因此本条款可能不适用于您。

本信息中可能包含技术方面不够准确的地方或印刷错误。此处的信息将定期更改；这些更改将编入本资料的新版本中。IBM 可以随时对本资料中描述的产品和 / 或程序进行改进和 / 或更改，而不另行通知。

本信息中对非 IBM Web 站点的任何引用都只是为了方便起见才提供的，不以任何方式充当对那些 Web 站点的保证。那些 Web 站点中的资料不是 IBM 产品资料的一部分，使用那些 Web 站点带来的风险将由您自行承担。

IBM 可以按它认为适当的任何方式使用或分发您所提供的任何信息而无须对您承担任何责任。

本程序的被许可方如果要了解有关程序的信息以达到如下目的：（i）允许在独立创建的程序和其它程序（包括本程序）之间进行信息交换，以及（ii）允许对已经交换的信息进行相互使用，请与下列地址联系：

IBM Canada Limited
Office of the Lab Director
8200 Warden Avenue

Markham, Ontario
L6G 1C7
CANADA

只要遵守适当的条件和条款，包括某些情形下的一定数量的付费，都可获得这方面的信息。

本资料中描述的许可程序及其所有可用的许可资料均由 IBM 依据 IBM 客户协议、IBM 国际程序许可证协议或任何同等协议中的条款提供。

此处包含的任何性能数据都是在受控环境中测得的。因此，在其它操作环境中获得的数据可能会有明显的不同。有些测量可能是在开发级的系统上进行的，因此不保证与一般可用系统上进行的测量结果相同。此外，有些测量是通过推算而估计的，实际结果可能会有差异。本文档的用户应当验证其特定环境的适用数据。

涉及非 IBM 产品的信息可从这些产品的供应商、其出版说明或其它可公开获得的资料中获取。IBM 没有对这些产品进行测试，也无法确认其性能的精确性、兼容性或任何其它关于非 IBM 产品的声明。有关非 IBM 产品性能的问题应当向这些产品的供应商提出。

所有关于 IBM 未来方向或意向的声明都可随时更改或收回，而不另行通知，它们仅仅表示了目标和意愿而已。

本信息可能包含在日常业务操作中使用的数据和报告的示例。为了尽可能完整地说明这些示例，示例中可能会包括个人、公司、品牌和产品的名称。所有这些名称都是虚构的，与实际商业企业所用的名称和地址的任何雷同纯属巧合。

版权许可：

本信息可能包括源语言的样本应用程序，这些样本说明不同操作平台上的编程方法。如果是为按照在编写样本程序的操作平台上的应用程序编程接口（API）进行应用程序的开发、使用、经销或分发为目的，您可以任何形式对这些样本程序进行复制、修改、分发，而无须向 IBM 付费。这些示例并未在所有条件下作全面测试。因此，IBM 不能担保或暗示这些程序的可靠性、可维护性或功能。

凡这些样本程序的每份拷贝或其任何部分或任何衍生产品，都必须包括如下版权声明：

©（贵公司的名称）（年）。此部分代码是根据 IBM 公司的样本程序衍生出来的。 © Copyright IBM Corp.（输入年份）。All rights reserved.

商标

下列各项是国际商业机器公司在美国和 / 或其它国家或地区的商标, 且已在 DB2 UDB 文档库中的至少一份文档中使用。

| | |
|---|------------------|
| ACF/VTAM | LAN Distance |
| AISPO | MVS |
| AIX | MVS/ESA |
| AIXwindows | MVS/XA |
| AnyNet | Net.Data |
| APPN | NetView |
| AS/400 | OS/390 |
| BookManager | OS/400 |
| C Set++ | PowerPC |
| C/370 | pSeries |
| CICS | QBIC |
| Database 2 | QMF |
| DataHub | RACF |
| DataJoiner | RISC System/6000 |
| DataPropagator | RS/6000 |
| DataRefresher | S/370 |
| DB2 | SP |
| DB2 Connect | SQL/400 |
| DB2 Extender | SQL/DS |
| DB2 OLAP Server | System/370 |
| DB2 Universal Database | System/390 |
| Distributed Relational Database Architecture | SystemView |
| DRDA | Tivoli |
| eServer | VisualAge |
| Extended Services | VM/ESA |
| FFST | VSE/ESA |
| First Failure Support Technology | VTAM |
| IBM | WebExplorer |
| IMS | WebSphere |
| IMS/ESA | WIN-OS/2 |
| iSeries | z/OS |
| | zSeries |

下列各项是其它公司的商标或注册商标, 且已在 DB2 UDB 文档库中的至少一份文档中使用:

Microsoft、Windows、Windows NT 和 Windows 徽标是 Microsoft Corporation 在美国和 / 或其它国家或地区的商标。

Intel 和 Pentium 是 Intel Corporation 在美国和 / 或其它国家或地区的商标。

Java 和所有基于 Java 的商标是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和 / 或其它国家或地区的商标。

UNIX 是 The Open Group 在美国和其它国家或地区的注册商标。

其它公司、产品或服务名称可能是其它公司的商标或服务标记。