

IBM DB2 Universal Database



# Systemverwaltung: Optimierung

*Version 7*



IBM DB2 Universal Database



# Systemverwaltung: Optimierung

*Version 7*

**Hinweis**

Vor Verwendung dieser Informationen und des darin beschriebenen Produkts sollten die allgemeinen Informationen unter „Anhang G. Bemerkungen“ auf Seite 703 gelesen werden.

Diese Veröffentlichung ist eine Übersetzung des Handbuchs  
*IBM DB2 Universal Database, Administration Guide Performance, Version 7*,  
IBM Form SC09-2945-00,

herausgegeben von International Business Machines Corporation, USA

© Copyright International Business Machines Corporation 2000  
© Copyright IBM Deutschland Informationssysteme GmbH 2000

Informationen, die nur für bestimmte Länder Gültigkeit haben und für Deutschland, Österreich und die Schweiz nicht zutreffen, wurden in dieser Veröffentlichung im Originaltext übernommen.

Möglicherweise sind nicht alle in dieser Übersetzung aufgeführten Produkte in Deutschland angekündigt und verfügbar; vor Entscheidungen empfiehlt sich der Kontakt mit der zuständigen IBM Geschäftsstelle.

Änderung des Textes bleibt vorbehalten.

Herausgegeben von:  
SW NLS Center  
Kst. 2877  
April 2000

---

# Inhaltsverzeichnis

<b>Zu diesem Handbuch</b> . . . . .	<b>ix</b>
Zielgruppe . . . . .	x
Aufbau dieses Handbuchs . . . . .	x
Kurzübersicht über die anderen Bände des Handbuchs zur Systemverwaltung . . . . .	xii
Systemverwaltung: Konzept . . . . .	xii
Systemverwaltung: Implementierung . . . . .	xiii

---

## Teil 1. Einführung in die Optimierung . . . . . 1

<b>Kapitel 1. Elemente der Leistung.</b> . . . . .	<b>3</b>
Richtlinien für die Optimierung . . . . .	4
Plattenspeicher . . . . .	5
Verfahren zur Leistungsverbesserung . . . . .	6
Wieviel Optimierung verträgt ein System? . . . . .	7
Ein weniger formaler Ansatz . . . . .	7
Zusammenfassen aller Aspekte . . . . .	8

<b>Kapitel 2. Übersicht zu Architektur und Prozessen</b> . . . . .	<b>11</b>
Speicherarchitektur. . . . .	16
Datenbankverzeichnis. . . . .	16
Tabellenbereiche . . . . .	18
Datenverwaltung . . . . .	23
Satz-IDs (RIDs) und Seiten . . . . .	24
Speicherbereichsverwaltung. . . . .	25
Indexverwaltung . . . . .	27
Sperrern . . . . .	28
Protokollierung . . . . .	30
Vorgänge bei der Aktualisierung . . . . .	32
Prozeßmodell . . . . .	33
Speichermodell . . . . .	40

---

## Teil 2. Optimieren der Anwendungsleistung . . . . . 45

<b>Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen</b> . . . . .	<b>47</b>
Gemeinsamer Zugriff . . . . .	47
Wiederholtes Lesen (RR) . . . . .	49
Lesestabilität (RS) . . . . .	50
Cursorstabilität (CS) . . . . .	51
Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR) . . . . .	52

Wählen der Isolationsstufe . . . . .	53
Angeben der Isolationsstufe. . . . .	54
Deklarierte temporäre Tabellen und gemeinsamer Zugriff . . . . .	56
Sperrern . . . . .	56
Attribute von Sperrern. . . . .	57
Sperrern und die Leistung von Anwendungen . . . . .	59
Faktoren mit Auswirkung auf Sperrern . . . . .	67
Deklarierte temporäre Tabellen und Sperrern . . . . .	72
Anweisung LOCK TABLE . . . . .	72
Anweisung CLOSE CURSOR WITH RELEASE . . . . .	74
Zusammenfassung der Überlegungen zu Sperrern . . . . .	74
Anpassen der Optimierungsklasse . . . . .	75
Einstellen der Optimierungsklasse . . . . .	80
Wieviel Optimierung ist erforderlich? . . . . .	81
Einschränkungen für Ergebnismengen zur Leistungsverbesserung . . . . .	84
Klausel FOR UPDATE . . . . .	84
Klausel FOR READ oder FETCH ONLY. . . . .	85
Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS. . . . .	85
Klausel FETCH FIRST n ROWS ONLY . . . . .	88
Anweisung DECLARE CURSOR WITH HOLD . . . . .	88
Zeilenblockung . . . . .	89
Optimieren von Abfragen . . . . .	91
Verwenden einer SELECT-Anweisung . . . . .	91
Richtlinien zur Verwendung einer SELECT-Anweisung . . . . .	91
Compound-SQL-Anweisungen. . . . .	94
Informationen zur Leistung und Zeichenumsetzung . . . . .	95
Umsetzung von Codepages . . . . .	95
Codepage-Unterstützung für Erweiterten UNIX-Code (EUC) . . . . .	96
Gespeicherte Prozeduren. . . . .	96
Aktivieren einer Datenbank . . . . .	98
Parallele Verarbeitung von Anwendungen . . . . .	99

<b>Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung</b> . . . . .	<b>103</b>
Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung . . . . .	103

Auswirkung der Knotengruppe auf die Abfrageoptimierung . . . . .	107	<b>Kapitel 6. Der SQL-Compiler . . . . .</b>	<b>165</b>
Auswirkung des Tabellenbereichs auf die Abfrageoptimierung . . . . .	107	Übersicht über den SQL-Compiler . . . . .	166
Auswirkung des Indexierens auf die Abfrageoptimierung . . . . .	111	Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler. . . . .	170
Tabellen mit und ohne Index . . . . .	111	Mischen von Operationen . . . . .	170
Verwenden von Index Advisor . . . . .	113	Beispiel - Mischen von Sichten . . . . .	171
Richtlinien zur Erstellung von Indizes . . . . .	113	Beispiel - Umsetzungen von Unterabfragen in Verknüpfungen . . . . .	171
Hinweise zur Leistung für die Verwaltung von Indizes . . . . .	116	Beispiel - Eliminierung überflüssiger Verknüpfungen . . . . .	172
Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken	120	Beispiel - Gemeinsam benutzte Spaltenberechnung . . . . .	173
<b>Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken . . . . .</b>	<b>127</b>	Verschieben von Operationen . . . . .	173
Erfassen statistischer Daten mit dem Dienstprogramm RUNSTATS . . . . .	129	Beispiel - Eliminieren von Klauseln DISTINCT . . . . .	174
Die Datenbankpartition, auf der RUNSTATS ausgeführt wird . . . . .	130	Beispiel - Allgemeines Verschieben von Vergleichselementen . . . . .	174
Analysieren der Statistikdaten . . . . .	130	Beispiel - Dekorrelierung . . . . .	175
Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken . . . . .	138	Übersetzen von Vergleichselementen . . . . .	176
Beschreibung der Verteilungsstatistiken	139	Beispiel - Hinzufügen implizierter Vergleichselemente . . . . .	176
Wann sollten Verteilungsstatistiken verwendet werden? . . . . .	141	Beispiel - Transformationen von OR zu IN	177
Wie viele Statistikdaten sollten erfaßt werden? . . . . .	142	Behandeln von Spaltenkorrelation . . . . .	178
Wie verwendet das Optimierungsprogramm die Verteilungsstatistiken? . . . . .	143	Datenzugriffskonzepte und Optimierung . . . . .	180
Erfassen und Verwenden detaillierter Indexstatistikdaten . . . . .	149	Konzepte der Indexsuche . . . . .	181
Zweck detaillierter Indexstatistikdaten	149	Tabellensuche und Indexsuche . . . . .	192
Wann sollten detaillierte Indexstatistiken verwendet werden? . . . . .	151	Vergleichselementterminologie . . . . .	192
Benutzeraktualisierbare Katalogstatistiken	151	Verknüpfungskonzepte . . . . .	194
Regeln zur Aktualisierung von Katalogstatistiken . . . . .	153	Replizierte Übersichtstabellen. . . . .	204
Regeln zur Aktualisierung von Kurznamenstatistiken . . . . .	154	Verknüpfungsstrategien in einer partitionierten Datenbank . . . . .	205
Regeln zur Aktualisierung von Spaltenstatistiken . . . . .	155	Einfluß des Sortierens auf das Optimierungsprogramm . . . . .	213
Regeln zur Aktualisierung von Verteilungsstatistiken für Spalten. . . . .	156	Optimierungsstrategien für partitionsinterne Parallelität . . . . .	216
Regeln zur Aktualisierung von Indexstatistiken . . . . .	157	Strategien für paralleles Suchen . . . . .	217
Aktualisieren der Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen . . . . .	158	Strategien für paralleles Sortieren . . . . .	217
Modellieren im Einsatz befindlicher Datenbanken . . . . .	160	Parallele temporäre Tabellen . . . . .	218
		Strategien für parallele Spaltenberechnung . . . . .	218
		Parallele Verknüpfungsstrategien. . . . .	219
		Automatische Übersichtstabellen. . . . .	219
		Abfragecompilerphasen für zusammengeschlossene Datenbanken . . . . .	222
		Pushdown-Analyse . . . . .	223
		Generierung von fernem SQL und globale Optimierung . . . . .	232
		<b>Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung</b>	<b>239</b>
		Auswählen eines EXPLAIN-Programms . . . . .	240

Verwenden der SQL-EXPLAIN-Einrichtung	242	Reorganisieren von Katalogen und Benutzer-	
Grundkonzepte für EXPLAIN.	244	tabellen	297
EXPLAIN-Informationen für Datenobjekte	246	Online-Indexreorganisation	300
EXPLAIN-Informationen für Datenopera-		Vermeiden der Notwendigkeit, Tabellen	
toren	246	zu reorganisieren	300
Organisation von EXPLAIN-Informationen	247	Überlegungen zur Leistung bei DMS-	
Informationen über EXPLAIN-Exemplare	248	Einheiten	301
Informationen der EXPLAIN-		Verwalten des Initialisierungsaufwands	302
Momentaufnahmen	251	Datenbankagenten	303
Informationen der EXPLAIN-Tabellen	252	Verwenden des Datenbanksystemmonitors	310
Abrufen von EXPLAIN-Daten.	254	Erweitern von Speicher	313
Erfassen von EXPLAIN-			
Tabelleninformationen	254		
Erfassen von EXPLAIN-			
Momentaufnahmedaten.	256		
Richtlinien zur Verwendung der EXPLAIN-			
Ausgabe	258		
Visual Explain	260		
SQL-Advise-Einrichtung	261		
<hr/>			
<b>Teil 3. Optimieren und Konfigu-</b>			
<b>rieren des Systems.</b>	<b>267</b>		
<b>Kapitel 8. Leistung bei der Ausführung</b>	<b>269</b>	<b>Kapitel 9. Verwenden von Governor</b>	<b>315</b>
Verwendung des Speichers durch DB2	269	Starten und Stoppen von Governor	316
Einstellen von Parametern mit Auswir-		Der Governor-Dämon	318
kung auf die Speicherbelegung	276	Erstellen der Governor-Konfigurationsdatei	319
FCM-Anforderungen.	277	Governor-Protokolldateien	328
Verwalten des Datenbankpufferpools	278	Abfragen auf Governor-Protokolldateien	329
Verwalten mehrerer Datenbankpufferpools	282	Ausführen von Governor und Leistung des	
Auswählen eines oder mehrerer Puffer-		Datenbankmanagers	330
pools	284		
Vorablesen von Daten in den Pufferpool	285		
Sequentieller Vorablesezugriff.	285	<b>Kapitel 10. Skalieren der Konfiguration</b>	<b>331</b>
Vorablesezugriff über Listen	287	<b>über das Hinzufügen von Prozessoren.</b>	<b>331</b>
Vorablesezugriff und partitionsinterne		Hinzufügen von Prozessoren zu einer	
Parallelität	288	Maschine	332
Konfigurieren von E/A-Servern für Vorab-		Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu	
lesezugriff und parallele E/A	288	einem System mit partitionierten Daten-	
Aktivieren paralleler E/A	290	banken	333
Gleichzeitiges Zuordnen mehrerer Seiten	293	Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu	
Sortieren.	293	einem aktiven System	334
Verschiedene Arten der Sortierung	293	Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu	
Optimieren der Parameter mit Auswir-		einem gestoppten System	336
kung auf Sortierungen	294	Löschen einer Datenbankpartition von einem	
Anzeichen für Probleme bei der Sortier-		System	339
leistung	294		
Techniken zur Optimierung der Sortier-		<b>Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf</b>	
leistung	296	<b>Datenbankpartitionen</b>	<b>341</b>
		Partitionierung von Daten	342
		Hinzufügen und Entfernen von Datenbank-	
		partitionen	343
		Angaben einer Zielpartitionierungszuord-	
		nung	343
		Verfahren der Datenumverteilung auf Daten-	
		bankpartitionen	344
		Verfahren der Datenverteilung in Tabellen	345
		Beheben von Fehlern bei der Umverteilung	347
		Datenumverteilung und andere Operationen	347
		Abschließen der Datenumverteilung	348

<b>Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests</b>	<b>349</b>
Methoden für Vergleichstests	350
Vorbereiten von Vergleichstests	351
Erstellen eines Vergleichstestprogramms	353
Ausführen der Vergleichstests	359
<b>Kapitel 13. Konfigurieren von DB2</b>	<b>365</b>
Optimieren der Konfigurationsparameter	366
Parameter des Datenbankmanagers	367
Überblick über die Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers	368
Datenbankparameter	374
Überblick über die Konfigurationsparameter der Datenbank	376
Einzelheiten zu Parametern nach Funktion	380
Kapazitätsverwaltung	381
Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank	382
Gemeinsamer Anwendungsspeicher	397
Privater Agentenspeicher	398
Agenten- /Anwendungskommunikationsspeicher	412
Exemplarspeicher des Datenbankmanagers	417
Sperrungen	423
Ein-/Ausgabe und Speicher	427
Agenten	435
Database Application Remote Interface (DARI)	448
Protokollieren und Wiederherstellung	452
Datenbankprotokolldateien	452
Datenbankprotokollierung	460
Wiederherstellung	466
Wiederherstellung der verteilten Arbeitseinheit	473
Datenbankverwaltung	478
Query Enabler	478
Attribute	478
DB2 Data Links Manager	482
Status	484
Compilereinstellungen	487
Übertragung	494
Konfiguration der Übertragungsprotokolle	494
Verteilte Services	499
DB2 Discovery	504
Parallel	507
Übertragung	507
Parallelverarbeitung	514

Exemplarverwaltung	516
Diagnose	516
Parameter des Datenbanksystemmonitors	519
Systemverwaltung	521
Exemplarverwaltung	529

## Teil 4. Anhänge und Schlußteil 541

### Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen 543

### Anhang B. EXPLAIN-Tabellen und Definitionen 575

Die Tabelle EXPLAIN_ARGUMENT	576
Die Tabelle EXPLAIN_INSTANCE	580
Die Tabelle EXPLAIN_OBJECT	583
Die Tabelle EXPLAIN_OPERATOR	586
Die Tabelle EXPLAIN_PREDICATE	588
Die Tabelle EXPLAIN_STATEMENT	591
Die Tabelle EXPLAIN_STREAM	594
Die Tabelle ADVISE_INDEX	595
Die Tabelle ADVISE_WORKLOAD	599
Tabellendefinitionen für EXPLAIN-Tabellen	599
Tabellendefinition EXPLAIN_ARGUMENT	601
Tabellendefinition EXPLAIN_INSTANCE	602
Tabellendefinition EXPLAIN_OBJECT	603
Tabellendefinition EXPLAIN_OPERATOR	604
Tabellendefinition EXPLAIN_PREDICATE	605
Tabellendefinition EXPLAIN_STATEMENT	606
Tabellendefinition EXPLAIN_STREAM	607
Tabellendefinition ADVISE_INDEX	608
Tabellendefinition ADVISE_WORKLOAD	610

### Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL) 611

Ausführen von db2expln und dynexpln	612
Syntax und Parameter für db2expln	612
Hinweise zur Verwendung von db2expln	615
Syntax und Parameter für dynexpln	617
Hinweise zur Verwendung von dynexpln	619
Beschreibung der Ausgabe von db2expln und dynexpln	620
Zugriff auf Tabellen	622
Temporäre Tabellen	627
Verknüpfungen	631
Datenströme	633
Einfügen, Aktualisieren und Löschen	634



Vorbereitung von Satzkennungen (Satz-IDs) . . . . .	634	MTS-Softwareanforderungen . . . . .	671
Spaltenberechnungen . . . . .	635	Installation und Konfiguration . . . . .	671
Parallelverarbeitung . . . . .	636	Prüfen der Installation . . . . .	672
Verarbeitung von Anweisungen in zusammen- geschlossenen Datenbanken . . . . .	639	Unterstützte DB2-Datenbank-Server . . . . .	672
Verschiedene Angaben . . . . .	640	MTS-Transaktionszeitlimit und DB2- Verbindungsverhalten . . . . .	673
Beispiele für die Ausgabe von db2expln und dynexpln . . . . .	642	Verbindungspool . . . . .	673
Beispiel 1: Plan ohne Parallelität . . . . .	642	MTS-Verbindungspoolfunktion mit ADO 2.1 und späteren Versionen . . . . .	674
Beispiel 2: Zugriffsplan für Datenbank mit einer einzelnen Partition und parti- tionsinterner Parallelität . . . . .	645	Wiederverwenden von ODBC- Verbindungen zwischen COM-Objekten, die an der gleichen Transaktion teilneh- men . . . . .	675
Beispiel 3: Zugriffsplan für eine Daten- bank mit mehreren Partitionen und parti- tionsübergreifender Parallelität . . . . .	648	Optimieren von TCP/IP-Übertragungen	676
Beispiel 4: Zugriffsplan für die Datenbank mit mehreren Partitionen sowie parti- tionsinterner und partitionsübergreifender Parallelität . . . . .	652	Testen von DB2 mit der MTS- Beispielanwendung "BANK" . . . . .	676
Beispiel 5: Zugriffsplan für eine zusam- mengeschlossene Datenbank . . . . .	656		
<b>Anhang D. db2exfmt - EXPLAIN-Tool für Tabellenformat . . . . .</b>	<b>661</b>		
<b>Anhang E. Konfigurieren des XA-Transaktionsmanagers zur Verwen- dung von DB2 UDB . . . . .</b>	<b>665</b>	<b>Anhang F. Verwenden der DB2-Bibliothek</b>	<b>679</b>
Konfigurieren von IBM TXSeries CICS . . . . .	665	PDF-Dateien und gedruckte Bücher für DB2	679
Konfigurieren von IBM TXSeries Encina . . . . .	665	Informationen zu DB2 . . . . .	679
Konfigurieren von DB2 . . . . .	665	Drucken der PDF-Handbücher . . . . .	692
Konfigurieren von Encina für jeden Res- ourcenmanager . . . . .	666	Bestellen der gedruckten Handbücher . . . . .	693
Verweisen auf eine DB2-Datenbank aus einer Encina-Anwendung . . . . .	667	DB2-Online-Dokumentation . . . . .	695
Konfigurieren von BEA Tuxedo . . . . .	668	Zugreifen auf die Online-Hilfefunktion	695
Konfigurieren von Microsoft Transaction Server. . . . .	670	Anzeigen von Online-Informationen . . . . .	697
Aktivieren der MTS-Unterstützung in DB2 . . . . .	670	Verwenden der DB2-Assistenten . . . . .	699
		Einrichten eines Dokument-Servers . . . . .	701
		Suchen nach Online-Informationen . . . . .	702
		<b>Anhang G. Bemerkungen . . . . .</b>	<b>703</b>
		Neue deutsche Rechtschreibung . . . . .	706
		Änderungen in der IBM Terminologie . . . . .	706
		Marken . . . . .	707
		<b>Index . . . . .</b>	<b>709</b>
		<b>Kontaktaufnahme mit IBM . . . . .</b>	<b>725</b>
		Produktinformationen . . . . .	725



---

## Zu diesem Handbuch

Das Handbuch zur Systemverwaltung bietet in seinen drei Bänden Informationen, die zur Verwendung und Verwaltung der Jahr 2000-konformen DB2-Produkte für Verwaltungssysteme für relationale Datenbanken (RDBMS) benötigt werden:

- Informationen zum Datenbankentwurf (im Band *Systemverwaltung: Konzept*)
- Informationen zur Implementierung und Verwaltung von Datenbanken (im Band *Systemverwaltung: Implementierung*)
- Informationen zur Konfiguration und Optimierung der Datenbankumgebung zum Zweck der Leistungsverbesserung (im Band *Systemverwaltung: Optimierung*).

Viele der in diesem Handbuch beschriebenen Operationen können mit Hilfe verschiedener Schnittstellen durchgeführt werden:

- Der **Befehlsprozessor**, der Ihnen den Zugriff auf Datenbanken und deren Bearbeitung über eine grafische Schnittstelle ermöglicht. Von dieser Schnittstelle aus können Sie SQL-Anweisungen und DB2-Dienstprogrammfunktionen ausführen. Die Mehrzahl der Beispiele in diesem Handbuch zeigt die Verwendung dieser Schnittstelle. Weitere Informationen zur Verwendung des Befehlsprozessors finden Sie im Handbuch *Command Reference*.
- Die **Anwendungsprogrammierschnittstelle**, die Ihnen die Ausführung von DB2-Dienstprogrammfunktionen innerhalb eines Anwendungsprogramms ermöglicht. Weitere Informationen zur Verwendung der Anwendungsprogrammierschnittstelle finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.
- Die **Steuerzentrale**, die Ihnen die Ausführung administrativer Aufgaben wie das Konfigurieren des Systems, die Verwaltung von Verzeichnissen, das Sichern und Wiederherstellen des Systems, die zeitliche Festlegung von Jobs und die Verwaltung von Medien über eine grafische Schnittstelle ermöglicht. Die Steuerzentrale enthält außerdem eine Replikationsverwaltung, mit der die Replikation von Daten zwischen den Systemen mit Hilfe einer grafischen Schnittstelle eingerichtet werden kann. Darüber hinaus ermöglicht die Steuerzentrale das Ausführen von DB2-Dienstprogrammfunktionen über eine grafische Benutzerschnittstelle. Zum Aufrufen der Steuerzentrale gibt es abhängig von der Plattform verschiedene Methoden. Zum Beispiel verwenden Sie den Befehl `db2cc` in einer Befehlszeile, wählen (unter OS/2) das Symbol der Steuerzentrale im DB2-Ordner aus oder arbeiten mit dem Startmenü auf Windows-Plattformen. Wenn Sie eine einführende Hilfe

benötigen, wählen Sie **Erste Schritte** im Menü **Hilfe** des Fensters der Steuerzentrale aus. **Visual Explain** und **Performance Monitor** werden von der Steuerzentrale aus aufgerufen.

Es gibt darüber hinaus noch weitere Tools, die Sie zur Durchführung von Verwaltungsaufgaben verwenden können. Dazu gehören:

- Die Prozedurzentrale, die zum Speichern kleiner Anwendungen dient, die als Prozeduren (Scripts) bezeichnet werden. Diese Prozeduren können SQL-Anweisungen, DB2-Befehle und auch Betriebssystembefehle enthalten.
- Die Alert-Zentrale, die zur Überwachung von Nachrichten dient, die sich aus anderen DB2-Operationen ergeben.
- Das Programm Tools - Einstellungen, mit dem Sie die Einstellungen für die Steuerzentrale, die Alert-Zentrale und die Replikation ändern können.
- Das Journal, das zur zeitlichen Terminierung von Jobs dient, die im nicht-überwachten Modus ausgeführt werden sollen.
- Die Data Warehouse-Zentrale, die zur Verwaltung von Warehouse-Objekten dient.

---

## Zielgruppe

Dieses Handbuch ist hauptsächlich für Datenbankadministratoren, Systemadministratoren, Sicherheitsadministratoren und Systembediener gedacht, die eine Datenbank für den lokalen oder fernen Zugriff entwerfen, implementieren und pflegen müssen. Es wendet sich auch an Programmierer und andere Benutzer, die Kenntnisse über die Verwaltung und Bedienung des relationalen Datenbankverwaltungssystems von DB2 benötigen.

---

## Aufbau dieses Handbuchs

Das vorliegende Handbuch enthält Informationen zu folgenden Hauptthemen:

### Einführung in die Optimierung

- Kapitel 1. Elemente der Leistung, enthält eine Einführung in die Konzepte und Überlegungen zur Verwaltung und Optimierung der Leistung von DB2 UDB.
- Kapitel 2. Übersicht zu Architektur und Prozessen, stellt die zugrundeliegende Architektur und die Prozesse von DB2 Universal Database vor.

### Optimieren der Anwendungsleistung

- Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen, beschreibt einige Techniken zur Verbesserung der Datenbankleistung beim Entwurf der Anwendungen.
- Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung, beschreibt einige Techniken zur Verbesserung der Datenbankleistung bei der Einrichtung der Datenkumgebung.

- Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken, beschreibt einige Techniken zur Erfassung von Statistiken über die Daten und ihre Verwendung zur Gewährleistung einer optimalen Leistung.
- Kapitel 6. Der SQL-Compiler, beschreibt die Verarbeitung einer SQL-Anweisung durch den SQL-Compiler bei der Kompilierung.
- Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung, beschreibt die Einrichtung EXPLAIN, die Ihnen ermöglicht, die Pfade und Methoden anzuzeigen, die der SQL-Compiler ausgewählt hat, um auf die Daten zuzugreifen.

### **Optimieren und Konfigurieren des Systems**

- Kapitel 8. Leistung bei der Ausführung, gibt einen Überblick über die Verwendung von Speicher durch den Datenbankmanager und enthält Informationen zu weiteren Faktoren, die sich auf die Leistung zur Laufzeit auswirken.
- Kapitel 9. Verwenden von Governor, bietet eine Einführung in die Verwendung des Programms Governor, mit dem einige Aspekte der Datenbankverwaltung gesteuert werden können.
- Kapitel 10. Skalieren der Konfiguration über das Hinzufügen von Prozessoren, enthält einige Informationen und Hinweise, die bei einer Vergrößerung von Datenbanksystemen von Bedeutung sind.
- Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen, behandelt die Punkte, die in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken bei der Neuverteilung von Daten auf die Partitionen zu beachten sind.
- Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests, gibt einen Überblick über Vergleichstests und behandelt verschiedene Aspekte ihrer Durchführung.
- Kapitel 13. Konfigurieren von DB2, behandelt die Dateien zur Konfiguration des Datenbankmanagers und der Datenbanken sowie die Werte für die Konfigurationsparameter.

### **Anhänge**

- Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen, enthält Werte für die Profilregistrierdatenbank und für Umgebungsvariablen.
- Anhang B. EXPLAIN-Tabellen und Definitionen, enthält Informationen zu den Tabellen, die von der DB2-EXPLAIN-Einrichtung verwendet werden, und beschreibt die Erstellung dieser Tabellen.
- Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL), enthält Informationen zur Verwendung der DB2-EXPLAIN-Programme: db2expln und dynexpln.
- Anhang D. db2exfmt - EXPLAIN-Tool für Tabellenformat, enthält Informationen dazu, wie der Inhalt von EXPLAIN-Tabellen formatiert wird.
- Anhang F. Verwenden der DB2-Bibliothek, enthält Informationen zu der Struktur der DB2-Bibliothek, einschließlich Assistenten, Online-Hilfefunktion, Nachrichten und Handbücher.

---

## Kurzübersicht über die anderen Bände des Handbuchs zur Systemverwaltung

### Systemverwaltung: Konzept

Der Band *Systemverwaltung: Konzept* behandelt den Datenbankentwurf. Er enthält Themen zum logischen und physischen Entwurf, zu verteilten Transaktionen und zur hohen Verfügbarkeit. Die einzelnen Kapitel und Anhänge des Bandes werden im folgenden kurz vorgestellt:

### DB2 Universal Database

- Das Kapitel zum Verwalten von DB2 Universal Database enthält eine Einführung sowie eine Übersicht zu DB2 Universal Database.

### Datenbankkonzepte

- Das Kapitel zu allgemeinen Konzepten relationaler Datenbanken enthält eine Übersicht über Datenbankobjekte, einschließlich Wiederherstellungsobjekte, Speicherobjekte und Systemobjekte.
- Das Kapitel über Systeme zusammenschlossener Datenbanken behandelt Datenbankverwaltungssysteme (DBMS), die Anwendungen und Benutzer unterstützen, die SQL-Anweisungen übergeben, die auf zwei oder mehr DBMSs oder Datenbanken in einer einzigen Anweisung verweisen.
- Das Kapitel über parallele Datenbanksysteme enthält eine Einführung in die Arten von Parallelität, die mit Hilfe von DB2 implementiert werden können.
- Das Kapitel über Data Warehouses enthält eine Übersicht über den Einsatz von Data Warehouses und Data Warehouse-Funktionen.
- Das Kapitel über Spatial Extender stellt Spatial Extender vor und enthält Erläuterungen zum Zweck des Produkts sowie zu den Daten, die von ihm verarbeitet werden.

### Datenbankentwurf

- Das Kapitel zum Entwerfen des logischen Datenbankaufbaus behandelt die Konzepte und Richtlinien zum logischen Entwurf einer Datenbank.
- Das Kapitel zum Entwerfen der physischen Datenbank behandelt die Richtlinien zum physischen Entwurf einer Datenbank und enthält Überlegungen im Hinblick auf die Datenspeicherung.

### Verteilte Transaktionsverarbeitung

- Das Kapitel zum Entwerfen verteilter Datenbanken beschreibt die Möglichkeit des Zugriffs auf mehrere Datenbanken in einer einzigen Transaktion.
- Das Kapitel zum Entwerfen für Transaktionsmanager behandelt die Verwendung von Datenbanken in einer Umgebung für verteilte Transaktionsverarbeitung wie CICS.

## **Systeme mit hoher Verfügbarkeit**

- Das Kapitel zum Entwerfen für hohe Verfügbarkeit bietet eine Übersicht über die von DB2 bereitgestellte Unterstützung von Funktionsübernahmen zur Implementierung hoher Verfügbarkeit.
- Das Kapitel zu High Availability Cluster Multi-Processing, Enhanced Scalability (HACMP ES) für AIX behandelt die DB2-Unterstützung für Fehlerbehebung durch Funktionsübernahme unter AIX zur Implementierung hoher Verfügbarkeit.
- Das Kapitel zur hohen Verfügbarkeit in der Windows NT-Umgebung behandelt die DB2-Unterstützung für Fehlerbehebung durch Funktionsübernahme unter Windows NT zur Implementierung hoher Verfügbarkeit.
- Das Kapitel zu DB2 und hoher Verfügbarkeit unter Sun Cluster 2.2 behandelt die DB2-Unterstützung für Fehlerbehebung durch Funktionsübernahme in der Sun Solaris-Betriebssystemumgebung.

## **Anhänge**

- Der Anhang zur Planung der Datenbankmigration enthält Informationen zur Migration von Datenbanken auf Version 7.
- Der Anhang zu Inkompatibilitäten zwischen Releases behandelt die entstandenen Inkompatibilitäten von Release zu Release bis einschließlich Version 7.
- Der Anhang zur Unterstützung von Landessprachen gibt eine Einführung in die DB2-Unterstützung von Landessprachen und enthält Informationen zu Ländern, Sprachen und Codepages.

## **Systemverwaltung: Implementierung**

Der Band *Systemverwaltung: Implementierung* behandelt die Implementierung des entwickelten Datenbankentwurfs. Die einzelnen Kapitel und Anhänge des Bandes werden im folgenden kurz vorgestellt:

### **Systemverwaltung mit der Steuerzentrale**

- Das Kapitel zum Verwalten von DB2 mit GUI-Tools behandelt die Tools der grafischen Benutzerschnittstelle (GUI), die zur Verwaltung der Datenbank verwendet werden.

### **Implementieren des Datenbankentwurfs**

- Das Kapitel "Vor dem Erstellen einer Datenbank" behandelt die Voraussetzungen, die vor der Erstellung einer Datenbank erfüllt sein müssen.
- Das Kapitel zum Erstellen einer Datenbank behandelt die Aufgaben der Erstellung einer Datenbank sowie der zugehörigen Datenbankobjekte.
- Das Kapitel über das Ändern einer Datenbank behandelt, was vor der Änderung einer Datenbank zu tun ist und welche Aufgaben im Zusammen-

hang mit dem Ändern oder Löschen einer Datenbank oder zugehöriger Datenbankobjekte erledigt werden müssen.

### **Datenbanksicherheit**

- Das Kapitel zur Steuerung des Datenbankzugriffs beschreibt die Möglichkeiten zur Steuerung des Zugriffs auf die Ressourcen einer Datenbank.
- Das Kapitel zur Protokollierung von DB2-Aktivitäten beschreibt Methoden zur Erkennung und Überwachung unerwünschten bzw. unvorhergesehenen Zugriffs auf Daten.

### **Versetzen von Daten**

- Das Kapitel zu den Dienstprogrammen zum Versetzen von Daten ist eine kurze Einführung in die verschiedenen Möglichkeiten zum Versetzen von Daten, die Sie an das Handbuch *Versetzen von Daten Dienstprogramme und Referenz* verweist.

### **Wiederherstellung**

- Das Kapitel zum Wiederherstellen einer Datenbank behandelt die Punkte, die bei der Auswahl der Methoden zur Wiederherstellung von Datenbanken und Tabellenbereichen zu beachten sind, und enthält Informationen zur Sicherung und Wiederherstellung einer Datenbank oder eines Tabellenbereichs sowie zur Methode der aktualisierenden Wiederherstellung.

### **Anhänge**

- Der Anhang zur Verwendung der DCE Verzeichnisservices enthält Informationen zu den Einsatzmöglichkeiten der DC Verzeichnisservices.
- Der Anhang über den Benutzer-Exit zur Datenbankwiederherstellung behandelt die Verwendung von Benutzer-Exit-Programmen für Datenbankprotokolldateien und beschreibt einige Beispiele von Benutzer-Exit-Programmen.
- Der Anhang über das Absetzen von Befehlen an mehrere Datenbankpartitions-Server behandelt die Verwendung der Shell-Prozeduren *db2\_all* und *rah* zum Senden von Befehlen an alle Partitionen in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken.
- Der Anhang über die Arbeitsweise von DB2 für Windows NT mit der Windows NT-Sicherheit beschreibt, wie DB2 mit der Windows NT-Sicherheit funktioniert.
- Der Anhang zur Verwendung des Windows NT-Systemmonitors enthält Informationen über das Registrieren von DB2 beim Windows NT-Systemmonitor und über die Nutzung der Leistungsdaten.



- Der Anhang zur Arbeit mit Windows NT- oder Windows 2000-Datenbankpartitions-Servern enthält Informationen über die verfügbaren Dienstprogramme zur Arbeit mit Datenbankpartitions-Servern unter Windows NT oder Windows 2000.
- Der Anhang zur Konfiguration mehrerer logischer Knoten beschreibt, wie mehrere logische Knoten in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken konfiguriert werden.
- Der Anhang zur Hochgeschwindigkeitskommunikation zwischen Knoten beschreibt, wie VIA (Virtual Interface Architecture) zur Verwendung mit DB2 Universal Database eingerichtet wird.
- Der Anhang den LDAP-Verzeichnisservices enthält Informationen zu den Einsatzmöglichkeiten der LDAP-Verzeichnisservices.
- Der Anhang zur Erweiterung der Steuerzentrale enthält Informationen zur Erweiterung der Steuerzentrale durch Hinzufügen neuer Knöpfe in der Menüleiste, einschließlich neuer Aktionen, Hinzufügen neuer Objektdefinitionen und Hinzufügen neuer Aktionsdefinitionen.



---

## **Teil 1. Einführung in die Optimierung**



---

## Kapitel 1. Elemente der Leistung

*Leistung* ist die Art und Weise, wie ein Computersystem unter einer bestimmten Auslastung arbeitet. Die Leistung wird an einem oder mehreren Faktoren eines Systems wie Antwortzeit, Durchsatz und Verfügbarkeit gemessen, und von folgenden Gesichtspunkten beeinflusst:

- Die verfügbaren Ressourcen
- Der Grad der geeigneten und gemeinsamen Nutzung dieser Ressourcen

Es ist allgemein empfehlenswert, eine Leistungsoptimierung durchzuführen, wenn das Kosten-Nutzen-Verhältnis eines Systems verbessert werden soll. Folgende Optimierungsziele können dabei verfolgt werden:

- Verarbeiten einer größeren oder anspruchsvolleren Arbeitsbelastung ohne steigende Verarbeitungskosten. (Zum Beispiel Steigerung der Auslastung ohne Erwerb neuer Hardware bzw. Erhöhung des Bedarfs an Prozessorzeit.)
- Erreichen schnellerer Systemantwortzeiten bzw. eines höheren Durchsatzes ohne Steigerung der Verarbeitungskosten.
- Reduzieren von Verarbeitungskosten ohne negative Auswirkungen für Benutzer.

Die Übersetzung der Leistung vom technischen in den wirtschaftlichen Begriff ist schwierig. Eine Leistungsoptimierung kostet sicherlich Geld (durch den Zeitaufwand für Personal und Prozessorzeit), so daß vor einem Optimierungsprojekt die Kosten gegen die möglichen Vorteile abgewogen werden müssen. Einige dieser Vorteile liegen auf der Hand:

- Effizientere Ressourcennutzung
- Die Möglichkeit, weitere Benutzer dem System hinzuzufügen

Andere Vorteile, wie größere Zufriedenheit seitens der Benutzer aufgrund schnellerer Antwortzeiten sind weniger faßbar. Aber alle dieser Vorteile sollten mit bedacht werden.

DB2 verfügt über integrierte Assistenten, die Sie bei der Durchführung einiger leistungsrelevanter Verwaltungsmaßnahmen unterstützen. Diese Maßnahmen sind häufig solche, die bei nur geringem Zeitaufwand eine deutliche Leistungsverbesserung ermöglichen. Die Assistenten führen Sie schrittweise durch die jeweilige Maßnahme. Assistenten sind über die Steuerzentrale und die Komponente *Client-Konfiguration - Unterstützung* verfügbar.

Der *Assistent: Leistungskonfiguration* hilft Ihnen bei der Optimierung der Leistung einer Datenbank, indem er die Konfigurationsparameter auf Ihre Geschäftsanforderungen abstimmt. Dieser Assistent und in geringerem Maße

auch der *Assistent: Datenbank erstellen*, können Sie bei der Verbesserung der Leistung einer Datenbank unterstützen. Es sind zudem noch weitere Assistenten verfügbar, die Hilfestellung bei der Leistungsverbesserung für den Zugriff auf einzelne Tabellen sowie für den allgemeinen Datenzugriff bieten. Die Assistenten auf diesem Gebiet sind: *Assistent: Tabelle erstellen*, *Assistent: Index erstellen* und *Assistent: Aktualisierung auf mehreren Systemen konfigurieren*. Auf die Assistenten kann über die Steuerzentrale durch Anklicken eines Objekts mit Maustaste 2 zugegriffen werden.

---

## Richtlinien für die Optimierung

Die folgenden Richtlinien sind als Hilfe für die Entwicklung eines allgemeinen Ansatzes zur Leistungsoptimierung zu verstehen.

*Vergessen Sie das Gesetz der abnehmenden Ertragsgewinne nicht:* Die größten Leistungsvorteile werden in der Regel durch die ersten Maßnahmen erzielt. Weitere Änderungen erbringen im allgemeinen immer kleinere Vorteile und erfordern immer höheren Aufwand.

*Optimieren Sie nicht nur des Optimierens wegen:* Optimieren Sie, um erkannten Engpässen abzuweichen. Das Optimieren von Ressourcen, die nicht den Hauptgrund für Leistungsprobleme darstellen, hat wenig oder gar keine Wirkung auf Antwortzeiten, solange Sie nicht die wichtigeren Probleme behoben haben, und kann tatsächlich eine nachfolgende Optimierungsarbeit erschweren. Wenn es ein bedeutendes Verbesserungspotential gibt, liegt es in der Verbesserung der Leistung von Ressourcen, die wichtige Faktoren in der Antwortzeit bilden.

*Berücksichtigen Sie das gesamte System:* Ein Parameter bzw. System kann nie isoliert optimiert werden. Bevor Sie Anpassungen vornehmen, überlegen Sie, wie sich diese Anpassungen auf das System als Ganzes auswirken werden.

*Ändern Sie immer nur einen Parameter gleichzeitig:* Ändern Sie in einem Schritt nicht mehrere Parameter zur Leistungsoptimierung. Selbst wenn Sie sich sicher sind, daß alle Änderungen vorteilhaft sind, haben Sie hinterher keine Möglichkeit, den Beitrag jeder Änderung zu bewerten. Darüber hinaus können Sie bei gleichzeitiger Änderung mehrerer Parameter den erzielten Vorteil nicht effektiv den möglicherweise in Kauf genommenen Einbußen gegenüberstellen. Von jeder Anpassung eines Parameters zur Optimierung eines Bereichs ist fast immer auch mindestens ein anderer Bereich betroffen, der vorher vielleicht nicht bedacht wurde.

*Führen Sie Messungen und Neukonfigurierungen nach Ebenen durch:* Aus denselben Gründen, aus denen nur jeweils ein Parameter geändert werden soll, empfiehlt sich auch, die einzelnen Ebenen des Systems getrennt zu optimieren. Die folgende Liste von Ebenen innerhalb eines Systems kann Ihnen dabei als Richtlinie dienen:

- Hardware
- Betriebssystem
- Anwendungs-Server und -Requester
- Datenbank
- SQL-Anweisungen
- Anwendungsprogramme

*Prüfen Sie auf Hardware- und Softwareprobleme:* Einige Leistungsprobleme können vielleicht durch Wartung der Hardware oder Korrektur der Software oder durch beides behoben werden. Verwenden Sie nicht zuviel Zeit auf die Überwachung und Optimierung des Systems, wenn eine Hardwarewartung oder Softwarekorrektur dies unnötig machen könnte.

*Ermitteln Sie die Ursache eines Problems, bevor Sie Ihre Hardware aufrüsten:* Auch wenn es so aussieht, als könnten zusätzliche Speicher- und Prozessorkapazitäten die Leistung sofort verbessern, sollten Sie sich die Zeit nehmen, die Engpässe zu lokalisieren und zu verstehen. Sie könnten ansonsten Geld für zusätzlichen Plattenspeicher ausgeben und anschließend feststellen, daß Sie nicht über die Prozessorkapazitäten oder die Kanäle verfügen, um den Speicher vorteilhaft zu nutzen.

*Bereiten Sie Zurücksetzungsprozeduren vor, bevor Sie mit der Optimierung beginnen:* Wie bereits früher erwähnt, können einige Optimierungsmaßnahmen zu unerwarteten Ergebnissen führen. Wenn sich daraus eine schlechtere Leistung ergibt, sollten die Maßnahmen rückgängig gemacht und alternative Optimierungsmaßnahmen versucht werden. Wenn der vorige Stand in einer Weise gesichert wurde, daß er einfach wiederhergestellt werden kann, ist die Rücknahme der nicht korrekten Informationen wesentlich einfacher.

---

## Plattenspeicher

Wie bereits erwähnt, kann die Hardware, aus der sich Ihr System zusammensetzt, die Leistung Ihres Systems beeinflussen. Als Beispiel für den Einfluß, den die Hardware auf die Leistung hat, werden im folgenden einige der Auswirkungen betrachtet, die mit dem Plattenspeicher zusammenhängen.

Ihre Plattenspeicherverwaltung wirkt sich auf vier Arten auf die Leistung aus:

- **Aufteilung des Speichers:**

Wie Sie eine begrenzte Speichergröße zwischen Indizes und Daten, unter Tabellenbereichen und Pufferpools aufteilen, bestimmt in hohem Maße, welche Leistung die einzelnen Komponenten in verschiedenen Situationen erreichen.

- **Verschwendeter Speicher:**

Verschwendeter Speicher wirkt sich vielleicht als solcher nicht auf die Leistung des Systems aus, das ihn besitzt, aber er stellt eine Ressource da, die zur Verbesserung der Leistung an anderer Stelle genutzt werden könnte.

- **Verteilen der Platten-E/A:**

Wie ausgewogen Sie den Bedarf an Platten-E/A auf mehrere Plattenspeichereinheiten und Controller verteilen, kann sich auf die Geschwindigkeit auswirken, mit der der Datenbankmanager Informationen von Platten abrufen kann.

- **Speicherknappheit:**

Bei Erreichen der Grenze des verfügbaren Speichers kann die allgemeine Leistung beeinträchtigt werden.

---

## Verfahren zur Leistungsverbesserung

Gehen Sie nach folgendem Verfahren vor, um die Leistung eines Systems zu verbessern:

1. Legen Sie Leistungsindikatoren fest.
2. Definieren Sie Leistungsziele.
3. Entwerfen Sie einen Plan zur Leistungsüberwachung.
4. Führen Sie den Plan aus.
5. Analysieren Sie Ihre Meßergebnisse, um festzustellen, ob die definierten Ziele erreicht wurden. Ist dies der Fall, ziehen Sie eine Verringerung der Anzahl der erhobenen Meßwerte in Betracht, da die Leistungsüberwachung ihrerseits Systemressourcen beansprucht. Andernfalls fahren Sie mit dem folgenden Schritt fort.
6. Ermitteln Sie die wichtigsten Leistungsprobleme im System.
7. Entscheiden Sie, an welchen Stellen Sie sich Einbußen leisten können und welche Ressourcen eine zusätzliche Belastung verkraften können. (Zu beinahe jeder Optimierung gehören Kompromisse, die zwischen Systemressourcen und verschiedenen Aspekten der Leistung eingegangen werden müssen.)
8. Passen Sie die Konfiguration des Systems an. Wenn Ihrer Ansicht nach mehrere Optimierungsoptionen geändert werden können, implementieren Sie jeweils nur eine gleichzeitig. Wenn auf allen Ebenen keine weiteren Optionen verbleiben, haben Sie die Grenze Ihrer Ressourcen erreicht und müssen die Hardware aufrüsten.
9. Kehren Sie zu Schritt 4 zurück, und fahren Sie mit der Überwachung des Systems fort.

Folgende Maßnahmen empfehlen sich in regelmäßigen Abständen bzw. nach einer wesentlichen Änderung im System oder in der Auslastung:

- Gehen Sie zu Schritt 1 zurück.
- Überprüfen Sie die definierten Ziele und Indikatoren.



- Verfeinern Sie Ihre Überwachungs- und Optimierungsstrategie.

---

## Wieviel Optimierung verträgt ein System?

Die potentielle Verbesserung der Effizienz eines Systems unterliegt bestimmten Grenzen. Berücksichtigen Sie, wieviel Zeit und Geld Sie in die Optimierung der Systemleistung investieren sollten, und wieviel Hilfe für Benutzer des Systems durch zusätzliche Investitionen an Zeit und Geld bereitgestellt werden kann.

Ihr System zeigt vielleicht bereits ohne jede Optimierung eine akzeptable Leistung, die jedoch wahrscheinlich nicht an das Leistungspotential heranreicht. Jede Datenbank ist individuell verschieden. Sobald Sie eine eigene Datenbank und Anwendungen zu Ihrer Nutzung entwickeln, untersuchen Sie die verfügbaren Parameter, die optimiert werden können, und machen Sie sich damit vertraut, wie Sie die Einstellungen der Parameter auf Ihre Situation anpassen können. In einigen Fällen ist der Vorteil einer Optimierung des Systems möglicherweise begrenzt. In den meisten Fällen läßt sich jedoch potentiell ein erheblicher Vorteil erzielen.

Über die Steuerzentrale stehen Assistenten zur Verfügung, die Ihnen bei der Optimierung der Datenbankparameter helfen. Der *Assistent: Leistungskonfiguration* kann durch Anklicken der zu optimierenden Datenbank mit Maustaste 2 in der Steuerzentrale aufgerufen werden.

Je näher Ihr System an einen Leistungsengpaß stößt, umso wahrscheinlicher wird eine Optimierung Wirkung zeigen. Wenn Ihr System nahe an den Leistungsgrenzen arbeitet und Sie die Anzahl von Benutzern am System um zehn Prozent erhöhen, werden sich die Antwortzeiten wahrscheinlich um wesentlich mehr als zehn Prozent erhöhen. In dieser Situation müssen Sie feststellen, wie Sie dieser Beeinträchtigung der Leistung durch Optimieren des Systems entgegenwirken können. Allerdings gibt es einen Punkt, ab dem das Optimieren keine weiteren Leistungsvorteile mehr erbringen kann. An diesem Punkt sollten Sie eine Überprüfung Ihrer Ziele und Erwartungen innerhalb dieser Umgebung in Betracht ziehen. Oder Sie sollten eine Änderung Ihrer Systemumgebung durch folgende Möglichkeiten ins Auge fassen: mehr Plattenspeicher, schnellere CPU, schnellere Kommunikationsverbindungen oder eine Kombination aus diesen Änderungen.

---

## Ein weniger formaler Ansatz

Wenn Sie nicht genügend Zeit zur Definition von Leistungszielen sowie zur Überwachung und Optimierung in umfassender Weise haben, können Sie sich mit der Leistung auseinandersetzen, indem Sie Ihren Benutzern zuhören. Finden Sie heraus, ob sie Probleme hinsichtlich Leistung haben. In der Regel können Sie das Problem lokalisieren oder zumindest feststellen, wo mit der

Untersuchung des Problems anzufangen ist, indem Sie eine Anzahl einfacher Fragen stellen. Sie können Ihre Benutzer zum Beispiel folgendes fragen:

- Was meinen sie mit „langsamer Reaktion“? Heißt dies, um zehn Prozent langsamer, als Sie erwarten, oder um das Zigfache langsamer?
- Wann haben sie die Probleme festgestellt? Treten sie erst seit kurzem auf oder waren sie immer da?
- Ist ihnen bekannt, ob auch andere Benutzer über das gleiche Problem klagen? Handelt es sich bei denen, die sich beklagen, um ein oder zwei Einzelpersonen oder eine ganze Gruppe?
- (Wenn eine ganze Gruppe von Benutzern Schwierigkeiten hat, sind diese mit demselben Terminal-Controller verbunden?)
- Stehen die fraglichen Probleme in Zusammenhang mit einem bestimmten Transaktions- oder Anwendungsprogramm?
- Treten die Probleme in regelmäßigen Zeiträumen, zum Beispiel in der Mittagszeit, oder permanent auf?

---

## Zusammenfassen aller Aspekte

Die DB2 zugrundeliegende Architektur ist wichtig, da ein Verständnis der Schlüsselkonzepte und -prozesse Sie bei anderen Leistungsfragen unterstützt. Zu Themen wie Speicherarchitektur, Datenverwaltung, dem Verarbeitungsmodell und dem Speichermodell gibt es jeweils eine einführende Darstellung im nächsten Kapitel. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 2. Übersicht zu Architektur und Prozessen“ auf Seite 11.

Die Optimierung der Anwendungsleistung beschäftigt sich mit den Aspekten der Leistung, die für Ihre Anwendungen und deren Interaktion mit der Datenbank relevant sind. Es gibt Aspekte, die für Anwendungen spezifisch sind: gemeinsamer Zugriff, Sperren, Optimierungsklassen, Steuerung von Ergebnismengen in Abfragen, Zeilenblockung und Verwenden von Compound-SQL-Anweisungen. Zudem werden folgende Themen kurz behandelt: Zeichenumsetzung im Zusammenhang mit der Anwendungsleistung, gespeicherte Prozeduren, Aktivierung von Datenbanken und die Vorteile der Parallelverarbeitung. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen“ auf Seite 47.

Es gibt Aspekte, die für die Optimierung von Abfragen spezifisch sind: Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung, die Auswirkungen von Knotengruppen und Tabellenbereichen auf die Abfrageoptimierung sowie die tiefgreifenden Auswirkungen, die Indizes auf die Abfrageoptimierung haben können. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung“ auf Seite 103.

Systemkatalogstatistiken können einen bedeutenden Einfluß darauf haben, wie gut Anwendungen auf Daten zugreifen können. Die folgenden Themen sind für die Statistiken relevant: das Dienstprogramm RUNSTATS, die Verteilungsstatistiken, die Indexstatistiken und die Statistiken, die von Benutzern aktualisiert werden können. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127.

Der SQL-Compiler analysiert jede Anwendung und ermittelt den besten Zugriffsplan für sie. Jede Abfrage in der Anwendung wird ausgewertet und kann mehreren verschiedenen Operationen unterzogen werden, die dazu dienen, das Ziel der Abfrage möglichst klar zu definieren. Anschließend werden verschiedene Zugriffsmethoden (Tabellensuchen und Verknüpfungen) für jede Abfrage geprüft, um den schnellsten Weg zum Abrufen der von der Abfrage angeforderten Daten zu ermitteln. Die Möglichkeiten der Parallelverarbeitung werden ebenfalls berücksichtigt. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 6. Der SQL-Compiler“ auf Seite 165.

Im Produkt DB2 stehen verschiedene Tools zur Verfügung, die einen Einblick in die Verarbeitung der Abfragen einer Anwendung geben. Diese Tools liefern eine Erklärung der Faktoren, die die Anwendungsleistung betreffen. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239.

Neben der Optimierung einzelner Anwendungen ist es auch sinnvoll, die Leistung der Datenbank, in der die Anwendungen aktiv sind, zu überprüfen. Die Leistung der Datenbank wird größtenteils durch die Nutzung des Hauptspeichers bestimmt. Es gibt zahlreiche Themen zum Hauptspeicher, die für die Leistung relevant sind: Pufferpools, der Vorableszugriff, die parallele E/A, Sortierfunktionen, die Häufigkeit, Daten in Tabellen reorganisieren zu müssen, sowie das Konzept der Datenbankagenten. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 8. Leistung bei der Ausführung“ auf Seite 269.

Es steht das Programm Governor zur Verfügung, das zur Verwaltung der Datenbanknutzung durch Anwendungen eingerichtet werden kann. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 9. Verwenden von Governor“ auf Seite 315.

Die Anzahl der Prozessoren und die Anzahl der Datenbankpartitionen kann zur Verbesserung der Leistung der Datenbank erhöht werden. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 10. Skalieren der Konfiguration über das Hinzufügen von Prozessoren“ auf Seite 331.

Wenn die Anzahl der Datenbankpartitionen erhöht wurde, muß sinnvollerweise sichergestellt werden, daß die Daten in der Datenbank korrekt auf die

Datenbankpartitionen verteilt bzw. umverteilt werden. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen“ auf Seite 341.

Wenn Sie die Leistungsfähigkeit der Datenbank prüfen wollen, können Sie Vergleichstests (Benchmark Tests) durchführen. Wichtige Themen auf diesem Gebiet sind die Methodik der Vergleichstests, die Vorbereitung eines Vergleichstests, die Erstellung eines Vergleichstestprogramms und die Durchführung der Vergleichstests. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests“ auf Seite 349.

Die sehr umfangreiche Gruppe der Parameter zur Konfiguration von Datenbankmanager und Datenbank wird in „Kapitel 13. Konfigurieren von DB2“ auf Seite 365 im einzelnen vorgestellt.

Darüber hinaus gibt es weitere Informationen mit Bezug auf diese Leistungsthemen. Die Anhänge enthalten folgende Informationen:

- „Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen“ auf Seite 543
- „Anhang B. EXPLAIN-Tabellen und Definitionen“ auf Seite 575
- „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)“ auf Seite 611
- „Anhang D. db2exfmt - EXPLAIN-Tool für Tabellenformat“ auf Seite 661
- „Anhang E. Konfigurieren des XA-Transaktionsmanagers zur Verwendung von DB2 UDB“ auf Seite 665
- „Anhang F. Verwenden der DB2-Bibliothek“ auf Seite 679

---

## Kapitel 2. Übersicht zu Architektur und Prozessen

Für den Umgang mit der Leistung der Datenbankoperationen für DB2 benötigen Sie ein Verständnis für die grundlegenden Konzepte, die mit der DB2-Architektur und den DB2-Prozessen in Zusammenhang stehen. Dieses Kapitel enthält ausreichende Informationen zur Arbeitsweise von DB2 Universal Database. Nachfolgende Kapitel bieten ausführlichere Einzelheiten zu einigen der hier dargestellten Themen, wobei jedoch die in diesem Kapitel enthaltenen Informationen den Kontext für das spätere Verständnis bieten.

Die erste Abbildung zeigt eine Übersicht zur Architektur und den Prozessen für DB2 UDB.

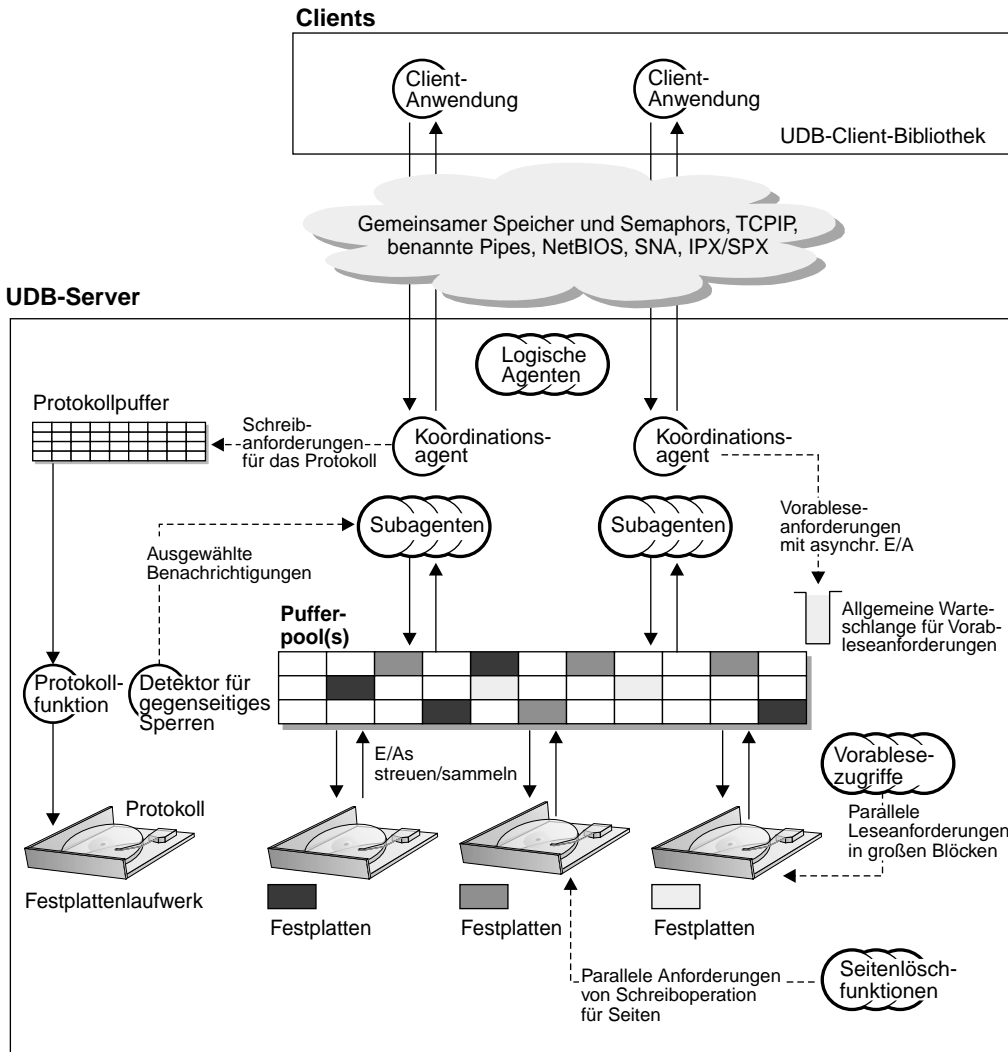


Abbildung 1. Übersicht zu Architektur und Prozessen

Auf der Client-Seite gibt es lokale und/oder ferne Anwendungen, die mit der DB2 Universal Database-Client-Bibliothek verbunden sind.

Zwischen den Clients und dem DB2 Universal Database-Server befindet sich eine „Wolke“, die die Kommunikationsmittel zwischen den lokalen oder fernen Clients und dem Server darstellt. Lokale Clients kommunizieren mit Hilfe von gemeinsam benutztem Speicher und Semaphors; ferne Clients verwenden ein Protokoll wie beispielsweise "Benannte Pipes" (Named Pipes, NPIPE), TCP/IP, NetBIOS, IPX/SPX oder SNA.

Auf der Server-Seite wird die Aktivität durch **EDUs** (Engine Dispatchable Units, zuteilbare Einheiten der Steuerkomponente) gesteuert. In allen Abbildungen in diesem Kapitel werden EDUs als Kreise oder Gruppen von Kreisen dargestellt. EDUs werden unter Windows NT und unter OS/2 als Threads (alle in einem einzigen Prozeß) und unter UNIX als Prozesse implementiert. Die am weitesten verbreitete Art von EDUs sind DB2-Agenten. Diese EDUs führen den Großteil der SQL-Verarbeitung für Anwendungen durch. Andere Beispiele für EDUs sind die DB2-Vorabesezugriffe und -Seitenlöschfunktionen, die für verschiedene Arten von E/A-Verarbeitung verantwortlich sind. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Datenbankagenten“ auf Seite 303.

Jede Client-Anwendung wird einer eindeutigen EDU mit dem Namen „Koordinationsagent“ zugeordnet, die die Verarbeitung für die betreffende Anwendung koordiniert und mit ihr kommuniziert. Es kann auch eine Gruppe von Subagenten geben, die gemeinsam dafür zugeordnet sind, die Verarbeitung von Anforderungen der Client-Anwendung zu bearbeiten. Es können mehrere Subagenten zugeordnet werden, so daß die Anforderungen der Client-Anwendung die Prozessoren auf der Maschine nutzen können, auf der sich der Server befindet, wenn diese über mehrere Prozessoren (wie beispielsweise eine symmetrische Mehrprozessorumgebung) verfügt.

Alle Agenten und Subagenten werden unter Verwendung eines Algorithmus für eine Poolfunktion verwaltet, der die Erstellung und/oder Zerstörung von EDUs so gering wie möglich hält.

Ein Pufferpool ist ein Speicherbereich, in den Datenbankseiten mit Benutzertabellen-, Index- und Katalogdaten temporär verschoben und darin möglicherweise geändert werden. Der Pufferpool ist bei der Beeinflussung der Gesamtleistung einer Datenbank von zentraler Bedeutung, da der Zugriff auf Daten im Speicher weit schneller erfolgen kann als auf Platte. Wenn sich größere Mengen der von Anwendungen benötigten Daten im Pufferpool befinden würden, würde im Vergleich zu der Zeit, die für das Finden der Daten im Plattenspeicher aufgewendet werden muß, weniger Zeit zum Zugriff auf diese Daten benötigt werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Verwalten des Datenbankpufferpools“ auf Seite 278.

Die Konfiguration des Pufferpools steuert gemeinsam mit EDUs für Vorabesezugriff und Seitenlöschfunktionen die Verfügbarkeit von Daten, die von den Anwendungen benötigt werden.

Die Vorabesezugriffe sind dazu vorhanden, Daten von Platte abzurufen und in den Pufferpool zu verschieben, bevor diese Daten von Anwendungen benötigt werden. Beispielsweise würden Anwendungen, die große Volumen von Daten durchsuchen müssen, darauf warten müssen, daß Daten von Platte in den Pufferpool verschoben werden, wenn es keine Vorabesezugriffe für

Daten geben würde. Agenten der Anwendung senden asynchrone Vorausleseanforderungen an eine allgemeine Bereitstellungswarteschlange. Wenn Vorablesezugriffe verfügbar werden, implementieren sie diese Anforderungen. Dabei verwenden sie Eingabeoperationen für große Blöcke (Big-Block) oder gestreutes Lesen (Scatter Read), um die angeforderten Seiten von Platte in den Pufferpool zu verschieben. Wenn mehrere Platten zur Speicherung der Datenbankdaten verfügbar sind, bedeutet dies, daß die Daten einheitenübergreifend gespeichert werden können. Mit Hilfe des einheitenübergreifenden Speicherns von Daten können die Vorablesezugriffe mehrere Platten gleichzeitig zum Abruf von Daten verwenden. Weitere Informationen finden Sie in den Abschnitten „Vorablesen von Daten in den Pufferpool“ auf Seite 285 und „Konfigurieren von E/A-Servern für Vorablesezugriff und parallele E/A“ auf Seite 288.

Vorablesezugriffe werden dazu verwendet, Daten in den Pufferpool zu verschieben. Seitenlöschfunktionen werden dazu verwendet, Daten vom Pufferpool zurück auf die jeweilige Platte zu verschieben.

Seitenlöschfunktionen sind Hintergrund-EDUs, die von den Anwendungsagenten unabhängig sind. Sie suchen Seiten im Pufferpool, die nicht mehr benötigt werden, und lagern diese aus. Seitenlöschfunktionen können sicherstellen, daß im Pufferpool Platz für die Seiten ist, die von den Vorabzugriffen abgerufen werden.

Wenn die unabhängigen Vorablesezugriffe und Seitenlöschfunktions-EDUs nicht vorhanden wären, würden die Anwendungsagenten alle Lese- und Schreiboperationen für Daten zwischen Pufferpool und Plattenspeicher selbst ausführen müssen.

Wenn mehrere Anwendungen mit Daten aus der Datenbank arbeiten, kann zwischen zwei oder mehreren von ihnen „gegenseitiges Sperren“ auftreten. Ein solches gegenseitiges Sperren ist in der folgenden Abbildung dargestellt.



## Das Konzept von gegenseitigem Sperren

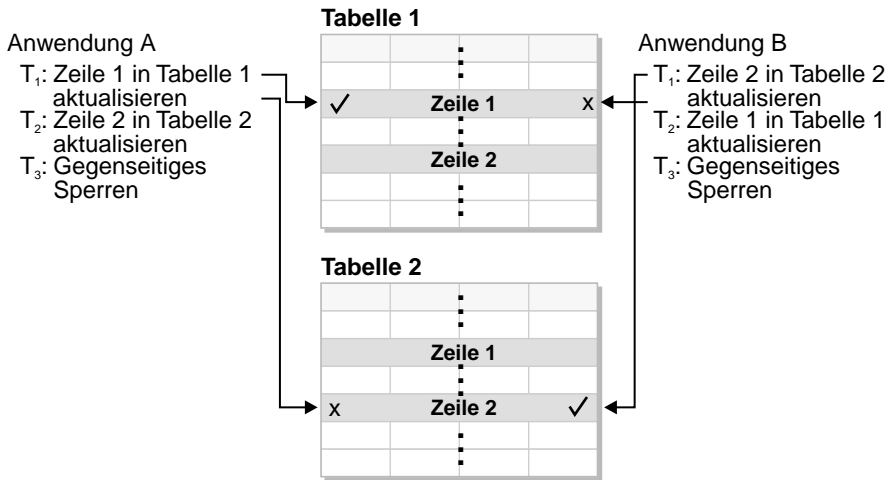


Abbildung 2. Detektor für gegenseitiges Sperren

„Gegenseitiges Sperren“ bedeutet, daß mehr als eine Anwendung darauf wartet, daß eine andere Anwendung eine Sperre für Daten freigibt. Alle wartenden Anwendungen sperren Daten, die von anderen Anwendungen benötigt werden. Diese gesperrten Daten werden von einer oder mehreren Anwendungen benötigt, die ihrerseits Daten sperren, die von anderen Anwendungen benötigt werden. Dieses gegenseitige Warten darauf, daß die andere Anwendung eine Sperre für gesperrte Daten freigibt, führt zu gegenseitigem Sperren: Die Anwendungen können unbegrenzt darauf warten, daß die jeweils „andere“ Anwendung die aktive Sperre für die Daten freigibt. Die anderen Anwendungen geben die Sperren für Daten, die sie benötigen, nicht freiwillig frei. Zum Beenden dieser Situationen des gegenseitigen Sperrens ist ein Prozeß erforderlich.

Wie der Name schon sagt, überwacht der Detektor für gegenseitiges Sperren die Informationen zu Agenten, die an Sperren warten. Der Detektor für gegenseitiges Sperren wählt eine beliebige der Anwendungen aus, die sich gegenseitig sperren, um die Sperren freizugeben, die momentan von der „freiwilligen“ Anwendung verwendet werden. Das Freigeben der Sperren dieser Anwendung führt dazu, daß die Daten wieder verfügbar gemacht werden, die von anderen wartenden Anwendungen benötigt werden. Die bis dahin wartenden Anwendungen können dann die Daten verwenden, die zum Durchführen von Aktionen in bezug auf Daten in der Datenbank erforderlich sind.

Änderungen an Datensätzen im Pufferpool werden protokolliert. Ein Protokollpuffer ist vorhanden und einer Protokollfunktions-EDU zugeordnet. Agenten, die einen Datensatz in der Datenbank aktualisieren, aktualisieren die

zugeordnete Seite im Pufferpool und schreiben einen Protokollsatz. Dieser Protokollsatz enthält die Informationen, die zum Wiederholen bzw. Wiederufen der Änderung notwendig sind. Weder die Seite im Pufferpool noch der Protokollsatz im Protokollpuffer werden sofort auf Platte geschrieben, damit die Leistung optimiert wird. Die Protokollfunktions-EDU und der Manager des Pufferpools implementieren gemeinsam ein WAL-Protokoll (Write Ahead Logging, vorausschreibende Protokollierung), das sicherstellt, daß die Daten-seite nicht auf Platte geschrieben wird, bevor der zugehörige Protokollsatz in das Protokoll geschrieben wird. Das WAL-Protokoll gewährleistet, daß immer genügend Informationen im Protokoll sind, um die Wiederherstellung nach einem Absturz durchzuführen und die Datenbankkonsistenz wiederherzustellen. Wenn eine nicht festgeschriebene Aktualisierung einer Seite auf Platte geschrieben wurde, werden bei der Wiederherstellung nach einem Systemabsturz zum Widerrufen der Aktualisierung Widerrufsinformationen im zugehörigen Protokollsatz verwendet. Wenn eine festgeschriebene Aktualisierung (COMMIT-Operation) nicht auf Platte gespeichert wurde, werden bei der Wiederherstellung nach einem Systemabsturz die Wiederholungsinformationen im zugehörigen Protokollsatz zum Wiederholen der Aktualisierung verwendet.

**Anmerkung:** Mit Hilfe einer COMMIT-Operation werden alle Protokollsätze in der Transaktion auf Platte geschrieben, wenn dies nicht bereits geschehen ist.

---

## Speicherarchitektur

Im Verlauf der Darstellung der Speicherarchitektur werden folgende Punkte in Betracht gezogen:

- „Datenbankverzeichnis“
- „Tabellenbereiche“ auf Seite 18

### Datenbankverzeichnis

Beim Erstellen einer Datenbank werden zugehörige Informationen einschließlich Standardinformationen in einem Verzeichnis gespeichert. Die Verzeichnisstruktur wird an der Lokation für Sie erstellt, die im Befehl CREATE DATABASE angegeben wurde. Wenn Sie beim Erstellen der Datenbank die Lokation des Pfads oder Laufwerks nicht angeben, wird die Standardlokation verwendet.

Es empfiehlt sich, daß Sie explizit angeben, wo die Datenbank erstellt werden soll.

In dem Verzeichnis, das im Befehl CREATE DATABASE angegeben wurde, wird unter Verwendung des Exemplarnamens ein Unterverzeichnis erstellt. Dieses Unterverzeichnis stellt sicher, daß Datenbanken, die in verschiedenen Exemplaren in demselben Verzeichnis erstellt wurden, nicht denselben Pfad

verwenden. Unter dem Unterverzeichnis mit dem Exemplarnamen wird ein Unterverzeichnis mit dem Namen „NODE0000“ erstellt. Dieses Unterverzeichnis wird zur Unterscheidung von Partitionen in einer Umgebung mit mehreren logischen partitionierten Datenbanken verwendet. Unter dem Knotenverzeichnis (Node=Knoten) wird ein Unterverzeichnis mit dem Namen „SQL00001“ erstellt. Dieses Unterverzeichnis wird unter Verwendung des Datenbank-Token benannt und stellt die Datenbank dar, die gerade erstellt wird. Darüber hinaus wird es dazu verwendet, Datenbanken zu unterscheiden, die in diesem Exemplar unter dem Verzeichnis erstellt wurden, das Sie im Befehl CREATE DATABASE angegeben haben.

Die Verzeichnisstruktur würde also folgendermaßen aussehen:

```
<ihr_verzeichnis>/<ihr_exemplar>/NODE0000/SQL00001/
```

Das Datenbankverzeichnis enthält mehrere Dateien, die durch den Befehl CREATE DATABASE erstellt wurden. Informationen zum Pufferpool sind in den folgenden Dateien enthalten: SQLBP.1 und SQLBP.2. Informationen zum Tabellenbereich sind in den folgenden Dateien enthalten: SQLSPCS.1 und SQLSPCS.2. Von diesen Dateien sind jeweils zwei Exemplare vorhanden, damit die Informationen darin gesichert werden können.

Informationen zur Datenbankkonfiguration sind in der folgenden Datei enthalten: SQLDBCON. Die Protokolldatei *db2rhist.asc* und ihre Sicherungsdatei *db2rhist.bak* können von Ihnen gelesen werden und enthalten Protokolldaten zu Sicherungen, zu Wiederherstellungen, zum Laden von Tabellen, zur Reorganisation von Tabellen, zum Ändern des Tabellenbereichs und zu anderen Änderungen an einer Datenbank.

Die Protokollsteuerdatei SQLOGCTL.LFH enthält Informationen zu den aktiven Protokollen. Die Wiederherstellungsverarbeitung verwendet Informationen aus dieser Datei um festzustellen, an welcher Stelle in den Protokollen die Wiederherstellung beginnen soll. Das Unterverzeichnis SQLOGDIR enthält die eigentlichen Protokolldateien.

**Anmerkung:** Sie sollten sicherstellen, daß das Unterverzeichnis für die Protokolle anderen Platten zugeordnet ist als denen, die für Ihre Daten verwendet werden. Ein Plattenproblem kann in diesem Fall auf Ihre Daten bzw. Ihre Protokolle beschränkt werden, so daß nicht beide gleichzeitig davon betroffen sind. Dies kann zudem einen deutlichen Vorteil für die Leistung mit sich bringen, da die Protokolldateien und die Datenbankbehälter nicht um das Verschieben derselben Plattenkopfsätze konkurrieren. Sie können die Lokation des Protokollunterverzeichnisses mit Hilfe des Konfigurationsparameters *newlogpath* der Datenbank ändern.

Die SQLT\*-Unterverzeichnisse werden erstellt und enthalten die standardmäßigen SMS-Tabellenbereiche (SMS - System Managed Space, vom System verwalteter Speicher), die für eine Datenbank in Betrieb erforderlich sind. Die folgenden drei standardmäßigen Tabellenbereiche werden erstellt:

- Das Unterverzeichnis SQLT0000.0 enthält den Katalogtabellenbereich mit den Systemkatalogtabellen.
- Das Unterverzeichnis SQLT0001.0 enthält den standardmäßigen temporären Tabellenbereich.
- Das Unterverzeichnis SQLT0002.0 enthält den standardmäßigen Tabellenbereich für Benutzerdaten.

In Zusammenhang mit Tabellenbereichen werden Sie auch über „Behälter“ lesen. Bei SMS-Tabellenbereichen sind Behälter Betriebssystemverzeichnisse.

Jedes Unterverzeichnis bzw. jeder Behälter verfügt über eine darin erstellte Datei mit dem Namen „SQLTAG.NAM“. Diese Datei markiert das betreffende Unterverzeichnis als in Gebrauch, so daß bei späteren Erstellungsoperationen für Tabellenbereiche nicht versucht wird, solche Unterverzeichnisse zu verwenden. Es gibt auch weitere Dateien, die in den Behälterunterverzeichnissen erstellt werden und über verschiedene Erweiterungen für ihre Namen verfügen, wodurch zwischen den darin gespeicherten Datentypen unterschieden werden kann. Es gibt folgende Erweiterungen:

- SQL\*.DAT (enthalten nicht lange (Non-Long) Tabellendaten)
- SQL\*.LF (enthalten LONG VARCHAR- oder LONG VARGRAPHIC-Daten)
- SQL\*.LB (enthalten BLOB-, CLOB- oder DBCLOB-Daten)
- SQL\*.LBA (enthalten Informationen zu Zuordnung und freiem Speicherbereich für SQL\*.LB-Dateien)
- SQL\*.INX (enthalten Indextabellendaten)
- SQL\*.DTR (enthalten temporäre Daten für eine Reorganisation einer SQL\*.DAT-Datei)
- SQL\*.LFR (enthalten temporäre Daten für eine Reorganisation einer SQL\*.LF-Datei)
- SQL\*.RLB (enthalten temporäre Daten für eine Reorganisation einer SQL\*.LB-Datei)
- SQL\*.RBA (enthalten temporäre Daten für eine Reorganisation einer SQL\*.LBA-Datei)

## Tabellenbereiche

Es gibt zwei unterstützte Arten von Tabellenbereichen: System Managed Space (SMS, vom System verwalteter Tabellenbereich) und Database Managed Space (DMS, vom Datenbankmanager verwalteter Tabellenbereich). Beide haben eigene Kenndaten, wodurch sie für verschiedene Umgebungen geeignet sind. Im Band *Systemverwaltung: Konzept* finden Sie weitere Informationen zum Entwerfen und Auswählen von Tabellenbereichen.

### **SMS-Tabellenbereiche**

SMS-Tabellenbereiche (SMS - System Managed Space, vom System verwalteter Speicher) speichern Daten in Betriebssystemdateien. Die Daten in den Tabellenbereichen werden einheitenübergreifend in Speicherbereichen in allen Behältern des Systems gespeichert. Ein **Speicherbereich** ist eine Gruppe von aufeinanderfolgenden Seiten, die für die Datenbank definiert sind. Jede Tabelle in einem Tabellenbereich erhält ihren eigenen Dateinamen, der in allen Behältern verwendet wird. Die Dateierweiterung bezeichnet den Datentyp, der in der betreffenden Datei gespeichert wird. Der Startspeicherbereich für alle Tabellen wird „reihum“ in allen Behältern plaziert. Dadurch wird der Platzbedarf auf alle Behälter im Tabellenbereich gleichmäßig verteilt. Dies ist sehr wichtig, wenn es eine große Zahl kleiner Tabellen gibt.

Die Zuordnung von Speicherbereich erfolgt, wenn Bedarf für zusätzlichen Speicherbereich besteht. Standardmäßig wird Speicherbereich jeweils Seite für Seite zugeordnet.

### **DMS-Tabellenbereiche**

Bei einem DMS-Tabellenbereich (DMS - Database Managed Space, vom Datenbankmanager verwalteter Tabellenbereich) steuert der Datenbankmanager den Speicherbereich. Wenn der DMS-Tabellenbereich definiert wird, wird eine Liste mit Einheiten oder Dateien ausgewählt, die zu diesem gehören sollen. Der Speicherbereich in diesen Einheiten oder Dateien wird durch den DB2-Datenbankmanager verwaltet. Wie auch SMS-Tabellenbereiche und Behälter verwenden DMS-Tabellenbereiche und der Datenbankmanager einheitenübergreifendes Lesen und Schreiben von Daten für Speicherbereiche, um eine gleichmäßige Verteilung von Daten auf alle Behälter sicherzustellen.

DMS-Tabellenbereiche unterscheiden sich von SMS-Tabellenbereichen dadurch, daß bei ersteren Speicherbereich zugeordnet wird, wenn der Tabellenbereich erstellt wird, und nicht erst, wenn er benötigt wird.

Darüber hinaus kann sich die Plazierung von Daten bei beiden Arten von Tabellenbereichen unterscheiden. Betrachten Sie beispielsweise den Bedarf nach effizienten Tabellensuchoperationen: Es ist wichtig, daß die Seiten in einem Speicherbereich physisch aneinandergrenzen. Bei SMS entscheidet das Dateisystem des Betriebssystems, wo die logischen Dateiseiten physisch abgelegt werden. Die Seiten können aneinandergrenzend zugeordnet werden, müssen aber nicht. Dies hängt von der Stufe der anderen Aktivitäten im Dateisystem und dem Algorithmus ab, der zum Bestimmen der Plazierung verwendet wird. Bei DMS jedoch kann der Datenbankmanager sicherstellen, daß die Seiten physisch aneinandergrenzen, da er eine direkte Schnittstelle zur Platte aufweist.

Zu dieser allgemeinen Feststellung bezüglich der aneinandergrenzenden Plazierung von Seiten im Speicher gibt es eine Ausnahme. Es gibt beim Arbei-

ten mit DMS-Tabellenbereichen die zwei folgenden Behälteroptionen: unformatierte Einheiten und Dateien. Beim Arbeiten mit Dateibehältern ordnet der Datenbankmanager den gesamten Behälter während der Erstellung des Tabellenbereichs zu. Ein Ergebnis dieser ersten Zuordnung des gesamten Tabellenbereichs besteht darin, daß die physische Zuordnung normalerweise direkt aneinandergrenzend erfolgt, obwohl das Dateisystem die Zuordnung vornimmt. Dies ist allerdings nicht garantiert der Fall. Beim Arbeiten mit Behältern aus unformatierten Einheiten übernimmt der Datenbankmanager die Steuerung der gesamten Einheit und stellt immer sicher, daß die Seiten in einem Speicherbereich direkt aneinandergrenzend sind.

Im Unterschied zu SMS-Tabellenbereichen müssen die Behälter, aus denen ein DMS-Tabellenbereich besteht, in bezug auf ihre Kapazität nicht annähernd gleich sein. Es empfiehlt sich jedoch, daß die Behälter in bezug auf ihre Kapazität gleich oder annähernd gleich sind. Darüber hinaus kann in einem DMS-Tabellenbereich jeder verfügbare freie Speicherbereich verwendet werden, wenn ein bestimmter Behälter voll ist.

Beim Arbeiten mit DMS-Tabellenbereichen sollten Sie in Betracht ziehen, jeden Behälter einer anderen Platte zuzuordnen. Dadurch wird die Tabellenbereichskapazität vergrößert und die Möglichkeit geschaffen, parallele E/A-Operationen zu nutzen.

Die folgende Abbildung zeigt die logische Adressenzuordnung für einen DMS-Tabellenbereich.

### (Logische) Adressenzuordnung für einen Tabellenbereich

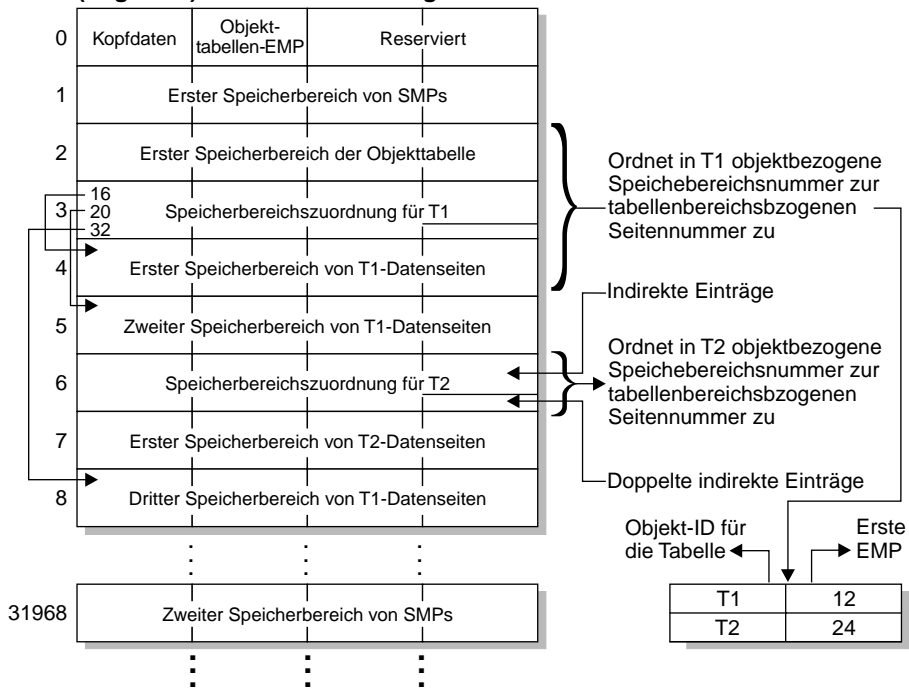


Abbildung 3. DMS-Tabellenbereiche

Die Anweisung `CREATE TABLESPACE` erstellt einen neuen Tabellenbereich in einer Datenbank, ordnet diesem Tabellenbereich Behälter zu und trägt Tabellenbereichsdefinition und -attribute in den Katalog ein. Einer der Werte, der beim Erstellen des Tabellenbereichs definiert wird, ist die Größe des Speicherbereichs. Ein Speicherbereich ist die Einheit der Bereichszuordnung in einem Tabellenbereich. Er ist einfach eine Reihe direkt aufeinanderfolgender Seiten. Die Größe des Speicherbereichs ist die Zahl direkt aufeinanderfolgender Seiten. Nur eine einzige Tabelle (oder ein anderes Objekt, wie z. B. ein Index) kann die Seiten in einem einzelnen Speicherbereich verwenden. Alle Objekte (Tabellen, Indizes und andere), die in dem betreffenden Tabellenbereich erstellt wurden, werden Speicherbereichen in einer Adressenzuordnung für einen logischen Tabellenbereich zugeordnet. Ein Speicherbereich gehört zu einem bestimmten Zeitpunkt jeweils nur zu einem Objekt. Die Zuordnung von Speicherbereich wird über SMP verwaltet (SMP - Space Map Pages, Speicherzuordnungsseiten).

Der erste Speicherbereich in der Adressenzuordnung für den logischen Tabellenbereich besteht aus den Kopfdaten für den Tabellenbereich, die interne Steuerdaten enthalten. Der zweite Speicherbereich ist der erste Speicherbereich der SMP für den Tabellenbereich. SMP-Speicherbereiche sind

in regelmäßigen Abständen über den gesamten Tabellenbereich verteilt. Jeder SMP-Speicherbereich besteht einfach aus einer Bitzuordnung der Speicherbereiche vom aktuellen SMP-Speicherbereich bis zum nächsten. Die Bitzuordnung wird dazu verwendet, zu überprüfen, welche der dazwischenliegenden Speicherbereiche in Gebrauch sind und welche nicht.

Der auf die SMP folgende Speicherbereich ist die Objekttable für den Tabellenbereich. Die Objekttable ist eine interne Tabelle, die protokolliert, welche Benutzerobjekte im Tabellenbereich vorhanden sind und wo sich deren erster EMP-Speicherbereich (EMP - Extent Map Page, Speicherbereichszuordnungsseite) befindet. Jedes Objekt verfügt über eigene EMPs, die eine Zuordnung zu allen Seiten des Objekts darstellen, das in der Adressenzuordnung für den logischen Speicherbereich gespeichert ist.

Die Objekttable ist eine interne relationale Tabelle, die eine Objektkennung zur Lokation des ersten EMP-Speicherbereichs der Tabelle zuordnet. Dieser EMP-Speicherbereich stellt, direkt oder indirekt, alle Speicherbereiche im betreffenden Objekt dar. Jede EMP enthält eine Reihe von Einträgen. Jeder Eintrag ordnet eine zum Objekt relative Speicherbereichsnummer einer zum Tabellenbereich relativen Seitennummer zu, an der sich der Objektspeicherbereich befindet. Direkte EMP-Einträge ordnen Adressen, die zum Objekt relativ sind, direkt Adressen zu, die zum Tabellenbereich relativ sind. Die letzte EMP-Seite im ersten EMP-Speicherbereich enthält indirekte Einträge. Indirekte EMP-Einträge ordnen EMP-Seiten zu, die anschließend Zuordnungen zu Objektseiten herstellen. Die letzten 16 Einträge in der letzten EMP-Seite im ersten EMP-Speicherbereich enthalten doppelt indirekte Einträge.

Die Speicherbereiche der Adressenzuordnung für den logischen Tabellenbereich werden "reihum" einheitenübergreifend in den Behältern gespeichert, die dem Tabellenbereich zugeordnet sind.

### **Vergleich von SMS- und DMS-Tabellenbereichen**

Vergleicht man SMS- und DMS-Tabellenbereiche, so stellt man fest, daß SMS-Tabellenbereiche eine hervorragende Wahl für allgemeine Zwecke sind. SMS-Tabellenbereiche bieten eine sehr gute Leistung bei geringem Verwaltungsaufwand. DMS-Tabellenbereiche sind die beste Wahl, wenn Sie eine Spitzenleistung erreichen möchten. Einheitenbehälter bieten die beste Leistung, da beim Verschieben von Daten unter Verwendung von Dateibehältern oder SMS-Tabellenbereichen doppelte Speicherung im Puffer auftreten kann. (Doppelte Speicherung im Puffer kann auftreten, wenn die Daten erst auf Datenbankmanagerebene und anschließend auf Dateisystemebene im Puffer zwischengespeichert werden.)



## Datenverwaltung

Nachdem eine Datenbank, ein Tabellenbereich und eine Tabelle erstellt sowie Daten in dieser Tabelle plaziert wurden, ist es interessant zu erfahren, wie die Tabelle organisiert ist und wie Indizes zum Abrufen dieser Tabellendaten verwendet werden.

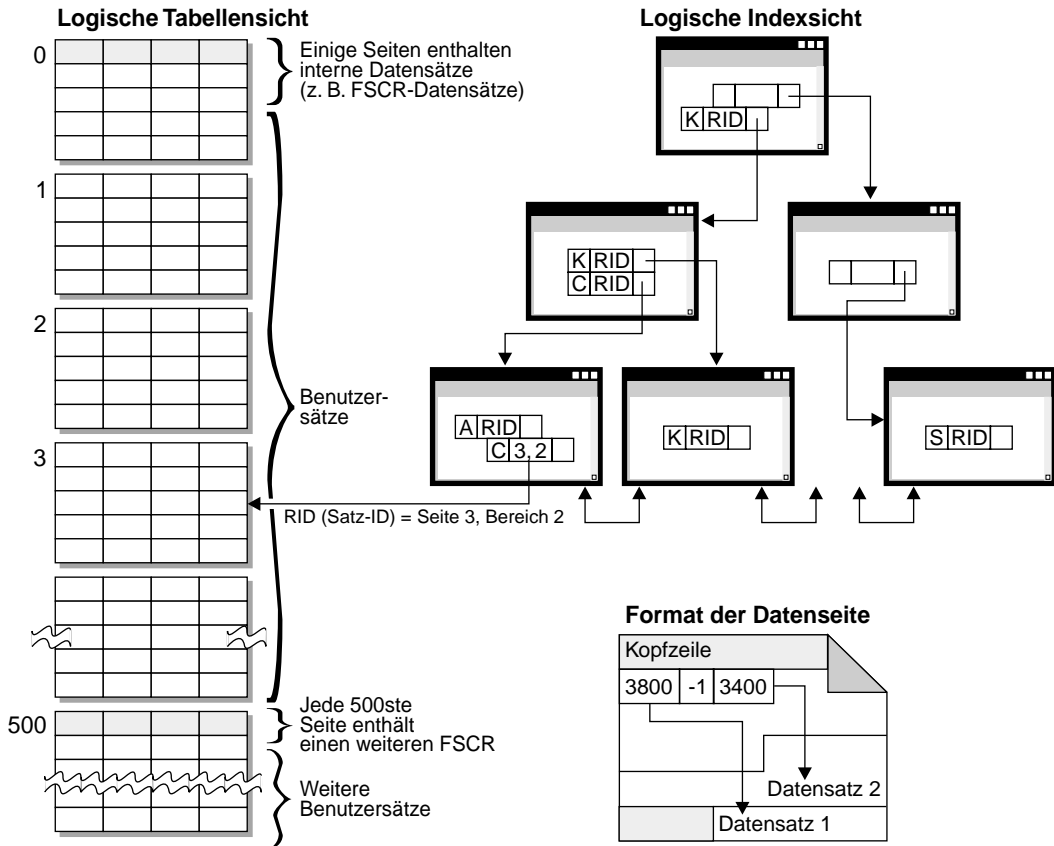


Abbildung 4. Tabellen, Datensätze und Indizes

Logisch gesehen sind Tabellendaten als Liste von Datensseiten organisiert. Diese Datensseiten werden logisch zu Gruppen zusammengestellt, wobei die Größe des Speicherbereichs im Tabellenbereich die Grundlage ist. Wenn die Speicherbereichsgröße beispielsweise vier beträgt, sind die Seiten null bis drei Teil des ersten Speicherbereichs, die Seiten vier bis sieben sind Teil des zweiten usw.

Die Zahl der Datensätze, die in den einzelnen Datensseiten enthalten sind, kann auf der Basis der Größe der Datensseite und der Größe der Datensätze variieren. Maximal können 255 Datensätze auf einer Seite untergebracht wer-

den. Die meisten Seiten enthalten nur Benutzersätze. Eine kleine Zahl von Seiten enthält jedoch spezielle interne Datensätze, die von DB2 zur Verwaltung der Tabelle verwendet werden. Auf jeder 500sten Seite befindet sich beispielsweise ein FSCR (Free Space Control Record, Steuersatz für freien Speicherbereich). Diese Datensätze halten fest, wie viel freier Speicherbereich für neue Datensätze auf jeder einzelnen der folgenden 500 Datenseiten (bis zum nächsten FSCR) vorhanden ist. Dieser verfügbare freie Speicherbereich wird verwendet, wenn Datensätze in die Tabelle eingefügt werden.

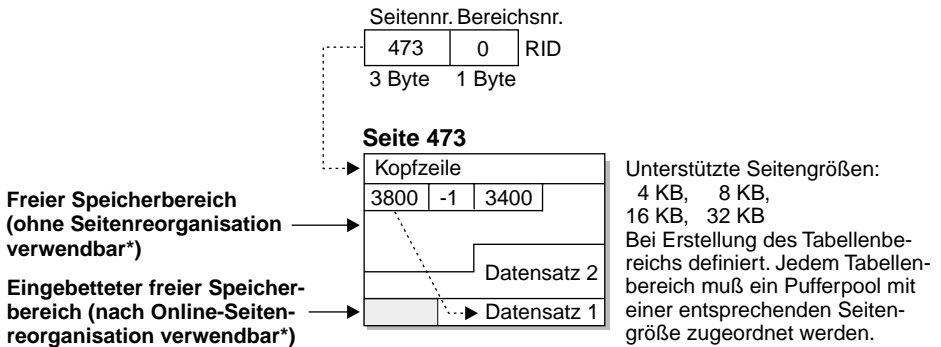
Logisch gesehen sind Indexseiten als B-Baumstruktur organisiert, durch die Datensätze in den Tabellendaten, die über einen gegebenen Schlüsselwert verfügen, auf effiziente Weise lokalisiert werden können. Die Zahl der Entitäten auf einer Indexseite ist nicht festgelegt, sondern hängt von der Größe des Schlüssels ab. Bei Tabellen in DMS-Tabellenbereichen verwenden RIDs (Record Identifiers, Satz-IDs) auf den Indexseiten Seitennummern, die nicht zum Objekt, sondern zum Tabellenbereich relativ sind. Dadurch kann bei einer **Indexsuche** direkt auf die Datenseiten zugegriffen werden, ohne daß eine EMP zur Zuordnung erforderlich ist.

Alle Datenseiten haben das folgende Format: Sie beginnen jeweils mit einer Kopfzeile. Nach der Kopfzeile folgt ein Bereichsverzeichnis. Jeder Eintrag im Bereichsverzeichnis entspricht einem anderen Datensatz auf der Seite. Der Eintrag selbst ist die relative Byteadresse auf der Datenseite, an der der Datensatz beginnt. Einträge von minus eins (-1) entsprechen gelöschten Datensätzen.

### **Satz-IDs (RIDs) und Seiten**

Satz-IDs (Record Identifier, RID) sind eine aus drei Byte bestehende Seitennummer gefolgt von einer Bereichsnummer aus einem Byte. Wenn der Index zur Identifizierung einer Satz-ID verwendet wird, wird diese Satz-ID dazu verwendet, zur richtigen Datenseite und Bereichsnummer auf dieser Seite zu gelangen. Der Inhalt des Bereichs besteht aus der relativen Byteadresse auf der Seite bis zum Anfang des gesuchten Datensatzes. Wenn dem Datensatz eine Satz-ID zugeordnet ist, wird diese erst wieder bei einer Reorganisation der Tabelle geändert.

## Datenseite und RID-Format



\* Ausnahme: Kein von einem nicht festgeschriebenen Befehl DELETE reservierter Speicherbereich kann verwendet werden.

Abbildung 5. Datenseite und RID-Format

Wenn eine Tabelle reorganisiert wird, wird eingebetteter freier Speicherbereich, der nach dem Löschen eines Datensatzes auf der Datenseite verbleibt, in verwendbaren freien Speicherbereich konvertiert. Satz-IDs werden basierend auf dem Verschieben von Datensätzen auf einer Datenseite erneut definiert, damit der verwendbare freie Speicherbereich genutzt werden kann.

DB2 unterstützt verschiedene Seitengrößen. Verwenden Sie umfangreichere Seitengrößen für Auslastungen, bei denen auf Zeilen normalerweise sequentiell zugegriffen wird. Sequentieller Zugriff wird beispielsweise für Anwendungen zur Entscheidungshilfe oder in Fällen verwendet, in denen ein starker Gebrauch von temporären Tabellen gemacht wird. Verwenden Sie geringere Seitengrößen für Auslastungen, deren Zugriff normalerweise wahlfrei erfolgt. Wahlfreier Zugriff wird beispielsweise in OLTP-Umgebungen verwendet.

Weitere Informationen zur Reorganisation einer Tabelle finden Sie im Abschnitt „Reorganisieren von Katalogen und Benutzertabellen“ auf Seite 297.

## Speicherbereichsverwaltung

Sie verwenden die SQL-Anweisung INSERT, um neue Informationen in eine Tabelle einzufügen. Wenn Sie dies tun, wird ein INSERT-Suchalgorithmus verwendet, um diese Arbeit durchzuführen. Zuerst werden die FSCRs (Free Space Control Records, Steuersätze für freien Speicherbereich) dazu verwendet, eine Seite mit genügend Speicherbereich zu finden. Selbst wenn der FSCR angibt, daß auf einer bestimmten Seite genügend freier Speicherbereich vorhanden ist, kann dieser jedoch möglicherweise nicht verwendet werden, da er durch eine nicht festgeschriebene Anweisung DELETE von einer anderen Transaktion „reserviert“ ist. Daher sollten Sie sicherstellen, daß alle Transak-

tionen häufig COMMIT-Operationen zum Festschreiben ausführen, da andernfalls nicht festgeschriebener freigewordener Speicherbereich nicht verwendet werden kann.

Nicht alle FSCRs in einer Tabelle werden durchsucht. Die Registrierdatenbankvariable DB2MAXFSCRSEARCH begrenzt die Zahl der FSCRs, die bei der Durchführung einer Anweisung INSERT in Betracht gezogen werden. Der Standardwert für diese Registrierdatenbankvariable ist fünf. Wenn innerhalb von fünf FSCRs kein Speicherbereich gefunden wird, wird der einzufügende Datensatz an das Ende der Tabelle angehängt. Darüber hinaus werden zur Optimierung der Geschwindigkeit der Anweisung INSERT nachfolgende Datensätze ebenfalls am Ende der Tabelle angehängt, bis zwei Speicherbereiche gefüllt sind. Wenn diese beiden Speicherbereiche gefüllt sind, setzt die nächste Anweisung INSERT die Suche bei dem FSCR fort, bei dem die letzte Suche beendet wurde.

**Anmerkung:** Der Wert der Variablen DB2MAXFSCRSEARCH ist wichtig. Legen Sie diese Registrierdatenbankvariable auf einen kleinen Wert fest, um die Geschwindigkeit von INSERT (möglicherweise mit der negativen Auswirkung eines rascheren Anwachsens der Tabelle) zu optimieren. Legen Sie diese Registrierdatenbankvariable auf einen großen Wert fest, um die erneute Verwendung von Speicherbereich (möglicherweise mit der negativen Auswirkung einer geringeren Verarbeitungsgeschwindigkeit der Anweisung INSERT) zu optimieren.

Wenn die gesamte Tabelle durchsucht wurde, wird der einzufügende Datensatz ohne weitere Suchaktionen angehängt. Suchaktionen unter Verwendung der FSCRs werden erst dann wieder durchgeführt, wenn an einer Stelle in der Tabelle Speicherbereich erstellt wird (beispielsweise als Folge einer Anweisung DELETE).

Es gibt zwei weitere Optionen für Suchalgorithmen. Die erste ist APPEND MODE. In diesem Modus werden neue Zeilen immer an das Ende der Tabelle angehängt. Hierbei finden weder Such- noch Pflegeoperationen für FSCRs statt. Diese Option wird unter Verwendung der Anweisung ALTER TABLE APPEND ON aktiviert und kann die Leistung für ausschließlich wachsende Tabellen wie Journale verbessern. Die zweite Wahlmöglichkeit besteht im Definieren eines Clusterungsindex für die betreffende Tabelle. In diesem Fall versucht der Datenbankmanager, Datensätze auf derselben Seite wie andere Datensätze mit ähnliche Indexschlüsselwerten einzufügen. Wenn auf der betreffenden Seite kein Speicherbereich verfügbar ist, wird versucht, den Datensatz auf den umgebenden Seiten unterzubringen. Wenn die Operation danach noch immer nicht erfolgreich war, wird der oben beschriebene FSCR-Suchalgorithmus verwendet – mit einem kleinen Unterschied: diesmal wird der am schlechtesten passende Speicherbereich gesucht, nicht der erste

passende. Durch diesen Ansatz werden normalerweise Seiten ausgewählt, die mehr freien Speicherbereich enthalten. Dadurch kann ein neuer Clusterungsbereich für Zeilen mit dem betreffenden Schlüsselwert geschaffen werden.

Wenn Sie einen Clusterungsindex für eine Tabelle definieren, verwenden Sie `ALTER TABLE... PCTFREE`, bevor Sie die betreffende Tabelle laden oder reorganisieren. Die Klausel `PCTFREE` beläßt den Prozentsatz, der als freier Speicherbereich angegeben wurde, nach dem Laden und Reorganisieren auf der Datenseite dieser Tabelle. Dadurch steigt die Wahrscheinlichkeit, daß bei der Clusterungsindexoperation auf der gewünschten Seite freier Speicherbereich gefunden wird.

## Datenseiten und Überlaufsätze

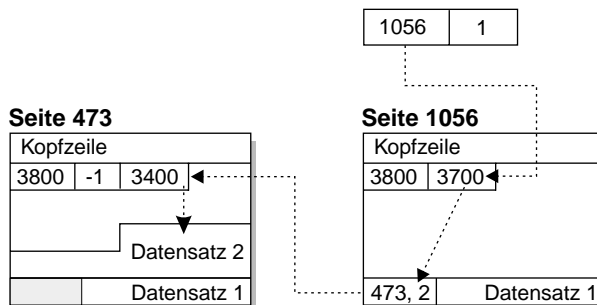


Abbildung 6. Datenseite und Überlaufsätze

Überlaufsätze sind möglich, wenn eine Aktualisierungsanforderung einen bestehenden Datensatz so vergrößert, daß dieser nicht mehr auf die aktuelle Seite paßt. Der vergrößerte Datensatz wird als Überlaufsatz auf einer anderen Seite eingefügt, auf der genügend Platz vorhanden ist. Die ursprüngliche Satz-ID wird in einen Zeigerdatensatz konvertiert, der die neue Satz-ID des Überlaufsatzes enthält. In den Indizes für die Tabelle bleibt die ursprüngliche Satz-ID gespeichert. Ein zusätzlicher Lesevorgang für eine Seite ist erforderlich, um zum angeforderten Datensatz zu gelangen. Viele Überlaufsätze bedeuten viele zusätzliche Lesevorgänge für Seiten und geringere Leistung beim Zugriff auf die Tabelle. Durch die Reorganisation der Tabelle werden Überlaufsätze beseitigt. Wenn möglich, sollten Sie jedoch Aktualisierungsanforderungen, die Datensätze vergrößern, und dadurch Überlaufsätze vermeiden.

## Indexverwaltung

DB2-Indizes sind eine optimierte B-Baumstrukturimplementierung auf der Basis einer effizienten Indexverwaltungsmethode mit einer hohen Zahl gemeinsamer Zugriffe unter Verwendung von WAL (Write Ahead Logging, vorausschreibende Protokollierung).

Die optimierte B-Baumstrukturimplementierung verfügt über bidirektionale Zeiger auf den Blattseiten, mit denen ein einzelner Index sowohl vorwärts als auch rückwärts gerichtete Suchoperationen unterstützen kann (jedoch nicht in beide Richtungen gleichzeitig). Teilungen von Indexseiten befinden sich normalerweise genau in der Mitte, wobei die HIGHKEY-Seite eine Ausnahme bildet, bei der eine 90/10-Teilung verwendet wird. Das heißt, daß die hohen zehn Prozent der Indexschlüssel auf der neuen Seite Platz finden. Diese Art der Indexseitenteilung ist bei Auslastungen nützlich, bei denen INSERT-Anforderungen oft mit neuen HIGHKEY-Werten abgeschlossen werden.

Seiten im Index werden freigegeben, wenn der letzte Indexschlüssel auf der betreffenden Seite entfernt wird. Eine Ausnahme zu dieser Regel tritt auf, wenn beim Erstellen des Index die Klausel MINPCTUSED ausgewählt wird. Die Verwendung dieser Klausel gibt an, daß der Index online reorganisiert werden kann; darüber hinaus dient der in dieser Klausel angegebene Wert als Schwellenwert für den Mindestprozentsatz an Speicherbereich, der auf den Indexseiten verwendet wird. Wenn nach dem Löschen eines Schlüssels in einer Indexseite der Prozentsatz an auf der Seite verwendetem Speicherbereich bei oder unter dem angegebenen Wert liegt, wird versucht, die verbleibenden Schlüssel mit denen von einer benachbarten Seite zusammenzuführen. Wenn genügend Platz vorhanden ist, wird die Operation zum Zusammenführen ausgeführt und eine Indexseite gelöscht. Die Verwendung dieser Klausel kann die erneute Verwendung von Speicherbereich verbessern; wenn der verwendete Wert jedoch zu hoch ist, steigt die zum Zusammenführen nötige Zeit, und die Erfolgsaussichten für diese Operation werden gleichzeitig geringer. Es empfiehlt sich, daß der Wert für diese Klausel immer geringer als 50 Prozent ist.

Die Klausel INCLUDE der Anweisung CREATE INDEX ermöglicht das Einfügen der angegebenen Spalte(n) auf den Indexseiten zusätzlich zu den Schlüsselspalten. Dadurch kann die Zahl der Abfragen steigen, bei denen reiner Indexzugriff möglich ist. Gleichzeitig können jedoch die Erfordernisse für Indexbereich und möglicherweise auch die Wartungskosten für den betreffenden Index steigen, wenn die eingefügten Spalten häufig aktualisiert werden. Das Ordnen der Index-B-Baumstruktur geschieht nur unter Verwendung der Schlüsselspalten, nicht der eingeschlossenen Spalten.

## Sperrern

Der Datenbankmanager bietet mit Hilfe von Sperrern Steuerung des gemeinsamen Zugriffs und verhindert damit ungesteuerten Zugriff auf Ressourcen und Daten. Eine **Sperre** ordnet eine Anwendung einer Datenbankmanagerressource oder einem Datenbankmanagerdatensatz zu. Die Sperre steuert die Art und Weise, in der andere Anwendungen auf dieselbe Ressource bzw. denselben Datensatz zugreifen können.

Der Datenbankmanager verwendet Sperren entweder auf Datensatz- oder auf Tabellenebene, wobei folgende Faktoren als Basis für die Auswahl der jeweils geeigneten Sperre dienen:

- Die Isolationsstufe, die bei der Vorkompilierung oder beim Binden einer Anwendung an die Datenbank angegeben wird. Die Isolationsstufe kann folgendes sein: Nicht festgeschriebener Lesevorgang (Uncommitted Read, UR), Cursorstabilität (Cursor Stability, CS), Lesestabilität (Read Stability, RS) oder wiederholtes Lesen (Repeatable Read, RR). Die unterschiedlichen Isolationsstufen werden zur Steuerung des Zugriffs auf nicht festgeschriebene Daten, zur Verhinderung verlorener Aktualisierungen, zum Ermöglichen nicht wiederholter Lesevorgänge für Daten und zur Verhinderung von Phantomzeilen verwendet. Verwenden Sie die minimale Isolationsstufe, die den Bedürfnissen Ihrer jeweiligen Anwendung entspricht.
- Der vom Optimierungsprogramm ausgewählte Zugriffsplan. Tabellensuchvorgänge, Indexsuchvorgänge und andere Methoden zum Datenzugriff erfordern jeweils verschiedene Arten des Zugriffs auf die Daten.
- Das Attribut LOCKSIZE der Tabelle. Die Klausel LOCKSIZE in der Anweisung ALTER TABLE gibt die Unterteilung (Granularität) der Sperren an, die beim Zugriff auf die Tabellen verwendet werden. Ausgewählt werden können ROW für Zeilensperren oder TABLE für Tabellensperren. Verwenden Sie ALTER TABLE... LOCKSIZE TABLE für Tabellen, auf die lediglich Lesezugriff besteht. Dadurch wird die Zahl der Sperren verringert, die durch die Datenbankaktivität erforderlich sind.
- Die Speicherkapazität, die für das Sperren aufgewendet wird. Die Speicherkapazität, die für das Sperren aufgewendet wird, wird durch die den Konfigurationsparameter *locklist* (Sperrenliste) der Datenbank gesteuert. Wenn die Sperrenliste sich füllt, kann sich die Leistung aufgrund von Sperreneskalationen und geringerem gemeinsamen Zugriff auf gemeinsam verwendete Objekte in der Datenbank verringern. Steigern Sie den Wert von *locklist* und/oder *maxlocks*, wenn bei Ihnen häufig Sperreneskalationen auftreten.

Stellen Sie sicher, daß für alle Transaktionen häufig COMMIT-Operationen durchgeführt und so aktive Sperren freigegeben werden.

Im allgemeinen werden Sperren auf Datensatzebene verwendet, wenn nicht einer der folgenden Fälle auftritt:

- Die ausgewählte Isolationsstufe ist ein nicht festgeschriebener Lesevorgang (Uncommitted Read, UR).
- Die ausgewählte Isolationsstufe ist wiederholtes Lesen (Repeatable Read, RR) und der Zugriffsplan erfordert eine Suche ohne Prädikate.
- Das Attribut LOCKSIZE der Tabelle ist „TABLE“.
- Die Sperrenliste wird gefüllt und Sperreneskalation tritt auf.

- Über die Anweisung LOCK TABLE erfolgt eine explizite Sperrung einer Tabelle. Die Anweisung LOCK TABLE hindert gleichzeitig ablaufende Anwendungsprozesse daran, eine Tabelle zu ändern bzw. zu verwenden.

Eine **Sperreneskalation** ist die Umwandlung einer oder mehrerer Satzsperrern in eine Tabellensperre. Eine exklusive Sperrerweiterung ist eine Sperreneskalation, bei der die aufgetretene Tabellensperre eine exklusive Sperre ist. Sperreneskalationen verringern den gemeinsamen Zugriff und sollten vermieden werden.

Die Dauer der Satzsperrung ist abhängig von der verwendeten Isolationsstufe:

- UR-Suche (Uncommitted Read, nicht festgeschriebener Lesevorgang): Keine Satzsperrungen sind aktiv, außer wenn sich ein Satz ändert.
- CS-Suche (Cursor Stability, Cursorstabilität): Satzsperrungen sind nur dann aktiv, während sich der Cursor auf dem Satz befindet.
- RS-Suche (Read Stability, Lesestabilität): Nur qualifizierende Satzsperrungen sind für die Dauer der Transaktion aktiv.
- RR-Suche (Repeatable Read, Wiederholtes Lesen): Alle Satzsperrungen sind für die Dauer der Transaktion aktiv. Wenn Sie sich in einer Umgebung befinden, bei der diese Isolationsstufe nicht gewünscht oder nicht benötigt wird, verwenden Sie die Registrierdatenbankvariable DB2\_RR\_TO\_RS. Dadurch wird dem Datenbankmanager mitgeteilt, daß zusätzliches Sperren, das zum Aktivieren der RR-Semantik erforderlich ist, vermieden und so die Leistung gesteigert werden soll.

Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt „Sperren“ auf Seite 56.

## Protokollierung

Zwei Protokollierungsstrategien stehen zur Auswahl:

- Umlaufprotokollierung, wobei die Protokollsätze die Protokolldateien füllen und anschließend die ersten Protokollsätze in der ersten Protokolldatei überschreiben. Die überschriebenen Protokollsätze können nicht wiederhergestellt werden.
- Protokollspeicherung, wobei eine Protokolldatei archiviert wird, wenn sie mit Protokollsätzen gefüllt ist. Für weitere Protokollsätze werden neue Protokolldateien verfügbar gemacht. Die Protokollspeicherung aktiviert die **aktualisierende Wiederherstellung**. Die aktualisierende Wiederherstellung wendet Änderungen an der Datenbank auf Basis von abgeschlossenen Arbeitseinheiten (Transaktionen) erneut an, die im Protokoll aufgezeichnet wurden. Es kann angegeben werden, daß die aktualisierende Wiederherstellung bis zum Ende der Protokolle oder bis zu einem bestimmten Zeitpunkt vor dem Ende der Protokolle durchgeführt wird.



Unabhängig von der getroffenen Auswahl werden alle Änderungen an regulären Daten- und Indexseiten in den Protokollpuffer geschrieben. Die Speicherung der Daten im Protokollpuffer auf Platte wird nur in den folgenden Fällen erzwungen:

- Bevor die Speicherung der entsprechenden Datenseiten auf Platte erzwungen wird. Dies wird als „vorausschreibende Protokollierung“ (Write Ahead Logging, WAL) bezeichnet.
- Nach einer COMMIT-Operation; oder nachdem der Wert der Anzahl der in einem Konfigurationsparameter der Datenbank (*mincommit*) festgelegten COMMIT-Operationen erreicht wurde.
- Wenn der Protokollpuffer voll ist. Doppelte Pufferung wird zum Verhindern von E/A-Wartevorgängen verwendet.

**Anmerkung:** Zu dem Zeitpunkt, an dem die Transaktion unter Verwendung der Anweisung COMMIT abgeschlossen wird, werden auch alle geänderten Seiten auf Platte geschrieben, um so die Wiederherstellbarkeit sicherzustellen.

Wenn die Transaktionen kurz sind, kann die Protokoll-E/A aufgrund der Häufigkeit der Speicherung des Protokolls bei COMMIT-Operationen ein „Engpaß“ werden. In solchen Umgebungen kann der „Engpaß“ durch das Festlegen des Konfigurationsparameters *mincommit* auf einen Wert größer als eins entfernt werden. Wenn ein Wert verwendet wird, der größer als eins ist, werden die COMMIT-Operationen für mehrere Transaktionen angehalten oder „gestapelt“. Die erste Transaktion, für die eine COMMIT-Operation durchgeführt werden soll, wartet bis (*mincommit* - 1) dies für mehrere Transaktionen der Fall ist; anschließend wird die Speicherung des Protokolls auf Platte erzwungen und alle Transaktionen antworten ihren Anwendungen. Dies führt zu einer einzigen Protokoll-E/A anstatt von mehreren einzelnen Protokoll-E/As.

Um die übermäßige Verschlechterung der Antwortzeit zu vermeiden, warten alle Transaktionen nur maximal eine Sekunde auf (*mincommit* - 1) COMMIT-Operationen anderer Transaktionen. Wenn diese Sekunde verstrichen ist, erzwingt die betreffende wartende Transaktion das Protokoll selbst und antwortet auf ihre Anwendung. Dadurch kann der Parameter *mincommit* festgelegt werden, wobei Sie sich andererseits aber nicht zu viele Gedanken über die Leistung in Zeiträumen machen müssen, in denen weniger Transaktionen verarbeitet werden.

Änderungen an großen Objekten (LOBs) und LONG VARCHARs werden mit Hilfe des Erstellens einer Spiegelkopie für Speicherseiten (Shadow Paging) protokolliert. Änderungen an LOB-Spalten werden nur dann protokolliert, wenn Protokollspeicherung verwendet wird und die betreffende LOB-Spalte in der Anweisung CREATE TABLE so definiert wurde, daß sie die Klausel

NOT LOGGED nicht verwendet. Änderungen an den Zuordnungsseiten für LONG- oder LOB-Datentypen werden wie reguläre Datenseiten protokolliert.

## Vorgänge bei der Aktualisierung

Was geschieht mit dem Protokoll und mit der Datenseite, wenn ein Agent eine Seite aktualisiert? Das hier beschriebene Protokoll minimiert die E/A, die durch die Transaktion erforderlich ist, und stellt zudem die Wiederherstellbarkeit sicher.

Zuerst wird die zu aktualisierende Seite mit einer exklusiven Sperre verriegelt. In den Protokollpuffer wird ein Protokollsatz geschrieben, der beschreibt, wie die Änderung wiederholt und widerrufen werden kann. Während dieser Aktion wird auch eine Protokollfolgennummer (Log Sequence Number, LSN) empfangen und in der Kopfzeile der gerade aktualisierten Seite gespeichert. Anschließend wird die Änderung an der Seite vorgenommen. Zuletzt wird die Seite entsperrt. Die Seite gilt als „benutzt“, da es darin Änderungen gibt, die nicht auf Platte gespeichert wurden. Der Protokollpuffer wurde ebenfalls aktualisiert.

Sowohl die Speicherung der Daten im Protokollpuffer als auch der „benutzten“ Datenseite auf Platte muß anschließend erzwungen werden. Damit die Leistung nicht beeinträchtigt wird, werden diese E/As bis zu einem geeigneten Zeitpunkt (z. B. während einer Phase mit niedriger Systembelastung) bzw. einem Zeitpunkt, an dem dies zum Sicherstellen der Wiederherstellbarkeit erforderlich ist, oder bis zum geplanten Wiederherstellungszeitpunkt verzögert. Genauer gesagt, wird die Speicherung einer „benutzten“ Seite auf Platte in folgenden Fällen durchgeführt:

- Wenn ein anderer Agent sie auswählt.
- Wenn eine Seitenlöschfunktion die Seite aus einem der folgenden Gründe bearbeitet:
  - Ein anderer Agent wählt sie aus.
  - Der Prozentsatz des Konfigurationsparameters *chnpggs\_thresh* der Datenbank wird überschritten. Wenn dies der Fall ist, werden asynchrone Seitenlöschfunktionen „aktiv“ und schreiben geänderte Seiten auf Platte.
  - Der Prozentsatz des Konfigurationsparameters *softmax* der Datenbank wird überschritten. Wenn dies der Fall ist, werden asynchrone Seitenlöschfunktionen „aktiv“ und schreiben geänderte Seiten auf Platte.
- Wenn die Seite als Teil einer Tabelle aktualisiert wurde, für die die Klausel NOT LOGGED INITIALLY aufgerufen wird, und eine COMMIT-Operation ausgegeben wird. Zum Zeitpunkt der COMMIT-Operation werden alle geänderten Seiten auf Platte geschrieben, um die Wiederherstellbarkeit sicherzustellen.

Die Speicherung eines Protokollpuffers auf Platte wird in den folgenden Fällen durch die Protokollfunktions-EDU (Engine Dispatchable Unit, zuteilbare Einheit der Steuerkomponente) erzwungen:

- Bevor die Speicherung der entsprechenden Datenseiten auf Platte erzwungen wird. Dies wird als „vorausschreibende Protokollierung“ (Write Ahead Logging, WAL) bezeichnet.
- Nach einer COMMIT-Operation; oder nachdem der Wert der Anzahl der in einem Konfigurationsparameter der Datenbank (*mincommit*) festgelegten COMMIT-Operationen erreicht wurde.
- Wenn der Protokollpuffer voll ist. Doppelte Pufferung wird zum Verhindern von E/A-Wartevorgängen verwendet.

---

## Prozeßmodell

Lokale und ferne Anwendungsprozesse können mit derselben Datenbank arbeiten. Eine ferne Datenbank initiiert eine Datenbankaktion von einer Maschine aus, die sich von der Datenbankmaschine entfernt befindet. Lokale Anwendungen sind an der Server-Maschine direkt mit der Datenbank verbunden.

Alle Kreise in der folgenden Abbildung stellen EDUs (Engine Dispatchable Units, zuteilbare Einheiten der Steuerkomponente) dar, die auf UNIX-Plattformen als „Prozesse“ und auf Windows NT- und OS/2-Plattformen als „Threads“ bekannt sind.

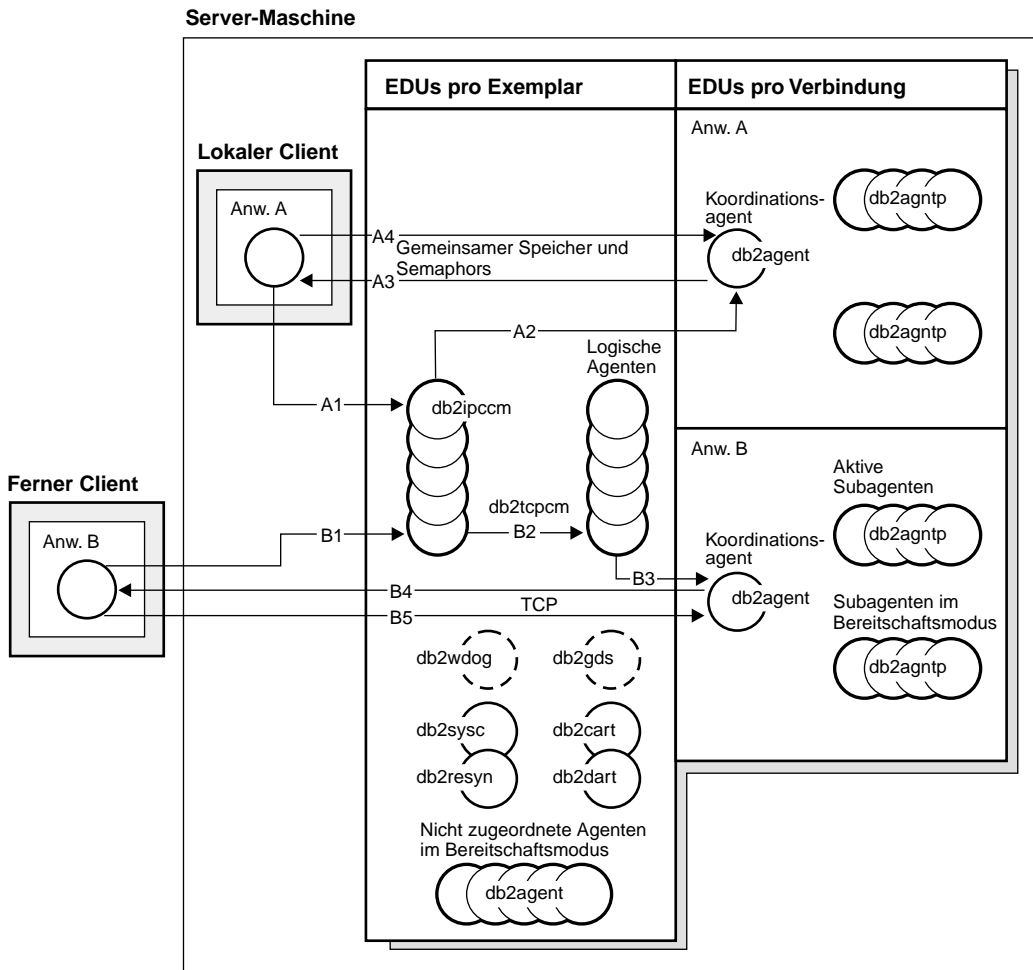


Abbildung 7. Prozeßmodell - Übersicht

Bevor die Arbeit ausgeführt werden kann, die für die Anwendung in der Datenbank durchgeführt werden soll, muß zwischen einer Anwendung und dem Datenbankmanager ein Kommunikationsmittel eingerichtet werden.

In der obenstehenden Abbildung richtet ein lokaler Client bei A1 die Kommunikation ein, indem er zuerst mit der EDU "db2ipccm" (Engine Dispatchable Unit, zuteilbare Einheit der Steuerkomponente) arbeitet. Diese EDU arbeitet bei A2 mit einer EDU "db2agent", die zum Koordinationsagenten für die Anwendungsanforderungen vom lokalen Client wird. Der Koordinationsagent nimmt bei A3 mit der Client-Anwendung Kontakt auf und richtet bei A4 zwischen der Client-Anwendung und der Datenbank eine Kommunikation

mit gemeinsam benutztem Speicher und Semaphors ein. Zwischen der Anwendung auf dem lokalen Client und der Datenbank wird eine Verbindung hergestellt.

In der obenstehenden Abbildung richtet ein ferner Client bei B1 die Kommunikation ein, indem er zuerst mit der EDU "db2tccpm" arbeitet. Wenn ein anderes Kommunikationsprotokoll ausgewählt worden wäre, würde die entsprechende EDU verwendet werden. Die EDU "db2tccpm" arbeitet bei B2 mit einem logischen Agenten. Diese EDU arbeitet bei B3 mit einer EDU "db2agent", die zum Koordinationsagenten für die Anwendungsanforderungen vom fernen Client wird. Der Koordinationsagent nimmt bei B4 mit der Client-Anwendung Kontakt auf und richtet bei B5 zwischen der Client-Anwendung und der Datenbank eine TCP/IP-Kommunikation ein. Zwischen der Anwendung auf dem fernen Client und der Datenbank wird eine Verbindung hergestellt.

Im folgenden sind weitere wichtige Details dieser Abbildung aufgeführt:

- Es gibt zwei Agentenklassen: Einen logischen Agenten und einen Verarbeitungsagenten. Ein logischer Agent stellt eine mit dem Datenbankmanager verbundene Anwendung dar. Ein Verarbeitungsagent führt Anwendungsanforderungen aus, ist aber nicht dauerhaft mit einer bestimmten Anwendung verbunden.
- Es gibt vier Arten von Verarbeitungsagenten: Aktive Koordinationsagenten (Active Coordinator Agents), Subagenten (Subagents), inaktive Agenten (Inactive Agents) sowie Agenten im Bereitschaftsmodus (Idle Agents).
- Jeder Prozeß oder Thread einer Client-Anwendung, die durch einen logischen Agenten repräsentiert wird, wird mit einem aktiven Koordinationsagenten verbunden.
- In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken sowie in Umgebungen mit aktivierter partitionsinterner Parallelität verteilen die Koordinationsagenten Datenbankankorderungen an Subagenten ("db2agntp"). Die Subagenten führen die Anforderungen für die jeweilige Anwendung aus.
- Es gibt einen Agentenpool ("db2agent"), wo Agenten im Bereitschaftsmodus auf neue Arbeit warten.
- Es gibt andere EDUs, die Client-Verbindungen, Protokolle, zweiphasige COMMIT-Operationen, Sicherungs- und Wiederherstellungsaufgaben sowie andere Aufgaben verwalten.

## Server-Maschine

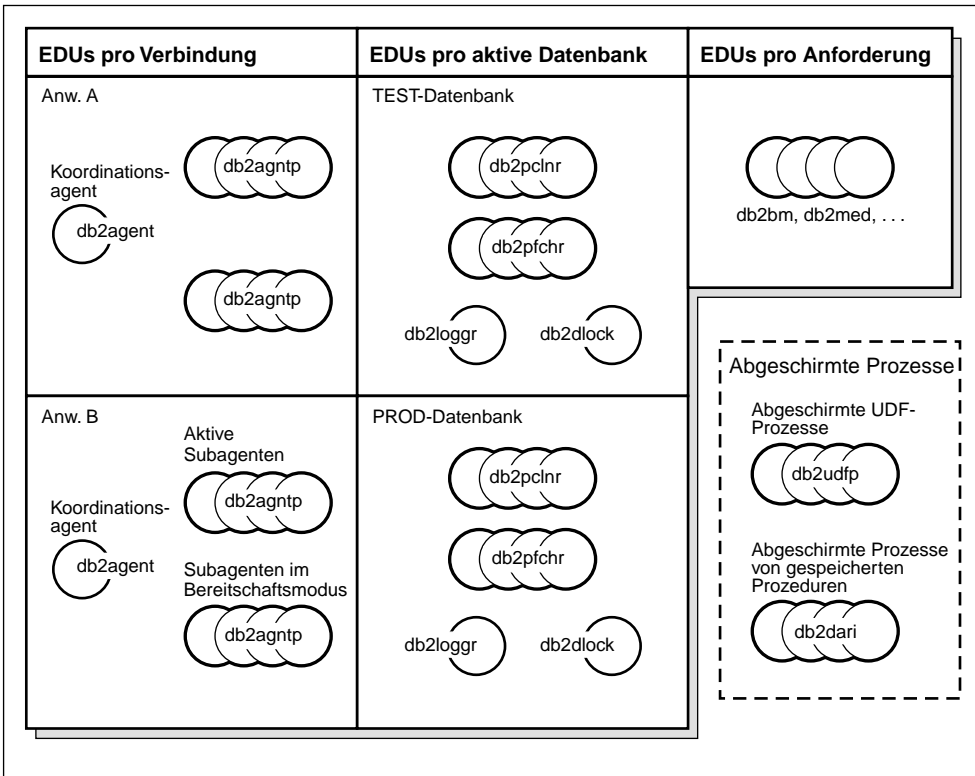


Abbildung 8. Prozeßmodell Teil 2

In dieser Abbildung werden zusätzliche EDUs gezeigt (Engine Dispatchable Units, zuteilbare Einheiten der Steuerkomponente), die Teil der Server-Maschinenumgebung sind. Alle aktiven Datenbanken verfügen über eigene gemeinsam benutzte Pools von Vorablesezugriffen ("db2pfchr") und Seitenlöschfunktionen ("db2pclnr") sowie eigene Protokollfunktionen ("db2loggr") und Detektoren für gegenseitiges Sperren ("db2dlock").

Die Kreise mit den Namen „db2udfp“ und „db2dari“ in der Abbildung unten rechts stellen Prozesse dar, die in DB2 Universal Database als abgeschirmte UDFs (User-defined Functions, benutzerdefinierte Funktionen) bzw. gespeicherte Prozeduren ausgeführt werden. Diese Prozesse werden verwaltet, um den Aufwand in Zusammenhang mit ihrer Erstellung und Zerstörung zu minimieren. Die Standardeinstellung für den Konfigurationsparameter *keepdari* des Datenbankmanagers ist „YES“ (Ja), wodurch der Prozeß der gespeicherten Prozedur zur erneuten Verwendung beim nächsten Aufruf einer gespeicherten Prozedur verfügbar bleibt.

**Anmerkung:** Es gibt auch nicht abgeschirmte UDFs und gespeicherte Prozeduren, die direkt im Adreßraum eines Agenten ausgeführt werden. Diese Vorgehensweise führt zu einer besseren Leistung. Da diese UDFs und gespeicherten Prozeduren jedoch über unbeschränkten Zugriff auf den Adreßraum des Agenten verfügen, müssen sie vor ihrer Verwendung umfassend getestet werden.

Weiter Informationen hierzu finden Sie im Kapitel über gespeicherte Prozeduren im Handbuch *Application Development Guide*.

Das Prozeßmodell mit mehreren Partitionen ist eine logische Erweiterung des Prozeßmodells mit einer einzigen Partition. Beide Betriebsarten werden durch eine einzige allgemeine Codebasis unterstützt. Die folgende Abbildung stellt die Ähnlichkeiten und Unterschiede zwischen dem Prozeßmodell mit einer einzigen Partition, wie in den vorangehenden zwei Abbildungen gezeigt, und dem Prozeßmodell mit mehreren Partitionen dar.

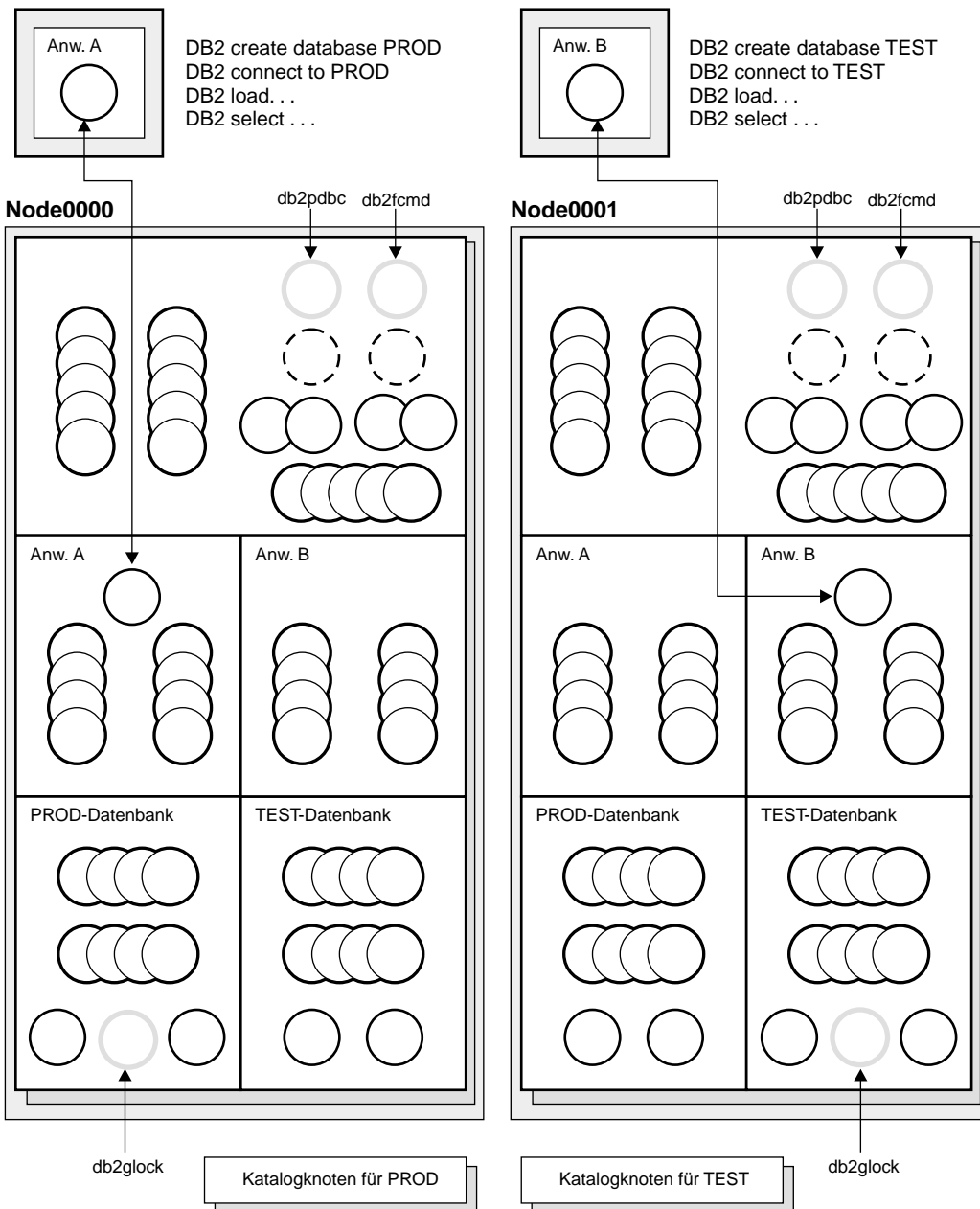


Abbildung 9. Prozeßmodell und mehrere Partitionen

Die Mehrzahl der EDUs entsprechen beim Prozeßmodell mit einer einzigen Partition denen beim Prozeßmodell mit mehreren Partitionen.



In einer Umgebung mit mehreren Partitionen (bzw. Knotenumgebung) ist eine der Partitionen der Katalogknoten. Der Katalog speichert alle Information in bezug auf Objekte in der Datenbank.

Wie in der obenstehenden Abbildung gezeigt, wird der Katalog der PROD-Datenbank im Knoten Node0000 erstellt, weil Anwendung A die PROD-Datenbank in diesem Knoten erstellt. Ebenso wird der Katalog für die TEST-Datenbank im Knoten Node0001 erstellt, weil Anwendung B die TEST-Datenbank in diesem Knoten erstellt. Die Datenbanken sollten in verschiedenen Knoten erstellt werden, um so die zusätzliche Aktivität in Zusammenhang mit den Katalogen für jede Datenbank gleichmäßig auf die Knoten in der Systemumgebung zu verteilen.

Dem Exemplar sind zusätzliche EDUs ("db2pdbc" und "db2fcmd") zugeordnet, die sich in jedem Knoten in einer Datenbankumgebung mit mehreren Partitionen befinden. Diese EDUs werden für die Koordination von Anforderungen zwischen Datenbankpartitionen und zum Aktivieren des FCM (Fast Communications Manager) benötigt.

Dem Katalogknoten der Datenbank ist ebenfalls eine zusätzliche EDU ("db2glock") zugeordnet. Diese EDU steuert globale Sperren für die Knoten, in denen sich die aktive Datenbank befindet.

Alle CONNECT-Operationen von Anweisungen werden durch einen logischen Agenten in der Datenbank repräsentiert und führen zu einem einzigen Koordinationsagenten. Der Koordinationsagent ist in der Partition vorhanden, zu der eine Verbindung von der Anwendung besteht. Diese Partition wird dann zum „Koordinator-knoten“ für die betreffende Anwendung. Der Koordinator-knoten kann auch unter Verwendung des Befehls *SET CLIENT CONNECT\_NODE* definiert werden. Teile der Datenbankanforderungen von der Anwendung werden durch den Koordinator-knoten auf Subagenten der anderen Partitionen aufgeteilt; zudem werden alle Ergebnisse der anderen Partitionen am Koordinator-knoten konsolidiert, bevor sie zurück zur Anwendung gesendet werden.

Die Datenbankpartition, in der der Befehl *CREATE DATABASE* ausgegeben wurde, wird „Katalogknoten“ der Datenbank genannt. In dieser Datenbankpartition werden die Katalogtabellen gespeichert. Normalerweise werden alle Benutzertabellen über eine Reihe von Knoten hinweg partitioniert.

**Anmerkung:** Eine beliebige Anzahl von Partitionen kann zur Ausführung auf einer einzigen Maschine konfiguriert werden. Dies ist als Konfiguration mit „mehreren logischen Partitionen“ oder mit „mehreren logischen Knoten“ bekannt. Eine solche Konfiguration ist bei großen SMP-Maschinen (SMP - Symmetric Multiprocessor, symmetrischer Mehrprozessor) mit einem sehr großen Haupt-

speicher sehr nützlich. In einer derartigen Umgebung kann die Kommunikation zwischen Partitionen durch die Verwendung von gemeinsam benutztem Speicher und Semaphors optimiert werden.

---

## Speichermodell

Speicher ist wichtig, da er eine starke Auswirkung darauf hat, wie Arbeit in der Datenbank verrichtet wird. Die Aufteilung des verfügbaren Speichers auf die Bereiche in der Datenbank stellt eine primäre Methode dar, die Leistung der Datenbank zu beeinflussen. Die Steuerung dieser Aufteilung des Speichers auf verschiedene Zwischenspeicher erfolgt über Konfigurationsparameter. In diesem Abschnitt werden die zentralen Konfigurationsparameter und die von ihnen gesteuerten Teile des Speichers dargestellt. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt „Verwendung des Speichers durch DB2“ auf Seite 269.

Alle EDUs (Engine Dispatchable Unit, zuteilbare Einheit der Steuerkomponente) in einer Partition sind mit dem gemeinsam benutzten Speicher des Exemplars verbunden. Alle in einer Datenbank arbeitenden EDUs sind mit dem gemeinsam benutzten Speicher dieser Datenbank verbunden. Alle für eine bestimmte Anwendung arbeitenden EDUs sind mit einer Region eines gemeinsam benutzten Speichers dieser Anwendung verbunden. Diese Art von gemeinsam benutztem Speicher wird nur zugeordnet, wenn partionsinterne oder partitionsübergreifende Parallelität aktiviert ist. Zuletzt verfügen alle EDUs über einen eigenen privaten Speicher.

Gemeinsam benutzter Speicher des Exemplars (auch als gemeinsam benutzter Speicher des Datenbankmanagers bekannt) wird beim Start der Datenbank zugeordnet. Vom gemeinsam benutzten Speicher des Exemplars wird der gesamte weitere Speicher verbunden/zugeordnet. Wenn der FCM (Fast Communications Manager) verwendet wird, werden diesem Speicher Puffer entnommen. Der FCM wird für die interne Kommunikation, in erster Linie Nachrichten, zwischen und innerhalb der Datenbank-Server in einer bestimmten Datenbankumgebung verwendet. Wenn die erste Anwendung die Verbindung zu einer Datenbank herstellt, werden gemeinsam benutzte Speicherbereiche der Datenbank, gemeinsame Anwendungs- und private Agentenspeicherbereiche zugeordnet.

Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank (auch als globaler Datenbankspeicher bekannt) wird zugeordnet, wenn eine Datenbank aktiviert oder zum ersten Mal eine Verbindung zu ihr hergestellt wird. Dieser Speicher wird für alle Anwendungen verwendet, die möglicherweise eine Verbindung zur Datenbank herstellen. In einem gemeinsam benutzten Speicher einer Datenbank sind viele verschiedene Speicherbereiche enthalten. Unter anderem sind dies:

- Pufferpools
- Sperrenliste
- Datenbankzwischenspeicher – dies umfaßt auch den Protokollpuffer und den Katalog-Cache.
- Zwischenspeicher für Dienstprogramme
- Paket-Cache

Der Konfigurationsparameter *numdb* des Datenbankmanagers gibt die Zahl der lokalen Datenbanken an, die gleichzeitig aktiv sein können. In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken beschränkt dieser Parameter die Anzahl aktiver Datenbankpartitionen auf einem Datenbankpartitions-Server. Der Wert des Parameters *numdb* kann Auswirkungen auf die Gesamtmenge an Speicher haben, die zugeordnet wird.

Gemeinsamer Anwendungsspeicher (auch als globaler Anwendungsspeicher bekannt) wird zugeordnet, wenn eine Verbindung zwischen einer Anwendung und einer Datenbank hergestellt wird. Diese Zuordnung wird nur in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken oder bei einem aktivierten Konfigurationsparameter *intra\_parallel* des Datenbankmanagers durchgeführt. Dieser Speicher wird von Agenten verwendet, die im Auftrag der Anwendung für die gemeinsame Verwendung von Daten sorgen und untereinander Aktivitäten koordinieren.

Der Konfigurationsparameter *maxappls* der Datenbank legt eine obere Begrenzung für die Zahl der Anwendungen fest, von denen aus eine Verbindung zu einer Datenbank hergestellt wird. Da für jede Anwendung, die die Verbindung zu einer Datenbank herstellt, privater Speicher zugeordnet wird, entsteht durch Erhöhung dieses Parameters für gleichzeitig ablaufende Anwendungen möglicherweise ein größerer Speicherbedarf.

Bis zu einem gewissen Grad wird die maximale Anzahl von Anwendungen auch vom Konfigurationsparameter *maxagents* des Datenbankmanagers (bzw. *max\_coordagents* bei parallelen Umgebungen) bestimmt. Der Parameter *maxagents* legt eine obere Begrenzung für die Gesamtzahl an Datenbankmanageragenten in einer Partition fest. Diese Datenbankmanageragenten umfassen aktive Koordinationsagenten (Active Coordinator Agents), Subagenten (Subagents), inaktive Agenten (Inactive Agents) sowie Agenten im Bereitschaftsmodus (Idle Agents).

Ein privater Agentenspeicher wird für einen Agenten zugeordnet, wenn der betreffende Agent zur Arbeit für eine bestimmte Anwendung zugeordnet wird. Der private Agentenspeicher wird für den Agenten zugeordnet und enthält Speicherzuordnungen, die nur von diesem bestimmten Agenten verwendet werden, wie beispielsweise den Sortierspeicher und den Zwischenspeicher für Anwendungen.

Es gibt ein paar spezielle Arten von gemeinsam benutztem Speicher:

- Gemeinsam benutzter Speicher von Agent/lokaler Anwendung. Dieser Speicher wird zur Kommunikation von SQL-Anforderungen und -Antworten zwischen einem Agenten und der zugehörigen Client-Anwendung verwendet.
- Gemeinsam benutzter Speicher von UDF/Agent. Zu diesem Speicher wird von Agenten eine Verbindung hergestellt, die eine abgeschirmte UDF oder gespeicherte Prozedur ausführen. Er wird als Kommunikationsbereich verwendet.
- Erweiterter Speicher. Ein normalerweise sehr großer (größer als 4 GB) Bereich von gemeinsam benutztem Speicher, der als erweiterter Pufferpool verwendet wird. Agenten/Vorablesezugriffe/Seitenlöschfunktionen sind nicht permanent damit verbunden, sondern stellen je nach Bedarf eine Verbindung zu einzelnen Segmenten darin her.

### Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank (mit permanenter Verbindung)

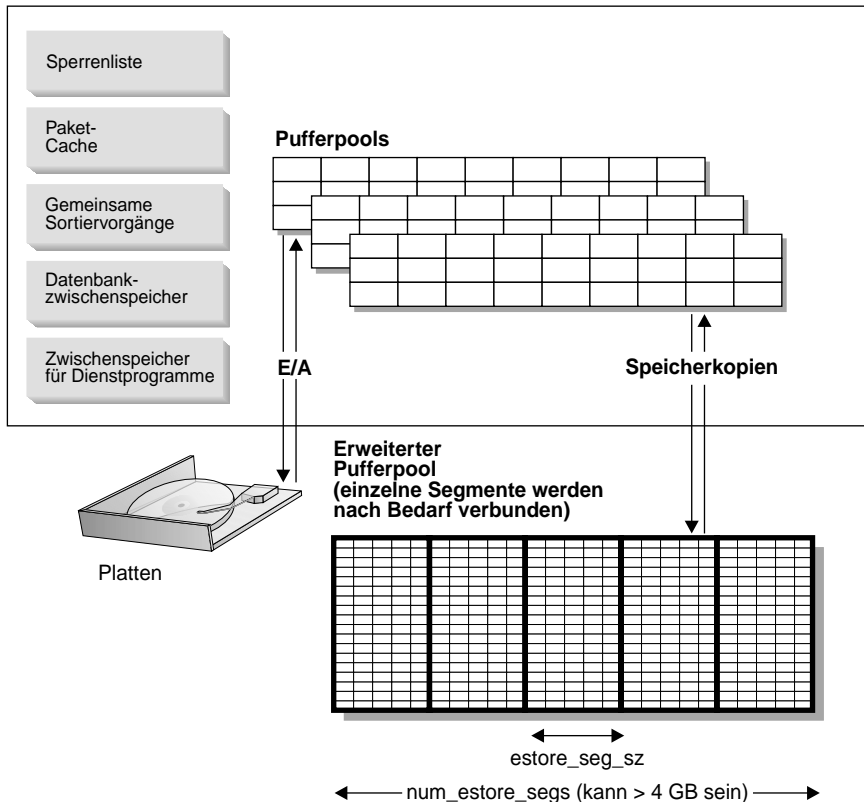


Abbildung 10. Pufferpools und erweiterter Speicher

Erweiterter Speicher dient als erweiterter Lookaside-Puffer für den/die Hauptpufferpool(s). Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt „Erweitern von Speicher“ auf Seite 313. Der erweiterte Speicher kann viel größer als 4 GB sein und stellt eine hervorragende Methode dazu dar, Maschinen mit umfangreichem Hauptspeicher zu nutzen. Der erweiterte Speicher-Cache wird in Speichersegmenten definiert.

Sie sollten sich bei Verwendung eines Teils des adressierbaren Realspeichers als erweitertem Speicher-Cache dessen bewußt sein, daß dieser Speicher dann nicht mehr für andere Zwecke auf der Maschine, wie beispielsweise als JFS-Cache oder als privater Adreßraum für Prozesse, verwendet werden kann. Das Zuordnen von zusätzlichem adressierbarem Realspeicher zum erweiterten Speicher-Cache führt möglicherweise zu höherer Systemauslagerung.

Die folgenden Konfigurationsparameter der Datenbank beeinflussen die Menge und die Größe des für den erweiterten Speicher verfügbaren Speichers:

- *num\_estore\_segs* definiert die Zahl der Speichersegmente des erweiterten Speichers.
- *estore\_seg\_sz* definiert die Größe der einzelnen Segmente des erweiterten Speichers.

Jeder Tabellenbereich wird einem Pufferpool zugeordnet. Ein erweiterter Speicher-Cache muß immer einem oder mehreren bestimmten Pufferpools zugeordnet werden. Die Seitengröße des erweiterten Speicher-Cache muß mit der Seitengröße des Pufferpools übereinstimmen, dem er zugeordnet ist.

Weitere Informationen zum erweiterten Speicher-Cache finden Sie im Abschnitt „Erweitern von Speicher“ auf Seite 313.



---

## **Teil 2. Optimieren der Anwendungsleistung**





---

## Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen

Es gibt eine Reihe von Faktoren, die die Leistung von Anwendungen zur Laufzeit beeinflussen können. In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt, die beim Entwurf und bei der Codierung einer Anwendung zu berücksichtigen sind:

- Gemeinsamer Zugriff
- Sperren
- Anpassen der Optimierungsklasse
- Einschränkungen für Ergebnismengen zur Leistungsverbesserung
- Zeilenblockung
- Optimieren von Abfragen
- Compound-SQL-Anweisungen
- Informationen zur Leistung und Zeichenumsetzung
- Gespeicherte Prozeduren
- Aktivieren einer Datenbank
- Parallele Verarbeitung von Anwendungen.

Sie sollten darüber hinaus in den Handbüchern *Application Development Guide* und *CLI Guide and Reference* die zusätzlichen Informationen zu den Themen lesen, die Auswirkungen auf die Leistung der Anwendungen haben können, wie zum Beispiel:

- Schreiben von Programmen mit eingebetteten statischen SQL-Anweisungen
- Schreiben von Programmen mit eingebetteten dynamischen SQL-Anweisungen
- Schreiben von Programmen unter Verwendung von DB2 Call Level Interface (CLI)

---

### Gemeinsamer Zugriff

Die Integrität der Daten in einer relationalen Datenbank muß gewährleistet werden, auch wenn mehrere Benutzer auf die Daten zugreifen und sie ändern. Der Begriff *gemeinsamer Zugriff* bezeichnet die Möglichkeit, daß mehrere interaktive Benutzer oder Anwendungsprogramme die Ressourcen zur gleichen Zeit verwenden können. Der Datenbankmanager steuert diesen Zugriff, um unerwünschte Folgen zu vermeiden. Solche Folgen sind zum Beispiel:

- *Verlorene Aktualisierungen.* Zwei Anwendungen A und B lesen beispielsweise dieselbe Zeile aus einer Datenbank und berechnen aufgrund der Daten, die von den Anwendungen gelesen werden, neue Werte für eine ihrer Spalten.

Die Anwendung A aktualisiert die Zeile mit ihrem neuen Wert und anschließend aktualisiert B die Zeile ebenfalls, so daß die von A durchgeführte Aktualisierung verloren geht.

- *Zugriff auf nicht festgeschriebene Daten.* Anwendung A könnte zum Beispiel einen Wert in der Datenbank aktualisieren, den Anwendung B liest, bevor er festgeschrieben wurde. Wenn dann der Wert von der Anwendung A später nicht festgeschrieben, sondern rückgängig gemacht wird, basieren die Berechnungen der Anwendung B auf nicht festgeschriebenen (und daher wahrscheinlich ungültigen) Daten.
- *Nichtwiederholbare Lesevorgänge.* Einige Anwendungen bewirken die folgende Reihenfolge von Ereignissen: Anwendung A liest eine Zeile aus der Datenbank und verarbeitet anschließend zunächst andere SQL-Anforderungen. In der Zwischenzeit ändert oder löscht Anwendung B die Zeile und schreibt diese Aktion fest. Später, wenn Anwendung A versucht, die ursprüngliche Zeile erneut zu lesen, empfängt sie die geänderte Zeile oder stellt fest, daß die ursprüngliche Zeile gelöscht wurde.
- *Das Phänomen der Phantomzeilen.* Phantomzeilen treten unter folgenden Umständen auf:
  1. Eine Anwendung führt eine Abfrage aus, die eine Menge von Zeilen nach einem Suchkriterium liest.
  2. Eine andere Anwendung fügt neue Daten ein oder aktualisiert vorhandene Daten, die die Abfragekriterien der ersten Anwendung erfüllen würden.
  3. Die erste Anwendung wiederholt die Abfrage aus Schritt 1 (innerhalb derselben Arbeitseinheit).

Bei der Wiederholung der Abfrage (Schritt 3) werden einige zusätzliche Zeilen („Phantomzeilen“) als Teil des Ergebnisses zurückgeliefert, die bei der Erstausführung der Abfrage (Schritt 1) noch nicht zurückgeliefert wurden.

Eine *Isolationsstufe* legt fest, wie Daten gesperrt oder von anderen Prozessen während des Zugriffs auf die Daten isoliert werden. Die Isolationsstufe ist während der Dauer der Arbeitseinheit in Kraft. Anwendungen, die einen Cursor verwenden, der mit der Klausel WITH HOLD deklariert wurde, behalten die gewählte Isolationsstufe für die Dauer der Arbeitseinheit bei, in der die Anweisung OPEN CURSOR durchgeführt wurde. (Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.) Lesen Sie die Informationen zur Angabe der Isolationsstufe im Abschnitt „Angaben der Isolationsstufe“ auf Seite 54.

DB2 unterstützt die folgenden Isolationsstufen:

- Wiederholtes Lesen (RR)
- Lesestabilität (RS)
- Cursorstabilität (CS)

- Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR).

(Beachten Sie, daß einige DRDA-Datenbank-Server die Isolationsstufe *Kein Festschreiben* (No Commit) unterstützen. In anderen Datenbanken verhält sich diese Stufe wie die Isolationsstufe *Nicht festgeschriebener Lesevorgang* (Uncommitted Read). Informationen zu dieser Isolationsstufe finden Sie in *SQL Reference*.)

Siehe auch:

- „Wählen der Isolationsstufe“ auf Seite 53
- „Angaben der Isolationsstufe“ auf Seite 54.

Sie arbeiten eventuell in einem System mit zusammengeschlossenen Datenbanken, das das Übergeben von SQL-Anweisungen durch Anwendungen und Benutzer unterstützt, in denen auf mehrere Datenbankverwaltungssysteme oder Datenbanken in einer einzelnen Anweisung verwiesen wird. In einem DB2-System mit zusammengeschlossenen Datenbanken besteht für Datenbankobjekte Positionstransparenz. Wenn zum Beispiel Informationen zu Tabellen und Sichten versetzt werden, können Verweise auf diese Informationen (sogenannte Kurznamen) ohne Änderungen an den Anwendungen, die die Informationen anfordern, aktualisiert werden. Wenn eine Anwendung auf Kurznamen zugreift, verläßt sich DB2 auf die Protokolle zur Steuerung des gemeinsamen Zugriffs von Datenbankmanagern der Datenquellen, um Isolationsstufen sicherzustellen. (Eine Datenquelle besteht aus einem Datenbankverwaltungssystem und Daten.) DB2 versucht, die angeforderte Isolationsstufe an der Datenquelle mit einem logischen Äquivalent abzugleichen. Die Ergebnisse sind abhängig vom Leistungsspektrum der Datenquelle jedoch eventuell unterschiedlich. Im Handbuch *Application Development Guide* finden Sie Informationen zum Schreiben von Anwendungen, die auf Kurznamen zugreifen.

Im folgenden sind detaillierte Erläuterungen zu den Isolationsstufen aufgeführt. Diese sind in absteigender Reihenfolge bezüglich der Auswirkungen auf die Leistung, aber in aufsteigender Reihenfolge bezüglich der Vorsicht geordnet, die beim Zugriff auf und Aktualisieren von Daten erforderlich ist.

### **Wiederholtes Lesen (RR)**

Die Isolationsstufe *Wiederholtes Lesen* (RR - Repeatable Read) sperrt alle Zeilen innerhalb einer Arbeitseinheit, auf die eine Anwendung verweist. Bei Verwendung der Isolationsstufe RR liefert eine Anweisung SELECT, die von einer Anwendung zweimal innerhalb derselben Arbeitseinheit, in der der Cursor geöffnet wurde, ausgegeben wird, jedesmal dasselbe Ergebnis. Bei der Isolationsstufe RR können verlorene Aktualisierungen, Zugriffe auf nicht festgeschriebene Daten und Phantomzeilen nicht auftreten.

Eine Anwendung mit der Isolationsstufe RR kann, bis die Arbeitseinheit beendet wird, so oft wie erforderlich Zeilen abrufen und Aktionen an ihnen vornehmen. Andere Anwendungen können jedoch keine Zeile aktualisieren, löschen oder einfügen, die sich auf die Ergebnistabelle auswirken würde, bis die Arbeitseinheit beendet ist. Für Anwendungen mit der Isolationsstufe RR sind nicht festgeschriebene Änderungen anderer Anwendungen nicht sichtbar.

Durch die Isolationsstufe RR werden alle Zeilen, auf die verwiesen wird, und nicht nur die Zeilen, die abgerufen werden, gesperrt. Die Sperrung wird so ausgeführt, daß eine andere Anwendung keine Zeile einfügen oder aktualisieren kann, die der Liste von Zeilen, auf die in der Abfrage verwiesen wird, hinzugefügt würde, wenn die Abfrage erneut ausgeführt würde. Dadurch wird das Auftreten von Phantomzeilen verhindert. Das bedeutet, wenn Sie zum Beispiel 10000 Zeilen unter Verwendung von Vergleichselementen durchsuchen, werden alle 10000 Zeilen gesperrt, auch wenn letzten Endes nur 10 Zeilen den Vergleichselementen entsprechen.

**Anmerkung:** Durch die Isolationsstufe RR wird sichergestellt, daß alle zurückgelieferten Daten bis zu dem Zeitpunkt, zu dem die Daten für die Anwendung *sichtbar* werden, unverändert bleiben, auch wenn temporäre Tabellen oder Zeilenblockung verwendet werden.

Da die Isolationsstufe RR eine beträchtliche Anzahl an Sperren erfordern kann, können diese Sperren die Anzahl von Sperren, die durch die Konfigurationsparameter *locklist* und *maxlocks* festgelegt wird, überschreiten. (Siehe „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424 und „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392.) Um eine Sperreneskalation zu vermeiden, kann das Optimierungsprogramm eventuell von vornherein eine einzige Sperre auf Tabellenebene für eine Indexsuche anfordern, wenn das Auftreten einer Sperreneskalation wahrscheinlich ist. (Informationen zur Sperreneskalation finden Sie in „Sperreneskalation“ auf Seite 63.) Dies funktioniert so, als würde der Datenbankmanager für Sie eine Anweisung LOCK TABLE ausgeben. Wenn Sie keine Sperre auf Tabellenebene aktivieren lassen möchten, stellen Sie sicher, daß für die Transaktion ausreichend Sperren verfügbar sind, oder verwenden Sie die Isolationsstufe Lesestabilität (RS).

### **Lesestabilität (RS)**

Die Isolationsstufe *Lesestabilität* (RS - Read Stability) sperrt nur die Zeilen, die von einer Anwendung innerhalb einer Arbeitseinheit abgerufen werden. Sie stellt sicher, daß jede den Vergleichselementen entsprechende gelesene Zeile während einer Arbeitseinheit nicht von Prozessen anderer Anwendungen geändert wird und daß keine, von einem Prozeß einer anderen Anwendung

geänderte Zeile gelesen wird, bis die Änderung von dem Prozeß festgeschrieben wurde. Das heißt, „nichtwiederholbare Lesevorgänge“ sind **nicht** möglich.

Anders als bei der Isolationsstufe RR („Wiederholtes Lesen“) können bei der Isolationsstufe RS, wenn die Anwendung dieselbe Abfrage mehr als einmal absetzt, zusätzliche *Phantomzeilen* auftreten (*Phänomen der Phantomzeilen*). In dem bereits angeführten Beispiel der Suche über 10000 Zeilen werden durch die Isolationsstufe RS nur die den Vergleichselementen entsprechenden Zeilen gesperrt. Da durch die Abfrage nur 10 Zeilen abgerufen werden, werden unter der Isolationsstufe RS nur für diese 10 Zeilen Sperren aktiviert. Unter der Isolationsstufe RR („Wiederholtes Lesen“) werden in diesem Beispiel hingegen sämtliche 10000 Zeilen gesperrt. Bei den aktivierten Sperren kann es sich um Sperren der Modi Share, Next Share, Update oder Exclusive handeln. (Weitere Informationen zu den Sperrenattributen finden Sie in „Attribute von Sperren“ auf Seite 57.)

**Anmerkung:** Durch die Isolationsstufe RS wird sichergestellt, daß alle zurückgelieferten Daten bis zu dem Zeitpunkt, zu dem die Daten für die Anwendung *sichtbar* werden, unverändert bleiben, auch wenn temporäre Tabellen oder Zeilenblockung verwendet werden.

Ein Zweck der Isolationsstufe RS besteht darin, sowohl einen hohen Grad des gemeinsamen Zugriffs als auch eine stabile Sicht der Daten zur Verfügung zu stellen. Um diesen Zweck zu erfüllen, stellt das Optimierungsprogramm sicher, daß Sperren auf Tabellenebene erst aktiviert werden, wenn eine Sperreneskalation auftritt. (Weitere Informationen zur Sperreneskalation finden Sie in „Sperreneskalation“ auf Seite 63.)

Die Isolationsstufe RS eignet sich am besten für Anwendungen, die alle folgenden Merkmale aufweisen:

- Sie arbeiten in einer Umgebung mit gemeinsamem Zugriff.
- Sie fordern Zeilen an, die für die Dauer der Arbeitseinheit stabil bleiben müssen.
- Sie verwenden dieselbe Abfrage in einer Arbeitseinheit nur einmal, oder es ist nicht notwendig, daß bei mehrmaliger Verwendung der Abfrage innerhalb derselben Arbeitseinheit stets dieselben Abfrageergebnisse erzielt werden.

### **Cursorstabilität (CS)**

Die Isolationsstufe *Cursorstabilität* (CS - Cursor Stability) sperrt jede Zeile, auf die von einer Transaktion einer Anwendung zugegriffen wird, während sich der Cursor auf der Zeile befindet. Diese Sperre bleibt aktiv, bis die nächste Zeile abgerufen oder die Transaktion beendet wird. Wenn jedoch Daten in

einer Zeile geändert werden, muß die Sperre aktiv bleiben, bis die Änderung in der Datenbank festgeschrieben wurde.

Keine anderen Anwendungen können eine Zeile aktualisieren oder löschen, die von einer Anwendung mit der Isolationsstufe CS abgerufen wurde, während sich ein Aktualisierungscursor auf der Zeile befindet. Für Anwendungen mit der Isolationsstufe CS sind nicht festgeschriebene Änderungen anderer Anwendungen nicht sichtbar.

In dem bereits angeführten Beispiel einer Suche über 10000 Zeilen heißt dies, daß unter der Isolationsstufe CS lediglich eine Sperre für die Zeile, die unter der aktuellen Cursorposition liegt, aktiv ist. Die Sperre wird entfernt, wenn der Cursor von der Zeile fortbewegt wird (sofern die Zeile nicht aktualisiert wurde).

Bei der Isolationsstufe CS können sowohl unterschiedliche Abfrageergebnisse innerhalb derselben Arbeitseinheit (d. h. nicht wiederholbare Abfragevorgänge) als auch Phantomzeilen auftreten. Die Isolationsstufe CS ist die Standardisolationsstufe, die verwendet werden sollte, wenn es auf den höchstmöglichen Grad des gemeinsamen Zugriffs ankommt und nur festgeschriebene Zeilen anderer Anwendungen sichtbar sein sollen.

### **Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR)**

Die Isolationsstufe *Nicht festgeschriebener Lesevorgang* (UR - Uncommitted Read) erlaubt einer Anwendung den Zugriff auf nicht festgeschriebene Änderungen anderer Transaktionen. Die Anwendung sperrt die Zeile, die sie liest, auch für keine andere Anwendung, sofern die andere Anwendung nicht versucht, die Tabelle zu löschen oder zu ändern. Die Isolationsstufe UR (Uncommitted Read) wirkt sich auf Aktualisierungscursor und Lescursor unterschiedlich aus.

Cursor mit Lesezugriff können auf die meisten nicht festgeschriebenen Änderungen anderer Transaktionen zugreifen. Tabellen, Sichten und Indizes, die momentan von anderen Transaktionen erstellt oder gelöscht werden, sind während der Verarbeitung der Transaktion jedoch nicht verfügbar. Alle anderen Änderungen durch andere Transaktionen können gelesen werden, bevor sie festgeschrieben oder rückgängig gemacht wurden.

**Anmerkung:** Aktualisierungscursor, die unter der Isolationsstufe UR arbeiten, verhalten sich genauso wie unter der Isolationsstufe CS (Cursorstabilität).

Im genannten Beispiel einer Suche über 10000 Zeilen sind bei der Isolationsstufe UR keine Zeilensperren erforderlich.

Bei der Isolationsstufe UR können sowohl unterschiedliche Abfrageergebnisse innerhalb derselben Arbeitseinheit (d. h. nicht wiederholbare Abfragevorgänge) als auch Phantomzeilen auftreten.

Die Isolationsstufe UR wird in der Regel für Abfragen auf Tabellen verwendet, die sich im Lesezugriff befinden, oder wenn Anweisungen SELECT ausgeführt werden und es dabei keine Rolle spielt, ob nicht festgeschriebene Daten anderer Anwendungen angezeigt werden.

## Wählen der Isolationsstufe

Tabelle 1 faßt die verschiedenen Isolationsstufen im Hinblick auf die im Handbuch *Application Development Guide* beschriebenen, unerwünschten Nebeneffekte zusammen.

*Tabelle 1. Zusammenfassung der Isolationsstufen*

Isolationsstufe	Zugriff auf nicht festgeschriebene Daten	Nicht-wiederholbare Lesevorgänge	Phänomen der Phantomzeilen
Wiederholtes Lesen (RR)	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich
Lesestabilität (RS)	Nicht möglich	Nicht möglich	Möglich
Cursorstabilität (CS)	Nicht möglich	Möglich	Möglich
Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR)	Möglich	Möglich	Möglich

Tabelle 2 gibt einfache Anhaltspunkte, die Ihnen bei der Wahl der ersten Isolationsstufe für Ihre Anwendungen helfen können. Betrachten Sie die Angaben dieser Tabelle als Ausgangspunkt, und lesen Sie die Beschreibung der verschiedenen Isolationsstufen in den vorigen Abschnitten, um Hinweise zu erhalten, die vielleicht einen geeigneteren Wert für Ihre Anforderungen empfehlen.

*Tabelle 2. Hinweise zur Wahl einer Isolationsstufe*

Anwendungsart	Hohe Datenstabilität erforderlich	Hohe Datenstabilität nicht erforderlich
Schreib-/Lese-Transaktionen	RS	CS
Transaktionen mit Lesezugriff	RR oder RS	UR

Die Wahl der geeigneten Isolationsstufe für eine Anwendung ist zur Vermeidung von Erscheinungen, die für die Anwendung nicht tolerierbar sind, äußerst wichtig. Von der Isolationsstufe sind nicht nur die verschiedenen

Grade der Isolation zwischen Anwendungen, sondern auch die Leistungsmerkmale einer einzelnen Anwendung betroffen, da die CPU- und Speicherressourcen, die zur Aktivierung und Freigabe von Sperren erforderlich sind, mit der Isolationsstufe variieren. Die Möglichkeit, daß gegenseitige Sperren auftreten, ist ebenfalls je nach Isolationsstufe unterschiedlich.

### Angeben der Isolationsstufe

Die Isolationsstufe wird beim Vorkompilieren oder beim Binden einer Anwendung an die Datenbank angegeben. Für eine Anwendung, die in einer unterstützten kompilierten Sprache geschrieben ist, wird die Option ISOLATION der Befehle PREP oder BIND des Befehlszeilenprozessors verwendet. Die Isolationsstufe kann außerdem mit den Anwendungsprogrammierschnittstellen PREP oder BIND angegeben werden. Wenn keine Isolationsstufe angegeben wird, wird die Standardisolationsstufe CS (Cursorstabilität) verwendet.

Wenn eine Bindedatei beim Vorkompilieren erstellt wird, wird die Isolationsstufe in der Bindedatei gespeichert. Wenn beim Binden keine Isolationsstufe angegeben wird, wird beim Vorkompilieren die Standardisolationsstufe verwendet.

Die Isolationsstufe eines Pakets kann mit Hilfe der folgenden Abfrage festgestellt werden:

```
SELECT ISOLATION FROM SYSCAT.PACKAGES
WHERE PKGNAME = 'XXXXXXXX'
AND PKGSCHEMA = 'YYYYYYYY'
```

Hier steht XXXXXXXX für den Namen des Pakets und YYYYYYYY für den Schemennamen des Pakets. Beide Namen müssen vollständig in Großbuchstaben angegeben werden.

Wenn eine Datenbank erstellt wird, werden mehrere Bindedateien, die zur Unterstützung der verschiedenen Isolationsstufen für SQL in REXX dienen, an die Datenbank (auf den Servern, die REXX unterstützen) gebunden. Andere Befehlszeilenprozessorpakete werden auch an die Datenbank gebunden, wenn die Datenbank erstellt wird. Weitere Informationen zu Bindedateien finden Sie im Handbuch *Application Development Guide*.

REXX und der Befehlszeilenprozessor stellen die Verbindung zu einer Datenbank mit der Standardisolationsstufe CS (Cursorstabilität) her. Durch die Änderung in eine andere Isolationsstufe wird der Status der Verbindung nicht geändert. Dies muß im Status CONNECTABLE AND UNCONNECTED oder IMPLICITLY CONNECTABLE ausgeführt werden. (Genauere Informationen zu den Verbindungsstatus finden Sie im Abschnitt zur Anweisung CONNECT TO im Handbuch *SQL Reference*.) Sie dürfen nicht mit einer Datenbank verbunden sein, wenn Sie diesen Befehl absetzen.



Die momentan verwendete Isolationsstufe kann von einer REXX-Anwendung mit Hilfe des Werts der REXX-Variablen SQLISL überprüft werden. Dieser Wert wird jedesmal aktualisiert, wenn der Befehl CHANGE SQLISL ausgeführt wird.

Mit der Variablen für DB2\_RR\_TO\_RS aus der Profilregistrierdatenbank können Sie den Zugriff auf Benutzertabellen auf der Isolationsstufe RR („Wiederholtes Lesen“) verhindern. Dieser Registrierungswert kann mit db2set in Umgebungen, in denen die Isolationssemantik RR nicht erforderlich ist, auf „YES“ gesetzt werden. Damit er wirksam wird, müssen Sie die Datenbank stoppen und starten. Nach db2start wirkt sich diese Änderung auf das gesamte Exemplar aus. Wenn dann eine Anforderung zum Zugriff auf eine Benutzertabelle unter Verwendung der Isolationsstufe RR empfangen wird, wird sie intern in die Verwendung der Isolationsstufe RS („Lesestabilität“) geändert. In diesem Fall wird keine Warnung ausgegeben.

Wenn Sie den Befehlszeilenprozessor verwenden, können Sie die Isolationsstufe mit Hilfe des Befehls CHANGE ISOLATION LEVEL ändern. Im Handbuch *Command Reference* finden Sie weitere Informationen.

Für DB2 Call Level Interface (CLI) können Sie die Isolationsstufe bei der Konfiguration von CLI ändern. In CLI verwenden Sie bei der Laufzeit die Funktion "SQLSetConnectAttr" mit dem Attribut SQL\_ATTR\_TXN\_ISOLATION. Dadurch wird die Isolationsstufe der Transaktion für die aktuelle Verbindung festgelegt, auf die durch *ConnectionHandle* verwiesen wird. In der Datei "db2cli.ini" können Sie auch das Schlüsselwort TXNISOLATION verwenden.

**Anmerkung:** JDBC und SQLJ sind in DB2 mit CLI implementiert. Dies bedeutet, daß die Einstellungen der Datei "db2cli.ini" Einfluß auf die Projekte haben, die unter Verwendung von JDBC und SQLJ geschrieben und ausgeführt werden. Im Handbuch *CLI Guide and Reference* finden Sie weitere Informationen hierzu.

Wenn Sie zur Laufzeit mit JDBC oder SQLJ arbeiten, können Sie die Methode "setTransactionIsolation" in der java.sql-Schnittstellenverbindung verwenden, um die Isolationsstufe einzurichten. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel über die Java-Programmierung im Handbuch *Application Development Guide*.

Während der Arbeit mit SQLJ wird beim Ausführen des SQLJ-Optimierungsprogramms "db2prof" ein Paket erstellt. Die letzten Optionen für dieses Paket können die zu verwendende Isolationsstufe enthalten. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel über die Java-Programmierung im Handbuch *Application Development Guide*.

Außerdem bieten zahlreiche gewerblich geschriebene Anwendungen eine Möglichkeit an, die Isolationsstufe zu wählen. Im Handbuch *CLI Guide and Reference* finden Sie weitere Informationen.

### **Deklarierte temporäre Tabellen und gemeinsamer Zugriff**

Bei deklarierten temporären Tabellen gibt es keine Probleme bezüglich des gemeinsamen Zugriffs, da sie nur für die Anwendung verfügbar sind, die sie deklariert hat. Diese Art von Tabelle besteht nur vom Zeitpunkt ihrer Deklaration durch die Anwendung bis zu deren Beendigung bzw. bis zum Unterbrechen der Verbindung durch diese.

---

## **Sperren**

Der Datenbankmanager ermöglicht die Steuerung des gemeinsamen Zugriffs und verhindert den unkontrollierten Zugriff mit Hilfe von Sperren. Eine *Sperre* ist eine Methode, eine Ressource des Datenbankmanagers einer Anwendung zuzuordnen, um zu steuern, wie andere Anwendungen auf diese Ressource zugreifen können. Eine Anwendung, der eine Ressource zugeordnet ist, aktiviert die Sperre oder ist Eigner der Sperre.

Der Datenbankmanager richtet Sperren ein, um Anwendungen daran zu hindern, auf nicht festgeschriebene Daten zuzugreifen, die von anderen Anwendungen geschrieben wurden (außer bei Verwendung der Isolationsstufe für nicht festgeschriebenes Lesen). Durch dieses Prinzip wird die Datenintegrität geschützt (d. h. die Konsistenz und die Sicherheit von Daten). Sperren können auch die Aktualisierung von Zeilen (zum Beispiel für eine Anwendung mit der Isolationsstufe RR) verhindern.

Zur Gewährleistung der Datenintegrität aktiviert der Datenbankmanager implizit Sperren unter der Steuerung des Datenbankmanagers. Außer für die Isolationsstufe UR (Nicht festgeschriebener Lesevorgang) muß eine Anwendung nie explizit eine Sperre anfordern, um sicherzustellen, daß nicht festgeschriebene Daten für andere Prozesse unsichtbar gemacht werden.

Aufgrund dieses Grundkonzepts der Sperren ist es in den meisten Fällen nicht nötig, zur Steuerung von Sperren explizite Maßnahmen zu ergreifen. Dennoch werden Sperren für Anwendungen auf der Grundlage bestimmter allgemeiner Parameter aktiviert. Die Kenntnis der Verhältnisse in Ihrer lokalen Umgebung kann dazu beitragen, daß Sie die Systemressourcen durch Ändern der Parameter effektiver nutzen können. Die folgenden Themen enthalten eingehendere Informationen zu Sperren:

- Attribute von Sperren
- Sperren und die Leistung von Anwendungen
- Faktoren mit Auswirkung auf Sperren
- Anweisung LOCK TABLE
- Anweisung CLOSE CURSOR WITH RELEASE

- Zusammenfassung der Überlegungen zu Sperren

## Attribute von Sperren

Sperren des Datenbankmanagers verfügen über folgende Basisattribute:

### Modus

Die Art des Zugriffs, die dem Sperreneigner gewährt wird, sowie die Art des Zugriffs, die Benutzern gewährt wird, die das gesperrte Objekt gleichzeitig verwenden. Dies wird manchmal auch als *Status* der Sperre bezeichnet.

### Objekt

Die Ressource, die gesperrt ist. Die einzigen explizit sperrbaren Objekte sind Tabellen. Der Datenbankmanager implementiert Sperren auch für andere Arten von Ressourcen, wie Zeilen, Tabellen und Tabellenbereiche. Das Objekt, das gesperrt wird, stellt die *Granularität* der Sperre an.

**Dauer** Der Zeitraum, für den eine Sperre aktiv ist. Die Dauer der Sperren wird durch Isolationsstufen beeinflusst, die in „Gemeinsamer Zugriff“ auf Seite 47 beschrieben werden.

In der folgenden Tabelle werden Modi und ihre Auswirkungen in der Reihenfolge zunehmender Ressourcenbeschränkung angegeben:

Tabelle 3. Zusammenfassung der Sperrmodi

Sperrmodus	Gültige Objektart	Beschreibung
<b>IN (Intent None)</b>	Tabellenbereiche, Tabellen	Der Sperreneigner kann alle Daten in der Tabelle lesen, einschließlich der nicht festgeschriebenen Daten, aber er kann keine Daten aktualisieren. Vom Sperreneigner werden keine Zeilensperren aktiviert. Andere, gleichzeitig ausgeführte Anwendungen können die Tabelle lesen oder aktualisieren.
<b>IS (Intent Share)</b>	Tabellenbereiche, Tabellen	Der Sperreneigner kann die Daten in der gesperrten Tabelle lesen, aber nicht aktualisieren. Wenn für eine Anwendung der Modus IS der Tabellensperre aktiv ist, aktiviert die Anwendung eine Sperre des Modus S oder NS für jede gelesene Zeile. In beiden Fällen können andere Anwendungen die Tabelle lesen oder aktualisieren.
<b>NS (Next Key Share)</b>	Zeilen	Der Sperreneigner und jede gleichzeitig ausgeführte Anwendung kann die gesperrten Zeilen lesen, aber nicht aktualisieren. Diese Sperre wird anstatt einer Sperre im Modus S für Zeilen einer Tabelle aktiviert, bei der die Isolationsstufe für gelesene Daten RS oder CS ist.

Tabelle 3. Zusammenfassung der Sperrmodi (Forts.)

Sperrmodus	Gültige Objektart	Beschreibung
<b>S (Share)</b>	Zeilen, Tabellen	Der Sperreignenr und jede gleichzeitig ausgeführte Anwendung kann die gesperrten Daten lesen, aber nicht aktualisieren. Einzelne Zeilen einer Tabelle können mit einer Sperre im Modus S versehen werden. Wenn eine Tabelle mit einer solchen Sperre im Modus S versehen ist, sind keine Zeilensperren notwendig.
<b>IX (Intent Exclusive)</b>	Tabellenbereiche, Tabellen	Der Sperreignenr und gleichzeitig ausgeführte Anwendungen können Daten in der Tabelle lesen und aktualisieren. Wenn der Sperreignenr Daten liest, wird für jede gelesene Zeile ein Sperre im Modus S, NS, X oder U aktiviert. Daneben wird für alle Zeiten, die der Sperreignenr aktualisiert, eine Sperre im Modus X aktiviert. Andere, gleichzeitig ausgeführte Anwendungen können die Tabelle sowohl lesen als auch aktualisieren.
<b>SIX (Share with Intent Exclusive)</b>	Tabellen	Der Sperreignenr kann Daten in der Tabelle lesen und aktualisieren. Für den Sperreignenr werden Sperren im Modus X für die Zeilen aktiviert, die er aktualisiert, aber keine Sperren für die Zeilen, die er liest. Andere, gleichzeitig ausgeführte Anwendungen können die Tabelle lesen.
<b>U (Update)</b>	Zeilen, Tabellen	Der Sperreignenr kann Daten in der gesperrten Zeile oder Tabelle aktualisieren. Für den Sperreignenr werden Sperren im Modus X für die Zeilen aktiviert, bevor diese aktualisiert werden. Andere Arbeitseinheiten können die Daten lesen, aber nicht versuchen, sie zu aktualisieren.
<b>NX (Next Key Exclusive)</b>	Zeilen	Der Sperreignenr kann die gesperrte Zeile lesen, aber nicht aktualisieren. Dieser Modus entspricht einer Sperre im Modus X, die jedoch mit einer Sperre im Modus NS kompatibel ist.
<b>NW (Next Key Weak Exclusive)</b>	Zeilen	Diese Sperre wird für die nächste Zeile aktiviert, wenn eine Zeile in den Index einer Nicht-Katalog-Tabelle eingefügt wird. Der Sperreignenr kann die gesperrte Zeile lesen, aber nicht aktualisieren. Dieser Modus entspricht einer Sperre im Modus X, die jedoch mit den Sperren im Modus W und NS kompatibel ist.
<b>X (Exclusive)</b>	Zeilen, Tabellen	Der Sperreignenr kann Daten in der gesperrten Zeile oder Tabelle lesen und auch aktualisieren. Mit dem Modus Exclusive können Tabellen gesperrt werden, d. h., für Zeilen in diesen Tabellen werden keine Zeilensperren aktiviert. Nur Anwendungen mit der Isolationsstufe UR (Nicht festgeschriebener Lesevorgang) können auf die gesperrte Tabelle zugreifen.

Tabelle 3. Zusammenfassung der Sperrmodi (Forts.)

Sperrmodus	Gültige Objektart	Beschreibung
<b>W (Weak Exclusive)</b>	Zeilen	Diese Sperre wird für die Zeile aktiviert, wenn eine Zeile in eine Nicht-Katalog-Tabelle eingefügt wird. Der Sperreneigner kann die gesperrte Zeile ändern. Diese Sperre entspricht einer Sperre im Modus X, die jedoch mit der Sperre im Modus NW kompatibel ist. Nur Anwendungen mit der Isolationsstufe UR (Nicht festgeschriebener Lesevorgang) können auf die gesperrte Zeile zugreifen.
<b>Z (Superexclusive)</b>	Tabellenbereiche, Tabellen	Diese Sperre wird für eine Tabelle unter bestimmten Umständen aktiviert, zum Beispiel, wenn die Tabelle geändert (ALTER) oder gelöscht (DROP) wird, ein Index für die Tabelle erstellt oder gelöscht wird oder eine Tabelle reorganisiert wird. Keine anderen, gleichzeitig ausgeführten Anwendungen können die Tabelle lesen oder aktualisieren.

**Anmerkung:** Nur für Tabellen und Tabellenbereiche werden die Sperren in den „Intent-Modi“ aktiviert. Das heißt, für Zeilen werden „Intent-Sperren“ nicht aktiviert.

## Sperren und die Leistung von Anwendungen

Anwendungsprogrammierer sollten sich über einige Faktoren hinsichtlich der Verwendung von Sperren und ihrer Auswirkungen auf die Leistung von Anwendungen im klaren sein. Zu diesen Faktoren zählen die folgenden:

- Gemeinsamer Zugriff und Granularität
- Sperrenkompatibilität
- Sperrenumwandlung
- Sperreneskalation
- Warten auf Sperren und Zeitlimits
- Gegenseitige Sperren

### Gemeinsamer Zugriff und Granularität

Eine Sperre, die für eine Anwendung aktiv ist, kann den Zugriff durch eine andere Anwendung verhindern. Daher ist zur Erhaltung eines möglichst hohen Grades des gemeinsamen Zugriffs eine Sperre auf Zeilenebene besser als eine auf Tabellenebene. Jedoch werden für Sperren Speicher und Verarbeitungszeit zur Verwaltung benötigt. Daher ist zur Minimierung der benötigten Speicherressourcen und der Verarbeitungszeit eine einzige Sperre auf Tabellenebene besser als eine große Anzahl von Zeilensperren.

Sie können die Größe (Granularität) von Sperren auf Zeilen- oder Tabellenebene mit der Klausel LOCKSIZE der Anweisung ALTER TABLE definieren. Standardmäßig werden Zeilensperren verwendet. Bei permanenten Tabellensperren, wie durch ALTER TABLE definiert, werden nur S- und X-Tabellensperren verwendet. Der Durchsatz wird gesteigert, weil die Anwen-

dung nicht so viele Zeilensperren aktivieren und freigeben muß. In den folgenden Fällen ist eine permanente Tabellensperre durch die Anweisung ALTER TABLE anstelle einer Tabellensperre für eine einzelne Transaktion durch die Anweisung LOCK TABLE vorzuziehen:

- Die Tabelle ist schreibgeschützt, und Sie benötigen immer S-Sperren. Eine Sperre auf Tabellenebene steigert den Durchsatz und ermöglicht anderen Benutzern die Aktivierung von S-Sperren für die Tabelle.
- Ein einzelner Benutzer greift zu Wartungszwecken auf die Tabelle zu und benötigt für eine begrenzte Zeit eine X-Sperre. Durch das Ändern einer Sperre auf Tabellenebene durch ALTER TABLE für die Tabelle wird dem Benutzer eine X-Sperre auf Tabellenebene bereitgestellt. Nach Abschluß der Arbeit kann der Benutzer die Tabelle mit ALTER TABLE auf Sperren auf Zeilenebene zurückstellen.

Die Verwendung der Anweisung ALTER TABLE verhindert normale Sperren- eskalation nicht.

Beachten Sie zudem, daß das Aktivieren von Sperren auf Tabellenebene durch ALTER TABLE eine globale Vorgehensweise ist, die sich auf alle Anwendungen und Benutzer auswirkt, die auf diese Tabelle zugreifen. Alternativ können die einzelnen Anwendungen die Anweisung LOCK TABLE verwenden. Dies ermöglicht Ihnen den Aufruf von Tabellensperren auf Anwendungsebene, nicht auf Datenbankebene (wie im zweiten Punkt oben erwähnt).

### **Sperrenkompatibilität**

Tabelle 4 zeigt, ob eine Sperrenanforderung erfüllt wird, wenn ein anderer Prozeß für dieselbe Ressource bereits eine Sperre aktiviert hat oder anfordert. Ein **Nein** bedeutet, daß der Anforderer warten muß, bis alle inkompatiblen Sperren von anderen Prozessen inaktiviert werden. Beachten Sie, daß es zu einer Zeitlimitüberschreitung beim Warten auf eine Sperre kommen kann. Ein **Ja** bedeutet, daß die Sperre aktiviert wird (es sei denn, ein anderer Benutzer wartet auf die Ressource).

Tabelle 4. Kompatibilität der Sperrmodi

Angeforderter Status	Status der aktiven Sperre												
	NONE	IN	IS	NS	S	IX	SIX	U	NX	X	Z	NW	W
NONE	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
IN	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Nein	Ja	Ja
IS	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
NS	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein	Nein	Ja	Nein
S	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
IX	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
SIX	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
U	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
NX	Ja	Ja	Nein	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
X	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
Z	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
NW	Ja	Ja	Nein	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Ja
W	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Ja	Nein

**Anmerkung:**

- I** Intent
- N** None
- NS** Next Key Share
- S** Share
- NX** Next Key Exclusive
- X** Exclusive
- U** Update
- Z** Super Exclusive
- NW** Next Key Weak Exclusive
- W** Weak Exclusive

Einzelheiten zu diesen Sperrenarten finden Sie in der Beschreibung der „Attribute von Sperren“ auf Seite 57.

**Anmerkung:**

- Ja - angeforderte Sperre sofort **erteilen**
- Nein - **warten**, bis aktive Sperre freigegeben oder Zeitlimit überschritten wird

Nehmen Sie an, daß für die Anwendung A eine Sperre für eine Tabelle aktiv ist, auf die die Anwendung B ebenfalls zugreifen möchte. Der Datenbankmanager fordert für die Anwendung B eine Sperre eines bestimmten Modus an. Wenn der Modus der für A aktiven Sperre die für B angeforderte Sperre zuläßt, werden diese beiden Sperren (bzw. Modi) als kompatibel bezeichnet.

Wenn der für Anwendung B angeforderte Sperrmodus nicht mit der für Anwendung A aktiven Sperre kompatibel ist, kann Anwendung B nicht fortgesetzt werden. Statt dessen muß Anwendung B warten, bis Anwendung A die Sperre freigegeben hat und bis *alle* weiteren bestehenden inkompatiblen Sperren freigegeben wurden.

### **Sperrenumwandlung**

Die Sperrenumwandlung erfolgt, wenn ein Prozeß auf ein Datenobjekt zugreift, für das er bereits eine Sperre aktiviert hat, und der Zugriffsmodus eine noch stärker begrenzende Sperre erfordert. Für einen Prozeß kann immer nur eine Sperre für ein Datenobjekt aktiv sein, obwohl er mehrfach eine Sperre für dasselbe Datenobjekt (indirekt durch eine Abfrage) anfordern kann. Das Ändern des Modus einer bereits bestehenden Sperre wird als *Umwandlung* bezeichnet.

Die Sperrenumwandlung im Fall von Zeilensperren ist einfach: Eine Umwandlung findet beispielsweise nur statt, wenn eine Sperre des Modus X benötigt wird und eine Sperre des Modus S oder U bereits aktiv ist.

Für Tabellen und Zeilen gibt es verschiedene Sperrmodi. Sperren der Modi IX (Intent Exclusive) und S (Shared) stellen jedoch in bezug auf Sperrenumwandlung einen Sonderfall dar. Weder der Modus S noch der Modus IX wird als stärker einschränkend angesehen als der jeweils andere Modus, d. h. wenn einer dieser Modi aktiv ist und der andere benötigt wird, erfolgt die Sperrenumwandlung in den Modus SIX (Share with Intent Exclusive). Alle anderen Umwandlungen werden so ausgeführt, daß der angeforderte Sperrmodus zum Modus der aktiven Sperre wird, wenn der angeforderte Modus einen niedrigeren Grad der Einschränkung bewirkt.

Eine Abfrage zur Aktualisierung einer Zeile kann auch zu einer doppelten Umwandlung führen. Nehmen Sie an, die Zeile wurde mit Hilfe eines Indexzugriffs gelesen und im Modus S gesperrt. Die Tabelle mit der Zeile besäße eine Intent-Tabellensperre. Nehmen Sie an, daß dies eine Sperre im Modus IS und nicht im Modus IX ist. Wenn in diesem Fall die Zeile geändert wird, wird die Tabellensperre in den Modus IX und die Zeilensperre in den Modus X umgewandelt.

Beachten Sie, daß die Aktivierung von Sperren in der Regel implizit während der Ausführung einer Abfrage stattfindet. Das Verständnis der verschiedenen Arten von Sperren für verschiedene Abfragen sowie Tabellen- und Indexkombinationen kann beim Entwurf und bei der Optimierung von Anwendungen sehr hilfreich sein. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie in „Faktoren mit Auswirkung auf Sperren“ auf Seite 67.



## Sperreneskalation

Sperreneskalation ist ein interner Mechanismus zur Verringerung der Anzahl der aktivierten Sperren. Eskaliert wird von vielen Zeilensperren (in einer einzigen Tabelle) auf eine einzige Tabellensperre.

Eine Sperreneskalation tritt auf, wenn zu viele Sperren (unabhängig von der Art der Sperren) zu einem Zeitpunkt aktiv sind.

Eine Sperreneskalation kann für einen bestimmten Datenbankagenten auftreten, wenn der Agent die Zuordnung der Sperrenliste überschreitet (siehe „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424).

Eine Sperreneskalation wird intern durchgeführt. Das einzige, extern bemerkbare Ergebnis könnte sein, daß der gemeinsame Zugriff auf eine oder mehrere Tabellen eingeschränkt wird. In einer zweckmäßig konfigurierten Datenbank tritt die Sperreneskalation in der Regel recht selten auf.

Eine Sperreneskalation kann beispielsweise auftreten, wenn ein Anwendungsprogrammierer einen Index für eine sehr umfangreiche Tabelle verwendet, um die Leistung und den gemeinsamen Zugriff zu verbessern, aber die Anwendung auf einen großen Prozentsatz der Datensätze in der Tabelle zugreift. Der Datenbankmanager kann (in diesem Fall) nicht vorausberechnen, daß die Tabelle in einem solchen Ausmaß gesperrt wird, und sperrt daher jeden Datensatz einzeln, anstatt die Tabelle mit dem Modus S oder X zu sperren. Als Lösung für diesen Fall kann der Datenbankentwickler nach Absprache mit dem Anwendungsprogrammierer empfehlen, für diese Transaktion eine Anweisung LOCK TABLE zu verwenden.

Es kann vorkommen, daß der Prozeß, der die Eskalationsanforderung erhält (intern), wenig oder gar keine Datensätze in irgendeiner Tabelle gesperrt hat. Der Grund für diese Eskalation ist, daß ein Prozeß (oder Prozesse) mehrere Sperren aktiviert haben kann (obwohl diese Anzahl unter dem Wert des Konfigurationsparameters für Sperren pro Prozeß der Datenbank liegt), aber die Anzahl nicht ausreicht, um die Eskalationsanforderung auszulösen. Der Prozeß fordert eventuell keine weitere Sperre an oder greift auf die Datenbank nur zu, um die Transaktion zu beenden. Wenn in diesem Fall ein anderer Prozeß eine Sperre oder Sperren anfordert, können diese Sperren die Eskalationsanforderung auslösen.

Wenn die Sperreneskalation den gemeinsamen Zugriff auf ein nicht akzeptables Maß reduziert, können Sie folgendes ausführen:

- Überprüfen Sie den Inhalt von *db2diag.log* auf Informationen zu Eskalationen. Für jede eskalierte Tabelle werden Informationen aufgezeichnet. Zu den aufgezeichneten Arten von Informationen zählen folgende:
  - Die Anzahl der momentan aktiven Sperren

- Die Anzahl der bis zum Ende der Sperreneskulation erforderlichen Sperren
- Die Tabellenkennung und der Tabellename jeder eskalierten Tabelle
- Die Anzahl der momentan aktiven Sperren für andere Elemente als Tabellen
- Die neue Sperre auf Tabellenebene, die als Teil der Eskalation aktiviert werden soll. Dabei handelt es sich in der Regel um die Sperre „S“ (Share) oder „X“ (eXclusive).
- Der interne Rückkehrcode für das Ergebnis des Aktivierens der neuen Tabellenebene

Die aktuelle dynamische SQL-Anweisung wird eventuell auch aufgezeichnet. In diesem Fall enthalten die aufgezeichneten Informationen die aktuelle SQL-Anweisung vor der Eskalation von Tabellensperren, **wenn** der Konfigurationsparameter DIAGLEVEL des Datenbankmanagers auf 4 gesetzt ist. Wenn die Sperreneskulation fehlschlägt, enthalten die aufgezeichneten Informationen die Tabelle, für die die Eskalation fehlgeschlagen ist, und die aktuelle SQL-Anweisung (falls sie verfügbar ist und nicht zuvor geschrieben wurde), **wenn** DIAGLEVEL auf 2 oder höher gesetzt wurde.

Mit Hilfe dieser Informationen können Sie eine geeignete Aktion auf Grundlage der anderen unten erwähnten Punkte ausführen.

Sie müssen den Konfigurationsparameter DIAGLEVEL des Datenbankmanagers auf 3 (Standardwert) oder auf 4 setzen, um diese Art der Informationsaufzeichnung zu starten.

- Erhöhen der Anzahl der zulässigen Sperren durch Heraufsetzen des Werts des Parameters *maxlocks* und/oder *locklist* in der Konfigurationsdatei der Datenbank. (Siehe „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424 und „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392.) Dies kann die Maßnahme der Wahl sein, wenn der gleichzeitige Zugriff auf die Tabelle durch andere Prozesse von höchster Wichtigkeit ist. Jedoch kann der Systemaufwand, der mit der Aktivierung von Sperren auf Datensatzebene verbunden ist, zu größeren Verzögerungen für andere Prozesse führen, als an Zeit durch den gleichzeitigen Zugriff auf eine Tabelle an Zeit eingespart werden kann. (Stellen Sie beim Ändern dieser Parameter in einer partitionierten Datenbank sicher, daß die Parameter in allen Partitionen aktualisiert werden.)
- Feststellen und Anpassen des Prozesses (oder der Prozesse), bei dessen Ausführung die Sperreneskulation auftrat. Dieser Prozeß (oder Prozesse) kann die Ursache für die Eskalation oder das Zurücksetzen sein, muß es aber nicht. Geben Sie Anweisungen LOCK TABLE explizit an.
- Ändern der Isolationsstufe. Beachten Sie, daß diese Maßnahme zu einer Verringerung des gemeinsamen Zugriffs führen kann.

- Erhöhen der Häufigkeit von COMMIT-Operationen. Diese Maßnahme verringert meist die Anzahl der zu einem bestimmten Zeitpunkt vorhandenen Sperren. Weitere Informationen zu Isolationsstufen und gemeinsamen Zugriff finden Sie in „Gemeinsamer Zugriff“ auf Seite 47.

### **Warten auf Sperren und Zeitlimits**

Ohne Überwachung eines Zeitlimits für Sperren muß eine Anwendung in abnormalen Situationen möglicherweise unbegrenzt darauf warten, daß eine Sperre wieder freigegeben wird. Dies kann zum Beispiel geschehen, wenn eine Transaktion auf eine Sperre wartet, die für die Anwendung eines anderen Benutzers aktiviert wurde, und dieser andere Benutzer seinen Arbeitsplatz verlassen hat, ohne seine Anwendung durch weitere Eingaben die durchgeführten Transaktionen festschreiben und dadurch die Sperre freigeben zu lassen. Dies führt natürlich zu einer Beeinträchtigung der Anwendung. Um diese *Blockierung* des Programms in einem solchen Fall zu vermeiden, kann der Konfigurationsparameter *locktimeout* zur Einstellung der maximalen Zeitdauer, die eine Anwendung auf eine Sperre wartet, verwendet werden. (Siehe „Zeitlimit für Sperren (locktimeout)“ auf Seite 425.)

Mit Hilfe dieses Parameters können globale gegenseitige Sperren besser vermieden werden, besonders in Anwendungen mit verteilten Arbeitseinheiten (DUOW). Wenn das Zeitlimit für die Sperre überschritten wird, das heißt, wenn die Zeit, die die Sperrenanforderung bereits ansteht, größer ist als der Wert des Parameters *locktimeout*, empfängt die Anwendung einen Fehler und die Transaktion wird rückgängig gemacht. Wenn zum Beispiel *Programm 1* versucht, eine Sperre zu erhalten, die bereits für *Programm 2* aktiv ist, liefert *Programm 1* den SQLCODE -911 (SQLSTATE 40001) mit dem Ursachencode 68 zurück, wenn das Zeitlimit abgelaufen ist.

Wenn der Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers *diaglevel* auf vier gesetzt ist und das Zeitlimit für eine Sperrenanforderung überschritten wird, sind in der Datei "db2diag.log" weitere Informationen enthalten. Die Informationen darin umfassen das Objekt, den Sperrmodus und die Anwendung, die die Sperre für das Objekt aktiviert. Der Name der aktuellen dynamischen SQL-Anweisung oder des statischen Pakets kann auch darin enthalten sein.

### **Gegenseitige Sperren**

Im Datenbankmanager können Konkurrenzsituationen bei der Anforderung von Sperren für Prozesse, die die Datenbank verwenden, zu gegenseitigen Sperren führen. Zum Beispiel sperrt der Prozeß 1 die Tabelle A im Modus X (Exclusive), und Prozeß 2 sperrt die Tabelle B im Modus X. Wenn nun der Prozeß 1 versucht, die Tabelle B im Modus X zu sperren, und Prozeß 2 versucht, die Tabelle A im Modus X zu sperren, sperren sich die Prozesse gegenseitig. Bei einer gegenseitigen Sperre sind beide Prozesse so lange blockiert, bis die jeweils zweite Sperrenanforderung erfüllt wird, und keine der beiden Anforderungen wird ausgeführt, sofern nicht einer der Prozesse eine

COMMIT- oder ROLLBACK-Operation ausführt. Dieser Zustand dauert an, bis ein externer Agent einen der Prozesse aktiviert und dazu zwingt, eine ROLLBACK-Operation auszuführen.

Gegenseitige Sperren im Sperrensystem werden im Datenbankmanager von einem asynchronen Hintergrundprozeß des Systems, dem Detektor für gegenseitiges Sperren, behandelt. Der Detektor für gegenseitiges Sperren wird regelmäßig in den vom Konfigurationsparameter *dlchktime* bestimmten Abständen aktiv (siehe „Intervall für Prüfung gegenseitiger Sperren (*dlchktime*)“ auf Seite 423). Wenn der Detektor für gegenseitiges Sperren aktiv wird, wird das Sperrensystem auf gegenseitige Sperren hin untersucht. Wenn die Datenbank partitioniert ist, sendet jede Partition *Sperrendiagramme* an die Datenbankpartition, die über die Systemkatalogsichten verfügt und in der die globale Erkennung gegenseitiger Sperren stattfindet.

Wenn eine gegenseitige Sperre erkannt wird, wählt der Detektor für gegenseitiges Sperren einen durch diese Sperre blockierten Prozeß aus, um ihn rückgängig machen zu lassen. Der ausgewählte Prozeß wird wieder aktiviert und kehrt zur aufrufenden Anwendung mit dem SQLCODE -911 (SQLSTATE 40001) und dem Ursachencode 2 zurück. Der Datenbankmanager setzt den ausgewählten Prozeß automatisch zurück. Wenn die ROLLBACK-Operation beendet ist, werden die Sperren, die zu dem ausgewählten Prozeß gehörten, freigegeben, und die anderen Prozesse, die ebenfalls in der gegenseitigen Sperre blockiert waren, können die Verarbeitung fortsetzen.

Die Auswahl eines geeigneten Intervalls für den Detektor für gegenseitiges Sperren ist wesentlich, um eine gute Leistung zu gewährleisten. Ein zu kurzes Intervall würde einen unnötigen Systemaufwand verursachen, ein zu langes Intervall würde die Verzögerung eines Prozesses durch eine gegenseitige Sperre auf ein nicht tolerierbares Maß erhöhen. Zum Beispiel könnte ein Aktivierungsintervall von 30 Minuten zulassen, daß eine gegenseitige Sperre über annähernd 30 Minuten bestehen kann. Der Anwendungsentwickler muß den geeigneten Mittelweg zwischen den möglichen Verzögerungen bei der Auflösung gegenseitiger Sperren und dem Systemaufwand für die Erkennung dieser Sperren finden.

In einer partitionierten Datenbank sollte das Intervall für alle Partitionen gleich sein (der Konfigurationsparameter *dlchktime* muß auf allen Partitionen auf den gleichen Wert aktualisiert werden). Ist der Wert auf dem Katalogknoten kleiner als in anderen Partitionen, werden möglicherweise scheinbare gegenseitige Sperren festgestellt. Ist der Wert auf dem Katalogknoten größer als auf anderen Partitionen, können scheinbar mehr als zwei Intervalle vergehen, bis eine gegenseitige Sperre festgestellt wird. Werden in einer partitionierten Datenbank zahlreiche gegenseitige Sperren festgestellt, sollten Sie den Wert des Parameters *dlchktime* erhöhen, um Wartezeiten für Sperren und für die Übertragung zu berücksichtigen.

Ein anderes Problem kann auftreten, wenn eine Anwendung mit mehr als einem unabhängigen Prozeß, der auf die Datenbank zugreift, so strukturiert ist, daß die Entstehung gegenseitiger Sperren wahrscheinlich ist. Ein Beispiel wäre eine Anwendung, in der mehrere Prozesse auf dieselbe Tabelle zuerst zu Leseoperationen und anschließend zu Schreiboperationen zugreifen. Wenn die Prozesse zuerst SQL-Abfragen im Lesezugriff durchführen und anschließend SQL-Aktualisierungsanweisungen für dieselbe Tabelle verarbeiten, steigt die Wahrscheinlichkeit gegenseitiger Sperren, weil es zwischen den Prozessen zu Konkurrenzsituationen beim Zugriff auf dieselben Daten kommen kann. Wenn zum Beispiel zwei Prozesse die Tabelle lesen und anschließend aktualisieren, können sie in eine Situation geraten, in der Prozeß A versucht, eine Sperre des Modus X für eine Zeile zu erhalten, für die Prozeß B eine Sperre des Modus S hat, und umgekehrt. Daraus kann sich eine gegenseitige Sperre ergeben. Zur Vermeidung dieser gegenseitigen Sperren, sollten Anwendungen, die auf Daten zugreifen, um diese zu ändern, beim Auswählen die Klausel FOR UPDATE OF verwenden. Durch diese Klausel wird sichergestellt, daß eine Sperre des Modus U aktiviert wird, wenn der Prozeß A versucht, die Daten zu lesen.

**Anmerkung:** Erwägen Sie das Definieren einer Überwachung, die das Auftreten gegenseitiger Sperren aufzeichnet. Erstellen Sie die Überwachung mit der im Handbuch *SQL Reference* beschriebenen Anweisung CREATE EVENT.

In einer Systemumgebung mit zusammengeschlossenen Datenbanken kann es beim Zugriff einer Anwendung auf Kurznamen sein, daß die von der Anwendung angeforderten Daten nicht verfügbar sind, weil es an einer Datenquelle zu gegenseitigen Sperren gekommen ist. In diesem Fall ist DB2 davon abhängig, daß die Einrichtungen zur Behandlung gegenseitiger Sperren an der Datenquelle die gegenseitige Sperrung auflösen. Fall es an mehreren Datenquellen zu gegenseitigen Sperren gekommen ist, ist DB2 für das Aufheben der gegenseitigen Sperren auf die Zeitlimitmechanismen der Datenquellen angewiesen.

Wenn der Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers *diaglevel* auf vier gesetzt ist und eine Sperrenanforderung wegen einer gegenseitigen Sperre fehlschlägt, sind in der Datei "db2diag.log" weitere Informationen enthalten. Die Informationen darin umfassen das Objekt, den Sperrmodus und die Anwendung, die die Sperre für das Objekt aktiviert. Der Name der aktuellen dynamischen SQL-Anweisung oder des statischen Pakets kann auch darin enthalten sein.

## Faktoren mit Auswirkung auf Sperren

Der Modus und die Unterteilung (Granularität) der Sperren des Datenbankmanagers werden durch eine Kombination von Faktoren bestimmt: die Art

der Verarbeitung, die eine Anwendung durchführt, die Art des Zugriffs auf Daten und verschiedene Parameter, die Sie angeben.

### **Anwendungsverarbeitung**

Zur Feststellung der Sperrenattribute kann die Verarbeitung einer der folgenden vier Kategorien zugeordnet werden:

#### **Lesezugriff**

Dieser Typ beinhaltet alle SELECT-Anweisungen, die an sich nur Lesezugriff haben (Informationen zu Cursorsn finden Sie in *SQL Reference*), über eine explizite Klausel FOR READ ONLY verfügen, oder mehrdeutig sind, die vom SQL-Compiler jedoch aufgrund der im Befehl PREP oder BIND angegebenen Option BLOCKING für Anweisungen mit Lesezugriff gehalten werden. Für diesen Typ sind nur Sperren des Modus Share (S bzw. IS) erforderlich.

#### **Änderungsabsicht**

Dieser Typ umfaßt alle Anweisungen SELECT mit der Klausel FOR UPDATE oder Anweisungen SELECT, bei denen der SQL-Compiler als Ergebnis der Interpretation der mehrdeutigen Anweisung annimmt, daß sie zum Zweck der Änderung von Daten ausgeführt werden. Für diesen Typ werden Sperren der Modi Share und Update (S, U und X für Zeilen sowie IX, U und X für Tabellen) verwendet.

#### **Änderung**

Dieser Typ umfaßt Anweisungen UPDATE, INSERT und DELETE, aber keine Anweisungen UPDATE WHERE CURRENT OF oder DELETE WHERE CURRENT OF. Für diesen Typ sind Sperren des Modus Exclusive (X oder IX) erforderlich.

#### **Cursorgesteuert**

Dieser Typ umfaßt die Anweisungen UPDATE WHERE CURRENT OF und DELETE WHERE CURRENT OF. Für diesen Typ sind ebenfalls Sperren des Modus Exclusive (X oder IX) erforderlich.

Eine Anweisung, die an einer Zieltabelle Einfüge-, Aktualisierungs- oder Löschoptionen (INSERT, UPDATE oder DELETE) auf der Grundlage des Ergebnisses einer Unterauswahl vornimmt, führt zwei Typen der Verarbeitung aus. Die Sperren für die Tabellen, die durch die Unterauswahl geliefert werden, werden durch die Regeln für den Typ Lesezugriff bestimmt, die Sperren für die Zieltabelle durch die Regeln für den Typ Änderung.

#### **Zugriffspfade**

Ein *Zugriffspfad* ist die Methode, die das Optimierungsprogramm auswählt, um Daten aufgrund eines bestimmten Tabellenverweises abzurufen. (Siehe „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180.) Der vom Optimierungsprogramm gewählte Zugriffspfad kann bedeutende Auswirkungen auf die Sperrmodi haben. Wenn zum Beispiel eine Indexsuche zum Auffinden

einer bestimmten Zeile verwendet wird, wählt das Optimierungsprogramm sehr wahrscheinlich Sperren auf Zeilenebene (IS) für die Tabelle aus. Mit dieser Zugriffsart können mit einer Anweisung wie der folgenden Informationen für einen bestimmten Mitarbeiter aus der Tabelle EMPLOYEE ausgewählt werden, die einen Index für die Personalnummer (EMPNO) hat:

```
SELECT *
  FROM EMPLOYEE
 WHERE EMPNO = '000310';
```

Wenn kein Index verwendet wird, muß die gesamte Tabelle der Reihe nach durchsucht werden, um die ausgewählten Zeilen zu finden. Dafür ist möglicherweise eine einzige Sperre auf Tabellenebene (S) erforderlich. Mit dieser Zugriffsart könnten zum Beispiel mit einer Anweisung wie der folgenden alle männlichen Mitarbeiter ausgewählt werden, wobei es für die Spalte SEX keinen Index gibt:

```
SELECT *
  FROM EMPLOYEE
 WHERE SEX = 'M';
```

Die folgenden Tabellen enthalten eine Übersicht, welche Sperren für welche Art des Zugriffs aktiviert werden. Definitionen der Spaltenüberschriften finden Sie in „Anwendungsverarbeitung“ auf Seite 68. Definitionen der Zugriffsmethode finden Sie auch in „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180. Beachten Sie, daß der Verarbeitungstyp *Cursorgesteuert* den Sperrmodus des zugrundeliegenden Cursors verwendet, bis die Anwendung eine Zeile findet, die zu aktualisieren oder zu löschen ist. Für diesen Typ der Verarbeitung wird unabhängig vom Sperrmodus eines Cursors immer eine Sperre des Modus Exclusive aktiviert, um die Aktualisierung oder Löschung durchzuführen.

Für die nachfolgenden Tabellen gelten folgende Konventionen: Wenn nur ein Sperrmodus aufgeführt ist, ist dies ein Sperrmodus auf Tabellenebene. Wenn zwei Sperrmodi aufgeführt sind, ist der erste der Sperrmodus auf Tabellenebene und der zweite der Sperrmodus auf Zeilenebene.

Tabelle 5. Sperrmodi für Tabellensuchen

Isolationsstufe	Lesezugriff	Änderungsabsicht	Änderung
<b>Zugriffsmethode: Tabellensuche ohne Vergleichselemente</b>			
RR	S	U	X
RS	IS / NS	IX / U	IX / X
CS	IS / NS	IX / U	IX / X
UR	IN	IX / U	IX / X
<b>Zugriffsmethode: Tabellensuche mit Vergleichselementen</b>			
RR	S	U	U

Tabelle 5. Sperrmodi für Tabellensuchen (Forts.)

Isolationsstufe	Lesezugriff	Änderungsabsicht	Änderung
RS	IS / NS	IX / U	IX / U
CS	IS / NS	IX / U	IX / U
UR	IN	IX / U	IX / U

Tabelle 6. Sperrmodi für Indexsuchen

Isolationsstufe	Lesezugriff	Änderungsabsicht	Änderung
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche ohne Vergleichselemente</b>			
RR	S	IX / U	X
RS	IS / NS	IX / U	IX / X
CS	IS / NS	IX / U	IX / X
UR	IN	IX / U	IX / X
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche nach einer zu findenden Zeile</b>			
RR	IS / S	IX / U	IX / X
RS	IS / NS	IX / U	IX / X
CS	IS / NS	IX / U	IX / X
UR	IN	IX / U	IX / X
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche nur mit Start- und Stoppvvergleichselementen</b>			
RR	IS / S	IX / S	IX / X
RS	IS / NS	IX / U	IX / X
CS	IS / NS	IX / U	IX / X
UR	IN	IX / U	IX / X
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche mit Vergleichselementen</b>			
RR	IS / S	IX / S	IX / U
RS	IS / NS	IX / U	IX / U
CS	IS / NS	IX / U	IX / U
UR	IN	IX / U	IX / U

Tabelle 7 auf Seite 71 zeigt die Sperrmodi für Fälle, in denen der Lesezugriff auf die Datenseiten verzögert erfolgt, um in der Zeilenliste folgendes zu ermöglichen:

- Die weitere Qualifizierung mit Hilfe mehrerer Indizes. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Zugriff über mehrere Indizes“ auf Seite 188.
- Die Sortierung für einen effizienten Vorablesezugriff. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Vorablesezugriff über Listen“ auf Seite 287.



Beim verzögerten Zugriff auf die Datenseiten erfolgt der Zugriff auf die Zeile in zwei Schritten, wodurch komplexere Sperrsituationen auftreten. Es gibt zwei Hauptkategorien, die von der Isolationsstufe abhängen. Da bei der Isolationsstufe RR (*Wiederholtes Lesen*) alle Sperren bis zum Ende der Transaktion aktiviert bleiben, bleiben die im ersten Schritt aktivierten Sperren weiterhin gültig, und im zweiten Schritt müssen keine weiteren Sperren aktiviert werden. Für die Isolationsstufen Lese- und Cursorstabilität müssen Sperren im zweiten Schritt aktiviert werden. Um den gemeinsamen Zugriff zu maximieren, werden im ersten Schritt keine Sperren aktiviert und alle Vergleichselemente erneut angewandt, so daß nur den Auswahlkriterien entsprechende Zeilen zurückgegeben werden.

Tabelle 7. Sperrmodi für Indexsuchen bei verzögertem Zugriff auf Datenseiten

Isolationsstufe	Lesezugriff	Änderungsabsicht	Änderung
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche ohne Vergleichselemente</b>			
RR	IS / S	IX / S	X
RS	IN	IN	IN
CS	IN	IN	IN
UR	IN	IN	IN
<b>Zugriffsmethode: Verzögerter Zugriff auf Datenseiten nach Indexsuche ohne Vergleichselemente</b>			
RR	IN	IX / S	X
RS	IS / NS	IX / U	IX / X
CS	IS / NS	IX / U	IX / X
UR	IN	IX / U	IX / X
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche mit Vergleichselementen</b>			
RR	IS / S	IX / S	IX / S
RS	IN	IN	IN
CS	IN	IN	IN
UR	IN	IN	IN
<b>Zugriffsmethode: Indexsuche nur mit Start- und Stoppvergleichselementen</b>			
RR	IS / S	IX / S	IX / X
RS	IN	IN	IN
CS	IN	IN	IN
UR	IN	IN	IN
<b>Zugriffsmethode: Verzögerter Zugriff auf Datenseiten nach Indexsuche mit Vergleichselementen</b>			
RR	IN	IX / S	IX / S

Tabelle 7. Sperrmodi für Indexsuchen bei verzögertem Zugriff auf Datenseiten (Forts.)

Isolationsstufe	Lesezugriff	Änderungsabsicht	Änderung
RS	IS / NS	IX / U	IX / U
CS	IS / NS	IX / U	IX / U
UR	IN	IX / U	IX / U

Der Zugriffspfad unterliegt nicht der Steuerung durch den Benutzer, sondern wird vom Optimierungsprogramm gewählt.

Der verwendete Zugriffspfad kann sich auf den Modus und die Granularität einer Sperre auswirken. Zum Beispiel in einer Anwendung mit der Isolationsstufe RR (Wiederholtes Lesen) würde für eine Abfrage mit UPDATE-Operationen, die über eine Tabellensuche ohne Vergleichselemente auf die Zeilen zugreift, eine Sperre des Modus X für die Tabelle verwendet. Wenn die Zeilen über einen Index lokalisiert würden, sperrt der Datenbankmanager möglicherweise eher einzelne Zeilen der Tabelle.

### Deklarierte temporäre Tabellen und Sperren

Deklarierte temporäre Tabellen werden nicht gesperrt, da sie nur für die Anwendung verfügbar sind, die sie deklariert hat. Diese Art von Tabelle besteht nur vom Zeitpunkt ihrer Deklaration durch die Anwendung bis zu deren Beendigung bzw. bis zum Unterbrechen der Verbindung durch diese.

### Anweisung LOCK TABLE

Sie können die Regeln zum Anfordern anfänglicher Sperrmodi durch Verwenden der Anweisung LOCK TABLE in einer Anwendung außer Kraft setzen.

Diese Anweisung sperrt eine ganze Tabelle. Es wird nur die in der Anweisung LOCK TABLE angegebene Tabelle gesperrt. Übergeordnete und abhängige Tabellen der angegebenen Tabelle werden nicht gesperrt. Sie müssen selbst entscheiden, ob das Sperren anderer Tabellen, auf die möglicherweise zugegriffen wird, erforderlich ist, um das gewünschte Ergebnis hinsichtlich des gemeinsamen Zugriffs und der Leistung zu erzielen. Die Sperre wird erst freigegeben, wenn die Arbeitseinheit festgeschrieben oder rückgängig gemacht wurde.

Wenn eine Tabelle normalerweise von mehreren Benutzern gemeinsam benutzt wird, könnten Sie sie z. B. aus folgenden Gründen sperren:

#### LOCK TABLE IN SHARE MODE

Sie wollen auf Daten zugreifen, die *zeitlich konsistent* sind, d. h. Daten, die für eine Tabelle zu einem bestimmten Zeitpunkt aktuell sind.

Wenn auf die Tabelle häufig zugegriffen wird, liegt die einzige Möglichkeit, die Tabelle in einem stabilen Zustand zu erhalten, darin, die Tabelle zu sperren. Die Anwendung soll zum Beispiel eine Moment-

aufnahme der Tabelle machen. Aber während der Zeit, die die Anwendung zur Verarbeitung einiger Zeilen der Tabelle benötigt, aktualisieren andere Anwendungen Zeilen, die die Anwendung noch nicht verarbeitet hat. Dies ist unter der Isolationsstufe RR (Wiederholtes Lesen) zulässig, jedoch nicht beabsichtigt.

Als alternative Methode kann Ihre Anwendung die Anweisung `LOCK TABLE IN SHARE MODE` absetzen: Es können keine Zeilen geändert werden, egal ob sie von Ihnen abgerufen wurden oder nicht. Anschließend kann die Anwendung die benötigte Anzahl von Zeilen abrufen und gleichzeitig davon ausgehen, daß die abgerufenen Zeilen nicht kurz vor dem Abrufen geändert wurden.

Nach Ausführung der Anweisung `LOCK TABLE IN SHARE MODE` können andere Benutzer Daten aus der Tabelle abrufen, aber sie können keine Zeilen in der Tabelle aktualisieren, löschen oder einfügen.

### **LOCK TABLE IN EXCLUSIVE MODE**

Sie beabsichtigen, einen großen Teil der Tabelle zu aktualisieren. Es ist weniger aufwendig und daher effektiver, alle anderen Benutzer vom Zugriff auf die Tabelle auszuschließen, als jede Zeile zur Aktualisierung zu sperren und anschließend die Sperren wieder freizugeben, wenn alle Änderungen festgeschrieben sind.

Durch `LOCK TABLE IN EXCLUSIVE MODE` werden alle anderen Benutzer ausgeschlossen, d. h. keine anderen Anwendungen können auf die Tabelle zugreifen, außer wenn es sich um Anwendungen mit der Isolationsstufe UR (für nicht festgeschriebener Lesevorgang) handelt.

Weitere Einzelheiten zur Anweisung `LOCK TABLE` finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

Eine Alternative zur Verwendung der Anweisung `LOCK TABLE` ist die Anweisung `ALTER TABLE` mit dem Parameter `LOCKSIZE`. Der Parameter `LOCKSIZE` ermöglicht die Auswahl von Zeilensperren oder Tabellensperren. Die vorgenommene Auswahl wird zur Granularität (Unterteilung) der gewählten Sperren beim nächsten Zugriff auf die Tabelle. Die Auswahl von Zeilensperren entspricht der Auswahl der Standardsperrenunterteilung bei der Erstellung einer Tabelle. Die Auswahl von Tabellensperren verbessert eventuell die Leistung von Abfragen durch Begrenzung der Anzahl benötigter Sperren. Der gemeinsame Zugriff wird jedoch eventuell verringert, da alle Sperren in der gesamten Tabelle aktiv sind. Die vorgenommene Auswahl verhindert jedoch nicht, daß eine normale Sperreneskulation auftreten kann. Weitere Einzelheiten zur Anweisung `ALTER TABLE` finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

## Anweisung CLOSE CURSOR WITH RELEASE

Wenn Sie einen Cursor mit der Anweisung CLOSE CURSOR schließen, die die Klausel WITH RELEASE enthält, versucht der Datenbankmanager alle ggf. vorhandenen Lesesperren freizugeben, die für diesen Cursor aktiviert waren. Lesesperren sind Tabellensperren im Modus IS, S und U sowie Zeilensperren im Modus S, NS und U. Weitere Informationen zu den Sperrmodi finden Sie in „Attribute von Sperren“ auf Seite 57.

Die Klausel WITH RELEASE hat keine Auswirkung auf Cursor, die unter den Isolationsstufen CS oder UR verwendet werden. Wenn die Klausel WITH RELEASE für Cursor angegeben wird, die unter der Isolationsstufe RS oder RR verwendet werden, hebt sie einige Merkmale dieser Isolationsstufen auf. Das heißt im einzelnen, daß beim einem RS-Cursor *nichtwiederholbare Lesevorgänge* und bei einem RR-Cursor *nichtwiederholbare Lesevorgänge* oder *Phantomzeilen* auftreten können.

Wird ein Cursor, der ursprünglich ein RR- oder RS-Cursor ist, nachdem er mit der Klausel WITH RELEASE geschlossen wurde, erneut geöffnet, werden neue Lesesperren aktiviert.

Einen Vergleich zur anderen primären Klausel der Anweisung CLOSE CURSOR finden Sie im Abschnitt „Anweisung DECLARE CURSOR WITH HOLD“ auf Seite 88.

Durch die Verwendung des DB2-CLI-Verbindungsattributs SQL\_ATTR\_CLOSE\_BEHAVIOR in CLI-Anwendungen können Sie die gleichen Ergebnisse erzielen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt SQLSetConnectAttr() des Handbuchs *CLI Guide and Reference*.

## Zusammenfassung der Überlegungen zu Sperren

Beachten Sie bitte im Hinblick auf Sperren folgende Punkte:

- Kleine Arbeitseinheiten (häufige Anweisungen COMMIT) fördern den gemeinsamen Zugriff auf Daten durch zahlreiche Benutzer. Nehmen Sie Anweisungen COMMIT in die Anwendung an den Stellen auf, an denen sich die Anwendung logisch in einem Konsistenzzustand befindet, das heißt, wenn die geänderten Daten konsistent sind. Wenn eine Anweisung COMMIT abgesetzt wird, werden Sperren freigegeben (außer bei Tabellensperren, die mit der Klausel WITH HOLD deklarierten Cursorn zugeordnet sind).
- Sperren werden aktiviert, auch wenn die Anwendung Zeilen lediglich liest, so daß auch Arbeitseinheiten im Lesezugriff festgeschrieben (COMMIT) werden müssen. Der Grund dafür ist der, daß in den Isolationsstufen RR, RS und CS in Anwendungen mit Lesezugriff gemeinsame Sperren aktiviert werden. Bei den Isolationsstufen RR und RS werden alle Sperren beibehalten, bis eine Anweisung COMMIT ausgeführt wird, so daß keine anderen

Prozesse die gesperrten Daten aktualisieren können, es sei denn, Sie schließen den Cursor mit der Klausel WITH RELEASE. Außerdem werden auch Katalogsperrern in Anwendungen mit dynamischem SQL unter der Isolationsstufe UR aktiviert.

- Der Datenbankmanager stellt sicher, daß die Anwendung keine noch nicht festgeschriebenen Daten (Zeilen, die von anderen Anwendungen aktualisiert, aber noch nicht mit der Anweisung COMMIT festgeschrieben wurden) abrufen, sofern Sie nicht mit der Isolationsstufe UR (Uncommitted Read) arbeiten.
- Sie können die gesamte Tabelle, die Sie schützen wollen, durch Absetzen einer Anweisung LOCK TABLE sperren:
  - Eine Tabelle kann so gesperrt werden, daß andere Anwendungen Zeilen abrufen, aber nicht aktualisieren, löschen oder einfügen können.
  - Eine Tabelle kann gesperrt werden, um anderen Anwendungen (außer Anwendungen mit der Isolationsstufe UR) den Zugriff auf die Zeilen einer Tabelle zu verwehren.
- Wenn Sie einen Cursor mit der Anweisung CLOSE CURSOR schließen, die die Klausel WITH RELEASE enthält, versucht der Datenbankmanager alle ggf. vorhandenen Lesesperren freizugeben, die für diesen Cursor aktiviert waren.
- Stellen Sie beim Ändern der Konfigurationsparameter, die sich auf Sperren auswirken, in einer partitionierten Datenbank sicher, daß die Änderungen in allen Partitionen der Datenbank vorgenommen werden.

---

## Anpassen der Optimierungsklasse

Bei der Kompilierung einer SQL-Abfrage kann eine Reihe von Optimierungstechniken verwendet werden, um den effizientesten Zugriffsplan für diese Abfrage zu ermitteln. Die Verwendung weiterer Optimierungsverfahren hat folgende Konsequenzen:

1. Verbesserungen der Leistung bei der Ausführung.
2. Höherer Zeitaufwand für die Abfragekompilierung.
3. Höherer Bedarf an Systemressourcen.

Aus diesem Grund kann es sinnvoll sein, die Anzahl der Techniken, die zur Optimierung der Abfrage verwendet werden, durch Festlegung der Optimierungsklasse zu beschränken. Dies ist besonders unter folgenden Umständen hilfreich:

- Sie haben sehr kleine Datenbanken oder sehr einfache dynamische Abfragen.
- Sie verfügen zum Zeitpunkt der Kompilierung nur über eingeschränkte Speicherressourcen auf dem Datenbank-Server.
- Sie wollen die Kompilierzeit (z. B. PREPARE) für die Abfrage verringern.

Sie können jede der unten beschriebenen Abfrageoptimierungsklassen auswählen, die Klassen 0 und 9 sollten jedoch nur in speziellen Situationen verwendet werden. Klasse 5 ist der Standardwert. Die Klassen 0, 1 und 2 verwenden den Algorithmus für schnelle Verknüpfungsaufzählung. Bei komplexen Abfragen berücksichtigt dieser Algorithmus wesentlich weniger alternative Pläne und benötigt deutlich weniger Kompilierungszeit als die Klassen ab Klasse 3. Die Klassen ab 3 aufwärts verwenden den Algorithmus für dynamisch programmierte Verknüpfungsaufzählung. Dieser Algorithmus berücksichtigt wesentlich mehr alternative Pläne und benötigt deutlich mehr Kompilierungszeit als die Klassen 0, 1 und 2 bei steigender Tabellenzahl.

**0 -** Diese Klasse weist das Optimierungsprogramm an, nur eine Minimaloptimierung zur Generierung eines Zugriffsplans durchzuführen.  
Beispiele:

- Alle Statistiken über ungleichmäßige Verteilungen von Daten werden vom Optimierungsprogramm nicht berücksichtigt.
- Nur Grundregeln für das Umschreiben der Abfragen werden beachtet. (Informationen über das Umschreiben von Abfragen finden Sie in „Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler“ auf Seite 170).
- Schnelle Verknüpfungsaufzählung tritt auf (siehe „Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode“ auf Seite 201).
- Nur die Zugriffsmethoden der Verknüpfung über Verschachtelungsschleife und der Indexsuche sind aktiviert (siehe „Verknüpfungskonzepte“ auf Seite 194 und „Konzepte der Indexsuche“ auf Seite 181).
- Der Vorabsezugriff über Listen und das logische Verknüpfen von Indizes über AND sind inaktiviert, damit sie nicht in generierten Zugriffsmethoden verwendet werden.
- Die Strategie der Sternverknüpfung (Star Join) wird nicht berücksichtigt.

Diese Klasse sollte nur unter speziellen Umständen verwendet werden, wenn der Systemaufwand zur Kompilierung der Abfrage so gering wie möglich gehalten werden muß. Eine Anwendung, die insgesamt aus sehr einfachen dynamischen SQL-Anweisungen besteht, die auf Tabellen mit sehr zweckmäßigen Indizes zugreifen, ist für die Kompilierung mit der Optimierungsklasse 0 zum Beispiel geeignet.

**1 -** Diese Klasse weist das Optimierungsprogramm an, einen Optimierungsgrad zu verwenden, der ungefähr mit DB2/6000 Version 1 vergleichbar ist, sowie einige zusätzliche Funktionen mit geringem Aufwand, die in Version 1 nicht enthalten sind. Im einzelnen sind dies die folgenden Funktionen:

- Alle Statistiken über ungleichmäßige Verteilungen von Daten werden vom Optimierungsprogramm nicht berücksichtigt.

- Nur ein Teilsatz der Regeln für das Umschreiben von Abfragen wird verwendet, einschließlich der von DB2/6000 Version 1 bereitgestellten Regeln.
- Schnelle Verknüpfungsaufzählung (siehe „Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode“ auf Seite 201.)
- Der Vorablesezugriff über Listen und das logische Verknüpfen von Indizes über AND sind inaktiviert, damit sie nicht in generierten Zugriffsmethoden verwendet werden.

**Anmerkung:** Logisches Verknüpfen von Indizes über AND (Index ANDing) wird noch immer bei der Arbeit mit einfachen Gleichheitsverknüpfungen (Semi-Joins) verwendet, die bei Sternverknüpfungen (Star Joins) vorgefunden werden.

Die Optimierungsklasse 1 ist der Klasse 0 sehr ähnlich, abgesehen davon, daß Mischverknüpfungen und Tabellensuchen ebenfalls verfügbar sind.

- 2 - Diese Klasse weist das Optimierungsprogramm an, einen Optimierungsgrad zu verwenden, der den der Klasse 1 deutlich übertrifft, und hält den Kompilierungsaufwand für komplexe Abfragen wesentlich geringer als die Klassen ab 3 aufwärts. Im einzelnen sind dies:
- Alle verfügbaren Statistiken, einschließlich der Statistiken zur Häufigkeit und zu Quantilen ungleichmäßiger Verteilungen, werden verwendet.
  - Alle Regeln für das Umschreiben von Abfragen werden berücksichtigt, außer den Regeln, die sehr CPU-intensiv sind und nur in seltenen Fällen zum Einsatz kommen.
  - Schnelle Verknüpfungsaufzählung (siehe „Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode“ auf Seite 201) wird verwendet.
  - Viele verschiedene Zugriffsmethoden werden berücksichtigt, einschließlich des Vorablesezugriffs über Listen.
  - Die Strategie der Sternverknüpfung (Star Join) wird gegebenenfalls berücksichtigt.

Die Optimierungsklasse 2 ist der Klasse 5 sehr ähnlich, sie verwendet jedoch schnelle Verknüpfungsaufzählung und nicht dynamische programmierte Verknüpfungsaufzählung. Diese Klasse hat den höchsten Optimierungsgrad aller Klassen, die mit dem Algorithmus für schnelle Verknüpfungsaufzählung arbeiten, der für komplexe Abfragen weniger Alternativen berücksichtigt und dadurch einen geringeren Kompilierungsaufwand erfordert als die Klassen ab 3 aufwärts. Sie ist daher empfehlenswert für sehr komplexe Abfragen in einer Umgebung für Entscheidungshilfe oder analytische Online-Verarbeitung (OLAP). In

solchen Fällen besteht eine hohe Wahrscheinlichkeit, daß dieselbe Abfrage nur selten ausgeführt wird, d. h. der dazugehörige Zugriffsplan bleibt sehr wahrscheinlich nicht bis zur nächsten Ausführung der Abfrage im Cache erhalten.

- 3 - Diese Klasse gibt an, daß ein mittlerer Grad an Optimierung zur Generierung des Zugriffsplans durchgeführt wird. Diese Klasse kommt den Merkmalen der Abfrageoptimierung von DB2 für MVS/ESA oder OS/390 am nächsten. Diese Optimierungsklasse ist durch folgende Merkmale gekennzeichnet:
- Statistiken über ungleichmäßige Verteilungen von Daten, die häufig auftretende Werte festhalten, werden verwendet, wenn sie verfügbar sind.
  - Die meisten Regeln zum Umschreiben von Abfragen, einschließlich der Umsetzungen von Unterabfragen in Verknüpfungen, werden berücksichtigt.
  - Dynamisch programmierte Verknüpfungsaufzählung (Dynamic Programming Join Enumeration) wird durchgeführt (siehe „Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode“ auf Seite 201):
    - Zusammengesetzte innere Tabellen werden in eingeschränktem Maß verwendet (siehe „Zusammengesetzte Tabellen“ auf Seite 203)
    - Kartesische Produkte für Sternschemen, für die „Suchtabellen“ erforderlich sind, werden in eingeschränktem Maß verwendet (siehe „Suchstrategien für eine Sternverknüpfung (Star Join)“ auf Seite 202)
  - Viele verschiedene Zugriffsmethoden werden berücksichtigt, einschließlich des Vorablesezugriffs über Listen, logisches Verknüpfen von Indizes über AND (Index ANDing) und Star Joins.

Diese Klasse eignet sich für eine große Bandbreite von Anwendungen. Durch Verwendung dieser Klasse erhält das Optimierungsprogramm bessere Möglichkeiten, einen günstigen Zugriffsplan für Abfragen mit vier oder mehr Verknüpfungen auszuwählen. Es ist jedoch möglich, daß der vom Optimierungsprogramm gewählte Plan nicht so gut ist wie einer, der mit der standardmäßigen Optimierungsklasse gewählt worden wäre.

- 5 - Diese Klasse weist das Optimierungsprogramm an, einen bedeutenden Grad an Optimierung bei der Generierung eines Zugriffsplans durchzuführen. Klasse 5 hat zum Beispiel die folgenden Merkmale:
- Alle verfügbaren Statistiken, einschließlich der Statistiken zur Häufigkeit und zu Quantilen ungleichmäßiger Verteilungen.



- Alle Regeln für das Umschreiben von Abfragen, einschließlich der Weiterleitung von Abfragen an Übersichtstabellen, werden berücksichtigt, außer den Regeln, die sehr CPU-intensiv sind und nur in seltenen Fällen zum Einsatz kommen.
- Dynamisch programmierte Verknüpfungszählung (Dynamic Programming Join Enumeration) wird durchgeführt (siehe „Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode“ auf Seite 201):
  - Zusammengesetzte innere Tabellen werden in eingeschränktem Maß verwendet (siehe „Zusammengesetzte Tabellen“ auf Seite 203)
  - Kartesische Produkte für Sternschemen, für die „Suchtabellen“ erforderlich sind, werden in eingeschränktem Maß verwendet (siehe „Suchstrategien für eine Sternverknüpfung (Star Join)“ auf Seite 202)
- Viele verschiedene Zugriffsmethoden werden berücksichtigt, einschließlich des Vorablesezugriffs über Listen, des logischen Verknüpfens von Indizes über AND und der Weiterleitung an Übersichtstabellen.

Stellt das Optimierungsprogramm fest, daß die zusätzlichen Ressourcen und die Verarbeitungszeit für komplexe dynamische SQL-Abfragen nicht gewährleistet sind, wird die Optimierung reduziert. Das Ausmaß oder der Umfang der Reduzierung hängt von der Maschinengröße und der Anzahl der Vergleichselemente ab.

Reduziert das Abfrageoptimierungsprogramm den Grad an ausgeführter Abfrageoptimierung, verwendet es weiterhin alle Regeln für das Umschreiben von Abfragen, die normalerweise angewandt würden. Es verwendet jedoch die schnelle Verknüpfungszählung und reduziert die Anzahl der Zugriffsplankombinationen, die in Erwägung gezogen werden.

Die Abfrageoptimierungsklasse 5 ist hervorragend für eine gemischte Umgebung geeignet, in der sowohl Transaktionen als auch komplexe Abfragen ausgeführt werden. Diese Optimierungsklasse wurde zur Verwendung der meisten wertvollen Abfragetransformationen und anderer Optimierungstechniken für Abfragen in einer effizienten Weise entwickelt.

- 7 - Diese Klasse weist das Optimierungsprogramm an, einen bedeutenden Grad an Optimierung bei der Generierung eines Zugriffsplans durchzuführen. Sie entspricht der Abfrageoptimierungsklasse 5, sie reduziert jedoch nicht den Grad der Abfrageoptimierung für komplexe dynamische SQL-Abfragen.

- 9 - Diese Klasse weist das Optimierungsprogramm an, alle verfügbaren Optimierungstechniken anzuwenden. Dazu gehören:
- Alle verfügbaren Statistiken
  - Alle Regeln für das Umschreiben von Abfragen
  - Alle Möglichkeiten für Verknüpfungsaufzählungen, einschließlich kartesischer Produkte und uneingeschränkter zusammengesetzter innerer Tabellen
  - Alle Zugriffsmethoden

Diese Klasse kann die Anzahl der möglichen Zugriffspläne, die vom Optimierungsprogramm ausgewertet werden, erheblich vergrößern. Diese Klasse sollte verwendet werden, um festzustellen, ob eine umfassendere Optimierung zur Generierung eines besseren Zugriffsplans für sehr komplexe und zeitintensive Abfragen auf große Tabellen führt. Die Einrichtung EXPLAIN sowie Leistungsmessungen sollten zur Überprüfung, ob ein besserer Plan gefunden wurde, herangezogen werden.

## Einstellen der Optimierungsklasse

Die Art, wie eine bestimmte Optimierungsklasse für eine Abfrage angefordert wird, hängt davon ab, ob statisches oder dynamisches SQL verwendet wird.

- *Statische SQL-Anweisungen* verwenden die in den Befehlen PREP und BIND angegebene Optimierungsklasse. In der Spalte QUERYOPT in der Katalogtabelle SYSCAT.PACKAGES wird die zum Binden des Pakets verwendete Optimierungsklasse aufgezeichnet. Wenn das Paket erneut implizit oder mit dem Befehl REBIND PACKAGE gebunden wird, wird dieselbe Optimierungsklasse für die statischen SQL-Anweisungen verwendet. Wenn Sie die Optimierungsklasse für diese statischen SQL-Anweisungen ändern wollen, müssen Sie den Befehl BIND verwenden. Wenn Sie keine Optimierungsklasse angeben, verwendet DB2 die vom Parameter *dft\_queryopt* angegebene Standardoptimierungsklasse.
- *Dynamische SQL-Anweisungen* verwenden die Optimierungsklasse, die in dem Sonderregister CURRENT QUERY OPTIMIZATION angegeben wird, das mit der SQL-Anweisung SET gesetzt wird. Beispielsweise setzt die folgende Anweisung die Optimierungsklasse auf 1:

```
SET CURRENT QUERY OPTIMIZATION = 1
```

Um sicherzustellen, daß eine dynamische SQL-Anweisung immer dieselbe Optimierungsklasse verwendet, kann diese Anweisung SET in das Anwendungsprogramm mit aufgenommen werden. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

Wenn das Register CURRENT QUERY OPTIMIZATION nicht gesetzt wird, werden die dynamischen Anweisungen mit der Standardoptimierungsklasse für Abfragen gebunden. Der Standardwert für dynamisches und statisches

SQL wird durch den Wert des konfigurierbaren Datenbankparameters `DFT_QUERYOPT` festgelegt. Klasse 5 ist die standardmäßige Optimierungsklasse für Abfragen, wenn Sie den Standardwert nicht geändert haben. (Weitere Informationen zu diesem Parameter finden Sie in „Standardabfrageoptimierungsklasse (`dft_queryopt`)“ auf Seite 490.) Die Standardwerte für die Bindeoption und die Sonderregister werden dem Konfigurationsparameter `DFT_QUERYOPT` entnommen.

## Wieviel Optimierung ist erforderlich?

Die meisten Anweisungen werden in angemessener Weise bei einem sinnvollen Einsatz von Ressourcen unter Verwendung der Standardoptimierungsklasse optimiert. Die Kompilierzeit und der Bedarf an Ressourcen für eine Abfrage werden bei einer bestimmten Optimierungsklasse hauptsächlich durch die Komplexität der Abfrage, besonders durch die Anzahl der Verknüpfungen und Unterabfragen, beeinflusst. Allerdings werden die Kompilierzeit und der Ressourcenbedarf auch vom Grad der durchgeführten Optimierung für verschiedene Optimierungsklassen beeinflusst. Für jede Optimierungsklasse können bei einer sehr komplexen Abfrage größere Unterschiede in der Kompilierzeit und im Ressourcenbedarf erwartet werden als bei einer einfachen Abfrage.

Die folgenden Regeln können Ihnen beim Auswählen der geeigneten Optimierungsklasse behilflich sein:

- Beginnen Sie mit der Standardoptimierungsklasse für Abfragen.
- Wenn Sie eine andere als die Standardklasse verwenden möchten, versuchen Sie zunächst die Klasse 1, 2 oder 3.
- Verwenden Sie eine niedrige Optimierungsklasse (0 oder 1) für Abfragen, die sehr kurze Laufzeiten haben, d. h. deren Ausführung weniger als eine Sekunde dauert. (Lesen Sie in den folgenden Erläuterungen die Informationen zu den weiteren Kriterien, wann eine niedrige Optimierungsklasse ausgewählt werden kann.)
- Verwenden Sie die Optimierungsklasse 1 oder 2, wenn Sie viele Tabellen mit vielen Verknüpfungsvergleichselementen für dieselbe Spalte haben und die Dauer der Kompilierung von Bedeutung ist.
- Verwenden Sie eine höhere Optimierungsklasse (3, 5 oder 7) für Abfragen mit langer Laufzeit, d. h. für Abfragen, deren Ausführung länger als 30 Sekunden dauert.
- Unter normalen Umständen sollten Sie die Optimierungsklasse 9 nicht verwenden.
- Führen Sie für Abfragen mit langer Laufzeit die Abfrage mit `db2batch` aus, um die Kompilierzeit und die Ausführungszeit zu bestimmen.
  - Wenn die Kompilierung die meiste Zeit beansprucht, verwenden Sie eine niedrigere Optimierungsklasse.

- Wenn die Ausführungszeit die meiste Zeit beansprucht, kommt eventuell eine höhere Optimierungsklasse in Frage.

Beachten Sie, daß die Abfrageoptimierungsklassen 1, 3, 5 und 7 alle für allgemeine Zwecke geeignet sind.

Nur wenn Sie die Dauer der Abfragekompilierung weiter verringern müssen und Sie die Art von SQL (z. B. extrem einfache Anweisungen) kennen, die ausgeführt wird, sollten Sie die Klasse 0 in Betracht ziehen. Dieses SQL hat normalerweise die folgenden Kenndaten:

- Zugriff auf eine oder nur einige wenige Tabellen
- Abrufen nur einer oder einiger weniger Zeilen
- Verwenden vollständig qualifizierter eindeutiger Indizes

Transaktionen der Online-Transaktionserarbeitung (OLTP) sind gute Beispiele für diese Art von SQL.

Für komplexe Abfragen können unterschiedliche Grade an Optimierung erforderlich sein, um den besten Zugriffsplan auszuwählen. Für Abfragen mit folgenden Merkmalen kommt möglicherweise eine höhere Optimierungsklasse in Frage:

- Zugriff auf große Tabellen
- Eine große Anzahl von Vergleichselementen
- Zahlreiche Unterabfragen
- Zahlreiche Verknüpfungen
- Zahlreiche Gruppenoperatoren wie UNION und INTERSECT
- Zahlreiche die Vergleichselemente erfüllende Zeilen
- Operationen GROUP BY und HAVING
- Verschachtelte Tabellenausdrücke
- Eine große Anzahl von Sichten

Abfragen zur Entscheidungshilfe oder Abfragen für Monatsberichte aus vollständig normalisierten Datenbanken sind gute Beispiele für komplexe Abfragen, für die zumindest die Standardoptimierungsklasse verwendet werden sollte.

Ein anderer Grund für die Verwendung höherer Optimierungsklassen ist dann gegeben, wenn das SQL von einem Abfragegenerator erstellt wurde. Viele Abfragegeneratoren erstellen SQL, das nicht effizient ist. Ineffizient geschriebene Abfragen, einschließlich der von einem Abfragegenerator erstellten, können eine zusätzliche Optimierung erforderlich machen, um einen guten Zugriffsplan auswählen zu können. Durch Verwendung der Abfrageoptimierungsklasse 2 oder höher können schlecht geschriebene SQL-Abfragen verbessert werden.

Ein weiterer wichtiger Aspekt ist die Frage, ob statisches oder dynamisches SQL verwendet wird und ob dasselbe dynamische SQL wiederholt ausgeführt wird oder nicht. Für statisches SQL tritt der Aufwand an Kompilierzeit und Ressourcen nur einmal auf, und der ausgewählte Zugriffsplan kann mehrfach verwendet werden. Im allgemeinen gilt, daß für statisches SQL stets die Standardoptimierungsklasse verwendet werden sollte. Dynamische Anweisungen werden zur Laufzeit gebunden und ausgeführt. Daher ist hier zu überlegen, ob der Aufwand für eine zusätzliche Optimierung der dynamischen Anweisungen die allgemeine Leistung verbessert. Wenn dieselbe dynamische SQL-Anweisung jedoch wiederholt ausgeführt wird, wird der ausgewählte Zugriffsplan im Cache zwischengespeichert. Zum Auswählen einer Abfrageoptimierungsklasse kann die Anweisung wie eine statische SQL-Anweisung behandelt werden.

(Weitere Informationen zur Verwendung von statischem und dynamischem SQL finden Sie in *Application Development Guide*.)

Wenn Sie annehmen, daß für eine Abfrage eine weitere Optimierung von Vorteil wäre, Sie aber nicht sicher sind oder Bedenken hinsichtlich der Kompilierzeit oder des Ressourcenbedarfs haben, können Sie einige Vergleichstests (Benchmarktests) durchführen. Diese Tests können Anhaltspunkte über den Nutzen liefern, der sich durch verschiedene Optimierungsklassen erzielen läßt. Informationen zu allgemeinen Verfahren und zur spezifischen Verwendung des Tools db2batch finden Sie in „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests“ auf Seite 349. Beim Entwerfen und Durchführen des Vergleichstests ist zu berücksichtigen, ob die SQL-Anweisungen in Ihrer Anwendung statisch oder dynamisch sind:

- Für **dynamische** SQL-Anweisungen sollte beim Testen die durchschnittliche Laufzeit für die Anweisung verglichen werden. Mit Hilfe der folgenden Formel läßt sich die durchschnittliche Laufzeit berechnen:

$$\frac{\text{Kompilierzeit} + \text{Summe der Ausführungszeiten aller Iterationen}}{\text{Anzahl der Iterationen}}$$

Die Anzahl der Iterationen ist die Häufigkeit, mit der die SQL-Anweisung Ihrer Schätzung nach jedesmal, wenn sie kompiliert wird, ausgeführt wird.

**Anmerkung:** Nach der Erstkompilierung werden dynamische SQL-Anweisungen erneut kompiliert, wenn eine Änderung an der Umgebung eine erneute Kompilierung der Anweisung erforderlich macht. Eine zwischengespeicherte SQL-Anweisung braucht nicht erneut kompiliert zu werden, da nachfolgende PREPARE-Anweisungen (in der Annahme, daß sich die Umgebung nicht ändert) auf die zwischengespeicherte Anweisung zugreifen. (Informationen zu einem Cache, der die Leistung bei der Verarbeitung dynamischer SQL-

Anweisungen verbessern kann, finden Sie in „Katalog-Cache-Größe (catalogcache\_sz)” auf Seite 386 und in „Größe des Paket-Cache (pckcachesz)” auf Seite 395.)

- Für **statische** SQL-Anweisungen sollten beim Testen die Laufzeiten der Anweisungen verglichen werden.

**Anmerkung:** Obwohl es vielleicht auch interessant ist, die Kompilierzeit statischer SQL-Anweisungen zu kennen, ist die Gesamtzeit (Kompilier- und Laufzeit) der Anweisung in einem sinnvollen Kontext nur wenig aussagekräftig. Beim Vergleich der Gesamtzeit wird die Tatsache außer acht gelassen, daß eine statische SQL-Anweisung nach jedem Binden viele Male ausgeführt werden kann und daß sie in der Regel nicht während der Laufzeit gebunden wird.

---

## Einschränkungen für Ergebnismengen zur Leistungsverbesserung

Durch eine Anweisung SELECT wird eine Menge von Zeilen definiert, die die angegebenen Suchkriterien erfüllen. Das DB2-Optimierungsprogramm geht davon aus, daß die Anwendung alle die Kriterien erfüllenden Zeilen abrufen wird. Diese Annahme ist in OLTP-Umgebungen und bei Stapelbetrieb in der Regel zutreffend. Bei reinen Such- bzw. Anzeigeanwendungen hingegen werden durch die Abfragen häufig potentiell sehr umfangreiche Antwortmengen definiert, von denen aber normalerweise nur so viele Zeilen abgerufen werden, wie auf eine Bildschirmanzeige passen.

Die vom Optimierungsprogramm standardmäßig zugrundegelegte Annahme, daß alle den Kriterien entsprechenden Zeilen abgerufen werden, ist für Anwendungen, die Informationen in den gespeicherten Daten weder aktualisieren noch löschen, vielleicht nicht die günstigste.

Es gibt vier Möglichkeiten, die Anweisung SELECT zur Begrenzung bzw. Änderung der Ergebnistabelle zur Leistungsverbesserung zu ändern. Diese sind:

- Klausel FOR UPDATE
- Klausel FOR READ/FETCH ONLY
- Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS
- Klausel FETCH FIRST n ROWS ONLY

### Klausel FOR UPDATE

Mit der Klausel FOR UPDATE werden die Spalten angegeben, die von einer nachfolgenden positionierten Anweisung UPDATE aktualisiert werden können. Bei der Angabe der Klausel FOR UPDATE ohne Spaltennamen werden alle Spalten, die aktualisiert werden können, in der Tabelle oder Sicht mit

eingeschlossen. Bei Angabe von Spaltennamen muß jeder Name unqualifiziert angegeben werden und eine Spalte der Tabelle oder Sicht bezeichnen.

Die Klausel FOR UPDATE kann nicht verwendet werden, wenn eine der folgenden Bedingungen zutrifft:

- Der der Anweisung SELECT zugeordnete Cursor kann nicht gelöscht werden.
- Mindestens eine der durch SELECT ausgewählten Spalten ist eine Spalte, die nicht aktualisiert werden kann, in einer Katalogtabelle und wurde in der Klausel FOR UPDATE nicht ausgeschlossen.

Durch die Verwendung des DB2-CLI-Verbindungsattributs `SQL_ATTR_ACCESS_MODE` in CLI-Anwendungen können Sie die gleichen Ergebnisse erzielen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt `SQLSetConnectAttr()` des Handbuchs *CLI Guide and Reference*.

### **Klausel FOR READ oder FETCH ONLY**

Mit der Klausel FOR READ ONLY wird sichergestellt, daß die Ergebnistabelle schreibgeschützt (Nur-Lesezugriff) ist. Die Klausel FOR FETCH ONLY hat die gleiche Funktion.

Einige Ergebnistabellen lassen per Definition nur einen Lesezugriff zu. Dies ist zum Beispiel bei einer Ergebnistabelle nach einer Anweisung SELECT auf eine Sicht, die als schreibgeschützt definiert ist, der Fall. In diesem Fall ist die Angabe der Klausel FOR READ ONLY zwar zulässig, jedoch hat die Klausel keine Wirkung.

Bei Tabellen, für die Aktualisierungen und Löschungen zulässig sind, kann die Angabe der Klausel FOR READ ONLY die Leistung von Abrufoperationen (FETCH) verbessern. Diese mögliche Verbesserung der Leistung tritt ein, wenn der Datenbankmanager Datenblockungen vornehmen kann, anstatt exklusive Sperren für die Daten zu aktivieren. Die Klausel FOR READ ONLY sollte zur Verbesserung der Leistung verwendet werden außer in Fällen, in denen Abfragen in Anweisungen für positionierte Aktualisierungen (UPDATE) bzw. Löschungen (DELETE) verwendet werden.

Durch die Verwendung des DB2-CLI-Verbindungsattributs `SQL_ATTR_ACCESS_MODE` in CLI-Anwendungen können Sie die gleichen Ergebnisse erzielen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt `SQLSetConnectAttr()` des Handbuchs *CLI Guide and Reference*.

### **Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS**

Die Klausel OPTIMIZE FOR gibt Anwendungen die Möglichkeit, die Absicht zu erklären, nur eine Untermenge des Ergebnisses abzurufen bzw. den Abruf der ersten paar Zeilen mit Priorität zu behandeln. Wenn diese Absicht bekannt ist, kann das Optimierungsprogramm solchen Zugriffsplänen Priorität einräu-

men, die die Antwortzeit zum Abruf der ersten paar Zeilen minimieren. Darüber hinaus wird die Anzahl der Zeilen, die als ein Block an den Client gesendet werden (siehe „Zeilenblockung“ auf Seite 89), durch den Wert „n“ der Klausel OPTIMIZE FOR begrenzt. Daher beeinflußt die Klausel OPTIMIZE FOR sowohl die Art und Weise, wie die den Kriterien entsprechenden Zeilen aus der Datenbank vom Server abgerufen werden, als auch die Art und Weise, wie diese Zeilen an den Client zurückgegeben werden.

Nehmen Sie zum Beispiel an, Sie führen regelmäßig eine Abfrage nach den Mitarbeitern mit den höchsten Gehältern für die Tabelle EMPLOYEE aus.

```
SELECT LASTNAME, FIRSTNAME, EMPNO, SALARY
FROM EMPLOYEE
ORDER BY SALARY DESC
```

Sie haben einen absteigenden Index für die Spalte SALARY definiert. Da jedoch die Mitarbeiter nach der Personalnummer (Spalte EMPNO) geordnet sind, weist der Index für die Spalte SALARY wahrscheinlich eine geringe Clusterbildung auf. In dem Bemühen, zahlreiche wahlfreie synchrone E/A-Operationen zu vermeiden, wählt das Optimierungsprogramm wahrscheinlich die Zugriffsmethode des Vorablesezugriffs über Listen (siehe „Vorablesezugriff über Listen“ auf Seite 287), für die die Zeilenkennungen (RIDs, Satz-IDs) aller den Suchkriterien entsprechenden Zeilen sortiert sein müssen. Dies kann dazu führen, daß die ersten Ergebniszeilen mit einer Verzögerung an die Anwendung zurückgegeben werden. In einem solchen Fall könnte die Klausel OPTIMIZE FOR der Anweisung folgendermaßen hinzugefügt werden:

```
SELECT LASTNAME, FIRSTNAME, EMPNO, SALARY
FROM EMPLOYEE
ORDER BY SALARY DESC
OPTIMIZE FOR 20 ROWS
```

Das Optimierungsprogramm wählt nun wahrscheinlich direkt den Index für die Spalte SALARY, da nun bekannt ist, daß aller Wahrscheinlichkeit nach nur die ersten zwanzig Mitarbeiter mit den höchsten Gehältern abgerufen werden. Unabhängig davon, wie viele Zeilen geblockt werden könnten, wird nun alle zwanzig Zeilen ein Zeilenblock an den Client zurückgegeben.

Die Klausel OPTIMIZE FOR veranlaßt das Optimierungsprogramm, solche Zugriffspläne zu bevorzugen, die Operationen an umfangreichen Datenmengen bzw. Operationen, die den Zeilenfluß unterbrechen (z. B. Sortierungen), vermeiden. Am ehesten wird ein Zugriffspfad durch die Klausel OPTIMIZE FOR 1 ROW beeinflußt. Die Verwendung dieser Klausel könnte folgende Auswirkungen haben:

- Tabellenverknüpfungssequenzen mit zusammengesetzten inneren Tabellen treten mit geringerer Wahrscheinlichkeit auf, da für sie eine temporäre Tabelle erforderlich ist.



- Die Verknüpfungsmethode könnte sich ändern. Eine Verknüpfung über Verschachtelungsschleife (Nested Loop Join) wird mit größter Wahrscheinlichkeit gewählt, da diese Methode relativ geringen Aufwand verursacht und in der Regel effizienter ist, wenn nur einige wenige Zeilen abgerufen werden sollen.
- Ein Index, der der Klausel ORDER BY entspricht, wird mit größerer Wahrscheinlichkeit ausgewählt. Dies geschieht deshalb, weil in diesem Fall keine Sortierung für die Klausel ORDER BY erforderlich wird.
- Der Vorablesezugriff über Listen wird mit geringerer Wahrscheinlichkeit verwendet, da diese Zugriffsmethode eine Sortierung erforderlich macht.
- Der sequentielle Vorablesezugriff wird von DB2 mit geringerer Wahrscheinlichkeit angefordert, da er davon ausgeht, daß nur eine kleine Anzahl von Zeilen angezeigt werden soll.
- Bei einer Verknüpfungsabfrage wird wahrscheinlich die Tabelle mit den Spalten in der Klausel ORDER BY als äußere Tabelle gewählt, wenn es einen Index für diese äußere Tabelle gibt, der die für die Klausel ORDER BY benötigte Ordnung der Zeilen enthält.

Obwohl die Klausel OPTIMIZE FOR in allen Optimierungsklassen gültig ist (siehe „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75), zeigt sie für Klassen ab Optimierungsklasse 3 die besten Ergebnisse. Die Verwendung der Methode der schnellen Verknüpfungsaufzählung (Greedy Join Enumeration) (siehe „Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode“ auf Seite 201) in den Optimierungsklassen unter 3 führt manchmal zu Zugriffsplänen für Verknüpfungen mehrerer Tabellen, die für ein schnelles Abrufen der ersten wenigen Zeilen nicht geeignet sind.

Die Klausel OPTIMIZE FOR bewirkt nicht, daß das Abrufen aller Ergebniszeilen unmöglich wird. Aber das Abrufen aller Ergebniszeilen kann wesentlich länger dauern, als wenn das Optimierungsprogramm zur Optimierung der gesamten Antwortmenge angewiesen worden wäre.

Wenn Sie eine Paketanwendung haben, die Call Level Interface (DB2 CLI oder ODBC) verwendet, ist es möglich, DB2 CLI automatisch unter Verwendung des Schlüsselworts OPTIMIZEFORNROWS in der Konfigurationsdatei `db2cli.ini` eine Klausel OPTIMIZE FOR an das Ende jeder Abfrageanweisung anfügen zu lassen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Handbuch *CLI Guide and Reference*.

Beim Auswählen von Daten aus Kurznamen können die Ergebnisse abhängig von der Unterstützung durch die Datenquelle unterschiedlich sein. Wenn die durch den Kurznamen angegebene Datenquelle die Klausel OPTIMIZE FOR unterstützt und das Optimierungsprogramm die gesamte Abfrage, die die Klausel enthält, an die Datenquelle verschiebt (Pushdown), wird die Klausel im fernen SQL generiert, das an die Datenquelle gesendet wird. Wenn die

Datenquelle diese Klausel nicht unterstützt oder das Optimierungsprogramm beschließt, die Klausel lokal auszuführen (Plan des geringsten Aufwands), wird die Klausel OPTIMIZE FOR lokal in DB2 angewandt. In diesem Fall räumt das DB2-Optimierungsprogramm auch weiterhin Zugriffsplänen Priorität ein, die die Antwortzeit für das Abrufen der ersten paar Zeilen einer Abfrage minimieren, aber die dem Optimierungsprogramm zur Verfügung stehenden Optionen zur Generierung von Plänen sind etwas beschränkt, und die Leistungsgewinne aus der Klausel OPTIMIZE FOR können möglicherweise vernachlässigt werden.

Wenn sowohl die Klausel FETCH FIRST als auch die Klausel OPTIMIZE FOR angegeben werden, wird der niedrigere der beiden Werte zur Beeinflussung der Größe des Kommunikationspuffers herangezogen. Die beiden Werte werden zu Optimierungszwecken als unabhängig voneinander betrachtet. Im Abschnitt „Verwenden einer SELECT-Anweisung“ auf Seite 91 finden Sie weitere Informationen über das Zusammenwirken dieser beiden Klauseln.

### **Klausel FETCH FIRST *n* ROWS ONLY**

Die Klausel OPTIMIZE FOR *n* ROWS bewirkt nicht, daß das Abrufen aller Ergebniszeilen unmöglich wird. (Das Abrufen aller Ergebniszeilen kann wesentlich länger dauern, als wenn das Optimierungsprogramm zur Optimierung der gesamten Antwortmenge angewiesen worden wäre.)

Die Klausel FETCH FIRST *n* ROWS ONLY legt die maximale Anzahl von Zeilen fest, die in einer SELECT-Anweisung abgerufen werden können. Die Beschränkung der Ergebnistabelle auf die ersten paar Zeilen kann die Leistung erhöhen. Es werden nur *n* Zeilen abgerufen, ungeachtet der Anzahl von Zeilen, die sich in der nach einer SELECT-Anweisung ohne diese Klausel erstellten Ergebnistabelle befänden.

Wenn sowohl die Klausel FETCH FIRST als auch die Klausel OPTIMIZE FOR angegeben werden, wird der niedrigere der beiden Werte zur Beeinflussung der Größe des Kommunikationspuffers herangezogen. Die beiden Werte werden zu Optimierungszwecken als unabhängig voneinander betrachtet. Im Abschnitt „Verwenden einer SELECT-Anweisung“ auf Seite 91 finden Sie weitere Informationen über das Zusammenwirken dieser beiden Klauseln.

### **Anweisung DECLARE CURSOR WITH HOLD**

Wenn Sie einen Cursor mit der Anweisung DECLARE CURSOR deklarieren, die die Klausel WITH HOLD enthält, bleiben alle geöffneten Cursor nach dem Festschreiben der Transaktion geöffnet. Darüber hinaus werden alle Sperren freigegeben, mit Ausnahme solcher Sperren, die die aktuelle Cursorposition geöffneter, mit WITH HOLD deklarierter Cursor schützen.

Wenn Sie einen Cursor mit der Anweisung DECLARE CURSOR deklarieren, die die Klausel WITH HOLD enthält, werden alle geöffneten Cursor geschlos-

sen, wenn die Transaktion mit einer ROLLBACK-Operation beendet wird. Darüber hinaus werden alle Sperren freigegeben und LOB-Querverweise gelöscht.

Einen Vergleich zur anderen primären Klausel der Anweisung CLOSE CURSOR finden Sie im Abschnitt „Anweisung CLOSE CURSOR WITH RELEASE“ auf Seite 74.

Durch die Verwendung des DB2-CLI-Verbindungsattributs SQL\_ATTR\_CURSOR\_HOLD in CLI-Anwendungen können Sie die gleichen Ergebnisse erzielen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „SQLSetStmtAttr - Set Options Related to a Statement“ des Handbuchs *CLI Guide and Reference*.

Wenn Sie eine Paketanwendung haben, die Call Level Interface (DB2 CLI oder ODBC) verwendet, kann über das Schlüsselwort CURSORHOLD in der Konfigurationsdatei `db2cli.ini` angegeben werden, daß DB2 CLI annehmen soll, daß für jeden deklarierten Cursor die Klausel WITH HOLD angegeben wurde. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt zu Schlüsselwörtern der Transaktionskonfiguration im Handbuch *CLI Guide and Reference*.

---

## Zeilenblockung

Zeilenblockung ist eine Technik, die den Systemaufwand des Datenbankmanagers durch Abrufen eines *Blocks* von Zeilen in einer einzigen Operation reduziert. Diese Zeilen werden in einem Cache gespeichert. Jede Abrufanforderung (FETCH) in der Anwendung empfängt die nächste Zeile aus dem Cache. Wenn alle Zeilen eines Blocks verarbeitet wurden, wird vom Datenbankmanager ein anderer Block von Zeilen abgerufen.

Der Cache wird zugeordnet, wenn eine Anwendung eine Anforderung OPEN CURSOR absetzt, und wird wieder freigegeben, wenn der Cursor geschlossen wird. Die Größe des Cache wird durch einen Konfigurationsparameter festgelegt, der zur Zuordnung von Speicher für den E/A-Block verwendet wird. Der verwendete Parameter ist davon abhängig, ob der Client lokal oder fern ist:

- Für *lokale Anwendungen* wird der Parameter *aslheapsz* verwendet, um den Cache für die Zeilenblockung zuzuordnen. (Informationen zu diesem Parameter finden Sie in „Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)“ auf Seite 412.)
- Für *ferne Anwendungen* wird der Parameter *rqrioblk* auf der Client-Workstation verwendet, um den Cache für die Zeilenblockung zuzuordnen. Der Cache wird auf dem Datenbank-Client zugeordnet. (Informationen zu diesem Parameter finden Sie in „E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk)“ auf Seite 414.)

Für *lokale* Anwendungen können Sie mit der folgenden Formel abschätzen, wie viele Zeilen pro Block zurückgegeben werden. Dabei gilt folgendes:

- *aslheapsz* wird in Speicherseiten angegeben
- 4 096 ist die Anzahl der Byte pro Seite
- *orl* ist die Ausgabezeilenlänge in Byte:

Zeilen pro Block =  $aslheapsz * 4096 / azl$

Für *ferne* Anwendungen können Sie mit der folgenden Formel abschätzen, wie viele Zeilen pro Block zurückgegeben werden. Dabei gilt folgendes:

- *rqrioblk* wird in Speicherbyte angegeben
- *orl* ist die Ausgabezeilenlänge in Byte:

Zeilen pro Block =  $rqrioblk / azl$

Beachten Sie, daß bei Verwendung der Klausel **FETCH FIRST *n* ROWS ONLY** oder **OPTIMIZE FOR *n* ROWS** in einer Anweisung **SELECT** die Anzahl der Zeilen pro Block dem kleinsten der folgenden Werte entspricht:

- Der mit der oben angegebenen Formel berechnete Wert
- Der Wert von *n* in der Klausel **FETCH FIRST**
- Der Wert von *n* in der Klausel **OPTIMIZE FOR**

Verwenden Sie die Option **BLOCKING** für die Befehle **PREP** und **BIND**, um eine der folgenden Zeilenblockungsarten anzugeben:

**UNAMBIG**

Die Blockung wird für Nur-Lese-Cursor und für Cursor, die nicht als „FOR UPDATE OF“ definiert sind, verwendet. Mehrdeutige Cursor werden als aktualisierbar betrachtet.

**ALL** Die Blockung wird für Nur-Lese-Cursor und für Cursor, die nicht als „FOR UPDATE OF“ definiert sind, verwendet. Mehrdeutige Cursor werden wie Nur-Lese-Cursor betrachtet.

**NO** Es wird keine Blockung für Cursor verwendet. Mehrdeutige Cursor werden wie Nur-Lese-Cursor betrachtet.

Einzelheiten zu diesen Arten der Zeilenblockung finden Sie in den Beschreibungen der Befehle **PREP** und **BIND** im Handbuch *Command Reference*.

Wenn in den Befehlen **PREP** und **BIND** keine Option angegeben wird, ist die Standardoption für Zeilenblockung **UNAMBIG**. Bei Verwendung des Befehlszeilenprozessors und von Call Level Interface ist die Standardoption für Zeilenblockung **ALL**.

Weitere Informationen zu Cursorsn finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

---

## Optimieren von Abfragen

Dieser Abschnitt enthält bestimmte Aspekte und Richtlinien zur Feinabstimmung der SQL-Anweisungen in einem Anwendungsprogramm. Allgemein gilt, daß diese Richtlinien Sie beim Entwurf eines Programms unterstützen können, mit dem der Bedarf an Systemressourcen und die benötigte Zeit zum Zugriff auf Daten in einer sehr umfangreichen Tabelle minimiert werden. Abhängig vom Grad der Optimierung bei der Kompilierung der SQL-Anweisung ist eine Feinabstimmung der SQL-Anweisungen eventuell nicht erforderlich. Der SQL-Compiler kann das SQL in eine effizientere Form umschreiben. Siehe hierzu „Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler“ auf Seite 170 und „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75.

Außerdem ist zu berücksichtigen, daß der vom Optimierungsprogramm gewählte Zugriffsplan auch den Auswirkungen anderer Faktoren unterliegt, zu denen auch Umgebungsaspekte und Systemkatalogstatistiken gehören. Bei der Durchführung von Vergleichstests für Ihre Anwendungen können Sie Anpassungen vornehmen, um den Zugriffsplan zu verbessern.

### Verwenden einer **SELECT**-Anweisung

Die Sprache SQL ist eine sehr flexible höhere Programmiersprache. Sie ermöglicht das Erstellen unterschiedlicher *SELECT-Anweisungen*, mit denen dieselben Daten abgerufen werden können. Die Leistung kann jedoch für die verschiedenen Formen und Optimierungsklassen unterschiedlich sein.

Der SQL-Compiler (einschließlich der Phasen des Umschreibens und der Optimierung von Abfragen) wählt einen Zugriffsplan, der die Ergebnismenge für die codierte Abfrage liefert. Daher, wie auch in vielen der folgenden Richtlinien vermerkt, sollten Sie die Abfrage so codieren, daß nur die benötigten Daten abgerufen werden.

### Richtlinien zur Verwendung einer **SELECT**-Anweisung

Für die Verwendung von *SELECT-Anweisungen* gelten folgende Richtlinien:

- Geben Sie in der *SELECT*-Liste nur die Spalten an, die Sie benötigen. Obwohl es einfacher ist, alle Spalten mit einem Stern (\*) anzugeben, kann dies zu unnötigem Verarbeitungsaufwand und der Rückgabe unerwünschter Spalten führen.
- Begrenzen Sie die Anzahl der ausgewählten Zeilen, indem Sie Vergleichselemente zur Einschränkung der Ergebnismenge auf die benötigten Zeilen verwenden. (Weitere Informationen zu verschiedenen Arten von Vergleichselementen und ihren relativen Auswirkungen auf die Leistung finden Sie in „Vergleichselementterminologie“ auf Seite 192.)
- Wenn die Anzahl der Zeilen, die Sie verwenden möchten, bedeutend kleiner ist als die Gesamtanzahl der Zeilen, die abgerufen werden könnten, geben Sie die Klausel *OPTIMIZE FOR* in der *SELECT-Anweisung* an. Diese

Klausel wirkt sich auf die Auswahl der Zugriffspläne und die Anzahl der im Kommunikationspuffer gesperrten Zeilen aus. (Weitere Informationen finden Sie in „Zeilenblockung“ auf Seite 89.)

- Wenn die Anzahl der abzurufenden Zeilen klein ist, brauchen Sie die Klausel OPTIMIZE FOR k ROWS zusätzlich zur Klausel FETCH FIRST n ROWS ONLY nicht anzugeben. Wenn n jedoch groß ist und Sie den Vorgang optimieren wollen, indem Sie die ersten k Zeilen schnell und die nachfolgenden k Zeilen mit einer möglichen Verzögerung abrufen, geben Sie beide Klauseln an. Die Größe der Kommunikationspuffer wird in Abhängigkeit vom kleineren Wert für n oder k geändert.

```
SELECT EMPNAME, SALARY FROM EMPLOYEE
ORDER BY SALARY DESC
FETCH FIRST 100 ROWS ONLY
OPTIMIZE FOR 20 ROWS
```

- Durch die Angabe der Klausel FOR READ ONLY (oder FOR FETCH ONLY) kann die Leistung verbessert werden, da sie der Abfrage erlaubt, die Zeilenblockung zu nutzen. Diese Klausel kann auch den gemeinsamen Zugriff auf Daten verbessern, da niemals exklusive Sperren (Exclusive) für Zeilen aktiviert werden, die durch eine Abfrage mit dieser Klausel abgerufen werden. Darüber hinaus ermöglicht diese Klausel ein weitergehendes Umschreiben der Abfrage. Durch die Angabe der Klausel FOR READ ONLY (oder FOR FETCH ONLY) zusammen mit BLOCKING ALL BIND kann die Leistung von Abfragen für Kurznamen in einem System mit zusammengesetzten Datenbanken verbessert werden.
- Durch die Angabe der Klausel FOR UPDATE kann auch die Leistung für Cursor, die aktualisiert werden, verbessert werden, da sie dem Datenbankmanager erlaubt, zu Beginn geeignetere Sperrmodi zu wählen, um potentielle gegenseitige Sperren (siehe „Gegenseitige Sperren“ auf Seite 65) und Sperrenumwandlungen (siehe „Sperrenumwandlung“ auf Seite 62) zu vermeiden.
- Vermeiden Sie nach Möglichkeit Umsetzungen numerischer Datentypen. Beim Vergleichen von Werten ist es in der Regel effizienter, zwei Werte mit demselben Datentyp miteinander zu vergleichen. Wenn Umwandlungen erforderlich sind, kann es zu Ungenauigkeiten aufgrund eingeschränkter Präzision und zu Leistungseinbußen aufgrund von Umwandlungen, die zur Laufzeit ausgeführt werden müssen, kommen.

Verwenden Sie, falls möglich, die folgenden Datentypen:

- Zeichen (CHAR) anstatt Zeichen variierender Länge (VARCHAR) für kurze Spalten
  - Ganze Zahlen (INTEGER) anstatt Gleitkommazahlen (FLOAT) oder Dezimalzahlen (DECIMAL)
  - Datum/Uhrzeit (DATETIME) anstatt Zeichen (CHAR)
  - Numerische Datentypen anstatt Zeichen (CHAR)
- SQL-Anweisungen mit Klauseln oder Operationen wie DISTINCT oder ORDER BY verlangen, daß die Daten sortiert werden, um die Operation

ausführen zu können. Wenn Sie die Wahrscheinlichkeit, daß eine Sortieroperation ausgeführt wird, verringern möchten, geben Sie diese Klauseln nicht an, wenn sie nicht unbedingt erforderlich sind.

- Zur Überprüfung, ob Zeilen in einer Tabelle enthalten sind, ist folgende Anweisung

```
SELECT COUNT(*) FROM TABLENAME
```

mit anschließender Überprüfung auf einen Wert ungleich null nur dann geeignet, wenn es sich um eine sehr kleine Tabelle handelt. Mit dem Anwachsen der Tabelle kann das Zählen aller Zeilen nach und nach die Leistung beeinträchtigen. Als Alternative bietet sich der Versuch an, eine einzelne Zeile auszuwählen. Dies kann entweder durch Öffnen eines Cursors und Abrufen einer Zeile oder durch eine Anweisung `SELECT INTO` für eine einzige Zeile geschehen. (Vergessen Sie nicht, nach dem Fehler `SQL-CODE -811` zu suchen, wenn von der *SELECT-Anweisung* mehr als eine Zeile gefunden wird.)

- Wenn das Aktualisierungsaufkommen gering ist und die Tabellen umfangreich sind, sollten Sie Indizes für Spalten definieren, die häufig in Vergleichselementen verwendet werden.
- Ziehen Sie die Verwendung einer IN-Liste in Betracht, wenn dieselbe Spalte in mehreren PREDICATE-Klauseln erscheint.
- Bei großen IN-Listen, die in Verbindung mit Host-Variablen verwendet werden, können Schleifen in einer Untergruppe der Host-Variablen die Leistung verbessern.

Die folgenden Vorschläge gelten insbesondere für *SELECT-Anweisungen*, die auf mehrere Tabellen zugreifen.

- Verwenden Sie Verknüpfungsvergleichselemente, wenn Sie Tabellen verknüpfen. (Ein Verknüpfungsvergleichselement ist ein Vergleich zwischen zwei Spalten verschiedener Tabellen in einer Verknüpfung.)
- Definieren Sie Indizes für die Spalten in dem Verknüpfungsvergleichselement, um eine effizientere Verarbeitung der Verknüpfung zu ermöglichen. Davon profitieren auch UPDATE- und DELETE-Anweisungen, die SELECT-Anweisungen enthalten, die auf mehrere Tabellen zugreifen.
- Vermeiden Sie nach Möglichkeit Ausdrücke oder Klauseln OR mit Verknüpfungsvergleichselementen. In einem solchen Fall können einige Verknüpfungsmethoden vom Datenbankmanager nicht verwendet werden, was dazu führen kann, daß nicht die effizienteste Verknüpfungsmethode ausgewählt wird.
- Stellen Sie sicher (falls möglich), daß in einer partitionierten Datenbankumgebung die verknüpften Tabellen beide über die Verknüpfungsspalte partitioniert sind.

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Verknüpfungskonzepte“ auf Seite 194 .

Weitere Informationen zur Codierung von SQL-Anweisungen mit Verknüpfungen und Unterabfragen finden Sie auch im Handbuch *Application Development Guide*.

---

## Compound-SQL-Anweisungen

Compound-SQL-Anweisungen ermöglichen es, mehrere SQL-Anweisungen zu einem einzigen ausführbaren Anweisungsblock zusammenzufassen. Die SQL-Anweisungen innerhalb des Blocks (*Unteranweisungen*) könnten auch einzeln ausgeführt werden. Jedoch wird durch die Erstellung und Ausführung eines Anweisungsblocks der Systemaufwand seitens des Datenbankmanagers verringert. Für ferne Clients reduzieren die Compound-SQL-Anweisungen zudem die Anzahl der Anforderungen, die über das Netz übertragen werden müssen.

Es gibt zwei Arten von Compound-SQL-Anweisungen:

- **Ganzheitliche Compound-SQL-Anweisungen**

Die Anwendung empfängt eine Antwort vom Datenbankmanager, wenn alle Unteranweisungen erfolgreich ausgeführt wurden oder wenn eine Unteranweisung mit einem Fehler beendet wurde. Wenn eine Unteranweisung mit einem Fehler beendet wurde, wird der gesamte Block als fehlerhaft angesehen, und alle Änderungen, die innerhalb des Blocks an der Datenbank vorgenommen wurden, werden rückgängig gemacht.

- **Nicht ganzheitliche Compound-SQL-Anweisungen**

Die Anwendung empfängt eine Antwort vom Datenbankmanager, wenn alle Unteranweisungen ausgeführt wurden. Es werden alle Unteranweisungen innerhalb eines Blocks ausgeführt ohne Rücksicht darauf, ob die zuvor ausgeführte Unteranweisung erfolgreich beendet wurde oder nicht. Der Block von Anweisungen kann nur rückgängig gemacht werden, wenn die Arbeitseinheit, die diese nicht ganzheitliche Compound-SQL-Anweisung enthält, rückgängig gemacht wird.

- Ganzheitliche Compound-SQL-Anweisungen (Atomic Compound SQL) werden von DB2 Connect nicht unterstützt.
- Compound-SQL-Anweisungen werden in gespeicherten Prozeduren (auch als DARI-Routinen bezeichnet) unterstützt.
- Compound-SQL-Anweisungen werden unterstützt durch:
  - Eingebettetes statisches SQL (siehe Handbuch *SQL Reference*)
  - DB2 Call Level Interface (siehe Handbuch *CLI Guide and Reference*)
  - JDBC (siehe Handbuch *Application Development Guide*)



---

## Informationen zur Leistung und Zeichenumsetzung

Wenn die Anwendung und die Datenbank nicht dieselbe Codepage verwenden, werden die Daten aus der einen Codepage mit der anderen Codepage abgeglichen, wenn dies möglich ist. Um die Daten zwischen den Codepages der Anwendung und der Datenbank ordnungsgemäß zuordnen zu können, muß eventuell eine Datenumsetzung durchgeführt werden.

Diese Zuordnung und diese Datenumsetzung verursachen eine gewisse Erhöhung der Verarbeitungszeit für Anwendungen, die mit einer anderen Codepage arbeiten als die Datenbank. Die Leistung der Anwendung kann verbessert werden, wenn die Anwendung und die Datenbank dieselbe Codepage oder Identitätssortierfolge verwenden.

### Umsetzung von Codepages

Eine Zeichenumsetzung kann in folgenden Fällen erfolgen:

- Wenn ein Client oder eine Anwendung beim Zugriff auf eine Datenbank mit einer anderen Codepage arbeitet als die Codepage der Datenbank.
  - Die Datenbankumsetzung erfolgt auf der Datenbank-Server-Maschine: aus der Codepage der Anwendung in die Codepage der Datenbank und aus der Codepage der Datenbank in die Codepage der Anwendung.
- Wenn ein Client oder eine Anwendung beim Importieren (oder Laden) einer Datei mit einer anderen Codepage arbeitet als die Datei, die importiert (oder geladen) wird.
- Wenn DB2 Connect zum Zugriff auf Daten auf einem DRDA-Server verwendet wird.

Eine Zeichenumsetzung findet in folgenden Fällen **nicht** statt:

- Bei Dateinamen.
- Bei Daten, die aus einer Spalte mit dem Attribut FOR BIT DATA stammen oder dafür vorgesehen sind, oder Daten, die in einer SQL-Operation verwendet werden, deren Ergebnis Daten mit dem Attribut FOR BIT bzw. BLOB-Daten sind.
- Bei einem DB2-Produkt oder einer Plattform, das bzw. die über keine unterstützte Umsetzungsfunktion für EUC oder UCS-2 verfügt. Bei der Ausführung Ihrer Anwendung empfangen Sie einen SQLCODE -332 (SQLSTATE 57017).

Weitere Informationen zur Unterstützung von EUC-Codepages und zur Unterstützung nationaler Zeichensätze (NLS) finden Sie im Band *Systemverwaltung: Konzept*.

Je nach Betriebssystemumgebung verwenden DB2-Datenbankmanager eine Umsetzungsfunktion und Umsetzungstabellen oder DBCS-Umsetzungs-APIs für die Umsetzung von Mehrbyte-Codepages.

**Anmerkung:** Zeichenfolgenumsetzungen zwischen Mehrbyte-Codepages, wie z. B. zwischen DBCS und EUC, können zu einer Verkürzung bzw. zu einer Verlängerung der Zeichenfolgen führen.

Codepunkte, die verschiedenen Zeichen in den codierten PC-Zeichensätzen für DBCS, EUC und UCS-2 zugeordnet sind, können zu unterschiedlichen Ergebnissen bei der Sortierung derselben Zeichen führen. Wenn Sortierungen über codierte Zeichensätze für verschiedene Länder erforderlich sind, lesen Sie die Informationen im Band *Systemverwaltung: Konzept*.

### **Codepage-Unterstützung für Erweiterten UNIX-Code (EUC)**

Die Verwendung von Host-Variablen, die Grafikdaten in C- oder C++-Anwendungen verwenden, bedarf einiger besonderer Überlegungen, zu denen Aspekte eines speziellen Precompilers, der Leistung von Anwendungen und des Anwendungsentwurfs gehören.

Für die Entwicklung von Anwendungen, die codierte EUC-Zeichensätze erfordern, sollten Sie die Informationen im Handbuch *Administrative API Reference* lesen.

Die Unterstützung von Datenbank- und Client-Anwendungen für Grafikdaten (d. h. Doppelbytezeichen) muß bei der Behandlung vieler Zeichen in den EUC-Codepages sowohl für Japanisch als auch für traditionelles Chinesisch die Längenbeschränkung von zwei Byte überwinden. Grafikdaten aus diesen EUC-Codepages werden mit Hilfe des codierten UCS-2-Zeichensatzes gespeichert und modifiziert.

---

## **Gespeicherte Prozeduren**

In der Umgebung einer Datenbankanwendung wiederholen sich zahlreiche Situationen routinemäßig. Beispiele sind der Empfang einer festen Menge von Daten, Durchführung derselben Folge von Anforderungen für eine Datenbank oder das Zurückgeben einer festen Menge von Daten. Gespeicherte Prozeduren erlauben die Ausführung einer vorprogrammierten Prozedur durch einen einmaligen Aufruf an eine ferne Datenbank. Innerhalb dieses einen Aufrufs können mehrere Zugriffe auf die Datenbank durchgeführt werden.

Für die Verarbeitung einer einzigen SQL-Anweisung für eine ferne Datenbank sind zwei Übertragungen erforderlich: eine Anforderungsübertragung und eine Empfangsübertragung. Jedoch kann eine Anwendung zahlreiche SQL-Anweisungen enthalten. Ohne die gespeicherten Prozeduren wären viele Übertragungsoperationen für die Durchführung der Arbeit einer einzigen Anwendung erforderlich.

Wenn ein Datenbank-Client eine gespeicherte Prozedur verwendet, sind für den gesamten Prozeß lediglich zwei Übertragungen erforderlich, wodurch die Anzahl der Übertragungen im Netzwerk verringert wird. Um eine gespeicherte Prozedur aufrufen zu können, muß die anfordernde Anwendung vor dem Aufruf die Verbindung zu der Datenbank herstellen, in der die Prozedur gespeichert ist.

In der Regel werden diese gespeicherten Prozeduren in Prozessen ausgeführt, die von den Datenbankagenten getrennt sind. Diese Trennung macht es erforderlich, daß die Prozesse der gespeicherten Prozeduren und die Agentenprozesse über einen Router miteinander kommunizieren. Um die höchstmögliche Leistung für eine gespeicherte Prozedur zu erzielen, können Sie eine gespeicherte Prozedur als „akzeptiert“ oder „nicht abgeschirmt“ identifizieren und so die Prozedur direkt im Prozeß des Datenbankagenten ausführen. Was ist mit den Begriffen „akzeptiert“ und „nicht abgeschirmt“ bei gespeicherten Prozeduren gemeint?

- *Nicht abgeschirmt* (Not Fenced) bezeichnet den Umstand, daß es keinerlei Trennung der gespeicherten Prozedur von den Steuerstrukturen der Datenbank gibt, die vom Datenbankagenten verwendet werden.
- *Akzeptiert* (Trusted) gibt an, daß Sie als Administrator überzeugt sind, daß die gespeicherte Prozedur nicht versehentlich oder vorsätzlich die Steuerstrukturen der Datenbank beschädigt. Das heißt, Sie haben die Prozedur akzeptiert und verlassen sich darauf, daß sie die Integrität der Datenbank nicht gefährdet.

Beide Begriffe bedeuten dasselbe, d. h., wenn Ihre gespeicherte Prozedur „nicht abgeschirmt“ wird, dann wird ihre gespeicherte Prozedur „akzeptiert“. Aufgrund des vorhandenen Risikos einer Datenbankbeschädigung sollten Sie nicht abgeschirmte gespeicherte Prozeduren **nur dann** ausführen, wenn maximale Leistungsanforderungen unabdingbar sind. Darüber hinaus müssen Sie sich vergewissern, daß die Prozedur einwandfrei codiert ist und gründlich getestet wurde, bevor Sie sie für die Ausführung als nicht abgeschirmte gespeicherte Prozedur zulassen. Wenn es doch zu einem schwerwiegenden Fehler während der Ausführung einer dieser nicht abgeschirmten Prozeduren kommt, stellt der Datenbankmanager fest, ob der Fehler in der Anwendung oder im Code des Datenbankmanagers auftrat, und führt die entsprechenden Wiederherstellungsmaßnahmen aus.

Eine nicht abgeschirmte gespeicherte Prozedur kann den Datenbankmanager so beschädigen, daß dieser nicht wiederhergestellt werden kann. Dies kann zu Datenverlust und/oder einer beschädigten Datenbank führen. Beim Ausführen akzeptierter gespeicherter Prozeduren sollte mit großer Vorsicht vorgegangen werden. In nahezu allen Fällen führt die richtige Leistungsanalyse einer

Anwendung zur gewünschten Leistung, ohne daß diese Option verwendet werden muß. Die Leistung kann beispielsweise durch die Verwendung von Auslösern verbessert werden.

Es gibt zwei Methoden, eine gespeicherte Prozedur als nicht abgeschirmte Prozedur zu erstellen:

- Verwenden des Befehls CREATE PROCEDURE mit Angabe der Klausel NOT FENCED
- Speichern der Prozedur in einem speziellen Verzeichnis, wie im Handbuch *Einstieg* für Ihre Plattform beschrieben (Diese Methode funktioniert nicht für gespeicherte Java-Prozeduren.)

Zur Ausführung einer gespeicherten Prozedur muß der Endbenutzer, der die Anwendung ausführt, die die Prozedur aufruft, eine der folgenden Berechtigungen zur Laufzeit haben:

- Das Zugriffsrecht EXECUTE oder CONTROL für das Paket, dem die gespeicherte Prozedur zugeordnet ist
- Berechtigung SYSADM oder DBADM

Informationen zum Schreiben von Programmen, die mit gespeicherten Prozeduren arbeiten, finden Sie im Handbuch *Application Development Guide*.

---

## Aktivieren einer Datenbank

Wenn eine Datenbank gestartet wird, werden verschiedene Arten von Daten im Cache zwischengespeichert. Zum Beispiel werden Datenpuffer im Pufferpool und Pakete sowie dynamische SQL-Anweisungen im Paket-Cache zwischengespeichert.

Bei häufigen Startvorgängen, d. h., wenn es kurze Perioden gibt, in denen kein Benutzer mit der Datenbank verbunden ist, und zwischen diesen Perioden andere Zeitabschnitte auftreten, in denen nur wenige Benutzer mit der Datenbank verbunden sind, gehen die Vorteile des Caching verloren, da der Cache häufig gelöscht wird. Um dies zu vermeiden, können Sie das Aktivieren der Datenbank durch die Eingabe des folgenden Befehls in Betracht ziehen:

```
DB2 ACTIVATE DATABASE datenbank
```

Mit diesem Befehl werden die angegebene Datenbank aktiviert und alle erforderlichen Services gestartet, so daß die Datenbank für die Verbindung und Verwendung durch eine beliebige Anwendung verfügbar ist. Datenbanken, die mit dem Befehl ACTIVATE DATABASE initialisiert wurden, können mit dem Befehl DEACTIVATE DATABASE oder *db2stop* inaktiviert werden. Weitere Informationen zu diesen Befehlen finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

---

## Parallele Verarbeitung von Anwendungen

Eine Art der Umgebung mit Parallelverarbeitung, die von DB2 unterstützt wird, ist eine Umgebung mit symmetrischen Mehrprozessormaschinen (SMP-Maschinen). In dieser Umgebung nutzen mehrere Prozessoren den Zugriff auf die Datenbank gemeinsam. Dies ermöglicht die parallele Ausführung komplexer SQL-Anforderungen, die unter den Prozessoren aufgeteilt werden können.

Sie können den Grad der zu implementierenden Parallelität bei der Kompilierung Ihrer Anwendung angeben, indem Sie das Sonderregister CURRENT DEGREE oder die Bindeoption DEGREE verwenden. Das Schlüsselwort DEGREE (Grad) bezieht sich hier einfach auf die Anzahl der gleichzeitig (parallel) ausgeführten Teile einer Abfrage. Es gibt keine strenge Beziehung zwischen der Anzahl der Prozessoren und dem Wert, der für den Grad der Parallelität ausgewählt wird. Während der Ausführung Ihrer Anwendung muß nicht die gesamte Anzahl der Prozessoren, die zur Verwendung in der Hardwareplattform verfügbar sind, angefordert werden. Sie können sowohl mehr als auch weniger als diese Anzahl auswählen.

Jeder weitere Grad von Parallelität erhöht den Hauptspeicherbedarf und die CPU-Auslastung im System.

Wenn Sie die Parallelität nutzen, sollten Sie sich dessen bewußt sein, daß einige Konfigurationsparameter geändert werden müssen, um die Leistung zu optimieren. Konfigurationsparameter, die die Menge des gemeinsam benutzten Speichers und den Umfang des Vorablesezugriffs steuern, sollten überprüft und entsprechend der Anforderungen einer Umgebung mit einem hohen Grad an Parallelität geändert werden. Im Abschnitt „Parallel“ auf Seite 507 finden Sie eine Liste von Parametern, die sich auf parallele Operationen und Umgebungen mit partitionierten Datenbanken beziehen.

Es gibt drei Konfigurationsparameter, die Sie zur Steuerung und Verwaltung der Parallelität verwenden können. Mit Hilfe des Datenbankkonfigurationsparameters *intra\_parallel* wird die Unterstützung für die Exemplarparallelität aktiviert oder inaktiviert. Unter Verwendung des Datenbankkonfigurationsparameters *max\_querydegree* wird eine obere Begrenzung hinsichtlich des Grads an Parallelität für alle Abfragen in der Datenbank festgelegt. Durch diesen Wert werden das Sonderregister CURRENT DEGREE und die Bindeoption DEGREE außer Kraft gesetzt. Der dritte dieser Datenbankkonfigurationsparameter ist *dft\_degree*. Mit diesem Parameter werden die Standardwerte für das Sonderregister CURRENT DEGREE und für die Bindeoption DEGREE festgelegt.

Weitere Informationen zur Verwendung durch Anwendungen und zur Auswirkung der Nutzung mehr als eines Grades der Parallelität finden Sie im Handbuch *Application Development Guide*.

Wenn eine Abfrage mit der Definition `DEGREE = ANY` ausgeführt wird, wählt der Datenbankmanager den Grad der partitionsinternen Parallelität anhand einer Reihe von Faktoren aus, zu denen die Anzahl der Prozessoren und die Merkmale der Abfrage gehören. Der tatsächlich bei der Ausführung verwendete Grad kann aufgrund dieser Faktoren niedriger als die Anzahl der Prozessoren sein.

Der Grad der Parallelität wird durch das SQL-Optimierungsprogramm beim Kompilieren der Anweisung festgelegt und kann je nach Datenbankaktivität vor der Ausführung der Abfrage angepaßt werden. Der Grad der Parallelität kann niedriger als der vom SQL-Optimierungsprogramm gewählte sein, wenn das System hoch ausgelastet ist. Der Grund hierfür liegt in der intensiven Nutzung der Systemressourcen durch die partitionsinterne Parallelität, die einerseits die abgelaufene Zeit für eine Abfrage verringert, sich aber andererseits auch negativ auf die Leistung für andere Datenbankbenutzer auswirken kann.

Der vom SQL-Optimierungsprogramm ausgewählte Grad der Parallelität kann mit Hilfe der SQL-Explain-Einrichtung zum Anzeigen des Zugriffsplans ermittelt werden. Der Grad der Parallelität der zur Laufzeit verwendet wird, läßt sich mit dem Datenbanksystemmonitor ermitteln. Weitere Informationen zur SQL-EXPLAIN-Einrichtung und zugehörigen Dienstprogrammen finden Sie in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239 und „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)“ auf Seite 611. Weitere Informationen zum Monitor finden Sie im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

**Anmerkung:** Der Grad der Parallelität kann unabhängig von der Hardwareumgebung festgelegt werden. Dies bedeutet, daß Sie einen Grad der Parallelität verwenden können, auch wenn Sie keine SMP-Maschine haben. Zum Beispiel können „ein-/ausgabegebundene“ Abfragen von der Deklaration eines Grades von „2“ oder höher profitieren. In diesem Fall braucht der Einzelprozessor vielleicht nicht auf die Beendigung von Eingabe- bzw. Ausgabefunktionen zu warten, bevor er eine neue Abfrage bearbeitet. Die Deklaration eines Grades von „2“ oder höher steuert die E/A-Parallelität auf einer Einzelprozessormaschine nicht direkt. Dienstprogramme wie LOAD können die E/A-Parallelität unabhängig von einer solchen Deklaration steuern. Das Schlüsselwort `ANY` kann beim Ändern des Parameters `dft_degree` ebenfalls verwendet werden. Das Schlüsselwort `ANY` bedeutet, daß das Optimierungsprogramm den Grad der partitionsinternen Parallelität bestimmt.

In vielen Fällen werden *Datenbankagenten* zur Koordinierung der parallelen Ausführung verwendet. Im Abschnitt „Datenbankagenten“ auf Seite 303 fin-

den Sie weitere Informationen und eine Liste der verschiedenen Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers, die sich auf Datenbankagenten auswirken.





---

## Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung

Neben den Faktoren, die beim Entwurf und bei der Codierung einer Anwendung zu berücksichtigen sind (siehe „Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen“ auf Seite 47), gibt es auch umgebungsbedingte Faktoren, die die Auswahl des Zugriffsplans für die Anwendung beeinflussen können:

- Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung
- Auswirkung der Knotengruppe auf die Abfrageoptimierung
- Auswirkung des Tabellenbereichs auf die Abfrageoptimierung
- Auswirkung des Indexierens auf die Abfrageoptimierung
- Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengesessene Datenbanken.

Lesen Sie dazu auch die Informationen zu den Faktoren, die sich auf das SQL-Optimierungsprogramm auswirken, in „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127.

Bei der Optimierung der Anwendungen und der Umgebung ist es **sehr ratsam**, die Anwendungen erneut zu binden, nachdem Änderungen in einem der oben genannten Bereiche vorgenommen wurden. Dadurch wird sichergestellt, daß der optimale Zugriffsplan verwendet wird.

---

### Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung

Verschiedene Konfigurationsparameter wirken sich auf die Auswahl des Zugriffsplans durch den SQL-Compiler aus. Viele von ihnen gelten für eine Datenbank mit Einzelpartition, während einige nur für eine partitionierte Datenbank gelten. Wenn Sie Konfigurationsparameter in einer partitionierten Datenbank ändern, empfiehlt es sich, in allen Partitionen gleiche Werte für die jeweiligen Parameter zu verwenden.

Wenn bei der Arbeit in einem System zusammengesessener Datenbanken die Mehrzahl der Abfragen auf Kurznamen zugreift, sollten Sie die Art der Abfrage, die Sie senden, berücksichtigen, bevor Sie Ihre Umgebung ändern. Zum Beispiel speichert der Pufferpool keine Seiten aus Datenquellen im Cache. Durch die Erhöhung des Werts für den Parameter *buffpage* allein wird also nicht sichergestellt, daß das Optimierungsprogramm weitere Alternativen bei der Erstellung eines Zugriffsplans für Abfragen, die Kurznamen enthalten, in Betracht zieht. (Als Datenquellen werden Datenbankverwaltungssysteme (DBMSs) und Daten innerhalb eines Systems zusammengesessener Datenbanken bezeichnet.) Zudem kann das Optimierungsprogramm feststellen, daß

die lokale Anlage von Datenquellentabellen der Weg mit dem geringsten Aufwand oder ein erforderlicher Schritt für eine Sortieroperation ist. In diesem Fall kann die Vergrößerung der für DB2 Universal Database verfügbaren Ressourcen die Geschwindigkeit erhöhen. Weitere Informationen finden Sie in den Abschnitten „Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken“ auf Seite 120 und „Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank“ auf Seite 382.

Es folgt eine Liste von Konfigurationsparametern, die Einfluß auf die Auswahl des Zugriffsplan durch den SQL-Compiler haben:

- „Größe des Pufferpools (buffpage)“ auf Seite 382.

Bei der Auswahl des Zugriffsplans bezieht das Optimierungsprogramm den Ein-/Ausgabearbeit für das Laden von Seiten von der Platte in den Pufferpool in die Kalkulation mit ein. In den Berechnungen schätzt das Optimierungsprogramm die Anzahl der E/A-Operationen ab, die zur Erfüllung einer Abfrage erforderlich sind. Diese Schätzung schließt eine Voraussage über den Bedarf an Pufferpool mit ein, da zum Lesen von Zeilen einer Seite, die sich bereits im Pufferpool befindet, keine weiteren physischen E/A-Operationen anfallen. Das Optimierungsprogramm berücksichtigt den Wert der Spalte *npages* in den Systemkatalogtabellen BUFFERPOOLS bei der Abschätzung, ob eine Seite im Pufferpool gefunden wird.

Der Ein-/Ausgabearbeit für das Lesen der Tabellen kann sich auf folgende Bereiche auswirken:

- Wie zwei Tabellen verknüpft werden. Eine Beschreibung finden Sie in „Festlegen von äußerer und innerer Tabelle“ auf Seite 199.
- Ob ein Index ohne Clusterbildung zum Lesen der Daten verwendet wird (siehe „Geclusterte Indizes“ auf Seite 189).

Sie können über mehr als einen Pufferpool in einer Datenbank verfügen. Ebenso können Sie mehr als einen Pufferpool in einer partitionierten Datenbank haben. Ein neuer Pufferpool kann selektiv jeder der Partitionen in der Datenbank oder allen Partitionen hinzugefügt werden. Die Spalten *npages* in den Systemkatalogtabellen BUFFERPOOLS und BUFFERPOOLSNODE werden zur Abschätzung in einer partitionierten Datenbank verwendet.

- „Grad der Parallelität (dft\_degree)“ auf Seite 489.

Der Konfigurationsparameter *dft\_degree* gibt den Standardwert für das Sonderregister CURRENT DEGREE und Bindeoption DEGREE an. Ein Wert von eins (1) bedeutet keine partitionsinterne Parallelität. Ein Wert von minus eins (-1) bedeutet, daß das Optimierungsprogramm den Grad der partitionsinternen Parallelität anhand der Anzahl von Prozessoren und der Art der Abfrage bestimmt.

- „Standardabfrageoptimierungsklasse (dft\_queryopt)“ auf Seite 490.

Beim Kompilieren von SQL-Abfragen können Sie die Abfrageoptimierungsklasse definieren, um das Optimierungsprogramm anzuweisen, verschiedene Grade der Optimierung zu verwenden. Weitere Informationen zur

Auswahl einer geeigneten Abfrageoptimierungsklasse finden Sie in „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75.

- „Durchschnittliche Anzahl aktiver Anwendungen (avg\_appls)” auf Seite 437.

Mit Hilfe des Parameters *avg\_appls* versucht das SQL-Optimierungsprogramm zu ermitteln, wieviel vom Pufferpool zur Laufzeit für den ausgewählten Zugriffsplan verfügbar ist. Höhere Werte für diesen Parameter können sich so auswirken, daß das Optimierungsprogramm einen Zugriffsplan für Abfragen auswählt, der mit dem Pufferpool etwas sparsamer umgeht. Ist der Wert für diesen Parameter 1, behandelt das Optimierungsprogramm den gesamten Pufferpool als für die Anwendung verfügbar.

- „Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)” auf Seite 399.

Eine Sortierung wird als „über eine Pipe geleitet (piped)” betrachtet, wenn sie keine temporäre Tabelle zur Speicherung der endgültigen, sortierten Liste von Daten erforderlich macht. Das heißt, daß die Ergebnisse der Sortierung in einem einzigen sequentiellen Zugriff gelesen werden können. Über eine Pipe geleitete Sortierungen führen zu einer besseren Leistung als nicht über eine Pipe geleitete und werden daher, wenn möglich, verwendet. (Eine Definition von Sortierungen ohne Pipe im Vergleich zu Sortierungen mit Pipe finden Sie in „Einfluß des Sortierens auf das Optimierungsprogramm” auf Seite 213.)

Bei der Auswahl eines Zugriffsplans schätzt das Optimierungsprogramm den Aufwand der Sortieroperationen, einschließlich der Möglichkeiten, eine Sortierung über eine Pipe zu leiten, folgendermaßen ab:

- Abschätzen der Menge der zu sortierenden Daten
- Bestimmen mit Hilfe des Parameters *sortheap*, ob genügend Speicherbereich für die Sortierung mit Pipe zur Verfügung steht.

- „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)” auf Seite 392 und „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)” auf Seite 424.

Wenn die Isolationsstufe (siehe „Gemeinsamer Zugriff” auf Seite 47) **RR** (Wiederholtes Lesen) verwendet wird, berücksichtigt das Optimierungsprogramm die Werte der Parameter *locklist* und *maxlocks*, um zu bestimmen, ob es wahrscheinlich ist, daß Sperren auf Zeilenebene durch Sperreneskulation in eine Sperre auf Tabellenebene umgewandelt werden. Wenn das Optimierungsprogramm eine Sperreneskulation für einen Tabellenzugriff voraussagt, wählt es für den Zugriffsplan eine Sperre auf Tabellenebene und vermeidet den Systemaufwand, der mit einer Sperreneskulation während der Ausführung der Abfrage verbunden wäre.

- „CPU-Geschwindigkeit (cpuspeed)” auf Seite 522.

Der Parameter für die CPU-Geschwindigkeit wird vom SQL-Optimierungsprogramm zur Abschätzung des Aufwands für bestimmte Operationen verwendet. Das Optimierungsprogramm verwendet diese

Schätzungen zum CPU-Aufwand in Verbindung mit verschiedenen Schätzungen zum Ein-/Ausgabeaufwand, um den besten Zugriffsplan für eine Abfrage auszuwählen.

Die CPU-Geschwindigkeit eines Systems kann die Auswahl des Zugriffsplans wesentlich beeinflussen. Dieser Konfigurationsparameter wird bei der Installation oder Migration der Datenbank automatisch auf einen geeigneten Wert gesetzt. Sie sollten diesen Parameter **nur** anpassen, wenn Sie eine Produktionsumgebung auf einem Testsystem modellieren oder die Auswirkungen einer Änderung der Hardware testen möchten. Wenn dieser Parameter zur Modellierung einer anderen Hardwareumgebung verwendet wird, können Sie beobachten, welcher Zugriffsplan für diese andere Umgebung ausgewählt würde.

- „SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmtheap)“ auf Seite 402.

Die Größe des Anweisungszwischenspeichers hat keinen Einfluß darauf, welchen Zugriffspfad das Optimierungsprogramm auswählt. Sie kann sich jedoch auf den Grad der Optimierung, der für komplexe SQL-Anweisungen ausgeführt wird, auswirken.

Wenn der Wert für den Parameter *stmtheap* nicht groß genug ist, empfangen Sie eventuell eine SQL-Warnung, die angibt, daß nicht genügend Speicher zur Verarbeitung der Anweisung zur Verfügung steht. Zum Beispiel kann der SQLCODE +437 (SQLSTATE 01602) angeben, daß der Optimierungsgrad, der zur Kompilierung einer Anweisung verwendet wurde, geringer war als der Grad, den Sie durch die Angabe der Optimierungsklasse angefordert haben. (Der Abschnitt „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75 enthält weitere Informationen.)

- „Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen (max\_querydegree)“ auf Seite 514.

Wenn dieser Parameter den Wert „ANY“ hat, wählt das Optimierungsprogramm den Grad der Parallelität für die Anwendung aus. Ist ein anderer Wert als „ANY“ definiert, wird der vom Benutzer angegebene Wert verwendet, um den Grad der Parallelität für die Anwendung festzulegen.

- „Übertragungsbandbreite (comm\_bandwidth)“ auf Seite 521.

Die Übertragungsbandbreite wird vom Optimierungsprogramm verwendet, um den Zugriffsplan zu bestimmen. Das Optimierungsprogramm verwendet den Wert dieses Parameters, um den Aufwand für bestimmte Operationen zwischen den Datenbankpartitions-Servern einer partitionierten Datenbank abzuschätzen.

Weitere Informationen enthält der Abschnitt „Optimieren der Konfigurationsparameter“ auf Seite 366.

---

## Auswirkung der Knotengruppe auf die Abfrageoptimierung

In partitionierten Datenbanken erkennt das Optimierungsprogramm die Kollokation von Tabellen und berücksichtigt sie bei der Bestimmung des besten Zugriffsplans für eine Abfrage. Im Idealfall sollten die Zeilen häufig an Verknüpfungsabfragen beteiligter Tabellen, die innerhalb einer partitionierten Datenbank auf die Partitionen verteilt sind, jeweils so verteilt sein, daß die zu verknüpfenden Zeilen jeder Tabelle in derselben Datenbankpartition gespeichert werden. Während der Verknüpfungsoperation wird durch die Kollokation (Zusammenfassung) der Daten aus beiden an der Verknüpfung beteiligten Tabellen die sonst nötige Verschiebung der Daten von einer Partition in die andere vermieden. Durch Speichern beider Tabellen in derselben Knotengruppe wird sichergestellt, daß die Daten aus den Tabellen in Kollokation zusammengefaßt werden.

Weitere Informationen zur Zusammenfassung von Tabellen finden Sie im Band *Systemverwaltung: Konzept*.

Darüber hinaus wird durch das Verteilen der Daten auf mehrere Partitionen innerhalb einer partitionierten Datenbank die geschätzte Dauer (bzw. der Aufwand) der Ausführung einer Abfrage verringert. Die Anzahl der Tabellen, die Speicherposition der Daten in diesen Tabellen und die Art der Abfrage (d. h., ob eine Verknüpfung erforderlich ist, wie oben beschrieben) haben alle ihren Einfluß auf den Systemaufwand für die Abfrage.

---

## Auswirkung des Tabellenbereichs auf die Abfrageoptimierung

Bestimmte Merkmale der verwendeten Tabellenbereiche können die Auswahl des Zugriffsplans durch den SQL-Compiler beeinflussen:

- **Kenndaten der Behälter**

Behälterkenndaten können sich wesentlich auf den Ein-/Ausgabeaufwand, der mit der Ausführung einer Abfrage verbunden ist, auswirken. Bei der Auswahl eines Zugriffsplans berücksichtigt das SQL-Optimierungsprogramm diesen Ein-/Ausgabeaufwand, einschließlich aller Unterschiede in den Aufwänden für die Zugriffe auf Daten verschiedener Tabellenbereiche. Zwei Spalten im Systemkatalog SYSCAT.TABLESPACES werden vom Optimierungsprogramm zur Abschätzung der E/A-Aufwände für den Zugriff auf Daten in einem Tabellenbereich herangezogen:

- Die Spalte OVERHEAD, die einen Schätzwert (in Millisekunden) für die Zeit enthält, die der Behälter benötigt, bevor irgendwelche Daten in den Speicher gelesen werden. In diesen Wert fließen der Aufwand für den E/A-Controller des Behälters und die Latenzzeit der Platte, zur der auch die Suchzeit der Platte gehört, mit ein.

Mit Hilfe der folgenden Formel läßt sich der Systemaufwand (OVERHEAD) abschätzen:

$$\text{OVERHEAD} = \text{durchschnittliche Suchzeit in Millisekunden} \\ + (0,5 * \text{rotationsbedingte Latenzzeit})$$

Dabei gilt folgendes:

- 0,5 stellt den durchschnittlichen Aufwand für eine halbe Umdrehung (Rotation) dar.
- Die rotationsbedingte Latenzzeit wird für jede vollständige Umdrehung wie folgt in Millisekunden berechnet:  

$$(1 / U \text{ pro Minute}) * 60 * 1000$$

Dabei erfolgen folgende Berechnungsschritte:

- Dividieren durch die Umdrehungen pro Minute, um die Minuten pro Umdrehung zu erhalten
- Multiplizieren mit 60, um die Sekunden pro Umdrehung zu erhalten
- Multiplizieren mit 1000, um die Millisekunden pro Umdrehung zu erhalten

Als Beispiel sei eine Plattengeschwindigkeit von 7 200 Umdrehungen pro Minute angenommen. Dies ergäbe folgende Formel für die rotationsbedingte Latenzzeit:

$$(1 / 7200) * 60 * 1000 = 8,328 \text{ Millisekunden}$$

Das Ergebnis kann anschließend in der Berechnung des Schätzwerts für OVERHEAD bei einer angenommenen durchschnittlichen Suchzeit von 11 Millisekunden verwendet werden:

$$\text{OVERHEAD} = 11 + (0,5 * 8,328) \\ = 15,164$$

Der geschätzte OVERHEAD-Wert läge in diesem Fall bei ca. 15 Millisekunden.

- Die Spalte TRANSFERRATE, die einen Schätzwert (in Millisekunden) für die Zeit enthält, die zum Einlesen einer Datenseite in den Speicher benötigt wird.

Wenn jeder Tabellenbereichsbehälter eine einzelne physische Platte ist, können Sie mit Hilfe der folgenden Formel den Übertragungsaufwand pro Seite in Millisekunden abschätzen:

$$\text{TRANSFERRATE} = (1 / \text{spec\_rate}) * 1000 / 1\,024\,000 * \text{seitengröße}$$

Dabei gilt folgendes:

- spec\_rate ist die Übertragungsgeschwindigkeit in MB pro Sekunde, die für die Platte angegeben wird.
- Dividieren durch spec\_rate, um die Sekunden pro MB zu erhalten
- Multiplizieren mit 1000, um die Millisekunden pro MB zu erhalten
- Dividieren durch 1 024 000, um die Millisekunden pro Byte zu erhalten

- Multiplizieren mit der Seitengröße in Byte (z. B. 4 096 Byte für eine 4-KB-Seite), um die Millisekunden pro Seite zu erhalten

Als Beispiel sei eine angegebene Übertragungsgeschwindigkeit (spec\_rate) von 3 MB pro Sekunde angenommen. Daraus ergäbe sich folgende Berechnung:

$$\begin{aligned} \text{TRANSFERRATE} &= (1 / 3) * 1000 / 1024000 * 4096 \\ &= 1,333248 \end{aligned}$$

Der geschätzte TRANSFERRATE-Wert läge hier bei ca. 1,3 Millisekunden pro Seite.

Wenn es sich bei den Tabellenbereichsbehältern nicht um einzelne physische Platten, sondern um Platteneinheiten (Disk-Arrays, z. B. RAID) handelt, sind zusätzliche Punkte bei der Abschätzung des zu verwendenden Werts von TRANSFERRATE beachten. Wenn die Platteneinheit relativ klein ist, können Sie den Wert für spec\_rate mit der Anzahl Platten multiplizieren, da anzunehmen ist, daß der Engpaß auf Plattenebene liegt. Ist die Anzahl der Platten in der Einheit, die den Behälter bildet, jedoch groß, liegt der Engpaß vielleicht nicht auf Plattenebene, sondern bei einer der E/A-Subsystemkomponenten wie Einheiten-Controller, E/A-Busse oder dem Systembus. In diesem Fall kann nicht angenommen werden, daß der E/A-Durchsatz das Produkt aus spec\_rate und der Anzahl der Platten ist. Statt dessen muß die tatsächliche E/A-Geschwindigkeit (in MB) während einer sequentiellen Tabellensuche gemessen werden. Zum Beispiel könnte eine Tabellensuche mit einer Anweisung wie `select count(*) from große_tabelle` durchgeführt werden, die mehrere MB umfaßt. Dividieren Sie das Ergebnis durch die Anzahl der Behälter, die den Tabellenbereich bilden, in dem große\_tabelle gespeichert ist. Setzen Sie das Ergebnis für spec\_rate in die oben angegebene Formel ein. Zum Beispiel würde eine gemessene sequentielle E/A-Geschwindigkeit von 100 MB beim Durchsuchen einer Tabelle in einem Tabellenbereich mit vier Behältern einen Wert von 25 MB pro Behälter bzw. einen TRANSFERRATE-Wert von  $(1/25) * 1000 / 1024000 * 4096 = 0,16$  Millisekunden pro Seite bedeuten.

Jeder der einem Tabellenbereich zugeordneten Behälter kann sich auf einer anderen physischen Platte befinden. Um die besten Ergebnisse erzielen zu können, sollten alle physischen Platten, die für einen bestimmten Tabellenbereich verwendet werden, über die gleichen Werte für OVERHEAD und TRANSFERRATE verfügen. Wenn diese Merkmale nicht übereinstimmen, sollten Sie bei der Einstellung der Werte für OVERHEAD und TRANSFERRATE jeweils den Mittelwert verwenden.

Medienspezifische Werte für diese Spalten können Sie den technischen Daten zur Hardware entnehmen oder durch Experimentieren ermitteln.

Diese Werte können in den Anweisungen CREATE TABLESPACE und ALTER TABLESPACE angegeben werden.

Experimentieren wird in der oben erwähnten Umgebung, in der vielleicht eine Platteneinheit als Behälter eingesetzt wird, besonders wichtig. Es empfiehlt sich, eine einfache Abfrage, die Daten versetzt, zu erstellen und sie in Verbindung mit einem plattformspezifischen Meßprogramm auszuführen. Anschließend können Sie die Abfrage mit anderen Behälterkonfigurationen innerhalb des Tabellenbereichs wiederholen. Mit Hilfe der Anweisungen CREATE und ALTER TABLESPACE können Sie die Art und Weise ändern, wie Daten in der Umgebung übertragen werden.

Die über diese beiden Werte verfügbaren Informationen zum Ein-/Ausgabebefwand können das Optimierungsprogramm in mehrfacher Weise beeinflussen, zum Beispiel dahingehend, ob ein Index für den Zugriff auf die Daten zu verwenden ist und welche Tabellen als innere und äußere Tabellen in einer Verknüpfung auszuwählen sind.

- **Vorablesezugriff**

Bei der Kalkulation des Ein-/Ausgabebefwands für den Zugriff auf Daten in einem Tabellenbereich berücksichtigt das Optimierungsprogramm auch die potentiellen Auswirkungen, die das Vorablesen von Daten- und Indexseiten von Platten auf die Leistung der Abfrage haben kann. Der Vorablesezugriff auf Daten- und Indexseiten kann den Aufwand und die Wartezeit verringern, die mit dem Einlesen der Daten in den Pufferpool verbunden sind. Weitere Informationen finden Sie in „Vorablesen von Daten in den Pufferpool“ auf Seite 285.

Das Optimierungsprogramm verwendet die Informationen der Spalten PREFETCHSIZE und EXTENTSIZE im Systemkatalog SYSCAT.TABLESPACES, um die Menge der durch den Vorablesezugriff gelesenen Daten für einen Tabellenbereich abzuschätzen.

- Der Wert für EXTENTSIZE kann nur bei der Erstellung eines Tabellenbereichs (z. B. mit der Anweisung CREATE TABLESPACE) festgelegt werden. Der Standardwert für EXTENTSIZE beträgt 32 Seiten (von jeweils 4 KB) und ist in der Regel ausreichend.
- Der Wert für PREFETCHSIZE kann sowohl bei der Erstellung als auch bei der Änderung des Tabellenbereichs mit der Anweisung ALTER TABLESPACE festgelegt werden. Der Standardwert für PREFETCHSIZE wird durch den Wert des Konfigurationsparameters DFT\_PREFETCH\_SZ der Datenbank festgelegt, der je nach Betriebssystem unterschiedlich ist. Sie sollten die Empfehlungen zur Einstellung dieses Parameters im Abschnitt „Standardwert für PREFETCHSIZE (dft\_prefetch\_sz)“ auf Seite 432 nachlesen und Änderungen nach Bedarf vornehmen, um das Versetzen von Daten zu optimieren.



Das folgende Beispiel zeigt die Syntax zur Änderung der Merkmale des Tabellenbereichs RESOURCE:

```
ALTER TABLESPACE RESOURCE
  PREFETCHSIZE 64
  OVERHEAD      19.3
  TRANSFERRATE 0.9
```

Nach Durchführung von Änderungen an den Tabellenbereichen sollten Sie die Anwendungen erneut binden und das Dienstprogramm RUNSTATS zum Sammeln der aktuellsten Statistikdaten zu Indizes ausführen, um sicherzustellen, daß die besten Zugriffspläne verwendet werden.

---

## Auswirkung des Indexierens auf die Abfrageoptimierung

Die Entscheidung, wann ein Index verwendet werden sollte, wird nicht von Ihnen getroffen, sondern der Datenbankmanager wählt auf der Grundlage der verfügbaren Informationen über Tabellen und Indizes das am besten geeignete Verfahren. Allerdings obliegt Ihnen die wichtige Aufgabe der Erstellung der erforderlichen Indizes, die die Leistung verbessern können. Darüber hinaus haben Sie die Aufgabe, nach der Erstellung der Indizes Statistikdaten zu diesen Indizes (mit dem Dienstprogramm RUNSTATS) zu sammeln und den Wert für PREFETCHSIZE (wie oben erwähnt) zu ändern sowie die Statistikdaten fortlaufend auf dem neuesten Stand zu halten. Dies setzt voraus, daß Sie mit den verschiedenen Arten von Indizes, die Sie erstellen können, und den Erstellungsmethoden vertraut sind.

### Tabellen mit und ohne Index

Wenn für eine der Tabellen, auf die in einer Datenbankabfrage verwiesen wird, kein Index existiert, muß für diese Tabelle eine Tabellensuche durchgeführt werden. Je umfangreicher die Tabelle ist, desto länger dauert die Tabellensuche. Als *Tabellensuche* wird der Vorgang bezeichnet, bei dem der Datenbankmanager sequentiell auf jede Zeile einer Tabelle zugreift. Die Tabellensuche steht einer *Indexsuche* gegenüber, bei der der Datenbankmanager auf die Daten über einen Index zugreift. (Siehe „Konzepte der Indexsuche“ auf Seite 181.)

Das Optimierungsprogramm entscheidet sich für die Verwendung eines Index, wenn aufgrund der Schätzungen zu erwarten ist, daß eine Indexsuche schneller als eine Tabellensuche durchgeführt werden kann. Indexdateien sind im allgemeinen kleiner und erfordern weniger Zeit zum Lesen als eine ganze Tabelle, besonders wenn die Tabellen umfangreicher werden. Darüber hinaus braucht eventuell nicht der gesamte Index durchsucht zu werden. Vergleichselemente, die auf einen Index angewandt werden, verringern die Anzahl der Zeilen, die aus den Datenseiten gelesen werden müssen.

Jeder Indexeintrag besteht aus einem Suchschlüsselwert und einem Zeiger auf die Zeile, die den entsprechenden Wert enthält. Die Werte können in umge-

kehrter Richtung nur dann durchsucht werden, wenn der Parameter `ALLOW REVERSE SCANS` in der Anweisung `CREATE INDEX` angegeben wurde. Es ist also möglich, die Suche unter Angabe geeigneter Vergleichselemente zu begrenzen. Ein Index kann auch dazu verwendet werden, Zeilen in einer geordneten Reihenfolge abzurufen und somit zu vermeiden, daß der Datenbankmanager die Zeilen nach dem Lesen aus der Tabelle in einem weiteren Arbeitsgang sortieren muß. Durch Angeben des Parameters `ALLOW REVERSE SCANS` kann der Index zum direkten Abrufen von Zeilen in Folge vorwärts und rückwärts verwendet werden. Weitere Einzelheiten finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

Ein eindeutiger Index kann außer dem Suchschlüssel und dem Zeilenzeiger auch `INCLUDE`-Spalten enthalten.

**Anmerkung:** Es kann nicht gesteuert werden, ob der Datenbankmanager einen Index verwendet oder nicht. Beispielsweise kann durch die bloße Existenz eines Index für die abgefragte Datei nicht garantiert werden, daß das Abfrageergebnis in einer geordneten Reihenfolge erstellt wird. Der Datenbankmanager kann diesen Index während der Verarbeitung der Abfrage verwenden, er muß jedoch nicht. Nur durch die Angabe der Klausel `ORDER BY` kann die Reihenfolge der Ergebnismenge „garantiert“ werden.

Durch Indizes können die Zugriffszeiten erheblich verringert werden. Aber Indizes können auch nachteilige Auswirkungen auf die Leistung haben. Vor der Erstellung von Indizes sind daher die Auswirkungen mehrerer Indizes auf den Plattenspeicherplatz und die Verarbeitungszeit zu bedenken:

- Jeder Index belegt eine bestimmte Speichermenge oder einen bestimmten Plattenspeicherplatz. Die exakte Menge ist von der Größe der Tabelle und der Größe und Anzahl von Spalten, für die der Index erstellt wird, abhängig.
- Jede für eine Tabelle ausgeführte Operation `INSERT` oder `DELETE` erfordert eine zusätzliche Aktualisierung aller Indizes für diese Tabelle. Dies gilt auch für jede Operation `UPDATE`, mit der ein Indexschlüssel geändert wird.
- Das Dienstprogramm `LOAD` erstellt alle vorhandenen Indizes neu bzw. hängt Daten an sie an.
- Der Parameter `indexfreespace MODIFIED BY` kann für den Befehl `LOAD` angegeben werden, um den Wert für `PCTREE` des Index außer Kraft zu setzen, der bei der Erstellung des Index verwendet wurde.
- Jeder Index macht potentiell einen alternativen Zugriffspfad für eine Abfrage verfügbar, den das Optimierungsprogramm berücksichtigt. Dadurch verlängert sich die Kompilierzeit der Abfrage.

Indizes sollten daher mit Umsicht gewählt werden, um den Anforderungen des Anwendungsprogramms gerecht zu werden.

Um festzustellen, ob ein Index in einem bestimmten Paket verwendet wird, können Sie die SQL-EXPLAIN-Einrichtung verwenden, die in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239, beschrieben wird.

## Verwenden von Index Advisor

DB2 Index Advisor ist ein Tool, das Sie bei der Auswahl einer optimalen Gruppe von Indizes für Ihre Tabellendaten unterstützt. Sie haben verschiedene Möglichkeiten, auf dieses Tool zuzugreifen:

- Sie können auf dieses Tool über die Steuerzentrale zugreifen, indem Sie den Ordner **Indizes** auswählen, die Maustaste 2 anklicken und anschließend **Erstellen** —> **Index mit Assistent** auswählen.
- Sie können auf dieses Tool von der Befehlszeile aus zugreifen, indem Sie `db2advls` eingeben.

Weitere Informationen über DB2 Index Advisor finden Sie in „SQL-Advise-Einrichtung“ auf Seite 261.

## Richtlinien zur Erstellung von Indizes

Welche Indizes erstellt werden sollten, hängt von den Daten und ihrer beabsichtigten Verwendung ab. Die folgenden Richtlinien enthalten Anhaltspunkte zur Bestimmung, welche Indizes am sinnvollsten wären:

- Definieren Sie überall dort, wo sie anwendbar sind, Primärschlüssel und eindeutige Schlüssel mit der Anweisung `CREATE UNIQUE INDEX`. (Das Handbuch *SQL Reference* enthält weitere Informationen.) Eindeutige Indizes können dem Optimierungsprogramm helfen, bestimmte Operationen wie Sortierungen zu vermeiden.
- Definieren Sie eindeutige Indizes mit `INCLUDE`-Spalten, um die Leistung beim Datenabruf zu verbessern. Spalten sind als `INCLUDE`-Spalten eindeutiger Indizes gut geeignet, wenn sie folgende Kriterien erfüllen:
  - Auf sie wird häufig zugegriffen, so daß die Leistung durch einen reinen Indexzugriff verbessert werden kann.
  - Sie sind zur Begrenzung des Bereichs einer Indexsuche nicht erforderlich.
  - Sie haben keinen Einfluß auf die Reihenfolge oder die Eindeutigkeit des Indexschlüssels.

Weitere Informationen zu `INCLUDE`-Spalten finden Sie im Kapitel „Erstellen eines Index oder einer Indexspezifikation“ im Band *Systemverwaltung: Konzept*.

- Verwenden Sie Indizes zur Optimierung häufiger Abfragen auf Tabellen mit einer größeren Anzahl von Datenseiten, wie anhand der Spalte `NPAGES` in der Katalogsicht `SYSCAT.TABLES` festgestellt werden kann:
  - Erstellen Sie einen Index für jede Spalte, die bei der Verknüpfung von Tabellen verwendet werden soll.
  - Erstellen Sie einen Index für jede Spalte, die regelmäßig nach bestimmten Werten durchsucht werden soll.

- Treffen Sie eine Entscheidung zwischen aufsteigender und absteigender Reihenfolge der Schlüssel, je nachdem, welche Reihenfolge primär genutzt bzw. angefordert wird. Die Werte können in umgekehrter Richtung nur dann durchsucht werden, wenn der Parameter ALLOW REVERSE SCANS in der Anweisung CREATE INDEX angegeben wurde. Obwohl Indizes vorwärts und rückwärts durchsucht werden können, zeigt die vorwärts ausgeführte Indexsuche (d. h. in der bei der Erstellung des Index angegebenen Reihenfolge) eine etwas bessere Leistung als die rückwärts ausgeführte Suche. Weitere Einzelheiten finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.
- Vermeiden Sie die Erstellung von Indizes, die aus einem Teil der Schlüssel anderer Indexschlüssel für die Spalten bestehen. Wenn es zum Beispiel einen Index für die Spalten a, b und c gibt, ist es im allgemeinen nicht sinnvoll, einen zweiten Index für die Spalten a und b zu erstellen.
- Verwenden Sie Indizes für Fremdschlüssel, um die Leistung der Operationen DELETE und UPDATE in der übergeordneten Tabelle zu verbessern.
- Verwenden Sie Indizes für Spalten, die häufig zum Sortieren von Daten verwendet werden.
- Bei der Erstellung eines Index für mehrere Spalten wählen Sie, wenn mehrere Spalten für die erste Schlüsselspalte in Frage kommen, die Spalte, die am häufigsten in einem Vergleichselement „=" auftritt, oder die Spalte mit der größten Anzahl unterschiedlicher Werte zuerst aus.
- Die willkürliche Erstellung von Indizes für alle Spalten nimmt nicht nur viel Plattenspeicherplatz in Anspruch, sondern verursacht auch lange Vorbereitungszeiten (PREPARE). Dies gilt besonders für komplexe Abfragen, für die eine Optimierungsklasse mit dynamisch programmierter Verknüpfungszählung (Dynamic Programming Join Enumeration) verwendet wird. (Siehe „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75).
- Die folgende *Faustregel* gibt die typische Anzahl von Indizes für eine Tabelle an. Diese Anzahl richtet sich nach der primären Verwendung der Datenbank:
  - Für Umgebungen zur Online-Transaktionsverarbeitung (OLTP) sollten nur ein oder zwei Indizes erstellt werden.
  - In reinen Abfrageumgebungen (Nur-Lese-Umgebungen) können mehr als fünf Indizes erstellt werden.
  - In gemischten Abfrage-/OLTP-Umgebungen können zwischen zwei und fünf Indizes erstellt werden.
- Ziehen Sie die Definition eines Clusterungsindex in Betracht, um neu eingefügte Zeilen nach diesem Index einzureihen. Ein Clusterungsindex sollte die Notwendigkeit, die Tabelle zu reorganisieren, erheblich herabsetzen.

**Anmerkung:** Wenn ein Clusterungsindex definiert wird, sollte die Tabelle mit einem auf jeder Datenseite reservierten freien Speicherbereich geladen werden, um Einfügungen auf diesen Seiten zu ermöglichen. (Freier Speicherbereich wird durch das

Schlüsselwort PCTFREE in der Anweisung ALTER TABLE oder durch die Klausel pagefreespace MODIFIED BY im Befehl LOAD reserviert.)

- Ziehen Sie bei der Erstellung von Indizes die Verwendung des Schlüsselworts PCTFREE in Betracht. Mit PCTFREE wird Speicherbereich auf Indexseiten für zukünftige Aktualisierungen an diesem Index reserviert. Dadurch kann sich die Häufigkeit von Seitenteilungen verringern und so die Leistung erhöhen.
- Ziehen Sie die Verwendung der Option MINPCTUSED bei der Erstellung von Indizes in Betracht. Mit der Option MINPCTUSED wird die Schwelle für die Mindestgröße des genutzten Speicherbereichs auf einer Indexseite angegeben und die Online-Indexreorganisation aktiviert. Dadurch kann sich die Notwendigkeit einer Offline-Reorganisation der Daten und des Index verringern.

**Anmerkung:** Indizes werden nicht für deklarierte temporäre Tabellen unterstützt.

Im folgenden werden typische Fälle beschrieben, in denen die Erstellung eines Index die Leistung verbessern kann:

- Ein Index kann für Spalten erstellt werden, die in Klauseln WHERE der am häufigsten verarbeiteten Abfragen und Transaktionen verwendet werden.

Betrachten Sie zum Beispiel die folgende Klausel WHERE:

```
WHERE WORKDEPT='A01' OR WORKDEPT='E21'
```

Diese Klausel wird im allgemeinen von einem Index für die Spalte WORKDEPT profitieren, sofern diese Werte nicht häufig auftreten.

- Ein Index kann auf einer Spalte oder auf Spalten erstellt werden, um die Zeilen in einer Sortierfolge zu ordnen. Das Ordnen ist nicht nur für die Klausel ORDER BY erforderlich, sondern auch für andere Klauseln wie DISTINCT und GROUP BY.

Im folgenden Beispiel wird die Klausel DISTINCT verwendet:

```
SELECT DISTINCT WORKDEPT  
FROM EMPLOYEE
```

Der Datenbankmanager kann einen Index verwenden, der in aufsteigender oder absteigender Reihenfolge für die Spalte WORKDEPT definiert ist, um doppelte Werte zu eliminieren. Derselbe Index könnte auch verwendet werden, um Werte wie in folgendem Beispiel mit einer Klausel GROUP BY zu gruppieren:

```
SELECT WORKDEPT, AVERAGE(SALARY)  
FROM EMPLOYEE  
GROUP BY WORKDEPT
```

- Es kann ein Index für alle Spalten erstellt werden, auf die in einer Anweisung verwiesen wird. Wenn ein Index in dieser Weise angegeben wird,

ergibt sich ein reiner Indexzugriff (Index-only), das heißt, Daten können effizienter abgerufen werden, indem ein Zugriff auf die entsprechende Tabelle vermieden wird.

Betrachten Sie zum Beispiel die folgende SQL-Anweisung:

```
SELECT LASTNAME
FROM EMPLOYEE
WHERE WORKDEPT IN ('A00','D11','D21')
```

Wenn ein Index für die Spalten WORKDEPT und LASTNAME der Tabelle EMPLOYEE definiert ist, kann die Anweisung eventuell effizienter verarbeitet werden, indem nur der Index und nicht die gesamte Tabelle durchsucht wird.

Beachten Sie, daß hier die Spalte WORKDEPT die erste Spalte des Index sein sollte, da sich das Vergleichselement auf diese Spalte bezieht.

- INCLUDE-Spalten in einem Index sind eine andere Methode, die Verwendung von Indizes für Tabellen zu verbessern. Für das vorige Beispiel ließe sich ein eindeutiger Index folgendermaßen definieren:

```
CREATE UNIQUE INDEX x ON employee (workdept) INCLUDE (lastname)
```

Die Angabe von lastname als INCLUDE-Spalte und nicht als Teil des Indexschlüssels bedeutet, daß lastname nur auf den äußeren Seiten (Blattseiten) des Index gespeichert wird.

## Hinweise zur Leistung für die Verwaltung von Indizes

Die folgenden Erläuterungen geben Hinweise, wie die Leistung durch eine geeignete Verwendung und Verwaltung von Indizes beeinflußt werden kann:

### 1. Indexerstellung

Bei der Erstellung von Indizes für umfangreiche Tabellen und unter Verwendung einer SMP-Maschine sollten Sie in Betracht ziehen, den Parameter *intra\_parallel* auf 1 (YES) bzw. -1 (SYSTEM) zu setzen, um die Leistungsvorteile der Parallelverarbeitung zu nutzen.

Zum Suchen und Sortieren von Daten können mehrere Prozessoren verwendet werden. Der einzige Fall, in dem die Verwendung mehrerer Prozessoren während der Indexerstellung nicht von Vorteil ist, liegt vor, wenn der Konfigurationsparameter *indexsort* der Datenbank den Wert NO (inaktiv) hat. (Der Standardwert ist YES.) Mit diesem Parameter wird gesteuert, ob die Sortierung von Indexschlüsseln während der Indexerstellung erfolgt oder nicht.

### 2. Indextabellenbereich

Indizes können in einem anderen Tabellenbereich als dem, der zur Speicherung der anderen Tabellendaten verwendet wird, gespeichert werden. Dadurch kann Plattenspeicher eventuell besser genutzt werden, indem die Bewegungen der Schreib-/Leseköpfe reduziert werden. Sie können Indextabellenbereiche auch so erstellen, daß die Indizes auf schnelleren physischen Einheiten gespeichert werden.

Einem Indextabellenbereich kann außerdem ein getrennter Pufferpool zugeordnet werden, wodurch verhindert werden kann, daß die Indexseiten durch Einlesen zahlreicher Datenseiten aus dem Puffer verdrängt werden.

Wenn Indizes nicht in getrennten Tabellenbereichen gespeichert werden, verwenden sowohl die Datenseiten als auch die Indexseiten dieselben Werte für EXTENTSIZE und PREFETCHSIZE. Wenn Sie für Indizes einen anderen Tabellenbereich verwenden, haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Werte für alle Merkmale eines Tabellenbereichs zu wählen. Da Indizes in der Regel kleiner als Tabellen sind und sich über weniger Behälter erstrecken, können in der Regel auch kleinere Werte für EXTENTSIZE (z. B. 8 und 16) verwendet werden. Weitere Informationen finden Sie in „Vorabesezugriff auf Indexseiten“ auf Seite 191. Die Verwendung schnellerer Einheiten für Tabellenbereiche wird vom SQL-Optimierungsprogramm berücksichtigt, wie im Abschnitt „Auswirkung des Tabellenbereichs auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 107 beschrieben ist. Im Band *Systemverwaltung: Konzept* finden Sie weitere Informationen zu Tabellenbereichen.

### 3. Grad der Clusterbildung

Wenn eine SQL-Anweisung eine Sortierung erfordert (z. B. durch die Klauseln ORDER BY, GROUP BY, DISTINCT) und ein geeigneter Index zur Erfüllung der Reihenfolge existiert, kann es dennoch Fälle geben, in denen der Datenbankmanager den Index *nicht* verwendet. Solche Fälle liegen zum Beispiel vor:

- Wenn die Clusterbildung gering ist (siehe die Spalten CLUSTERATIO und CLUSTERFACTOR im Systemkatalog SYSCAT.INDEXES)
- Wenn die Tabelle so klein ist, daß es weniger aufwendig ist, die Tabelle zu durchsuchen und die Ergebnismenge im Hauptspeicher zu sortieren
- Wenn für den Zugriff auf die Tabelle konkurrierende Indizes gibt

Es wird empfohlen, REORG oder eine Sortierung und LOAD nach der Erstellung eines Clusterungsindex auszuführen. Im allgemeinen kann eine Tabelle nur in bezug auf einen einzigen Index geclustert werden. Ihre Tabellen und Indizes sollten in der Reihenfolge des Clusterungsindex für diese Tabelle generiert werden. Ein Clusterungsindex versucht, eine bestimmte Reihenfolge der Daten zu erhalten, wodurch die vom Dienstprogramm RUNSTATS gesammelten statistischen Werte für CLUSTERATIO bzw. CLUSTERFACTOR verbessert werden.

Sie sollten auch die Verwendung des Schlüsselworts PCTFREE beim Ändern einer Tabelle in Betracht ziehen, bevor Sie die Tabelle laden oder reorganisieren. Damit die Clusterung beibehalten werden kann, benötigt jede Tabelle für weitere Einfügungen verfügbaren Speicherbereich auf jeder Datenseite. Wenn der Speicherbereich verfügbar ist, können weitere Einfügungen mit den vorhandenen Daten geclustert werden. Infolgedessen ist es sinnvoll, die Daten erst dann in die Tabelle zu laden, wenn ein Prozentsatz an freiem Speicherbereich auf jeder Seite zur Clusterung weiterer Daten reserviert wurde. Sie können dies erreichen, indem Sie zuerst die

Tabelle erstellen und anschließend die Tabelle mit dem Parameter PCTFREE ändern (ALTER TABLE). In ähnlicher Weise sollten Sie auch eine Änderung der Tabelle mit dem Parameter PCTFREE in Betracht ziehen, bevor Sie Ihre Daten reorganisieren. Andernfalls geht durch die Reorganisation jeder reservierte Speicherbereich verloren, wenn PCTFREE nicht definiert wurde.

Die Clustering wird zur Zeit bei Aktualisierungen nicht beibehalten. Das heißt, wenn jemand einen Datensatz aktualisiert (UPDATE), so daß sich der Schlüsselwert im Clusterungsindex ändert, wird dieser Datensatz nicht unbedingt auf eine entsprechend andere Seite versetzt, um die Clustersreihenfolge zu erhalten. Zum Erhalt der Clustering können anstelle der Anweisung UPDATE die Anweisung DELETE und anschließend INSERT verwendet werden.

#### 4. Dienstprogramm RUNSTATS

Nach der Erstellung eines neuen Index sollten Sie das Dienstprogramm RUNSTATS ausführen, um Indexstatistikdaten zu sammeln. Anhand dieser Statistikdaten kann das Optimierungsprogramm bestimmen, ob durch die Verwendung des Index die Zugriffsleistung verbessert werden kann. Weitere Informationen finden Sie in „Erfassen statistischer Daten mit dem Dienstprogramm RUNSTATS“ auf Seite 129.

#### 5. Reorganisieren eines Index

Um optimale Leistungsvorteile aus den Indizes zu ziehen, sollten Sie eine regelmäßige Reorganisation der Indizes in Betracht ziehen. Durch Aktualisierungen an den Tabellen kann der Vorablesezugriff auf Indexseiten an Effektivität verlieren. Zur Erhaltung der Effektivität des Vorablesezugriffs auf Indexseiten müssen Sie den Index reorganisieren.

Sie können den Index entweder durch Löschen und Neuerstellen oder mit Hilfe des Dienstprogramms REORG reorganisieren. Weitere Informationen finden Sie in „Reorganisieren von Katalogen und Benutzertabellen“ auf Seite 297.

Wenn häufige Reorganisationen vermieden werden sollen, können Sie den Parameter PCTFREE beim Erstellen eines Index angeben. Das Angeben des Parameters PCTFREE bei der Indexerstellung bewirkt, daß auf jeder äußeren Seite (Blattseite) des Index bei ihrer Erstellung freier Speicherbereich verfügbar gehalten wird. Dadurch können bei zukünftigen Aktivitäten mit dem Index Datensätze in den Index mit geringerer Wahrscheinlichkeit, Indexseitentrennungen zu verursachen, eingefügt werden. Indexseitentrennungen bewirken, daß Indexseiten nicht mehr direkt aufeinanderfolgen oder sequentiell sind. Dadurch vermindert sich die Möglichkeit, einen Vorablesezugriff auf Indexseiten durchzuführen. Bei einem geeigneten Wert für PCTFREE für einen Index lassen sich Indexreorganisationen vermeiden bzw. ihre Häufigkeit herabsetzen.



**Anmerkung:** Der Wert für PCTFREE, der bei der Erstellung des Index angegeben wurde, wird während der Reorganisation bei Neuerstellung des Index verwendet.

Durch Löschen und erneutes Erstellen des Index wird eine neue Menge von Seiten erstellt, die in etwa zusammenhängend und sequentiell sind. Dadurch verbessert sich der Vorabsezugriff auf die Indexseiten, wenn er verwendet wird.

Obwohl das Dienstprogramm REORG bei der Ausführung mehr Aufwand verursacht, stellt es sicher, daß die Datenseiten geclustert werden. Diese Clusterbildung bietet größere Vorteile bei Indexsuchen, durch die auf eine bedeutende Anzahl von Datenseiten zugegriffen wird.

Bei der Ausführung in einer symmetrischen Mehrprozessorumgebung (SMP-Umgebung) nutzt das Dienstprogramm REORG mehrere Prozessoren, wenn der Parameter *intra\_parallel* auf YES oder ANY gesetzt ist.

#### 6. Verwenden von EXPLAIN

Führen Sie in regelmäßigen Abständen EXPLAIN für Ihre am häufigsten verwendeten Abfragen aus, und überprüfen Sie, ob jeder Ihrer Indizes wenigstens einmal verwendet wird. Wenn ein Index in keiner Abfrage verwendet wird, empfiehlt es sich, diesen Index zu löschen.

Verwenden Sie EXPLAIN auch, um festzustellen, ob Tabellensuchen für große Tabellen als innere Tabellen von Verknüpfungen mit Verschachtelungsschleife verarbeitet werden. Wäre dies der Fall, würde dies bedeuten, daß ein Index für die Spalte im Verknüpfungsvergleichselement entweder fehlt oder bei der Anwendung des Verknüpfungsvergleichselements als nicht effizient eingestuft wird. Eine weitere Möglichkeit wäre, daß vielleicht das Verknüpfungsvergleichselement fehlt.

#### 7. Flüchtige Tabellen

Eine *flüchtige* Tabelle ist als Tabelle definiert, deren Inhalt zwischen leer und sehr umfangreich schwanken kann. Die Erstellung eines Zugriffsplans, der mit einer flüchtigen Tabelle arbeitet, kann dazu führen, daß das Optimierungsprogramm für den Zugriff auf die flüchtige Tabelle die Verwendung einer Tabellensuche einer Indexsuche vorzieht.

Durch die Deklaration einer Tabelle als „flüchtig“ in der Anweisung ALTER TABLE...VOLATILE kann das Optimierungsprogramm in die Lage versetzt werden, eine Indexsuche auf der flüchtigen Tabelle auszuführen. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Band *Systemverwaltung: Konzept* oder im Handbuch *SQL Reference*.

---

## Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken

Ein System mit zusammengeschlossenen Datenbanken (Federated System) besteht aus einem DB2-Datenbankverwaltungssystem (DBMS), d. h. der zusammengeschlossenen Datenbank, und einer oder mehreren Datenquellen. Datenquellen werden für die zusammengeschlossene Datenbank mit Hilfe von Anweisungen `CREATE SERVER` angegeben. Beim Absetzen dieser Anweisungen können außerdem Server-Optionen angegeben werden, die bestimmte Aspekte des Betriebs des Systems mit der zusammengeschlossenen Datenbank bezüglich DB2 und der angegebenen Datenquelle differenzieren und steuern. Server-Optionen können später mit Hilfe von Anweisungen `ALTER SERVER` geändert werden. Im Handbuch *SQL Reference* finden Sie weitere Informationen zu den Anweisungen `CREATE SERVER` und `ALTER SERVER`.

**Anmerkung:** Sie müssen die Installationsoption *distributed join* installieren und den Parameter `FEDERATED` des Datenbankmanagers auf den Wert `YES` setzen, bevor Server erstellt und Server-Optionen angegeben werden können.

Server-Optionen und ihre zugehörigen Werte erleichtern die Pushdown-Analyse von Abfragen, die globale Optimierung und andere Aspekte von Operationen mit zusammengeschlossenen Datenbanken. Beispiel: in der Anweisung `CREATE SERVER` können Sie bestimmte Leistungsstatistiken als Server-Optionswerte angeben. Das heißt, Sie können die Option `cpu_ratio` auf einen Wert setzen, der die relativen Geschwindigkeiten der CPUs der Datenquelle und des zusammengeschlossenen Servers angibt. Und Sie können die Option `io_ratio` auf einen Wert setzen, der die relativen Übertragungsgeschwindigkeiten der E/A-Einheiten der Datenquelle und des zusammengeschlossenen Servers angibt. Bei der Ausführung der Anweisung `CREATE SERVER` werden diese Daten der Katalogsicht `SYSCAT.SERVEROPTIONS` hinzugefügt, und das Optimierungsprogramm bezieht sie in die Entwicklung eines Zugriffsplans für die Datenquelle mit ein. Falls sich ein Statistikwert ändert (wie es beispielsweise bei einer Aufrüstung der CPU der Datenquelle möglich ist), können Sie die Katalogsicht `SYSCAT.SERVEROPTIONS` mit Hilfe der Anweisung `ALTER SERVER` mit dieser Änderung aktualisieren. Das Optimierungsprogramm verwendet dann diese aktualisierten Werte bei der Entwicklung des nächsten Zugriffsplans für die Datenquelle.

Tabelle 8. Server-Optionen und zugehörige Einstellungen

Option	Gültige Einstellungen	Standard-einstellung
collating_sequence	<p>Gibt auf der Basis des codierten Zeichensatzes und der länderspezifischen Informationen an, ob die Datenquelle die gleiche Standardsortierfolge wie die zusammengeschlossene Datenbank verwendet. Wenn eine Datenquelle eine Sortierfolge besitzt, die von der Sortierfolge von DB2 abweicht, können die meisten Operationen, die von der Sortierfolge von DB2 abhängig sind, nicht fern an einer Datenquelle ausgewertet werden. Ein Beispiel hierfür wäre die Ausführung von Spaltenfunktionen MAX an der Zeichenspalte für Kurznamen an einer Datenquelle mit einer anderen Sortierfolge. Da die Ergebnisse verschieden ausfallen könnten, wenn die Funktion MAX an der fernen Datenquelle ausgewertet würde, führt DB2 die Datenverbundoperation und die Funktion MAX lokal aus.</p> <p>Wenn die Abfrage ein Gleichheitszeichen enthält, ist es möglich, diesen Teil der Abfrage zu verschieben (Pushdown), auch wenn die Sortierfolgen unterschiedlich (Wert 'N') sind. Zum Beispiel könnte das Vergleichselement C1 = 'A' an eine Datenquelle verschoben werden. Natürlich können Abfragen nicht verschoben werden, wenn die Sortierfolge an der Datenquelle die Groß-/Kleinschreibung nicht beachtet. Wenn eine Datenquelle die Groß-/Kleinschreibung nicht beachtet, sind die Ergebnisse der Vergleichselemente C1= 'A' und C1 = 'a' identisch, was in einer Umgebung mit Beachtung der Groß-/Kleinschreibung (DB2) nicht akzeptabel ist.</p> <p>Administratoren können zusammengeschlossene Datenbanken mit einer bestimmten Sortierfolge erstellen, die der Sortierfolge der Datenquellen entspricht. Diese Lösung kann die Leistung erhöhen, wenn alle Datenquellen die gleiche Sortierfolge besitzen bzw. wenn die meisten oder alle Spaltenfunktionen auf Datenquellen gerichtet sind, die die gleiche Sortierfolge verwenden.</p>	'N'
	<p>'Y' Die Sortierfolge der Datenquelle stimmt mit der Sortierfolge der zusammengeschlossenen Datenbank überein.</p>	
	<p>'N' Die Sortierfolge der Datenquelle stimmt nicht mit der Sortierfolge der zusammengeschlossenen Datenbank überein.</p>	
	<p>'T' Die Sortierfolge der Datenquelle stimmt nicht mit der Sortierfolge der zusammengeschlossenen Datenbank überein und macht keinen Unterschied zwischen Groß- und Kleinschreibung (z. B. werden 'TOLLESON' und 'ToLLESon' als gleichwertig angesehen).</p>	

Tabelle 8. Server-Optionen und zugehörige Einstellungen (Forts.)

Option	Gültige Einstellungen	Standard-einstellung
comm_rate	Gibt die Übertragungsgeschwindigkeit zwischen einem Server einer zusammengeschlossenen Datenbank und den zugeordneten Datenquellen an. Der Wert wird in MB pro Sekunde angegeben.  Gültige Werte sind größer als 0 und kleiner als 2147483648. Werte können nur in in ganzen Zahlen angegeben werden, z. B. 12.	2
connectstring	Gibt die zum Herstellen einer Verbindung zu einem OLE-Datenbankbetreiber erforderlichen Initialisierungsmerkmale an. Die vollständige Syntax und Semantik der Verbindungszeichenfolge finden Sie im Abschnitt über die API für Kommunikationsverbindung der Kernkomponenten von OLE DB des Handbuchs <i>Microsoft OLE DB 2.0 Programmer's Reference and Data Access SDK, Microsoft Press, 1998</i> .	Keine
cpu_ratio	Gibt den Geschwindigkeitsunterschied zwischen der CPU einer Datenquelle und der CPU des Servers für eine zusammengeschlossene Datenbank an.  Gültige Werte sind größer als 0 und kleiner als $1 \times 10^{23}$ . Werte können in einer beliebigen kombinierten Schreibweise ausgedrückt werden, z. B. 123E10, 123 oder 1,21E4.	'1.0'
dbname	Name der Datenbank einer Datenquelle, auf die der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank zugreifen soll. Diese Angabe ist für Datenquellen der DB2-Familie erforderlich, gilt jedoch nicht für Datenquellen von Oracle, da bei Oracle-Exemplaren nur eine Datenbank enthalten ist. Bei DB2 entspricht dieser Wert einer spezifischen Datenbank in einem Exemplar bzw. bei DB2 für OS/390 dem Datenbankwert LOCATION.	Keine.

Tabelle 8. Server-Optionen und zugehörige Einstellungen (Forts.)

Option	Gültige Einstellungen	Standard-einstellung
fold_id (Siehe Anmerkungen 1 und 4 im Anschluß an diese Tabelle.)	Gilt für Benutzer-IDs, die der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank an Datenquellen zur Identifikationsüberprüfung sendet. Gültige Werte:	Keine.
	'U' Der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank setzt die Benutzer-ID vor dem Senden an die Datenquelle in Großbuchstaben um. Dies ist eine logische Auswahl für Datenquellen der DB2-Familie und von Oracle (siehe Anmerkung 2 im Anschluß an diese Tabelle).	
	'N' Der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank sendet die Benutzer-ID unverändert an die Datenquelle. (Siehe Anmerkung 2 im Anschluß an diese Tabelle.)	
	'L' Der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank setzt die Benutzer-ID vor dem Senden an die Datenquelle in Kleinbuchstaben um.	
Wenn keine dieser Einstellungen verwendet wird, versucht der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank die Benutzer-ID in Großbuchstaben an die Datenquelle zu senden. Wird die Benutzer-ID nicht akzeptiert, versucht der Server, sie in Kleinbuchstaben zu senden.		
fold_pw (Siehe Anmerkungen 1, 3 und 4 im Anschluß an diese Tabelle.)	Gilt für Kennwörter, die der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank an Datenquellen zur Identifikationsüberprüfung sendet. Gültige Werte:	Keine.
	'U' Der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank setzt das Kennwort vor dem Senden an die Datenquelle in Großbuchstaben um. Dies ist eine logische Auswahl für Datenquellen der DB2-Familie und von Oracle.	
	'N' Der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank sendet das Kennwort unverändert an die Datenquelle.	
	'L' Der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank setzt das Kennwort vor dem Senden an die Datenquelle in Kleinbuchstaben um.	
Wenn keine dieser Einstellungen verwendet wird, versucht der Server einer zusammengeschlossenen Datenbank das Kennwort in Großbuchstaben an die Datenquelle zu senden. Wird das Kennwort nicht akzeptiert, versucht der Server, es in Kleinbuchstaben zu senden.		

Tabelle 8. Server-Optionen und zugehörige Einstellungen (Forts.)

Option	Gültige Einstellungen	Standard-einstellung
io_ratio	<p>Gibt den Geschwindigkeitsunterschied zwischen dem E/A-System einer Datenquelle und dem E/A-System des Servers einer zusammengeschlossenen Datenbank an.</p> <p>Gültige Werte sind größer als 0 und kleiner als <math>1 \times 10^{23}</math>. Werte können in einer beliebigen kombinierten Schreibweise ausgedrückt werden, z. B. 123E10, 123 oder 1,21E4.</p>	'1.0'
node	<p>Name, durch den eine Datenquelle als Exemplar des zugehörigen Verwaltungssystems für relationale Datenbanken definiert wird. Diese Angabe ist für alle Datenquellen erforderlich.</p> <p>Für eine Datenquelle der DB2-Familie ist dies der im DB2-Knotenverzeichnis der zusammengeschlossenen Datenbank angegebene Knoten. Dieses Verzeichnis kann mit dem Befehl <b>db2 list node directory</b> angezeigt werden.</p> <p>Für eine Datenquelle von Oracle ist dieser Name der Servername, der in der Datei <code>tnsnames.ora</code> von Oracle angegeben ist. Sie können auf der Windows NT-Plattform mit Hilfe der Option zum Anzeigen von Konfigurationsinformationen (<b>View Configuration Information</b>) des Oracle-Programms SQL Net Easy Configuration auf diesen Namen zugreifen.</p>	Keine.
password	<p>Gibt an, ob Kennwörter an eine Datenquelle gesendet werden.</p> <p>'Y' Kennwörter werden immer an die Datenquelle gesendet und ausgewertet. Dies ist der Standardwert.</p> <p>'N' Kennwörter werden nicht an die Datenquelle gesendet (ohne Rücksicht auf mögliche Benutzerzuordnungen) und werden nicht ausgewertet.</p> <p>'ENCRYPTION' Kennwörter werden immer in verschlüsselter Form an die Datenquelle gesendet und ausgewertet. Dieser Wert ist nur für Datenquellen der DB2-Familie gültig, die verschlüsselte Kennwörter unterstützen.</p>	'Y'

Tabelle 8. Server-Optionen und zugehörige Einstellungen (Forts.)

Option	Gültige Einstellungen	Standard- einstellung
plan_hints	<p>Gibt an, ob Planhinweise (<i>plan hints</i>) aktiviert werden sollen. Planhinweise sind Anweisungsfragmente, die zusätzliche Informationen für Optimierungsprogramme von Datenquellen bereitstellen. Diese Informationen können bei einigen Abfragearten die Abfrageleistung verbessern. Die Planhinweise können das Optimierungsprogramm der Datenquelle bei der Entscheidung unterstützen, ob ein Index, und wenn ja, welcher, zu verwenden ist oder nach welcher Reihenfolge bei der Verknüpfung von Tabellen vorzugehen ist.</p>	'N'
	<p>'Y' Planhinweise sollen an der Datenquelle aktiviert werden, wenn die Datenquelle Planhinweise unterstützt.</p> <p>'N' Planhinweise sollen an der Datenquelle nicht aktiviert werden.</p>	
pushdown	<p>'Y' DB2 zieht in Betracht, die Datenquelle Operationen auswerten zu lassen.</p>	'Y'
	<p>'N' DB2 ruft lediglich Spalten von der fernen Datenquelle ab und läßt die Datenquelle keine anderen Operationen, wie zum Beispiel Verknüpfungen, auswerten.</p>	

Tabelle 8. Server-Optionen und zugehörige Einstellungen (Forts.)

Option	Gültige Einstellungen	Standard-einstellung
varchar_no_trailing_blanks	<p>Gibt an, ob diese Datenquelle eine VARCHAR-Vergleichssemantik für nicht mit Leerzeichen aufgefüllte Zeichenfolgen verwendet. Für Zeichenfolgen variabler Länge, die keine folgenden Leerzeichen enthalten, liefert die Vergleichssemantik für nicht mit Leerzeichen aufgefüllte Zeichenfolgen einiger DBMSs die gleichen Ergebnisse wie die Vergleichssemantik von DB2. Wenn Sie sicher sind, daß alle VARCHAR-Spalten von Tabellen und Sichten an einer Datenquelle keine folgenden Leerzeichen enthalten, können Sie in Betracht ziehen, diese Server-Option auf den Wert 'Y' für eine Datenquelle zu setzen. Diese Option wird häufig für Datenquellen von Oracle verwendet. Stellen Sie sicher, daß Sie alle Objekte, die potentiell Kurznamen haben können (einschließlich Sichten), berücksichtigen.</p> <p>'Y' Diese Datenquelle verfügt über eine Vergleichssemantik für nicht mit Leerzeichen aufgefüllte Zeichenfolgen, die der Vergleichssemantik von DB2 ähnlich ist.</p> <p>'N' Diese Datenquelle verfügt über keine mit DB2 vergleichbare Vergleichssemantik für nicht mit Leerzeichen aufgefüllte Zeichenfolgen.</p>	'N'

Anmerkungen zu Tabelle 8 auf Seite 121:

1. Dieses Feld wird unabhängig von dem für die Identifikationsüberprüfung (Authentication) angegebenen Wert angewendet.
2. Da DB2 die Benutzer-IDs in Großbuchstaben speichert, sind die Werte 'N' und 'U' logisch äquivalent zueinander.
3. Die Einstellung für 'fold\_pw' hat keine Bedeutung, wenn die Einstellung für 'password' den Wert 'N' hat. Da kein Kennwort gesendet wird, spielt die Groß-/Kleinschreibung keine Rolle.
4. Vermeiden Sie Nullwerte für diese Optionen. Ein Nullwert könnte attraktiv erscheinen, weil DB2 mehrere Versuche unternimmt, Benutzer-IDs und Kennwörter aufzulösen. Aber die Leistung könnte dadurch beeinträchtigt werden (es ist möglich, daß DB2 bis zu viermal eine Benutzer-ID und ein Kennwort sendet, bevor die Identifikationsüberprüfung an der Datenquelle erfolgreich durchgeführt wird).



---

## Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken

Bei der Optimierung von SQL-Abfragen werden die Entscheidungen, die der SQL-Compiler trifft, wesentlich vom Modell des Optimierungsprogramms über den Inhalt der Datenbank beeinflusst. Dieses Datenmodell dient dem Optimierungsprogramm zur Schätzung des Aufwands alternativer Zugriffspfade, die zur Erfüllung einer bestimmten Abfrage verwendet werden könnten.

Ein Hauptelement in diesem Datenmodell ist die Menge der statistischen Daten, die über die in der Datenbank enthaltenen Daten gesammelt und in den Systemkatalogtabellen gespeichert werden. Dazu gehören Statistiken für Tabellen, Kurznamen, Indizes, Spalten und benutzerdefinierte Funktionen (UDFs). Eine Änderung in den Statistikdaten kann dazu führen, daß ein anderer Zugriffsplan als effizienteste Methode zum Zugriff auf die gewünschten Daten ausgewählt wird.

Die folgenden statistischen Daten sind beispielsweise verfügbar, um das Datenmodell für das Optimierungsprogramm zu definieren:

- Die Anzahl der Seiten in einer Tabelle und die Anzahl der Seiten, die nicht leer sind
- Das Ausmaß, in dem Zeilen von ihrer Originalseite in andere Seiten verschoben wurden (Überlaufseiten)
- Die Anzahl der Zeilen in einer Tabelle
- Die Anzahl der unterschiedlichen Werte einer Spalte
- Der Grad der Clusterbildung eines Index. D. h. das Ausmaß, in dem die physische Reihenfolge der Zeilen einer Tabelle einem Index folgt
- Die Anzahl von Indexstufen und die Anzahl der Blattseiten (Leaf pages) in jedem Index
- Die Anzahl der Vorkommen häufig verwendeter Spaltenwerte (siehe „Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken“ auf Seite 138)
- Die Verteilung von Spaltenwerten über den Bereich der in der Spalte vorhandenen Werte (siehe „Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken“ auf Seite 138)
- Aufwandsschätzungen für benutzerdefinierte Funktionen (UDFs)

Statistische Daten für Objekte werden in den Systemkatalogtabellen nur bei expliziter Anforderung aktualisiert. Einige oder alle Statistiken können folgendermaßen aktualisiert werden:

- Verwenden des Dienstprogramms RUNSTATS zur Erfassung statistischer Daten (siehe „Erfassen statistischer Daten mit dem Dienstprogramm RUNSTATS“ auf Seite 129)

- Verwenden des Dienstprogramms LOAD unter Angabe der Option zum Sammeln statistischer Daten
- Codieren von SQL-Anweisungen UPDATE, die an einer Gruppe vordefinierter Katalogsichten (siehe „Benutzeraktualisierbare Katalogstatistiken“ auf Seite 151) Änderungen vornehmen. Beachten Sie, daß statistische Daten für benutzerdefinierte Funktionen auf diese Weise aktualisiert werden müssen (siehe „Aktualisieren der Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen“ auf Seite 158). Außer für benutzerdefinierte Funktionen sollten die Kataloge nur dann manuell aktualisiert werden, wenn bestimmte Produktionsbedingungen in der Umgebung eines Testsystems nachgebildet werden sollen oder spezielle „Fallstudien“ angestellt werden sollen. Auf geschäftlich genutzten Systemen sollten die Statistiken nicht manuell aktualisiert werden.

In einem System mit zusammengeschlossenen Datenbanken besteht die einzige Möglichkeit, neue Statistikdaten für Kurznamen aus der Datenquelle zu sammeln, darin, den Kurznamen zu löschen (Drop), das Gegenstück zu RUNSTATS an der Datenquelle auszuführen und anschließend den Kurznamen wieder zu erstellen. Bei jeder Erstellung eines Kurznamens werden Statistikdaten über die zugrundeliegende Tabelle aus dem Katalog der Datenquelle abgerufen.

Sie müssen Kurznamen löschen und erneut erstellen, wenn die Datendefinitionsinformationen in der zugrundeliegenden Tabelle geändert werden. Zum Beispiel, wenn eine Spalte einer Tabellendefinition hinzugefügt wurde.

Darüber hinaus sollten Sie die Neuerstellung des Kurznamens in Betracht ziehen, wenn die Abfrageleistung abnimmt. Eine weitere Methode ist die manuelle Aktualisierung von Statistikdaten im Katalog SYSSTAT.TABLES.

Bei der Erstellung eines Kurznamens für eine Sicht ist Vorsicht geboten. Die statistischen Informationen, wie zum Beispiel die Anzahl von Zeilen, die von diesem Kurznamen zurückgegeben werden, entsprechen möglicherweise nicht dem realen Aufwand zur Auswertung dieser Sicht. Wenn die Sicht auf eine einzelne Basistabelle ohne Anwendung von Spaltenfunktionen in der SELECT-Liste definiert ist, sollten die statistischen Informationen, die dem Optimierungsprogramm zur Verfügung stehen, zutreffen. Ist die Sicht hingegen komplex, sollten Sie die Erstellung neuer Sichten über Kurznamen für die Basistabellen der Sicht auf dem DB2-UDB-Server im System mit zusammengeschlossenen Datenbanken in Betracht ziehen, damit das Optimierungsprogramm einen effizienten Plan für den Zugriff auf die Daten generieren kann.

#### **Zusätzliche Informationen:**

Die Kataloge SYSCAT und SYSSTAT enthalten Informationen zu den erfaßten Statistikdaten. Folgende Informationen finden Sie im Handbuch *SQL Reference*:

- Informationen zu allen Katalogsichten und die in ihnen enthaltenen Spalten
- Informationen zu allen aktualisierbaren Katalogsichten und die in ihnen enthaltenen Spalten. Sie können diesen Abschnitt auch dann lesen, wenn Sie nur an den Statistikspalten der Katalogtabelle interessiert sind.
- Informationen zu Tabellenstatistikdaten
- Informationen zu Spaltenstatistikdaten
- Informationen zu Statistikdaten über die Spaltenverteilung
- Informationen zu Indexstatistikdaten
- Informationen zu Statistikdaten über benutzerdefinierte Funktionen

---

## Erfassen statistischer Daten mit dem Dienstprogramm RUNSTATS

Mit dem Dienstprogramm RUNSTATS werden die Systemkatalogtabellen aktualisiert, um den Prozeß zur Optimierung der Abfragen zu unterstützen. Ohne diese Statistiken könnte der Datenbankmanager für die Leistung von SQL-Anweisungen nachteilige Entscheidungen treffen. Das Dienstprogramm RUNSTATS ermöglicht es, statistische Daten über die in den Tabellen und/oder Indizes enthaltenen Daten zu erfassen.

Das Dienstprogramm RUNSTATS dient zur Erfassung statistischer Daten sowohl über die Tabellendaten als auch über die Indexdaten, um genaue Informationen für den Auswahlprozeß des Zugriffsplans in folgenden Situationen bereitzustellen:

- Wenn in eine Tabelle Daten geladen wurden und die geeigneten Indizes erstellt sind.
- Wenn eine Tabelle mit dem Dienstprogramm REORG reorganisiert wurde.
- Wenn umfangreiche Aktualisierungen, Löschungen und Einfügungen stattgefunden haben, die eine Tabelle und die zugehörigen Indizes betreffen. („Umfangreich“ heißt in diesem Fall, daß 10 bis 20 Prozent der Tabellen- und Indexdaten von den Änderungen betroffen sind.)
- Vor dem Binden von Anwendungsprogrammen, deren Leistung von kritischer Bedeutung ist.
- Wenn ein Vergleich mit vorigen Statistiken erstellt werden soll. Durch Ausführen des Dienstprogramms RUNSTATS in regelmäßigen Abständen können Leistungsprobleme bereits in einer frühen Phase erkannt werden, wie weiter unten ausgeführt wird.
- Wenn die Menge der vorab gelesenen Daten (PREFETCHSIZE) geändert wird.
- Wenn das Dienstprogramm REDISTRIBUTE NODEGROUP zur Umverteilung der Daten verwendet wurde.

In einer partitionierten Datenbank erfassen Sie die zu einer Tabelle und den entsprechenden Indizes gehörenden Statistikdaten, indem Sie das Dienstprogramm RUNSTATS auf einem einzigen Knoten ausführen. (Der Knoten,

auf dem das Dienstprogramm ausgeführt wird, wird dadurch bestimmt, ob der Knoten, auf dem Sie den Befehl eingeben, Tabellendaten enthält oder nicht. Einzelheiten hierzu finden Sie in „Die Datenbankpartition, auf der RUNSTATS ausgeführt wird“.) Da die in den Katalogen gespeicherten Statistikdaten Informationen auf Tabellenebene darstellen sollen, werden die auf Knotenebene vom Datenbankmanager gesammelten Statistikdaten gegebenenfalls mit der Anzahl der Knoten multipliziert, auf die die Tabelle partitioniert ist. Dieses Verfahren liefert einen Näherungswert für die tatsächlichen Statistikdaten, die erfaßt würden, wenn RUNSTATS auf jedem Knoten ausgeführt und die Daten zu einem Gesamtergebnis aufsummiert würden.

**Anmerkung:** Das DB2-Abfrageoptimierungsprogramm nimmt an, daß die Attributwerte (Daten) gleichmäßig über die Datenbankpartitionen des Systems verteilt sind. Wenn die Verteilung nicht gleichmäßig ist, sollten Sie diesen Befehl in einer Datenbankpartition ausführen, die sich nach Ihrer Meinung durch eine repräsentative Tabellenverteilung auszeichnet.

### **Die Datenbankpartition, auf der RUNSTATS ausgeführt wird**

Wenn Sie das Dienstprogramm RUNSTATS für eine Tabelle aufrufen, müssen Sie mit der Datenbank verbunden sein, in der die Tabelle gespeichert ist, jedoch muß die Datenbankpartition, von der aus Sie diesen Befehl ausführen, nicht unbedingt eine Partition für diese Tabelle enthalten:

- Wenn Sie RUNSTATS von einer Datenbankpartition aus ausführen, die eine Partition für die Tabelle enthält, wird das Datenbankpartition in dieser Datenbankpartition ausgeführt.
- Wenn Sie RUNSTATS von einer Datenbankpartition aus ausführen, die keine Partition für die Tabelle enthält, wird eine Anforderung an die erste Datenbankpartition in der Knotengruppe gesendet, die eine Partition für die Tabelle enthält. Das Dienstprogramm wird dann in dieser Datenbankpartition ausgeführt.

### **Analysieren der Statistikdaten**

Die Analyse der Statistiken kann aufzeigen, wann eine Reorganisation der Daten erforderlich ist. Einige Anhaltspunkte dafür sind:

- Clusterbildung in den Indizes

Bei der Erfassung der Statistik über das Clusterverhältnis (CLUSTERRATIO) wird der entsprechende Wert im Bereich von 0 bis 100 angegeben. Bei der Statistik über den Clusterfaktor (CLUSTERFACTOR) ist dieser Wert eine Zahl aus dem Bereich zwischen 0 und 1. Nur einer dieser Werte zur Erfassung der Clusterbildung wird im Katalog SYSCAT.INDEXES aufgezeichnet. Im allgemeinen kann nur einer der Indizes in einer Tabelle einen hohen Grad der Clusterbildung haben. Durch den Wert -1 wird angegeben, daß keine Statistik verfügbar ist.

Wenn Sie Verhältniswerte miteinander vergleichen möchten, multiplizieren Sie den Clusterfaktor mit 100, um einen Prozentwert für den Grad der Clusterbildung zu erhalten.

Indexsuchen, die **nicht** im reinen Indexzugriff durchgeführt werden, erzielen bei höheren Clusterverhältnissen wahrscheinlich eine bessere Leistung. Ein niedriges Clusterverhältnis führt zu vermehrten Ein-/Ausgabeoperationen für diese Art von Suche, da nach dem ersten Zugriff auf eine Datenseite die Wahrscheinlichkeit geringer ist, daß sich diese Seite immer noch im Pufferpool befindet, wenn der nächste Zugriff auf sie erfolgt. Die Leistung für einen Index ohne Clusterbildung kann durch Erhöhen der Puffergröße verbessert werden. (Lesen Sie im Abschnitt „Vorabesezugriff über Listen“ auf Seite 287 die Informationen, wie der Datenbankmanager die Leistung bei der Indexsuche für Indizes mit niedrigen Clusterverhältnissen verbessern kann, und unter „Geklusterte Indizes“ auf Seite 189 die Informationen zur Verwendung der Indexstatistik durch das Optimierungsprogramm.)

Wenn die Tabellendaten anfangs bezüglich eines bestimmten Index Clusterbildung aufwiesen und die Clusterinformationen nun anzeigen, daß in bezug auf denselben Index nur eine geringe Clusterbildung vorhanden ist, kann es sinnvoll sein, die Tabelle neu zu organisieren, um die Daten bezüglich dieses Index wieder in Clustern anzuordnen.

- **Überlauf von Zeilen**

Die Überlaufzahl gibt die Anzahl der Zeilen an, die nicht auf ihre ursprünglichen Seiten passen. Dies kann geschehen, wenn Spalten des Typs VARCHAR mit längeren Werten aktualisiert werden. In diesen Fällen wird an der ursprünglichen Stelle der Zeile ein Zeiger gespeichert. Dadurch kann allerdings die Leistung beeinträchtigt werden, da der Datenbankmanager jetzt dem Zeiger folgen muß, um den Inhalt der Zeile zu finden. Dies verursacht eine Verlängerung der Verarbeitungszeit und kann außerdem zu vermehrten Ein-/Ausgabeoperationen führen.

Mit dem Ansteigen der Anzahl der Überlaufzeilen erhöht sich auch der potentielle Nutzen einer Reorganisation der Tabellendaten. Durch eine Reorganisieren der Tabellendaten wird der Überlauf von Zeilen beseitigt.

- **Vergleich von Dateiseiten**

Die Anzahl der Seiten, die Zeilen enthalten, kann mit der Gesamtanzahl der Seiten, die eine Tabelle enthält, verglichen werden. Leere Seiten werden bei einer Tabellensuche gelesen. Leere Seiten können entstehen, wenn ganze Bereiche von Zeilen gelöscht werden.

Mit dem Ansteigen der Anzahl leerer Seiten wächst auch die Notwendigkeit einer Reorganisation einer Tabelle. Bei der Reorganisation einer Tabelle kann der Speicherbereich, der von der Tabelle eingenommen wird, komprimiert werden, indem diese leeren Seiten wieder freigegeben werden. Neben einer effizienteren Nutzung des Speicherbereichs kann die Wieder-

nutzbarmachung nicht verwendeter Seiten auch die Leistung bei einer Tabellensuche erhöhen, da weniger Seiten in den Pufferpool gelesen werden.

- Anzahl der Blattseiten (Leaf pages)

Anhand der Anzahl von Blattseiten kann vorausberechnet werden, wie viele Ein-/Ausgabeoperationen für Indexseiten beim Durchsuchen des gesamten Index erforderlich werden.

Wahlfreie Aktualisierungen können dazu führen, daß Seiten geteilt werden und dadurch die Größe des Index über den erforderlichen Minimalspeicherbereich hinaus anwächst. Wenn Indizes während der Reorganisation einer Tabelle neu erstellt werden, ist es möglich, jeden Index mit dem minimal erforderlichen Speicherbereich zu erstellen. Weitere Informationen zu den minimalen Speicheranforderungen für einen Index finden Sie in den Abschnitten „Auswirkung des Indexierens auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 111 und unter „Erstellen eines Index oder einer Indexspezifikation“ im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

**Anmerkung:** Bei der Neuerstellung von Indizes werden standardmäßig zehn Prozent freien Speicherbereichs jeder Indexseite nicht belegt. Sie können den Betrag des freien Speicherbereichs mit Hilfe des Parameters PCTFREE bei der Ersterstellung des Index erhöhen. Anschließend wird bei jeder Reorganisation des Index der Wert für PCTFREE verwendet. Ein freier Speicherbereich, der größer als zehn Prozent ist, kann wichtig sein, wenn Sie die Häufigkeit verringern wollen, mit der der Index reorganisiert werden muß. Der freie Speicherbereich dient zur Unterbringung neuer Indexeinfügungen.

Mit dem Dienstprogramm RUNSTATS können Sie auch feststellen, wie sich Änderungen in der Datenbank auf die Leistung auswirken. Die statistischen Daten zeigen die Datenverteilung innerhalb einer Tabelle. Wenn das Dienstprogramm RUNSTATS routinemäßig ausgeführt wird, können Daten zu Tabellen und Indizes über einen Zeitraum hinweg erhoben werden, anhand derer sich im Lauf der Entwicklung des Datenmodells Leistungstrends ablesen lassen.

Im Idealfall sollten Anwendungsprogramme nach der Ausführung von RUNSTATS erneut gebunden werden, damit das Abfrageoptimierungsprogramm einen anderen Zugriffsplan aufgrund der neuen Statistik auswählen kann.

Wenn Sie nicht über genügend Zeit verfügen, alle Statistiken auf einmal zu sammeln, können Sie RUNSTATS auch in regelmäßigen Abständen ausführen und jeweils nur einen Teil der Statistikdaten aktualisieren, die erfaßt werden könnten. Wenn aufgrund der Aktivitäten an den Tabellen zwischen den Zeitpunkten, zu denen Sie RUNSTATS zu einer Teilaktualisierung ausführen,

Inkonsistenzen festgestellt werden, wird eine Warnung (SQL0437W, Ursachen-code 6) ausgegeben. Sie verwenden zum Beispiel RUNSTATS zunächst, um Statistikdaten zur Tabellenverteilung zu sammeln. Später führen Sie RUNSTATS aus, um Indexstatistikdaten zu erfassen. Wenn Inkonsistenzen wegen der Aktivitäten an der Tabelle festgestellt werden, werden die Statistikdaten zur Tabellenverteilung gelöscht und die Warnung ausgegeben. Wenn dies geschieht, ist es ratsam, RUNSTATS zur Erfassung von Statistikdaten zur Tabellenverteilung auszuführen.

RUNSTATS sollte von Zeit zu Zeit zur gleichzeitigen Erfassung von Tabellenstatistikdaten und Indexstatistikdaten ausgeführt werden, um sicherzustellen, daß die Indexstatistikdaten mit den Tabellenstatistikdaten synchronisiert sind. Indexstatistikdaten behalten die Mehrheit der bei der letzten Ausführung von RUNSTATS gesammelten Tabellen- und Spaltenstatistikdaten bei. Wenn seit der letzten Erfassung von Tabellenstatistikdaten umfangreiche Änderungen an der Tabelle vorgenommen wurden, geht durch die Erfassung nur der Indexstatistikdaten für diese Tabelle die Synchronisierung der beiden Arten von Statistikdaten verloren.

In folgenden Situationen kann es sinnvoll sein, statistische Daten nur für Indexdaten zu sammeln:

- Es wurde ein neuer Index seit der letzten Ausführung des Dienstprogramms erstellt, und Sie wollen keine Statistik für die Tabellendaten sammeln.
- Es wurden zahlreiche Änderungen an den Daten vorgenommen, die die erste Spalte eines Index betreffen.

Mit dem Dienstprogramm RUNSTATS können unterschiedliche Ebenen statistischer Daten gesammelt werden. Für Tabellen können statistische Basisdaten oder auch Verteilungsdaten über die Spaltenwerte innerhalb einer Tabelle gesammelt werden (siehe „Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken“ auf Seite 138). Für Indizes können statistische Basisdaten oder auch Detaildaten gesammelt werden, die das Optimierungsprogramm bei der Ermittlung des Ein-/Ausgabebetrags für eine Indexsuche unterstützen. (Informationen über diese „Detailstatistik“ finden Sie in „Geclusterte Indizes“ auf Seite 189).

**Anmerkung:** Für Spalten mit den Datentypen LONG oder LOB (großes Objekt) bzw. strukturierte Spalten werden keine statistischen Daten gesammelt. Bei Zeilentypen werden die statistischen Daten auf Tabellenebene für NPAGES, FPAGES und OVERFLOW für eine untergeordnete Tabelle nicht erhoben. Für erweiterte Indizes oder deklarierte temporäre Tabellen werden keine statistischen Daten gesammelt.

Die folgenden Tabellen zeigen die Katalogstatistiken, die vom Dienstprogramm RUNSTATS aktualisiert werden:

Tabelle 9. Tabellenstatistiken (SYSCAT.TABLES und SYSSTAT.TABLES)

Statistik	Beschreibung	RUNSTATS-Option	
		Tabelle	Indizes
FPAGES	Anzahl der von einer Tabelle verwendeten Seiten	Ja	Ja
NPAGES	Anzahl der Zeilen enthaltenden Seiten	Ja	Ja
OVERFLOW	Anzahl der Überlaufzeilen	Ja	Nein
CARD	Anzahl der Zeilen in der Tabelle (Kardinalität)	Ja	Ja (Anm. 2)

**Anmerkung:**

1. In einer partitionierten Datenbank werden Schätzwerte für jede Statistik aus dem Produkt des Werts der Zählung in der Datenbankpartition multipliziert mit der Anzahl der Datenbankpartitionen gebildet.
2. Wenn für die Tabelle keine Indizes erstellt wurden und Sie die Indexstatistik anfordern, wird die CARD-Statistik mit keinem neuen Wert aktualisiert. Die vorige CARD-Statistik wird beibehalten.

Tabelle 10. Spaltenstatistiken (SYSCAT.COLUMNS und SYSSTAT.COLUMNS)

Statistik	Beschreibung	RUNSTATS-Option	
		Tabelle	Indizes
COLCARD	Anzahl der unterschiedlichen Werte der Spalte (Spaltenkardinalität)	Ja (Anm. 1)	Ja (Anm. 2)
AVGCOLLEN	Durchschnittslänge der Spalte	Ja	Ja (Anm. 2)
HIGH2KEY	Zweithöchster Wert der Spalte	Ja	Ja (Anm. 2)
LOW2KEY	Zweitniedrigster Wert der Spalte	Ja	Ja (Anm. 2)
NUMNULLS	Die Anzahl NULLs in einer Spalte	Ja	Ja (Anm. 2)



Tabelle 10. Spaltenstatistiken (SYSCAT.COLUMNS und SYSSTAT.COLUMNS) (Forts.)

Statistik	Beschreibung	RUNSTATS-Option	
		Tabelle	Indizes
<b>Anmerkung:</b>			
1. COLCARD wird für alle Spalten der Tabelle geschätzt. Wenn in einer partitionierten Datenbank die Spalte ein einspaltiger Partitionierungsschlüssel für die Tabelle ist, wird der Wert als das Produkt aus dem Wert in der Datenbankpartition multipliziert mit der Anzahl der Datenbankpartitionen geschätzt.			
2. Spaltenstatistiken werden für die erste Spalte im Indexschlüssel gesammelt.			

Tabelle 11. Indexstatistiken (SYSCAT.INDEXES und SYSSTAT.INDEXES)

Statistik	Beschreibung	RUNSTATS-Option	
		Tabelle	Indizes
NLEAF	Anzahl der Indexblattseiten (leaf pages)	Nein	Ja (Anm. 3)
NLEVELS	Anzahl der Indexstufen	Nein	Ja
CLUSTERRATIO	Grad der Clusterbildung der Tabellendaten	Nein	Ja (Anm. 2)
CLUSTERFACTOR	Feinerer Grad der Clusterbildung	Nein	Detailliert (Anm. 1,2)
DENSITY	Verhältnis (Prozentsatz) von SEQUENTIAL_PAGES zur Anzahl der Seiten im Bereich der vom Index belegten Seiten (Anm. 4)	Nein	Ja
FIRSTKEYCARD	Anzahl der unterschiedlichen Werte in der ersten Spalte des Index	Nein	Ja (Anm. 3)
FIRST2KEYCARD	Anzahl der unterschiedlichen Werte in den ersten beiden Spalten des Index	Nein	Ja (Anm. 3)
FIRST3KEYCARD	Anzahl der unterschiedlichen Werte in den ersten drei Spalten des Index	Nein	Ja (Anm. 3)
FIRST4KEYCARD	Anzahl der unterschiedlichen Werte in den ersten vier Spalten des Index	Nein	Ja (Anm. 3)

Tabelle 11. Indexstatistiken (SYSCAT.INDEXES und SYSSTAT.INDEXES) (Forts.)

Statistik	Beschreibung	RUNSTATS-Option	
		Tabelle	Indizes
FULLKEYCARD	Anzahl der unterschiedlichen Werte in allen Spalten des Index	Nein	Ja (Anm. 3)
PAGE_FETCH_PAIRS	Geschätzte Anzahl der Seitenabrufe für verschiedene Puffergrößen	Nein	Detailliert (Anm. 1,2)
SEQUENTIAL_PAGES	Anzahl der Blattseiten (äußersten Seiten), die auf der Platte in der durch den Indexschlüssel definierten Reihenfolge mit wenigen oder keinen großen zwischenliegenden Lücken gespeichert sind	Nein	Ja

**Anmerkung:**

1. Detaillierte Indexstatistikdaten werden gesammelt, indem die Klausel DETAILED im Befehl RUNSTATS oder beim Aufruf der API RUNSTATS für den Parameter statsopt die Werte A, Y oder X angegeben werden.
2. CLUSTER\_FACTOR und PAGE\_FETCH\_PAIRS werden mit der Klausel DETAILED nicht gesammelt, sofern die Tabelle nicht von besonderer Größe ist. Wenn die Tabelle größer als ca. 25 Seiten ist, werden die Statistikdaten für die Spalten CLUSTERFACTOR und PAGE\_FETCH\_PAIRS gesammelt. In diesem Fall ist CLUSTERRATIO (Clusterverhältnis) -1 (d. h. wird nicht gesammelt). Wenn die Tabelle relativ klein ist, wird nur die Spalte CLUSTERRATIO vom Dienstprogramm RUNSTATS ausgefüllt, während die Spalten CLUSTERFACTOR und PAGE\_FETCH\_PAIRS nicht berechnet werden. Wenn die Klausel DETAILED nicht angegeben wird, werden nur die Statistikdaten für CLUSTERRATIO gesammelt.
3. In einer partitionierten Datenbank wird der Wert als Produkt des Werts in der Datenbankpartition multipliziert mit der Anzahl der Datenbankpartitionen geschätzt.
4. Diese Statistik ermittelt den Prozentsatz von Seiten in der Datei, die den Index enthalten, der zu dieser Tabelle gehört. Für eine Tabelle, die nur einen definierten Index hat, sollte DENSITY normalerweise gleich 100 sein. DENSITY wird vom Optimierungsprogramm dazu verwendet, zu schätzen, wie viele irrelevante Seiten von anderen Indizes durchschnittlich vielleicht gelesen werden, wenn die Indexseiten vorabgelesen würden.

Tabelle 12. Spaltenverteilungsstatistiken (SYSCAT.COLDIST und SYSSTAT.COLDIST)

Statistik	Beschreibung	RUNSTATS-Option	
		Tabelle	Indizes
DISTCOUNT	Wenn TYPE den Wert Q hat, die Anzahl unterschiedlicher Werte, die kleiner oder gleich dem Statistikwert COLVALUE sind.	Verteilung (Anm. 2)	Nein
TYPE	Gibt an, ob die Zeile statistische Daten über die Häufigkeit der Werte oder über Quantilwerte enthält	Verteilung	Nein
SEQNO	Die Stelle in der Häufigkeitsrangfolge einer Folgenummer, die als Hilfe zur eindeutigen Bestimmung der Zeile in der Tabelle verwendet werden kann	Verteilung	Nein
COLVALUE	Datenwert, für den Statistikdaten zur Häufigkeit oder zu Quantilwerten gesammelt werden	Verteilung	Nein
VALCOUNT	Häufigkeit, mit der der Datenwert in der Spalte auftritt, oder bei Quantilwerten die Anzahl der Werte, die kleiner oder gleich dem Datenwert (COLVALUE) sind	Verteilung	Nein

**Anmerkung:**

1. Verteilungsstatistikdaten über Spalten werden gesammelt, indem die Klausel WITH DISTRIBUTION im Befehl RUNSTATS oder beim Aufruf der API RUNSTATS für den Parameter statsopt die Werte A, D oder Y angegeben werden. Beachten Sie, daß Verteilungsstatistikdaten **nicht** gesammelt werden, wenn das Ausmaß der Ungleichmäßigkeit der Werteverteilung in den Spaltenwerten nicht hoch genug ist.
2. DISTCOUNT wird nur für Spalten gesammelt, die die erste Schlüsselspalte in einem Index bilden.
3. In einer partitionierten Datenbank wird der Wert für VALCOUNT als Produkt aus der Anzahl in der Datenbankpartition multipliziert mit der Anzahl der Datenbankpartitionen geschätzt. Hiervon ausgenommen ist der Fall, daß TYPE den Wert 'F' hat und die Spalte den einspaltigen Partitionierungsschlüssel der Tabelle bildet. In diesem Fall ist VALCOUNT einfach der in die Datenbankpartition ermittelte Anzahl.

Weitere Informationen über Verteilungsstatistiken zu Spalten lesen Sie im Abschnitt „Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken“.

Statistische Daten für benutzerdefinierte Funktionen werden vom Dienstprogramm RUNSTATS nicht erfaßt. Für diese Funktionen müssen die Statistiken manuell aktualisiert werden. Lesen Sie dazu die Abschnitte „Benutzeraktualisierbare Katalogstatistiken“ auf Seite 151 und „Aktualisieren der Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen“ auf Seite 158.

---

## Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken

Der Datenbankmanager kann zwei Arten statistischer Daten, „Häufigkeitswerte“ und „Quantile“, sammeln, verwalten und verwenden, die in effizienter Weise Schätzwerte über die Verteilung von Datenwerten in einer Spalte bereitstellen. Die Verwendung dieser Statistiken durch das Optimierungsprogramm kann zu bedeutend genaueren Schätzungen über die Anzahl von Zeilen in einer Spalte führen, die ein bestimmtes Gleichheits- oder Bereichsvergleichselement erfüllen. Diese genaueren Schätzwerte wiederum erhöhen die Wahrscheinlichkeit, daß das Optimierungsprogramm den optimalen Zugriffsplan auswählt.

Die statistischen Daten über die Verteilung der Datenwerte können durch die Angabe der Klausel WITH DISTRIBUTION im Befehl RUNSTATS gesammelt werden. Zwar entsteht durch die Erfassung dieser zusätzlichen Statistikdaten ein höherer Systemaufwand bei der Ausführung des Dienstprogramms RUNSTATS, jedoch kann der SQL-Compiler diese Informationen bei der Auswahl des besten Zugriffsplans zur Unterstützung heranziehen.

In einigen Fällen sammelt der Datenbankmanager keine Verteilungsdaten und gibt keinen Fehler aus. Zum Beispiel:

- Die Konfigurationsparameter *num\_freqvalues* und *num\_quantiles* sind auf Null (0) gesetzt, um anzugeben, daß keine Verteilungsstatistiken erfaßt werden sollen. Weitere Informationen zu diesen Parametern finden Sie in folgenden Abschnitten:
  - „Wie viele Statistikdaten sollten erfaßt werden?“ auf Seite 142
  - „Anzahl der häufigsten Werte (num\_freqvalues)“ auf Seite 491
  - „Anzahl der Quantile für Spalten (num\_quantiles)“ auf Seite 492.
- Die Verteilung der Daten ist auch ohne die Verwendung der Verteilungsstatistiken bekannt. Zum Beispiel für eine Spalte, in der kein Datenwert mehr als einmal vorkommt, d. h. wenn alle Datenwerte der Spalte eindeutig sind.
- Es handelt sich um einen Datentyp, für den keine statistischen Daten gesammelt werden. Das heißt, für die Spalte ist ein Datentyp LONG (Langfeld) oder LOB (Large Object) definiert.

- Es gibt nur einen Nichtnullwert in der Spalte und es werden Quantildaten gesammelt.

Die Verteilungsstatistik ist für die erste Spalte von Indizes exakt. Für jede weitere Spalte verwendet der Datenbankmanager Hash-Verfahren und Stichprobentechniken, um die Verteilungsstatistiken zu schätzen, da zur Berechnung exakter Statistiken zuviel Zeit und Speicher, als zu praktischen Zwecken geeignet sind, erforderlich wären. Diese Techniken sind gängige Methoden der Statistik, die akzeptierte Grade an Genauigkeit liefern.

Verteilungsstatistiken können durch Aktualisieren von SYSSTAT.COLDIST und Festlegen aller COLVALUE- und VALCOUNT-Werte auf 0 oder -1 für die Spalten entfernt werden, für die keine Verteilungsstatistiken mehr benötigt werden.

Die folgenden Themen enthalten Informationen, die Ihnen einen tieferen Einblick in die Verteilungsstatistiken und ihre Verwendung geben sollen:

- Beschreibung der Verteilungsstatistiken.
- Wann sollten Verteilungsstatistiken verwendet werden?
- Wie viele Statistikdaten sollten erfaßt werden?
- Wie verwendet das Optimierungsprogramm die Verteilungsstatistiken?
- Modellieren im Einsatz befindlicher Datenbanken.
- Regeln zur Aktualisierung von Verteilungsstatistiken für Spalten.

### **Beschreibung der Verteilungsstatistiken**

Für eine Konstante  $N \geq 1$  bestehen die *N häufigsten Werte* in einer Spalte aus dem Datenwert, der am häufigsten vorkommt (d. h., der die meisten Duplikate hat), dem Datenwert, der am zweithäufigsten vorkommt, usw. bis zu dem Datenwert, der am N-thäufigsten vorkommt. Die entsprechende *Häufigkeitsstatistik* besteht aus diesen „N“ Datenwerten und den zugehörigen Werten für die Anzahl der Vorkommen (Häufigkeit) in der Spalte.

Das *K-Quantil* für eine Spalte ist der kleinste Datenwert  $V$ , so daß mindestens „K“ Zeilen Datenwerte enthalten, die kleiner oder gleich  $V$  sind. Ein K-Quantil kann berechnet werden, indem die Zeilen in der Spalte nach aufsteigenden Datenwerten sortiert werden. Das K-Quantil ist der Datenwert in der K-ten Zeile der sortierten Spalte.

Betrachten Sie zum Beispiel die folgende Spalte von Daten:

```
C1
--
B
E
Y
B
F
G
```

E  
A  
J  
K  
E  
L

Diese Spalte kann sortiert werden, so daß sich die folgenden geordneten Werte ergeben:

C1'  
--  
A  
B  
B  
E  
E  
E  
F  
G  
J  
K  
L  
Y

Es gibt neun unterschiedliche Datenwerte in Spalte C1. Für  $N = 2$  ergibt sich folgende Häufigkeitsstatistik:

SEQNO	COLVALUE	VALCOUNT
1	E	3
2	B	2

Wenn die Anzahl der Quantile, die gesammelt werden, gleich 5 ist (siehe „Anzahl der Quantile für Spalten (num\_quantiles)“ auf Seite 492), dann ergeben sich folgende K-Quantile für diese Spalten mit  $K = 1, 3, 6, 9$  und 12:

SEQNO	COLVALUE	VALCOUNT
1	A	1
2	B	3
3	E	6
4	J	9
5	Y	12

In diesem Beispiel ist das 6-Quantil gleich E, da die sechste Zeile in der sortierten Spalte einen Datenwert gleich E aufweist (und 6 Zeilen in der Originalspalte Datenwerte kleiner oder gleich E enthalten).

Derselbe Quantilwert kann mehrmals auftreten, wenn es sich um einen gängigen Wert handelt. Für einen bestimmten Wert werden maximal zwei Quantile gespeichert. Das erste dieser beiden Quantile hat einen Wert COLCOUNT, der die Anzahl der Zeilen, die einen Wert, der streng kleiner als der Wert COL-

VALUE ist, enthalten, und das zweite der beiden Quantile gibt die Anzahl der Zeilen an, die einen Wert kleiner oder gleich dem Wert COLVALUE enthalten.

### Wann sollten Verteilungsstatistiken verwendet werden?

Bei der Entscheidung, ob Verteilungsstatistikdaten für eine bestimmte Tabelle angelegt werden sollten, spielen zwei Faktoren eine ausschlaggebende Rolle:

1. Die Verwendung statischen oder dynamischen SQLs

Verteilungsstatistiken sind am besten für dynamisches SQL sowie für SQL, das keine Host-Variablen verwendet, geeignet. Wenn SQL mit Host-Variablen verwendet wird, nutzt das Optimierungsprogramm die Verteilungsstatistikdaten nur in begrenztem Umfang.

2. Ungleichmäßigkeit der Datenverteilungen

Verteilungsstatistische Daten sind besonders dann hilfreich, wenn mindestens in einer Spalte der Tabelle die Datenwerte höchst *ungleichmäßig* verteilt sind und diese Spalte häufig in Gleichheits- bzw. Bereichsvergleichselementen auftritt, wie zum Beispiel in folgenden Klauseln:

```
WHERE C1 = KEY;  
WHERE C1 IN (KEY1, KEY2, KEY3);  
WHERE (C1 = KEY1) OR (C1 = KEY2) OR (C1 = KEY3);  
WHERE C1 <= KEY;  
WHERE C1 BETWEEN KEY1 AND KEY2;
```

Es gibt zwei Arten der Ungleichmäßigkeit bei einer Datenverteilung, die auch nebeneinander auftreten können:

- Eine Art der Ungleichmäßigkeit entsteht dann, wenn die Daten nicht gleichmäßig zwischen dem höchsten und dem niedrigsten Datenwert verteilt sind, sondern sich in einem Unterwertebereich Wertcluster bilden, wie in der folgenden Spalte illustriert wird, in der Daten im Bereich (5,10) Clusterbildung zeigen:

```
  C1  
-----  
  0,0  
  5,1  
  6,3  
  7,1  
  8,2  
  8,4  
  8,5  
  9,1  
 93,6  
100,0
```

Wenn diese Art von Ungleichmäßigkeit vorliegt, kann es nützlich sein, über Quantilstatistiken zu verfügen.

Das folgende Beispiel zeigt eine Abfrage, die bei der Bestimmung, ob ein hoher Grad an Ungleichmäßigkeit in einer Spalte vorhanden ist, hilfreich sein kann.

```
SELECT C1, COUNT(*) AS OCCURRENCES
FROM T1
GROUP BY C1
ORDER BY OCCURRENCES DESC;
```

- Eine andere Art der Ungleichmäßigkeit tritt auf, wenn bestimmte Datenwerte eine sehr viel höhere Häufigkeit aufweisen als andere Datenwerte, wie anhand der Spalte mit folgenden Datenwerten und Häufigkeiten zu sehen ist:

Datenwert	Häufigkeit
20	5
30	10
40	10
50	25
60	25
70	20
80	5

Wenn diese Art der Ungleichmäßigkeit vorliegt, kann es nützlich sein, sowohl über Quantil- als auch über Häufigkeitsstatistikdaten zu verfügen.

Verteilungsstatistikdaten können mit Hilfe der Klausel WITH DISTRIBUTION im Befehl RUNSTATS oder beim Aufruf der API RUNSTATS durch die Angabe der Werte D, E oder A für den Parameter statsopt gesammelt werden. Weitere Informationen zur Anwendungsprogrammierschnittstelle (Application Programming Interface, API) finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

### Wie viele Statistikdaten sollten erfaßt werden?

Wenn eine große Anzahl statistischer Daten über die Werteverteilung in Spalten vorliegt, kann einerseits das Optimierungsprogramm einen besseren Zugriffsplan auswählen, andererseits wächst der Systemaufwand für das Sammeln dieser Statistikdaten und für die Kompilierung der Abfragen entsprechend. Die Größe des Zwischenspeichers für Statistik (siehe „Größe des Statistikzweischenspeichers (stat\_heap\_sz)“ auf Seite 403) kann der Anzahl der statistischen Daten, die berechnet und gespeichert werden können, Grenzen setzen.

Wenn Verteilungsstatistikdaten angefordert werden, speichert der Datenbankmanager standardmäßig die 10 häufigsten Werte für eine Spalte. Eine Anzahl zwischen 10 und 100 häufigsten Werten sollte für die Mehrzahl der praktischen Anwendungen genügen. Im Idealfall sollten ausreichend Häufigkeitsstatistikdaten gespeichert werden, so daß die Häufigkeiten der verbleibenden



Werte entweder einander annähernd gleich sind oder im Vergleich zu den Häufigkeiten der häufigsten Werte vernachlässigbar sind.

Zur Festlegung der Anzahl der zu sammelnden Häufigkeitswerte wird der Konfigurationsparameter *num\_freqvalues* verwendet, der im Abschnitt „Anzahl der häufigsten Werte (num\_freqvalues)“ auf Seite 491 beschrieben ist. Der Datenbankmanager sammelt unter Umständen weniger als diese Anzahl von Statistikdaten über die Häufigkeit, da diese Statistikdaten nur für Datenwerte erhoben werden, die mehr als einmal auftreten. Wenn nur Quantilstatistikdaten gesammelt werden, kann dieser Parameter auf den Wert 0 gesetzt werden.

Wenn Verteilungsstatistikdaten angefordert werden, speichert der Datenbankmanager standardmäßig 20 Quantile für eine Spalte. Dieser Wert garantiert einen maximalen Schätzfehler von ungefähr 2,5% für alle einfachen einseitigen Bereichsvergleichselemente ( $>$ ,  $>=$ ,  $<$  oder  $<=$ ), und einen maximalen Fehler von 5% für jedes Vergleichselement mit BETWEEN. Als grobe Faustregel zur Bestimmung der Anzahl von Quantilen gilt:

- Bestimmen Sie den maximalen Fehler, der bei der Schätzung der Anzahl von Zeilen jeder Bereichsabfrage tolerierbar ist, als Prozentwert P.
- Die Anzahl der Quantile sollte ca.  $100/P$  sein, wenn es sich um ein BETWEEN-Vergleichselement handelt, und  $50/P$ , wenn das Vergleichselement eine andere Art von Bereichsvergleichselement ( $<$ ,  $<=$ ,  $>$  oder  $>=$ ) ist.

Zum Beispiel ergeben 25 Quantile einen maximalen Schätzfehler von 4% bei BETWEEN-Vergleichselementen und 2% bei Vergleichselementen mit „ $>$ “. Im allgemeinen sollten mindestens 10 Quantile gespeichert werden. Mehr als 50 Quantile sind nur bei extrem ungleichmäßig verteilten Daten erforderlich.

Zur Festlegung der Anzahl der Quantile wird der Konfigurationsparameter *num\_quantiles* verwendet, der im Abschnitt „Anzahl der Quantile für Spalten (num\_quantiles)“ auf Seite 492 beschrieben ist. Wenn nur Statistikdaten über die Häufigkeit von Werten gesammelt werden, kann dieser Parameter auf den Wert 0 gesetzt werden. Wird dieser Parameter auf den Wert „1“ gesetzt, werden ebenfalls keine Quantilstatistikdaten gesammelt, da der gesamte Bereich von Werten in einem Quantil erfaßt würde.

### **Wie verwendet das Optimierungsprogramm die Verteilungsstatistiken?**

Wozu werden statistische Daten zur Werteverteilung gesammelt und gespeichert? Die Antwort liegt in der Tatsache begründet, daß ein Optimierungsprogramm die Anzahl von Zeilen in einer Spalte schätzen muß, die ein Gleichheitsvergleichselement oder ein Bereichsvergleichselement erfüllen, um den Zugriffsplan wählen zu können, der den geringsten Systemaufwand verursacht. Je genauer die Schätzung ist, desto größer ist auch die Wahrscheinlichkeit, daß das Optimierungsprogramm den optimalen Zugriffsplan wählt. Betrachten Sie zum Beispiel die folgende Abfrage:

```

SELECT C1, C2
FROM TABLE1
WHERE C1 = 'NEW YORK'
AND C2 <= 10

```

Nehmen Sie an, daß es einen Index für C1 und einen Index für C2 gibt. Ein möglicher Zugriffsplan besteht darin, über den Index für C1 alle Zeilen mit C1 = 'NEW YORK' abzurufen und anschließend jede abgerufene Zeile daraufhin zu überprüfen, ob C2 <= 10 gilt. Ein alternativer Plan wäre, über den Index für C2 alle Zeilen mit C2 <= 10 abzurufen und anschließend jede abgerufene Zeile daraufhin zu überprüfen, ob C1 = 'NEW YORK' gilt. In der Regel entsteht der Hauptaufwand bei der Ausführung der obigen Abfrage durch das Abrufen der Zeilen, so daß es wünschenswert ist, den Plan auszuwählen, der die geringste Anzahl von Zeilenabrufen erforderlich macht. Zur Auswahl des besten Plans ist es also nötig, die Anzahl der Zeilen, die jedes Vergleichselement erfüllen, im voraus abzuschätzen.

Wenn Verteilungsstatistikdaten nicht angefordert werden, arbeitet das Optimierungsprogramm nur mit dem zweithöchsten Datenwert (HIGH2KEY), dem zweitniedrigsten Datenwert (LOW2KEY), der Anzahl unterschiedlicher Werte (COLCARD) und der Anzahl der Zeilen für eine Spalte. Die Anzahl der Zeilen, die ein Gleichheitsvergleichselement oder ein Bereichsvergleichselement erfüllen, wird dann unter der Annahme abgeschätzt, daß die Häufigkeiten der Datenwerte in einer Spalte alle gleich und die Datenwerte gleichmäßig über das Intervall (LOW2KEY, HIGH2KEY) verteilt sind. Im einzelnen wird die Anzahl der Zeilen, die ein Gleichheitsvergleichselement C1 = KEY erfüllen, mit dem Wert CARD/COLCARD abgeschätzt. Die Anzahl der Zeilen, die ein Bereichsvergleichselement C1 BETWEEN KEY1 AND KEY2 erfüllen, wird nach folgender Formel abgeschätzt:

$$\frac{\text{KEY2} - \text{KEY1}}{\text{HIGH2KEY} - \text{LOW2KEY}} \times \text{CARD} \quad (1)$$

Diese Schätzwerte sind nur dann realistisch, wenn die tatsächliche Verteilung der Datenwerte weitgehend gleichmäßig ist. Wenn keine Verteilungsstatistikdaten verfügbar sind und entweder die Häufigkeiten der Datenwerte grob von einander abweichen oder die Datenwerte in einigen wenigen Unterbereichen des Intervalls (LOW\_KEY, HIGH\_KEY) Cluster bilden, können die Schätzwerte um Größenordnungen von der Realität abweichen, so daß das Optimierungsprogramm möglicherweise einen nicht optimalen Zugriffsplan wählt.

Wenn Verteilungsstatistikdaten verfügbar sind, können die oben beschriebenen Schätzfehler wesentlich verringert werden, indem die statistischen Daten zur Häufigkeit der Werte zur Berechnung der Anzahl von Zeilen, die ein Gleichheitsvergleichselement erfüllen, und sowohl die statistischen Daten zur

Häufigkeit der Werte als auch die Quantilstatistik zur Berechnung der Anzahl von Zeilen, die ein Bereichsvergleichselement erfüllen, herangezogen werden.

**Beispiel zur Auswirkung auf Gleichheitsvergleichselemente:**

Betrachten Sie zunächst ein Vergleichselement der Form  $C1 = KEY$ . Wenn  $KEY$  einer der  $N$  häufigsten Werte ist, dann verwendet das Optimierungsprogramm einfach die Häufigkeit von  $KEY$ , die im Katalog gespeichert ist. Wenn  $KEY$  nicht einer der  $N$  häufigsten Werte ist, schätzt das Optimierungsprogramm die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, unter der Annahme ab, daß die nicht häufigen Werte ( $COLCARD - N$ ) eine gleichmäßige Verteilung aufweisen. Das heißt, die Anzahl der Zeilen wird folgendermaßen abgeschätzt:

$$\frac{CARD - NUM\_FREQ\_ROWS}{COLCARD - N} \quad (2)$$

Hier steht  $NUM\_FREQ\_ROWS$  für die Gesamtzahl der Zeilen mit einem Wert, der gleich einem der  $N$  häufigsten Werte ist.

Betrachten Sie zum Beispiel eine Spalte ( $C$ ), in der sich die Häufigkeit der Datenwerte folgendermaßen darstellt:

Datenwert	Häufigkeit
1	2
2	3
3	40
4	4
5	1

Angenommen, es stehen die statistischen Häufigkeitsdaten nur für den häufigsten Wert (d. h.  $N = 1$ ) zur Verfügung. Für diese Spalte gilt  $CARD = 50$  und  $COLCARD = 5$ . Das Vergleichselement  $C = 3$  wird exakt von 40 Zeilen erfüllt. Unter der Annahme einer gleichmäßigen Datenverteilung wird die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, als  $50/5 = 10$  geschätzt, was einen Schätzfehler von -75% mit sich bringt. Bei Verwendung der Häufigkeitsstatistik kann die Anzahl der Zeilen auf 40 geschätzt werden, d. h., es entsteht in diesem Fall kein Fehler.

Analog erfüllen 2 Zeilen das Vergleichselement  $C = 1$ . Ohne die Häufigkeitsstatistik wird die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, auf 10 geschätzt; mithin entsteht ein Fehler von 400%. Die folgende Formel kann zur Berechnung des Schätzfehlers (in Prozent) herangezogen werden:

$$\frac{\text{geschätzte Zeilen} - \text{tatsächliche Zeilen}}{\text{tatsächliche Zeilen}} \times 100$$

Bei Verwendung der Häufigkeitsstatistik ( $N = 1$ ) schätzt das Optimierungsprogramm die Anzahl der Zeilen, die diesen Wert enthalten, anhand der oben gezeigten Formel (2). Zum Beispiel:

$$\frac{(50 - 40)}{(5 - 1)} = 3$$

Der Fehler wird dabei um eine Größenordnung verringert, wie im folgenden gezeigt wird

$$\frac{3 - 2}{2} = 50\%$$

Die Anzahl der Zeilen, die ein Bereichsvergleichselement erfüllen, kann mit Hilfe von Quantilen, wie in folgenden Beispielen illustriert, abgeschätzt werden. Betrachten Sie eine Spalte (C), die folgende Werte enthält:

```

C
-----
0,0
5,1
6,3
7,1
8,2
8,4
8,5
9,1
93,6
100,0

```

Angenommen, es stehen K-Quantile zur Verfügung für  $K = 1, 4, 7$  und  $10$ :

K	K-Quantil
1	0,0
4	7,1
7	8,5
10	100,0

Betrachten Sie zunächst das Vergleichselement  $C \leq 8.5$ . Für die oben angegebenen Daten erfüllen exakt sieben Zeilen dieses Vergleichselement. Unter der Annahme einer gleichmäßigen Datenverteilung und unter Verwendung der oben angegebenen Formel (1), wobei KEY1 durch LOW2KEY ersetzt wird, wird die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, folgendermaßen abgeschätzt:

$$\frac{8,5 - 5,1}{93,6 - 5,1} \times 10 \approx 0$$

Die Notation  $\approx$  bedeutet „annähernd gleich“. Der Fehler bei dieser Schätzung ist annähernd -100%.

Bei Verwendung von Quantilen wird die Anzahl der Zeilen, die dasselbe Vergleichselement ( $C \leq 8.5$ ) erfüllen, abgeschätzt, indem 8,5 als einer der K-Quantilwerte aufgesucht und der entsprechende Wert von K, also 7, als Schätzwert verwendet wird. In diesem Fall wird der Fehler auf 0 reduziert.

Betrachten Sie nun das Vergleichselement  $C \leq 10$ . Dieses Vergleichselement wird von exakt acht Zeilen erfüllt. Anders als im vorigen Beispiel ist der Wert 10 keiner der gespeicherten K-Quantile. Unter der Annahme einer gleichmäßigen Datenverteilung und unter Verwendung der Formel (1) wird die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, auf 1 geschätzt, d. h., es entsteht ein Fehler von -86%.

Bei Verwendung von Quantilen schätzt das Optimierungsprogramm die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, als  $r_1 + r_2$  ab, wobei  $r_1$  die Anzahl der Zeilen ist, die das Vergleichselement  $C \leq 8.5$  erfüllen, und  $r_2$  die Anzahl der Zeilen ist, die das Vergleichselement  $C > 8.5$  AND  $C \leq 10.0$  erfüllen. Wie im vorigen Beispiel gilt  $r_1 = 7$ . Zur Abschätzung von  $r_2$  verwendet das Optimierungsprogramm die lineare Interpolation:

$$\begin{aligned}
 r_2 & * = \frac{100,0 - 10,0}{100,0 - 8,5} \times (\text{Anzahl Zeilen mit Wert} > 8,5 \text{ und} \leq 100,0) \\
 & = \frac{100,0 - 10,0}{100,0 - 8,5} \times (10 - 7) \\
 & * = 3
 \end{aligned}$$

Als endgültiger Schätzwert wird  $r_1 + r_2 * = 10$  angenommen. Dadurch verringert sich der Fehler um mehr als den Faktor 3.

Der Grund dafür, daß die Verwendung von Quantilen die Genauigkeit der Schätzungen in den obigen Beispielen erhöht, liegt darin, daß die realen Datenwerte „Cluster“ im Bereich von 5 bis 10 bilden, aber die Standardformeln zur Schätzung von einer gleichmäßigen Verteilung der Werte zwischen 0 und 100 ausgehen.

Die Verwendung von Quantilen erhöht auch die Genauigkeit, wenn es wesentliche Unterschiede in den Häufigkeiten verschiedener Datenwerte gibt. Betrachten Sie eine Spalte, die Datenwerte mit den folgenden Häufigkeiten enthält:

Datenwert	Häufigkeit
20	5
30	5
40	15

50	50
60	15
70	5
80	5

Angenommen, es stehen K-Quantile zur Verfügung für K = 5, 25, 75, 95 und 100:

K	K-Quantil
5	20
25	40
75	50
95	70
100	80

Nehmen Sie außerdem an, daß statistische Häufigkeitsdaten für die 3 häufigsten Werte verfügbar sind.

Betrachten Sie das Vergleichselement C BETWEEN 20 AND 30. An der Verteilung der Datenwerte können Sie sehen, daß genau 10 Zeilen das Vergleichselement erfüllen. Unter der Annahme einer gleichmäßigen Datenverteilungen und unter Verwendung der Formel (1), wird die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, wie folgt abgeschätzt:

$$\frac{30 - 20}{70 - 30} \times 100 = 25$$

Diese Abschätzung enthält einen Fehler von 150%.

Unter Verwendung der Häufigkeitsstatistik und der Quantile wird die Anzahl der Zeilen, die das Vergleichselement erfüllen, als  $r_1 + r_2$  abgeschätzt, wobei  $r_1$  die Anzahl der Zeilen ist, die das Vergleichselement ( $C = 20$ ) erfüllen, und  $r_2$  die Anzahl der Zeilen ist, die das Vergleichselement  $C > 20$  AND  $C \leq 30$  erfüllen. Bei Verwendung der Formel (2) wird  $r_1$  folgendermaßen abgeschätzt:

$$\frac{100 - 80}{7 - 3} = 5$$

$r_2$  wird mit linearer Interpolation folgendermaßen abgeschätzt:

$$\begin{aligned} & \frac{30 - 20}{40 - 20} \times (\text{Anzahl Zeilen mit Wert } > 20 \text{ und } \leq 40) \\ & = \frac{30 - 20}{40 - 20} \times (25 - 5) \\ & = 10, \end{aligned}$$

Als endgültiger Schätzwert ergibt sich 15, wodurch der Schätzfehler um den Faktor 3 verringert wird.

---

## Erfassen und Verwenden detaillierter Indexstatistikdaten

Sie haben die Möglichkeit, detailliertere Statistikdaten für Indizes zu erfassen, die dem Optimierungsprogramm zu einer besseren Abschätzung des Aufwands für den Zugriff auf eine Tabelle über diesen Index verhelfen. Dazu gibt es zwei Methoden: zum einen können Sie die Klausel DETAILED im Befehl RUNSTATS verwenden, zum anderen können Sie A, Y oder X für den Parameter statsopt beim Aufrufen der API RUNSTATS angeben. Die DETAILED-Statistikdaten für PAGE\_FETCH\_PAIRS und CLUSTERFACTOR werden nur erfaßt, wenn die Tabelle eine ausreichende Größe hat (ca. 25 Seiten). In diesem Fall hat CLUSTERFACTOR einen Wert zwischen 0 und 1, während CLUSTER-RATIO den Wert -1 (nicht erfaßt) hat. Für Tabellen, die kleiner als 25 Seiten sind, hat CLUSTERFACTOR den Wert -1 (nicht erfaßt) und CLUSTERRATIO einen Wert zwischen 0 und 100, auch wenn die Klausel DETAILED für einen Index für diese Tabelle angegeben ist.

### Zweck detaillierter Indexstatistikdaten

Mit Hilfe der Klausel DETAILED soll in komprimierter Form die Anzahl der physischen E/A-Operationen erfaßt werden, die für den Zugriff auf die Datenseiten einer Tabelle erforderlich werden, wenn eine vollständige Indexsuche bei verschiedenen Puffergrößen ausgeführt wird. Das Dienstprogramm RUNSTATS sucht die Seiten des Index ab und modelliert dabei die verschiedenen Puffergrößen und sammelt Schätzwerte darüber, wie häufig eine Fehlseitenbedingung auftritt. Wenn beispielsweise nur 1 (eine) Pufferseite verfügbar ist, führt jeder neue Verweis des Index auf eine Seite zu einer Fehlseitenbedingung. Schlimmstenfalls kann jede Zeile des Index auf eine andere Seite verweisen, was maximal eine Anzahl von CARD (Kardinalität der Tabelle) an E/A-Operationen verursachen kann. Das andere Extrem wäre der Fall, wenn der Puffer groß genug wäre, um die gesamte Tabelle (abhängig von der maximalen Puffergröße) aufzunehmen. In diesem Fall werden die Seiten der Tabelle (NPAGES) genau einmal physisch gelesen. Die Anzahl der physischen E/A-Operationen muß infolgedessen eine monotone, nicht steigende Funktion der Puffergröße sein.

Das Dienstprogramm RUNSTATS erstellt eine stückweise an diese Schätzwerte angelehnte lineare Kurve, die als Zeichenfolge von 11 Wertepaaren in der PAGE\_FETCH\_PAIRS-Statistik gespeichert wird. Der erste Wert in jedem Paar stellt eine hypothetische Puffergröße dar, während der zweite Wert jedes Paares die geschätzte Anzahl der physischen E/A-Operationen zum Abrufen der Datenseiten bei einem vollständigen Durchsuchen des Index unter voller Verfügbarkeit der zugehörigen Puffergröße für diese Indexsuche enthält. Das Optimierungsprogramm verwendet die PAGE\_FETCH\_PAIRS-Statistik, um die

Anzahl der physischen E/A-Operationen für Abrufe von Datensseiten in jeder vollständigen oder partiellen Indexsuche in diesem Index abzuschätzen.

Die Form der Kurve, die in PAGE\_FETCH\_PAIRS für einen Index gespeichert wird, hängt von der Art der Clusterbildung dieses Index ab.

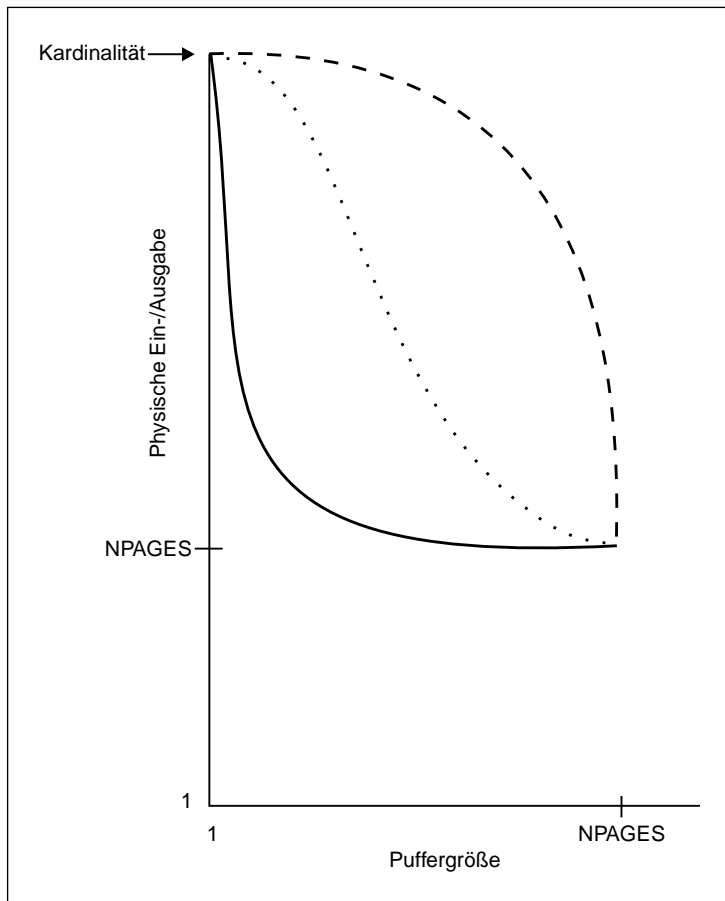


Abbildung 11. Drei Kurven für Indizes mit und ohne Clusterbildung

Es gibt drei Arten möglicher Kurven:

1. Kurve 1 (gestrichelte Linie) zeigt einen Index mit sehr geringer Clusterbildung, der einen Puffer beinahe in der Größe der Tabelle benötigt, bevor Seiten, auf die erneut verwiesen wird, im Puffer gefunden werden. Hierbei handelt es sich um eine Situation, in der Verweise auf dieselbe Seite breit über die Schlüsselwerte des gesamten Index verteilt sind, so daß ein mittelgroßer Puffer nicht ausreicht, um wiederholtes erneutes Verweisen auf dieselbe Seite zu vermeiden. Dies ist der ungünstigste Fall, da hier der



größte Pufferspeicher benötigt wird, um eine akzeptable Leistung zu erzielen. Das Optimierungsprogramm verwendet mit hoher Wahrscheinlichkeit die Strategie des Vorabesezugriffs über Listen für solche Indizes, um zu versuchen, die Datenseitenzugriffe für die gewünschten Schlüsselwerte des Index in Clustern zusammenzufassen. Wenn dieser Index häufig verwendet wird, ist für ihn eine Reorganisation sehr vorteilhaft.

2. Kurve 2 (durchgezogene Linie) zeigt einen Index, der lokal weniger Clusterbildung hat. Für sehr kleine Puffer hat er genauso wenig Clusterbildung wie der Index in Kurve 1. Aber sobald einige wenige Pufferseiten verfügbar sind, um die letzten Daten, auf die verwiesen wurde, noch zu enthalten, steigt die Trefferquote für Datenseiten erheblich an. Hierbei handelt es sich um die etwas glückliche Situation, in der, obwohl der Index keine spezielle Clusterbildung aufweist, die Verweise auf dieselben Datenseiten in großer Nähe zueinander in den Schlüsselwerten des Index liegen.
3. Kurve 3 (gepunktete Linie) stellt einen Index dar, der irgendwo zwischen den beiden Extremen liegt und eine gleichmäßige Verbesserung bei steigender Puffergröße zeigt. Dies kommt in der Regel dem Normalfall für Indizes ohne Clusterbildung nahe und stellt die Annahmen des Optimierungsprogramms dar, wenn keine detaillierten Indexdaten (DETAILED) verfügbar sind.

### **Wann sollten detaillierte Indexstatistiken verwendet werden?**

Die detaillierten Indexstatistiken (Klausel DETAILED) sollten verwendet werden, wenn Ihre Abfragen auf Spalten zugreifen, die nicht alle im Index sind. Darüber hinaus sollten detaillierte Indexdaten in folgenden Fällen verwendet werden:

- Wenn es mehrere Indizes ohne Clusterbildung mit verschiedenen Graden von Clusterbildung gibt
- Wenn der Grad der Clusterbildung unter den Schlüsselwerten nicht gleichmäßig ist
- Wenn die Werte im Index ungleichmäßig aktualisiert werden

Unter Umständen ist es nicht einfach, diese Fälle zu identifizieren, ohne im Besitz bestimmter Vorkenntnisse zu sein und ohne zu versuchen, eine Indexsuche bei verschiedenen Puffergrößen zu erzwingen und mit Hilfe des Monitors die sich ergebenden physischen E/A-Operationen zu überwachen. Die Methode des geringsten Aufwands zur Feststellung, ob eine dieser Situationen auftritt, ist, die DETAILED-Statistikdaten für einen Index zu erfassen und sie zu behalten, wenn die resultierenden Wertepaare für PAGE\_FETCH\_PAIRS einen nichtlinearen Verlauf zeigen.

---

### **Benutzeraktualisierbare Katalogstatistiken**

Aufgrund der Tatsache, daß ausgewählte Systemkatalogstatistiken aktualisierbar sind, haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Sie können die Abfrageleistung auf einem Entwicklungssystem unter Verwendung wirklichkeitsnaher Systemstatistiken eines geschäftlich genutzten Systems nachmodellieren.
- Sie können Fallstudien („Was wäre, wenn?“) für die Abfrageleistung durchführen und die Ergebnisse analysieren.

Auf geschäftlich genutzten Systemen sollten die Statistiken **nicht** aktualisiert werden, da dies dazu führen kann, daß das Optimierungsprogramm nicht den besten Zugriffsplan für eine Abfrage findet.

Zur Aktualisierung der Werte dieser Statistikspalten wird die SQL-Anweisung UPDATE für die Sichten verwendet, die im Schema SYSSTAT definiert sind. Folgende Statistiken können aktualisiert werden:

- Für Tabellen, für die Sie die explizite Berechtigung CONTROL haben. Sie können auch die Statistiken für Spalten und Indizes dieser Tabellen aktualisieren.
- Für Kurznamen, für die Sie die explizite Berechtigung CONTROL in einem System mit zusammengeschlossenen Datenbanken haben. Sie können auch Statistiken für Spalten und Indizes für diese Kurznamen aktualisieren. Beachten Sie, daß die Aktualisierung nur lokale Metadaten betrifft (Tabellenstatistiken der Datenquelle werden nicht geändert). Diese Aktualisierungen betreffen nur die globale Zugriffsstrategie, die vom DB2-Optimierungsprogramm generiert wird.
- Für benutzerdefinierte Funktionen (UDFs), deren Eigner Sie sind (Anleitung siehe „Aktualisieren der Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen“ auf Seite 158).

Sie können diese Statistiken auch aktualisieren, wenn Ihre Benutzer-ID über eine explizite Berechtigung DBADM für die Datenbank verfügt. Das heißt, wenn Ihre Benutzer-ID in der Tabelle SYSCAT.DBAUTH mit der Berechtigung DBADM eingetragen ist. Durch die Zugehörigkeit zu einer DBADM-Gruppe wird diese Berechtigung nicht explizit erteilt.

Mit Hilfe dieser Sichten kann ein Datenbankadministrator (DBADM) alle Statistikzeilen für alle Benutzer anzeigen. Ein Benutzer ohne die Berechtigung DBADM kann nur die Zeilen anzeigen, die statistische Daten für Objekte enthalten, für die er die Berechtigung CONTROL hat.

Das folgende Beispiel zeigt, wie die Tabellenstatistik für die Tabelle EMPLOYEE aktualisiert werden kann:

```
UPDATE SYSSTAT.TABLES
SET CARD = 10000,
    NPAGES = 1000,
    FPAGES = 1000,
    OVERFLOW = 2
WHERE TABSCHEMA = 'userid'
AND TABNAME = 'EMPLOYEE'
```

Bei der Aktualisierung der Katalogstatistik ist Vorsicht geboten. Willkürliche Aktualisierungen können ernste Auswirkungen auf die Leistung nachfolgender Abfragen haben. Die folgenden Methoden stehen zur Verfügung, wenn Sie an diesen Tabellen vorgenommene Aktualisierungen ersetzen wollen:

- Rückgängigmachen (ROLLBACK) der Arbeitseinheit, in der Änderungen durchgeführt wurden (unter der Annahme, daß die Arbeitseinheit noch nicht festgeschrieben wurde).
- Ausführen des Dienstprogramms RUNSTATS, um die Katalogstatistiken neu berechnen und aktualisieren zu lassen.
- Aktualisieren der Katalogstatistiken, um anzugeben, daß keine Statistikdaten gesammelt wurden. (Zum Beispiel wird durch den Wert -1 in der Spalte NPAGES angezeigt, daß keine Statistik zur Anzahl von Seiten erfaßt wurde.)
- Ersetzen der Katalogstatistiken durch die Daten, die sie vor der Aktualisierung enthielten. Diese Methode ist nur möglich, wenn mit dem Tool *db2look* die Statistiken vor den Änderungen gespeichert wurden, wie es im Abschnitt „Modellieren im Einsatz befindlicher Datenbanken“ auf Seite 160 beschrieben wird.

In einigen Fällen kann es vorkommen, daß das Optimierungsprogramm einen bestimmten statistischen Wert oder eine Kombination von Werten als ungültig erkennt, so daß es die entsprechenden Standardwerte verwendet und eine Warnung ausgibt. Situationen dieser Art sind jedoch selten, da der Hauptteil der Gültigkeitsprüfungen bei der Aktualisierung der Statistiken durchgeführt wird.

**Zusätzliche Informationen:** Informationen zur Aktualisierung von Katalogstatistiken finden Sie in den folgenden Abschnitten:

- „Regeln zur Aktualisierung von Katalogstatistiken“
- „Regeln zur Aktualisierung von Kurznamenstatistiken“ auf Seite 154
- „Regeln zur Aktualisierung von Spaltenstatistiken“ auf Seite 155
- „Regeln zur Aktualisierung von Verteilungsstatistiken für Spalten“ auf Seite 156
- „Regeln zur Aktualisierung von Indexstatistiken“ auf Seite 157
- „Aktualisieren der Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen“ auf Seite 158
- „Modellieren im Einsatz befindlicher Datenbanken“ auf Seite 160

## Regeln zur Aktualisierung von Katalogstatistiken

Die wichtigste Regel, die bei einer Aktualisierung der Katalogstatistiken zu beachten ist, ist die Sicherstellung, daß gültige Werte, Wertebereiche und Formate der verschiedenen Statistiken in den Statistiksichten gespeichert werden. Darüber hinaus muß die Konsistenz der Beziehungen zwischen verschiedenen Statistiken gewahrt bleiben.

Zum Beispiel muß der Wert für COLCARD in der Sicht SYSSTAT.COLUMNS kleiner sein als der für CARD in der Sicht SYSSTAT.TABLES (die Anzahl der unterschiedlichen Werte in einer Spalte kann nicht größer sein als die Anzahl der Zeilen). Nehmen Sie an, Sie wollen den Wert für COLCARD von 100 auf 25 und den Wert für CARD von 200 auf 50 verringern. Wenn Sie die Sicht SYSCAT.TABLES zuerst aktualisieren, sollten Sie eine Fehlernachricht empfangen (da CARD kleiner als COLCARD würde). Die richtige Reihenfolge wäre, zuerst den Wert für COLCARD in der Sicht SYSCAT.COLUMNS und anschließend den Wert für CARD in der Sicht SYSSTAT.TABLES zu aktualisieren. Der Fall stellt sich umgekehrt dar, wenn Sie den Wert von COLCARD von 100 auf 250 und den Wert für CARD von 200 auf 300 erhöhen wollen. In diesem Fall müßten Sie zuerst den Wert CARD und anschließend den Wert COLCARD aktualisieren.

Wenn ein Konflikt zwischen einer aktualisierten Statistik und einer anderen Statistik festgestellt wird, wird eine Fehlernachricht ausgegeben. Jedoch werden vielleicht nicht immer Fehler gemeldet, wenn Konflikte auftreten. In einigen Fällen können die Konflikte nur schwer festgestellt und als Fehler gemeldet werden, besonders wenn die beiden zusammengehörigen Statistiken in verschiedenen Katalogen gespeichert sind. Aus diesem Grund sollten Sie solche Konflikte umsichtig vermeiden.

Die folgenden allgemeinen Prüfungen sollten vor der Aktualisierung einer Katalogstatistik durchgeführt werden:

1. Numerische Statistikdaten müssen -1 bzw. größer oder gleich null (0) sein.
2. Numerische Statistikdaten, die Prozentwerte darstellen (z. B. CLUSTER-RATIO in der Katalogsicht SYSSTAT.INDEXES), müssen zwischen 0 und 100 liegen.

**Anmerkung:** Bei Spaltentypen sind die statistischen Daten auf Tabellenebene für NPAGES, FPAGES und OVERFLOW für eine untergeordnete Tabelle nicht aktualisierbar.

### Regeln zur Aktualisierung von Kurznamenstatistiken

Es gibt nur vier statistische Werte, die Sie in der Katalogsicht SYSSTAT.TABLES aktualisieren können: CARD, FPAGES, NPAGES und OVERFLOW. Beachten Sie dabei folgendes:

1. Der Wert für CARD der Tabelle muß größer als alle auf diese Tabelle bezogenen Werte für COLCARD in der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS sein.
2. Der Wert für CARD muß größer als der Wert für NPAGES sein.
3. Der Wert für FPAGES muß größer als der Wert für NPAGES sein.
4. Der Wert für NPAGES muß kleiner oder gleich jedem Wert für den Abrufteil der Wertepaare in der Spalte PAGE\_FETCH\_PAIRS für jeden Index sein (unter der Annahme, daß diese Statistik für den Index relevant ist).

5. Der Wert für CARD darf nicht kleiner oder gleich irgendeinem Wert für den Seitenabruf in den Wertepaaren der Spalte PAGE\_FETCH\_PAIRS für jeden Index sein (unter der Annahme, daß diese Statistik für den Index relevant ist).

Wenn Sie in einem System mit zusammengeschlossenen Datenbanken arbeiten, gehen Sie bei der Erstellung bzw. Aktualisierung von Statistiken für einen Kurznamen über eine ferne Sicht sehr vorsichtig vor. Die statistischen Informationen, wie zum Beispiel die Anzahl von Zeilen, die von diesem Kurznamen zurückgegeben werden, entsprechen möglicherweise nicht dem realen Aufwand zur Auswertung dieser Sicht und können das DB2-Optimierungsprogramm irreführen. Fälle, die von Aktualisierungen der Statistiken profitieren können, sind ferne Sichten, die für eine einzelne ferne Tabelle ohne Anwendung von Spaltenfunktionen in der SELECT-Liste definiert wurden. Komplexe Sichten erfordern möglicherweise einen komplexen Optimierungsprozeß, der die Optimierung jeder einzelnen Abfrage erforderlich macht. Ziehen Sie statt dessen die Erstellung lokaler Sichten über Kurznamen in Betracht, damit das DB2-Optimierungsprogramm in der Lage ist, den Aufwand für die Sicht exakter abzuschätzen.

## Regeln zur Aktualisierung von Spaltenstatistiken

Bei der Aktualisierung von Statistikdaten in der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNNS sind folgende Regeln zu beachten. Einzelheiten zur Aktualisierung von Statistikdaten zur Datenverteilung in den Spalten finden Sie in „Regeln zur Aktualisierung von Verteilungsstatistiken für Spalten“ auf Seite 156.

1. Die Werte für HIGH2KEY und LOW2KEY (in der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS) müssen folgenden Regeln genügen:
  - Der Datentyp jedes Werts für HIGH2KEY, LOW2KEY muß mit dem Datentyp der entsprechenden Spalte des Benutzers übereinstimmen, für die die Statistik gedacht ist. Da die Spalte HIGH2KEY den Datentyp VARCHAR (Zeichenfolge variabler Länge) hat, müssen Sie den Wert in Anführungszeichen setzen. Wenn Sie zum Beispiel die Spalte HIGH2KEY für eine Benutzerspalte mit dem Datentyp INTEGER (ganze Zahl) auf den Wert 25 setzen wollen, muß Ihre Aktualisierungsanweisung den Befehl SET HIGH2KEY = '25' enthalten.
  - Die Länge der Werte für HIGH2KEY, LOW2KEY muß entweder 33 oder die maximale Länge des Datentyps der Zielspalte betragen, je nachdem, welcher der beiden Werte kleiner ist.
  - Der Wert für HIGH2KEY muß größer als der Wert für LOW2KEY sein, wenn es mehr als 2 unterschiedliche Werte in der entsprechenden Spalte gibt. Wenn die Spalte weniger als 3 unterschiedliche Werte aufweist, kann der Wert für HIGH2KEY gleich dem Wert für LOW2KEY sein.
2. Die Kardinalität einer Spalte (Statistik COLCARD in der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS) kann nicht größer sein als die Kardinalität der zugehörigen Tabelle (Statistik CARD in der Katalogsicht SYSSTAT.TABLES).

3. Die Kardinalität einer Spalte (Statistik NUMNULLS in der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS) kann nicht größer sein als die Kardinalität der zugehörigen Tabelle (Statistik CARD in der Katalogsicht SYSSTAT.TABLES).
4. Für Spalten mit folgenden Datentypen werden keine Statistikdaten unterstützt: LONG VARCHAR, LONG VARGRAPHIC, BLOB, CLOB, DBCLOB.

### Regeln zur Aktualisierung von Verteilungsstatistiken für Spalten

Der Abschnitt „Benutzeraktualisierbare Katalogstatistiken“ auf Seite 151 enthält allgemeine Informationen zur Aktualisierung von Katalogstatistiken. Sie sollten mit den Informationen des genannten Abschnitts vertraut sein, bevor Sie versuchen, statistische Daten über die Werteverteilung in Spalten zu aktualisieren.

Damit sämtliche Statistiken im Katalog konsistent bleiben, muß bei der Aktualisierung der Verteilungsstatistiken mit großer Vorsicht gearbeitet werden. Im einzelnen müssen die Katalogeinträge für Häufigkeitsstatistiken und Quantildaten für jede Spalte die folgenden Bedingungen erfüllen:

1. Häufigkeitsstatistiken (in der Katalogsicht SYSSTAT.COLDIST)
  - Die Werte in der Spalte VALCOUNT dürfen bei steigenden Werten für SEQNO nicht größer werden.
  - Die Anzahl der Werte in der Spalte COLVALUE muß kleiner oder gleich der Anzahl der unterschiedlichen Werte in der Spalte sein. Diese Anzahl ist in der Spalte COLCARD der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS gespeichert.
  - Die Summe der Werte in der Spalte VALCOUNT muß kleiner oder gleich der Anzahl der Zeilen in der Spalte sein. Diese Anzahl ist in der Spalte CARD der Katalogsicht SYSSTAT.TABLES gespeichert.
  - In der Regel sollten die Werte in der Spalte COLVALUE zwischen dem zweithöchsten und dem zweitniedrigsten Datenwert für die Spalte liegen. Diese beiden Werte sind in der Spalte HIGH2KEY bzw. LOW2KEY der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS gespeichert. Es kann einen häufigen Wert geben, der größer als der Wert für HIGH2KEY ist, und einen, der kleiner als der Wert für LOW2KEY ist.
2. Quantile (in der Katalogsicht SYSSTAT.COLDIST)
  - Die Werte in der Spalte COLVALUE dürfen bei steigenden Werten für SEQNO nicht fallend sein.
  - Die Werte in der Spalte VALCOUNT müssen bei steigenden Werten für SEQNO stetig steigend sein.
  - Der größte Wert in der Spalte COLVALUE muß einen entsprechenden Eintrag in der Spalte VALCOUNT haben, der gleich der Anzahl von Zeilen in der Spalte ist.
  - In der Regel sollten die Werte in der Spalte COLVALUE zwischen dem zweithöchsten und dem zweitniedrigsten Datenwert für die Spalte liegen. Diese beiden Werte sind in der Spalte HIGH2KEY bzw. LOW2KEY der Katalogsicht SYSSTAT.COLUMNS gespeichert.

Nehmen Sie an, es stehen Verteilungsstatistikdaten für eine Spalte C1 mit „Z“ Zeilen zur Verfügung, und Sie möchten die Statistiken so modifizieren, daß sie einer Spalte mit identischen relativen Proportionen der Datenwerte, aber mit „(F x Z)“ Zeilen entsprechen. Um die Größenordnung der Häufigkeitsstatistiken um einen Faktor F zu erhöhen, muß jeder Eintrag der Spalte VALCOUNT mit F multipliziert werden. Um die Quantilwerte ebenfalls um einen Faktor F zu vergrößern, muß jeder Eintrag der Spalte VALCOUNT mit F multipliziert werden. Werden diese Regeln nicht beachtet, kann das Optimierungsprogramm den falschen Filterfaktor verwenden, was bei der Ausführung der Abfrage zu nicht vorhersehbaren Auswirkungen auf die Leistung führen kann.

### Regeln zur Aktualisierung von Indexstatistiken

Bei der Aktualisierung der Statistiken in der Katalogsicht SYSSTAT.INDEXES sind folgende Regeln zu beachten:

1. Die Werte für PAGE\_FETCH\_PAIRS (in der Katalogsicht SYSSTAT.INDEXES) müssen folgende Regeln erfüllen:
  - Einzelne Werte in der Statistik PAGE\_FETCH\_PAIRS müssen durch eine Folge von Leerzeichenbegrenzern getrennt werden.
  - Einzelne Werte in der Statistik PAGE\_FETCH\_PAIRS dürfen eine Länge von 10 Stellen nicht überschreiten und müssen kleiner als der größte ganzzahlige Wert (MAXINT = 2147483647) sein.
  - Es muß immer einen gültigen Wert für PAGE\_FETCH\_PAIRS geben, wenn für CLUSTERFACTOR ein Wert größer null (0) angegeben ist.
  - Es müssen sich genau 11 Wertepaare in einer einzelnen Statistik PAGE\_FETCH\_PAIR befinden.
  - Die Einträge für die Puffergrößen in PAGE\_FETCH\_PAIRS müssen eine aufsteigende Wertefolge bilden.
  - Wenn der Wert für die Puffergröße mit dem im vorigen Paar übereinstimmt, muß der Wert für den Seitenabruf (Page fetch) mit dem Wert im vorigen Paar übereinstimmen.
  - Kein Wert für die Puffergröße in einem Eintrag für PAGE\_FETCH\_PAIRS darf den Wert MIN(NPAGES, 524287) überschreiten, wobei NPAGES die Anzahl der Seiten in der entsprechenden Tabelle (in der Katalogsicht SYSSTAT.TABLES) ist.
  - Einträge für „Seitenabrufe“ in PAGE\_FETCH\_PAIRS müssen in absteigender Wertefolge angegeben werden, wobei kein einzelner Eintrag für „Seitenabrufe“ kleiner als NPAGES sein darf. Einträge für „Seitenabrufe“ in PAGE\_FETCH\_PAIRS können nicht größer als der Wert der Statistik CARD (Kardinalität) der zugehörigen Tabelle sein.
  - Wenn der Wert für die Puffergröße in zwei aufeinanderfolgenden Paaren übereinstimmt, muß der Wert für den Seitenabruf (Page fetch) in beiden Paaren ebenfalls übereinstimmen (in der Katalogsicht SYSSTAT.TABLES).

Eine gültige Aktualisierung der Wertefolge für PAGE\_FETCH\_PAIRS ist zum Beispiel:

```
PAGE_FETCH_PAIRS =  
'100 380 120 360 140 340 160 330 180 320 200 310 220 305 240 300  
260 300 280 300 300 300'
```

Dabei gilt folgendes:

```
NPAGES = 300  
CARD = 10000  
CLUSTERRATIO = -1  
CLUSTERFACTOR = 0.9
```

2. Die Werte für CLUSTERRATIO und CLUSTERFACTOR (in der Katalogsicht SYSSTAT.INDEXES) müssen folgende Regeln erfüllen:
  - Gültige Werte für CLUSTERRATIO (Clusterverhältnis) sind -1 bzw. Werte zwischen 0 und 100.
  - Gültige Werte für CLUSTERFACTOR (Clusterfaktor) sind -1 bzw. Werte zwischen 0 und 1.
  - Es muß immer mindestens einer der Werte für CLUSTERRATIO und CLUSTERFACTOR gleich -1 sein.
  - Wenn für CLUSTERFACTOR ein positiver Wert angegeben ist, müssen gültige Statistikdaten in der Spalte PAGE\_FETCH\_PAIR enthalten sein.
3. Die folgenden Regeln gelten für die Werte der Statistiken FIRSTKEYCARD, FIRST2KEYCARD, FIRST3KEYCARD, FIRST4KEYCARD und FULLKEYCARD:
  - Der Wert für FIRSTKEYCARD muß gleich dem Wert für FULLKEYCARD für einen einspaltigen Index sein.
  - Der Wert für FIRSTKEYCARD muß gleich dem Wert COLCARD für die entsprechende Spalte sein.
  - Wenn einige dieser Indexstatistikwerte nicht relevant sind, sollten Sie sie auf den Wert -1 setzen. Wenn Sie beispielsweise einen Index mit nur drei Spalten haben, setzen Sie FIRST4KEYCARD auf den Wert -1.
  - Für mehrspaltige Indizes gilt die folgende Beziehung, wenn alle Statistikwerte relevant sind:  
$$\text{FIRSTKEYCARD} \leq \text{FIRST2KEYCARD} \leq \text{FIRST3KEYCARD} \leq \text{FIRST4KEYCARD} \leq \text{FULLKEYCARD} \leq \text{CARD}$$
4. Die folgenden Regeln gelten für SEQUENTIAL\_PAGES und DENSITY:
  - Gültige Werte für SEQUENTIAL\_PAGES sind -1 bzw. Werte zwischen 0 und NLEAF.
  - Gültige Werte für DENSITY sind -1 bzw. Werte zwischen 0 und 100.

### **Aktualisieren der Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen**

Über die Katalogsicht SYSSTAT.FUNCTIONS können Statistiken für benutzerdefinierte Funktionen (UDFs) aktualisiert werden. Wenn diese Statistik verfügbar ist, werden sie vom Optimierungsprogramm zur Abschätzung des Aufwands für verschiedene Zugriffspläne verwendet. Ist diese Statistik nicht verfügbar, enthalten die Spalten der Statistik den Wert -1, und das Optimierungsprogramm verwendet Standardwerte, die von einer einfachen benutzerdefinierten Funktion ausgehen.



Die folgende Tabelle enthält Informationen zu den Spalten mit statistischen Daten, die für benutzerdefinierte Funktionen aktualisiert werden können:

Tabelle 13. Funktionsstatistiken (SYSCAT.FUNCTIONS und SYSSTAT.FUNCTIONS)

Statistik	Beschreibung
IOS_PER_INVOC	Geschätzte Anzahl der Schreib-/Leseanforderungen, die jedesmal ausgeführt werden, wenn eine Funktion ausgeführt wird
INSTS_PER_INVOC	Geschätzte Anzahl der Maschineninstruktionen, die jedesmal ausgeführt werden, wenn eine Funktion ausgeführt wird
IOS_PER_ARGBYTE	Geschätzte Anzahl der Schreib-/Leseanforderungen, die für jedes Eingabeargumentbyte ausgeführt werden
INSTS_PER_ARGBYTES	Geschätzte Anzahl der Maschineninstruktionen, die für jedes Eingabeargumentbyte ausgeführt werden
PERCENT_ARGBYTES	Geschätzter Durchschnittsprozentswert der Eingabeargumentbyte, die von der Funktion tatsächlich verarbeitet werden
INITIAL_IOS	Geschätzte Anzahl der Schreib-/Leseanforderungen, die nur beim ersten/letzten Aufruf der Funktion ausgeführt werden
INITIAL_INSTS	Geschätzte Anzahl der Maschineninstruktionen, die nur beim ersten/letzten Aufruf der Funktion ausgeführt werden
CARDINALITY	Geschätzte Anzahl von Zeilen, die von einer Tabellenfunktion generiert werden

Betrachten Sie zum Beispiel eine benutzerdefinierte Funktion (EU\_SHOE), die eine amerikanische Schuhgröße in die entsprechende europäische Schuhgröße umwandelt. (Diese beiden Schuhgrößen könnten benutzerdefinierte Datentypen (UDTs) haben.) Für diese UDF sollten Sie die Statistikspalten mit folgenden Werten versehen:

- Für INSTS\_PER\_INVOC sollte als Wert die geschätzte Anzahl der Maschineninstruktionen festgelegt werden, die zu folgenden Operationen erforderlich sind:
  - Aufrufen der Funktion EU\_SHOE
  - Initialisieren der Ausgabezeichenfolge
  - Rückgabe des Ergebnisses

- Für `INSTS_PER_ARGBYTE` sollte als Wert die geschätzte Anzahl der Maschineninstruktionen festgelegt werden, die zur Umwandlung der Eingabezeichenfolge in die europäische Schuhgröße erforderlich ist.
- Der Wert für `PERCENT_ARGBYTES` würde auf 100 gesetzt werden, was anzeigt, daß die gesamte Eingabezeichenfolge umzuwandeln ist.
- Die Werte für `INITIAL_INSTS`, `IOS_PER_INVOC`, `IOS_PER_ARGBYTE` und `INITIAL_IOS` sollten alle auf 0 gesetzt werden, da diese benutzerdefinierte Funktion lediglich Berechnungen ausführt.

`PERCENT_ARGBYTES` würde für eine Funktion verwendet, die nicht immer die gesamte Eingabezeichenfolge verarbeitet. Ein Beispiel wäre eine benutzerdefinierte Funktion (`LOCATE`), an die zwei Argumente als Eingabe übergeben werden und die die Anfangsposition des ersten Vorkommens des ersten Arguments innerhalb des zweiten Arguments als Ergebnis zurückliefert. Nehmen Sie an, daß die Länge des ersten Arguments ausreichend klein ist, um im Vergleich zum zweiten Argument kaum eine Rolle zu spielen, und im Durchschnitt 75% des zweiten Arguments zum Auffinden des ersten durchsucht werden. Aufgrund dieser Informationen sollte der Wert für `PERCENT_ARGBYTES` auf 75 gesetzt werden. Die obige Abschätzung eines Durchschnitts von 75% fußt dabei auf folgenden zusätzlichen Annahmen:

- In der Hälfte der Fälle wird das erste Argument gar nicht gefunden, d. h., das gesamte zweite Argument wird durchsucht.
- Die Wahrscheinlichkeit, daß das erste Argument innerhalb des zweiten Arguments auftritt, ist an allen Stellen gleich groß, d. h., in den Fällen, in denen das erste Argument überhaupt gefunden wird, muß im Durchschnitt die Hälfte des zweiten Arguments durchsucht werden.

Die Werte für `INITIAL_INSTS` bzw. `INITIAL_IOS` können zur Aufzeichnung der geschätzten Anzahl von Maschineninstruktionen bzw. Schreib-/Leseanforderungen verwendet werden, die nur beim ersten bzw. letzten Aufruf der Funktion ausgeführt werden. Diese Möglichkeit könnte zum Beispiel zur Aufzeichnung des Aufwands für die Einrichtung eines Arbeitspufferbereichs verwendet werden.

Informationen über Ein-/Ausgaben und Instruktionen, die von einer benutzerdefinierten Funktion verursacht werden, erhalten Sie über die Ausgaben des Compilers für die Programmiersprache bzw. der vom Betriebssystem bereitgestellten Überwachungsprogramme.

## **Modellieren im Einsatz befindlicher Datenbanken**

Manchmal ist es wünschenswert, auf einem Testsystem einen Teil der Daten eines tatsächlich geschäftlich genutzten Systems nachzubilden. Jedoch sind die Zugriffspläne, die auf einem solchen Testsystem ausgewählt werden, nicht unbedingt dieselben wie die, die auf dem tatsächlich genutzten System gewählt würden, sofern nicht die Katalogstatistiken und die Konfigurations-

parameter auf dem Testsystem so aktualisiert werden, daß sie mit denen auf dem Produktionssystem übereinstimmen.

Es steht das Tool *db2look* zur Verfügung, das für die Produktionsdatenbank ausgeführt werden kann, um die Aktualisierungsanweisungen (UPDATE-Anweisungen) zu generieren, die erforderlich sind, um die Katalogstatistiken der Testdatenbank in Übereinstimmung mit denen der Produktionsdatenbank zu bringen. Diese Aktualisierungsanweisungen können mit Hilfe des Programms *db2look* mit der Option *-m* (mimic mode) generiert werden. In diesem Fall generiert das Tool *db2look* eine Prozedur für den Befehlsprozessor, die alle Anweisungen enthält, die erforderlich sind, um die Katalogstatistiken der Produktionsdatenbank nachzubilden. Dies kann bei der Analyse von SQL-Anweisungen mit Hilfe von Visual Explain in einer Testumgebung nützlich sein.

Sie können Datenbankdatenobjekte einschließlich Tabellen, Sichten, Indizes und andere Objekte in einer Datenbank wieder erstellen, indem Sie die DDL-Anweisungen mit dem Befehl *db2look -e* extrahieren. Sie können die Prozedur für den Befehlsprozessor, die mit diesem Befehl erstellt wurde, in einer anderen Datenbank ausführen, um die Datenbank neu zu erstellen. Sie können die Optionen *-e* und *-m* zusammen verwenden.

Nach der Ausführung der von *db2look* erstellten Aktualisierungsanweisungen im Testsystem kann das Testsystem zur Prüfung der Zugriffspläne verwendet werden, die in der Produktionsdatenbank generiert werden sollen. Da das Optimierungsprogramm die Art und Konfiguration der Tabellenbereiche zur Abschätzung der E/A-Aufwände verwendet, muß das Testsystem über dieselbe Tabellenbereichsanordnung bzw. -konfiguration verfügen. Das heißt, sie muß dieselbe Anzahl von Behältern desselben Typs, SMS oder DMS, haben.

Das Tool *db2look* befindet sich im Unterverzeichnis *bin*.

Weitere Informationen zur Verwendung dieses Tools erhalten Sie, wenn Sie folgendes in eine Befehlszeile eingeben:

```
db2look -h
```

Weitere Informationen zu diesem Programm finden Sie außerdem im Handbuch *Command Reference*.

Darüber hinaus bietet die Steuerzentrale eine Schnittstelle zum Programm *db2look* namens „DDL generieren für Objektname“. Die Steuerzentrale ermöglicht eine Integration der Ergebnisdatei aus dem Dienstprogramm in die Prozedurzentrale. Sie können außerdem den Befehl *db2look* über die Steuerzentrale zeitlich terminieren. Ein Unterschied bei der Verwendung der Steuerzentrale besteht darin, daß eine Analyse nur einer Tabelle durchgeführt werden kann, während in einem Aufruf des Befehls *db2look* bis zu 30 Tabellen

analysiert werden können. Beachten Sie darüber hinaus, daß LaTeX- und Graphical-Ausgaben über die Steuerzentrale nicht unterstützt werden.

Sie können auch das Dienstprogramm db2look für eine OS/390-Datenbank ausführen. Das Dienstprogramm db2look extrahiert die Statistikdatenanweisungen DDL und UPDATE für OS/390-Objekte. Diese Funktion ist sehr nützlich, wenn Sie OS/390-Objekte extrahieren und in einer DB2 UDB-Datenbank (UDB - Universal Database) erneut erstellen möchten. Zusätzliche Informationen zum Dienstprogramm db2look finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

Zwischen den Statistikdaten von DB2 UDB und denen von OS/390 gibt es einige Unterschiede. Das Dienstprogramm db2look führt die entsprechenden Umsetzungen von DB2 für OS/390 auf DB2 UDB aus, wenn dies zutreffend ist, und setzt die Statistikdaten von DB2 UDB, für die in DB2 für OS/390 keine Entsprechung vorhanden ist, auf einen Standardwert (-1). Im folgenden wird beschrieben, wie das Dienstprogramm db2look die Statistikdaten von DB2 für OS/390 den Statistikdaten von DB2 UDB zuordnet. In den nachfolgenden Erläuterungen steht jeweils „UDB\_x“ für eine Statistikdatenspalte von DB2 UDB; „S390\_x“ steht für eine Statistikdatenspalte von DB2 für OS/390.

#### 1. Statistikdaten auf Tabellenebene.

```
UDB_CARD = S390_CARDF
UDB_NPAGES = S390_NPAGES
```

Es gibt keinen Parameter S390\_FPAGES. DB2 für OS/390 verfügt jedoch über einen anderen Parameter für Statistikdaten mit dem Namen PCTPAGES, der den Prozentsatz von aktiven Tabellenbereichsseiten darstellt, die Zeilen der Tabelle enthalten. Daher kann der Wert des Parameters UDB\_FPAGES auf der Basis von S390\_NPAGES und S390\_PCTPAGES wie folgt berechnet werden:

$$UDB\_FPAGES = (S390\_NPAGES * 100) / S390\_PCTPAGES$$

Es gibt keinen Parameter S390\_OVERFLOW, der UDB\_OVERFLOW zugeordnet werden kann. Daher wird dieser Wert vom Dienstprogramm db2look einfach auf den Standardwert festgelegt:

```
UDB_OVERFLOW=-1
```

#### 2. Statistikdaten auf Spaltenebene.

```
UDB_COLCARD = S390_COLCARDF
UDB_HIGH2KEY = S390_HIGH2KEY
UDB_LOW2KEY = S390_LOW2KEY
```

Es gibt keinen Parameter S390\_AVGCOLLEN, der UDB\_AVGCOLLEN zugeordnet werden kann. Daher wird dieser Wert vom Dienstprogramm db2look einfach auf den Standardwert festgelegt:

```
UDB_AVGCOLLEN=-1
```

### 3. Statistikdaten auf Indexebene.

```
UDB_NLEAF = S390_NLEAF
UDB_NLEVELS = S390_NLEVELS
UDB_FIRSTKEYCARD= S390_FIRSTKEYCARD
UDB_FULLKEYCARD = S390_FULLKEYCARD
UDB_CLUSTERRATIO= S390_CLUSTERRATIO
```

Die anderen Statistikdaten, für die es keine OS/390-Entsprechungen gibt, werden einfach auf den Standardwert festgelegt. Dieser ist wie folgt definiert:

```
UDB_FIRST2KEYCARD = -1
UDB_FIRST3KEYCARD = -1
UDB_FIRST4KEYCARD = -1
UDB_CLUSTERFACTOR = -1
UDB_SEQUENTIAL_PAGES = -1
UDB_DENSITY = -1
```

### 4. Spaltenverteilungsstatistiken.

In DB2 für OS/390-SYSIBM.SYSCOLUMNS gibt es zwei Arten von Statistikdaten: Die Art „F“ für häufige (Frequent) Werte und die Art „C“ für Kardinalität (Cardinality). Nur Einträge der Art „F“ gelten für DB2 für UDB. Dies sind auch die Einträge, die in Betracht gezogen werden. Darüber hinaus gibt es in DB2 für OS/390-SYSIBM.SYSCOLUMNS keine Spalte SEQNO. Diese ist aber für DB2 für UDB erforderlich. Daher generiert das Dienstprogramm db2look eine solche Spalte automatisch.

```
UDB_COLVALUE = S390_COLVALUE
UDB_VALCOUNT = S390_FrequencyF * S390_CARD
```



---

## Kapitel 6. Der SQL-Compiler

Wenn eine SQL-Abfrage kompiliert wird, wird eine Reihe von Schritten ausgeführt, bevor der „beste“ Zugriffsplan entweder ausgeführt oder im Systemkatalog gespeichert wird.

In einer partitionierten Datenbankumgebung finden alle Operationen, die vom SQL-Compiler an einer SQL-Abfrage ausgeführt werden, in der Datenbankpartition statt, zu der Sie die Verbindung herstellen. Vor der Ausführung wird die kompilierte Abfrage an alle Datenbankpartitionen in der Datenbank verteilt.

Die folgenden Themen enthalten weitere Informationen über die Schritte, die vom SQL-Compiler ausgeführt werden:

- Übersicht über den SQL-Compiler
- Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler
- Mischen von Operationen
- Verschieben von Operationen
- Übersetzen von Vergleichselementen
- Datenzugriffskonzepte und Optimierung
- Optimierungsstrategien für partitionsinterne Parallelität
- Automatische Übersichtstabellen
- Abfragecompilerphasen für zusammengeschlossene Datenbanken

Die folgenden Kapitel enthalten darüber hinaus Informationen zu außerhalb des Compilers auftretenden Faktoren, die die Ergebnisse des Compilers beeinflussen können:

- „Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen“ auf Seite 47
- „Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung“ auf Seite 103
- „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127

Wie Sie den vom SQL-Compiler ausgewählten Zugriffsplan untersuchen können, wird in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239, beschrieben.

## Übersicht über den SQL-Compiler

Der SQL-Compiler führt mehrere Schritte aus, bevor ein Zugriffsplan erstellt wird, den Sie ausführen können. Eine Darstellung dieser Schritte finden Sie in Abb. 12.

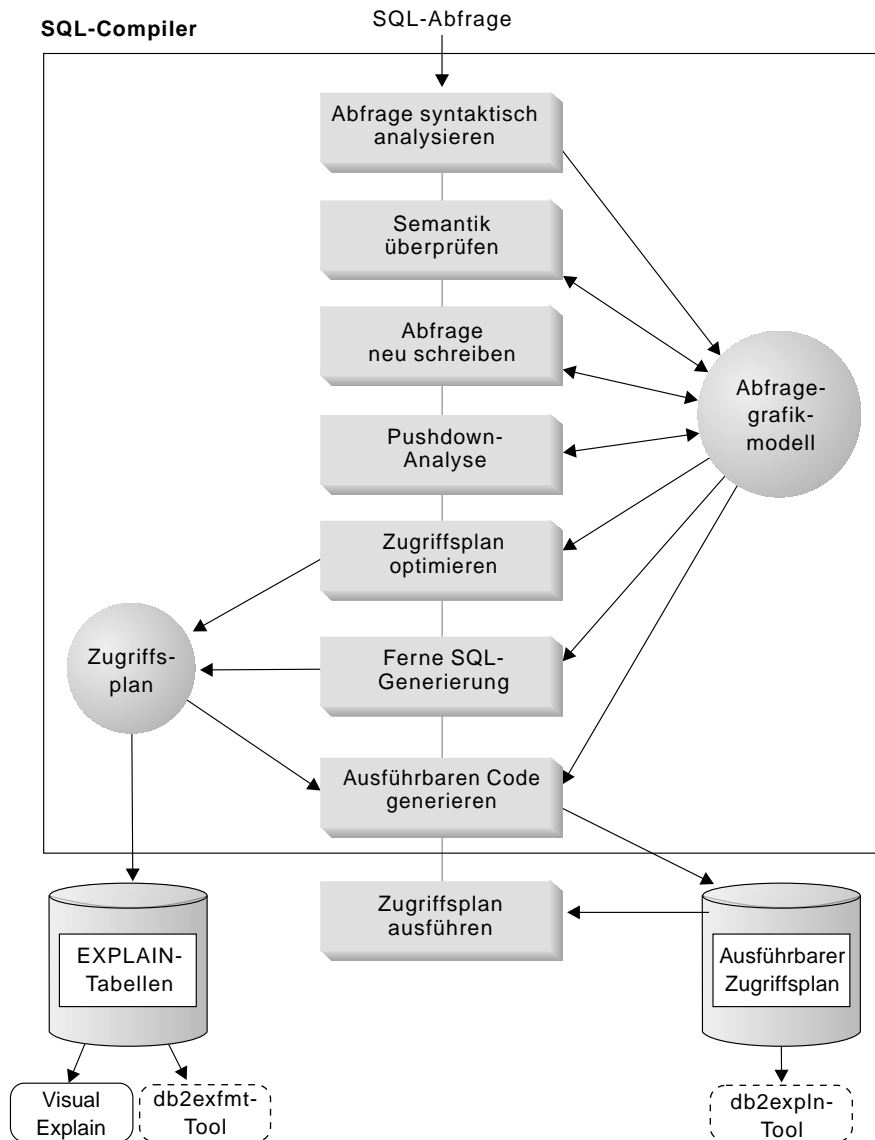


Abbildung 12. Schritte des SQL-Compilers

Wie in der Abbildung zu erkennen ist, stellt das **Abfragediagrammodell** eine Schlüsselkomponente des SQL-Compilers dar. Das **Abfragediagrammodell**



ist eine interne, im Speicher befindliche Datenbank, die zur Darstellung der Abfrage durch den gesamten Prozeß der Abfragekompilierung hindurch verwendet wird, wie im folgenden näher erläutert wird:

- **Abfrage analysieren**

Die erste Aufgabe des SQL-Compilers besteht darin, die SQL-Abfrage zu analysieren, um die Syntax auf Gültigkeit zu überprüfen. Wenn Syntaxfehler festgestellt werden, beendet der SQL-Compiler die Verarbeitung und die entsprechende SQL-Fehlernachricht wird an die Anwendung, die versuchte, die SQL-Anweisung zu kompilieren, zurückgemeldet. Wenn die Analyse abgeschlossen ist, wird eine interne Darstellung der Abfrage erstellt.

- **Semantik prüfen**

Die zweite Aufgabe des Compiler ist es sicherzustellen, daß es keine Inkonsistenzen zwischen Teilen der Anweisung gibt. Eine einfaches Beispiel für diese Semantikprüfung ist die Überprüfung, ob die Spalte für die Skalarfunktion YEAR mit dem Datentyp DATETIME (Datum/Uhrzeit) definiert wurde. Während dieser zweiten Phase fügt der Compiler auch die Bedingungssemantik in das Abfragediagrammodell ein, zu der die Auswirkungen der referentiellen Integritätsbedingungen, der Prüfungen auf Integritätsbedingungen in Tabellen, der Auslöser und der Sichten gehören.

Das Abfragediagrammodell enthält die gesamte Semantik von Abfragen, einschließlich der Abfrageblöcke, Unterabfragen, Korrelationen, abgeleiteten Tabellen, Ausdrücken, Datentypen, Datentypumsetzungen, Umwandlungen der Codepages und der Partitionierungsschlüssel.

- **Abfrage umschreiben**

In der dritten Phase verwendet der SQL-Compiler die vom Abfragediagrammodell zur Verfügung gestellte globale Semantik, um die Abfrage in eine Form umzusetzen, die leichter optimiert werden kann. Zum Beispiel kann der Compiler ein Vergleichselement verschieben und somit die Ebene ändern, auf der es angewandt wird, um dadurch potentiell die Abfrageleistung zu erhöhen. Diese Art der Verschiebung einer Operation wird als allgemeine Vergleichselementverschiebung (*General Predicate Pushdown*) bezeichnet. Weitere Informationen finden Sie in „Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler“ auf Seite 170.

In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken sind einige Abfrageoperationen für das System aufwendiger, wenn zum Beispiel folgende Funktionen zu verarbeiten sind:

- Spaltenberechnungen (Aggregation)
- Umverteilen von Zeilen
- Korrelierte Unterabfragen

*Eine korrelierte Unterabfrage ist eine Unterabfrage, die einen Verweis auf eine Spalte einer Tabelle enthält, die sich außerhalb der Unterabfrage befindet.*

In der partitionierten Umgebung kann bei einigen Abfragen eine Dekorrelation im Zusammenhang mit dem Umschreiben der Abfrage erfolgen.

Die übertragene Abfrage wird im 'Abfragediagrammodell' gespeichert.

- **Pushdown-Analyse (zusammengeschlossene Datenbanken)**

Die Hauptfunktion dieses Schrittes ist, dem DB2-Optimierungsprogramm eine Empfehlung zu liefern, ob eine Operation an eine Datenquelle verschoben und fern ausgewertet werden kann, was als „Pushdown“ bezeichnet wird. Diese Art von Pushdown-Aktivität ist für Datenquellenabfragen spezifisch und bildet eine Erweiterung zu den allgemeinen Operationen der Vergleichselementverschiebung.

Dieser Schritt wird nur ausgeführt, wenn Abfragen für zusammengeslossene Datenbanken ausgeführt werden. Weitere Informationen finden Sie in „Pushdown-Analyse“ auf Seite 223.

- **Zugriffsplan optimieren**

Das SQL-Optimierungsprogramm des SQL-Compilers verwendet das Abfragediagrammodell als Eingabe und generiert viele alternative Ausführungspläne zur Erfüllung der Benutzeranforderung. Das Programm schätzt den Ausführungsaufwand mit Hilfe der Statistiken für Tabellen, Indizes, Spalten und Funktionen für jeden der verschiedenen Pläne ab, und wählt den Plan mit dem geringsten geschätzten Ausführungsaufwand aus. Das Optimierungsprogramm verwendet das Abfragediagrammodell, um die Abfragesemantik zu analysieren und Informationen zu einer Vielzahl von Faktoren, einschließlich Indizes, Basistabellen, abgeleitete Tabellen, Unterabfragen, Korrelationen und Rekursion, zu erhalten.

Das Optimierungsprogramm kann außerdem eine dritte Art von Verschiebeoperation (Pushdown) in Betracht ziehen, nämlich für *Spaltenberechnungen und Sortierungen*. Die Leistung kann erhöht werden, wenn die Auswertung dieser Operationen an die Komponente der Datenverwaltungsservices (Data Management Services) verschoben werden kann. Weitere Informationen finden Sie in „Pushdown-Operatoren für Spaltenberechnungen und Sortierungen“ auf Seite 214.

Das Optimierungsprogramm berücksichtigt auch, ob es Pufferpools verschiedener Größen gibt, wenn es die Auswahl der Seitengröße festlegt. Der Faktor, daß die Umgebung eine partitionierte Datenbank enthält, wird ebenso berücksichtigt wie die Möglichkeit, den ausgewählten Plan für eine potentielle abfrageinterne Parallelität in einer symmetrischen Mehrprozessorumgebung (SMP-Umgebung) auszulegen. Diese Informationen werden vom Optimierungsprogramm zur Auswahl des am besten geeigneten Zugriffsplans für die Abfrage verwendet. Weitere Informationen finden Sie in „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180.

Die Ausgabe dieses Schrittes des SQL-Compilers ist ein „Zugriffsplan“. Dieser Zugriffsplan ist die Grundlage für die Informationen, die in den EXPLAIN-Tabellen erfaßt werden. Die Informationen, die zur Generierung

des Zugriffsplans dienen, können mit einer Momentaufnahme der EXPLAIN-Einrichtung erfaßt werden. (In „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239 finden Sie weitere Informationen zu EXPLAIN.)

- **Generierung von fernem SQL (zusammengeschlossene Datenbanken)**

Der endgültige Plan, der vom DB2-Optimierungsprogramm gewählt wird, kann aus einer Reihe von Schritten bestehen, die eventuell an einer fernen Datenquelle ausgeführt werden. Für die Operationen, die an der jeweiligen Datenquelle ausgeführt werden, erstellt der Schritt der Generierung von fernem SQL eine effiziente SQL-Anweisung, die auf der SQL-Version der Datenquelle beruht.

Dieser Schritt wird nur eingeschoben, wenn Abfragen für zusammengeslossene Datenbanken ausgeführt werden. Weitere Informationen finden Sie in „Generierung von fernem SQL und globale Optimierung“ auf Seite 232.

- **„Ausführbaren“ Code generieren**

Im letzten Schritt des SQL-Compilers werden der *Zugriffspan* und das Abfragediagrammodell verwendet, um einen ausführbaren Zugriffspan oder Abschnitt für die Abfrage zu erstellen. Bei dieser Generierung des Codes werden Informationen des Abfragediagrammodells verwendet, um eine Wiederholung der Ausführung von Ausdrücken zu vermeiden, die für eine Abfrage nur einmal berechnet werden müssen. Diese Art der Optimierung ist beispielsweise für Umwandlungen von Codepages und die Verwendung von Host-Variablen möglich.

Informationen über die Zugriffspläne für statisches SQL werden in den Systemkatalogtabellen gespeichert. Wenn das Paket ausgeführt wird, verwendet der Datenbankmanager die in den Systemkatalogtabellen gespeicherten Informationen, um festzulegen, wie auf die Daten zugegriffen werden soll und die Ergebnisse für eine Abfrage zu erstellen. Eben diese Informationen werden vom Programm *db2expln* verwendet. (In „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239 finden Sie weitere Informationen zu EXPLAIN.)

Es ist empfehlenswert, den Befehl RUNSTATS in regelmäßigen Abständen für Tabellen auszuführen, die in Abfragen verwendet werden und für die eine gute Leistung erwünscht ist. Das Optimierungsprogramm ist in diesem Fall besser mit relevanten statistischen Informationen über die Art der Daten ausgerüstet. Wenn der Befehl RUNSTATS nicht ausgeführt wurde (oder das Optimierungsprogramm annimmt, daß RUNSTATS für leere oder fast leere Tabellen ausgeführt wurde), kann das Optimierungsprogramm entweder Standardwerte verwenden oder versuchen, bestimmte Statistikdaten mit Hilfe der Anzahl der Dateiseiten (FPAGES), die zum Speichern der Tabelle auf Platte verwendet werden, abzuleiten.

---

## Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler

Der SQL-Compiler umfaßt eine Phase des Umschreibens der Abfrage, die SQL-Anweisungen in eine Form umsetzt, die leichter optimiert werden kann, so daß ein besserer Zugriffsplan ausgewählt werden kann. Das Umschreiben von Abfragen ist besonders wichtig bei Abfragen, die sehr komplex sind, d. h. auch bei solchen Abfragen, die viele Unterabfragen und Verknüpfungen enthalten. Tools zur Generierung von Abfragen erstellen häufig diese sehr komplexen Arten der Abfrage.

Sie können die Anzahl der Regeln für das Umschreiben von Abfragen, die auf eine SQL-Anweisung angewendet werden, beeinflussen, indem Sie die Optimierungsklasse ändern (siehe „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75).

Einige Ergebnisse dieses Umschreibens der Abfrage können mit Hilfe der EXPLAIN-Einrichtung abgefragt oder von Visual Explain angezeigt werden.

Es gibt drei Hauptkategorien des Umschreibens, die der SQL-Compiler durchführen kann:

- Mischen von Operationen
- Verschieben von Operationen
- Übersetzen von Vergleichselementen.

---

### Mischen von Operationen

Der SQL-Compiler schreibt Abfragen um, um Abfrageoperationen so zu mischen, daß nach Möglichkeit die Abfrage die geringste Anzahl von Operationen, insbesondere SELECT-Operationen, enthält. Die folgenden Beispiele zeigen einige der Operationen, die vom SQL-Compiler gemischt werden können:

- Beispiel - Mischen von Sichten

Die Verwendung von Sichten in einer Anweisung SELECT kann zu Einschränkungen in der Verknüpfungsfolge der Tabelle führen und außerdem überflüssige Verknüpfungen von Tabellen nach sich ziehen. Durch das Mischen der Sichten während des Umschreibens können diese Einschränkungen aufgehoben werden.

- Beispiel - Umsetzungen von Unterabfragen in Verknüpfungen

Wenn das Optimierungsprogramm eine Unterabfrage in einer SELECT-Anweisung findet, kann seine Auswahl der Verarbeitungsreihenfolge der Tabellen eingeschränkt werden.

- Beispiel - Eliminierung überflüssiger Verknüpfungen

Während des Umschreibens der Abfrage können überflüssige Verknüpfungen entfernt werden, um die Anweisung SELECT, die optimiert wird, noch weiter zu vereinfachen.

- Beispiel - Gemeinsam benutzte Spaltenberechnung

Bei Verwendung verschiedener Funktionen kann durch Umschreiben der Abfrage die Zahl der erforderlichen Berechnungen reduziert werden.

### Beispiel - Mischen von Sichten

Nehmen Sie zum Beispiel an, Sie haben Zugriff auf die beiden folgenden Sichten der Tabelle EMPLOYEE, von denen die eine die Mitarbeiter mit einer hohen Ausbildungsstufe (EDLEVEL) und die andere die Mitarbeiter mit einem Gehalt (SALARY) über 35.000 Dollar zeigt:

```
CREATE VIEW EMP_EDUCATION (EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, EDLEVEL) AS
SELECT EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, EDLEVEL
FROM EMPLOYEE
WHERE EDLEVEL > 17
CREATE VIEW EMP_SALARIES (EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, SALARY) AS
SELECT EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, SALARY
FROM EMPLOYEE
WHERE SALARY > 35000
```

Jetzt wird beispielsweise die folgende Abfrage ausgeführt, um die Mitarbeiter, die eine hohe Ausbildungsstufe haben und deren Gehalt über 35.000 Dollar liegt, aufzulisten:

```
SELECT E1.EMPNO, E1.FIRSTNAME, E1.LASTNAME, E1.EDLEVEL, E2.SALARY
FROM EMP_EDUCATION E1,
EMP_SALARIES E2
WHERE E1.EMPNO = E2.EMPNO
```

Während der Phase des Umschreibens könnten diese beiden Sichten gemischt werden, um folgende Abfrage zu erstellen:

```
SELECT E1.EMPNO, E1.FIRSTNAME, E1.LASTNAME, E1.EDLEVEL, E2.SALARY
FROM EMPLOYEE E1,
EMPLOYEE E2
WHERE E1.EMPNO = E2.EMPNO
AND E1.EDLEVEL > 17
AND E2.SALARY > 35000
```

Durch das Mischen der Anweisungen SELECT der beiden Sichten mit der vom Benutzer geschriebenen Anweisung SELECT kann das Optimierungsprogramm mehr Möglichkeiten bei der Auswahl des Zugriffsplans in Betracht ziehen. Darüber hinaus kann die Abfrage noch weiter umgeschrieben werden, wenn die beiden gemischten Sichten dieselbe Basistabelle verwenden. Eine Beschreibung dieses weiteren Umschreibens finden Sie in „Beispiel - Eliminierung überflüssiger Verknüpfungen“ auf Seite 172.

### Beispiel - Umsetzungen von Unterabfragen in Verknüpfungen

Nehmen Sie an, eine Abfrage enthält die folgende Unterabfrage:

```
SELECT EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, PHONENO
FROM EMPLOYEE
WHERE WORKDEPT IN
```

```
(SELECT DEPTNO
   FROM DEPARTMENT
  WHERE DEPTNAME = 'OPERATIONS')
```

Diese Unterabfrage wird vom SQL-Compiler in eine Verknüpfungsabfrage der folgenden Form umgewandelt:

```
SELECT DISTINCT EMPNO, FIRSTNME, LASTNAME, PHONENO
   FROM EMPLOYEE EMP,
        DEPARTMENT DEPT
  WHERE EMP.WORKDEPT = DEPT.DEPTNO
        AND DEPT.DEPTNAME = 'OPERATIONS'
```

Im allgemeinen ist eine Verknüpfung in der Ausführung wesentlich effektiver als eine Unterabfrage.

### Beispiel - Eliminierung überflüssiger Verknüpfungen

Manche geschriebenen oder generierten Abfragen enthalten unnötige Verknüpfungen. Abfragen wie die folgende könnten auch während des Umschreibens einer Abfrage, wie in „Beispiel - Mischen von Sichten“ auf Seite 171 beschrieben, generiert werden.

```
SELECT E1.EMPNO, E1.FIRSTNME, E1.LASTNAME, E1.EDLEVEL, E2.SALARY
   FROM EMPLOYEE E1,
        EMPLOYEE E2
  WHERE E1.EMPNO = E2.EMPNO
        AND E1.EDLEVEL > 17
        AND E2.SALARY > 35000
```

In dieser Abfrage kann der SQL-Compiler die Verknüpfung eliminieren und die Abfrage auf folgende Form vereinfachen:

```
SELECT EMPNO, FIRSTNME, LASTNAME, EDLEVEL, SALARY
   FROM EMPLOYEE
  WHERE EDLEVEL > 17
        AND SALARY > 35000
```

Im folgenden Beispiel wird davon ausgegangen, daß für die Kostenstelle (WORKDEPT/DEPTNO) der Beispieltabellen EMPLOYEE und DEPARTMENT eine referentielle Integritätsbedingung vorhanden ist. Zuerst wird eine Sicht erstellt.

```
CREATE VIEW PEPLVIEW
  AS SELECT FIRSTNME, LASTNAME, SALARY, DEPTNO, DEPTNAME, MGRNO
     FROM EMPLOYEE E DEPARTMENT D
     WHERE E.WORKDEPT = D.DEPTNO
```

Eine Abfrage wie die folgende:

```
SELECT LASTNAME, SALARY
   FROM PEPLVIEW
```

wird dann geändert in:

```
SELECT LASTNAME, SALARY
       FROM EMPLOYEE
       WHERE WORKDEPT NOT NULL
```

Beachten Sie bei dieser Situation, daß der Benutzer die Abfrage eventuell nicht umschreiben kann, weil er keinen Zugriff auf die zugrundeliegenden Tabellen hat. Er hat eventuell nur Zugriff auf die Sicht (siehe oben). Daher muß diese Art von Optimierung im Datenbankmanager ausgeführt werden.

Redundanz in Verknüpfungen mit referentieller Integrität ist in folgenden Fällen wahrscheinlich:

- Sichten sind mit Verknüpfungen definiert.
- Abfragen werden automatisch generiert.

Es gibt zum Beispiel automatische Tools in Abfrage-Managern, die das Schreiben optimierter Abfragen durch Benutzer verhindern.

### Beispiel - Gemeinsam benutzte Spaltenberechnung

Bei Verwendung mehrerer Funktionen in einer Abfrage können zahlreiche Berechnungen entstehen, die zeitintensiv sind. Durch Reduzieren der für die Abfrage erforderlichen Anzahl von Berechnungen kann der Zugriffsplan verbessert werden. Eine Abfrage, die mehrere Funktionen verwendet, wie z. B.:

```
SELECT SUM(SALARY+BONUS+COMM) AS OSUM,
       AVG(SALARY+BONUS+COMM) AS OAVG,
       COUNT(*) AS OCOUNT
FROM EMPLOYEE;
```

wird vom SQL-Compiler wie folgt umgewandelt:

```
SELECT OSUM,
       OSUM/OCOUNT
       OCOUNT
FROM (SELECT SUM(SALARY+BONUS+COMM) AS OSUM,
            COUNT(*) AS OCOUNT
FROM EMPLOYEE) AS SHARED_AGG;
```

Durch dieses Umschreiben benötigt die Abfrage statt 2 Summen und 2 Zählern nur noch 1 Summe und 1 Zähler.

---

## Verschieben von Operationen

Der SQL-Compiler schreibt Abfragen um, um Abfrageoperationen zu verschieben und die Abfrage dadurch so umzustrukturieren, daß die Anzahl der Operationen und Vergleichselemente minimiert wird. Die folgenden Beispiele zeigen einige der Operationen, die vom SQL-Compiler verschoben werden können:

- Beispiel - Eliminieren von Klauseln DISTINCT

Während des Umschreibens kann das Optimierungsprogramm die Operation DISTINCT dahin verschieben, wo sie am günstigsten ausgeführt werden kann. In dem gezeigten Beispiel wird die Operation DISTINCT vollständig entfernt.

- Beispiel - Allgemeines Verschieben von Vergleichselementen

Während des Umschreibens kann die Reihenfolge der Vergleichselemente, die angewendet werden, geändert werden, so daß die Vergleichselemente, die die Auswahl in größerem Maße einschränken, zum frühestmöglichen Zeitpunkt berücksichtigt werden.

- Beispiel - Dekorrelierung

Wenn in einer partitionierten Datenbankumgebung für das Verschieben von Ergebnismengen zwischen den Datenbankpartitionen ein hoher Aufwand erforderlich ist. Den Umfang des Rundsendebetriebs an andere Datenbankpartitionen und/oder die Anzahl der Rundsendevorgänge zu reduzieren ist eines der Ziele beim Umschreiben von Abfragen.

### **Beispiel - Eliminieren von Klauseln DISTINCT**

Für das folgende Abfragebeispiel wird angenommen, daß die Spalte EMPNO als Primärschlüssel der Tabelle EMPLOYEE definiert wurde:

```
SELECT DISTINCT EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME
FROM EMPLOYEE
```

Diese Abfrage würde so umgeschrieben, daß die Klausel DISTINCT entfernt wird:

```
SELECT EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME
FROM EMPLOYEE
```

Da hier der Primärschlüssel ausgewählt wird, weiß der SQL-Compiler, daß jede zurückgelieferte Zeile bereits eindeutig ist. In diesem Fall wird das Schlüsselwort DISTINCT nicht benötigt. Wenn die Abfrage nicht umgeschrieben wird, erstellt das Optimierungsprogramm einen Plan, der die nötigen Verarbeitungsschritte (z. B. einen Sortiervorgang) enthält, um sicherzustellen, daß die Spalten eindeutig sind.

### **Beispiel - Allgemeines Verschieben von Vergleichselementen**

Durch das Ändern der Ebene, auf der Vergleichselemente normalerweise angewendet werden, läßt sich eventuell eine Leistungsverbesserung erreichen. Zum Beispiel sei die folgende Sicht gegeben, die eine Liste aller Mitarbeiter der Abteilung „D11“ zusammenstellt:

```
CREATE VIEW D11_EMPLOYEE
(EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, PHONENO, SALARY, BONUS, COMM)
AS SELECT EMPNO, FIRSTNAME, LASTNAME, PHONENO, SALARY, BONUS, COMM
FROM EMPLOYEE
WHERE WORKDEPT = 'D11'
```

Es wird nun die folgende Abfrage aufgesetzt:



```
SELECT FIRSTNME, PHONENO
   FROM D11_EMPLOYEE
  WHERE LASTNAME = 'BROWN'
```

In der Phase des Umschreibens verschiebt der Compiler das Vergleichselement LASTNAME = 'BROWN' nach unten in die Sicht D11\_EMPLOYEE. Dadurch kann das Vergleichselement früher und möglicherweise effektiver angewendet werden. Die tatsächliche Abfrage, die in diesem Beispiel zur Ausführung kommen könnte, lautet folgendermaßen:

```
SELECT FIRSTNME, PHONENO
   FROM EMPLOYEE
  WHERE LASTNAME = 'BROWN'
     AND WORKDEPT = 'D11'
```

Das Verschieben von Vergleichselementen ist nicht auf Sichten beschränkt. Beispiele anderer Situationen, in denen Vergleichselemente verschoben werden können, sind Klauseln UNION, GROUP BY und abgeleitete Tabellen (verschachtelte Tabellenausdrücke oder allgemeine Tabellenausdrücke).

### Beispiel - Dekorrelierung

In einer partitionierten Datenbankumgebung kann der SQL-Compiler die folgende Abfrage umschreiben:

Lokalisieren aller Mitarbeiter, die in der Programmierung arbeiten und unterbezahlt sind.

```
SELECT P.PROJNO, E.EMPNO, E.LASTNAME, E.FIRSTNAME,
       E.SALARY+E.BONUS+E.COMM AS COMPENSATION
   FROM EMPLOYEE E, PROJECT P
  WHERE P.EMPNO = E.EMPNO
     AND P.PROJNAME LIKE '%PROGRAMMING%'
     AND E.SALARY+E.BONUS+E.COMM <
       (SELECT AVG(E1.SALARY+E1.BONUS+E1.COMM)
        FROM EMPLOYEE E1, PROJECT P1
        WHERE P1.PROJNAME LIKE '%PROGRAMMING%'
           AND P1.PROJNO = A.PROJNO
           AND E1.EMPNO = P1.EMPNO)
```

Da die Abfrage korreliert ist und wahrscheinlich weder PROJECT noch EMPLOYEE über die Spalte PROJNO partitioniert sind, wird möglicherweise jedes Projekt im Rundsendebetrieb an jede Datenbankpartition übermittelt. Außerdem müßte die Unterabfrage viele Male ausgewertet werden.

Der SQL-Compiler kann die Abfrage wie folgt umschreiben:

- Die explizite Liste der Mitarbeiter (Employees) ermitteln, die an Programmierungsprojekten arbeiten, und diese DIST\_PROJS nennen. Diese Liste muß explizit sein, damit sichergestellt wird, daß die Spaltenberechnung nur einmal pro Projekt erfolgt:

```

WITH DIST_PROJS(PROJNO, EMPNO) AS
(SELECT DISTINCT PROJNO, EMPNO
 FROM PROJECT P1
 WHERE P1.PROJNAME LIKE '%PROGRAMMING%')

```

- Die explizite Liste der Mitarbeiter, die an Programmierungsprojekten arbeiten mit der Arbeitertabelle verknüpfen, um die durchschnittliche Entlohnung je Projekt (AVG\_PER\_PROJ) zu ermitteln:

```

AVG_PER_PROJ(PROJNO, AVG_COMP) AS
(SELECT P2.PROJNO, AVG(E1.SALARY+E1.BONUS+E1.COMM)
 FROM EMPLOYEE E1, DIST_PROJS P2
 WHERE E1.EMPNO = P2.EMPNO
 GROUP BY P2.PROJNO)

```

- Die neue Abfrage würde wie folgt lauten:

```

SELECT P.PROJNO, E.EMPNO, E.LASTNAME, E.FIRSTNAME,
       E.SALARY+E.BONUS+E.COMM AS COMPENSATION
 FROM PROJECT P, EMPLOYEE E, AVG_PER_PROJ A
 WHERE P.EMPNO = E.EMPNO
       AND P.PROJNAME LIKE '%PROGRAMMING%'
       AND P.PROJNO = A.PROJNO
       AND E.SALARY+E.BONUS+E.COMM < A.AVG_COMP

```

Die umgeschriebene SQL-Abfrage berechnet AVG\_COMP je Projekt (AVG\_PER\_PROJ) und kann das Ergebnis an alle Datenbankpartitionen übermitteln, in denen die Tabelle EMPLOYEE enthalten ist.

---

## Übersetzen von Vergleichselementen

Der SQL-Compiler schreibt Abfragen um, um vorhandene Vergleichselemente für eine bestimmte Abfrage in eine optimierte Form zu bringen. Die folgenden Beispiele zeigen einige der Vergleichselemente, die vom SQL-Compiler übersetzt werden können:

- Beispiel - Hinzufügen implizierter Vergleichselemente

Während des Umschreibens können Vergleichselemente der Abfrage hinzugefügt werden, um dem Optimierungsprogramm die Möglichkeit zu geben, weitere Tabellenverknüpfungen bei der Auswahl des günstigsten Zugriffsplans für die Abfrage in Betracht zu ziehen.

- Beispiel - Transformationen von OR zu IN

Während des Umschreibens kann ein Vergleichselement OR in ein Vergleichselement IN übersetzt werden, um die Auswahl eines effektiveren Zugriffsplans zu ermöglichen. Der SQL-Compiler kann auch ein Vergleichselement IN in ein Vergleichselement OR übersetzen, wenn diese Transformation zur Auswahl eines günstigeren Zugriffsplans führen würde.

### Beispiel - Hinzufügen implizierter Vergleichselemente

Die folgende Abfrage erstellt eine Liste der Manager, deren Abteilung an Abteilung „E01“ berichten, und der Projekte, für die die Manager verantwortlich sind:

```

SELECT DEPT.DEPTNAME DEPT.MGRNO, EMP.LASTNAME, PROJ.PROJNAME
  FROM DEPARTMENT DEPT,
       EMPLOYEE EMP,
       PROJECT PROJ
 WHERE DEPT.ADMRDEPT = 'E01'
       AND DEPT.MGRNO = EMP.EMPNO
       AND EMP.EMPNO = PROJ.RESEMP

```

Beim Umschreiben der Abfrage wird das folgende implizierte Vergleichselement hinzugefügt:

```
DEPT.MGRNO = PROJ.RESEMP
```

Als Ergebnis dieses Umschreibens kann das Optimierungsprogramm weitere Verknüpfungen in die Berechnung mit einbeziehen, wenn es versucht, den günstigsten Zugriffsplan für die Abfrage auszuwählen.

Neben der oben gezeigten Ausnutzung der Transitivität werden durch das Umschreiben auch zusätzliche lokale Vergleichselemente aufgrund der durch Gleichheitsvergleichselemente implizierten Transitivität abgeleitet. Zum Beispiel stellt die folgende Abfrage eine Liste der Namen der Abteilungen (deren Abteilungsnummer größer als „E00“ ist) und der Mitarbeiter, die in der entsprechenden Abteilung arbeiten, zusammen.

```

SELECT EMPNO, LASTNAME, FIRSTNAME, DEPTNO, DEPTNAME
  FROM EMPLOYEE EMP,
       DEPARTMENT DEPT
 WHERE EMP.WORKDEPT = DEPT.DEPTNO
       AND DEPT.DEPTNO > 'E00'

```

Dieser Abfrage wird in der Phase des Umschreibens das folgende implizierte Vergleichselement hinzugefügt:

```
EMP.WORKDEPT > 'E00'
```

Das Ergebnis dieses Umschreibens besteht darin, daß das Optimierungsprogramm die Anzahl der Zeilen, die verknüpft werden müssen, verringern kann.

### Beispiel - Transformationen von OR zu IN

Nehmen Sie an, eine Klausel OR verknüpft zwei oder mehr einfache Gleichheitsvergleichselemente für dieselbe Spalte, wie im folgenden Beispiel:

```

SELECT *
  FROM EMPLOYEE
 WHERE DEPTNO = 'D11'
       OR DEPTNO = 'D21'
       OR DEPTNO = 'E21'

```

Wenn es für die Spalte DEPTNO keinen Index gibt, erlaubt die Umwandlung der Klausel OR in das folgende Vergleichselement IN eine effektivere Verarbeitung der Abfrage:

```

SELECT *
  FROM EMPLOYEE
 WHERE DEPTNO IN ('D11', 'D21', 'E21')

```

**Anmerkung:** In einigen Fällen wandelt der Datenbankmanager ein Prädikat IN in eine Gruppe von Klauseln OR um, so daß OR-Verknüpfungen für Indizes durchgeführt werden können. Weitere Informationen zu OR-Verknüpfungen von Indizes finden Sie in „Zugriff über mehrere Indizes“ auf Seite 188.

---

## Behandeln von Spaltenkorrelation

Sie haben vielleicht Anwendungen, die Abfragen enthalten, die mit Verknüpfungen konstruiert sind, die mehr als ein Verknüpfungselement zum Verknüpfen zweier Tabellen haben. Das mag zwar kompliziert klingen, aber eine solche Situation ist nicht ungewöhnlich, wenn Sie versuchen, die Abhängigkeiten zwischen ähnlichen, in Beziehung stehenden Spalten zwischen Tabellen festzustellen.

Zum Beispiel produziert ein Hersteller Produkte aus Rohmaterial verschiedener Farben, Elastizitäten und Qualitäten. Das fertige Produkt hat dieselbe Farbe und Elastizität wie das Rohmaterial, aus dem es hergestellt ist. Der Hersteller führt die folgende Abfrage aus:

```

SELECT PRODUCT.NAME, RAWMATERIAL.QUALITY FROM PRODUCT, RAWMATERIAL
 WHERE PRODUCT.COLOR      = RAWMATERIAL.COLOR
 AND PRODUCT.ELASTICITY   = RAWMATERIAL.ELASTICITY

```

Diese Abfrage liefert die Namen und die Qualität des Rohmaterials aller Produkte. Zwei Vergleichselemente werden für die Verknüpfung verwendet:

```

PRODUCT.COLOR      = RAWMATERIAL.COLOR
PRODUCT.ELASTICITY = RAWMATERIAL.ELASTICITY

```

Beim Auswählen eines Plans zur Ausführung dieser Abfrage berechnet das DB2-UDB-Optimierungsprogramm die Selektivität der beiden Vergleichselemente und nimmt an, daß die Vergleichselemente unabhängig sind, d. h., daß alle Variationen von Elastizität für jede Farbe vorkommen und umgekehrt für jede Elastizitätsstufe Rohmaterial in jeder Farbe verfügbar ist. Anschließend verwendet es Statistiken über die Anzahl der in jeder Tabelle vorhandenen Elastizitätsstufen und verschiedenen Farben, um die Gesamtselektivität des Vergleichselementpaares zu berechnen. Aufgrund dieser Berechnungen kann es beispielsweise eine Verknüpfung über Verschachtelungsschleife (Nested Loop Join) einer Mischverknüpfung (Merge Join) vorziehen oder umgekehrt.

Es kann jedoch vorkommen, daß diese beiden Vergleichselemente nicht unabhängig sind. Zum Beispiel könnte es der Fall sein, daß die hochelastischen Materialien nur in wenigen Farben verfügbar sind und die sehr wenig elasti-

schen Materialien nur in einigen anderen Farben (die sich von den elastischen unterscheiden) verfügbar sind. In diesem Fall ist die kombinierte Selektivität der Vergleichselemente geringer (eliminiert weniger Zeilen), so daß die Abfrage mehr Zeilen liefert. Betrachten Sie zum besseren Verständnis dieses Sachverhalts einmal den extremen Fall, daß es nur eine Stufe von Elastizität für jede Farbe gibt und umgekehrt. Hier könnte jedes der beiden Vergleichselemente logisch ganz weggelassen werden, da es vom jeweils anderen impliziert wird. Die Planauswahl des Optimierungsprogramms ist vielleicht nicht mehr optimal. Es ist beispielsweise möglich, daß ein Plan mit Verknüpfung über Verschachtelungsschleife ausgewählt wird, aber die Mischverknüpfung schneller wäre.

Bei anderen Datenbankprodukten versuchten Datenbankadministratoren dieses Leistungsproblem dadurch in den Griff zu bekommen, daß sie Statistiken im Katalog aktualisierten, um eines der Vergleichselemente weniger selektiv erscheinen zu lassen, jedoch kann dieses Vorgehen zu unerwünschten Nebeneffekten bei anderen Abfragen führen.

Das Optimierungsprogramm von DB2 UDB versucht, eine Korrelation von Verknüpfungselementen zu entdecken und zu kompensieren, wenn Sie folgende Maßnahmen ergreifen:

1. Sie definieren eindeutige Indizes für die korrelierten Spalten, das heißt, für die Spalten einer Tabelle, die in korrelierten Vergleichselementen vorkommen.
2. Setzen Sie die Registrierdatenbankvariable `DB2_CORRELATED_PREDICATES` nicht auf „NO“ (Nein).

Im obigen Beispiel sollten Sie einen eindeutigen Index definieren, der folgende Spaltenpaare abdeckt. Entweder:

```
PRODUCT.COLOR, PRODUCT.ELASTICITY
```

oder

```
RAWMATERIAL.COLOR, RAWMATERIAL.ELASTICITY
```

oder beide.

Damit eine Korrelation erkannt werden kann, müssen die Nicht-INCLUDE-Spalten dieses Index ausschließlich korrelierte und keine anderen Spalten sein. Der Index kann wahlfrei INCLUDE-Spalten enthalten.

Im allgemeinen kann es mehr als 2 korrelierte Spalten in Vergleichselementen zur Verknüpfung geben, so daß sicherzustellen ist, daß ein eindeutiger Index für alle von ihnen definiert wird.

In vielen Fällen bilden korrelierte Spalten innerhalb einer Tabelle den Primärschlüssel der Tabelle. Ein Primärschlüssel ist immer eindeutig, so daß bei

Vorhandensein eines Primärschlüssels über die korrelierten Spalten kein weiterer eindeutiger Index mehr definiert werden muß.

Stellen Sie anschließend sicher, daß die Tabellenstatistiken aktuell sind und nicht aus irgendeinem Grund (z. B., um das Optimierungsprogramm zu beeinflussen) von den wahren Werten abweichend geändert wurden.

Das Optimierungsprogramm verwendet die FIRSTnKEYCARD- und FULLKEYCARD-Informationen der Statistikdaten für eindeutige Indizes, um Fälle von Korrelation zu erkennen und die errechneten kombinierten Selektivitäten der korrelierten Vergleichselemente dynamisch anzupassen, um so eine realistischere Schätzung der Größe und des Aufwands der Verknüpfung zu erhalten.

Zusätzlich zur JOIN-Vergleichselementkorrelation ist das Optimierungsprogramm auch für die Korrelation mit einfachen gleichen Vergleichselementen der Art COL = „constant“ (konstant) verantwortlich. Stellen Sie sich beispielsweise eine Tabelle mit verschiedenen Arten von Fahrzeugen vor, die alle über die Spalten HERSTELLER, MODELL, AUSFÜHRUNG (d. h. Limousine, Kombi, Sport- oder Nutzfahrzeug), JAHR und FARBE verfügen. Vergleichselemente in der Spalte FARBE sind wahrscheinlich von denen in den Spalten HERSTELLER, MODELL, AUSFÜHRUNG oder JAHR unabhängig, da die meisten Hersteller dieselben Standardfarben für alle ihre Modelle und Ausführungen in jedem Jahr verfügbar machen. Die Vergleichselemente HERSTELLER und MODELL sind jedoch in keinem Fall unabhängig voneinander, da nur jeweils ein Fahrzeughersteller ein Modell mit einem bestimmten Namen produziert. Identische Modellnamen, die von zwei oder mehr Fahrzeugherstellern verwendet werden, sind sehr unwahrscheinlich und mit Sicherheit von den Fahrzeugherstellern nicht gewollt. Wenn für die beiden Spalten HERSTELLER und MODELL ein Index vorhanden ist, verwendet das Optimierungsprogramm die Statistikdaten aus diesem Index, um die kombinierte Zahl an unterschiedlichen Werten festzustellen und die Selektivitäts- oder Kardinalitätsschätzung für die Korrelation zwischen diesen beiden Spalten anzupassen. Für Vergleichselemente, die keine Verknüpfungselemente sind, muß kein eindeutigen Index vorhanden sein, damit das Optimierungsprogramm Anpassung vornehmen kann.

---

## Datenzugriffskonzepte und Optimierung

Bei der Kompilierung einer SQL-Anweisung, schätzt das Optimierungsprogramm den Ausführungsaufwand der verschiedenen Methoden ab, die die Anforderung erfüllen würden. Auf der Grundlage dieser Abschätzung wählt das Optimierungsprogramm den Zugriffsplan aus, den es für optimal hält. Ein *Zugriffsplan* gibt die Reihenfolge von Operationen an, die erforderlich sind, um eine SQL-Anweisung auszuführen. Wenn ein Anwendungsprogramm gebunden wird, wird ein *Paket* erstellt. Dieses Paket enthält Zugriffspläne für

alle statischen SQL-Anweisungen in dem entsprechenden Anwendungsprogramm. Die Zugriffspläne für dynamische SQL-Anweisungen werden zum Zeitpunkt der Ausführung der Anwendung erstellt.

Es gibt zwei Möglichkeiten, auf Daten in einer Tabelle zuzugreifen: durch direktes Lesen der Tabelle (Tabellensuche) oder über den Zugriff auf einen Index für die Tabelle (Indexsuche).

Eine *Tabellensuche* ist der Prozeß, bei dem der Datenbankmanager sequentiell auf jede Zeile einer Tabelle zugreift. Lesen Sie im Abschnitt „Konzepte der Indexsuche“ die Informationen zur Funktionsweise von Indexsuchen und in „Tabellensuche und Indexsuche“ auf Seite 192 die Informationen, unter welchen Bedingungen jeweils die eine oder andere Art der Suche verwendet wird.

Die folgenden Themen behandeln andere Methoden, die ebenfalls in einem Zugriffsplan zum Zugriff auf Daten in einer Tabelle und zur Lieferung von Ergebnissen für die Abfrage verwendet werden können:

- „Vergleichselementterminologie“ auf Seite 192
- „Verknüpfungskonzepte“ auf Seite 194
- „Verknüpfungsstrategien in einer partitionierten Datenbank“ auf Seite 205
- „Einfluß des Sortierens auf das Optimierungsprogramm“ auf Seite 213.

#### **Weitere zugehörige Abschnitte:**

- Der Abschnitt „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75 enthält Informationen zur Steuerung der Anzahl alternativer Zugriffspläne, die vom SQL-Compiler ausgewertet werden.
- „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239, enthält Informationen, wie Sie Informationen über den vom SQL-Compiler ausgewählten Zugriffsplan erhalten können.

### **Konzepte der Indexsuche**

Als *Indexsuche* wird der Vorgang bezeichnet, bei dem der Datenbankmanager zu folgenden Zwecken auf einen Index zugreift:

- Eingrenzen der Menge der den Kriterien entsprechenden Zeilen (durch Durchsuchen eines bestimmten Bereichs des Index) vor dem Zugriff auf die Basistabelle. Der *Suchbereich* des Index (der Start- und der Stoppunkt der Suche) wird durch die Werte in der Abfrage festgelegt, mit denen Indexspalten verglichen werden.
- Sortieren der Ausgabe
- Vollständiges Abrufen der angeforderten Daten. Wenn sich alle angeforderten Daten im Index befinden, findet kein Zugriff auf die Basistabelle statt. Dies wird als *reiner Indexzugriff* bezeichnet.

Suchoperationen können in Indizes auch in der entgegengesetzten Richtung zu der Richtung durchgeführt werden, mit der sie definiert wurden. Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung der Option ALLOW REVERSE SCANS in der Anweisung CREATE INDEX im Handbuch *SQL Reference*.

Die folgenden weiteren Themen werden behandelt:

- Indexstruktur
- Indexsuchen zur Begrenzung von Bereichen
- Indexsuchen zur Sortierung von Daten
- Reiner Indexzugriff
- Zugriff über mehrere Indizes
- Geclusterte Indizes
- Vorablesezugriff auf Indexseiten.

### Indexstruktur

Der Datenbankmanager verwendet eine B+-Baumstruktur zur Speicherung der Indizes. Eine B+-Baumstruktur hat eine oder mehrere Ebenen, wie die folgende Abbildung zeigt (rid steht für Satz-/Zeilen-ID):

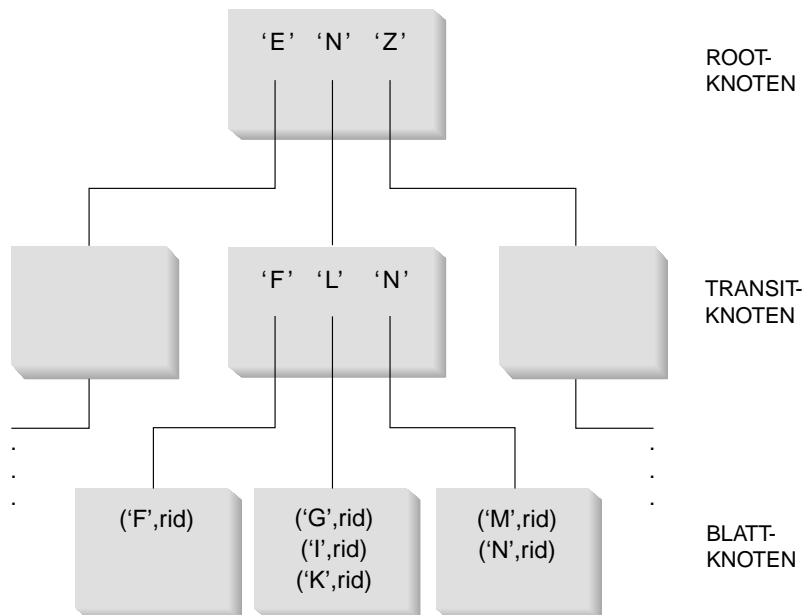


Abbildung 13. B+-Baumstruktur

Die oberste Ebene wird als *Wurzelknoten* bezeichnet. Die unterste Ebene besteht aus *Blattknoten*, in denen die tatsächlichen Werte des Indexschlüssels



und ein Zeiger auf die tatsächliche Zeile in der Tabelle gespeichert sind. Die Ebenen zwischen dem Wurzelknoten und dem Blattknoten werden als *innere Knoten* bezeichnet.

Bei der Suche nach einem bestimmten Indexschlüsselwert durchsucht der Indexmanager den Indexbaum ausgehend vom Wurzelknoten. Der Wurzelknoten enthält einen Schlüssel für jeden Knoten auf der folgenden Ebene. Der Wert jedes dieser Schlüssel ist jeweils der größte vorhandene Schlüsselwert für den entsprechenden Knoten auf der nächsten Ebene. Wenn zum Beispiel ein Index drei Ebenen hat, wie in Abb. 13 auf Seite 182 gezeigt, dann durchsucht der Indexmanager zum Auffinden eines Indexschlüsselwerts den Wurzelknoten nach dem ersten Schlüsselwert, der größer oder gleich dem gesuchten Schlüsselwert ist. Dieser Wurzelknotenschlüssel enthält dann einen Zeiger auf einen bestimmten inneren Knoten. Dieselbe Prozedur wird dann für diesen inneren Knoten durchgeführt, um festzustellen, in welchem Blattknoten die Suche fortzusetzen ist. Der endgültige Indexschlüssel wird dann im Blattknoten gefunden. In Abb. 13 auf Seite 182 wird zum Beispiel nach „I“ gesucht. Der erste Schlüssel im Wurzelknoten, der größer oder gleich „I“ ist, ist „N“. Dieser Wert zeigt auf den mittleren Knoten auf der nächsten Ebene. Der erste Schlüssel in diesem inneren Knoten, der größer oder gleich „I“ ist, ist „L“. Dieser Wert zeigt auf einen bestimmten Blattknoten, in dem der Indexschlüssel für „I“ zusammen mit den entsprechenden Zeilen-IDs gefunden wird (die Zeilen-ID der entsprechenden Zeilen in der Basistabelle).

**Anmerkung:** Auf der Blattknotenebene kann es frühere Blattzeiger geben. Dies kann sehr vorteilhaft sein, da der Indexmanager, wenn er einmal einen bestimmten Schlüsselwert im Index beim Durchlaufen der Baumstruktur gefunden hat, die Blattknoten in beide Richtungen durchsuchen kann, um einen Bereich von Werten abzurufen. Diese Möglichkeit, den Index in beide Richtungen zu durchsuchen, ist nur gegeben, wenn der Index mit dem Parameter ALLOW REVERSE SCANS erstellt wurde.

Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung der Optionen für die Anweisung CREATE INDEX im Handbuch *SQL Reference*.

### **Indexsuchen zur Begrenzung von Bereichen**

Bei der Bestimmung, ob ein Index für eine bestimmte Abfrage verwendet werden kann, wertet das Optimierungsprogramm jede Spalte des Index beginnend bei der ersten Spalte aus, um zu überprüfen, ob sie zur Erfüllung der folgenden Vergleichselemente verwendet werden kann:

- Eines der Gleichheitsvergleichselemente („=“) in der Klausel WHERE der Anweisung
- Eines der anderen Vergleichselemente in der Klausel WHERE

Ein *Vergleichselement* ist ein Element einer Suchbedingung in einer Klausel WHERE, das eine Vergleichsoperation definiert oder impliziert. Vergleichs-

elemente, die zur Eingrenzung des Bereichs einer Indexsuche verwendet werden können, sind solche, die eine Indexspalte betreffen, für die eine der folgenden Bedingungen gilt:

- Die Indexspalte wird auf Gleichheit mit einer Konstanten, einer Host-Variablen, einem Ausdruck, aus dem sich ein konstanter Wert errechnet, oder einem Schlüsselwort getestet.
- Der Test der Indexspalte ergibt den Wert „IS NULL“ (gleich null) oder „IS NOT NULL“ (nicht gleich null).
- Der Test prüft auf Gleichheit mit einer einfachen Unterabfrage (d. h. einer, die kein ANY, ALL oder SOME enthält), und die Unterabfrage hat keinen Verweis über eine korrelierte Spalte auf den unmittelbar übergeordneten Abfrageblock (d. h. auf die Anweisung SELECT, für die diese Unterabfrage eine Unterauswahl ist).
- Der Test besteht aus einem Ungleichheitsvergleichselement, das die unten beschriebenen Bedingungen erfüllt.

Zum Beispiel sei ein Index mit der folgenden Definition gegeben:

```
INDEX IX1:  NAME    ASC,  
           DEPT    ASC,  
           MGR     DESC,  
           SALARY  DESC,  
           YEARS   ASC
```

Die folgenden Vergleichselemente könnten verwendet werden, um den Bereich der Indexsuche in Index IX1 einzugrenzen:

```
WHERE NAME = :hv1  
AND DEPT = :hv2
```

oder

```
WHERE MGR = :hv1  
AND NAME = :hv2  
AND DEPT = :hv3
```

Beachten Sie, daß im zweiten Beispiel die Vergleichselemente nach WHERE nicht in derselben Reihenfolge angegeben werden müssen, in der die Schlüsselspalten im Index erscheinen. In den Beispielen werden Host-Variablen (hv = Host-Variable) verwendet, jedoch hätten Parametermarken, Ausdrücke und Konstanten dieselbe Wirkung.

Ein einzelner Index, der mit dem Parameter ALLOW REVERSE SCANS in der Anweisung CREATE INDEX erstellt wurde, kann vorwärts und rückwärts durchsucht werden. Das heißt, solche Indizes unterstützen Suchoperationen in der Richtung, die bei der Erstellung des Index definiert wurde, und Suchoperationen in entgegengesetzter oder umgekehrter Richtung. Die Anweisung könnte ungefähr wie folgt aussehen:

```
CREATE INDEX iname ON tname (cname DESC) ALLOW REVERSE SCANS
```

In diesem Fall wird der Index (iname) nach den absteigenden (DESCending) Werten der Spalte cname gebildet. Durch Zulassen von umgekehrten Suchoperationen kann eine Suche in aufsteigender Folge durchgeführt werden, obwohl der Index für die Spalte für Suchoperationen in absteigender Folge definiert ist. Die tatsächliche Verwendung des Index in beiden Richtungen wird nicht von Ihnen, sondern vom Optimierungsprogramm bei der Erstellung und Auswahl von Zugriffsplänen gesteuert.

In der folgenden Klausel WHERE werden nur die Vergleichselemente für NAME und DEPT verwendet, um den Bereich der Indexsuche einzugrenzen, jedoch nicht die Vergleichselemente für SALARY und YEARS:

```
WHERE NAME = :hv1
AND DEPT = :hv2
AND SALARY = :hv4
AND YEARS = :hv5
```

Der Grund dafür ist der, daß es eine Schlüsselspalte (MGR) gibt, die diese Spalten von den ersten beiden Indexschlüsselspalten trennt, so daß die Reihenfolge nicht gewährleistet wäre. Wenn aber der Bereich einmal durch die Vergleichselemente NAME = :hv1 und DEPT = :hv2 festgelegt ist, können die verbleibenden Vergleichselemente an den verbleibenden Indexschlüsselspalten ausgewertet werden.

Neben den beschriebenen Gleichheitsvergleichselementen können auch einige Ungleichheitsvergleichselemente zur Eingrenzung des Bereichs einer Indexsuche verwendet werden. Im folgenden werden zwei Arten von Ungleichheitsvergleichselemente behandelt: strenge Ungleichheit und einschließende Ungleichheit.

**Vergleichselement strenger Ungleichheit:** Die Operatoren der strengen (ausschließenden) Ungleichheit, die für bereichsbegrenzende Vergleichselemente verwendet werden können, sind > und <.

Zur Eingrenzung eines Bereichs für eine Indexsuche wird nur eine Spalte mit Vergleichselementen strenger Ungleichheit berücksichtigt. Im folgenden Beispiel können die Vergleichselemente für die Spalten NAME und DEPT verwendet werden, um den Bereich einzugrenzen, aber das Vergleichselement für die Spalte MGR nicht.

```
WHERE NAME = :hv1
AND DEPT > :hv2
AND DEPT < :hv3
AND MGR < :hv4
```

**Vergleichselemente einschließender Ungleichheit:** Die folgenden Operatoren einschließender Ungleichheit können in Vergleichselementen zur Eingrenzung von Bereichen verwendet werden:

- `>=` und `<=`
- `BETWEEN`
- `LIKE`

Zur Eingrenzung eines Bereichs für eine Indexsuche werden mehrere Spalten mit Vergleichselementen einschließender Ungleichheit berücksichtigt. Im folgenden Beispiel können alle Vergleichselemente zur Eingrenzung des Bereichs der Indexsuche verwendet werden:

```
WHERE NAME = :hv1
AND DEPT >= :hv2
AND DEPT <= :hv3
AND MGR <= :hv4
```

Zur weiteren Verdeutlichung dieses Beispiels seien die folgenden Werte angenommen: `:hv2 = 404`, `:hv3 = 406` und `:hv4 = 12345`. Der Datenbankmanager durchsucht den Index für die Abteilungen 404 und 405 ganz, bricht aber die Suche in Abteilung 406 ab, wenn er auf den ersten Manager trifft, der eine Personalnummer (Spalte MGR) über dem Wert 12345 hat.

Weitere Informationen finden Sie in „Bereichsbegrenzende und bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente“ auf Seite 192.

### Indexsuchen zur Sortierung von Daten

Wenn die Abfrage eine Sortierung erfordert, kann ein Index zum Sortieren der Daten verwendet werden, wenn die ordnenden Spalten nacheinander, angefangen bei der ersten Indexschlüsselspalte, im Index auftreten. (Ordnen oder Sortieren kann das Ergebnis solcher Operationen wie `ORDER BY`, `DISTINCT`, `GROUP BY`, Unterabfrage mit „`= ANY`“, Unterabfrage mit „`> ALL`“, Unterabfrage mit „`< ALL`“, `INTERSECT` bzw. `EXCEPT` sowie `UNION` sein.) Eine Ausnahme ist der Fall, wenn die Indexschlüsselspalten auf Gleichheit mit „konstanten Werten“ überprüft werden (d. h., mit einem Ausdruck, aus dem sich eine Konstante errechnet). In diesem Fall kann die ordnende Spalte eine andere als die ersten Indexschlüsselspalten sein. Betrachten Sie zum Beispiel folgende Abfrage:

```
WHERE NAME = 'JONES'
AND DEPT = 'D93'
ORDER BY MGR
```

Der Index könnte verwendet werden, um die Zeilen zu sortieren, da die Spalten `NAME` und `DEPT` immer dieselben Werte haben und so geordnet werden. Anders ausgedrückt, die gezeigten Klauseln `WHERE` und `ORDER BY` sind äquivalent mit folgenden Klauseln:

```

WHERE NAME = 'JONES'
      AND DEPT = 'D93'
ORDER BY NAME, DEPT, MGR

```

Ein eindeutiger Index kann auch zum Verkürzen einer Sortieranforderung verwendet werden. Betrachten Sie zum Beispiel die folgende Indexdefinition und Klausel ORDER BY:

```

UNIQUE INDEX IX0: PROJNO ASC
SELECT PROJNO, PROJNAME, DEPTNO
FROM PROJECT
ORDER BY PROJNO, PROJNAME

```

Eine zusätzliche Sortierung anhand der Spalte PROJNAME ist nicht erforderlich, da der Index IX0 bereits sicherstellt, daß die Werte der Spalte PROJNO eindeutig sind. Diese Eindeutigkeit sorgt dafür, daß es nur einen Wert für PROJNAME für jeden Wert von PROJNO gibt.

### Reiner Indexzugriff

In einigen Fällen können alle angeforderten Daten aus dem Index abgerufen werden, ohne auf die Tabelle zuzugreifen. Dies wird als *reiner Indexzugriff* bezeichnet.

Betrachten Sie die folgende Indexdefinition zur Illustration des reinen Indexzugriffs:

```

INDEX IX1:  NAME   ASC,
           DEPT   ASC,
           MGR    DESC,
           SALARY DESC,
           YEARS  ASC

```

In diesem Fall kann die folgende Abfrage nur durch den Zugriff auf den Index ohne Lesen der Basistabelle erfüllt werden:

```

SELECT NAME, DEPT, MGR, SALARY
FROM   EMPLOYEE
WHERE  NAME = 'SMITH'

```

In anderen Fällen kann es Spalten geben, die nicht im Index vertreten sind. Um Daten für diese Spalten abzurufen, müssen Zeilen der Basistabelle gelesen werden. Wenn zum Beispiel der Index IX1 vorhanden ist, muß für die folgende Abfrage auf die Basistabelle zugegriffen werden, um Daten der Spalten PHONENO und HIREDATE abzurufen:

```

SELECT NAME, DEPT, MGR, SALARY, PHONENO, HIREDATE
FROM   EMPLOYEE
WHERE  NAME = 'SMITH'

```

Durch Erstellen eines eindeutigen Index mit INCLUDE-Spalten können Sie die Leistung bei Datenabfragen durch Erhöhen der Anzahl von Zugriffsversuchen, die nur auf Indizes abzielen, verbessern.

Betrachten Sie zur Verdeutlichung der Verwendung von INCLUDE-Spalten die folgende Indexdefinition:

```
CREATE UNIQUE INDEX IX1 ON EMPLOYEE
  (NAME ASC)
  INCLUDE (DEPT, MGR, SALARY, YEARS)
```

Diese Anweisungen erstellen einen eindeutigen Index, der die Eindeutigkeit der Spalte NAME gewährleistet und außerdem die Daten für die Spalten DEPT, MGR, SALARY und YEARS speichert und pflegt.

Die folgende Abfrage kann nur durch den Zugriff auf den Index ohne Lesen der Basistabelle erfüllt werden:

```
SELECT NAME, DEPT, MGR, SALARY
  FROM EMPLOYEE
 WHERE NAME='SMITH'
```

### Zugriff über mehrere Indizes

In allen oben aufgeführten Beispielen wurde eine einzelne Indexsuche zur Erzielung der Ergebnisse durchgeführt. Zur Erfüllung der Vergleichselemente einer Klausel WHERE kann das Optimierungsprogramm auch mehrere Indizes durchsuchen. Betrachten Sie zum Beispiel die beiden folgenden Indexdefinitionen:

```
INDEX IX2: DEPT    ASC
INDEX IX3: JOB     ASC,
           YEARS  ASC
```

Die folgenden Vergleichselemente könnten mit Hilfe dieser beiden Indizes aufgelöst werden:

```
WHERE DEPT = :hv1
      OR (JOB  = :hv2
          AND YEARS >= :hv3)
```

In diesem Beispiel liefert das Durchsuchen des Index IX2 eine Liste von Zeilen-IDs (RIDs), die das Vergleichselement DEPT = :hv1 erfüllen. Das Durchsuchen des Index IX3 liefert eine Liste der RIDs, die das Vergleichselement JOB = :hv2 AND YEARS >= :hv3 erfüllen. Diese beiden Listen von RIDs können kombiniert und doppelte Werte entfernt werden, bevor auf die Tabelle zugegriffen wird. Diese Methode wird als *OR-Verknüpfung von Indizes* (Oder-Verknüpfung) bezeichnet.

Die OR-Verknüpfung von Indizes kann auch für Vergleichselemente mit dem Ausdruck IN wie in folgendem Beispiel verwendet werden:

```
WHERE DEPT IN (:hv1, :hv2, :hv3)
```

Das Ziel der OR-Verknüpfung von Indizes ist es, doppelte RIDs vollständig zu entfernen; das Ziel der *AND-Verknüpfung von Indizes* (Index ANDing) ist es dagegen, gemeinsame RIDs zu finden. Die AND-Verknüpfung von Indizes

kann bei Anwendungen auftreten, wenn es mehrere Indizes für entsprechende Spalten innerhalb derselben Tabelle gibt und eine Abfrage mit mehreren Vergleichselementen „AND“ für die Tabelle ausgeführt wird. Mehrere Indexsuchen für alle mit Indizes versehenen Spalten in einer solchen Abfrage ergeben Werte, mit denen in einem Hash-Verfahren Bitzuordnungen erstellt werden. Die zweite Bitzuordnung wird zur Prüfung der ersten Bitzuordnung verwendet, um die gesuchten Zeilen zu generieren, die zur Erstellung der endgültigen zurückzugebenden Datenmenge abgerufen werden.

Betrachten Sie zum Beispiel die beiden folgenden Indexdefinitionen:

```
INDEX IX4: SALARY  ASC
INDEX IX5: COMM   ASC
```

Die folgenden Vergleichselemente könnten mit Hilfe dieser beiden Indizes aufgelöst werden:

```
WHERE SALARY BETWEEN 20000 AND 30000
      AND COMM BETWEEN 1000 AND 3000
```

In diesem Beispiel generiert das Durchsuchen des Index IX4 eine Bitzuordnung, die das Vergleichselement SALARY BETWEEN 20000 AND 30000 erfüllt. Das Durchsuchen von IX5 und Prüfen gegen die Bitzuordnung für IX4 liefert eine Liste von RIDs, die beide Vergleichselemente erfüllen. Dies wird als „dynamische AND-Verknüpfung über Bitzuordnungen“ bezeichnet. Diese Methode wird nur angewandt, sofern die Tabelle ausreichend Kardinalität hat und die Spalten genügend Werte in dem gesuchten Bereich oder genügend Duplizität haben, wenn Gleichheitsvergleichselemente verwendet werden.

**Anmerkung:** Beim Zugriff auf eine einzige Tabelle werden von DB2 die AND-Verknüpfung und die OR-Verknüpfung von Indizes nicht kombiniert.

## Geclusterte Indizes

Bei der Auswahl des Zugriffsplans bezieht das Optimierungsprogramm den Ein-/Ausgabeaufwand für das Laden von Seiten von der Platte in den Pufferpool in die Kalkulation mit ein. In den Berechnungen schätzt das Optimierungsprogramm die Anzahl der E/A-Operationen ab, die zur Erfüllung einer Abfrage erforderlich sind. Diese Schätzung schließt eine Voraussage über den Bedarf an Pufferpool mit ein, da zum Lesen von Zeilen einer Seite, die sich bereits im Pufferpool befindet, keine weiteren E/A-Operationen anfallen.

Für Indexsuchen verwendet das Optimierungsprogramm Informationen aus den Systemkatalogtabellen (SYSCAT.INDEXES), um die Abschätzung des Ein-/Ausgabeaufwands zum Lesen von Datenseiten in den Pufferpool zu unterstützen. Die folgenden Spalten aus der Tabelle SYSCAT.INDEXES werden verwendet:

- Die Spalte CLUSTERRATIO, die den Grad angibt, zu dem die Tabellendaten in Relation zu diesem Index in Gruppen zusammengefaßt ("geclustert") sind. Ein höherer Wert bedeutet, daß die Zeilen auf den Datenseiten in der Reihenfolge des Indexschlüssels geordnet sind. Daher können alle Zeilen auf einer Datenseite gelesen werden, während sich die Seite im Puffer befindet. Wenn der Wert dieser Spalte -1 ist, versucht das Optimierungsprogramm die Spalten PAGE\_FETCH\_PAIRS und CLUSTERFACTOR zu verwenden.

**oder**

- Die Spalte PAGE\_FETCH\_PAIRS, die verschiedene Paare von Ziffern enthält, die jeweils die Anzahl der E/A-Operationen zum Lesen der Datenseiten in Pufferpools verschiedener Größen angeben, zusammen mit CLUSTERFACTOR. Bei der Sammlung der Statistiken für einen Index werden diese Informationen als detaillierte statistische Daten angesehen.

Wenn keine Statistiken verfügbar sind, verwendet das Optimierungsprogramm Standardwerte für die statistischen Daten, die von einem geringen Grad der Clusterbildung der Daten bezüglich des Index ausgehen. Lesen Sie dazu auch die Informationen in „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127 und im Abschnitt „Erfassen statistischer Daten mit dem Dienstprogramm RUNSTATS“ auf Seite 129.

Sie können einen Clusterungsindex angeben, der zur Clusterung der Zeilen während einer Tabellenreorganisation und zur Erhaltung dieses Merkmals während der Verarbeitung von INSERT-Operationen dient. (Lesen Sie im Abschnitt „Reorganisieren von Katalogen und Benutzertabellen“ auf Seite 297 die Informationen zur Reorganisation von Tabellen.) Nachfolgende Aktualisierungen und Einfügungen können den Index weniger gut geclustert zurücklassen (wie mit den von RUNSTATS gesammelten Statistiken zu messen ist), so daß von Zeit zu Zeit eine Reorganisation der Tabelle erforderlich wird. Um die Häufigkeit der Reorganisation einer sich permanent ändernden Datenbank zu verringern, kann der Parameter PCTFREE beim Ändern einer Tabelle (ALTER TABLE) verwendet werden. Dieser Parameter ermöglicht es, weitere Einfügungen so in die vorhandenen Daten einzugliedern, daß die Clusterung erhalten bleibt.

Der Grad, zu dem die Daten in bezug auf einen Index in Gruppen zusammengefaßt (d. h. geclustert) sind, kann bedeutende Auswirkungen auf die Leistung haben, so daß einer der Indizes für eine Tabelle auf einem Grad nahe an 100% Clusterbildung gehalten werden sollte.

Im allgemeinen kann nur ein Index eine 100prozentige Clusterbildung aufweisen. Eine Ausnahme bilden nur solche Fälle, in denen die Schlüssel eines



anderen Index eine Obermenge der Schlüssel des Clusterungsindex sind oder in denen es eine De-Facto-Korrelation zwischen den Schlüsselspalten der beiden Indizes gibt.

Weitere Informationen zu leistungsrelevanten Gründen für die Verwendung von Clusterungsindizes finden Sie in „Hinweise zur Leistung für die Verwaltung von Indizes“ auf Seite 116. Weitere Informationen zur Erstellung eines Clusterungsindex finden Sie unter CREATE INDEX im Handbuch *SQL Reference*.

**Clustering von Seitenleseoperationen mit Hilfe des Vorablesezugriffs über Listen:** Wenn das Optimierungsprogramm einen Index zum Zugriff auf Zeilen verwendet, kann es das Lesen der Datenseiten verzögern, bis alle Zeilen-IDs (RIDs) aus dem Index empfangen wurden. Betrachten Sie zum Beispiel den bereits früher definierten Index IX1:

```
INDEX IX1:  NAME    ASC,
            DEPT    ASC,
            MGR     DESC,
            SALARY  DESC,
            YEARS   ASC
```

Betrachten Sie folgende Suchkriterien:

```
WHERE NAME BETWEEN 'A' and 'I'
```

In diesem Fall könnte das Optimierungsprogramm eine Indexsuche in IX1 durchführen, um die Zeilen (und Datenseiten), die abzurufen sind, zu ermitteln. Wenn die Daten nach diesem Index nicht geclustert sind, enthält der Vorablesezugriff über Listen einen Schritt zum Sortieren der durch die Indexsuche ermittelten Liste von Zeilen-IDs (RIDs). Weitere Informationen finden Sie in „Vorablesezugriff über Listen“ auf Seite 287.

### **Vorablesezugriff auf Indexseiten**

Der Datenbankmanager versucht nach Möglichkeit das Auftreten eines sequentiellen Zugriffs auf Indexseiten festzustellen und entsprechende Anforderungen zum Vorablesen zu generieren. Auf diese Weise wird die benötigte Zeit für nichtselektive Indexsuchen sowie die benötigte Zeit für Indexsuchen, die auf einen wesentlichen Teil des Index zugreifen, bedeutend verringert.

Das Optimierungsprogramm stützt sich bei der Abschätzung des zu erwartenden Volumens des Vorablesezugriffs auf Indexseiten auf Indexstatistikdaten wie DENSITY und SEQUENTIAL\_PAGES, die Merkmale der Tabellenbereiche, in denen sich der Index befindet, und die Informationen über die Auswirkung etwaiger bereichsbegrenzender Vergleichselemente. Von diesen Schätzwerten ausgehend wird der Gesamtaufwand für die Verwendung eines bestimmten Index abgeschätzt.

Weitere Informationen finden Sie in „Sequentieller Vorabesezugriff“ auf Seite 285.

## **Tabellensuche und Indexsuche**

Das Optimierungsprogramm wählt eine Tabellensuche, wenn für die Abfrage kein Index verwendet werden kann oder wenn das Optimierungsprogramm feststellt, daß eine Indexsuche aufwendiger ist. Eine Indexsuche ist in folgenden Fällen auswendiger:

- Wenn die Tabelle klein ist.
- Wenn der Grad der Index-Clusterung gering ist.
- Wenn auf den größten Teil der Tabelle zugegriffen wird.

Mit den SQL-EXPLAIN-Einrichtungen können Sie feststellen, ob Ihr Zugriffsplan eine Tabellensuche oder eine Indexsuche verwendet. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239.

## **Vergleichselementterminologie**

Eine Benutzeranwendung fordert eine Menge von Zeilen aus der Datenbank mit Hilfe einer SQL-Anweisung an, in der die gewünschten Zeilen mit Vergleichselementen näher eingegrenzt werden. Wenn das Optimierungsprogramm eine SQL-Anweisung auswertet, wird jedes Vergleichselement einer von vier Kategorien zugeordnet. Die Kategorie wird dadurch bestimmt, wie und wann das jeweilige Vergleichselement im Auswertungsprozeß verwendet wird. Diese Kategorien werden im folgenden in der Reihenfolge von der höchsten bis zur niedrigsten Leistung geordnet aufgelistet:

1. Bereichsbegrenzende Vergleichselemente
2. Bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente (Index SARGable)
3. Bei Datensuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente (Data SARGable)
4. Restvergleichselemente

(Die Bezeichnung *SARGable* ist aus dem Begriff *search argument* abgeleitet.)

Der Abschnitt „Zusammenfassung der Verwendung von Vergleichselementen“ auf Seite 194 enthält einen Vergleich der Merkmale, die sich auf die Leistung der verschiedenen Vergleichselementkategorien auswirken.

### **Bereichsbegrenzende und bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente**

Bereichsbegrenzende Vergleichselemente werden zur Festlegung des Rahmens einer Indexsuche verwendet. Sie definieren Start- und/oder Stoppschlüsselwerte für die Indexsuche. Bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente dienen nicht zur Eingrenzung einer Suche, aber sie können mit Hilfe des Index ausgewertet werden, da die im Vergleichselement verwen-

deten Spalten Teil des Indexschlüssels sind. Betrachten Sie zum Beispiel den zuvor definierten Index IX1 (siehe „Konzepte der Indexsuche“ auf Seite 181) und die folgende Klausel WHERE:

```
WHERE NAME = :hv1
AND DEPT = :hv2
AND YEARS > :hv5
```

Die ersten beiden Vergleichselemente (NAME = :hv1, DEPT = :hv2) wären bereichsbegrenzende Vergleichselemente, während YEARS > :hv5 ein bei Indexsuchen als Suchargument verwendbares Vergleichselement wäre.

Der Datenbankmanager verwendet die Indexdaten bei der Auswertung dieser Vergleichselemente, anstatt die Basistabelle zu lesen. Diese bei Indexsuchen als Suchargumente verwendbaren Vergleichselemente (*Index SARGable*) verringern die Anzahl der Datensätze, auf die zugegriffen wird, indem die Menge der Zeilen, die aus der Tabelle zu lesen sind, verkleinert wird. Diese Vergleichselementkategorien wirken sich nicht auf die Anzahl der Indexseiten aus, auf die zugegriffen wird.

**Bei Datensuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente**  
Vergleichselemente, die nicht vom Indexmanager ausgewertet werden können, sondern nur von den Datenverwaltungsservices, werden als bei Datensuchen verwendbare (*Data SARGable*) Vergleichselemente bezeichnet. In der Regel machen diese Vergleichselemente den Zugriff auf einzelne Zeilen aus einer Basistabelle erforderlich. Bei Bedarf rufen die Datenverwaltungsservices die zur Auswertung des Vergleichselements benötigten Spalten und andere Spalten ab, um die Spalten für die SELECT-Liste, die nicht aus dem Index abgerufen werden konnten, zur Verfügung zu stellen.

Betrachten Sie zum Beispiel einen einzelnen Index, der für die Tabelle PROJECT definiert ist:

```
INDEX IX0: PROJNO ASC
```

Bei der Ausführung der folgenden Abfrage würde das Vergleichselement DEPTNO = 'D11' als bei Datensuchen als Suchargument verwendbares Vergleichselement eingestuft.

```
SELECT PROJNO, PROJNAME, RESPEMP
FROM PROJECT
WHERE DEPTNO = 'D11'
ORDER BY PROJNO
```

### Restvergleichselemente

Restvergleichselemente sind typischerweise solche Vergleichselemente, die E/A-Operationen über den einfachen Zugriff auf eine Basistabelle hinaus erforderlich machen. Beispiele von Restvergleichselementen sind solche mit korrelierten Unterabfragen, quantifizierten Unterabfragen (d. h. Abfragen mit ANY, ALL, SOME oder IN) oder Vergleichselemente, für die Daten der Typen

LONG VARCHAR oder LOB (die von der Tabelle getrennt gespeichert werden) gelesen werden. Diese Vergleichselemente werden von den Services für relationale Daten (Relational Data Services) ausgewertet.

Es kommt vor, daß Vergleichselemente, die nur auf einen Index angewandt wurden, noch einmal angewandt werden müssen, wenn auf die Datenseite zugegriffen wird. Zum Beispiel wenden Zugriffspläne mit OR-Verknüpfung oder AND-Verknüpfung von Indizes (siehe „Zugriff über mehrere Indizes“ auf Seite 188) die Vergleichselemente immer ein weiteres Mal als Restvergleichselemente an, wenn auf die Datenseite zugegriffen wird.

### Zusammenfassung der Verwendung von Vergleichselementen

Die Verwendung von Vergleichselementen in einer Abfrage kann die Verringerung der zur Erfüllung der Abfrage zu lesenden Daten unterstützen. Verschiedene Kategorien von Vergleichselementen haben verschiedene Auswirkungen auf die Leistung einer Abfrage. Die Auswirkungen werden vom Optimierungsprogramm in der Aufwandskalkulation berücksichtigt. Die folgende Tabelle zeigt die Rangordnung der verschiedenen Vergleichselementkategorien und die Art der Auswirkung, die jede Kategorie auf die Leistung haben kann.

Tabelle 14. Zusammenfassung der Merkmale der Vergleichselementkategorien

Merkmal	Vergleichselementkategorie			
	Bereichsbegrenzung	Indexsuchargument	Datensuchargument	Restvergleichselement
Verringern der Index-Ein-/Ausgabe	Ja	Nein	Nein	Nein
Verringern der Datenseitenein-/ausgabe	Ja	Ja	Nein	Nein
Verringern der Anzahl intern übergebener Zeilen	Ja	Ja	Ja	Nein
Verringern der Anzahl der den Kriterien entsprechenden Zeilen	Ja	Ja	Ja	Ja

### Verknüpfungskonzepte

Als *Verknüpfung* wird die Verkettung von Zeilen einer Tabelle mit Zeilen einer oder mehrerer anderer Tabellen bezeichnet. Betrachten Sie zum Beispiel die folgenden beiden Tabellen:

TABELLE1		TABELLE2	
PROJ	PROJ_ID	PROJ_ID	NAME
A	1	1	Sam
B	2	3	Joe
C	3	4	Mary
D	4	1	Sue
		2	Mike

Die Verknüpfung von Tabelle1 und Tabelle2 an den Stellen, an denen die ID-Spalten gleiche Werte enthalten, wird durch die folgende SQL-Anweisung ausgedrückt:

```
SELECT PROJ, x.PROJ_ID, NAME
FROM TABLE1 x, TABLE2 y
WHERE x.PROJ_ID = y.PROJ_ID
```

Diese Anweisung ergäbe die folgende Menge von Ergebniszeilen:

PROJ	PROJ_ID	NAME
A	1	Sam
A	1	Sue
B	2	Mike
C	3	Joe
D	4	Mary

Bei der Verknüpfung zweier Tabellen wird die eine Tabelle als äußere Tabelle und die andere als innere Tabelle ausgewählt. Auf die äußere Tabelle wird zuerst zugegriffen, und sie wird nur einmal durchsucht. Ob die innere Tabelle mehrere Male durchsucht wird, hängt von der Art der Verknüpfung ab und davon, welche Indizes vorhanden sind. Unabhängig davon, ob durch eine Abfrage zwei oder mehr Tabellen miteinander verknüpft werden, verknüpft das Optimierungsprogramm jeweils nur zwei Tabellen gleichzeitig. Bei Bedarf werden temporäre Tabellen mit Zwischenergebnissen erstellt.

Das Optimierungsprogramm wählt eine von zwei Verknüpfungsmethoden (Verknüpfung über Verschachtelungsschleife oder Mischverknüpfung) in Abhängigkeit davon, ob ein Verknüpfungsvergleichselement (Definition siehe „Mischverknüpfung“ auf Seite 197) vorhanden ist und welche Verarbeitungsaufwände anhand der Tabellen- und Indexstatistiken ermittelt werden.

### Verknüpfung über Verschachtelungsschleife

Eine Verknüpfung über Verschachtelungsschleife (Nested Loop Join) wird auf eine von zwei Arten ausgeführt:

1. Durch Durchsuchen der inneren Tabelle für jede Zeile der äußeren Tabelle, auf die zugegriffen wird

Betrachten Sie zum Beispiel die Spalte A in den Tabellen T1 und T2 mit folgenden Werten:

Äußere Tabelle T1: Spalte A	Innere Tabelle T2: Spalte A
2	3
3	2
3	2
	3
	1

Folgende Schritte werden bei der Verknüpfung über Verschachtelungsschleife ausgeführt:

- Lesen der ersten Zeile aus T1. Der Wert für A ist „2“.
  - Durchsuchen von T2, bis ein übereinstimmender Wert („2“) gefunden wird, und anschließendes Verknüpfen der beiden Zeilen
  - Durchsuchen von T2, bis der nächste übereinstimmende Wert („2“) gefunden wird, und anschließendes Verknüpfen der beiden Zeilen
  - Durchsuchen von T2 bis zum Ende der Tabelle
  - Zurückkehren zu T1 und Lesen der nächsten Zeile („3“)
  - Durchsuchen von T2 von der ersten Zeile an, bis ein übereinstimmender Wert („3“) gefunden wird, und anschließendes Verknüpfen der beiden Zeilen
  - Durchsuchen von T2, bis der nächste übereinstimmende Wert („3“) gefunden wird, und anschließendes Verknüpfen der beiden Zeilen
  - Durchsuchen von T2 bis zum Ende der Tabelle
  - Zurückkehren zu T1 und Lesen der nächsten Zeile („3“)
  - Durchsuchen von T2 wie vorher und Verknüpfen aller übereinstimmenden Zeilen („3“)
2. Durch eine Indexsuche für die innere Tabelle für jede Zeile der äußeren Tabelle, auf die zugegriffen wird

Diese Methode kann für angegebene Vergleichselemente verwendet werden, wenn es ein Vergleichselement der folgenden Form gibt:

```
ausdr(äußere_tabelle.spalte) relop innere_tabelle.spalte
```

Dabei gilt, daß `relop` ein relativer Operator (z. B. `=`, `>`, `>=`, `<` oder `<=`) und `ausdr` ein gültiger Ausdruck für die äußere Tabelle ist. Beispiele:

```
ÄUSSERE.C1 + ÄUSSERE.C2 <= INNERE.C1
```

und

```
ÄUSSERE.C4 < INNERE.C3
```

Diese Methode ist eine Möglichkeit, die Anzahl der Zeilen, auf die in der inneren Tabelle für jeden Zugriff auf die äußere Tabelle zugegriffen wird,

wesentlich zu verringern (obwohl dies von einer Reihe von Faktoren abhängig ist, zu denen auch die Selektivität des Verknüpfungsvergleichselements zählt).

Bei der Auswertung einer Verknüpfung über eine Verschachtelungsschleife bestimmt das Optimierungsprogramm auch, ob die äußere Tabelle sortiert wird oder nicht, bevor die Verknüpfung durchgeführt wird. Durch Sortieren der äußeren Tabelle auf der Grundlage der Verknüpfungsspalten kann die Anzahl der Leseoperationen zum Zugriff auf Seiten auf der Platte für die innere Tabelle verringert werden, da es wahrscheinlicher wird, daß sich die Seiten bereits im Pufferpool befinden. Wenn die Verknüpfung einen Index mit einem hohen Grad der Clusterbildung verwendet, um auf die innere Tabelle zuzugreifen, kann die Anzahl der Indexseiten, auf die zugegriffen wird, minimiert werden, wenn die äußere Tabelle sortiert wurde.

Darüber hinaus kann das Optimierungsprogramm eine Sortierung vor der Verknüpfung durchführen, wenn zu erwarten ist, daß durch die Verknüpfung eine spätere Sortierung aufwendiger wird. Eine spätere Sortierung könnte erforderlich sein, um die Klauseln GROUP BY, DISTINCT, ORDER BY oder eine Mischverknüpfung zu unterstützen.

### **Mischverknüpfung**

Eine Mischverknüpfung (Merge Join) erfordert ein Vergleichselement der Form `tabelle1.spalte = tabelle2.spalte`. Ein solches Vergleichselement wird als *Gleichheitsverknüpfungsvergleichselement* bezeichnet. Eine Mischverknüpfung erfordert entweder über einen Indexzugriff oder durch eine Sortierung geordnete Eingaben für die Verknüpfungsspalten. Um eine Mischverknüpfung verwenden zu können, darf die Verknüpfungsspalte keine Spalte mit Langfelddaten (LONG) oder mit LOB-Daten sein.

Die verknüpften Tabellen werden gleichzeitig durchsucht. Die äußere Tabelle wird bei der Mischverknüpfung nur einmal durchsucht. Die innere Tabelle wird auch nur einmal durchsucht, sofern es keine sich wiederholenden Werte in der äußeren Tabelle gibt. Wenn es doppelte Werte in der äußeren Tabelle gibt, kann eine Gruppe von Zeilen der inneren Tabelle noch einmal durchsucht werden. Betrachten Sie zum Beispiel die Spalte A in den Tabellen T1 und T2 mit folgenden Werten:

Äußere Tabelle T1: Spalte A	Innere Tabelle T2: Spalte A
2	1
3	2
3	2
	3
	3

Bei der Mischverknüpfung werden folgende Schritte ausgeführt:

- Lesen der ersten Zeile aus T1. Der Wert für A ist „2“.
- Durchsuchen von T2, bis ein übereinstimmender Wert gefunden wird, und anschließendes Verknüpfen der beiden Zeilen
- Fortsetzen des Durchsuchens von T2, solange die Spalten übereinstimmen, und dabei Verknüpfen der Zeilen
- Wenn der Wert „3“ in T2 gelesen wird, Zurückkehren zu T1 und Lesen der nächsten Zeile
- Der nächste Wert in T1 ist „3“, der mit T2 übereinstimmt, also Verknüpfen der Spalten
- Fortsetzen des Durchsuchens von T2, solange die Spalten übereinstimmen, und dabei Verknüpfen der Zeilen
- Erreichen des Endes von T2
- Zurückkehren zu T1, um die nächste Zeile zu lesen. Beachten Sie, daß der nächste Wert in T1 derselbe ist wie der vorige Wert aus T1, so daß T2 noch einmal, angefangen vom ersten Wert „3“ in T2, durchsucht wird (der Datenbankmanager speichert diese Position).

### Hash-Verknüpfung

Eine Hash-Verknüpfung erfordert ein oder mehrere Vergleichselemente der Form `tabelle1.spalteX = tabelle2.spalteY`, wobei es sich um die **gleichen** Spaltentypen handeln muß. Spalten des Typs CHAR müssen die gleiche Länge aufweisen. Bei Spalten des Typs DECIMAL muß die Genauigkeit und die Anzahl der Kommastellen übereinstimmen. Der Spaltentyp kann keine LONG-Feldspalte oder LOB-Spalte sein.

Zunächst wird eine Tabelle (als innere Tabelle (INNER) bezeichnet) durchsucht, und die Zeilen werden in Speicherpuffer kopiert, die aus dem Sortierspeicher zugeordnet werden (siehe Konfigurationsparameter „Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“ auf Seite 399 der Datenbank). Die Speicherpuffer werden nach einem „Hash-Code“, der anhand der Spalten des Verknüpfungsvergleichselements (bzw. der Vergleichselemente) berechnet wird, in Partitionen unterteilt. Wenn die Größe der ersten Tabelle die Größe des Sortierspeichers überschreitet, werden Puffer aus ausgewählten Partitionen in temporäre Tabellen geschrieben. Nach Abschluß der Verarbeitungsschritte für die innere Tabelle wird die zweite Tabelle (als äußere Tabelle (OUTER) bezeichnet) durchsucht. Zeilen der äußeren Tabelle werden mit Zeilen aus der inneren Tabelle abgeglichen, indem zuerst ein aus den Spalten des Verknüpfungsvergleichselements (bzw. der Vergleichselemente) generierter „Hash-Code“ verglichen wird. Wenn der „Hash-Code“ der äußeren Zeilen mit dem „Hash-Code“ der inneren Zeile übereinstimmt, werden die tatsächlichen Spalten des Verknüpfungsvergleichselements (bzw. der Vergleichselemente) miteinander verglichen.



Zeilen der äußeren Tabelle, die Partitionen entsprechen, die nicht in eine temporäre Tabelle geschrieben wurden, werden sofort mit den Zeilen der inneren Tabelle im Speicher abgeglichen. Andernfalls werden die äußeren Zeilen, wenn die entsprechende Partition der inneren Tabelle in eine temporäre Tabelle geschrieben wurde, ebenfalls in eine temporäre Tabelle geschrieben. Schließlich werden übereinstimmende Paare von Partitionen aus den temporären Tabellen gelesen, die „Hash-Codes“ ihrer Zeilen abgeglichen und die Verknüpfungsvergleichselemente geprüft.

Zur Umsetzung der Leistungsvorteile der Hash-Verknüpfung kann es notwendig sein, den Wert des Konfigurationsparameters *sortheap* der Datenbank und des Konfigurationsparameters *sheapthres* des Datenbankmanagers zu ändern.

Bei Entscheidungshilfeabfragen benötigen Zugriffspläne mit Hash-Verknüpfungen mehr Sortierspeicher als Zugriffspläne mit anderen Verknüpfungsarten. Wenn der Wert von *sheapthres* relativ nahe am Wert von *sortheap* liegt (d. h. weniger als ein Faktor 2 oder 3 pro gleichzeitiger Abfrage), arbeitet eine Hash-Verknüpfung mit wesentlich weniger Speicher als das Optimierungsprogramm veranschlagt hat. Bei der Ausführung mit begrenztem Hauptspeicher können Hash-Verknüpfungen sehr langsam sein. Das Problem tritt in Abfragen mit mehreren Sortierungen und Hash-Verknüpfungen auf, in denen sich die Sortierungen bzw. Hash-Verknüpfungen den größten Teil des verfügbaren Speichers reservieren.

Die Lösung besteht darin, den Parameter *sheapthres* ausreichend groß (im Vergleich zu *sortheap*) zu konfigurieren.

### **Festlegen von äußerer und innerer Tabelle**

Wie wird bei der Verknüpfung festgelegt, welche Tabelle die äußere und welche die innere ist? Im folgenden wird allgemein erläutert, wie das Optimierungsprogramm festlegt, welche Tabelle die innere und welche die äußere Tabelle sein soll.

Im Fall einer **Hash-Verknüpfung** wird die innere Tabelle in Speicherpuffern behalten. Wenn nicht genügend Speicherpuffer zur Verfügung stehen, ist die Hash-Verknüpfung gezwungen, einen Überlauf zu verursachen. Das Optimierungsprogramm versucht, dies zu vermeiden, und wählt daher die kleinere der beiden Tabellen als innere Tabelle und die größere als äußere Tabelle.

Die Reihenfolge, in der auf die Tabellen zugegriffen wird, spielt besonders bei einer **Verknüpfung über Verschachtelungsschleife** eine wichtige Rolle, da auf die äußere Tabelle nur einmal zugegriffen wird, während auf die innere Tabelle einmal für jede Zeile der äußeren Tabelle zugegriffen wird. Das Optimierungsprogramm wählt die äußere und innere Tabelle auf der Grundlage von Aufwandsschätzungen aus. Diese Aufwandsschätzungen werden von folgenden Faktoren beeinflusst:

- **Größe**  
Die kleinere Tabelle wird häufig als äußere Tabelle festgelegt, um die Anzahl der erneuten Zugriffe auf die innere Tabelle zu verringern. Allerdings kann ein Vorablezugriff gerade das Gegenteil bewirken. Der Vorablezugriff kann den Aufwand für den Zugriff auf eine umfangreiche Tabelle erheblich reduzieren. Jedoch ist der Vorablezugriff nur für die äußere Tabelle einer Verknüpfung effizient. Daher kann auch auf die größere Tabelle zuerst zugegriffen werden. Weitere Informationen finden Sie in „Vorablesen von Daten in den Pufferpool“ auf Seite 285.
- **Vergleichselemente**  
Eine Tabelle wird mit größerer Wahrscheinlichkeit als äußere Tabelle festgelegt, wenn selektive Vergleichselemente auf sie angewandt werden können, da auf die innere Tabelle nur für Zeilen zugegriffen wird, die die auf die äußere Tabelle angewandten Vergleichselemente erfüllen.
- **Puffern**  
Wenn die gesamte innere Tabelle für jede Zeile der äußeren Tabelle durchsucht werden muß (d. h., es kann keine Indexsuche für die innere Tabelle durchgeführt werden), kann die kleinere der beiden Tabellen als innere Tabelle festgelegt werden, um die Vorteile der Pufferung nutzen zu können. Diese Festlegung wird von der Größe der Tabelle und des Pufferpools beeinflusst. Beachten Sie, daß die Entscheidungen über die Verknüpfung von der Größe des Pufferpools beeinflusst werden und daher der Zugriffsplan für Anwendungen geändert werden kann, wenn nach einer Änderung der Pufferpoolgröße die Anwendungen erneut an die Datenbank gebunden werden.  
  
Die Möglichkeit, mehr als einen Pufferpool zu erstellen und die Größe dieses Pufferpools zu ändern sowie die Tabellenbereiche, die diesen Pufferpool verwenden, zu steuern, kann sich darauf auswirken, wann das Puffern innerhalb innerer und äußerer Tabellen verwendet wird.
- **Indizes**  
Wenn für eine der Tabellen eine Indexsuche durchgeführt werden kann, dann bietet sich diese Tabelle zur Verwendung als innere Tabelle besonders an. Auf sie könnte dann über eine Suche nach einem Indexschlüssel mit Hilfe des Verknüpfungsschlüsselvergleichselements der äußeren Tabelle als eines der Schlüsselwerte zugegriffen werden. Wenn eine Tabelle keinen Index hat, ist sie zur Verwendung als innere Tabelle nicht besonders geeignet, da in diesem Fall die gesamte innere Tabelle für jede Zeile der äußeren Tabelle durchsucht werden müßte.
- **Anforderungen an die Reihenfolge**  
Auf eine Tabelle, für die eine Reihenfolge der Zeilen angefordert wurde, wird eventuell zuerst zugegriffen. Wenn zum Beispiel die Ausgabe der Verknüpfung zwischen t1 und t2 nach t1.c sortiert werden soll, kann der

Zugriff auf t1 als äußere Tabelle mit einem Index für t1.c eine gute Methode sein. Die Ausgabe der Verknüpfung wäre geordnet, so daß keine weitere Sortierung erforderlich würde.

```
SELECT * FROM t1, t2
WHERE t1.a = t2.b
ORDER BY t1.c
```

Die Reihenfolge, in der auf die Tabellen zugegriffen wird, spielt bei einer **Mischverknüpfung** eine nicht so wichtige Rolle, weil sowohl die innere als auch die äußere Tabelle nur einmal gelesen werden. Allerdings werden Teile der inneren Tabelle, die mehrfach auftretenden Werten in der Verknüpfungsspalte der äußeren Tabelle entsprechen, in einem speicherinternen Puffer behalten. Der Puffer wird erneut gelesen, wenn die nächste äußere Zeile mit der vorigen äußeren Zeile übereinstimmt. Ansonsten wird der Puffer neu belegt. Wenn die Anzahl der Vorkommen eines mehrfach auftretenden Verknüpfungswerts die Kapazität des speicherinternen Puffers überschreitet, werden nicht alle auftretenden Werte im Puffer behalten. Dies geschieht nur, wenn die Duplizität eines Werts groß ist und der Wert einen übereinstimmenden Wert in der äußeren Tabelle hat.

Bei allen Überlegungen zu diesen mehrfach auftretenden Werten wird doch in den meisten Fällen die Tabelle als äußere Tabelle in einer Verknüpfung ausgewählt, die weniger mehrfach auftretende Werte enthält. Letzten Endes wählt das Optimierungsprogramm die äußeren und inneren Tabellen jedoch auf der Grundlage detaillierter Aufwandsschätzungen aus.

### **Suchstrategien zur Auswahl der optimalen Verknüpfungsmethode**

Das Optimierungsprogramm kann die optimalen Methoden zur Verknüpfung mit Hilfe verschiedener Suchstrategien bestimmen. Die verwendete Suchstrategie wird durch der Optimierungsklasse festgelegt (siehe „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75). Die Suchstrategien und ihre Merkmale sind folgende:

- Schnelle Verknüpfungsaufzählung (Greedy Join Enumeration)
  - Effizient im Hinblick auf Speicherbedarf und Zeit
  - Aufzählung in einer Richtung, d. h., wenn eine Verknüpfungsmethode für zwei Tabellen ausgewählt ist, wird sie im Laufe der weiteren Optimierung nicht mehr geändert
  - Eventuell wird nicht der optimale Zugriffsplan gewählt, wenn viele Tabellen verknüpft werden. Wenn eine Abfrage nur zwei oder drei Tabellen verknüpft, ist der Zugriffsplan, der von der schnellen Verknüpfungsaufzählung ausgewählt wird, derselbe wie der Zugriffsplan, der von der dynamisch programmierten Verknüpfungsaufzählung (Dynamic Programming Join Enumeration) ausgewählt wird. Dies gilt besonders dann,

wenn die Abfrage viele Verknüpfungsvergleichselemente (entweder explizit angegebene oder implizit durch die Anwendung der Transitivität generierte) für dieselbe Spalte hat.

- Dynamisch programmierte Verknüpfungsaufzählung (Dynamic Programming Join Enumeration)
  - Die Anforderungen an Speicher und Zeit wachsen exponentiell mit der Anzahl der Tabellen, die verknüpft werden.
  - Effiziente und erschöpfende Suche nach dem besten Zugriffsplan
  - Ähnlich der Strategie, die von DB2 für OS/390 verwendet wird

Der Algorithmus für die Verknüpfungsaufzählung spielt die entscheidende Rolle bei der Bestimmung der Anzahl von Zugriffsplankombinationen, die vom Optimierungsprogramm geprüft werden.

### **Suchstrategien für eine Sternverknüpfung (Star Join)**

Im allgemeinen sollten die Tabellen, auf die in einer Abfrage zugegriffen wird, durch Verknüpfungsvergleichselemente miteinander verbunden sein. Wenn zwei Tabellen ohne Verknüpfungsvergleichselement verknüpft werden, wird das kartesische Produkt der beiden Tabellen gebildet. Das heißt, jede ausgewählte Zeile der ersten Tabelle wird mit jeder ausgewählten Zeile der zweiten Tabelle verknüpft. Das Ergebnis ist eine Tabelle, die aus dem Kreuzprodukt in der Größe der beiden Tabellen besteht und in der Regel sehr groß ist. Da ein solcher Plan wahrscheinlich keine gute Leistung zulässt, vermeidet das Optimierungsprogramm sogar die Aufwandsabschätzung für einen Plan dieser Art. Die einzige Ausnahme dieser Vorgehensweise tritt ein, wenn die Optimierungsklasse 9 definiert wurde oder der folgende Spezialfall eines „Sternschemas“ (Star Scheme) vorliegt. Weitere Informationen finden Sie in „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75.

Die Fälle, in denen Zugriffspläne mit kartesischen Produkten eine gute Leistung zeigen, liegen in der Regel dann vor, wenn es sich um umfangreiche Entscheidungshilfedatenbanken handelt, die in der Technik eines Sternschemas (Star Schema) aufgebaut sind. Mit Sternschema wird der Aufbau einer Datenbank bezeichnet, bei dem das Gros der Rohdaten in einer einzigen umfangreichen Tabelle mit zahlreichen Spalten gespeichert wird, die gemeinhin als „Fakttabelle“ bezeichnet wird. Viele der Spalten enthalten verschlüsselte Werte, die die Dimensionen eines bestimmten, in der Fakttabelle gespeicherten Faktums charakterisieren. Zur einfachen Ermöglichung der Analyse einer bestimmten Untermenge der Fakten werden die Dimensionstabellen verwendet, um die verschlüsselten Werte zu decodieren. Eine typische Abfrage bestünde aus mehreren lokalen Vergleichselementen, die auf decodierte Werte in den Dimensionstabellen verweisen, und enthielte Verknüpfungsvergleichselemente, die die Dimensionstabellen mit der Fakttabelle verbinden. Für diese Arten von Abfragen kann es vorteilhaft sein, das kartesische Produkt mehrerer kleiner Dimensionstabellen zu bilden und erst

anschließend auf die umfangreiche Faktttabelle zuzugreifen. Diese Technik ist dann von Vorteil, wenn mehrere Verknüpfungsvergleichselemente einem mehrspaltigen Index entsprechen.

DB2 kann Abfragen erkennen, die für Datenbanken durchgeführt werden, die mit Sternschemen aufgebaut sind und mindestens zwei Dimensionstabellen haben, und kann den Suchbereich vergrößern, um potentielle Zugriffspläne mit kartesischen Produkten von Dimensionstabellen zu berücksichtigen. Wenn der Plan mit den kartesischen Produkten den niedrigsten geschätzten Aufwand verursacht, wird er vom Optimierungsprogramm ausgewählt.

Bei der bisher behandelten Sternschementechnik wurde angenommen, daß Primärschlüsselindizes in der Verknüpfung verwendet werden. Eine andere Situation liegt vor, wenn Fremdschlüsselindizes verwendet werden. Ausgehend von der Annahme, daß die Fremdschlüsselspalten in der Faktttabelle einspaltige Indizes sind und daß es eine relativ hohe Selektivität über alle Dimensionstabellen hinweg gibt, könnte die folgende Methode der Sternverknüpfung zur Anwendung kommen:

1. Jede Dimensionstabelle wird wie folgt verarbeitet:
  - Durchführen einer einfachen Gleichheitsverknüpfung zwischen der Dimensionstabelle und dem Fremdschlüsselindex für die Faktttabelle
  - Dynamisches Erstellen einer Bitzuordnung durch ein Hash-Verfahren für die Werte der Zeilen-IDs (RID)
2. Jede Bitzuordnung wird mit Vergleichselementen „AND“ auf die vorige Bitzuordnung angewandt (siehe „Zugriff über mehrere Indizes“ auf Seite 188).
3. Feststellen der verbliebenen RIDs, nachdem die letzte Bitzuordnung verarbeitet wurde
4. Wahlfreies Sortieren dieser RIDs
5. Abrufen einer Zeile aus der Basistabelle
6. Wiederverknüpfen der Faktttabelle mit jeder der zugehörigen Dimensionstabellen, dabei Zugreifen auf die Spalten der Dimensionstabellen, die für die SELECT-Klausel benötigt werden
7. Erneutes Anwenden der Vergleichselemente (Restvergleichselemente)

Für diese Methode sind keine mehrspaltigen Indizes erforderlich. Explizite referentielle Integritätsbedingungen zwischen Faktttabelle und Dimensionstabellen müssen für diese Methode nicht ausgewählt werden, obwohl die Beziehung zwischen Faktttabelle und Dimensionstabellen über dieses Merkmal verfügen sollte.

### **Zusammengesetzte Tabellen**

Ein anderer wichtiger Parameter bestimmt die Reihenfolge der Verknüpfungen in einer Abfrage. Das Ergebnis der Verknüpfung zweier Tabellen wird als

zusammengesetzte Tabelle bezeichnet. In der Regel wird diese zusammengesetzte Ergebnistabelle als äußere Tabelle in einer Verknüpfung mit einer weiteren inneren Tabelle verwendet. In diesem Fall handelt es sich also um eine „zusammengesetzte äußere Tabelle“. In einigen Fällen, besonders bei Verwendung der schnellen Verknüpfungsaufzählung (Greedy Join Enumeration), ist es sinnvoll, das Ergebnis der Verknüpfung zweier Tabellen zur inneren Tabelle einer späteren Verknüpfung zu machen. Wenn die innere Tabelle einer Verknüpfung selbst aus dem Ergebnis einer Verknüpfung zweier oder mehrerer Tabellen besteht, enthält der Plan eine „zusammengesetzte innere Tabelle“. Betrachten Sie zum Beispiel die folgende Abfrage:

```
SELECT COUNT(*)
FROM T1, T2, T3, T4
WHERE T1.A = T2.A AND
      T3.A = T4.A AND
      T2.Z = T3.Z
```

Hier könnte es von Vorteil sein, die Tabellen T1 und T2 zu verknüpfen ( T1xT2 ), anschließend die Tabellen T3 und T4 zu verknüpfen ( T3xT4 ) und schließlich das Ergebnis der ersten Verknüpfung als äußere Tabelle und das Ergebnis der zweiten Verknüpfung als innere Tabelle auszuwählen. Im daraus resultierenden Plan ( (T1xT2) x (T3xT4) ) ist das Ergebnis der Verknüpfung (T3xT4) eine zusammengesetzte innere Tabelle. Abhängig von der Abfrageoptimierungsklasse belegt das Optimierungsprogramm die maximale Anzahl von Tabellen, die als innere Tabelle einer Verknüpfung verwendet werden können, mit unterschiedlichen Einschränkungen. Zusammengesetzte innere Tabellen sind bei den Optimierungsklassen 5, 7 und 9 zulässig.

## Replizierte Übersichtstabellen

Durch die Verwendung replizierter Übersichtstabellen in einer partitionierten Datenbankumgebung können Sie die Leistung verbessern, indem Sie die Datenbank vorberechnete Werte der Basistabellendaten verwalten lassen. Zum Beispiel würde die im folgenden gezeigte Abfrage von der Erstellung der nachfolgend definierten replizierten Übersichtstabelle profitieren. Dazu gelten folgende Annahmen:

- Die Tabelle SALES (Verkauf) befindet sich im Tabellenbereich REGIONTABLESPACE, der in mehrere Partitionen unterteilt ist, und ist über die Spalte REGION partitioniert.
- Die Tabellen EMPLOYEE (Mitarbeiter) und DEPARTMENT (Abteilung) sind in einer Knotengruppe mit Einzelpartition.

Anschließend erstellen Sie eine replizierte Übersichtstabelle auf der Basis der Informationen in der Tabelle EMPLOYEE.

```
CREATE TABLE R_EMPLOYEE
AS (
    SELECT EMPNO, FIRSTNME, MIDINIT, LASTNAME, WORKDEPT
    FROM EMPLOYEE
```

```

)
DATA INITIALLY DEFERRED REFRESH IMMEDIATE
IN REGIONTABLESPACE
REPLICATED;

```

Wenn die replizierte Übersichtstabelle erstellt ist, wird ihr Inhalt durch Ausführung der folgenden Anweisung aktualisiert:

```
REFRESH TABLE R_EMPLOYEE;
```

Im folgenden Beispiel werden der Verkauf nach Mitarbeiter, die Summe für die Abteilung und die Gesamtsumme berechnet:

```

SELECT d.mgrno, e.empno, SUM(s.sales)
FROM   department AS d, employee AS e, sales AS s
WHERE  s.sales_person = e.lastname
      AND e.workdept = d.deptno
GROUP BY ROLLUP(d.mgrno, e.empno)
ORDER BY d.mgrno, e.empno;

```

Anstatt die Tabelle EMPLOYEE, die nur in einer Datenbankpartition ist, zu verwenden, verwendet der Datenbankmanager die Tabelle R\_EMPLOYEE, die in jeder der Datenbankpartitionen repliziert wird, in der sich die Tabelle SALES befindet. Der Leistungsvorteil ergibt sich daraus, daß die Mitarbeiterinformationen zur Berechnung der Verknüpfung nicht zu jeder Datenbankpartition über das Netzwerk gesendet werden muß.

## Verknüpfungsstrategien in einer partitionierten Datenbank

In den folgenden Abschnitten werden die Verknüpfungsstrategien beschrieben, die in einer partitionierten Datenbankumgebung möglich sind. Das DB2-Optimierungsprogramm wählt abhängig von den Anforderungen der jeweiligen Anwendung automatisch die beste Verknüpfungsstrategie aus. Die Verknüpfungsstrategien werden hier vorgestellt, um Ihnen einen besseren Einblick in die verschiedenen Verfahren zu geben. Eine „Tabellenwarteschlange“ ist ein Mechanismus zur Übertragung von Zeilen zwischen Datenbankpartitionen oder zwischen Prozessoren in einer Datenbank mit einer Einzelpartition.

In den folgenden Ausführungen bezieht sich der Ausdruck *übertragene* Tabellenwarteschlange auf eine Tabellenwarteschlange, deren Zeilen über ein Hash-Verfahren einer der empfangenden Datenbankpartitionen zugeführt wurden. Eine *rundgesendete* Tabellenwarteschlange (Broadcast) ist eine Tabellenwarteschlange, deren Zeilen an alle empfangenden Datenbankpartitionen gesendet werden (d. h. ohne Hash-Verfahren). In den Abbildungen dieses Abschnitts beziehen sich q1, q2 und q3 (für „Queue“) auf die Tabellenwarteschlangen in den Beispielen. Außerdem sind die Tabellen, auf die zugegriffen wird, für den Zweck dieser Beispielszenarios auf zwei Datenbankpartitionen verteilt. Die Pfeile zeigen die Richtung an, in der die Tabellenwarteschlangen übertragen bzw. gesendet werden. Der Koordinatorknoten ist Partition 0.

Ein Gesichtspunkt bei Tabellen, die häufig an Verknüpfungen in einer partitionierten Datenbank beteiligt sind, ist die Tabellenkollokation, d. h. die physische Zusammenfassung von Tabellen. Die Tabellenkollokation stellt eine Methode in einer partitionierten Datenbank dar, Daten aus einer Tabelle mit Hilfe eines gleichen Partitionierungsschlüssels mit den Daten aus einer anderen Tabelle in derselben Partition zu suchen. Wenn die Daten einmal in dieser Weise zusammengefaßt sind, können zu verknüpfende Daten an einer Abfrage beteiligt sein, ohne als Teil der Aktivität der Abfrage von einer Datenbankpartition in eine andere übertragen werden zu müssen. Nur die Ergebnismenge einer Verknüpfung wird an den Koordinatorknoten übergeben. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie in „Tabellenkollokation“ im Band *Systemverwaltung: Konzept*.

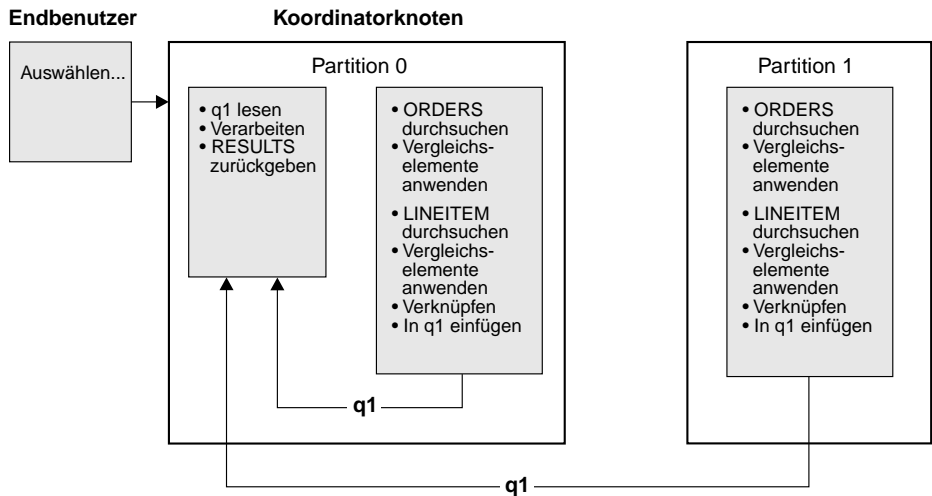
Informationen zu Verknüpfungsabhängigkeiten finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

### **Zusammengefaßte Verknüpfungen**

Damit das Optimierungsprogramm eine zusammengefaßte Verknüpfung in Erwägung ziehen kann, müssen die zu verknüpfenden Tabellen in einer Partition zusammengefaßt sein (Kollokation) und alle Paare sich entsprechender Partitionierungsschlüssel müssen in den Gleichheitsvergleichselementen der Verknüpfung vertreten sein. Abb. 14 auf Seite 207 zeigt ein Beispiel.

**Anmerkung:** Replizierte Übersichtstabellen erhöhen die Wahrscheinlichkeit zusammengefaßter Verknüpfungen. Weitere Informationen finden Sie in „Replizierte Übersichtstabellen“ auf Seite 204.





Die beiden Tabellen LINEITEM und ORDERS werden über die Spalte ORDERKEY partitioniert. Die Verknüpfung erfolgt lokal auf jeder Datenbankpartition.

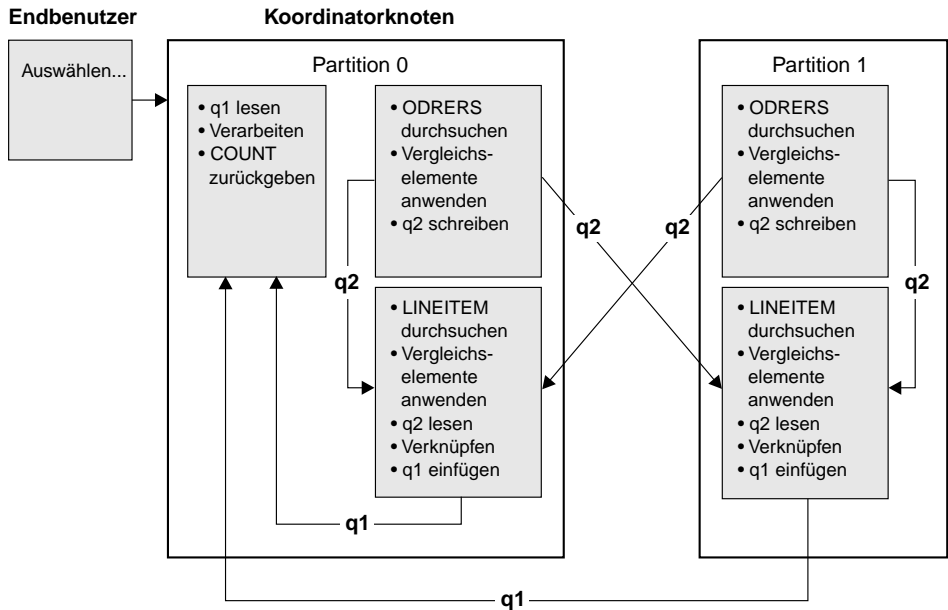
In diesem Beispiel wird folgendes Vergleichselement für die Verknüpfung angenommen:

`ORDERS.ORDERKEY = LINEITEM.ORDERKEY.`

Abbildung 14. Beispiel für eine zusammengefaßte Verknüpfung

### Verknüpfungen mit rundgesendeter äußerer Tabelle

Diese parallele Verknüpfungsstrategie kann angewandt werden, wenn es zwischen den zu verknüpfenden Tabellen keine Gleichheitsvergleichselemente zur Verknüpfung gibt. Sie kann außerdem in solchen Fällen verwendet werden, in denen sie die Methode mit dem geringsten Aufwand darstellt. Solche Fälle liegen typischerweise dann vor, wenn eine sehr umfangreiche und eine sehr kleine Tabelle an der Verknüpfung beteiligt sind, von denen keine über die Spalten, auf die die Vergleichselemente angewandt werden, partitioniert ist. Anstatt beide Tabellen auf Partitionen zu verteilen, kann es „billiger“ sein, die kleine Tabelle an alle Partitionen mit der größeren Tabelle rundzusenden. Abb. 15 auf Seite 208 zeigt ein Beispiel.

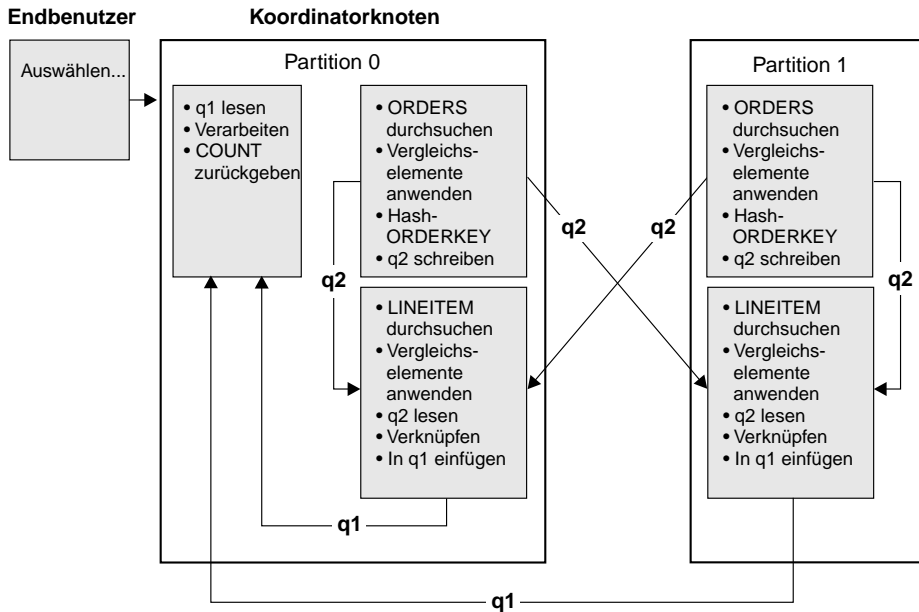


Die Tabelle ORDERS wird an alle Datenbankpartitionen mit der Tabelle LINEITEM gesendet.  
 Tabellenwarteschlange q2 wird im Rundsendebetrieb an alle Datenbankpartitionen der inneren Tabelle gesendet.

Abbildung 15. Beispiel für eine Verknüpfung mit rundgesendeter äußerer Tabelle

### Verknüpfungen mit übertragener äußerer Tabelle

Bei dieser Verknüpfungsstrategie wird jede Zeile der äußeren Tabelle an eine Datenbankpartition der inneren Tabelle (entsprechend den Partitionierungsattributen der inneren Tabelle) übertragen. Die Verknüpfung erfolgt in dieser Datenbankpartition. Abb. 16 auf Seite 209 zeigt ein Beispiel.

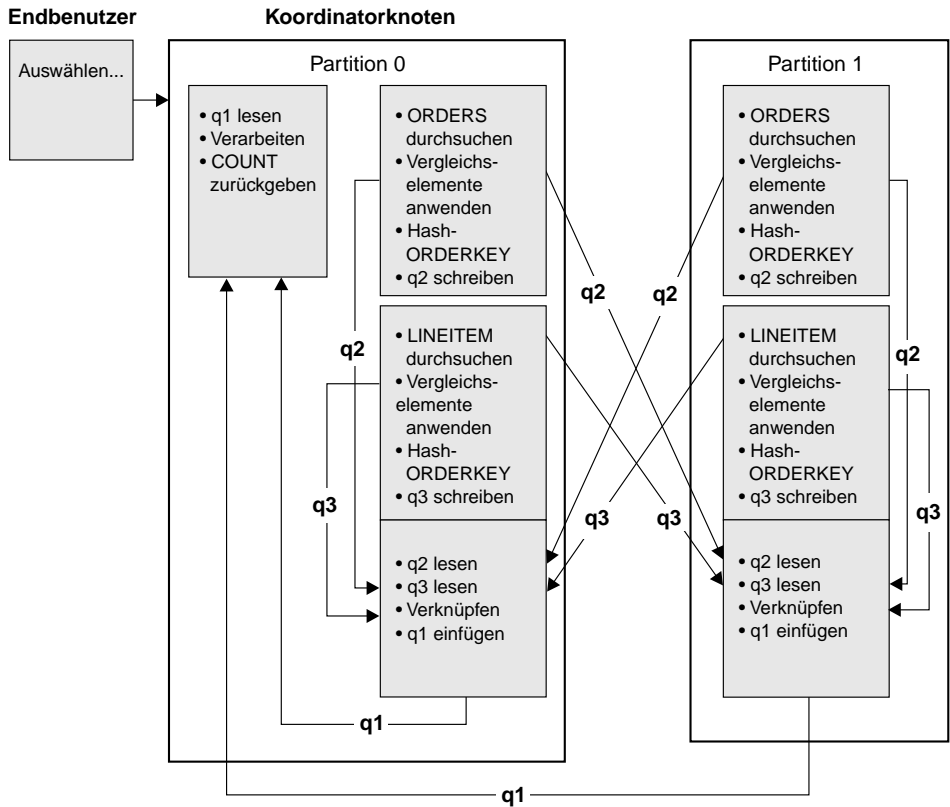


Die Tabelle LINEITEM wird über die Spalte ORDERKEY partitioniert.  
 Die Tabelle ORDERS wird über eine andere Spalte partitioniert.  
 Für die Tabelle ORDERS wird das Hash-Verfahren ausgeführt, und sie wird an die richtige Datenbankpartition der Tabelle LINEITEM gesendet.  
 In diesem Beispiel wird folgendes Vergleichselement für die Verknüpfung angenommen:  
 ORDERS.ORDERKEY = LINEITEM.ORDERKEY.

Abbildung 16. Beispiel für eine Verknüpfung mit übertragener äußerer Tabelle

### Verknüpfungen mit übertragener innerer und äußerer Tabelle

Bei dieser Strategie werden Zeilen der äußeren und inneren Tabellen entsprechend den Werten der Verknüpfungsspalten an eine Gruppe von Datenbankpartitionen übertragen. Die Verknüpfung erfolgt in diesen Datenbankpartitionen. Abb. 17 auf Seite 210 zeigt ein Beispiel.

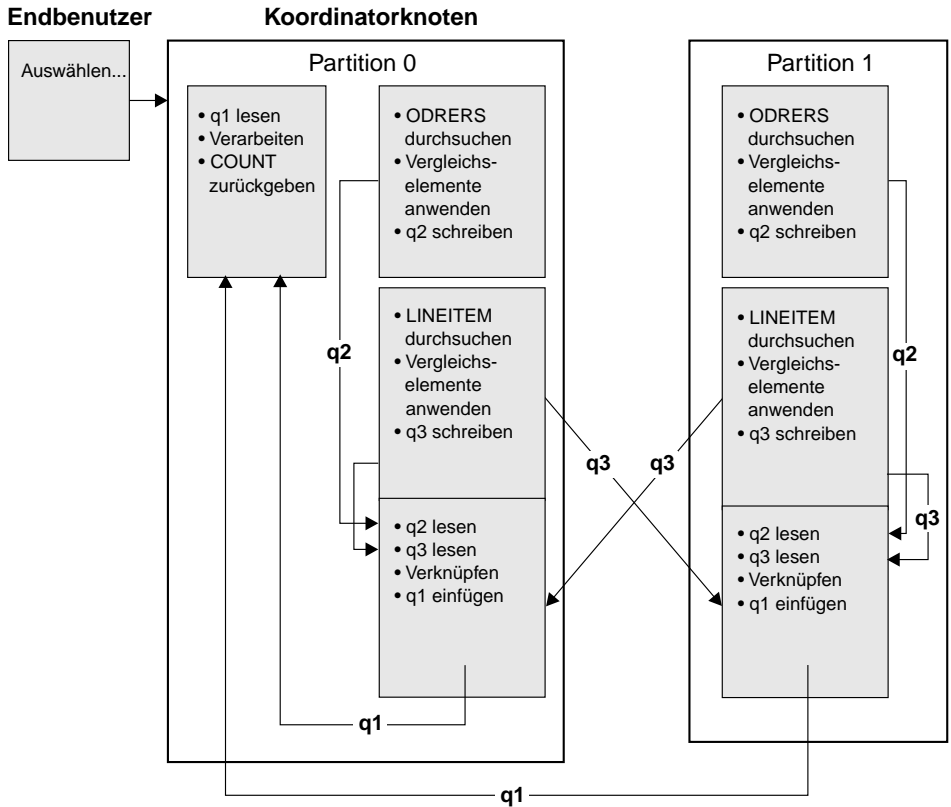


Es wird keine Tabelle über die Spalte ORDERKEY partitioniert. Für beide Tabellen wird das Hash-Verfahren ausgeführt, und sie werden an neue Datenbankpartitionen gesendet und dort verknüpft. Beide Tabellenwarteschlangen q2 und q3 werden übertragen. In diesem Beispiel wird folgendes Vergleichselement für die Verknüpfung angenommen:  
 ORDERS.ORDERKEY = LINEITEM.ORDERKEY

Abbildung 17. Beispiel für eine Verknüpfung mit übertragener innerer und äußerer Tabelle

### Verknüpfungen mit rundgesendeter innerer Tabelle

Bei dieser Strategie wird die innere Tabelle an alle Datenbankpartitionen der äußeren Tabelle rundgesendet. Abb. 18 auf Seite 211 zeigt ein Beispiel.

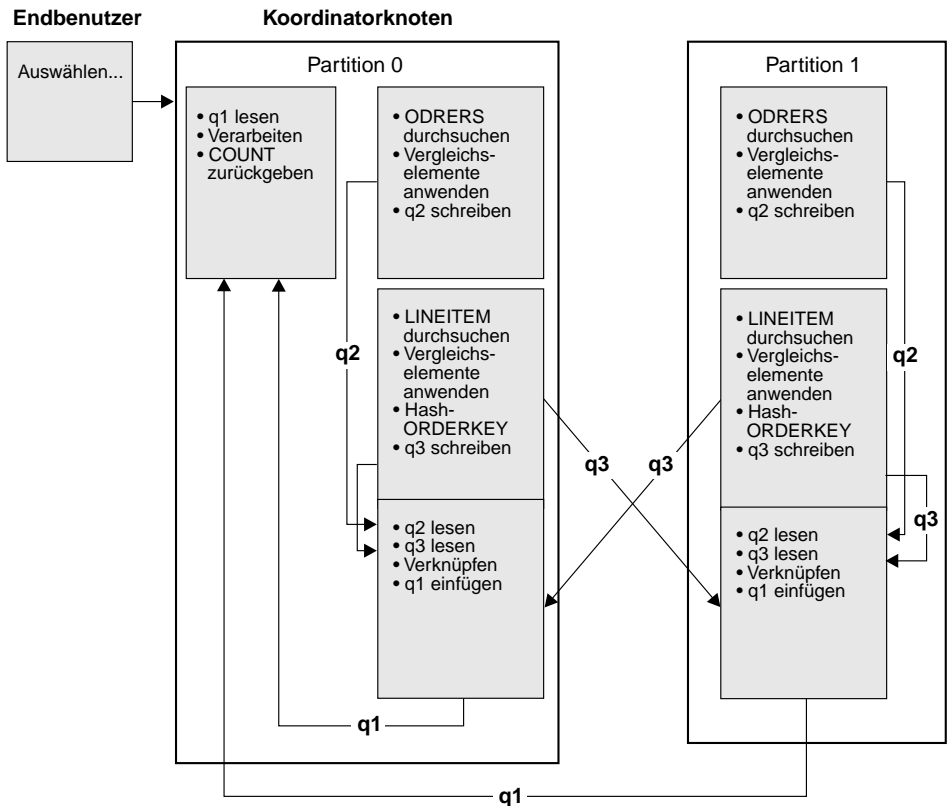


Die Tabelle LINEITEM wird an alle Datenbankpartitionen mit der Tabelle ORDERS gesendet. Tabellenwarteschlange q3 wird im Rundsendebetrieb an alle Datenbankpartitionen der äußeren Tabelle gesendet.

Abbildung 18. Beispiel für eine Verknüpfung mit rundgesendeter innerer Tabelle

### Verknüpfungen mit übertragener innerer Tabelle

Bei dieser Verknüpfungsstrategie wird jede Zeile der inneren Tabelle an eine Datenbankpartition der äußeren Tabelle (entsprechend den Partitionierungsattributen der äußeren Tabelle) übertragen. Die Verknüpfung erfolgt in dieser Datenbankpartition. Abb. 19 auf Seite 212 zeigt ein Beispiel.



Die Tabelle ORDERS wird über die Spalte ORDERKEY partitioniert. Die Tabelle LINEITEM wird über eine andere Spalte partitioniert. Für die Tabelle LINEITEM wird das Hash-Verfahren ausgeführt, und sie wird an die richtige Datenbankpartition der Tabelle ORDERS gesendet.

In diesem Beispiel wird folgendes Vergleichselement für die Verknüpfung angenommen:

ORDERS.ORDERKEY = LINEITEM.ORDERKEY.

Abbildung 19. Beispiel für eine Verknüpfung mit übertragener innerer Tabelle

### Tabellenwarteschlangen

Eine Tabellenwarteschlange hat folgende Funktionen:

- Übertragen von Tabellendaten von einer Datenbankpartition zu einer anderen bei Verwendung partitionsübergreifender Parallelität
- Übertragen von Tabellendaten innerhalb einer Datenbankpartition bei Verwendung partitionsinterner Parallelität
- Übertragen von Tabellendaten innerhalb einer Datenbankpartition bei Verwendung einer einzigen Datenbankpartition

Eine Tabellenwarteschlange dient zur Übergabe der Daten in eine einzige Richtung.

Der Compiler entscheidet, wo Tabellenwarteschlangen erforderlich sind, und nimmt sie in den Plan auf. Bei der Ausführung des Plans werden die Tabellenwarteschlangen durch die Verbindungen zwischen den Datenbankpartitionen initiiert. Die Tabellenwarteschlangen werden am Ende der Prozesse wieder geschlossen.

Es gibt verschiedene Arten von Tabellenwarteschlangen:

- *Asynchrone Tabellenwarteschlangen.* Diese Tabellenwarteschlangen werden als asynchron bezeichnet, weil sie Zeilen vor einer FETCH-Anweisung, die durch eine Anwendung abgesetzt wird, vorablesen. Wenn eine FETCH-Anweisung abgesetzt wird, wird die Zeile aus der Tabellenwarteschlange abgerufen.

Asynchrone Tabellenwarteschlangen werden verwendet, wenn Sie die Klausel FOR FETCH ONLY in der SELECT-Anweisung verwenden. Wenn Sie Zeilen nur mit FETCH abrufen, ist eine asynchrone Tabellenwarteschlange schneller.

- *Synchrone Tabellenwarteschlangen.* Diese Tabellenwarteschlangen werden als synchron bezeichnet, weil sie für jede FETCH-Anweisung, die durch eine Anwendung abgesetzt wird, eine Zeile lesen. In jeder Datenbankpartition wird der Cursor in die nächste Zeile gesetzt, die aus der jeweiligen Datenbankpartition zu lesen ist.

Synchrone Tabellenwarteschlangen werden verwendet, wenn Sie die Klausel FOR FETCH ONLY in der SELECT-Anweisung nicht angeben. In einer partitionierten Datenbankumgebung verwendet der Datenbankmanager synchrone Tabellenwarteschlangen, wenn Zeilen aktualisiert werden.

- *Tabellenwarteschlangen für Mischverknüpfung.* In dieser Art von Tabellenwarteschlangen wird die Reihenfolge gewahrt.
- *Reguläre Tabellenwarteschlangen.* Diese Tabellenwarteschlangen sind nicht für Mischverknüpfungen geeignet. Bei ihnen bleibt die Reihenfolge nicht erhalten.
- *Empfangende Tabellenwarteschlangen.* Diese Tabellenwarteschlangen werden mit korrelierten Unterabfragen verwendet. Die Korrelationswerte werden an die Unterabfrage übergeben, und die Ergebnisse mit Hilfe dieser Art von Tabellenwarteschlange an den übergeordneten Abfrageblock zurückgeliefert.

## **Einfluß des Sortierens auf das Optimierungsprogramm**

Wenn das Optimierungsprogramm einen Zugriffsplan auswählt, kalkuliert es die Auswirkungen einer Sortierung von Daten auf die Leistung mit ein. Sortieroperationen werden durchgeführt, wenn es keinen Index gibt, über den die angeforderte Reihenfolge der abgerufenen Daten hergestellt werden kann. Eine Sortieroperation kann außerdem erfolgen, wenn sie vom Optimierungs-

programm als weniger aufwendig als eine Indexsuche eingestuft wird. Das Optimierungsprogramm kann beim Sortieren von Daten eine der folgenden Aktionen ausführen:

- Über-Pipe-Leiten der Sortierergebnisse, wenn die Abfrage ausgeführt wird. Siehe Abschnitte „Über Pipe geleitete und nicht über Pipe geleitete Sortierungen“ und „Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 103.
- Interne Behandlung der Sortierung innerhalb des Datenbankmanagers. Siehe Abschnitt „Pushdown-Operatoren für Spaltenberechnungen und Sortierungen“.

### **Über Pipe geleitete und nicht über Pipe geleitete Sortierungen**

Wenn nach Beendigung der Sortierung die endgültige sortierte Liste von Daten in einem einzigen sequentiellen Vorgang gelesen werden kann, können die Ergebnisse über eine *Pipe* geleitet werden. Dieses *Piping* ist schneller als die Verwendung anderer (nicht über Pipe geleiteter) Mechanismen zur Übertragung der Sortierergebnisse. Das Optimierungsprogramm wählt, wenn möglich, die Pipe zur Übergabe der Sortierergebnisse.

Unabhängig davon, ob eine Sortierung über eine Pipe geleitet wird, ist die Dauer der Sortierung von einer Reihe von Faktoren abhängig, wie z. B. der Anzahl der zu sortierenden Zeilen, der Sortierschlüsselgröße und der Zeilenlänge. Wenn die zu sortierenden Zeilen mehr als den im Zwischenspeicher für Sortierlisten verfügbaren Speicherbereich in Anspruch nehmen, werden mehrere Sortierarbeitsgänge durchgeführt, wobei in jedem Arbeitsgang eine Untermenge der Gesamtmenge von Zeilen sortiert wird. Jeder Arbeitsgang des Sortiervorgangs wird in einer temporären Tabelle im Pufferpool gespeichert. (Im Rahmen der Pufferpoolverwaltung ist es möglich, daß Seiten aus dieser temporären Tabelle auf Platte geschrieben werden.) Wenn alle Arbeitsgänge des Sortiervorgangs abgeschlossen sind, müssen die sortierten Untermengen zu einer einzigen sortierten Menge von Zeilen zusammengefügt werden. Wenn die Sortierung über eine Pipe geleitet wird, werden die Zeilen nach dem Zusammenfügen direkt an die Services für relationale Daten (Relational Data Services) weitergegeben.

Weitere Informationen finden Sie in „Anzeichen für Probleme bei der Sortierleistung“ auf Seite 294 oder in der Diskussion des Konfigurationsparameters *sorthcap* im Abschnitt „Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 103.

### **Pushdown-Operatoren für Spaltenberechnungen und Sortierungen**

In einigen Fällen kann sich das Optimierungsprogramm entscheiden, einen Sortiervorgang oder eine Spaltenberechnung (Aggregation) von der Komponente der Services für relationale Daten an die Komponente der Datenverwaltungsservices zu „verschieben“ („Pushdown“). Die Verschiebung dieser Operationen verbessert die Leistung, da nun die Datenverwaltungsservices



Daten direkt an eine Sortier- oder Spaltenberechnungsroutine übergeben können. Ohne diese Verschiebung würden die Datenverwaltungsservices diese Daten zunächst an die Services für relationale Daten übergeben, die anschließend wiederum mit den Sortier- bzw. Spaltenberechnungsroutinen kommunizieren würden. Die folgende Abfrage beispielsweise kann von dieser Art der Optimierung profitieren:

```
SELECT WORKDEPT, AVG(SALARY) AS AVG_DEPT_SALARY
FROM EMPLOYEE
GROUP BY WORKDEPT
```

### **Spaltenberechnung beim Sortieren**

Wenn das Sortieren dazu dient, die erforderliche Reihenfolge für eine Operation GROUP BY herzustellen, hat das Optimierungsprogramm die Möglichkeit, einige oder alle Spaltenberechnungen (Aggregation) für GROUP BY während des Sortierens durchzuführen. Dies ist vorteilhaft, wenn die Anzahl der Zeilen in jeder Gruppe sehr groß ist. Es wird sogar noch vorteilhafter, wenn die Durchführung eines Teils der Gruppierung während des Sortierens die Notwendigkeit, daß die Sortierung einen Überlauf auf die Festplatte verursacht, verringert oder ausschließt.

Wenn Spaltenberechnung in einer Sortierung verwendet wird, sind bis zu drei Phasen der Spaltenberechnung erforderlich, um sicherzustellen, daß die richtigen Ergebnisse berechnet werden. Die erste Phase der Spaltenberechnung, die „partielle Spaltenberechnung“ errechnet die Ergebniswerte, bis der Sortierspeicher voll ist. Die partielle Spaltenberechnung ist der Prozeß, durch den nicht berechnete Daten entgegengenommen und partielle Ergebniswerte erstellt werden. Wenn der Sortierspeicher voll ist, läuft der Rest der Daten auf die Festplatte über und enthält alle partiellen Spaltenberechnungsergebnisse, die während des aktuellen Füllens des Sortierspeichers berechnet wurden. Nach dem Zurücksetzen des Sortierspeichers werden neue Spaltenberechnungen gestartet.

Die zweite Phase der Spaltenberechnung, die „Zwischenberechnung“ nimmt alle übergelaufenen Sortierdurchläufe und setzt die Spaltenberechnung für die Gruppenschlüssel fort. Die Spaltenberechnung kann nicht zu Ende geführt werden, weil die Gruppenschlüsselspalten eine Untergruppe der Partitionierungsschlüsselspalten sind. Die Zwischenberechnung nimmt vorhandene partielle Spaltenberechnungsergebnisse und produziert neue partielle Berechnungsergebnisse. Diese Phase ist wahlfrei und wird sowohl für partitionsinterne Parallelität als auch für partitionsübergreifende Parallelität verwendet. Im letzteren Fall ist die Gruppierung beendet, wenn ein globaler Gruppenschlüssel verfügbar ist. Bei partitionsübergreifender Parallelität würde dies eintreten, wenn der Gruppenschlüssel eine Untergruppe des Partitionierungsschlüssels wäre, der Gruppen über Partitionen hinweg teilt und so eine erneute Partitionierung zur Beendigung der Spaltenfunktion erforderlich machte. Ein ähnlicher Fall liegt vor, wenn bei partitionsinterner

Parallelität jeder Agent seine übergelaufenen Sortierdurchgänge zusammengefügt hat, bevor auf einen einzigen Agenten reduziert wird, um die Spaltenberechnung zu beenden.

Die letzte Phase der Spaltenberechnung, die „Endberechnung“, greift alle partiellen Berechnungsergebnisse auf und führt die Spaltenberechnung zu Ende. Die Endberechnung greift partielle Berechnungsergebnisse auf und produziert Endergebnisse. Dieser Schritt findet immer in einem Operator GROUP BY statt. Das Sortieren kann die Spaltenberechnung nicht bis zu Ende durchführen, weil es keine Garantie gibt, daß die Sortierung nicht geteilt wird. Die Komplettberechnung nimmt nicht berechnete Daten auf und produziert Endergebnisse. Diese Methode der Spaltenberechnung wird in der Regel dann verwendet, wenn die Gruppierdaten bereits in der richtigen Reihenfolge vorliegen und keine Partitionierung ihre Verwendung verhindert.

---

## **Optimierungsstrategien für partitionsinterne Parallelität**

Das Optimierungsprogramm kann einen Zugriffsplan so wählen, daß eine Abfrage parallel innerhalb einer Datenbankpartition ausgeführt wird, wenn ein Grad von Parallelität bei der Kompilierung der SQL-Anweisung angegeben wird.

Während der Ausführung werden mehrere Datenbankagenten, sogenannte „Subagenten“, zur Ausführung der Abfrage erstellt. Die Anzahl von Subagenten ist kleiner oder gleich dem Grad von Parallelität, die bei der Kompilierung der SQL-Anweisung festgelegt wurde. Weitere Informationen zur Einstellung des Grads der Parallelität für SQL-Anweisungen finden Sie in „Parallele Verarbeitung von Anwendungen“ auf Seite 99. Weitere Informationen zu Agenten und Subagenten finden Sie in „Datenbankagenten“ auf Seite 303.

In einer partitionierten Datenbank gilt der Grad der Parallelität für jede Partition. Beispielsweise wird der Teil einer Abfrage, der in einer bestimmten Datenbankpartition ausgeführt wird, entsprechend dem Grad der Parallelität, der in dieser Datenbankpartition für die vorliegende SQL-Anweisung definiert wurde, noch weiter in parallele Ausführungseinheiten unterteilt.

Der Zugriffsplan wird parallelisiert, indem er in einen Teil, der von jedem Subagenten und einen Teil, der vom koordinierenden Agenten ausgeführt wird, aufgeteilt wird. Die Subagenten übergeben Daten über Tabellenwarteschlangen an den koordinierenden Agenten oder andere Subagenten. In einer partitionierten Datenbank können Subagenten Daten an Subagenten in anderen Datenbankpartitionen senden oder von ihnen empfangen.

In diesem Abschnitt werden die Parallelisierungsstrategien innerhalb einer einzelnen Datenbankpartition beschrieben.

## Strategien für paralleles Suchen

Tabellensuchen und Indexsuchen können parallel in derselben Tabelle oder demselben Index ausgeführt werden. Für parallele Tabellensuchen wird die Tabelle in Seiten- oder Zeilenbereiche unterteilt. Je ein Bereich von Seiten oder Zeilen wird einem Subagenten zugewiesen. Ein Subagent durchsucht den ihm zugewiesenen Bereich und erhält einen anderen Bereich zugewiesen, wenn er mit dem Durchsuchen des aktuellen Bereichs fertig ist.

Für parallele Indexsuchen wird der Index in Bereiche von Datensätzen entsprechend den Indexschlüsselwerten und der Anzahl von Indexeinträgen für einen Schlüsselwert unterteilt. Die parallele Indexsuche wird wie die parallele Tabellensuche mit Subagenten durchgeführt, denen jeweils ein Bereich von Datensätzen zugewiesen wird. Einem Subagenten wird ein neuer Bereich zugewiesen, wenn er die Suche im aktuellen Bereich beendet hat.

Die Sucheinheit (Seite oder Zeile) sowie die Suchunterteilung werden vom Optimierungsprogramm festgelegt.

Beim parallelen Suchen wird die Arbeit gleichmäßig unter den Subagenten verteilt. Der Zweck der parallelen Suche besteht darin, die Belastung unter den Subagenten ausgewogen zu verteilen und sie gleichmäßig auszulasten. Wenn die Anzahl aktiver Subagenten gleich der Anzahl verfügbarer Prozessoren ist und die Platten nicht mit E/A-Anforderungen überlastet sind, werden die Ressourcen der Maschine effektiv genutzt.

Andere Zugriffsplanoperationen können eine unausgewogene Datenverteilung bei der Ausführung der Abfrage verursachen. Das Optimierungsprogramm wählt die Parallelstrategien so aus, daß die Datenausgewogenheit erhalten bleibt.

## Strategien für paralleles Sortieren

Das Optimierungsprogramm kann eine der folgenden parallelen Sortierstrategien auswählen:

### Reihumverteiltes Sortieren

Dies kann auch als „Umverteilungssortieren“ bezeichnet werden. Dabei handelt es sich um eine effiziente Sortiermethode im gemeinsamen Speicher, bei der versucht wird, die Daten so gleichmäßig wie möglich an alle Subagenten zu verteilen. Zur Realisierung der gleichmäßigen Verteilung wird eine Art Reihumtaktgeberalgorithmus verwendet. Zunächst wird ein Sortiervorgang für jeden Subagenten erstellt. Während der Einfügephase fügen Subagenten Zeilen reihum in jeden der einzelnen Sortiervorgänge ein. Dadurch wird eine gleichmäßigere Verteilung von Daten erreicht.

### **Partitioniertes Sortieren**

Dies ist dem reihumverteilten Sortieren insofern ähnlich, als daß für jeden Subagenten ein Sortiervorgang erstellt wird. Die Subagenten wenden eine Hash-Funktion auf die Sortierspalten an, um festzulegen, in welchen Sortiervorgang eine Zeile eingefügt werden sollte. Wenn beispielsweise die innere und die äußere Tabelle einer Mischverknüpfung in einem partitionierten Sortiervorgang sind, kann ein Subagent mit Hilfe einer Mischverknüpfung die entsprechenden Partitionen verknüpfen. Dadurch kann die Mischverknüpfung parallel erfolgen.

### **Repliziertes Sortieren**

Diese Art der Sortierung wird in Fällen verwendet, in denen alle Subagenten die gesamte Sortierausgabe benötigen. Es wird nur ein Sortiervorgang erstellt. Beim Einfügen von Zeilen in den Sortiervorgang sind die Subagenten synchronisiert. Nach Beendigung der Sortierung liest jeder Subagent das gesamte Sortierergebnis. Diese Art der Sortierung kann verwendet werden, um den Datenstrom wieder auszugleichen, wenn die Anzahl von Zeilen gering ist.

### **Gemeinsames Sortieren**

Diese Art der Sortierung entspricht der replizierten Sortierung, abgesehen davon, daß die Subagenten eine parallele Suche über das Sortierergebnis öffnen. Dadurch werden die Daten unter den Subagenten ähnlich wie bei der reihumverteilten Sortierung verteilt.

## **Parallele temporäre Tabellen**

Subagenten können kooperieren, um eine temporäre Tabelle durch Einfügen von Zeilen in dieselbe Tabelle zu erstellen. Eine solche Tabelle ist eine gemeinsame temporäre Tabelle. Die Subagenten können private oder parallele Suchoperationen über die gemeinsame temporäre Tabelle öffnen, je nachdem, ob der Datenstrom zu replizieren oder zu partitionieren ist.

## **Strategien für parallele Spaltenberechnung**

Spaltenberechnungen (Aggregation) können von Subagenten parallel durchgeführt werden. Eine Spaltenberechnung setzt voraus, daß die Daten nach den Gruppierungsspalten geordnet sind. Wenn ein Subagent sicher sein kann, daß er alle Zeilen für eine Reihe von Gruppierungsspaltenwerten erhält, kann er eine vollständige Spaltenberechnung (Aggregation) durchführen. Dies ist möglich, wenn der Strom bereits aufgrund einer früheren partitionierten Sortierung auf den Gruppierungsspalten partitioniert ist.

Andernfalls kann der Subagent eine partielle Spaltenberechnung durchführen und eine andere Strategie zur Vervollständigung der Spaltenberechnung anwenden. Einige dieser Strategien sind:

- Senden der teilweise berechneten Daten an den Koordinationsagenten über eine Tabellenwarteschlange für Mischverknüpfungen. Der Koordinationsagent vervollständigt die Spaltenberechnung.

- Einfügen der teilweise berechneten Daten in eine partitionierte Sortierung. Die Sortierung ist auf den Gruppierungsspalten partitioniert. Dadurch ist sichergestellt, daß alle Zeilen für eine Reihe von Gruppierungsspalten in einer Sortierpartition enthalten sind.
- Wenn der Strom zu Ausgleichszwecken repliziert werden muß, können die teilweise berechneten Daten in eine replizierte Sortierung eingefügt werden. Die einzelnen Subagenten vervollständigen die Spaltenberechnung über die replizierte Sortierung und erhalten eine identische Kopie des Ergebnisses der Spaltenberechnung.

## Parallele Verknüpfungsstrategien

Verknüpfungsoperationen können von Subagenten parallel durchgeführt werden. Parallele Verknüpfungsstrategien werden durch die Merkmale des Datenstroms festgelegt.

Eine Verknüpfung kann parallelisiert werden, indem der Datenstrom nach dem inneren und äußeren Datenstrom der Verknüpfung partitioniert und/oder repliziert wird. Zum Beispiel kann eine Verknüpfung über Verschachtelungsschleife parallelisiert werden, wenn der äußere Datenstrom aufgrund einer Parallelsuche partitioniert ist und der innere Datenstrom von jedem Subagenten unabhängig neu ausgewertet wird. Eine Mischverknüpfung kann parallelisiert werden, wenn der innere und der äußere Datenstrom aufgrund partitionierter Sortierungen nach ihren Werten partitioniert sind.

---

## Automatische Übersichtstabellen

Übersichtstabellen sind eine leistungsfähige Methode zum Verbessern der Antwortzeit von Abfragen. In vielen Umgebungen, bei denen einige der grundlegenden Strukturen von Abfragen vorhergesehen werden können, können Übersichtstabellen für die folgenden Zwecke verwendet werden:

- Daten aus einer oder mehreren Dimensionen ansammeln
- Daten aus einer Gruppe von Tabellen verknüpfen und ansammeln
- Eine Untergruppe von Daten (d. h. eine sofort für Verarbeitungsoperationen bereite horizontale oder vertikale Partition), auf die allgemein zugegriffen wird, identifizieren
- Eine Tabelle oder einen Teil einer Tabelle in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken erneut partitionieren

In den SQL-Compiler sind Kenntnisse von Übersichtstabellen integriert. Im SQL-Compiler sind das Umschreiben von Abfragen (siehe „Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler“ auf Seite 170) und das Optimierungsprogramm (siehe „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180) daran beteiligt, Abfragen mit Übersichtstabellen abzugleichen und zu bestimmen, ob eine Übersichtstabelle in Basistabellen durch eine Abfrage ersetzt werden soll. Wenn Übersichtstabellen zur Beantwortung von Abfragen verwendet werden, können die EXPLAIN-Einrichtungen (siehe „Kapitel 7. Die

SQL-EXPLAIN-Einrichtung” auf Seite 239) dafür benutzt werden zu ermitteln, welche Übersichtstabelle ausgewählt wurde. Da Übersichtstabellen sich in vielerlei Hinsicht wie reguläre Tabellen verhalten, treffen die Überlegungen zum Optimieren des Datenzugriffs unter Verwendung von Tabellenbereichsdefinitionen, durch Erstellen von Indizes und Ausgeben von RUNSTATS auch auf Übersichtstabellen zu.

Um Ihnen das Verständnis der Leistungsfähigkeit von Übersichtstabellen zu erleichtern, wird das folgende Beispiel einer mehrdimensionalen Analyseabfrage bereitgestellt und gezeigt, wie dabei Übersichtstabellen genutzt werden.

In diesem Beispiel wird von einem Szenario ausgegangen, in dem ein Geschäft eine Reihe von Kunden und eine Reihe von Kreditkartenkonten umfaßt. Das Geschäft zeichnet die Gruppe der Transaktionen auf, die mit den Kreditkarten durchgeführt wurden. Alle Transaktionen enthalten eine Reihe von Artikeln, die gemeinsam gekauft wurden. Diese Umgebung kann als Mehrfachstern (Multi-Star) kategorisiert werden, da zwei große Tabellen vorhanden sind, von denen die eine Transaktionsartikel enthält und die andere die Kauftransaktionen identifiziert, die beide zusammen die Nabe des Sterns bilden.

Es gibt drei hierarchische Dimensionen, die eine Transaktion beschreiben: Produkt, Standort und Zeit. Die Produkthierarchie wird in zwei normalisierten Tabellen aufgezeichnet, die die Produktgruppe und die Produktlinie darstellen. Die Standorthierarchie enthält Informationen zu Ort, Bundesland und Staat und wird in einer einzigen denormalisierten Tabelle dargestellt. Die Zeithierarchie enthält Informationen zu Tag, Monat und Jahr und ist in einem einzigen Datumsfeld codiert. Die Datumsdimensionen werden aus dem Datumsfeld der Transaktion unter Verwendung integrierter Funktionen extrahiert. Es gibt auch andere Tabellen in diesem Szenario, die Kontoinformationen für Kunden und Kundeninformationen darstellen.

Eine Übersichtstabelle wird mit der Summe und der Anzahl der Verkäufe für jede Stufe der folgenden Hierarchien erstellt:

- Produkthierarchie
- Standorthierarchie
- Zeithierarchie bestehend aus Jahr, Monat, Tag

Eine breite Palette von Abfragen kann ihre Antworten aus diesen gespeicherten Ergebnisdaten extrahieren. Im folgenden Beispiel werden die Summe und die Anzahl der Verkäufe für die Dimensionen 'Produktgruppe' (Product Group) und 'Produktlinie' (Product Line) berechnet; danach wird dies für die Dimensionen 'Ort' (City), 'Bundesland' (State) und 'Staat' (Country) und zuletzt für die Dimension 'Zeit' (Time) durchgeführt. Das Beispiel enthält auch einige weitere Spalten in der Klausel GROUP BY.

```

CREATE TABLE dba.PG_SALESSUM
AS (
    SELECT l.id AS prodline, pg.id AS pgroup,
           loc.country, loc.state, loc.city,
           l.name AS linename, pg.name AS pname,
           YEAR(pdate) AS year, MONTH(pdate) AS month,
           t.status,
           SUM(ti.amount) AS amount,
           COUNT(*) AS count
FROM     cube.transitem AS ti, cube.trans AS t,
         cube.loc AS loc, cube.pgroup AS pg,
         cube.prodline AS l
WHERE    ti.transid = t.id
        AND ti.pgid = pg.id
        AND pg.lineid = l.id
        AND t.locid = loc.id
          AND YEAR(pdate) > 1990
        GROUP BY l.id, pg.id, loc.country, loc.state, loc.city,
                year(pdate), month(pdate), t.status, l.name, pg.name
)
DATA INITIALLY DEFERRED REFRESH DEFERRED;

REFRESH TABLE dba.SALESCUBE;

```

Die Übersichtstabelle ist normalerweise viel kleiner als die Basisfakttabellen. Sie können durch Angeben der Option DEFERRED steuern, wann die Übersichtstabelle aktualisiert wird (wie im aufgeführten Beispiel gezeigt).

Abfragen, die solche vorberechneten Summen nutzen können, sind unter anderem:

- Verkaufsdaten nach Monat und Produktgruppe
- Gesamtvertrieb für Jahre nach 1990
- Verkauf für 1995 oder 1996
- Summe des Verkaufs für eine Produktgruppe oder Produktlinie
- Summe des Verkaufs für eine bestimmte Produktgruppe oder Produktlinie UND für 1995, 1996
- Summe des Verkaufs für ein bestimmtes Land

Obwohl die präzise Antwort für keine dieser Abfragen in der Übersichtstabelle enthalten ist, könnte der Aufwand zur Berechnung der Antwort mit Hilfe der Übersichtstabelle erheblich geringer ausfallen als bei Verwendung der umfangreichen Basistabelle, da ein Teil der für die Antwort benötigten Berechnungen bereits erfolgt ist. Aufwendige Verknüpfungen, Sortierungen und Spaltenberechnungen von Basisdaten werden mit Hilfe von Übersichtstabellen reduziert oder sogar vermieden.

Es folgen Beispielabfragen, die erhebliche Leistungsverbesserungen erfahren würden, weil sie die in der Übersichtstabelle bereits berechneten Ergebnisse verwenden könnten. Das erste Beispiel liefert die Gesamtverkäufe für 1995 und 1996:

```

SET CURRENT REFRESH AGE=ANY

SELECT YEAR(pdate) AS year, SUM(ti.amount) AS amount
FROM   cube.transitem AS ti, cube.trans AS t,
       cube.loc AS loc, cube.pgroup AS pg,
       cube.prodline AS l
WHERE  ti.transid = t.id
       AND ti.pgid = pg.id
       AND pg.lineid = l.id
       AND t.locid = loc.id
       AND YEAR(pdate) IN (1995, 1996)
GROUP BY year(pdate);

```

Das zweite Beispiel liefert die Gesamtverkäufe nach Produktgruppe für 1995 und 1996:

```

SET CURRENT REFRESH AGE=ANY

SELECT pg.id AS "PRODUCT GROUP",
       SUM(ti.amount) AS amount
FROM   cube.transitem AS ti, cube.trans AS t,
       cube.loc AS loc, cube.pgroup AS pg,
       cube.prodline AS l
WHERE  ti.transid = t.id
       AND ti.pgid = pg.id
       AND pg.lineid = l.id
       AND t.locid = loc.id
       AND YEAR(pdate) IN (1995, 1996)
GROUP BY pg.id;

```

Deutlichere Verbesserungen in der Antwortzeit für solche Abfragen können mit größeren Datenbanken erreicht werden. Dies liegt daran, daß die Übersichtstabelle langsamer anwächst als die Basistabelle. Ein Vorteil von Übersichtstabellen besteht darin, daß DB2 Universal Database sie dazu verwendet, überlappende Arbeit zwischen Abfragen effektiv zu beseitigen, indem die Berechnung nur einmal bei der Erstellung der Übersichtstabellen durchgeführt und ihr Inhalt für eine sehr große Zahl von Abfragen erneut verwendet wird.

---

## Abfragecompilerphasen für zusammengeschlossene Datenbanken

In diesem Abschnitt werden die zusätzlichen Phasen der Abfrageverarbeitung in einem System zusammengeschlossener Datenbanken beschrieben. Es enthält darüber hinaus Empfehlungen für die Verbesserung der Leistung von Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken. Zu den Hauptthemen gehören:

- „Pushdown-Analyse“ auf Seite 223
- „Generierung von fernem SQL und globale Optimierung“ auf Seite 232.



## Pushdown-Analyse

Die Pushdown-Analyse gibt dem DB2-Optimierungsprogramm darüber Auskunft, ob eine Operation an einer fernen Datenquelle durchgeführt werden kann. Bei dieser Operation kann es sich um eine Funktion, wie zum Beispiel einen relationalen Operator, eine System- oder Benutzerfunktion oder einen SQL-Operator (GROUP BY, ORDER BY usw.) handeln.

Funktionen, die nicht zur Ausführung an die Datenquelle verschoben (Pushdown) werden können, können die Abfrageleistung erheblich beeinträchtigen. Betrachten Sie die Konsequenzen für den Fall, daß ein selektives Vergleichselement lokal anstatt an der Datenquelle ausgewertet werden muß. Dieses Verfahren würde DB2 zwingen, die gesamte Tabelle von der fernen Datenquelle abzurufen und anschließend lokal über das Vergleichselement zu filtern. Wenn die Netzwerkkapazitäten begrenzt sind und die Tabelle groß ist, könnte die Leistung beeinträchtigt werden.

Operatoren, die nicht an die Datenquelle verschoben werden, können die Abfrageleistung ebenfalls erheblich beeinträchtigen. Wenn zum Beispiel ein Operator GROUP BY für ferne Daten lokal ausgeführt wird, muß DB2 auch in diesem Fall die gesamte Tabelle von der fernen Datenquelle abrufen.

Nehmen Sie zum Beispiel an, daß der Kurzname N1 auf die Tabelle EMPLOYEE in einer Datenquelle unter DB2 für OS/390 verweist. Nehmen Sie weiter an, daß die Tabelle 10.000 Zeilen besitzt, wobei eine der Spalten die Familiennamen (Lastname) und eine andere die Gehälter (Salary) enthält. Es sei folgende Anweisung gegeben:

```
SELECT LASTNAME, COUNT(*) FROM N1
WHERE LASTNAME > 'B' AND SALARY > 50000
GROUP BY LASTNAME;
```

Für diese Abfrage kommen mehrere Möglichkeiten in Betracht:

- Wenn die Sortierfolgen in DB2 und in DB2 für OS/390 übereinstimmen, ist es wahrscheinlich, daß das Abfragevergleichselement an DB2 für OS/390 verschoben wird (Pushdown). In der Regel ist es effizienter, die Ergebnisse an der Datenquelle zu filtern und zu gruppieren, als die gesamte Tabelle nach DB2 zu kopieren und die Operationen lokal auszuführen. Die Pushdown-Analyse in Systemen zusammengesetzter Datenbanken stellt fest, ob Operationen an der Datenquelle ausgeführt werden können. In diesem Fall kann die Verarbeitung des Vergleichselements und der Operation GROUP BY an der Datenquelle stattfinden.
- Wenn die Sortierfolgen nicht übereinstimmen, stellt die Pushdown-Analyse fest, daß das gesamte Vergleichselement nicht an der Datenquelle ausgewertet werden kann. Allerdings kann das Optimierungsprogramm entscheiden,

den Teil mit SALARY > 50000 des Vergleichselements an die Datenquelle zu verschieben. Der Vergleich des Bereichs muß immer noch in DB2 ausgeführt werden.

- Wenn die Sortierfolgen übereinstimmen und dem Optimierungsprogramm bekannt ist, daß der lokale DB2-Server sehr schnell ist, ist es möglich, daß das Optimierungsprogramm entscheidet, daß die lokale Ausführung der Operation GROUP BY in DB2 das günstigste Verfahren (d. h. mit dem geringsten Aufwand) ist. Das Vergleichselement wird an der Datenquelle ausgeführt. Dies wäre ein Beispiel für die Pushdown-Analyse in Kombination mit globaler Optimierung. DB2 betrachtet die verfügbaren Pfade und wählt dann einen Plan, der der effizienteste ist.

Im allgemeinen besteht das Ziel darin, sicherzustellen, daß Funktionen und Operatoren für die Auswertung auf Datenquellen vom Optimierungsprogramm in Betracht gezogen werden können. Zahlreiche Faktoren können die Entscheidung beeinflussen, ob eine Funktion oder ein SQL-Operator an der fernen Datenquelle ausgewertet wird. Die Hauptfaktoren werden in drei Gruppen behandelt: Server-Merkmale, Kurznamenmerkmale und Abfragemerkmale.

#### **Server-Merkmale mit Auswirkung auf die Pushdown-Möglichkeiten**

In den folgenden Abschnitten werden datenquellenspezifische Faktoren behandelt, die Auswirkung auf die Pushdown-Möglichkeiten haben. Diese Faktoren gibt es im allgemeinen deswegen, weil DB2 die Verwendung einer variantenreichen SQL-Version zur Übergabe von Abfragen ermöglicht. Diese SQL-Version bietet u. U. mehr Funktionalität als die SQL-Version, die von einem Server unterstützt wird, auf den während einer DB2-Abfrage zugegriffen wird. DB2 kann diesen Funktionsmangel auf dem Daten-Server kompensieren, allerdings kann dies dazu führen, daß die Operation in DB2 lokal ausgeführt werden muß.

**SQL-Leistungsspektrum:** Jede Datenquelle unterstützt eine Variante der SQL-Version und verschiedene Funktionalitätsebenen. Betrachten Sie zum Beispiel die GROUP BY-Liste. Die meisten Datenquellen unterstützen den Operator GROUP BY. Aber einige haben Einschränkungen hinsichtlich der Anzahl von Elementen in der GROUP BY-Liste oder Einschränkungen hinsichtlich der Zulässigkeit bestimmter Ausdrücke in der GROUP BY-Liste. Wenn es eine Einschränkung an der fernen Datenquelle gibt, muß DB2 die Operation GROUP BY eventuell lokal ausführen.

**SQL-Einschränkungen:** Jede Datenquelle kann unterschiedliche SQL-Einschränkungen haben. Zum Beispiel fordern einige Datenquellen, daß Parametermarken Werte für ferne SQL-Anweisungen einbinden. Daher müssen die Einschränkungen für Parametermarken überprüft werden, um sicherzustellen, daß jede Datenquelle solche Bindeverfahren unterstützen können. Wenn DB2

keine gute Methode zum Einbinden eines Werts für eine Funktion finden kann, muß diese Funktion lokal ausgewertet werden.

**SQL-Grenzwerte:** DB2 läßt vielleicht die Verwendung größerer ganzer Zahlen (Integer) als die fernen Datenquellen zu. Allerdings können Werte, die das Maximum überschreiten, nicht in Anweisungen eingebettet werden, die an Datenquellen gesendet werden. Daher muß eine Funktion oder ein Operator, die bzw. der mit einer solchen Konstanten operiert, lokal ausgewertet werden.

**Server-spezifische Faktoren:** In diese Kategorie fallen verschiedene Faktoren. Ein Beispiel ist die Sortierung von NULL-Werten (höchste oder niedrigste Position bzw. abhängig von der angeforderten Reihenfolge). Wenn zum Beispiel der NULL-Wert an der Datenquelle anders sortiert wird als von DB2, können Operationen ORDER BY für einen Ausdruck mit wahlfreier Dateneingabe nicht fern ausgewertet werden.

**Sortierfolge:** Die Konfiguration einer zusammengeschlossenen Datenbank zur Verwendung derselben Sortierfolge, die von einer Datenquelle verwendet wird, und das Setzen der Server-Option `collating_sequence` auf den Wert 'Y' ermöglicht dem Optimierungsprogramm, ein Verschieben (Pushdown) von Vergleichselementen zum Vergleich von Zeichenbereichen an die Datenquelle in Betracht zu ziehen.

Wenn eine Abfrage aus einem Server für zusammengeschlossene Datenbanken eine Sortierung erfordert, ist die Auswahl der Stelle, an der die Sortierung verarbeitet wird, von verschiedenen Faktoren abhängig. Wenn die Sortierfolge der zusammengeschlossenen Datenbank mit der der Datenquelle übereinstimmt, auf der die abgefragten Daten gespeichert sind, kann die Sortierung an der Datenquelle erfolgen. Bei gleichen Sortierfolgen kann das Optimierungsprogramm entscheiden, ob eine lokale Sortierung oder eine Sortierung an der Datenquelle der effizienteste Weg zur Durchführung der Abfrage ist. In ähnlicher Weise kann ein Vergleich von Zeichendaten, wenn die Abfrage einen solchen erforderlich macht, ebenfalls an der Datenquelle durchgeführt werden.

Numerische Vergleiche können im allgemeinen an beiden Stellen stattfinden, selbst wenn die Sortierfolgen unterschiedlich sind. Unerwartete Ergebnisse kommen eventuell dann zustande, wenn die Wertigkeit von Nullzeichen zwischen der zusammengeschlossenen Datenbank und der Datenquelle unterschiedlich ist. Analog gilt auch für Vergleichsanweisungen, daß Vorsicht geboten ist, wenn Anweisungen an eine Datenquelle übergeben werden, an der die Groß- und Kleinschreibung nicht unterschieden wird. Die Wertigkeiten der Zeichen "I" und "i" sind bei einer Datenquelle ohne Unterscheidung der Groß-/Kleinschreibung identisch. DB2 beachtet standardmäßig die Groß-/Kleinschreibung und weist den Zeichen unterschiedliche Wertigkeiten zu.

Wenn die Sortierfolgen der zusammengeschlossenen Datenbank und der Datenquelle voneinander abweichen, ruft DB2 die Daten auf die zusammengeschlossene Datenbank ab, so daß die Sortierung und der Vergleich lokal durchgeführt werden können. Dies geschieht, weil Benutzer die Abfrageergebnisse nach der für den Server der zusammengeschlossenen Datenbank definierten Sortierfolge geordnet erwarten. Durch das lokale Durchführen der Datensortierung, stellt der Server der zusammengeschlossenen Datenbank sicher, daß diese Erwartung erfüllt wird.

Das Abrufen von Daten für lokale Sortierungen und Vergleiche setzt in der Regel den Durchsatz herab. Daher sollte in Erwägung gezogen werden, die zusammengeschlossene Datenbank so zu konfigurieren, daß sie dieselbe Sortierfolge wie die Datenquellen verwendet. So läßt sich der Durchsatz vielleicht erhöhen, weil der Server der zusammengeschlossenen Datenbank die Durchführung von Sortierungen und Vergleichsoperationen an den Datenquellen zulassen kann. Zum Beispiel werden in DB2 UDB für OS/390 Sortierungen, die durch Klauseln ORDER BY definiert werden, mit Hilfe einer Sortierfolge implementiert, die auf einer EBCDIC-Codepage (Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code) basiert. Wenn Sie den Server der zusammengeschlossenen Datenbank zum Abrufen von Daten einer Datenquelle unter DB2 für OS/390 verwenden wollen und die Daten mit Hilfe von Klauseln ORDER BY sortiert werden sollen, ist es empfehlenswert, die zusammengeschlossene Datenbank so zu konfigurieren, daß sie eine vordefinierte, auf der EBCDIC-Codepage basierende Sortierfolge verwendet.

Wenn die Sortierfolgen der zusammengeschlossenen Datenbank und der Datenquelle verschieden sind und Sie die Daten nach der Reihenfolge der Sortierfolge der Datenquelle geordnet abrufen müssen, können Sie die Abfrage im Durchgangsmodus übergeben oder die Abfrage in einer Datenquellensicht definieren.

Im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept* finden Sie weitere Informationen zu Sortierfolgen und deren Konfiguration. Tabelle 8 auf Seite 121 enthält weitere Informationen zur Server-Option *collating\_sequence*.

**Server-Optionen:** Verschiedene Server-Optionen können die Pushdown-Möglichkeiten beeinflussen. Prüfen Sie insbesondere Ihre Einstellungen für die Server-Optionen *collating\_sequence*, *varchar\_no\_trailing\_blanks* und *pushdown*. Im Abschnitt „Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken“ auf Seite 120 finden Sie Informationen zur Einstellung dieser Optionen.

**Faktoren der DB2-Typzuordnung und DB2-Funktionszuordnung:** Die Standardzuordnungen von lokalen Datentypen, die von DB2 bereitgestellt werden (Informationen zu Datentypen finden Sie im Handbuch *Application Development Guide*) sind so ausgelegt, daß ausreichend Pufferspeicher für

jeden Datentyp der Datenquelle reserviert wird (um Datenverlust zu vermeiden). Ein Benutzer hat die Möglichkeit, die Typzuordnung für eine bestimmte Datenquelle an die Anforderungen bestimmter Anwendungen anzupassen. Wenn Sie zum Beispiel auf eine Spalte des Datentyps DATE einer Oracle-Datenquelle (die standardmäßig dem DB2-Datentyp TIMESTAMP zugeordnet wird) zugreifen, können Sie den lokalen Datentyp in den DB2-Datentyp DATE ändern.

DB2 kann Funktionen, die von einer Datenquelle nicht unterstützt werden, kompensieren. Diese Funktionskompensation tritt in drei Fällen auf:

- Die Funktion ist an der fernen Datenquelle einfach nicht vorhanden.
- Die Funktion ist vorhanden, aber die Merkmale des Operanden verletzen die Einschränkungen der Funktion. Ein Beispiel für diesen Fall ist der relationale Operator IS NULL. Die meisten Datenquellen unterstützen ihn, aber einige haben möglicherweise Einschränkungen, wie zum Beispiel, daß nur ein Spaltenname auf der linken Seite des Operators IS NULL zulässig ist.
- Die Funktion kann bei ferner Auswertung ein anderes Ergebnis liefern. Ein Beispiel für diesen Fall ist der Operator '>' (größer als). Für Datenquellen mit abweichenden Sortierfolgen kann der Operator 'größer als' andere Ergebnisse liefern als bei einer lokalen Auswertung durch DB2.

### **Kurznamenmerkmale mit Auswirkung auf die Pushdown-Möglichkeiten**

In den folgenden Abschnitten werden kurznamenspezifische Faktoren behandelt, die Auswirkung auf die Pushdown-Möglichkeiten haben.

**Lokaler Datentyp einer Kurznamenspalte:** Stellen Sie sicher, daß der lokale Datentyp einer Spalte nicht verhindert, daß ein Vergleichselement an der Datenquelle ausgewertet werden kann. Wie bereits früher erwähnt, stehen die Standarddatentypzuordnungen bereit, um jeden möglichen Überlauf zu vermeiden. Jedoch wird ein verknüpfendes Vergleichselement zwischen zwei Spalten unterschiedlicher Längen eventuell nicht an der Datenquelle ausgewertet, deren Verknüpfungsspalte kürzer ist, je nachdem, wie DB2 die längere Spalte einbindet. Dieser Umstand kann sich auf die Anzahl der Möglichkeiten in einer Verknüpfungssequenz auswirken, die vom DB2-Optimierungsprogramm ausgewertet werden. Zum Beispiel erhalten Spalten einer Oracle-Datenquelle, die mit dem Datentyp INTEGER bzw. INT erstellt wurden, den Typ NUMBER(38). Eine Kurznamenspalte für diesen Oracle-Datentyp erhält den lokalen Datentyp FLOAT, weil die Werte einer ganzen Zahl in DB2 den Bereich von  $2^{31}$  bis  $(-2^{31})-1$  umfassen, was grob dem Typ NUMBER(9) entspricht. In diesem Fall können Verknüpfungen zwischen einer DB2-Spalte des Typs Integer und einer Oracle-Spalte des Typs Integer nicht an der DB2-Datenquelle stattfinden (kürzere Verknüpfungsspalte). Wenn jedoch der Wertebereich dieser Oracle-Spalte des Typs Integer in dem DB2-Datentyp

INTEGER untergebracht werden kann, ändern Sie den lokalen Datentyp der Spalte mit der Anweisung ALTER NICKNAME, so daß die Verknüpfung an der DB2-Datenquelle stattfinden kann.

**Spaltenoptionen:** Die SQL-Anweisung ALTER NICKNAME kann zum Hinzufügen oder Ändern von Spaltenoptionen für Kurznamen verwendet werden.

Eine dieser Optionen ist *varchar\_no\_trailing\_blanks*. Mit ihrer Hilfe kann eine Spalte angegeben werden, die keine folgenden Leerzeichen enthält. Der Pushdown-Analyseschritt des Compilers berücksichtigt diese Information bei der Prüfung aller Operationen für Spalten, die so markiert sind. Aufgrund dieser Angabe kann DB2 eine andere, aber äquivalente Form eines Vergleichselements generieren, das in einer fernen, an eine Datenquelle gesendete SQL-Anweisung verwendet werden soll. Ein Benutzer bemerkt vielleicht, daß an der Datenquelle ein anderes Vergleichselement ausgewertet wird, das Nettoergebnis sollte jedoch äquivalent sein.

Eine weitere Spaltenoption ist *numeric\_string*. Diese Option dient zur Angabe, ob die Werte in der betreffenden Spalte immer Ziffern ohne folgende Leerzeichen sind.

Tabelle 15 enthält die möglichen Werte und die Standardwerte für Spaltenoptionen.

Tabelle 15. Spaltenoptionen und zugehörige Einstellungen

Option	Gültige Einstellungen	Standard-einstellung
numeric_string	<p>'Y' Der Wert 'Y' (Yes) gibt an, daß diese Spalte nur Zeichenfolgen mit numerischen Daten enthält. WICHTIG: Wenn diese Spalte nur numerische Zeichenfolgen mit folgenden Leerzeichen enthält, ist die Angabe von 'Y' nicht zu empfehlen.</p> <p>'N' Der Wert 'N' (No) gibt an, daß diese Spalte nicht auf Zeichenfolgen mit numerischen Daten beschränkt ist.</p>	'N'
<p>Durch Einstellen der Spaltenoption <i>numeric_string</i> auf den Wert 'Y' teilen Sie dem Optimierungsprogramm mit, daß diese Spalte keine Leerzeichen enthält, die einen störenden Einfluß auf das Sortieren der Daten dieser Spalte haben könnten. Diese Option ist in solchen Fällen nützlich, in denen die Sortierfolge einer Datenquelle von der Sortierfolge in DB2 abweicht. Mit dieser Option markierte Spalten werden nicht von der lokalen Bewertung (an der Datenquelle) aufgrund unterschiedlicher Sortierfolgen ausgeschlossen.</p>		

Tabelle 15. Spaltenoptionen und zugehörige Einstellungen (Forts.)

Option	Gültige Einstellungen	Standard- einstellung
varchar_no_trailing_blanks	<p>Gibt an, ob folgende Leerzeichen in einer bestimmten Spalte des Typs VARCHAR nicht vorkommen:</p> <p>‘Y’ Der Wert ‘Y’ gibt an, daß folgende Leerzeichen in dieser VARCHAR-Spalte nicht vorkommen.</p> <p>‘N’ Der Wert ‘N’ gibt an, daß folgende Leerzeichen in dieser VARCHAR-Spalte vorkommen.</p> <p>Wenn VARCHAR-Spalten einer Datenquellen keine aufgefüllten Leerzeichen enthalten, ist die Strategie des Optimierungsprogramms für den Zugriff auf sie teilweise davon abhängig, ob die Spalten folgende Leerzeichen enthalten. Standardmäßig nimmt das Optimierungsprogramm an, daß sie tatsächlich folgende Leerzeichen enthalten. Von dieser Annahme ausgehend entwickelt es eine Zugriffsstrategie, die das Ändern von Abfragen vorsieht, so daß die aus diesen Spalten zurückgegebenen Werte auch den Erwartungen des Benutzers entsprechen. Falls eine VARCHAR-Spalte jedoch keine folgenden Leerzeichen besitzt und Sie dies dem Optimierungsprogramm mitteilen, kann das Optimierungsprogramm eine effizientere Zugriffsstrategie entwickeln. Geben Sie eine bestimmte Spalte in der Anweisung ALTER NICKNAME (zur Syntax siehe <i>SQL Reference</i>) an, um dem Optimierungsprogramm mitzuteilen, daß diese Spalte keine folgenden Leerzeichen besitzt.</p>	‘N’

### Abfragemerkmale mit Auswirkung auf Pushdown-Möglichkeiten

Eine Abfrage kann auf einen SQL-Operator verweisen, der Kurznamen aus verschiedenen Datenquellen mit einbezieht. Wenn DB2 die Ergebnisse aus zwei angegebenen Datenquellen mit Hilfe eines Operators, wie zum Beispiel eines Gruppenoperators (z. B. UNION) kombinieren muß, muß die Operation in DB2 stattfinden. Der Operator kann nicht direkt an der fernen Datenquelle ausgewertet werden.

### Analysieren und Verstehen der Pushdown-Analyseergebnisse

Das Umschreiben von SQL-Anweisungen kann zusätzliche Pushdown-Möglichkeiten für die DB2-Abfrageverarbeitung bereitstellen. Dieser Abschnitt enthält eine Einführung in Programme, mit denen festgestellt werden kann, wo eine Abfrage ausgewertet wird, führt allgemeine Fragen (und zur Untersuchung empfohlene Bereiche) auf, die sich auf die Abfrageanalyse beziehen, und schließt mit einem kurzen Abschnitt zum Thema Erweitern von Datenquellen.

**Analysieren, wo eine Abfrage ausgewertet wird:** DB2 wird mit zwei Dienstprogrammen geliefert, die zeigen, wo Abfragen ausgewertet werden:

- **Visual Explain.** Starten Sie das Programm über den Befehl **db2cc** oder **db2vexp**. Dieses Programm dient zum Anzeigen des Zugriffsplandiagramms. Die Ausführungsposition für jeden Operator ist der detaillierten Anzeige für einen Operator zu entnehmen.

Wenn eine Abfrage vollständig an eine Datenquelle verschoben wird (Push-down), sollten Sie über einem Operator RQUERY einen Operator RETURN sehen. Der Operator RETURN ist ein Standardoperator von DB2. Der Operator RQUERY ist hingegen für Operationen für zusammengesessene Datenbanken spezifisch. RQUERY sendet eine SQL-Anweisung SELECT an eine Datenquelle, um das Abfrageergebnis abzurufen. Die SELECT-Anweisung wird mit Hilfe der von der Datenquelle unterstützten SQL-Version generiert. Sie kann jede für diese Datenquelle gültige Abfrage enthalten.

- **SQL-EXPLAIN.** Starten Sie dieses Programm mit dem Befehl **db2expln** oder **dynexpln**. Dieses Programm dient zur Erstellung einer Textausgabe des Zugriffsplans.

**Verstehen, warum eine Abfrage an einer Datenquelle oder in DB2 ausgewertet wird:** Dieser Abschnitt führt typische Fragen zur Plananalyse und Untersuchungsbereiche auf, die die Pushdown-Möglichkeiten erhöhen. Zu den wichtigsten Fragen gehören die folgenden:

- Warum wird dieses Vergleichselement nicht fern ausgewertet?

Diese Frage erhebt sich, wenn ein Vergleichselement sehr selektiv ist und daher zum Filtern von Zeilen herangezogen werden und den Netzwerkverkehr verringern könnte. Die ferne Auswertung von Vergleichselementen wirkt sich auch darauf aus, ob eine Verknüpfung zwischen zwei Tabellen derselben Datenquelle fern ausgewertet werden kann.

Zu untersuchende Bereiche sind:

- Vergleichselemente mit Unterabfragen. Enthält dieses Vergleichselement eine Unterabfrage, die sich auf eine andere Datenquelle bezieht? Enthält dieses Vergleichselement eine Unterabfrage mit einem SQL-Operator, der von dieser Datenquelle nicht unterstützt wird? Nicht alle Datenquellen unterstützen Gruppenoperatoren in einem Vergleichselement.
- Funktionen in Vergleichselementen. Enthält dieses Vergleichselement eine Funktion, die von dieser fernen Datenquelle nicht ausgewertet werden kann? Relationale Operatoren werden als Funktionen klassifiziert.
- Bindeanforderungen von Vergleichselementen. Erfordert dieses Vergleichselement, wenn es fern ausgewertet werden soll, das Einbinden eines bestimmten Werts? Ist dies der Fall, würde der Wert die SQL-Einschränkungen an dieser Datenquelle verletzen?



- Globale Optimierung. Das Optimierungsprogramm kann entschieden haben, daß der Aufwand bei der lokalen Verarbeitung geringer ist. Weitere Informationen finden Sie in „Generierung von fernem SQL und globale Optimierung“ auf Seite 232.
- Warum wird der Operator GROUP BY nicht fern ausgewertet?  
Es gibt verschiedene Bereiche, die überprüft werden können:
  - Wird die Eingabe für den Operator GROUP BY fern ausgewertet? Ist dies zu verneinen, untersuchen Sie die Eingabe.
  - Besitzt die Datenquelle Einschränkungen für diesen Operator? Beispiele hierfür sind:
    - Begrenzte Anzahl von GROUP BY-Elementen
    - Begrenzte Byteanzahl kombinierter GROUP BY-Elemente
    - Spaltenspezifikation nur für die GROUP BY-Liste
  - Unterstützt die Datenquelle diesen SQL-Operator?
  - Globale Optimierung. Das Optimierungsprogramm kann entschieden haben, daß der Aufwand bei der lokalen Verarbeitung geringer ist. Weitere Informationen finden Sie in „Generierung von fernem SQL und globale Optimierung“ auf Seite 232.
- Warum wird der Gruppenoperator nicht fern ausgewertet?  
Es gibt verschiedene Bereiche, die überprüft werden können:
  - Werden beide Operanden vollständig an derselben Datenquelle ausgewertet? Ist dies nicht der Fall, obwohl es der Fall sein sollte, untersuchen Sie jeden Operanden.
  - Besitzt die Datenquelle Einschränkungen für diesen Gruppenoperator? Sind zum Beispiel große Objekte oder Langfelder gültige Eingaben für diesen speziellen Gruppenoperator?
- Warum wird die Operation ORDER BY nicht fern ausgeführt?  
Betrachten Sie folgendes:
  - Wird die Eingabe für die Operation ORDER BY fern ausgewertet? Ist dies zu verneinen, untersuchen Sie die Eingabe.
  - Enthält die Klausel ORDER BY einen Zeichenausdruck? Wenn ja, besitzt die ferne Datenquelle nicht die gleiche Sortierfolge wie DB2?
  - Besitzt die Datenquelle Einschränkungen für diesen Operator? Gibt es beispielsweise eine begrenzte Anzahl von ORDER BY-Elementen? Schränkt die Datenquelle die Spaltenangaben für die ORDER BY-Liste ein?

**Erweitern und Anpassen von Datenquellen:** Obwohl der SQL-Compiler von DB2 über zahlreiche Informationen zur SQL-Unterstützung der Datenquelle verfügt, müssen diese Daten eventuell mit der Zeit angepaßt werden, weil Datenquellen erweitert und/oder angepaßt werden können. In solchen Fällen müssen Erweiterungen DB2 durch Ändern der lokalen Kataloginformationen

bekannt gemacht werden. Verwenden Sie DDL-Anweisungen von DB2 (z. B. CREATE FUNCTION MAPPING und ALTER SERVER), um den Katalog zu aktualisieren. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

## Generierung von fernem SQL und globale Optimierung

Diese Phase hilft bei der Herstellung einer global optimalen Zugriffsstrategie zur Auswertung einer Abfrage. Für eine Abfrage einer zusammengesetzten Datenbank kann die Zugriffsstrategie vorsehen, die Originalabfrage in eine Gruppe ferner Abfrageeinheiten zu zerlegen und anschließend die Ergebnisse zu kombinieren.

Das Optimierungsprogramm verwendet die Ausgabe der Pushdown-Analyse als Empfehlung und entscheidet, ob eine Operation lokal in DB2 oder fern an einer Datenquelle ausgewertet wird. Die Entscheidung stützt sich auf die Ausgabe des Aufwandsmodells, das nicht nur den Aufwand für die Auswertung der Operation, sondern auch den Aufwand für die Übertragung der Daten oder Nachrichten zwischen DB2 und den Datenquellen berücksichtigt.

Das Ziel ist die Erstellung einer optimierten Abfrage. Die Ausgabe aus der globalen Optimierung und somit auch die Leistung der Abfrage wird jedoch von zahlreichen Faktoren beeinflusst. Die Schlüsselfaktoren werden im folgenden in zwei Gruppen behandelt: Server-Merkmale und Kurznamenmerkmale.

### Server-Merkmale/-Optionen mit Auswirkung auf die globale Optimierung

Zu den Server-Faktoren einer Datenquelle, die sich auf die globale Optimierung auswirken können, gehören folgende:

- Relatives Verhältnis der CPU-Geschwindigkeiten

Geben Sie mit Hilfe der Server-Option *cpu\_ratio* an, um wieviel schneller oder langsamer die CPU-Geschwindigkeit der Datenquelle im Verhältnis zur CPU von DB2 ist. Ein niedriger Wert bedeutet, daß die CPU der Workstation der Datenquelle schneller als die CPU der DB2-Workstation ist. Bei niedrigen Verhältniswerten zieht das DB2-Optimierungsprogramm mit größerer Wahrscheinlichkeit in Betracht, CPU-intensive Operationen an die Datenquelle zu verschieben (Pushdown). Weitere Informationen zu dieser Geschwindigkeitsangabe finden Sie in „Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengesetzte Datenbanken“ auf Seite 120.

- Relatives Verhältnis der E/A-Geschwindigkeiten

Geben Sie mit Hilfe der Server-Option *io\_ratio* an, um wieviel schneller oder langsamer die E/A-Geschwindigkeit des Datenquellensystems im Verhältnis zum DB2-System ist. Ein niedriger Wert bedeutet, daß die E/A-Geschwindigkeit der Workstation der Datenquelle schneller als die E/A-Geschwindigkeit der DB2-Workstation ist. Bei niedrigen Verhältniswerten zieht das DB2-Optimierungsprogramm mit größerer Wahrscheinlichkeit in Betracht, E/A-intensive Operationen an die Datenquelle zu verschieben (Pushdown). Weitere Informationen zu dieser Geschwindigkeitsangabe

finden Sie in „Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken“ auf Seite 120.

- Übertragungsgeschwindigkeit zwischen DB2 und der Datenquelle  
Geben Sie mit Hilfe der Server-Option *comm\_rate* die Netzwerkkapazität an. Langsame Geschwindigkeiten (die eine langsame Kommunikation zwischen DB2 und der Datenquelle bedeuten) veranlassen das DB2-Optimierungsprogramm, die Anzahl der Nachrichten zu reduzieren, die zwischen DB2 und dieser Datenquelle gesendet werden. Wenn die Geschwindigkeit auf den Wert 0 gesetzt wird, erstellt das Optimierungsprogramm eine Abfrage mit minimalen Anforderungen an das Netzwerk. Weitere Informationen zu dieser Geschwindigkeitsangabe finden Sie in „Server-Optionen mit Auswirkung auf Abfragen für zusammengeschlossene Datenbanken“ auf Seite 120.

- Sortierfolge der Datenquelle  
Geben Sie mit Hilfe der Server-Option *collating\_sequence* an, ob die Sortierfolge einer Datenquelle mit der lokalen DB2-Sortierfolge übereinstimmt. Wenn die Option nicht auf den Wert 'Y' gesetzt ist, betrachtet das Optimierungsprogramm die von dieser Datenquelle abgerufenen Daten als unsortiert. Im Abschnitt „Sortierfolge“ auf Seite 225 finden Sie weitere Informationen zur Leistungsrelevanz der Sortierfolge.

- Ferne Planhinweise  
Geben Sie mit Hilfe der Server-Option *plan\_hints* an, ob an einer Datenquelle Planhinweise unterstützt werden. Planhinweise sind Anweisungsfragmente, die zusätzliche Informationen für Optimierungsprogramme von Datenquellen bereitstellen. Diese Informationen können bei einigen Abfragearten die Abfrageleistung verbessern. Die Planhinweise können das Optimierungsprogramm der Datenquelle bei der Entscheidung unterstützen, ob ein Index, und wenn ja, welcher, zu verwenden ist oder nach welcher Reihenfolge bei der Verknüpfung von Tabellen vorzugehen ist.

Wenn Planhinweise aktiviert sind, enthält die Abfrage, die an die Datenquelle gesendet wird, zusätzliche Informationen. Zum Beispiel könnte eine Anweisung, die an ein Oracle-Optimierungsprogramm mit Planhinweisen gesendet wird, folgendermaßen aussehen:

```
SELECT /*+ INDEX (table1, t1index)*/  
      coll  
FROM table1
```

Der Planhinweis ist hier die Zeichenfolge `/*+ INDEX (table1, t1index)*/`.

- Informationen in der Wissensbasis des DB2-Optimierungsprogramms  
DB2 besitzt eine Wissensbasis für das Optimierungsprogramm, die Daten über spezifische Datenquellen enthält. Das DB2-Optimierungsprogramm generiert keine fernen Zugriffspläne, die nicht von spezifischen Datenbankverwaltungssystemen (DBMSs) generiert werden können. In anderen Wor-

ten, DB2 vermeidet die Generierung von Plänen, die von Optimierungsprogrammen an fernen Datenquellen nicht verstanden bzw. akzeptiert werden.

### **Kurznamenmerkmale mit Auswirkung auf die globale Optimierung**

In den folgenden Abschnitten werden kurznamenspezifische Faktoren behandelt, die Auswirkung auf die globale Optimierung haben.

**Überlegungen zu Indizes:** DB2 kann Informationen über Indizes an Datenquellen zur Optimierung von Abfragen heranziehen. Daher ist es wichtig, daß die für DB2 verfügbaren Indexinformationen aktuell sind. Die Indexinformationen für Kurznamen werden zuerst bei der Erstellung des Kurznamens empfangen. Indexinformationen werden für Sichtkurznamen nicht gesammelt.

**Erstellen von Indexspezifikationen für Kurznamen:** Es kann eine Indexspezifikation für einen Kurznamen erstellt werden. Indexspezifikationen bilden eine Indexdefinition (keinen tatsächlichen Index) im Katalog, die vom DB2-Optimierungsprogramm verwendet werden kann. Indexspezifikationen werden mit der Anweisung CREATE INDEX SPECIFICATION ONLY erstellt. Die Syntax für die Erstellung einer Indexspezifikation für einen Kurznamen ist der Syntax zur Erstellung eines Index für eine lokale Tabelle ähnlich. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

Die Erstellung von Indexspezifikationen kommt unter folgenden Bedingungen in Betracht:

- DB2 kann während der Kurznamenerstellung keine Indexinformationen von einer Datenquelle abrufen.
- Sie wünschen einen Index für einen Sichtkurznamen.
- Sie wollen das DB2-Optimierungsprogramm veranlassen, einen speziellen Kurznamen als innere Tabelle einer Verknüpfung mit Verschachtelungsschleife zu verwenden. Der Benutzer kann einen Index für die Verknüpfungsspalte erstellen, falls keiner vorhanden ist.

Kalkulieren Sie Ihre Anforderungen, bevor Sie Anweisungen CREATE INDEX für einen Kurznamen einer Sicht ausführen. In einem Fall, wenn die Sicht eine einfache SELECT-Abfrage auf eine Tabelle mit einem Index ist, kann die Erstellung von Indizes für den Kurznamen (lokal), die mit den Indizes für die Tabelle an der Datenquelle übereinstimmen, die Abfrageleistung erheblich erhöhen. Wenn aber Indizes lokal über Sichten erstellt werden, die keine einfachen SELECT-Anweisungen sind (z. B. eine Sicht, die durch Verknüpfen zweier Tabellen erstellt wird), kann die Abfrageleistung sinken. Wenn zum Beispiel ein Index über eine Sicht erstellt wird, die auf der Verknüpfung zweier Tabellen basiert, kann das Optimierungsprogramm diese Sicht möglicherweise als inneres Element in einer Verknüpfung über Verschachtelungsschleife (Nested Loop Join) festlegen. Die Abfrage wird eine geringe Leistung erzielen, weil in diesem Fall die Verknüpfung mehrere Male ausgewertet wird.

Eine Alternative wäre, Kurznamen für jede der Tabellen, auf die in der Sicht der Datenquelle verwiesen wird, zu erstellen und eine lokale Sicht unter DB2 zu definieren, die auf beide Kurznamen verweist.

**Überlegungen zu Systemkatalogstatistiken:** Katalogstatistiken beschreiben die allgemeine Größe von Kurznamen und den Wertebereich in den zugehörigen Spalten. Sie werden vom Optimierungsprogramm bei der Berechnung des Pfads mit dem günstigsten Aufwand zur Verarbeitung von Abfragen verwendet, die Kurznamen enthalten. Die statistischen Daten über Kurznamen werden in den gleichen Katalogsichten wie Tabellenstatistiken gespeichert. In „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127, und im Abschnitt „Regeln zur Aktualisierung von Kurznamenstatistiken“ auf Seite 154 finden Sie weitere Informationen zu Statistikarten und dazu, wie sie lokal aktualisiert werden.

Obwohl DB2 die an einer Datenquelle befindlichen statistischen Daten abrufen kann, kann DB2 Aktualisierungen an vorhandenen Statistikdaten an Datenquellen nicht automatisch erkennen. Zudem verfügt DB2 über keine Methode zur Behandlung von Definitions- oder Strukturänderungen (z. B. Hinzufügen einer Spalte) an Objekten der Datenquelle. Wenn die Statistik- bzw. Strukturdaten für ein Objekt geändert wurden, haben Sie zwei Möglichkeiten:

- Führen Sie an der Datenquelle das Programm aus, das dem Dienstprogramm RUNSTATS entspricht. Löschen Sie anschließend den aktuellen Kurznamen. Erstellen Sie den Kurznamen erneut. Diese Methode ist zu verwenden, wenn sich Strukturinformationen geändert haben.
- Aktualisieren Sie die Statistiken in der Sicht SYSSTAT.TABLES manuell. Diese Methode hat zwar weniger Schritte, funktioniert jedoch nicht, falls sich Strukturinformationen geändert haben.

**Analysieren und Verstehen der Entscheidungen der globalen Optimierung** Dieser Abschnitt enthält eine Einführung in Programme zur Analyse der Abfrageoptimierung und stellt allgemeine Fragen (und zur Untersuchung empfohlene Bereiche) im Zusammenhang mit der Abfrageoptimierung vor.

**Analysieren der Abfrageoptimierung:** DB2 stellt zwei Dienstprogramme zur Verfügung, die globale Zugriffspläne zeigen:

- Visual Explain. Starten Sie das Programm über den Befehl **db2cc** oder **db2vexp**. Dieses Programm dient zum Anzeigen des Zugriffsplandiaagramms. Die Ausführungsposition für jeden Operator ist der detaillierten Anzeige für einen Operator zu entnehmen. Sie können darüber hinaus die ferne SQL-Anweisung, die für die jeweilige Datenquelle generiert wurde, dem Operator RQUERY (SELECT-Operation) entnehmen. Durch eine Untersuchung der Einzelangaben für jeden Operator können Sie die Anzahl der Zeilen feststellen, die vom DB2-Optimierungsprogramm als Eingabe für den jeweiligen Operator und als Ausgabe aus diesem Operator geschätzt wird. Weiterhin können Sie den für die Ausführung des jeweiligen Operators

geschätzten Aufwand, einschließlich des Übertragungsaufwands, ablesen. Weitere Informationen finden Sie in „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)” auf Seite 611.

- **SQL-EXPLAIN.** Starten Sie dieses Programm mit dem Befehl **db2expln** oder **dynexpln**. Dieses Programm dient zur Erstellung einer Textausgabe des Zugriffsplans. SQL-EXPLAIN bietet keine Informationen über den Aufwand. Aber Sie können der Ausgabe den Zugriffsplan entnehmen, der von dem fernen Optimierungsprogramm für die Datenquellen generiert wurde, die von der fernen EXPLAIN-Funktion unterstützt werden. Weitere Informationen finden Sie in „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)” auf Seite 611.

**Verstehen der Entscheidungen der DB2-Optimierung:** Dieser Abschnitt enthält eine Liste von Fragen zur Optimierung und Schlüsselbereiche, die zur Verbesserung der Leistung untersucht werden können. Zu den wichtigsten Fragen gehören die folgenden:

- Warum wird eine Verknüpfung zwischen zwei Kurznamen derselben Datenquelle nicht fern an der Datenquelle ausgewertet?  
Zu untersuchende Bereiche sind:
  - Verknüpfungsoperationen. Werden sie von der Datenquelle unterstützt?
  - Verknüpfungsvergleichselemente. Können die Verknüpfungsvergleichselemente an der fernen Datenquelle ausgewertet werden? Wenn dies zu verneinen ist, untersuchen Sie das Verknüpfungsvergleichselement. Weitere Informationen finden Sie in „Verstehen, warum eine Abfrage an einer Datenquelle oder in DB2 ausgewertet wird” auf Seite 230.
  - Anzahl der Zeilen im Verknüpfungsergebnis (mit Visual Explain). Ergibt sich aus der Verknüpfung eine wesentlich größere Gruppe von Zeilen als durch die Kombination der beiden Kurznamen? Ist die jeweilige Anzahl sinnvoll? Wenn dies zu verneinen ist, ziehen Sie eine manuelle Aktualisierung der Kurznamenstatistik (SYSSTAT.TABLES) in Betracht.
- Warum wird der Operator GROUP BY nicht fern ausgewertet?  
Zu untersuchende Bereiche sind:
  - Operatorsyntax. Stellen Sie sicher, daß der Operator an der fernen Datenquelle ausgewertet werden kann. Weitere Informationen finden Sie in „Verstehen, warum eine Abfrage an einer Datenquelle oder in DB2 ausgewertet wird” auf Seite 230.
  - Anzahl von Zeilen. Prüfen Sie die geschätzte Anzahl von Zeilen in der Eingabe und Ausgabe des Operators GROUP BY mit Hilfe von Visual Explain. Liegt die eine Anzahl sehr nahe an der anderen? Ist dies zu bejahen, betrachtet das DB2-Optimierungsprogramm es als effizienter, diesen Operator GROUP BY lokal auszuwerten. Ist die jeweilige Anzahl zudem sinnvoll? Wenn dies zu verneinen ist, ziehen Sie eine manuelle Aktualisierung der Kurznamenstatistik (SYSSTAT.TABLES) in Betracht.

- Warum wird die Anweisung nicht vollständig durch die ferne Datenquelle ausgewertet?

Das DB2-Optimierungsprogramm führt eine aufwandsorientierte Optimierung durch. Auch wenn die Pushdown-Analyse ergibt, daß jeder Operator an der fernen Datenquelle ausgewertet werden kann, stützt sich das Optimierungsprogramm bei der Generierung eines global optimalen Plans auf die Aufwandsschätzung. Es gibt eine Vielzahl von Faktoren, die in diesen Plan einfließen können. Es ist beispielsweise möglich, daß eine ferne Datenquelle zwar jede einzelne Operation in der ursprünglichen Abfrage ausführen kann, aber die CPU-Geschwindigkeit der Datenquelle wesentlich langsamer ist als die des DB2-Systems, so daß es vorteilhafter ist, die Operationen in DB2 lokal auszuführen. Wenn die Ergebnisse nicht zufriedenstellend sind, überprüfen Sie die Server-Statistikdaten in SYSCAT.SER-VEROPTIONS.

- Warum zeigt ein vom Optimierungsprogramm generierter Plan, der vollständig an einer fernen Datenquelle ausgewertet wird, eine wesentlich schlechtere Leistung als die Originalabfrage bei direkter Ausführung an der fernen Datenquelle?

Zu untersuchende Bereiche sind:

- Die vom DB2-Optimierungsprogramm generierte ferne SQL-Anweisung. Überprüfen Sie, ob sie mit der Originalabfrage identisch ist. Suchen Sie nach Änderungen in der Reihenfolge der Vergleichselemente. Ein gutes Abfrageoptimierungsprogramm sollte nicht von der Reihenfolge der Vergleichselemente einer Abfrage abhängig sein. Leider sind nicht alle DBMS-Optimierungsprogramme identisch, so daß das Optimierungsprogramm der fernen Datenquelle vielleicht aufgrund der Reihenfolge der Vergleichselemente in der Eingabe einen anderen Plan generiert. Wenn dies der Fall ist, liegt das Problem bei dem fernen Optimierungsprogramm. Sie können in diesem Fall entweder eine Änderung der Reihenfolge der Vergleichselemente in der Eingabe für DB2 in Betracht ziehen oder die Serviceorganisation der fernen Datenquelle um Hilfe bitten.  
Prüfen Sie darüber hinaus auf Ersetzungen von Vergleichselementen. Ein gutes Abfrageoptimierungsprogramm sollte nicht von der Ersetzung äquivalenter Vergleichselemente abhängig sein. Leider sind nicht alle DBMS-Optimierungsprogramme identisch, so daß das Optimierungsprogramm der fernen Datenquelle vielleicht aufgrund des Vergleichselements in der Eingabe einen anderen Plan generiert. Zum Beispiel können einige Optimierungsprogramme keine Anweisungen für Vergleichselemente unter Verwendung der Transitivität generieren.
- Die Anzahl der zurückgegebenen Zeilen. Diese Anzahl kann mit Hilfe von Visual Explain festgestellt werden. Wenn die Abfrage eine große Anzahl von Zeilen zurückgibt, kann der Netzwerkverkehr zum potentiellen Engpaß werden.

- Zusätzliche Funktionen. Enthält die ferne SQL-Anweisung im Vergleich zur Originalabfrage zusätzliche Funktionen? Es können einige zusätzliche Funktionen zur Umsetzung von Datentypen generiert werden. Stellen Sie sicher, daß sie erforderlich sind.



---

## Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung

Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung ist Bestandteil des SQL-Compilers und dient zur Erfassung von Informationen über die Umgebung, in der die statischen oder dynamischen SQL-Anweisungen kompiliert werden. Die erfaßten Informationen geben Aufschluß über die Struktur und die potentielle Ausführungsleistung von SQL-Anweisungen. Folgende Informationen werden bereitgestellt:

- Informationen über die Reihenfolge der Operationen zur Verarbeitung der Abfrage
- Informationen über den Aufwand
- Schätzwerte zu Vergleichselementen und Selektivität
- Statistiken für alle Objekte, auf die in der SQL-Anweisung zur Zeit der Ausführung von EXPLAIN verwiesen wird

Diese Informationen können Sie zu folgenden Zwecken verwenden:

- Das Verständnis des für eine Abfrage ausgewählten Ausführungsplans
- Die Hilfe bei der Analyse und beim Entwurf von Anwendungsprogrammen
- Die Ermittlung, wann eine Anwendung erneut gebunden werden sollte
- Den Datenbankentwurf

Die folgenden Themen werden behandelt:

- „Auswählen eines EXPLAIN-Programms“ auf Seite 240
- „Verwenden der SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 242
- „Grundkonzepte für EXPLAIN“ auf Seite 244
- „Organisation von EXPLAIN-Informationen“ auf Seite 247
- „Abrufen von EXPLAIN-Daten“ auf Seite 254
- „Richtlinien zur Verwendung der EXPLAIN-Ausgabe“ auf Seite 258
- „Visual Explain“ auf Seite 260
- „SQL-Advise-Einrichtung“ auf Seite 261.

Die EXPLAIN-Ausgabe wird in relationalen Tabellen und optionsweise in einem Format gespeichert, das mit Hilfe des Programms Visual Explain grafisch angezeigt werden kann. Sie sollten auf die EXPLAIN-Tabellen zurückgreifen, wenn Sie bestimmte Abfragen finden möchten, die für die EXPLAIN-Tabellen ausgeführt werden. Weitere Informationen zu den Tabellen, die von der EXPLAIN-Einrichtung verwendet werden, und zu ihrer Erstellung finden Sie in „Anhang B. EXPLAIN-Tabellen und Definitionen“ auf Seite 575.

---

## Auswählen eines EXPLAIN-Programms

DB2 verfügt unter vergleichbaren Systemen über die umfangreichste EXPLAIN-Einrichtung, die detaillierte Informationen des Optimierungsprogramms über den für eine mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung gewählten Zugriffsplan zur Verfügung stellt. Sie haben die Wahl zwischen mehreren Methoden, die Ihnen die nötige Flexibilität bei der Erfassung und Auswertung von EXPLAIN-Informationen geben.

Detaillierte Informationen des Optimierungsprogramms, die eine eingehende Analyse eines Zugriffsplans ermöglichen, werden getrennt vom eigentlichen Zugriffsplan in EXPLAIN-Tabellen gespeichert. Es gibt drei Möglichkeiten, auf Informationen der EXPLAIN-Tabellen zuzugreifen:

1. Schreiben eigener Abfragen (mit Hilfe der Beschreibungen der EXPLAIN-Tabellen in „Anhang B. EXPLAIN-Tabellen und Definitionen“ auf Seite 575)
2. Das Programm *db2exfmt*
3. Visual Explain (zur Anzeige von EXPLAIN-Momentaufnahmen)

Der Zugriff auf die EXPLAIN-Tabellen, die Informationen zu statischen und dynamischen SQL-Anweisungen enthalten, ist auf allen unterstützten Plattformen möglich. Sie können auf die EXPLAIN-Tabellen mit SQL-Anweisungen zugreifen, die eine einfache Bearbeitung der Ausgabe sowie Vergleiche zwischen verschiedenen Abfragen bzw. Vergleiche derselben Abfrage über einen bestimmten Zeitraum hinweg ermöglichen. Wenn Sie die Informationen der EXPLAIN-Tabellen in einem vordefinierten Format erhalten möchten, können Sie das Programm *db2exfmt* verwenden. Weitere Informationen zu diesem Programm finden Sie in „Anhang D. *db2exfmt* - EXPLAIN-Tool für Tabellenformat“ auf Seite 661. Andernfalls müssen Sie eigene Anweisungen zum Zugriff auf die Tabellen erstellen.

**Anmerkung:** Dieses Programm (wie auch *db2batch*, *dynexpln*, *db2vexp* und *db2\_all*) befindet sich im Unterverzeichnis *misc* des Verzeichnisses *sqllib*. Wenn dieses Tool aus diesem Pfad versetzt wurde, funktioniert der oben genannte Befehl vielleicht nicht.

Visual Explain ermöglicht die Analyse des Zugriffplans und der Informationen des Optimierungsprogramms in den EXPLAIN-Tabellen mit Hilfe einer grafischen Schnittstelle. Mit diesem Tool können sowohl statische als auch dynamische SQL-Anweisungen analysiert werden. Visual Explain wird in der Regel über die Steuerzentrale aufgerufen. Die Steuerzentrale kann ihrerseits über die Befehlszeile durch Eingabe des Befehls *db2cc* aufgerufen werden. Visual Explain kann jedoch auch für eine einzelne SQL-Anweisung direkt über die Befehlszeile mit Hilfe des Befehls *db2vexp* aufgerufen werden. Auf einigen Plattformen kann Visual Explain mit Hilfe eines Ordners im Ordner von DB2 Universal Database aufgerufen werden. Visual Explain steht nicht auf allen unterstützten Plattformen zur Verfügung. Das Handbuch *Einstieg* für

Ihre Plattform enthält Informationen darüber, ob Visual Explain unterstützt wird. Visual Explain ermöglicht Ihnen, auf einer anderen Plattform erfaßte oder erstellte Momentaufnahmen anzuzeigen. Zum Beispiel kann ein Windows NT-Client Momentaufnahmen darstellen, die auf einem Server unter DB2 für HP-UX generiert wurden. Dazu müssen beide Plattformen jedoch die Version 5 oder höher haben. Die Ausgabe von Visual Explain kann zur weiteren Analyse nicht einfach bearbeitet werden, und auch andere Anwendungen können auf diese Informationen nicht zugreifen. Weitere Informationen zum Befehl *db2vexp* können Sie mit dem Befehl *db2vexp -h* über die Befehlszeile anzeigen oder im Handbuch *Command Reference* nachlesen. Weitere Informationen zu Visual Explain enthält die Online-Hilfefunktion in der Steuerzentrale, auf die Sie mit dem Befehl *db2cc* zugreifen können.

Informationen zu Zugriffsplänen für statische SQL-Anweisungen werden generiert und im Systemkatalog als Teil eines Pakets gespeichert. Zugriffsplanimformationen, die für ein oder mehrere Pakete verfügbar sind, können mit dem Programm *db2expln* über die Befehlszeile angezeigt werden. Das Programm *db2expln* zeigt die tatsächliche Implementierung des gewählten Zugriffsplans. Informationen des Optimierungsprogramms werden nicht angezeigt.

Das Programm *dynexpln*, das intern auf *db2expln* zurückgreift, stellt eine schnelle Methode zur Analyse dynamischer SQL-Anweisungen dar, die keine Parametermarken enthalten. Die Verwendung von *db2expln* innerhalb des Programms *dynexpln* wird durch die Transformation der Eingabeanweisung in eine statische SQL-Anweisung innerhalb eines Pseudopakets ermöglicht. Wenn dieses Verfahren angewandt wird, sind die Informationen nicht immer ganz exakt. Wenn es auf Genauigkeit ankommt, sollten Sie die EXPLAIN-Einrichtung verwenden, die im Abschnitt „Verwenden der SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 242 beschrieben wird.

Das Programm *db2expln* liefert einen relativ kompakten und englisch aufbereiteten Überblick über die Operationen, die bei der Ausführung stattfinden, in dem der tatsächlich generierte Zugriffssplan analysiert wird. (Auf Seite 169 finden Sie weitere Informationen über die Generierung des Codes). Weitere Einzelheiten zur Verwendung von *db2expln* und zur Interpretation der Ausgabe finden Sie in „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)“ auf Seite 611.

Tabelle 16 auf Seite 242 enthält eine Übersicht über die verschiedenen, in der EXPLAIN-Einrichtung von DB2 verfügbaren Tools und ihre Merkmale. Verwenden Sie die Tabelle zur Auswahl des Tools, das für Ihre Anforderungen und Ihre Umgebung am besten geeignet ist.

Tabelle 16. Tools der EXPLAIN-Einrichtung

Merkmale	Visual Explain	db2vexp	EXPLAIN-Tabellen	db2exfmt	db2expln	dynexpln
Grafische Benutzerschnittstelle	Ja	Ja				
Textausgabe				Ja	Ja	Ja
Kurze und schnelle Analyse statischen SQLs					Ja	
Unterstützung für statisches SQL	Ja		Ja	Ja	Ja	
Unterstützung für dynamisches SQL	Ja	Ja	Ja	Ja		Ja*
Unterstützung für CLI-Anwendungen	Ja		Ja	Ja		
Verfügbar für DRDA-Anwendungs-Requester			Ja			
Detaillierte Informationen des Optimierungsprogramms	Ja	Ja	Ja	Ja		
Geeignet zur Analyse mehrerer Anweisungen			Ja	Ja	Ja	Ja
Zugriff auf die Informationen aus einer Anwendung heraus			Ja			
<b>Anmerkung:</b>						
* Verwendet indirekt db2expln; es gelten einige Einschränkungen.						

## Verwenden der SQL-EXPLAIN-Einrichtung

EXPLAIN-Informationen können mit Hilfe verschiedener Mittel erfaßt werden:

1. BIND/PREP-Optionen EXPLAIN und EXPLSNAP
2. Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE und CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT
3. SQL-Anweisung EXPLAIN
4. Programm *db2vexp* (ruft zum Anzeigen der Informationen Visual Explain ebenfalls direkt auf)

Es gibt drei Gründe, aus denen das Sammeln und Verwenden von EXPLAIN-Daten wünschenswert sein kann:

1. Um die verschiedenen Schritte, d. h. den Zugriffsplan, zu verstehen, die der Datenbankmanager zur Erfüllung Ihrer Abfrage ausführen muß. Im

Abschnitt „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180 finden Sie Informationen, die Sie vielleicht zum Verständnis der EXPLAIN-Ausgabe benötigen.

2. Um die Ergebnisse von Maßnahmen zur Leistungsverbesserung bewerten zu können. Es gibt eine Anzahl von Maßnahmen, die Ihnen helfen, die Leistung Ihrer Abfragen zu verbessern. Viele dieser möglichen Maßnahmen werden in Abschnitten der folgenden Kapitel beschrieben:
  - „Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen“ auf Seite 47
  - „Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung“ auf Seite 103
  - „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127.

Nach Änderungen in einem dieser Bereiche können Sie mit der SQL-EXPLAIN-Einrichtung die Auswirkungen ermitteln, die die Änderungen auf den ausgewählten Zugriffsplan haben. Wenn Sie zum Beispiel entsprechend den Empfehlungen im Abschnitt „Auswirkung des Indexierens auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 111 einen Index hinzufügen, können Sie anhand der EXPLAIN-Daten herausfinden, ob der Index tatsächlich in erwarteter Weise verwendet wird.

Zwar erlaubt die EXPLAIN-Ausgabe das Feststellen des ausgewählten Zugriffsplans und des für ihn erforderlichen relativen Aufwands, aber die einzige Möglichkeit, die Verbesserung der Leistung genau zu messen, sind Vergleichstests (eine Beschreibung finden Sie in „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests“ auf Seite 349).

3. Zum Verständnis der Ursachen für Änderungen in der Abfrageleistung benötigen Sie die EXPLAIN-Informationen vor und nach den Änderungen, um die Auswirkungen analysieren zu können. Daher sollten Sie beim Kompilieren einer SQL-Anweisung für die Datenbank folgendes durchführen:
  - Erfassen der Zugriffsplaninformationen mit Hilfe der EXPLAIN-Einrichtung vor Ihren Änderungen und Speichern der resultierenden EXPLAIN-Tabelle; oder Speichern der Ausgabe des EXPLAIN-Programms db2exfmt.
  - Speichern und/oder Drucken der aktuellen Katalogstatistiken, wenn Sie zum Anzeigen der entsprechenden Informationen nicht auf Visual Explain zugreifen wollen oder können. (Das im Abschnitt „Modellieren im Einsatz befindlicher Datenbanken“ auf Seite 160 beschriebene Produktivitäts-Tool db2look kann zum Ausführen dieser Aufgabe verwendet werden.)
  - Speichern und/oder Drucken der Anweisungen der Datendefinitionssprache (DDL), einschließlich der Anweisungen für CREATE TABLE, CREATE VIEW, CREATE INDEX, CREATE TABLESPACE

Die auf diese Weise ermittelten Informationen geben Ihnen einen *Vorher*-Status, den Sie für die zukünftige Analyse als Referenzpunkt verwenden

können. Bei dynamischen SQL-Anweisungen können Sie diese Informationen auch bei der ersten Ausführung Ihrer Anwendung erfassen. Bei statischen SQL-Anweisungen können Sie diese Informationen auch beim Binden erfassen.

Wenn Sie die Ursache einer Änderung in der Leistung analysieren möchten, können Sie den ermittelten *Vorher*-Status mit den Informationen vergleichen, die Sie über die Abfrage und die Umgebung sammeln, wenn Sie Ihre Analyse starten (d. h. den *Nachher*-Daten).

Ein einfaches Beispiel hierfür wäre z. B., wenn Ihre Analyse ergäbe, daß ein Index nicht mehr als Bestandteil des Zugriffspfads verwendet wird. Mit Hilfe der in Visual Explain angezeigten Informationen der Katalogstatistiken könnten Sie feststellen, daß die Anzahl von Indexstufen (Spalte NLEVELS) nun wesentlich höher ist als zu dem Zeitpunkt, als die Abfrage zum ersten Mal an die Datenbank gebunden wurde. Sie hätten in diesem Fall folgende Möglichkeiten:

- Reorganisieren des Index
- Sammeln neuer Statistikdaten für die Tabelle und Indizes
- Sammeln von EXPLAIN-Informationen beim erneuten Binden der Abfrage

Anschließend stellen Sie möglicherweise fest, daß der Index im Zugriffsplan wieder verwendet wird und daß die Leistung der Abfrage kein Problem mehr darstellt.

---

## Grundkonzepte für EXPLAIN

Anhand der EXPLAIN-Informationen können Sie den Zugriffsplan analysieren, den das Optimierungsprogramm aufgrund der im Abschnitt „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180 beschriebenen Angaben ausgewählt hat. Zum Beispiel kann aus den EXPLAIN-Informationen hervorgehen, daß eine Indexsuche (siehe „Konzepte der Indexsuche“ auf Seite 181) vom Optimierungsprogramm ausgewählt wurde. Außerdem können Sie anhand dieser Informationen auch folgendes ermitteln:

- Wie viele Indexspalten als Suchkriterium verwendet werden. Hinweise hierzu finden Sie in „Bereichsbegrenzende und bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente“ auf Seite 192.
- Ob ein reiner Indexzugriff verwendet wird. Hinweise hierzu finden Sie in „Reiner Indexzugriff“ auf Seite 187.
- Ob ein Vorablesezugriff über Listen zum Lesen der Seiten verwendet wird. Hinweise hierzu finden Sie in „Vorablesezugriff über Listen“ auf Seite 287.

Weiterhin können die EXPLAIN-Informationen Ihnen auch einen Einblick geben, wie zwei Tabellen miteinander verknüpft werden:

- Die Verknüpfungsmethode
- Die Reihenfolge, in der die Tabellen verknüpft werden
- Auftreten und Art von Sortierungen

Obwohl EXPLAIN für SQL-Anweisungen SELECT, SELECT INTO, UPDATE, INSERT, VALUES, VALUES INTO und DELETE verwendet werden kann, dient es primär dazu, die Zugriffspfade für die SELECT-Teile Ihrer Anweisungen zu beobachten.

Zum Ausführen einer SQL-Abfrage unternimmt der Datenbankmanager in der Regel folgende Schritte:

- Er greift auf ein oder mehrere Datenobjekte (eine Tabelle, einen Index oder beides) zu.
- Er führt eine oder mehrere Operationen (z. B. Tabellensuche, Indexsuche oder Verknüpfung) durch.
- Er übergibt die Ergebnismenge an die aufrufende Anwendung.

Für eine einfache SQL-Abfrage wie

```
SELECT DEPTNO, DEPTNAME
FROM DEPARTMENT
```

könnte die folgende grafische Darstellung der ausgeführten Schritte von Visual Explain angezeigt werden:

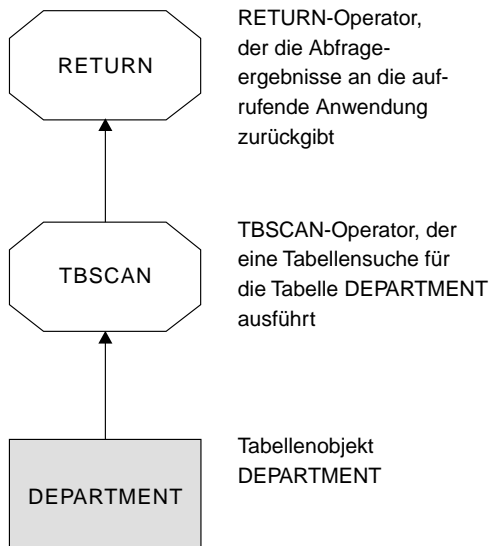


Abbildung 20. Grafische Anzeige der EXPLAIN-Ausgabe

In den folgenden Abschnitten werden die Angaben beschrieben, die über die Objekte und Operatoren angezeigt werden können:

- „EXPLAIN-Informationen für Datenobjekte“
- „EXPLAIN-Informationen für Datenoperatoren“

### **EXPLAIN-Informationen für Datenobjekte**

Ein einzelner Zugriffsplan kann zur Ausführung der SQL-Anweisung ein oder mehrere Datenobjekte verwenden.

**Objektstatistiken:** Die EXPLAIN-Einrichtung zeichnet Informationen über das Objekt auf, wie z. B. folgende Angaben:

- Die Erstellungszeit
- Den Zeitpunkt, an dem zum letzten Mal Statistiken für das Objekt gesammelt wurden (siehe „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127)
- Eine Angabe, ob die Daten im Objekt sortiert sind
- Die Anzahl von Spalten im Objekt
- Die geschätzte Anzahl von Zeilen im Objekt
- Die Anzahl von Seiten, die das Objekt im Pufferpool einnimmt
- Den geschätzten Gesamtaufwand in Millisekunden für eine einzelne wahlfreie Ein-/Ausgabeoperation für den angegebenen Tabellenbereich, in dem dieses Objekt gespeichert ist
- Die geschätzte Übertragungsrate in Millisekunden zum Lesen einer 4-KB-Seite aus dem angegebenen Tabellenbereich
- Die Größen für PREFETCHSIZE und EXTENTSIZE (in 4-KB-Seiten)
- Den Grad der Datenclusterbildung mit dem Index
- Die Anzahl von Blattseiten (Leaf Pages), die vom Index dieses Objekts verwendet werden, und die Anzahl der Indexstufen in der Indexbaumstruktur
- Die Anzahl unterschiedlicher vollständiger Schlüsselwerte im Index dieses Objekts
- Die Gesamtzahl der Überlaufsätze in der Tabelle

### **EXPLAIN-Informationen für Datenoperatoren**

Ein einziger Zugriffsplan kann mehrere Operationen mit den Daten ausführen, um die SQL-Anweisung auszuführen und die Ergebnisse an Sie zurückzugeben. Der SQL-Compiler ermittelt, welche Operationen erforderlich sind, z. B. eine Tabellensuche, eine Indexsuche, eine Verknüpfung über Verschachtelungsschleife oder eine Gruppierung. Einzelheiten zu vielen dieser Operatoren finden Sie in „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180.

Über die Anzeige der verschiedenen im Zugriffsplan verwendeten Operatoren hinaus bietet EXPLAIN auch Informationen über jeden Operator sowie über die kumulativen Auswirkungen des Zugriffsplans.



**Informationen über den geschätzten Aufwand:** Informationen über die folgenden geschätzten kumulativen Aufwände können für die Operatoren angezeigt werden. Dieser Aufwand bezieht sich auf den ausgewählten Zugriffsplan bis zu dem Operator (einschließlich), für den die Informationen erfaßt wurden.

- Der Gesamtaufwand (in Timerons)
- Die Anzahl der Seiten-E/As
- Die Anzahl von CPU-Instruktionen
- Der Aufwand (in Timerons) für das Abrufen der ersten Zeile einschließlich eines evtl. zusätzlich erforderlichen einleitenden Systemaufwands
- Der Übertragungsaufwand (in Rahmen (Frames))

*Timerons* ist die Bezeichnung für eine künstliche relative Maßeinheit.

**Operatoreigenschaften:** Die folgenden Informationen werden von der EXPLAIN-Einrichtung aufgezeichnet, um die Eigenschaften jedes Operators zu beschreiben:

- Die Menge der Tabellen, auf die zugegriffen wurde
- Die Menge der Spalten, auf die zugegriffen wurde
- Die Spalten, nach denen die Daten sortiert werden, wenn das Optimierungsprogramm ermittelte, daß diese Sortierung von nachfolgenden Operatoren verwendet werden kann
- Die Menge der Vergleichselemente, die angewandt wurden
- Die geschätzte Anzahl von Zeilen, die übergeben werden sollen (Kardinalität)

---

## Organisation von EXPLAIN-Informationen

Sämtliche EXPLAIN-Informationen sind nach dem Konzept eines EXPLAIN-Exemplars organisiert. Ein EXPLAIN-Exemplar stellt einen Aufruf der EXPLAIN-Einrichtung für eine oder mehrere SQL-Anweisungen dar. Ein EXPLAIN-Exemplar enthält die EXPLAIN-Informationen für:

- Alle auswählbaren SQL-Anweisungen eines Pakets für **statische** SQL-Anweisungen
- Eine bestimmte SQL-Anweisung für SQL-Anweisungen zum inkrementellen Binden (Incremental Bind)
- Eine bestimmte SQL-Anweisung für **dynamische** SQL-Anweisungen
- Jede SQL-Anweisung EXPLAIN (dynamisch und statisch)

Die EXPLAIN-Informationen, die innerhalb eines EXPLAIN-Exemplars erfaßt werden, schließen die Umgebung der SQL-Kompilierung und den zur Aus-

führung der SQL-Anweisung, die kompiliert wird, ausgewählten Zugriffsplan mit ein. EXPLAIN-Informationen werden für drei Untergruppen getrennt organisiert:

<b>EXPLAIN-Exemplare</b>	Informationen zur Kompilierungsumgebung, die für jedes EXPLAIN-Exemplar erfaßt werden
<b>EXPLAIN-Momentaufnahmen</b>	Informationen, die von Visual Explain verwendet werden
<b>EXPLAIN-Tabellen</b>	Informationen, die gesammelt werden, wenn die EXPLAIN-Tabelleninformationen angefordert werden

### Informationen über EXPLAIN-Exemplare

Informationen über EXPLAIN-Exemplare werden in der Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE gespeichert. Zusätzliche spezifische Informationen zu jeder SQL-Anweisung, die innerhalb eines EXPLAIN-Exemplars bearbeitet wurde, werden in der Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT gespeichert.

**Kennzeichnung von EXPLAIN-Exemplaren:** Anhand der folgenden Informationen können Sie jedes EXPLAIN-Exemplar identifizieren und die Informationen für SQL-Anweisungen einem bestimmten Aufruf der Einrichtung zuordnen:

- Der Benutzer, der die EXPLAIN-Informationen anforderte
- Der Zeitpunkt, zu dem die EXPLAIN-Anforderung begann
- Der Name des Pakets, aus dem die mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung kam
- Das Schema des Pakets, aus dem die mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung kam
- Eine Angabe, ob eine Momentaufnahme Teil der EXPLAIN-Anforderung war

**Einstellungen der Umgebung:** Es werden Umgebungsinformationen darüber erfaßt, wie der SQL-Compiler die Abfragen optimierte. Zu den Umgebungsinformationen gehören die folgenden:

- Die Versions- und Release-Nummer für die verwendete Stufe von DB2
- Der Grad der zum Kompilieren der Abfrage verwendeten Parallelität. Zur Festlegung des Grads der Parallelität beim Kompilieren einer bestimmten Abfrage kann das Sonderregister CURRENT DEGREE, die Bindeoption DEGREE, die API SET RUNTIME DEGREE und der Konfigurationsparameter *dft\_degree* verwendet werden.
- Die Angabe, ob es sich um eine dynamische oder statische SQL-Anweisung handelt

- Die zum Kompilieren der Abfrage verwendete Optimierungsklasse. Weitere Informationen finden Sie in „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75.
- Der Typ der Cursorblockung, der beim Kompilieren der Abfrage angegeben wurde. Weitere Informationen zu Cursors finden Sie im Handbuch *SQL Reference*. Weitere Informationen zur Cursorblockung finden Sie in „Zeilenblockung“ auf Seite 89.
- Die beim Kompilieren der Abfrage verwendete Isolationsstufe. Weitere Informationen finden Sie in „Gemeinsamer Zugriff“ auf Seite 47.
- Die Werte verschiedener Konfigurationsparameter zum Zeitpunkt der Kompilierung der Abfrage. Im Abschnitt „Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 103 finden Sie weitere Informationen über die Konfigurationsparameter, die Auswirkungen auf die Abfrageoptimierung haben können, einschließlich der folgenden Parameter, die aufgezeichnet werden, wenn eine EXPLAIN-Momentaufnahme erstellt wird:
  - „Größe des Pufferpools (buffpage)“ auf Seite 382
  - „Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“ auf Seite 399
  - „Durchschnittliche Anzahl aktiver Anwendungen (avg\_appls)“ auf Seite 437
  - „Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)“ auf Seite 385
  - „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
  - „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424
  - „CPU-Geschwindigkeit (cpuspeed)“ auf Seite 522
  - „Übertragungsbandbreite (comm\_bandwidth)“ auf Seite 521.

**Kennzeichnung von SQL-Anweisungen:** Für jedes EXPLAIN-Exemplar können mehrere SQL-Anweisungen mit EXPLAIN bearbeitet worden sein. Anhand der folgenden Informationen zusammen mit Informationen, die das EXPLAIN-Exemplar eindeutig kennzeichnen, kann jede einzelne SQL-Anweisung identifiziert werden.

- Die Anweisungsart: SELECT, DELETE, INSERT, UPDATE, positioniertes DELETE, positioniertes UPDATE.
- Die Anweisungs- und Abschnittsnummer des Pakets, das die SQL-Anweisung absetzt, wie in der Katalogsicht SYSCAT.STATEMENTS gespeichert.

In der Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT enthalten die Felder QUERYTAG und QUERYNO Kennungen, die im Rahmen des EXPLAIN-Prozesses für Sie mit Werten gefüllt werden.

Für dynamische SQL-EXPLAIN-Anweisungen, die in einer Sitzung des Befehlszeilenprozessors (CLP) oder einer Sitzung von Call Level Interface (CLI) übergeben wurden, wird als Wert für QUERYTAG „CLP“ bzw. „CLI“

gespeichert, wenn EXPLAIN MODE oder EXPLAIN SNAPSHOT aktiv ist. Wenn dies der Fall ist, wird für QUERYNO standardmäßig eine Nummer angegeben, die um eins oder mehr für jede Anweisung erhöht wird.

Für alle anderen dynamischen SQL-EXPLAIN-Anweisungen (d. h. nicht über CLP, CLI bzw. mit Hilfe der SQL-Anweisung EXPLAIN gefordert) wird das Feld QUERYTAG mit Leerzeichen und das Feld QUERYNO immer mit dem Wert 1 gefüllt.

**Schätzung des Aufwands:** Für jede mit EXPLAIN bearbeitete Anweisung wird ein Schätzwert des relativen Aufwands zur Ausführung des ausgewählten Zugriffsplans aufgezeichnet. Dieser Schätzwert wird in einer künstlichen relativen Maßeinheit, den *Timerons*, angegeben. Schätzwerte für die benötigten Ausführungszeiten werden aus folgenden Gründen **nicht** zur Verfügung gestellt:

- Das SQL-Optimierungsprogramm schätzt nicht die benötigte Zeit, sondern den Ressourcenbedarf ab.
- Das Optimierungsprogramm modelliert nicht alle Faktoren nach, die die benötigte Zeit beeinflussen können. Es werden die Faktoren ignoriert, die keine Auswirkung auf die Effizienz des Zugriffsplans haben. Die benötigte Zeit **wird** jedoch von einer Reihe Laufzeitfaktoren beeinflusst, zu denen die folgenden gehören: die Systemauslastung, die Ressourcenverfügbarkeit, der Umfang der Parallelverarbeitung und der Ein-/Ausgabeoperationen, der Aufwand für die Rückgabe von Zeilen an den Benutzer sowie die Übertragungszeit zwischen Client und Server.

**Anweisungstext:** Für jede mit EXPLAIN bearbeitete Anweisung werden zwei Versionen des Texts der SQL-Anweisung aufgezeichnet. Eine Version ist der Text, wie er vom SQL-Compiler empfangen wurde. Die andere Version des Anweisungstexts ist eine Rückübersetzung aus der internen Compilerdarstellung der Abfrage. Diese Rückübersetzung sieht zwar anderen SQL-Anweisungen sehr ähnlich, folgt aber **nicht** unbedingt der richtigen SQL-Syntax und spiegelt nicht in jedem Fall den tatsächlichen Inhalt der internen Darstellung als Ganzes wider. Sie wird nur für das Verständnis des SQL-Kontexts, in dem das Optimierungsprogramm den Zugriffsplan auswählte, zur Verfügung gestellt. Der Vergleich des Textes der benutzererstellten Anweisung mit der internen Darstellung der SQL-Anweisung kann Ihnen dabei helfen, zu verstehen, wie der SQL-Compiler Ihre Abfrage zur Optimierung umgeschrieben hat. (Siehe „Umschreiben der Abfrage durch den SQL-Compiler“ auf Seite 170.) Der Anweisungstext zeigt Ihnen auch, welche anderen Elemente Ihrer Umgebung, z. B. Auslöser (Trigger) und Integritätsbedingungen, Auswirkungen auf Ihre Anweisung haben. Einige Schlüsselwörter, die in diesem „optimierten“ Text verwendet werden, sind:

**SCn**

Der Name der abgeleiteten Spalte, wobei n ein ganzzahliger Wert ist.

<b>\$CONSTRAINTS</b>	Dieses Kennzeichen markiert den Namen einer Integritätsbedingung, die der ursprünglichen SQL-Anweisung bei der Kompilierung hinzugefügt wurde. Es ist in Kombination mit dem Präfix <b>\$WITH_CONTEXTS</b> zu sehen.
<b>\$DERIVED.Tn</b>	Der Name einer abgeleiteten Tabelle, wobei n ein ganzzahliger Wert ist.
<b>\$INTERNAL_FUNCS</b>	Dieses Kennzeichen markiert das Vorhandensein einer Funktion, die vom SQL-Compiler für die mit EXPLAIN bearbeitete Abfrage verwendet wurde, jedoch nicht zur allgemeinen Verwendung verfügbar ist.
<b>\$INTERNAL_PREDS</b>	Dieses Kennzeichen markiert das Vorhandensein eines Vergleichselements, das vom SQL-Compiler bei der Kompilierung der mit EXPLAIN bearbeiteten Abfrage hinzugefügt wurde. Auch ein solches Vergleichselement ist nicht zur allgemeinen Verwendung verfügbar. Vom Compiler wird ein internes Vergleichselement verwendet, um den als Ergebnis von Auslösern und Integritätsbedingungen der ursprünglichen SQL-Anweisung hinzugefügten Bedingungskontext zu erfüllen.
<b>\$RIDS</b>	Dieses Kennzeichen dient zur Identifizierung der Spalte der Satz-ID (RID) für eine bestimmte Zeile.
<b>\$TRIGGERS</b>	Dieses Kennzeichen markiert den Namen eines Auslösers, der der ursprünglichen SQL-Anweisung bei der Kompilierung hinzugefügt wurde. Es ist in Kombination mit dem Präfix <b>\$WITH_CONTEXTS</b> zu sehen.
<b>\$WITH_CONTEXTS(...)</b>	Dieses Präfix tritt am Anfang des Texts auf, wenn zusätzliche Auslöser oder Integritätsbedingungen in die ursprüngliche SQL-Anweisung eingefügt wurden. Diesem Präfix folgt eine Liste der Namen aller Auslöser oder Integritätsbedingungen, die sich auf die Kompilierung und Auflösung der SQL-Anweisung auswirken.

### Informationen der EXPLAIN-Momentaufnahmen

Wenn eine Momentaufnahme (Snapshot) angefordert wird, werden zusätzliche EXPLAIN-Informationen aufgezeichnet, die den Zugriffsplan beschreiben, der

vom SQL-Optimierungsprogramm ausgewählt wurde. Diese Informationen werden in der Spalte SHAPSHOT der Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT im für Visual Explain erforderlichen Format gespeichert. Dieses Format kann von anderen Anwendungen nicht verwendet werden.

Weitere Informationen zum Inhalt der Informationen der EXPLAIN-Momentaufnahmen erhalten Sie direkt mit Hilfe von Visual Explain sowie in folgenden Abschnitten:

- „EXPLAIN-Informationen für Datenobjekte“ auf Seite 246
- „EXPLAIN-Informationen für Datenoperatoren“ auf Seite 246.

## Informationen der EXPLAIN-Tabellen

Wenn EXPLAIN-Tabelleninformationen angefordert werden, werden zusätzliche Informationen aufgezeichnet, die den vom SQL-Optimierungsprogramm ausgewählten Zugriffsplan beschreiben. Diese Informationen werden in den folgenden EXPLAIN-Tabellen gespeichert:

- EXPLAIN\_ARGUMENT. Diese Tabelle enthält die spezifischen Merkmale für jeden einzelnen Operator (sofern vorhanden).
- EXPLAIN\_INSTANCE. Diese Tabelle ist die Hauptsteuertabelle für alle EXPLAIN-Informationen. Jede Datenzeile in den EXPLAIN-Tabellen ist explizit mit einer eindeutigen Zeile in dieser Tabelle verbunden. In dieser Tabelle werden grundlegende Informationen über die Quelle der SQL-Anweisungen, die mit EXPLAIN bearbeitet werden, und Umgebungsinformationen gespeichert.
- EXPLAIN\_OBJECT. Diese Tabelle identifiziert die Datenobjekte, die für den Zugriffsplan, der zur Erfüllung der SQL-Anweisung generiert wurde, erforderlich sind.
- EXPLAIN\_OPERATOR. Diese Tabelle enthält alle Operatoren, die zur Erfüllung der SQL-Anweisung durch den SQL-Compiler benötigt werden.
- EXPLAIN\_PREDICATE. Diese Tabelle enthält Informationen darüber, welche Vergleichselemente von einem bestimmten Operator angewandt werden.
- EXPLAIN\_STATEMENT. Diese Tabelle enthält den Text der SQL-Anweisung, wie sie für die verschiedenen Stufen der EXPLAIN-Informationen existiert. Die ursprüngliche SQL-Anweisung, wie sie vom Benutzer eingegeben wurde, wird in dieser Tabelle zusammen mit der (vom Optimierungsprogramm) zum Auswählen eines Zugriffsplans für die Ausführung der SQL-Anweisung verwendeten Version gespeichert.
- EXPLAIN\_STREAM. Diese Tabelle stellt die Eingabe- und Ausgabedatenströme zwischen einzelnen Operatoren und Datenobjekten dar. Die Datenobjekte selbst werden in der Tabelle EXPLAIN\_OBJECT dargestellt. Die an einem Datenstrom beteiligten Operatoren werden in der Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR dargestellt.

- ADVISE\_WORKLOAD. Diese Tabelle ermöglicht Benutzern, die durch Ihre Arbeit entstehende Auslastung für die Datenbank zu beschreiben. Jede Zeile in dieser Auslastungstabelle stellt eine SQL-Anweisung dar und wird durch eine zugeordnete Häufigkeit beschrieben. Diese Tabelle wird vom Programm db2advls und vom *Assistent: Index* verwendet, um Auslastungsinformationen aufzunehmen und zu speichern.
- ADVISE\_INDEX. In dieser Tabelle werden Informationen über empfohlene Indizes gespeichert. Die Tabelle wird durch den SQL-Compiler, das Dienstprogramm db2advls, den *Assistent: Index* oder einen Benutzer mit Werten gefüllt. Diese Tabelle wird zu zwei Zwecken verwendet:
  - Zum Abrufen empfohlener Indizes.
  - Zum Auswerten von Indizes auf der Grundlage von Eingaben zu vorgeschlagenen Indizes.

Die oben genannten Tabellen werden nicht standardmäßig erstellt. Sie können durch Ausführen der Prozedur EXPLAIN.DDL erstellt werden, die sich im Unterverzeichnis misc des Unterverzeichnisses sql1ib befindet. Stellen Sie die Verbindung (Connect) zu der Datenbank her, in der die EXPLAIN- und ADVISE-Tabellen benötigt werden. Geben Sie dann den Befehl db2 -tf EXPLAIN.DDL ein, um die Tabellen zu erstellen. Die Tabellen könnten ebenso bei Bedarf automatisch durch den *Assistent: Index* erstellt werden.

Jeder von Visual Explain rechteckig dargestellte *Objektknoten* entspricht einer Zeile in der Tabelle EXPLAIN\_OBJECT. Jeder von Visual Explain achteckig dargestellte „Operatorknoten“ entspricht einer Zeile in der Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR. Jede Verbindung zwischen Operatoren bzw. Operatorobjekten entspricht einer Zeile in der Tabelle EXPLAIN\_STREAM.

Die EXPLAIN-Tabelleninformationen ähneln inhaltlich den Informationen, die für eine EXPLAIN-Momentaufnahme aufgezeichnet werden, jedoch werden diese Informationen in regulären relationalen Tabellen gespeichert, was den Zugriff mit Hilfe von SQL-Standardanweisungen ermöglicht.

Wie auch das Zugriffsplandiagramm von Visual Explain sind EXPLAIN-Tabellen dazu gedacht, die Beziehungen zwischen Operatoren und Datenobjekten innerhalb des Zugriffsplans darzustellen. Die folgende Abbildung zeigt die Beziehungen zwischen diesen Tabellen.

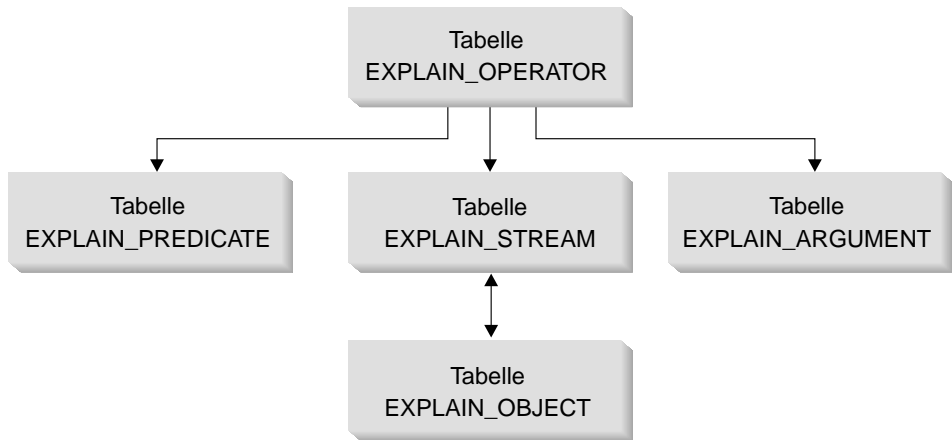


Abbildung 21. Beziehungen zwischen den EXPLAIN-Tabellen (nicht alle Tabellen gezeigt)

Es ist möglich, EXPLAIN-Tabellen zu haben, die zu mehr als einem Benutzer gehören. Die EXPLAIN-Tabellen können für einen Benutzer definiert werden. In diesem Fall können Aliasnamen mit Hilfe desselben Namens für jeden weiteren Benutzer definiert werden, die auf die definierten Tabellen verweisen. Jeder Benutzer, der auf die gemeinsamen EXPLAIN-Tabellen zugreift, muß das Zugriffsrecht INSERT zum Einfügen für diese Tabellen haben.

In „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)“ auf Seite 611 finden Sie weitere Informationen zu den EXPLAIN-Tabellen und zu ihrer Erstellung. Weitere Informationen zum Inhalt der EXPLAIN-Tabelleninformationen finden Sie in folgenden Abschnitten:

- „EXPLAIN-Informationen für Datenobjekte“ auf Seite 246
- „EXPLAIN-Informationen für Datenoperatoren“ auf Seite 246.

Das Tool db2exfmt, das im Unterverzeichnis misc des Verzeichnisses sql1ib zur Verfügung steht, kann zur Formatierung des Inhalts der EXPLAIN-Tabellen in eine lesbare, strukturierte Ausgabe verwendet werden.

---

## Abrufen von EXPLAIN-Daten

Bevor Sie EXPLAIN-Daten für eine SQL-Anweisung abrufen können, müssen Sie über eine Reihe von EXPLAIN-Tabellen verfügen, die mit demselben Schema wie die zum Aufrufen der EXPLAIN-Einrichtung verwendete Berechtigungs-ID definiert sind. Informationen über das Erstellen der Tabellen finden Sie in „Tabellendefinitionen für EXPLAIN-Tabellen“ auf Seite 599.

### Erfassen von EXPLAIN-Tabelleninformationen

Wenn diese Tabellen definiert sind, werden EXPLAIN-Daten erfaßt, wenn eine SQL-Anweisung kompiliert wird und EXPLAIN-Daten angefordert wurden:



- Bei **statischen** SQL-Anweisungen oder SQL-Anweisungen für **inkrementelles Binden** (Incremental Bind) werden EXPLAIN-Tabelleninformationen erfaßt, wenn eine der beiden Optionen EXPLAIN ALL oder EXPLAIN YES in den Befehlen BIND oder PREP angegeben wird oder wenn eine statische SQL-Anweisung EXPLAIN im Quellenprogramm verwendet wird.

**Anmerkung:** Wenn SQL-Anweisungen zum inkrementellen Binden (Incremental Bind) zur Laufzeit kompiliert werden, werden Sie zur Laufzeit, nicht während der Bindeoperation, in den EXPLAIN-Tabellen plaziert. Das Qualifikationsmerkmal und die Berechtigungs-ID der EXPLAIN-Tabelle, die für den Einfügevorgang in die EXPLAIN-Tabellen verwendet werden, sind die des Paketeigners und nicht die des Benutzers, der das Paket ausführt.

- Bei **dynamischen** SQL-Anweisungen werden unter einer der folgenden Bedingungen EXPLAIN-Tabelleninformationen erfaßt:
  - Eine SQL-Anweisung EXPLAIN wird verwendet. Alle EXPLAIN-Informationen werden erfaßt und in den EXPLAIN-Tabellen gespeichert, sofern nicht die Klausel FOR SNAPSHOT angegeben wird.

Beispiel einer SQL-Anweisung EXPLAIN:

```
EXPLAIN PLAN FOR <eine gültige SQL-Anweisung DELETE, INSERT, SELECT, SELECT INTO
UPDATE, VALUES oder VALUES INTO>
```

- Das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE ist auf YES gesetzt. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler EXPLAIN-Daten erfaßt, wobei die SQL-Anweisung ausgeführt wird und die Ergebnisse der Abfrage zurückgibt.
- Das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE ist auf EXPLAIN gesetzt. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler EXPLAIN-Daten erfaßt, jedoch wird die SQL-Anweisung nicht ausgeführt.
- Das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE ist auf RECOMMEND INDEXES gesetzt. Diese Einstellung weist den SQL-Compiler an, EXPLAIN-Daten zu erfassen, und sorgt dafür, daß empfohlene Indizes in die Tabelle ADVISE\_INDEX eingefügt werden. Die SQL-Anweisung wird jedoch nicht ausgeführt.
- Das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE ist auf EVALUATE INDEXES gesetzt. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler die vom Benutzer in die Tabelle ADVISE\_INDEX eingefügten Indizes verwendet. Der Benutzer fügt eine neue Zeile für jeden Index ein, der ausgewertet werden soll. Die für jeden Index erforderlichen Informationen sind: Indexname, Tabellename und die Spaltennamen, aus denen der auszuwertende Index besteht. Wenn das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE eingegeben wurde, sollte es auf EVALUATE INDEXES gesetzt werden. Der SQL-Compiler durchsucht dann die Tabelle ADVISE\_INDEX, in der das Feld USE\_INDEX auf „Y“ festgelegt ist (diese

Indizes werden als virtuelle Indizes bezeichnet). Alle im Modus EVALUATE INDEXES ausgeführten dynamischen Anweisungen werden von EXPLAIN so bearbeitet, als wären diese virtuellen Indizes verfügbar. Der SQL-Compiler wählt in diesem Fall die virtuellen Indizes, wenn sie die Leistung der Anweisungen verbessern. Ansonsten werden die Indizes ignoriert. Durch Prüfen der EXPLAIN-Ergebnisse können Sie feststellen, ob die vom Benutzer vorgeschlagenen Indizes vom SQL-Compiler verwendet wurden. Die verwendeten Indizes sollten zur Verbesserung des Zugriffs implementiert werden.

- Die Option EXPLAIN ALL wurde im Befehl BIND oder PREP angegeben. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler EXPLAIN-Daten für dynamisches SQL zur Laufzeit erfaßt, auch wenn die Einstellung des Sonderregisters CURRENT EXPLAIN MODE den Wert NO hat. Die SQL-Anweisung wird ausgeführt, und die Abfrageergebnisse werden zurückgegeben.

**Anmerkung:** Die EXPLAIN-Informationen werden nur erfaßt, wenn die SQL-Anweisung kompiliert wird. Nach der einleitenden Kompilierung werden dynamische SQL-Anweisungen nur erneut kompiliert, wenn eine Änderung an der Umgebung das erneute Kompilieren einer Anweisung erforderlich macht. Wenn dieselbe Anweisung PREPARE mehrmals für die gleiche SQL-Anweisung ausgeführt wird, erfolgt das Kompilieren der SQL-Anweisung und daher auch das Erfassen der EXPLAIN-Daten nur beim ersten Ausführen der Anweisung PREPARE, da angenommen wird, daß sich die Umgebung nicht ändert.

Weitere Informationen zur Verwendung der SQL-Anweisung EXPLAIN bzw. zur Verwendung des Registers CURRENT EXPLAIN MODE finden Sie im Handbuch *SQL Reference*. Weitere Informationen zu den Befehlen BIND und PREP finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

## Erfassen von EXPLAIN-Momentaufnahmedaten

EXPLAIN-Momentaufnahmedaten werden erfaßt, wenn eine SQL-Anweisung kompiliert wird und EXPLAIN-Daten angefordert wurden:

- Bei **statischen** SQL-Anweisungen oder SQL-Anweisungen für **inkrementelles Binden** (Incremental Bind) wird eine EXPLAIN-Momentaufnahme erfaßt, wenn eine der beiden Klauseln EXPLSNAP ALL oder EXPLSNAP YES in den Befehlen BIND oder PREP angegeben wird oder wenn eine statische SQL-Anweisung EXPLAIN mit der Klausel FOR SNAPSHOT oder WITH SNAPSHOT im Quellenprogramm verwendet wird.

**Anmerkung:** Wenn SQL-Anweisungen zum inkrementellen Binden (Incremental Bind) zur Laufzeit kompiliert werden, werden Sie zur Laufzeit, nicht während der Bindeoperation, in den

EXPLAIN-Tabellen plziert. Das Qualifikationsmerkmal und die Berechtigungs-ID der EXPLAIN-Tabelle, die für den Einfügevorgang in die EXPLAIN-Tabellen verwendet werden, sind die des Paketigners und nicht die des Benutzers, der das Paket ausführt.

- Für **dynamische** SQL-Anweisungen wird unter einer der folgenden Bedingungen eine EXPLAIN-Momentaufnahme erfaßt:
  - Eine SQL-Anweisung EXPLAIN mit der Klausel FOR SNAPSHOT oder WITH SNAPSHOT wird verwendet. Bei Angabe der Klausel FOR SNAPSHOT werden außer den Daten für die EXPLAIN-Momentaufnahme keine EXPLAIN-Tabelleninformationen erfaßt. Mit der Klausel WITH SNAPSHOT werden neben den Daten für die EXPLAIN-Momentaufnahme auch alle EXPLAIN-Tabelleninformationen erfaßt.

Das folgende Beispiel zeigt eine SQL-Anweisung EXPLAIN mit der Angabe zur Erstellung einer EXPLAIN-Momentaufnahme:

```
EXPLAIN PLAN FOR SNAPSHOT FOR <eine gültige SQL-Anweisung DELETE, INSERT, SELECT,
SELECT INTO, UPDATE, VALUES oder VALUES INTO SQL>
```

Es wird lediglich eine EXPLAIN-Momentaufnahme erstellt, und die erfaßten Informationen werden in den Tabellen EXPLAIN\_INSTANCE und EXPLAIN\_STATEMENT gespeichert.

- Das Sonderregister CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT ist auf YES gesetzt. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler eine Momentaufnahme der EXPLAIN-Daten erstellt, wobei die SQL-Anweisung ausgeführt wird und die Abfrageergebnisse übergeben werden.
- Das Sonderregister CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT ist auf EXPLAIN gesetzt. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler eine Momentaufnahme der EXPLAIN-Daten erstellt, wobei die SQL-Anweisung jedoch nicht ausgeführt wird.
- Die Option EXPLSNAP ALL wurde im Befehl BIND oder PREP angegeben. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler eine Momentaufnahme der EXPLAIN-Daten zur Laufzeit erstellt, auch wenn die Einstellung des Sonderregisters CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT auf NO gesetzt ist. Die SQL-Anweisung wird ausgeführt, und die Abfrageergebnisse werden zurückgegeben.

**Anmerkung:** Die EXPLAIN-Informationen werden nur erfaßt, wenn die SQL-Anweisung kompiliert wird. Nach der einleitenden Kompilierung werden dynamische SQL-Anweisungen nur erneut kompiliert, wenn eine Änderung an der Umgebung das erneute Kompilieren einer Anweisung erforderlich macht. Wenn dieselbe Anweisung PREPARE mehrmals für die gleiche SQL-Anweisung ausgeführt wird, erfolgt das Kompilieren der SQL-Anweisung und daher auch das Erfassen der

EXPLAIN-Daten nur beim ersten Ausführen der Anweisung PREPARE, da angenommen wird, daß sich die Umgebung nicht ändert.

Weitere Informationen zur Verwendung der SQL-Anweisung EXPLAIN und der Klauseln FOR SNAPSHOT bzw. WITH SNAPSHOT sowie zur Verwendung des Registers CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT finden Sie im Handbuch *SQL Reference*. Weitere Informationen zu den Befehlen BIND und PREP finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

---

## Richtlinien zur Verwendung der EXPLAIN-Ausgabe

Die Analyse der EXPLAIN-Daten kann Ihnen auf verschiedene Arten dabei helfen, Ihre Abfragen und Ihre Umgebung zu optimieren. Beispiele:

- **Werden Indizes verwendet?**

Wie im Abschnitt „Auswirkung des Indexierens auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 111 erläutert, kann durch die Verwendung der geeigneten Indizes eine erhebliche Leistungssteigerung erzielt werden. Anhand der EXPLAIN-Ausgabe können Sie ermitteln, ob die von Ihnen für eine bestimmte Gruppe von Abfragen erstellten Indizes tatsächlich verwendet werden. In der EXPLAIN-Ausgabe sollten Sie folgende Bereiche auf die Verwendung von Indizes hin überprüfen:

- Verknüpfungsvergleichselemente
- Lokale Vergleichselemente
- Die Klausel GROUP BY
- Die Klausel ORDER BY
- Die SELECT-Liste

Sie können die EXPLAIN-Einrichtung auch verwenden, um zu ermitteln, ob ein anderer Index anstelle des vorhandenen Index oder kein Index verwendet werden kann. Nach Erstellen eines neuen Index sollten Sie Statistikdaten für den betreffenden Index sammeln (mit dem Befehl RUNSTATS) und Ihre Abfrage erneut kompilieren. Mit der Zeit werden Sie möglicherweise durch die EXPLAIN-Daten feststellen, daß anstelle einer Indexsuche eine Tabellensuche verwendet wird. Dies kann sich aus einer Änderung in der Clusterbildung der Tabellendaten ergeben. Wenn der zuvor verwendete Index nun ein niedriges Clusterverhältnis aufweist, sollten Sie folgende Maßnahmen in Erwägung ziehen:

- Reorganisieren der Tabelle, so daß die Clusterbildung für die Daten gemäß dem entsprechenden Index gestaltet wird
- Aktualisieren der Katalogstatistik für die Tabelle und den Index mit dem Befehl RUNSTATS
- Erneutes Kompilieren der Abfrage

- Prüfen der Ausgabe von EXPLAIN, um herauszufinden, ob das Reorganisieren Ihrer Tabelle einen Einfluß auf den Zugriffsplan hatte
- **Ist die Zugriffsart für Ihre Anwendung geeignet?**

Sie können die EXPLAIN-Ausgabe analysieren und nach Arten des Zugriffs auf die Daten durchsuchen, die normalerweise für den verwendeten Anwendungstyp nicht optimal sind. Beispiele:

  - **Abfragen der Online-Transaktionsverarbeitung (OLTP-Abfragen)**

In OLTP-Anwendungen werden häufig Indexsuchen mit Vergleichselementen durchgeführt, die eine Bereichsbegrenzung vornehmen, weil diese Anwendungen in der Regel nur wenige Zeilen zurückgeben, die den mit einem Gleichheitsvergleichselement für eine Schlüsselspalte angegebenen Kriterien entsprechen. Wenn Ihre OLTP-Abfragen eine Tabellensuche verwenden, können Sie die EXPLAIN-Daten analysieren, um herauszufinden, warum keine Indexsuche verwendet wurde.
  - **Abfragen, bei denen nur Daten angezeigt werden**

Die Suchkriterien für eine Abfrage, bei der Daten nur angezeigt werden, können sehr vage sein, was bewirkt, daß eine große Menge von Zeilen den Kriterien entspricht. Wenn der Benutzer sich normalerweise nur einige Seiten der Ausgabedaten anzeigen läßt, können Sie dafür sorgen, daß nicht die gesamte Antwortmenge errechnet werden muß, bevor einige Ergebnisse übergeben werden. In diesem Fall unterscheiden sich die Ziele des Benutzers vom grundlegenden Verarbeitungsprinzip des Optimierungsprogramms, das versucht, den Ressourcenbedarf für die gesamte Abfrage und nicht nur für die ersten wenigen Anzeigen mit Daten zu minimieren.

Wenn z. B. die EXPLAIN-Ausgabe zeigt, daß Operatoren sowohl für Mischverknüpfungen als auch für Sortierungen im Zugriffsplan verwendet wurden, wird die gesamte Antwortmenge in einer temporären Tabelle gespeichert, bevor Zeilen an die Anwendung zurückgegeben werden. In diesem Fall können Sie versuchen, den Zugriffsplan durch die Verwendung der Klausel OPTIMIZE FOR in der SELECT-Anweisung zu ändern. (Weitere Informationen zur Klausel OPTIMIZE FOR finden Sie in „Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS“ auf Seite 85.) Auf diese Weise kann das Optimierungsprogramm versuchen, einen Zugriffsplan auszuwählen, der nicht die gesamte Antwortmenge in einer temporären Tabelle erstellt, bevor die ersten Zeilen an die Anwendung zurückgegeben werden.
- **Welche Verknüpfungsart wird verwendet?**

Wenn bei einer Abfrage zwei Tabellen verknüpft werden, können Sie die Art der verwendeten Verknüpfungsverarbeitung überprüfen. Verknüpfungen mit relativ vielen Zeilen, wie sie z. B. bei Abfragen von Entscheidungshilfedaten auftreten, werden in der Regel schneller als Mischverknüpfungen (Merge Joins) ausgeführt. Verknüpfungen, die nur einige wenige Zeilen betreffen, wie z. B. für OLTP-Abfragen, sind hingegen als Verknüpfungen

über Verschachtelungsschleife (Nested Loop Join) effizienter. In beiden Fällen kann es jedoch auch Umstände geben, wie beispielsweise die Verwendung lokaler Vergleichselemente oder Indizes, die die normale Verarbeitung dieser Verknüpfungen ändern. (Informationen über die Funktionsweise dieser beiden Verknüpfungsmethoden finden Sie in den Abschnitten „Verknüpfung über Verschachtelungsschleife“ auf Seite 195 und „Mischverknüpfung“ auf Seite 197).

---

## Visual Explain

Visual Explain kann zur genaueren Untersuchung von Abfragen verwendet werden, wenn es zum Vergleich mit anderen Methoden, besonders solcher mit komplexen Folgen von Operationen, herangezogen wird. Visual Explain steht nicht auf allen unterstützten Plattformen zur Verfügung. Das Handbuch *Einstieg* für Ihre Plattform enthält Informationen darüber, ob Visual Explain unterstützt wird.

Visual Explain zeigt den Zugriffsplan für mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisungen in einem Diagramm an. Die dem Diagramm zu entnehmenden Informationen können bei der Optimierung Ihrer SQL-Abfragen für bessere Leistung dienlich sein. Außerdem kann mit Visual Explain eine SQL-Anweisung dynamisch mit EXPLAIN bearbeitet und der sich ergebende Zugriffsplan im Diagramm angezeigt werden.

Das Optimierungsprogramm wählt einen Zugriffsplan, und Visual Explain zeigt die Informationen in Form eines Zugriffsplandiagramms an, in dem Tabellen und Indizes sowie jede an ihnen ausgeführte Operation als Knoten und der Datenfluß als Verbindungslinien zwischen den Knoten dargestellt werden.

Um ein Zugriffsplandiagramm anzeigen zu können, müssen Sie eine EXPLAIN-Momentaufnahme erstellt haben. Einem Zugriffsplandiagramm können Sie Einzelheiten zu folgendem entnehmen:

- Tabellen und Indizes (und den zugehörigen Spalten)
- Operatoren (z. B. Tabellensuchen, Sortierungen und Verknüpfungen)
- Tabellenbereiche und Funktionen

Darüber hinaus kann Visual Explain zu folgendem verwendet werden:

- Anzeigen der Statistiken, die zur Zeit der Optimierung verwendet wurden. Sie können als eine Maßnahme zur Bestimmung, ob ein erneutes Binden des Pakets die Leistung verbessern könnte, diese Statistiken mit den aktuellen Katalogstatistiken vergleichen.

- Feststellen, ob ein Index zum Zugriff auf eine Tabelle verwendet wurde oder nicht. Wenn kein Index verwendet wurde, kann Visual Explain Ihnen hilfreiche Hinweise geben, für welche Spalten ein Index möglicherweise von Vorteil wäre.
- Ermitteln der Auswirkungen verschiedener Optimierungstechniken, indem Sie die „Vorher-Nachher-Versionen“ des Zugriffsplandiagramms für eine Abfrage miteinander vergleichen.
- Anzeigen von Informationen zu jeder Operation im Zugriffsplan, einschließlich der Informationen zum Gesamtaufwand und der Anzahl von Zeilen, die abgerufen werden (Kardinalität).

Weitere Einzelheiten zu Visual Explain entnehmen Sie bitte den Online-Informationen, die über die Steuerzentrale zur Verfügung gestellt werden. Die Steuerzentrale wird durch Eingabe des Befehls `db2cc` über die Befehlszeile aufgerufen.

---

## SQL-Advise-Einrichtung

Index Advisor ist ein Verwaltungsprogramm, das Sie teilweise von der Notwendigkeit befreit, selbst geeignete Indizes für die Daten entwerfen und definieren zu müssen.

Index Advisor dient folgenden Zwecken:

- Ermitteln der besten Indizes für eine problematische Abfrage.
- Ermitteln der besten Indizes für eine Gruppe von Abfragen (eine Auslastung) unter Ressourcengrenzen, die wahlfrei angewandt werden.
- Testen eines Index für eine Auslastung, ohne den Index erstellen zu müssen.

Es gibt einige Begriffe, die mit der SQL-Advise-Einrichtung verbunden sind. Da ist zunächst der Begriff der *Auslastung* (Workload). Eine Auslastung ist eine Gruppe von SQL-Anweisungen, die der Datenbankmanager über einen bestimmten Zeitraum hinweg verarbeiten muß. Die SQL-Anweisungen können folgende sein: SELECT, INSERT, UPDATE und DELETE. Zum Beispiel könnte der Datenbankmanager über einen Monat hinweg 1 000 INSERT-, 10 000 UPDATE-, 10 000 SELECT- und 1 000 DELETE-Operationen verarbeiten müssen. Die Informationen in der Auslastung betreffen die Art und Häufigkeit der SQL-Anweisungen über einen bestimmten Zeitraum hinweg. Die Advisor-Steuerkomponente verwendet diese Informationen zur Auslastung in Verbindung mit den Datenbankinformationen, um Indizes zu empfehlen. Der Zweck der Advisor-Steuerkomponente besteht darin, den Gesamtaufwand für die Auslastung zu minimieren.

Sodann gibt es den Begriff eines *virtuellen Index*. Virtuelle Indizes sind Indizes, die im aktuellen Datenbankschema nicht vorhanden sind. Diese Indizes kön-

nen entweder von der Advise-Einrichtung empfohlene Indizes sein oder Indizes, die Sie von der Advise-Einrichtung ausgewertet haben wollen. Diese Indizes können außerdem solche sein, die von der Advise-Einrichtung als Teil des Prozesses in Betracht gezogen werden, aber anschließend wieder verworfen werden, weil sie nicht zu empfehlen sind. Virtuelle Indizes werden von Ihnen an die Advise-Einrichtung und von der Advise-Einrichtung an Sie mit Hilfe der Tabelle `ADVISE_INDEX` übergeben.

Die Advise-Einrichtung verwendet eine Auslastung und Statistikdaten aus der Datenbank, um empfohlene Indizes zu generieren.

Die Advise-Einrichtung verwendet zwei `EXPLAIN`-Tabellen:

- `ADVISE_WORKLOAD`

In dieser Tabelle wird die zu berücksichtigende Auslastung beschrieben. Jede Zeile in der Tabelle stellt eine SQL-Anweisung dar und wird durch eine zugeordnete Häufigkeit beschrieben. Es gibt eine Kennung für jede Auslastung, die in einem Feld namens „`WORKLOAD_NAME`“ der Tabelle gespeichert wird. Alle SQL-Anweisungen, die zur selben Auslastung gehören, müssen denselben Namen für `WORKLOAD_NAME` haben.

Der *Assistant: Index* und das Programm `db2adv` verwenden die Tabelle zum Abrufen und Speichern von Informationen zu Auslastungen.

- `ADVISE_INDEX`

In dieser Tabelle werden Informationen über empfohlene Indizes gespeichert. Informationen werden in diese Tabelle vom SQL-Compiler, vom *Assistant: Index*, vom Programm `db2adv` oder von Ihnen eingefügt.

Diese Tabelle wird zu zwei Zwecken verwendet:

- Zum Abrufen von Indexempfehlungen aus der Advise-Einrichtung
- Zur Auswertung von Indizes

**Anmerkung:** Zur Erstellung dieser Tabelle führen Sie die Prozedur `EXPLAIN.DDL` aus, die sich im Unterverzeichnis `misc` des Unterverzeichnisses `sql1ib` befindet. Wenn sie nicht bereits erstellt ist, kann der *Assistant: Index* diese Tabelle ebenfalls erstellen.

Das Verfahren zur Verwendung von Index Advisor umfaßt Eingaben, das Aufrufen von Advisor, Ausgaben und einige Sonderfälle, die betrachtet werden sollten.

Die Eingabe für Index Advisor kann auf drei Arten erstellt werden:

- Erfassen einer Auslastung

Das heißt, Verwenden einer der folgenden Methoden, um das auszuwertende SQL zu erstellen:



- Verwenden des Überwachungsprogramms, um dynamisches SQL zu erhalten.
- Verwenden der Katalogsicht SYSSTMT, um statisches SQL zu erhalten.
- Hinzufügen von Anweisungen und Häufigkeiten (Frequency) durch Ausschneiden und Einfügen der Werte in die Tabelle ADVISE\_INDEX.
- Ändern der Häufigkeiten für Auslastungen, um die Wichtigkeit von Abfragen zu erhöhen oder zu senken.
- Festlegen der Integritätsbedingungen, falls überhaupt, für die Daten.

Es gibt vier Methoden, Index Advisor aufzurufen:

- Über die Steuerzentrale

Dies ist die empfohlene Methode, Index Advisor zu verwenden. Erweitern Sie von der Steuerzentrale aus die Objektbaumstruktur, bis Sie den Ordner **Indizes** finden. Klicken Sie mit der Maustaste 2 den Ordner **Indizes** an, und wählen Sie **Erstellen->Index mit Assistent** im Kontextmenü aus. Daraufhin wird der *Assistent: Index* geöffnet. Zum *Assistent: Index* ist eine umfassende Hilfe verfügbar, und er ist einfach zu verwenden. Der Assistent enthält außerdem Einrichtungen zur Bildung einer Auslastung, indem er nach kürzlich ausgeführtem SQL sucht bzw. kürzlich verwendete Pakete durchsucht oder indem ihm manuell SQL-Anweisungen hinzugefügt werden.

- Über den Befehlszeilenprozessor

Geben Sie in die Befehlszeile den Befehl `db2adv` ein. Der Befehl `db2adv` beginnt, indem er eine Auslastung aus einer von drei Positionen liest:

- Von der Befehlszeile
- Aus den Anweisungen in einer Textdatei
- Aus der Tabelle `ADVISE_WORKLOAD`, nachdem Zeilen mit der angenommenen Auslastung (SQL und Häufigkeit) eingefügt sind.

Das Programm verwendet dann das Register `CURRENT EXPLAIN MODE`, um die empfohlenen Indizes zusammen mit einem internen Optimierungsalgorithmus zur Auswahl der besten Indizes zu erhalten. Die Ausgabe erfolgt auf dem Terminalbildschirm, in die Tabelle `ADVISE_INDEX` und in eine Ausgabedatei, falls erwünscht.

Im folgenden Beispiel soll das Programm Indizes für eine einfache Abfrage „`select count(*) from sales where region = 'Quebec'`“ empfehlen:

```
$ db2adv -d sample \
-s "select count(*) from sales where region = 'Quebec'" \
-t 1
performing auto-bind
```

```
Bind is successful. Used bindfile: /home3/valentin/sql/lib/bnd/db2adv.bnd
```

```
Calculating initial cost (without recommended indexes) [31.198040] timerons
```

```

Initial set of proposed indexes is ready.
Found maximum set of [1] recommended indexes
Cost of workload with all indexes included [2,177133] timerons
cost without index [0] is [31,198040] timerons. Derived benefit is
[29,020907]
total disk space needed for initial set [1] MB
total disk space constrained to          [-1] MB
  1 indexes in current solution
  [31,198040] timerons (without indexes)
  [2,177133] timerons (with current solution)
  [%93,02] improvement

```

```

Trying variations of the solution set.
Time elapsed.

```

```

LIST OF RECOMMENDED INDEXES

```

```

=====

```

```

index[1], 1MB CREATE INDEX WIZ689 ON VALENTIN.SALES (REGION DESC)

```

```

=====

```

```

Index Advisor tool is finished.

```

Das Programm db2advis darüber hinaus zur Empfehlung von Indizes für eine Auslastung verwendet werden. Sie können eine Eingabedatei mit dem Namen „sample.sql“ erstellen:

```

--#SET FREQUENCY 100
select count(*) from sales where region = ?;
--#SET FREQUENCY 3
select projno, sum(comm) tot_comm from employee, emp_act
where employee.empno = emp_act.empno and
      employee.job='DESIGNER'
group by projno
order by tot_comm desc;
--#SET FREQUENCY 50
select * from sales where sales_date = ?;

```

Führen Sie anschließend den folgenden Befehl aus:

```

$ db2advis -d sample -i sample.sql -t 0
  found [3] SQL statements from the input file

```

```

Calculating initial cost (without recommended indexes) [62,331280] timerons
Initial set of proposed indexes is ready.
Found maximum set of [2] recommended indexes
Cost of workload with all indexes included [29,795755] timerons
cost without index [0] is [58,816662] timerons. Derived benefit is
[29,020907]
cost without index [1] is [33,310373] timerons. Derived benefit is
[3,514618]
total disk space needed for initial set [2] MB
total disk space constrained to          [-1] MB
  2 indexes in current solution
  [62,331280] timerons (without indexes)
  [29,795755] timerons (with current solution)
  [%52,20] improvement

```

```

Trying variations of the solution set.
Time elapsed.
LIST OF RECOMMENDED INDEXES
=====
index[1], 1MB CREATE INDEX WIZ119 ON VALENTIN.SALES (SALES_DATE DESC,
SALES_PERSON DESC)
index[2], 1MB CREATE INDEX WIZ63 ON VALENTIN.SALES (REGION DESC)
=====
Index Advisor tool is finished.

```

- Über selbstanweisende Methoden unter Verwendung von EXPLAIN-Modi und PREP-Optionen

Zum Beispiel wird das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE auf RECOMMEND INDEXES gesetzt. Diese Einstellung weist den SQL-Compiler an, EXPLAIN-Daten zu erfassen, und sorgt dafür, daß empfohlene Indizes in die Tabelle ADVISE\_INDEX eingefügt werden. Die SQL-Anweisung wird jedoch nicht ausgeführt.

Oder das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE wird auf EVALUATE INDEXES gesetzt. Diese Einstellung bewirkt, daß der SQL-Compiler die vom Benutzer in die Tabelle ADVISE\_INDEX eingefügten Indizes verwendet. Der Benutzer fügt eine neue Zeile für jeden Index ein, der ausgewertet werden soll. Die für jeden Index erforderlichen Informationen sind: Indexname, Tabellename und die Spaltennamen, aus denen der auszuwertende Index besteht. Wenn das Sonderregister CURRENT EXPLAIN MODE eingegeben wurde, sollte es auf EVALUATE INDEXES gesetzt werden. Der SQL-Compiler durchsucht dann die Tabelle ADVISE\_INDEX, nach Indizes, bei denen das Feld USE\_INDEX=„Y“ ist (diese Indizes werden als virtuelle Indizes bezeichnet). Alle im Modus EVALUATE INDEXES ausgeführten dynamischen Anweisungen werden von EXPLAIN so bearbeitet, als wären diese virtuellen Indizes verfügbar. Der SQL-Compiler wählt in diesem Fall die virtuellen Indizes, wenn sie die Leistung der Anweisungen verbessern. Ansonsten werden die Indizes ignoriert. Durch Prüfen der EXPLAIN-Ergebnisse können Sie feststellen, ob die vom Benutzer vorgeschlagenen Indizes vom SQL-Compiler verwendet wurden. Die verwendeten Indizes sollten zur Verbesserung des Zugriffs implementiert werden.

- Über Call Level Interface (CLI).

Wenn Sie diese Schnittstelle zum Schreiben von Anwendungen verwenden, können Sie Index Advisor ebenfalls verwenden.

Die Ergebnisse aus Index Advisor bieten drei Verwendungsmöglichkeiten:

- Interpretieren der Ausgabe aus Index Advisor

Mit Hilfe der folgenden Abfrage können Sie ermitteln, welche Indizes von der Advise-Einrichtung empfohlen wurden:

```

SELECT CAST(CREATION_TEXT as CHAR(200))
FROM ADVISE_INDEX

```

- Anwenden der Empfehlungen von Index Advisor

- Feststellen, wann ein Index zu löschen ist

Um bessere Empfehlungen für eine bestimmte Abfrage zu erhalten, ist es zu empfehlen, die Advise-Einrichtung nur für diese Abfrage zu verwenden. Sie können sich mit Hilfe des *Assistant: Index* Indizes für eine einzelne Abfrage empfehlen lassen, indem Sie eine Auslastung erstellen, die nur diese Abfrage enthält.

Eine Beispielauslastung kann der Ausgabe von Event Monitor entnommen werden. Mit Event Monitor können Ausführungen von dynamischen SQL erfaßt werden. Diese Anweisungen können anschließend als Eingabe für die Advise-Einrichtung verwendet werden.

Der *Assistant: Index* ist eine einfache, benutzerfreundliche visuelle Schnittstelle, die einen hervorragenden Zugriff auf die Advise-Einrichtung bietet.

---

## **Teil 3. Optimieren und Konfigurieren des Systems**



---

## Kapitel 8. Leistung bei der Ausführung

Unter folgenden Themen finden Sie Informationen dazu, wie Sie die Leistung einer SQL-Abfrage während der Laufzeit beeinflussen können:

- Verwendung des Speichers durch DB2
- Verwalten des Datenbankpufferpools
- Verwalten mehrerer Datenbankpufferpools
- Vorablesen von Daten in den Pufferpool
- Konfigurieren von E/A-Servern für Vorablesezugriff und parallele E/A
- Sortieren
- Reorganisieren von Katalogen und Benutzertabellen
- Überlegungen zur Leistung bei DMS-Einheiten
- Verwalten des Initialisierungsaufwands
- Datenbankagenten
- Verwenden des Datenbanksystemmonitors
- Erweitern von Speicher

Weitere Informationen zur Beeinflussung der Leistung finden Sie in folgenden Kapiteln:

- „Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen“ auf Seite 47
- „Kapitel 4. Überlegungen zur Umgebung“ auf Seite 103
- „Kapitel 5. Systemkatalogstatistiken“ auf Seite 127

Darüber hinaus können Sie auch die Informationen zum physischen Datenbankdesign im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept* zu Rate ziehen.

---

### Verwendung des Speichers durch DB2

Viele der für DB2 verfügbaren Konfigurationsparameter beeinflussen die Verwendung des Hauptspeichers auf dem System. Einige betreffen den Speicher auf dem Server, andere den Speicher auf dem Client und wieder andere sowohl den Speicher auf dem Server als auch den Speicher auf dem Client. Darüber hinaus wird Speicher zu verschiedenen Zeiten und aus verschiedenen Bereichen des Systems zugeordnet und wieder freigegeben.

Ein Systemadministrator sollte auf eine ausgewogene Gesamtverwendung von Speicher auf dem System Wert legen. Verschiedene Anwendungen, die unter dem Betriebssystem ausgeführt werden, können den Speicher auf unterschiedliche Arten verwenden. Zum Beispiel können einige Anwendungen den Cache

des Betriebssystems verwenden, während der Datenbankmanager über einen eigenen Pufferpool zum Zwischenspeichern von Daten verfügt, und die Einrichtung des Betriebssystems nicht verwendet. Weitere Hinweise finden Sie in „Einstellen von Parametern mit Auswirkung auf die Speicherbelegung“ auf Seite 276.

Abb. 22 zeigt, daß der Datenbankmanager verschiedene Arten von Speicher verwendet. Dabei ist anzunehmen, daß bei dieser Abbildung, die die Verwendung des Speichers darstellt, nicht die Enterprise – Extended Edition oder eine Umgebung mit mehreren logischen Knoten gezeigt wird. In der Enterprise – Extended Edition oder einer Umgebung mit mehreren logischen Knoten gibt es mehrere gemeinsam benutzte Speicher des Datenbankmanagers (einen pro Knoten).

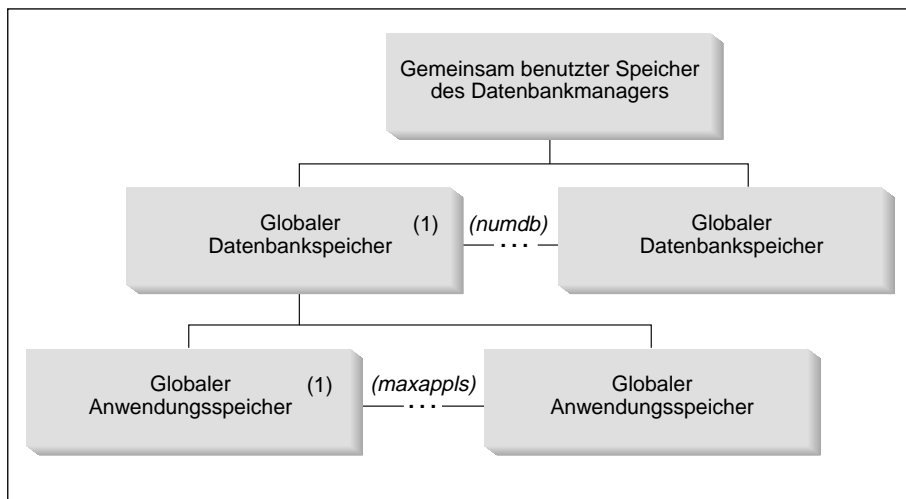


Abbildung 22. Arten von Speicher, die vom Datenbankmanager verwendet werden

Der Speicher wird für jedes Exemplar des Datenbankmanagers zu folgenden Zeitpunkten zugeordnet:

- Wenn der Datenbankmanager gestartet (db2start) wird, wird der Bereich „Gemeinsamer Speicher des Datenbankmanagers“ zugeordnet, der zugeordnet bleibt, bis der Datenbankmanager wieder gestoppt (db2stop) wird. Dieser Bereich enthält Informationen, die vom Datenbankmanager benötigt werden, um die Aktivitäten für alle Datenbankverbindungen zu verwalten. Wenn die erste Anwendung die Verbindung zu einer Datenbank herstellt, werden sowohl globale als auch private Speicherbereiche zugeordnet.
- Beim ersten Aktivieren oder Herstellen einer Verbindung zu einer Datenbank wird der „globale Datenbankspeicher“ zugeordnet. Der globale Datenbankspeicher wird für alle Anwendungen verwendet, die die Verbindung



zur Datenbank herstellen, und enthält solche Speicherbereiche wie die Pufferpools, die Sperrenliste, den Datenbankzwischenpeicher und den Zwischenpeicher für Dienstprogramme.

- Wenn eine Anwendung die Verbindung zu einer Datenbank herstellt, wird der „globale Anwendungsspeicher“ zugeordnet (dies geschieht nur in Umgebungen mit partitionierten Datenbanken oder wenn der Konfigurationsparameter *intra\_parallel* aktiviert ist). Dieser Speicher wird von Agenten verwendet, die im Auftrag der Anwendung für die gemeinsame Datennutzung sorgen und untereinander Aktivitäten koordinieren.
- (Nicht im obigen Diagramm dargestellt:) Wenn ein Agent zur Unterstützung einer bestimmten Anwendung zugeordnet wird (als Ergebnis einer CONNECT-Anforderung oder - in einer parallelen Umgebung - einer neuen SQL-Anforderung), wird „privater Agentenspeicher“ für diesen Agenten zugeordnet. Der private Agentenspeicher wird jeweils für einen Agenten zugeordnet und enthält Speicherbereiche, die ausschließlich von diesen bestimmten Agenten verwendet werden, wie z. B. den Zwischenpeicher für Sortierlisten und den Anwendungszwischenpeicher.

Wenn eine Datenbank bereits von einer Anwendung verwendet wird, werden für nachfolgende Anwendungen, die die Verbindung herstellen, nur privater Agentenspeicher und gemeinsamer globaler Anwendungsspeicher zugeordnet.

Abb. 22 auf Seite 270 zeigt, wie die Einstellungen von Konfigurationsparametern den Hauptspeicher beeinflussen. Insbesondere können die Parameter in der folgenden Liste die Menge an Speicher begrenzen, die für spezielle Zwecke zugeordnet wird. (In Umgebungen mit partitionierten Datenbanken ist dieser Speicher in jeder Datenbankpartition erforderlich.)

- Der Parameter *numdb* definiert die maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (die von verschiedenen Anwendungen verwendet werden). Da jede Datenbank über ihren eigenen globalen Speicherbereich verfügt, wächst die Menge an Speicher, die potentiell zugeordnet wird, wenn der Wert dieses Parameters erhöht wird.
- Der Parameter *maxappls* definiert die maximale Anzahl von Anwendungen, die gleichzeitig mit einer einzigen Datenbank verbunden sein können. Dieser Parameter wirkt sich auf die Menge an Speicher aus, die potentiell für „privaten Agentenspeicher“ und „globalen Agenten-/Anwendungsspeicher“ für diese Datenbank zugeordnet wird. (Beachten Sie, daß dieser Parameter für jede Datenbank unterschiedlich eingestellt werden kann.)
- (Nicht im obigen Diagramm dargestellt:) Der Parameter *maxagents* (und *max\_coordagents* in parallelen Umgebungen) definiert die maximale Anzahl von Datenbankmanageragenten, die gleichzeitig für alle aktiven Datenbanken in einem Exemplar vorhanden sein können. Zusammen mit dem Parameter *maxappls* begrenzen diese Parameter die Menge an Speicher, der

für „privaten Agentenspeicher“ und „globalen Anwendungsspeicher“ zugeordnet wird. (Informationen zu Agenten finden Sie in „Datenbankagenten“ auf Seite 303.)

Abb. 23 faßt zusammen, wieviel Speicher für die Unterstützung von Anwendungen verwendet wird. Die folgenden Konfigurationsparameter ermöglichen Ihnen, die Größe dieses Speichers zu steuern, indem Sie die Anzahl von „Speichersegmenten“ (logischen Speicherbereichen) und ihre Größe begrenzen.

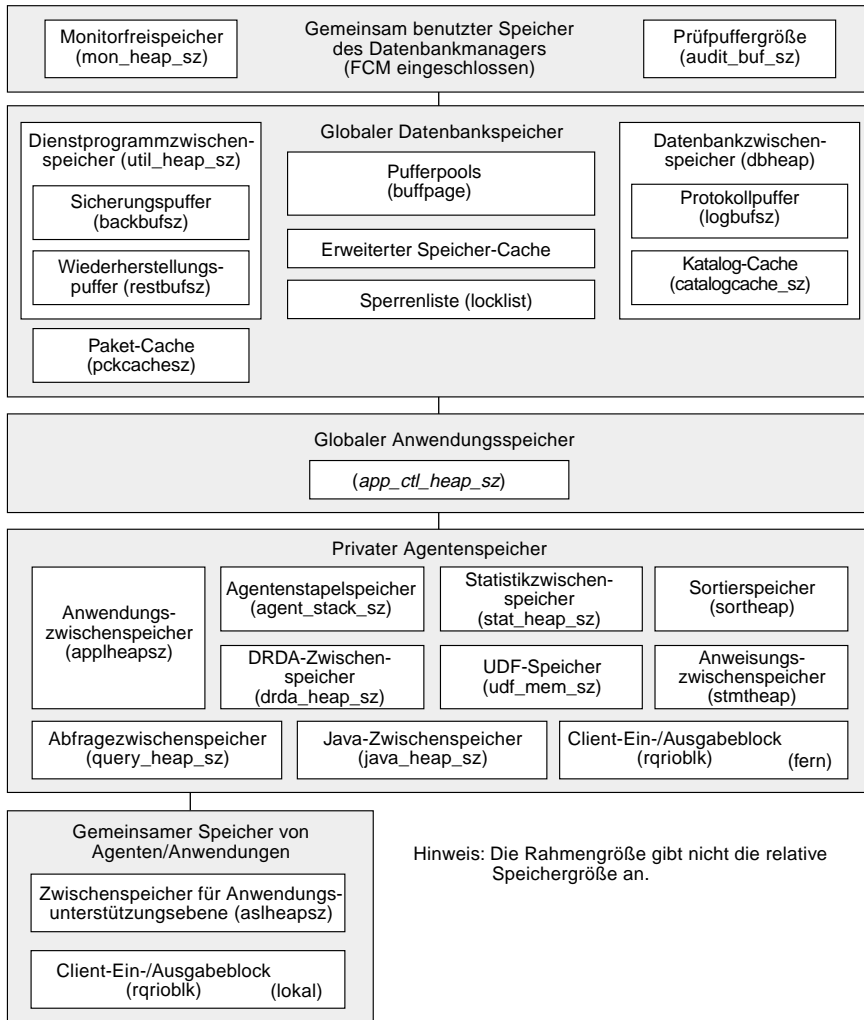


Abbildung 23. Verwendung von Speicher durch den Datenbankmanager

## Gemeinsamer Speicher des Datenbankmanagers

Für die Ausführung des Datenbankmanagers ist Speicherbereich erforderlich. Dieser Speicherbereich kann, besonders in Umgebungen mit partitionsinterner und partitionsübergreifender Parallelität, sehr groß sein. Anhand der Informationen der folgenden Abschnitte können Sie die Größe dieses Speicherbereichs abschätzen und steuern:

- „Datenbankagenten“ auf Seite 303. Agenten, die für Anwendungen aktiv sind, benötigen einen beträchtlichen Speicherbereich, besonders wenn der Wert des Parameters *maxagents* ungeeignet ist.
- „FCM-Anforderungen“ auf Seite 277. Bei partitionierten Datenbanksystemen benötigt FCM (Fast Communications Manager) einen beträchtlichen Speicherbereich, besonders wenn der Wert des Parameters *fc\_num\_buffers* ungeeignet ist.

Der benötigte FCM-Speicher wird entweder aus dem FCM-Pufferpool oder aus dem gemeinsamen Speicher des Datenbankmanagers und dem FCM-Pufferpool gemeinsam zugeordnet, je nachdem, ob ein partitioniertes Datenbanksystem mehrere logische Knoten verwendet oder nicht. Einzelheiten finden Sie in der folgenden Beschreibung des FCM-Pufferpools.

## FCM-Pufferpool

Wenn Sie ein partitioniertes Datenbanksystem haben, das nicht mehrere logische Knoten besitzt, werden der gemeinsame Speicher des Datenbankmanagers und der FCM-Pufferpool wie in Abb. 24 gezeigt eingesetzt.

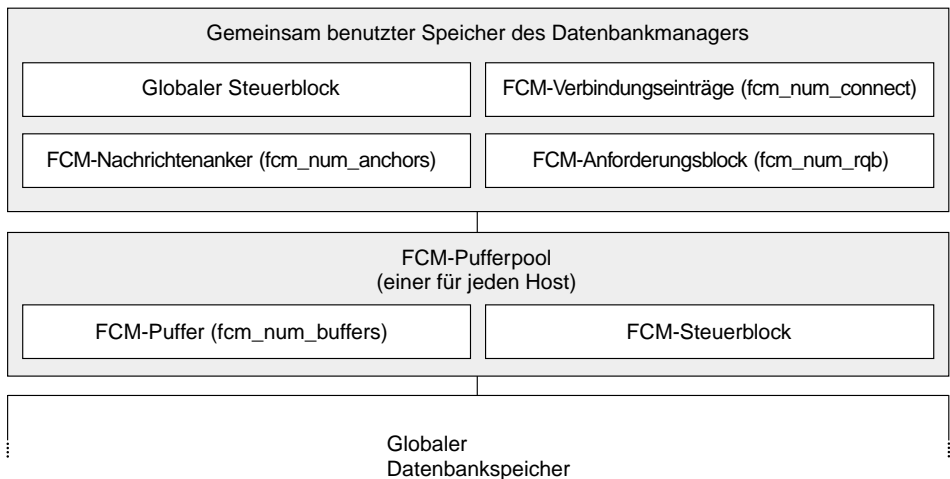


Abbildung 24. FCM-Pufferpool ohne Verwendung mehrerer logischer Knoten

Wenn Sie ein partitioniertes Datenbanksystem haben, das über mehrere logische Knoten verfügt, werden der gemeinsame Speicher

des Datenbankmanagers und der FCM-Pufferpool wie in Abb. 25 gezeigt genutzt.

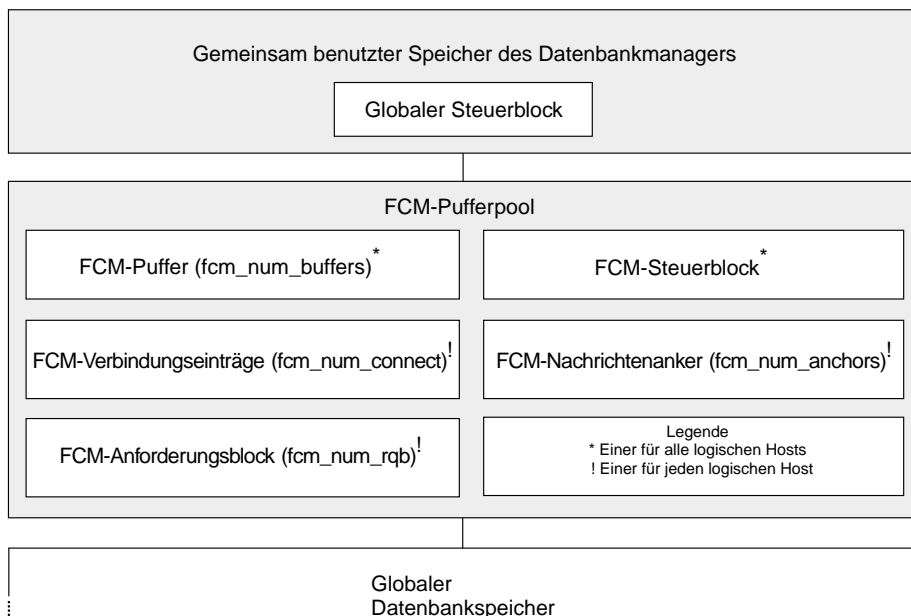


Abbildung 25. FCM-Pufferpool bei Verwendung mehrerer logischer Knoten

### Globaler Datenbankspeicher

Der globale Datenbankspeicher wird durch folgende Konfigurationsparameter beeinflusst:

- Die Anzahl der Speichersegmente wird durch den Parameter *numdb* begrenzt (siehe „Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (numdb)“ auf Seite 523).
- Die maximale Größe von Speichersegmenten wird von den Werten der folgenden Parameter bestimmt:
  - „Größe des Pufferpools (buffpage)“ auf Seite 382 (wenn eine Pufferpoolgröße mit -1 angegeben wird) oder die bei der Erstellung oder Änderung der Pufferpools explizit angegebenen Größen
  - „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
  - „Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)“ auf Seite 385
  - „Zwischenspeicher für Dienstprogramme (util\_heap\_sz)“ auf Seite 389
  - „Segmentgröße für erweiterten Speicher (estore\_seg\_sz)“ auf Seite 434

- „Segmentanzahl für erweiterten Speicher (num\_estore\_segs)“ auf Seite 435
- „Größe des Paket-Cache (pckcachesz)“ auf Seite 395

### **Globaler Anwendungsspeicher**

Der globale Anwendungsspeicher wird durch den folgenden Konfigurationsparameter beeinflusst:

- „Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (app\_ctl\_heap\_sz)“ auf Seite 397.

Für parallele Systeme ist außerdem Speicherbereich für den Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung erforderlich, der von den Agenten, die für dieselbe Anwendung in einer Datenbankpartition aktiv sind, gemeinsam benutzt wird. Der Zwischenspeicher wird zugeordnet, wenn der erste Agent, der eine Anforderung von der Anwendung empfangen soll, eine Verbindung anfordert. Der Agent kann entweder ein koordinierender Agent oder ein Subagent sein (siehe „Datenbankagenten“ auf Seite 303).

### **Privater Agentenspeicher**

- Die Anzahl von Speichersegmenten wird durch den niedrigeren der folgenden Werte begrenzt:
  - Der Gesamtwert von *maxappls* für alle aktiven Datenbanken (siehe „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)“ auf Seite 436).
  - Der Wert des Parameters *maxagents* (siehe „Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)“ auf Seite 442).
- Die maximale Größe von Speichersegmenten wird von den Werten der folgenden Parameter bestimmt:
  - „Zwischenspeicher für Anwendungen (applheapsz)“ auf Seite 402
  - „Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“ auf Seite 399
  - „SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmtheap)“ auf Seite 402
  - „Größe des Statistikzwischenspeichers (stat\_heap\_sz)“ auf Seite 403
  - „Größe des Abfragezwischenspeichers (query\_heap\_sz)“ auf Seite 404
  - „DRDA-Zwischenspeichergröße (drda\_heap\_sz)“ auf Seite 406
  - „Größe des gemeinsamen UDF-Speichers (udf\_mem\_sz)“ auf Seite 407
  - „Größe des Agentenstapelspeichers (agent\_stack\_sz)“ auf Seite 408

### **Gemeinsamer Agenten-/Anwendungsspeicher**

- Die Gesamtanzahl der Segmente für gemeinsamen Agenten-/Anwendungsspeicher (für lokale Clients) wird durch den niedrigeren der folgenden Werte begrenzt:
  - Der Gesamtwert von *maxappls* für alle aktiven Datenbanken (siehe „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)“ auf Seite 436).
  - Der Wert des Parameters *maxagents* (siehe „Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)“ auf Seite 442), oder (auf parallelen Systemen) *max\_coordagents* (siehe „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents)“ auf Seite 444).
- Der gemeinsame Agenten-/Anwendungsspeicher wird außerdem durch folgende Konfigurationsparameter beeinflusst:
  - „Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)“ auf Seite 412.
  - „E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk)“ auf Seite 414.

### **Einstellen von Parametern mit Auswirkung auf die Speicherbelegung**

Parameter, durch die die Zuordnung von Speicher gesteuert wird, sollten selbst auf Systemen mit maximalen Speicherkapazitäten *niemals* auf den höchstmöglichen Wert gesetzt werden, sofern ein solcher Wert nicht sorgfältig gerechtfertigt wird. Viele der Parameter können zulassen, daß der Datenbankmanager sehr leicht und schnell den gesamten auf einer Maschine verfügbaren Speicher belegt. Darüber hinaus kann die Verwaltung einer großen Speichermenge wesentlich mehr Zusatzaufwand auf seiten des Datenbankmanagers verursachen, so daß der Gesamtaufwand noch einmal steigt.

Einige auf UNIX basierende Betriebssysteme ordnen Auslagerungsspeicher zu, wenn ein Prozeß Speicher zuordnet und nicht erst wenn er ausgelagert wird. In diesen Fällen sollten Sie sicherstellen, daß die Gesamtgröße des gemeinsamen Speichers durch eine äquivalente Menge an Auslagerungsspeicher unterstützt wird.

Bei der Mehrzahl der Konfigurationsparameter wird der entsprechende Speicher erst zugeordnet, wenn er angefordert wird. Diese Parameter spiegeln die maximale Größe eines speziellen Zwischenspeicherbereichs wider. Die besondere Ausnahme von dieser Regel bilden die folgenden Parameter, für die der Speicher gemäß den Parameterwerten vollständig zugeordnet wird:

- „Größe des Pufferpools (buffpage)“ auf Seite 382 (wenn eine Pufferpoolgröße mit -1 angegeben wird) oder die bei der Erstellung oder Änderung der Pufferpools explizit angegebenen Größen
- „Schwellenwert für Sortierspeicher (sheapthres)“ auf Seite 400
- „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
- „Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)“ auf Seite 412

- „Anzahl der FCM-Nachrichtenanker (fcm\_num\_anchors)” auf Seite 508
- „Anzahl der FCM-Puffer (fcm\_num\_buffers)” auf Seite 509
- „Anzahl der FCM-Verbindungseinträge (fcm\_num\_connect)” auf Seite 511
- „Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (fcm\_num\_rqb)” auf Seite 511.

Der geeignete Wert dieser Arten von Parametern kann am besten mit Hilfe von Vergleichstests (Benchmarking) bestimmt werden, bei denen repräsentatives SQL und Extremfall-SQL für den Server ausgeführt werden und der Wert des Parameters solange geändert wird, bis der Punkt gefunden wird, an dem die Leistung wieder sinkt. Wenn die Leistung gegen die Parameterwerte in einem Diagramm aufgezeichnet würde, zeigt die Stelle, an dem die Kurve nicht weiter steigt bzw. wieder zu sinken beginnt, den Punkt an, an dem eine weitere Speicherzuordnung keinen weiteren Vorteil für die Anwendung bringt und daher nur zu einer Verschwendung von Speicher führen würde. (Siehe „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests” auf Seite 349.)

Die oberen Grenzen der Speicherzuordnung einiger Parameter können über den Speicherkapazitäten der vorhandenen Hardware und des Betriebssystems liegen. Diese Grenzen wurden mit Blick auf zukünftige steigende Anforderungen gewählt.

Die gültigen Wertebereiche für die Parameter finden Sie in den Parameterbeschreibungen in „Kapitel 13. Konfigurieren von DB2” auf Seite 365.

## FCM-Anforderungen

Beginnen Sie bei der Konfiguration der folgenden FCM-Konfigurationsparameter (Fast Communications Manager) mit den Standardwerten:

- „Anzahl der FCM-Puffer (fcm\_num\_buffers)” auf Seite 509
- „Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (fcm\_num\_rqb)” auf Seite 511
- „Anzahl der FCM-Verbindungseinträge (fcm\_num\_connect)” auf Seite 511
- „Anzahl der FCM-Nachrichtenanker (fcm\_num\_anchors)” auf Seite 508.

Verwenden Sie zur Optimierung dieser Parameter den Datenbanksystemmonitor, um die untere Grenze für die freien Puffer, die freien Nachrichtenanker, die freien Verbindungseinträge und die freien Anforderungsblöcke zu überwachen. Wenn die untere Grenze (Low Water Mark) weniger als 10 Prozent des Werts des entsprechenden freien Datenelements beträgt, erhöhen Sie den Wert des entsprechenden Parameters. Informationen zum Datenbanksystemmonitor finden Sie in „Verwenden des Datenbanksystemmonitors” auf Seite 310.

Informationen zur Aktivierung der FCM-Kommunikation finden Sie im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

---

## Verwalten des Datenbankpufferpools

Ein Pufferpool ist ein Speicherbereich, in den Datenbankseiten (mit Tabellenzeilen oder Indexeinträgen) temporär eingelesen und geändert werden. Zweck des Pufferpools ist die Verbesserung der Leistung des Datenbanksystems. Auf Daten im Hauptspeicher kann wesentlich schneller zugegriffen werden als auf Daten auf einer Platte. Daher ist die Leistung umso höher, je seltener der Datenbankmanager Daten von der Platte lesen bzw. auf Platte schreiben muß.

Die Konfiguration eines oder mehrerer Pufferpools ist der wichtigste Einzelbereich bei der Optimierung, da hier die meisten Datenoperationen, abgesehen von Operationen mit großen Objekten (LOB) und Langfeldern (LONG), für Anwendungen durchgeführt werden, die mit der Datenbank verbunden sind.

Wenn eine Anwendung auf eine Zeile einer Tabelle zum ersten Mal zugreift, liest der Datenbankmanager die Seite, die die Zeile enthält, in den Pufferpool ein. Wenn in der Folge eine Anwendung Daten anfordert, wird zuerst der Pufferpool nach den angeforderten Daten durchsucht. Werden die angeforderten Daten auf Seiten, die sich im Pufferpool befinden, gefunden, braucht der Datenbankmanager diese Daten nicht vom Plattenspeicher abzurufen. Durch Vermeidung von Datenabrufen vom Plattenspeicher wird eine schnellere Verarbeitungsleistung erzielt.

Der Speicherbereich für den Pufferpool wird zugeordnet, wenn eine Datenbank aktiviert wird oder wenn die erste Anwendung die Verbindung zur Datenbank herstellt. Anwendungen sind die Hauptnutznießer des Pufferpools. Wenn alle Anwendungen getrennt sind, wird der Speicherbereich für den Pufferpool wieder freigegeben.

Seiten verbleiben im Pufferpool, bis die Datenbank gestoppt wird oder der von einer Seite belegte Speicherbereich im Pufferpool für eine andere Seite benötigt wird. Die Auswahl des Bereichs, der im Pufferpool zum Einlesen einer anderen Seite ausgesucht wird, richtet sich nach Kriterien wie den folgenden:

- Der letzte Verweis auf eine Seite
- Die Wahrscheinlichkeit, mit der auf die Seite von dem letzten Agenten, der die Seite las, erneut zugegriffen wird
- Die Art der Seite
- Der Änderungsstatus der Seite, d. h. ob die Seite im Speicher geändert wurde, aber noch nicht auf der Festplatte gespeichert wurde oder nicht (Geänderte Seiten werden immer auf der Festplatte gespeichert, bevor sie im Pufferpool überschrieben werden.)



**Anmerkung:** Nachdem geänderte Seiten auf Platte geschrieben wurden, werden sie nicht aus dem Pufferpool entfernt, sofern nicht der Speicherbereich, den sie belegen, von anderen Seiten benötigt wird. Bis zu ihrer Überschreibung kann auf die Seiten immer wieder zugegriffen werden, wenn die Daten benötigt werden.

Beim Erstellen eines Pufferpools wird standardmäßig eine Seitengröße von 4 KB verwendet. Sie können die Seitengröße beim Erstellen des Pufferpools aber auf 4 KB, 8 KB, 16 KB oder 32 KB setzen. Wenn Pufferpools mit einer bestimmten Seitengröße erstellt werden, können ihnen nur Tabellenbereiche zugeordnet werden, die mit einer identischen Seitengröße erstellt wurden. Die Seitengröße des Pufferpools kann nach seiner Erstellung nicht mehr geändert werden.

Seiten im Pufferpool können verschiedene Attribute haben:

- Seiten, die im Gebrauch sind, werden momentan gelesen oder aktualisiert. Sie können von anderen Agenten gelesen, aber nicht aktualisiert werden.
- „Benutzte“ Seiten sind Seiten, auf denen Daten geändert, die aber noch nicht auf Platte geschrieben wurden. Wenn eine Seite auf Platte geschrieben wurde, wird sie als „sauber“ betrachtet und verbleibt im Pufferpool. Der Bereich, der von sauberen Seiten belegt wird, kann für neue Seiten verwendet werden und ist für einen zugeordneten erweiterten Speicher-Cache (falls definiert) verfügbar.

Seiten können aus dem Pufferpool auf Platte geschrieben werden, wenn der Prozentsatz für den Bereich, der von geänderten Seiten im Pufferpool belegt wird, den Wert, der für den Konfigurationsparameter *chngps\_thresh* angegeben ist, überschreitet. Außerdem müssen Sie eventuell die Datenbank so konfigurieren, daß sie über mehr als einen Agenten für eine Seitenlöschfunktion verfügt. Diese Agenten schreiben geänderte Seiten auf Platte, so daß die Datenbankagenten verwendbaren Speicherbereich im Pufferpool vorfinden.

Agenten von Seitenlöschfunktionen führen E/A-Operationen durch, die ansonsten von den Datenbankagenten durchgeführt werden müssen. Dadurch können die Anwendungen schneller ausgeführt werden, weil Transaktionen nicht warten müssen, während ihre Datenbankagenten Seiten auf Platte schreiben. (Agenten für Seitenlöschfunktionen können auch als *asynchrone Seitenlöschfunktionen* oder *asynchrone Funktionen zum Auslagern von Pufferseiten* bezeichnet werden, da sie parallel zu Datenbankagenten aktiv sein können.)

Zum Ändern der Anzahl der Agenten für Seitenlöschfunktionen wird der Konfigurationsparameter *num\_iocleaners* verwendet (standardmäßig wird ein Agent für Seitenlöschfunktionen erstellt). Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen“

(num\_iocleaners)” auf Seite 428. Legen Sie diesen Parameter auf einen Wert zwischen eins und der Zahl der physischen Platten in der Datenbank fest. Je größer diese Zahl ist, desto besser wird die Leistung bei der Ausführung von Auslastungen, die aufwendige Aktualisierungen erfordern. Dies trifft auch zu, wenn es eine große Zahl von Schreiboperationen für Daten oder Indexseiten in bezug auf die Zahl der asynchronen Schreiboperationen für Daten oder Indexseiten gibt.

Das Schreiben von Seiten auf Platte ermöglicht eine schnellere Wiederherstellung der Datenbank im Falle eines Systemabsturzes, da der Datenbankmanager in der Lage ist, größere Bereiche des Pufferpools von der Platte ohne Zuhilfenahme der Datenbankprotokolldateien wiederherzustellen. Infolgedessen wird die Seitenlöschfunktion angefordert, wenn die Größe des Protokolls, das während der Wiederherstellung gelesen werden müsste, den folgenden Maximalwert überschreitet:

```
logfilsiz * softmax
```

Dabei gilt folgendes:

- *logfilsiz* ist die Größe der Protokolldateien (siehe „Protokolldateigröße (logfilsiz)” auf Seite 453).
- *softmax* ist der Prozentsatz der Protokolldateien, die nach einem Datenbankabsturz wiederherzustellen sind (siehe „Vor dem bedingten Prüfpunkt zu schreibende Protokollsätze (softmax)” auf Seite 462).

Wenn der Parameter *softmax* beispielsweise den Wert 250 hat, enthalten 2,5 Protokolldateien die Änderungen, die wiederhergestellt werden müssen, wenn ein Systemabsturz auftritt.

Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie die Anzahl von Anforderungen zum Seitenlöschen verfolgen, um die Zeit, die das Protokoll während einer Wiederherstellung gelesen wird, zu minimieren. Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des Monitorelements *pool\_lsn\_gap\_cls* (für Pufferpoolprotokollbereich ausgelöste Seitenlöschfunktionen) im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

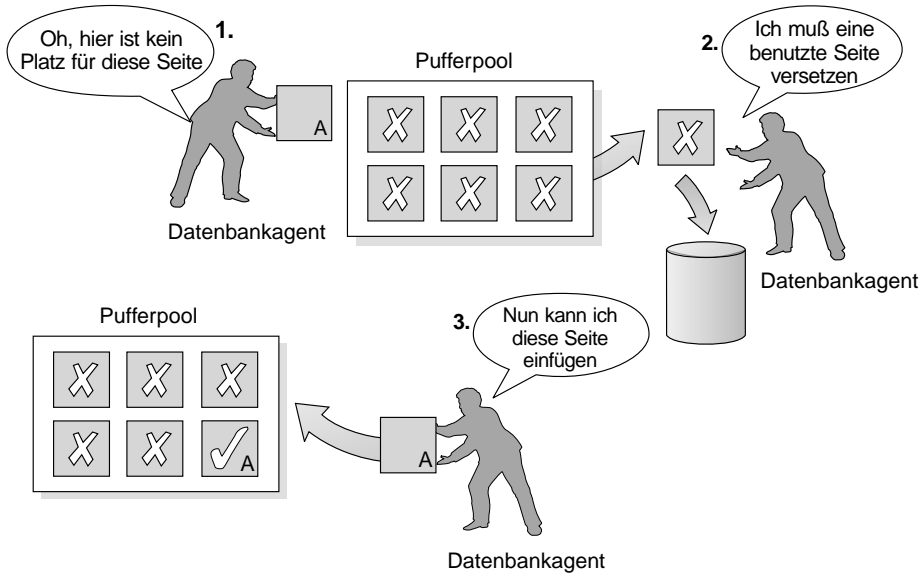
Die Größe des Protokolls, das während der Wiederherstellung gelesen werden müsste, errechnet sich aus der Differenz der Positionen der folgenden Sätze im Protokoll:

- Der zuletzt geschriebene Protokollsatz
- Der Protokollsatz, der die älteste Änderung an Daten im Pufferpool beschreibt

Die folgende Abbildung veranschaulicht, wie die Arbeit zur Verwaltung des Pufferpools zwischen den Agenten für die Seitenlöschfunktionen und den

Datenbankagenten aufgeteilt werden kann im Vergleich zu der Situation, in der die Datenbankagenten die gesamte Ein-/Ausgabe selbst durchführen.

### Ohne Seitenlöschfunktionen



### Mit Seitenlöschfunktionen

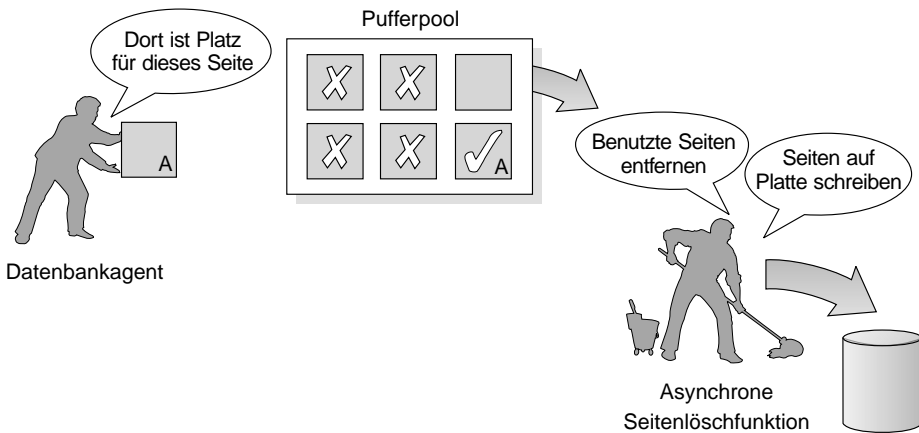


Abbildung 26. Asynchrone Seitenlöschfunktion. Benutzte Seiten werden auf Platte geschrieben.

---

## Verwalten mehrerer Datenbankpufferpools

Für jede Datenbank ist mindestens ein Pufferpool erforderlich. Jedoch können je nach individuellen Anforderungen auch mehrere Pufferpools unterschiedlicher Größen für eine einzelne Datenbank erstellt werden. Mit den Anweisungen CREATE, ALTER und DROP BUFFERPOOL können Sie einen Pufferpool erstellen, ändern bzw. löschen. Mit den Anweisungen CREATE TABLESPACE und ALTER TABLESPACE können Sie angeben, welche Daten in einem Pufferpool zwischengespeichert werden.

Der Konfigurationsparameter *buffpage* definiert die Größe jedes Pufferpools, dessen Größe in der Katalogtabelle SYSCAT.BUFFERPOOLS mit dem Wert -1 angegeben ist. (Ansonsten wird dieser Parameter ignoriert.) Eine Pufferpoolgröße kann mit den DDL-Anweisungen ALTER BUFFERPOOL oder CREATE BUFFERPOOL definiert werden.

Eine neue Datenbank besitzt einen Standardpufferpool namens IBMDE-FAULTBP mit einer Größe, die von der Plattform festgelegt wird. Wenn eine Datenbank einmal erstellt oder umgestellt ist, können andere Pufferpools für sie erstellt werden.

Bei der Arbeit an Ihrem Datenbankentwurf haben Sie möglicherweise festgestellt, daß Tabellen mit 8-KB-Seiten am besten geeignet waren. Darum sollten Sie einen Pufferpool mit 8-KB-Seiten (sowie einen oder mehrere Tabellenbereiche mit derselben Seitengröße) erstellen.

In einer partitionierten Datenbankumgebung hat jeder Pufferpool für eine Datenbank in allen Datenbankpartitionen dieselbe Standarddefinition (sofern dies nicht in der Anweisung CREATE BUFFERPOOL anders angegeben oder die Größe des Pufferpools für eine bestimmte Datenbankpartition mit der Anweisung ALTER BUFFERPOOL geändert wurde).

Wenn Sie einen Tabellenbereich mit 4-KB-Seiten erstellen und keinem bestimmten Pufferpool zuordnen, wird der Tabellenbereich dem Standardpufferpool zugeordnet. Wenn Sie einen Tabellenbereich mit einer Seitengröße über 4 KB (d. h. 8 KB, 16 KB oder 32 KB) erstellen, sollten Sie diesen Tabellenbereich einem Pufferpool mit derselben Seitengröße zuordnen. Wenn dieser Pufferpool momentan nicht aktiv ist, versucht DB2, den Tabellenbereich einem aktiven Pufferpool zuzuordnen, der eine identische Seitengröße besitzt (falls ein solcher Tabellenbereich verfügbar ist). Die Zuordnung (falls sie vorgenommen wird) ist temporär. Ist der ursprünglich angegebene Pufferpool beim nächsten Aktivieren der Datenbank aktiv, ordnet DB2 den Tabellenbereich diesem Pufferpool zu.

Mit der Anweisung ALTER TABLESPACE können Sie den Tabellenbereich keinem Pufferpool zuordnen, der eine andere Seitengröße verwendet.

Bei der Erstellung oder Änderung von Pufferpools muß der gesamte Speicherbereich, der von allen Pufferpools benötigt wird, dem Datenbankmanager zur Verfügung stehen, damit alle Pufferpools beim Starten der Datenbank zugeordnet werden können. Wenn dieser Speicherbereich beim Starten der Datenbank nicht verfügbar ist, versucht der Datenbankmanager, den Standardpufferpool (IBMDEFAULTBP) und jeweils einen von den mit einer anderen Seitengröße definierten Pufferpools, jedoch jeweils nur mit einer minimalen Größe von 16 Seiten zu starten. Die Größe dieses minimalen Pufferpools kann mit Hilfe der Registrierungsvariablen `DB2_OVERRIDE_BPF` überschrieben werden. Weitere Informationen zu dieser und anderen Registrierungs- und Umgebungsvariablen finden Sie in „Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen“ auf Seite 543. Eine Warnung wird für jeden fehlgeschlagenen Versuch zurückgegeben, einen Pufferpool zu starten. Die Datenbank verbleibt in diesem Betriebszustand, bis ihre Konfiguration geändert wird und die Datenbank in vollem Umfang erneut gestartet werden kann.

Der Grund dafür, daß der Datenbankmanager mit Minimalwerten gestartet werden kann, ist, daß es ermöglicht werden soll, die Verbindung zur Datenbank herzustellen. Sie können die Pufferpoolgrößen unverzüglich neu konfigurieren oder andere wichtige Aufgaben durchführen. Es ist jedoch nicht empfehlenswert, die Datenbank über eine längere Zeit in diesem Status zu betreiben.

**Anmerkung:** Obwohl die Größe und die Attribute, die dem Standardpufferpool zugeordnet sind, geändert werden können, kann er nicht gelöscht werden. Außerdem gibt es eine Minimalgröße für jeden Pufferpool, der sich nach der verwendeten Plattform richtet.

Die Zuordnung großer Speichermengen für Pufferpools hat bestimmte Vorteile. Zum Beispiel dienen große Pufferpoolgrößen folgenden Zwecken:

- Sie ermöglichen, daß häufig angeforderte Datensichten im Pufferpool behalten werden können. Dadurch kann schneller auf sie zugegriffen werden. Durch weniger E/A-Operationen können E/A-Konkurrenzsituationen besser vermieden werden, so daß die Antwortzeiten verbessert und die für E/A-Operationen benötigten Prozessorressourcen reduziert werden.
- Sie bieten die Möglichkeit, höhere Transaktionsgeschwindigkeiten mit derselben Antwortzeit zu erzielen.
- Sie vermeiden E/A-Konkurrenzsituationen für häufig verwendete Plattenspeichereinheiten zum Beispiel für Katalogtabellen, häufig verwendete Benutzertabellen und Indizes. Auch Sortierungen durch Abfragen profitieren von verminderten E/A-Konkurrenzsituationen auf Plattenspeichereinheiten, die die temporären Tabellenbereiche enthalten.

## Auswählen eines oder mehrerer Pufferpools

Wenn eine der folgenden Bedingungen auf Ihr System zutrifft, sollten Sie nur einen einzigen Pufferpool verwenden:

- Der gesamte Pufferspeicherbereich beträgt weniger als 10 000 4-KB-Seiten.
- Es stehen keine Fachleute mit Anwendungskennnissen für die spezialisierte Optimierung zur Verfügung.
- Sie arbeiten auf einem Testsystem.

Wenn auf Ihr System keine dieser Einschränkungen zutrifft, können Sie den Einsatz mehrerer Pufferpools zum Zweck der folgenden potentiellen Leistungsverbesserungen in Erwägung ziehen:

- Sie können temporäre Tabellenbereiche in einen separaten Pufferpool einlesen, um eine bessere Leistung für Abfragen zu erzielen, die temporären Speicherbereich benötigen, zum Beispiel für sortierintensive Abfragen.
- Wenn Sie Daten haben, auf die wiederholt und rasch durch viele kleine Transaktionsanwendungen zum Aktualisieren zugegriffen werden muß, sollten Sie überlegen, den Tabellenbereich mit diesen Daten in einen getrennten Pufferpool einzulesen. Wenn dieser Pufferpool eine geeignete Größe hat, ist die Wahrscheinlichkeit höher, daß die Seiten im Pufferpool gefunden werden. Dies trägt zur Verkürzung der Antwortzeiten und zur Reduzierung der Transaktionskosten bei.
- Sie können Daten in getrennten Pufferpools isolieren, um eine bevorzugte Verarbeitung bestimmter Anwendungen, Daten und Indizes zu erreichen. Zum Beispiel könnte es sinnvoll sein, Tabellen und Indizes, die häufig aktualisiert werden, in einen Pufferpool einzulesen, der von anderen Tabellen und Indizes, die zwar häufig abgefragt, aber nicht häufig aktualisiert werden, getrennt ist. Durch diese Änderung werden die Auswirkungen der häufigen Aktualisierungen (an der ersten Gruppe von Tabellen) auf die häufigen Abfragen (für die zweite Gruppe von Tabellen) verringert.
- Sie können kleinere Pufferpools für die Daten verwenden, auf die Anwendungen zugreifen, die sehr selten ausgeführt werden, besonders wenn eine solche Anwendung einen sehr wahlfreien Zugriff auf eine sehr umfangreiche Tabelle benötigt. In diesem Fall gibt es keinen Bedarf, die Daten länger als für eine einzige Abfrage im Pufferpoolspeicher zu behalten. Es ist günstiger, einen kleinen Pufferpool für diese Daten zu verwenden und zusätzlichen Speicher für andere Zwecke freizugeben (z. B. für andere Pufferpools).
- Nach der Trennung der verschiedenen Aktivitäten und Daten in verschiedene Pufferpools können gute und relativ unaufwendige Daten zur Leistungsdiagnose aus den Statistiken und aus Funktionen zur Ablaufverfolgung von Benutzeraktivitäten gewonnen werden.

---

## Vorablesen von Daten in den Pufferpool

Durch das Vorablesen von Index- und Datenseiten in den Pufferpool kann die Leistung verbessert werden, da die Zeit, die auf die Ausführung der Ein-/Ausgabeoperationen gewartet werden muß, verringert wird. *Vorablesen* bedeutet, daß eine oder mehrere Seiten von der Platte abgerufen werden, wenn ihre Verwendung wahrscheinlich erscheint. Es gibt zwei Arten des Vorablesezugriffs:

- Der *sequentielle Vorablesezugriff* ist eine Methode, mit der aufeinanderfolgende Seiten in den Pufferpool gelesen werden, bevor die Seiten von der Anwendung angefordert werden. (Siehe „Sequentieller Vorablesezugriff“.)
- Der *Vorablesezugriff über Listen* oder sequentielle Vorablesezugriff über Listen ist eine effiziente Methode, auf Daten zuzugreifen, auch wenn die benötigten Datenseiten nicht in aufeinanderfolgender Reihenfolge vorliegen. (Siehe „Vorablesezugriff über Listen“ auf Seite 287.)

Diese beiden Methoden zum Lesen von Datenseiten erfolgen zusätzlich zum normalen Lesen. Normale Lesevorgänge werden verwendet, wenn nur eine oder wenige aufeinanderfolgende Seiten abgerufen werden. Bei einem normalen Lesevorgang wird jeweils nur eine Seite von Daten übertragen.

Weitere Informationen zur Aktivierung des Vorablesezugriffs finden Sie in „Konfigurieren von E/A-Servern für Vorablesezugriff und parallele E/A“ auf Seite 288.

### Sequentieller Vorablesezugriff

Durch das Lesen mehrerer aufeinanderfolgender Seiten in den Pufferpool in einer einzigen E/A-Operation kann der Systemaufwand, der mit der Ausführung der Anwendung verbunden ist, wesentlich reduziert werden. Darüber hinaus kann durch paralleles Ausführen mehrerer E/A-Operationen zum gleichzeitigen Lesen verschiedener Bereiche der Seiten die Zeit verringert werden, die Anwendungen auf die Beendigung von E/A-Operationen warten müssen.

Der Vorablesezugriff wird gestartet, wenn der Datenbankmanager bestimmt, daß sequentielle E/A-Operationen zweckmäßig sind und daß durch den Vorablesezugriff die Leistung verbessert werden könnte. In solchen Fällen wie Tabellensuchen und Sortierungen in Tabellen kann der Datenbankmanager leicht feststellen, daß durch den sequentiellen Vorablesezugriff die E/A-Leistung verbessert wird. In diesen Fällen startet der Datenbankmanager den sequentiellen Vorablesezugriff automatisch. Das folgende Beispiel zeigt eine Abfrage, die eine Tabellensuche erforderlich macht und für die deshalb der sequentielle Vorablesezugriff die naheliegende Methode wäre:

```
SELECT NAME FROM EMPLOYEE
```

Die Anzahl der Seiten, die vom Datenbankmanager vorab gelesen werden, kann für jeden Tabellenbereich mit Hilfe der Klausel PREFETCHSIZE in der Anweisung CREATE TABLESPACE bzw. ALTER TABLESPACE definiert werden. Der definierte Wert wird in der Spalte PREFETCHSIZE der Systemkatalogtabelle SYSCAT.TABLESPACES gespeichert.

Es empfiehlt sich, den Wert für PREFETCHSIZE als ein Vielfaches des Werts für EXTENTSIZE für Ihren Tabellenbereich und die Anzahl der zugehörigen Tabellenbereichsbehälter explizit zu definieren. (Der Wert für EXTENTSIZE definiert die Anzahl von Seiten, die der Datenbankmanager in einen Behälter schreibt, bevor er zu einem anderen Behälter wechselt. Siehe „Entwerfen und Auswählen von Tabellenbereichen“ im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.) Ist zum Beispiel für EXTENTSIZE ein Wert von 16 Seiten festgelegt und hat der Tabellenbereich zwei Behälter, könnte der Wert für die Menge der vorab gelesenen Datenseiten (PREFETCHSIZE) auf den Wert 32 gesetzt werden.

Der Datenbankmanager überwacht die Verwendung des Pufferpools, um sicherzustellen, daß durch den Vorabesezugriff auf Daten keine Seiten aus dem Pufferpool entfernt werden, wenn diese Seiten noch von einer anderen Arbeitseinheit verwendet werden. Zur Vermeidung von Problemen begrenzt der Datenbankmanager die Anzahl der vorab gelesenen Seiten möglicherweise auf einen Wert, der kleiner ist als die für den Tabellenbereich angegebene Menge.

Die Einstellung für PREFETCHSIZE kann erhebliche Auswirkungen auf die Leistung besonders bei Suchoperationen in großen Tabellen haben. Mit Unterstützung durch den Datenbanksystemmonitor und andere Systemüberwachungsprogramme kann die Einstellung von PREFETCHSIZE für die Tabellenbereiche optimiert werden. Zum Beispiel können folgende Arten von Informationen gesammelt werden:

- Mit Überwachungsprogrammen für Ihr Betriebssystem können Sie feststellen, ob E/A-Wartezeiten für die Abfrage auftreten.
- Mit Hilfe des Datenelements *pool\_async\_data\_reads* (*asynchrone Leseoperationen für Pufferpooldaten*), das vom Datenbanksystemmonitor bereitgestellt wird, können Sie feststellen, ob Vorabesezugriffe stattfinden. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

Wenn E/A-Wartezeiten auftreten und für die Abfrage der Vorabesezugriff aktiv ist, können Sie versuchen, durch Erhöhen des Werts für PREFETCHSIZE eine Leistungssteigerung zu erzielen. Es ist möglich, daß die E/A-Wartezeiten nicht durch den Vorabesezugriff verursacht werden. In diesem Fall wird durch Erhöhen des Werts für PREFETCHSIZE keine Verbesserung für die Abfrage erreicht.



Bei allen Arten des Vorablesezugriffs können mehrere E/A-Operationen parallel ausgeführt werden, wenn für PREFETCHSIZE ein Vielfaches des Werts für EXTENTSIZE für den Tabellenbereich angegeben ist und sich die durch EXTENTSIZE definierten Bereiche des Tabellenbereichs in separaten Behältern befinden. Für eine optimale Leistung sollten die Behälter so konfiguriert werden, daß sie verschiedene physische Einheiten verwenden. Weitere Informationen zum parallelen Vorablesezugriff finden Sie in „Konfigurieren von E/A-Servern für Vorablesezugriff und parallele E/A“ auf Seite 288.

### Sequenzerkennung

Es gibt Fälle, in denen es nicht von vornherein offensichtlich ist, ob durch einen sequentiellen Vorablesezugriff eine Leistungsverbesserung erreicht werden kann. In diesen Fällen kann der Datenbankmanager die E/A-Operationen überwachen und, wenn sequentielles Lesen von Seiten auftritt, den Vorablesezugriff aktivieren. Der Vorablesezugriff kann in diesem Fall vom Datenbankmanager aktiviert und inaktiviert werden, je nachdem ob er zweckmäßig erscheint oder nicht. Diese Art des sequentiellen Vorablesens ist die *Sequenzerkennung*, die für Index- und Datenseiten angewandt wird. Mit Hilfe des Konfigurationsparameters *seqdetect* (siehe „Markierung für Sequenzerkennung (seqdetect)“ auf Seite 431) können Sie steuern, ob der Datenbankmanager die Sequenzerkennung durchführen soll. Wenn die Sequenzerkennung aktiviert ist, könnte mit ihrer Hilfe festgestellt werden, daß für die folgende SQL-Anweisung ein sequentieller Vorablesezugriff von Vorteil wäre:

```
SELECT NAME FROM EMPLOYEE  
WHERE EMPNO BETWEEN 100 AND 3000
```

In diesem Beispiel hat das Optimierungsprogramm vielleicht entschieden, die Tabelle mit Hilfe eines Index für die Spalte EMPNO zu durchsuchen. Wenn die Tabelle eine hohe Clusterbildung in bezug auf diesen Index aufweist, dann sind die Leseoperationen für die Datenseiten beinahe sequentiell, so daß ein Vorablesezugriff zu einer Leistungsverbesserung führen würde. In diesem Fall würde ein Vorablesezugriff auf die Datenseiten durchgeführt.

In diesem Beispiel könnte auch ein Vorablesezugriff auf Indexseiten auftreten. Wenn eine große Anzahl von Indexseiten durchsucht werden muß und der Datenbankmanager feststellt, daß ein Lesen sequentieller Seiten der Indexseiten auftritt, wird ein Vorablesezugriff auf die Indexseiten durchgeführt.

### Vorablesezugriff über Listen

Der *Vorablesezugriff über Listen* oder sequentielle Vorablesezugriff über Listen ist eine effiziente Methode, auf Daten zuzugreifen, auch wenn die benötigten Datenseiten nicht in aufeinanderfolgender Reihenfolge vorliegen. Der Vorablesezugriff über Listen kann in Verbindung mit dem Zugriff über einen oder mehrere Indizes verwendet werden.

## Vorablesezugriff und partitionsinterne Parallelität

Das Vorablesen ist ein sehr wesentlicher Gesichtspunkt im Hinblick auf die Leistung der partitionsinternen Parallelität, bei der mehrere Subagenten beim Durchsuchen eines Index oder einer Tabelle verwendet werden. Diese parallelen Suchoperationen können zu größerem Datenverarbeitungsdurchsatz führen, wodurch höhere Vorablesegeschwindigkeiten erforderlich werden.

Der Nachteil durch ungeeignetes Vorablesen ist bei parallelen Suchoperationen höher als bei seriellen Suchoperationen. Wenn bei der Ausführung einer seriellen Suchoperation kein Vorablesezugriff stattfindet, arbeitet die Abfrage langsamer, weil der Agent immer auf E/A-Operationen warten muß. Wenn bei der Ausführung einer parallelen Suchoperation kein Vorablesezugriff stattfindet, müssen eventuell alle Subagenten auf einen Subagenten warten, der auf eine E/A-Operation wartet.

Aufgrund seiner Bedeutung wird der Vorablesezugriff bei partitionsinterner Parallelität intensiver durchgeführt. Die Funktion zur Sequenzerkennung toleriert größere Lücken zwischen benachbarten Seiten, so daß die Seiten als sequentiell betrachtet werden können. Die Breite dieser Lücken erhöht sich mit der Anzahl der an der Suchoperation beteiligten Subagenten.

---

### Konfigurieren von E/A-Servern für Vorablesezugriff und parallele E/A

Zur Aktivierung des Vorablesezugriffs startet der Datenbankmanager separate Steuer-Threads, die als *E/A-Server* bezeichnet werden, um die Seitenleseoperationen durchzuführen. Infolgedessen gliedert sich die Verarbeitung einer Abfrage in zwei parallele Aktivitäten: Datenverarbeitung (CPU) und E/A-Operationen für Datenseiten. Die E/A-Server warten auf Vorableseanforderungen aus der CPU-Verarbeitungsaktivität. Diese Vorableseanforderungen enthalten eine Beschreibung der benötigten E/A-Operationen, um den erwarteten Datenbedarf zu befriedigen. Der Grund für den Vorablesezugriff bestimmt, wann und wie der Datenbankmanager Vorableseanforderungen generiert. (Weitere Informationen enthalten die Abschnitte „Sequentieller Vorablesezugriff“ auf Seite 285 und „Vorablesezugriff über Listen“ auf Seite 287.)

Die folgende Abbildung veranschaulicht, wie E/A-Server zum Vorablesen von Daten in den Pufferpool verwendet werden.

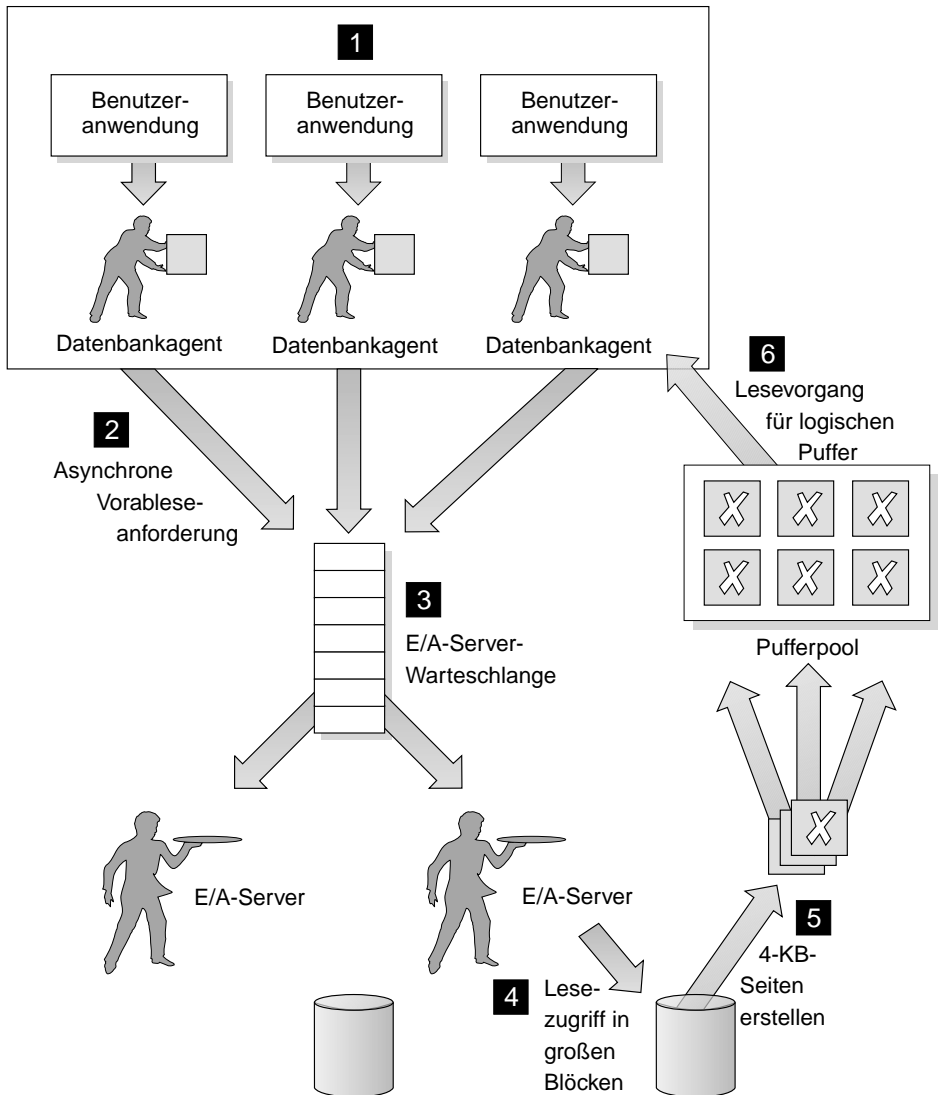


Abbildung 27. Vorablesen von Daten mit Hilfe von E/A-Servern

Die folgenden Schritte werden in Abb. 27 gezeigt:

**1** Die Benutzeranwendung übergibt die SQL-Anforderung an den Datenbankagenten.

**2**, **3** Der Datenbankagent stellt fest, daß ein Vorablesenzugriff erfolgen soll, um die angeforderten Daten abzurufen und so die SQL-Anforderung zu erfüllen, und schreibt eine Vorableseanforderung an die E/A-Server-Warteschlange.

**4**, **5**

Der erste verfügbare E/A-Server liest die Vorableseanforderung aus der Warteschlange und liest die Daten aus dem Tabellenbereich in den Pufferpool. In Abhängigkeit von der Anzahl der Vorableseanforderungen in der Warteschlange und der Anzahl der E/A-Server, die mit dem Konfigurationsparameter `num_ioservers` konfiguriert ist, können mehrere E/A-Server gleichzeitig Daten aus dem Tabellenbereich abrufen.

**6**

Der Datenbankagent führt die erforderlichen Aktionen an den Daten-seiten im Pufferpool durch, um das Ergebnis der SQL-Anforderung an die Benutzeranwendung zurückzuliefern.

Durch Konfigurieren einer ausreichenden Anzahl von E/A-Servern mit Hilfe des Konfigurationsparameters `num_ioservers` kann die Leistung von Abfragen, für die der Vorablesezugriff auf Daten verwendet werden kann, erheblich gesteigert werden. Einige über den Bedarf hinaus konfigurierte E/A-Server beeinträchtigen die Leistung nicht, da überschüssige E/A-Server verwendet werden und ihre Speicherseiten ausgelagert werden. Jeder E/A-Server-Prozeß hat eine Nummer. Der Datenbankmanager verwendet immer den verfügbaren Prozeß mit der niedrigsten Nummer, so daß einige der Prozesse mit höheren Nummern eventuell nie zum Einsatz kommen.

Bei der Festlegung, wie viele E/A-Server geeigneterweise konfiguriert werden sollten, sind folgende Punkte zu beachten:

- Der Umfang der gleichzeitig anfallenden Aktivitäten für eine Datenbank. Das heißt, die Anzahl der Datenbankagenten, die Vorableseanforderungen an die E/A-Server-Warteschlange zu einem gegebenen Zeitpunkt schreiben könnten.
- Der höchste Grad, bis zu dem die E/A-Server parallel arbeiten können. Weitere Informationen finden Sie in „Aktivieren paralleler E/A“.

Legen Sie den Wert des Parameters `num_ioservers` mindestens auf die Zahl der physischen Platten in der Datenbank fest, um die Möglichkeit für parallele E/A-Operationen zu maximieren.

### **Aktivieren paralleler E/A**

In Umgebungen, in denen mehrere Behälter für einen Tabellenbereich vorhanden sind, kann der Datenbankmanager die *parallele Ein-/Ausgabe* initialisieren. Parallele E/A bezieht sich auf die Fähigkeit des Datenbankmanagers, mehrere E/A-Server zur Verarbeitung der E/A-Anforderungen einer einzelnen Abfrage zu verwenden. Jedem E/A-Server werden die E/A-Operationen für einen anderen Behälter zugeordnet, so daß mehrere Behälter parallel gelesen werden können. Die parallele Durchführung der E/A-Operationen kann zu bedeutenden Verbesserungen beim E/A-Durchsatz führen.

Obwohl für jeden Behälter ein getrennter E/A-Server die E/A-Operationen durchführt, ist die tatsächliche Anzahl der E/A-Server, die parallele E/A-Operationen durchführen können, auf die Anzahl der physischen Einheiten begrenzt, über die die angeforderten Daten verteilt sind. Dies bedeutet gleichzeitig, daß Sie so viele E/A-Server wie die Anzahl der physischen Einheiten benötigen.

Wie die parallele E/A initialisiert und verwendet wird, hängt von dem Grund für die Durchführung der parallelen E/A ab:

- **Sequentieller Vorablesezugriff**

Beim sequentiellen Vorablesezugriff wird die parallele E/A initialisiert, wenn der Wert für PREFETCHSIZE (Menge der vorab gelesenen Daten) ein Vielfaches des Werts für EXTENTSIZE eines Tabellenbereichs ist. Jede Vorableseanforderung wird dann in mehrere kleinere Anforderungen aufgeteilt, die sich an den Grenzen der durch EXTENTSIZE definierten Bereiche orientieren. Diese kleineren Anforderungen werden dann verschiedenen E/A-Servern zugeordnet.

- **Vorablesezugriff über Listen**

Beim Vorablesezugriff über Listen wird jede Liste von Seiten in Abhängigkeit von den Behältern, in denen die Datenseiten gespeichert sind, in kleinere Listen unterteilt. Diese kleineren Listen werden dann verschiedenen E/A-Servern zugeordnet.

- **Sicherung und Wiederherstellung von Datenbanken oder Tabellenbereichen**

Für Sicherungen oder Wiederherstellungen von Daten ist die Anzahl paralleler E/A-Anforderungen gleich der Größe des Sicherungspuffers dividiert durch den Wert von EXTENTSIZE. Der Maximalwert ist gleich der Anzahl von Behältern.

- **Wiederherstellung einer Datenbank oder eines Tabellenbereichs**

Für die Wiederherstellung von Daten werden parallele E/A-Anforderungen in gleicher Weise wie beim sequentiellen Vorablesezugriff initialisiert und aufgeteilt. Die Daten werden nicht im Pufferpool wiederhergestellt, sondern direkt aus dem Wiederherstellungspuffer auf die Platte versetzt.

- **LOAD**

Beim Laden von Daten können Sie den Grad der E/A-Parallelität mit der Option DISK\_PARALLELISM des Befehls LOAD angeben. (Wenn diese Option nicht angegeben wird, wird ein Standardwert basierend auf der kumulativen Anzahl von Tabellenbereichsbehältern für alle Tabellenbereiche, die der Tabelle zugeordnet sind, verwendet.)

Für eine optimale Leistung bei paralleler E/A sollten Sie folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Es ist eine ausreichende Anzahl E/A-Server vorhanden. Die Anzahl der E/A-Server sollte geringfügig höher als die Anzahl der Behälter sein, die für alle Tabellenbereiche innerhalb der Datenbank verwendet werden, konfiguriert werden.
- Die Werte für EXTENTSIZE und PREFETCHSIZE sind für den Tabellenbereich angemessen. Der Wert für PREFETCHSIZE sollte nicht zu groß sein, um eine exzessive Belastung des Pufferpools zu vermeiden. (Eine ideale Größe ist ein Vielfaches des Werts für EXTENTSIZE und der Anzahl der Tabellenbereichsbehälter.) Der Wert für EXTENTSIZE sollte relativ klein sein, wobei sich ein Wert zwischen 8 und 32 Seiten empfiehlt.
- Die Behälter sind so konfiguriert, daß sie sich auf separaten physischen Laufwerken befinden.
- Alle Behälter haben dieselbe Größe, um einen konsistenten Grad an Parallelität zu gewährleisten.

Wenn ein oder mehrere Behälter kleiner als die anderen sind, verringern sie das Potential für das optimierte parallele Vorablesen. Zum Beispiel:

- Wenn ein kleinerer Behälter vollständig gefüllt ist, werden weitere Daten in den übrigen Behältern gespeichert, wodurch sich eine ungleichmäßige Auslastung der Behälter ergibt. Ungleichmäßig ausgelastete Behälter beeinträchtigen die Leistung des parallelen Vorablesens, da die Anzahl von Behältern, aus denen Daten vorab gelesen werden können, eventuell kleiner ist als die Gesamtanzahl von Behältern.
  - Wenn ein kleinerer Behälter zu einem späteren Zeitpunkt hinzugefügt wird und die Daten neu verteilt werden, enthält der kleinere Behälter weniger Daten als die anderen Behälter. Diese im Verhältnis zu den anderen Behältern kleine Menge von Daten führt nicht zu einer Optimierung des parallelen Vorablesens.
  - Wenn ein Behälter größer ist und alle anderen Behälter vollständig gefüllt werden, wird dieser Behälter zum einzigen Behälter, in dem weitere Daten gespeichert werden. Beim Zugriff auf diese weiteren Daten ist der Datenbankmanager nicht in der Lage, einen parallelen Vorablesezugriff durchzuführen.
- Es ist eine angemessene E/A-Kapazität vorhanden, wenn partitionsinterne Parallelität verwendet wird. Partitionsinterne Parallelität kann auf SMP-Maschinen verwendet werden, um die abgelaufene Zeit für eine Abfrage zu verkürzen, indem die Abfrage auf mehreren Prozessoren ausgeführt wird. Es ist eine ausreichende E/A-Kapazität erforderlich, um jeden Prozessor auszulasten. Dabei sind in der Regel zusätzliche physische Laufwerke erforderlich, um diese E/A-Kapazität bereitzustellen.

Der Vorablesezugriff muß in höheren Raten durchgeführt werden, um die E/A-Kapazität effektiv zu nutzen. Der Wert für PREFETCHSIZE sollte höher sein, um das Vorablesen in höheren Raten zu ermöglichen. Der Wert für PREFETCHSIZE sollte ein Vielfaches des Werts für EXTENTSIZE und

der Anzahl der Tabellenbereichsbehälter sein. Im Idealfall sollten die Behälter so konfiguriert werden, daß sie sich auf getrennten physischen Laufwerken befinden.

Die Anzahl der erforderlichen physischen Laufwerke kann von der Geschwindigkeit und der Kapazität der Laufwerke und des E/A-Busses sowie von der Geschwindigkeit der Prozessoren abhängig sein.

### **Gleichzeitiges Zuordnen mehrerer Seiten**

SMS-Tabellenbereiche werden bei Bedarf erweitert. Diese Erweiterung erfolgt standardmäßig um jeweils eine Seite gleichzeitig. Sie können aber bei bestimmten Auslastungen (z. B. bei umfangreichen Einfügeoperationen (Bulk Insert)) die Leistung erhöhen, indem Sie das Programm *db2empfa* verwenden, um DB2 anzuweisen, die Tabellenbereiche jeweils um Gruppen von Seiten oder Gruppen durch EXTENTSIZE definierter Bereiche zu erweitern. Das Programm *db2empfa* befindet sich im Unterverzeichnis *bin* des Verzeichnisses *sqlib*. Durch Ausführen des Programms wird der Konfigurationsparameter *multipage\_alloc* der Datenbank auf den Wert YES gesetzt. Weitere Informationen zu diesem Programm finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

Eine andere Möglichkeit zur optimalen Verwendung des verfügbaren Speichers wird im Abschnitt „Erweitern von Speicher“ auf Seite 313 behandelt.

---

## **Sortieren**

Sortieren ist für eine Abfrage häufig erforderlich, wobei die richtige Konfiguration der Sortierzwischenspeicherbereiche für die Leistung der Abfrage eine wichtige Rolle spielen kann. Sortieren ist in folgenden Fällen erforderlich:

- Es gibt keinen Index, um eine angeforderte Reihenfolge (z. B. durch eine Anweisung SELECT mit einer Klausel ORDER BY) der Daten herzustellen.
- Es gibt einen Index, aber Sortieren ist effizienter als der Zugriff über den Index.
- Es wird ein Index erstellt (und der Konfigurationsparameter *indexsort* ist aktiviert).

### **Verschiedene Arten der Sortierung**

Ein Sortiervorgang umfaßt zwei Phasen:

1. Die Sortierphase
2. Die Rückgabe der Ergebnisse der Sortierphase

Die Art, wie der Sortiervorgang innerhalb dieser beiden Phasen verarbeitet wird, führt zu verschiedenen Kategorien oder Arten von Sortierung, mit deren Hilfe sich der Sortiervorgang beschreiben läßt. Innerhalb der Sortierphase kann der Sortiervorgang in die Kategorien „mit Überlauf“ oder „ohne Über-

lauf“ eingeordnet werden. Bei der Rückgabe der Ergebnisse der Sortierphase läßt sich der Sortiervorgang als „über eine Pipe geleitet“ oder „nicht über eine Pipe geleitet“ klassifizieren.

### **Mit Überlauf und ohne Überlauf**

Wenn die Daten, die sortiert werden, nicht vollständig in den Sortierzwischenspeicher (ein Speicherblock, der jedesmal zugeordnet wird, wenn eine Sortierung durchgeführt wird) passen, laufen die Daten in temporäre Datenbanktabellen über. Sortierungen, die keinen Überlauf verursachen, zeigen stets eine bessere Leistung als solche, bei denen ein Überlauf auftritt.

### **Über Pipe geleitet und nicht über Pipe geleitet**

Wenn sortierte Daten direkt zurückgegeben werden können, ohne daß eine temporäre Tabelle zum Speichern der endgültigen sortierten Liste von Daten erforderlich ist, wird dies als ein „über Pipe geleiteter Sortiervorgang“ bezeichnet. Wenn die sortierten Daten in einer temporären Tabelle zurückgegeben werden müssen, wird dies als „nicht über Pipe geleiteter Sortiervorgang“ bezeichnet. Ein über Pipe geleiteter Sortiervorgang ist immer effizienter als ein nicht über Pipe geleiteter Sortiervorgang.

## **Optimieren der Parameter mit Auswirkung auf Sortierungen**

Die folgenden Elemente wirken sich auf die Sortierleistung aus:

- Die Einstellungen für die folgenden Konfigurationsparameter:

### **„Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“ auf Seite 399**

Mit diesem Parameter wird die Speichermenge definiert, die für Sortiervorgänge verwendet wird.

### **„Schwellenwert für Sortierspeicher (sheapthres)“ auf Seite 400**

Mit diesem Parameter wird die Gesamtspeichermenge gesteuert, die für alle Sortierungen im gesamten Exemplar zur Verfügung steht.

- Anweisungen, die eine große Menge Sortierungen verursachen
- Fehlende Indizes, die zur Vermeidung unnötiger Sortiervorgänge dienen könnten
- Anwendungslogik, die das Sortieraufkommen nicht minimiert
- Paralleles Sortieren, das die Leistung der Sortierungen erhöht, aber nur auftreten kann, wenn die Anwendung partitionsinterne Parallelität verwendet (siehe „Aktivieren paralleler E/A“ auf Seite 290).

## **Anzeichen für Probleme bei der Sortierleistung**

Ein Vergleich der gesamten CPU-Zeit für die Sortierung mit der Zeit, die für die Ausführung der gesamten Anwendung benötigt wurde, kann entscheidende Hinweise darauf geben, ob ein allgemeines Problem in bezug auf das Sortieren vorliegt. Der Datenbanksystemmonitor kann Hilfestellung geben (siehe „Verwenden des Datenbanksystemmonitors“ auf Seite 310). Insbeson-



dere zeigt der Performance Monitor (der aus „Snapshot Monitor“ und „Event Monitor“ (Ereignismonitor) besteht und über die Steuerzentrale verfügbar ist), standardmäßig neben den Zeiten für Ein-/Ausgaben ( *I/O* ) und Wartezeiten auf Sperren ( *lock wait* ) auch die Gesamtsortierzeit ( *total sort time* ) an.

Wenn die Gesamtsortierzeit gegenüber den anderen Zeiten relativ groß ist, achten Sie auf folgende Werte, die ebenfalls standardmäßig angezeigt werden:

### **Prozentsatz von Sortierungen mit Überlauf**

Diese Variable (auf der Anzeige mit den Leistungsdaten von Snapshot Monitor) zeigt den Prozentsatz von Sortierungen, bei denen ein Überlauf auftrat (Percentage of overflowed sorts). Wenn der Prozentsatz für Sortierungen mit Überlauf hoch ist, erhöhen Sie den Wert für den Konfigurationsparameter *sortheap* und/oder *sheaphres*, wenn es Sortiervorgänge nach Überschreiten des Schwellenwerts gab. (Mit Hilfe von Snapshot Monitor können Sie feststellen, ob es Sortiervorgänge nach Überschreiten des Schwellenwerts gab.)

### **Sortierungen nach Überschreiten des Schwellenwerts**

Wenn Sortierungen nach Überschreiten des Schwellenwerts (Post Threshold Sorts) häufig sind, erhöhen Sie den Wert für den Parameter *sheaphres* und/oder verringern den Wert für den Parameter *sortheap*.

Im allgemeinen sollten Sie den für das gesamte Exemplar verfügbaren Sortierspeicher (*sheaphres*) so groß wie möglich definieren, ohne übermäßiges Seitenauslagern zu verursachen. Es ist möglich, daß eine Sortierung vollständig im Sortierspeicher durchgeführt wird. Wenn dies jedoch dazu führt, daß das Betriebssystem übermäßig viele Auslagerungen von Seiten vornehmen muß, um diesen Sortierspeicher unterzubringen, können Sie den Vorteil eines großen Sortierspeichers einbüßen. Bei einer Anpassung der Konfigurationsparameter für die Sortierungen sollten Sie einen Betriebssystemmonitor verwenden, um alle Änderungen bei der Auslagerung zu verfolgen.

**Anmerkung:** Nachdem die DB2-Binärsortierung mit Teilschlüssel verbessert wurde, so daß auch nicht ganzzahlige Datentypschlüssel unterstützt werden, ist beim Sortieren langer Schlüssel zusätzlicher Speicherbereich erforderlich. Wenn Sie annehmen, daß lange Schlüssel verwendet werden, erhöhen Sie den Wert des Konfigurationsparameters *sortheap*.

Beachten Sie außerdem, daß bei einer über Pipe geleiteten Sortierung der Sortierzwischenspeicher nicht freigegeben wird, bevor die Anwendung den dieser Sortierung zugeordneten Cursor schließt. Auf diese Weise kann eine über Pipe geleitete Sortierung Speicher belegen, bis der Cursor geschlossen wird.

## Techniken zur Optimierung der Sortierleistung

Sie können den Datenbanksystemmonitor und Vergleichstesttechniken bei der Einstellung der Konfigurationsparameter *sortheap* und *sheapthres* zur Unterstützung heranziehen. Gehen Sie für jeden Datenbankmanager und den zugehörigen Datenbanken folgendermaßen vor:

- Erstellen Sie eine repräsentative Auslastung und führen Sie sie aus.
- Sammeln Sie für jede betroffene Datenbank Durchschnittswerte für die folgenden Leistungsvariablen über den Auslastungszeitraum der Vergleichstests:
  - Gesamter verwendeter Sortierspeicher
  - Aktive Sortiervorgänge

Diese Leistungsvariablen werden in der Detailsicht der Leistung von Snapshot Monitor angezeigt.

- Setzen Sie den Parameter *sortheap* auf den Durchschnittswert für den *gesamten verwendeten Sortierspeicher* für jede Datenbank.
- Führen Sie folgendes aus, um den Wert für *sheapthres* festzulegen:
  1. Stellen Sie fest, welche Datenbank in dem Exemplar über den größten Wert für *sortheap* verfügt.
  2. Ermitteln Sie die durchschnittliche Größe des Sortierspeichers für diese Datenbank.

Wenn die Ermittlung des Durchschnittswerts zu aufwendig ist, verwenden Sie als Wert 80% des maximalen Sortierspeichers.

3. Setzen Sie den Wert für *sheapthres* auf die Durchschnittsanzahl der aktiven Sortiervorgänge multipliziert mit der oben berechneten Durchschnittsgröße des Sortierspeichers.

Dies ist die empfohlene Anfangseinstellung. Anschließend können Sie mit Hilfe von Vergleichstests diesen Wert optimieren.

Sie können darüber hinaus bestimmte Anwendungen und Anweisungen identifizieren, bei denen die Sortierung ein wesentliches Leistungsproblem darstellt:

- Richten Sie Ereignismonitore (Event Monitors) auf Anwendungs- und Anweisungsebene ein, um Unterstützung bei der Identifikation von Anwendungen mit der längsten Gesamtsortierzeit zu erhalten.
- Ermitteln Sie innerhalb dieser Anwendungen die Anweisungen mit der längsten *Gesamtsortierzeit*.
- Optimieren Sie diese Anweisungen mit Hilfe eines Programms wie Visual Explain.
- Stellen Sie sicher, daß geeignete Indizes vorhanden sind. Sie können mit Hilfe von Visual Explain alle Sortieroperationen für eine bestimmte Anweisung ermitteln. Stellen Sie anschließend fest, ob ein geeigneter Index für jede Tabelle vorhanden ist, auf die von dieser Anweisung zugegriffen wird.

**Anmerkung:** Sie können die EXPLAIN-Tabellen durchsuchen, um herauszufinden, welche Abfragen mit Sortieroperationen verbunden sind. (Siehe „Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)“ auf Seite 611.)

---

## Reorganisieren von Katalogen und Benutzertabellen

Die Leistung von SQL-Anweisungen, die Indizes verwenden, kann beeinträchtigt werden, nachdem zahlreiche Daten aktualisiert, gelöscht oder eingefügt wurden. Im allgemeinen können neu eingefügte Zeilen nicht in der gleichen physischen Reihenfolge angeordnet werden wie die logische Reihenfolge, die durch den Index definiert ist (es sei denn, Sie verwenden geclusterte Indizes). Das heißt, daß der Datenbankmanager zusätzliche Leseoperationen zum Zugriff auf die Daten durchführen muß, da sich logisch sequentielle Daten auf verschiedenen physischen Datenseiten befinden können, die nicht sequentiell sind.

In der Regel nimmt die Reorganisation einer Tabelle mehr Zeit in Anspruch als die Ausführung des Dienstprogramms RUNSTATS zur Erhebung der Statistiken. Die Leistung kann vielleicht schon ausreichend verbessert werden, wenn aktuelle Statistiken für die enthaltenen Daten erstellt und die Anwendungen erneut gebunden werden. Daher sollte dies zuerst versucht werden. Wenn sich dadurch keine Leistungsverbesserung ergibt, sind die Daten in den Tabellen und Indizes wahrscheinlich nicht effizient angeordnet, so daß eine Reorganisation Abhilfe schaffen könnte. Die Informationen dieses Abschnitts beziehen sich nicht nur auf die Reorganisation Ihrer eigenen Datentabellen, sondern auch auf die Reorganisation der Systemkatalogtabellen, für die diese Maßnahme ebenfalls erforderlich werden kann.

Bei typisierten Tabellen muß der angegebene Tabellename der Name der Stammtabelle der Hierarchie sein.

Der Befehl REORGCHK liefert Informationen über die physischen Merkmale einer Tabelle und gibt Anhaltspunkte, ob eine Reorganisation der Tabelle vorteilhaft wäre. Dieser Befehl kann über den Befehlszeilenprozessor ausgeführt werden. Im Handbuch *Command Reference* finden Sie weitere Informationen, einschließlich Hinweisen, wie die Ausgabe des Befehls zu interpretieren ist.

**Anmerkung:** Der Befehl REORGCHK zeigt keine Daten für erweiterte Indizes oder deklarierte temporäre Tabellen.

Das Dienstprogramm REORG ordnet wahlweise Daten anhand eines angegebenen Index in einer physischen Reihenfolge neu an. REORG verfügt über eine Option, mit der die Reihenfolge von Zeilen in einer Tabelle mit Hilfe eines Index angegeben werden kann. Dadurch werden die Tabellendaten gemäß dem Index in Clustern angeordnet, so daß sich für die statistischen

Daten der Spalte CLUSTERRATIO (Clusterverhältnis) bzw. CLUSTERFACTOR (Clusterfaktor), die vom Dienstprogramm RUNSTATS gesammelt werden, bessere Werte ergeben. Infolgedessen können SQL-Anweisungen, die Zeilen in der Reihenfolge des Index anfordern, effektiver verarbeitet werden. Durch das Dienstprogramm REORG werden die Tabellen außerdem kompakter gespeichert, indem nicht benötigter, leerer Speicherbereich wieder freigegeben wird (wenn Sie PCTFREE in ALTER TABLE angegeben haben, bleibt dieser Speicherbereich jedoch ungenutzt).

Verwenden Sie die Befehle REORG und REORGCHK nicht mit Kurznamen.

Das Dienstprogramm REORG setzt voraus, daß alle anderen Anwendungen, die normalerweise mit den betroffenen Tabellendaten und Indizes arbeiten, offline sind. Vielleicht ist es in Ihrer Arbeitsumgebung wünschenswert, den Zeitraum, den die Anwendungen nicht mit den Daten arbeiten können, möglichst begrenzt zu halten. In diesem Fall kann die Verwendung des Dienstprogramms zur Online-Indexreorganisation in Betracht kommen.

Bei der Entscheidung, wann die Tabellendaten reorganisiert werden sollten, sind folgende Faktoren zu beachten:

- Der Umfang der INSERT-, UPDATE- und DELETE-Aktivitäten
- Jede wesentliche Änderung an der Leistung von Abfragen, die einen Index mit hohem Clusterverhältnis verwenden
- Die Ausführung des Dienstprogramms RUNSTATS verbessert die Leistung von Abfragen nicht.
- Der Befehl REORGCHK zeigt den Bedarf einer Reorganisation der Tabelle an.
- Der Aufwand für die Reorganisation der Tabelle, einschließlich der CPU-Zeit, der abgelaufenen Zeit und des eingeschränkten gemeinsamen Zugriffs aufgrund der Tatsache, daß das Dienstprogramm REORG die Tabelle bis zum Abschluß der Reorganisation sperrt

Zur Ausführung des Dienstprogramms REORG sind die Berechtigungen SYSADM, SYSMaint, SYSCTRL oder DBADM bzw. das Zugriffsrecht CONTROL für die Tabelle erforderlich.

Das Dienstprogramm REORG verwendet temporäre Tabellen, die bedeutend größer sein können als die ursprüngliche Tabelle, wenn Spalten der Tabelle hinzugefügt wurden oder eine Tabelle LOB-Spalten enthält. Wenn diese temporären Tabellen größer sind, wird die vom Dienstprogramm REORG neu erstellte permanente Tabelle ebenfalls größer.

Bei typisierten Tabellen muß der angegebene Tabellenname der Name der Stammtabelle der Hierarchie sein.

**Anmerkung:** Sie können das Dienstprogramm REORG nicht zum Reorganisieren von deklarierten temporären Tabellen verwenden.

Das Dienstprogramm ermöglicht die Angabe eines temporären Tabellenbereichs, der zur Erstellung der temporären REORG-Tabellen verwendet wird. Wenn kein temporärer Tabellenbereich angegeben wird, erstellt das Dienstprogramm die temporären REORG-Tabellen in dem Tabellenbereich, der die zu reorganisierende Tabelle enthält. Beachten Sie folgende Richtlinien bei der Entscheidung, ob ein temporärer Tabellenbereich zu verwenden ist:

- Wenn Sie einen temporären Tabellenbereich angeben, empfiehlt es sich im allgemeinen, einen temporären vom System verwalteten Tabellenbereich (SMS-Tabellenbereich) anzugeben. Die Verwendung eines temporären DMS-Tabellenbereichs empfiehlt sich nicht, da mit dieser Art von Tabellenbereich immer nur eine REORG-Verarbeitung gleichzeitig ausgeführt werden kann.
- Es wird im allgemeinen empfohlen, einen temporären vom System verwalteten Tabellenbereich (SMS-Tabellenbereich) anzugeben. Die Verwendung eines temporären DMS-Tabellenbereichs wird im allgemeinen nicht empfohlen, da mit dieser Art Tabellenbereich immer nur ein REORG-Prozeß gleichzeitig ausgeführt werden kann.

Das Dienstprogramm REORG schließt implizit alle geöffneten Cursor.

Achten Sie darauf, daß Sie möglicherweise eine Tabelle in einem Tabellenbereich reorganisieren, der Seiten mit einer Größe über 4 KB (d. h. 8 KB, 16 KB oder 32 KB) verwendet. Während der Reorganisation muß der verwendete temporäre Tabellenbereich Seiten derselben Größe wie der Basistabellenbereich verwenden.

Wenn das Dienstprogramm REORG nicht erfolgreich beendet wird, dürfen die temporären Dateien, Tabellen oder Tabellenbereiche **nicht** gelöscht werden. Mit Hilfe dieser Dateien und Tabellen kann der Datenbankmanager die Änderungen des Dienstprogramms REORG rückgängig machen oder die Reorganisation abschließen, je nachdem wie weit die Reorganisation vor dem Auftreten des Fehlers vorangeschritten war.

In einer partitionierten Datenbank organisiert das Dienstprogramm REORG Daten in jeder Partition neu. Wenn das Dienstprogramm in einer Partition fehlschlägt, werden nur die REORG-Änderungen in dieser Partition rückgängig gemacht. Wenn Sie einen Verzeichnispfad zum Speichern der temporären Tabellen angeben, wird dieser Pfad vom Datenbankmanager auf jeder Datenbankpartition erweitert. Daher werden die temporären Dateien, wenn Sie einen Pfad angeben, der von anderen Datenbankpartitionen mit benutzt wird, in verschiedenen (durch den Knotennamen identifizierten) Unterverzeichnissen unter diesem Pfad gespeichert.

## Online-Indexreorganisation

Eine Online-Reorganisation ist dadurch möglich, daß ein benutzerdefinierbarer Schwellenwert für die Maximalgröße des freien Speicherbereichs auf einer Indexseite (Blattseite) zur Verfügung gestellt wird. Wenn ein Indexschlüssel aus einer Blattseite gelöscht und dabei der Schwellenwert überschritten wird, werden die benachbarten Indexseiten daraufhin überprüft, ob zwei Blattseiten zusammengefügt werden können. Wenn auf einer Seite ausreichend Platz zum Zusammenfügen zweier benachbarter Seiten vorhanden ist, erfolgt die Zusammenfügen, ohne daß die Datenbank offline genommen werden muß.

Diese Online-Reorganisation des Index ist nur möglich für Indizes, die in diesem und den nachfolgenden Releases erstellt werden. Vorhandene Indizes, für die die Möglichkeit der Online-Reorganisation in dieser Weise erforderlich ist, müssen gelöscht und anschließend erneut erstellt werden, um die nötigen internen Änderungen an den Indexseiten durchzuführen. Die Online-Indexreorganisation für einen bestimmten Index wird durch die Angabe eines Werts MINPCTUSED bei der Erstellung des Index aktiviert. Der Wert für MINPCTUSED sollte auf weniger als einhundert (100) gesetzt werden. Dieser Wert stellt die Reorganisationsschwelle dar und wird als Prozentsatz des auf einer Indexseite belegten Speicherbereichs angegeben, der der letzte akzeptable Wert ist, bevor eine Zusammenfügen der Indexseite mit der Nachbarseite versucht wird. Der empfohlene Wert für MINPCTUSED ist einer, der unter 50 % liegt, da der Zweck darin besteht, zwei benachbarte Indexseiten zusammenzufügen. Durch den Wert 0 für MINPCTUSED, der gleichzeitig der Standardwert ist, wird die Online-Reorganisation inaktiviert.

Indexseiten, die nach einer Online-Indexreorganisation zur Verwendung freigegeben sind, stehen zur Wiederverwendung zur Verfügung. Allerdings sind diese freien Seiten nur für andere Indizes in derselben Tabelle verfügbar. Eine vollständige Reorganisation der Tabelle gibt Seiten für andere Objekte frei, wenn mit einem DMS-Speichermodell gearbeitet wird. Bei Verwendung eines SMS-Speichermodells hingegen wird der entsprechende Plattenspeicherplatz freigegeben.

Nichtblattseiten von Indizes werden infolge einer Online-Indexreorganisation nicht freigegeben. Aber durch eine vollständige Reorganisation der Tabelle wird die Größe des Index minimiert. Die Blattseiten und Nichtblattseiten werden ebenso wie die Indexstufen zahlenmäßig reduziert.

### Vermeiden der Notwendigkeit, Tabellen zu reorganisieren

Damit die Reorganisation einer Tabelle weniger häufig erforderlich wird, führen Sie nach dem Erstellen der Tabelle folgende Schritte aus:

- Ändern Sie die Tabelle (ALTER), um PCTFREE hinzuzufügen.
- Erstellen Sie einen Clusterungsindex mit PCTFREE für Index.
- Sortieren Sie die Daten.
- Laden Sie die Daten.

Jetzt verfügen Sie über eine Tabelle mit einem Clusterungsindex. Der Clusterungsindex sorgt in Verbindung mit PCTFREE für die Tabelle dafür, daß die ursprünglich sortierte Reihenfolge erhalten bleibt. Bei ausreichend Platz auf den Seiten können neue Daten auf den richtigen Seiten eingefügt und so die Clusterungsmerkmale des Clusterungsindex erhalten bleiben. Wenn mit wachsender Menge eingefügter Daten die Seiten der Tabelle voll werden, werden Datensätze an das Ende der Tabelle angehängt und die Tabelle verliert allmählich ihre Clusterung.

Es ist empfehlenswert, eine REORG-Operation oder eine Sortierung und LOAD-Operation nach der Erstellung eines Clusterungsindex durchzuführen. Ein Clusterungsindex versucht, eine bestimmte Reihenfolge der Daten zu erhalten, um so die statistischen Werte für CLUSTERRATIO bzw. CLUSTERFACTOR zu verbessern, die vom Dienstprogramm RUNSTATS gesammelt werden.

Die Größe des Speicherbereichs, der bei einer REORG-Operation auf jeder Seite freizulassen ist, wird durch den Wert für PCTFREE der Tabelle bestimmt. Wenn dieser Wert nicht definiert ist, füllt REORG die Seiten während der Reorganisation mit Daten auf.

---

## Überlegungen zur Leistung bei DMS-Einheiten

Wenn Sie von der Datenbank verwaltete Speichereinheitenbehälter (DMS-Einheitenbehälter) für Ihre Tabellenbereiche verwenden, müssen Sie mit folgenden Punkten vertraut sein, um Ihre Umgebung effektiv verwalten zu können:

- **Zwischenspeichern von Dateisystemen im Cache**

Das Zwischenspeichern von Dateisystemen wird wie folgt ausgeführt:

- Seiten aus DMS-Dateibehältern (und aus allen SMS-Behältern) können vom Betriebssystem im Dateisystem-Cache zwischengespeichert werden.
- Seiten aus den Tabellenbereichen von DMS-Einheitenbehältern werden vom Betriebssystem nicht im Dateisystem-Cache zwischengespeichert.

**Anmerkung:** Wenn Sie unter Windows NT arbeiten, definiert die Registrierungsvariable DB2NTNOCACHE, ob DB2 Datenbankdateien mit einer Option NOCACHE öffnet. Wenn DB2NTNOCACHE=ON definiert ist, wird das Zwischenspeichern im System-Cache inaktiviert. Wenn DB2NTNOCACHE=OFF definiert ist, speichert das Betriebssystem DB2-Dateien im Cache. Dies gilt für alle Daten außer für Dateien, die Langfelddaten oder LOB-Daten enthalten. Durch Inaktivieren der Cache-Funktion des Betriebssystems steht mehr Speicher für die Datenbank

zur Verfügung, damit der Pufferpool oder der Sortierspeicher vergrößert werden kann.

- **Puffern von Daten**

Von der Platte gelesene Tabellendaten sind in der Regel im Pufferpool der Datenbank verfügbar (siehe „Verwalten des Datenbankpufferpools“ auf Seite 278). In einigen Fällen kann es geschehen, daß eine Datenseite aus dem Pufferpool entfernt wird, bevor sie von der Anwendung verwendet wurde. (Dies kann zum Beispiel geschehen, wenn Pufferpoolbereich für andere Datenseiten angefordert wird.) Informationen zu SMS-Tabellenbereichen und DMS-Dateibehältern finden Sie in der obigen Beschreibung zum Zwischenspeichern von Dateisystemen. Dadurch können E/A-Operationen vermieden werden, die sonst erforderlich gewesen wären. Tabellenbereiche, die DMS-Einheitenbehälter verwenden, verwenden das Dateisystem oder den Cache des Dateisystems **nicht**. Daher könnte es sinnvoll sein, die Größe des Pufferpools der Datenbank zu erhöhen und die Größe des Cache des Dateisystems zu verringern, um den Umstand auszugleichen, daß bei DMS-Tabellenbereichen, die Einheitenbehälter verwenden, keine doppelte Pufferung durchgeführt wird.

Wenn Sie anhand von Monitor-Tools auf Systemebene feststellen, daß das Aufkommen an E/A-Operationen für einen DMS-Tabellenbereich im Vergleich zu einem äquivalenten SMS-Tabellenbereich höher liegt, kann sich dieser Unterschied durch die oben beschriebene doppelte Pufferung erklären.

- **Verwenden von LOB- oder LONG-Daten**

Wenn eine Anwendung LOB- oder LONG-Daten abrufen, verwendet der Datenbankmanager keine Puffer, um die Daten zwischenzuspeichern. Jedesmal, wenn eine Anwendung eine dieser Seiten benötigt, muß der Datenbankmanager sie von der Platte abrufen.

Wenn LOB- oder LONG-Daten jedoch in SMS- oder DMS-Dateibehältern gespeichert werden, kann die Pufferung durch den Dateisystem-Cache erfolgen und dadurch eine bessere Leistung erreicht werden.

Da die Systemkataloge einige LOB-Spalten enthalten, ist es empfehlenswert, sie in einem SMS-Tabellenbereich (bzw., alternativ dazu, in einem DMS-Dateibehälter) zu speichern.

---

## Verwalten des Initialisierungsaufwands

Durch den Befehl `ACTIVATE DATABASE` werden ausgewählte Datenbanken gestartet. Bei der Verwendung dieses Befehls in einer partitionierten Datenbank wird versucht, die ausgewählte partitionierte Datenbank in allen Datenbankpartitionen zu aktivieren. Mit Hilfe dieses Befehls kann vermieden werden, daß Anwendungszeit zur Initialisierung oder zum Starten einer Datenbank verbraucht wird.



Datenbanken, die Sie mit dem Befehl `ACTIVATE DATABASE` initialisiert haben, müssen mit dem Befehl `DEACTIVATE DATABASE` wieder inaktiviert werden. Die Datenbank wird nicht dadurch inaktiviert, daß die letzte Anwendung ihre Verbindung zu ihr trennt. Weitere Informationen zu den Befehlen `ACTIVATE` und `DEACTIVATE` finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

Wenn eine Datenbank noch nicht gestartet wurde und eine Anweisung `CONNECT TO` (bzw. eine implizite Anweisung `CONNECT`) in einer Anwendung festgestellt wird, dann muß diese Anwendung warten, bis der Datenbankmanager die erforderliche Datenbank gestartet hat, bevor mit dieser Datenbank gearbeitet werden kann. Dies ist ein Startaufwand, der von der ersten Anwendung, die auf eine bestimmte Datenbank zugreift, aufgefangen werden muß. In einer partitionierten Datenbank entsteht dieser Startaufwand in jeder Datenbankpartition. Wenn die Datenbank gestartet ist, können alle anderen Anwendungen die Verbindung zu dieser Datenbank herstellen und sie verwenden, ohne daß der Zeitaufwand zum Starten der Datenbank erneut entsteht.

---

## Datenbankagenten

DB2-Server müssen die Kommunikation zwischen dem Datenbankmanager und Client-Anwendungen sowie lokalen Anwendungen unterstützen. Auf UNIX basierende Umgebungen verwenden eine mit *Prozessen* arbeitende Architektur. Zum Beispiel werden die kommunikationsbereiten DB2-Agenten (Listeners) als Prozesse erstellt. Intel-Betriebssysteme wie OS/2 und Windows-NT verwenden eine Architektur, die auf *Threads* basiert. Zum Beispiel werden die kommunikationsbereiten DB2-Agenten innerhalb des Systemsteuerprozesses des DB2-Servers als Threads erstellt. Für jede Datenbank, auf die zugegriffen wird, werden verschiedene Prozesse/Threads gestartet, um die verschiedenen Datenbankoperationen (z. B. Vorablesen, Übertragung und Protokollieren) durchzuführen.

Eine der wichtigsten Arten von Prozessen/Threads sind die Datenbankagenten, die die Operationen von Anwendungen mit Datenbanken vollziehen.

Ein *logischer Agent* stellt eine mit dem Datenbankmanager verbundene Anwendung dar. Der logische Agent verfügt über alle Informationen und Steuerblöcke, die von einer Anwendung benötigt werden. Die maximale Anzahl logischer Agenten wird durch den Konfigurationsparameter *max\_logicagents* des Datenbankmanagers gesteuert. Da alle Anwendungen über einen logischen Agenten verfügen, steuert dieser Parameter die maximale Anzahl von Anwendungen, von denen aus eine Verbindung zum Exemplar hergestellt werden kann.

Ein *Verarbeitungsagent* führt Anwendungsanforderungen aus, ist aber nicht dauerhaft mit einer bestimmten Anwendung verbunden. Der Verarbeitungs-

agent verfügt über alle Informationen und Steuerblöcke, die zum Beenden von Aktionen im Datenbankmanager erforderlich sind, die von der Anwendung angefordert wurden.

Es gibt vier Arten von Verarbeitungsagenten: *aktive Koordinationsagenten* (Active Coordinator Agents), *Subagenten* (Subagents), *inaktive Agenten* (Inactive Agents) sowie *Agenten im Bereitschaftsmodus* (Idle Agents).

Der Agent im Bereitschaftsmodus ist die einfachste Form eines Verarbeitungsagenten: Es ist nicht mit einem logischen Agenten verbunden, hat keine abgehende Verbindung und verfügt nicht über eine Verbindung zu einer lokalen Datenbank oder eine Exemplarverbindung.

Der inaktive Agent ist ein Verarbeitungsagent, der sich nicht in einer aktiven Transaktion befindet, nicht mit einem logischen Agenten verbunden ist, keine abgehende Verbindung hat und nicht über eine Verbindung zu einer lokalen Datenbank oder eine Exemplarverbindung verfügt. Ein inaktiver Agent kann sich mit einem anderen logischen Agenten verbinden und dadurch für die Anwendung arbeiten, die durch diesen logischen Agenten repräsentiert wird.

Jeder Prozeß/Thread einer Client-Anwendung verfügt über einen einzigen *aktiven Koordinationsagenten*, der mit einer Datenbank arbeitet. Wenn der Koordinationsagent gestartet ist, führt er alle Datenbankankorderungen für die zugehörige Anwendung aus und kommuniziert mit anderen Agenten über die Interprozeßkommunikation (IPC) oder über Protokolle zur Fernverbindung. Jeder Agent arbeitet in einem eigenem privaten Speicher und benutzt globale Ressourcen des Datenbankmanagers und der Datenbank wie den Pufferpool mit anderen Agenten gemeinsam. Wenn eine Transaktion vollständig abgeschlossen wird, kann sich der aktive Koordinationsagent vom logischen Agenten lösen und so ein inaktiver Agent werden.

In Umgebungen mit partitionierten Datenbanken und Umgebungen mit aktivierter partitionsinterner Parallelität verteilt der Koordinationsagent die Datenbankankorderungen an *Subagenten*, die ihrerseits die Anforderungen für die Anwendungen ausführen. Wenn der koordinierende Agent erstellt ist, verarbeitet er alle Datenbankankorderungen für seine Anwendung, indem er die Subagenten koordiniert, die die Anforderungen in der Datenbank ausführen.

Wenn ein Client die Verbindung zu einer Datenbank oder einem Exemplar beendet, geschieht mit dem koordinierenden Agenten folgendes:

- Er wird ein aktiver Agent. Wenn andere logische Agenten warten, wird der Verarbeitungsagent ein aktiver Koordinationsagent.

- Er wird freigegeben und als 'im Bereitschaftsmodus' markiert, wenn keine anderen logischen Agenten warten und die maximale Zahl von Poolagenten noch nicht erreicht wurde.
- Er wird beendet, und der von ihm verwendete Speicher wird freigegeben, wenn keine anderen logischen Agenten warten und die maximale Zahl von Poolagenten erreicht wurde.

Die Agenten, die keine Arbeit für Anwendungen ausführen und darauf warten, zugeordnet zu werden, gelten als Agenten im Bereitschaftsmodus und befinden sich in einem *Agentenpool*. Diese Agenten sind für Anforderungen von Koordinationsagenten, die für Client-Programme aktiv sind, oder für Subagenten, die für vorhandene Koordinationsagenten aktiv sind, verfügbar. Die Anzahl der verfügbaren Agenten hängt vom Wert der Konfigurationsparameter *maxagents* und *num\_poolagents* des Datenbankmanagers ab.

Agenten aus dem Agentenpool (*num\_poolagents*) werden als Koordinationsagenten für einen der folgenden Zwecke erneut verwendet:

- Für ferne Anwendungen auf TCP/IP-Basis
- Für lokale Anwendungen in Betriebssystemen auf UNIX-Basis
- Für lokale sowie ferne Anwendungen in den Betriebssystemen Windows NT und OS/2

Andernfalls erstellen ferne Anwendungen immer einen neuen Agenten.

Falls kein Agent im Bereitschaftsmodus vorhanden ist, wenn ein Agent angefordert wird, muß ein neuer Agent dynamisch erstellt werden. Die Erstellung eines neuen Agenten verursacht einen bestimmten Systemaufwand, so daß die Leistung bei CONNECT- und ATTACH-Anweisungen merklich besser ist, wenn bereits ein Agent im Bereitschaftsmodus vorhanden ist, der für einen Client aktiviert werden kann.

Wenn ein Subagent für eine Anwendung aktiv ist, wird er als dieser Anwendung *zugeordnet* betrachtet. Nach Beendigung der angeforderten Operationen kann er in den Agentenpool gesetzt werden, bleibt jedoch der ursprünglichen Anwendung zugeordnet. Wenn die Anwendung eine weitere Operation anfordert, überprüft der Datenbankmanager bei der Suche nach einem Agenten für die Anwendung zunächst den Agentenpool nach zugeordneten freien Agenten.

Die Möglichkeit, die Zahl der verbundenen Anwendungen (unter Verwendung der Zahl der logischen Agenten, die in *max\_logicagents* definiert wird) und die Zahl der Anwendungsanforderungen, die verarbeitet werden können (unter Verwendung der Zahl der aktiven Koordinationsagenten, die in *max\_coordagents* definiert wird), getrennt zu steuern, schafft Flexibilität in den in der Datenbank verarbeiteten Auslastungen. Eine Eins-zu-eins-Beziehung

zwischen der Zahl der verbundenen Anwendungen und der Zahl der Anwendungsanforderungen, die verarbeitet werden können, ist die normale Methode, in der Anwendungen mit der Datenbank arbeiten. Es kann jedoch sein, daß Sie aufgrund Ihrer Arbeitsumgebung eine Viele-zu-eins-Beziehung zwischen der Zahl der verbundenen Anwendungen und der Zahl der Anwendungsanforderungen benötigen, die verarbeitet werden können.

Da der globale Ressourcensystemaufwand der Datenbank den aktiven Koordinationsagenten zugeordnet ist, bedeutet eine größere Zahl dieser Agenten, daß eine größere Möglichkeit dafür besteht, daß die obere Begrenzung der verfügbaren globalen Ressourcen der Datenbank erreicht wird. Sie können mehr verbundene Anwendungen als aktive Koordinationsagenten zulassen, damit die obere Begrenzung der verfügbaren globalen Ressourcen der Datenbank nicht erreicht werden. Wenn Sie für *max\_logicagents* einen größeren Wert als für *max\_coordagents* festlegen, konzentrieren Sie Ihre Datenbankarbeit.

Weitere Informationen und Beispiele zur Verwendung von DB2 Connect als XA-Transaktionsunterstützungskonzentrator finden Sie im Handbuch *DB2 Connect Benutzerhandbuch*.

In einer Umgebung, für die die Verwendung von DB2 Connect zur Verbindung mit fernen Systemen erforderlich ist, gibt es einen *Pool abgehender Verbindungen (Outbound Connect Pool)*. Dieser Verbindungspool verringert die Zeit, die (im Anschluß an die erste Verbindung) zur Herstellung der Verbindung zu einem Host benötigt wird. Wenn eine Trennung von einem Host angefordert wird, beendet DB2 Connect die eingehende Verbindung (Inbound Connection), behält die abgehende Verbindung (Outbound Connection) zum Host jedoch in einem Pool. Wenn eine neue Anforderung zur Herstellung einer Verbindung zu diesem Host erfolgt, greift DB2 Connect auf eine vorhandene abgehende Verbindung (falls verfügbar) aus dem Pool zurück.

**Anmerkung:** Beim Einsatz der Poolfunktion für Verbindungen ist DB2 Connect auf eingehende TCP/IP- und abgehende TCP/IP- und SNA-Verbindungen beschränkt. Bei Verwendung von SNA muß die Sicherheitsart auf den Wert NONE (Keine) eingestellt sein, damit die Verbindung in den Pool gesetzt werden kann.

Bei der Verwendung des Verbindungspools schließt der aktive Agent seine abgehende Verbindung nach einer Trennung nicht, sondern wird mit einer aktiven Verbindung zum fernen Host in den Agentenpool versetzt. Diese Art von Agent wird als *inaktiver DRDA-Agent* bezeichnet. Der Pool für inaktive DRDA-Agenten ist mit dem Pool für abgehende Verbindungen identisch.

Betrachten Sie die folgenden Beispiele für vier verschiedene Verwendungs- und Auslastungsanforderungen:

1. Im ersten Beispiel stellen durchschnittlich 40 Benutzer über DB2 Connect gleichzeitig eine Verbindung zu fernen Host-Datenbanken her. Zuweilen

erreicht die Anzahl gleichzeitig bestehender Verbindungen Spitzenwerte um 50, überschreitet 55 jedoch nie. Die Transaktionen sind von kurzer Dauer, und Benutzer stellen häufig Verbindungen her und trennen sie wieder.

Unter diesen Bedingungen sollte der Systemadministrator den Parameter `MAX_COORDAGENTS` mit dem Wert 55 konfigurieren, da er weiß, daß die maximale Anzahl von Benutzern, die gleichzeitig versuchen könnten, eine Verbindung über DB2 Connect herzustellen, 55 beträgt. Der Wert für `NUM_POOLAGENTS`, die Größe des Agentenpools, sollte auf 40 gesetzt werden, da dies zu einem beliebigen Zeitpunkt die durchschnittliche Anzahl von Benutzern ist, die verbunden sind bzw. versuchen, eine Verbindung herzustellen. Diese Poolgröße sorgt für ausreichend vorhandene Verbindungen zur fernen Datenbank, um alle eingehenden Client-Anforderungen zu erfüllen, ohne, abgesehen von den Spitzenauslastungszeiten, neue Verbindungen erstellen zu müssen.

2. In diesem zweiten Beispiel ist die Auslastung mit ca. 1 000 eingehenden Client-Verbindungen wesentlich höher. Die Benutzerverbindungen sind ebenfalls von kurzer Dauer. Der Systemadministrator will außer diesen gleichzeitig bestehenden Verbindungen keine weiteren zulassen. Daher setzt der Systemadministrator sowohl `MAX_COORDAGENTS` als auch `NUM_POOLAGENTS` auf den Wert 1 000. Dies bedeutet, daß die maximale Anzahl eingehender Clients, die gleichzeitig mit der fernen Datenbank (oder fernen Datenbanken) verbunden sein können, 1 000 ist. Wenn alle Clients die Verbindung trennen, enthält der Pool genau 1 000 verbundene Agenten, die alle darauf warten, neue eingehende Clients zu bedienen.
3. Das dritte Beispiel betrachtet eine einzelne Anwendung, die eine Verbindung zu nur einer fernen Datenbank über DB2 Connect herstellt. Die Anwendung bleibt über lange Zeiträume hinweg verbunden. In diesem Beispiel besteht die beste Konfiguration für den Agenten- und den Verbindungspool darin, `MAX_COORDAGENTS` auf den Wert 1 zu setzen, da bekannt ist, daß höchstens ein Client die Verbindung herstellt. Der Parameter `NUM_POOLAGENTS` kann in diesem Fall auf den Wert 0 gesetzt werden, da die Herstellung und Trennung der Verbindung zum fernen Host nicht häufig durchgeführt wird. Durch die Einstellung des Parameters `NUM_POOLAGENTS` auf den Wert 0 wird die Poolfunktion für Verbindungen effektiv inaktiviert, da keine Agenten mit aktiven Verbindungen zur fernen Datenbank in den Pool gesetzt werden. Für jeden neuen eingehenden Client, der die Verbindung herstellt, wird ein neuer Agent erstellt und eine neue Fernverbindung hergestellt.
4. Das vierte Beispiel zeigt eine Variante, die von den drei vorigen Auslastungsbeispielen ausgeht. In diesem Beispiel will der Systemadministrator die gleichzeitigen Zugriffe auf ferne Datenbanken auf nur 100 beschränken. Aus diesem Grund werden `MAX_COORDAGENTS` und, um eine maximale Leistung bei der Verbindungsherstellung zu ermöglichen, `NUM-`

\_POOLAGENTS auf den Wert 100 gesetzt. Später indes könnte sich die Notwendigkeit ergeben, lokal eine Verbindung herzustellen, um die Auslastung auf dem System, auf dem DB2 Connect installiert ist, zu überwachen. Es wird geschätzt, daß zu einem beliebigen Zeitpunkt nicht mehr als fünf Momentaufnahmen von Überwachungsprogrammen gleichzeitig erfolgen, so daß MAX\_COORDAGENTS auf den Wert 105 gesetzt wird. Dieser neue Konfigurationswert ermöglicht, daß die maximale Anzahl gleichzeitig verbundener Anwendungen über die frühere Obergrenze von 100 hinaus anwachsen kann, um die gelegentlichen Verbindungen für Momentaufnahmen von Überwachungsprogrammen und/oder Verbindungen zum Exemplar aufzunehmen.

In Umgebungen mit partitionierten Datenbanken und Umgebungen mit aktivierter partitionsinterner Parallelität besitzt jede Partition (d. h. jeder Datenbank-Server oder Knoten) einen eigenen Pool von Agenten, aus dem Subagenten entnommen werden. Durch die Verwendung dieses Pools müssen Subagenten nicht jedesmal erstellt und wieder gelöscht werden, wenn ein Subagent benötigt wird oder seine Arbeit beendet hat. Die Subagenten können als zugeordnete Agenten im Pool bleiben und vom Datenbankmanager für neue Anforderungen von der Anwendung, der sie zugeordnet sind, verwendet werden.

Die folgenden Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers beeinflussen die Anzahl von Datenbankagenten:

- „Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)“ auf Seite 442. Wenn die Anzahl der Verarbeitungsagenten diesen Wert erreicht, werden alle nachfolgenden Anforderungen, die einen neuen Agenten benötigen, zurückgewiesen, bis die Anzahl der Agenten wieder unter den Wert gesunken ist. Dieser Wert bezieht sich auf die Gesamtanzahl von Agenten, einschließlich Koordinationsagenten, Subagenten, inaktiven Agenten und Agenten im Bereitschaftsmodus, die für alle Anwendungen zusammen aktiv sind.
- „Größe des Agentenpools (num\_poolagents)“ auf Seite 446. Die Zahl der inaktiven Agenten, der Agenten im Bereitschaftsmodus und der zugeordneten Subagenten im Agentenpool kann diesen Wert nicht überschreiten.
- „Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num\_initagents)“ auf Seite 448. Wenn der Datenbankmanager gestartet wird, wird ein Pool von Verarbeitungsagenten nach diesem Wert erstellt. Dadurch wird die Leistung für Erstabfragen erhöht. Die Verarbeitungsagenten beginnen alle als Agenten im Bereitschaftsmodus.
- „Maximale Anzahl logischer Agenten (max\_logicagents)“ auf Seite 446. Die maximale Zahl logischer Agenten. Da alle Anwendungen über einen logischen Agenten verfügen, steuert dieser Parameter die maximale Zahl von Anwendungen, von denen aus eine Verbindung zum Exemplar hergestellt werden kann.

- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (*max\_coordagents*)“ auf Seite 444. In Umgebungen mit partitionierten Datenbanken und Umgebungen mit aktivierter partitionsinterner Parallelität begrenzt dieser Wert die Anzahl koordinierender Agenten.
- „Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Agenten (*maxcagents*)“ auf Seite 443. Mit diesem Wert wird die Anzahl von *Token* gesteuert, die der Datenbankmanager zuläßt. Für jede Datenbanktransaktion (Arbeitseinheit), die auftritt, wenn ein Client mit einer Datenbank verbunden ist, muß ein koordinierender Agent die Berechtigung zur Verarbeitung (als Verarbeitungstoken bezeichnet) vom Datenbankmanager einholen. Nur Agenten mit einem Verarbeitungstoken haben vom Datenbankmanager die Berechtigung, eine Arbeitseinheit an einer Datenbank auszuführen. Wenn kein Token verfügbar ist, wartet der Agent, bis wieder eines verfügbar ist, und verarbeitet anschließend die angeforderte Arbeitseinheit.

Dieser Parameter kann in Umgebungen nützlich sein, in denen der Leistungsbedarf in Zeiten hoher Auslastung die Kapazität der vorhandenen Systemressourcen (Hauptspeicher, CPU und Plattenspeicher) übersteigt. In einer solchen Umgebung kann zu Spitzenzeiten z. B. durch Seitenwechselforgänge ein starker Leistungsabfall auftreten. Mit diesem Parameter können Sie die Auslastung steuern und den Leistungsabfall verhindern.

In Umgebungen mit partitionierten Datenbanken und Umgebungen mit aktivierter partitionsinterner Parallelität besteht eine enge Beziehung zwischen dem Einfluß auf die Leistung und den Speicherbedarf innerhalb des Systems und der Optimierung des Agentenpools:

- Der Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers für die Größe des Agentenpools (*num\_poolagents*) betrifft die Gesamtanzahl von Subagenten, die Anwendungen in einer Partition (d. h. Knoten) zugeordnet bleiben können. Wenn die Poolgröße zu klein ist (und der Pool voll ist), wird ein Subagent aus der Zuordnung mit der Anwendung, für die er aktiv war, gelöst und beendet. Eine solche Bedingung führt zu einer Leistungsbeeinträchtigung, da Subagenten ständig erstellt und den Anwendungen neu zugeordnet werden müssen.

Außerdem kann eine Anwendung den Pool mit zugeordneten Subagenten füllen, wenn der Wert für den Parameter *num\_poolagents* zu klein ist. Das bedeutet, wenn eine andere Anwendung einen neuen Subagenten benötigt und über keine Agenten im zugeordneten Pool verfügt, „stiehlt“ sie Subagenten aus den Agentenpools anderer Anwendungen. In diesem Fall ist der Systemaufwand recht hoch und die Leistung gering.

- Die oben beschriebenen Fälle müssen gegen den Ressourcenaufwand für zu viele Agenten, die zu einem gegebenen Zeitpunkt aktiv sein können, abgewogen werden.

Wenn der Wert des Parameters *num\_poolagents* zum Beispiel zu groß ist, werden zugeordnete Subagenten lange Zeit ungenutzt im Pool behalten.

Diese Subagenten verbrauchen Ressourcen des Datenbankmanagers, die dann nicht für andere Funktionen zur Verfügung stehen.

Neben den Datenbankagenten gibt es auch noch andere asynchrone Aktivitäten des Datenbankmanagers, die als eigene Prozesse (bzw. Threads) ausgeführt werden. Dazu gehören:

- E/A-Server (oder E/A-Vorableseprozesse) der Datenbank (siehe „Vorab-lesen von Daten in den Pufferpool“ auf Seite 285)
- Asynchrone Seitenlöschfunktionen der Datenbank (siehe „Verwalten des Datenbankpufferpools“ auf Seite 278)
- Protokollfunktionen der Datenbank
- Detektoren für gegenseitige Sperren in der Datenbank
- Ereignismonitoren
- Übertragungs- und IPC-Empfangsprozesse (Listeners)
- Prozesse zur gleichmäßigen Verteilung von Daten auf Tabellenbereichs-behälter

Weitere Informationen zur Identifizierung der verschiedenen DB2-Prozesse finden Sie im Handbuch *Troubleshooting Guide*.

---

## Verwenden des Datenbanksystemmonitors

Der DB2-Datenbankmanager pflegt Daten über den Betrieb, die Leistung und die Anwendungen, die ihn verwenden. Diese Daten werden während des Betriebs des Datenbankmanagers verwaltet und können wichtige Informationen über die Leistung und zur Fehlerbehebung liefern. Zum Beispiel erhalten Sie Anhaltspunkte über:

- Die Anzahl von Anwendungen, die mit einer Datenbank verbunden sind, ihren Status und welche SQL-Anweisungen (falls überhaupt) von jeder Anwendung ausgeführt werden.
- Informationen, die zeigen, wie gut der Datenbankmanager und die Datenbank konfiguriert sind, und bei der Optimierung helfen.
- Aufgetretene gegenseitige Sperren für eine angegebene Datenbank, beteiligte Anwendungen und welche Sperren in der Konkurrenzsituation waren.
- Die Liste von Sperren, die von einer Anwendungen oder Datenbank aktiviert wurden. Wenn die Anwendung die Verarbeitung nicht fortsetzen kann, weil sie auf eine Sperre wartet, werden weitere Informationen zur Sperre, einschließlich der Anwendung, die sie aktiviert hat, bereitgestellt.

Da die Erfassung einiger dieser Daten mit Systemaufwand für den Betrieb von DB2 verbunden ist, sind **Monitorschalter** verfügbar, mit denen gesteuert werden kann, welche Informationen erfaßt werden. Zum expliziten Einstellen



der Monitorschalter wird der Befehl UPDATE MONITOR SWITCHES oder die API sqlmon() verwendet. (Sie benötigen hierzu die Berechtigung SYSADM, SYSCTRL oder SYSMAINT.)

Es gibt zwei Methoden, auf die vom Datenbankmanager gepflegten Daten zuzugreifen:

- **Erstellen einer Momentaufnahme**

Verwenden Sie den Befehl GET SNAPSHOT über die Befehlszeile, die Steuerzentrale unter den Betriebssystemen OS/2, Windows 95 oder Windows NT, um mit einer grafischen Schnittstelle zu arbeiten, oder schreiben Sie eine eigene Anwendung unter Verwendung des API-Aufrufs sqlmonss().

Die Steuerzentrale, die über den DB2-Ordner oder mit Hilfe des Befehls db2cc aufgerufen werden kann, stellt ein Programm eines Leistungsmonitors (Performance Monitor) bereit, der Probedaten zur Überwachung in regelmäßigen Intervallen durch Erstellen einer Momentaufnahme erfaßt. Diese grafische Schnittstelle bietet entweder Diagramme oder Textanzeigen von den Daten der Momentaufnahmen sowohl in Detailsicht als auch in Übersichtsform an. Sie können außerdem Leistungsvariablen mit Hilfe von Datenelementen definieren, die vom Datenbankmonitor zurückgegeben werden.

Das Tool Snapshot Monitor der Steuerzentrale ermöglicht Ihnen auch, Ausnahmeregelungen zu definieren, indem Sie Schwellenwerte für Leistungsvariablen angeben können. Für den Fall, daß ein Schwellenwert erreicht wird, können Sie eine der folgenden Aktionen vordefinieren: Benachrichtigung über ein Fenster oder durch ein akustisches Signal und/oder Ausführung einer Prozedur oder eines Programms.

Wenn Sie eine Momentaufnahme über die Steuerzentrale erstellen, können Sie eine Aktion ausführen, die ein Datenbankobjekt (z. B. ein Exemplar oder eine Datenbank) ändert oder löscht, während Sie mit Snapshot Monitor entweder dieses Objekt oder eines der davon abhängigen Objekte überwachen. (Außerdem können Sie bei der Überwachung eines partitionierten Datenbanksystems die Anzeige der Objekte der partitionierten Datenbank nicht aktualisieren.) Das heißt zum Beispiel, daß Sie nicht Datenbank A überwachen können, wenn Sie das zugehörige Exemplar löschen wollen. Wenn Sie jedoch nur das Exemplar überwachen, können Sie Datenbank A ändern.

Um sämtliche Überwachungsfunktionen für ein Exemplar (einschließlich der zugehörigen abhängigen Objekte) zu stoppen, wählen Sie die Option **Monitor stoppen** im Kontextmenü des Exemplars aus. Sie sollten immer die Überwachung vom Exemplar aus stoppen, da dadurch alle Sperren, die von Performance Monitor aktiviert wurden, freigegeben werden.

- **Verwenden eines Ereignismonitors**

Ein Ereignismonitor (Event Monitor) erfaßt Systemmonitordaten nach Eintreten bestimmter Ereignisse, wie z. B. das Ende einer Transaktion, das

Ende einer Anweisung oder die Erkennung einer gegenseitigen Sperre. Diese Informationen können in Dateien oder benannte Pipes geschrieben werden.

Ein Ereignismonitor wird wie folgt verwendet:

1. Erstellen Sie die Definition des Ereignismonitors mit Hilfe der Steuerzentrale oder der SQL-Anweisung `CREATE EVENT MONITOR`. Diese Anweisung speichert die Definition in den Systemkatalogen der Datenbank.
2. Aktivieren Sie den Ereignismonitor über die Steuerzentrale oder mit der folgenden SQL-Anweisung:

```
SET EVENT MONITOR ergname STATE 1
```

Wenn die Ergebnisse in eine benannte Pipe geschrieben werden, starten Sie die Anwendung, die die Daten aus der benannten Pipe liest, bevor Sie den Ereignismonitor aktivieren. Sie können entweder eine eigene Anwendung zum Lesen schreiben oder den Befehl **db2evmon** verwenden. Sobald der Ereignismonitor aktiv ist und mit dem Schreiben von Ereignissen in die Pipe beginnt, liest **db2evmon** die Ereignisse, wie sie generiert werden, und schreibt Sie in die Standardausgabe.

3. Lesen Sie die Ablaufverfolgungsdaten. Wenn Sie einen Ereignismonitor verwenden, der in eine Datei schreibt, können Sie die binären Ablaufverfolgungsdaten, die er erstellt, mit einer der folgenden Methoden anzeigen:
  - Verwenden Sie das Tool **db2evmon** zum Formatieren der Ablaufverfolgungsdaten in der Standardausgabe.
  - Klicken Sie das Symbol **Event Analyzer** in der Steuerzentrale (auf Systemen unter Windows 95, Windows NT oder OS/2) an, um eine grafische Schnittstelle zum Anzeigen der Ablaufverfolgungsdaten, zum Suchen nach Schlüsselwörtern und zum Herausfiltern nicht erwünschter Daten aufzurufen.

**Anmerkung:** Wenn das Datenbanksystem, das Sie überwachen, nicht auf derselben Maschine wie die Steuerzentrale ausgeführt wird, müssen Sie die Ereignismonitordatei auf dieselbe Maschine wie die Steuerzentrale kopieren, damit die Ablaufverfolgung angezeigt werden kann. Sie können die Datei statt dessen auch in ein gemeinsam benutztes Dateisystem stellen, auf das beide Maschinen zugreifen können.

Informationen zum Systemdatenbankmonitor und zum Ereignismonitor finden Sie im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

---

## Erweitern von Speicher

Ihre Maschine verfügt eventuell über mehr adressierbaren Realspeicher als die maximal adressierbare virtuelle Speichermenge (z. B. liegt der adressierbare virtuelle Speicher auf den meisten Plattformen in der Regel zwischen 2 GB und 4 GB). Sie können den zusätzlichen adressierbaren Realspeicher oberhalb des adressierbaren virtuellen Speichers als *erweiterten Speicher-Cache* konfigurieren. Ein solcher erweiterter Speicher-Cache kann von jedem der definierten Pufferpools verwendet werden und sollte die Leistung des Datenbankmanagers erhöhen. Der Erweiterungsspeicher-Cache wird in Speichersegmenten definiert.

Sie sollten sich bei Verwendung eines Teils des realen adressierbaren Speichers als erweitertem Speicher-Cache dessen bewußt sein, daß dieser Speicher dann nicht mehr für andere Zwecke auf der Maschine, wie beispielsweise als JFS-Cache oder als privater Adreßraum für Prozesse, verwendet werden kann. Das Zuordnen von zusätzlichem realen adressierbaren Speicher zum erweiterten Speicher-Cache führt möglicherweise zu höherer Systemauslagerung.

DB2 nutzt den adressierbaren Speicher in Ihrer Maschine mit Hilfe von Pufferpools (siehe „Verwalten des Datenbankpufferpools“ auf Seite 278). Der Erweiterungsspeicher-Cache wird von den Pufferpools als sekundäre Cache-Ebene genutzt (wobei die Pufferpools das Caching der ersten Ebene durchführen). Im Idealfall können die Pufferpools die Daten enthalten, auf die am häufigsten zugegriffen wird, während der Erweiterungsspeicher-Cache Daten enthält, auf die zwar zugegriffen, aber nicht so häufig zugegriffen wird.

Die folgenden Datenbankkonfigurationsparameter beeinflussen die Menge und die Größe von Speicher für den erweiterten Cache:

- *num\_estore\_segs* definiert die Anzahl der Segmente für den Erweiterungsspeicher-Cache. Der Standardwert für diesen Konfigurationsparameter ist null, d. h., es ist kein Erweiterungsspeicher-Cache vorhanden. (Siehe „Segmentanzahl für erweiterten Speicher (num\_estore\_segs)“ auf Seite 435.)
- *estore\_seg\_sz* definiert die Größe der Segmente des Erweiterungsspeichers. Diese Größe wird durch die Plattform begrenzt, auf der der Erweiterungsspeicher-Cache verwendet wird. (Siehe „Segmentgröße für erweiterten Speicher (estore\_seg\_sz)“ auf Seite 434.)

Da der Erweiterungsspeicher-Cache eine Erweiterung eines Pufferpools darstellt, muß er immer einem oder mehreren bestimmten Pufferpools zugeordnet werden. Das bedeutet, daß Sie definieren müssen, welche Pufferpools einen Cache, wenn er erstellt ist, nutzen können. Die Anweisungen CREATE und ALTER BUFFERPOOL verfügen über die Attribute NOT EXTENDED STORAGE und EXTENDED STORAGE, die die Verwendung des

Cache steuern. Standardmäßig verwenden weder der Pufferpool IBMDE-FAULTBP noch irgendein neu erstellter Pufferpool den erweiterten Speicher.

**Anmerkung:** Wenn Sie Pufferpools verwenden, die mit unterschiedlichen Seitengrößen definiert sind, wird die Unterstützung des erweiterten Speichers für Pufferpools inaktiviert.

Der Datenbankmanager kann Daten im Erweiterungsspeicher-Cache nicht direkt bearbeiten. Jedoch kann er Daten aus dem Erweiterungsspeicher-Cache viel schneller als von der Platte in den Pufferpool übertragen.

Wenn eine Zeile von Daten einer Seite im Erweiterungsspeicher-Cache benötigt wird, wird die gesamte Seite in den entsprechenden Pufferpool eingelesen.

Ein Pufferpool und der zugeordnete Erweiterungsspeicher-Cache (falls definiert) werden erstellt, wenn eine Datenbank aktiviert oder die erste Verbindung zu ihr hergestellt wird.

---

## Kapitel 9. Verwenden von Governor

Governor wird zum Überwachen und Ändern des Verhaltens von Anwendungen verwendet, die gegen eine Datenbank ausgeführt werden.

Governor enthält zwei Komponenten:

- Ein Front-End-Dienstprogramm
- Einen Dämonen

Beim Start von Governor setzen Sie im Front-End-Dienstprogramm von Governor einen Startbefehl ab, mit dem der Dämon gestartet wird. Standardmäßig wird ein Dämon auf sämtlichen Partitionen einer partitionierten Datenbank gestartet; mit Hilfe des Front-End-Dienstprogramms können Sie jedoch auch einen einzelnen Dämonen auf einer bestimmten Partition starten, um die Aktivität gegen die vorgefundene Datenbankpartition zu überwachen. Außerdem kann ein Dämon die Aktivität in einer Datenbank mit einer Partition überwachen. Weitere Informationen finden Sie in „Starten und Stoppen von Governor“ auf Seite 316.

Ein Governor-Dämon sammelt Statistik zu den gegen eine Datenbank ausgeführten Anwendungen. Dann vergleicht er diese Statistik mit den Regeln, die Sie in einer Governor-Konfigurationsdatei angegeben haben, die für die betreffende Datenbank gilt. (Einzelheiten hierzu finden Sie in „Erstellen der Governor-Konfigurationsdatei“ auf Seite 319.) Governor handelt dann entsprechend diesen Regeln. Beispielsweise könnte eine Regel anzeigen, daß eine Anwendung zuviel Ressourcen verwendet. Dann könnte Governor die Priorität der Anwendung ändern oder ihre Abmeldung von der Datenbank erzwingen, je nach Ihren Anweisungen in der Governor-Konfigurationsdatei.

Beinhaltet eine Regel die Änderung der Priorität einer Anwendung, so ändert Governor die Priorität der Agenten auf derjenigen Datenbankpartition, auf der er die Ressourcenverletzung festgestellt hat. Beinhaltet eine Regel das erzwungene Abmelden einer Anwendung, so wird die Anwendung abgemeldet, selbst wenn der Governor, der die Ressourcenverletzung festgestellt hat, auf dem Koordinator-knoten dieser Anwendung oder in einer partitionierten Datenbank ausgeführt wird.

Governor protokolliert alle seine Aktionen. Mit einer Abfrage der Protokoll-dateien können Sie die Aktionen von Governor prüfen. Weitere Informationen finden Sie in „Governor-Protokolldateien“ auf Seite 328 und „Abfragen auf Governor-Protokolldateien“ auf Seite 329.

---

## Starten und Stoppen von Governor

Verwenden Sie das Front-End-Dienstprogramm von Governor db2gov zum Starten und Stoppen von Governor (auf allen bzw. auf einzelnen Datenbankpartitionen). Zur Verwendung des Dienstprogramms ist die Berechtigung SYSADM bzw. SYSCTRL erforderlich.

db2gov hat folgende Syntax:

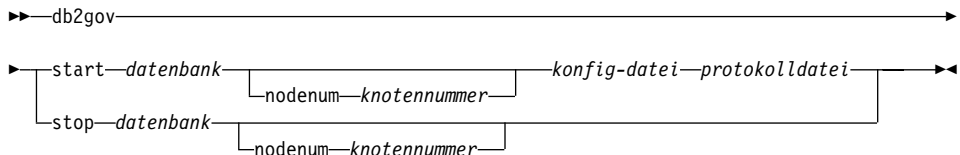


Abbildung 28. Syntax von db2gov

Der Befehl hat die folgenden Parameter:

### start **datenbank**

Startet den Governor-Dämon zur Überwachung der angegebenen Datenbank. Bei *datenbank* können Sie den Datenbanknamen oder den Aliasname der Datenbank angeben.

Der angegebene Datenbankname muß mit dem in der Governor-Konfigurationsdatei angegebenen Namen übereinstimmen. Governor überprüft diese beiden Namen, um sicherzustellen, daß Sie die richtige Konfigurationsdatei verwenden. Wenn das Front-End-Dienstprogramm mit einem Aliasnamen gestartet wird, die sich von dem Aliasname der Governor-Konfigurationsdatei unterscheidet, wird eine Fehlermeldung angezeigt, weil Governor nicht feststellen kann, ob die Namen Aliasnamen für dieselbe Datenbank sind.

In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken prüft das Front-End-Dienstprogramm beim Starten von Governor zunächst die Konfigurationsdatei auf Fehler. Danach liest es die Knotenkonfigurationsdatei und sendet auf alle Datenbankpartitionen den Startbefehl für das Front-End-Dienstprogramm von Governor auf allen Partitionen mit der Startoption (dadurch wird der Dämon auf jeder Datenbankpartition gestartet).

**Anmerkung:** Da Governor die Überwachung auf Datenbankebene übernimmt, ist auf jeder überwachten Datenbank ein Dämon aktiv. (In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken ist auf jeder Datenbankpartition ein Dämon aktiv.) Wird Governor für mehrere Datenbanken ausgeführt, so sind mehrere Dämonen auf dem entsprechenden Datenbank-Server aktiv.

**nodenum knotennummer**

Gibt die Datenbankpartition an, auf welcher der Governor-Dämon gestartet werden soll. Die Nummer ist mit der in der Knotenkonfigurationsdatei angegebenen identisch.

Beim Starten von Governor auf einer einzelnen Datenbankpartition erstellt das Front-End-Dienstprogramm einen Dämon zur Auswertung der Konfigurationsdatei von Governor. Der Governor-Dämon stellt sicher, daß noch kein anderer Dämon auf dieser Partition aktiv ist.

**konfig-datei**

Gibt an, welche Konfigurationsdatei bei der Überwachung der Datenbank verwendet werden soll.

Standardmäßig befindet sich die Konfigurationsdatei im Verzeichnis `sql1ib`. Ist die angegebene Datei nicht dort, geht Front-End davon aus, daß der angegebene Name der vollständige Name der Datei ist.

**protokolldatei**

Gibt den Namen der Datei an, in die Governor die Protokollsätze schreibt. Die Protokolldatei wird im Unterverzeichnis `log` des Verzeichnisses `sql1ib` gespeichert. (Unter Windows NT befindet sich das Unterverzeichnis `log` im Exemplarverzeichnis.) Die Nummer der Datenbankpartition, auf der Governor ausgeführt wird, wird dem Namen der Protokolldatei automatisch hinzugefügt (zum Beispiel `mylog.0`, `mylog.1`, `mylog.2`).

**stop datenbank**

Stoppt den Governor-Dämon, der die angegebene Datenbank überwacht.

Wenn Sie in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken sind, stoppt das Front-End-Dienstprogramm den Governor auf allen Datenbankpartitionen, indem es die Knotenkonfigurationsdatei liest und den Befehl auf alle Datenbankpartitionen sendet, das Front-End-Dienstprogramm Governor mit dem Stopp-Parameter aufzurufen. Dadurch wird der Dämon auf allen Datenbankpartitionen gestoppt.

**nodenum knotennummer**

Gibt die Datenbankpartition an, auf welcher der Governor-Dämon gestoppt werden soll. Die Nummer ist mit der in der Knotenkonfigurationsdatei angegebenen identisch.

Wenn das Front-End-Dienstprogramm den Governor-Dämon auf einer einzelnen Datenbankpartition stoppt, kommuniziert er mit dem Dämon auf dieser Partition, indem er Dateien im Unterverzeichnis `tmp` des Verzeichnisses `sql1ib` erstellt, verschiebt oder löscht. Versuchen Sie nicht, diese Dateien zu löschen oder zu ändern.

---

## Der Governor-Dämon

Wenn der Governor-Dämon gestartet wird (durch das Front-End-Dienstprogramm db2gov oder durch Aufwecken), arbeitet er eine Ausführungsschleife ab. Als erstes überprüft er, ob seine Governor-Konfigurationsdatei geändert bzw. noch nicht gelesen worden ist. Trifft eine der beiden Bedingungen zu, dann liest der Dämon die Regeln in der Datei. Dadurch können Sie das Verhalten des Governor-Dämons ändern, während er aktiv ist.

Danach setzt der Governor-Dämon eine Anforderung für eine Momentaufnahme ab, um Statistik für jede(n) in der Datenbank arbeitende(n) Anwendung bzw. Agenten zu erhalten.

**Anmerkung:** Auf einigen Plattformen ist keine CPU-Statistik von DB2 Monitor verfügbar. Ist dies der Fall, so sind weder Benutzereintragsregel noch CPU-Begrenzung verfügbar.

Anschließend überprüft Governor die Statistik aller Anwendungen anhand der Regeln in der Governor-Konfigurationsdatei. Wenn eine Regel für eine Anwendung greift, so hat Governor folgende Möglichkeiten: Er kann die Anwendung zum Abmelden zwingen, ihre Priorität ändern (dadurch werden indirekt alle Agentenprioritäten der Agenten und Subagenten geändert, die auf diesem Knoten arbeiten) oder den Plan der Anwendung ändern, wodurch je nach Art der von der Regel angegebenen Aktion die Prioritäten der in der Anwendung arbeitenden Agenten indirekt geändert wird. Governor schreibt jede von ihm ausgeführte Aktion in eine Protokolldatei.

**Anmerkung:** Governor kann nicht als Alternative für die Anpassung der Agentenprioritäten verwendet werden, wenn der Konfigurationsparameter *agentpri* für den Datenbankmanager nicht den Systemstandardwert enthält. (Dies gilt nicht für OS/2 oder Windows NT-Plattformen.)

Wenn Governor die Überprüfung aller Anwendungen abgeschlossen hat, wird er für die in der Konfigurationsdatei angegebene Zeitdauer inaktiviert. Nach Ablauf dieser Frist wacht Governor auf und führt dieselbe Schleife erneut aus.

Trifft Governor auf einen Fehler oder eine Stoppsignal, bereinigt er das Problem vor der Inaktivierung. Bei der Bereinigung werden die Prioritäten aller Anwendungsagenten zurückgesetzt (mit Hilfe einer Liste von Anwendungen, deren Prioritäten festgelegt wurden). Danach werden die Prioritäten derjenigen Agenten zurückgesetzt, die nicht mehr in einer Anwendung arbeiten. Dadurch wird sichergestellt, daß nach Beendigung von Governor nicht mit



anderen als den Standardprioritäten aktiv bleiben. Wenn ein Fehler auftritt, wird eine Nachricht in die Datei `db2diag.log` geschrieben, die anzeigt, daß Governor abnormal beendet wurde.

**Anmerkung:** Governor-Dämon ist keine Datenbankanwendung; daher erhält er keine Verbindung zu der Datenbank aufrecht. (Er hat jedoch eine Exemplarverbindung (Attach).) Governor-Dämon kann feststellen, wenn der Datenbankmanager beendet wird, da er Anforderungen für Momentaufnahmen absetzen kann.

---

## Erstellen der Governor-Konfigurationsdatei

Beim Start von Governor geben Sie den Namen der Konfigurationsdatei an, die die Regeln zum Überprüfen der in einer Datenbank aktiven Anwendungen enthält. Governor handelt auf der Grundlage dieser Regeln.

Wenn Ihre Anforderungen zur Verwaltung der Datenbank sich ändern, können Sie die Konfigurationsdatei editieren, ohne Governor zu stoppen. Jeder Governor-Dämon findet die geänderte Datei und liest sie erneut.

Sie müssen die Konfigurationsdatei in einem Verzeichnis erstellen, das über alle Datenbankknoten angehängt ist, denn alle Governor-Dämonen auf sämtlichen Knoten müssen in der Lage sein, dieselbe Konfigurationsdatei zu lesen.

Die Konfigurationsdatei enthält Regeln und Kommentare. Die meisten Einträge können in Großbuchstaben, Kleinbuchstaben oder gemischt angegeben werden. Die Ausnahme ist `applname`, wo Groß- und Kleinschreibung unterschieden wird.

Kommentare werden mit geschweiften Klammern { } begrenzt. Die Regeln umfassen folgendes:

- Die Datenbank, für die die Regeln gelten
- Die Zeitdauer, während der Governor inaktiviert ist, bevor er aktiv wird und die Anwendungen überprüft
- Die Regeln, die angeben, wie die Anwendungen zu behandeln sind. Diese Regeln bestehen aus kleineren Komponenten, den sogenannten Regelklauseln.

Jede Regel in der Datei muß mit einem Semikolon (;) abgeschlossen werden.

Die folgenden Regeln dienen zur Angabe der überwachten Datenbank und der Zeitdauer nach Beendigung der Aktivitäten des Dämons (beschrieben in „Der Governor-Dämon“ auf Seite 318) bis zu seinem erneuten Erwachen. Diese Regeln werden nur einmal in der Datei angegeben.

**dbname**

Der Name oder Aliasname der zu überwachenden Datenbank

**account *nnn***

Benutzereintragsdatensätze, die statistische Daten zur CPU-Auslastung für jede Verbindung enthalten, werden jeweils nach Ablauf der angegebenen Anzahl Minuten geschrieben.

**Anmerkung:** Diese Option ist in Windows NT- und OS/2-Umgebungen nicht verfügbar.

Liegt eine kurze Verbindung ganz innerhalb einer Aufzeichnungsperiode, so wird kein Protokollsatz geschrieben. Wenn Protokollsätze geschrieben werden, enthalten Sie CPU-Statistik, die Aufschluß über die CPU-Verwendung der Verbindung seit dem vorangegangenen Protokollsatz geben. Wird Governor gestoppt und erneut gestartet, wird die CPU-Verwendung möglicherweise in zwei Protokollsätzen aufgezeichnet; diese können über die Anwendungs-IDs in den Protokollsätzen erkannt werden. Weitere Informationen zu Governor-Protokolldateien finden Sie in „Governor-Protokolldateien“ auf Seite 328.

**interval**

Das Intervall in Sekunden, in dem der Dämon aktiv wird. Wenn kein Intervall angegeben wird, wird ein Intervall von 120 Sekunden verwendet.

Sie verbinden die folgenden Regelklauseln zu einer Regel (d.h. nicht jede einzelne Klausel, sondern nur die gesamte Regel wird mit einem Semikolon abgeschlossen). In den Klauseln geben Sie die Zeitspanne für die Anwendung einer Regel und die Obergrenze für die verwendbaren Betriebsmittel an. Optional können Sie außerdem noch bestimmte Benutzer oder Anwendungen und Aktionen angeben, die Governor ausführen soll, wenn in einer Regel angegebene Grenzen überschritten werden. Diese Klauseln können innerhalb einer Regel nur einmal, in unterschiedlichen Regeln jedoch mehrmals angegeben werden. Die Klauseln müssen in der angezeigten Reihenfolge angegeben werden. In der folgenden Beschreibung wird eine wahlfreie Klausel durch [ ] angezeigt.

**[desc]** Gibt eine Textbeschreibung der Regel an. Die Beschreibung muß in einfachen oder doppelten Anführungszeichen stehen.

**[time]** Gibt die Zeitspanne an, während der die Regel ausgewertet werden soll.

Die Zeitspanne muß im Format `time hh:mm hh:mm` angegeben werden, z. B. `time 8:00 18:00`. Wird diese Klausel nicht angegeben, ist die Regel 24 Stunden am Tag gültig.

### [SQL-Berechtigungs-ID ]

Gibt eine oder mehrere Berechtigungs-IDs (authid) an, mit denen die Anwendung ausgeführt wird. Mehrere Berechtigungs-IDs müssen durch ein Komma (,) voneinander getrennt werden, z. B. authid gene, michael, james. Wird diese Klausel in einer Regel nicht angezeigt, wird sie auf alle Berechtigungs-IDs angewendet.

### [applname]

Gibt den Namen der ausführbaren Datei (oder Objektdatei) an, welche die Verbindung zu der Datenbank herstellt.

Mehrere Anwendungsnamen müssen durch ein Komma (,) voneinander getrennt werden, z. B. applname db2bp, batch, geneprog. Wird diese Klausel in einer Regel nicht angezeigt, wird sie auf alle Anwendungsnamen angewendet.

#### **Anmerkungen:**

1. Bei Anwendungsnamen muß Groß-/Kleinschreibung beachtet werden.
2. Der Datenbankmanager schneidet alle Anwendungsnamen auf 20 Zeichen ab. Stellen Sie sicher, daß die zu prüfende Anwendung mit den ersten 20 Zeichen ihres Anwendungsnamens eindeutig identifiziert wird; ist das nicht der Fall, wird möglicherweise unbeabsichtigt eine andere Anwendung überprüft.

Anwendungsnamen in der Governor-Konfigurationsdatei werden auf 20 Zeichen abgeschnitten, damit sie mit ihrer internen Darstellung übereinstimmen.

### **setlimit**

Gibt Begrenzungen ein, die Governor überprüfen soll. Die Begrenzungen dürfen nur die Werte -1 oder größer als 0 annehmen (z. B. cpu -1 locks 1000 rowsel 10000). Sie müssen mindestens eine der Begrenzungen (cpu, locks, rowsread, uowtime) angeben; jede nicht angegebene Begrenzung wird nicht der entsprechenden Regel nicht eingeschränkt. Governor kann folgende Begrenzungen überprüfen:

#### **cpu *nnn***

Gibt die Anzahl der CPU-Sekunden an, die eine Anwendung nutzen kann. Wenn Sie -1 angeben, schränkt Governor die CPU-Verwendung der Anwendung nicht ein.

**Anmerkung:** Diese Option ist in Windows NT- und OS/2-Umgebungen nicht verfügbar.

#### **locks *nnn***

Gibt die Anzahl der Sperren an, die eine Anwendung enthalten kann. Wenn Sie -1 angeben, schränkt Governor die Anzahl der in der Anwendung enthaltenen Sperren nicht ein.

**rowssel *nnn***

Gibt die Anzahl von Zeilen an, die an die Anwendung zurückgegeben werden. Dieser Wert ist nur auf dem Koordinatorknoten ungleich Null. Wenn Sie -1 angeben, schränkt Governor die Anzahl der auswählbaren Zeilen nicht ein.

**uowtime *nnn***

Gibt die Zeitspanne in Sekunden an, die verstreichen kann, nachdem eine Arbeitseinheit (UOW) zum ersten Mal aktiv wird. Wenn Sie -1 angeben, wird die abgelaufene Zeit nicht eingeschränkt.

**Anmerkung:** Wenn Sie die API `sqlmon` (den Datenbanksystemmonitor-Schalter) zum Inaktivieren des Schalters der Arbeitseinheit verwenden haben, wird die Fähigkeit von Governor beeinträchtigt, Anwendungen auf der Grundlage der abgelaufenen Zeit der Arbeitseinheit zu überprüfen. Governor verwendet das Überwachungsprogramm zum Sammeln von Systeminformationen. Wenn Sie die Schalter in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers ausschalten, wird dieses Programm für das gesamte Exemplar abgeschaltet; dadurch erhält Governor diese Informationen nicht mehr.

**idle *nnn***

Gibt die für eine Verbindung zulässige Leerlaufzeit in Sekunden an, bevor eine Aktion ausgeführt wird. Wenn Sie -1 angeben, wird die Leerlaufzeit der Verbindung nicht eingeschränkt.

**rowsread *nnn***

Gibt die Anzahl der von einer Anwendung auswählbaren Zeilen an. Wenn Sie -1 angeben, kann die Anwendung eine unbegrenzte Anzahl an Zeilen auswählen.

**Anmerkung:** Diese Begrenzung ist nicht mit `rowssel` identisch. Der Unterschied besteht darin, daß sich `rowsread` auf die Anzahl der Zeilen bezieht, die gelesen werden mußten, um eine Ergebnismenge zurückgeben zu können. Die Anzahl der gelesenen Zeilen schließt Lesevorgänge der Katalogtabellen durch die Steuerkomponente ein; sie kann durch die Verwendung von Indizes verringert werden.

## [action]

Gibt die Aktion an, die ausgeführt werden muß, wenn eine angegebene Begrenzung überschritten wird. Sie können folgende Aktionen angeben:

**Anmerkung:** Wenn eine Begrenzung überschritten wird und die Aktionsklausel nicht angegeben ist, verringert Governor die Priorität der in der Anwendung aktiven Agenten um 10.

## priority *nnn*

Gibt eine Änderung der Priorität der in der Anwendung aktiven Agenten an. Gültige Werte: -20 bis +20.

Dieser Parameter ist unter folgenden Voraussetzungen wirksam:

- Auf UNIX-Plattformen muß der Parameter *agentpri* des Datenbankmanagers den Standardwert aufweisen; andernfalls überschreibt er die Prioritätsklausel.
- Auf OS/2- und Windows NT-Plattformen kann der Datenbankmanagerparameter *agentpri* gemeinsam mit der Aktion *priority* verwendet werden.

**force** Gibt an, daß der Agent, der die Anwendung wartet, zum Abmelden gezwungen wird. (Setzt die Anweisung FORCE APPLICATION ab, um den koordinierenden Agenten zu beenden.)

## schedule [class]

Durch Zeitzuweisung werden die Prioritäten der in den Anwendungen aktiven Agent verbessert und dadurch die durchschnittlichen Antwortzeiten minimiert, ohne irgendeine Anwendung *tz* benachteiligen.

Governor legt mit Hilfe von Schätzwerten für Abfrageaufwände aus dem internen DB2-Abfragecompiler Prioritäten für die in den Anwendungen aktiven Agenten fest und setzt so seine Zeitzuweisung durch. Wenn die Option *class* angegeben wird, erfolgt die Zeitzuweisung nur innerhalb der durch die Regel ausgewählten Anwendungen. Wird diese Option nicht angegeben, verwendet Governor eine oder mehrere Klassen, wobei die Zeitzuweisung innerhalb jeder Klasse erfolgt.

Innerhalb einer Klasse werden die Prioritäten für Anwendungen nach folgenden Kriterien vergeben:

- Anzahl der Sperren der Anwendung innerhalb der Klasse (Eine Anwendung, die viele andere Anwendungen durch Sperren aufhält, erhält eine hohe Priorität.)

- Alter der Anwendung (Eine Anwendung, die schon lange auf einem System ist, erhält eine hohe Priorität.)
- Voraussichtliche Restlaufzeit der Anwendung (Eine Anwendung, die kurz vor dem Abschluß steht, erhält eine hohe Priorität.)

Anwendungen, die in keiner Zeitzuweisung enthalten sind, werden mit der höchsten Berechtigung ausgeführt.

**Anmerkung:** Wenn Sie die API `sqlmon` (den Datenbanksystemmonitor-Schalter) zum Inaktivieren des Schalters der Anweisung verwendet haben, wird die Fähigkeit von Governor beeinträchtigt, Anwendungen auf der Grundlage der abgelaufenen Zeit der Anweisung zu überprüfen. Governor verwendet das Überwachungsprogramm zum Sammeln von Systeminformationen. Wenn Sie die Schalter in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers ausschalten, wird dieses Programm für das gesamte Exemplar abgeschaltet; dadurch erhält Governor diese Informationen nicht mehr.

Eine Aktion für die Zeitzuweisung kann folgendes erreichen:

- Anwendungen in unterschiedlichen Gruppen erhalten Zeit zugewiesen, ohne daß diese Zeit gleichmäßig unter allen Anwendungen aufgeteilt wird.

Wenn beispielsweise 12 Anwendungen (3 kurze, 5 mittlere und 6 lange) gleichzeitig aktiv sind, haben möglicherweise alle eine schlechte Antwortzeit, weil sie die CPU teilen. Der Datenbankadministrator kann zwei Gruppen einrichten, mittlere Anwendungen und lange Anwendungen. Mit Hilfe der Prioritäten kann Governor alle kurzen Anwendungen ausführen und sicherstellen, daß höchstens drei mittlere und drei lange Anwendungen gleichzeitig aktiv sind. Zu diesem Zweck enthält die Governor-Konfigurationsdatei je eine Regel für mittlere bzw. lange Anwendungen. Das folgende Beispiel zeigt einen Abschnitt einer Governor-Konfigurationsdatei, der diesen Punkt verdeutlicht:

```
desc "Mittellange Anwendungen in 1
Zeitzuweisungsklasse zusammenfassen"
applname medq1, medq2, medq3, medq4, medq5
setlimit cpu -1
action schedule class;
```

```
desc "Lange Anwendungen in 1 Zeitzuweisungsklasse zusammenfassen"
applname longq1, longq2, longq3, longq4, longq5, longq6
setlimit cpu -1
action schedule class;
```

- Unterschiedliche Benutzergruppen (z. B. Abteilungen in Unternehmen) erhalten identische Kriterien für die Vergabe von Prioritäten.

Wenn eine Gruppe eine Vielzahl von Anwendungen ausführt, kann der Administrator sicherstellen, daß andere Gruppen dennoch akzeptable Antwortzeiten für ihre Anwendungen erhalten. Sind zum Beispiel drei Abteilungen beteiligt (Finanzen, Lagerbestand und Planung), kann man alle Benutzer der Finanzabteilung in eine Gruppe legen, alle Benutzer aus dem Lager in eine andere und alle Planer in die dritte. Dann werden die Verarbeitungskapazitäten etwa gleichmäßig unter den drei Abteilungen aufgeteilt. Das folgende Beispiel zeigt einen Abschnitt einer Governor-Konfigurationsdatei, der diesen Punkt verdeutlicht:

```
desc "Benutzer der
Finanzwesenabteilung in Gruppe zusammenfassen"
authid tom, dick, harry, mo, larry, curly
setlimit cpu -1
action schedule class;
```

```
desc "Benutzer der Lagerabteilung in Gruppe zusammenfassen"
authid pat, chris, jack, jill
setlimit cpu -1
action schedule class;
```

```
desc "Benutzer der Planungsabteilung in Gruppe zusammenfassen"
authid tara, dianne, henrietta, maureen, linda, candy
setlimit cpu -1
action schedule class;
```

- Governor bindet alle Anwendungen in eine Zeitzuweisung ein.

Wenn die Option `class` nicht mit der Aktion angegeben wird, erstellt Governor eigene Klassen nach der Anzahl der Anwendungen, für die diese Aktion gilt, und ordnet die Anwendungen in verschiedene Klassen ein. Dies erfolgt entsprechend dem Kostenvoranschlag des DB2-Abfragecompilers für die Abfrage, die eine Anwendung gerade ausführt. Der Administrator kann alle Anwendungen für die Zeitzuweisung (Scheduling) auswählen, indem er nicht angibt, welche Anwendungen ausgewählt sind. Die Klauseln `applname` und `authid` werden also nicht angegeben, und die Klausel `setlimit` verursacht keine Einschränkungen.

**Anmerkung:** Wenn eine Begrenzung überschritten wird und die Aktionsklausel nicht angegeben ist, verringert Governor die Priorität der in der Anwendung aktiven Agenten.

Wenn mehrere Regeln auf eine Anwendung zutreffen, wird diejenige angewendet, die dem Ende der Konfigurationsdatei am nächsten ist. Eine Ausnahme wird gemacht, wenn -1 für eine Klausel in einer Regel angegeben ist. In diesem Fall kann ein in der Klausel der nachfolgenden Regel angegebener Wert nur den zuvor in *derselben* Klausel angegebenen Wert überschreiben: die übrigen Klauseln in der vorhergehenden Regel sind weiterhin gültig. Beispielsweise gibt eine Regel an, daß die Priorität einer Anwendung verringert werden muß, wenn Ihre abgelaufene Zeit 1 Stunde überschritten bzw. wenn Sie mehr als 100 000 Zeilen auswählt (d. h. `rowsel 100000 uowtime 3600`). Eine nachfolgende Regel besagt dagegen, daß diese Anwendung keine Einschränkung bei abgelaufener Zeit hat (d. h. `uowtime -1`). In diesem Fall wird die Priorität der Anwendung nicht geändert, wenn sie länger als eine Stunde aktiv ist (d. h. `uowtime -1` überschreibt `uowtime 3600`). Wählt die Anwendung jedoch mehr als 100 000 Zeilen aus, wird ihre Priorität verringert (da `rowsel 100000` weiterhin gültig ist).

Abb. 29 auf Seite 327 zeigt ein Beispiel für eine Konfigurationsdatei.



```

{ Einmal pro Sekunde aktiv werden, Datenbankname lautet ibmsamp1
  Benutzereintragsdatensätze alle 30 Minuten }
interval 1; dbname ibmsamp1; account 30;

desc "CPU-Einschränkungen gelten 24 Stunden pro Tag für alle"
setlimit cpu 600 rowsel 1000000 rowsread 5000000;

desc "Keine Arbeitseinheit darf länger als 1 Stunde dauern"
setlimit uowtime 3600 action force;

desc 'Verlangsamen einer Untermenge von Anwendungen'
applname jointA, jointB, jointC, quryA
setlimit cpu 3 locks 1000 rowsel 500 rowsread 5000;

desc "Governor soll diese 6 langen Anwendungen in 1
  Prioritätenklasse einordnen"
applname longq1, longq2, longq3, longq4, longq5, longq6
setlimit cpu -1
action schedule class;

desc "Zeitzuweisung für alle Anwendungen von der Planungsabteilung"
authid planid1, planid2, planid3, planid4, planid5
setlimit cpu -1
action schedule;

desc "Einordnen (Scheduling) aller CPU-Fresser in eine Klasse zur
  Verbrauchssteuerung"
setlimit cpu 3600
action schedule class;

desc "Beschränken der Nutzung von db2 CLP durch neuen Benutzer novice"
authid novice
applname db2bp.exe
setlimit cpu 5 locks 100 rowsel 250;

desc "Während der Tagesarbeitszeit darf keine Anwendung länger als 10"
  Sekunden aktiv sein"
time 8:30 17:00 setlimit cpu 10 action force;

desc "Einige Benutzer, die mit Leistungsoptimierung befaßt sind, dürfen
  einige Ihrer Anwendungen in der Mittagspause durchführen"
time 12:00 13:00 authid ming, geoffrey, john, bill
applname tpcc1, tpcc2, tpcA, tpcV setlimit cpu 600 rowsel 120000 action force;

desc "Einige Benutzer sollten nicht eingeschränkt werden -- Datenbankadministrator
  und einige andere. Da dies die letzte Angabe in der Datei ist,
  wird zuvor Angegebenes hierdurch überschrieben. "
authid gene, hershel, janet setlimit cpu -1 locks -1 rowsel -1 uowtime -1;

desc "Erhöhen der Priorität einer wichtigen Anwendung, so daß sie immer
  schnell verarbeitet wird"
applname V1app setlimit cpu 1 locks 1 rowsel 1 action priority -20;

```

Abbildung 29. Beispielkonfigurationsdatei (Governor)

---

## Governor-Protokolldateien

Wenn ein Governor-Dämon das Abmelden einer Anwendung erzwingt, die Governor- Konfigurationsdatei liest, die Priorität einer Anwendung ändert, einen Fehler oder eine Warnung entdeckt, gestartet oder beendet wird, zeichnet er das in der Protokolldatei auf. Jeder Governor-Dämon besitzt eine eigene Protokolldatei. Dadurch werden Engpässe vermieden, die zur Sperrung von Dateien führen könnten, wenn viele Governor-Dämonen gleichzeitig auf dieselbe Datei schreiben würden. Mit dem Dienstprogramm `db2govlg` können Sie die Protokolldateien zusammenfügen und Abfragen ausführen. Dieses Dienstprogramm wird im Abschnitt „Abfragen auf Governor-Protokolldateien“ auf Seite 329 beschrieben.

Die Protokolldateien werden im Unterverzeichnis `log` des Verzeichnisses `sqllib` gespeichert. (Unter Windows NT befindet sich das Unterverzeichnis `log` im Exemplarverzeichnis.) Durch Absetzen des Befehls `db2gov` geben Sie den Basisdateinamen für die Protokolldatei an. Stellen Sie sicher, daß der Datenbankname im Namen der Protokolldatei enthalten ist, da sich auf allen Knoten aller überwachten Datenbanken eine Protokolldatei befindet. In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken wird die Knotennummer der Datenbankpartition, auf der Governor ausgeführt wird, dem Namen der Protokolldatei automatisch hinzugefügt, um sicherzustellen, daß der Dateiname für jeden Governor eindeutig ist.

Ein Eintrag in der Protokolldatei hat folgendes Format:

*Datum Uhrzeit Knoten-Nr. Satzart Nachricht*

Die Felder *Datum* und *Uhrzeit* haben das Format `yyyy-mm-tt-hh.mm.ss`; Sie können die Protokolldateien auf jeder Datenbankpartition durch Sortieren nach diesem Feld zusammenfügen.

Das Feld *Knoten-Nr.* gibt die Nummer der Datenbankpartition an, auf der Governor aktiv ist.

Das Feld *Satzart* enthält unterschiedliche Werte, je nach Art des in das Protokoll geschriebenen Eintrags. Folgende Werte können eingetragen werden:

- **START** gibt an, daß Governor gestartet wurde.
- **FORCE** gibt an, daß eine Anwendung zum Abmelden gezwungen wurde.
- **PRIORITY** gibt an, daß die Priorität einer Anwendung geändert wurde.
- **ERROR** gibt einen Fehler an.
- **WARNING** gibt eine Warnung an.
- **READCFG** gibt an, daß Governor die Konfigurationsdatei gelesen hat.
- **STOP** gibt an, daß Governor gestoppt wurde.
- **ACCOUNT** gibt die statistischen Daten für den Benutzereintrag der Anwendung an

Folgende Datenfelder werden protokolliert:

- SQL-Berechtigungs-ID (authid)
- Anwendungs-ID (appl\_id)
- Benutzer-CPU-Zeit (written\_usr\_cpu)
- System-CPU-Zeit (written\_sys\_cpu)
- Anwendungsverbindungszeit (appl\_con\_time)
- SCHEDULE gibt an, daß die Prioritäten innerhalb der Agenten geändert wurden.

Da Standardwerte geschrieben werden, können Sie die Protokolldateien nach unterschiedlichen Aktionstypen abfragen. Das Feld *Nachricht* enthält andere vom Standard abweichende Informationen, die sich nach dem im Feld *Satzart* angegebenen Wert ändern. Der Eintrag FORCE oder NICE beispielsweise zeigt Informationen zu der Anwendung im Feld *Nachricht* an, während der Eintrag ERROR eine Fehlernachricht enthält.

Eine Beispielprotokolldatei könnte folgendermaßen aussehen:

```
1995-12-11 14.54.52 0 START Database = TQTEST
1995-12-11 14.54.52 0 READCFG Config = /u/db2instance/sqlllib/tqtest.cfg
1995-12-11 14.54.53 0 ERROR SQLMON Error: SQLCode = -1032
1995-12-11 14.54.54 0 ERROR SQLMONSZ Error: SQLCode = -1032
```

## Abfragen auf Governor-Protokolldateien

Jeder Governor-Dämon schreibt in eine eigene Protokolldatei. Mit dem Dienstprogramm `db2govlg` können Sie die Protokolldatei abfragen. Sie können die Protokolldateien einer einzelnen oder aller Datenbankpartitionen auflisten, sortiert nach Datum und Uhrzeit. Außerdem können Sie Abfragen auf der Grundlage des Protokollfelds *RecType* durchführen. `db2govlg` hat folgende Syntax:

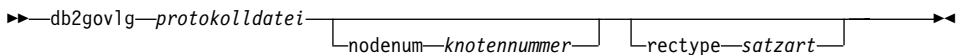


Abbildung 30. Syntax von `db2govlg`

Der Befehl hat die folgenden Parameter:

### **protokolldatei**

Der Basisdateiname der Protokolldatei (en), die Sie abfragen möchten

### **nodenum knotennummer**

Die Knotennummer der Datenbankpartition, auf der Governor aktiv ist

### **rectype satzart**

Die Satzart, die Sie abfragen möchten. Es gibt folgende Satzarten:

- START

- READCFG
- STOP
- FORCE
- NICE
- ERROR
- WARNING
- ACCOUNT

Es gibt bei der Verwendung dieses Dienstprogramms keinerlei Berechtigungseinschränkungen. Dadurch können alle Benutzer abfragen, ob Governor ihre Anwendung geändert hat. Wenn Sie den Zugriff auf dieses Dienstprogramm beschränken möchten, können Sie die Gruppenberechtigungen für die Datei db2gov1g ändern.

---

### **Ausführen von Governor und Leistung des Datenbankmanagers**

Governor kann die Leistung des Datenbankmanagers beeinträchtigen, da er Momentaufnahmen des Datenbankmanagers anfordert. Wenn Governor zuviel CPU-Zeit in Anspruch nimmt, können Sie das Aktivierungsintervall verlängern, um den CPU-Bedarf von Governor zu verringern.

---

## Kapitel 10. Skalieren der Konfiguration über das Hinzufügen von Prozessoren

Möglicherweise stellen Sie fest, daß die Kenndaten Ihrer Konfiguration für Ihre momentanen und geplanten Erfordernisse nicht ausreichen. Aus diesem Grund sollten Sie Aktionen in Betracht ziehen, die die Kapazität oder Leistung bzw. beide Werte in Ihrer Konfiguration vergrößern. Wenn Sie beispielsweise Behälter zu Ihrer Konfiguration hinzufügen, wird dadurch Ihre Kapazität zum Speichern von Daten gesteigert. Zudem kann dadurch die Leistung während der Verwendung von Dienstprogrammen verbessert werden (z. B. beim Laden von Daten). Andere Methoden zum Steigern der Kapazität oder der Leistung sind u. a.: Hinzufügen von Speicher und Prozessoren in einer Mehrprozessorumgebung oder einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken.

In diesem Kapitel liegt der Schwerpunkt auf der Verbesserung der Leistung durch Vergrößern der Zahl an Prozessoren in Ihrer Konfiguration.

Sie sollten Ihre Konfiguration entsprechend der Beschreibung in diesem Kapitel skalieren, wenn folgendes vorliegt:

- Sie hatten bisher eine Konfiguration mit einer Partition und einem Einzelprozessor, der bis zu seiner Kapazitätsgrenze ausgelastet wurde. Nun haben Sie beschlossen, die Konfiguration zu ändern, und folgendes festgestellt:
  - Die beste Variante bei der Wahl einer neuen Umgebung ist eine symmetrische Mehrprozessorenkonfiguration (SMP). Möglicherweise haben Sie sich dafür entschieden, weil Sie die hohe Verarbeitungsleistung von mehreren Prozessoren nutzen möchten. Alle Prozessoren haben gemeinsam benutzte Speicher und Speichersystemressourcen. Sämtliche Prozessoren arbeiten in demselben System, so daß Sie sich keine Gedanken über Übertragungsleitungen zwischen Systemen, zusätzliches Personal zur Unterstützung neuer Systeme oder die Koordinierung von systemübergreifenden Aufgaben zu machen brauchen. DB2 Universal Database unterstützt diese Umgebung.
  - Die beste Variante bei der Wahl einer neuen Umgebung ist eine Konfiguration mit partitionierten Datenbanken. Möglicherweise haben Sie sich dafür entschieden, weil Sie die hohe Verarbeitungsleistung von mehreren Prozessoren nutzen möchten, die physisch voneinander getrennt sind. Jeder Prozessor hat seine eigenen Speicher und eigene Speichersystemressourcen, die er mit keinem anderen Prozessor gemeinsam benutzen muß. Zwar müssen Sie die oben genannten Fragen lösen (Leitungen, Personal und Aufgabenkoordinierung), jedoch bietet diese Variante

bestimmte Vorteile, unter anderem einen ausgewogenen Daten- und Benutzerzugriff über mehrere Systeme hinweg. DB2 Universal Database unterstützt diese Umgebung.

- Sie haben derzeit eine SMP-Konfiguration und haben vor, einen oder mehrere Prozessor(en) hinzuzufügen. In diesem Fall sind Ihnen die Überlegungen bereits vertraut, die bei einer solchen Umgebung anzustellen sind. Durch das Hinzufügen von zusätzlichen Prozessoren wird nur die Computerleistung Ihrer Umgebung gesteigert, ohne daß jedoch neue Überlegungen angestellt werden müssen. DB2 Universal Database unterstützt diese Umgebung.
- Sie haben derzeit eine Konfiguration mit partitionierten Datenbanken und möchten eine oder mehrere Datenbankpartition(en) hinzufügen. In diesem Fall sind Ihnen die Überlegungen bereits vertraut, die bei einer solchen Umgebung anzustellen sind. Durch das Hinzufügen von zusätzlichen Datenbankpartitionen wird nur die Computerleistung Ihrer Umgebung gesteigert, ohne daß jedoch neue Überlegungen außer zur Durchführung des Übergangs zu einer größeren Zahl an Partitionen angestellt werden müssen. DB2 Universal Database unterstützt diese Umgebung.

Eine Art der Konfiguration mit einer partitionierten Datenbank besteht darin, SMP-Maschinen als Datenbankpartitionen zu verwenden. DB2 Universal Database unterstützt diese Umgebung.

Wenn Sie Ihr System durch Änderung der Umgebung skalieren, sollten Sie sich über die Auswirkungen dieser Änderung auf die Prozeduren in Ihrer Datenbank, beispielsweise auf das Laden von Daten sowie das Sichern oder Wiederherstellen der Datenbank, im klaren sein.

Wenn Sie eine neue Datenbankpartition hinzufügen, können Sie eine Datenbank, die die neue Partition nutzt, erst dann wieder löschen oder erstellen, wenn die Aktion erledigt und der neue Server erfolgreich in das System integriert ist.

---

## Hinzufügen von Prozessoren zu einer Maschine

Wenn die vorhandenen Prozessoren für den größten Teil der Zeit vollständig belegt sind, sollten Sie in Betracht ziehen, einen oder mehrere zusätzliche Prozessoren auf Ihrer Maschine zu installieren. Sie sollten die Konfigurationsparameter prüfen und gegebenenfalls aktualisieren, damit DB2-Datenbankmanager die neuen Prozessoren nutzen kann (Bestimmte Betriebssysteme, darunter Solaris, können Prozessoren online und offline variieren). Folgende Parameter werden zur Ermittlung der Prozessorenanzahl verwendet und müssen möglicherweise aktualisiert werden:

- „Grad der Parallelität (dft\_degree)“ auf Seite 489
- „Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen (max\_querydegree)“ auf Seite 514
- „Partitionsinterne Parallelität aktivieren (intra\_parallel)“ auf Seite 515

Prüfen Sie auch die Parameter für Anwendungen, die gegebenenfalls aktualisiert werden müssen. Weitere Informationen finden Sie in „Parallele Verarbeitung von Anwendungen“ auf Seite 99.

Wenn Sie in einer Umgebung arbeiten, in der TCP/IP für die Kommunikation verwendet wird, sollten Sie sich Gedanken über den Wert der Registrierdatenbankvariablen DB2TCPCONNMGERS machen. Weitere Informationen zu dieser Variablen finden Sie in „Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen“ auf Seite 543.

---

## Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu einem System mit partitionierten Datenbanken

Sie können einem System mit einer partitionierten Datenbank Datenbankpartitionen hinzufügen, wenn es aktiv oder gestoppt ist. In den folgenden Abschnitten wird diese Aufgabe beschrieben. Da das Hinzufügen eines neuen Servers sehr zeitaufwendig sein kann, ist es vielleicht wünschenswert, dies zu tun, wenn der Datenbankmanager bereits aktiv ist. Diese Prozedur wird im Abschnitt „Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu einem aktiven System“ auf Seite 334 beschrieben.

Mit Hilfe des Befehls ADD NODE wird einem System eine Datenbankpartition hinzugefügt. Dieser Befehl kann folgendermaßen aufgerufen werden:

- als Option bei db2start
- über
  - den Befehl ADD NODE des Befehlszeilenprozessors
  - sqladdn
  - sqlpstart

Wie Sie den Befehl aufrufen, hängt davon ab, ob Ihr System gestoppt ist (mit Hilfe von db2start) oder aktiv (mit Hilfe der übrigen Optionen).

Wenn Sie den Befehl ADD NODE zum Hinzufügen einer neuen Datenbankpartition verwenden, werden alle vorhandenen Datenbanken dieses Exemplars auf der neuen Datenbankpartition erstellt. Außerdem können Sie angeben, welche Behälter für temporäre Tabellenbereiche mit den erstellten Datenbanken verwendet werden sollen. Für die Behälter gibt es folgende Möglichkeiten:

- Es sind dieselben wie die für den Katalogknoten für jede Datenbank definierten Behälter (Standardeinstellung)
- Es sind dieselben wie die für eine andere Datenbankpartition definierten Behälter

- Sie sind noch nicht erstellt worden. Sie müssen jeder Datenbank mit Hilfe der Anweisung ALTER TABLESPACE Behälter für temporäre Tabellenbereiche hinzufügen, damit die Datenbank verwendet werden kann.

Eine Datenbank auf der neuen Partition kann erst dann Daten aufnehmen, wenn eine oder mehrere Knotengruppe(n) so geändert wird (werden), daß die neue Partition darin enthalten ist. Weitere Informationen zum Ändern von Knotengruppen finden Sie in „Hinzufügen und Entfernen von Datenbankpartitionen“ auf Seite 343.

**Anmerkung:** Wenn auf dem System keine Datenbanken definiert sind und Sie DB2 Enterprise - Extended Edition auf einem UNIX-System ausführen, editieren Sie die Datei `db2nodes.cfg`, um eine neue Datenbankpartitionsdefinition hinzuzufügen. Verwenden Sie keine der folgenden Prozeduren, da sie nur beim Vorhandensein einer Datenbank verwendet werden können. Weitere Informationen zum Aktualisieren der Knotenkonfigurationsdatei finden Sie in „Ändern einer Knotengruppe“ im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

**Überlegungen zu Windows NT:** Wenn Sie DB2 Enterprise - Extended Edition unter Windows NT verwenden und keine Datenbanken in dem Exemplar haben, sollten Sie das Datenbanksystem mit Hilfe des Befehls `DB2NCRT` skalieren. Informationen zu diesem Befehl finden Sie im Handbuch *Command Reference*. Wenn Sie jedoch bereits Datenbanken haben, sollten Sie den Befehl `DB2START ADDNODE` verwenden. Dadurch stellen Sie sicher, daß beim Skalieren des Systems für jede vorhandene Datenbank eine Datenbankpartition erstellt wird. Informationen zu dem Befehl `DB2START` und den unter Windows NT zu verwendenden Parametern finden Sie im Handbuch *Command Reference*. Unter Windows NT sollten Sie die Knotenkonfigurationsdatei (`db2nodes.cfg`) nie manuell editieren, da dies zu Inkonsistenzen in der Datei führen kann.

## Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu einem aktiven System

Sie können einem System mit partitionierte Datenbanken neue Partitionen hinzufügen, während es aktiv ist und Anwendungen mit Datenbanken verbunden sind. Allerdings steht der hinzugefügte Server erst dann allen Datenbanken zur Verfügung, wenn der Datenbankmanager gestoppt und erneut gestartet wird.

Gehen Sie wie folgt vor, um einem System mit mehreren Servern eine Datenbankpartition hinzuzufügen:

1. Wenn Sie die Datenbankpartition auf einem bereits in dem System vorhandenen Server erstellen möchten, fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort. Ansonsten gehen Sie wie folgt vor:
  - Auf UNIX-Plattformen:



- a. Installieren Sie den neuen Server. Dazu müssen Sie den Zugriff auf ausführbare Dateien herstellen (mit Hilfe von SFS-Mounts oder lokalen Kopien), Betriebssystemdateien mit den Dateien vorhandener Prozessoren synchronisieren, sicherstellen, daß auf das Verzeichnis `sqllib` als Shared File System zugegriffen werden kann und dafür sorgen, daß die relevanten Betriebssystemparameter (beispielsweise die maximale Prozeßanzahl) auf die richtigen Werte eingestellt sind.
- b. Registrieren Sie den Host-Namen auf dem Namens-Server oder in der Datei `hosts` im Verzeichnis `etc` auf allen Datenbankpartitionen.
- Auf Windows NT-Plattformen:
  - a. Installieren Sie den neuen Server.
  - b. Führen Sie den Befehl `ADD NODE` auf dem neuen Server aus. Mit diesem Befehl erstellen Sie lokal für jede bereits in dem System vorhandene Datenbank eine Datenbankpartition. Die Datenbankparameter für die neuen Datenbankpartitionen enthalten die Standardwerte, und jede Datenbankpartition bleibt leer, bis Sie Daten dorthin versetzen.
  - c. Fahren Sie mit Punkt 3 fort.
- 2. Führen Sie den Befehl `DB2START` auf allen Datenbankpartitionen aus; geben Sie dabei die Parameter `NODENUM`, `ADDNODE`, `HOSTNAME`, `PORT` und `NETNAME` an. Auf einer Windows NT-Plattform müssen Sie außerdem die Parameter `COMPUTER`, `USER` und `PASSWORD` angeben. Weitere Informationen zum Befehl `DB2START` finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

Sie können auch die Quelle für die Definition von Behältern für temporäre Tabellenbereiche angeben, die mit den Datenbanken erstellt werden müssen. Werden keine Tabellenbereichsinformationen angegeben, werden die Definitionen von Behältern für temporäre Tabellenbereiche für jede Datenbank vom Katalogknoten abgerufen.

Wenn der Befehl abgeschlossen ist, wird der neue Server gestoppt. Die Knotenkonfigurationsdatei wird erst dann mit den neuen Server-Informationen aktualisiert, wenn `DB2STOP` ausgeführt wird. Dadurch wird sichergestellt, daß der Befehl `ADD NODE` (der durch die Angabe des Parameters `ADDNODE` aufgerufen wird) auf der richtigen Datenbankpartition ausgeführt wird. Wenn das Dienstprogramm abgeschlossen ist, wird der neue Server gestoppt.

- 3. Stoppen Sie den Datenbankmanager durch Ausführen des Befehls `DB2STOP`.

Wenn Sie alle Datenbankpartitionen in einem System stoppen, wird die Knotenkonfigurationsdatei aktualisiert und enthält nun die neue Datenbankpartition.

- 4. Starten Sie den Datenbankmanager durch Ausführen des Befehls `DB2START`.

Nun wird die hinzugefügte Datenbankpartition gemeinsam mit dem restlichen System gestartet.

Wenn alle Datenbankpartitionen des Systems aktiv sind, können Vorgänge durchgeführt werden, die das gesamte System betreffen, wie das Erstellen und Löschen einer Datenbank.

**Anmerkung:** Möglicherweise müssen Sie den Befehl DB2START zweimal für alle Datenbankpartitions-Server ausführen, um auf die neue Datei `db2nodes.cfg` zuzugreifen.

5. Wahlfrei: Sichern Sie alle Datenbanken der neuen Datenbankpartition.
6. Wahlfrei: Verteilen Sie die Daten auf der neuen Datenbankpartition. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen“ auf Seite 341.

### Hinzufügen von Datenbankpartitionen zu einem gestoppten System

Sie können einem System mit partitionierte Datenbanken neue Partitionen hinzufügen, während es gestoppt ist. Der hinzugefügte Server wird erst nach einem Neustart des Datenbankmanagers für alle Datenbanken verfügbar. Sie haben zwei Möglichkeiten. Entweder lassen Sie den Datenbankmanager die Knotenkonfigurationsdatei aktualisieren, oder Sie tun dies manuell. Die Vorbereitung ist in beiden Fällen identisch.

**Anmerkung:** Aktualisieren Sie die Knotenkonfigurationsdatei nicht manuell, während Sie auf Windows NT arbeiten. Verwenden Sie in diesem Fall den Datenbankmanager zum Aktualisieren dieser Datei (siehe nachfolgende Beschreibung).

Gehen Sie wie folgt vor, um einem System mit mehreren Servern eine Datenbankpartition hinzuzufügen:

1. Setzen Sie den Befehl DB2STOP ab, um alle Datenbankpartitionen zu stoppen.
2. Wenn Sie den Server auf einem bereits in dem System vorhandenen Prozessor erstellen möchten, fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort. Ansonsten gehen Sie wie folgt vor:
  - a. Auf UNIX-Plattformen:
    - 1) Installieren Sie den neuen Server. Dazu müssen Sie den Zugriff auf ausführbare Dateien herstellen (mit Hilfe von SFS-Mounts oder lokalen Kopien), Betriebssystemdateien mit den Dateien vorhandener Prozessoren synchronisieren, sicherstellen, daß auf das Verzeichnis `sqllib` als Shared File System zugegriffen werden kann und dafür sorgen, daß die relevanten Betriebssystemparameter (beispielsweise die maximale Prozeßanzahl) auf die richtigen Werte eingestellt sind.

- 2) Registrieren Sie den Host-Namen auf dem Namens-Server oder in der Datei hosts im Verzeichnis etc auf allen Datenbankpartitionen.
- b. Auf Windows NT-Plattformen:
- 1) Installieren Sie den neuen Server.
  - 2) Führen Sie den Befehl ADD NODE auf dem neuen Server aus. Mit diesem Befehl erstellen Sie lokal für jede bereits in dem System vorhandene Datenbank eine Datenbankpartition. Die Datenbankparameter für die neuen Datenbankpartitionen enthalten die Standardwerte, und jede Datenbankpartition bleibt leer, bis Sie Daten dorthin versetzen.
  - 3) Führen Sie den Befehl DB2START aus, um das Datenbanksystem zu starten. Beachten Sie, daß die Knotenkonfigurationsdatei (db2nodes.cfg) bei der Installation des neuen Servers aktualisiert worden ist und den Server bereits enthält.
  - 4) Wahlfrei: Verteilen Sie Daten auf dem neuen Server. Weitere Informationen dazu finden Sie in „Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen“ auf Seite 341.
- c. Wenn der Datenbankmanager die Datei db2nodes.cfg für Sie aktualisieren soll, fahren Sie mit den Anweisungen in „Aktualisieren der Knotenkonfigurationsdatei durch den Datenbankmanager“ fort.

**Anmerkung:** Unter Windows NT sollten Sie die Datei db2nodes.cfg nicht manuell editieren, da dies zu Inkonsistenzen in der Datei führen kann. Verwenden Sie in diesem Fall den Datenbankmanager zum Aktualisieren dieser Datei.

Wenn Sie die Datei db2nodes.cfg selbst aktualisieren wollen, fahren Sie mit den Anweisungen in „Manuelles Aktualisieren der Knotenkonfigurationsdatei“ auf Seite 338 fort.

### **Aktualisieren der Knotenkonfigurationsdatei durch den Datenbankmanager**

Nach dem Hinzufügen einer oder mehrerer neuer Datenbankpartitionen zu Ihrem partitionierten Datenbanksystem müssen Sie die Datei db2nodes.cfg aktualisieren, um den Prozeß zum Verfügbarmachen der neuen Partition vollständig abzuschließen. Unter Punkt „c“ oben haben Sie beschlossen, die Aktualisierung der Knotenkonfigurationsdatei vom Datenbankmanager durchführen zu lassen. In diesem Abschnitt wird die Verfahrensweise in diesem Fall dargestellt.

**Anmerkung:** Wenn Sie unter Punkt „c“ oben beschlossen haben, die Knotenkonfigurationsdatei manuell zu aktualisieren, sollten Sie diesen Abschnitt überspringen und mit dem nächsten fortfahren.

Fahren Sie mit der Prozedur folgendermaßen fort:

1. Führen Sie den Befehl DB2START auf der neuen Datenbankpartition aus, indem Sie die Parameter NODENUM, ADDNODE, HOSTNAME, PORT und NETNAME angeben. Auf einer Windows NT-Plattform müssen Sie außerdem die Parameter COMPUTER, USER und PASSWORD angeben. Weitere Informationen zum Befehl DB2START finden Sie im Handbuch *Command Reference*. Die Werte, die Sie für diese Parameter angeben, werden zum Aktualisieren der Knotenkonfigurationsdatei verwendet.  
Wenn der Befehl abgeschlossen ist, wird der neue Server gestoppt. Die Knotenkonfigurationsdatei wird erst dann mit den neuen Server-Informationen aktualisiert, wenn DB2STOP ausgeführt wird. Dadurch wird sichergestellt, daß der Befehl ADD NODE (der durch die Angabe des Parameters ADDNODE aufgerufen wird) auf der richtigen Datenbankpartition ausgeführt wird. Wenn das Dienstprogramm abgeschlossen ist, wird der neue Server gestoppt.
2. Setzen Sie den Befehl DB2STOP ab.  
Wenn Sie den Befehl DB2STOP absetzen, wird die Knotenkonfigurationsdatei aktualisiert und enthält nun den neuen Server.
3. Setzen Sie den Befehl DB2START ab, um das Datenbanksystem zu starten.  
**Anmerkung:** Möglicherweise müssen Sie den Befehl DB2START zweimal für alle Datenbankpartitions-Server absetzen, um auf die neue Knotenkonfigurationsdatei zuzugreifen.
4. Wahlfrei: Sichern Sie alle Datenbanken der neuen Datenbankpartition.
5. Wahlfrei: Verteilen Sie Daten auf dem neuen Server. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen“ auf Seite 341.

### **Manuelles Aktualisieren der Knotenkonfigurationsdatei**

Nach dem Hinzufügen einer oder mehrerer neuer Datenbankpartitionen zu Ihrem partitionierten Datenbanksystem müssen Sie die Datei db2nodes.cfg aktualisieren, um den Prozeß zum Verfügbarmachen der neuen Partition vollständig abzuschließen. Unter Punkt „c“ oben haben Sie beschlossen, die Knotenkonfigurationsdatei manuell zu aktualisieren. (Denken Sie daran, daß Sie die Knotenkonfigurationsdatei nicht manuell aktualisieren sollten, wenn Sie unter Windows NT arbeiten.) Die Durchführung der manuellen Aktualisierung der Knotenkonfigurationsdatei wird in diesem Abschnitt dargestellt.

**Anmerkung:** Wenn Sie unter Punkt „c“ oben beschlossen haben, die Aktualisierung der Knotenkonfigurationsdatei vom Datenbankmanager durchführen zu lassen, sollten Sie mit dem vorangehenden Abschnitt fortfahren.

Fahren Sie mit der Prozedur folgendermaßen fort:

1. Editieren Sie die Datei db2nodes.cfg und fügen Sie ihr die neue Datenbankpartition hinzu.

2. Setzen Sie folgenden Befehl ab, um den neuen Knoten zu starten:

```
DB2START NODENUM nodenum
```

Geben Sie die Nummer, die Sie dem Datenbankpartitions-Server zuordnen wollen, als Wert für *nodenum* an.

3. Wenn der neue Server eine logische Datenbankpartition sein soll (also nicht Knoten 0), müssen Sie mit Hilfe des Befehls **db2set** den Registrierungswert DB2NODE aktualisieren und dazu die Nummer des Servers angeben, den Sie hinzufügen.
4. Führen Sie den Befehl ADD NODE auf dem neuen Server aus.  
Mit diesem Befehl erstellen Sie außerdem lokal für jede bereits in dem System vorhandene Datenbank eine Datenbankpartition. Die Datenbankparameter für die neuen Datenbankpartitionen enthalten die Standardwerte, und jede Datenbankpartition bleibt leer, bis Sie Daten dorthin versetzen.
5. Wenn der Befehl ADD NODE abgeschlossen ist, setzen Sie den Befehl DB2START ab, um die übrigen Datenbankpartitionen des Systems zu starten.  
Versuchen Sie nicht, systemweite Vorgänge wie das Erstellen und Löschen einer Datenbank durchzuführen, bevor alle Datenbankpartitionen erfolgreich gestartet worden sind.
6. Wahlfrei: Sichern Sie alle neuen Datenbankpartitionen auf dem neuen Server.
7. Wahlfrei: Verteilen Sie die Daten auf der neuen Datenbankpartition. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen“ auf Seite 341.

---

## Löschen einer Datenbankpartition von einem System

Sie können eine Datenbankpartition mit Hilfe des Befehls DB2STOP und dem Parameter DROP NODENUM oder über die API `sqlstp` löschen. Zuvor müssen Sie sicherstellen, daß die zu löschende Datenbankpartition nicht gerade von einer Datenbank verwendet wird. Setzen Sie dazu den Befehl DROP NODE VERIFY ab.

Stellen Sie sicher, daß alle Transaktionen, die von der betreffenden Datenbankpartition koordiniert wurden, festgeschrieben oder zurückgesetzt wurden. Dazu ist möglicherweise eine Wiederherstellung nach einem Systemabsturz auf anderen Servern erforderlich.

Wenn Sie z. B. die Koordinatordatenbankpartition (d. h. den Koordinatorknoten) löschen und vor dem Löschen des Koordinatorknotens eine andere an einer Transaktion beteiligte Datenbankpartition abgestürzt war, ist die abgestürzte Datenbankpartition nicht in der Lage, den Koordinatorknoten nach dem Ergebnis unbestätigter Transaktionen abzufragen.

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Datenbankpartition von einem System mit einer partitionierten Datenbank zu löschen:

1. Verteilen Sie die Daten aller Datenbanken auf diesem Knoten um. Dadurch wird die Anforderung erfüllt, daß die zu löschende Datenbankpartition nicht gerade von einer Datenbank verwendet wird. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen“ auf Seite 341.
2. Setzen Sie den Befehl `DROP NODE VERIFY` oder die API `sql edrpn` ab, um sicherzustellen, daß der Server nicht im Gebrauch ist.

Fahren Sie je nach der angezeigten Nachricht mit Schritt 3 oder 4 fort.

3. Wird die Nachricht `SQL6034W` („Der Knoten wird von keiner Datenbank verwendet.“) angezeigt, gehen Sie folgendermaßen vor:
  - a. Setzen Sie den Befehl `DB2STOP` mit dem Parameter `DROP NODENUM` ab, um die Datenbankpartition zu löschen. Nachdem der Befehl erfolgreich abgeschlossen ist, wird das System gestoppt.
  - b. Wenn Sie den Datenbankmanager starten möchten, tun Sie das mit Befehl `DB2START`.
4. Wird die Nachricht `SQL6035W` („Der Knoten wird von der Datenbank verwendet.“) angezeigt, gehen Sie folgendermaßen vor:
  - a. Verwenden Sie den Befehl `REDISTRIBUTE NODEGROUP` zum Umverteilen der Daten von der zu löschenden Datenbankpartition auf andere Datenbankpartitionen vom Aliasnamen der Datenbank, wie in der Nachricht `SQL6035W` angezeigt. Solange dies nicht geschehen ist, können Sie die Datenbankpartition nicht löschen.
  - b. Löschen Sie die auf der Datenbankpartition definierten Ereignismonitore.
  - c. Kehren Sie zu Schritt 2 zurück, und fahren Sie fort.

---

## Kapitel 11. Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen

Die Umverteilung von Daten spielt nur in einer partitionierten Datenbankumgebung eine Rolle. Wenn Sie eine Datenbankumgebung mit einer Einzelpartition betreiben, benötigen Sie die in diesem Kapitel enthaltenen Informationen nicht.

Zur Versetzung von Daten zwischen den Datenbankpartitionen in einer vorhandenen Knotengruppe verwenden Sie das Dienstprogramm zur Datenumverteilung (Data Redistribution). Das Dienstprogramm dient zu folgenden Zwecken:

- Gleichmäßiges Verteilen von Datenvolumen und Verarbeiten von Ladeoperationen zwischen Datenbankpartitionen  
Dies ist sinnvoll, wenn Sie eine Datenbanktabelle haben, in der regelmäßig auf alle Daten zugegriffen wird.
- Ungleichmäßiges Verteilen der Daten auf die Datenbankpartitionen  
Dies ist sinnvoll, wenn Sie eine Datenbanktabelle haben, in der nur auf einige Daten regelmäßig zugegriffen wird. In diesem Fall sollten Sie die Daten der Tabelle so umverteilen, daß die Daten, auf die seltener zugegriffen wird, in einer kleinen Anzahl von Datenbankpartitionen in der Knotengruppe gespeichert werden, und die Daten, auf die häufig zugegriffen wird, auf eine größere Anzahl von Partitionen verteilt werden. Dadurch würden die Zugriffsleistung und der Durchsatz für die am häufigsten ausgeführten Anwendungen verbessert.

Der Befehl `REDISTRIBUTE NODEGROUP` dient zum Aufrufen des Dienstprogramms zur Datenumverteilung. Ausführliche Angaben zur Syntax dieses Befehls finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

Zur Erhaltung der Kollokation (Zusammenfassung) von Tabellen wird diese Operation auf alle Tabellen in einer Knotengruppe angewandt, so daß die Umverteilung auf Knotengruppenebene und nicht auf Tabellenebene stattfindet.

Zur Herstellung der gewünschten Datenverteilung verwendet das Dienstprogramm eine Partitionierungszuordnung, um die Zeilen der Tabellen zwischen den Datenbankpartitionen der Knotengruppe zu versetzen. Abhängig von der angegebenen Option kann das Dienstprogramm eine Zielpartitionierungszuordnung generieren oder eine vorhandene Partitionierungszuordnung als Eingabe verwenden.

### Anmerkungen:

1. Sie sollten einen Wert für die Größe der Protokolldateien angeben, die den Anforderungen an Protokollspeicherbereich, die Sie für die Umverteilungsoperation veranschlagen, entspricht. Außerdem müssen Sie sicherstellen, daß die Größe des Protokolls ausreicht, um die INSERT- und DELETE-Operationen aufzunehmen, die in jeder von der Umverteilung betroffenen Datenbankpartition ausgeführt werden.
2. Wenn Sie die Daten in einer Knotengruppe umverteilen wollen, die replizierte Übersichtstabellen enthält, müssen Sie diese Tabellen zunächst löschen (DROP), die Knotengruppe umverteilen und anschließend die Tabellen erneut erstellen. Eine Knotengruppe, die replizierte Übersichtstabellen enthält, kann nicht umverteilt werden.

---

## Partitionierung von Daten

Standardmäßig nimmt das Dienstprogramm zur Datenumverteilung an, daß jeder Hash-Partition dieselbe Anzahl von Zeilen durch das Hash-Verfahren zugeordnet wird. Daher partitioniert es die Hash-Partitionen gleichmäßig auf alle Datenbankpartitionen der Knotengruppe. Wenn durch das Hash-Verfahren nicht dieselbe Anzahl von Zeilen jeder Hash-Partition zugeordnet wird, können Sie mit Hilfe einer *Verteilungsdatei* die aktuelle Verteilung angeben. Diese Datei enthält für jede der 4 096 Hash-Partitionen einen Wert. Jeder Wert wird als *Gewichtung* für die entsprechende Hash-Partition verwendet. Das Dienstprogramm zur Datenumverteilung generiert eine Zielpartitionierungszuordnung, in der alle Datenbankpartitionen annähernd dieselbe Gewichtung haben. Das heißt, mit Hilfe der Verteilungsdatei kann eine gleichmäßige Datenverteilung erreicht werden, auch wenn die Werte der Daten eine ungleichmäßige Verteilung aufweisen.

Das Programm AutoLoader kann mit der Option ANALYZE zur Erstellung einer Datenverteilungsdatei verwendet werden. Sie können diese Datei als Eingabe für das Dienstprogramm zur Datenumverteilung verwenden. Weitere Informationen zum Dienstprogramm AutoLoader finden Sie im Handbuch *Versetzen von Daten Dienstprogramme und Referenz*.

Alternativ können Sie auch die SQL-Funktionen PARTITION und NODE-NUMBER verwenden, um die aktuelle Datenverteilung über die Hash-Partitionen bzw. Datenbankpartitionen zu bestimmen. (Die Funktion PARTITION wird zur Bestimmung der Verteilung über Hash-Partitionen verwendet.) Aus diesen Informationen können Sie sowohl eine Verteilungsdatei als auch eine Zielpartitionierungszuordnung ableiten.



Gehen Sie wie folgt vor, um beispielsweise festzustellen, ob es Datenbankpartitionen gibt, die aufgrund von ungleichmäßiger Datenverteilung eine außergewöhnlich große Zahl von Zeilen enthalten, und welche Partitionen dies sind:

```
SELECT PARTITION(column_name), COUNT(*) FROM table_name
       GROUP BY PARTITION(column_name)
       ORDER BY PARTITION(column_name) DESC
       FETCH FIRST 100 ROWS ONLY
```

Sie sollten sicherstellen, daß `table_name` (Tabellenname) die größte Tabelle und `column_name` (Spaltenname) eine geeignete Spalte in dieser Tabelle ist.

---

## Hinzufügen und Entfernen von Datenbankpartitionen

Datenbankpartitionen werden mit Hilfe der Anweisung `ALTER NODEGROUP` einer Knotengruppe hinzugefügt bzw. aus ihr entfernt. Wenn Datenbankpartitionen hinzugefügt werden, müssen diese Partitionen bereits in der Knotenkonfigurationsdatei definiert sein.

Nach Verwendung der Anweisung `ALTER NODEGROUP` wird eine neue Partitionierungszuordnung erstellt. Diese neue Partitionierungszuordnung kann zur Zielpartitionierungszuordnung bei der Verwendung des Dienstprogramms zur Datenumverteilung werden. (Eine andere Möglichkeit wäre, die Partitionierungszuordnung selbst zu erstellen.)

Wenn Sie die Anweisung `ALTER NODEGROUP` mit der Klausel `WITHOUT TABLESPACES` verwenden, müssen Sie vor der Umverteilung der Daten einer neuen Datenbankpartition (bzw. Partitionen) neue Tabellenbereichsbehälter hinzufügen. Weitere Informationen zur Anweisung `ALTER NODEGROUP` finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

---

## Angeben einer Zielpartitionierungszuordnung

Das Dienstprogramm zur Datenumverteilung verwendet zur Erfüllung seiner Funktion eine Partitionierungszuordnung. Es kann eine eigene Zielpartitionierungszuordnung erstellen, oder Sie können selbst eine zur Verwendung durch das Dienstprogramm bereitstellen. Wenn Sie eine Partitionierungszuordnung erstellen, bestimmt der Eintrag bzw. die Einträge die Art der Knotengruppe, die sich aus der Datenumverteilung ergibt:

- 1 Eintrag für eine Knotengruppe mit einer Einzelpartition
- 4 096 Einträge für eine Knotengruppe mit mehreren Partitionen

Wenn die Zielpartitionierungszuordnung mehr als eine Datenbankpartition enthält, muß für alle Tabellen in der Knotengruppe derselbe Partitionierungsschlüssel definiert sein.

Die Zielpartitionierungszuordnung kann nur Datenbankpartitionsnummern enthalten, die in der Katalogtabelle SYSCAT.NODEGROUPDEF definiert sind, ausgenommen solche Datenbanken, die einen IN\_USE-Wert von 'T' haben. ('T' bedeutet, daß die Partition nicht in der Zielpartitionierungszuordnung ist.) Alle Datenbankpartitionen, die einen IN\_USE-Wert von 'D' (d. h. 'zu löschen') haben und nicht in der Zielpartitionierungszuordnung auftreten, werden gelöscht (DROP), wenn die Umverteilungsoperation erfolgreich beendet wurde.

---

## Verfahren der Datenumverteilung auf Datenbankpartitionen

Die Operation der Datenumverteilung findet in der Tabellengruppe der angegebenen Knotengruppe einer Datenbank statt. (Die Anwendung muß mit der Datenbank in der Katalogdatenbankpartition verbunden werden, bevor die Operation ausgeführt werden kann.) Das Dienstprogramm verwendet die Quellenpartitionierungszuordnung und die Zielpartitionierungszuordnung, um zu ermitteln, welche Hash-Partitionen einer neuen Speicherposition (d. h. einer neuen Datenbankpartitionsnummer) zugeordnet wurden. Alle Zeilen, die zu einer Partition mit einer neuen Speicherposition gehören, werden von der in der Quellenpartitionierungszuordnung angegebenen Datenbankpartition in die in der Zielpartitionierungszuordnung angegebenen Datenbankpartition versetzt.

Das Dienstprogramm zur Datenumverteilung führt folgende Operationen aus:

1. Es empfängt eine neue Partitionierungszuordnungs-ID für die Zielpartitionierungszuordnung und fügt diese in die Katalogsicht SYSCAT.PARTITIONMAPS ein.
2. Es aktualisiert die Spalte REBALANCE\_PMAP\_ID in der Katalogsicht SYSCAT.NODEGROUPS für die Knotengruppe mit der neuen Partitionierungszuordnungs-ID.
3. Es fügt die neuen Datenbankpartitionen der Katalogsicht SYSCAT.NODEGROUPDEF hinzu.
4. Es setzt den Wert der Spalte IN\_USE in der Katalogsicht SYSCAT.NODEGROUPDEF auf 'D' (DROP) für jede Datenbankpartition, die zu löschen ist.
5. Es führt eine COMMIT-Operation für die Katalogaktualisierungen aus.
6. Es erstellt Datenbankdateien für alle neuen Datenbankpartitionen.
7. Es verteilt die Daten tabellenweise für jede Tabelle in der Knotengruppe um. Dies wird im Abschnitt „Verfahren der Datenverteilung in Tabellen“ auf Seite 345 beschrieben.
8. Es löscht Datenbankdateien und Einträge in der Katalogsicht SYSCAT.NODEGROUPDEF für Datenbankpartitionen, die zuvor als zu löschen ('D') markiert wurden.

9. Es aktualisiert den Knotengruppendatensatz in der Katalogsicht SYSCAT.NODEGROUPS, um den Wert von PMAP\_ID auf den Wert von REBALANCE\_PMAP\_ID und den Wert von REBALANCE\_PMAP\_ID auf NULL zu setzen.
10. Es löscht die alte Partitionierungszuordnung aus der Katalogsicht SYSCAT.PARTITIONMAPS.
11. Es führt eine COMMIT-Operation für alle Änderungen aus.

---

## Verfahren der Datenverteilung in Tabellen

Bei der Datenumverteilung in einer Tabelle arbeitet das Dienstprogramm in folgenden Schritten:

1. Es sperrt die Zeile für die Tabelle in der Katalogtabelle SYSTABLES.
2. Es macht alle Pakete, die mit dieser Tabelle arbeiten, ungültig. Die der Tabelle zugeordnete Partitionierungszuordnungs-ID wird geändert, da die Tabelle neu verteilt wird. Da die Pakete ungültig gemacht werden, muß der Compiler die neuen Partitionierungsinformationen für die Tabelle abrufen und entsprechende Pakete generieren.
3. Es sperrt die Tabelle im Exklusivmodus (Exclusive).
4. Es verteilt die Daten in der Tabelle mit Hilfe von DELETE- und INSERT-Anweisungen neu.
5. Wenn die Umverteilungsoperation erfolgreich ist, geschieht folgendes:
  - a. Es setzt einen COMMIT-Befehl für die Tabelle ab.
  - b. Es setzt die Operation mit der nächsten Tabelle in der Knotengruppe fort.

Wenn die Operation fehlschlägt, bevor die Daten der Tabelle vollständig umverteilt sind, reagiert das Dienstprogramm wie folgt:

- a. Es setzt einen ROLLBACK-Befehl für Aktualisierungen an der Tabelle ab.
- b. Es beendet die gesamte Umverteilungsoperation und gibt eine Fehlermeldung aus.

Das Einschätzen des Platzbedarfs für Protokolle beim Verteilen von Daten ist wichtig. Die Größe des Protokolls muß ausreichend sein, damit die INSERT- und DELETE-Operationen darin aufgenommen werden können, die in jeder von der Umverteilung betroffenen Datenbankpartition ausgeführt werden. Die größten Protokollierungsanforderungen gelten entweder für die Datenbankpartition, die die meisten Daten verliert, oder für die Datenbankpartition, die die meisten Daten dazuerhält. Wenn Sie eine Veränderung hin zu einer größeren Zahl an Datenbankpartitionen vornehmen, dient das Verhältnis der momentanen Datenbankpartitionen zur neuen Zahl an Datenbankpartitionen zum Ermitteln der Zahl der INSERT- und DELETE-Operationen.

Wenn Sie beispielsweise die Zahl der Datenbankpartitionen von vier auf fünf erhöhen, werden von ca. zwanzig Prozent der vier ursprünglichen Datenbankpartitionen Daten in die neue Datenbankpartition verschoben. Das bedeutet, daß für die vier ursprünglichen Datenbankpartitionen zwanzig Prozent an DELETE-Operationen auf der Basis der Gesamtdatenmenge in jeder Datenbankpartition durchgeführt werden. In der neuen Datenbankpartition werden alle INSERT-Operationen durchgeführt (d. h. ein Wert, der gleichen Anzahl von DELETE-Operationen in allen vier ursprünglichen Datenbankpartitionen entspricht).

Beim obengenannten Beispiel wird von einer gleichmäßigen Verteilung der Daten ausgegangen. Es kann aber auch Fälle geben, in denen die Daten nicht gleichmäßig verteilt sind, wie beispielsweise, wenn im Partitionierungsschlüssel eine große Zahl an NULL-Werten enthalten ist. In diesem Fall würden sich alle diese Zeilen im alten Partitionierungsschema in einer bestimmten Datenbankpartition und im neuen Partitionierungsschema in einer anderen Datenbankpartition befinden. Dadurch kann die Menge an Protokollspeicherbereich, die für diese beiden Datenbankpartitionen erforderlich ist, möglicherweise die Menge deutlich übersteigen, die unter der Annahme einer gleichmäßigen Verteilung berechnet wurde.

Beim Durchführen der Berechnungen müssen Sie den Prozentsatz der Änderungen (z. B. zwanzig Prozent) mit der Größe der größten Tabelle multiplizieren. Dies ist erforderlich, weil die Umverteilung aller Tabellen jeweils als einzige Transaktion erfolgt.

**Anmerkung:** Die größte Tabelle kann jedoch über eine gleichmäßige Verteilung verfügen, während die zweitgrößte (beispielsweise) eine oder mehrere stark vergrößerte Datenbankpartitionen enthält. In einem solchen Fall sollten Sie die zweite Tabelle anstatt der ersten verwenden.

Wenn Sie die Höchstmenge an Daten berechnet haben, für die in einer Datenbankpartition INSERT- und DELETE-Operationen durchgeführt werden, verdoppeln Sie diese Zahl, um den Spitzenwert für die Größe der aktiven Protokolldatei zu ermitteln. Wenn dieser Wert die Begrenzung von 32 GB für die aktive Protokolldatei überschreitet, muß die Umverteilung von Daten schrittweise erfolgen. Es gibt ein Dienstprogramm mit dem Namen „makepmap“, das zum Generieren einer Reihe von Zielpartitionszuordnungen für jeden Schritt verwendet werden kann.

---

## Beheben von Fehlern bei der Umverteilung

Nach dem Starten der Umverteilungsoperation wird eine Datei in das Unterverzeichnis `redist` des Verzeichnisses `sqllib` geschrieben. In dieser Statusdatei werden alle Operationen, die in Datenbankpartitionen ausgeführt werden, die Namen der Tabellen, die umverteilt wurden, und der Beendigungsstatus der Operation aufgelistet. Wenn eine Tabelle nicht umverteilt werden kann, wird der Name der Tabelle und der betreffende SQLCODE in der Datei aufgeführt. Wenn die Umverteilungsoperation aufgrund eines falschen Eingabeparameters nicht beginnen kann, wird die Datei nicht geschrieben und ein SQLCODE zurückgegeben.

Für die Datei gilt folgende Namenskonvention:

*Datenbankname.Knotengruppenname.Zeitmarke* (für UNIX-Plattformen)  
*Datenbankname\Knotengruppenname\Datum\Uhrzeit* (für andere Plattformen)

**Anmerkung:** Auf Nicht-UNIX-Plattformen werden nur die ersten acht (8) Byte des Knotengruppennamens verwendet.

Wenn die Operation zur Datenumverteilung fehlschlägt, sind die Daten einiger Tabellen eventuell bereits neu verteilt, während andere Tabellen noch nicht bearbeitet wurden. Dies hat seine Ursache darin, daß die Datenumverteilung jeweils für eine Tabelle gleichzeitig durchgeführt wird. Sie haben zwei Möglichkeiten der Fehlerbehandlung:

- Verwenden der Option `CONTINUE`, um die Operation zur Datenumverteilung für die übrigen Tabellen fortzusetzen.
- Verwenden der Option `ROLLBACK`, um die Datenumverteilung rückgängig zu machen und die umverteilten Tabellen in ihren ursprünglichen Zustand zurückzusetzen. Die `ROLLBACK`-Operation kann dabei ebenso lange dauern wie die ursprüngliche Umverteilungsoperation.

Bevor Sie eine dieser Optionen verwenden können, muß zuvor eine Operation zur Datenumverteilung fehlgeschlagen sein, so daß die Spalte `REBALANCE_PMIID` in der Katalogtabelle `SYSDOUBLEGROUPS` auf einen Nicht-NULL-Wert gesetzt ist.

Falls Sie die Statusdatei versehentlich löschen, haben Sie immer noch die Möglichkeit, eine `CONTINUE`-Operation auszuführen.

---

## Datenumverteilung und andere Operationen

Die folgenden Operationen können an Objekten der Knotengruppe ausgeführt werden, während das Dienstprogramm aktiv ist. Sie können jedoch nicht an der Tabelle ausgeführt werden, die momentan umverteilt wird. Mögliche Operationen:

- Erstellen von Indizes für andere Tabellen. Die Anweisung `CREATE INDEX` verwendet die Partitionierungszuordnung der betroffenen Tabelle.
- Löschen anderer Tabellen. Die Anweisung `DROP TABLE` verwendet die Partitionierungszuordnung der betroffenen Tabelle.
- Löschen von Indizes für andere Tabellen. Die Anweisung `DROP INDEX` verwendet die Partitionierungszuordnung der betroffenen Tabelle.
- Abfragen anderer Tabellen
- Aktualisieren anderer Tabellen
- Erstellen neuer Tabellen in einem in der Knotengruppe definierten Tabellenbereich. Die Anweisung `CREATE TABLE` verwendet die Zielpartitionierungszuordnung.
- Erstellen von Tabellenbereichen in der Knotengruppe

Folgende Operationen stehen während der Ausführung des Dienstprogramms nicht zur Verfügung:

- Eine weitere Umverteilungsoperation für die Knotengruppe
- Eine Anweisung `ALTER TABLE` für irgendeine Tabelle in der Knotengruppe
- Löschen (`DROP`) der Knotengruppe
- Ändern der Knotengruppe

---

## Abschließen der Datenumverteilung

Nach dem Abschluß der Umverteilung von Daten in einer Knotengruppe ist die Ausführung des Befehls `RUNSTATS` sehr zu empfehlen, um die zu den eventuell umverteilten Tabellen gehörenden Statistikdaten zu aktualisieren.

Weitere Informationen zum Befehl `RUNSTATS` finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

---

## Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests

Vergleichstests (Benchmark-Tests) bilden einen natürlichen Bestandteil des Entwicklungszyklus für Anwendungen. Sie erfordern die Zusammenarbeit von Anwendungsentwicklern und Datenbankadministratoren (DBAs) und sollten für eine Anwendung durchgeführt werden, um Daten über die Leistung zu erhalten und Ansätze zur Leistungsoptimierung zu ermitteln. Unter der Annahme, daß der Code einer Anwendung bereits mit größtmöglicher Effizienz arbeitet, können weitere Leistungsvorteile durch die Optimierung der Konfigurationsparameter der Datenbank und des Datenbankmanagers und sogar der Anwendungsparameter realisiert werden, um den Anforderungen der Anwendung entgegenzukommen.

Es gibt mehrere verschiedene Arten von Vergleichstests. Ein Vergleichstest der Art *Transaktion pro Sekunde* könnte Anhaltspunkte über die Leistungskapazität des Datenbankmanagers unter bestimmten, eingeschränkten Laborbedingungen liefern. Ein *Anwendungsvergleichstest* würde dieselbe Leistungskapazität testen, aber unter Bedingungen, die denen, unter denen die Anwendungen ausgeführt wird, wenn sie implementiert ist, weit näher kommen. Vergleichstests zum Zweck der Optimierung von Konfigurationsparametern werden unter diesen „Realbedingungen“ durchgeführt und machen die wiederholte Ausführung von SQL aus der Anwendung mit variierenden Parameterwerten erforderlich, bis die Anwendung mit der höchstmöglichen Effizienz arbeitet.

Die in diesem Abschnitt beschriebenen Vergleichstestmethoden wurden speziell auf die Konfigurationsparameter ausgerichtet. Darüber hinaus kann derselbe Grundansatz auch für die Optimierung anderer, die Leistung beeinflussender Faktoren herangezogen werden, wie zum Beispiel:

- SQL-Anweisungen
- Indizes
- Tabellenbereichskonfiguration
- Anwendungscode
- Hardwarekonfiguration

Vergleichstests geben Aufschluß darüber, wie der Datenbankmanager unter unterschiedlichen Bedingungen reagiert. Es könnten Szenarios entwickelt werden, um die Behandlung gegenseitiger Sperren, die verschiedenen Methoden zum Laden von Daten, die Transaktionsgeschwindigkeit bei wachsenden Benutzerzahlen und auch die Auswirkungen der Verwendung eines neuen Produkt-Release auf die Anwendung zu testen.

Die folgenden Themen werden behandelt:

- „Methoden für Vergleichstests“
- „Vorbereiten von Vergleichstests“ auf Seite 351
- „Erstellen eines Vergleichstestprogramms“ auf Seite 353
- „Ausführen der Vergleichstests“ auf Seite 359

---

## Methoden für Vergleichstests

Dieser Ansatz für Vergleichstests basiert auf der wissenschaftlichen Methode. Es wird eine reproduzierbare Umgebung erstellt, in der derselbe Test unter gleichen Ausführungsbedingungen vergleichbare Ergebnisse liefert.

Vergleichstests können auch mit der Ausführung einer Testanwendung in einer Normalumgebung beginnen. In dem Maße, wie ein Leistungsproblem eingegrenzt wird, können spezialisierte Anwendungsbeispiele entwickelt werden, um den Wirkungsbereich einer Funktion, die diesem Test unterzogen wird und unter Beobachtung steht, weiter einzuschränken. Die spezialisierten Anwendungsbeispiele brauchen nicht eine gesamte Anwendung zu emulieren, um wertvolle Informationen liefern zu können. Es empfiehlt sich, mit einfachen Messungen zu beginnen und die Komplexität der Methoden nur dann zu erhöhen, wenn dies gerechtfertigt ist.

Gute Vergleichstests (oder Messungen) besitzen folgende Merkmale:

- Jeder Test ist wiederholbar.
- Jede Wiederholung eines Tests wird in einem identischen Systemstatus gestartet.
- Es werden keine anderen Funktionen bzw. Anwendungen im System ausgeführt außer denen, die dem aktuellen Test unterzogen werden (sofern vom Testszenario nicht vorgesehen ist, daß bestimmte andere Systemaktivitäten gleichzeitig stattfinden).

**Anmerkung:** Gestartete Anwendungen belegen Speicher, selbst wenn Sie auf Symbolgröße verkleinert wurden oder momentan inaktiv sind. Dadurch wird die Wahrscheinlichkeit erhöht, daß Seiten ausgelagert werden, wodurch wiederum die Ergebnisse des Vergleichstests verzerrt und die Wiederholbarkeitsregel verletzt werden.

- Die Hardware und die Software, die für die Vergleichstests verwendet werden, entsprechen der realen Anwendungsumgebung.

Wie bei allen Vergleichstests, muß ein Szenario entworfen und anschließend ausgeführt werden. In den folgenden Beschreibungen werden diese Konzepte auf die DB2-Umgebung angewandt.

- „Vorbereiten von Vergleichstests“ auf Seite 351
- „Erstellen eines Vergleichstestprogramms“ auf Seite 353
- „Ausführen der Vergleichstests“ auf Seite 359



---

## Vorbereiten von Vergleichstests

Das logische Modell der Datenbank für die Anwendung sollte vollständig sein, bevor die Leistungsvergleichstests durchgeführt werden. Tabellen, Sichten und Indizes müssen definiert und mit Informationen gefüllt sein. Die Tabellen sollten normalisiert und mit realistischen Daten gefüllt sein, und die Anwendungspakete sollten gebunden sein.

Das endgültige physische Modell der Datenbank sollte bereits feststehen. Die Objekte des Datenbankmanagers sollten sich an ihren endgültigen Speicherpositionen befinden, die Protokolldateien sollten in bezug auf ihre Größe festgelegt, die Positionen der Arbeitsdateien und Sicherungskopien bestimmt, sowie die Sicherungsprozeduren getestet sein. Darüber hinaus sollten die Pakete überprüft worden sein, um sicherzustellen, daß Leistungsoptionen wie Zeilenblockung aktiviert werden, wenn dies möglich ist.

Sie sollten einen Stand der Programmier- und Testphasen für die Anwendung erreicht haben, der es Ihnen ermöglicht, die Vergleichstestprogramme zu erstellen (siehe nächsten Abschnitt). Während der Vergleichstests können die praktischen Grenzen einer Anwendung zutage treten. Jedoch ist das Ziel der Vergleichstests, die hier beschrieben werden, die Messung der Leistung und nicht die Feststellung von Fehlern oder abnormalen Beendigungsbedingungen.

Das Vergleichstestprogramm muß in einer möglichst wirklichkeitsnahen Nachbildung der tatsächlichen Umgebung ausgeführt werden. Im Idealfall sollte ein Server des gleichen Modells mit derselben Speicher- und Festplattenkonfiguration verwendet werden. Dies ist besonders dann von Bedeutung, wenn die Anwendung letztendlich eine große Anzahl von Benutzern und große Mengen von Daten verarbeiten soll. Das Betriebssystem und mögliche Einrichtungen der Datenübertragung oder des Dateiservice sollten auch bereits optimiert worden sein.

Darüber hinaus ist es wichtig, daß die Vergleichstests mit einer Datenbank durchgeführt werden, deren Größe tatsächlichen Geschäftsumgebungen entspricht. Eine einzelne SQL-Anweisung sollte die gleiche Menge an Daten liefern und den gleichen Aufwand für Sortiervorgänge bewirken wie später in der implementierten Geschäftsumgebung. Bei Beachtung dieser Regel ist sichergestellt, daß die Anwendung repräsentative Speicheranforderungen verursachen wird.

Die Art der zu testenden SQL-Anweisungen sollte entweder zur Kategorie *repräsentatives SQL* oder zur Kategorie *Extremfall-SQL* (Worst-Case) gehören, wie im folgenden erläutert wird:

### **Repräsentatives SQL**

Zu repräsentativem SQL werden solche Anweisungen gezählt, die

während eines typischen Einsatzes der zu testenden Anwendung ausgeführt werden. Die Anweisungen, die zum Test ausgewählt werden, sind von der Art der Anwendung abhängig. Beispielsweise kann für eine Dateneingabebeanwendung eine Anweisung INSERT getestet werden, während für eine Banktransaktion eine Anweisung FETCH, eine Anweisung UPDATE und mehrere Anweisungen INSERT getestet werden können. Die Häufigkeit, mit der die Anwendung ausgeführt wird, und der Umfang der von den ausgewählten Anweisungen verarbeiteten Daten sollte als durchschnittlich angesehen werden können. Wenn die aufgrund der Anweisungen zu verarbeitenden Datenmengen sehr umfangreich sind, sollten diese Anweisungen unter der Kategorie *Extremfall-SQL* betrachtet werden, selbst wenn es sich um typische SQL-Anweisungen handelt.

### **Extremfall-SQL**

Zu dieser Kategorie gehören Anweisungen mit folgenden Merkmalen:

- Anweisungen, die häufig ausgeführt werden
- Anweisungen, durch die umfangreiche Datenmengen verarbeitet werden
- Anweisungen, die zeitkritisch sind

Ein Beispiel hierfür ist eine Anwendung, die ausgeführt wird, wenn ein Telefonanruf von einem Kunden eingeht, und deren Anweisungen ausgeführt werden müssen, um Daten des Kunden abzurufen oder zu aktualisieren, während der Kunde wartet.

- Anweisungen mit der größten Anzahl zu verknüpfender Tabellen, oder mit dem komplexesten SQL in der Anwendung

Ein Beispiel wäre eine Bankanwendung, die kombinierte Kontoauszüge über die monatlichen Kontobewegungen für sämtliche verschiedene Arten von Konten eines Kunden erstellt. Eine allgemeine Tabelle könnte vielleicht die Kundenadressen und die Kontonummern enthalten; jedoch müssen mehrere andere Tabellen verknüpft werden, um alle benötigten Daten über Kontotransaktionen verarbeiten und zusammenstellen zu können. Die Multiplikation des Aufwands, der für ein Konto erforderlich ist, mit den mehreren Tausend Konten, die im gleichen Zeitraum verarbeitet werden müssen, macht deutlich, dass jede potentielle Zeiteinsparung die Leistungsanforderungen erhöht.

- Anweisungen, die einen ungünstigen Zugriffspfad verwenden, z. B. eine Anweisung, die nicht sehr oft ausgeführt wird und nicht von den Indizes unterstützt wird, die für die betroffene(n) Tabelle(n) erstellt wurden
- Anweisungen, die über einen langen Zeitraum hinweg laufen
- Eine Anweisung, die nur bei der Initialisierung einer Anwendung ausgeführt wird, jedoch überproportionale Ressourcenanforderungen stellt

Ein Beispiel wäre eine Anwendung, die eine Liste der Arbeiten für Konten erstellt, die während des Arbeitstages auszuführen sind. Wenn die Anwendung gestartet wird, löst die erste größere SQL-Anweisung eine Verknüpfung über zahlreiche Tabellen aus, um eine sehr umfangreiche Liste aller Konten zu erstellen, für die der Benutzer der Anwendung verantwortlich ist. Die Anweisung wird vielleicht nur wenige Male am Tag ausgeführt, aber ihre Ausführung nimmt einige Minuten in Anspruch, wenn sie nicht ausreichend optimiert wurde.

---

## Erstellen eines Vergleichstestprogramms

Es gibt eine Reihe von Faktoren, die bei der Entwicklung und Implementierung eines Vergleichstestprogramms in Betracht gezogen werden sollten. Da der Hauptzweck des Programms darin besteht, eine Benutzeranwendung zu simulieren, kann die allgemeine Struktur des Programms unterschiedlich sein. Es kann die gesamte Anwendung zum Vergleichstest verwendet werden, so daß nur die entsprechenden Mittel zur Erfassung der Zeiten für die zu analysierenden SQL-Anweisungen eingefügt werden müssen. Bei großen oder komplexen Anwendungen ist es eventuell praktischer, nur die Blöcke mit den wichtigen Anweisungen in das Vergleichstestprogramm aufzunehmen.

Zum Testen der Leistung bestimmter SQL-Anweisungen gibt es auch den Ansatz, nur diese Anweisungen allein in das Vergleichstestprogramm aufzunehmen und die benötigten Anweisungen CONNECT, PREPARE, OPEN und andere sowie Mechanismen zur Erfassung der Zeitdaten hinzuzufügen.

Ein weiterer wichtiger Gesichtspunkt ist die Art des Vergleichs, die verwendet werden sollte. Eine Möglichkeit ist die, eine Gruppe von SQL-Anweisungen über ein Zeitintervall wiederholt auszuführen. Das Verhältnis der Anzahl der ausgeführten Anweisungen zu diesem Zeitintervall ergäbe einen Wert für den Durchsatz für die Anwendung. Eine andere Möglichkeit ist die, einfach die für die Ausführung einzelner SQL-Anweisungen erforderliche Zeit zu bestimmen.

Ungeachtet der Art des Vergleichsprogramms ist ein effizientes Zeiterfassungssystem erforderlich, um die während der Verarbeitung entweder einzelner SQL-Anweisungen oder der gesamten Anwendung abgelaufene Zeit zu berechnen. Bei der Simulation von Anwendungen, in denen einzelne SQL-Anweisungen isoliert ausgeführt werden, kann es sehr sinnvoll sein, die Zeiten für die Anweisungen CONNECT, PREPARE und COMMIT zu ermitteln. Bei Programmen jedoch, die viele verschiedene Anweisungen verarbeiten, wird vielleicht nur eine einzige Anweisung CONNECT oder COMMIT benötigt, so daß die Erfassung der Ausführungszeit für eine einzelne Anweisung Priorität haben könnte.

Obwohl die Erfassung der benötigten Zeit für jede Abfrage einen wichtigen Faktor bei der Leistungsanalyse darstellt, werden durch sie nicht unbedingt potentielle Leistungsengpässe offengelegt. Zum Beispiel könnten Informationen über die CPU-Auslastung, über aktive Sperren und Pufferpoolen-/ausgaben Hinweise darauf geben, daß eine Anweisung durch die Ein-/Ausgabeaktivitäten gebremst wird, anstatt die CPU mit voller Kapazität auszunutzen. Ein Vergleichstestprogramm sollte es ermöglichen, diese Art von Daten für eine detailliertere Analyse bei Bedarf zu erfassen.

Nicht alle Anwendungen müssen die gesamte Menge der durch eine Abfrage abgerufenen Zeilen an eine Ausgabeeinheit senden. Einige Anwendungen können beispielsweise die als Ergebnis der Abfrage abgerufenen Zeilen als Eingabe für ein anderes Programm verwenden (d. h., keine der Zeilen wird an die Ausgabe weitergeleitet). Die Formatierung von Daten zur Ausgabe auf der Anzeige verursacht in der Regel einen hohen CPU-Aufwand und spiegelt den Benutzerbedarf nicht unbedingt wider. Um eine genaue Simulation zu erhalten, sollte ein Vergleichstestprogramm die Zeilenbehandlung der bestimmten Anwendung berücksichtigen. Wenn Zeilen an eine Ausgabeeinheit gesendet werden, könnte ineffizientes Formatieren den Hauptanteil der CPU-Verarbeitungszeit in Anspruch nehmen und so zu einer Verzerrung der tatsächlichen Leistungsdaten für die SQL-Anweisung als solche führen.

**Das Vergleichstest-Tool db2batch:** Es steht ein Vergleichstest-Tool (db2batch) im Unterverzeichnis bin des Verzeichnisses sql1ib Ihres Exemplars zur Verfügung. In diesem Tool werden viele der obengenannten Punkte zur Erstellung eines Vergleichstestprogramms berücksichtigt. Dieses Tool liest SQL-Anweisungen entweder aus einer unstrukturierten Datei oder von der Standardeingabeeinheit, beschreibt die Anweisungen dynamisch und bereitet sie vor und liefert eine Antwortmenge zurück. Es verfügt außerdem über die zusätzliche Flexibilität, daß die Größe der Antwortmenge und die Anzahl der Zeilen, die aus dieser Antwortmenge an eine Ausgabeeinheit gesendet werden sollen, gesteuert werden können.

Darüber hinaus kann die Stufe der leistungsbezogenen Daten, die geliefert werden sollen, einschließlich der benötigten Zeit, CPU- und Pufferpoolauslastung, Sperren sowie anderer statistischer Daten aus dem Datenbankmonitor, angegeben werden. Bei der Zeitmessung für eine Gruppe von SQL-Anweisungen erstellt db2batch auch eine Ergebnisübersicht und berechnet arithmetische und geometrische Mittelwerte. Weitere Informationen zur Syntax des Aufrufs und der Optionen erhalten Sie, wenn Sie db2batch -h in eine Befehlszeile eingeben.

Darüber hinaus finden Sie im Handbuch *Command Reference* noch weitere Informationen zu db2batch.

Das folgende Beispiel zeigt, wie das Tool db2batch mit einer Eingabedatei db2batch.sql verwendet werden könnte:

```
-- db2batch.sql
-- -----
--#SET PERF_DETAIL 3 ROWS_OUT 5

-- This query lists employees, the name of their department
-- and the number of activities to which they are assigned for
-- employees who are assigned to more than one activity less than
-- full-time.
--#COMMENT Query 1
select lastname, firstnme,
deptname, count(*) as num_act
from employee, department, emp_act
where employee.workdept = department.deptno and
employee.empno = emp_act.empno and
emp_act.emptime < 1
group by lastname, firstnme, deptname
having count(*) > 2;
--#SET PERF_DETAIL 1 ROWS_OUT 5
--#COMMENT Query 2
select lastname, firstnme,
deptname, count(*) as num_act
from employee, department, emp_act
where employee.workdept = department.deptno and
employee.empno = emp_act.empno and
emp_act.emptime < 1
group by lastname, firstnme, deptname
having count(*) <= 2;
```

*Abbildung 31. Beispielingabedatei für das Vergleichstest-Tool: db2batch.sql*

Geben Sie zum Beispiel den folgenden Aufruf für das Vergleichstest-Tool ein:

```
db2batch -d sample -f db2batch.sql
```

Dadurch wird die folgende Ausgabe erstellt:

```
--#SET PERF_DETAIL 3 ROWS_OUT 5  
Query 1
```

Statement number: 1

```
select lastname, firstnme,  
deptname, count(*) as num_act  
from employee, department, emp_act  
where employee.workdept = department.deptno and  
employee.empno = emp_act.empno and  
emp_act.emptime < 1  
group by lastname, firstnme, deptname  
having count(*) > 2
```

*Abbildung 32. Beispielausgabe des Programms db2batch (Teil 1)*

LASTNAME	FIRSTNME	DEPTNAME	NUM_ACT
JEFFERSON	JAMES	ADMINISTRATION SYSTEMS	3
JOHNSON	SYBIL	ADMINISTRATION SYSTEMS	4
NICHOLLS	HEATHER	INFORMATION CENTER	4
PEREZ	MARIA	ADMINISTRATION SYSTEMS	4
SMITH	DANIEL	ADMINISTRATION SYSTEMS	7
Number of rows retrieved is:			5
Number of rows sent to output is:			5
Elapsed Time is:			0.074 seconds
Locks held currently			= 0
Lock escalations			= 0
Total sorts			= 5
Total sort time (ms)			= 0
Sort overflows			= 0
Buffer pool data logical reads			= 13
Buffer pool data physical reads			= 5
Buffer pool data writes			= 0
Buffer pool index logical reads			= 3
Buffer pool index physical reads			= 0
Buffer pool index writes			= 0
Total buffer pool read time (ms)			= 23
Total buffer pool write time (ms)			= 0
Asynchronous pool data page reads			= 0
Asynchronous pool data page writes			= 0
Asynchronous pool index page reads			= 0
Asynchronous pool index page writes			= 0
Total elapsed asynchronous read time			= 0
Total elapsed asynchronous write time			= 0
Asynchronous read requests			= 0
LSN Gap cleaner triggers			= 0
Dirty page steal cleaner triggers			= 0
Dirty page threshold cleaner triggers			= 0
Direct reads			= 8
Direct writes			= 0
Direct read requests			= 4
Direct write requests			= 0
Direct read elapsed time (ms)			= 0
Direct write elapsed time (ms)			= 0
Rows selected			= 5
Log pages read			= 0
Log pages written			= 0
Catalog cache lookups			= 3
Catalog cache inserts			= 3
Buffer pool data pages copied to ext storage			= 0
Buffer pool index pages copied to ext storage			= 0
Buffer pool data pages copied from ext storage			= 0
Buffer pool index pages copied from ext storage			= 0
Total Agent CPU Time (seconds)			= 0.02
Post threshold sorts			= 0
Piped sorts requested			= 5
Piped sorts accepted			= 5

Abbildung 33. Beispielausgabe des Programms db2batch (Teil 1)

```

--#SET PERF_DETAIL 1 ROWS_OUT 5
Query 2
Statement number: 2
select lastname, firstme,
deptname, count(*) as num_act
from employee, department, emp_act
where employee.workdept = department.deptno and
employee.empno = emp_act.empno and
emp_act.emptime < 1
group by lastname, firstme, deptname
having count(*) <= 2
LASTNAME          FIRSTNAME          DEPTNAME          NUM_ACT
-----
GEYER              JOHN               SUPPORT SERVICES  2
GOUNOT            JASON              SOFTWARE SUPPORT  2
HAAS              CHRISTINE          SPIFFY COMPUTER SERVICE DIV.  2
JONES             WILLIAM            MANUFACTURING SYSTEMS  2
KWAN              SALLY              INFORMATION CENTER  2
Number of rows retrieved is:      8
Number of rows sent to output is:  5
Elapsed Time is:                   0.037      seconds
Summary of Results
=====
Statement #      Elapsed          Agent CPU          Rows      Rows
                  Time (s)          Time (s)          Fetched   Printed
1                  0.074            0.020             5         5
2                  0.037            Not Collected    8         5
Arith. mean      0.055
Geom. mean       0.052

```

Abbildung 34. Beispielausgabe des Programms db2batch (Teil 2)

Die gezeigte Beispielausgabe umfaßt spezifische Datenelemente, die vom Datenbanksystemmonitor geliefert werden. Weitere Informationen zu diesen und anderen Monitorelementen finden Sie im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

Im folgenden Beispiel (unter UNIX) wird lediglich die Ergebnisübersicht (Summary of Results) erstellt.

```
db2batch -d sample -f db2batch.sql -r /dev/null
```

Mit diesem Aufruf wird nur die Ergebnisübersicht angezeigt. Durch die Option `-r` wird die Ausgabedatei 1 (`outfile1`) durch `/dev/null` ersetzt und die Ausgabedatei 2 (`outfile2`), die nur die Ergebnistabelle enthält, bleibt leer, so daß die Ausgabe von `db2batch` an die Anzeige gesendet wird:



#### Summary of Results

=====

Statement #	Elapsed Time (s)	Agent CPU Time (s)	Rows Fetched	Rows Printed
1	0.074	0.020	5	5
2	0.037	Not Collected	8	5
Arith. mean	0.055			
Geom. mean	0.052			

Abbildung 35. Beispielausgabe des Programms db2batch - nur Ergebnistabelle

Dieses Vergleichstest-Tool verfügt darüber hinaus über die Option CLI. Mit dieser Option können Sie die Größe eines Cache angeben. Im folgenden Beispiel wird db2batch im CLI-Modus mit einer Cache-Größe von 30 Anweisungen ausgeführt:

```
db2batch -d sample -f db2batch.sql -cli 30
```

---

## Ausführen der Vergleichstests

Eine Art von Datenbankvergleichstest besteht darin, einen Konfigurationsparameter auszuwählen und den Test mit verschiedenen Werten für den gewählten Parameter auszuführen, bis die maximale Leistungssteigerung erzielt ist. Ein einzelner Testlauf sollte die mehrmalige Ausführung der Anwendung (z. B. zehnmal) mit demselben Parameterwert beinhalten, um einen Durchschnittswert für die benötigte Zeit zu ermitteln, der die Auswirkungen einer Änderung des Parameterwertes exakter wiedergibt.

Bei der Ausführung des Vergleichstests sollte der erste Durchlauf (Warm-up Run, Aufwärmdurchlauf) von den nachfolgenden Iterationen (Normal Run, normaler Durchlauf) getrennt betrachtet werden. Dies ist notwendig, weil der Aufwärmdurchlauf stets einige Startaktivitäten (z. B. Initialisierung des Pufferpools) enthält. Folglich dauert der Aufwärmdurchlauf etwas länger als die normalen Durchläufe. Obwohl die Daten aus dem Aufwärmdurchlauf durchaus realistische Werte darstellen *können*, sind sie für die statistische Auswertung nicht relevant. Zur Berechnung des Durchschnittswerts für die Taktung oder die CPU für eine bestimmte Menge von Parameterwerten sollten Sie daher die Ergebnisse von normalen Durchläufen verwenden.

Sie können auch in Betracht ziehen, mit dem *Assistent: Leistungskonfiguration* den Aufwärmdurchlauf des Vergleichstests zu erstellen. Die im *Assistent: Leistungskonfiguration* gestellten Fragen geben einen Einblick in die Gesichtspunkte, die bei der Anpassung der Konfiguration Ihrer Umgebung für normale Durchläufe in der Vergleichstestphase zu beachten sind. Wenn Sie den *Assistent: Leistungskonfiguration* verwenden möchten, geben Sie db2cc ein, um die Steuerzentrale aufzurufen, und fahren von dort aus fort.

Wenn die Vergleichstests mit einzelnen Abfragen durchgeführt werden, muß sichergestellt werden, daß die potentiellen Auswirkungen früherer Abfragen minimal bleiben. Dies kann durch Füllen des Pufferpools (Flushing) erreicht werden, d. h. eine Anzahl von Seiten, die für die zu testende Abfrage irrelevant sind, wird in den Pufferpool eingelesen.

Nach der Ausführung der Durchläufe für eine Menge von Parameterwerten kann ein einzelner Parameter geändert werden. Zwischen den einzelnen Durchläufen sollten jedoch folgende Maßnahmen durchgeführt werden, um die Vergleichstestumgebung wieder in den Ausgangszustand zurückzusetzen:

- Setzen Sie die Anwendungsdaten und die Statistiken des Datenbankmanagers in den Ausgangszustand zurück. Wenn die Katalogstatistiken für den Test aktualisiert wurden, stellen Sie sicher, daß für jeden Durchlauf dieselben Werte für die Statistiken verwendet werden. Die Daten, die im Test verwendet werden, müssen konsistent sein, wenn sie im Laufe des Tests aktualisiert werden. Dies kann folgendermaßen sichergestellt werden:
  - Durch Verwenden des Dienstprogramms RESTORE, um die gesamte Datenbank wieder herzustellen. Die Sicherungskopie der Datenbank wäre in ihrem früheren Zustand und für den nächsten Test bereit.
  - Durch Verwenden des Dienstprogramms IMPORT oder LOAD, um eine exportierte Kopie der Daten wiederherzustellen. Diese Methode erlaubt die Wiederherstellung nur der Daten, die vom Test betroffen waren. Die Dienstprogramme REORG und RUNSTATS sollten für die Tabellen und Indizes, die diese Daten enthalten, ausgeführt werden.
- Setzen Sie die Anwendung in ihren Ausgangszustand zurück, indem Sie sie erneut an die Datenbank binden.

**Die folgenden Zusatzmaßnahmen gelten für Vergleichstests, die auf OS/2-Systemen durchgeführt werden:**

- Wenn während des Testablaufs Auslagerungen auftraten, stellen Sie sicher, daß die Datei SWAPPER.DAT auf die Ausgangsgröße zurückgesetzt wird.
- Starten Sie das System bei Bedarf erneut, um die Wiederholgenauigkeit zu gewährleisten.

Die Ausgabe des Vergleichstestprogramms sollte eine Kennung für jeden Test (Test Number), die Iteration (Durchlauf) der Programmausführung (Iteration Number), die Anweisungsnummer (Statement Number) und die für die Ausführung erfaßte Zeit (Timing) enthalten. Eine Übersicht über Vergleichstestergebnisse nach einer Reihe von Messungen könnte wie folgt aussehen:

Test	Iter.	Stmt	Timing	SQL Statement
Numbr	Numbr	Numbr	(hh:mm:ss.ss)	
002	05	01	00:00:01.34	CONNECT TO SAMPLE
002	05	10	00:02:08.15	OPEN cursor_01
002	05	15	00:00:00.24	FETCH cursor_01
002	05	15	00:00:00.23	FETCH cursor_01
002	05	15	00:00:00.28	FETCH cursor_01
002	05	15	00:00:00.21	FETCH cursor_01
002	05	15	00:00:00.20	FETCH cursor_01
002	05	15	00:00:00.22	FETCH cursor_01
002	05	15	00:00:00.22	FETCH cursor_01
002	05	20	00:00:00.84	CLOSE cursor_01
002	05	99	00:00:00.03	CONNECT RESET

Abbildung 36. Beispielergebnisse eines Vergleichstestprogramms

**Anmerkung:** Die Daten im gezeigten Bericht dienen nur der Illustration. Sie stellen **keine** durch Tests ermittelten Ergebnisse dar.

Bei der Auswertung dieses Berichts ergäbe sich, daß die Anweisung CONNECT (Anweisung 01) 1,34 Sekunden dauerte, die Anweisung OPEN CURSOR (Anweisung 10) 2 Minuten und 8,15 Sekunden, die Anweisungen FETCH (Anweisung 15) sieben Zeilen mit der längsten Verzögerung von 0,28 Sekunden lieferten, die Anweisung CLOSE CURSOR (Anweisung 20) 0,84 Sekunden benötigte und die Anweisung CONNECT RESET (Anweisung 99) 0,03 Sekunden in Anspruch nahm.

Es könnte sich als vorteilhaft erweisen, wenn das Programm die Daten in einem DEL-Format (Delimited ASCII) ausgeben könnte, so daß diese später in eine Datenbanktabelle oder ein Arbeitsblatt zur weiteren statistischen Analyse importiert werden könnten.

Eine Beispielausgabe für einen Vergleichstestbericht könnte folgendermaßen aussehen:

	PARAMETER	VALUES FOR EACH BENCHMARK TEST					
	TEST NUMBER	001	002	003	004	005	
	locklist	63	63	63	63	63	
>>	buffpage	1000	1175	1250	1325	1400	<<
	maxappl	8	8	8	8	8	
	applheapsz	48	48	48	48	48	
	dbheap	128	128	128	128	128	
	sortheap	256	256	256	256	256	
	maxlocks	22	22	22	22	22	
	stmheap	1024	1024	1024	1024	1024	
	SQL STMT	AVERAGE TIMINGS (seconds)					
	01	01.34	01.34	01.35	01.35	01.36	
	10	02.15	02.00	01.55	01.24	01.00	
	15	00.22	00.22	00.22	00.22	00.22	
	20	00.84	00.84	00.84	00.84	00.84	
	99	00.03	00.03	00.03	00.03	00.03	

Abbildung 37. Beispielbericht zu den vom Vergleichstest ermittelten Ausführungszeiten

**Anmerkung:** Die Daten im gezeigten Bericht dienen nur der Illustration. Sie stellen **keine** durch Tests ermittelten Ergebnisse dar.

Eine Untersuchung der Daten in diesem Beispiel ergibt, daß durch die Änderung des Parameters *buffpage* die Zeiten für die Anweisung OPEN CURSOR erfolgreich von 2,15 Sekunden auf 1,00 Sekunden herabgesetzt wurden. (Hierbei wird angenommen, daß es nur einen (1) Pufferpool gibt, dessen Größe (NPAGES) auf den Wert -1 gesetzt ist. Das heißt, die Größe des Pufferpools wird vom Parameter *buffpage* gesteuert.)

Zusammenfassend können folgende Schritte/Iterationen genannt werden, die bei Vergleichstests einer Datenbankanwendung ausgeführt werden können:

### Schritt 1

Belassen Sie alle Parameter zur Optimierung der Datenbank und des Datenbankmanagers außer folgenden auf ihren **Standardwerten**:

- Die Parameter, die für die Belastung durch den Test und die Zielsetzung des Tests von Bedeutung sind. (Sie werden selten genügend Zeit haben, um Vergleichstests zur Optimierung aller Parameter durchzuführen, so daß es empfehlenswert ist, zu Beginn gute Schätzwerte für einige Parameter festzulegen und von diesen ausgehend die Optimierung vorzunehmen.)
- Protokolldateigrößen, die während der Einheiten- oder Systemtests für Ihre Anwendung festgelegt werden sollten. (Der Abschnitt „Protokolldateigröße (logfilsiz)“ auf Seite 453 enthält weitere Informationen.)
- Alle die Parameter, die geändert werden müssen, damit die Anwendung ausgeführt werden kann (d. h., Änderungen zur Verhinderung negativer SQL-Rückkehrcodes aufgrund von Ereignissen wie Speicherknappheit für den Anweisungszwischenspeicher).

Führen Sie Ihre Anzahl von Durchläufen (Iterationen) für diesen Anfangszustand aus, und berechnen Sie den Durchschnittswert für die Taktung oder die CPU.

### **Schritt 2**

Wählen Sie einen und nur einen für die Optimierung zu testenden Parameter aus, und ändern Sie seinen Wert.

### **Schritt 3**

Führen Sie eine weitere Anzahl von Durchläufen (Iterationen) aus, und berechnen Sie den Durchschnittswert für die Taktung oder die CPU.

### **Schritt 4**

Ergreifen Sie in Abhängigkeit von den Ergebnissen des Vergleichstests eine der folgenden Maßnahmen:

- Wenn die Leistung besser wird, ändern Sie den Wert desselben Parameters und kehren zu Schritt 3 zurück. Ändern Sie diesen Parameter so lange, bis der maximale Leistungswert gezeigt wird.
- Wenn die Leistung sinkt oder unverändert bleibt, setzen Sie den Parameter auf seinen vorigen Wert zurück, kehren zu Schritt 2 zurück und wählen einen anderen Parameter. Wiederholen Sie diese Prozedur, bis alle Parameter getestet sind.

**Anmerkung:** Wenn Sie die Leistungsergebnisse in grafischer Darstellung festhalten würden, müßten Sie nach Stellen suchen, an denen die Kurve einen Maximalwert erreicht und dort verbleibt bzw. wieder absinkt.

Sie können ein Treiberprogramm schreiben, das Sie bei der Durchführung der Vergleichstests unterstützt. Dieses Treiberprogramm könnte in einer Sprache wie REXX bzw. bei auf UNIX basierenden Systemen mit Hilfe von Shell-Prozeduren (Skripts) erstellt werden.

Dieses Treiberprogramm könnte das Vergleichstestprogramm ausführen, ihm dabei die richtigen Parameter übergeben, den Test durch mehrere Durchläufe führen, die Umgebung in einen konsistenten Zustand zurückversetzen, den nächsten Test mit neuen Parameterwerten vorbereiten und die Testdaten sammeln bzw. konsolidieren. Diese Treiberprogramme können so flexibel gestaltet werden, daß sie zur Ausführung einer ganzen Reihe von Vergleichstests, zur Analyse der Ergebnisse und zur Erstellung eines Berichts über die endgültigen und optimalen Parameterwerte für einen bestimmten Test verwendet werden könnten.



---

## Kapitel 13. Konfigurieren von DB2

Konfigurationsparameter sind Werte, die die Betriebsmerkmale einer Datenbank oder eines Datenbankverwaltungssystems beeinflussen.

Die Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers sind auf Servern und Clients vorhanden. Auf dem Client können jedoch nur bestimmte Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers eingestellt werden. Diese Parameter sind eine Untergruppe der Konfigurationsparameter für die Datenbankverwaltung, die auf dem Server eingestellt werden können. Je nach der Art des verwendeten Produkts DB2 Universal Database gibt es spezifische Fragen in bezug auf Konfigurationsparameter. Zum Beispiel wird bei der DB2 Enterprise - Extended Edition eine Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers von allen Datenbankpartitions-Servern im Exemplar gemeinsam benutzt.

Die Konfigurationsparameter für Datenbanken befinden sich nur auf einem Server.

DB2 bietet zahlreiche Optimierungs- und Konfigurationsparameter. Diese Parameter werden in zwei Hauptkategorien unterteilt:

- „Parameter des Datenbankmanagers“ auf Seite 367
- „Datenbankparameter“ auf Seite 374.

Neben den Beschreibungen der einzelnen Parameter sind folgende Themen enthalten, die in starkem Maß von Konfigurationsparametern beeinflusst werden:

- „Optimieren der Konfigurationsparameter“ auf Seite 366.
- „Einzelheiten zu Parametern nach Funktion“ auf Seite 380 (jeder Funktionsbereich hat seine eigene Liste von Konfigurationsparametern).
- „Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen“ auf Seite 543.

Es kann für Ihre Plattform leistungsbezogene Umgebungs- oder Registrierungsvariablen geben. Sie sollten dann erwägen, ob Sie diese zusätzlich zu den leistungsbezogenen Konfigurationsparametern verwenden.

- „Kapitel 8. Leistung bei der Ausführung“ auf Seite 269.
- „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests“ auf Seite 349.

Sie sollten zunächst alle Kurzbeschreibungen der Parameter in Tabelle 17 auf Seite 369 und Tabelle 19 auf Seite 376 lesen und sich dann auf die Beschreibungen und Optimierung der Parameter konzentrieren, mit denen sich in Ihrer Arbeitsumgebung die größten Leistungsgewinne erzielen lassen.

---

## Optimieren der Konfigurationsparameter

Der vom Datenbankmanager auf der Basis der Standardwerte für die Parameter zugeordnete Plattenspeicherplatz und Hauptspeicher können für Ihre Anforderungen in einigen Fällen ausreichend sein. In einigen Situationen wird die maximale Leistung bei Verwendung dieser Standardwerte jedoch vielleicht nicht erreicht.

Da die Standardwerte für Systeme mit relativ kleinem Hauptspeicher, die als Datenbank-Server eingesetzt werden, ausgelegt sind, müssen Sie die Parameterwerte ändern, wenn Ihre Umgebung folgende Merkmale aufweist:

- Umfangreiche Datenbanken
- Große Anzahl von Verbindungen
- Hohe Leistungsanforderungen für eine bestimmte Anwendung
- Spezifische Abfrage-/Transaktionsladevorgänge bzw. -arten
- Verschiedene Arten der Konfiguration und des Einsatzes von Systemen

Jede Umgebung, die Transaktionen verarbeitet, hat einen oder mehrere spezifische, nur für sie geltende Aspekte. Diese Unterschiede können sich tiefgreifend auf die Leistung des Datenbankmanagers auswirken, wenn die Standardkonfiguration verwendet wird. Aus diesem Grund wird ausdrücklich empfohlen, die Konfiguration für die Umgebung zu optimieren.

Verschiedene Arten von Anwendungen und Benutzern unterscheiden sich in ihren Anforderungen und Erwartungen an die Antwortzeiten. Die Bandbreite der Anwendungen kann von einfachen Dateneingabebildschirmen bis hin zu strategischen Anwendungen zur Verarbeitung zahlreicher komplexer SQL-Anweisungen mit Zugriff auf Dutzende von Tabellen pro Arbeitseinheit reichen. Zum Beispiel können die Anforderungen an die Antwortzeiten zwischen einer Serviceanwendung für Telefonkunden und einer Stapelanwendung zur Erstellung von Berichten beträchtliche Unterschiede aufweisen.

Die anderen zugehörigen Themen enthalten hilfreiche Informationen zum Testen der Anwendung und Optimierung der Konfigurationsparameter:

- „Parameter des Datenbankmanagers“ auf Seite 367
- „Datenbankparameter“ auf Seite 374
- „Einzelheiten zu Parametern nach Funktion“ auf Seite 380 (jeder Funktionsbereich hat seine eigene Liste von Konfigurationsparametern)
- „Kapitel 8. Leistung bei der Ausführung“ auf Seite 269
- „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests“ auf Seite 349
- Beschreibungen der Datenbanksystemmonitorelemente im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*



---

## Parameter des Datenbankmanagers

Die Parameter des Datenbankmanagers sind in einer Datei mit dem Namen `db2system` gespeichert. Diese Datei wird erstellt, wenn das Exemplar des Datenbankmanagers erstellt wird. In auf UNIX basierenden Umgebungen befindet sich diese Datei im Unterverzeichnis `sql1lib` für das Exemplar des Datenbankmanagers. In allen anderen Umgebungen finden Sie diese Datei standardmäßig im Unterverzeichnis des Exemplars im Verzeichnis `sql1lib`. Wenn die Variable `DB2INSTPROF` aktiviert ist, befindet sich die Datei im Unterverzeichnis `instance` des in der Variable `DB2INSTPROF` angegebenen Verzeichnisses.

In einer partitionierten Datenbankumgebung befindet sich diese Datei auf einem gemeinsam benutzten Dateisystem, so daß alle Datenbankpartitions-Server auf dieselbe Datei zugreifen können. Die Konfiguration des Datenbankmanagers ist auf allen Datenbankpartitions-Servern gleich.

Die meisten Parameter haben entweder Einfluß darauf, wieviel Systemressourcen einem einzelnen Datenbankmanagerexemplar zugeordnet werden, oder sie konfigurieren die Einrichtung des Datenbankmanagers und der verschiedenen Kommunikationssysteme nach umgebungsspezifischen Überlegungen. Darüber hinaus gibt es noch weitere Parameter, die nur der Information dienen und deren Werte nicht geändert werden können. Alle diese Parameter sind allgemeingültig und unabhängig von einzelnen Datenbanken, die unter diesem Datenbankmanagerexemplar gespeichert sind.

Die Datei `db2system` kann nicht direkt editiert werden. Sie kann nur mit Hilfe einer bereitgestellten Anwendungsprogrammierschnittstelle (API) oder einem Tool, das diese API aufruft, geändert oder angezeigt werden.

**Achtung:** Wenn Sie die Datei mit anderen Methoden als denen, die vom Produkt vorgesehen sind, editieren, wird Ihr System möglicherweise unbrauchbar. **Es ist äußerst ratsam**, diese Datei nur mit den von DB2 unterstützten und dokumentierten Methoden zu ändern.

Sie können eine der folgenden Methoden zum Anzeigen, Aktualisieren und Zurücksetzen der Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers verwenden:

- Die Verwendung der DB2-Steuerzentrale. In der DB2-Steuerzentrale steht das Notizbuch **Exemplar konfigurieren** zur Verfügung, mit dem Sie die Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers auf einem Client oder Server einstellen können. Die DB2-Steuerzentrale stellt auch den *Assistent: Leistungskonfiguration* zum Ändern der Werte der Konfigurationsparameter auf einem Server bereit. Dieser Assistent generiert Werte für Parameter auf der Grundlage Ihrer Antworten zu einer Reihe von Fragen, z. B. Ausla-

stung und Transaktionsart der Datenbank. In der Online-Hilfefunktion der Steuerzentrale finden Sie Informationen zur Verwendung dieser Schnittstellen.

- Die Verwendung des Befehlszeilenprozessors. Befehle zum Ändern der Einstellungen können schnell und bequem eingegeben werden. Weitere Informationen zu den folgenden Befehlen finden Sie im Handbuch *Command Reference*:
  - GET DATABASE MANAGER CONFIGURATION (oder GET DBM CFG)
  - UPDATE DATABASE MANAGER CONFIGURATION (oder UPDATE DBM CFG)
  - RESET DATABASE MANAGER CONFIGURATION (oder RESET DBM CFG)
- Die Verwendung von Anwendungsprogrammierschnittstellen (APIs). Die APIs können leicht aus einer Anwendung aufgerufen werden. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.
- Die Verwendung von **Client-Konfiguration - Unterstützung**. Mit **Client-Konfiguration - Unterstützung** können Sie nur die Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers auf einem Client einstellen.

Nach dem Ändern der Parameter muß der Datenbankmanager gestoppt (db2stop) und wieder gestartet (db2start) werden, damit die neuen Parameterwerte in Kraft treten. Bei Clients werden Änderungen an den Konfigurationsparametern des Datenbankmanagers wirksam, wenn der Client das nächste Mal die Verbindung zu einem Server herstellt. Obwohl die neuen Parameterwerte nicht sofort in Kraft treten, werden beim Anzeigen der Parametereinstellungen stets die zuletzt aktualisierten Werte angezeigt.

**Anmerkung:** Sie müssen den Datenbankmanager nicht erneut starten, wenn Sie den Wert des Parameters *dft\_monswitches* aktualisieren; dieser Parameter wird automatisch aktualisiert, wenn Sie seinen Wert ändern.

## Überblick über die Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers

In der folgenden Tabelle sind die Parameter der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers für Datenbank-Server aufgeführt. Beachten Sie beim Ändern der Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers die detaillierten Informationen zu jedem Parameter. Informationen zu spezifischen Betriebsumgebungen mit Standardwerten sind in jeder Parameterbeschreibung enthalten.

In der Spalte „Leistungsrelevanz“ der folgenden Tabelle ist vermerkt, in welchem relativen Ausmaß sich jeder Parameter in Bezug auf die Systemleistung auswirken kann. Diese Spalte kann allerdings nicht für alle Arten von Umgebungen gültige Angaben enthalten. Sie sollten die Informationen als allgemeine Hinweise betrachten.

- **Hoch** — gibt an, daß ein Parameter wesentliche Auswirkungen auf die Leistung haben kann. Die Werte für diese Parameter müssen sehr eingehend überlegt werden. In einigen Fällen kann das bedeuten, daß Sie die vorgegebenen Standardwerte übernehmen sollten.
- **Mittel** — gibt an, daß der Parameter unter Umständen Auswirkungen auf die Leistung haben kann. Sie sollten von Ihrer spezifischen Umgebung und Ihren Anforderungen ausgehend entscheiden, wieviel Aufwand in die Optimierung dieser Parameter investiert werden sollte.
- **Niedrig** — gibt an, daß der Parameter weniger allgemeine bzw. weniger bedeutende Auswirkungen auf die Leistung hat.
- **Keine** — gibt an, daß der Parameter keine direkten Auswirkungen auf die Leistung hat. Da diese Parameter nicht leistungsrelevant sind, müssen sie nicht optimiert werden, sie können jedoch in anderer Hinsicht für die Systemkonfiguration von Bedeutung sein, z. B. zur Einrichtung der Übertragungsunterstützung.

Tabelle 17. Konfigurierbare Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>agentpri</i>	Hoch	„Agentenpriorität ( <i>agentpri</i> )“ auf Seite 441
<i>agent_stack_sz</i>	Niedrig	„Größe des Agentenstapelspeichers ( <i>agent_stack_sz</i> )“ auf Seite 408
<i>aslheapsz</i>	Hoch	„Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene ( <i>aslheapsz</i> )“ auf Seite 412
<i>audit_buf_sz</i>	Hoch	„Prüfpuffergröße ( <i>audit_buf_sz</i> )“ auf Seite 421
<i>authentication</i>	Niedrig	„Authentifizierungsart ( <i>authentication</i> )“ auf Seite 533
<i>backbufsz</i>	Mittel	„Standardgröße für Sicherungspuffer ( <i>backbufsz</i> )“ auf Seite 390
<i>catalog_noauth</i>	Keine	„Katalogisieren ohne Berechtigung zulässig ( <i>catalog_noauth</i> )“ auf Seite 535
<i>comm_bandwidth</i>	Mittel	„Übertragungsbandbreite ( <i>comm_bandwidth</i> )“ auf Seite 521
<i>conn_elapse</i>	Mittel	„Antwortzeit für Knotenverbindung ( <i>conn_elapse</i> )“ auf Seite 508
<i>cpuspeed</i>	Niedrig (s. Anm.)	„CPU-Geschwindigkeit ( <i>cpuspeed</i> )“ auf Seite 522
<i>datalinks</i>	Niedrig	„Unterstützung der Aktivierung von Data Links ( <i>datalinks</i> )“ auf Seite 484
<i>dft_account_str</i>	Keine	„Standardzeichenfolge für Abrechnung ( <i>dft_account_str</i> )“ auf Seite 527
<i>dft_client_adpt</i>	Keine	„Standard-Client-Adapternummer ( <i>dft_client_adpt</i> )“ auf Seite 503

Tabelle 17. Konfigurierbare Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>dft_client_comm</i>	Keine	„Standard-Client-Übertragungsprotokoll ( <i>dft_client_comm</i> )“ auf Seite 502
<i>dft_monswitches</i> • <i>dft_mon_bufpool</i> • <i>dft_mon_lock</i> • <i>dft_mon_sort</i> • <i>dft_mon_stmt</i> • <i>dft_mon_table</i> • <i>dft_mon_uow</i>	Mittel	„Standardschalter für den Datenbanksystemmonitor ( <i>dft_monswitches</i> )“ auf Seite 519
<i>dftdbpath</i>	Keine	„Standarddatenbankpfad ( <i>dftdbpath</i> )“ auf Seite 536
<i>diaglevel</i>	Niedrig	„Aufzeichnungsebene bei Fehlerdiagnose ( <i>diaglevel</i> )“ auf Seite 516
<i>diagpath</i>	Keine	„Verzeichnispfad für Diagnosedaten ( <i>diagpath</i> )“ auf Seite 517
<i>dir_cache</i>	Mittel	„Verzeichnis-Cache-Unterstützung ( <i>dir_cache</i> )“ auf Seite 419
<i>dir_obj_name</i>	Keine	„Verzeichnisobjektname ( <i>dir_obj_name</i> )“ auf Seite 501
<i>dir_path_name</i>	Keine	„Verzeichnispfadname ( <i>dir_path_name</i> )“ auf Seite 500
<i>dir_type</i>	Keine	„Verzeichnisserviceart ( <i>dir_type</i> )“ auf Seite 499
<i>discover</i>	Mittel	„Discovery-Modus ( <i>discover</i> )“ auf Seite 504
<i>discover_comm</i>	Niedrig	„Discovery-Kommunikationsprotokoll ( <i>discover_comm</i> )“ auf Seite 506
<i>discover_inst</i>	Niedrig	„Discover-Server-Exemplar ( <i>discover_inst</i> )“ auf Seite 507
<i>dos_rqrioblk</i>	Hoch	„E/A-Blockgröße für DOS-Requester ( <i>dos_rqrioblk</i> )“ auf Seite 416
<i>drda_heap_sz</i>	Niedrig	„DRDA-Zwischenspeichergröße ( <i>drda_heap_sz</i> )“ auf Seite 406
<i>fcm_num_anchors</i>	Hoch	„Anzahl der FCM-Nachrichtenanker ( <i>fcm_num_anchors</i> )“ auf Seite 508
<i>fcm_num_buffers</i>	Hoch	„Anzahl der FCM-Puffer ( <i>fcm_num_buffers</i> )“ auf Seite 509
<i>fcm_num_connect</i>	Hoch	„Anzahl der FCM-Verbindungseinträge ( <i>fcm_num_connect</i> )“ auf Seite 511

Tabelle 17. Konfigurierbare Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>fcm_num_rqb</i>	Hoch	„Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke ( <i>fcm_num_rqb</i> )“ auf Seite 511
<i>federated</i>	Mittel	„Unterstützung für Systeme mit zusammengeschlossenen Datenbanken ( <i>federated</i> )“ auf Seite 529
<i>fileserv</i>	Keine	„Name des IPX/SPX-Datei-Servers ( <i>fileserv</i> )“ auf Seite 497
<i>indexrec</i>	Mittel	„Zeitpunkt für Indexneuerstellung ( <i>indexrec</i> )“ auf Seite 467
<i>initdari_jvm</i>	Mittel	„DARI-Prozeß mit JVM initialisieren ( <i>initdari_jvm</i> )“ auf Seite 451
<i>intra_parallel</i>	Hoch	„Partitionsinterne Parallelität aktivieren ( <i>intra_parallel</i> )“ auf Seite 515
<i>ipx_socket</i>	Keine	„IPX/SPX-Socket-Nummer ( <i>ipx_socket</i> )“ auf Seite 498
<i>java_heap_sz</i>	Hoch	„Maximaler Zwischenspeicher für Java-Interpreter ( <i>java_heap_sz</i> )“ auf Seite 422
<i>jdk11_path</i>	Keine	„Java Development Kit 1.1: Installationspfad ( <i>jdk11_path</i> )“ auf Seite 528
<i>keepdari</i>	Mittel	„DARI-Prozeß beibehalten ( <i>keepdari</i> )“ auf Seite 448
<i>maxagents</i>	Mittel	„Maximale Anzahl von Agenten ( <i>maxagents</i> )“ auf Seite 442
<i>maxcagents</i>	Mittel	„Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Agenten ( <i>maxcagents</i> )“ auf Seite 443
<i>max_connretries</i>	Mittel	„Maximale Anzahl Wiederholungen für Knotenverbindungen ( <i>max_connretries</i> )“ auf Seite 512
<i>max_coordagents</i>	Mittel	„Maximale Anzahl koordinierender Agenten ( <i>max_coordagents</i> )“ auf Seite 444
<i>maxdari</i>	Mittel	„Maximale Anzahl von DARI-Prozessen ( <i>maxdari</i> )“ auf Seite 450
<i>max_logicagents</i>	Mittel	„Maximale Anzahl logischer Agenten ( <i>max_logicagents</i> )“ auf Seite 446
<i>max_querydegree</i>	Hoch	„Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen ( <i>max_querydegree</i> )“ auf Seite 514
<i>max_time_diff</i>	Mittel	„Maximale Zeitdifferenz zwischen Knoten ( <i>max_time_diff</i> )“ auf Seite 513

Tabelle 17. Konfigurierbare Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>maxtotfilop</i>	Mittel	„Maximale Anzahl offener Dateien pro Anwendung (maxtotfilop)“ auf Seite 439
<i>min_priv_mem</i>	Mittel	„Minimaler reservierter privater Speicher (min_priv_mem)“ auf Seite 409
<i>mon_heap_sz</i>	Niedrig	„Zwischenspeicher für den Datenbanksystemmonitor (mon_heap_sz)“ auf Seite 417
<i>nname</i>	Keine	„NetBIOS-Knotenname (nname)“ auf Seite 494
<i>notifylevel</i>	Niedrig	„Aufzeichnungsebene (notifylevel)“ auf Seite 518
<i>numdb</i>	Niedrig	„Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (numdb)“ auf Seite 523
<i>num_initagents</i>	Mittel	„Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num_initagents)“ auf Seite 448
<i>num_initdaris</i>	Mittel	„Anfangszahl der abgeschirmten DARI-Prozesse im Pool (num_initdaris)“ auf Seite 452
<i>num_poolagents</i>	Hoch	„Größe des Agentenpools (num_poolagents)“ auf Seite 446
<i>objectname</i>	Keine	„Objektname für IPX/SPX-DB2-Server (objectname)“ auf Seite 497
<i>priv_mem_thresh</i>	Mittel	„Schwellenwert für privaten Speicher (priv_mem_thresh)“ auf Seite 410
<i>query_heap_sz</i>	Mittel	„Größe des Abfragezwischenspeichers (query_heap_sz)“ auf Seite 404
<i>restbufsz</i>	Mittel	„Standardgröße für Wiederherstellungspuffer (restbufsz)“ auf Seite 391
<i>resync_interval</i>	Keine	„Intervall für Transaktionsresynchronisation (resync_interval)“ auf Seite 474
<i>route_obj_name</i>	Keine	„Name des Leitweginformationsobjekts (route_obj_name)“ auf Seite 501
<i>rqrioblk</i>	Hoch	„E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk)“ auf Seite 414
<i>sheapthres</i>	Hoch	„Schwellenwert für Sortierspeicher (sheapthres)“ auf Seite 400
<i>spm_log_file_sz</i>	Niedrig	„Protokolldateigröße für SPM (spm_log_file_sz)“ auf Seite 476
<i>spm_log_path</i>	Mittel	„Protokolldateipfad für SPM (spm_log_path)“ auf Seite 475

Tabelle 17. Konfigurierbare Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>spm_max_resync</i>	Niedrig	„SPM-Maximum für Resynchronisationsagenten ( <i>spm_max_resync</i> )“ auf Seite 477
<i>spm_name</i>	Keine	„Name des Synchronisationspunktmanagers ( <i>spm_name</i> )“ auf Seite 475
<i>ss_logon</i>	Keine	„LOGON für DB2START/DB2STOP erforderlich ( <i>ss_logon</i> )“ auf Seite 537
<i>start_stop_time</i>	Niedrig	„db2start/db2stop-Zeitlimit ( <i>start_stop_time</i> )“ auf Seite 513
<i>svcename</i>	Keine	„TCP/IP-Servicename ( <i>svcename</i> )“ auf Seite 495
<i>sysadm_group</i>	Keine	„SYSADM-Gruppenname ( <i>sysadm_group</i> )“ auf Seite 530
<i>sysctrl_group</i>	Keine	„SYSCTRL-Gruppenname ( <i>sysctrl_group</i> )“ auf Seite 531
<i>sysmaint_group</i>	Keine	„SYSMAINT-Gruppenname ( <i>sysmaint_group</i> )“ auf Seite 532
<i>tm_database</i>	Keine	„Name für Transaktionsmanagerdatenbank ( <i>tm_database</i> )“ auf Seite 473
<i>tp_mon_name</i>	Keine	„Name des TP-Monitors ( <i>tp_mon_name</i> )“ auf Seite 524
<i>tpname</i>	Keine	„APPC-Transaktionsprogrammname ( <i>tpname</i> )“ auf Seite 496
<i>trust_allclnts</i>	Keine	„Alle Clients akzeptieren ( <i>trust_allclnts</i> )“ auf Seite 537
<i>trust_clntauth</i>	Keine	„Identifikationsüberprüfung für gesicherte Clients ( <i>trust_clntauth</i> )“ auf Seite 539
<i>udf_mem_sz</i>	Niedrig	„Größe des gemeinsamen UDF-Speichers ( <i>udf_mem_sz</i> )“ auf Seite 407
<p><b>Anmerkung:</b> Der Parameter <i>cpuspeed</i> kann sich wesentlich auf die Leistung auswirken, jedoch sollten Sie den Standardwert verwenden, sofern nicht spezielle Umstände vorliegen, wie sie in der Parameterbeschreibung dokumentiert sind.</p>		

Tabelle 18. Informative Konfigurationsparameter des Datenbankmanagers

Parameter	Zusätzliche Informationen
<i>nodetype</i>	„Knotenart des Systems ( <i>nodetype</i> )“ auf Seite 527
<i>release</i>	„Release-Stand der Datenbankkonfiguration ( <i>release</i> )“ auf Seite 479

---

## Datenbankparameter

Parameter für eine einzelne Datenbank werden in einer Konfigurationsdatei namens SQLDBCON gespeichert. Diese Datei wird zusammen mit anderen Steuerdateien für die Datenbank im Verzeichnis SQLnnnnn gespeichert, wobei nnnnn eine Nummer ist, die bei der Erstellung der Datenbank zugeordnet wurde. (Weitere Informationen zur Speicherposition dieses Verzeichnisses finden Sie im Abschnitt zu physischen Datenbankverzeichnissen im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.) Jede Datenbank hat eine eigene Konfigurationsdatei, und die meisten Parameter in der Datei geben an, wie viele Ressourcen der betreffenden Datenbank zugeordnet werden. Die Datei enthält außerdem beschreibende Informationen sowie Markierungen, die den Status der Datenbank angeben.

Die Datei SQLDBCON kann nicht direkt editiert werden, sondern kann lediglich mit Hilfe einer bereitgestellten Anwendungsprogrammierschnittstelle (API) oder mit einem Tool, das diese API aufruft, geändert oder angezeigt werden.

**Achtung:** Wenn Sie die Datei mit anderen Methoden als denen, die von DB2 vorgesehen sind, editieren, wird die Datenbank möglicherweise unbrauchbar. **Es ist äußerst ratsam**, diese Datei nur mit den von DB2 unterstützten und dokumentierten Methoden zu ändern.

Die folgenden drei Methoden können zum Anzeigen, Aktualisieren und Zurücksetzen der Konfigurationsparameter von Datenbanken verwendet werden:

- Die Verwendung der Steuerzentrale. Die DB2-Steuerzentrale bietet das Notizbuch zum Konfigurieren einer Datenbank und den *Assistent: Leistungskonfiguration* zum Ändern der Werte der Konfigurationsparameter. Dieser Assistent generiert Werte für Parameter auf der Grundlage Ihrer Antworten zu einer Reihe von Fragen, z. B. Auslastung und Transaktionsart der Datenbank. In der Online-Hilfefunktion der Steuerzentrale finden Sie Informationen zur Verwendung dieser Schnittstellen.

In einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken ist die Datei SQLDBCON für jede Datenbankpartition vorhanden. Das Notizbuch zum Konfigurieren einer Datenbank in der Steuerzentrale ändert den Wert aller Partitionen, wenn Sie es vom Datenbankobjekt in der Baumstruktursicht der Steuerzentrale aus starten. Wenn Sie das Notizbuch von einem Datenbankpartitionsobjekt aus starten, ändert es nur die Werte für die betreffende Partition.

**Anmerkung:** Der *Assistent: Leistungskonfiguration* ist in der Umgebung mit partitionierten Datenbanken nicht verfügbar.



- Die Verwendung des Befehlszeilenprozessors. Befehle zum Ändern der Einstellungen können schnell und bequem eingegeben werden. Weitere Informationen zu den folgenden Befehlen finden Sie im Handbuch *Command Reference*:
  - GET DATABASE CONFIGURATION (oder GET DB CFG)
  - UPDATE DATABASE CONFIGURATION (oder UPDATE DB CFG)
  - RESET DATABASE CONFIGURATION (oder RESET DB CFG)
- Die Verwendung von Anwendungsprogrammierschnittstellen (APIs). Die APIs können leicht aus einem Programm in der Host-Programmiersprache aufgerufen werden. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

Aktualisierte Werte der meisten änderbaren Parameter treten nicht in Kraft, während Anwendungen mit der Datenbank verbunden sind. Alle Anwendungen müssen zunächst ihre Verbindung zur Datenbank beenden. (Wenn die Datenbank aktiviert war, muß sie inaktiviert und anschließend erneut aktiviert werden.) Bei der Herstellung der ersten neuen Verbindung zur Datenbank werden die Änderungen wirksam. Beachten Sie, daß einige Parameteränderungen (z. B. für *newlogpath*, *logfilesiz* oder *logprimary*) aufgrund des Systemaufwands für die Speicherzuordnung merklich mehr Zeit benötigen, um in Kraft zu treten. Es kann sinnvoll sein, eine Testverbindung zur Datenbank herzustellen, so daß die Änderung zum Zeitpunkt dieser Testverbindung aktiviert wird und der entsprechende Systemaufwands andere Benutzer nicht beeinträchtigt. Wenn Sie wegen des hier besprochenen Systemaufwands Bedenken haben, sollten Sie erwägen, den Befehl `ACTIVATE DATABASE` (siehe das Handbuch *Command Reference*) zu verwenden.

**Anmerkung:** Sie müssen die Verbindung zur Datenbank nicht unterbrechen, wenn Sie den Parameter *mincommit* aktualisieren; dieser Parameter wird automatisch aktualisiert, wenn Sie seinen Wert ändern.

Das Ändern einiger Konfigurationsparameter der Datenbank kann den Zugriffsplan beeinflussen, der vom SQL-Optimierungsprogramm gewählt wird. Diese Datenbankparameter werden im Abschnitt „Konfigurationsparameter mit Auswirkung auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 103 behandelt. Nach der Änderung eines der hier behandelten Parameter sollten Sie in Betracht ziehen, die Anwendungen erneut zu binden, um sicherzustellen, daß der beste Zugriffsplan für die SQL-Anweisungen verwendet wird.

Obwohl die neuen Parameterwerte möglicherweise nicht sofort in Kraft treten, werden beim Anzeigen der Parametereinstellungen stets die zuletzt aktualisierten Werte angezeigt.

**Anmerkung:** Eine Reihe von Konfigurationsparametern für Datenbanken (z. B. *userexit*) besitzen laut Beschreibung in der Hilfe und

anderen DB2-Handbüchern die zulässigen Werte „Yes“ oder „No“ bzw. „On“ oder „Off“. Zur Vermeidung von Unklarheiten sei hier vermerkt, daß „Yes“ als äquivalent zu „On“ und „No“ als äquivalent zu „Off“ anzusehen sind.

## Überblick über die Konfigurationsparameter der Datenbank

In der folgenden Tabelle sind die Parameter der Konfigurationsdatei für die Datenbank aufgeführt. Wenn Sie Konfigurationsparameter der Datenbank ändern möchten, lesen Sie die detaillierten Informationen zu den Parametern.

In der Spalte „Leistungsrelevanz“ der folgenden Tabelle ist vermerkt, in welchem relativen Ausmaß sich jeder Parameter in Bezug auf die Systemleistung auswirken kann. Diese Spalte kann allerdings nicht für alle Arten von Umgebungen gültige Angaben enthalten. Sie sollten die Informationen als allgemeine Hinweise betrachten.

- **Hoch** — gibt an, daß ein Parameter wesentliche Auswirkungen auf die Leistung haben kann. Die Werte für diese Parameter müssen sehr eingehend überlegt werden. In einigen Fällen kann das bedeuten, daß Sie die vorgegebenen Standardwerte übernehmen sollten.
- **Mittel** — gibt an, daß der Parameter unter Umständen Auswirkungen auf die Leistung haben kann. Sie sollten von Ihrer spezifischen Umgebung und Ihren Anforderungen ausgehend entscheiden, wieviel Aufwand in die Optimierung dieser Parameter investiert werden sollte.
- **Niedrig** — gibt an, daß der Parameter weniger allgemeine bzw. weniger bedeutende Auswirkungen auf die Leistung hat.
- **Keine** — gibt an, daß der Parameter keine direkten Auswirkungen auf die Leistung hat. Da diese Parameter nicht leistungsrelevant sind, müssen sie nicht optimiert werden, sie können jedoch in anderer Hinsicht für die Systemkonfiguration von Bedeutung sein, z. B. zur Einrichtung der Übertragungsunterstützung.

Tabelle 19. Konfigurierbare Konfigurationsparameter für die Datenbank

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>app_ctl_heap_sz</i>	Mittel	„Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung ( <i>app_ctl_heap_sz</i> )“ auf Seite 397
<i>applheapsz</i>	Mittel	„Zwischenspeicher für Anwendungen ( <i>applheapsz</i> )“ auf Seite 402
<i>audit_buf_sz</i>	Mittel	„Prüfpuffergröße ( <i>audit_buf_sz</i> )“ auf Seite 421
<i>autorestart</i>	Niedrig	„Automatischer Neustart aktiviert ( <i>autorestart</i> )“ auf Seite 466
<i>avg_appls</i>	Hoch	„Durchschnittliche Anzahl aktiver Anwendungen ( <i>avg_appls</i> )“ auf Seite 437
<i>buffpage</i>	Hoch (wenn aktiv)	„Größe des Pufferpools ( <i>buffpage</i> )“ auf Seite 382

Tabelle 19. Konfigurierbare Konfigurationsparameter für die Datenbank (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>catalogcache_sz</i>	Mittel	„Katalog-Cache-Größe ( <i>catalogcache_sz</i> )“ auf Seite 386
<i>chnngpgs_thresh</i>	Hoch	„Schwellenwert für geänderte Seiten ( <i>chnngpgs_thresh</i> )“ auf Seite 427
<i>copyprotect</i>	Keine	„Kopierschutz aktiviert ( <i>copyprotect</i> )“ auf Seite 481
<i>dbheap</i>	Mittel	„Zwischenspeicher für Datenbank ( <i>dbheap</i> )“ auf Seite 385
<i>dft_degree</i>	Hoch	„Grad der Parallelität ( <i>dft_degree</i> )“ auf Seite 489
<i>dft_extent_sz</i>	Mittel	„Standardwert für EXTENTSIZE bei Tabellenbereichen ( <i>dft_extent_sz</i> )“ auf Seite 434
<i>dft_loadrec_ses</i>	Mittel	„Standardanzahl von Sitzungen für Wiederherstellung ( <i>dft_loadrec_ses</i> )“ auf Seite 469
<i>dft_prefetch_sz</i>	Mittel	„Standardwert für PREFETCHSIZE ( <i>dft_prefetch_sz</i> )“ auf Seite 432
<i>dft_queryopt</i>	Mittel	„Standardabfrageoptimierungsklasse ( <i>dft_queryopt</i> )“ auf Seite 490
<i>dft_refresh_age</i>	Mittel	„Standardaktualisierungsalter ( <i>dft_refresh_age</i> )“ auf Seite 490
<i>dft_sqlmathwarn</i>	Keine	„Bei arithmetischen Ausnahmebedingungen fortsetzen ( <i>dft_sqlmathwarn</i> )“ auf Seite 487
<i>dir_obj_name</i>	Keine	„Verzeichnisobjektname ( <i>dir_obj_name</i> )“ auf Seite 501
<i>discover_db</i>	Mittel	„Discovery-Unterstützung für diese Datenbank ( <i>discover_db</i> )“ auf Seite 504
<i>dlchktime</i>	Mittel	„Intervall für Prüfung gegenseitiger Sperren ( <i>dlchktime</i> )“ auf Seite 423
<i>dl_expint</i>	Keine	„Ablaufintervall für Data Link-Zugriffs-Token ( <i>dl_expint</i> )“ auf Seite 482
<i>dl_num_copies</i>	Keine	„Anzahl Data Link-Kopien ( <i>dl_num_copies</i> )“ auf Seite 483
<i>dl_time_drop</i>	Keine	„Data Links-Zeit nach DROP ( <i>dl_time_drop</i> )“ auf Seite 483
<i>dl_token</i>	Niedrig	„Data Links-Token-Algorithmus ( <i>dl_token</i> )“ auf Seite 483
<i>dl_upper</i>	Keine	„Data Links-Token in Großbuchstaben ( <i>dl_upper</i> )“ auf Seite 484

Tabelle 19. Konfigurierbare Konfigurationsparameter für die Datenbank (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>dyn_query_mgmt</i>	Niedrig	„Dynamische SQL-Abfrageverwaltung (dyn_query_mgmt)“ auf Seite 478
<i>estore_seg_sz</i>	Mittel	„Segmentgröße für erweiterten Speicher (estore_seg_sz)“ auf Seite 434
<i>indexrec</i>	Mittel	„Zeitpunkt für Indexneuerstellung (indexrec)“ auf Seite 467
<i>indexsort</i>	Niedrig (siehe 379)	„Markierung für Indexsortierung (indexsort)“ auf Seite 431
<i>locklist</i>	Hoch bei Einfluß auf die Eskalation	„Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
<i>locktimeout</i>	Mittel	„Zeitlimit für Sperren (locktimeout)“ auf Seite 425
<i>logbufsz</i>	Hoch	„Protokollpuffergröße (logbufsz)“ auf Seite 388
<i>logfilsiz</i>	Mittel	„Protokolldateigröße (logfilsiz)“ auf Seite 453
<i>logprimary</i>	Mittel	„Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary)“ auf Seite 454
<i>logretain</i>	Niedrig	„Protokollspeicherung für Wiederherstellung (logretain)“ auf Seite 464
<i>logsecond</i>	Mittel	„Anzahl sekundärer Protokolldateien (logsecond)“ auf Seite 457
<i>maxappls</i>	Mittel	„Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)“ auf Seite 436
<i>maxfilop</i>	Mittel	„Maximale Anzahl offener Datenbankdateien pro Anwendung (maxfilop)“ auf Seite 439
<i>maxlocks</i>	Hoch bei Einfluß auf die Eskalation	„Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424
<i>mincommit</i>	Hoch	„Anzahl der Gruppenfestschreibungen (mincommit)“ auf Seite 460
<i>newlogpath</i>	Niedrig	„Datenbankprotokollpfad ändern (newlogpath)“ auf Seite 458
<i>num_db_backups</i>	Keine	„Anzahl der Datenbanksicherungen (num_db_backups)“ auf Seite 469
<i>num_estore_segs</i>	Mittel	„Segmentanzahl für erweiterten Speicher (num_estore_segs)“ auf Seite 435
<i>num_freqvalues</i>	Niedrig	„Anzahl der häufigsten Werte (num_freqvalues)“ auf Seite 491
<i>num_iocleaners</i>	Hoch	„Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen (num_iocleaners)“ auf Seite 428

Table 19. Konfigurierbare Konfigurationsparameter für die Datenbank (Forts.)

Parameter	Leistungsrelevanz	Zusätzliche Informationen
<i>num_ioservers</i>	Hoch	„Anzahl von E/A-Servern (num_ioservers)“ auf Seite 430
<i>num_quantiles</i>	Niedrig	„Anzahl der Quantile für Spalten (num_quantiles)“ auf Seite 492
<i>pckcachesz</i>	Hoch	„Größe des Paket-Cache (pckcachesz)“ auf Seite 395
<i>rec_his_retentn</i>	Keine	„Aufbewahrungszeitraum für Wiederherstellungsprotokoll (rec_his_retentn)“ auf Seite 470
<i>seqdetect</i>	Hoch	„Markierung für Sequenzerkennung (seqdetect)“ auf Seite 431
<i>softmax</i>	Mittel	„Vor dem bedingten Prüfpunkt zu schreibende Protokollsätze (softmax)“ auf Seite 462
<i>sortheap</i>	Hoch	„Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“ auf Seite 399
<i>stat_heap_sz</i>	Niedrig	„Größe des Statistikzwischenspeichers (stat_heap_sz)“ auf Seite 403
<i>stmtheap</i>	Mittel	„SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmtheap)“ auf Seite 402
<i>tsm_mgmtclass</i>	Keine	„Tivoli Storage Manager-Verwaltungsklasse (tsm_mgmtclass)“ auf Seite 471
<i>tsm_nodename</i>	Keine	„Tivoli Storage Manager-Knotenname (tsm_nodename)“ auf Seite 472
<i>tsm_owner</i>	Keine	„Tivoli Storage Manager-Eignername (tsm_owner)“ auf Seite 472
<i>tsm_password</i>	Keine	„Tivoli Storage Manager-Kennwort (tsm_password)“ auf Seite 471
<i>userexit</i>	Niedrig	„Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit)“ auf Seite 465
<i>util_heap_sz</i>	Niedrig	„Zwischenspeicher für Dienstprogramme (util_heap_sz)“ auf Seite 389
<p><b>Anmerkung:</b> Das Ändern des Parameters <i>indexsort</i> auf einen vom Standardwert abweichenden Wert kann sich negativ auf die Leistung für das Erstellen von Indizes auswirken. Sie sollten immer versuchen, den Standardwert für diesen Parameter zu verwenden.</p>		

Table 20. Informative Konfigurationsparameter für die Datenbank

Parameter	Zusätzliche Informationen
<i>backup_pending</i>	„Sicherung anstehend (backup_pending)“ auf Seite 485

Tabelle 20. Informative Konfigurationsparameter für die Datenbank (Forts.)

Parameter	Zusätzliche Informationen
<i>codepage</i>	„Codepage für die Datenbank (codepage)” auf Seite 480
<i>codeset</i>	„Codierter Zeichensatz für die Datenbank (codeset)” auf Seite 480
<i>collate_info</i>	„Informationen zur Sortierfolge (collate_info)” auf Seite 481
<i>country</i>	„Landescode der Datenbank (country)” auf Seite 480
<i>database_consistent</i>	„Datenbank ist konsistent (database_consistent)” auf Seite 485
<i>database_level</i>	„Release-Stand der Datenbank (database_level)” auf Seite 479
<i>log_retain_status</i>	„Status der Protokollspeicherung für Wiederherstellung (log_retain_status)” auf Seite 486
<i>loghead</i>	„Erste aktive Protokolldatei (loghead)” auf Seite 460
<i>logpath</i>	„Pfad zu Protokolldateien (logpath)” auf Seite 459
<i>multipage_alloc</i>	„Zuordnung aus mehreren Seiten bestehender Datei aktiv (multipage_alloc)” auf Seite 487
<i>numsegs</i>	„Standardanzahl von SMS-Behältern (numsegs)” auf Seite 433
<i>release</i>	„Release-Stand der Datenbankkonfiguration (release)” auf Seite 479
<i>restore_pending</i>	„Wiederherstellung anstehend (restore_pending)” auf Seite 486
<i>rollfwd_pending</i>	„Aktualisierende Wiederherstellung anstehend (rollfwd_pending)” auf Seite 485
<i>territory</i>	„Datenbankgebiet (territory)” auf Seite 480
<i>user_exit_status</i>	„Status des Benutzerausgangs für Protokollierung (user_exit_status)” auf Seite 486

## Einzelheiten zu Parametern nach Funktion

Die folgenden Abschnitte enthalten zusätzliche Einzelinformationen, die Ihnen das Verständnis der Parameter erleichtern und Sie bei der Optimierung der verschiedenen Konfigurationsparameter unterstützen sollen. Die Beschreibungen der einzelnen Parameter sind nach Funktion bzw. Zweck der Parameter geordnet:

- „Kapazitätsverwaltung“
- „Protokollieren und Wiederherstellung“ auf Seite 452
- „Datenbankverwaltung“ auf Seite 478
- „Übertragung“ auf Seite 494
- „Parallel“ auf Seite 507
- „Exemplarverwaltung“ auf Seite 516

Die Beschreibung der Parameter enthält jeweils folgende Informationen:

**Konfigurationsart**

Gibt an, welche Konfigurationsdatei die Einstellung für den Parameter enthält:

- Datenbankmanager (betrifft ein Exemplar des Datenbankmanagers und alle Datenbanken, die innerhalb dieses Exemplars definiert sind)
- Datenbank (betrifft eine bestimmte Datenbank)

**Parameterart**

Gibt an, ob der Parameterwert geändert werden kann oder nicht:

- *Konfigurierbar*  
Eine Bandbreite von Werten ist möglich, so daß der Parameter nach dem Kenntnisstand des Datenbankadministrators über die Anwendungen und/oder mit entsprechender Testerfahrung optimiert werden muß.
- *Informativ*  
Die Werte dieser Parameter werden nur durch den Datenbankmanager selbst geändert und enthalten Informationen, wie z.B. das Release von DB2, unter dem eine Datenbank erstellt wurde, oder die Angabe, daß eine erforderliche Sicherung ansteht.

---

## Kapazitätsverwaltung

Es gibt eine Reihe von Konfigurationsparametern sowohl auf Datenbank- als auch auf Datenbankmanagerebene, die Auswirkungen auf die Leistung des Systems haben können. Diese Parameter können in folgende Kategorien eingeteilt werden:

- „Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank“ auf Seite 382
- „Gemeinsamer Anwendungsspeicher“ auf Seite 397
- „Privater Agentenspeicher“ auf Seite 398

- „Agenten-/Anwendungskommunikationsspeicher“ auf Seite 412
- „Exemplarspeicher des Datenbankmanagers“ auf Seite 417
- „Sperrern“ auf Seite 423
- „Ein-/Ausgabe und Speicher“ auf Seite 427
- „Agenten“ auf Seite 435
- „Database Application Remote Interface (DARI)“ auf Seite 448

Eine Einführung in die Speicherverwaltung von DB2 finden Sie in „Verwendung des Speichers durch DB2“ auf Seite 269.

### Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank

Die folgenden Parameter wirken sich auf den globalen Datenbankspeicher aus, der auf dem System zugeordnet wird:

- „Größe des Pufferpools (buffpage)“.
- „Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)“ auf Seite 385.
- „Katalog-Cache-Größe (catalogcache\_sz)“ auf Seite 386.
- „Protokollpuffergröße (logbufsz)“ auf Seite 388.
- „Zwischenspeicher für Dienstprogramme (util\_heap\_sz)“ auf Seite 389.
- „Standardgröße für Sicherungspuffer (backbufsz)“ auf Seite 390.
- „Standardgröße für Wiederherstellungspuffer (restbufsz)“ auf Seite 391.
- „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392.
- „Größe des Paket-Cache (pckcachesz)“ auf Seite 395.

Lesen Sie im Abschnitt „Verwendung des Speichers durch DB2“ auf Seite 269 die Informationen dazu, welches Verhältnis zwischen globalem Datenbankspeicher und dem übrigen Speicher besteht, der vom Datenbankmanager zugeordnet wird.

### Größe des Pufferpools (buffpage)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	
	<b>UNIX-Plattformen (32 Bit)</b>
	1 000 [ 2 — 524 288 ]
	<b>UNIX-Plattformen (64 Bit)</b>
	1 000 [ 2 — 2 147 483 647 ]
	<b>OS/2 und Windows NT</b>
	250 [ 2 — 524 288 ]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten



<b>Zuordnung</b>	Wenn die erste Anwendung die Verbindung zur Datenbank herstellt
<b>Freigabe</b>	Wenn die letzte Anwendung die Verbindung zur Datenbank beendet
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Schwellenwert für geänderte Seiten (chnpggs_thresh)“ auf Seite 427</li> <li>• „Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)“ auf Seite 385</li> <li>• „Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen (num_iocleaners)“ auf Seite 428</li> </ul>

Jede Datenbank verfügt über mindestens einen Pufferpool (IBMDEFAULTBP, der bei der Erstellung der Datenbank erstellt wird), sie kann jedoch auch mehrere haben. Alle Pufferpools befinden sich im globalen Speicher, der für alle Anwendungen, die die Datenbank verwenden, verfügbar ist. Der Speicher wird auf dem System zugeordnet, auf dem sich die Datenbank befindet. Wenn die Pufferpools groß genug sind, um die angeforderten Daten zu speichern, sind weniger Zugriffe auf die Platte erforderlich. Sind hingegen die Pufferpools nicht groß genug, kann die allgemeine Leistung der Datenbank erheblich beeinträchtigt werden. Außerdem kann die Verarbeitungsgeschwindigkeit des Datenbankmanagers infolge der umfangreichen Festplattenoperationen (E/A), die zur Verarbeitung der Daten für Ihre Anwendung erforderlich werden, auf die Geschwindigkeit der E/A-Operationen für die Festplatte sinken.

Mit dem Parameter *buffpage* wird die Größe eines Pufferpools gesteuert, wenn die SQL-Anweisung CREATE BUFFERPOOL oder ALTER BUFFERPOOL mit der Angabe NPAGES -1 ausgeführt wurde. Andernfalls wird der Parameter *buffpage* ignoriert und der Pufferpool mit der Seitenanzahl erstellt, die im Parameter NPAGES angegeben wird.

Führen Sie die folgende Anweisung aus, wenn Sie feststellen möchten, ob der Parameter *buffpage* für einen Pufferpool aktiv ist:

```
SELECT * from SYSCAT.BUFFERPOOLS.
```

Jeder Pufferpool, der den Wert NPAGES -1 hat, verwendet den Parameter *buffpage*.

Zwischen der Größe des Pufferpools und der Menge an Speicher, die anderen Systembenutzern zur Verfügung gestellt wird, muß ein geeigneter Kompromiß gefunden werden. Der Speicherbedarf von Datenbank-Servern auf Mehrbenutzersystemen mit hohen Transaktionsgeschwindigkeiten ist so groß, daß Datenbank-Server und Datei- oder Kommunikations-Server häufig voneinander getrennt auf verschiedenen Systemen betrieben werden.

Wenn Ihre Abfragen auf Kurznamen zugreifen, erwägen Sie das Erhöhen der Pufferpoolgröße unter folgenden Umständen:

- Das Optimierungsprogramm entscheidet, daß die meisten oder alle Operationen lokal verarbeitet werden. Bei der Verarbeitung einer Abfrage verschiebt das Optimierungsprogramm in der Regel alle Operationen, bei denen dies möglich ist, an die Datenquelle. Zum Beispiel wird der Operator GROUP BY gewöhnlich an der Datenquelle ausgewertet. Es kann jedoch sein, daß die Erstellung der Tabelle unter DB2 und die lokale Ausführung einer Operation mit dem geringsten Aufwand verbunden ist. Dies kann der Fall sein, wenn die DB2-Server-Workstation leistungsfähiger als die Workstation der Datenquelle ist.
- Sortieroperationen müssen lokal ausgeführt werden. Abfragen mit Kurznamen werden nach der DB2-Sortierfolge sortiert. Wenn eine Datenquelle nicht die gleiche Sortierfolge aufweist, werden alle Sortieroperationen lokal ausgeführt.

Alle Pufferpools werden zugeordnet, wenn die erste Anwendung die Verbindung zur Datenbank herstellt oder die Datenbank explizit aktiviert wird. Wenn eine Anwendung Daten aus einer Datenbank abfragt, werden die Seiten mit diesen Daten von der Platte in einen der Pufferpools übertragen. (Beachten Sie, daß Datenbankdaten innerhalb der Tabellen auf der Platte in Seiten gespeichert werden.) Die Seiten werden erst wieder auf Platte geschrieben, wenn die Seite geändert wird und eines der folgenden Ereignisse eintritt:

- Alle Anwendungen trennen die Verbindung zur Datenbank.
- Die Datenbank wird explizit inaktiviert.
- Die Datenbank wird in den Wartemodus versetzt (d. h., alle verbundenen Anwendungen haben ihre Daten festgeschrieben).
- Der Speicherbereich ist für eine andere Seite erforderlich, die in den Pufferpool gelesen werden muß.
- Eine Seitenlöschfunktion ist verfügbar (*num\_iocleaners*) und wurde vom Datenbankmanager aktiviert.

### **Empfehlungen:**

- Anstelle des Konfigurationsparameters *buffpage* können Sie auch die SQL-Anweisungen CREATE BUFFERPOOL und ALTER BUFFERPOOL zum Erstellen und Ändern von Pufferpools und ihrer Größen verwenden.
- Die Größe des Pufferpools wird vom Optimierungsprogramm zur Festlegung des Zugriffsplans verwendet. Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).
- Da die Größen aller Pufferpools die Leistung der Datenbank stark beeinträchtigen können, sollten Sie die folgenden Faktoren beachten, um sicherzustellen, daß Seiten nicht zu häufig ausgelagert werden müssen:
  - Die Größe des auf Ihrem System installierten Speichers

- Die Menge an Speicher, die für andere Anwendungen erforderlich ist, die parallel zum Datenbankmanager auf demselben System ausgeführt werden.

Eine *Seitenauslagerung* tritt auf, wenn für die Seite, auf die zugegriffen wird, nicht genügend Hauptspeicher verfügbar ist. Dies führt dazu, daß die Seite in einen temporären Speicher auf der Platte geschrieben („ausgelagert“) wird, um Platz für eine andere Seite zu schaffen. Wird die Seite im temporären Speicher wieder benötigt, wird sie wieder in den Hauptspeicher „eingelagert“.

- Sie können bis zu 75% des Hauptspeichers einer Maschine für die Pufferpools der Datenbank reservieren, wenn folgendes zutrifft:
  - Sie haben ein Mehrbenutzersystem.
  - Sie haben ein System, das nur als Datenbank-Server verwendet wird.
  - Auf dem System wird häufig wiederholt auf dieselben Daten- und Indexseiten zugegriffen.
  - Auf dem System befindet sich nur eine Datenbank.
- Für jede zugeordnete Seite des Pufferpools wird ein Bereich im Datenbank-zwischenspeicher für interne Steuerstrukturen verwendet.  
Wenn die Gesamtgröße des Pufferpools (oder der Pufferpools) erhöht wird, müssen Sie eventuell auch den Wert des Parameters *dbheap* erhöhen.
- Wenn die Sortierfolge der Datenquelle mit der DB2-Sortierfolge übereinstimmt, stellen Sie sicher, daß die Server-Option *collating\_sequence* entsprechend festgelegt ist.

Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie zur Optimierung Ihrer Pufferpools die Effektivität der Zugriffe auf Pufferpools ermitteln. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

### Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	
	UNIX 1200 [ 32 – 524 288 ]
	<b>OS/2 und Windows NTDatenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</b> 600 [ 32 – 524 288 ]
	<b>OS/2 und Windows NTDatenbank-Server mit lokalen Clients</b> 300 [ 32 – 524 288 ]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Bei der ersten Verbindung zu einer Datenbank

**Freigabe** Wenn die letzte Anwendung die Verbindung zur Datenbank beendet

**Zugehörige Parameter**

- „Katalog-Cache-Größe (*catalogcache\_sz*)”
- „Protokollpuffergröße (*logbufsz*)” auf Seite 388

Für jede Datenbank gibt es einen Datenbankzwischenpeicher, der vom Datenbankmanager für alle Anwendungen, die auf die Datenbank zugreifen, verwendet wird. Er enthält Steuerblockdaten für Tabellen, Indizes, Tabellenbereiche und Pufferpools. Er enthält außerdem Speicherbereich für den Protokollpuffer (*logbufsz*) und den Katalog-Cache (*catalogcache\_sz*). Daher ist die Größe des Zwischenpeichers von der Anzahl der zu einem bestimmten Zeitpunkt in ihm gespeicherten Steuerblöcke abhängig. Die Steuerblockdaten werden im Zwischenpeicher gehalten, bis alle Anwendungen die Verbindung zur Datenbank getrennt haben.

Der Mindestspeicherbereich, den der Datenbankmanager zu Beginn benötigt, wird bei der Herstellung der ersten Verbindung zugeordnet. Der Datenbereich wird nach Bedarf bis zu der Maximalgröße erweitert, die durch den Parameter *dbheap* definiert ist.

**Empfehlung:** Dieser Wert muß erhöht werden, wenn eine Anwendung einen Fehler empfängt, der anzeigt, daß zur Verarbeitung einer Anweisung nicht genügend Speicher im Datenbankzwischenpeicher zur Verfügung steht.

Mit Hilfe des Datenbanksystemmonitors können Sie die größte Speichermenge ermitteln, die für den Datenbankzwischenpeicher verwendet wurde. In der Beschreibung zum Monitorelement *db\_heap\_top (Maximaler zugeordneter Datenbankzwischenpeicher)* im Handbuch *System Monitor Guide and Reference* finden Sie weitere Informationen.

Bei der Einstellung dieses Parameters sollten Sie auch folgende Werte berücksichtigen:

- Den Wert des Parameters *logbufsz*, da der Protokollpuffer aus dem Datenbankzwischenpeicher zugeordnet wird.
- Den Wert des Parameters *catalogcache\_sz*, da der Katalog-Cache aus dem Datenbankzwischenpeicher zugeordnet wird.

**Katalog-Cache-Größe (*catalogcache\_sz*)**

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

UNIX 64 [ 1 – 60 000 ]

**OS/2 und Windows NTDatenbank-Server mit  
lokalen und fernen Clients**

32 [ 1 – 60 000 ]

**OS/2 und Windows NTDatenbank-Server mit  
lokalen Clients**

16 [ 1 – 60 000 ]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zugehörige Parameter**

- „Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)“ auf Seite 385
- „Protokollpuffergröße (logbufsz)“ auf Seite 388
- „Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (app\_ctl\_heap\_sz)“ auf Seite 397

Mit diesem Parameter wird der maximale Speicherbereich angegeben, den der Katalog-Cache aus dem Datenbankzwischenpeicher (*dbheap*) verwenden kann. Der Katalog-Cache dient zum Speichern der Tabellendeskriptorinformationen, die verwendet werden, wenn während der Kompilierung einer SQL-Anweisung auf eine Tabelle, eine Sicht oder einen Aliasnamen verwiesen wird.

Die Verwendung dieses Cache kann die Leistung beim Binden von SQL-Anweisungen (auch dynamisches SQL) verbessern, wenn auf dieselben Tabellen, Sichten oder Aliasnamen bereits in vorherigen Anweisungen verwiesen wurde. Deskriptorinformationen für deklarierte temporäre Tabellen werden nicht im Katalog-Cache gespeichert; statt dessen wird der Zwischenspeicher zur Anwendungssteuerung verwendet.

Durch die Ausführung von DDL-Anweisungen (Data Definition Language - Datendefinitionssprache) für eine Tabelle wird der Eintrag dieser Tabelle im Katalog-Cache gelöscht. Andernfalls wird ein Tabelleneintrag im Cache behalten, bis der Speicherplatz für eine andere Tabelle benötigt wird. Der Eintrag wird jedoch erst aus dem Cache entfernt, nachdem alle Arbeitseinheiten, die auf diese Tabelle verweisen, beendet wurden.

**Empfehlung:** Verwenden Sie zu Beginn den Standardwert, und optimieren Sie den Wert mit Hilfe des Datenbanksystemmonitors.

Informationen zu folgenden Monitorelementen finden Sie im Handbuch

*System Monitor Guide and Reference:*

- *cat\_cache\_lookups* (Suchoperationen im Katalog-Cache)

- *cat\_cache\_inserts* (Einfügungen im Katalog-Cache)
- *cat\_cache\_overflows* (Überläufe des Katalog-Cache)
- *cat\_cache\_heap\_full* (Voller Katalog-Cache-Zwischenspeicher)

Mit Hilfe dieser Elemente des Datenbanksystemmonitors können Sie ermitteln, ob Sie den Wert dieses Konfigurationsparameters anpassen sollten. Bei der Optimierung dieses Parameters sollten Sie den Wert nur in kleinen Schritten vergrößern, z. B. um jeweils zwei Seiten.

**Anmerkung:** In einer Umgebung mit mehreren Knoten befindet sich der Katalog-Cache nur auf dem Katalogknoten.

Im allgemeinen ist ein größerer Cache erforderlich, wenn eine Arbeitseinheit mehrere dynamische SQL-Anweisungen enthält oder wenn Pakete gebunden werden, die zahlreiche statische SQL-Anweisungen enthalten.

Berücksichtigen Sie bei der Einstellung des Katalog-Cache auch die Größe der Protokolldateien (*logbufsz*), da sowohl *catalogcache\_sz* als auch *logbufsz* aus dem Datenbankzwischenpeicher (*dbheap*) zugeordnet werden.

### Protokollpuffergröße (logbufsz)

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**UNIX-Plattformen (32 Bit)**

8 [ 4 — 4 096 ]

**UNIX-Plattformen (64 Bit)**

8 [ 4 — 65 535 ]

**OS/2 und Windows NT**

8 [ 4 — 4 096 ]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zugehörige Parameter**

- „Katalog-Cache-Größe (*catalogcache\_sz*)“ auf Seite 386
- „Zwischenspeicher für Datenbank (*dbheap*)“ auf Seite 385
- „Anzahl der Gruppenfestschreibungen (*mincommit*)“ auf Seite 460

Mit diesem Parameter kann die Menge an Datenbankzwischenpeicher (der durch den Parameter *dbheap* definiert wird) angegeben werden, die als Puffer für Protokollsätze verwendet werden soll, bevor diese Protokollsätze auf die

Festplatte geschrieben werden. Die Protokollsätze werden bei Eintreten eines der folgenden Umstände auf die Festplatte geschrieben:

- Eine Transaktion oder eine Gruppe von Transaktionen wird entsprechend der Angaben für den Konfigurationsparameter *mincommit* festgeschrieben.
- Der Protokollpuffer ist voll.
- Ein anderes internes Ereignis im Datenbankmanager macht das Schreiben auf die Festplatte erforderlich.

Der Wert dieses Parameters muß außerdem kleiner oder gleich dem Wert des Parameters *dbheap* sein. Durch Puffern der Protokollsätze werden E/A-Operationen für die Protokolldateien effektiver, da weniger häufig Schreiboperationen ausgeführt und bei jeder Schreiboperation mehr Protokollsätze auf die Festplatte geschrieben werden.

**Empfehlung:** Erhöhen Sie den Wert für die Größe dieses Pufferbereichs, wenn umfangreiche Leseaktivitäten auf einer dedizierten Protokollplatte auftreten oder die Festplatte in erheblichem Maße beansprucht wird. Wenn Sie den Wert dieses Parameters erhöhen, sollten Sie auch den Parameter *dbheap* berücksichtigen, da der Protokollpuffer einen Speicherbereich verwendet, der mit dem Parameter *dbheap* gesteuert wird.

Sie können mit dem Datenbanksystemmonitor feststellen, wieviel Speicherbereich des Protokollpuffers für eine bestimmte Transaktion (oder Arbeitseinheit) verwendet wird.

Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des Monitorelements *log\_space\_used* (Protokollbereich für Arbeitseinheit) im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

Berücksichtigen Sie bei der Einstellung der Protokollpuffergröße auch die Größe des Katalog-Cache (*catalogcache\_sz*), da sowohl *logbufsz* als auch *catalogcache\_sz* aus dem Datenbankzwischenpeicher (*dbheap*) zugeordnet werden.

### Zwischenspeicher für Dienstprogramme (*util\_heap\_sz*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	5000 [16 – 524 288]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn für die Dienstprogramme des Datenbankmanagers erforderlich
<b>Freigabe</b>	Wenn der Speicher nicht mehr vom Dienstprogramm benötigt wird

### Zugehörige Parameter

- „Standardgröße für Sicherungspuffer (backbufsz)“
- „Standardgröße für Wiederherstellungspuffer (restbufsz)“ auf Seite 391

Dieser Parameter gibt die maximale Speichergröße an, die gleichzeitig von BACKUP, RESTORE, LOAD und den Wiederherstellungsprogrammen verwendet werden kann.

**Empfehlung:** Verwenden Sie den Standardwert, bis Ihren Dienstprogrammen nicht mehr genügend Speicher zur Verfügung steht. Wenn der Speicher nicht ausreicht, müssen Sie den Wert erhöhen. Wenn der auf Ihrem System verfügbare Speicher eingeschränkt ist, können Sie den Wert für diesen Parameter herabsetzen, um den von den Dienstprogrammen der Datenbank verwendeten Speicher zu begrenzen. Wenn ein zu niedriger Parameterwert angegeben wurde, können Sie die Dienstprogramme eventuell nicht mehr gleichzeitig ausführen. Der von Ihnen angegebene Parameterwert muß so groß sein, daß alle Puffer eingerichtet werden können, die Sie den gleichzeitig ablaufenden Dienstprogrammen zuordnen möchten.

### **Standardgröße für Sicherungspuffer (backbufsz)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

1024 [ 8 — 524 288 ]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zuordnung**

Wenn das Sicherungsprogramm aufgerufen wird

**Freigabe**

Wenn die Verarbeitung des Sicherungsprogramms abgeschlossen ist

**Zugehörige Parameter**

- „Standardgröße für Wiederherstellungspuffer (restbufsz)“ auf Seite 391
- „Zwischenspeicher für Dienstprogramme (util\_heap\_sz)“ auf Seite 389



Mit diesem Parameter wird die Größe des Puffers angegeben, der zur Sicherung der Datenbank verwendet wird, wenn die Puffergröße nicht explizit beim Aufruf des Sicherungsprogramms angegeben wird. Weitere Informationen zum Sicherungsprogramm finden Sie in *Command Reference*.

Bei der Sicherung einer Datenbank werden die Daten zunächst in einen internen Puffer kopiert. Wenn der Puffer voll ist, werden die Daten aus diesem Puffer auf den Sicherungsdatenträger geschrieben.

Durch Optimieren dieser Puffergröße kann die Leistung des Sicherungsprogramms erhöht und die Beeinträchtigung der Leistung anderer, parallel ausgeführter Datenbankoperationen minimiert werden.

### **Standardgröße für Wiederherstellungspuffer (restbufsz)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li> <li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li> </ul>
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1024 [16 — 524 288]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn das Wiederherstellungsprogramm aufgerufen wird
<b>Freigabe</b>	Wenn die Verarbeitung des Wiederherstellungsprogramms abgeschlossen ist
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Standardgröße für Sicherungspuffer (backbufsz)“ auf Seite 390</li> <li>• „Zwischenspeicher für Dienstprogramme (util_heap_sz)“ auf Seite 389</li> </ul>

Mit diesem Parameter wird die Größe des Puffers angegeben, der zur Wiederherstellung der Datenbank verwendet wird, wenn die Puffergröße nicht explizit beim Aufruf des Wiederherstellungsprogramms angegeben wird. Weitere Informationen zum Wiederherstellungsprogramm finden Sie in *Command Reference*.

Bei der Wiederherstellung einer Datenbank werden die Daten zunächst vom Sicherungsdatenträger in einen internen Puffer kopiert. Wenn der Puffer voll ist, werden die Daten aus diesem Puffer auf den Datenträger der Zieldatenbank geschrieben.

Durch Optimieren dieser Puffergröße kann die Leistung des Wiederherstellungsprogramms erhöht und die Beeinträchtigung der Leistung anderer, parallel ausgeführter Datenbankoperationen minimiert werden.

### **Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	
	UNIX 100 [4 – 60 000]
	<b>OS/2- und NT-Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</b>
	50 [4 – 60 000]
	<b>OS/2- und NT-Datenbank-Server mit lokalen Clients</b>
	25 [4 – 60 000]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn die erste Anwendung die Verbindung zur Datenbank herstellt
<b>Freigabe</b>	Wenn die letzte Anwendung die Verbindung zur Datenbank beendet
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424</li> <li>• „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)“ auf Seite 436</li> </ul>

Dieser Parameter gibt die Speichermenge an, die für die Sperrenliste zugeordnet wird. Für jede Datenbank gibt es eine Sperrenliste, die die Sperren aller gleichzeitig mit der Datenbank verbundenen Anwendungen enthält. Das Sperren ist eine Funktion des Datenbankmanagers zur Steuerung des gleichzeitigen Zugriffs auf Daten der Datenbank durch mehrere Anwendungen. Sowohl Zeilen als auch Tabellen können gesperrt werden. Der Datenbankmanager fordert eventuell auch Sperren für interne Verwendung an.

Jede Sperre nimmt 36 oder 72 Byte der Sperrenliste in Anspruch, je nachdem, ob für das Objekt andere Sperren aktiv sind::

- 72 Byte sind erforderlich, um eine Sperre für ein Objekt zu aktivieren, das keine anderen Sperren hat.
- 36 Byte sind erforderlich, um eine Sperre für ein Objekt einzutragen, für das bereits eine vorhandene Sperre aktiv ist.

Wenn der Prozentsatz der Sperrenliste, der von einer Anwendung verwendet wird, den Wert des Parameters *maxlocks* erreicht, führt der Datenbankmanager eine Sperreneskalation von Zeilenebene auf Tabellenebene für die Sperren aus, die von dieser Anwendung aktiviert wurden (siehe unten). Obwohl der Eskalationsprozeß an sich nicht viel Zeit in Anspruch nimmt, wird durch Sperren ganzer Tabellen (im Vergleich zum Sperren einzelner Zeilen) der gemeinsame Zugriff eingeschränkt und die allgemeine Datenbankleistung kann bei nachfolgenden Zugriffen auf die betroffenen Tabellen beeinträchtigt werden. Es wird empfohlen, die Größe der Sperrenliste folgendermaßen klein zu halten:

- Führen Sie häufig Festschreibungen (COMMIT-Operationen) aus, um Sperren freizugeben.
- Wenn viele Aktualisierungen ausgeführt werden sollen, sperren Sie vor den Aktualisierungen die ganze Tabelle (mit der SQL-Anweisung LOCK TABLE). Dadurch wird nur eine Sperre verwendet und der Zugriff anderer auf die zu aktualisierenden Daten verhindert. Der gemeinsame Zugriff auf die Daten wird jedoch eingeschränkt.

Sie können den Parameter LOCKSIZE der Anweisung ALTER TABLE auch verwenden, um das Sperren einer bestimmten Tabelle zu steuern. Genauere Informationen finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

Die Verwendung der Isolationsstufe RR (Wiederholtes Lesen) kann zu einer automatischen Tabellensperre führen. Weitere Informationen zu Isolationsstufen finden Sie in „Kapitel 3. Überlegungen zu Anwendungen“ auf Seite 47.

- Verwenden Sie die Isolationsstufe der Cursorstabilität (CS), wenn möglich, um die Anzahl der Sperren für gemeinsamen Zugriff zu verringern. Wenn dadurch die durch die Anwendung festgelegten Integritätsanforderungen nicht beeinträchtigt werden, verwenden Sie anstatt der Cursorstabilität die Isolationsstufe UR (Nicht festgeschriebener Lesevorgang), um die Anzahl der Sperren weiter zu verringern.

Wenn die Sperrenliste voll ist, kann die Leistung herabgesetzt werden, da die Sperreneskalation mehr Tabellensperren und weniger Zeilensperren erzeugt und auf diese Weise den gemeinsamen Zugriff auf gemeinsam benutzte Objekte in der Datenbank einschränkt. Zudem kann es mehr gegenseitige Sperren zwischen Anwendungen geben (da sie alle auf eine verringerte Anzahl von Tabellensperren warten), was dazu führt, daß Transaktionen zurückgesetzt werden. Ihre Anwendung empfängt einen SQLCODE-Wert -912, wenn die maximale Anzahl von Sperranforderungen für die Datenbank erreicht wurde.

**Empfehlung:** Wenn die Sperreneskalationen zu Leistungseinbußen führen, müssen Sie eventuell den Wert dieses Parameters oder den Wert des Parameters *maxlocks* erhöhen. Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie feststellen, ob Sperreneskalationen auftreten.

Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des Monitorelements *lock\_escals* (*Sperreneskalationen*) im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

Anhand der folgenden Schritte können Sie die Anzahl der Seiten, die für Ihre Sperrenliste erforderlich sind, ermitteln:

1. Berechnen Sie eine Untergrenze für die Größe der Sperrenliste:

$$(512 * 36 * \text{maxappls}) / 4096$$

In dieser Formel ist 512 ein Schätzwert für die durchschnittliche Anzahl von Sperren pro Anwendung, und 36 ist die Anzahl der benötigten Byte für jede Sperre eines Objekts, für das bereits eine Sperre aktiv ist.

2. Berechnen Sie eine Obergrenze für die Größe der Sperrenliste:

$$(512 * 72 * \text{maxappls}) / 4096$$

In dieser Formel ist 72 die Anzahl der benötigten Byte für die erste Sperre eines Objekts.

3. Schätzen Sie das Aufkommen an gemeinsamem Zugriff durch Anwendungen auf Ihre Daten, und wählen Sie nach Ihren Schätzungen einen Anfangswert für *locklist*, der zwischen der berechneten Ober- und Untergrenze liegt.
4. Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie, wie unten beschrieben, den Wert dieses Parameters optimieren.

Sie können mit dem Datenbanksystemmonitor die maximale Anzahl der von einer bestimmten Transaktion aktivierten Sperren feststellen.

Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des Monitorelements *locks\_held\_top* (*Maximale Anzahl aktiver Sperren*) in *System Monitor Guide and Reference*.

Anhand dieser Informationen können Sie die geschätzte Anzahl der Sperren pro Anwendung bestätigen oder anpassen. Um diese Auswertung durchzuführen, müssen Sie mehrere Probeanwendungen ausführen und dabei beachten, daß die Monitordaten auf einer Transaktionsebene und nicht auf einer Anwendungsebene geliefert werden.

Der Wert des Parameters *locklist* sollte eventuell auch dann heraufgesetzt werden, wenn der Parameter *maxappls* erhöht wird oder wenn die Anwendungen, die ausgeführt werden, nur relativ selten Festschreibungen (COMMIT-Operationen) ausführen.

Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).

Weitere Informationen zur Leistung von Anwendungen und der Beeinflussung der Abfrageoptimierung finden Sie in „Teil 2. Optimieren der Anwendungsleistung“ auf Seite 45.

### Größe des Paket-Cache (pckcachesz)

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**UNIX-Plattformen (32 Bit)**

-1 [-1, 32 — 64 000]

**UNIX-Plattformen (64 Bit)**

-1 [-1, 32 — 524 288 ]

**OS/2 und Windows NT**

-1 [-1, 32 — 64 000]

**Maßeinheit** Seiten (4 KB)

**Zuordnung** Wenn die Datenbank initialisiert wird

**Freigabe** Wenn die Datenbank heruntergefahren wird

Der Paket-Cache wird aus dem globalen Datenbankspeicher zugeordnet und für das Caching (Zwischenspeichern) statischer und dynamischer SQL-Anweisungen für eine Datenbank verwendet. In einem partitionierten Datenbanksystem gibt es für jede Datenbankpartition einen Paket-Cache.

Das Caching von Paketen ermöglicht dem Datenbankmanager, den internen Systemaufwand zu verringern, da der Zugriff auf die Systemkataloge beim erneuten Laden eines Pakets oder bei dynamischem SQL eine Kompilierung nicht mehr erforderlich ist. Die Abschnitte werden im Paket-Cache behalten, bis einer der folgenden Umstände eintritt:

- Die Datenbank wird heruntergefahren.
- Das Paket oder die dynamische SQL-Anweisung wird ungültig gemacht.
- Im Cache ist nicht mehr genügend Platz.

Dieses Zwischenspeichern des Abschnitts für eine statische oder dynamische SQL-Anweisung kann die Leistung besonders dann verbessern, wenn dieselbe

Anweisung mehrere Male von Anwendungen verwendet wird, die mit einer Datenbank verbunden sind. Dies ist insbesondere für eine Anwendung wichtig, die Transaktionen verarbeitet.

Durch Definieren des Standardwerts (-1) in einer Server-Umgebung oder in einer Umgebung mit einer partitionierter Datenbank wird als Wert für die Berechnung der Seitenzuordnung das Achtfache des Werts für den Konfigurationsparameter *maxappls* genommen. Wenn das Achtfache von *maxappls* jedoch kleiner als 32 ist, gilt dies nicht. In diesem Fall entspricht der Standardwert -1 für *pckcachesz* dem Wert 32.

**Empfehlung:** Bei der Einstellung dieses Parameters sollten Sie überlegen, ob der zusätzliche Speicher, der für den Paket-Cache reserviert wird, günstiger für einen anderen Zweck zugeordnet werden sollte, z.B. für den Pufferpool. Aus diesem Grund sollten Sie zur Optimierung dieses Parameters Vergleichstests (Benchmark-Tests) durchführen.

Die optimale Einstellung dieses Parameters ist von besonderer Bedeutung, wenn zu Beginn mehrere Abschnitte verwendet werden und nur wenige Abschnitte wiederholt ausgeführt werden. Wenn der Cache zu groß ist, wird Speicher zum Behalten von Kopien der Anfangsabschnitte verschwendet.

In *System Monitor Guide and Reference* finden Sie Informationen zu folgenden Monitorelementen:

- *pkg\_cache\_lookups* (Zugriffe auf Paket-Cache)
- *pkg\_cache\_inserts* (Einfügungen in Paket-Cache)
- *pkg\_cache\_size\_top* (maximale Größe des Paket-Cache)
- *pkg\_cache\_num\_overflows* (Anzahl der Paket-Cache-Überläufe)

Mit Hilfe dieser Elemente des Datenbanksystemmonitors können Sie ermitteln, ob Sie den Wert dieses Konfigurationsparameters anpassen sollten.

**Anmerkung:** Der Paket-Cache ist ein Arbeits-Cache, so daß dieser Parameter nicht auf den Wert 0 gesetzt werden kann. Diesem Cache muß ausreichend Speicherplatz für alle Abschnitte der SQL-Anweisungen zugeordnet sein, die momentan ausgeführt werden. Wenn mehr als der momentan benötigte Speicherplatz zugeordnet ist, werden Abschnitte zwischengespeichert. Diese Abschnitte können einfach ausgeführt werden, wenn sie das nächste Mal benötigt werden, und müssen nicht erneut geladen oder kompiliert werden.

Der durch den Parameter *pckcachesz* angegebene Grenzwert ist ein veränderlicher Grenzwert. Dieser Grenzwert kann, falls erforderlich, überschritten werden, wenn in dem von den Datenbanken gemeinsam benutzten Speicher noch Speicherplatz

verfügbar ist. Sie können mit dem Monitorelement *pkg\_cache\_size\_top* den Höchstwert ermitteln, bis zu dem der Paket-Cache angewachsen ist. Mit dem Monitorelement *pkg\_cache\_num\_overflows* können Sie ermitteln, wie häufig der durch den Parameter *pckcachesz* angegebene Grenzwert überschritten wurde.

## Gemeinsamer Anwendungsspeicher

Der folgende Parameter gibt den Arbeitsbereich an, der von allen Agenten (sowohl koordinierende als auch Subagenten) verwendet wird, die für eine Anwendung arbeiten:

- „Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (*app\_ctl\_heap\_sz*)“

### Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (*app\_ctl\_heap\_sz*)

**Konfigurationsart**                      Datenbank  
**Parameterart**                              Konfigurierbar  
**Standardwert [Bereich]**

**Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients**  
128 [1 – 64 000]

**Datenbank-Server mit lokalen Clients**  
64 [1–64 000] (Nicht-UNIX-Plattformen)  
128 [1–64 000] (UNIX-Plattformen)

**Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients**  
256 [1 – 64 000]

**Maßeinheit**                                      Seiten (4 KB)  
**Zuordnung**                                      Beim Starten einer Anwendung  
**Freigabe**    Beim Beenden einer Anwendung

### Zugehörige Parameter

- „Katalog-Cache-Größe (*catalogcache\_sz*)“ auf Seite 386
- „Zwischenspeicher für Anwendungen (*applheapsz*)“ auf Seite 402
- „Partitionsinterne Parallelität aktivieren (*intra\_parallel*)“ auf Seite 515

Dieser Parameter legt die maximale Größe (in 4-KB-Seiten) des gemeinsam benutzten Speichers für die Anwendungssteuerung fest. Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung werden aus diesem gemeinsam benutzten Speicher zugeordnet.

Für jede Anwendung wird in der Datenbank, in der die Anwendung aktiv ist (bzw. bei partitionierten Datenbanksystemen auf jeder Datenbankpartition, auf der die Anwendung aktiv ist), ein Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung zugeordnet. Der Zwischenspeicher wird während der Verbindungsverarbeitung vom ersten Agenten zugeordnet, der eine Anforderung für die Anwendung in der Datenbank (oder auf der Datenbankpartition) erhält. Der Zwischenspeicher ist für die gemeinsame Benutzung von Informationen zwischen Agenten erforderlich, die für dieselbe Anwendung arbeiten. (In einer partitionierten Datenbankumgebung findet die gemeinsame Benutzung auf Datenbankpartitionsebene statt, es findet keine gemeinsame Benutzung über Datenbankpartitionen hinweg statt.)

Dieser Zwischenspeicher wird auch zum Speichern von Deskriptorinformationen für deklarierte temporäre Tabellen verwendet. Die Deskriptorinformationen für alle deklarierten temporären Tabellen, die nicht explizit gelöscht wurden, werden in diesem Zwischenspeicher aufbewahrt und können erst nach dem Löschen der deklarierten temporären Tabelle gelöscht werden.

#### **Anmerkungen:**

1. In einer partitionierten Datenbankumgebung wird dieser Zwischenspeicher zum Speichern von Kopien der momentan ausgeführten Abschnitte von SQL-Anweisungen für Agenten und Subagenten verwendet. SMP-Subagenten (SMP - Symmetric Multiprocessor) verwenden *applheapsz* jedoch ebenso wie Agenten in allen anderen Umgebungen.
2. Die Zuordnung erfolgt nur für andere Datenbanken, für die der Parameter *intra\_parallel* aktiviert und das Sonderregister CURRENT DEGREE auf einen Wert größer als (1) gesetzt ist. Weitere Informationen zum Sonderregister CURRENT DEGREE finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.

**Empfehlung:** Verwenden Sie zunächst den Standardwert. Sie müssen den Wert eventuell erhöhen, wenn Sie komplexe Anwendungen ausführen oder ein System mit zahlreichen Datenbankpartitionen oder deklarierte temporäre Tabellen verwenden. Die erforderliche Speicherkapazität erhöht sich mit der Anzahl deklarerter temporärer Tabellen, die gleichzeitig aktiv sind. Der Tabellendeskriptor einer deklarierten temporären Tabelle mit vielen Spalten ist größer als jener einer Tabelle mit wenigen Spalten. Daher erhöht eine große Anzahl Spalten in den deklarierten temporären Tabellen einer Anwendung auch den Bedarf an Zwischenspeicher zur Anwendungssteuerung.

### **Privater Agentenspeicher**

Die folgenden Parameter wirken sich auf die Menge an Speicher aus, die für jeden Datenbankagenten verwendet wird:



- „Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“.
- „Schwellenwert für Sortierspeicher (sheapthres)“ auf Seite 400.
- „SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmtheap)“ auf Seite 402.
- „Zwischenspeicher für Anwendungen (applheapsz)“ auf Seite 402.
- „Größe des Statistikzwischenspeichers (stat\_heap\_sz)“ auf Seite 403.
- „Größe des Abfragezwischenspeichers (query\_heap\_sz)“ auf Seite 404.
- „DRDA-Zwischenspeichergröße (drda\_heap\_sz)“ auf Seite 406.
- „Größe des gemeinsamen UDF-Speichers (udf\_mem\_sz)“ auf Seite 407.
- „Größe des Agentenstapelspeichers (agent\_stack\_sz)“ auf Seite 408.
- „Minimaler reservierter privater Speicher (min\_priv\_mem)“ auf Seite 409.
- „Schwellenwert für privaten Speicher (priv\_mem\_thresh)“ auf Seite 410.
- „Maximaler Zwischenspeicher für Java-Interpreter (java\_heap\_sz)“ auf Seite 422. Auf UNIX-Plattformen wird *java\_heap\_sz* pro Agent zugeordnet.

Lesen Sie im Abschnitt „Verwendung des Speichers durch DB2“ auf Seite 269 die Informationen dazu, welches Verhältnis zwischen privatem Agentenspeicher und dem übrigen Speicher besteht, der vom Datenbankmanager zugeordnet wird.

### **Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	256 [16 – 524 288]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wie zur Ausführung von Sortiervorgängen erforderlich
<b>Freigabe</b>	Wenn der Sortiervorgang abgeschlossen ist
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Schwellenwert für Sortierspeicher (sheapthres)“ auf Seite 400

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl von Seiten des privaten Speichers definiert, die für private Sortiervorgänge verwendet werden soll, bzw. die maximale Anzahl von Seiten des gemeinsamen Speichers, die für gemeinsame Sortiervorgänge verwendet werden soll. Wenn es sich um einen privaten Sortiervorgang handelt, bezieht sich dieser Parameter auf den privaten Agentenspeicher. Handelt es sich um einen gemeinsamen Sortiervorgang, bezieht sich dieser Parameter auf den gemeinsamen Datenbankspeicher. Jeder Sortiervorgang verwendet einen getrennten Sortierspeicher, der bei Bedarf vom Datenbankmanager zugeordnet wird. Dieser Sortierspeicher ist der Bereich, in dem Daten sortiert werden. Bei Steuerung durch das Optimie-

rungsprogramm wird anhand der vom Optimierungsprogramm bereitgestellten Informationen ein kleinerer als der durch diesen Parameter angegebene Sortierspeicher zugeordnet.

**Empfehlung:**

- Geeignete Indizes können die Verwendung des Sortierspeichers minimieren.
- Erhöhen Sie den Wert dieses Parameters, wenn häufig umfangreiche Sortiervorgänge ausgeführt werden müssen.
- Wenn Sie den Wert dieses Parameters erhöhen, sollten Sie überprüfen, ob auch der Wert des Parameters *sheapthres* in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers angepaßt werden muß.
- Die Größe des Zwischenspeichers für Sortierlisten wird vom Optimierungsprogramm zur Bestimmung der Zugriffspfade verwendet. Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).

**Schwellenwert für Sortierspeicher (sheapthres)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**UNIX-Plattformen (32 Bit)**

20 000 [250 — 2 097 152]

**UNIX-Plattformen (64 Bit)**

20 000 [ 250 — 2 147 483 647 ]

**OS/2 und Windows NT**

10 000 [250 — 2 097 152]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zugehörige Parameter**

„Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“  
auf Seite 399

Private und gemeinsame Sortiervorgänge verwenden Speicher aus verschiedenen Speicherquellen. Die Größe des gemeinsamen Sortierspeicherbereichs wird auf der Grundlage des Werts von *sheapthres* statisch vorherbestimmt,

wenn die erste Verbindung zu einer Datenbank hergestellt wird. Die Größe des privaten Sortierspeicherbereichs ist nicht begrenzt.

Der Parameter *sheapthres* wird für private und gemeinsame Sortiervorgänge unterschiedlich verwendet:

- Bei privaten Sortiervorgängen ist dieser Parameter ein exemplarweiter *veränderlicher Grenzwert* für die maximale Speichermenge, die zu einem beliebigen Zeitpunkt von privaten Sortiervorgängen beansprucht werden kann. Wenn der gesamte private Sortierspeicherbereich für ein Exemplar diesen Grenzwert erreicht, wird der für zusätzliche eingehende private Sortieranforderungen zugeordnete Speicherbereich beträchtlich verkleinert.
- Bei gemeinsamen Sortiervorgängen ist dieser Parameter ein datenbankweiter fester Grenzwert für den gesamten Speicherbereich, der zu einem beliebigen Zeitpunkt von gemeinsamen Sortiervorgängen belegt werden kann. Wenn dieser Grenzwert erreicht wird, sind keine weiteren Speicheranforderungen für gemeinsame Sortiervorgänge mehr möglich (bis der Speicherbereich, der für gemeinsame Sortiervorgänge belegt ist, wieder unterhalb des von *sheapthres* angegebenen Grenzwerts liegt).

Bei folgenden Operationen wird der Sortierspeicher beispielsweise verwendet: Hash-Verknüpfungen und Operationen, bei denen sich die Tabelle im Speicher befindet.

Durch die explizite Angabe des Schwellenwerts wird verhindert, daß der Datenbankmanager übermäßig große Speichermengen für sehr viele Sortiervorgänge verwendet.

**Empfehlung:** Sie sollten den Wert dieses Parameters möglichst auf ein angemessenes Vielfaches des größten Werts für den Parameter *sortheap* setzen, der in Ihrem Datenbankmanagerexemplar definiert ist. Der Wert dieses Parameters sollte **mindestens** zweimal so groß sein wie der größte Sortierspeicher (*sortheap*), der für eine Datenbank im Exemplar definiert ist.

Wenn Sie private Sortiervorgänge ausführen und Ihr System über genügend Speicher verfügt, kann der Idealwert für diesen Parameter auf folgende Weise berechnet werden:

1. Berechnen Sie die normale Sortierspeicherbelegung für jede Datenbank:

(normale Anzahl Agenten, die gleichzeitig für die Datenbank ausgeführt werden)  
\* (sortheap, wie für die Datenbank definiert)

2. Berechnen Sie die Summe der obigen Ergebnisse. Dies ergibt einen Wert für den gesamten Sortierspeicher, der unter normalen Umständen für alle Datenbanken innerhalb des Exemplars verwendet werden kann.

Informationen zur Durchführung von Sortieroperationen in einer SMP-Umgebung finden Sie in „Strategien für paralleles Sortieren“ auf Seite 217.

Sie sollten Vergleichstests (Benchmark-Tests) ausführen, um die optimale Einstellung für diesen Parameter zu ermitteln, die Sortierleistung und Speicherbedarf gleichermaßen berücksichtigt. Weitere Informationen finden Sie in „Kapitel 12. Durchführen von Vergleichstests“ auf Seite 349. Lesen Sie auch „Sortieren“ auf Seite 293, um weitere Informationen zum Sortieren zu erhalten.

Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie die Sortieraktivitäten verfolgen.

Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des folgenden Monitorelements im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*:

- *post\_threshold\_sorts* (Anzahl Sortiervorgänge nach Erreichen des Schwellenwerts)

### **SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmtheap)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	2048 [128 – 60 000]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Für jede Anweisung während des Vorkompilierens oder des Bindens
<b>Freigabe</b>	Wenn das Vorkompilieren oder Binden der betreffenden Anweisung abgeschlossen ist

Der Anweisungszwischenspeicher wird als Arbeitsbereich für den SQL-Compiler während des Kompilierens einer SQL-Anweisung verwendet. Mit diesem Parameter wird die Größe dieses Arbeitsbereichs angegeben.

Dieser Bereich bleibt nicht permanent zugeordnet, sondern wird für die Verarbeitung jeder SQL-Anweisung einzeln zugeordnet und anschließend wieder freigegeben. Beachten Sie, daß dieser Arbeitsbereich bei dynamischen SQL-Anweisungen während der Ausführung Ihres Programms, bei statischen SQL-Anweisungen hingegen während des Bindens, und nicht während der Ausführung des Programms, verwendet wird.

**Empfehlung:** In den meisten Fällen kann der Standardwert für diesen Parameter übernommen werden. Wenn Sie sehr große SQL-Anweisungen verwenden und der Datenbankmanager beim Versuch, eine Anweisung zu optimieren, einen Fehler ausgibt (daß die Anweisung zu komplex ist), sollten Sie den Wert dieses Parameters in gleichmäßigen Schritten (z. B. 256 oder 1024) erhöhen, bis die Fehlersituation bereinigt ist.

### **Zwischenspeicher für Anwendungen (applheapsz)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
--------------------------	-----------

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	128 [16 – 60 000] 64 [ 16 – 60 000 ] (mehrere Partitionen)
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn ein Agent zur Arbeit für eine Anwendung initialisiert wird
<b>Freigabe</b>	Wenn ein Agent die Arbeit für eine Anwendung beendet
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung ( <i>app_ctl_heap_sz</i> )“ auf Seite 397

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der Seiten an privatem Speicher definiert, die zur Verwendung durch den Datenbankmanager für einen bestimmten Agenten oder Subagenten zur Verfügung stehen.

Der Zwischenspeicher wird zugeordnet, wenn ein Agent oder Subagent für eine Anwendung initialisiert wird. Die zugeordnete Speichermenge ist die Mindestmenge, die zur Verarbeitung der an den Agenten oder Subagenten übergebenen Anforderung benötigt wird. Wenn der Agent oder Subagent mehr Zwischenspeicher zur Verarbeitung größerer SQL-Anweisungen benötigt, ordnet der Datenbankmanager weiteren Speicher nach Bedarf bis zu der durch diesen Parameter angegebenen Obergrenze zu.

**Anmerkung:** In einer partitionierten Datenbankumgebung wird der Zwischenspeicher für die Anwendungssteuerung (*app\_ctl\_heap\_sz*) verwendet, um Kopien der in Ausführung befindlichen Abschnitte von SQL-Anweisungen für Agenten und Subagenten zu speichern. SMP-Subagenten verwenden hingegen den Parameter *applheapsz*, wie es auch Agenten in allen anderen Umgebungen tun.

**Empfehlung:** Erhöhen Sie den Wert dieses Parameters, wenn Ihre Anwendungen einen Fehler empfangen, weil im Anwendungszwischenspeicher nicht genügend Speicher verfügbar ist.

Der Anwendungszwischenspeicher (*applheapsz*) wird aus dem privaten Agentenspeicher heraus zugeordnet.

### Größe des Statistikzwischenspeichers (*stat\_heap\_sz*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar

<b>Standardwert [Bereich]</b>	4384 [1096 – 524 288]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn das Dienstprogramm RUNSTATS gestartet wird
<b>Freigabe</b>	Wenn das Dienstprogramm RUNSTATS beendet ist
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Anzahl der häufigsten Werte (num_freqvalues)“ auf Seite 491</li> <li>• „Anzahl der Quantile für Spalten (num_quantiles)“ auf Seite 492</li> </ul>

Mit diesem Parameter wird die **maximale** Größe des Zwischenspeichers angegeben, der bei Erfassung statistischer Daten mit dem Befehl RUNSTATS verwendet wird.

**Empfehlung:** Der Standardwert ist geeignet, wenn keine Verteilungsstatistikdaten gesammelt werden oder wenn die Verteilungsstatistikdaten nur für relativ schmale Tabellen gesammelt werden. Der Minimalwert ist **nicht** zu empfehlen, wenn Verteilungsstatistikdaten gesammelt werden, da nur Tabellen mit einer oder zwei Spalten in den Zwischenspeicher passen.

Dieser Parameter sollte nach der Anzahl der Spalten, für die statistische Daten erfaßt werden, angepaßt werden. Schmale Tabellen mit relativ wenigen Spalten erfordern weniger Speicher für die zu sammelnden Verteilungsstatistikdaten. Breite Tabellen mit vielen Spalten machen erheblich mehr Speicher erforderlich. Wenn Sie Verteilungsstatistikdaten für sehr breite Tabellen sammeln und einen großen Statistikzwischenpeicher benötigen, sollten Sie die Statistikdaten in einer Phase geringer Systemaktivität sammeln, um die Speicheranforderungen anderer Benutzer nicht einzuschränken.

### Größe des Abfragezwischenpeichers (query\_heap\_sz)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li> <li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li> </ul>
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar

<b>Standardwert [Bereich]</b>	1000 [2 – 524 288]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn eine Anwendung (lokal oder fern) eine Verbindung zur Datenbank herstellt
<b>Freigabe</b>	Wenn die Anwendung die Verbindung zur Datenbank oder zum Exemplar trennt
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)” auf Seite 412

Mit diesem Parameter wird die **maximale** Speichermenge angegeben, die für den Abfragezwischenspeicher zugeordnet werden kann. Ein Abfragezwischenspeicher wird zur Speicherung jeder Abfrage im privaten Speicher des Agenten verwendet. Die Informationen für jede Abfrage bestehen aus dem Eingabe- und Ausgabe-SQL-Deskriptorbereich, dem Text der Anweisung, dem SQL-Kommunikationsbereich, dem Paketnamen, dem Ersteller, der Abschnittsnummer und dem Konsistenz-Token. Mit diesem Parameter kann sichergestellt werden, daß eine Anwendung nicht unnötig große virtuelle Speicherbereiche innerhalb eines Agenten belegt.

Der Abfragezwischenspeicher wird auch als der Speicher verwendet, aus dem der Speicher für Blockcursor zugeordnet wird. Dieser Speicher besteht aus einem Cursorsteuerungsblock und einem vollständig formatierten Ausgabe-SQL-Deskriptorbereich.

Zu Anfang ist der zugeordnete Abfragezwischenspeicher ebenso groß wie der Zwischenspeicher für die Anwendungsunterstützungsebene, der durch den Parameter *aslheapsz* definiert ist. Der Abfragezwischenspeicher muß größer oder gleich 2 sowie größer oder gleich dem Wert des Parameters *aslheapsz* sein. Wenn dieser Abfragezwischenspeicher zur Verarbeitung einer Anforderung nicht ausreicht, wird neuer Speicher in der für die Anforderung erforderlichen Größe (nicht über den Wert *query\_heap\_sz* hinaus) zugeordnet. Wenn dieser neue Abfragezwischenspeicher mehr als anderthalbmal so groß wie der Wert für *aslheapsz* ist, wird der Abfragezwischenspeicher in der Größe von *aslheapsz* neu zugeordnet, wenn die Abfrage beendet ist.

**Empfehlung:** In den meisten Fällen ist der Standardwert ausreichend. Als Minimalwert sollte für *query\_heap\_sz* ein Wert angegeben werden, der mindestens fünfmal so groß wie der Wert für *aslheapsz* ist. Dadurch können Abfragen größer als *aslheapsz* sein, und es wird zusätzlicher Speicher für drei oder vier Blockcursor bereitgestellt, die gleichzeitig geöffnet sein können.

Wenn Sie sehr umfangreiche LOBs (große Objekte) haben, müssen Sie möglicherweise den Wert dieses Parameters erhöhen, damit der Abfragezwischenspeicher groß genug für diese LOBs ist.

## DRDA-Zwischenspeichergröße (drda\_heap\_sz)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]** 128 [16 – 60 000]

**Maßeinheit** Seiten (4 KB)

**Zuordnung**

- Der DRDA-Anwendungs-Server (AS) ordnet einen DRDA-Zwischenspeicher jedesmal zu, wenn ein DRDA-Anwendungs-Requester (AR) die Verbindung zu einer DB2-Datenbank herstellt.
- DB2 Connect ordnet einen DRDA-Zwischenspeicher jedesmal zu, wenn von DB2 Connect eine Verbindung zu einem DRDA-Anwendungs-Server hergestellt wird.

**Freigabe** Wenn ein DRDA-Anwendungs-Requester die Verbindung zur Datenbank trennt

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der Seiten angegeben, die für den von DB2 Connect und der Einrichtung zur Unterstützung von DRDA-Anwendungs-Servern (DRDA Application Server Support Feature) benutzten Speicher zugeordnet werden sollen. Die folgenden Größen haben Einfluß auf die Speicherkapazität, die aus diesem Zwischenspeicher zugeordnet wird:

- Die Anzahl der von einer Anwendung geöffneten Cursor
- Die Anzahl der Eingabe-Host-Variablen
- Die Anzahl der Einträge in der SELECT-Liste
- Die Größe der Ein- und Ausgabedaten
- Die Länge der SQL-Anweisungen, die gebunden (BIND) oder vorbereitet (PREPARE) werden

**Empfehlung:** Verwenden Sie den Standardwert, sofern Sie keinen Fehlercode empfangen, der auf unzureichenden DRDA-Zwischenspeicher hinweist.



## Größe des gemeinsamen UDF-Speichers (udf\_mem\_sz)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

256 [128 – 60 000]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zuordnung**

Wenn eine UDF gestartet wird

**Freigabe**

Wenn eine UDF beendet wird

Dieser Parameter gilt sowohl für abgeschirmte als auch für nicht abgeschirmte benutzerdefinierte Funktionen (UDFs). Für eine abgeschirmte benutzerdefinierte Funktion gibt er die Standardzuordnung für Speicher an, der vom Datenbankprozeß und der benutzerdefinierten Funktion gemeinsam benutzt werden soll. In einer Datenbankumgebung mit einer Partition gibt es nur einen gemeinsam benutzten Speicherbereich. In einer partitionierten Datenbankumgebung gibt es einen gemeinsam benutzten Speicherbereich für jeden Datenbankpartitions-Server, und alle Anwendungsagenten und Subagenten, die auf diesem Server aktiv sind, verwenden denselben gemeinsamen Speicherbereich.

Für nicht abgeschirmte benutzerdefinierte Funktionen gibt er die Größe des privaten Arbeitsspeichers an. In einer Datenbankumgebung mit einer Partition wird der Zwischenspeicher aus dem privaten Speicher zugeordnet. In einer partitionierten Datenbankumgebung wird der Zwischenspeicher aus dem globalen Anwendungsspeicher (Application Global Memory) für jeden Datenbankpartitions-Server zugeordnet, und alle Agenten und Subagenten, die auf diesem Datenbankpartitions-Server für diese Anwendung aktiv sind, verwenden denselben gemeinsamen Speicherbereich.

Bei abgeschirmten und nichtabgeschirmten benutzerdefinierten Funktionen wird dieser Speicher zur Übergabe von Daten zwischen der UDF und der Datenbank verwendet.

Wenn keine benutzerdefinierten Funktionen in Anwendungen verwendet werden, wird der Speicher nicht zugeordnet. Wenn sowohl abgeschirmte als

auch nichtabgeschirmte UDFs in derselben Anwendung ausgeführt werden, erfolgen zwei Speicherzuordnungen: eine für abgeschirmte UDFs und eine für nichtabgeschirmte UDFs.

Weitere Informationen zu benutzerdefinierten Funktionen finden Sie in *Application Development Guide* und in *SQL Reference*.

**Empfehlung:** In allen Fällen, in denen keine LOB-Daten an eine benutzerdefinierte Funktion übergeben werden, sollte die Standardeinstellung angemessen sein. In Fällen, in denen LOB-Daten an eine benutzerdefinierte Funktion übergeben werden, müssen Sie eventuell den zuzuordnenden Speicherbereich vergrößern. Sie sollten den Wert dieses Parameters mindestens um zwei Seiten größer definieren als die Größe der Eingabeargumente und des Ergebnisses der externen Funktion.

**Anmerkung:** Der Speicherbedarf für UDFs ist häufig kumulativ, so daß sich die Anzahl von UDFs, die in einer Anwendung aufgerufen werden, auf die optimale Einstellung dieses Parameters auswirkt.

### Größe des Agentenstapelspeichers (agent\_stack\_sz)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager				
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li> <li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li> </ul>				
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar				
<b>Standardwert [Bereich]</b>	<table> <tr> <td><b>OS/2</b></td> <td>64 [8 – 1000]</td> </tr> <tr> <td><b>Windows NT</b></td> <td>16 [8 – 1000]</td> </tr> </table>	<b>OS/2</b>	64 [8 – 1000]	<b>Windows NT</b>	16 [8 – 1000]
<b>OS/2</b>	64 [8 – 1000]				
<b>Windows NT</b>	16 [8 – 1000]				
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)				
<b>Zuordnung</b>	Wenn ein Agent zur Arbeit für eine Anwendung initialisiert wird				
<b>Freigabe</b>	Wenn ein Agent die Arbeit für eine Anwendung beendet				

Der Agentenstapelspeicher ist der virtuelle Speicherbereich, der von DB2 für jeden Agenten zugeordnet wird. Dieser Speicher wird zugeordnet, wenn er

zur Verarbeitung einer SQL-Anweisung angefordert wird. Sie können diesen Parameter zur Optimierung der Speicherauslastung des Servers für einen bestimmten Satz von Anwendungen verwenden. Komplexere Abfragen benötigen im Vergleich zu einfachen Abfragen mehr Stapelspeicherbereich.

Dieser Parameter gilt nicht für auf UNIX basierende Plattformen.

**Empfehlung:** In den meisten Fällen kann die Standardstapelspeichergröße verwendet werden. Sie sollten den Wert für diesen Parameter nur erhöhen, wenn in Ihrer Umgebung viele extrem komplexe Abfragen ausgeführt werden. Wenn die Stapelspeichergröße zur Verarbeitung Ihrer SQL-Anweisung nicht ausreicht, wird ein Fehlereintrag in der Datei `db2diag.log` protokolliert und ein SQL-Code zurückgegeben. In diesem Fall müssen Sie den Wert für `agent_stack_sz` erhöhen und das Datenbankexemplar erneut starten.

Sie können eventuell die Stapelspeichergröße verringern, um anderen Clients mehr Adreßraum zur Verfügung zu stellen. Dies ist möglich, wenn Ihre Umgebung folgende Kriterien erfüllt:

- Die Umgebung enthält nur einfache Anwendungen (z. B. einfache Online-Transaktionsprogramme, OLTP), in denen es keine komplexen Abfragen gibt.
- Für die Umgebung sind relativ viele gleichzeitig aktive Clients erforderlich (z. B. über 100).

Die Größe des Agentenstapelspeichers und die Anzahl gleichzeitig ausgeführter Clients stehen in einem umgekehrten Verhältnis zueinander: Durch eine Vergrößerung des Stapelspeichers wird die mögliche Anzahl der Clients verringert, die gleichzeitig ausgeführt werden können. Die Ursache hierfür ist, daß der Adreßraum unter OS/2 und Windows NT begrenzt ist. Sie können beispielsweise unter OS/2 400 MB Adreßraum haben. (Diese Größe hängt jedoch von der Angabe in der Datei `config.sys` ab). Wenn Sie `agent_stack_sz` auf 1 MB setzen, können Sie nur bis zu 400 Agenten haben. (Aufgrund anderen Bedarfs für Adreßraum, z. B. für Pufferpools, werden Sie wahrscheinlich sogar noch viel weniger Agenten verwenden können.) Das heißt, wenn `max_agents` auf einen größeren Wert (z. B. 5000) gesetzt ist, werden Sie diesen Grenzwert nie erreichen.

### Minimaler reservierter privater Speicher (`min_priv_mem`)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	32 [32 – 112 000]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn der Datenbankmanager gestartet wird
<b>Freigabe</b>	Wenn der Datenbankmanager gestoppt wird
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Schwellenwert für privaten Speicher (priv_mem_thresh)“

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der Seiten angegeben, die der Datenbank-Server-Prozeß als privaten virtuellen Speicher reserviert, wenn ein Datenbankmanagerexemplar gestartet wird (db2start). Wenn der Server mehr privaten Speicher benötigt, versucht er gegebenenfalls, mehr Speicher vom Betriebssystem zu erhalten.

Dieser Parameter gilt nicht für auf UNIX basierende Systeme.

**Empfehlung:** Verwenden Sie den Standardwert.

Sie sollten den Wert dieses Parameters nur ändern, wenn Sie mehr Speicher für den Datenbank-Server reservieren möchten. Dadurch wird der Zeitaufwand für die Zuordnung verringert. Allerdings sollte dieser Wert nicht zu hoch gesetzt werden, da die Leistung anderer Nicht-DB2-Anwendungen beeinträchtigt werden kann.

### **Schwellenwert für privaten Speicher (priv\_mem\_thresh)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li> <li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li> </ul>
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1296 [-1; 32 – 112 000] 32 [ -1; 32 – 112 000 ] auf dem Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zugehörige Parameter**

„Minimaler reservierter privater Speicher (min\_priv\_mem)“ auf Seite 409

Dieser Parameter wird zur Festlegung des nicht benutzten privaten Agentenspeichers verwendet, der zugeordnet bleibt und zur Verwendung durch neue Agenten, die gestartet werden, zur Verfügung steht. Er gilt nicht für auf UNIX basierende Plattformen.

Nach Beendigung eines Agenten wird nicht automatisch der gesamte, von diesem Agenten benutzte Speicher freigegeben, sondern der Datenbankmanager gibt nur die *überschüssigen Speicherzuordnungen* frei, die nach der folgenden Formel berechnet werden:

$$\text{zugeordneter privater Speicher} - (\text{benutzter privater Speicher} + \text{priv\_mem\_thresh})$$

Wenn diese Formel ein negatives Ergebnis liefert, wird keine Aktion ausgeführt.

Die folgende Tabelle enthält ein Beispiel, das verdeutlicht, wann Speicher zugeordnet und freigegeben wird. In diesem Beispiel wird für den Parameter *priv\_mem\_thresh* der willkürliche Wert 100 verwendet.

Aktionsbeschreibung	Zugeordneter Speicher	Benutzter Speicher
Eine Anzahl von Agenten ist aktiv und verfügt über zugeordneten Speicher.	1000	1000
Ein neuer Agent wird gestartet und verwendet 100 Seiten Speicher.	1100	1100
Ein Agent, der 200 Seiten Speicher benutzte, wird beendet. (Beachten Sie, daß 100 Seiten Speicher freigegeben werden, während die anderen 100 Seiten zur möglichen zukünftigen Verwendung zugeordnet bleiben.)	1000	900
Ein Agent, der 50 Seiten Speicher benutzte, wird beendet. (Beachten Sie, daß 50 Seiten Speicher freigegeben werden und 100 überschüssige Seiten, die von den vorhandenen Agenten nicht verwendet werden, zugeordnet bleiben.)	950	850
Ein neuer Agent wird gestartet, für den 150 Seiten Speicher erforderlich sind. (100 der 150 Seiten sind bereits zugeordnet, so daß der Datenbankmanager nur noch weitere 50 Seiten für diesen Agenten zuordnen muß.)	1000	1000

Der Wert „-1“ bewirkt, daß dieser Parameter den Wert des Parameters *min\_priv\_mem* verwendet.

**Empfehlung:** Bei der Einstellung dieses Parameters sollten die Abläufe, wann und wie Clients die Verbindung herstellen bzw. trennen, sowie der Speicherbedarf anderer Prozesse auf derselben Maschine berücksichtigt werden.

Wenn es nur eine kurze Phase gibt, während der viele Clients gleichzeitig mit der Datenbank verbunden sind, verhindert ein hoher Schwellenwert, daß ungenutzter Speicher freigegeben und für andere Prozesse verfügbar gemacht wird. Dies führt zu einer schlechten Speicherverwaltung, die andere Prozesse, für die Speicher erforderlich ist, beeinträchtigen kann.

Wenn die Anzahl gleichzeitig zugreifender Clients eher gleichmäßig hoch ist, aber zahlreiche Verbindungsänderungen auftreten, stellt ein hoher Schwellenwert sicher, daß Speicher für die Client-Prozesse verfügbar ist, und verringert so den Systemaufwand, der durch die Zuordnung und Freigabe von Speicher entsteht.

## Agenten-/Anwendungskommunikationsspeicher

Die folgenden Parameter wirken sich auf die Menge an Speicher aus, der zum Übergeben von Daten zwischen den Anwendungs- und Agentenprozessen zugeordnet wird:

- „Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)“
- „E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk)“ auf Seite 414
- „E/A-Blockgröße für DOS-Requester (dos\_rqrioblk)“ auf Seite 416

Lesen Sie im Abschnitt „Verwendung des Speichers durch DB2“ auf Seite 269 die Informationen dazu, welches Verhältnis zwischen diesem von Anwendungen und Agenten gemeinsam benutzten Speicher und dem übrigen Speicher besteht, der vom Datenbankmanager zugeordnet wird.

### Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

15 [1 – 524 288]

<b>Maßeinheit</b>	Seiten (4 KB)
<b>Zuordnung</b>	Wenn der Agentenprozeß des Datenbankmanagers für die lokale Anwendung gestartet wird
<b>Freigabe</b>	Wenn der Agentenprozeß des Datenbankmanagers beendet wird
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Größe des Abfragezwischenspeichers ( <code>query_heap_sz</code> )“ auf Seite 404

Der Zwischenspeicher für die Anwendungsunterstützungsebene ist ein Kommunikationspuffer zwischen der lokalen Anwendung und dem zugeordneten Agenten. Dieser Puffer wird als gemeinsam benutzter Speicher von jedem Datenbankmanageragenten, der gestartet wird, zugeordnet.

Wenn die Anforderung an den Datenbankmanager oder die zugehörige Antwort nicht in den Puffer paßt, wird sie in zwei oder mehr Send-/Empfangspufferpaare geteilt. Die Größe dieses Puffers sollte so eingestellt werden, daß die Mehrzahl der Anforderungen mit einem einzigen Send-/Empfangspufferpaar verarbeitet werden kann. Die Größe der Anforderung hängt von der Speichermenge ab, die zur Speicherung folgender Daten erforderlich ist:

- Der Eingabe-SQL-Deskriptorbereich
- Alle zugeordneten Daten in den SQLVARs
- Der Ausgabe-SQL-Deskriptorbereich
- Andere Felder, die im allgemeinen 250 Byte nicht überschreiten

Außer zur Steuerung dieses Kommunikationspuffers wird dieser Parameter auch dazu verwendet, die Größe des E/A-Blocks festzulegen, wenn ein Blockcursor geöffnet wird. Dieser Speicher für Blockcursor wird aus dem privaten Adreßraum der Anwendung zugeordnet. Sie sollten daher die optimale Größe des privaten Speichers, der jedem Anwendungsprogramm zugeordnet werden soll, ermitteln. Wenn der Datenbank-Client keinen Bereich für einen Blockcursor aus dem privaten Speicher der Anwendung zuordnen kann, wird ein Cursor ohne Blockung geöffnet.

Die Daten, die von der lokalen Anwendung gesendet werden, werden vom Datenbankmanager in einem Bereich zusammenhängenden Speichers empfangen, der aus dem Abfragezwischenspeicher zugeordnet wurde. Mit dem Parameter *aslheapsz* wird die Anfangsgröße des Abfragezwischenspeichers (für lokale und ferne Clients) festgelegt. Die maximale Größe des Abfragezwischenspeichers wird durch den Parameter *query\_heap\_sz* definiert.

**Empfehlung:** Wenn die Anforderungen Ihrer Anwendung im allgemeinen klein sind und die Anwendung auf einem System mit eingeschränkter

Speicherkapazität ausgeführt wird, können Sie den Wert dieses Parameters verringern. Wenn Ihre Abfragen im allgemeinen sehr groß sind und mehr als eine Sende- und Empfangsanforderung erfordern und die Speicherkapazität Ihres Systems nicht eingeschränkt ist, können Sie den Wert dieses Parameters erhöhen.

Berechnen Sie anhand der folgenden Formel die Anzahl der Seiten für *aslheapsz*:

$$\begin{aligned} \text{aslheapsz} \geq & ( \text{Größe von(Eingabe-SQL-Deskriptorbereich)} \\ & + \text{Größe von(jeder Eingabe-SQLVAR)} \\ & + \text{Größe von(Ausgabe-SQL-Deskriptorbereich)} \\ & + 250 ) / 4096 \end{aligned}$$

Beachten Sie außerdem, welche Auswirkung dieser Parameter auf die Anzahl und die mögliche Größe von Blockcursorn hat. Große Zeilenblöcke führen zu einer erhöhten Leistung, wenn die Anzahl oder die Größe der Zeilen, die übertragen werden, groß ist (z. B., wenn die Datenmenge größer als 4096 Byte ist). Dies hat jedoch den Nachteil, daß größere Satzblöcke die Größe des für jede Verbindung benötigten Arbeitsspeichers erhöhen.

Größere Satzblöcke können außerdem mehr Abrufanforderungen verursachen, als tatsächlich für die Anwendung erforderlich wären. Sie können die Anzahl der Abrufanforderungen mit der Klausel OPTIMIZE FOR in der Anweisung SELECT in Ihrer Anwendung steuern. Weitere Informationen zur Klausel OPTIMIZE FOR finden Sie in „Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS“ auf Seite 85.

### **E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

32 767 [ 4096 – 65 535 ]

**Maßeinheit**

Byte

**Zuordnung**



- Wenn eine ferne Client-Anwendung eine Verbindungsanforderung für eine Server-Datenbank absetzt
- Wenn ein Blockcursor geöffnet wird, werden zusätzliche Blöcke auf dem Client geöffnet

### Freigabe

- Wenn die ferne Anwendung die Verbindung zur Server-Datenbank trennt
- Wenn der Blockcursor geschlossen wird

### Zugehörige Parameter

„E/A-Blockgröße für DOS-Requester (dos\_rqrioblk)“ auf Seite 416

Mit diesem Parameter wird die Größe des Puffers für die Kommunikation zwischen fernen Anwendungen und ihren Datenbankagenten auf dem Datenbank-Server festgelegt. Wenn ein Datenbank-Client die Verbindung zu einer fernen Datenbank anfordert, wird dieser Kommunikationspuffer auf dem Client angelegt. Auf dem Datenbank-Server wird zu Anfang ein Kommunikationspuffer von 32767 Byte zugeordnet, bis eine Verbindung hergestellt ist und der Server den Wert des Parameters *rqrioblk* auf dem Client ermitteln kann. Wenn der Server diesen Wert ermittelt hat, wird der Kommunikationspuffer auf dem Server neu zugeordnet, sofern der Client-Puffer nicht 32767 Byte groß ist.

Außer für diesen Kommunikationspuffer wird dieser Parameter auch dazu verwendet, die Größe des E/A-Blocks auf dem Datenbank-Client festzulegen, wenn ein Blockcursor geöffnet wird. Dieser Speicher für Blockcursor wird aus dem privaten Adreßraum der Anwendung zugeordnet. Sie sollten daher die optimale Größe des privaten Speichers, der jedem Anwendungsprogramm zugeordnet werden soll, ermitteln. Wenn der Datenbank-Client keinen Bereich für einen Blockcursor aus dem privaten Speicher der Anwendung zuordnen kann, wird ein Cursor ohne Blockung geöffnet.

**Empfehlung:** Bei Cursors ohne Blockung könnte ein Grund zur Erhöhung des Werts für diesen Parameter darin bestehen, daß die Daten (z. B. LOB-Daten), die durch eine einzige SQL-Anweisung übertragen werden sollen, so umfangreich sind, daß der Standardwert nicht ausreicht.

Beachten Sie außerdem, welche Auswirkung dieser Parameter auf die Anzahl und die mögliche Größe von Blockcursoren hat. Große Zeilenblöcke führen zu einer erhöhten Leistung, wenn die Anzahl oder die Größe der Zeilen, die übertragen werden, groß ist (z. B., wenn die Datenmenge größer als 4096 Byte ist). Dies hat jedoch den Nachteil, daß größere Satzblöcke die Größe des für jede Verbindung benötigten Arbeitsspeichers erhöhen.

Größere Satzblöcke können außerdem mehr Abrufanforderungen verursachen, als tatsächlich für die Anwendung erforderlich wären. Sie können die Anzahl der Abrufanforderungen mit der Klausel OPTIMIZE FOR in der Anweisung SELECT in Ihrer Anwendung steuern. Weitere Informationen zur Klausel OPTIMIZE FOR finden Sie im Abschnitt „Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS“ auf Seite 85.

### **E/A-Blockgröße für DOS-Requester (dos\_rqrioblk)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                4096 [ 4096 – 65 535 ]

**Maßeinheit**                                Byte

**Zuordnung**

- Wenn ein ferner DOS- oder Windows 3.1-Client eine Verbindungsanforderung an eine Server-Datenbank absetzt
- Wenn ein Blockcursor geöffnet wird, werden zusätzliche Blöcke auf dem Client geöffnet

**Freigabe**

- Wenn die ferne Anwendung die Verbindung zur Datenbank trennt
- Wenn ein Blockcursor geschlossen wird

**Zugehörige Parameter**                „E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk)“ auf Seite 414

Mit diesem Parameter wird die Größe des Kommunikationspuffers zwischen DOS/Windows 3.1-Anwendungen und deren Datenbankagenten auf dem Datenbank-Server festgelegt. Dieser Parameter ähnelt dem Parameter *rqrioblk*. Mit ihm kann jedoch ein anderer Wert für mit DOS/Windows 3.1-Clients verwendete Blöcke festgelegt werden. In einer DB2-Konfigurationsdatei kön-

nen Sie den Parameter *rqrioblk* (für Windows 32-Bit-, OS/2- und UNIX-Clients verwendet) und den Parameter *dos\_rqrioblk* (für DOS- und Windows 3.1-Clients verwendet) festlegen.

Außer für diesen Kommunikationspuffer wird dieser Parameter auch dazu verwendet, die Größe des E/A-Blocks auf dem Datenbank-Client festzulegen, wenn ein Blockcursor geöffnet wird. Dieser Speicher für Blockcursor wird aus dem privaten Adreßraum der Anwendung zugeordnet. Sie sollten daher die optimale Größe des privaten Speichers, der jedem Anwendungsprogramm zugeordnet werden soll, ermitteln. Wenn der Datenbank-Client keinen Bereich für einen Blockcursor aus dem privaten Speicher der Anwendung zuordnen kann, wird ein Cursor ohne Blockung geöffnet.

**Empfehlung:** Bei Cursors ohne Blockung könnte ein Grund zur Erhöhung des Werts für diesen Parameter darin bestehen, daß die Daten (z. B. LOB-Daten), die durch eine einzige SQL-Anweisung übertragen werden sollen, so umfangreich sind, daß der Standardwert nicht ausreicht.

Beachten Sie außerdem, welche Auswirkung dieser Parameter auf die Anzahl und die mögliche Größe von Blockcursoren hat. Große Zeilenblöcke führen zu einer erhöhten Leistung, wenn die Anzahl oder die Größe der Zeilen, die übertragen werden, groß ist (z. B., wenn die Datenmenge größer als 4096 Byte ist). Dies hat jedoch den Nachteil, daß größere Satzblöcke die Größe des für jede Verbindung benötigten Arbeitsspeichers erhöhen.

Größere Satzblöcke können außerdem mehr Abrufanforderungen verursachen, als tatsächlich für die Anwendung erforderlich wären. Sie können die Anzahl der Abrufanforderungen mit der Klausel OPTIMIZE FOR in der Anweisung SELECT in Ihrer Anwendung steuern. Weitere Informationen zur Klausel OPTIMIZE FOR finden Sie im Abschnitt „Klausel OPTIMIZE FOR n ROWS“ auf Seite 85.

## Exemplarspeicher des Datenbankmanagers

Die folgenden Parameter wirken sich auf den Speicher aus, der auf Exemplar-ebene zugeordnet und verwendet wird:

- „Zwischenspeicher für den Datenbanksystemmonitor (*mon\_heap\_sz*)“
- „Verzeichnis-Cache-Unterstützung (*dir\_cache*)“ auf Seite 419
- „Prüfpuffergröße (*audit\_buf\_sz*)“ auf Seite 421
- „Maximaler Zwischenspeicher für Java-Interpreter (*java\_heap\_sz*)“ auf Seite 422

### Zwischenspeicher für den Datenbanksystemmonitor (*mon\_heap\_sz*)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

UNIX 56 [ 0 – 60 000 ]

**OS/2 und Windows NT Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients und Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients**  
24 [0 – 60 000]

**OS/2 und Windows NT Datenbank-Server mit lokalen Clients**  
12 [0 – 60 000]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zuordnung**

Wenn der Datenbankmanager mit dem Befehl *db2start* gestartet wird

**Freigabe**

Wenn der Datenbankmanager mit dem Befehl *db2stop* gestoppt wird

**Zugehörige Parameter**

„Standardschalter für den Datenbanksystemmonitor (dft\_monswitches)“ auf Seite 519

Mit diesem Parameter wird der Speicherbereich in Seiten festgelegt, der für Daten des Datenbanksystemmonitors zugeordnet werden soll. Der Speicher wird aus dem Monitorzwischenpeicher zugeordnet, wenn Sie eine Datenbankmonitorfunktion ausführen, wie z. B. Erstellen einer Momentaufnahme (Snapshot), Aktivieren eines Monitorschalters oder eines Ereignismonitors, Zurücksetzen eines Monitors o. ä.

Erhält der Parameter den Wert 0, kann der Datenbankmanager keine Daten des Datenbanksystemmonitors sammeln.

**Empfehlung:** Der für die Monitorfunktionen erforderliche Speicherbereich ist von der Anzahl der Überwachungsanwendungen (Anwendungen, die Momentaufnahmen machen, oder Ereignismonitoren), den aktivierten Schaltern und der Datenbankaktivität abhängig.

Mit Hilfe der folgenden Formel kann ein Näherungswert für die Anzahl der für den Monitorfreispeicher erforderlichen Seiten berechnet werden:

$$\frac{(\text{Anzahl der Überwachungsanwendungen} + 1) * (\text{Anzahl der Datenbanken} * (800 + (\text{Anzahl der Tabellen im Zugriff} * 20) + ((\text{Anzahl der verbundenen Anwendungen} + 1) * (200 + (\text{Anzahl der Tabellenbereiche} * 100))))}{4096}$$

Wenn der verfügbare Speicher in diesem Freispeicher erschöpft ist, wird eine der folgenden Maßnahmen ausgeführt:

- Eine Fehlernachricht der Ebene 2 wird in die Dateien db2alert.log und db2diag.log geschrieben, wenn die erste Anwendung eine Verbindung zu der Datenbank herstellt, für die dieser Ereignismonitor definiert ist.
- Ein Fehlercode wird an die Anwendung zurückgegeben, wenn ein Ereignismonitor, der mit Hilfe der Anweisung SET EVENT MONITOR dynamisch gestartet wird, fehlschlägt.
- Ein Fehlercode wird an die Anwendung zurückgegeben, wenn ein Monitorbefehl oder eine API-Unterroutine fehlschlägt.

### Verzeichnis-Cache-Unterstützung (dir\_cache)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

Yes [Yes; No]

**Zuordnung**

- Wenn eine Anwendung die erste Verbindungsanforderung absetzt, wird der private Cache zugeordnet.
- Wenn ein Datenbankmanagerexemplar gestartet (db2start) wird, wird der gemeinsam benutzte Cache zugeordnet.

**Freigabe**

- Wenn ein Anwendungsprozeß beendet wird, wird der private Cache freigegeben.

- Wenn ein Datenbankmanagerexemplar gestoppt (db2stop) wird, wird der gemeinsam benutzte Cache freigegeben.

Wenn der Parameter *dir\_cache* auf „yes“ gesetzt wird, werden die Datenbank-, Knoten- und DCS-Verzeichnisdateien im Cache zwischengespeichert. Durch die Verwendung des Verzeichnis-Cache wird der Aufwand für die Verbindung verringert, indem die E/A-Operationen für Verzeichnisdateien vermieden und die Suchoperationen in Verzeichnissen zum Abruf von Verzeichnisdaten minimiert werden. Es gibt zwei Arten von Verzeichnis-Caches:

- Ein privater Cache, der für jeden Anwendungsprozeß auf dem System, auf dem die Anwendung ausgeführt wird, zugeordnet und verwendet wird.
- Ein gemeinsam benutzter Cache, der für einige der internen Datenbankmanagerprozesse zugeordnet und verwendet wird.

**Anmerkung:** Für die unterstützten Windows-Umgebungen ist nur der private Cache gültig.

Ein privater Cache ist ein privater Speicherbereich für eine Anwendung, der zur Zwischenspeicherung der Daten verwendet wird, die in allen Verzeichnisdateien gelesen werden, wenn die Anwendung die erste Verbindungsanforderung absetzt. Der Cache wird vom Anwendungsprozeß auch für nachfolgende Verbindungsanforderungen verwendet und während der Dauer des Anwendungsprozesses beibehalten. Wenn eine Datenbank nicht im privaten Cache gefunden wird, werden die Verzeichnisdateien nach den Daten durchsucht, aber der Cache wird nicht aktualisiert. Wenn die Anwendung einen Verzeichniseintrag ändert, wird durch die nächste Verbindungsanforderung innerhalb dieser Anwendung eine Aktualisierung des Caches für diese Anwendung bewirkt. Der private Cache für andere Anwendungen wird nicht aktualisiert. Wenn der Anwendungsprozeß beendet ist, wird der Cache freigegeben. (Zur Aktualisierung des Verzeichnis-Cache, der von einer Sitzung des Befehlszeilenprozessors verwendet wird, geben Sie den Befehl `db2 terminate` ein.)

Ein gemeinsam benutzter Cache ist gemeinsam benutzter Speicher, der zur Zwischenspeicherung von Daten verwendet wird, die in allen Verzeichnisdateien gelesen werden, wenn ein Datenbankmanagerexemplar gestartet wird. Dieser Cache wird von einigen der Datenbankmanagerprozesse verwendet und bleibt bestehen, bis das Datenbankmanagerexemplar gestoppt wird (db2stop). Wenn ein Verzeichniseintrag in diesem Cache nicht gefunden wird, werden die Verzeichnisdateien nach den Daten durchsucht. Dieser gemeinsam benutzte Cache wird während der Ausführung des Exemplars zu keinem Zeitpunkt aktualisiert.

**Empfehlung:** Verwenden Sie einen Verzeichnis-Cache, wenn Ihre Verzeichnisdateien nicht häufig geändert werden und die Leistung von entscheidender Bedeutung ist.

Auf fernen Clients kann darüber hinaus der Verzeichnis-Cache von Vorteil sein, wenn Ihre Anwendungen mehrere verschiedene Verbindungsanforderungen absetzen. In diesem Fall verringert das Zwischenspeichern die Häufigkeit, mit der eine einzige Anwendung die Verzeichnisdateien lesen muß.

Der Verzeichnis-Cache kann auch die Leistung bei der Erstellung von Momentaufnahmen des Datenbanksystemmonitors erhöhen. Außerdem sollten Sie beim Aufruf der Momentaufnahme den Datenbanknamen explizit angeben und nicht den Aliasnamen für die Datenbank verwenden.

**Anmerkung:** Bei der Erstellung von Momentaufnahmen können Fehler auftreten, wenn der Verzeichnis-Cache aktiviert wurde und Datenbanken katalogisiert, entkatalogisiert, erstellt oder gelöscht werden, nachdem der Datenbankmanager gestartet wurde.

### **Prüfpuffergröße (audit\_buf\_sz)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

0 [ 0 – 65 000 ]

**Maßeinheit**

Seiten (4 KB)

**Zuordnung**

Beim Starten von DB2

**Freigabe**

Beim Stoppen von DB2

Mit diesem Parameter wird die Größe des Puffers für die Prüfung der Datenbank angegeben. Weitere Informationen zur Prüffunktion finden Sie im Abschnitt zum Prüfen von DB2-Aktivitäten im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

Der Standardwert für diesen Konfigurationsparameter ist Null (0). Wenn der Wert Null (0) ist, wird der Prüfpuffer nicht verwendet. Wenn der Wert größer

als Null (0) ist, wird dem Prüfpuffer Speicherbereich zugeordnet, in den die von der Prüffunktion generierten Prüfsätze gestellt werden. Der Wert multipliziert mit 4-KB-Seiten ergibt die für den Prüfpuffer zugeordnete Speicher- menge. Der Prüfpuffer kann nicht dynamisch zugeordnet werden; DB2 muß gestoppt und anschließend erneut gestartet werden, bevor der neue Wert für diesen Parameter in Kraft tritt.

Wenn Sie den Standardwert für diesen Parameter in einen Wert ändern, der größer als Null (0) ist, schreibt die Prüffunktion Datensätze asynchron im Vergleich zur Ausführung der Anweisungen, die die Prüfsätze generieren, auf Platte. Durch das Erhöhen des Standardparameterwerts Null (0) wird die Leistung von DB2 verbessert. Der Wert Null (0) bedeutet, daß die Prüf- funktion Datensätze synchron zur (d. h. zur gleichen Zeit wie die) Ausfüh- rung der Anweisungen, die die Prüfsätze generieren, auf Platte schreibt. Die synchrone Verarbeitung während der Prüfung verringert die Leistung von unter DB2 ausgeführten Anwendungen.

### **Maximaler Zwischenspeicher für Java-Interpreter (java\_heap\_sz)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                512 [0 - 4 096]

**Maßeinheit**                                Seiten (4 KB)

**Zuordnung**                                Beim Starten einer Java-Anwendung

**Freigabe**                                    Beim Beenden einer Java-Anwendung

**Zugehörige Parameter**                „Java Development Kit 1.1: Installationspfad (jdk11\_path)“ auf Seite 528

Dieser Parameter legt die maximale Größe des Zwischenspeichers fest, der vom Java-Interpreter verwendet wird.

Es gibt einen Zwischenspeicher für jeden DB2-Prozeß (einen für jeden Agen- ten oder Subagenten auf UNIX-gestützten Plattformen und einen für jedes



Exemplar auf anderen Plattformen); außerdem gibt es einen Zwischenspeicher für jede abgeschirmte benutzerdefinierte Funktion und für jede abgeschirmte gespeicherte Prozedur. Nur die Agenten oder Prozesse, die in Java geschriebene benutzerdefinierte Funktionen oder gespeicherte Prozeduren ausführen, ordnen diesen Speicher zu. In partitionierten Datenbanksystemen wird der Zwischenspeicher mit der Anzahl der Datenbankpartitions-Server multipliziert.

## Sperren

Die folgenden Parameter beeinflussen die Sperrenverwaltung in Ihrer Umgebung:

- „Intervall für Prüfung gegenseitiger Sperren (dlchktime)“
- „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424
- „Zeitlimit für Sperren (locktimeout)“ auf Seite 425

Siehe auch „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392.

„Sperren“ auf Seite 56 enthält einen allgemeinen Überblick über die Verwendung von Sperren durch den Datenbankmanager zur Erhaltung der Datenintegrität.

### Intervall für Prüfung gegenseitiger Sperren (dlchktime)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	10 000 (10 Sekunden) [1000 – 600 000]
<b>Maßeinheit</b>	Millisekunden
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392</li><li>• „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424</li></ul>

Bei Auftreten gegenseitiger Sperren müssen zwei oder mehr Anwendungen, die auf dieselbe Datenbank zugreifen, unendlich lange auf eine Ressource warten. Die Anwendungen warten unendlich lange, da jede Anwendung eine Ressource gesperrt hat, die von der anderen Anwendung zur Fortsetzung der Verarbeitung benötigt wird.

Der Parameter für das Intervall zur Prüfung auf gegenseitige Sperren definiert die Häufigkeit, mit der vom Datenbankmanager alle mit der Datenbank verbundenen Anwendungen auf gegenseitige Sperren überprüft werden.

### Anmerkungen:

1. In einer partitionierten Datenbankumgebung gilt dieser Parameter nur für den Katalogknoten.
2. In einer partitionierten Datenbankumgebung wird eine gegenseitige Sperre erst nach der zweiten Iteration markiert.

**Empfehlung:** Durch Erhöhung des Werts für diesen Parameter wird die Häufigkeit der Prüfung auf gegenseitige Sperren verringert, wodurch die Zeit, die Anwendungsprogramme auf die Aufhebung gegenseitiger Sperren warten müssen, erhöht wird.

Durch Angabe eines niedrigeren Werts für diesen Parameter wird die Häufigkeit der Prüfung auf gegenseitige Sperren erhöht, wodurch die Zeit, die Anwendungsprogramme auf die Aufhebung gegenseitiger Sperren warten müssen, verkürzt, die Zeit, die der Datenbankmanager auf die Prüfung gegenseitiger Sperren verwendet, jedoch verlängert wird. Wenn das Prüfintervall zu klein ist, kann dies zu einer Verschlechterung der Laufzeitleistung führen, weil der Datenbankmanager häufig nach gegenseitigen Sperren sucht. Wenn dieser Parameter mit einem niedrigeren Wert versehen wird, um den gemeinsamen Zugriff zu verbessern, sollten Sie darauf achten, daß die Parameter *maxlocks* und *locklist* entsprechend eingestellt sind, um unnötige Sperreneskulationen zu vermeiden, die zu Zugriffskonflikten und weiteren gegenseitigen Sperren führen können.

### Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)

**Konfigurationsart**

Datenbank

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

UNIX 10 [1 – 100]

OS/2 und Windows NT  
22 [1 – 100]

**Maßeinheit**

Prozent

**Zugehörige Parameter**

- „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
- „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxapps)“ auf Seite 436

Eine Sperreneskulation ist der Prozeß, durch den jeweils mehrere Zeilensperren für eine Tabelle durch eine Tabellensperre ersetzt werden, um die Anzahl der Sperren in der Liste zu verringern. Mit diesem Parameter wird definiert, wieviel Prozent der Sperrenliste eine Anwendung belegen muß,

damit der Datenbankmanager eine Eskalation ausführt. Wenn die Anzahl der Sperren, die von einer Anwendung aktiviert wurden, diesen Prozentwert der Gesamtgröße der Sperrenliste erreicht, wird für die Sperren dieser Anwendung eine Sperreneskalation ausgeführt. Eine Sperreneskalation wird auch dann ausgeführt, wenn in der Sperrenliste kein weiterer Platz mehr verfügbar ist.

Der Datenbankmanager ermittelt die zu eskalierenden Sperren, indem er die Sperrenliste für die Anwendung nach der Tabelle mit den meisten gesperrten Zeilen durchsucht. Wenn nach der Ersetzung dieser Sperren durch eine einzige Tabellensperre der Wert für *maxlocks* nicht mehr überschritten wird, wird die Sperreneskalation beendet. Andernfalls wird die Eskalation fortgesetzt, bis der von dieser Anwendung belegte Prozentsatz der Sperrenliste unter den Wert von *maxlocks* gesunken ist. Das Produkt aus dem Wert des Parameters *maxlocks* und dem Wert des Parameters *maxappls* darf nicht kleiner als 100 sein.

**Empfehlung:** Bei der Einstellung des Parameters *maxlocks* ist die Größe der Sperrenliste (*locklist*) zu berücksichtigen:

$$\begin{aligned} \text{maxlocks} &= 100 * \\ &\quad (512 \text{ Sperren pro Anwendung} \\ &\quad * 32 \text{ Byte pro Sperre} \\ &\quad * 2) / (\text{locklist} * 4096 \text{ Byte}) \end{aligned}$$

Diese Beispielformel erlaubt jeder Anwendung, das Zweifache der Durchschnittsanzahl von Sperren zu aktivieren.

Sie können den Wert für *maxlocks* erhöhen, wenn nur wenige Anwendungen gleichzeitig ausgeführt werden, da in diesem Fall kein hohes gleichzeitiges Zugriffsaufkommen für die Sperrenliste zu erwarten ist.

Mit Hilfe des Datenbanksystemmonitors können Sie diesen Konfigurationsparameter verfolgen und seinen Wert optimieren.

Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des Monitorelements *locks\_held\_top* (*Maximale Anzahl aktiver Sperren*) in *System Monitor Guide and Reference*.

Für das Optimierungsprogramm ist die Steuerung der Sperreneskalation durch diesen Parameter wichtig, da es diesen Parameter bei der Bestimmung von Zugriffspfaden verwendet. Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).

### Zeitlimit für Sperren (locktimeout)

**Konfigurationsart**                      Datenbank

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	-1 [-1; 0 – 30 000]
<b>Maßeinheit</b>	Sekunden
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392</li> <li>• „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424</li> </ul>

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der Sekunden angegeben, die eine Anwendung auf eine Sperre wartet. Dies trägt zur Vermeidung globaler gegenseitiger Sperren von Anwendungen bei.

Wenn dieser Parameter auf 0 gesetzt wird, wird nicht auf Sperren gewartet. In diesem Fall erhält die Anwendung, wenn zum Zeitpunkt der Anforderung keine Sperre verfügbar ist, sofort die Rückmeldung -911.

Wenn dieser Parameter auf den Wert -1 gesetzt wird, wird die Überwachung des Zeitlimits für Sperren inaktiviert. In diesem Fall wird auf eine Sperre gewartet (wenn zum Zeitpunkt der Anforderung keine verfügbar ist), bis eine der folgenden Situationen eintritt:

- Die Sperre wird erteilt
- Eine gegenseitige Sperre tritt ein

**Empfehlung:** In einer Umgebung, in der Transaktionen verarbeitet werden (OLTP-Umgebung), können Sie einen Anfangswert von 30 Sekunden verwenden. In einer Umgebung, in der nur Abfragen durchgeführt werden, können Sie mit einem höheren Wert beginnen. In beiden Fällen sollten Sie diesen Parameter jedoch mit Hilfe von Vergleichstests (Benchmark-Tests) optimieren.

Wenn Sie bei der Arbeit mit Data Links File Manager (DLFM) im Protokoll „db2diag.log“ des Exemplars von Data Links File Manager Überschreitungen der Sperrzeit feststellen, erhöhen Sie den Wert für den Parameter *locktimeout*. Erhöhen Sie gegebenenfalls auch den Wert für *locklist*.

Der Wert sollte so eingestellt werden, daß schnell erkannt wird, wenn Wartezeiten aufgrund außergewöhnlicher Situationen, wie einer blockierten Transaktion (z. B. weil ein Benutzer seine Workstation verlassen hat), auftreten. Sie sollten den Wert so hoch einstellen, daß gültige Sperranforderungen das Zeitlimit nicht aufgrund von Spitzenbelastungen überschreiten, da bei hoher Systemauslastung länger auf Sperren gewartet werden muß.

Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie die Häufigkeit, mit der eine Anwendung (eine Verbindung) das Zeitlimit für Sperren überschreitet, ermit-

teln oder erkennen, daß eine Datenbank eine Zeitlimitüberschreitung für alle verbundenen Anwendungen festgestellt hat. Weitere Informationen finden Sie in der Beschreibung des Monitorelements *locks\_timeouts* (Anzahl der Zeitlimitüberschreitungen für Sperren) im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

Hohe Werte für das Monitorelement *lock\_timeout* können folgende Ursachen haben:

- Ein zu niedriger Wert für diesen Konfigurationsparameter
- Eine Anwendung (Transaktion), die eine bzw. mehrere Sperren für einen längeren Zeitraum aktiviert hat. Mit Hilfe des Datenbanksystemmonitors können Sie solche Anwendungen näher untersuchen.
- Ein Problem beim gleichzeitigen Zugriff, verursacht durch Sperreneskaltungen (von Zeilenebene auf Tabellenebene). Weitere Informationen finden Sie in „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424 und in „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392.

Weitere Informationen zur Verwendung dieses Parameters finden Sie in „Warten auf Sperren und Zeitlimits“ auf Seite 65.

## Ein-/Ausgabe und Speicher

Die folgenden Parameter beeinflussen den Ein-/Ausgabeaufwand und den Speicherbedarf, die mit dem Betrieb der Datenbank verbunden sind:

- „Schwellenwert für geänderte Seiten (chngpgs\_thresh)“
- „Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen (num\_iocleaners)“ auf Seite 428
- „Anzahl von E/A-Servern (num\_ioservers)“ auf Seite 430
- „Markierung für Indexsortierung (indexsort)“ auf Seite 431
- „Markierung für Sequenzerkennung (seqdetect)“ auf Seite 431
- „Standardwert für PREFETCHSIZE (dft\_prefetch\_sz)“ auf Seite 432
- „Standardanzahl von SMS-Behältern (numsegs)“ auf Seite 433
- „Standardwert für EXTENTSIZE bei Tabellenbereichen (dft\_extent\_sz)“ auf Seite 434
- „Segmentgröße für erweiterten Speicher (estore\_seg\_sz)“ auf Seite 434
- „Segmentanzahl für erweiterten Speicher (num\_estore\_segs)“ auf Seite 435

### Schwellenwert für geänderte Seiten (chngpgs\_thresh)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	60 [5 – 99]
<b>Maßeinheit</b>	Prozent

**Zugehörige Parameter** „Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen (num\_iocleaners)“

Asynchrone Seitenlöschfunktionen schreiben geänderte Seiten aus dem Pufferpool (oder den Pufferpools) auf Platte, bevor der Bereich im Pufferpool von einem Datenbankagenten angefordert wird. Das heißt, daß die Agenten nicht mehr darauf warten, daß eine geänderte Seite auf Platte geschrieben wird, bevor sie eine Seite lesen können. Dadurch erhöht sich die Verarbeitungsgeschwindigkeit für die Transaktionen Ihrer Anwendungen.

Mit diesem Parameter können Sie den Prozentsatz der geänderten Seiten angeben, bei dem die asynchronen Seitenlöschfunktionen gestartet werden, wenn sie zum gegebenen Zeitpunkt nicht aktiv sind. Wenn die Seitenlöschfunktionen gestartet werden, erstellen sie eine Liste der Seiten, die auf Platte zu schreiben sind. Wenn das Schreiben dieser Seiten auf Platte abgeschlossen ist, werden die Seitenlöschfunktionen wieder inaktiv und warten auf den nächsten Startauslöser.

In einer Umgebung mit reinem Lesezugriff (in der z. B. nur Abfragen ausgeführt werden) werden diese Seitenlöschfunktionen nicht verwendet.

**Empfehlung:** Bei Datenbanken mit hohem Aufkommen an aktualisierenden Transaktionen können Sie allgemein sicherstellen, daß genügend freie Seiten im Pufferpool verfügbar sind, indem Sie diesen Parameter auf einen Wert setzen, der gleich groß wie oder kleiner als der Standardwert ist. Ein Prozentsatz über dem Standardwert kann sich positiv auf die Leistung auswirken, wenn in Ihrer Datenbank eine kleine Anzahl sehr großer Tabellen gespeichert ist.

### **Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen (num\_iocleaners)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1 [0 – 255]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler
<b>Zugehörige Parameter</b>	

- „Größe des Pufferpools (buffpage)“ auf Seite 382
- „Schwellenwert für geänderte Seiten (chngpgs\_thresh)“ auf Seite 427

Mit diesem Parameter können Sie die Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen für eine Datenbank angeben. Diese Seitenlöschfunktionen schreiben geänderte Seiten aus dem Pufferpool auf Platte, bevor der Bereich im Pufferpool von einem Datenbankagenten angefordert wird. Das heißt, daß die

Agenten nicht mehr darauf warten, daß geänderte Seiten auf Platte geschrieben werden, bevor sie eine Seite lesen können. Dadurch sollte sich die Verarbeitungsgeschwindigkeit für die Transaktionen Ihrer Anwendung erhöhen.

Wenn der Parameter auf den Wert 0 gesetzt wird, werden keine Seitenlöschfunktionen gestartet, und infolgedessen schreiben die Agenten alle geänderten Seiten aus dem Pufferpool auf Platte. Dieser Parameter kann erhebliche Auswirkungen auf die Leistung einer Datenbank haben, die auf mehrere physische Speichereinheiten verteilt ist, weil in diesem Fall die Wahrscheinlichkeit größer ist, daß auf einer dieser Einheiten momentan keine Operationen ausgeführt werden. Wenn keine Seitenlöschfunktionen konfiguriert sind, können Ihre Anwendungen in regelmäßigen Abständen auf volle Protokolle stoßen.

Wenn die Anwendungen für eine Datenbank im wesentlichen aus Transaktionen bestehen, mit denen die Daten aktualisiert werden, führt eine Erhöhung der Anzahl der Seitenlöschfunktionen zu einer Leistungsverbesserung. Durch die Erhöhung der Anzahl der Seitenlöschfunktionen wird außerdem die Zeit für Wiederherstellungen nach Systemausfällen, zum Beispiel aufgrund von Netzausfall, verringert, weil der Inhalt der Datenbank auf der Platte zu einem gegebenen Zeitpunkt aktueller ist.

**Empfehlung:** Bei der Einstellung dieses Parameters müssen folgende Faktoren beachtet werden:

- Anwendungsart
  - Wenn es sich um eine reine Abfragedatenbank handelt, die nicht aktualisiert wird, setzen Sie diesen Parameter auf den Wert Null (0). Eine Ausnahme hiervon wäre, wenn die Abfrageauslastung dazu führt, daß viele TEMP-Tabellen erstellt werden. (Verwenden Sie das Dienstprogramm EXPLAIN, um dies festzustellen.)
  - Wenn Transaktionen für die Datenbank ausgeführt werden, setzen Sie diesen Parameter auf einen Wert zwischen 1 und der Anzahl der physischen Speichereinheiten, die für diese Datenbank verwendet werden.
- Auslastung

Umgebungen mit hohem Aufkommen an aktualisierenden Transaktionen machen eventuell die Konfiguration weiterer Seitenlöschfunktionen erforderlich.
- Pufferpoolgrößen (*buffpage*)

Umgebungen mit großen Pufferpools machen eventuell auch die Konfiguration weiterer Seitenlöschfunktionen erforderlich.

Mit Hilfe des Datenbanksystemmonitors können Sie diesen Konfigurationsparameter optimieren, indem Sie die Informationen des Ereignismonitors zu Schreibaktivitäten aus einem Pufferpool heranziehen:

- Der Wert des Parameters kann verringert werden, wenn die beiden folgenden Bedingungen erfüllt sind:
  - *pool\_data\_writes* ist ungefähr gleich *pool\_async\_data\_writes*
  - *pool\_index\_writes* ist ungefähr gleich *pool\_async\_index\_writes*
- Der Wert des Parameters sollte erhöht werden, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:
  - *pool\_data\_writes* ist viel größer als *pool\_async\_data\_writes*.
  - *pool\_index\_writes* ist viel größer als *pool\_async\_index\_writes*.

Weitere Informationen finden Sie in den Beschreibungen zu folgenden Monitorelementen im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*:

- *pool\_data\_writes* (Schreibvorgänge von Pufferpooldaten)
- *pool\_index\_writes* (Schreibvorgänge von Pufferpoolindizes)
- *pool\_async\_data\_writes* (Asynchrone Schreibvorgänge von Pufferpooldaten)
- *pool\_async\_index\_writes* (Asynchrone Schreibvorgänge von Pufferpoolindizes)

### **Anzahl von E/A-Servern (num\_ioservers)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	3 [ 1 – 255 ] 1 [ 1 – 255 ] auf dem Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients
<b>Maßeinheit</b>	Zähler
<b>Zuordnung</b>	Wenn eine Anwendung die Verbindung zu einer Datenbank herstellt
<b>Freigabe</b>	Wenn eine Anwendung die Verbindung zu einer Datenbank trennt

### **Zugehörige Parameter**

- „Standardwert für PREFETCHSIZE (dft\_prefetch\_sz)“ auf Seite 432
- „Markierung für Sequenzerkennung (seqdetect)“ auf Seite 431

E/A-Server werden für Datenbankagenten verwendet, um Vorablese-E/A-Operationen und asynchrone E/A-Operationen von Dienstprogrammen wie BACKUP (Sicherung) und RESTORE (Wiederherstellung) auszuführen. Mit diesem Parameter wird die Anzahl der E/A-Server für eine Datenbank definiert. Zu jedem beliebigen Zeitpunkt kann nur diese Anzahl von E/A-Servern zum Vorablesen und für Dienstprogramme für eine Datenbank aktiv sein. Ein E/A-Server wartet, während eine vom ihm eingeleitete E/A-Operation ausgeführt wird. Nicht vorabgelesene Ein-/Ausgaben werden direkt von den



Datenbankagenten terminiert, so daß diese Ein-/Ausgaben nicht der Begrenzung durch den Parameter *num\_ioservers* unterliegen.

**Empfehlung:** Um alle E/A-Einheiten des Systems voll auszunutzen, empfiehlt sich im allgemeinen ein Wert, der um 1 oder 2 höher ist als die Anzahl der physischen Einheiten, auf denen sich die Datenbank befindet. Es ist besser, zusätzliche E/A-Server zu konfigurieren, da mit jedem E/A-Server nur geringfügiger Systemaufwand verbunden ist und alle nicht benötigten E/A-Server inaktiv bleiben.

Weitere Informationen finden Sie in „Vorablesen von Daten in den Pufferpool“ auf Seite 285 und „Konfigurieren von E/A-Servern für Vorableszugriff und parallele E/A“ auf Seite 288.

### Markierung für Indexsortierung (*indexsort*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	Yes [Yes; No]

Mit diesem Parameter wird angegeben, ob bei der Indexerstellung eine Sortierung der Indexschlüssel stattfindet. Die Leistung der Indexerstellung wird verbessert, wenn die Sortierung zuerst stattfindet, besonders bei Indizes mit niedrigen Clusterverhältnissen oder Clusterfaktoren. Auch die Leistung von Abfragen kann verbessert werden, wenn Indizes bei der Erstellung sortiert werden. Durch diese Leistungsverbesserung kommt es jedoch zu einem erhöhten Bedarf an Plattenspeicherplatz für die Sortierung, die das Doppelte des Speicherbereichs einer Indexerstellung ohne Anfangssortierung erforderlich machen könnte.

**Empfehlung:** Verwenden Sie die Standardeinstellung („Yes“), sofern Sie über genügend Plattenspeicherplatz verfügen. Beachten Sie, daß der für die Sortierung erforderliche Plattenspeicherplatz ungefähr so groß ist wie der Platz, der für eine SELECT-Anweisung mit einer Klausel ORDER BY auf die indizierten Spalten benötigt wird, mit der die Spalten des Index aus der Tabelle ausgewählt werden.

Wenn Sie in einer symmetrischen Mehrprozessorumgebung (SMP-Umgebung) diesen Parameter auf den Wert „No“ setzen, wird der Mehrprozessor, der in einer SMP-Umgebung eingesetzt werden kann, während der Indexerstellung nicht verwendet.

### Markierung für Sequenzerkennung (*seqdetect*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar

<b>Standardwert [Bereich]</b>	Yes [Yes; No]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Standardwert für PREFETCHSIZE (dft_prefetch_sz)“

Der Datenbankmanager kann die E/A-Operationen überwachen und, wenn Seiten sequentiell gelesen werden, das E/A-Vorablesen (I/O Prefetching) aktivieren. Diese Art des sequentiellen Vorablesens ist die *Sequenzerkennung*. Mit dem Konfigurationsparameter *seqdetect* können Sie steuern, ob der Datenbankmanager die Sequenzerkennung ausführen soll.

Wenn für diesen Parameter der Wert „No“ angegeben wird, findet das Vorablesen nur dann statt, wenn der Datenbankmanager erkennt, daß es nützlich ist, z. B. bei Tabellensortierungen, Tabellensuchen oder einem Vorablesezugriff über Listen.

**Empfehlung:** In den meisten Fällen sollte der Standardwert für diesen Parameter verwendet werden. Inaktivieren Sie die Sequenzerkennung nur dann, wenn andere Optimierungsversuche bisher nicht zur Behebung schwerwiegender Leistungsprobleme bei Abfragen geführt haben.

#### **Standardwert für PREFETCHSIZE (dft\_prefetch\_sz)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar

#### **Standardwert [Bereich]**

**UNIX** 32 [0 — 32 767]

**OS/2 und Windows NT**  
16 [0 — 32 767]

**Maßeinheit** Seiten

#### **Zugehörige Parameter**

- „Standardwert für EXTENTSIZE bei Tabellenbereichen (dft\_extent\_sz)“ auf Seite 434
- „Anzahl von E/A-Servern (num\_ioservers)“ auf Seite 430

Bei der Erstellung eines Tabellenbereichs kann wahlfrei PREFETCHSIZE n angegeben werden, wobei n die Anzahl der Seiten ist, die der Datenbankmanager liest, wenn ein Vorablesezugriff erfolgt. Wird PREFETCHSIZE in der Anweisung CREATE TABLESPACE nicht angegeben, verwendet der Datenbankmanager den Wert, der durch diesen Parameter definiert wird.

Weitere Informationen finden Sie in „Vorablesen von Daten in den Pufferpool“ auf Seite 285.

**Empfehlung:** Mit Tools zur Systemüberwachung können Sie feststellen, ob Ihre CPU ausgelastet ist, während das System auf Ein-/Ausgaben wartet. Die Erhöhung dieses Parameterwerts kann nützlich sein, wenn für die Tabellenbereiche, die verwendet werden, kein Wert für PREFETCHSIZE definiert ist.

Dieser Parameter enthält den Standardwert für die gesamte Datenbank und ist eventuell nicht für alle Tabellenbereiche innerhalb der Datenbank geeignet. Beispielsweise kann der Wert 32 für einen Tabellenbereich mit dem Wert 32 Seiten für EXTENTSIZE geeignet sein, aber nicht für einen Tabellenbereich mit dem Wert 25 Seiten für EXTENTSIZE. Im Idealfall sollten Sie den Wert für PREFETCHSIZE für jeden Tabellenbereich explizit angeben.

Sie sollten als Wert für diesen Parameter einen Faktor oder ein ganzzahliges Vielfaches des Wertes des Parameters *dft\_extent\_sz* angeben, um die E/A-Operationen für Tabellenbereiche zu minimieren, die mit dem Standardwert für EXTENTSIZE (Parameter *dft\_extent\_sz*) definiert sind. Wenn z. B. für den Parameter *dft\_extent\_sz* der Wert 32 angegeben ist, könnten Sie den Wert von *dft\_prefetch\_sz* auf 16 (einen Faktor von 32) oder auf 64 (ein ganzzahliges Vielfaches von 32) setzen. Wenn für PREFETCHSIZE ein Vielfaches des Werts für EXTENTSIZE angegeben ist, kann der Datenbankmanager parallele E/A-Operationen ausführen, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Die Bereiche, die vorab gelesen werden, befinden sich auf verschiedenen physischen Einheiten.
- Es sind mehrere E/A-Server konfiguriert (*num\_ioservers*).

### Standardanzahl von SMS-Behältern (numsegs)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Maßeinheit</b>	Zähler

Dieser Parameter, der sich ausschließlich auf SMS-Tabellenbereiche bezieht, gibt die Anzahl der Behälter an, die innerhalb der Standardtabellenbereiche erstellt werden. Dieser Parameter zeigt den Wert an, der bei der Erstellung der Datenbank verwendet wurde, unabhängig davon, ob er in dem Befehl CREATE DATABASE explizit oder implizit angegeben wurde. Von der Anweisung CREATE TABLESPACE wird dieser Parameter **nicht** verwendet.

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zu physischen Datenbankverzeichnissen im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

### Standardwert für EXTENTSIZE bei Tabellenbereichen (dft\_extent\_sz)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	32 [2 – 256]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Standardwert für PREFETCHSIZE (dft_prefetch_sz)“ auf Seite 432

Bei der Erstellung eines Tabellenbereichs kann wahlfrei EXTENTSIZE *n* angegeben werden, wobei *n* die Speicherbereichsgröße ist. Wenn Sie EXTENTSIZE *n* in der Anweisung CREATE TABLESPACE nicht angeben, verwendet der Datenbankmanager den Wert, der durch diesen Parameter definiert wird.

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zum Entwerfen und Auswählen von Tabellenbereichen im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

**Empfehlung:** In vielen Fällen geben Sie die Speicherbereichsgröße bei der Erstellung eines Tabellenbereichs explizit an. Bevor Sie einen Wert für diesen Parameter wählen, sollten Sie verstehen, wie die Speicherbereichsgröße in der Anweisung CREATE TABLESPACE explizit gewählt wird. Weitere Informationen finden Sie in „Auswirkung des Tabellenbereichs auf die Abfrageoptimierung“ auf Seite 107.

### Segmentgröße für erweiterten Speicher (estore\_seg\_sz)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	16 000 [0 – 1 048 575]
<b>Maßeinheit</b>	Seiten
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Segmentanzahl für erweiterten Speicher (num_estore_segs)“ auf Seite 435

Dieser Parameter gibt die Anzahl der Seiten in jedem Segment des erweiterten Speichers in der Datenbank an. Beim Einstellen dieses Konfigurationsparameters sind plattformspezifische Überlegungen zu berücksichtigen.

**Empfehlung:** Dieser Parameter ist nur wirksam, wenn erweiterter Speicher verfügbar ist, und er wird wie für den Parameter *num\_estore\_segs* dargestellt verwendet. Beim Angeben der in jedem Segment des erweiterten Speichers zu verwendenden Anzahl von Seiten sollten Sie auch die Segmentanzahl im erweiterten Speicher berücksichtigen, indem Sie den Parameter *num\_estore-*

`_segs` überprüfen und ggf. ändern. Weitere Informationen zum erweiterten Speicher finden Sie in „Erweitern von Speicher“ auf Seite 313.

### Segmentanzahl für erweiterten Speicher (`num_estore_segs`)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	0 [0 – 214 7483 647]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Segmentgröße für erweiterten Speicher ( <code>estore_seg_sz</code> )“ auf Seite 434

Dieser Parameter gibt die Anzahl der Segmente im erweiterten Speicher an, die von der Datenbank verwendet werden können.

Die Standardeinstellung ist 0, d. h. für die Datenbank werden keine Segmente im erweiterten Speicher bereitgestellt.

**Empfehlung:** Verwenden Sie diesen Parameter nur, um die Verwendung von Segmenten im erweiterten Speicher einzurichten, wenn der Speicherplatz Ihrer Systemumgebung den maximalen Adreßraum übersteigt und Sie diesen Speicher nutzen möchten. Beim Angeben der Segmentanzahl sollten Sie auch die Größe der einzelnen Segmente berücksichtigen, indem Sie den Parameter `estore_seg_sz` überprüfen und ggf. ändern.

Wenn die Konfigurationsparameter `num_estore_segs` und `estore_seg_sz` gesetzt sind, sollten Sie mit Hilfe der Anweisungen `CREATE/ALTER BUFFERPOOL` angeben, welche Pufferpools den erweiterten Speicher verwenden werden. Weitere Informationen zum erweiterten Speicher finden Sie in „Erweitern von Speicher“ auf Seite 313.

## Agenten

Die folgenden Parameter können die Anzahl der Anwendungen beeinflussen, die gleichzeitig ausgeführt werden können, um eine optimale Leistung zu erzielen:

- „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (`maxappls`)“ auf Seite 436
- „Durchschnittliche Anzahl aktiver Anwendungen (`avg_appls`)“ auf Seite 437
- „Maximale Anzahl offener Datenbankdateien pro Anwendung (`maxfilop`)“ auf Seite 439
- „Maximale Anzahl offener Dateien pro Anwendung (`maxtotfilop`)“ auf Seite 439
- „Agentenpriorität (`agentpri`)“ auf Seite 441
- „Maximale Anzahl von Agenten (`maxagents`)“ auf Seite 442
- „Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Agenten (`maxcagents`)“ auf Seite 443

- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents)“ auf Seite 444
- „Maximale Anzahl logischer Agenten (max\_logicagents)“ auf Seite 446
- „Größe des Agentenpools (num\_poolagents)“ auf Seite 446
- „Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num\_initagents)“ auf Seite 448

### **Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)**

**Konfigurationsart**

Datenbank

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**UNIX** 40 [ 1 – 64 000 ]

**OS/2 und Windows NT Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients**  
20 [ 1 – 64 000 ]

**OS/2 und Windows NT Datenbank-Server mit lokalen Clients**  
10 [ 1 – 64 000 ]

**Maßeinheit**

Zähler

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)“ auf Seite 442
- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents)“ auf Seite 444
- „Maximale Anzahl Sperren pro Anwendung (maxlocks)“ auf Seite 424
- „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
- „Durchschnittliche Anzahl aktiver Anwendungen (avg\_appls)“ auf Seite 437

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl der (sowohl lokalen als auch fernen) Anwendungen angegeben, die gleichzeitig auf eine Datenbank zugreifen können. Da jede Anwendung, die die Verbindung zu einer Datenbank herstellt, die Zuordnung privaten Speichers erforderlich macht, entsteht durch Erhöhung dieses Parameters möglicherweise mehr Speicherbedarf.

Der Wert dieses Parameters muß größer oder gleich der Summe der verbundenen Anwendungen plus der Anzahl solcher Anwendungen sein, die gleichzeitig im Begriff sind, eine zweiphasige Festschreibung oder ROLLBACK-Operation zu beenden. Addieren Sie zu dieser Summe die Anzahl

unbestätigter Transaktionen, die zu einem gegebenen Zeitpunkt vorhanden sein können. Weitere Informationen zu unbestätigten Transaktionen finden Sie im Abschnitt zum Wiederherstellen bei Problemen während zweiphasiger Festschreibung im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

Wenn eine Anwendung versucht, die Verbindung zu einer Datenbank herzustellen, jedoch der Wert des Parameters *maxappls* bereits erreicht wurde, wird an die Anwendung ein Fehler zurückgegeben, daß die maximale Anzahl von Anwendungen bereits mit der Datenbank verbunden ist.

Da mehrere Anwendungen Data Links Manager verwenden, muß der Wert für *maxappls* erhöht werden. Berechnen Sie den erforderlichen Wert anhand folgender Formel:

$$\langle \text{maxappls} \rangle = 5 * (\text{Anzahl Knoten}) + (\text{Höchstanzahl aktiver Anwendungen, die Data Links Manager verwenden})$$

Der unterstützte Maximalwert für Data Links Manager ist 2 000.

In einer partitionierten Datenbankumgebung ist dies die maximale Anzahl von Anwendungen, die gleichzeitig auf einer Datenbankpartition aktiv sein kann. Dieser Parameter beschränkt die Anzahl aktiver Anwendungen für eine Datenbankpartition auf einem Datenbankpartitions-Server unabhängig davon, ob der Server der Koordinatorknoten für die Anwendung ist oder nicht. Für den Katalogknoten in einer partitionierten Datenbankumgebung ist ein höherer Wert für *maxappls* erforderlich als für andere Umgebungsarten, weil in der partitionierten Datenbankumgebung jede Anwendung eine Verbindung zum Katalogknoten benötigt.

**Empfehlung:** Wenn der Wert dieses Parameters erhöht wird, ohne daß der Wert des Parameters *maxlocks* verringert oder der Wert des Parameters *locklist* erhöht wird, könnte die maximale Anzahl Sperren (Parameter *locklist*) eher erreicht werden als die maximale Anzahl der Anwendungen, was zu allgemeinen Problemen durch Sperreneskalation führen kann.

Bis zu einem gewissen Grad wird die maximale Anzahl von Anwendungen auch vom Parameter *maxagents* bestimmt. Eine Anwendung kann nur dann eine Verbindung zur Datenbank herstellen, wenn eine freie Verbindung (*maxappls*) sowie ein freier Agent (*maxagents*) verfügbar ist. Darüber hinaus wird die maximale Anzahl von Anwendungen auch vom Konfigurationsparameter *max\_coordagents* gesteuert, weil keine neuen Anwendungen (d. h. Koordinationsagenten) gestartet werden können, wenn der Wert von *max\_coordagents* erreicht ist.

### Durchschnittliche Anzahl aktiver Anwendungen (avg\_appls)

Konfigurationsart	Datenbank
-------------------	-----------

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1 [1 – maxappls]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)“ auf Seite 436</li> </ul>

Mit Hilfe dieses Parameters versucht das SQL-Optimierungsprogramm zu ermitteln, wieviel Pufferpool zur Laufzeit für den ausgewählten Zugriffsplan verfügbar ist. Durch Erhöhen des Werts für diesen Parameter kann das Optimierungsprogramm veranlaßt werden, einen Zugriffsplan für Abfragen zu wählen, der mit der Belegung des Pufferpools etwas sparsamer umgeht.

**Empfehlung:** Wenn DB2 in einer Mehrplatzsystemumgebung ausgeführt wird, ist es vorteilhaft, wenn das SQL-Optimierungsprogramm weiß, daß mehrere Abfragebenutzer das System verwenden (besonders bei komplexen Abfragen und einem großen Pufferpool), so daß das Optimierungsprogramm in seinen Annahmen zur Verfügbarkeit von Pufferpool weniger großzügig ist.

Bei der Einstellung dieses Parameters sollten Sie die Anzahl der Anwendungen mit komplexen Abfragen berechnen, die die Datenbank durchschnittlich verwenden. Aus dieser Berechnung sollten alle einfachen OLTP-Anwendungen (Online-Transaktionsprogramme) ausgeklammert werden. Wenn Sie bei der Bestimmung dieser Anzahl Probleme haben, multiplizieren Sie folgende Werte miteinander:

- Eine Durchschnittsanzahl aller Anwendungen, die für Ihre Datenbank ausgeführt werden. Der Datenbanksystemmonitor kann Informationen zur Anzahl der Anwendungen zu einem gegebenen Zeitpunkt liefern, so daß Sie anhand mehrerer Probewerte die Durchschnittsanzahl über einen gewissen Zeitraum hinweg berechnen können. Die Informationen des Datenbanksystemmonitors umfassen sowohl OLTP- als auch Nicht-OLTP-Anwendungen.
- Den von Ihnen geschätzten Prozentsatz an Anwendungen mit komplexen Abfragen.

Wie bei der Anpassung anderer Konfigurationsparameter, die das Optimierungsprogramm beeinflussen, sollten Sie auch den Wert dieses Parameters in kleinen Schritten ändern. Dadurch können Sie die Differenzen bei der Pfadauswahl minimieren.

Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).



## Maximale Anzahl offener Datenbankdateien pro Anwendung (maxfilop)

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

UNIX 64 [2 – 1950]

OS/2 und Windows NT

64 [2 – 32 768]

**Maßeinheit** Zähler

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl offener Dateien pro Anwendung (maxtotfilop)“
- „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)“ auf Seite 436

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl der Dateikennungen angegeben, die für jeden einzelnen Datenbankagenten geöffnet sein können. Wenn durch das Öffnen einer Datei dieser Wert überschritten wird, werden einige von diesem Agenten verwendete Dateien geschlossen. Wenn der Wert für den Parameter *maxfilop* zu klein ist, kann der Systemaufwand für das Öffnen und Schließen von Dateien, um diesen Grenzwert nicht zu überschreiten, übermäßig anwachsen und die Leistung beeinträchtigen.

Sowohl SMS-Tabellenbereiche als auch DMS-Tabellenbereichsdateicontainer werden bei der Interaktion des Datenbankmanagers mit dem Betriebssystem als Dateien behandelt, so daß Dateikennungen für sie erforderlich sind. In der Regel werden von SMS-Tabellenbereichen vergleichsweise mehr Dateien verwendet, als von DMS-Dateitabellenbereichen Behälter verwendet werden. Daher wird für diesen Parameter ein höherer Wert benötigt, wenn SMS-Tabellenbereiche verwendet werden, als für DMS-Dateitabellenbereiche erforderlich wäre.

Mit Hilfe dieses Parameters kann außerdem sichergestellt werden, daß die Gesamtzahl der Dateikennungen, die vom Datenbankmanager verwendet werden, den Grenzwert des Betriebssystems nicht überschreitet, indem die Anzahl der Dateikennungen pro Agent auf einen bestimmten Wert gesetzt wird. Die tatsächliche Anzahl ist je nach Anzahl der gleichzeitig aktiven Agenten unterschiedlich.

## Maximale Anzahl offener Dateien pro Anwendung (maxtotfilop)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	16 000 [100 – 32 768]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Maximale Anzahl offener Datenbankdateien pro Anwendung (maxfilop)“ auf Seite 439

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl von Dateien definiert, die von allen Agenten und anderen Threads, die in einem Datenbankmanagerexemplar ausgeführt werden, geöffnet werden können. Wenn durch das Öffnen einer Datei der Wert dieses Parameters überschritten wird, wird ein Fehler an die Anwendung zurückgegeben.

**Anmerkung:** Dieser Parameter gilt nicht für auf UNIX basierende Plattformen.

**Empfehlung:** Bei der Einstellung dieses Parameters sollte die Anzahl der Dateikennungen beachtet werden, die für jede Datenbank in dem Datenbankmanagerexemplar verwendet werden könnten. Ermitteln Sie auf folgende Weise einen oberen Grenzwert für diesen Parameter:

1. Berechnen Sie anhand der folgenden Formel die maximale Anzahl von Dateikennungen, die für jede Datenbank in dem Exemplar geöffnet werden könnten:

$$\text{maxappls} * \text{maxfilop}$$

2. Berechnen Sie die Summe der obigen Ergebnisse, und stellen Sie sicher, daß sie den Maximalwert des Parameters nicht überschreitet.

Wenn eine neue Datenbank erstellt wird, sollten Sie den Wert für diesen Parameter neu bestimmen.

Außerdem sollten Sie mit Hilfe der folgenden Formel sicherstellen, daß die Gesamtanzahl der Dateikennungen, die auf Ihrem System verwendet werden kann, den Maximalwert für das System nicht überschreitet:

$$\begin{aligned} & (\text{Summe der maxtotfilop für alle Exemplare auf dem System}) \\ & + (\text{kalkulierte Anzahl Dateikennungen, die von anderen Anwendungen benötigt werden}) \\ & \leq 65535 \end{aligned}$$

## Agentenpriorität (agentpri)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**AIX** -1 [41 - 125]

**Andere UNIX-Plattformen**

-1 [41 - 128]

**Windows NT**

-1 [0 - 6]

**OS/2** -1 [ 200 - 231; 300 - 331; 400 - 431 ]

Mit diesem Parameter wird die Priorität gesteuert, die sowohl allen Agenten als auch anderen Prozessen und Threads des Datenbankmanagerexemplars vom Scheduler des Betriebssystems zugewiesen wird. In einer partitionierten Datenbankumgebung gehören dazu auch koordinierende und parallele Agenten, parallele Systemsteuerprogramme und die FCM-Dämonen. Durch diese Priorität wird festgelegt, wie den DB2-Prozessen, -Agenten und -Threads im Vergleich zu den anderen Prozessen und Threads, die auf dem System ausgeführt werden, CPU-Zeit zugewiesen wird. Wenn der Parameter auf den Wert -1 gesetzt ist, wird keine besondere Aktion ausgeführt, und der Datenbankmanager erhält seine CPU-Zeit in der normalen Weise, in der das Betriebssystem allen Prozessen und Threads Prozessorzeit zuweist. Wenn der Parameter auf einen anderen Wert als -1 gesetzt wird, erstellt der Datenbankmanager seine Prozesse und Threads mit einer statischen Priorität, die dem Wert des Parameters entspricht. Dadurch können Sie mit diesem Parameter die Priorität steuern, mit der die Prozesse und Threads des Datenbankmanagers auf Ihrem System ausgeführt werden.

Mit diesem Parameter kann der Durchsatz des Datenbankmanagers erhöht werden. Die Werte für diesen Parameters sind von dem Betriebssystem abhängig, auf dem der Datenbankmanager ausgeführt wird. Beispielsweise ergeben in einer auf UNIX basierenden Umgebung niedrige numerische Werte hohe Prioritäten. Wenn der Parameter auf einen Wert zwischen 41 und 125 gesetzt wird, erstellt der Datenbankmanager seine Agenten mit einer statischen

UNIX-Priorität, die dem Wert dieses Parameters entspricht. Dies ist in auf UNIX basierenden Umgebungen von Bedeutung, weil numerisch niedrige Werte hohe Prioritäten für den Datenbankmanager ergeben. Bei anderen Prozessen (einschließlich Anwendungen und Benutzern) können jedoch Verzögerungen auftreten, da sie nicht genügend CPU-Zeit erhalten. Sie sollten den Wert für diesen Parameter mit den anderen Aktivitäten, die Sie auf der Maschine erwarten, abstimmen.

In einer OS/2-Umgebung ergeben höhere numerische Werte höhere Prioritäten.

**Empfehlung:** Zu Anfang sollte der Standardwert verwendet werden. Dieser Wert stellt einen guten Kompromiß zwischen den Antwortzeiten für andere Benutzer bzw. Anwendungen und dem Durchsatz des Datenbankmanagers dar.

Wenn die Datenbankleistung von Bedeutung ist, können Sie durch Vergleichstests (Benchmark-Tests) die optimale Einstellung für diesen Parameter bestimmen. Eine Erhöhung der Priorität des Datenbankmanagers sollte nur mit großer Vorsicht vorgenommen werden, da die Leistung anderer Benutzerprozesse erheblich beeinträchtigt werden kann, besonders dann, wenn die CPU-Auslastung sehr hoch ist. Durch Erhöhen der Priorität der Datenbankmanagerprozesse und -Threads können bedeutende Leistungssteigerungen erzielt werden.

**Anmerkung:** Wenn Sie auf UNIX-Plattformen für diesen Parameter einen anderen als den Standardwert verwenden, können Sie Governor nicht verwenden, um Agentenprioritäten zu ändern.

### **Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                200 [1 – 64 000]

400 [1 – 64 000] auf einem partitionierten Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

10 [ 1 – 64 000 ] auf dem Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

## Maßeinheit

Zähler

## Zugehörige Parameter

- „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxappls)” auf Seite 436
- „Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Agenten (maxcagents)”
- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents)” auf Seite 444
- „Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (maxdari)” auf Seite 450
- „Minimaler reservierter privater Speicher (min\_priv\_mem)” auf Seite 409
- „Größe des Agentenpools (num\_poolagents)” auf Seite 446

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl von Datenbankmanageragenten (koordinierende Agenten und Subagenten) angegeben, die zu einem gegebenen Zeitpunkt zur Verfügung stehen, um Anwendungsanforderungen zu empfangen. Wenn Sie die Anzahl koordinierender Agenten begrenzen möchten, verwenden Sie den Parameter *max\_coordagents*.

Dieser Parameter kann in Umgebungen mit eingeschränkten Speicherkapazitäten nützlich sein, um den Gesamtspeicherbedarf des Datenbankmanagers zu begrenzen, da jeder zusätzliche Agent zusätzlichen Speicher benötigt.

**Empfehlung:** Der Wert des Parameters *maxagents* sollte mindestens der Summe der Werte für *maxappls* aller Datenbanken, auf die gleichzeitig zugegriffen werden kann, entsprechen. Wenn die Anzahl der Datenbanken größer als der Wert des Parameters *numdb* ist, dann besteht die sicherste Methode zur Angabe dieses Werts darin, das Produkt von *numdb* und dem größten Wert für *maxappls* zu bilden.

Für die Initialisierung und Verwaltung jedes weiteren Agenten ist zusätzlicher Speicher erforderlich, der beim Starten des Datenbankmanagers zugeordnet wird.

## Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Agenten (maxcagents)

### Konfigurationsart

Datenbankmanager

### Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

-1 (*max\_coordagents*) [-1; 1 - *max\_coordagents*]

**Maßeinheit**

Zähler

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (*maxappls*)“ auf Seite 436
- „Maximale Anzahl von Agenten (*maxagents*)“ auf Seite 442
- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (*max\_coordagents*)“

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl koordinierender Datenbankmanageragenten festgelegt, die gleichzeitig eine Datenbankmanagertransaktion ausführen können. Dieser Parameter wird zur Steuerung der Systembelastung in Phasen hoher gleichzeitiger Anwendungsaktivität verwendet. Sie können beispielsweise ein System haben, das eine große Anzahl von Verbindungen anfordert, jedoch nur über eine begrenzte Speicherkapazität zur Verarbeitung dieser Verbindungen verfügt. In diesem Fall kann die Anpassung dieses Parameters sehr nützlich sein, da es hier aufgrund hoher gleichzeitiger Aktivität zu übermäßigem Seitenwechseln durch das Betriebssystem kommen kann.

Dieser Parameter schränkt nicht die Anzahl der Anwendungen ein, die mit einer Datenbank verbunden sein können. Er begrenzt nur die Anzahl der Datenbankmanageragenten, die gleichzeitig vom Datenbankmanager verarbeitet werden können, wodurch der Bedarf an Systemressourcen in Phasen sehr starker Belastung eingeschränkt wird.

Ein Wert von -1 gibt an, daß der Grenzwert gleich dem Wert des über den Parameter *max\_coordagents* festgelegten Grenzwerts ist.

**Empfehlung:** In den meisten Fällen kann der Standardwert für diesen Parameter übernommen werden. In Fällen, wo es durch hohe Simultanverarbeitung von Anwendungen zu Problemen kommt, können Sie durch Vergleichstests (Benchmark-Tests) die optimale Einstellung für diesen Parameter ermitteln.

**Maximale Anzahl koordinierender Agenten (*max\_coordagents*)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

## Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

## Parameterart

Konfigurierbar

## Standardwert [Bereich]

-1 (*maxagents* — *num\_initagents*)

[-1, 0–*maxagents*]

In partitionierten Datenbankumgebungen und Umgebungen, in denen *intra\_parallel* auf „Yes“ gesetzt ist, ist der Standardwert *maxagents - num\_initagents*; andernfalls ist der Standardwert *maxagents*. Dadurch wird sichergestellt, daß in nicht partitionierten Datenbankumgebungen *max\_coordagents* immer gleich *maxagents* ist, außer wenn das System für partitionsinterne Parallelität konfiguriert ist.

Wenn Sie nicht mit einer partitionierten Datenbankumgebung arbeiten und den Parameter *intra\_parallel* nicht aktiviert haben, muß *max\_coordagents* gleich *maxagents* sein.

## Zugehörige Parameter

- „Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (*num\_initagents*)“ auf Seite 448
- „Größe des Agentenpools (*num\_poolagents*)“ auf Seite 446
- „Maximale Anzahl von Agenten (*maxagents*)“ auf Seite 442
- „Partitionsinterne Parallelität aktivieren (*intra\_parallel*)“ auf Seite 515

Dieser Parameter legt die maximale Anzahl koordinierender Agenten fest, die in einer partitionierten oder nicht partitionierten Datenbankumgebung gleichzeitig auf einem Server vorhanden sein können.

Für jede lokale oder ferne Anwendung, die eine Verbindung zu einer Datenbank oder einem Exemplar herstellt, wird ein koordinierender Agent aufgerufen. Anforderungen, für die eine Exemplarverbindung erforderlich ist, sind z. B. CREATE DATABASE, DROP DATABASE und Befehle des Datenbanksystemmonitors.

## Maximale Anzahl logischer Agenten (*max\_logicagents*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	-1 ( <i>max_coordagents</i> ) [ -1; <i>max_coordagents</i> — 64 000 ]

Dieser Parameter steuert die maximale Anzahl der Anwendungen, die mit dem Exemplar verbunden sein können. In der Regel wird jede Anwendung einem Koordinationsagenten zugeordnet. Ein Agent erleichtert die Operationen zwischen der Anwendung und der Datenbank. Die Konzentratorkfunktion wird nicht aktiviert, wenn der Standardwert für diesen Parameter verwendet wird. Daher arbeitet jeder Agent mit seinem eigenen privaten Speicher und benutzt Ressourcen des Datenbankmanagers und globale Datenbankressourcen, wie z. B. den Pufferpool, gemeinsam mit anderen Agenten. Die Konzentratorkfunktion wird hingegen aktiviert, wenn der Parameter auf einen Wert gesetzt wird, der den Standardwert übersteigt. Es ist die Aufgabe des Konzentrators, die Anzahl der Server-Ressourcen pro Client-Anwendung so weit zu verringern, daß ein DB2 Connect-Gateway mehr als 10 000 Client-Verbindungen verarbeiten kann.

Ein Wert von -1 gibt an, daß der Grenzwert gleich dem Wert des über den Parameter *max\_coordagents* festgelegten Grenzwerts ist.

## Größe des Agentenpools (*num\_poolagents*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li><li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li><li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li><li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li></ul>
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	-1 [-1, 0 — <i>maxagents</i> ]

Der Wert für einen Server mit einer nicht partitionierten Datenbank und lokalen Clients ist bei Verwendung des Standardwerts der größere der beiden Werte *maxagents*/50 und *max\_querydegree*.

Der Wert für einen Server mit einer nicht partitionierten Datenbank und lokalen und



fernen Clients ist bei Verwendung des Standardwerts der größere der beiden folgenden Werte:  $maxagents/50 \times max\_querydegree$  oder  $maxagents - max\_coordagents$ .

Der Wert für einen Datenbankpartitions-Server ist bei Verwendung des Standardwerts der größere der beiden folgenden Werte:  $maxagents/10 \times max\_querydegree$  oder  $maxagents - max\_coordagents$ .

### Zugehörige Parameter

- „Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num\_initagents)” auf Seite 448
- „Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)” auf Seite 442
- „Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen (max\_querydegree)” auf Seite 514
- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents)” auf Seite 444

Dieser Parameter stellt eine Richtlinie für die maximale Größe des Agentenpools dar (er ersetzt den Parameter *max\_idleagents*, der in DB2 Version 2 verwendet wurde).

Der Agentenpool enthält Subagenten und freie Agenten. Freie Agenten können als parallele Subagenten oder als koordinierende Agenten verwendet werden. Wurden mehr Agenten erstellt, als der Wert dieses Parameters angibt, werden diese nach Ausführung ihrer aktuellen Anforderung nicht in den Pool zurückgestellt sondern beendet.

Ist der Wert für diesen Parameter 0, werden nach Bedarf Agenten erstellt und möglicherweise beendet, sobald sie ihre aktuelle Anforderung ausgeführt haben. Ist der Wert *maxagents* und ist der Pool gefüllt mit zugeordneten Subagenten, kann der Server nicht als Koordinatorknoten verwendet werden, weil keine neuen koordinierenden Agenten erstellt werden können.

**Empfehlung:** Wenn Sie eine Entscheidungshilfeumgebung verwenden, in der nur wenige Anwendungen gleichzeitig mit der Datenbank verbunden sind, setzen Sie *num\_poolagents* auf einen kleinen Wert, um zu verhindern, daß ein Agentenpool mit freien Agenten angefüllt wird.

Wenn Sie eine Transaktionsverarbeitungsgebung verwenden, in der viele Anwendungen gleichzeitig mit der Datenbank verbunden sind, erhöhen Sie den Wert für *num\_poolagents*, um den Aufwand für die häufige Erstellung und Beendigung von Agenten zu vermeiden.

## **Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num\_initagents)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

0 [0 — *num\_poolagents*]

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl von Agenten (maxagents)“ auf Seite 442
- „Größe des Agentenpools (num\_poolagents)“ auf Seite 446
- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents)“ auf Seite 444

Dieser Parameter gibt an, wie viele freie Agenten beim Ausführen von DB2START im Agentenpool erstellt werden.

## **Database Application Remote Interface (DARI)**

Die folgenden Parameter können die DARI-Anwendungen beeinflussen:

- „DARI-Prozeß beibehalten (keepdari)“
- „Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (maxdari)“ auf Seite 450
- „DARI-Prozeß mit JVM initialisieren (initdari\_jvm)“ auf Seite 451
- „Anfangszahl der abgeschirmten DARI-Prozesse im Pool (num\_initdaris)“ auf Seite 452

**Anmerkung:** Der Begriff DARI bezieht sich auf gespeicherte Prozeduren.

### **DARI-Prozeß beibehalten (keepdari)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	Yes [Yes; No]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (maxdari)“ auf Seite 450

Mit diesem Parameter wird angegeben, ob ein DARI-Prozeß nach Abschluß eines DARI-Aufrufs beibehalten wird oder nicht. DARI-Prozesse werden als getrennte Definitionseinheiten des Systems erstellt, um vom Benutzer geschriebenen DARI-Code vom Agentenprozeß des Datenbankmanagers zu isolieren. Dieser Parameter gilt nur für Datenbank-Server.

Wenn der Parameter *keepdari* auf *no* gesetzt ist, wird für jeden DARI-Aufruf ein neuer DARI-Prozeß erstellt und wieder gelöscht. Wenn der Parameter *keepdari* auf *yes* gesetzt ist, wird ein DARI-Prozeß für nachfolgende DARI-Aufrufe wieder verwendet. Wird der Datenbankmanager gestoppt, werden alle noch nicht beendeten DARI-Prozesse beendet.

Wenn dieser Parameter auf *yes* gesetzt wird, werden vom Datenbankmanager zusätzliche Systemressourcen für jeden DARI-Prozeß in Anspruch genommen, der aktiviert wird, solange die durch den Parameter *maxdari* definierte Anzahl noch nicht erreicht ist. Dies gilt nur, wenn kein bereits aktiver DARI-Prozeß zur Verarbeitung eines nachfolgenden DARI-Aufrufs verfügbar ist. Dieser Parameter wird ignoriert, wenn der Parameter *maxdari* den Wert 0 hat.

**Empfehlung:** In einer Umgebung, in der die Anzahl der DARI-Anforderungen im Vergleich zu den übrigen Anforderungen groß ist und Systemressourcen nicht begrenzt sind, kann dieser Parameter auf *yes* gesetzt werden. Dadurch wird die DARI-Leistung erhöht, weil der zusätzliche Systemaufwand zur Ersterstellung eines DARI-Prozesses vermieden wird, da ein bereits vorhandener DARI-Prozeß zur Verarbeitung des Aufrufs verwendet wird.

Zum Beispiel könnte bei einer OLTP-Bankanwendung (OLTP - Online-Transaktionsprogramm) für Soll- und Haben-Transaktionen der Code, mit dem jede Transaktion erfaßt wird, in einer gespeicherten Prozedur ausgeführt werden, die in einem DARI-Prozeß arbeitet. In dieser Anwendung wird die Hauptarbeit aus DARI-Prozessen heraus geleistet. Wenn dieser Parameter auf *no* gesetzt wird, entsteht für jede Transaktion der Systemaufwand zur Erstellung eines neuen DARI-Prozesses, wodurch die Leistung erheblich beeinträchtigt wird. Wenn dieser Parameter jedoch auf *yes* gesetzt wird, versucht jede Transaktion, einen vorhandenen DARI-Prozeß zu verwenden, wodurch der zusätzliche Systemaufwand vermieden wird.

## Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (maxdari)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

-1 (*max\_coordagents*) [ -1; 0 – *max\_coordagents* ]

**Maßeinheit**

Zähler

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl von Agenten (*maxagents*)“ auf Seite 442
- „DARI-Prozeß beibehalten (*keepdari*)“ auf Seite 448
- „Anfangszahl der abgeschirmten DARI-Prozesse im Pool (*num\_initdaris*)“ auf Seite 452
- „Maximale Anzahl koordinierender Agenten (*max\_coordagents*)“ auf Seite 444

Mit diesem Parameter wird die maximale Anzahl von DARI-Prozessen angegeben, die auf dem Datenbank-Server aktiv sein können. Wenn dieser Grenzwert erreicht wird, können keine neuen DARI-Anforderungen mehr aufgerufen werden. Dieser Parameter gilt nur für Datenbank-Server.

Da für einen koordinierenden Agenten nicht mehr als ein DARI-Prozeß aktiv sein kann, wird die maximale Anzahl von DARI-Prozessen auch von der maximalen Anzahl koordinierender Agenten (*max\_coordagents*) beschränkt.

**Empfehlung:** Wenn die Umgebung die Verwendung der DARI-Funktion innerhalb des Datenbankmanagers ermöglicht, dann kann mit Hilfe dieses Parameters sichergestellt werden, daß eine geeignete Anzahl von DARI-Prozessen zur Verarbeitung von DARI-Aufrufen, die innerhalb des Datenbankmanagers gleichzeitig erfolgen, verfügbar ist.

Wenn der Wert dieses Parameters auf –1 gesetzt wird, ist die maximale Anzahl von DARI-Prozessen gleich dem für den Parameter *max\_coordagents* definierten Wert.

Wenn sich herausstellt, daß der Standardwert für Ihre Umgebung nicht geeignet ist, weil eine unangemessen große Menge Systemressourcen für DARI-Prozesse verwendet wird und es deshalb zu Leistungseinbußen des Datenbankmanagers kommt, kann anhand der folgenden Informationen eine erste Optimierung für die Einstellung dieses Parameters vorgenommen werden:

maxdari = Anzahl Anwendungen, die gleichzeitig DARI-Aufrufe absetzen dürfen

Wenn der Parameter *keepdari* auf den Wert *yes* gesetzt ist, bleibt jeder erstellte DARI-Prozeß bestehen und verbraucht auch dann noch Systemressourcen, wenn die Verarbeitung des DARI-Aufrufs beendet und die Steuerung an den Agenten zurückgegeben wurde.

Wenn in Ihrer Umgebung Systemressourcen so eingeschränkt sind, daß die Verarbeitungsressourcen für DARI nicht zur Verfügung stehen, können Sie DARI dadurch inaktivieren, daß Sie diesen Parameter auf den Wert 0 setzen.

### **DARI-Prozeß mit JVM initialisieren (initdari\_jvm)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

No [Yes; No]

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (maxdari)“ auf Seite 450
- „Anfangszahl der abgeschirmten DARI-Prozesse im Pool (num\_initdaris)“ auf Seite 452
- „DARI-Prozeß beibehalten (keepdari)“ auf Seite 448

Dieser Parameter gibt an, ob jeder abgeschirmte DARI-Prozeß beim Start die Java Virtual Machine (JVM) lädt. Dieser Parameter verringert die einleitende Startzeit für abgeschirmte gespeicherte Java-Prozeduren, insbesondere wenn er zusammen mit dem Parameter *num\_initdaris* verwendet wird. Dieser Parameter kann eventuell die einleitende Ladezeit für abgeschirmte gespeicherte Nicht-Java-Prozeduren erhöhen, weil für sie die JVM nicht erforderlich ist.

## Anfangszahl der abgeschirmten DARI-Prozesse im Pool (num\_initdaris)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

0 [ 0 — *maxdari* ]

**Zugehörige Parameter**

- „Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (*maxdari*)“ auf Seite 450
- „DARI-Prozeß mit JVM initialisieren (*initdari\_jvm*)“ auf Seite 451
- „DARI-Prozeß beibehalten (*keepdari*)“ auf Seite 448

Dieser Parameter gibt die Anfangszahl der inaktiven abgeschirmten DARI-Prozesse an, die bei der Ausführung von DB2START im DARI-Pool erstellt werden. Wenn Sie diesen Parameter entsprechend einstellen, wird die einleitende Startzeit für abgeschirmte gespeicherte Prozeduren verringert. Dieser Parameter wird ignoriert, wenn *keepdari* nicht angegeben wird.

---

## Protokollieren und Wiederherstellung

Die Wiederherstellung der Umgebung kann eine wichtige Maßnahme sein, um den Verlust kritischer Daten zu verhindern. Es steht eine Reihe von Parametern zur Verfügung, die Ihnen bei der Verwaltung der Umgebung helfen, um sicherstellen zu können, daß eine geeignete Wiederherstellung der Daten bzw. Transaktionen durchgeführt werden kann. Diese Parameter werden in folgende Kategorien unterteilt:

- „Datenbankprotokolldateien“
- „Datenbankprotokollierung“ auf Seite 460
- „Wiederherstellung“ auf Seite 466
- „Wiederherstellung der verteilten Arbeitseinheit“ auf Seite 473.

### Datenbankprotokolldateien

Die folgenden Parameter enthalten Informationen zu Anzahl, Größe und Status der Dateien, die zur Datenbankprotokollierung verwendet werden:

- „Protokolldateigröße (*logfilsiz*)“ auf Seite 453

- „Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary)” auf Seite 454
- „Anzahl sekundärer Protokolldateien (logsecond)” auf Seite 457
- „Datenbankprotokollpfad ändern (newlogpath)” auf Seite 458
- „Pfad zu Protokolldateien (logpath)” auf Seite 459
- „Erste aktive Protokolldatei (loghead)” auf Seite 460

### Protokolldateigröße (logfilesiz)

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**UNIX** 1000 [4 — 65 535]

**Windows NT** 250 [4 — 65 535]

**OS/2** 250 [4 — 65 535]

**Maßeinheit** Seiten (4 KB)

**Zugehörige Parameter**

- „Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary)” auf Seite 454
- „Anzahl sekundärer Protokolldateien (logsecond)” auf Seite 457
- „Vor dem bedingten Prüfpunkt zu schreibende Protokollsätze (softmax)” auf Seite 462

Mit diesem Parameter wird die Größe jeder primären und sekundären Protokolldatei definiert. Die Größe dieser Protokolldateien beschränkt die Anzahl der Protokollsätze, die in die Dateien geschrieben werden können, bevor sie voll sind und eine neue Protokolldatei erforderlich wird.

Die Verwendung primärer und sekundärer Protokolldateien sowie die Maßnahmen, die ausgeführt werden, wenn eine Protokolldatei voll ist, sind von der Art der ausgeführten Protokollierung abhängig:

- Umlaufprotokollierung

Eine primäre Protokolldatei kann wieder verwendet werden, wenn die in ihr aufgezeichneten Änderungen festgeschrieben wurden. Wenn die Größe der Protokolldatei beschränkt ist und Anwendungen eine große Anzahl von Änderungen an der Datenbank vorgenommen haben, ohne die Änderungen festzuschreiben, kann eine primäre Protokolldatei schnell voll werden. Wenn alle primären Protokolldateien voll sind, ordnet der Datenbankmanager sekundäre Protokolldateien für die neuen Protokollsätze zu.

- Protokollierung mit Protokollspeicherung

Wenn eine primäre Protokolldatei voll ist, wird das Protokoll archiviert und eine neue primäre Protokolldatei zugeordnet.

**Empfehlung:** Die Größe der Protokolldateien muß mit der Anzahl der primären Protokolldateien abgestimmt werden:

- Der Wert des Parameters *logfilesiz* sollte erhöht werden, wenn an der Datenbank eine große Anzahl von Aktualisierungs-, Lösch- und/oder Einfügetransaktionen ausgeführt wird, durch die die Protokolldatei sehr schnell voll wird.

**Anmerkung:** Die Protokolldateien dürfen insgesamt maximal 32 GB groß sein. Das heißt, daß die Anzahl der Protokolldateien (*logprimary* + *logsecond*) multipliziert mit der Größe der einzelnen Protokolldateien in Byte (*logfilesiz* \* 4096) kleiner als 32 GB sein muß.

Eine zu kleine Protokolldatei kann sich auf die Systemleistung auswirken, da das Archivieren alter Protokolldateien, das Zuordnen neuer Protokolldateien sowie das Warten auf verwendbare Protokolldateien einen erhöhten Systemaufwand mit sich bringen.

- Der Wert des Parameters *logfilesiz* sollte verringert werden, wenn Platten Speicherplatz knapp ist, da primäre Protokolldateien im voraus mit dieser Größe zugeordnet werden.

Eine zu große Protokolldatei kann Ihre Flexibilität bei der Verwaltung archivierter Protokolldateien bzw. beim Kopieren der Protokolldateien einschränken, da möglicherweise auf einigen Platten keine vollständige Protokolldatei gespeichert werden kann.

Wenn Sie die Protokollspeicherung verwenden, wird die aktuelle aktive Protokolldatei geschlossen und abgeschnitten, wenn die letzte Anwendung die Verbindung zu einer Datenbank trennt. Für die nächste zur Datenbank hergestellte Verbindung wird die nächste Protokolldatei verwendet. Wenn Sie also die Protokollanforderungen Ihrer gleichzeitig ausgeführten Anwendungen kennen, können Sie möglicherweise eine Protokolldateigröße festlegen, durch die nicht zu viel Speicher umsonst zugeordnet wird.

Weitere Informationen zu diesem Parameter finden Sie im Abschnitt zu den Konfigurationsparametern für Datenbankprotokollierung im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

#### **Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	3 [2 – 128]



**Maßeinheit**  
**Zuordnung**

**Zähler**

- Wenn die Datenbank erstellt wird.
- Wenn ein Protokoll an eine andere Speicherposition versetzt wird (dies geschieht, wenn der Parameter *logpath* aktualisiert wird).
- Wenn nach der Erhöhung des Werts für den Parameter *logprimary* die nächste Verbindung zur Datenbank hergestellt wird, nachdem alle Benutzer die Verbindung getrennt hatten.
- Wenn nach der Archivierung einer Protokolldatei eine neue Protokolldatei zugeordnet wird. (Der Parameter *logretain* oder *userexit* muß aktiviert sein.)
- Wenn der Parameter *logfilsiz* geändert wurde, wird für die aktiven Protokolldateien die neue Größe aktiv, wenn die nächste Verbindung zur Datenbank hergestellt wird, nachdem alle Benutzer die Verbindung zur Datenbank getrennt hatten.

**Freigabe**

Eine Freigabe erfolgt, wenn der Wert für diesen Parameter herabgesetzt wird. Wenn der Wert herabgesetzt wird, werden nicht mehr benötigte Protokolldateien bei der nächsten Verbindung zur Datenbank gelöscht.

**Zugehörige Parameter**

- „Protokolldateigröße (*logfilsiz*)“ auf Seite 453
- „Anzahl sekundärer Protokolldateien (*logsecond*)“ auf Seite 457
- „Protokollspeicherung für Wiederherstellung (*logretain*)“ auf Seite 464
- „Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (*userexit*)“ auf Seite 465

Die primären Protokolldateien reservieren eine feste Menge Speicher, der den Wiederherstellungsprotokollen zugeordnet wird. Mit diesem Parameter kann die Anzahl der im voraus zugeordneten primären Protokolldateien festgelegt werden.

Bei der Umlaufprotokollierung werden die primären Protokolldateien nacheinander wiederholt verwendet. Das heißt, wenn ein Protokoll voll ist, wird die

nächste primäre Protokolldatei in der Reihenfolge verwendet, wenn sie verfügbar ist. Ein Protokoll wird als verfügbar angesehen, wenn alle Arbeitseinheiten mit Protokollsätzen in diesem Protokoll festgeschrieben oder rückgängig gemacht wurden. Wenn die nächste Protokolldatei in der Reihenfolge nicht verfügbar ist, wird eine sekundäre Protokolldatei zugeordnet und verwendet. Es werden solange weitere sekundäre Protokolldateien zugeordnet und verwendet, bis die nächste primäre Protokolldatei in der Reihenfolge verfügbar wird oder der durch den Parameter *logsecond* festgelegte Grenzwert erreicht wird. Sobald diese sekundären Protokolldateien vom Datenbankmanager nicht mehr benötigt werden, wird der für sie verwendete Speicher wieder freigegeben.

Für die Anzahl der primären und sekundären Protokolldateien muß folgende Gleichung gelten:

- $(\text{logprimary} + \text{logsecond}) \leq 128$

**Empfehlung:** Der Wert, der für diesen Parameter gewählt wird, ist von einer Reihe von Faktoren abhängig, zu denen auch die Art der Protokollierung, die Größe der Protokolldateien und die Art der Verarbeitungsumgebung (z.B. die Länge der Transaktionen und die Häufigkeit des Festschreibens) gehören.

Durch die Erhöhung dieses Werts wird mehr Plattenspeicher für die Protokolle erforderlich, weil die primären Protokolldateien bereits bei der ersten Verbindung zur Datenbank im voraus zugeordnet werden.

Wenn sich herausstellt, daß häufig sekundäre Protokolldateien zugeordnet werden, kann die Systemleistung möglicherweise durch eine Vergrößerung der Protokolldateien (*logfilesiz*) oder durch eine Erhöhung der Anzahl primärer Protokolldateien verbessert werden.

Bei Datenbanken, auf die nicht oft zugegriffen wird, sollte zur Einsparung von Plattenspeicherplatz dieser Parameter auf den Wert 2 gesetzt werden. Bei Datenbanken, für die die aktualisierende Wiederherstellung aktiviert ist, sollte dieser Parameter auf einen größeren Wert gesetzt werden, um den erhöhten Systemaufwand aufgrund der beinahe sofort erforderlichen Zuordnung neuer Protokolle zu vermeiden.

Sie können den Datenbankssystemmonitor zur Ermittlung der geeigneten Größe für die primären Protokolldateien verwenden.

Weitere Informationen finden Sie in den Beschreibungen zu folgenden Monitorelementen im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*:

- *sec\_log\_used\_top* (Max. verwendeter sekundärer Protokollbereich)
- *tot\_log\_used\_top* (Max. verwendeter Gesamtbereich für Protokolle)
- *sec\_logs\_allocated* (Momentan zugeordnete sekundäre Protokolle)

Die Beobachtung dieser Monitorwerte über einen gewissen Zeitraum hinweg kann sich für die geeignete Einstellung der Parameter als nützlich erweisen, da Durchschnittswerte Ihre tatsächlichen Anforderungen wahrscheinlich besser widerspiegeln.

### Anzahl sekundärer Protokolldateien (logsecond)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	2 [0 – 126]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler
<b>Zuordnung</b>	Nach Bedarf, wenn <i>logprimary</i> nicht ausreichend ist (siehe unten).
<b>Freigabe</b>	Wenn der Datenbankmanager feststellt, daß sie nicht mehr erforderlich sind.

### Zugehörige Parameter

- „Protokolldateigröße (logfilsiz)“ auf Seite 453
- „Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary)“ auf Seite 454
- „Protokollspeicherung für Wiederherstellung (logretain)“ auf Seite 464
- „Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit)“ auf Seite 465

Dieser Parameter gibt die Anzahl der sekundären Protokolldateien an, die (nach Bedarf) erstellt und für Wiederherstellungsprotokolle verwendet werden. Wenn die primären Protokolldateien voll sind, werden die sekundären Protokolldateien (in der Größe *logfilsiz*) nacheinander so zugeordnet, wie sie benötigt werden, und zwar höchstens so viele, wie durch diesen Parameter festgelegt wird. Wenn mehr sekundäre Protokolldateien erforderlich sind, als von diesem Parameter zugelassen werden, wird ein Fehlercode an die Anwendung zurückgegeben, und die Datenbank wird beendet.

Unter „Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary)“ auf Seite 454 finden Sie weitere Informationen zur Verwendung sekundärer Protokolldateien.

**Empfehlung:** Verwenden Sie sekundäre Protokolldateien für Datenbanken, die in periodischen Zeitabständen immer wieder große Mengen an Protokollspeicher benötigen. Sekundäre Protokolldateien sollten beispielsweise eingesetzt werden, wenn eine Anwendung, die einmal im Monat ausgeführt wird, mehr Protokollspeicher benötigt, als durch die primären Protokolldateien zur

Verfügung gestellt wird. Da sekundäre Protokolldateien keinen permanenten Dateispeicherplatz erforderlich machen, sind sie für solche Zwecke gut geeignet.

### Datenbankprotokollpfad ändern (*newlogpath*)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	Null [gültiger Pfad oder gültige Einheit]

#### Zugehörige Parameter

- „Pfad zu Protokolldateien (*logpath*)“ auf Seite 459
- „Datenbank ist konsistent (*database\_consistent*)“ auf Seite 485

Mit diesem Parameter können Sie eine Zeichenfolge mit bis zu 242 Byte angeben, um die Speicherposition der Protokolldateien zu ändern. Die Zeichenfolge kann auf einen Pfadnamen oder auf eine unformatierte Einheit verweisen. Verweist die Zeichenfolge auf einen Pfadnamen, muß es sich um einen vollständig qualifizierten Pfad handeln und nicht um einen relativen Pfad.

**Anmerkung:** In einer partitionierten Datenbankumgebung wird die Knotennummer automatisch an den Pfad angefügt. Dadurch wird die Eindeutigkeit des Pfads in Konfigurationen mit mehreren logischen Knoten sichergestellt.

Geben Sie zum Angeben einer Einheit eine Zeichenfolge an, die vom Betriebssystem als eine Einheit erkannt wird. Beispiel:

- Unter Windows NT, `\\.\d:` oder `\\.\PhysicalDisk5`

**Anmerkung:** Damit Protokolle in eine Einheit geschrieben werden können, muß Windows NT Version 4.0 mit Service Pack 3 installiert sein.

- Auf UNIX-Plattformen `/dev/rdblog8`

**Anmerkung:** Eine Einheit können Sie nur auf AIX-, Windows NT- und Solaris-Plattformen angeben.

Diese Einstellung wird nur dann zum Wert des Parameters *logpath*, wenn die beiden folgenden Bedingungen zutreffen:

- Die Datenbank ist in einem konsistenten Zustand, wie durch den Parameter *database\_consistent* angegeben.
- Alle Benutzer sind von der Datenbank getrennt.

Wenn die erste neue Verbindung zur Datenbank hergestellt wird, versetzt der Datenbankmanager die Protokolle an die neue, von *logpath* angegebene Speicherposition.

Im alten Protokollpfad befinden sich eventuell noch Protokolldateien. Diese Protokolldateien wurden eventuell nicht archiviert. Sie müssen sie möglicherweise manuell archivieren. Wenn Sie zudem für diese Datenbank Replikation ausführen, benötigt Replikation eventuell weiterhin die vor der Protokollpfadänderung vorhandenen Protokolldateien. Wenn der Datenbankkonfigurationsparameter für Benutzer-Exit (*userexit*) für die Datenbank auf „Yes“ gesetzt ist und wenn alle Protokolldateien entweder automatisch durch DB2 oder von Ihnen selbst manuell archiviert wurden, dann kann DB2 die Protokolldateien zum Beenden des Replikationsprozesses abrufen. Andernfalls können Sie die Dateien aus dem alten Protokollpfad in den neuen Protokollpfad kopieren.

**Empfehlung:** Es empfiehlt sich, die Protokolldateien auf einer physischen Platte zu speichern, auf der **nicht** häufig E/A-Operationen auftreten. Sie sollten beispielsweise die Protokolldateien nicht auf derselben Platte wie das Betriebssystem oder umfangreiche Datenbanken speichern. Dadurch werden die Protokolliervorgänge effizient und verursachen nur ein Minimum an Systemaufwand, wie z. B. Warten auf E/A-Operationen.

Mit dem Datenbanksystemmonitor können Sie die Anzahl der E/A-Operationen für die Datenbankprotokollierung verfolgen.

Weitere Informationen finden Sie in den Beschreibungen der folgenden Monitorelemente im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*:

- *log\_reads* (Anzahl gelesener Protokollseiten)
- *log\_writes* (Anzahl geschriebener Protokollseiten)

Die oben genannten Datenelemente geben das Volumen der E/A-Aktivitäten für die Datenbankprotokollierung zurück. Sie können ein Tool zur Betriebssystemüberwachung verwenden, um Daten zu anderen Platten-E/A-Aktivitäten zu sammeln. Anschließend können Sie beide Arten von E/A-Aktivitäten vergleichen.

### **Pfad zu Protokolldateien (logpath)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Datenbankprotokollpfad ändern (newlogpath)“ auf Seite 458

Dieser Parameter gibt den aktuellen Pfad an, der für die Protokolldateien verwendet wird. Dieser Parameter kann nicht direkt geändert werden, da der Wert vom Datenbankmanager festgelegt wird, wenn eine Änderung am Parameter *newlogpath* wirksam wird.

Bei der Erstellung einer Datenbank wird die zugehörige Datei des Wiederherstellungsprotokolls in einem Unterverzeichnis des Verzeichnisses erstellt, in dem sich die Datenbank befindet. Standardmäßig wird dieses Unterverzeichnis mit dem Namen `SQLLOGDIR` in dem Verzeichnis angelegt, das für die Datenbank erstellt wurde.

### **Erste aktive Protokolldatei (loghead)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ

Dieser Parameter gibt den Namen der zur Zeit aktiven Protokolldatei an.

## **Datenbankprotokollierung**

Die folgenden Parameter können den Typ und die Leistung der Datenbankprotokollierung beeinflussen:

- „Anzahl der Gruppenfestschreibungen (mincommit)“
- „Vor dem bedingten Prüfpunkt zu schreibende Protokollsätze (softmax)“ auf Seite 462
- „Protokollspeicherung für Wiederherstellung (logretain)“ auf Seite 464
- „Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit)“ auf Seite 465

### **Anzahl der Gruppenfestschreibungen (mincommit)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1 [1 – 25]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler

Mit diesem Parameter können Sie das Schreiben von Protokollsätzen auf die Festplatte verzögern, bis eine Mindestanzahl von Festschreibungen (COMMIT-Operationen) ausgeführt wurde. Diese Verzögerung kann dazu beitragen, daß der Systemaufwand des Datenbankmanagers für das Schreiben von Protokollsätzen verringert und infolgedessen die Leistung erhöht wird, wenn mehrere Anwendungen für eine Datenbank ausgeführt und von den Anwendungen viele Festschreibungen innerhalb kurzer Zeit angefordert werden.

Diese Gruppierung von Festschreibungen wird nur dann ausgeführt, wenn der Wert dieses Parameters größer als eins und die Anzahl der Anwendungen, die mit der Datenbank verbunden sind, größer oder gleich dem Wert

dieses Parameters ist. Wenn die Gruppierung von Festschreibungen ausgeführt wird, werden Festschreibungsanforderungen von Anwendungen solange zurückgehalten, bis entweder eine Sekunde vergangen oder die Anzahl der Festschreibungsanforderungen gleich dem Wert dieses Parameters ist.

Am Wert dieses Parameters vorgenommene Änderungen werden sofort wirksam. Sie brauchen nicht abzuwarten, bis alle Anwendungen von der Datenbank getrennt wurden.

**Empfehlung:** Erhöhen Sie den Wert dieses Parameters über seinen Standardwert hinaus, wenn mehrere Schreib-/Leseanwendungen regelmäßig gleichzeitig Datenbankfestschreibungen anfordern. Dadurch wird eine höhere Effizienz bei E/A-Operationen für Protokolldateien erzielt, da diese Operationen weniger häufig auftreten und bei jeder Operation mehr Protokollsätze geschrieben werden.

Sie könnten auch die Anzahl der Transaktionen pro Sekunde ermitteln und diesen Parameter so anpassen, daß die Höchstanzahl von Transaktionen pro Sekunde (oder ein großer Prozentsatz davon) von diesem Parameter berücksichtigt wird. Durch die Berücksichtigung der Spitzenaktivitäten würde der Systemaufwand für das Schreiben von Protokollsätzen in Phasen hoher Systembelastung minimiert.

Wenn der Wert des Parameters *mincommit* erhöht wird, kann es auch notwendig werden, den Wert des Parameters *logbufsz* zu erhöhen, um zu vermeiden, daß ein voller Protokollpuffer eine Schreiboperation während dieser Phasen hoher Systembelastung erzwingt. In diesem Fall sollte der Wert für den Parameter *logbufsz* nach folgender Formel festgelegt werden:

$$\text{mincommit} * (\text{durchschnittlicher Protokollbereich für eine Transaktion})$$

Sie können den Datenbanksystemmonitor folgendermaßen zur Optimierung des Werts dieses Parameters verwenden:

- Berechnen der Höchstanzahl von Transaktionen pro Sekunde:  
Durch das Ziehen von Stichproben über einen typischen Arbeitstag hinweg können Sie die Phasen hoher Systembelastung feststellen. Sie können die Gesamtanzahl der Transaktionen durch Addieren der Werte für folgende Monitorelemente berechnen:
  - *commit\_sql\_stmts* (versuchte COMMIT-Anweisungen)
  - *rollback\_sql\_stmts* (versuchte ROLLBACK-Anweisungen)

Anhand dieser Stichproben und der verfügbaren Zeitmarken können Sie die Anzahl der Transaktionen pro Sekunde berechnen.

- Berechnen des pro Transaktion verwendeten Protokollspeicherbereichs:

Durch das Ziehen von Stichproben über einen gewissen Zeitraum hinweg und für eine Anzahl von Transaktionen können Sie den durchschnittlich verwendeten Protokollspeicherbereich mit dem folgenden Monitorelement berechnen:

– *log\_space\_used* (Protokollbereich für Arbeitseinheit)

Weitere Informationen zum Datenbanksystemmonitor finden Sie in *System Monitor Guide and Reference*.

### **Vor dem bedingten Prüfpunkt zu schreibende Protokollsätze (softmax)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	100 [1 – 100 * <i>logprimary</i> ]
<b>Maßeinheit</b>	Prozentsatz der Gesamtanzahl primärer Protokolldateien

### **Zugehörige Parameter**

- „Protokolldateigröße (*logfilesiz*)“ auf Seite 453
- „Anzahl primärer Protokolldateien (*logprimary*)“ auf Seite 454

Dieser Parameter hat folgende Funktionen:

- Beeinflussen der Anzahl von Protokolldateien, die für die Wiederherstellung nach einem Systemabsturz (z. B. nach einem Stromausfall) erforderlich sind. Wenn beispielsweise der Standardwert verwendet wird, versucht der Datenbankmanager, die Anzahl der wiederherzustellenden Protokolldateien auf 1 zu halten. Wenn Sie 300 als Wert für diesen Parameter angeben, versucht der Datenbankmanager, die Anzahl der wiederherzustellenden Protokolldateien auf 3 zu halten.

Beim Steuern der Anzahl der Protokolldateien, die für die Wiederherstellung nach einem Systemabsturz erforderlich sind, verwendet der Datenbankmanager diesen Parameter zum Starten der Seitenlöschfunktionen. Dadurch wird sichergestellt, daß Seiten, die älter sind als das angegebene Wiederherstellungsfenster, bereits auf Platte geschrieben sind. („Wiederherstellungsfenster“ bezeichnet hierbei den Zeitraum, der für die Verarbeitung der Protokolldateien bei der Wiederherstellung nach einem Systemabsturz erforderlich ist.)

- Festlegen der Frequenz der bedingten Prüfpunkte.

Zum Zeitpunkt einer Datenbankstörung, die zum Beispiel durch einen Stromausfall verursacht wird, kann für in der Datenbank ausgeführte Änderungen folgendes gelten:



- Die Änderungen wurden nicht festgeschrieben, jedoch wurden die Daten im Pufferpool aktualisiert.
- Die Änderungen wurden festgeschrieben, jedoch noch nicht vom Pufferpool auf die Festplatte geschrieben.
- Die Änderungen wurden festgeschrieben und vom Pufferpool auf die Festplatte geschrieben.

Wenn eine Datenbank erneut gestartet wird, werden die Protokolldateien verwendet, um eine Wiederherstellung der Datenbank nach dem Systemabsturz auszuführen, die sicherstellt, daß die Datenbank in einem konsistenten Zustand verbleibt (d. h., alle festgeschriebenen Transaktionen werden in der Datenbank nachvollzogen, und keine der nicht festgeschriebenen Transaktionen werden in der Datenbank nachvollzogen).

Der Datenbankmanager verwendet eine Protokollsteuerdatei, um festzustellen, welche Datensätze aus der Protokolldatei in der Datenbank nachvollzogen werden müssen. Diese Protokollsteuerdatei wird in regelmäßigen Abständen auf die Festplatte geschrieben, und der Datenbankmanager kann abhängig von der Frequenz dieses Ereignisses Protokollsätze festgeschriebener Transaktionen oder Protokollsätze zu Änderungen, die bereits aus dem Pufferpool auf Platte geschrieben wurden, nachvollziehen. Diese Protokollsätze haben keine Auswirkung auf die Datenbank, das Nachvollziehen dieser Protokollsätze führt jedoch zu einem gewissen erhöhten Systemaufwand während des Neustarts der Datenbank.

Die Protokollsteuerdatei wird immer dann auf die Festplatte geschrieben, wenn eine Protokolldatei voll ist, und außerdem bei bedingten Prüfpunkten. Sie können diesen Konfigurationsparameter dazu verwenden, zusätzliche bedingte Prüfpunkte auszulösen.

Die Ablaufsteuerung für bedingte Prüfpunkte wird mit Hilfe der Differenz zwischen dem „aktuellen Stand“ und dem „aufgezeichneten Stand“ festgelegt. Diese Differenz wird als Prozentsatz vom Wert des Parameters *logfilesiz* angegeben. Der „aufgezeichnete Stand“ wird anhand des ältesten gültigen Protokollsatzes ermittelt, der von der Protokollsteuerdatei auf der Festplatte angegeben wird, während der „aktuelle Stand“ anhand der Protokollsteuerinformationen im Hauptspeicher ermittelt wird. (Der älteste gültige Protokollsatz ist der erste Protokollsatz, der bei einem Wiederherstellungsprozeß gelesen würde.) Der bedingte Prüfpunkt wird ausgelöst, wenn der nach der folgenden Formel berechnete Wert größer oder gleich dem Wert dieses Parameters ist:

$$( (\text{Bereich zw. aufgezeichnetem u. aktuellem Stand}) / \text{logfilesiz} ) * 100 * \text{logprimary}$$

**Empfehlung:** Sie können den Wert dieses Parameters erhöhen oder verringern, je nachdem, ob Ihr Wiederherstellungsfenster größer oder kleiner als eine Protokolldatei sein soll. Wenn Sie den Wert dieses Parameters herabset-

zen, wird der Datenbankmanager veranlaßt, die Seitenlöschfunktionen häufiger auszulösen und häufiger bedingte Prüfpunkte anzusetzen. Diese Maßnahmen können die Anzahl der Protokollsätze, die verarbeitet werden müssen, und die Anzahl der überschüssigen Protokollsätze, die während der Wiederherstellung verarbeitet werden, verringern.

Beachten Sie jedoch, daß mehr Auslöser von Seitenlöschfunktionen und häufigere bedingte Prüfpunkte den Systemaufwand erhöhen, der mit der Protokollierung der Datenbank verbunden ist, was sich negativ auf die Leistung des Datenbankmanagers auswirken kann. Daneben können auch folgende Umstände dazu führen, daß häufigere bedingte Prüfpunkte die für den Neustart einer Datenbank benötigte Zeit nicht verkürzen:

- Es werden sehr lange Transaktionen mit wenigen COMMIT-Punkten ausgeführt.
- Der Pufferpool ist sehr groß, und die Seiten mit den festgeschriebenen Transaktionen werden nicht sehr oft auf die Platte zurückgeschrieben. (Beachten Sie, daß durch die Verwendung asynchroner Seitenlöschfunktionen solche Situationen vermieden werden können. Siehe „Anzahl asynchroner Seitenlöschfunktionen (num\_iocleaners)” auf Seite 428.)

In beiden Fällen ändern sich die Protokollsteuerdaten im Hauptspeicher nur selten, und es ist nur dann sinnvoll, die Protokollsteuerdaten auf die Festplatte zu schreiben, wenn sie sich geändert haben.

### **Protokollspeicherung für Wiederherstellung (logretain)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	Nein [ Recovery; Capture; Nein ]

#### **Zugehörige Parameter**

- „Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit)” auf Seite 465
- „Status der Protokollspeicherung für Wiederherstellung (log\_retain\_status)” auf Seite 486
- „Sicherung anstehend (backup\_pending)” auf Seite 485

Es gibt folgende Werte:

- „Nein” gibt an, daß die Protokolle nicht gespeichert werden.
- „Recovery” gibt an, daß die Protokolle gespeichert werden und zur Vorwärtswiederherstellung verwendet werden können. Wenn Sie Datenreplikation einsetzen, kann das Capture-Programm zudem die in den Protokollen aufgezeichneten Aktualisierungen in die Änderungstabelle schreiben.

- „Capture“ gibt an, daß die Protokolle nur gespeichert werden, damit das Capture-Programm die Aktualisierungen in die Änderungstabelle schreiben kann. Diese Protokolle werden eventuell für aktualisierende Wiederherstellung verwendet, wenn sie nicht entfernt wurden.

Ist *logretain* auf „Recovery“ oder *userexit* auf „Ja“ gesetzt, werden die aktiven Protokolldateien gespeichert und als Online-Archivprotokolldateien in einer aktualisierenden Wiederherstellung eingesetzt. Dies wird Protokollierung mit Protokollspeicherung genannt.

Nach dem Setzen von *logretain* auf „Recovery“ und/oder von *userexit* auf „Ja“ müssen Sie eine Gesamtsicherung der Datenbank vornehmen. Dieser Status wird durch den Markierungsparameter *backup\_pending* angezeigt.

Ist *logretain* auf „Nein“ und *userexit* auf „Nein“ gesetzt, ist die aktualisierende Wiederherstellung für die Datenbank nicht verfügbar.

Wenn *logretain* auf „Capture“ gesetzt ist, ruft das Capture-Programm den Befehl PRUNE LOGFILE zum Löschen der Protokolldateien am Ende des Capture-Programms auf. Setzen Sie *logretain* nicht auf „Capture“, wenn Sie die Datenbank aktualisierend wiederherstellen wollen.

Ist *logretain* auf „Nein“ und *userexit* auf „Nein“ gesetzt, werden die Protokolle nicht gespeichert. In diesem Fall löscht der Datenbankmanager alle Protokolldateien im Verzeichnis *logpath* (einschließlich der Online-Archivprotokolldateien), ordnet er neue aktive Protokolldateien zu und aktiviert er erneut Umlaufprotokollierung.

### **Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	No [Yes; No]

#### **Zugehörige Parameter**

- „Protokollspeicherung für Wiederherstellung (*logretain*)“ auf Seite 464
- „Status des Benutzerausgangs für Protokollierung (*user\_exit\_status*)“ auf Seite 486
- „Sicherung anstehend (*backup\_pending*)“ auf Seite 485

Wenn dieser Parameter aktiviert ist, wird unabhängig von der Einstellung des Parameters *logretain* eine Protokollierung mit Protokollspeicherung ausgeführt. Mit diesem Parameter wird außerdem angegeben, daß ein Benutzerausgangsprogramm verwendet werden soll, um Protokolldateien zu archivieren und

wieder abzurufen. Protokolldateien werden archiviert, wenn sie vom Datenbankmanager geschlossen werden. Die Protokolldateien werden wieder abgerufen, wenn das Dienstprogramm ROLLFORWARD sie zur Wiederherstellung einer Datenbank benötigt.

Nach der Aktivierung des Parameters *logretain* und/oder *userexit* muß eine Gesamtsicherung der Datenbank ausgeführt werden. Dieser Status wird durch den Markierungsparameter *backup\_pending* angezeigt.

Wenn beide Parameter inaktiviert werden, ist die aktualisierende Wiederherstellung der Datenbank nicht mehr möglich, da keine Protokolldateien mehr gespeichert werden. In diesem Fall löscht der Datenbankmanager alle Protokolldateien im Verzeichnis des Parameters *logpath* (einschließlich der Online-Archivprotokolldateien), ordnet neue aktive Protokolldateien zu und reaktiviert die Umlaufprotokollierung.

Weitere Informationen zum Benutzer-Exit-Programm finden Sie im Abschnitt zum Benutzer-Exit für Datenbankwiederherstellung im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

## Wiederherstellung

Die folgenden Parameter wirken sich auf die verschiedenen Aspekte der Datenbankwiederherstellung aus:

- „Automatischer Neustart aktiviert (autorestart)“
- „Zeitpunkt für Indexneuerstellung (indexrec)“ auf Seite 467
- „Standardanzahl von Sitzungen für Wiederherstellung (dft\_loadrec\_ses)“ auf Seite 469
- „Aufbewahrungszeitraum für Wiederherstellungsprotokoll (rec\_his\_retentn)“ auf Seite 470
- „Anzahl der Datenbanksicherungen (num\_db\_backups)“ auf Seite 469

Siehe auch „Wiederherstellung der verteilten Arbeitseinheit“ auf Seite 473.

Die folgenden Parameter werden bei Verwendung von Tivoli Storage Manager (TSM) verwendet:

- „Tivoli Storage Manager-Verwaltungsklasse (tsm\_mgmtclass)“ auf Seite 471
- „Tivoli Storage Manager-Kennwort (tsm\_password)“ auf Seite 471
- „Tivoli Storage Manager-Knotenname (tsm\_nodename)“ auf Seite 472
- „Tivoli Storage Manager-Eigenername (tsm\_owner)“ auf Seite 472

### Automatischer Neustart aktiviert (autorestart)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**      On [On; Off]

Wenn dieser Parameter auf ON gesetzt wird, ruft der Datenbankmanager bei Bedarf automatisch das Dienstprogramm zum Neustarten der Datenbank auf, wenn eine Anwendung die Verbindung zur Datenbank herstellt. Das Programm zum Neustarten der Datenbank wird verwendet, um eine *Wiederherstellung nach Systemabsturz* auszuführen. Es wird ausgeführt, wenn die Datenbank abnormal beendet wurde, während Anwendungen mit ihr verbunden waren. Eine abnormale Beendigung der Datenbank könnte z. B. durch einen Stromausfall oder einen Fehler der Systemsoftware verursacht werden. Bei der Wiederherstellung werden festgeschriebene Transaktionen, die sich im Pufferpool befanden, jedoch zum Zeitpunkt des Fehlers nicht auf die Festplatte geschrieben waren, in der Datenbank nachvollzogen. Außerdem werden alle nicht festgeschriebenen Transaktionen, die auf Platte geschrieben wurden, wieder zurückgesetzt.

Wenn der Parameter *autorestart* nicht aktiviert ist, empfängt eine Anwendung den Fehler SQL1015N, wenn sie versucht, die Verbindung zu einer Datenbank herzustellen, für die eine Wiederherstellung nach einem Systemabsturz ausgeführt werden muß (für die die Datenbank neu gestartet werden muß). In diesem Fall kann die Anwendung das Dienstprogramm zum Neustarten der Datenbank aufrufen, oder Sie können die Datenbank neu starten, indem Sie die Funktion zum Neustarten im Wiederherstellungsprogramm auswählen.

### **Zeitpunkt für Indexneuerstellung (indexrec)**

**Konfigurationsart**      Datenbank und Datenbankmanager

#### **Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**      Konfigurierbar

#### **Standardwert [Bereich]**

##### **UNIX Datenbankmanager**

restart [restart; access]

##### **OS/2 und Windows NT Datenbankmanager**

access [restart; access]

##### **Datenbank**

system (Systemwert verwenden) [system; restart; access]

**Zugehörige Parameter** „Automatischer Neustart aktiviert (autorestart)“ auf Seite 466

Dieser Parameter gibt an, wann der Datenbankmanager versucht, ungültige Indizes neu zu erstellen. Für diesen Parameter sind drei Einstellungen möglich:

- SYSTEM** *Systemeinstellung verwenden* veranlaßt, daß ungültige Indizes zu dem Zeitpunkt neu erstellt werden, der in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers angegeben ist. (Anmerkung: Diese Einstellung ist nur für Datenbankkonfigurationen gültig.)
- ACCESS** *Bei Indexzugriff* veranlaßt, daß ungültige Indizes neu erstellt werden, wenn zum ersten Mal auf den Index zugegriffen wird.
- RESTART** *Bei Datenbankneustart* veranlaßt, daß ungültige Indizes neu erstellt werden, wenn der Befehl RESTART DATABASE explizit oder implizit abgesetzt wird. Beachten Sie, daß der Befehl RESTART DATABASE implizit abgesetzt wird, wenn der Parameter *autorestart* aktiviert ist.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten für diese Werte finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

Indizes können ungültig werden, wenn nicht behebbare Plattenfehler auftreten. Wenn dabei die Daten selbst beschädigt werden, können die Daten verloren gehen. Wird jedoch ein Index beschädigt, kann der Index durch Neuerstellung wiederhergestellt werden. Wird ein Index neu erstellt, während Benutzer mit der Datenbank verbunden sind, können zwei Probleme auftreten:

- Während der Erstellung der Indexdatei kann es zu einer unerwarteten Verschlechterung der Antwortzeit kommen. Benutzer, die auf die Tabelle zugreifen und diesen bestimmten Index verwenden, müssen auf die Neuerstellung des Index warten.
- Nach der Indexneuerstellung können unerwartete, aktive Sperren auftreten, besonders dann, wenn die Benutzertransaktion, die die Indexneuerstellung ausgelöst hat, keine COMMIT- oder ROLLBACK-Operation ausgeführt hat.

**Empfehlung:** Die beste Option für diesen Parameter auf einem Server mit vielen Benutzern, wenn die Zeit für den Neustart keine kritische Rolle spielt, ist die Indexneuerstellung beim Neustart der Datenbank (DATABASE RESTART) als Teil des Vorgangs, mit dem die Datenbank nach einem Systemabsturz wiederhergestellt und online verfügbar gemacht wird.

Bei der Einstellung „ACCESS“ für diesen Parameter verschlechtert sich während der Indexneuerstellung die Leistung des Datenbankmanagers. Jeder Benutzer, der auf den Index oder die Tabelle zugreift, der bzw. die gerade neu erstellt wird, muß zunächst auf die Beendigung der Indexneuerstellung warten.

Wenn dieser Parameter auf „RESTART“ gesetzt wird, dauert der Neustart der Datenbank wegen der Indexneuerstellung länger, jedoch wird die normale Verarbeitung nicht mehr beeinträchtigt, sobald die Datenbank wieder online verfügbar ist.

### **Standardanzahl von Sitzungen für Wiederherstellung (dft\_loadrec\_ses)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1 [1 – 30 000]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler

Mit diesem Parameter wird die Standardanzahl von Sitzungen angegeben, die während des Wiederabrufens einer Tabellenladekopie verwendet werden. Der Wert sollte auf eine optimale Anzahl von E/A-Sitzungen gesetzt werden, die zum Wiederabrufen einer Ladekopie verwendet werden sollen. Das Wiederabrufen einer Ladekopie ist eine ähnliche Operation wie die Wiederherstellung. Sie können diesen Parameter durch Einträge überschreiben, die sich in der Datei mit den Angaben zur Speicherposition der exportierten Daten befinden. Diese Datei wird von der Umgebungsvariablen DB2LOADREC angegeben.

Die Standardanzahl der Puffer, die für den Abruf der Ladekopien verwendet werden, ist um zwei größer als der Wert dieses Parameters. Die Anzahl der Puffer kann ebenfalls in der Datei mit den Angaben zur Speicherposition der exportierten Daten überschrieben werden.

Dieser Parameter ist nur gültig, wenn die aktualisierende Wiederherstellung aktiviert ist.

Weitere Informationen zur Wiederherstellung finden Sie im Handbuch *Versetzen von Daten Dienstprogramme und Referenz*.

### **Anzahl der Datenbanksicherungen (num\_db\_backups)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	12 [ 1 — 32 768]

**Zugehörige Parameter** „Aufbewahrungszeitraum für Wiederherstellungsprotokoll (rec\_his\_retentn)“

Dieser Parameter gibt die Anzahl der Datenbanksicherungen an, die für eine Datenbank beibehalten werden sollen. Wird die angegebene Anzahl Sicherungen erreicht, werden alte Sicherungen in der Datei des Wiederherstellungsprotokolls als abgelaufen markiert. Die Einträge in der Datei des Wiederherstellungsprotokolls für Tabellenbereichssicherungen und Ladekopiesicherungen, die mit der abgelaufenen Datenbanksicherung verbunden sind, werden ebenfalls als abgelaufen markiert. Wird eine Sicherung als abgelaufen markiert, können die physischen Sicherungen von ihrem Speicherort (z. B. Platte, Band, ADSTAR Distributed Storage Manager) gelöscht werden. Die nächste Datenbanksicherung entfernt die abgelaufenen Einträge aus der Datei des Wiederherstellungsprotokolls.

Wird eine Datenbanksicherung in der Protokolldatei als abgelaufen markiert, werden entsprechende über einen DB2 Data Links Manager verbundene Dateisicherungen aus dem Archivierungs-Server gelöscht.

Der Konfigurationsparameter *rec\_his\_retentn* muß auf einen Wert gesetzt werden, der mit dem Wert von *num\_db\_backups* kompatibel ist. Wenn *num\_db\_backups* z. B. auf einen hohen Wert gesetzt ist, muß der Wert für *rec\_his\_retentn* hoch genug sein, um diese Anzahl der Sicherungen unterstützen zu können.

#### **Aufbewahrungszeitraum für Wiederherstellungsprotokoll (rec\_his\_retentn)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	366 [-1; 0 — 30 000]
<b>Maßeinheit</b>	Tage
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Anzahl der Datenbanksicherungen (num_db_backups)“ auf Seite 469

Mit diesem Parameter wird angegeben, wie viele Tage die Protokolldaten zu Sicherungen aufbewahrt werden sollen. Wenn die Datei des Wiederherstellungsprotokolls nicht benötigt wird, um Sicherungen, Wiederherstellungen und Ladevorgänge festzuhalten, kann dieser Parameter auf einen kleineren Wert gesetzt werden.

Wenn für diesen Parameter der Wert -1 angegeben wird, kann die Datei des Wiederherstellungsprotokolls nur explizit mit Hilfe der verfügbaren Befehle



oder APIs entfernt werden. Wenn der Wert nicht -1 ist, wird die Datei des Wiederherstellungsprotokolls nach jeder vollständigen Sicherung der Datenbank entfernt.

Der Wert dieses Parameters überschreibt den Wert des Parameters *num\_db\_backups*, *rec\_his\_retentn* und *num\_db\_backups* müssen jedoch zusammenpassen. Wenn der Wert für *num\_db\_backups* groß ist, muß der Wert für *rec\_his\_retentn* groß genug sein, um die angegebene Anzahl von Sicherungen unterstützen zu können.

Unabhängig davon, wie kurz der Aufbewahrungszeitraum ist, werden die aktuellste Datenbanksicherung und die zugehörige Wiederherstellungsgruppe immer zurückbehalten, sofern Sie nicht das Dienstprogramm PRUNE mit der Angabe WITH FORCE OPTION verwenden. Weitere Informationen zu diesem Dienstprogramm finden Sie in *Command Reference*.

### **Tivoli Storage Manager-Verwaltungsklasse (tsm\_mgmtclass)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NULL [beliebige Zeichenfolge]

Die Tivoli Storage Manager-Verwaltungsklasse (TSM) gibt an, wie der TSM-Server die Sicherungsversionen der Objekte verwalten soll, die gesichert werden.

Standardmäßig ist keine TSM-Verwaltungsklasse festgelegt.

Die Verwaltungsklasse wird vom Tivoli Storage Manager-Administrator zugeordnet. Sobald die Zuordnung erfolgt ist, müssen Sie diesen Parameter auf den Namen der Verwaltungsklasse setzen. Bei der Durchführung einer TSM-Sicherung verwendet der Datenbankmanager diesen Parameter, um die Verwaltungsklasse an TSM zu übergeben.

Weitere Informationen zu Tivoli Storage Manager finden Sie im entsprechenden Abschnitt im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

### **Tivoli Storage Manager-Kennwort (tsm\_password)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NULL [beliebige Zeichenfolge]

Mit diesem Parameter kann die Standardeinstellung für das Kennwort, das dem Produkt Tivoli Storage Manager (TSM) zugeordnet ist, überschrieben

werden. Dieses Kennwort ist erforderlich, um eine Datenbank wiederherstellen zu können, die in TSM von einem anderen Knoten aus gesichert wurde.

**Anmerkung:** Wenn der Parameter *tsm\_nodename* bei einer Sicherung mit DB2 (z. B. mit dem Befehl BACKUP DATABASE) überschrieben wurde, muß möglicherweise auch der Parameter *tsm\_password* festgelegt werden.

Standardmäßig können Sie eine Datenbank in TSM nur auf dem Knoten wiederherstellen, von dem aus die Sicherung ausgeführt wurde. Es ist möglich, daß der Wert für den Parameter *tsm\_nodename* bei einer Sicherung mit DB2 überschrieben wird.

Weitere Informationen zu Tivoli Storage Manager finden Sie im entsprechenden Abschnitt im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

#### **Tivoli Storage Manager-Knotenname (tsm\_nodename)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NULL [beliebige Zeichenfolge]

Mit diesem Parameter kann die Standardeinstellung für den Knotennamen, der dem Produkt Tivoli Storage Manager (TSM) zugeordnet ist, überschrieben werden. Der Knotenname ist erforderlich, um eine Datenbank wiederherstellen zu können, die von einem anderen Knoten aus in TSM gesichert wurde.

Standardmäßig können Sie eine Datenbank in TSM nur auf dem Knoten wiederherstellen, von dem aus die Sicherung ausgeführt wurde. Es ist möglich, daß der Wert für den Parameter *tsm\_nodename* bei einer Sicherung mit DB2 (z. B. mit dem Befehl BACKUP DATABASE) überschrieben wird.

Weitere Informationen zu Tivoli Storage Manager finden Sie im entsprechenden Abschnitt im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

#### **Tivoli Storage Manager-Eigenername (tsm\_owner)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NULL [beliebige Zeichenfolge]

Mit diesem Parameter kann die Standardeinstellung für den Eigener, der dem Produkt Tivoli Storage Manager (TSM) zugeordnet ist, überschrieben werden. Der Eigenername ist erforderlich, um eine Datenbank wiederherstellen zu können, die von einem anderen Knoten aus in ADSM gesichert wurde. Es ist

möglich, daß der Wert für den Parameter *tsm\_owner* bei einer Sicherung mit DB2 (z. B. mit dem Befehl `BACKUP DATABASE`) überschrieben wird.

**Anmerkung:** Beim Eigernamen muß die Groß-/Kleinschreibung beachtet werden.

Standardmäßig können Sie eine Datenbank in TSM nur auf dem Knoten wiederherstellen, von dem aus die Sicherung ausgeführt wurde.

Weitere Informationen zu Tivoli Storage Manager finden Sie im entsprechenden Abschnitt im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

### Wiederherstellung der verteilten Arbeitseinheit

Die folgenden Parameter wirken sich auf die Wiederherstellung von DUOW-Transaktionen (Distributed Unit of Work - verteilte Arbeitseinheit) aus:

- „Name für Transaktionsmanagerdatenbank (*tm\_database*)“
- „Intervall für Transaktionsresynchronisation (*resync\_interval*)“ auf Seite 474
- „Protokolldateipfad für SPM (*spm\_log\_path*)“ auf Seite 475
- „Name des Synchronisationspunktmanagers (*spm\_name*)“ auf Seite 475
- „Protokolldateigröße für SPM (*spm\_log\_file\_sz*)“ auf Seite 476
- „SPM-Maximum für Resynchronisationsagenten (*spm\_max\_resync*)“ auf Seite 477

### Name für Transaktionsmanagerdatenbank (*tm\_database*)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

1ST\_CONN [beliebiger gültiger Datenbankname]

Mit diesem Parameter wird der Name der Transaktionsmanagerdatenbank (TMD) für jedes DB2-Exemplar angegeben. Eine TMD kann eine der folgenden Datenbanken sein:

- Eine lokale Datenbank von DB2 Universal Database
- Eine ferne Datenbank von DB2 Universal Database, die sich nicht auf einem Host oder System IBM AS/400 befindet
- Eine Datenbank von DB2 für OS/390 Version 5, auf die über TCP/IP und den Synchronisationspunktmanager zugegriffen wird, wird nicht verwendet.

Es handelt sich dabei um eine Datenbank, die zu Protokoll- und Koordinierungsfunktionen verwendet wird und zur Wiederherstellung unbestätigter Transaktionen dient.

Dieser Parameter kann auf den Wert **1ST\_CONN** gesetzt werden, wodurch festgelegt wird, daß die Transaktionsmanagerdatenbank die erste Datenbank ist, zu der ein Benutzer eine Verbindung herstellt.

Weitere Informationen zur verteilten Arbeitseinheit finden Sie im entsprechenden Abschnitt im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

**Empfehlung:** Zur Vereinfachung der Verwaltung und des Betriebs können Sie einige exemplarübergreifende Datenbanken erstellen und diese Datenbanken ausschließlich als Transaktionsmanagerdatenbanken verwenden.

### **Intervall für Transaktionsresynchronisation (resync\_interval)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                180 [1 – 60 000]

**Maßeinheit**                                Sekunden

Mit diesem Parameter wird das Zeitintervall in Sekunden angegeben, während dessen ein Transaktionsmanager (TM), ein Ressourcenmanager (RM) oder ein Synchronisationspunktmanager (SPM) versuchen soll, jede ausstehende unbestätigte Transaktion, die in dem TM, RM oder SPM gefunden wird, wiederherzustellen. Dieser Parameter ist gültig, wenn Sie Transaktionen in einer Umgebung mit verteilten Arbeitseinheiten (DUOW) ausführen.

Weitere Informationen zur verteilten Arbeitseinheit finden Sie im Abschnitt zu verteilten Datenbanken im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

**Empfehlung:** Wenn in Ihrer Umgebung unbestätigte Transaktionen keine Störungen anderer Transaktionen für Ihre Datenbank verursachen, können Sie den Wert dieses Parameters auch erhöhen. Wenn Sie einen DB2 Connect-Gateway zum Zugriff auf DRDA2-Anwendungs-Server verwenden, sollten Sie die Auswirkungen bedenken, die unbestätigte Transaktionen auf Anwendungs-Servern haben können, auch wenn lokal keine Störungen beim Datenzugriff zu erwarten sind. Gibt es keine unbestätigten Transaktionen, sind die Auswirkungen auf die Leistung minimal.

### Protokolldateipfad für SPM (spm\_log\_path)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

#### Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert** sqllib/spmlog [ein beliebiger gültiger Pfad oder eine beliebige gültige Einheit]

Dieser Parameter gibt an, in welches Verzeichnis die SPM-Protokolle geschrieben werden. Standardmäßig werden die Protokolle in das Verzeichnis sqllib/spmlog geschrieben; dies kann in Umgebungen mit hohem Transaktionsaufkommen zu E/A-Engpässen führen. Verwenden Sie diesen Parameter, damit SPM-Protokolldateien auf eine Platte mit kürzeren Zugriffszeiten als das aktuelle Verzeichnis sqllib/spmlog geschrieben werden. Dadurch wird der gemeinsame Zugriff der SPM-Agenten optimiert.

Weitere Informationen zum Synchronisationspunktmanager finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

Weitere Informationen zur Wiederherstellung unbestätigter DRDA-Transaktionen finden Sie im entsprechenden Abschnitt des Handbuchs *Systemverwaltung: Konzept*.

### Name des Synchronisationspunktmanagers (spm\_name)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

## Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

## Parameterart

Konfigurierbar

## Standardwert

Vom TCP/IP-Host-Namen abgeleitet

Mit diesem Parameter wird der Name des Exemplars des Synchronisationspunktmanagers (SPM) gegenüber dem Datenbankmanager identifiziert.

Weitere Informationen zum Synchronisationspunktmanager finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

Weitere Informationen zur Wiederherstellung unbestätigter DRDA-Transaktionen finden Sie im entsprechenden Abschnitt des Handbuchs *Systemverwaltung: Konzept*.

## Protokolldateigröße für SPM (`spm_log_file_sz`)

### Konfigurationsart

Datenbankmanager

## Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

## Parameterart

Konfigurierbar

## Standardwert [Bereich]

256 [4 — 1 000]

## Maßeinheit

Seiten

Mit diesem Parameter wird die Größe der Protokolldatei für den Synchronisationspunktmanager (SPM) in 4-KB-Seiten angegeben. Die Protokolldatei befindet sich im Unterverzeichnis `spmlog` im Verzeichnis `sqllib` und wird erstellt, wenn der Synchronisationspunktmanager zum ersten Mal gestartet wird.

Weitere Informationen zum Synchronisationspunktmanager finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

Weitere Informationen zur Wiederherstellung unbestätigter DRDA-Transaktionen finden Sie im entsprechenden Abschnitt des Handbuchs *Systemverwaltung: Konzept*.

**Empfehlung:** Die Protokolldatei des Synchronisationspunktmanagers sollte einerseits groß genug sein, um die Leistung zu gewährleisten, andererseits aber auch klein genug, um die Verschwendung von Speicherbereich zu vermeiden. Die erforderliche Größe hängt von der Anzahl der Transaktionen ab, die geschützte Dialoge verwenden, und von der Häufigkeit, mit der COMMIT- oder ROLLBACK-Operationen ausgeführt werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Größe der SPM-Protokolldatei zu ändern:

1. Verwenden Sie den Befehl LIST DRDA INDOUBT TRANSACTIONS, um festzustellen, ob es unbestätigte Transaktionen gibt.
2. Wenn es keine unbestätigten Transaktionen gibt, stoppen Sie den Datenbankmanager.
3. Aktualisieren Sie die Konfiguration des Datenbankmanagers mit dem neuen Wert für die Größe der SPM-Protokolldatei.
4. Wechseln Sie in das Verzeichnis \$HOME/sql1lib, und löschen Sie die aktuelle SPM-Protokolldatei mit dem Befehl rm -fr spmlog. (Anmerkung: Dies ist der AIX-Befehl. Auf anderen Systemen sind wahrscheinlich andere Löschbefehle erforderlich.)
5. Starten Sie den Datenbankmanager. (Beim Start des Datenbankmanagers wird eine neue SPM-Protokolldatei in der angegebenen Größe erstellt.)

### SPM-Maximum für Resynchronisationsagenten (spm\_max\_resync)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]** 20 [10 — 256]

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der Agenten angegeben, die gleichzeitig Resynchronisationsoperationen ausführen können.

Weitere Informationen zur Wiederherstellung unbestätigter DRDA-Transaktionen finden Sie im entsprechenden Abschnitt des Handbuchs *Systemverwaltung: Konzept*.

Weitere Informationen zum Synchronisationspunktmanager finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

---

## Datenbankverwaltung

Es ist eine Reihe von Parametern verfügbar, die Informationen zur Datenbank bereitstellen oder die Verwaltung der Datenbank beeinflussen. Diese werden in folgende Kategorien unterteilt:

- „Query Enabler“
- „Attribute“
- „DB2 Data Links Manager“ auf Seite 482
- „Status“ auf Seite 484
- „Compilereinstellungen“ auf Seite 487.

### Query Enabler

Die folgenden Parameter stellen Informationen zur Steuerung von Query Enabler bereit:

- „Dynamische SQL-Abfrageverwaltung (dyn\_query\_mgmt)“

#### Dynamische SQL-Abfrageverwaltung (dyn\_query\_mgmt)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	0 (DISABLE) [ 1(ENABLE), 0 (DISABLE) ]

Dieser Parameter ist dort relevant, wo DB2 Query Patroller installiert ist. Wird der Datenbankkonfigurationsparameter *dyn\_query\_mgmt* auf „ENABLE“ gesetzt, und übersteigt der Aufwand der dynamischen Abfrage den Wert des Trap-Schwellenwerts (*trap\_threshold*) für den Benutzer bzw. die Gruppe (wie in der Benutzerprofiltable von DB2 Query Patroller angegeben), wird diese Abfrage von DB2 Query Patroller abgefangen. Der Trap-Schwellenwert (*trap\_threshold*) ist ein aufwandorientierter Auslöser für das Abfangen von Abfragen, der vom Benutzer in DB2 Query Patroller eingerichtet wird. Wird eine dynamische Abfrage abgefangen, wird für den Benutzer ein Dialog aufgerufen, in dem er Laufzeitparameter angeben kann.

Es werden keine Abfragen abgefangen, wenn *dyn\_query\_mgmt* auf „DISABLE“ gesetzt wird.

### Attribute

Die folgenden Parameter stellen allgemeine Informationen zur Datenbank bereit:

- „Release-Stand der Datenbankkonfiguration (release)“ auf Seite 479
- „Release-Stand der Datenbank (database\_level)“ auf Seite 479



- „Datenbankgebiet (territory)“ auf Seite 480
- „Landescode der Datenbank (country)“ auf Seite 480
- „Codierter Zeichensatz für die Datenbank (codeset)“ auf Seite 480
- „Codepage für die Datenbank (codepage)“ auf Seite 480
- „Informationen zur Sortierfolge (collate\_info)“ auf Seite 481
- „Kopierschutz aktiviert (copyprotect)“ auf Seite 481

Mit Ausnahme des Parameters *copyprotect* dienen diese Parameter lediglich der Information.

### Release-Stand der Datenbankkonfiguration (release)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager, Datenbank
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li> <li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li> </ul>
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Release-Stand der Datenbank (database_level)“

Dieser Parameter gibt den Release-Stand der Konfigurationsdatei an.

### Release-Stand der Datenbank (database\_level)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Release-Stand der Datenbankkonfiguration (release)“

Dieser Parameter gibt den Release-Stand des Datenbankmanagers an, der die Datenbank verwenden kann. Im Fall einer nicht abgeschlossenen oder fehlgeschlagenen Migration (Umstellung) spiegelt dieser Parameter den Release-Stand der nicht umgestellten Datenbank wider und kann daher vom Parameter *release* (Release-Stand der Datenbankkonfiguration) abweichen. Ansonsten ist der Wert des Parameters *database\_level* mit dem Wert des Parameters *release* identisch.

### **Datenbankgebiet (territory)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Landescode der Datenbank (country)“

Dieser Parameter zeigt das Gebiet an, mit dem die Datenbank erstellt wurde. Der Wert für das Gebiet wird vom Datenbankmanager zur Bestimmung der Werte für den Parameter *country* verwendet. Weitere Informationen zur Verwendung des Parameters *territory* durch den Datenbankmanager finden Sie im Handbuch *Einstieg*.

### **Landescode der Datenbank (country)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Datenbankgebiet (territory)“

Dieser Parameter zeigt den Landescode an, der bei der Erstellung der Datenbank verwendet wurde. Der Wert des Parameters *country* wird mit Hilfe des Werts für den Parameter *territory* abgeleitet. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *Einstieg*.

### **Codierter Zeichensatz für die Datenbank (codeset)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Codepage für die Datenbank (codepage)“

Dieser Parameter zeigt den codierten Zeichensatz an, der zur Erstellung der Datenbank verwendet wurde. Der codierte Zeichensatz wird vom Datenbankmanager zur Bestimmung des Parameters *codepage* verwendet. Weitere Informationen zur Verwendung des codierten Zeichensatzes durch den Datenbankmanager finden Sie im Handbuch *Einstieg*.

### **Codepage für die Datenbank (codepage)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Codierter Zeichensatz für die Datenbank (codeset)“

Dieser Parameter zeigt die Codepage an, die zur Erstellung der Datenbank verwendet wurde. Der Wert des Parameters *codepage* wird mit Hilfe des Werts für den Parameter *codeset* abgeleitet. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *Einstieg*.

### Informationen zur Sortierfolge (*collate\_info*)

Dieser Parameter kann nur mit der API `GET DATABASE CONFIGURATION` angezeigt werden. Er kann **nicht** mit Hilfe des Befehlszeilenprozessors oder der Steuerzentrale angezeigt werden.

**Konfigurationsart**                      Datenbank

**Parameterart**                              Informativ

Dieser Parameter enthält 260 Byte mit Informationen zur Sortierfolge der Datenbank. Die ersten 256 Byte geben die Sortierfolge der Datenbank an, wobei Byte „n“ die Sortierwertigkeit des Codepunkts enthält, dessen zugrundeliegende dezimale Darstellung „n“ in der Codepage der Datenbank ist.

Die letzten 4 Byte enthalten interne Informationen zur Art der Sortierfolge. Sie können diese Byte wie einen Wert des Typs `INTEGER` (ganze Zahl) für die Plattform der Datenbank behandeln. Es gibt drei Werte:

- **0** – Die Sortierfolge enthält nicht eindeutige Wertigkeiten.
- **1** – Die Sortierfolge enthält ausschließlich eindeutige Wertigkeiten.
- **2** – Die Sortierfolge ist die Identitätssortierfolge, anhand der Zeichenfolgen Byte für Byte verglichen werden.

Wenn Sie diese internen Informationen zur Art der Sortierfolge verwenden, müssen Sie eine Bytefolgeumkehrung in Betracht ziehen, wenn Informationen zu einer Datenbank auf einer anderen Plattform abgerufen werden.

Sie können die Sortierfolge bei der Erstellung der Datenbank angeben.

### Kopierschutz aktiviert (*copyprotect*)

**Konfigurationsart**                      Datenbank

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**              No [Yes; No]

Mit diesem Parameter wird das Kopierschutzattribut aktiviert, das standardmäßig inaktiviert ist. In Versionen vor Version 2 des Datenbankmanagers wurde das Kopierschutzattribut standardmäßig aktiviert.

Dieser Parameter gilt nicht für auf UNIX basierende Umgebungen.

Auf die Dienstprogramme zur Sicherung und Wiederherstellung von Datenbanken hat der Parameter *copyprotect* keine Wirkung. Eine kopiergeschützte Datenbank kann gesichert und auf einer anderen Workstation wiederhergestellt werden. Nachdem sie katalogisiert wurde, kann dort auf sie zugegriffen werden.

**Achtung:** Entfernen Sie den Kopierschutz von allen Datenbanken, bevor Sie entweder den Datenbankmanager oder das Betriebssystem erneut installieren. Wenn Sie den Kopierschutz nicht entfernen, erhalten Sie eine Fehlermeldung, wenn Sie auf die Datenbank zugreifen möchten. Nach der erneuten Installation können Sie den Kopierschutz wieder aktivieren.

## DB2 Data Links Manager

Die folgenden Parameter beziehen sich auf den DB2 Data Links Manager:

- „Ablaufintervall für Data Link-Zugriffs-Token (dl\_expint)“
- „Anzahl Data Link-Kopien (dl\_num\_copies)“ auf Seite 483
- „Data Links-Zeit nach DROP (dl\_time\_drop)“ auf Seite 483
- „Data Links-Token-Algorithmus (dl\_token)“ auf Seite 483
- „Data Links-Token in Großbuchstaben (dl\_upper)“ auf Seite 484
- „Unterstützung der Aktivierung von Data Links (datalinks)“ auf Seite 484

### Ablaufintervall für Data Link-Zugriffs-Token (dl\_expint)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	60 [ -1, 1 — 31 536 000 ]
<b>Maßeinheit</b>	Sekunden

Dieser Parameter gibt das Zeitintervall (in Sekunden) an, in dem das generierte Dateizugriffssteuerungs-Token gültig ist. Der Gültigkeitszeitraum beginnt mit dem Zeitpunkt der Generierung des Tokens. Der Data Links Filesystem Filter prüft die Gültigkeit des Tokens gegen dieses Gültigkeitsintervall.

Informationen zu Dateizugriffssteuerungs-Token finden Sie im Handbuch *DB2 Data Links Manager Quick Beginnings*.

Der Standardwert für diesen Parameter ist sechzig (60) Sekunden. Minus Eins (-1) bedeutet, daß das Token unbegrenzt gültig bleibt.

Dieser Parameter gilt für DATALINK-Spalten, in denen „READ PERMISSION DB“ angegeben ist.

### **Anzahl Data Link-Kopien (dl\_num\_copies)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	0 [ 0 - 15 ]

Dieser Parameter gibt an, wie viele zusätzliche Kopien im Archivierungs-Server (z. B. in einem ADSM-Server) von einer Datei erstellt werden, wenn die Datei mit der Datenbank verbunden ist.

Der Standardwert für diesen Konfigurationsparameter ist Null (0).

Dieser Parameter gilt für DATALINK-Spalten, in denen „Recovery=Yes“ angegeben ist.

### **Data Links-Zeit nach DROP (dl\_time\_drop)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1 [ 0 — 365 ]
<b>Maßeinheit</b>	Tage

Dieser Parameter gibt den Zeitraum (in Tagen) an, in dem Dateien auf einem Archivierungs-Server (z. B. auf einem TSM-Server) aufbewahrt werden, nachdem DROP DATABASE abgesetzt wurde.

Der Standardwert für diesen Konfigurationsparameter ist ein (1) Tag. Der Wert Null (0) bedeutet, daß die Dateien sofort nach dem Absetzen eines DROP-Befehls oder einer DROP-Anweisung vom Archivierungs-Server gelöscht werden. (Die tatsächliche Datei wird nur gelöscht, wenn der Parameter ON UNLINK DELETE für die DATALINK-Spalte angegeben wurde.)

Dieser Parameter gilt für DATALINK-Spalten, in denen „Recovery=Yes“ angegeben ist.

### **Data Links-Token-Algorithmus (dl\_token)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	MAC0 [ MAC0; MAC1 ]

Dieser Parameter gibt den Algorithmus an, der bei der Generierung von DATALINK-Token für Dateizugriffssteuerung verwendet wird. Der Wert von

MAC1 (Nachrichtenauthentifizierungscode) generiert einen sichereren Nachrichtenauthentifizierungscode als MAC0, der Leistungsaufwand ist jedoch höher.

Informationen zu Dateizugriffssteuerungs-Token finden Sie im Handbuch *DB2 Data Links Manager Quick Beginnings*.

Dieser Parameter gilt für DATALINK-Spalten, in denen „READ PERMISSION DB” angegeben ist.

#### **Data Links-Token in Großbuchstaben (dl\_upper)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NO [ YES; NO ]

Der Parameter gibt an, ob die Token für Dateizugriffssteuerung Großbuchstaben verwenden. Der Wert „YES” gibt an, daß alle Zeichen in einem Token für Zugriffssteuerung Großbuchstaben sind. Der Wert „NO” gibt an, daß der Token Groß- und Kleinbuchstaben enthalten kann.

Informationen zu Dateizugriffssteuerungs-Token finden Sie im Handbuch *DB2 Data Links Manager Quick Beginnings*.

Dieser Parameter gilt für DATALINK-Spalten, in denen „READ PERMISSION DB” angegeben ist.

#### **Unterstützung der Aktivierung von Data Links (datalinks)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NO [ YES; NO ]

Dieser Parameter gibt an, ob die Unterstützung für Data Links aktiviert ist. Der Wert „YES” gibt an, daß die Unterstützung für Data Links über den Data Links Manager aktiviert ist, der in Basisdateisystemen (z. B. JFS unter AIX) gespeicherte Dateien verbindet. Der Wert „NO” gibt an, daß die Unterstützung für Data Links nicht aktiviert ist.

### **Status**

Die folgenden Parameter stellen Informationen zum Status der Datenbank bereit:

- „Sicherung anstehend (backup\_pending” auf Seite 485
- „Datenbank ist konsistent (database\_consistent)” auf Seite 485

- „Aktualisierende Wiederherstellung anstehend (rollfwd\_pending)“
- „Status der Protokollspeicherung für Wiederherstellung (log\_retain\_status)“ auf Seite 486
- „Status des Benutzerausgangs für Protokollierung (user\_exit\_status)“ auf Seite 486
- „Wiederherstellung anstehend (restore\_pending)“ auf Seite 486
- „Zuordnung aus mehreren Seiten bestehender Datei aktiv (multipage\_alloc)“ auf Seite 487

### **Sicherung anstehend (backup\_pending)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ

Wenn dieser Parameter aktiviert ist, bedeutet dies, daß Sie eine Gesamt-sicherung der Datenbank ausführen müssen, bevor Sie auf sie zugreifen. Dieser Parameter ist nur aktiviert, wenn die Datenbankkonfiguration geändert wurde, so daß die Datenbank jetzt nicht mehr nicht wiederherstellbar sondern wiederherstellbar ist (das bedeutet, die Parameter *logretain* und *userexit* waren zunächst auf NO gesetzt, später wird jedoch einer der Parameter (oder beide) auf YES gesetzt und die Aktualisierung der Datenbankkonfiguration wird akzeptiert).

### **Datenbank ist konsistent (database\_consistent)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ

Dieser Parameter gibt an, ob die Datenbank in einem konsistenten Zustand ist.

**YES** gibt an, daß alle Transaktionen festgeschrieben oder rückgängig gemacht wurden, so daß die Daten konsistent sind. Wenn es zu einem Systemabsturz kommt, während die Datenbank konsistent ist, sind keinerlei Maßnahmen erforderlich, um die Datenbank wieder verwendbar zu machen.

**NO** gibt an, daß noch eine Transaktion ansteht oder eine andere Funktion in der Datenbank noch nicht abgeschlossen wurde, so daß die Daten zu diesem Zeitpunkt nicht konsistent sind. Wenn es zu einem Systemabsturz kommt, während die Datenbank nicht konsistent ist, müssen Sie die Datenbank mit dem Befehl `RESTART DATABASE` erneut starten, um sie wieder verwendbar zu machen. Weitere Informationen zum Befehl `RESTART DATABASE` finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

### **Aktualisierende Wiederherstellung anstehend (rollfwd\_pending)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
--------------------------	-----------

**Parameterart** Informativ

Dieser Parameter kann einen der folgenden Status anzeigen:

- **DATABASE**, d. h. eine aktualisierende Wiederherstellung ist für diese Datenbank erforderlich
- **TABLESPACE**, d. h. mindestens ein Tabellenbereich muß aktualisierend wiederhergestellt werden
- **NO**, d. h. die Datenbank ist verwendbar und keine aktualisierende Wiederherstellung erforderlich

Die Wiederherstellung (mit ROLLFORWARD DATABASE) muß erfolgreich beendet sein, bevor auf die Datenbank bzw. den Tabellenbereich zugegriffen werden kann. Weitere Informationen zu ROLLFORWARD DATABASE finden Sie im Handbuch *Command Reference*.

### **Status der Protokollspeicherung für Wiederherstellung (log\_retain\_status)**

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Informativ

**Zugehörige Parameter** „Protokollspeicherung für Wiederherstellung (logretain)” auf Seite 464

Wenn dieser Parameter gesetzt ist, zeigt er an, daß Protokolldateien für die aktualisierende Wiederherstellung gespeichert werden.

Dieser Parameter wird gesetzt, wenn der Parameter *logretain* aktiviert wird.

### **Status des Benutzerausgangs für Protokollierung (user\_exit\_status)**

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Informativ

**Zugehörige Parameter** „Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit)” auf Seite 465

Wenn der Wert dieses Parameters ON ist, heißt dies, daß der Datenbankmanager für die aktualisierende Wiederherstellung aktiviert ist und daß das Benutzerausgangsprogramm verwendet wird, um Protokolldateien zu archivieren und wieder abzurufen, wenn es vom Datenbankmanager aufgerufen wird.

### **Wiederherstellung anstehend (restore\_pending)**

**Konfigurationsart** Datenbank

**Parameterart** Informativ



Dieser Parameter gibt an, ob sich die Datenbank im Status *Wiederherstellung anstehend* befindet.

### **Zuordnung aus mehreren Seiten bestehender Datei aktiv (multipage\_alloc)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Informativ

Die Zuordnung aus mehreren Seiten bestehender Dateien erhöht die Leistung beim Einfügen. Sie gilt nur für SMS-Tabellenbereiche. Wenn dieser Parameter aktiviert ist, sind alle SMS-Tabellenbereiche davon betroffen; es ist keine Auswahl für einzelne SMS-Tabellenbereiche möglich.

Der Standardwert für den Parameter ist NO, d. h. die Zuordnung aus mehreren Seiten bestehender Dateien ist inaktiviert.

Nach der Datenbankerstellung kann der Parameter auf YES gesetzt werden, um die Zuordnung aus mehreren Seiten bestehender Dateien zu ermöglichen. Dies kann mit dem Tool *db2empfa* ausgeführt werden. Wenn der Parameter auf YES gesetzt ist, kann er nicht mehr auf NO zurückgesetzt werden.

## **Compilereinstellungen**

Die folgenden Parameter stellen Informationen zur Verfügung, die den Compiler beeinflussen:

- „Bei arithmetischen Ausnahmebedingungen fortsetzen (dft\_sqlmathwarn)“
- „Grad der Parallelität (dft\_degree)“ auf Seite 489
- „Standardabfrageoptimierungsklasse (dft\_queryopt)“ auf Seite 490
- „Standardaktualisierungsalter (dft\_refresh\_age)“ auf Seite 490
- „Anzahl der häufigsten Werte (num\_freqvalues)“ auf Seite 491
- „Anzahl der Quantile für Spalten (num\_quantiles)“ auf Seite 492

### **Bei arithmetischen Ausnahmebedingungen fortsetzen (dft\_sqlmathwarn)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	No [No, Yes]

Mit diesem Parameter wird der Standardwert festgelegt, der bestimmt, ob arithmetische Fehler und Fehler bei Abfrageumwandlungen beim Kompilieren von SQL-Anweisungen als Fehler oder als Warnungen behandelt werden. Bei statischen SQL-Anweisungen wird der Wert dieses Parameters dem Paket während des Bindens zugeordnet. Bei dynamischen SQL-DML-Anweisungen wird der Wert dieses Parameters verwendet, wenn die Anweisung vorbereitet wird (PREPARE).

**Achtung:** Wenn Sie den Wert des Parameters *dft\_sqlmathwarn* für eine Datenbank ändern, kann sich die Funktionsweise von Prüfungen auf Integritätsbedingung, Auslösern und Sichten, die arithmetische Ausdrücke enthalten, ändern. Dies wiederum kann sich auf die Datenintegrität der Datenbank auswirken. Sie sollten die Einstellung des Parameters *dft\_sqlmathwarn* für eine Datenbank nur nach einer gründlichen Analyse der Auswirkungen der neuen Behandlung arithmetischer Ausnahmebedingungen auf Integritätsprüfungen, Auslöser und Sichten ändern. Auch alle weiteren Änderungen sind mit derselben Sorgfalt vorzunehmen.

Betrachten Sie beispielsweise die folgende Prüfung auf Integritätsbedingung, die eine arithmetische Divisionsoperation enthält:

$A/B > 0$

Wenn *dft\_sqlmathwarn* gleich „No“ ist und eine Einfügeoperation (INSERT) mit  $B=0$  versucht wird, wird die Division durch 0 als arithmetischer Fehler verarbeitet. Die Einfügeoperation schlägt fehl, weil DB2 die Integritätsbedingung nicht prüfen kann. Wenn der Parameter *dft\_sqlmathwarn* auf „Yes“ gesetzt wird, wird die Division durch 0 als arithmetische Warnung mit dem Ergebnis NULL verarbeitet. Das Ergebnis NULL führt dazu, daß das Vergleichselement „>“ mit dem Wert UNKNOWN ausgewertet wird und die Einfügeoperation erfolgreich ist. Wenn *dft\_sqlmathwarn* wieder auf „No“ gesetzt wird, schlägt der Versuch, dieselbe Zeile einzufügen, fehl, weil der Fehler der Division durch 0 DB2 daran hindert, die Integritätsbedingung auszuwerten. Die Zeile, die mit  $B=0$  eingefügt wurde, als der Parameter *dft\_sqlmathwarn* den Wert „Yes“ hatte, bleibt in der Tabelle und kann ausgewählt werden. Aktualisierungen der Zeile, für die die Integritätsbedingung ausgewertet wird, schlagen fehl, während Aktualisierungen, die keine erneute Prüfung der Integritätsbedingung erfordern, erfolgreich ausgeführt werden.

Bevor Sie den Parameter *dft\_sqlmathwarn* von „No“ in „Yes“ ändern, sollten Sie in Betracht ziehen, die Integritätsbedingung so umzuschreiben, daß sie Nullwerte aus arithmetischen Ausdrücken gesondert behandelt. Zum Beispiel:

```
( A/B > 0 ) AND ( CASE
                    WHEN A IS NULL THEN 1
                    WHEN B IS NULL THEN 1
                    WHEN A/B IS NULL THEN 0
                    ELSE 1
                    END
                    = 1 )
```

Diese Bedingung kann verwendet werden, wenn A und B Nullwerte haben können, d. h. die Dateneingabe nicht erforderlich ist. Wenn A oder B keinen Nullwert haben kann, kann die entsprechende Klausel WHEN...IS NULL entfernt werden.

Bevor Sie den Parameter `dft_sqlmathwarn` von „Yes“ in „No“ ändern, sollten Sie zunächst prüfen, welche Daten inkonsistent werden könnten, indem Sie zum Beispiel Vergleichselemente wie die folgenden verwenden:

```
WHERE A IS NOT NULL AND B IS NOT NULL AND A/B IS NULL
```

Wenn inkonsistente Zeilen isoliert sind, können Sie geeignete Maßnahmen zur Korrektur der Inkonsistenz ergreifen, bevor Sie den Parameter `dft_sqlmathwarn` ändern. Sie können Integritätsbedingungen mit arithmetischen Ausdrücken nach der Änderung auch manuell gegenprüfen. Dazu setzen Sie die betroffenen Tabellen in den Status *Überprüfung anstehend* (mit der Klausel `OFF` der Anweisung `SET CONSTRAINTS`) und fordern anschließend eine Prüfung an (mit der Klausel `IMMEDIATE CHECKED` der Anweisung `SET CONSTRAINTS`). Inkonsistente Daten werden durch einen arithmetischen Fehler angezeigt, der verhindert, daß die Integritätsbedingung ausgewertet wird.

**Empfehlung:** Verwenden Sie die Standardeinstellung „No“, sofern Sie keine Abfragen benötigen, deren Verarbeitung arithmetische Ausnahmebedingungen einschließt. In diesem Fall geben Sie den Wert „Yes“ an. Dieser Fall kann eintreten, wenn Sie SQL-Anweisungen verarbeiten, die auf anderen Datenbankmanagern unabhängig von möglichen arithmetischen Ausnahmebedingungen Ergebnisse liefern.

#### **Grad der Parallelität (`dft_degree`)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	1 [-1, 1 – 32 767]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen ( <code>max_querydegree</code> )“ auf Seite 514

Mit diesem Parameter wird der Standardwert für das Sonderregister `CURRENT DEGREE` und die Bindeoption `DEGREE` angegeben.

Der Standardwert ist 1.

Bei Angabe des Werts 1 wird keine partitionsinterne Parallelität verwendet. Der Wert -1 bedeutet, daß das Optimierungsprogramm den Grad der partitionsinternen Parallelität je nach Anzahl der Prozessoren und Art der Abfrage festlegt.

Der Grad der partitionsinternen Parallelität für eine SQL-Anweisung wird während der Kompilierung der Anweisung mit Hilfe des Sonderregisters `CURRENT DEGREE` oder der Bindeoption `DEGREE` angegeben. Der maximale Grad der partitionsinternen Parallelität zur Laufzeit für eine aktive Anwendung wird mit dem Befehl `SET RUNTIME DEGREE` angegeben. Der

Konfigurationsparameter *max\_querydegree* gibt den maximalen Grad der partitionsinternen Parallelität für SQL-Abfragen an.

Der tatsächlich zur Laufzeit verwendete Grad ist der niedrigste der folgenden Werte:

- Konfigurationsparameter *max\_querydegree*
- Grad der Anwendung zur Laufzeit
- Parallelitätsgrad bei der Kompilierung der SQL-Anweisung

### **Standardabfrageoptimierungsklasse (dft\_queryopt)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	5 [0 — 9]
<b>Maßeinheit</b>	Abfrageoptimierungsklasse (siehe unten)

Mit der Abfrageoptimierungsklasse können Sie das Optimierungsprogramm anweisen, beim Kompilieren von SQL-Abfragen verschiedene Grade der Optimierung zu verwenden. Dieser Parameter bietet zusätzliche Flexibilität, indem die Standardabfrageoptimierungsklasse für den Fall festgelegt wird, daß weder die Anweisung SET CURRENT QUERY OPTIMIZATION noch der Bindebefehl QUERYOPT verwendet werden.

Derzeit sind folgende Abfrageoptimierungsklassen definiert:

- 0 - Minimale Abfrageoptimierung
- 1 - Abfrageoptimierung in etwa vergleichbar mit DB2 Version 1
- 2 - Geringe Optimierung
- 3 - Mittlere Abfrageoptimierung
- 5 - Starke Abfrageoptimierung, die über heuristische Methoden den Aufwand bei der Auswahl eines Zugriffsplans reduziert. Dies ist der Standardwert.
- 7 - Starke Abfrageoptimierung
- 9 - Maximale Abfrageoptimierung

**Empfehlung:** Weitere Informationen und eine Anleitung zur Auswahl einer geeigneten Abfrageoptimierungsklasse finden Sie im Abschnitt „Anpassen der Optimierungsklasse“ auf Seite 75.

Weitere Informationen, wie ein Programm die Konfigurationsparameter der Datenbank abrufen und ändern kann, finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

### **Standardaktualisierungsalter (dft\_refresh\_age)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
--------------------------	-----------

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	0 [ 0, 999999999999999 (ANY)]

Für diesen Parameter wird der für REFRESH AGE verwendete Standardwert eingesetzt, wenn das Sonderregister CURRENT REFRESH AGE nicht angegeben wird. Dieser Parameter gibt einen Zeitmarkendifferenzwert mit dem Datentyp DECIMAL(20,6) an. Diese Zeitdifferenz stellt die maximale Dauer seit der Verarbeitung einer Anweisung REFRESH TABLE für eine spezifische Übersichtstabelle der Art REFRESH DEFERRED dar, während der diese Übersichtstabelle zum Optimieren der Verarbeitung einer Abfrage verwendet werden kann. Wenn für CURRENT REFRESH AGE der Wert 999999999999999 (ANY) gilt und die Abfrageoptimierungsklasse (QUERY OPTIMIZATION) fünf oder mehr ist, werden Übersichtstabellen der Art REFRESH DEFERRED zum Optimieren der Verarbeitung einer dynamischen SQL-Abfrage herangezogen.

### **Anzahl der häufigsten Werte (num\_freqvalues)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	10 [0 — 32 767]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler

### **Zugehörige Parameter**

- „Anzahl der Quantile für Spalten (num\_quantiles)” auf Seite 492
- „Größe des StatistikzwischenSpeichers (stat\_heap\_sz)” auf Seite 403

Mit diesem Parameter können Sie die Anzahl der „häufigsten Werte” angeben, die gesammelt werden, wenn die Option WITH DISTRIBUTION im Befehl RUNSTATS angegeben wird. Wenn der Wert dieses Parameters erhöht wird, erhöht sich auch die Menge an StatistikzwischenSpeicher (*stat\_heap\_sz*), die zum Sammeln statistischer Daten benötigt wird.

Die Statistik der „häufigsten Werte” unterstützt das Optimierungsprogramm beim Feststellen der Verteilung der Datenwerte innerhalb einer Spalte. Wenn der Wert erhöht wird, stehen dem SQL-Optimierungsprogramm mehr Daten zur Verfügung. Andererseits ist für den Katalog mehr Speicher erforderlich. Wenn 0 angegeben wird, wird keine Statistik über häufige Werte erhoben, auch wenn Sie anfordern, daß statistische Informationen zur Datenverteilung gesammelt werden.

Durch Aktualisieren dieses Parameters kann das Optimierungsprogramm bessere Schätzwerte für die Auswahl von nicht gleichmäßig verteilten Daten

mit Hilfe einiger Vergleichselemente (=, <, >, IS NULL, IS NOT NULL) erzielen. Exaktere Berechnungen der Auswahlmöglichkeiten ermöglichen die Wahl effizienterer Zugriffspläne.

Nachdem Sie den Wert dieses Parameters verändert haben, müssen Sie wie folgt vorgehen:

- Führen Sie den Befehl RUNSTATS aus, nachdem alle Benutzer die Verbindung zur Datenbank getrennt und Sie die Verbindung zur Datenbank wiederhergestellt haben.
- Binden Sie alle Pakete mit statischen SQL-Anweisungen erneut.

Weitere Informationen finden Sie in „Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken“ auf Seite 138.

**Empfehlung:** Zur Aktualisierung dieses Parameters sollten Sie den Grad der Ungleichmäßigkeit der Daten in den wichtigsten Spalten (in den wichtigsten Tabellen) feststellen, für die in der Regel Auswahlvergleichselemente angegeben werden. Dies kann mit Hilfe einer SQL-Anweisung SELECT geschehen, die eine Rangfolge des Vorkommens jedes Werts in einer Spalte liefert. Dabei dürfen Sie einheitlich verteilte, eindeutige, lange oder LOB-Spalten nicht berücksichtigen. Ein geeigneter praktischer Wert für diesen Parameter liegt im Bereich zwischen 10 und 100.

Beachten Sie, daß das Sammeln statistischer Daten über die häufigsten Werte erhebliche CPU- und Speicherressourcen (*stat\_heap\_sz*) erfordert.

#### **Anzahl der Quantile für Spalten (num\_quantiles)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	20 [0 – 32 767]
<b>Maßeinheit</b>	Zähler
<b>Zugehörige Parameter</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• „Anzahl der häufigsten Werte (num_freqvalues)“ auf Seite 491</li><li>• „Größe des StatistikzwischenSpeichers (stat_heap_sz)“ auf Seite 403</li></ul>

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der Quantile gesteuert, die gesammelt werden, wenn die Option WITH DISTRIBUTION im Befehl RUNSTATS angegeben wird. Wenn der Wert dieses Parameters erhöht wird, erhöht sich auch die Menge an StatistikzwischenSpeicher (*stat\_heap\_sz*), die zum Sammeln statistischer Daten benötigt wird.

Die Statistik der „Quantile“ unterstützt das Optimierungsprogramm beim Feststellen der Verteilung der Datenwerte innerhalb einer Spalte. Wenn der Wert erhöht wird, stehen dem SQL-Optimierungsprogramm mehr Daten zur Verfügung. Andererseits ist für den Katalog mehr Speicher erforderlich. Wenn die Werte 0 oder 1 angegeben werden, werden keine Quantil-Statistikdaten erhoben, auch wenn Sie anfordern, daß Verteilungsstatistikdaten gesammelt werden.

Durch Aktualisieren dieses Parameters können bessere Schätzwerte für die Auswahl von nicht gleichmäßig verteilten Daten mit Hilfe von Bereichsvergleichselementen erzielt werden. Unter anderem entscheidet das Optimierungsprogramm mit Hilfe dieser Informationen, ob eine Indexsuche oder eine Tabellensuche gewählt wird. (Beim Zugriff auf einen Bereich von Werten, die häufig vorkommen, ist eine Tabellensuche effizienter, während bei einem Bereich von Werten, die nicht häufig vorkommen, eine Indexsuche effizienter ist.)

Nachdem Sie den Wert dieses Parameters verändert haben, müssen Sie wie folgt vorgehen:

- Führen Sie den Befehl RUNSTATS aus, nachdem alle Benutzer die Verbindung zur Datenbank getrennt und Sie die Verbindung zur Datenbank wiederhergestellt haben.
- Binden Sie alle Pakete mit statischen SQL-Anweisungen erneut.

Weitere Informationen finden Sie in „Erfassen und Verwenden von Verteilungsstatistiken“ auf Seite 138.

**Empfehlung:** Der Standardwert für diesen Parameter garantiert einen maximalen Schätzfehler von ungefähr 2,5 % für alle einseitigen Bereichsvergleichselemente (>, >=, < oder <=) und einen maximalen Fehler von 5 % für jedes BETWEEN-Vergleichselement. Als grobe Faustregel zur Bestimmung der Anzahl von Quantilen gilt:

- Bestimmen Sie den maximalen Fehler, der bei der Schätzung der Anzahl von Zeilen jeder Bereichsabfrage tolerierbar ist, als Prozentwert P.
- Die Anzahl der Quantile sollte ca.  $100/P$  sein, wenn die meisten Ihrer Vergleichselemente BETWEEN-Vergleichselemente sind, und  $50/P$ , wenn die meisten Ihrer Vergleichselemente andere Arten von Bereichsvergleichselementen (<, <=, > oder >=) sind.

Zum Beispiel ergeben 25 Quantile einen maximalen Schätzfehler von 4% bei BETWEEN-Vergleichselementen und 2% bei Vergleichselementen mit „>“. Ein geeigneter praktischer Wert für diesen Parameter liegt im Bereich zwischen 10 und 50.

---

## Übertragung

Die folgenden Gruppen von Parametern stellen Informationen zur Verwendung von DB2 in einer Client-/Server-Umgebung bereit:

- „Konfiguration der Übertragungsprotokolle“
- „Verteilte Services“ auf Seite 499
- „DB2 Discovery“ auf Seite 504

### Konfiguration der Übertragungsprotokolle

Die folgenden Parameter dienen zur Konfiguration von Datenbank-Clients und Datenbank-Servern:

- „NetBIOS-Knotenname (nname)“
- „TCP/IP-Servicename (svcename)“ auf Seite 495
- „APPC-Transaktionsprogrammname (tpname)“ auf Seite 496
- „Name des IPX/SPX-Datei-Servers (fileserv)“ auf Seite 497
- „Objektname für IPX/SPX-DB2-Server (objectname)“ auf Seite 497
- „IPX/SPX-Socket-Nummer (ipx\_socket)“ auf Seite 498

#### NetBIOS-Knotenname (nname)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert**

Null

Mit diesem Parameter können Sie dem Datenbankexemplar auf einer Workstation in der NetBIOS-LAN-Umgebung einen eindeutigen Namen zuordnen. Der Wert von *nname* ist die Basis für die tatsächlichen NetBIOS-Namen, die in NetBIOS für eine Workstation registriert werden.

Da das NetBIOS-Protokoll seine Verbindungen mit Hilfe dieser NetBIOS-Namen erstellt, muß der Parameter *nname* sowohl für den Client als auch für den Server festgelegt werden.

Client-Anwendungen müssen den *nname*-Wert des Servers mit der Datenbank kennen, auf die zugegriffen werden soll. Der *nname*-Wert des Servers muß im



Client-Knotenverzeichnis als Parameter „server-nname“ mit dem Befehl CATALOG NETBIOS NODE katalogisiert werden.

Wenn der Knotenname *nname* auf dem Server-Knoten in einen neuen Namen geändert wird, müssen alle Clients, die auf Datenbanken dieses Servers zugreifen, diesen neuen Namen für den Server katalogisieren.

### TCP/IP-Servicename (svcname)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert** Null

Dieser Parameter enthält den Namen des TCP/IP-Anschlusses, an dem ein Datenbank-Server auf Datenübertragungen von fernen Client-Knoten wartet. Dieser Name muß der erste zweier aufeinanderfolgender Anschlüsse sein, die für die Verwendung durch den Datenbankmanager reserviert sind. Der zweite Anschluß wird zur Verarbeitung von Unterbrechungsanforderungen von Clients mit einer früheren Programmversion verwendet.

Damit Verbindungsanforderungen von einem Datenbank-Client mit Hilfe von TCP/IP empfangen werden können, muß der Datenbank-Server an einem Anschluß, der für diesen Server reserviert ist, empfangsbereit sein. Der Systemadministrator für den Datenbank-Server muß einen Anschluß (Nummer *n*) reservieren und den zugeordneten TCP/IP-Servicenamen in der Datei *services* auf dem Server definieren. Wenn der Datenbank-Server Anforderungen von Clients mit einer früheren Programmversion unterstützen soll, muß ein zweiter Anschluß (Nummer *n+1* für Unterbrechungsanforderungen) in der Datei *services* auf dem Server definiert werden.

Der Anschluß (Nummer *n*) des Datenbank-Servers und sein TCP/IP-Servicename müssen in der Datei *services* auf dem Datenbank-Client definiert werden. Bei Clients mit einer früheren Programmversion (vor Version 2) muß außerdem der Unterbrechungsanschluß (Nummer *n+1*) in der Datei *services* des Clients definiert werden.

Die Speicherposition der Datei *services* hängt von der Betriebsumgebung ab.  
Zum Beispiel:

- Unter UNIX — /etc/services
- Unter OS/2 — \tcpip\etc\services
- Unter OS/2 Warp — \mptn\etc\services

Der Parameter *svcname* sollte auf den Servicenamen gesetzt werden, der dem Hauptverbindungsanschluß zugeordnet ist, so daß der Datenbank-Server nach dem Start weiß, an welchem Anschluß er für eingehende Verbindungsanforderungen empfangsbereit sein muß. Wenn Sie einen Client mit einer früheren Programmversion unterstützen oder verwenden, wird der Servicenamen für den Unterbrechungsanschluß in der Konfigurationsdatei nicht gespeichert. Die Nummer des Unterbrechungsanschlusses kann anhand der Nummer des Hauptverbindungsanschlusses ermittelt werden (*Nummer des Unterbrechungsanschlusses* = *Nummer des Hauptverbindungsanschlusses* + 1).

Weitere Informationen zur Einrichtung von TCP/IP für Datenbank-Server finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

### **APPC-Transaktionsprogrammname (tpname)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

#### **Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert**                              Null

Mit diesem Parameter wird der Name eines fernen Transaktionsprogramms definiert, das der Datenbank-Client verwenden muß, wenn er unter Verwendung des APPC-Übertragungsprotokolls eine Zuordnungsanforderung an den Datenbank-Server absetzt. Dieser Parameter muß in der Konfigurationsdatei auf dem Datenbank-Server eingestellt werden.

Der Wert dieses Parameters muß mit dem Transaktionsprogrammnamen übereinstimmen, der in der SNA-Transaktionsprogrammdefinition konfiguriert ist. Weitere Informationen zum Einrichten von APPC für Ihr DB2-Produkt finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

**Empfehlung:** Nur folgende Zeichen sind zur Verwendung in diesem Namen zulässig:

- Buchstaben (A - Z oder a - z)
- Numerische Zeichen (0 - 9)
- Dollarzeichen (\$), Nummernzeichen (#), kommerzielles A (@) und Punkt (.)

### **Name des IPX/SPX-Datei-Servers (fileserver)**

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert** Null

**Zugehörige Parameter**

- „Objektname für IPX/SPX-DB2-Server (objectname)“
- „IPX/SPX-Socket-Nummer (ipx\_socket)“ auf Seite 498

Mit diesem Parameter wird der Name des NetWare-Datei-Servers angegeben, auf dem die Internet-Adresse des Datenbankmanagers registriert ist. Die Internet-Adresse des Datenbankmanagers wird in der Registrierdatenbank des NetWare-Datei-Servers gespeichert. Wenn der registrierte Name des Datei-Servers geändert wird, müssen auf allen Clients, die auf das Server-Exemplar zugreifen, folgende Schritte ausgeführt werden:

- Entkatalogisieren des Server-Knotens (UNCATALOG)
- Katalogisieren des Server-Knotens mit dem neuen Namen für den Datei-Server (CATALOG)

Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

### **Objektname für IPX/SPX-DB2-Server (objectname)**

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert** Null

**Zugehörige Parameter**

- „Name des IPX/SPX-Datei-Servers (fileserv)“ auf Seite 497
- „IPX/SPX-Socket-Nummer (ipx\_socket)“

Mit diesem Parameter wird der Name des Datenbankmanagerexemplars in einem IPX/SPX-Netzwerk angegeben. Jedes Server-Exemplar, das auf einem NetWare-Datei-Server registriert ist, muß einen eindeutigen Namen haben. Wenn dieser Name auf dem Datenbank-Server geändert wird, muß auf allen Clients, die auf den Server zugreifen, der Server-Knoten entkatalogisiert und mit dem neuen Objektname erneut katalogisiert werden.

**IPX/SPX-Socket-Nummer (ipx\_socket)**

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]** 879E [879E – 87A2] Zur Vermeidung von Konflikten sind fünf Socket-Nummern (879E - 87A2) bei Novell eindeutig zur Verwendung durch DB2 registriert.

**Zugehörige Parameter**

- „Name des IPX/SPX-Datei-Servers (fileserv)“ auf Seite 497
- „Objektname für IPX/SPX-DB2-Server (objectname)“ auf Seite 497

Dieser Parameter gibt eine „bekannte“ Socket-Nummer an und stellt den Verbindungsendpunkt in der Internet-Adresse eines DB2-Servers dar. Die Socket-Nummer muß für jedes DB2-Server-Exemplar auf einem System und für alle Novell-IPX/SPX-Anwendungen, die auf derselben Maschine ausgeführt werden, eindeutig sein. Dadurch wird sichergestellt, daß der DB2-Server für eingehende IPX/SPX-Verbindungsanforderungen über diese Socket-Nummer empfangsbereit ist.

## Verteilte Services

Die folgenden Parameter dienen zur Konfiguration der Datenbank-Clients und Datenbank-Server unter Verwendung der DCE-Verzeichnisservices:

- „Verzeichnisserviceart (dir\_type)“
- „Verzeichnispfadname (dir\_path\_name)“ auf Seite 500
- „Verzeichnisobjektname (dir\_obj\_name)“ auf Seite 501
- „Name des Leitweginformationsobjekts (route\_obj\_name)“ auf Seite 501
- „Standard-Client-Übertragungsprotokoll (dft\_client\_comm)“ auf Seite 502
- „Standard-Client-Adaptornummer (dft\_client\_adpt)“ auf Seite 503

Informationen zur Verwendung von DCE-Verzeichnissen durch DB2 finden Sie im Abschnitt zur Verwendung der DCE-Verzeichnisservices im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.

### Verzeichnisserviceart (dir\_type)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- UNIX- und OS/2-Client
- UNIX- und OS/2-Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

NONE [NONE; DCE]

**Zugehörige Parameter**

- „Verzeichnisobjektname (dir\_obj\_name)“ auf Seite 501
- „Verzeichnispfadname (dir\_path\_name)“ auf Seite 500
- „Name des Leitweginformationsobjekts (route\_obj\_name)“ auf Seite 501
- „Standard-Client-Übertragungsprotokoll (dft\_client\_comm)“ auf Seite 502
- „Standard-Client-Adaptornummer (dft\_client\_adpt)“ auf Seite 503

Mit diesem Parameter wird angegeben, ob die DCE-Verzeichnisservices verwendet werden oder nicht.

Wenn dieser Parameter auf **NONE** gesetzt wird, werden nur Dateien in lokalen Verzeichnissen nach dem Ziel der CONNECT- oder ATTACH-

Anforderungen durchsucht. Sie können aber weiterhin die Parameter *dir\_path\_name* und *dir\_obj\_name* verwenden, um die Namen Ihres Datenbankexemplars und Ihrer Datenbanken in den DCE-Namensbereich einzutragen.

Wenn dieser Parameter auf **DCE** gesetzt wird, wird das DCE-Verzeichnis durchsucht, wenn eine Anwendung, die in diesem Datenbankmanager-Exemplar ausgeführt wird, das Ziel ihrer CONNECT- oder ATTACH-Anforderungen nicht finden kann.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten für diese Werte finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

### Verzeichnispfadname (*dir\_path\_name*)

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- UNIX- und OS/2-Client
- UNIX- und OS/2-Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert**                              `././subsys/database/`

**Zugehörige Parameter**

- „Verzeichnisobjektname (*dir\_obj\_name*)“ auf Seite 501
- „Verzeichnisserviceart (*dir\_type*)“ auf Seite 499
- „Name des Leitweginformationsobjekts (*route\_obj\_name*)“ auf Seite 501

Der eindeutige Name des Datenbankmanagerexemplars im globalen Namensbereich wird aus diesem Wert und dem Wert des Parameters *dir\_obj\_name* zusammengesetzt.

Alle Client-Anwendungen, die innerhalb dieses Exemplars ausgeführt werden, verwenden diesen Parameter auch als Standardpfadnamen für ihre CONNECT- oder ATTACH-Anforderungen, sofern er nicht vom Wert der Umgebungsvariablen DB2DIRPATHNAME überschrieben wird.

**Empfehlung:** Verwenden Sie den Namen, den Sie von Ihrem DCE-Administrator erhalten haben.

## Verzeichnisobjektname (*dir\_obj\_name*)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager, Datenbank

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- UNIX- und OS/2-Client
- UNIX- und OS/2-Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert** Null

**Zugehörige Parameter**

- „Verzeichnisserviceart (*dir\_type*)“ auf Seite 499
- „Verzeichnispfadname (*dir\_path\_name*)“ auf Seite 500

Mit diesem Parameter wird der Objektname angegeben, der Ihr Datenbankmanagerexemplar (oder Ihre Datenbank) im Verzeichnis darstellt. Die Verkettung dieses Werts mit dem Wert für *dir\_path\_name* ergibt einen Globalnamen, der das Datenbankmanagerexemplar oder die Datenbank in dem Namensbereich eindeutig identifiziert, der von den durch den Parameter *dir\_type* definierten Verzeichnisservices verwaltet wird.

Dieser Parameter hat nur dann eine Funktion, wenn der Parameter *dir\_path\_name* definiert ist.

Die Gesamtlänge der Werte für die Konfigurationsparameter *dir\_path\_name* und *dir\_obj\_name* muß unter 255 Zeichen liegen.

**Empfehlung:** Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zur Verwendung der Verzeichnisservices für die Umgebung für verteilte Datenverarbeitung (DCE) im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

## Name des Leitweginformationsobjekts (*route\_obj\_name*)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients

- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert**

Null

**Zugehörige Parameter**

- „Verzeichnispfadname (dir\_path\_name)“ auf Seite 500
- „Verzeichnisserviceart (dir\_type)“ auf Seite 499

Mit diesem Parameter wird der Name des Standardeintrags für das Leitweginformationsobjekt festgelegt, der von allen Client-Anwendungen verwendet wird, die versuchen, auf einen DRDA-Server zuzugreifen. Dieser Parameter gilt nur für OS/2-Umgebungen und für auf UNIX basierende Umgebungen.

Wenn der Wert dieses Parameters mit ././ oder ./.../ beginnt, wird er so verwendet, wie er ist. Andernfalls wird er an den Wert des Parameters *dir\_path\_name* (oder der Umgebungsvariablen DB2DIRPATHNAME) angehängt, um den vollständigen Namen des Leitweginformationsobjekts zu bilden.

Sie können die Umgebungsvariable DB2ROUTE verwenden, um diesen Standardwert zu überschreiben.

Dieser Parameter hat nur dann eine Funktion, wenn der Parameter *dir\_type* auf den Wert DCE gesetzt ist.

**Empfehlung:** Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zur Verwendung der Verzeichnisservices für die Umgebung für verteilte Datenverarbeitung im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

**Standard-Client-Übertragungsprotokoll (dft\_client\_comm)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

NULL [NULL; TCPIP; APPC; IPXSPX (nur OS/2); NETBIOS (nur OS/2)]



**Zugehörige Parameter** „Verzeichnisserviceart (*dir\_type*)“ auf Seite 499

Mit diesem Parameter werden die Übertragungsprotokolle angegeben, die von Client-Anwendungen in diesem Exemplar für ferne Verbindungen verwendet werden können. Der Wert ist eine Zeichenfolge, die aus einem oder mehreren Token besteht. Wenn mehrere Token angegeben werden, müssen diese durch Komma getrennt werden. Die Reihenfolge der Token wird bei der Verarbeitung beachtet.

Dieser Parameter kann nur mit DCE verwendet werden und ist nur in OS/2-Umgebungen und auf UNIX basierenden Umgebungen gültig.

Sie können den Wert dieses Parameters temporär überschreiben, indem Sie die Umgebungsvariable DB2CLIENTCOMM definieren.

Wenn der Wert dieses Parameters NULL ist und die Umgebungsvariable nicht definiert wurde, wird das erste Protokoll verwendet, das im Globalverzeichnisobjekt des Servers angegeben ist.

Dieser Parameter wird ignoriert, wenn der Parameter *dir\_type* den Wert NONE hat.

**Empfehlung:** Das am häufigsten verwendete Protokoll sollte zuerst angegeben werden.

### **Standard-Client-Adapternummer (*dft\_client\_adpt*)**

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]** 0 [0–15]

**Zugehörige Parameter**

- „Standard-Client-Übertragungsprotokoll (*dft\_client\_comm*)“ auf Seite 502.
- „Verzeichnisserviceart (*dir\_type*)“ auf Seite 499. (wenn *dir\_type* auf DCE gesetzt ist)

Dieser Parameter definiert die Standard-Client-Adapternummer für das NetBIOS-Protokoll, dessen Server-nname aus den DCE-Zellenverzeichnisdiensten abgerufen wird. Dieser Parameter gilt nur für die OS/2-Umgebung.

Dieser Parameter kann nur mit DCE verwendet werden.

Sie können den Wert dieses Parameters temporär überschreiben, indem Sie die Umgebungsvariable DB2CLIENTADPT definieren. Wenn diese Umgebungsvariable eine nichtnumerische oder eine außerhalb des gültigen Bereichs liegende Nummer enthält, wird die Adapternummer 0 (Null) verwendet.

## DB2 Discovery

Die folgenden Parameter dienen zur Einrichtung von DB2 Discovery:

- „Discovery-Unterstützung für diese Datenbank (discover\_db)“
- „Discovery-Modus (discover)“
- „Discovery-Kommunikationsprotokoll (discover\_comm)“ auf Seite 506
- „Discover-Server-Exemplar (discover\_inst)“ auf Seite 507

### Discovery-Unterstützung für diese Datenbank (discover\_db)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbank
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	Enable [Disable, Enable]

Mit diesem Parameter kann verhindert werden, daß Informationen zu einer Datenbank an einen Client zurückgegeben werden, wenn eine Discovery-Anforderung auf dem Server empfangen wird.

Standardmäßig ist dieser Parameter so eingestellt, daß Discovery-Unterstützung für diese Datenbank aktiviert ist.

Durch Ändern dieses Parameterwerts in „Disable“ können Datenbanken, die sensible Daten enthalten, vor dem Discovery-Prozeß verdeckt werden. Diese Maßnahme kann zusätzlich zu anderen Datenbanksicherheitsfunktionen für die Datenbank ergriffen werden.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten für diese Werte finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

### Discovery-Modus (discover)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients

- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	search [disable, known, search]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Discovery-Kommunikationsprotokoll (discover_comm)” auf Seite 506

Aus der Perspektive eines Verwaltungs-Servers bestimmt dieser Konfigurationsparameter die Art von Discovery-Modus, die beim Start von DB2ADMIN gestartet wird.

- Wenn beim Start von DB2ADMIN für *discover* SEARCH angegeben ist, dann werden die entsprechenden Verbindungsmanager für Discovery-Operationen für alle in *discover\_comm* angegebenen Protokolle gestartet. Zudem werden Verbindungsmanager für alle in der Registrierdatenbankvariablen DB2COMM angegebenen Protokolle gestartet. Dadurch kann der Verwaltungs-Server die entsprechenden Discovery-Anforderungen von Clients bearbeiten. SEARCH stellt eine Implikation der durch Discovery mit dem Parameter KNOWN bereitgestellten Funktionalität zur Verfügung. Wenn für *discover* SEARCH angegeben ist, bearbeitet der Verwaltungs-Server sowohl Discovery-Anforderungen mit dem Parameter SEARCH als auch Discovery-Anforderungen mit dem Parameter KNOWN von Clients.
- Wenn beim Start von DB2ADMIN für *discover* KNOWN angegeben ist, dann werden nur die in der Registrierdatenbankvariablen DB2COMM angegebenen Verbindungsmanager gestartet. Diese Verbindungsmanager bearbeiten Discovery-Anforderungen mit dem Parameter KNOWN.
- Wenn beim Start von DB2ADMIN für *discover* DISABLE angegeben ist, dann bearbeitet der Verwaltungs-Server keine Art von Discovery-Anforderung.

Aus der Perspektive eines Server-Exemplars bedeutet die Angabe DISABLE für *discover*, daß die Informationen für dieses Server-Exemplar im wesentlichen vor Clients verdeckt sind. Der Verwaltungs-Server packt keine Informationen zu diesem Exemplar, wenn von einem Client eine Discovery-Anforderung mit dem Parameter KNOWN für dieses System abgesetzt wird.

Aus der Perspektive eines Clients tritt nur folgendes ein:

- Wenn für *discover* SEARCH angegeben ist, kann der Client Discovery-Anforderungen mit dem Parameter SEARCH zum Suchen von DB2-Server-Systemen im Netzwerk absetzen. Discovery mit dem Parameter SEARCH stellt eine Implikation der durch Discovery mit dem Parameter KNOWN bereitgestellten Funktionalität zur Verfügung. Wenn für *discover* SEARCH

angegeben ist, können vom Client sowohl Discovery-Anforderungen mit dem Parameter SEARCH als auch Discovery-Anforderungen mit dem Parameter KNOWN abgesetzt werden.

- Wenn für *discover* KNOWN angegeben ist, können vom Client nur Discovery-Anforderungen mit dem Parameter KNOWN abgesetzt werden. Durch Angabe einiger Verbindungsinformationen für den Verwaltungs-Server auf einem bestimmten System werden alle Exemplar- und Datenbankinformationen auf dem DB2-System an den Client zurückgegeben.
- Wenn für *discover* DISABLE angegeben ist, ist Discovery auf dem Client inaktiviert.

Der Standard-Discovery-Modus ist SEARCH.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

Weitere Informationen zu DB2 Discovery finden Sie im Handbuch *Einstieg* für Ihre Plattform.

### **Discovery-Kommunikationsprotokoll (discover\_comm)**

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

Keiner [Beliebige Kombination aus NetBIOS und TCP/IP]

**Zugehörige Parameter**

„Discovery-Modus (discover)” auf Seite 504

Aus der Perspektive des Verwaltungs-Servers definiert dieser Parameter Discovery Manager für Suchvorgänge, die beim Start von DB2ADMIN gestartet werden. Diese Manager verwalten Discovery-Suchanforderungen von Clients.

**Anmerkung:** Die in *discover\_comm* definierten Protokolle müssen auch in der Registrierdatenbankvariablen DB2COMM angegeben werden.

Aus der Perspektive eines Clients definiert dieser Parameter die Protokolle, die Clients zum Absetzen von Discovery-Suchanforderungen verwenden.

Es können mehrere Protokolle, durch Kommas getrennt, angegeben werden; es sind jedoch keine Angaben für diesen Parameter erforderlich.

Der Standardwert für diesen Parameter ist "Keiner". Dies bedeutet, daß es keine Discovery-Kommunikationsprotokolle für Suchvorgänge gibt.

### **Discover-Server-Exemplar (discover\_inst)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                  enable [enable, disable]

Dieser Parameter gibt an, ob dieses Exemplar von DB2 Discovery erkannt werden kann. Der Standardwert, „enable“, gibt an, daß das Exemplar erkannt werden kann, der Wert „disable“ dagegen verhindert, daß das Exemplar erkannt wird.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten für diese Werte finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

Weitere Informationen zu DB2 Discovery finden Sie im Handbuch *Einstieg* für Ihre Plattform.

---

## **Parallel**

Die folgenden Gruppen von Parametern stellen Informationen zum Parallelbetrieb und zu Umgebungen mit partitionierten Datenbanken bereit:

- „Übertragung“
- „Parallelverarbeitung“ auf Seite 514.

### **Übertragung**

Die folgenden Parameter stellen Informationen zur Datenfernverarbeitung in der Umgebung mit partitionierten Datenbanken bereit:

- „Antwortzeit für Knotenverbindung (conn\_elapse)“ auf Seite 508

- „Anzahl der FCM-Nachrichtenanker (fcm\_num\_anchors)“
- „Anzahl der FCM-Puffer (fcm\_num\_buffers)“ auf Seite 509
- „Anzahl der FCM-Verbindungseinträge (fcm\_num\_connect)“ auf Seite 511
- „Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (fcm\_num\_rqb)“ auf Seite 511
- „Maximale Anzahl Wiederholungen für Knotenverbindungen (max\_connretries)“ auf Seite 512
- „Maximale Zeitdifferenz zwischen Knoten (max\_time\_diff)“ auf Seite 513
- „db2start/db2stop-Zeitlimit (start\_stop\_time)“ auf Seite 513

### **Antwortzeit für Knotenverbindung (conn\_elapse)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	10 [0 – 100]
<b>Maßeinheit</b>	Sekunden
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Maximale Anzahl Wiederholungen für Knotenverbindungen (max_connretries)“ auf Seite 512

Dieser Parameter gibt an, innerhalb wieviel Sekunden eine TCP/IP-Verbindung zwischen zwei Datenbankpartitions-Servern aufgebaut werden muß. Wird der Verbindungsaufbau innerhalb der angegebenen Zeit erfolgreich durchgeführt, wird der Datenaustausch freigegeben. Wird die Verbindung nicht rechtzeitig aufgebaut, wird ein weiterer Versuch zum Verbindungsaufbau durchgeführt. Kommt innerhalb der im Parameter *max\_connretries* angegebenen Anzahl von Neuversuchen keine Verbindung zustande, wird eine Fehlernachricht ausgegeben.

### **Anzahl der FCM-Nachrichtenanker (fcm\_num\_anchors)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Datenbank-Server mit lokalen Clients</li> <li>• Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients</li> <li>• Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients</li> </ul>

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	-1 [-1, 128 – <i>fcm_num_rqb</i> ]

Bei nicht partitionierten Datenbanksystemen muß der Parameter *intra\_parallel* aktiv sein, damit dieser Parameter verwendet werden kann.

**Zugehörige Parameter**

- „Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (*fcm\_num\_rqb*)“ auf Seite 511
- „Partitionsinterne Parallelität aktivieren (*intra\_parallel*)“ auf Seite 515

Dieser Parameter gibt die Anzahl der FCM-Nachrichtenanker an. Agenten verwenden die Nachrichtenanker, um untereinander Nachrichten weiterzugeben. Der Standardwert (-1) bedeutet 75 Prozent des für *fcm\_num\_rqb* angegebenen Werts.

**Anzahl der FCM-Puffer (*fcm\_num\_buffers*)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
--------------------------	------------------

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
---------------------	----------------

<b>Standardwert [Bereich]</b>	512, 1 024 oder 4 096 [128 — <i>fcm_num_rqb</i> ]
-------------------------------	---

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients: Der Standardwert ist 1 024
- Datenbank-Server mit lokalen Clients: Der Standardwert ist 512
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients: Der Standardwert ist 4 096.

Bei Datenbanksystemen mit einer Partition muß der Parameter *intra\_parallel* aktiv sein, damit dieser Parameter verwendet werden kann.

Dieser Parameter gibt die Anzahl von 4-KB-Puffern an, die sowohl zwischen den als auch innerhalb der Datenbank-Server(n) in einer partitionierten Datenbankumgebung für interne Kommunikation (Nachrichten) verwendet werden.

Weitere Informationen zu FCM finden Sie im Abschnitt zum Aktivieren der FCM-Kommunikation im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

Wenn Sie über mehrere logische Knoten auf einem Prozessor verfügen, kann es erforderlich sein, den Wert für diesen Parameter zu erhöhen. Außerdem kann es erforderlich sein, den Wert für diesen Parameter zu erhöhen, wenn wegen der Anzahl von Benutzern im System, wegen der Anzahl von Datenbankpartitions-Servern im System oder wegen der Komplexität der Anwendungen die verfügbaren Nachrichtenpuffer nicht ausreichen.

Wenn Sie auf Nicht-AIX-Systemen mehrere logische Knoten verwenden, wird ein Pool mit der im Parameter *fcm\_num\_buffers* angegebenen Anzahl von Puffern von allen logischen Knoten auf derselben Maschine gemeinsam benutzt. Unter AIX gilt dagegen folgendes:

- Wenn in dem vom Datenbankmanager verwendeten allgemeinen Speicher genug Speicherplatz vorhanden ist, wird der FCM-Pufferzwischenspeicher von dort zugeordnet. In diesem Fall erhält jeder Datenbankpartitions-Server die im Parameter *fcm\_num\_buffers* angegebene Anzahl Puffer; d. h. es gibt keinen von allen Datenbankpartitions-Servern gemeinsam benutzten Pool mit FCM-Puffern (dies war neu in DB2 Version 5).
- Ist in dem vom Datenbankmanager verwendeten allgemeinen Speicher nicht genug Speicherplatz verfügbar, wird der FCM-Pufferzwischenspeicher aus einem separaten Speicherbereich (gemeinsamer AIX-Speicher) zugeordnet, der von allen logischen Knoten auf derselben Maschine gemeinsam benutzt wird. Ein Pool mit der im Parameter *fcm\_num\_buffers* angegebenen Anzahl von Puffern wird von allen logischen Knoten auf derselben Maschine gemeinsam benutzt. Dies gilt gleichermaßen für Nicht-AIX-Systeme und für DB2 Parallel Edition Version 1.2 unter AIX.

**Empfehlung für Anwender von Parallel Edition unter AIX:** Wenn Sie mit mehreren logischen Knoten arbeiten, kann der in Parallel Edition Version 1.2 verwendete Wert für *fcm\_num\_buffers* dazu führen, daß pro Maschine nun bedeutend mehr Speicherplatz belegt wird. Beispiel: Eine Konfiguration mit vier logischen Knoten kann jetzt vier Mal so viele FCM-Puffer wie bisher belegen.



Überprüfen Sie daher den verwendeten Wert. Überlegen Sie, wie viele FCM-Puffer auf der Maschine (oder den Maschinen) mit mehreren logischen Knoten insgesamt zugeordnet werden. Ändern Sie gegebenenfalls den Wert für *fc\_num\_buffers*, um das System zu optimieren.

### Anzahl der FCM-Verbindungseinträge (*fc\_num\_connect*)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

-1 [-1, 128 — *fc\_num\_rqb*]

Bei nicht partitionierten Datenbanksystemen muß der Parameter *intra\_parallel* aktiv sein, damit dieser Parameter verwendet werden kann.

**Zugehörige Parameter**

„Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (*fc\_num\_rqb*)“

Dieser Parameter gibt die Anzahl der FCM-*Verbindungseinträge* an. Agenten verwenden Verbindungseinträge, um Daten untereinander weiterzuleiten. Der Standardwert (-1) bedeutet 75 Prozent des für *fc\_num\_rqb* angegebenen Werts.

### Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (*fc\_num\_rqb*)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

## Standardwert [Bereich]

### UNIX-Plattformen (32 Bit)

256, 512, 2 048 [ 128 — 120 000 ]

### UNIX-Plattformen (64 Bit)

256, 512, 2 048 [ 128 — 524 288 ]

### OS/2 und Windows NT

10 000 [250 — 2 097 152]

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients: Der Standardwert ist 512
- Datenbank-Server mit lokalen Clients: Der Standardwert ist 256
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients: Der Standardwert ist 2 048.

Bei nicht partitionierten Datenbanksystemen muß der Parameter *intra\_parallel* aktiv sein, damit dieser Parameter verwendet werden kann.

Dieser Parameter gibt die Anzahl der FCM-*Anforderungsblöcke* an. Anforderungsblöcke bilden die Methode zur Übermittlung von Informationen zwischen einem FCM-Dämon und einem Agenten oder zwischen Agenten.

Die erforderliche Anzahl von Anforderungsblöcken variiert entsprechend der Anzahl der Benutzer im System, der Anzahl der Datenbankpartitions-Server im System und der Komplexität der ausgeführten Abfragen. Beginnen Sie zunächst mit der Standardanzahl, und verwenden Sie die Ergebnisse des Datenbanksystemmonitors zur Feinabstimmung dieses Parameters.

### Maximale Anzahl Wiederholungen für Knotenverbindungen (max\_conntries)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	5 [0 – 100]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Antwortzeit für Knotenverbindung (conn_elapse)“ auf Seite 508

Wenn der Verbindungsaufbau zwischen zwei Datenbankpartitions-Servern fehlschlägt (z. B. bei Erreichen des im Parameter *conn\_elapse* angegebenen Werts), gibt *max\_connretries* an, wie viele Wiederholungen durchgeführt werden dürfen, um die Verbindung zu einem Datenbankpartitions-Server herzustellen. Bei Überschreitung des für diesen Parameter angegebenen Werts wird eine Fehlermeldung zurückgegeben.

#### **Maximale Zeitdifferenz zwischen Knoten (*max\_time\_diff*)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	60 [1–1 440]
<b>Maßeinheit</b>	Minuten

Jeder Datenbankpartitions-Server verfügt über eine eigene Systemuhr. Dieser Parameter gibt die maximale Zeitdifferenz (in Minuten) an, die zwischen den in der Knotenkonfigurationsdatei aufgelisteten Datenbankpartitions-Servern zulässig ist.

Sind einer Transaktion zwei oder mehr Datenbankpartitions-Server zugeordnet, deren Systemzeiten sich um mehr als diese Zeitdifferenz unterscheiden, wird die Transaktion zurückgewiesen, und in der Datei *db2diag.log* wird eine Warnung oder eine Fehlermeldung protokolliert. (Die Transaktion wird nur zurückgewiesen, wenn eine Datenänderung mit ihr verbunden ist.)

DB2 Universal Database Enterprise - Extended Edition verwendet die *Weltzeit*, damit unterschiedliche Zeitzonen beim Einstellen dieses Parameters nicht ins Gewicht fallen. Die *Weltzeit* ist identisch mit der Westeuropäischen Zeit (Greenwich Mean Time).

#### **db2start/db2stop-Zeitlimit (*start\_stop\_time*)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	10 [1 — 1 440]
<b>Maßeinheit</b>	Minuten

Dieser Parameter gilt nur in einer partitionierten Datenbankumgebung. Er gibt die Zeit (in Minuten) an, innerhalb der alle Datenbankpartitions-Server auf

den Befehl DB2START oder DB2STOP reagieren müssen. Außerdem wird er als Zeitlimit für ADDNODE-Operationen verwendet.

Datenbankpartitions-Server, die nicht innerhalb der angegebenen Zeit auf einen Befehl DB2START reagieren, senden eine Nachricht an das Fehlerprotokoll db2start, das sich im Unterverzeichnis log des Unterverzeichnisses sqllib im Benutzerverzeichnis für das Exemplar befindet. Vor dem Neustart dieser Knoten sollten Sie auf diesen Knoten einen Befehl DB2STOP absetzen.

Datenbankpartitions-Server, die nicht innerhalb der angegebenen Zeit auf einen Befehl DB2STOP reagieren, senden eine Nachricht an das Fehlerprotokoll db2stop, das sich im Unterverzeichnis log des Unterverzeichnisses sqllib im Benutzerverzeichnis für das Exemplar befindet. Sie können DB2STOP entweder für jeden oder einmal für alle nicht reagierenden Datenbankpartitions-Server absetzen. (Die bereits gestoppten Server melden, daß sie bereits gestoppt sind.)

## Parallelverarbeitung

Die folgenden Parameter stellen Informationen zur Parallelverarbeitung bereit:

- „Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen (max\_querydegree)“
- „Partitionsinterne Parallelität aktivieren (intra\_parallel)“ auf Seite 515.

### Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen (max\_querydegree)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

-1 (ANY) [ANY, 1 — 32 767] (ANY bedeutet vom System ermittelt)

**Zugehörige Parameter**

- „Grad der Parallelität (dft\_degree)“ auf Seite 489
- „Partitionsinterne Parallelität aktivieren (intra\_parallel)“ auf Seite 515

Dieser Parameter gibt den maximalen Grad partitionsinterner Parallelität an, der für SQL-Anweisungen verwendet wird, die auf diesem Exemplar des Datenbankmanagers ausgeführt werden. Eine SQL-Anweisung verwendet bei ihrer Ausführung innerhalb einer Partition nicht mehr als diese Anzahl paralleler Operationen. Der Konfigurationsparameter *intra\_parallel* muß aktiviert sein, damit die Datenbankpartition die partitionsinterne Parallelität verwenden kann.

Der Standardwert für diesen Konfigurationsparameter lautet -1. Dieser Wert bedeutet, daß das System den vom Optimierungsprogramm festgelegten Parallelitätsgrad verwendet. Andernfalls wird der vom Benutzer angegebene Wert verwendet.

**Anmerkung:** Der Grad der Parallelität für eine SQL-Anweisung kann bei der Kompilierung der Anweisung mit Hilfe des Sonderregisters CURRENT DEGREE oder der Bindeoption DEGREE angegeben werden.

Der maximale Grad der Parallelität für eine aktive Anwendung bei Abfragen kann mit dem Befehl SET RUNTIME DEGREE geändert werden. Der zur Laufzeit tatsächlich verwendete Parallelitätsgrad ist der niedrigste der folgenden Werte:

- Konfigurationsparameter *max\_querydegree*
- Parallelitätsgrad der Anwendung zur Laufzeit
- Parallelitätsgrad bei der Kompilierung der SQL-Anweisung

Eine Ausnahmesituation bezüglich der Festlegung des tatsächlichen Parallelitätsgrads bei Abfragen tritt beim Erstellen eines Index auf. Ist in diesem Fall die Parallelität *intra\_parallel* aktiviert und die Tabelle so groß, daß die Verwendung mehrerer Prozessoren vorteilhaft wäre, wird beim Erstellen eines Index die Anzahl der Online-Prozessoren (maximal jedoch 6) plus 1 Prozessor verwendet. Die Angabe des anderen oben genannten Parameters, der Bindeoption oder des Sonderregisters hat keine Auswirkung.

### Partitionsinterne Parallelität aktivieren (*intra\_parallel*)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NO (0) [SYSTEM (-1), NO (0), YES (1)]  Der Wert -1 bewirkt, daß der Parameter auf „YES“ oder „NO“ gesetzt wird, abhängig von der Hardware, auf welcher der Datenbankmanager ausgeführt wird.
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen (max_querydegree)“ auf Seite 514

Dieser Parameter gibt an, ob der Datenbankmanager partitionsinterne Parallelität verwenden kann.

Ist dieser Parameter auf „YES“ gesetzt, können die durch die Parallelverarbeitung erreichten Leistungssteigerungen unter anderem bei Datenbankabfragen und der Indexerstellung genutzt werden.

**Anmerkung:** Wenn Sie diesen Parameterwert ändern, werden Pakete möglicherweise erneut an die Datenbank gebunden. In diesem Fall kann es beim erneuten Binden zu einer Verschlechterung der Leistung kommen.

---

## Exemplarverwaltung

Eine Reihe von Parametern steht zur Verwaltung der Datenbankmanagerexemplare zur Verfügung. Diese Parameter werden in folgende Kategorien unterteilt:

- „Diagnose“
- „Parameter des Datenbanksystemmonitors“ auf Seite 519
- „Systemverwaltung“ auf Seite 521
- „Exemplarverwaltung“ auf Seite 529

### Diagnose

Mit den folgenden Parametern können die Diagnoseinformationen, die vom Datenbankmanager verfügbar gemacht werden, gesteuert werden:

- „Aufzeichnungsebene bei Fehlerdiagnose (diaglevel)“
- „Verzeichnispfad für Diagnosedaten (diagpath)“ auf Seite 517
- „Aufzeichnungsebene (notifylevel)“ auf Seite 518.

### Aufzeichnungsebene bei Fehlerdiagnose (diaglevel)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	3 [0 — 4]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Verzeichnispfad für Diagnosedaten (diagpath)“

Durch diesen Parameter wird die Art der Diagnosefehler festgelegt, die in der Datei db2diag.log aufgezeichnet werden. Gültige Werte:

- 0** – Keine Aufzeichnung von Diagnosedaten
- 1** – Nur schwerwiegende Fehler
- 2** – Alle Fehler
- 3** – Alle Fehler und Warnungen
- 4** – Alle Fehler, Warnungen und Informationsnachrichten

Der Konfigurationsparameter *diagpath* wird zur Angabe des Verzeichnisses verwendet, in dem sich die Fehlerdatei, die Ereignisprotokolldatei (nur unter Windows NT), die Alert-Protokolldatei und alle Speicherauszugsdateien befinden, die je nach Wert des Parameters *diaglevel* generiert werden.

**Empfehlung:** Sie können den Wert dieses Parameters erhöhen, um zusätzliche Fehlerbestimmungsdaten zu sammeln, die zur Lösung eines Problems beitragen können.

### Verzeichnispfad für Diagnosedaten (diagpath)

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NULL [beliebiger gültiger Pfadname]
<b>Zugehörige Parameter</b>	„Aufzeichnungsebene bei Fehlerdiagnose (diaglevel)“ auf Seite 516

Mit diesem Parameter können Sie einen vollständig qualifizierten Pfad für DB2-Diagnosedaten angeben. Im angegebenen Verzeichnis können abhängig von Ihrer Plattform Speicherauszugsdateien, Alarmnachrichtendateien (Trap Files), eine Fehlerprotokolldatei und eine Alert-Protokolldatei gespeichert werden.

Wenn dieser Parameter den Wert „NULL“ hat, werden die Diagnoseinformationen in Dateien eines der folgenden Verzeichnisse (bzw. Ordner) geschrieben:

- Für OS/2- und unterstützte Windows-Umgebungen:
  - Wenn die Umgebungsvariable bzw. das Schlüsselwort DB2INSTPROF **nicht** festgelegt ist, werden die Informationen in `x:\SQLLIB\DB2INSTANCE` geschrieben. Dabei ist `x:\SQLLIB` die Laufwerkangabe und das Verzeichnis, die in der Umgebungsvariablen bzw. dem Schlüsselwort DB2PATH angegeben sind, und DB2INSTANCE steht für den Namen des Exemplareigners.
- **Anmerkung:** Das Verzeichnis muß nicht SQLLIB heißen.
- Wenn die Umgebungsvariable bzw. das Schlüsselwort DB2INSTPROF festgelegt ist, werden die Informationen in `x:\DB2INSTPROF\DB2INSTANCE` geschrieben. Dabei ist DB2INSTPROF der Name des Exemplarprofilverzeichnis und DB2INSTANCE der Name des Exemplareigners.
- In auf UNIX basierenden Umgebungen: `INSTHOME/sql1ib/db2dump`, wobei INSTHOME das Ausgangsverzeichnis (Home) des Exemplareigners ist.
- In Macintosh Umgebungen: DB2-Ordner

**Empfehlung:** Verwenden Sie den Standardwert, oder geben Sie eine zentrale Speicherposition für die Diagnosedaten mehrerer Exemplare an.

In einer Umgebung mit mehreren Knoten muß der angegebene Pfad auf einem gemeinsam benutzten Dateisystem angelegt sein.

### **Aufzeichnungsebene (notifylevel)**

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients unter Windows NT
- Client unter Windows NT



- Datenbank-Server mit lokalen Clients unter Windows NT
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients unter Windows NT
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients unter Windows 95, Windows 98 und Windows NT

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]** 2 [ 0 — 4 ]

Dieser Parameter gibt die Art von Fehlermeldungen mit Verwaltungshinweisen an, die in eine Datei geschrieben werden. Bei einem Server der Satellitenknotenart werden Fehler in die Aufzeichnungsdatei *instance.nfy* geschrieben. Bei allen anderen Knotenarten ist dieser Parameter nur auf der Windows NT-Plattform verfügbar, und Fehler werden in das Windows NT-Ereignisprotokoll geschrieben. Die Fehler können von DB2, den Programmen Capture und Apply sowie Benutzeranwendungen geschrieben werden.

Gültige Werte für diesen Parameter sind:

- 0 — Keine Aufzeichnung von Diagnosedaten
- 1 — Nur schwerwiegende Fehler
- 2 — Alle Fehler
- 3 — Alle Fehler und Warnungen
- 4 — Alle Fehler, Warnungen und Informationsnachrichten

Eine Benutzeranwendung muß die API `db2AdminMsgWrite` aufrufen, um in die Aufzeichnungsdatei oder das Windows NT-Ereignisprotokoll schreiben zu können. Weitere Informationen zu dieser API finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

**Empfehlung:** Sie können den Wert dieses Parameters erhöhen, um zusätzliche Fehlerbestimmungsdaten zu sammeln, die zur Lösung eines Problems beitragen können.

### Parameter des Datenbanksystemmonitors

Mit den folgenden Parametern können verschiedene Funktionen des Datenbanksystemmonitors gesteuert werden:

- „Standardschalter für den Datenbanksystemmonitor (`dft_monswitches`)”

#### Standardschalter für den Datenbanksystemmonitor (`dft_monswitches`)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar  
**Standardwert** Alle Schalter inaktiviert

Dieser Parameter ist insofern außergewöhnlich, als Sie mit ihm eine Reihe von Schaltern einstellen können, die intern jeweils als ein Bit des Parameters dargestellt werden. Je nachdem, welche Schnittstelle Sie verwenden, um die Konfiguration des Datenbankmanagers zu aktualisieren, können Sie diesen Parameter eventuell direkt ändern. Sie können auch jeden dieser Schalter unabhängig aktualisieren, indem Sie die folgenden Parameter einstellen:

<b>dft_mon_uow</b>	Standardwert des UOW-Schalters (Unit of Work - Arbeitseinheit) von Snapshot Monitor
<b>dft_mon_stmt</b>	Standardwert des Schalters für SQL-Anweisungen von Snapshot Monitor
<b>dft_mon_table</b>	Standardwert des Schalters für Tabellen von Snapshot Monitor
<b>dft_mon_bufpool</b>	Standardwert des Schalters für Pufferpool von Snapshot Monitor
<b>dft_mon_lock</b>	Standardwert des Schalters für Sperren von Snapshot Monitor
<b>dft_mon_sort</b>	Standardwert des Schalters für Sortiervorgänge von Snapshot Monitor

Änderungen an diesen Schaltern von Datenbanksystemmonitor werden sofort wirksam, d. h. Sie brauchen den Datenbankmanager nicht zu stoppen und erneut zu starten.

**Anmerkung:** Eine vorhandene Monitoranwendung verwendet nicht automatisch den neuen Standardwert eines Schalters. Damit der neue Wert (oder die neuen Werte) verwendet werden, muß die Anwendung beendet und erneut mit dem Exemplar verbunden werden.

Weitere Informationen zu Snapshot Monitor und zur Verwendung der Monitorschalter finden Sie im Handbuch *System Monitor Guide and Reference*.

**Empfehlung:** Jeder auf ON gesetzte (aktivierte) Schalter weist den Datenbankmanager an, die zu diesem Schalter gehörenden Monitordaten zu sammeln. Das Einholen zusätzlicher Monitordaten erhöht den Systemaufwand des Datenbankmanagers, wodurch die Systemleistung beeinträchtigt werden kann.

Alle Überwachungsanwendungen erhalten diese Standardeinstellungen für die Schalter, wenn die Anwendung die erste Überwachungsanforderung absetzt (z. B. einen Schalter einstellt, den Ereignismonitor aktiviert, eine Momentaufnahme macht). In der Konfigurationsdatei sollten Sie einen Schalter nur dann aktivieren, wenn Sie Daten sammeln möchten, sobald der Datenbankmanager gestartet wird. (Andernfalls kann jede Überwachungsanwendung ihre eigenen Schalter einstellen, und die gesammelten Daten beziehen sich dann auf den Zeitpunkt, zu dem die Schalter eingestellt wurden.)

## Systemverwaltung

Die folgenden Parameter beziehen sich auf die Systemverwaltung:

- „Übertragungsbandbreite (comm\_bandwidth)“
- „CPU-Geschwindigkeit (cpuspeed)“ auf Seite 522
- „Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (numdb)“ auf Seite 523
- „Name des TP-Monitors (tp\_mon\_name)“ auf Seite 524
- „Knotenart des Systems (nodetype)“ auf Seite 527
- „Standardzeichenfolge für Abrechnung (dft\_account\_str)“ auf Seite 527
- „Java Development Kit 1.1: Installationspfad (jdk11\_path)“ auf Seite 528
- „Unterstützung für Systeme mit zusammengeschlossenen Datenbanken (federated)“ auf Seite 529.

### Übertragungsbandbreite (comm\_bandwidth)

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	-1 [ .1 – 100 000 ]
	Durch den Wert -1 wird der Parameter auf den Standardwert zurückgesetzt. Der Standardwert wird abhängig davon berechnet, ob ein Hochgeschwindigkeitsschalter verwendet wird.
<b>Maßeinheit</b>	Megabyte pro Sekunde

Der Wert, der (in MB pro Sekunde) für die Übertragungsbandbreite berechnet wird, wird vom SQL-Optimierungsprogramm zur Abschätzung des Aufwands

für bestimmte Operationen zwischen den Datenbankpartitions-Servern eines partitionierten Datenbanksystems herangezogen. Das Optimierungsprogramm modelliert nicht die Kosten der Datenfernverarbeitung zwischen einem Client und einem Server. Dieser Parameter sollte daher nur die nominale Bandbreite zwischen den Datenbankpartitions-Servern darstellen.

Sie können diesen Wert explizit festlegen, um ein Modell einer Produktionsumgebung auf Ihrem Testsystem zu erstellen oder die Auswirkungen einer Hardwareaufrüstung zu bewerten.

**Empfehlung:** Sie sollten diesen Parameter nur anpassen, wenn Sie ein Modell einer anderen Umgebung erstellen wollen.

Die Übertragungsbandbreite wird vom Optimierungsprogramm bei der Bestimmung der Zugriffspfade verwendet. Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).

### **CPU-Geschwindigkeit (cpuspeed)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

#### **Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                -1 [1e-10 — 1] Der Wert -1 gibt an, daß der Wert dieses Parameters gemäß den Ergebnissen eines Meßprogramms neu eingestellt wird.

Die CPU-Geschwindigkeit (in Millisekunden pro Instruktion) wird vom SQL-Optimierungsprogramm verwendet, um den Aufwand für die Ausführung bestimmter Operationen zu berechnen. Der Wert dieses Parameters wird automatisch bei der Installation des Datenbankmanagers auf der Grundlage der Ausgabe eines Programms zum Messen der CPU-Geschwindigkeit festgelegt. Dieses Programm wird ausgeführt, wenn Benchmark-Ergebnisse aus einem der folgenden Gründe nicht verfügbar sind:

- Auf der Plattform wird die Datei db2spec.dat nicht unterstützt.
- Die Datei db2spec.dat wird **nicht** gefunden.
- Die Daten für IBM RISC System/6000, Modell 530H werden in der Datei nicht gefunden.

- Die Daten für Ihr System werden in der Datei nicht gefunden.

Sie können diesen Wert explizit festlegen, um ein Modell einer Produktionsumgebung auf Ihrem Testsystem zu erstellen oder die Auswirkungen einer Hardwareaufrüstung zu bewerten. Wenn der Wert auf -1 gesetzt wird, wird *cpuspeed* erneut berechnet.

**Empfehlung:** Sie sollten diesen Parameter nur anpassen, wenn Sie ein Modell einer anderen Umgebung erstellen wollen.

Der Wert für die CPU-Geschwindigkeit wird vom Optimierungsprogramm bei der Bestimmung von Zugriffspfaden verwendet. Wenn Sie diesen Parameter geändert haben, sollten Sie Anwendungen eventuell erneut binden (mit dem Befehl REBIND PACKAGE).

### Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (numdb)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

UNIX 8 [1 — 256]

**OS/2 und Windows NT Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients**

8 [1 — 256]

**OS/2 und Windows NT Datenbank-Server mit lokalen Clients und Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients**

3 [1 — 256]

**Maßeinheit**

Zähler

Mit diesem Parameter wird die Anzahl der lokalen Datenbanken angegeben, die gleichzeitig aktiv sein können (d. h. auf die von Anwendungen zugegriffen werden kann). In einer partitionierten Datenbankumgebung beschränkt dieser Parameter die Anzahl aktiver Datenbankpartitionen auf einem

Datenbankpartitions-Server unabhängig davon, ob dieser Server der Koordinatorknoten für die Anwendung ist oder nicht.

Da jede Datenbank Speicher belegt und eine aktive Datenbank ein neues Segment des gemeinsam benutzten Speichers verwendet, können Sie den Bedarf an Systemressourcen verringern, indem Sie die Anzahl der getrennten Datenbanken auf Ihrem System begrenzen. Jedoch ist es nicht sinnvoll, die Anzahl der Datenbanken ohne weitere Überlegungen einfach zu reduzieren. Das heißt, alle Daten ohne Rücksicht auf ihre Zusammengehörigkeit in einer Datenbank zusammenzufassen, senkt zwar den Plattenspeicherbedarf, ist letztendlich jedoch nicht unbedingt zweckmäßig. Im allgemeinen ist es sinnvoll, nur funktionell zusammengehörige Daten in derselben Datenbank zu speichern.

**Empfehlung:** In der Regel ist es am besten, diesen Wert auf die tatsächliche Anzahl der bereits für den Datenbankmanager definierten Datenbanken zu setzen und um einen angemessenen Wert zu erhöhen, um für zukünftige Datenbanken, die kurzfristig (z. B. innerhalb von 6 - 12 Monaten) hinzugefügt werden, noch Spielraum zu haben. Der tatsächliche, über der eigentlichen Anzahl der Datenbanken liegende Wert sollte nicht allzu groß sein, aber er sollte das Hinzufügen neuer Datenbanken erlauben, ohne daß dieser Parameter häufig aktualisiert werden muß.

Eine Änderung des Parameters *numdb* kann Auswirkungen auf die Gesamtmenge an Speicher haben, der zugeordnet wird. Daher ist es nicht empfehlenswert, diesen Parameter häufig zu aktualisieren. Bei der Aktualisierung dieses Parameters sollten Sie die anderen Konfigurationsparameter beachten, die die Speicherzuordnung für eine Datenbank oder für eine mit der Datenbank verbundene Anwendung beeinflussen:

- „Größe des Pufferpools (buffpage)“ auf Seite 382
- „Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist)“ auf Seite 392
- „Zwischenspeicher für Anwendungen (applheapsz)“ auf Seite 402
- „Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (app\_ctl\_heap\_sz)“ auf Seite 397
- „Zwischenspeicher für Sortierlisten (sortheap)“ auf Seite 399
- „SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmheap)“ auf Seite 402
- „Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz)“ auf Seite 412
- „Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap)“ auf Seite 385
- „Zwischenspeicher für den Datenbanksystemmonitor (mon\_heap\_sz)“ auf Seite 417
- „Größe des Statistikzwischenspeichers (stat\_heap\_sz)“ auf Seite 403

### **Name des TP-Monitors (tp\_mon\_name)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

## Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

## Parameterart

Konfigurierbar

## Standardwert

Kein Standardwert

## Gültige Werte

- CICS
- MQ
- ENCINA
- CB
- SF
- TUXEDO
- TOPEND
- Kein Eintrag oder ein weiterer Wert (unter UNIX, OS/2 und Windows NT; keine weiteren möglichen Werte unter Solaris oder SINIX)

Mit diesem Parameter wird der Name des verwendeten Monitors für das Transaktionsprogramm (TP) angegeben.

- Sind Anwendungen in einer WebSphere Enterprise Edition CICS-Umgebung aktiv, muß für den Parameter „CICS“ angegeben werden.
- Sind Anwendungen in einer WebSphere Enterprise Edition Encina-Umgebung aktiv, muß für den Parameter „ENCINA“ angegeben werden.
- Sind Anwendungen in einer WebSphere Enterprise Edition Component Broker-Umgebung aktiv, muß für den Parameter „CB“ angegeben werden.
- Sind Anwendungen in einer IBM MQSeries-Umgebung aktiv, muß für den Parameter „MQ“ angegeben werden.
- Sind Anwendungen in einer BEA Tuxedo-Umgebung aktiv, muß für den Parameter „TUXEDO“ angegeben werden.
- Sind Anwendungen in einer IBM San Francisco-Umgebung aktiv, muß für den Parameter „SF“ angegeben werden.

Benutzer von **IBM WebSphere EJB** und **Microsoft Transaction Server** müssen für diesen Parameter keinen Wert konfigurieren.

Wenn keines der obengenannten Produkte verwendet wird, sollte dieser Parameter nicht konfiguriert, sondern ohne Angabe eines Werts belassen werden.

In vorangehenden Versionen von DB2 Universal Database in den Umgebungen OS/2 und Windows NT enthielt dieser Parameter den Pfad und den Namen der DLL, in der die Funktionen *ax\_reg* und *ax\_unreg* des XA-Transaktionsmanagers gespeichert waren. Dieses Format wird noch immer unterstützt. Wenn der Wert für diesen Parameter mit keinem der obengenannten TP-Monitornamen übereinstimmt, wird angenommen, daß der angegebene Wert der Name einer Bibliothek ist, die die Funktionen *ax\_reg* und *ax\_unreg* enthält. Dies gilt für die Umgebungen UNIX, OS/2 und Windows NT.

**Benutzer von TXSeries CICS und Encina:** In vorangegangenen Versionen dieses Produkts unter OS/2 und Windows NT war es erforderlich, diesen Parameter als „libEncServer:C” oder „libEncServer:E” zu konfigurieren. Dies wird noch immer unterstützt, ist aber nicht mehr erforderlich. Wenn der Parameter als „CICS” oder „ENCINA” konfiguriert wird, ist dies ausreichend.

**Benutzer von MQSeries:** In vorangegangenen Versionen dieses Produkts unter OS/2 und Windows NT war es erforderlich, diesen Parameter als „mqmax” zu konfigurieren. Dies wird noch immer unterstützt, ist aber nicht mehr erforderlich. Wenn der Parameter als „MQ” konfiguriert wird, ist dies ausreichend.

**Benutzer von Component Broker:** In vorangegangenen Versionen dieses Produkts unter OS/2 und Windows NT war es erforderlich, diesen Parameter als „somtrx11” zu konfigurieren. Dies wird noch immer unterstützt, ist aber nicht mehr erforderlich. Wenn der Parameter als „CB” konfiguriert wird, ist dies ausreichend.

**Benutzer von San Francisco:** In vorangegangenen Versionen dieses Produkts unter OS/2 und Windows NT war es erforderlich, diesen Parameter als „ibmsfDB2” zu konfigurieren. Dies wird noch immer unterstützt, ist aber nicht mehr erforderlich. Wenn der Parameter als „SF” konfiguriert wird, ist dies ausreichend.

Die maximale Länge der Zeichenfolge, die für diesen Parameter angegeben werden kann, beträgt 19 Zeichen.

Diese Informationen können auch in der Zeichenfolge XA OPEN von DB2 Universal Database konfiguriert werden. Wenn mehrere TP-Monitore in einem einzigen DB2-Exemplar verwendet werden, muß diese Funktion verwendet werden. Zusätzliche Informationen zur Verwendung der Zeichenfolge XA OPEN finden Sie im Handbuch *Systemverwaltung: Konzept*.



## Knotenart des Systems (nodetype)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

### Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Informativ

Dieser Parameter liefert Informationen zu den DB2-Produkten, die auf Ihrem System installiert sind, und daher auch zur Art Ihrer Datenbankmanagerkonfiguration. Die folgenden Werte können von diesem Parameter zurückgegeben werden, und dieser Knotenart können die folgenden Produkte zugeordnet sein:

- **Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients** – Ein DB2-Server-Produkt, das lokale und ferne Datenbank-Clients unterstützt und auf andere ferne Datenbank-Server zugreifen kann.
- **Client** – Ein Datenbank-Client, mit dem auf ferne Datenbank-Server zugegriffen werden kann.
- **Datenbank-Server mit lokalen Clients** – Ein Verwaltungssystem für relationale DB2-Datenbanken, das lokale Datenbank-Clients unterstützt und auf andere ferne Datenbank-Server zugreifen kann.
- **Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients** – Ein DB2-Server-Produkt, das lokale und ferne Datenbank-Clients unterstützt, auf andere ferne Datenbank-Server zugreifen kann und Partitionsparallelität unterstützt.
- **Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients** Ein Verwaltungssystem für relationale DB2-Datenbanken, das lokale Datenbank-Clients unterstützt und auf andere ferne Datenbank-Server zugreifen kann.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten für diese Werte finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

## Standardzeichenfolge für Abrechnung (dft\_account\_str)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

### Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client

- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

NULL [beliebige gültige Zeichenfolge]

Bei jeder Verbindungsanforderung durch eine Anwendung wird eine Abrechnungszeichenfolge vom Anwendungs-Requester an einen DRDA-Anwendungs-Server gesendet, die aus einem von DB2 Connect erstellten Präfix und einem vom Benutzer eingegebenen Suffix besteht. Anhand dieser Abrechnungsdaten kann ein Systemadministrator die Ressourcennutzung für jeden Benutzerzugriff bestimmen.

**Anmerkung:** Dieser Parameter ist nur für DB2 Connect gültig.

Das Suffix wird vom Anwendungsprogramm, das die API `sqlsact()` aufruft, oder dem Benutzer, der die Umgebungsvariable `DB2ACCOUNT` definiert, übergeben. Wenn von der API oder der Umgebungsvariablen kein Suffix bereitgestellt wird, verwendet DB2 Connect den Wert dieses Parameters als Standardsuffix. Dieser Parameter ist insbesondere für Datenbank-Clients früherer Versionen (alle vor Version 2) nützlich, die nicht über Funktionen zum Senden einer Abrechnungszeichenfolge an DB2 Connect verfügen.

**Empfehlung:** Verwenden Sie in der Abrechnungszeichenfolge folgende Zeichen:

- Alphabetische Zeichen (A - Z)
- Numerische Zeichen (0 - 9)
- Unterstreichungszeichen (\_).

### Java Development Kit 1.1: Installationspfad (`jdk11_path`)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NULL [gültiger Pfad]
<b>Zugehörige Parameter</b>	

- „Maximaler Zwischenspeicher für Java-Interpreter (java\_heap\_sz)“ auf Seite 422

Dieser Parameter gibt das Verzeichnis an, in dem Java Development Kit 1.1 installiert ist. CLASSPATH und andere vom Java-Interpreter verwendete Umgebungsvariablen werden aus dem Wert dieses Parameters errechnet.

Da es für diesen Parameter keinen Standardwert gibt, sollten Sie beim Installieren des Java Development Kit einen Wert für diesen Parameter angeben.

### **Unterstützung für Systeme mit zusammengeschlossenen Datenbanken (federated)**

<b>Konfigurationsart</b>	Datenbankmanager
<b>Gilt für</b>	

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

<b>Parameterart</b>	Konfigurierbar
<b>Standardwert [Bereich]</b>	NO [YES; NO]

Dieser Parameter aktiviert bzw. inaktiviert Unterstützung für Anwendungen, die verteilte Anforderungen für von Datenquellen (wie die DB2-Produktfamilie und Oracle) verwaltete Daten übergeben.

### **Exemplarverwaltung**

Die folgenden Parameter beziehen sich auf die Sicherheit und Verwaltung des Datenbankmanagerexemplars:

- „SYSADM-Gruppenname (sysadm\_group)“ auf Seite 530
- „SYSCTRL-Gruppenname (sysctrl\_group)“ auf Seite 531
- „SYSMAINT-Gruppenname (sysmaint\_group)“ auf Seite 532
- „Authentifizierungsart (authentication)“ auf Seite 533
- „Katalogisieren ohne Berechtigung zulässig (catalog\_noauth)“ auf Seite 535
- „Standarddatenbankpfad (dftdbpath)“ auf Seite 536
- „LOGON für DB2START/DB2STOP erforderlich (ss\_logon)“ auf Seite 537
- „Alle Clients akzeptieren (trust\_allclnts)“ auf Seite 537

- „Identifikationsüberprüfung für gesicherte Clients (trust\_clntauth)” auf Seite 539

### **SYSADM-Gruppenname (sysadm\_group)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert**                              Null

**Zugehörige Parameter**

- „SYSCTRL-Gruppenname (sysctrl\_group)” auf Seite 531
- „SYSMAINT-Gruppenname (sysmaint\_group)” auf Seite 532

Die Berechtigung SYSADM (Systemadministrator) stellt die höchste Ebene der Berechtigungen innerhalb des Datenbankmanagers dar, von der aus sämtliche Datenbankobjekte gesteuert werden. Mit diesem Parameter wird der Gruppenname definiert, der die Berechtigung SYSADM für das Datenbankmanagerexemplar besitzt.

Die Berechtigung SYSADM wird von den Sicherheitseinrichtungen festgelegt, die in einer bestimmten Betriebsumgebung verwendet werden.

- Unter Windows 95 oder Windows 98 muß für die SYSADM-Gruppe der Wert „NULL” angegeben werden.

Dieser Parameter muß für Clients unter Windows 95 oder Windows 98 bei Verwendung von Systemschutz den Wert „NULL” haben, weil unter dem Betriebssystem Windows 95 oder Windows 98 keine Gruppeninformationen gespeichert werden und somit keine Möglichkeit zur Überprüfung besteht, ob ein Benutzer einer bestimmten SYSADM-Gruppe angehört. Bei Angabe eines Gruppennamens kann keiner der Benutzer dieser Gruppe angehören.

- Unter den Betriebssystemen Windows NT und Windows 2000 kann dieser Parameter auf jede lokale Gruppe gesetzt werden, deren Name aus 8 oder weniger Zeichen besteht und in der Sicherheitsdatenbank von Windows NT

und Windows 2000 definiert ist. Wenn für diesen Parameter der Wert „NULL“ definiert wird, haben alle Mitglieder der Administratorengruppe die Berechtigung SYSADM.

- Wenn bei auf UNIX basierenden Systemen der Wert „NULL“ für diesen Parameter angegeben wird, gilt die Primärgruppe des Exemplareigners standardmäßig als SYSADM-Gruppe.

Ist der Wert nicht „NULL“, kann als SYSADM-Gruppe jeder gültige UNIX-Gruppenname definiert werden.

- Unter OS/2 haben die in der Benutzerprofilverwaltung als Administratoren definierten Benutzer die Berechtigung SYSADM, wenn für diesen Parameter der Wert „NULL“ angegeben wird.

Wenn für diesen Parameter ein Gruppenname angegeben wird, haben nur Benutzer, die dieser Gruppe angehören, die Berechtigung SYSADM. Es kann jede beliebige Gruppe der UPM-Gruppen (UPM - User Profile Management, Benutzerprofilverwaltung) angegeben werden. Weitere Informationen zu UPM-Gruppen finden Sie im Handbuch *DB2 für OS/2 Einstieg*.

Wenn bei Verwendung der DCE-Sicherheit der Wert „NULL“ für den Parameter *sysadm\_group* definiert ist, wird der DCE-Standardgruppenname DB2ADMIN verwendet. Es muß bereits ein gültiger DCE-Principal mit der Berechtigung DB2ADMIN vorhanden sein. Sie können einen anderen Gruppennamen angeben.

Wenn Sie den Parameter auf seinen Standardwert (NULL) zurücksetzen wollen, führen Sie den Befehl UPDATE DBM CFG USING SYSADM\_GROUP NULL aus. Das Schlüsselwort „NULL“ muß in Großbuchstaben angegeben werden. Sie können auch das Notizbuch **Exemplar konfigurieren** über die DB2-Steuerzentrale aufrufen und den Parameter über das Notizbuch definieren.

### **SYSCTRL-Gruppenname (sysctrl\_group)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert**                              Null

## Zugehörige Parameter

- „SYSADM-Gruppenname (sysadm\_group)” auf Seite 530
- „SYSMAINT-Gruppenname (sysmaint\_group)”

Mit diesem Parameter wird der Gruppenname definiert, der die Berechtigung SYSCTRL (Systemsteuerung) besitzt. Die Berechtigung SYSCTRL umfaßt Zugriffsrechte, die sich auf Systemressourcen auswirkende Operationen ermöglichen, aber keinen direkten Zugriff auf Daten zulassen.

**Achtung:** Dieser Parameter muß für Clients unter Windows 95 und Windows 98 den Wert NULL besitzen, wenn Systemschutz verwendet wird (d. h., die Authentifizierung ist CLIENT, SERVER, DCS oder eine andere gültige Authentifizierung). Der Grund hierfür ist, daß die Betriebssysteme Windows 95 und Windows 98 keine Gruppeninformationen speichern und somit keine Möglichkeit bieten, festzustellen, ob ein Benutzer ein Mitglied einer bestimmten SYSCTRL-Gruppe ist. Bei Angabe eines Gruppennamens kann keiner der Benutzer dieser Gruppe angehören. Dies gilt nicht, wenn die Identifikationsüberprüfung DCE verwendet wird. In diesem Fall dürfen Gruppennamen angegeben werden.

Wenn Sie den Parameter auf seinen Standardwert (NULL) zurücksetzen wollen, führen Sie den Befehl UPDATE DBM CFG USING SYSCTRL\_GROUP NULL aus. Das Schlüsselwort „NULL” muß in Großbuchstaben angegeben werden. Sie können auch das Notizbuch **Exemplar konfigurieren** über die DB2-Steuerzentrale aufrufen und den Parameter über das Notizbuch definieren.

## SYSMAINT-Gruppenname (sysmaint\_group)

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert** Null

## Zugehörige Parameter

- „SYSADM-Gruppenname (sysadm\_group)“  
auf Seite 530
- „SYSCTRL-Gruppenname (sysctrl\_group)“  
auf Seite 531

Mit diesem Parameter wird der Gruppenname definiert, der die Berechtigung SYSMANT (Systempflege) besitzt. Mit der Berechtigung SYSMANT können Operationen zur Pflege aller Datenbanken, die zu einem Exemplar gehören, durchgeführt werden, jedoch ohne direkten Zugriff auf Daten.

**Achtung:** Dieser Parameter muß für Clients unter Windows 95 und Windows 98 den Wert NULL besitzen, wenn Systemschutz verwendet wird (d. h., die Authentifizierung ist CLIENT, SERVER, DCS oder eine andere gültige Authentifizierung). Der Grund hierfür ist, daß die Betriebssysteme Windows 95 und Windows 98 keine Gruppeninformationen speichern und somit keine Möglichkeit bieten, festzustellen, ob ein Benutzer ein Mitglied einer bestimmten SYSMANT-Gruppe ist. Bei Angabe eines Gruppennamens kann keiner der Benutzer dieser Gruppe angehören. Dies gilt nicht, wenn die Identifikationsüberprüfung DCE verwendet wird. In diesem Fall dürfen Gruppennamen angegeben werden.

Wenn Sie den Parameter auf seinen Standardwert (NULL) zurücksetzen wollen, führen Sie den Befehl UPDATE DBM CFG USING SYSMANT\_GROUP NULL aus. Das Schlüsselwort „NULL“ muß in Großbuchstaben angegeben werden. Sie können auch das Notizbuch **Exemplar konfigurieren** über die DB2-Steuerzentrale aufrufen und den Parameter über das Notizbuch definieren.

### Authentifizierungsart (authentication)

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

#### Gilt für

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                  SERVER [ CLIENT; SERVER; SERVER\_EN-

CRYPT; DCS; DCS\_ENCRYPT; DCE; DCE-  
\_SERVER\_ENCRYPT; KERBEROS; KRB\_SER-  
VER\_ENCRYPT ]

Mit diesem Parameter wird festgelegt, wie und wo die Authentifizierung eines Benutzers stattfindet.

Wird als Wert SERVER angegeben, werden die Benutzer-ID und das Kennwort vom Client an den Server gesendet, damit die Authentifizierung auf dem Server ausgeführt werden kann. Der Wert SERVER\_ENCRYPT unterscheidet sich vom Wert SERVER nur darin, daß über das Netzwerk gesendete Kennwörter verschlüsselt werden.

Der Wert CLIENT gibt an, daß alle Authentifizierungen auf dem Client stattfinden, so daß auf dem Server keine Authentifizierung mehr ausgeführt werden muß.

Der Wert DCS gibt an, daß die Authentifizierung auf dem Host oder System IBM AS/400 stattfindet. Der Wert DCS\_ENCRYPT unterscheidet sich vom Wert DCS nur darin, daß über das Netzwerk gesendete Kennwörter verschlüsselt werden. Wenn Sie APPC und ein Kommunikationsprogramm verwenden, das das Kennwort des Clients nicht an den DB2-Server weitergibt, können Sie DCS angeben, um folgendes zu erzielen:

- Authentifizierung der Art SERVER für Nicht-DRDA-Clients
- Authentifizierung der Art CLIENT für DRDA-Clients

Der Wert DCE bedeutet, daß die Authentifizierung auf dem DCE-Server mit Hilfe der DCE-Sicherheitservices durchgeführt wird. Der Wert DCE\_SERVER\_ENCRYPT unterscheidet sich vom Wert DCE nur darin, daß über das Netzwerk gesendete Kennwörter verschlüsselt werden. Der Wert DCE\_SERVER\_ENCRYPT gilt nur für Verwendung auf einem Server. Dieser Wert gibt an, daß der Server Authentifizierung der Art DCE oder SERVER\_ENCRYPT akzeptiert.

Der Wert KERBEROS bedeutet, daß die Authentifizierung auf einem Kerberos-Server mit Hilfe des Kerberos-Sicherheitsprotokolls für Authentifizierung ausgeführt wird. Bei Verwendung der Authentifizierungsart KRB\_SERVER\_ENCRYPT auf dem Server und Unterstützung des Kerberos-Sicherheitssystems durch die Clients ist die tatsächliche Systemauthentifizierungsart KERBEROS. Unterstützen die Clients das Kerberos-Sicherheitssystem nicht, entspricht die tatsächliche Systemauthentifizierungsart SERVER\_ENCRYPT.

**Anmerkung:** Die Kerberos-Authentifizierungsarten werden nur auf Servern unterstützt, die unter Windows 2000 ausgeführt werden.



Folgende Authentifizierungswerte unterstützen Kennwortverschlüsselung: SERVER\_ENCRYPT, DCS\_ENCRYPT, DCE\_SERVER\_ENCRYPT und KRB\_SERVER\_ENCRYPT. Diese Werte sind hinsichtlich der Authentifizierungsposition mit SERVER, DCS, DCE und KERBEROS funktionsgleich. Der einzige Unterschied ist, daß abgesetzte Kennwörter an der Quelle verschlüsselt und am Ziel entschlüsselt werden müssen (wie von der an der Quelle katalogisierten Authentifizierungsart angegeben). Verschlüsselte und nicht verschlüsselte Werte mit übereinstimmenden Authentifizierungspositionen können dann verwendet werden, um verschiedene Verschlüsselungskombinationen aus Client und Gateway oder Gateway und Server zu wählen. Dies beeinflusst nicht, wo die Authentifizierung stattfindet.

Informationen zu numerischen Äquivalenten und API-Konstanten finden Sie im Handbuch *Administrative API Reference*.

Weitere Informationen dazu, wann und warum DCE oder DCS zu verwenden ist, und zu Authentifizierungsaspekten bei zusammengeschlossenen Datenbanken finden Sie im Kapitel zum Steuern des Datenbankzugriffs im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

**Empfehlung:** In der Regel ist der Standardwert (SERVER) geeignet. Wenn Ihre eingehenden Anforderungen entweder von Kerberos, DB2 Connect oder DCE verarbeitet werden, lesen Sie die Informationen im Kapitel zum Steuern des Datenbankzugriffs im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

### Katalogisieren ohne Berechtigung zulässig (catalog\_noauth)

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Client
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients; Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients**

NO [ NO (0) — YES (1) ]

**Client; Datenbank-Server mit lokalen Clients; Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients**

YES [ NO (0) — YES (1) ]

Dieser Parameter gibt an, ob Benutzer Datenbanken und Knoten oder DCS- und ODBC-Verzeichnisse ohne SYSADM-Berechtigung katalogisieren und aus dem Katalog entfernen können. Der Standardwert (0) für diesen Parameter gibt an, daß SYSADM-Berechtigung erforderlich ist. Wenn dieser Parameter auf 1 gesetzt ist, ist keine SYSADM-Berechtigung erforderlich.

**Standarddatenbankpfad (dftdbpath)**

**Konfigurationsart** Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Satellitendatenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart** Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

**UNIX** Benutzerverzeichnis des Exemplareigners [beliebiger vorhandener Pfad]

**OS/2 und Windows NT** Laufwerk, auf dem DB2 installiert ist [beliebiger vorhandener Pfad]

Dieser Parameter enthält den Standarddateipfad, der zur Erstellung von Datenbanken unter dem Datenbankmanager verwendet wird. Wird bei der Erstellung einer Datenbank kein Pfad angegeben, wird die Datenbank in dem Pfad erstellt, der durch den Parameter *dftdbpath* parameter.

In einer partitionierten Datenbankumgebung müssen Sie sicherstellen, daß der Pfad, in dem die Datenbank erstellt wird, kein an das Dateisystem NFS angehängter Pfad ist (auf UNIX-Plattformen) bzw. kein Netzwerkpfad ist (in der Windows NT-Umgebung). Der angegebene Pfad muß physisch auf jedem Datenbankpartitions-Server vorhanden sein. Um Verwirrung zu vermeiden, ist es am besten, einen Pfad anzugeben, der auf jedem Datenbankpartitions-

Server lokal angehängt ist. Die Länge des Pfads darf maximal 205 Zeichen betragen. Das System hängt den Knotennamen am Ende des Pfads an.

Weil Datenbanken auf beträchtliche Größen anwachsen und möglicherweise viele Benutzer Datenbanken erstellen können (je nach Umgebung und Zielsetzung), ist es häufig sehr praktisch, alle Datenbanken an einer einzigen definierten Position erstellen und speichern zu lassen. Außerdem ist es von Vorteil, Datenbanken von anderen Anwendungen und Daten sowohl aus Integritätsgründen als auch zur leichteren Sicherung und Wiederherstellung zu trennen.

In UNIX-Umgebungen darf die Länge des im Parameter *dftdbpath* definierten Namens 215 Zeichen nicht überschreiten, und es muß ein gültiger, absoluter Pfadname sein. Unter OS/2 und Windows NT kann der im Parameter *dftdbpath* angegebene Name ein Laufwerksbuchstabe sein, der wahlfrei mit einem Doppelpunkt versehen werden kann.

**Empfehlung:** Wenn die Möglichkeit besteht, legen Sie umfangreiche Datenbanken auf einer anderen Platte an als andere Daten, auf die häufig zugegriffen wird, wie z. B. Dateien des Betriebssystems oder die Datenbankprotokoll-dateien.

#### **LOGON für DB2START/DB2STOP erforderlich (ss\_logon)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients

**Parameterart**                              Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**                YES [NO (0), YES (1)]

Dieser Parameter gilt nur für die OS/2-Umgebung. Wird für diesen Parameter der Standardwert akzeptiert, ist eine LOGON-Benutzer-ID und ein LOGON-Kennwort erforderlich, damit DB2START oder DB2STOP abgesetzt werden kann.

#### **Alle Clients akzeptieren (trust\_allclnts)**

**Konfigurationsart**                      Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients

- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

YES [NO, YES, DRDAONLY]

**Zugehörige Parameter**

- „Authentifizierungsart (authentication)“ auf Seite 533
- „Identifikationsüberprüfung für gesicherte Clients (trust\_clntauth)“ auf Seite 539

Dieser Parameter ist nur aktiviert, wenn der Parameter *authentication* auf CLIENT gesetzt ist.

Dieser Parameter und der Parameter *trust\_clntauth* werden verwendet, um festzustellen, wo Benutzerberechtigungen für die Datenbankumgebung überprüft werden.

Durch Übernehmen des Standardwerts „YES“ für diesen Parameter werden alle Clients als gesicherte Clients akzeptiert. Dies bedeutet, der Server geht davon aus, daß auf jedem Client eine Sicherheitsstufe vorhanden ist und auf jedem Client eine Gültigkeitsprüfung für Benutzer ausgeführt werden kann.

Dieser Parameter kann nur auf „NO“ gesetzt werden, wenn der Parameter *authentication* auf CLIENT gesetzt ist. Ist dieser Parameter auf „NO“ gesetzt, müssen die ungesicherten Clients beim Herstellen einer Verbindung zum Server eine Benutzer-ID mit Kennwort angeben. Ungesicherte Clients sind Betriebssystemplattformen, die nicht über ein Sicherheitssystem zur Gültigkeitsprüfung für Benutzer verfügen.

Das Setzen dieses Parameters auf „DRDAONLY“ schützt vor allen Clients mit Ausnahme von DRDA-Clients von DB2 für MVS und OS/390, DB2 für VM und VSE und DB2 für OS/400. Nur diese Clients dürfen die Authentifizierung auf der Client-Seite ausführen. Alle anderen Clients müssen eine Benutzer-ID und ein Kennwort bereitstellen, deren Gültigkeit vom Server überprüft wird.

Wenn *trust\_allclnts* auf „DRDAONLY“ gesetzt ist, wird mit dem Parameter *trust\_clntauth* ermittelt, wo die Authentifizierung der Clients erfolgt. Wenn *trust\_clntauth* auf „CLIENT“ gesetzt ist, findet die Authentifizierung auf dem Client statt. Wenn *trust\_clntauth* auf „SERVER“ gesetzt ist, erfolgt die Authentifizierung auf dem Client, sofern kein Kennwort angegeben ist, und auf dem Server, sofern ein Kennwort angegeben ist.

Weitere Informationen zu gesicherten Clients finden Sie im Abschnitt zur Auswahl einer Authentifizierungsmethode für Ihren Server im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.

### Identifikationsüberprüfung für gesicherte Clients (trust\_clntauth)

**Konfigurationsart**

Datenbankmanager

**Gilt für**

- Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients
- Datenbank-Server mit lokalen Clients
- Partitionierter Datenbank-Server mit lokalen und fernen Clients

**Parameterart**

Konfigurierbar

**Standardwert [Bereich]**

CLIENT [CLIENT, SERVER]

**Zugehörige Parameter**

- „Authentifizierungsart (authentication)“ auf Seite 533
- „Alle Clients akzeptieren (trust\_allclnts)“ auf Seite 537

Dieser Parameter gibt an, ob eine Identifikationsüberprüfung gesicherter Clients auf dem Server oder auf dem Client erfolgt, wenn der Client eine Benutzer-ID mit Kennwort für eine Verbindung angibt. Dieser Parameter (und *trust\_allclnts*) ist nur aktiviert, wenn der Parameter *authentication* auf CLIENT gesetzt ist. Wird keine Benutzer-ID mit Kennwort angegeben, geht das System davon aus, daß die Identifikationsüberprüfung des Benutzers vom Client ausgeführt wurde, d. h. auf dem Server erfolgt keine weitere Identifikationsüberprüfung.

Ist dieser Parameter auf „CLIENT“ (die Standardeinstellung) gesetzt, kann der gesicherte Client eine Verbindung herstellen, ohne eine Benutzer-ID mit Kennwort anzugeben, und es wird angenommen, daß die Identifikationsüberprüfung des Benutzers bereits vom Betriebssystem vorgenommen wurde. Ist der Parameter auf „SERVER“ gesetzt, werden Benutzer-ID und Kennwort auf dem Server überprüft.

Der numerische Wert für CLIENT ist 0. Der numerische Wert für SERVER ist 1.

Weitere Informationen zu gesicherten Clients finden Sie im Abschnitt zur Auswahl einer Authentifizierungsmethode für Ihren Server im Handbuch *Systemverwaltung: Implementierung*.



---

## **Teil 4. Anhänge und Schlußteil**





---

## Anhang A. DB2-Registrierungsvariablen und DB2-Umgebungsvariablen

Die folgende Liste enthält die DB2-Registrierungsvariablen und die DB2-Umgebungsvariablen, mit denen Sie zur Einrichtung Ihres Systems u. U. vertraut sein müssen. Jedem Parameter wurde eine kurze Beschreibung beige-fügt. Außerdem ist es möglich, daß einige Parameter für Ihre Umgebung nicht relevant sind.

Sie können mit folgendem Befehl eine Liste aller unterstützten Registervariablen anzeigen:

```
db2set -lr
```

Sie können mit folgendem Befehl den Wert einer Variablen für die aktuelle Sitzung ändern:

```
db2set registrierungs_variablen_name=neuer_wert
```

Zur Aktualisierung von Umgebungsvariablen muß der Befehl `set` verwendet und anschließend das System erneut gestartet werden.

Die Werte für die geänderten Registrierungsvariablen müssen festgelegt werden, bevor der Befehl **db2start** abgesetzt wird. Weitere Informationen zum Ändern und Verwenden von Registrierungsvariablen finden Sie im Band *Systemverwaltung: Konzept*.

Tabelle 21. Allgemeine Registrierungsvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2ACCOUNT	Alle	Standardwert= Null
Die Abrechnungszeichenfolge für den Benutzer, die an den fernen Host gesendet wird. Einzelheiten siehe <i>DB2 Connect Benutzerhandbuch</i> .		
DB2BIDI	Alle	Standardwert=NO Werte: YES oder NO
Diese Variable aktiviert die bidirektionale Unterstützung von Sprachen, und die Variable <i>db2codepage</i> dient zur Deklaration der zu verwendenden Codepage. Im Band <i>Systemverwaltung: Konzept</i> , im Anhang zur Unterstützung von Landessprachen, finden Sie weitere Informationen zur bidirektionalen Unterstützung von Sprachen.		
DB2CODEPAGE	Alle	Standardwert: abgeleitet aus dem vom Betriebssystem definierten Landescode

Tabelle 21. Allgemeine Registrierungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
Gibt die Codepage der Daten an, die an DB2 für Datenbank-Client-Anwendungen übergeben werden. Der Benutzer sollte <i>db2codepage</i> nicht definieren, sofern er nicht in der DB2-Dokumentation oder vom DB2-Service dazu angeleitet wird. Wird <i>db2codepage</i> auf einen Wert gesetzt, der vom Betriebssystem nicht unterstützt wird, können unerwartete Ergebnisse auftreten. Im Normalfall müssen Sie <i>db2codepage</i> nicht definieren, weil DB2 die Daten zur Codepage automatisch vom Betriebssystem abrufen.		
DB2COUNTRY	Alle	Standardwert: abgeleitet aus dem vom Betriebssystem definierten Landescode
Gibt den Landescode der Client-Anwendung an, was sich auf die Formate für Datum und Uhrzeit auswirkt.		
DB2DBDFT	Alle	Standardwert= Null
Gibt den Aliasnamen der Datenbank an, die für implizite Verbindungen zu verwenden ist. Wenn eine Anwendung keine Datenbankverbindung hat, aber SQL-Anweisungen abgesetzt werden, wird eine implizite Verbindung hergestellt, wenn die Umgebungsvariable DB2DBDFT mit einer Standarddatenbank definiert wurde.		
DB2DBMSADDR	32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert=0x20000000 für Windows NT, 0x90000000 für Windows 95  Wert: 0x20000000 bis 0xB0000000 in Inkrementen von 0x10000
Gibt die Standardadresse des Datenbankmanagers für gemeinsam benutzten Speicher im hexadezimalen Format an. Wenn der Befehl <i>db2start</i> aufgrund einer Adreßkollision beim gemeinsam benutzen Speicher fehlschlägt, kann diese Registrierungsvariable geändert werden, um das Datenbankmanagerexemplar zu zwingen, den gemeinsam benutzen Speicher an einer anderen Adresse anzulegen.		
DB2_DISABLE_FLUSH_LOG	Alle	Standardwert=OFF  Wert: ON oder OFF

Tabelle 21. Allgemeine Registrierungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Gibt an, ob die Einfügung der letzten aktiven Protokolldatei bei Online-Sicherungen inaktiviert werden soll.</p> <p>Wenn eine Online-Sicherung vollständig abgeschlossen ist, wird die letzte aktive Protokolldatei abgeschnitten, geschlossen und als Teil der Sicherung archiviert. Dadurch erhalten Sie eine vollständige Sicherung einschließlich aller Protokolle, die für die Wiederherstellung dieser Sicherung erforderlich sind.</p> <p>Sie können die Einfügung der letzten aktiven Protokolldatei inaktivieren, wenn Sie Bedenken haben, daß Teile des Speicherbereichs für die Protokollfolgennummer (Log Sequence Number, LSN) verschwendet werden. Jedesmal wenn eine aktive Protokolldatei abgeschnitten wird, wird die LSN um einen Betrag erhöht, der proportional zum abgeschnittenen Speicherbereich ist. Wenn Sie jeden Tag eine große Zahl an Online-Sicherungen ausführen, können Sie die Einfügung der letzten aktiven Protokolldatei inaktivieren.</p> <p>Sie können auch die Einfügung der letzten aktiven Protokolldatei inaktivieren, wenn Sie kurz nach dem vollständigen Abschluß der Online-Sicherung Nachrichten mit dem Inhalt empfangen, daß die Protokolldatei voll ist. Wenn eine Protokolldatei abgeschnitten wird, wird der reservierte Speicherbereich für die aktive Protokolldatei durch einen Betrag erhöht, der proportional zur Größe des abgeschnittenen Protokolls ist. Der Speicherbereich für die aktive Protokolldatei wird freigegeben, wenn die abgeschnittene Protokolldatei wiederhergestellt wird. Die Wiederherstellung tritt auf, kurz nachdem die Protokolldatei inaktiv wird. Nur während des kurzen Intervalls dazwischen können Sie Nachrichten mit dem Inhalt empfangen, daß das Protokoll voll ist.</p>		
DB2DISCOVERYTIME	OS/2- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert=40 sek., Minimum=20 sek.
<p>Gibt die Zeitdauer an, die der Discovery-Prozeß (SEARCH) nach DB2-Systemen sucht.</p>		
DB2INCLUDE	Alle	Standardwert= aktuelles Verzeichnis
<p>Gibt einen Pfad an, der bei der Verarbeitung der SQL-Anweisung INCLUDE textdatei während der Ausführung des DB2-Befehls PREP zu verwenden ist. Er gibt eine Liste von Verzeichnissen an, in denen sich die Kopfdatei für INCLUDE befinden könnte. Im Handbuch <i>Application Development Guide</i> finden Sie eine Beschreibung, wie <i>db2include</i> in den verschiedenen vorkompilierten Sprachen verwendet wird.</p>		
DB2INSTDEF	OS/2- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert= DB2
<p>Definiert den Wert, der zu verwenden ist, wenn <i>DB2INSTANCE</i> nicht definiert ist.</p>		
DB2INSTOWNER	Windows NT	Standardwert= Null
<p>Die Registrierungsvariable, die bei der ersten Erstellung des Exemplars in der DB2-Profilregistrierdatenbank erstellt wird. Diese Variable wird auf den Namen der Exemplareignermaschine gesetzt.</p>		

Tabelle 21. Allgemeine Registrierungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2_LIC_STAT_SIZE	Alle	Standardwert= Null Bereich: 0 - 32767
Die Registrierungsvariable wird zur Festlegung der Maximalgröße (in MB) der Datei mit den Lizenzstatistikdaten für das System verwendet. Der Wert 0 schaltet das Sammeln von Lizenzstatistikdaten aus. Wenn die Variable nicht erkannt wird oder nicht definiert ist, wird standardmäßig ein uneingeschränkter Wert angenommen. Die Statistikdaten werden über die Lizenzzentrale angezeigt.		
DB2NBDISCOVERRCVBUFS	Alle	Standardwert=16 Puffer, Minimum=16 Puffer
Diese Variable wird für den NetBIOS Discovery-Prozeß (SEARCH) verwendet. Die Variable gibt die Anzahl der gleichzeitigen Discovery-Antworten an, die von einem Client empfangen werden können. Wenn der Client mehr gleichzeitige Antworten empfängt, als von dieser Variable festgelegt, werden die überzähligen Antworten von der NetBIOS-Schicht gelöscht. Der Standardwert ist 16 NetBIOS-Empfangspuffer. Wenn ein kleinerer Wert als der Standardwert gewählt wird, wird der Standardwert verwendet.		
DB2OPTIONS	Alle außer Windows 3.1 und Macintosh	Standardwert= Null
Legt Optionen für den Befehlszeilenprozessor fest.		
DB2SLOGON	Windows 3.x	Standardwert= Null, Werte: YES oder NO
Aktiviert eine sichere Anmeldung in DB2 für Windows 3.x. Wenn <i>db2slogon</i> =YES definiert ist, schreibt DB2 Benutzer-IDs und Kennwörter nicht in eine Datei, sondern verwendet ein Hauptspeichersegment, um sie zu verwalten. Wenn <i>db2slogon</i> aktiviert ist, muß der Benutzer bei jedem Start von Windows 3.x eine Anmeldung ausführen.		
DB2TIMEOUT	Windows 3.x und Macintosh	Standardwert= (nicht definiert)
Dient zur Steuerung des Zeitlimits für Clients unter Windows 3.x und Macintosh während langer SQL-Abfragen. Nach Überschreitung des Zeitlimits wird der Benutzer über ein Dialogfenster gefragt, ob die Abfrage unterbrochen oder fortgesetzt werden soll. Der Mindestwert für diese Variable ist 30 Sekunden. Wenn <i>db2timeout</i> auf einen Wert zwischen 1 und 30 gesetzt wird, wird der Mindestwert verwendet. Wenn <i>db2timeout</i> auf den Wert 0 oder einen negativen Wert gesetzt wird, wird die Zeitsperre inaktiviert. Standardmäßig ist diese Einrichtung inaktiviert.		
DB2TRACENAME	Windows 3.x und Macintosh	Standardwert= DB2WIN.TRC (auf Windows 3.x), DB2MAC.TRC (auf Macintosh)

Tabelle 21. Allgemeine Registrierungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
Definiert unter Windows 3.x und Macintosh den Namen der Datei, in der Trace-Informationen gespeichert werden. Der Standardwert ist <i>db2tracename</i> =DB2WIN.TRC. Die Datei wird im aktuellen Exemplarverzeichnis (z. B. \sqllib\db2) gespeichert. Es wird ausdrücklich empfohlen, bei der Benennung der Trace-Datei einen vollständigen Pfadnamen anzugeben.		
DB2TRACEON	Windows 3.x und Macintosh	Standardwert=NO  Werte: YES oder NO
Aktiviert unter Windows 3.x und Macintosh den Trace, um Informationen für IBM im Falle eines Problems bereitzustellen. (Es wird empfohlen, den Trace nur dann zu aktivieren, wenn Sie auf ein Problem stoßen, daß Sie nicht lösen können.) Im Handbuch <i>Troubleshooting Guide</i> finden Sie Informationen zur Verwendung der Trace-Einrichtung mit Clients.		
DB2TRCFLUSH	Windows 3.x und Macintosh	Standardwert=NO  Werte: YES oder NO
Auf Windows 3.x und Macintosh kann <i>db2trcflush</i> in Verbindung mit <i>db2traceon</i> =YES verwendet werden. Das Definieren von <i>db2trcflush</i> =YES sorgt dafür, daß jeder Trace-Satz unverzüglich in die Trace-Datei geschrieben wird. Dadurch wird das DB2-System erheblich verlangsamt, so daß die Standardeinstellung <i>db2trcflush</i> =NO ist. Diese Einstellung ist nützlich, wenn eine Anwendung das System blockiert und einen Neustart des Systems erforderlich macht. Durch Definieren dieses Schlüsselworts wird sichergestellt, daß die Trace-Datei und die Trace-Einträge durch den Neustart nicht verloren gehen.		
DB2TRCSYSERR	Windows 3.x und Macintosh	Standardwert=1  Werte: 1-32767
Gibt die Anzahl der Systemfehler an, die vom Trace zu erfassen sind, bevor der Client den Trace inaktiviert. Durch den Standardwert wird ein Systemfehler erfaßt, nach dem der Trace inaktiviert wird.		
DB2YIELD	Windows 3.x	Standardwert=NO  Werte: YES oder NO
Definiert das Verhalten des Clients unter Windows 3.x bei der Kommunikation mit einem fernen Server. Wenn NO definiert ist, überläßt der Client die CPU anderen Anwendungen unter Windows 3.x nicht, so daß die Windows-Umgebung angehalten wird, während die Client-Anwendung mit dem fernen Server kommuniziert. In diesem Fall müssen Sie auf die Beendigung der Kommunikation warten, bevor Sie andere Operationen wieder aufnehmen können. Wenn YES definiert ist, funktioniert Ihr System normal. Es wird empfohlen, daß die Ausführung der Anwendung mit <i>db2yield</i> =YES zu versuchen. Wenn es zu einem Systemabsturz kommt, müssen Sie <i>db2yield</i> =NO definieren. Bei der Anwendungsentwicklung ist sicherzustellen, daß die Anwendung so geschrieben wird, daß sie Windows-Nachrichten (Messages) akzeptiert und verarbeitet, während Sie auf die Beendigung einer Fernübertragungsoperation wartet.		

Tabelle 22. Systemumgebungsvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2CONNECT_IN_APP_PROCESS	Alle	Standardwert= YES  Werte: YES oder NO
<p>Wenn diese Variable auf den Wert NO gesetzt wird, werden lokale DB2 Connect-Clients auf einer Maschine mit DB2 Connect Enterprise Edition gezwungen, innerhalb eines Agenten aktiv zu sein. Einige Vorteile der Ausführung innerhalb eines Agenten bestehen darin, daß lokale Clients auf diese Weise überwacht werden und die SYSPLEX-Unterstützung nutzen können.</p>		
DB2DOMAINLIST	Nur Windows NT-Server	Standardwert=Null  Werte: Eine Liste mit Windows NT-Domänennamen, die durch Kommas („,”) getrennt werden.
<p>Diese Variable ist nur dann wirksam, wenn in der Datenbankmanagerkonfiguration CLIENT-Authentifizierung festgelegt ist; sie wird benötigt, wenn in einer Windows NT-Domänenumgebung eine einzige Anmeldung vom Windows NT-Desktop erforderlich ist. Die Liste definiert die Domänen, die die Benutzer-ID authentifiziert wird.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Wenn diese Variable festgelegt und gleichzeitig CLIENT-Authentifizierung angegeben wird, sind nur Verbindungsanforderungen von DB2 Universal Database für Windows NT-Clients Version 7 (oder eine höhere Version) zulässig.</p>		
DB2ENVLIST	UNIX	Standardwert: Null
<p>Listet spezifische Variablenamen entweder für gespeicherte Prozeduren oder für benutzerdefinierte Funktionen auf. In der Standardeinstellung werden mit dem Befehl <b>db2start</b> alle Benutzerumgebungsvariablen mit Ausnahme derer, die das Präfix <b>DB2</b> oder <b>db2</b> haben, gefiltert. Wenn spezifische Registrierungsvariablen entweder an gespeicherte Prozeduren oder an benutzerdefinierte Funktionen übergeben werden müssen, können Sie die Variablenamen in der Registrierungsvariable <i>db2envlist</i> auflisten. Trennen Sie die einzelnen Variablenamen durch eines oder mehrere Leerzeichen. DB2 erstellt eigene Variablen PATH und LIBPATH, wenn also PATH oder LIBPATH in <i>db2envlist</i> angegeben wird, wird der eigentliche Wert des Variablenamens am Ende des von DB2 erstellten Werts angehängt.</p>		
DB2INSTANCE	Alle	Standardwert= <i>db2instdef</i> auf OS/2- und 32-Bit-Windows-Betriebssystemen.
<p>Die Umgebungsvariable, die zur Definition des Exemplars dient, das standardmäßig aktiv ist. Unter UNIX müssen Benutzer einen Wert für <i>DB2INSTANCE</i> definieren.</p>		
DB2INSTPROF	OS/2-, Windows 3.x- und 32-Bit- Windows- Betriebssysteme	Standardwert: Null
<p>Die Umgebungsvariable, die zur Angabe der Position des Exemplarverzeichnisses auf den Betriebssystemen OS/2, Windows 3,x und 32-Bit-Windows dient, wenn sie von <i>DB2PATH</i> abweicht.</p>		
DB2LIBPATH	UNIX	Standardwert: Null

Tabelle 22. Systemumgebungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Gibt den Wert oder LIBPATH in der Registrierungsvariablen <i>db2libpath</i> an. Der Wert von LIBPATH kann nicht von Elter- in Kindprozesse übernommen werden, wenn sich die Benutzer-ID geändert hat. Da Root der Eigner des Programms <b>db2start</b> ist, kann DB2 die LIBPATH-Einstellungen der Endbenutzer nicht übernehmen. Wenn Sie den Variablennamen, LIBPATH, in der Registrierungsvariable <i>db2envlist</i> auflisten, müssen Sie auch den Wert von LIBPATH im Registrierungswert <i>db2libpath</i> angeben. Das Programm <b>db2start</b> liest dann den Wert von <i>db2libpath</i> und fügt diesen Wert am Ende des von DB2 erstellten LIBPATH an.</p>		
DB2NODE	Alle	Standardwert: Null  Werte: 1 bis 999
<p>Dient zur Angabe des logischen Zielknotens eines Datenbankpartitions-Servers von DB2 Enterprise - Extended Edition, zu dem die Verbindung hergestellt bzw. für den ein Anschluß ausgeführt werden soll. Wenn diese Variable nicht definiert wird, wird als logischer Zielknoten standardmäßig der logische Knoten angenommen, der auf der Maschine mit Anschluß 0 definiert ist.</p>		
DB2_PARALLEL_IO	Alle	Standardwert: Null  Werte: * (d. h. alle Tabellenbereiche) oder eine durch Kommas getrennte Liste mit mehr als einem definierten Tabellenbereich
<p>Wenn Daten aus Tabellenbereichsbehältern gelesen oder in diese geschrieben werden, kann DB2 die parallele Ein-/Ausgabe verwenden, falls die Anzahl der Behälter in der Datenbank größer als eins ist. Verwenden Sie diese Registrierungsvariable, um die parallele Ein-/Ausgabe für einen einzelnen Behälter zu erzwingen. Geben Sie nach der Festlegung der Registrierungsvariablen einen Befehl DB2STOP aus, und geben Sie anschließend DB2START ein, damit die Änderungen wirksam werden.</p>		
DB2PATH	OS/2-, Windows 3.x- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert: (je nach Betriebssystem unterschiedlich)
<p>Die Umgebungsvariable, die zur Angabe des Verzeichnisses dient, in dem das Produkt auf den Betriebssystemen OS/2, Windows 3.x und 32-Bit-Windows installiert ist.</p>		
DB2_STRIPED_CONTAINERS	Alle	Standardwert: Null  Werte: ON, Null

Tabelle 22. Systemumgebungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Wenn RAID-Einheiten für Tabellenbereichsbehälter verwendet werden, wird empfohlen, daß der Tabellenbereich mit einem Wert für EXTENTSIZE erstellt wird, der der Größe des einheitenübergreifend gespeicherten RAID-Datenblocks (Stripe Size) oder einem Vielfachen dieser Größe entspricht. Jedoch können die Speicherbereiche aufgrund der Behälterkennung, die eine Seite lang ist, nicht mit den einheitenübergreifend gespeicherten RAID-Datenblöcke ausgerichtet werden, und es kann während einer E/A-Anforderung notwendig werden, auf mehr physische Platten zuzugreifen als optimal wäre.</p> <p>Wenn DMS-Tabellenbereichsbehälter verwendet werden, wird dieses Problem durch Zuordnen eines eigenen (vollständigen) Speicherbereichs für den Befehl vermieden. Dadurch wird das Problem umgangen, es ist aber ein zusätzlicher Speicherbereich für den Systemaufwand innerhalb des Behälters erforderlich.</p> <p>Geben Sie nach der Festlegung dieser Registrierungsvariablen einen Befehl DB2STOP aus, und geben Sie anschließend DB2START ein, damit die Änderungen wirksam werden.</p>		

Tabelle 23. Kommunikationsvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2CHECKCLIENTINTERVAL	AIX, nur Server	Standardwert=0  Werte: ein numerischer Wert größer als Null
<p>Hiermit wird der Status der APPC-Client-Verbindungen geprüft. Ermöglicht das frühe Erkennen einer Client-Beendigung, anstatt zu warten, bis die Abfrage abgeschlossen ist. Wird DB2CHECKCLIENTINTERVAL auf Null eingestellt, wird keine Überprüfung vorgenommen. Wird ein numerischer Wert größer als Null eingestellt, stellt der Wert interne DB2-Arbeitseinheiten dar. Die folgenden Angaben sind Richtwerte für die Überprüfungshäufigkeit: 300 bei gelegentlichen Überprüfungen; 100 bei regelmäßigen Überprüfungen; 50 bei zahlreichen Überprüfungen. Je häufiger Sie den Client-Status während der Ausführung einer Datenbankanforderung prüfen, desto länger dauert die Beendigung der Abfrage. Wenn die DB2-Auslastung hoch ist (d. h., wenn viele interne Anforderungen anliegen), dann hat das Einstellen von DB2CHECKCLIENTINTERVAL auf einen niedrigen Wert eine größere Auswirkung auf die Leistung als in einer Situation, in der die Auslastung niedrig ist und DB2 die meiste Zeit wartet.</p>		
DB2COMM	Alle, nur Server	Standardwert= Null  Werte: eine beliebige Kombination aus APPC, IPXSPX, NETBIOS, NPIPE, TCPIP
<p>Definiert die Kommunikationsmanager, die gestartet werden, wenn der Datenbankmanager gestartet wird. Wenn dieser Parameter nicht definiert wird, werden auf dem Server keine DB2-Kommunikationsmanager gestartet.</p>		



Tabelle 23. Kommunikationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2_FORCE-NLS_CACHE	AIX, HP_UX, Solaris	Standardwert= FALSE  Werte: TRUE oder FALSE
Dient zur Verhinderung der Möglichkeit von Zugriffskonflikten in Multi-Thread-Anwendungen. Wenn diese Registrierungsvariable „TRUE“ ist, werden die Informationen zur Codepage und zum Landescode beim Erstzugriff eines Threads auf die Informationen gesichert. Von da an werden die zwischengespeicherten Informationen für einen anderen Thread verwendet, der diese Informationen anfordert. Dadurch wird der Zugriffskonflikt ausgeschaltet, was in bestimmten Situationen zu einem Leistungsvorteil führt. Diese Einstellung sollte nicht verwendet werden, wenn die Anwendung die länderspezifischen Angaben zwischen Verbindungen ändert. In solch einer Situation ist sie wahrscheinlich kaum erforderlich, da Multi-Thread-Anwendungen ihre länderspezifischen Angaben in der Regel nicht ändern, weil dies die Thread-Stabilität gefährden könnte.		
DB2NBADAPTERS	OS/2 und Windows NT	Standardwert=0  Bereich: 0-15,  Mehrere Werte müssen durch Kommas getrennt werden.
Dient zur Definition, welche lokalen Adapter für die DB2-NetBIOS-LAN-Übertragung zu verwenden sind. Jeder lokale Adapter wird mit Hilfe seiner logischen Adapternummer angegeben.		
DB2NBCHECKUPTIME	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert=1 Minute  Werte: 1-720
Definiert das Zeitintervall zwischen den Aufrufen der Prüfprozedur des NetBIOS-Protokolls. Die Prüfzeit wird in Minuten angegeben.  Niedrigere Werte stellen sicher, daß die Prüfprozedur des NetBIOS-Protokolls häufiger aktiv wird und Speicher und andere Systemressourcen freigibt, die zurückbleiben, wenn Agenten oder Sitzungen unerwartet beendet werden.		
DB2NBINTRLISTENS	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert=1  Werte: 1-10  Mehrere Werte müssen durch Kommas getrennt werden.

Tabelle 23. Kommunikationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Definiert die Anzahl der NetBIOS-Befehle listen send (NCBs - NetBIOS-Steuerblöcke), die asynchron abgesetzt werden, wobei die Empfangsbereitschaft für Unterbrechungen ferner Clients bestehen bleibt. Diese Flexibilität ist für „unterbrechungsaktive“ Umgebungen gedacht, um sicherzustellen, daß Unterbrechungsaufrufe von fernen Clients eine Verbindung herstellen können, wenn die Server mit der Bedienung anderer ferner Unterbrechungen beschäftigt sind.</p> <p>Durch Definieren eines niedrigeren Werts für <i>db2nbintrlistens</i> werden NetBIOS-Sitzungen und NetBIOS-Steuerblöcke auf dem Server geschont. In einer Umgebung jedoch, in der Client-Unterbrechungen regelmäßig vorkommen, ist ein höherer Wert für <i>db2nbintrlistens</i> eventuell sinnvoll, um auf unterbrechende Clients flexibler reagieren zu können.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Die angegebenen Werte sind positionsabhängig. Sie beziehen sich jeweils auf die entsprechenden Wertpositionen für <i>db2nbadapters</i>.</p>		
DB2NBRECVBUFSIZE	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert= 4096 Byte Bereich: 4096-65536
<p>Definiert die Größe der Empfangspuffer des DB2-NetBIOS-Protokolls. Diese Puffer werden den NetBIOS-Empfangsteuerblöcken zugeordnet (NCBs). Niedrigere Werte sparen Server-Speicher, während höhere Werte erforderlich werden können, wenn die Client-Datenübertragungen umfangreicher werden.</p>		
DB2NBBRECVNCBS	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert=10 Bereich: 1-99
<p>Definiert die Anzahl der NetBIOS-Befehle receive_any (NCBs), die der Server beim Betrieb absetzt und verwaltet. Dieser Wert kann angepaßt werden, je nach der Anzahl ferner Clients, mit denen der Server verbunden ist. Niedrigere Werte sparen Server-Ressourcen.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Für jeden benutzten Adapter kann ein eigener eindeutiger Wert für Empfangs-NCBs im Parameter <i>db2nbbrecvncbs</i> angegeben werden. Die angegebenen Werte sind positionsabhängig. Sie beziehen sich jeweils auf die entsprechenden Wertpositionen für <i>db2nbadapters</i>.</p>		
DB2NBRESOURCES	Nur OS/2- und Windows NT-Server	Standardwert= Null
<p>Definiert die Anzahl der NetBIOS-Ressourcen, die zur Verwendung durch DB2 in einer Mehrkontextumgebung zuzuordnen sind. Diese Variable ist auf den Client-Betrieb in einer Mehrkontextumgebung beschränkt.</p>		
DB2NBSENDNCBS	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert=6 Bereich: 1-720
<p>Definiert die Anzahl der NetBIOS-Befehle send (NCBs), die der Server zur Verwendung empfängt. Dieser Wert kann angepaßt werden je nach der Anzahl ferner Clients, mit denen der Server verbunden ist. Durch Definieren eines niedrigeren Werts für <i>db2nbsendncbs</i> werden Server-Ressourcen geschont. Jedoch kann ein höherer Wert erforderlich werden, um zu vermeiden, daß der Server mit einem send-Befehl an einen fernen Client warten muß, wenn alle anderen send-Befehle in Gebrauch sind.</p>		

Tabelle 23. Kommunikationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2NBSESSIONS	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert= Null  Bereich: 5-254
Definiert die Anzahl von Sitzungen, die DB2 zur Reservierung für DB2 anfordern soll. Der Wert von <i>db2nbsessions</i> kann definiert werden, um eine spezifische Sitzung für jeden in <i>db2nbadapters</i> angegebenen Adapter anzufordern. <b>Anmerkung:</b> Die angegebenen Werte sind positionsabhängig. Sie beziehen sich jeweils auf die entsprechenden Wertpositionen für <i>db2nbadapters</i> .		
DB2NBXTRANCBS	OS/2 und Windows NT, nur Server	Standardwert=5 pro Adapter  Bereich: 5-254
Definiert die NetBIOS-Befehle „extra“ (NCBs), die der Server reservieren muß, wenn der Befehl <b>db2start</b> ausgeführt wird. Der Wert von <i>db2nbxtrancbs</i> kann definiert werden, um eine spezifische Sitzung für jeden in <i>db2nbadapters</i> angegebenen Adapter anzufordern.		
DB2NETREQ	Windows 3.x	Standardwert=3  Bereich: 0-25
Definiert die Anzahl von NetBIOS-Anforderungen, die gleichzeitig von Clients unter Windows 3.x ausgeführt werden können. Je höher dieser Wert definiert wird, umso mehr Speicher unterhalb der 1-MB-Ebene wird verwendet. Wenn die Anzahl gleichzeitiger Anforderungen von NetBIOS-Services die definierte Anzahl erreicht, werden nachfolgend eingehende Anforderungen für NetBIOS-Services in eine Warteschlange gestellt und der Reihe nach aktiviert, wenn aktuelle Anforderungen beendet werden. Wenn Sie für <i>db2netreq</i> den Wert 0 (Null) definieren, setzt der Windows-Datenbank-Client NetBIOS-Aufrufe im synchronen Modus mit der NetBIOS-Option für Warten ab. In diesem Modus läßt der Datenbank-Client nur die aktuelle NetBIOS-Anforderung als aktive zu und verarbeitet keine andere Anforderung, bevor die aktuelle Anforderung beendet ist. Dies kann sich auf andere Anwendungsprogramme auswirken. Der Wert 0 ist nur zur Wahrung der Abwärtskompatibilität vorgesehen. Es ist ratsam, den Wert 0 nicht zu verwenden.		
DB2RETRY	OS/2 und Windows NT	Standardwert=0  Bereich: 0-20 000
Die Anzahl der DB2-Versuche, die APPC-Empfangsfunktion erneut zu starten. Wenn das SNA-Subsystem auf dem Server/Gateway abgestürzt ist, kann die APPC-Empfangsfunktion mit Hilfe dieser Profilvariablen zusammen mit <i>db2retrytime</i> automatisch erneut gestartet werden, ohne die Client-Datenfernverarbeitung unter Verwendung anderer Protokolle zu unterbrechen. Bei einem derartigen Szenario braucht DB2 nicht gestoppt und erneut gestartet zu werden, um die APPC-Client-Datenfernverarbeitung wiederherzustellen.		
DB2RETRYTIME	OS/2 und Windows NT	Standardwert=1 Minute  Bereich: 0-7 200 Minuten

Tabelle 23. Kommunikationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>In Inkrementen von einer Minute die Anzahl Minuten, die DB2 zwischen dem Ausführen aufeinanderfolgender Wiederholungen zum Starten der APPC-Empfangsfunktion zuläßt. Wenn das SNA-Subsystem auf dem Server/Gateway abgestürzt ist, kann die APPC-Empfangsfunktion mit Hilfe dieser Profilvariablen zusammen mit <i>db2retry</i> automatisch erneut gestartet werden, ohne die Client-Datenfernverarbeitung unter Verwendung anderer Protokolle zu unterbrechen. Bei einem derartigen Szenario braucht DB2 nicht gestoppt und erneut gestartet zu werden, um die APPC-Client-Datenfernverarbeitung wiederherzustellen.</p>		
DB2SERVICETPINSTANCE	OS/2 und Windows NT	Standardwert= Null
<p>Dient zur Unterstützung eingehender APPC-Verbindungen von DB2-Workstation-Clients Version 1 oder von der DB2-MVS-Datenbank. Wenn der Befehl <b>db2start</b> aufgerufen wird, startet das angegebene Exemplar die APPC-Empfangsfunktionen (Listeners) für die folgenden TP-Namen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DB2INTERRUPT</li> <li>• x'07'68</li> <li>• x'07'6SN</li> </ul>		
DB2SOSNDBUF	Windows 95 und Windows NT	Standardwert= 32767
<p>Definiert den Wert von TCP/IP-Sendepuffern auf den Betriebssystemen Windows 95 und Windows NT.</p>		
DB2SYSPLEX_SERVER	OS/2, Windows NT und UNIX	Standardwert= Null
<p>Gibt an, ob beim Herstellen einer Verbindung zu DB2 für OS/390 die SYSPLEX-Ausnutzung aktiviert wird. Ist diese Registrierungsvariable nicht vorhanden (Standardeinstellung), oder wird sie auf einen anderen Wert als Null eingestellt, wird die Ausnutzung aktiviert. Wird diese Registrierungsvariable auf Null (0) eingestellt, wird die Ausnutzung inaktiviert. Bei dieser Einstellung wird die SYSPLEX-Ausnutzung für den Gateway inaktiviert, unabhängig davon, wie der DCS-Datenbankkatalogeintrag angegeben wurde. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch <i>Command Reference</i> und in den Erklärungen zum Befehl <b>CATALOG DCS DATABASE</b>.</p>		
DB2TCPCONNMGRS	Alle	Standardwert=1 auf seriellen Maschinen; auf symmetrischen Mehrprozessormaschinen die Quadratwurzel der Zahl von Prozessoren, auf ein Maximum von acht Verbindungsmanagern aufgerundet.
<p>Werte: 1 bis 8</p>		

Tabelle 23. Kommunikationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Wenn die Registrierungsvariable nicht festgelegt ist, wird die Standardzahl von Verbindungsmanagern erstellt. Wenn die Registrierungsvariable festgelegt ist, setzt der hier zugeordnete Wert den Standardwert außer Kraft. Die Zahl der angegebenen TCP/IP-Verbindungsmanager wird bis zu einem Maximum von 8 erstellt. Wenn weniger als einer angegeben wird, wird DB2TCPCONNMGERS auf einen Wert von eins festgelegt und eine Warnung protokolliert, daß der Wert nicht innerhalb des gültigen Bereichs ist. Wenn ein Wert größer als acht angegeben wird, wird DB2TCPCONNMGERS auf einen Wert von acht festgelegt und eine Warnung protokolliert, daß der Wert nicht innerhalb des gültigen Bereichs ist. Werte zwischen eins und acht werden ohne Änderung verwendet. Wenn mehr als ein Verbindungsmanager erstellt wird, sollte der Verbindungsdurchsatz sich verbessern, wenn mehrere Client-Verbindungen gleichzeitig empfangen werden. Es kann zusätzliche TCP/IP-Verbindungsmanagerprozesse (unter UNIX) oder -Threads (auf den Betriebssystemen OS/2 und Windows) geben, wenn der Benutzer die Ausführung auf einer SMP-Maschine durchführt oder die Registrierungsvariable DB2TCPCONNMGERS geändert hat. Zusätzliche Prozesse oder Threads erfordern zusätzlichen Speicher.</p>		
DB2_VI_ENABLE	Windows NT	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
<p>Gibt an, ob das VIA-Übertragungsprotokoll (VIA - Virtual Interface Architecture) verwendet werden soll oder nicht. Ist diese Registrierungsvariable ON, dann verwendet FCM VI für die Übertragung zwischen Knoten. Ist diese Registrierungsvariable OFF, dann verwendet FCM TCP/IP für die Übertragung zwischen Knoten. <b>Anmerkung:</b> Der Wert dieser Registrierungsvariablen muß in allen Datenbankpartitionen des Exemplars gleich sein.</p>		
DB2_VI_VIPL	Windows NT	Standardwert= vip1.dll
<p>Gibt den Namen der VIPL (Virtual Interface Provider Library) an, die von DB2 verwendet wird. Der in dieser Registrierungsvariablen verwendete Bibliotheksname muß in der Benutzerumgebungsvariablen <i>PATH</i> angegeben werden, um die Bibliothek erfolgreich laden zu können. Die zur Zeit unterstützten Implementierungen verwenden alle denselben Bibliotheksnamen.</p>		
DB2_VI_DEVICE	Windows NT	Standardwert= Null Werte: nic0
<p>Gibt den symbolischen Namen der Einheit oder des VIP-Exemplars (VIP - Virtual Interface Provider) an, die bzw. das der NIC (Network Interface Card) zugeordnet ist. Unabhängige Hardware-Lieferanten produzieren jeweils eigene NICs. Pro Windows NT-Maschine ist nur jeweils eine einzige NIC zulässig. Mehrere logische Knoten auf derselben physischen Maschine benutzen die gleiche NIC gemeinsam. Die zur Zeit unterstützten Implementierungen verwenden alle denselben symbolischen Namen.</p>		

Tabelle 24. DCE-Verzeichnisvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2DIRPATHNAME	OS/2-, UNIX- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert= Null
<p>Definiert einen temporären Wert, um den Wert des Parameters DIR_PATH_NAME in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers außer Kraft zu setzen. Wenn ein Verzeichnis-Server verwendet wird und das Ziel einer Anweisung CONNECT oder ATTACH nicht explizit katalogisiert ist, wird der Zielname mit dem Wert von DB2DIRPATHNAME (wenn definiert) zur Bildung eines vollständig qualifizierten DCE-Namens verknüpft.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Der Wert von <i>db2dirpathname</i> hat keine Auswirkung auf den Globalnamen des Exemplars, der stets durch die Konfigurationsparameter DIR_PATH_NAME und DIR_OBJ_NAME des Datenbankmanagers identifiziert wird.</p>		
DB2CLIENTADPT	OS/2- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert= Null Bereich: 0-15
<p>Definiert die Client-Adaptornummer für das NETBIOS-Protokoll auf OS/2- und Windows-32-Bit-Betriebssystemen. Der Wert für <i>db2clientadpt</i> überschreibt den Wert des Parameters DFT_CLIENT_ADPT in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers.</p>		
DB2CLIENTCOMM	OS/2-, UNIX- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert= Null
<p>Definiert einen temporären Wert, um den Wert des Parameters DFT_CLIENT_COMM in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers außer Kraft zu setzen. Wenn sowohl DFT_CLIENT_COMM als auch <i>db2clientcomm</i> nicht definiert sind, wird das erste Protokoll verwendet, das im Objekt gefunden wird. Wenn einer von ihnen oder beide definiert sind, wird nur das erste übereinstimmende Protokoll verwendet. In beiden Fällen wird keine Wiederholung versucht, wenn die erste Verbindung fehlschlägt.</p>		
DB2ROUTE	OS/2-, UNIX- und 32-Bit-Windows-Betriebssysteme	Standardwert= Null
<p>Definiert den Namen des Objekts der Leitweginformationen, das der Client verwendet, wenn er die Verbindung zu einer Datenbank mit einem anderen Datenbankprotokoll herstellt. Der Wert für <i>db2route</i> überschreibt den Wert des Parameters ROUTE_OBJ_NAME in der Konfigurationsdatei des Datenbankmanagers.</p>		

Tabelle 25. Befehlszeilenvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2BQTIME	Alle	Standardwert=1 Sekunde Maximalwert: 1 Sekunde

Table 25. Befehlszeilenvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
Definiert die Zeitdauer, die das Front-End des Befehlszeilenprozessors inaktiv bleibt, bevor es prüft, ob der Back-End-Prozeß aktiv ist und eine Verbindung zum Front-End herstellt.		
DB2BQTRY	Alle	Standardwert=60 Wiederholungen Minimalwert: 0 Wiederholungen
Definiert die Anzahl der Wiederholungen, die das Front-End des Befehlszeilenprozessors festzustellen versucht, ob der Back-End-Prozeß bereits aktiv ist. Dieser Parameter arbeitet in Verbindung mit dem Parameter <i>db2bqtime</i> .		
DB2IQTIME	Alle	Standardwert=5 Sekunden Minimalwert: 1 Sekunde
Definiert die Zeitdauer, die der Back-End-Prozeß des Befehlszeilenprozessors an der Eingabewarteschlange darauf wartet, daß der Front-End-Prozeß Befehle übergibt.		
DB2RQTIME	Alle	Standardwert=5 Sekunden Minimalwert: 1 Sekunde
Definiert die Zeitdauer, die der Back-End-Prozeß des Befehlszeilenprozessors auf eine Anforderung vom Front-End-Prozeß wartet.		

Table 26. MPP-Konfigurationsvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
DB2ATLD_PORTS	DB2 UDB EEE auf AIX, Solaris und Windows NT	Standardwert= 6000:6063 Wert: num1:num2, wobei beide zwischen 1 und 65535 liegen und num1<=num2 gilt.
Gibt den Bereich der Anschlußnummern an, die für die interne TCPIP-Kommunikation des Dienstprogramms Autoloader (Programm für automatisches Laden) verwendet werden. Wenn kein Wert definiert ist, verwendet Autoloader den internen Standardanschlußbereich 6000:6063. Wenn andere Anwendungen den Standardanschlußbereich von Autoloader verwenden, kann diese Variable dazu verwendet werden, einen alternativen Anschlußbereich festzulegen.		
DB2ATLD_PWFILE	DB2 UDB EEE auf AIX, Solaris und Windows NT	Standardwert= Null Wert: ein Ausdruck für einen Dateipfad
Gibt einen Pfad zu einer Datei an, die ein Kennwort enthält, das bei der Autoloader-Identifikationsüberprüfung verwendet wird. Wenn kein Wert definiert ist, extrahiert Autoloader das Kennwort entweder aus der zugehörigen Konfigurationsdatei oder fordert Sie auf, es anzugeben. Die Verwendung dieser Variablen berücksichtigt Sicherheitsbelange und ermöglicht die Trennung von Autoloader-Konfigurationsdaten von Identifikationsüberprüfungsdaten.		

Tabelle 26. MPP-Konfigurationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
DB2CHGPWD_EEE	DB2 UDB EEE auf AIX und Windows NT	Standardwert= Null  Werte: YES oder NO
<p>Mit diesem Parameter können Sie zulassen, daß andere Benutzer Kennwörter auf EEE-Systemen unter AIX oder Windows NT ändern. Es muß sichergestellt werden, daß die Kennwörter für alle Partitionen oder Knoten mit Hilfe eines Windows NT-Domänen-Controllers unter Windows NT oder NIS unter AIX zentral verwaltet werden. Wenn Kennwörter nicht zentral verwaltet werden, bleiben sie möglicherweise nicht für alle Partitionen bzw. Knoten konsistent. Dies könnte dazu führen, daß ein Kennwort nur in der Datenbankpartition geändert wird, mit der der Benutzer zur Durchführung der Änderung verbunden ist. Um diese globale Registrierungsvariable zu ändern, müssen Sie sich im Stammverzeichnis und im DAS-Exemplar befinden.</p>		
DB2_FORCE_FCM_BP	AIX	Standardwert=NO  Werte: YES oder NO
<p>Diese Registrierungsvariable ist für DB2 UDB EEE für AIX gültig, wenn mehrere logische Partitionen verwendet werden. Nach dem Absetzen von DB2START ordnet DB2 die FCM-Puffer aus dem globalen Datenbankspeicher zu oder, falls dort nicht genügend Platz vorhanden ist, aus einem separaten, gemeinsam benutzten Speichersegment, das von allen FCM-Dämonen (für dieses Exemplar) auf derselben physischen Maschine verwendet wird. Welches Segment gewählt wird, hängt in erster Linie von der Anzahl der zu erstellenden FCM-Puffer ab (was wiederum durch den Konfigurationsparameter FCM_NUM_BUFFERS für den Datenbankmanager festgelegt wird). Hat diese Registrierungsvariable den Wert YES, werden die FCM-Puffer immer in einem separaten Speichersegment erstellt. Wenn die FCM-Puffer in einem separaten Speichersegment erstellt werden, erfolgt die Übertragung zwischen FCM-Dämonen verschiedener logischer Partitionen auf demselben physischen Knoten über den gemeinsam benutzten Speicher. Ansonsten läuft die Übertragung zwischen FCM-Dämonen auf demselben Knoten über UNIX-Sockets ab. Der Vorteil einer Übertragung über einen gemeinsam benutzten Speicher in dieser Weise liegt in der höheren Geschwindigkeit. Der Nachteil ist, daß für andere Verwendungszwecke, vor allem für Datenbankpufferpools, weniger gemeinsam benutzte Speichersegmente verfügbar sind. Hierdurch wird die maximale Größe der Datenbankpufferpools verringert.</p>		
DB2_NUM_FAILOVER_NODES	DB2 UDB unter AIX, Solaris und Windows NT	Standardwert: 2  Werte: 0 bis zur Anzahl der logischen Knoten



Tabelle 26. MPP-Konfigurationsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<p>Gibt die Nummer der Knoten an, die als Funktionsübernahmeknoten in einer Umgebung mit hoher Verfügbarkeit verwendet werden können. Bei hoher Verfügbarkeit kann ein Knoten beim Auftreten eines Fehlers als zweiter logischer Knoten auf einem anderen Host erneut gestartet werden. Die für diese Variable verwendete Zahl legt fest, wieviel Speicher für FCM-Ressourcen für Funktionsübernahmeknoten reserviert ist.</p> <p>Beispielsweise verfügt Host A über zwei logische Knoten: 1 und 2; Host B verfügt über zwei logische Knoten: 3 und 4. Angenommen, die Variable DB2_NUM_FAILOVER_NODES ist auf den Wert 2 festgelegt. Während der Ausführung von DB2START reservieren Host A und auch Host B genügend Speicher für den FCM, damit bis zu vier logische Knoten verwaltet werden können. Wenn dann bei einem Host ein Fehler auftritt, können die logischen Knoten für den fehlerhaften Host auf dem anderen Host erneut gestartet werden.</p>		
DB2PORTRANGE	Windows NT	Werte: nnnn:nnnn
<p>Dieser Wert wird auf den TCP/IP-Anschlußbereich gesetzt, der vom FCM verwendet wird, so daß alle zusätzlichen auf einer anderen Maschine erstellten Partitionen den gleichen Anschlußbereich haben.</p>		

Tabelle 27. SQL-Compiler-Variablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2_ANTIJOIN	Alle	Standardwert=NO Werte: YES oder NO
<p>Diese Registrierungsvariable ist für DB2 Universal Database EEE-Umgebungen gültig. Sie gibt an, ob das Optimierungsprogramm nach Gelegenheiten sucht, „NOT EXISTS“-Unterabfragen in Antiverknüpfungen (antijoins) umzusetzen, die von DB2 effizienter verarbeitet werden können.</p>		
DB2_CORRELATED_PREDICATES	Alle	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
<p>Wenn in einer Verknüpfung eindeutige Indizes in korrelierten Spalten vorhanden sind und diese Registrierungsvariable auf ON eingestellt ist, versucht das Optimierungsprogramm, die Korrelation der Verknüpfungsvergleichselemente zu erkennen und auszugleichen. Ist diese Registrierungsvariable auf ON eingestellt, stellt das Optimierungsprogramm mit Hilfe der KEYCARD-Informationen aus den Statistiken des eindeutigen Index die Fälle von Korrelation fest und paßt die kombinierten Auswahlmöglichkeiten der korrelierten Vergleichselemente an, wodurch eine genauere Schätzung der Größe und des Aufwands für die Verknüpfung erzielt wird.</p>		
DB2_HASH_JOIN	Alle	Standardwert=NO Werte: YES oder NO
<p>Gibt die Hash-Verknüpfung als mögliche Verknüpfungsmethode bei der Kompilierung eines Zugriffsplans an.</p>		

Tabelle 27. SQL-Compiler-Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2_LIKE_VARCHAR	Alle	Standardwert=NO  Werte: YES, NO oder eine Gleitkommakonstante zwischen 0 und 6,001
<p>Gibt an, wie das Optimierungsprogramm mit einem Vergleichselement der Form  <code>COLUMN LIKE '%XXXXXX%'</code>                      arbeitet, wobei xxxxxx eine beliebige Zeichenfolge ist.</p> <p>Das Optimierungsprogramm muß für alle Vergleichselemente schätzen, wie viele Zeilen mit dem Vergleichselement übereinstimmen. Bei LIKE-Vergleichselementen mit führenden und nachgestellten %-Zeichen nimmt das Optimierungsprogramm an, daß die verglichene Spalte (COLUMN) eine Struktur aus einer Reihe von Elementen hat, die miteinander verknüpft sind, um die gesamte Spalte zu bilden. Das Optimierungsprogramm schätzt dann die Länge eines jeden Elements auf der Basis der Länge der Zeichenfolge, die in die %-Zeichen eingeschlossen ist.</p>		
DB2_NEW_CORR_SQ_FF	Alle	Standardwert= OFF  Werte: ON oder OFF
<p>Betrifft, wenn auf „ON“ gesetzt, den Selektivitätswert, der vom SQL-Optimierungsprogramm für bestimmte Vergleichselemente von Unterabfragen ermittelt wird. Diese Variable dient zur Verbesserung der Genauigkeit des Selektivitätswerts von Gleichheitsvergleichselementen in Unterabfragen, die die Spaltenfunktion MIN oder MAX in der SELECT-Liste der Unterabfrage enthalten. Zum Beispiel:</p> <pre>SELECT * FROM T WHERE T.COL = (SELECT MIN(T.COL) FROM T WHERE ...)</pre>		
DB2_PRED_FACTORIZE	Alle	Standardwert=NO  Werte: YES oder NO

Tabelle 27. SQL-Compiler-Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Gibt an, ob das Optimierungsprogramm nach Gelegenheiten suchen soll, um zusätzliche Vergleichselemente aus Disjunktionen zu extrahieren. In manchen Fällen können die zusätzlichen Vergleichselemente die geschätzte Kardinalität der vorläufigen und endgültigen Ergebnismengen verändern. Mit der folgenden Abfrage:</p> <pre>SELECT n1.empno,        n1.lastname FROM   employee n1,        employee n2 WHERE  ((n1.lastname='SMITH' AND    n2.lastname='JONES') OR     (n1.lastname='JONES' AND    n2.lastname='SMITH'))</pre> <p>kann das Optimierungsprogramm die folgenden zusätzlichen Vergleichselemente generieren:</p> <pre>SELECT n1.empno,        n1.lastname FROM   employee n1,        employee n2 WHERE  n1.lastname IN        ('SMITH', 'JONES') AND    n2.lastname IN        ('SMITH', 'JONES') AND        ((n1.lastname='SMITH' AND    n2.lastname='JONES') OR     (n1.lastname='JONES' AND    n2.lastname='SMITH'))</pre>		

Tabelle 28. Leistungsvariablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2_AVOID_PREFETCH	Alle	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
<p>Definiert, ob ein Vorabesezugriff bei der Wiederherstellung nach einem Systemabsturz verwendet werden soll oder nicht. Wenn <i>db2_avoid_prefetch</i>=ON definiert ist, wird der Vorabesezugriff nicht verwendet.</p>		
DB2_BINSORT	AIX	Standardwert= YES Werte: YES oder NO

Tabelle 28. Leistungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Aktiviert einen neuen Sortieralgorithmus, der die CPU-Zeit und die abgelaufene Zeit für Sortierungen reduziert. Dieser neue Algorithmus weitet die extrem effiziente Integer-Sortiertechnik von DB2 UDB auf alle Sortierdatentypen wie BIGINT, CHAR, VARCHAR, FLOAT und DECIMAL sowie auf Kombinationen aus diesen Datentypen aus. Zur Aktivierung dieses neuen Algorithmus verwenden Sie den folgenden Befehl:</p> <pre>db2set DB2_BINSORT = yes</pre>		
DB2BPVARS	Windows NT	Standardwert= Pfad
<p>Gibt den Pfad zu einer Datei an, die Parameter zur Verwendung bei der Pufferpooloptimierung enthält. Zur Zeit werden folgende Parameter unterstützt: NT_SCATTER_DMSFILE, NT_SCATTER_DMSDEVICE und NT_SCATTER_SMS.</p> <p>Für jeden dieser Parameter ist der Standardwert 0 (bzw. OFF). Die möglichen Werte sind: 0 (oder OFF) und 1 (oder ON). Jeder Parameter dient zur Aktivierung des gestreuten Lesens (Scatter Read) für die jeweilige Art von Behältern. Jeder von ihnen kann nur aktiviert werden (ON), wenn DB2NTNOCACHE in der Registrierdatenbank auf den Wert ON gesetzt ist. Falls DB2NTNOCACHE den Wert OFF hat (bzw. nicht gesetzt ist), wird eine Warnung in die Protokolldatei db2diag.log geschrieben, und das gestreute Lesen bleibt inaktiv. Die Parameter werden für Systeme mit einem hohen Aufkommen an sequentiellen Vorableseoperationen für die jeweiligen Arten von Behältern empfohlen, wenn Sie bereits entschieden haben, DB2NTNOCACHE mit dem Wert OFF zu verwenden.</p> <p>Das folgende Beispiel zeigt, wie der Pfad zu dieser Datei definiert wird:</p> <pre>db2set DB2BPVARS =       f:\BPVARSFILE</pre> <p>Der Inhalt dieser Datei können beliebige dieser Parameter in folgender Form sein:</p> <pre>parameter=wert</pre>		
DB2CHKPTR	Alle	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
Definiert, ob die Zeigerprüfung für Eingaben erforderlich ist oder nicht.		
DB2_DARI_LOOKUP_ALL	Alle	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF

Tabelle 28. Leistungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Gibt an, ob der UDB-Server eine Katalogsuche nach allen DARI-Prozeduren und gespeicherten Prozeduren durchführt, bevor er im Unterverzeichnis <i>function</i> des Unterverzeichnisses <i>sqllib</i> sowie im Unterverzeichnis <i>unfenced</i> des Unterverzeichnisses <i>function</i> des Unterverzeichnisses <i>sqllib</i> sucht.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Für gespeicherte Prozeduren mit PARAMETER TYPE DB2DARI, die sich in den oben erwähnten Verzeichnissen befinden, wird durch Setzen dieses Werts auf „ON“ die Leistung herabgesetzt, da die Katalogsuche (möglicherweise auf einem anderen Knoten in einer EEE-Konfiguration) durchgeführt wird, bevor die Funktionsverzeichnisse durchsucht werden.</p>		
DB2_EXTENDED_OPTIMIZATION	Alle	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
<p>Gibt an, ob das Abfrageoptimierungsprogramm die Optimierungserweiterungen zum Verbessern der Abfrageleistung verwendet. Die Erweiterungen verbessern die Abfrageleistung möglicherweise nicht in allen Umgebungen. Um einzelne Verbesserungen in der Abfrageleistung zu ermitteln, sollten Tests durchgeführt werden.</p>		
DB2MEMDISCLAIM	AIX	Standardwert= Null Werte: YES oder NO
<p>Je nach momentaner Auslastung und der Konfiguration der Poolagenten kann der Fall eintreten, daß der für die einzelnen DB2-Agenten reservierte Speicher über 32 MB bleibt, obwohl der Agent inaktiv ist. Diese Funktionsweise ist normal und führt in der Regel zu gutem Durchsatz, da der Speicher zur raschen Wiederverwendung bereitgehalten wird. Allerdings kann dies auf einem System mit begrenzten Hauptspeicherkapazitäten eine nicht erwünschte Nebenwirkung sein. Zur Vermeidung dieser Bedingung geben Sie folgenden Befehl ein:</p> <pre>db2set DB2MEMDISCLAIM = yes</pre> <p>Die Freigabe (Disclaim) von Speicher weist das Betriebssystem AIX an, die Umlagerung des Bereichs zu beenden, so daß er keinen realen Speicherplatz mehr belegt. Durch Einstellen der Variablen DB2MEMDISCLAIM auf den Wert „YES“ (Ja) wird DB2 UDB angewiesen, in Abhängigkeit von dem Wert, der für DB2MEMMAXFREE angegeben wurde, einigen oder den gesamten Speicher freizugeben, wenn dieser nicht mehr benutzt wird. Wenn der Wert von DB2MEMMAXFREE Null ist, wird der gesamte Speicher freigegeben, wenn er nicht mehr benutzt wird. Wenn der Variablen DB2MEMMAXFREE ein Wert zugewiesen wird, wird nur ein Teil des Speichers freigegeben, wenn er nicht mehr benutzt wird (bis zu dem in der Variablen DB2MEMMAXFREE angegebenen Wert). Dadurch wird sichergestellt, daß der Speicher unverzüglich nach der Freigabe anderen Prozessen zur Verfügung gestellt wird. Siehe auch DB2MEMMAXFREE. Diese beiden Registrierungsvariablen arbeiten zusammen.</p>		
DB2MEMMAXFREE	AIX	Standardwert= Null Werte: 4000000 bis 256000000

Tabelle 28. Leistungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Gibt die Größe an freiem Speicher an, der von jedem DB2-Agent belegt gehalten wird. Sie können diese Variable auf einen Wert zwischen 4 und 256 MB setzen. Wenn diese Einrichtung genutzt wird, ist ein Wert von 8 MB zu empfehlen:</p> <pre>db2set DB2MEMMAXFREE       = 8000000</pre> <p>Siehe auch DB2MEMDISCLAIM. Diese beiden Registrierungsvariablen arbeiten zusammen.</p>		
DB2_MMAP_READ	AIX	Standardwert=ON  Werte: ON oder OFF
<p>Wird in Verbindung mit <i>db2_mmap_write</i> verwendet, damit DB2 mmap als alternative E/A-Methode verwenden kann. In den meisten Umgebungen sollte mmap verwendet werden, um Sperren des Betriebssystems zu vermeiden, wenn mehrere Prozesse parallel in verschiedene Abschnitte derselben Datei schreiben. Vielleicht haben Sie von Parallel Edition V1.2 umgestellt, wo der Standardwert OFF war, so daß AIX DB2-Daten im Cache zwischenspeichern konnte, die von JFS-Dateisystemen in den Speicher (außerhalb des Pufferpools) eingelesen wurden. Wenn Sie eine vergleichbare Leistung mit DB2 UDB erzielen möchten, können Sie entweder die Größe des Pufferpools erhöhen oder <i>db2_mmap_read</i> und <i>db2_mmap_write</i> in OFF ändern.</p>		
DB2_MMAP_WRITE	AIX	Standardwert=ON  Werte: ON oder OFF
<p>Wird in Verbindung mit <i>db2_mmap_read</i> verwendet, damit DB2 mmap als alternative E/A-Methode verwenden kann. In den meisten Umgebungen sollte mmap verwendet werden, um Sperren des Betriebssystems zu vermeiden, wenn mehrere Prozesse parallel in verschiedene Abschnitte derselben Datei schreiben. Vielleicht haben Sie von Parallel Edition V1.2 umgestellt, wo der Standardwert OFF war, so daß AIX DB2-Daten im Cache zwischenspeichern konnte, die von JFS-Dateisystemen in den Speicher (außerhalb des Pufferpools) eingelesen wurden. Wenn Sie eine vergleichbare Leistung mit DB2 UDB erzielen möchten, können Sie entweder die Größe des Pufferpools erhöhen oder <i>db2_mmap_read</i> und <i>db2_mmap_write</i> in OFF ändern.</p>		
DB2_NO_PKG_LOCK	Alle	Standardwert= OFF  Werte: ON oder OFF
<p>Erlaubt den Betrieb des globalen SQL-Cache ohne Verwendung von Paketsperren zum Schutz von Paketeinträgen, die im Cache zwischengespeichert werden. (Paketsperren sind interne System Sperren.) Sie können nun zur Verbesserung der Leistung (das Einrichten und Freigeben von Sperren beansprucht Zeit) in einem Modus „ohne Paketsperren“ arbeiten. In diesem Modus sind bestimmte Datenbankoperationen nicht zulässig. Zu diesen Operationen können zählen: Operationen, die Pakete ungültig machen, Operationen, die Pakete unbrauchbar machen, und Operationen, die Pakete direkt ändern.</p>		
DB2NTMEMSIZE	Windows NT	Standardwert=(je nach Speichersegment unterschiedlich)

Tabelle 28. Leistungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Windows NT erfordert, daß alle gemeinsam benutzten Speichersegmente während der DLL-Initialisierung reserviert werden, um übereinstimmende Adressen in allen Prozessen zu gewährleisten. Der neue Profilregistrierungswert <i>DB2NTMEMSIZE</i> wurde eingeführt, um Benutzern das Überschreiben der DB2-Standardwerte unter Windows NT (falls erforderlich) zu ermöglichen. In den meisten Situationen sollte der Standardwert ausreichen. Die Angaben für Speichersegmente, Standardgrößen und Überschreibungsoptionen lauten wie folgt: 1) Datenbank-Kernel: Standardgröße ist 16777216 (16 MB); Überschreibungsoption ist DBMS:&lt;anzahl_byte&gt;. 2) Parallele FCM-Puffer: Standardgröße ist 22020096 (21 MB); Überschreibungsoption ist FCM:&lt;anzahl_byte&gt;. 3) GUI für Datenbankverwaltung: Standardgröße ist 33554432 (32 MB); Überschreibungsoption ist DBAT:&lt;anzahl_byte&gt;. 4) Abgeschirmte gespeicherte Prozeduren: Standardgröße ist 16777216 (16 MB); Überschreibungsoption ist APLD:&lt;anzahl_byte&gt; Sie können mehrere Segmente überschreiben, indem Sie die Überschreibungsoptionen durch ein Semikolon (;) voneinander trennen. Wenn Sie zum Beispiel den Datenbank-Kernel auf ungefähr 256 KB und die FCM-Puffer auf ungefähr 64 MB begrenzen wollen, machen Sie folgende Angaben:</p> <pre>db2set DB2NTMEMSIZE= DBMS:256000;FCM:64000000</pre>		
DB2NTNOCACHE	Windows NT	Standardwert= OFF Wert: ON oder OFF
<p>Definiert, ob DB2 Datenbankdateien mit einer Option NOCACHE öffnet oder nicht. Wenn <i>db2ntnocache</i>=ON definiert ist, wird das Zwischenspeichern im System-Cache inaktiviert. Wenn <i>db2ntnocache</i>=OFF definiert ist, speichert das Betriebssystem DB2-Dateien im Cache. Dies gilt für alle Daten außer für Dateien, die Langfelddaten oder LOB-Daten enthalten. Durch Inaktivieren der Cache-Funktion des Betriebssystems steht mehr Speicher für die Datenbank zur Verfügung, so daß der Pufferpool oder der Sortierspeicher vergrößert werden können.</p>		
DB2NTPRICLASS	Windows NT	Standardwert= Null Wert: R, H, (beliebiger anderer Wert)
<p>Stellt die Prioritätsklasse für das DB2-Exemplar ein (Programm DB2SYSCS.EXE). Es gibt drei Prioritätsklassen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NORMAL_PRIORITY_CLASS (die Standardprioritätsklasse)</li> <li>• REALTIME_PRIORITY_CLASS (Wert „R“)</li> <li>• HIGH_PRIORITY_CLASS (Wert „H“)</li> </ul> <p>Diese Variable wird in Verbindung mit einzelnen Thread-Prioritäten (mit <i>DB2PRIORITIES</i> eingestellt) verwendet, um die absolute Priorität von DB2-Threads relativ zu anderen Threads im System zu bestimmen.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Bei Verwendung dieser Variablen ist Sorgfalt geboten. Eine falsche Verwendung kann sich negativ auf die Gesamtleistung des Systems auswirken.</p> <p>Weitere Informationen finden Sie bei der API <i>SetPriorityClass()</i> in der Win32-Dokumentation.</p>		

Tabelle 28. Leistungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2NTWORKSET	Windows NT	Standardwert=1,1
<p>Dient zur Änderung der minimalen und der maximalen Größe des Arbeitsspeichers, der für DB2 verfügbar ist. Standardmäßig kann der Arbeitsspeicher eines Prozesses, wenn unter Windows NT keine Seitenwechsel auftreten, nach Bedarf wachsen. Wenn jedoch Seitenwechsel auftreten, liegt der maximale Arbeitsspeicher, den ein Prozeß haben kann, bei annähernd 1 MB. Mit DB2NTWORKSET kann dieser Standardwert überschrieben werden.</p> <p>Geben Sie DB2NTWORKSET für DB2 in der Syntax <i>db2ntworkset=min,max</i> an, wobei min und max in Megabyte angegeben werden.</p>		
DB2_OVERRIDE_BPF	Alle	Standardwert= nicht gesetzt
<p>Werte: eine positive numerische Anzahl von Seiten</p> <p>Gibt die Größe des Pufferpools in Seiten an, der bei der Aktivierung der Datenbank oder bei der Herstellung der ersten Verbindung zu erstellen ist. Diese Variable ist nützlich, wenn es während der Datenbankaktivierung oder der ersten Verbindung aufgrund begrenzter Speicherkapazitäten zu Fehlern kommt. Wenn selbst ein Pufferpool der Minimalgröße von 16 Seiten vom Datenbankmanager nicht bereitgestellt werden kann, hat der Benutzer die Möglichkeit, mit Hilfe dieser Umgebungsvariablen eine kleinere Anzahl von Seiten anzugeben und den Versuch zu wiederholen. Die Speicherknappheit kann wegen eines realen Speichermangels (selten) auftreten, oder durch den Versuch seitens des Datenbankmanagers verursacht werden, Speicher für große, nicht korrekt konfigurierte Pufferpools zuzuordnen. Wenn dieser Wert gesetzt wird, überschreibt er die aktuelle Pufferpoolgröße.</p>		
DB2PRIORITIES	Alle	Einstellung der Werte von der Plattform abhängig
<p>Steuert die Prioritäten von DB2-Prozessen und Threads.</p>		
DB2_RR_TO_RS	Alle	Standardwert=NO
<p>Werte: YES oder NO</p> <p>Wenn auf 'YES' gesetzt, wird die Isolationsstufe RR praktisch auf RS für Benutzertabellen heruntergestuft. Die RR-Semantik wird in dem Datenbankmanagerexemplar nicht weiter zur Verfügung gestellt. Wenn Ihre Anwendungen keine RR-Semantik erfordern, kann diese Registrierungsvariable dazu dienen, die Zugriffskonfliktprobleme für den nächsten Schlüssel, die manchmal unter RR auftreten, zu verringern.</p>		
DB2_SORT_AFTER_TQ	Alle	Standardwert=NO
<p>Werte: YES oder NO</p>		



Tabelle 28. Leistungsvariablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Gibt an, wie das Optimierungsprogramm mit übertragenen Tabellenwarteschlangen in einer partitionierten Datenbank arbeitet, wenn die Daten für den Empfänger sortiert sein müssen und die Anzahl der Empfängerknoten der Anzahl der Senderknoten entspricht.</p> <p>Wenn <i>DB2_SORT_AFTER_TQ=NO</i> ist, sortiert das Optimierungsprogramm eher auf der sendenden Seite und fügt die Zeilen auf der empfangenden Seite zusammen.</p> <p>Wenn <i>DB2_SORT_AFTER_TQ=YES</i> ist, überträgt das Optimierungsprogramm die Zeilen eher unsortiert, fügt sie nicht auf der empfangenden Seite zusammen und sortiert die Zeilen auf der empfangenden Seite, nachdem alle Zeilen empfangen wurden.</p>		

Tabelle 29. Data Links-Variablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DLFM_BACKUP_DIR_NAME	AIX, Windows NT	Standardwert: Null Werte: TSM bzw. ein beliebiger gültiger Pfad
<p>Gibt die zu verwendende Sicherungseinheit an. Wenn Sie die Einstellung dieser Registrierungsvariablen zur Laufzeit von TSM in einen Pfad (oder umgekehrt) ändern, werden die archivierten Dateien nicht verschoben. Nur neue Sicherungen werden an der neuen Lokation plaziert. Davor archivierte Dateien werden nicht verschoben.</p>		
DLFM_BACKUP_LOCAL_MP	AIX, Windows NT	Standardwert: Null Werte: ein beliebiger gültiger Pfad zum lokalen Mount-Punkt im DFS-System
<p>Gibt den vollständig qualifizierten Pfad zu einem Mount-Punkt im DFS-System an. Wenn ein Pfad angegeben wird, wird dieser anstatt dem in der Variablen DLFM_BACKUP_DIR_NAME angegebenen verwendet.</p>		
DLFM_BACKUP_TARGET	AIX, Windows NT	Standardwert: Null Werte: LOCAL, TSM, XBSA
<p>Gibt die verwendete Sicherungsart an.</p>		
DLFM_BACKUP_TARGET_LIBRARY	AIX, Windows NT	Standardwert: Null Werte: ein beliebiger gültiger Pfad zum Namen der DLL oder der gemeinsam benutzten Bibliothek
<p>Gibt den vollständig qualifizierten Pfad zur DLL oder zur gemeinsam benutzten Bibliothek an. Diese Bibliothek wird unter Verwendung der Bibliothek <i>libdfmxbsa.a</i> geladen.</p>		

Tabelle 29. Data Links-Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DLFM_ENABLE_STPROC	AIX, Windows NT	Standardwert: NO Werte: YES oder NO
Gibt an, ob eine gespeicherte Prozedur zum Verbinden von Gruppen von Dateien verwendet wird.		
DLFM_FS_ENVIRONMENT	AIX, Windows NT	Standardwert: NATIVE Werte: NATIVE oder DFS
Gibt die Umgebung an, in der Data Links-Server arbeiten. NATIVE zeigt an, daß der Data Links-Server auf einer einzigen Maschine ausgeführt wird, wobei der Server Dateien auf der eigenen Maschine übernehmen kann. DFS zeigt an, daß sich der Data Links-Server in einer DFS-Umgebung (DFS=Distributed Filesystem) befindet, wobei der Server Dateien aus dem gesamten Dateisystem übernehmen kann. Das Mischen von DFS-Dateigruppen und NATIVE-Dateisystemen ist nicht zulässig.		
DLFM_GC_MODE	AIX, Windows NT	Standardwert: PASSIVE Werte: SLEEP, PASSIVE, oder ACTIVE
Gibt die Steuerung der Bereinigung des Speichers für ungenutzte Dateien (Garbage File Collection) auf dem Data Links-Server an. Beim Wert SLEEP erfolgt keine Bereinigung. Wenn auf den Wert PASSIVE gesetzt, wird die Bereinigung nur dann ausgeführt, wenn keine anderen Transaktionen aktiv sind. Wenn auf ACTIVE gesetzt, wird die Speicherbereinigung durchgeführt, auch wenn andere Anwendungen aktiv sind.		
DLFM_INSTALL_PATH	AIX, Windows NT	Standardwert Unter AIX: /usr/lpp/ db2_06_00 /adm Unter NT: DB2PATH /bin Bereich: beliebiger gültiger Pfad
Gibt den Pfad an, in dem die ausführbaren Dateien für Data Links installiert sind.		
DLFM_LOG_LEVEL	AIX, Windows NT	Standardwert: LOG_INFO Werte: LOG_CRIT, LOG_DEBUG, LOG_ERR, LOG_INFO, LOG_NOTICE, LOG_WARNING
Gibt die Stufe der aufzuzeichnenden Diagnoseinformationen an.		
DLFM_PORT	Alle außer Windows 3.n	Standardwert: 50100 Werte: jede gültige Anschlußnummer
Gibt die Anschlußnummer an, die zur Kommunikation mit den Data Links-Servern verwendet wird, auf denen Data Links Manager für DB2 aktiv ist. Diese Umgebungsvariable wird nur verwendet, wenn eine Tabelle eine Spalte „DATALINKS“ enthält.		

Tabelle 30. Verschiedene Variablen

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
DB2ADMINSERVER	OS/2, Windows 95, Windows NT und UNIX	Standardwert= Null
Definiert, welches DB2-Exemplar als DB2-Verwaltungs-Server eingerichtet wird.		
DB2CLIINIPATH	Alle	Standardwert= Null
Dient zum Überschreiben des Standardpfads der DB2-CLI/ODBC-Konfigurationsdatei (db2cli.ini) und zum Angeben einer alternativen Speicherposition auf dem Client. Der definierte Wert muß ein gültiger Pfad auf dem Client-System sein.		
DB2DEFPREP	Alle	Standardwert=NO
Werte: ALL, YES oder NO		
Simuliert das Laufzeitverhalten der Precompiler-Option DEFERRED_PREPARE für Anwendungen, die vor der Verfügbarkeit dieser Option vorkompiliert wurden. Wenn zum Beispiel eine Anwendung von DB2 Version 2.1.1 oder früher in einer Umgebung von DB2 Version 2.1.2 oder später ausgeführt würde, könnte der Parameter <i>db2defprep</i> verwendet werden, um das gewünschte Verhalten einer „verzögerten Vorbereitung“ (Deferred Prepare) zu simulieren.		
DB2_DJ_COMM	Alle	Standardwert= Null
Werte sind: libdrda.a, libsqlnet.a, libnet8.a, libdrda.dll, libsqlnet.dll, libnet8.dll usw.		
Gibt die Oberflächenbibliotheken (Wrapper Libraries) an, die beim Start des Datenbankmanagers geladen werden. Durch Angeben dieser Variable wird der Echtzeitaufwand für das Laden häufig benutzter Oberflächenbibliotheken verringert. Andere Werte für andere Betriebssysteme werden unterstützt (die Erweiterung .dll ist für das Betriebssystem Windows NT, die Erweiterung .a für das Betriebssystem AIX). Die Bibliotheksnamen sind je nach Protokoll und Betriebssystem verschieden. Diese Variable steht nur zur Verfügung, wenn der Parameter <i>federated</i> des Datenbankmanagers auf den Wert YES gesetzt ist.		
DB2DMNBCKCTRL	Windows NT	Standardwert= Null
Werte: ? oder ein Domänenname		

Tabelle 30. Verschiedene Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Wenn Sie den Namen der Domäne kennen, für die der DB2-Server der Sicherungs-Domänen-Controller ist, stellen Sie <code>db2dmnbckctlr=DOMÄNENNAME</code> ein. Die Angabe für DOMÄNENNAME muß in Großbuchstaben erfolgen. Sie können DB2 die Domäne ermitteln lassen, für die die lokale Maschine ein Sicherungs-Domänen-Controller ist, indem Sie <code>db2dmnbckctlr=?</code> definieren. Wenn die Profilvariable <code>db2dmnbckctlr</code> nicht oder auf Null eingestellt ist, führt DB2 die Identifikationsüberprüfung auf dem primären Domänen-Controller aus.</p> <p><b>Anmerkung:</b> DB2 verwendet standardmäßig keinen vorhandenen Sicherungs-Domänen-Controller, weil ein Sicherungs-Domänen-Controller die Synchronisation mit dem primären Domänen-Controller verlieren und damit ein Sicherheitsproblem verursachen kann. Es kann zum Verlust der Synchronisation kommen, wenn die Sicherheitsdatenbank des primären Domänen-Controllers aktualisiert wird, die Änderungen jedoch nicht an einen Sicherungs-Domänen-Controller weitergegeben werden. Der Grund hierfür könnten Netzwerklatenzenzeiten oder ein nicht funktionierender Computer-Browser-Dienst sein.</p>		
DB2_ENABLE_LDAP	Alle	Standardwert=NO Werte: YES oder NO
<p>Gibt an, ob LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) verwendet wird. LDAP ist eine Zugriffsmethode auf Verzeichnisservices.</p>		
DB2_FALLBACK	Windows NT	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
<p>Diese Variable erlaubt Ihnen, alle Datenbankverbindungen bei der FALLBACK-Verarbeitung zu trennen. Sie wird in Verbindung mit der Unterstützung für die Funktionsübernahme in der Windows NT-Umgebung mit Microsoft Cluster Server (MSCS) verwendet. Wenn <code>DB2_FALLBACK</code> nicht oder auf OFF gesetzt ist und eine Datenbankverbindung bei der FALLBACK-Operation besteht, kann die DB2-Ressource nicht offline genommen werden. Das bedeutet, daß die FALLBACK-Verarbeitung fehlschlägt.</p>		
DB2_FORCE_TRUNCATION	Alle	Standardwert=NO Werte: YES oder NO
<p>Wird bei der Neustartwiederherstellung verwendet. Wenn der Wert „NO“ ist, wird die Neustartwiederherstellung angehalten, wenn ermittelt wird, daß eine defekte Seite die Neustartwiederherstellung zu früh stoppt (d. h. noch nicht alle aktiven Protokolle gelesen wurden). Dies wird meistens durch eine defekte Seite in einem der Protokolle verursacht. Der Benutzer kann diese Variable auf „YES“ setzen, um die Neustartwiederherstellung anzuweisen, die Verarbeitung so fortzusetzen, als wäre das Ende der Protokolle erreicht worden. Nachdem die Variable auf „YES“ gesetzt wurde, werden Protokolle, die bei der Neustartwiederherstellung nicht gelesen wurden, überschrieben, wenn die Datenbank wieder aktiv wird. Der Standardwert ist „NO“, d. h., die Verarbeitung soll <b>nicht</b> fortgesetzt werden, wenn eine defekte Seite nicht gefunden wird. Verwenden Sie diese Variable nur, wenn Sie vom IBM Kundendienst dazu aufgefordert werden.</p>		
DB2_GRP_LOOKUP	Windows NT	Standardwert= Null Werte: LOCAL, DOMAIN

Tabelle 30. Verschiedene Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Mit dieser Variable wird DB2 mitgeteilt, wo Benutzerkonten zu überprüfen und Gruppenmitgliedsuchen durchzuführen sind. Setzen Sie diese Variable auf LOCAL, um DB2 zu veranlassen, das Aufzählen von Gruppen und die Überprüfung von Benutzerkonten immer auf dem DB2-Server durchzuführen. Setzen Sie die Variable auf DOMAIN, um DB2 zu veranlassen, das Aufzählen von Gruppen und die Überprüfung von Benutzerkonten immer in der Windows NT-Domäne durchzuführen, zu der das Benutzerkonto gehört.</p>		
DB2LDAP_BASEDN	Alle	Standardwert= Null  Werte: ein beliebiger Basisdomänenname.
Gibt den Basisdomänennamen für das LDAP-Verzeichnis an.		
DB2LDAPCACHE	Alle	Standardwert= YES  Werte: YES oder NO
<p>Gibt an, daß der LDAP-Cache aktiviert werden muß. Dieser Cache wird zum Katalogisieren der Datenbank-, Knoten- und DCS-Verzeichnisse auf der lokalen Maschine verwendet.</p> <p>Führen Sie die folgenden Befehle aus, um sicherzustellen, daß sich in Ihrem Cache die aktuellsten Einträge befinden:</p> <pre>REFRESH LDAP DB DIR REFRESH LDAP NODE DIR</pre> <p>Diese Befehle aktualisieren das Datenbank- und das Knotenverzeichnis und entfernen daraus falsche Einträge.</p>		
DB2LDAP_CLIENT_PROVIDER	Nur Windows 95/98/NT/2000	Standardwert=Null (wenn verfügbar, wird Microsoft verwendet; andernfalls wird IBM verwendet.)  Werte: IBM oder Microsoft
<p>Bei der Ausführung in einer Windows-Umgebung unterstützt DB2 die Verwendung von Microsoft LDAP-Clients oder von IBM LDAP-Clients zum Zugriff auf das LDAP-Verzeichnis. Diese Registrierungsvariable wird dazu verwendet, den von DB2 zu verwendenden LDAP-Client explizit auszuwählen.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Verwenden Sie zum Anzeigen des aktuellen Werts dieser Registrierungsvariablen den Befehl db2set:</p> <pre>db2set DB2LDAP_CLIENT_PROVIDER</pre>		
DB2LDAPHOST	Alle	Standardwert= Null  Werte: ein beliebiger gültiger Host-Name.

Tabelle 30. Verschiedene Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
Gibt den Host-Namen der Lokation mit dem LDAP-Verzeichnis an.		
DB2LDAP_SEARCH_SCOPE	Alle	Standardwert= DOMAIN Werte: LOCAL, DOMAIN, GLOBAL
Gibt den Bereich für die Suche nach Informationen an, die in Partitionen oder Domänen im Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) gefunden werden. Der Wert „LOCAL“ inaktiviert das Suchen im LDAP-Verzeichnis. Bei dem Wert „DOMAIN“ wird das LDAP für die aktuelle Verzeichnispartition durchsucht. Bei dem Wert „GLOBAL“ wird das LDAP in allen Verzeichnispartitionen durchsucht, bis das Objekt gefunden wird.		
DB2LOADREC	Alle	Standardwert= Null
Dient zum Überschreiben der Speicherposition der Ladekopie bei einer aktualisierenden Wiederherstellung (ROLLFORWARD). Wenn der Benutzer die physische Speicherposition der Ladekopie geändert hat, muß der Parameter <i>db2loadrec</i> vor dem Ausführen der aktualisierenden Wiederherstellung definiert werden.		
DB2LOCK_TO_RB	Alle	Standardwert= Null Werte: Statement
Definiert, ob durch Sperrenzeitlimits die gesamte Transaktion oder nur die aktuelle Anweisung rückgängig gemacht werden soll. Wenn <i>db2lock_to_rb</i> den Wert STATEMENT hat, wird aufgrund eines Zeitlimits für Sperren nur die aktuelle Anweisung rückgängig gemacht. Jeder andere Wert für diesen Parameter sorgt dafür, daß die gesamte Transaktion rückgängig gemacht wird.		
DB2NOEXITLIST	Alle	Standardwert= OFF Werte: ON oder OFF
Wenn diese Variable definiert ist, weist sie DB2 an, keine Ausgangsroutine in Anwendungen zu installieren und keine COMMIT-Operation auszuführen. Normalerweise installiert DB2 eine Prozeßausgangsroutine in Anwendungen, und die Ausgangsroutine führt eine COMMIT-Operation aus, wenn die Anwendung normal beendet wird.		
Bei Anwendungen, die die DB2-Bibliothek dynamisch laden und aus dem Speicher entfernen, bevor die Anwendung beendet ist, schlägt der Aufruf der Ausgangsroutine fehl, weil die Routine nicht mehr in der Anwendung geladen ist. Wenn Ihre Anwendung so arbeitet, müssen Sie die Variable <i>DB2NOEXITLIST</i> definieren und sicherstellen, daß Ihre Anwendung alle erforderlichen COMMIT-Operationen explizit aufruft.		
DB2REMOTEPEG	Windows 95 und Windows NT	Standardwert= Null Wert: Beliebiger gültiger Name einer Maschine mit Windows 95 oder Windows NT

Tabelle 30. Verschiedene Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
Definiert den Namen der fernen Maschine, die die Win32-Registrierdatenbankliste von DB2-Exemplarprofilen und DB2-Exemplaren enthält. Der Wert für DB2REMOTEPREG sollte nur einmal nach der Installation von DB2 definiert und anschließend nicht mehr geändert werden. Verwenden Sie diese Variable mit großer Vorsicht.		
DB2ROUTINE_DEBUG	AIX und Windows NT	Standardwert= OFF  Werte: ON, OFF
Gibt an, ob die Fehlerbehebungsfunktion (Debug) für gespeicherte Java-Prozeduren aktiviert wird. Wenn sie nicht gerade Fehler in gespeicherten Java-Prozeduren beheben, sollten Sie den Standardwert OFF verwenden. Die Aktivierung des Fehlerbehebungsmodus hat Auswirkungen auf die Leistung. Weitere Informationen zur Debug-Funktion für gespeicherte Java-Prozeduren finden Sie im Handbuch <i>Application Development Guide</i> .		
DB2SORCVBUF	Windows 95 und Windows NT	Standardwert= 32767
Definiert den Wert von TCP/IP-Empfangspuffern auf den Betriebssystemen Windows 95 und Windows NT.		
DB2SORT	Alle, nur Server	Standardwert= Null
Definiert die Speicherposition einer während der Laufzeit durch das Dienstprogramm LOAD zu ladenden Bibliothek. Die Bibliothek enthält den Eingangspunkt für Funktionen, die beim Sortieren von Indexdaten verwendet werden. Verwenden Sie <i>db2sort</i> , um Sortierprogrammprodukte anderer Lieferanten mit dem Dienstprogramm LOAD zur Generierung von Tabellenindizes zu nutzen. Der angegebene Pfad muß relativ zum Datenbank-Server definiert werden.		
DB2SYSTEM	Windows NT, Windows 95, OS/2 und UNIX	Standardwert= Null

Tabelle 30. Verschiedene Variablen (Forts.)

Variablenname	Betriebssystem	Werte
<b>Beschreibung</b>		
<p>Definiert den Namen, der von Ihren Benutzern und Datenbankadministratoren zur Identifizierung des DB2-Server-Systems verwendet wird. Dieser Name sollte nach Möglichkeit innerhalb Ihres Netzwerks eindeutig sein.</p> <p>Dieser Name wird auf der Systemebene der Objektbaumstruktur in der Steuerzentrale angezeigt, um Administratoren bei der Identifizierung von Server-Systemen zu helfen, die von der Steuerzentrale aus verwaltet werden können.</p> <p>Bei Verwendung der Funktion zum Durchsuchen des Netzwerks der „Client-Konfiguration - Unterstützung“ gibt DB2-Discovery diesen Namen zurück und er wird auf der Systemebene der sich ergebenden Baumstruktur angezeigt. Dieser Name unterstützt Benutzer bei der Identifizierung des Systems, das die Datenbank enthält, auf die Sie zugreifen wollen. Ein Wert wird für <i>db2system</i> während der Installation wie folgt definiert:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Unter Windows NT oder Windows 95 definiert das SETUP-Programm für diesen Wert den Computernamen, der für das Windows-System angegeben ist.</li> <li>• Unter OS/2 wird der Benutzer während der Installation aufgefordert, den Namen für das DB2-System (DB2SYSTEM) einzugeben.</li> <li>• Auf UNIX-Systemen wird für diesen Parameter der TCP/IP-Host-Name des UNIX-Systems definiert.</li> </ul>		
DB2UPMPR	OS/2	Standardwert=ON Werte: ON oder OFF
<p>Definiert, ob die Anmeldeanzeige der Benutzerprofilverwaltung (UPM) auf dem Bildschirm angezeigt wird, wenn der Benutzer eine falsche Benutzer-ID oder ein falsches Kennwort unter OS/2 eingibt.</p>		



---

## Anhang B. EXPLAIN-Tabellen und Definitionen

Die EXPLAIN-Tabellen erfassen Zugriffspläne, wenn das Programm EXPLAIN aktiviert ist. Folgende EXPLAIN-Tabellen und Definitionen werden im vorliegenden Abschnitt beschrieben:

- „Die Tabelle EXPLAIN\_ARGUMENT“ auf Seite 576
- „Die Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE“ auf Seite 580
- „Die Tabelle EXPLAIN\_OBJECT“ auf Seite 583
- „Die Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR“ auf Seite 586
- „Die Tabelle EXPLAIN\_PREDICATE“ auf Seite 588
- „Die Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT“ auf Seite 591
- „Die Tabelle EXPLAIN\_STREAM“ auf Seite 594
- „Die Tabelle ADVISE\_INDEX“ auf Seite 595
- „Die Tabelle ADVISE\_WORKLOAD“ auf Seite 599

Die EXPLAIN-Tabellen müssen erstellt werden, bevor EXPLAIN aufgerufen werden kann. Erstellen Sie diese Tabellen mit der Beispieleingabeprozedur des Befehlszeilenprozessors, die sich in der Datei EXPLAIN.DDL im Unterverzeichnis 'misc' des Verzeichnisses 'sqlib' befindet. Stellen Sie die Verbindung zu der Datenbank her, in der die EXPLAIN-Tabellen benötigt werden. Geben Sie dann den Befehl `db2 -tf EXPLAIN.DDL` ein, um die Tabellen zu erstellen. Weitere Informationen finden Sie in „Tabellendefinitionen für EXPLAIN-Tabellen“ auf Seite 599.

Das Auffüllen der EXPLAIN-Tabellen mit Werten durch das Programm EXPLAIN aktiviert weder Auslöser noch referentielle Integritätsbedingungen oder Prüfungen auf Integritätsbedingungen. Wenn zum Beispiel ein Einfügeauslöser in der Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE definiert wäre und EXPLAIN-Informationen über eine auswählbare Anweisung ausgegeben würden, würde der Auslöser nicht aktiviert.

Weitere Hinweise zur Einrichtung EXPLAIN finden Sie in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239.

### Legende für die EXPLAIN-Tabellen:

Überschrift	Erläuterung
Spaltenname	Name der Spalte
Datentyp	Datentyp der Spalte

## EXPLAIN-Tabellen

Nullwert?	Ja: Nullwerte sind zulässig Nein: Nullwerte sind nicht zulässig
Schlüssel?	PK: Die Spalte ist Teil eines Primärschlüssels FK: Die Spalte ist Teil eines Fremdschlüssels
Beschreibung	Beschreibung der Spalte

---

### Die Tabelle EXPLAIN\_ARGUMENT

Die Tabelle EXPLAIN\_ARGUMENT enthält gegebenenfalls vorhandene, eindeutige Kenndaten für jeden einzelnen Operator.

Tabelle 31. Die Tabelle EXPLAIN\_ARGUMENT

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	FK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	FK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	FK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quelldatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	FK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	FK	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist
STMTNO	INTEGER	Nein	FK	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
SECTNO	INTEGER	Nein	FK	Abschnittsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen
OPERATOR_ID	INTEGER	Nein	Nein	Eindeutige ID für diesen Operator in dieser Abfrage
ARGUMENT_TYPE	CHAR(8)	Nein	Nein	Die Argumentart für diesen Operator
ARGUMENT_VALUE	VARCHAR(1024)	Ja	Nein	Der Argumentwert für diesen Operator. NULL, wenn sich der Wert in LONG_ARGUMENT_VALUE befindet.
LONG_ARGUMENT_VALUE	CLOB(1M)	Ja	Nein	Der Argumentwert für diesen Operator, wenn der Text nicht in ARGUMENT_VALUE paßt. NULL, wenn sich der Wert in ARGUMENT_VALUE befindet.

Tabelle 32. Spaltenwerte für ARGUMENT\_TYPE und ARGUMENT\_VALUE

Wert für ARGUMENT_TYPE	Gültige Werte für ARGUMENT_VALUE	Beschreibung
AGGMODE	COMPLETE PARTIAL INTERMEDIATE FINAL	Partielle Bezugswerte für Spaltenberechnung
BITFLTR	TRUE FALSE	Die Hash-Verknüpfung verwendet einen Bitfilter zur Leistungsverbesserung.
CSETEMP	TRUE FALSE	Temporäre Tabelle über Markierung für allgemeinen Unterausdruck (Common Subexpression)
DIRECT	TRUE	Anzeiger für direkten Abruf
DUPLWARN	TRUE FALSE	Markierung für Warnung, daß gleiche Werte auftraten
EARLYOUT	TRUE FALSE	Anzeiger für frühes Verlassen (Early out)
ENVVAR	Jede Zeile dieses Typs enthält die folgenden Angaben: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Name der Umgebungsvariable</li> <li>• Wert der Umgebungsvariable</li> </ul>	Sich auf das Optimierungsprogramm auswirkende Umgebungsvariable
FETCHMAX	IGNORE INTEGER	Außerkräftsetzen des Werts für das Argument MAXPAGES im Operator FETCH
GROUPBYC	TRUE FALSE	Gibt an, ob Spalten vorhanden sind, auf die die Klausel Group By angewandt wurde.
GROUPBYN	Ganze Zahl	Anzahl der Vergleichsspalten
GROUPBYR	Jede Zeile dieses Typs enthält die folgenden Angaben: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ordinalzahl der Spalte in der Klausel Group By (gefolgt von einem Doppelpunkt und einem Leerzeichen)</li> <li>• Name der Spalte</li> </ul>	Anforderung der Klausel Group By
INNERCOL	Jede Zeile dieses Typs enthält die folgenden Angaben: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ordinalzahl der Spalte in der Reihenfolge (gefolgt von einem Doppelpunkt und einem Leerzeichen)</li> <li>• Name der Spalte</li> <li>• Wert für Reihenfolge</li> </ul> <p>(A) Aufsteigend</p> <p>(D) Absteigend</p>	Innere Ordnungsspalten
ISCANMAX	IGNORE INTEGER	Außerkräftsetzen des Werts für das Argument MAXPAGES im Operator ISCAN

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 32. Spaltenwerte für ARGUMENT\_TYPE und ARGUMENT\_VALUE (Forts.)

Wert für ARGUMENT_TYPE	Gültige Werte für ARGUMENT_VALUE	Beschreibung
JN_INPUT	INNER OUTER	Gibt an, ob Operator der Operator ist, der INNER oder OUTER für eine JOIN-Operation bereitstellt.
LISTENER	TRUE FALSE	Anzeiger für empfangsbereite Tabellenwarteschlange (Listener)
MAXPAGES	ALL NONE INTEGER	Maximale Anzahl der erwarteten Seiten für Vorabesezugriff
MAXRIDS	NONE INTEGER	Die maximale Anzahl der Zeilen-IDs muß in jeder Anforderung für Vorabesezugriff über Listen enthalten sein.
NUMROWS	INTEGER	Anzahl der erwarteten, zu sortierenden Zeilen
ONEFETCH	TRUE FALSE	Anzeiger für eine Abrufoperation (FETCH)
OUTERCOL	Jede Zeile dieses Typs enthält die folgenden Angaben: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ordinalzahl der Spalte in der Reihenfolge (gefolgt von einem Doppelpunkt und einem Leerzeichen)</li> <li>• Name der Spalte</li> <li>• Wert für Reihenfolge <ul style="list-style-type: none"> <li>(A) Aufsteigend</li> <li>(D) Absteigend</li> </ul> </li> </ul>	Äußere Ordnungsspalten
OUTERJN	LEFT RIGHT	Anzeiger für äußere Verknüpfung
PARTCOLS	Name der Spalte	Partitionierungsspalten für den Operator
PREFETCH	LIST NONE SEQUENTIAL	Art des verfügbaren Vorabesezugriffs
RMTQTEXT	Abfragetext	Ferner Abfragetext
ROWLOCK	EXCLUSIVE NONE REUSE SHARE SHORT (INSTANT) SHARE UPDATE	Vorgesehene Zeilensperre (Row Lock Intent)
ROWWIDTH	INTEGER	Länge der zu sortierenden Zeile ***
SCANDIR	FORWARD REVERSE	Suchrichtung

Tabelle 32. Spaltenwerte für ARGUMENT\_TYPE und ARGUMENT\_VALUE (Forts.)

Wert für ARGUMENT_TYPE	Gültige Werte für ARGUMENT_VALUE	Beschreibung
SCANGRAN	INTEGER	Partitionsinterne Parallelität; Granularität der partitionsinternen Parallelsuche, ausgedrückt in SCANUNITs
SCANTYPE	LOCAL PARALLEL	Partitionsinterne Parallelität, Index- oder Tabellensuche
SCANUNIT	ROW PAGE	Partitionsinterne Parallelität, Einheit für Suchgranularität
SERVER	Ferner Server	Ferner Server
SHARED	TRUE	Partitionsinterne Parallelität, Anzeiger für gemeinsam benutztes TEMP
SLOWMAT	TRUE FALSE	Markierung für langsame Materialisierung (Slow Materialization)
SNGLPROD	TRUE FALSE	<-- Änderung aufgrund Antwort auf Append, AM, 21.7.98 --> Sortierung durch partitionsinterne Parallelität oder Tabelle TEMP von einzelнем Agenten erstellt.
SORTKEY	Jede Zeile dieses Typs enthält die folgenden Angaben: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ordinalzahl der Spalte im Schlüssel (gefolgt von einem Doppelpunkt und einem Leerzeichen)</li> <li>• Name der Spalte</li> <li>• Wert für Reihenfolge <ul style="list-style-type: none"> <li>(A) Aufsteigend</li> <li>(D) Absteigend</li> </ul> </li> </ul>	Sortierschlüsselspalten
SORTTYPE	PARTITIONED SHARED ROUND ROBIN REPLICATED	Partitionsinterne Parallelität, Sortiertyp
TABLOCK	EXCLUSIVE INTENT EXCLUSIVE INTENT NONE INTENT SHARE REUSE SHARE SHARE INTENT EXCLUSIVE SUPER EXCLUSIVE UPDATE	Vorgesehene Tabellensperre (Table Lock Intent)
TQDEGREE	INTEGER	Partitionsinterne Parallelität, Anzahl von Subagenten, die auf die Tabellenwarteschlange zugreifen
TQMERGE	TRUE FALSE	Angabe für (sortiertes) Mischen von Tabellenwarteschlangen

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 32. Spaltenwerte für ARGUMENT\_TYPE und ARGUMENT\_VALUE (Forts.)

Wert für ARGUMENT_TYPE	Gültige Werte für ARGUMENT_VALUE	Beschreibung
TQREAD	READ AHEAD STEPPING SUBQUERY STEPPING	Lesemerkmale für Tabellenwarteschlange
TQSEND	BROADCAST DIRECTED SCATTER SUBQUERY DIRECTED	Sendemerkmale für Tabellenwarteschlange
TQTYPE	LOCAL	Partitionsinterne Parallelität, Tabellenwarteschlange
TRUNCSORT	TRUE	Einschränkendes Sortieren (beschränkt die Anzahl erzeugter Zeilen)
UNIQUE	TRUE FALSE	Anzeiger für Eindeutigkeit
UNIKEY	Jede Zeile dieses Typs enthält die folgenden Angaben: <ul style="list-style-type: none"><li>• Ordinalzahl der Spalte im Schlüssel (gefolgt von einem Doppelpunkt und einem Leerzeichen)</li><li>• Name der Spalte</li></ul>	Eindeutige Spalten
VOLATILE	TRUE	Flüchtige Tabelle

### Die Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE

Die Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE ist die Hauptsteuertabelle für alle EXPLAIN-Informationen. Jede Datenzeile in den EXPLAIN-Tabellen ist explizit mit einer eindeutigen Zeile in dieser Tabelle verbunden. Die Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE enthält grundlegende Informationen über die Quelle der SQL-Anweisungen, für die EXPLAIN-Informationen ausgegeben werden, sowie Informationen über die Umgebung, in der die Ausgabe von EXPLAIN-Informationen stattfand.

Die Definition dieser Tabelle finden Sie in „Tabellendefinition EXPLAIN\_INSTANCE“ auf Seite 602.

Tabelle 33. Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	PK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	PK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung

Tabelle 33. Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	PK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quellendatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	PK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_OPTION	CHAR(1)	Nein	Nein	Gibt an, welche EXPLAIN-Informationen bei dieser Anforderung angefordert wurden.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>P</b> PLANAUSWAHL
SNAPSHOT_TAKEN	CHAR(1)	Nein	Nein	Gibt an, ob eine EXPLAIN-Momentaufnahme für diese Anforderung erstellt wurde.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>Y</b> Es wurde eine oder mehrere EXPLAIN-Momentaufnahmen erstellt und in der Tabelle EXPLAIN_STATEMENT gespeichert. Darüber hinaus wurden auch reguläre EXPLAIN-Informationen erfaßt. <b>N</b> Es wurde keine EXPLAIN-Momentaufnahme erstellt. Die regulären EXPLAIN-Informationen wurden jedoch erfaßt. <b>O</b> Es wurde nur eine EXPLAIN-Momentaufnahme erstellt. Die regulären EXPLAIN-Informationen wurden nicht erfaßt.
DB2_VERSION	CHAR(7)	Nein	Nein	Release-Nummer des Produkts DB2 Universal Database, das diese EXPLAIN-Anforderung verarbeitete. Das Format ist vv.rr.m, wobei folgendes gilt: <b>vv</b> Versionsnummer <b>rr</b> Release-Nummer <b>m</b> Nummer des Wartungs-Release
SQL_TYPE	CHAR(1)	Nein	Nein	Gibt an, ob das EXPLAIN-Exemplar für statisches oder dynamisches SQL galt.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>S</b> Statisches SQL <b>D</b> Dynamisches SQL

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 33. Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
QUERYOPT	INTEGER	Nein	Nein	Gibt die vom SQL-Compiler zum Zeitpunkt des EXPLAIN-Aufrufs verwendete Optimierungsklasse an. Der Wert gibt an, welche Stufe der Abfrageoptimierung durch den SQL-Compiler für die mit EXPLAIN bearbeiteten SQL-Anweisungen ausgeführt wurde.
BLOCK	CHAR(1)	Nein	Nein	Gibt an, welche Art von Cursor-Blockung beim Kompilieren der SQL-Anweisungen ausgeführt wurde. Weitere Informationen finden Sie in der Spalte BLOCK in der Katalogsicht SYSCAT.PACKAGES.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>N</b> Keine Blockung <b>U</b> Blockung eindeutiger Cursor <b>B</b> Blockung aller Cursor
ISOLATION	CHAR(2)	Nein	Nein	Gibt an, welche Isolationsstufe beim Kompilieren der SQL-Anweisungen verwendet wurde. Weitere Informationen finden Sie in der Spalte ISOLATION in der Katalogsicht SYSCAT.PACKAGES.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>RR</b> Wiederholtes Lesen (Repeatable Read) <b>RS</b> Lesestabilität (Read Stability) <b>CS</b> Cursorstabilität (Cursor Stability) <b>UR</b> Nicht festgeschriebener Lesevorgang (Uncommitted Read)
BUFFPAGE	INTEGER	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters BUFFPAGE für die Datenbank zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
AVG_APPLS	INTEGER	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters AVG_APPLS zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
SORTHEAP	INTEGER	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters SORTHEAP für die Datenbank zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
LOCKLIST	INTEGER	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters LOCKLIST für die Datenbank zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
MAXLOCKS	SMALLINT	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters MAXLOCKS für die Datenbank zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.



Tabelle 33. Tabelle EXPLAIN\_INSTANCE (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
LOCKS_AVAIL	INTEGER	Nein	Nein	Enthält die Anzahl der Sperren, die vom Optimierungsprogramm als für jeden Benutzer verfügbar angenommen werden. (Von den Konfigurationsparametern LOCKLIST und MAXLOCKS abgeleitet.)
CPU_SPEED	DOUBLE	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters CPUSPEED für den Datenbankmanager zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
REMARKS	VARCHAR(254)	Ja	Nein	Vom Benutzer angegebener Kommentar
DBHEAP	INTEGER	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters DBHEAP für die Datenbank zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
COMM_SPEED	DOUBLE	Nein	Nein	Enthält den Wert des Konfigurationsparameters COMM_BANDWIDTH für die Datenbank zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN.
PARALLELISM	CHAR(2)	Nein	Nein	Die folgenden Werte sind möglich: <ul style="list-style-type: none"> <li>• N=Keine Parallelität</li> <li>• P=Partitionsinterne Parallelität</li> <li>• IP=Partitionsübergreifende Parallelität</li> <li>• BP=Partitionsinterne Parallelität und partitionsübergreifende Parallelität</li> </ul>
DATAJOINER	CHAR(1)	Nein	Nein	Die folgenden Werte sind möglich: <ul style="list-style-type: none"> <li>• N=Zugriffplan von Systemen mit nicht zusammengeschlossenen Datenbanken</li> <li>• Y=Zugriffplan von Systemen mit zusammengeschlossenen Datenbanken</li> </ul>

## Die Tabelle EXPLAIN\_OBJECT

Die Tabelle EXPLAIN\_OBJECT identifiziert die Datenobjekte, die für den Zugriffplan erforderlich sind, der zur Ausführung der SQL-Anweisung generiert wurde.

Tabelle 34. Tabelle EXPLAIN\_OBJECT

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	FK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	FK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	FK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quelldatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 34. Tabelle EXPLAIN\_OBJECT (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	FK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	FK	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist
STMTNO	INTEGER	Nein	FK	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
SECTNO	INTEGER	Nein	FK	Abschnittsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen
OBJECT_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Schema, zu dem dieses Objekt gehört.
OBJECT_NAME	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Name des Objekts
OBJECT_TYPE	CHAR(2)	Nein	Nein	Beschreibende Kennung für den Objekttyp.
CREATE_TIME	TIMESTAMP	Ja	Nein	Zeitpunkt der Erstellung des Objekts. Null, wenn es sich um eine Tabellenfunktion handelt.
STATISTICS_TIME	TIMESTAMP	Ja	Nein	Zeitpunkt der letzten Statistikaktualisierung für dieses Objekt. Null, wenn keine Statistik für dieses Objekt vorhanden ist.
COLUMN_COUNT	SMALLINT	Nein	Nein	Anzahl der Spalten in diesem Objekt.
ROW_COUNT	INTEGER	Nein	Nein	Geschätzte Anzahl Zeilen in diesem Objekt.
WIDTH	INTEGER	Nein	Nein	Durchschnittliche Länge des Objekts in Byte. Bei einem Index auf -1 gesetzt.
PAGES	INTEGER	Nein	Nein	Geschätzte Anzahl Seiten, die das Objekt im Pufferpool einnimmt. Für eine Tabellenfunktion auf -1 gesetzt.
DISTINCT, Option	CHAR(1)	Nein	Nein	Gibt an, ob die Zeilen in dem Objekt eindeutig sind (d. h. keine gleichen Werte enthalten)  Die folgenden Werte sind möglich:  Y                    Ja N                    Nein
TABLESPACE_NAME	VARCHAR(128)	Ja	Nein	Name des Tabellenbereichs, in dem dieses Objekt gespeichert ist. Null, wenn kein Tabellenbereich benutzt wird.
OVERHEAD	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter Gesamtaufwand in Millisekunden für eine einzelne wahlfreie Ein-/Ausgabeoperation mit dem angegebenen Tabellenbereich. Berücksichtigt die Aufwände für die Steuereinheit, für Plattensuchen und die Latenzzeit. Wert -1, wenn kein Tabellenbereich benutzt wird.
TRANSFER_RATE	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzte Zeit (in Millisekunden) zum Lesen einer Datenseite vom angegebenen Tabellenbereich. Wert -1, wenn kein Tabellenbereich benutzt wird.

Tabelle 34. Tabelle EXPLAIN\_OBJECT (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel?	Beschreibung
PREFETCHSIZE	INTEGER	Nein	Nein	Die Anzahl der Datenseiten, die gelesen werden, wenn der Vorabsezugriff (Prefetch) aktiv ist. Für eine Tabellenfunktion auf -1 gesetzt.
EXTENTSIZ	INTEGER	Nein	Nein	Größe des Speicherbereichs in Datenseiten. Dies ist die Anzahl der 4-KB-Seiten, die in einen Behälter des Tabellenbereichs geschrieben werden, bevor zum nächsten Behälter gewechselt wird. Für eine Tabellenfunktion auf -1 gesetzt.
CLUSTER	DOUBLE	Nein	Nein	Grad der Datenclusterbildung bezüglich des Index. Wenn $\geq 1$ , ist dies der Wert CLUSTERRATIO. Wenn $\geq 0$ und $< 1$ , ist dies der Wert CLUSTERFACTOR. Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
NLEAF	INTEGER	Nein	Nein	Die Anzahl der Blattseiten (Leaf pages), die von den Werten dieses Indexobjekts eingenommen werden. Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
NLEVELS	INTEGER	Nein	Nein	Die Anzahl von Indexstufen in der Baumstruktur dieses Indexobjekts. Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
FULLKEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der unterschiedlichen vollständigen Schlüsselwerte in diesem Indexobjekt. Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
OVERFLOW	INTEGER	Nein	Nein	Gesamtzahl der Überlaufsätze in der Tabelle. Für einen Index, eine Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
FIRSTKEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen ersten Schlüsselwerte. Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
FIRST2KEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen ersten Schlüsselwerte bei Verwendung der ersten {2,3,4} Spalten des Index.
FIRST3KEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
FIRST4KEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.
SEQUENTIAL_PAGES	INTEGER	Nein	Nein	Anzahl der Blattseiten (Leaf pages), die sich mit wenigen oder keinen größeren Abständen nach Indexschlüsseln sortiert auf der Platte befinden. Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 34. Tabelle EXPLAIN\_OBJECT (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
DENSITY	INTEGER	Nein	Nein	Verhältnis der SEQUENTIAL_PAGES zur Anzahl der Seiten im durch den Index belegten Seitenbereich; ausgedrückt als Prozentwert (ganze Zahl zwischen 0 und 100). Für eine Tabelle, Tabellenfunktion oder wenn diese Statistik nicht verfügbar ist, auf den Wert -1 gesetzt.

Tabelle 35. Mögliche Werte für OBJECT\_TYPE

Wert	Beschreibung
IX	Index
TA	Tabelle
TF	Tabellenfunktion

### Die Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR

Die Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR enthält alle Operatoren, die der SQL-Compiler zum Ausführen der SQL-Anweisung benötigt.

Tabelle 36. Die Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	FK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	FK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	FK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quellendatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	FK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	FK	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist
STMTNO	INTEGER	Nein	FK	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
SECTNO	INTEGER	Nein	FK	Abschnittsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen
OPERATOR_ID	INTEGER	Nein	Nein	Eindeutige ID für diesen Operator in dieser Abfrage
OPERATOR_TYPE	CHAR(6)	Nein	Nein	Beschreibender Kennsatz für den Operatortyp
TOTAL_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Gesamtaufwand (in Timerons) für die Ausführung des ausgewählten Zugriffsplans bis zu diesem Operator einschließlich

Tabelle 36. Die Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
IO_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer E/A-Aufwand (in Datenseitenein-/ausgaben) für die Ausführung des ausgewählten Zugriffsplans bis zu diesem Operator einschließlich
CPU_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer CPU-Aufwand (in Instruktionen) für die Ausführung des ausgewählten Zugriffsplans bis zu diesem Operator einschließlich
FIRST_ROW_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Aufwand (in Timerons) für das Abrufen der ersten Zeile für den ausgewählten Zugriffsplan bis zu diesem Operator einschließlich. Dieser Wert enthält den gesamten erforderlichen Anfangsaufwand.
RE_TOTAL_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Aufwand (in Timerons) für das Abrufen der nächsten Zeile für den ausgewählten Zugriffsplan bis zu diesem Operator einschließlich
RE_IO_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer E/A-Aufwand (in Datenseitenein-/ausgaben) für das Abrufen der nächsten Zeile für den ausgewählten Zugriffsplan bis zu diesem Operator einschließlich
RE_CPU_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer CPU-Aufwand (in Timerons) für das Abrufen der nächsten Zeile für den ausgewählten Zugriffsplan bis zu diesem Operator einschließlich
COMM_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Übertragungsaufwand (in TCP/IP-Rahmen) für die Ausführung des ausgewählten Zugriffsplans bis zu diesem Operator einschließlich
FIRST_COMM_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Übertragungsaufwand (in TCP/IP-Rahmen) für das Abrufen der nächsten Zeile für den ausgewählten Zugriffsplan bis zu diesem Operator einschließlich. Dieser Wert enthält den gesamten erforderlichen Anfangsaufwand.
BUFFERS	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzte Puffervoraussetzungen für diesen Operator und seine Eingaben
REMOTE_TOTAL_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Gesamtaufwand (in Timerons) für die Ausführung von Operationen für die ferne(n) Datenbank(en)
REMOTE_COMM_COST	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzter kumulativer Übertragungsaufwand für die Ausführung des ausgewählten fernen Zugriffsplans bis zu diesem Operator einschließlich

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 37. Werte für OPERATOR\_TYPE

Wert	Beschreibung
DELETE	Löschen
FETCH	Abrufen
FILTER	Filterzeilen
GENROW	Zeile generieren
GRPBY	Gruppieren nach
HSJOIN	Hash-Verknüpfung
INSERT	Einfügen
IXAND	Dynamische logische AND-Verknüpfung von Indizes über Bitzuordnungen (Index ANDing)
IXSCAN	Indexsuche
MSJOIN	Mischverknüpfung (Merge Join)
NLJOIN	Verknüpfung über Verschachtelungsschleifen (Nested Loop Join)
RETURN	Ergebnis
RIDSCN	Durchsuchen von Satz-IDs (RIDs)
RQUERY	Ferne Abfrage
SORT	Sortierung
TBSCAN	Tabellensuche
TEMP	Erstellen einer temporären Tabelle
TQ	Tabellenwarteschlange
UNION	Gesamtverknüpfung
UNIQUE	Eliminierung doppelter Werte
UPDATE	Aktualisierung

## Die Tabelle EXPLAIN\_PREDICATE

Die Tabelle EXPLAIN\_PREDICATE gibt die Vergleichselemente an, die von einem bestimmten Operator angewandt werden.

Tabelle 38. Die Tabelle EXPLAIN\_PREDICATE

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	FK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	FK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	FK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quelldatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.

Tabelle 38. Die Tabelle EXPLAIN\_PREDICATE (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	FK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	FK	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist
STMTNO	INTEGER	Nein	FK	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
SECTNO	INTEGER	Nein	FK	Abschnittsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen
OPERATOR_ID	INTEGER	Nein	Nein	Eindeutige ID für diesen Operator in dieser Abfrage
PREDICATE_ID	INTEGER	Nein	Nein	Eindeutige ID für dieses Vergleichselement für den angegebenen Operator
HOW_APPLIED	CHAR(5)	Nein	Nein	Verwendungsart des angegebenen Operators für dieses Vergleichselement
WHEN_EVALUATED	CHAR(3)	Nein	Nein	Kennzeichnet, wann die in diesem Vergleichselement verwendete Unterabfrage ausgewertet wird.
Die folgenden Werte sind möglich:				
<b>Leer</b>	Dieses Vergleichselement enthält keine Unterabfrage.			
<b>EAA</b>	Die in diesem Vergleichselement verwendete Unterabfrage wird bei der Anwendung des Vergleichselement (EAA) ausgewertet. D. h., sie wird bei der Anwendung des Vergleichselements für jede vom angegebenen Operator verarbeiteten Zeile erneut ausgewertet.			
<b>EAO</b>	Die in diesem Vergleichselement verwendete Unterabfrage wird beim Öffnen des Vergleichselements (EAO) ausgewertet. D. h., sie wird für den angegebenen Operator nur einmal erneut ausgewertet, und ihre Ergebnisse werden bei der Anwendung des Vergleichselements für jede Zeile erneut verwendet.			
<b>MUL</b>	Es gibt mehrere Arten von Unterabfragen in diesem Vergleichselement.			
RELOP_TYPE	CHAR(2)	Nein	Nein	Der Vergleichsoperatortyp, der in diesem Vergleichselement verwendet wird

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 38. Die Tabelle EXPLAIN\_PREDICATE (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
SUBQUERY	CHAR(1)	Nein	Nein	Gibt an, ob ein Datenstrom aus einer Unterabfrage für dieses Vergleichselement erforderlich ist. Es können mehrere Datenströme aus Unterabfragen erforderlich sein.  Die folgenden Werte sind möglich:  <b>N</b> Es ist kein Datenstrom aus einer Unterabfrage erforderlich.  <b>Y</b> Ein oder mehrere Datenströme sind aus einer Unterabfrage erforderlich.
FILTER_FACTOR	DOUBLE	Nein	Nein	Der geschätzte Anteil der Zeilen, die durch dieses Vergleichselement qualifiziert wird
PREDICATE_TEXT	CLOB(1M)	Ja	Nein	Der Text des Vergleichselements wie aus der internen Darstellung der SQL-Anweisung erneut erstellt  Null, wenn nicht vorhanden

Tabelle 39. Mögliche Werte für HOW\_APPLIED

Wert	Beschreibung
JOIN	Zum Verknüpfen von Tabellen verwendet
RESID	Als Restvergleichselement ausgewertet
SARG	Wird ausgewertet als ein als Suchargument verwendbares Vergleichselement für Index oder Datenseite
START	Als Startbedingung verwendet
STOP	Als Stoppbedingung verwendet

Tabelle 40. Gültige Werte für RELOP\_TYPE

Wert	Beschreibung
Leerzeichen	Nicht zutreffend
EQ	Gleich
GE	Größer-gleich
GT	Größer als
IN	In Liste
LE	Kleiner-gleich
LK	Ähnlich
LT	Kleiner als
NE	Ungleich
NL	Gleich null
NN	Ungleich null



## Die Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT

Die Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT enthält den Text der SQL-Anweisung, wie sie für die verschiedenen Stufen der EXPLAIN-Informationen existiert. Die ursprüngliche SQL-Anweisung, wie sie vom Benutzer eingegeben wurde, wird in dieser Tabelle zusammen mit der (vom Optimierungsprogramm) zum Auswählen eines Zugriffsplans für die Ausführung der SQL-Anweisung verwendeten Version gespeichert. Die letztere Version hat oft sehr wenig Ähnlichkeit mit dem Original, da sie möglicherweise vom SQL-Compiler umgeschrieben und/oder mit zusätzlichen Vergleichselementen versehen wurde.

Die Definition dieser Tabelle finden Sie in „Tabellendefinition EXPLAIN\_STATEMENT“ auf Seite 606.

Tabelle 41. Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	PK, FK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	PK, FK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	PK, FK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quellendatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	PK, FK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	PK	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist  Gültige Werte: <b>O</b> Originaltext (wie vom Benutzer eingegeben) <b>P</b> PLAN AUSWAHL
STMTNO	INTEGER	Nein	PK	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen. Bei dynamischen EXPLAIN-SQL-Anweisungen wird dieser Wert auf 1 gesetzt. Bei statischen SQL-Anweisungen gleicht dieser Wert dem für die Katalogsicht SYSCAT.STATEMENTS verwendeten Wert.

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 41. Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
SECTNO	INTEGER	Nein	PK	Abschnittsnummer in dem Paket, die diese SQL-Anweisung enthält. Bei dynamischen SQL-Anweisungen EXPLAIN ist dies die Abschnittsnummer, die zum Speichern des Abschnitts für diese Anweisung zur Laufzeit verwendet wird. Bei statischen SQL-Anweisungen gleicht dieser Wert dem für die Katalogsicht SYSCAT.STATEMENTS verwendeten Wert.
QUERYNO	INTEGER	Nein	Nein	Numerische Kennung für eine mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung. Für dynamische SQL-Anweisungen (außer der SQL-Anweisung EXPLAIN), die mit Hilfe von CLP oder CLI angegeben wurden, ist der Standardwert ein sequentiell inkrementierter Wert. Andernfalls ist der Standardwert für statische SQL-Anweisungen der Wert STMTNO und für dynamische SQL-Anweisungen der Wert 1.
QUERYTAG	CHAR(20)	Nein	Nein	Identifizierendes Kennzeichen für jede mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung. Für dynamische SQL-Anweisungen, die mit CLP angegeben wurden (außer der EXPLAIN-SQL-Anweisung), ist der Standardwert 'CLP'. Für dynamische SQL-Anweisungen, die mit CLI angegeben wurden (außer der EXPLAIN-SQL-Anweisung), ist der Standardwert 'CLI'. Andernfalls werden Leerzeichen als Standardwert verwendet.
STATEMENT_TYPE	CHAR(2)	Nein	Nein	Beschreibender Kennsatz für den mit EXPLAIN bearbeiteten Abfragetyp.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>S</b> Auswählen <b>D</b> Löschen <b>DC</b> Löschen bei aktueller Cursorposition <b>I</b> Einfügen <b>U</b> Aktualisieren <b>UC</b> Aktualisieren bei aktueller Cursorposition
UPDATABLE	CHAR(1)	Nein	Nein	Zeigt an, ob diese Anweisung als aktualisierbar angesehen wird. Dies ist besonders wichtig für Anweisungen SELECT, die als potentiell aktualisierbar bestimmt werden können.  Die folgenden Werte sind möglich: <b>' '</b> Nicht zutreffend (leer) <b>N</b> Nein <b>Y</b> Ja

Tabelle 41. Tabelle EXPLAIN\_STATEMENT (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
DELETABLE	CHAR(1)	Nein	Nein	<p>Zeigt an, ob diese Anweisung als löscher angesehen wird. Dies ist besonders wichtig für Anweisungen SELECT, die als potentiell löscher bestimmt werden können.</p> <p>Die folgenden Werte sind möglich:            ' ' Nicht zutreffend (leer)            N Nein            Y Ja</p>
TOTAL_COST	DOUBLE	Nein	Nein	<p>Der geschätzte Gesamtaufwand (in Timerons) der Ausführung des ausgewählten Zugriffsplans für diese Anweisung; der Wert wird auf 0 (null) gesetzt, wenn EXPLAIN_LEVEL 0 ist (ursprünglicher Text), da zu diesem Zeitpunkt kein Zugriffsplan ausgewählt ist.</p>
STATEMENT_TEXT	CLOB(1M)	Nein	Nein	<p>Text oder Teil des Textes der mit EXPLAIN bearbeiteten SQL-Anweisung. Der Text, der für die Planauswahlstufe von EXPLAIN gezeigt wird, wurde aus der internen Darstellung rekonstruiert und ist SQL-ähnlich; das bedeutet, daß nicht garantiert wird, daß die rekonstruierte Anweisung der gültigen SQL-Syntax entspricht.</p>
SNAPSHOT	BLOB(10M)	Ja	Nein	<p>Momentaufnahme der internen Darstellung für diese SQL-Anweisung beim angezeigten Explain_Level.</p> <p>Diese Spalte ist für die Verwendung mit DB2 Visual Explain konzipiert. Die Spalte wird auf null gesetzt, wenn der Wert für EXPLAIN_LEVEL gleich 0 ist (ursprüngliche Anweisung), da zu dem Zeitpunkt, zu dem diese spezifische Version der Anweisung erfaßt wird, kein Zugriffsplan ausgewählt ist.</p>
QUERY_DEGREE	INTEGER	Nein	Nein	<p>Gibt den Grad der partitionsinternen Parallelität zum Zeitpunkt des Aufrufs von EXPLAIN an. Für die Originalanweisung enthält diese Angabe den gesteuerten Grad der partitionsinternen Parallelität. Bei PLAN SELECTION enthält sie den Grad der partitionsinternen Parallelität, der für den zu verwendenden Zugriffsplan generiert wurde.</p>

## EXPLAIN-Tabellen

### Die Tabelle EXPLAIN\_STREAM

Die Tabelle EXPLAIN\_STREAM zeigt den Eingabe- und Ausgabedatenstrom zwischen einzelnen Operatoren und Datenobjekten. Die Datenobjekte selbst werden in der Tabelle EXPLAIN\_OBJECT beschrieben. Die an einem Datenstrom beteiligten Operatoren befinden sich in der Tabelle EXPLAIN\_OPERATOR.

Tabelle 42. Die Tabelle EXPLAIN\_STREAM

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	FK	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	FK	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	FK	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quellendatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	FK	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	FK	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist
STMTNO	INTEGER	Nein	FK	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
SECTNO	INTEGER	Nein	FK	Abschnittsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen
STREAM_ID	INTEGER	Nein	Nein	Eindeutige ID für diesen Datenstrom im angegebenen Operator
SOURCE_TYPE	CHAR(1)	Nein	Nein	Kennzeichnet die Quelle dieses Datenstroms: <b>O</b> Operator <b>D</b> Datenobjekt
SOURCE_ID	SMALLINT	Nein	Nein	Eindeutige ID für den Operator in dieser Abfrage, die die Quelle dieses Datenstroms ist. Wird auf -1 gesetzt, wenn SOURCE_TYPE 'D' ist.
TARGET_TYPE	CHAR(1)	Nein	Nein	Kennzeichnet das Ziel dieses Datenstroms: <b>O</b> Operator <b>D</b> Datenobjekt
TARGET_ID	SMALLINT	Nein	Nein	Eindeutige ID für den Operator in dieser Abfrage, die das Ziel dieses Datenstroms ist. Wird auf -1 gesetzt, wenn TARGET_TYPE 'D' ist.
OBJECT_SCHEMA	VARCHAR(128)	Ja	Nein	Schema, zu dem das betreffende Datenobjekt gehört. Wird auf null gesetzt, wenn SOURCE_TYPE und TARGET_TYPE gleich 'O' sind

Tabelle 42. Die Tabelle EXPLAIN\_STREAM (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
OBJECT_NAME	VARCHAR(128)	Ja	Nein	Name des Objekts, das das Subjekt des Datenstroms ist. Wird auf null gesetzt, wenn SOURCE_TYPE und TARGET_TYPE gleich 'O' sind
STREAM_COUNT	DOUBLE	Nein	Nein	Geschätzte Kardinalität des Datenstroms
COLUMN_COUNT	SMALLINT	Nein	Nein	Anzahl der Spalten im Datenstrom
PREDICATE_ID	INTEGER	Nein	Nein	Wenn dieser Datenstrom Teil einer Unterabfrage für ein Vergleichselement ist, wird hier die Vergleichselement-ID wiedergegeben; andernfalls wird die Spalte auf -1 gesetzt.
COLUMN_NAMES	CLOB(1M)	Ja	Nein	Diese Spalte enthält die Namen und die Informationen zur Reihenfolge der von diesem Datenstrom betroffenen Spalten.  Diese Namen haben folgendes Format: NAME1 (A) +NAME2 (D) +NAME3+NAME4  Dabei gibt (A) eine aufsteigend sortierte Spalte an, (D) gibt eine absteigend sortierte Spalte an, und fehlende Sortierangaben bedeuten, daß die Spalte entweder nicht sortiert oder die Sortierfolge nicht relevant ist.
PMID	SMALLINT	Nein	Nein	ID der Partitionierungszuordnung
SINGLE_NODE	CHAR(5)	Ja	Nein	Gibt an, ob dieser Datenstrom sich auf einer einzigen oder auf mehreren Partitionen befindet:  <b>MULT</b> Auf mehreren Partitionen <b>COOR</b> Auf Koordinatorknoten <b>HASH</b> Weiterleitung durch Hash-Verfahren <b>RID</b> Weiterleitung durch Zeilen-ID <b>FUNC</b> Weiterleitung durch Funktion (PARTITION() oder NODENUMBER()) <b>CORR</b> Weiterleitung durch Korrelationswert  <b>Numerisch</b> Auf vorbestimmten einzigen Knoten gerichtet
PARTITION_COLUMNS	CLOB(64K)	Ja	Nein	Liste der Spalten, über die dieser Datenstrom partitioniert ist

### Die Tabelle ADVISE\_INDEX

Die Tabelle ADVISE\_INDEX zeigt die empfohlenen Indizes.

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 43. Die Tabelle ADVISE\_INDEX

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel?	Beschreibung
EXPLAIN_REQUESTER	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Berechtigungs-ID des Initiators dieser EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_TIME	TIMESTAMP	Nein	Nein	Initialisierungszeitpunkt für die EXPLAIN-Anforderung
SOURCE_NAME	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Name des Pakets, das ausgeführt wurde, als die dynamische Anweisung mit EXPLAIN bearbeitet wurde, oder der Name der Quellendatei, als das statische SQL mit EXPLAIN bearbeitet wurde.
SOURCE_SCHEMA	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Schema oder Qualifikationsmerkmal der Quelle der EXPLAIN-Anforderung
EXPLAIN_LEVEL	CHAR(1)	Nein	Nein	Ebene der EXPLAIN-Informationen, für die diese Zeile relevant ist
STMTNO	INTEGER	Nein	Nein	Anweisungsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
SECTNO	INTEGER	Nein	Nein	Abschnittsnummer im Paket, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen
QUERYNO	INTEGER	Nein	Nein	Numerische Kennung für eine mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung. Für dynamische SQL-Anweisungen (außer der SQL-Anweisung EXPLAIN), die mit Hilfe von CLP oder CLI angegeben wurden, ist der Standardwert ein sequentiell inkrementierter Wert. Andernfalls ist der Standardwert für statische SQL-Anweisungen der Wert STMTNO und für dynamische SQL-Anweisungen der Wert 1.
QUERYTAG	CHAR(20)	Nein	Nein	Identifizierendes Kennzeichen für jede mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung. Für dynamische SQL-Anweisungen, die mit CLP angegeben wurden (außer der EXPLAIN-SQL-Anweisung), ist der Standardwert 'CLP'. Für dynamische SQL-Anweisungen, die mit CLI angegeben wurden (außer der EXPLAIN-SQL-Anweisung), ist der Standardwert 'CLI'. Andernfalls werden Leerzeichen als Standardwert verwendet.
NAME	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Name des Index.
CREATOR	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Qualifikationsmerkmal des Indexnamens.
TBNAME	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Name oder Kurzname der Tabelle, für die der Index definiert ist
TBCREATOR	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Qualifikationsmerkmal des Tabellennamens
COLNAMES	CLOB(64K)	Nein	Nein	Liste mit Spaltennamen.
UNIQUERULE	CHAR(1)	Nein	Nein	Regel zur Eindeutigkeit: D=Gleiche Werte zulässig P=Primärindex U=Nur eindeutige Einträge zulässig

Tabelle 43. Die Tabelle ADVISE\_INDEX (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel?	Beschreibung
COLCOUNT	SMALLINT	Nein	Nein	Anzahl der Spalten im Schlüssel plus Anzahl der INCLUDE-Spalten, wenn vorhanden
IID	SMALLINT	Nein	Nein	Interne Index-ID
NLEAF	INTEGER	Nein	Nein	Anzahl der Blattseiten (Leaf pages); -1, wenn keine statistischen Daten erfaßt wurden.
NLEVELS	SMALLINT	Nein	Nein	Anzahl der Indexstufen; -1, wenn keine statistischen Daten erfaßt wurden.
FULLKEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen vollständigen Schlüsselwerte; -1, wenn keine statistischen Daten erfaßt wurden.
FIRSTKEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen ersten Schlüsselwerte; -1, wenn keine statistischen Daten erfaßt wurden.
CLUSTERRATIO	SMALLINT	Nein	Nein	Grad der Datenclusterbildung bezüglich des Index; -1, wenn keine statistischen Daten erfaßt wurden oder wenn detaillierte statistische Daten zum Index erfaßt wurden (in diesem Fall wird CLUSTERFACTOR verwendet).
CLUSTERFACTOR	DOUBLE	Nein	Nein	Feinere Erfassung des Grades der Clusterbildung oder -1, wenn keine detaillierte Indexstatistik gesammelt wurde oder wenn der Index für einen Kurznamen definiert ist.
USERDEFINED	SMALLINT	Nein	Nein	Vom Benutzer definiert.
SYSTEM_REQUIRED	SMALLINT	Nein	Nein	1, wenn dieser Index für eine Integritätsbedingung über Primärschlüssel oder eindeutige Schlüssel erforderlich ist ODER wenn er der Index für die Objektbezeichnerspalte (OID-Spalte) einer typisierten Tabelle ist. 2, wenn dieser Index für eine Integritätsbedingung über Primärschlüssel oder eindeutige Schlüssel erforderlich ist UND wenn er der Index für die Objektbezeichnerspalte (OID-Spalte) einer typisierten Tabelle ist. Ansonsten 0.
CREATE_TIME	TIMESTAMP	Nein	Nein	Zeitmarke für den Zeitpunkt der Indexerstellung.
STATS_TIME	TIMESTAMP	Ja	Nein	Zeitmarke für den Zeitpunkt der letzten Änderung an den für diesen Index aufgezeichneten Statistikdaten. Null, wenn keine Statistikdaten verfügbar sind.

## EXPLAIN-Tabellen

Tabelle 43. Die Tabelle ADVISE\_INDEX (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel?	Beschreibung
PAGE_FETCH_PAIRS	VARCHAR(254)	Nein	Nein	Eine Liste von Paaren ganzer Zahlen, die in Zeichenform dargestellt sind. Jedes Paar zeigt die Anzahl der Seiten in einem angenommenen Puffer, und die Anzahl der Abrufoperationen für Seiten (Page fetches), die erforderlich wäre, um die Tabelle mit diesem Index unter Verwendung des angenommenen Puffers zu durchsuchen. (Eine Zeichenfolge der Länge 0, wenn keine Daten verfügbar sind.)
REMARKS	VARCHAR(254)	Ja	Nein	Ein Kommentar des Benutzers oder null.
DEFINER	VARCHAR(128)	Nein	Nein	Der Benutzer, der den Index erstellt hat.
CONVERTED	CHAR(1)	Nein	Nein	Zur zukünftigen Verwendung reserviert.
SEQUENTIAL_PAGES	INTEGER	Nein	Nein	Anzahl der Blattseiten (Leaf pages), die sich mit wenigen oder keinen größeren Abständen nach Indexschlüsseln sortiert auf der Platte befinden. (-1, wenn keine statistischen Daten verfügbar sind.)
DENSITY	INTEGER	Nein	Nein	Verhältnis der SEQUENTIAL_PAGES zur Anzahl der Indexseiten ausgedrückt als Prozentwert (ganze Zahl zwischen 0 und 100, -1, wenn keine statistischen Daten verfügbar sind).
FIRST2KEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen Schlüssel in den ersten beiden Spalten des Index (-1, wenn keine statistischen Daten gesammelt werden oder wenn dies nicht zutrifft)
FIRST3KEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen Schlüssel in den ersten drei Spalten des Index (-1, wenn keine statistischen Daten gesammelt werden oder wenn dies nicht zutrifft)
FIRST4KEYCARD	BIGINT	Nein	Nein	Anzahl der eindeutigen Schlüssel in den ersten vier Spalten des Index (-1, wenn keine statistischen Daten gesammelt werden oder wenn dies nicht zutrifft)
PCTFREE	SMALLINT	Nein	Nein	Prozentsatz jeder Indexseite, der beim Erstellen des Index für spätere Einfügungen reserviert wird.
UNIQUE_COLCOUNT	SMALLINT	Nein	Nein	Anzahl der für einen eindeutigen Schlüssel erforderlichen Spalten. Immer <=COLCOUNT. < COLCOUNT nur, wenn INCLUDE-Spalten vorhanden sind. -1, wenn der Index keinen eindeutigen Schlüssel hat (gleiche Werte möglich).
MINPCTUSED	SMALLINT	Nein	Nein	Wenn nicht Null, dann ist die Online-Indexreorganisation aktiviert, und der Wert ist die Schwelle des minimal belegten Speicherbereichs vor dem Mischen der Seiten.
REVERSE_SCANS	CHAR(1)	Nein	Nein	Y=Index unterstützt umgekehrtes Durchsuchen N=Index unterstützt nicht umgekehrtes Durchsuchen



Tabelle 43. Die Tabelle ADVISE\_INDEX (Forts.)

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
USE_INDEX	CHAR(1)	Ja	Nein	Y=Index empfohlen oder ausgewertet N=Index wird nicht empfohlen
CREATION_TEXT	CLOB(1M)	Nein	Nein	Die zum Erstellen des Index verwendete SQL-Anweisung.
PACKED_DESC	BLOB(20M)	Ja	Nein	Interne Beschreibung der Tabelle.

## Die Tabelle ADVISE\_WORKLOAD

Die Tabelle ADVISE\_WORKLOAD zeigt die Anweisung, die die Auslastung bildet. Weitere Einzelheiten zur Auslastung finden Sie im Handbuch *Systemverwaltung: Optimierung*.

Tabelle 44. Die Tabelle ADVISE\_WORKLOAD

Spaltenname	Datentyp	Nullwert?	Schlüssel	Beschreibung
WORKLOAD_NAME	CHAR(128)	Nein	Nein	Name der Objektgruppe von SQL-Anweisungen (Auslastung), zu der diese Anweisung gehört.
STATEMENT_NO	INTEGER	Nein	Nein	Anweisungsnummer in der Auslastung, auf die sich diese EXPLAIN-Informationen beziehen.
STATEMENT_TEXT	CLOB(1M)	Nein	Nein	Inhalt der SQL-Anweisung.
STATEMENT_TAG	VARCHAR(256)	Nein	Nein	Identifizierendes Kennzeichen für jede mit EXPLAIN bearbeitete SQL-Anweisung.
FREQUENCY	INTEGER	Nein	Nein	Gibt an, wie oft diese Anweisung in der Auslastung erscheint.
IMPORTANCE	DOUBLE	Nein	Nein	Wichtigkeit der Anweisung.
COST_BEFORE	DOUBLE	Ja	Nein	Der Aufwand (in Timerons) der Abfrage, wenn die empfohlenen Indizes nicht erstellt werden.
COST_AFTER	DOUBLE	Ja	Nein	Der Aufwand (in Timerons) der Abfrage, wenn die empfohlenen Indizes erstellt werden.

## Tabellendefinitionen für EXPLAIN-Tabellen

Die EXPLAIN-Tabellen müssen erstellt werden, bevor EXPLAIN aufgerufen werden kann. Die folgenden Definitionen geben an, wie die erforderlichen EXPLAIN-Tabellen erstellt werden können:

- „Tabellendefinition EXPLAIN\_ARGUMENT“ auf Seite 601
- „Tabellendefinition EXPLAIN\_INSTANCE“ auf Seite 602
- „Tabellendefinition EXPLAIN\_OBJECT“ auf Seite 603
- „Tabellendefinition EXPLAIN\_OPERATOR“ auf Seite 604
- „Tabellendefinition EXPLAIN\_PREDICATE“ auf Seite 605
- „Tabellendefinition EXPLAIN\_STATEMENT“ auf Seite 606
- „Tabellendefinition EXPLAIN\_STREAM“ auf Seite 607

## EXPLAIN-Tabellen

- „Tabellendefinition ADVISE\_INDEX“ auf Seite 608
- „Tabellendefinition ADVISE\_WORKLOAD“ auf Seite 610

Erstellen Sie diese Tabellen alternativ mit der Beispieleingabeprozedur des Befehlszeilenprozessors, die sich in der Datei EXPLAIN.DDL im Unterverzeichnis 'misc' des Verzeichnisses 'sqllib' befindet. Stellen Sie die Verbindung zu der Datenbank her, in der die EXPLAIN-Tabellen benötigt werden. Geben Sie dann den Befehl `db2 -tf EXPLAIN.DDL` ein, um die Tabellen zu erstellen.

## Tabellendefinition EXPLAIN\_ARGUMENT

```

CREATE TABLE EXPLAIN_ARGUMENT ( EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,
EXPLAIN_TIME          TIMESTAMP      NOT NULL,
SOURCE_NAME          VARCHAR(128) NOT NULL,
SOURCE_SCHEMA       VARCHAR(128) NOT NULL,
EXPLAIN_LEVEL       CHAR(1)      NOT NULL,
STMTNO              INTEGER      NOT NULL,
SECTNO              INTEGER      NOT NULL,
OPERATOR_ID         INTEGER      NOT NULL,
ARGUMENT_TYPE       CHAR(8)      NOT NULL,
ARGUMENT_VALUE      VARCHAR(1024) NOT NULL,
LONG_ARGUMENT_VALUE CLOB(1M)     NOT LOGGED,
FOREIGN KEY (EXPLAIN_REQUESTER,
EXPLAIN_TIME,
SOURCE_NAME,
SOURCE_SCHEMA,
EXPLAIN_LEVEL,
STMTNO,
SECTNO)
REFERENCES EXPLAIN_STATEMENT
ON DELETE CASCADE )

```

## EXPLAIN-Tabellen

### Tabellendefinition EXPLAIN\_INSTANCE

```
CREATE TABLE EXPLAIN_INSTANCE ( EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,  
                                EXPLAIN_TIME      TIMESTAMP   NOT NULL,  
                                SOURCE_NAME       VARCHAR(128) NOT NULL,  
                                SOURCE_SCHEMA     VARCHAR(128) NOT NULL,  
                                EXPLAIN_OPTION    CHAR(1)     NOT NULL,  
                                SNAPSHOT_TAKEN   CHAR(1)     NOT NULL,  
                                DB2_VERSION     CHAR(7)     NOT NULL,  
                                SQL_TYPE        CHAR(1)     NOT NULL,  
                                QUERYOPT        INTEGER     NOT NULL,  
                                BLOCK           CHAR(1)     NOT NULL,  
                                ISOLATION       CHAR(2)     NOT NULL,  
                                BUFFPAGE       INTEGER     NOT NULL,  
                                AVG_APPLS      INTEGER     NOT NULL,  
                                SORTHEAP       INTEGER     NOT NULL,  
                                LOCKLIST       INTEGER     NOT NULL,  
                                MAXLOCKS       SMALLINT   NOT NULL,  
                                LOCKS_AVAIL    INTEGER     NOT NULL,  
                                CPU_SPEED      DOUBLE     NOT NULL,  
                                REMARKS        VARCHAR(254),  
                                DBHEAP        INTEGER     NOT NULL,  
                                COMM_SPEED    DOUBLE     NOT NULL,  
                                PARALLELISM   CHAR(2)     NOT NULL,  
                                DATAJOINER   CHAR(1)     NOT NULL,  
                                PRIMARY KEY (EXPLAIN_REQUESTER,  
                                             EXPLAIN_TIME,  
                                             SOURCE_NAME,  
                                             SOURCE_SCHEMA))
```

## Tabellendefinition EXPLAIN\_OBJECT

```

CREATE TABLE EXPLAIN_OBJECT ( EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,
                                EXPLAIN_TIME      TIMESTAMP    NOT NULL,
                                SOURCE_NAME       VARCHAR(128) NOT NULL,
                                SOURCE_SCHEMA    VARCHAR(128) NOT NULL,
                                EXPLAIN_LEVEL    CHAR(1)      NOT NULL,
                                STMTNO          INTEGER    NOT NULL,
                                SECTNO         INTEGER    NOT NULL,
                                OBJECT_SCHEMA   VARCHAR(128) NOT NULL,
                                OBJECT_NAME     VARCHAR(128) NOT NULL,
                                OBJECT_TYPE     CHAR(2)     NOT NULL,
                                CREATE_TIME     TIMESTAMP,
                                STATISTICS_TIME TIMESTAMP,
                                COLUMN_COUNT    SMALLINT    NOT NULL,
                                ROW_COUNT      INTEGER    NOT NULL,
                                WIDTH          INTEGER    NOT NULL,
                                PAGES          INTEGER    NOT NULL,
                                DISTINCT       CHAR(1)   NOT NULL,
                                TABLESPACE_NAME VARCHAR(128),
                                OVERHEAD       DOUBLE     NOT NULL,
                                TRANSFER_RATE  DOUBLE     NOT NULL,
                                PREFETCHSIZE  INTEGER    NOT NULL,
                                EXTENTSIZE    INTEGER    NOT NULL,
                                CLUSTER       DOUBLE     NOT NULL,
                                NLEAF         INTEGER    NOT NULL,
                                NLEVELS      INTEGER    NOT NULL,
                                FULLKEYCARD   BIGINT     NOT NULL,
                                OVERFLOW      INTEGER    NOT NULL,
                                FIRSTKEYCARD  BIGINT     NOT NULL,
                                FIRST2KEYCARD BIGINT     NOT NULL,
                                FIRST3KEYCARD BIGINT     NOT NULL,
                                FIRST4KEYCARD BIGINT     NOT NULL,
                                SEQUENTIAL_PAGES INTEGER    NOT NULL,
                                DENSITY       INTEGER    NOT NULL,
                                FOREIGN KEY (EXPLAIN_REQUESTER,
                                             EXPLAIN_TIME,
                                             SOURCE_NAME,
                                             SOURCE_SCHEMA,
                                             EXPLAIN_LEVEL,
                                             STMTNO,
                                             SECTNO)
                                REFERENCES EXPLAIN_STATEMENT
                                ON DELETE CASCADE )

```

## EXPLAIN-Tabellen

### Tabellendefinition EXPLAIN\_OPERATOR

```
CREATE TABLE EXPLAIN_OPERATOR ( EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,  
                                EXPLAIN_TIME        TIMESTAMP    NOT NULL,  
                                SOURCE_NAME         VARCHAR(128) NOT NULL,  
                                SOURCE_SCHEMA       VARCHAR(128) NOT NULL,  
                                EXPLAIN_LEVEL       CHAR(1)      NOT NULL,  
                                STMTNO             INTEGER     NOT NULL,  
                                SECTNO             INTEGER     NOT NULL,  
                                OPERATOR_ID        INTEGER     NOT NULL,  
                                OPERATOR_TYPE      CHAR(6)     NOT NULL,  
                                TOTAL_COST         DOUBLE     NOT NULL,  
                                IO_COST           DOUBLE     NOT NULL,  
                                CPU_COST          DOUBLE     NOT NULL,  
                                FIRST_ROW_COST     DOUBLE     NOT NULL,  
                                RE_TOTAL_COST      DOUBLE     NOT NULL,  
                                RE_IO_COST        DOUBLE     NOT NULL,  
                                RE_CPU_COST       DOUBLE     NOT NULL,  
                                COMM_COST         DOUBLE     NOT NULL,  
                                FIRST_COMM_COST    DOUBLE     NOT NULL,  
                                REMOTE_TOTAL_COST  DOUBLE     NOT NULL,  
                                REMOTE_COMM_COST   DOUBLE     NOT NULL,  
                                FOREIGN KEY (EXPLAIN_REQUESTER,  
                                             EXPLAIN_TIME,  
                                             SOURCE_NAME,  
                                             SOURCE_SCHEMA,  
                                             EXPLAIN_LEVEL,  
                                             STMTNO,  
                                             SECTNO)  
                                REFERENCES EXPLAIN_STATEMENT  
                                ON DELETE CASCADE )
```

## Tabellendefinition EXPLAIN\_PREDICATE

```

CREATE TABLE EXPLAIN_PREDICATE (
    EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,
    EXPLAIN_TIME       TIMESTAMP   NOT NULL,
    SOURCE_NAME        VARCHAR(128) NOT NULL,
    SOURCE_SCHEMA      VARCHAR(128) NOT NULL,
    EXPLAIN_LEVEL     CHAR(1)      NOT NULL,
    STMTNO             INTEGER      NOT NULL,
    SECTNO             INTEGER      NOT NULL,
    OPERATOR_ID        INTEGER      NOT NULL,
    PREDICATE_ID       INTEGER      NOT NULL,
    HOW_APPLIED        CHAR(5)      NOT NULL,
    WHEN_EVALUATED     CHAR(3)      NOT NULL,
    RELOP_TYPE         CHAR(2)      NOT NULL,
    SUBQUERY           CHAR(1)      NOT NULL,
    FILTER_FACTOR       DOUBLE      NOT NULL,
    PREDICATE_TEXT     CLOB(1M)     NOT LOGGED,
    FOREIGN KEY (EXPLAIN_REQUESTER,
                EXPLAIN_TIME,
                SOURCE_NAME,
                SOURCE_SCHEMA,
                EXPLAIN_LEVEL,
                STMTNO,
                SECTNO)
    REFERENCES EXPLAIN_STATEMENT
    ON DELETE CASCADE )

```

## EXPLAIN-Tabellen

### Tabellendefinition EXPLAIN\_STATEMENT

```
CREATE TABLE EXPLAIN_STATEMENT ( EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,  
EXPLAIN_TIME          TIMESTAMP    NOT NULL,  
SOURCE_NAME          VARCHAR(128) NOT NULL,  
SOURCE_SCHEMA       VARCHAR(128) NOT NULL,  
EXPLAIN_LEVEL       CHAR(1)      NOT NULL,  
STMTNO              INTEGER      NOT NULL,  
SECTNO              INTEGER      NOT NULL,  
QUERYNO             INTEGER      NOT NULL,  
QUERYTAG            CHAR(20)     NOT NULL,  
STATEMENT_TYPE      CHAR(2)     NOT NULL,  
UPDATABLE           CHAR(1)     NOT NULL,  
DELETABLE           CHAR(1)     NOT NULL,  
TOTAL_COST          DOUBLE       NOT NULL,  
STATEMENT_TEXT      CLOB(1M)    NOT NULL  
                                NOT LOGGED,  
SNAPSHOT            BLOB(10M)   NOT LOGGED,  
QUERY_DEGREE        INTEGER     NOT NULL,  
PRIMARY KEY (EXPLAIN_REQUESTER,  
EXPLAIN_TIME,  
SOURCE_NAME,  
SOURCE_SCHEMA,  
EXPLAIN_LEVEL,  
STMTNO,  
SECTNO),  
FOREIGN KEY (EXPLAIN_REQUESTER,  
EXPLAIN_TIME,  
SOURCE_NAME,  
SOURCE_SCHEMA)  
REFERENCES EXPLAIN_INSTANCE  
ON DELETE CASCADE )
```



## Tabellendefinition EXPLAIN\_STREAM

```

CREATE TABLE EXPLAIN_STREAM (
    EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL,
    EXPLAIN_TIME       TIMESTAMP   NOT NULL,
    SOURCE_NAME        VARCHAR(128) NOT NULL,
    SOURCE_SCHEMA      VARCHAR(128) NOT NULL,
    EXPLAIN_LEVEL      CHAR(1)      NOT NULL,
    STMTNO             INTEGER       NOT NULL,
    SECTNO             INTEGER       NOT NULL,
    STREAM_ID          INTEGER       NOT NULL,
    SOURCE_TYPE         CHAR(1)       NOT NULL,
    SOURCE_ID           SMALLINT      NOT NULL,
    TARGET_TYPE        CHAR(1)       NOT NULL,
    TARGET_ID           SMALLINT      NOT NULL,
    OBJECT_SCHEMA      VARCHAR(128),
    OBJECT_NAME        VARCHAR(128),
    STREAM_COUNT        DOUBLE        NOT NULL,
    COLUMN_COUNT        SMALLINT      NOT NULL,
    PREDICATE_ID        INTEGER       NOT NULL,
    COLUMN_NAMES        CLOB(1M)     NOT LOGGED,
    PMID               SMALLINT      NOT NULL,
    SINGLE_NODE         CHAR(5),
    PARTITION_COLUMNS  CLOB(64K)     NOT LOGGED,
    FOREIGN KEY (EXPLAIN_REQUESTER,
                 EXPLAIN_TIME,
                 SOURCE_NAME,
                 SOURCE_SCHEMA,
                 EXPLAIN_LEVEL,
                 STMTNO,
                 SECTNO)
    REFERENCES EXPLAIN_STATEMENT
    ON DELETE CASCADE )

```

## EXPLAIN-Tabellen

### Tabellendefinition ADVISE\_INDEX

```
CREATE TABLE ADVISE_INDEX (EXPLAIN_REQUESTER VARCHAR(128) NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            EXPLAIN_TIME      TIMESTAMP    NOT NULL
                            WITH DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
                            SOURCE_NAME       VARCHAR(128) NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            SOURCE_SCHEMA     VARCHAR(128) NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            EXPLAIN_LEVEL     CHAR(1)      NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            STMTNO           INTEGER      NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            SECTNO          INTEGER      NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            QUERYNO         INTEGER      NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            QUERYTAG        CHAR(20)     NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            NAME             VARCHAR(128) NOT NULL,
                            CREATOR        VARCHAR(128) NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            TBNAME          VARCHAR(128) NOT NULL,
                            TBCREATOR      VARCHAR(128) NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            COLNAMES       CLOB(64K)    NOT NULL,
                            UNIQUERULE     CHAR(1)      NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            COLCOUNT     SMALLINT     NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            IID            SMALLINT     NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            NLEAF          INTEGER      NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            NLEVELS       SMALLINT     NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            FIRSTKEYCARD  BIGINT       NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            FULLKEYCARD   BIGINT       NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            CLUSTERRATIO  SMALLINT     NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            CLUSTERFACTOR DOUBLE       NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            USERDEFINED   SMALLINT     NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            SYSTEM_REQUIRED SMALLINT     NOT NULL
                            WITH DEFAULT 0,
                            CREATE_TIME    TIMESTAMP    NOT NULL
                            WITH DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
                            STATS_TIME     TIMESTAMP
                            WITH DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
                            PAGE_FETCH_PAIRS VARCHAR(254) NOT NULL
                            WITH DEFAULT '',
                            REMARKS       VARCHAR(254)
```

## EXPLAIN-Tabellen

DEFINER	WITH DEFAULT '', VARCHAR(128) NOT NULL
CONVERTED	WITH DEFAULT '', CHAR(1) NOT NULL
SEQUENTIAL_PAGES	WITH DEFAULT '', INTEGER NOT NULL
DENSITY	WITH DEFAULT 0, INTEGER NOT NULL
FIRST2KEYCARD	WITH DEFAULT 0, BIGINT NOT NULL
FIRST3KEYCARD	WITH DEFAULT 0, BIGINT NOT NULL
FIRST4KEYCARD	WITH DEFAULT 0, BIGINT NOT NULL
PCTFREE	WITH DEFAULT 0, SMALLINT NOT NULL
UNIQUE_COLCOUNT	WITH DEFAULT -1, SMALLINT NOT NULL
MINPCTUSED	WITH DEFAULT -1, SMALLINT NOT NULL
REVERSE_SCANS	WITH DEFAULT 0, CHAR(1) NOT NULL
USE_INDEX	WITH DEFAULT 'N', CHAR(1),
CREATION_TEXT	CHAR(1), CLOB(1M) NOT NULL
PACKED_DESC	NOT LOGGED WITH DEFAULT '', BLOB(1M) NOT LOGGED)

## EXPLAIN-Tabellen

### Tabellendefinition ADVISE\_WORKLOAD

```
CREATE TABLE ADVISE_WORKLOAD (WORKLOAD_NAME CHAR(128) NOT NULL
                                WITH DEFAULT 'WK0',
                                STATEMENT_NO INTEGER NOT NULL
                                WITH DEFAULT 1,
                                STATEMENT_TEXT CLOB(1M) NOT NULL NOT LOGGED,
                                STATEMENT_TAG VARCHAR(256) NOT NULL
                                WITH DEFAULT '',
                                FREQUENCY INTEGER NOT NULL
                                WITH DEFAULT 1,
                                IMPORTANCE DOUBLE NOT NULL
                                WITH DEFAULT 1,
                                COST_BEFORE DOUBLE,
                                COST_AFTER DOUBLE)
```

---

## Anhang C. EXPLAIN-Programme (SQL)

Das Tool **db2expln** beschreibt den Zugriffsplan, der für statische SQL-Anweisungen in den Paketen ausgewählt wurde, die in den Systemkatalogtabellen gespeichert werden. Mit diesem Tool kann eine schnelle Beschreibung des ausgewählten Zugriffsplans für Pakete angefordert werden, für die keine EXPLAIN-Daten beim Binden erfaßt wurden.

Das Tool **dynexpln** beschreibt den Zugriffsplan, der für dynamische Anweisungen ausgewählt wurde. Es erstellt ein statisches Paket für die Anweisungen und verwendet dann das Tool **db2expln**, um sie zu beschreiben.

Sie können diese EXPLAIN-Tools verwenden, um sich einen Einblick in den für eine bestimmte SQL-Anweisung ausgewählten Plan zu verschaffen. Sie können aber auch die integrierte EXPLAIN-Einrichtung („Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239) zusammen mit Visual Explain verwenden, wenn Sie eine Beschreibung für den für eine bestimmte SQL-Anweisung ausgewählten Zugriffsplan erhalten möchten. Mit der EXPLAIN-Einrichtung können sowohl dynamische als auch statische SQL-Anweisungen bearbeitet werden. Ein Unterschied zu den EXPLAIN-Tools besteht darin, daß mit Visual Explain die EXPLAIN-Informationen in einem grafischen Format dargestellt werden. Ansonsten ist die Detaillierungsebene beider Methoden gleichwertig.

Damit Sie die Ausgabe von `db2expln` und `dynexpln` optimal verwenden können, müssen Sie mit folgenden Punkten vertraut sein:

- Die verschiedenen unterstützten SQL-Anweisungen und die für diese Anweisungen verwendete Terminologie (z. B. Vergleichselemente in einer Anweisung `SELECT`).
- Der Zweck eines Pakets (Zugriffsplans). (Siehe „Datenzugriffskonzepte und Optimierung“ auf Seite 180.)
- Der Zweck und Inhalt der Systemkatalogtabellen. (Diese Informationen finden Sie im Handbuch *SQL Reference*.)
- Weitere Konzepte, die in „Teil 2. Optimieren der Anwendungsleistung“ auf Seite 45 beschrieben werden.

Unter folgenden Themen finden Sie Informationen über `db2expln` und `dynexpln`:

- Ausführen von `db2expln` und `dynexpln`
- Syntax und Parameter für `db2expln`
- Hinweise zur Verwendung von `db2expln`

- Syntax und Parameter für `dynexpln`
- Hinweise zur Verwendung von `dynexpln`
- Beschreibung der Ausgabe von `db2expln` und `dynexpln`
- Beispiele für die Ausgabe von `db2expln` und `dynexpln`.

---

## Ausführen von `db2expln` und `dynexpln`

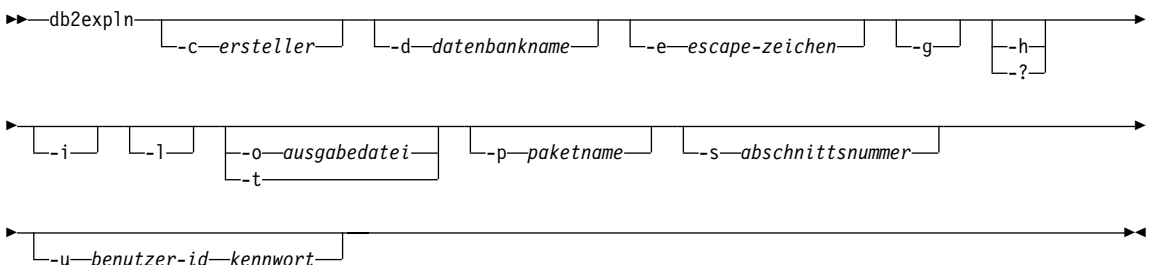
Die EXPLAIN-Programme (`db2expln` und `dynexpln`) befinden sich im Unterverzeichnis `misc` des Verzeichnisses `sql1lib` für Ihr Exemplar. Wenn sich `db2expln` und `dynexpln` nicht in Ihrem aktuellen Verzeichnis befinden, müssen sie sich in einem Verzeichnis befinden, das in Ihrer Umgebungsvariablen `PATH` definiert ist.

Das Programm `db2expln` stellt eine Verbindung zu einer Datenbank her und bindet sich mit Hilfe der Datei `db2expln.bnd` an die Datenbank, wenn zum ersten Mal auf die Datenbank zugegriffen wird. Die Datei `db2expln.bnd` befindet sich im Unterverzeichnis `bnd` Ihres Verzeichnisses `sql1lib`.

Zum Ausführen von `db2expln` müssen Sie über das Zugriffsrecht `SELECT` für die Systemkatalogsichten sowie über die Ausführungsberechtigung (`EXECUTE`) für das `db2expln`-Paket verfügen. Für die Ausführung von `dynexpln` benötigen Sie die Berechtigung `BINDADD` für die Datenbank sowie alle Zugriffsrechte für die SQL-Anweisungen, die vom EXPLAIN-Programm bearbeitet werden. (Wenn Sie über `SYSADM`- oder `DBADM`-Berechtigung verfügen, haben Sie automatisch alle erforderlichen Berechtigungsstufen.)

---

## Syntax und Parameter für `db2expln`



Dabei gilt folgendes:

### **-c ersteller**

Die Benutzer-ID des Paketerstellers

Wenn Sie diese Option nicht angeben, werden Sie vom Programm zur Eingabe der entsprechenden Informationen aufgefordert.

Sie können zur Angabe des Namens des Erstellers die Platzhalterzeichen Prozentzeichen (%) und Unterstreichungszeichen ( ) verwenden, die in einem Vergleichselement LIKE benutzt werden können.

**-d datenbankname**

Der Name der Datenbank, die die mit EXPLAIN zu bearbeitenden Pakete enthält

Wenn Sie diese Option nicht angeben, werden Sie vom Programm zur Eingabe der entsprechenden Informationen aufgefordert.

**-e escape-zeichen**

Dient zur Angabe des Zeichens, das als Escape-Zeichen und nicht als Platzhalterzeichen zu interpretieren ist.

Beispiel: Der db2expln-Befehl zur Bearbeitung des Pakets TESTID.CALC% lautet db2expln -c TESTID -p CALC%. Mit diesem Befehl würden jedoch auch alle anderen Pläne, die mit CALC beginnen, von EXPLAIN bearbeitet. Wenn in diesem Fall nur das Paket TESTID.CALC% bearbeitet werden soll, muß das Escape-Zeichen verwendet werden. Der Befehl könnte dann wie folgt geändert werden: db2expln -c TESTID -e | -p CALC|%. Sie definieren zunächst das Zeichen | als Escape-Zeichen, so daß anschließend |% als % interpretiert wird.

- g** Anzeigen der Plandiagramme des Optimierungsprogramms. Jeder Abschnitt wird untersucht, und das ursprüngliche Plandiagramm des Optimierungsprogramms (wie von Visual Explain dargestellt) wird erstellt. Beachten Sie, daß das generierte Diagramm eventuell nicht mit dem ursprünglichen Plan übereinstimmt.

**-h oder -?**

Abrufen eines Hilfetextes zu den Eingabeparametern. Bei Angabe dieser Option werden alle anderen Optionen außer Kraft gesetzt.

- i** Anzeigen der Operator-IDs im mit EXPLAIN bearbeiteten Plan. Die Operator-IDs ermöglichen das Abgleichen der Ausgabe von db2expln mit der Ausgabe der EXPLAIN-Einrichtung.

- l** Wenn diese Option angegeben wird, kann der Paketname entweder in Kleinbuchstaben oder in gemischter Groß-/Kleinschreibung angegeben werden. Wenn die Option -l nicht angegeben wird, wird der Paketname in Großbuchstaben umgesetzt.

**-o ausgabedatei**

Der Name der Datei, in die db2expln die Ergebnisse schreibt

Wenn Sie -o ohne einen Dateinamen angeben, werden Sie aufgefordert, einen Dateinamen einzugeben. Der Standarddateiname ist db2expln.out.

**-p paketname**

Der Name des mit EXPLAIN zu bearbeitenden Pakets

Wenn Sie diese Option nicht angeben, werden Sie vom Programm zur Eingabe der entsprechenden Informationen aufgefordert.

Sie können zur Angabe des Paketnamens die Platzhalterzeichen Prozentzeichen (%) und Unterstreichungszeichen (\_) verwenden, die in einem Vergleichselement LIKE benutzt werden können.

**-s abschnittsnummer**

Die Nummer des Abschnitts innerhalb des Pakets, der mit EXPLAIN bearbeitet werden soll. Wenn alle Abschnitte im Paket bearbeitet werden sollen, kann die Nummer 0 angegeben werden. Wenn die Argumente für den Paketersteller (-c) oder Paketnamen (-p) erkennen lassen, daß mehrere Pakete und daher auch mehrere Abschnitte bearbeitet werden, wird der Wert für den Abschnitt, falls ein solcher angegeben wurde, mit Null (0) überschrieben.

Wenn Sie diese Option nicht angeben, werden Sie vom Programm zur Eingabe der entsprechenden Informationen aufgefordert.

Abschnittsnummern können durch Abfragen des Systemkatalogs SYSCAT.STATEMENTS ermittelt werden (eine Beschreibung der Systemkatalogtabellen finden Sie in *SQL Reference*).

**-t** Die Ausgabe wird an den Terminal geleitet.

Wenn -o oder -t nicht angegeben wird, werden Sie zur Eingabe eines Dateinamens aufgefordert; standardmäßig wird die Ausgabe am Terminal angezeigt.

**-u benutzer-id kennwort**

Mit dieser Option werden eine Benutzer-ID und ein Kennwort für die Verbindung zu einer Datenbank angegeben.

Sowohl die Benutzer-ID als auch das Kennwort müssen gemäß den Namenskonventionen gültig sein und von der Datenbank erkannt werden.

Einige der in der obigen Tabelle aufgeführten Markierungen können eine besondere Bedeutung für Ihr Betriebssystem haben und infolgedessen in der Befehlszeile für den Befehl db2expln nicht richtig interpretiert werden. Diese Zeichen können jedoch möglicherweise eingegeben werden, wenn ihnen ein Escape-Zeichen vorangestellt wird. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem Betriebssystem.

Hilfenachrichten und Nachrichten zum Anfangsstatus, die von db2expln erstellt werden, werden an die Standardausgabeeinheit geleitet. Alle Dialognachrichten und anderen Statusnachrichten, die durch das EXPLAIN-



Programm erzeugt werden, werden an die Standardausgabeeinheit für Fehler geleitet. EXPLAIN-Text wird je nach der gewählten Ausgabeoption an die Standardausgabeeinheit oder in eine Datei geleitet.

Über die Optionen **-p** und **-c** können mehrere Pläne durch einen Programmaufruf bearbeitet werden, indem Zeichenfolgekonstanten für Pakete und Ersteller mit LIKE-Mustern angegeben werden. Das Unterstreichungszeichen (  ) kann also als Platzhalterzeichen für ein Zeichen und das Prozentzeichen (%) als Platzhalterzeichen für null oder mehr Zeichen verwendet werden.

Wenn zum Beispiel alle Abschnitte für alle Pakete in der Datenbank SAMPLE bearbeitet und die Ergebnisse in der Datei **my.exp** gespeichert werden sollen, geben Sie folgendes ein:

```
db2expln -d SAMPLE -p % -c % -s 0 -o my.exp
```

---

## Hinweise zur Verwendung von db2expln

Es folgen einige allgemeine Nachrichten, die db2expln ausgeben kann:

- No packages found for database <datenbank>, package pattern: <ersteller>.<paket>.  
Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn keine Pakete in der Datenbank gefunden wurden, die dem angegebenen Muster entsprechen.
- Bind messages can be found in db2expln.msg  
Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn das Binden von db2expln.bnd nicht erfolgreich war. Weitere Informationen über die aufgetretenen Fehler finden Sie in der Datei db2expln.msg im aktuellen Verzeichnis.
- Section number overridden to 0 for potential multiple packages.  
Die Nachricht, daß die Abschnittsnummer mit 0 überschrieben wurde, wird in der Ausgabe angezeigt, wenn von db2expln mehrere Pakete bearbeitet werden können. Diese Aktion wird ausgeführt, wenn eines der Platzhalterzeichen in den Eingabeargumenten für Pakete oder Ersteller verwendet wird.
- No static sections qualify from package.  
Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn das angegebene Paket nur dynamische SQL-Anweisungen enthält, was bedeutet, daß keine statischen Abschnitte existieren.
- Database <datenbank>, package <ersteller>.<paket> is not valid. Rebind and then rerun db2expln.  
Die Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn das angegebene Paket momentan ungültig ist. Führen Sie, wie in der Nachricht angegeben, den

Befehl BIND oder REBIND für den Plan neu aus, um erneut ein gültiges Paket in der Datenbank zu erstellen, und wiederholen Sie anschließend db2expln.

- Section not processed: Produced by unsupported release.

Diese Nachricht wird ebenfalls in der Ausgabe angezeigt, wenn der momentan bearbeitete Abschnitt durch ein DB2-Release erstellt wurde, das von der vorliegenden Version von db2expln nicht unterstützt wird. Verwenden Sie in diesem Fall die Kopie von db2expln aus dem DB2-Release, das den Abschnitt erstellt hat.

**Von der Ausgabe ausgeschlossene SQL-Anweisungen:** Die folgenden Anweisungen werden von EXPLAIN nicht bearbeitet:

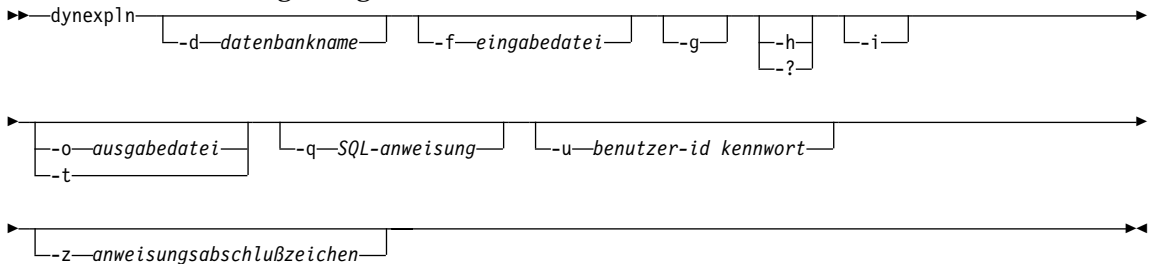
- BEGIN/END DECLARE SECTION
- BEGIN/END COMPOUND
- INCLUDE
- WHENEVER
- COMMIT und ROLLBACK
- CONNECT
- OPEN Cursor
- FETCH
- CLOSE Cursor
- PREPARE
- EXECUTE
- EXECUTE IMMEDIATE
- DESCRIBE
- Dynamisches DECLARE CURSOR
- SQL-Steueranweisungen

Jede Unteranweisung innerhalb einer Compound-SQL-Anweisung kann über einen eigenen Abschnitt verfügen, der von **db2expln** bearbeitet werden kann.

---

## Syntax und Parameter für dynexpln

Dabei gilt folgendes:



### **-d datenbankname**

Der Name der Datenbank, die die mit EXPLAIN zu bearbeitenden Pakete enthält

Wenn Sie diese Option nicht angeben, werden Sie vom Programm zur Eingabe der entsprechenden Informationen aufgefordert.

### **-f eingabedatei**

Der Name der Datei, die die mit EXPLAIN zu bearbeitenden SQL-Anweisungen enthält.

Sofern Sie die Option `(-e)` für das Abschlußzeichen nicht verwenden, sollte in jeder Zeile der Datei nur eine SQL-Anweisung enthalten sein. SQL-Kommentare können in die Datei geschrieben werden. Ein SQL-Kommentar beginnt mit `--` und geht bis zum Ende der Zeile.

**-g** Anzeigen der Plandiagramme des Optimierungsprogramms. Jeder Abschnitt wird untersucht, und das ursprüngliche Plandiagramm des Optimierungsprogramms (wie von Visual Explain dargestellt) wird erstellt. Beachten Sie, daß das generierte Diagramm eventuell nicht mit dem ursprünglichen Plan übereinstimmt.

### **-h oder -?**

Abrufen eines Hilfetextes zu den Eingabeparametern. Bei Angabe dieser Option werden alle anderen Optionen außer Kraft gesetzt.

**-i** Anzeigen der Operator-IDs im mit EXPLAIN bearbeiteten Plan. Die Operator-IDs ermöglichen das Abgleichen der Ausgabe von `db2expln` mit der Ausgabe der EXPLAIN-Einrichtung.

### **-o ausgabedatei**

Der Name der Datei, in die `db2expln` die Ergebnisse schreibt

### **-q SQL-anweisung**

Die SQL-Anweisung, die mit EXPLAIN bearbeitet werden soll.

Wenn Sie diese Option bzw. den wahlfreien Parameter (-f) für die Eingabedatei nicht angeben, werden Sie vom Programm zur Eingabe der zu bearbeitenden SQL-Anweisung aufgefordert.

Wenn Sie sowohl diese Option als auch den wahlfreien Parameter (-f) für die Eingabedatei angeben, beschreibt `dynexpln` zunächst die Anweisungen, die durch die SQL-Anweisungsoption (-s) angegeben wurden, und anschließend die Anweisungen in der Eingabedatei (-f).

**-t** Die Ausgabe wird an das Terminal geleitet.

Wenn sowohl die Ausgabeoption (-o) als auch die Option -t angegeben werden, wird die Ausgabe an den Terminal geleitet.

Wenn weder die Option für die Ausgabedatei (-o) noch die Option -t angegeben werden, werden Sie zur Eingabe eines Dateinamens aufgefordert, wobei die Standardoption die Anzeige der Ausgabe am Terminal ist.

**-u benutzer-id kennwort**

Mit dieser Option werden eine Benutzer-ID und ein Kennwort für die Verbindung zu einer Datenbank angegeben.

Sowohl die Benutzer-ID als auch das Kennwort müssen gemäß den Namenskonventionen gültig sein und von der Datenbank erkannt werden.

**-z anweisungsabschlußzeichen**

Das Zeichen, das dazu verwendet wird, das Ende einer SQL-Anweisung anzuzeigen.

Standardmäßig wird kein Anweisungsabschlußzeichen verwendet.

Wird diese Option nicht verwendet, wird jede Zeile der Datei als getrennte SQL-Anweisung interpretiert. Wenn Sie diese Option angeben, verwendet `dynexpln` das angegebene Abschlußzeichen zur Trennung der Anweisungen.

Einige der in der obigen Tabelle aufgeführten Markierungen können eine besondere Bedeutung für Ihr Betriebssystem haben und infolgedessen in der Befehlszeile für den Befehl `dynexpln` nicht richtig interpretiert werden. Diese Zeichen können jedoch möglicherweise eingegeben werden, wenn ihnen ein Escape-Zeichen vorangestellt wird. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem Betriebssystem.

Wenn Sie die Option (-e) für das Anweisungsabschlußzeichen verwenden, können Sie mit Hilfe der SQL-Anweisungsoption (-s) mehrere Anweisungen eingeben. In diesem Fall müssen Sie die einzelnen Anweisungen mit dem Abschlußzeichen trennen.

Hilfenachrichten und Nachrichten zum Anfangsstatus, die von `dynexpln` erstellt werden, werden an die Standardausgabeeinheit geleitet. Alle Dialognachrichten und anderen Statusnachrichten, die durch das EXPLAIN-Programm erzeugt werden, werden an die Standardausgabeeinheit für Fehler geleitet. EXPLAIN-Text wird je nach der gewählten Ausgabeoption an die Standardausgabeeinheit oder in eine Datei geleitet.

Wenn zum Beispiel die Verbindung zu einer Datenbank `SAMPLE` hergestellt, alle Anweisungen in der Datei `TRYIT` mit EXPLAIN bearbeitet und die Ergebnisse in einer Datei `my.exp` gespeichert werden sollen, kann folgendes eingegeben werden:

```
dynexpln -d SAMPLE -f TRYIT -o my.exp
```

---

## Hinweise zur Verwendung von `dynexpln`

Zur Bearbeitung dynamischer Anweisungen erstellt `dynexpln` eine statische Anwendung für die Anweisungen und ruft anschließend `db2expln` auf. Zur Erstellung der statischen Anweisungen generiert `dynexpln` ein triviales C-Programm mit den Anweisungen und ruft den DB2-Precompiler zur Erstellung des Pakets auf. (Das generierte C-Programm ist nicht vollständig und kann nicht kompiliert werden. Es enthält nur so viele Informationen, daß der Precompiler das Paket erstellen kann.)

Es folgen einige allgemeine Nachrichten, die `dynexpln` ausgeben kann:

- Alle Fehlernachrichten aus `db2expln`  
Da `dynexpln` das Programm `db2expln` aufruft, können die Mehrzahl der Fehlernachrichten von `db2expln` in der Ausgabe auftreten.
- Error connecting to the database.  
Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn ein Fehler bei der Herstellung der Verbindung zur Datenbank aufgetreten ist. In einer weiteren CLI-Fehlernachricht wird die Ursache für das Fehlschlagen der Verbindung angezeigt. Beheben Sie die Fehlerursache, und führen Sie `dynexpln` erneut aus.
- The file "<dateiname>" must be removed before `dynexpln` will run.  
Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn die angegebene Datei zur Zeit der Ausführung von `dynexpln` existiert. Entfernen Sie die Datei, oder ändern Sie den Wert für die Umgebungsvariable `DYNEXPLN_PACKAGE`, um den Namen der Datei zu ändern, die erstellt wird, und führen Sie `dynexpln` erneut aus.
- The package "<ersteller>.<paket>" must be dropped before `dynexpln` will run.  
Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn das angegebene Paket zur Zeit der Ausführung von `dynexpln` existiert. Löschen Sie das

Paket, oder ändern Sie den Wert für die Umgebungsvariable `DYNEXPLN_PACKAGE`, um den Namen des Pakets zu ändern, das erstellt wird, und führen Sie `dynexpln` erneut aus.

- Error writing file "<dateiname>".

Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn in die Datei nicht geschrieben werden kann. Stellen Sie sicher, daß `dynexpln` in die Dateien des aktuellen Verzeichnisses schreiben kann, und führen Sie `dynexpln` erneut aus.

- Error reading input file "<dateiname>".

Diese Nachricht wird in der Ausgabe angezeigt, wenn die mit der Option `-f` angegebene Datei nicht gelesen werden kann. Stellen Sie sicher, daß die Datei vorhanden ist und daß `dynexpln` sie lesen kann. Führen Sie anschließend `dynexpln` erneut aus.

**Umgebungsvariablen:** Es gibt zwei verschiedene Umgebungsvariablen, die in Verbindung mit `dynexpln` verwendet werden können:

- **DYNEXPLN\_OPTIONS** definiert die Optionen für den SQL-Precompiler, die Sie bei der Erstellung des Pakets für Ihre Anweisungen verwenden. Verwenden Sie dieselbe Syntaxvariable wie bei der Eingabe eines Befehls `PREP` über `CLP`.

Beispiel: `DYNEXPLN_OPTIONS="OPTLEVEL 5 BLOCKING ALL"`

- **DYNEXPLN\_PACKAGE** definiert den Namen des Pakets, das in der Datenbank erstellt wird. Die mit `EXPLAIN` zu bearbeitenden Anweisungen werden in dieses Paket geschrieben. Falls diese Variable nicht definiert ist, erhält das Paket den Standardnamen **DYNEXPLN**. (Es werden nur die ersten acht Zeichen des Namens in dieser Umgebungsvariablen verwendet.) Der Name wird auch zur Generierung von Namen für von `dynexpln` benötigte temporäre Dateien verwendet.

---

## Beschreibung der Ausgabe von `db2expln` und `dynexpln`

In der Ausgabe werden die `EXPLAIN`-Informationen für jedes Paket in zwei Komponenten unterteilt:

- Paketinformationen wie das Datum des Bindevorgangs und relevante Bindeoptionen
- Abschnittsinformationen wie die Abschnittsnummer, gefolgt von der mit `EXPLAIN` bearbeiteten SQL-Anweisung. Unter den Abschnittsinformationen befindet sich die `EXPLAIN`-Ausgabe des für die angezeigte SQL-Anweisung ausgewählten Zugriffsplans.

Die Schritte eines Zugriffsplans oder Abschnitts werden in der Reihenfolge aufgeführt, in der sie vom Datenbankmanager ausgeführt werden. Jeder Hauptschritt wird als linksbündig ausgerichtete Überschrift angezeigt. Infor-

mationen zum Schritt werden darunter eingerückt angezeigt. In der linken Spalte der EXPLAIN-Ausgabe für den Zugriffsplan befinden sich Einrückungsbalken. Diese Balken zeigen auch den „Bereich“ der Operation an. Operationen niedrigerer Einrückungsstufe innerhalb derselben Operation (d. h. solche, die weiter rechts angezeigt werden) werden verarbeitet, bevor zur vorherigen Einrückungsstufe zurückgekehrt wird.

Es ist zu beachten, daß der ausgewählte Zugriffsplan auf einer verbesserten Version der ursprünglichen SQL-Anweisung (der in der Ausgabe gezeigten) basiert. Beispielsweise kann die ursprüngliche Anweisung die Aktivierung einer beliebigen Anzahl von Auslösern und Einschränkungen bewirken. Die SQL-Anweisung kann nun von der Komponente zum Umschreiben von Abfragen des SQL-Compilers in ein gleichwertiges, aber effizienteres Format umgesetzt werden. Alle diese Faktoren sind in den Informationen enthalten, die an das Optimierungsprogramm weitergeleitet werden, wenn es den effizientesten Plan zum Ausführen der Anweisung ermittelt. Daher kann sich der in der EXPLAIN-Ausgabe angezeigte Zugriffsplan erheblich von dem unterscheiden, der für die ursprüngliche SQL-Anweisung vermutet werden könnte. Die integrierte EXPLAIN-Einrichtung zeigt die tatsächlich für die Optimierung verwendete SQL-Anweisung in Form einer Anweisung im SQL-Format an, die durch Rückübersetzung der internen Darstellung der Abfrage erstellt wird (eine Beschreibung der integrierten EXPLAIN-Einrichtung finden Sie in „Kapitel 7. Die SQL-EXPLAIN-Einrichtung“ auf Seite 239).

Beim Vergleichen der Ausgabe von `db2expln` oder `dynexpln` mit der Ausgabe der EXPLAIN-Einrichtung kann die Option `(-i)` für die Operator-ID sehr nützlich sein. Jedesmal, wenn `db2expln` bzw. `dynexpln` die Verarbeitung eines neuen Operators aus der EXPLAIN-Einrichtung beginnt, wird die Operator-ID links neben dem mit EXPLAIN bearbeiteten Plan ausgegeben. Die Operator-ID kann zum Abgleichen der Schritte in den verschiedenen Darstellungen des Zugriffsplans verwendet werden. Beachten Sie, daß es nicht immer eine Ein-zu-eins-Entsprechung gibt zwischen den Operatoren in der Ausgabe der EXPLAIN-Einrichtung und den Operationen, die in der Ausgabe von `db2expln` und `dynexpln` angezeigt werden.

Unter den folgenden Themen wird der EXPLAIN-Text beschrieben, der von `db2expln` und `dynexpln` generiert werden kann:

- Zugriff auf Tabellen
- Temporäre Tabellen
- Verknüpfungen
- Datenströme
- Einfügen, Aktualisieren und Löschen
- Vorbereitung von Satzkennungen (Satz-IDs)
- Spaltenberechnungen

- Parallelverarbeitung
- Verarbeitung von Anweisungen in zusammengeschlossenen Datenbanken
- Verschiedene Angaben.

## Zugriff auf Tabellen

Diese Angabe zeigt den Namen und den Typ der Tabelle an, auf die zugegriffen wird. Es werden zwei Formate verwendet:

### 1. Drei Typen von regulären Tabellen:

- Zugriff auf Tabellennamen (Access Table Name):

Access Table Name = schema.name ID = ts,n

Dabei gilt folgendes:

- *schema.name* ist der vollständig qualifizierte Name der Tabelle, auf die zugegriffen wird.
- *ID* ist die entsprechende TABLESPACEID und TABLEID aus dem Katalog SYSCAT.TABLES für die Tabelle.
- Zugriff auf Hierarchietabellennamen (Access Hierarchy Table Name):

Access Hierarchy Table Name = schema.name ID = ts,n

Dabei gilt folgendes:

- *schema.name* ist der vollständig qualifizierte Name der Tabelle, auf die zugegriffen wird.
- *ID* ist die entsprechende TABLESPACEID und TABLEID aus dem Katalog SYSCAT.TABLES für die Tabelle.
- Zugriff auf Übersichtstabellennamen (Access Summary Table Name):

Access Summary Table Name = schema.name ID = ts,n

Dabei gilt folgendes:

- *schema.name* ist der vollständig qualifizierte Name der Tabelle, auf die zugegriffen wird.
- *ID* ist die entsprechende TABLESPACEID und TABLEID aus dem Katalog SYSCAT.TABLES für die Tabelle.

### 2. Zwei Typen von temporären Tabellen:

- Zugriff auf ID für temporäre Tabellen (Access Temporary Table ID):

Access Temp Table ID = tn

Dabei gilt folgendes:

- *ID* ist die entsprechende Kennung, die von db2exp1n zugeordnet wurde.
- Zugriff auf ID für deklarierte temporäre Tabellen (Access Declared Global Temporary Table ID):



Access Global Temp Table ID = ts,tn

Dabei gilt folgendes:

- *ID* ist die entsprechende TABLESPACEID aus dem Katalog SYSCAT-  
.TABLES für die Tabelle (ts) und die entsprechende von db2expln  
zugeordnete Kennung (tn)

Nach der Angabe über den Zugriff auf die Tabelle folgen weitere Angaben, die den Zugriff weiter beschreiben. Diese Angaben werden unter der Angabe über den Zugriff auf die Tabelle eingerückt. Folgende Angaben sind möglich:

- Anzahl von Spalten
- Paralleles Suchen
- Suchrichtung
- Zugriffsmethode für Zeilen
- Geplante Sperren
- Vergleichselemente
- Verschiedene Tabellenangaben.

#### **Anzahl von Spalten**

Die folgende Angabe zeigt die Anzahl von Spalten an, die aus jeder Zeile der Tabelle verwendet werden:

```
#Columns = n
```

#### **Paralleles Suchen**

Die folgende Angabe zeigt an, daß der Datenbankmanager mehrere Subagenten zum parallelen Lesen aus der Tabelle verwendet:

```
Parallel Scan
```

Wenn diese Angabe fehlt, wird die Tabelle nur von einem Agenten (bzw. Subagenten) gelesen.

#### **Suchrichtung**

Die folgende Angabe zeigt an, daß der Datenbankmanager Zeilen in umgekehrter Reihenfolge liest:

```
Scan Direction = Reverse
```

Wenn dieser Text nicht angezeigt wird, wird in Vorwärtsrichtung gesucht (dies ist der Standardwert).

#### **Zugriffsmethode für Zeilen**

Eine der folgenden Angaben zur Art und Weise des Zugriffs auf die Zeilen in der Tabelle, die den angegebenen Kriterien entsprechen, wird angezeigt:

- Die Angabe Relation Scan bedeutet, daß die Tabelle sequentiell durchsucht wird, um die den angegebenen Kriterien entsprechenden Zeilen zu ermitteln.

- Die folgende Angabe bedeutet, daß kein Vorablesezugriff auf Daten erfolgt:

```
Relation Scan
| Prefetch: None
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß das Optimierungsprogramm die Anzahl der Seiten, die vorabgelesen werden, vorbestimmt hat:

```
Relation Scan
| Prefetch: n Pages
```

- Die folgende Angabe weist darauf hin, daß die Daten wahrscheinlich vorabgelesen werden:

```
Relation Scan
| Prefetch: Eligible
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß die Identifizierung der Zeilen, die den angegebenen Kriterien entsprechen, und der Zugriff auf sie über einen Index erfolgen:

```
Index Scan: Name = schema.name ID = xx
| Index Columns:
```

Dabei gilt folgendes:

- *schema.name* ist der vollständig qualifizierte Name des Index, der durchsucht wird.
- *ID* ist die entsprechende Spalte IID in der Katalogsicht SYSCAT.INDEXES.

Diesen Angaben folgen jeweils eine Zeile für jede Spalte im Index. Jede Spalte im Index wird in einer der folgenden Formen aufgeführt:

```
n: column_name (Ascending)
n: column_name (Descending)
n: column_name (Include Column)
```

Die folgenden Angaben präzisieren die Art der Indexsuche:

- Die bereichsbegrenzenden Vergleichselemente für den Index werden folgendermaßen angegeben:

```
#Key Columns = n
| Start Key: xxxxx
| Stop Key: xxxxx
```

Dabei ist xxxxx eine der folgenden Angaben:

- Start of Index
- End of Index

- Inclusive Value: oder Exclusive Value:

Ein inklusiver Schlüsselwert wird in die Indexsuche mit einbezogen. Ein exklusiver Schlüsselwert wird in der Suchoperation nicht berücksichtigt. Der Wert für den Schlüssel wird durch eine der folgenden Zeilen für jeden Teil des Schlüssels angegeben:

```
n: 'zeichenfolge'
n: nnn
n: jjjj-mm-tt
n: ss:mm:ss
n: jjjj-mm-tt ss:mm:ss.uuuuuu
n: NULL
n: ?
```

Wenn eine Literalzeichenfolge angezeigt wird, werden nur die ersten 20 Zeichen angegeben. Ist die Zeichenfolge länger als 20 Zeichen, wird dieses durch ... am Ende der Zeichenfolge angezeigt. Einige Schlüssel können erst bestimmt werden, wenn der Abschnitt (section) ausgeführt wird. Dies wird durch den Wert ? angezeigt.

- Index-Only Access

Wenn alle benötigten Spalten aus dem Indexschlüssel abgerufen werden können, wird diese Angabe für reinen Indexzugriff angezeigt, und es wird nicht auf Tabellendaten zugegriffen.

- Die folgende Angabe bedeutet, daß kein Vorablesezugriff auf die Indexseiten erfolgt:

```
Index Prefetch: None
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß Indexseiten wahrscheinlich vorabgelesen werden:

```
Index Prefetch: Eligible
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß kein Vorablesezugriff auf Daten-seiten erfolgt:

```
Data Prefetch: None
```

- Die folgende Angabe weist darauf hin, daß Datenseiten wahrscheinlich vorabgelesen werden:

```
Data Prefetch: Eligible
```

- Wenn Vergleichselemente existieren, die an den Indexmanager über-mittelt werden können, um bei der Qualifizierung von Indexeinträgen zu helfen, zeigt die folgende Angabe die Anzahl der Vergleichs-elemente:

```
Sargable Index Predicate(s)
| #Predicates = n
```

- Die Angabe Fetch Direct bedeutet, daß auf die Zeilen, die den Kriterien entsprechen, über Satz-IDs (RID) zugegriffen wird, die zuvor im Zugriffsplan vorbereitet wurden.

## Geplante Sperren

Für jeden Tabellenzugriff wird die Art der Sperre, die auf Tabellen- und Zeilenebene aktiviert wird, mit der folgenden Angabe angezeigt:

```
Lock Intents
| Table: xxxx
| Row : xxxx
```

Folgende Werte sind für eine Tabellensperre möglich:

- Exclusive
- Intent Exclusive
- Intent None
- Intent Share
- Share
- Share Intent Exclusive
- Super Exclusive
- Update

Folgende Werte sind für eine Zeilensperre möglich:

- Exclusive
- Next Key Exclusive (wird nicht in der Ausgabe von `db2expln` angezeigt)
- None
- Share
- Next Key Share
- Update
- Next Key Weak Exclusive
- Weak Exclusive

Eine Erläuterung dieser Arten von Sperren finden Sie in „Attribute von Sperren“ auf Seite 57.

## Vergleichselemente

Es gibt zwei Angaben, die Informationen über die in einem Zugriffsplan verwendeten Vergleichselemente enthalten:

1. Die folgende Angabe zeigt die Anzahl von Vergleichselementen, die ausgewertet werden, nachdem die Daten zurückgegeben wurden (d. h. Restvergleichselemente):

```
Residual Predicate(s)
| #Predicates = n
```

2. Die folgende Angabe zeigt die Anzahl von Vergleichselementen, die ausgewertet werden, während auf die Daten zugegriffen wird. Die Anzahl der Vergleichselemente läßt verschobene (Pushdown) Operationen wie Spaltenberechnung oder Sortierung unberücksichtigt.

```
Sargable Predicate(s)
| #Predicates = n
```

Die Anzahl der in den obigen Angaben gezeigten Vergleichselemente spiegelt möglicherweise die Anzahl der Vergleichselemente der SQL-Anweisung aus folgenden Gründen nicht genau wider:

- Vergleichselemente können mehrmals in derselben Abfrage verwendet werden.
- Vergleichselemente können durch Hinzufügung impliziter Vergleichselemente während der Optimierung der Abfrage umgewandelt und erweitert worden sein.
- Vergleichselemente können während der Optimierung der Abfrage in weniger Vergleichselemente umgewandelt und komprimiert worden sein.

### Verschiedene Tabellenangaben

- Die folgende Angabe weist darauf hin, daß nur auf eine Zeile zugegriffen wird:

```
Single Record
```

- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn die für diesen Tabellenzugriff verwendete Isolationsstufe nicht der Isolationsstufe des Pakets entspricht:

```
Isolation Level: xxxx
```

Eine andere Isolationsstufe kann aus einer Reihe von Gründen verwendet werden, zum Beispiel:

- Ein Paket wurde mit wiederholtem Lesen (RR) gebunden und hat Auswirkungen auf referentielle Integritätsbedingungen. Der Zugriff der übergeordneten Tabelle zum Prüfen referentieller Integritätsbedingungen wird auf die Isolationsstufe Cursorstabilität (CS) heruntergestuft, um unnötige Sperren für diese Tabelle zu vermeiden.
- Ein mit der Isolationsstufe für nicht festgeschriebenen Lesevorgang (UR) gebundenes Paket gibt eine Anweisung DELETE oder UPDATE aus. Der Tabellenzugriff für den tatsächlichen Löschvorgang wird auf Cursorstabilität (CS) hochgestuft.
- Die folgende Angabe weist darauf hin, daß einige oder alle Zeilen, die aus der temporären Tabelle gelesen wurden, außerhalb des Pufferpools zwischengespeichert werden, wenn genügend Sortierspeicher verfügbar ist:

```
Keep Rows In Private Memory
```

- Wenn für die Tabelle das Attribut für flüchtige Kardinalität definiert wurde, wird dies folgendermaßen angezeigt:

```
Volatile Cardinality
```

### Temporäre Tabellen

Eine temporäre Tabelle wird von einem Zugriffsplan während dessen Ausführung zum Speichern von Daten in einer temporären Arbeitstabelle oder Über-

gangstabelle verwendet. Die Tabelle existiert nur, solange der Zugriffsplan ausgeführt wird. Allgemein werden temporäre Tabellen verwendet, wenn Unterabfragen frühzeitig im Zugriffsplan ausgewertet werden müssen oder wenn Zwischenergebnisse nicht in den vorhandenen Speicher passen.

Wenn eine temporäre Tabelle erstellt werden muß, kann eine von zwei möglichen Angaben angezeigt werden. Diese Angaben weisen darauf hin, daß eine temporäre Tabelle erstellt und Zeilen in sie eingefügt werden. Die ID ist eine Kennung, die aus praktischen Gründen von db2expln zugeordnet wird, wenn auf die temporäre Tabelle Bezug genommen wird. Dieser ID wird als Präfix der Buchstabe 't' vorangestellt, um anzuzeigen, daß es sich um eine temporäre Tabelle handelt.

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine normale temporäre Tabelle erstellt wird:

```
Insert Into Temp Table ID = tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine normale temporäre Tabelle von mehreren Subagenten parallel erstellt wird:

```
Insert Into Shared Temp Table ID = tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine sortierte temporäre Tabelle erstellt wird:

```
Insert Into Sorted Temp Table ID = tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine sortierte temporäre Tabelle von mehreren Subagenten parallel erstellt wird:

```
Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine deklarierte globale temporäre Tabelle erstellt wird:

```
Insert Into Global Temp Table ID = ts,tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine deklarierte globale temporäre Tabelle von mehreren Subagenten parallel erstellt wird:

```
Insert Into Shared Global Temp Table ID = ts,tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine sortierte deklarierte globale temporäre Tabelle erstellt wird:

```
Insert Into Sorted Global Temp Table ID = ts,tn
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß eine sortierte deklarierte globale temporäre Tabelle von mehreren Subagenten parallel erstellt wird:

```
Insert Into Sorted Shared Global Temp Table ID = ts,tn
```

Nach jeder der oben gezeigten Angaben folgt die Angabe:

```
#Columns = n
```

Diese Angabe zeigt die Anzahl der Spalten für jede Zeile, die in die temporäre Tabelle eingefügt wird.

## Sortierte temporäre Tabellen

Sortierte temporäre Tabellen treten z. B. als Ergebnis folgender Operationen auf:

- ORDER BY
- DISTINCT
- GROUP BY
- Mischverknüpfung (Merge Join)
- '= ANY' Unterabfrage
- '<> ALL' Unterabfrage
- INTERSECT oder EXCEPT
- UNION (ohne das Schlüsselwort ALL)

Eine Reihe zusätzlicher Angaben kann auf die ursprüngliche Angabe über die Erstellung für eine sortierte temporäre Tabelle folgen:

- Die folgende Angabe zeigt die Anzahl der bei der Sortierung verwendeten Spalten:

```
#Sort Key Columns = n
```

Für jede Spalte im Sortierschlüssel wird eine der folgenden Zeilen angezeigt:

```
Key n: column_name (Ascending)
Key n: column_name (Descending)
Key n: (Ascending)
Key n: (Descending)
```

- Die folgenden Angaben enthalten Schätzwerte für die Anzahl und die Größe der Zeilen, so daß die optimale Größe für den Sortierspeicher zur Laufzeit zugeordnet werden kann.

```
Sortheap Allocation Parameters:
| #Rows      = n
| Row Width  = n
```

- Wenn lediglich die ersten Zeilen des sortierten Ergebnisses benötigt werden, wird folgendes angezeigt:

```
Sort Limited To Estimated Row Count
```

- Für Sortiervorgänge in einer symmetrischen Mehrprozessorumgebung (SMP-Umgebung) wird die Art der durchzuführenden Sortierung durch eine der folgenden Angaben angezeigt:

```
Use Partitioned Sort
Use Shared Sort
Use Replicated Sort
Use Round-Robin Sort
```

Eine Beschreibung der verschiedenen Sortiertechniken finden Sie in „Strategien für paralleles Sortieren“ auf Seite 217.

- Die folgenden Angaben zeigen an, ob das Ergebnis der Sortierung im Sortierspeicher verbleibt:

Piped

und

Not Piped

Wenn eine über Pipe geleitete Sortierung angegeben wird, behält der Datenbankmanager die sortierte Ausgabe im Speicher, anstatt das sortierte Ergebnis in eine andere temporäre Tabelle zu schreiben. (Eine Beschreibung der über Pipe geleiteten und nicht über Pipe geleiteten Sortiervorgänge finden Sie in „Einfluß des Sortierens auf das Optimierungsprogramm“ auf Seite 213.)

- Die folgende Angabe bedeutet, daß doppelte Werte während der Sortierung entfernt werden:

Duplicate Elimination

- Wenn Spaltenberechnungen in der Sortierung durchgeführt werden, wird dies durch eine der folgenden Angaben angezeigt:

Partial Aggregation

Intermediate Aggregation

Buffered Partial Aggregation

Buffered Intermediate Aggregation

### Abschließen der temporären Tabelle

Nach einem Tabellenzugriff, der eine verschobene (Pushdown) Operation zum Erstellen einer temporären Tabelle enthält (d. h. eine Operation zum Erstellen einer temporären Tabelle, die im Rahmen eines Tabellenzugriffs auftritt), folgt eine Abschlußangabe („Completion“), die das Dateiende verarbeitet, indem sie die temporäre Tabelle darauf vorbereitet, Zeilen für den nachfolgenden Zugriff auf die temporäre Tabelle zur Verfügung zu stellen. Es wird eine der folgenden Zeilen angezeigt:

Temp Table Completion ID = tn

Shared Temp Table Completion ID = tn

Sorted Temp Table Completion ID = tn

Sorted Shared Temp Table Completion ID = tn

### Tabellenfunktionen

Tabellenfunktionen sind benutzerdefinierte Funktionen (UDFs), die Daten in Form einer Tabelle an die Anweisung zurückgeben. Im Handbuch *SQL Reference* finden Sie weitere Informationen zu Tabellenfunktionen. Tabellenfunktionen werden durch die folgende Angabe angezeigt:

Access User Defined Table Function

Name = schema.funcname

Language = xxxx

Fenced Deterministic NULL Call Disallow Parallel



Die Sprache (C, OLE oder Java), in der die Tabellenfunktion geschrieben ist, wird zusammen mit den Attributen der Tabellenfunktion angegeben.

## Verknüpfungen

Es gibt drei Arten von Verknüpfungen (eine Beschreibung dieser Verknüpfungen finden Sie in „Verknüpfungskonzepte“ auf Seite 194):

- Hash-Verknüpfung (Hash Join)
- Mischverknüpfung (Merge Join)
- Verknüpfung über Verschachtelungsschleife (Nested Loop Join)

Wenn bei der Ausführung eines Abschnitts der Zeitpunkt kommt, zu dem eine Verknüpfung ausgeführt wird, wird eine der folgenden Angaben angezeigt:

Hash Join

oder

Merge Join

oder

Nested Loop Join

Es ist möglich, daß eine linke äußere Verknüpfung durchgeführt wird. Eine linke äußere Verknüpfung wird durch eine der folgenden Angaben angezeigt:

Left Outer Hash Join

oder

Left Outer Merge Join

oder

Left Outer Nested Loop Join

Bei Mischverknüpfungen und Verknüpfungen über Verschachtelungsschleife ist die äußere Tabelle der Verknüpfung die Tabelle, auf die in der vorherigen Zugriffsangabe, die in der Ausgabe angezeigt wird, verwiesen wird. Die innere Tabelle bei dieser Verknüpfung ist die Tabelle, auf die in der Zugriffsangabe verwiesen wird, die sich im Bereich der Verknüpfungsangabe befindet. Bei Hash-Verknüpfungen sind die Zugriffsangaben umgekehrt, d. h. die äußere Tabelle ist im Verknüpfungsbereich enthalten, und die innere Tabelle wird vor der Verknüpfung angezeigt.

Bei einer Hash- oder Mischverknüpfung können folgende weitere Angaben auftreten:

- In einigen Fällen muß bei einer Verknüpfung lediglich festgestellt werden, ob eine Zeile der inneren Tabelle mit der aktuellen Zeile in der äußeren Tabelle übereinstimmt. Dies wird durch folgende Angabe angezeigt:

Early Out: Single Match Per Outer Row

- Es ist möglich, nach Abschluß der Verknüpfung Vergleichselemente anzuwenden. Die Anzahl der Vergleichselemente, die angewandt werden, wird folgendermaßen angezeigt:

```
Residual Predicate(s)
| #Predicates = n
```

Bei einer Hash-Verknüpfung können folgende weitere Angaben auftreten:

- Die Hash-Tabelle wird aus der inneren Tabelle erstellt. Wenn die Erstellung der Hash-Tabelle in ein Vergleichselement im Zugriff auf die innere Tabelle verschoben wurde, wird darauf durch die folgende Angabe im Zugriff der inneren Tabelle hingewiesen:

Process Hash Table For Join

- Beim Zugriff der äußeren Tabelle kann eine Prüftabelle erstellt werden, um die Leistung der Verknüpfung zu steigern. Auf die Erstellung der Prüftabelle wird durch die folgende Angabe im Zugriff der äußeren Tabelle hingewiesen:

Process Probe Table For Hash Join

- Die geschätzte erforderliche Anzahl Byte zum Erstellen der Hash-Tabelle wird durch folgende Angabe dargestellt:

Estimated Build Size: n

- Die geschätzte erforderliche Anzahl Byte für die Prüftabelle wird durch folgende Angabe dargestellt:

Estimated Probe Size: n

Bei einer Verknüpfung über Verschachtelungsschleife kann die folgende zusätzliche Angabe direkt nach der Verknüpfungsangabe angezeigt werden:

Piped Inner

Diese Angabe bedeutet, daß die innere Tabelle der Verknüpfung das Ergebnis einer anderen Reihe von Operationen ist. Dies wird auch als eine *zusammengesetzte innere (composite inner)* Tabelle bezeichnet.

Wenn eine Verknüpfung mehr als zwei Tabellen umfaßt, müssen die EXPLAIN-Schritte von oben nach unten gelesen werden. Angenommen, die EXPLAIN-Ausgabe hat folgende Struktur:

```
Access ..... W
Join
| Access ..... X
```

```

Join
| Access ..... Y
Join
| Access ..... Z

```

Die Ausführung würde in diesem Fall in folgenden Schritten ablaufen:

1. Abrufen einer den Kriterien entsprechenden Zeile aus W
2. Verknüpfen der Zeile aus W mit (der nächsten) Zeile aus X und Benennung des Ergebnisses als P1 (für Verknüpfungsteilergebnis Nr. 1)
3. Verknüpfung von P1 mit der (nächsten) Zeile aus Y zum Erstellen von P2
4. Verknüpfung von P2 mit der (nächsten) Zeile aus Z zum Erstellen einer vollständigen Ergebniszeile
5. Wenn weitere Zeilen in Z sind, weiter mit Schritt 4
6. Wenn weitere Zeilen in Y sind, weiter mit Schritt 3
7. Wenn weitere Zeilen in X sind, weiter mit Schritt 2
8. Wenn weitere Zeilen in W sind, weiter mit Schritt 1

## Datenströme

In einem Zugriffsplan ist es oft erforderlich, die Erstellung und den Fluß von Daten von einer Reihe von Operationen zur anderen zu steuern. Das Konzept des Datenstroms erlaubt es, eine Gruppe von Operationen innerhalb eines Zugriffsplans als Einheit zu steuern. Der Beginn eines Datenstroms wird durch folgende Angabe gekennzeichnet:

```
Data Stream n
```

Hierbei ist n eine eindeutige Kennung, die zur leichteren Bezugnahme von db2expln zugeordnet wird. Das Ende des Datenstroms wird durch folgende Angabe gekennzeichnet:

```
End of Data Stream n
```

Alle Operationen zwischen diesen Angaben werden als Teil desselben Datenstroms angesehen.

Ein Datenstrom hat eine Anzahl von Merkmalen, und auf die einleitende Datenstromangabe können eine oder mehrere Angaben folgen, um diese Merkmale zu beschreiben:

- Wenn die Verarbeitung des Datenstroms von einem Wert abhängt, der früher im Zugriffsplan generiert wurde, wird der Datenstrom mit folgender Angabe markiert:

```
Correlated
```

- Ähnlich wie bei einer sortierten temporären Tabelle zeigen die folgenden Angaben, ob die Ergebnisse des Datenstroms im Speicher behalten werden:

```
Piped
```

und

Not Piped

Wie bei temporären Tabellen kann ein über eine Pipe geleiteter Datenstrom auf die Platte geschrieben werden, wenn zur Ausführungszeit zu wenig Speicher vorhanden ist. Der Zugriffsplan sieht beide Möglichkeiten vor.

- Die folgende Angabe bedeutet, daß nur ein einziger Satz aus diesem Datenstrom benötigt wird:

Single Record

Wenn auf einen Datenstrom zugegriffen wird, wird die folgende Angabe in der Ausgabe angezeigt:

Access Data Stream n

## Einfügen, Aktualisieren und Löschen

Der EXPLAIN-Text für diese SQL-Anweisungen ist selbsterklärend. Nachfolgend sind mögliche Texte für diese SQL-Operationen dargestellt:

- Insert: Table Name = schema.name ID = ts,n
- Update: Table Name = schema.name ID = ts,n
- Delete: Table Name = schema.name ID = ts,n
- Insert: Hierarchy Table Name = schema.name ID = ts,n
- Update: Hierarchy Table Name = schema.name ID = ts,n
- Delete: Hierarchy Table Name = schema.name ID = ts,n
- Insert: Summary Table Name = schema.name ID = ts,n
- Update: Summary Table Name = schema.name ID = ts,n
- Delete: Summary Table Name = schema.name ID = ts,n
- Insert: Global Temporary Table ID = ts, tn
- Update: Global Temporary Table ID = ts, tn
- Delete: Global Temporary Table ID = ts, tn

## Vorbereitung von Satz Kennungen (Satz-IDs)

Für einige Zugriffspläne ist es effizienter, wenn die den Kriterien entsprechenden Satz-IDs (RIDs) sortiert und mehrfach auftretende Werte entfernt werden (bei OR-Verknüpfung von Indizes) bzw. wenn eine Technik verwendet wird, mit der RIDs, die in allen betroffenen Indizes auftreten (bei AND-Verknüpfung von Indizes), identifiziert werden, bevor der tatsächliche Zugriff auf die Tabelle erfolgt. Es gibt drei Hauptgründe für die Vorbereitung von Satz-IDs, auf die in den EXPLAIN-Angaben hingewiesen wird:

- Die folgende Angabe bedeutet, daß die OR-Verknüpfung („Index ORing“) zum Vorbereiten der Liste der den Kriterien entsprechenden Satz-IDs (RIDs) verwendet wird:

Index ORing RID Preparation

*Index ORing* (OR-Verknüpfung von Indizes) bezeichnet ein Verfahren, bei dem mehrere Indexzugriffe vorgenommen und die Ergebnisse kombiniert werden, so daß die eindeutigen Satz-IDs, die mindestens in einem der Indizes auftreten, auf die zugegriffen wird, zusammengefaßt werden. Das Optimierungsprogramm erwägt die Verwendung dieses Verfahrens, wenn Vergleichselemente durch Schlüsselwörter OR verknüpft werden oder ein Vergleichselement IN existiert. Die Zugriffe können auf den gleichen Index oder auf verschiedene Indizes erfolgen.

- Ein weiterer Grund für die Vorbereitung von Satz-IDs ist die Vorbereitung der Eingabedaten, die während des Vorablesezugriffs über Listen verwendet werden sollen, wie dies durch folgende Angabe angezeigt wird:

```
List Prefetch RID Preparation
```

- *Index ANDing* (AND-Verknüpfung von Indizes) bezeichnet ein Verfahren, beim dem mehrere Indexzugriffe vorgenommen und die Ergebnisse kombiniert werden, so daß die Satz-IDs, die jeweils in allen Indizes auftreten, auf die zugegriffen wird, zusammengefaßt werden. Die folgende Angabe zeigt an, daß die Verarbeitung einer AND-Verknüpfung von Indizes gestartet wird:

```
Index ANDing
```

Wenn das Optimierungsprogramm die Größe der Ergebnismenge abgeschätzt hat, wird der Schätzwert mit der folgenden Angabe angezeigt:

```
Optimizer Estimate of Set Size: n
```

Die Filteroperationen bei AND-Verknüpfungen von Indizes verarbeiten die Satz-IDs und verwenden Bit-Filtermethoden, um die Satz-IDs zu bestimmen, die in allen Indizes vorkommen, auf die zugegriffen wird. Die folgenden Angaben weisen darauf hin, daß Satz-IDs zur AND-Verknüpfung von Indizes verarbeitet werden:

```
Index ANDing Bitmap Build  
Index ANDing Bitmap Probe  
Index ANDing Bitmap Build and Probe
```

Wenn das Optimierungsprogramm die Größe der Ergebnismenge für eine Bit-Abgleichung (Bitmap) abgeschätzt hat, wird der Schätzwert mit der folgenden Angabe angezeigt:

```
Optimizer Estimate of Set Size: n
```

Bei jeder Art von Satz-ID-Vorbereitung wird die Möglichkeit, daß ein Vorablesezugriff über Listen erfolgen kann, mit folgender Angabe angezeigt:

```
Prefetch: Enabled
```

## Spaltenberechnungen

Spaltenberechnungen (Aggregation) werden für die Zeilen vorgenommen, die den etwigen, in den Vergleichselementen der SQL-Anweisungen festgelegten

Kriterien entsprechen. Wenn eine Art von Spaltenfunktion auszuführen ist, wird eine der folgenden Angaben angezeigt:

- Aggregation
- Predicate Aggregation
- Partial Aggregation
- Partial Predicate Aggregation
- Intermediate Aggregation
- Intermediate Predicate Aggregation
- Final Aggregation
- Final Predicate Aggregation

Die Angabe *Predicate aggregation* besagt, daß die Spaltenberechnungsoperation zur Verarbeitung als Vergleichselement, wenn auf die Daten wirklich zugegriffen wird, verschoben wurde.

Unter jeder der oben aufgeführten Angaben über Spaltenberechnungen befindet sich eine Angabe, die die Art der durchgeführten Spaltenfunktion anzeigt:

- Group By
- Column Function(s)
- Single Record

Die spezifische Spaltenfunktion kann von der ursprünglichen SQL-Anweisung abgeleitet werden. Ein einzelner Satz (Single Record) wird aus einem Index abgerufen, um eine Operation MIN oder MAX auszuführen.

Wenn eine Spaltenberechnung über Vergleichselemente verwendet wird, folgt auf die Angabe über den Tabellenzugriff, in der die Spaltenberechnung auftrat, eine Angabe über den Abschluß der Spaltenberechnung, die alle erforderlichen Verarbeitungsschritte bei Gruppenende bzw. bei Dateieinde vornimmt. Dazu wird eine der folgenden Zeilen in der Ausgabe angezeigt:

- Aggregation Completion
- Partial Aggregation Completion
- Intermediate Aggregation Completion
- Final Aggregation Completion

## Parallelverarbeitung

Für die parallele Ausführung einer SQL-Anweisung (entweder mit partitionsinterner oder partitionsübergreifender Parallelität) sind einige besondere Operationen erforderlich. Die Operationen für Parallelpläne werden im folgenden beschrieben.

- Bei der Ausführung eines partitionsinternen Parallelplans werden Abschnitte des Plans gleichzeitig mit Hilfe verschiedener Subagenten ausgeführt. Die Erstellung der Subagenten wird durch folgende Angabe angezeigt:

- Process Using n Subagents

- Bei der Ausführung eines partitionsübergreifenden parallelen Zugriffsplans wird der Abschnitt (Section) in mehrere Teilbereiche (Subsections) geteilt. Jeder Teilbereich wird zur Ausführung an einen oder mehrere Knoten gesendet. Ein wichtiger Teilbereich ist der *Koordinatorteilbereich*. Der Koordinatorteilbereich ist der erste Teilbereich in jedem Plan. Er erhält zunächst die Steuerung und ist dann für die Verteilung der anderen Teilbereiche und die Rückgabe von Ergebnissen an die aufrufende Anwendung zuständig.

Die Verteilung von Teilbereichen wird durch folgende Angabe angezeigt:

```
Distribute Subsection #n
```

Die Knoten, die einen Teilbereich empfangen, können durch eine von acht Methoden bestimmt werden:

- Die folgende Angabe bedeutet, daß der Teilbereich abhängig vom Wert der Spalten zu einem Knoten innerhalb der Knotengruppe gesendet wird.

```
Directed by Hash
| #Columns = n
| Partition Map ID = n, Nodegroup = ngname, #Nodes = n
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß der Teilbereich an einen vorbestimmten Knoten gesendet wird. (Dies tritt häufig auf, wenn die Anweisung mit der Funktion NODENUMBER() arbeitet.)

```
Directed by Node Number
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß der Teilbereich an den Knoten gesendet wird, der einer vorbestimmten Partitionsnummer in der angegebenen Knotengruppe entspricht. (Dies tritt häufig auf, wenn die Anweisung mit der Funktion PARTITION() arbeitet.)

```
Directed by Partition Number
| Partition Map ID = n, Nodegroup = ngname, #Nodes = n
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß der Teilbereich an den Knoten gesendet wird, der die aktuelle Zeile für den Cursor der Anwendung verfügbar gemacht hat.

```
Directed by Position
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß nur ein einziger Knoten, der bei der Kompilierung der Anweisung festgelegt wird, den Teilbereich empfängt.

```
Directed to Single Node
| Node Number = n
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß der Teilbereich auf dem Koordinator-knoten ausgeführt wird.

```
Directed to Coordinator Node
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß der Teilbereich an alle aufgeführten Knoten gesendet wird.

```
Broadcast to Node List
| Nodes = n1, n2, n3, ...
```

- Die folgende Angabe bedeutet, daß nur ein einziger Knoten, der bei der Ausführung der Anweisung festgelegt wird, den Teilbereich empfängt.

Directed to Any Node

- Tabellenwarteschlangen werden zum Versetzen von Daten zwischen Teilbereichen in einer partitionierten Datenbankumgebung oder zwischen Subagenten in einer symmetrischen Mehrprozessorumgebung (SMP) verwendet. Tabellenwarteschlangen werden folgendermaßen beschrieben:
  - Die folgenden Angaben zeigen an, daß Daten in eine Tabellenwarteschlange eingefügt werden:

```
Insert Into Synchronous Table Queue ID = qn
Insert Into Asynchronous Table Queue ID = qn
Insert Into Synchronous Local Table Queue ID = qn
Insert Into Asynchronous Local Table Queue ID = qn
```

- Bei Tabellenwarteschlangen einer Datenbankpartition wird das Ziel für Zeilen, die in die Tabellenwarteschlange eingefügt werden, durch eine der folgenden Angaben angezeigt:

Broadcast to Coordinator Node

Alle Zeilen werden an den Koordinatorknoten gesendet.

Broadcast to All Nodes of Subsection n

Alle Zeilen werden an jede Datenbankpartition gesendet, auf der der angegebene Teilbereich ausgeführt wird.

Hash to Specific Node

Jede Zeile wird abhängig von den Werten in der Zeile an eine Datenbankpartition gesendet.

Send to Specific Node

Jede Zeile wird an eine Datenbankpartition gesendet, die während der Ausführung der Anweisung bestimmt wird.

Send to Random Node

Jede Zeile wird an eine zufällig bestimmte Datenbankpartition gesendet.

- In einigen Fällen ist es möglich, daß die Tabellenwarteschlange der Datenbankpartition einige Zeilen wegen Kapazitätsüberschreitung in eine temporäre Tabelle versetzen muß. Diese Möglichkeit wird durch folgende Angabe angezeigt:

Rows Can Overflow to Temporary Table

- Auf einen Tabellenzugriff, der eine verschobene Operation (Pushdown) zum Einfügen von Zeilen in eine Tabellenwarteschlange enthält, folgt eine Abschlußangabe („Completion“), die die Zeilen handhabt, die nicht unmittelbar gesendet werden konnten. Dazu wird eine der folgenden Zeilen in der Ausgabe angezeigt:



```
Insert Into Synchronous Table Queue Completion ID = qn
Insert Into Asynchronous Table Queue Completion ID = qn
Insert Into Synchronous Local Table Queue Completion ID = qn
Insert Into Asynchronous Local Table Queue Completion ID = qn
```

- Die folgenden Angaben zeigen an, daß Daten aus einer Tabellenwarteschlange abgerufen werden:

```
Access Table Queue ID = qn
Access Local Table Queue ID = qn
```

Diesen Nachrichten folgt stets eine Angabe der Anzahl der Zeilen, die abgerufen werden.

```
#Columns = n
```

- Wenn die Tabellenwarteschlange die Zeilen auf der Empfängerseite sortiert, wird der Angabe über den Tabellenwarteschlangenzugriff außerdem eine der folgenden Nachrichten beigefügt:

```
Output Sorted
Output Sorted and Unique
```

Diesen Nachrichten folgt eine Angabe der Anzahl der Schlüsselspalten, die für die Sortierung verwendet wurden.

```
#Key Columns = n
```

Für jede Spalte im Sortierschlüssel wird eine der folgenden Angaben angezeigt:

```
Key n: (Ascending)
Key n: (Descending)
```

- Wenn Vergleichselemente auf der Empfängerseite der Tabellenwarteschlange auf die Zeilen angewendet werden, wird folgende Nachricht in der Ausgabe angezeigt:

```
Residual Predicate(s)
| #Predicates = n
```

- Einige Teilbereiche in Umgebungen mit partitionierten Datenbanken springen explizit zurück an den Start des Teilbereichs. Dies wird durch folgende Angabe angezeigt:

```
Jump Back to Start of Subsection
```

## Verarbeitung von Anweisungen in zusammengeschlossenen Datenbanken

Für die Ausführung einer SQL-Anweisung in einer zusammengeschlossenen Datenbank ist die Fähigkeit erforderlich, Teile der betreffenden Anweisung in bezug auf andere Datenquellen auszuführen.

Im folgenden wird angegeben, daß auf eine Datenquelle zugegriffen wird:

```
Distributed Subquery #n
| #Columns = n
```

Es ist möglich, daß Vergleichselemente auf die Daten angewandt werden, die von der verteilten Unterabfrage (Distributed Subquery) zurückgegeben wurden. Die Anzahl der Vergleichselemente (Predicates), die angewandt werden, wird folgendermaßen angezeigt:

```
Residual Predicate(s)
| #Predicates = n
```

Die Einzelheiten für die verteilten Unterabfragen werden getrennt bereitgestellt. Die Optionen für verteilte Unterabfragen werden nachfolgend beschrieben:

- Die Datenquelle für die Unterabfrage wird durch eine der folgenden Angaben gezeigt:

```
Server: server_name (type, version)
Server: server_name (type)
Server: server_name
```
- Die SQL-Anweisung für die Unterabfrage (Subquery SQL Statement) wird folgendermaßen angezeigt:

```
Subquery SQL Statement:
statement
```
- Die Kurznamen (Nicknames), auf die in der Unterabfrage verwiesen wird, werden folgendermaßen aufgelistet:

```
Nickname Referenced:
Schema.nickname Base = baseschema.basetable
```
- Wenn die Werte vom Server mit zusammengeschlossenen Datenbanken an die Datenquelle übergeben werden, bevor die Unterabfrage ausgeführt wird, wird die Zahl der Werte folgendermaßen gezeigt:

```
#Input Columns: n
```
- Wenn die Werte von der Datenquelle an den Server mit zusammengeschlossenen Datenbanken übergeben werden, nachdem die Unterabfrage ausgeführt wird, wird die Zahl der Werte folgendermaßen gezeigt:

```
#Output Columns: n
```

## Verschiedene Angaben

- Abschnitte für Anweisungen der Datendefinitionssprache (DDL - Data Definition Language) werden in der Ausgabe folgendermaßen gekennzeichnet:

```
DDL Statement
```

Für DDL-Anweisungen wird keine weitere EXPLAIN-Ausgabe bereitgestellt.
- Abschnitte für SET-Anweisungen für die aktualisierbaren Sonderregister wie **CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT** werden in der Ausgabe folgendermaßen gekennzeichnet:

```
SET Statement
```

Für SET-Anweisungen wird keine weitere EXPLAIN-Ausgabe bereitgestellt.

- Wenn die SQL-Anweisung die Klausel DISTINCT enthält, kann der folgende Text in der Ausgabe angezeigt werden:

```
Distinct Filter #Columns = n
```

Dabei ist n die Anzahl von Spalten, die beim Abrufen eindeutiger Zeilen verwendet wird. Zum Abrufen eindeutiger Zeilenwerte müssen die Zeilen geordnet sein, so daß gleiche Werte übersprungen werden können. Diese Angabe wird nicht angezeigt, wenn der Datenbankmanager gleiche Werte nicht explizit entfernen muß wie in folgenden Fällen:

- Es existiert ein eindeutiger Index, und alle Spalten im Indexschlüssel sind Teil der Operation für die Klausel DISTINCT.
  - Die mehrfach auftretenden Werte können beim Sortieren entfernt werden.
- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn die nächste Operation von einer bestimmten Satzkenung (RID) abhängig ist:

```
Positioned Operation
```

Diese Angabe wird für jede SQL-Anweisung angezeigt, die die Syntax WHERE CURRENT OF verwendet.

- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn Vergleichselemente vorhanden sind, die auf das Ergebnis angewendet werden müssen, aber die nicht als Teil einer anderen Operation angewendet werden konnten (Restvergleichselemente):

```
Residual Predicate Application  
| #Predicates = n
```

- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn ein Operator UNION in der SQL-Anweisung enthalten ist:

```
UNION
```

- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn sich im Zugriffsplan eine Operation befindet, deren einziger Zweck das Erstellen von Zeilenwerten zur Verwendung durch nachfolgende Operationen ist:

```
Table Constructor  
| n-Row(s)
```

Table Constructors können verwendet werden, um Werte in einer Menge in eine Reihe von Zeilen umzuwandeln, die anschließend an nachfolgende Operationen übergeben werden. Wenn die nächste Zeile von einem Table Constructor angefordert wird, wird die folgende Angabe angezeigt:

```
Access Table Constructor
```

- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn eine Operation existiert, die nur unter bestimmten Bedingungen verarbeitet wird:

```

Conditional Evaluation
| Condition #n:
| | #Predicates = n
| Action #n:

```

Durch bedingte Auswertung werden Aktivitäten wie die SQL-Anweisung CASE oder interne Mechanismen wie referentielle Integritätsbedingungen oder Auslöser implementiert. Wenn keine Aktion angezeigt wird, werden nur Datenbearbeitungsoperationen verarbeitet, wenn die Bedingung wahr ist.

- Eine der folgenden Angaben wird angezeigt, wenn eine Unterabfrage nach ALL, ANY oder EXISTS im Zugriffsplan verarbeitet wird:
  - ANY/ALL Subquery
  - EXISTS Subquery
  - EXISTS SINGLE Subquery
- Vor bestimmten UPDATE- und DELETE-Operationen muß die Position einer speziellen Zeile in der Tabelle bestimmt werden. Dies wird durch folgende Angabe gekennzeichnet:
- Die folgende Angabe wird angezeigt, wenn Zeilen an die Anwendung zurückgegeben werden:

```
Establish Row Position
```

```
Return Data to Application
| #Columns = n
```

Wenn die Operation in einen Tabellenzugriff verschoben (Pushdown) wurde, wird eine Abschlußphase (Completion) erforderlich. Diese Phase wird wie folgt angezeigt:

```
Return Data Completion
```

---

## Beispiele für die Ausgabe von db2expln und dynexpln

Zum besseren Verständnis finden Sie nachfolgend fünf Beispiele, die den Aufbau und das Format der Ausgabe von db2expln und dynexpln verdeutlichen. Diese Beispiele wurden für die Beispieldatenbank SAMPLE ausgeführt, die mit DB2 ausgeliefert wird. Jedes Beispiel wird kurz erläutert. Die signifikanten Unterschiede von einem Beispiel zum nächsten wurden **fett** hervorgehoben.

### Beispiel 1: Plan ohne Parallelität

In diesem Beispiel wird einfach eine Liste aller Namen von Mitarbeitern (employee), ihrer Aufgaben (job), ihrer Abteilungen (department) und Standorte (location) sowie der Namen der Projekte, an denen sie arbeiten, abgerufen. Das wesentliche Merkmal dieses Zugriffsplans besteht darin, daß über Operationen zur Mischverknüpfung die relevanten Daten aus allen angegebenen Tabellen verknüpft werden. Da keine Indizes verfügbar sind, führt der

Zugriffsplan eine Tabellensuche in allen Tabellen aus, und jede Tabelle muß sortiert werden, bevor sie mit einer anderen verknüpft werden kann.

\*\*\*\*\* PACKAGE \*\*\*\*\*

Package Name = DOOLE.DYNEXPLN

Prep Date = 2000/01/03

Prep Time = 15:47:58

Bind Timestamp = 2000-01-03-15.47.58.607455

Isolation Level = Cursor Stability  
Blocking = Block Unambiguous Cursors  
Query Optimization Class = 5

Partition Parallel = No

Intra-Partition Parallel = No

Function Path = "SYSIBM", "SYSFUN", "DOOLE"

----- SECTION -----

Section = 1

SQL Statement:

```
SELECT x.lastname, x.job, y.deptname, y.location, z.projname
FROM employee AS x, department AS y, project AS z
WHERE x.workdept = y.deptno AND x.workdept = z.deptno AND y.deptno
      = z.deptno
```

Estimated Cost = 126

Estimated Cardinality = 153

Access Table Name = DOOLE.DEPARTMENT ID = 2,4

| #Columns = 3

| Relation Scan

| | Prefetch: Eligible

| Lock Intents

| | Table: Intent Share

| | Row : Next Key Share

| Insert Into Sorted Temp Table ID = t1

| | #Columns = 3

| | #Sort Key Columns = 1

| | | Key 1: DEPTNO (Ascending)

| | Sorthheap Allocation Parameters:

| | | #Rows = 40

| | | Row Width = 48

| | Piped

Sorted Temp Table Completion ID = t1

Access Temp Table ID = t1

| #Columns = 3

| Relation Scan

| | Prefetch: Eligible

```

Merge Join
| Access Table Name = D00LE.PROJECT ID = 2,7
|   #Columns = 2
|   Relation Scan
|     | Prefetch: Eligible
|   Lock Intents
|     | Table: Intent Share
|     | Row : Next Key Share
|   Insert Into Sorted Temp Table ID = t2
|     #Columns = 2
|     #Sort Key Columns = 1
|     | Key 1: DEPTNO (Ascending)
|     Sortheap Allocation Parameters:
|       | #Rows = 38
|       | Row Width = 28
|     Piped
| Sorted Temp Table Completion ID = t2
| Access Temp Table ID = t2
|   #Columns = 2
|   Relation Scan
|     | Prefetch: Eligible
Merge Join
| Access Table Name = D00LE.EMPLOYEE ID = 2,5
|   #Columns = 3
|   Relation Scan
|     | Prefetch: Eligible
|   Lock Intents
|     | Table: Intent Share
|     | Row : Next Key Share
|   Insert Into Sorted Temp Table ID = t3
|     #Columns = 3
|     #Sort Key Columns = 1
|     | Key 1: WORKDEPT (Ascending)
|     Sortheap Allocation Parameters:
|       | #Rows = 63
|       | Row Width = 32
|     Piped
| Sorted Temp Table Completion ID = t3
| Access Temp Table ID = t3
|   #Columns = 3
|   Relation Scan
|     | Prefetch: Eligible
| Return Data to Application
| #Columns = 5

```

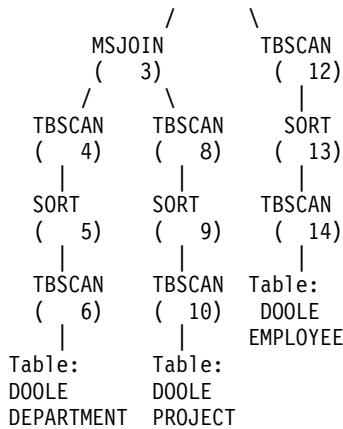
End of section

Optimizer Plan:

```

RETURN
( 1)
|
MSJOIN
( 2)

```



Im ersten Teil des Plans wird auf die Tabellen DEPARTMENT und PROJECT zugegriffen, die über eine Mischverknüpfung verknüpft werden. Das Ergebnis dieser Verknüpfung wird mit der Tabelle EMPLOYEE verknüpft. Die Ergebniszeilen werden an die Anwendung zurückgegeben.

## Beispiel 2: Zugriffsplan für Datenbank mit einer einzelnen Partition und partitionsinterner Parallelität

In diesem Beispiel wird dieselbe SQL-Anweisung wie in „Beispiel 1: Plan ohne Parallelität“ auf Seite 642 gezeigt, jedoch wurde diese Abfrage für eine 4-Wege-SMP-Maschine kompiliert.

\*\*\*\*\* PACKAGE \*\*\*\*\*

Package Name = DOOLE.DYNEXPLN  
 Prep Date = 2000/01/03  
 Prep Time = 15:48:51

Bind Timestamp = 2000-01-03-15.48.51.402403

Isolation Level = Cursor Stability  
 Blocking = Block Unambiguous Cursors  
 Query Optimization Class = 5

Partition Parallel = No  
 Intra-Partition Parallel = **Yes (Bind Degree = 4)**

Function Path = "SYSIBM", "SYSFUN", "DOOLE"

----- SECTION -----  
 Section = 1

SQL Statement:

```

SELECT x.lastname, x.job, y.deptname, y.location, z.projname
FROM employee AS x, department AS y, project AS z
WHERE x.workdept = y.deptno AND x.workdept = z.deptno AND y.deptno

```

= z.deptno

### Intra-Partition Parallelism Degree = 4

Estimated Cost = 142  
Estimated Cardinality = 153

### Process Using 4 Subagents

```
Access Table Name = DOOLE.DEPARTMENT ID = 2,4
  #Columns = 3
  Parallel Scan
  Relation Scan
  | Prefetch: Eligible
  Lock Intents
  | Table: Intent Share
  | Row : Next Key Share
  Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t1
  #Columns = 3
  #Sort Key Columns = 1
  | Key 1: DEPTNO (Ascending)
  | Use Round-Robin Sort
  Sortheap Allocation Parameters:
  | | #Rows = 40
  | | Row Width = 48
  Piped
Sorted Shared Temp Table Completion ID = t1
Access Temp Table ID = t1
  #Columns = 3
  Relation Scan
  | Prefetch: Eligible
  Merge Join
  Access Table Name = DOOLE.PROJECT ID = 2,7
  #Columns = 2
  Parallel Scan
  | Relation Scan
  | | Prefetch: Eligible
  Lock Intents
  | Table: Intent Share
  | Row : Next Key Share
  Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t2
  #Columns = 2
  #Sort Key Columns = 1
  | Key 1: DEPTNO (Ascending)
  Use Replicated Sort
  Sortheap Allocation Parameters:
  #Rows = 38
  Row Width = 28
  Piped
Sorted Shared Temp Table Completion ID = t2
Access Temp Table ID = t2
  #Columns = 2
  Relation Scan
  | Prefetch: Eligible
Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t3
  #Columns = 5
```



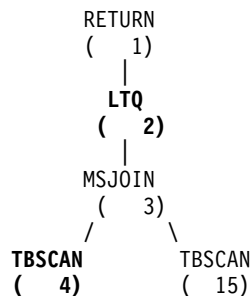
```

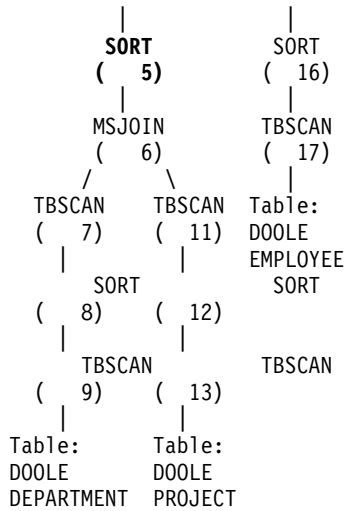
#Sort Key Columns = 1
| Key 1: (Ascending)
Use Partitioned Sort
Sortheap Allocation Parameters:
| #Rows = 61
| Row Width = 72
Piped
Access Temp Table ID = t3
#Columns = 5
Relation Scan
| Prefetch: Eligible
Merge Join
Access Table Name = DOOLE.EMPLOYEE ID = 2,5
| #Columns = 3
| Parallel Scan
| | Relation Scan
| | | Prefetch: Eligible
| Lock Intents
| | Table: Intent Share
| | Row : Next Key Share
| Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t4
| | #Columns = 3
| | #Sort Key Columns = 1
| | Key 1: WORKDEPT (Ascending)
| | Use Partitioned Sort
| | Sortheap Allocation Parameters:
| | #Rows = 63
| | Row Width = 32
| | Piped
| Sorted Shared Temp Table Completion ID = t4
| Access Temp Table ID = t4
| #Columns = 3
| | Relation Scan
| | | Prefetch: Eligible
| Insert Into Asynchronous Local Table Queue ID = q1
Access Local Table Queue ID = q1 #Columns = 5
Return Data to Application
| #Columns = 5

```

End of section

Optimizer Plan:





Dieser Plan stimmt mit dem Plan des ersten Beispiels weitgehend überein. Der Unterschied besteht in der Erstellung von vier Subagenten beim ersten Starten des Plans und der Tabellenwarteschlange am Ende des Plans, um die Ergebnisse der Arbeit aller Subagenten aufzunehmen, bevor sie an die Anwendung zurückgegeben werden.

Außerdem ist die Beobachtung interessant, daß vor der Verknüpfung mit EMPLOYEE eine weitere Sortierung erforderlich ist. Dies ist nötig, weil die Subagenten, die die Mischverknüpfung zwischen DEPARTMENT und PROJECT verarbeiten, verknüpfte Zeilen in falscher Reihenfolge hervorbringen können.

### Beispiel 3: Zugriffsplan für eine Datenbank mit mehreren Partitionen und partitionsübergreifender Parallelität

Dieses Beispiel zeigt wiederum dieselbe SQL-Anweisung wie „Beispiel 1: Plan ohne Parallelität“ auf Seite 642, aber hier wurde die Abfrage auf einer partitionierten Datenbank kompiliert, die aus drei Datenbankpartitionen besteht.

```

***** PACKAGE *****
Package Name = DOOLE.DYNEXPLN
Prep Date = 2000/01/03
Prep Time = 15:21:29

Bind Timestamp = 2000-01-03-15.21.29.990983

Isolation Level           = Cursor Stability
Blocking                   = Block Unambiguous Cursors
Query Optimization Class = 5

Partition Parallel        = Yes
Intra-Partition Parallel = No
  
```

Function Path = "SYSIBM", "SYSFUN", "DOOLE"

----- SECTION -----

Section = 1

SQL Statement:

```
SELECT x.lastname, x.job, y.deptname, y.location, z.projname
FROM employee AS x, department AS y, project AS z
WHERE x.workdept = y.deptno AND x.workdept = z.deptno AND y.deptno
      = z.deptno
```

Estimated Cost = 118

Estimated Cardinality = 263

Coordinator Subsection:

```
Distribute Subsection #2
| Broadcast to Node List
| | Nodes = 13, 82, 193
Distribute Subsection #3
| Broadcast to Node List
| | Nodes = 13, 82, 193
Distribute Subsection #1
| Broadcast to Node List
| | Nodes = 13, 82, 193
Access Table Queue ID = q1 #Columns = 5
Return Data to Application
| #Columns = 5
```

Subsection #1:

```
Access Table Queue ID = q2 #Columns = 3
| Output Sorted
| | #Key Columns = 1
| | | Key 1: (Ascending)
Merge Join
| Access Table Name = DOOLE.DEPARTMENT ID = 2,4
| #Columns = 3
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
| Lock Intents
| | Table: Intent Share
| | Row : Next Key Share
| Insert Into Sorted Temp Table ID = t1
| #Columns = 3
| #Sort Key Columns = 1
| | Key 1: DEPTNO (Ascending)
| Sortheap Allocation Parameters:
| | #Rows = 40
| | Row Width = 48
| Piped
| Sorted Temp Table Completion ID = t1
| Access Temp Table ID = t1
```

```

| | #Columns = 3
| | Relation Scan
| | | Prefetch: Eligible
Merge Join
| | Access Table Queue ID = q3 #Columns = 2
| | Output Sorted
| | | #Key Columns = 1
| | | Key 1: (Ascending)
Insert Into Asynchronous Table Queue ID = q1
| Broadcast to Coordinator Node
| Rows Can Overflow to Temporary Table

```

### Subsection #2:

```

Access Table Name = DOOLE.EMPLOYEE ID = 2,5
| #Columns = 3
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
Lock Intents
| Table: Intent Share
| Row : Next Key Share
Insert Into Sorted Temp Table ID = t2
| #Columns = 3
| #Sort Key Columns = 1
| | Key 1: WORKDEPT (Ascending)
| Sorthheap Allocation Parameters:
| | #Rows = 27
| | Row Width = 32
| Piped
Sorted Temp Table Completion ID = t2
Access Temp Table ID = t2
| #Columns = 3
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
| Insert Into Asynchronous Table Queue ID = q2
| | Hash to Specific Node
| | Rows Can Overflow to Temporary Tables
Insert Into Asynchronous Table Queue Completion ID = q2

```

### Subsection #3:

```

Access Table Name = DOOLE.PROJECT ID = 2,7
| #Columns = 2
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
Lock Intents
| Table: Intent Share
| Row : Next Key Share
Insert Into Sorted Temp Table ID = t3
| #Columns = 2
| #Sort Key Columns = 1
| | Key 1: DEPTNO (Ascending)
| Sorthheap Allocation Parameters:
| | #Rows = 38
| | Row Width = 28
| Piped
Sorted Temp Table Completion ID = t3

```

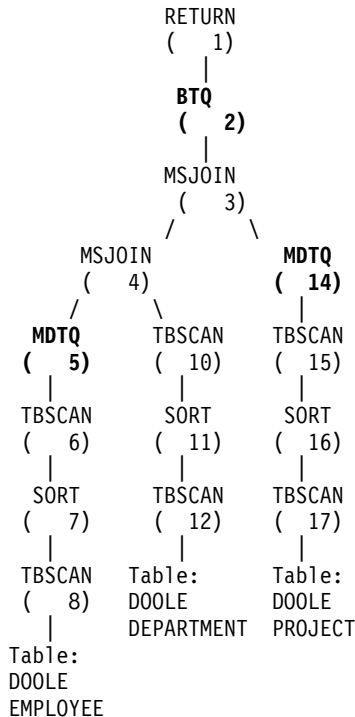
```

Access Temp Table ID = t3
| #Columns = 2
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
| | Insert Into Asynchronous Table Queue ID = q3
| | | Hash to Specific Node
| | | Rows Can Overflow to Temporary Tables
| | Insert Into Asynchronous Table Queue Completion ID = q3

```

End of section

Optimizer Plan:



Dieser Plan enthält dieselben Bestandteile wie der Plan im ersten Beispiel, aber der Bereich wurde in vier Teilbereiche (Subsection) unterteilt. Die Teilbereiche haben folgende Aufgaben:

- **Coordinator Subsection (Koordinatorbereich).** Dieser Teilbereich koordiniert die anderen Teilbereiche. In diesem Plan sorgt er dafür, daß die anderen Teilbereiche verteilt werden, und er verwendet anschließend eine Tabellenwarteschlange, um die Ergebnisse zu sammeln, die an die Anwendung zurückgegeben werden sollen.
- **Subsection #1.** Dieser Teilbereich durchsucht die Tabellenwarteschlange q2 und verwendet eine Mischverknüpfung, um sie mit der Tabelle DEPART-

MENT zu verknüpfen. Eine zweite Mischverknüpfung fügt anschließend die Daten aus Tabellenwarteschlange q3 ein. Die verknüpften Zeilen werden dann über Tabellenwarteschlange q1 an den Koordinatorteilbereich gesendet.

- **Subsection #2.** Dieser Teilbereich durchsucht die Tabelle EMPLOYEE, sortiert sie und verteilt sie per Hash-Verfahren mit den Ergebnissen an einen bestimmten Knoten. Diese Ergebnisse werden von Subsection #1 gelesen.
- **Subsection #3.** Dieser Teilbereich durchsucht die Tabelle PROJECT, sortiert sie und verteilt sie per Hash-Verfahren mit den Ergebnissen an einen bestimmten Knoten. Diese Ergebnisse werden von Subsection #1 gelesen.

#### **Beispiel 4: Zugriffsplan für die Datenbank mit mehreren Partitionen sowie partitionsinterner und partitionsübergreifender Parallelität**

In diesem Beispiel wird dieselbe SQL-Anweisung wie in „Beispiel 1: Plan ohne Parallelität“ auf Seite 642 gezeigt, aber die Abfrage wurde auf einer partitionierten Datenbank mit drei Datenbankpartitionen kompiliert, die jeweils auf einer 4-Wege-SMP-Maschine sind.

\*\*\*\*\* PACKAGE \*\*\*\*\*

Package Name = DOOLE.DYNEXPLN  
 Prep Date = 2000/01/03  
 Prep Time = 15:22:14

Bind Timestamp = 2000-01-03-15.22.14.659970

Isolation Level = Cursor Stability  
 Blocking = Block Unambiguous Cursors  
 Query Optimization Class = 5

Partition Parallel = Yes  
 Intra-Partition Parallel = Yes (Bind Degree = 4)

Function Path = "SYSIBM", "SYSFUN", "DOOLE"

----- SECTION -----  
 Section = 1

SQL Statement:

```
SELECT x.lastname, x.job, y.deptname, y.location, z.projname
FROM employee AS x, department AS y, project AS z
WHERE x.workdept = y.deptno AND x.workdept = z.deptno AND y.deptno
      = z.deptno
```

**Intra-Partition Parallelism Degree = 4**

Estimated Cost = 140  
 Estimated Cardinality = 263

**Coordinator Subsection:**

```

Distribute Subsection #2
| Broadcast to Node List
| | Nodes = 13, 82, 193
Distribute Subsection #3
| Broadcast to Node List
| | Nodes = 13, 82, 193
Distribute Subsection #1
| Broadcast to Node List
| | Nodes = 13, 82, 193
Access Table Queue ID = q1 #Columns = 5
Return Data to Application
| #Columns = 5

```

**Subsection #1:**

```

Process Using 4 Subagents
| Access Table Queue ID = q3 #Columns = 3
| Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t1
| | #Columns = 3
| | #Sort Key Columns = 1
| | | Key 1: (Ascending)
| | Use Partitioned Sort
| | Sortheap Allocation Parameters:
| | | #Rows = 27
| | | Row Width = 32
| | Piped
| | Access Temp Table ID = t1
| | #Columns = 3
| | Relation Scan
| | | Prefetch: Eligible
| Merge Join
| | Access Table Name = DOOLE.DEPARTMENT ID = 2,4
| | #Columns = 3
| | Parallel Scan
| | Relation Scan
| | | Prefetch: Eligible
| | Lock Intents
| | | Table: Intent Share
| | | Row : Next Key Share
| | Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t2
| | #Columns = 3
| | #Sort Key Columns = 1
| | | Key 1: DEPTNO (Ascending)
| | Use Partitioned Sort
| | Sortheap Allocation Parameters:
| | | #Rows = 40
| | | Row Width = 48
| | Piped
| | Sorted Shared Temp Table Completion ID = t2
| | Access Temp Table ID = t2
| | #Columns = 3
| | Relation Scan
| | | Prefetch: Eligible
| Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t3
| | #Columns = 6
| | #Sort Key Columns = 1

```

```

|   |   | Key 1: (Ascending)
|   |   | Use Partitioned Sort
|   |   | Sortheap Allocation Parameters:
|   |   | #Rows      = 44
|   |   | Row Width = 76
|   |   | Piped
|   |   | Access Temp Table ID = t3
|   |   | #Columns = 6
|   |   | Relation Scan
|   |   | Prefetch: Eligible
|   |   | Merge Join
|   |   | Access Table Queue ID = q5 #Columns = 2
|   |   | Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t4
|   |   | #Columns = 2
|   |   | #Sort Key Columns = 1
|   |   | | Key 1: (Ascending)
|   |   | Use Partitioned Sort
|   |   | Sortheap Allocation Parameters:
|   |   | | #Rows      = 38
|   |   | | Row Width = 28
|   |   | Piped
|   |   | Access Temp Table ID = t4
|   |   | #Columns = 2
|   |   | Relation Scan
|   |   | Prefetch: Eligible
|   |   | Insert Into Asynchronous Local Table Queue ID = q2
|   |   | Access Local Table Queue ID = q2 #Columns = 5
|   |   | Insert Into Asynchronous Table Queue ID = q1
|   |   | Broadcast to Coordinator Node
|   |   | Rows Can Overflow to Temporary Table

```

#### Subsection #2:

```

Process Using 4 Subagents
|   |   | Access Table Name = DOOLE.EMPLOYEE ID = 2,5
|   |   | #Columns = 3
|   |   | Parallel Scan
|   |   | Relation Scan
|   |   | | Prefetch: Eligible
|   |   | Lock Intents
|   |   | | Table: Intent Share
|   |   | | Row : Next Key Share
|   |   | Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t5
|   |   | #Columns = 3
|   |   | #Sort Key Columns = 1
|   |   | | Key 1: WORKDEPT (Ascending)
|   |   | Use Round-Robin Sort
|   |   | Sortheap Allocation Parameters:
|   |   | | #Rows      = 27
|   |   | | Row Width = 32
|   |   | Piped
|   |   | Sorted Shared Temp Table Completion ID = t5
|   |   | Access Temp Table ID = t5
|   |   | #Columns = 3
|   |   | Relation Scan
|   |   | Prefetch: Eligible

```



```

| Insert Into Asynchronous Local Table Queue ID = q4
Access Local Table Queue ID = q4 #Columns = 3
Insert Into Asynchronous Table Queue ID = q3
| Hash to Specific Node
| Rows Can Overflow to Temporary Tables

```

**Subsection #3:**

**Process Using 4 Subagents**

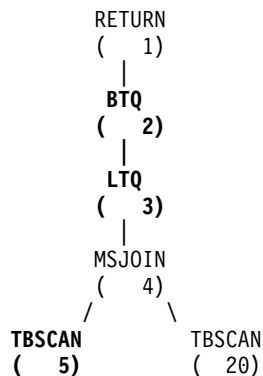
```

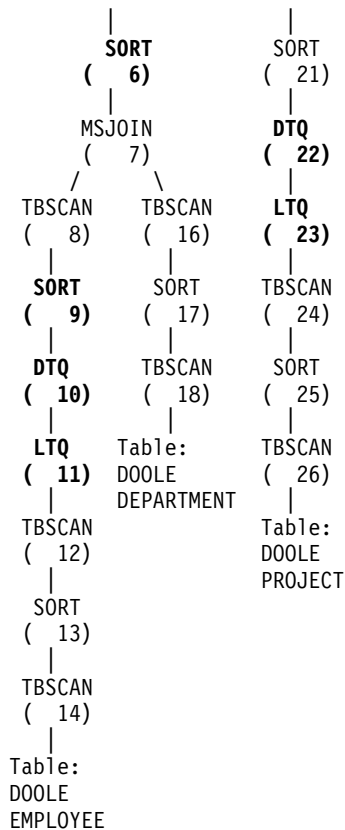
| Access Table Name = DOOLE.PROJECT ID = 2,7
| #Columns = 2
| Parallel Scan
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
| Lock Intents
| | Table: Intent Share
| | Row : Next Key Share
| Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t6
| #Columns = 2
| #Sort Key Columns = 1
| | Key 1: DEPTNO (Ascending)
| Use Round-Robin Sort
| Sortheap Allocation Parameters:
| | #Rows = 38
| | Row Width = 28
| Piped
| Sorted Shared Temp Table Completion ID = t6
| Access Temp Table ID = t6
| #Columns = 2
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
| Insert Into Asynchronous Local Table Queue ID = q6
Access Local Table Queue ID = q6 #Columns = 2
Insert Into Asynchronous Table Queue ID = q5
| Hash to Specific Node
| Rows Can Overflow to Temporary Tables

```

End of section

Optimizer Plan:





Dieser Plan ist ähnlich wie der in „Beispiel 3: Zugriffsplan für eine Datenbank mit mehreren Partitions und partitionsübergreifender Parallelität“ auf Seite 648, nur daß mehrere Subagenten jeden Teilbereich ausführen. Außerdem sammelt am Ende eines jeden Teilbereichs eine lokale Tabelle die Ergebnisse von allen Subagenten, bevor die entsprechenden Zeilen in die zweite Tabellenwarteschlange eingefügt werden, die per Hash-Verfahren an einen bestimmten Knoten gesendet wird.

### Beispiel 5: Zugriffsplan für eine zusammengeschlossene Datenbank

In diesem Beispiel wird dieselbe SQL-Anweisung wie in „Beispiel 1: Plan ohne Parallelität“ auf Seite 642 gezeigt. Die Abfrage wurde jedoch auf einer zusammengeschlossenen Datenbank kompiliert, bei der sich die Tabellen DEPARTMENT und PROJECT auf einer Datenquelle befinden und die Tabelle EMPLOYEE auf dem Server mit zusammengeschlossenen Datenbanken ist.

\*\*\*\*\* PACKAGE \*\*\*\*\*

Package Name = DOOLE.DYNEXPLN  
 Prep Date = 2000/01/03  
 Prep Time = 16:29:01

Bind Timestamp = 2000-01-03-16.29.01.479230

Isolation Level = Cursor Stability  
Blocking = Block Unambiguous Cursors  
Query Optimization Class = 5

Partition Parallel = No  
Intra-Partition Parallel = No

Function Path = "SYSIBM", "SYSFUN", "DOOLE"

----- SECTION -----  
Section = 1

SQL Statement:

```
SELECT x.lastname, x.job, y.deptname, y.location, z.projname
FROM employee AS x, department AS y, project AS z
WHERE x.workdept = y.deptno AND x.workdept = z.deptno AND y.deptno
      = z.deptno
```

Estimated Cost = 1954  
Estimated Cardinality = 100800

**Distribute Subquery #2**

```
| #Columns = 3
| Insert Into Sorted Shared Temp Table ID = t1
| #Columns = 3
| #Sort Key Columns = 1
| | Key 1: Remote Query #2, Output Column 1 (Ascending)
| Sorthheap Allocation Parameters:
| #Rows = 1000
| Row Width = 56
| Piped
Access Temp Table ID = t1
| #Columns = 3
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
Merge Join
| Access Table Name = DOOLE.DEPARTMENT ID = 2,5
| #Columns = 3
| Relation Scan
| | Prefetch: Eligible
| | Lock Intents
| | | Table: Intent Share
| | | Row : Next Key Share
| | Insert Into Sorted Temp Table ID = t2
| | #Columns = 3
| | #Sort Key Columns = 1
| | | Key 1: WORKDEPT (Ascending)
| | Sorthheap Allocation Parameters:
| | #Rows = 63
| | | Row Width = 32
| | Piped
```

```

Sorted Temp Table Completion ID = t2
Access Temp Table ID = t2
  | #Columns = 3
  | Relation Scan
  | Prefetch: Eligible
Merge Join
  | Distribute Subquery #1
  | #Columns = 2
  | Insert Into Sorted Temp Table ID = t3
  | #Columns = 2
  | Key 1: Remote Query #1, Output Column 1 (Ascending)
  | Sortheap Allocation Parameters:
  | #Rows = 1000
  | Row Width = 36
  | Piped
  | Access Temp Table ID = t3
  | #Columns = 2
  | Relation Scan
  | Prefetch: Eligible
Return Data to Application
  | #Columns = 5

```

**Distributed Subquery #1:**  
**Server:** REMOTE\_SAMPLE (DB2/CS 7.1)  
**Subquery SQL Statement:**

```

SELECT A0."DEPTNO", A0."PROJNAME"
FROM "DOOLE"."PROJECT" A0

```

**Nicknames Referenced:**  
 REMOTE.PROJECT ID = 7 Base = DOOLE.PROJECT  
**#Output Columns = 2**

**Distributed Subquery #2:**  
**Server:** REMOTE\_SAMPLE (DB2/CS 7.1)  
**Subquery SQL Statement:**

```

SELECT A0."DEPTNO", A0."DEPTNAME", A0."LOCATION"
FROM "DOOLE"."DEPARTMENT" A0

```

**Nicknames Referenced:**  
 REMOTE.DEPARTMENT ID = 4 Base = DOOLE.DEPARTMENT  
**#Output Columns = 3**

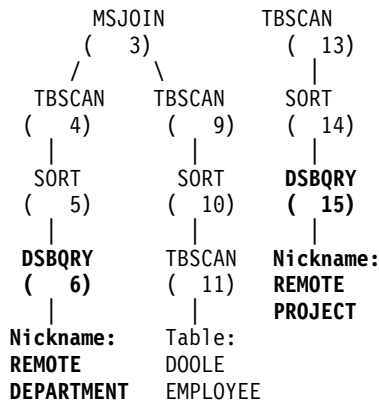
End of section

Optimizer Plan:

```

RETURN
( 1)
|
MSJOIN
( 2)
/ \

```



Dieser Plan enthält dieselben Bestandteile wie der Plan im ersten Beispiel. Ausgenommen hiervon sind die Daten für zwei der Tabellen, die von Datenquellen kommen. Auf diese zwei Tabellen wird über verteilte Unterabfragen zugegriffen, die in diesem Fall einfach alle Zeilen der betreffenden Tabellen auswählen. Wenn die Daten zum Server mit zusammengeschlossenen Datenbanken zurückgegeben werden, werden sie mit den Daten aus der lokalen Tabelle verknüpft.

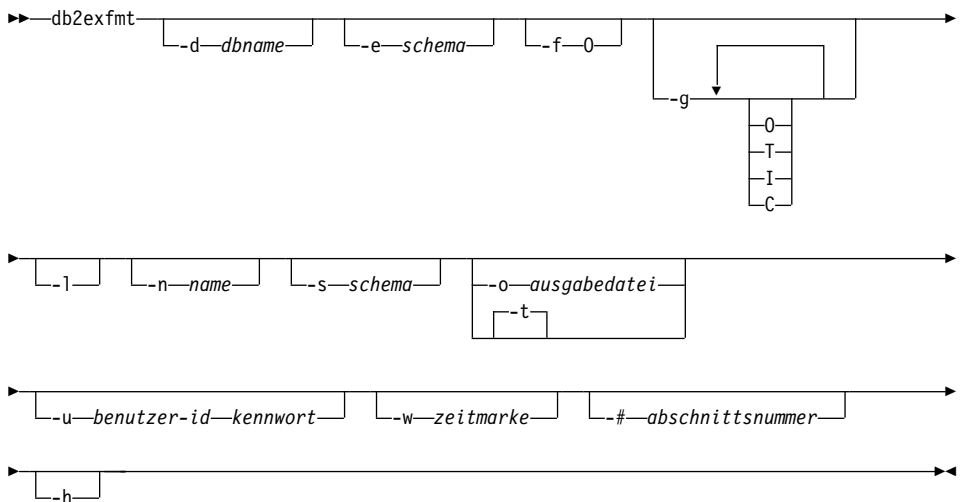


---

## Anhang D. db2exfmt - EXPLAIN-Tool für Tabellenformat

Mit dem Tool db2exfmt können Sie den Inhalt der EXPLAIN-Tabellen formatieren. Dieses Tool befindet sich im Unterverzeichnis `misc` des Verzeichnisses `sqllib` für Ihr Exemplar.

Sie müssen über Lesezugriff auf die zu formatierenden EXPLAIN-Tabellen verfügen, um dieses Tool verwenden zu können.



### -d dbname

Name der Datenbank mit den Paketen

### -e schema

EXPLAIN-Tabellenschema

-f Formatierungsmarkierungen. In diesem Release wird nur der Wert 0 (Operatorzusammenfassung) unterstützt.

-g Diagrammzugriffsplan. Wenn nur `-g` angegeben wird, wird ein Diagramm gefolgt von den Formatierungsangaben für alle Tabellen generiert. Ansonsten kann eine beliebige Kombination der folgenden gültigen Werte angegeben werden:

**O** Nur ein Diagramm wird generiert. Der Tabelleninhalt wird nicht formatiert.

**T** In das Diagramm wird der Gesamtaufwand unter jedem Operator aufgenommen.

**I** In das Diagramm wird der Ein-/Ausgabeaufwand unter jedem Operator aufgenommen.

- C** In das Diagramm wird die erwartete Ausgabekardinalität (Anzahl Tupel) für jeden Operator aufgenommen.
- l** Die Groß-/Kleinschreibung wird während der Verarbeitung der Paketnamen beachtet.
- n name**  
Name für die Quelle der EXPLAIN-Anforderung (SOURCE\_NAME)
- s schema**  
Schema oder Qualifikationsmerkmal für die Quelle der EXPLAIN-Anforderung (SOURCE\_SCHEMA)
- o ausgabedatei**  
Name der Ausgabedatei
- t** Leiten der Ausgabe an die Workstation
- u benutzer-ID kennwort**  
Mit dieser Option werden eine Benutzer-ID und ein Kennwort für die Verbindung zu einer Datenbank angegeben.  
  
Sowohl die Benutzer-ID als auch das Kennwort müssen gemäß den Namenskonventionen gültig sein und von der Datenbank erkannt werden.
- w zeitmarke**  
EXPLAIN-Zeitmarke. Geben Sie -1 an, um die letzte EXPLAIN-Anforderung abzurufen.
- # abschnittsnummer**  
Abschnittsnummer in der Quelle. Geben Sie null an, um alle Abschnitte anzufordern.
- h** Anzeigen des Hilfetexts. Wenn diese Option angegeben wird, werden alle anderen Optionen ignoriert, und lediglich der Hilfetext wird angezeigt.

Sie werden aufgefordert, die nicht angegebenen Parameterwerte anzugeben, oder Ihnen wird mitgeteilt, daß nicht alle angegeben wurden, ausgenommen im Fall der Optionen -h und -l.

Wenn kein EXPLAIN-Tabellenschema angegeben wird, wird der Wert der Umgebungsvariable **USER** als Standardwert verwendet. Wenn diese Variable nicht gefunden wird, wird der Benutzer aufgefordert, ein EXPLAIN-Tabellenschema anzugeben.

Der Quellename, das Quellschema und die EXPLAIN-Zeitmarke können in Form eines LIKE-Vergleichselements angegeben werden, in dem das Prozentzeichen (%) und das Unterstreichungszeichen (\_) als Platzhalterzeichen zur Auswahl mehrerer Quellen bei einem Aufruf verwendet werden können. Für die letzte mit EXPLAIN bearbeitete Anweisung kann die EXPLAIN-Zeit als -1 angegeben werden.



Wenn `-o` ohne Dateiname und `-t` nicht angegeben wird, wird der Benutzer aufgefordert, einen Dateinamen anzugeben (der Standardname ist `db2exfmt.out`). Wenn weder `-o` noch `-t` angegeben wird, wird der Benutzer aufgefordert, einen Dateinamen anzugeben (die Standardoption ist Terminalausgabe). Wenn sowohl `-o` als auch `-t` angegeben werden, wird die Ausgabe an das Terminal geleitet.



---

## Anhang E. Konfigurieren des XA-Transaktionsmanagers zur Verwendung von DB2 UDB

In den folgenden Abschnitten wird beschrieben, wie bestimmte Produkte zur Verwendung von DB2 als Ressourcenmanager konfiguriert werden. Möglich sind:

- „Konfigurieren von IBM TXSeries CICS“
- „Konfigurieren von IBM TXSeries Encina“
- „Konfigurieren von BEA Tuxedo“ auf Seite 668
- „Konfigurieren von Microsoft Transaction Server“ auf Seite 670.

---

### Konfigurieren von IBM TXSeries CICS

Informationen zur Konfiguration von IBM TXSeries CICS zur Verwendung von DB2 als Ressourcenmanager finden Sie im Handbuch *IBM TXSeries CICS Administration Guide*. Die TXSeries-Dokumentation kann online unter <http://www.transarc.com/dfs/public/www/htdocs/.hosts/external/Library/index.htm> angezeigt werden.

Host- und AS/400-Datenbank-Server können an CICS-koordinierten Transaktionen teilnehmen.

---

### Konfigurieren von IBM TXSeries Encina

Im folgenden werden die verschiedenen API- und Konfigurationsparameter aufgeführt, die für die Integration von Encina Monitor und DB2 Universal Database-Servern oder DB2 für MVS, DB2 für OS/390, DB2 für AS/400 oder DB2 für VSE&VM erforderlich sind, wenn über DB2 Connect darauf zugegriffen wird. Die TXSeries-Dokumentation kann online unter <http://www.transarc.com/dfs/public/www/htdocs/.hosts/external/Library/index.htm> angezeigt werden.

Host- und AS/400-Datenbank-Server können an CICS-koordinierten Transaktionen teilnehmen.

### Konfigurieren von DB2

Gehen Sie wie folgt vor, um DB2 zu konfigurieren:

1. Jeder Datenbankname muß im DB2-Datenbankverzeichnis definiert werden. Wenn es sich bei der Datenbank um eine ferne Datenbank handelt, muß auch ein Eintrag im Knotenverzeichnis definiert werden. Sie können die Konfiguration mit dem grafisch-orientierten Programm Client-Konfiguration - Unterstützung oder mit dem DB2-Befehlszeilenprozessor ausführen. Zum Beispiel:

```
DB2 CATALOG DATABASE inventdb AS inventdb AT NODE host1 AUTH SERVER
```

```
DB2 CATALOG TCPIP NODE host1 REMOTE hostname1 SERVER svcname1
```

2. Der DB2-Client kann seine interne Verarbeitung für Encina optimieren, wenn er weiß, daß er es mit Encina zu tun hat. Sie können dies angeben, indem Sie den Konfigurationsparameter *tp\_mon\_name* des Datenbankmanagers auf ENCINA setzen. In der Standardeinstellung erfolgt keine spezielle Optimierung. Wenn *tp\_mon\_name* definiert ist, muß die Anwendung sicherstellen, daß der Thread, der die Arbeitseinheit ausführt, die Arbeit nach Beendigung auch sofort festschreibt. Es darf keine andere Arbeitseinheit gestartet werden. Wenn dies *nicht* Ihre Umgebung ist, stellen Sie sicher, daß der Wert von *tp\_mon\_name* NONE ist (oder der Wert über CLP auf NULL gesetzt wird). *tp\_mon\_name* kann durch Aufrufen von **Client-Konfiguration - Unterstützung** oder des Befehlszeilenprozessors aktualisiert werden:

- Verwenden Sie unter AIX: UPDATE DATABASE MANAGER CONFIGURATION USING TP\_MON\_NAME ENCINA
- Verwenden Sie unter Windows NT: UPDATE DATABASE MANAGER CONFIGURATION USING TP\_MON\_NAME libEncServer:E

In Intel-Umgebungen enthält dieser Parameter den Pfad und den Namen der DLL in einem externen Transaktionsmanagerprodukt, die die Funktionen *ax\_reg* und *ax\_unreg* enthält. Außerdem informiert er DB2 darüber, welcher TP-Monitor verwendet wird.

## Konfigurieren von Encina für jeden Ressourcenmanager

Bei der Konfiguration von Encina für jeden Ressourcenmanager muß ein Administrator die Zeichenfolge zum Öffnen, die Zeichenfolge zum Schließen und den Thread der Steuerungsvereinbarung für jede DB2-Datenbank als Ressourcenmanager definieren, damit der Ressourcenmanager für Transaktionen in einer Anwendung registriert werden kann. Die Konfiguration kann mit der Enconcole-Gesamtanzeigeschnittstelle oder mit der Encina-Befehlszeilenschnittstelle ausgeführt werden. Zum Beispiel:

```
monadmin create rm inventdb -open "inventdb,benutzer1,kennwort1"
```

Es gibt eine Ressourcenmanagerkonfiguration für jede DB2-Datenbank, und jede Ressourcenmanagerkonfiguration muß einen *rm*-Namen („logischen *RM*-Namen“) haben. Dieser sollte zur Vereinfachung mit dem Datenbanknamen übereinstimmen.

Die *XA*-Zeichenfolge zum Öffnen enthält Informationen, die erforderlich sind, um eine Verbindung zur Datenbank herzustellen. Der Inhalt der Zeichenfolge ist *RM*-spezifisch. Die *XA*-Zeichenfolge zum Öffnen von DB2 UDB enthält den Aliasnamen der Datenbank, die geöffnet werden soll, und wahlweise eine Benutzer-ID und ein Kennwort, die der Verbindung zugeordnet werden sollen. Beachten Sie, daß der hier definierte Datenbankname auch in dem norma-

len Datenbankverzeichnis katalogisiert werden muß, das für alle Datenbankzugriffe erforderlich ist. Der Name kann bis zu 8 Byte lang sein.

Die XA-Zeichenfolge zum Schließen wird von DB2 nicht verwendet.

Der Thread der Steuerungsvereinbarung (Thread of Control Agreement) bestimmt, ob ein Anwendungsagent-Thread mehrere Transaktionen gleichzeitig verarbeiten kann. DB2 Version 5.0 und höher unterstützen den Standardwert von `TMXA_SERIALIZE_ALL_OPERATIONS`, wonach ein Thread nur dann wiederverwendet werden kann, wenn eine Transaktion vollständig beendet ist.

Wenn Sie auf DB2 für OS/390, DB2 für MVS, DB2 für AS/400 oder DB2 für VSE&VM zugreifen, müssen Sie den DB2-Synchronisationspunktmanager verwenden. Weitere Informationen zur Konfiguration finden Sie im Handbuch *DB2 Connect Enterprise Edition für OS/2 und Windows Einstieg*.

## Verweisen auf eine DB2-Datenbank aus einer Encina-Anwendung

Gehen Sie wie folgt vor, um auf eine DB2-Datenbank aus einer Encina-Anwendung zu verweisen:

1. Verwenden Sie die Encina Scheduling Policy-API, um anzugeben, wie viele Anwendungsagents aus einem einzelnen TP-Monitor-Anwendungsprozeß ausgeführt werden können. Zum Beispiel:

```
rc = mon_SetSchedulingPolicy (MON_EXCLUSIVE)
```

Für DB2 (DB2 Universal Database, Host- oder AS/400-Datenbank-Server) müssen Sie die Standardeinstellung `MON_EXCLUSIVE` verwenden. Damit wird sichergestellt, daß:

- Der Anwendungsprozeß während der Dauer der Transaktion gesperrt wird.
- Die Anwendung mit einem einzigen Thread arbeitet.

**Anmerkung:** Wenn Sie ODBC oder DB2 Call Level Interface verwenden, müssen Sie die Multithreading-Unterstützung inaktivieren. Sie können dazu den Konfigurationsparameter der Befehlszeilenschnittstelle folgendermaßen einstellen:

`DISABLEMULTITHREAD = 1` (inaktiviert das Multithreading).

Der Standardwert für DB2 Universal Database ist

`DISABLEMULTITHREAD = 0` (aktiviert das Multithreading).

Weitere Informationen finden Sie im Handbuch *CLI Guide and Reference*.

2. Verwenden Sie die Encina RM Registration-API, um den XA-Schalter und den logischen RM-Namen bereitzustellen, die von Encina zur Angabe des RMs in einem Anwendungsprozeß verwendet werden sollen. Zum Beispiel:

```
rc = mon_RegisterRmi ( &db2xa_switch, /* xa-Schalter */  
                    "inventdb", /* logischer RM-Name */  
                    &rmiId ); /* interne RM-ID */
```

Der XA-Schalter enthält die Adressen der XA-Routinen im RM, die der TM aufrufen kann. Er gibt auch die Funktionalität an, die vom RM bereitgestellt wird. Der XA-Schalter von DB2 Universal Database ist `db2xa_switch`, und er befindet sich in der DB2-Client-Bibliothek (`db2app.dll` auf INTEL-Plattformen und `libdb2` auf UNIX-Plattformen.)

Von Encina wird der logische RM-Name und nicht der eigentliche Name der Datenbank verwendet, die von der SQL-Anwendung verwendet wird, die unter Encina ausgeführt wird. Der Name der Datenbank wird in der XA-Zeichenfolge zum Öffnen bei der Encina RM-Registrierung angegeben. Zur Vereinfachung wird der logische RM-Name in diesem Beispiel mit dem Datenbanknamen gleichgesetzt.

Der dritte Parameter gibt eine interne Kennung zurück, die vom TM verwendet wird, um auf diese Verbindung zu verweisen.

**Anmerkung:** Wenn Encina für die Transaktionsverarbeitung mit DB2 über die TM-XA-Schnittstelle verwendet wird, ist zu beachten, daß verschachtelte Encina-Transaktionen von der DB2-XA-Schnittstelle zur Zeit nicht unterstützt werden. Die Verwendung dieser Transaktionen sollte nach Möglichkeit vermieden werden. Wenn dies nicht möglich ist, stellen Sie sicher, daß die SQL-Arbeit in nur einem Mitglied der Encina-Transaktionsfamilie durchgeführt wird.

---

## Konfigurieren von BEA Tuxedo

**Anmerkung:** Anwendungen, die auf die Host- oder AS/400-Datenbank-Server in einer Tuxedo-Umgebung zugreifen, haben nur Lesezugriff auf diese Server.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Tuxedo zur Verwendung von DB2 als Ressourcenmanager zu konfigurieren:

1. Installieren Sie Tuxedo, wie in der Dokumentation für das Produkt angegeben. Stellen Sie sicher, daß Sie die gesamte Basiskonfiguration von Tuxedo durchführen, einschließlich Protokolldateien und Umgebungsvariablen.

Sie benötigen auch einen Compiler und das DB2 Application Development Client. Installieren Sie diese, falls erforderlich.

2. Definieren Sie auf der Tuxedo-Server-ID die Umgebungsvariable `DB2INSTANCE`, so daß sie auf das Exemplar verweist, das die Daten-

banken enthält, die Tuxedo verwenden soll. Definieren Sie auch die Variable PATH, so daß sie die Programmverzeichnisse von DB2 enthält. Bestätigen Sie dann, daß die Tuxedo-Server-ID eine Verbindung zu den DB2-Datenbanken herstellen kann.

3. Nur für Windows NT. Aktualisieren Sie den Konfigurationsparameter *tp\_mon\_name* des Datenbankmanagers mit dem Namen der DLL, die die Routinen *ax\_reg* und *ax\_unreg* enthält. Bei Tuxedo hat diese DLL den Namen *libtux*.
4. Fügen Sie eine Definition für DB2 zur Tuxedo-Ressourcenmanagerdefinitionsdatei hinzu. In den folgenden Beispielen ist *UDB\_XA* der lokal definierte Tuxedo-Ressourcenmanagername für DB2, und *db2xa\_switch* ist der DB2-definierte Name für eine Struktur des Typs *xa\_switch\_t*:

- Für AIX. Fügen Sie in der Datei `${TUXDIR}/udataobj/RM` die folgende Definition hinzu:

```
# DB2 UDB
UDB_XA:db2xa_switch:-L${DB2DIR} /lib -ldb2
```

Dabei ist `{TUXDIR}` das Verzeichnis, in dem Sie Tuxedo installiert haben, und `{DB2DIR}` das Verzeichnis des DB2-Exemplars.

- Für Windows NT. Fügen Sie in der Datei `%{TUXDIR%\udataobj}` die folgende Definition hinzu:

```
# DB2 UDB
UDB_XA;db2xa_switch;%DB2DIR%\lib\db2api.lib
```

Dabei ist `%TUXDIR%` das Verzeichnis, in dem Sie Tuxedo installiert haben, und `%DB2DIR%` das Verzeichnis des DB2-Exemplars.

5. Erstellen Sie das Tuxedo-Transaktionsmonitor-Server-Programm für DB2:

- Für AIX:

```
${TUXDIR}/bin/buildtms -r UDB_XA -o ${TUXDIR}/bin/TMS_UDB
```

Dabei ist `{TUXDIR}` das Verzeichnis, in dem Sie Tuxedo installiert haben.

- Für Windows NT:

```
%TUXDIR%\bin\buildtms -r UDB_XA -o %TUXDIR%\bin\TMS_UDB
```

6. Erstellen Sie die Anwendungs-Server. In den folgenden Beispielen gibt die Option *-r* den Ressourcenmanagernamen, die Option *-f* (einmal oder mehrmals verwendet) die Dateien, die die Anwendungsservices enthalten, die Option *-s* die Anwendungsservicenamen für diesen Server und die Option *-o* den Ausgabe-Server-Dateinamen an:

- Für AIX:

```
${TUXDIR}/bin/buildserver -r UDB_XA -f svcfile.o -s SVC1,SVC2
-o UDBserver
```

Dabei ist {TUXDIR} das Verzeichnis, in dem Sie Tuxedo installiert haben.

- Für Windows NT:

```
%TUXDIR%\bin\buildserver -r UDB_XA -f svcfile.o -s SVC1,SVC2  
-o UDBserver
```

Dabei ist %TUXDIR% das Verzeichnis, in dem Sie Tuxedo installiert haben.

7. Definieren Sie die Tuxedo-Konfigurationsdatei so, daß auf den DB2-Server verwiesen wird. Fügen Sie im Abschnitt \*GROUPS der Datei UDBCONFIG einen Eintrag wie den folgenden hinzu:

```
UDB_GRP LMID=simp GRPNO=3  
TMSNAME=TMS_UDB TMSCOUNT=2  
OPENINFO="UDB_XA:SAMPLE,db2_user,,db2_user_pwd"
```

Dabei gibt der Parameter TMSNAME das Transaktionsmonitor-Server-Programm an, das Sie zuvor erstellt haben, und der Parameter OPENINFO gibt den Ressourcenmanagernamen an. Darauf folgen der Datenbankname und DB2-Benutzer und -Kennwort, die für die Identifikationsüberprüfung verwendet werden.

Die Anwendungs-Server, die Sie zuvor erstellt haben, werden im Abschnitt \*SERVERS der Tuxedo-Konfigurationsdatei angegeben.

8. Starten Sie Tuxedo:

```
tmbot -y
```

Nach Beendigung des Befehls müssen Tuxedo-Nachrichten angeben, daß die Server gestartet wurden. Außerdem müssen Sie, wenn Sie den DB2-Befehl LIST APPLICATIONS ALL absetzen, zwei Verbindungen sehen (in diesem Fall die vom Parameter TMSCOUNT in der UDB-Gruppe in der Tuxedo-Konfigurationsdatei UDBCONFIG angegebenen).

---

## Konfigurieren von Microsoft Transaction Server

DB2 UDB Version 5.2 und spätere Versionen können vollständig mit Microsoft Transaction Server (MTS) Version 2.0 integriert werden. Anwendungen, die unter MTS auf 32-Bit-Windows-Betriebssystemen ausgeführt werden, können MTS verwenden, um eine zweiphasige Festschreibung mit mehreren DB2 UDB-, Host- und AS/400-Datenbank-Servern sowie mit anderen MTS-konformen Ressourcenmanagern zu koordinieren.

### Aktivieren der MTS-Unterstützung in DB2

Die MTS-Unterstützung wird automatisch aktiviert. Obgleich Sie den Konfigurationsparameter *tp\_mon\_name* des Datenbankmanagers auf MTS setzen können, ist dies nicht notwendig und wird ignoriert.



**Anmerkung:** Zusätzliche technische Informationen stehen eventuell auf der IBM Web-Site bereit, um Ihnen bei der Installation und Konfiguration der MTS-Unterstützung von DB2 zu helfen. Geben Sie die URL-Adresse <http://www.ibm.com/software/data/db2/library/> an, und suchen Sie nach einem DB2 Universal Database-Artikel ("Tech-note") mit dem Suchbegriff MTS.

## MTS-Softwareanforderungen

Die MTS-Unterstützung benötigt DB2 Client Application Enabler (CAE) Version 5.2 oder später, und MTS muß Version 2.0 mit Hotfix 0772 oder höheren Releases haben.

Bei der Installation des DB2-ODBC-Treibers auf 32-Bit-Windows-Betriebssysteme wird automatisch ein neues Schlüsselwort in die Registrierdatenbank eingefügt:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\software\ODBC\odbcinit.ini\IBM DB2 ODBC Driver:  
Wert des Schlüsselworts: CTimeout  
Datentyp: REG_SZ  
Wert: 60
```

## Installation und Konfiguration

Der folgende Abschnitt bietet eine Zusammenfassung von Überlegungen zur Installation und Konfiguration von MTS. Zur Verwendung der MTS-Unterstützung von DB2 müssen folgende Voraussetzungen erfüllt werden:

1. Installieren Sie MTS und den DB2-Client auf der gleichen Maschine, auf der die MTS-Anwendung ausgeführt wird.
2. Gehen Sie wie folgt vor, wenn Host- oder IBM AS/400-Datenbank-Server an einer Aktualisierung auf mehreren Systemen beteiligt sein sollen:
  - a. Installieren Sie DB2 Connect Enterprise Edition (EE) entweder auf Ihrer lokalen Maschine oder auf einer fernen Maschine. DB2 Connect EE ermöglicht Host- oder IBM AS/400-Datenbank-Servern an einer Aktualisierung auf mehreren Systemen teilzunehmen.
  - b. Stellen Sie sicher, daß Ihr DB2 Connect EE-Server für die Aktualisierung auf mehreren Systemen aktiviert ist. Informationen zum Aktivieren von DB2 Connect für eine Aktualisierung auf mehreren Systemen finden Sie im Handbuch *DB2 Connect Enterprise Edition Einstieg* für Ihre Plattform.

Wenn Sie CLI/ODBC-Anwendungen ausführen, dürfen die Standardwerte der folgenden Konfigurationsschlüsselwörter (die in der Datei `db2cli.ini` festgelegt sind) nicht geändert werden:

- Schlüsselwort `CONNECTTYPE` (Standardwert 1)
- Schlüsselwort `MULTICONNECT` (Standardwert 1)
- Schlüsselwort `DISABLEMULTITHREAD` (Standardwert 1)

- Schlüsselwort CONNECTIONPOOLING (Standardwert 0)
- Schlüsselwort KEEPCONNECTION (Standardwert 0)

CLI-Anwendungen, die für die Verwendung der MTS-Unterstützung geschrieben wurden, dürfen nicht die Attributwerte ändern, die den obigen Schlüsselwörtern entsprechen. Außerdem dürfen die Anwendungen nicht die Standardwerte der folgenden Attribute ändern:

- Attribut SQL\_ATTR\_CONNECT\_TYPE (Standardwert SQL\_CONCURRENT\_TRANS)
- Attribut SQL\_ATTR\_CONNECTION\_POOLING (Standardwert SQL\_C\_P\_OFF)

**Anmerkung:** Zusätzliche technische Informationen stehen eventuell auf der IBM Web-Site bereit, um Ihnen bei der Installation und Konfiguration der MTS-Unterstützung von DB2 zu helfen. Geben Sie die URL-Adresse

<http://www.ibm.com/software/data/db2/library/> an, und suchen Sie nach einem DB2 Universal Database-Artikel ("Tech-note") mit dem Suchbegriff MTS.

## Prüfen der Installation

1. Konfigurieren Sie den DB2-Client und DB2 Connect EE für den Zugriff auf den DB2 UDB-, Host- oder IBM AS/400-Server.
2. Prüfen Sie die Verbindung von der DB2 CAE-Maschine zu den DB2 UDB-Datenbank-Servern.
3. Prüfen Sie die Verbindung von der DB2 Connect-Maschine zu Ihrem Host- oder AS/400-Datenbank-Server mit dem DB2-Befehlszeilenprozessor, und setzen Sie einige Abfragen ab.
4. Prüfen Sie die Verbindung von der DB2 CAE-Maschine über den DB2 Connect-Gateway zu Ihrem Host- oder AS/400-Datenbank-Server, und setzen Sie einige Abfragen ab.

## Unterstützte DB2-Datenbank-Server

Die folgenden Server werden für die Aktualisierung auf mehreren Systemen mit Hilfe von MTS-koordinierten Transaktionen unterstützt:

- DB2 Universal Database Enterprise Edition Version 5.2
- DB2 Enterprise - Extended Edition Version 5.2
- DB2 für OS/390
- DB2 für MVS
- DB2 für AS/400
- DB2 für VM&VSE
- DB2 Common Server für SCO, Version 2
- DB2 Universal Database für AIX mit PTF U453782

- DB2 Universal Database für HP-UX mit PTF U453784
- DB2 Universal Database Enterprise Edition für OS/2 mit PTF WR09033
- DB2 Universal Database für SOLARIS mit PTF U453783
- DB2 Universal Database Enterprise Edition für Windows NT mit PTF WR09034
- DB2 Universal Database Enterprise - Extended Edition für UNIX oder Windows NT

### **MTS-Transaktionszeitlimit und DB2-Verbindungsverhalten**

Sie können den Wert für das Transaktionszeitlimit im MTS Explorer-Tool festlegen. Weitere Informationen finden Sie online im *MTS Administrator Guide*.

Wenn eine Transaktion länger dauert als das Transaktionszeitlimit (der Standardwert ist 60 Sekunden), setzt MTS asynchron eine Abbruchanforderung an alle betroffenen Ressourcenmanager ab, und die gesamte Transaktion wird abgebrochen.

Für die Verbindung zu einem DB2-Server wird die Abbruchanforderung in eine DB2-Anforderung ROLLBACK übersetzt. Wie alle anderen Datenbankanforderungen wird die ROLLBACK-Anforderung auf der Verbindung serialisiert, um die Integrität der Daten auf dem Datenbank-Server zu gewährleisten.

Ergebnis:

- Wenn sich die Verbindung im Leerlauf befindet, wird die ROLLBACK-Operation sofort ausgeführt.
- Wenn eine SQL-Anweisung mit langer Ausführungsdauer verarbeitet wird, wartet die ROLLBACK-Anforderung, bis die SQL-Anweisung beendet ist.

### **Verbindungspool**

Der Verbindungspool erlaubt es einer Anwendung, eine Verbindung aus einem Pool von Verbindungen zu verwenden, so daß die Verbindung nicht für jede Verwendung erneut erstellt werden muß. Nachdem eine Verbindung erstellt und einem Pool hinzugefügt wurde, kann eine Anwendung diese Verbindung erneut verwenden, ohne einen vollständigen Verbindungsprozeß ausführen zu müssen. Die Verbindung wird dem Pool hinzugefügt, wenn die Anwendung die Verbindung zur ODBC-Datenquelle trennt, und einer neuen Verbindung übergeben, deren Attribute identisch sind.

Der Verbindungspool ist eine Funktion des ODBC-Treibermanagers 2.x. Beim neuesten ODBC-Treibermanager (Version 3.5), der mit MTS geliefert wurde, gibt es für den Verbindungspool einige Konfigurationsänderungen und eine neue Funktionsweise für ODBC-Verbindungen von MTS COM-Objekten für

Transaktionen (siehe „Wiederverwenden von ODBC-Verbindungen zwischen COM-Objekten, die an der gleichen Transaktion teilnehmen“ auf Seite 675).

Der ODBC-Treibermanager 3.5 verlangt, daß der ODBC-Treiber ein neues Schlüsselwort in der Registrierdatenbank registriert, damit der Verbindungspool aktiviert werden kann. Das Schlüsselwort ist:

```
Schlüsselwort: SOFTWARE\ODBC\ODBCINST.INI\IBM DB2 ODBC DRIVER
Name: CTimeout
Typ: REG_SZ
Wert: 60
```

Der DB2-ODBC-Treiber ab Version 6 für das 32-Bit-Betriebssystem Windows unterstützt vollständig den Verbindungspool. Daher wird dieses Schlüsselwort registriert. Clients unter Version 5.2 müssen das FixPak 3 (WR09024) oder höher installieren.

Der Standardwert 60 bedeutet, daß eine Verbindung für 60 Sekunden im Pool behalten wird, bevor sie getrennt wird.

In einer Umgebung mit hoher Auslastung ist es besser, den Wert CTimeout möglichst hoch zu setzen (Microsoft schlägt für bestimmte Umgebungen 10 Minuten vor), um zu häufiges Herstellen und Trennen physischer Verbindungen zu verhindern, weil diese große Mengen an Systemressourcen, einschließlich Systemspeicher- und Übertragungstapelressourcen, beanspruchen.

Darüber hinaus müssen Sie auf einer Mehrprozessormaschine die Unterstützung für mehrere Pools pro Prozessor inaktivieren, um sicherzustellen, daß dieselbe Verbindung zwischen Objekten in der gleichen Transaktion verwendet wird. Dazu kopieren Sie die folgende Registrierdatenbankeinstellung in eine Datei namens `odbcpool.reg`, sichern diese Datei als Textdatei und setzen den Befehl **odbcpool.reg** ab. Das Windows-Betriebssystem importiert daraufhin diese Registrierdatenbankeinstellungen.

```
REGEDIT4
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ODBC\ODBCINST.INI\ODBC Connection Pooling]
"NumberOfPools"="1"
```

Wenn dieses Schlüsselwort nicht auf den Wert 1 gesetzt ist, kann MTS Verbindungen in verschiedenen Pools anlegen, so daß nicht dieselbe Verbindung wiederverwendet wird.

### **MTS-Verbindungspoolfunktion mit ADO 2.1 und späteren Versionen**

Wenn die MTS-COM-Objekte mit Hilfe von ADO auf die Datenbank zugreifen, muß die Poolfunktion für OLEDB-Ressourcen inaktiviert werden, so daß der Microsoft-OLEDB-Anbieter für ODBC (MSDASQL) keinen störenden Einfluß auf die ODBC-Verbindungspoolfunktion hat. Diese Einrichtung wird mit dem Wert OFF in ADO 2.0, in ADO 2.1 jedoch mit dem Wert ON initiali-

siert. Zum Ausschalten der OLEDB-Ressourcenpoolfunktion kopieren Sie die folgenden Zeilen in eine Datei namens `oledb.reg`, sichern die Datei als Textdatei und setzen den Befehl `oledb.reg` ab. Das Windows-Betriebssystem importiert daraufhin diese Registrierdatenbankeinstellung.

```
REGEDIT4
```

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{c8b522cb-5cf3-11ce-ade5-00aa0044773d}]  
@="MSDASQL"  
"OLEDB_SERVICES"=dword:ffffffffc
```

## **Wiederverwenden von ODBC-Verbindungen zwischen COM-Objekten, die an der gleichen Transaktion teilnehmen**

Für ODBC-Verbindungen in MTS COM-Objekten ist der Verbindungspool automatisch eingeschaltet (unabhängig davon, ob es sich um ein COM-Objekt für Transaktionen handelt).

Wenn mehrere MTS COM-Objekte an der gleichen Transaktion teilnehmen, kann die Verbindung zwischen zwei oder mehr COM-Objekten auf folgende Weise wiederverwendet werden.

Angenommen, es gibt zwei COM-Objekte, COM1 und COM2, die eine Verbindung zur gleichen ODBC-Datenquelle herstellen und an der gleichen Transaktion teilnehmen.

Nachdem COM1 die Verbindung hergestellt und seine Arbeit ausgeführt hat, trennt es die Verbindung, und die Verbindung wird im Pool behalten. Diese Verbindung wird jedoch für die Verwendung durch andere COM-Objekte der gleichen Transaktion reserviert. Sie ist für andere Transaktionen erst dann verfügbar, wenn die aktuelle Transaktion beendet ist.

Wenn COM2 in der gleichen Transaktion aufgerufen wird, erhält es die gleiche Verbindung aus dem Pool. MTS stellt sicher, daß die Verbindung nur die COM-Objekte erhalten, die an der gleichen Transaktion teilnehmen.

Wenn andererseits COM1 die Verbindung nicht explizit trennt, belegt es die Verbindung, bis die Transaktion beendet ist. Wenn COM2 in der gleichen Transaktion aufgerufen wird, wird eine separate Verbindung hergestellt. Als Folge belegt diese Transaktion zwei Verbindungen statt einer.

Die Funktion zur Wiederverwendung von Verbindungen für COM-Objekte, die an der gleichen Transaktion teilnehmen, ist aus folgenden Gründen vorteilhaft:

- Sie verwendet weniger Ressourcen sowohl beim Client als auch beim Server. Es wird nur eine Verbindung benötigt.
- Durch sie wird die Möglichkeit ausgeschaltet, daß zwei Verbindungen, die an der gleichen Transaktion teilnehmen (auf den gleichen Datenbank-Server

und auf die gleichen Daten zugreifen), sich gegenseitig sperren, weil DB2-Server verschiedene Verbindungen von MTS COM-Objekten als separate Transaktionen behandeln.

## Optimieren von TCP/IP-Übertragungen

Wenn ein kleiner CTimeout-Wert in einer Umgebung mit hoher Auslastung verwendet wird, in der zu viele physische Verbindungen zur gleichen Zeit hergestellt und getrennt werden, kann es beim TCP/IP-Stapel zu Ressourcenknappheit kommen.

Zur Milderung dieses Problems sollten Sie die TCP/IP-Registrierungseinträge verwenden. Diese werden im Handbuch *Windows NT Resource Guide*, Volume 1 beschrieben. Die Registrierungsschlüsselwerte befinden sich in HKEY\_LOCAL\_MACHINE-> SYSTEM-> CurrentControlSet-> Services-> TCPIP-> Parameters.

Die Standardwerte und die vorgeschlagenen Einstellungen sind:

Name	Standardwert	Vorgeschlagener Wert
KeepAlive time	7200000 (2 Stunden)	Derselbe
KeepAlive interval	1000 (1 Sekunde)	10000 (10 Sekunden)
TcpKeepCnt	120 (2 Minuten)	240 (4 Minuten)
TcpKeepTries	20 (20 Wiederholungen)	Derselbe
TcpMaxConnectAttempts	3	6
TcpMaxConnectRetransmission	3	6
TcpMaxDataRetransmission	5	8
TcpMaxRetransmissionAttempts	7	10
Wenn der Registrierungswert nicht definiert ist, erstellen Sie ihn.		

## Testen von DB2 mit der MTS-Beispielanwendung "BANK"

Sie können das mit MTS gelieferte Beispielprogramm "BANK" verwenden, um die Konfiguration der Client-Produkte und von MTS zu testen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Ändern Sie die Datei \Program Files\Common Files\ODBC\Data Sources\MTSSamples.dsn, so daß sie folgendermaßen aussieht:

```
[ODBC]
DRIVER=IBM DB2 ODBC DRIVER
UID=ihre_benutzer_id
PWD=ihr_kennwort
DSN=ihr_datenbank_aliasname
Description=MTS Samples
```

Dabei gilt folgendes:

- *ihre\_benutzer\_id* und *ihre\_kennwort* sind die Benutzer-ID und das Kennwort für die Verbindung zum Host.
  - *ihre\_datenbank\_aliasname* ist der Aliasname für die Datenbank, der für die Verbindung zum Datenbank-Server verwendet wird.
2. Rufen Sie ODBC-Administrator in der **Systemsteuerung** auf, wählen Sie die Registerkarte **System-DSN** aus und fügen Sie die Datenquelle hinzu:
    - a. Wählen Sie IBM ODBC-Driver und anschließend **Fertigstellen** aus.
    - b. Wenn die Liste der Aliasnamen für die Datenbank angezeigt wird, wählen Sie den Namen aus, der zuvor angegeben wurde.
    - c. Wählen Sie **OK** aus.
  3. Stellen Sie mit Hilfe des DB2-Befehlszeilenprozessors unter der obigen ID *ihre\_benutzer\_id* eine Verbindung zu einer DB2-Datenbank her.
    - a. Binden Sie die Datei `db2cli.lst`:

```
db2 bind @C:\sqllib\bnd\db2cli.lst blocking all grant public
```
    - b. Binden Sie die Dienstprogramme.

Wenn der Server ein DRDA-Host-Server ist, binden Sie die Datei `ddcs-mvs.lst`, `ddcs400.lst` oder `ddcsvm.lst`, je nach Host, zu dem Sie eine Verbindung herstellen (OS/390, AS/400 oder VSE&VM). Beispiel:

```
db2 bind @C:\sqllib\bnd\@ddcs-mvs.lst blocking all grant public
```

Binden Sie andernfalls die Datei `db2ubind.lst`:

```
db2 bind @C:\sqllib\bnd\@db2ubind.lst blocking all grant public
```
    - c. Erstellen Sie wie folgt die Beispieltabelle und -daten für die MTS-Beispielanwendung:

```
db2 create table account (accountno int, balance int)
db2 insert into account values(1, 1)
```
  4. Stellen Sie auf dem DB2-Client sicher, daß der Konfigurationsparameter *tp\_mon\_name* des Datenbankmanagers auf MTS gesetzt ist.
  5. Führen Sie die Anwendung "BANK" aus. Wählen Sie den Druckknopf **Account** und die Option **Visual C++** aus, und übergeben Sie dann die Anforderung. Andere Optionen verwenden möglicherweise SQL Server-spezifisches SQL und funktionieren vielleicht nicht.





---

## Anhang F. Verwenden der DB2-Bibliothek

Die Bibliothek für DB2 Universal Database besteht aus Online-Hilfe, Handbüchern (PDF und HTML) und Beispielprogrammen in HTML-Format. Im folgenden wird beschrieben, welche Informationen bereitgestellt werden und wie Sie darauf zugreifen können.

Über **Information - Unterstützung** können Sie online auf die Produktinformationen zugreifen. Weitere Informationen finden Sie in „Zugreifen auf Informationen mit "Information - Unterstützung"“ auf Seite 698. Sie können sich im Web Informationen zu Tasks und zur Fehlerbehebung sowie DB2-Bücher, Beispielprogramme und DB2-Informationen anzeigen lassen.

---

### PDF-Dateien und gedruckte Bücher für DB2

#### Informationen zu DB2

In der folgenden Tabelle sind die DB2-Handbücher in vier Kategorien unterteilt:

#### **DB2-Benutzerhandbücher und -Referenzinformationen**

Diese Bücher enthalten die allgemeinen DB2-Informationen für alle Plattformen.

#### **DB2-Installations- und -Konfigurationsinformationen**

Diese Bücher gelten für DB2 auf einer bestimmten Plattform. So steht beispielsweise jeweils ein separates Handbuch *Einstieg* (Quick Beginnings) für DB2 für OS/2-, Windows- und UNIX-Plattformen zur Verfügung.

#### **Plattformübergreifende Beispielprogramme in HTML**

Bei diesen Beispielen handelt es sich um die HTML-Versionen der mit Application Development Client installierten Beispielprogramme. Sie dienen zur Information und können die Programme selbst nicht ersetzen.

#### **Release-Informationen**

Diese Dateien enthalten die neuesten Informationen, die in die DB2-Handbücher nicht mehr aufgenommen werden konnten.

Die Installationshandbücher, Release-Informationen und Lernprogramme können im HTML-Format direkt von der Produkt-CD-ROM angezeigt werden. Die meisten Handbücher stehen auf der Produkt-CD-ROM im HTML-Format zur Verfügung und können angezeigt werden. Auf der CD-ROM mit DB2-Veröffentlichungen stehen die Handbücher im PDF-Format zur Verfügung und können mit Adobe Acrobat angezeigt und gedruckt werden. Darüber hinaus können Sie gedruckte Veröffentlichungen bei IBM bestellen. Siehe hierzu „Bestellen der gedruckten Handbücher“ auf Seite 693. Die folgende Tabelle enthält eine Liste der Bücher, die bestellt werden können.

Auf OS/2- und Windows-Plattformen können Sie die HTML-Dateien im Verzeichnis `sql11ib\doc\html` installieren. Die DB2-Informationen werden in verschiedene Sprachen übersetzt, jedoch nicht alle Informationen in alle Sprachen. Sind bestimmte Informationen in einer Sprache nicht verfügbar, wird statt dessen die englische Version dieser Informationen zur Verfügung gestellt.

Auf UNIX-Plattformen können Sie die HTML-Dateien in mehreren Sprachen installieren, und zwar in den Unterverzeichnissen `doc/%L/html`, wobei `%L` für den Code der jeweiligen Landessprache steht. Weitere Informationen finden Sie im entsprechenden Handbuch *Einstieg*.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, auf DB2-Bücher und -Informationen zuzugreifen:

- „Anzeigen von Online-Informationen“ auf Seite 697
- „Suchen nach Online-Informationen“ auf Seite 702
- „Bestellen der gedruckten Handbücher“ auf Seite 693
- „Drucken der PDF-Handbücher“ auf Seite 692

Tabelle 45. Informationen zu DB2

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<b>DB2-Benutzerhandbücher und -Referenzinformationen</b>			
<i>Systemverwaltung</i>	<i>Systemverwaltung: Konzept.</i> Dieses Handbuch enthält eine Übersicht über Datenbankkonzepte, Informationen zu Aspekten des Datenbankentwurfs (wie z. B. zum logischen und physischen Datenbankentwurf) sowie eine Erläuterung zu hohen Verfügbarkeit.	SC12-2879 db2d1g70  SC12-2877 db2d2g70	db2d0
	<i>Systemverwaltung: Implementierung.</i> Dieses Handbuch enthält Informationen zu Implementierungsaspekten, wie beispielsweise zur Implementierung des Datenbankentwurfs, zum Zugriff auf Datenbanken sowie zu Prüfungs-, Sicherungs- und Wiederherstellungsverfahren.	SC12-2878 db2d3g70	
	<i>Systemverwaltung: Optimierung.</i> Dieses Handbuch enthält Informationen zur Datenbankumgebung sowie zur Auswertung und Optimierung der Anwendungsleistung.		
	Sie können die drei Bände des Handbuchs <i>Systemverwaltung</i> in englischer Sprache in den USA und Kanada über die Formnummer SBOF-8934 bestellen.		

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>Administrative API Reference</i>	Dieses Handbuch enthält eine Beschreibung zu den DB2-Anwendungsprogrammierschnittstellen (APIs) und -Datenstrukturen, die Sie zum Verwalten Ihrer Datenbank verwenden können. Darüber hinaus wird in diesem Handbuch erläutert, wie Sie APIs von Ihren Anwendungen aus aufrufen können.	SC09-2947 db2b0e70	db2b0
<i>Application Building Guide</i>	Dieses Handbuch umfaßt Informationen zur Umgebungskonfiguration sowie Anweisungsschritte zum Kompilieren, Verbinden und Ausführen von DB2-Anwendungen auf Windows-, OS/2- und UNIX-Plattformen.	SC09-2948 db2axe70	db2ax
<i>APPC, CPI-C, and SNA Sense Codes</i>	Dieses Handbuch enthält Basisinformationen zu APPC-, CPI-DFV- und SNA-Prüfcodes, die bei der Arbeit mit DB2 Universal Database-Produkten ausgegeben werden können.	Keine Formnummer db2ape70	db2ap
	Nur im HTML-Format verfügbar.		
<i>Application Development Guide</i>	Dieses Handbuch enthält eine Erläuterung zur Entwicklung von Anwendungen, die mit Hilfe von eingebettetem SQL bzw. JAVA (JDBC und SQLJ) auf DB2-Datenbanken zugreifen. Unter anderem wird das Schreiben von gespeicherten Prozeduren, das Schreiben von benutzerdefinierten Funktionen, das Erstellen von benutzerdefinierten Typen, das Verwenden von Auslösern und das Entwickeln von Anwendungen in partitionierten Umgebungen oder mit Systemen zusammenschlossener Datenbanken beschrieben.	SC09-2949 db2a0e70	db2a0

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>CLI Guide and Reference</i>	Dieses Handbuch erklärt die Entwicklung von Anwendungen, die für den Zugriff auf DB2-Datenbanken DB2 Call Level Interface verwenden, eine aufrufbare SQL-Schnittstelle, die mit der Microsoft-ODBC-Spezifikation kompatibel ist.	SC09-2950 db2l0e70	db2l0
<i>Command Reference</i>	Dieses Handbuch enthält eine Erläuterung zur Verwendung des Befehlszeilenprozessors und eine Beschreibung der DB2-Befehle für die Datenbankverwaltung.	SC09-2951 db2n0e70	db2n0
<i>Konnektivität Ergänzung</i>	Dieses Handbuch enthält Konfigurations- und Referenzinformationen zur Verwendung von DB2 für AS/400, DB2 für OS/390, DB2 für MVS oder DB2 für VM als DRDA-Anwendungs-Requester mit DB2 Universal Database-Servern. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Informationen zur Verwendung von DRDA-Anwendungs-Servern mit DB2 Connect-Anwendungs-Requestern.  Dieses Buch ist lediglich im HTML- und PDF-Format verfügbar.	Keine Form- nummer  db2h1g70	db2h1
<i>Versetzen von Daten Dienstprogramme und Referenz</i>	Dieses Handbuch enthält eine Erläuterung zur Verwendung der DB2-Dienstprogramme, wie beispielsweise IMPORT, EXPORT, LOAD, AUTOLOADER und DPROF, die das Verschieben von Daten vereinfachen.	SC12-2881 db2dmg70	db2dm
<i>Data Warehouse-Zentrale Verwaltung</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Erstellung und Verwaltung eines Data Warehouse mit Hilfe der Data Warehouse-Zentrale.	SC12-2885 db2ddg70	db2dd
<i>Data Warehouse Center Application Integration Guide</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen, die Programmierer bei der Integration von Anwendungen in die Data Warehouse-Zentrale sowie in den Information Catalog Manager unterstützen.	SC26-9994 db2ade70	db2ad

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>DB2 Connect Benutzerhandbuch</i>	Dieses Handbuch enthält eine Beschreibung der Konzepte der DB2 Connect-Produkte, allgemeine Informationen zur Verwendung sowie Informationen zur Programmierung dieser Produkte.	SC12-2880 db2c0g70	db2c0
<i>DB2 Query Patroller Administration Guide</i>	Dieses Handbuch enthält eine Übersicht über den Betrieb des DB2 Query Patroller-Systems, spezifische Informationen zum Systembetrieb und zur Verwaltung sowie Task-Informationen zu den GUI-Verwaltungsdienstprogrammen.	SC09-2958 db2dwe70	db2dw
<i>DB2 Query Patroller User's Guide</i>	In diesem Handbuch wird die Verwendung der Tools und Funktionen von DB2 Query Patroller beschrieben.	SC09-2960 db2wwe70	db2ww
<i>Glossar</i>	Dieses Handbuch enthält Definitionen zu den in DB2 und den zugehörigen Komponenten verwendeten Begriffen.  Es ist im Handbuch <i>SQL Reference</i> enthalten und steht außerdem separat im HTML-Format zur Verfügung.	Keine Formnummer db2t0g70	db2t0
<i>DB2 UDB Image, Audio und Video Extender Verwaltung und Programmierung</i>	Dieses Handbuch enthält Basisinformationen zu DB2 Extender, Informationen zur Verwaltung und Konfiguration von IAV Extender sowie Informationen zur Programmierung mit Hilfe von IAV Extender. Es enthält Referenzinformationen, Diagnoseinformationen (mit Nachrichten) und Beispiele.	SC12-2892 dmbu7g70	dmbu7
<i>Information Catalog Manager Systemverwaltung</i>	Dieses Handbuch enthält eine Anleitung zur Verwaltung von Informationskatalogen.	SC12-2886 db2dig70	db2di
<i>Information Catalog Manager Programming Guide and Reference</i>	Dieses Handbuch enthält Definitionen für die Architekturschnittstellen für Information Catalog Manager.	SC26-9997 db2bie70	db2bi
<i>Information Catalog Manager Benutzerhandbuch</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Verwendung der Information Catalog Manager-Benutzerschnittstelle.	SC12-2887 db2aig70	db2ai

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung</i>	Dieses Handbuch enthält Anweisungen zur Planung, Installation und Konfiguration von plattformspezifischen DB2-Clients. Darüber hinaus enthält es Informationen zu Bindevorgängen, zum Einrichten der Client/Server-Kommunikation, zu DB2-GUI-Tools, zu DRDR-AS, zur verteilten Installation, zur Konfiguration von verteilten Anforderungen sowie zum Zugriff auf heterogene Datenquellen.	GC12-2864 db2iyg70	db2iy
<i>Fehlernachrichten</i>	Dieses Handbuch enthält eine Liste der Nachrichten und Codes, die von DB2, vom Information Catalog Manager und von der Data Warehouse-Zentrale ausgegeben werden, sowie eine Beschreibung der jeweils erforderlichen Benutzeraktionen.  Sie können beide Bände des Handbuchs <i>Fehlernachrichten</i> in englischer Sprache in den USA und Kanada unter der Formnummer SBOF-8932 bestellen.	Band 1 GC12-2875  db2m1g70 Band 2 GC12-2888  db2m2g70	db2m0
<i>OLAP Integration Server Administration Guide</i>	Dieses Handbuch enthält eine Erläuterung zur Verwendung der Komponente Administration Manager von OLAP Integration Server.	SC27-0787  db2dpe70	n/v
<i>OLAP Integration Server Metaoutline User's Guide</i>	Dieses Handbuch enthält eine Erläuterung zum Erstellen und Ausfüllen von OLAP-Metastrukturen mit Hilfe der OLAP Metaoutline-Standard-schnittstelle (nicht mit Hilfe des OLAP Metaoutline Assistant).	SC27-0784  db2upe70	n/v
<i>OLAP Integration Server Model User's Guide</i>	Dieses Handbuch enthält eine Erläuterung zum Erstellen von OLAP-Modellen mit Hilfe der OLAP Model-Standard-schnittstelle (nicht mit Hilfe des OLAP Model Assistant).	SC27-0783  db2lpe70	n/v
<i>OLAP Konfiguration und Benutzerhandbuch</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Konfiguration und Einrichtung von OLAP Starter Kit.	SC12-2889  db2ipg70	db2ip

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>OLAP Tabellenkalkulations-Add-In Benutzerhandbuch für Excel</i>	Dieses Handbuch enthält eine Beschreibung zur Verwendung des Tabellenkalkulationsprogramms Excel zum Analysieren von OLAP-Daten.	SC12-2890 db2epg70	db2ep
<i>OLAP Tabellenkalkulations-Add-In Benutzerhandbuch für Lotus 1-2-3</i>	Dieses Handbuch enthält eine Beschreibung zur Verwendung des Tabellenkalkulationsprogramms Lotus 1-2-3 zum Analysieren von OLAP-Daten.	SC12-2891 db2tpg70	db2tp
<i>Replikation Benutzer- und Referenzhandbuch</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Konfiguration, Verwaltung und Verwendung der mit DB2 gelieferten Replikations-Tools.	SC12-2884 db2e0g70	db2e0
<i>Spatial Extender Benutzer- und Referenzhandbuch</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Installation, Konfiguration, Verwaltung, Programmierung und Fehlerbehebung für den Spatial Extender. Darüber hinaus enthält es zentrale Beschreibungen räumlicher Datenkonzepte sowie spezifische Referenzinformationen (Nachrichten und SQL) für den Spatial Extender.	SC12-2894 db2sbg70	db2sb
<i>SQL Erste Schritte</i>	Dieses Handbuch enthält eine Einführung in die SQL-Konzepte sowie Beispiele für eine Reihe von Konstrukten und Tasks.	SC12-2882 db2y0g70	db2y0
<i>SQL Reference, Band 1 und Band 2</i>	Dieses Handbuch beschreibt die Syntax, die Semantik und die Regeln von SQL. Darüber hinaus enthält das Handbuch Informationen zu Inkompatibilitäten zwischen Release-Ständen, Produkteinschränkungen und Katalogsichten.  Sie können beide Bände des Handbuchs <i>SQL Reference</i> in englischer Sprache in den USA und Kanada unter der Formnummer SBOF-8933 bestellen.	Band 1 SC09-2974 db2s1e70  Band 2 SC09-2975 db2s2e70	db2s0



Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>System Monitor Guide and Reference</i>	Dieses Handbuch enthält eine Beschreibung zum Sammeln unterschiedlicher Informationen zu Datenbanken und dem Datenbankmanager. In diesem Buch wird erläutert, wie Sie mit Hilfe dieser Informationen einen Einblick in Datenbankaktivitäten erhalten, die Leistung verbessern und Fehlerursachen feststellen können.	SC09-2956 db2f0e70	db2f0
<i>Text Extender Verwaltung und Programmierung</i>	Dieses Handbuch enthält Basisinformationen zu DB2 Extender, Informationen zur Verwaltung und Konfiguration von Text Extender sowie zur Programmierung mit Hilfe von Text Extender. Es bietet Referenzinformationen, Diagnoseinformationen (mit Nachrichten) und Beispiele.	SC12-2893 desu9g70	desu9
<i>Troubleshooting Guide</i>	Dieses Handbuch hilft Ihnen bei der Bestimmung von Fehlerquellen, bei der Fehlerbehebung sowie bei der Verwendung von Diagnose-Tools, wenn Sie den DB2-Kundendienst in Anspruch nehmen.	GC09-2850 db2p0e70	db2p0
<i>Neue Funktionen</i>	Dieses Handbuch enthält eine Beschreibung der neuen Einrichtungen, Funktionen und Erweiterungen in DB2 Universal Database Version 7.	SC12-2883 db2q0g70	db2q0
<b>DB2-Installations- und -Konfigurationsinformationen</b>			
<i>DB2 Connect Enterprise Edition für OS/2 und Windows Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Migration, Installation und Konfiguration für DB2 Connect Enterprise Edition unter OS/2 und 32-Bit-Windows-Betriebssystemen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2863 db2c6g70	db2c6

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>DB2 Connect Enterprise Edition für UNIX Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Migration, Installation, Konfiguration und Ausführung von Tasks für DB2 Connect Enterprise Edition auf UNIX-Plattformen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2862 db2cyg70	db2cy
<i>DB2 Connect Personal Edition Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Migration, Installation, Konfiguration und Ausführung von Tasks für DB2 Connect Personal Edition unter OS/2 und 32-Bit-Windows-Betriebssystemen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für alle unterstützten Clients.	GC12-2869 db2c1g70	db2c1
<i>DB2 Connect Personal Edition für Linux Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation, Migration und Konfiguration für DB2 Connect Personal Edition für alle unterstützten Linux-Varianten.	GC12-2865 db2c4g70	db2c4
<i>DB2 Data Links Manager Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation, Konfiguration und Ausführung von Tasks für DB2 Data Links Manager unter AIX und 32-Bit-Windows-Betriebssystemen.	GC12-2868 db2z6g70	db2z6
<i>DB2 Enterprise - Extended Edition für UNIX Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation und Konfiguration für DB2 Enterprise - Extended Edition auf UNIX-Plattformen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2867 db2v3g70	db2v3

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>DB2 Enterprise - Extended Edition für Windows Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation und Konfiguration für DB2 Enterprise - Extended Edition unter 32-Bit-Windows-Betriebssystemen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2866 db2v6g70	db2v6
<i>DB2 für OS/2 Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Migration, Installation und Konfiguration von DB2 Universal Database für das Betriebssystem OS/2. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2870 db2i2g70	db2i2
<i>DB2 für UNIX Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Migration, Installation und Konfiguration von DB2 Universal Database auf UNIX-Plattformen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2872 db2ixg70	db2ix
<i>DB2 für Windows Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation, Migration und Konfiguration für DB2 Universal Database unter 32-Bit-Windows-Betriebssystemen. Darüber hinaus enthält dieses Handbuch Installations- und Konfigurationsinformationen für eine Reihe von unterstützten Clients.	GC12-2873 db2i6g70	db2i6
<i>DB2 Personal Edition Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation, Migration und Konfiguration für DB2 Universal Database Personal Edition unter OS/2 und 32-Bit-Windows-Betriebssystemen.	GC12-2871 db2i1g70	db2i1
<i>DB2 Personal Edition für Linux Einstieg</i>	Dieses Handbuch enthält Informationen zur Planung, Installation, Migration und Konfiguration für DB2 Universal Database Personal Edition für alle unterstützten Linux-Varianten.	GC12-2874 db2i4g70	db2i4

Tabelle 45. Informationen zu DB2 (Forts.)

Name	Beschreibung	IBM Form PDF-Dateiname	HTML- Verzeichnis
<i>DB2 Query Patroller Installation Guide</i>	Dieses Handbuch enthält Installationsinformationen zu DB2 Query Patroller.	GC09-2959 db2iwe70	db2iw
<i>DB2 Warehouse Manager Installation</i>	Dieses Handbuch enthält Installationsinformationen für Warehouse-Agenten, Warehouse- Umsetzungsprogramme und den Information Catalog Manager.	GC12-2876 db2ide70	db2id
<b>Plattformübergreifende Beispielprogramme in HTML</b>			
Beispielprogramme in HTML	Dieses Handbuch enthält die Beispiel- programme für die Programmier- sprachen auf allen von DB2 unterstützten Plattformen im HTML- Format. Die Beispielprogramme werden lediglich zu Informationszwecken zur Verfügung gestellt. Nicht alle Beispiele sind für alle Programmiersprachen verfügbar. Die HTML-Beispiele stehen nur dann zur Verfügung, wenn der DB2 Application Development Client installiert ist.  Weitere Informationen zu den Programmen finden Sie im Handbuch <i>Application Building Guide</i> .	Keine Form- nummer	db2hs
<b>Release-Informationen</b>			
<i>DB2 Connect Release- Informationen</i>	Dieses Dokument enthält die neuesten Informationen, die in die DB2 Connect- Handbücher nicht mehr aufgenom- men werden konnten.	Siehe Anmerkung 2.	db2cr
<i>DB2 Installationsinformationen</i>	Dieses Dokument enthält die neuesten Informationen zur Installation, die in die DB2-Handbücher nicht mehr aufge- nommen werden konnten.	Nur auf der Produkt-CD- ROM verfügbar.	
<i>DB2-Release-Informationen</i>	Dieses Dokument enthält die neuesten Informationen zu allen DB2-Produkten und -Funktionen, die in die DB2- Handbücher nicht mehr aufgenommen werden konnten.	Siehe Anmerkung 2.	db2ir

### **Anmerkungen:**

1. Das Zeichen an der sechsten Stelle des Dateinamens gibt die Landessprache eines Buchs an. So kennzeichnet der Dateiname db2d0e70 die englische Version des Handbuchs *Systemverwaltung*, der Dateinamen db2d0f70 kennzeichnet die französische Version des Buchs. Folgende Buchstaben werden an der sechsten Stelle des Dateinamens verwendet, um die Landessprache für ein Handbuch anzugeben:

<b>Sprache</b>	<b>Kennung</b>
Brasilianisches Portugiesisch	b
Bulgarisch	u
Dänisch	d
Deutsch	g
Englisch	e
Finnisch	y
Französisch	f
Griechisch	a
Italienisch	i
Japanisch	j
Koreanisch	k
Niederländisch	q
Norwegisch	n
Polnisch	p
Portugiesisch	v
Russisch	r
Schwedisch	s
Slowenisch	l
Spanisch	z
Trad. Chinesisch	t
Tschechisch	x
Türkisch	m
Ungarisch	h
Vereinf. Chinesisch	c

2. Kurzfristig verfügbare Informationen, die in die DB2-Handbücher nicht mehr aufgenommen werden können, sind in den Release-Informationen enthalten, die im HTML-Format und als ASCII-Datei verfügbar sind. Die HTML-Version steht über 'Information - Unterstützung' und auf den Produkt-CD-ROMs zur Verfügung. Gehen Sie wie folgt vor, um die ASCII-Dateien anzuzeigen:
  - Rufen Sie auf UNIX-Plattformen die Datei `Release.Notes` auf. Diese Datei befindet sich im Verzeichnis `DB2DIR/Readme/%L`. Dabei ist `%L` die länderspezifische Angabe und `DB2DIR` eine der folgenden Angaben:
    - `/usr/lpp/db2_07_01` (unter AIX)
    - `/opt/IBMDB2/V7.1` (unter HP-UX, PTX, Solaris und Silicon Graphics IRIX)
    - `/usr/IBMDB2/V7.1` (unter Linux)
  - Rufen Sie auf anderen Plattformen die Datei `RELEASE.TXT` auf. Diese Datei befindet sich in dem Verzeichnis, in dem das Produkt installiert ist. Auf OS/2-Plattformen können Sie auch den Ordner **IBM DB2** und anschließend das Symbol **Release-Informationen** doppelt anklicken.

## Drucken der PDF-Handbücher

Wenn Sie eine gedruckte Version der Handbücher bevorzugen, können Sie die PDF-Dateien auf der CD-ROM mit DB2-Veröffentlichungen ausdrucken. Mit Adobe Acrobat Reader können Sie entweder das gesamte Handbuch oder bestimmte Teile des Handbuchs ausdrucken. Die Namen der einzelnen Handbücher in der Bibliothek finden Sie in Tabelle 45 auf Seite 681.

Die neueste Version von Adobe Acrobat Reader finden Sie auf der Adobe-Web-Site unter <http://www.adobe.com>.

Die PDF-Dateien befinden sich auf der CD-ROM mit DB2-Veröffentlichungen und haben die Dateierweiterung PDF. Führen Sie folgende Schritte aus, um auf die PDF-Dateien zuzugreifen:

1. Legen Sie die CD-ROM mit DB2-Veröffentlichungen in das CD-ROM-Laufwerk ein. Auf UNIX-Plattformen: Hängen Sie die CD-ROM mit den DB2-Veröffentlichungen an. Das Handbuch *Einstieg* enthält Anweisungen zu den Mount-Prozeduren.
2. Starten Sie Acrobat Reader.

3. Öffnen Sie die gewünschte PDF-Datei von einer der folgenden Positionen aus:

- Auf OS/2- und Windows-Plattformen:

Verzeichnis *x:\doc\sprache*. Dabei gibt *x* das CD-ROM-Laufwerk an, *sprache* den zweistelligen Landescode für die verwendete Sprache (z. B. EN für Englisch).

- Auf UNIX-Plattformen:

Verzeichnis */cdrom/doc/%L* auf der CD-ROM. Dabei gibt */cdrom* den Mount-Punkt der CD-ROM an, *%L* den Namen der gewünschten länderspezifischen Angaben.

Sie können die PDF-Dateien auch von der CD-ROM in ein lokales Laufwerk oder ein Netzlaufwerk kopieren und sie von dort aus lesen.

### **Bestellen der gedruckten Handbücher**

Sie können die gedruckten DB2-Handbücher einzeln bestellen. In den USA und Kanada ist es außerdem möglich, mehrere Bücher als Paket unter einer SBOF-Nummer zu bestellen. Setzen Sie sich mit Ihrem IBM Vertragshändler oder Vertriebsbeauftragten in Verbindung, oder bestellen Sie die Handbücher telefonisch bei IBM Direkt unter der Nummer 0180/55 090. Darüber hinaus können Sie die Handbücher über die Web-Seite mit Veröffentlichungen unter <http://www.elink.ibm.com/pbl/pbl> bestellen.

Es sind zwei Gruppen von Handbüchern verfügbar. Die Gruppe mit der Formnummer SBOF-8935 umfaßt Referenzinformationen und Informationen zur Verwendung für DB2 Warehouse Manager. Die Gruppe mit der Formnummer SBOF-8931 umfaßt Referenzinformationen und Informationen zur Verwendung für alle anderen DB2 Universal Database-Produkte und -Funktionen. Der Inhalt der SBOF-Gruppen ist in der folgenden Tabelle aufgeführt.

Tabelle 46. Bestellen der gedruckten Handbücher

SBOF-Nummer	In dieser Gruppe enthaltene Handbücher	
SBOF-8931	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administration Guide: Planning</li> <li>• Administration Guide: Implementation</li> <li>• Administration Guide: Performance</li> <li>• Administrative API Reference</li> <li>• Application Building Guide</li> <li>• Application Development Guide</li> <li>• CLI Guide and Reference</li> <li>• Command Reference</li> <li>• Data Movement Utilities Guide and Reference</li> <li>• Data Warehouse Center Administration Guide</li> <li>• Data Warehouse Center Application Integration Guide</li> <li>• DB2 Connect User's Guide</li> <li>• Installation and Configuration Supplement</li> <li>• Image, Audio, and Video Extenders Administration and Programming</li> <li>• Message Reference, Volumes 1 and 2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLAP Integration Server Administration Guide</li> <li>• OLAP Integration Server Metaoutline User's Guide</li> <li>• OLAP Integration Server Model User's Guide</li> <li>• OLAP Integration Server User's Guide</li> <li>• OLAP Setup and User's Guide</li> <li>• OLAP Spreadsheet Add-in User's Guide for Excel</li> <li>• OLAP Spreadsheet Add-in User's Guide for Lotus 1-2-3</li> <li>• Replication Guide and Reference</li> <li>• Spatial Extender Administration and Programming Guide</li> <li>• SQL Getting Started</li> <li>• SQL Reference, Volumes 1 and 2</li> <li>• System Monitor Guide and Reference</li> <li>• Text Extender Administration and Programming</li> <li>• Troubleshooting Guide</li> <li>• What's New</li> </ul>
SBOF-8935	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Information Catalog Manager Administration Guide</li> <li>• Information Catalog Manager User's Guide</li> <li>• Information Catalog Manager Programming Guide and Reference</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Query Patroller Administration Guide</li> <li>• Query Patroller User's Guide</li> </ul>



### Zugreifen auf die Online-Hilfefunktion

Die Online-Hilfefunktion ist für alle DB2-Komponenten verfügbar. In der folgenden Tabelle werden die verschiedenen Hilfearten beschrieben.

Hilfearten	Inhalt	Zugriff
<i>Hilfe für Befehl</i>	Erklärt die Syntax von Befehlen im Befehlszeilenprozessor.	Geben Sie im interaktiven Modus des Befehlszeilenprozessors folgendes ein:  ? <i>befehl</i>  Dabei stellt <i>befehl</i> ein Schlüsselwort bzw. den vollständigen Befehl dar.  So kann beispielsweise durch die Eingabe von ? catalog Hilfe für alle CATALOG-Befehle angezeigt werden, während mit ? catalog database lediglich Hilfe für den Befehl CATALOG DATABASE angezeigt wird.
<b>Hilfe für Client-Konfiguration - Unterstützung</b>	Erläutert die Tasks, die Sie in einem Fenster oder Notizbuch ausführen können. Die Hilfe umfaßt Übersichtsinformationen und unbedingt erforderliche Informationen sowie eine Beschreibung zur Verwendung der Steuerelemente im Fenster oder Notizbuch.	Klicken Sie in einem Fenster oder in einem Notizbuch den Druckknopf <b>Hilfe</b> an oder drücken Sie die Taste <b>F1</b> .
<i>Hilfe für die Befehlszentrale</i>		
<i>Hilfe für die Steuerzentrale</i>		
<i>Hilfe für die Data Warehouse-Zentrale</i>		
<b>Hilfe für Event Analyzer</b>		
<i>Hilfe für Information Catalog Manager</i>		
<i>Hilfe für die Satellitenverwaltungszentrale</i>		
<i>Hilfe für die Prozedurenzentrale</i>		

---

Hilfearten	Inhalt	Zugriff
<i>Nachrichtenhilfe</i>	Beschreibt die Ursache von Nachrichten sowie die auszuführenden Benutzeraktionen.	<p>Geben Sie im interaktiven Modus des Befehlszeilenprozessors folgendes ein:</p> <pre>? XXXnnnnn</pre> <p>Dabei ist <i>XXXnnnnn</i> eine gültige Nachrichtenennung.</p> <p>Bei Eingabe von ? SQL30081 wird z. B. die Hilfe zur Nachricht SQL30081 angezeigt.</p> <p>Wenn Sie die Nachrichtenhilfe seitenweise anzeigen möchten, geben Sie den folgenden Befehl ein:</p> <pre>? XXXnnnnn   more</pre> <p>Geben Sie folgenden Befehl ein, um die Nachrichtenhilfe in einer Datei zu speichern:</p> <pre>? XXXnnnnn &gt; datei.erw</pre> <p>Dabei ist <i>datei.erw</i> die Datei, in der Sie die Nachrichtenhilfe speichern möchten.</p>
<i>Hilfe für SQL</i>	Erklärt die Syntax von SQL-Anweisungen.	<p>Geben Sie im interaktiven Modus des Befehlszeilenprozessors folgendes ein:</p> <pre>help anweisung</pre> <p>Dabei gibt <i>anweisung</i> eine SQL-Anweisung an.</p> <p>So kann beispielsweise durch die Eingabe von <code>help SELECT</code> die Hilfe zur Anweisung <code>SELECT</code> angezeigt werden.</p> <p><b>Anmerkung:</b> Die Hilfe für SQL ist auf UNIX-Plattformen nicht verfügbar.</p>
<i>SQLSTATE-Hilfe</i>	Erklärt SQLSTATE-Werte und SQL-Klassencodes.	<p>Geben Sie im interaktiven Modus des Befehlszeilenprozessors folgendes ein:</p> <pre>? sqlstate oder ? klassencode</pre> <p>Datei ist <i>sqlstate</i> ein gültiger, fünfstelliger SQL-Status, und <i>klassencode</i> stellt die ersten zwei Ziffern des SQL-Statuswerts dar.</p> <p>So kann beispielsweise durch die Eingabe von ? 08003 Hilfe für den SQL-Statuswert 08003 angezeigt werden, während mit ? 08 Hilfe für den Klassencode 08 angezeigt wird.</p>

## Anzeigen von Online-Informationen

Die zum Lieferumfang dieses Produkts gehörenden Handbücher werden als Softcopy im HTML-Format (HTML - Hypertext Markup Language) bereitgestellt. In einer Softcopy können Sie die Informationen auf einfache Art suchen und anzeigen und über Hypertextverbindungen auf zugehörige Informationen zugreifen. Außerdem wird die gemeinsame Nutzung der Bibliothek in Ihrem gesamten Unternehmen erleichtert.

Sie können die Online-Bücher und Beispielprogramme mit jedem Browser anzeigen, der den Spezifikationen von HTML Version 3.2 entspricht.

Führen Sie die nachfolgend beschriebenen Schritte aus, um Online-Bücher oder Beispielprogramme anzuzeigen:

- Wenn Sie DB2-Verwaltungs-Tools ausführen, verwenden Sie **Information - Unterstützung**.
- Klicken Sie in einem Browser **Datei**—>**Seite öffnen** an. Die geöffnete Seite enthält eine Übersicht über die DB2-Informationen und Verbindungen (Links) zu diesen Informationen:

- Öffnen Sie auf UNIX-Plattformen die folgende Seite:

```
INSTHOME/sql11ib/doc/%L/html/index.htm
```

Dabei ist %L die länderspezifische Angabe.

- Öffnen Sie auf anderen Plattformen die folgende Seite:

```
sql11ib\doc\html\index.htm
```

Der Pfad befindet sich auf dem Laufwerk, auf dem DB2 installiert ist.

Wenn Sie **Information - Unterstützung** nicht installiert haben, können Sie die Seite öffnen, indem Sie das Symbol **DB2-Informationen** doppelt anklicken. Je nach verwendetem Betriebssystem befindet sich das Symbol im Hauptproduktordner bzw. unter Windows im Menü **Start**.

### Installieren des Netscape-Browsers

Wenn Sie nicht bereits einen Web-Browser installiert haben, können Sie Netscape von der im Lieferumfang des Produkts enthaltenen Netscape-CD-ROM aus installieren. Führen Sie folgende Schritte aus, um ausführliche Informationen zur Installation zu erhalten:

1. Legen Sie die Netscape-CD-ROM ein.
2. Nur auf UNIX-Plattformen: Hängen Sie die CD-ROM an. Das Handbuch *Einstieg* enthält Anweisungen zu den Mount-Prozeduren.
3. Installationsanweisungen finden Sie in der Datei `CDNAVnn.txt`. Dabei ist *nn* die zweistellige Landeskenntung. Die Datei befindet sich im Stammverzeichnis der CD-ROM.

**Zugreifen auf Informationen mit "Information - Unterstützung"**  
**Information - Unterstützung** ermöglicht Ihnen den schnellen Zugriff auf DB2-Produktinformationen. **Information - Unterstützung** ist auf allen Plattformen mit DB2-Verwaltungs-Tools verfügbar.

Sie können 'Information - Unterstützung' öffnen, indem Sie das entsprechende Symbol doppelt anklicken. Abhängig vom verwendeten System befindet sich das Symbol im Hauptproduktordner im Ordner 'Information' bzw. unter Windows im Menü **Start**.

Sie können auf 'Information - Unterstützung' auch zugreifen, indem Sie die Funktionsleiste und das Menü **Hilfe** auf der DB2-Windows-Plattform verwenden.

Unter 'Information - Unterstützung' finden Sie sechs verschiedene Arten von Informationen. Klicken Sie die entsprechende Indexzunge an, um die für diese Informationsart verfügbaren Themen aufzurufen.

**Funktionen** Die Hauptfunktionen, die Sie mit DB2 ausführen können.

**Referenz** DB2-Referenzinformationen, wie beispielsweise Schlüsselwörter, Befehle und APIs.

**Handbücher** DB2-Handbücher.

**Fehlerbehebung**  
Kategorien von Fehlermeldungen sowie die entsprechenden Benutzeraktionen.

**Beispielprogramme**  
Beispielprogramme, die in DB2 Application Development Client enthalten sind. Wenn Sie DB2 Application Development Client nicht installiert haben, wird diese Indexzunge nicht angezeigt.

**Web** DB2-Informationen im World Wide Web. Sie müssen über Ihr System eine Verbindung zum Web herstellen können, um auf diese Informationen zugreifen zu können.

Wenn Sie einen Eintrag aus einer der Listen auswählen, startet **Information - Unterstützung** eine Funktion zum Anzeigen der Informationen. Bei der Anzeigefunktion kann es sich abhängig von der ausgewählten Informationsart um die Hilfanzeige des Systems, einen Editor oder einen Web-Browser handeln.

In 'Information - Unterstützung' steht eine Suchfunktion zur Verfügung, mit der Sie nach einem bestimmten Thema suchen können, ohne in den Listen blättern zu müssen.

Rufen Sie über die Hypertextverbindung in 'Information - Unterstützung' das Suchformular **In DB2-Online-Informationen suchen** auf.

Der HTML-Such-Server wird normalerweise automatisch gestartet. Wenn eine Suche in HTML-Informationen fehlschlägt, müssen Sie möglicherweise mit einer der nachfolgend aufgeführten Methoden den Such-Server starten:

#### **Unter Windows**

Klicken Sie **Start** an und wählen Sie **Programme** —> **IBM DB2** —> **Informationen** —> **HTML-Such-Server starten** aus.

#### **Unter OS/2**

Klicken Sie den Ordner **DB2 für OS/2** und anschließend das Symbol für **HTML-Such-Server starten** doppelt an.

Falls andere Probleme bei der Suche in HTML-Informationen auftreten, finden Sie möglicherweise entsprechende Hinweise in den Release-Informationen.

**Anmerkung:** Die Suchfunktion steht in Linux-, PTX- und Silicon Graphics IRIX-Umgebungen nicht zur Verfügung.

### **Verwenden der DB2-Assistenten**

Assistenten unterstützen Sie bei der Ausführung bestimmter Verwaltungsaufgaben, indem sie Sie Schritt für Schritt durch jede Aufgabe führen. Assistenten stehen über die Steuerzentrale und 'Client-Konfiguration - Unterstützung' zur Verfügung. In der folgenden Tabelle sind die einzelnen Assistenten und deren Verwendungszweck aufgeführt.

**Anmerkung:** In Umgebungen mit partitionierten Datenbanken sind die Assistenten **Datenbank erstellen**, **Index erstellen**, **Aktualisierung auf mehreren Systemen konfigurieren** und **Leistungskonfiguration** verfügbar.

<b>Assistent</b>	<b>Verwendung</b>	<b>Zugriff</b>
<i>Datenbank hinzufügen</i>	Katalogisieren einer Datenbank auf einer Client-Workstation.	Klicken Sie in <b>Client-Konfiguration - Unterstützung</b> die Option <b>Hinzufügen</b> an.
<i>Datenbank sichern</i>	Festlegen, Erstellen und Terminieren eines Sicherungsplans.	Klicken Sie in der Steuerzentrale die zu sichernde Datenbank mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Sichern</b> —> <b>Datenbank mit Assistent</b> aus.
<i>Aktualisierung auf mehreren Systemen konfigurieren</i>	Konfigurieren einer Aktualisierung auf mehreren Systemen, einer verteilten Transaktion oder einer zweiphasigen Fest-schreibung.	Klicken Sie in der Steuerzentrale den Ordner <b>Datenbanken</b> mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Aktualisierung auf mehreren Systemen</b> aus.

<b>Assistent</b>	<b>Verwendung</b>	<b>Zugriff</b>
<i>Datenbank erstellen</i>	Erstellen einer Datenbank und Ausführen einiger grundlegender Konfigurationsfunktionen.	Klicken Sie in der Steuerzentrale den Ordner <b>Datenbanken</b> mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Erstellen</b> —> <b>Datenbank mit Assistent</b> aus.
<i>Tabelle erstellen</i>	Auswählen eines Basisdatentyps und Erstellen eines Primärschlüssels für die Tabelle.	Klicken Sie in der Steuerzentrale das Symbol <b>Tabellen</b> mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Erstellen</b> —> <b>Tabelle mit Assistent</b> aus.
<i>Tabellenbereich erstellen</i>	Erstellen eines neuen Tabellenbereichs.	Klicken Sie in der Steuerzentrale das Symbol <b>Tabellenbereiche</b> mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Erstellen</b> —> <b>Tabellenbereich mit Assistent</b> aus.
<i>Index erstellen</i>	Hinweise zum Erstellen und Löschen von Indizes für Ihre Abfragen.	Klicken Sie in der Steuerzentrale das Symbol <b>Index</b> mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Erstellen</b> —> <b>Index mit Assistent</b> aus.
<i>Leistungskonfiguration</i>	Optimieren der Leistung einer Datenbank durch Aktualisieren der Konfigurationsparameter, so daß sie den Anforderungen Ihres Unternehmens entsprechen.	Klicken Sie in der Steuerzentrale die Datenbank, die optimiert werden soll, mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Leistung mit Assistent konfigurieren</b> aus.  Klicken Sie in einer Umgebung mit partitionierten Datenbanken in der Sicht für Datenbankpartitionen die erste Datenbankpartition, die optimiert werden soll, mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Leistung mit Assistent konfigurieren</b> aus.
<i>Datenbank wiederherstellen</i>	Wiederherstellen einer Datenbank nach einem Fehler. Dieser Assistent hilft Ihnen, zu entscheiden, welche Sicherungskopie Sie verwenden und welche Protokolle Sie erneut abarbeiten.	Klicken Sie in der Steuerzentrale die Datenbank, die wiederhergestellt werden soll, mit der rechten Maustaste an und wählen Sie <b>Wiederherstellen</b> —> <b>Datenbank mit Assistent</b> aus.

## Einrichten eines Dokument-Servers

Die DB2-Informationen werden standardmäßig auf Ihrem lokalen System installiert. Das bedeutet, daß alle Benutzer, die Zugriff auf DB2-Informationen benötigen, dieselben Dateien installieren müssen. Führen Sie folgende Schritte aus, um die DB2-Informationen an einer einzigen Position zu speichern:

1. Kopieren Sie alle Dateien und Unterverzeichnisse aus dem Verzeichnis `\sql11ib\doc\html` Ihres lokalen Systems auf einen Web-Server. Jedem Handbuch ist ein Unterverzeichnis zugeordnet, das alle erforderlichen HTML- und GIF-Dateien enthält, aus denen das Handbuch besteht. Stellen Sie sicher, daß die Verzeichnisstruktur erhalten bleibt.
2. Konfigurieren Sie den Web-Server so, daß er die Dateien an der neuen Speicherposition sucht. Informationen hierzu finden Sie im Anhang zu NetQuestion im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.
3. Wenn Sie die Java-Version von **Information - Unterstützung** verwenden, können Sie eine Basis-URL-Adresse für alle HTML-Dateien angeben. Sie sollten die URL-Adresse für das Bücherverzeichnis verwenden.
4. Wenn Sie die Buchdateien anzeigen können, ist es möglich, bei häufig aufgerufenen Themen Lesezeichen zu setzen. Es empfiehlt sich, folgende Seiten mit einem Lesezeichen zu versehen:
  - Bücherverzeichnis
  - Inhaltsverzeichnis häufig verwendeter Handbücher
  - Themen, auf die häufig verwiesen wird, wie beispielsweise zum Ändern von Tabellen
  - Suchformular

Informationen dazu, wie Sie die DB2 Universal Database-Online-Dokumentationsdateien auf einer zentralen Maschine zur Verfügung stellen können, finden Sie im Anhang zu NetQuestion im Handbuch *DB2 Installation und Konfiguration Ergänzung*.

## Suchen nach Online-Informationen

Verwenden Sie eine der folgenden Methoden, um nach Informationen in den HTML-Dateien zu suchen:

- Klicken Sie im obersten Rahmen auf **Suchen**. Verwenden Sie das Suchformular, um nach einem bestimmten Thema zu suchen. Diese Funktion steht in Linux-, PIX- oder Silicon Graphics IRIX-Umgebungen nicht zur Verfügung.
- Klicken Sie im obersten Rahmen auf **Index**. Mit Hilfe des Indexes können Sie nach einem bestimmten Thema im Buch suchen.
- Rufen Sie das Inhaltsverzeichnis oder den Index der Hilfe oder des HTML-Buchs auf und verwenden Sie die Suchfunktion des Web-Browsers, um nach einem bestimmten Thema im Buch zu suchen.
- Mit Hilfe der Lesezeichenfunktion des Web-Browsers können Sie schnell zu einem bestimmten Thema zurückkehren.
- Mit Hilfe der Suchfunktion von **Information - Unterstützung** können Sie bestimmte Themen suchen. Weitere Informationen finden Sie in „Zugreifen auf Informationen mit "Information - Unterstützung"“ auf Seite 698.



---

## Anhang G. Bemerkungen

Möglicherweise bietet IBM die in dieser Dokumentation beschriebenen Produkte, Services oder Funktionen in anderen Ländern nicht an. Informationen über die gegenwärtig im jeweiligen Land verfügbaren Produkte und Services sind beim IBM Ansprechpartner erhältlich. Hinweise auf IBM Lizenzprogramme oder andere IBM Produkte bedeuten nicht, daß nur Programme, Produkte oder Dienstleistungen von IBM verwendet werden können. Anstelle der IBM Produkte, Programme oder Dienstleistungen können auch andere ihnen äquivalente Produkte, Programme oder Dienstleistungen verwendet werden, solange diese keine gewerblichen oder anderen Schutzrechte der IBM verletzen. Die Verantwortung für den Betrieb der Produkte, Programme oder Dienstleistungen in Verbindung mit Fremdprodukten und Fremddienstleistungen liegt beim Kunden, soweit nicht ausdrücklich solche Verbindungen erwähnt sind.

Für in diesem Handbuch beschriebene Erzeugnisse und Verfahren kann es IBM Patente oder Patentanmeldungen geben. Mit der Auslieferung dieses Handbuchs ist keine Lizenzierung dieser Patente verbunden. Lizenzanfragen sind schriftlich an IBM Europe, Director of Licensing, 92066 Paris La Defense Cedex, France, zu richten. Anfragen an obige Adresse müssen auf englisch formuliert werden.

Trotz sorgfältiger Bearbeitung können technische Ungenauigkeiten oder Druckfehler in dieser Veröffentlichung nicht ausgeschlossen werden. Die Angaben in diesem Handbuch werden in regelmäßigen Zeitabständen aktualisiert. Die Änderungen werden in Überarbeitungen bekanntgegeben. IBM kann jederzeit Verbesserungen und/oder Änderungen an den in dieser Veröffentlichung beschriebenen Produkten und/oder Programmen vornehmen.

Verweise in diesen Informationen auf Web-Sites anderer Anbieter dienen lediglich als Benutzerinformationen und stellen keinerlei Billigung des Inhalts dieser Web-Sites dar. Das über diese Web-Sites verfügbare Material ist nicht Bestandteil des Materials für dieses IBM Produkt. Die Verwendung dieser Web-Sites geschieht auf eigene Verantwortung.

Werden an IBM Informationen eingesandt, können diese beliebig verwendet werden, ohne daß eine Verpflichtung gegenüber dem Einsender entsteht.

Lizenznehmer des Programms, die Informationen zu diesem Produkt wünschen mit der Zielsetzung: (i) den Austausch von Informationen zwischen unabhängigen, erstellten Programmen und anderen Programmen (einschließlich des vorliegenden Programms) sowie (ii) die gemeinsame Nutzung der ausgetauschten Informationen zu ermöglichen, wenden sich an folgende Adresse:

IBM Canada Limited  
Office of the Lab Director  
1150 Eglinton Ave. East  
North York, Ontario  
M3C 1H7  
CANADA

Die Bereitstellung dieser Informationen kann unter Umständen von bestimmten Bedingungen - in einigen Fällen auch von der Zahlung einer Gebühr - abhängig sein.

Die Lieferung des im Handbuch aufgeführten Lizenzprogramms sowie des zugehörigen Lizenzmaterials erfolgt im Rahmen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen der IBM, der Internationalen Nutzungsbedingungen der IBM für Programmpakete oder einer äquivalenten Vereinbarung.

Alle in diesem Dokument enthaltenen Leistungsdaten stammen aus einer gesteuerten Umgebung. Die Ergebnisse, die in anderen Betriebsumgebungen erzielt werden, können daher erheblich von den hier erzielten Ergebnissen abweichen. Einige Daten stammen möglicherweise von Systemen, deren Entwicklung noch nicht abgeschlossen ist. Eine Garantie, daß diese Daten auch in allgemein verfügbaren Systemen erzielt werden, kann nicht gegeben werden. Darüber hinaus wurden einige Daten unter Umständen durch Extrapolation berechnet. Die tatsächlichen Ergebnisse können abweichen. Benutzer dieses Dokuments sollten die entsprechenden Daten in ihrer spezifischen Umgebung prüfen.

Informationen über Produkte anderer Hersteller als IBM wurden von den Herstellern dieser Produkte zur Verfügung gestellt, bzw. aus von ihnen veröffentlichten Ankündigungen oder anderen öffentlich zugänglichen Quellen entnommen. IBM hat diese Produkte nicht getestet und übernimmt im Hinblick auf Produkte anderer Hersteller keine Verantwortung für einwandfreie Funktion, Kompatibilität oder andere Ansprüche. Fragen zu den Leistungsmerkmalen von Produkten anderer Anbieter sind an den jeweiligen Anbieter zu richten.

Aussagen über Pläne und Absichten der IBM unterliegen Änderungen oder können zurückgenommen werden und repräsentieren nur die Ziele der IBM.

Diese Veröffentlichung enthält Beispiele für Daten und Berichte des alltäglichen Geschäftsablaufes. Sie sollen nur die Funktionen des Lizenzprogrammes illustrieren; sie können Namen von Personen, Firmen, Marken oder Produkten enthalten. Alle diese Namen sind frei erfunden, Ähnlichkeiten mit tatsächlichen Namen und Adressen sind rein zufällig.

#### COPYRIGHT-LIZENZ:

Diese Veröffentlichung enthält Beispielanwendungsprogramme, die in Quellsprache geschrieben sind. Sie dürfen diese Beispielprogramme kostenlos kopieren, ändern und verteilen, wenn dies zu dem Zweck geschieht, Anwendungsprogramme zu entwickeln, verwenden, vermarkten oder zu verteilen, die mit der Anwendungsprogrammierschnittstelle konform sind, für die diese Beispielprogramme geschrieben werden. Die in diesem Handbuch aufgeführten Beispiele sollen lediglich der Veranschaulichung und zu keinem anderen Zweck dienen. Diese Beispiele wurden nicht unter allen denkbaren Bedingungen getestet.

Kopien oder Teile der Beispielprogramme bzw. daraus abgeleiteter Code müssen folgenden Copyrightvermerk beinhalten:

© (Name Ihrer Firma) (Jahr). Teile des vorliegenden Codes wurden aus Beispielprogrammen der IBM Corp. abgeleitet. © Copyright IBM Corp. \_Jahr/Jahre angeben\_. Alle Rechte vorbehalten.

---

## **Neue deutsche Rechtschreibung**

Durch die Einführung der neuen deutschen Rechtschreibung bei IBM zum 1. September 1999 kann es vorkommen, dass in dem vorliegenden Handbuch bestimmte Wörter sowohl nach der alten als auch nach der neuen Schreibweise verwendet werden, und zwar immer dann, wenn auf existierende Handbuchkapitel und/oder Programmteile zurückgegriffen wird.

---

## **Änderungen in der IBM Terminologie**

Die ständige Weiterentwicklung der deutschen Sprache nimmt auch Einfluss auf die IBM Terminologie. Durch die daraus resultierende Umstellung der IBM Terminologie kann es u. U. vorkommen, dass in diesem Handbuch sowohl alte als auch neue Termini gleichbedeutend verwendet werden. Dies ist der Fall, wenn auf ältere existierende Handbuchkapitel und/oder Programmteile zurückgegriffen wird.

Aufgrund kurzfristiger Änderungen der Software, die in die Dokumentation nicht mehr aufgenommen werden konnten, entsprechen die in den Handbüchern aufgeführten Programmelemente möglicherweise nicht den im eigentlichen Programm angezeigten Elementen.

---

## Marken

Folgende Namen sind in gewissen Ländern Marken der International Business Machines Corporation.

ACF/VTAM	IBM
AISPO	IMS
AIX	IMS/ESA
AIX/6000	LAN DistanceMVS
AIXwindows	MVS/ESA
AnyNet	MVS/XA
APPN	Net.Data
IBM System AS/400	OS/2
BookManager	OS/390
CICS	OS/400
C Set++	PowerPC
C/370	QBIC
DATABASE 2	QMF
DataHub	RACF
DataJoiner	RS/6000
DataPropagator	IBM System /370
DataRefresher	SP
DB2	SQL/DS
DB2 Connect	SQL/400
DB2 Extenders	System/370
DB2 OLAP Server	IBM System /390
DB2 Universal Database	SystemView
Distributed Relational Database Architecture	VisualAge
DRDA	VM/ESA
eNetwork	VSE/ESA
Extended Services	VTAM
FFST	WebExplorer
First Failure Support Technology	WIN-OS/2

Folgende Namen sind in gewissen Ländern Marken oder eingetragene Marken anderer Unternehmen:

Microsoft, Windows und Windows NT sind Marken oder eingetragene Marken von Microsoft Corporation.

Java und alle auf Java basierenden Marken und Logos sowie Solaris sind in gewissen Ländern Marken von Sun Microsystems, Inc.

Tivoli und NetView sind in gewissen Ländern Marken von Tivoli Systems Inc.

UNIX ist eine eingetragene Marke und wird ausschließlich von der X/Open Company Limited lizenziert.

Andere Namen von Unternehmen, Produkten oder Dienstleistungen können Marken anderer Unternehmen sein.

---

# Index

## A

- Ablaufintervall für Data Link-Zugriffs-Token, Konfigurationsparameter 482
- Abrufen der ersten wenigen Zeilen, optimiert 84
- Abrufen von Blöcken 89
- ACTIVATE DATABASE, Befehl 302
- ADVISE\_INDEX, Tabelle 595
- ADVISE\_INDEX, Tabellendefinition 608
- ADVISE\_WORKLOAD, Tabelle 599
- ADVISE\_WORKLOAD, Tabellendefinition 610
- Advisor
  - Index 261
- Agent 304
- Agent im Bereitschaftsmodus 304, 305
- agent\_stack\_sz, Konfigurationsparameter 408
  - Auswirkungen auf den Speicher 275
- Agenten
  - Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num\_initagents), Datenbankmanager-Parameter 448
  - Governor ändert Priorität von 318
  - max\_coordagents, Datenbankmanager-Parameter 444
  - Maximale Anzahl koordinierender Agenten 444
  - Poolgröße, Steuern der 446
  - Verbindungseinträge, Anzahl 511
  - Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung, maximaler 397
- Agentenpool 305
- Agentenprozeß
  - Agentenpriorität (agentpri), Parameter 441
  - Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Agenten (maxcagents), Parameter 443
- Agentenprozeß (*Forts.*)
  - Maximale Anzahl von Agenten (maxagents), Parameter 442
  - Zwischenspeicher für Anwendungen (applheapsz), Parameter 402
  - Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz), Parameter 412
- agentpri, Konfigurationsparameter 441
- Aktivieren einer Datenbank 98
- Aktualisierende Wiederherstellung 30
- Aktualisierung, Protokoll 32
- Aktualisierung auf mehreren Systemen 47
  - Konfigurationsparameter 473
- Aktualisierung auf mehreren Systemen konfigurieren, Assistent 699
- Aktualisierungscursor
  - Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR) 52
- Aktualisierungsprozeß 32
- Als Suchargument verwendbares Vergleichselement
  - Übersicht 193
- ALTER TABLESPACE, Anweisung
  - Beispiel 111
- Anfangswert für die Anzahl Agenten im Pool (num\_initagents), Datenbankmanager-Parameter 448
- Anforderungsblöcke für Kommunikation zwischen FCM-Dämon und Agent, Anzahl 511
- Antwortzeit für Knotenverbindung (conn\_elapse) Datenbankmanager Konfigurationsparameter 508
- Anwendungsentwurf
  - Aktivieren von Sperren 56
  - Außerkräftsetzen von Sperren 72
  - gegenseitige Sperren vermeiden 65
  - Sperren, Faktoren 68
  - Sperreneskulation 63
  - Sperrenkompatibilität, sicherstellen 60
  - Sperrenumwandlung 62
- Anwendungsentwurf (*Forts.*)
  - Überlegungen zu Sperren 74
- Anwendungsprogramm 47
  - Governor zwingt 318
  - Maximale Anzahl koordinierender Agenten am Knoten 444
  - Zwischenspeicher für Steuerung, Einstellung 397
- Anzahl Data Link-Kopien, Konfigurationsparameter 483
- Anzahl der Datenbanksicherungen, Konfigurationsparameter 469
- Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (fcm\_num\_rq), Datenbankmanager-Parameter 511
- Anzahl der FCM-Nachrichtenanker (fcm\_num\_anchors), Datenbankmanager-Parameter 508
- Anzeigen
  - Online-Informationen 697
- app\_ctl\_heap\_sz, Datenbank-Parameter 397
- app\_ctl\_heap\_sz, Konfigurationsparameter
  - Auswirkungen auf den Speicher 275
- applheapsz, Konfigurationsparameter 402
  - Auswirkungen auf den Speicher 275
- Architektur
  - Speicher 16
  - Übersicht 11
- aslheapsz, Konfigurationsparameter 412
  - Auswirkungen auf den Speicher 276
- Assistent
  - Datenbank wiederherstellen 700
- Assistenten
  - Aktualisierung auf mehreren Systemen konfigurieren 699
  - Assistenten 699
  - Datenbank erstellen 699
  - Datenbank hinzufügen 699, 700
  - Datenbank sichern 699
  - Index 700

- Assistenten (*Forts.*)
  - Leistungskonfiguration 700
  - Tabelle erstellen 700
  - Tabellenbereich erstellen 700
  - Tasks ausführen 699
- audit\_buf\_sz, Konfigurationsparameter 421
- Aufbewahrungszeitraum für Wiederherstellungsprotokoll (rec\_his\_retentn), Konfigurationsparameter 470
- Auslöser
  - EXPLAIN-Tabellen 575
- Äußere Tabelle, Verknüpfungsmethode 208
- Auswahl des Zugriffspfads 84
- authentication, Konfigurationsparameter 533
- autorestart, Datenbankkonfigurationsparameter 466
- avg\_appls, Konfigurationsparameter 437
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 105
- B**
- backbufsz, Konfigurationsparameter 390
- BACKUP DATABASE, Dienstprogramm
  - Standardgröße für Sicherungspuffer (backbufsz), Parameter 390
- backup\_pending, Konfigurationsparameter 485
- Befehl db2gov 316
- Befehle
  - db2evmon 312
- Behälter 18
  - Hinweise für parallele E/A 292
- Beispielprogramme
  - HTML 690
  - plattformübergreifend 690
- Benutzerdefinierte Funktionen (UDFs)
  - Aktualisieren von Statistiken 158
- Berechtigung
  - für Dienstprogramm REORG 298
  - Konfigurationsparameter 529
- Bereichsbegrenzende Vergleichselemente
  - bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente 192
  - Übersicht 192
- Binden
  - Ändern von Konfigurationsparametern 375
  - Isolationsstufe angeben 54
  - Standardwert für die Option DEGREE 99
- buffpage, Konfigurationsparameter 382
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 104
  - Auswirkungen auf den Speicher 274
  - Verwalten mehrerer Pufferpools 282
- C**
- Caching der Datenbank 98
- catalog\_noauth, Konfigurationsparameter 535
- catalogcache\_sz, Konfigurationsparameter 386
- chngpgs\_thresh, Konfigurationsparameter 427
  - Verwalten des Pufferpools 279
- Client-Unterstützung
  - APPC-
    - Transaktionsprogrammname (tpname), Parameter 496
    - E/A-Blockgröße für Clients (rqrioblk), Parameter 414
    - TCP/IP-Servicename (svcname), Parameter 495
  - Clusterungsindex 26
  - Codepage
    - Richtlinien zur Auswahl 95
  - codepage, Konfigurationsparameter 480
  - codeset, Konfigurationsparameter 480
  - collate\_info, Konfigurationsparameter 481
  - collating\_sequence, Server-Option 121
  - comm\_bandwidth, Konfigurationsparameter 521
  - comm\_rate, Server-Option 122
  - Compiler
    - Überblick zum Umschreiben einer Abfrage 170
- Compiler (*Forts.*)
  - Übersicht 166
  - Übersicht über die Phasen bei zusammengesetzten Datenbanken 168
  - Übersicht über Generierung von fernem SQL 169
  - Übersicht über Pushdown-Analyse 168
- Compound-SQL-Anweisung
  - Informationen zur Leistung 94
  - Übersicht 94
- conn\_elapse, Konfigurationsparameter 508
- copyprotect, Konfigurationsparameter 481
- country, Konfigurationsparameter 480
- cpu\_ratio, Server-Option 122
- cpuspeed, Konfigurationsparameter 522
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 105
- CREATE TABLESPACE, Anweisung 21
- CURRENT DEGREE, Sonderregister 99
- Cursor
  - Aktualisierung, nicht festgeschriebener Lesevorgang 52
  - Lesezugriff, nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR) 52
  - Schließen mit Klausel WITH RELEASE 74
  - Cursor mit Lesezugriff
    - Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR) 52
  - Cursorstabilität (CS)
    - Übersicht 51
- D**
- DARI 96
- Data Links-Token-Algorithmus, Konfigurationsparameter 483
- Data Links-Token in Großbuchstaben, Konfigurationsparameter 484
- Data Links-Zeit nach DROP, Konfigurationsparameter 483
- Database Application Remote Interface (DARI) 96



- Database Application Remote Interface (DARI) 96 *(Forts.)*
  - Anfangszahl der abgeschirmten DARI-Prozesse im Pool (num\_initdaris), Parameter 452
  - DARI-Prozeß beibehalten (keepdari), Parameter 448
  - Initialisieren von DARI-Prozessen mit JVM (initdari\_jvm), Parameter 451
  - Maximale Anzahl von DARI-Prozessen (maxdari), Parameter 450
- database\_consistent, Konfigurationsparameter 485
- database\_level, Konfigurationsparameter 479
- datalinks, Konfigurationsparameter 484
- Daten
  - Caching nach Starten der Datenbank 98
  - Verbindungseinträge zur Weitergabe durch Agenten, Anzahl 511
- Datenbank 47
  - Agenten 304
  - aktivieren 302
  - Automatischer Neustart aktiviert (autorestart), Parameter 466
  - Benutzerausgang für Protokollierung aktivieren (userexit), Parameter 465
  - Codepage für die Datenbank (codepage), Parameter 480
  - Codierter Zeichensatz für die Datenbank (codeset), Parameter 480
  - Daten-Caching nach Starten der Datenbank 98
  - Datenbank ist konsistent (database\_consistent), Parameter 485
  - Datenbankgebiet (territory), Parameter 480
  - inaktivieren 302
  - Informationen zur Sortierfolge (collate\_info), Parameter 481
  - Konfigurationsparameter 374
  - Konfigurationsparameter, Überblick 376
  - Landescode der Datenbank (country), Parameter 480
- Datenbank 47 *(Forts.)*
  - Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (numdb), Parameter 523
  - Maximale Anzahl offener Datenbankdateien pro Anwendung (maxfilop), Parameter 439
  - Parameterdatei SQLDBCON 374
  - Release-Stand der Datenbankkonfiguration (release), Parameter 479
  - Sicherung anstehend (backup\_pending), Parameter 485
  - Speicher für eine Anwendung 271
  - Standardanzahl von SMS-Behältern (numsegs), Parameter 433
  - Status des Benutzerausgangs für Protokollierung (user\_exit\_status), Parameter 486
- Datenbank erstellen, Assistent 699
- Datenbank hinzufügen, Assistent 699, 700
- Datenbank sichern, Assistent 699
- Datenbankkonfiguration
  - app\_ctl\_heap\_sz, Parameter 397
- Datenbankmanager 47
  - Governor, Auswirkung auf Leistung 330
  - Knotenart des Systems (nodetype), Parameter 527
  - Konfigurationsparameter 367
  - Konfigurationsparameter, Überblick 369
  - Parameterdatei db2system 367
  - Standarddatenbankpfad (dftdbpath), Parameter 536
  - Verwendung von Speicher 270
  - Zeitlimit für DB2START 513
  - Zeitlimit für DB2STOP 513
- Datenbankmanagerkonfiguration
  - conn\_elapse, Parameter 508
  - fcm\_num\_anchors, Parameter 508
  - fcm\_num\_buffers, Parameter 509
  - fcm\_num\_connect, Parameter 511
  - fcm\_num\_rqb, Parameter 511
  - java\_heap\_sz, Parameter 422
  - max\_connretries, Parameter 512
  - max\_coordagents, Parameter 444
  - max\_time\_diff, Parameter 513
- Datenbankmanagerkonfiguration *(Forts.)*
  - num\_initagents, Parameter 448
  - num\_poolagents, Parameter 446
  - start\_stop\_time, Parameter 513
- Datenbankmonitor verwenden 310
- Datenbankpartition, bei aktivem System hinzufügen 334
- Datenbankpartition, einem System ohne Datenbanken hinzufügen 334
- Datenbankpartition, löschen mit DB2STOP CMD/API 339
- Datenbankpartition, Überlegungen zum Löschen eines Servers 339
- Datenbankpartitionen, bei gestopptem System hinzufügen 336
- Datenbankpartitionen, einem System hinzufügen 333
- Datenbanksystemmonitor
  - fcm\_num\_rqb, Datenbankmanager-Parameter, Feinabstimmung 512
  - Konfigurationsparameter 519
- Datenbankverwaltung, Konfigurationsparameter 478
- Datenbankzugriff
  - Auswirkung der Optimierungsklasse 75
  - Übersicht 180, 181
- Datenintegrität
  - gemeinsamer Zugriff, Überblick 47
  - Schützen mit Sperren 56
- Datenquellen
  - CPU-Geschwindigkeit und Leistung 232
  - E/A-Geschwindigkeit und Leistung 232
- Datenseite 23
- Datenverwaltung 23
- DB2\_ANTIJOIN 559
- DB2\_AVOID\_PREFETCH 561
- DB2-Bibliothek
  - Assistenten 699
  - Dokument-Server einrichten 701
  - Drucken von PDF-Handbüchern 692
  - gedruckte Handbücher bestellen 693
  - Handbücher 679
  - Information - Unterstützung 698
  - neueste Informationen 692
  - Online-Hilfefunktion 695

DB2-Bibliothek (*Forts.*)

- Online-Informationen anzeigen 697
- Online-Informationen suchen 702
- Sprachenkennung für Bücher 691
- Struktur 679

DB2\_BINSORT 562

DB2 Connect

- Verringerung der Verbindungszeit 306

DB2\_CORRELATED\_PREDICATES 559

DB2\_DARI\_LOOKUP\_ALL 563

DB2 Data Links Manager 482

DB2\_DISABLE\_FLUSH\_LOG 545

DB2\_DJ\_COMM 569

DB2\_ENABLE\_LDAP 570

DB2\_EXTENDED\_OPTIMIZATION 563

DB2\_FALLBACK 570

DB2\_FORCE\_FCM\_BP 558

DB2\_FORCE-NLS\_CACHE 551

DB2\_FORCE\_TRUNCATION 570

DB2\_GRP\_LOOKUP 571

DB2\_HASH\_JOIN 559

DB2\_LIC\_STAT\_SIZE 546

DB2\_LIKE\_VARCHAR 560

DB2\_MMAP\_READ 564

DB2\_MMAP\_WRITE 564

DB2\_NEW\_CORR\_SQ\_FF 560

DB2\_NO\_PKG\_LOCK 564

DB2\_NUM\_FAILOVER\_NODES 559

DB2\_OVERRIDE\_BPF 566

db2\_override\_bpf, Registrierungsvariable 283

DB2\_PARALLEL\_IO 549

DB2\_PRED\_FACTORIZE 561

DB2\_RR\_TO\_RS 566

DB2\_SORT\_AFTER\_TQ 567

DB2\_STRIPED\_CONTAINERS 550

DB2\_VI\_DEVICE 555

DB2\_VI\_ENABLE 555

DB2\_VI\_VIPL 555

DB2ACCOUNT 543

DB2ADMINSERVER 569

DB2ATLD\_PORTS 557

DB2ATLD\_PWFIL 557

db2batch, Vergleichstest-Tool 354

DB2BIDI 543

DB2BPVARS 562

DB2BQTIME 557

DB2BQTRY 557

DB2CHECKCLIENTINTERVAL 550

DB2CHGPWD\_EEE 558

DB2CHKPTR 562

DB2CLIENTADPT 556

DB2CLIENTCOMM 556

DB2CLIINIPATH 569

DB2CODEPAGE 544

DB2COMM 550

DB2CONNECT\_IN\_APP\_PROCESS 548

DB2COUNTRY 544

DB2DBDFT 544

DB2DBMSADDR 544

DB2DEFPREP 569

DB2DIRPATHNAME 556

DB2DISCOVERYTIME 545

DB2DMNBCKCTRL 570

DB2DOMAINLIST 548

db2empfa 293

DB2ENVLIST 548

db2exfmt, Tool 254, 661

db2expln 611

db2govlg, Befehl 329

DB2INCLUDE 545

DB2INSTANCE 548

DB2INSTDEF 545

DB2INSTOWNER 545

DB2INSTPROF 548

DB2IQTIME 557

DB2LDAP\_BASEDN 571

DB2LDAP\_CLIENT\_PROVIDER 571

DB2LDAP\_SEARCH\_SCOPE 572

DB2LDAPCACHE 571

DB2LDAPHOST 572

DB2LIBPATH 549

DB2LOADREC 572

DB2LOCK\_TO\_RB 572

db2look, Tool

- Übersicht 161

DB2MAXFSCRESEARCH 26

DB2MEMDISCLAIM 563

DB2MEMMAXFREE 564

DB2NBADAPTERS 551

DB2NBBRECVNCBS 552

DB2NBCHECKUPTIME 551

DB2NBDISCOVERRCVBUFS 546

DB2NBINTRLISTENS 552

DB2NBRECVBUFFSIZE 552

DB2NBRESOURCES 552

DB2NBSENDNCBS 552

DB2NBSESSIONS 553

DB2NBXTRANCBS 553

DB2NETREQ 553

DB2NODE 549

- Exportiert beim Hinzufügen eines Servers 335

db2nodes.cfg, Datei

- Entfernen von Datenbankpartitionen bei Umverteilung von Daten 343
- Hinzufügen von Datenbankpartitionen bei Umverteilung von Daten 343

db2nodes.cfg, durch den Datenbankmanager aktualisieren 337

db2nodes.cfg, manuell aktualisieren 338

DB2NOEXITLIST 572

DB2NTMEMSIZE 565

DB2NTNOCACHE 562, 565

DB2NTPRICLASS 565

DB2NTWORKSET 566

DB2OPTIONS 546

DB2PATH 549

DB2PORTRANGE 559

DB2PRIORITIES 566

DB2REMOtepREG 573

DB2RETRY 553

DB2RETRYTIME 554

DB2ROUTE 556

DB2ROUTINE\_DEBUG 573

DB2RQTIME 557

DB2SERVICETPINSTANCE 554

DB2SLOGON 546

DB2SORCVBUF 573

DB2SORT 573

DB2SOSNDBUF 554

db2start/db2stop-Zeitlimit (start\_stop\_time), Datenbankmanager-Parameter 513

DB2SYSplex\_SERVER 554

DB2SYSTEM 574

DB2TCPCONNMGERS 555

DB2TIMEOUT 546

DB2TRACEFLUSH 547

DB2TRACENAME 547

DB2TRACEON 547

DB2TRCSYSERR 547

DB2UPMPR 574

DB2YIELD 547

dbexpln, Programm

- Daten des Compilers 169

dbheap, Konfigurationsparameter 385

- Auswirkungen auf den Speicher 274

dbname, Server-Option 122

DEACTIVATE DATABASE, Befehl 302

DECLARE CURSOR WITH HOLD, Anweisung 88

- DEGREE, Bindeoption 99
  - Deklarierte temporäre Tabellen
    - Gemeinsamer Zugriff 56
    - sperrern 72
  - Dekorrelierung einer Abfrage 175
  - Detektor für gegenseitiges Sperren 15
  - dft\_account\_str, Konfigurationsparameter 527
  - dft\_client\_adpt, Konfigurationsparameter 503
  - dft\_client\_comm, Konfigurationsparameter 502
  - dft\_degree, Konfigurationsparameter 99, 104, 489
  - dft\_extent\_sz, Konfigurationsparameter 434
  - dft\_loadrec\_ses, Konfigurationsparameter 469
  - dft\_mon\_bufpool, Konfigurationsparameter 520
  - dft\_mon\_lock, Konfigurationsparameter 520
  - dft\_mon\_sort, Konfigurationsparameter 520
  - dft\_mon\_stmt, Konfigurationsparameter 520
  - dft\_mon\_table, Konfigurationsparameter 520
  - dft\_mon\_uow, Konfigurationsparameter 520
  - dft\_monswitches, Konfigurationsparameter 519
  - dft\_prefetch\_sz, Konfigurationsparameter 432
  - dft\_queryopt, Konfigurationsparameter 104, 490
  - dft\_refresh\_age, Konfigurationsparameter 490
  - dft\_sqlmathwarn, Konfigurationsparameter 487
  - dftdbpath, Konfigurationsparameter 536
  - diaglevel, Konfigurationsparameter 516
  - diagpath, Konfigurationsparameter 517
  - Dienstprogramme
    - Reorganisation, Prüfung 297
    - zur Reorganisation 297
  - dir\_cache, Konfigurationsparameter 419
  - dir\_obj\_name, Konfigurationsparameter 501
  - dir\_path\_name, Konfigurationsparameter 500
  - dir\_type, Konfigurationsparameter 499
  - Direkter Tabellenzugriff 181
  - discover, Konfigurationsparameter 504
  - discover\_comm, Konfigurationsparameter 506
  - discover\_db, Konfigurationsparameter 504
  - discover\_inst, Konfigurationsparameter 507
  - Discover-Server-Exemplar, Konfigurationsparameter 507
  - Discovery-
    - Kommunikationsprotokoll, Konfigurationsparameter 506
  - Discovery-Modus, Konfigurationsparameter 504
  - Distributed Computing Environment (DCE)
    - Konfigurationsparameter 499
  - dl\_expint, Konfigurationsparameter 482
  - dl\_num\_copies, Konfigurationsparameter 483
  - dl\_time\_drop, Konfigurationsparameter 483
  - dl\_token, Konfigurationsparameter 483
  - dl\_upper, Konfigurationsparameter 484
  - dlchktime, Konfigurationsparameter 423
  - DLFM\_BACKUP\_DIR\_NAME 567
  - DLFM\_BACKUP\_LOCAL\_MP 567
  - DLFM\_BACKUP\_TARGET 567
  - DLFM\_BACKUP\_TARGET\_LIBRARY 567
  - DLFM\_ENABLE\_STPROC 568
  - DLFM\_FS\_ENVIRONMENT 568
  - DLFM\_GC\_MODE 568
  - DLFM\_INSTALL\_PATH 568
  - DLFM\_LOG\_LEVEL 568
  - DLFM\_PORT 568
  - DMS (Database Managed Space, vom Datenbankmanager verwalteter Tabellenbereich) 19
  - DMS-Tabellenbereich
    - Informationen zur Leistung 301
    - zwichenspeichern 301
  - Dokument-Server einrichten 701
  - dos\_rqrioblk, Konfigurationsparameter 416
  - drda\_heap\_sz, Konfigurationsparameter 406
    - Auswirkungen auf den Speicher 275
  - Drucken von PDF-Handbüchern 692
  - Durchführen von Vergleichstests
    - db2batch, Tool 354
    - Testmethoden 350
    - Testprozeß 359
    - Übersicht 349
    - Vorbereitung 351
  - dyn\_query\_mgmt, Konfigurationsparameter 478
  - Dynamische SQL-Abfragen
    - Auswerten der Optimierungs-klasse 83
    - Einstellen der Optimierungs-klasse 80
    - EXPLAIN-Einrichtung 254, 256
    - Verteilungstatistik 141
  - dynexpln 611
- ## E
- EDU (Engine Dispatchable Unit, zuteilbare Einheit der Steuerkomponente) 13, 40
  - Ein-/Ausgabe
    - Aktivieren paralleler E/A 290
    - Konfigurationsparameter 427
    - Vorablesezugriff, parallel 288
  - EMP (Extent Map Pages, Speicherbereichszuordnungsseiten) 22
  - Entfernen eines Knotens aus dem System
    - bei Umverteilung der Knotengruppe 343
  - Ereignismomentaufnahmen 311
  - Erste aktive Protokolldatei (loghead), Parameter 460
  - Erstellen einer Spiegelkopie für Speicherseiten (Shadow Paging) 31
  - Erweiterter Speicher 43
  - Erweiterter Speicher-Cache 313
  - Erweiterter UNIX-Code (EUC)
    - Unterstützung von Codepages 96
  - estore\_seg\_sz 43
  - estore\_seg\_sz, Konfigurationsparameter 434
    - Auswirkungen auf den Speicher 274
  - Exclusive, Modus
    - Gründe zur Verwendung 73

- Exemplare
    - Zeitdifferenz zwischen Knoten, maximale 513
  - Exemplarparallelität, Unterstützung 99
  - EXPLAIN 255
    - FOR SNAPSHOT, Klausel 257
    - Visual 240, 260
    - WITH SNAPSHOT, Klausel 257
  - EXPLAIN\_ARGUMENT, Tabelle 576
  - EXPLAIN\_ARGUMENT, Tabellendefinition 601
  - EXPLAIN-Einrichtung
    - Abrufen von Daten 254
    - Analyse 243
    - Auswählen eines Tools 240
    - Daten des Compilers 168
    - Datenorganisation 247
    - dbexpln, Programm 169
    - Entscheidungsfindung 258
    - Erfassen von Informationen 242, 254
    - EXPLAIN-Exemplar 247
    - grafische Darstellung 245
    - Grundkonzepte 244
    - Informationen der Momentaufnahmen 251
    - Informationen über Anweisungen 249
    - Informationen über Exemplare 248
    - Objekte 246
    - Operatoren 246
    - Schlüsselwörter 250
    - Tabelleninformationen 252
    - Übersicht 239
    - verwenden 242
  - EXPLAIN-Exemplar 247
  - EXPLAIN\_INSTANCE, Tabelle 580
  - EXPLAIN\_INSTANCE, Tabellendefinition 602
  - EXPLAIN-Momentaufnahme 256
  - EXPLAIN\_OBJECT, Tabelle 583
  - EXPLAIN\_OBJECT, Tabellendefinition 603
  - EXPLAIN\_OPERATOR, Tabelle 586
  - EXPLAIN\_OPERATOR, Tabellendefinition 604
  - EXPLAIN\_PREDICATE, Tabelle 588
  - EXPLAIN\_PREDICATE, Tabellendefinition 605
  - EXPLAIN-Programm 611
    - ausführen 612
    - Befehloptionen 612, 617
  - EXPLAIN-Programm 611 (*Forts.*)
    - Beispiele für die Ausgabe von dbexpln und dynexpln 642
    - Beschreibung der Ausgabe 620
    - Datenströme 633
    - Insert-, Update- und Delete-Operationen 634
    - Parallelverarbeitung 636
    - Satzkennungen (RID), Vorbereitung 634
    - Spaltenberechnung 635
    - Syntax 612, 617
    - Tabellenzugriff 622
    - temporäre Tabellen 627
    - Verarbeitung von Anweisungen in zusammengeschlossenen Datenbanken 639
    - Verknüpfungen 631
    - verschiedene Angaben 640
  - EXPLAIN\_STATEMENT, Tabelle 591
  - EXPLAIN\_STATEMENT, Tabellendefinition 606
  - EXPLAIN\_STREAM, Tabelle 594
  - EXPLAIN\_STREAM, Tabellendefinition 607
  - EXPLAIN-Tabellen
    - Zugriff auf 240
  - EXPLAIN-Tool für Tabellenformat 661
  - EXTENTSIZE, Parameter
    - auswählen 286
- ## F
- Fast Communications Manager (FCM)
    - Anzahl der FCM-Anforderungsblöcke (fcm\_num\_rqb), Parameter 511
    - Anzahl der FCM-Nachrichtenanker (fcm\_num\_anchors) Datenbankmanager-Parameter 508
    - fcm\_num\_buffers, Datenbankmanager-Parameter 509
    - FCM-Verbindungseinträge (fcm\_num\_connect), Parameter 511
    - Nachrichtenanker, Anzahl angeben 508
    - Nachrichtepuffer, Anzahl angeben 509
  - FCM (Fast Communications Manager) 40
  - fcm\_num\_anchors, Konfigurationsparameter 508
  - fcm\_num\_buffers, Konfigurationsparameter 509
  - fcm\_num\_connect, Konfigurationsparameter 511
  - fcm\_num\_rqb, Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 511
  - FCM-Optimierung 277
  - FCM-Puffer (fcm\_num\_buffers), Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 509
  - FCM-Verbindungseinträge (fcm\_num\_connect), Datenbankmanager-Parameter 511
  - federated, Konfigurationsparameter 529
  - Fehlerbehandlung
    - Konfigurationsparameter 516
  - Fehlersuche
    - Protokolldatei für Datenumverteilung 347
  - Ferne Datenbankdienste
    - Knotenname (nname), Parameter 494
  - Fernes SQL, Generierung
    - Übersicht 232
  - Festlegen der äußeren und der inneren Tabelle
    - Mischverknüpfung 201
    - Übersicht 199
    - Verknüpfung über Verschachtelungsschleife 199
  - Festschreiben
    - Anzahl der Gruppenfestschreibungen (mincommit) 460
  - FETCH FIRST, Klausel 88
  - filesaver, Konfigurationsparameter 497
  - fold\_id, Server-Option 123
  - fold\_pw, Server-Option 123
  - FOR FETCH ONLY, Klausel 85, 92
  - FOR READ ONLY, Klausel 85, 92
  - FOR UPDATE, Klausel 84, 92
  - Free Space Control Record (FSCR, Steuersatz für freien Speicherbereich) 23
  - Frühere Blattzeiger 183
  - FSCR 23
- ## G
- Geclusterter Index
    - Clusterverhältnis, Statistik 189
  - Gegenseitige Sperren
    - erkennen 65
    - Konfigurationsparameter 423

- Gegenseitige Sperren (*Forts.*)
    - Prüfen auf 423
    - Übersicht 65
  - Gemeinsames Sperren 15
  - Gemeinsamer Zugriff
    - deklarierte temporäre Tabellen 56
    - Steuern mit Sperren 56
    - Übersicht 47
  - Gemeinsamer Zugriff und Granularität
    - Auswirkungen von Sperren 59
  - Generierung, fernes SQL
    - Übersicht 232
  - Gespeicherte Prozeduren
    - Aufrufen ferner Prozeduren 96
    - Auswirkungen auf die Leistung 96
    - Konfigurationsparameter 448
  - Globale Optimierung
    - analysieren 235
    - EXPLAIN-Informationen zum Aufwand 235
    - relevante Kurznamenmerkmale 234
    - relevante Server-Merkmale 232
  - Governor
    - Beispielkonfigurationsdatei 326
    - Dämon 318
    - Datenbankmanager, Leistung 330
    - db2gov 316
    - db2govlg 329
    - erhält Statistik 318
    - Fehlerbehandlung 319
    - Konfigurationsdatei 319
    - Protokolldatei 328
    - Protokolldatei abfragen 329
    - Regeln 319
    - starten 316
    - stoppen 316
    - Verwendungszweck 315
  - Größe des Agentenpools (num\_pools), Datenbankmanager-Parameter 446
- ## H
- Handbücher 679, 693
  - Hash-Verknüpfung
    - Übersicht 198
  - Häufigkeitswertstatistik
    - Gleichheitsvergleichselement 145
    - Regeln zur Aktualisierung 156
    - Übersicht 139
    - zu sammelnde Anzahl 142
  - Hauptspeicher
    - Einstellen von Parameterwerten 276
    - erweitern 313
    - Hinweise für den Systemadministrator (SYSADM) 269
    - Konfigurationsparameter 271
    - verwenden 269
    - Verwendung durch den Datenbankmanager 270
    - Zeitpunkt der Zuordnung 276
    - zur Verarbeitung einer Datenbank 271
  - Hinzufügen eines Knotens zum System
    - bei Umverteilung der Knotengruppe 343
    - Einschränkungen bei Datenbankoperationen 331
  - HTML
    - Beispielprogramme 690
- ## I
- IN (Intent None), Modus 57
  - Inaktiver Agent 304
  - Inaktiver DRDA-Agent 306
  - INCLUDE, Klausel 28
  - Index
    - Clusterbildung 117
    - Definition der AND-Verknüpfung von Indizes (Index ANDing) 188
    - Definition der OR-Verknüpfung von Indizes 188
    - Index Advisor 113
    - Kurznamen, Informationen zur Leistung 234
    - mehrere 188
    - Nachteile 112
    - reiner Indexzugriff 187, 625
    - reorganisieren 297, 300
    - Richtlinien zur Erstellung 113
    - Sperrmodus 70
    - Struktur 182
    - Suche 182
    - Suchfunktion, Auswirkungen auf Sperren 68
    - Tabellen mit und ohne Index 111
    - Überlegungen zur Festlegung der äußeren und inneren Tabelle 200
    - Verwaltung, Übersicht 111
    - Verwaltung durch den Administrator 116
  - Index (*Forts.*)
    - Vorabselezugriff (Prefetch) 285
    - Zeitpunkt für Indexneuerstellung (indexrec), Parameter 467
  - Index, Assistent 700
  - Index Advisor 113, 261
  - Indexclusterbildung
    - Clusterfaktor, Statistik 130
    - Clusterverhältnis, Statistik 130
  - Indexerstellung 116
  - indexrec, Konfigurationsparameter 467
  - Indexreorganisation 115
  - indexsort, Konfigurationsparameter 431
  - Indexsuche 24
    - frühere Blattzeiger 183
    - geclustertes Index 189
    - Sortieren von Daten 186
    - Suchvorgang 183
    - Übersicht 181
    - Vergleichselement 183
    - Vergleichselementterminologie 192
    - verwenden 183
    - WHERE, Klausel, Verwendung 183
    - zur Begrenzung von Bereichen 183
  - Indexverwaltung 27
  - Indexzeiger 28
  - Information - Unterstützung 698
  - initdari\_jvm, Konfigurationsparameter 451
  - Innere Tabelle, Verknüpfungsmethode 210, 211
  - Innere und äußere Tabelle, Verknüpfungsmethode 209
  - Installation
    - Netscape-Browser 697
  - Integritätsbedingung
    - EXPLAIN-Tabellen 575
  - intra\_parallel, Konfigurationsparameter 99, 515
  - io\_ratio, Server-Option 124
  - ipx\_socket, Konfigurationsparameter 498
  - IS (Intent Share), Modus 57
  - Isolationsstufe 29
    - angeben, Überblick 54
    - auswählen 53
    - Beschreibung 48
    - Cursorstabilität (CS) 51
    - Lesestabilität (RS) 50
    - Nicht festgeschriebener Lesevorgang (UR) 52

- Isolationsstufe 29 (*Forts.*)
  - Wiederholtes Lesen (RR) 49
- IX (Intent Exclusive), Modus 58
- J**
- java\_heap\_sz, Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 422
- jdk11\_path, Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 528
- K**
- Kapazitätsverwaltung, Konfigurationsparameter 381
- Kartesische Produkte 202
  - Sternschema 202
- Kataloge
  - reorganisieren 297
- Katalogknoten 47
  - Verbindung zur Datenumverteilung 344
- Katalogsichten
  - aktualisierbar 152
  - COLDIST (Spaltenverteilung) 137
  - COLUMNS (Spalten) 134
  - Funktionen 159
  - INDEXES (Indizes) 135
  - SYSSTAT.COLDIST 137
  - SYSSTAT.COLUMNS 134
  - SYSSTAT.FUNCTIONS (UDFs) 159
  - SYSSTAT.INDEXES 135
  - SYSSTAT.TABLES 134
  - TABLES (Tabellen) 134
- keepdari 36
- keepdari, Konfigurationsparameter 448
- Knoten 47
  - andere Operationen während der Umverteilung 347
  - Antwortzeit für Knotenverbindung 508
  - Bestimmen, wo die Ausführung von RUNSTATS erfolgt 130
  - Datenumverteilung, Verfahren 344
  - Koordinierende Agenten, maximale Anzahl 444
  - Maximale Anzahl Wiederholungen für Knotenverbindungen 512
  - maximale Zeitdifferenz zwischen 513
  - Nachrichtepuffer, Anzahl angeben 509
- Knoten 47 (*Forts.*)
  - Umverteilen von Daten auf Datenbankpartitionen 341
- Knotengruppe
  - andere Operationen während der Umverteilung 347
  - Neuverteilen von Daten 341
- Knotenkonfigurationsdatei, durch den Datenbankmanager aktualisiert 337
- Kollokation (Zusammenfassen von Tabellen)
  - Datenumverteilung, Beibehaltung 341
  - replizierte Übersichtstabellen 204
- Kommunikation
  - FCM-Dämon an Agent, Anforderungsböcke 511
  - Knoten, Antwortzeit für Knotenverbindung 508
  - Knoten, Nachrichtepuffer 509
  - Wiederholungen für Knotenverbindungen, Anzahl 512
- Konfiguration 366
  - Ändern der Datenbankmanagerparameter 367
  - Ändern der Datenbankparameter 374
  - Datenbankmanagerparameter 367
  - Datenbankparameter 374
  - Optimieren von Parametern 366
  - Parameter, Einzelinformationen 380
  - Parameter, Überblick 365
  - Parameterüberblick, Datenbank 376
  - Parameterüberblick, Datenbankmanager 369
  - Konfiguration, Größe ändern 331
  - Konfiguration, Server bei aktivem System hinzufügen 334
  - Konfiguration, Server bei gestopptem System hinzufügen 336
  - Konfiguration, Server mit DB2STOP CMD/API löschen 339
  - Konfigurationsdatei
    - Governor, Beispiel 326
  - Konfigurationsdatei, Governor 319
  - Konfigurationsparameter
    - Agentenkommunikationsspeicher 412
    - Anwendungen und Agenten 435
- Konfigurationsparameter (*Forts.*)
  - Anwendungskommunikationsspeicher 412
  - Auswirkung auf das Optimierungsprogramm 103
  - CompilerEinstellungen 487
  - Database Application Remote Interface (DARI) 448
  - Datenbankattribute 478
  - Datenbankstatus 484
  - Datenbanksystemmonitor 519
  - Datenbankverwaltung 478
  - DB2 Data Links Manager 482
  - DB2 Discovery 504
  - Diagnoseinformationen 516
  - Ein-/Ausgabe und Speicher 427
  - Exemplarspeicher des Datenbankmanagers 417
  - Exemplarsystemverwaltung 529
  - Exemplarverwaltung 516
  - Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank 382
  - Gemeinsamer Anwendungsspeicher 397
  - gespeicherte Prozedur 448
  - Kapazitätsverwaltung 381
  - Konfiguration der Übertragungsprotokolle 494
  - Parallelbetrieb 507
  - partitionierte Datenbank 507
  - Privater Agentenspeicher 398
  - Protokollaktivität 460
  - Protokolldateien 452
  - protokollieren 452
  - Query Enabler 478
  - Sperren 423
  - Systemverwaltung 521
  - Tivoli Storage Manager 466
  - Übertragung 494
  - verteilte Arbeitseinheit 473
  - verteilte Services 499
  - Wiederherstellung 452, 466
- Konzentrator 305
- Koordinationsagent 13, 304
  - Maximale Anzahl am Knoten 444
- Koordinator Datenbankpartition, Überlegungen zum Löschen 339
- Korrelierte Unterabfragen 175
- Kurznamen
  - Erstellen von Indizes für 234
  - globale Optimierung, relevante Merkmale 234
  - Pushdown-Analyse 223

## Kurznamen (Forts.)

- Pushdown-Analyse, relevante Merkmale 227
- Sammeln von Statistikdaten 128
- Sichtstatistikdaten 128

## L

### Langfelddaten

- DMS-Speicher 302

### Leistung

- Datenbank-Caching 98
- Datenquellen, aktualisieren 231
- Datenverteilung, Bestimmen mit Hilfe von SQL 342
- db2batch, Vergleichstest-Tool 354
- Elemente 3
- fernem SQL, Generierung 232
- Generierung von fernem SQL für Datenquellen 231
- globale Optimierung 232
- Governor, Auswirkung auf Datenbankmanager 330
- Grenzen der Optimierung 7
- Katalogstatistiken 235
- Konfigurationsparameter 366
- Kurznamen, Überlegungen zu Indizes 234
- Neuverteilen von Daten 341
- num\_ioservers, Konfigurationsparameter 290
- Optimierung mit Hilfe von EXPLAIN 258
- Optimierungsklasse anpassen 75
- Plattenspeicher 5
- Pushdown-Analyse (System zusammengesetzter Datenbanken) 223
- Richtlinien 4
- RUNSTATS, Dienstprogramm 132
- schnelle Bestimmung 7
- Server-Merkmale 232
- Sperren, Auswirkungen 59
- Statistiken 127
- Systeme zusammengesetzter Datenbanken 222
- Tabellenkollokation, Datenumverteilung 341
- Überlegungen zu Anwendungen 47
- Überlegungen zum Betrieb 269
- Überlegungen zur Programmierung 47

## Leistung (Forts.)

- Überlegungen zur Umgebung 103
- Umschreiben der Abfrage durch Compiler 170
- Verfahren 6
- Verwenden der EXPLAIN-Einrichtung 243
- von der Datenbank verwalteter Speicher (DMS) 301
- Zeilenblockung, Richtlinien 90
- Zusammenfassung des Handbuchs 8
- Leistungskonfiguration, Assistent 700
- Lesen
  - Lesestabilität (RS), Überblick 50
  - Nicht festgeschriebener Lesevorgang, Überblick 52
  - Wiederholtes Lesen (RR), Überblick 49
- Lesesperren 74
- Lesestabilität (RS), Überblick 50
- LOB (große Objekte)
  - DMS-Speicher 302
- LOCK TABLE, Anweisung
  - Minimieren von Sperr eskalationen 64
  - Verwendung, um Sperrmodi außer Kraft zu setzen 72
- locklist, Konfigurationsparameter 392
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 105
  - Auswirkungen auf den Speicher 274
- LOCKSIZE, Klausel 29
- locktimeout, Konfigurationsparameter 425
- log\_retain\_status, Konfigurationsparameter 486
- logbufsz, Konfigurationsparameter 388
- logfilsiz, Konfigurationsparameter 453
- loghead, Konfigurationsparameter 460
- logpath, Konfigurationsparameter 459
- logprimary, Konfigurationsparameter 454
- logretain, Konfigurationsparameter 464
- logsecond, Konfigurationsparameter 457

## M

- max\_connretries,
  - Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 512
- max\_coordagents,
  - Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 444
- max\_logicagents, Konfigurationsparameter 446
- max\_querydegree, Konfigurationsparameter 99, 514
- max\_time\_diff, Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 513
- maxagents 41
- maxagents, Konfigurationsparameter 305, 442
  - Auswirkung auf den Hauptspeicher 271
- maxappls 41
- maxappls, Konfigurationsparameter 436
  - Auswirkung auf den Hauptspeicher 271
- maxcagents, Konfigurationsparameter 443
- maxdari, Konfigurationsparameter 450
- maxfilop, Konfigurationsparameter 439
- Maximale Anzahl koordinierender Agenten (max\_coordagents), Datenbankmanager-Parameter 444
- Maximale Anzahl Wiederholungen für Knotenverbindungen (max\_connretries) 512
- Maximale Zeitdifferenz zwischen Knoten (max\_time\_diff) Datenbankmanager, Parameter 513
- Maximaler Grad der Parallelität bei Abfragen, Konfigurationsparameter 106, 514
- Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (app\_ctl\_heap\_sz), Datenbank-Parameter 397
- Maximaler Zwischenspeicher für Java-Interpreter (java\_heap\_sz), Datenbankmanager-Parameter 422
- maxlocks, Konfigurationsparameter 424
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 105
- maxtofilop, Konfigurationsparameter 439

- Mehrere logische Knoten 39
- Mehrere logische Partitionen 39
- Mehrere Pufferseiten, Zuordnung 293
- Microsoft Transaction Server
  - DB2 mit Beispielanwendung testen 676
  - Installation und Konfiguration 671
  - ODBC-Verbindungen wieder verwenden 675
  - Prüfen der Installation 672
  - Softwarevoraussetzungen 671
  - TCP/IP-Übertragungen optimieren 676
  - Transaktionszeitlimit und DB2-Verbindungsverhalten 673
  - unterstützte DB2-Datenbank-Server 672
  - Unterstützung in DB2 aktivieren 670
  - Verbindungspool 673
  - Verbindungspool mit ADO 2.1 und später 674

- min\_priv\_mem, Konfigurationsparameter 409

- mincommit, Konfigurationsparameter 460

- MINPCTUSED, Klausel 28

- MINPCTUSED, Option 115, 300

- Mischverknüpfung

- Festlegen der äußeren und der inneren Tabelle 201

- Übersicht 197

- Momentaufnahme, Überwachung zu einem bestimmten Zeitpunkt 311

- mon\_heap\_sz, Konfigurationsparameter 417

- Monitorschalter 310

- multipage\_alloc, Konfigurationsparameter 487

- Auswirkung auf den Hauptspeicher 293

## N

- Nachrichtenanker 509

- Netscape-Browser

- Installation 697

- Neueste Informationen 692

- Neuverteilen von Daten

- andere Operationen während der Umverteilung 347

- Datenbankpartitionen entfernen 343

- Neuverteilen von Daten (*Forts.*)

- Datenbankpartitionen hinzufügen 343

- Datenbankpartitionierung, Prozeßübersicht 344

- Datenverteilung, Bestimmen mit Hilfe von SQL 342

- Fehlerbehebung 347

- Operation erfolgreich 345

- Operation fehlgeschlagen 345

- Partitionierungszuordnung, als Ziel angeben 343

- Protokolldatei 347

- replizierte Übersichtstabellen, Einschränkung 342

- Tabelle, Prozeßübersicht 345

- Tabellenkollokation 341

- Verbindung zur Katalogdatenbankpartition 344

- Verteilung angeben 342

- Verteilungsdatei 342

- Verwendungszweck 341

- newlogpath, Konfigurationsparameter 458

- nname, Konfigurationsparameter 494

- node, Server-Option 124

- nodetype, Konfigurationsparameter 527

- notifylevel, Konfigurationsparameter 518

- NS (Next Key Share), Modus 57

- NT\_SCATTER\_DMSDEVICE 562

- NT\_SCATTER\_DMSFILE 562

- NT\_SCATTER\_SMS 562

- num\_db\_backups, Konfigurationsparameter 469

- num\_estore\_segs 43

- num\_estore\_segs, Konfigurationsparameter 435

- Auswirkungen auf den Speicher 275

- num\_freqvalues, Konfigurationsparameter 491

- num\_initagents, Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 448

- num\_initdaris, Konfigurationsparameter 452

- num\_iocleaners, Konfigurationsparameter 428

- Verwalten des Pufferpools 279

- num\_ioservers, Konfigurationsparameter 430

- Auswirkungen auf den Vorab- lesezugriff auf Daten 290

- num\_poolagents,

- Datenbankmanager-

- Konfigurationsparameter 446

- num\_poolagents, Konfigurationsparameter 305

- Einfluß auf parallele Systeme 309

- num\_quantiles, Konfigurationsparameter 492

- numdb 41

- numdb, Konfigurationsparameter 523

- Auswirkung auf den Hauptspeicher 271

- numeric\_string, Spaltenoption 228

- numsegs, Konfigurationsparameter 433

- NW (Next Key Weak Exclusive), Modus 58

- NX (Next Key Exclusive), Modus 58

## O

- objectname, Konfigurationsparameter 497

- Online-Hilfefunktion 695

- Online-Indexreorganisation 300

- Online-Informationen

- anzeigen 697

- suchen 702

- Optimieren von Abfragen

- SQL-Anweisungen 91

- Optimierung, globale

- analysieren 235

- EXPLAIN-Informationen zum

- Aufwand 235

- relevante Kurznamen-

- merkmale 234

- relevante Server-Merkmale 232

- Optimierungsklasse

- Ebenen 76

- einstellen 80

- Richtlinien 81

- Optimierungsprogramm

- Anpassen des Optimierungsgrads 75

- Auswählen der optimalen Verknüpfung 201

- Auswirkungen der Statistik 127

- Datenbankzugriff 180, 181

- Erstellen des Zugriffsplans 168

- Sortieren 213

- Verteilungsstatistiken, Auswirkungen 143

- Verwendung von replizierte Übersichtstabellen 204



OPTIMIZE FOR, Klausel 85, 92

## P

Paket

Isolationsstufe angeben 48

Parallelbetrieb

Konfigurationsparameter 507

partitionierte Datenbank

Konfigurationsparameter 507

Partitionierte Datenbank

Datenumverteilung, Fehlerbehebung 347

Datenumverteilung auf Datenbankpartitionen 344

Datenumverteilung in Tabellen 345

Datenverteilung angeben 342

Partitionierungszuordnung, als Ziel bei der Datenumverteilung angeben 343

Partitionierte Datenbankumgebung

Dekorrelierung einer Abfrage 175

Partitionierungszuordnung

Neuverteilen von Daten 342

Zielzuordnung, Angeben für die Datenumverteilung 343

Partitionsinterne Parallelität 290

Partitionsinterne Parallelität aktivieren, Konfigurationsparameter 515

password, Server-Option 124

pkccachesz, Konfigurationsparameter 395

Auswirkungen auf den Speicher 275

PTCFREE, Klausel 27

PDF 692

Performance Monitor

verwenden 310

plan\_hints, Server-Option 125

Planhinweise, Beispiel 233

Pool für abgehende Verbindungen 306

Poolgröße für Agenten, Steuern der 446

priv\_mem\_thresh, Konfigurationsparameter 410

Protokolldateien

Einträge für Datenumverteilung 347

Governor-Protokolldatei 328

Protokolle

Anzahl primärer Protokolldateien (logprimary), Parameter 454

Protokolle (*Forts.*)

Anzahl sekundärer Protokolldateien (logsecond), Parameter 457

Datenbankprotokollpfad ändern (newlogpath), Parameter 458

erste aktive Protokolldatei (loghead), Parameter 460

Konfigurationsparameter für die Protokollaktivität 460

Konfigurationsparameter für Protokolldateien 452

Pfad zu Protokolldateien (logpath), Parameter 459

Protokolldateigröße (logfilesiz), Parameter 453

Protokollpuffergröße (logbufsz), Parameter 388

Protokollspeicherung für Wiederherstellung (logretain), Parameter 464

Status der Protokollspeicherung für Wiederherstellung (log\_retain\_status), Parameter 486

Vor dem bedingten Prüfpunkt zu schreibende Protokollsätze (softmax), Parameter 462

Protokollieren 15

Protokollierung 30

Protokollpuffer 15, 31

Protokollspeicherung 30

Prozeß, DB2 303

Prozesse 33

Prozeßmodell 33

Prozessoren, einer Maschine hinzufügen 332

Pufferpool 13

Auswählen der Anzahl 284

Binden von Datenbankanwendungen 384

Größe definieren mit dem Konfigurationsparameter buffpage 382

Informationen zum Speicher 384

Informationen zur Leistung 384

mehrere 282

Speicherbedarf 283

Überlegungen zur Festlegung der äußeren und inneren Tabelle 200

Übersicht 278

von der Datenbank verwalteter Speicher (DMS) 301

pushdown, Server-Option 125

Pushdown-Analyse

analysieren 229

Operatoren für EXPLAIN-Programm 230

relevante Abfragemerkmale 229

relevante Kurznamenmerkmale 227

relevante Server-Merkmale 224

Übersicht 223

## Q

Quantilwertstatistik

Bereichsstatistik 146

Regeln zur Aktualisierung zu sammelnde Anzahl 143

query\_heap\_sz, Konfigurationsparameter 404

Auswirkungen auf den Speicher 275

## R

rec\_his\_retentn, Konfigurationsparameter 470

Registrierungsvariablen 543

DB2\_ANTIJOIN 559

DB2\_AVOID\_PREFETCH 561

DB2\_BINSORT 562

DB2\_CORRELATED\_PREDICATES 559

DB2\_DARI\_LOOKUP\_ALL 563

DB2\_DISABLE\_FLUSH\_LOG 545

DB2\_DJ\_COMM 569

DB2\_ENABLE\_LDAP 570

DB2\_EXTENDED\_OPTIMIZATION 563

DB2\_FALLBACK 570

DB2\_FORCE\_FCM\_BP 558

DB2\_FORCE-NLS\_CACHE 551

DB2\_FORCE\_TRUNCATION 570

DB2\_GRP\_LOOKUP 571

DB2\_HASH\_JOIN 559

DB2\_LIC\_STAT\_SIZE 546

DB2\_LIKE\_VARCHAR 560

DB2\_MMAP\_READ 564

DB2\_MMAP\_WRITE 564

DB2\_NEW\_CORR\_SQ\_FF 560

DB2\_NO\_PKG\_LOCK 564

DB2\_NUM\_FAILOVER\_NODES 559

DB2\_OVERRIDE\_BPF 566

DB2\_PARALLEL\_IO 549

DB2\_PRED\_FACTORIZE 561

DB2\_RR\_TO\_RS 566

DB2\_SORT\_AFTER\_TQ 567

DB2\_STRIPED\_CONTAINERS 550

DB2\_VI\_DEVICE 555

DB2\_VI\_ENABLE 555

DB2\_VI\_VIPL 555

- Registrierungsvariablen 543  
(Forts.)
- DB2ACCOUNT 543
  - DB2ADMINSERVER 569
  - DB2ATLD\_PORTS 557
  - DB2ATLD\_PWFILE 557
  - DB2BIDI 543
  - DB2BPVARS 562
  - DB2BQTIME 557
  - DB2BQTRY 557
  - DB2CHECKCLIENTINTERVAL 550
  - DB2CHGPWD\_EEE 558
  - DB2CHKPTR 562
  - DB2CLIENTADPT 556
  - DB2CLIENTCOMM 556
  - DB2CLINIPATH 569
  - DB2CODEPAGE 544
  - DB2COMM 550
  - DB2CONNECT\_IN\_APP\_PROCESS 548
  - DB2COUNTRY 544
  - DB2DDBDFT 544
  - DB2DBMSADDR 544
  - DB2DEFPREP 569
  - DB2DIRPATHNAME 556
  - DB2DISCOVERYTIME 545
  - DB2DMNBCKCTLR 570
  - DB2DOMAINLIST 548
  - DB2ENVLIST 548
  - DB2INCLUDE 545
  - DB2INSTANCE 548
  - DB2INSTDEF 545
  - DB2INSTOWNER 545
  - DB2INSTPROF 548
  - DB2IQTIME 557
  - DB2LDAP\_BASEDN 571
  - DB2LDAP\_CLIENT\_PROVIDER 571
  - DB2LDAP\_SEARCH\_SCOPE 572
  - DB2LDAPCACHE 571
  - DB2LDAPHOST 572
  - DB2LIBPATH 549
  - DB2LOADREC 572
  - DB2LOCK\_TO\_RB 572
  - DB2MEMDISCLAIM 563
  - DB2MEMMAXFREE 564
  - DB2NBADAPTERS 551
  - DB2NBBRECVNCBS 552
  - DB2NBCHECKUPTIME 551
  - DB2NBDISCOVERRCVBUFS 546
  - DB2NBINTRLISTENS 552
  - DB2NBRECVBUFSIZE 552
  - DB2NBRESOURCES 552
  - DB2NBSENDNCBS 552
  - DB2NBSESSIONS 553
  - DB2NBXTRANCBS 553
  - DB2NETREQ 553
- Registrierungsvariablen 543  
(Forts.)
- DB2NODE 549
  - DB2NOEXITLIST 572
  - DB2NTMEMSIZE 565
  - DB2NTNOCACHE 565
  - DB2NTPRICLASS 565
  - DB2NTWORKSET 566
  - DB2OPTIONS 546
  - DB2PATH 549
  - DB2PORTRANCE 559
  - DB2PRIORITIES 566
  - DB2REMOtepREG 573
  - DB2RETRY 553
  - DB2RETRYTIME 554
  - DB2ROUTE 556
  - DB2ROUTINE\_DEBUG 573
  - DB2RQTIME 557
  - DB2SERVICETPINSTANCE 554
  - DB2SLOGON 546
  - DB2SORCVBUF 573
  - DB2SORT 573
  - DB2SOSNDBUF 554
  - DB2SYSPLEX\_SERVER 554
  - DB2SYSTEM 574
  - DB2TCPCONNMGERS 555
  - DB2TIMEOUT 546
  - DB2TRACEFLUSH 547
  - DB2TRACENAME 547
  - DB2TRACEON 547
  - DB2TRCSYSERR 547
  - DB2UPMPR 574
  - DB2YIELD 547
  - DLFM\_BACKUP\_DIR\_NAME 567
  - DLFM\_BACKUP\_LOCAL\_MP 567
  - DLFM\_BACKUP\_TARGET 567
  - DLFM\_BACKUP\_TARGET\_LIBRARY 567
  - DLFM\_ENABLE\_STPROC 568
  - DLFM\_FS\_ENVIRONMENT 568
  - DLFM\_GC\_MODE 568
  - DLFM\_INSTALL\_PATH 568
  - DLFM\_LOG\_LEVEL 568
  - DLFM\_PORT 568
- release, Konfigurationsparameter 479
- Release-Informationen 692
- REORG, Dienstprogramm
- erforderliche Berechtigung und Zugriffsrechte 298
  - Übersicht 297
- Reorganisieren des Index
- online 300
- REORGCHK, Befehl 297
- Replizierte Übersichtstabelle
- umverteilte Knotengruppe, Einschränkung 342
- restbufsz, Konfigurationsparameter 391
- RESTORE DATABASE, Dienstprogramm
- Standardgröße für Wiederherstellungspuffer (restbufsz), Parameter 391
- restore\_pending, Konfigurationsparameter 486
- Restvergleichselement
- Übersicht 193
- resync\_interval, Konfigurationsparameter 474
- REXX
- Isolationsstufe angeben 54
- RID (Record Identifier, Satz-ID) 24
- ROLLFORWARD DATABASE, Dienstprogramm
- Aktualisierende Wiederherstellung anstehend (rollfwd\_pending), Parameter 485
- rollfwd\_pending, Konfigurationsparameter 485
- route\_obj\_name, Konfigurationsparameter 501
- rqrioblk, Konfigurationsparameter 414
- Auswirkungen auf den Speicher 276
- Rundgesendete äußere Tabelle, Verknüpfungsmethode 207
- Rundgesendete innere Tabelle 210
- RUNSTATS, Befehl/API
- Knoten der Ausführung 130
- RUNSTATS, Dienstprogramm
- verwenden 129
  - Verwendung in einer partitionierten Datenbankumgebung 129
- WITH DISTRIBUTION, Klausel 138
- zur Reorganisation 130
- ## S
- S (Share), Modus 58
- Satzkennungen (RID) 634
- Schnelles Abrufen der ersten wenigen Zeilen 84
- Seitenlöschfunktionen 14, 279
- Seitenlöschfunktionen, Konfigurationsparameter
- Verwalten des Pufferpools 280

- SELECT, Anweisung
  - Eliminieren von Klauseln
    - DISTINCT 174
  - für zwei oder mehr Tabellen 93
  - Richtlinien 91
  - Richtlinien zur Verwendung 91
  - Umschreiben der Abfrage durch Compiler 170
  - verwenden 91
- seqdetect, Konfigurationsparameter 431
  - Sequenzerkennung 287
- Sequenzerkennung 269
  - Übersicht 287
- Server
  - CPU-Geschwindigkeit und Leistung 232
  - E/A-Geschwindigkeit und Leistung 232
  - Merkmale mit Auswirkung auf Pushdown-Möglichkeiten 224
  - Optionen 232
- Server-Optionen
  - collating\_sequence 121
  - comm\_rate 122
  - connectstring 122
  - cpu\_ratio 122
  - dbname 122
  - fold\_id 123
  - fold\_pw 123
  - io\_ratio 124
  - node 124
  - password 124
  - plan\_hints 125
  - pushdown 125
  - varchar\_no\_trailing\_blanks 126
- SET CURRENT EXPLAIN MODE, Anweisung
  - verwenden 255
- SET CURRENT EXPLAIN SNAPSHOT, Anweisung
  - verwenden 257
- SET CURRENT QUERY OPTIMIZATION, Anweisung
  - verwenden 80
- Share, Modus
  - Gründe zur Verwendung 72
- sheaphres, Konfigurationsparameter 400
  - Vermeiden von Sortierungen nach Überschreiten des Schwellenwerts 295
- Sicht
  - Mischen durch das Optimierungsprogramm 171
- Sicht (*Forts.*)
  - Verschieben von Vergleichselementen durch das Optimierungsprogramm 174
- SIX (Share with Intent Exclusive), Modus 58
- Skalieren einer Konfiguration 331
- SMP (Space Map Pages, Speicherzuordnungsseiten) 21
- SMS (System Managed Space, vom System verwalteter Speicher) 19
- SMS-Tabellenbereich
  - zwischenspeichern 301
- softmax, Konfigurationsparameter 462
  - Verwalten des Pufferpools 280
- sorthheap, Konfigurationsparameter 399
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 105
  - Auswirkungen auf den Speicher 275
  - Vermeiden von Sortierungen nach Überschreiten des Schwellenwerts 295
- Sortieren
  - Konfigurationsparameter 293
  - Leistungsprobleme 294
  - mit Überlauf 294
  - nicht über Pipe geleitet 294
  - ohne Überlauf 294
  - Optimieren der Leistung 296
  - Parameter mit Auswirkung 294
  - Phasen 293
  - Schwellenwert für Sortierspeicher (sheaphres), Parameter 400
  - über Pipe geleitet 294
  - über Pipe geleitete und nicht über Pipe geleitete Sortierungen 214
  - Zwischenspeicher für Sortierlisten (sorthheap), Parameter 399
- Sortierfolge, Konsequenzen für die Leistung, Systeme zusammengesetzter Datenbanken 225
- Spaltenoptionen
  - numeric\_string 228
  - varchar\_no\_trailing\_blanks 229
- Speicher
  - Agentenkommunikationspeicher 412
  - Anwendungskommunikationspeicher 412
  - Auswirkungen von Sperren 59
- Speicher (*Forts.*)
  - Datenbankmanager-exemplar 417
  - Gemeinsam benutzter Speicher der Datenbank 382
  - Gemeinsamer Anwendungsspeicher 397
  - Größe des Paket-Cache (pckcachesz), Parameter 395
  - Privater Agentenspeicher 398
  - Schwellenwert für Sortierspeicher (sheaphres), Parameter 400
  - SQL-
    - Anweisungszwischenspeicher (stmheap), Parameter 402
    - verwenden 269
  - Zwischenspeicher für Anwendungen (applheapsz), Parameter 402
  - Zwischenspeicher für Anwendungsunterstützungsebene (aslheapsz), Parameter 412
  - Zwischenspeicher für Datenbank (dbheap), Parameter 385
  - Zwischenspeicher für Sortierlisten (sorthheap), Parameter 399
- Speicherbedarf
  - Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung 397
- Speicherbereich 19
- Speicherbereichsverwaltung 25
- Speichermodell 40
- Sperrdefinition 28
- Sperren 28
  - aktivieren 56
  - Attribute 57
  - Attribute, Arten der Verarbeitung 68
  - Dauerattribut 57
  - deklarierte temporäre Tabellen 72
  - Erstellen mit Isolationsstufe Cursorstabilität (CS) 51
  - Erstellen mit Isolationsstufe Wiederholtes Lesen (RR) 49
  - Eskalation 63
  - Eskalation und mögliche Maßnahmen 63
  - Exclusive (X), Modus 57
  - Faktoren mit Auswirkung auf 67
  - gegenseitige Sperre, Verwenden der Klausel FOR UPDATE OF 66

- Sperren 28 (*Forts.*)
  - Intent Exclusive (IX), Modus 57
  - Intent None (IN), Modus 57
  - Intent Share (IS), Modus 57
  - Intervall für Prüfung gegenseitiger Sperren (dlchktime), Parameter 423
  - Kompatibilität, sicherstellen 60
  - Konfigurationsparameter 423
  - Lesestabilität (RS) 50
  - locktimeout, Konfigurationsparameter 65
  - Maximale Anzahl von Sperren pro Anwendung (maxlocks), Parameter 424
  - Maximaler Speicher für Sperrenliste (locklist), Parameter 392
  - Modi für Indexsuche 70
  - Modi für Tabellensuche 69
  - Modus Exclusive, Gründe zur Verwendung 73
  - Modus Share, Gründe zur Verwendung 72
  - Modusattribut 57
  - Objektattribut 57
  - Share (S), Modus 57
  - Share with Intent Exclusive (SIX), Modus 57
  - Status (Modus), Arten 57
  - Superexclusive (Z), Modus 57
  - Übersicht 56
  - Umwandlung 62
  - Update (U), Modus 57
  - Verbessern des gemeinsamen Zugriffs 63
  - Vermeiden globaler gegenseitiger Sperren 65
  - Verringern der Wartezeiten 65
- Sperreneskulation 30
- spm\_log\_file\_sz, Konfigurationsparameter 476
- spm\_log\_path, Konfigurationsparameter 475
- spm\_max\_resync, Konfigurationsparameter 477
- spm\_name, Konfigurationsparameter 475
- Sprachenkennung
  - Handbücher 691
- SQL-Advise-Einrichtung 261
- SQL-Anweisungen
  - Durchführen von Vergleichstests 351
  - gültig während der Datenumverteilung 347
- SQL-Anweisungen (*Forts.*)
  - Optimieren von Abfragen 91
  - Richtlinien für SELECT-Anweisung 91
  - SELECT, Anweisung 91
  - SQL-Anweisungszwischenspeicher (stmthep), Parameter 402
- SQL-Funktionen
  - NODENUMBER, Datenverteilung bestimmen 342
  - PARTITION, Datenverteilung bestimmen 342
- ss\_logon, Konfigurationsparameter 537
- Standardtabellenbereiche 18
- START
  - Zeitlimit für Befehl, Einstellen 513
- start\_stop\_time, Datenbankmanager-Konfigurationsparameter 513
- Startaufwand für Datenbanken 302
- stat\_heap\_sz, Konfigurationsparameter 403
  - Auswirkungen auf den Speicher 275
- Statisches SQL
  - Auswerten der Optimierungsklasse 84
  - Einstellen der Optimierungsklasse 80
  - EXPLAIN-Einrichtung 254, 256
  - Verteilungsstatistik 141
- Statistiken
  - aktualisieren 151
  - benutzerdefinierte Funktionen (UDFs) 158
  - Daten modellieren 160
  - Dienstprogramm RUNSTATS in einer partitionierten Datenbankumgebung 129
  - Häufigkeit der Werte 138
  - Indexclusterbildung 189
  - Kopieren aus im Einsatz befindlichen Datenbanken 160
  - Quantile 138
  - Regeln zur Aktualisierung 153, 154, 155, 156
  - RUNSTATS, Dienstprogramm 129
  - Sammeln für Kurznamen 128
  - Übersicht 127
  - Verteilung 138
  - Verteilung, Ermittlungsmethode 139
  - Zeitpunkt der Erfassung 132
- Sternschema 202
- Steuerung des gemeinsamen Zugriffs
  - Maximale Anzahl aktiver Anwendungen (maxapps), Parameter 436
  - Maximale Anzahl gleichzeitig aktiver Datenbanken (numdb), Parameter 523
- Steuerzentrale
  - Event Analyzer 310
  - Performance Monitor 310
  - Snapshot Monitor 310
- stmthep, Konfigurationsparameter 402
  - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 106
  - Auswirkungen auf den Speicher 275
- STOP
  - Zeitlimit für Befehl, Einstellen 513
- Subagent 304
- Suche
  - Online-Informationen 702
- Suchen
  - Online-Informationen 699
- svcename, Konfigurationsparameter 495
- sysadm\_group, Konfigurationsparameter 530
- sysctrl\_group, Konfigurationsparameter 531
- sysmaint\_group, Konfigurationsparameter 532
- Systemkatalog
  - RUNSTATS, Dienstprogramm 134
  - Statistiken 127
- Systemverwaltung
  - Hinweise zum Speicher 269
  - Konfigurationsparameter 521
- T**
  - Tabelle
    - Arten von Sperren für 57
    - Bestimmen, wo die Ausführung von RUNSTATS erfolgt 130
    - Datenumverteilung, Verfahren 345
    - reorganisieren 297
    - REORGCHK, Befehl 297
    - sperren 72
    - Sperrenkompatibilität, sicherstellen 60
    - Sperrrmodus 69

- Tabelle (*Forts.*)
    - Suchen, Auswirkungen auf Sperren 68
    - Umverteilung, Fehlerbehebung 347
    - verknüpfen 195
    - zwei oder mehr, Auswahlanweisung (SELECT) 93
  - Tabelle erstellen, Assistent 700
  - Tabellenbereich
    - Arten von Sperren für 57
    - Auswirkung auf die Abfrageoptimierung 107
    - Index 116
    - OVERHEAD, Einstellung 107
    - TRANSFERRATE, Einstellung 108
    - Vergleiche 22
  - Tabellenbereich erstellen, Assistent 700
  - Tabellenbereiche
    - StandardEinstellung 18
  - Tabellensuche
    - Definition 181
    - Verwendungskriterien 192
  - Tabellenwarteschlange 212
  - territory, Konfigurationsparameter 480
  - Thread, DB2 303
  - Threads 33
  - Tips zur Leistung von Abfragen für Kurznamen 92
  - Tivoli Storage Manager (ADSM)
    - Konfigurationsparameter 466
  - tm\_database, Konfigurationsparameter 473
  - Tokens 309
  - tp\_mon\_name, Konfigurationsparameter 524
  - tpname, Konfigurationsparameter 496
  - Transaktionsmanager
    - mit IBM TXSeries CICS implementieren 665
    - mit IBM TXSeries Encina implementieren 665
      - eine DB2-Datenbank aus einer Encina-Anwendung ansprechen 667
      - Konfigurieren von DB2 665
      - Konfigurieren von Encina für jeden Ressourcenmanager 666
    - mit Microsoft Transaction Server implementieren 670
  - Transaktionsmanager (*Forts.*)
    - mit Tuxedo implementieren 668
  - Transaktionsverarbeitung
    - XA-Transaktionsmanager konfigurieren 665
  - trust\_allclnts, Konfigurationsparameter 537
  - trust\_clntauth, Konfigurationsparameter 539
  - tsm\_mgmtclass, Konfigurationsparameter 471
  - tsm\_nodename, Konfigurationsparameter 472
  - tsm\_owner, Konfigurationsparameter 472
  - tsm\_password, Konfigurationsparameter 471
- ## U
- U (Update), Modus 58
  - Über Pipe geleitete und nicht über Pipe geleitete Sortierungen
    - Übersicht 214
  - Überlaufsatz 27
  - Übersichtstabellen
    - Beispiel 219
  - Übertragene äußere Tabelle, Verknüpfung 208
  - Übertragene innere Tabelle, Verknüpfung 211
  - Übertragene innere und äußere Tabellen, Verknüpfung 209
  - Übertragungsbandbreite, Konfigurationsparameter 106
  - Überwachung 310
  - Überwachung zu einem bestimmten Zeitpunkt 311
  - udf\_mem\_sz, Konfigurationsparameter 407
    - Auswirkungen auf den Speicher 275
  - Umgebungsvariablen 543
    - DB2NODE, beim Hinzufügen eines Servers exportiert 335
  - Umgekehrte Suchoperationen 182, 185
  - Umlaufprotokollierung 30
  - Umschreiben einer Abfrage
    - Übersicht 170
  - Umsetzung
    - von Sperren, Regeln 62
  - Unterabfragen
    - korreliert 175
  - Unterstützte DB2-Datenbank-Server für MTS-koordinierte Transaktionen 672
- ## V
- Unterstützung der Aktivierung von Data Links, Konfigurationsparameter 484
  - Unterstützung für Systeme mit zusammengeschlossenen Datenbanken, Konfigurationsparameter 529
  - Unterstützung von Codepages
    - Zeichenumsetzung 95
  - user\_exit\_status, Konfigurationsparameter 486
  - userexit, Konfigurationsparameter 465
  - util\_heap\_sz, Konfigurationsparameter 389
    - Auswirkungen auf den Speicher 274
- ## V
- varchar\_no\_trailing\_blanks, Server-Option 126
  - varchar\_no\_trailing\_blanks, Spaltenoption 229
  - Verbindung
    - Antwortzeit 508
    - Anzahl Wiederholungen 512
  - Verbindungseintrag 511
  - Verbindungspool, MTS 673
  - Verbundene Anwendungen 305
  - Vergleichselement
    - Definition 183
    - einschließende Ungleichheit 186
    - Hinzufügen durch das Optimierungsprogramm 176
    - strenge Ungleichheit 185
    - Übersetzen durch das Optimierungsprogramm 176
    - Verteilungstatistik 145
    - Zeitpunkt der Anwendung 174
  - Vergleichselementkategorien
    - als Suchargument verwendbares Vergleichselement 193
    - bei Indexsuchen als Suchargument verwendbare Vergleichselemente 192
    - bereichsbegrenzende Vergleichselemente 192
    - Restvergleichselement 193
    - Übersicht 192
    - verwenden 194
  - Vergleichselementterminologie
    - Übersicht 192
  - Vergleichstestprogramm
    - Beispielbericht 361
    - erstellen 353

- Vergleichstestprogramm (*Forts.*)
  - SQL-Anweisungen 351
  - Zusammenfassung 362
- Verknüpfen
  - Aufzählalgorithmus 202
  - Definition 194
  - Eliminierung von Redundanzen 172
  - Festlegen der äußeren und der inneren Tabelle 199
  - gemeinsam benutzte Spaltenberechnung 173
  - Hash-Verknüpfung 198
  - kartesische Produkte 202
  - Mischverknüpfung 197
  - Optimierungsprogramm, Suchstrategien 201
  - Tabellen 195
  - Übersicht 195
  - Umsetzen von Unterabfragen durch das Optimierungsprogramm 171
  - Verknüpfung über Verschachtelungsschleife 195
  - zusammengesetzte Tabellen 203
- Verknüpfung über Verschachtelungsschleife
  - Festlegen der äußeren und der inneren Tabelle 199
  - Übersicht 195
- Verknüpfungsstrategien 205
  - äußere Tabelle rundsenden 207
  - in einer partitionierten Datenbank 205
  - rundgesendete innere Tabelle 210
  - übertragene äußere Tabelle 208
  - übertragene innere Tabelle 211
  - übertragene innere und äußere Tabelle 209
  - zusammengefaßte Tabellen 206
- Verringerung der Verbindungszeit 306
- Verzeichnis, in dem Java Development Kit 1.1 installiert ist (jkd11\_path), Datenbankmanager-Parameter 528
- Verzeichnisstruktur 17
- Visual Explain 240, 260
- Vorabesezugriff (Prefetch) 269
  - Clustering von Seitenleseoperationen 191
  - Datenseite 285
  - E/A-Server 288
  - Indexseite 285
- Vorabesezugriff (Prefetch) 269 (*Forts.*)
  - Optimieren mit Hilfe des Datenbanksystemmonitors 286
  - partitionsinterne Parallelität 288
  - PREFETCHSIZE, Klausel 286
  - Pufferpool 285
  - sequentiell 285
  - Sequenzerkennung 287
  - Vorabesezugriff über Listen 287
- Vorabesezugriff auf Indexseiten 285
- Vorabesezugriffe 13
- Vorausschreibende Protokollierung (Write Ahead Logging, WAL) 31
- Vorkompilieren
  - Isolationsstufe angeben 54
- W**
  - W (Weak Exclusive), Modus 59
  - Weltzeit 513
  - Wiederherstellen, Assistent 700
  - Wiederherstellung
    - Konfigurationsparameter 466
- X**
  - X (Exclusive), Modus 58
  - XA-Transaktionsmanager konfigurieren 665
- Z**
  - Z (Superexclusive), Modus 59
  - Zeichenumsetzung
    - Informationen zur Leistung 95
  - Zeile
    - Arten von Sperren für 57
    - Blockung 89
    - Lesestabilität (RS) 50
    - sperrern 49, 50, 51
    - Sperrenkompatibilität, sicherstellen 60
  - Zeilenblockung
    - Abrufen von Blöcken 89
    - Arten 90
    - Übersicht 89
  - Zeitdifferenz zwischen Knoten, maximale 513
  - Zeitlimit, Starten und Stoppen des Datenbankmanagers 513
  - Zugriffspfad
    - Sperrenattribute, Faktoren 68
  - Zugriffsplan
    - Aufwandsschätzung 250
    - db2expln 241
    - grafische Darstellung 245
    - Objekte 246
  - Zugriffsplan (*Forts.*)
    - Operatoren 246
    - Verwenden der EXPLAIN-Einrichtung 242
    - Visual Explain 260
    - vom Compiler erstellt 168
  - Zugriffsrechte
    - für Dienstprogramm REORG 298
  - Zugriffssteuerung
    - gemeinsamer Zugriff, Überblick 47
    - mit Sperren 56
  - Zulassen umgekehrter Suchoperationen 182, 185
  - Zusammengefaßte Verknüpfung 206
  - Zusammengeschlossene Datenbank
    - Compilerphasen 222
    - fernes SQL, Generierung 232
    - Pushdown-Analyse 223
  - Zusammengesetzte Tabellen
    - zusammengesetzte äußere Tabelle 203
    - zusammengesetzte innere Tabelle 203
  - Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung
    - Maximaler Zwischenspeicher für Anwendungssteuerung (app\_ctl\_heap\_sz), Datenbank-Parameter 397

---

## Kontaktaufnahme mit IBM

Bei technischen Problemen lesen Sie bitte die entsprechenden Korrekturmaßnahmen im Handbuch *Troubleshooting Guide* und führen Sie diese aus, bevor Sie sich mit der IBM Kundenunterstützung in Verbindung setzen. Mit Hilfe dieses Handbuchs können Sie Informationen sammeln, die die DB2-Kundenunterstützung zur Fehlerbehebung verwenden kann.

Wenn Sie weitere Informationen benötigen oder eines der DB2 Universal Database-Produkte bestellen möchten, setzen Sie sich mit einem IBM Ansprechpartner in einer lokalen Geschäftsstelle oder einem IBM Software-Vertriebspartner in Verbindung.

Telefonische Unterstützung erhalten Sie über folgende Nummern:

- Unter 0180 3/313 233 erreichen Sie Hallo IBM, wo Sie Antworten zu allgemeinen Fragen erhalten.
- Unter 0190/772 243 erreichen Sie die DB2 Helpline, wo Sie Antworten zu DB2-spezifischen Problemen erhalten.

---

## Produktinformationen

Telefonische Unterstützung erhalten Sie über folgende Nummern:

- Unter 0180 3/313 233 erreichen Sie Hallo IBM, wo Sie Antworten zu allgemeinen Fragen erhalten.
- Unter 0180/55 090 können Sie Handbücher telefonisch bestellen.

**<http://www.ibm.com/software/data/>**

Auf den DB2-World Wide Web-Seiten erhalten Sie aktuelle DB2-Informationen wie Neuigkeiten, Produktbeschreibungen, Schulungspläne und vieles mehr.

**<http://www.ibm.com/software/data/db2/library/>**

Mit **DB2 Product and Service Technical Library** können Sie auf häufig gestellte Fragen, Berichtigungen, Handbücher und aktuelle technische DB2-Informationen zugreifen.

**Anmerkung:** Diese Informationen stehen möglicherweise nur auf Englisch zur Verfügung.

**<http://www.elink.ibm.com/pbl/pbl/>**

Auf der Web-Site für die Bestellung internationaler Veröffentlichungen (International Publications) finden Sie Informationen zum Bestellverfahren.

**<http://www.ibm.com/education/certify/>**

Das 'Professional Certification Program' auf der IBM Web-Site stellt Zertifizierungstestinformationen für eine Reihe von IBM Produkten, u. a. auch DB2, zur Verfügung.

**<ftp://software.ibm.com>**

Melden Sie sich als *anonymous* an. Im Verzeichnis /ps/products/db2 finden Sie Demo-Versionen, Berichtigungen, Informationen und Tools zu DB2 und vielen zugehörigen Produkten.

**<comp.databases.ibm-db2>, <bit.listserv.db2-1>**

Über diese Internet-Newsgroups können DB2-Benutzer Ihre Erfahrungen mit den DB2-Produkten austauschen.

**Für CompuServe: GO IBMDB2**

Geben Sie diesen Befehl ein, um auf IBM DB2 Family Forums zuzugreifen. Alle DB2-Produkte werden über diese Foren unterstützt.

In Anhang A des Handbuchs *IBM Software Support Handbook* finden Sie Informationen dazu, wie Sie sich mit IBM in Verbindung setzen können. Rufen Sie die folgende Web-Seite auf, um auf dieses Dokument zuzugreifen:

<http://www.ibm.com/support/>. Wählen Sie anschließend die Verbindung zum IBM Software Support Handbook am unteren Rand der Seite aus.

**Anmerkung:** In einigen Ländern sollten sich die IBM Vertragshändler an die innerhalb ihrer Händlerstruktur vorgesehene Unterstützung wenden, nicht an die IBM Unterstützungsfunktion.



---

# Antwort

**IBM DB2 Universal Database**  
**Systemverwaltung: Optimierung**  
**Version 7**

**IBM Form SC12-2878-00**

Anregungen zur Verbesserung und Ergänzung dieser Veröffentlichung nehmen wir gerne entgegen. Bitte informieren Sie uns über Fehler, ungenaue Darstellungen oder andere Mängel.

Zur Klärung technischer Fragen sowie zu Liefermöglichkeiten und Preisen wenden Sie sich bitte entweder an Ihre IBM Geschäftsstelle, Ihren IBM Geschäftspartner oder Ihren Händler.

**Unsere Telefonauskunft "HALLO IBM" (Telefonnr.: 01803/31 32 33) steht Ihnen ebenfalls zur Klärung allgemeiner Fragen zur Verfügung.**

Kommentare:

Danke für Ihre Bemühungen.

Sie können ihre Kommentare betr. dieser Veröffentlichung wie folgt senden:

- Als Brief an die Postanschrift auf der Rückseite dieses Formulars
- Als E-Mail an die folgende Adresse: [comment@tcvm.vnet.ibm.com](mailto:comment@tcvm.vnet.ibm.com)

---

Name

---

Adresse

---

Firma oder Organisation

---

Rufnummer

---

E-Mail-Adresse

**Antwort**  
SC12-2878-00



**IBM Deutschland Informationssysteme GmbH**  
**SW NLS Center**

**70548 Stuttgart**





Gedruckt in Deutschland

SC12-2878-00

