

IBM DB2® OLAP Server™ a Starter Kit



Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in pro Lotus 1-2-3

verze 7

IBM DB2® OLAP Server™ a Starter Kit



Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in pro Lotus 1-2-3

verze 7

Poznámka

Než použijete tyto informace a odpovídající produkt, nezapomeňte si přečíst všeobecné informace uvedené v sekci „Upozornění“ na stránce 163.

Tento dokument obsahuje informace, které jsou vlastnictvím společnosti IBM. Je poskytován na základě licenčního ujednání a je chráněn autorským zákonem. Informace obsažené v této publikaci neobsahují žádné záruky týkající se produktu a žádný výrok uvedený v této příručce nelze v tomto smyslu interpretovat.

Publikace si můžete objednat u zástupce společnosti IBM nebo u místní pobočky společnosti IBM.

Pokud odešlete informace společnosti IBM, udělujete tím společnosti IBM nevýhradní právo použít nebo distribuovat tyto informace libovolným způsobem, který společnost považuje za odpovídající, bez vyžádání vašeho svolení.

© Copyright International Business Machines Corporation 1998, 2000. Všechna práva vyhrazena.

© 1991–2000 Hyperion Solutions Corporation. Všechna práva vyhrazena.

Obsah

Účel příručky	v
Komu je příručka určena	v
Uspořádání této příručky	v
Kontextová nápověda	vii
Konvence	vii

Úvod do verze 6	ix
Přechod na verzi 6	ix
Nové funkce ve verzi 6	ix

Kapitola 1. Úvod do systému Hyperion Essbase	1
Typičtí uživatelé systému Hyperion Essbase	1
Komponenty prostředí klient/server	2
Server	2
Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in	2
Síť	2
Aplikační produkty systému Hyperion Essbase	3
Hyperion Essbase Spreadsheet Toolkit	3
Modul Hyperion Essbase Partitioning	3
Modul Hyperion Essbase Structured Query Language Interface	3
Hyperion Essbase Application Programming Interface	3
Modul Hyperion Essbase Currency Conversion	3
Hyperion Integration Server	4
Hyperion Objects	4
Hyperion Web Gateway	4
Multidimenzionální databáze	4
Definice multidimenzionality	4
Databázové osnovy	6
Dimenze	6
Členové	7
Atributy	7
Vzorce	8
Alias	8
Konsolidace	8

Kapitola 2. Základy systému Hyperion Essbase	9
Seznámení s modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in	9
Přidání modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in	10
Spuštění modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in	10
Přístup ke kontextové nápovědě	11
Povolení provádění akcí pomocí myši	12
Příprava k zahájení výukové lekce	13
Nastavení voleb systému Hyperion Essbase	13
Pokyny pro práci s výukovou lekcí	16
Základní informace o databázi Sample Basic	17
Získání dat	17
Připojení databáze	17
Změna hesla	19
Získání dat z databáze	19

Zrušení žádosti o získání dat	20
Obnovení předchozího databázového pohledu	21
Přechod k podrobnějšímu zobrazení	21
Vynošení na úroveň s méně podrobnostmi	24
Přízpusobení operací ponoření a vynoření	24
Pivotování, zachovávání a potlačování dat	26
Pivotování řádků a sloupců	26
Zachování podmnožiny dat	29
Odstranění podmnožiny dat	31
Navigace v tabulce bez získání dat	32
Potlačení chybějících a nulových hodnot a znaků podtržení	34
Formátování tabulky	36
Formátování textu a buněk	37
Zobrazení aliasů místo jmen členů	43
Současné zobrazení jmen členů a aliasů	44
Opakování popisků členů	45
Vytváření dotazů pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase	46
Vytváření a změna dotazů	47
Vytváření dotazů	48
Odstranění dotazů	54
Zobrazení zpráv a potvrzení	54
Přístup k nápovědě	55
Připojení k více databázím v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase	56
Použití voleb tabulky pro výsledky modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase	56
Výběr členů	57
Uložení a odpojení	63
Uložení tabulky	63
Odpojení od systému Hyperion Essbase	64
Odhlášení	64
Přechod ke složitějším úlohám	64

Kapitola 3. Rozšiřující výuková lekce systému Hyperion Essbase	65
Příprava k zahájení výukové lekce	65
Připojení databáze	65
Nastavení voleb systému Hyperion Essbase	67
Provádění rozšířených operací získávání dat	70
Filtrování dat	70
Řazení dat	74
Získávání dat do asymetrických sestav	76
Práce s formátovanými tabulkami	78
Zachovávání vzorců během získávání dat	82
Získávání úseku dat	84
Získávání dat pomocí funkce	86
Získávání dynamicky kalkulovaných členů	89
Určení posledního období pro dynamické časové řady	91
Použití volného vytváření sestav k získání dat	93
Použití modulu Propojené objekty	101
Připojení souboru k datové buňce	101
Připojení popisu buňky k datové buňce	104
Připojení adresy URL k datové buňce	105
Přístup a úprava propojených objektů	107

Připojení k více databázím	112
Zobrazení aktivních připojení k databázím	112
Přístup k propojeným oddílům	113
Aktualizace dat na serveru	114
Kalkulace databáze	117
Vytváření více tabulek z dat	118
Práce s modulem Currency Conversion	122
Získávání dat modulu Currency Conversion	122
Připojení k ukázkovým databázím pro konverzi měn	123
Vytváření jednoúčelových měnových sestav	124

Kapitola 4. Práce s modulem Integration Server Drill-Through 127

Co je modul Drill-Through?	127
Co je Průvodce modulem Drill-Through?	128
Než začnete	129
Nastavení voleb systému Hyperion Essbase	130
Popis ukázek použitých v této lekci	133
Práce s modulem Drill-Through	133
Přístup k modulu Drill-Through z tabulkového procesoru	133
Výběr sestav modulu Drill-Through pro zobrazení nebo přizpůsobení	137
Výběr a řazení sloupců	139
Řazení dat	140
Filtrování dat	142
Odpojení od systému Hyperion Essbase	146

Dodatek A. Použití nápovědy produktu DB2 147

Soubory PDF a tištěné příručky produktu DB2	147
Informace o produktu DB2	147
Tisk příruček ve formátu PDF	154
Objednání tištěných příruček	155
Kontextová dokumentace k produktu DB2	156
Přístup k nápovědě	156
Prohlížení elektronických informací	157
Použití průvodců DB2	159
Instalace serveru dokumentů	160
Prohledávání informací v elektronické podobě	160

Rejstřík 161

Upozornění 163
Ochranné známky 163

Kontaktování společnosti IBM 165
Informace o produktu 165

Účel příručky

Tato příručka obsahuje veškeré informace potřebné při práci s modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in pro tabulkový procesor Lotus 1-2-3 pro Windows. Jsou zde popsány funkce a možnosti modulu a uvedeny komentáře ke konceptům, postupům, procedurám, formátům, úlohám a příkladům nezbytným při práci s tímto softwarem.

Systém Hyperion Essbase je prostředkem pro síťové analytické zpracování (OLAP), který vyhovuje složitým požadavkům finančních, účetních a marketingových odborníků. Systém je určen pro práci v prostředí klient/server v lokální síti (síť LAN). V tomto prostředí, může více uživatelů přistupovat prostřednictvím osobních počítačů k centrálně uloženým datům.

Z dat uložených na serveru Hyperion Essbase OLAP Server lze sestavy vytvářet několika způsoby:

- Generováním databázových sestav prostřednictvím tabulkového rozhraní Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in popsaného v této příručce.
- Použitím modulu Report Writer správce Application Manager Hyperion Essbase můžete vytvářet skripty sestav a ty potom spouštět. Další informace najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.
- Pomocí rozhraní API systému Hyperion Essbase můžete vytvářet a spouštět databázové sestavy. Další informace najdete v *online příručce API Reference* systému Hyperion Essbase.
- Dále můžete použít nástroje pro vytváření sestav, například modul Hyperion Reporting systému Hyperion Essbase.

Komu je příručka určena

Tato příručka je určena všem koncovým uživatelům systému Hyperion Essbase, kteří zodpovídají za některou z následujících úloh:

- spouštění produktu Hyperion Essbase a připojování nebo odpojování databází systému Hyperion Essbase,
- získávání dat z databáze do tabulky,
- ponořování, vynořování a procházení dat v tabulce a jejich uspořádávání z různých hledisek,
- práce s propojenými objekty a propojenými oddíly,
- aktualizace dat na serveru Hyperion Essbase,
- načítání databázových údajů a jejich kalkulace v tabulkovém procesoru,
- vytváření různých tabulek ze stejných dat,
- práce s funkcemi pro konverzi měny.

Uspořádání této příručky

Hlavní oddíly této příručky mají podobu lekcí, které vás krok za krokem provedou základními i složitějšími funkcemi modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Příručka obsahuje následující informace:

- „Úvod do verze 6“ na stránce ix obsahuje informace o přechodu ze starších verzí systému Hyperion Essbase na verzi 6 a seznam všech nových funkcí a dalších vylepšení.

- Kapitola 1, „Úvod do systému Hyperion Essbase“ na stránce 1 obsahuje popis základních schémat získávání dat a manipulace s nimi prostřednictvím tabulkového rozhraní.
- Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9 obsahuje lekci s popisy jednotlivých kroků při základních operacích procházení dat, jednorázovém získávání dat a techniky vytváření sestav.
- Kapitola 3, „Rozšiřující výuková lekce systému Hyperion Essbase“ na stránce 65 obsahuje popisy složitějších způsobů vytváření sestav a získávání dat a je určena uživatelům vyžadujícím zvláštní typy sestav nebo formátovaných pohledů na data.
- Kapitola 4, „Práce s modulem Integration Server Drill-Through“ na stránce 127 obsahuje stručný přehled modulu Hyperion Integration Server Drill-Through.
- **Rejstřík** obsahuje seznam termínů a čísla stránek, na nichž se tyto termíny vyskytují. Pro každou položku rejstříku můžete zjistit číslo stránky, k níž se daný termín vztahuje.

Poznámka: Kontextová nápověda modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in obsahuje souhrnný oddíl věnovaný modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Toolkit. Tento oddíl lze použít k přizpůsobení a automatizaci práce se systémem Hyperion Essbase pomocí maker a funkcí VBA (Visual Basic for Applications) tabulkového procesoru Lotus 1-2-3. Další informace o kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in najdete v oddílu „Práce s kontextovou nápovědou“ v kapitole 2.

Příručka *Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in pro 1-2-3* je v elektronické podobě uložena ve formátu .pdf v adresáři \essbase\docs\client a lze ji prohlížet nebo vytisknout pomocí programu Adobe® Acrobat Reader® (verze 4 nebo pozdější). Příslušný soubor .pdf se jmenuje Essexcel.pdfEss123w.pdf. Program Adobe Acrobat Reader můžete nainstalovat z disku CD-ROM se systémem Hyperion Essbase nebo z adresy <http://www.adobe.com>. Na disku CD-ROM se systémem Hyperion Essbase je program Adobe Acrobat Reader umístěn v adresáři Adobe v adresáři příslušné platformy a podadresáři požadované jazykové verze. Chcete-li program Adobe Acrobat Reader nainstalovat, spusťte spustitelný soubor, řiďte se zobrazovanými pokyny a zadejte požadované informace.

Ukázkové databáze a soubory

Jednotlivé lekce v této příručce vycházejí z ukázkových databází a souborů dodávaných s programovým vybavením systému Hyperion Essbase. Ve většině úloh v kapitole 2 „Výuka základů systému Hyperion Essbase“ a kapitole 3 „Výuka systému Hyperion Essbase pro pokročilé“ je použita databáze Sample Basic. V oddíle věnovaném konverzi měn je použita ukázková aplikace modulu Hyperion Essbase Currency Conversion. Další informace najdete v kapitole 4 „Výuka systému Hyperion Essbase pro pokročilé“. Informace o databázi Sample Basic najdete v kapitole 2 „Výuka základů systému Hyperion Essbase“.

Kromě těchto ukázkových aplikací a databází budete používat také několik ukázkových souborů programu Lotus 1-2-3, a to ve výukové lekci pro pokročilé v kapitole 3 „Výuka systému Hyperion Essbase pro pokročilé“. Za zpřístupnění ukázkových aplikací, databází a souborů jsou zodpovědní pracovníci vaší organizace, kteří zajišťují instalaci serveru. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

Kontextová nápověda

Kontextovou nápovědu můžete zobrazit klepnutím na tlačítko Nápověda v libovolném dialogovém okně systému Hyperion Essbase nebo volbou příkazu Nápověda Essbase z nabídky programu Lotus 1-2-3.

Chcete-li vytisknout heslo z kontextové nápovědy, zobrazte je a klepněte na volbu Soubor → Tisk nebo klepněte pravým tlačítkem myši a z kontextové nabídky vyberte příkaz Tisk.

Konvence

V následující tabulce jsou uvedeny konvence použité v tomto dokumentu:

Položka	Význam
=>	Šipky označují začátek postupu, který sestává z jednoho nebo z několika postupných kroků.
Závorky []	V příkladech jsou hranaté závorky použity k označení prvků, které jsou nepovinné.
Tučné písmo	Tučné písmo slouží k označení slov nebo znaků, které mají být zadány přesně tak, jak jsou uvedeny v textu. Tučné písmo v postupech slouží ke zdůraznění důležitých prvků uživatelského rozhraní.
VELKÁ PÍSMENA	Velkými písmeny jsou uvedena jména souborů, funkcí, příkazů systému DOS a různých identifikátorů. V textu může být například odkaz na soubor GDC.INI.
Text příkladu	Text s tímto typem písma označuje materiál sloužící jako příklad.
Ctrl + 0	Kombinace kláves označují, že klávesy mají být stisknuty současně (ve skutečnosti mohou být stisknuty po řadě s podržením již stisknutých kláves).
<i>Kurzíva</i>	Kurzívou jsou označena pole proměnných v syntaxi příkazů. Na místo proměnných zobrazených kurzívou vkládejte vlastní hodnoty. Kurzívou jsou také zobrazena jména dalších příruček. Kurzíva je konečně použita také pro zdůraznění důležitých pojmů a významných pasáží textu.
Trojtečky (...)	Trojtečky jsou použity místo nedůležitých informací. Typickým místem jejich použití jsou příklady, v nichž jsou zdůrazněny pouze důležité údaje.
Orientace myši	Příklady a postupy v tomto dokumentu jsou navrženy pro použití myši ovládané pravou rukou. Pokud myš ovládáte levou rukou, je třeba postupy odpovídajícím způsobem přizpůsobit.
Příkazy nabídek	Příkazy nabídek jsou uváděny v následujícím formátu: <i>Jméno nabídky</i> → <i>Příkaz nabídky</i> → <i>Příkaz podnabídky</i> Například: Soubor → Plocha → Účty
<i>n, x</i>	Proměnná <i>n</i> označuje, že je třeba zadat číslo; proměnná <i>x</i> označuje, že je třeba zadat písmeno.

Úvod do verze 6

Tato kapitola obsahuje informace o kompatibilitě systému Hyperion Essbase s předcházejícími verzemi systému Hyperion Essbase, včetně informací o přechodu ze starších verzí a popisu nových funkcí a vylepšení. Skládá se z následujících oddílů:

- „Přechod na verzi 6“
- „Nové funkce ve verzi 6“

Přechod na verzi 6

Při přechodu (migraci) z předchozích verzí systému Hyperion Essbase na verzi 6 mějte na zřeteli, že verze 6 modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in je navržena pro práci s verzí 6 serveru Hyperion Essbase OLAP Server. Pokud administrátor systému Hyperion Essbase převede server Hyperion Essbase na verzi 6, verze 5.x modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in bude pracovat pouze v omezeném rozsahu. Je proto třeba co nejdříve převést modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in na verzi 6.

Podrobnější informace o přechodu z předchozích verzí systému Hyperion Essbase najdete v příručkách *Hyperion Essbase Start Here* a *Hyperion Essbase Installation Guide*.

Nové funkce ve verzi 6

Systém Hyperion Essbase verze 6 obsahuje řadu vylepšení a nových funkcí modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Atributy lze v sestavách zobrazovat zadáním jména atributu přímo do tabulky pomocí funkce pro výběr členů nebo pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase. Aby bylo možné atributy v tabulce identifikovat, lze pro ně použít styly.

Modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase (Essbase Query Designer) nahradil modul Průvodce pro získávání dat. Pomocí modulu EQD lze vytvářet dotazy a sestavy. Tato nová součást slouží k provádění následujících funkcí:

- návrh vzhledu sestavy,
- výběr členů (včetně atributů) pro sestavu,
- provádění filtrace členů,
- provádění filtrace dat,
- řazení dat.

Podporovány jsou nové klientské platformy, aplikace Microsoft Excel 2000 a Lotus 1-2-3 Millennium verze 9 a 9.1.

Kapitola 1. Úvod do systému Hyperion Essbase

Systém Hyperion Essbase je multidimenzionální databázový software optimalizovaný pro plánování, analýzu a správu aplikací spojených s vytvářením sestav. Systém Hyperion Essbase jedinečným způsobem spojuje prvky progresivního designu s otevřenou architekturou typu klient/server. Pomocí systému Hyperion Essbase lze systémy pro podporu rozhodování rozšířit ze systémů jednorázových (ad hoc) dotazů a sestav o historických výsledcích na dynamické funkční systémy, které spojují analýzu historických údajů a plánování do budoucna. Konsolidací a strukturováním historických a projekčních dat pro podrobnou analýzu můžete vytvořit takový pohled na obchodní činnost, který vám umožní volit nejvhodnější postupy v jejím dalším řízení.

Systém Hyperion Essbase nabízí výkon i flexibilitu. Může proto být použit pro široké spektrum aplikací OLAP včetně následujících:

- příprava rozpočtů,
- prognostika a plánování pro delší časová období,
- finanční konsolidace a zprávy,
- analýza ziskovosti zákazníků a produktů,
- analýza cen, objemová a smíšená analýza,
- informační systémy pro řídicí pracovníky (EIS).

Systém Hyperion Essbase umožní vám a ostatním pracovníkům ve vašem podniku sdílet, zpracovávat, aktualizovat a analyzovat obchodní údaje z jakékoli perspektivy a v libovolné úrovni podrobnosti bez nutnosti učit se práci s novými nástroji, dotazovacími jazyky nebo programovacími prostředky.

Typičtí uživatelé systému Hyperion Essbase

Systém Hyperion Essbase je navržen pro velké množství aplikací. Finanční analytici oceňují jeho možnosti při návrzích rozpočtů, konverzích měny a konsolidaci. Účetní využívají výkon systému Hyperion Essbase při vyhodnocování alokačních a eliminačních scénářů. Výrobní manažeři a analytici zapojují systém Hyperion Essbase do plánování a analýzy různých výrobních řad a distribučních kanálů. Systém Hyperion Essbase lze dále používat jako databázi pro archivaci tabulkových dat. Potenciálním uživatelem systému Hyperion Essbase je každý, kdo pracuje s tabulkovým procesorem.

Vzhledem k použitelnosti systému Hyperion Essbase v tak širokém spektru oborů je vhodné rozlišovat jednotlivé osoby, které se systémem v určité organizaci pracují, podle úloh, které mají při implementaci a spouštění aplikací. V této příručce jsou rozlišovány tři různé typy rolí. V konkrétní aplikaci mohou být úlohy jednotlivých rolí vykonávány jedinou osobou nebo skupinou spolupracujících osob.

- *Administrátor systému Hyperion Essbase.* Administrátor systému Hyperion Essbase je obvykle osoba se zkušenostmi z oblasti počítačových sítí, instalace programového vybavení a obecných funkcí souvisejících se správou systémů. Kromě instalace systému Hyperion Essbase může administrátor systému Hyperion Essbase také zakládat účty uživatelů systému Hyperion Essbase, nastavovat zabezpečovací systém a provádět údržbu serveru Hyperion Essbase OLAP Server.
- *Návrhář aplikací.* Návrhář aplikací zakládá databázi Hyperion Essbase, vytváří databázovou osnovu a vyvíjí skripty určené k výpočtům a tvorbě sestav. Kompetence administrátora systému Hyperion Essbase a návrháře aplikací se mohou v některých oblastech překrývat. Návrhář aplikací má zkušenosti s tvorbou tabulkových nebo

databázových aplikací a rozumí provozním problémům a nástrojům využívaným při jejich řešení.

- *Uživatel.* Uživatel pracuje s databázemi systému Hyperion Essbase prostřednictvím tabulek v tabulkovém procesoru Microsoft Excel pro Windows nebo Lotus 1-2-3. Uživateli jsou typicky analytici a manažeři, kterým jako hlavní nástroj pro prohlížení a analýzu dat slouží tabulkové procesory.

Komponenty prostředí klient/server

Pojem architektury klient/server odpovídá struktuře, ve které jsou jednotlivé pracovní stanice standardu PC připojeny k vysoce výkonným serverům způsobem odpovídajícím struktuře lokálních sítí (LAN). Pracovní stanice vystupuje jako klient, který od serveru vyžaduje potřebná data. Server provádí zpracování tohoto požadavku a vrací klientovi požadovaný výsledek.

System Hyperion Essbase je vybudován na základě architektury klient/server. V prostředí klient/server systému Hyperion Essbase je výrazně zvýšen celkový výkon a možnosti práce více uživatelů.

Server

Server Hyperion Essbase OLAP Server je multidimenzionální databáze podporující analýzu neomezeného počtu datových dimenzí a členů uvnitř těchto dimenzí. Tato databázová technologie byla vyvinuta s využitím plnohodnotné architektury klient/server; na serveru Hyperion Essbase jsou uložena všechna data, databázové osnovy, kalkulace a moduly zabezpečení dat.

Server Hyperion Essbase může pracovat v operačních systémech Windows 95, Windows 98, Windows NT a UNIX.

Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in

Modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in je programem, který je plně začleněn do programu Microsoft Excel nebo Lotus 1-2-3. Po instalaci systému Hyperion Essbase je do programu Lotus 1-2-3 přidána další položka nabídky. V této nabídce jsou k dispozici rozšířené příkazy, jako například Připojit, Pivotovat, Ponořit a Zahájit kalkulaci. Uživatelé mohou přistupovat k datům na serveru Hyperion Essbase a analyzovat je pouhým klepnutím nebo přesouváním pomocí myši. Pomocí modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in může k datům na serveru Hyperion Essbase přistupovat a aktualizovat je několik uživatelů současně.

Síť

System Hyperion Essbase je provozován v sítích LAN s podporou protokolů pojmenovaných propojení a TCP/IP. Síť je založena na počítačích vyhovujících standardu PC.

Poznámka: Podporovaná síťová prostředí a technické požadavky jsou podrobně rozebrány v příručce Hyperion Essbase Installation Guide, která je dodávána společně s produktem Hyperion Essbase OLAP Server.

Aplikační produkty systému Hyperion Essbase

Spektrum aplikací OLAP, se kterými je možno pracovat v kombinaci se serverem Hyperion Essbase, lze rozšířit prostřednictvím několika volitelných produktů. Tyto produkty jsou popsány v následujících oddílech.

Hyperion Essbase Spreadsheet Toolkit

Sada Hyperion Essbase Spreadsheet Toolkit obsahuje více než 20 maker a funkcí jazyka VBA (Visual Basic for Applications), pomocí nichž lze v programech Microsoft Excel a Lotus 1-2-3 vytvářet přizpůsobené aplikace. Tyto aplikace zahrnují příkazy systému Hyperion Essbase. Příkazy EssCascade, EssConnect a EssDisconnect například zajišťují veškerou funkčnost svých protějšků z nabídky systému Hyperion Essbase. Bližší informace najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Modul Hyperion Essbase Partitioning

Pomocí modulu Hyperion Essbase Partitioning je možno definovat oblasti dat sdílené nebo propojené mezi datovými modely. Použití modulu Partitioning může ovlivnit výkon a škálovatelnost aplikací systému Hyperion Essbase. Modul Partitioning nabízí efektivnější zpracování organizačních požadavků, snížení doby potřebné k výpočtům, zvýšenou spolehlivost a dostupnost a logické zachycení detailních informací a dimenzí. Další informace najdete v oddílu „Přístup k propojeným oddílům“ na stránce 113.

Modul Hyperion Essbase Structured Query Language Interface

Modul SQL Interface umožňuje systému Hyperion Essbase pracovat v roli klienta ODBC a zprostředkovává mu tím přístup k relačním databázím PC a SQL. Pomocí modulu SQL Interface systému Hyperion Essbase lze snadno přesouvat data z těchto rozptýlených zdrojů na server Hyperion Essbase a využívat je pro uživatelský přístup a analýzu. Další informace najdete v příručce *Hyperion Essbase SQL Interface Guide*.

Hyperion Essbase Application Programming Interface

Pomocí aplikačního programového rozhraní (API, Application Programming Interface) systému Hyperion Essbase mohou vývojáři aplikací prostřednictvím standardních nástrojů rychle vytvářet vlastní aplikace a využívat při tom spolehlivé metody pro ukládání, načítání a manipulaci s daty, které jsou součástí systému Hyperion Essbase. Rozhraní API systému Hyperion Essbase podporuje jazyky Visual Basic a C. Další informace najdete v příručce *online API Reference* v adresáři DOCS.

Modul Hyperion Essbase Currency Conversion

Modul Hyperion Essbase Currency Conversion slouží k převádění a analýze dat obsahujících finanční údaje uváděné v různých měnách a k vytváření sestav. Je možné vytvořit model libovolného směnného systému a v případě potřeby lze dokonce provádět jednotlivé konverze měny přímo s daty v tabulce. Modul Currency Conversion vyhovuje standardu FASB52 (Financial Accounting Standards Board 52). Další informace najdete v oddílu „Práce s modulem Currency Conversion“ na stránce 122.

Hyperion Integration Server

Produkt Hyperion Integration Server pracuje se systémem Hyperion Essbase a programy Microsoft Excel a Lotus 1-2-3. Produkt Hyperion Integration Server je sadou nástrojů a služeb pro integraci, které zajišťují propojení mezi zdroji dat v relačních databázích a serverem Hyperion Essbase OLAP Server. Modul Hyperion Integration Server Drill-Through je jedním z nástrojů produktu Hyperion Integration Server. Pomocí modulu Drill-Through je možno zobrazovat a přizpůsobovat tabulkové sestavy, v nichž jsou zobrazena data získaná z relačních databází. Další informace najdete v kapitole 5 „Práce s modulem Hyperion Integration Server Drill-Through“.

Hyperion Objects

Modul Hyperion Objects tvoří ovládací prvky ActiveX, pomocí nichž lze rychle vytvářet aplikační programy a snadno přistupovat a pracovat s daty uloženými na serverech Hyperion Essbase. Kombinací objektů s jinými ovládacími prvky v prostředí vizuálního návrhu lze sestavovat nové programy.

Hyperion Web Gateway

Modul Hyperion Web Gateway je multiprocesová serverová aplikace umožňující aplikacím OLAP v síti World Wide Web rychlý a interaktivní přístup pro čtení a zápis do systému Hyperion Essbase. Kombinace systému Hyperion Essbase s modulem Hyperion Web Gateway tvoří kompaktní síťový systém poskytující možnost sofistikované tvorby sestav pro management, jednorázové multidimenzionální analýzy a vývoje výkonných aplikací OLAP zahrnujících plánovací, účetní a prognostické systémy využívající podnikových sítí nebo sítě Internet.

Multidimenzionální databáze

Multidimenzionální databáze systému Hyperion Essbase slouží k ukládání a organizaci dat. Je optimalizována pro práci s aplikacemi, které manipulují s velkým množstvím číselných údajů a kladou velké nároky na konsolidaci dat nebo na výpočetní kapacitu. Kromě toho jsou v databázi data organizována způsobem, který odráží požadovaný uživatelský pohled na informace.

Definice multidimenzionality

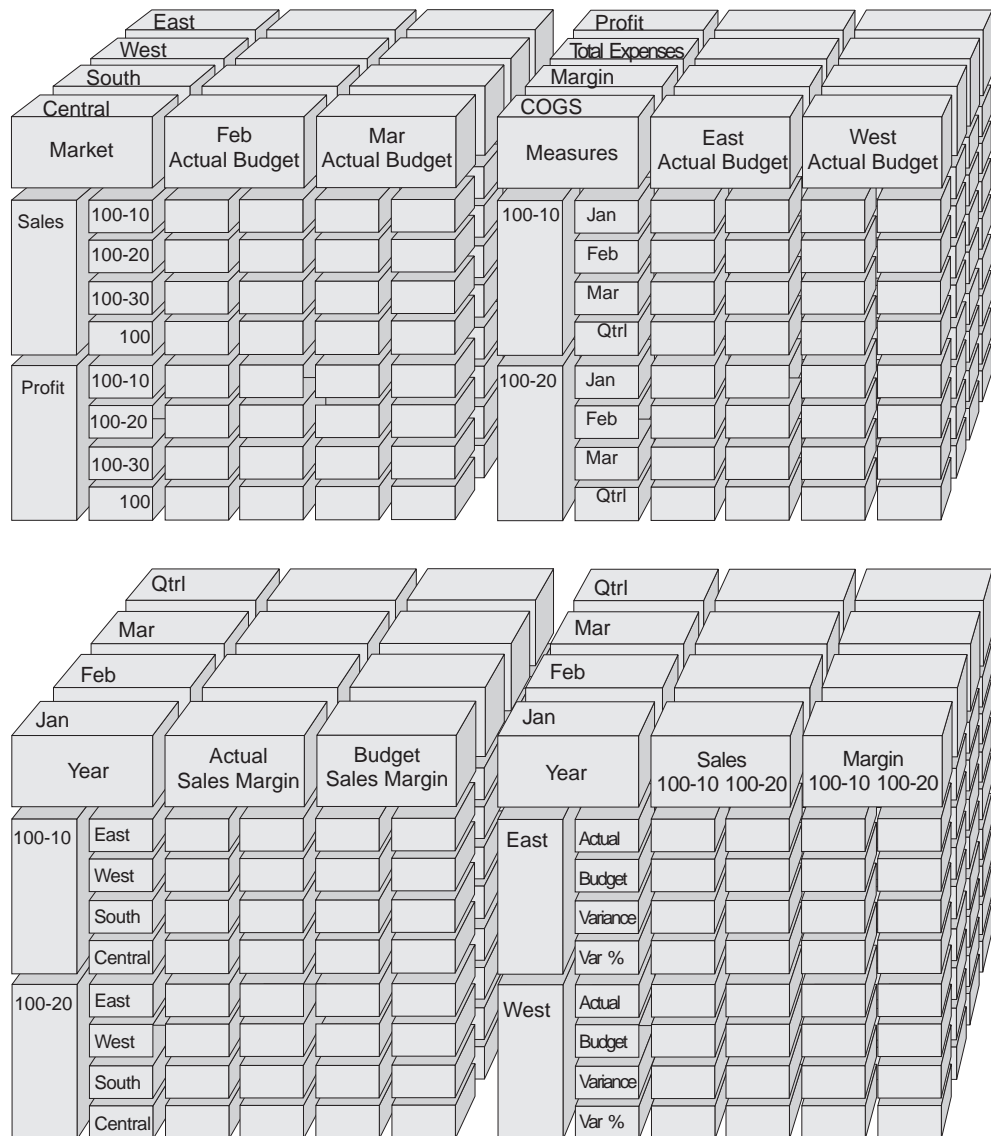
Dimenze je perspektiva nebo úhel pohledu na určitou sadu dat. Jiný pohled na stejná data se nazývá *alternativní dimenze*. Systém, který podporuje současnou existenci alternativních pohledů na soubory dat se nazývá *multidimenzionální*. Dimenze jsou v praxi obvykle představovány kategoriemi jakými jsou například čas, účty, řady výrobků, trhy a podobně (viz obr. 1 na stránce 5). Každá dimenze obsahuje další kategorie, mezi nimiž existují vzájemné vztahy.

V tabulkách jsou naproti tomu data ukládána ve dvou dimenzích, obvykle v kategoriích podle času a účtů:

	A	B	C	D	E	F	G
1		Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun
2	Sales	1212	1421	1354	1178	1254	1465
3	COGS	345	392	387	321	320	401
4	Margin	867	1029	967	857	934	1064
5							
6	Marketing	46	24	95	11	56	5
7	Freight	21	71	93	23	88	21
8	Discounts	2	24	52	14	53	59
9	Total Expenses	69	119	240	48	197	85
10							
11	Gross Profit	798	910	727	809	737	979
12							
13							

Obrázek 1. Různé pohledy na pětidimenzionální databázi

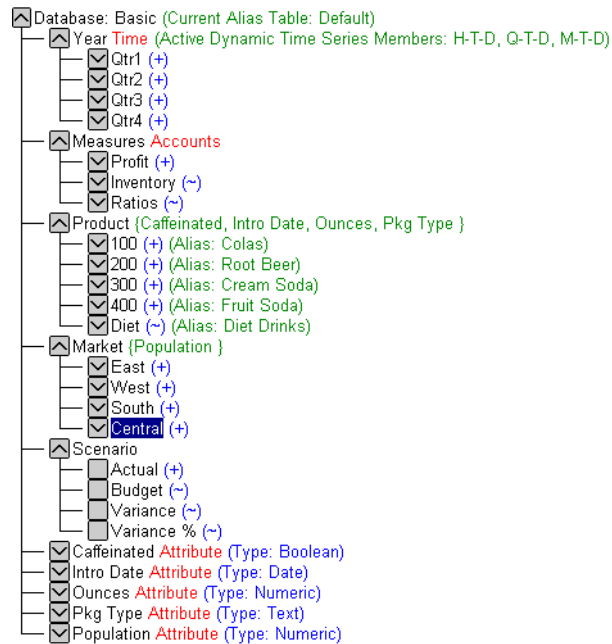
Aplikace systému Hyperion Essbase obsahuje neomezený počet dimenzí a nabízí tedy možnost analýzy velkých množství dat z několika různých úhlů pohledu. Na následujícím obrázku jsou zobrazeny čtyři pohledy na multidimenzionální data. Data mohou být načtena a analyzována pomocí modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in:



Obrázek 2. Součásti systému Hyperion Essbase

Databázové osnovy

Pochopení termínu *databázová osnova* je klíčovým předpokladem pro porozumění systému Hyperion Essbase. Definice multidimenzionální databáze spočívá v návrhu její databázové osnovy. Databázová osnova obsahuje uspořádání databáze (její strukturu), členy a pravidla, jak je zobrazeno na obrázku 3:



Obrázek 3. Databázová osnova systému Hyperion Essbase

Poznámka: Databázovou osnovu obvykle vytváří návrhář aplikací nebo administrátor systému Hyperion Essbase. Další informace o tvorbě databázových osnov najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Databázová osnova obsahuje následující komponenty:

- dimenze,
- členové,
- atributy,
- vzorce,
- aliasy,
- konsolidace.

Jednotlivé komponenty jsou popsány v následujících oddílech.

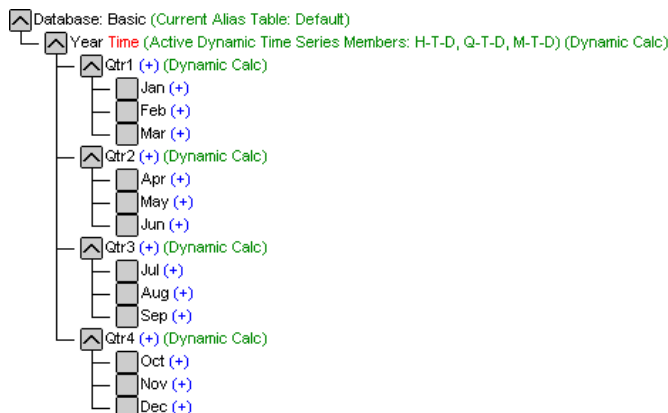
Dimenze

Dimenze jsou nezákladnějšími definicemi kategorií dat v databázové osnově. Pro vytvoření jakéhokoli smysluplného odkazu na data jsou zapotřebí alespoň dvě dimenze, například časová dimenze a dimenze účtů. Pomocí dalších dimenzí lze data kategorizovat podle produktů, trhů a scénářů. Pomocí tohoto dimenzionálního uspořádání lze definovat libovolnou konsolidační strukturu nebo výřez dat, který je z hlediska aplikace významný. Systém Hyperion Essbase podporuje použití neomezeného počtu dimenzí.

Členové

Členy jsou jména prvků v rámci dimenze. Dimenze může obsahovat neomezený počet členů. Funkce pro kalkulace, tvorbu sestav a budování dimenzí v systému Hyperion Essbase využívají k popisu členů následující termíny.

- *Rodičovské členy.* Rodičovským členem je člen s podřazenou konsolidační větví. Například na následujícím obrázku je Qtr1 rodičovským členem, protože je mu podřizena větev obsahující členy měsíců.



Obrázek 4. Vztahy mezi databázovými členy.

- *Synovské členy.* Synovský člen je člen s nadřazeným rodičovským členem. Příkladem jsou členy Jan, Feb a Mar, synovské členy vzhledem k rodičovskému členu Qtr1.
- *Sourozenecké členy.* Sourozeneckým členem je synovský člen téhož rodičovského členu v téže větvi (na stejné úrovni). Příkladem sourozeneckých členů jsou členy Jan, Feb a Mar. Člen Apr však není sourozeneckým členem vzhledem k členu Jan, Feb ani Mar, neboť je mu nadřazen jiný rodičovský člen: Qtr2.
- *Následníci.* Následníkem je člen na libovolné úrovni pod rodičovským členem. Například každý člen patřící do větve Year je následníkem členu Year. Všichni následující členové jsou následníky členu Year: Qtr1, Jan, Feb, Mar; Qtr2, Apr, May, Jun; Qtr3, Jul, Aug, Sep; Qtr4, Oct, Nov, Dec.
- *Předchůdci.* Předchůdcem je člen větve nad daným členem. Například členové Qtr2 i Year jsou předchůdci členu Apr.
- *Generace.* Termínem *generace* rozumíme číslo větve daného členu. Generace jsou číslovány počínaje kořenem stromu (generace 1, což je současně jméno dimenze) směrem k listovým uzlům.
- *Úrovně.* Termínem *úroveň* rozumíme číslo větve daného členu. Úrovně jsou číslovány počínaje listovým uzlem (úroveň 0) směrem ke kořenovému členu (jméno dimenze).

Atributy

Atributy popisují charakteristiky dat, například velikost a barvu produktu. Prostřednictvím atributů je možné seskupovat a analyzovat členy dimenzí na základě jejich charakteristik. Dimenze atributů musí být přidruženy k základním dimenzím. Další informace najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Vzorce

Každému databázovému členu může být v databázové osnově přiřazen jeden nebo několik vzorců. Příkladem členů, kterým jsou přiřazeny vzorce, jsou členy Variance dimenze Scenario, jak je zobrazeno na obrázku 3 na stránce 6. Vzorce mohou být jednoduché nebo složité. Další informace najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Alias

Systém Hyperion Essbase podporuje alternativní jména, neboli aliasy, pro databázové členy. Použití aliasů je užitečné v případě, že jsou v různých tabulkách použity pro tytéž členy odlišné popisy. Jedna z tabulek se může například na člen `Cost_of_Goods_Sold` odkazovat pod jménem `COGS`. Aliasy je možno používat také při tvorbě sestav v různých jazycích nebo pro formálnější sady výstupních jmen, jako jsou čísla účtů.

Konsolidace

Konsolidace jsou v systému Hyperion Essbase definovány větvemi členů. Databázová osnova určuje konsolidační cesty. Ty jsou odvozené od umístění členů v dimenzi. Odsazení jednoho členu pod jiným určuje konsolidační vztah. Odsazení členů je důležité z hlediska možnosti ponořování (drill-down) v modulu Hyperion Essbase Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Při navigaci v datech můžete procházet jednotlivé konsolidační úrovně. Databázová osnova tedy představuje předlohu určující úrovně pro procházení dat.

Kapitola 2. Základy systému Hyperion Essbase

Po přidání modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in do tabulkového procesoru Lotus 1-2-3 zůstane většina funkcí programu Lotus 1-2-3 beze změny. Modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in pouze přidá novou nabídku, panel nástrojů systému Hyperion Essbase a zkratky pro práci s myší, jejichž prostřednictvím lze přistupovat k serveru Hyperion Essbase OLAP Server.

V této lekci budete seznámeni se základními operacemi. Jedná se o úkony, které budete při práci se systémem Hyperion Essbase často provádět. Kapitola 3, „Rozšiřující výuková lecke systému Hyperion Essbase“ na stránce 65 obsahuje popisy složitějších operací.

Tato kapitola obsahuje následující oddíly:

- „Seznámení s modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in“
- „Příprava k zahájení výukové lekce“ na stránce 13
- „Získání dat“ na stránce 17
- „Pivotování, zachovávání a potlačování dat“ na stránce 26
- „Formátování tabulky“ na stránce 36
- „Vytváření dotazů pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase“ na stránce 46
- „Odstranění dotazů“ na stránce 54
- „Zobrazení zpráv a potvrzení“ na stránce 54
- „Přístup k nápovědě“ na stránce 55
- „Výběr členů“ na stránce 57
- „Uložení a odpojení“ na stránce 63
- „Přechod ke složitějším úlohám“ na stránce 64

Poznámka: Jednotlivé kroky lekce na sebe navazují. Všechny úlohy je proto třeba úspěšně dokončit.

Příklady z této lekce jsou založeny na vzorové databázi Sample Basic, která je součástí instalace systému Hyperion Essbase. Informace o přístupu k databázi Sample Basic a k ostatním databázím na serveru Hyperion Essbase vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

Seznámení s modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in

V tomto oddílu najdete následující informace, které vám pomohou při seznamování s modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in:

- „Přidání modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in“ na stránce 10
- „Spuštění modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in“ na stránce 10
- „Přístup ke kontextové nápovědě“ na stránce 11
- „Povolení provádění akcí pomocí myši“ na stránce 12

Přidání modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in

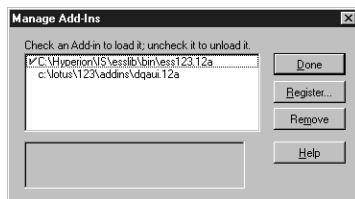
V případě, že nastavení prostředí aktualizujete ručně nebo jste modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in odstranili z prostředí tabulkového procesoru Lotus 1-2-3, budete muset modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in do programu Lotus 1-2-3 přidat pomocí prostředků programu Lotus 1-2-3. Pomocí těchto prostředků je nabídka systému Hyperion Essbase přidána do pruhu nabídky programu Lotus 1-2-3 a do programu Lotus 1-2-3 je přidán odkaz na soubor modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in v adresáři \essbase\bin. Tento soubor je umístěn na pevném disku vašeho počítače, pokud jste modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in nainstalovali na lokální počítač, nebo na síťové jednotce, pokud modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in spouštíte odtud.

Postup přidání modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in do programu Lotus 1-2-3:

1. V programu Lotus 1-2-3 vyberte příkaz File → Add-Ins → Manage Add-Ins.

Zobrazí se dialogové okno Manage Add-ins.

2. Klepněte na tlačítko Register a v adresáři \essbase\bin, do něhož byl na vašem počítači nainstalován modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in (v případě, že jste modul nainstalovali lokálně), nebo v adresáři bin na síťové jednotce, do níž administrátor systému Hyperion Essbase nainstaloval modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in (pokud je prostředí vašeho počítače nastaveno pro spouštění modulu odtud), vyberte soubor ESS123.12A.
3. Klepněte na tlačítko Open a vyberte soubor ESS123.12A. Ověřte, že vedle souboru přídatného modulu se zobrazí znak zaškrtnutí.



Obrázek 5. Dialogové okno Manage Add-ins

4. Klepnutím na tlačítko Done zavřete dialogové okno a spusťte modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Zobrazí se úvodní obrazovka systému Hyperion Essbase.

Pokud se úvodní obrazovka systému Hyperion Essbase nezobrazí nebo pokud se neobjeví volby nabídky modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-In, vyhledejte informace o možnosti řešení problému v příručce *Hyperion Essbase Installation Guide*.

Spuštění modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in

Vzhledem k tomu, že software Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in pro program Lotus 1-2-3 je implementován jako přídatný modul programu Lotus 1-2-3, musíte před jeho použitím spustit program Lotus 1-2-3.

Před připojením k serveru Hyperion Essbase je třeba otevřít tabulku. Pokud se připojujete k serveru Hyperion Essbase bez otevřené tabulky, zobrazí se chybová zpráva.

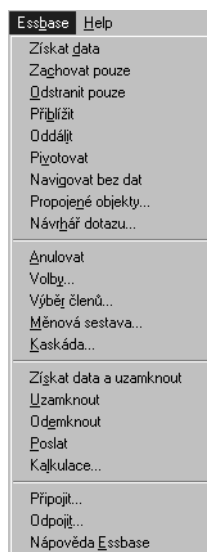
Postup při zahájení relace systému Hyperion Essbase:

1. Spustíte program Lotus 1-2-3.

Poté, co zmizí úvodní obrazovka programu Lotus 1-2-3, se zobrazí úvodní obrazovka systému Hyperion Essbase.

V pruhu nabídky programu Lotus 1-2-3 bude zobrazena nabídka systému Hyperion Essbase. Pokud tato nabídka zobrazena není, bude třeba vložit modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in do programu Lotus 1-2-3 pomocí nástroje pro práci s přídatnými moduly tohoto programu. Další informace najdete v oddílu „Přidání modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in“ na stránce 10.

2. V pruhu nabídky programu Lotus 1-2-3 vyberte položku Essbase. Zobrazí se nabídka Essbase.



Obrázek 6. Nabídka Essbase

Poznámka: Není-li zobrazen stavový pruh programu Lotus 1-2-3, můžete jej zobrazit volbou příkazu View → Show Status Bar.

Přístup ke kontextové nápovědě

Modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in obsahuje systém kontextové nápovědy. Ke kontextové nápovědě lze přistoupit třemi způsoby. Použitý způsob závisí na požadovaném typu informací:

- Přístup k celému systému kontextové nápovědy, procházení nebo hledání informací. Chcete-li získat přístup k celému systému nápovědy, vyberte volbu Essbase → Náповěda Essbase. Po otevření kontextové nápovědy můžete procházet celým systémem a prohledávat jej, zobrazovat obecné informace o modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in, popisy příkazů Essbase, informace o postupech provádění operací a popisy maker modulu Spreadsheet Toolkit a funkcí VBA.
- Přístup ke kontextově závislým informacím z dialogových oken modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Dialogová okna modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in obsahují tlačítko Náповěda, které otevírá téma kontextové nápovědy věnované danému dialogovému oknu. Tímto způsobem je možné snadno najít potřebné informace, aniž by bylo třeba prohledávat celý systém nápovědy.

Poznámka: Kontextová nápověda modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in dále obsahuje oddíl věnovaný modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Toolkit, pomocí něhož můžete prostřednictvím maker programu Lotus 1-2-3 přizpůsobit a automatizovat práci se systémem Hyperion Essbase.

- *Přístup k informacím o konkrétní funkci modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.* V dialogovém okně modulu Návrhář dotazu klepněte na tlačítko Co je to? a poté klepnutím na některou položku v dialogovém okně otevřete okno s informacemi o dané položce.



Obrázek 7. Tlačítko nápovědy v modulu Návrhář dotazu

Povolení provádění akcí pomocí myši

Pro popis operací prováděných pomocí myši jsou v této příručce použity následující pojmy:

- *První tlačítko myši* a *druhé tlačítko myši* označují tlačítka na myši se dvěma nebo třemi tlačítky. V běžné konfiguraci pro praváky je prvním tlačítkem myši levé tlačítko a druhým tlačítkem myši tlačítko pravé. Prvním tlačítkem myši je to tlačítko, které používáte ke spuštění aplikací systému Windows, například programu Lotus 1-2-3; druhé tlačítko se používá pro pomocné operace. Termín *klepnout* označuje použití prvního tlačítka myši. Termín *klepnout* pravým tlačítkem označuje použití druhého tlačítka myši.
- Pojmem *výběr* se rozumí označení objektu pod kurzorem při stisknutí a uvolnění prvního tlačítka myši. Vybrat můžete například buňku v tabulce, pokud nad ní přesunete kurzor a stisknete a uvolníte první tlačítko myši.
- Pojem *klepnutí* (to znamená *klepnout* i *klepnout pravým tlačítkem*) označuje akci, při níž je na některém ovládacím prvku stisknuto a uvolněno tlačítko myši. Klepnutím na tlačítko můžete například spustit příkaz.
- Pojem *dvojitě klepnutí* popisuje dvojitě klepnutí a uvolnění tlačítka myši rychle za sebou. Například dvojitě klepnutím na ikonu aplikace systému Windows tuto aplikaci spustíte.
- Pojem *tažení* popisuje operaci stisknutí tlačítka myši, podržení tohoto tlačítka a pohyb kurzorem. Nejprve kurzor přesuňte na určitý objekt, pak stiskněte tlačítko myši, při podrženém stisknutém tlačítku myši objekt přesuňte na požadované místo a poté tlačítko uvolněte. Tažením kurzoru přes úsek buněk v tabulce programu Lotus 1-2-3 můžete tento úsek zvýraznit.

Poznámka: V systému Hyperion Essbase se používá také operace tažení nazvaná pivotování. Při této operaci se používá druhé tlačítko myši. Chcete-li pivotování provést, podržte při tažení přes vybranou oblast stisknuté druhé tlačítko myši.

V systému Hyperion Essbase jsou k dispozici rozšířené akce myši pro program Lotus 1-2-3. Pomocí myši můžete provádět následující operace:

- získání dat,
- ponoření a vynoření z úrovní databázových členů,
- pivotování (přesun nebo transpozice) datových řádků a sloupců,
- přístup k propojeným objektům,
- přístup k propojeným oddílům.

Postup při povolení provádění operací získání dat, ponoření a vynoření z dat v systému Hyperion Essbase pomocí dvojího klepnutí:

1. Vyberte volbu Essbase → Volby.
2. V dialogovém okně **Volby Essbase** vyberte ouško **Globální**.
3. Zaškrtněte políčko **Povolit dvojí klepnutí**.

Pokud je políčko Povolit dvojí klepnutí zaškrtnuto, můžete získat data a ponořit se (přejít k podrobnějším datům) pomocí prvního tlačítka myši a vynořit se (přejít k méně podrobným datům) pomocí druhého tlačítka myši. Pokud je tato volba povolena, je potlačena funkce úprav v buňce programu Lotus 1-2-3.



Obrázek 8. Dialogové okno Volby Essbase – karta Globální

4. Klepnutím na tlačítko OK se vraťte do tabulky.

Informace o možnosti použití levého tlačítka myši pro zobrazení dialogového okna Procházení propojených objektů dvojím klepnutím na datovou buňku najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Příprava k zahájení výukové lekce

Před zahájením základní výukové lekce si přečtěte následující důležité oddíly:

- „Nastavení voleb systému Hyperion Essbase“
- „Pokyny pro práci s výukovou lekcí“ na stránce 16
- „Základní informace o databázi Sample Basic“ na stránce 17

Nastavení voleb systému Hyperion Essbase

Než začnete provádět jednotlivé kroky výukové lekce, nastavte volby tabulkového procesoru na výchozí hodnoty, jak je zobrazeno na obrázcích 2-6 až 2-9. Pokud použijete jiná nastavení, nemusí ilustrace v této kapitole odpovídat vzhledu vaší tabulky.

Poznámka: Informace o jednotlivých volbách v dialogovém okně Volby Essbase najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby.
2. V dialogovém okně **Volby Essbase** vyberte ouško **Zobrazení**.
3. Vyberte potřebná zaškrtačací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení karty Zobrazení odpovídalo následujícímu obrázku:



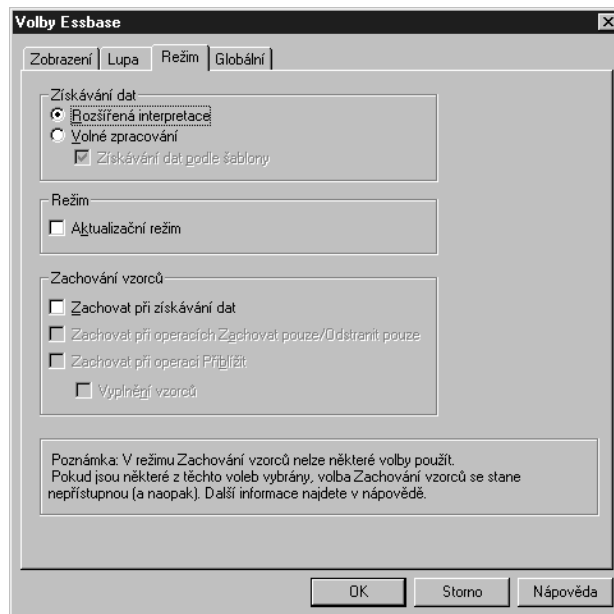
Obrázek 9. Výchozí nastavení voleb zobrazení

4. Vyberte ouško **Lupa**.
5. Vyberte potřebná zaškrtačací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení karty Lupa odpovídalo následujícímu obrázku:



Obrázek 10. Výchozí nastavení voleb na stránce Lupa

6. Vyberte oúško **Režim**.
7. Vyberte potřebná zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení karty Režim odpovídalo následujícímu obrázku:



Obrázek 11. Výchozí nastavení voleb na stránce Režim

Poznámka: Pokud jste již připojeni k databázi Hyperion Essbase, je v dialogovém okně Volby Essbase zobrazeno také oúško Styl. V tomto okamžiku můžete toto oúško přeskočit.

8. Vyberte oúško **Globální**.
9. Vyberte potřebná zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení karty Globální odpovídalo následujícímu obrázku:



Obrázek 12. Výchozí nastavení voleb na stránce Globální

Poznámka: Políčka nastavující použití akcí myši byste již měli mít zaškrtnuta z oddílu „Povolení provádění akcí pomocí myši“ na stránce 12.

10. Klepnutím na tlačítko OK uložíte změny provedené v této relaci a zavřete dialogové okno **Volby Essbase**.

Pokyny pro práci s výukovou lekcí

Při práci s touto výukovou lekcí mějte na paměti následující pokyny:

- Úlohy, které nemají být v rámci výukové lekce provedeny, jsou uvedeny v rámečcích s šedým pozadím. Tyto úlohy jsou uvedeny pouze pro účely budoucích odkazů. Další informace o nich najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.
- V průběhu práce se základní výukovou lekcí musíte být připojeni k databázi Sample Basic. Pokud k této databázi nebudete připojeni, nebudou ilustrace v této kapitole odpovídat skutečnému vzhledu vaší tabulky.
- Mnoho příkazů systému Hyperion Essbase můžete provádět libovolným z následujících způsobů:
 - výběrem příkazu z nabídky systému Hyperion Essbase,
 - klepnutím na příslušné tlačítko na panelu nástrojů systému Hyperion Essbase,
 - u příkazů Přiblížit a Oddálit dvojnásobným klepnutím prvním nebo druhým tlačítkem myši.
- Volby v dialogovém okně Volby Essbase musí být nastaveny tak, jak bylo popsáno v oddílu „Nastavení voleb systému Hyperion Essbase“ na stránce 13. Pokud použijete jiná nastavení, nemusí ilustrace v této kapitole odpovídat vzhledu vaší skutečné tabulky.
- Po úpravě voleb tabulkového procesoru v dialogovém okně Volby Essbase je třeba provést operaci získání nebo přiblížení dat, aby se provedené změny projevíly.
- Žádný krok výukové lekce nevynechávejte. Jednotlivé kroky lekce na sebe navazují. Nepřeskakujte závěrečné kroky na koncích oddílů, neboť tyto kroky často obsahují přípravné operace pro další lekce.
- Pokud při procházení lekce uděláte chybu, můžete se vrátit k předchozímu stavu tabulky výběrem příkazu Essbase → Anulovat.
- Hodnoty v databázi Sample Basic, které reprezentují poměrné nebo procentuální hodnoty, jsou vypočítány s vysokou úrovní přesnosti (například 55,26162826). V programu Lotus 1-2-3 můžete počet desetinných míst zobrazených v datových buňkách určit nastavením formátování buněk. Bližší informace najdete v dokumentaci k programu Lotus 1-2-3.
- Číselné hodnoty zobrazené v ilustracích této lekce, nemusí odpovídat hodnotám uloženým ve vaší databázi. Hodnoty uvedené na obrázcích odpovídají hodnotám v právě načtené databázi.
- Některé sloupce tabulek byly v zájmu přehlednosti obrázku rozšířeny nebo zúženy. Při provádění jednotlivých kroků výukové lekce šířku sloupců měnit nemusíte. Sloupce můžete přizpůsobit šířce zobrazovaných dat pomocí volby Přizpůsobit sloupce na kartě Zobrazení dialogového okna Volby Hyperion Essbase.

Základní informace o databázi Sample Basic

Databáze Sample Basic, kterou budete používat pro účely výukové lekce, je založena na fiktivní společnosti podnikající v oblasti nápojů. Základní sortiment společnosti tvoří různé druhy limonád. Tyto výrobky jsou prodávány na amerických trzích rozdělených podle států a oblastí. Finanční údaje společnosti se shromažďují po měsících a jsou z nich vytvářeny čtvrtletní a roční souhrny. Společnost využívá systém Hyperion Essbase k výpočtu finančních a účetních údajů, jako například tržeb, nákladů na prodané zboží a mezd. Společnost sleduje skutečné i předpokládané údaje a také rozptyly a směrodatné odchylky mezi nimi.

Získání dat

Nyní jste lépe seznámeni s prostředím systému Hyperion Essbase a můžete se připojit k serveru Hyperion Essbase a začít pracovat se systémem Hyperion Essbase a modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. V následujícím oddílu budete provedeni typickou relací systému Hyperion Essbase, v níž se připojíte k databázi a budete různými způsoby získávat data.

V tomto oddílu se seznámíte s následujícími základní operacemi při získávání dat:

- „Připojení databáze“
- „Změna hesla“ na stránce 19
- „Získání dat z databáze“ na stránce 19
- „Zrušení žádosti o získání dat“ na stránce 20
- „Obnovení předchozího databázového pohledu“ na stránce 21
- „Přechod k podrobnějšímu zobrazení“ na stránce 21
- „Vynoření na úroveň s méně podrobnostmi“ na stránce 24
- „Přízpůsobení operací ponoření a vynoření“ na stránce 24

Poznámka: Nezapomeňte provést kroky popsané v oddílu „Nastavení voleb systému Hyperion Essbase“ na stránce 13. Bude-li se vaše nastavení dialogového okna Volby Hyperion Essbase lišit od uvedeného nastavení, nebude se vzhled vašich tabulek shodovat s ilustracemi v této kapitole.

Mějte na paměti, že obecné operace získání dat lze provést jedním z následujících způsobů:

- výběrem příkazů z nabídky Essbase v pruhu nabídky programu Lotus1-2-3,
- klepnutím na příslušná tlačítka na panelu nástrojů Hyperion Essbase,
- dvojitým klepnutím na první nebo druhé tlačítko myši v příslušné buňce (v případě příkazů Získat data, Přiblížit nebo Oddálit).

Připojení databáze

Chcete-li získat přístup k datům v systému Hyperion Essbase, musíte se nejprve připojit k databázi na serveru. V této lekci se předpokládá, že máte potřebná práva pro připojení k serveru, aplikaci a databázi.

1. Vyberte příkaz Essbase → Připojit.

Zobrazí se dialogové okno **Přihlášení k systému Essbase**.



Obrázek 13. Dialogové okno Přihlášení k systému Essbase.

Poznámka: Pro úspěšné provedení následujících kroků potřebujete znát jméno serveru Hyperion Essbase, své uživatelské jméno a heslo. Pokud tyto informace neznáte, obraťte se na administrátora systému Hyperion Essbase.

2. V okénku se seznamem **Server** vyberte server, k němuž chcete získat přístup. (Pokud není požadovaný server v seznamu uveden, můžete jeho jméno do pole zadat sami.)
3. Stisknutím klávesy Tab se přesuňte na pole **Uživatel** a zadejte své uživatelské jméno.
4. Stisknutím klávesy Tab se přesuňte na pole **Heslo** a zadejte heslo.

Poznámka: Po připojení k serveru můžete své heslo změnit. Postup při změně hesla je popsán v oddíle „Změna hesla“ na stránce 19.

5. Klepnutím na tlačítko OK se připojte k serveru.

V okénku se seznamem **Aplikace/databáze** se zobrazí dostupné dvojice aplikací a databází. Server Hyperion Essbase umožňuje současný přístup k několika aplikacím. Aplikace může obsahovat několik databází. V seznamu jsou uvedeny pouze databáze, pro které máte oprávnění k přístupu.

V této lekci budete pracovat s databází Sample Basic. Pokud je ve vašem systému Hyperion Essbase databáze Sample Basic nainstalována, bude uvedena v seznamu. Pokud databáze Sample Basic v seznamu **Aplikace/databáze** chybí, požádejte administrátora systému Hyperion Essbase o její instalaci.



Obrázek 14. Dostupné dvojice aplikací a databází

6. V seznamu **Applikace/databáze** dvakrát klepněte na položku Sample Basic. Případně můžete vybrat položku Sample Basic ze seznamu a klepnout na tlačítko OK.

Pokud není požadovaná aplikace dosud spuštěna, systém Hyperion Essbase ji automaticky spustí. V průběhu zavádění aplikace může nastat krátká prodleva. Doba potřebná pro spuštění aplikace závisí na velikosti a počtu databází, které jsou v ní obsaženy, a velikosti jejich indexů.

Změna hesla

Své heslo můžete změnit pouze po připojení k serveru.

Poznámka: Vezměte na vědomí, že úlohy, které *nemají být* v rámci lekce prováděny, jsou uvedeny v rámečcích s šedým pozadím.

Postup při změně hesla:

1. V dialogovém okně **Přihlášení k systému Essbase** klepněte na tlačítko Změnit heslo.
2. V dialogovém okně **Změna hesla** zadejte do pole **Nové heslo** nové heslo.
3. Do pole **Ověření hesla** nové heslo zadejte znovu.
4. Zadaná hesla se musí přesně shodovat.
5. Klepnutím na tlačítko OK heslo změňte.
6. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno **Přihlášení k systému Essbase**.




Získání dat z databáze

Při každém získávání informací ze serveru Hyperion Essbase dojde k následujícím akcím:

- Systém Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in předá serveru žádost o informace.
- Server žádost zpracuje a připraví data.
- Server data předá modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.
- Program Lotus 1-2-3 obdrží data od systému Hyperion Essbase a uspořádá je v listu s tabulkou.


Za účelem snadnějšího sledování těchto operací jsou v systému Hyperion Essbase použity následující tři kurzory.

Tabulka 1. Kurzory systému Hyperion Essbase.

Kurzor:	Situace, kdy je zobrazen:
	Systém Hyperion Essbase předává serveru žádost o informace.
	Server zpracovává žádost.
	Server vrací data.

Poznámka: Při získávání malých objemů dat se jednotlivé typy kurzoru zobrazují velmi krátce; v těchto případech nemusí být změna směru šipky postřehnutelná.

Postup při získávání dat do prázdné tabulky:

1. Pomocí příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko  otevřete nový list.

Poznámka: Měli byste být připojeni k databázi Sample Basic. Pokud připojení nejste, postupujte podle pokynů z oddílu „Připojení databáze“ na stránce 17.

2. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase načte data do tabulky programu Lotus 1-2-3.

	A	B	C	D	E	F
1		Measures	Product	Market	Scenario	
2	Year	105522				
3						
4						
5						
6						

Obrázek 15. Úvodní získání dat z databáze Sample Basic

Vzhledem k tomu, že jste v dialogovém okně **Volby Essbase** na kartě **Globální** zaškrtnuli políčko Povolit dvojitý klepnutí, je možné data získat také dvojitým klepnutím na prázdnou buňku. Případně je možné klepnout na tlačítko Získat data na panelu nástrojů Hyperion Essbase.

Při ukládání dat do prázdného listu vrací systém Hyperion Essbase data z horních úrovní jednotlivých databázových dimenzí. Horní úroveň slouží jako výchozí bod pro navigaci nebo přiblížení podrobnějších úrovní dat. V databázi Sample Basic je načteno následujících pět dimenzí: Measures, Product, Market, Scenario a Year.

Ve všech zbývajících úlohách této lekce můžete získávat data dvojitým klepnutím na datovou buňku, výběrem příkazu Essbase → Získat data nebo klepnutím na tlačítko Získat data na panelu nástrojů Hyperion Essbase.

Zrušení žádosti o získání dat

V některých případech může být zapotřebí žádost o získání dat zrušit. Tato situace nastává například tehdy, trvá-li získávání dat nečekaně dlouho, nebo tehdy, když omylem dvakrát klepnete na některou buňku.

Vzhledem k rychlosti, s jakou systém Hyperion Essbase načítá data do tabulky, nebude v mnoha případech možné získávání dat zrušit před jeho dokončením. Tato funkce je proto užitečná zejména v případech, kdy je třeba zrušit žádost o získání velkého objemu dat.

Chcete-li zrušit získávání dat, stiskněte v jeho průběhu klávesu Esc.

Poznámka: Získávání dat lze zrušit *pouze* v době, kdy systém Hyperion Essbase pracuje s modulem Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. V době zpracovávání dat na serveru nelze získávání dat zrušit.

Obnovení předchozího databázového pohledu

Pomocí příkazu Anulovat lze vrátit zpět předchozí zobrazení databáze. Databázový pohled je způsob zobrazení databáze použitý v tabulce po provedení operace získávání dat nebo navigační operace. Příkaz Anulovat má podobnou funkci jako příkaz Úpravy → Zpět v programu Lotus 1-2-3, který vrací zpět poslední provedenou akci. Příkaz Anulovat ukládá před zpracováním dalšího požadavku na získání dat aktuální pohled do paměti počítače. Pomocí tohoto příkazu lze vrátit zpět pouze naposledy provedenou operaci. Anulace více než jedné operace není možná.

V této lekci byste měli provádět všechny kroky v pořadí, v němž jsou uvedeny. Pokud uděláte chybu nebo zjistíte, že jste vynechali některý krok lekce, můžete pomocí příkazu Anulovat z nabídky Essbase nebo z panelu nástrojů zrušit poslední příkaz a vrátit se k předchozímu databázovému pohledu. Chcete-li začít s prováděním lekce od začátku, označte celý list a vyberte příkaz Úpravy → Vymazat → Vše. Poté stisknutím klávesy Enter nebo klepnutím na tlačítko OK vymažte celý list a můžete začít pracovat od začátku.

Při běžné práci můžete šetřit paměť počítače vypnutím funkce Anulace. Při práci s touto lekcí ale funkci Anulace nevyplínejte.

Postup při vypnutí funkce pro anulaci:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na kartu **Globální**.
2. Zrušte zaškrtnutí políčka **Povolit anulaci**.

Přechod k podrobnějšímu zobrazení

V systému Hyperion Essbase se lze ponořovat do různých úrovní multidimenzionálních dat v listu. Chcete-li například zobrazit data z určitého měsíce nebo čtvrtletí, a nikoli souhrnnou hodnotu za celý rok, můžete přejít do dimenze Year a zobrazit podrobnější údaje.

Přejít na určitého člena lze třemi způsoby:

- Vyberte člena a poté vyberte příkaz Essbase → Přiblížit.
- Vyberte člena a dvakrát na něj klepněte prvním tlačítkem myši.
- Vyberte člena a klepněte na tlačítko Přiblížit na panelu nástrojů Hyperion Essbase.

Postup při přechodu na nižší úrovně dimenze Year:

1. V buňce A2 se členem Year dvakrát klepněte prvním tlačítkem myši.

Operace ponoření do dat získá data z úrovně pod členem Year (z jeho synovských členů): Qtr1, Qtr2, Qtr3 a Qtr4.

	A	B	C	D	E	F	G
1		Measures	Product	Market	Scenario		
2	Qtr1	24703					
3	Qtr2	27107					
4	Qtr3	27912					
5	Qtr4	25800					
6	Year	105522					
7							

Obrázek 16. Výsledek operace ponoření do dimenze Year

Poznámka: Popis vztahů mezi databázovými členy v systému Hyperion Essbase najdete v oddílu „Databázové osnovy“ na stránce 6.

V systému Hyperion Essbase je možné načítat členy do seskupených (vnořených) sloupců nebo řádků. Skupiny řádků obsahujících více než jednu úroveň dat jsou vnořeny do jednočlenných řádkových skupin. Například skupina řádků obsahující členy Qtr1, Qtr2, Qtr3 a Qtr4 může být vnořena do jediného řádku určité oblasti, jako například East (viz obrázek). Přejít na nižší úroveň (ponoření) databázových členů je jedním ze způsobů získávání dat do vnořených skupin.

2. Dvojitým klepnutím na buňku D1 se ponoříte na nižší úroveň člena Market a vytvoříte vnořené skupiny řádků v listu.

	A	B	C	D	E	F	G
1			Measures	Product	Scenario		
2	East	Qtr1	5380				
3		Qtr2	6499				
4		Qtr3	6346				
5		Qtr4	5936				
6		Year	24161				
7	West	Qtr1	7137				
8		Qtr2	7515				
9		Qtr3	7939				
10		Qtr4	7270				
11		Year	29861				

Obrázek 17. Výsledek operace ponoření do dimenze Market (vnořené řádky)

Vzhledem k tomu, že tabulky jsou obvykle schopny pojmout více řádků než sloupců, je systém Hyperion Essbase nastaven tak, aby při přiblížení člena ukládal získaná data do řádků. Toto standardní chování můžete změnit a ukládat výsledky operace ponoření do sloupců. Operace ponoření se ve sloupcích vztahuje pouze na člena na nejvyšší úrovni dimenze (například Market nebo Scenario).

Následujícím postupem se ponoříte na úroveň dimenze Scenario a její členy uložíte do sloupců, nikoli do řádků:

1. Stiskněte a podržte klávesu Alt.
2. Dvakrát klepněte na dimenzi Scenario (v buňce E1).
3. Uvolněte klávesu Alt.

Systém Hyperion Essbase zobrazí data ve sloupcích tabulky.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1			Measures	Product				
2			Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario	
3	East	Qtr1	5380	6500	-1120	-17.23076923	5380	
4		Qtr2	6499	7550	-1051	-13.9205298	6499	
5		Qtr3	6346	7550	-1204	-15.94701987	6346	
6		Qtr4	5936	6790	-854	-12.57731959	5936	
7		Year	24161	28390	-4229	-14.89609017	24161	
8	West	Qtr1	7137	8960	-1823	-20.34598214	7137	
9		Qtr2	7515	9290	-1775	-19.1065662	7515	
10		Qtr3	7939	9870	-1931	-19.56433637	7939	
11		Qtr4	7270	9060	-1790	-19.75717439	7270	
12		Year	29861	37180	-7319	-19.68531469	29861	

Obrázek 18. Výsledek operace ponoření do dimenze Scenario (vnořené sloupce)

Přiblížení úrovně atributů

Pomocí atributů lze v systému Hyperion Essbase získávat a analyzovat data podle vlastností, neboli atributů, dimenzí. Ziskovost produktu je například možné analyzovat na základě jeho velikosti nebo druhu balení. Dimenze atributů jsou přidruženy k základním dimenzím.

Pomocí dimenze atributů se můžete ponořit na základní úroveň, které jsou přidruženy. V databázi Sample Basic je základní dimenzi Product přidruženo několik dimenzí atributů, například dimenze Caffeinated, Ounces a Pkg_Type. Každá dimenze atributu sestává z členů atributu nulté úrovně. Členové atributu nulté úrovně jsou atributy nejnižší úrovně přidružené členům základní dimenze. Dimenze atributu Pkg_Type například obsahuje dva členy nulté úrovně, Bottle a Can.

Ručním zadáním jména Can do tabulky můžete získat informace o všech produktech prodaných v plechovkách. K výběru a zobrazení atributu v tabulce je dále možné použít modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase nebo dialogové okno Výběr členů Essbase.

Otevřete list s tabulkou, připojte se k databázi Sample Basic a vyberte příkaz Essbase → Získat data. Vyberte pole Product a ručně jej nahraďte slovem Can. Klepněte na libovolné místo v tabulce mimo buňku C1 a znovu vyberte příkaz Essbase → Získat data. Výsledek, který obdržíte, je zobrazen na následujícím obrázku:

	A	B	C	D	E
1		Measures	Can	Market	Scenario
2	Year	39578			

Obrázek 19. Člen atributu v sestavě

Chcete-li se ponořit na úroveň produktů prodávaných v plechovce, dvakrát klepněte na buňku C1 obsahující slovo Can. Produkty Cola, Diet Cola a Diet Cream jsou členy dimenze Product, které mají atribut Can. Výsledek, který obdržíte, je zobrazen na následujícím obrázku:

	A	B	C	D	E	F
1				Measures	Market	Scenario
2	Year	Can	Cola	22777		
3			Diet Cola	5708		
4			Diet Cream	11093		

Obrázek 20. Výsledek operace ponoření na úroveň člena atributu

Ponoření na úroveň člena atributu nulté úrovně: V následujících bodech je popsáno obecné chování modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in při operaci ponoření na úroveň člena atributu nulté úrovně:

- Pokud se člen atributu nulté úrovně nachází ve sloupci, při provedení operace ponoření je atribut pivotován do nejnižšího řádku tabulky.
- Pokud se člen atributu nulté úrovně nachází v řádku, při provedení operace ponoření se jeho pozice v tabulce nezmění.
- Při operaci ponoření na úroveň člena atributu nulté úrovně se přidružení členové základní úrovně zobrazí vpravo vedle atributu nulté úrovně.
- Pokud tabulka obsahuje více členů atributů nulté úrovně, při operaci ponoření na úroveň jednoho atributu se ostatní atributy zobrazí vlevo vedle člena atributu nulté úrovně. Členové atributu nulté úrovně ze sloupců jsou pivotováni do řádků, členové atributu nulté úrovně z řádků jsou ponecháni v řádcích.
- Operace ponoření na úroveň členů atributu nenulové úrovně probíhá stejným způsobem jako operace ponoření na úroveň členů jiného typu.

Operace ponoření na úroveň členů atributu nenulové úrovně probíhá stejným způsobem jako operace ponoření na úroveň členů jiného typu. Další příklady operace ponoření na úroveň členů atributů nulté úrovně najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Bližší informace o attributech najdete v první části příručky *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Vynoření na úroveň s méně podrobnostmi

V systému Hyperion Essbase je možné sbalit aktuální strom členů a přejít na vyšší úroveň v osnově multidimenzionální databáze. Pokud jste se dříve ponořili na úroveň některé dimenze, například dimenze Scenario, a zobrazili tak data členů Actual i Budget, můžete se nyní vynořit zpět na původní úroveň a zobrazit souhrnná data dimenze Scenario.

Vynoření na úroveň člena je možno provést třemi způsoby:

- Vyberte člena a poté vyberte příkaz Essbase → Oddálit.
- Vyberte člena a dvakrát na něj klepněte druhým tlačítkem myši.
- Vyberte člena a klepněte na tlačítko Oddálit na panelu nástrojů Hyperion Essbase.

Postup při vynoření na úroveň dimenze Scenario v aktuální tabulce:

1. Dvakrát klepněte druhým tlačítkem myši na libovolného člena dimenze Scenario (tj. na kteroukoli z buněk C2, D2, E2, F2 a G2).

Systém Hyperion Essbase sbalí všechny členy dimenze Scenario.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1			Measures	Product				
2			Scenario					
3	East	Qtr1	5380					
4		Qtr2	6499					
5		Qtr3	6346					
6		Qtr4	5936					
7		Year	24161					

Obrázek 21. Výsledek operace vynoření na úroveň dimenze Scenario

2. Druhým tlačítkem myši dvakrát klepněte na buňku A3. Tím se vynoříte z úrovně člena East.

Systém Hyperion Essbase sbalí členy East, West, South a Central do jediné dimenze Market a uloží ji do původního sloupce.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1			Measures	Product				
2			Scenario					
3	Market	Qtr1	24703					
4		Qtr2	27107					
5		Qtr3	27912					
6		Qtr4	25800					
7		Year	105522					

Obrázek 22. Výsledek operace vynoření z úrovně člena East

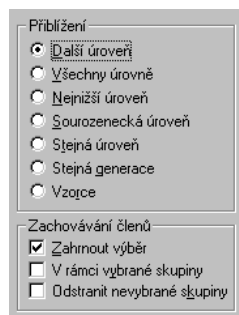
Přizpůsobení operací ponoření a vynoření

Chování příkazů Přiblížit a Oddálit můžete upravit v dialogovém okně Volby Hyperion Essbase. V následujících krocích jsou ilustrovány některé způsoby provedení operací ponoření a vynoření.

Postup při načtení *všech* členů dimenze pomocí jediné operace ponoření:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Lupa**.

Zobrazí se karta **Lupa**.



Obrázek 23. Nastavení voleb *Přiblížení* a *Zachovávání členů*.

Skupina voleb **Přiblížit** obsahuje položky, pomocí nichž lze přizpůsobit chování operací ponoření a vynoření. Můžete zde určit, kteří členové mají být v průběhu operace přiblížení zobrazení v tabulce. Vyberete-li například volbu *Nejnižší úroveň*, systém Hyperion Essbase načte data pro nejnižší úroveň členů v dimenzi. Při použití této volby budou při provedení operace ponoření na úroveň dimenze Year načteny členy Jan, Feb, Mar, Apr, May, Jun, Jul, Aug, Sep, Oct, Nov a Dec.

Skupina voleb **Zachovávání členů** obsahuje položky, pomocí nichž lze přizpůsobit způsob zachovávání členů při provádění operací ponoření a vynoření. Předvolba *Zahrnout výběr* zahrnuje do výsledků operace ponoření spolu se získanými členy také původního označeného člena. Ponoříte-li se například na úroveň člena Qtr1, systém Hyperion Essbase načte data členů Jan, Feb a Mar a také člena Qtr1. Je-li tato volba vypnuta, systém Hyperion Essbase načte data pouze pro členy Jan, Feb a Mar; člen Qtr1 bude vypuštěn.

Poznámka: Další informace o skupinách voleb *Přiblížení* a *Zachovávání členů* najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

2. Ve skupině voleb **Přiblížení** zaškrtněte políčko **Všechny úrovně** a klepnutím na tlačítko OK toto nastavení uložte.
3. V buňce A3 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Market.
4. V buňce C2 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Scenario.

Systém Hyperion Essbase načte data všech členů dimenzí Market a Scenario.

U dimenze Market se systém Hyperion Essbase ponořil do dat o dvě úrovně níže, aby získal členy nejnižší úrovně, což jsou údaje z jednotlivých států. Dimenze Scenario má pouze jednu úroveň členů, takže data členů této dimenze by byla získána i tehdy, pokud byste ve skupině voleb **Přiblížení** vybrali volbu *Další úroveň*.

	A	B	C	D	E	F	G
1			MeasuresProduct				
2			Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario
3	New York	Qtr1	1656	2000	-344	-17.2	1656
4		Qtr2	2363	2610	-247	-9.46360153	2363
5		Qtr3	1943	2290	-347	-15.1528384	1943
6		Qtr4	2240	2320	-80	-3.44827586	2240
7		Year	8202	9220	-1018	-11.0412148	8202
8	Massachusetts	Qtr1	1532	1690	-158	-9.34911243	1532
9		Qtr2	1750	1900	-150	-7.89473684	1750
10		Qtr3	1936	2100	-164	-7.80952381	1936
11		Qtr4	1494	1610	-116	-7.20496894	1494
12		Year	6712	7300	-588	-8.05479452	6712

Obrázek 24. Výsledek operace ponoření na všechny úrovně členů

5. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Lupa**.
6. Obnovte nastavení volby **Přiblížení** na položku *Další úroveň*.

Chcete-li se z dat vypořít pouze v jednom čtvrtletí, vyberte ve skupině voleb Zachovávání členů volbu V rámci vybrané skupiny.

Postup při vypoření z dat pouze pro členu Qtr1:

1. Ve skupině voleb **Zachovávání členů** na kartě **Lupa** zaškrtněte políčko **V rámci vybrané skupiny** a klepněte na tlačítko OK.

Políčko **Zahrnout výběr** ponechte zaškrtnuté.

2. Dvojitým klepnutím druhým tlačítkem myši na členu Qtr 1 (buňka B3) se vypořete na vyšší úroveň.

Všimněte si, že operace vypoření na úroveň dimenze Year byla provedena pouze ve skupině New York. Ve všech ostatních státech se zobrazují data jednotlivých čtvrtletí.

	A	B	C	D	E	F	G
1			MeasuresProduct				
2			Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario
3	New York	Year	8202	9220	-1018	-11.04121475	8202
4	Massachusetts	Qtr1	1532	1690	-158	-9.349112426	1532
5		Qtr2	1750	1900	-150	-7.894736842	1750
6		Qtr3	1936	2100	-164	-7.80952381	1936
7		Qtr4	1494	1610	-116	-7.204968944	1494
8		Year	6712	7300	-588	-8.054794521	6712
9	Florida	Qtr1	1070	1300	-230	-17.69230769	1070
10		Qtr2	1339	1570	-231	-14.7133758	1339
11		Qtr3	1495	1730	-235	-13.58381503	1495
12		Qtr4	1125	1300	-175	-13.46153846	1125

Obrázek 25. Výsledek operace vypoření v rámci vybrané skupiny

3. Před pokračováním v lekci vypněte volbu **V rámci vybrané skupiny**:
 - a. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Lupa**.
 - b. Ve skupině voleb **Zachovávání členů** zrušte zaškrtnutí políčka **V rámci vybrané skupiny**.
4. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Pivotování, zachovávání a potlačování dat

Po načtení dat do tabulky s nimi můžete různými způsoby manipulovat. Můžete například přesouvat řádky a sloupce na jiná místa v tabulce nebo nastavit systém Hyperion Essbase tak, aby v průběhu získávání dat určitá data potlačil nebo zachoval.

Tento oddíl obsahuje popisy následujících postupů, které vám pomohou manipulace s daty provádět:

- „Pivotování řádků a sloupců“
- „Zachování podmnožiny dat“ na stránce 29
- „Odstranění podmnožiny dat“ na stránce 31
- „Navigace v tabulce bez získání dat“ na stránce 32
- „Potlačení chybějících a nulových hodnot a znaků potržení“ na stránce 34

Pivotování řádků a sloupců


Pomocí příkazu Pivotovat můžete měnit orientaci dat v tabulce. Pomocí tohoto příkazu lze provádět následující operace:

- přesunutí skupiny řádků do skupiny sloupců,
- přesunutí skupiny sloupců do skupiny řádků,
- změna pořadí skupin řádků,
- změna pořadí skupin sloupců.

Příkaz Pivotovat lze provádět dvěma způsoby:

- Označením buňky se členem, kterého chcete pivotovat, a výběrem příkazu Essbase → Pivotovat. Tuto metodu lze použít pouze k přesunutí skupiny řádků do skupiny sloupců nebo skupiny sloupců do skupiny řádků.
- Klepnutím na střed buňky člena, kterého chcete pivotovat, stisknutím a podržením druhého tlačítka myši a tažením skupiny na požadované místo. Touto metodou lze provádět záměnu skupin řádků a sloupců a změnu pořadí uvnitř skupin.

Postup při pivotování dat dimenze Year ze skupiny řádků do skupiny sloupců:

1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .

Poznámka: Měli byste již být připojeni k databázi Sample Basic. Pokud připojení nejste, postupujte podle pokynů z oddílu „Připojení databáze“ na stránce 17.

2. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.
3. Dvojím klepnutím se ponořte do dimenze Measures a Product (v buňkách B1 a C1).
4. Stiskněte a podržte klávesu Alt a dvojím klepnutím se ponořte do dimenze Scenario v buňce E1.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1						Market		
2				Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario
3	100	Profit	Year	30468	41940	-11472	-27.35336195	30468
4		Inventory	Year	29448	31590	2142	6.780626781	29448
5		Ratios	Year	57.27288145	57.6240049	-0.351123447	-0.609335377	57.27288145
6		Measures	Year	30468	41940	-11472	-27.35336195	30468
7	200	Profit	Year	27954	35950	-7996	-22.24200278	27954
8		Inventory	Year	33000	31090	-1910	-6.143454487	33000
9		Ratios	Year	55.53966595	57.46674162	-1.927075664	-3.353375551	55.53966595
10		Measures	Year	27954	35950	-7996	-22.24200278	27954
11	300	Profit	Year	25799	29360	-3561	-12.12874659	25799
12		Inventory	Year	28865	27140	-1725	-6.355932203	28865
13		Ratios	Year	54.23795671	57.13950487	-2.901548161	-5.078007182	54.23795671
14		Measures	Year	25799	29360	-3561	-12.12874659	25799
15	400	Profit	Year	21301	22130	-829	-3.746046091	21301

Obrázek 26. Databázový pohled před provedením pivotování

5. V buňce C3 vyberte dimenzi Year a vyberte příkaz Essbase → Pivotovat.

	A	B	C	D	E	F
1			Year	Market		
2			Actual	Budget	Variance	Variance %
3	100	Profit	30468	41940	-11472	-27.35336195
4		Inventory	29448	31590	2142	6.780626781
5		Ratios	57.27288145	57.6240049	-0.351123447	-0.609335377
6		Measures	30468	41940	-11472	-27.35336195
7	200	Profit	27954	35950	-7996	-22.24200278
8		Inventory	33000	31090	-1910	-6.143454487
9		Ratios	55.53966595	57.46674162	-1.927075664	-3.353375551
10		Measures	27954	35950	-7996	-22.24200278
11	300	Profit	25799	29360	-3561	-12.12874659
12		Inventory	28865	27140	-1725	-6.355932203
13		Ratios	54.23795671	57.13950487	-2.901548161	-5.078007182
14		Measures	25799	29360	-3561	-12.12874659

Obrázek 27. Výsledek pivotování skupiny řádků do skupiny sloupců

Systém Hyperion Essbase pivotuje dimenzi Year do skupiny sloupců vedle skupiny Market (nad členy dimenze Scenario).

6. Pro další ukázkou pivotování vyberte v buňce C2 člena Actual.

7. Stiskněte a podržte druhé tlačítko myši a přetáhněte členu Actual na produkt 100 v buňce A3.

	A	B	C	D	E	F
1			Year	Market		
2			Actual	Budget	Variance	Variance %
3	100	Actual Budget Variance Variance% Scenario			-11472	-27.35336195
4		Inventory	29448	31590	2142	6.780626781
5		Ratios	57.27288145	57.6240049	-0.351123447	-0.609335377
6		Measures	30468	41940	-11472	-27.35336195
7	200	Profit	27954	35950	-7996	-22.24200278
8		Inventory	33000	31090	-1910	-6.143454487
9		Ratios	55.53966595	57.46674162	-1.927075664	-3.353375551
10		Measures	27954	35950	-7996	-22.24200278
11	300	Profit	25799	29360	-3561	-12.12874659
12		Inventory	28865	27140	-1725	-6.355932203
13		Ratios	54.23795671	57.13950487	-2.901548161	-5.078007182
14		Measures	25799	29360	-3561	-12.12874659

Obrázek 28. Pivotování skupiny sloupců do skupiny řádků

Poznámka: V popisku členu, který se objeví pod kurzorem v průběhu operace pivotování, se zobrazují jména pivotovaných členů. *Orientace* popisku členu ovšem neurčuje orientaci výsledků pivotování. Systém Hyperion Essbase určuje orientaci dat podle umístění cílové buňky.

Systém Hyperion Essbase pivotuje členy dimenze Scenario (Actual, Budget, Variance a Variance%) ze skupiny sloupců do skupiny řádků, která se objeví vlevo od členů dimenze Product.

	A	B	C	D	E	F
1				Year	Market	
2	Actual	100	Profit	30468		
3			Inventory	29448		
4			Ratios	57.27288145		
5			Measures	30468		
6		200	Profit	27954		
7			Inventory	33000		
8			Ratios	55.53966595		
9			Measures	27954		
10		300	Profit	25799		
11			Inventory	28865		
12			Ratios	54.23795671		
13			Measures	25799		
14		400	Profit	21301		

Obrázek 29. Výsledek pivotování skupiny sloupců do skupiny řádků

Postup při změně pořadí skupin řádků:

1. V buňce A2 vyberte členu Actual.
2. Klepněte na druhé tlačítko myši, podržte jej a přetáhněte členu Actual do buňky členu Profit (buňka C2).

	A	B	C	D	E	F	G
1				Year	Market		
2	Actual	100	Profit	Actual	Budget	Variance	% Scenario
3			Inventory	29448			
4			Ratios	57.27288145			
5			Measures	30468			
6		200	Profit	27954			
7			Inventory	33000			
8			Ratios	55.53966595			
9			Measures	27954			
10		300	Profit	25799			
11			Inventory	28865			
12			Ratios	54.23795671			
13			Measures	25799			
14		400	Profit	21301			
15			Inventory	26092			
16			Ratios	53.59966758			

Obrázek 30. Pivotování pořadí skupin řádků

Pivotování změní pořadí skupin řádků.

	A	B	C	D	E	F
1				Year	Market	
2	100	Profit	Actual	30468		
3			Budget	41940		
4			Variance	-11472		
5			Variance %	-27.35336195		
6			Scenario	30468		
7		Inventory	Actual	29448		
8			Budget	31590		
9			Variance	2142		
10			Variance %	6.780626781		
11			Scenario	29448		
12		Ratios	Actual	57.27288145		
13			Budget	57.6240049		
14			Variance	-0.351123447		
15			Variance %	-0.609335377		
16			Scenario	57.27288145		

Obrázek 31. Výsledek pivotování pořadí skupin řádků

Všimněte si, že v tomto příkladu zdrojová i cílová buňka jsou členy. Pokud jsou zdrojová a cílová buňka členy jiných skupin řádků, systém Hyperion Essbase vymění skupiny členů. Chcete-li zaměnit členy v řádcích, musíte vybrat cílovou buňku, která obsahuje jméno člena. Podobně můžete zaměnit členy ve sloupcích výběrem cílové buňky v jiném sloupci, která obsahuje jméno člena.

Zachování podmnožiny dat

Pomocí příkazu Zachovat pouze je možné zachovat pouze členy z vybraných řádků a sloupců a ostatní data z pohledu na tabulku odebrat. Tímto způsobem lze z tabulky odstranit dimenzionální řezy bez nutnosti odstraňování jednotlivých buněk.

Postup při zachování pouze dat členů Actual a Budget v aktuální tabulce:

1. V buňce C2 vyberte člena Actual a v buňce C3 vyberte člena Budget.

	A	B	C	D	E	F
1				Year	Market	
2	100	Profit	Actual	30468		
3			Budget	41940		
4			Variance	-11472		
5			Variance %	-27.35336195		
6			Scenario	30468		
7		Inventory	Actual	29448		
8			Budget	31590		
9			Variance	2142		
10			Variance %	6.780626781		
11			Scenario	29448		
12		Ratios	Actual	57.27288145		
13			Budget	57.6240049		
14			Variance	-0.351123447		
15			Variance %	-0.609335377		
16			Scenario	57.27288145		

Obrázek 32. Výběr členů pro příkaz Zachovat pouze

2. Vyberte příkaz Essbase → Zachovat pouze.

Systém Hyperion Essbase odebere z tabulky řádky Variance, Variance% a Scenario a zachová pouze data v řádcích Actual a Budget.

	A	B	C	D	E	F
1				Year	Market	
2	100	Profit	Actual	30468		
3			Budget	41940		
4		Inventory	Actual	29448		
5			Budget	31590		
6		Ratios	Actual	57.27288145		
7			Budget	57.6240049		
8		Measures	Actual	30468		
9			Budget	41940		
10	200	Profit	Actual	27954		
11			Budget	35950		
12		Inventory	Actual	33000		
13			Budget	31090		
14		Ratios	Actual	55.53966595		
15			Budget	57.46674162		
16		Measures	Actual	27954		

Obrázek 33. Výsledek operace zachování podmnožiny dat (sousedící buňky)

V některých případech nejsou data, která chcete z tabulky odebrat, umístěna v sousedících úsecích buněk.

Postup při výběru a zachování nesousedících buněk:

1. Stiskněte a podržte klávesu Alt a dvojitým klepnutím přibližte dimenzi Year v buňce D1.
2. Vyberte člena Qtr2 (v buňce E2).
3. Stiskněte a podržte klávesu Ctrl a vyberte člena Qtr4 (buňka G2).

	A	B	C	D	E	F	G
1						Market	
2				Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4
3	100	Profit	Actual	7048	7872	8511	7037
4			Budget	9790	10660	11440	10050
5		Inventory	Actual	29448	29860	36461	35811
6			Budget	31590	29950	34830	32340
7		Ratios	Actual	57.40178857	57.28473167	57.39559978	56.99467561
8			Budget	57.7376566	57.39041794	57.45231167	57.96344648
9		Measures	Actual	7048	7872	8511	7037
10			Budget	9790	10660	11440	10050
11	200	Profit	Actual	6721	7030	7005	7198
12			Budget	8480	8840	8830	9800
13		Inventory	Actual	33000	31361	35253	32760
14			Budget	31090	28040	30260	26460
15		Ratios	Actual	55.38738874	55.49797453	55.06764011	56.21773123
16			Budget	57.36255286	57.40395375	57.11143695	57.9954955
17		Measures	Actual	6721	7030	7005	7198

Obrázek 34. Výběr nesousedících členů pro příkaz Zachovat pouze

4. Vyberte příkaz Essbase → Zachovat pouze.

Systém Hyperion Essbase zachová pouze data členů Qtr2 a Qtr4 a odstraní ostatní členy dimenze Year.

	A	B	C	D	E	F	G
1				Market			
2				Qtr2	Qtr4		
3	100	Profit	Actual	7872	7037		
4			Budget	10660	10050		
5		Inventory	Actual	29860	35811		
6			Budget	29950	32340		
7		Ratios	Actual	57.28473167	56.99467561		
8			Budget	57.39041794	57.96344648		
9		Measures	Actual	7872	7037		
10			Budget	10660	10050		
11	200	Profit	Actual	7030	7198		
12			Budget	8840	9800		
13		Inventory	Actual	31361	32760		
14			Budget	28040	26460		
15		Ratios	Actual	55.49797453	56.21773123		
16			Budget	57.40395375	57.9954955		
17		Measures	Actual	7030	7198		

Obrázek 35. Výsledek operace zachování podmnožiny dat (nesousedící buňky)

Odstranění podmnožiny dat

Příkaz Odstranit pouze má opačnou funkci než příkaz Zachovat pouze. Tento příkaz umožňuje odebrání řádků nebo sloupců s označenými členy a zachování všech ostatních dat v tabulkovém pohledu.

Postup při odebrání podmnožiny dat z aktuálního tabulkového pohledu:

1. V buňce B7 vyberte člena Ratios.
2. Stiskněte a podržte stisknutou klávesu Ctrl a v buňce B9 vyberte člena Measures.
3. Vyberte příkaz Essbase → Odstranit pouze.

Systém Hyperion Essbase odebere data členů Ratios a Measures, ale zachová data členů Profit a Inventory.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1				Market					
2				Qtr2	Qtr4				
3	100	Profit	Actual	7872	7037				
4			Budget	10660	10050				
5		Inventory	Actual	29860	35811				
6			Budget	29950	32340				
7	200	Profit	Actual	7030	7198				
8			Budget	8840	9800				
9		Inventory	Actual	31361	32760				
10			Budget	28040	26460				
11	300	Profit	Actual	6769	6403				
12			Budget	7680	7000				
13		Inventory	Actual	30334	38142				
14			Budget	28460	35460				

Obrázek 36. Výsledek operace odstranění podmnožiny dat

Navigace v tabulce bez získání dat

Pomocí funkce Navigovat bez dat lze provádět navigační operace, jako například operace Pivotovat, Přiblížit, Oddálit, Zachovat pouze nebo Odstranit pouze, bez načtení dat do tabulky.

Tato funkce je zvláště užitečná při práci s dynamicky kalkulovanými členy, které obvykle vytváří návrhář aplikací. Aktivováním funkce Navigovat bez dat můžete systém Hyperion Essbase nastavit tak, aby *neprováděl* dynamickou kalkulaci hodnot (tj. nepočítal obsah databáze při získávání dat) v době, kdy vytváříte tabulkovou sestavu. Další informace o dynamické kalkulaci najdete v oddílu „Získávání dynamicky kalkulovaných členů“ na stránce 89.

Postup při navigaci v tabulce bez získání dat:

1. Vyberte příkaz Essbase → Navigovat bez dat.

Systém Hyperion Essbase zobrazí u položky v nabídce znak zaškrtnutí.

Poznámka: Funkci Navigace bez dat můžete povolit také výběrem příslušné volby v dialogovém okně Volby Essbase (stránka Globální) nebo klepnutím na tlačítko Navigace bez dat na panelu nástrojů Essbase.

2. Druhým tlačítkem myši dvakrát klepněte na buňku D2. Tím se vynoříte z úrovně člena Qtr2.

Systém Hyperion Essbase zobrazí sbalenou dimenzi Year, ale nezahájí získávání dat, která se změnila v důsledku operace vynoření z dat. Buňky, v nichž by za normálních okolností byla zobrazena data, jsou ponechány prázdné.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1				Market					
2				Year					
3	100	Profit	Actual						
4			Budget						
5		Inventory	Actual						
6			Budget						
7	200	Profit	Actual						
8			Budget						
9		Inventory	Actual						
10			Budget						
11	300	Profit	Actual						
12			Budget						
13		Inventory	Actual						
14			Budget						

Obrázek 37. Výsledek operace vynoření z dat (s povolenou navigací bez dat)

3. V buňce D2 se dvojitým klepnutím ponoříte do dimenze Year s podrženou stisknutou klávesou Alt.

Systém Hyperion Essbase provede operaci ponoření bez získání dat.

4. V buňce C3 vyberte člena Actual a vyberte příkaz Essbase → Pivotovat.

Systém Hyperion Essbase provede pivotování, ale nenačte žádná data.

Poznámka: Stejněho výsledku byste dosáhli pivotováním libovolného jiného člena dimenze Scenario.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	
1							Market						
2					Actual					Budget			
3				Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year
4	100	Profit											
5		Inventory											
6	200	Profit											
7		Inventory											
8	300	Profit											
9		Inventory											
10	400	Profit											
11		Inventory											
12	Diet	Profit											
13		Inventory											
14	Product	Profit											

Obrázek 38. Výsledek operace pivotování (s povolenou navigací bez dat)

- Druhým tlačítkem myši klepněte na člena Market (buňka G1) a přetáhněte jej na produkt 100 (buňka A4).

Systém Hyperion Essbase provede operaci pivotování bez získání dat.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1						Actual				Budget		
2				Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4
3	Market	100	Profit									
4			Inventory									
5		200	Profit									
6			Inventory									
7		300	Profit									
8			Inventory									
9		400	Profit									
10			Inventory									
11		Diet	Profit									
12			Inventory									
13		Product	Profit									
14			Inventory									

Obrázek 39. Výsledek operace pivotování (s povolenou navigací bez dat)

Navigace bez dat se vztahuje také na příkazy Zachovat pouze a Odstranit pouze.

Postup při navigaci bez získávání dat pomocí příkazů Zachovat pouze a Odstranit pouze:

- Označte členy Qtr1 (buňka D2) a Qtr2 (buňka E2) a vyberte příkaz Essbase → Zachovat pouze.

Systém Hyperion Essbase zachová pouze vybrané členy, ale nenačte žádná data.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1				Actual	Budget					
2				Qtr1	Qtr2	Qtr1	Qtr2			
3	Market	100	Profit							
4			Inventory							
5		200	Profit							
6			Inventory							
7		300	Profit							
8			Inventory							
9		400	Profit							
10			Inventory							
11		Diet	Profit							
12			Inventory							
13		Product	Profit							

Obrázek 40. Výsledek příkazu Zachovat pouze (s povolenou navigací bez dat)

- Označte produkty 300 (buňka B7), 400 (buňka B9) a Diet (buňka B11) a vyberte příkaz Essbase → Odstranit pouze.

Systém Hyperion Essbase provede příkaz Odstranit pouze, aniž by ve skutečnosti požádal databázi o poskytnutí informací.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1				Actual		Budget				
2				Qtr1	Qtr2	Qtr1	Qtr2			
3	Market	100	Profit							
4			Inventory							
5		200	Profit							
6			Inventory							
7		Product	Profit							
8			Inventory							
9										

Obrázek 41. Výsledek příkazu Odstranit pouze (s povolenou navigací bez dat)

Postup při vypnutí funkce Navigovat bez dat v okamžiku, kdy jste připraveni k získání dat:

1. Vyberte příkaz Essbase → Navigovat bez dat.

Systém Hyperion Essbase odstraní znak zaškrtnutí u položky v nabídce.

Poznámka: Funkci Navigace bez dat můžete zakázat také zrušením zaškrtnutí u příslušné volby v dialogovém okně Volby Essbase (stránka Globální) nebo klepnutím na tlačítko Navigace bez dat na panelu nástrojů Essbase.

2. V buňce A3 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Market.

Systém Hyperion Essbase se ponoří do dimenze Market a načte data do tabulky.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1				Actual		Budget			
2				Qtr1	Qtr2	Qtr1	Qtr2		
3	East	100	Profit	2747	3352	2880	3480		
4			Inventory	5384	4490	5200	3530		
5		200	Profit	562	610	960	1070		
6			Inventory	5957	6442	5610	5910		
7		Product	Profit	5380	6499	6500	7550		
8			Inventory	25744	26214	24710	24030		
9	West	100	Profit	1042	849	2350	2130		
10			Inventory	8592	9656	10250	10950		
11		200	Profit	2325	2423	2570	2720		
12			Inventory	11755	11643	11070	10900		
13		Product	Profit	7137	7515	8960	9290		
14			Inventory	38751	41574	39020	42820		

Obrázek 42. Výsledek operace ponoření (se zakázanou navigací bez dat)

Poznámka: Chcete-li získat data, aniž byste měnili aktuální tabulkový pohled, můžete to provést dvojím klepnutím na libovolnou datovou buňku nebo výběrem příkazu Essbase → Získat data (po vypnutí funkce Navigace bez dat).

Potlačení chybějících a nulových hodnot a znaků podtržení

Do tabulkového pohledu může být načteno několik typů údajů:

- číselné datové hodnoty,
- řetězce #NoAccess, které se zobrazují v případě, že nemáte pro zobrazení skutečné hodnoty potřebná práva,
- řetězce #Missing, které vyjadřují skutečnost, že v daném průsečíku členů neexistují žádná data,
- nulové hodnoty.

Chybějící hodnoty nemají stejný význam jako nulové hodnoty načtené do databáze Hyperion Essbase. Nejsou-li v systému Hyperion Essbase pro některou datovou buňku k dispozici data, je do tabulky načtena hodnota #Missing. Obsahuje-li libovolná buňka v řádku nějakou hodnotu, není tento řádek při získávání dat potlačen.

V systému Hyperion Essbase je možné potlačit chybějící a nulové hodnoty a nezobrazovat je v tabulce. Dále lze systém Hyperion Essbase nastavit tak, aby potlačoval znaky podtržení, které se objevují ve jménech některých členů.

Postup při potlačení zobrazování řádků obsahujících hodnoty #Missing:

1. Druhým tlačítkem myši dvakrát klepněte na buňku C3. Tím se vynoříte z úrovně člena Profit.
2. Pivotujte člena Measures (v buňce C3) na člena Actual (v buňce D1).
3. V buňce B4 se ponořte (dvojitým klepnutím) do nižší úrovně produktu 100.

Všimněte si, že v oblasti South obsahuje řádek produktu 100–30 pouze chybějící hodnoty a že se tedy tento výrobek v oblasti South neprodává. Je možné, že se tento řádek zobrazí až poté, co obsah tabulky posunete směrem dolů.

	A	B	C	D	E	F	G
1				Measures			
2			Actual		Budget		
3			Qtr1	Qtr2	Qtr1	Qtr2	
4	East	100-10	2461	2940	2550	3050	
5		100-20	212	303	220	300	
6		100-30	74	109	110	130	
7		100	2747	3352	2880	3480	
8		200	562	610	960	1070	
9		Product	5380	6499	6500	7550	
10	West	100-10	1047	1189	1720	1900	
11		100-20	-67	-177	320	200	
12		100-30	62	-163	310	30	
13		100	1042	849	2350	2130	
14		200	2325	2423	2570	2720	
15		Product	7137	7515	8960	9290	
16	South	100-10	745	835	1160	1280	
17		100-20	306	363	570	660	
18		100-30	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	

Obrázek 43. Tabulkový pohled se zobrazenými chybějícími datovými hodnotami

4. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško Zobrazení.
5. Ve skupině voleb Potlačení zaškrtněte políčko Chybějící řádky a klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: Políčka Chybějící řádky a Nulové řádky nejsou dostupné, pokud je vybrána některá z voleb ve skupině Zachování vzorců na stránce Globální v dialogovém okně Volby Essbase. Další informace o volbách Zachování vzorců najdete v oddílu „Zachovávání vzorců během získávání dat“ na stránce 82.

6. Výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte tabulku.

Poznámka: Po úpravě voleb tabulkového procesoru v dialogovém okně Volby Essbase je třeba provést operaci získání, ponoření nebo vynoření, aby se provedené změny projevíly.

Systém Hyperion Essbase potlačí zobrazení produktu 100–30 ve skupině South.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
4	East	100-10	2461	2940	2550	3050			
5		100-20	212	303	220	300			
6		100-30	74	109	110	130			
7		100	2747	3352	2880	3480			
8		200	562	610	960	1070			
9		Product	5380	6499	6500	7550			
10	West	100-10	1047	1189	1720	1900			
11		100-20	-67	-177	320	200			
12		100-30	62	-163	310	30			
13		100	1042	849	2350	2130			
14		200	2325	2423	2570	2720			
15		Product	7137	7515	8960	9290			
16	South	100-10	745	835	1160	1280			
17		100-20	306	363	570	660			
18		100	1051	1198	1730	1940			
19		200	1465	1540	1640	1700			
20		Product	3077	3267	4180	4410			
21	Central	100-10	843	928	1080	1180			

Obrázek 44. Výsledek potlačení chybějících hodnot

- Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Poznámka: Pokud aktivujete funkci Potlačit chybějící řádky v dialogovém okně Volby Essbase, nebudou chybějící hodnoty potlačené při získávání dat znovu získány okamžitě po vypnutí této funkce. Po vypnutí této funkce v dialogovém okně Volby Essbase budou chybějící hodnoty načítány *od tohoto okamžiku dále*. Například ve výše popsané úloze výukové lekce se systém Hyperion Essbase nemůže vrátit zpět a znovu zobrazit chybějící hodnoty pro produkt 100–30. Chcete-li chybějící hodnoty do tabulky vrátit, vypněte funkci Potlačit chybějící řádky, vynořte se z úrovně členu Product a poté se na ni znovu ponořte.

Podobně jako ve výše popsané úloze můžete potlačit také nulové hodnoty a znaky podtržení, zaškrtnete-li příslušná políčka ve skupině voleb Potlačení v dialogovém okně Volby Essbase (stránka Zobrazení).

Kromě potlačení určitých hodnot a znaků v průběhu získávání dat lze v systému Hyperion Essbase definovat popisné řetězce pro chybějící hodnoty (#Missing) a pro data, k nimž nemáte povolen přístup. Definujete-li pro tyto hodnoty nové popisné řetězce, systém Hyperion Essbase je zobrazí v tabulce místo standardních popisů. Další informace o definování nových popisných řetězců pro hodnoty #Missing a #NoAccess najdete v kontextové nápovědě k modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Formátování tabulky

V systému Hyperion Essbase je k dispozici řada způsobů, jak lze přizpůsobit vzhled tabulky. Můžete například použít pro určitá jména členů nebo datové buňky v tabulce vizuální indikaci neboli styl, dále můžete místo jmen členů zobrazovat jejich alternativní jména nazývaná aliasy. V tomto oddílu jsou uvedeny postupy pro následující formátovací operace:

- „Formátování textu a buněk“ na stránce 37
- „Zobrazení aliasů místo jmen členů“ na stránce 43
- „Současné zobrazení jmen členů a aliasů“ na stránce 44
- „Opakování popisků členů“ na stránce 45

Tento oddíl výukové lekce začíná od nové tabulky.

Formátování textu a buněk

V tabulkové sestavě mohou být zobrazeny informace z databáze v mnoha hierarchických úrovních. Pomocí definic a použití vizuálních indikací nazývaných styly pro text a buňky v tabulce je možné snadno sledovat určité databázové členy, dimenze a funkce buněk. Styly představují významnou pomoc při zobrazování a rozlišování dat v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Poznámka: Vezměte na vědomí, že použití stylů vyžaduje při získávání dat delší čas pro zpracování. Další informace najdete v oddílu „Odebrání stylů“ na stránce 42.

Tento oddíl výukové lekce popisuje následující operace:


- „Použití stylů pro rodičovské členy“
- „Použití stylů pro členy dimenzí“ na stránce 39
- „Použití stylů pro datové buňky“ na stránce 41
- „Určení priority překrývajících se stylů“ na stránce 41
- „Odebrání stylů“ na stránce 42

Poznámka: Popis vztahů mezi databázovými členy v systému Hyperion Essbase najdete v oddílu „Databázové osnovy“ na stránce 6.

Použití stylů pro rodičovské členy

Každá dimenze databáze může obsahovat velké množství hierarchických úrovní. Při prohlížení dat v tabulce často nemusíte přesně znát všechny hierarchické úrovně databázové osnovy. Chcete-li odlišit členy, kterým jsou podřízeny synovské členy nebo atributy, můžete pro tyto rodičovské členy použít styly formátování.

Postup při použití stylů pro rodičovské členy:

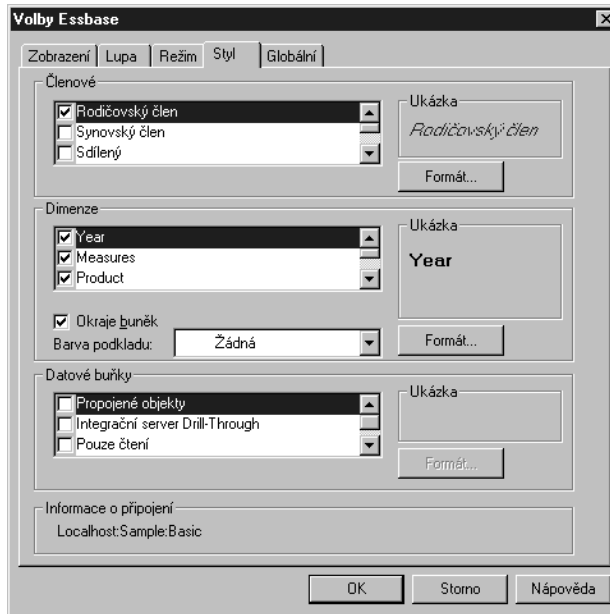
1. Otevřete nový list s tabulkou. To můžete provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
2. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Poznámka: Stále byste měli být připojeni k databázi Sample Basic. Pokud připojeni nejste, postupujte podle pokynů z oddílu „Připojení databáze“ na stránce 17.

3. V buňce A2 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Year.
4. Vyberte volbu Essbase → Volby.
5. V dialogovém okně **Volby Essbase** vyberte ouško **Styl**.

Poznámka: Ouško **Styl** je dostupné pouze tehdy, jste-li připojeni k databázi.

Zobrazí se stránka **Styl**.



Obrázek 45. Dialogové okno Volby Essbase – karta Styl

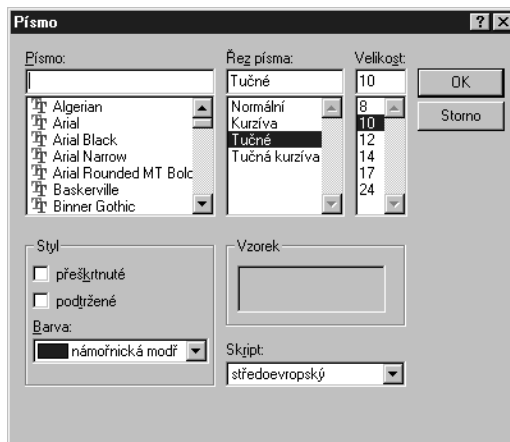
Ve skupině Členové je možné definovat styly pro různé typy databázových členů, jako jsou rodičovské členy, synovské členy a sdílené členy.

6. Ve skupině **Členové** zaškrtněte políčko Rodičovský člen.

Zaškrtnutím tohoto políčka definujete styl písma a barvu pro jména rodičovských členů. Systém Hyperion Essbase standardně přiřazuje všem rodičovským členům tmavě modrou barvu. Chcete-li vybrat jiný formát písma, klepněte na tlačítko Formát vpravo vedle skupiny Členové a požadovaný formát vyberte v dialogovém okně Písmo.

7. Klepněte na tlačítko Formát.

Zobrazí se dialogové okno **Písmo**.



Obrázek 46. Dialogové okno Písmo

8. V okénku se seznamem **Řez písma** vyberte položku Tučné a poté klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: Systém Hyperion Essbase zobrazí ukázkou zvoleného stylu v poli Ukázka.

9. Znovu klepněte na tlačítko OK.

I když jste definovali styly, nebude jejich použití aktivováno, dokud nezaškrtnete políčko Použití styly v dialogovém okně **Volby Essbase** a neaktualizujete obsah tabulky.

10. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
11. Ve skupině voleb **Buňky** zaškrtněte políčko Použití styly. Tím aktivujete použití stylů. Poté klepněte na tlačítko OK.
12. Vyberte příkaz Essbase → Získat data. Obsah tabulky bude obnoven a definované styly budou použity.

Systém Hyperion Essbase zobrazí rodičovské členy tučným písmem tmavě modré barvy.

13. V buňce A2 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Qtr1.

Systém Hyperion Essbase zobrazí členy Jan, Feb a Mar standardním písmem, protože těmto členům nejsou podřízeny žádné synovské členy.

	A	B	C	D	E
1		Measures	Product	Market	Scenario
2	Jan	8024			
3	Feb	8346			
4	Mar	8333			
5	Qtr1	24703			
6	Qtr2	27107			
7	Qtr3	27912			
8	Qtr4	25800			
9	<i>Year</i>	105522			

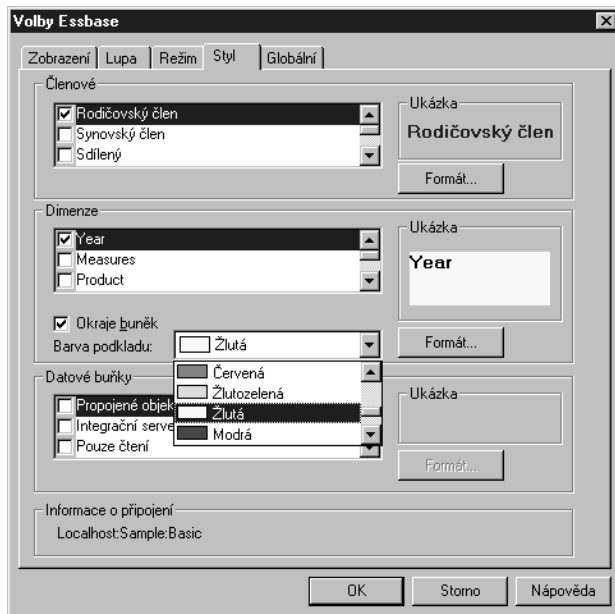
Obrázek 47. Použití stylů pro rodičovské členy

Použití stylů pro členy dimenzí

Kromě použití stylů pro rodičovské členy (které bylo popsáno v předchozím oddílu) je možné styly použít také pro členy dimenze v databázi. Použitím stylů pro dimenze lze v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in usnadnit orientaci mezi členy různých dimenzí.

Postup při použití stylů pro dimenze:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Styl**.
2. Ve skupině **Dimenze** zaškrtněte políčko Year.
3. Zaškrtněte políčko **Okraje buněk**. Okraje každé buňky, která obsahuje člena vybrané dimenze, budou ohraničeny.
4. V okénku se seznamem **Barva podkladu** vyberte položku Žlutá.



Obrázek 48. Výběr barvy podkladu na stránce Styl

5. Klepněte na tlačítko **Formát** umístěné vpravo vedle seznamu Dimenze. Zobrazí se dialogové okno **Písmo**.
6. V okénku se seznamem **Řez písma** vyberte položku Tučné a poté klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: Systém Hyperion Essbase zobrazí ukázkou zvoleného stylu v poli Ukázka.

7. V seznamu Dimenze vyberte položku Measures a v seznamu **Barva podkladu** vyberte položku Fialová.
8. V seznamu Dimenze zaškrtněte políčko Product a zrušte zaškrtnutí políčka **Okraje buněk**.
9. V okénku se seznamem **Barva podkladu** vyberte položku Světle modrá.
10. Posuňte obsah seznamu Dimenze a vyberte položku Market.
11. Zaškrtněte políčko **Okraje buněk** a klepněte na tlačítko **Formát** umístěné vpravo vedle seznamu Dimenze.

Zobrazí se dialogové okno **Písmo**. V okénku se seznamem **Řez písma** vyberte položku Kurzíva a poté klepněte na tlačítko OK.

12. V seznamu Dimenze vyberte položku Scenario a v seznamu **Barva podkladu** vyberte položku Červená.
13. Klepněte na tlačítko **Formát** a v seznamu **Barva** vyberte položku Bílá.
14. Dvakrát klepněte na tlačítko OK. Vráťte se do tabulky.

Poznámka: Při definování stylů jsou vaše volby ukládány do souboru ESSBASE.INI na vašem počítači. Pro každou databázi můžete definovat jinou sadu stylů.

15. V buňce D1 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Market.
16. Stiskněte a podržte klávesu Alt a dvojím klepnutím se ponořte do nižší úrovně členu Scenario v buňce E1.
17. Výběrem příkazu Essbase → Získat data obnovte obsah tabulky.

System Hyperion Essbase aktualizuje vzhled tabulky a implementuje nově definované styly. Například členové dimenze Scenario budou zobrazeni na červeném pozadí.

	A	B	C	D	E	F	G
1			Measures	Product			
2			Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario
3	East	Jan	1732	2080	-348	-16.7308	1732
4		Feb	1843	2230	-387	-17.3543	1843
5		Mar	1805	2190	-385	-17.5799	1805
6		Qtr1	5380	6500	-1120	-17.2308	5380
7		Qtr2	6499	7550	-1051	-13.9205	6499
8		Qtr3	6346	7550	-1204	-15.947	6346
9		Qtr4	5936	6790	-854	-12.5773	5936
10		Year	24161	28390	-4229	-14.8961	24161
11	West	Jan	2339	2980	-641	-21.5101	2339
12		Feb	2394	2990	-596	-19.9331	2394
13		Mar	2404	2990	-586	-19.5987	2404
14		Qtr1	7137	8960	-1823	-20.346	7137

Obrázek 49. Dimenze s použitými styly

Použití stylů pro datové buňky

Styly lze použít i pro datové buňky, jako například buňky pouze pro čtení, buňky pro čtení i zápis, buňky propojených objektů a buňky serveru Hyperion Integration Server Drill-Through, a odlišit je tak od ostatních buněk v tabulce. Databáze Sample Basic, kterou používáte pro účely této lekce, neobsahuje žádné datové buňky těchto typů. V rozšiřující výukové lekci v kapitole 3 je uveden postup při připojení propojeného objektu k datové buňce a použití stylu pro tuto buňku.

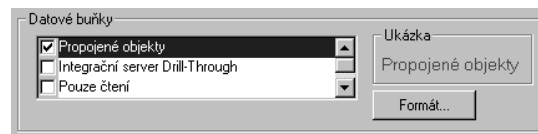
Poznámka: V rámci výukové lekce neprovádějte operace v šedých rámečcích.

Obecně se styly pro datové buňky definují tímto postupem:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Styl**.
2. Ve skupině voleb **Datové buňky** zaškrtněte políčko Propojené objekty, Pouze čtení nebo Čtení/zápis.
3. Klepněte na tlačítko **Formát**.
4. V dialogovém okně **Písmo** zadejte řez, velikost, styl, barvu a zvláštní efekty písma a klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: System Hyperion Essbase zobrazí ukázkou zvoleného stylu v poli **Ukázka**.

Ukázka stylu buněk určených pro čtení i zápis



5. Opakujte kroky 2–4 a nastavte styly pro ostatní datové buňky.
6. Vyberte ouško **Zobrazení** a zaškrtnutím políčka **Použít styly** aktivujte použití stylů v tabulce.
7. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno **Volby Essbase**.
8. Výběrem příkazu Essbase → Získat data zobrazte nové styly v tabulce.

Určení priority překrývajících se stylů

Jediným způsobem, kterým lze u dat zvolit barvu podkladu, je definování stylu dimenzí. Jsou-li definovány styly dimenzí a je-li aktivováno nastavení Použít styly, zobrazují se členové jednotlivých dimenzí vždy na podkladě té barvy, která byla definována pro jejich dimenzi.

Textové styly, které můžete použít pro členy, dimenze a datové buňky, tvoří hierarchii určující, jaké vlastnosti textu budou použity. Styly členů jsou na vrcholu této hierarchie. To znamená, že styly členů jsou vždy použity (pokud je používání stylů aktivováno). Na obrázku 47 na stránce 39 si všimněte, že popisek Qtr1 v buňce B6 je zobrazen tučným tmavomodrým písmem a má žluté pozadí. Tmavomodrá barva písma je určena ve stylu definovaném pro rodičovské členy, žluté pozadí je definováno pro dimenzi Year.

Systém Hyperion Essbase aplikuje více stylů textu na základě následujícího pořadí priorit:

- buňky s propojenými objekty,
- buňky serveru Integration Server Drill-Through,
- buňky určené pouze pro čtení,
- buňky určené pro čtení i zápis,
- buňky rodičovských členů,
- buňky synovských členů,
- buňky sdílených členů,
- buňky obsahující vzorce,
- buňky s dynamickou kalkulací členů,
- buňky atributů,
- buňky dimenzí.

Chcete-li zobrazit styl synovských členů, vypněte styl rodičovských členů. Chcete-li zobrazit styl sdílených členů, vypněte styl rodičovských i synovských členů.

Odebrání stylů

Styly představují užitečný nástroj pro sledování dat v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Jejich použití ale vyžaduje delší dobu pro vyřízení žádosti o získání dat. Operace, které je třeba navíc provést, mohou zpomalit proces získávání dat v systému Hyperion Essbase.

Nechcete-li styly v tabulkovém pohledu používat, můžete je vymazat. Můžete je také vypnout, takže se při aktualizaci pohledu (například výběrem příkazu Essbase → Získat data) neobjeví. Při procházení této lekce styly *neodstraňujte*. V opačném případě by skutečný vzhled tabulky neodpovídal obrázkům u následujících postupů.

Poznámka: Pokud jsou v tabulce použity styly, budou při použití příkazu Anulovat z aktuálního pohledu dočasně odstraněny. Po odeslání žádosti o získání dat budou použity znovu. Operace uvedené v šedých rámečcích ve výukové lekci neprovádějte.

Postup při odebrání všech stylů z tabulky:

1. Vyberte všechny buňky v tabulce.
2. V pruhu nabídky programu Lotus 1-2-3 vyberte příkaz Úpravy → Vymazat → Styly.

Postup při vypnutí stylů:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
2. Ve skupině voleb **Buňky** zrušte zaškrtnutí políčka **Použít styly** a klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: Pokud vypnete použití stylů, ale neodstraníte je z tabulky, zůstanou v aktuálním tabulkovém pohledu po aktualizaci zachovány. Tím je zabráněno odstranění stylů přiřazených jednotlivým buňkám pomocí formátovacích prostředků tabulkového procesoru.

Zobrazení aliasů místo jmen členů

Aliasů představují alternativní jména databázových členů. Při vytváření sestav můžete použít jak jména databázových členů, která jsou často tvořena číselnými kódy, tak i alternativní jména, která často členy názorněji popisují. Aliasů jsou definovány návrhářem aplikací Hyperion Essbase. Každá databáze může obsahovat jednu nebo několik tabulek s aliasy.

Například členové dimenze Product v databázi Sample Basic jsou definováni podle svých číselných kódů, jako například 100 a 200. Tabulka aliasů obsahuje popisné aliasy zastupující tato jména členů dimenze Product, jako například Colas a Root Beer. V některých případech mohou aliasy záviset na kombinaci jiných členů databáze. Například člen dimenze Product může mít jiný alias pro každou obchodní oblast, určenou členem dimenze Market, v níž je prodáván. Další informace najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in nebo v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Postup při zobrazení aliasů místo jmen z databáze:

1. Druhým tlačítkem myši dvakrát klepněte na buňku C2. Tím se vynoříte z úrovně členu Actual.
2. Stiskněte a podržte klávesu Alt a dvojnásobným klepnutím se ponoříte do nižší úrovně členu Product v buňce D1.
3. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
4. Ve skupině voleb **Aliasů** zaškrtněte políčko Použít aliasy. Zobrazovány budou aliasy členů.
5. Vyberte položku Předvolba ze seznamu **Alias**.



Obrázek 50. Aktivace aliasů na stránce Zobrazení dialogového okna Volby Essbase

6. Klepněte na tlačítko OK.
7. Vyberte příkaz Essbase → Získat data. Obsah tabulky bude obnoven a aliasy budou použity.

Systém Hyperion Essbase nahradí kódy členů dimenze Product (100, 200 atd.) příslušnými předdefinovanými aliasy (Colas, Root Beer, Cream Soda atd.). V databázi Sample Basic jsou aliasy předdefinovány pouze pro dimenzi Product.

	A	B	C	D	E	F	G
1					Measures		
2			Colas	Root Beer	Cream Soda	Fruit Sod	Diet Drinks
3			Scenario	Scenario	Scenario	Scenario	Scenario
4	East	Jan	924	158	184	466	181
5		Feb	888	242	200	513	185
6		Mar	935	162	207	501	189
7		Qtr1	2747	562	591	1480	555
8		Qtr2	3352	610	922	1615	652
9		Qtr3	3740	372	522	1712	644
10		Qtr4	2817	990	592	1537	557
11		Year	12656	2534	2627	6344	2408
12	West	Jan	378	752	755	454	663
13		Feb	337	781	797	479	663
14		Mar	327	792	811	474	679

Obrázek 51. Výsledek zobrazení aliasů

Všimněte si, že systém Hyperion Essbase stále používá styly, které jste vytvořili a aktivovali v předchozích verzích.

Současné zobrazení jmen členů a aliasů

Kromě zobrazování aliasů databázových členů je v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in možné zobrazovat současně aliasy i jména členů z databáze.

Postup při zobrazení jmen a aliasů členů současně:

1. Druhým tlačítkem myši dvakrát klepněte na buňku B8. Tím se vynoříte z úrovně člena Qtr2.
2. V buňce C2 klepněte na člen Colas a vyberte příkaz Essbase → Pivotovat.
3. V buňce C3 klepněte na člen Year a vyberte příkaz Essbase → Pivotovat.
4. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
5. Ve skupině voleb **Alias** zaškrtněte políčko Použit jména členů i aliasy pro řádkové dimenze.

Zkontrolujte, zda je políčko **Použit aliasy** zaškrtnuto.

6. Klepnutím na tlačítko OK se vraťte do tabulky a vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase zobrazí jména členů řádkových dimenzí i jejich aliasy. Vzhledem k tomu, že jedinou řádkovou dimenzí s předdefinovanými aliasy v tomto příkladu je dimenze Product, zobrazí se aliasy pouze u členů dimenze Product. U členů dimenze Region se místo aliasů objeví znovu jméno člena.

	A	B	C	D	E	F
1					Year	Measures
2					Scenario	
3	100	Colas	East	East	12656	
4			West	West	3549	
5			South	South	4773	
6			Central	Central	9490	
7			Market	Market	30468	
8	200	Root Beer	East	East	2534	
9			West	West	9727	
10			South	South	6115	
11			Central	Central	9578	
12			Market	Market	27954	
13	300	Cream Soda	East	East	2627	
14			West	West	10731	
15			South	South	2350	

Obrázek 52. Výsledek současného zobrazení jmen i aliasů členů

Opakování popisků členů

Podle předvoleného nastavení zobrazuje systém Hyperion Essbase popisky členů pouze jednou pro každou vnořenou skupinu řádků a sloupců. Pokud se pomocí modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in připojíte k velké databázi, je často nutné zobrazovat další datové řádky a sloupce posouváním obsahu tabulky nahoru a dolů nebo do stran. V některých případech mohou při posouvání obsahu tabulky zmizet popisky členů z pohledu. Systém Hyperion Essbase obsahuje funkci pro opakované zobrazení popisků členů v každé buňce řádku nebo sloupce tvořící reprezentaci datového bodu. Při jejím použití popisky z tabulkového pohledu nikdy nemizí.

Postup při použití opakovaného zobrazování popisků členů ve svislém i vodorovném směru:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
2. Ve skupině voleb **Aliasy** zrušte zaškrtnutí políčka **Použít jména členů i aliasy pro řádkové dimenze**.
3. Ve skupině voleb **Buňky** zaškrtněte políčko **Opakovat popisky členů** a poté klepněte na tlačítko OK.



Obrázek 53. Aktivace volby Opakovat popisky členů

4. V buňce E1 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Year.

Systém Hyperion Essbase zobrazí popisek člena v buňkách všech řádků a sloupců. V případě databáze Sample Basic, kterou používáte pro účely této lekce, nebude zřejmě opakování popisků členů zapotřebí, neboť tato databáze je relativně malá. Tato funkce je důležitá zejména pro udržení přehledu o popisících členů při posouvání obsahu velkých tabulek.

	A	B	C	D
1				Measures
2				Scenario
3	Qtr1	Colas	East	2747
4	Qtr1	Colas	West	1042
5	Qtr1	Colas	South	1051
6	Qtr1	Colas	Central	2208
7	Qtr1	Colas	Market	7048
8	Qtr1	Root Beer	East	562
9	Qtr1	Root Beer	West	2325
10	Qtr1	Root Beer	South	1465
11	Qtr1	Root Beer	Central	2369
12	Qtr1	Root Beer	Market	6721
13	Qtr1	Cream Soda	East	591
14	Qtr1	Cream Soda	West	2363
15	Qtr1	Cream Soda	South	561
16	Qtr1	Cream Soda	Central	2414

Obrázek 54. Výsledek operace opakování popisků členů

Poznámka: Systém Hyperion Essbase zachová opakované popisky členů v tabulkovém pohledu i poté, co zrušíte zaškrtnutí políčka **Opakovat popisky členů** v dialogovém okně Volby Essbase. Chcete-li opakovaně zobrazené popisky odstranit, musíte provést některou z následujících akcí: (1) zrušíte zaškrtnutí políčka a otevřete novou tabulku; (2) zrušíte zaškrtnutí políčka a pivotujte skupinu řádků na skupinu sloupců a zpět (nebo naopak); (3) vyberte příkaz Essbase → Anulovat a zrušíte zaškrtnutí políčka.

5. Před dalším pokračováním v lekcí proved'te následující operace:
 - a. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
 - b. Ve skupině voleb **Buňky** zrušíte zaškrtnutí políčka **Opakovat popisky členů** a poté klepněte na tlačítko OK.
 - c. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Vytváření dotazů pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

Dosud jsme se zabývali získáváním dat a navigací v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in způsobem ad hoc. Systém Hyperion Essbase kromě toho obsahuje modul Návrhář dotazu, pomocí něhož lze definovat databázový dotaz pro načtení dimenzí a databázových členů do tabulky. Modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase (EQD) je novou funkcí, která nahradila modul Průvodce pro získávání dat, pomocí něhož byly dotazy definovány v předchozích verzích modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Předtím, než systém Hyperion Essbase skutečně načte data, můžete pomocí několika panelů modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase sestavit dotaz pro výběr dat, která mají být v tabulce zobrazena. Použití tohoto modulu je výhodné zejména v případech, kdy přesně víte, jaká data chcete ze serveru získat. Vytvořený dotaz navíc můžete uložit a později jej znovu použít.

Okno modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase obsahuje následující panely:

- Navigační panel zprostředkovává přístup k různým funkcím modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase. V tomto panelu je možné zobrazit všechny dimenze použité v daném dotazu a získat přístup k různým vlastnostem jednotlivých členů těchto dimenzí.
- Panel s nápovědou obsahuje stručný popis vlastností vybrané v navigačním panelu.

- Panel vlastností zprostředkovává přístup k následujícím funkcím:
 - *Rozvržení:* Zde můžete navrhnout rozvržení tabulkové sestavy. Chcete-li změnit předvolené rozvržení, vyberte obdélník dimenze a pomocí myši jej přetáhněte do jiného pole dimenze. Chcete-li získat přístup k panelu pro výběr členů a definovat do dotazu člena, dvakrát klepněte na obdélník dimenze.
 - *Výběr členů:* Zde můžete vybrat členy, které mají být zobrazeny v rádcích tabulkové sestavy. Chcete-li vybrat člena, klepněte na něj pravým tlačítkem myši a vyberte příkaz Přidat do pravidel výběru. Člena můžete do pravidel výběru přidat také dvojím klepnutím.
 - *Výběr členů:* Zde můžete nastavit filtrování členů podle atributů, jména generace, jména úrovně, řetězce se vzorkem nebo uživatelského atributu.
 - *Filtr dat:* Zde můžete řídit načítání datových řádků. Načítání je založeno na kategorizaci řádků podle určitých sloupců. Z tohoto panelu můžete získat přístup na panel pro nastavení omezení dat.
 - *Omezení dat:* Zde můžete provádět filtrování dat na základě porovnávání s pevnou datovou hodnotou, sadou datových hodnot nebo hodnotou #Missing.
 - *Řazení dat:* Zde můžete řadit řádky vzestupně nebo sestupně. Řazení je prováděno podle datových hodnot z určitého sloupce.
 - *Zprávy a potvrzení:* Zde můžete zapínat a vypínat zobrazování některých zpráv modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.
 - *Nápověda:* Zde máte k dispozici dokumentaci k modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.

Vytváření a změna dotazů

Chcete-li pracovat s některým z panelů modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase, vyberte příslušnou položku uvedenou na navigačním panelu.

Při vytváření nového dotazu nebo úpravách existujícího dotazu jsou prováděné změny zobrazovány v navigačním panelu. Dimenze nebo členy z otevřeného dotazu můžete zobrazit klepnutím na danou dimenzi nebo člena v osnově dotazu, která je zobrazena v navigačním panelu. Vybraní členové jsou zobrazeni v panelu pro výběr členů na pravé straně.

V panelu pro výběr členů můžete zobrazit také existující dotazy. Chcete-li například v dotazu přidat nebo odstranit člena, označte jej v navigačním panelu a v panelu vlastností proveďte zamýšlené změny.

Poznámka: V modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase je možné otevřít také soubory vytvořené v Průvodci pro získávání dat. Pokud ale dotaz obsahuje více než dva filtry členů v jednom pravidlu pro výběr nebo více než dvě omezení pro data, filtry členů nemusejí pracovat správně. Pokud to bude zapotřebí, zajistěte správnost výsledků novým uspořádáním filtrů členů. Úplné informace o volbách modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

POZOR:

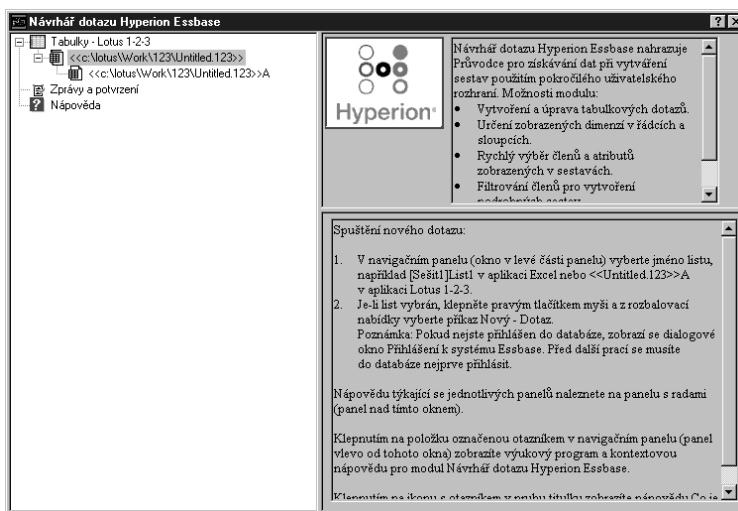
Pokud je spuštěn modul EQD, může být znemožněna manipulace s tabulkami ve funkcích VBA, například pojmenování nebo přesouvání tabulek.

Vytváření dotazů

Postup při vytvoření dotazu v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase:

1. Vyberte příkaz Essbase → Návrhář dotazu.

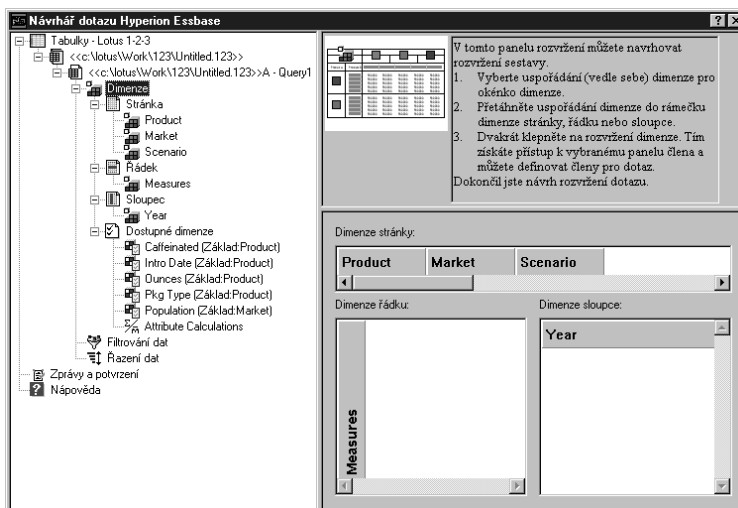
Zobrazí se úvodní obrazovka modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.



Obrázek 55. Úvodní obrazovka modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

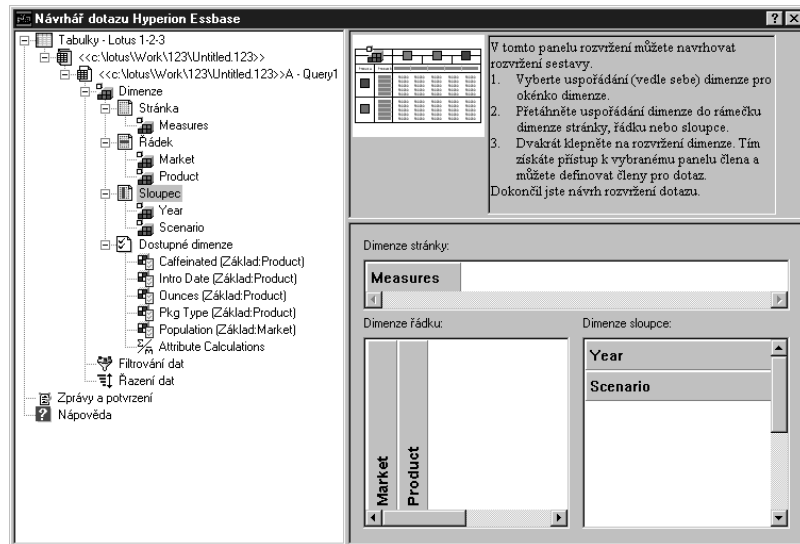
2. Vyberte položku <<c:\lotus\work\123\untitled.123>>a, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Nový → Dotaz. Bude vytvořen nový dotaz.

Zobrazí se panel rozvržení modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.



Obrázek 56. Panel rozvržení dotazu modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

3. Podle následujících pokynů definujte tažením panelů dimenzí vzhled tabulky:
 - a. Přetáhněte dimenze Market a Product do oblasti Dimenze řádku.
 - b. Přetáhněte dimenzi Measures do oblasti Dimenze stránky.
 - c. Přetáhněte dimenzi Scenario pod dimenzi Year (do oblasti Dimenze sloupce).



Obrázek 57. Změna rozvržení tabulky

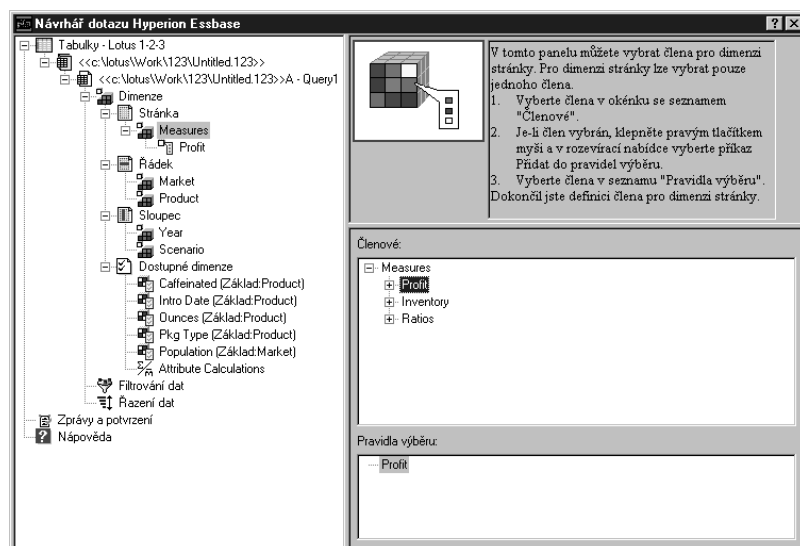
4. V navigačním panelu vyberte položku Measures. Tím vyberete dimenzi Measures. Dimenzi můžete vybrat také dvojím klepnutím na panel Measures na panelu rozvržení.

Zobrazí se panel pro výběr členů, v němž můžete vybrat člena z dimenze Measures.

Poznámka: Z dimenze v oblasti Dimenze stránky je možné vybrat pouze jednoho člena.

5. Vyberte člen Profit, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Přidat do pravidel výběru. Člena Profit můžete do pravidel výběru přidat také dvojím klepnutím.

Člen Profit se zobrazí v seznamu pravidel výběru.

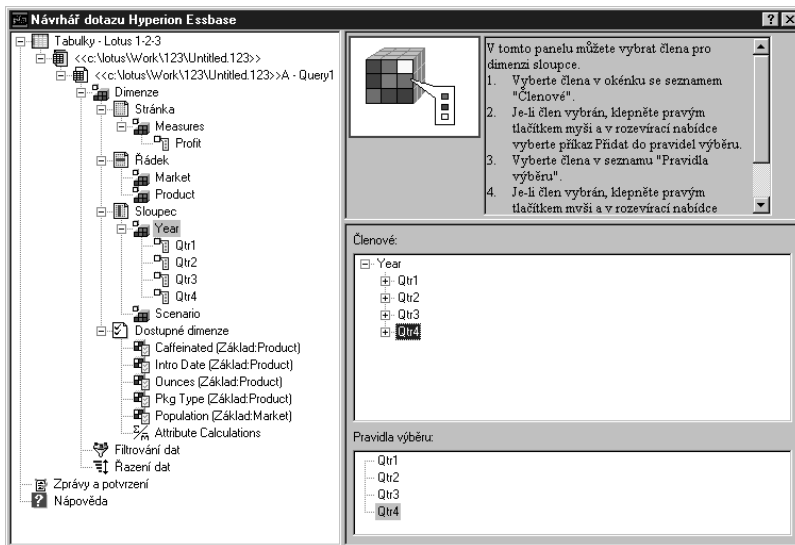


Obrázek 58. Panel pro výběr členů v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.

Poznámka: V modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase není třeba potvrzovat provedený výběr. Nemusíte tedy například klepat na tlačítko OK. Pokud pro některou z daných dimenzí člena nevyberete člena, systém Hyperion Essbase použije prvního člena této dimenze.

6. Postup při výběru členů dimenze Year:
 - a. V navigačním panelu vyberte položku Year. Dimenzi můžete vybrat také dvojitým klepnutím na položku Year v panelu rozvržení.

Zobrazí se panel pro výběr členů pro dimenzi Year.
 - b. Vyberte členu Qtr1, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Přidat do pravidel výběru.
 - c. Stejným způsobem přidejte do pravidel výběru členy Qtr2, Qtr3 a Qtr4. Vzhledem k tomu, že dimenze Year se nachází v oblasti Dimenze sloupce, můžete vybrat více než jednoho členu.



Obrázek 59. Přidání členů do pravidel výběru

7. Postup při výběru členů dimenze Scenario:
 - a. V navigačním panelu vyberte položku Scenario. Dimenzi můžete vybrat také dvojitým klepnutím na položku Scenario v panelu rozvržení.

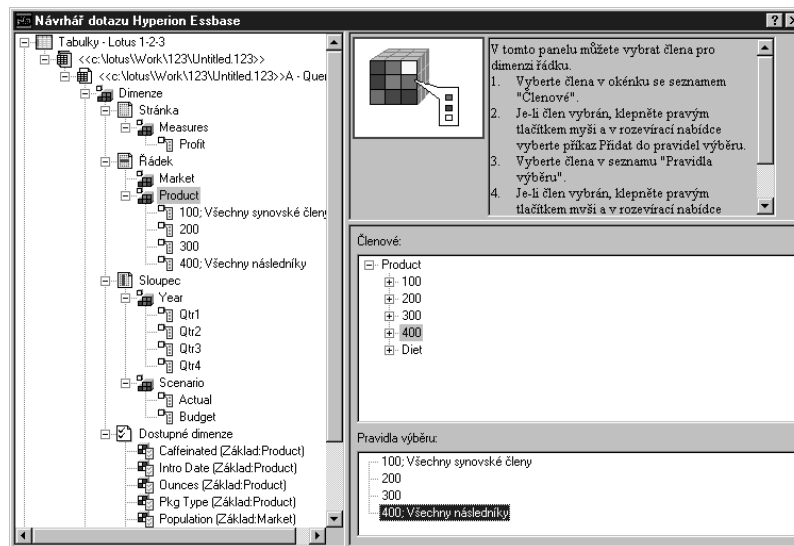
V panelu pro výběr členů budou zobrazeni členové dimenze Scenario.
 - b. Vyberte členu Actual, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Přidat do pravidel výběru.

Člen Actual bude přidán do pole Pravidla výběru.
 - c. Stejným postupem přidejte do pole Pravidla výběru členu Budget.
8. Postup při výběru členů dimenze Product:
 - a. V navigačním panelu vyberte položku Product. Dimenzi můžete vybrat také dvojitým klepnutím na položku Product v panelu rozvržení.

V panelu pro výběr členů budou zobrazeni členové dimenze Product.
 - b. Vyberte produkt s kódem 100, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Přidat do pravidel výběru.
 - c. Postup zopakujte pro produkty s kódy 200, 300 a 400.
 - d. V okénku se seznamem Pravidla výběru vyberte produkt s kódem 100, klepněte na pravé tlačítko myši a z rozevřací nabídky vyberte příkaz Vybrat → Synovské členy.

Tímto postupem vyberete všechny synovské členy produktu 100. V poli Pravidla výběru se vedle položky 100 zobrazí text Všechny synovské členy.

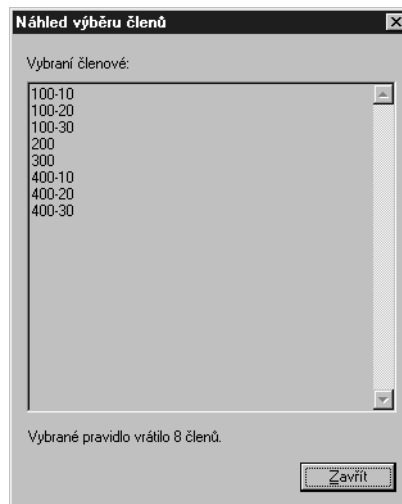
- e. V okénku se seznamem **Pravidla výběru** vyberte produkt s kódem 400, klepněte na pravé tlačítko myši a z rozevírací nabídky vyberte příkaz Vybrat → Následníky. V poli Pravidla výběru se vedle položky 400 zobrazí text Všechny následníky.



Obrázek 60. Výběr členů dimenze Product

- f. Chcete-li zobrazit seznam všech kódů produktů, které budou do tabulky načteny, vyberte některou položku v seznamu Pravidla výběru (například produkt 200), klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Náhled.

Zobrazí se dialogové okno **Náhled na členy**.



Obrázek 61. Vybraní členové dimenze Product

- g. Klepnutím na tlačítko Zavřít zavřete dialogové okno **Náhled na členy**.

9. Postup při výběru členů dimenze Market:
- V navigačním panelu vyberte položku Market. Dimenzi můžete vybrat také dvojitým klepnutím na panel Market v panelu rozvržení.

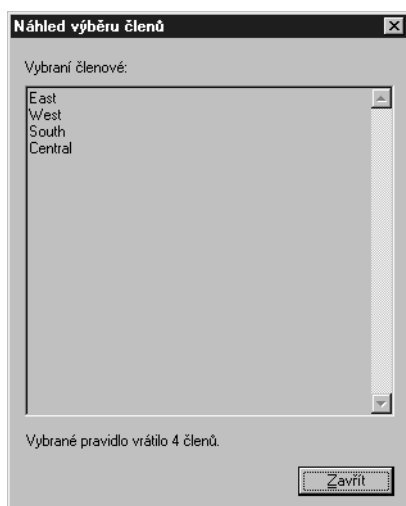
V panelu pro výběr členů budou zobrazeni členové dimenze Market.

- V okénku se seznamem **Člen** vyberte člena East, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Zobrazit podle → Generace.
- V okénku se seznamem **Člen** vyberte člena Region, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Přidat do pravidel výběru. Tím vyberete druhou generaci dimenze Market. Člena Region můžete do pravidel výběru přidat také dvojitým klepnutím.

Položka Region bude zobrazena v okénku se seznamem **Pravidla výběru**.

- Chcete-li zobrazit seznam všech členů, které budou do tabulky načteny, vyberte v seznamu Pravidla výběru položku Region, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Náhled.

Zobrazí se dialogové okno **Náhled na členy** obsahující položky East, West, South a Central.



Obrázek 62. Výběr jmen generací

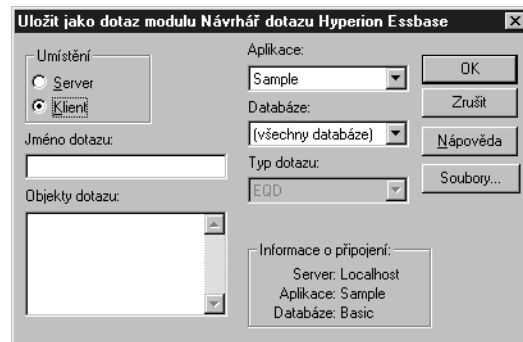
- Klepnutím na tlačítko Zavřít zavřete dialogové okno **Náhled na členy**.

Nyní jste definovali základní dotaz systému Hyperion Essbase. Osnova dotazu je zobrazena v navigačním panelu.

10. V navigačním panelu vyberte položku <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>A – Query1, klepněte na pravé tlačítko myši vyberte příkaz Uložit dotaz.

Zobrazí se dialogové okno **Uložit jako dotaz modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase**. Dotaz můžete uložit na server nebo na svou pracovní stanicí. Chcete-li jej uložit na server, musíte mít přístupová práva na úrovni Návrhář databáze nebo vyšší. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

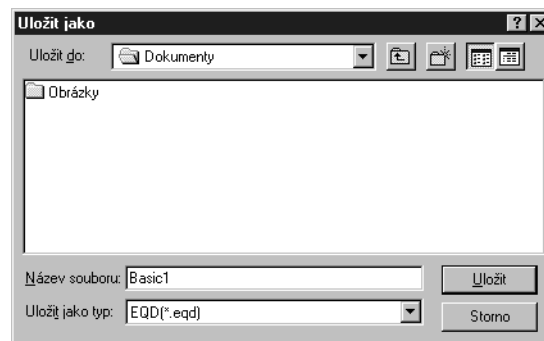
11. Vyberte volbu Klient.



Obrázek 63. Dialogové okno Uložit jako dotaz modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

12. Klepněte na tlačítko **Souborový systém**.

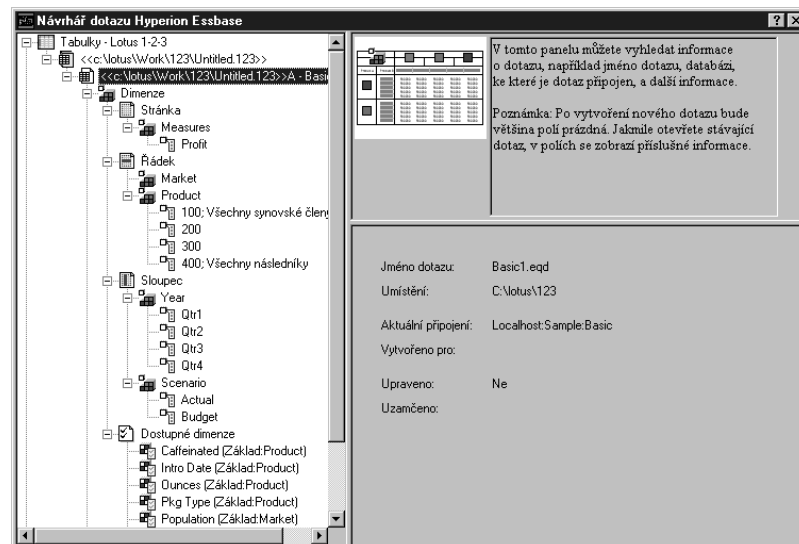
Zobrazí se dialogové okno **Uložit jako**.



Obrázek 64. Dialogové okno Uložit jako

13. Vyberte místo určení, v poli **Název souboru** zadejte **Basic1** a klepněte na tlačítko Uložit.

S dotazem Basic1 budete znovu pracovat v kapitole 3.



Obrázek 65. Informační panel v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

14. V navigačním panelu vyberte položku <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>> A - Basic1., klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte příkaz Použít dotaz.

Výsledek dotazu bude zobrazen v tabulce.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1						Profit				
2			Qtr1		Qtr2		Qtr3		Qtr4	
3			Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget
4	East	Cola	2461	2550	2940	3050	3298	3440	2430	2410
5		Diet Cola	212	220	303	300	312	310	267	290
6		Caffeine Free Cola	74	110	109	130	130	190	100	150
7		Root Beer	562	960	610	1070	372	830	990	1500
8		Cream Soda	591	770	922	1010	522	660	592	530
9		Grape	645	840	676	860	710	920	618	800
10		Orange	290	350	327	380	377	420	394	440
11		Strawberry	545	700	612	750	625	780	525	670
12	West	Cola	1047	1720	1189	1900	1339	2120	1018	1780
13		Diet Cola	-67	320	-177	200	-154	250	-136	320
14		Caffeine Free Cola	62	310	-163	30	-286	-130	-123	70
15		Root Beer	2325	2570	2423	2720	2540	2820	2439	2840
16		Cream Soda	2363	2620	2739	2970	2937	3230	2692	2850
17		Grape	1143	920	1167	960	1271	1020	1219	920
18		Orange	1002	810	1120	890	1192	1000	940	680
19		Strawberry	-738	-310	-783	-380	-900	-440	-779	-400
20	South	Cola	745	1160	835	1280	1031	1490	965	1510
21		Diet Cola	306	570	363	660	261	570	247	550

Obrázek 66. Výsledek dotazu vytvořeného v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

Poznámka: Pokud pomocí příkazu Essbase → Volby aktivujete na kartě Zobrazení volby **Použít styly** a **Pro Návrhář dotazu použít volby listu**, budou styly vybrané pro členy dimenzí použity i pro výsledky dotazů. Pokud políčko Pro Návrhář dotazu použít volby listu nezaškrtnete, nebudou styly pro výsledky dotazů použity, a to ani v případě, že je zaškrtnuto políčko Použít styly. Chcete-li styly použít, vyberte příkaz Essbase → Získat data. Poté, co systém Hyperion Essbase načte data do tabulky, s nimi můžete dále pracovat pomocí operací Přiblížit, Oddálit, Zachovat pouze, Odstranit pouze a Pivotovat.

Odstranění dotazů

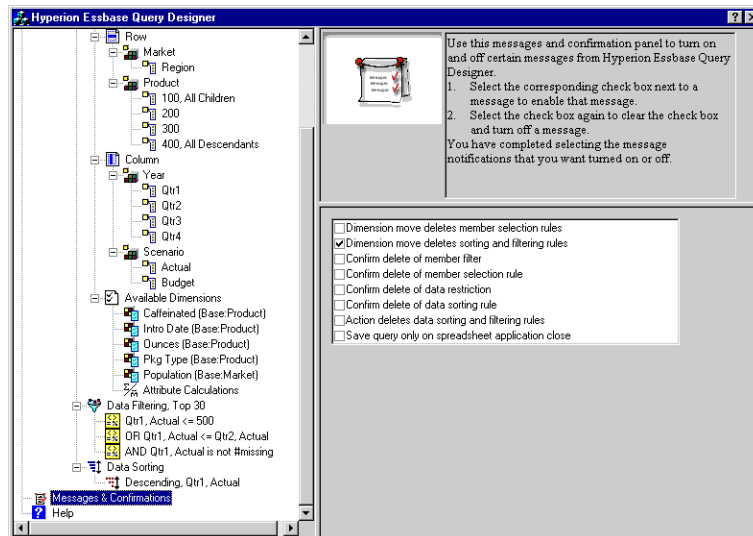
Dotaz můžete odstranit pouze z umístění, do něhož jste jej uložili. Pokud například uložíte dotaz do adresáře /essbase/client/sample, můžete tento dotaz odstranit pouze v rámci adresáře sample. Z modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase dotaz odstranit nelze.

Zobrazení zpráv a potvrzení

V panelu zpráv a potvrzení modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase jsou zobrazovány zprávy a potvrzení o některých akcích, například při přesouvání nebo odstraňování.

Postup při vypnutí zpráv a potvrzení:

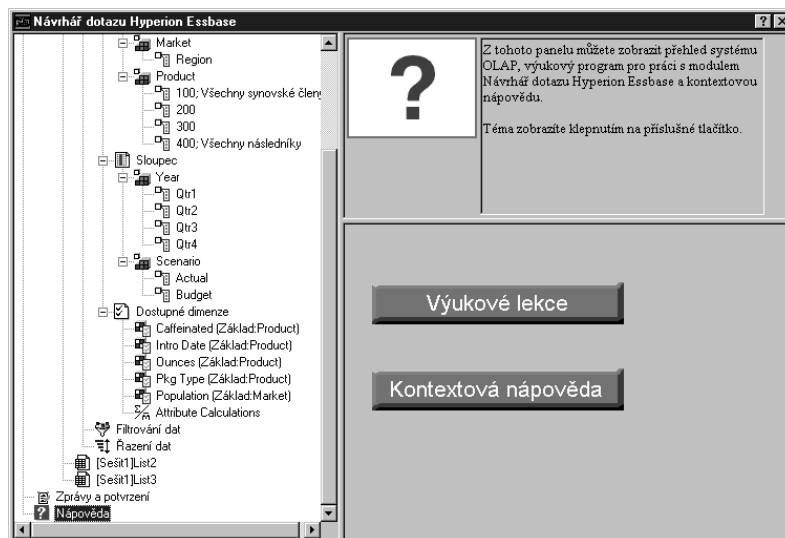
1. V navigačním panelu klepněte na položku Zprávy a potvrzení.
2. Chcete-li zobrazování zpráv aktivovat (zapnout), zaškrtněte políčko, které se zobrazí vedle textu.
3. Chcete-li zobrazování zakázat (vypnout), zrušte zaškrtnutí daného políčka.



Obrázek 67. Panel zpráv a potvrzení

Přístup k nápovědě

Prostřednictvím panelu nápovědy můžete zobrazit kontextovou nápovědu nebo výukový program modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase. Panel nápovědy zobrazíte klepnutím na položku Nápověda v navigačním panelu. Další informace o konkrétním tématu získáte klepnutím na tlačítko Kontextová nápověda v panelu vlastností. Chcete-li zobrazit elektronický výukový program, klepněte na tlačítko Výukové lekce v panelu vlastností.



Obrázek 68. Panel nápovědy modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

Připojení k více databázím v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

Pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase se můžete připojit k více databázím a vytvářet samostatné dotazy pro každou databázi.

Postup při připojení k více databázím v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase:

1. Přihlašte se k systému Hyperion Essbase a připojte se k serveru, k němuž chcete získat přístup.
2. Vyberte příkaz Essbase → Návrhář dotazu. Otevře se modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase.
3. Vyberte položku <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>A, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Připojit.

Zobrazí se dialogové okno **Přihlášení k systému Essbase**.

4. Zadejte heslo a klepněte na tlačítko OK. Vyberte položku Sample Basic a klepněte na tlačítko OK.
5. Vyberte položku <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>A, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz New → Worksheet.
6. Vyberte novou tabulku, <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>B, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Připojit.

Zobrazí se dialogové okno **Přihlášení k systému Essbase**.

7. Zadejte heslo a klepněte na tlačítko OK. Vyberte položku Samppart Company a klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: Pro každou tabulku můžete vytvořit pouze jedno připojení. V panelu s informacemi o dotazu modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase budou zobrazeny informace o připojení pouze v případě, že otevřete existující dotaz nebo vytvoříte nový.

8. Chcete-li vytvořit nový dotaz založený na databázi Sample Basic, vyberte položku <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>A, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Nový → Dotaz.
9. Chcete-li vytvořit nový dotaz založený na databázi Samppart Company, vyberte položku <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>B, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Nový → Dotaz.
10. Chcete-li otevřít existující dotaz, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Otevřít dotaz.

Nyní můžete pokračovat ve vytváření dotazů nebo otevírání existujících dotazů.

Použití voleb tabulky pro výsledky modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase

Pro výsledky dotazu vytvořeného v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase můžete použít všechny volby tabulky nastavené v dialogovém okně Volby Essbase.

Postup při použití nastavených voleb tabulky v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby.
2. V dialogovém okně Volby Essbase vyberte ouško Zobrazení.
3. Zaškrtněte políčko Pro Návrhář dotazu použít volby listu a klepněte na tlačítko OK.
4. Výběrem příkazu Essbase → Získat data obnovte obsah tabulky.

Systém Hyperion Essbase zobrazí výsledky dotazu vytvořeného v modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase a použije nastavené volby tabulky. Všimněte si například toho, že v dimenzi Product se nyní místo číselných kódů zobrazují aliasy.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1						Profit				
2			Qtr1		Qtr2		Qtr3		Qtr4	
3			Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget
4	East	Cola	2461	2550	2940	3050	3298	3440	2430	2410
5		Grape	645	840	676	860	710	920	618	800
6		Cream Soda	591	770	922	1010	522	660	592	530
7		Root Beer	562	960	610	1070	372	830	990	1500
8		Strawberry	545	700	612	750	625	780	525	670
9		Orange	290	350	327	360	377	420	394	440
10		Diet Cola	212	220	303	300	312	310	287	290
11		Caffeine Free Cola	74	110	109	130	130	190	100	150
12	West	Cream Soda	2363	2620	2739	2970	2937	3230	2692	2850
13		Root Beer	2325	2570	2423	2720	2540	2820	2439	2840
14		Grape	1143	920	1167	960	1271	1020	1219	920
15		Cola	1047	1720	1189	1900	1339	2120	1018	1780
16		Orange	1002	810	1120	890	1192	1000	940	680
17		Caffeine Free Cola	62	310	-163	30	-286	-130	-123	70
18		Diet Cola	-67	320	-177	200	-154	250	-136	320
19		Strawberry	-738	-310	-783	-380	-900	-440	-779	-400
20	South	Root Beer	1465	1640	1540	1700	1612	1710	1498	1330

Obrázek 69. Výsledky dotazu s použitými volbami


- Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Výběr členů

Databáze Hyperion Essbase může obsahovat stovky, někdy i tisíce členů, takže je obtížné pamatovat si jména všech členů. Pomocí dialogového okna Výběr členů Essbase lze snadno vyhledávat a vybírat členy a definovat jejich rozvržení v tabulce. Kromě toho můžete pomocí logických operátorů, například AND, OR a NOT, a dalších vyhledávacích parametrů určovat kritéria a podmínky, kterým musí vybraní členové vyhovovat. Výběr členů představuje důležitou metodu tvorby tabulkových sestav pro data, která chcete získat.

Poznámka: Úplné informace o dialogovém okně Výběr členů Essbase najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Postup při zobrazení určitých členů dimenze Product:

- Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .

Poznámka: Měli byste být připojeni k databázi Sample Basic. Pokud připojení nejste, postupujte podle pokynů z oddílu „Připojení databáze“ na stránce 17.

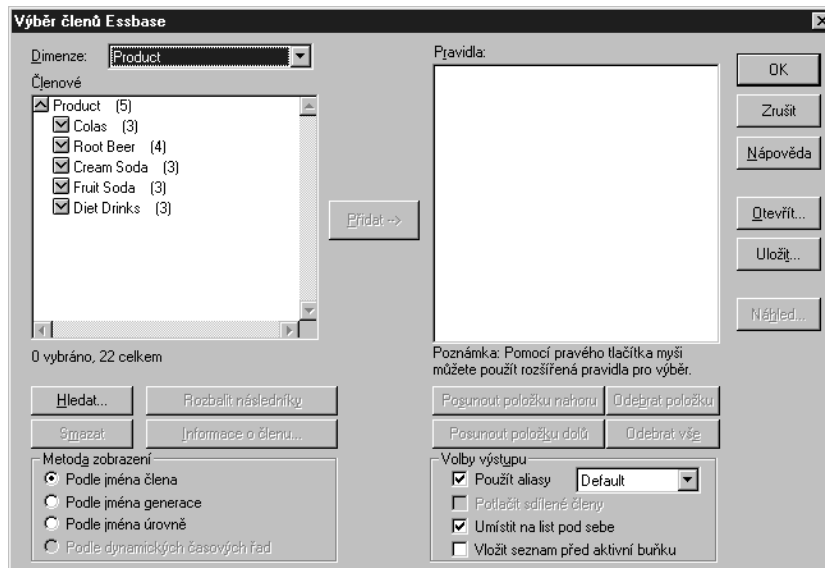
2. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.
3. Výběrem položky Product a příkazu Essbase → Pivotovat zobrazte dimenzi Product jako řádkovou, nikoli sloupcovou dimenzi.

A	B	C	D	E	F
1		Measures	Market	Scenario	
2	Product	Year	105522		
3					
4					
5					

Obrázek 70. Výchozí tabulka pro výběr členů.

4. Znovu označte dimenzi Product a vyberte příkaz Essbase → Výběr členů.

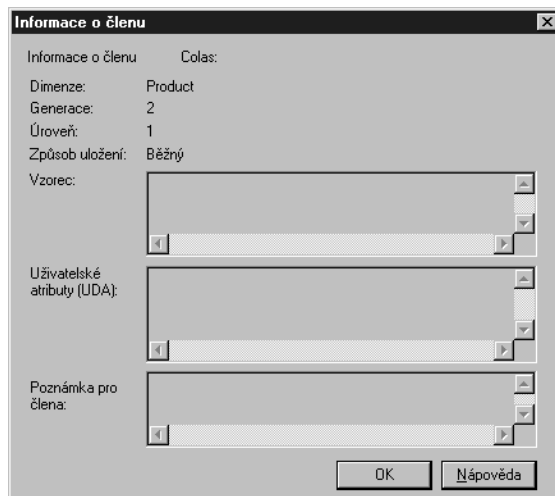
System Hyperion Essbase zobrazí dialogové okno **Výběr členů Essbase**. V dialogovém okně **Výběr členů Essbase** bude v okénku se seznamem Dimenze zobrazena dimenze Product a v okénku se seznamem Členové její synovské členy Colas, Root, South a Diet.



Obrázek 71. Dialogové okno Výběr členů Essbase

5. Vyberte člen Colas a klepněte na tlačítko **Informace o členu**.

Zobrazí se dialogové okno **Informace o členu**. V tomto dialogovém okně jsou k dispozici informace o vybraném členu, jako je dimenze, generace, úroveň, nastavení způsobu uložení, vzorec, atributy definované uživatelem a poznámky.



Obrázek 72. Dialogové okno Informace o členu

6. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno Informace o členu.

7. V dialogovém okně **Výběr členů Essbase** klepnutím na tlačítko **Přidat** přidejte člen Colas do seznamu **Pravidla**.

Poznámka: Člen můžete přidat také dvojným klepnutím na položku v seznamu **Členové**.

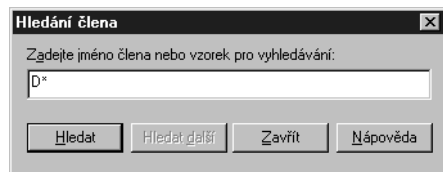
8. Vyberte člen Cream a klepněte na tlačítko **Hledat**.

Zobrazí se dialogové okno **Hledání člena**.

V dialogovém okně **Hledání člena** lze vyhledávat členy vybrané dimenze podle vzorku. Při hledání je možno použít vzorek obsahující zástupné znaky (hvězdička na konci, *, a zástupce libovolného jednotlivého znaku, ?). Systém Hyperion Essbase vyhledá členy, kteří odpovídají zadanému textovému řetězci, a označí v abecedním pořadí, takže s nimi lze pracovat jako se skupinou.

Poznámka: V textovém řetězci můžete jako zástupné znaky použít hvězdičku na konci nebo otazník kdekoliv v řetězci. Znak * zastupuje znakový řetězec, zatímco znak ? zastupuje jediný znak. J?n a 100* jsou příklady správně zadaných řetězců se zástupnými znaky; *-10 and J*n jsou příklady nesprávně zadaných řetězců.

9. V dialogovém okně Hledání člena zadejte do pole text **D***.



Obrázek 73. Dialogové okno Hledání člena.

10. Klepnutím na tlačítko Hledat vyhledejte všechny členy vyhovující vyhledávacímu kritériu D*.

Systém Hyperion Essbase najde a označí členy Diet Cream. Jeho rodičovský člen Cream Soda je vybrán také, protože byl označen již před zahájením hledání.

11. Klepnutím na tlačítko Zavřít zavřete dialogové okno **Hledání člena**.
12. Zrušte zaškrtnutí políčka Cream Soda, zaškrtnutí u políčka Diet Cream ponechte a klepněte na tlačítko Přidat. Systém Hyperion Essbase zobrazí v seznamu **Pravidla** člen Colas a nově vybraný člen Diet Cream.
13. V dialogovém okně **Výběr členů Essbase** označte v seznamu **Pravidla** člen Colas a klepněte na pravé tlačítko myši. Z rozevírací nabídky vyberte položku Tento člen a všechny synovské.

Systém Hyperion Essbase zobrazí položky Tento člen a všechny synovské vedle položky Colas v seznamu **Pravidla**.

14. V seznamu **Pravidla** označte položky Colas, Tento člen a všechny synovské a znovu klepněte na pravé tlačítko myši.
15. Z rozevírací nabídky vyberte příkaz Podmnožina.

Zobrazí se dialogové okno **Výběr podmnožiny**, v němž lze definovat další podmínky pro vybraného člena.

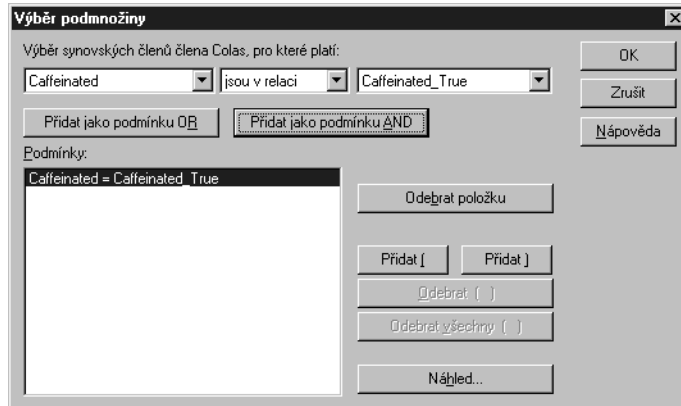
Poznámka: V dialogovém okně **Výběr podmnožiny** můžete definovat nejvýše 50 podmínek.

16. V prvním okénku se seznamem v dialogovém okně **Výběr podmnožiny** vyberte položku Caffeinated. Ve druhém okénku se seznamem vyberte položku Jsou v relaci. Ve třetím okénku se seznamem vyberte položku Caffeinated_True.

17. Klepněte na tlačítko **Přidat jako podmínku AND**.

Podmínka Caffeinated = Caffeinated_True se zobrazí v okénku se seznamem **Podmínky**.

Pokud použijete tlačítko **Přidat jako podmínku AND**, je daná podmínka v seznamu **Podmínky** vyhodnocena pomocí logického operátoru AND. Operátor AND znamená, že vybrané členy musí současně vyhovovat aktuální podmínce *a současně* podmínce, která za ní v okénku se seznamem **Podmínky** následuje.



Obrázek 74. Dialogové okno *Výběr podmnožiny* (před přidáním podmínky)

18. V prvním okénku se seznamem vyberte položku Ounces. Ve druhém okénku se seznamem vyberte logický operátor „=“. Ve třetím okénku se seznamem vyberte položku Ounces_12.

19. Klepněte na tlačítko **Přidat jako podmínku AND**.

V okénku **Podmínky** se zobrazí podmínka Ounces = Ounces_12.

20. V prvním okénku se seznamem vyberte položku Ounces. Ve druhém okénku se seznamem vyberte logický operátor „<=“. Ve třetím okénku se seznamem vyberte položku Ounces_32.

21. Klepněte na tlačítko **Přidat jako podmínku OR**.

V okénku **Podmínky** se zobrazí podmínka Ounces <= Ounces_32.

Pokud použijete tlačítko **Přidat jako podmínku OR**, je daná podmínka v seznamu **Podmínky** vyhodnocena pomocí logického operátoru OR. Operátor OR znamená, že vybrané členy musí vyhovovat aktuální podmínce *nebo* podmínce, která za ní v okénku se seznamem **Podmínky** následuje.

22. V prvním okénku se seznamem vyberte položku Pkg Type. Ve druhém okénku se seznamem vyberte položku Jsou v relaci. Ve třetím okénku se seznamem vyberte položku Bottle.

23. Klepněte na tlačítko **Přidat jako podmínku AND**.

Podmínka Pkg Type = Bottle se zobrazí v okénku se seznamem **Podmínky**.

24. V okénku **Podmínky** vyberte položku Ounces <= Ounces_32 a klepněte na tlačítko **Přidat (**.

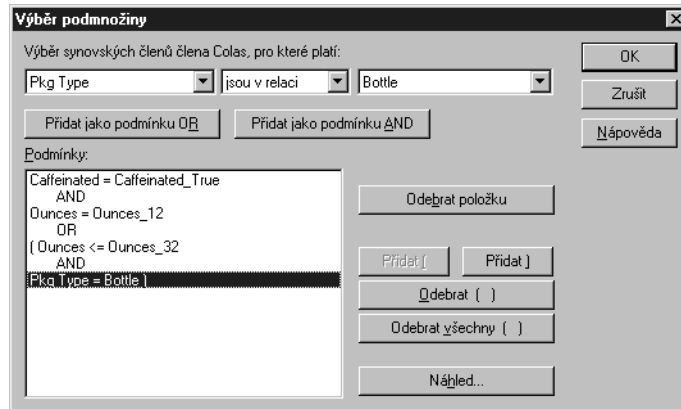
25. Vyberte položku Pkg Type = Bottle a klepněte na tlačítko **Přidat)**.

Pomocí tlačítek **Přidat (** a **Přidat)** lze k vybraným položkám přidat levou nebo pravou závorku. Závorky slouží k seskupování podmínek pro tvorbu podmnožin a určování priorit při vyhodnocování podmínek. Každé položce v okénku se seznamem **Podmínky** může být přiřazena levá nebo pravá závorka, nikdy však obě zároveň. V této ukázce

system Hyperion Essbase nejprve vyhodnotí členy, jejichž hmotnost je nejvýše 32 uncí a jsou baleny v lahvích. Ve výsledné skupině poté vyhledá členy, jejichž hmotnost je 12 uncí.

Poznámka: Tlačítko **Odebrat ()** slouží k odstranění jedné skupiny závorek u vybrané položky v okénku se seznamem **Podmínky**. Tlačítko **Odebrat všechny ()** slouží k odstranění všech závorek použitých v okénku se seznamem **Podmínky**.

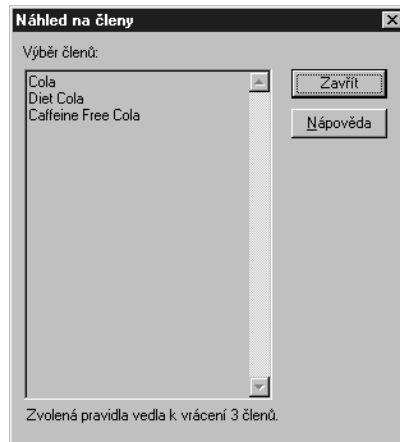
Dialogové okno **Výběr podmnožiny** je nyní v následujícím tvaru:



Obrázek 75. Dialogové okno **Výběr podmnožiny** (po přidání podmínek)

26. Klepnutím na tlačítko **Náhled** otevřete dialogové okno **Náhled na členy**.

V dialogovém okně **Náhled na členy** jsou zobrazeni členové vybraní na základě definovaných podmínek.



Obrázek 76. Členové vybraní na základě podmínek definovaných pro podmnožinu

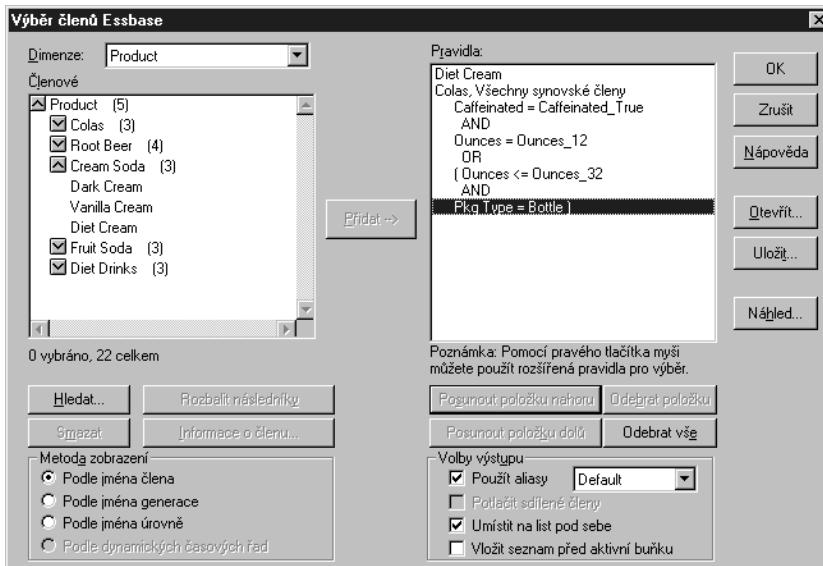
27. Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Náhled na členy**.

28. Klepnutím na tlačítko **OK** zavřete dialogové okno **Výběr podmnožiny**. Vráťte se zpět do dialogového okna **Výběr členů Essbase**.

Podmínky nastavené v dialogovém okně **Výběr podmnožiny** budou zobrazeny v okénku se seznamem **Pravidla**.

29. Chcete-li změnit pořadí, v němž bude člen Diet Cream v tabulce zobrazen, vyberte položku Diet Cream a klepněte na tlačítko **Posunout položku nahoru**.

Při každém klepnutí na tlačítko **Posunout položku nahoru** nebo **Posunout položku dolů** se vybraná položka a podmínky, které jsou jí přiřazeny, posune v seznamu Pravidla o jednu pozici nahoru nebo dolů. Posouvat můžete pouze položky nejvyšší úrovně (ty, které jste přidali v okénku se seznamem Členové), nikoli jednotlivé podmínky pro tvorbu podmnožin.



Obrázek 77. Dokončení výběru členů.

30. Klepnutím na tlačítko **Náhled** zobrazíte náhled na členy, kteří budou načteni do tabulky.

Zobrazí se dialogové okno **Náhled na členy**.

31. Po prohlédnutí seznamu klepněte na tlačítko **Zavřít**.



Obrázek 78. Členové, kteří budou načteni do tabulky.

32. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno **Výběr členů Essbase** a vložte nové členy do tabulky.

	A	B	C	D	E
1			Measures	Market	Scenario
2	Diet Cream	Year	105522		
3	Cola				
4	Diet Cola				
5	Caffeine Free Cola				

Obrázek 79. Výsledek výběru členů

Poznámka: Akci Výběr členů nelze odvolat příkazem Anulovat.

33. Počínaje členem Cream zadejte vedle každého produktu slovo **Year**.

Tento krok je nutný k tomu, aby v sestavě byla s každým produktem asociována odpovídající dimenze Year.

	A	B	C	D	E
1			Measures	Market	Scenario
2	Diet Cream	Year	105522		
3	Cola	Year			
4	Diet Cola	Year			
5	Caffeine Free Cola	Year			

Obrázek 80. Tabulka po přidání dimenze Year ke všem produktům

34. Výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte hodnoty v tabulce.

Systém Hyperion Essbase načte data vybraných členů a použije styly definované dříve.

	A	B	C	D	E
1			Measures	Market	Scenario
2	Diet Cream	Year	11093		
3	Cola	Year	22777		
4	Diet Cola	Year	5708		
5	Caffeine Free Cola	Year	1983		

Obrázek 81. Výsledek získání dat vybraných členů

Uložení a odpojení

Po provedení základních operací získání dat, navigace a formátování můžete tabulky uložit a odpojit se od systému Hyperion Essbase. V tomto oddílu jsou popsány následující operace:

- „Uložení tabulky“
- „Odpojení od systému Hyperion Essbase“ na stránce 64
- „Odhlášení“ na stránce 64

Uložení tabulky

Kdykoli během práce se systémem Hyperion Essbase můžete aktivní list s tabulkou uložit pomocí příkazu Soubor → Uložit nebo Soubor → Uložit jako programu Lotus 1-2-3. Tímto způsobem si můžete vytvořit osobní knihovnu databázových pohledů. Později můžete tabulku otevřít a aktualizovat zobrazení získáním nových dat.

Poznámka: Při uložení tabulky jsou v případě, že *tabulka není chráněna*, uloženy také volby nastavené v dialogovém okně Volby Essbase. Pro chráněnou tabulku systém Hyperion Essbase nastavení uložit nemůže.

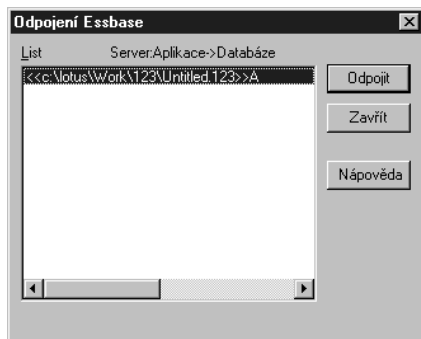
Odpojení od systému Hyperion Essbase

Po dokončení operací získávání dat a navigace se odpojte od serveru Hyperion Essbase, aby byl port (nebo uživatelský účet) uvolněn pro další uživatele modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Postup při odpojení od serveru:

1. Vyberte příkaz Essbase → Odpojit.

Zobrazí se dialogové okno **Odpojení Essbase**, v němž lze odpojit libovolnou tabulku připojenou k databázi.



Obrázek 82. Dialogové okno Odpojení Essbase

2. V seznamu vyberte jméno tabulky a klepněte na tlačítko **Odpojit**.
3. Opakujte krok 2 pro všechny aktivní tabulky.
4. Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Odpojení Essbase**.

Poznámka: Od serveru se můžete odpojit také zavřením programu Lotus 1-2-3. Při nestandardním ukončení relace programu Lotus 1-2-3, jako je například výpadek napájení nebo zhroucení systému, k odpojení od serveru nedojde.

Odhlášení

Systém Hyperion Essbase obsahuje dva administrační prostředky pro řízení připojování uživatelů:

- *Vynucené odhlášení*, při kterém administrátor odpojí uživatele v libovolném okamžiku. Tento druh odhlášení se obvykle používá v případech, kdy je třeba v databázi provést operace údržby.
- *Automatické odhlášení*, při kterém systém Hyperion Essbase automaticky odpojí nečinné uživatele, u kterých nebyla po dobu definovanou administrátorem zjištěna žádná aktivita.

Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

Přechod ke složitějším úlohám

Nyní jste dokončili základní výukovou lekci systému Hyperion Essbase a můžete přejít ke složitějším úlohám. V následující kapitole budete používat ukázkové soubory programu Lotus 1-2-3 při výuce provádění složitějších operací v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Kapitola 3. Rozšiřující výuková lekce systému Hyperion Essbase

Ve výukové lekci z kapitoly Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9 jsou popsány základní operace získávání a navigace v datech pomocí modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Tato kapitola vychází ze těchto poznatků a rozšíří vaše vědomosti o systému Hyperion Essbase a modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Kapitola se skládá z následujících oddílů věnovaných složitějším úlohám:

- „Příprava k zahájení výukové lekce“
- „Provádění rozšířených operací získávání dat“ na stránce 70
- „Použití modulu Propojené objekty“ na stránce 101
- „Připojení k více databázím“ na stránce 112
- „Přístup k propojeným oddílům“ na stránce 113
- „Aktualizace dat na serveru“ na stránce 114
- „Kalkulace databáze“ na stránce 117
- „Vytváření více tabulek z dat“ na stránce 118
- „Práce s modulem Currency Conversion“ na stránce 122

V rozšířené výukové lekci budete pracovat s několika ukázkovými soubory programu Microsoft Excel/Lotus 1-2-3, které jsou součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase. Tyto soubory jsou umístěny v adresáři `\essbase\client\sample`. Dále se budete muset znovu připojit k databázi Sample Basic.

Příprava k zahájení výukové lekce

Před zahájením rozšířené výukové lekce proveďte kroky uvedené v následujících dvou oddílech, „Připojení databáze“ a „Nastavení voleb systému Hyperion Essbase“ na stránce 67. Mimo to si přečtete oddíl „Pokyny pro práci s výukovou lekcí“ na stránce 16 a „Základní informace o databázi Sample Basic“ na stránce 17, kde jsou uvedeny důležité informace týkající se výukové lekce.

Připojení databáze

Chcete-li mít přístup k datům systému Hyperion Essbase pro rozšiřující výukovou lekci, musíte se nejprve připojit k databázi Sample Basic na serveru. V této lekci se předpokládá, že máte potřebná práva pro připojení k serveru, aplikaci a databázi.

1. Vyberte příkaz Essbase → Připojit.

Zobrazí se dialogové okno **Přihlášení k systému Essbase**.



Obrázek 83. Dialogové okno Přihlášení k systému Essbase

Poznámka: Pro úspěšné provedení následujících kroků potřebujete znát jméno serveru Hyperion Essbase, své uživatelské jméno a heslo. Pokud tyto informace neznáte, obraťte se na administrátora systému Hyperion Essbase.

2. V okénku se seznamem **Server** vyberte server, k němuž chcete získat přístup. (Pokud není požadovaný server v seznamu uveden, můžete jeho jméno do pole sami zadat.)
3. Stisknutím klávesy Tab se přesuňte na pole **Uživatel** a zadejte zde své uživatelské jméno.
4. Stisknutím klávesy Tab se přesuňte na pole **Heslo** a zadejte zde své heslo.

Poznámka: Po připojení k serveru můžete své heslo změnit. Podrobnosti najdete v oddílu „Změna hesla“ na stránce 19.

5. Klepnutím na tlačítko OK se připojte k serveru.

V okénku se seznamem se zobrazí dostupné dvojice aplikací a databází. Server Hyperion Essbase umožňuje současný přístup k několika aplikacím. Aplikace může obsahovat několik databází. V seznamu se objeví pouze aplikace, se kterými jste oprávněni pracovat.

V této lekci budete pracovat s databází Sample Basic. Pokud je ve vašem systému Hyperion Essbase databáze Sample Basic nainstalována, bude uvedena v seznamu. Pokud databáze Sample Basic v seznamu **Aplikace/databáze** chybí, požádejte administrátora systému Hyperion Essbase o její instalaci.



Obrázek 84. Dostupné dvojice aplikací a databází

6. V seznamu **Aplikace/databáze** dvakrát klepněte na položku Sample Basic nebo v seznamu **Aplikace/databáze** vyberte položku Sample Basic a klepněte na tlačítko OK.

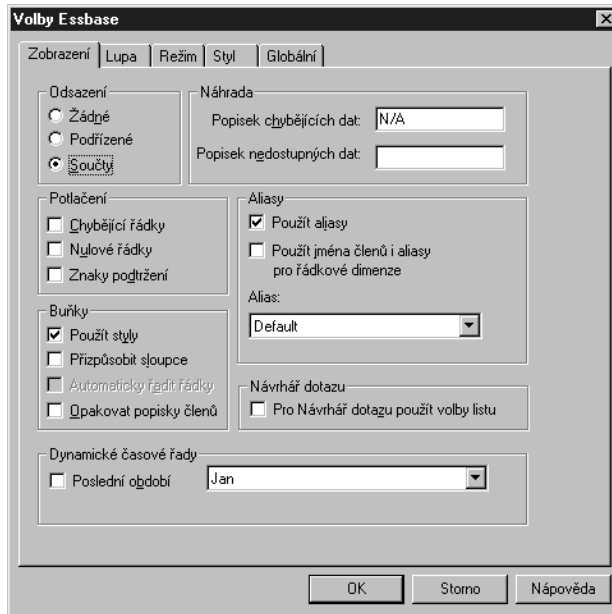
Pokud není požadovaná aplikace dosud spuštěna, systém Hyperion Essbase ji automaticky spustí. Při načítání může dojít k malé prodlevě. Doba potřebná pro spuštění aplikace závisí na velikosti a počtu databází, které jsou v ní obsaženy, a velikosti jejich indexů.

Nastavení voleb systému Hyperion Essbase

Než začnete provádět jednotlivé kroky této lekce, zkontrolujte, zda jsou volby tabulkového procesoru nastaveny na výchozí hodnoty, jak je zobrazeno na obrázcích v tomto oddílu.

Poznámka: Informace o jednotlivých volbách v dialogovém okně Volby Essbase najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby.
2. V dialogovém okně **Volby Essbase** vyberte ouško **Zobrazení**.
3. Vyberte zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala obrázku 85 na stránce 68.



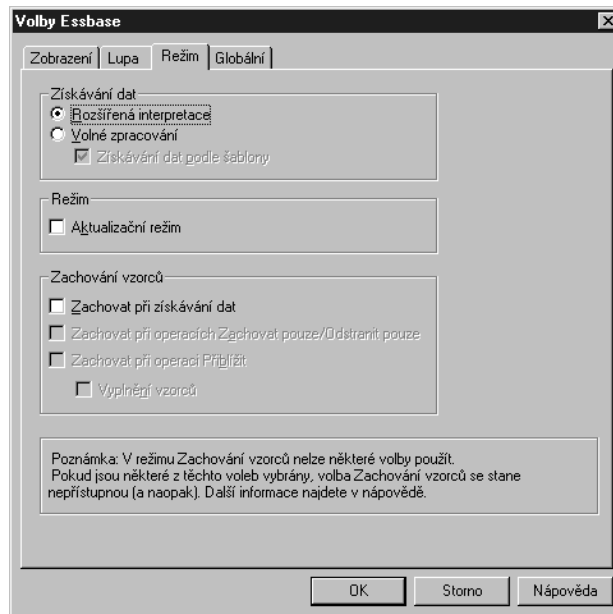
Obrázek 85. Výchozí nastavení voleb zobrazení

4. Vyberte oúško **Lupa**.
5. Vyberte zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala obrázku 86.



Obrázek 86. Výchozí nastavení voleb na stránce Lupa

6. Vyberte oúško **Režim**.
7. Vyberte zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala obrázku 87 na stránce 69.



Obrázek 87. Výchozí nastavení voleb režimu

8. Ouško **Styl** přeskočte.
9. Vyberte ouško **Globální**.
10. Vyberte zaškrtačací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala obrázku 88.



Obrázek 88. Výchozí nastavení voleb na stránce Globální

11. Klepnutím na tlačítko OK uložte změny provedené v této relaci a zavřete dialogové okno **Volby Essbase**.

Poznámka: Nastavení dialogového okna Volby Essbase se může při práci s různými ukázkovými soubory programu Lotus 1-2-3 v rámci výukové lekce změnit. Nastavení neměňte, pokud k tomu nebudete vyzváni v průběhu lekce. Pokud použijete jiné nastavení, nemusí ilustrace v této kapitole odpovídat vzhledu vaší tabulky.

Provádění rozšířených operací získávání dat

V lekcí Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9 byly popsány základní operace získávání dat a navigace v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. V tomto oddílu se seznámíte s následujícími rozšířenými operacemi získávání dat:

- „Filtrování dat“
- „Řazení dat“ na stránce 74
- „Získávání dat do asymetrických sestav“ na stránce 76
- „Práce s formátovanými tabulkami“ na stránce 78
- „Zachovávání vzorců během získávání dat“ na stránce 82
- „Získávání úseku dat“ na stránce 84
- „Získávání dat pomocí funkce“ na stránce 86
- „Získávání dynamicky kalkulovaných členů“ na stránce 89
- „Určení posledního období pro dynamické časové řady“ na stránce 91
- „Použití volného vytváření sestav k získání dat“ na stránce 93

Připomeňme, že obecné operace získávání dat lze provést některým z následujících základních způsobů:

- výběrem příkazů z nabídky Essbase v pruhu nabídky programu Lotus 1-2-3,
- klepnutím na příslušná tlačítka na panelu nástrojů Hyperion Essbase,
- dvojnásobným klepnutím na první nebo druhé tlačítko myši v příslušné buňce (v případě příkazů Získat data, Přiblížit nebo Oddálit a případně příkazu Propojené objekty, pokud máte tuto volbu aktivovanou).

Filtrování dat

Přesto, že operace navigace lze ve velkých databázích systému Hyperion Essbase provádět snadno a rychle, není praktické používat k filtrování a řazení velkých databází nástroje programu Lotus1-2-3. Server Hyperion Essbase OLAP Server obsahuje výkonné nástroje pro provádění těchto operací. V kapitole Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9 jste se naučili, jak používat modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase k definování dimenzionálního vzhledu a výběru zobrazených členů. Modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase dále obsahuje výkonné a snadno ovladatelné nástroje pro definování podmíněného získávání dat.

Abyste se seznámili s možnostmi modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase, použijte dotaz Basic1, který jste uložili v kapitole Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9, a proveďte následující kroky:

Poznámka: Pokud jste výukovou lekcí z kapitoly Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9 přeskočili, proveďte postup z oddílu „Vytváření dotazů pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase“ na stránce 46, kterým vytvoříte a uložíte dotaz Basic1.

1. Vyberte příkaz Essbase → Návrhář dotazu.

Zobrazí se informační panel modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.

2. V navigačním panelu vyberte <<c:\lotus\Work\123\Untitled.123>>A.
3. Klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Otevřít dotaz.

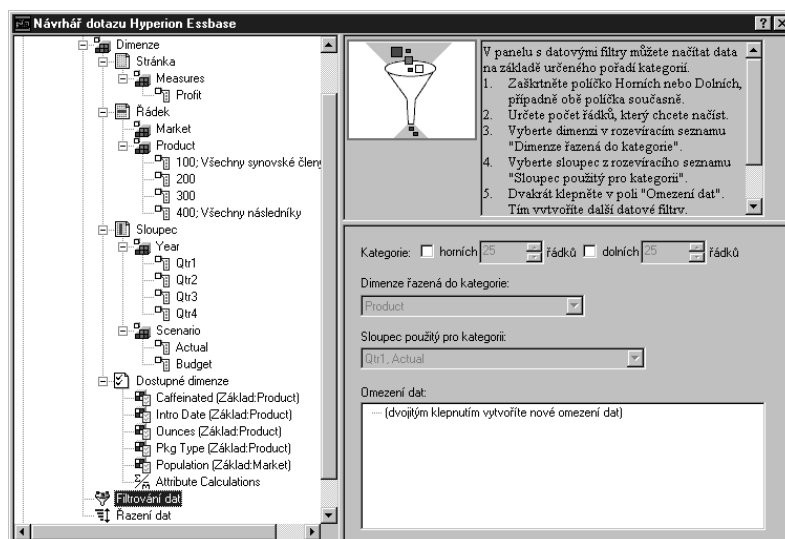
Zobrazí se dialogové okno **Otevřít**.

4. Vyberte soubor Basic1 z adresáře, do kterého jste jej uložili v kapitole Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9,.
5. Klepněte na tlačítko OK.

Výběr členů zobrazený v panelu vlastností bude stejný jako při poslední relaci modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase.

6. V navigačním panelu vyberte položku Filtrování dat.

Systém Hyperion Essbase zobrazí v příslušném panelu nastavení filtrování dat. Filtr určuje počet datových řádků, které budou získány. Tento počet je založen na definovaných sloupcových kritériích. Kritéria pro filtrování dat můžete definovat pro hodnoty obsažené v jednom nebo více sloupcích pohledu.



Obrázek 89. Panel filtrování dat

7. Panel filtrování dat obsahuje následující položky:
 - Zaškrťovací políčko pro kategorizování určitého počtu prvních nebo posledních řádků. Vybrat tedy můžete určitý počet prvních nebo posledních řádků. Výběr je založen na dříve vybraných členech řádkových dimenzí. Při použití tohoto kritéria je třeba určit počet řádků, například „horních 10“. Předvolenou hodnotou je horních 25 řádků.
 - Okénko se seznamem Dimenze řazená do kategorie, v němž se určuje dimenze, pro kterou má být kategorizování použito.
 - Okénko se seznamem Sloupec použitý pro kategorii, ve kterém se určuje datový sloupec, na němž jsou založeny datové hodnoty.
 - Pole Omezení dat, v němž se určují standardní operace pro porovnávání dat, jako například operátory větší než, menší než a rovnost. Porovnávací operátory můžete použít pro hodnoty v jednom nebo více datových sloupcích; můžete definovat také kritéria porovnávající hodnoty ve dvou sloupcích.
 - Tlačítka operátorů OR a AND. Pokud definujete více sloupcových kritérií, můžete definovaná kritéria pomocí těchto operátorů spojit.
8. Zaškrtněte políčko **Horních** a do pole **Řádků** zadejte hodnotu 30.

Po použití dotazu načte systém Hyperion Essbase prvních třicet řádků dimenze.

9. V okénku se seznamem **Dimenze** vyberte položku Product. Dimenze Product je tedy dimenzí, pro kterou má být kategorizace použita.

10. V okénku se seznamem **Sloupec** vyberte položku Qtr1, Actual. Sloupec (Qtr1, Actual) tedy bude sloupcem, na němž budou založeny datové hodnoty.
11. V navigačním panelu vyberte položku Filtrování dat. Klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Použít dotaz.

Výsledek dotazu, který obdržíte, by se měl shodovat s následujícím obrázkem.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1						Profit				
2			Qtr1		Qtr2		Qtr3		Qtr4	
3			Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget
4	East	Cola	2461	2550	2940	3050	3298	3440	2430	2410
5		Grape	645	840	676	860	710	920	618	800
6		Cream Soda	591	770	922	1010	522	660	592	530
7		Root Beer	562	960	610	1070	372	830	990	1500
8		Strawberry	545	700	612	750	625	780	525	670
9		Orange	290	350	327	380	377	420	394	440
10		Diet Cola	212	220	303	300	312	310	287	290
11		Caffeine Free Cola	74	110	109	130	130	190	100	150
12	West	Cream Soda	2363	2620	2739	2970	2937	3230	2692	2850
13		Root Beer	2325	2570	2423	2720	2540	2820	2439	2840
14		Grape	1143	920	1167	960	1271	1020	1219	920
15		Cola	1047	1720	1189	1900	1339	2120	1018	1780
16		Orange	1002	810	1120	890	1192	1000	940	680
17		Caffeine Free Cola	62	310	-163	30	-266	-130	-123	70
18		Diet Cola	-67	320	-177	200	-154	250	-136	320
19		Strawberry	-738	-310	-783	-380	-900	-440	-779	-400
20	South	Root Beer	1465	1640	1540	1700	1612	1710	1498	1330
21		Cola	745	1160	835	1280	1031	1490	965	1510
22		Cream Soda	561	810	529	770	591	840	669	930
23		Diet Cola	306	570	363	660	261	570	247	550
24	Central	Cream Soda	2414	2770	2579	2930	2648	2980	2450	2690
25		Root Beer	2369	3310	2457	3350	2481	3470	2271	4130
26		Grape	1050	1030	1155	1120	1220	1150	970	890
27		Orange	991	910	1075	1020	1073	1010	1070	890
28		Diet Cola	908	1130	1045	1320	1089	1340	889	1180

Obrázek 90. Výsledek dotazu pro filtrování dat

Data můžete dále filtrovat zadáním operací pro porovnávání dat do pole **Omezení dat**.

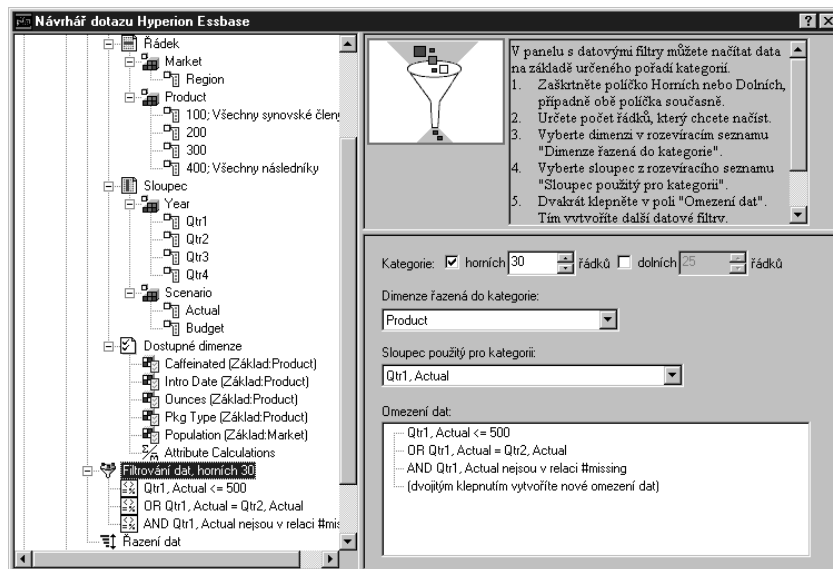
12. V navigačním panelu vyberte položku Filtrování dat.
 - V panelu vlastností se zobrazí určené filtry dat.
13. Dvakrát klepněte do pole Omezení dat.
 - V panelu vlastností se zobrazí nastavení pro omezení dat.
14. Vyberte volbu **Hodnota** a zadejte do něj hodnotu 500.
 - Všimněte si, že volba **jsou v relaci** v okénku se seznamem **Data** se změní na znak =.
15. Klepněte na šipku u okénka se seznamem **Data** a vyberte položku <=.
16. V okénku se seznamem **Sloupec** vyberte položku Qtr1, Actual.
17. V navigačním panelu vyberte položku Filtrování dat. Klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Použít dotaz.
 - Všimněte si, že ve výsledku dotazu jsou nyní ve sloupcích Actual a Budget pouze taková data, která jsou menší nebo rovna hodnotě 500.
18. V navigačním panelu vyberte položku Filtrování dat. V panelu vlastností se zobrazí nastavení filtrování dat.
19. V poli **Omezení dat** vyberte položku <= 500, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Nové omezení dat.
20. V poli **Data** klepněte na šipku a vyberte položku <.
21. V okénku se seznamem datových hodnot, vyberte položku Qtr2, Actual. Ve skupině **Kombinace s jiným omezením** klepněte na tlačítko OR.
22. V navigačním panelu vyberte položku Filtrování dat. Zobrazí se panel filtrování dat.
23. V poli **Omezení dat** dvojnásobným klepnutím vytvořte nové omezení.
24. V poli **Data** klepněte na šipku a vyberte položku Nejsou v relaci.

25. Klepněte na tlačítko volby **#Missing**.

Na základě této volby systém Hyperion Essbase vynechá data s hodnotou #Missing.

26. V okénku se seznamem Sloupec vyberte položku Qtr1, Actual. Ve skupině **Kombinace s jiným omezením** klepněte na tlačítko **AND**.

Omezení by měla být nastavena následujícím způsobem:



Obrázek 91. Filtrování dat

27. Vyberte položku Filtrování dat, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Použít dotaz.

Systém Hyperion Essbase načte data pro všechna čtvrtletí. Všimněte si, že data načtená pro skupinu Qtr1, Actual jsou menší nebo rovna hodnotě 500 nebo menší než data ze skupiny Qtr2, Actual. Databázový pohled, který obdržíte, by se měl shodovat s následujícím obrázkem:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
			Qtr1		Qtr2		Qtr3		Qtr4	
			Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget
4	East	Cola	2461	2550	2940	3050	3298	3440	2430	2410
5		Grape	645	840	676	860	710	920	618	800
6		Cream Soda	591	770	922	1010	522	660	592	530
7		Root Beer	562	960	610	1070	372	830	990	1500
8		Strawberry	545	700	612	750	625	780	525	670
9		Orange	290	350	327	360	377	420	394	440
10		Diet Cola	212	220	303	300	312	310	287	290
11		Caffeine Free Cola	74	110	109	130	130	190	100	150
12	West	Cream Soda	2363	2620	2739	2970	2937	3230	2692	2690
13		Root Beer	2325	2570	2423	2720	2540	2820	2439	2840
14		Grape	1143	920	1167	960	1271	1020	1219	920
15		Cola	1047	1720	1189	1900	1339	2120	1018	1780
16		Orange	1002	810	1120	890	1192	1000	940	680
17		Caffeine Free Cola	62	310	-163	30	-286	-130	-123	70
18		Diet Cola	-67	320	-177	200	-154	250	-136	320
19		Strawberry	-738	-310	-783	-380	-900	-440	-779	-400
20	South	Root Beer	1465	1640	1540	1700	1612	1710	1498	1330
21		Cola	745	1160	835	1280	1031	1490	965	1510
22		Diet Cola	306	570	363	660	281	570	247	550
23	Central	Cream Soda	2414	2770	2579	2930	2648	2980	2450	2690
24		Root Beer	2369	3310	2457	3350	2481	3470	2271	4130
25		Grape	1050	1030	1155	1120	1220	1150	970	890
26		Orange	991	910	1075	1020	1073	1010	1070	890
27		Diet Cola	908	1130	1045	1320	1089	1340	889	1180
28		Cola	843	1080	928	1180	915	1170	793	1060
29		Caffeine Free Cola	457	620	500	610	556	690	567	730
30		Strawberry	77	90	87	90	130	140	205	210

Obrázek 92. Výsledek filtrování dat

Poznámka: Chcete-li odstranit všechna omezení dat, vyberte položku Filtrování dat, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Odstranit všechna omezení dat. Případně vyberte libovolné omezení v poli Omezení dat, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Odstranit všechna omezení dat.

Chcete-li odstranit určité omezení, označte jej v osnově dotazu, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Odstranit omezení dat. Případně dané omezení vyberte v poli Omezení dat, klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Odstranit omezení dat.

Řazení dat

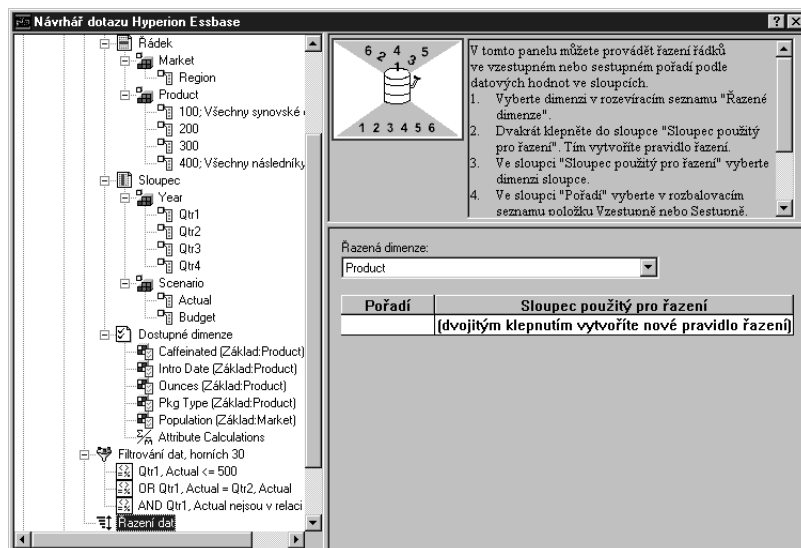
Pomocí panelu řazení dat lze data z výstupu dotazu Basic1 zobrazovat ve vzestupném nebo sestupném pořadí.

1. V navigačním panelu vyberte položku Řazení dat.

Nastavení řazení dat jsou zobrazena v panelu vlastností. Zde můžete určit kritéria pro řazení dat, která ovlivní pořadí získávání řádků.

Panel řazení dat obsahuje následující položky:

- Okénko se seznamem Řazená dimenze se seznamem dimenzí určených v dotazu ve formátu řádků.
- Okénko se seznamem Sloupec použitý pro řazení, v němž můžete vybrat jednu nebo několik dimenzí, které mají být v dotazu určeny ve formátu sloupce.
- Okénko se seznamem Pořadí, v němž můžete určit vzestupný nebo sestupný způsob řazení pro vybraný sloupec. Můžete také seřadit jen určitou skupinu řádků podle některé dimenze. Data můžete například seřadit podle dimenze Product nebo Market.

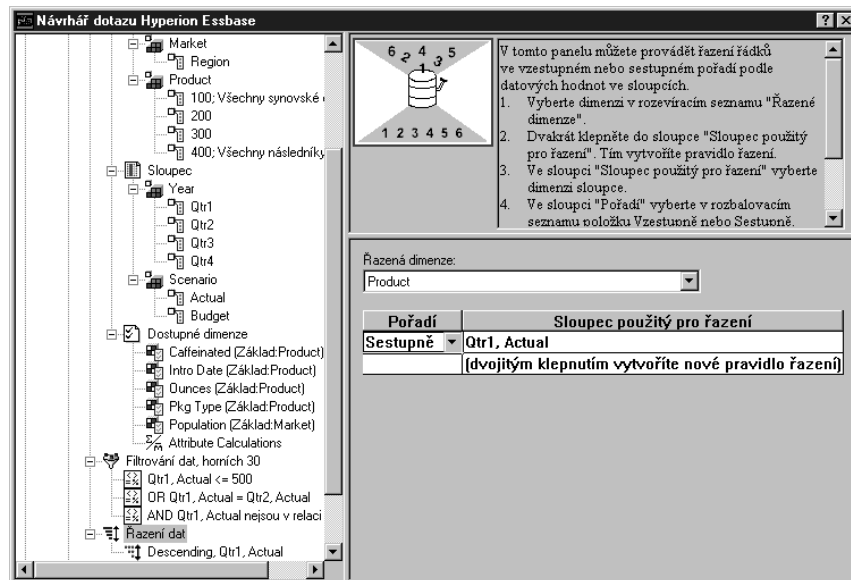


Obrázek 93. Panel řazení dat

2. Dvakrát klepněte na okénko se seznamem **Sloupec použitý pro řazení**.

Předvolbou ve sloupci bude položka Qtr1, Actual. Předvoleným způsobem řazení v okénku se seznamem **Pořadí** je hodnota Vzestupně.

3. Klepněte na hodnotu Vzestupně. Vedle slova Vzestupně se zobrazí šipka.
4. Klepněte na šipku. Pod slovem Vzestupně se zobrazí slovo Sestupně.
5. V okénku se seznamem **Pořadí** vyberte položku Sestupně.



Obrázek 94. Určení způsobu řazení dat

6. Dvakrát klepněte na další řádek v okénku se seznamem **Sloupec použitý pro řazení**.

Předvolbou ve sloupci bude položka Qtr1, Actual.

7. Klepněte na šipku a vyberte položku Qtr1, Budget.

Všimněte si, že předvoleným způsobem řazení v okénku se seznamem **Pořadí** je Vzestupně.

8. V navigačním panelu vyberte v části Řazení dat položku Ascending, Qtr1, Budget. Klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Odstranit pravidlo řazení.

Pravidlo řazení Ascending, Qtr1, Budget bude odstraněno z dotazu.

9. V navigačním panelu vyberte položku Řazení dat. Klepněte na pravé tlačítko myši a vyberte příkaz Použít dotaz.

Systém Hyperion Essbase zobrazí výsledky seřazené vzestupně pro každé čtvrtletí, jak je zobrazeno na následujícím obrázku:

	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1					Profit				
2		Qtr1		Qtr2		Qtr3		Qtr4	
3		Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget	Actual	Budget
4	Cola	2461	2550	2940	3050	3298	3440	2430	2410
5	Grape	645	840	676	860	710	920	618	800
6	Cream Soda	591	770	922	1010	522	660	592	530
7	Root Beer	562	960	610	1070	372	830	990	1500
8	Strawberry	545	700	612	750	625	780	525	670
9	Orange	290	350	327	380	377	420	394	440
10	Diet Cola	212	220	303	300	312	310	287	290
11	Caffeine Free Cola	74	110	109	130	130	190	100	150
12	Cream Soda	2363	2620	2739	2970	2937	3230	2692	2850
13	Root Beer	2325	2570	2423	2720	2540	2820	2439	2840
14	Grape	1143	920	1167	960	1271	1020	1219	920
15	Cola	1047	1720	1189	1900	1339	2120	1018	1780
16	Orange	1002	810	1120	890	1192	1000	940	680
17	Caffeine Free Cola	62	310	-163	30	-286	-130	-123	70
18	Diet Cola	-67	320	-177	200	-154	250	-136	320
19	Strawberry	-738	-310	-783	-380	-900	-440	-779	-400
20	Root Beer	1465	1640	1540	1700	1612	1710	1498	1330
21	Cola	745	1160	835	1280	1031	1490	965	1510
22	Diet Cola	306	570	363	660	281	570	247	550
23	Cream Soda	2414	2770	2579	2930	2648	2980	2450	2690
24	Root Beer	2369	3310	2457	3350	2481	3470	2271	4130
25	Grape	1050	1030	1155	1120	1220	1150	970	890
26	Orange	991	910	1075	1020	1073	1010	1070	890
27	Diet Cola	908	1130	1045	1320	1089	1340	889	1180
28	Cola	843	1080	928	1180	915	1170	793	1060
29	Caffeine Free Cola	457	620	500	610	556	690	567	730
30	Strawberry	77	90	87	90	130	140	205	210

Obrázek 95. Výsledek filtrování a řazení dat

Poznámka: Hodnoty, pro které provádíte kategorizaci a řazení, musí být stejné. Není například možné určit v poli Dimenze řazená do kategorie dimenzi Product a v poli Řazená dimenze dimenzi Market. Pokud určíte různé hodnoty, modul Návrhář dotazu Hyperion Essbase automaticky změně obě hodnoty na hodnotu, která byla použita naposledy.

10. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Získávání dat do asymetrických sestav

Při získávání dat do tabulky může být výsledná sestava *symetrická* nebo *asymetrická*. Symetrické sestavy se vyznačují opakováním identických skupin členů. Na obrázku 95 je například zobrazena symetrická sestava obsahující členy Actual a Budget vnořené do jednotlivých členů dimenze Year (Qtr1, Qtr2, Qtr3 a Qtr4).

Asymetrické sestavy jsou charakterizovány skupinami vnořených členů, které se navzájem liší alespoň v jednom členu. Rozdíly mohou v těchto sestavách být v počtu nebo ve jménech členů.

Asymetrické sestavy lze vytvářet jedním z následujících způsobů:

- zadáním jmen členů do tabulky v režimu volného zpracování,
- pomocí operace ponoření do dat s aktivovanou volbou V rámci vybrané skupiny v dialogovém okně Volby Essbase (stránka Lupa),
- potlačením řádků obsahujících chybějící hodnoty, nulové hodnoty nebo znaky potvrzení.

Aby mohl systém Hyperion Essbase zachovat asymetrickou osnovu, musí při získávání dat pro asymetrickou sestavu provést více interních operací. Tyto operace mohou prodloužit dobu získávání dat pro velké sestavy. Další informace týkající se optimalizace sestav najdete ve druhém dílu příručky *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase je ukázkový soubor *Asymm.xls*, který koncepci vytváření asymetrických sestav ilustruje.

Postup při zobrazení ukázkového souboru Asymm.xls:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor Asymm.xls.

V závislosti na způsobu instalace programového vybavení na vašem počítači je možné, že tento soubor nebude k dispozici nebo že je uložen do jiného adresáře. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Sales						
2							
3			<i>Actual</i>	<i>Budget</i>	<i>Budget</i>	<i>Budget</i>	
4			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	
5	East	Colas	6292	6760	7300	5570	
6		Root Beer	5726	5650	5600	5780	
7		Fruit Soda	3735	4150	4350	3850	
8							
9	West	Root Beer	8278	7970	8320	7820	
10		Cream Soda	8043	7720	8300	7570	
11							

Obrázek 96. Asymetrická sestava

V souboru Asymm.xls jsou řádkové a sloupcové skupiny dimenzí asymetrické. To znamená, že zastoupení jednotlivých členů ve vnořených skupinách v dimenzi Product se liší podle obchodní oblasti. Například výrobky Colas a Fruit Soda jsou prodávány v oblasti East, ale nikoli v oblasti West. Dále jsou pro čtvrtletí Qtr1 zobrazena data člena Actual, zatímco pro čtvrtletí Qtr2, Qtr3 a Qtr4 jsou zobrazena data člena Budget. Také si všimněte, že se v ukázkovém souboru zobrazují styly členů dimenzí Scenario a Year.

3. Ponechte soubor Asymm.xls otevřený pro další úlohu výukové lekce.

Pivotování v asymetrických sestavách

Při pivotování skupiny členů v asymetrické sestavě systém Hyperion Essbase zachová v dimenzích, které se neúčastní pivotování, pouze navzájem různé členy.

Postup při ilustraci uvedeného tvrzení v souboru Asymm.xls:

1. Pomocí myši přetáhněte buňku East na buňku, která se nachází pod buňkou Qtr1.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1					Sales				
2									
3		<i>Actual</i>		<i>Budget</i>		<i>Budget</i>		<i>Budget</i>	
4		Qtr1		Qtr2		Qtr3		Qtr4	
5		East	West	East	West	East	West	East	West
6	Colas	6292	6950	6760	8800	7300	9100	5570	8430
7	Root Beer	5726	8278	5650	7970	5600	8320	5780	7820
8	Fruit Soda	3735	8403	4150	5840	4350	6070	3850	5280
9	Cream Soda	4868	8043	4030	7720	3850	8300	3170	7570
10									

Obrázek 97. Výsledek pivotování v asymetrické sestavě

Systém Hyperion Essbase kombinuje členy dimenze Product do všech navzájem různých členů. Například člen Root Beer, který se na obrázku 96 vyskytuje dvakrát, najdete v aktuálním pohledu pouze jednou. Člen Colas, který byl na obrázku 96 zobrazen pouze pro jednu obchodní oblast, se nyní objevil v oblastech East a West.

Systém Hyperion Essbase také odstraní prázdný řádek mezi skupinami řádků Product. Při operaci pivotování jsou vždy odstraněny všechny řádky a sloupce, v nichž jsou všechny buňky prázdné.

2. Zavřete soubor Asymm.xls, ale neukládejte provedené změny.

Práce s formátovanými tabulkami

Kromě flexibilního získávání dat na žádost podporuje systém Hyperion Essbase také získávání dat pro formátované tabulky. Tabulka může obsahovat data s následujícími formáty:

- mezery mezi řádky a sloupci,
- buňky obsahující text nebo data nedefinovaná v databázové osnově,
- jména členů v nenavazujících místech v horní části tabulky,
- vzorce programu Lotus 1-2-3 (viz též oddíl „Zachovávání vzorců během získávání dat“ na stránce 82),
- vizuální indikace (styly).

Po zformátování a uložení tabulky je v některých případech třeba načíst do existujícího formátu tabulky nová data a provádět v nich operace navigace. Tento oddíl obsahuje následující informace o práci s formátovanými tabulkami:

- „Pravidla pro práci s formátovanými tabulkami“
- „Získávání dat pro formátované tabulky“ na stránce 79
- „Pivotování dat ve formátovaných tabulkách“ na stránce 80

Pravidla pro práci s formátovanými tabulkami

Při získávání dat do formátované tabulky dodržujte následující pravidla:

Pravidlo 1

Do tabulky nelze umístit číselnou buňku před první buňku s daty systému Hyperion Essbase. Na obrázku 98 na stránce 79 je například první buňkou s daty systému Hyperion Essbase buňka B6. Buňky v řádcích 1 až 5 a buňka A6 tedy nemohou obsahovat číselné hodnoty. Tyto buňky navíc nemohou obsahovat vzorce, jejichž výsledkem je číselná hodnota.

Pravidlo 2

Buňka ležící v řádku nebo sloupci s daty systému Hyperion Essbase nesmí obsahovat textové ani číselné hodnoty. Na obrázku 98 na stránce 79 nesmí například buňky ve sloupcích B, C, D a F ani v řádcích 6 až 9 a 11 až 14 obsahovat texty ani čísla. V opačném případě mohou být tyto hodnoty přepsány (nebo odstraněny) při získávání dat. Tyto buňky však mohou obsahovat vzorce, pokud jsou použity volby Zachování vzorců. Další informace o volbách Zachování vzorců najdete v oddílu „Zachovávání vzorců během získávání dat“ na stránce 82.

Rada: Potřebujete-li zachovat text obsažený v buňce, definujte tento text nebo hodnotu jako vzorec programu Lotus 1-2-3 a použijte volbu Zachování vzorců.

Pravidlo 3

Příkaz Pivotovat není dostupný, pokud je zaškrtnuto políčko Zachovat při získávání dat v dialogovém okně Volby Essbase (stránka Režim).

Pravidlo 4

Příkaz Pivotovat odstraní z buněk veškerý text kromě jmen databázových členů.

Získávání dat pro formátované tabulky

Součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase je ukázkový soubor P&l.xls, který ilustruje postup při získávání dat do formátovaných tabulek. Pomocí souboru P&l.xls je ukázáno, jak lze získávat data do tabulek, které obsahují formátovaný text, vzorce a chráněné buňky.

Postup při zobrazení souboru s tabulkou P&l.xls:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor P&l.xls.

V závislosti na způsobu instalace programového vybavení na vašem počítači je možné, že tento soubor nebude k dispozici nebo že je uložen do jiného adresáře. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Market: Central				The Beverage Company			
2	Product: 200				Planning Dept.			
3	Scenario: Budget							
4								
5		Jan	Feb	Mar	Qtr1	% Sales		
6	Misc	5	10	10	25	0.30		
7	Payroll	200	200	200	600	0.07		
8	Marketing	350	350	350	1050	12.47		
9	Total Expenses	555	560	560	1675	19.89		
10								
11	COGS	1170	1180	1200	3550	42.16		
12	Sales	2740	2820	2860	8420	100.00		
13	Margin	1570	1640	1660	4870	57.84		
14	Profit	1015	1080	1100	3195	37.95		
15								
16	Ratio Analysis							
17	Markup	57.3%	58.2%	58.0%	57.8%			
18	Marketing %	12.8%	12.4%	12.2%	12.5%			

Obrázek 98. Ukázková formátovaná tabulka

3. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
4. Ve skupině voleb **Buňky** zaškrtněte políčko **Přizpůsobit sloupce**.
5. Vyberte ouško **Režim**.
6. Ve skupině voleb **Zachování vzorců** zaškrtnutím políčka **Zachovat při získávání dat** aktivujte režim zachování vzorců.

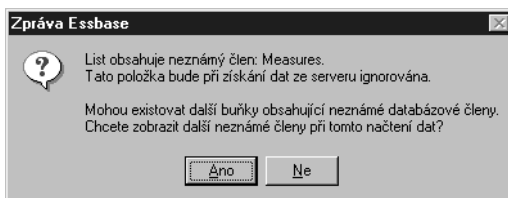
Poznámka: Je-li aktivována volba Zachovat při získávání dat, může se doba získávání dat o mírně prodloužit.

7. Klepněte na tlačítko OK.

Podle předvoleného nastavení systém Hyperion Essbase při získávání dat přepíše v cílové oblasti tabulky vzorce programu Lotus 1-2-3 datovými hodnotami. Dále jsou při získávání dat odstraněny vzorce z buněk, které se nacházejí mimo cílovou oblast tabulky. Pomocí volby **Zachovat při získávání dat** je však možné definovat operace získávání dat, při kterých nedojde k přepsání vzorců v žádné oblasti tabulky.

8. Výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte data v tabulce.

Systém Hyperion Essbase zjistí, že obsah některých textových buněk v tabulce neodpovídá jménům členů databáze. Pokud se systému Hyperion Essbase nepodaří rozeznat text v tabulce, zobrazí se následující zpráva:



Obrázek 99. Zpráva systému Hyperion Essbase o nalezeném neznámém členu

V tomto příkladu je prvním detekovaným neznámým členem text Market: v buňce A1. Systém Hyperion Essbase nedokáže analyzovat dvojtečku (:), která v buňce za textem Market následuje. Pokud klepnete na tlačítko Ano, systém Hyperion Essbase zobrazí následujícího neznámého členu; pokud klepnete na tlačítko Ne, bude systém pokračovat v získávání dat.

Poznámka: Pokud pracujete s formátovanými tabulkami častěji, můžete zobrazování této zprávy systému Hyperion Essbase vypnout. Další informace najdete v oddílu „Pivotování dat ve formátovaných tabulkách“.

9. Klepnutím na tlačítko Ne zavřete dialogové okno a pokračujte v načítání dat.

Systém Hyperion Essbase načte nová data, ale zachová formátování tabulky a obsažené vzorce.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Market: Central		The Beverage Company					
2	Product: 200		Planning Dept.					
3	Scenario: Budget							
4								
5		Jan	Feb	Mar	Qtr1	% Sales		
6	Misc	#Missing	#Missing	#Missing	0	0.00		
7	Payroll	210	210	210	630	0.07		
8	Marketing	300	310	320	930	11.05		
9	Total Expenses	510	520	530	1560	18.53		
10								
11	COGS	1170	1180	1200	3550	42.16		
12	Sales	2740	2820	2860	8420	100.00		
13	Margin	1570	1640	1660	4870	57.84		
14	Profit	1060	1120	1130	3310	39.31		
15								
16	Ratio Analysis							
17	Markup	57.3%	58.2%	58.0%	57.8%			
18	Marketing %	10.9%	11.0%	11.2%	11.0%			

Obrázek 100. Výsledek získávání dat do formátované tabulky

10. Zavřete soubor P&I.xls, ale neukládejte jej.

Poznámka: Oddíl „Zachovávání vzorců během získávání dat“ na stránce 82 v této kapitole obsahuje doplňující úlohy výukové lekce s ukázkami práce se všemi volbami skupiny **Zachování vzorců**.

Pivotování dat ve formátovaných tabulkách

Pomocí příkazu Pivotovat můžete vytvářet jednoúčelové sestavy ve formátovaných i neformátovaných tabulkách. Formátované tabulky však mohou obsahovat popisky a vzorce, jejichž přítomnost může výsledek operace pivotování zpřehlednit. Pivotování je operace sloužící ke komprimaci a zachování výhradně databázových prvků reprezentovaných v tabulce. V tabulce zůstanou také popisky, které se nacházejí v oblastech nepřepisovaných pivotovými daty.

Poznámka: Pokud je aktivována funkce Zachování vzorců, systém Hyperion Essbase zabrání provedení operace pivotování v tabulkách, které obsahují vzorce.

Koncepci pivotování dat v tabulce ilustruje ukázkový soubor *Inv.xls*, který je součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase. Soubor byl uložen s vypnutou volbou Zachovat při získávání dat, takže v něm můžete provádět pivotování.

Postup při zobrazení souboru s tabulkou *Inv.xls*:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři `\essbase\client\sample` otevřete soubor *Inv.xls*.

V závislosti na způsobu instalace programového vybavení na vašem počítači je možné, že tento soubor nebude k dispozici nebo že je uložen do jiného adresáře. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

	A	B	C	D	E	F	G	
1	Market		<i>Inventory Analysis</i>					
2	Actual							
3			Jan	Feb	Mar		Qtr1	
4								
5	Sales	100	8314	8327	8407		25048	
6		200	8716	8960	8951		26627	
7		300	7874	8046	8077		23997	
8		400	6634	6736	6778		20148	
9		Product	31538	32069	32213		95820	
10								
11	Opening Inventory	100	29448	29124	28929		29448	
12	* Adjusted for Audit	200	33000	32100	31125		33000	
13		300	28865	28964	29095		28865	
14		400	26092	26246	26409		26092	
15		Product	117405	116434	115558		117405	
16								
17	Stock to Sales		3.72	3.63	3.59			
18			=====	=====	=====			

Obrázek 101. Formátovaná tabulka před provedením pivotování

3. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Globální**.
4. Ve skupině Zobrazení zpráv zrušte zaškrtnutí políčka **Zobrazit neznámé členy**. Zabráníte tak zobrazování zpráv systému Hyperion Essbase při práci s formátovanými tabulkami.
5. Pomocí pravého tlačítka myši přetáhněte člena Sales (buňka A5) na buňku vnořenou do člena Jan (buňka C4).

Systém Hyperion Essbase provede pivotování skupiny členů Sales, takže bude vnořena do členů odpovídajících měsíců. V průběhu pivotování však systém Hyperion Essbase zachová pouze prvky databáze. Při pivotování dojde například k odstranění všech dat v úsecích Stock to Sales a Adjusted for Audit.

	A	B	C	D	E	F	G
1			<i>Inventory Analysis</i>		Market		
2					Actual		
3		Jan		Feb		Mar	
4		Sales	Opening Inventory	Sales	Opening Inventory	Sales	Opening Inventory
5							
6	100	8314	29448	8327	29124	8407	28929
7	200	8716	33000	8960	32100	8951	31125
8	300	7874	28865	8046	28964	8077	29095
9	400	6634	26092	6736	26246	6778	26409
10	Product	31538	117405	32069	116434	32213	115558
11							
12	* Adjusted for Audit						
13							
14							
15							
16							
17	Stock to Sales						
18			=====	::	=====	=====	

Obrázek 102. Výsledek pivotování ve formátované tabulce

6. Zavřete soubor *Inv.xls*, ale neukládejte jej.


Zachování vzorců během získávání dat

V oddílu „Získávání dat do asymetrických sestav“ na stránce 76 jste pomocí volby Zachovat při získávání dat zachovávali formátování a vzorce v existující tabulce. Pomocí skupiny voleb Zachování vzorců je možné zachovat vzorce v průběhu získávání dat, operací Zachovat pouze a Odstranit pouze a operací ponoření nebo vynoření. Kromě toho může systém Hyperion Essbase kopírovat vzorce do dalších členů načtených do tabulky v rámci operací ponoření a vynoření. V tomto oddílu si vyzkoušíte použití všech voleb skupiny Zachování vzorců ve vytvářené sestavě.

Některé volby je možné aktivovat až po aktivaci jiných voleb. Při použití voleb skupiny Zachování vzorců mějte na paměti následující pokyny a omezení:

- Chcete-li aktivovat volbu Zachovat při získávání dat, musíte na stránce Režim dialogového okna Volby Essbase vybrat volbu Rozšířená interpretace. Volby Zachování vzorců nepracují v režimu volného zpracování.
- Chcete-li mít přístup k zaškrtačím políčkům Zachovat při operacích Zachovat pouze/Odstranit pouze a Zachovat při operaci Přiblížit, musíte zaškrtnout políčko Zachovat při získávání dat.
- Chcete-li mít přístup k zaškrtačím políčku Vyplnění vzorců, musíte zaškrtnout políčko Zachovat při operaci Přiblížit.
- Pokud zaškrtnete políčko Zachovat při získávání dat, nebudou přístupné volby Chybějící řádky a Nulové řádky ve skupině Potlačení na kartě Zobrazení. Opačně, pokud je aktivována některá z funkcí na stránce Zobrazení, volby skupiny Zachování vzorců budou automaticky znepřístupněny.
- Pokud zaškrtnete políčko Zachovat při operaci Přiblížit, volba Odstranit nevybrané skupiny bude znepřístupněna. Pokud aktivujete volbu Odstranit nevybrané skupiny, volba Zachovat při operaci Přiblížit bude automaticky znepřístupněna.
- Je-li aktivována volba Zachovat při získávání dat, může se doba získávání dat o něco prodloužit.
- Chcete-li mít jistotu, že při operaci přiblížení členů bude oblast buněk ve vzorci se zapnutou volbou Zachovat při operaci Přiblížit správně rozbalena, vložte na konec každé takové oblasti prázdný řádek. Další informace najdete v kontextové nápovědě k modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.
- Pole vzorců nejsou v režimu zachování vzorců v systému Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in podporována. Pokud jsou v tabulce pole vzorců, systém Hyperion Essbase tento typ vzorců nezachová.

Postup při zachování vzorců při získávání dat:

1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
2. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.
3. V buňce A2 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Year.
4. Stiskněte a podržte klávesu Alt a dvojím klepnutím se ponořte do dimenze Scenario v buňce E1.
5. Vyberte buňku G3 a zadejte do ní následující vzorec: =B3/B7*100

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Measures	Product	Market				
2		Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario		
3	Qtr1	24703	30580	-5877	-19.21844343	24703	=B3/B7*100	
4	Qtr2	27107	32870	-5763	-17.53270459	27107		
5	Qtr3	27912	33980	-6068	-17.85756327	27912		
6	Qtr4	25800	31950	-6150	-19.24882629	25800		
7	Year	105522	129380	-23858	-18.44025352	105522		
8								
9								
10								

Obrázek 103. Zadání vzorce programu Lotus 1-2-3 do buňky

- Stiskněte klávesu Enter.

Program Lotus 1-2-3 vypočítá výslednou hodnotu vloženého vzorce a zobrazí hodnotu Qtr1 jako procentuální část hodnoty Year.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Measures	Product	Market				
2		Actual	Budget	Variance	Variance %	Scenario		
3	Qtr1	24703	30580	-5877	-19.21844343	24703	23.41028411	
4	Qtr2	27107	32870	-5763	-17.53270459	27107		
5	Qtr3	27912	33980	-6068	-17.85756327	27912		
6	Qtr4	25800	31950	-6150	-19.24882629	25800		
7	Year	105522	129380	-23858	-18.44025352	105522		
8								
9								
10								

Obrázek 104. Výsledek použití vzorce programu Lotus 1-2-3 s daty systému Hyperion Essbase

- Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Režim**.
- V rámečku Zachování vzorců zaškrtněte políčka Zachovat při získávání dat a Zachovat při operacích Zachovat pouze/Odstranit pouze. Klepněte na tlačítko OK.
- Vyberte hodnoty Variance, %Variance a Scenario v buňkách D2, E2 a F2.
- Vyberte příkaz Essbase → Odstranit pouze.

Systém Hyperion Essbase odstraní vybrané sloupce, ale zachová vzorec programu Lotus 1-2-3, který jste zadali, spolu se zbývající sadou dat.

	A	B	C	D	E	F	G
1		Measures	Product	Market			
2		Actual	Budget				
3	Qtr1	24703	30580	23.41028411			
4	Qtr2	27107	32870				
5	Qtr3	27912	33980				
6	Qtr4	25800	31950				
7	Year	105522	129380				
8							
9							
10							

Obrázek 105. Výsledek odstranění sloupců s aktivovanou volbou Zachovat při operacích Zachovat pouze/Odstranit pouze

- Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Režim**.
- V rámečku Zachování vzorců zaškrtněte políčko **Zachovat při operaci Přiblížit** a klepněte na tlačítko OK.
- V buňce A3 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Qtr1.

Systém Hyperion Essbase se ponoří na úroveň člena Qtr1 a přesune vzorec dolů společně se členem Qtr1.

	A	B	C	D	E	F	G
1		Measures	Product	Market			
2		Actual	Budget				
3	Jan	8024	9940				
4	Feb	8346	10350				
5	Mar	8333	10290				
6	Qtr1	24703	30580	23.41028411			
7	Qtr2	27107	32870				
8	Qtr3	27912	33980				
9	Qtr4	25800	31950				
10	Year	105522	129380				
11							

Obrázek 106. Výsledek operace ponoření s aktivovanou volbou Zachovat při operaci Přiblížit

14. Vyberte příkaz Essbase → Anulovat.
15. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Režim**.
16. V rámečku Zachování vzorců zaškrtněte políčko **Vyplnění vzorců**. Klepněte na tlačítko OK.
17. V buňce A3 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Qtr1.

Systém Hyperion Essbase se ponoří na úroveň člena Qtr1 a zkopíruje vzorec pro všechny členy Qtr1 (Jan, Feb a Mar). Chcete-li zobrazit zkopírované vzorce, klepněte na buňky D3, D4, D5 a D6 a podívejte se na upravenou syntaxi vzorců v pruhu vzorců programu Lotus 1-2-3.

	A	B	C	D	E	F
1		Measures	Product	Market		
2		Actual	Budget			
3	Jan	8024	9940	29.60121002		
4	Feb	8346	10350	29.9011178		
5	Mar	8333	10290	32.29844961		
6	Qtr1	24703	30580	23.41028411		
7	Qtr2	27107	32870			
8	Qtr3	27912	33980			
9	Qtr4	25800	31950			
10	Year	105522	129380			
11						

Obrázek 107. Výsledek operace ponoření s aktivovanou volbou Vyplnění vzorců

18. Před pokračováním v lekcí proveďte následující operace:
 - a. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Režim**.
 - b. Zrušte zaškrtnutí všech políček ve skupině Zachování vzorců.
 - c. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Získávání úseku dat

V tabulkách programu Lotus 1-2-3 lze tažením ukazatele myši přes tabulku označit úsek buněk. Dále je možné označit úsek buněk a v systému Hyperion Essbase omezit získávání dat na tento úsek tabulky. Načítání dat do vybraného úseku je užitečné zejména v těchto případech:

- tabulka obsahuje více sestav,
- tabulka obsahuje doplňkové informace, které nejsou podporovány funkcí získávání dat pro formátovanou sestavu,
- ze serveru je třeba získat pouze malou podmnožinu hodnot, což vede k výraznému snížení doby získávání dat pro velké datové sady,
- je třeba získat data pro jinou oblast v tabulce než pro první sloupec.

Součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase je ukázkový soubor Profit.xls, který ilustruje postup při získávání úseku dat.

Postup při zobrazení souboru Profit.xls:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor Profit.xls.

V závislosti na způsobu instalace programového vybavení na vašem počítači je možné, že tento soubor nebude k dispozici nebo že je uložen do jiného adresáře. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

V souboru Profit.xls je předem označen potřebný úsek (B2 až F9).

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2			100	Central				
3			Actual		Budget			
4			Sales	Profit %	Sales	Profit %		
5		Qtr1	1111	27.3	2222	34.5		
6		Qtr2	1111	28.4	2222	35.1		
7		Qtr3	1111	28.8	2222	35.3		
8		Qtr4	1111	27.6	2222	38.1		
9		Year	1111	28.1	2222	35.7		
10								
11								
12				Central	Actual	Profit %		
13			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
14	100-10		22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	
15	100-20		22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	
16	100-30		22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	

Obrázek 108. Označený úsek buněk pro získávání dat

3. Výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte označený úsek.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2			100	Central				
3			Actual		Budget			
4			Sales	Profit %	Sales	Profit %		
5		Qtr1	8074	27.3	8200	34.5		
6		Qtr2	8701	28.4	8870	35.1		
7		Qtr3	8894	28.8	9060	35.3		
8		Qtr4	8139	27.6	7800	38.1		
9		Year	33808	28.1	33930	35.7		
10								
11								
12				Central	Actual	Profit %		
13			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
14	100-10		22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	
15	100-20		22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	
16	100-30		22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	

Obrázek 109. Výsledek načtení prvního úseku dat

Systém Hyperion Essbase aktualizuje pouze data v označeném úseku buněk.

4. Vyberte buňky B12 až G16.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2			100	Central				
3			Actual		Budget			
4			Sales	Profit %	Sales	Profit %		
5		Qtr1	8074	27.3	8200	34.5		
6		Qtr2	8701	28.4	8870	35.1		
7		Qtr3	8894	28.8	9060	35.3		
8		Qtr4	8139	27.6	7800	38.1		
9		Year	33808	28.1	33930	35.7		
10								
11								
12				Central	Actual	Profit %		
13			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
14		100-10	22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	22.0
15		100-20	22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	22.0
16		100-30	22.0	22.0	22.0	22.0	22.0	22.0

Obrázek 110. Výběr buněk pro získávání dat

5. Dalším výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte nově označený úsek.
 Systém Hyperion Essbase aktualizuje data v označeném úseku.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2			100	Central				
3			Actual		Budget			
4			Sales	Profit %	Sales	Profit %		
5		Qtr1	8074	27.3	8200	34.5		
6		Qtr2	8701	28.4	8870	35.1		
7		Qtr3	8894	28.8	9060	35.3		
8		Qtr4	8139	27.6	7800	38.1		
9		Year	33808	28.1	33930	35.7		
10								
11								
12				Central	Actual	Profit %		
13			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
14		100-10	24.6	25.1	24.7	23.8	24.6	
15		100-20	29.6	31.3	32.1	29.7	30.7	
16		100-30	28.9	30.0	31.0	31.4	30.4	

Obrázek 111. Výsledek načtení druhého úseku dat

6. Zavřete soubor Profit.xls, ale neukládejte jej.

Získávání dat pomocí funkce

Pomocí funkce systému Hyperion Essbase pro získávání dat, *EssCell*, je možné do tabulky načíst samostatnou hodnotu. Funkci *EssCell* můžete zadat přímo do tabulky nebo ji vybrat z nabídky programu Lotus 1-2-3.

Poznámka: Chcete-li použít funkci *EssCell*, musíte být připojeni k databázi.

Funkce *EssCell* získává data vždy, když systém Hyperion Essbase načítá data do tabulky nebo při přepočtu obsahu tabulky pomocí nástrojů programu Lotus 1-2-3. Součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase je ukázkový soubor *Summary.xls*. V tomto souboru je funkce *EssCell* již vložena do buněk B16 a B17.

Postup při zobrazení souboru *Summary.xls*:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor *Summary.xls*.

V závislosti na způsobu instalace programového vybavení na vašem počítači je možné, že tento soubor nebude k dispozici nebo že je uložen do jiného adresáře. Další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

	A	B	C	D	E	F	G
1	200						
2	Texas						
3							
4		Budget					
5		Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
6	Sales	1460	1560	1630	1320	5970	
7	COGS	560	590	630	500	2280	
8	Margin	900	970	1000	820	3690	
9	Marketing	160	160	170	120	610	
10	Payroll	60	60	60	110	290	
11	Misc	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
12	Total Expenses	220	220	230	230	900	
13	Profit	680	750	770	590	2790	
14							
15							
16	Year Sales	#N/A					
17	Year Margin %	#N/A					

Obrázek 112. Tabulka obsahující funkci EssCell

Buňky B16 a B17 v souboru Summary.xls obsahují funkci EssCell. Vyberete-li některou z těchto buněk, můžete si prohlédnout syntaxi funkce EssCell v pruhu vzorců programu Lotus 1-2-3 nad horním okrajem tabulky.

Funkce EssCell je definována takto:

```
@EssCell(mbrList)
```

Parametr *mbrList* může nabývat některé z následujících hodnot:

- **Prázdná hodnota.** Jsou-li parametry funkce prázdné, systém Hyperion Essbase vrátí datové hodnoty z horní úrovně jednotlivých dimenzí.
- **Seznam jmen členů oddělených čárkami.** Jména členů musí být uvedena v uvozovkách; z každé dimenze smí být zastoupen pouze jeden člen. Neuvedete-li členy některých dimenzí, funkce vrátí datové hodnoty z nejvyšší úrovně těchto dimenzí. Dále můžete v seznamu členů uvádět aliasy, a to za stejných podmínek, jaké platí pro jména členů.
- **Odkaz na buňku ve formátu programu Lotus 1-2-3.** Odkaz musí směřovat do buňky obsahující platné jméno člena. Buňky se jmény členů, například 200 a 300-10, musí být formátovány jako textové buňky, nikoli číselné.

Například v buňce B16 souboru Summary.xls je funkce EssCell použita s následující syntaxí:

```
@EssCell("Sales", A1, A2, B4, F5)
```

Po otevření tabulky mají tyto buňky hodnotu #N/A. Chcete-li tyto hodnoty aktualizovat daty z databáze, musíte provést získání dat pomocí systému Hyperion Essbase.

3. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase vypočte funkce EssCell v buňkách B16 a B17.

	A	B	C	D	E	F	G
1	200						
2	Texas						
3							
4		Budget					
5		Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
6	Sales	1460	1560	1630	1320	5970	
7	COGS	560	590	630	500	2280	
8	Margin	900	970	1000	820	3690	
9	Marketing	160	160	170	120	610	
10	Payroll	60	60	60	110	290	
11	Misc	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
12	Total Expenses	220	220	230	230	900	
13	Profit	680	750	770	590	2790	
14							
15							
16	Year Sales	5970					
17	Year Margin %	61.81					

Obrázek 113. Získání dat v tabulce obsahující buňky s funkcí EssCell

Nyní upravíme funkce EssCell tak, abychom získali data pro jiný stát.

4. V buňce A2 změňte název státu Texas na Florida.

Hodnoty v buňkách B16 a B17 budou aktualizovány okamžitě po změně obsahu buňky. K aktualizaci dojde vzhledem k tomu, že program Lotus 1-2-3 tabulku automaticky přepočítává (pokud jste program Lotus 1-2-3 konfigurovali pro automatické přepočítávání změn). Ostatní datové buňky zůstanou beze změn. Chcete-li aktualizovat celou tabulku, musíte požádat o získání dat ze serveru.

	A	B	C	D	E	F	G
1	200						
2	Florida						
3							
4		Budget					
5		Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	Year	
6	Sales	1460	1560	1630	1320	5970	
7	COGS	560	590	630	500	2280	
8	Margin	900	970	1000	820	3690	
9	Marketing	160	160	170	120	610	
10	Payroll	60	60	60	110	290	
11	Misc	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
12	Total Expenses	220	220	230	230	900	
13	Profit	680	750	770	590	2790	
14							
15							
16	Year Sales	5030					
17	Year Margin %	60.04					

Obrázek 114. Aktualizace funkce EssCell

Poznámka: Pokud tabulka obsahuje mnoho buněk s funkcí EssCell, přepněte program Lotus 1-2-3 do režimu ručního přepočítávání. Automatické přepočítávání obsahu buněk pak bude potlačeno a jejich obsah bude aktualizován až při ručním spuštění získávání dat nebo ručním přepočítání tabulky. Další informace najdete v dokumentaci k programu Lotus 1-2-3.

5. Výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte sestavu.

Není-li funkce EssCell úspěšná, zobrazí systém Hyperion Essbase chybovou zprávu. V následující tabulce je uveden seznam zpráv, které systém Hyperion Essbase zobrazuje v buňce s funkcí EssCell a důvody zobrazení jednotlivých zpráv:

Zpráva	Příčina
#N/A	Tabulka není připojena k databázi.
#VALUE!	Jméno člena v seznamu nebo odkazu je neplatné.
#NAME?	Text jména ve funkci nebyl uveden v uvozovkách.

6. Zavřete soubor `Summary.xls`, ale neukládejte jej.

V ukázkovém souboru, se kterým jste pracovali v této úloze výukové lekce, byly již funkce `EssCell` definovány. Chcete-li do tabulky zadat vlastní funkci `EssCell`, postupujte takto:

Do pruhu vzorce nad horním okrajem tabulky zadejte syntaxi příkazu `EssCell`.

Poznámka: Další informace o funkci `EssCell` najdete v kontextové nápovědě modulu `Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in`.

Získávání dynamicky kalkulovaných členů

Dynamicky kalkulovaní členové jsou databázoví členové vyjmutí z procesu dávkové kalkulace, díky čemuž se zkracuje doba potřebná ke standardní kalkulaci obsahu databáze. Návrhář aplikací `Hyperion Essbase` označuje dynamicky kalkulované členy v osnově databáze. Systém `Hyperion Essbase` pak tyto členy nepřepočítává, pokud o to není požádán v rámci operace získávání dat. Tento proces se nazývá dynamická kalkulace. Dynamická kalkulace databázových členů přináší serveru `Hyperion Essbase` následující výhody:

- snížené nároky na místo na disku,
- kratší dobu restrukturalizace databáze,
- kratší dobu zálohování databáze.

Načítání databázových hodnot, které systém `Hyperion Essbase` kalkuluje dynamicky, je v modulu `Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in` o něco pomalejší, protože systém `Hyperion Essbase` musí provést kalkulace *před* zavedením dat do tabulky. Další informace o dynamických kalkulacích najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Rada: Měníte-li strukturu tabulkové sestavy, zapněte funkci `Navigace bez dat` – systém `Hyperion Essbase` pak nebude v průběhu vytváření sestavy dynamicky přepočítávat databázi. Další informace o funkci `Navigace bez dat` najdete v oddíle „`Navigace v tabulce bez získání dat`“ na stránce 32.

Vzhledem k tomu, že získávání dat pro dynamicky kalkulované členy může mít vliv na výkon, je vhodné je v modulu `Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in` viditelně označit definováním vizuálních indikací (stylů).

K ilustraci práce s dynamicky kalkulovanými členy použijte soubor `Asymm.xls`.

Postup při zobrazení souboru `Asymm.xls`:

1. Vyberte příkaz `Soubor` → `Otevřít`.
2. V adresáři `\essbase\client\sample` otevřete soubor `Asymm.xls`.
3. Vynořte se z úrovně členu `Actual` dvojitým klepnutím pravým tlačítkem myši na buňku `C3`.
4. V buňce `C3` se ponořte do dimenze `Scenario`. Zobrazí se všechny její členy.

Systém `Hyperion Essbase` zobrazí členy dimenze `Scenario` pouze pro skupinu `Qtr1`.

	A	B	C	D	E	F	G
1					Sales		
2							
3			<i>Actual</i>	<i>Budget</i>	<i>Variance</i>	<i>Variance %</i>	<i>Scenario</i>
4			Qtr1	Qtr1	Qtr1	Qtr1	Qtr1
5	East	Colas	6292	5870	422	7.189097104	6292
6		Root Beer	5726	5460	266	4.871794872	5726
7		Fruit Soda	3735	3880	-145	-3.737113402	3735
8							
9	West	Root Beer	8278	7700	578	7.506493506	8278
10		Cream Soda	8043	6890	1153	16.73439768	8043

Obrázek 115. Zobrazení členů dimenze Scenario

5. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Styl**.

Poznámka: Chcete-li zobrazit ouško Styl, musíte být připojeni k databázi Sample Basic. Další informace o připojení k databázi najdete v kapitole „Připojení databáze“ na stránce 65.

- Posuňte obsah skupiny Členové, dokud nevidíte položku Dynamická kalkulace.
- Zaškrtněte políčko **Dynamická kalkulace** a klepněte na tlačítko **Formát**.
- V seznamu **Řez písma** vyberte položku Tučná kurzíva.
- V seznamu **Barva** vyberte položku Šedá.
- Klepněte na tlačítko OK a vyberte ouško **Zobrazení**.
- Ve skupině voleb **Buňky** zaškrtněte políčko **Použít styly**. Klepněte na tlačítko OK.
- Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase zobrazí data a použije všechny nastavené vizuální indikace (styly) včetně nově nastaveného stylu dynamicky kalkulovaných členů a stylů, které jste nastavili v kapitole Kapitola 2, „Základy systému Hyperion Essbase“ na stránce 9. Sloupce Variance a Variance% jsou dynamicky kalkulované a systém Hyperion Essbase je proto zobrazí šedým písmem se stylem tučná kurzíva. (Mají rovněž červené pozadí díky dříve nastavenému stylu pro všechny členy dimenze Scenario.)

	A	B	C	D	E	F	G
1					Sales		
2							
3			<i>Actual</i>	<i>Budget</i>	<i>Variance</i>	<i>Variance %</i>	<i>Scenario</i>
4			Qtr1	Qtr1	Qtr1	Qtr1	Qtr1
5	East	Colas	6292	5870	422	7.189097104	6292
6		Root Beer	5726	5460	266	4.871794872	5726
7		Fruit Soda	3735	3880	-145	-3.737113402	3735
8							
9	West	Root Beer	8278	7700	578	7.506493506	8278
10		Cream Soda	8043	6890	1153	16.73439768	8043

Obrázek 116. Výsledek načtení dynamicky kalkulovaných členů

Poznámka: V některých případech mohou být styly dynamicky kalkulovaných členů potlačeny jinými definovanými styly. Je-li například rodičovský člen zároveň dynamicky kalkulovaným členem a vytvoříte-li styly pro oba tyto typy členů, potlačí styl rodičovských členů styl dynamicky kalkulovaných členů. Chcete-li v takovém případě zobrazit styl dynamicky kalkulovaných členů, musíte odstranit styl rodičovských členů. Další informace o pořadí stylů najdete v oddílu „Určení priority překrývajících se stylů“ na stránce 41.

13. Zavřete soubor Asymm.x1s, ale neukládejte jej.

Určení posledního období pro dynamické časové řady

Členové dynamických časových řad jsou předdefinované databázové členy používané v dynamických sestavách vytvářených k určitému datu, například sestavách obsahujících hodnoty aktuální v daném roce nebo měsíci. Členové dynamických časových řad se v osnově databáze neobjevují jako jednotliví členové; namísto toho odpovídají jménu generace používajícímu klíčové slovo pro vyjádření času, jako například rok, měsíc nebo den.

Například v databázi Sample Basic bylo vytvořeno jméno generace Quarter pro druhou generaci dimenze Year. Tato generace obsahuje členy Qtr1, Qtr2, Qtr3 a Qtr4. Při vytvoření jména generace Quarter vytvořil systém Hyperion Essbase také člena dynamické časové řady s názvem Q-T-D, quarter-to-date (čtvrtletí do dnešního dne).

Chcete-li v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in využít dynamické časové řady, vyberte poslední časového období, za které bude provedena kalkulace. Vypočítaná hodnota člena dynamické časové řady je odvozena podle definice posledního časového období, pro něž má být sestava vyhodnocena. Například v databázi Sample Basic odpovídají členové nulté úrovně dimenze Year měsícům v roce: Jan, Feb, Mar atd. Je-li aktuálním měsícem srpen a chcete-li zobrazit údaje o prodeji pro aktuální čtvrtletí až do aktuálního měsíce, vrátí kalkulace typu quarter-to-date (čtvrtletí do dnešního dne) údaje o prodeji v červenci a srpnu.

Postup při ilustraci koncepce dynamických časových řad:

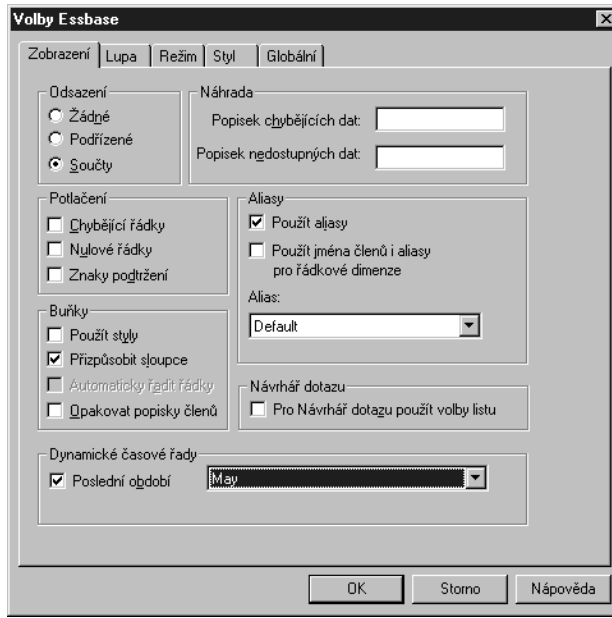
1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko Nový sešit.
2. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Lupa**.
3. Ve skupině voleb Přiblížení klepněte na volbu **Další úroveň**.
4. Zrušte zaškrtnutí políčka **V rámci vybrané skupiny** a klepněte na tlačítko OK.
5. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.
6. V buňce B1 se ponořte (dvojím klepnutím) do nižší úrovně dimenze Measures.
7. V buňce B2 klepněte na člen Year.
8. Do buňky B2 zadejte Q-T-D a stiskněte klávesu Enter. Tím zadáte předdefinovaného člena dynamické časové řady (Q-T-D):

	A	B	C	D	E
1			Product	Market	Scenario
2	Profit	Q-T-D	105522		
3	Inventory	Year	117405		
4	Ratios	Year	55.26162827		
5	Measures	Year	105522		
6					
7					

Obrázek 117. Zadání člena dynamické časové řady do tabulky

Poznámka: Seznam ostatních dostupných členů dynamických časových řad najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

9. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Zobrazení**.
10. V rámečku Dynamické časové řady zaškrtněte políčko Poslední období.
11. V okénku se seznamem vyberte položku May. Klepněte na tlačítko OK.



Obrázek 118. Určení posledního období v dynamické časové řadě

Poznámka: Pokud ne zadáte poslední časové období, systém Hyperion Essbase použije jako předvolbu prvního členu úrovně 0 (Jan).

12. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Poznámka: Pro členy dynamických časových řad nejsou podporovány příkazy Získat data a uzamknout, Přiblížit a Oddálit.

Systém Hyperion Essbase zobrazí data pro členu Q-T-D. Hodnoty v tabulce jsou agregovanými hodnotami pro měsíce April a May, neboť jako poslední měsíc dynamické časové řady quarter-to-date jste zadali květen (May).

	A	B	C	D	E
1			Product	Market	Scenario
2	Profit	Q-T-D	17573		
3	Inventory	Year	117405		
4	Ratios	Year	55.26162827		
5	Measures	Year	105522		

Obrázek 119. Výsledek určení posledního období v dynamické časové řadě

13. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Poznámka: Stejnou sestavu můžete vytvořit také přímým zadáním členu dynamické časové řady doplněného posledním časovým obdobím v závorkách, například Q-T-D (May). Pokud pracujete v režimu volného zpracování, musíte zadat členu dynamické časové řady a poslední časové období do oddělených sousedících buněk. Členu dynamické časové řady a poslední časové období můžete vybrat také pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase nebo pomocí modulu Výběr členů.

Poznámka: Další informace o dynamických časových řadách najdete v kontextové nápovědě k modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Použití substitučních proměnných

Pomocí substitučních proměnných může návrhář aplikací Hyperion Essbase definovat globální proměnné reprezentující hodnoty specifické pro systém Hyperion Essbase. Například Latest může být substituční proměnná reprezentující poslední časové období v dynamické časové řadě. Návrhář aplikací nastavuje substituční proměnné a jejich hodnoty pro jednotlivé aplikace pomocí modulu Application Manager systému Hyperion Essbase. Systém Hyperion Essbase ukládá tyto proměnné a jejich hodnoty na server Hyperion Essbase. Předdefinované substituční proměnné můžete v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in využít například při vytváření sestav s dynamickými časovými řadami.

Jako příklad předpokládáme, že návrhář aplikací vytvořil na serveru substituční proměnnou pro aktuální měsíc. Proměnná se nazývá CurMnth a má hodnotu August. Znamená to, že pokud použijete tuto substituční proměnnou ve své tabulce, budou při získávání dat zobrazeny hodnoty pro srpen, neboť tento měsíc byl na serveru nastaven jako aktuální. Pokud návrhář aplikací později změní hodnotu substituční proměnné CurMnth na October, budou se zobrazovat data pro říjen.

Databáze Sample Basic, kterou používáte pro účely této lekce, neobsahuje žádné předdefinované substituční proměnné. Pokud návrhář aplikací nastavil substituční proměnné v databázi, kterou používáte, můžete je zadávat přímo do tabulek. Můžete například otevřít prázdnou tabulku a zadat jména členů následujícím způsobem:

	A	B	C	D	E
1		Product	Measures	Market	Scenario
2	&CurMnth				
3					
4					
5					

Obrázek 120. Zadání substituční proměnné do tabulky

Poznámka: Všimněte si substituční proměnné (CurMnth) v buňce A2. Zadáte-li substituční proměnnou přímo do buňky, musíte před ni vložit znak &.

V tomto příkladu se po získání dat zobrazí následující výsledek:

	A	B	C	D	E	F
1		Product	Measures	Market	Scenario	
2	Aug	9545				
3						
4						
5						

Obrázek 121. Výsledek získávání dat pro substituční proměnnou

Systém Hyperion Essbase požádá server o hodnotu CurMnth. Touto hodnotou je August. Data jsou tedy vrácena pouze pro měsíc srpen.

Poznámka: Pokud tabulku obsahující substituční proměnnou ukládáte jako šablonu, musíte to provést *před* získáním dat. Uložíte-li například tabulku na obrázku 121 jako šablonu, zobrazí se při každém otevření šablony hodnota August, nikoli substituční proměnná CurMnth.

Použití volného vytváření sestav k získání dat

Zatím jste se naučili, jak získávat data systému Hyperion Essbase a ukládat je do tabulky na základě žádosti ad hoc pomocí dotazů modulu Návrhář dotazu a operace Výběr členů. Kromě těchto metod získávání dat podporuje systém Hyperion Essbase *volné vytváření sestav*. V režimu volného vytváření sestav můžete systému Hyperion Essbase předat informace o tom, jaká data má získat, zadáním hodnot do tabulky. Použití volného

vytváření sestav je vhodné zejména v případech, kdy dobře znáte dimenze a členy obsažené v databázové osnově.

System Hyperion Essbase obsahuje dva různé režimy volného vytváření sestav:

- režim Rozšířená interpretace,
- režim Volné zpracování.

V obou režimech získávání dat je možné zadávat jména členů přímo do tabulky.

V následujících oddílech je uvedeno, v čem jsou tyto režimy podobné a v čem se odlišují.


Použití režimu Rozšířená interpretace

Server Hyperion Essbase obsahuje jádro pro rozšířenou interpretaci tabulky, které při provádění žádosti o získání dat slouží k procházení tabulky a interpretaci jejího obsahu. Pokud v režimu rozšířené interpretace vytváříte sestavu přímým zadáváním jmen do tabulky, systém Hyperion Essbase interpretuje jména členů a vytváří standardní pohled založený na umístění popisků.

Při práci v režimu Rozšířená interpretace dodržujte následující pokyny:

- Před všechna jména členů složená z čísel vložte apostrof. Například pro člena 100 dimenze Product zadejte do tabulky řetězec '100.
- Při definování sestavy, která neobsahuje všechny databázové dimenze, může být nutné zadat do první datové buňky dočasnou hodnotu, jako například 0. Systém Hyperion Essbase při získávání dat přepíše tuto hodnotu obsahem databázové buňky. Dočasná hodnota použitá pro tento účel musí být číselná.

Postup při vytvoření volné sestavy v režimu získávání dat Rozšířená interpretace:

1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
2. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Režim**.
3. Ve skupině voleb Získávání dat vyberte položku **Rozšířená interpretace** (standardní nastavení) a klepněte na tlačítko OK.
4. Zadejte jména členů a data podle následujícího obrázku.

Poznámka: Pokud se jméno člena skládá z číslic, jako například 100, musíte před ně vložit apostrof (například '100). Totéž platí pro jména členů obsahující mezery.

	A	B	C	D	E	F
1	Sales	East	Budget			
2						
3		Qtr1	Qtr2			
4	100					
5	200					
6	300					
7	400					
8						
9						

Obrázek 122. Vytvoření nové sestavy v režimu volného vytváření

5. Vyberte příkaz Essbase → Získat data nebo dvakrát klepněte na datovou buňku.

Systém Hyperion Essbase získá data členů, které jste zadali do volně vytvořené sestavy, a použije volbu **Použít aliasy**, kterou jste nastavili v okně **Volby Essbase** na začátku této kapitoly.

	A	B	C	D	E	F
1	Sales	East	Budget			
2						
3		Qtr1	Qtr2			
4	Colas	5870	6760			
5	Root Beer	5460	5650			
6	Cream Soda	3680	4030			
7	Fruit Soda	3880	4150			
8						

Obrázek 123. Volně vytvořená sestava se získanými daty

Nyní definujeme volně vytvořenou sestavu, která nebude obsahovat všechny dimenze databáze. V režimu rozšířené interpretace je obvykle třeba zadat do první buňky dat systému Hyperion Essbase dočasnou hodnotu, například 0, podle níž systém Hyperion Essbase zjistí, kde v tabulce začíná datová oblast. Dočasná hodnota použitá pro tento účel musí být číselná.

Příklad:

- Vyberte příkaz Essbase → Anulovat.
- Odstraňte buňky A1, B1 a C1.
- Zadáním hodnoty 0 do buňky B4 poskytněte systému Hyperion Essbase referenční bod.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3		Qtr1	Qtr2			
4	100	0				
5	200					
6	300					
7	400					
8						

Obrázek 124. Definování volně vytvářené sestavy bez použití všech dimenzí

- Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase doplní do tabulky dimenze, které byly ve volně vytvořené sestavě vynechány, a načte data.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3		Measures	Market	Scenario		
4		Qtr1	Qtr2			
5	Colas	7048	7872			
6	Root Beer	6721	7030			
7	Cream Soda	5929	6769			
8	Fruit Soda	5005	5436			
9						

Obrázek 125. Načtení dat pro volně vytvořenou sestavu bez použití všech dimenzí

- Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Použití režimu volného zpracování

Podobně jako v režimu rozšířené interpretace je i v režimu volného zpracování možné zadat jména členů do libovolného místa v tabulce. Obsah tabulky je poté interpretován v průběhu provádění žádosti o získání dat. V režimu volného zpracování je navíc pro načtení dat do tabulky možné použít příkazy skriptu sestavy systému Hyperion Essbase.


Příkazy skriptu sestavy se využívají zejména pro definování odkazů na členy, jejichž prostřednictvím lze dynamicky získávat nejaktuálnější informace o členech. Potřebujete-li

například vytvořit sestavu, která zobrazuje všechny produkty včetně těch, které byly přidány až po posledním získání dat, nemůžete použít standardní režim získávání dat, ve kterém se změny tohoto typu projevují až po přiblížení člena výrobku. Pokud použijete příkaz skriptu sestavy <IDESCENDANTS, systém Hyperion Essbase získá všechny následníky určeného člena, včetně zadaného člena. Další informace o syntaxi příkazů skriptu sestavy a pokyny pro vývoj sestav najdete v elektronické příručce *Technical Reference* a v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Při získávání dat v režimu volného zpracování dodržujte následující pokyny:

- Před všechna jména členů složená z čísel musíte vložit apostrof. Například pro člena 100 dimenze Product je třeba do tabulky zadat řetězec '100.
- Získávání dat v režimu volného zpracování nelze zrušit.
- V režimu volného zpracování nelze použít styly systému Hyperion Essbase.
- Při získávání dat systém Hyperion Essbase odstraní všechny prázdné řádky a sloupce.
- V režimu volného zpracování je aktivována volba Automaticky řadit řádky na stránce Zobrazení v dialogovém okně Volby Essbase. Pokud je tato volba aktivována, systém Hyperion Essbase získaná data uloží do symetrických řádků. Tyto řádky poté seřadí podle pořadí určeného v databázové osnově.
- Volby skupin Zachování vzorců a Režim (dialogové okno Volby Essbase, stránka Režim) nejsou v režimu volného zpracování k dispozici.
- Chcete-li v režimu volného zpracování použít dynamické časové řady, nezadávejte člena dynamické časové řady a poslední časové období (například Q-T-D (Feb)) do jedné buňky. Do jedné buňky zadejte člena dynamické časové řady, například Q-T-D, a poslední časové období uzavřené v závorkách, například (Feb), zadejte do sousední buňky.

Postup při vytvoření volné sestavy v režimu získávání dat Volné zpracování:

1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
2. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na oúško **Režim**.
3. Ve skupině voleb Získávání dat vyberte položku Volné zpracování.
4. Vyberte oúško **Zobrazení**.
5. Ve skupině voleb Buňky zaškrtněte políčko **Automaticky řadit řádky**. Klepněte na tlačítko OK.
6. Do tabulky zadejte jména členů podle obrázku 126:

	A	B	C	D	E	F
1	Product	COGS				
2	Jan					
3	East					
4	Budget					
5	Actual					
6						
7						

Obrázek 126. Zadávání jmen členů do volně vytvářené sestavy

7. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.


Systém Hyperion Essbase získá data vybraných členů a vytvoří standardní pohled na základě rozmístění popisků. Všimněte si, že tři členové byli pivotováni z řádkových do sloupcových skupin.

	A	B	C	D	E	F
1		Product	COGS	Jan	East	
2	Budget	2590				
3	Actual	3007				
4						
5						

Obrázek 127. Výsledek získávání dat v režimu volného zpracování

- Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Nyní vytvoříme sestavu zadáním jmen členů a příkazu skriptu sestavy:

- Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
- Do prázdné tabulky zadejte jména členů podle obrázku 3-46.

	A	B	C	D	E	F
1		Actual	Sales	East		
2		Jan	Feb	Mar		
3						
4						
5						

Obrázek 128. Zadávání jmen členů do volně vytvářené sestavy

- Do buňky A3 zadejte <IDESCENDANTS Product. Stiskněte klávesu Enter.

	A	B	C	D
1		Actual	Sales	East
2		Jan	Feb	Mar
3	<IDESCENDANTS			
4				
5				

Obrázek 129. Zadání příkazu skriptu sestavy do volně vytvářené sestavy

- Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase načte do tabulky data všech následníků položky Product a všech členů, které jste zadali do tabulky.

	A	B	C	D	E	F
1		Actual	Sales	East		
2		Jan	Feb	Mar		
3	Cola	1812	1754	1805		
4	Diet Cola	200	206	214		
5	Caffeine Free Cola	93	101	107		
6	Colas	2105	2061	2126		
7	Old Fashioned	647	668	672		
8	Diet Root Beer	310	310	312		
9	Sasparilla	#Missing	#Missing	#Missing		
10	Birch Beer	896	988	923		
11	Root Beer	1853	1966	1907		
12	Dark Cream	999	1012	1026		

Obrázek 130. Výsledek získávání dat s použitím příkazu skriptu sestavy


Poznámka: Poté, co systém Hyperion Essbase ukončí získávání dat, je příkaz skriptu sestavy přepsán výslednými daty. V režimu volného zpracování můžete předcházející pohled obnovit příkazem Anulovat.

- Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.


Použití atributů v režimu volného vytváření sestav

V systému Hyperion Essbase je možné získávat vybraná data pomocí atributů, přiřazených základní dimenzi. V databázi Sample Basic je základní dimenzi Product přidruženo několik dimenzí atributů, které souvisejí například s velikostí produktu a typem balení. Zadaním jména atributu do tabulky můžete získat data související s daným atributem.

Postup při použití atributů v režimu volného vytváření sestav:

1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
2. Zadejte jména členů podle obrázku 131.

Dimenze Caffeinated je dimenzí atributu přiřazeného základní dimenzi Product. Člen Bottle je členem nulté úrovně dimenze atributů Pkg_Type. Dimenze Pkg_Type je přiřazena základní dimenzi Product. Člen nulté úrovně je členem nejnížší úrovně dimenze.

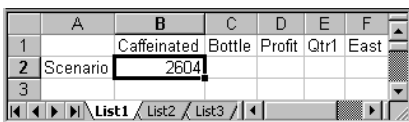


	A	B	C	D	E
1	Caffeinated	Bottle	Profit	Qtr1	East
2					

Obrázek 131. Použití atributů v režimu volného vytváření sestav

3. Klepněte na libovolnou prázdnou buňku a vyberte příkaz Essbase → Získat data nebo poklepejte na prázdnou datovou buňku.

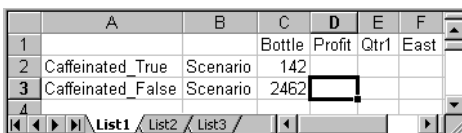
Systém Hyperion Essbase získá informace o ziscích v prvním čtvrtletí pro všechny členy základní dimenze Product, kterým jsou přidruženy jak členové nulté úrovně dimenze atributu Caffeinated (Caffeinated_True a Caffeinated_False), tak člen nulté úrovně Bottle dimenze atributu Pkg_Type. Databázový pohled, který obdržíte, by se měl shodovat s následujícím obrázkem:



	A	B	C	D	E	F
1	Caffeinated	Bottle	Profit	Qtr1	East	
2	Scenario	2604				
3						

Obrázek 132. Výsledek použití atributů v režimu volného vytváření sestav

4. Nyní se můžete ponořit na úroveň členů nulté úrovně dimenze atributu Caffeinated. Databázový pohled, který obdržíte, by se měl shodovat s následujícím obrázkem:



	A	B	C	D	E	F
1		Bottle	Profit	Qtr1	East	
2	Caffeinated_True	Scenario	142			
3	Caffeinated_False	Scenario	2462			
4						

Obrázek 133. Ponoření do dimenze atributu v režimu volného vytváření sestav

5. Dvojným klepnutím na buňku E1 se ponořte do úrovně zisků v prvním čtvrtletí pro všechny členy základní dimenze East. Databázový pohled, který obdržíte, by se měl shodovat s následujícím obrázkem:

	A	B	C	D	E	F
1				Bottle	Profit	Scenario
2	New York	Caffeinated_True	Year	-2050		
3		Caffeinated_False	Year	6754		
4		Caffeinated	Year	4704		
5	Massachusetts	Caffeinated_True	Year	30		
6		Caffeinated_False	Year	1577		
7		Caffeinated	Year	1607		
8	Florida	Caffeinated_True	Year	1727		
9		Caffeinated_False	Year	934		
10		Caffeinated	Year	2661		
11	Connecticut	Caffeinated_True	Year	1134		
12		Caffeinated_False	Year	742		
13		Caffeinated	Year	1876		
14	New Hampshire	Caffeinated_True	Year	-84		
15		Caffeinated_False	Year	842		
16		Caffeinated	Year	758		
17	East	Caffeinated_True	Year	757		
18		Caffeinated_False	Year	10849		
19		Caffeinated	Year	11606		


Obrázek 134. Výsledek operace ponoření do dimenze East

Zadání jmen generací a úrovní

Kromě zadávání jmen databázových členů můžete do volně vytvářené sestavy přímo vkládat jména generací nebo úrovní a získávat tak data konkrétních členů. Jména generací a úrovní pro jednotlivé databázové dimenze definuje návrhář aplikací Hyperion Essbase v databázové osnově. Chcete-li zjistit, jaká jména generací a úrovní byla ve vaší databázi definována, můžete postupovat dvěma způsoby:

- zobrazením jmen generací a úrovní v dialogovém okně Výběr členů Essbase nebo pomocí modulu Návrhář dotazu Hyperion Essbase,
- požádáním návrháře aplikací Hyperion Essbase o informace o jménech generací a úrovní definovaných v databázové osnově.

Postup při zadávání jmen generací a úrovní přímo do volně vytvářené sestavy:

1. Otevřete nový list s tabulkou. To lze provést výběrem příkazu Soubor → Nový nebo klepnutím na tlačítko .
2. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Režim**.
3. Ve skupině voleb Získávání dat vyberte položku **Rozšířená interpretace**. Klepněte na tlačítko OK.
4. Zadejte jména členů podle obrázku 135:

	A	B	C	D	E	F
1		Sales	Budget	West	Year	
2						
3						
4						
5						
6						

Obrázek 135. Zadávání jmen členů do volně vytvářené sestavy

5. Zadejte jména generací podle obrázku 136 na stránce 100:

V dimenzi Product je jménem generace Family. Toto jméno generace je předdefinováno v databázi Sample Basic.

	A	B	C	D	E	F
1		Sales	Budget	West	Year	
2	Family					
3						
4						
5						
6						

Obrázek 136. Zadávání jména generace do volně vytvářené sestavy

6. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase získá data zadaného člena a generace. Jméno generace Family se rozbalí do svých jednotlivých členů.

	A	B	C	D	E	F
1		Sales	Budget	West	Year	
2	Colas	34830				
3	Root Beer	31810				
4	Cream Soda	30480				
5	Fruit Soda	22730				
6	Diet Drinks	35690				
7						

Obrázek 137. Výsledek získávání dat v režimu Volně zpracování pro zadané jméno generace

7. Změňte položku Year na jméno úrovně (Lev0,Year) podle následujícího obrázku.

	A	B	C	D	E	F
1		Sales	Budget	West	Lev0,Year	
2	Colas	34830				
3	Root Beer	31810				
4	Cream Soda	30480				
5	Fruit Soda	22730				
6	Diet Drinks	35690				
7						

Obrázek 138. Zadávání jména úrovně do volně vytvářené sestavy

Poznámka: Mezi čárku za číslicí 0 a text Year nesmíte vložit mezeru. Jména generací a úrovní je třeba zadávat do tabulky přesně.

8. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Systém Hyperion Essbase získá data členů nulté úrovně dimenze Year, kterými jsou jednotlivé měsíce (Jan, Feb, Mar atd.).

	A	B	C	D	E	F
1			Sales	Budget	West	
2	Jan	Colas	2860			
3		Root Beer	2540			
4		Cream Soda	2220			
5		Fruit Soda	1840			
6		Diet Drinks	2810			
7	Feb	Colas	2820			
8		Root Beer	2560			
9		Cream Soda	2310			
10		Fruit Soda	1840			
11		Diet Drinks	2900			
12	Mar	Colas	2820			

Obrázek 139. Výsledek získávání dat v režimu Volně zpracování pro zadané jméno úrovně

9. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou. List s tabulkou není třeba ukládat.

Použití modulu Propojené objekty

Propojeným objektem je externí soubor, popis buňky nebo prostředek sítě Web, který je propojen k buňce v databázi systému Hyperion Essbase. Tento soubor, popis nebo prostředek sítě Web (určený pomocí adresy URL) mohou načíst pouze ti uživatelé modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in, kteří mají přístup k databázi.

Poznámka: Pokud vaše organizace vlastní licenci a používá modul Hyperion Essbase Partitioning, můžete z buněk v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in přistupovat rovněž k *propojeným oddílům*. Další informace o propojených oddílech najdete v oddílu „Přístup k propojeným oddílům“ na stránce 113.

V tomto oddílu jsou popsány následující operace:

- „Připojení souboru k datové buňce“
- „Připojení popisu buňky k datové buňce“ na stránce 104
- „Připojení adresy URL k datové buňce“ na stránce 105
- „Přístup a úprava propojených objektů“ na stránce 107

Poznámka: Další informace o použití propojených objektů najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Připojení souboru k datové buňce

Propojené objekty můžete použít k propojení externího souboru k datové buňce v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Systém Hyperion Essbase tento soubor uloží na server Hyperion Essbase. Uživatelé, kteří mají přístup k databázi, mohou pak při práci s daty obsaženými v buňce zobrazit také připojený soubor.

V následujícím příkladu je použita ukázková tabulka *Asymm.xls* s daty z databáze *Sample Basic*. K buňce obsahující hodnotu *Budget* je zde připojen ukázkový soubor *Budasmp.txt*. Soubor *Budasmp.txt* obsahuje podrobný rozbor předpokladů, na nichž byl založen rozpočet pro aktuální rok.

Postup připojení souboru k datové buňce:

1. Vyberte příkaz *Soubor* → *Otevřít*.
2. V adresáři `\essbase\client\sample` otevřete soubor *Asymm.xls*.
3. Zkontrolujte, zda jste připojeni k databázi *Sample Basic*. Pokud připojení nejste, postupujte podle pokynů z oddílu „Připojení databáze“ na stránce 65.
4. Vyberte buňku *D5*.

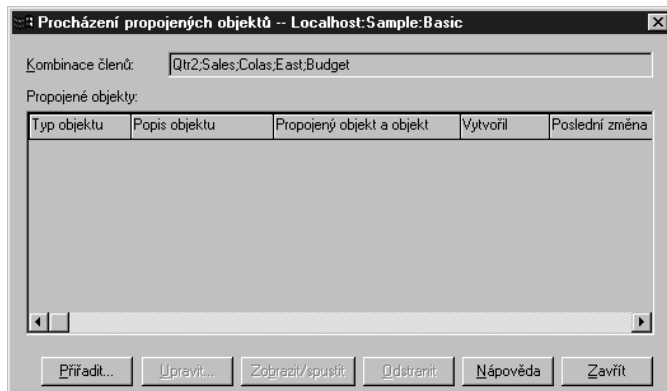
Poznámka: Objekty můžete připojovat pouze k datovým buňkám, nikoli k buňkám obsahujícím jména členů.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Sales							
2								
3			<i>Actual</i>	<i>Budget</i>	<i>Budget</i>	<i>Budget</i>		
4			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4		
5	East	Colas	6292	6760	7300	5570		
6		Root Beer	5726	5650	5600	5780		
7		Fruit Soda	3735	4150	4350	3850		
8								
9	West	Root Beer	8278	7970	8320	7820		
10		Cream Soda	8043	7720	8300	7570		
11								

Obrázek 140. Výběr datové buňky pro připojení externího souboru

5. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty.

Zobrazí se dialogové okno **Procházení propojených objektů**.

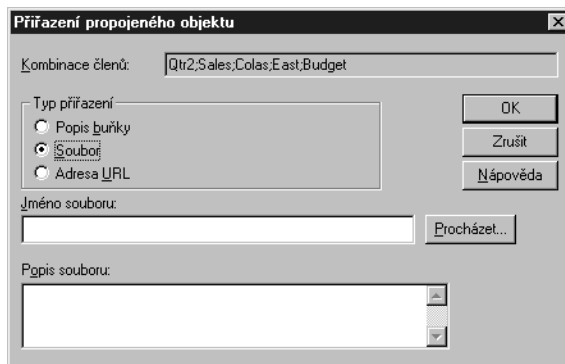


Obrázek 141. Připojení souboru

6. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** klepněte na tlačítko **Přřadit**.

Zobrazí se dialogové okno **Přřazení propojeného objektu**.

7. Ve skupině voleb Typ přřazení vyberte volbu **Soubor**.



Obrázek 142. Připojení souboru k datové buňce

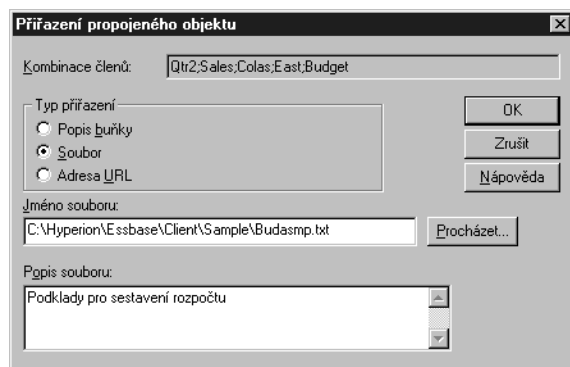
8. Klepněte na tlačítko **Procházet** vedle pole **Jméno souboru**.

Zobrazí se dialogové okno **Procházení souborů**.

9. Přejděte do adresáře \essbase\client\sample a vyberte soubor Budasmp.txt.

10. Klepněte na tlačítko Otevřít.

11. Do pole Popis souboru zadejte krátký popis souboru podle obrázku 143 na stránce 103.



Obrázek 143. Výběr a zadání popisu připojovaného souboru

Poznámka: Zadání textu do pole Popis souboru není povinné.

12. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno a připojte soubor k buňce.

Systém Hyperion Essbase zkopíruje soubor na server a vytvoří propojení s aktuální datovou buňkou.

13. Klepnutím na tlačítko Zavřít zavřete dialogové okno **Procházení propojených objektů**.
14. Soubor Asymm.xls nezavírejte. Budete s ním pracovat také v následující úloze lekce.
Buňky s připojenými objekty můžete snadno zviditelnit použitím vizuální indikace (stylů).

Postup při použití stylů:

1. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Styl**.
2. V rámečku Datové buňky zaškrtněte políčko **Propojené objekty**.
3. Klepněte na tlačítko **Formát**.
4. V okénku se seznamem **Řez písma** vyberte položku Kurzíva.
5. V okénku se seznamem **Barva** vyberte položku Fialová. Klepněte na tlačítko OK.
6. Vyberte ouško **Zobrazení**.
7. Ve skupině voleb **Buňky** zaškrtněte políčko **Použít styly**. Klepněte na tlačítko OK.
8. Vyberte příkaz Essbase → Získat data. Obsah tabulky bude obnoven a definované styly budou použity.

Obsah buňky D5 (buňky, ke které jste právě připojili soubor) bude nyní zobrazen fialovou kurzívou. Systém Hyperion Essbase dále upraví tabulku podle dalších voleb nastavených v dialogovém okně **Volby Essbase**.

	A	B	C	D	E	F
1	Sales					
2						
3			Actual	Budget	Budget	Budget
4			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4
5	East	Colas	6292	6760	7300	5570
6		Root Beer	5726	5650	5600	5780
7		Fruit Soda	3735	4150	4350	3850
8						
9	West	Root Beer	8278	7970	8320	7820
10		Cream Soda	8043	7720	8300	7570
11						

Obrázek 144. Výsledek použití stylů pro buňku s připojeným objektem

9. Ponechte soubor Asymm.xls otevřený pro další úlohu této lekce.

Připojení popisu buňky k datové buňce

Kromě externích souborů můžete v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in k jednotlivým buňkám připojovat také popisy obsahující informace o určené oblasti datových buněk. Délka popisu buňky nesmí přesáhnout 599 znaků. Pokud k buňce potřebujete připojit text delší než 599 znaků, musíte vytvořit a uložit externí soubor a ten pak k dané buňce připojit.

Postup připojení popisu k datové buňce:

1. V souboru *Asymm.xls* vyberte buňku C5.

Poznámka: Objekty můžete připojovat pouze k datovým buňkám, nikoli k buňkám obsahujícím jména členů.

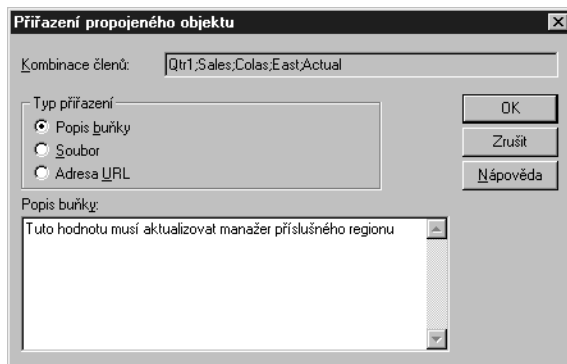
2. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty.

Zobrazí se dialogové okno **Procházení propojených objektů**.

3. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** klepněte na tlačítko **Přiřadit**.

Zobrazí se dialogové okno **Přiřazení propojeného objektu**.

4. Ve skupině voleb Typ přiřazení vyberte volbu **Popis buňky**.
5. V poli **Popis buňky** zadejte poznámku podle následující ilustrace:



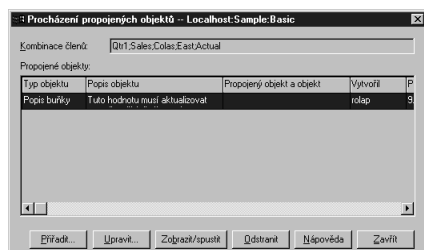
Obrázek 145. Vytvoření propojeného popisu buňky

6. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno a připojte popis k buňce.

Systém Hyperion Essbase zkopíruje popis na server a vytvoří propojení s aktuální datovou buňkou.

7. Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Procházení propojených objektů**.
8. Vyberte příkaz Essbase → Získat data. Obsah tabulky bude obnoven a styly definované pro propojené objekty budou použity.

Systém Hyperion Essbase nyní zobrazí fialovou kurzívou dvě datové buňky (C5 a D5), které obsahují propojený objekt.



Obrázek 146. Výsledek vytvoření propojeného popisu buňky

9. Ponechte soubor Asymm.xls otevřený pro další úlohu této lekce.

Připojení adresy URL k datové buňce

Adresa URL (Uniform Resource Locator) je adresový řetězec identifikující v síti World Wide Web jednotlivé prostředky, jako jsou dokumenty, obrázky a soubory určené k načtení. Pomocí funkce propojování objektů můžete připojit adresu URL k datové buňce. Uživatelé, kteří mají přístup k databázi se pak budou moci připojit přímo na určenou adresu URL. Přistupujete-li k buňce z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in, zobrazí se obsah určené adresy URL ve vašem standardním prohlížeči sítě Web.

Poznámka: Další informace o syntaxi adres URL najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Jste-li vybaveni prohlížečem sítě Web a přístupem k síti Internet, můžete následujícím postupem připojit datovou buňku ke stránkám Web společnosti Hyperion Software.

1. V souboru Asymm.xls vyberte buňku E5.

Poznámka: Objekty můžete připojovat pouze k datovým buňkám, nikoli k buňkám obsahujícím jména členů.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Sales						
2							
3			Actual	Budget	Budget	Budget	
4			Qtr1	Qtr2	Qtr3	Qtr4	
5	East	Colas	6292	6760	7300	5570	
6		Root Beer	5726	5650	5600	5780	
7		Fruit Soda	3735	4150	4350	3850	
8							
9	West	Root Beer	8278	7970	8320	7820	
10		Cream Soda	8043	7720	8300	7570	
11							

Obrázek 147. Výběr datové buňky pro připojení adresy URL

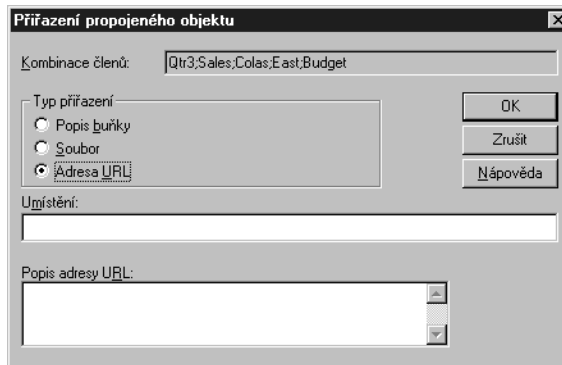
2. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty.

Zobrazí se dialogové okno **Procházení propojených objektů**.

3. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** klepněte na tlačítko **Přidat**.

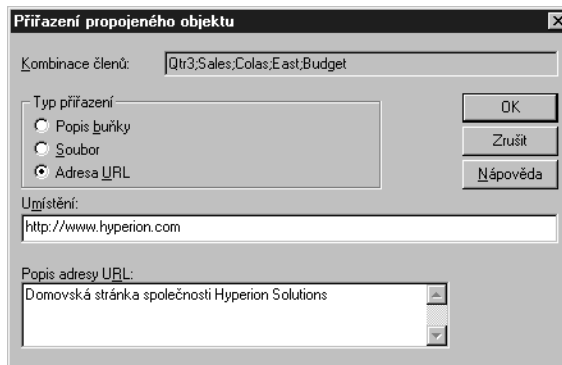
Zobrazí se dialogové okno **Přirazení propojeného objektu**.

4. Ve skupině voleb Typ přiřazení vyberte volbu **Adresa URL**.



Obrázek 148. Připojení adresy URL k datové buňce

- Do pole **Umístění** zadejte adresu URL a do pole **Popis adresy URL** krátký popis podle obrázku 151 na stránce 108.



Obrázek 149. Zadání a popis připojované adresy URL

Poznámka: Zadání textu do pole Popis adresy URL není povinné. Do pole pro zadání adresy URL lze vložit nejvýše 512 znaků. Délka pole pro zadání popisu adresy URL je omezena na 80 znaků.

- Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno a připojte adresu URL k buňce.

Systém Hyperion Essbase zkopíruje řetězec URL na server a vytvoří propojení s aktuální datovou buňkou.

Poznámka: Při vytvoření odkazu není prováděna kontrola syntaxe adresy URL. Systém Hyperion Essbase ji provádí až při prvním pokusu o přístup k této adrese z tabulky, kdy existenci (použitelnost) zadané adresy ověří standardní prohlížeč sítě Web.

- Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Procházení propojených objektů**.
- Vyberte příkaz Essbase → Získat data. Obsah tabulky bude obnoven a styly definované pro propojené objekty budou použity.
- Ponechte soubor Asymm.x1s otevřený pro další úlohu této lekce.

Nyní jste se naučili vytvářet propojené objekty. V dalším oddílu je popsáno, jak propojené objekty v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in otevírat.

Přístup a úprava propojených objektů

Chcete-li otevřít a upravit propojený objekt, který jste připojili k datové buňce, můžete postupovat dvěma způsoby:

- označením buňky (označené pomocí stylu) a výběrem příkazu Essbase → Propojené objekty,
- povolením dvojího klepnutí pro procházení propojených objektů.

Poznámka: Když povolíte procházení propojených objektů pomocí dvojího klepnutí, změní se funkce dvojího klepnutí pro získávání dat a provádění operací ponoření a vynoření. Další informace najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

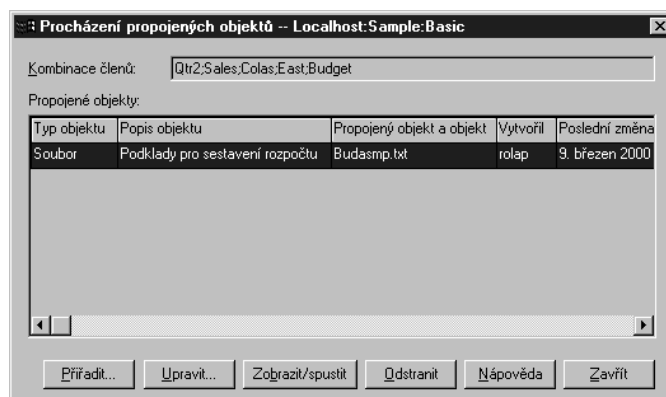
V této lekci bude k otevírání propojených objektů vytvořených v předcházejících oddílech používán příkaz nabídky Essbase, nikoli dvojí klepnutí.

Přístup k propojenému souboru

V určitých situacích může být zapotřebí zobrazit obsah externího souboru připojeného k datové buňce.

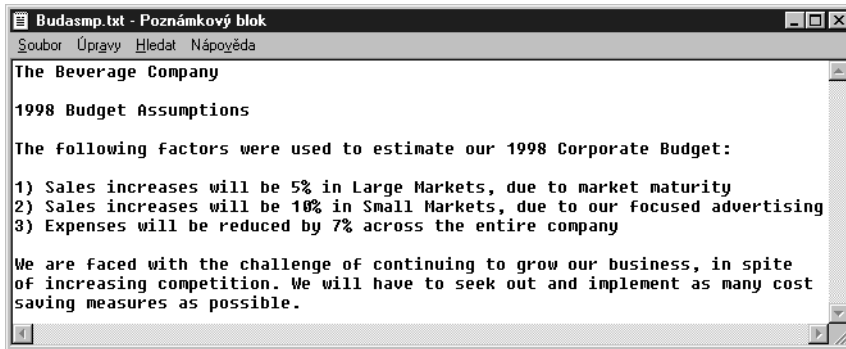
Postup při otevření externího souboru připojeného k datové buňce:

1. V souboru Asymm.xls vyberte buňku D5.
2. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty.
3. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** vyberte soubor Budasmp.txt.



Obrázek 150. Přístup k připojenému externímu souboru

4. Klepnutím na tlačítko **Zobrazit/spustit** zobrazte připojený soubor.
Soubor Budasmp.txt se otevře ve zdrojové aplikaci.



Obrázek 151. Zobrazení obsahu připojeného externího souboru

Poznámka: Ve zdrojové aplikaci upravte obsah souboru. Po provedení změn a uložení souboru můžete upravený soubor znovu připojit klepnutím na tlačítko Upravit v dialogovém okně Procházení propojených objektů. Systém Hyperion Essbase zobrazí dialogové okno Opakované přiřazení propojeného objektu, v němž můžete upravený soubor znovu přiřadit (připojit) k datové buňce. Bližší informace najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

5. Zavřete soubor Budasmp.txt a klepnutím na tlačítko Zavřít zavřete dialogové okno **Procházení propojených objektů**.
6. Ponechte soubor Asymm.xls otevřený pro další úlohu této lekce.

Přístup k popisu propojené buňky

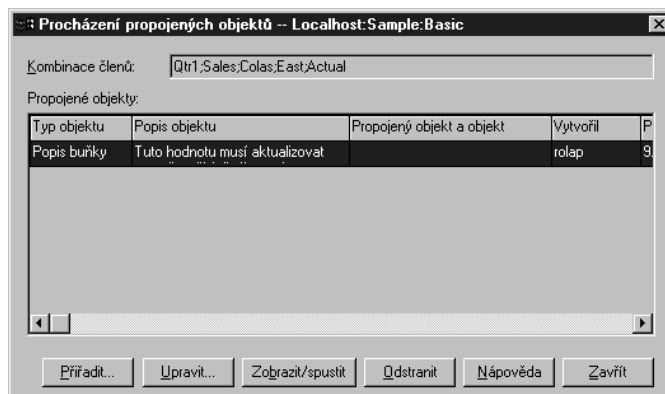
V některých případech je třeba upravit dříve vytvořený popis buňky.

Chcete-li otevřít a upravit dříve vytvořený popis buňky, postupujte takto:

1. V souboru Asymm.xls vyberte buňku C5.
2. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty.

V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** se zobrazí popis buňky připojený k označené datové buňce.

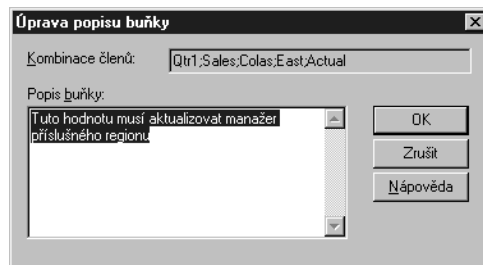
3. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** vyberte popis buňky.



Obrázek 152. Přístup k popisu propojené buňky

4. Chcete-li upravit obsah popisu buňky, klepněte na tlačítko **Upravit**.

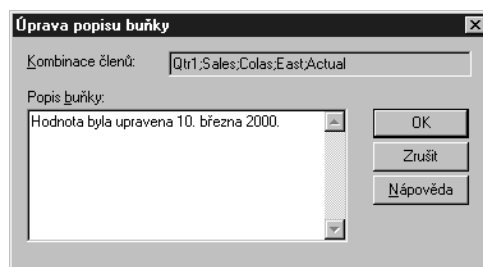
Systém Hyperion Essbase zobrazí dialogové okno **Úprava popisu buňky** s popisem buňky.



Obrázek 153. Úprava připojeného popisu buňky

Poznámka: Chcete-li obsah popisu buňky pouze zobrazit, klepněte v dialogovém okně **Procházení propojených objektů** na tlačítko Zobrazit/spustit místo tlačítka Upravit.

5. Upravte obsah popisu buňky podle následujícího obrázku:



Obrázek 154. Výsledek úpravy popisu buňky

6. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno **Úprava popisu buňky** a uložte provedené změny popisu.
Systém Hyperion Essbase uloží úpravy popisu buňky na server.
7. Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Procházení propojených objektů**.
8. Ponechte soubor Asymm.x1s otevřený pro další postupy v této lekci.

Přístup k připojené adrese URL

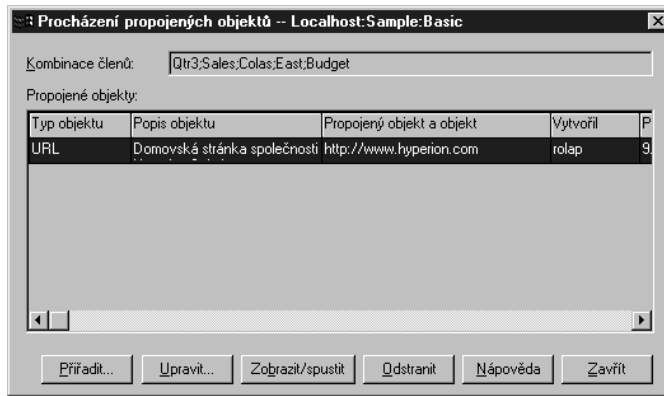
Pokud jste provedli postup uvedený v oddílu „Připojení adresy URL k datové buňce“ na stránce 105, můžete přistoupit nebo upravit vytvořenou adresu URL.

Postup přístupu k adrese URL:

1. V souboru Asymm.x1s vyberte buňku E5.
2. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty.

V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** se zobrazí adresa URL připojená k označené datové buňce.

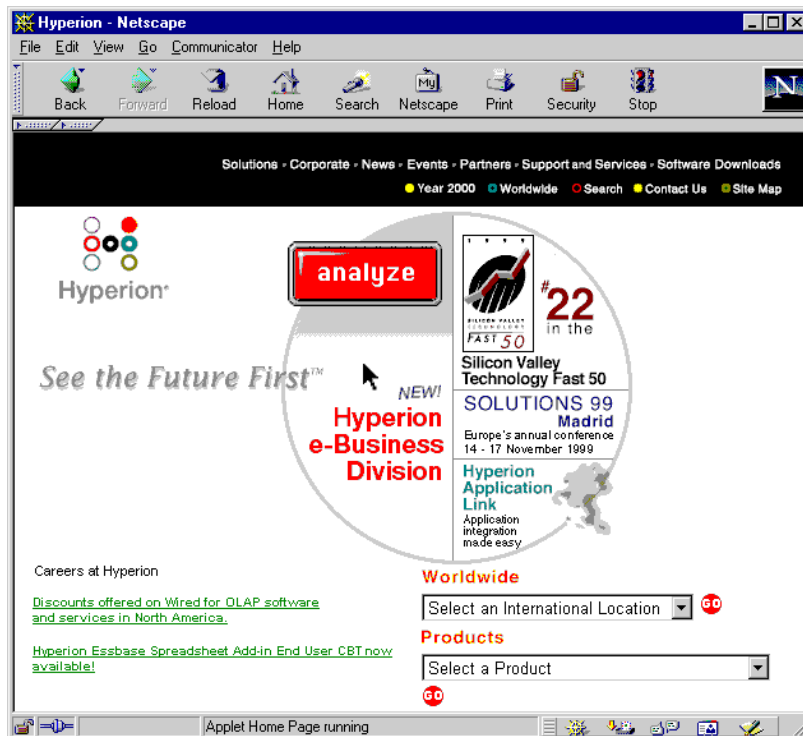
3. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** vyberte adresu URL.



Obrázek 155. Přístup k připojené adrese URL

4. Klepnutím na tlačítko **Zobrazit/spustit** zobrazte připojenou adresu URL.

Systém Hyperion Essbase zkontroluje syntaxi adresy URL. Pokud adresa obsahuje syntaktické chyby, zobrazí se chybová zpráva. Je-li syntaxe adresy URL správná, spustí se standardní prohlížeč sítě Web a připojí se k zadané adrese. V našem případě je syntaxe adresy URL v pořádku, dojde tedy ke spuštění standardního prohlížeče sítě Web, který se připojí ke stránce Web společnosti Hyperion.



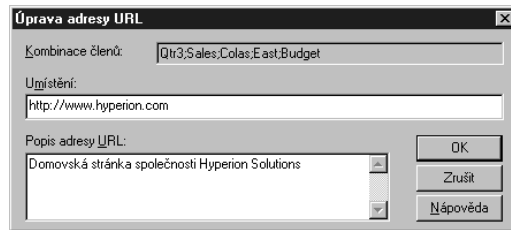
Obrázek 156. Zobrazení připojené adresy URL

5. Zavřete prohlížeč sítě Web.

Postup při úpravě adresy URL:

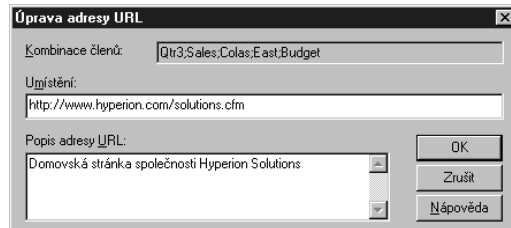
1. V dialogovém okně **Procházení propojených objektů** vyberte adresu URL.
2. Klepnutím na tlačítko **Upravit** zahajte úpravu připojené adresy URL.

Zobrazí se dialogové okno **Úprava adresy URL** s označenou adresou URL.



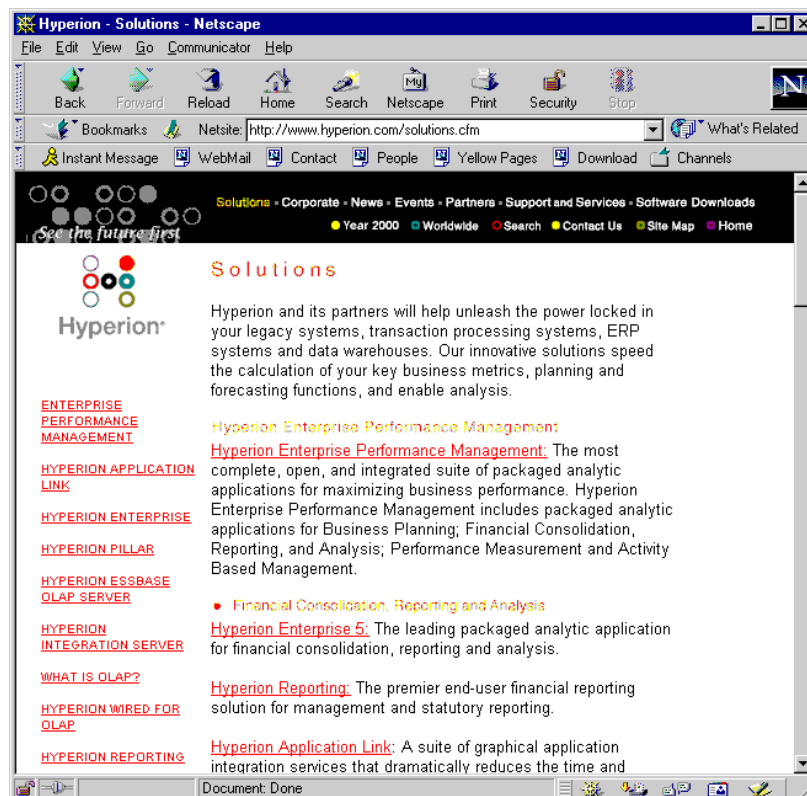
Obrázek 157. Příprava k úpravě připojené adresy URL

3. Upravte umístění a popis adresy URL podle následujícího obrázku:



Obrázek 158. Úprava připojené adresy URL

4. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno **Úprava adresy URL** a uložte provedené změny. Systém Hyperion Essbase uloží úpravy adresy URL na server.
5. Klepnutím na tlačítko **Zobrazit/spustit** zobrazíte novou adresu URL. Spustí se standardní prohlížeč sítě Web a připojí se k nové adrese URL.



Obrázek 159. Zobrazení upravené adresy URL

6. Zavřete prohlížeč sítě Web.

7. Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Procházení propojených objektů**.
8. Zavřete soubor Asymm.xls, ale neukládejte jej.

Připojení k více databázím

System Hyperion Essbase podporuje současný přístup k více databázím. Databáze mohou být v různých aplikacích a uloženy na jiných serverech. V programu Lotus 1-2-3 je možné otevřít několik tabulek, z nichž každá je připojena k jiné databázi. Každá jednotlivá tabulka může být v daném okamžiku připojena pouze k jedné databázi. Pomocí příkazu Připojit z nabídky Essbase můžete přepínat připojení k databázím.

Poznámka: Podle stavu vývoje aplikací ve vaší síti nemusíte mít přístup k dalším aplikacím nebo databázím. Potřebujete-li získat přístup k dalším aplikacím, požádejte o pomoc administrátora systému Hyperion Essbase.

V této lekci nebudete přístup k jiným databázím potřebovat.

Postup při přístupu k více databázím:

1. Vyberte příkaz Essbase → Připojit.
2. V okénku se seznamem **Server** v dialogovém okně **Přihlášení k systému Essbase** vyberte nebo zadejte jméno požadovaného serveru.
3. Stisknutím klávesy Tab se přesuňte na pole **Uživatel** a zadejte své uživatelské jméno.
4. Stisknutím klávesy Tab se přesuňte na pole **Heslo** a zadejte své heslo.
5. Klepnutím na tlačítko OK se připojte k serveru.

Po připojení k serveru se v seznamu Aplikace/databáze objeví seznam dostupných dvojic aplikací a databází.

6. V seznamu Aplikace/databáze dvakrát klepněte na položku dvojice aplikace/databáze, ke které se chcete připojit. Případně můžete požadovanou dvojici označit a klepnout na tlačítko OK.

Pokud není požadovaná aplikace dosud spuštěna, systém Hyperion Essbase ji automaticky spustí. Při načítání aplikace může dojít k malé prodlevě. Doba potřebná pro spuštění aplikace závisí na velikosti a počtu databází, které jsou v ní obsaženy, a velikosti jejich indexů.

7. Otevřete novou tabulku a stejným postupem se připojte k další databázi. V daném okamžiku smí být každá tabulka připojena pouze k jedné databázi.

Postup při připojení k více databázím z modulu Návrhář databáze Hyperion Essbase najdete v oddílu Kapitola 3, „Rozšiřující výuková lekce systému Hyperion Essbase“ na stránce 65.

Zobrazení aktivních připojení k databázím

Pokud se často připojujete k několika databázím současně, budete v některých okamžicích potřebovat zjistit, ke kterým databázím jsou připojeny jednotlivé tabulky. Stav databázového připojení lze zobrazit dvěma způsoby:

- Stránka Styl dialogového okna Volby Essbase obsahuje pole Informace o připojení. V tomto poli se zobrazují informace o připojení pro aktivní tabulku.
- V dialogovém okně Odpojení Hyperion Essbase se zobrazují všechny aktivní tabulky a příslušné informace o připojení. V tomto dialogovém okně je dále možné odpojit jednu nebo několik tabulek od jejich databází.

Přístup k propojeným oddílům

Propojené oddíly jsou součástí modulu Partitioning Hyperion Essbase. Jejich prostřednictvím lze propojovat databáze Hyperion Essbase obsahující různé dimenze bez ztráty přístupu ke všem dimenzím z obou databází. V případě, že vaše organizace zakoupila a instalovala produkt Partitioning Essbase, můžete tyto nástroje využít. Postup návrhu a implementace propojených oddílů je popsán v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*. Dělení na oddíly obvykle nastavuje návrhář aplikací Hyperion Essbase.

Poznámka: Pomocí modulu Partitioning může návrhář aplikací Hyperion Essbase dále nastavit transparentní nebo vzdálené oddíly. Další informace o dělení na oddíly najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Pro buňky označené jako propojené objekty můžete nastavit vizuální indikaci (styly). Tyto buňky slouží jako přístupové body do propojených oddílů v rámci připojených databází. K propojenému oddílu můžete z datové buňky v modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in přistoupit dvěma způsoby:

- označením buňky a výběrem příkazu Essbase → Propojené objekty,
- povolením dvojího klepnutí pro procházení propojených objektů.

Když povolíte procházení propojených objektů pomocí dvojího klepnutí, změní se funkce dvojího klepnutí pro získávání dat a provádění operací ponoření a vynoření. Další informace najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Pokud v buňce s propojeným oddílem vyberete příkaz Essbase → Propojené oddíly, systém Hyperion Essbase provede následující operace:

- Systém Hyperion Essbase zobrazí dialogové okno Procházení propojených objektů obsahující seznam oddílů, ke kterým máte v daný okamžik přístup. V tomto dialogovém okně můžete vybrat oddíl, ke kterému se chcete připojit.

Poznámka: Dialogové okno Procházení propojených objektů může obsahovat také seznam propojených objektů, jako jsou například popisy buněk a externí soubory. Další informace najdete v oddílu „Použití modulu Propojené objekty“ na stránce 101.

- Po výběru oddílu systém Hyperion Essbase vytvoří novou tabulku obsahující odpovídající členy a dimenze dané buňky v propojeném oddílu.

Poznámka: Systém Hyperion Essbase při přecházení mezi oddíly nezachovává vzorce.

- Systém Hyperion Essbase získá datové hodnoty z propojeného oddílu.

Poté můžete prováděním operací ponoření, vynoření apod. načíst do nové tabulky více informací.

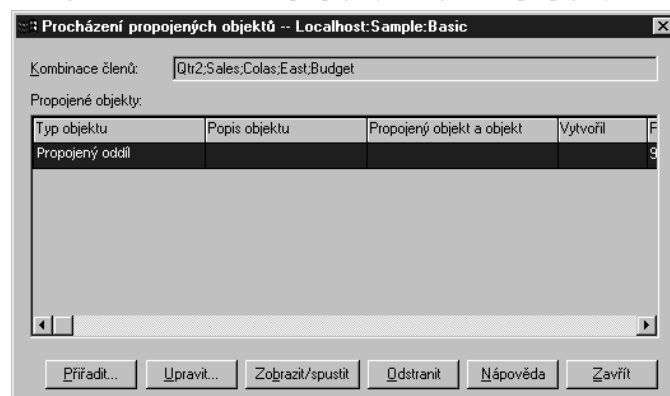
Poznámka: Databáze Sample Basic, kterou používáte pro účely této lekce, neobsahuje žádné propojené oddíly.

Pokud návrhář aplikací Hyperion Essbase vytvořil propojené oddíly, postupujte při přístupu k těmto oddílům z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in takto:

1. Najděte buňku propojeného objektu. Tyto buňky rozeznáte podle stylu, který je pro ně použit.
2. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty. Otevře se dialogové okno **Procházení propojených objektů**.

Poznámka: Chcete-li aktivovat zobrazování propojených objektů dvojitým klepnutím, zaškrtněte políčko **Povolit procházení propojených objektů** v dialogovém okně **Volby Essbase**.

3. Vyberte oddíl, ke kterému se chcete připojit, a klepněte na tlačítko **Zobrazit/spustit**.
Dialogové okno Procházení propojených objektů – propojený oddíl



Systém Hyperion Essbase vytvoří novou tabulku obsahující členy a dimenze dané buňky v propojeném oddílu.

Poznámka: Pro přístup k propojeným oddílům musíte mít potřebná práva. Pokud vaše uživatelské jméno a heslo odpovídají informacím platným pro propojený oddíl, systém Hyperion Essbase tyto údaje použije pro navázání spojení s propojeným oddílem. V opačném případě se zobrazí dialogové okno Přihlášení k systému Essbase, do kterého musíte ručně zadat uživatelské jméno a heslo.

Aktualizace dat na serveru

V aplikacích připravených pro plánování, sestavování rozpočtu a plánování často dochází ke změnám dat. Po načtení dat do tabulky můžete pomocí modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in měnit hodnoty, zadávat vzorce a formátovat data. Systém Hyperion Essbase je navržen tak, aby umožňoval souběžný víceuživatelský přístup k databázím a jejich aktualizaci. V závislosti na vašich systémových oprávněních můžete být oprávněni měnit všechna data nebo pouze určité podmnožiny dat. Identifikaci buněk, ke kterým máte přístup pro čtení i zápis, si můžete usnadnit použitím vizuální indikace (stylů). Další informace najdete v oddílu „Použití stylů pro datové buňky“ na stránce 41. Chcete-li data aktualizovat hodnotami z tabulky, musíte zamknout oblast databáze s daty, která hodláte změnit. Tím znemožníte jiným uživatelům změnit údaje, které chcete aktualizovat. Ostatní uživatelé mohou zamknutá data načíst, ale nemohou je zamknout nebo změnit. V uzamčené oblasti máte výhradní právo aktualizace.

Poznámka: Data týkající se atributů na serveru aktualizovat nelze, neboť jsou kalkulována dynamicky a nejsou tedy na serveru uložena.

Datové hodnoty můžete zamknout třemi způsoby:

- Pomocí příkazu Získat data a uzamknout je možné načíst data do tabulky a uzamknout odpovídající oblast dat na serveru. Při další operaci získání dat systém Hyperion Essbase automaticky odemkne předcházející data.

Poznámka: Pro členy dynamických časových řad není příkaz Získat data a uzamknout podporován.

- Pomocí příkazu Uzamknout lze uzamknout informace, které již byly získány. Při další operaci získání dat systém Hyperion Essbase automaticky odemkne předcházející data.
- Odpovídající oblast databáze lze po každém získání dat automaticky uzamknout zaškrtnutím políčka **Aktualizační režim** na kartě Režim v dialogovém okně Volby Essbase.

Data uložená na serveru lze hodnotami z tabulky aktualizovat pomocí příkazu Poslat z nabídky Essbase. Po aktualizaci dat na serveru příkazem Poslat budou příslušné oblasti automaticky odemčeny (pokud nepracujete v režimu Aktualizační režim). Automatické zamykání bloků musíte vypnout zrušením zaškrtnutí políčka Aktualizační režim.

Bloky dat můžete odemknout dvěma způsoby:

- Příkazem Odemknout je možné odemknout všechny bloky, které jste uzamkli.
- Server bloky buněk automaticky odemkne, pokud doba jejich uzamčení překročí maximální dobu, po kterou mohou být buňky uzamčeny. Tuto dobu určuje administrátor systému Hyperion Essbase. Tímto opatřením je zabráněno uzamknutí bloků po příliš dlouhou dobu.

Součástí standardní instalace systému Hyperion Essbase je ukázkový soubor P&I.xls programu Lotus 1-2-3, v němž je tato koncepce ilustrována.

Postup při zobrazení souboru s tabulkou P&I.xls:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor P&I.xls.
3. Vyberte příkaz Essbase → Získat data a uzamknout.

Systém Hyperion Essbase načte data a uzamkne příslušnou oblast databáze.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Market: Central			The Beverage Company				
2	Product: 200			Planning Dept.				
3	Scenario: Budget							
4								
5		Jan	Feb	Mar	Qtr1	% Sales		
6	Misc	#Missing	#Missing	#Missing	0	0.00		
7	Payroll	210	210	210	630	0.07		
8	Marketing	300	310	320	930	11.05		
9	Total Expenses	510	520	530	1560	18.53		
10								
11	COGS	1170	1180	1200	3550	42.16		
12	Sales	2740	2820	2860	8420	100.00		
13	Margin	1570	1640	1660	4870	57.84		
14	Profit	1060	1120	1130	3310	39.31		
15								
16	Ratio Analysis							
17	Markup	57.3%	58.2%	58.0%	57.8%			
18	Marketing %	10.9%	11.0%	11.2%	11.0%			

Obrázek 160. Tabulka P&I po provedení příkazu Získat data a uzamknout

4. Změňte hodnotu Sales pro měsíc Jan (buňka B12) na 4000 a stiskněte klávesu Enter.
Systém Hyperion Essbase změní příslušná data.
5. Výběrem příkazu Essbase → Poslat aktualizujte hodnoty na serveru.
Systém Hyperion Essbase aktualizuje soubory na serveru a odemkne datové bloky.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Market: Central			The Beverage Company				
2	Product: 200			Planning Dept.				
3	Scenario: Budget							
4								
5		Jan	Feb	Mar	Qtr1	% Sales		
6	Misc	5	10	10	25	0.30		
7	Payroll	200	200	200	600	0.07		
8	Marketing	350	350	350	1050	12.47		
9	Total Expenses	555	560	560	1675	19.89		
10								
11	COGS	1170	1180	1200	3550	42.16		
12	Sales	2740	2820	2860	8420	100.00		
13	Margin	1570	1640	1660	4870	57.84		
14	Profit	1015	1080	1100	3195	37.95		
15								
16	Ratio Analysis							
17	Markup	57.3%	58.2%	58.0%	57.8%			
18	Marketing %	12.8%	12.4%	12.2%	12.5%			

Obrázek 161. Tabulka P&I po odeslání nových hodnot na server

6. Zavřete soubor P&I.xls, ale neukládejte jej.

Poznámka: Systém Hyperion Essbase obsahuje nástroj pro protokolování aktualizací tabulky, pomocí něhož lze sledovat a zaznamenávat všechny aktualizace odeslané z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in na server. Administrátor systému Hyperion Essbase může tento nástroj použít jako doplňující ochranu před ztrátou dat. Další informace najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide* nebo získáte od administrátora systému Hyperion Essbase.

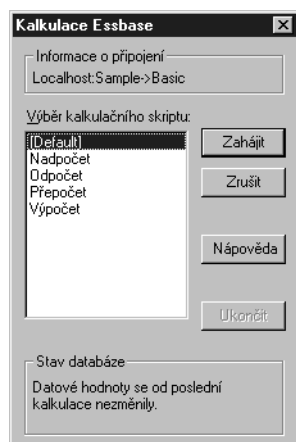
Kalkulace databáze

Při odeslání aktualizovaných dat na server nedojde automaticky k přepočtu obsahu databáze. Máte-li oprávnění potřebná k provádění databázových kalkulací, můžete přepočítat obsah databáze z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in příkazem Kalkulace. V rámci této lekce nebudete v databázi Sample Basic žádné skutečné kalkulace provádět. Další informace o kalkulacích v systému Hyperion Essbase najdete v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

POZOR:

V rámci této lekce žádné kalkulace neprovádějte.

Po výběru příkazu Essbase → Kalkulace se zobrazí dialogové okno Kalkulace Essbase.



Obrázek 162. Dialogové okno Kalkulace Essbase

Dialogové okno Kalkulace Essbase obsahuje následující prvky:

- pole Informace o připojení se zobrazenými aktivními databázovými připojeními,
- okénko se seznamem Výběr kalkulačního skriptu s kalkulačními skripty uloženými na serveru, ke kterým máte přístup,
- pole Stav databáze, které udává aktuální stav kalkulace databáze. Může se jednat o jeden z následujících stavů:
 - Probíhá kalkulace – označuje, v databázi právě probíhá kalkulace.
 - Datové hodnoty se od poslední kalkulace změnily – v době, která uběhla od poslední kalkulace, se hodnoty v databázi změnily. Poslední kalkulace se mohla vztahovat na celou databázi nebo jen na určitou podmnožinu obsahu databáze.
 - Datové hodnoty se od poslední kalkulace nezměnily – od okamžiku, kdy proběhla poslední kalkulace obsahu databáze, se data nezměnila. Poslední kalkulace se mohla vztahovat na celou databázi nebo jen na určitou podmnožinu obsahu databáze.

POZOR:

Pokud se poslední kalkulace týkala pouze části databáze, nemusela být po poslední změně dat provedena kalkulace databáze jako celku. Chcete-li zajistit aktuálnost výsledků kalkulace, musíte v některých případech spustit kalkulaci celé databáze. Další informace získáte od administrátora systému Hyperion Essbase.

Vytváření více tabulek z dat

Jedním z častých požadavků v aplikacích věnovaných sestavování rozpočtů a plánování je odeslání tabulek na různá místa v organizaci. Po provedení distribuce tabulek si mohou příjemci prohlédnout jejich obsah, upravit je a odeslat zpět distributorovi. Systém Hyperion Essbase obsahuje funkci Kaskáda, pomocí níž je možné vytvořit několik souborů s tabulkami na základě jediného databázového pohledu. Přitom máte možnost určit, do jaké úrovně mají být replikovány podrobnosti, a přizpůsobit tak přenášené informace potřebám jednotlivých příjemců.

Jako příklad předpokládejme, že chceme, aby si všichni manažeři řídící prodej jednotlivých výrobků prohlédli připravený rozpočet a vrátili finančnímu oddělení své připomínky. Musíme tedy vytvořit tabulky pro všechny kombinace rozpočtu a dat o jednotlivých výrobcích a předat je příslušným manažerům.

Postup při vytvoření sady tabulek:

1. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít.
2. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor P&I.xls. Tento soubor obsahuje data, která je třeba replikovat do jednotlivých tabulek.
3. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Všimněte si, že při získání dat je použita volba **Použit aliasy** nastavená pro tento soubor v dialogovém okně **Volby Essbase**. V našem příkladu se označení výrobku 200 změnilo na název Root Beer, což je jeho přiřazený alias.

4. Vyberte členy, kteří budou reprezentováni ve výsledných tabulkách: Central (v buňce B1) a Root Beer (v buňce B2).
5. Vyberte příkaz Essbase → Kaskáda.

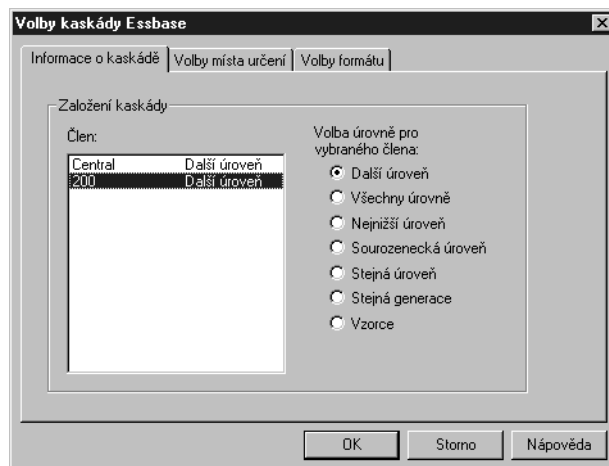
Zobrazí se dialogové okno **Volby kaskády Essbase**.

6. Klepněte na ouško **Informace o kaskádě**.

Stránka **Informace o kaskádě** obsahuje seznam vybraných členů a voleb určujících úroveň, na které mají být vybraní členové uloženi do kaskádovaných tabulek.

Poznámka: Další informace o jednotlivých volbách najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

7. Označte položku Central v okénku se seznamem **Člen** a vyberte volbu **Stejná úroveň** ze skupiny voleb Volba úrovně pro vybraného člena.
8. Označte položku Root Beer v okénku se seznamem **Člen** a vyberte volbu **Další úroveň** (standardní nastavení).



Obrázek 163. Karta Informace o kaskádě

Replikované (kaskádované) tabulkové sestavy budou nyní obsahovat data členů na *stejně* úrovni jako člen Central (East, West a South) a data členů *pod* členem Root Beer (Old Fashioned, Diet Root Beer, Sarsaparilla a Birch Beer).

9. Klepněte na ouško **Volby místa určení**.
10. Do pole **Cílový adresář** zadejte jméno adresáře, do kterého chcete uložit kaskádované tabulky: C:\temp.

Případně můžete klepnout na tlačítko **Procházet** a vybrat cílový adresář v dialogovém okně **Procházení**.

11. Ve skupině voleb Cílové typy vyberte volbu **Samostatné sešity** (standardní nastavení). Pro každou kaskádovanou tabulku bude vytvořen zvláštní soubor programu Lotus 1-2-3.

System Hyperion Essbase lze také nastavit tak, aby vytvořil jediný sešit s oddělenými listy pro každou kaskádovanou sestavu nebo odeslat tyto sestavy na tiskárnu.

12. Ve skupině voleb Informace o souborech klepněte na položku **Přepsat existující soubory** (standardní nastavení). Při použití této volby systém Hyperion Essbase přepíše všechny kaskádované tabulky se stejnými jmény souborů.

Můžete vybrat také volbu Otevřít vytvořené soubory. V tom případě budou jednotlivé kaskádované soubory otevřeny v programu Lotus1-2-3 ihned po vytvoření.

POZOR:

V závislosti na počtu replikovaných tabulek, které chcete vytvořit, může příkaz Kaskáda vytvořit více tabulek, než kolik jich pojme operační paměť vašeho počítače. Proto nepoužívejte volbu Otevřít vytvořené soubory při replikování velkého množství tabulek.

13. Ve skupině voleb Informace o pojmenování zadejte do pole **Předpona** text BUD.



Obrázek 164. Karta Volby místa určení

Zadáte-li ve skupině voleb Informace o pojmenování předponu nebo příponu, bude tato předpona nebo přípona použita ve jménech tabulkových souborů vygenerovaných příkazem Kaskáda. Standardně se jména tabulek číslují od 1 do n , kde n je celkový počet vygenerovaných tabulek. Jména souborů mají syntaxi PředponanPřípona.123. Pokud nezádáte předponu ani příponu, systém Hyperion Essbase vytvoří tabulky se jmény 1.123, 2.123 atd. Pokud vytváříte jediný sešit, budou stejná pravidla použita pro pojmenování jednotlivých listů v sešitu.

POZOR:

Nepoužívejte kombinace předpon a přípon, které systému Hyperion Essbase neponechají žádné volné znaky pro vytvoření navzájem různých jmen souborů. Pokud se jména souborů budou opakovat, systém Hyperion Essbase přepíše původní soubory novými tabulkami se stejnými jmény.

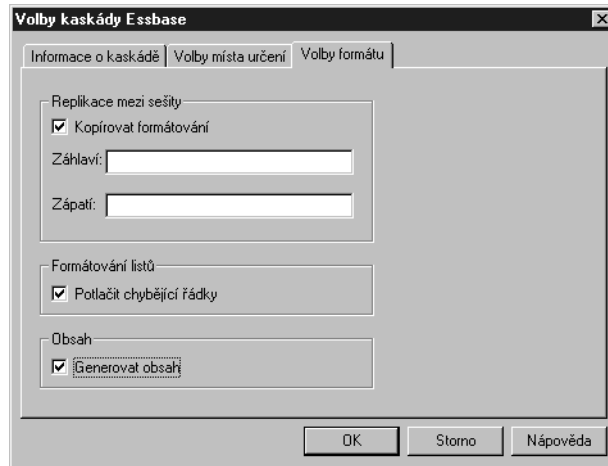
14. Klepněte na ouško **Volby formátu**.
15. Zaškrtněte políčko **Kopírovat formátování**. Formát zdrojové tabulky bude použit i ve všech kaskádovaných tabulkách.

Poznámka: Volba Kopírovat formátování zkopíruje pouze vizuální indikace nastavené pomocí systému Hyperion Essbase a formát buněk zadaný v tabulkovém procesoru. Nekopíruje vzorce, formát sloupců, formát tabulky ani grafy.

Do polí Záhloví a Zápatí můžete zadat jméno záhlaví nebo zápatí použitého pro všechny kaskádované tabulky.

16. Ve skupině voleb Formátování listů zaškrtněte políčko **Potlačit chybějící řádky**. Řádky obsahující pouze hodnoty #Missing pak nebudou replikovány.
17. Ve skupině voleb Obsah zaškrtněte políčko **Generovat obsah**. Pak bude vytvořen textový soubor obsahující seznam všech replikovaných tabulek, dat jejich vytvoření a členů, které obsahují.

Systém Hyperion Essbase standardně přiděluje souborům s obsahem příponu .lst.



Obrázek 165. Karta Volby formátu

18. Klepnutím na tlačítko OK vytvoříte kaskádované tabulky.

Systém Hyperion Essbase velmi rychle vytvoří kaskádované tabulky (v tomto příkladu celkem devět tabulek). Každá tabulka je po vytvoření automaticky uložena, zavřena a zaznamenána do obsahu. Všechny soubory jsou uloženy do určeného adresáře pod jmény Bud1.xls až Bud9.xls. Po ukončení příkazu Kaskáda se systém Hyperion Essbase vrátí do původního tabulkového pohledu (tj. do zdrojového souboru).

19. Pomocí aplikace určené pro úpravu textů otevřete soubor s obsahem uložený v cílovém adresáři, který jste zadali dříve. Tento soubor se jmenuje BUD0.LST a obsahuje seznam všech kaskádovaných tabulek.

```

/*****
/* File name:      c:\temp\BUD0.lst */
/* Creation date:  Mon Nov 10 11:48:34 1997 */
/*****
c:\temp\BUD1.xls      /* East, Old Fashioned */
c:\temp\BUD2.xls      /* East, Diet Root Beer */
c:\temp\BUD3.xls      /* East, Sasparilla */
c:\temp\BUD4.xls      /* East, Birch Beer */
c:\temp\BUD5.xls      /* West, Old Fashioned */
c:\temp\BUD6.xls      /* West, Diet Root Beer */
c:\temp\BUD7.xls      /* West, Sasparilla */
c:\temp\BUD8.xls      /* South, Old Fashioned */
c:\temp\BUD9.xls      /* South, Diet Root Beer */
c:\temp\BUD10.xls     /* South, Sasparilla */

```

Obrázek 166. Soubor s obsahem kaskádovaných tabulek

20. Volbou příkazu Soubor → Zavřít zavřete list s tabulkou.

List s tabulkou není třeba ukládat.

Poznámka: Více souborů s tabulkou můžete vytvářet také na základě atributů produktu. Jména atributů zadejte do horního řádku tabulky. Označte jména atributů a vyberte příkaz Essbase → Kaskáda. Postupujte stejným způsobem jako v příkladu uvedeném v tomto oddílu.

Práce s modulem Currency Conversion

Organizace s pobočkami v různých zemích obvykle obchodují v měnách hostitelských zemí (v *místních* měnách). Tyto organizace musí za účelem konsolidace a analýzy převádět data zadaná v místních měnách na jednotnou měnu.

Modul Hyperion Essbase Currency Conversion je možné zakoupit odděleně od systému Hyperion Essbase. V případě, že vaše organizace modul Hyperion Essbase Currency Conversion zakoupila a implementovala, můžete využít jeho funkce v aplikacích pro konverzi měn. Postup návrhu a implementace aplikací pro konverzi měn je popsán v příručce *Hyperion Essbase Database Administrator's Guide*.

Následující oddíly obsahují krátkou lekci pro práci s konverzí měn:

- „Získávání dat modulu Currency Conversion“
- „Připojení k ukázkovým databázím pro konverzi měn“ na stránce 123
- „Vytváření jednoúčelových měnových sestav“ na stránce 124

Získávání dat modulu Currency Conversion

Tento oddíl popisuje základní metody konverze měny včetně snadno použitelného příkazu Měnová sestava.

Aplikace pro konverzi měny se skládá ze dvou databází:

- hlavní databáze obsahující data v místních měnách a ekvivalentní hodnoty v převodní měně,
- databáze směnných kurzů s převodními koeficienty.

Pomocí směnných kurzů z měnové databáze lze hodnoty v místní měně převádět na konvertované hodnoty. Instalace produktu Hyperion Essbase OLAP Server zahrnuje volitelnou ukázkovou aplikaci pro konverzi měny, která se skládá ze dvou ukázkových databází: hlavní databáze se jménem *Interntl* a databáze směnných kurzů se jménem *Xchgrate*.

Databáze *Sample Interntl* obsahuje pět dimenzí: *Year*, *Measures*, *Product*, *Market* a *Scenario*. Všechny dimenze kromě dimenzí *Market* a *Scenario* jsou shodné s dimenzemi v databázi *Sample Basic*. Dimenze *Market* obsahuje členy *Toronto*, *Vancouver*, *Montreal*, *France*, *Germany*, *Spain* a *UK*. Dimenze *Scenario* pracuje s různými typy peněžních údajů (jako *Actual* a *Budget*) v místních i konvertovaných měnách. V této databázi je společnou měnou, na kterou jsou převáděny všechny místní měny, americký dolar.

Databáze *Sample Xchgrate*, což je podmnožina hlavní databáze, obsahuje čtyři dimenze:

- V dimenzi *CurTime* se uchovávají různé směnné kurzy pro jednotlivé měsíce.
- Dimenze *CurName* obsahuje jména měn přiřazená příslušným trhům (*markets*).
- Dimenze *CurCategory* obsahuje jména různých kategorií měny, které je možno použít pro kategorie měřítek (*Measures*). Jiné kurzy se například používají pro položky zisků a ztrát a jiné pro položky platební bilance.
- Dimenze *CurType* umožňuje počítat v databázi měn s různými kurzy pro různé scénáře, jako například *Actual* a *Budget*.

Připojení k ukázkovým databázím pro konverzi měn

Pro práci s následujícími úlohami je třeba nainstalovat databáze Sample Interntl a Sample Xchgrate na server. Nejsou-li tyto dvojice aplikací a databází k dispozici, požádejte o pomoc administrátora systému Essbase.

Postup při načtení dat z databáze Sample Interntl:

1. Vyberte příkaz Essbase → Připojit.
2. Vyberte databázi Sample Interntl a navažte spojení klepnutím na tlačítko OK.

Instalace systému Hyperion Essbase zahrnuje také ukázkové soubory programu Lotus 1-2-3, které slouží k ilustraci koncepce měnové konverze.

3. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor Local.xls.

Tato tabulka obsahuje skutečná (Act) a předpokládaná (Bud) data zadaná v místních měnách pro oblasti New York a Germany.

	A	B	C	D	E	F
1		Jan	100-10			
2						
3		Act		Bud		
4		New York	Germany	New York	Germany	
5	Sales	678	210	640	190	
6	COGS	271	84	260	80	
7	Margin	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
8						
9	Marketing	94	27	80	20	
10	Payroll	51	31	40	20	
11	Misc	0	0	#Missing	#Missing	
12	Total Expenses	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
13						
14	Margin %	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
15	Profit %	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing	
16						
17						
18						

Obrázek 167. Získání místních dat

4. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor Convert.xls.
5. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

Tabulka obsahuje hodnoty Actual a Budget po konverzi měn.

	A	B	C	D	E	F	G
1		Jan	100-10				
2							
3		Actual		Actual @ Bud XChg	Budget		
4		New York	Germany	New York	Germany	New York	Germany
5	Sales	678	130	678	210	640	133
6	COGS	271	52	271	84	260	56
7	Margin	407	78	407	126	380	77
8							
9	Marketing	94	17	94	27	80	14
10	Payroll	51	19	51	31	40	14
11	Misc	0	0	0	0	#Missing	#Missing
12	Total Expenses	145	36	145	58	120	28
13							
14	Margin %	60.03	60.00	60.03	60.00	59.38	57.89
15	Profit %	38.64	32.38	38.64	32.38	40.63	36.84

Obrázek 168. Získání konvertovaných hodnot

Všimněte si, že data obsažená v tabulce jsou převedena na americké dolary. Hodnoty pro oblast New York se nezměnily, hodnoty pro oblast Germany byly převedeny. Systém Hyperion Essbase použil pro konverzi směnné kurzy uložené v databázi Sample Xchgrate.

6. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor Rates.xls. Připojte se k databázi Sample Xchgrate.
7. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1				Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul
2	US\$	Act xchg	P&L	1	1	1	1	1	1	1
3			B/S	1	1	1	1	1	1	1
4		Bud xchg	P&L	1	1	1	1	1	1	1
5			B/S	1	1	1	1	1	1	1
6	CN\$	Act xchg	P&L	1.53	1.53	1.53	1.53	1.53	1.53	1.53
7			B/S	1.55	1.55	1.55	1.55	1.55	1.55	1.55
8		Bud xchg	P&L	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5
9			B/S	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5
10	Mark	Act xchg	P&L	0.62	0.62	0.62	0.62	0.62	0.62	0.62
11			B/S	0.63	0.63	0.63	0.63	0.63	0.63	0.63
12		Bud xchg	P&L	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7

Obrázek 169. Načtení směnných kurzů z databáze pro konverzi měn

Tato tabulka obsahuje všechny kombinace scénářů, kategorií a typů směnných kurzů po jednotlivých měsících. Vzhledem k tomu, že v tomto příkladu slouží jako společná měna americký dolar, obsahuje ukázkový soubor pro měnu US\$ převodní koeficient 1. Místní a konvertované částky pro oblast New York jsou tedy totožné. Hodnoty pro oblast Germany ovšem systém Hyperion Essbase převádí pomocí datových hodnot z měnové databáze následujícím postupem:

- Systém Hyperion Essbase dělí datové hodnoty člena Actual hodnotami měnového typu Act xchg.
- Systém Hyperion Essbase dělí datové hodnoty člena Actual @ Bud xchg hodnotami měnového typu Bud xchg.
- Systém Hyperion Essbase dělí datové hodnoty člena Budget hodnotami měnového typu Bud xchg.
- Všechny hodnoty v tabulce Convert.xls počítá systém Hyperion Essbase na základě hodnot člena P&L dimenze CurCategory a hodnot člena Jan dimenze CurTime.

Poznámka: Konverzní operace lze definovat jako operace násobení nebo dělení směnným kurzem. Tuto definici určuje návrhář aplikací.

Vytváření jednoúčelových měnových sestav

Hlavní databáze, jako například databáze Sample Interntl, obvykle obsahuje hodnoty, které byly konvertovány před uložením do databáze. Mimoto však může být třeba provádět také dynamické měnové převody. Systém Hyperion Essbase vám k tomu nabízí prostředky v podobě příkazu Měnová sestava. Pomocí tohoto příkazu lze interaktivně měnit směnné kurzy a typy měn použitých při získávání dat.

Postup při provedení jednoúčelové konverze dat v souboru Convert.xls:

1. V adresáři \essbase\client\sample otevřete soubor Convert.xls.
Data obsažená v této tabulce jsou již převedena na americké dolary.
2. Vyberte příkaz Essbase → Připojit a připojte se k databázi Sample Interntl.
3. Vyberte příkaz Essbase → Získat data.
4. Vyberte příkaz Essbase → Měnová sestava.

Zobrazí se dialogové okno **Měnová sestava Essbase**.



Obrázek 170. Dialogové okno Měnová sestava Essbase

Pomocí dialogového okna **Měnová sestava Essbase** lze interaktivně upravovat směnné kurzy použité při získávání dat. Toto dialogové okno obsahuje volby pro nastavení měn, jmen, kategorií a roků. Další informace o těchto nastaveních najdete v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Poznámka: Standardními jmény v měnové databázi jsou jména dimenzí CurName, CurType, CurTime a CurCategory. Návrhář aplikací může tyto dimenze libovolně přejmenovat.

5. Vyberte nastavení měny, které chcete použít.

Například vyberte položku CN\$ z okénka se seznamem **CurName** a položku Bud xchg z okénka se seznamem **CurType**.

6. Klepnutím na tlačítko Použít vybraná nastavení použijte.
7. Výběrem příkazu Essbase → Získat data aktualizujte tabulku daty získanými jako výsledek jednoúčelové konverze.

	A	B	C	D	E	F	G
1		Jan	Cola				
2							
3		<i>Actual</i>		<i>Actual @ Bud XChg</i>		<i>Budget</i>	
4		New York	Germany	New York	Germany	New York	Germany
5	Sales	452	61	452	69	427	62
6	COGS	181	24	181	27	173	26
7	Margin	271	36	271	41	253	36
8							
9	Marketing	63	8	63	9	53	7
10	Payroll	34	9	34	10	27	7
11	Misc	0	0	0	0	#Missing	#Missing
12	Total Expenses	97	17	97	19	80	13
13							
14	Margin %	60.03	60.00	60.03	60.00	59.38	57.89
15	Profit %	38.64	32.38	38.64	32.38	40.63	36.84
16							

Obrázek 171. Provedení jednorázové konverze měny

Systém Hyperion Essbase převede částky pro oblasti New York a Germany na kanadské dolary (CN\$).

8. Klepnutím na tlačítko **Smazat** v dialogovém okně **Měnová sestava Essbase** vypněte tvorbu měnových sestav a vraťte se do standardního režimu získávání dat.

Poznámka: Operace získání dat pro měnovou sestavu nezpůsobí změnu hodnot v databázi. Provede pouze dočasnou konverzi, která je součástí získávání dat. Převedené datové hodnoty nemusí vždy přesně odpovídat, neboť jednorázová konverze se často provádí s daty, která byla předtím přepočítána nebo konsolidována v jiné měně.

Je-li nutnou podmínkou přesnost a verifikovatelnost výsledných hodnot, je třeba vstupní částky převést do cílové měny databáze, přepočítat a teprve poté načíst. Tato procedura je odlišná od jednorázového získávání dat s konverzí měny popsaného v tomto oddílu; další informace vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

Kapitola 4. Práce s modulem Integration Server Drill-Through

Produkt Hyperion Integration Server spolupracuje se systémem Hyperion Essbase a programy Microsoft Excel a Lotus 1-2-3. Produkt Integration Server je sadou nástrojů a služeb pro integraci, které zajišťují propojení mezi zdroji dat v relačních databázích a serverem Hyperion Essbase OLAP Server. Modul Hyperion Integration Server Drill-Through je jedním z těchto nástrojů. Pomocí modulu Drill-Through je možno zobrazovat a přizpůsobovat tabulkové sestavy, v nichž jsou zobrazena data získaná z relačních databází. Pro použití nástroje Drill-Through musí vaše organizace zakoupit licenci produktu Hyperion Integration Server.

Tato kapitola obsahuje následující informace:

- stručný popis modulu Drill-Through,
- popis ukázkové databáze, souboru programu Lotus1-2-3 a sestavu modulu Drill-Through použitou v této lekci,
- lekci, v níž budete seznámeni s úlohami, které lze pomocí modulu Drill-Through řešit.

Co je modul Drill-Through?

Navzdory výhodám multidimenzionální databáze jako prostředku pro ukládání analytických údajů může být vhodnější ponechat některé datové prvky potřebné pro analýzu v původní relační struktuře neboli relační databázi. Data, která jsou uložena v databázi systému Hyperion Essbase, obvykle pocházejí z úrovně souhrnů vytvářených a počítaných pro účely plánování a analýzy. V procesu obchodního plánování a analýzy není obvykle zapotřebí podrobně zkoumat přesná data na úrovni jednotlivých transakcí.

Řekněme například, že systém Hyperion Essbase je používán k analýze zisků z prodeje výrobků v oblasti Eastern za první čtvrtletí. Při běžném provádění analýzy obchodních procesů nejsou použity podrobné údaje, jako například údaje o jednotlivých zákaznících a konkrétním produktu, který zakoupili. V průběhu analýzy obchodních údajů ale může nastat situace, kdy je třeba zobrazit podrobnější informace. Pomocí modulu Drill-Through lze přejít od souhrnných a vypočtených dat uložených na serveru Hyperion Essbase OLAP Server ve vaší organizaci k podrobným údajům uloženým v relační databázi.

Mapování dat ze systému Hyperion Essbase do relační databáze provádí administrátor databáze. Příkladem může být mapování členů databáze Hyperion Essbase East, West, South a Central do pole v databázi DB2, pojmenovaného Region. Systém Hyperion Essbase má pak k dispozici všechny informace o mapování tabulkových dat, ve kterých právě navigujete, na relační zdroje. Předpokládejme například, že vyberete buňku E4 v následující tabulce:

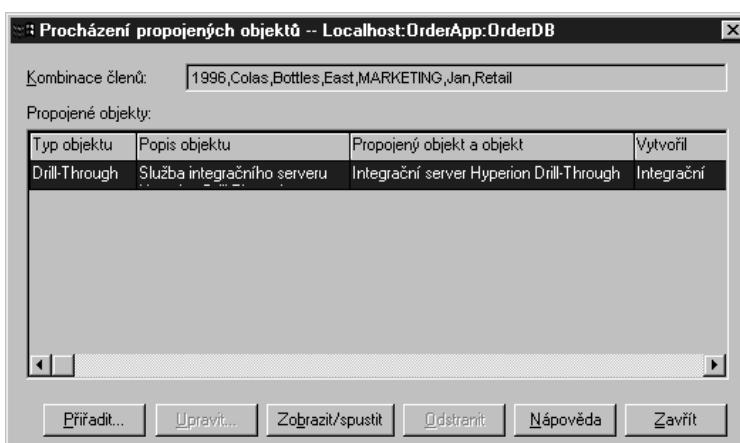
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1							East				
2						1996			1997		
3						Feb	Jan	Mar	Feb	Jan	Mar
4	MARKETING	Bottles	Retail	Colas	3062	9856	3693	3840.47	12348.64	4619.19	
5				Cream_Soda	1195	3790	1404	1486.65	4738.55	1750.13	
6				Root_Beer	1222	3897	1456	1520.66	4883.07	1823.38	
7				DIET	1792	5830	2146	2243.74	7288.31	2673.78	
8			Wholesale	Colas	208	650	246	264.63	817.23	301.69	
9				Cream_Soda	51	156	59	65.71	191.39	73.31	
10				Root_Beer	85	264	102	110.01	325.43	131.64	
11				DIET	88	272	102	110.01	340.33	125.84	
12											
13											

Obrázek 172. Příklad tabulky z modulu Drill-Through

Dimenzionálními atributy vybrané buňky jsou následující: East, Feb, 1996, Marketing, Bottles, Retail a Colas. Kombinace jednoho nebo několika těchto atributů je základem dotazu modulu Drill-Through, který vrací data z relačního zdroje.

Z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in máte možnost přístupu k předdefinované sestavě modulu Drill-Through založené na dimenzi člena v průsečíku datových buněk v tabulce. Pomocí jednoho z nástrojů produktu Integration Server nazvaného Hyperion OLAP Desktop Model interface nastavuje administrátor ve vaší organizaci sestavu modulu Drill-Through, k nimž lze přistupovat. Každá sestava modulu Drill-Through je tedy již definována z hlediska údajů získávaných z relačního zdroje.

K sestavám modulu Drill-Through lze z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in přistupovat prostřednictvím dialogového okna Procházení propojených objektů. Pokud v tabulce označíte buňku modulu Drill-Through a vyberete příkaz Essbase → Propojené objekty, zobrazí se dialogové okno Procházení propojených objektů s položkou sestavy Drill-Through, kterou lze vybrat a spustit.



Obrázek 173. Dialogové okno Procházení propojených objektů s položkou sestavy modulu Drill-Through

Identifikaci buněk s připojenou sestavou modulu Drill-Through můžete usnadnit definováním stylu pro buňky označené jako buňky modulu Drill-Through. Další informace najdete v oddílu „Přístup k modulu Drill-Through z tabulkového procesoru“ na stránce 133.

Co je Průvodce modulem Drill-Through?

Sestavy modulu Integration Server Drill-Through předdefinované administrátorem vaší organizace můžete zobrazovat a případně přizpůsobovat. Skutečnost, zda mohou uživatelé modulu Drill-Through tyto sestavy přizpůsobovat nebo nikoliv, určuje vývojář těchto sestav. Pokud je přizpůsobení sestavy povoleno, upravte ji pomocí průvodce modulem Integration Server Drill-Through. Průvodce modulem Drill-Through je grafické uživatelské rozhraní, jehož prostřednictvím budete při přizpůsobení provedení následujícími kroky:

- Výběr sloupců, které mají být získány z relačního zdroje dat. V tomto kroku můžete určit, které ze sloupců z předdefinované sestavy mají být zobrazeny.
- Výběr pořadí, v němž budou sloupce zobrazeny. V tomto kroku můžete změnit předvolené pořadí sloupců v tabulce.
- Výběr způsobu řazení dat. V tomto kroku můžete určit, zda mají být data ve sloupci seřazena vzestupně nebo sestupně, například můžete abecedně seřadit seznam jmen manažerů.
- Výběr filtrů dat. V tomto kroku můžete definovat filtr pro sloupce tak, aby byla zobrazena pouze data vyhovující určitým kritériím.

Než začnete

Před zahájením práce s touto lekcí byste si měli osvojit práci se systémem Hyperion Essbase prostřednictvím rozhraní Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Před pokračováním se proto seznamte s obsahem kapitoly 2 „Výuka základů systému Hyperion Essbase“ a kapitoly 3 „Výuka systému Hyperion Essbase pro pokročilé“ této příručky.

Základem příkladů v této lekci je ukázková databáze systému Hyperion Essbase. Administrátor databáze tuto ukázkovou databázi vytvoří pomocí ukázkové metaosnovy, která je dodávána s produktem Integration Server. Další informace najdete v příručce *Hyperion Integration Server Desktop OLAP Model User's Guide*. Ukázkový soubor programu Lotus 1-2-3, Dtreport.wk4, obsahuje tabulku s odpovídajícími průsečíky členů pro ukázkovou sestavu modulu Drill-Through. Další informace o ukázkové databázi, souboru programu Lotus 1-2-3 a sestavě modulu Drill-Through najdete v oddílu „Popis ukázek použitých v této lekci“ na stránce 133.

Pokud hodláte uvedené příklady vyzkoušet ve skutečné relaci, zeptejte se osoby, která ve vaší organizaci instaluje produkt Hyperion Integration Server, na informace o ukázkové databázi, které jsou zapotřebí pro práci s modulem Drill-Through, na server Hyperion Essbase, k němuž se můžete připojit.

Před zahájením práce s lekcí zkontrolujte, zda jsou splněny následující předpoklady:

- V klientském počítači musí být nainstalovány následující komponenty:
 - 32bitová verze programu Lotus 1-2-3,
 - modul Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in pro Lotus 1-2-3,
 - modul Drill-Through.

Modul Drill-Through je automaticky nainstalován v průběhu instalace modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in. Projeví se ale až při aktivaci z okna Procházení propojených objektů. Další informace o instalaci vám poskytne administrátor systému Hyperion Essbase.

- Administrátor systému Hyperion Essbase musí nainstalovat server Hyperion Essbase.
- Musíte mít přístup k serveru Hyperion Essbase Integration Server a serveru Hyperion Essbase. Další informace získáte od administrátora systému Hyperion Essbase nebo osoby, která spravuje server Integration Server ve vaší organizaci.
- Musíte mít přístup k používané relační databázi (přístup je obvykle zprostředkován na základě uživatelského jména a hesla, které jsou různé od přihlašovacích údajů pro systém Hyperion Essbase). Další informace získáte od administrátora systému Hyperion Essbase nebo od osoby, která spravuje server Hyperion Essbase Integration Server ve vaší organizaci.
- Přesvědčte se, že ukázkový soubor programu Lotus 1-2-3, Dtreport.wk4, je k dispozici v adresáři \Essbase\Client\Sample.
- Ukázková databáze, která obsahuje sestavu modulu Drill-Through musí být nastavena a spuštěna. Ukázková sestava modulu Drill-Through použitá v této lekci (její jméno je „Promotion Media Mix for Cities“) je k dispozici společně s ukázkovou databází. Jméno ukázkové databáze použité v modulu Drill-Through zjistíte od osoby, která ve vaší organizaci instaluje server Integration Server.

Poznámka: Další informace o instalaci produktu Integration Server najdete v příručce *Hyperion Integration Server Desktop Installation Guide*. Další informace o instalaci produktu Hyperion Essbase najdete v příručce *Hyperion Essbase Installation Guide*.

Při práci s touto lekcí mějte na paměti následující pokyny:

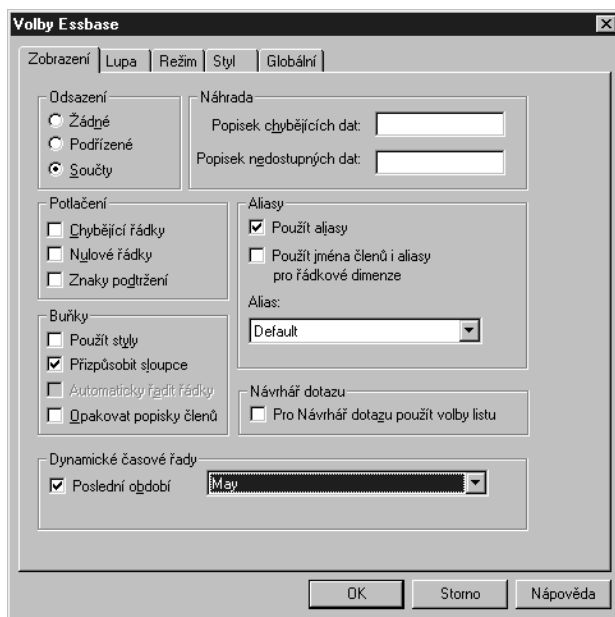
- Jednotlivé kroky lekce na sebe navazují a je proto třeba je úspěšně dokončit.
- Úkony, které byste neměli v rámci lekce provádět, jsou označeny šedými rámečky. Tyto úlohy jsou uvedeny pouze pro účely odkazů. Další informace o nich najdete v kontextové nápovědě modulu Integration Server Drill-Through.
- Příklady v této lekci jsou založeny na ukázkové databázi, která je součástí instalace serveru Integration Server. Informace o přístupu k ukázkové databázi zjistíte u osoby, která ve vaší organizaci instaluje server Integration Server.
- Volby v dialogovém okně Volby Essbase nastavte tak, jak je popsáno v následujícím oddílu „Nastavení voleb systému Hyperion Essbase“. Pokud použijete jiná nastavení, nemusí ilustrace v této kapitole odpovídat vzhledu vaší tabulky.
- Pokud při procházení lekce uděláte chybu, můžete se vrátit k předchozímu stavu tabulky výběrem příkazu Essbase → Anulovat.

Nastavení voleb systému Hyperion Essbase

Než začnete s lekcí pracovat, nastavte volby tabulkového procesoru podle výchozího nastavení zobrazeného na následujících obrázcích. Pokud použijete jiná nastavení, nemusí ilustrace v této kapitole odpovídat vzhledu vaší tabulky.

Poznámka: Informace o jednotlivých volbách v dialogovém okně Volby Essbase najdete po klepnutí na tlačítko Nápověda v kontextové nápovědě modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

1. Z nabídky tabulkového procesoru vyberte volbu Essbase → Volby.
2. V dialogovém okně **Volby Essbase** vyberte ouško **Zobrazení**.
3. Vyberte zaškrtnací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala následujícímu obrázku:



Obrázek 174. Výchozí nastavení voleb na stránce Zobrazení

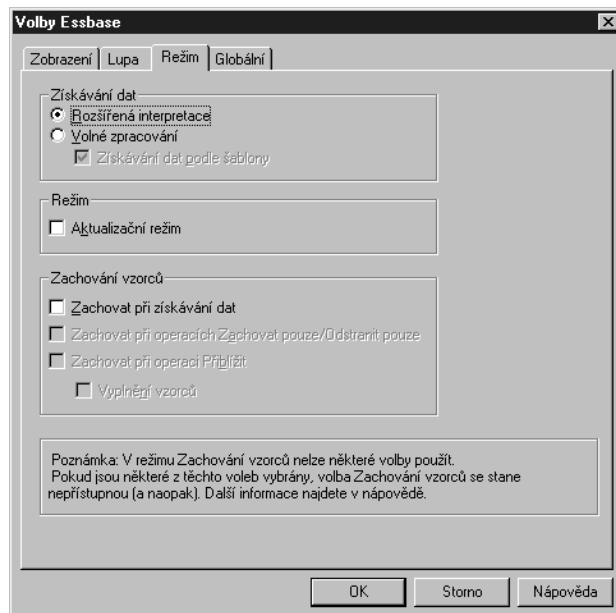
4. Vyberte ouško **Lupa**.

5. Vyberte zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala následujícímu obrázku:



Obrázek 175. Výchozí nastavení voleb na stránce Lupa

6. Vyberte oúško **Režim**.
7. Vyberte zaškrťovací políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala následujícímu obrázku:



Obrázek 176. Výchozí nastavení voleb na stránce Režim

8. Vyberte oúško **Styl**.

9. Vyberte zaškrtnutí políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala následujícímu obrázku:



Obrázek 177. Výchozí nastavení voleb na stránce Styl

10. Vyberte oúško **Globální**.
11. Vyberte zaškrtnutí políčka a tlačítka voleb tak, aby nastavení odpovídala následujícímu obrázku:



Obrázek 178. Výchozí nastavení voleb na stránce Globální

12. Klepnutím na tlačítko OK uložíte změny provedené v této relaci a zavřete dialogové okno **Volby Essbase**.

Popis ukázek použitých v této lekci

Ukázková databáze použitá v této lekci obsahuje následující dimenze: Scenario, Products, Package, Markets, Accounts, Time a Channel. Ukázkový soubor programu Lotus 1-2-3 obsahuje následující pohled na tuto databázi:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1							East				
2						1996			1997		
3					Feb	Jan	Mar	Feb	Jan	Mar	
4	MARKETING	Bottles	Retail	Colas	3062	9856	3693	3840.47	12348.64	4619.19	
5				Cream_Soda	1195	3790	1404	1486.65	4738.55	1750.13	
6				Root_Beer	1222	3897	1456	1520.66	4883.07	1823.38	
7				DIET	1792	5830	2146	2243.74	7288.31	2673.78	
8			Wholesale	Colas	208	650	246	264.63	817.23	301.69	
9				Cream_Soda	51	156	59	65.71	191.39	73.31	
10				Root_Beer	85	264	102	110.01	325.43	131.64	
11				DIET	88	272	102	110.01	340.33	125.84	
12											
13											

Obrázek 179. Pohled na ukázkovou databázi

Pro tento databázový pohled jsou v relačním zdroji dat k dispozici také podrobná data, nedostupná v systému Hyperion Essbase. Relační zdroj dat například obsahuje sloupce dat s informacemi o městech, obdobích a různých typech médií (například tisk, rádio atp.). Tato lekce obsahuje ukázkovou relaci modulu Integration Server Drill-Through, v níž se z dat zobrazených výše ponoříte do podrobnějších dat v relačním zdroji.

V této lekci je použita ukázková sestava modulu Hyperion Drill-Through nazvaná „Promotion Media Mix for Cities“. Stejně jako všechny sestavy modulu Hyperion Drill-Through byla i tato sestava předdefinována pro získávání určitých sloupců z relačního zdroje. Předdefinovanou sestavu přizpůsobíte pomocí průvodce modulem Drill-Through.

Poznámka: Vzorový soubor dále obsahuje ukázkovou sestavu „City Demographics“, kterou můžete použít k osvojení práce s modulem Drill-Through.

Práce s modulem Drill-Through

Modul Drill-Through obsahuje následující úlohy:

- Přístup k modulu Drill-Through z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in
- Výběr sestav modulu Drill-Through pro zobrazení nebo přizpůsobení
- Výběr a řazení sloupců
- Řazení dat
- Filtrování dat

V následujících oddílech je každá z těchto úloh popsána a použita ve skutečné relaci modulu Drill-Through.

Přístup k modulu Drill-Through z tabulkového procesoru

Z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in máte možnost přístupu k sestavě modulu Drill-Through obsahující podrobnější údaje založené na průsečiku datových členů v tabulce. Každá sestava modulu Drill-Through je předdefinována administrátorem ve vaší organizaci. To znamená, že každá sestava je již nastavena pro získávání určitých sloupců ze zdroje relačních dat, řazení dat v těchto sloupcích určeným způsobem atd. Pomocí průvodce modulem Drill-Through můžete předdefinované sestavy modulu Drill-Through přizpůsobit pro získávání pouze těch dat, která potřebujete, a jejich zobrazení požadovaným způsobem.

Chcete-li získat přístup k předdefinované sestavě modulu Drill-Through, dvakrát klepněte na buňku modulu Drill-Through v tabulce (nebo označte oblast buněk a vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty). Identifikaci buněk s připojenou sestavou modulu Drill-Through můžete v tabulce usnadnit definováním stylu pro buňky označené jako buňky modulu Drill-Through. Po dvojím klepnutí na buňku modulu Drill-Through systém Hyperion Essbase zobrazí dialogové okno Procházení propojených objektů s položkou sestavy modulu Drill-Through. K jedné buňce může být připojeno více sestav. V dialogovém okně Procházení propojených objektů jsou dále zobrazeny položky pro propojené oddíly a další typy propojených objektů (například popisy buněk a soubory aplikací). Poté, co si prohlédnete a přizpůsobíte sestavu modulu Drill-Through, systém Hyperion Essbase získá data z relačního zdroje dat a výsledek zobrazí v nové tabulce.

Před zahájením práce s lekcí věnovanou modulu Drill-Through proveďte následující kroky:

1. Otevřete ukázkový soubor programu Lotus 1-2-3, který obsahuje průsečíky členů odpovídající ukázkové databázi pro sestavu modulu Drill-Through. Tento soubor, Dtreport.wk4, je součástí standardní instalace systému Hyperion.
2. Nastavíte styl pro datové buňky s připojenými sestavami modulu Drill-Through.

Postup při získání přístupu k ukázkovému souboru a ukázkové databázi:

1. Spusťte program Lotus 1-2-3.
2. Vyberte příkaz Soubor → Otevřít a otevřete soubor Dtreport.wk4 umístěný v adresáři Essbase\Client\Sample.

Ukázkový soubor by měl odpovídat následujícímu obrázku:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1							East				
2						1996			1997		
3					Feb	Jan	Mar	Feb	Jan	Mar	
4	MARKETING	Bottles	Retail	Colas	3062	9856	3693	3840.47	12348.64	4619.19	
5				Cream_Soda	1195	3790	1404	1486.65	4738.55	1750.13	
6				Root_Beer	1222	3897	1456	1520.66	4883.07	1823.38	
7				DIET	1792	5830	2146	2243.74	7288.31	2673.78	
8			Wholesale	Colas	208	650	246	264.63	817.23	301.69	
9				Cream_Soda	51	156	59	65.71	191.39	73.31	
10				Root_Beer	85	264	102	110.01	325.43	131.64	
11				DIET	88	272	102	110.01	340.33	125.84	
12											
13											

Obrázek 180. Ukázkový soubor programu Lotus 1-2-3 pro lekcí věnovanou modulu Drill-Through

V ukázkovém souboru jsou zobrazena data pro určité členy databáze systému Hyperion Essbase. V tomto pohledu jsou k dispozici předdefinované sestavy modulu Drill-Through pro všechny průsečíky členů v tabulce. Pomocí modulu Drill-Through můžete k těmto sestavám přistoupit a přizpůsobit je tak, aby server Integration Server získal pouze požadovaná data a zobrazil je v požadovaném formátu.

3. Vyberte příkaz Essbase → Připojit a připojte se k ukázkové databázi.

Poznámka: Informace o ukázkové databázi získáte od osoby, která ve vaší organizaci instaluje server Integration Server.

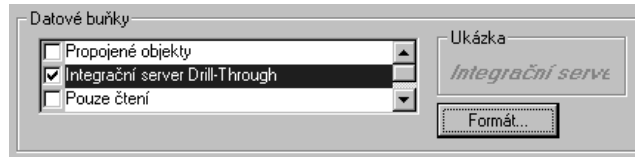
4. Vyberte příkaz Essbase → Volby a klepněte na ouško **Styl**.
5. Ve skupině voleb **Datové buňky** zaškrtněte políčko u položky **Integration Server Drill-Through** a klepněte na tlačítko **Formát**.

Zobrazí se dialogové okno **Písmo**.

6. V okénku se seznamem **Řez písma** vyberte položku **Tučná kurzíva**.

7. V okénku se seznamem **Barva** vyberte položku Červená a klepněte na tlačítko OK.

Poznámka: V poli **Ukázka** se zobrazí ukázka vybraného stylu.



Obrázek 181. Ukázkový styl pro datové buňky modulu Integration Server Drill-Through

8. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno **Volby Essbase**.
9. Výběrem příkazu Essbase → Získat data zobrazíte nový styl v tabulce.

V tomto příkladu je ukázková sestava modulu Drill-Through připojena ke každému členu v tabulce, všechny buňky budou proto zobrazeny červeně, tučnou kurzívou.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1								East			
2						1996			1997		
3					Feb	Jan	Mar	Feb	Jan	Mar	
4	MARKETING	Bottles	Retail	Colas	3062	9856	3693	3840.47	12348.64	4619.19	
5				Cream_Soda	1195	3790	1404	1486.65	4738.55	1750.13	
6				Root_Beer	1222	3897	1456	1520.66	4883.07	1823.38	
7				DIET	1792	5830	2146	2243.74	7288.31	2673.78	
8			Wholesale	Colas	208	650	246	264.63	817.23	301.69	
9				Cream_Soda	51	156	59	65.71	191.39	73.31	
10				Root_Beer	85	264	102	110.01	325.43	131.64	
11				DIET	88	272	102	110.01	340.33	125.84	
12											
13											

Obrázek 182. Ukázkový soubor programu Lotus 1-2-3 s použitým stylem pro buňky modulu Drill-Through

Postup při získání přístupu k ukázkové sestavě modulu Drill-Through z modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in:

10. Vyberte libovolnou buňku modulu Drill-Through. Vybrat můžete například buňku E4.

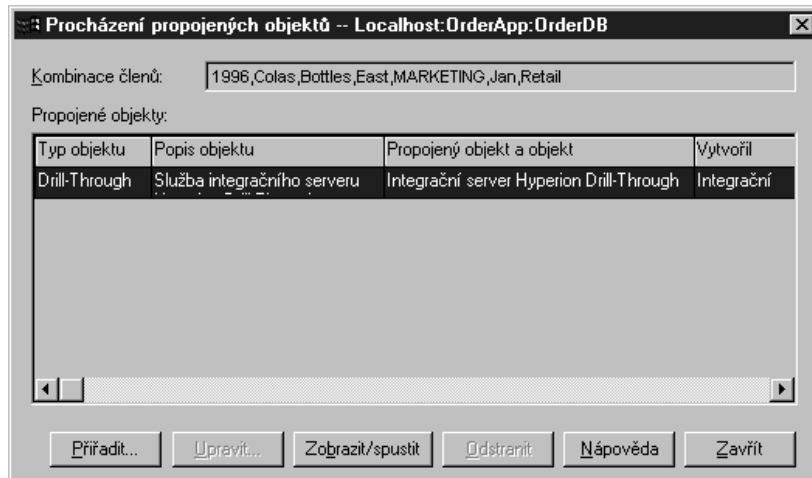
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1								East			
2						1996			1997		
3					Feb	Jan	Mar	Feb	Jan	Mar	
4	MARKETING	Bottles	Retail	Colas	3062	9856	3693	3840.47	12348.64	4619.19	
5				Cream_Soda	1195	3790	1404	1486.65	4738.55	1750.13	
6				Root_Beer	1222	3897	1456	1520.66	4883.07	1823.38	
7				DIET	1792	5830	2146	2243.74	7288.31	2673.78	
8			Wholesale	Colas	208	650	246	264.63	817.23	301.69	
9				Cream_Soda	51	156	59	65.71	191.39	73.31	
10				Root_Beer	85	264	102	110.01	325.43	131.64	
11				DIET	88	272	102	110.01	340.33	125.84	
12											
13											

Obrázek 183. Výběr buňky modulu Drill-Through

Poznámka: Případně můžete označit spojitý úsek buněk, chcete-li zobrazit všechny sestavy modulu Drill-Through, které jsou připojené k označeným buňkám. V tomto příkladu je ke všem buňkám úseku připojena jediná sestava modulu Drill-Through.

11. Vyberte příkaz Essbase → Propojené objekty. Otevře se dialogové okno **Procházení propojených objektů**.

Případně můžete zaškrtnout políčko **Povolit procházení propojených objektů** v dialogovém okně **Volby Essbase** (karta **Globální**). Pak se po dvojím klepnutí na buňku propojeného objektu otevře dialogové okno **Procházení propojených objektů**. Tuto volbu lze použít pouze pro samostatné buňky. Pokud označíte úsek buněk, použijte příkaz Essbase → Propojené objekty.

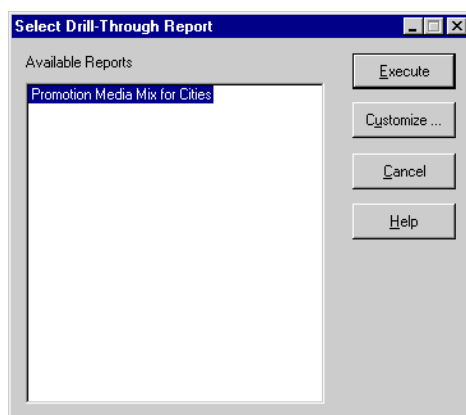


Obrázek 184. Dialogové okno Procházení propojených objektů s položkou sestavy modulu Drill-Through

12. Vyberte položku sestavy modulu Drill-Through a klepněte na tlačítko Zobrazit/spustit.

Systém Hyperion Essbase spustí modul Drill-Through a zobrazí dialogové okno **Select Drill-Through Report**.

Poznámka: Pokud není spuštěn server Integration Server, modul Drill-Through nebude spuštěn správně. Další informace získáte od administrátora systému Hyperion Essbase.



Obrázek 185. Dialogové okno Select Drill-Through Report

13. Pokud budete prostřednictvím dialogového okna Drill-Through Login vyzváni k připojení k serveru Integration Server a relačnímu zdroji dat, zadejte nezbytné přihlašovací informace. Informace o přístupu k ukázkové databázi získáte od osoby, která ve vaší organizaci instaluje server Integration Server.

Poznámka: Pokud je pro buňku vybranou v tabulce k dispozici jediná sestava a tuto sestavu nelze přizpůsobit, modul Drill-Through vytvoří sestavu a okamžitě zobrazí výsledek v tabulce. Skutečnost, zda lze nebo nelze sestavu přizpůsobit a zda je třeba, abyste se přihlásili k serveru Integration Server a relačnímu zdroji dat, určuje osoba, která v organizaci vytváří sestavy modulu Drill-Through.

14. Pomocí postupu uvedeného v dalším oddílu, „Výběr sestav modulu Drill-Through pro zobrazení nebo přizpůsobení“, můžete vybrat a přizpůsobit sestavu.

Výběr sestav modulu Drill-Through pro zobrazení nebo přizpůsobení

Po spuštění modulu Drill-Through z dialogového okna Procházení propojených objektů zobrazí server Integration Server dialogové okno Select Drill-Through Report, jsou-li splněny následující podmínky:

- pro buňku nebo úsek buněk vybraný v tabulce je k dispozici více než jedna sestava modulu Drill-Through nebo
- existuje pouze jedna sestava, ale máte povoleno ji přizpůsobit pomocí průvodce modulem Drill-Through.

V dialogovém okně Select Drill-Through Report je zobrazen seznam sestav modulu Drill-Through dostupných pro buňky označené v tabulce. V závislosti na tom, jak je sestava definována v prostředí OLAP Desktop Model interface, můžete mít povoleno sestavu pouze zobrazit, ale nikoli přizpůsobit.

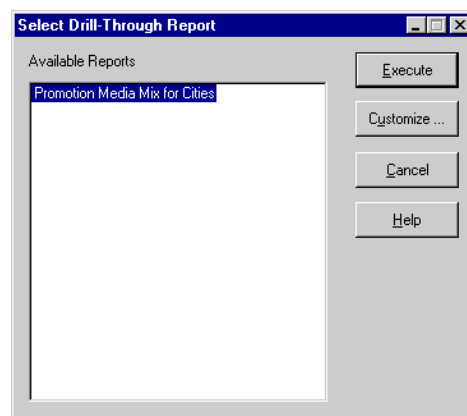
V této lekci je použita ukázková sestava Promotion Media Mix for Cities. Tuto předdefinovanou sestavu přizpůsobíte pomocí průvodce modulem Drill-Through. Chcete-li předdefinovanou sestavu modulu Drill-Through spustit bez úprav, postupujte takto:

1. V poli **Available Reports** vyberte sestavu, kterou chcete zobrazit.
2. Klepněte na tlačítko Execute.

Server Integration Server získá data z relačního zdroje a výsledek zobrazí v nové tabulce. Nová tabulka bude vložena před aktuální tabulku.

Postup přizpůsobení sestavy modulu Drill-Through:

1. V poli **Available Reports** vyberte sestavu Promotion Media Mix for Cities.

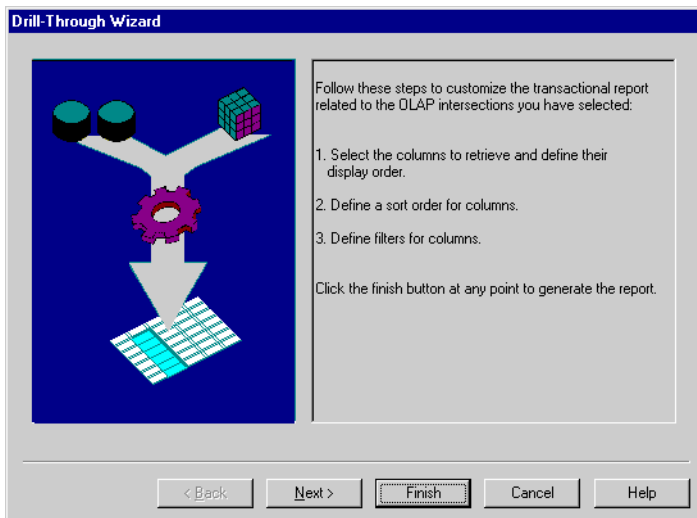


Obrázek 186. Výběr ukázkové sestavy modulu Drill-Through

2. Klepněte na tlačítko Customize.

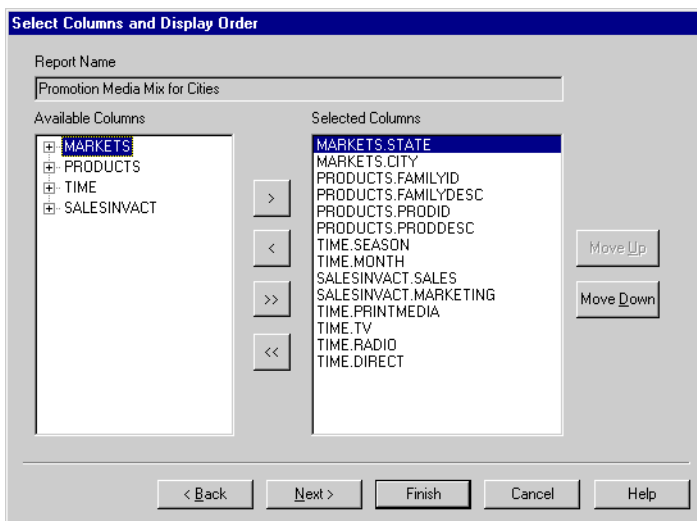
Poznámka: Podle toho, jak je sestava definována v prostředí OLAP Builder, je tlačítko pro danou sestavu zpřístupněno nebo zneprístupněno.

Server Integration Server zobrazí první okno průvodce modulem Drill-Through.



Obrázek 187. Dialogové okno průvodce modulem Drill-Through – úvodní obrazovka

3. Klepněte na tlačítko Next. Zobrazí se dialogové okno **Select Columns and Display Order**.



Obrázek 188. Dialogové okno Select Columns and Display Order

4. Postupem uvedeným v oddílu „Výběr a řazení sloupců“ na stránce 139 můžete vybrat a seřadit sloupce v přizpůsobené sestavě.

Výběr a řazení sloupců

Pomocí průvodce modulem Drill-Through můžete přizpůsobit předdefinované sestavy modulu Drill-Through. Prvním krokem v průvodci modulem Drill-Through je výběr a seřazení sloupců, které mají být získány z relační databáze. Tyto sloupce obsahují podrobné informace, které nejsou k dispozici v databázi na serveru Integration Server.

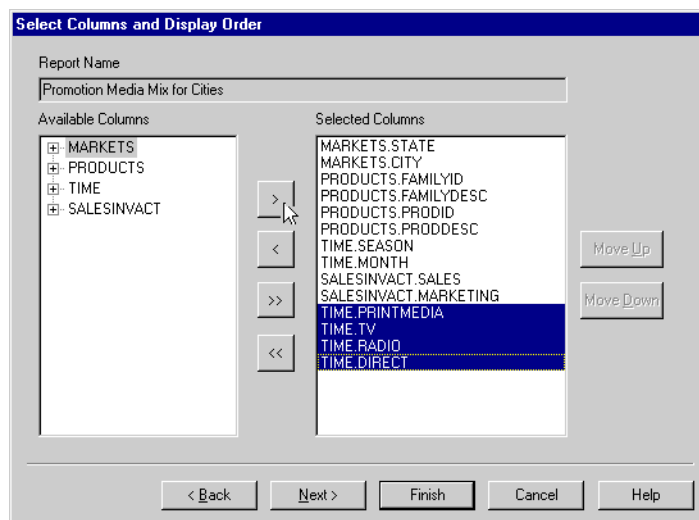
V dialogovém okně Select Columns and Display Order můžete určit, které sloupce mají být z relačního zdroje dat získány. V tomto okně můžete dále určit, jak mají být sloupce zobrazeny ve výsledné sestavě.

V okénku se seznamem Available Columns je zobrazen seznam sloupců z relačního zdroje dat, které jsou pro tuto sestavu k dispozici (podle definice na serveru OLAP Desktop Model interface). V okénku se seznamem Selected Columns jsou zobrazeny rozbalené sloupce ze seznamu Available Columns. Sloupce ze seznamu Selected Columns můžete odebrat. Tím je odeberete i ze sestavy modulu Drill-Through.


V tomto příkladu jsou sloupce ze seznamu Available Columns vybrány pro sestavu Promotion Media Mix for Cities. Tyto sloupce jsou zobrazeny rozbalené v seznamu Selected Columns. V tomto oddílu několik vybraných sloupců ze sestavy modulu Drill-Through odeberete:





1. V seznamu **Selected Columns** vyberte sloupce TIME.PRINTMEDIA, TIME.TV, TIME.RADIO a TIME.DIRECT.

Chcete-li najednou vybrat více sloupců, podržte při výběru stisknutou klávesu Ctrl.



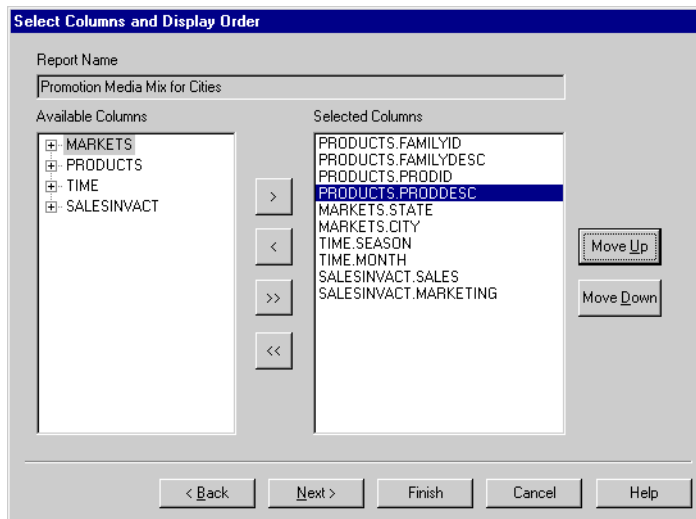
Obrázek 189. Výběr sloupců určených k odebrání ze sestavy modulu Drill-Through

2. Klepnutím na tlačítko  přesuňte vybrané sloupce ze seznamu **Selected Columns** zpět do seznamu **Available Columns**.

Chcete-li sloupec přemístit z jednoho seznamu do druhého, klepněte na tlačítko  nebo . Chcete-li z jednoho seznamu do druhého přemístit všechny sloupce, klepněte na tlačítko  nebo .

3. Po řadě vyberte jednotlivé sloupce PRODUCTS v seznamu **Selected Columns** a dvakrát klepněte na tlačítko Move Up. Všechny sloupce tak budou přesunuty nad sloupce MARKETS. Tímto způsobem můžete změnit pořadí, v němž budou sloupce zobrazeny.

V přizpůsobené sestavě budou zobrazeny sloupce ze seznamu **Selected Columns** v pořadí, v němž jsou zde uvedeny. Sloupec PRODUCTS bude zobrazen jako první (nejvíce vlevo), poté bude následovat sloupec MARKETS atd.



Obrázek 190. Změna pořadí sloupců

4. Klepnutím na tlačítko Next zobrazíte dialogové okno **Select Data Sort Order** a v při dalším přizpůsobování sestavy postupujte podle pokynů z následujícího oddílu, „Řazení dat“.

Poznámka: Po provedení zamýšlených změn sestavy klepněte v libovolném okamžiku na tlačítko Finish. Sestava bude vygenerována a výsledky zobrazeny v nové tabulce. Nová tabulka bude vložena před aktuální tabulku.

Řazení dat


V dialogovém okně Select Data Sort Order můžete pro data ve sloupci vybrat vzestupný nebo sestupný způsob řazení. Způsob řazení určuje, jak budou data zobrazena v sestavě modulu Drill-Through. Pokud například seřadíte obsah sloupce MARKETS.CITY vzestupně, budou města v sestavě modulu Drill-Through seřazena podle abecedy.





Postup při určení způsobu řazení řádků v sestavě Drill-Through:

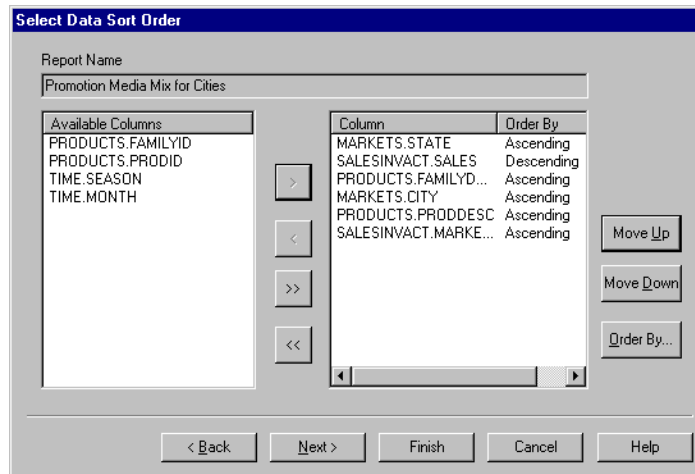
1. V okénku se seznamem **Available Columns** vyberte sloupec SALESINVACT.MARKETING.

Seznam **Available Columns** obsahuje sloupce vybrané v oddílu „Výběr a řazení sloupců“ na stránce 139. Seznam **Column** obsahuje sloupce, pro které byl způsob řazení definován v prostředí OLAP Builder.

Pokud byl způsob řazení určen během vytváření sloupce v prostředí OLAP Desktop Model interface, bude v okénku se seznamem Order By zobrazeno toto nastavení. Jinak bude nastavena předvolba Ascending.

2. Klepnutím na tlačítko  přesuňte sloupec SALESINVACT.MARKETING do seznamu **Column**. Poté budete moci pro tento sloupec definovat způsob řazení.

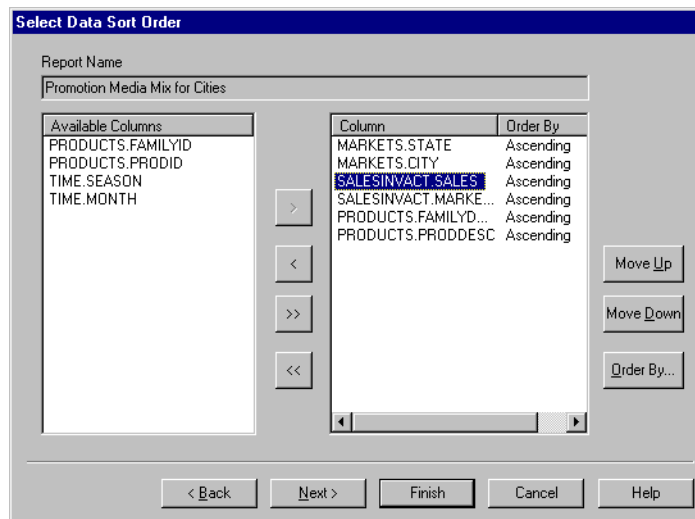
Chcete-li sloupec přemístit z jednoho seznamu do druhého, klepněte na tlačítko  nebo . Chcete-li z jednoho seznamu do druhého přemístit všechny sloupce, klepněte na tlačítko  nebo .



Obrázek 191. Přesunutí sloupce do seznamu Column List za účelem nastavení řazení

3. Změňte pořadí, v němž jsou sloupce v seznamu **Column** uvedeny, podle následujícího obrázku:
 - a. Klepněte na položku MARKETS.CITY a poté dvakrát klepněte na tlačítko Move Up.
 - b. Klepněte na položku SALESINVACT.MARKETING a poté dvakrát klepněte na tlačítko Move Up.
4. V seznamu **Column** dvakrát klepněte na položku SALESINVACT.SALES a změňte způsob řazení dat tohoto sloupce ze sestupného na vzestupné. Hodnoty SALES pak budou v sestavě modulu Drill-Through uvedeny v časové posloupnosti.

Server Integration Server nyní seřadí načtené sloupce nejprve podle státu (podle abecedy) a poté podle prodejů (podle času).

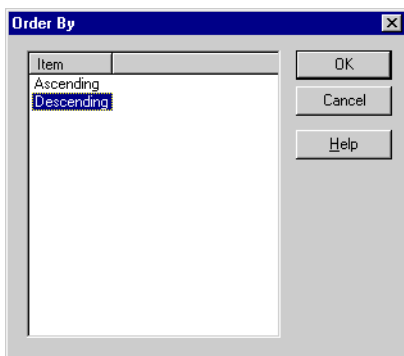


Obrázek 192. Výběr způsobu řazení dat

5. Klepnutím na tlačítko Next zobrazíte dialogové okno **Select Data Filters** a při dalším přizpůsobování sestavy postupujte podle pokynů z následujícího oddílu, „Filtrování dat“.

Postup při změně způsobu řazení pro více sloupců najednou:

1. Podržte stisknutou klávesu Ctrl a vyberte požadované sloupce ze seznamu **Column**.
2. Klepněte na tlačítko Order By. Zobrazí se dialogové okno Order By. Dialogové okno Order By



3. Vyberte položku Ascending nebo Descending a klepnutím na tlačítko OK se vraťte do dialogového okna **Selecting Data Sort Order**.

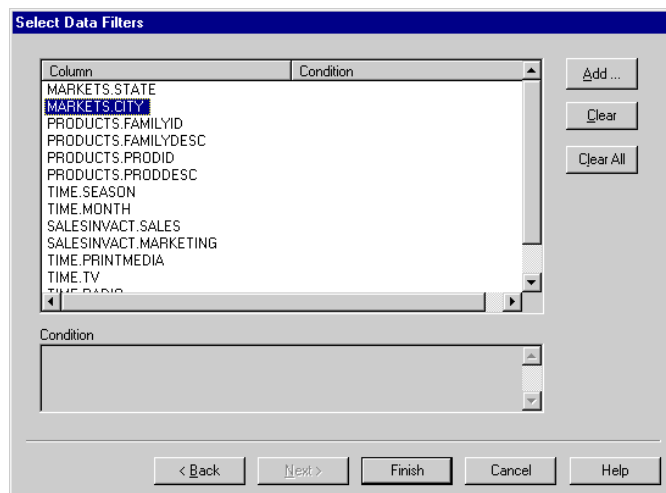
Filtrování dat

Pomocí filtrů můžete určit, které údaje má server Integration Server načíst do sestavy modulu Drill-Through. Můžete nastavit, aby byla do některého sloupce načítána pouze data, která vyhovují určitým podmínkám. Sloupec MARKETS.CITY v ukázkové databázi například obsahuje velké množství měst. V ukázkové sestavě modulu Drill-Through nebyl pro tento seznam měst použit žádný filtr a server Integration Server proto z relačního zdroje načte všechna města z oblasti East, neboť ukázková databáze modulu Drill-Through je vytvořena pro celou oblast Eastern. V tomto oddílu použijete filtr pro sloupec MARKETS.CITY, jehož prostřednictvím budou do sestavy zahrnuta pouze určená města.

Postup při definování filtru:

1. V seznamu **Column** vyberte sloupec MARKETS.CITY.

V seznamu **Column** jsou uvedeny sloupce vybrané v oddílu „Výběr a řazení sloupců“ na stránce 139.

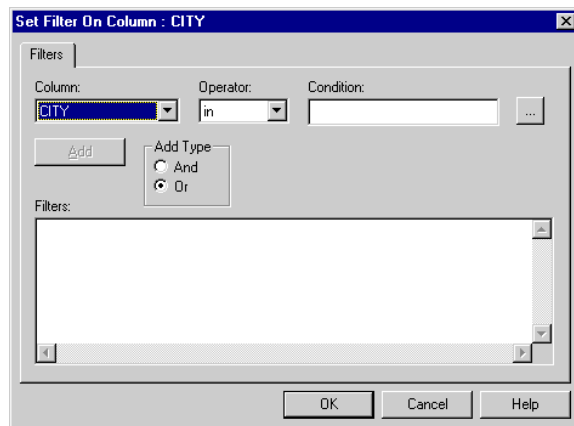


Obrázek 193. Dialogové okno *Select Data Filters*

Poznámka: Pokud je již sloupci přiřazen nějaký filtr, je zobrazen v seznamu **Condition**. Úplný řetězec filtru je zobrazen v poli **Condition** v dolní části dialogového okna.

2. Sloupec **MARKETS.CITY** ponechte vybraný a klepněte na tlačítko **Add**.

Zobrazí se dialogové okno **Set Filter on Column**.




Obrázek 194. Dialogové okno *Set Filter on Column*

3. V okénku se seznamem **Column** vyberte sloupec **CITY**.

V okénku se seznamem **Column** je zobrazen sloupec, který jste vybrali V oddílu „Filtrování dat“ na stránce 142.

4. V okénku se seznamem **Operator** vyberte operátor.

Poznámka: Další informace o operátorech používaných ve filtrech najdete v kontextové nápovědě modulu Integration Server Drill-Through.

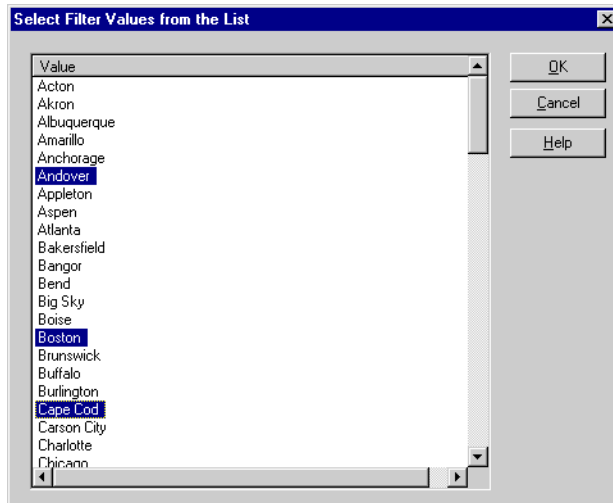
5. Klepnutím na tlačítko pro procházení  otevřete dialogové okno **Select Filter Values from the List** se seznamem všech možných hodnot pro daný sloupec.

Zobrazí se dialogové okno **Select Filter Values from the List**.

Poznámka: Server Integration Server tyto hodnoty získá přímo z relačního zdroje dat. Pokud relační zdroj dat obsahuje příliš mnoho hodnot, zobrazí server Integration Server před jejich získáním z relačního zdroje výzvu k potvrzení zobrazení všech těchto hodnot.

6. Podržte stisknutou klávesu Ctrl a vyberte položky Andover, Boston a Cape Cod. Poté klepněte na tlačítko OK.

Více hodnot je možné vybrat pouze v případě, že jste jako operátor zvolili položky In nebo Not In.

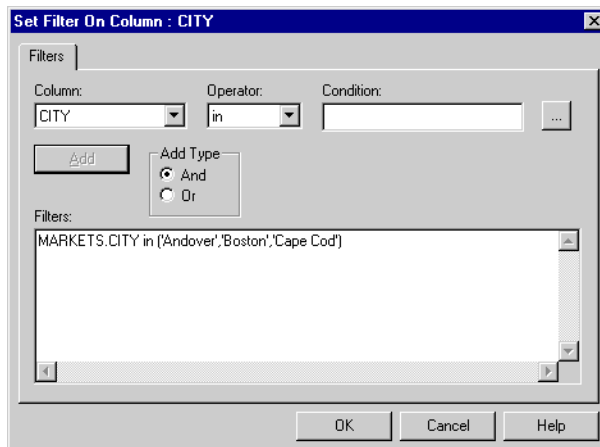


Obrázek 195. Výběr hodnot filtru ze seznamu

7. Ve skupině **Add Type** vyberte volbu And.
8. Klepnutím na tlačítko Add přidejte podmínku do seznamu **Filters**.

Poznámka: Další informace o práci s více podmínkami filtru najdete v kontextové nápovědě modulu Integration Server Drill-Through.

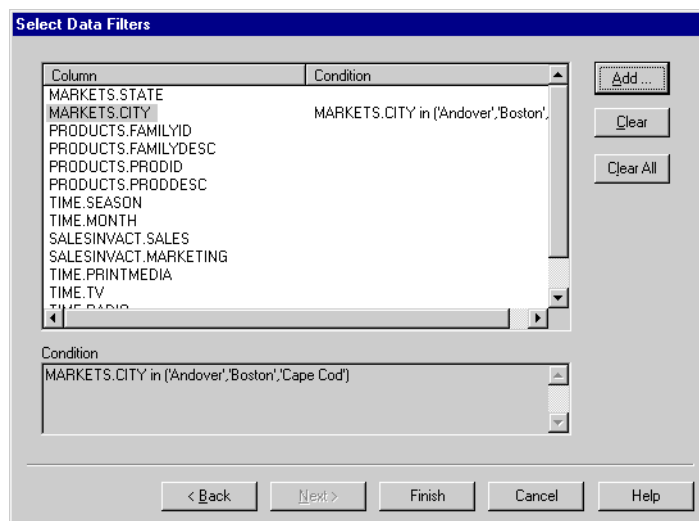
Dialogové okno **Set Filter on Column** by nyní mělo vypadat následujícím způsobem:



Obrázek 196. Definice filtru pro sloupec

Pomocí tohoto filtru budou do sestavy modulu Drill-Through načtena pouze data z měst Andover, Boston a Cape Cod.

9. Klepnutím na tlačítko OK se vraťte do dialogového okna **Select Data Filters**.



Obrázek 197. Výsledek definice filtru pro sloupec

Poznámka: Filtr můžete vytvořit také zadáním podmínek filtru přímo do seznamu **Filters**. Další informace najdete v kontextové nápovědě Integration Server Drill-Through. Chcete-li filtr odstranit, vyberte jej a klepněte na tlačítko Clear. Chcete-li odstranit všechny filtry, klepněte na tlačítko Clear All.

10. Klepněte na tlačítko Finish.

Server Integration Server vygeneruje přizpůsobenou sestavu modulu Drill-Through a výsledek zobrazí v nové tabulce. Nová tabulka bude vložena před aktuální tabulku.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	FAMILYID	FAMILYDESC	PROPID	PRODESC	STATE	CITY	SEASON	MONTH	SALES	MARKETING
2	100	Colas	100-10	Kool Cola	Massachusetts	Andover	Winter	Feb	70	15
3	100	Colas	100-30	Caffeine Free Cola	Massachusetts	Boston	Winter	Feb	143	35
4	100	Colas	100-10	Kool Cola	Massachusetts	Boston	Winter	Feb	246	60
5	100	Colas	100-20	Diet Cola	Massachusetts	Boston	Winter	Feb	280	66
6	100	Colas	100-10	Kool Cola	Massachusetts	Cape Cod	Winter	Feb	97	23
7										

Obrázek 198. Přizpůsobená sestava modulu Drill-Through

Upravená sestava modulu Drill-Through splňuje všechna nastavení provedená pomocí průvodce modulem Drill-Through:

- Sloupce TIME.PRINTMEDIA, TIME.TV, TIME.RADIO a TIME.DIRECT byly ze sestavy vypuštěny.
- Sloupce jsou na listu zobrazeny v pořadí, které jste určili v seznamu **Selected Columns** v dialogovém okně **Select Columns and Display Order**.
- Sloupce STATE, CITY, SALES, MARKETING, FAMILYDESC a PRODESC jsou seřazeny vzestupně, nejprve podle sloupce STATE, naposledy podle sloupce PRODESC. Server Integration Server tedy nejprve seřadí vzestupně sloupec STATE. Vzhledem k tomu, že v tomto sloupci je pouze jeden stát (Massachusetts), dále server Integration Server seřadí sloupec CITY podle abecedy vzestupně. Ve sloupci SALES jsou hodnoty seřazeny vzestupně (podle času) v rámci každého města. Tímto způsobem jsou seřazeny všechny sloupce.
- Z relačního zdroje jsou načtena pouze města Andover, Boston a Cape Cod, jak bylo určeno ve filtru nastaveném v průvodci modulem Drill-Through.

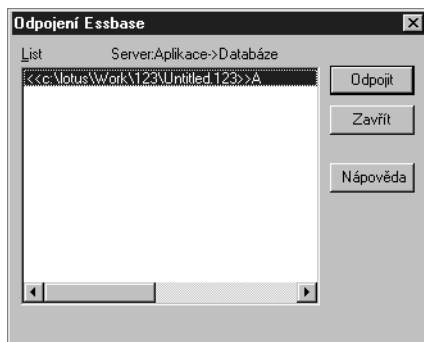
Odpojení od systému Hyperion Essbase

Po dokončení práce s modulem Drill-Through se odpojte od serveru Hyperion Essbase, aby byl port uvolněn pro další uživatele modulu Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in.

Postup při odpojení od serveru:

1. Vyberte příkaz Essbase → Odpojit.

Zobrazí se dialogové okno **Odpojení Essbase**, v němž lze odpojit libovolnou tabulku připojenou k databázi.



Obrázek 199. Dialogové okno Odpojení Essbase

Poznámka: Při odpojování po práci v modulu Drill-Through může systém Hyperion Essbase zobrazit chybovou zprávu. Pokud k této situaci dojde, vyberte příkaz Essbase → Získat data a poté se odpojte.

2. V seznamu vyberte požadované jméno tabulky a klepněte na tlačítko Odpojit.
3. Opakujte krok 2 pro všechny aktivní tabulky.
4. Klepnutím na tlačítko **Zavřít** zavřete dialogové okno **Odpojení Essbase**.

Poznámka: Od serveru se můžete odpojit také zavřením programu Lotus 1-2-3. Při nestandardním ukončení relace programu Lotus 1-2-3, jako je například výpadek napájení nebo zhroucení systému, k odpojení od serveru nedojde.

Dodatek A. Použití nápovědy produktu DB2

Knihovnu DB2 Universal Database tvoří kontextová nápověda, příručky (ve formátu PDF a HTML) a vzorové programy ve formátu HTML. Tento oddíl popisuje poskytované informace a přístup k nim.

Přístup k informacím o produktu v elektronické podobě poskytuje modul Informační centrum. Další informace najdete v oddílu „Přístup k informacím pomocí modulu Informační centrum“ na stránce 158. Je možné prohlížet informace o úlohách, příručky DB2, informace o odstraňování problémů, vzorové programy a informace o produktu DB2 na síti Web.

Soubory PDF a tištěné příručky produktu DB2

Informace o produktu DB2

Následující tabulka rozděluje příručky k produktu DB2 do dvou kategorií:

Uživatelské příručky a referenční informace produktu DB2

Tyto příručky obsahují obecné informace o systému DB2 pro všechny platformy.

Informace o instalaci a konfiguraci produktu DB2

Tyto příručky jsou určeny pro produkty DB2 na specifické platformě. Existují například různé příručky *Quick Beginnings* pro produkt DB2 pracující na operačních systémech OS/2, Windows a na platformách založených na systému UNIX.

Platformově nezávislé vzorové programy ve formátu HTML

Jedná se o verze vzorových programů ve formátu HTML instalovaných spolu s klientem DB2 Application Development. Tyto vzorové programy slouží pouze k informativním účelům a nenahrazují skutečné programy.

Poznámky k verzi

Tyto soubory obsahují informace získané po uzávěrci, které již nemohly být do příruček DB2 zařazeny.

Příručky pro instalaci, poznámky k verzi a výukové programy lze zobrazit ve formátu HTML přímo z disku CD-ROM produktu DB2. Většina příruček je k dispozici pro zobrazení ve formátu HTML na disku CD-ROM produktu a pro zobrazení a tisk ve formátu Adobe Acrobat (PDF) na disku CD-ROM publikací produktu DB2. Můžete si také u společnosti IBM objednat tištěnou kopii; podrobnější informace najdete v oddílu „Objednání tištěných příruček“ na stránce 155. Následující tabulka obsahuje seznam příruček, které lze objednat.

Na operačních systémech OS/2 a Windows můžete soubory ve formátu HTML instalovat do adresáře `sql1lib\doc\html`. Informace k produktu DB2 jsou překládány do různých jazyků, ale ne všechny informace jsou překládány do každého jazyka. Není-li určitá informace k dispozici v daném jazyce, je tato informace zobrazena v angličtině.

Na platformách UNIX můžete instalovat současně více jazykových verzí souborů ve formátu HTML do adresářů `doc/%L/html`, kde `%L` odpovídá danému jazyku. Podrobnější informace najdete v příslušné příručce *Quick Beginnings*.

Příručky DB2 a přístup k informacím o produktu DB2 můžete získat mnoha různými způsoby:

- „Prohlížení elektronických informací“ na stránce 157
- „Prohledávání informací v elektronické podobě“ na stránce 160
- „Objednání tištěných příruček“ na stránce 155
- „Tisk příruček ve formátu PDF“ na stránce 154

Tabulka 2 (stránka 1 ze 6). Informace o produktu DB2

Jméno příručky	Popis	Objednávkové číslo	Adresář pro HTML
Jméno souboru PDF			
Uživatelské příručky a referenční informace produktu DB2			
<i>Administration Guide</i>	<i>Administration Guide: Planning</i> obsahuje přehled databázových konceptů, informace týkající se otázek návrhu (například logický a fyzický návrh databáze) a diskusi o dostupnosti.	SC09-2946 db2d1x70	db2d0
	<i>Administration Guide: Implementation</i> obsahuje informace týkající se otázek implementace, například implementace návrhu, přístupu k databázím, auditu, zálohování a zotavení.	SC09-2944 db2d2x70	
	<i>Administration Guide: Performance</i> obsahuje informace o vyhodnocování a ladění databázového prostředí a výkonnosti aplikací.	SC09-2945 db2d3x70	
	Všechny tři díly anglické verze příručky <i>Administration Guide</i> si můžete v USA a Kanadě objednat pomocí objednávacího čísla SBOF-8934.		
<i>Administrative API Reference</i>	Popisuje rozhraní API produktu DB2 a struktury dat, které můžete použít při správě vašich databází. Tato příručka také vysvětluje způsoby volání rozhraní API z vašich aplikací.	SC09-2947 db2b0x70	db2b0
<i>Application Building Guide</i>	Poskytuje informace o nastavení prostředí a podrobné pokyny pro kompilaci, sestavování a spouštění aplikací DB2 v systémech Windows, OS/2 a platformách založených na systému UNIX.	SC09-2948 db2axx70	db2ax
<i>APPC, CPI-C, and SNA Sense Codes</i>	Poskytuje obecné informace o protokolu APPC, rozhraní CPI-C a kódech architektury SNA, s nimiž se můžete setkat při použití produktů DB2 Universal Database.	Bez čísla db2apx70	db2ap
	K dispozici pouze ve formátu HTML.		
<i>Application Development Guide</i>	Vysvětluje koncepce vývoje aplikací, které přistupují k databázím DB2 pomocí vestavěných příkazů jazyka SQL nebo Java (JDBC a SQLJ). Obsahuje kapitoly týkající se psaní uložených procedur, psaní uživatelských funkcí, vytváření uživatelských typů, použití spouštěčů a vývoje aplikací v děleném prostředí nebo s použitím federovaných systémů.	SC09-2949 db2a0x70	db2a0

Tabulka 2 (stránka 2 ze 6). Informace o produktu DB2

Jméno příručky	Popis	Objednávkové číslo	Adresář pro HTML
		Jméno souboru PDF	
<i>CLI Guide and Reference</i>	Vysvětluje koncepci vývoje aplikací, které přistupují k databázím DB2 pomocí rozhraní DB2 CLI, což je volatelné rozhraní SQL kompatibilní se specifikací ODBC společnosti Microsoft.	SC09-2950 db2l0x70	db2l0
<i>Command Reference</i>	Vysvětluje způsob použití příkazového procesoru a popisuje příkazy DB2, které můžete použít při správě vaší databáze.	SC09-2951 db2n0x70	db2n0
<i>Connectivity Supplement</i>	Poskytuje informace o nastavení a odkazech pro použití produktů DB2 for AS/400, DB2 for OS/390, DB2 for MVS nebo DB2 for VM jako klientů DRDA AR se servery DB2 Universal Database. Tato příručka také popisuje použití aplikačních serverů DRDA pomocí aplikačních klientů DB2 Connect. Dostupné pouze ve formátu HTML a PDF.	Bez čísla db2h1x70	db2h1
<i>Data Movement Utilities Guide and Reference</i>	Popisuje způsob použití obslužných programů produktu DB2 usnadňujících přesuny dat, jako jsou import, export, load, AutoLoader a DPROP.	SC09-2955 db2dmx70	db2dm
<i>Data Warehouse Center Administration Guide</i>	Obsahuje informace o vytvoření a udržování datového skladu pomocí nástroje Data Warehouse Center.	SC26-9993 db2ddx70	db2dd
<i>Data Warehouse Center Application Integration Guide</i>	Obsahuje informace, které programátorům usnadňují integraci aplikací s nástroji Data Warehouse Center a Information Catalog Manager.	SC26-9994 db2adx70	db2ad
<i>DB2 Connect User's Guide</i>	Poskytuje informace o konceptech, programování a obecném použití produktů DB2 Connect.	SC09-2954 db2c0x70	db2c0
<i>DB2 Query Patroller Administration Guide</i>	Obsahuje funkční přehled systému DB2 Query Patroller, specifické informace o funkcích a správě a informace o obslužných programech sloužících ke správě, které pracují v grafickém uživatelském rozhraní.	SC09-2958 db2dwx70	db2dw
<i>DB2 Query Patroller User's Guide</i>	Popisuje použití nástrojů a funkcí produktu DB2 Query Patroller.	SC09-2960 db2wwx70	db2ww
<i>Glossary</i>	Obsahuje definice pojmů použitých v produktu DB2 a jeho komponentách. Dostupné ve formátu HTML a v příručce <i>SQL Reference</i> .	Bez čísla db2t0x70	db2t0
<i>Image, Audio, and Video Extenders Administration and Programming</i>	Obsahuje obecné informace o rozšiřujících modulech produktu DB2 a informace o správě a konfiguraci obrazových, zvukových a video (IAV) rozšíření a o programování pomocí těchto rozšíření. Obsahuje referenční informace, diagnostické informace (včetně zpráv) a ukázky.	SC26-9929 dmbu7x70	dmbu7

Tabulka 2 (stránka 3 ze 6). Informace o produktu DB2

Jméno příručky	Popis	Objednávkové číslo	Adresář pro HTML
		Jméno souboru PDF	
<i>Information Catalog Manager Administration Guide</i>	Obsahuje popis správy informačních katalogů.	SC26-9995 db2dix70	db2di
<i>Information Catalog Manager Programming Guide and Reference</i>	Obsahuje definice rozhraní nástroje Information Catalog Manager.	SC26-9997 db2bix70	db2bi
<i>Information Catalog Manager User's Guide</i>	Obsahuje informace o použití uživatelského rozhraní nástroje Information Catalog Manager.	SC26-9996 db2aix70	db2ai
<i>Další informace o instalaci a konfiguraci</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci a nastavení platformově závislých klientů DB2. Tento doplněk také obsahuje informace o vázání, o nastavování komunikace mezi klientem a serverem, o nástrojích GUI produktu DB2, o aplikačních serverech DRDA, o distribuované instalaci, o konfiguraci distribuovaných žádostí a o metodách přístupu k heterogenním zdrojům dat.	GC09-3617 db2iyx70	db2iy
<i>Přehled zpráv</i>	Obsahuje seznam zpráv a kódů generovaných produkty DB2, Information Catalog Manager a Data Warehouse Center a popisuje operace, které byste měli provést. Oba díly anglické verze příručky Přehled zpráv si můžete v USA a Kanadě objednat pomocí objednávacího čísla SBOF-8932.	Díl 1 GC09-3618 db2m1x70 Díl 2 GC09-3619 db2m2x70	db2m0
<i>OLAP Integration Server Administration Guide</i>	Popisuje způsob použití komponenty Administration Manager serveru OLAP Integration Server.	SC27-0787 db2dpx70	n/a
<i>OLAP Integration Server Metaoutline User's Guide</i>	Popisuje způsob vytvoření a naplnění metaosnov OLAP pomocí standardního rozhraní OLAP Metaoutline (ne pomocí nástroje Metaoutline Assistant).	SC27-0784 db2upx70	n/a
<i>OLAP Integration Server Model User's Guide</i>	Popisuje způsob vytvoření modelů OLAP pomocí standardního rozhraní OLAP Model Interface (ne pomocí nástroje Model Assistant).	SC27-0783 db2lpx70	n/a
<i>OLAP – Instalační a uživatelská příručka</i>	Obsahuje informace o konfiguraci a nastavení produktu OLAP Starter Kit.	SC09-3622 db2ipx70	db2ip
<i>Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in for Excel</i>	Popisuje způsob analýzy dat OLAP pomocí tabulkového programu Excel.	SC09-3606 db2epx70	db2ep
<i>Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in for Lotus 1-2-3</i>	Popisuje způsob analýzy dat OLAP pomocí tabulkového programu Lotus 1-2-3.	SC09-3607 db2tpx70	db2tp
<i>Replication Guide and Reference</i>	Poskytuje informace o návrhu, konfiguraci, administraci a použití nástrojů IBM Replication Tools dodávaných v rámci produktu DB2.	SC26-9920 db2e0x70	db2e0

Tabulka 2 (stránka 4 ze 6). Informace o produktu DB2

Jméno příručky	Popis	Objednávkové číslo	Adresář pro HTML
		Jméno souboru PDF	
<i>Spatial Extender User's Guide and Reference</i>	Obsahuje informace o instalaci, konfiguraci, správě, programování a odstraňování problémů s produktem Spatial Extender. Obsahuje také podrobný popis konceptů geografických dat a referenční informace (týkající se zpráv a SQL) související s produktem Spatial Extender.	SC27-0701 db2sbx70	db2sb
<i>SQL Getting Started</i>	Obsahuje základní koncepce jazyka SQL a poskytuje příklady mnoha konstrukcí a úloh.	SC09-2973 db2y0x70	db2y0
<i>SQL Reference, Díl 1 a Díl 2</i>	Popisuje syntaxi, sémantiku a pravidla jazyka SQL. Tato příručka také obsahuje informace o kompatibilitě, omezeních a katalogových pohledech jednotlivých vydaných verzí produktu. Oba díly anglické verze příručky <i>SQL Reference</i> si můžete v USA a Kanadě objednat pomocí objednačního čísla SBOF-8933.	SC09-2974 Díl 1 db2s1x70 SC09-2975 Díl 2 db2s2x70	db2s0
<i>System Monitor Guide and Reference</i>	Popisuje způsoby shromažďování různých druhů informací o databázích a správci databází. Příručka vysvětluje, jak lze tyto informace použít pro porozumění chování databáze, zlepšení výkonu a určení příčin problémů.	SC09-2956 db2f0x70	db2f0
<i>Text Extender Administration and Programming</i>	Obsahuje obecné informace o rozšiřujících modulech produktu DB2 a informace o správě a konfiguraci textových rozšiřujících modulů a o programování pomocí těchto rozšíření. Obsahuje referenční informace, diagnostické informace (včetně zpráv) a ukázky.	SC26-9930 desu9x70	desu9
<i>Troubleshooting Guide</i>	Pomáhá při určení zdrojů chyb, zotavení z problémů a použití diagnostických nástrojů pomocí konzultací služby DB2 Customer Service.	GC09-2850 db2p0x70	db2p0
<i>Novinky</i>	Popisuje nové vlastnosti, funkce a vylepšení ve verzi 7 produktu DB2 Universal Database.	SC09-3620 db2q0x70	db2q0
Informace o instalaci a konfiguraci DB2			
<i>DB2 Connect Enterprise Edition for OS/2 and Windows Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, migraci, instalaci a konfiguraci produktu DB2 Connect Enterprise Edition pro operační systémy OS/2 a 32bitové systémy Windows. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2953 db2c6x70	db2c6
<i>DB2 Connect Enterprise Edition for UNIX Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, migraci, instalaci, konfiguraci a použití produktu DB2 Connect Enterprise Edition pro platformy založené na systému UNIX. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2952 db2cyx70	db2cy

Tabulka 2 (stránka 5 ze 6). Informace o produktu DB2

Jméno příručky	Popis	Objednávkové číslo	Adresář pro HTML
		Jméno souboru PDF	
<i>DB2 Connect Personal Edition Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, migraci, instalaci, konfiguraci a použití produktu DB2 Connect Personal Edition pro operační systémy OS/2 a 32bitové systémy Windows. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení všech podporovaných klientů.	GC09-2967 db2c1x70	db2c1
<i>DB2 Connect Personal Edition Quick Beginnings for Linux</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, migraci a konfiguraci produktu DB2 Connect Personal Edition pro všechny podporované distribuce systému Linux.	GC09-2962 db2c4x70	db2c4
<i>DB2 Data Links Manager Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, konfiguraci a úlohách produktu DB2 Data Links Manager pro systém AIX a 32bitové operační systémy Windows.	GC09-2966 db2z6x70	db2z6
<i>DB2 Enterprise – Extended Edition for UNIX Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci a konfiguraci produktu DB2 Enterprise – Extended Edition pro platformy založené na systému UNIX. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2964 db2v3x70	db2v3
<i>DB2 Enterprise – Extended Edition for Windows Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci a konfiguraci produktu DB2 Enterprise – Extended Edition pro 32bitové operační systémy Windows. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2963 db2v6x70	db2v6
<i>DB2 for OS/2 Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, migraci a konfiguraci produktu DB2 Universal Database pro operační systém OS/2. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2968 db2i2x70	db2i2
<i>DB2 for UNIX Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, migraci a konfiguraci produktu DB2 Universal Database pro platformy založené na systému UNIX. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2970 db2ixx70	db2ix
<i>DB2 for Windows Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, migraci a konfiguraci produktu DB2 Universal Database pro 32bitové systémy Windows. Tato příručka také obsahuje informace o instalaci a nastavení mnoha podporovaných klientů.	GC09-2971 db2i6x70	db2i6
<i>DB2 Personal Edition Quick Beginnings</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, migraci a konfiguraci produktu DB2 Universal Database Personal Edition pro operační systémy OS/2 a 32bitové systémy Windows.	GC09-2969 db2i1x70	db2i1
<i>DB2 Personal Edition Quick Beginnings for Linux</i>	Poskytuje informace o návrhu, instalaci, migraci a konfiguraci produktu DB2 Universal Personal Edition pro všechny podporované distribuce systému Linux.	GC09-2972 db2i4x70	db2i4

Tabulka 2 (stránka 6 ze 6). Informace o produktu DB2

Jméno příručky	Popis	Objednávkové číslo	Adresář pro HTML
<i>DB2 Query Patroller Installation Guide</i>	Poskytuje informace o instalaci programu DB2 Query Patroller.	GC09-2959 db2iwx70	db2iw
<i>DB2 Warehouse Manager Installation Guide</i>	Poskytuje informace o instalaci skladových agentů, skladových převaděčů a nástroje Information Catalog Manager.	GC26-9998 db2idx70	db2id
Platformově nezávislé vzorové programy ve formátu HTML			
Vzorové programy ve formátu HTML	Poskytuje vzorové programy ve formátu HTML pro programovací jazyky na všech platformách podporovaných produktem DB2. Tyto vzorové programy jsou dodávány pouze pro informativní účely. Všechny vzorové programy nejsou k dispozici ve všech programovacích jazycích. Vzorové příklady ve formátu HTML jsou dostupné pouze v případě, že je instalován produkt Klient DB2 Application Development. Podrobnější informace o těchto programech najdete v příručce <i>Application Building Guide</i> .	Bez čísla	db2hs
Poznámky k verzi			
<i>Poznámky k verzi produktu DB2 Connect</i>	Obsahuje informace získané po uzávěrce, které již nemohly být do příruček k produktu DB2 Connect zařazeny.	Viz poznámka č. 2.	db2cr
<i>Poznámky k instalaci produktu DB2</i>	Obsahuje informace týkající se instalace získané po uzávěrce, které již nemohly být do příruček k produktu DB2 zařazeny.	K dispozici pouze na disku CD-ROM produktu.	
<i>Poznámky k verzi produktu DB2</i>	Obsahuje informace týkající se všech produktů a funkcí DB2 získané po uzávěrce, které již nemohly být do příruček k produktu DB2 zařazeny.	Viz poznámka č. 2.	db2ir

Poznámky:

1. Znak *x* na šesté pozici jména souboru označuje jazyk příručky. Jméno souboru db2d0e70 například označuje anglickou verzi příručky *Administration Guide* a jméno souboru db2d0f70 označuje francouzskou verzi téže příručky. Pro indikaci jazyka příručky jsou ve jménech souborů na šesté pozici použita následující písmena:

Jazyk	Identifikátor
Brazilská portugalština	b
Bulharština	u
Čeština	x
Dánština	d
Holandština	q
Angličtina	e
Finština	y
Francouzština	f
Němčina	g
Řečtina	a
Maďarština	h
Italština	i

Japonština	j
Korejština	k
Norština	n
Polština	p
Portugalština	v
Ruština	r
Zjednoduř. čínština	c
Slovinština	l
Španělština	z
Švédština	s
Trad. čínština	t
Turečtina	m

2. Informace získané po uzávěrcce, které nemohly být uvedeny v příručkách k produktu DB2, jsou uvedeny v Poznámkách k verzi ve formátu HTML a také jako soubor ve formátu ASCII. Verze ve formátu HTML je dostupná z modulu Informační centrum na discích CD-ROM produktu. Zobrazení souboru ve formátu ASCII:

- Informace pro platformy založené na operačním systému UNIX najdete v souboru `Release.Notes`. Tento soubor je uložen v adresáři `DB2DIR/Readme/%L`, kde `%L` označuje jméno lokality a `DB2DIR` je:
 - `/usr/lpp/db2_07_01` na systému AIX,
 - `/opt/IBMDB2/V7.1` na systémech HP-UX, PTX, Solaris a Silicon Graphics IRIX,
 - `/usr/IBMDB2/V7.1` na systému Linux.
- Informace pro ostatní platformy najdete v souboru `RELEASE.TXT`. Tento soubor je umístěn v adresáři, do něhož byl produkt nainstalován. Na platformě OS/2 také můžete dvakrát klepnout na složku **IBM DB2** a poté dvakrát klepnout na ikonu **Poznámky k verzi** icon.

Tisk příruček ve formátu PDF

Dáváte-li přednost tištěné podobě příruček, můžete vytisknout soubory PDF nacházející se na disku CD-ROM publikací produktu DB2. Pomocí programu Adobe Acrobat Reader můžete vytisknout buď celou příručku, nebo určitý rozsah stran. Jména souborů s jednotlivými příručkami knihovny jsou uvedena v oddílu 2 na stránce 148.

Nejnovější verzi programu Adobe Acrobat Reader můžete získat na stránce WWW společnosti Adobe na adrese <http://www.adobe.com>.

Soubory ve formátu PDF jsou na disku CD-ROM publikací produktu DB2 uloženy s příponou PDF. Postup při přístupu k souborům ve formátu PDF:

1. Vložte disk CD-ROM publikací produktu DB2. Na platformách založených na systému UNIX tento disk připojte. Postup připojení najdete v příručce *Quick Beginnings*.
2. Spusťte program Acrobat Reader.
3. Otevřete požadovaný soubor PDF, který se může nacházet na následujících místech:
 - Na platformách OS/2 a Windows:

v adresáři `x:\doc\jazyk`, kde `x` je označení jednotky CD-ROM a `jazyk` je dvoupísmenný kód, který odpovídá vašemu jazyku (například EN pro angličtinu).
 - Na platformách založených na systému UNIX:

v adresáři `/cdrom/doc/%L` na disku CD-ROM, kde `/cdrom` zastupuje místo připojení jednotky CD-ROM a symbol `%L` představuje jméno požadované lokality.

Soubory ve formátu PDF také můžete zkopírovat na místní nebo síťový disk a číst je odtud.

Objednání tištěných příruček

Tištěné příručky k produktu DB2 si můžete objednat buď jednotlivě, nebo jako sadu (pouze v USA a Kanadě) pomocí čísla SBOF. Chcete-li si příručky objednat, spojte se s autorizovaným prodejcem nebo obchodním zástupcem nebo zatelefonujte na číslo 1-800-879-2755 v USA nebo na číslo 1-800-IBM-4YOU v Kanadě. Příručky si také můžete objednat na stránce WWW na adrese <http://www.elink.ibm.com/pbl/pbl>.

K dispozici jsou dvě sady příruček. Sada označená SBOF-8935 obsahuje referenční informace a informace o použití nástroje DB2 Warehouse Manager. Sada označená SBOF-8931 obsahuje referenční informace a informace o všech ostatních produktech a funkcích DB2 Universal Database. Obsahy jednotlivých sad SBOF jsou uvedeny v následující tabulce:

<i>Tabulka 3. Objednání tištěných příruček</i>	
Číslo SBOF	Obsahuje příručky
SBOF-8931	<ul style="list-style-type: none"> • Administration Guide: Planning • Administration Guide: Implementation • Administration Guide: Performance • Administrative API Reference • Application Building Guide • Application Development Guide • CLI Guide and Reference • Command Reference • Data Movement Utilities Guide and Reference • Data Warehouse Center Administration Guide • Data Warehouse Center Application Integration Guide • DB2 Connect User's Guide • Další informace o instalaci a konfiguraci • Image, Audio, and Video Extenders Administration and Programming • Přehled zpráv, Díl 1 a 2 • OLAP Integration Server Administration Guide • OLAP Integration Server Metaoutline User's Guide • OLAP Integration Server Model User's Guide • OLAP Integration Server User's Guide • Instalační a konfigurační příručka systému OLAP • Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in for Excel • Uživatelská příručka OLAP Spreadsheet Add-in for Lotus 1-2-3 • Replication Guide and Reference • Spatial Extender Administration and Programming Guide • SQL Getting Started • SQL Reference, Díly 1 a 2 • System Monitor Guide and Reference • Text Extender Administration and Programming • Troubleshooting Guide • Novinky
SBOF-8935	<ul style="list-style-type: none"> • Information Catalog Manager Administration Guide • Information Catalog Manager User's Guide • Information Catalog Manager Programming Guide and Reference • Query Patroller Administration Guide • Query Patroller User's Guide

Kontextová dokumentace k produktu DB2

Přístup k nápovědě

Kontextová nápověda je k dispozici pro všechny komponenty DB2. Následující tabulka popisuje různé typy nápovědy.

Typ nápovědy	Obsah	Způsob vyvolání
<i>Nápověda příkazů</i>	Vysvětlení syntaxe příkazů v příkazovém procesoru.	V příkazovém procesoru v režimu interaktivního vstupu zadejte: <code>? příkaz</code> kde <i>příkaz</i> je klíčové slovo nebo celý příkaz. Například příkaz <code>? catalog</code> zobrazí nápovědu všech příkazů CATALOG a příkaz <code>? catalog database</code> zobrazí nápovědu příkazu CATALOG DATABASE.
<i>Nápověda modulu Asistent pro konfiguraci klienta</i> <i>Nápověda modulu Příkazové centrum</i> <i>Nápověda produktu Control Center</i> <i>Nápověda produktu Data Warehouse Center</i> <i>Nápověda modulu Event Analyzer</i> <i>Nápověda nástroje Information Catalog Manager</i> <i>Nápověda nástroje Satellite Administration Center</i> <i>Nápověda nástroje Script Center</i>	Vysvětlení úloh, které můžete provádět v okně nebo zápisníku. Nápověda zahrnuje základní a obecné informace, které potřebujete znát, a popisuje použití jednotlivých ovládacích prvků.	V okně nebo zápisníku klepněte na tlačítko Nápověda nebo stiskněte klávesu F1 .
<i>Nápověda zpráv</i>	Popisuje příčiny zobrazení zprávy a akce, které byste měli provést.	V příkazovém procesoru v režimu interaktivního vstupu zadejte: <code>? XXXnnnnn</code> kde <i>XXXnnnnn</i> je platný identifikátor zprávy. Například příkaz <code>? SQL30081</code> zobrazí nápovědu ke zprávě SQL30081. Chcete-li zobrazit nápovědu ke zprávě po jednotlivých obrazovkách, zadejte příkaz: <code>? XXXnnnnn more</code> Chcete-li nápovědu ke zprávě uložit do souboru, zadejte: <code>? XXXnnnnn > soubor.pri</code> kde <i>soubor.pri</i> je soubor, do kterého chcete uložit nápovědu ke zprávě.

Typ nápovědy	Obsah	Způsob vyvolání
Nápověda SQL	Vysvětlení syntaxe příkazů SQL.	V příkazovém procesoru v režimu interaktivního vstupu zadejte: <pre>help příkaz</pre> <p>kde <i>příkaz</i> je příkaz SQL.</p> <p>Například příkaz <code>help SELECT</code> zobrazí nápovědu příkazu <code>SELECT</code>.</p> <p>Poznámka: Nápověda SQL není na platformách založených na systému UNIX dostupná.</p>
Nápověda SQLSTATE	Vysvětlení stavů SQL a kódů tříd.	V příkazovém procesoru v režimu interaktivního vstupu zadejte: <pre>? stav_sql nebo ? kód_třidy</pre> <p>kde <i>stav_sql</i> je platný stav SQL složený z pěti číslic a <i>kód_třidy</i> jsou první dvě číslice stavu SQL.</p> <p>Například příkaz <code>? 08003</code> zobrazí nápovědu pro stav SQL 08003 a příkaz <code>? 08</code> zobrazí nápovědu pro kód třídy 08.</p>

Prohlížení elektronických informací

Příručky dodávané s tímto produktem jsou v elektronické podobě ve formátu jazyka HTML (Hypertext Markup Language). V tomto tvaru je můžete snadno prohlížet a vyhledávat v nich údaje, protože obsahují hypertextová propojení s příbuznými hesly. Tento formát také usnadňuje sdílení knihoven na vašem pracovišti.

Elektronické příručky a vzorové programy můžete prohlížet pomocí jakéhokoli prohlížeče, který splňuje specifikaci jazyka HTML verze 3.2.

Postup při prohlížení elektronických příruček nebo vzorových programů:

- Pracujete-li s administračními nástroji DB2, použijte modul Informační centrum.
- V prohlížeči klepněte na příkaz **Soubor** → **Otevřít stránku**. Stránka, kterou otevřete, obsahuje popis a propojení k následujícím informacím:
 - Na platformách založených na operačním systému UNIX otevřete následující stránku:

```
INSTHOME/sql1lib/doc/%L/html/index.htm
```

kde symbol *%L* označuje jméno lokality.

- Na ostatních platformách otevřete tuto stránku:

```
sql1lib\doc\html\index.htm
```

Cesta se vztahuje k jednotce, na které je instalován produkt DB2.

Nemáte-li instalován modul Informační centrum, můžete stránku otevřít dvojnásobným klepnutím na ikonu **Informace DB2**. Podle systému, který používáte, je tato ikona dostupná v hlavní složce produktu nebo v nabídce Start systému Windows.

Instalace prohlížeče Netscape

Pokud ještě nemáte instalován prohlížeč sítě WWW, můžete si nainstalovat prohlížeč Netscape z disku CD-ROM Netscape nacházejícího se v balení produktu. Podrobnější informace o instalaci zobrazíte následujícím způsobem:

1. Vložte disk CD-ROM Netscape.
2. Na platformách založených na systému UNIX disk CD-ROM připojte. Postup připojení najdete v příručce *Quick Beginnings*.

3. Pokyny pro instalaci najdete v souboru CDNAVnn.txt, kde nn je dvouznakový identifikátor vašeho jazyka. Tento soubor se nachází v kořenovém adresáři disku CD-ROM.

Přístup k informacím pomocí modulu Informační centrum

Modul Informační centrum poskytuje rychlý přístup k informacím o produktu DB2. Tento modul je dostupný na všech platformách, na kterých jsou dostupné administrační nástroje DB2.

Modul Informační centrum můžete otevřít poklepnutím na ikonu Informační centrum. V závislosti na systému, který používáte, je tato ikona dostupná buď ve složce Informace, která je v hlavní složce systému, nebo v nabídce **Start** systému Windows.

K modulu Informační centrum můžete na platformách Windows také získat přístup pomocí pruhu nástrojů a nabídky **Nápověda**.

Modul Informační centrum nabízí šest druhů informací. Klepnutím na jednotlivé karty zobrazíte témata přístupná na těchto kartách.

Činnosti Klíčové úlohy, které můžete pomocí produktu DB2 provádět.

Referenční příručky

Referenčních informace produktu DB2, jako jsou klíčová slova, příkazy a rozhraní API.

Příručky Příručky produktu DB2.

Odstraňování problémů

Kategorie chybových zpráv a operace nutné pro zotavení z těchto chyb.

Vzorové programy

Vzorové programy poskytované v rámci produktu Klient DB2 Application Development. Pokud jste produkt Klient DB2 Application Development neinstalovali, nebude tato karta zobrazena.

Sít' Web Informace o produktu DB2 v síti World Wide Web. Chcete-li přistupovat k těmto informacím, musíte mít ve vašem systému připojení na síť Web.

Vyberete-li položku v některém ze seznamů, Informační centrum spustí prohlížeč, který dané informace zobrazí. Tímto prohlížečem může být systémový prohlížeč nápovědy, editor nebo prohlížeč sítě Web, v závislosti na druhu informací, které jste zvolili.

Modul Informační centrum nabízí vyhledávací funkci, pomocí které můžete hledat konkrétní témata, aniž byste museli procházet seznamy.

Chcete-li provést fulltextové hledání, klepněte na hypertextový odkaz v modulu Informační centrum, který ukazuje na vyhledávací formulář **Prohledávání elektronických informací o produktu DB2**.

Spuštění serveru pro prohledávání HTML je obvykle automatické. Jestliže hledání v textu ve formátu HTML nelze uskutečnit, je zřejmě nutné server pro prohledávání spustit jedním z následujících způsobů:

V systému Windows

Klepněte na tlačítko **Start** a vyberte příkazy **Programy** → **IBM DB2** → **Informace** → **Spuštění serveru pro prohledávání HTML**.

V systému OS/2

Dvakrát klepněte na složku **DB2 for OS/2** a poté dvakrát klepněte na ikonu **Spuštění serveru pro prohledávání HTML**.

V případě, že při vyhledávání textu ve formátu HTML narazíte na nějaký problém, přečtěte si poznámky k aktuální verzi.

Poznámka: Funkce prohledávání není v prostředích Linux, PTX a Silicon Graphics IRIX dostupná.

Použití průvodců DB2

Průvodci vám pomohou s některými administračními úlohami tak, že vás jimi krok po kroku provedou. Průvodci jsou dostupní z modulů Control Center a Asistent pro konfiguraci klienta. Následující tabulka obsahuje seznam průvodců a popisuje jejich účel.

Poznámka: Průvodci pro vytvoření databáze, vytvoření indexu, konfiguraci vícemístné aktualizace a konfiguraci výkonu jsou dostupní pro prostředí dělené databáze.

Průvodce	Úloha	Způsob vyvolání
<i>Přidání databáze</i>	Katalogizace databáze na pracovní stanici klienta.	V modulu Asistent pro konfiguraci klienta klepněte na tlačítko Přidat .
<i>Zálohování databáze</i>	Návrh, vytvoření a naplánování záloh.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem myši na databázi, kterou chcete zálohovat a vyberte příkaz Backup → Database Using Wizard .
<i>Konfigurace vícemístné aktualizace</i>	Konfigurace vícemístné aktualizace, distribuované transakce nebo dvoufázového potvrzení transakce.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem myši na složku Databases a poté vyberte volbu Multisite Update .
<i>Vytvoření databáze</i>	Vytvoření databáze a provedení některých základních konfiguračních úloh.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem myši na složku Databases a vyberte volbu Create → Database Using Wizard .
<i>Vytvoření tabulky</i>	Volba základních typů dat a vytvoření primárního klíče tabulky.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu Tables a vyberte volbu Create → Table Using Wizard .
<i>Vytvoření tabulkového prostoru</i>	Vytvoření nového tabulkového prostoru.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu Table Spaces a vyberte volbu Create → Table Space Using Wizard .
<i>Vytvoření indexu</i>	Doporučení, které indexy pro dotazy vytvořit a které odstranit.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem na ikonu Index a vyberte volbu Create → Index Using Wizard .
<i>Konfigurace výkonu</i>	Vyladění provozu databáze pomocí úpravy konfiguračních parametrů.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem na požadovanou databázi a vyberte volbu Configure Performance Using Wizard . V případě prostředí dělené databáze klepněte pravým tlačítkem myši v zobrazení Database Partitions na první oddíl databáze, který chcete vyladit, a vyberte volbu Configure Performance Using Wizard .
<i>Obnovení databáze</i>	Obnovení databáze po selhání. Pomáhá zjistit, kterou zálohu použít a který žurnál znovu provést.	V modulu Control Center klepněte pravým tlačítkem myši na databázi, kterou chcete obnovit a vyberte volbu Restore → Database Using Wizard .

Instalace serveru dokumentů

Podle předvolby jsou informace o produktu DB2 instalovány do vašeho lokálního systému. To znamená, že každý, kdo potřebuje přístup k informacím o produktu DB2, musí instalovat stejné soubory. Chcete-li informace o produktu DB2 uložit na jedno místo, proveďte následující kroky:

1. Vytvořte kopie všech souborů a podadresářů z adresáře `\sql11ib\doc\html` vašeho lokálního systému na síťovém serveru. Každá příručka má vlastní podadresář, který obsahuje všechny soubory HTML a GIF tvořící danou příručku. Ujistěte se, že struktura adresářů zůstala zachována.
2. Síťový server konfigurujte tak, aby bylo možné soubory na novém místě vyhledat. Další informace najdete v příloze pro modul NetQuestion příručky *Další informace o instalaci a konfiguraci*.
3. Pracujete-li s verzí modulu Informační centrum určenou pro jazyk Java, můžete určit základní adresu URL platnou pro všechny soubory HTML. V tomto případě použijte adresu seznamu příruček.
4. Můžete-li prohlížet soubory příruček, je možné označit často prohlížená témata záložkami. Pravděpodobně budete chtít označit následující stránky:
 - Seznam příruček
 - Obsahy často užívaných příruček
 - Články, na které je často odkazováno (například článek na téma ALTER TABLE)
 - Vyhledávací formulář

Informace o možnosti obsluhovat soubory elektronické dokumentace produktu DB2 Universal Database z centrálního počítače najdete v příloze pro modul NetQuestion příručky *Další informace o instalaci a konfiguraci*.

Prohledávání informací v elektronické podobě

Chcete-li najít v souborech ve formátu HTML nějakou informaci, použijte jeden z následujících způsobů:

- Klepněte na tlačítko **Hledat** v horním rámečku. Konkrétní téma naleznete pomocí vyhledávacího formuláře. Tato funkce není dostupná v prostředích Linux, PTX a Silicon Graphics IRIX.
- Klepněte na tlačítko **Rejstřík** v horním rámečku. Konkrétní téma příručky naleznete pomocí rejstříku.
- Zobrazte obsah nebo rejstřík dané nápovědy nebo příručky ve formátu HTML. Požadované téma pak vyhledejte pomocí funkce hledání prohlížeče sítě WWW.
- Použijete-li funkci záložky prohlížeče sítě WWW, můžete se rychle vrátit k určitému tématu.
- Požadovaná témata lze nalézt pomocí funkce vyhledávání modulu Informační centrum. Podrobnosti najdete v oddílu „Přístup k informacím pomocí modulu Informační centrum“ na stránce 158.

Rejstřík

Speciální znaky

? zástupný znak ? 59

A

Acrobat Reader vi
Viz též Adobe Acrobat Reader
administrátor systému 1
administrátoři 1
Adobe Acrobat Reader vi
adresář Sample 65
adresy URL
omezení délky 106
propojení k datovým buňkám 105
přístup k propojeným objektům 109
úprava 110
akce myši, povolení 12
aktivace
akce myši 107
Navigovat bez dat 32
aktualizace
data 114
soubor s protokolem 116
Aktualizační režim 115
aktualizované kalkulace 91
aktuální období 91
Viz též Dynamické časové řady
aliasy
definice 43
v tabulkách 43
zobrazení
současně se jmény členů 44
ve výsledcích modulu Návrhář dotazu 56
zpracování 43
alternativní dimenze 4
Viz též dimenze, alternativní
alternativní jména 43
Viz též aliasy
API 3
aplikace/databáze
Sample Basic 9, 17, 18, 66
Sample Interntl 122
Sample Xchgrate 122
ukázka pro modul Hyperion Integration Server Drill-Through 133
asymetrické sestavy
definice 76
pivotování 77

asymetrické sestavy (*pokračování*)
získávání dat 76
atributy, ponoření do 22
automatická odhlášení 64

B

barvy, nastavení 37
bloky, zamítnutí dat 114
buňky
formátování 37, 41, 103
členů dimenzí 39
dynamicky kalkulované členy 89
rodičovské členy 37
v datových buňkách 41
obsahující funkci EssCell 86
použití stylů 37, 41
propojené objekty 101, 105
připojení adres URL 105
Viz též propojení
připojení k sestavám 101
Viz též propojení
připojení popisů 104
připojení souborů 101
přístup k propojeným oddílům 113
s hodnotami nepocházejícími z databáze 78
se vzorci 78, 79, 82, 86
výběr nesousedících 30
získávání samostatných hodnot 86
získávání úseku 84
buňky určené pouze pro čtení 41
buňky určené pro čtení i zápis 41
buňky, úpravy 12

C

chybějící hodnoty
potlačení 34
potlačení vypnuto 82
chybějící hodnoty, potlačení
nedostupná operace 82
v kaskádovaných tabulkách 120

Č

časová období 91
číselné hodnoty, zachování 78
členové
aliasy 43

členové (*pokračování*)
definice 7
dynamická kalkulace 89
Dynamické časové řady 91
generace 7
hledání 57, 59
jména 8
Viz též jména členů
následníci 7
odebrání 31
ponoření do 22
ponoření na úroveň 22
použití stylů 37, 39
předchůdci 7
přidání 49
rodičovský člen 7
sbalení 24
sourozenecké členy 7
synovský člen 7
úrovně 7
vynoření na úroveň 24
výběr 49, 57
zachování 29
zrušení výběru 63

D

data
aktualizace 114, 116
chybějící 35
dynamické kalkulace 89
filtrování 70
filtrování, pomocí modulu Hyperion Integration Server Drill-Through 145
formátování 36
kalkulace 117
navigace 8, 32
odebrání podmnožiny 31
odemknutí 115
operátory pro porovnávání 71
pivotování 26
relační, pomocí produktu Hyperion Integration Server Drill-Through 127
řazení 70
zachování podmnožin 29
zamknutí 114
získávání 17
Viz též získávání
změna 114
změna orientace 26

- data (*pokračování*)
 - zobrazení 5, 20
- data na úrovni transakcí, přístup
 - pomocí modulu Hyperion Integration Server Drill-Through 127
- databáze
 - členové 7
 - definice 4
 - dimenze 6
 - dotazy 46
 - Viz též* dotazy
 - kalkulace 117
 - Viz též* kalkulace
 - konsolidace 8
 - načtení 19, 67
 - obnovení předchozího pohledu 21
 - odpojení 64
 - osnovy 8
 - pravidla 6
 - propojené 113
 - Viz též* propojené oddíly
 - přepnutí 112
 - připojení 112
 - Viz též* připojení
 - ukázka 17, 122, 133
 - uspořádání 6
 - výběr 66
 - Viz též* connecting
 - zamknutí 114
 - zobrazení připojení 112
- dialogová okna, tlačítka
 - Nápověda 11
- dialogové okno Hledání člena 59
- dialogové okno Informace o členu 58
- dialogové okno Kalkulace 117
- dialogové okno Měnová sestava 125
- dialogové okno Náhled na členy 61
- dialogové okno Náhled výběru členů 51
- dialogové okno Order By 142
- dialogové okno Písmo 38
- dialogové okno Procházení
 - propojených objektů 112, 113, 136
 - objekty LRO 101
- dialogové okno Přiřazení propojeného objektu 102, 104, 105
- dialogové okno Select Columns and Display Order 139
- dialogové okno Select Data
 - Filters 143
- dialogové okno Select Data Sort
 - Order 140
- dialogové okno Select Drill-Through
 - Report 137
- dialogové okno Select Filter Values
 - from the List 144
- dialogové okno Set Filter on
 - Column 143

- dialogové okno Úprava adresy
 - URL 110
- dialogové okno Úprava popisu
 - buňky 108
- dialogové okno Volby 14, 130
- dialogové okno Volby kaskády 118
- dialogové okno Výběr členů 57
 - podmnožiny 59, 61
- dialogové okno Změna hesla 19
- dimenze
 - alternativní 4
 - konverze měny 122
 - pivotování 26
 - pojmenování prvků 6
 - ponoření do 21
 - ponoření na úroveň 22
 - popis 4, 6
 - použití stylů 39
 - vynoření na úroveň 24
- distribuované tabulky 118
 - Viz též* kaskádované tabulky
- dotazy
 - definování 46
 - odstranění 54
 - použití stylů 54
 - ukládání 52
 - vytváření 48
 - získávání 46
- dozor nad aktualizacemi 116
- Drill-Through, Hyperion Integration Server
 - buňky, definice stylů 133
 - instalace 129
 - pokyny pro práci s lekcí 129
 - popis 127
 - používání 133
 - požadavky 129
 - průvodce modulem
 - Drill-Through 128
 - přístup 128, 133
 - styly pro buňky 128
 - ukázka
 - databáze 133
 - sestava Drill-Through 133
 - soubor 134
 - úlohy 133
 - vícenásobné sestavy 128
- druhé tlačítko myši 12
- duplikace tabulek 118
 - Viz též* kaskádované tabulky
- dvoji klepnutí
 - aktivace
 - pro procházení propojených objektů 107, 136
 - procházení 12
 - definice 12
 - zprístupnění
 - pro procházení propojených objektů 113

- Dynamické časové řady
 - definice 91
 - určení posledního období 91, 92
- dynamicky kalkulované členy, použití stylů 89, 90

E

- elektronické informace
 - hledání 160
 - prohlížení 157
- Essbase
 - API 3
 - architektura 2
 - dialogové okno Odpojení 64
 - dialogové okno Přihlášení
 - k systému 17, 65
 - dialogové okno Volby 14, 67, 130
 - dialogové okno Volby
 - kaskády 118
 - dialogové okno Výběr členů 57, 62
 - dialogové okno Výběr členů,
 - z modulu Návrhář dotazu 49
 - nabídka 11
 - nové funkce ix
 - odpojení *Viz* odpojení 64
 - přechod na vyšší verzi ix
 - připojení 17
 - Viz též* připojení
 - výpočetní prostředí v
 - zahájení relace 11
- Excel
 - akce myši 12
 - formáty pro vymazání 21
 - ruční přidání přidavného modulu
 - tabulkového procesoru 10
 - Správce přidavných modulů,
 - instalace nabídky Essbase 10
 - stavový pruh 11
 - ukázkové soubory výukové
 - lekce 65
 - vymazání formátů 42
 - externí soubory 101

F

- filtrování dat 70
- filtry
 - operátory 143
 - pomocí modulu Hyperion Integration Server
 - Drill-Through 145
- formátované tabulky
 - pivotování 80
 - získávání dat 78

formátování
 buňky s propojenými objekty 103, 113
 členové dimenzí 39
 datové buňky
 čtení i zápis 41
 pouze pro čtení 41
 propojené objekty 103, 113
 dynamicky kalkulované členy 89
 opakování popisků členů 45
 povolení stylů 39
 rodičovské členy 37
 styly textu a buněk 41
 tabulky 36
 volby pro kaskádované tabulky 120
 zobrazení aliasů 43
 zobrazení aliasů a jmen 44
 funkce 12
Viz též funkce maker
 funkce EssCell 86
 chybové zprávy 88
 syntaxe 87
 funkce maker
 EssCell 86
 modul Spreadsheet Toolkit vi
 sada Spreadsheet Toolkit 3
 Spreadsheet Toolkit 11
 funkce VBA vi
 funkce, Spreadsheet Add-in ix

G

generace
 definice 7
 zadání jmen do tabulky 99

H

hesla
 zadání 66
 změna 19
 hlavní nabídka 11
 hledání
 elektronické informace 158, 160
 hledání členů 57, 59
 HTML
 vzorové programy 153
 Hyperion Essbase
 cílová skupina uživatelů 1
 informace o přechodu ze starších verzí ix
 produkty systému 3
 Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in
 instalace, ruční přidání 10
 kurzory při získávání dat 19
 protokolování aktualizací dat 116
 přístup k modulu Hyperion Integration Server
 Drill-Through 133

Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in
 (pokračování)
 spuštění 11
 uživatelé, popis 2
 Hyperion Integration Server 4, 127
 Hyperion Integration Server
 Drill-Through 127
Viz též Drill-Through, Hyperion Integration Server

I

identifikátor jazyka
 příručky 153
 informace po uzávěrce 154
 Informační centrum 158
 instalace
 Hyperion Integration Server
 Drill-Through 129
 prohlížeč Netscape 157
 ruční přidání přídatného modulu
 tabulkového procesoru 10
 instalace programu Acrobat Reader vi
 instalace serveru dokumentů 160
 Integration Server Drill-Through 4
Viz též Drill-Through, Hyperion Integration Server
 Internet, propojení buněk a adres
 URL 105

J

jádro režimu rozšířené
 interpretace 94
 jména
 alternativní 8
Viz též aliasy
 opakování 45
 použití stylů 37
 zadání generace 99
 zadání úrovně 99
 zobrazení současně s aliasy 44
 jména členů
 aliasy 43
 alternativní 43
Viz též aliasy
 formátované tabulky 78
 odsazení 8
 opakování 45
 pomocí funkce EssCell 87
 použití stylů 37
 zadání do tabulky 94, 95
 zobrazení současně s aliasy 44

K

kalkulace
 databáze 89, 117
 dynamické 89
 pomocí dynamických časových řad 91
 skripty 117
 stav databáze 117
 substituční proměnné 93
 určení posledního období 91
 zkrácení doby výpočtů 89
 kalkulace k určitému datu, určení 91
 karta Volby místa určení 119
 kaskádované tabulky
 místo určení 119
 typ výstupu 119
 úroveň podrobností 118
 kaskády tabulek
 formát 120
 jména 119
 vytvoření obsahu 120
 klepnutí (definice) 12
 klient
 komponenty 2
 přechod na vyšší verzi serveru ix
 software 9
 klienti ODBC 3
 knihovna DB2
 identifikátor jazyka pro
 příručky 153
 informace po uzávěrce 154
 Informační centrum 158
 instalace serveru dokumentů 160
 kontextová nápověda 156
 objednání tištěných příruček 155
 prohledávání informací
 v elektronické podobě 160
 prohlížení elektronických
 informací 157
 průvodci 159
 příručky 147
 struktura 147
 tisk příruček ve formátu PDF 154
 konsolidace (definice) 8
 kontextová nápověda 156
 zobrazení pro tabulku 11
 konverze měn
 nastavení 125
 ukázkové databáze 123
 vytváření sestav 124
 změna směnných kurzů 125
 konverze, měny 122
 kritéria řazení 70
 kurzory (Essbase) 19

L

- lekce
 - základní úlohy 9
- listy 19
 - Viz též* tabulky
- logické operátory 57, 60
- lokální síť v
 - Viz též* síť
- Lotus 1-2-3
 - akce myši 12
 - stavový pruh 11
 - ukázkové soubory výukové
 - lekce 65
 - vymazání formátů 42

M

- místa určení
 - dotazy modulu Návrhář dotazu 52
 - kaskádované tabulky 119
- místo na disku, vliv na dynamickou kalkulaci 89
- místo určení tabulky, volba
 - Kaskáda 119
- Modul Currency Conversion 3
- modul Objects 4
- modul Partitioning 3
 - Viz též* propojené oddíly
- modul Web Gateway 4
- multidimenzionální databáze 4
 - Viz též* databáze

N

- nabídka Essbase 11
- nabídka Úpravy 21
- nápověda, přístup 11
- následníci (definice) 7
- návrat k předchozímu databázovému pohledu 21
- návrhář aplikací 1
- Návrhář dotazu
 - dialogové okno Uložit jako dotaz 52
 - filtrace dat 70
 - navігаční panel 46
 - panel filtrování dat 71
 - panel rozvržení 48
 - panel řazení dat 74
 - panel s nápovědou 46
 - panel vlastností 46
 - použití nastavení voleb 56
 - připojení k více databázím 56
 - řazení dat 74
 - vytvoření dotazů 48
 - zprávy 76
 - zprávy a potvrzení 54

- nesousedící buňky 30
- nespojité řádky a sloupce 30
- nulové hodnoty
 - potlačení 34, 36
 - potlačení vypnuto 82

O

- obnovení databázového pohledu 21
- obsah, v příkazu Kaskáda 120
- oddíly 3
 - Viz též* propojené oddíly
- oddíly aplikací 113
 - Viz též* propojené oddíly
- odebrání 31
 - Viz též* odstranění
- odemknutí bloků dat 115
- odeslání
 - dat na server 114
 - soubor s protokolem 116
- odhlášení, vynucení nebo automatické 64
- odpojení
 - od serveru Hyperion Integration Server 146
 - od systému 64
 - vynucená odhlášení 64
- Odpojit
 - dialogové okno 64
 - příkaz 64
- odstranění
 - filtry, modul Hyperion Integration Server Drill-Through 145
 - styly 42
 - vybraní členové 31
- Odstranit nevybrané skupiny, volba 82
- OLAP
 - definice 1
 - server 2
 - Viz též* server
- omezení, režim Zachování vzorců 82
- online analytické zpracování 1
- operace přemístění pomocí myši 27
- operační systémy 2
- operátory AND 57
- operátory OR 57
- operátory pro porovnávání 57, 71
- operátory, porovnávání 57, 71
- osamostatnění 64
 - Viz též* odpojení
- osnovy
 - členové 7
 - členové dynamických časových řad 91
 - dimenze 6
 - Dynamicky kalkulované členy 89
 - konsolidace 8

- osnovy (*pokračování*)
 - popis 6
- otevření
 - Essbase 11

P

- PDF 154
- peníze 122
 - Viz též* konverze měn
- pivotovat
 - popis 12
- pivotování
 - asymetrické sestavy 77
 - bez získávání dat 32
 - formátované tabulky 80
 - nedostupná operace 78
 - popis 26
 - působení na text 78
 - řádky nebo sloupce 26, 77
 - tažení 27
 - zachování vzorců 80
- písmo
 - formáty 38
 - seznam stylů 38
- podmíněné získávání dat 70
- podmnožiny
 - definice členů 59
 - odebrání 31
 - zachování 29
- pohledy, obnovení 21
- pole Informace o připojení 112, 117
- ponoření
 - na úroveň atributů 22, 23
- ponoření a vynoření
 - Vyplnění vzorců 82
 - zachování vzorců 82
- ponoření nebo vynoření
 - provedení dvojím klepnutím 12
- popisky
 - jména členů 78
 - Viz též* jména členů
 - opakování 45
 - použití stylů 39
 - zadání do tabulky 94, 95
 - zobrazení současně s aliasy 44
- popisy buněk
 - připojení k buňkám 104
 - přístup k propojeným objektům 108
- popisy, připojení k datovým buňkám 104
- pořadí
 - řádky, modul Hyperion Integration Server Drill-Through 140
 - sloupce, modul Hyperion Integration Server Drill-Through 139

- poslední období, určení 91
- potlačení
 - chybějící a nulové hodnoty 34
 - vypnuto 82
 - získávání dat 32
 - znaky podtržení 34
- povolení
 - volba Anulovat 21
- poznámky k verzi 154
- prázdné
 - řádky 78
 - sloupce 78
- prázdné hodnoty 87
- programové rozhraní 3
- prohlížeč Netscape
 - instalace 157
- prohlížení
 - aktivní připojení 112
 - aliasy a jména 44
 - dynamicky kalkulované členy 89
 - elektronické informace 157
 - méně členů 24
 - Viz též* přechod
 - multidimenzionální data 5
 - opakované popisky členů 45
 - propojené objekty 107
 - propojené oddíly 113
 - tabulky bez dat 32
- propojené objekty
 - adresy URL 105
 - externí soubory 101
 - objekty sestav 41
 - Viz též* propojené objekty
 - oddíly 41
 - Viz též* propojené oddíly
 - popisy buněk 104
 - použití stylů 103
 - přístup z tabulky 107
 - vytvoření 101
- propojené oddíly
 - buňky, použití stylů 113
 - přístup z tabulky 113
 - přístupová práva 114
- propojení
 - adresy URL k datovým buňkám 105
 - externí soubory 101
 - oddíly 113
 - popisy buněk 104
- prostředí (výpočetní) v
- prostředí klient/server 2
- prostředky sítě Web, připojení
 - k datovým buňkám 105
- protokol pojmenovaného propojení procesů 2
- protokol TCP/IP 2
- protokolování aktualizací dat
 - z tabulky 116
- průvodce
 - obnovení databáze 159
 - průvodce indexem 159
 - průvodce konfigurací vícemístné aktualizace 159
 - průvodce konfigurací výkonu 159
 - průvodce modulem Drill-Through dialogové okno 138
 - popis 128
 - úvodní obrazovka 138
 - průvodce obnovením 159
 - průvodce přidáním databáze 159
 - průvodce vytvořením databáze 159
 - průvodce vytvořením tabulkového prostoru 159
 - průvodce vytvořením tabulky 159
 - průvodce zálohováním databáze 159
- průvodci
 - index 159
 - konfigurace vícemístné aktualizace 159
 - konfigurace výkonu 159
 - provádění úloh 159
 - průvodci 159
 - přidání databáze 159
 - vytvoření databáze 159
 - vytvoření tabulkového prostoru 159
 - vytvoření tabulky 159
 - zálohování databáze 159
- první tlačítko myši 12
- přechod
 - k méně podrobnostem 24
- přechod na verzi 6 ix
- přechod na vyšší verzi ix
- předchůdci, definice 7
- předvolby 12
 - Viz též* volby
- překrývající se styly 41
- přemístění
 - v tabulce 32
- přesunutí
 - řádky a sloupce 26
 - Viz též* pivotování
- přidávání členů 57
 - Viz též* členové, přidávání
- přihlášení
 - do systému Essbase 17
 - Viz též* připojení
 - k relačnímu zdroji dat 136
 - k serveru Hyperion Integration Server 136
 - odpojení od systému Essbase 64
 - Viz též* odpojení
- připojení 17
 - Viz též* odpojení
 - k databázi 17, 65
 - k relačnímu zdroji dat 127, 133, 136
- připojení (*pokračování*)
 - k serveru Hyperion Integration Server 133, 136
 - k systému Essbase 18, 66
 - k více databázím 112
 - zobrazení aktivních připojení 112
- připojení k databázi 17
 - Viz též* připojení
- připojení propojených objektů
 - k buňkám 101
 - Viz též* propojení
- přizpůsobení sestav modulu Hyperion Integration Server
 - Drill-Through 128, 137
- přizpůsobení sloupců 16, 79
 - Viz též* sloupce, přizpůsobení šířky
- přídavný modul tabulkového procesoru Excel 10
 - Viz též* Hyperion Essbase Spreadsheet Add-in
- příkaz Anulovat 21
- příkaz Kalkulace 117
- příkaz Kaskáda 118
- příkaz Měnová sestava 122, 124
- příkaz Navigovat bez dat 32, 34
- příkaz Oddálit, volby pro vynoření 24
- příkaz Odemknout 115
- příkaz Odstranit pouze
 - popis 31
 - režim Zachování vzorců 82
- příkaz Pivotovat 26
- příkaz Poslat 115
- příkaz Propojené objekty 102, 104, 105
- příkaz Přiblížit
 - volba pro ponoření do dat 21
 - výběr úrovní 24
- příkaz Připojit 17, 65, 112
- příkaz Uložit 63
- příkaz Uložit jako 63
- příkaz Uzamknout 115
- příkaz Vymazat 21
- příkaz Výběr členů 57
- příkaz Zachovat pouze
 - popis 29
 - režim Zachování vzorců 82
- příkaz Získat data 20
- příkaz Získat data a uzamknout 115
- příkaz Zpět 21
 - Viz též* příkaz Anulovat
- příkazy
 - Anulovat 21
 - Kalkulace 117
 - Kaskáda 118
 - Měnová sestava 122, 124
 - Navigovat bez dat 32, 34
 - nové ve verzi 6 ix

- příkazy (*pokračování*)
 - Oddálit 24
 - Odemknout 115
 - Odpojit 64
 - Odstranit pouze 31
 - Pivotovat 26
 - Poslat 115
 - Propojené objekty 101, 105
 - Přiblížit 21
 - Připojit 17, 65, 112
 - Uzamknout 115
 - Vymazat 21
 - Výběr členů 57
 - Zachovat pouze 29
 - Získat data 20
 - Získat data a uzamknout 115
 - Zpět 21
- příkazy Přiblížit, přizpůsobení 24
- příkazy skriptu sestavy 95, 97
- příručky 147, 155
- přístup
 - do databáze 17, 65
 - k datům v systému Essbase 17, 65
 - k propojeným objektům 107
 - k více databázím 112
 - k propojeným oddílům 113
 - kontextová nápověda 11
 - pomocí modulu Hyperion Integration Server
 - Drill-Through 133
 - pomocí příkazů systému Essbase 16

R

- registr systému Windows NT, změny 10
- relační databáze, přístup pomocí modulu Hyperion Integration Server Drill-Through 127
- relační zdroj dat 136
- režim Rozšířená interpretace 94, 99
- režim ručního přepočítávání 88
- režim V2.x 95
- režim Zachování vzorců
 - omezení 80, 82
 - pivotování 80
 - Vyplnění vzorců 82
 - Zachovat při operacích Zachovat pouze/Odstranit pouze 82
 - Zachovat při získávání dat 79, 82
- režim získávání dat Volné zpracování 95
 - pokyny 96
- rodičovské členy
 - definice 7
 - použití stylů 37

- rozbalení pohledu na data 21
 - Viz též* ponoření do dat
- rozbalení vzorců při ponoření 82
- rozhraní API 3
- rozsah buněk
 - odebrání 31

Ř

- řádky
 - filtrování podle 71
 - odebrání vybraných 31
 - odstranění při pivotování 77
 - pivotování 26
 - potlačení hodnot 34, 120
 - prázdné 78
 - řazení v rámci 74, 76
 - vnořené 22
 - zachování nespojitých 30
 - získávání dat 22
 - zobrazení jako sloupce 26
 - zobrazení vybraných 29
- řetězec #Missing, potlačení 34
- řetězec #NoAccess, potlačení 34

S

- sada Spreadsheet Toolkit 3
- Sample Basic
 - navázání spojení 18
 - popis 17
- sbalení pohledů na data 24
 - Viz též* přechod
- sdílené členy, použití stylů 38
- server 2
 - Essbase OLAP, popis 2
 - Hyperion Integration Server 4, 127
 - jméno 18, 66
 - navázání spojení 18, 66
 - odeslání dat 114
 - odpojení 64
 - popis 2
 - prostředí klient/server 2
 - přechod na verzi 5 klienta ix
 - v síti 2
 - záznam o aktualizaci 114
 - změna hesla 19
- sestavy
 - ad hoc 19, 80
 - asymetrické 76
 - formátované 78
 - metody vytváření v
 - měna ad hoc 124
 - ukládání 63
 - volné vytváření 93
 - vytváření vícenásobných 118

- sestavy ad hoc 1, 19, 80, 124
- sestavy, Hyperion Integration Server
 - Drill-Through
 - odpojení 146
 - přizpůsobení 128, 137
 - přístup 133
 - výběr pro zobrazení nebo přizpůsobení 137
 - zpracování 136
- sestavy, vytváření
 - ad hoc 19, 124
 - Kaskáda 118
 - metody v
 - Návrhář dotazu 46
 - Výběr členů 57
- sestupné řazení
 - pomocí modulu Hyperion Integration Server
 - Drill-Through 140
 - pomocí modulu Návrhář dotazu 74, 76
- seznam, kaskádované tabulky 120
- sítě 2
- síť LAN v
 - Viz též* networks
- síť Web, připojení k datovým buňkám 105
- sledování aktualizací dat 116
- sloupce
 - filtrování podle 71
 - odebrání vybraných 31
 - pivotování 26
 - prázdné 78
 - přizpůsobení šířky 16, 79
 - vnořené 22
 - zachování vybraných 29
 - získávání dat 22
 - zobrazení jako řádky 26
 - zobrazení vybraných 29
- sloupce, modul Hyperion Integration Server Drill-Through
 - řazení 140
 - řazení více sloupců 142
 - výběr 139
 - výběr pořadí zobrazení 139
 - výběr pořadí zobrazených 139
 - výběr pro získání z relačního zdroje 139
- směnné kurzy 122
- souběžný
 - aktualizace na serveru 114
 - přístup k databázi 18, 112
- soubory
 - místa určení
 - dotazy modulu Návrhář dotazu 53
 - kaskádované tabulky 119
 - propojení k datovým buňkám 101

soubory (*pokračování*)
 přístup k propojeným
 objektům 107
 ukázka pro výukovou lekcí vi, 65
 sourozenecké členy (definice) 7
 Správce přidavných modulů 10
 spuštění
 Hyperion Essbase 11
 Hyperion Essbase Spreadsheet
 Add-in 11
 Hyperion Integration Server
 Drill-Through 133
 získávání dat 20
 SQL Interface 3
 stav připojení k databázím 112
 stavový pruh, zapnutí a vypnutí 11
 stránka Globální (dialogové okno
 Volby Essbase) 12
 stránka Informace o kaskádě 118
 stránka Lupa (dialogové okno Volby
 Essbase) 14, 24
 stránka Režim (dialogové okno Volby
 Essbase) 15, 69, 82
 stránka Styl (dialogové okno Volby
 Essbase) 37
 stránka Zobrazení (dialogové okno
 Volby Essbase) 14, 130
 styly
 definování 37
 hierarchie 41
 odstranění 42
 použití
 členové dimenzí 39
 dimenze 39
 pro buňky modulu Hyperion
 Integration Server
 Drill-Through 133
 pro buňky s propojenými
 objekty 103
 pro buňky s propojenými
 oddíly 113
 pro členy 37
 pro datové buňky 41
 pro rodičovské členy 37
 pro sdílené členy 38
 pro výsledky modulu Návrhář
 dotazu 56
 překrývající se 41
 ukládání do souboru
 ESSBASE.INI 40
 vymazání 42
 vypnutí 42
 výběr členů 38
 zapnutí 39
 substituční proměnné 93
 symetrické sestavy 76
 synovský člen (definice) 7

T

tabulky
 distribuování 118
 formátování 36
 globální volby 12, 21, 81
 kaskádované 118
 navigace bez dat 32
 opakování popisků členů 45
 parametry nastavení 14
 popis 4
 potlačení chybějících a nulových
 hodnot 34
 použití stylů 37
 soubor s protokolem
 aktualizací 116
 ukládání 63
 volby pro ponoření a vynoření 24
 volby přiblížení 24
 volby režimů 82, 94
 volby stylu 37
 vytváření vícenásobných 118
 zachovávání vzorců 82
 získávání dat 17
 zobrazení aliasů 43, 44
 zobrazení jmen členů 44
 tažení, definice 12
 text
 formátování 38
 hierarchie stylů 41
 pivotování 26
Viz též pivotovat
 zachování formátovaného 78
 zadání volného vytváření
 sestav 94
 tisk příruček ve formátu PDF 154
 tlačítka Nápověda 11
 tlačítko Add 143
 tlačítko Clear 145
 tlačítko Clear All 145
 tlačítko Customize 137
 tlačítko Execute 137
 tlačítko Move Down 139
 tlačítko Move Up 139
 tlačítko Order By 142
 transparentní oddíly 113
Viz též propojené oddíly
 transportní protokol 2

U

UDA 59
Viz též uživatelské atributy
 ukázka
 databáze
 navázání spojení 18
 popis vi, 17, 122
 připojení 123

ukázka (*pokračování*)
 databáze, v modulu Hyperion
 Integration Server
 Drill-Through 133
 soubory pro výukovou lekcí,
 umístění 65
 ukázková databáze Interntl 123
 ukázková databáze Xchgrate 123
 ukládání
 dotazy 52
 tabulky 63
 ukončení připojení k databázím 64
Viz též odpojení
 ukončení, nestandardní 64
 umístění na tiskárnu, kaskádované
 tabulky 119
 úprava
 adresy URL 109, 110
 popisy buněk 108
 připojené soubory 108
 úpravy v buňkách 12
 úrovně
 definice 7
 kaskády 118
 ponoření 24
 přechod na 25
 zadání jmen 99
 úsek buněk
 výběr nesusousedících 30
 zachování 29
 úseky buněk
 pomocí modulu Hyperion
 Integration Server
 Drill-Through 135
 získávání 84
 uživatelé 2
 uživatelské atributy 59
 uživatelské jméno, zadání 66

V

verze 6 (Essbase), nové funkce ix
 Visual Basic for Applications vi
Viz též funkce VBA
 vizuální indikace 37, 78
Viz též styly
 více podmínek filtru, pomocí modulu
 Hyperion Integration Server
 Drill-Through 144
 vlastní aplikace 3, 4
 vnořené sloupce nebo řádky 22
 volba Automaticky řadit řádky 96
 volba Další úroveň 25, 118
 volba Opakovat popisky členů 45
 volba Poslední období 91
 volba Použít aliasy 43
 volba Použít jména členů i aliasy 44

- volba Použit styly 39
 - volba Pro Návrhář dotazu použít volby listu 56
 - volba V rámci vybrané skupiny 26, 76
 - volba Výběr kalkulačního skriptu 117
 - volba Zachovávání členů 25
 - volba Zobrazit neznámé členy 79, 81
 - volby
 - Globální 12, 15, 69, 132
 - Kaskáda 118
 - Lupa 14, 24, 68, 130
 - nastavení pro lekci k modulu Drill-Through 130
 - nastavení pro rozšířenou výukovou lekci 67
 - nastavení pro základní výukovou lekci 13
 - Režim 15, 68, 82
 - Styl 37
 - Zobrazení 14, 67, 130
 - volitelné komponenty
 - Režim 131
 - volné vytváření sestav
 - v režimu Rozšířená interpretace 94
 - v režimu Volné zpracování 95
 - zadáání jmen generací a úrovní 99
 - získávání dat 93
 - vrácení operací o krok zpět 21
 - vybrat (definice) 12
 - vymazání stylů 42
 - vynucená odhlášení 64
 - Vyplnění vzorců, volba 82, 84
 - vytváření dotazů 48
 - vytváření sestav 19
 - Viz též* sestavy, vytváření
 - výběr
 - buňky určené k odebrání 31
 - buňky, které mají být zachovány 29
 - členové 57
 - nesousedící buňky 30
 - poslední období 91
 - úsek buněk pro získání 84
 - Výběr členů, z modulu Návrhář dotazu 49
 - výběr podle vzorku 60
 - výpadek napájení 64
 - výpočetní prostředí v výpočty
 - pomocí funkce EssCell 88
 - výstup, kaskádované tabulky 118
 - výuková lekce
 - pokyny 16
 - příprava 13
 - vzdálené databáze 113
 - Viz též* propojené oddíly
 - vzestupné řazení
 - pomocí modulu Hyperion Integration Server Drill-Through 140
 - pomocí modulu Návrhář dotazu 74, 76
 - vzorce
 - EssCell 86
 - rozbalení při ponoření 82
 - v buňkách 78, 82
 - zachování
 - aktivace 79, 82
 - omezení 80
 - vliv na jiné operace 82
- Z**
- Zachovat při operaci Přiblížit, volba 82, 83
 - Zachovat při operacích Zachovat pouze/Odstranit pouze, volba 82
 - Zachovat při získávání dat, volba
 - aktivována 79, 82
 - vypnuto 82
 - zachování
 - podmnožiny dat 29
 - vybraní členové 29
 - vzorce 78
 - při ponoření a vynoření 82
 - při získávání 79, 82
 - při získávání dat 82
 - zachovávání vzorců 79, 84
 - zamykání bloků dat, ve víceuživatelském režimu 114
 - zákaz získávání dat 32
 - Viz též* navigace bez dat
 - zástupné znaky 59
 - zástupný znak * 59
 - zdroj dat, relační 136
 - zhroucení systému 64
 - získávání
 - dat do řádků 22
 - data 17
 - do asymetrických sestav 76
 - do formátovaných tabulek 78
 - pravidla 78
 - do sloupců 22
 - Dynamicky kalkulované členy 89
 - funkce 86
 - konverze měny 122
 - kurzory 19
 - méně podrobností 24
 - ovlivnění výkonu 42, 76, 89
 - podmíněné 70
 - potlačení dat 32
 - režim volného zpracování 95
 - získávání (*pokračování*)
 - režimy 94
 - úsek buněk 84
 - v režimu Rozšířená interpretace 94
 - více podrobností 21
 - vybrané buňky 84
 - zachování vzorců 82
 - zachovávání vzorců 79, 82
 - zahájení procesu 19
 - zrušení 20
 - zvýšení rychlosti 42, 76, 84, 89
 - zkratky, akce myši 12
 - změna
 - formát tabulky 36
 - hesla 19
 - orientace řádků a sloupců 26
 - styly 37
 - znaky podtržení, potlačení 36
 - zobrazení
 - aliasy 43
 - dat v tabulce 19
 - kontextová nápověda 11
 - nabídka Essbase 11
 - pořadí sloupců, modul Hyperion Integration Server Drill-Through 139
 - styly 39
 - více členů 21
 - Viz též* přechod
 - volby 36
 - zobrazení členů, pomocí ponoření 22
 - zobrazení dat 5, 20
 - zpracování
 - konsolidace 8
 - zpracování sestav modulu Hyperion Integration Server Drill-Through 136, 137
 - zprávy (Essbase)
 - EssCell 88
 - neznámý člen 79
 - stav kalkulace databáze 117
 - volby zobrazení 81
 - zpřístupnění
 - akce myši 12, 113
 - způsob řazení
 - pomocí modulu Hyperion Integration Server Drill-Through 140
 - řazení více sloupců 142
 - pomocí modulu Návrhář dotazu 74
 - způsob řazení dat, pomocí produktu Hyperion Integration Server Drill-Through 140
 - zrušení žádosti o získání dat 20

Upozornění

Tyto informace se týkají produktů a služeb nabízených ve Spojených státech. Společnost IBM nemusí v ostatních zemích nabízet produkty, služby a funkce popsané v tomto dokumentu. Informace o produktech a službách, které jsou momentálně ve vaší zemi dostupné, můžete získat od zástupce společnosti IBM pro vaši oblast. Žádný z odkazů na produkty, programové vybavení nebo služby není zamýšlen jako tvrzení, že lze použít pouze tyto produkty, programové vybavení nebo služby společnosti IBM. Použití lze libovolně funkčně ekvivalentní produkt, program nebo službu, která neporušuje intelektuální vlastnická práva společnosti IBM. Za testování a ověření funkce všech produktů, programů nebo služeb, které neposkytuje společnost IBM, nese plnou zodpovědnost uživatel.

K jednotlivým subjektům popisovaným v tomto dokumentu se mohou vztahovat patenty nebo nevyřízené patentové přihlášky společnosti IBM. Vlastnictví tohoto dokumentu vám nedává žádná práva k těmto patentům. Písemné žádosti o licenci můžete posílat na adresu:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

S dotazy týkajícími se znakové sady DBCS se obraťte na zástupce společnosti IBM ve vaší oblasti nebo písemně na adresu:

IBM World Trade Asia Corporation
licence2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

Následující odstavec se netýká Velké Británie nebo kterékoliv jiné země, kde taková opatření odporují místním zákonům: SPOLEČNOST INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION TUTO PUBLIKACI POSKYTUJE „TAKOVOU, JAKÁ JE“, BEZ JAKÝCHKOLIV ZÁRUK, VYSLOVENÝCH NEBO VYPLÝVAJÍCÍCH, VČETNĚ, ALE NIKOLIV VÝHRADNĚ, VYPLÝVAJÍCÍCH ZÁRUK SOULADU S PLATNÝMI ZÁKONY, PRODEJNOSTI NEBO VHODNOSTI K DANÉMU ÚČELU. Některé právní řády nepřipouštějí omezení či vyvázání se ze záruk nebo odpovědnosti za následné či nepředvídatelné škody. V takovém případě se na vás výše uvedené omezení nevztahuje.

Je možné, že tato publikace obsahuje technické nepřesnosti nebo tiskové chyby. Informace zde uvedené jsou pravidelně

aktualizovány a v příštích vydáních této publikace již budou tyto změny zahrnuty. Společnost IBM má právo kdykoli zdokonalovat a měnit produkty nebo programy popsané v této publikaci.

Vlastníci licence k tomuto programu, kteří chtějí získat informace o možnostech (i) výměny informací s nezávisle vytvořenými programy a jinými programy (včetně tohoto) a (ii) oboustranného využití vyměňovaných informací, mohou kontaktovat informační středisko na adrese:

IBM Corporation
J74/G4
555 Bailey Avenue,
P.O. Box 49023
San Jose, CA 95161-9023
U.S.A.

Poskytnutí takových informací může být podmíněno dodržением určitých podmínek a požadavků zahrnujících v některých případech uhrazení stanoveného poplatku.

Licencovaný program popsaný v této publikaci nebo všechny licencované materiály, které jsou pro něj k dispozici, jsou poskytovány společností IBM v souladu s podmínkami Smlouvy se zákazníkem společnosti IBM (IBM Customer Agreement), Smlouvy o mezinárodním licenčním programu společnosti IBM (IBM International Program License Agreement) nebo ekvivalentní smlouvy.

Ochranné známky

DB2 OLAP Server	IBM	OS/390
OpenEdition	DB2	AIX
DB2 Universal Database		

Lotus a 1-2-3 jsou ochranné známky společnosti Lotus Development Corporation ve Spojených státech amerických a v dalších zemích.

UNIX je registrovaná ochranná známka ve Spojených státech amerických a v dalších zemích, jejíž licenci poskytuje výhradně společnost X/Open Company Limited.

Microsoft, Windows a Windows NT jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation.

Další jména společností, výrobků nebo služeb mohou být ochrannými známkami dalších společností.

Kontaktování společnosti IBM

Jestliže máte technický problém, dříve než budete kontaktovat podporu zákazníků produktu DB2, věnujte prosím čas přezkoumání a provedení operací, které obsahuje příručka *Odstraňování problémů*. Tato příručka obsahuje informace, které můžete zjistit a které umožní, aby vám zákaznická podpora produktu DB2 lépe posloužila.

Chcete-li získat informace nebo objednat některý z produktů DB2 Universal Database, kontaktujte místní zastoupení společnosti IBM nebo kontaktujte autorizovaného prodejce softwaru IBM.

Jestliže žijete v USA, telefonujte na jedno z následujících čísel:

- 1-800-237-5511, chcete-li kontaktovat podporu zákazníků,
- 1-888-426-4343, chcete-li zjistit informace o možnostech dostupných služeb.

Informace o produktu

Jestliže žijete v USA, telefonujte na jedno z následujících čísel:

- 1-800-IBM-CALL (1-800-426-2255) nebo 1-800-3IBM-OS2 (1-800-342-6672), chcete-li objednat produkty nebo získat obecné informace,
- 1-800-879-2755, chcete-li objednat příručky.

<http://www.ibm.com/software/data/>

Stránky DB2 sítě World Wide Web poskytují aktuální informace o produktech DB2, novinky, popisy produktů a další informace.

<http://www.ibm.com/software/data/db2/library/>

Knihovna DB2 Product and Service Technical Library poskytuje přístup k často kladeným dotazům, problémům, knihám a nejnovějším technickým informacím o produktu DB2.

Poznámka: Informace mohou být k dispozici pouze v angličtině.

<http://www.elink.ibm.com/pbl/pbl/>

Mezinárodní stránka sítě WWW pro objednávání publikací obsahuje informace o způsobu, jak lze příručky objednat.

<http://www.ibm.com/education/certify/>

Program Professional Certification na stránce sítě WWW společnosti IBM obsahuje informace sloužící k ověření certifikace pro mnoho produktů IBM včetně produktu DB2.

<ftp://software.ibm.com>

Přihlašte se jako uživatel anonymous. V adresáři /ps/products/db2 naleznete ukázky, opravy, informace a nástroje týkající se produktu DB2 a mnoha dalších produktů.

<comp.databases.ibm-db2>, <bit.listserv.db2-1>

Tyto diskusní skupiny sítě Internet umožňují uživatelům diskutovat o jejich zkušenostech s produkty DB2.

V síti Compuserve zadejte: GO IBMDB2

Pomocí tohoto příkazu můžete získat přístup k fóřům společnosti IBM o produktech řady DB2. Prostřednictvím těchto fór jsou podporovány všechny produkty DB2.

Informace o kontaktování společnosti IBM mimo území USA naleznete v příloze A příručky *IBM Software Support Handbook*. Chcete-li k tomuto dokumentu získat přístup, přejděte na stránku WWW: <http://www.ibm.com/support/> a poté klepněte na odkaz IBM Software Support Handbook u dolního okraje stránky.

Poznámka: V některých zemích by autorizovaní prodejci společnosti IBM měli místo centra podpory společnosti IBM kontaktovat svou strukturu podpory prodejců.



Vytištěno v Dánsku

SC09-3607-04

