



HOME

Benutzer Handbuch DELMIA Process Engineer[®]

PPR-Navigator



Prozesszeitanalysen

Änderungsmanagement



Vorwort

Das vorliegende Handbuch führt Sie in die allgemeine Bedienung und Funktionsweise im PPR-Navigator ein.

Bei der Entwicklung der Funktionen haben wir großen Wert darauf gelegt, das Programm übersichtlich und transparent zu gestalten.

Die Bedienung und Funktionsweise wird für Sie schnell und leicht erlernbar sein - eine benutzerfreundliche Bedienoberfläche und eine übersichtliche Menüführung erleichtert Planungsaufgaben schnell und sicher im Process Engineer durchzuführen.

Trotzdem wird es noch Sachverhalte geben, die wir noch verbessern können. Sollten Sie daher Vorschläge für Verbesserungen unserer Software haben, so lassen Sie uns dies bitte wissen.

Jede konstruktive Kritik ist uns willkommen. Denn sie hilft uns, die Arbeit mit dem Process Engineer für Sie noch einfacher und übersichtlicher zu gestalten.

Dasselbe gilt selbstverständlich auch für das vorliegende Handbuch. Wenn Sie an der einen oder anderen Stelle dieses Benutzerleitfadens das Gefühl haben, dass die Funktionen oder die Programmführung nicht ausreichend erklärt werden, wenden Sie sich bitte an Ihren direkten DELMIA-Ansprechpartner. Wir freuen uns auf Ihre Anmerkungen und Vorschläge.

Ausschluss jeder Haftung und Garantie

Unsere Programme und Handbücher wurden mit großer Sorgfalt und nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und entsprechend im Einsatz getestet. Jedoch wird keinerlei Haftung oder Gewähr dafür übernommen, dass die Software und die Beschreibungen fehlerfrei oder für spezielle Zwecke geeignet sind.

DELMIA übernimmt keine Haftung für sich aus der Verwendung dieser Software eventuell ergebende Schäden. Mit der Verwendung der Software erkennt der Benutzer diesen Haftungsausschluss an und stellt DELMIA von sämtlichen Ansprüchen frei.

Urheberrecht

Alle in unseren Unterlagen enthaltenen Informationen dürfen für interne Zwecke gerne kopiert und weiter verwendet werden, solange dies kostenlos geschieht und die Inhalte nicht verändert oder verfälscht werden.

Jede andere Form der Nutzung, insbesondere der Vertrieb auf CD- ROM oder in anderen Publikationen, insgesamt oder in Teilen, ist nur nach vorheriger schriftlicher Zustimmung durch DELMIA zulässig.

Teile dieser Software sind Eigentum der Unigraphics Solutions Inc. und urheberrechtlich geschützt. © 2002. Alle Rechte vorbehalten.

Teile dieser Software sind Eigentum der combit® GmbH und urheberrechtlich geschützt. Report-/Druckmodul List & Label® Version 8.0: Copyright combit® GmbH 1991-2001.

Änderungen

Darüber hinaus behält sich DELMIA das Recht von Änderungen und Verbesserungen des in diesem Handbuch beschriebenen Produkts zu jeder Zeit und ohne Ankündigung vor.

DELMIA und das 3DS Logo sind eingetragene Warenzeichen von Dassault Systèmes oder Ihren Tochtergesellschaften in den Vereinigten Staaten oder in anderen Ländern.

Copyright © Dassault Systèmes 2001, 2007

Inhaltsverzeichnis

PPR-Navigator	1
Vorwort	2
Inhaltsverzeichnis	4
Einleitung	9
Wie Sie das Handbuch einsetzen	9
Wie Sie Zeichen und Symbole lesen	10
Neue Funktionen im PPR-Navigator	11
Anwendungsbereiche für Kalkulationsmodelle festlegen	11
Eigenschaftsdialog via Skript öffnen	11
Ungültigen Namen für Kalkulationsmodelle ändern	11
Regulärer Ausdruck (Regular Expression) für Attributeigenschaften verwenden	11
Lesezeichen für PPR Komponenten verwenden	11
Release Table	12
Lock Manager	12
Regeln zur Planung von MCM-Projekten	13
Versionen mit Hilfe des Eigenschaftsdialog erzeugen	13
Was Sie über den PPR- Navigator wissen sollten	14
Überblick	14
Projekt anlegen und bearbeiten	16
Neues Projekt anlegen	16
Bestehendes Projekt öffnen	21
Anwendungsbereiche für Kalkulationsmodelle festlegen	29
Eigenschaftsfilter	35
Filtereinstellungen anzeigen	47
Neuen Dialog <i>Projekt öffnen</i> anzeigen	49
Filter und Kalkulationsmodelle anzeigen	50
Frühere Versionen aktualisieren und migrieren	51
Projekte kopieren und löschen	54
Lock Manager	56
Projekt strukturieren	57
Planungstypensatz und Strukturen	57
Planungssichten kennen lernen	57
Im PPR-Navigator arbeiten	62

Projektstrukturen erzeugen	62
In Bearbeitungssichten wechseln	65
Übersicht – Planungs- und Bearbeitungssichten	67
Produktsicht planen	68
Wie ist eine Produktsicht aufgebaut?	68
Produktstruktur erzeugen	70
Kontextmenü für Produktstruktur verwenden	70
Eigenschaften Produkt	71
Relationen zum Produkt	75
Prozesssicht planen	76
Wie wird eine Prozessstruktur aufgebaut?	76
Prozessstruktur erzeugen	78
Kontextmenü für Prozessstruktur verwenden	78
Eigenschaften festlegen	79
Ressourcensicht planen	81
Wie wird eine Ressourcenstruktur aufgebaut?	81
Ressourcenstruktur erzeugen	87
Kontextmenü für Ressourcenstruktur verwenden	87
Eigenschaften festlegen	88
Weitere Funktionen des PPR-Navigators	90
Konsistenzprüfung	90
Projektstrukturen alphabetisch und numerisch sortieren	92
Sortierbegriff einstellen	92
Funktion Sortierreihenfolge ändern	94
Farbeinstellung vornehmen	94
Funktion <i>Sortierreihenfolge ändern</i> verwenden	95
PPR-Komponenten im Reorder Mode verknüpfen	99
PPR-Komponenten im Reorder Mode kopieren	101
Projektsucher für das Verknüpfen von Objekten verwenden	103
Kalkulationsmodelle für Modellvarianten planen	106
Dialog <i>Select calculation models of interest</i> kennen lernen	106
Dialog <i>Set Available Calculation Models</i> kennen lernen	109
Profil erstellen	110
Im Fenster <i>Variant matrix</i> arbeiten	112
Dialog <i>Settings variant matrix</i> kennen lernen	113

Regulärer Ausdruck (Regular Expression) für Attributeigenschaften verwenden	119
Beispiel – Attribut Name	120
Objekte in Tabellenansicht anzeigen und bearbeiten	123
Tabelle anzeigen	123
Tabellenansichten kennen lernen	125
Attribute in der Tabelle bearbeiten	127
Tipps und Tricks beim Bearbeiten von Tabellen	138
Meldungen beim Bearbeiten einer Tabelle	141
Neue Objekte in der Tabellenansicht erzeugen	144
Drag & Drop innerhalb der Tabellenansicht	146
Objekte verschieben	146
Objekte kopieren	148
Referenz erstellen	152
Drag & Drop zwischen Browser und Tabellenansicht	153
Objekte per Drag & Drop aus Tabelle einer Struktur zuweisen	154
Objekte per Drag & Drop der Tabelle zuweisen	156
Mehrere Zeilen und Spalten gleichzeitig verschieben	157
Ein Objekt in der Tabellenansicht finden	159
Projektsucher für Tabellenansicht verwenden	160
Profile für Tabellensicht	163
Profil erstellen und bearbeiten	164
Profile in der Gruppe anwenden	169
Profile laden	169
Profil mit Planungstypen gemischt darstellen	171
Benutzerprofil erstellen	172
Benutzerprofil bearbeiten	173
Benutzerprofil löschen	175
Relationen und Autorelationen	176
Wie werden Relationen verwendet!	176
Welche Relationen sind möglich?	177
Verknüpfung einer Liste von Objekten	181
Autorelationen	182
Versionierung	186
Konzept der Versionierung	186
Theorie zur Versionierung	186
Versionen	186

Parallele Versionen	186
Versionierung in der Praxis	189
Neue Version anlegen und verwenden	189
Parallele Versionen anlegen	192
Planungsstatus einer Version zuweisen	194
Vergleich von Versionen	198
Planungsstatus zuweisen / ändern	199
Release Table	200
Funktionen der Kontextmenüs	201
Kontextmenü „Projekt“	201
Änderungsprotokoll	202
Kundendaten anlegen	204
Projektteam festlegen	207
TPZ-Kurven anzeigen	208
Zugriffsrechte	210
Skript ausführen	213
Eigenschaftsdialog via Skript öffnen	214
Als Schablone speichern	216
Suche	216
Sortierindex aktualisieren	217
Sortierindex manuell bearbeiten	219
Lesezeichen für PPR Komponenten verwenden	220
Zulieferprojekt erzeugen	225
Zulieferprojekt planen	227
Projektstrukturen im Zulieferprojekt bearbeiten	231
Zusammenführen von Zuliefer- und Hauptprojekt	232
Kontextmenü „Produkt“	235
WKC mit Hilfe des Befehls <i>Revision File</i> ausführen	240
WKC mit Hilfe des Befehls <i>Revision Product</i> ausführen	241
Systemvariable setzen, um den WKC Client für den DPE zu starten	242
Option <i>Einfach Selektion im Browser</i> konfigurieren	243
Planungstypen im Dialog Sucher (Finder) anzeigen	246
Organisatorische Identifikationsnummern zuweisen	248
Attribute gleichzeitig	252
Kontextmenüeintrag Attribute gleichzeitig öffnen	252
Attribute über Datei bearbeiten	256
Relationen im Dialog Attribute gleichzeitig bearbeiten	257

Hierarchieebenen bei <i>Attribute gleichzeitig</i> anzeigen	262
Funktion ersetzen in einer Tabelle	264
Die Eigenschaften	268
Löschen von Objekten	269
Drucken eines Objektes: Option „Drucken“	270
Schnittstellen zu anderen Programmteilen	271
Ergonomie Bearbeitung starten	271
Ergonomieanalysen	271
Abbildungsverzeichnis	274
Index	283

Einleitung

Die Bedienung, Funktionsweise und Menüführung, die in diesem *Benutzer Handbuch für den PPR-Navigator* beschrieben ist, wird Ihnen in diesem Handbuch auf einfache und verständliche Weise erklärt. Es zeigt kurz gesagt auf, wie Sie den PPR-Navigator im Process Engineer für die Planungsarbeit einsetzen.

Wie Sie das Handbuch einsetzen

Wie setzen Sie nun dieses Handbuch ein?

Dieses Handbuch ist bewusst knapp gehalten, damit Sie schnell die Bedienung und Funktionsweise kennen lernen, die Sie für alle weiteren Programmmodule im Process Engineer benötigen.

Kurz und knapp wird Ihnen gezeigt:

- wie Sie im PPR-Navigator ein Projekt anlegen,
- wie Sie im PPR-Navigator Projektstrukturen erzeugen,
- wie Sie Relationen zwischen den Objekten der Strukturen erzeugen und
- welche Schnittstellen es zu den weiteren Programmmodulen im Process Engineer gibt.

Lesen Sie deshalb das *Benutzerhandbuch PPR-Navigator* besonders gründlich durch. Lassen Sie sich führen: Verwenden Sie dazu das Inhaltsverzeichnis, die Überschriften und die Kopfzeile und folgen Sie auch den Querverweisen, die Ihnen weitere Informationen liefern.

Der PPR-Navigator ist die Basis für die meisten Aktivitäten, die im Process Engineer ausgeführt werden können. Im PPR-Navigator werden die Projektstrukturen erzeugt, die für die einzelnen Programmmodule im Process Engineer benötigt werden, wie etwa, wenn ein Fertigungskonzept geplant werden soll, sollte eine Produkt-, eine Prozess- und eine Ressourcenstruktur erzeugt werden. Der PPR-Navigator wird auch dazu verwendet, um Daten zu ex- und importieren.

Nutzen Sie das Wissen, das Sie aus diesem Handbuch ziehen, für alle weiteren Schritte im Process Engineer.

Sie müssen jetzt nur mit Lesen anfangen.



Hinweis:

Denken Sie daran, zu den in diesem Handbuch beschriebenen Funktionen für den PPR-Navigator sollten Sie das Wissen aus dem Basis Handbuch hinzuziehen, in dem die allgemeine Einführung in den Process Engineer beschrieben wird.



Hier rufen Sie das Benutzer Handbuch [Grundlagen](#) auf.

Wie Sie Zeichen und Symbole lesen

Die Zeichen und Symbole, die in diesem und in allen weiteren Handbüchern verwendet werden, dienen nicht nur zur allgemeinen Verschönerung eines Handbuchs, obwohl das auch eine der Aufgaben ist, sie dienen vor allem der Benutzerführung, um Ihnen den Inhalt auf leicht verständliche Weise zu erklären. Kapitel und Kapitelabschnitte werden durch Überschriften eingeleitet. Die Überschriften haben entsprechend der Verwendung unterschiedliche Schriftgrößen.

Nachfolgend wird Ihnen die Bedeutung der Symbole erklärt:



Mit diesem Symbol werden Textstellen bezeichnet, die den Funktionsumfang beschreiben, den Sie in einem Kapitel kennen lernen werden. Es steht daher in der Regel am Anfang eines Kapitels oder Abschnitts. Zudem werden wichtige Textstellen mit diesem Zeichen hervorgehoben.

Hinweis



Mit diesem Symbol werden Hinweise gekennzeichnet, die zu einem Thema noch zusätzliche Informationen liefern, die für das Weiterarbeiten sehr wichtig sind. Das Hinweis-Zeichen kann sowohl an einem Kapitelanfang als auch bei einer bestimmten Textstelle im Kapitel stehen. Die Texte, die mit diesem Zeichen eingeleitet werden, sind zusätzlich mit dem Wort **Hinweis** gekennzeichnet. Der Text selbst ist immer kursiv geschrieben.



Achtung

Mit diesem Zeichen werden Sie auf Sachverhalte aufmerksam gemacht, die zu möglichen Fehlern bei der Bedienung des Programms führen könnten und die Sie daher beachten sollten. Das Achtung-Zeichen kann sowohl an einem Kapitelanfang als auch bei einer bestimmten Textstelle im Kapitel stehen. Die Texte, die mit diesem Zeichen eingeleitet werden, sind zusätzlich mit dem Wort **Achtung** gekennzeichnet. Der Text selbst ist immer kursiv geschrieben.

Beispiel

Mit diesem Symbol werden Sie auf Beispiele aufmerksam gemacht, die einen Sachverhalt verdeutlichen.



Mit diesem Symbol werden die einzelnen Bedienschritte einer Handlungsanweisung gekennzeichnet. Mit Handlungsanweisungen werden Bedienschritte beschrieben, um beispielsweise ein Menü zu öffnen oder eine Funktion auszuführen.



Mit diesem Symbol werden Aufzählungen gekennzeichnet. Das Aufzählungssymbol kann sowohl für eine Gliederung eines Fließtextes verwendet werden als auch stichpunktartig Themenschwerpunkte aufzulisten.



Mit diesem Symbol werden Sie darauf aufmerksam gemacht, dass es zu diesem Thema noch weitere Informationen in einem anderen Handbuch gibt.

Neue Funktionen im PPR-Navigator



Wenn Sie bereits mit früheren Versionen des DPE gearbeitet haben, sollten Sie einen gezielten Blick auf dieses Kapitel werfen.

In diesem Kapitel erhalten Sie einen schnellen Überblick über alle Funktionen, die in der Version **PE 5.20** hinzugekommen sind oder verändert wurden.

Anwendungsbereiche für Kalkulationsmodelle festlegen

Sie können für Kalkulationsmodelle Anwendungsbereiche für das Filtern von Projekten (Global, Produkt, Prozess, Ressource) definieren. Ebenso können Sie für bestehende Kalkulationsmodelle diese Anwendungsbereiche ändern.

Siehe auch: [Anwendungsbereiche für Kalkulationsmodelle festlegen](#).

Eigenschaftsdialog via Skript öffnen

Sie können mit Hilfe eines Skripts (*Methode Open Properties, ObjectID*) den Eigenschaftsdialog öffnen.

Siehe auch: [Eigenschaftsdialog via Skript öffnen](#).

Ungültigen Namen für Kalkulationsmodelle ändern

Sie können einen ungültigen Namen des Kalkulationsmodells im Eigenschaftsdialog des Projektes ändern.

Siehe auch: [Ungültigen Namen für Kalkulationsmodelle ändern](#).

Regulärer Ausdruck (Regular Expression) für Attributeigenschaften verwenden

Sie können mit Hilfe von regulären Ausdrücken Attributswerte überprüfen. Für Attribute sind zwei neue Optionen *Validation Pattern* und *Validation Pattern Description* im Konfigurationswerkzeug verfügbar. Sie können diese zwei Optionen nur für Attribute verwenden, wenn das Attribut vom Datentyp *String* und Kontrolltyp *Bearbeiten* ist.

Siehe auch: [Regulärer Ausdruck \(Regular Expression\) für Attributeigenschaften verwenden](#).

Lesezeichen für PPR Komponenten verwenden

Sie können für PPR Komponenten Lesezeichen hinzufügen. Mit Hilfe von gespeicherten Lesezeichen können Sie direkt die PPR Komponente öffnen und im PPR Strukturbaum anzeigen.

Siehe auch: [Lesezeichen für PPR Komponenten verwenden](#).

Release Table

Um die *Shop Floor Integration* (SFI) zu unterstützen, ist für jede Objektversion ein *Release Table* verfügbar.

Siehe auch: [Release Table](#).

Lock Manager

Mit Hilfe des Lock Manager werden PPR Komponenten in verschiedenen Modi für andere Anwender gesperrt, während Sie die PPR Komponente bearbeiten. Objekte können im Schreibmodus ebenso wie im Linkmodus gesperrt werden.

Siehe auch: [Lock Manager](#).

Regeln zur Planung von MCM-Projekten

In diesem Abschnitt lernen Sie die Vorgehensweise kennen, wie Sie MCM-Projekte mit Hilfe von **nicht** versionierbaren PPR-Komponenten und temporären Gültigkeitsbereichen planen. Dabei werden nur die wesentlichen Schritte aufgezeigt, die Sie bei dieser Planung berücksichtigen müssen. Alle anderen Funktionen, die sich nicht unterscheiden, finden Sie in den nachfolgenden Kapiteln beschrieben. Oder wenn Sie bereits MCM-Projekte geplant haben, kennen Sie die meisten dieser Funktionen bereits, wie beispielsweise die beiden Funktionen Löschen von Komponenten oder Relationen.



Siehe auch: Benutzerhandbuch [Änderungsmanagement](#).

Versionen mit Hilfe des Eigenschaftsdialog erzeugen

Mit Hilfe des Button *New Version* können Sie direkt aus dem Eigenschaftsdialog heraus eine neue Version erzeugen. Neu erzeugte Versionen werden sofort angezeigt.



Siehe auch: Benutzerhandbuch [Änderungsmanagement](#).

Was Sie über den PPR- Navigator wissen sollten

Überblick

Im Benutzer Handbuch Grundlagen konnten Sie den allgemeinen Umgang mit dem PPR-Navigator kennen lernen. Darauf aufbauend, werden Sie in diesem Handbuch mit den speziellen Funktionsumfängen des PPR-Navigators vertraut gemacht.

Die Software

Vorab einige kurze Erläuterungen zur Software selbst.

Der PPR-Navigator wurde zur Unterstützung von Planungsprozessen entwickelt. Im Zusammenspiel der verschiedenen Planungsprozesse - wie etwa Vorplanung / Detailplanung / Layoutplanung / Prozessplanung - kann es notwendig werden, dass die zu erbringenden Planungsleistungen der Bereiche sich auf dieselben Projektdaten beziehen, aber zu unterschiedlichen Zeitpunkten in den Bereichen erstellt werden.

Der PPR -Navigator unterstützt solche Anforderungen durch die Abbildung von Organisationsstrukturen und der Vergabe entsprechender Benutzerrechte. Durch eine einheitliche Strukturierung können dieselben Planungsinhalte den Benutzergruppen zur Verfügung gestellt und den Aufgaben entsprechend aufbereitet und dargestellt werden.

Sie sollten sich vor dem Einsatz der Software über die Möglichkeiten der Strukturierung, dem Benutzermanagement und der Konfiguration der Benutzeroberfläche vertraut machen, um ggf. den PPR - Navigator ihren Anforderungen anzupassen. Siehe auch: [Administrator Handbuch](#).



Vorteile beim Arbeiten mit dem PPR-Navigator:

- **Leichte Benutzerführung**
Ähnlich wie Sie das vom Windows Explorer gewohnt sind, ist die Benutzerführung des PPR-Navigators dem Windowsstandard weitgehend angepasst.
- **Konfiguration**
Die Benutzeroberfläche des PPR-Navigators ist konfigurierbar, d.h. Sie können die Begriffswelt der angezeigten Objekte der Projektspezifikationen Ihres Unternehmens leicht anpassen. (siehe das „Administratoren Handbuch“).
- **Projektstrukturierung**
Die hierarchische Strukturierung der Projekte definieren Sie in den Planungstypensätzen.
- **Variantenabbildung**
Für die Darstellung von Produktvarianten können Sie unterschiedliche Filterfunktionen nutzen.
- **Historisierung**
Sie können alle Änderungen an Planungsobjekten protokollieren und auswerten lassen.

- **Versionierung**

Sie können für jedes beliebige Objekt Versionen erzeugen und einen Planungsstatus zuordnen. Damit sind Sie einerseits in der Lage, die verschiedenen aufeinander folgenden Zwischenstände der Planung zu erhalten und andererseits, parallele Planungen zu verwalten.

- **Konsistenzprüfung**

Durch die im PPR - Navigator implementierte Abfragealgorithmen können Sie jederzeit das Projekt auf die Richtigkeit der planungsrelevanten Einträge überprüfen.



- **Auswertung**

Sie können leicht die Auswertungsformulare den spezifischen Anforderungen anpassen und damit Ihr eigenes Standardformular erzeugen. Siehe [Administrator](#) Handbuch.

- **Benutzermanagement**

Sie können neben dem Abbilden von Projekt- und Organisationsstrukturen auch die dazugehörigen Benutzerrechte im Multiusermodus vergeben.

Die Arbeitsweise mit dem PPR-Navigator soll nun im Weiteren aufgezeigt werden.

Projekt anlegen und bearbeiten

Für das Erstellen eines neuen Projektes ist es eine wesentliche Grundvoraussetzung die Projektstruktur zuvor festzulegen. Das bedingt, dass Sie sich mit dem zugrunde liegenden Datenmodell des PPR-Navigators vertraut machen und dessen Sichten kennen lernen.

Neues Projekt anlegen

Jedem Projekt, das im DELMIA Process Engineer® angelegt wird, muss ein Planungstypensatz zugeordnet werden. Der zugeordnete Planungstypensatz definiert über die enthaltenen Planungstypen die Struktur des Projekts: d. h. die Hierarchieebenen unterhalb den 3 Planungsbereichen Produkt, Prozess, Ressource und die Reihenfolge der Hierarchieebenen.

- Öffnen Sie ein neues Projekt über das Menü **Datei** und der Auswahl der Option *Neues Projekt* oder klicken Sie auf das Icon *Neues Projekt*.
- Wählen Sie einen der PTS aus.
- Tragen Sie die allgemeinen Projektdaten (Bezeichnung, Nummer, usw.) in dem sich öffnenden Dialog „Eigenschaften“ ein. Wenn Sie keine Einträge machen und den Dialog mit OK beenden, wird ein neues Projekt mit der Projektbezeichnung ‚New Project‘ erzeugt. Über den Button „Abbrechen“ kann die Projekterstellung beendet werden.

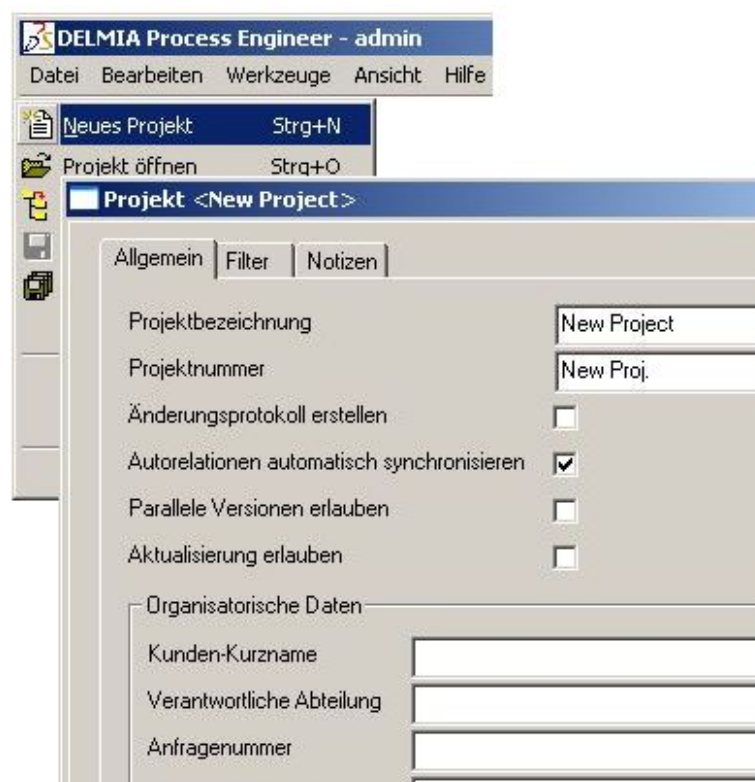
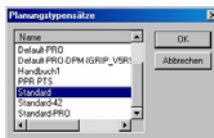


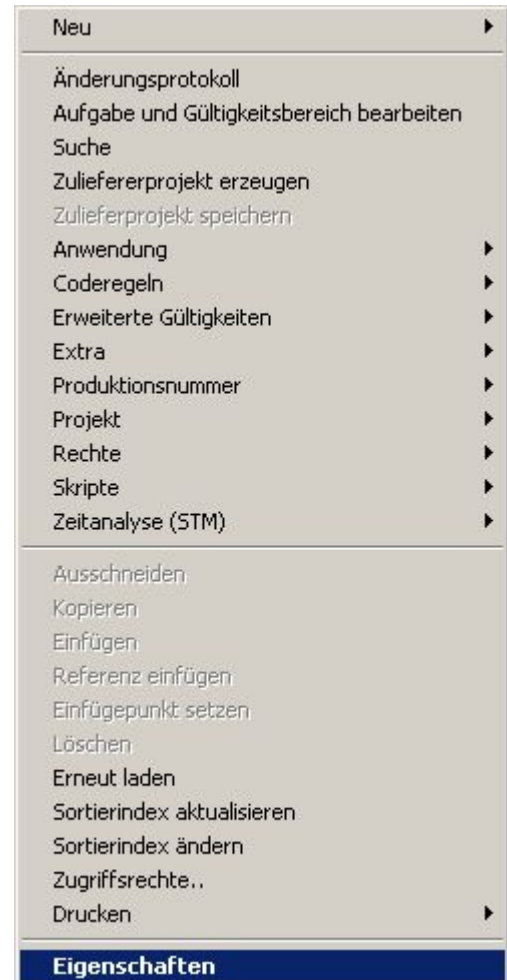
Abbildung 1: Neues Projekt erstellen

Eigenschaften eines neuen Projekts

Wie auch für das Projekt stehen für alle Objekte des PPR-Navigators Eigenschaftsdialoge zur Verfügung, die Ihnen auf fast allen Hierarchieebenen der Projektstruktur des PPR-Navigators begegnen werden.

Im den Dialogen definieren und beschreiben Sie das jeweilige Objekt.

Die „Eigenschaften“ eines Objektes werden im Anzeigebereich des PPR-Navigators angezeigt. Der Dialog „Eigenschaften“ ist in einzelne Register (Reiter) aufgeteilt, die auch im Anzeigebereich des PPR-Navigators angezeigt werden. Im Anzeigebereich sind die Daten nicht editierbar. Um die Daten zu bearbeiten, müssen Sie den Dialog „Eigenschaften“ öffnen. Den Dialog erhalten Sie über das Kontextmenü oder ganz einfach mit einem Doppelklick auf das jeweilige Objekt.



Hinweis:

Wenn nicht alle Register des Dialogs „Eigenschaften“ auch im Anzeigebereich zu sehen sind, liegt dies daran, dass sie aus Gründen der Übersichtlichkeit ausgeblendet wurden.

Sie können alle Register – und dies gilt auch für einzelne Einträge eines Registers – ein- bzw. ausblenden. Wie dies zu bewerkstelligen ist, wird ausführlich im Administratoren-Handbuch beschrieben.

Nachfolgend werden die **Eigenschaften** eines Projektes beschrieben.

Reiter Allgemeines

Unter dem Reiter Allgemeines werden die allgemeinen Daten der Eigenschaften festgelegt.

Auf die 4 Kontrollkästchen wird im Laufe dieses Handbuches, wenn Änderungsprotokolle, Autorelationen, OrgIDs und die Versionierung beschrieben werden, näher eingegangen.

Abbildung 2: Eigenschaftsmenü Projekt – Reiter Allgemeines

Eingabe von allgemeinen Projektinformationen:

- Angaben zu den Organisatorischen Daten haben einen reinen informativen Charakter.
- Das Erstellungsdatum wird beim Erstellen des Objekts automatisch eingetragen.

Abbildung 3: Projekt Eigenschaften – Reiter Allgemein/Organisatorische Daten

Reiter Filter

Unter dem Reiter Filter werden Informationen festgelegt, nach denen gefiltert werden kann, um beispielsweise eine nach dem Filter ausgewählte Anzeige zu erhalten. Filter sind z. B. Coderegeln, Produktionsnummern oder Labelfilter. Den Reiter Filter erhalten Sie nur im Eigenschaftsmenü eines Projekts.

**Hinweis**

Bei einer Neuanlage eines Projekts sollte kein Filter gesetzt werden, weil zu diesem Zeitpunkt noch keine Filter im Projekt vorhanden sind. Filter können erst gesetzt werden, wenn im Projekt beispielsweise Coderegeln oder Produktionsnummern Objekten zugeordnet werden.

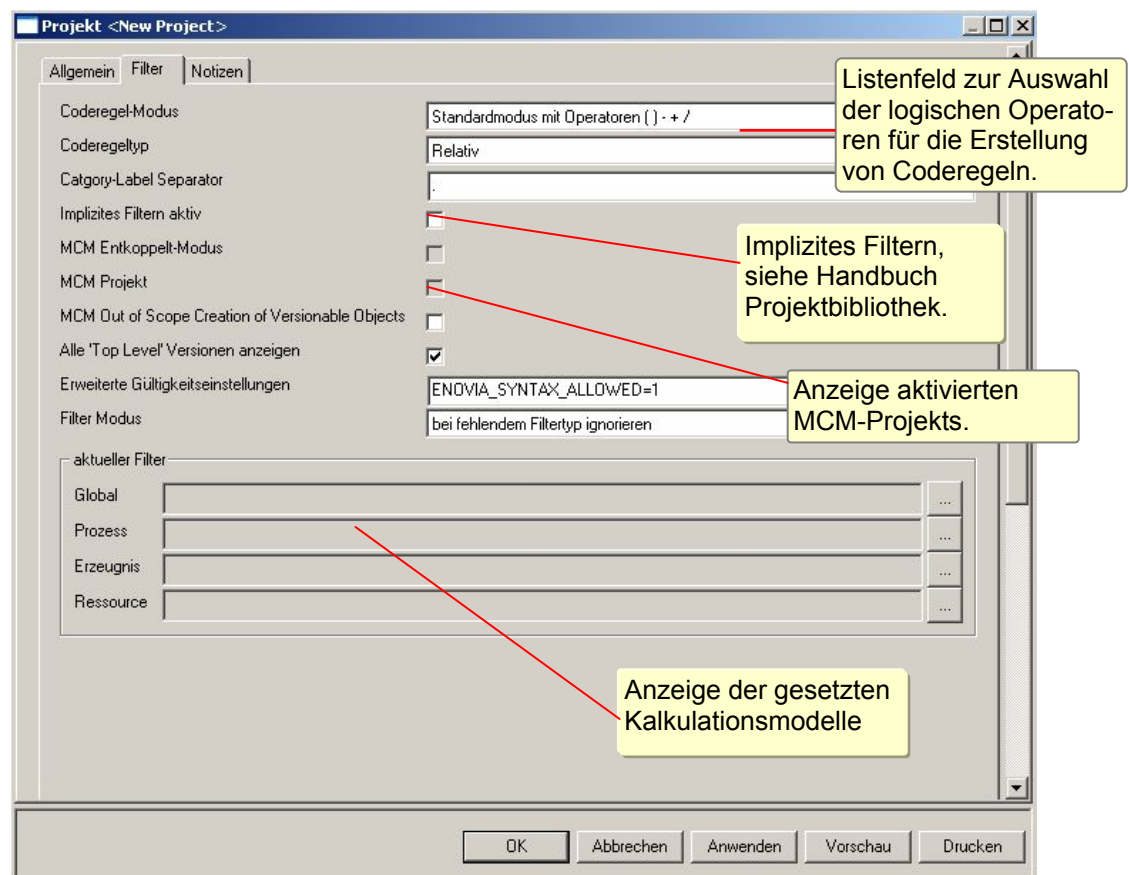


Abbildung 4: Eigenschaftsmenü Projekt – Reiter Filter

Erweiterter Gültigkeitsfilter

Seit Version PE 5.17 können Sie mit Hilfe von erweiterten Gültigkeiten Projekte einzeln oder kombiniert nach Prozess-, Produkt- und Ressourcengültigkeiten filtern.



Siehe auch Benutzerhandbuch [Projektbibliothek](#).

Beispiel für Filtereinstellungen.

Abbildung 5: Erweiterter Gültigkeitsfilter

Reiter Randbedingungen

Unter dem Reiter Randbedingungen werden Informationen für Mitarbeiter, für die Produktion oder für die benötigten Vorlagen festgelegt. Diese Informationen sind für das ganze Projekt gültig. Den Reiter Randbedingungen erhalten Sie nur im Eigenschaftsmenü Projekt.

Abbildung 6: Eigenschaftsmenü Projekt – Register Randbedingungen

Reiter Notizen

Abbildung 7: Eingabedialog „Eigenschaften – Notizen“

Bestehendes Projekt öffnen



Wenn Sie ein Projekt mit aktiviertem Änderungsmanagement öffnen, können Sie andere Filter setzen als in den ‚normalen‘ Projekten. Siehe auch: Benutzerhandbuch [Änderungsmanagement](#) – MCM-Projekt öffnen.

Filterfunktion verwenden

Um Ihre Projekte nochmals zur Bearbeitung zu öffnen, haben Sie mehrere Möglichkeiten:



- ☐ Öffnen Sie ein neues Projekt über das Menü **Datei** und der Auswahl der Option *Projekt öffnen oder*

- ➔ Klicken Sie auf das Icon *Projekt öffnen*.

- In der oberen Auswahlliste sehen Sie alle Projekte, auf die Sie Zugriff haben.

Objekt entfernen

- In der Auswahlliste **Zuletzt geöffnete Objekte** stehen alle Einträge, die Sie mit dem Kontextmenü-Eintrag **Zuletzt geöffnete Objekte** gespeichert haben. Sie können ein Projekt auf diesen Knoten öffnen. Über den Button *Objekt entfernen* wird dieser Eintrag aus der Auswahlliste wieder entfernt.

Siehe auch: [Einstiegspunkt wählen](#).

Projekte	Erstellungsdatum	Änderungsdatum
Projekt mit Zuschlägen	08.12.2004 12:59:04	14.05.2007 10:17:21
Trainingsprojekt	08.12.2003 18:14:06	09.05.2007 10:04:29

Planungsstatusversionen sind im Besitz von ...

Angemeldeter Benutzer: ...

Sonstige Benutzer: ...

Zuletzt geöffnete Objekte

Objekte

☐ Projekt als neue Anwendung

☐ Implizites Filtern aktiv

Global ☐ Produkt ☐ Prozess ☐ Ressource ☐

Filter

Abbildung 8: Projekt öffnen

- Über den Button **Projekt kopieren** können Sie ein in der Auswahlliste selektiertes Projekt kopieren. Projekte können Sie nur dann kopieren, wenn Sie das nötige Zugriffsrecht besitzen.
- Im unteren Teil des Dialogs können **Filter** festgelegt werden, mit denen das Projekt geöffnet werden soll.

Projekt gefiltert öffnen

- Wählen Sie bitte aus, ob der Filter für das gesamte Projekt („global“) oder nur eine Struktur gesetzt werden soll. Entsprechend wählen Sie die Reiter „Global“, „Prozess“, „Produkt“ oder „Ressource“ aus.
- In der Auswahlbox „Filter“ können Sie bereits in der Datenbank gespeicherte Kalkulationsmodelle auswählen.

Neue Filter anlegen

Im Dialog „Projekt öffnen“ können Sie eine neue Art von Kalkulationsmodellen anlegen, mit denen das Projekt gefiltert werden kann. Diese Kalkulationsmodelle sind Container für die verschiedenen Gültigkeiten, die PE anbietet. Mittels dieser Filter-Container kann entweder das gesamte Projekt gefiltert werden oder nur die Produkt-, Prozess- oder Ressourcenstruktur.

➔ Um einen neuen Filter-Container anzulegen, klicken Sie auf .

⇒ Der Dialog „Globale Filter bearbeiten“ wird geöffnet.

Hier wählen Sie zunächst den **Filtertyp**:

- „Global“ bedeutet hier, dass der Filter allen Benutzern des Projekts zugänglich ist, entsprechend den Einstellungen in der Benutzerverwaltung.
- „Persönlich“ bedeutet, dass der Filter nur Ihnen zugänglich ist.
- „Temporär“ bedeutet, dass der neue Filter-Container nicht in der Datenbank gespeichert wird. Die Einstellungen werden überschrieben, wenn Sie einen neuen temporären Filter setzen.

Falls Sie den Filtertyp „Global“ oder „Persönlich“ auswählen, müssen Sie im Schriftfeld „Name“ dem neuen Kalkulationsmodell einen Namen geben. Im Schriftfeld „Beschreibung“ können Sie weitere Informationen hinzufügen.

Falls Sie den Filtertyp „Temporär“ auswählen, geben Sie im Feld Name eine Bezeichnung für den temporären Filter ein.

Danach können Sie die Gültigkeiten eingeben, die in diesem Filter-Container gespeichert werden sollen.

Um ein globales oder persönliches Kalkulationsmodell in der Datenbank zu speichern, klicken Sie bitte auf den Button „Neu speichern“ und anschließend auf OK.

Kalkulationsmodelle sind unabhängig von den Strukturen Produkt, Prozess, Ressource. Sie werden in der Projektbibliothek abgelegt und können dort auch editiert werden.

Funktionsweise der Filter

Die folgende Matrix erklärt, wie die Filter in den einzelnen Strukturen gesetzt werden:

Filterart	Global	Prozess	Produkt	Ressource
Erweiterte Gültigkeiten	AA	AA	BB	AA
Label			10	
Produktionsnummer				
Gültigkeits-Startdatum	01.05.2007	01.05.2007	01.05.2007	01.05.2007
Gültigkeits-Enddatum	31.05.2007			

Tabelle 1: Priorität der Filter

- ⇒ Im obigen Beispiel wurde für das gesamte Projekt ein Datumsfilter gesetzt. Außerdem wurde für die Produktstruktur der Labelfilter „10“ gesetzt. Die erweiterte Gültigkeit AA wurde zunächst „global“ für das ganze Projekt gesetzt, für die Produktstruktur aber die erweiterte Gültigkeit BB.

Wird ein Gültigkeitsfilter „global“ gesetzt, dann werden die Gültigkeiten automatisch in allen drei Strukturen gesetzt. Wird für eine Struktur ein anderer Filter gesetzt, dann gilt dieser, auch wenn danach ein globaler Filter gesetzt wird. Priorität haben immer die strukturbezogenen Filter, also der im Schaubild grün eingerahmte Bereich – egal in welcher Reihenfolge die Filter gesetzt werden. Dies soll mittels der folgenden Schaubilder noch einmal erläutert werden.

Beispiel:

Nehmen wir an, Sie haben in der Datenbank zwei Kalkulationsmodelle KM1 und KM2 angelegt.

Kalkulationsmodell KM1	
Filterart	
A	„eins“
B	„zwei“
C	„drei“

Tabelle 2: KM1 setzt Filter in allen Filterarten A, B und C

Kalkulationsmodell KM2	
Filterart	
A	
B	„vier“
C	

Tabelle 3: KM2 setzt nur einen Filter in der Filterart B.

- ☞ Wählen Sie nun als globalen Filter für Ihr Projekt KM1 aus, dann ergibt sich zunächst folgende Filter-Matrix:

Transiente Filtermatrix				
Filterart	Global	Produkt	Prozess	Ressource
A	„eins“	„eins“	„eins“	„eins“
B	„zwei“	„zwei“	„zwei“	„drei“
C	„drei“	„drei“	„drei“	„drei“
KM-Name	KM1	KM1	KM1	KM1

Tabelle 4: Filtermatrix nach Setzen des globalen Filters

- ☞ Nun wählen Sie für die Ressourcenstruktur das Kalkulationsmodell KM2 aus. Es überschreibt die Filterart B mit dem Wert „vier“.

⇒ Dies wirkt sich folgendermaßen aus:

Transiente Filtermatrix				
Filterart	Global	Produkt	Prozess	Ressource
A	„eins“	„eins“	„eins“	„eins“
B	„zwei“	„zwei“	„zwei“	„vier“
C	„drei“	„drei“	„drei“	„drei“
KM-Name	KM1	KM1	KM1	KM2

Tabelle 5: Filtermatrix nach Setzen des ressourcenbezogenen Filters

☞ Nun setzen Sie für die Prozessstruktur für die Filterart „C“ einen temporären Filter mit dem Wert „fünf“:

Temporärer Filter	
Filterart	
A	
B	
C	„fünf“

Tabelle 6: Temporärer Filter gesetzt

⇒ Daraus ergibt sich die folgende Matrix, mit der das Projekt gefiltert wird:

Transiente Filtermatrix				
Filterart	Global	Produkt	Prozess	Ressource
A	„eins“	„eins“	„eins“	„eins“
B	„zwei“	„zwei“	„zwei“	„vier“
C	„drei“	„drei“	„fünf“	„drei“
KM-Name	KM1	KM1		KM2

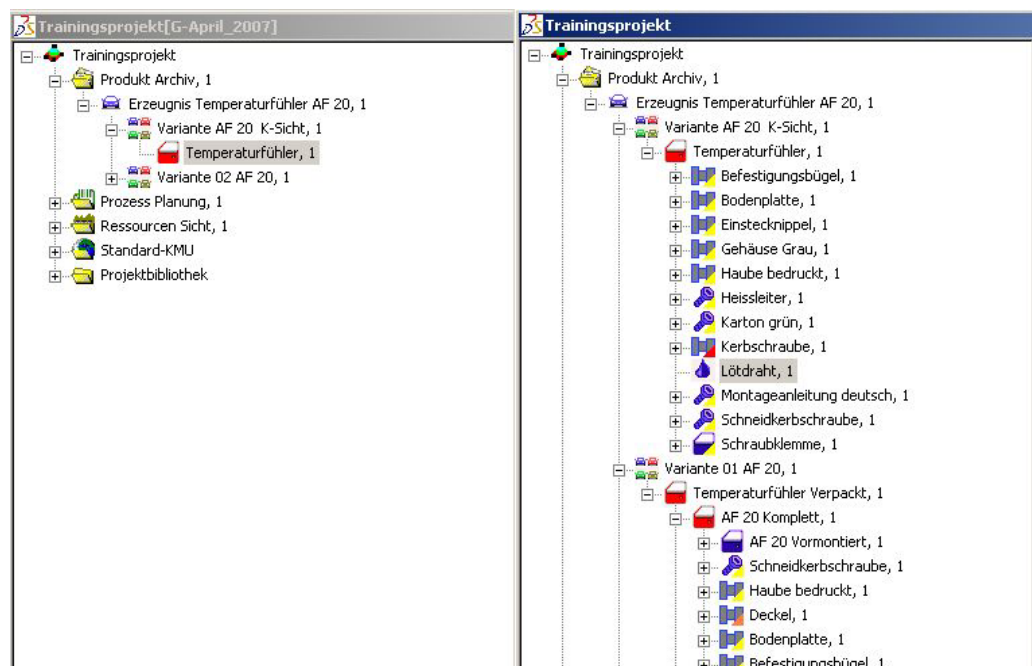
Tabelle 7: Endgültige Filtermatrix

Nach dem Setzen des temporären Filters wird der Name des global gesetzten Kalkulationsmodells KM1 für die Prozessstruktur gelöscht.

⇒ Wenn ein Filter explizit für eine Struktur gesetzt wird – egal ob es sich um ein in der Datenbank gespeichertes Kalkulationsmodell oder um einen temporären Filter handelt: er wird wie eine transparente Folie über die globalen Filter gelegt. Wo er andere Werte setzt, werden die globalen gesetzten Werte überschrieben. Wo er kein Feld der Matrix überschreibt, bleiben die global gesetzten Einstellungen erhalten. Priorität hat immer der explizit für die Struktur gesetzte Filter, egal in welcher Reihenfolge der Anwender vorgeht.

Projekt gefiltert öffnen

- Um ein Projekt gefiltert zu öffnen, wählen Sie bitte in der Projektliste das Projekt aus. Dann setzen Sie ein Häkchen bei „Implizites Filtern aktiv“ und wählen einen Filter aus. Anschließend klicken Sie auf OK. Das Projekt öffnet mit der Angabe des verwendeten Filters in der Kopfzeile.

**Abbildung 9:** Filter setzen im Dialog „Projekt öffnen“**Abbildung 10:** Projekt gefiltert und ungefiltert geöffnet

Im obigen Beispiel sehen Sie rechts das ungefilterte Projekt: alle Produktkomponenten werden dargestellt.

Links sehen Sie das Projekt gefiltert mit dem Datumsfilter „April_2007“. Da keine der Produktkomponenten diese Gültigkeit besitzt, werden sie nicht angezeigt.

Im folgenden Beispiel wird nach Varianten gefiltert:

- **Variante 1:** Darstellung nach **SA-Code: GES** gefiltert. Produktstruktur Temperaturfühler wird mit angeschraubtem Deckel dargestellt.
- **Variante 2:** Darstellung nach **SA-Code: GCL** gefiltert. Produktstruktur Temperaturfühler wird mit geklippten Deckel dargestellt.

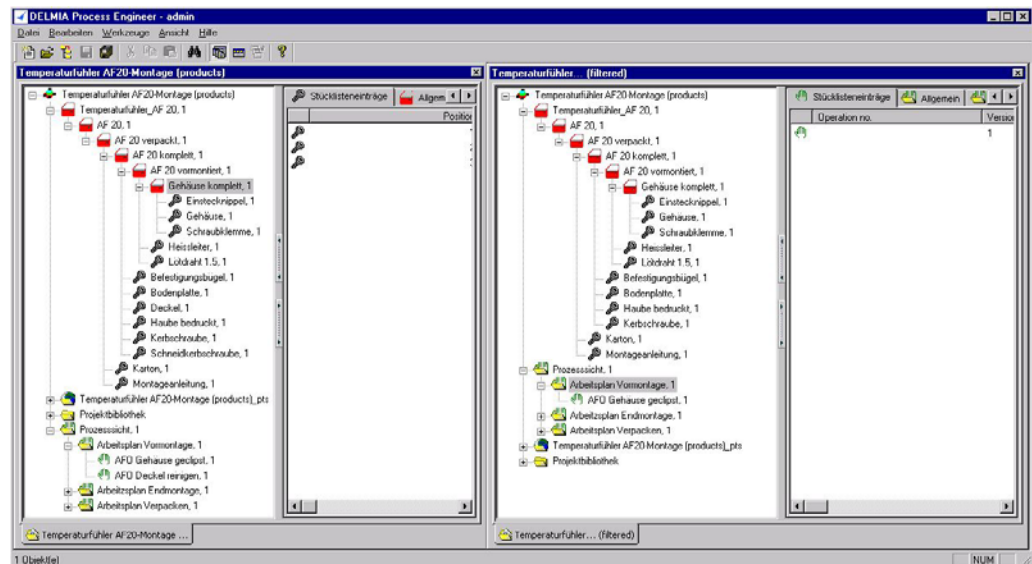


Abbildung 11: Gesetzte Filter

Links wird das Projekt ohne gesetzten Filter gezeigt. Alle Arbeitspläne und alle Produktkomponenten werden angezeigt.

Rechts wurde für die Produktsicht der Filter „Temperaturfühler geklippt“ gesetzt und für die Prozesssicht der Filter „Temperaturfühler geschraubt“.

Als Ergebnis werden nur die Objekte angezeigt, für die der Filter gilt. Die Relationen sind nicht betroffen.

Die Mehrfachverwendung ist für alle Komponenten (Produkte, Prozesse und Ressourcen) möglich. Dadurch kann eine Komponente mehrfach in einer Baumansicht angezeigt werden. Beispielsweise kann eine Baugruppe gleichzeitig unter der Abteilung „A1“, unter dem Gewerke „Lack“ und unter der SE-Gruppe „SE 7“ angezeigt werden. Außerdem kann die Baugruppe noch in der technischen Sicht unter einem Produkt sowie in der Projektbibliothek angezeigt werden.

In der Datenbank werden für diese mehrfachen Verwendungen jedoch keine Kopien der Baugruppe erzeugt, die Baugruppe existiert nur genau einmal. Das bedeutet, dass die Änderung einer beliebigen Eigenschaft der Baugruppe an allen Stellen, an denen die Baugruppe verwendet wird, sofort angezeigt wird.

Ungültigen Namen für Kalkulationsmodelle ändern

Sie können einen ungültigen Namen des Kalkulationsmodells im Eigenschaftsdialog des Projektes ändern.

- ➔ Öffnen Sie auf dem Projektknoten den Eigenschaftsdialog. Wählen Sie den Reiter *Filter*.

- ➔ Klicken Sie auf den Button  aktueller Filter. Der Dialog *Filter auswählen* wird geöffnet.



Abbildung 12: Aktuellen Filter auswählen


- ➔ Klicken Sie im Dialog *Filter auswählen* auf den Button mit den drei Pünktchen .



Abbildung 13: Dialog Filter auswählen

- ⇒ Nachdem Sie auf den Button geklickt haben, wird eine Meldung angezeigt, die auf ungültige Zeichen hinweist.

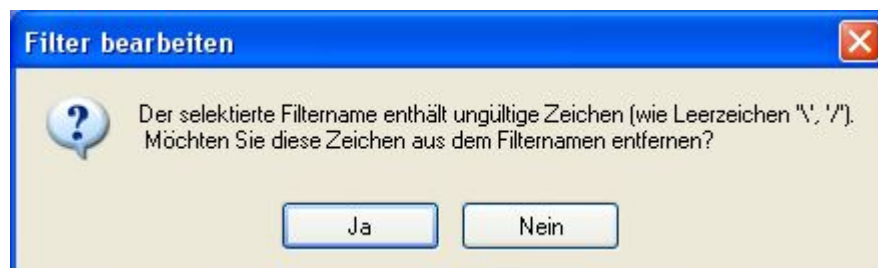


Abbildung 14: Meldung – Name enthält ungültige Zeichen

- ➔ Klicken Sie auf JA, um den Namen zu ändern. Der Dialog *Filter bearbeiten* wird geöffnet. Sie können den Namen ändern.

Anwendungsbereiche für Kalkulationsmodelle festlegen

Sie können für Kalkulationsmodelle Anwendungsbereiche für das Filtern von Projekten (Global, Produkt, Prozess, Ressource) definieren. Ebenso können Sie für bestehende Kalkulationsmodelle diese Anwendungsbereiche ändern.



Weitere Information zu Kalkulationsmodellen finden Sie im Benutzerhandbuch Projektbibliothek.

Anwendungsbereiche definieren und ändern

Wenn Sie für ein Kalkulationsmodell einen Anwendungsbereich definieren, und das Kalkulationsmodell als Filter beim Öffnen des Projekts verwenden, so wird dieses Kalkulationsmodell nur noch unter dem Reiter des definierten Anwendungsbereiches angezeigt. Wenn die Option *Unbekannt* aktiviert ist, wird das Kalkulationsmodell unter allen Reitern angezeigt.

- ➔ Um einen Anwendungsbereich zu definieren, öffnen Sie die Projektbibliothek und wählen *Filter und Varianten > Kalkulationsmodelle*. Öffnen Sie den Eigenschaftsdialog eines bestehenden Kalkulationsmodelles oder legen Sie ein neues Kalkulationsmodell an.

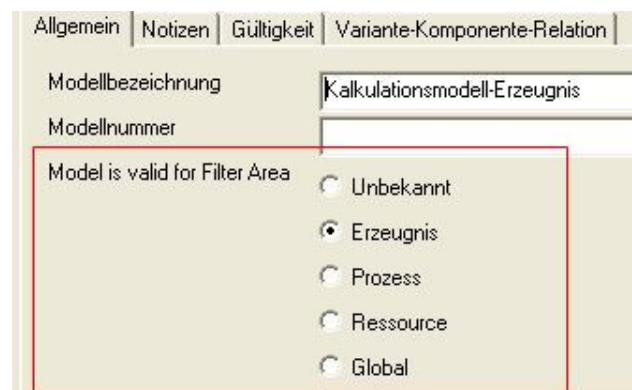


Abbildung 15: Anwendungsbereich definieren

- ➔ Sie können für ein Kalkulationsmodell nur eine Option aktivieren.



Hinweis

Für bereits angelegte Kalkulationsmodelle wird standardmäßig die Option *Unbekannt* aktiviert – beispielsweise bei der Migration von R19 zu R20.

- ➔ Aktivieren Sie die entsprechende Option – im Beispiel ist es die Option *Erzeugnis*.
- ➔ Beim Filtern im Dialog *Projekt öffnen* wird das Kalkulationsmodell **nur** unter dem entsprechenden Reiter angezeigt - im Beispiel unter dem Reiter *Erzeugnis*.

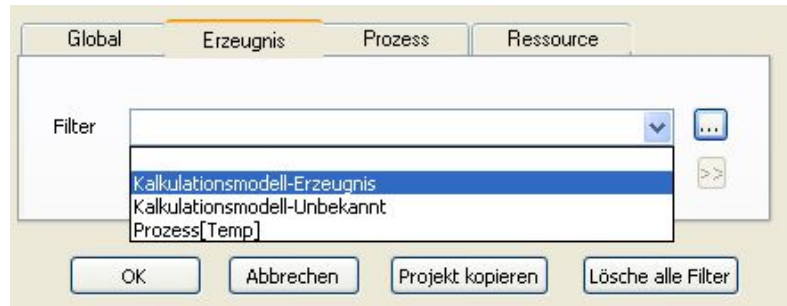
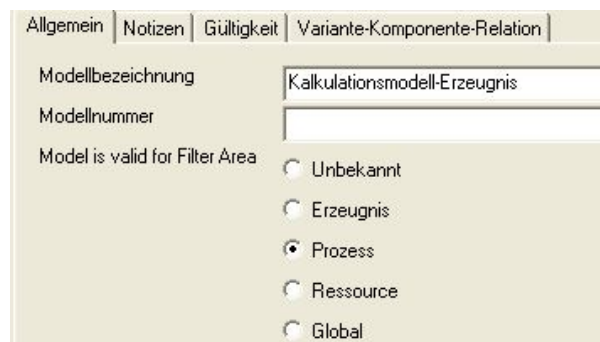


Abbildung 16: Kalkulationsmodell wird für den definierten Anwendungsbereich angezeigt

Anwendungsbereich ändern

Sie können den Anwendungsbereich jederzeit ändern. Im Beispiel wird der Anwendungsbereich für das *Kalkulationsmodell-Erzeugnis* geändert.

- ⇒ Für den Anwendungsbereich wird die Option *Prozess* aktiviert.



- ➔ Im Dialog *Projekt öffnen* wird das geänderte Kalkulationsmodell nur noch unter dem Reiter *Prozess* angezeigt,

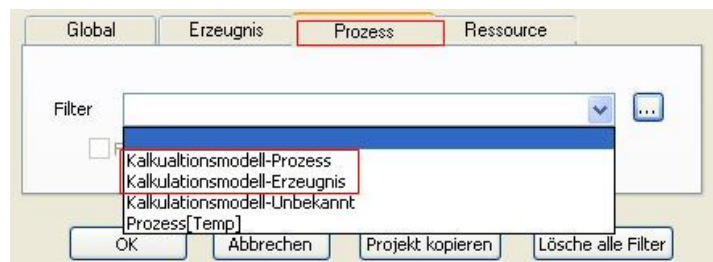


Abbildung 17: Geändertes Kalkulationsmodell unter Reiter Prozess

Alte und neue Kalkulationsmodelle

Schon vor Release 5.16 SP4 gab es in Process Engineer Kalkulationsmodelle. Sie wurden in der Projektbibliothek angelegt und konnten entweder mit erweiterten Gültigkeiten oder Komponentenfiltern gefüllt werden.



Die neuen Kalkulationsmodelle sind hingegen Filter-Container, in denen alle verfügbaren Filterarten kombiniert werden können.

Es besteht auch die Möglichkeit, auf die Gültigkeiten zuzugreifen, die in einem Kalkulationsmodelle der „alten“ Art gespeichert wurden. Im Dialog „Filter bearbeiten“ können Sie bei den Einstellungen für „Erweiterte Gültigkeitsfilter“ und „Komponentenfilter“ auf ein bestehendes Kalkulationsmodell Bezug nehmen. Die dort festgelegten Gültigkeiten dieses Filtertyps werden im neuen Kalkulationsmodell gespeichert. Der Name des referenzierten Kalkulationsmodells wird ebenfalls gespeichert und kann gegebenenfalls in Druckformularen eingeblendet werden.

Wenn Sie die erweiterten Gültigkeiten aus einem bestehenden Kalkulationsmodell in ihren neuen Filter-Container einfügen wollen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Beispiel

Example

- ➔ Im Dialog „Projekt öffnen“ klicken Sie auf , um den Dialog „Filter bearbeiten“ zu öffnen.
- ➔ Im Dialog „Filter bearbeiten“ klicken Sie auf , um den Erweiterten Gültigkeitsfilter zu bearbeiten
- ➔ Im Dialog „Filtereinstellungen“ markieren Sie „Kalkulationsmodell“ und wählen das gewünschte Kalkulationsmodell in der Auswahlbox aus. Verlassen Sie den Dialog mit OK.

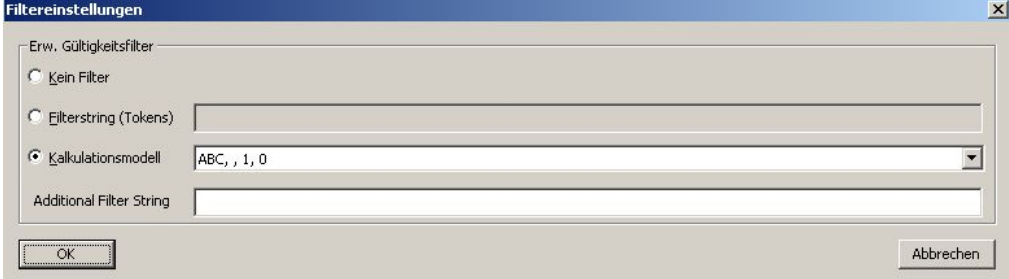


Abbildung 18: Filtertyp Erweiterte Gültigkeiten bearbeiten

- ➔ Das Kalkulationsmodell ABC ist als erweiterter Gültigkeitsfilter im Dialog „Filter bearbeiten“ sichtbar. (Siehe [Abbildung 19](#))

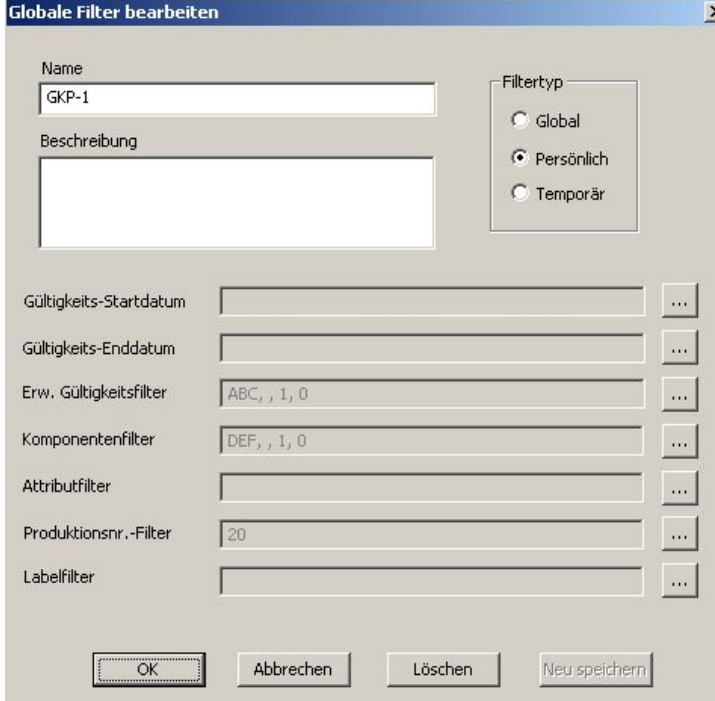


Abbildung 19: Referenziertes Kalkulationsmodell

Um für den Komponentenfilter die Gültigkeiten eines bestehenden Kalkulationsmodells zu übernehmen, gehen Sie entsprechend vor.

Planungsstatus als Filter für die Anzeige von Versionen verwenden

MCM-Projekte können beim Öffnen gezielt durch den Planungsstatus gefiltert werden.

Projekte	Erstellungsdatum	Änderungsdatum
Projekt mit Zuschlägen	08.12.2004 12:59:04	16.05.2007 12:11:24
Trainingsprojekt	08.12.2003 18:14:06	15.05.2007 15:21:22
MCM-Projekt	16.05.2007 14:26:15	16.05.2007 14:26:35

Planungsstatusversionen sind im Besitz von ...

Angemeldeter Benutzer

Sonstige Benutzer

Abbildung 20: MCM-Projekt nach Planungsstatus filtern

Die Auswahl erfolgt auf der Basis der im Projekt verwendeten Planungsstatus. Nach der getroffenen Auswahl des Planungsstatus in den beiden Optionen *Logged-In User* und *Other Users*, werden im Projekt die gültigen Versionen ermittelt und nach dem Öffnen des Projekts angezeigt.

- Um ein Projekt nach dem Planungsstatus gefiltert zu öffnen, geben Sie in beide Felder den jeweiligen Planungsstatus ein. Siehe auch: [Abbildung 8](#).

Planning States of Versions Owned by ...

Logged-In User: Working

Other Users: Working

OK Abbrechen

Abbildung 21: Planungsstatus auswählen



Siehe auch: Benutzerhandbuch [Änderungsmanagement](#) – Planungsstatus als Filter bei MCM-Projekten verwenden.

Tabelle mit Beispielen

Im Projekt sind sechs Planungsstatus angelegt. Die Nummerierung des Planungsstatus und der Versionen entspricht dem Rang bzw. der Aktualität einer Version. P1 hat den niedrigsten Wert und P6 den höchsten. Die Versionsnummern 1-4 zeigen jeweils die Aktualität einer Version an. Der angemeldete Anwender JNH wählt für alle Fälle den Planungsstatus P3 als *Logged-In User* und der andere Anwender DUF den Planungsstatus P5 als *Other Users*.

Siehe [Tabelle 8: Versionen anzeigen – wichtige Fälle](#).

Die Tabelle zeigt einige mögliche Fälle für das Anzeigen von Versionen, bei Verwendung der Filtereinstellungen für den Planungsstatus.

In den ersten **drei** Spalten der Tabelle werden die Eigenschaften der Version beschrieben. Spalte **vier** zeigt an, welche maßgeblichen Filtereinstellungen beim Öffnen gewählt wurden. In der Spalte **fünf** wird grün angezeigt, welche Version die gewählten Filtereinstellungen erfüllen.

Versionsnummer	Besitzer	Planungsstatus	Filtereinstellungen beim Öffnen des Projekts	Filtereinstellungen erfüllt.
Fall 1				
Obwohl die Version V2 aktueller ist, wird Version V1 angezeigt: Weil die Version V2 die Filtereinstellungen (Others) nicht erfüllt. Planungsstatus P1 ist niedriger als Filtereinstellung P5.				
V1	DUF	P6	>= P5 (Others)	Erfüllt
V2	DUF	P1	>= P5 (Others)	nicht erfüllt
Fall 2				
Obwohl Version V2 aktueller ist, wird Version V1 angezeigt. V2 erfüllt die Filtereinstellungen des <i>Logged-In Users</i> nicht. Planungsstatus P1 ist niedriger als Filtereinstellung P5.				
V1	DUF	P6	>= P5 (Others)	Erfüllt
V2	JNH	P1	>= P3 (Logged-In User)	nicht erfüllt
Fall 3				
Beide Versionen erfüllen die Filterbedingungen.				
V1	DUF	P6	>= P5 (Others)	erfüllt
V2	JNH	P3	>= P3 (Logged-In User)	erfüllt
Fall 4				
Drei der Versionen (V1, V2, V3) erfüllen die Filtereinstellungen. In diesem Fall werden diese drei Versionen angezeigt.				
V1	DUF	P6	>= P5 (Others)	erfüllt
V2	JNH	P5	>= P3 (Logged-In User)	erfüllt
V3	DUF	P5	>= P5 (Others)	erfüllt
V4	JNH	P2	>= P3 (Logged-In User)	nicht erfüllt
Fall 5				
Zwei Versionen (V1, V2) erfüllen die Filtereinstellungen. In diesem Fall werden wiederum diese Versionen angezeigt.				
V1	DUF	P6	>= P5 (Others)	erfüllt
V2	JNH	P5	>= P3 (Logged-In User)	erfüllt
V3	DUF	P4	>= P5 (Others)	nicht erfüllt
V4	JNH	P2	>= P3 (Logged-In User)	nicht erfüllt

Tabelle 8: Versionen anzeigen – wichtige Fälle

Eigenschaftsfilter

Projekte können beim Öffnen oder während der Bearbeitung, gezielt nach Attributen gefiltert werden.

Im Dialog *Projekt öffnen* (siehe auch [Abbildung 8](#)) können Sie die Eigenschaftsfilter festlegen.



Abbildung 22: Setzen der Filter beim Öffnen des Projektes

⇒ Hier legen Sie die Filterkriterien vor dem Öffnen des Projektes fest.

Im Dialog *Eigenschaften eines Projektes* (siehe auch [Abbildung 4](#)) können Sie die Eigenschaftsfilter festlegen.

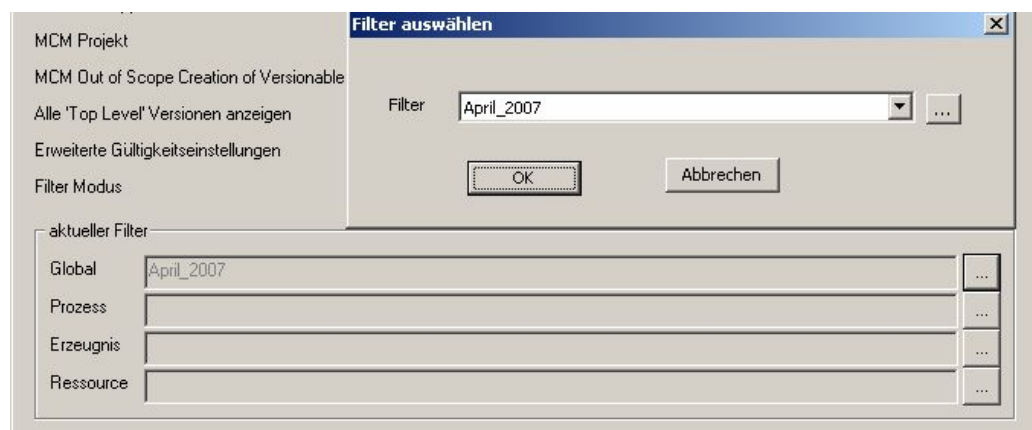


Abbildung 23: Eigenschaftsfilter im Projekt

⇒ Hier legen Sie die Filterkriterien während der Bearbeitung des Projektes fest.

Ein Filter wird als ein einfacher Satz von Bedingungen betrachtet, die mit einem logischen UND verkettet sind. Jede Bedingung besteht aus einem Typ, einem Attribut, einer Operation und einer Wertspezifikation.

Filterregeln festlegen


Der Vorgang bei der Festlegung der Filterkriterien ist immer der gleiche, egal ob Sie beim Öffnen des Projektes oder im Projekt selbst die Regeln festlegen.

☛ Wählen Sie den Filtertyp aus und klicken auf das - Icon.

- ⇒ Es öffnet sich der Dialog „Globale Filter bearbeiten“, wenn Sie einen globalen Filter ausgewählt haben. Haben Sie einen strukturbezogenen Filter gewählt, öffnet sich der entsprechende Dialog.

Abbildung 24: Dialog Filter bearbeiten

Hier können Sie die gewünschten Filter einstellen.

- Wählen Sie zunächst den Filtertyp (Global, Persönlich oder Temporär) und geben Sie einen Namen ein.
- Wählen Sie einen Filter aus, indem Sie auf  klicken.

- ⇒ Der Dialog zum Anlegen und Ändern der Filter wird geöffnet.

Im linken Teil des Dialogs werden die festgelegten Filterkriterien angezeigt. Beim ersten Öffnen sind natürlich noch keine Filterkriterien vorhanden, Sie haben nur die Auswahl zwischen den drei Eigenschaftsfiltern.

Im rechten Teil des Dialogs finden Sie Steuerungsbuttons. Wichtig für den Anfang sind die beiden Buttons *Hinzufügen/Bearbeiten* und *Laden*.

Über den Button *Laden* können Sie bereits erstellte und gespeicherte (über den Button *Speichern*) Eigenschaftsfilter als Filterkriterium laden. Dies ist nur dann sinnvoll, wenn Sie bereits Filterkriterien festgelegt haben. Das Speichern und Laden von Filterkriterien wird im Abschnitt *Speichern und Laden von Eigenschaftsfiltern* beschrieben.

Um Eigenschaftsfilter festzulegen gehen Sie so vor:

- Wählen Sie einen Eigenschaftsfilter (Produkt, Prozess, Ressource) aus und klicken auf den Button *Hinzufügen/Bearbeiten*.

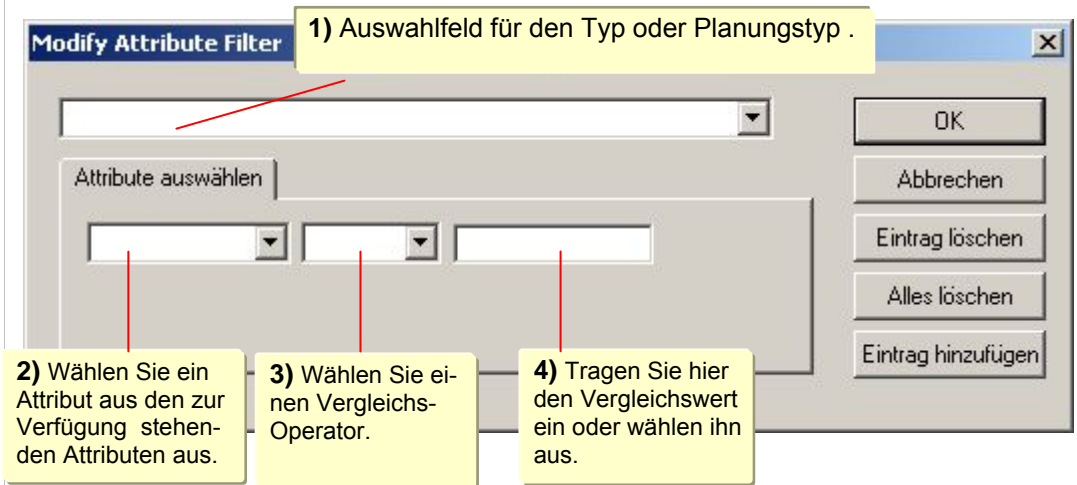


Abbildung 25: Dialog zum Anlegen und Ändern der Eigenschaftsfilter

1. In dem obersten Auswahlfeld stehen, je nach gewähltem Eigenschaftsfilter (Produkt, Prozess, Ressource), die dazugehörigen Planungstypen zur Auswahl bereit.
2. Nachdem Sie den Typ oder Planungstyp festgelegt haben, können Sie das Attribut auswählen nach dem Sie filtern wollen. Die Auswahlmöglichkeit der Attribute kann konfiguriert werden.



Achtung

*Es kann nur nach solchen Attributen gefiltert werden, für die im Konfigurationsmanager die Option **Im Sucher anzeigen** auf Ja gestellt ist. Oder anders gesagt: alle Attribute, die als Suchkriterium einzelner Typen oder Planungstypen definiert sind, können auch zum Filtern verwendet werden.*

3. Im nächsten Schritt legen Sie den Operator fest. Mit dem Operator legen Sie fest wie das Filterkriterium verwendet wird, also Sie beeinflussen das Verhalten des Filterkriteriums. Wenn Sie z. B. nach der Zahl 10 filtern, haben Sie mehrere Möglichkeiten: entweder Sie wollen alle Objekte sehen bei dem das in Nummer 2 gewählte Attribut die Zahl 10 stehen hat, oder Sie wollen alle Objekte sehen die eben nicht dieser Zahl 10 entsprechen. Im ersten Fall verwenden Sie für das Gleichheitszeichen den Operator ('='), im zweiten Fall den Operator ist nicht gleich ('!='). Natürlich sind auch noch weitere Möglichkeiten denkbar.
4. Tragen Sie nun den Filterwert in der nächsten Spalte ein. Im vorangegangenen Beispiel wäre dies der Wert 10. In diesem Feld können Sie je nach gewähltem Attribut beliebige Kombinationen von Buchstaben, Ziffern und Sonderzeichen eingeben. Wenn das Attribut ein Datumsfeld ist, aus einer Combobox ausgewählt wird, oder in einem Kontrollkästchen aktiviert wird, können Sie nichts eintragen und können nur aus den zur Auswahl stehenden Einträgen auswählen.

5. Eigentlich sind Sie mit der Definition des Filterkriteriums jetzt fertig. Über OK können Sie den Dialog verlassen und der Filter würde aktiviert werden. Bei zusammengesetzten Filtern werden die einzelnen Filter logisch miteinander verknüpft. Die Semantik wird im Abschnitt [Filterkriterien verknüpfen](#) beschrieben.

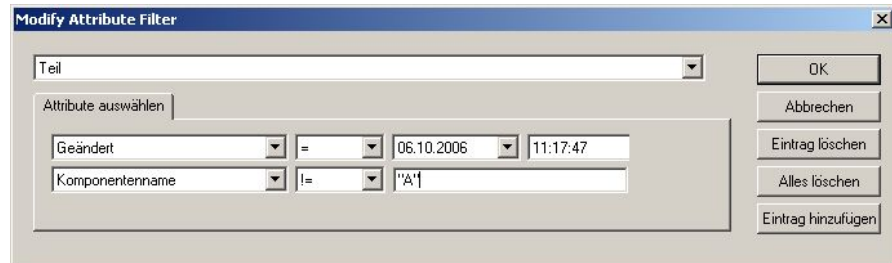
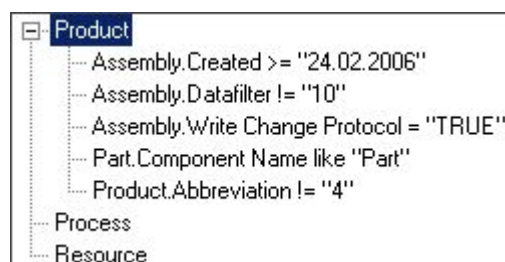


Abbildung 26: Beispiel eines Produktfilters

- ➔ Nachdem Sie den Attributfilterdialog über OK verlassen haben, sehen Sie im Dialog *Eigenschaftsfilter Einstellungen* der gerade erstellten Filter.
- ❑ Über den Button *Entfernen* können Sie den Filter löschen.
- ❑ Soll der Filter nochmals bearbeitet werden, aktivieren Sie den Button *Hinzufügen/Bearbeiten*. Dabei haben Sie mehrere Möglichkeiten:
 - Existiert bereits ein Filterkriterium, selektieren Sie es und aktivieren *Hinzufügen/Bearbeiten*.
=> Es öffnet sich der Attributfilterdialog und Sie können das bereits angelegte Filterkriterium bearbeiten.

Wenn Sie auf einen der obersten Knoten, in [Abbildung 26](#) z. B. der Produktknoten, *Hinzufügen/Bearbeiten* aktivieren, gelangen Sie wieder in den Dialog zum Anlegen und Ändern der Attribut Filter. Wählen Sie den gleichen Planungstypen wie ein bereits existierendes Filter, öffnet sich dieses zur Bearbeitung. Wählen Sie einen anderen Planungstypen, wird ein neuer Filter erzeugt:



In diesem Beispiel sind für das Produkt drei Filter definiert (Planungstyp Gruppe, Teil und Erzeugnis). Aktiv ist nur der zuletzt bearbeitete Filter und ist unabhängig von der Reihenfolge der Anzeige. Dies kann z. B. auch der Filter für die Gruppe (Assembly) sein.

Dies verhält sich für alle Eigenschaftsfilter (Produkt, Prozess, Ressource) gleich.

Wichtig: Es ist immer nur der zuletzt bearbeitete Filter aktiv.

- Verlassen Sie den Dialog *Eigenschaftsfilter Einstellungen* auch mit OK, wird der Filter aktiv.
- Die letzten Kriterien werden als Standard gespeichert und automatisch angewandt, wenn Sie das Projekt wieder öffnen.

Operationstypen

Bei der Auswahl des Operatortyps muss der Datentyp des Attributes berücksichtigt werden. So werden, z. B. bei Zahlenfelder (Float oder Integer Attribute bzw. Gleit- oder Ganzzahlenattribute) und Datumsfelder, Logische Operatoren verwendet und bei Zeichenfeldern (String Attribute) werden Vergleichsoperatoren verwendet. Nachfolgend eine Zusammenstellung aller unterstützten Operatoren.

Logische Operatoren

Wenn Zahlen als Filterkriterien vorzugeben sind (z. B. Attribute wie Länge, Breite oder Datumsangaben), haben Sie jeweils die Wahl zwischen den Optionen **=**, **<**, **<=**, **>** und **>=**.

- Das Gleichheitszeichen **=** bedeutet dabei, dass der eingetragene Wert exakt erfüllt sein muss.
- Bei Auswahl der Option **<** oder **>** werden alle Objekte als Treffer angezeigt, bei denen der entsprechende Zahlenwert kleiner oder größer als der eingetragene Wert ist.
- Bei Auswahl der Option **<=** oder **>=** werden alle Objekte als Treffer angezeigt, bei denen der entsprechende Zahlenwert kleiner gleich oder größer gleich als der eingetragene Wert ist.

Eine solche Vorgabe kann beispielsweise von Bedeutung sein, wenn nach Objekten gefiltert werden soll, die vor oder nach einem bestimmten Datum erstellt wurden. Die gewünschte Option wird links neben dem Eingabefeld für das betreffende Kriterium ausgewählt. Klicken Sie dazu auf die Pfeiltaste rechts neben diesem Feld und wählen Sie aus dem Auswahlfeld die entsprechende Bedingung aus.

Operatoren bei Zeichenfolgen (Strings)

- Die Option **!=** bedeutet, dass alle Objekte angezeigt werden, die **exakt nicht** diesen Eintrag erfüllen.
- Die Option **=** bedeutet, dass alle Objekte angezeigt werden, die **exakt** diesen Eintrag erfüllen.
- Die Option **„WIE“** bewirkt, dass alle Objekte gefunden werden, die dem Eintrag entsprechen, unabhängig an welcher Stelle der Zeichenfolge. Platzhalter können eingesetzt werden.
- Die Option **„!WIE“** bewirkt, dass alle Objekte gefunden werden, die dem eingetragenen Filterbegriff nicht entsprechen, unabhängig an welcher Stelle der Zeichenfolge eine Übereinstimmung erzielt wird. Platzhalter können eingesetzt werden.

Platzhalter

Sie können den Platzhalter "*" verwenden. Das Sternchen (*) ersetzt alle folgenden Zeichen. So werden beispielsweise bei der Eingabe des Kriteriums „*fühler“ Objekte mit der Bezeichnung „Außentemperaturfühler“ und „Projekt Temperaturfühler“ gefiltert. In Verbindung mit Platzhaltern gelten folgende Regeln:

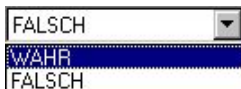
- Vorangestellter Platzhalter: es werden alle Werte deren Endung dem nachfolgenden String entsprechen berücksichtigt.
- Nachgestellter Platzhalter: es wird nur die Zeichenfolge vor dem Platzhalter berücksichtigt.
- Ein Platzhalter, an jeder anderen Position in einem Ausdruck, wird als normales Zeichen betrachtet und nicht als Platzhalter erkannt.
- Platzhalter werden nur in Verbindung mit der Option **WIE** und nicht wie (**!WIE**) verwendet.

Im Allgemeinen wird die Groß- Kleinschreibung berücksichtigt.

Kontrollkästchen

Wenn Sie nach Eigenschaften filtern, deren Attribut ein Kontrollkästchen ist, steht Ihnen nur die Option „=“ zur Verfügung.

Der Wert eines solchen Attributes kann nur



Wahr = aktiviert oder

Falsch = nicht aktiviert sein.

Combobox

Wird ein Attribut als Filterkriterium gewählt, dessen Typ des Controls eine Combobox ist, können Sie nur einen Wert aus der Werteliste auswählen.

Welche Einschränkungen sind bei kombinierten Filterkriterien zu beachten?

- Mehrfache Filterkriterien auf verschiedenen Attributen eines Typs / Planungstyps können nur durch "UND" kombiniert werden.
- Mehrfache Filterkriterien auf einem einzelnen Attribut können bei der Verwendung des Operators "!=" nur mit "UND" kombiniert werden, im Falle des Operators "=" nur mit "ODER".
- Filterkriterien können nicht an abgeleiteten Typen/Planungstypen überschrieben werden.
=> Wenn ein Filterkriterium auf einem einzelnen Attribut sowohl auf dem Basistyp / Planungstyp als auch auf dem abgeleiteten Typ / Planungstyp angegeben wird, werden die Bedingungen mit "UND" kombiniert.

Datumseingabe

Um nach einem Datum (z. B. „Erzeugt am“ oder „Modifiziert am“) zu Filtern, haben Sie zwei Möglichkeiten:

- Entweder Sie tragen das Datum direkt in das betreffende Eingabefeld ein,
- oder Sie benutzen zur Auswahl des Datums einen Kalender.

- ⇒ Der Kalender öffnet sich nach einem Linksklick auf die Pfeiltaste rechts neben dem Eingabefeld. Sie können über die Pfeiltasten in dem Kalender sukzessive einzelne Monate aufblättern und durch einen Linksklick den gewünschten Tag auswählen. In dem Feld, rechts neben der Datumseingabe, können Sie die Uhrzeit eintragen. Standardmäßig wird die Uhrzeit der Erstellung des Filterkriteriums eingetragen.

Wichtig: Es werden nur ganze Tage gefiltert, die Uhrzeit wird ignoriert.

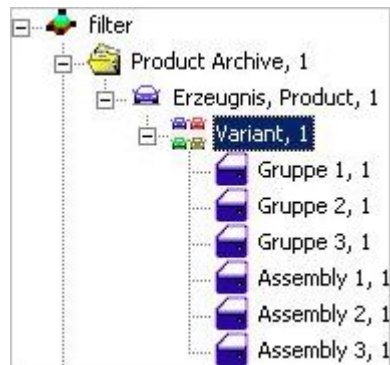
Beispiele

Eingeschaltete Kriterien werden nur dann berücksichtigt, wenn sie in der nebenstehenden Zeile genauer spezifiziert sind. In dieser Zeile können Sie beliebige Kombinationen von Buchstaben, Ziffern und Sonderzeichen eingeben.

An ein paar einfachen Beispielen kann das Verhalten der Attributfilter schnell und anschaulich gezeigt werden.

Voraussetzungen

Folgende Produktstruktur wird vorausgesetzt:



Fünf Attribute werden betrachtet:

Bezeichnung	Name	Daten- typ	Typ des Controls	Definiert auf:
Bezeichnung	name	String	Bearbeiten	ergocompproductdefault
Kurzbezeichnung	nameshort	String	Bearbeiten	ergocompproductdefault
Update Information	update_info	Sting	Combobox	PTS Assembly
Änderungsprotokoll erstellen	writetechan- geprotocol	Bool	Checkbox	ergocompproductdefault
Erstellt	creationdate	Data Time	Bearbeiten	ergocompproductdefault

Folgende Werte besitzen die fünf Attribute:

Bezeichnung	Kurzbe- zeichnung	Update In- formation	Änderungspro- tokoll erstellen	Erstellt
Gruppe 1	G1	neu	Nein	24.02.06
Gruppe 2	G2	updated	Ja	23.02.06
Gruppe 3	G3	updated	Nein	23.02.06
Assembly 1		neu	Nein	22.02.06
Assembly 2		neu	Nein	23.02.06
Assembly 3	A3	moved	Ja	24.02.06

1. Ziel: nach Baugruppen filtern, die nicht Gruppe heißen und keine Kurzbezeichnung besitzen.

Mit Hilfe der Platzhalter ist dieser Filter schnell definiert.



⇒ Angezeigt werden nur noch Assembly 1 und 2.

Vertauscht man Nicht Wie (**!WIE**) A* mit (**WIE**) A* wird nur Assembly 3 angezeigt.



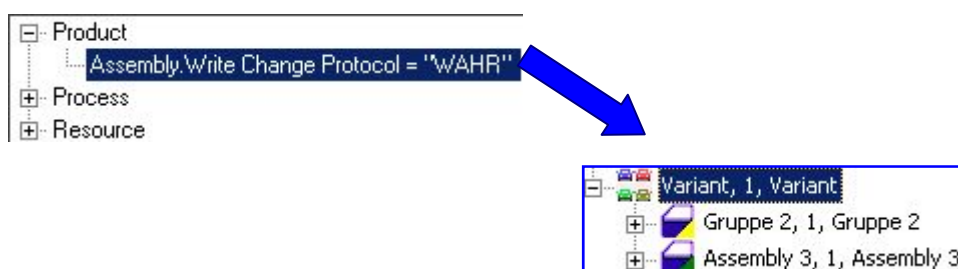
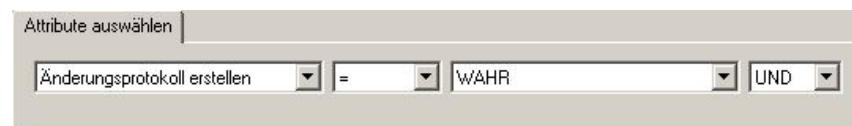
Zum gleichen Ergebnis kommt man auch wenn nur nach Update Information = moved gefiltert wird.



2. Ziel: Alle Baugruppen die am 24.02.06 erstellt wurden.



3. Im letzten Beispiel soll nach Baugruppen die ein Änderungsprotokoll besitzen gefiltert werden.



Filterkriterien verknüpfen

Die Filterkriterien werden entweder durch ein logisches UND („alle Filterkriterien müssen erfüllt sein“) oder durch ein logisches ODER („mindestens ein Filterkriterium muss erfüllt sein“) miteinander verknüpft. Die Verknüpfung wird Programmintern vorgenommen und kann nicht gewählt werden. Durch die Auswahl der Verknüpfung (Linksklick auf die Pfeiltaste, Auswahl aus dem Auswahlfeld) wird lediglich eine neue Zeile und damit neue Eingabefelder für das folgende Filterkriterium erzeugt.

Wichtig: Ist ein Filterkriterium einer Zeile ungültig, werden alle nachfolgenden Zeilen ignoriert.

Speichern und Laden von Eigenschaftsfiltern

Filterkriterien können gespeichert und wieder verwendet werden. Gespeichert werden dabei der Filterbegriff und das ausgewählte Filterkriterium – wie etwa Systemelementbezeichnung, Bestellnummer, zusätzliche Filterkriterien (z. B. Tische, Versionsnummer, Eurobetrag) oder mathematische Operatoren.

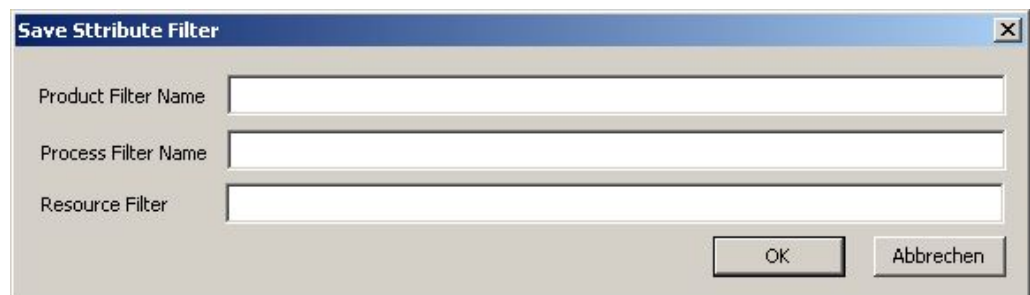
Filterkriterien speichern

- ➔ Um Filterkriterien zu speichern, stellen Sie zuerst den Filterbegriff und das Filterkriterium ein..
- ➔ Um den Dialog *Filterkriterien speichern* zu öffnen, klicken Sie auf *Speichern*.

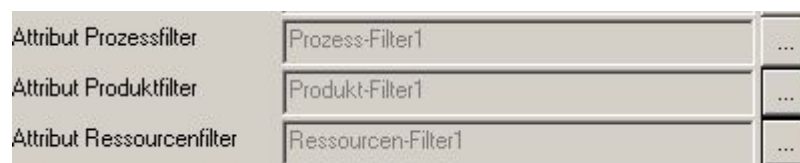
Speichern

**Hinweis**

Wenn ein Name für ein Filterkriterium bereits vergeben wurde, können Sie entscheiden, ob Sie den Namen überschreiben wollen – beispielsweise, wenn Sie unter demselben Namen andere Filterkriterien speichern wollen.

**Abbildung 27:** Dialog *Eigenschaftsfilter speichern*

- ➔ Tragen Sie für jede Planungssicht (was Planungssichten sind, erfahren Sie im Abschnitt [Planungssichten kennen lernen](#)) den entsprechenden Filtername ein.
- ➔ Beim Projektöffnen und im Eigenschaftsdialog des Projekts wird nun der verwendete Filter mit dem von Ihnen vergebenen Namen angezeigt.

**Abbildung 28:** Dialog *Eigenschaftsfilter speichern*

Nun wird auch schnell klar warum für jede Sicht ein eigener Eigenschaftsfilter definiert werden kann. Über die Bezeichnung des Filters erkennen Sie sehr schnell welche Sicht ein Filter besitzt und welcher Filter verwendet wird.

Filterkriterien Laden

- ➔ Um den Dialog *Eigenschaftsfilter laden* zu öffnen, klicken Sie auf *Laden*.

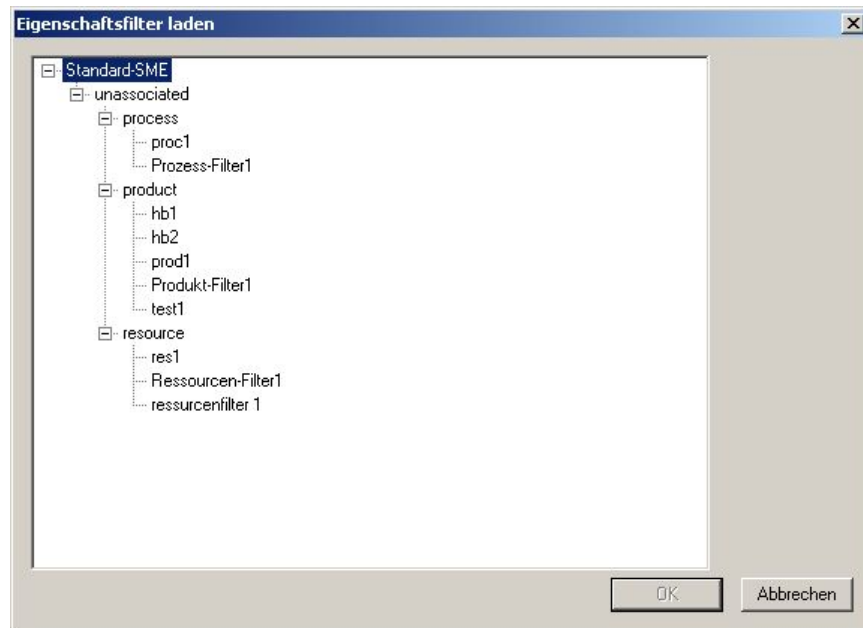
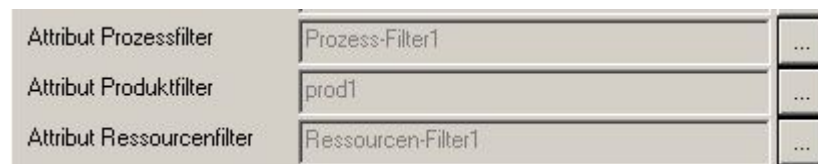


Abbildung 29: Dialog *Eigenschaftsfilter laden*

- ➔ Wählen Sie für die jeweilige Sicht ein Filter aus und klicken auf OK.
- ⇒ Nur der ausgewählte Filter wird geladen. Die Filter der anderen beiden Planungssichten bleiben davon unberührt.



Filtereinstellungen anzeigen

Wenn Sie ein Projekt gefiltert öffnen, werden die Filtereinstellungen in Abhängigkeit des Menüeintrags *Navigator festverankert im Vordergrund* auf unterschiedlicher Weise angezeigt:

- Den Menüeintrag *Navigator festverankert im Vordergrund* finden Sie unter *Werkzeuge > Einstellungen > Ändern > Browser und Menüeinträge*.

Menüeintrag *Navigator festverankert im Vordergrund* nicht aktiviert

Wenn das DPE-Fenster maximiert ist, so werden die Filtereinstellungen in der Titelleiste des DPE angezeigt.

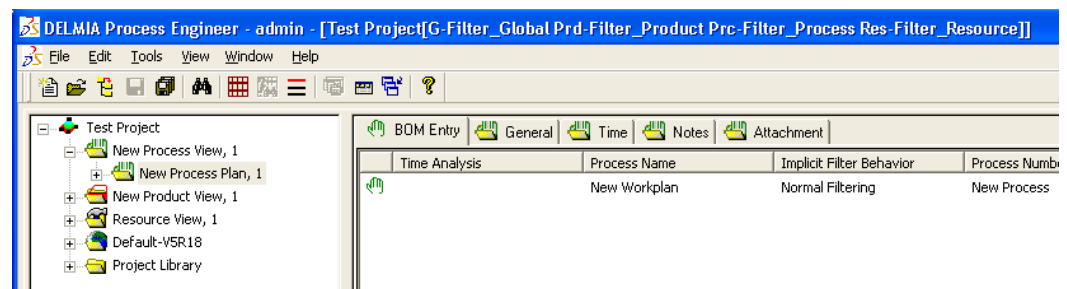


Abbildung 30: Anzeige der Filtereinstellung – Titelleiste des DPE's

Wenn das DPE-Fenster verkleinert ist, so werden die Filtereinstellungen in der Titelleiste des Projektfensters angezeigt.

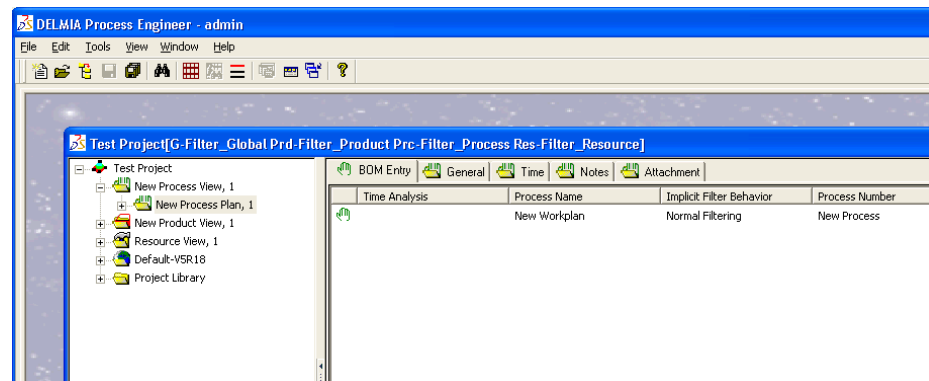


Abbildung 31: Anzeige der Filtereinstellung – Titelleiste des Projektfensters

Menüeintrag *Navigator festverankert im Vordergrund* ist aktiviert

Wenn das DPE-Fenster verkleinert ist, so werden die Filtereinstellungen in der Titelleiste des Projektfensters angezeigt.

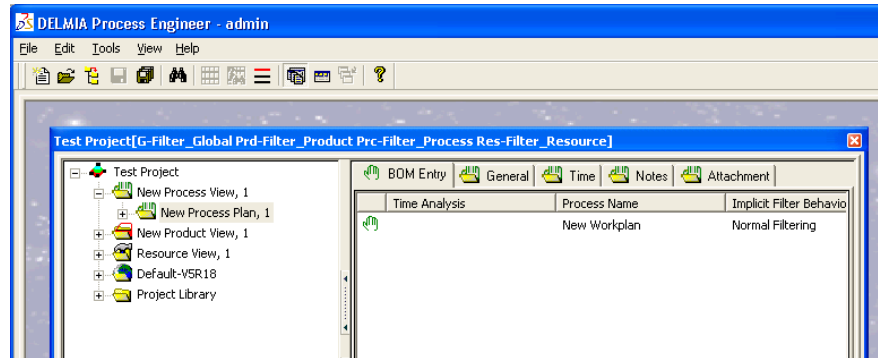


Abbildung 32: Festverankert aktiviert - Anzeige der Filtereinstellung – Titelleiste des Projektfensters

Wenn das DPE-Fenster maximiert ist, so werden die Filtereinstellungen in der Titelleiste des DPE **nicht** angezeigt.

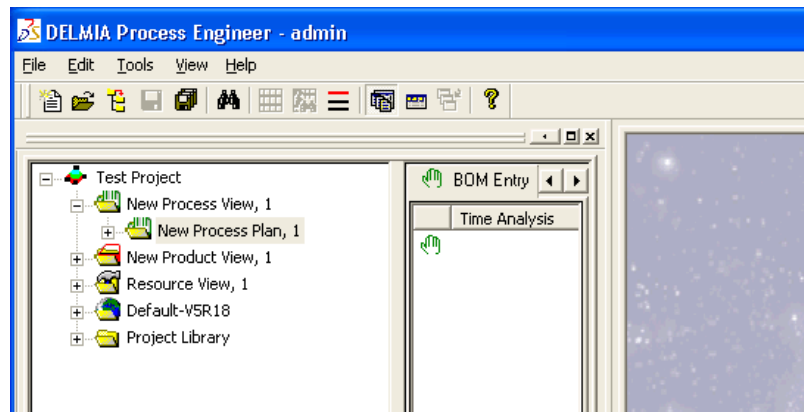


Abbildung 33: Festverankert aktiviert – Filtereinstellungen werden **nicht** in der Titelleiste des DPE's angezeigt

Neuen Dialog *Projekt öffnen* anzeigen

Um den Dialog *Projekt öffnen* immer anzuzeigen, müssen Sie den Wert der Umgebungsvariablen **aktivatenewopenprojectdialog** auf **1** setzen:

- ➔ Den Wert stellen Sie unter > *Werkzeuge* > *Einstellungen* > *Wartung* > *ErgoPlan* > *dialogs* ein.

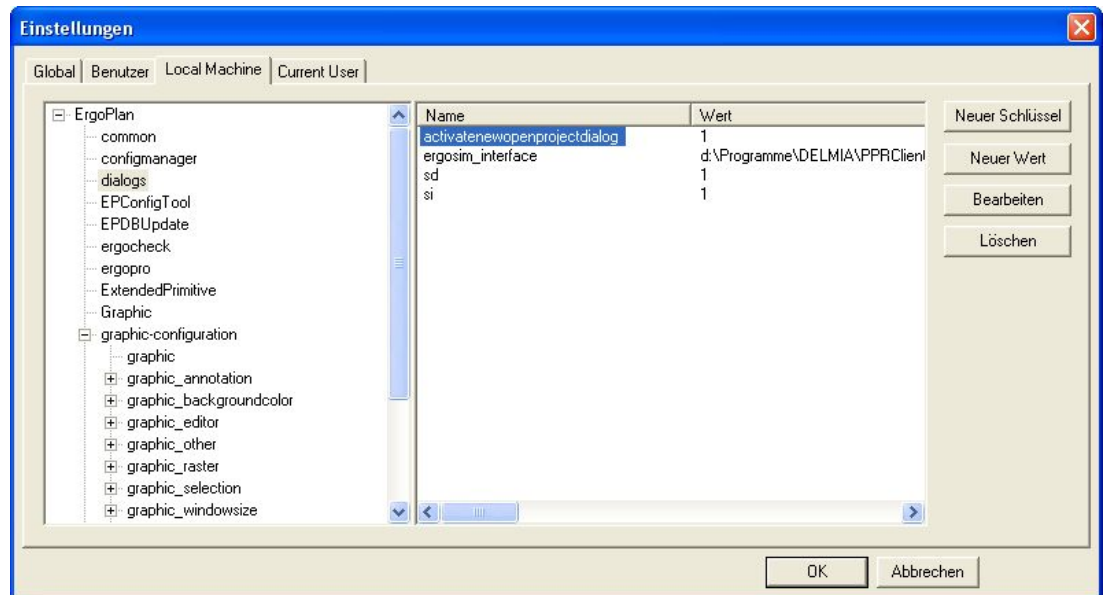


Abbildung 34: Einstellung für Anzeige des neuen Dialogs

Filter und Kalkulationsmodelle anzeigen

In früheren Versionen des DPE's wurden im Dialog *Projekt öffnen* sowohl die Filter, die im Dialog *Projekt öffnen* angelegt wurden, als auch die Kalkulationsmodelle, die entweder in der Projektbibliothek oder über die *Brigde* importiert wurden, angezeigt. Ebenfalls wurden diese Filter und Kalkulationsmodelle in der Combobox für *Erweiterte Gültigkeitsfilter* und *Komponentenfilter* angezeigt.

- Ab R18SP6 werden in der Combobox für *Erweiterte Gültigkeitsfilter* und *Komponentenfilter* nur Kalkulationsmodelle angezeigt, die in der Projektbibliothek angelegt wurden.
- Filter, die im Dialog *Projekt öffnen* angelegt wurden, werden mit der Endsilbe **[filter]** gekennzeichnet. Diese Kennzeichnung dient dazu, um Kalkulationsmodelle, die in der Projektbibliothek angelegt wurden, von Filtern, die im Dialog *Projekt öffnen* angelegt wurden, zu unterscheiden.

Um diese Unterscheidung treffen zu können, steht im Konfigurationsmanager der neue Typ **filtercontainer** zur Verfügung. Der neue Typ **filtercontainer** und das existierende **crcalcmodel** werden beide abgeleitet vom **crcalcmodelbase**, das wiederum vom Typ **ergoitemversion** abgeleitet wird.

Filtercontainer aktivieren

Sie müssen folgende Einstellungen vornehmen: Unter **Werkzeuge > Einstellungen > Wartung > Local Machine > common** müssen Sie den Wert **enablefiltercontainer** auf **1** setzen. Standardmäßig ist dieser Wert auf **0** voreingestellt.

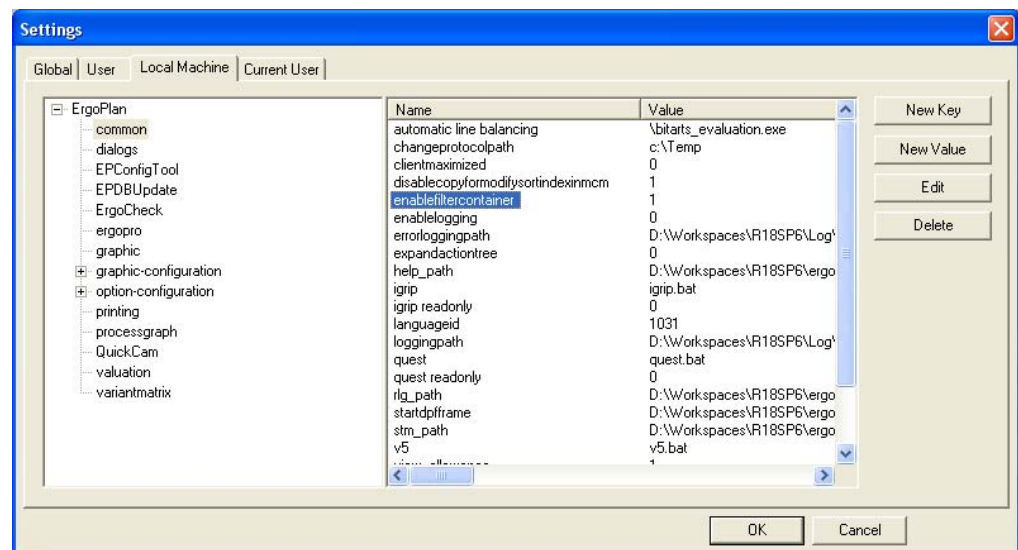


Abbildung 35: Einstellungen

Frühere Versionen aktualisieren und migrieren

Wenn Sie von früheren Versionen (...R16, R17) des DPE's nach *R18SP6* migrieren, so wird automatisch die geänderte *ergoplan.ini* mit importiert. Sie müssen also nicht manuell die *ergoplan.ini* nachträglich importieren, Sie erhalten automatisch die neueste Konfiguration.

Wenn Sie innerhalb von R18 Servicepacks migrieren, haben Sie zwei Optionen:

- Im Setup des IPD Servers selektieren Sie die Option *update database*. Die neue Konfiguration wird dann automatisch importiert.
- Sie müssen die Konfiguration manuell importieren. Dies können Sie entweder innerhalb des DPE mit Hilfe des Konfigurationsmanager tun, oder Sie importieren die Konfiguration mit Hilfe des *DB-Assistent-Tools*.

Wenn Sie keine Migration innerhalb der Servicepacks von R18 durchführen und auch nicht nachträglich die geänderte Konfiguration importieren, so steht die geänderte Konfiguration *nicht* zur Verfügung.

Kalkulationsmodelle zu Filtercontainer konvertieren

Während der Migration einer R16 oder R17 Datenbank werden die Kalkulationsmodelle, die in früheren Versionen im Dialog *Projekt öffnen* als Filtercontainer angelegt wurden, *nicht* automatisch erkannt und als Filtercontainer gekennzeichnet.

Diese Kennzeichnung müssen Sie nachträglich manuell durchführen. Die Kennzeichnung nehmen Sie im Eigenschaftsdialog des Kalkulationsmodells bei der Option *Convert to filtercontainer* vor:

- Öffnen Sie in der Projektbibliothek > *Filter und Varianten* > *Kalkulationsmodelle* den Eigenschaftsdialog des Kalkulationsmodells, das Sie konvertieren möchten.
- Aktivieren Sie die Option *Convert to filtercontainer*. Die auf diese Weise gekennzeichneten Kalkulationsmodelle werden im Verzeichnis *Filter Container* angezeigt. Die Anzeige dieser Option müssen Sie im Konfigurationsmanager aktivieren.

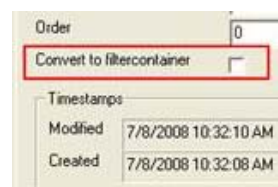


Abbildung 36: Filtercontainer konvertieren

Option *Convert to filtercontainer* aktivieren

Um die Option *Convert to filtercontainer* im Eigenschaftsdialog eines Kalkulationsmodells anzuzeigen, müssen Sie beim Attribut ***convert to filtercontainer (switch_type)*** im Konfigurationsmanager die Einstellung *Im Editor anzeigen (Display in Editor)* auf **Ja** setzen.

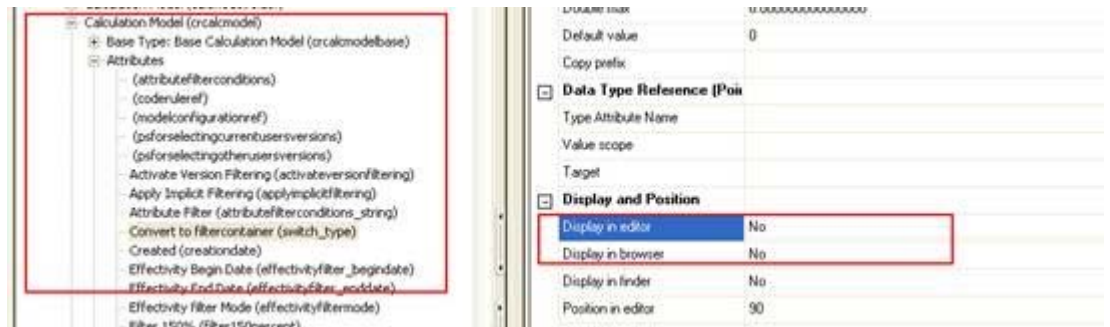


Abbildung 37: Konfigurationsmanager

Wenn ein Kalkulationsmodell eine Verknüpfung zu einer Änderungsmeldung aufweist, so kann es nicht in einen Filtercontainer konvertiert werden. Mit einer Meldung werden Sie auf diesen Sachverhalt hingewiesen:

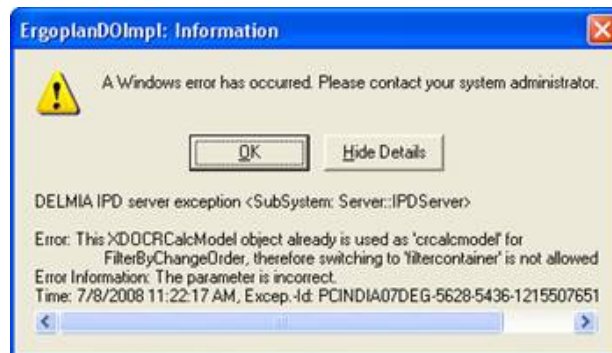


Abbildung 38: Meldung – Kalkulationsmodell kann nicht konvertiert werden

Filtercontainer und Kalkulationsmodelle anzeigen

Sie können auf einfache Weise unterscheiden, ob es sich um ein Kalkulationsmodell oder um einen Filtercontainer handelt: Kalkulationsmodelle werden in der Projektbibliothek im Verzeichnis *Kalkulationsmodelle* (*Calculation Models*) angezeigt, Filtercontainer im Verzeichnis *Filter Container*.

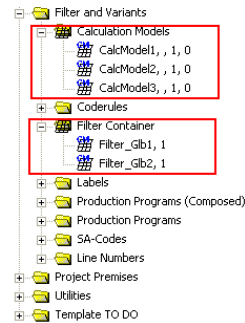


Abbildung 39: Projektbibliothek – Verzeichnisse Filter Container und Kalkulationsmodelle

Projekte kopieren und löschen

Projekt kopieren

Projekte können Sie nur dann kopieren, wenn Sie das Zugriffsrecht für Projekte kopieren besitzen. Bei umfangreichen Projekten kann der Kopiervorgang einige Zeit in Anspruch nehmen.

- ➔ Öffnen Sie im **Menü Datei/Projekt öffnen**. Im Dialog *Projektöffnen* selektieren Sie das Projekt, das kopiert werden soll und klicken Sie auf den Button *Projekt kopieren*.

Projekt löschen

Beim Löschen von Projekten gehen alle Daten verloren, die im Projekt erzeugt wurden; beispielsweise auch Attribute, die Sie ausschließlich für dieses Projekt festgelegt haben.



Hinweis

Ein Projekt kann nur gelöscht werden, wenn kein Benutzer auf das Projekt zugreift und gerade bearbeitet.

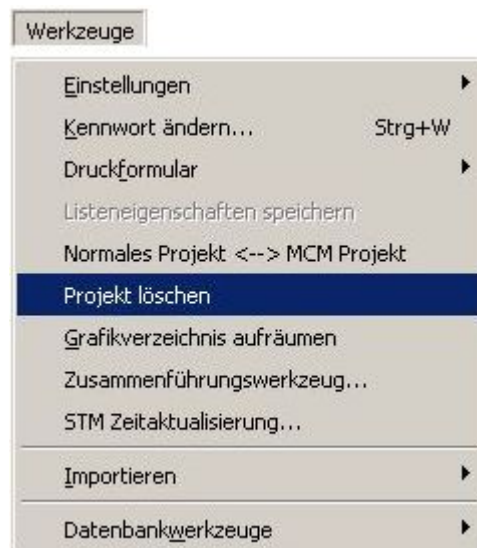


Abbildung 40: Projekt löschen – Menü Werkzeuge

- Um ein Projekt zu löschen, öffnen Sie das Menü Werkzeuge und klicken Sie auf *Projekt löschen*.



Abbildung 41: Projekt selektieren – Löschen

- Im Dialog selektieren Sie das Projekt, das gelöscht werden soll, und klicken Sie auf *Löschen*. Bestätigen Sie die Meldung danach mit *Ja*.

Lock Manager

Mit Hilfe des Lock Manager werden PPR Komponenten in verschiedenen Modi für andere Anwender gesperrt, während Sie die PPR Komponente bearbeiten.

Wenn Sie einen Eigenschaftsdialog einer beliebigen PPR Komponente öffnen, wird die PPR Komponente im *Schreibmodus* für andere Anwender gesperrt. Wenn Sie eine Relationsbeziehung erzeugen, werden die Vater- und Kindsdaten im Linkmodus für andere Anwender gesperrt. Objekte können im Schreibmodus ebenso wie im Linkmodus gesperrt werden.

Während die PPR Komponente im Schreibmodus gesperrt ist, kann ein anderer Anwender eine Relationsbeziehung auf diese gesperrte PPR Komponente erzeugen. Sie können also eine Verknüpfung erzeugen, während der andere Anwender den Eigenschaftsdialog bearbeitet.

Beispiel:

Wenn **User 1** den Eigenschaftsdialog für einen Prozess öffnet, so ist der Prozess für andere Anwender im *Schreibmodus* gesperrt. Wenn **User 2** versucht für denselben Prozess den Eigenschaftsdialog zu öffnen, wird dies mit einer Meldung angezeigt: **Objekt ist gesperrt**. **User 2** kann per Drag & Drop etwa eine Produktkomponente auf den gesperrten Prozess ziehen, das Produkt wird mit dem gesperrten Prozess verknüpft.

Tabelle mit möglichen Sperrmodi

In der Tabelle finden Sie die möglichen Sperrmodi erklärt, wenn ein Objekt durch einen Anwender gesperrt ist und ein zweiter Anwender auf dieses Objekt zugreift. Die Kennzeichnung gibt an, welcher Sperrmodus für den zweiten Anwender durch den Lock Manager gesetzt werden kann, wenn dieser Anwender auf dasselbe Objekt zugreift.

Zweiter Anwender versucht zu sperren	Nicht Löschen	Kein Link	Lesen	Link	Schreiben	Löschen
Objekt wird durch anderen Anwender in verschiedenen Sperrmodi gesperrt						
<i>Nicht Löschen</i>	X	X	X	X	X	0
<i>Kein Link</i>	X	X	X	0	X	0
<i>Lesen</i>	X	X	X	X	0	0
<i>Link</i>	X	0	X	X	X	0
<i>Schreiben</i>	X	X	0	X	0	0
<i>Löschen</i>	0	0	0	0	0	0

Tabelle 9: Referenztable für mögliche Sperrmodi

X = möglicher Sperrmodus

0 = Sperrmodus nicht möglich

Projekt strukturieren

Planungstypensatz und Strukturen

Planungssichten kennen lernen

In einem Planungstypensatz (PTS) wird die Struktur des Unternehmens und des Projekts widerspiegelt. Je nach Unternehmen werden die Strukturen unterschiedlich dargestellt. Deshalb muss vor Projektbeginn der PTS gestaltet und individuell angepasst werden. Um die Anpassung einfach und schnell zu gestalten, wird nachfolgend der Aufbau eines Planungstypensatzes dargestellt.

Grundsätzlich ist ein Planungstypensatz aus 3 Grundtypen aufgebaut:

P- Produkt

P- Prozess

R- Ressource

Diese Grundtypen werden im **PPR-Navigator** getrennt voneinander dargestellt. Es werden also alle Produktinformationen getrennt von den Informationen der Planungsprozesse und von denen der Ressourcen dargestellt.

Eine Betrachtung der Objekte eines Grundtyps wird **Sicht** genannt.

⇒ Die 3 Standardsichten sind somit: **Produktsicht**, **Prozesssicht** und die **Ressourcensicht**.

Unterhalb der Standardsichten können benutzerdefinierte Sichten (Planungssichten) aufgebaut werden. Die Planungssichten werden innerhalb der Standardsichten (Produkt, Prozess, Ressource) definiert und dienen der Steigerung der Übersichtlichkeit der Projektdaten.

Mit Hilfe der Eltern-Kindbeziehungen, die Sie zwischen den Planungstypen definieren, können Sie den Planungsprozess organisieren.

Im PTS werden die projektspezifischen Objekte definiert und ihre Anordnung zueinander beschrieben. Sie können Ihre Planungsobjekte innerhalb der Standardsichten frei definieren und die hierarchische Zuordnung der Objekte vorgeben.

Die Vorlagen für den Aufbau solcher Projektstrukturen heißen im PPR-Navigator „**Planungstypensätze**“.

Aufgebaut ist der Planungstypensatz aus (siehe auch: Abbildung 42)

- Standardsichten
- benutzerdefinierten Sichten

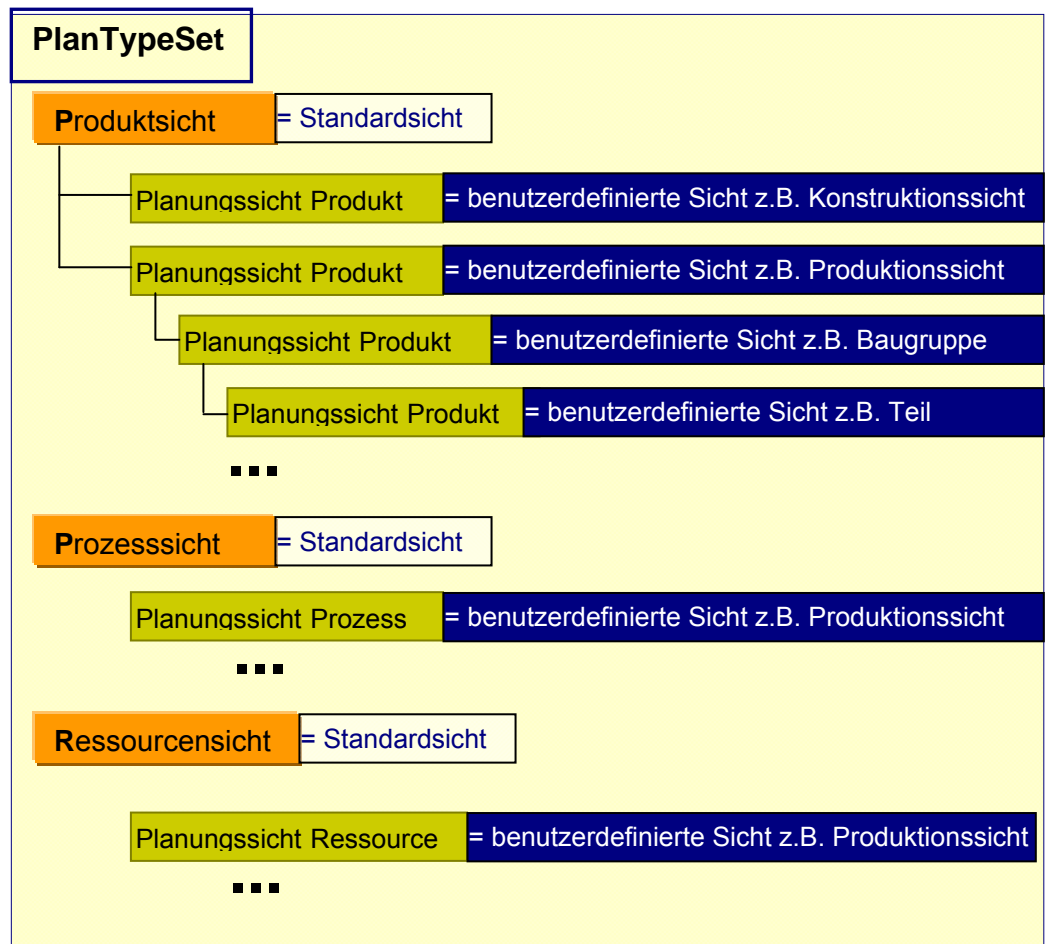


Abbildung 42: Der Planungstypensatz und sein Aufbau

Der Planungstypensatz (PTS) dient der Strukturierung des Projektes. Es lassen sich beliebig viele PTS erstellen, einem Projekt kann jedoch nur jeweils ein PTS zugeordnet werden.

Innerhalb der 3 Standardsichten wird zwischen den technischen und den organisatorischen Objekten unterschieden.

- ❑ Ein **technisches Objekt** beschreibt ein **Planungselement** (z. B. Bauteil, Arbeitsfolge, Betriebsmittel). Nur zwischen diesen Objekten können Relationen aufgebaut werden. (Siehe auch Kapitel „Erzeugen von Relationen“). Technische Objekte können so definiert werden, dass unter diesem Objekt (**techn. Strukturelement**) weitere technische Objekte angelegt werden können. (z. B. können unter dem technischen Objekt „Arbeitsplan“ weitere technische Objekte „Teilarbeitspläne“ abgelegt werden)
- ❑ Ein **organisatorisches Objekt** beschreibt ein **Projektstrukturelement** (z. B. Verantwortungsbereich / Abteilung / Meisterei). Sie dienen u.a. der Abbildung der Planungs-Prozessorganisation eines Projektes (**org. Strukturelemente**).

**Hinweis**

Innerhalb einer organisatorischen Struktur kann eine technische Struktur abgebildet werden, nicht aber innerhalb einer technischen Struktur eine organisatorische. Sie können im PTS auch innerhalb der Standardsichten mehrere Strukturen parallel definieren (Planungssichten).



Die Vorgehensweise für die Erstellung von PTS wird im [Administrator-Handbuch](#) ausführlich erläutert.

Was versteht man unter Planungssichten

Nachfolgend wird kurz auf die einzelnen Sichten eingegangen. Da in jedem Unternehmen, abhängig vom Produkt und anderen Einflüssen, jeder der drei Sichten anders aufgebaut sein kann, ist das nachfolgend Gesagte als Einstieg in den PPR-Navigator zu sehen und dient zum besseren Verständnis des Aufbaus und des Umgangs mit Planungstypensätzen.

Was ist eine Produktsicht?

Die Produktsicht betrachtet das Produkt oder auch das Erzeugnis. In dieser Sicht werden Stücklisten der Produkte referenziert.

Was ist eine Prozesssicht?

In Abhängigkeit des Erzeugnisses ist die Gestaltung der Prozesse der erste Schritt im ganzheitlichen betrieblichen Gestaltungs-, Planungs- und Steuerungsprozesses.

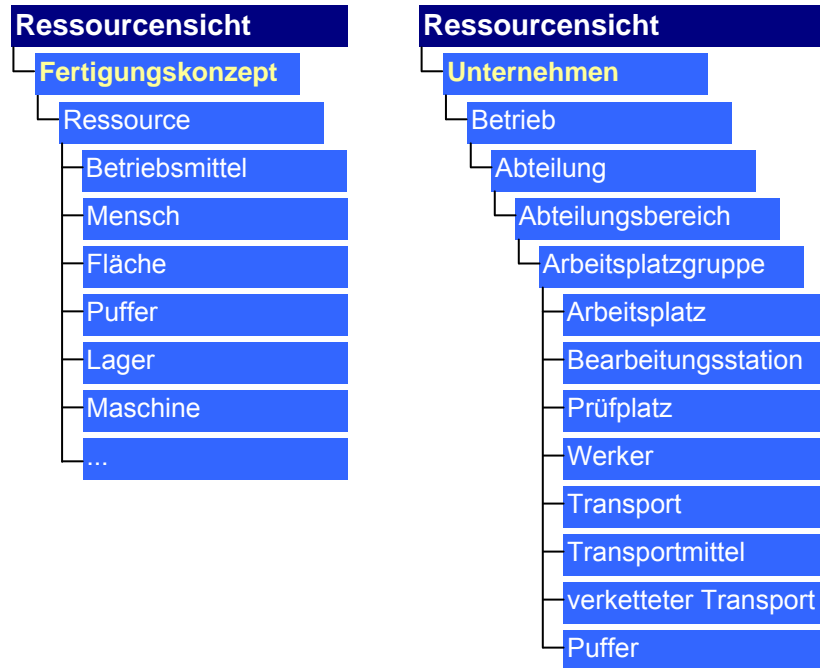
Laut DIN ISO 9001 ist ein Prozess ein Satz von in Wechselbeziehungen stehenden Mitteln und Tätigkeiten, die Eingaben erhalten und diese in Ergebnisse umwandeln.

Was ist eine Ressourcensicht?

Bei der Ressourcenplanung sind zwei Sichten zu beachten:

- ☐ Zum einen die Planung der Ressourcen in einer unabhängigen Standortplanung, einer Konzeption, einem Fertigungskonzept. Im Fertigungskonzept werden die Ressourcen, einschließlich deren Zusammenwirkens, definiert, um eine Vorentscheidung zu treffen, wie im Einzelnen das Fertigungskonzept gestaltet werden soll.
Das Ergebnis wird anschließend auf den „Standortplan“ des Unternehmens umgelegt.
Das Fertigungskonzept ist eine Ebene, die rekursiv gestaltet werden kann.
- ☐ Und zum anderen die Standortplanung (Standort/Werk/Betrieb), untergliedert in die einzelnen Bereiche. Damit kann eine Ressourcensicht aus zwei unterschiedlichen Strukturbäumen bestehen.

Schematische Darstellung Ressourcensicht:



Beispiel**Beispiel:**

Ein Planungstypensatz in den drei Standardsichten kann wie in **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** dargestellt aufgebaut sein.

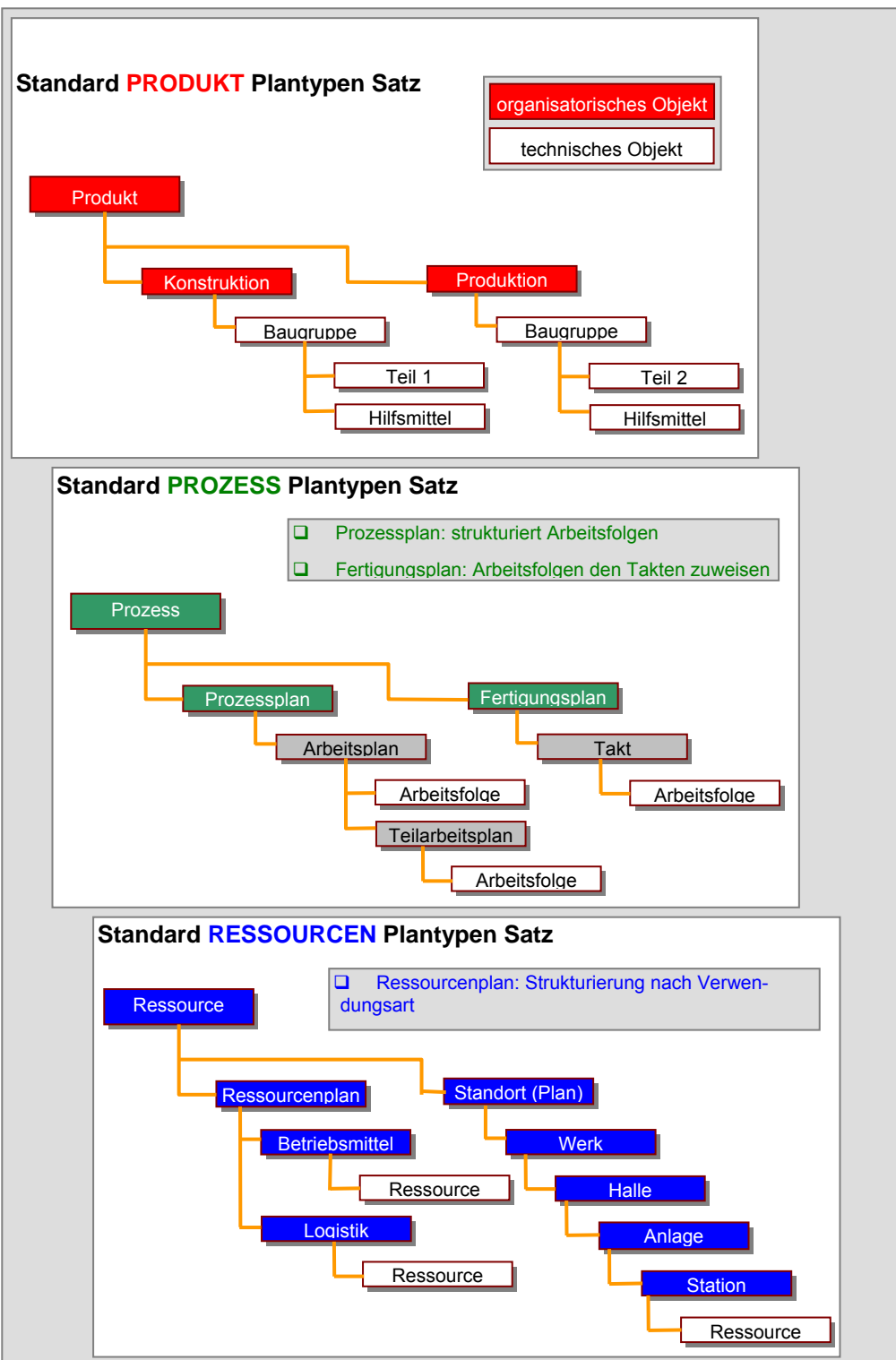


Abbildung 43: Beispiel eines Planungstypensatzes

Im PPR-Navigator arbeiten

Projektstrukturen erzeugen

Nachdem Sie die Planungstypensätze und Planungssichten kennen gelernt haben, wird in diesem Abschnitt dieses Wissen in die Praxis umgesetzt.

Wie wird eine Sicht erzeugt?

Eine Produkt-, Prozess- oder Ressourcensicht legen Sie mittels Auswahl **Neu** im Kontextmenü des Projekts an. Es werden Ihnen nur die Strukturmöglichkeiten angeboten, die im Planungstypensatz festgelegt sind.

- ➔ Die Strukturen erzeugen Sie über das Kontextmenü / Eintrag-*Neu*, selektieren Sie den Projektknoten.



Abbildung 44: Kontextmenü „Projekt“ / *Neu*

Je nach Planungstypensatz können Sie unterschiedliche Strukturen aufbauen. Wenn Sie als Beispiel die Vorlage aus

wählen, werden die Strukturen folgendermaßen aufgebaut:

2 Strukturen für die Produktsicht:

- Konstruktionssicht
- Produktionssicht

2 Strukturen für die Prozesssicht:

- Fertigungsplan
- Prozessplan

2 Strukturen für die Ressourcensicht:

- Standort
- Ressourcenplan

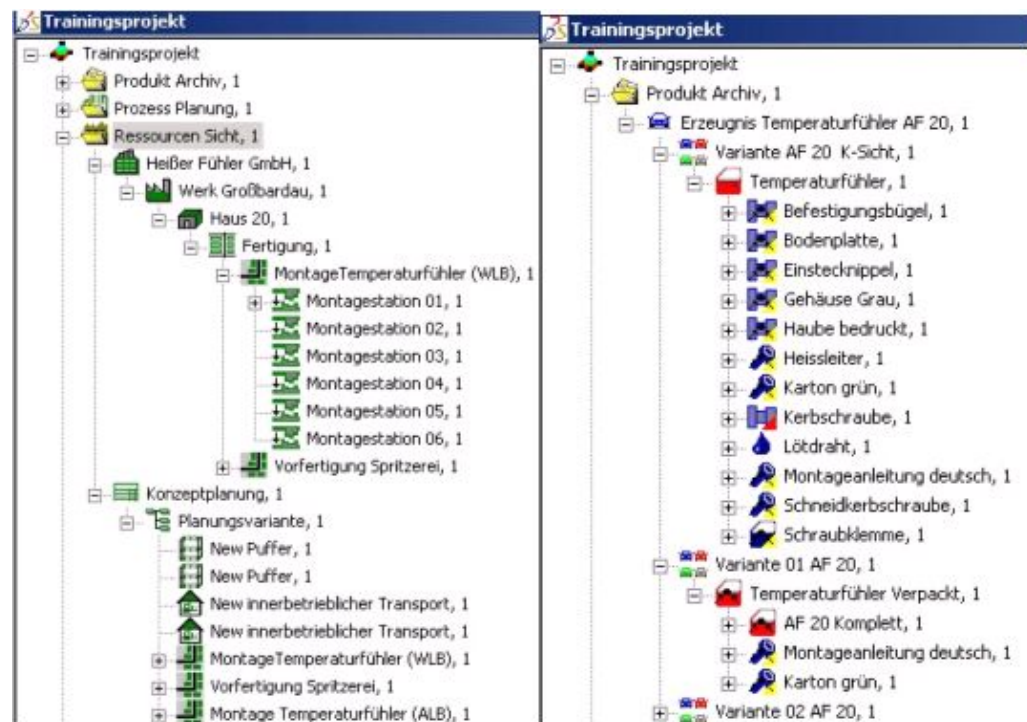


Abbildung 45: Beispiel für den Aufbau einer Ressourcenstruktur und einer Produktstruktur

Innerhalb einer Standardsicht können die Planungsobjekte verknüpfen, die in den Planungssichten verwendet werden. Die Objekte befinden sich nur einmal auf der Datenbank, sie existieren aber in Planungssichten mehrfach als Verknüpfung, so dass Änderungen der Objekte in den Planungssichten aktualisiert werden.

Alle verwendeten Objekte werden in der Projektbibliothek nach den Planungstypen sortiert dargestellt. Auch bereits in der Planungssicht gelöschte Objekte werden in der Bibliothek verwaltet.

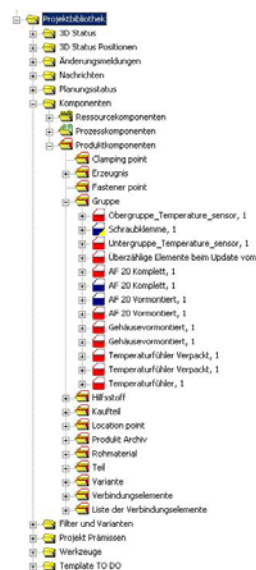


Abbildung 46: Ausschnitt aus der Projektbibliothek

In der Projektbibliothek werden neben den Produkt-, Prozess- und Ressourcenkomponenten weitere Planungsvorgaben und Rahmenbedingungen definiert.

Die Vorgehensweise ist dabei immer gleich: Zunächst muss ein Unterobjekt erzeugt und benannt werden. Abhängig von dem jeweiligen Objekt können anschließend weitere Eigenschaften in „erweiterten Eigenschaften“ vergeben werden. Definiert werden hier u. a.:

- Zuschlagsätze
- Kalkulationsmodelle
- Medien
- Planungsstatus
- Prämissen
- Produktionsprogramme
- SA-Codes; Filter
- Schichtmodelle
- Ziele
- Lohngruppen



Die Projektbibliothek ist ein fester Bestandteil des PPR-Navigators. Den Umgang mit der Projektbibliothek lernen Sie im Handbuch [Projektbibliothek](#) kennen.

In Bearbeitungssichten wechseln

Für die Bearbeitung von grafischen 3D-Layouts oder Graphen wie das Fertigungskonzept und der Prozessgraph, stehen im PPR-Navigator, neben Standardsichten, zwei weitere Bearbeitungssichten zur Verfügung:

- Prozesssicht und
- Ressourcensicht.

In die Prozesssicht bzw. Ressourcensicht wechseln Sie beispielsweise, wenn Sie im Prozessgraph die Prozessablauf planen oder im Fertigungskonzept die Anordnung und Spezifikation der Ressourcen festlegen.

- ➔ Um eine der beiden Bearbeitungssichten zu öffnen, selektieren Sie die entsprechende Hierarchieebene im PPR-Navigator und öffnen Sie das Kontextmenü.
- ➔ Klicken Sie im Kontextmenü auf *Öffnen in Process Engineer*. Im Beispiel wird in die Prozesssicht gewechselt.



Abbildung 47: Öffnen dieser Anwendung – prinzipielles Schema

Die Prozesssicht

Für jede angezeigte Hierarchieebene in der Prozesssicht werden im Kontextmenü Funktionen für die Bearbeitung zur Verfügung gestellt. Um einen Prozessgraphen zu erstellen oder zu bearbeiten, müssen Sie das Kontextmenü auf der höchsten Hierarchieebene in der Prozesssicht öffnen.

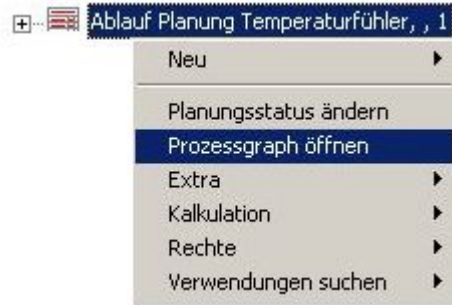


Abbildung 48: Prozesssicht mit Funktionen Kontextmenü

Die Ressourcensicht

Für jede angezeigte Hierarchieebene in der Ressourcensicht werden im Kontextmenü Funktionen für die Bearbeitung zur Verfügung gestellt. Um ein Fertigungskonzept zu erstellen oder zu bearbeiten, müssen Sie das Kontextmenü auf der höchsten Hierarchieebene in der Ressourcensicht öffnen.

Über das Kontextmenü werden beispielsweise die beiden Programmmodule *Grafik bearbeiten* und das *Automatic Line Balancing* geöffnet.

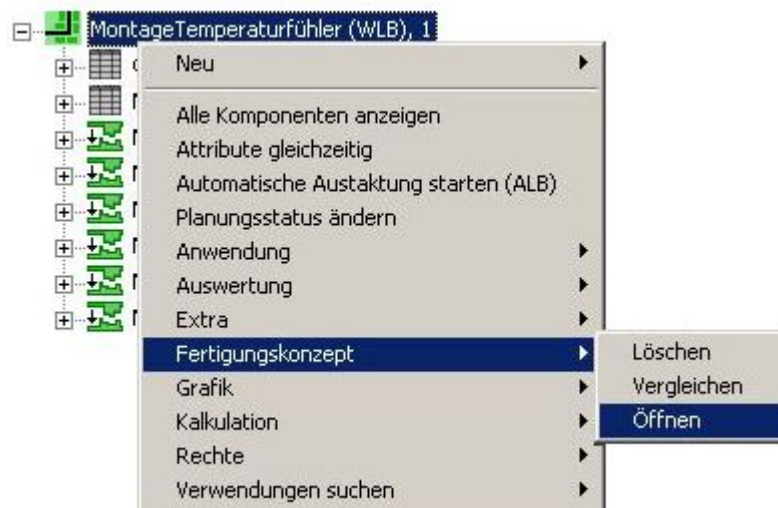
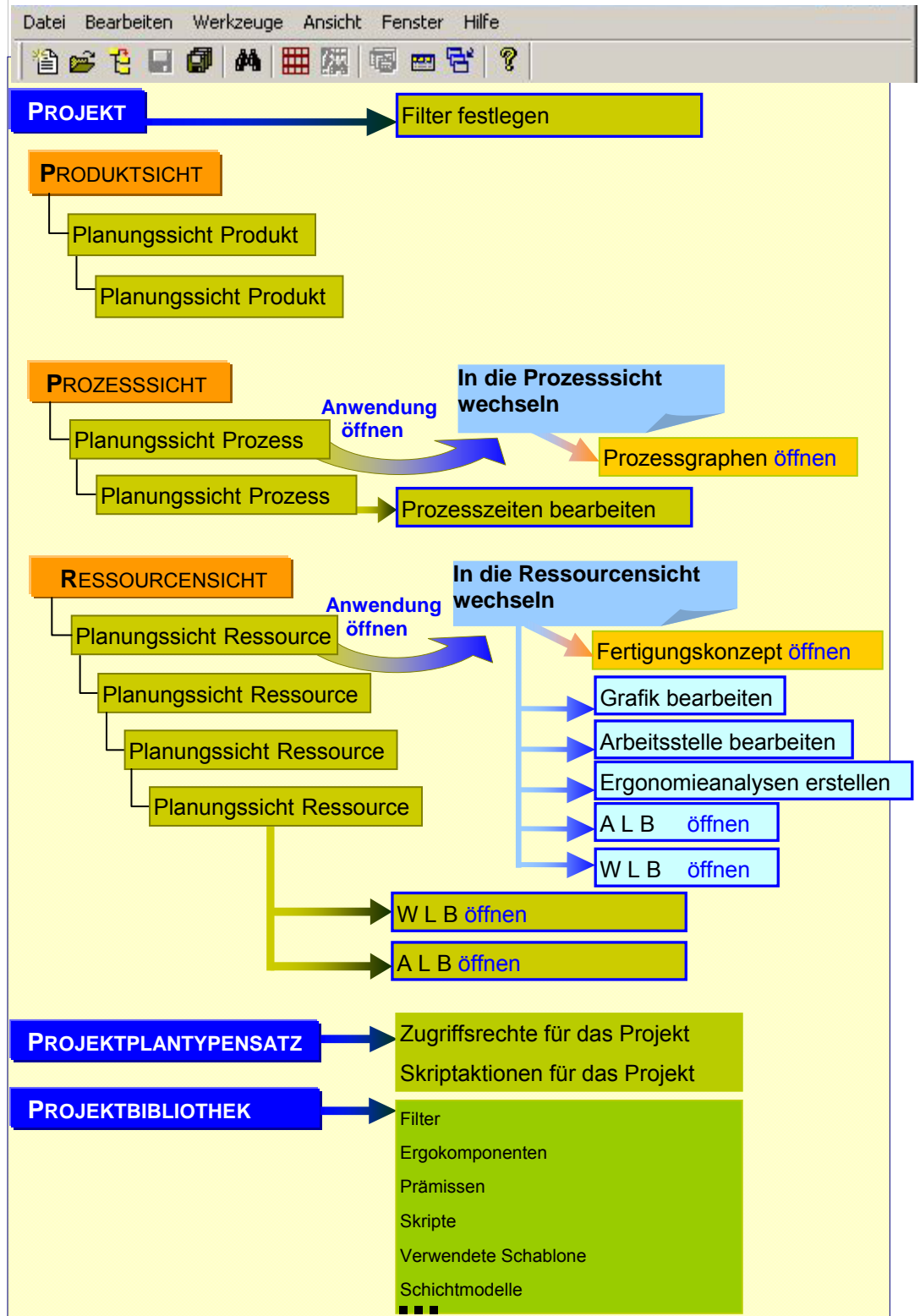


Abbildung 49: Ressourcensicht mit Funktionen Kontextmenü

Übersicht – Planungs- und Bearbeitungssichten

In dieser schematischen Darstellung erhalten Sie einen kurzen Überblick über die Planungs- und Bearbeitungssichten und deren wesentlichen Funktionsweise.



Produktsicht planen

Die Produktsicht betrachtet das Produkt oder auch das Erzeugnis. In dieser Sicht werden die Stücklisten der Produkte referenziert.

Eine Produktstruktur planen Sie unter der Planungssicht *Produktsicht*. Die Planung einer Produktstruktur kann unter zwei Gesichtspunkten vorgenommen werden: Zum einen kann unter dem Knoten Konstruktionssicht, die vom Konstrukteur festgelegte Produktstruktur (Konstruktionsstückliste) dargestellt werden. Zum anderen kann unter dem Knoten Produktionssicht, die tatsächlich in der Fertigung verwendete Produktstruktur (Fertigungsstückliste) abgebildet werden.

Die Basis dieser Fertigungsstückliste bildet die Produktstruktur, wie sie in der Konstruktionssicht abgebildet wird. Beide Planungssichten bedingen sich gegenseitig. Um ständig den aktuellsten Stand eines Produkts zu haben, sollte die in der Konstruktionssicht dargestellte Produktstruktur ständig gepflegt und auf dem neuesten Stand gehalten werden. Änderungen oder neu hinzugekommene Komponenten können auf diesen Weg, direkt aus der Konstruktionsstückliste in die Fertigungsstückliste eingearbeitet werden.

In einer Produktstruktur können Sie beliebig viele Erzeugnisse, Baugruppen und Teile abbilden. Im Planungstypensatz sind die hierarchischen Strukturebenen festgelegt (Prinzip Strukturstücklistenbaum), nach denen die Produktstruktur aufgebaut werden kann.

Wie ist eine Produktsicht aufgebaut?

Die Produktsicht selbst ist ein organisatorisches Objekt. Weitere Objekte sind:

Konstruktionsstückliste

Die Konstruktionsstückliste ist eine Stückliste, die im Konstruktionsbereich erstellt wird und Auskunft über den konstruktiven Zusammenbau des Produktes gibt. Sie umfasst mindestens deren Stückzahl und vollständige Bezeichnung. Die Konstruktionsstückliste kann aus CAD- bzw. PDM-Systemen übernommen werden. Sie dient als Basis für die Entwicklung von Fertigungs- und Montageprozessen. Sie ist in der Regel *auftragsunabhängig* und fertigungsneutral.

Die Konstruktionsstückliste ist ein organisatorisches Objekt.

Fertigungsstückliste

Die Fertigungsstückliste ist eine Stückliste, die in ihrem Aufbau und Inhalt Gesichtspunkten der Fertigung Rechnung trägt. Sie dient als Unterlage für die organisatorische Vorbereitung, Abwicklung und Abrechnung der Fertigung eines Erzeugnisses (DIN 6789). Sie entsteht in der Regel durch Aufbereitung oder Ergänzung aus der *Konstruktionsstückliste* und ist *auftragsabhängig*.

Die Fertigungsstückliste ist ebenfalls ein organisatorisches Objekt.

Produkt (Erzeugnis)

Das Produkt ist ein durch Fertigung entstandener gebrauchsfähiger Gegenstand. Das Produkt ist ein technisches Objekt.

Baugruppe (Gruppe)

Wie ist eine Produktsicht aufgebaut?

Die Baugruppe ist ein aus zwei oder mehreren Teilen und Gruppen bestehender Gegenstand. Die Baugruppe ist ein technisches Objekt.

Teil

Ein Teil ist ein Gegenstand, für dessen weitere Aufgliederung aus der Sicht des Anwenders kein Bedürfnis besteht. Das Teil ist ein technisches Objekt.

Einzelteil

Das Einzelteil kann nicht zerstörungsfrei zerlegt werden. Das Einzelteil ist ein technisches Objekt.

Rohstoff

Der Rohstoff ist das Ausgangsmaterial für Teile oder Einzelteile. Rohstoffe können je nach Betrachtung der eigenen Fertigungstiefe: Rohmaterial, Halbzeug usw. sein. Der Rohstoff ist in dieser Planungssicht die niedrigste Stufe. Der Rohstoff ist ein technisches Objekt.

Hilfsstoff

Der Hilfsstoff ist ein Material/Stoff/Medium, das dazu verwendet wird, um den Fertigungsprozess oder Montageprozess zu unterstützen. (Kleber, Lötendraht, usw.). Der Hilfsstoff ist ein technisches Objekt.

Produktstruktur erzeugen

Eine Produktstruktur ist hierarchisch gegliedert. Die Produktstruktur wird über die Menüeinträge der Kontextmenüs erstellt. Die einzelnen Menüeinträge der Kontextmenüs sind im verwendeten Planungstypensatz festgelegt.

Nachfolgend wird im Beispiel eine Produktstruktur gezeigt, die mehrere hierarchische Ebenen umfasst – beispielsweise Erzeugnis, Varianten, Baugruppen, Teile und Hilfsmaterialien.

Für jedes Erzeugnis können parallele Strukturen dargestellt werden, wie etwa Varianten oder Baugruppen, die sich auf dieselbe Grundstruktur beziehen aber beispielsweise in der Ausführung der Varianten verschieden sind.

Kontextmenü für Produktstruktur verwenden

Eine Produktstruktur erzeugen Sie über das Kontextmenü auf der jeweiligen Hierarchiestufe.

- ➔ Um die Produktstruktur zu erzeugen, öffnen Sie das Kontextmenü und wählen den Menüeintrag *Neu*.
- ⇒ Wenn im Projekt noch keine Produktstruktur vorhanden ist, öffnen Sie das Kontextmenü zuerst auf dem Projektknoten.
- ⇒ Alle weiteren Strukturelemente werden auf der jeweiligen Hierarchieebene der Struktur erstellt. Die einzelnen Strukturelemente sind im Planungstypen definiert - wie etwa Varianten, Baugruppen oder Teile und werden entsprechend im Kontextmenü angezeigt.

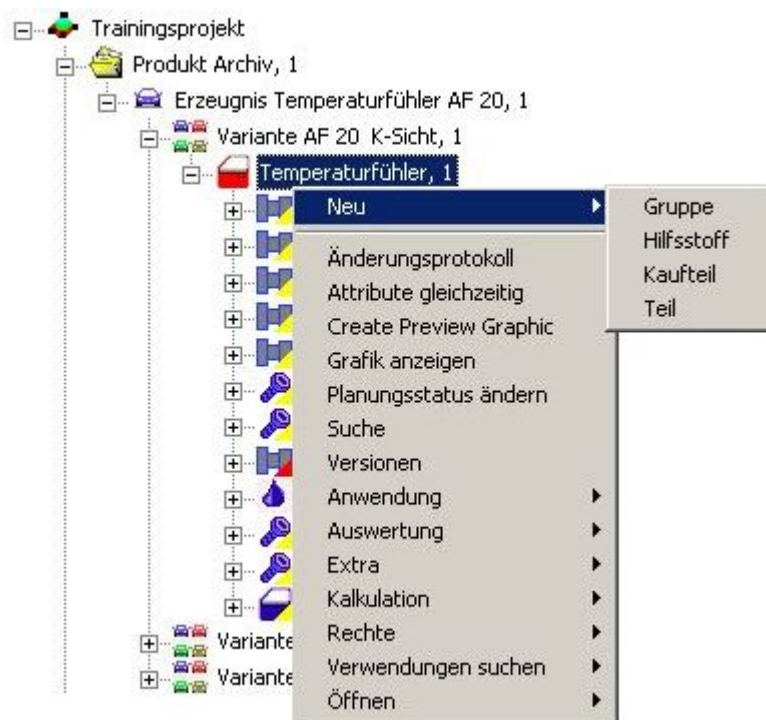


Abbildung 50: Beispiel einer Produktstruktur mit mehreren Varianten

Eigenschaften Produkt



Achtung

Die Eigenschaften eines Objektes können je nach verwendeter Datenbank unterschiedlich sein.

- ➔ Der Dialog Eigenschaften kann über das Kontextmenü der Objekte oder mit einem Doppelklick auf das jeweilige Objekt geöffnet werden. Der Aufbau des Dialogs Eigenschaften ist vom angewählten Objekt abhängig.

Gruppe <Temperaturfühler, 1>

Tab: Allgemeines | Materialeigenschaften | Simulation | Grafik | Notizen | Information - Versionen

Komponentenname: Temperaturfühler

Komponentennummer: AF 20

Position: 0

Menge: 1,00

Zuschlagssatz:

Prämissen:

TPZ-Kurve:

Planungsvariante:

Änderungsprotokoll erstellen: ☒

Part Origin: Unspecified

Kosten

Produktion: intern

Materialkosten Unterprodukte: 36,04 €

Design Stempel

Design Status:

Letzte Design Änderung:

Update Information:

Zeitstempel

Bearbeiter: admin

Ersteller: admin

Geändert: 09.02.2005 11:01:05

Erstellt: 10.12.2003 14:11:59

Buttons: OK, Abbrechen, Anwenden, Vorschau, Drucken

Eingabefelder für verschiedene Attribute und zum Auswählen von Zuschlagsätzen und TPZ-Kurven

Abbildung 51: Eingabedialog „Eigenschaften - Allgemeines“

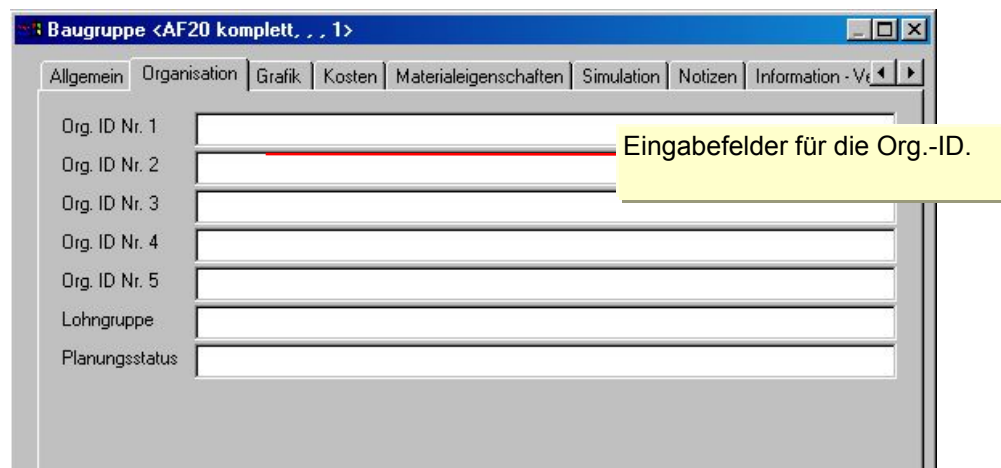


Abbildung 52: Eingabedialog „Eigenschaften - Organisation“

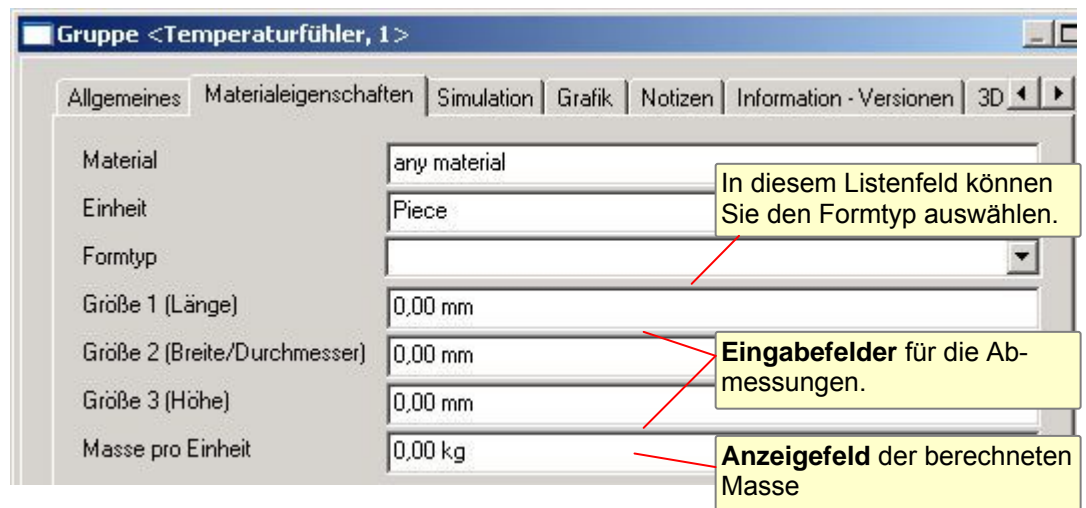


Abbildung 53: Eingabedialog „Eigenschaften – Abmessungen“

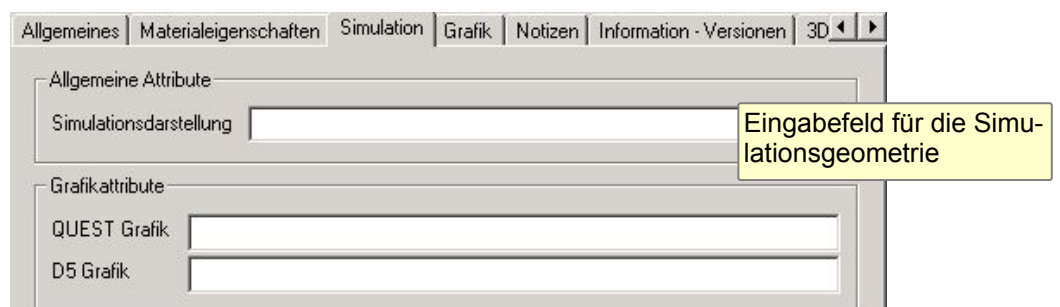


Abbildung 54: Eingabedialog „Eigenschaften – Simulation“

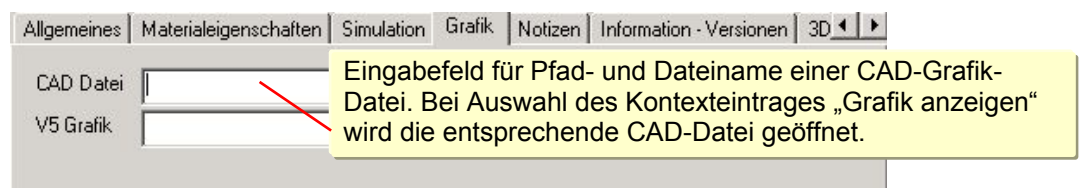


Abbildung 55: Eingabedialog „Eigenschaften - Graphik“



Abbildung 56: Eingabedialog „Eigenschaften – Gültigkeit“

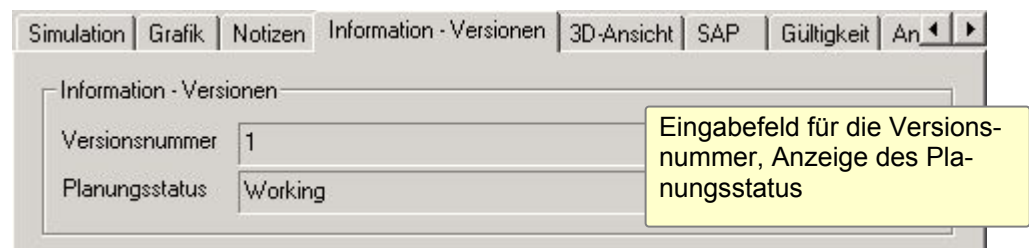


Abbildung 57: Eingabedialog „Eigenschaften – Version Information“

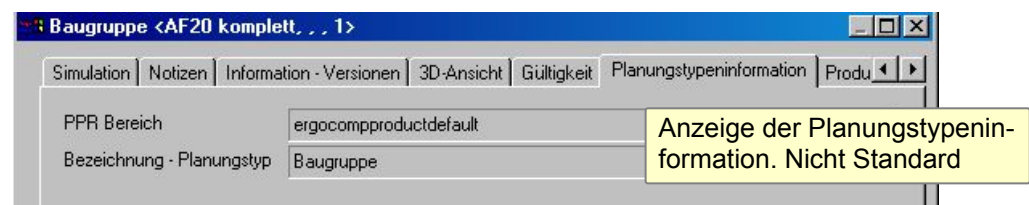


Abbildung 58: Eingabedialog „Eigenschaften – Planungstypen Information“

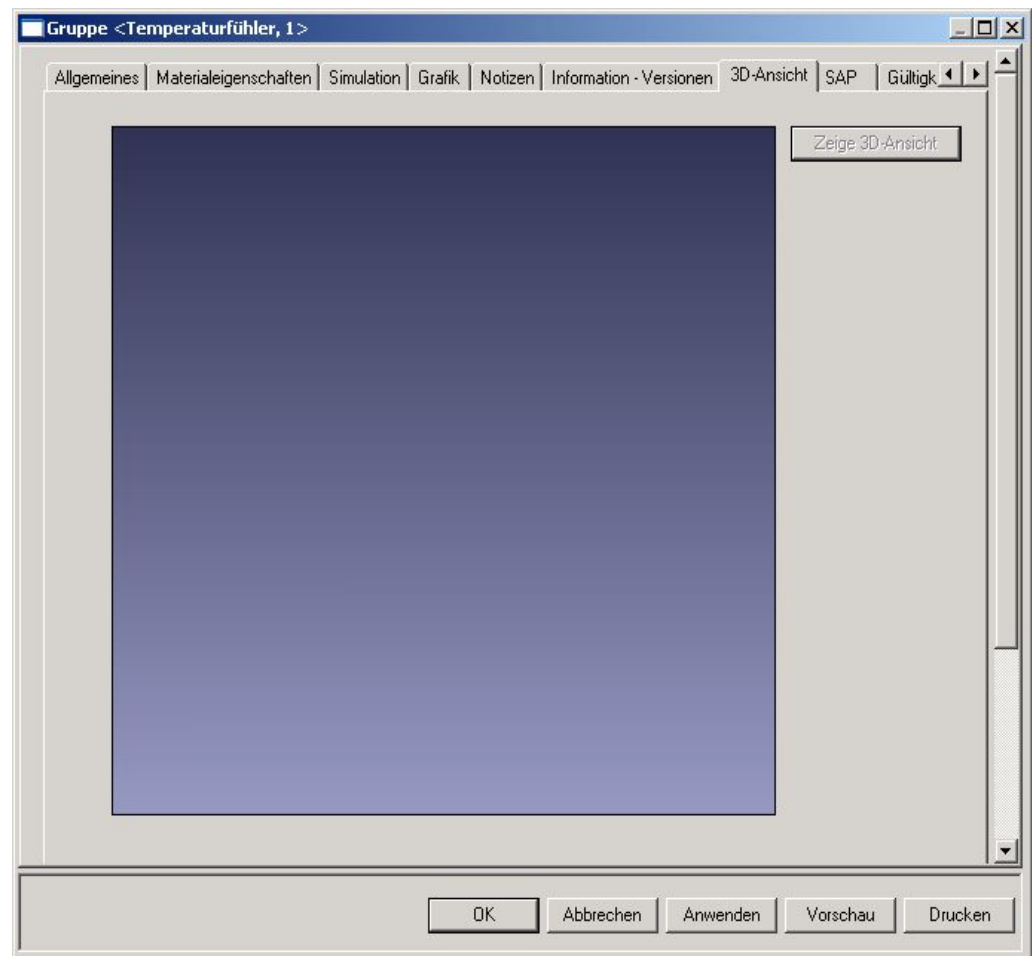


Abbildung 59: Eigenschaften eines Produktes „Eigenschaften – 3D-Ansicht“

Relationen zum Produkt

Produkte verknüpfen Sie über Relationen mit Prozessen und Ressourcen.

Weitere Informationen zu den Relationen finden Sie im Kapitel Relationen und Autorelationen.

Prozess – Produkt Produkt - Prozess	Beschreibung (interner Name)
Erstbearbeitung Produkt Produkt wird durch Prozess zuerst bearbeitet Teil wird zum ersten Mal in der Prozesskette bearbeitet (angefasst) und bearbeitet. D. h., dass in dieser Stelle der Behälter bereitgestellt werden muss, insofern der Prozess auf einer Ressource platziert wird. Diese Relation ist notwendig, wenn der Behälter über die Autorelationen im Layout angezeigt werden soll.	proc_firstprocesses_prod
Prozess bearbeitet Produkt Produkt wird durch Prozess verarbeitet Teil wird verarbeitet (ohne Behälter) - verbaut in Baugruppe	proc_processes_prod proc_processes_prod_reverse
Prozess entfernt Produkt Produkt wird von Prozess entfernt Demontage von Baugruppen/Ausbauen von Teilen (informativ)	proc_removes_prod proc_removes_prod_reverse
Prozess erstellt Produkt Produkt wird durch Prozess erzeugt AUSGANG, was kommt aus dem Prozess Beispiel: mehrere Teile werden zu einer Baugruppe verbaut (kann auch eine Zwischenbaugruppe sein, die allerdings in der Produktsicht entsprechend angelegt werden müsste (als so genannte Pseudobaugruppe). Diese Baugruppe „verlässt“ den Prozess (eigentlich den Arbeitsplatz). Dies kann in einen neuen Behälter geschehen, der allerdings über diese Relation nicht als Autorelation an der Ressource erscheint.	proc_creates_prod proc_creates_prod_reverse

Tabelle 10: Relationen Produkt zu Prozess

Prozesssicht planen

Die Prozesssicht betrachtet die Prozesse, die für die Herstellung eines Produkts benötigt werden.

Eine Prozessstruktur planen Sie unter der Planungssicht *Prozesssicht*.

Unter der *Prozesssicht* legen Sie alle Knoten, die Reihenfolge und die Anzahl der Prozesse fest, die zu Be- und Verarbeitung des geplanten Produktes benötigt werden.

Im Planungstypensatz sind die hierarchischen Strukturebenen festgelegt (Prinzip Strukturstücklistenbaum), nach denen die Prozessstruktur aufgebaut werden kann.

Prozesse verknüpfen Sie über Relationen mit Produkten und Ressourcen.

Weitere Informationen zu den Relationen finden Sie im Kapitel Relationen und Autorelationen.



Weitere Informationen zur Prozessplanung finden Sie in den Benutzerhandbüchern [Prozessgraph](#), [Work Load Balancing](#) und [Automatic Line Balancing](#).

Wie wird eine Prozessstruktur aufgebaut?

Die Prozesssicht selbst ist ein organisatorisches Objekt. Weitere Objekte sind:

Arbeitsplan

Mit Hilfe des Arbeitsplans wird in der Fertigungsplanung festgehalten, wie im Einzelnen die Fertigung der Teile aus den Rohstoffen oder die Montage der Erzeugnisse und Gruppen vorzunehmen ist. Der Arbeitsplan ist die *Vorgangsfolge* zur Fertigung eines Teils, einer Gruppe oder eines Erzeugnisses.

Ablaufarbeitsplan

Enthält alle *Arbeitsvorgänge* in ihrer logischen Reihenfolge, die zur Fertigung oder Montage eines Arbeitsgegenstandes erforderlich sind. Im Arbeitsablauf wird erfasst **wo**, **womit** und **wann** die Eingabe verändert wird. Um Arbeitsabläufe zu beschreiben, ist deren Gliederung in Ablaufabschnitte notwendig.

Ablaufstufe

Die Ablaufstufe ist ein technischer Prozess. Die weitere Untergliederung des Ablaufes zusätzlich zu den Prozessen erlaubt eine feingliedrigere Strukturierung von Vorgängen. Die Ablaufstufe ist eine Zusammenfassung von Prozessen (Vorgängen), die unter Umständen parallel auch zu anderen Prozessen stehen kann.

Vorgang (Prozess)

Als Vorgang wird der Abschnitt eines Arbeitsablaufes bezeichnet, der in der Ausführung an einer Mengeneinheit eines Arbeitsauftrages besteht. Der Vorgang eines Auftrages kann sich wiederholen.

Teilvorgang

Ein Teilvorgang beinhaltet mehrere Vorgangsstufen und dauert oft länger als 0,1 min; z. B.: Bohrmaschine verpacken, Werkstück einspannen, Rechnergehäuse zusammenschrauben.

Vorgangsstufe

Eine Vorgangsstufe beinhaltet mehrere Vorgangselemente und dauert zwischen 0,01 und 0,1 min. z. B.: eine Folge von Bewegungselementen, Schraube in Bohrung stecken, Telefonhörer abnehmen, Zigarette anzünden.

Vorgangselement

Vorgangselemente können nicht weiter zerlegt werden und dauern zwischen 0,001 min und 0,01 min.

Prozessstruktur erzeugen

Eine Prozessstruktur ist hierarchisch gegliedert. Die Prozessstruktur wird über die Menüeinträge der Kontextmenüs erstellt. Die einzelnen Menüeinträge der Kontextmenüs sind im verwendeten Planungstypensatz festgelegt.

Nachfolgend wird im Beispiel eine Prozessstruktur gezeigt, die mehrere hierarchische Ebenen umfasst – beispielsweise Ablaufplanung, Fertigung, Montage und Ablaufstufe.

Kontextmenü für Prozessstruktur verwenden

Eine Prozessstruktur erzeugen Sie über das Kontextmenü auf der jeweiligen Hierarchiestufe.

- Um die Prozessstruktur zu erzeugen, öffnen Sie das Kontextmenü und wählen den Menüeintrag *Neu*.
- ⇒ Wenn im Projekt noch keine Prozessstruktur vorhanden ist, öffnen Sie das Kontextmenü zuerst auf dem Projektknoten.
- ⇒ Alle weiteren Strukturelemente werden auf der jeweiligen Hierarchieebene der Struktur erstellt.

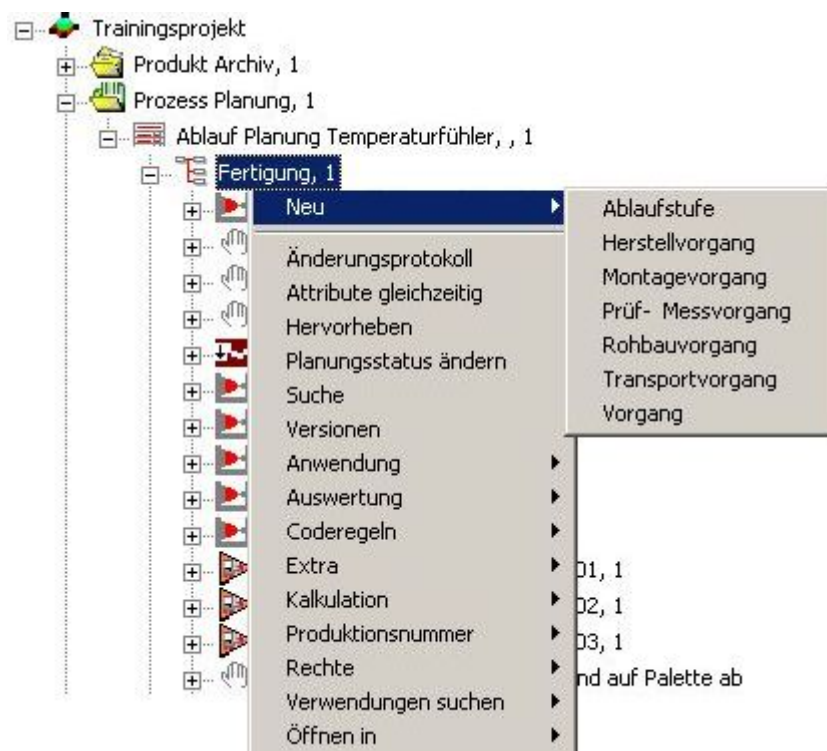


Abbildung 60: Beispiel Prozessstruktur mit Montage und mechanischer Fertigung

Eigenschaften festlegen



Achtung

Die Eigenschaften eines Objektes können je nach verwendeter Datenbank unterschiedlich sein.

- ➔ Der Dialog Eigenschaften kann über das Kontextmenü der Objekte oder mit einem Doppelklick auf das jeweilige Objekt geöffnet werden. Der Aufbau des Dialogs Eigenschaften ist vom angewählten Objekt abhängig.

Vorgang <Bodenpalte umpacken, 1>

Tabellenkopf: Allgemein | Zeitstruktur | Zeilen | Austaktung | Simulation | Notizen | Information - Versionen | SAP

Prozessname	Bodenpalte umpacken	Eingabefeld für Namen und Prozessnummer..
Prozess-Nr.	New Process	
Klassifizierung	Standardprozess	Auswahl der Prozessart
Langtext		
Prämissen	Auswahlfelder für den Prämissen und TPZ-Kurven.	
TPZ-Kurve		
Änderungsprotokoll erstellen	<input checked="" type="checkbox"/> Erst wenn hier ein Häkchen gesetzt ist, wird ein Änderungsprotokoll erstellt. Zusätzlich muss es in der Konfiguration aktiviert sein.	
Zeitstempel		
Bearbeiter	admin	
Ersteller	admin	
Erstellt	12.12.2003 10:54:59	
Geändert	17.12.2003 15:56:58	

Buttons: OK | Abbrechen | Anwenden | Vorschau | Drucken

Abbildung 61: Eingabedialog „Eigenschaften – Allgemein“

Eingabefelder für die „Schätzzeiten“.

Anzeigefeld der Summe der *berechneter Zeiten* dieses Prozesses.

Anzeigefelder für die Gesamtzeiten: geschätzte oder berechnete Zeiten einschließlich der Zuschläge.

Vorgang <Bodenpalte ump

Algemeines | Zeitstruktur | Zeilen | Ausstattung | Simulation | Notizen | Information - Versionen | SAP | Wertschöpfung

Einstellungen für die Zeitberechnung

gültige Zeit: geschätzte

Zuschlagssatz:

Geschätzte Zeiten

Tätigkeitszeit (ttb): 0,00000 min

Prozesszeit (ttu): 0,00000 min

Wartezeit (tw): 0,00000 min

Rüstzeit (trg): 0,00000 min

Berechnete Zeiten

Tätigkeitszeit (ttb): 0,0000 min

Prozesszeit (ttu): 0,0000 min

Wartezeit (tw): 0,0000 min

Rüstzeit (trg): 0,0000 min

Zuschlags %

0,00 %

0,00 %

0,00 %

0,00 %

0,00 %

Zuschlagszeiten

0,00000 min

0,00000 min

Xmax: 0,00

Xmin: 0,00

Ymax: 0,00

Ymin: 0,00

Zmax: 0,00

Zmin: 0,00

0,00000 min

0,00000 min

Abbildung 62: Eingabedialog „Eigenschaften – Zeit“

Gültige Zeit

Hier wählen Sie die für die Berechnung gültige Zeit aus:

- geschätzt oder
- berechnet.

Zuschlagssatz

Zeiten können mit einem Zuschlagssatz beaufschlagt werden. Wählen Sie hier den Zuschlagssatz aus. Zuschlagssätze werden in der Projektbibliothek erstellt.

Haben Sie einen gültigen Zuschlagssatz ausgewählt, werden die einzelnen Zuschläge unter **Zuschlags %** angezeigt.



Wissenswertes über Prozessanalysen, die Prozesszeiten, die Datenkarten, Einstellungen zu den Prozessanalysen und die Wertschöpfungsanteil erfahren Sie in dem Handbuch [STM](#).

Ressourcensicht planen

Die Ressourcensicht betrachtet die Ressourcen, die für die Herstellung eines Produkts benötigt werden.

Eine Ressourcenstruktur planen Sie unter der Planungssicht Ressourcensicht.

Unter der *Ressourcensicht* legen Sie alle Knoten, die Reihenfolge und die Anzahl der Ressourcen fest, die zu Be- und Verarbeitung des geplanten Produktes benötigt werden.

Im Planungstypensatz sind die hierarchischen Strukturebenen festgelegt (Prinzip Strukturstücklistenbaum), nach denen die Ressourcenstruktur aufgebaut werden kann.

Ressourcen verknüpfen Sie über Relationen mit Produkten und Prozessen.

Weitere Informationen zu den Relationen finden Sie im Kapitel [Relationen und Autorelationen](#).



Weitere Informationen zur Ressourcenplanung finden Sie in den Benutzerhandbüchern [Fertigungskonzept](#), [Work Load Balancing](#), [Automatic Line Balancing](#) und [Grafikwerkzeuge](#).

Wie wird eine Ressourcenstruktur aufgebaut?

Die Ressourcensicht selbst ist ein organisatorisches Objekt. Weitere Objekte sind:

Konzeptplanung



Die *Konzeptplanung* ist der allgemeine Knoten, um die Ressourcenstruktur unabhängig vom jeweiligen Standort hierarchisch für **ein** Produkt strukturiert darzustellen.

Prinzipiell dient die Konzeptplanung dazu Planungsvarianten zu erzeugen, um unabhängig von der Standortplanung Auswahlentscheidungen zu treffen.

- ⇒ Die *Konzeptplanung* ist ein organisatorischer Knoten. Mit Hilfe dieses Knoten können Sie das Konzept der Ressourcenstruktur für ein Produkt, unabhängig von den jeweiligen Bereichen, wie beispielsweise Werk, Gebäude oder Abteilung strukturieren. Unter dem Knoten *Ressourcen Sicht* können Sie beliebig viele Knoten vom Typ *Konzeptplanung* anlegen.
- ⇒ Unter diesem Knoten (Konzeptplanung) legen Sie wiederum die technischen Knoten für Varianten an, die für dieses Produkt möglich sind.

Planungsvariante



New Planungsvariante, 1

Mit Hilfe der Planungsvariante definieren Sie einzelne Varianten eines Produkts oder für eine bestimmte Baureihe. Unter dem Knoten *Konzeptplanung* können Sie beliebig viele *Varianten* anlegen.

- ⇒ Die Planungsvariante ist ein technischer Knoten, unter dem Ressourcen wie beispielsweise Arbeitsplatzgruppen, Puffer oder Transporte angelegt werden.
- ⇒ Diese Ressourcen sind in dieser Struktur noch keiner bestimmten organisatorischen Einheit zugeordnet. Diese Zuordnung nehmen Sie unter dem Knoten *Unternehmen* vor, der die organisatorische Unternehmensstruktur mit zugeordneten technischen Ressourcen widerspiegelt.

Arbeitsplatzgruppe



New Arbeitsplatzgruppe, 1

Mit Hilfe der *Arbeitsplatzgruppe* definieren Sie Ressourcen für einen zusammenhängenden Arbeitsbereich, wie etwa für eine Montagelinie oder Arbeitsplatzgruppe. Unter dem Knoten *Planungsvariante* können Sie beliebig viele Arbeitsplatzgruppen anlegen.

- ⇒ Die *Arbeitsplatzgruppe* ist ein technischer Knoten, den Sie nicht nur für die Planung eines Fertigungskonzepts sondern auch für die Austaktung von Montageprozessen verwenden können.
- ⇒ Die *Arbeitsplatzgruppe* ist letztendlich der Bereich, in dem der Planer seine Planungen für die einzelnen Stationen und Arbeitsstellen ausführt.

Innerbetrieblicher Transport



New innerbetrieblicher Transport, 1

Mit Hilfe des innerbetrieblichen Transports definieren Sie Transporte beispielsweise zwischen Arbeitsplatzgruppen oder Montagelinien, die innerhalb einer organisatorischen Einheit liegen. Unter dem Knoten *Planungsvariante* können Sie beliebig viele innerbetriebliche Transporte anlegen.

- ⇒ Der innerbetriebliche Transport ist ein technisches Objekt.

Außerbetrieblicher Transport

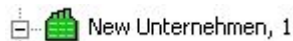


New ausserbetrieblicher Transport, 1

Mit Hilfe des außerbetrieblichen Transports definieren Sie Transporte beispielsweise zwischen Arbeitsplatzgruppen oder Montagelinien, die sich in verschiedenen organisatorischen Einheiten (**Werk 1 nach Werk 2**) befinden. Unter dem Knoten *Planungsvariante* können Sie beliebig viele außerbetriebliche Transporte anlegen.

- ⇒ Der außerbetriebliche Transport ist ein technisches Objekt.

Unternehmen



Mit Hilfe des Knoten *Unternehmen* definieren Sie die organisatorischen Einheiten einer Unternehmungsstruktur für ein Projekt, dem Sie wiederum technische Ressourcen zuordnen. Unter dem Knoten *Ressourcen Sicht* können Sie beliebig viele Knoten vom Typ Unternehmen anlegen.

- ⇒ Der Knoten *Unternehmen* ist ein organisatorischer Knoten. Mit Hilfe dieses Knotens strukturieren Sie die organisatorische Struktur eines Unternehmens wie etwa Betrieb, Gebäude oder Fertigungsbereich. Für einen Fertigungsbereich werden die technischen Ressourcen geplant, auf denen die Prozesse laufen mit dem Produkte hergestellt werden.

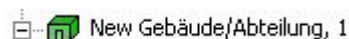
Betrieb



Mit Hilfe des Knotens *Betrieb* definieren Sie den organisatorischen Bereich im Unternehmen, der das geplante Produkt herstellen soll. Ein organisatorischer Bereich ist beispielsweise ein Werk oder ein weiterer Geschäftsbereich im Unternehmen. Unter dem Knoten *Unternehmen* können Sie beliebig viele Knoten vom Typ *Betrieb* anlegen.

- ⇒ Der Knoten *Betrieb* ist ein organisatorischer Knoten. Unter diesem Knoten definieren Sie die örtlichen organisatorischen Bereiche für die Produktherstellung. Der Betrieb kann auch als Standort verstanden werden.

Gebäude/Abteilung



Mit Hilfe des Knotens *Gebäude/Abteilung* definieren Sie örtliche Bereiche für einen Betrieb, wie etwa Gebäudeeinheiten für technischen und kaufmännischen Bereiche (Abteilungen). Unter dem Knoten *Betrieb* können Sie beliebig viele Knoten vom Typ *Gebäude/Abteilung* anlegen.

- ⇒ Der Knoten *Gebäude/Abteilung* ist ein technischer Knoten. Diesen Knoten verwenden Sie auch, beispielsweise um Layouts der Fertigungsbereiche für ein Gebäude darzustellen.

Gebäude/Abteilungsbereich



Mit Hilfe des Knotens *Gebäude/Abteilungsbereich* definieren Sie örtliche Bereiche für eine Abteilung, wie etwa Raumeinheiten für technischen und kaufmännischen Abteilungen. Unter dem Knoten *Gebäude/Abteilung* können Sie beliebig viele Knoten vom Typ *Gebäude/Abteilungsbereich* anlegen.

- ⇒ Der Knoten *Gebäude/Abteilungsbereich* ist ein technischer Knoten. Diesen Knoten verwenden Sie auch, beispielsweise um Layouts der Fertigungsbereiche für Abteilungen darzustellen.

Montagestation



Mit Hilfe der *Montagestation* definieren Sie technische Ressourcen für Montagevorgänge. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Montagestationen anlegen.

- ⇒ Der Montagevorgang ist ein technisches Objekt, unter dem wiederum beliebig viele Montagestationen angelegt werden können, beispielsweise wenn Sie mehrere Montagestationen zu einer Gruppe oder in einer Montagelinie zusammenfassen wollen.
- ⇒ Die *Montagestation* verwenden Sie für manuelle Arbeitsplätze.

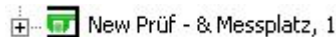
Bearbeitungsstation (BAZ)



Mit Hilfe der *Bearbeitungsstation* definieren Sie technische Ressourcen für Maschinen wie etwa für automatische Bearbeitungszentren, CNC-Maschinen oder Montageroboter. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Bearbeitungsstationen anlegen.

- ⇒ Die *Bearbeitungsstation* ist ein technisches Objekt, für das Sie technische Daten festlegen beispielsweise für Investitionskosten, Bestell- und Lieferdatum sowie Schichtmodelle.

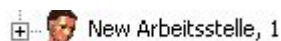
Prüf- & Messplatz



Mit Hilfe eines *Prüf- & Messplatz* definieren Sie die technischen Daten für einen Prüf- oder Messplatz. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Prüf- und Messplätze definieren.

- ⇒ Diese Ressourcenart verwenden Sie, wenn Sie beliebig viele Prüf- oder Messplätze in der Ressourcenstruktur einplanen. Diese Ressourcenart gehört zur Kategorie der nicht-wertschöpfenden Ressourcen.
- ⇒ Der Prüf- & Messvorgang ist ein technisches Objekt.

Arbeitsstelle



Mit Hilfe der *Arbeitsstelle* definieren Sie Mitarbeiter für manuell und maschinell auszuführenden Arbeitsstellen. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Arbeitsstellen anlegen.

- ⇒ Die *Arbeitsstelle* ist ein technisches Objekt. Eine Arbeitsstelle erfordert in der Regel mehrere Mitarbeiter, die beispielsweise über Schichtmodelle definiert werden oder über die Austaktung einer Montagelinie.

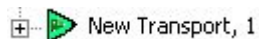
Puffer



Mit Hilfe eines Puffers definieren Sie für die Arbeitsplatzgruppen die Puffer, die für den optimierten Durchlauf eines Produkts benötigt werden. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Puffer anlegen.

- ⇒ Ein Puffer ist ein technisches Objekt. Als Puffer verwenden Sie beispielsweise Regale, Gitterboxen oder Paletten.
- ⇒ Puffer werden bei der Planung des Produktdurchlaufs verwendet, beispielsweise bei der Austaktung einer Montagelinie für die Materialbereitstellung.

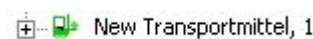
Transport



Mit Hilfe des Transports definieren Sie den Transport innerhalb einer Arbeitsplatzgruppe oder zu einer weiteren Arbeitsplatzgruppe. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Transporte anlegen.

- ⇒ Der Transport ist ein technisches Objekt. Ein Transport ist ein Vorgang der den Transport zwischen Ressourcen beschreibt. Damit ein Transport körperlich durchgeführt werden kann, wird diesem definierten Transport immer ein Transportmittel zugeordnet.

Transportmittel



Mit Hilfe des Transportmittels definieren Sie die Art wie ein Transport durchgeführt werden soll. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele Transportmittel anlegen.

- ⇒ Das Transportmittel ist ein technisches Objekt. Ein Transportmittel verbinden Sie immer mit einem definierten Transport.
- ⇒ Transportmittel sind beispielsweise Gabelhubstapler oder Hubwagen.

Verketteter Transport



Mit Hilfe eines verketteten Transports definieren Sie Transporte, die sich in geschlossenen Systemen stattfinden, wie beispielsweise ein Transportband, das mehrere stetig miteinander verbundene Montageeinheiten verbindet. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele verkettete Transporte anlegen.

- ⇒ Der verkettete Transport ist ein technisches Objekt, dass Sie für manuelle und automatische Transportmittel verwenden können. Bei automatischen Transportsystemen sollte der verkettete Transport mit dem technischen Objekt Umlauf verknüpft werden, um diese Daten für die Simulation in *QUEST* bereitzustellen.

Umlauf

Mit Hilfe des Umlaufs kennzeichnen Sie logistische Abläufe eines Montagebands, deren einzelne Stationen stetig miteinander verbunden sind. Unter dem Knoten *Arbeitsplatzgruppe* können Sie beliebig viele technische Objekte vom Typ Umlauf anlegen.

- ⇒ Der Umlauf ist ein technisches Objekt. Alle verketteten Transporte, die mit einem Umlauf verknüpft sind, erben die Parameter die im Eigenschaftsdialog eines Umlaufs festgelegt sind.
- ⇒ Über die Ressource Umlauf werden die Parameter zur Simulation in *QUEST* bereitgestellt.

Ressourcenstruktur erzeugen

Eine Ressourcenstruktur ist hierarchisch gegliedert. Die Ressourcenstruktur wird über die Menüeinträge der Kontextmenüs erstellt. Die einzelnen Menüeinträge der Kontextmenüs sind im verwendeten Planungstypensatz festgelegt.

Nachfolgend wird im Beispiel eine Ressourcenstruktur gezeigt, die mehrere hierarchische Ebenen umfasst – beispielsweise eine Konzept- und Fertigungsplanung mit Montage- und mechanischer Bearbeitung (Vorfertigung).

Kontextmenü für Ressourcenstruktur verwenden

Eine Ressourcenstruktur erzeugen Sie über das Kontextmenü auf der jeweiligen Hierarchiestufe.

- ➔ Um die Ressourcenstruktur zu erzeugen, öffnen Sie das Kontextmenü und wählen den Menüeintrag *Neu*.
- ⇒ Wenn im Projekt noch keine Ressourcenstruktur vorhanden ist, öffnen Sie das Kontextmenü zuerst auf dem Projektknoten.

Alle weiteren Strukturelemente werden auf der jeweiligen Hierarchieebene der Struktur erstellt.

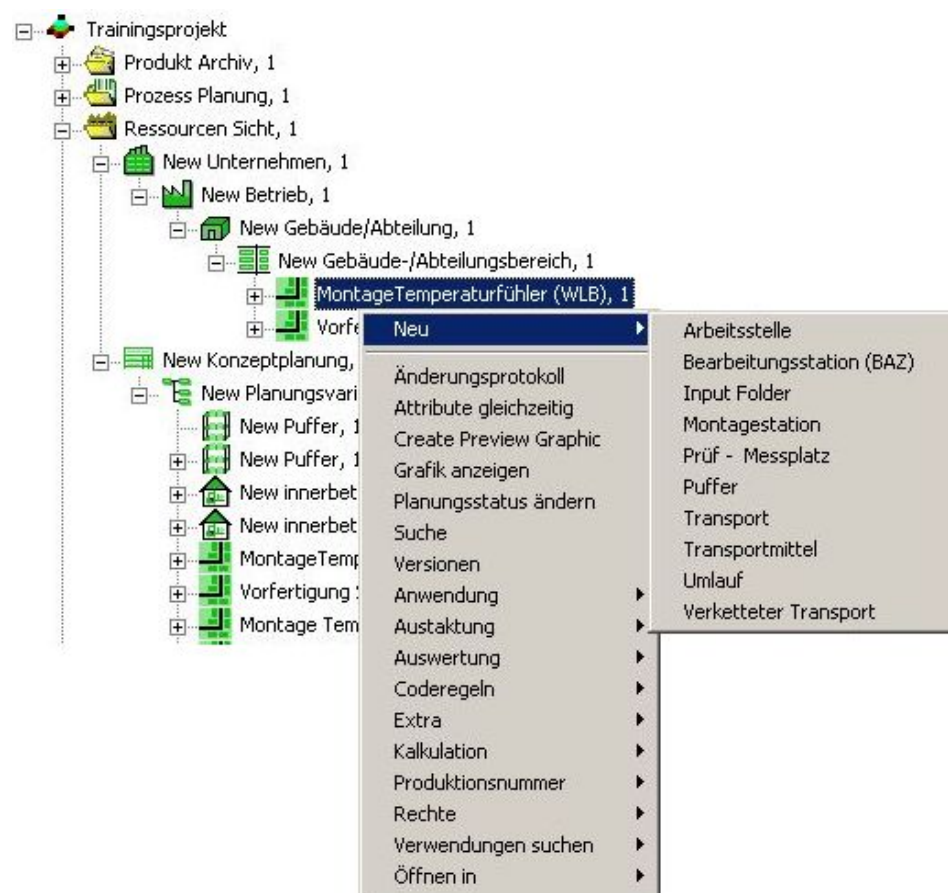


Abbildung 63: Beispiel Ressourcenstruktur mit Konzept- und Fertigungsplanung

Eigenschaften festlegen



Achtung

Die Eigenschaften eines Objektes können je nach verwendeter Datenbank unterschiedlich sein.

- ➔ Der Dialog Eigenschaften kann über das Kontextmenü der Objekte oder mit einem Doppelklick auf das jeweilige Objekt geöffnet werden. Der Aufbau des Dialogs Eigenschaften ist vom angewählten Objekt abhängig.

Montagestation <New Montagestation, 1>

Algemeines | Investition | Simulation | Notizen | Information - Versionen | 3D-Ansicht

Ressourcenbezeichnung	New Montagestation
Ressourcennummer	M001
Bestelldatum	22.09.2006
Lieferdatum	22.09.2006
Länge	6,00 m
Breite	5,00 m
Höhe	3,00 m
Fläche	80,00 m²
Belegung	0,00 %
Verfügbarkeit	95,00 %
Zuschlagssatz	
Prämissen	Prämissen
Schichtmodell	2-Schichtsystem in Berlin
Lohngruppe	Maschinenführer
Hat Standfläche	<input type="checkbox"/>
Änderungsprotokoll erstellen	<input checked="" type="checkbox"/>
NIO-Teile betroffen	<input type="checkbox"/>
Block Layout anzeigen	<input checked="" type="checkbox"/>
Sortierindex	1,0000000000
Zeitstempel	
Bearbeiter	admin

OK Abbrechen Anwenden Vorschau Drucken Nächstes Vorheriges

Eingabe allgemeiner Ressourcen-
daten

Angaben zur Geometrie der Res-
source. Wichtig ist auch die Eingabe der
Bodenhöhe (Bezugshöhe zu
anderen Objekten).

Erst wenn hier ein Häkchen gesetzt
ist, wird ein Änderungsprotokoll ers-
tellt. Zusätzlich muss es in der Kon-
figuration aktiviert sein.

Abbildung 64: Eingabedialog „Eigenschaften – Allgemein“

Eigenschaften festlegen

Investition

geschätzte Investition	15000,00 €
Kum. geschätzte Investition	0,00 €
Berechnete gültige Investition	1597,19 €
ber. Investition ist gültig	<input checked="" type="checkbox"/>
Investitionstyp	Nicht zuordenbar

Fixe Kostenanteile

Werkzeugkosten	10000,00 €
Installation	55,00 %
Zoll	5,00 %
Transport	5,00 %
Ersatzteile	5,00 %
Risikozuschlag	5,00 %
Kalkulatorischer Zins	5,00 %
laufende Werkzeugkosten	5,00 €/Jahr
Wartung	5,00 €/Jahr

Variable Kostenanteile

Sonstige variable Kosten	5,00 €/Stunde
--------------------------	---------------

Berechnung

Abschreibungsdauer	5,00 a
Abschreibungskosten	2808,95 €/Jahr
Platzkostenfaktor Fix	1,68 €/Stunde
Fertigungskostenfaktor Variabel	23,47 €/Stunde
Platzkostenfaktor	25,15 €/Stunde
Eingegebener Platzkostenfaktor	0,00 €/Stunde
Berechneter Platzkostenfaktor ist gültig	<input type="checkbox"/>

Buttons: OK, Abbrechen, Anwenden, Vorschau, Drucken

Eingabefeld für die geschätzten Investitionen.

Anzeigefelder für die aufsummierten geschätzten sowie die berechneten Investitionen der Unterobjekte.

Über das Setzen des Häkchens bestimmen Sie, dass die berechneten Investitionen Gültigkeit haben. Ansonsten sind die geschätzten Investitionen für weitere Berechnungen maßgebend.

Eingabefelder für die Investitionstypen und -gruppen.

Abbildung 65: Eingabedialog „Eigenschaften – Investition“

Ressource <New Ressource, 1>

Org. ID. 1

Org. ID. 2

Org. ID. 3

Org. ID. 4

Org. ID. 5

Buttons: OK, Cancel, Vorschau, Drucken

Eingabefelder für die Organisations-ID's.

Abbildung 66: Eingabedialog „Eigenschaften – Organisation“

Weitere Funktionen des PPR-Navigators

Konsistenzprüfung

Jedes technische Objekt bzw. jeder Prozess muss einer organisatorischen Struktur zugeordnet sein, um eine vollständige Planung realisieren zu können.

Unter Konsistenzprüfung ist nun die Überprüfung von Verknüpfungen der Komponenten der **technischen Produktstruktur** oder der **Prozessstruktur** mit der **organisatorischen Struktur** eines Projektes zu verstehen.

Die Konsistenzprüfung bezieht sich somit immer auf komplette Projekte.

Projektweit wird entweder die komplette **technische Produktstruktur** oder die komplette **Prozessstruktur** mit der **organisatorischen Struktur** verglichen.

⇒ Eine Komponente der technischen Produktstruktur oder der Prozessstruktur gilt als inkonsistent, wenn sie selbst oder nicht wenigstens eines ihrer Unterobjekte einen Verweis in eine organisatorische Struktur enthält.

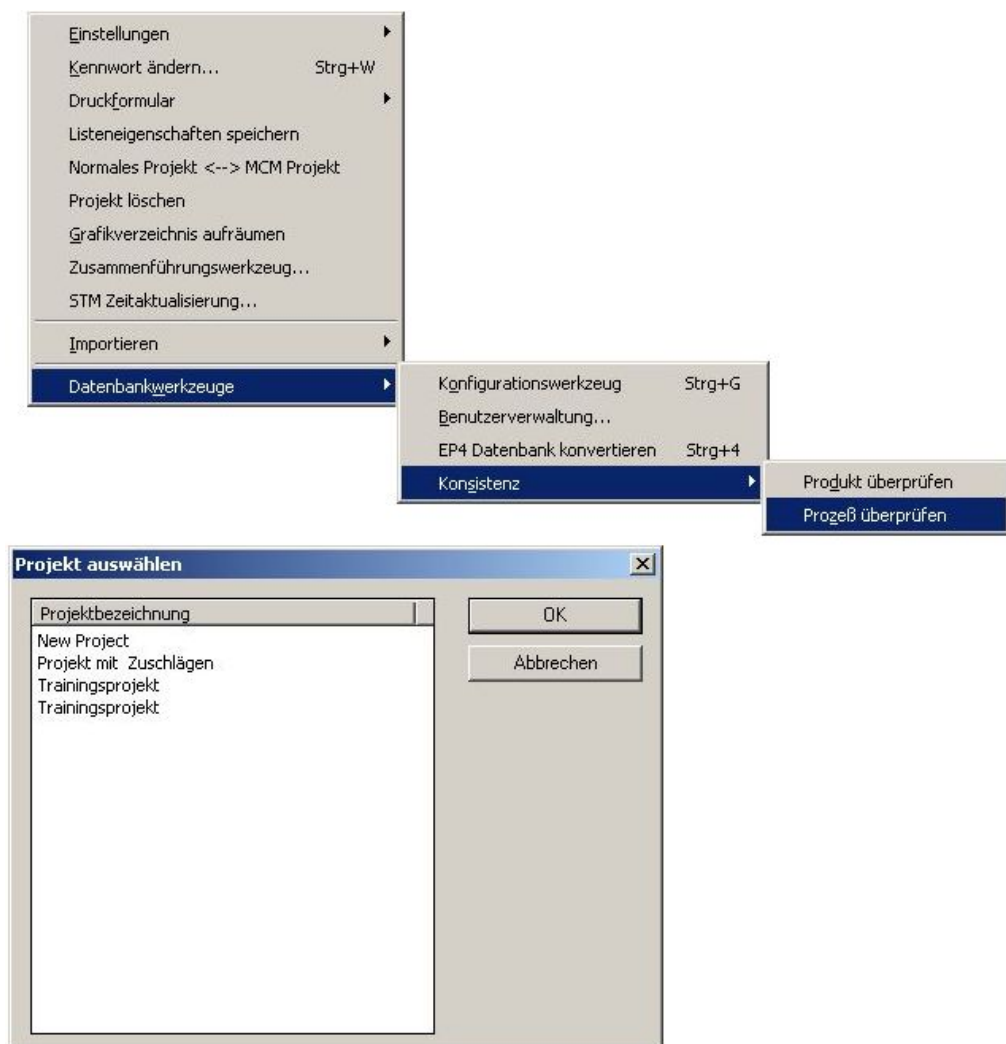


Abbildung 67: Konsistenzüberprüfung anstoßen

**Hinweis:**

Es kann immer nur entweder die technische Produktstruktur oder die Prozessstruktur überprüft werden. Eine Überprüfung beider Strukturen erfolgt nacheinander durch Anklicken der Optionen „Produkt überprüfen“ und „Prozess überprüfen“.

Die Konsistenzprüfung öffnet das Dialogfenster „Projekt auswählen“. Mit einem Linksklick auf das gewünschte Projekt und anschließender Bestätigung mit dem OK-Button wird die Prüfung angestoßen.

Evtl. Fehler werden anschließend in der Dialogbox „Product Consistency Check“ bzw. „Process Consistency Check“ angezeigt.

Product Consistency Check			
Nummer	Bauteil	Fehler	
A 168 682 16 64	I-Tafelaussenhaut	Missing Assignment	
A 168 682 47 84	Luftkanale	Missing Assignment	
A 168 682 00 34	ZB_Kombiaufnahme	Missing Assignment	
A 168 689 35 08	Kombi-Hutze	Missing Assignment	
A 168 689 15 08	Kombi-Kragen	Missing Assignment	
A 168 680 08 36	ZB_Blende_Miko	Missing Assignment	

Abbildung 68: Beispiel eines Ergebnisses der Konsistenzüberprüfung „Produkte“

- Die auf diese Weise ermittelten fehlerhaften (fehlenden) Verknüpfungen eines Produktes bzw. eines Prozesses zu einer organisatorischen Struktur sollten korrigiert werden, um die Konsistenz herzustellen.

Projektstrukturen alphabetisch und numerisch sortieren

Für alle drei Projektstrukturen (Produkt, Prozess und Ressourcen) können Sie im jeweiligen Eigenschaftsdialog der Struktur (Vaterknoten) einstellen, ob die zugeordnete Struktur (Kinder) alphabetisch oder numerisch sortiert werden soll. Wenn Sie keine Angaben zur Sortierung machen, wird die Sortierung nach dem Sortierindex durchgeführt. Die Sortierung nach dem Sortierbegriff wirkt sich nur auf die Strukturen im PPR-Navigator aus.

Siehe auch: [Sortierindex aktualisieren](#).

Sortierbegriff einstellen

Die beiden Sortierbegriffe können Sie nur für homogene Strukturen verwenden. Alphanumerische Bezeichnungen können mit diesen beiden Begriffen nicht sortiert werden.

- Einstellung *Numeric*: Die numerische Sortierung nehmen Sie vor, wenn Produkte, Ressourcen und Prozesse über eine reine Zahl gekennzeichnet sind. Beispielsweise werden Produkte über Identnummern gekennzeichnet, Prozesse über Prozessnummern oder Ressourcen über Maschinenummern.
- Einstellung *Alphabetic*: Die alphabetische Sortierung nehmen Sie vor, wenn die Bezeichnungen nur Buchstaben enthalten.



Abbildung 69: Sortierbegriff im Eigenschaftsdialog einstellen

An zwei Beispielen der Prozessstruktur wird die Vorgehensweise aufgezeigt. Die Einstellungen der Sortierbegriffe werden in den beiden Beispielen auf der Hierarchieebene *Prozesse numerisch sortieren* und *Sortieren Alphabetic* vorgenommen.

Prozesse numerisch sortieren

Beispiel



Abbildung 70: Beispiel Prozesse – Sortierung numerisch - Ausgangssituation

- ➔ Um die Sortierung durchzuführen, aktualisieren Sie die Ansicht, z. B. über den Menüeintrag *Erneut Laden* im Kontextmenü des Projektknotens.
- Die Sortierung wird nach dem Wert der Zahl durchgeführt.

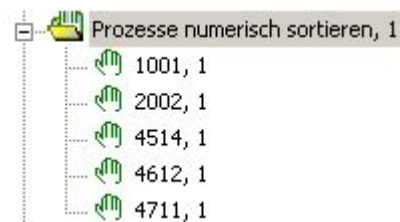


Abbildung 71: Beispiel Prozesse – Sortierung numerisch - Ergebnis

Prozesse alphabetisch sortieren

Beispiel

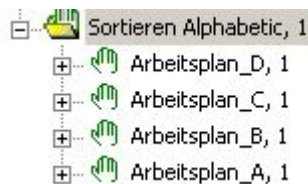


Abbildung 72: Beispiel Prozesse – Sortierung alphabetisch – Ausgangssituation

- Die Sortierung wird nach dem Alphabet durchgeführt.



Abbildung 73: Beispiel Prozesse – Sortierung alphabetisch - Ergebnis

Funktion Sortierreihenfolge ändern

Mit Hilfe der Funktion *Sortierreihenfolge ändern* können Sie PPR-Komponenten in der *listview* verschieben und neu platzieren. Zudem ist es bei aktivierter Funktion möglich den Hintergrund farblich anzuzeigen. Wie bisher auch, können Sie in diesem Bearbeitungsmodus PPR-Komponenten kopieren und referenzieren.

- Um eine PPR-Komponente zu verschieben, selektieren Sie die PPR-Komponente in der *listview*, drücken Sie danach die *Alt-Taste* und verschieben mit Hilfe der linken Maustaste die PPR-Komponente.
- ⇒ Wenn Sie gleichzeitig mehrere PPR-Komponenten verschieben wollen, selektieren Sie zuvor die PPR-Komponenten in der *listview* entweder mit der *Shift-Taste* oder *Steuerungstaste* und drücken danach die *Alt-Taste*.
- ⇒ Zudem können Sie PPR-Komponenten zwischen der *listview* und dem PPR-Navigator in beiden Richtungen verschieben.

Farbeinstellung vornehmen

Im Bearbeitungsmodus können Sie den Arbeitsbereich farblich anzeigen lassen.

Die Einstellung für den Farbcode nehmen Sie im Menü > *Werkzeuge* > *Einstellungen* > *Wartung* > *Benutzer* vor.

- ⇒ Nur wenn Sie diesen Schlüssel aktiviert haben, erhalten Sie einen farblichen Hintergrund. Die Farbe des Hintergrundes ist abhängig davon, welchen Wert Sie für den Farbcode gewählt haben.

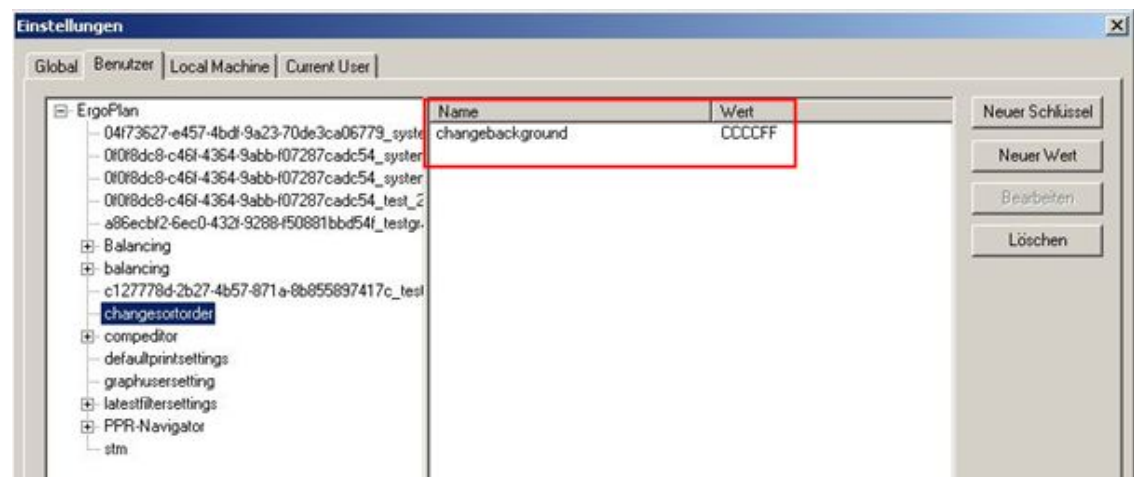


Abbildung 74: Farbcode für Hintergrund aktivieren

Funktion *Sortierreihenfolge ändern* verwenden



In diesem Kapitel lernen Sie die prinzipielle Vorgehensweise kennen, wie Sie die Funktion starten und PPR-Komponenten in der *listview* verschieben.

Weitere Informationen zum Verschieben von PPR-Komponenten finden Sie im Benutzerhandbuch [Allgemeine Einführung](#).

Starten der Funktion *Sortierreihenfolge ändern*

Um die Funktion *Sortierreihenfolge ändern* zu starten, haben Sie mehrere Möglichkeiten:

- Mit Hilfe des Icons  *Reorder Mode* in der Werkzeugleiste.
- Mit Hilfe des Menüs *Bearbeiten*.

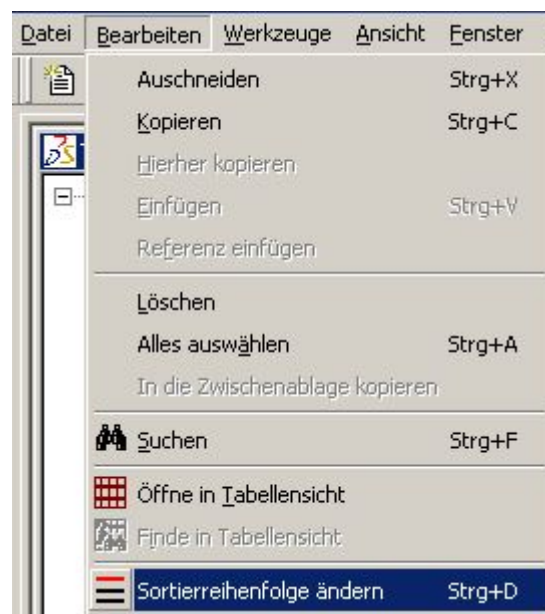



Abbildung 75: Sortierreihenfolge ändern über das Menü *Bearbeiten* starten

- Mit Hilfe der Tastenkombination Steuerungstaste (Strg) plus D.

Nach dem Starten der Funktion wird das  Icon Im Bearbeitungsmodus angezeigt.

PPR-Komponenten in der *listview* verschieben

Bevor Sie PPR-Komponenten mit Hilfe der Funktion verschieben, stellen Sie sicher, dass folgenden zwei Einstellungen aktiviert sind:

- Der *Sortierindex (Verwendung)* muss in der *listview* eingeblendet und aktiviert werden.
- ⇒ Den *Sortierindex (Verwendung)* stellen Sie im Konfigurationswerkzeug bei der Relation *nodes* ein. Diese Einstellung sollte von einem Administrator oder einem gleichberechtigtem Mitarbeiter vorgenommen werden.
- ⇒ Ein Verschieben von PPR-Komponenten ist nur möglich, wenn die *listview* nach dem *Sortierindex (Verwendung)* sortiert wurde.

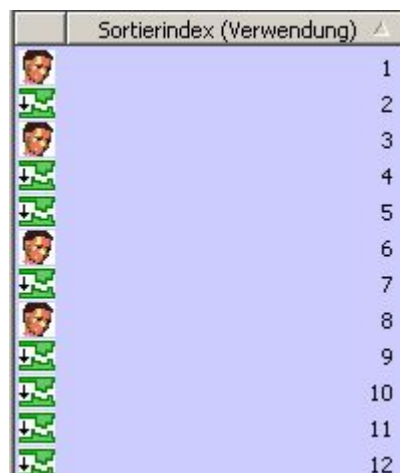


Abbildung 76: Sortierindex (Verwendung) einblenden

- Um Änderungen der Sortierreihenfolge in der Datenbank zu speichern, aktivieren Sie im Menü > *Werkzeuge* > *Einstellungen* > *Ändern* > *Browser und Menüeinträge* die Option *Listview sortieren*.



Abbildung 77: Listview sortieren aktivieren



Icon *Reorder Mode* ist aktiviert.

- ➔ Um PPR-Komponenten in der Listview zu verschieben, klicken Sie z. B. auf das Icon *Reorder Mode* in der Werkzeugleiste.
- ➔ Der farbliche Hintergrund entspricht dem eingestellten Farbcode: siehe auch [Abbildung 74](#).
- ➔ Selektieren Sie in der *listview* die PPR-Komponenten. Im Beispiel sind mit Hilfe der Steuerungstaste mehrere PPR-Komponenten selektiert.

Sortierindex (Verwendung) ▲	Ressourcenbezeichnung	Implizites Filterverhalten	Ressourcennummer
1	Hilfsarbeiter Putzer	Normales Filtern	
2	Montagestation 06	Normales Filtern	M006
3	Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	01
4	Montagestation 02	Normales Filtern	M002
5	Montagestation 05	Normales Filtern	M005
6	Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	04
7	Montagestation 04	Normales Filtern	M004
8	Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	03
9	Montagestation 01	Normales Filtern	M001
10	New Assembly Station	Normales Filtern	
11	New Assembly Station	Normales Filtern	
12	Montagestation 03	Normales Filtern	M003

Abbildung 78: PPR-Komponenten selektieren

- ➔ Mit Hilfe der linken Maustaste verschieben Sie die selektierten PPR-Komponenten. Drücken Sie dazu die Alt-Taste und halten diese während des Verschiebens gedrückt.

1	Hilfsarbeiter Putzer	Normales Filtern	
2	Montagestation 06	Normales Filtern	M006
3	Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	01
4	Montagestation 02	Normales Filtern	M002
5	Montagestation 05	Normales Filtern	M005
6	Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	04
7	Montagestation 04	Normales Filtern	M004
8	Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	03
9	Montagestation 01	Normales Filtern	M001
10	New Assembly Station	Normales Filtern	
11	New Assembly Station	Normales Filtern	
12	Montagestation 03	Normales Filtern	M003

Abbildung 79: PPR-Komponenten verschieben

Funktion Sortierreihenfolge ändern

- Nachdem Sie die beiden Tasten losgelassen haben, werden die PPR-Komponenten an der neuen Stelle platziert und in der *listview* angezeigt.

Sortierindex (Verwendung) ▲	Ressourcenbezeichnung	Implizites Filterverhalten	Ressourcennummer
	2 Montagestation 06	Normales Filtern	M006
	4 Montagestation 02	Normales Filtern	M002
	5 Montagestation 05	Normales Filtern	M005
	7 Montagestation 04	Normales Filtern	M004
	9 Montagestation 01	Normales Filtern	M001
	10 New Assembly Station	Normales Filtern	
	11 New Assembly Station	Normales Filtern	
	12 Montagestation 03	Normales Filtern	M003
	13 Hilfsarbeiter Putzer	Normales Filtern	
	14 Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	01
	15 Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	04
	16 Hilfsarbeiter Verpackung	Normales Filtern	03


Abbildung 80: PPR-Komponenten durch Verschieben neu sortiert

In der Baumansicht im PPR-Navigator wurde die Sortierreihenfolge ebenfalls geändert.



Abbildung 81: Neue Sortierreihenfolge in der Baumansicht

PPR-Komponenten im Reorder Mode verknüpfen

- Um PPR-Komponenten im *Reorder Mode* zu verknüpfen, klicken Sie in der Werkzeugleiste auf das Icon *Reorder Mode* .
- ⇒ Der farbliche Hintergrund entspricht dem eingestellten Farbcode. Siehe auch [Abbildung 82](#).
- Selektieren Sie in der *Listview* die PPR-Komponenten. Mit Hilfe der gedrückten Steuerungstaste (strg) können Sie mehrere einzelne PPR-Komponenten selektieren.

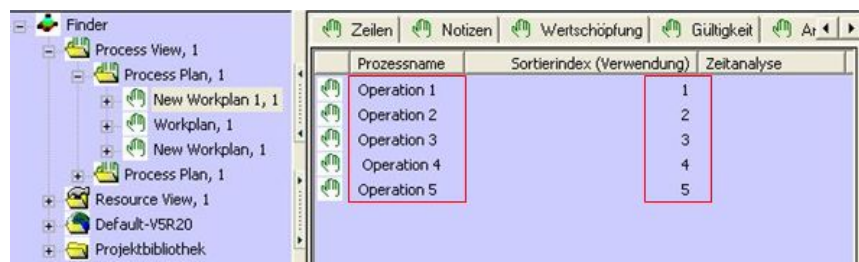


Abbildung 82: PPR-Komponenten in der Listview

- Verknüpfen Sie die selektierten PPR-Komponenten mit Hilfe von Drag & Drop mit dem Elternknoten. Sie können während dem Sie Drag & Drop ausführen die Sortierreihenfolge festlegen.
- ⇒ In diesem Beispiel ist eine Verknüpfung zwischen dem Elternknoten *New Workplan1* und *Operation5* erzeugt worden. Siehe hierzu [Abbildung 83](#).

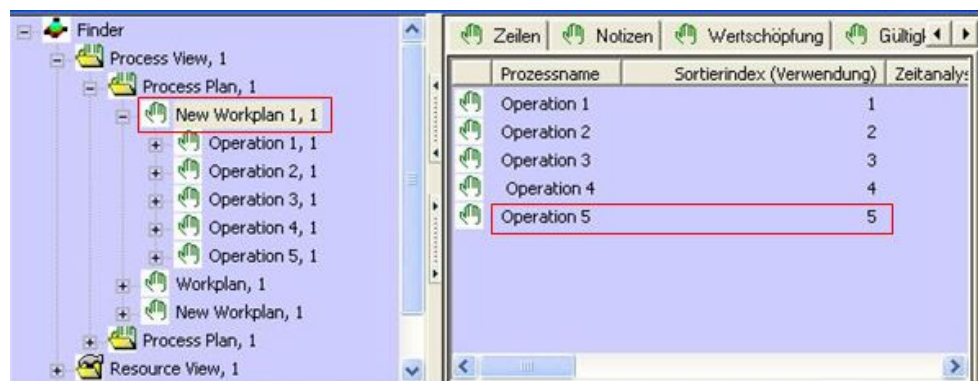


Abbildung 83: Verknüpfung zwischen New Workplan1 und Operation5

- Nachdem Drag & Drop ausgeführt wurde, sind die PPR-Komponenten verknüpft und in der *Listview* neu sortiert.



Abbildung 84: Verknüpfte und neu sortierte PPR-Komponenten in der Listview

PPR-Komponenten im Reorder Mode kopieren


- Um PPR-Komponenten im *Reorder Mode* zu kopieren, klicken Sie in der Werkzeugleiste auf das Icon *Reorder Mode* .
- ⇒ Der farbliche Hintergrund entspricht dem eingestellten Farbcode. Siehe hierzu [Abbildung 85](#).



Abbildung 85: Ausgewählte PPR- Komponenten für das Kopieren

Sie können mit Hilfe der linken Maustaste und der Steuerungstaste selektierte PPR-Komponenten kopieren.

- Um PPR-Komponenten zu kopieren, selektieren Sie die PPR-Komponente mit der linken Maustaste, drücken Sie die Steuerungstaste (strg) und halten Sie diese gedrückt, während Sie mit Hilfe von Drag & Drop das Kopieren ausführen.
- ⇒ In diesem Beispiel ist die *Operation4* unter dem Elternknoten *New Workplan1* kopiert worden.

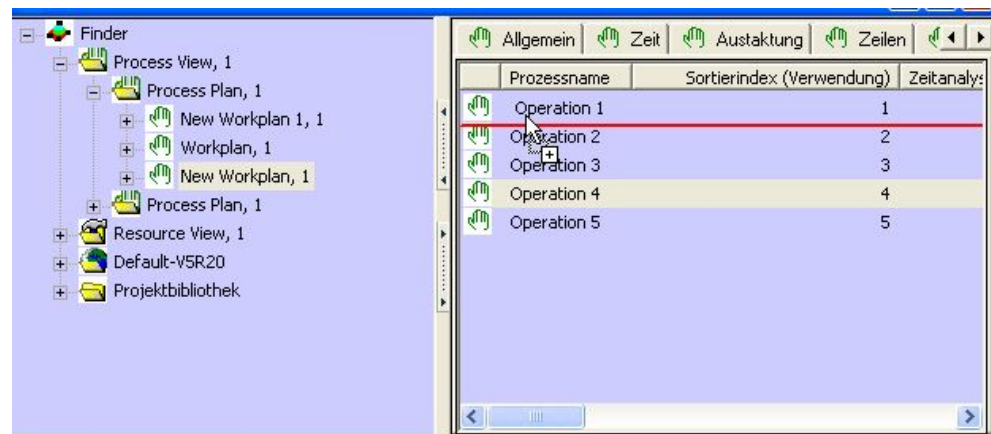


Abbildung 86: Operation4 unter New Workplan1 kopiert

- Nachdem Sie die beiden Tasten losgelassen haben, ist die PPR-Komponente kopiert und neu sortiert. Die Sortierreihenfolge kann auch in der PPR-Struktur im PPR-Navigator geändert werden.

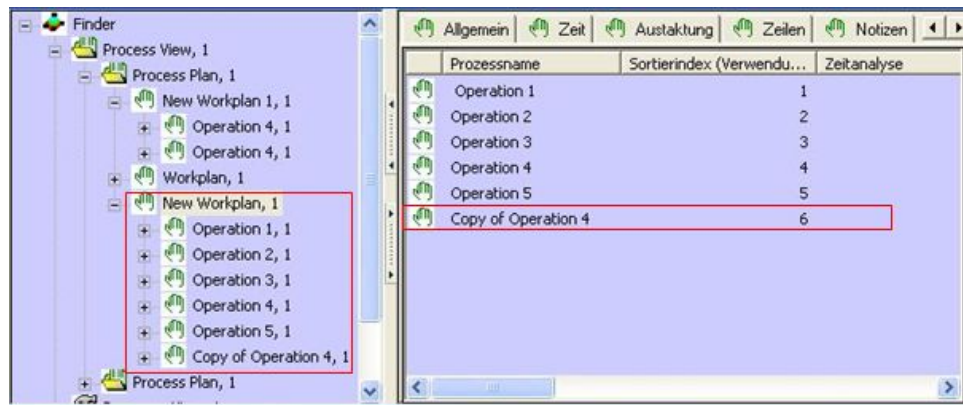


Abbildung 87: PPR-Komponente kopiert und in der Listview neu sortiert

Projektsucher für das Verknüpfen von Objekten verwenden

Sie können den Projektsucher verwenden, um Objekte per Drag & Drop aus der Ergebnisliste des Projektsuchers mit Objekten im PPR-Navigator zu verknüpfen.

Die grundsätzliche Vorgehensweise lernen Sie an einem Beispiel kennen. Im Beispiel wird gezeigt, wie Sie Produktkomponenten aus dem Projektsucher mit Prozessen im PPR-Navigator per Drag & Drop verknüpfen.

- Öffnen Sie auf dem Projektknoten das Kontextmenü. Wählen Sie den Menüeintrag *Suche*, um den Projektsucher zu öffnen.



Abbildung 88: Projektsucher öffnen

- Im Projektsucher geben Sie als Suchkriterium zum Beispiel Produktkomponenten vor.



- Um die Suche zu starten, klicken Sie auf den Button *Suche vor >>*. Das Ergebnis der Suche wird in der Ergebnisliste des Projektsuchers angezeigt.

⇒ Siehe auch: [Abbildung 89](#).

- Selektieren Sie das Objekt in der Ergebnisliste des Projektsuchers. Sie können auch mehrere Objekte in der Ergebnisliste des Projektsuchers selektieren, beispielsweise mit der gedrückten Umschalt-Taste, und diese mit einem Prozess verknüpfen.
- Ziehen Sie das selektierte Objekt auf den Prozess – siehe Bild im Beispiel.

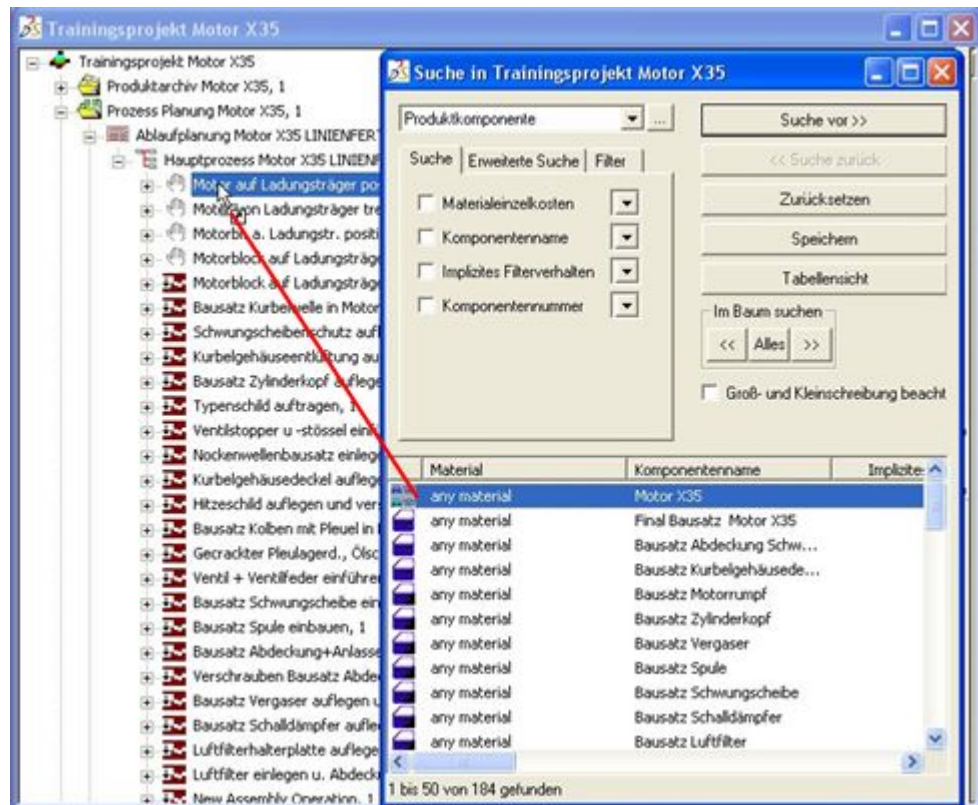
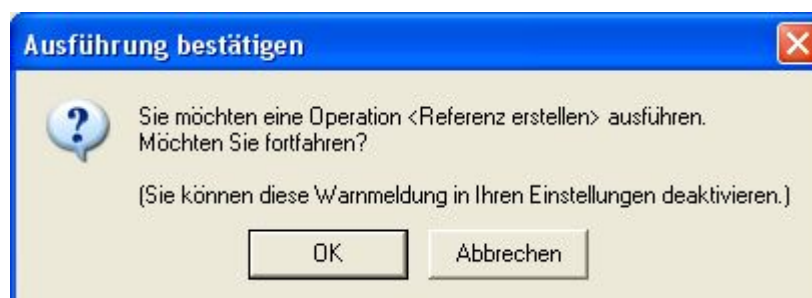


Abbildung 89: Beispiel - Objekte per Drag & Drop verknüpfen

- Nachdem Sie das selektierte Objekt auf den Prozess gezogen haben, müssen Sie die Meldung mit OK bestätigen.



- Wählen Sie aus dem Dialog *Verknüpfe Operation* die Relation aus, mit der die Verknüpfung erfolgen soll.

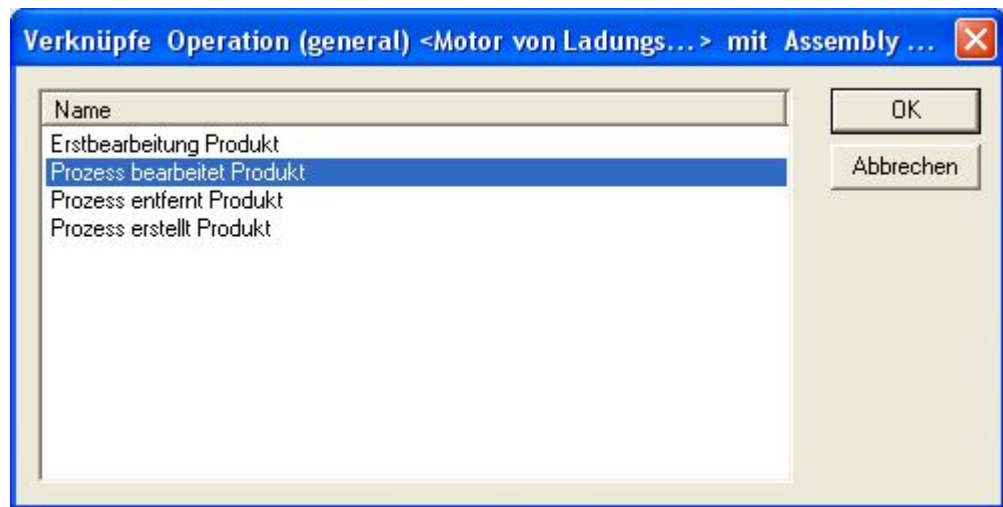


Abbildung 90: Relation auswählen

- Nach der Auswahl der Relation, klicken Sie auf den Button OK. Wenn diese Relationsbeziehung zwischen den beiden Objekten noch nicht besteht, ist die Verknüpfung erfolgreich hergestellt.
- Wenn die Relationsbeziehung bereits bestehen sollte, wird der Dialog *Allgemeine Browserkomponente: Information* geöffnet. Sie werden im Dialog darauf hingewiesen, dass diese Relationsbeziehung bereits besteht. Eine mehrfache Verknüpfung zwischen Objekten mit demselben Relationstyp ist nicht möglich.

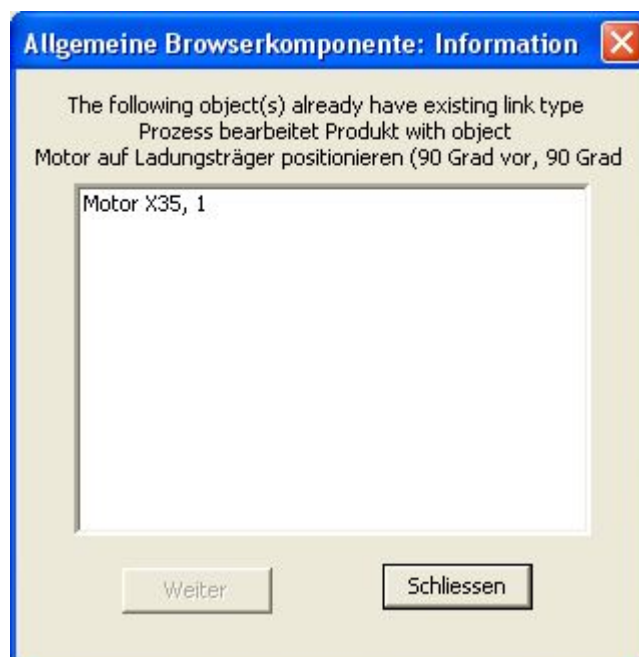


Abbildung 91: Dialog - Allgemeine Browserkomponente: Information

Kalkulationsmodelle für Modellvarianten planen

In einem Profil legen Sie die Zuordnung von Kalkulationsmodellen zu Prozessen fest, die für ausgewählte Modellvarianten in der Planung verwendet werden.

Sie können für unterschiedliche Modellvarianten in der Projektbibliothek Kalkulationsmodelle erstellen und diese mit einem Vaterknoten der Prozessstruktur verknüpfen. Diese Kalkulationsmodelle können Sie mit Hilfe der Funktion *Select calculation models of interest* Prozessen des selektierten Vaterknotens zuordnen und als ein Profil zur Wiederverwendung speichern.

Dialog *Select calculation models of interest* kennen lernen

Sie müssen den Dialog *Select calculation models of interest* immer auf einem Vaterknoten in der Prozessstruktur öffnen, um Kalkulationsmodelle im Fenster *Variant matrix* Prozessen zuordnen zu können.

- ➔ Öffnen Sie auf einem Vaterknoten der Prozessstruktur das Kontextmenü. Wählen Sie den Menüeintrag > *Variant Matrix* > *Open*.

Der Menüeintrag *Variant Matrix* enthält zwei weitere Menüeinträge: *Open* und *Set Available Calculation Models*.

- ⇒ Mit Hilfe des Menüeintrags *Open* öffnen Sie den Dialog *Select calculation models of interest*, in dem Sie Kalkulationsmodelle, die mit dem Vaterknoten verknüpft sind, auswählen, und in der *Variantenmatrix* Prozessen zuordnen können.
- ⇒ Mit Hilfe des Menüeintrags *Set Available Calculation Models* verknüpfen Sie vorhandene Kalkulationsmodelle mit dem Vaterknoten in der Prozessstruktur. Eine Verknüpfung zwischen Kalkulationsmodellen und Prozessknoten können Sie auch per Drag & Drop erzeugen.

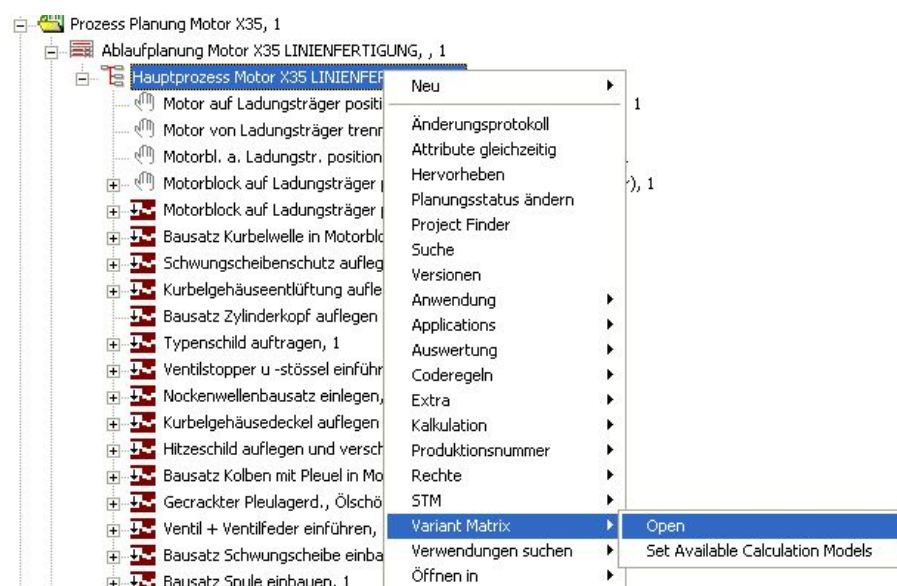


Abbildung 92: Menüeintrag – Variant Matrix

- Nachdem Sie den Menüeintrag *Open* gewählt haben, wird der Dialog *Select calculation models of interest* geöffnet.
- ⇒ Im Fenster *Available calculation models* werden die mit dem Prozess verknüpften Kalkulationsmodelle angezeigt.

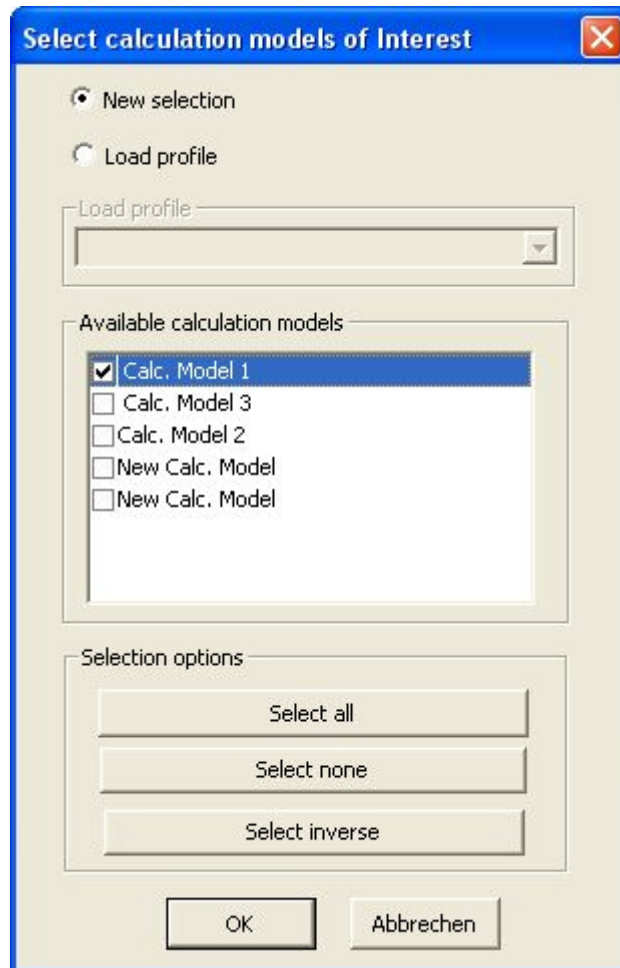
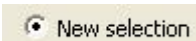


Abbildung 93: Dialog *Select calculation models of interest*

Option New selection

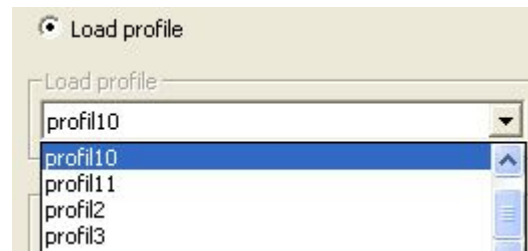


Mit Hilfe von *New selection* können Sie eine neue Auswahl von Kalkulationsmodellen treffen, die im Fenster *Available calculation models* angezeigt werden. Wenn Sie nach der Auswahl dieser Option auf den Button *OK* klicken, gelangen Sie in das Fenster *Variant matrix*, in dem Sie die ausgewählten Kalkulationsmodelle den Prozessen zuordnen können. Sie können nach der Zuordnung der Kalkulationsmodelle im Fenster *Variant matrix* diese Zuordnung als ein Profil speichern und wiederverwenden.

Siehe auch: [Profil erstellen](#).

Option Load profile

Mit Hilfe von *Load profile* können Sie zuvor gespeicherte Profile auswählen.



Nachdem Sie ein Profil ausgewählt haben, klicken Sie auf den Button *OK*, das Profil wird im Fenster *Variant matrix angezeigt*. Sie können das angezeigte Profil auch bearbeiten.

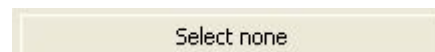
Die nachfolgend beschriebenen drei Buttons sind nur aktiv, wenn Sie die Option *New selection* selektiert haben.

Button Select all



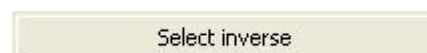
Mit Hilfe von *Select all* können Sie alle im Fenster *Available calculation models* verfügbare Kalkulationsmodelle selektieren.

Button Select none



Mit Hilfe von *Select none* können Sie die Selektion, der im Fenster *Available calculation models* selektierten Kalkulationsmodelle, wieder rückgängig machen.

Button Select inverse



Mit Hilfe von *Select inverse* kehren Sie die Selektion der Kalkulationsmodelle um. Wenn Sie zum Beispiel keine Kalkulationsmodelle selektiert haben und auf den *Button Select inverse* klicken, werden alle angezeigten Kalkulationsmodelle selektiert.

Dialog *Set Available Calculation Models* kennen lernen

Im Dialog *Set Available Calculation Models* werden alle in der Projektbibliothek verfügbaren Kalkulationsmodelle angezeigt. Kalkulationsmodelle, die im Fenster *Available calculation models* in einem leichten Grau angezeigt werden, sind bereits mit dem selektierten Vaterknoten der Prozessstruktur verknüpft.

In diesem Dialog verknüpfen Sie Kalkulationsmodelle mit dem selektierten Vaterknoten der Prozessstruktur.

- Um den Dialog *Set Available Calculation Models* zu öffnen, öffnen Sie auf dem selektierten Prozessknoten das Kontextmenü. Wählen Sie den Menüeintrag > *Variant Matrix* > *Set Available Calculation Models*.
- Um ein Kalkulationsmodell mit dem selektierten Prozessknoten zu verknüpfen, setzen Sie ein Häkchen in das Feld vor dem Kalkulationsmodell. Zur Selektion der Kalkulationsmodelle können Sie auch die drei Buttons verwenden.
- Nach der Selektion, klicken Sie auf den Button *OK*, die selektierten Kalkulationsmodelle sind mit dem Prozessknoten verknüpft.

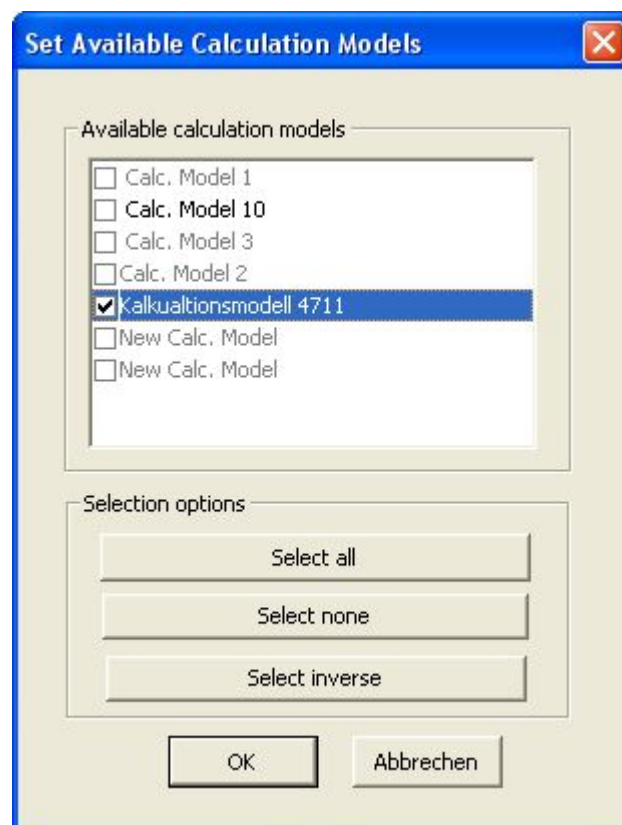


Abbildung 94: Dialog *Set Available Calculation Models*

Profil erstellen

Ein Profil erstellen Sie, um für bestimmte Modellvarianten Kalkulationsmodelle Prozessen zuordnen zu können.

➔ Um ein Profil zu erstellen, öffnen Sie das Kontextmenü auf dem selektierten Prozessknoten. Wählen Sie den Menüeintrag > *Variant Matrix* > *Open*.

⇒ Siehe auch: [Abbildung 92](#).

➔ Im Dialog *Select calculation models of interest* wählen Sie die Option *New selection*.

⇒ Siehe auch: [Abbildung 93](#).

➔ Selektieren Sie im Fenster *Available calculation models* die Kalkulationsmodelle, die Sie im Profil verwenden möchten.

➔ Nach der Selektion, klicken Sie auf den Button *OK*, das Fenster *Variant matrix* wird geöffnet.

Prozessinfor-
mationen

Attribute

Kalkulationsmo-
delle

Levelnumm er	(Prozessname)	Berechnete Zeit [min]	Vorgabezeit (te) [min]	Rüstzeit (tr) [min]	Rüstzeit (trg) [min]	Tätigkeitszeit (ttb) [min]	Prozesszeit (ttu) [min]	Wartezeit (tw) [min]	Calc. Model	Kalkulationsmod ell 4711
0	Motorblock auf Ladungsträger positi...	0,0000	0,1110	0,0000	0,0000	0,1000	0,0000	0,0000	X	
0	Motorbl. a. Ladungstr. positionieren	0,0000	7,1050	7,0000	7,0000	0,5000	5,0000	1,0000		
0	Motor von Ladungsträger trennen u.	0,0000	6,5500	3,0000	3,0000	2,0000	3,0000	1,0000		
0	Motorblock auf Ladungsträger positi...	0,0000	0,1110	0,0000	0,0000	0,1000	0,0000	0,0000		X
0	Motor auf Ladungsträger	0,0000	34,4110	5,0000	5,0000	10,1000	20,0000	1,0000		
0	Bausatz Kurbelwelle in Motorblock...	0,0000	0,1555	0,0000	0,0000	0,1500	0,0000	0,0000		
0	Schwungradscheibenschutz auflegen	0,0000	2,2538	2,4000	2,4000	0,0800	1,5000	0,5000		
0	Kurbelgehäuseentlüftung auflegen u.	0,0000	0,9438	1,5000	1,5000	0,0800	0,5000	0,3000	X	
0	Bausatz Zylinderkopf auflegen u. ve...	0,0000	10,3800	10,0000	10,0000	3,0000	5,0000	2,0000		
0	Typenschild auftragen, 1	0,0000	0,6108	1,1000	1,1000	0,0800	0,2000	0,3000		
0	Ventiltopper u. -stosser einführen, 1	0,0000	1,3210	1,0000	1,0000	0,3000	0,8000	0,1000		
0	Nockenwellenbausatz einlegen, 1	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000		
0	Kurbelgehäusedeckel auflegen u. v...	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000	X	
0	Hitzeschild auflegen und	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000		
0	Bausatz Kolben mit Pleuel in Motorbl...	0,0000	0,0833	0,0000	0,0000	0,0750	0,0000	0,0000		
0	Gecrackter Pleuellagerd., -Düschöpl u.	0,0000	0,1498	0,0000	0,0000	0,1350	0,0000	0,0000	X	
0	Ventil + Ventillfeder einführen, 1	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000		
0	Bausatz Schwungradscheibe einbauen	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000		
0	Bausatz Spule einbauen, 1	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000		
0	Bausatz Abdeckung+Anlasser aufle...	0,0000	0,3995	1,0000	1,0000	0,1500	0,3000	0,5000		
0	Verschrauben Bausatz Abdeckung+	0,0000	0,0555	0,0000	0,0000	0,0500	0,0000	0,0000		
0	Bausatz Vergaser auflegen und vers...	0,0000	0,0722	0,0000	0,0000	0,0650	0,0000	0,0000		
0	Bausatz Schalldämpfer auflegen u.	0,0000	0,0722	0,0000	0,0000	0,0650	0,0000	0,0000		
0	Luftfilterhalterplatte auflegen u. ansc...	0,0000	0,0888	0,0000	0,0000	0,0800	0,0000	0,0000		
0	Luftfilter einlegen u. abschleppen auf...	0,0000	0,1110	0,0000	0,0000	0,1000	0,0000	0,0000		

Abbildung 95: Fenster Variant matrix

Das Fenster *Variant matrix* teilt sich in drei Blöcke auf: Prozessinformationen, Attribute und Kalkulationsmodelle.

Prozessinformationen

Im Block Prozessinformationen werden die Prozessbezeichnung und die hierarchische Ebene (Levelnummer) in Bezug zum selektierten Prozessknoten angezeigt. In Abhängigkeit auf welcher hierarchischen Ebene Sie den Prozessknoten selektiert haben, werden die Kinder dieses Prozessknotens nummeriert angezeigt: Erste Kindsebene wird mit einer null gekennzeichnet, zweite Kindsebene wird mit einer eins gekennzeichnet usw.

Siehe auch: [Abbildung 96](#).

Beispiel hierarchische Nummerierung im Fenster *Variant matrix*:

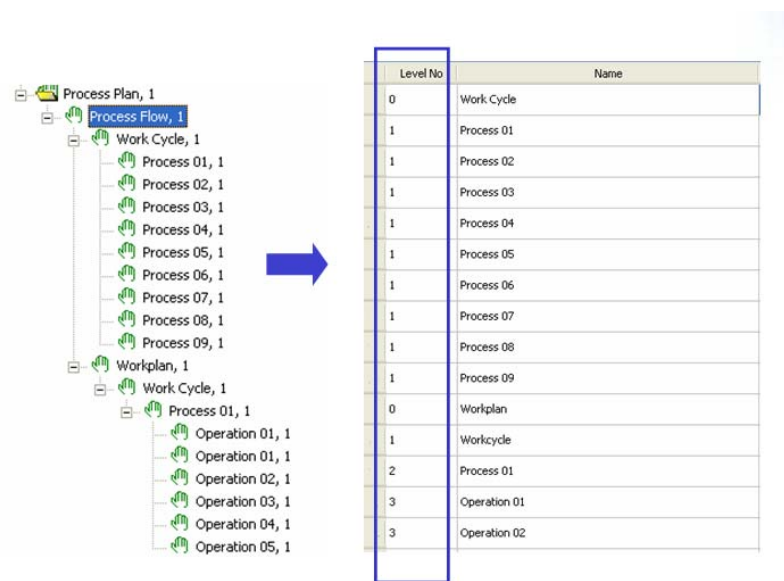


Abbildung 96: Beispiel hierarchische Nummerierung

Attribute

Es werden alle Zeitattribute im Fenster *Variant matrix* angezeigt, die im Dialog *Settings variant matrix* hinzugefügt wurden und für die folgende Einstellungen im Konfigurationsmanager vorgenommen wurden:

- Stellen Sie beim jeweiligen Attribut *Display in browser* (Im Browser anzeigen) Yes (Ja) ein.

Display in browser	Yes
--------------------	-----

- Sie können für den Datentyp *float* oder *integer* einstellen. Bei Einheitenkategorie (Unit category) müssen Sie *Zeit (time)* einstellen.

Unit category	time
---------------	------



Weitere Informationen zur Konfiguration siehe Benutzerhandbuch [Administration](#).

Kalkulationsmodelle

Es werden alle selektierten Kalkulationsmodelle im Fenster *Variant matrix* angezeigt, die für das Erstellen des Profils selektiert wurden. In diesem Fenster ordnen Sie die Kalkulationsmodelle den Prozessen des selektierten Prozessknotens zu.

Sie haben zwei Möglichkeiten Kalkulationsmodelle Prozessen zuzuordnen:

- Modus **Fractional**: In diesem Modus können Sie die Zuordnung der Kalkulationsmodelle gewichten
- Modus **Prozent**: In diesem Modus werden die Prozesse entweder zu hundert Prozent zugeordnet oder **nicht** zugeordnet. Das bedeutet, ein Prozess der nicht zugeordnet wird, wird für dieses Kalkulationsmodell nicht verwendet.

⇒ Siehe auch: Abbildung 99 und Abbildung 100

Im Fenster *Variant matrix* arbeiten

Im Fenster *Variant matrix* können Sie mit Hilfe des Kontextmenüs nachfolgende Optionen ausführen:

- in welchem Modus die Zuordnung der Kalkulationsmodelle zu Prozessen erfolgen soll,
- Profile speichern und laden und
- wie Sie gespeicherte Profile wieder löschen können.

Weitere Kontextmenüeinträge im Fenster *Variant matrix* wie beispielsweise *Suchen*, *Kopieren* und *Ersetzen* finden Sie im folgenden Kapitel [Objekte in Tabellenansicht anzeigen und bearbeiten](#) beschrieben.

- ➔ Um das Kontextmenü zu öffnen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in das linke äußerste Feld der Spaltenzeile.



Abbildung 97: Kontextmenü zur Bearbeitung öffnen

Dialog *Settings variant matrix* kennen lernen

Noch bevor Sie eine Zuordnung der Kalkulationsmodelle zu Prozessen treffen, sollten Sie sich im Klaren sein, ob die Zuordnung gewichtet oder zu hundert Prozent erfolgen soll. Diese Einstellungen nehmen Sie im Dialog *Settings variant matrix* vor. Eine aktivierte Einstellung wirkt sich direkt auf das geöffnete Fenster *Variant matrix* aus.

- Im Fenster *Available calculation models* werden alle Kalkulationsmodelle angezeigt, die mit dem selektierten Prozessknoten verknüpft sind. Sie können weitere Kalkulationsmodelle dem zu erstellenden Profil hinzufügen oder auch selektierte Kalkulationsmodelle wieder entfernen. Nachdem Sie den Button *OK* angeklickt haben, werden diese Änderungen direkt im Fenster *Variant matrix* wirksam.
 - Mit Hilfe der beiden Buttons können Sie im Fenster *Select attributes to be displayed in the variant matrix* Zeitattribute hinzufügen oder entfernen. Im rechten Abschnitt des Fensters werden die hinzugefügten Zeitattribute angezeigt.
- ➔ Um den Dialog *Settings variant matrix* zu öffnen, wählen Sie im Kontextmenü den Menüeintrag *Einstellungen*. Siehe [Abbildung 97](#).

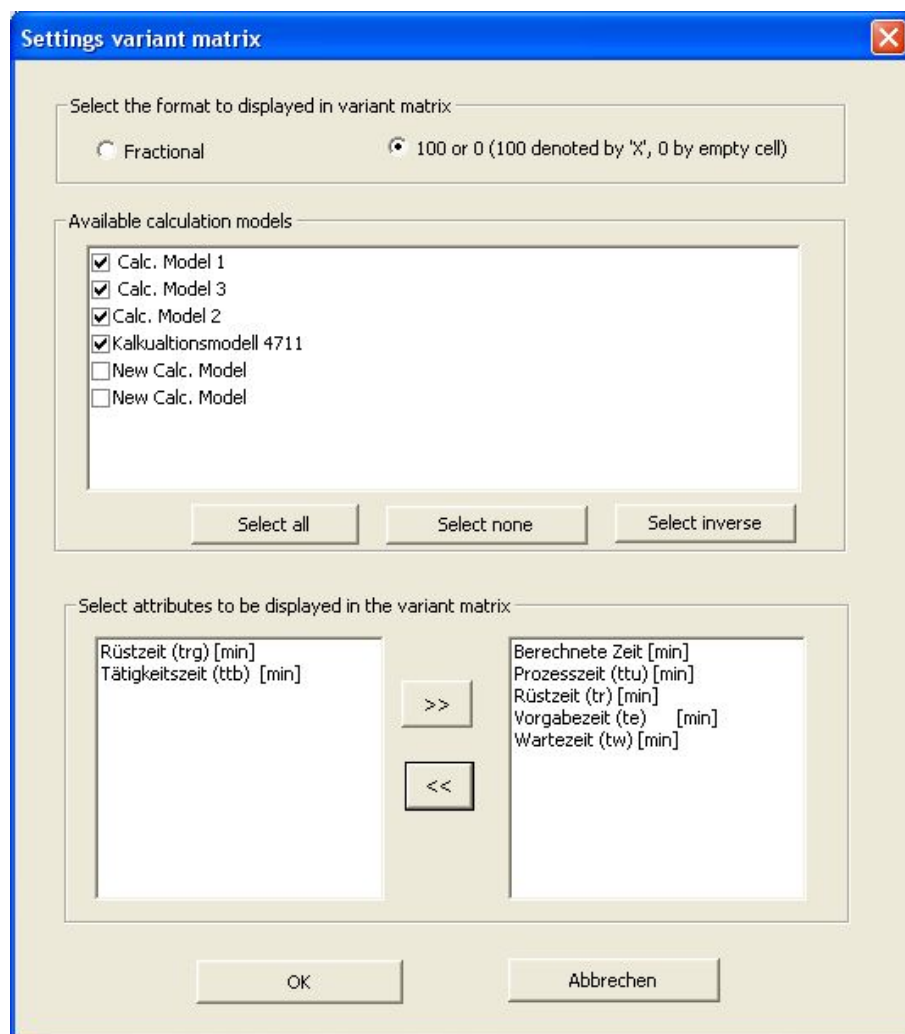


Abbildung 98: Dialog *Settings variant matrix*

Option *Fractional* verwenden

Fractional

Mit Hilfe der Option *Fractional* können Sie den Kalkulationsmodellen die Prozesse gewichtet in Prozent zuordnen. Wenn z. B. ein Prozess für bestimmte Sonderanfertigungen in einem Kalkulationsmodell verwendet werden soll, so können Sie in diesem Modus den entsprechenden prozentualen Anteil angeben. Sie können Prozentangaben zwischen null und hundert Prozent eingeben.

- Um im diesem Modus eine Zuordnung der Kalkulationsmodelle zu einem Prozess zu treffen, klicken Sie in der Zeile des Prozesses in das Feld des Kalkulationsmodells und geben einen Wert ein, der zwischen null und hundert Prozent liegt. Wenn ein Prozess nicht verwendet werden soll, lassen Sie dieses Feld leer.
- ⇒ Wenn Sie in den anderen Modus wechseln, werden Werte von hundert Prozent durch ein **X** im anderen Modus gekennzeichnet. Werte zwischen null und 99 Prozent werden im Modus 100 or (100 denoted by 'X', 0 by empty cell) nicht berücksichtigt.
- Nachdem Sie die Zuordnung getroffen haben, klicken Sie auf den Button **OK**.

Level	(Prozessname)	Berechnete Zeit	Prozesszeit	Rüstzeit (t) [min]	Rüstzeit	Tätigkeitszeit (ttb)	Vorgabzeit	Wartezeit	Calc. Model 1	Calc. Model 2	Kalkulationsmodell 4711
0	Motorblock auf	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,10000	0,1110	0,0000	100	100	
0	Motorbl. a. Lad	0,0000	5,00000	7,0000	7,0000	0,50000	7,1050	1,0000	100		
0	Motor von Lad	0,0000	3,00000	3,0000	3,0000	2,00000	6,5500	1,0000	100		
0	Motorblock auf	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,10000	0,1110	0,0000	100		
0	Motor auf Lad	0,0000	20,0000	5,0000	5,0000	10,10000	34,4110	1,0000	0	100	
0	Bausatz Kurbel	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,15000	0,1665	0,0000			80
0	Schwungschei	0,0000	1,50000	2,4000	2,4000	0,08000	2,2538	0,5000			20
0	Kurbelgehäuse	0,0000	0,50000	1,5000	1,5000	0,08000	0,9438	0,3000			
0	Bausatz Zylind	0,0000	5,00000	10,0000	10,000	3,00000	10,8800	2,0000			
0	Typenschild au	0,0000	0,20000	1,1000	1,1000	0,08000	0,6108	0,3000	100		
0	Ventilstopper u	0,0000	0,80000	1,0000	1,0000	0,30000	1,3210	0,1000			
0	Nockenwellen	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000	100		
0	Kurbelgehäuse	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000	20		
0	Hitzeschild auf	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000	80		
0	Bausatz Kolbe	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,07500	0,0833	0,0000			
0	Gecrackter Ple	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,13500	0,1498	0,0000	10		
0	Ventil +	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			
0	Bausatz Schw	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000	50		
0	Bausatz Spule	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			

Abbildung 99: Beispiel für Modus *Fractional*

Option 100 or (100 denoted by 'X', 0 by empty cell) verwenden

- 100 or 0 (100 denoted by 'X', 0 by empty cell)

Mit Hilfe dieser Option treffen Sie die Zuordnung der Kalkulationsmodelle zu hundert Prozent. Wenn zuvor bereits Werte im geöffneten Fenster *Variant matrix* im **anderen Modus** (Option *Fractional*) eingegeben worden sind, so werden eingegebene Werte von hundert Prozent mit einem X in diesem Modus dargestellt. Werte die zwischen null und 99 Prozent im **anderen Modus** angegeben wurden, werden in diesem Modus nicht mehr dargestellt. Und somit sind diese Kalkulationsmodelle **nicht** mehr einem Prozess zugeordnet.

- Um im diesem Modus eine Zuordnung der Kalkulationsmodelle zu einem Prozess zu treffen, klicken Sie in der Zeile des Prozesses in das Feld des Kalkulationsmodells. Das zugeordnete Kalkulationsmodell wird durch ein **X** gekennzeichnet. Wenn ein Prozess nicht verwendet werden soll, lassen Sie dieses Feld leer.
- Nachdem Sie die Zuordnung getroffen haben, klicken Sie auf den Button **OK**.

Levelnummer	(Prozessname)	Berechnete Zeit	Prozesszeit	Rüstzeit (tr) [min]	Rüstzeit (ttb)	Tätigkeitszeit (ttb)	Vorgabezeit	Wartezeit	Calc. Model 1	Calc. Model 2	Kalkulationsmodell 4711
0	Motorbloc	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,10000	0,1110	0,0000	X		
0	Motorbl	0,0000	5,00000	7,0000	7,0000	0,50000	7,1050	1,0000	X		
0	Motor von	0,0000	3,00000	3,0000	3,0000	2,00000	6,5500	1,0000	X		
0	Motorbloc	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,10000	0,1110	0,0000	X		
0	Motor auf	0,0000	20,0000	5,0000	5,0000	10,10000	34,4110	1,0000		X	
0	Bausatz K	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,15000	0,1665	0,0000			
0	Schwungs	0,0000	1,50000	2,4000	2,4000	0,08000	2,2538	0,5000			
0	Kurbelgeh	0,0000	0,50000	1,5000	1,5000	0,08000	0,9438	0,3000			
0	Bausatz Z	0,0000	5,00000	10,0000	10,0000	3,00000	10,8800	2,0000			
0	Typenschi	0,0000	0,20000	1,1000	1,1000	0,08000	0,6108	0,3000		X	
0	Ventilstop	0,0000	0,80000	1,0000	1,0000	0,30000	1,3210	0,1000			
0	Nockenw	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000		X	
0	Kurbelgeh	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			
0	Hitzeschil	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			
0	Bausatz K	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,07500	0,0833	0,0000			
0	Geackte	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,13500	0,1498	0,0000			
0	Ventil + V	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			
0	Bausatz S	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			
0	Bausatz S	0,0000	0,00000	0,0000	0,0000	0,08000	0,0888	0,0000			

Abbildung 100: Beispiel für Modus 100 or (100 denoted by 'X', 0 by empty cell)

Kontextmenüeinträge *Freeze* und *Unfreeze*

Mit Hilfe der beiden Menüeinträge *Freeze* und *Unfreeze* des Kontextmenüs im Spaltenkopf, können Sie festlegen, ob die Spalte beim hin- und her bewegen der Laufleiste (srollen-horizontal) mit bewegt werden soll.

Dieses Kontextmenü steht in jedem Spaltenkopf zur Verfügung.

- ➔ Um einen der beiden Menüeinträge auszuwählen, selektieren Sie die Spalte. Um das Kontextmenü zu öffnen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in den selektierten Spaltenkopf.
- ⇒ Wenn Sie den Menüeintrag *Freeze* wählen, wird die Spalte **nicht** mit bewegt.
- ⇒ Wenn Sie den Menüeintrag *Unfreeze* wählen, wird die Spalte **mit** bewegt.

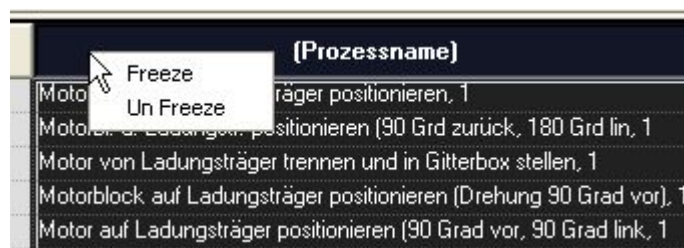


Abbildung 101: Kontextmenü des Spaltenkopfs

Profile speichern

Wenn Sie alle Zuordnungen im Fenster *Variant matrix* getroffen haben, können Sie diese Zuordnung als ein Profil speichern und wiederverwenden.

- ➔ Wählen Sie im Kontextmenü > *Profile* > *Profil speichern*.
- ⇒ Siehe auch: Abbildung 97
- ➔ Geben Sie im Dialog *Save Profil As* den Namen für das Profil ein. Klicken Sie danach auf den Button *OK*. Sie können alphanummerische Zeichen für den Namen verwenden.

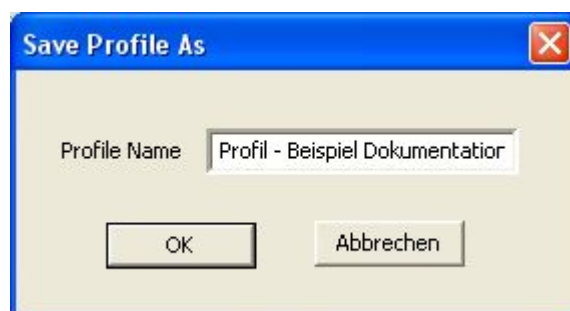


Abbildung 102: Dialog Profil speichern

Profile laden

Ein gespeichertes Profil können Sie laden.

➔ Wählen Sie im Kontextmenü > *Profile* > *Profil laden*.

⇒ Siehe auch: Abbildung 97

➔ Im Dialog *Profil laden* wählen Sie das Profil aus. Im Auswahllisten werden alle gespeicherten Profile des selektierten Prozessknoten angezeigt. Nach der Auswahl, klicken Sie auf den Button *OK*, das ausgewählte Profil wird im Fenster *Variant matrix* angezeigt.

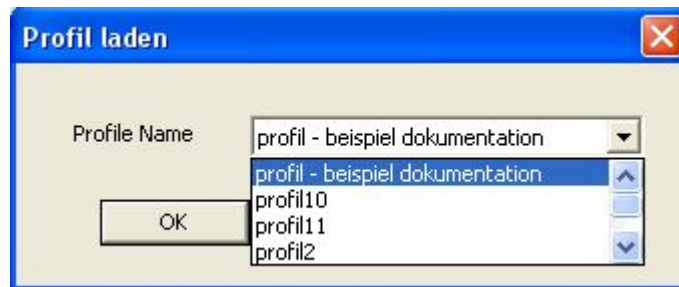


Abbildung 103: Dialog Profile laden

Profile löschen

Ein gespeichertes Profil können Sie löschen.

➔ Wählen Sie im Kontextmenü > *Profile* > *Delete Profile*.

⇒ Siehe auch: Abbildung 97

➔ Selektieren Sie im Dialog *Delete User Profiles* das Profil, das Sie löschen möchten. Klicken Sie danach auf den Button *Löschen*, das Profil ist gelöscht. Sie können gleichzeitig auch mehrere Profile löschen.

➔ Wenn Sie den Dialog mit Hilfe des Buttons *Schliessen* verlassen, werden selektierte Profile nicht gelöscht.



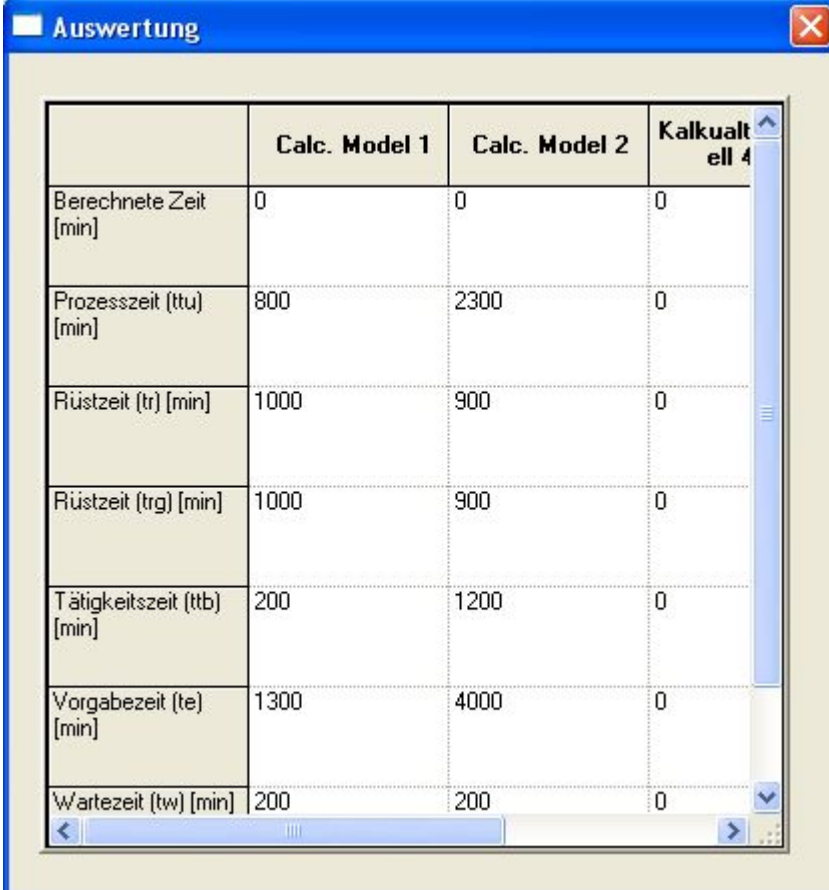
Abbildung 104: Dialog Profile löschen

Profile auswerten

Im Dialog *Auswertung* werden die aufsummierten Zeiten der verwendeten Kalkulationsmodelle im Fenster *Variant matrix*, basierend auf der Gewichtung, angezeigt und können verglichen werden. Es werden nur die Zeitattribute angezeigt, die im Fenster *Variant matrix* eingeblendet sind.

☛ Wählen Sie im Kontextmenü > *Profile* > *Auswertung*.

⇒ Siehe auch: Abbildung 97



The screenshot shows a dialog box titled 'Auswertung' with a table containing time attributes for two calculation models. The table has four columns: 'Berechnete Zeit [min]', 'Calc. Model 1', 'Calc. Model 2', and 'Kalkultell 4'. The rows list various time attributes with their corresponding values for the two models.

	Calc. Model 1	Calc. Model 2	Kalkultell 4
Berechnete Zeit [min]	0	0	0
Prozesszeit (ttu) [min]	800	2300	0
Rüstzeit (tr) [min]	1000	900	0
Rüstzeit (trg) [min]	1000	900	0
Tätigkeitszeit (ttb) [min]	200	1200	0
Vorgabezeit (te) [min]	1300	4000	0
Wartezeit (tw) [min]	200	200	0

Abbildung 105: Dialog Auswertung

Regulärer Ausdruck (Regular Expression) für Attributeigenschaften verwenden

Sie können mit Hilfe von regulären Ausdrücken Attributswerte überprüfen. Für Attribute sind zwei neue Optionen *Validation Pattern* und *Validation Pattern Description* im Konfigurationswerkzeug verfügbar. Sie können diese zwei Optionen nur für Attribute verwenden, wenn das Attribut vom Datentyp *String* und Kontrolltyp *Bearbeiten* ist.

Bei *Validation Pattern* geben Sie für das Attribut den Wert ein, mit dem der reguläre Ausdruck überprüft wird. Bei *Validation Pattern Description* fügen Sie eine erklärende Beschreibung des Wertes hinzu. Mit Hilfe dieser Zeichenfolge (String) wird der Reguläre Ausdruck (Regular Expression) einer Zeichenkette gespeichert und mit dem eingegebenen Attributswert verglichen.

Mehrsprachige Attribute

Wenn Sie mehrsprachige Attribute verwenden: Achten Sie darauf, dass der Wert für *Validation Pattern* in allen Sprachen gültig ist.



Siehe auch Benutzerhandbuch [Administration](#), Kapitel Mehrsprachige Attribute verwenden.

Validation Pattern wieder deaktivieren

Um *Validation Pattern* wieder zu deaktivieren, setzen Sie im Konfigurationswerkzeug die Werte für beide Optionen wieder zurück, so dass beide Felder leer sind. Standardmäßig sind für beide Optionen die Felder leer.



Hinweis

Achten Sie bei der Eingabe des Attributwertes darauf, dass Groß- und Kleinschreibung bei der Überprüfung berücksichtigt werden.

Lernen Sie die Vorgehensweise am Beispiel des Attributes *Process Name* kennen. Siehe [Beispiel – Attribut Name](#).

Beispiel – Attribut Name

In diesem Beispiel wird für das Attribut *Process Name (name)*, (Typ *ergocomprocessdefault*) der Wert *A* (Schreibweise (^ A) und für die Beschreibung *Der Wert sollte mit A starten*, bei Optionen *Validation Pattern* und *Validation Pattern Description* vorgegeben.

Diese bedeutet für dieses Beispiel, dass neue Prozesse nur mit Namen erzeugt und gespeichert werden können, die mit dem Großbuchstaben A beginnen. Änderungen von Attributswerten bei bestehenden Prozessen können nur gespeichert werden, wenn der Prozessname mit großem A beginnt. In diesem Fall müssen Sie den Prozessnamen entsprechend ändern.

- Diese Optionen *Validation Pattern* und *Validation Pattern Description* können Sie im Konfigurationswerkzeug bei Attributen vom Datentyp *String* und Kontrolltyp *Bearbeiten* setzen.



Siehe auch Benutzerhandbuch [Administration](#).

Nach Kategorie Alphabetisch	
<input type="checkbox"/> Basics	
Name	name
Interner Name	m_name
Bezeichnung	Process Name
Datentyp	String
Typ des Controls	Bearbeiten
Gruppe	Group::1100 ()-Page::1000 (Genera
Beschreibung	
Nutze Master	Nein
<input type="checkbox"/> Data Type Definition	
Länge	64
Genauigkeit	2
Einheitenkategorie	
Einheit	
Validation Pattern	^A
Validation Pattern Description	Der Wert sollte mit A starten
Integer min	0
Integer max	2147483647

Abbildung 106: Attribut Process Name im Konfigurationswerkzeug

Beispiel 1

Im **Beispiel 1** soll ein neuer Prozess erzeugt werden: Wenn der Prozessname nicht mit dem großen **A** beginnt, sondern wie im Beispiel mit **H**, so erscheint diese Fehlermeldung: Siehe [Abbildung 107](#).

- ➔ Ändern Sie den Prozessnamen. Wählen Sie für den Prozessnamen einen Namen der mit großem A beginnt. Sie können nur einen neuen Prozess anlegen und speichern, der mit dem großen A beginnt.

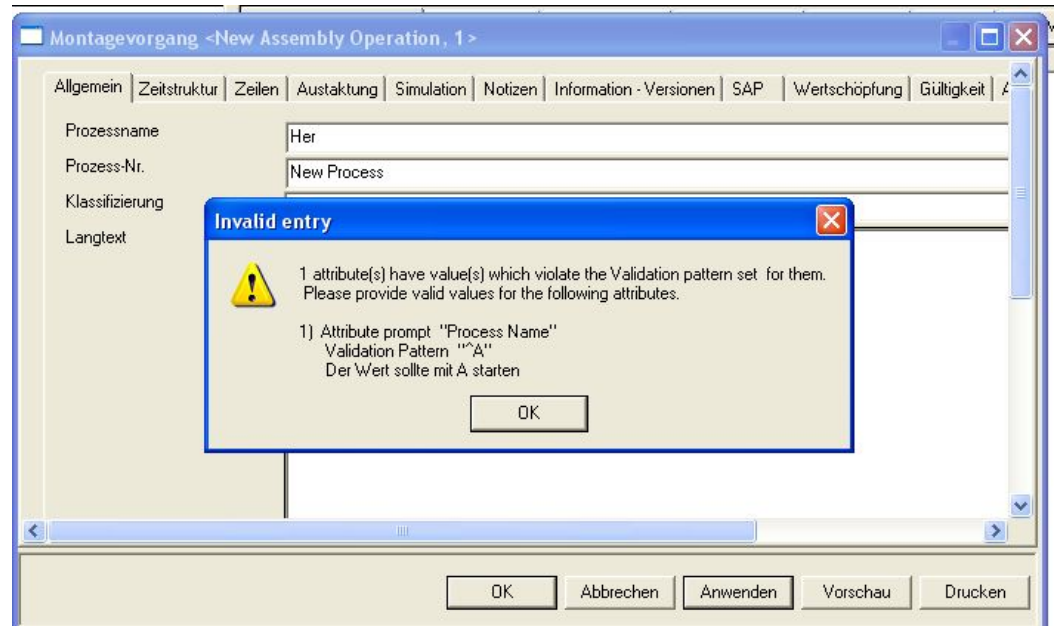


Abbildung 107: Prozessname entspricht nicht dem Wert der Option *Validation Pattern*

Beispiel 2

In diesem Beispiel soll der Wert der Prozessnummer geändert werden.

Ausgangswert nach dem Öffnen des Eigenschaftsdialogs:



Abbildung 108: Ausgangswert 10 für Prozessnummer

- ➔ Im Beispiel wird der Wert auf 5 geändert, siehe [Abbildung 109](#).

Profil erstellen

- ➔ Nachdem der Wert auf 5 geändert wurde, und Sie zu speichern versuchen, wird dies mit einer Meldung angezeigt: siehe [Abbildung 109](#).
- ⇒ Sie können Attributswerte für bestehende Prozesse nur ändern, wenn der Prozessname mit großem A beginnt.
- ⇒ Sie müssen auch den Prozessnamen entsprechend ändern, um den Wert 5 speichern zu können.

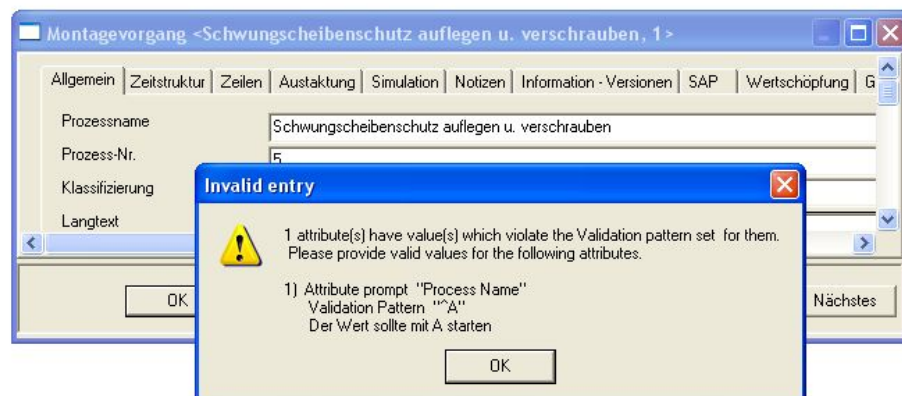


Abbildung 109: Wert auf 5 ändern

Objekte in Tabellenansicht anzeigen und bearbeiten

Attribute, die den einzelnen Planungstypen von Objekten der Projektstruktur zugeordnet sind, können Sie in einer Tabellenansicht anzeigen und bearbeiten. Voraussetzung für eine Anzeige der Attribute im Tabellenkopf ist, dass bei dem jeweiligen Planungstyp im Eigenschaftsdialog des Konfigurationsmanagers *Im Browser anzeigen* aktiviert ist.

Die Tabelle können Sie in allen drei Strukturen (Produkte, Ressourcen und Prozesse) auf jeder Hierarchiestufe öffnen. Die Tabelle wird nur dargestellt, wenn dieser Hierarchiestufe einer weiteren Struktur der nächst tieferen Ebene zugeordnet ist. In der Tabelle werden immer die Objekte der ersten Hierarchiestufe einer Struktur angezeigt, auf deren Knoten die Tabelle geöffnet wird.



- Die Tabellenansicht öffnen Sie entweder über das Icon in der Werkzeugleiste oder über das Menü Bearbeiten.

Tabelle anzeigen

In der Tabelle werden jeweils die mit dem Vaterobjekt über *Kinderlisten* verknüpften Objekte der ersten Hierarchiestufe angezeigt. In diesen Kinderlisten befinden sich im Allgemeinen Stücklisteneinträge und die über Relationen mit dem Vaterobjekt verknüpften Objekte.

Die Tabellenansicht kann nach zwei Einstellungen angezeigt werden.

	Component Name	Component number	Alternative name	version number	Planning state	Line numbers	Labels	Planning code	Code Rule	Position	Frequency	Quantity
	Baugruppe	New Product		1	Working					0	100	1

Erstbearbeitung Produkt... Prozess entfernt Produkt... Stücklisteneinträge[Proz...] Stücklisteneinträge[Prüf...] Stücklisteneinträge[Teil...]

Abbildung 110: Beispiel - Tabellenansicht mit Verknüpfungen und Stücklisteneinträgen

- **Planungstypen gemischt darstellen:** Bei dieser Einstellung werden jeweils die zu einer Kindliste gehörenden Objekte auf einer Seite zusammengefasst dargestellt. Es gibt also typischerweise eine Seite für die Stücklisteneinträge und möglicherweise jeweils weitere Seiten für die verschiedenen Relationsverknüpfungen.
- **Planungstypen auf mehrere Seiten verteilen:** Bei dieser Einstellung werden die unterschiedlichen Planungstypen (z. B. Prozesse, Prüfprozesse, Teilarbeitsplan) **zusätzlich** auf eigenen Seiten dargestellt.
- Siehe auch: [Abbildung 110](#).

Einstellung vornehmen

➔ Die Anzeige stellen Sie bei *Werkzeuge/Einstellungen/Ändern /Tabellensicht* ein.

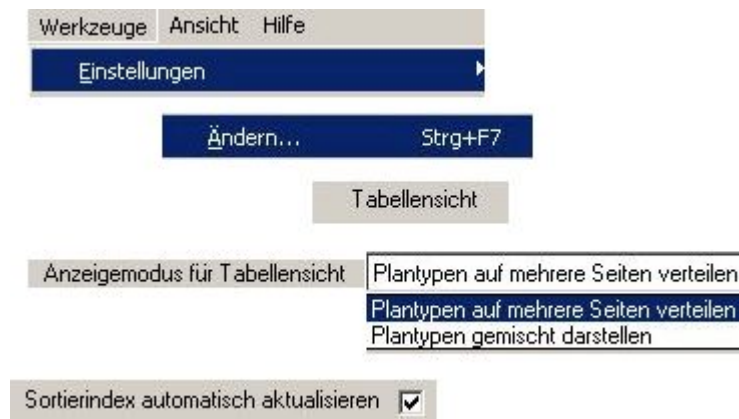


Abbildung 111: Anzeige für Tabelle einstellen

Die Tabelle erlaubt ein einfaches und schnelles Bearbeiten der angezeigten Attribute. Sie können beispielsweise Attribute für alle Objekte einer Seite gleichzeitig ändern.

Inhalte von Tabellenzellen können Sie beispielsweise kopieren oder ganze Spalten innerhalb eines Blocks verschieben. Änderungen in der Tabellenansicht werden gespeichert: Dabei wird die Reihenfolge der Attribute und die Spaltenbreite gespeichert.



Die Tabellenansicht ist eine Weiterentwicklung der Funktion *Attribute gleichzeitig* und wird diese sukzessiv ersetzen.

Tabelle mit Anzeige von mehreren Seiten

	Process Name	Modified	version number	Planning state	Line numbers	Labels	Planning code	Code Rule	Code of assigned MTM analysis
	P1	04.11.2003	1	Working			.	.	
	P2	04.11.2003	1	Working	1		.	.	
	P3	04.11.2003	1	Working	10		.	.	
	P4	04.11.2003	1	Working	13		.	.	
	P5	04.11.2003	1	Working	114		.	.	

Abbildung 112: Beispiel – Anzeige mehrere Seiten

Tabellenansichten kennen lernen

Die Tabellenansicht teilt sich in zwei Blöcke auf:

- Anzeige der Attribute der PPR-Komponenten, wie beispielsweise Objektbezeichnung, Planungscode oder Prozessnummer.
- Anzeige der Verwendungsdaten, wie beispielsweise Coderegeln, Label oder Sortierindex.

In der Titelleiste wird immer der Name des Objekts angezeigt, auf dessen Knoten Sie die Tabelle geöffnet haben. Grau dargestellte Spalten können Sie nicht bearbeiten. Tabellenspalten und -zeilen können Sie vergrößern oder verkleinern

Process Name	Process Number	version number	Code Rule	Labels	Modified	Planning state	Line numbers	Planning code	Car Body Position	Frequency	Split depth	Code Rule	Labels	Sortindex	Planning Code	Visible Flag
P2	002	1			31.10.2003	Working			L4	100	0			2		1
P6	006	1			30.10.2003	Working			L3	100	0			3		1
P7	007	1			30.10.2003	Working			CF	100	0			4		1
P3	003	1			30.10.2003	Working	10			100	0			5		1
P4	004	1			30.10.2003	Working	1			100	0			6		1
P5	005	1			30.10.2003	Working	114			100	0			7		1
P8	008	1			30.10.2003	Working	200			100	0			8		1
P9	009	1			30.10.2003	Working				100	0			9		1
PR1	001	1			30.10.2003	Working				100	0			10		1
PR2	002	1			30.10.2003	Working				100	0			11		1

Abbildung 113: Tabelleansicht – zwei Bearbeitungsblöcke

Wenn Zeilen und Spalten grau dargestellt werden

Allgemein gesagt gilt, Spalten und Zeilen werden grau dargestellt, wenn Sie aus einem bestimmten Grund schreibgeschützt sind.

Gründe für einen Schreibschutz können beispielsweise folgendermaßen vorliegen:

- Das Attribut ist auf *nur lesen* (read only) gesetzt.
- Der Anwender hat keine Rechte auf dieses Objekt.
- Das Objekt wird gerade von einem anderen Anwender bearbeitet.
- Die Zelle ist für dieses Objekt ungültig, weil es z. B. als Attribut für diesen Planungstyp nicht konfiguriert wurde.

Objekte in Tabellenansicht anzeigen und bearbeiten

Ein Verschieben der Attribute (Spalten) können Sie ausschließlich innerhalb einem der beiden Tabellenblöcke vornehmen. Verschieben zwischen den beiden Tabellenblöcken ist also nicht möglich.

Spalten können nur innerhalb eines Blocks verschoben werden.

Process Name	Process Number	version number	Code Rule	Labels	Modified	Planning state	Line numbers	Planning code	Car Body Position	Frequency	Split depth
P6	006	1			30.10.2003	Working			L3	100	0
P7	007	1			30.10.2003	Working			CF	100	0
P3	003	1			30.10.2003	Working	10			100	0
P4	004	1			30.10.2003	Working	1			100	0
P5	005	1			30.10.2003	Working	114			100	0
P8	008	1			30.10.2003	Working	200			100	0
P9	009	1			30.10.2003	Working				100	0
PR1	001	1			30.10.2003	Working				100	0
PR2	002	1			30.10.2003	Working				100	0

Abbildung 114: Beispiel für einen Tabellenblock – Verschieben innerhalb möglich

Ab der Version PE 5.16 SP4 werden gleichnamige Attribute für unterschiedliche Plantypen, wie beispielsweise Komponentennamen bei Produkten, die mit Hilfe der Funktion *Überschreiben* in der Konfiguration einem Plantyp (Baugruppe, Teil, Zubehörteil) direkt zugewiesen sind, in der Tabellensicht unter einer Spaltenüberschrift angezeigt.

	Komponentenname	Komponentennummer	Update Information	Implizites Filterverhalten	Planungsstatus
	Assembly-Component	New Product	no change	Normales Filtern	Working
	Bodenplatte	71 60 7 669 756	updated	Normales Filtern	Working
	New Product Component	New Product	no		Working
	New Part	New Product	mo		Working
	Montageanleitung deutsch	P 236 999 200	upc		Working
	Lötdraht	21 00 2339			Working
	Kerbschraube	13 50 6 769 869	deleted	Normales Filtern	Working
	Karton grün	C 253 699 236	updated	Normales Filtern	Working
	Heissleiter	71 60 7 215 987	updated	Normales Filtern	Working
	Haube bedruckt	71 60 7 769 869	moved	Normales Filtern	Working
	Gehäuse Grau	71 60 7 669 756	updated	Normales Filtern	Working
	Einstecknippel	71 60 7 669 263	updated	Normales Filtern	Working
	Befestigungsbügel	71 60 7 426 369	moved and modified	Normales Filtern	Working
	Schneidkerbschraube	13 60 6 669 963	updated	Normales Filtern	Working
	Schraubklemme	210-08-h-10	new	Normales Filtern	Working

Abbildung 115: Gleichnamige Attribute auf einer Seite dargestellt

Attribute in der Tabelle bearbeiten



Eine Tabelle setzt sich aus Spalten und Zeilen zusammen, in deren Zellen die Inhalte stehen. Für die Bearbeitung der Tabelleninhalte stehen Ihnen unterschiedliche Kontextmenüs zur Verfügung: beispielsweise können Sie nach Zelleninhalten suchen, Zelleninhalte kopieren und an anderer Stelle wiederum einfügen, oder Sie können ganze Spalten verstecken, Zeilen und Spaltenbreiten einstellen sowie die Tabelle nach Excel exportieren.

Nachfolgend erhalten Sie einen Überblick über die wichtigsten Tabellenfunktionen. Tabellenfunktionen, die in diesem Kapitel nicht beschrieben werden, setzen wir als bekannt voraus.



Hinweis

Änderungen von Werten in einer Tabelle werden nur endgültig wirksam, wenn Sie die Tabelle speichern. Das hat folgenden Grund: Die Bearbeitung der Inhalte einer Tabelle ist ein eigener Vorgang, der erst nach dem Speichern für die Weiterarbeit in anderen Modulen zur Verfügung steht: beispielsweise für PPR-Komponenten oder für weitere Anwender, die in diesem Projekt arbeiten.

➔ Wenn Sie die automatische Aktualisierung des Sortierindex aktivieren, wird entsprechend der selektierten Zeilen der Sortierindex automatisch aktualisiert: Die Aktualisierung erfolgt nur bei der Einstellung *Plantypen gemischt darstellen*.

- beim Löschen von Zeilen,
- oder Verschieben von Zeilen.

Siehe auch: [Abbildung 111](#).

Sortierindex automatisch aktualisieren ☒

Abbildung 116: Automatischen Sortierindex aktivieren

Tabelle exportieren

Es wird immer nur die aktiv eingestellte Seite der Tabelle exportiert. Über das Kontextmenü können Sie Tabellen exportieren und drucken.

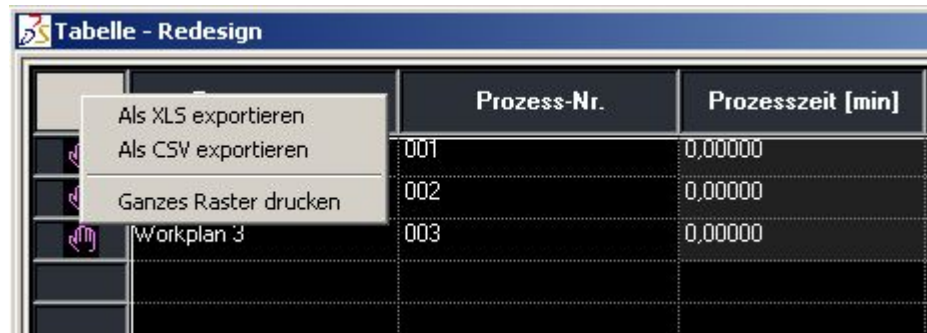


Abbildung 117: Kontextmenü Tabelle exportieren

- Um das Kontextmenü zu öffnen, klicken Sie zuerst mit der linken Maustaste in die linke obere Zelle, die ganze Tabelle wird markiert. Öffnen Sie danach per rechten Mausklick das Kontextmenü.

Zeilen bearbeiten

Über das Kontextmenü können Sie Zeilen löschen.

Oder Sie können für alle Zeilen der Tabelle eine gleichmäßige Zeilenhöhe einstellen.

- Eine Zeile selektieren Sie mit der linken Maustaste.
- Um das Kontextmenü zu öffnen, drücken Sie die rechte Maustaste.

Wenn Sie keine Zeile selektiert haben und *Lösche Zeile* aktivieren

- und das Kontextmenü direkt mit der rechten Maustaste geöffnet haben, wird immer die erste Zeile der Tabelle gelöscht.

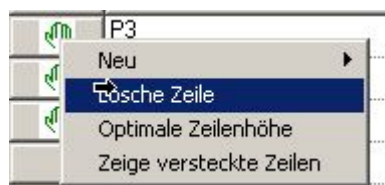


Abbildung 118: Kontext Zeilen bearbeiten

Kontextmenü im Spaltenkopf öffnen



Hinweis

Für Attribute der Spalten, die in der Tabellenansicht schreibgeschützt angezeigt werden, werden die beiden Kontextfunktionen Suchen und Ersetzen zwar angezeigt, können aber nicht ausgeführt werden.

Über die *Optimale Spaltenbreite* stellen Sie für alle Spalten der Tabelle eine gleichmäßige Größe her, die alle Inhalte sichtbar macht.

Zeilen können Sie spaltenweise sortieren – entweder auf- oder absteigend. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste in den jeweiligen Spaltenkopf.

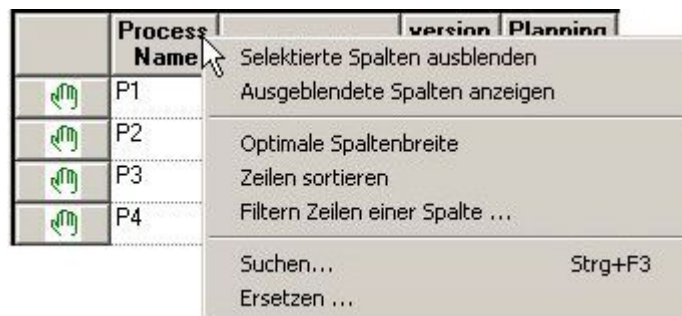


Abbildung 119: Kontextmenü im Spaltenkopf öffnen

Im Spaltenkopf selektierte Spalten können Sie ausblenden:

- Selektieren Sie eine oder mehrere Spalten und wählen Sie *Selektierte Spalten ausblenden*. Für das Selektieren klicken Sie einfach auf einen Spaltenkopf. Mehrere Spalten selektieren Sie, indem Sie den Mauszeiger über diese Spalten ziehen.
- Um Spalten einzublenden, müssen Sie keine Spalte selektieren. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Spaltenkopf und wählen Sie *Ausgeblendete Spalten anzeigen*. Es werden immer alle ausgeblendeten Spalten angezeigt.

Inhalte finden

Inhalte einer Spalte können Sie gezielt finden. Dabei können Sie wählen, in welche Richtung die Suche nach einem Wert der Spalte erfolgen soll. Sie können Werte immer nur innerhalb einer Spalte suchen. Die Suchfunktion steht auch im Kontextmenü einer Zelle zur Verfügung.

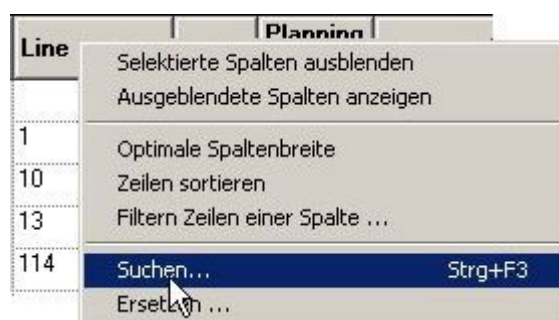


Abbildung 120: Suchen aktivieren

- Im Dialog geben Sie den entsprechenden Wert ein, der gefunden werden soll. Im Beispiel wird absteigend nach der **Produktionsnummer 114** gesucht.
- Nachdem Sie den Wert eingegeben haben, klicken Sie auf *Weitersuchen*, um die Suche zu starten.

Weitersuchen

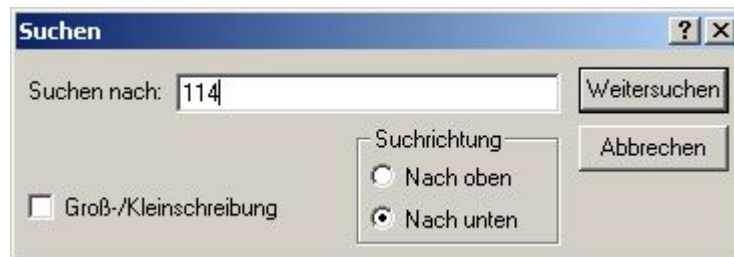


Abbildung 121: Dialog *Suchen* Wert eingeben

- Wenn der Suchwert zu einem positiven Ergebnis geführt hat, wird die Zelle angezeigt

Line numbers
1
10
13
114

Abbildung 122: Anzeige mit Ergebnis – Produktionsnummer 114

Zeilen einer Spalte filtern

Tabellenansichten können Sie mit Hilfe von *Filtern Zeilen einer Spalte...* gezielt nach ausgewählten Filterkriterien anzeigen. Das Menü wird im Spaltenkopf einer Spalte geöffnet.

Beim Filtern nach bestimmten Attributswerten kann die Groß- und Kleinschreibung berücksichtigt werden. Wenn Sie die Groß- und Kleinschreibung verwenden und kein entsprechender Attributswert gefunden wird, kann die Tabellenanzeige leer sein.

Mit Hilfe von *Zeige versteckte Zeilen* können ausgeblendete Zeilen wieder eingeblendet werden. Siehe auch: [Abbildung 125](#).

- ➔ Öffnen Sie das Kontextmenü per rechten Mausklick im Spaltenkopf eines Attributs.



Abbildung 123: Filtern von Zeilen einer Spalte

- ➔ Um Zeilen auszublenden geben Sie im Dialog das entsprechende Filterkriterium ein.



Abbildung 124: Dialog für Filterkriterium



- ☛ Um versteckte Zeilen einzublenden, öffnen Sie das Kontextmenü per rechten Mausklick.

- Das Symbol in der oberen linken Ecke der Tabellenansicht signalisiert, dass Zeilen ausgeblendet sind.

Anzeige von ausgeblendeten Zeilen.

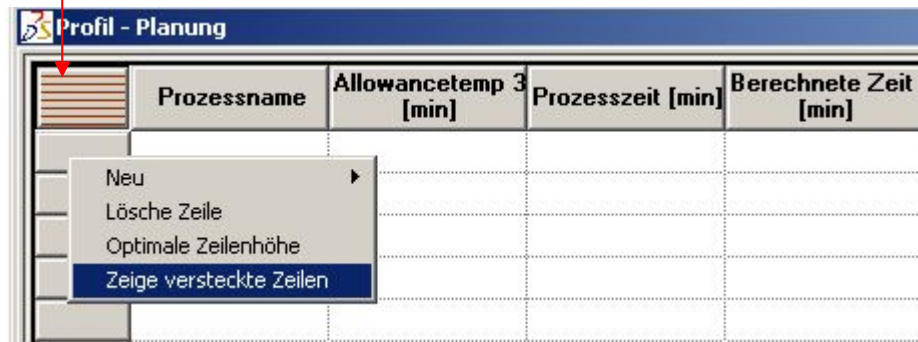


Abbildung 125: Zeilen wieder einblenden



Hinweis

Beim Bearbeiten der Tabellenansicht werden ausgeblendete Zeilen berücksichtigt, wenn Sie davon betroffen sind, wie etwa beim Suchen oder Ersetzen von Werten oder Nummerierung von Zeilen.

Prozessname
P3
P4
P2

Beispiel Filtern ohne Groß- und Kleinschreibung

Im Beispiel wird nach dem Attributswert **p** gefiltert. Das Ergebnis ist, dass die Tabelle unverändert angezeigt wird, das kleine **p** ist bei allen drei Prozessnamen vorhanden. Die Groß- und Kleinschreibung wurde nicht berücksichtigt.

Abbildung 126: Filtern ohne Groß- und Kleinschreibung

Beispiel Filtern mit Groß- und Kleinschreibung

Beim Verwenden der Groß- und Kleinschreibung sähe das Ergebnis anders aus. Wiederum soll nach dem kleinen **p** gefiltert werden. In keinem der drei Prozessnamen kommt ein kleines **p** vor. Da kein Attributswert dem Filterkriterium entspricht, wird die Tabelle leer angezeigt.

Prozessname

Abbildung 127: Filtern mit Groß- und Kleinschreibung

Prozessname
P3
P4
A2

Beispiel filtern nach Bezeichnung

Wiederum wird das kleine **p** als Filterkriterium verwendet. Das Ergebnis ist in diesem Fall, dass die Zeile mit dem Prozessnamen **A2** nicht angezeigt wird.

Abbildung 128: Filtern nach Bezeichnung

	Prozessname	Allowancetemp 3 [min]	Prozesszeit [min]	Berechnete Zeit [min]	Geändert
	P3	0,00000	0,00000	0,0000	10.03.2005
	P4	0,00000	0,00000	0,0000	10.03.2005

Abbildung 129: Ergebnis Filtern nach Bezeichnung

Ersetzen von Werten

Attributswerte einer Spalte können Sie mit Hilfe von *Ersetzen...* auffinden und durch andere Werte ersetzen. Wenn Sie die Groß- und Kleinschreibung verwenden, werden nur Werte ersetzt, die übereinstimmen. Mit der Funktion *Weitersuchen* wird nach den gesuchten Werten in jeder Zeile gesucht. Ein gefundener Wert kann einzeln ersetzt werden. Mit Hilfe von *Alle Ersetzen* werden alle Werte ersetzt.

- ➡ Öffnen Sie das Kontextmenü per rechten Mausklick im Spaltenkopf eines Attributs.

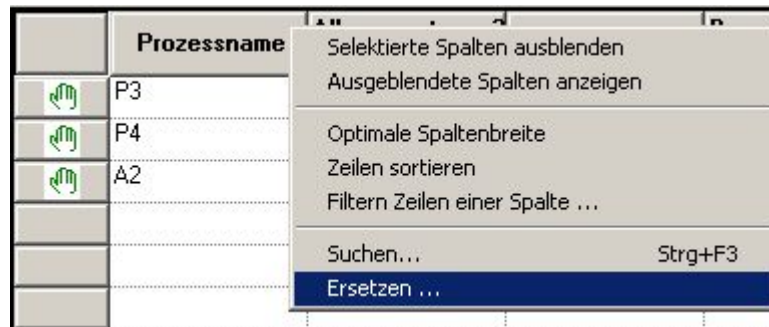


Abbildung 130: Ersetzen von Attributswerten

Prozessname
P3
P4
C2

Beispiel - Begriffe ersetzen ohne Groß- und Kleinschreibung

In diesem Beispiel wird **C** im Prozessnamen durch **P** ersetzt.

- Schreiben Sie im Feld *Suchen nach* den Suchwert der ersetzt werden soll.
- Schreiben Sie im Feld *Ersetzen durch* den Wert der den Suchwert ersetzen soll.



Abbildung 131: Begriff ersetzen

Ersetzen

☛ Klicken Sie nach der Eingabe auf *Ersetzen*.

Prozessname
P3
P4
P2

Abbildung 132: Ergebnis – C ist durch P ersetzt

Beispiel – Alle Begriffe ersetzen ohne Groß- und Kleinschreibung

In diesem Beispiel werden alle **P** im Prozessnamen durch **C** ersetzt.

Abbildung 133: Alle Begriffe ersetzen

Alle ersetzen

☛ Klicken Sie nach der Eingabe auf *Alle ersetzen*.

Prozessname
C3
C4
C2

Abbildung 134: Ergebnis – alle P werden durch C ersetzt

Prozessname
C3
C4
C2

Beispiel – Alle Begriffe ersetzen mit Groß- und Kleinschreibung

In diesem Beispiel sollen alle kleinen **C** im Prozessnamen durch **P** ersetzt werden. Bei eingeschalteter Groß- und Kleinschreibung wird in diesem Beispiel kein Begriff ersetzt. Der Grund liegt darin, weil alle C im Prozessnamen groß geschrieben sind.

Abbildung 135: Begriffe ersetzen mit Groß- und Kleinschreibung

- Wenn Sie die Groß- und Kleinschreibung ausschalten, wird C durch P ersetzt.

Prozessname
P3
P4
P2

Abbildung 136: Ergebnis C wird ohne Groß- und Kleinschreibung ersetzt

Weitersuchen

Beispiel - Zeilenweise einzeln ersetzen – Weitersuchen verwenden

In diesem Beispiel soll **P** im Prozessnamen einzeln durch **A** ersetzt werden. Der Cursor sitzt zu Beginn in der ersten Zeile, klicken Sie auf *Ersetzen*, **P** wird durch **A** ersetzt. Der Cursor springt automatisch in die nächste Zeile, diese Zeile soll im Beispiel nicht ersetzt werden, klicken Sie auf *Weitersuchen*, der Cursor springt in die nächste Zeile. Klicken Sie wiederum auf *Ersetzen*, **P** wird durch **A** ersetzt.

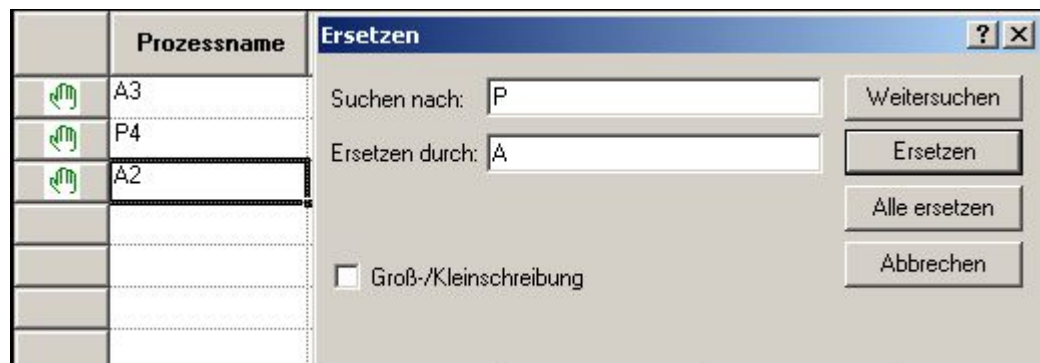


Abbildung 137: Weitersuchen verwenden

Kontextmenü in der Zelle öffnen

Über das Kontextmenü einer Zelle können Sie einzelne Inhalte einer Zelle kopieren, ausschneiden und einfügen. Die Inhalte können Sie wiederum nur innerhalb einer Spalte auf diese Weise ändern. Dies hat einen einfachen Grund, die Formatierung der Zellen muss für diese Werte immer gleich sein.

- Um das Kontextmenü zu öffnen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Zelle.

Process Name	Modified	version number
P1	02.11.2002	1
P2	Ausschneiden	Strg+X
P3	Kopieren	Strg+C
P4	Einfügen	Strg+V
P5	Suchen...	Strg+F3

Abbildung 138: Kontextmenü über rechte Maustaste öffnen

Inhalte kopieren, ausschneiden und einfügen

- ➔ Um einen Inhalt zu kopieren oder auszuschneiden, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Zelle.
- ➔ Wählen Sie entweder *Ausschneiden* oder *Kopieren* im Kontextmenü aus.



Abbildung 139: Kontextmenü Zelle – Kopieren oder Ausschneiden auswählen

- ➔ Um den Inhalt in eine Zelle einzufügen, klicken Sie wiederum mit der rechten Maustaste in die Zelle.
- ➔ Wählen Sie im Kontextmenü *Einfügen* aus. Der neue Inhalt wird eingefügt.

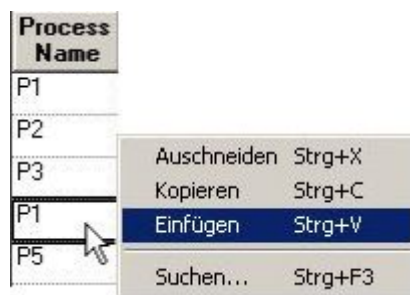


Abbildung 140: Zelleninhalt einfügen

Tipps und Tricks beim Bearbeiten von Tabellen

Neben Funktionen der einzelnen Kontextmenüs können Sie auf einfache Weise noch Zellen- und Spalteninhalte bearbeiten.

Attribute gleichzeitig kopieren

In einer Spalte können Sie Attribute gleichzeitig für mehrere Objekte ändern.

- ➔ Klicken Sie dazu in die rechte Ecke der Zelle des Attributs, für das Sie die Werte kopieren wollen.
- ➔ Ziehen Sie den Mauszeiger über die einzelnen Zellen der Spalte. Lassen Sie danach den Mauszeiger los.
- ➔ Die neuen Werte sind in den selektierten Zellen kopiert.

Process Name	Modified
P2	31.10.2003
P2	03.11.2003
P2	03.11.2003
P2	03.11.2003
P2	03.11.2003

Abbildung 141: Attribute gleichzeitig in Zellen einer Spalte kopieren

Zeileninhalte nummerieren

Mit gedrückter Alt-Taste können Sie in beiden Richtungen die Zeileninhalte einer Spalte nummerieren.

- ➔ Selektieren Sie mit gedrückter Alt-Taste die Zeilen. Lassen Sie nach der Selektion die Alt-Taste und die Maustaste gleichzeitig los.

Beispiel – Nummerierung der Zeileninhalte nach unten

Die Null wird in der ersten Zeile nicht angezeigt.

	Prozessname	Allowancetemp 3 [min]
	P	0,00000
	P5	0,00000
	P2	0,00000

	Prozessname
	P
	P1
	P2

Abbildung 142: Zeilen nach unten nummeriert

Beispiel – Nummerierung mit Zahlenwerten.

Im Beispiel erfolgt die Nummerierung der Zeilen mit Zahlenwerten nach unten.







	Prozess-Nr.
	8
	1
	4
	+
	Prozess-Nr.
	8
	9
	10

Abbildung 143: Zeilen nach unten nummeriert

Beispiel – Nummerierung mit Zahlenwerten mit Nachkommastellen







	Prozess-Nr.
	3,8
	3,2
	3,18
	+
	Prozess-Nr.
	3,8
	3,9
	4,0

Abbildung 144: Zeilen nach unten nummeriert

Beispiel – Nummerierungen kombiniert mit Zahlenwerten und dem Buchstaben P

In der ersten Zeile wird wiederum die Null nicht angezeigt. In den beiden folgenden Zeilen werden die beiden Zahlenwerte durch P ersetzt. Die Zeileninhalte werden entsprechend mit 1 und 2 gekennzeichnet.







	Prozess-Nr.
	P
	10
	13
	+
	Prozess-Nr.
	P
	P1
	P2

Abbildung 145: Zeilen nach unten nummeriert – kombinierte Werte

Datum über Kalender setzen

Für bestimmte Zellen steht für das Setzen eines Datums ein Kalender zur Verfügung, wie in den beiden Spalten für Start- und Endtermin. Der Kalender steht in der Tabellenansicht immer zur Verfügung, wenn ein Attribut als Datumswert konfiguriert wird.

Sie können das Datum auch

- direkt manuell eingeben,
- oder über das Spincontrol schrittweise erhöhen oder verkleinern.

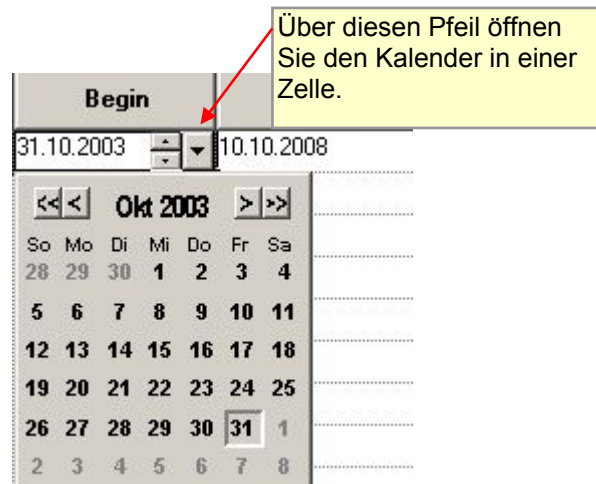


Abbildung 146: Über Kalender Datum setzen

Über Auswahllisten Werte zu ordnen

Für bestimmte Attribute können Sie die Werte über eine Auswahlliste zuordnen, wie beispielsweise für Karosseriepositionen oder Prämissen. Die Auswahlliste wird konfiguriert:

- über eine konfigurierte Werteliste für das Attribut,
- über eine konfigurierte Objektliste, die dynamisch diejenigen Objekte zur Auswahl anbietet, die derzeit existieren.

Beispiel für Prämissen

Prämissen legen Sie in der Projektbibliothek an. In der Tabelle können Sie Prämissen Prozessen zuordnen. Sie können nur Prämissen zuordnen, wenn Sie welche angelegt haben.

- ➔ Klicken Sie in die Zelle und wählen Sie die entsprechenden Prämissen aus.



Abbildung 147: Prämissen über Auswahlliste zuordnen

Meldungen beim Bearbeiten einer Tabelle

Der Text einer Meldung informiert Sie über mögliche Eingabefehler. Grundsätzlich könnte man die Meldungen in zwei Kategorien einteilen: Die Meldungen erscheinen, wenn die Art der Eingabe im Process Engineer **nicht** bekannt ist, wie z. B. Tokenlist kennt Coderegeln nicht, und wenn das Format eines Wertes nicht mit dem Datenbanktyp einer Zelle übereinstimmt.

Meldung bei Coderegeln

Coderegeln können Sie nur zuweisen, wenn die Coderegeln in der *Tokenliste* der Projektbibliothek angelegt ist.



Hinweis

Eine Coderegeln ist eine Verknüpfung von SA-Codes. In der Tokenliste werden die einzelnen SA-Codes verwaltet.

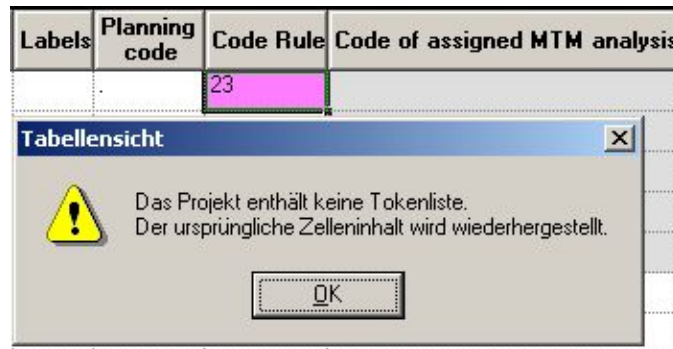


Abbildung 148: Meldung - Coderegeln ist in der *Tokenliste* nicht vorhanden

Wert des Attributs passt nicht

Wenn das Format eines Werts nicht mit dem Datenbanktyp einer Zelle übereinstimmt, erscheint folgende Meldung:



Abbildung 149: Meldung – Attributwert kann nicht eingegeben werden

Keine Struktur vorhanden

Wenn Sie die Tabelle auf einem Knoten öffnen, dem direkt keine Struktur zugeordnet ist, können Sie die Tabelle nicht öffnen und werden mit dieser Meldung darauf hingewiesen.



Abbildung 150: Meldung - Tabelle kann nicht geöffnet werden

Tabelle öffnen – kein PPR-Navigatorobjekt

Eine Tabelle können Sie nur auf PPR-Komponenten auf einem Knoten im PPR-Navigator öffnen – auf Ressourcen-, Prozess- oder Produktknoten, oder in der Projektbibliothek direkt auf einem entsprechenden Planungstypen. Wenn diese Meldung erscheint, haben Sie das nicht beachtet – beispielsweise in der Projektbibliothek bei Labels, Skripte, SA-Codes usw.



Abbildung 151: Meldung – Knoten entspricht nicht einer Ressource, Prozess, Produkt

Wichtige Hinweise bei der Arbeit mit Tabellenansichten

Die Tabellenansicht ist eine selbstständige Transaktion im Process Engineer. Bei der Bearbeitung der Tabelle sollten Sie die nachfolgend aufgeführten wichtigen Punkte beachten:

- Änderungen, die Sie in der Tabelle ausführen, werden grundsätzlich immer nach dem Speichern wirksam – beispielsweise neue Objekte in der Tabellenansicht erzeugen oder Zeilen verschieben mit aktiviertem Sortierindex. Erst nach dem Speichern sind diese Änderungen auch im PPR-Navigator ersichtlich.
- Neue Objekte, die Sie im PPR-Navigator in der Struktur erzeugen, während die Tabelle geöffnet ist, sind in der Tabellenansicht erst ersichtlich, wenn Sie die Tabelle schließen und danach wieder öffnen.
- ⇒ Beispielsweise erzeugen Sie in der Prozessstruktur im PPR-Navigator, während die Tabelle geöffnet ist, einen neuen Prozess. Dieser neue Prozess wird in der Tabellenansicht erst angezeigt, wenn Sie die geöffnete Tabelle schließen und danach wieder öffnen.
- Während die Tabellenansicht geöffnet ist, können Sie die Objekte im PPR-Navigator nur beschränkt bearbeiten:
- ⇒ Sie können beispielsweise die Eigenschaften eines Objektes nicht bearbeiten oder das Objekt löschen.
- ⇒ Möglich ist hingegen, Objekte im PPR-Navigator zu kopieren und referenzieren.

Neue Objekte in der Tabellenansicht erzeugen

Die Kontextfunktion für neue Objekte in der Tabellenansicht zu erzeugen, steht **nur** für Tabellenansichten zur Verfügung, die über die Struktur im PPR-Navigator geöffnet werden.

Sie können eine Tabelle nur auf einem Knoten öffnen, dem eine weitere hierarchische Struktur zugeordnet ist. Diese Struktur kann sich aus verschiedenen Planungstypen zusammensetzen, die abhängig sind vom verwendeten Planungstypensatz im Projekt. Im Kontextmenü der Tabellenansicht (Kontextmenü für eine Zeile) werden die konfigurierten Planungstypen angezeigt, für die Sie neue Objekte erzeugen können.

Siehe auch: [Abbildung 152](#).

Sie können für alle drei Strukturen Produkt-, Prozess- und Ressourcenstruktur neue Objekte in der Tabelle erzeugen. Diese neuen Objekte können Sie wie gewohnt in der Struktur und mit den Tabellenfunktionen bearbeiten.



- ➔ Eine Tabelle öffnen Sie entweder über das Menü *Bearbeiten/Öffne in Tabellenansicht* oder über das Icon in der Werkzeugleiste.

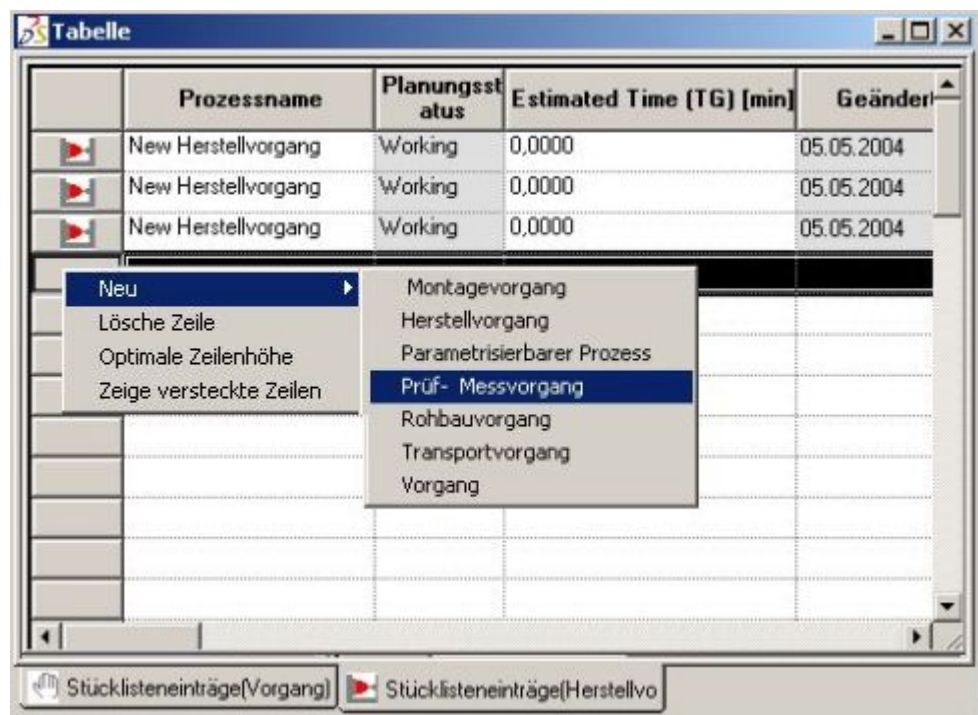


Abbildung 152: Neues Objekt erzeugen – mit konfigurierten Planungstypen



Hinweis

Neue Objekte werden erst nach dem Speichern der Tabelle übernommen und im PPR-Navigator und in der Listview in der jeweiligen Struktur angezeigt.

- ➔ Um ein neues Objekt in der Tabelle zu erzeugen, klicken Sie mit der linken Maustaste in die linke Spalte und öffnen Sie danach das Kontextmenü über die rechte Maustaste.

Neue Objekte in der Tabellenansicht erzeugen

- ➔ Wählen Sie *Neu* und dann den entsprechenden Planungstypen aus. Im Bild ist es der Planungstyp *Prüf- und Messvorgang*. Das neue Objekt wird in der Tabelle sofort angezeigt. Siehe auch: [Abbildung 152](#).
- ⇒ Der Planungstyp *Prüf- und Messvorgang* ist in der Tabelle bzw. in der Struktur nicht vorhanden. In der Tabelle wird eine neue Seite für den Planungstyp hinzugefügt, unter dem das neue Objekt angezeigt wird. Diese Anzeige erhalten Sie nur bei der Einstellung *Plantypen auf mehrere Seiten verteilen*.
- ⇒ Erzeugen Sie ein neues Objekt für einen bereits vorhandenen Planungstyp, wird dieser auf der entsprechenden Seite für den jeweiligen Planungstyp angezeigt. Diese Voraussetzung gilt auch bei der Einstellung *Plantypen gemischt darstellen*. Dort gibt es jeweils nur eine Seite pro Kindliste für Stücklisteneinträge und verschiedene Relationsbeziehungen.
- ⇒ Für die Vorgehensweise spielt dies keine Rolle, öffnen Sie das Kontextmenü und wählen Sie den entsprechenden Planungstypen aus, es wird entweder eine neue Seite für den Planungstyp der Tabelle hinzugefügt oder das neue Objekt wird auf der bereits vorhandenen Seite für den Planungstyp hinzugefügt.
- ➔ Speichern Sie die Tabelle, die neuen Objekte werden in die jeweilige Struktur übernommen.

The screenshot shows a software window titled "Tabelle". It contains a table with three visible columns: "Prozessname", "Planungsstatus", and "Estimated Time". The first row has the following values:

	Prozessname	Planungsstatus	Estimated Time
[Icon]	New Prüf- & Messvorgang	Working	0,0000

A red arrow points from the right edge of the table towards the value "0,0000" in the "Estimated Time" column.

Neues Objekt – Prüf- & Messvorgang - wird auf der neuen Seite für den Planungstyp angezeigt.

Abbildung 153: Neues Objekt in der Tabellenansicht erzeugt mit zusätzlichen Stüclisteneintrag

Drag & Drop innerhalb der Tabellenansicht

In der geöffneten Tabellenansicht können Sie Objekte per Drag & Drop

- verschieben,
- kopieren und
- referenzieren.



Hinweis

Änderungen beim Verschieben, Kopieren und Referenzieren werden erst nach dem Speichern wirksam.

Objekte verschieben

In der Tabellenansicht ist ein Verschieben von Objekten nur dann sinnvoll, wenn Sie in den Einstellungen den *Sortierindex automatisch aktualisieren* aktiviert haben.

Siehe auch: [Abbildung 116](#).

Wenn Sie den Sortierindex nicht aktivieren, können Sie Objekte nur temporär in der Tabellenansicht verschieben.

Sie können also in der Tabellenansicht Objekte

- einzeln und
- gleichzeitig mehrere Objekte verschieben.

Ein Objekt in der Tabellenansicht verschieben.

	Prozessname	Dauerhafte Sperre	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Geändert	Zeitanalyse	Bl.
	New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Herstellvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Montagevorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Herstellvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Montagevorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1

Abbildung 154: Objekt in der Tabellenansicht verschieben

So verschieben Sie richtig

Objekte auf einen gänzlich freien Platz in der Tabellenansicht zu platzieren, ist nicht möglich. Objekte, die verschoben werden, müssen einen Bezugspunkt haben, also zwischen den Objekten, am Anfang oder Ende der vorhandenen Objekte in der Tabellenansicht stehen.

- Selektieren Sie in der linken Spalte der Tabellenansicht die Zeile. Nach der Selektion ist die Zeile schwarz.
- Setzen Sie die Maus an die untere Linie der selektierten Zeile in der Tabellenansicht, beispielsweise wie im Bild in der Spalte *Prozessname*.
- Der Mauszeiger verändert sich. Warten Sie solange, bis das Symbol für das Verschieben erscheint.
- Klicken Sie danach auf die linke Maustaste. Setzen Sie den Mauszeiger danach an die neue Stelle und lassen den Mauszeiger wieder los. Die rote Linie kennzeichnet die Zeile, an die das Objekt verschoben wird. Das Objekt ist an der neuen Stelle platziert.



Siehe auch: [Abbildung 154](#).

Mehrere Objekte gleichzeitig verschieben

Sie können auch mehrere Objekte gleichzeitig in der Tabellenansicht verschieben.

- Selektieren Sie in der linken Spalte die Zeilen, die Sie verschieben wollen.
- ⇒ Nach dem Selektieren der Zeilen machen Sie genauso weiter wie beim Verschieben von einzelnen Zeilen.

Siehe auch: [Abbildung 155](#).

Mehrere Objekte in der Tabellenansicht verschieben.

	Prozessname	Dauerhafte Sperre	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Geändert	Zeitanalyse
	New Prüf- & Messvorgangneu	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	New Prüf- & Messvorgangneu	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	New Prüf- & Messvorgangneu	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	Vorgang Test	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	New Prüf- & Messvorgangneu	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	Copy of New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	

Abbildung 155: Mehrere Objekte gleichzeitig verschieben

Objekte kopieren

In der Tabellenansicht können Sie einzelne und gleichzeitig mehrere Objekte kopieren. Beim gleichzeitigen Kopieren von mehreren Objekten selektieren Sie wie beim Verschieben von Objekten mehrere Zeilen in der Tabellenansicht.

So kopieren Sie richtig

- Selektieren Sie zuerst die Zeile in der linken Spalte für das Objekt, das Sie kopieren wollen.
- Klicken Sie danach wiederum in die linke Spalte der selektierten Zeile und halten Sie die Maustaste gedrückt und drücken die Steuerungstaste dazu. Halten Sie beide Tasten gedrückt.
- Der Mauszeiger verändert sich und nimmt die Form fürs Kopieren an.



	Prozessname	Dauerhafte Sperre	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Geändert	Zeitanalyse	B...
	New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Herstellvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004		0,1

Abbildung 156: Objekt für eine Zeile kopieren

- Lassen Sie jetzt an einer beliebigen Stelle beide Tasten los.



Hinweis

Beim Kopieren von Objekten erhalten Sie unter Umständen einen Auswahldialog für die zu erstellende Art der Verknüpfung, analog zum Kopieren in den Baum- und Listenansichten im PPR-Navigator.

Beachten Sie weiterhin, dass für viele Relationsbeziehungen zusätzliche Einschränkungen gelten können, die ein Kopieren oder Referenzieren nicht ermöglichen. So kann z. B. die Einschränkung gelten, dass zwischen der Wurzelkomponente der Tabellensicht, die sich ja nicht verändert, und einer weiteren Komponente nur genau eine Relation desselben Typs bestehen darf. Gibt es diese Einschränkung, dann ist ein Kopiervorgang bezüglich dieser Relation ausgeschlossen.

- Wenn dieser Dialog erscheint, wählen Sie die Relation aus.

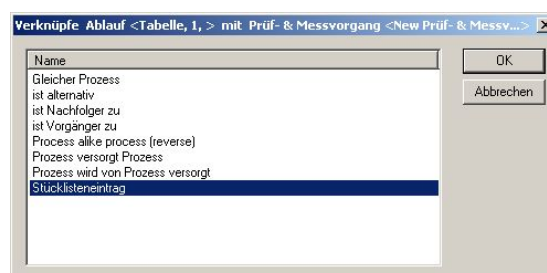


Abbildung 157: Dialog mit Relationen

- ➔ Klicken Sie nach der Auswahl auf OK.
- ⇒ Der Dialog *Kopieroptionen* wird angezeigt.



Abbildung 158: Dialog Kopieroptionen

- ➔ Klicken Sie auf den Button *Erweitert*, um die Attributswerte auf Planungstypenbasis einzugeben.

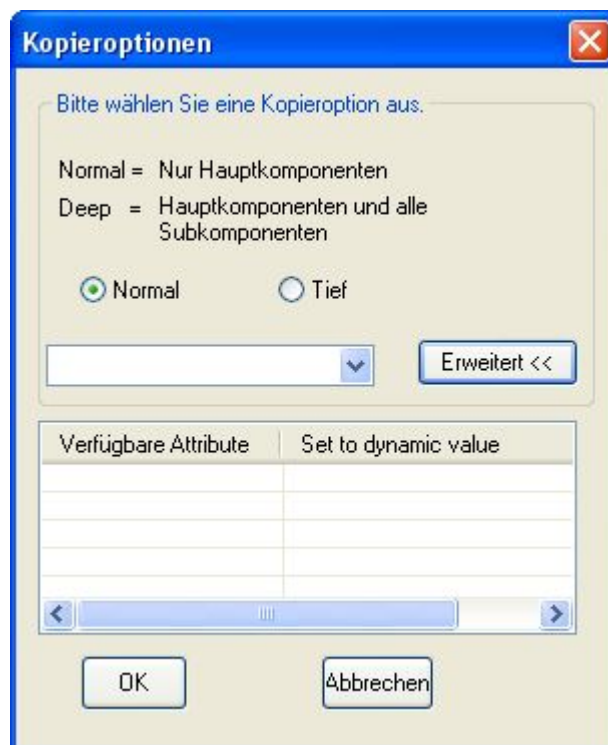


Abbildung 159: Dialog Kopieroptionen – Attribute für Planungstypen

- Die Option *Tief* wählen Sie, wenn das zu kopierende Objekt noch eine Unterstruktur mit weiteren Objekten hat.
- Für alle anderen Objekte wählen Sie die Option *Normal*.
- ➔ Selektieren Sie im Auswahlmenü den Planungstypen des kopierten Objektes
- ⇒ Basierend auf der Selektion (Normal, Tief) werden im Auswahlmenü die Namen der kopierten Objekte angezeigt, für welche das erweiterte Kopieren ausgeführt werden kann.
- ⇒ Sie können jeden der Planungstypen auswählen. Sie können jeden Planungstypen selektieren. Abhängig vom gewählten Planungstypen, werden die Attribute in der Spalte *Verfügbare Attribute* angezeigt, deren Wert bei der Option "Extended Copy" auf *dynamic value* gesetzt ist. Siehe [Konfiguration](#).
- ⇒ In der Spalte Set to dynamic Value können Sie den Wert eingeben. Sie können eine der erweiterten Kopieroptionen für ein Attribut durchführen. Siehe [Erweiterte Kopieroptionen](#).



Hinweis

Mit Hilfe des Buttons *Erweitert >>* wird zwischen dem erweiterten Kopiermechanismus und dem Standardkopiermechanismus differenziert, sodass beide Kopiermechanismen unabhängig voneinander einwandfrei ausgeführt werden können.

Wenn Sie nicht auf den Button *Erweitert >>* klicken, wird der Standardkopiermechanismus für Optionen *Tief* oder *Normal* entsprechend einwandfrei ausgeführt.

Konfiguration

Sie können für Attribute bei der Option *Extended Copy* weitere Kopieroptionen konfigurieren. Wenn Sie eine Kopieroperation durchführen, werden die in der Konfiguration definierten Regeln, auf das resultierende Objekt angewandt.



Siehe auch Benutzerhandbuch [Administration](#).

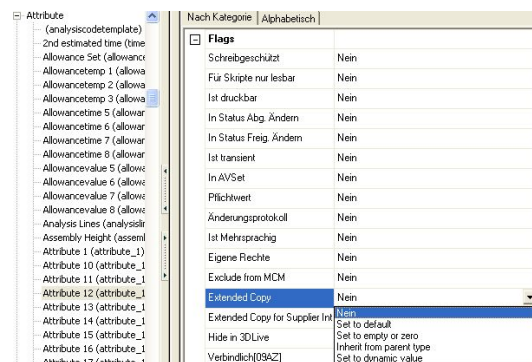


Abbildung 160: Konfiguration - Attribute

Erweiterte Kopieroptionen

Inherit from parent type: Der Attributswert für das resultierende Objekt (kopierte Objekt) wird vom Attribut des Zielobjektes geerbt. Wenn das Attribut Elternobjekts nicht existiert, dann wird der existierende Standardkopiermechanismus für das Attribut ausgeführt.

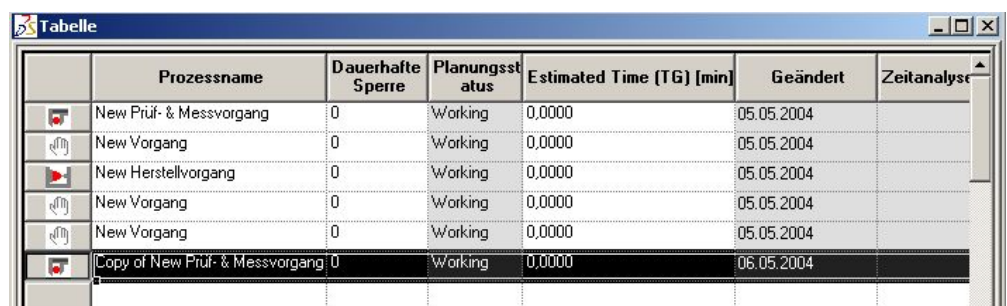
Wenn für ein benutzerdefiniertes Attribut die Option *Extended Copy auf Inherit from parent type* gesetzt ist, und Sie haben keinen Wert für dieses Attribut angegeben, wird beim Kopieren des Objekts der Attributswert des Elternobjekts in dieses Attribut nicht kopiert. Dies hängt damit zusammen, dass benutzerdefinierte Attribute nur erzeugt werden, wenn Werte für diese Attribute eingegeben wurden. Wenn keine Werte eingegeben sind, wird das Attribut aus der Datenbank entfernt. Wenn Sie also keine Werte für benutzerdefinierte Attribute eingeben, wird das Elternobjekt nicht kopiert werden.

Set to default: Der Attributswert für das resultierende Objekt (resultierende Objekte) wird auf den Standardwert gesetzt.

Set to empty or zero: Der Attributswert für das resultierende Objekt (resultierende Objekte) wird auf null/leer gesetzt. Für Datentypen, die entweder eine Zeichenfolge (string) oder numerisch sind: für diese Datentypen wird das Ergebnis leer ausgegeben. Ausgenommen davon sind Datums- und Zeittypen, diese werden im aktuellen System bei Datums- und Zeittypen angezeigt.

Set to dynamic value: Der Attributswert für das resultierende Objekt (resultierende Objekte) wird dynamisch gesetzt. Wenn Sie eine Kopieroperation durchführen, werden die in der Konfiguration definierten Regeln, auf das resultierende Objekt angewandt.

- Nachdem Sie die Kopieroption ausgewählt haben, wird das kopierte Objekt immer an das Ende der vorhandenen Objekte in der Tabellenansicht eingefügt.
- Kopierte Objekte sind in der Standardversion immer ein *Copy of ...* vorangestellt. Dieses Präfix können Sie individuell konfigurieren.



	Prozessname	Dauerhafte Sperre	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Geändert	Zeitanalyse
	New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Herstellvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	Copy of New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	

Abbildung 161: Kopiertes Objekt wird am Ende eingefügt

Referenz erstellen

In der Tabellenansicht können Sie einzelne und gleichzeitig mehrere Objekte referenzieren. Beim gleichzeitigen Referenzieren von mehreren Objekten selektieren Sie, wie beim Verschieben von Objekten, mehrere Zeilen in der Tabellenansicht.

Warum Objekte referenzieren

Referenzen eines Objekts erzeugen Sie beispielsweise, um eine Mehrfachverwendung eines einzelnen Objekts zu ermöglichen. Alle referenzierten Objekte haben immer dieselben Eigenschaften, auch wenn Sie die Eigenschaften ändern sollten, werden diese geänderten Eigenschaften bei allen referenzierten Objekten übernommen.

So referenzieren Sie richtig

- Selektieren Sie zuerst die Zeile in der linken Spalte für das Objekt, das Sie referenzieren wollen.
- Klicken Sie danach wiederum in die linke Spalte der selektierten Zeile und halten die Maustaste gedrückt.
- Der Mauszeiger verändert sich und nimmt die Form fürs Referenzieren an.



	Prozessname	Dauerhafte Sperre	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Geändert	Zeitanalyst
	New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Herstellvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	Copy of New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	

Abbildung 162: Objekt in der Tabellenansicht referenzieren

- Lassen Sie jetzt an einer beliebigen Stelle die Maustaste wieder los.
- Wählen Sie aus dem Dialog die Relation aus.

Siehe auch: [Abbildung 157](#).

- Nachdem Sie die Relation ausgewählt und den Dialog mit *OK* geschlossen haben, wird das referenzierte Objekt unter derselben Bezeichnung immer an das Ende der vorhandenen Objekte in der Tabellenansicht eingefügt.

	Prozessname	Dauerhafte Sperre	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Geändert	Zeitanalyst
	New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Herstellvorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	New Vorgang	0	Working	0,0000	05.05.2004	
	Copy of New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	
	New Prüf- & Messvorgang	0	Working	0,0000	06.05.2004	

Abbildung 163: Referenziertes Objekt wird am Ende eingefügt

Drag & Drop zwischen Browser und Tabellenansicht

Zwischen der Tabellenansicht und verschiedenen Browsersichten (z. B. Baum- und Listenansicht im PPR-Navigator) können Sie Objekte kopieren und referenzieren. Zudem ist es möglich, zwischen beliebig vielen geöffneten Tabellenansichten Objekte zu kopieren und referenzieren.

⇒ Sie können einzelne und gleichzeitig mehrere Objekte kopieren und referenzieren.



Im Benutzer Handbuch [Allgemeine Einführung/Grundlagen](#) im Kapitel In Ansichten navigieren, Menüs aufklappen / Drag & Drop verwenden finden Sie weitere Informationen zu Drag & Drop.

Ein Drag & Drop zwischen Tabellenansicht und Browser führen Sie beispielsweise aus, um Prozesse, Ressourcen oder Produkte der geöffneten Tabelle zu verwenden, um Sie einer bestehenden Struktur im PPR-Navigator hinzuzufügen oder für eine neu zu erstellende Struktur zu verwenden.

Ein Drag & Drop ist in beiden Richtungen möglich: Sie können Objekte aus dem Browser oder der Listview in eine geöffnete Tabelle kopieren und referenzieren.

Objekte per Drag & Drop aus Tabelle einer Struktur zuweisen



Die prinzipielle Vorgehensweise lernen Sie am folgenden Beispiel kennen:

Ausgangssituation

- Im PPR-Navigator soll eine neue Prozessstruktur erzeugt werden. Es sollen bereits vorhandene Prozesse aus der Tabelle für die neue Struktur verwendet werden.
- ⇒ Alle Prozesse sollen Referenzen der vorhandenen Prozesse sein. Es sollen gleichzeitig mehrere Prozesse zugewiesen werden.

So gehen Sie vor

- Im ersten Schritt erzeugen Sie im PPR-Navigator die neue Prozessstruktur. Für das Beispiel wurde in der Prozessstruktur der Planungstyp *Neuer Ablauf* erzeugt.
- ⇒ Diesem neuen Planungstyp sollen die Prozesse aus der Tabelle per Drag & Drop zugewiesen werden.

Siehe auch: [Abbildung 164](#).

- ➔ Öffnen Sie die Tabellenansicht.
- ➔ Selektieren Sie in der Tabellenansicht die Objekte (im Beispiel die Prozesse).
- ➔ Ziehen Sie die selektierten Objekte in die Prozessstruktur auf das Objekt, im Beispiel *Neuer Ablauf*. Wenn Sie die Objekte kopieren wollten, müssten Sie die Steuerungstaste beim Ziehen gedrückt halten.

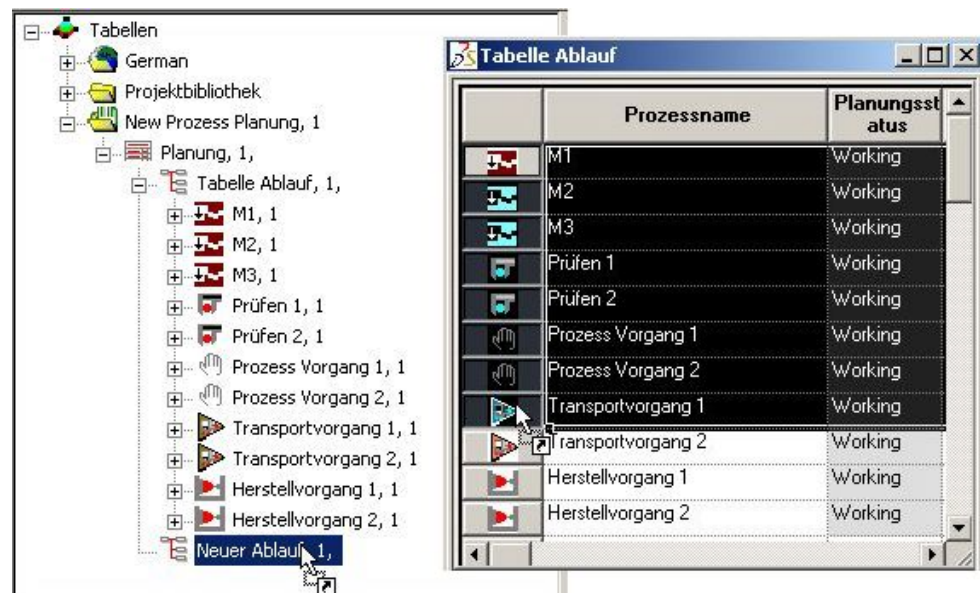


Abbildung 164: Objekte per Drag & Drop im Browser verknüpfen

- Lassen Sie die Maustaste los und wählen aus dem Dialog die Relation für die Verknüpfung aus.

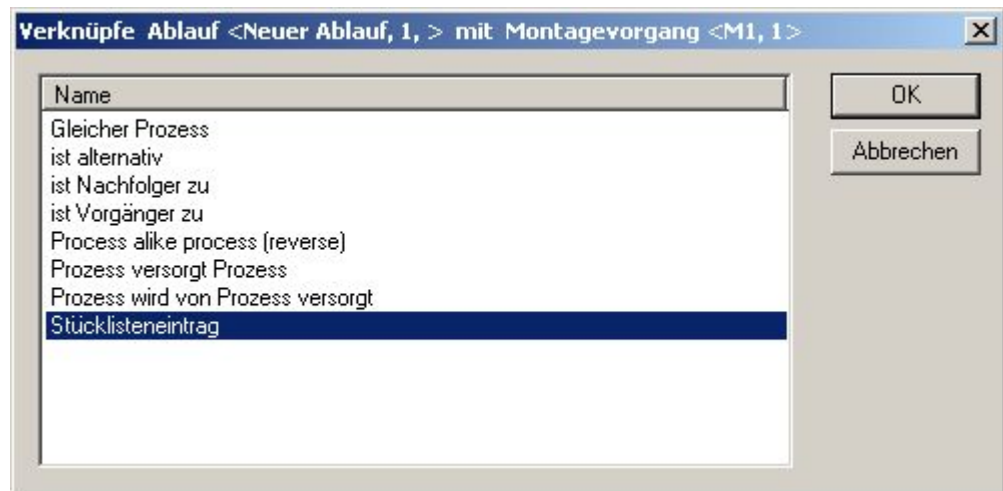


Abbildung 165: Relation aus Dialog für Verknüpfung auswählen

- Speichern Sie danach den Vorgang. Unter *Neuer Ablauf* in der Prozessstruktur sind diese Prozesse hinzugefügt worden.

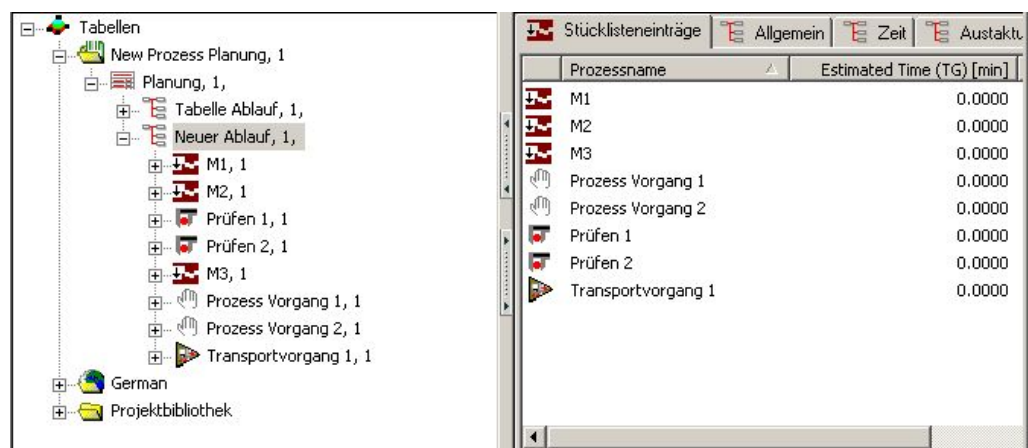


Abbildung 166: Objekte in neue Struktur eingefügt

Objekte per Drag & Drop der Tabelle zuweisen

In diesem Beispiel werden Prozesse aus der Listview der Tabelle zugewiesen. Wenn Sie mehrere Objekte gleichzeitig kopieren oder referenzieren, müssen Sie diese immer in der Listview selektieren. Einzelne Objekte können Sie auch aus der jeweiligen Struktur im PPR-Navigator kopieren und referenzieren.

Ausgangssituation

- Aus der Listview der Prozessstruktur *Prozesse Montage* sollen der geöffneten Tabelle *Neuer Ablauf* die Prozesse **M2** bis **M6** zugewiesen werden.

So gehen Sie vor

- ➔ Öffnen Sie zuerst die Tabelle, der Sie die Prozesse zuweisen. Im Beispiel ist es die Tabelle der Prozessstruktur *Neuer Ablauf*.
- ➔ Um die Prozesse in der Listview zu selektieren, klicken Sie im PPR-Navigator auf die Hierarchieebene in der Struktur. Im Beispiel ist es die Prozessstruktur *Prozesse Montage*.
- ➔ Selektieren Sie in der Listview die Prozesse. Drücken Sie dazu die Shift-Taste.
- ➔ Ziehen Sie nun per Drag & Drop die selektierten Prozesse auf die Tabelle. Wählen Sie aus dem Dialog die Relation aus.
- ➔ Bestätigen Sie die Auswahl mit *OK*. Die Prozesse werden der Tabelle zugewiesen.

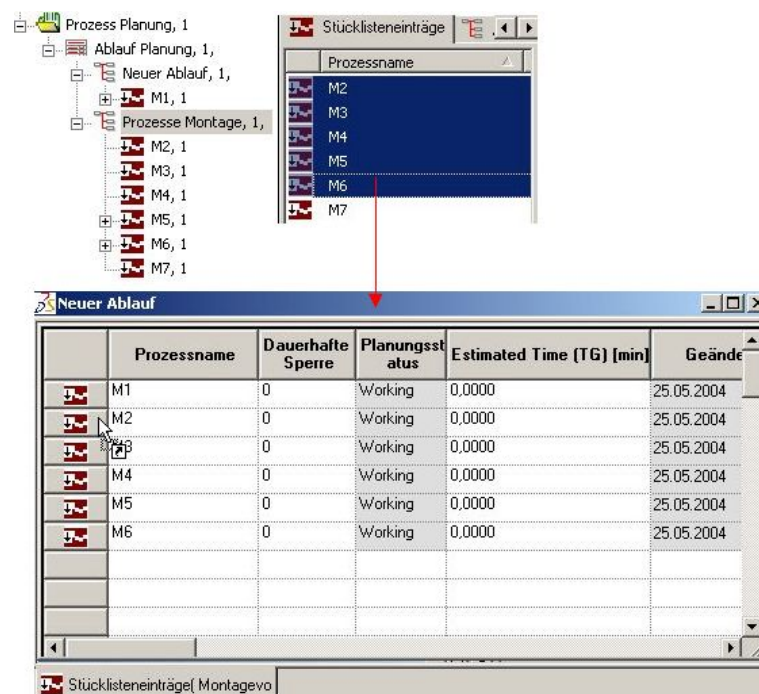


Abbildung 167: Prozesse aus Listview der Tabelle zuweisen

Mehrere Zeilen und Spalten gleichzeitig verschieben

Sie können mehrere Spalten und Zeilen gleichzeitig in der Tabelle verschieben. Beim Verschieben der Spalten verändern Sie lediglich die Darstellung in der Tabellenansicht. Wenn Sie Zeilen (Objekte) verschieben und der *Sortier-index automatisch aktualisieren* ist dabei aktiviert, verändern Sie die Anordnung der Zeilen dauerhaft. Diese Objekte sind nach dem Speichern sowohl in der Tabelle als auch im Browser neu platziert.

Spalten verschieben

- Setzen Sie den Mauszeiger auf den Spaltenkopf. Wenn der Mauszeiger die Form eines Pfeils annimmt, klicken Sie wiederum in den Spaltenkopf und ziehen den Mauszeiger über die Spalten, die Sie neu platzieren.
- Die Spalten sind jetzt selektiert und können neu positioniert werden. Lassen Sie den Mauszeiger nach der Selektion wieder kurz los.
- Klicken Sie wiederum im Spaltenkopf auf eine der selektierten Spalten und verschieben Sie die Spalten an die neue Stelle.
- Lassen Sie den Mauszeiger los. Die selektierten Spalten sind jetzt neu platziert.



	Prozessname	Prozess-Nr.
	P3	New Process
	P4	New Process
	P1	New Process
	P2	New Process

Abbildung 168: Mehrere Spalten gleichzeitig verschieben

Zeilen verschieben



- ➔ Setzen Sie den Mauszeiger in die linke Spalte der Zeile. Wenn der Mauszeiger die Form eines Pfeils annimmt, klicken Sie in die Spalte und ziehen den Mauszeiger über die Zeilen.
- ➔ Die Zeilen sind jetzt selektiert und können neu positioniert werden. Lassen Sie den Mauszeiger nach der Selektion wieder kurz los.
- ➔ Setzen Sie den Mauszeiger an die untere Linie der letzten selektierten Zeile. Klicken Sie jetzt auf diese Linie und verschieben Sie die Zeilen an die neue Stelle.

	Prozessname	Berechnete Zeit [min]	Planungsstatus
	P1	0,0000	Working
	P2	0,0000	Working
	P3	0,0000	Working
	P4	0,0000	Working

Abbildung 169: Mehrere Zeilen gleichzeitig verschieben

Siehe auch: [Drag & Drop innerhalb der Tabellenansicht](#).

Ein Objekt in der Tabellenansicht finden

In der geöffneten Tabellenansicht einer Struktur können Sie aus dem PPR-Navigator und aus der Listview die Objekte in der Tabellenansicht anzeigen lassen.

➔ Öffnen Sie im PPR-Navigator auf der entsprechenden Hierarchiestufe die Tabellenansicht.

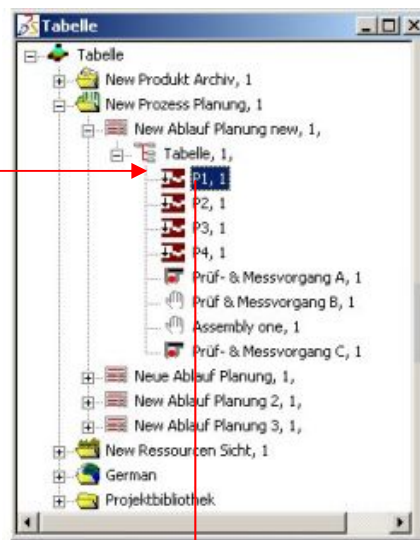
➔ Selektieren Sie das zu suchende Objekt entweder in der Baum- oder Listenansicht im PPR-Navigator - eine Mehrfachselektion ist für das Anzeigen nicht möglich.



➔ Klicken Sie auf das Icon *In Tabellenansicht suchen* in der Werkzeugleiste. In der Tabellenansicht wird das gesuchte Objekt angezeigt.

⇒ Das Icon ist nur nach der Selektion des Objekts aktiv.

Objekt im PPR-Navigator selektieren.



In der Tabelle wird das selektierte Objekt angezeigt.

	Prozessname	Prozess-Nr.	Planungsstatus	Estimated Time (TG) [min]	Berechnete Zeit [min]
	P1	New Process	Working	1.0000	0.0000
	P2	New Process	Working	2.0000	0.0000
	P3	New Process	Working	1.5000	0.0000
	P4	New Process	Working	1.0000	0.0000

Objekt in der Listview selektieren.

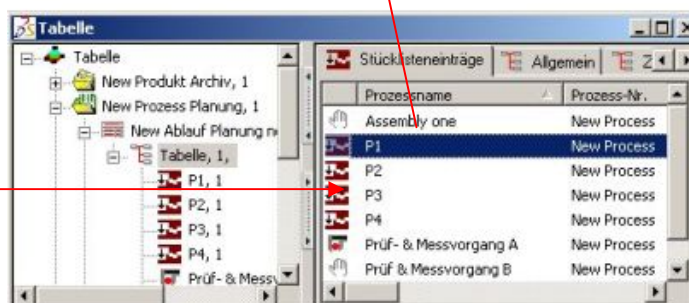


Abbildung 170: Objekt in Tabellenansicht anzeigen

Projektsucher für Tabellenansicht verwenden

Tabellenansicht

Im Projektsucher können Sie nach Objekten suchen, die in der Ergebnisliste des Projektsuchers angezeigt werden. Die Tabellenansicht steht nur für PPR-Komponenten zur Verfügung. Für Objekte, die über Relationen oder Stücklisteneinträge verknüpft sind, steht die Tabellenansicht nicht zur Verfügung.

In der Tabellenansicht werden die Ergebnisse der selektierten Objekte aus der Ergebnisliste angezeigt. Sie können einzelne Objekte oder beliebig viele Objekte in der Ergebnisliste selektieren und in der Tabellenansicht anzeigen.

Für die über den Projektsucher geöffneten Tabellenansichten stehen Ihnen **nicht** alle Funktionen zur Bearbeitung zur Verfügung:

- Objekte können Sie in dieser Tabellenansicht kopieren und referenzieren und per Drag & Drop auf einen Knoten in der Baum- und Listenansicht im PPR-Navigator einfügen.
- Ein Kopieren und Referenzieren vom PPR-Navigator zur Tabellenansicht ist nicht möglich.
- ⇒ Begründung: Ein Kopieren bzw. Referenzieren verlangt eine eindeutige Zuordnung dieser Objekte (Vater- Kindbeziehung). Im Allgemeinen bedeutet Kopieren oder Referenzieren die Herstellung einer Verknüpfung zu einem Bezugspunkt – also zwischen einer Vater- und Wurzelkomponente. Die Objekte, die in der Ergebnisliste angezeigt werden, besitzen einen solchen Bezugspunkt nicht, daher ist ein Kopieren oder Referenzieren per Drag & Drop vom PPR-Navigator in die Tabellenansicht in diesem Fall nicht erlaubt.
- ⇒ Neue Objekte können aus dem gleichen Grund in dieser Tabellenansicht nicht angelegt werden.



Hinweis

Behandeln Sie die Löschoption mit Vorsicht.

Es ist möglich, Objekte in einer Tabellenansicht zu löschen, die über Objekte der Ergebnisliste des Projektsuchers geöffnet wird. Beim Löschen von Objekten sollten Sie einiges beachten: Da es für diese Objekte keinen eindeutigen Bezugspunkt gibt, bedeutet das Löschen eines Objekts, dass immer sämtliche Verwendungen dieses Objekts mit gelöscht werden. Wenn Sie beim Löschen die Option Tief wählen, werden vorhandene Kinder dieses Objekts auch gelöscht.



Im Benutzer Handbuch [Suchen](#) finden Sie weitere Informationen zu den Suchfunktionen. Im Kapitel **Auf Projektebene suchen** finden Sie gezielte Informationen zum Projektsucher.

Projektsucher über Kontextmenü öffnen

- ➔ Selektieren Sie im Projekt den Projektknoten und öffnen Sie das Kontextmenü.
- ➔ Wählen Sie im Kontextmenü *Suche* aus.

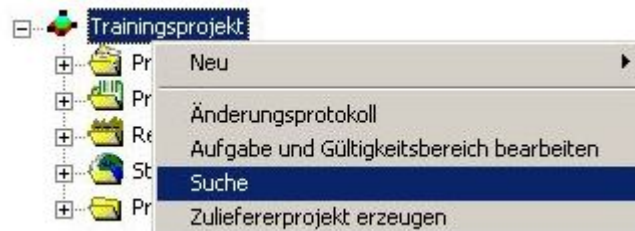


Abbildung 171: Projektsucher über Kontextmenüs öffnen

In Tabellenansicht wechseln

- ➔ Um in die Tabellenansicht zu wechseln, müssen Sie Objekte in der Ergebnisliste selektieren. Sie können für einzeln selektierte Objekte oder für mehrere Objekte die Tabellenansicht öffnen.

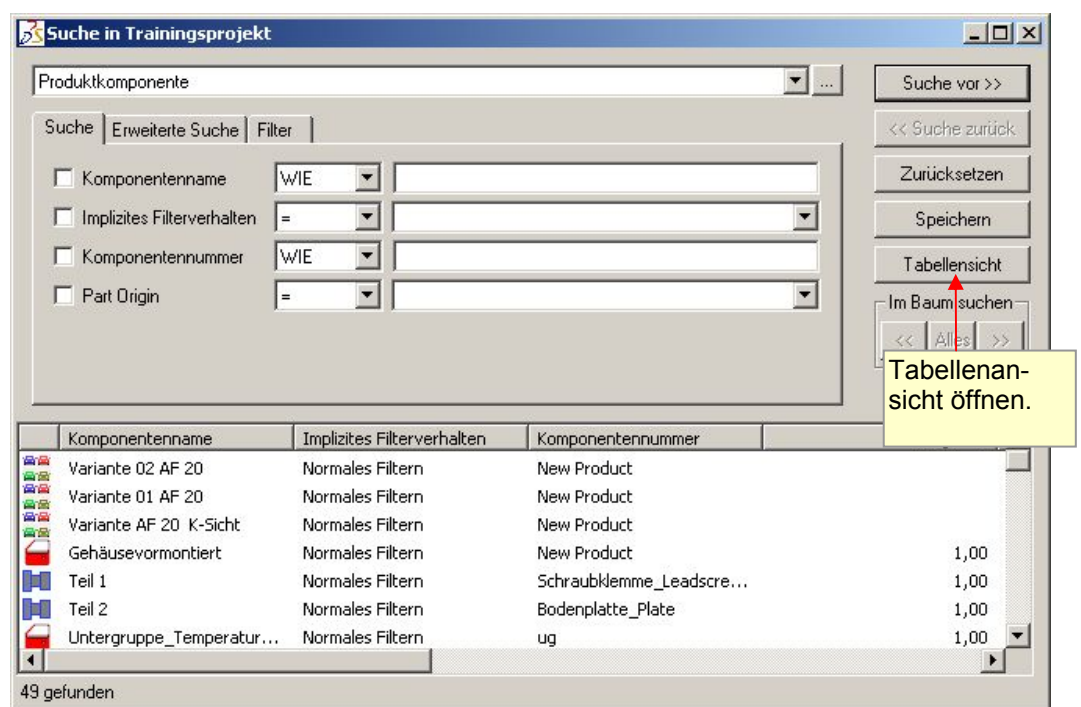
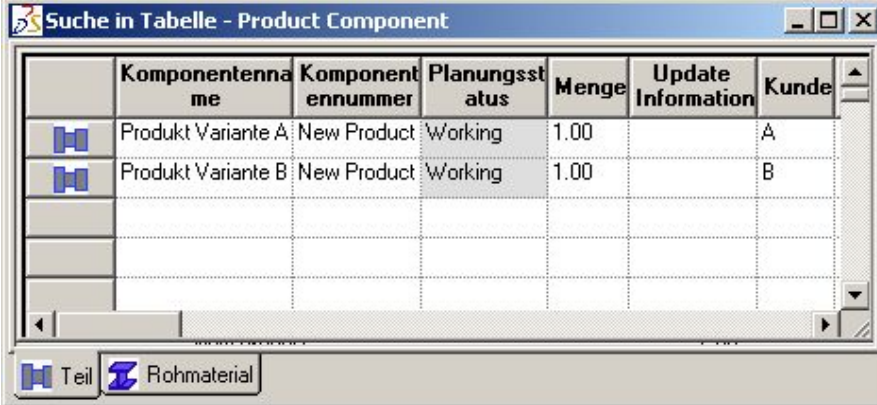


Abbildung 172: Ergebnisliste mit gefundenen Produktkomponenten im Projekt

Tabellensicht

- ➔ Um die Tabellenansicht zu öffnen, klicken Sie auf den Button *Tabellensicht*.
- ⇒ Im Beispiel ist für die Anzeige die Einstellung *Plantypen auf mehrere Seiten verteilen* eingestellt. Siehe auch [Tabelle anzeigen](#).



	Komponentenna-me	Komponent-ennummer	Planungsst-atus	Menge	Update-Information	Kunde
	Produkt Variante A	New Product	Working	1.00		A
	Produkt Variante B	New Product	Working	1.00		B

Abbildung 173: Tabellensicht anzeigen über Projektsucher

Profile für Tabellensicht

Wenn Sie kein Profil verwenden, werden für einen Planungstyp bzw. Relation in der Tabellenansicht die Attribute angezeigt, wie sie in der *Browser-Listview* eingestellt sind. Siehe auch: [Abbildung 189](#).

Mit der Möglichkeit Profile zu erstellen, können Sie die Tabellenanzeige für Mitglieder einer Gruppe wesentlich verfeinern. Es werden nur die Attribute in der Tabelle angezeigt, die die Mitglieder der Gruppe hauptsächlich für die Arbeit benötigen. Zudem kann jedes Mitglied einer Gruppe beliebig viele individuelle Benutzerprofile, von einem für die Gruppe erstelltes Profil, ableiten.

Mit Hilfe von *Tabellensicht Profile* (siehe auch: [Abbildung 176](#)) können Sie auf einen Planungstypensatz Profile für Benutzergruppen erstellen. Profile werden für jeden Planungstypen und jede Relation separat erstellt. Siehe auch: [Abbildung 188](#).

Ein Profil kann beliebig vielen Benutzergruppen zugeordnet werden.



Ein Profil kann nur von einem Benutzer erstellt werden, wenn er das Funktionsrecht **table views profiles** ausführen darf.



Abbildung 174: Funktionsrecht *table views profile*

Erstellte Gruppenprofile werden unter dem Menüpunkt *Werkzeuge/Einstellungen/Wartung/Global/table view profiles* angezeigt. Gruppenprofile können nur von Benutzern mit dem Funktionsrecht **table view profiles** gelöscht werden.



Abbildung 175: Anzeige von Profilen

Profil erstellen und bearbeiten

Ein Profil wird immer in der Systembibliothek erstellt. Nachdem für einen Planungstypen oder einer Relation ein Profil erstellt wurde, kann es einer oder mehreren Benutzergruppen zugeordnet werden. Für einen Benutzer steht das Profil nur zur Verfügung, wenn er Mitglied der Gruppe ist.

- ➔ Öffnen Sie die Systembibliothek. Wählen Sie den Planungstypensatz aus und öffnen Sie das Kontextmenü.
- ➔ Klicken Sie im Kontextmenü auf *Tabellensicht Profile*.

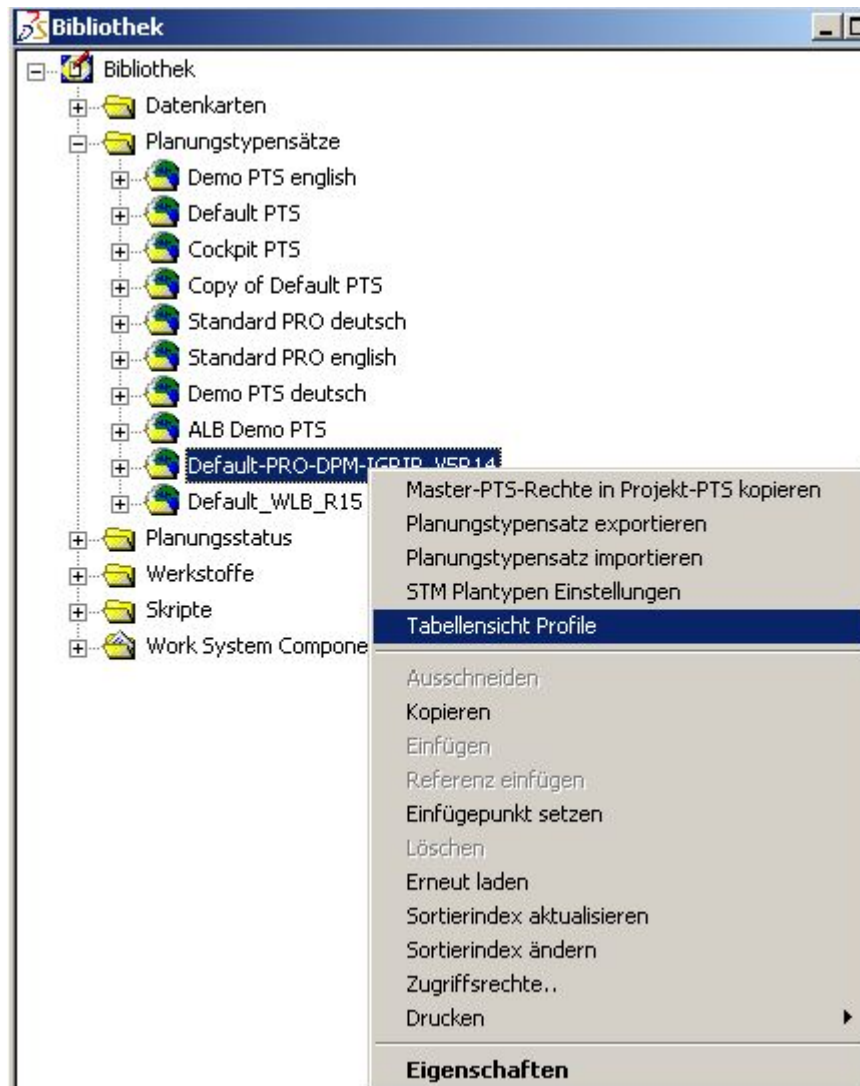


Abbildung 176: Kontextmenü auf Planungstypensatz öffnen

Im Dialog *Planungstypen auswählen* werden alle Planungstypen und Relationen angezeigt. Siehe auch: [Abbildung 179](#).

Mit Hilfe eines Tooltips wird angezeigt, ob für den Planungstyp bereits Profile bestehen.

- ⇒ Für Planungstypen und Relationen mit Profilen, werden die Gruppen angezeigt, denen das Profil zugeordnet ist: im Beispiel sind die Profile für den Planungstyp *Testoperation* und für die Relation *relationship_nodes* den Benutzergruppen *Indust* und *Redesign* zugeordnet.

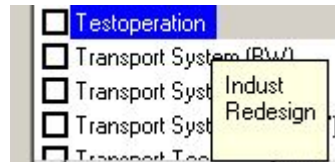


Abbildung 177: Tooltip mit Benutzergruppen für Planungstyp – PPR-Komponenten



Abbildung 178: Tooltip mit Benutzergruppen für Relation – Verwendungsdaten

- Um ein Profil zu erstellen, klicken Sie in das Kästchen. Im Beispiel soll für Planungstyp *Workplan* ein Profil erstellt werden.
- Sie können gleichzeitig für mehrere Planungstypen und Relationen ein Profil erstellen.
- ⇒ Bereits angelegte Profile können Sie bearbeiten, die Vorgehensweise ist dieselbe wie für das Anlegen eines neuen Profils.

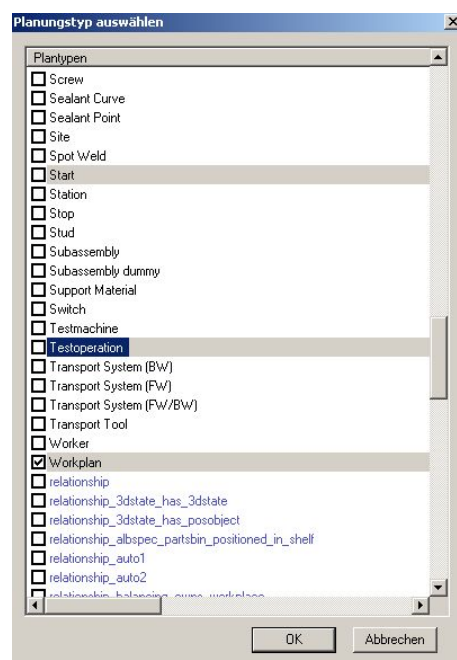


Abbildung 179: Dialog Planungstyp auswählen

Profile anlegen

Am Anfang stehen in der Tabellenansicht alle Attribute des ausgewählten Planungstypen zur Verfügung. Für das Profil blenden Sie die Attribute aus, die in der Tabellenansicht dem Benutzer der Gruppe zur Verfügung stehen sollen. Um das Profil zu erstellen, können Sie die Menüeinträge des Kontextmenüs verwenden:

- Wählen Sie den Menüeintrag *Nicht selektierte Spalten ausblenden*, werden alle Attribute (Spalten) ausgeblendet, die nicht selektiert sind.
- Wählen Sie den Menüeintrag *Selektierte Spalten ausblenden*, werden alle selektierten Attribute (Spalten) ausgeblendet.
- Wählen Sie *Zeige Selektionsliste für alle Attribute...*, erhalten Sie alle existierenden Attribute des Planungstypen in einem Fenster angezeigt. Wählen Sie ein Attribut aus, wird es für das Profil eingeblendet. Siehe auch [Abbildung 181](#).

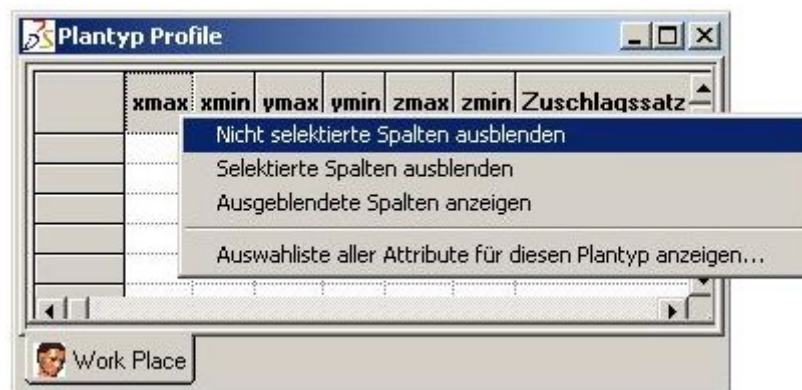


Abbildung 180: Tabellenansicht mit Attributen des Planungstyps Workplan

Profile für Tabellensicht

- ➔ Um ein Attribut für das Profil einzublenden, klicken Sie in das Kästchen neben dem Attribut.

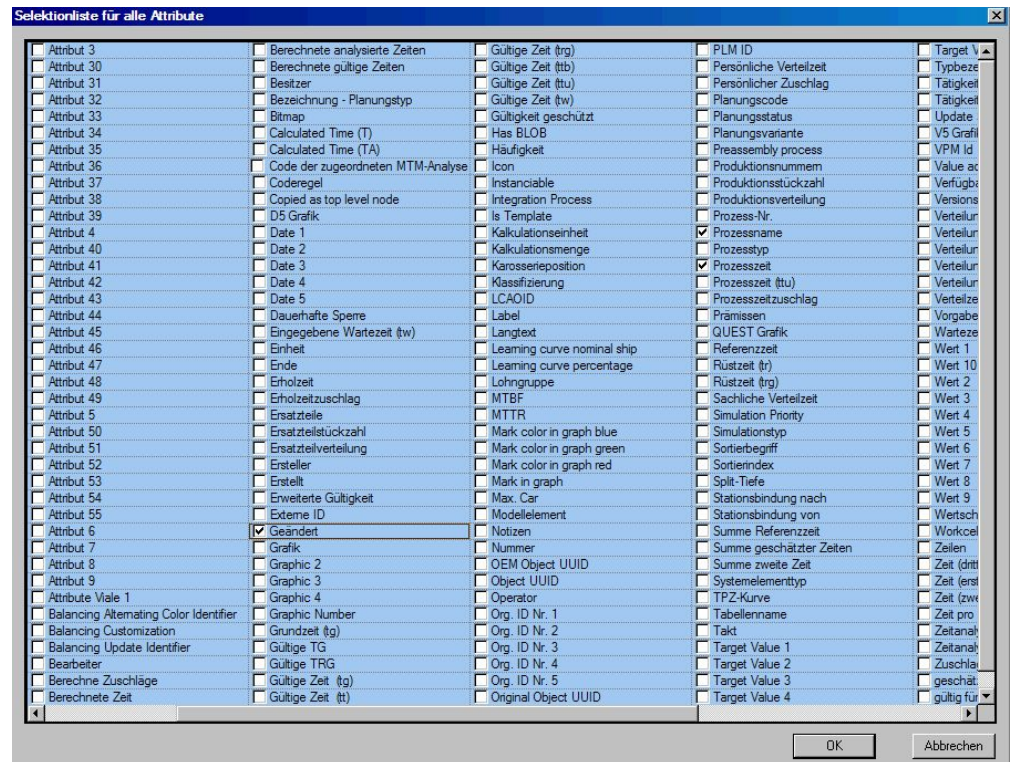


Abbildung 181: Fenster mit allen Attributen des Planungstypen

- ➔ Nachdem Sie die Attribute für das Profil eingblendet haben, können Sie die Spaltenbreite und die Reihenfolge der Attribute für das Profil festlegen. Siehe auch im Kapitel: [Mehrere](#) Zeilen und Spalten gleichzeitig verschieben.

Im Beispiel: eingblendete Attribute für das Profil des *Planungstypen Workplan*.

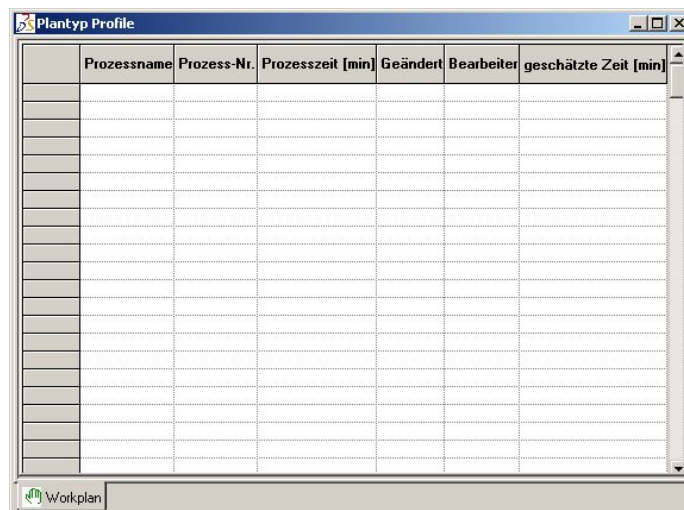


Abbildung 182: Eingblendete Attribute – Planungstyp *Workplan*

Nachdem Sie die Reihenfolge und Spaltenbreite der eingeblendeten Attribute festgelegt haben, speichern Sie das Profil. Ein Profil kann beim Speichern direkt einer oder mehreren Gruppen zugeordnet werden.

- Öffnen Sie das Kontextmenü per rechten Mausklick. Wählen Sie *Aktuelles Profil speichern als...*



Abbildung 183: Profil speichern

- Wählen Sie im Dialog *Gruppenprofil setzen* die Gruppe aus, der das Profil zugeordnet werden soll. Sie können das Profil gleichzeitig mehreren Gruppen zuordnen.

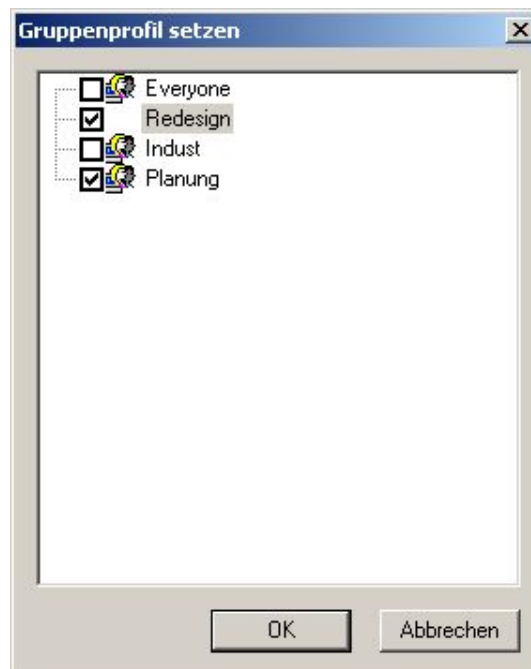


Abbildung 184: Profil der Gruppe zuordnen

- Klicken Sie auf *OK*, das Profil ist gespeichert und der Gruppe zugeordnet. Schließen Sie danach die Tabellenansicht des Profils und bestätigen die Meldung mit *Ja*. Das Profil steht nach dem Speichern den Benutzern der Gruppe zur Verfügung.

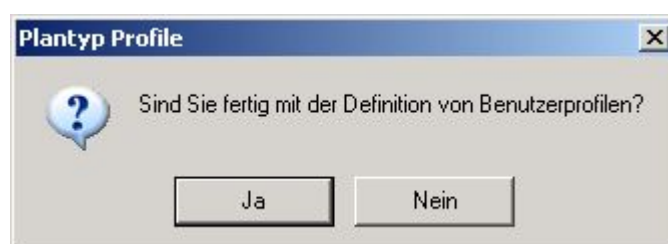


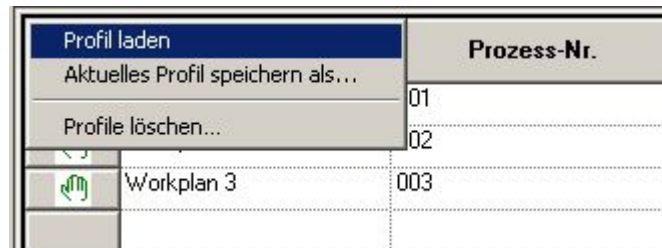
Abbildung 185: Anlegen des Profils abschließen

Profile in der Gruppe anwenden

Mitglieder einer Gruppe können die Profile nutzen, die für die Gruppe erstellt wurden. Wenn Sie gleichzeitig Mitglied von mehreren Gruppen sind, können Sie alle Profile der jeweiligen Gruppen verwenden.

Profile laden

- ➔ Um ein Profil zu laden, öffnen Sie die Tabellenansicht.
- ➔ Öffnen Sie das Kontextmenü per rechten Mausklick. Wählen Sie *Profil laden*.



	Prozess-Nr.
	01
	02
Workplan 3	003

Abbildung 186: Kontextmenü per rechten Mausklick öffnen

- ➔ Wählen Sie das Profil aus.
- ➔ Wenn die Tabellenansicht immer mit demselben Profil geöffnet werden soll, setzen Sie ein Häkchen im Feld *Immer dieses Profil für diesen Planungstypen laden*.



Abbildung 187: Profil aus Dialog auswählen

- ➔ Bestätigen Sie die Auswahl mit OK. Die Tabellenansicht wird mit dem gewählten Profil geöffnet.



Im Beispiel ist der Benutzer mehreren Gruppen zugeteilt.

- ⇒ In der Tabellenansicht werden Attribute in der Reihenfolge und Spaltenbreite angezeigt, wie diese im Profil festgelegt wurden.

The screenshot shows the 'Tabelle - Redesign' window in SAP. The table has the following data:

Prozessname	Prozess-Nr.	Prozesszeit [min]	Geändert	Bearbeiter	geschätzte Zeit [min]	Sortierindex	Sichtbar-Kennzeichen
Workplan 1	001	0.00000	09.03.2005	Mal	2.0000	1	WAHR
Workplan 2	002	0.00000	09.03.2005	Mal	1.0000	2	WAHR
Workplan 3	003	0.00000	09.03.2005	Mal	1.5000	3	WAHR

A red arrow points to the 'Prozessname' column, and a blue arrow points to the 'Sichtbar-Kennzeichen' column.

Anzeigeblock Attribute PPR-Komponenten – Planungstyp **Workplan** – Profil Gruppe **Redesign**.

Anzeigeblock Attribute Verwendungsdaten – Relation **relationship_nodes** (früher Stücklisteneintrag) – Profil Gruppe **Redesign**.

Abbildung 188: Tabellenansicht mit Profil der Gruppe *Redesign*

Kein Gruppenprofil vorhanden



Bei Planungstypen oder Verwendungsdaten, für die kein Profil angelegt wurde, wird die Tabellenansicht mit den Attributen der *Browser-Listview* angezeigt, bei denen das Feld *Im Browser anzeigen* aktiviert ist.

- ⇒ Sie können die Tabellenansicht verändern und als eigenes Benutzerprofil speichern. Siehe auch: [Benutzerprofil bearbeiten](#).

Display and Position	
Im Editor anzeigen	Ja
Im Browser anzeigen	Ja
Im Sucher anzeigen	Nein
Position im Editor	120

Abbildung 189: Eigenschaften des Attributs - im Browser anzeigen aktivieren

Profil mit Planungstypen gemischt darstellen

Wenn Sie die Tabellenansicht im Modus *Plantypen gemischt darstellen* öffnen, erfolgt die Anzeige für die einzelnen Planungstypen, wie sie im Gruppenprofil für den Planungstypen festgelegt wurde.

Siehe auch: [Abbildung 111](#).

Das Beispiel zeigt eine Tabellenansicht mit dem Gruppenprofil *Redesign*. Das Gruppenprofil ist für die beiden Planungstypen *Testoperation* und *Start* verschieden definiert.

- Das Attribut *Prozessname* ist für beide Planungstypen im Gruppenprofil eingeblendet.
- Das Attribut *Notizen* ist nur für den Planungstypen *Start* im Gruppenprofil definiert. Deshalb ist das Attribut *Notizen* für den Planungstyp *Testoperation* grau hinterlegt.



Hinweis

Wenn Sie in gemischter Darstellung arbeiten und die Anzeigenreihenfolge der Attribute in den Profilen für die einzelnen Planungstypen verschieden definiert ist, ist die Anzeigereihenfolge zufällig - abhängig von der Reihenfolge der anfänglichen Zeilendarstellung.

Das Bild zeigt ein Fenster mit der Überschrift 'Tabelle Planungstypen - Redesign'. Darin befindet sich eine Tabelle mit zwei Spalten: 'Prozessname' und 'Notizen'. Die Tabelle enthält drei Zeilen. Die ersten beiden Zeilen haben den Prozessnamen 'Testoperation' und die dritte Zeile den Prozessnamen 'Start'. Die dritte Zeile hat auch den Notizen-Eintrag 'Takt 1'. Die Spalte 'Notizen' ist für die ersten beiden Zeilen grau hinterlegt. Unten links befindet sich ein Textfeld mit dem Inhalt 'Stücklisteneintrag(ergocomprocessdefault)'.

	Prozessname	Notizen
	Testoperation	
	Testoperation	
	Start	Takt 1

Stücklisteneintrag(ergocomprocessdefault)

Abbildung 190: verschiedene Attribute auf einer Seite

Benutzerprofil erstellen

Ein persönliches Benutzerprofil erstellen Sie, wenn Sie in der Tabellenansicht für eine bestimmte Tätigkeit nicht alle Attribute eines Gruppenprofils verwenden wollen.

Jedes Mitglied einer Gruppe hat die Möglichkeit das Profil der Gruppe als eigenes Benutzerprofil unter einem anderen Namen zu speichern und zu bearbeiten.

Benutzerprofil speichern

- ➔ Um das Benutzerprofil zu speichern, öffnen Sie zuerst das Profil und wählen Sie danach *Aktuelles Profil speichern als...*



Abbildung 191: Benutzerprofil speichern

- ➔ Bei *Profilname* legen Sie den Namen für das Benutzerprofil fest.



Abbildung 192: Benutzerprofil setzen

- ➔ Klicken Sie danach auf *OK*. Das Benutzerprofil ist gespeichert und kann bearbeitet werden

Benutzerprofil bearbeiten

Ein Benutzerprofil können Sie bearbeiten. Sie können beispielsweise die Reihenfolge oder Spaltenbreite der Attribute ändern, oder Attribute ausblenden.

Benutzerprofil laden

- ➔ Um die Tabellenansicht mit dem Benutzerprofil zu öffnen, wählen Sie *Profil laden*.

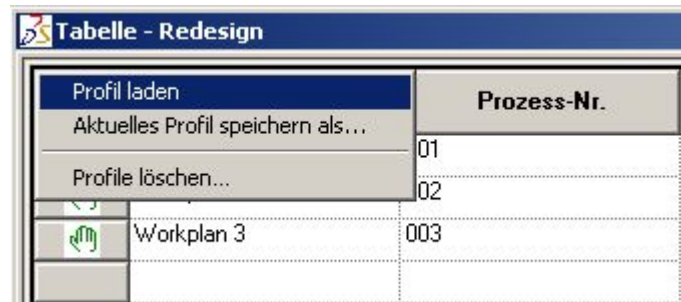


Abbildung 193: Benutzerprofil laden

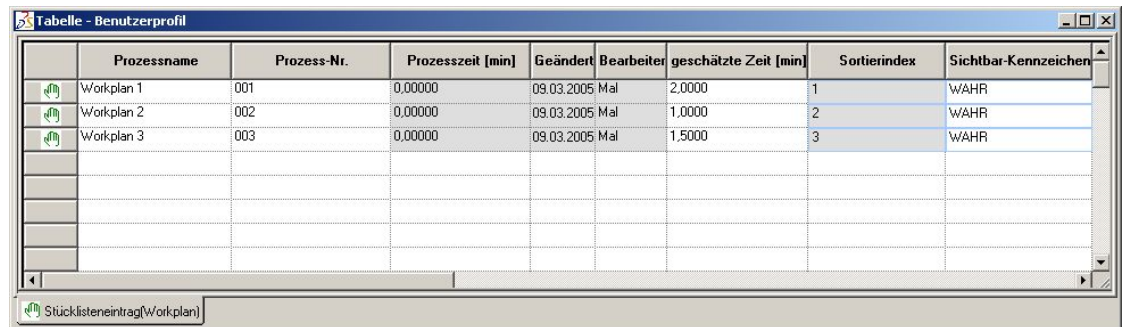
- ➔ Wählen Sie im Dialog das Benutzerprofil aus.



Abbildung 194: Benutzerprofil auswählen

Beispiel Benutzerprofil vor Änderungen

Das Benutzerprofil entspricht dem Profil der Gruppe *Redesign*.



	Prozessname	Prozess-Nr.	Prozesszeit [min]	Geändert	Bearbeiter	geschätzte Zeit [min]	Sortierindex	Sichtbar-Kennzeichen
☑	Workplan 1	001	0,00000	09.03.2005	Mal	2,0000	1	WAHR
☑	Workplan 2	002	0,00000	09.03.2005	Mal	1,0000	2	WAHR
☑	Workplan 3	003	0,00000	09.03.2005	Mal	1,5000	3	WAHR

Stücklisteneintrag(Workplan)

Abbildung 195: Beispiel Benutzerprofil vor Änderungen

Beispiel Benutzerprofil nach Änderungen

In diesem Beispiel sind die Attribute *Prozesszeit*, *Geändert* ausgeblendet worden, beim Attribut *Prozess- Nummer* wurde die Reihenfolge und die Spaltenbreite geändert.

- ☞ Nachdem Sie es geändert haben, Speichern Sie das Benutzerprofil. Sie können das geänderte Benutzerprofil unter demselben Namen speichern, oder unter einem neuen Namen.



	Prozess-Nr.	Prozessname	geschätzte Zeit [min]	Bearbeiter	Sortierindex
☑	001	Workplan 1	2,0000	Mal	1
☑	002	Workplan 2	1,0000	Mal	2
☑	003	Workplan 3	1,5000	Mal	3

Stücklisteneintrag(ergocomporgprocess)

Abbildung 196: Beispiel Benutzerprofil nach Änderungen

Benutzerprofil löschen

Benutzerprofile können Sie über das Kontextmenü löschen. Es können gleichzeitig auch mehrere Benutzerprofile gelöscht werden.

- ➔ Öffnen Sie das Kontextmenü. Wählen Sie *Profile löschen*.



Abbildung 197: Kontextmenü öffnen – Profil löschen

- ➔ Im Dialog *Profile löschen*, klicken Sie in das Feld neben dem angezeigten Benutzerprofil.
- ➔ Klicken Sie auf *Löschen* und das Benutzerprofil wird gelöscht.

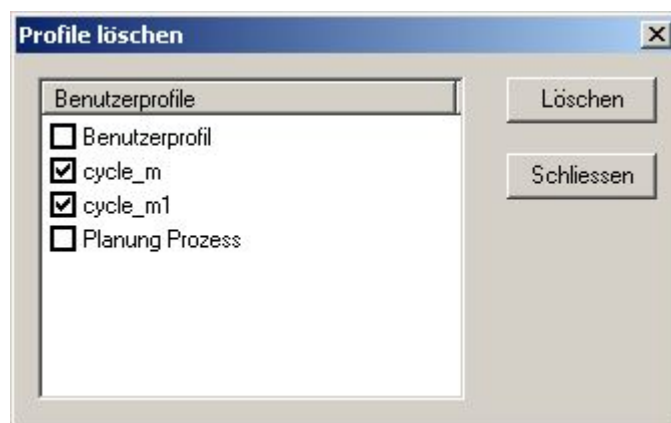


Abbildung 198: Dialog Profil auswählen zum Löschen

Relationen und Autorelationen
















Wie werden Relationen verwendet!

Sie haben bis jetzt das Erstellen von Planungssichten kennen gelernt. In der Planungssicht werden jeweils die Objekte nach den Grundtypen Produkt, Prozess und Ressource getrennt dargestellt.

Sie werden in diesem Kapitel sehen, wie man die technischen Objekte unterschiedlicher Standardsichten zueinander ins Verhältnis bzw. in Relation setzt.

Auf diese Art und Weise können Sie Zuordnungen der Objekte zueinander treffen. Beispielsweise lassen sich die Prozesse und Ressourcen, die für die Montage einer Baugruppe benötigt werden, direkt der Baugruppe zuordnen.

Welche Relationen sind möglich?

Prozess – Produkt Produkt - Prozess	Beschreibung (interner Name)	
Erstbearbeitung Produkt Produkt wird durch Prozess zuerst bearbeitet	proc_firstprocesses_prod	
Prozess bearbeitet Produkt Produkt wird durch Prozess verarbeitet	proc_processes_prod proc_processes_prod_reverse	
Prozess entfernt Produkt Produkt wird von Prozess entfernt	proc_removes_prod proc_removes_prod_reverse	
Prozess erstellt Produkt Produkt wird durch Prozess erzeugt	proc_creates_prod proc_creates_prod_reverse	
Ressource – Prozess Prozess - Ressource		
Prozess läuft auf Ressource Ressource betreibt Prozess	proc_runningon_plant proc_runningon_plant_reverse	
Prozess nutzt Ressource Ressource wird von Prozess verwendet	proc_uses_plant proc_uses_plant_reverse	
Ressource – Produkt Produkt - Ressource		
Ressource stellt Produkt bereit	plant_provides_prod	
Produkt wird durch Ressource bereitgestellt	plant_provides_prod_reverse	
Prozess - Prozess		
Ist Nachfolger zu	process_mustprecede_process	
Ist Vorgänger zu	process_mustprecede_process_reverse	
Ist alternativ	process_isalternative_process	
Ist alternativ (Rückrichtung)	process_isalternative_process_reverse	
Läuft vor Läuft nach	process_runsbefore_process process_runsbefore_process_reverse	
Prozess wird von Prozess versorgt	proc_feedby_proc	
Prozess versorgt Prozess	proc_feedby_proc_reverse	

**Hinweis:**

Für das Erstellen der Relationen ist es einfacher, wenn Sie das Projekt zweimal öffnen und jeweils nur die Objektstruktur anzeigen lassen.

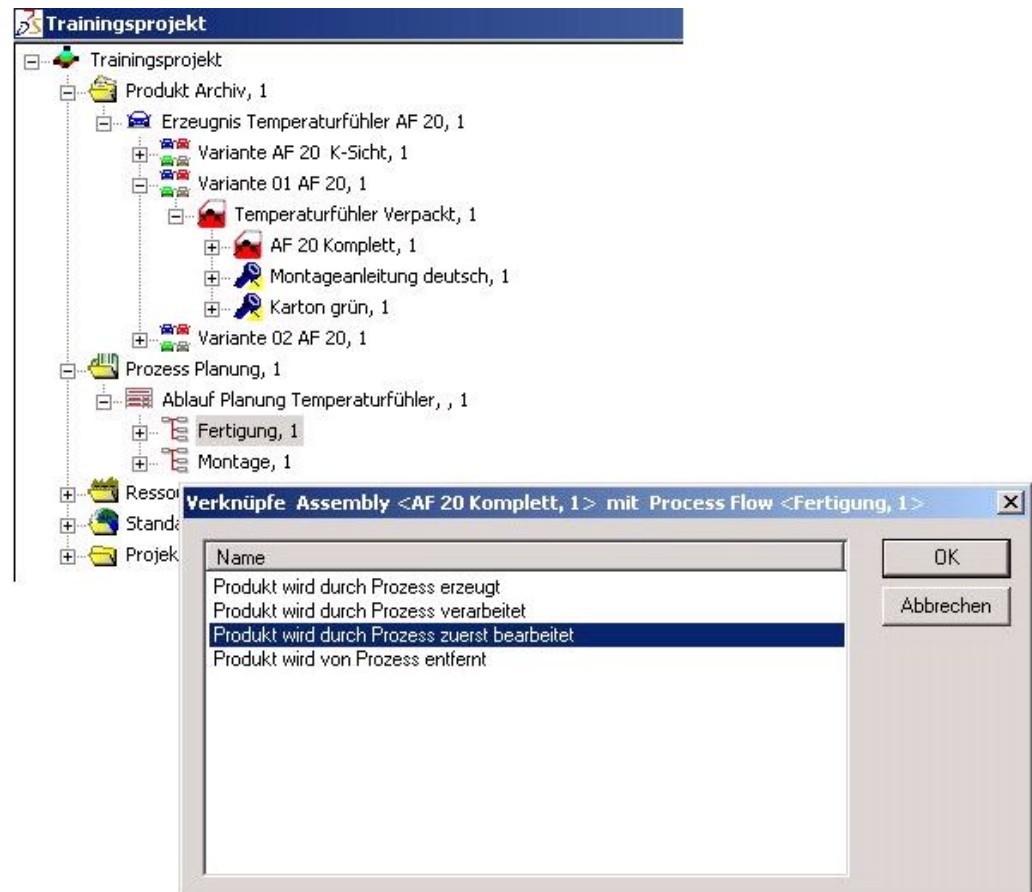


Abbildung 199: Beispiel für den Aufbau einer Relation zwischen Prozess und Produkt

- Markieren Sie ein Objekt und ziehen Sie es mit gedrückter Maustaste auf das Objekt, mit dem Sie die Relation aufbauen möchten.
- Die darauf folgende Abfrage dient zur Ermittlung des Relationstyps, den die beiden Objekte eingehen sollen. Handelt es sich um einen Herstellungsprozess, so ist die Option „Produkt wird durch Prozess erzeugt“ zu wählen. Bei einem Montagevorgang ist die Option „Produkt wird durch Prozess verarbeitet“ auszuwählen und mit OK zu bestätigen. Die Relation *Produkt wird durch Prozess zuerst bearbeitet* bezieht sich auf eine „Erstverwendung“ eines Produktes durch einen Prozess. Dabei muss dieses Produkt z. B. an einem Band, in einem Behälter bereitgestellt werden.

Eine ähnliche Abfrage erhalten Sie beim Erstellen von Prozess -Ressource Relationen.

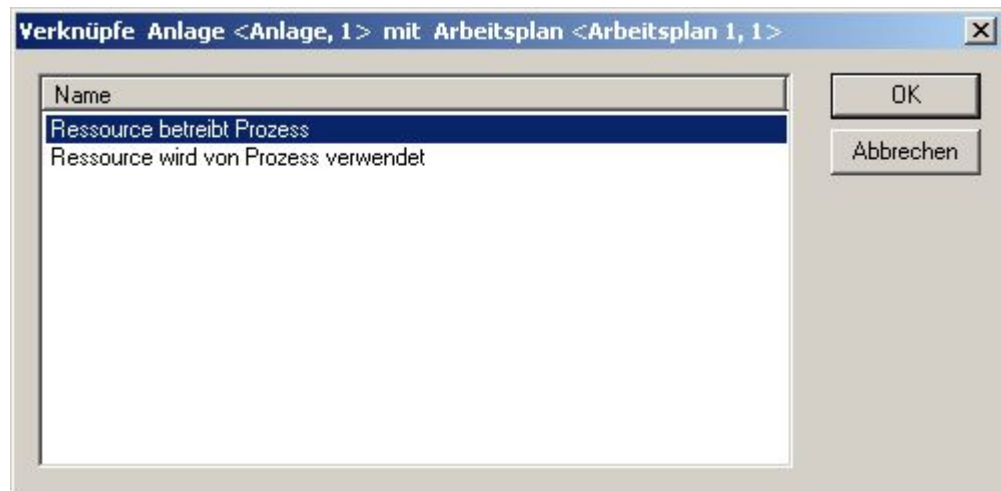
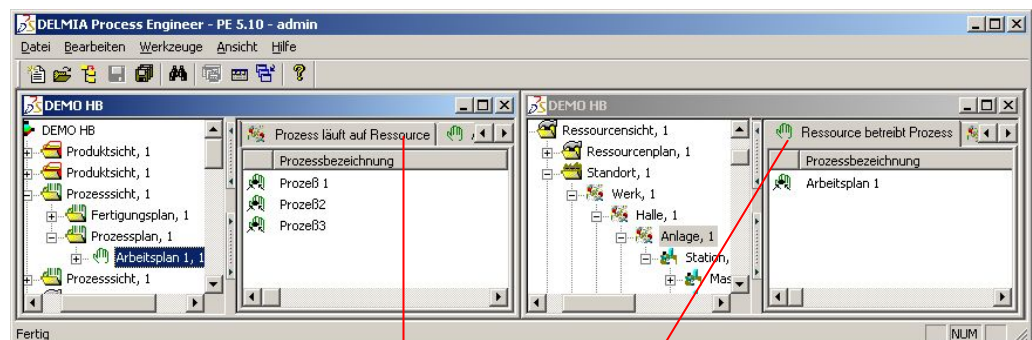


Abbildung 200: Relation zwischen Prozess und Ressource

Beantworten Sie dort die Abfrage wie bei der Ermittlung des Relationstyps. Hintergrund der Abfrage ist die Möglichkeit der getrennten Auswertung der Planung nach Herstellungs- und Montage-Relationen.

Im Anzeigebereich beider Objekte wird ein neuer Reiter angelegt. Es wird das Objekt angezeigt, zu dem die Relation aufgebaut wurde.



Diese neuen Reiter werden angelegt und dokumentieren die Relationen.

Abbildung 201: Erstellen von Produkt-Prozess-Relation

An der Stelle soll auf eine Besonderheit hingewiesen werden. In unterschiedlichen Sichten können dieselben Abfragen zu unterschiedlichen Ergebnissen führen.

Wenn Sie eine Auswertung der Fertigungszeit in der Prozesssicht vornehmen, so bekommen Sie im Ergebnis die Summe aller Prozesszeiten angezeigt.

Wenn Sie aber eine Auswertung der Fertigungszeit in der Produktsicht über alle zugeordneten Prozesse durchführen, erhalten Sie nur die Zeit der zugeordneten Arbeitspläne.

Wie werden Relationen verwendet!

Die Frage, welche Auswertung Sie über welche Sicht durchführen, ist wesentlich für das zu erwartende Ergebnis.

**Hinweis:**

Auswertungen im Sinne von Ergebnisdarstellungen werden über die Druckvorschau realisiert, da die Druckformulare frei konfigurierbar sind. Sie können so Ihre eigenen Auswertungsformulare erstellen. (Siehe Administrator Handbuch)

Zur besseren Übersicht können die Icons der Objekte, die eine Verknüpfung aufweisen, durch ein zusätzliches Icon gekennzeichnet werden („Überlagerungsbitmap“).



Abbildung 202: Überlagerungsbitmap an einem technischen Prozessobjekt

Verknüpfung einer Liste von Objekten

Fehlermeldung bei schon bestehender Relation

Besteht schon eine Verknüpfung zwischen zwei Objekten, kann keine zweite Relation desselben Typs angelegt werden. In diesem Fall erhalten Sie eine Fehlermeldung. Mit dem Button „Schließen“ beenden Sie die Operation.



Abbildung 203: Fehlermeldung bei schon bestehender Relation

Diese Fehlermeldung bekommen Sie auch, wenn Sie beispielsweise aus einer Ergebnisliste im Sucher mehrere Bauteile gleichzeitig mit einem Prozess verknüpfen wollen und zwischen einem Bauteil und dem Prozess schon eine Relation desselben Typs besteht. In diesem Fall ist aber der Button „Continue“ aktiv, so dass Sie dieses Bauteil überspringen und die restlichen Bauteile mit dem Prozess verknüpfen können. Sie können aber auch die Operation mit dem Button „Abort“ abbrechen ohne weitere Bauteile zu verknüpfen.



Abbildung 204: Meldung bei Verknüpfung einer Liste von Objekten

Autorelationen

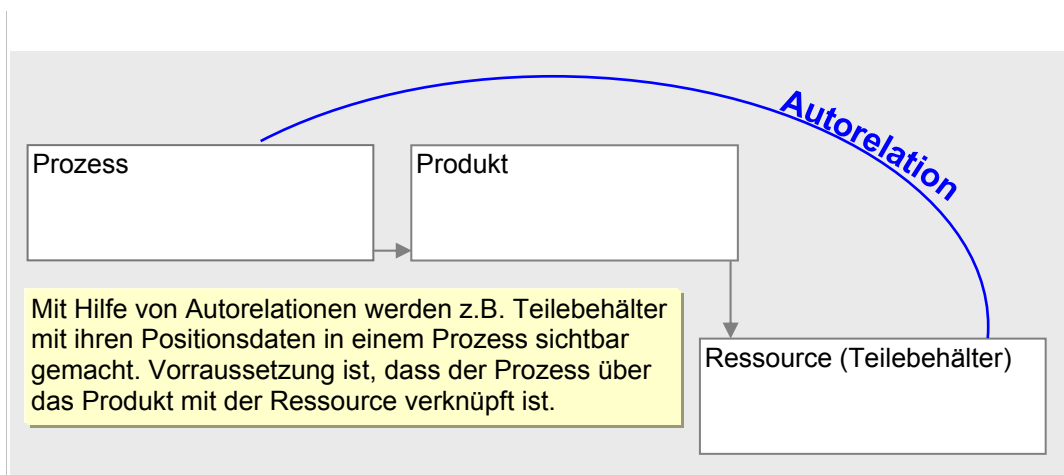
Was sind Autorelationen?

Autorelationen sind automatische Zuordnungen von Objekten (Ressourcen: Werkzeuge, Teilebehälter) aufgrund von bestehenden Relationen zwischen:

- Prozessen und Ressourcen
- Prozessen und Produkten
- Produkten und Ressourcen.

Autorelationen sind also Relationen (Beziehungen), die aus anderen Eltern-Kind-Beziehungen automatisch erstellt und ständig aktualisiert werden. Eine Autorelation kann beliebige Objekte verbinden.

Wozu werden Autorelationen benötigt?



Wo werden Autorelationen angezeigt?

- ➔ Als Reiter in der Objektliste: Auto1, Auto1_reverse, Auto2, Auto2_reverse.

Auto2_reverse		Ressource wird von Prozess verwendet	
Komponentenname		Abkürzung	
Standort Fellbach = orgplant		New Osite	



Hinweis

Um eine automatische Aktualisierung der Autorelationen zu erhalten, müssen Sie bei den Einstellungen den Menüpunkt **Autorelationen automatisch synchronisieren** aktivieren; setzen Sie dazu ein Häkchen in das Feld (siehe auch: [Abbildung 199](#)). Wenn Sie diese Funktion nicht aktiviert haben, wird die Aktualisierung erst gestartet, wenn Sie über den Menüpunkt **Aktualisieren der Autorelationen** die Aktualisierung gestartet haben.

- **Synchrone Aktualisierung von Autorelationen:** wird ein „möglicher Autorelationspfad“ erstellt (entweder eine PPR Verbindung oder ein Stücklisteneintrag hat eine Verbindung), gelöscht oder verschoben, wird die Synchronisierung sofort ausgeführt.

- **Asynchrone Aktualisierung von Autorelationen:** die Synchronisierung von Autorelationen ist nur manuell möglich. Die Aktualisierung wird erst ausgeführt, wenn über den Menüpunkt Aktualisierung der Autorelationen die Aktualisierung gestartet wurde.

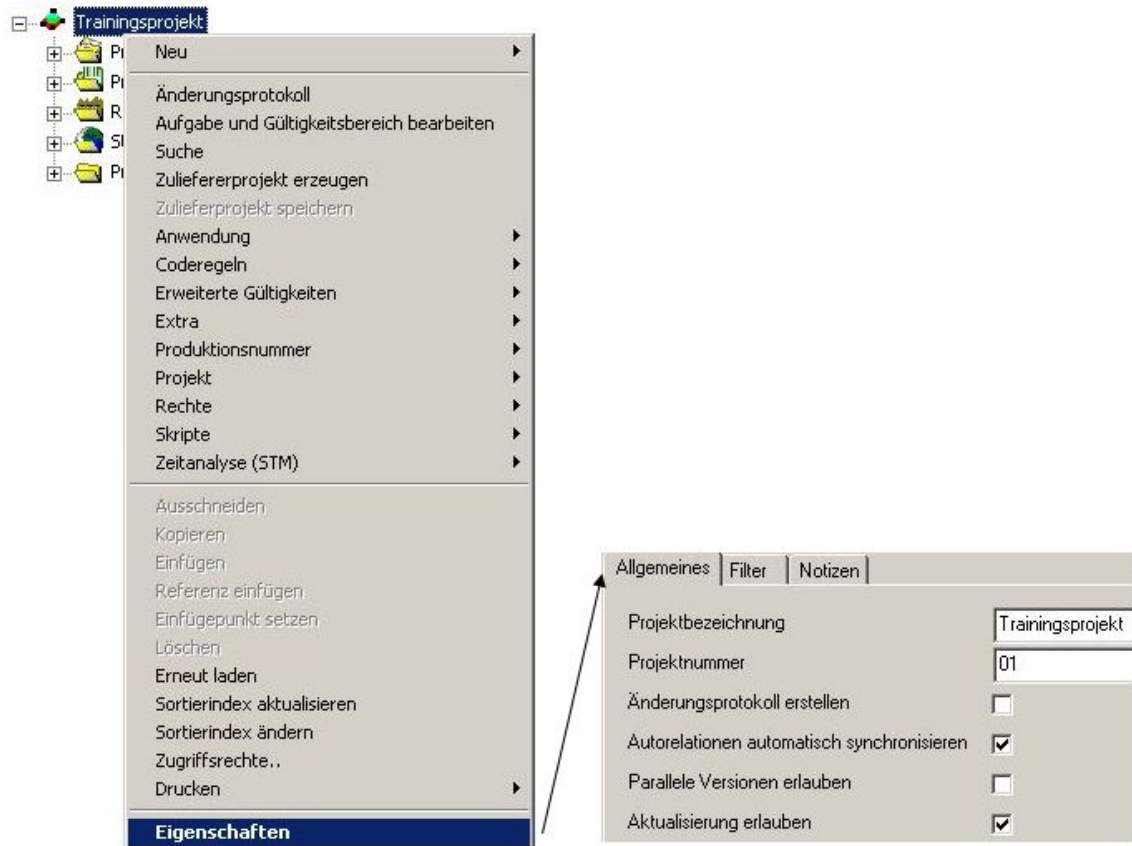


Abbildung 205: Eigenschaften auf Projektebene aufrufen

Aktualisierung starten

Eine Aktualisierung der Autorelationen müssen Sie nur durchführen (siehe auch: [Abbildung 219](#)):

- wenn Sie bei den Einstellungen das automatische Synchronisieren **nicht** aktiviert haben. Siehe auch: [Abbildung 199](#). Bei dieser Einstellung müssen Sie die Aktualisierung immer durchführen.
- wenn Sie die Ergebnisse der Aktualisierung sehen wollen; dieser Vorgang ist unabhängig von der gewählten Einstellung.

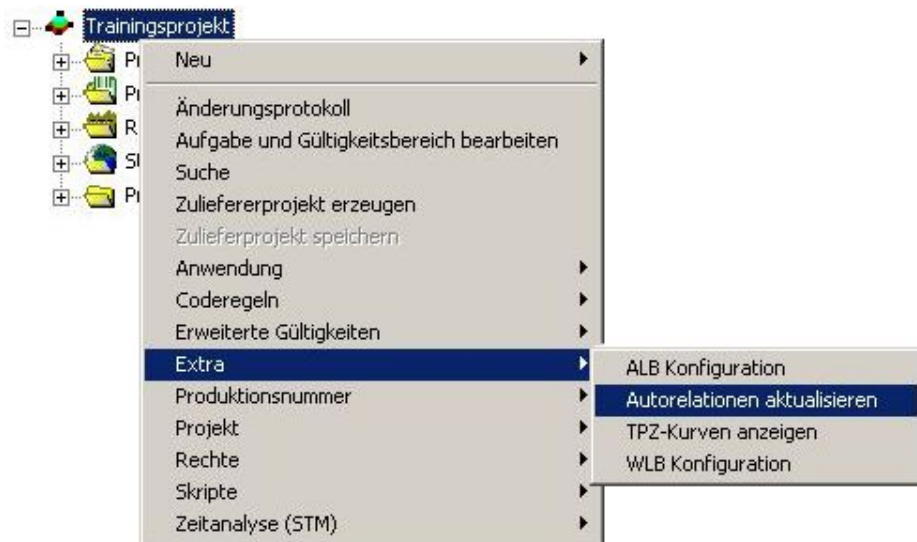


Abbildung 206: Aktualisierung auf Projektebene starten

- ➔ Klicken Sie auf *Aktualisierung der Autorelationen*, um die Aktualisierung zu starten.

Ergebnisse der Aktualisierung anzeigen

Damit die Ergebnisse einer Aktualisierung von Autorelationen angezeigt werden, muss im Menü Einstellungen der Menüpunkt **Anzeigen von Informationen bei Autorelationen – Update** aktiviert sein.

Siehe auch: [Abbildung 208](#).

Wenn Sie diesen Menüpunkt nicht aktivieren, wird die Aktualisierung der Autorelationen trotzdem durchgeführt, läuft aber im Hintergrund ab.



Hinweis

In der Regel beansprucht eine Aktualisierung der Autorelationen sehr viel Zeit, darum ist es ratsam, diesen Menüpunkt abends durchzuführen. Sie sparen auch viel Zeit, wenn Sie während der Aktualisierung diesen Menüpunkt deaktivieren.



Abbildung 207: Menü Einstellung – Ergebnisse der Aktualisierung anzeigen

Anzeige der Ergebnisse

Sie erhalten immer zwei Anzeigen: Flussdiagramm der aktualisierten Autorelationen und eine Liste. In beiden Anzeigen wird immer der aktuelle Zustand angezeigt. Siehe auch: : [Abbildung 208](#).



Abbildung 208: Anzeige der aktualisierten Autorelationen

Versionierung

Konzept der Versionierung

Zur übersichtlichen Verwaltung von verschiedenen Planungsständen wird die Versionierung eingesetzt. Das Konzept der Versionierung sieht vor, dass *jedes* Objekt (z. B. Produkte, Prozesse, ...) eine Versionsnummer erhält. Zusätzlich wird jeder Version ein Planungsstatus zugewiesen.

Erreicht eine Version einen bestimmten („hohen“) Planungsstatus, kann sie nicht mehr weiter bearbeitet werden; es muss eine neue Version mit einem niedrigen Planungsstatus angelegt werden, ehe weitergearbeitet werden kann.

Zunächst werden die theoretischen Grundlagen der Versionierung beschrieben. Anschließend wird Ihnen die Umsetzung im DELMIA Process Engineer erläutert.

Theorie zur Versionierung

Versionen

Was sind Versionen?

Versionen sind zunächst Kopien ihrer Vorgänger. Sie werden durch Kopieren der Vorgängerobjekte erzeugt. Somit enthält jede Version die kompletten Daten und nicht nur etwa die Änderungen seit der letzten Version.

Jedes Objekt kann mehrere Versionen besitzen. Diese Versionen haben in der Regel eine Reihenfolge, in der sie angelegt wurden, und der DELMIA Process Engineer kann zu jeder Version bestimmen, ob sie einen Vorgänger oder Nachfolger hat.

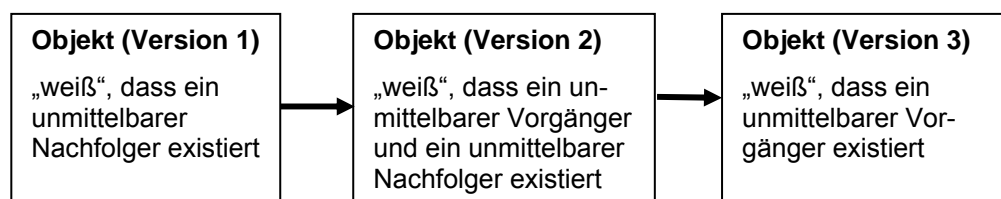


Abbildung 209: Reihenfolge der Versionen

Parallele Versionen

Was sind parallele Versionen?

Für ein Objekt können grundsätzlich auch mehrere Nachfolger angelegt werden. Dies muss jedoch im Dialog Eigenschaften des Projekts explizit zugelassen sein, da durch parallele Versionen sehr schnell sehr komplexe Projektstrukturen entstehen können.



Abbildung 210: Im Dialog Eigenschaften eines Projektes parallele Versionen zulassen

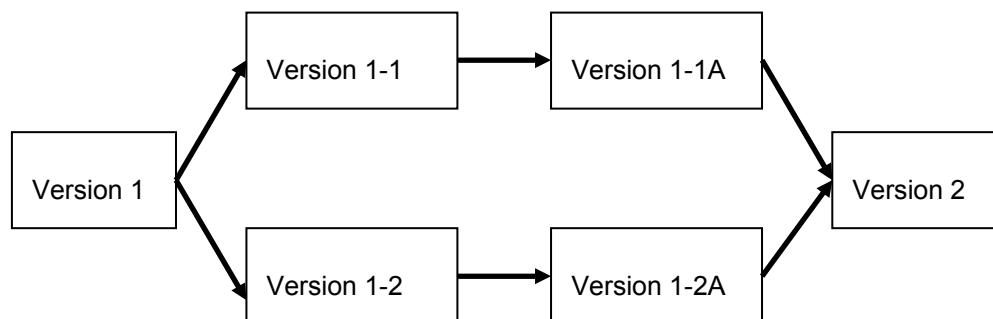


Abbildung 211: Grundschemata paralleler Versionen

Versionsnummern

Bei der Erzeugung neuer Versionen werden vom DELMIA Process Engineer® automatisch eindeutige Versionsnummern vergeben.

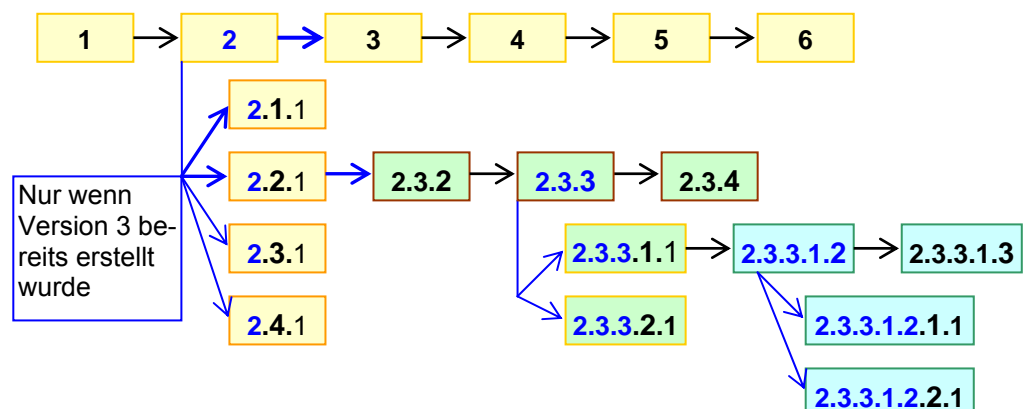


Abbildung 212: Historie bei automatischer Vergabe der Versionsnummern

Die Versionsnummern können jedoch auch vom Anwender geändert werden.



Achtung:

Bei der Vergabe von benutzerdefinierten Versionsnummern muss unbedingt darauf geachtet werden, dass die Nummer innerhalb der Historie eines Objektes eindeutig ist.

Beispiel

Angenommen, Sie ändern im obigen Beispiel die Versionsnummer 2.3.1 in die Versionsnummer 7. Anschließend erzeugen Sie eine Nachfolgeversion sowohl von der Version 7 als auch von der Version 6. Daraus ergibt sich dann folgende Historie:

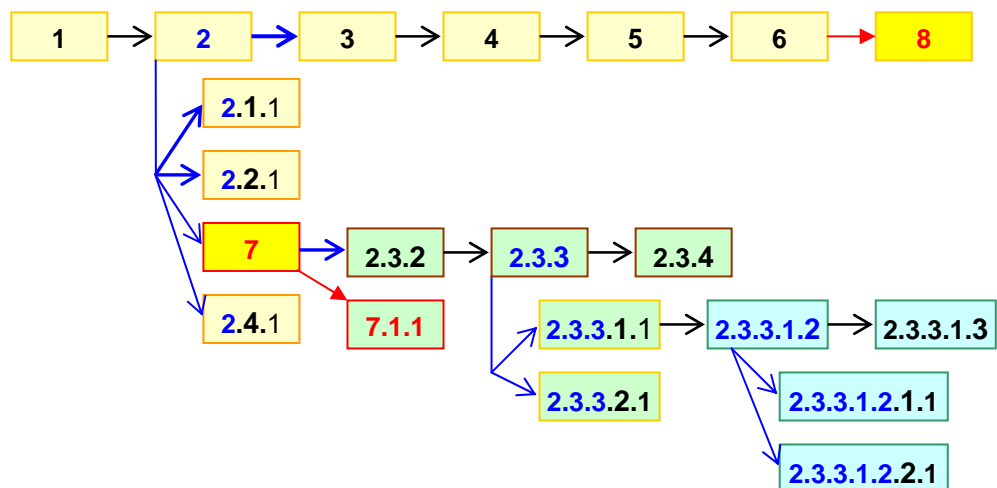


Abbildung 213: Historie manuell beeinflussen

Gültigkeit von Versionen

Auch für die Versionen können Gültigkeiten definiert werden. Über den Datumsfilter können daher Objekte mit Versionen für einen definierten Gültigkeitszeitpunkt gefiltert werden. Damit können auch verschiedene Versionen eines Objektes mit gleichem Gültigkeitszeitraum existieren.

Versionierung in der Praxis

In diesem Kapitel erfahren Sie, wie die theoretischen Grundlagen in der Praxis umgesetzt werden können.

Neue Version anlegen und verwenden

Nachfolgende Versionen können zu jedem beliebigen Objekt zu jedem Zeitpunkt erzeugt werden. Der momentane Planungsstatus spielt dabei keine Rolle.

- ☐ Es stehen Ihnen zwei Möglichkeiten zur Verfügung, neue Versionen anzulegen:
 - Eine neue Version des ausgewählten Objekts
 - Eine neue Version des ausgewählten Objekts und gleichzeitig aller seiner Unterobjekte (Kinder; falls welche vorhanden)
- ☐ Nach dem Erstellen einer neuen Version muss bestimmt werden, mit welcher weitergearbeitet werden soll.



Hinweis:

Versionen müssen explizit verwendet werden, wenn sie bearbeitet werden sollen. Dies ermöglicht es Ihnen, mehrere Versionen eines Objekts zu haben und nur eine davon zu bearbeiten.

So legen Sie eine neue Version eines Objekts an:

- ➔ Wählen Sie im Kontextmenü eines Objekts (z. B. Baugruppe) den Eintrag „Versionen“.
- ⇒ Es erscheint die Auflistung „Baugruppe 1 Version: 1“. In diesem Dialog sind vorhandenen Versionen dieses Objekts aufgelistet (siehe auch [Abbildung 214](#)).

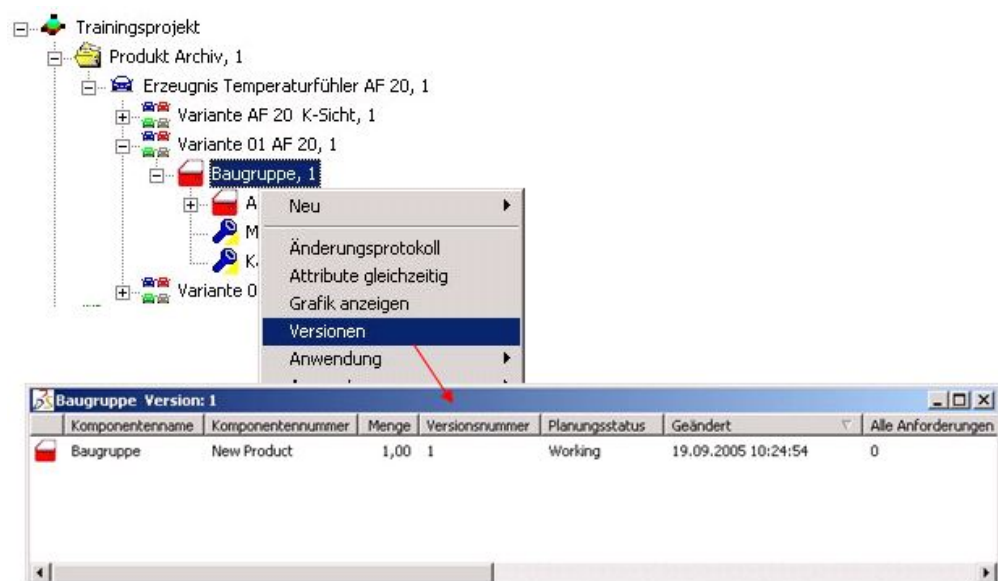


Abbildung 214: Aufruf des Dialogs „Version:“

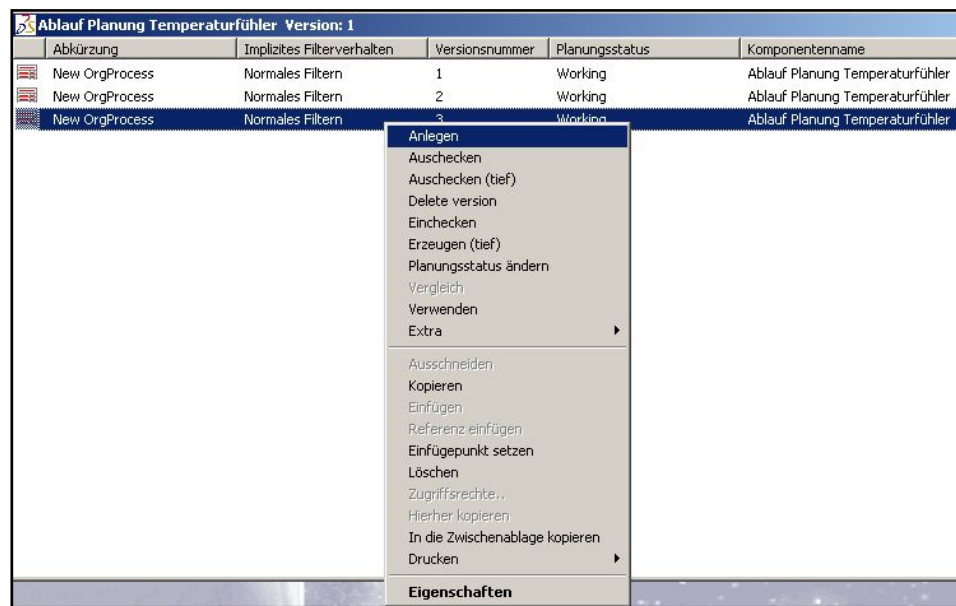


Abbildung 215: Kontextmenü bei der Versionierung

- Markieren Sie den Eintrag, von dem Sie eine Nachfolgeversion erstellen möchten und rufen Sie mit einem Rechtsklick das Kontextmenü des Objektes auf.
- Folgende Kontextmenüeinträge sind zu beachten (siehe [Abbildung 215](#)) :
 - **Anlegen**
Mit diesem Eintrag erstellen Sie eine neue Version. Diese Version hat noch keine Verwendung.
 - **Auschecken**
Mit diesem Eintrag erstellen Sie eine neue Version des markierten Objekts, die auch gleich verwendet wird.
 - **Auschecken (tief)**
Mit diesem Eintrag erstellen Sie – wie mit Auschecken –, eine neue Version des markierten Objekts, aber auch eine neue Version aller Unterobjekte (Kinder). Gleichzeitig legen Sie die Verwendung für diese Version fest.
 - **Einchecken**
Mit „Einchecken“ vergeben Sie den Planungsstatus für die selektierte Version.
 - **Erzeugen (tief)**
Mit diesem Eintrag erstellen Sie wie unter „Anlegen“ eine neue Version, mit dem Unterschied, dass alle Unterobjekte (Kinder) ebenfalls neue Versionen erhalten. Diese neue Version hat noch keine Verwendung.
 - **Planungsstatus ändern**
Mit diesem Eintrag ändern Sie den Planungsstatus der selektierten Version.

- **Vergleich**
Mit diesem Eintrag vergleichen Sie zwei Versionen miteinander. Die beiden Versionen müssen vorher selektiert werden.
- **Verwenden**
Über diesen Eintrag legen sie fest, welche Version weiterverwendet werden soll.
- Wählen Sie den Menüeintrag „**Anlegen**“ aus. Sie haben nun eine Nachfolgeversion erstellt. Diese ist jetzt jedoch noch nicht aktiv gesetzt und wird daher nur in der Projektbibliothek unter dem entsprechenden Planungstyp angezeigt.
- Wenn Sie die neue Version bearbeiten möchten, müssen Sie diese verwenden. Um das zu erreichen, wählen Sie erneut im Kontextmenü des Objekts „Versionen“. Anschließend markieren Sie die Version, die verwendet werden soll, und klicken im Kontextmenü auf den Eintrag „**Verwenden**“.
- α: Wenn Sie sicher sind, dass eine neue Version auch sofort verwendet werden soll, können Sie die beiden Schritte – Anlegen und Verwenden – auch in einem einzigen Schritt sofort ausführen. Dazu wählen sie im Kontextmenü des Objekts, zu dem eine neue Version erstellt werden soll, den Eintrag „**Auschecken**“.
- β: Wenn Sie den Eintrag „Auschecken (tief)“ wählen, wird nicht nur von dem selektierten Objekt eine neue Version gebildet, sondern auch alle Unterobjekte (Kinder) erhalten eine neue Version.

**Achtung:**

Generell wird nur die verwendete Version eines Objektes in der Baumdarstellung des PPR-Navigators unter dem Projektknoten angezeigt. In der Projektbibliothek hingegen werden die aktuellsten (letzten) Versionen angezeigt. Bei parallelen Versionen können also mehrere Versionen in der Projektbibliothek angezeigt werden. Dies ist in der nachfolgenden Abbildung dargestellt.

Versionen eines Hilfsstoffes

Hilfsstoff version 1 Version	
Komponentenname	
Hilfsstoff version 1	
Hilfsstoff version 2	
Hilfsstoff version 3	
Hilfsstoff version 4	
Hilfsstoff version 2.1.1	
Hilfsstoff version 3.1.1	
Hilfsstoff version 1.1.1	
Hilfsstoff version 3.1.2	
Hilfsstoff version 3.1.3	
Hilfsstoff version 3.1.2.1.1	
Hilfsstoff version 1.1.2	

Versionen in der Projektbibliothek

Gruppe	
Hilfsstoff	
New Support Material, 0, 1	
h 6, 0, 6	
New Support Material, 0, 1	
Support Material, 0, 1	
Support Material, 0, 1	
Hilfsstoff version 1.1.2, 0, 1.1.2	
Hilfsstoff version 2.1.1, 0, 2.1.1	
Hilfsstoff version 3.1.2.1.1, 0, 3.1.2.1.1	
Hilfsstoff version 3.1.3, 0, 3.1.3	
Hilfsstoff version 4, 0, 4	
Kaufteil	

**Hinweis:**

Im Dialog Eigenschaften des Projektes kann auf der Seite „Filter“ eingestellt werden, ob alle Versionen der „Toplevel-Komponenten“ (siehe „Administratoren Handbuch“) angezeigt werden sollen. In diesem Falle können dann mehrere Versionen eines Objektes in der Baumstruktur angezeigt werden.

Erzeugt man eine neue Version, so erscheint sie mittels Aktualisierung sofort in der Projekt-Bibliothek und sofern es sich um eine Toplevel-Komponente handelt, auch unter dem Projekt. Standardmäßig verhält sich eine Toplevel-Version wie eine Version in der Projekt-Bibliothek, d.h. es werden immer nur die aktuellsten Versionen angezeigt.

Man kann jedoch über die Projekteinstellungen für Toplevel-Komponenten festlegen, dass nicht nur die aktuellsten, sondern alle Versionen angezeigt werden:

Natürlich wirkt sich die Änderung erst nach Aktualisierung des Projektes mit F5 (bzw. Kontextmenueintrag *Erneut Laden*) oder nach dem Schließen und erneutem Öffnen des Projekts aus.

Parallele Versionen anlegen

Analog zu dem oben beschriebenen Vorgehen können Sie parallele Versionen erstellen. Dies muss jedoch im Projekt explizit zugelassen werden (siehe auch [Abbildung 210](#)), sonst bekommen Sie folgende Fehlermeldung:



Abbildung 216: Fehlermeldung wenn parallele Versionen nicht erlaubt sind

- Rufen Sie im Kontextmenü des Objekts, welches eine neue Version erhalten soll, den Eintrag **Versionen** auf und klicken Sie anschließend im Kontextmenü eines Objekts im Dialog „Versionen“ entweder *Anlegen*, *Auschecken*, *Erzeugen (tief)* oder *Auschecken (tief)*.
- Wenn Sie hier **nicht** die jüngste Version ausgewählt haben, sind Sie im Begriff, eine parallele Version zu erstellen.

Meldung Version kann nicht erzeugt werden

Beim Auschecken (tief) oder Erzeugen (tief) kann die Situation entstehen, dass das Programm parallele Versionen erzeugen will, obwohl keine parallelen Versionen zugelassen sind.

- Die Ursache hierfür liegt darin, dass ein Unterobjekt mehrere Versionen hat und **nicht** die letzte Version verwendet wird.



Wenn Sie zum Beispiel beim Auschecken (tief) auf diese Weise eine neue Version erzeugen wollen, werden Sie mit einer Meldung auf diesen Sachverhalt hingewiesen, dass keine parallelen Versionen erlaubt sind.

Die Ursache liegt darin, dass dieses Unterobjekt selbst wiederum mehrere Versionen hat, und das Programm eigentlich parallele Versionen erzeugen müsste, diese aber nicht erlaubt sind.

Versionen löschen



Hinweis:

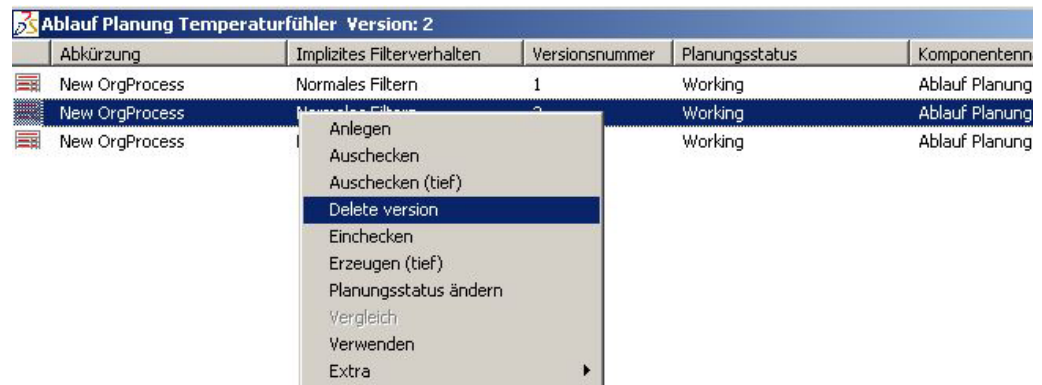
Wenn Sie eine aktuelle Version löschen möchten, müssen Sie zuvor eine Vorgängerversion verwenden (Eintrag „Verwenden“ des Kontextmenüs). Wenn Sie die gerade verwendete Version löschen, wird der Knoten und evtl. seine Kinder komplett aus der Objektstruktur gelöscht. In der Projektbibliothek ist diese Version aber noch vorhanden und kann, wenn erforderlich, wieder erneuert werden.

Bis Release R17 konnte eine Version nur gelöscht werden, wenn sie keinen Nachfolger hatte. Seit Release R18 ist es möglich, auch Versionen zu löschen, die Nachfolger haben – vorausgesetzt, der Anwender besitzt das Funktionsrecht, Versionen zu löschen. Außerdem muss das User Activity Logging aktiviert sein, das standardmäßig ausgeschaltet ist. Dies ist Aufgabe des Administrators.

Die erste Version eines Objekts kann nur gelöscht werden, wenn sie die einzige Version ist oder nur eine Nachfolgerversion hat.

So löschen Sie eine Version:

- ➔ Markieren Sie in der Liste die Version, die gelöscht werden soll. Rufen Sie über einen Rechtsklick das Kontextmenü auf und wählen Sie den Eintrag „**Version löschen**“. Oder Sie selektieren das Objekt und drücken die Taste ‚Entfernen‘ (**Entf**).
- ⇒ Nach einer Sicherheitsabfrage wird das Objekt gelöscht. Falls die Voraussetzungen *nicht* erfüllt sind, erhalten Sie eine entsprechende Fehlermeldung.

**Abbildung 217:** Version löschen**Planungsstatus einer Version zuweisen**

Der Planungsstatus wird in der Projekt- oder in der Systembibliothek definiert. Wie Sie einen Planungsstatus erzeugen, lesen Sie bitte in den Handbüchern [Projektbibliothek](#) und [Systembibliothek](#).

Jeder Version ist ein Planungsstatus zugeordnet. Planungsstatus werden in drei Kategorien unterteilt: **Bearbeitung**, **Freigegeben** und **Abgeschlossen**. Innerhalb der Kategorien haben die Status eine Ordnung (über den so genannten Sortierindex).

Wird eine neue Version erzeugt, so wird ihr automatisch der **Planungsstatus erste Bearbeitung** zugewiesen.

Jedem Projekt wird automatisch der Planungsstatus **Bearbeitung** zugewiesen.

Die Semantik der verschiedenen Planungsstatus-Kategorien betrifft vor allem die Änderbarkeit von Attributen: Im *Bearbeitungs*-Zustand können sämtliche Attribute einer Version geändert werden, im Zustand *Abgeschlossen* und *Freigegeben* nur noch solche, die in der Konfiguration entsprechend gekennzeichnet sind (*changeable* oder *integrate state = true*).

Der Planungsstatus ist als Ergoitem implementiert.

Die Reihenfolge innerhalb eines Status wird über den Sortierindex festgelegt.

Abbildung 218: Eigenschaftsdialog – Planungsstatus

Das Anlegen einer neuen Version ist verboten

Mit Hilfe dieser Option entscheiden Sie, ob Sie für diesen Planungsstatus eine Nachfolgeversion erzeugen können.

ENOVIA Aufgabenstatus DPE Planungsstatus zuordnen

Mit Hilfe des String Attributes *ENOVIAplanningstatename* at type *planningstate* können Sie einen *ENOVIA Aufgabenstatus* einem Planungsstatus direkt zuordnen.

Planungsstatus wechseln/erhöhen erfordert Gültigkeit

Wenn Sie dieses Feld aktivieren, wird beim Wechsel zu einem höheren Planungsstatus überprüft, ob eine *erweiterte Gültigkeit* vorhanden ist – erweiterte Gültigkeiten werden entweder direkt bei PPR-Komponenten oder bei einem MCM-Projekt für einen Gültigkeitsbereich gesetzt.

Planungsstatus wechseln/erhöhen erfordert eine Gültigkeit ☒

Das Feld aktivieren Sie nur für den höheren Planungsstatus – also für den angepeilten Zielplanungsstatus, in den gewechselt werden soll.

Ist dieses Feld beim höheren Planungsstatus aktiviert, können Sie nur in diesen Planungsstatus wechseln, wenn eine erweiterte Gültigkeit bei der PPR-Komponente vorhanden ist – beispielsweise, wenn vom Planungsstatus **Bearbeitung** in den höheren Planungsstatus **Abgeschlossen** gewechselt wird, und für alle PPR-Komponenten, die diesen Planungsstatus aufweisen, die erweiterte Gültigkeiten überprüft werden sollen.

Planungsstatus der Kinder beim Erhöhen des Vaterknotens berücksichtigen

Über diese Option können Sie festlegen, ob beim Wechsel des Vaterknotens in einen höheren Planungsstatus, der Planungsstatus der Kinder berücksichtigt werden soll.



The screenshot shows a dropdown menu titled 'Beförderungverhalten'. It contains three options: 'Kinder werden ignoriert' (selected), 'Kinder werden ignoriert' (duplicated), and 'Nur befördern, wenn alle Kinder bereits befördert sind'.

- Wählen Sie *Kinder werden ignoriert*, wird der Planungsstatus des Vaterknotens erhöht, der Planungsstatus der Kinder wird nicht berücksichtigt.
- Wählen Sie *Nur befördern, wenn alle Kinder befördert sind*, dann wird beim Erhöhen des Planungsstatus des Vaterknotens vom Programm überprüft, ob die Kinder des Vaterknotens bereits im Zielplanungsstatus oder einem höheren Planungsstatus sind. Ist dies nicht der Fall, kann der Planungsstatus beim Vaterknoten nicht erhöht werden. Mit Hilfe einer Meldung werden Sie auf diesen Sachverhalt aufmerksam gemacht.

Man unterscheidet projektspezifische und projektunabhängige (globale) Planungsstatus. Projektspezifische Planungsstatus werden in der Projektbibliothek, globale in der Systembibliothek definiert.

Grundsätzlich sollen Versionen nur einem „höheren“ Planungsstatus zugewiesen werden können, dabei soll eine festgelegte Reihenfolge eingehalten werden. Dazu dient die Option „Einchecken“ im Kontextmenü eines Objektes im Dialog „Versionen“.



The screenshot shows a dialog box titled 'Vorhandene Status'. It has a list box on the left with the following items: 'Integriert', 'Abgeschlossen', 'Freigabe', and 'Abschließende Bearbeitung'. On the right side, there are two buttons: 'OK' and 'Abbrechen'.

Abbildung 219: Verfügbare Status

Nachdem Sie „**Einchecken**“ gewählt haben, erscheint eine Dialogbox mit allen verfügbaren Planungsstatus, die „höher“ eingestuft sind als der dem Objekt aktuell zugeordnete. Die Status werden gemäß ihrer Reihenfolge angezeigt. Der oberste Eintrag ist der nächst verfügbare und wird in der Regel auch vergeben. Sie können jedoch auch Planungsstatus bei der Vergabe überspringen.

Wird bei der Vergabe immer die vorgeschlagene Reihenfolge eingehalten, ergibt sich folgendes Muster:

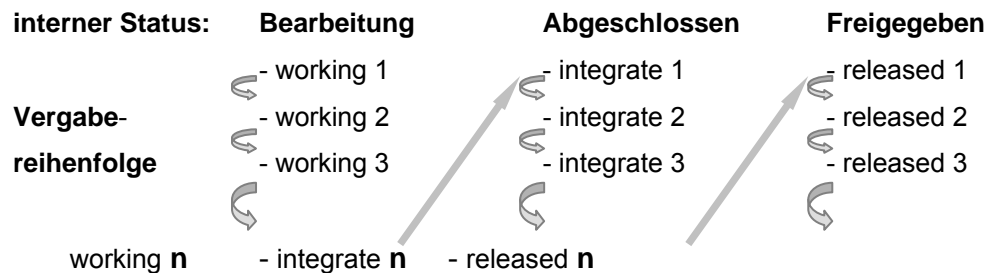


Abbildung 220: Vergabemuster der Status

Planungsstatus einer Version frei ändern

Unabhängig von der Empfehlung, die Planungsstatus möglichst der Reihe nach zu vergeben bzw. keine „niedrigeren“ Status zuzuweisen, können Sie mit der Option „**Planungsstatus ändern**“ einen Dialog aufrufen, der Ihnen alle im Projekt vorhandenen Status anzeigt. Sie sind dann in der Lage, jeden Status frei zuzuweisen.

Bitte beachten Sie, dass Sie dies nur tun können, wenn Sie das entsprechende Funktionsrecht dazu besitzen.

Wählen Sie im Kontextmenü des zu ändernden Objektes im Dialog „Versionen“ den Eintrag „**Planungsstatus ändern**“.



Abbildung 221: alle vorhandenen Status

Im Gegensatz zu der Abbildung 130 werden hier auch die „niedrigeren“ Status zur Auswahl gestellt. Sie können einen markieren und mit einem Linksklick auf den Button „OK“ den Status zuweisen.

Vergleich von Versionen

Um zwei Versionen zu vergleichen gehen Sie so vor:

- ➔ Rufen Sie im Kontextmenü des Objektes, dessen Versionen Sie vergleichen wollen den Eintrag **Versionen** auf.
- ➔ Markieren Sie zwei Versionen (gedrückte **Strg**-Taste, bei nicht nebeneinander liegenden Versionen) und klicken anschließend im Kontextmenü auf „Vergleich“
- ⇒ Der *Eigenschaften*-Dialog beider Versionen wird nebeneinander dargestellt. Einträge, die sich unterscheiden, sind mit einem * gekennzeichnet.

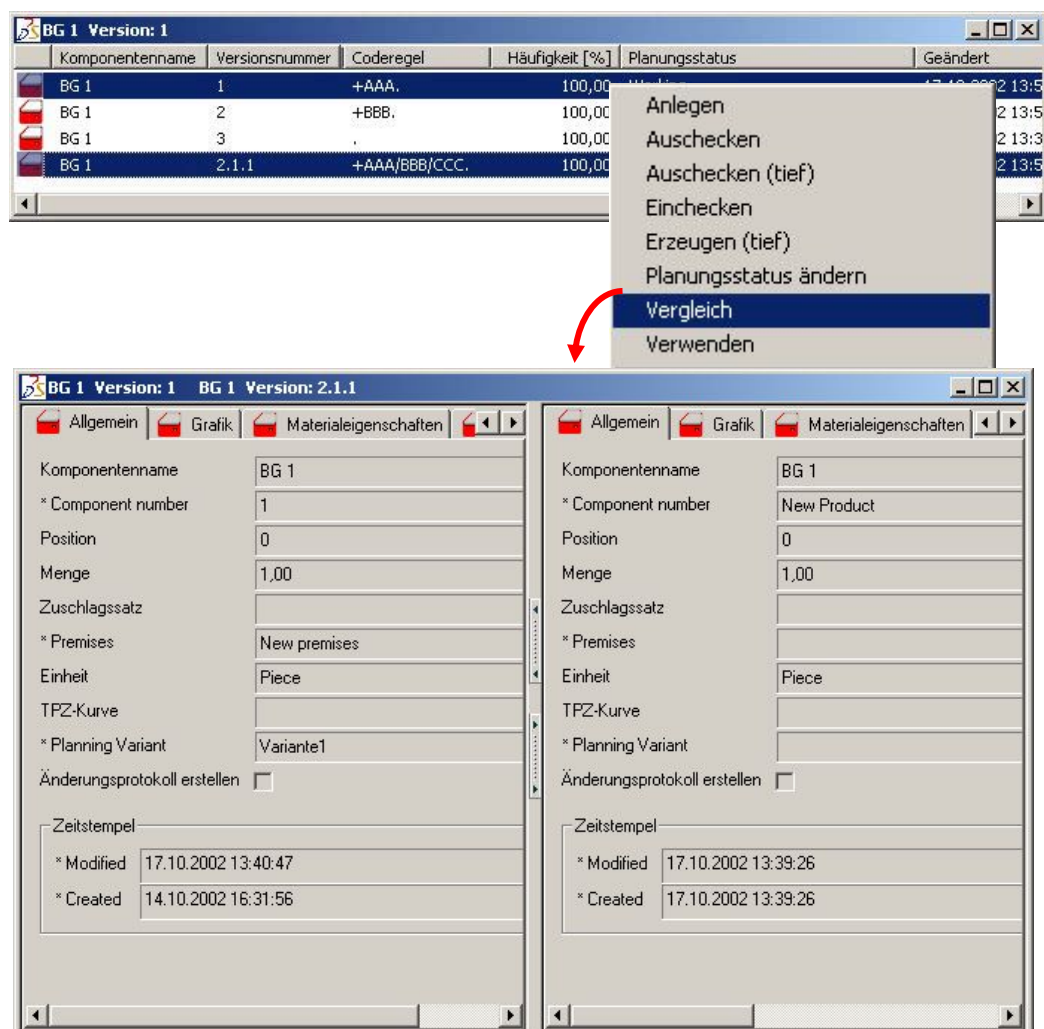


Abbildung 222: Vergleich von Versionen

Planungsstatus zuweisen / ändern



Der Planungsstatus wird in der Projekt- oder in der Systembibliothek definiert. Wie Sie einen Planungsstatus erzeugen, lesen Sie bitte in den Handbücher [Projektbibliothek](#) und [Systembibliothek](#).

Wie Sie einen Planungsstatus einer Version zuweisen, lesen Sie im Abschnitt [Planungsstatus einer Version zuweisen](#)



Wie Sie einen Planungsstatus in MCM-Projekten verwenden, siehe auch: Benutzerhandbuch [Änderungsmanagement](#) – Planungsstatus im Projekt anlegen.

Change Planningstate

Standardmäßig haben alle Objekte den Planungsstatus **Bearbeiten**. Einen ‚höheren‘ Planungsstatus können Sie einer Komponente über das Kontextmenü zuweisen.

So gehen Sie vor:

- Öffnen Sie das Kontextmenü und wählen den Eintrag Planungsstatus ändern.

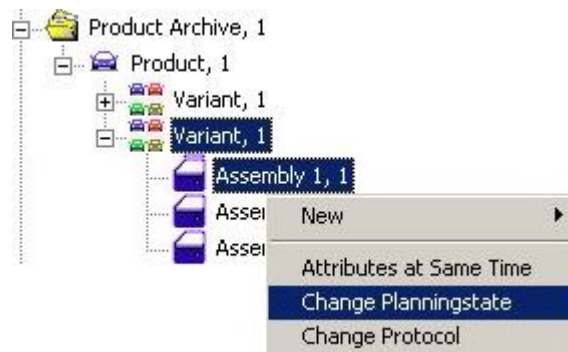


Abbildung 223: Planungsstatus über das Kontextmenü ändern

- In dem sich öffnenden Dialog wählen Sie den Planungsstatus aus, den Sie zuweisen wollen und beenden den Dialog über den OK-Button. Um eine Auswahl treffen zu können, muss mindestens ein zusätzlicher Planungsstatus in der Projektbibliothek vorhanden sein.

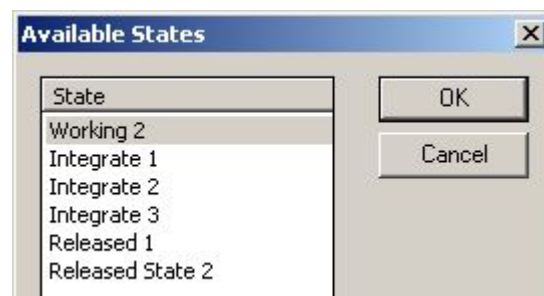


Abbildung 224: Planungsstatus über das Kontextmenü ändern

Release Table

⇒ Der ausgewählte Planungsstatus ist nun dem Objekt zugewiesen.

**Hinweis zu Zugriffsrechten:**

Sie können nur dann einen Planungsstatus ändern, wenn Sie das Funktionsrecht **Planungsstatus ändern** besitzen.

Release Table

Um die *Shop Floor Integration* (SFI) zu unterstützen, ist für jede Objektversion ein *Release Table* verfügbar. Diese *Release Tables* (*Release Tabellen*) werden von der *Shop Floor Software* befüllt und enthalten Informationen zu Gültigkeiten wie Produktionsnummern oder Datum, mit denen die Objekte den Produktionsstätten (Shop Floor) überlassen wurden.



Das *Release Table* enthält für jeden Eintrag ein Kennzeichen. Mit Hilfe dieses Kennzeichen können die Gültigkeiten im Release Table (*Release Tabelle*) gekennzeichnet werden, wenn für das *Release Table* ein PDXML-File erzeugt worden ist. Dies beeinflusst die Versionierungs-Konsistenzüberprüfung in DPM. Weitere Informationen zu PDXML-File siehe Handbuch [Scripting](#).

Konsistenz Überprüfung

Basierend auf den Planungsstatus: Das Erzeugen einer Version ist nur möglich, wenn die Option *Das Anlegen einer neuen Version ist verboten* für den aktuellen Planungsstatus nicht aktiviert ist.

Basierend auf den Einträgen in der Release Table: Das Erzeugen und Auschecken einer neuen Version ist nur möglich, wenn der aktuell selektierte Gültigkeitsbereich (Mod Statements) sich nicht mit einem Eintrag der Vorgängerversionen in der Release Table überschneidet.

Das Wechseln eines Planungsstatus in einen höheren ist nur möglich, wenn sich die Objektversion (Eintrag in Release Table oder dem selektierten Gültigkeitsbereich) und die Einträge der Vorgängerversionen in der Release Table nicht überschneiden.

Funktionen der Kontextmenüs

Auslösen von objektspezifischen Aktionen im Kontextmenü

Die meisten Funktionen werden über das Kontextmenü eines Objektes (Knoten) aufgerufen. Das Kontextmenü ist abhängig vom angewählten Objekt. Der Aufbau der Kontextmenüs unterscheidet sich bei den einzelnen Objekten. Da die Kontextmenüs ebenfalls konfigurierbar sind, kann auch dadurch ein anderer Aufbau entstehen. Nachfolgend werden die Funktionen beschrieben, die standardmäßig integriert sind.

Zusätzlich zu den drei Grundtypen wird das Kontextmenü des obersten Objekts „Projekt“ im Strukturbaum erläutert.

Kontextmenü „Projekt“

Mit einem Rechtsklick auf das Objekt „Projekt“ erhalten Sie das Kontextmenü.

Auf einige dieser Menüeinträge muss näher eingegangen werden, andere (z. B. Zielwerte suchen) können nur im Zusammenhang mit anderen Funktionen oder Bibliothekseinträgen erklärt werden.



Abbildung 225: Kontextmenü Projekt

Änderungsprotokoll

Über den Menüpunkt „**Änderungsprotokoll**“ werden alle Änderungen des Objektes historisiert, d.h. Sie können die Änderungen dokumentieren lassen. Die Historisierung wird automatisch vom System durchgeführt, wenn im Dialog „Eigenschaften“ das Kontrollkästchen „Änderungen protokollieren“ gesetzt wurde und zusätzlich in der Konfiguration auf Type- und Attributebene entsprechende Einstellungen vorgenommen wurden (Administratoren Handbuch).

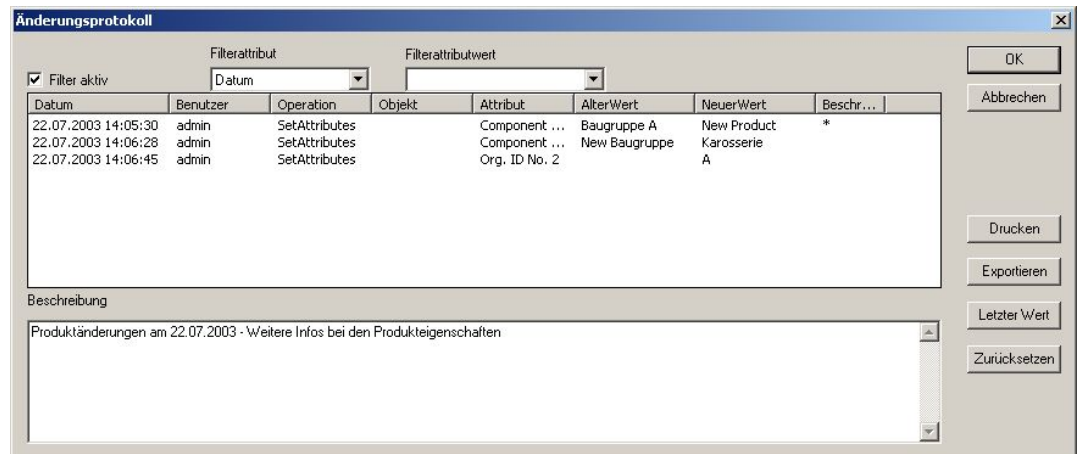


Abbildung 226: Änderungsprotokoll –Filter Datum aktiviert

Sie können das Datum, den Anwender, das Attribut, den Ausgangswert und die Änderung ablesen. Markieren Sie einen Eintrag und Sie können im Beschreibungsfeld Bemerkungen zum Änderungsvorgang eingeben, falls es sich um eine von Ihnen durchgeführte Änderung handelt. Ein Klick auf den Button „**Zurücksetzen**“ setzt den Bemerkungstext zurück auf den Zustand beim Öffnen des Bausteins. Ein Linksklick auf „**Letzter Wert**“ ermöglicht das Wechseln zwischen dem eingegebenen und dem beim Öffnen bereits vorhandenen Bemerkungstext. Mit „**OK**“ verlassen Sie den Baustein mit Speicherung der Einträge. Der Button „**Exportieren**“ generiert eine Excel-Datei (.csv). Unter „Werkzeuge“ / *Einstellungen* kann der Pfad zur Speicherung dieser Datei eingestellt werden.

Beschreibung im Dialog ändern

Beschr. geänd.



Ausschließlich während einer aktuellen Sitzung werden Änderungen im Feld *Beschreibung ändern* durch einen Stern gekennzeichnet.

Für geänderte Daten, die im Dialog *Änderungsprotokoll* angezeigt werden, können Sie im Feld *Beschreibung* beispielsweise neue Hinweise schreiben oder bestehende ändern. Diese geänderten Beschreibungen werden ausschließlich während der aktuellen Sitzung (solange der Dialog geöffnet ist und nicht geschlossen wurde) durch einen Stern im Feld *Beschreibung geändert* angezeigt.

⇒ Bei geänderten Beschreibungen kann ausschließlich während dieser aktuellen Sitzung der Stern auch als Filterattribut genutzt werden.

Nachdem Sie den Dialog geschlossen haben, werden die geänderten Daten beim nächsten Öffnen des Dialogs angezeigt, sind aber nicht mehr durch einen Stern gekennzeichnet.

Filter verwenden

Eine differenziertere Anzeige der Änderungen erhalten Sie, wenn Sie für die Anzeige der Änderungen die Funktion *Filter aktiv* verwenden. Für die Funktion werden Filterattribute verwendet, die eine weitere verfeinerte Anzeige erlauben. Die **Filterattributwerte** werden entsprechend dem ausgewählten Filterattribut zur Verfügung gestellt. Für das Setzen eines Filters muss der Dialog nicht verlassen werden.

⇒ Wenn Sie keinen Filter setzen, werden alle Änderungen aufgelistet.

☒ Filter aktiv

➔ Klicken Sie im Dialog Änderungsprotokoll in das Feld *Filter aktiv*.

➔ Wählen Sie unter *Filterattribut* den entsprechenden Filter aus. Im Beispiel ist es das Datum.

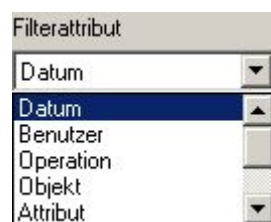


Abbildung 227: Filterattribut auswählen – Beispiel Datum

➔ Stellen Sie das Datum bei *Filterattributwert* ein. Es werden alle Änderungen angezeigt, die zu diesem Datum und Uhrzeit ausgeführt wurden. Siehe auch: [Abbildung 229](#).

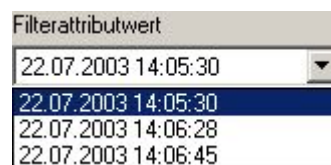


Abbildung 228: Datum mit Uhrzeit auswählen

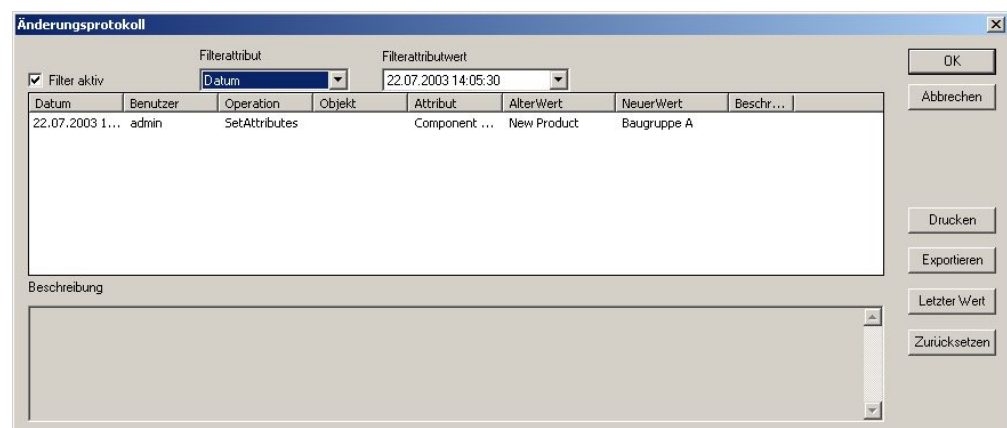


Abbildung 229: Dialog Änderungsprotokoll – Datum und Uhrzeit

Kundendaten anlegen

Dialog Kunden aufrufen

- Öffnen Sie das Kontextmenü des Projektknotens und aktivieren den Eintrag **Kunde**.
- ⇒ Es öffnet sich der *Dialog Kunden*. Siehe auch: [Abbildung 230](#)
- Um einen neuen Kunden anzulegen, klicken Sie zuerst in der linken Spalte auf *Neu*. Selektieren Sie danach den neu angelegten Kunden in der linken Spalte. Siehe auch: [Abbildung 230](#).
- Klicken Sie nach der Selektion in der rechten Spalte auf *Neu*. Die einzelnen Eingabefelder können nun bearbeitet werden. Um ein Eingabefeld zu bearbeiten, klicken Sie einmal kurz mit der linken Maustaste in das jeweilige Feld. Jetzt können Sie eine Eingabe tippen.

Mit der Eingabe der Kundendaten legen Sie die spezifischen Daten für einen Kunden fest.

Anlieferstandort	Vorlaufzeit	Anlieferlosgröße	Lieferhäufigkeit	Verpackung	Freigabeprozedur	Inhalt [%]
Berlin	5 Tage	100000,000000	wöchentlich	Palette	beim Kunden	100,00000

Abbildung 230: Kundendaten im Dialog eingeben

Beschreibung der einzelnen Felder



Hinweis

Sie können einem Kunden beliebig viele Kundenzeilen zuordnen; z. B. wenn ein Kunde mehrere Standorte hat. Sie können Daten im Eingabefeld korrigieren; z. B. mit der Entfernen – Taste oder mit der Backspace – Taste.

Benennung

In diesem Feld schreiben Sie den Namen für einen Kunden. Einem Kunden können mehrere Anlieferungsstandorte mit den entsprechenden Daten zugeordnet werden.

Anlieferungsstandort

In diesem Feld tragen Sie den konkreten Anlieferungsstandort für einen Kunden ein.

Vorlaufzeit

Unter Vorlaufzeit versteht man die Zeit, die notwendig ist, um ein Teil wieder zu fertigen, damit es beim Kunden zu keinem Fertigungsstillstand kommen kann. Verbrauch und Bedarf müssen zeitlich aufeinander abgestimmt sein. Die Vorlaufzeit wirkt sich beispielsweise auf die Höhe eines Fertigungsloses und auf die Lieferintervalle aus. Die Vorlaufzeit ist ein Sicherheitsfaktor.

Anlieferlosgröße

Die Anlieferlosgröße ist die Stückzahl, die mit einem Kunden abgestimmt wurde, um einen gewissen Bedarf pro Zeiteinheit abzudecken. Das Eingabefeld ist ein reines Zahlenfeld.

Lieferhäufigkeit

Die Lieferhäufigkeit ist die Zeitangabe, in welchen Perioden geliefert wird.

Verpackung

In diesem Feld tragen Sie die Art der Verpackung ein.

Freigabeprozess

Geben Sie das Datum der Freigabe und Hinweise zur Vorgehensweise ein.

Inhalt (%)

Tragen Sie im Feld *Inhalt (%)* den Prozentsatz ein, der im Inland gefertigt werden muss. Die Höhe muss dem Mindestprozentsatz des Landes entsprechen. Er kann aber auch darüber liegen. Es gelten die gesetzlichen Bestimmungen des jeweiligen Landes. Ist der Fertigungsstandort beispielsweise in Indien, so ist der Prozentsatz möglicherweise größer als null. Ist der Fertigungsstandort in Deutschland, so ist der Prozentsatz zumeist gleich null. Die Werte werden in Prozent dargestellt. Das Eingabefeld ist ein reines Zahlenfeld.

Bemerkungen

In diesem Feld können Sie zu jedem Kunden Informationen schreiben.

Löschen

Mit dieser Funktion können Sie markierte Bereiche löschen.

OK – Button

Wenn Sie auf die OK – Taste klicken, wird eine Eingabe gespeichert und abgeschlossen.

Siehe auch: [Abbildung 230](#).

Projektteam festlegen

Beim Start eines neuen Projektes werden die Bereiche und die jeweiligen Teammitglieder für das Projekt festgelegt. Für ein Projekt müssen Ziele vorgegeben werden, Kompetenzen und Zuständigkeiten abgeklärt sein. Diese Eingaben machen Sie, wenn Sie ein Projektteam festlegen.



Abbildung 231: Projektteam im PPR – Navigator anlegen

Um die Eingabe machen zu können, müssen Sie den Dialog Projektteam öffnen. Um den Dialog zu öffnen, siehe auch: [Dialog Kunden aufrufen](#) und [Abbildung 231](#). Um eine Eingabe in diesem Dialog zu machen, müssen Sie zweimal kurz hintereinander in das jeweilige Feld klicken.

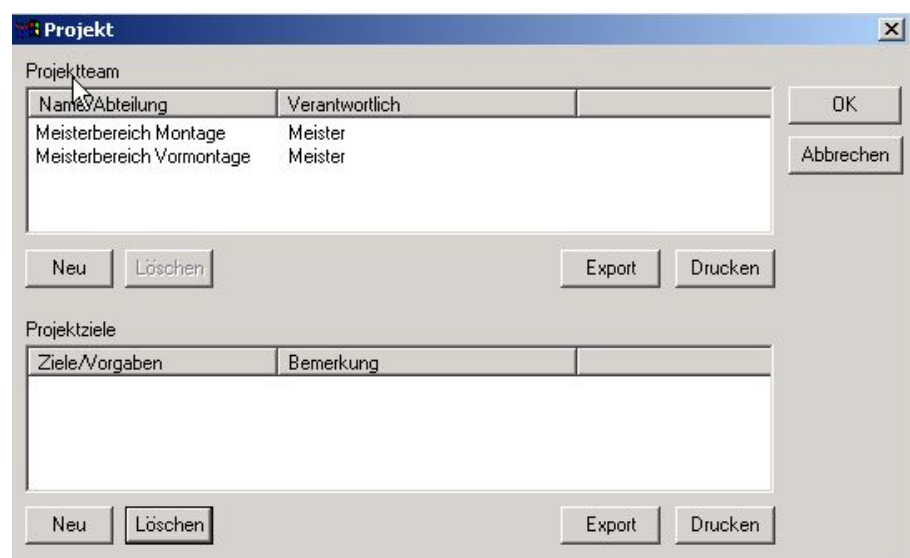


Abbildung 232: Daten für das Projektteam im Dialog eingeben

TPZ-Kurven anzeigen

Mit der Version PE 5.12 können im Dialog *TPZ-Kurven anzeigen* verschiedene TPZ-Kurven miteinander verglichen werden. Die bisherigen möglicherweise aufwändigen Methoden (z. B. verschiedene TPZ-Kurven ausdrucken) in früheren Versionen entfallen somit.

Im Dialog selbst werden sämtliche in der Projektbibliothek angelegten TPZ-Kurven für den Vergleich angeboten. Jede TPZ-Kurve, die Sie vergleichen wollen, kann farblich gekennzeichnet werden. Es ist auch durchaus möglich, neben den Standardfarben eigene Farbkombinationen zu definieren.

Schliessen

Den Vergleich führen Sie immer aktuell für eine Auswahl aus. Nach dem Schließen des Dialogs müssen Sie die TPZ-Kurven wieder zum Vergleich auswählen. Eine Bearbeitung der TPZ-Kurven ist in diesem Dialog nicht möglich.

Der Menüeintrag *TPZ-Kurven anzeigen* steht nur im Kontextmenü eines Projektknotens zur Verfügung.

Dialog öffnen

- Öffnen Sie das Kontextmenü Projektknoten, und wählen Sie *TPZ-Kurven anzeigen* aus.

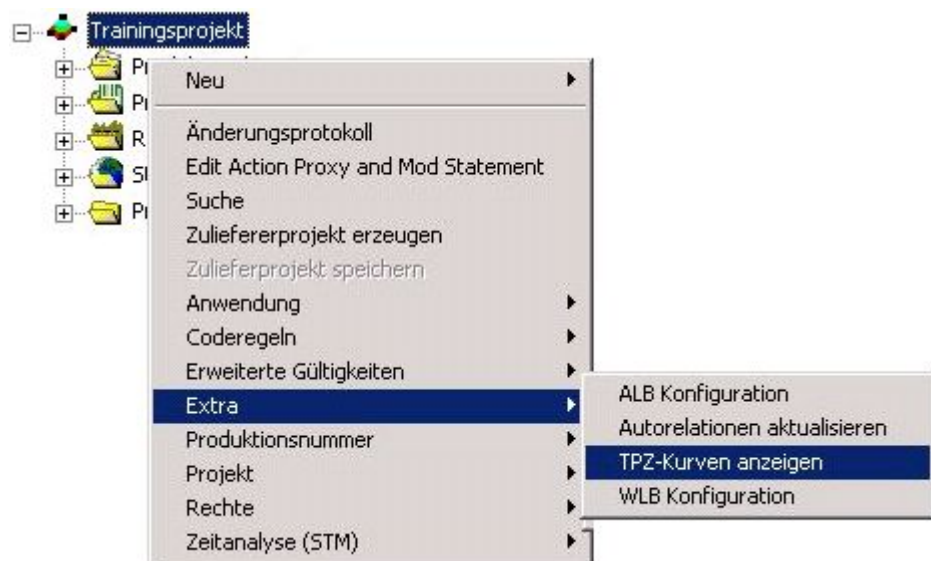


Abbildung 233: Kontextmenü Projekt – TPZ-Kurven anzeigen

Dialog bearbeiten

Für den Vergleich von TPZ-Kurven stellen Sie die TPZ-Kurven ins rechte Fenster. Sie können beliebig viele der angelegten TPZ-Kurven für den Vergleich ins rechte Fenster stellen.

>>

- Selektieren Sie im linken Fenster die TPZ-Kurve. Klicken Sie danach auf den Button mit dem *Doppelpfeil nach rechts*.

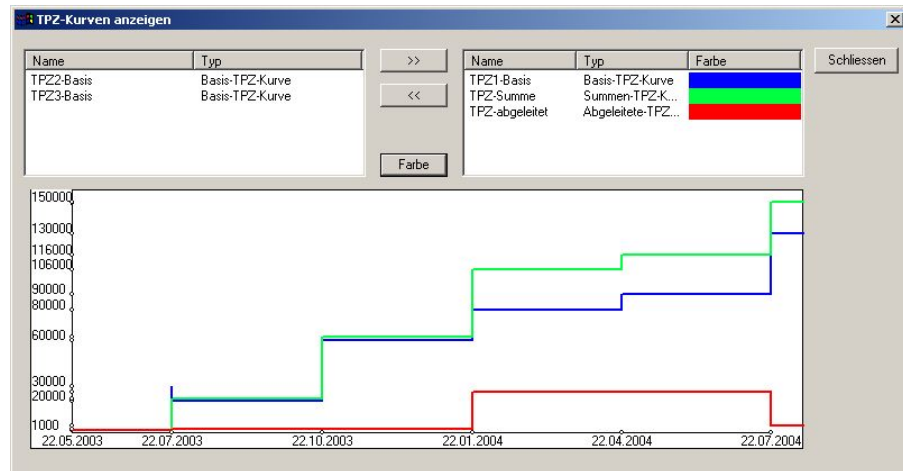


Abbildung 234: Dialog TPZ-Kurven anzeigen und vergleichen

- Um eine TPZ-Kurve farblich zu kennzeichnen, selektieren Sie wiederum im rechten Fenster die TPZ-Kurve und klicken auf den Button *Farbe*.

Farbe



Abbildung 235: Dialog Farben für TPZ-Kurven auswählen

- Wählen Sie im Dialog *Farben* die Farbe aus. Bestätigen Sie die Auswahl mit *OK*.

⇒ Über den Button *Farben definieren*, können Sie eigene Farbkombinationen definieren.

<<

- Über den Button mit dem *Doppelpfeil nach links*, stellen Sie ausgewählte TPZ-Kurven wieder ins linke Fenster.

Zugriffsrechte

Rechte an die Kinder weitergeben

Kinder bekommen beim Neuanlegen automatisch die Zugriffsrechte des Elternknotens. Die bestehenden Rechte werden nur vererbt, wenn ein **neues** Kinderobjekt zu diesem Objekt erzeugt wird.

Wenn Sie auf einem Knoten das Kontextmenü öffnen, werden Sie zwei Einträge, die Rechte betreffend, finden.

Menüpunkt Zugriffsrechte

Über den Menüpunkt **Zugriffsrechte** weisen Sie dem selektierten Objekt seine Zugriffsrechte zu.

- Klicken Sie im Kontextmenü eines Objektes auf Zugriffsrechte
- ⇒ Daraufhin öffnet sich das Fenster **Rechte - Datenobjekt**, in dem Sie die Benutzerrechte für dieses Objekt vergeben können.

Wenn Sie kein Funktionsrecht „Benutzerverwaltung“ besitzen, können Sie nur die Zugriffsrechte lesen aber nicht ändern.

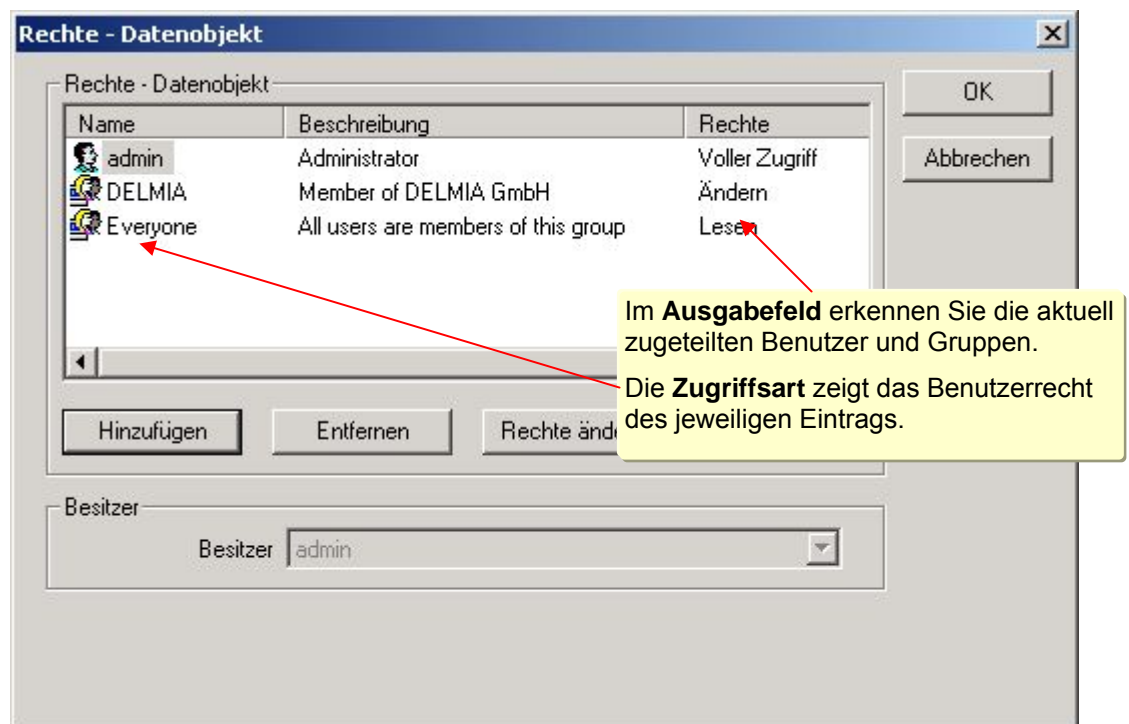
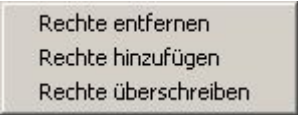


Abbildung 236: Dialog Rechte – Datenobjekt

Menüpunkt Rechte

Über diesen Menüpunkt werden die Rechte einer selektierten Hierarchieebene an die dazu gehörende Struktur (Kinder) vererbt. Sie können auf jeder Hierarchieebene eines Projektes diese Funktion einsetzen und die Rechte individuell für einen Benutzer auf jeder Hierarchieebene festlegen.



Rechte entfernen
Rechte hinzufügen
Rechte überschreiben

Sie haben drei Möglichkeiten die Rechte an Kinder festzulegen:

- Rechte entfernen.
- Rechte hinzufügen.
- Rechte überschreiben.

Rechte entfernen:

Über diesen Menüpunkt können vergebene Benutzer-Rechte entfernt werden, die ein Benutzer für eine Struktur besitzt. Diese Änderung wirkt sich auf alle Kinder der selektierten Hierarchieebene aus, auf die der Benutzer Rechte besitzt.

Rechte hinzufügen:

Über diesen Menüpunkt können Benutzer-Rechte hinzugefügt werden, die ein Benutzer für eine Struktur besitzt. Diese Änderung wirkt sich auf alle Kinder der selektierten Hierarchieebene aus, auf die der Benutzer Rechte besitzt.

Rechte überschreiben:

Über diesen Menüpunkt werden alle Rechte der vorhandenen Benutzer auf die selektierte Struktur an dessen Kinder übertragen, auch wenn ein einzelner Benutzer zuvor auf bestimmte Kinder der Struktur bisher noch keine Rechte hatte.

Veränderte Darstellung für Knoten



Die Darstellung von Elternknoten, die Kinder haben, verändert sich, wenn aufgrund fehlender Zugriffsrechte die Kinder nicht dargestellt werden dürfen.

Wenn Sie einem **Benutzer 2** das Leserecht auf den **Prozessplan 1** geben, und der **Benutzer 2** auf den **Prozessplan 2** keinen Zugriff hat, so wird dem **Benutzer 2** in der Prozesssicht nur der **Prozessplan 1** angezeigt. Sind noch weitere Prozesspläne in der Prozesssicht angelegt, auf die der Benutzer aber keinen Zugriff hat, ist das Prozesssymbol der Prozesssicht durch ein Ausrufezeichen gekennzeichnet. In der Prozesssicht werden ausschließlich die Prozesspläne angezeigt, auf die der Benutzer zumindest die Leserechte besitzt.

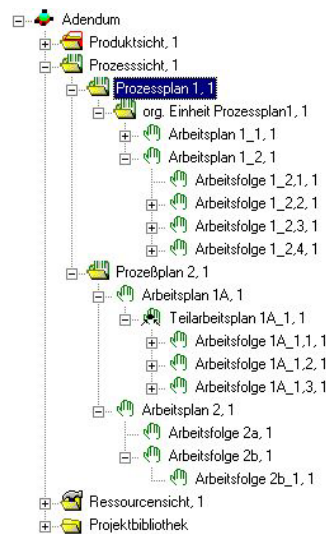


Abbildung 237: Die Prozesssicht ohne Zugriffsbeschränkungen



Benutzer 2 sieht nur noch den Prozessplan 1, weiß aber durch das Ausrufezeichen, dass es noch zusätzliche Prozesspläne gibt.

Abbildung 238: Die Prozesssicht mit Zugriffsbeschränkungen

Skript ausführen



Achtung



Der Menüpunkt „**Skript ausführen**“ ist nicht standardmäßig eingeblendet und sollte nur in besonderen Fällen zur Verfügung stehen. (Zum Einblenden von Kontextmenüeinträgen siehe auch das [Administratoren Handbuch](#)).

Über den Menüpunkt „**Skript ausführen**“ gelangen Sie in eine Auswahlliste, aus der Sie ein Skript auswählen können, welches in der Projektbibliothek oder der Systembibliothek bereits angelegt sein muss. Dies ist nicht die einzige Möglichkeit, Skripte aufzurufen und zu starten. Wenn bereits Skriptaktionen erstellt wurden, finden Sie im Kontextmenü den Eintrag „**Skripte**“ (siehe auch: [Abbildung 225](#)), über den Sie Skripte starten, die nur für den Knoten, auf dem Sie aufgerufen werden (hier der Projektknoten) gültig sind.

Skripte werden in der Projekt- oder in der Systembibliothek erstellt.

Skriptaktionen werden im Projekt Planungstypensatz oder in dem dazugehörigen Planungstypensatz der Systembibliothek erstellt.



Die Beschreibung der Skripte und der Skriptaktionen würden den Umfang des PPR-Navigators übersteigen und ist auch nicht das eigentliche Thema dieses Handbuches, da die Erstellung von Skripten nur speziell geschulten, mit eigenen Zugriffsrechten versehenen Anwender möglich sein sollte. Die Erstellung und Bearbeitung von Skripten wird deshalb in dem Handbuch [Skripte](#) erläutert.

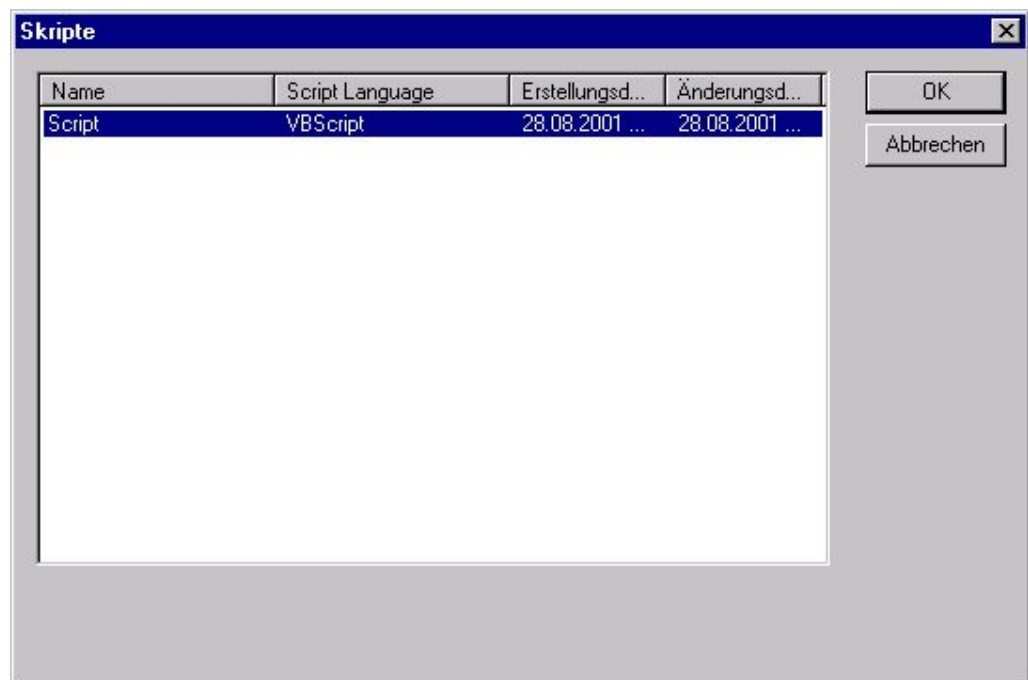


Abbildung 239: Skript auswählen

Eigenschaftsdialog via Skript öffnen

Sie können mit Hilfe eines Skripts (*Methode Open Properties, ObjectID*) den Eigenschaftsdialog auf einem Planungstypen öffnen.

- ➔ Erzeugen Sie im ersten Schritt ein Skript in der Projektbibliothek. Wählen Sie *Projektbibliothek > Werkzeuge > Skripte*. Öffnen Sie das Kontextmenü auf dem Knoten *Skripte* und erzeugen Sie ein neues Skript.
- ➔ Geben Sie den Quelltext an, wie im Bild gezeigt. Siehe [Abbildung 240](#).



Siehe auch Benutzerhandbuch [Scripting](#), Skript erzeugen.

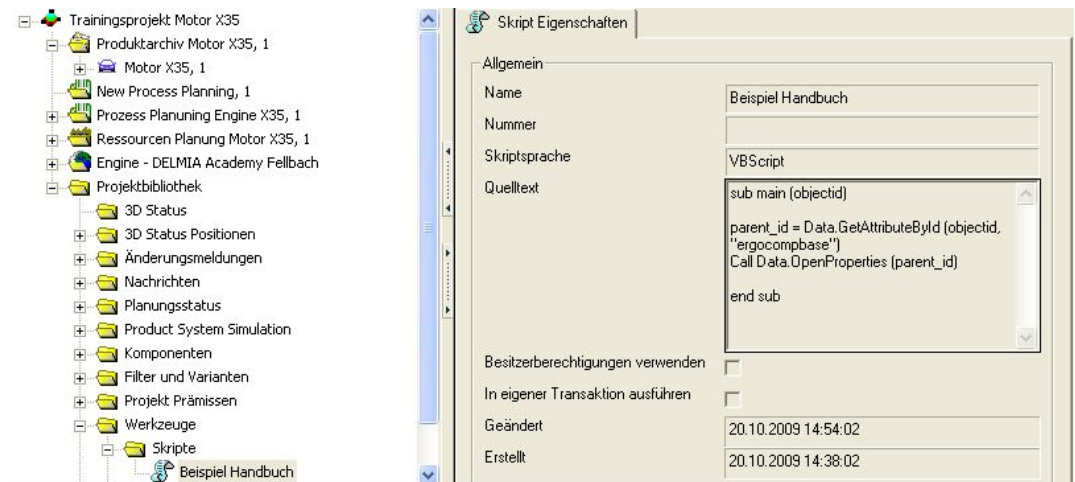


Abbildung 240: Skript erzeugen

- ➔ Erzeugen Sie im zweiten Schritt eine Skriptzuweisung. Ordnen Sie der Skriptzuweisung das erzeugte Skript und den Planungstypen zu, auf dem der Eigenschaftsdialog mit Hilfe des Skripts geöffnet werden soll. Siehe [Abbildung 241](#).
- ➔ Im Kontextmenü des gewählten Planungstypen wird die Option *Skripte* angezeigt. Siehe [Abbildung 242](#).

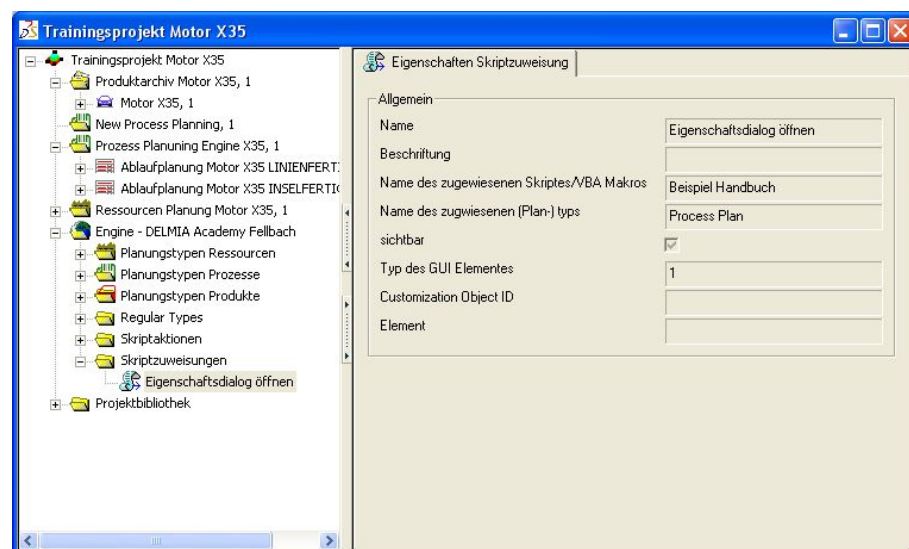


Abbildung 241: Skriptzuweisung erzeugen

Kontextmenü „Projekt“

- Öffnen Sie im dritten Schritt das Kontextmenü auf dem Planungstypen. Sie können mit Hilfe der Option *Skripte* das Skript ausführen und den Eigenschaftsdialog des Planungstypen öffnen. Siehe [Abbildung 242](#).

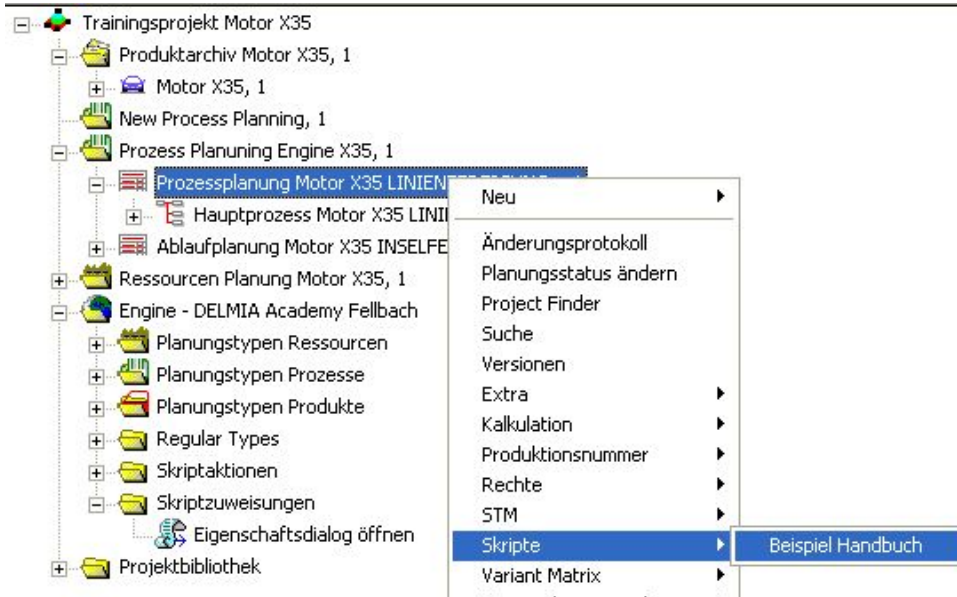


Abbildung 242: Skript ausführen

Der Eigenschaftsdialog wird nach Ausführung des Skripts angezeigt: siehe [Abbildung 243](#).

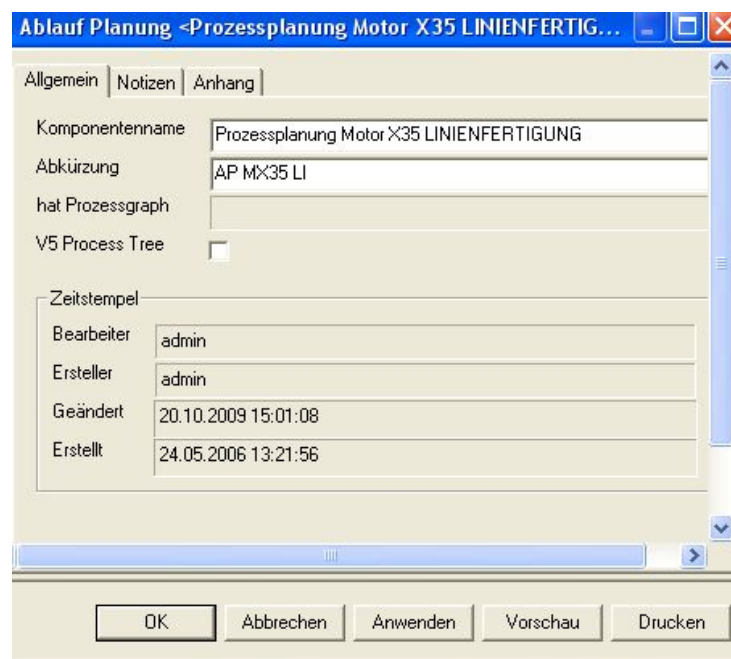


Abbildung 243: Eigenschaftsdialog mittels Skript geöffnet

Als Schablone speichern



Mit Schablonen oder Vorlagen können Sie, wie aus der Textverarbeitung bekannt, eine Vorlage erzeugen, bearbeiten und Ihrem Projekt wieder zuweisen. Die erzeugten Schablonen werden in der Systembibliothek bei dem jeweiligen Planungstypensatz gespeichert. Der Umgang mit den Schablonen wird im Handbuch „[Systembibliothek](#)“ ausführlich erläutert.

Suche



Über den Menüpunkt „**Suche**“ starten Sie die Suche nach projektbezogenen Inhalten. D.h. Sie können nach den Objekten suchen, die in dem Projekt verwendet werden. Der Umgang mit dem Sucher wird im Handbuch „[Sucher](#)“ ausführlich erläutert.

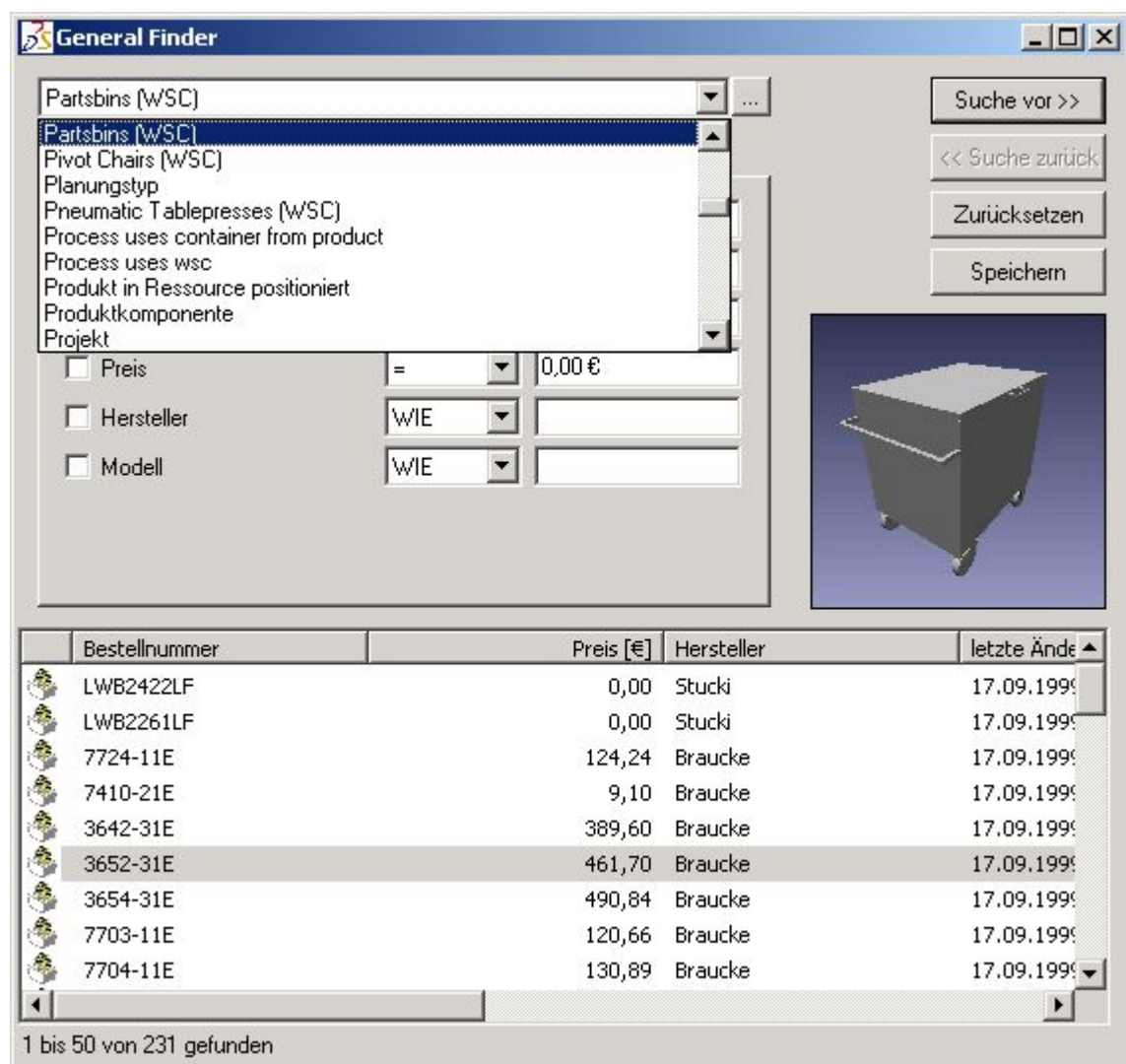


Abbildung 244: Dialogbaustein „Sucher“

Sortierindex aktualisieren

Über die Menüpunkte „**Sortierindex aktualisieren**“ und „**Einfügepunkt setzen**“ können Sie die Reihenfolge der angezeigten Unterobjekte in der Objektliste bestimmen.



Hinweis

Nur wenn Sie im Menü *Werkzeuge / Einstellungen / Ändern... / Browser und Menüeinträge* den Eintrag **Listwiewe sortieren** aktivieren, bleibt die letzte Sortierfolge auch nach einem Neustart des Process Engineer erhalten.

So gehen Sie vor:

Beispiel

- ➔ Sie haben eine Anlage mit 5 Stationen darunter und wollen eine neue Station nach der 4. Station einfügen. Markieren Sie in der Objektliste die 4. Station und wählen Sie im Kontextmenü „Einfügepunkt setzen“.

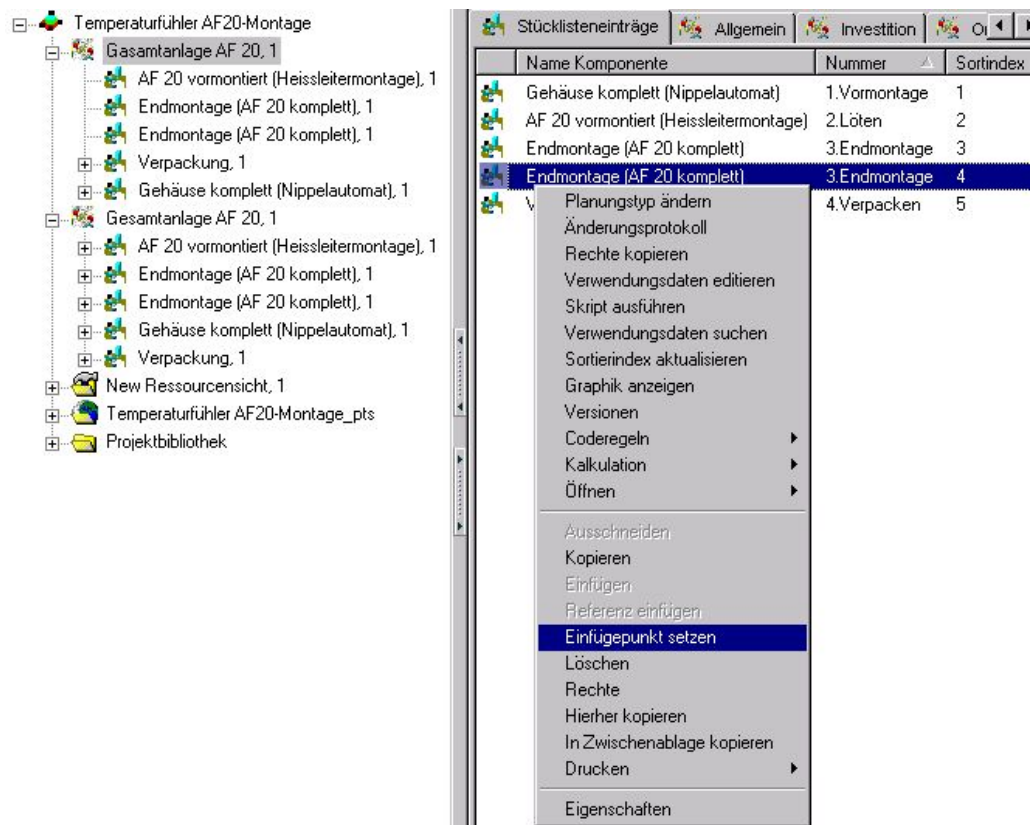


Abbildung 245: Menüeintrag *Einfügepunkt setzen*

- ➔ Jetzt können Sie in der Objektstruktur eine neue Station anlegen. Diese erscheint in der Objektliste zunächst ganz unten und besitzt den Sortierindex 4,1. Sortieren Sie die Stationen in der Objektliste indem Sie auf die Spaltenüberschrift „Sortierindex“ klicken.

Kontextmenü „Projekt“

Name Komponente	Nummer	Sortindex
Gehäuse komplett (Nippelautomat)	1.Vormontage	1
AF 20 vormontiert (Heisseileitmontage)	2.Löten	2
Endmontage (AF 20 komplett)	3.Endmontage	3
Endmontage (AF 20 komplett)	3.Endmontage	4
Prüfung	3a.Prüfung	4.
Verpackung	4.Verpacken	5

Hier klicken, um die Reihenfolge gemäß des Sortierindex herzustellen. Die neu erstellte Station wird jetzt an der richtigen Stelle angezeigt. Sortierindex 4,1

Abbildung 246: Menüeintrag *Sortierindex aktualisieren*

- Selektieren Sie nun die Anlage in der Objektstruktur und wählen Sie im Kontextmenü „**Sortierindex aktualisieren**“. Nachdem Sie den Sortierindex aktualisiert haben, erscheinen in der Objektliste die 6 Stationen mit dem aufsteigenden Index 1 bis 6.

**Hinweis**

Beim Aktualisieren des Sortierindex ist immer die aktuelle Reihenfolge der Einträge in der Objektliste ausschlaggebend. Der Wert des Indexes spielt keine Rolle. Daher muss die richtige Reihenfolge zuerst durch Anklicken der Spaltenüberschrift in der Objektliste hergestellt werden. Hier ist der Wert des Sortierindex das Sortierkriterium.

Sortierindex manuell bearbeiten

Die Sortier-Reihenfolge von Objekten können Sie manuell im **Dialog Sortier-index ändern** neu festlegen. Die Sortier-Reihenfolge kann im Prinzip für alle bestehenden Hierarchieebenen im PPR-Navigator verändert werden. Eine Sortierreihenfolge, die manuell geändert wurde, wird bei einer Aktualisierung der Sortierindexe nicht verändert.

Im Dialog werden alle Objekte der selektierten Hierarchieebene angezeigt, die im Anzeigebereich des PPR-Navigators dargestellt werden.



Hinweis

Nur wenn Sie im Menü *Werkzeuge / Einstellungen / Ändern... / Browser und Menüeinträge* den Eintrag **Listwiews sortieren** aktivieren, bleibt die letzte Sortierfolge auch nach einem Neustart des Process Engineer erhalten.

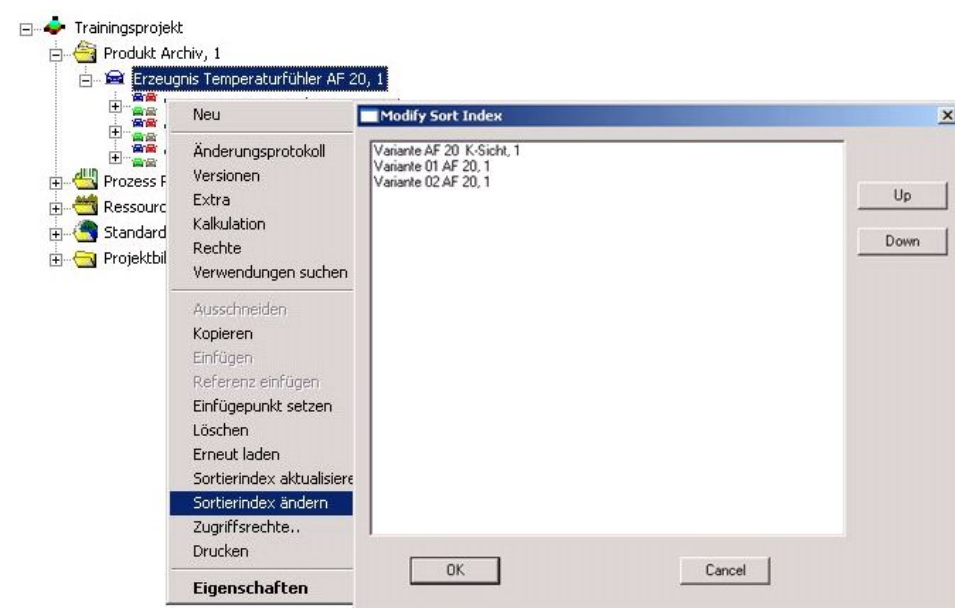
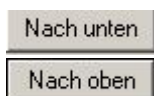


Abbildung 247: Sortierindex manuell bearbeiten

- Um eine Sortier-Reihenfolge manuell zu ändern, selektieren Sie im PPR-Navigator eine Hierarchieebene und öffnen Sie das Kontextmenü.
- Klicken Sie im Kontextmenü auf *Sortierindex ändern*.
- Im Dialog können Sie zeilenweise die angezeigten Objekte entweder **nach oben** oder **nach unten** verschieben.
- Selektieren Sie im Dialog das Objekt, das verschoben werden soll. Klicken Sie entweder auf den Button *Nach oben* oder *Nach unten*, entsprechend der Auswahl wird das selektierte Objekt um eine Zeile verschoben.
- Bestätigen Sie die geänderte Sortierreihenfolge mit **OK**.



Neu laden

- ❑ Über den Menüpunkt „**Neu laden**“ veranlassen Sie den DELMIA Process Engineer, die Objektstruktur ab dem selektierten Knoten neu einzulesen und aktualisiert darzustellen.

Lesezeichen für PPR Komponenten verwenden



Sie können für PPR Komponenten Lesezeichen hinzufügen. Mit Hilfe von gespeicherten Lesezeichen können Sie direkt die PPR Komponente öffnen und im PPR Strukturbaum anzeigen.

Icons für Lesezeichen in der Menüleiste

In der Menüleiste sind zwei neue Icons für Lesezeichen verfügbar:



Abbildung 248: Menüleiste

- Mit Hilfe dieses Icons  können Sie Lesezeichen öffnen.
- Mit Hilfe dieses Icons  können Sie Lesezeichen hinzufügen.

Lesezeichen hinzufügen

Sie können auf drei Arten Lesezeichen für PPR Komponenten hinzufügen:

- ➔ Um ein Lesezeichen einer PPR Komponente hinzuzufügen, müssen Sie die PPR Komponente zuerst selektieren.
- ➔ Öffnen Sie das Kontextmenü auf der selektierten PPR Komponente. Wählen Sie *Extra > Lesezeichen hinzufügen*.

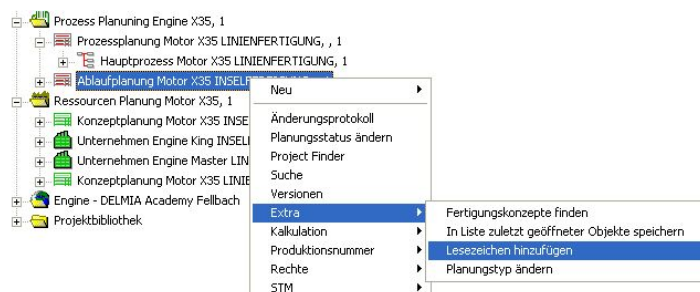


Abbildung 249: Lesezeichen hinzufügen - Kontextmenü

- ➔ Oder klicken Sie auf das Icon  *Lesezeichen hinzufügen* in der Menüleiste. Oder verwenden Sie die Tastenkombination *Strg + K*.
- ⇒ Der Dialog *Add Bookmark* wird geöffnet:



Abbildung 250: Dialog Add Bookmark

- ⇒ Im Feld *Lesezeichenname* wird der Name der selektierten PPR Komponente angezeigt.
- ⇒ Sie können im Dialog *Add Bookmark* den Namen für das Lesezeichen ändern (oder auch belassen) – wie im Beispiel *Lesezeichen für Motor X35*.



- ⇒ Klicken Sie auf den Button **OK**. Das Lesezeichen ist mit dem angegebenen Namen in der Datenbank für das Projekt gespeichert.



Hinweis

Sie können Lesezeichen nur für PPR Komponenten im PPR Strukturbaum erzeugen. In der Listview können Sie PPR Komponenten nicht selektieren, um ein Lesezeichen hinzuzufügen. Für Systemelemente können keine Lesezeichen erzeugt werden.



Hinweis


Sie können die Anzahl der möglichen Lesezeichen für ein Projekt begrenzen. Als Standard ist die Anzahl möglicher Lesezeichen auf 1000 eingestellt: Siehe auch Benutzerhandbuch [Einstellungen](#).



Wie Sie Lesezeichen anzeigen und verwenden siehe [Lesezeichen anzeigen und verwenden](#).

Lesezeichen anzeigen und verwenden

Sie können im Dialog *Lesezeichen* ein [Projekt auswählen](#), Lesezeichen [öffnen](#) und [löschen](#).

- Um den Dialog *Lesezeichen* zu öffnen, wählen Sie entweder *Bearbeiten > Öffnen Lesezeichen* oder klicken auf das Icon  *Lesezeichen öffnen* oder verwenden die Tastenkombination *Strg + B*.

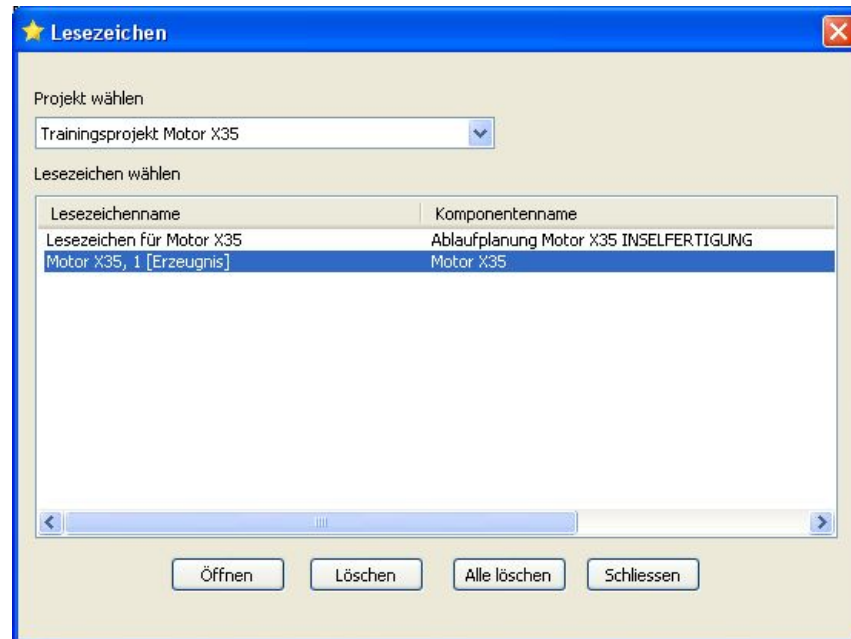


Abbildung 251: Dialog Lesezeichen

Projekt wählen

Bei *Projekt wählen* werden alle Projekte angezeigt, für die Lesezeichen hinzugefügt worden sind.

- Selektieren Sie das Projekt, für welches Sie die Lesezeichen anzeigen möchten.

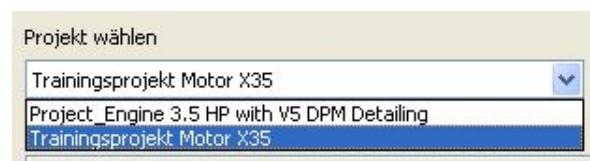
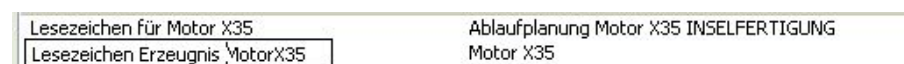


Abbildung 252: Projekt wählen

- Es werden alle gespeicherten Lesezeichen des gewählten Projekts angezeigt. Sie können den Namen eines Lesezeichens direkt im Dialog ändern.
- Um den Namen eines Lesezeichens zu ändern, klicken auf das Lesezeichen im Feld *Lesezeichenname* und ändern den Namen – wie im Beispiel *Lesezeichen Erzeugnis MotorX35*.




Lesezeichen öffnen

Sie können mit Hilfe eines gespeicherten Lesezeichens direkt die PPR Komponente öffnen und im PPR Strukturbaum anzeigen. Sie können nur ein Lesezeichen selektieren. Eine Mehrfachselektion der Lesezeichen ist für das Öffnen nicht möglich.

- ➔ Selektieren Sie im Dialog Lesezeichen das Lesezeichen.



Abbildung 253: Lesezeichen im Dialog selektieren

- ➔ Klicken Sie auf den Button Öffnen . Die PPR Komponente wird mit Hilfe des selektierten Lesezeichens im PPR Strukturbaum angezeigt. Siehe [Abbildung 254](#).

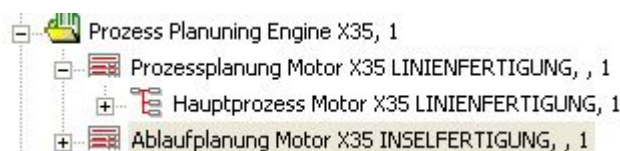


Abbildung 254: PPR Komponente wird mit Hilfe des Lesezeichens angezeigt

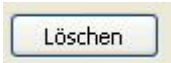



Hinweis

Die Dauer für das Öffnen der PPR Komponente mit Hilfe eines Lesezeichens ist abhängig davon, auf welcher Ebene im PPR Strukturbaum die PPR Komponente sich befindet. Je tiefer die Ebene, desto mehr Zeit wird benötigt, um die PPR Komponente zu öffnen.

Lesezeichen Löschen

Sie können gespeicherte Lesezeichen im Dialog *Lesezeichen* löschen.

- Mit Hilfe des Buttons [Löschen](#)  können Sie selektierte Lesezeichen löschen. Dieser Button ist erst aktiv, wenn ein Lesezeichen selektiert ist.
- ⇒ Sie können Lesezeichen einzeln selektieren oder mit Hilfe der gedrückten *Shift-* oder *Strg-* Taste mehrere Lesezeichen gleichzeitig selektieren und löschen.
- Mit Hilfe des Buttons *Alle Löschen*  werden alle Lesezeichen des ausgewählten Projektes gelöscht. Dieser Button ist immer aktiv. Sie müssen zum Löschen kein Lesezeichen selektieren.



Hinweis

Das Hinzufügen, Namensänderung oder löschen von Lesezeichen erfordert keine zusätzliche Speicherungstransaktionen.

Einschränkungen

- Wenn das Projekt mit einem Filter geöffnet worden ist, sind Lesezeichen für PPR Komponenten im Dialog *Lesezeichen* verfügbar, auch wenn diese PPR Komponenten im Projekt nicht sichtbar sind. Sie können mit Hilfe des Lesezeichens bis zum nächst höheren sichtbaren Vaterknoten im PPR Strukturbaum springen.
- ⇒ Begründung: Wenn für eine PPR Komponente ein Lesezeichen hinzugefügt worden ist, so ist das Lesezeichen in der Datenbank gespeichert. Dieser Eintrag ist nicht gelöscht, auch wenn die PPR Komponente durch den Filtervorgang nicht angezeigt wird. Bei Öffnen des Lesezeichens wird der PPR Strukturbaum bis zum nächst höheren Vaterknoten durchsucht. Und dieser wird dann angezeigt.
- Beim Hinzufügen von Lesezeichen wird der komplette Pfad der PPR Komponente bis zum Projektknoten in der Datenbank gespeichert. Diese Information wird benötigt, um die Baumstruktur aufzuklappen. Wenn PPR Komponenten für die Lesezeichen hinzugefügt worden sind, geändert werden: z. B. durch Löschen, Verschieben, Ausschneiden und Einfügen, so ist das gespeicherte Lesezeichen für diese PPR Komponenten nicht mehr gültig.
- ⇒ Wenn Sie das Lesezeichen öffnen, so wird der PPR Strukturbaum soweit aufgeklappt, wie der Pfad noch gefunden werden kann.

Zulieferprojekt erzeugen

Mit Zulieferprojekten können Sie Planungsabschnitte aus dem Hauptprojekt von Zulieferern planen lassen. In Zulieferprojekten bearbeiten Sie Ressourcen und Prozesse. Die Zulieferprojekte erzeugen Sie immer aus einem Hauptprojekt.

Unter Hauptprojekten sind immer die Projekte zu verstehen, aus dem das Zulieferprojekt erzeugt wird: Unter Hauptprojekten sind daher auch Zulieferprojekte zu verstehen, aus denen wiederum Zulieferprojekte erzeugt werden. Zulieferprojekte werden extern beim Zulieferer bearbeitet, dazu müssen diese exportiert und importiert werden. Zulieferprojekte werden nach der Fertigstellung wieder in das Hauptprojekt integriert.

Einige wichtige technische Vorbemerkungen zur Vorgehensweise:

- Technisch ist es durchaus möglich, beliebig viele Zulieferprojekte aus einem Hauptprojekt zu erzeugen.



Hinweis

Denselben Planungsabschnitt aus einem Hauptprojekt können Sie nur einmal in einem Zulieferprojekt einplanen. Um mehrere Alternativen desselben Planungsabschnitts in einem Zulieferprojekt einzuplanen, müssen Sie ein neues Hauptprojekt mit denselben Planungsabschnitten erzeugen, beispielsweise durch Kopieren der Planungsabschnitte in das neue Hauptprojekt.



Das Schloss kennzeichnet eine Sperrung in der Struktur.

- Planungsabschnitte, die im Zulieferprojekt geplant werden, werden im Hauptprojekt als gesperrte Planungsabschnitte gekennzeichnet und können im Hauptprojekt solange nicht bearbeitet werden, bis das Zulieferprojekt wieder integriert ist. Eine Sperrung ist symbolisch durch ein Schloss in der Struktur gekennzeichnet.
- ⇒ Um die Sperrung optisch mit dem Schloss anzuzeigen, stellen Sie im Konfigurationsmanager bei *Typen/Version/Attribute/Permanent Lock/ Im Browser anzeigen* auf **ja**. (Siehe auch Handbuch [Administration](#).)
- Zulieferprojekte werden erst erzeugt, wenn Sie das Zulieferprojekt ausdrücklich auch als Zulieferprojekt speichern. Ein gewöhnliches Speichern, wie Sie es kennen, reicht nicht aus. Mit der Speicherung als Zulieferprojekt wird die Zuordnung zum Hauptprojekt hergestellt und nur dann werden alle Bearbeitungsschritte im Zulieferprojekt gespeichert. Ein gewöhnliches Speichern bewirkt keine Zuordnung zum Hauptprojekt.



Ein Zulieferprojekt erzeugen Sie in mehreren Schritten:

1. Anlegen des Zulieferprojekts über das Kontextmenü im Hauptprojekt.
2. Einfügen der drei Projektstrukturen (Produkt, Ressourcen, Prozess) aus dem Hauptprojekt per Drag & Drop in das Zulieferprojekt. Beim Einfügen der Prozess- und Ressourcenstrukturen berücksichtigen Sie die Planungsabschnitte.
 - ⇒ Im Zulieferprojekt müssen immer alle drei Projektstrukturen vorhanden sein. Die Produktstruktur können Sie nicht verändern, aber es können Relationen zwischen Prozessen und Ressourcen im Zulieferprojekt erzeugt werden.
 - ⇒ Beim Einfügen der Projektstrukturen in das Zulieferprojekt werden immer alle Knoten der Planungsabschnitte erzeugt, die direkt in einer Hierarchie miteinander verknüpft sind. Parallele Strukturen im Hauptprojekt, die nicht im Zulieferprojekt als Planungsabschnitt eingeplant sind, werden im Zulieferprojekt nicht erzeugt.
 - ⇒ Während des Erzeugens eines Zulieferprojektes, im so genannten *Creation Mode*, können Sie keine neuen Objekte anlegen, bestehende weder löschen noch ändern.
3. Speichern als Zulieferprojekt über das Kontextmenü im Zulieferprojekt.
4. Zulieferprojekte müssen mit allen Projektdaten und mit dem Planungstypensatz exportiert bzw. importiert werden
5. Zulieferprojekte werden nach der Bearbeitung wieder in das Hauptprojekt integriert.

Zugriffsrechte auf Zulieferprojekte

- Beim Anlegen eines Zuliefer-Projektes werden sowohl die Rechte an Planungstypen als auch die Rechte an PPR-Komponenten vom OEM-Projekt übernommen.
- Beim Zusammenführen von OEM-Projekt und Zulieferprojekt werden ebenfalls die Rechte an PPR-Komponenten übernommen.
- Wenn die Zugriffsrechte nicht an den Zulieferer weitergegeben werden sollen, kann das beim Exportieren des Zulieferprojekts im „**PtlmEx**“ angegeben werden.

Zulieferprojekt planen

In dieser Reihenfolge gehen Sie vor, wenn Sie ein Zulieferprojekt erzeugen.

Zulieferprojekt anlegen

- ➔ Öffnen Sie das Kontextmenü auf dem Projektknoten im Hauptprojekt.
- ➔ Wählen Sie *Zulieferprojekt erzeugen* aus. Das Zulieferprojekt wird angelegt. In der Titelleiste erscheint die Information *supplier project creation mode*.



Abbildung 255: Zulieferprojekt öffnen

Projektstrukturen per Drag & Drop erzeugen

- ➔ Ziehen Sie alle drei Projektstrukturen nacheinander immer auf den Projektknoten im Zulieferprojekt
- ➔ Beachten Sie, dass Sie bei den Ressourcen und Prozessen nur die Hierarchieebenen per Drag & Drop auf den Projektknoten im Zulieferprojekt ziehen, die im Zulieferprojekt bearbeitet werden sollen, ebenso bei der Produktstruktur.

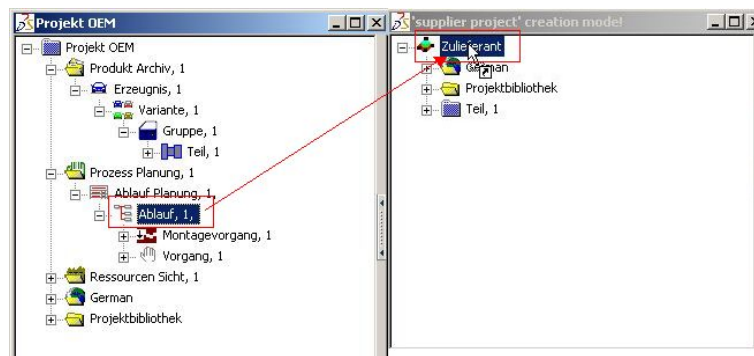


Abbildung 256: Schema - Planungshierarchien per Drag & Drop auf Zulieferprojekt ziehen

Zulieferprojekt speichern

Ein Zulieferprojekt können Sie erst als Zulieferprojekt speichern, wenn alle drei Projektstrukturen im Zulieferprojekt vorhanden sind.

- Öffnen Sie das Kontextmenü auf dem Projektknoten im Zulieferprojekt.
- Wählen Sie *Zulieferprojekt speichern* aus.



Abbildung 257: Zulieferprojekt als Zulieferprojekt speichern

Sie können das Zulieferprojekt unter drei Aspekten speichern:

- als Zulieferprojekt **ohne** Codes mit Projektstrukturen und Relationen. Diese Art der Speicherung verwenden Sie, wenn im Zulieferprojekt die im Hauptprojekt erzeugten SA-Codes, Labels und Produktionsnummern **nicht** benötigt werden.
- als reines Infoprojekt. Ein Infoprojekt kann nicht bearbeitet werden. Bei einem Infoprojekt erfolgt keine Sperrung der Planungsabschnitte im Hauptprojekt.
- als Zulieferprojekt mit Projektstrukturen, Relationen und der im Hauptprojekt vorhandenen SA-Codes, Labels und Produktionsnummern. Diese Art der Speicherung verwenden Sie, wenn im Zulieferprojekt diese Codes verwendet werden sollen.

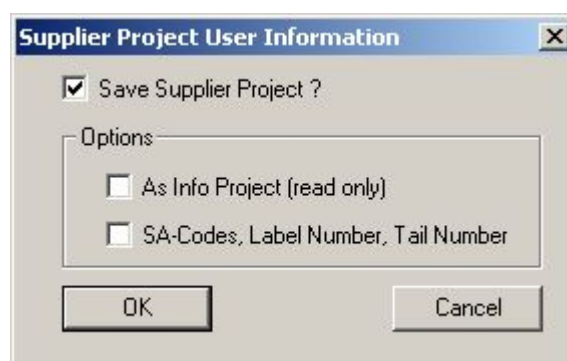


Abbildung 258: Dialog – Zulieferprojekt speichern



- Wählen Sie die Speicherart aus. Klicken Sie danach auf OK.



Abbildung 259: Meldung – Zulieferprojekt erzeugt

- Im Zulieferprojekt werden alle drei Projektstrukturen der Planungsabschnitte entsprechend der vorhandenen Projektstrukturen des Hauptprojekts erzeugt.
- Bearbeiten können Sie nur die Strukturen, die durch kein Schloss gesperrt sind.
- Die Hierarchieebenen der Produktstrukturen sind immer mit einem Schloss gekennzeichnet. Was nichts anderes bedeutet, dass Sie keine Veränderungen (z. B. neue Produkte erzeugen) vornehmen können.

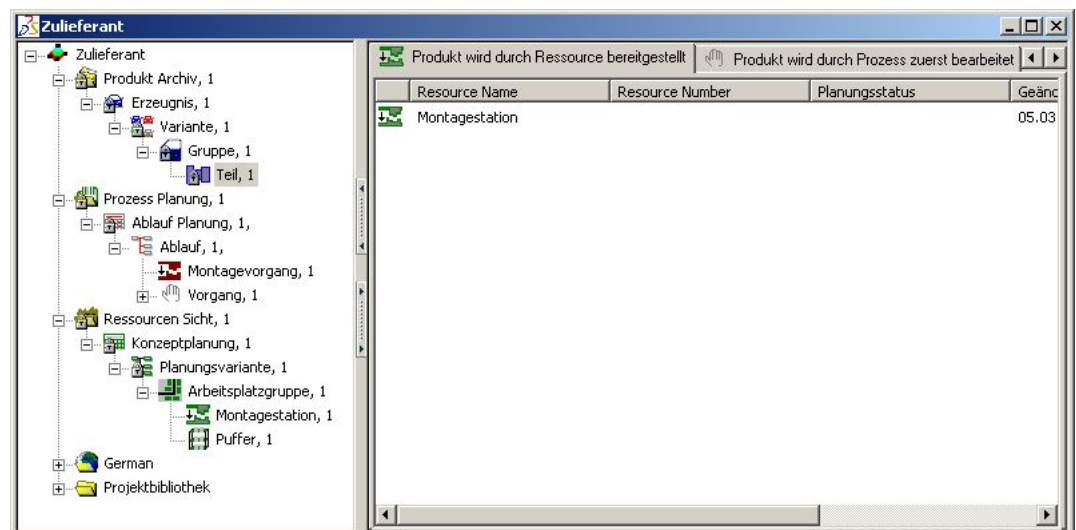


Abbildung 260: Projektstrukturen im Zulieferprojekt werden nach dem Speichern erzeugt



- Im Hauptprojekt werden die für das Zulieferprojekt freigegebenen Planungsabschnitte als gesperrt gekennzeichnet. Siehe auch: [Abbildung 261](#).



- An den gesperrten Hierarchieebenen im Hauptprojekt können Sie beispielsweise sofort erkennen, welche Planungsabschnitte im Zulieferprojekt bearbeitet werden können.
- Die Produktstruktur können Sie im Hauptprojekt immer bearbeiten.

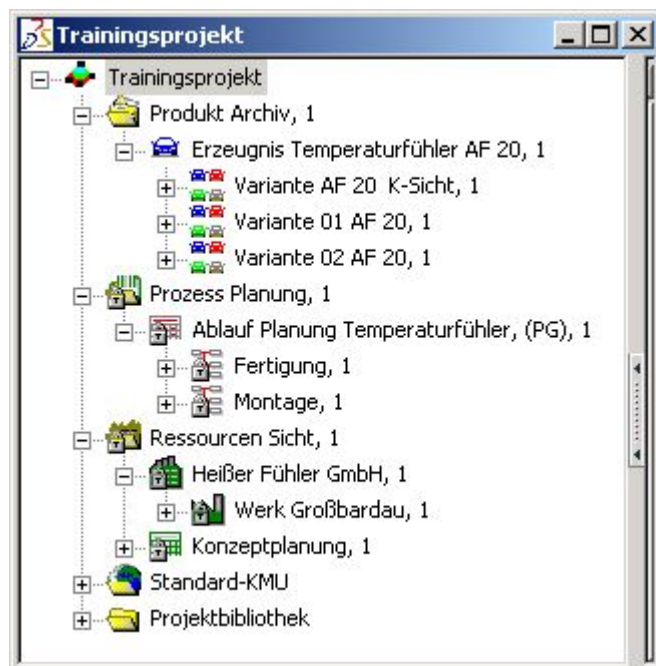


Abbildung 261: Planungsbereiche im Hauptprojekt gesperrt gekennzeichnet

Projektstrukturen im Zulieferprojekt bearbeiten

Im Zulieferprojekt können Sie die beiden freigegebenen Prozess- und Ressourcenstrukturen bearbeiten:

- Sie können beispielsweise neue Ressourcen und Prozesse hinzufügen,
- Relationen zu Produkten herstellen.

Alle Bearbeitungsschritte werden gespeichert und nach der Integration in das Hauptprojekt übernommen.

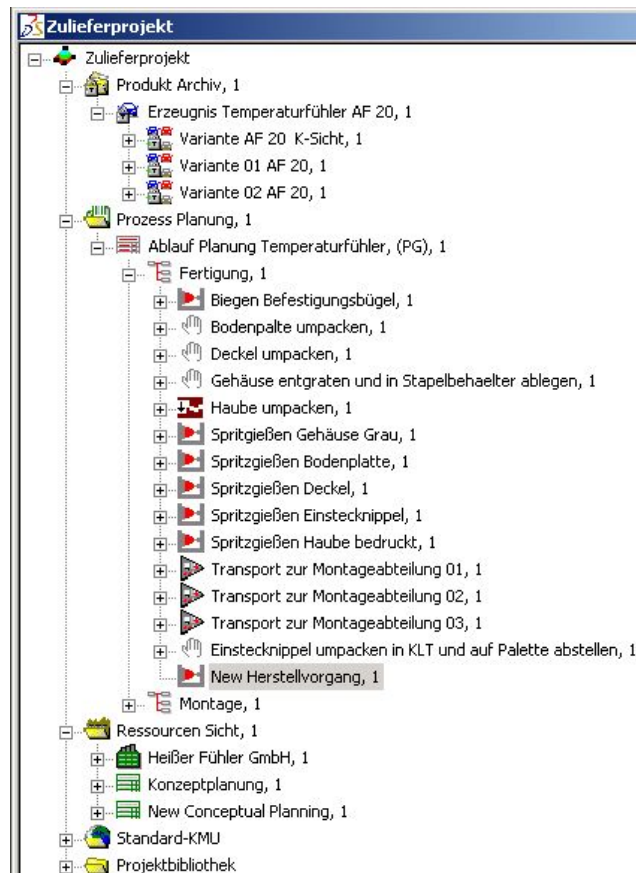


Abbildung 262: Zulieferprojekt bearbeiten – Beispiel Neuer Name

Zulieferprojekt exportieren



Hinweis

Vor dem Export des bearbeiteten Zulieferprojekts sollten Sie das Zulieferprojekt auf dem Server des Zulieferers umbenennen, um sicherzustellen, dass keine zwei Zulieferprojekte unter demselben Namen auf dem Server des Hauptprojekts vorhanden sind. Das Hauptprojekt befindet sich in der Regel auf einem anderen Server als das vergebene Zulieferprojekt.

- ➔ Öffnen Sie beispielsweise dazu den Eigenschaftsdialog des bearbeiteten Zulieferprojekts und schreiben den neuen Namen.

Zusammenführen von Zuliefer- und Hauptprojekt

Nachdem das Zulieferprojekt exportiert und auf dem Server des Hauptprojekts importiert wurde, können Sie das Zulieferprojekt und das Hauptprojekt zusammenführen.

➔ Wählen Sie unter Werkzeuge das *Zusammenführungswerkzeug...* aus.

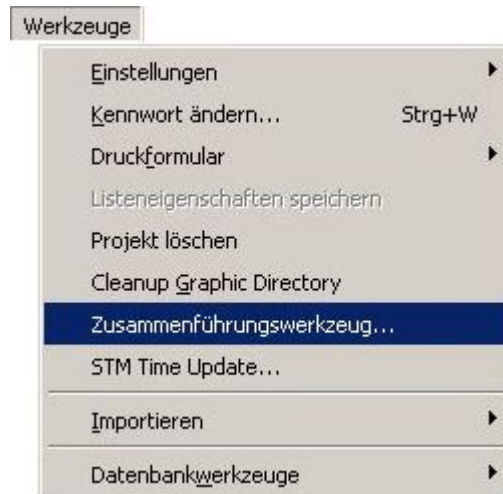


Abbildung 263: Zulieferprojekt mit Hauptprojekt zusammenführen

Zulieferprojekt erzeugen

- Im Dialog Zusammenführungswerkzeug werden alle bestehenden Zuordnungen von Hauptprojekten und Zulieferprojekten aufgelistet.
- Selektieren Sie im Dialog die Zuordnung Hauptprojekt/Zulieferprojekt, die zusammengeführt werden sollen.

Verknüpfungen an Zulieferstruktur anpassen

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie das Zusammenführen zwischen Haupt- und Zulieferprojekt beschleunigen.

☒ Verknüpfungen an Zulieferstruktur anpassen

- Standardmäßig ist diese Option aktiviert. Wenn diese Option aktiviert ist, werden nach dem Zusammenführen von Zulieferprojekt und Hauptprojekt alle Verknüpfungen angepasst.

Um das Zusammenführen zu **beschleunigen**, kann die Option deaktiviert werden.

- Wenn diese Option **nicht** aktiviert ist, gehen die Verknüpfungen der im Zulieferprojekt bearbeiteten Prozess- bzw. Ressourcenstrukturen verloren, die zuvor im Hauptprojekt zu anderen Strukturen erzeugt wurden: haben beispielsweise vor dem Zusammenführen Verknüpfungen zu Parallelstrukturen bzw. Vaterkomponenten bestanden, gehen diese verloren.

**Hinweis**

Für Projekte, bei denen zwischen verschiedenen Strukturen keine Verknüpfungen bestehen, empfiehlt es sich die Funktion zu deaktivieren.



Abbildung 264: Dialog Zusammenführen

- Klicken Sie danach auf OK.

Beispiel

Zulieferprojekt ist in das Hauptprojekt integriert und kann bearbeitet werden. Die gesperrten Bereiche sind aufgehoben.

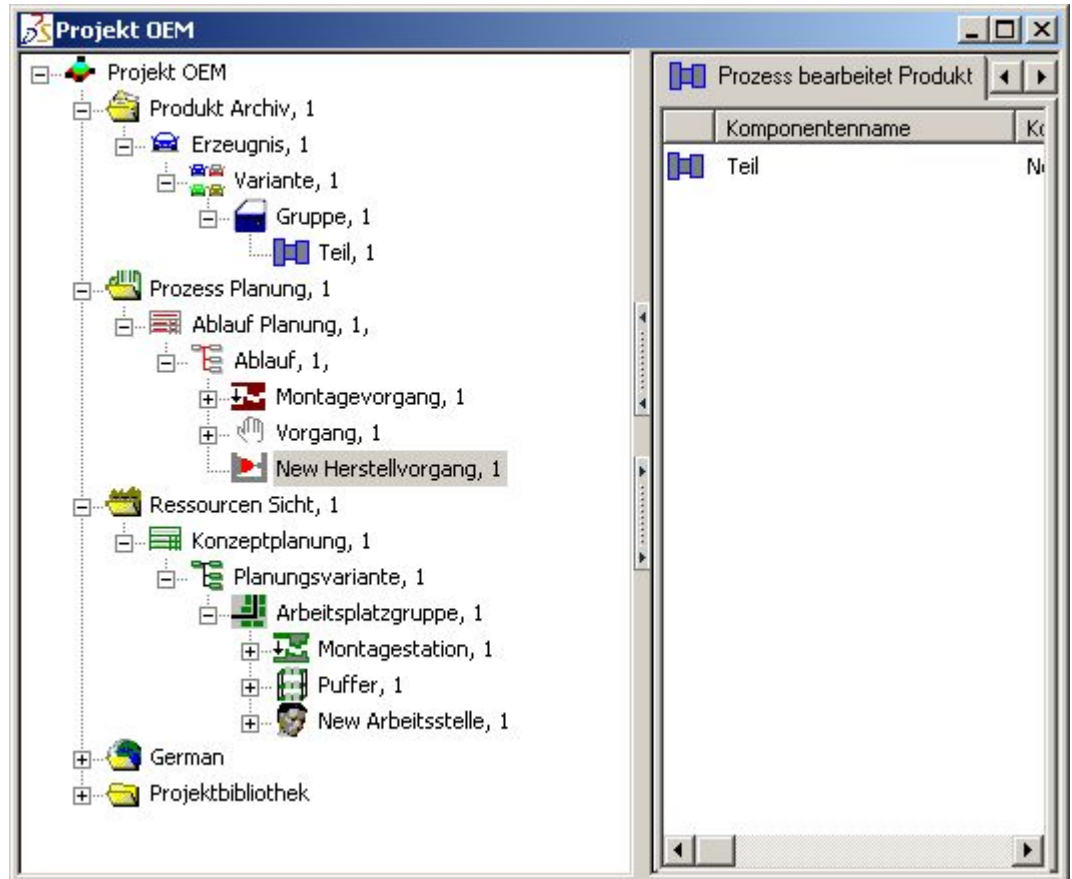
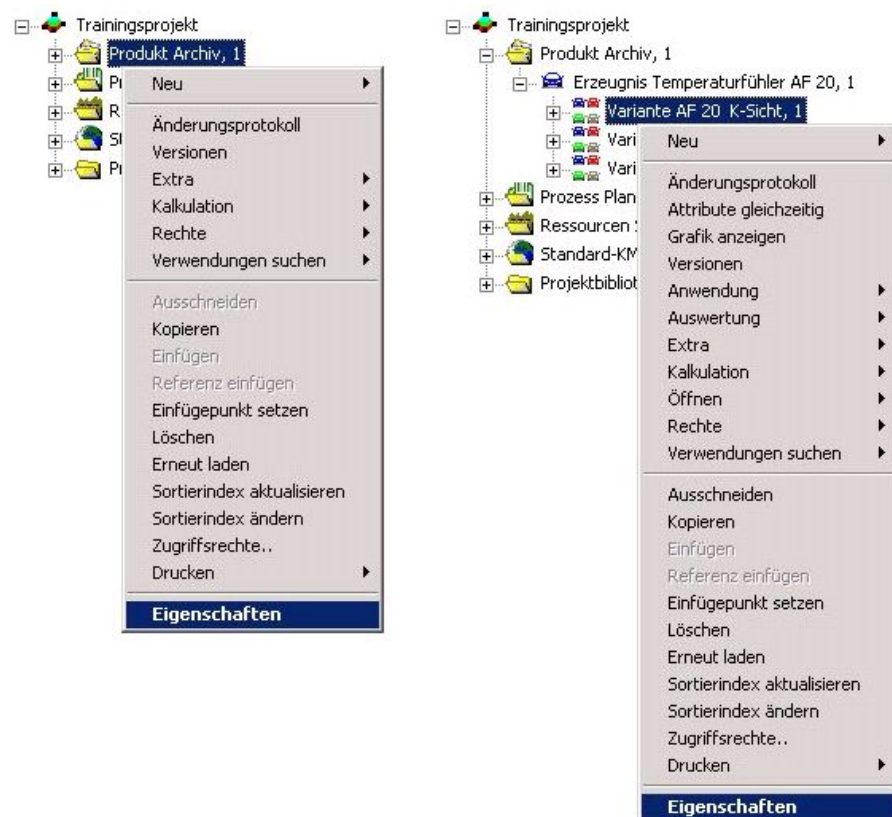


Abbildung 265: Beide Projekte zusammengeführt – keine Sperrung vorhanden

Kontextmenü „Produkt“



Kontextmenü: organisatorisches Objekt

Kontextmenü: technisches Objekt

Abbildung 266: Kontextmenü organisatorisches und technisches Objekt

Mit einem Rechtsklick auf einem Produktobjekt können Sie das Kontextmenü öffnen. Es wird innerhalb von Produkt-Objekten nach technischen und organisatorischen Objekten unterschieden.

Einstiegspunkt wählen

- ❑ Über den Menüpunkt ***In Liste zuletzt geöffneter Objekte speichern*** veranlassen Sie den DELMIA Process Engineer das ausgewählte Objekt als „Einstiegspunkt“ für einen späteren Neustart der Software zu definieren. Damit sind Sie in der Lage, nur genau den von Ihnen bearbeiteten Teil des Strukturbaumes beim Programmstart zu laden. Dies bringt folgende Vorteile:
 - a) Der Programmstart erfolgt schneller, da nicht alle Strukturelemente aus der Datenbank eingelesen werden, sondern nur die benötigten Teile.
 - b) Bei umfangreichen Strukturbäumen wird durch diesen Einstieg eine bessere Übersichtlichkeit erreicht.
- ❑ Über den Menüpunkt **„Planungstyp ändern“** starten Sie eine Dialogbox, in der Sie dem ausgewählten Objekt einen anderen Planungstyp zuweisen können.

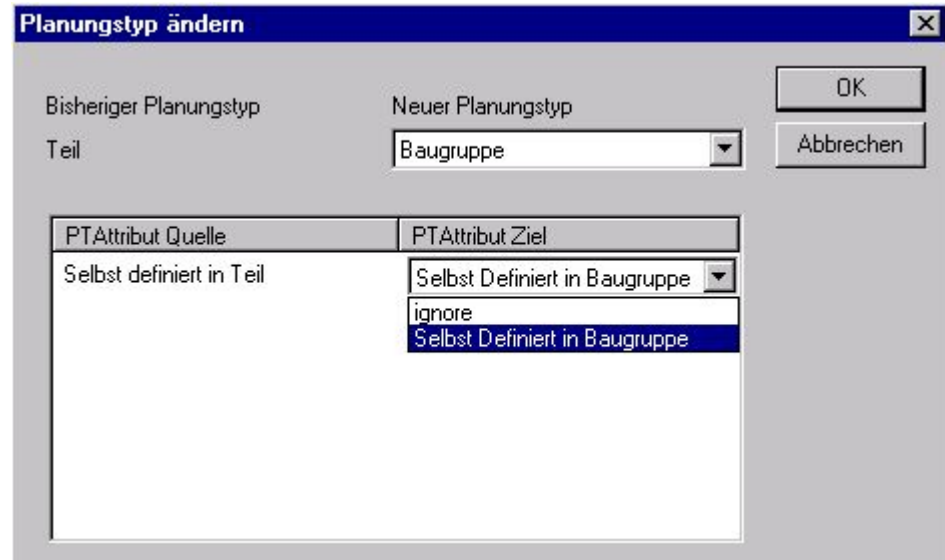


Abbildung 267: Dialogbox Planungstyp ändern

In der Dialogbox unter *Bisheriger Planungstyp* wird die Eigenschaft des Planungstyps angezeigt.



Achtung

Beim Ändern eines Planungstyps können Konsistenzverletzungen entstehen. Eine Konsistenzverletzung entsteht beispielsweise, wenn beim Ändern des Planungstyps die Vater/Kindbeziehung verletzt wird. Eine Konsistenzverletzung wird über eine Meldung angezeigt.

Über die Auswahlliste unter *Neuer Planungstyp* kann ein neuer Planungstyp ausgewählt werden, der den bestehenden ersetzen soll.

In dem Anzeigefeld „PTAttribut Quelle“ bzw. „PTAttribut Ziel“ werden selbst definierte Attribute angezeigt, die im Quell- bzw. Zielobjekt vorhanden sind. Über die Auswahl „ignore“ würde das Attribut „selbst definiert in Teil“ nicht in die Attribute der Baugruppe übertragen werden. Nach erfolgter Auswahl und Bestätigung mit OK wird in der Objektstruktur das andere - dem Planungstypen zugehörige - Icon angezeigt.

- ❑ Die Menüpunkte „**Rechte und Zugriffsrechte**“ und „**Skript ausführen**“ wurden bereits im Kapitel „Kontextmenü Projekt“ beschrieben.

- ❑ Über den Menüpunkt **„Verwendungsdaten suchen“** wird der DELMIA Process Engineer veranlasst, alle übergeordneten Objekte zu suchen, in denen das selektierte Objekt Verwendung findet. Weiterhin werden alle verwendeten Orte angezeigt, in denen das Objekt als Verknüpfung oder zu denen eine Relation erstellt wurde. (Siehe auch Kapitel [Welche Relationen sind möglich?](#)). Das Ergebnis wird in einer Objektstruktur in einem eigenen Fenster dargestellt. Auch von diesem Fenster aus ist es möglich, Verwendungsdaten weiterer Objekte anzeigen zu lassen.

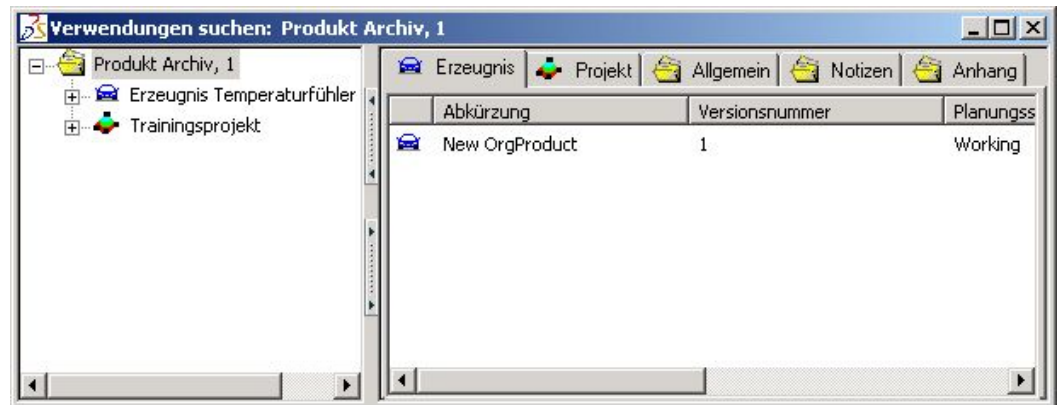


Abbildung 268: Dialog „Verwendungsdaten suchen“

- ❑ Der Menüpunkt **„Sortierindex aktualisieren“** und **„Einfügapunkt setzen“** wird im Kapitel [Kontextmenü „Projekt“](#) erläutert.
- ❑ Der Menüpunkt **„Zielvorgaben“** wird im Kapitel *Zielvergabe* im Handbuch Projektbibliothek erläutert.
- ❑ Der Menüpunkt **„Versionen“** wird im Kapitel [Versionierung](#) erläutert.

- Über den Menüpunkt **„Kalkulation“ / *Kosten neu berechnen*** starten Sie die Kumulation der Werte. Einem Objekt können weitere Objekte untergeordnet sein. Diese Unterobjekte können Kostenwerte enthalten. Durch die Funktion **„Kalkulation“ / *Kosten neu berechnen*** wird die Aufsummierung der Werte angestoßen. Das Ergebnis wird im Dialog Eigenschaften angezeigt.

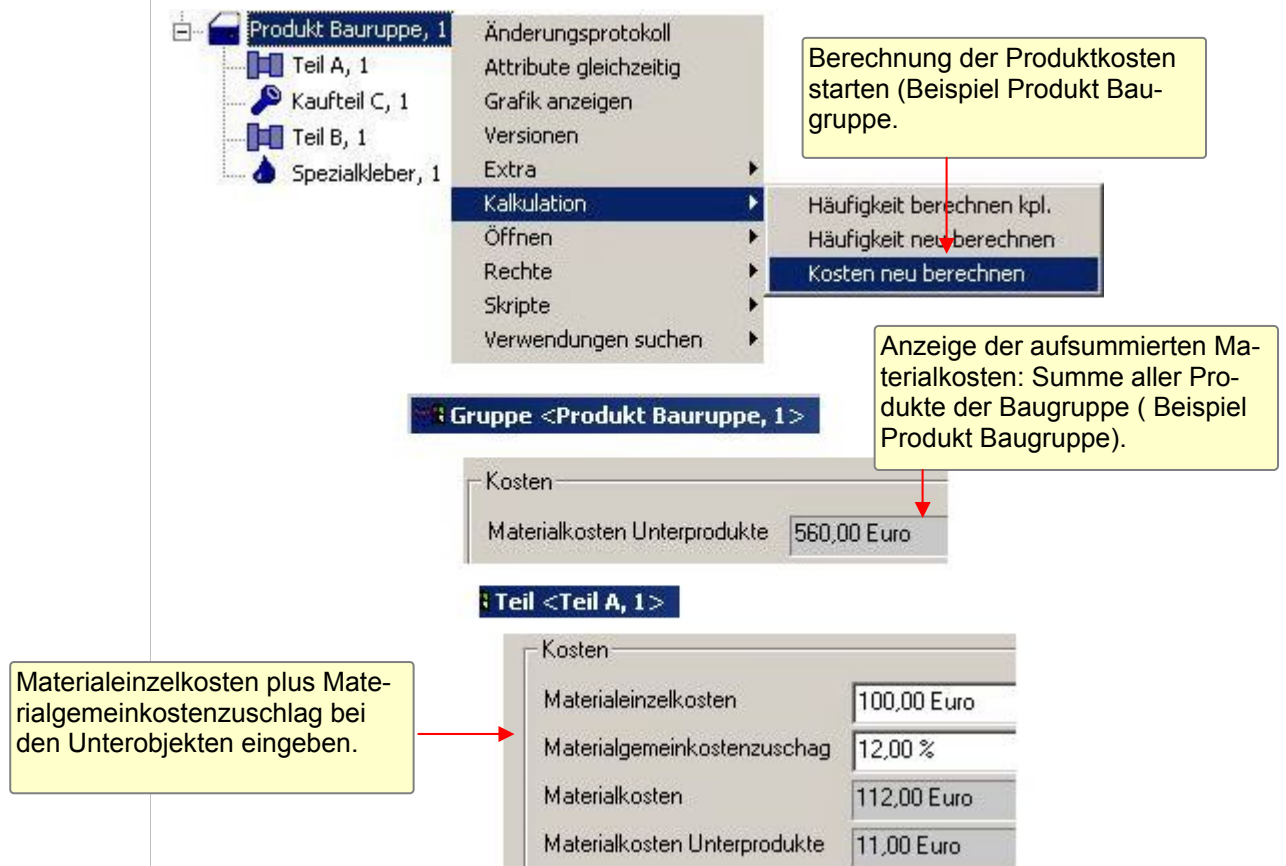


Abbildung 269: Eigenschaftsdialog – Reiter Allgemein

- Die Menüpunkte **„Aktualisieren“**, **„Rechte“**, **„Zugriffsrechte“** und **„Drucken“** wurden bereits im vorhergehenden Kapitel erläutert.
- Der Menüpunkt **„Verwendungsdaten editieren“** erlaubt Eintragungen im Dialogfeld „Stücklisteneintrag“. Diese Eingaben finden sich ebenfalls in den Eigenschaften des technischen Objektes wieder. Mit dieser Option ist es möglich, zwei nahezu identische Objekte anhand der Coderegeln, dem Planungscode und des Gültigkeitszeitraums zu unterscheiden.

Über den Menüpunkt „**Grafik anzeigen**“ können Sie eine zugehörige CAD-Grafik zur Produktkomponente anzeigen. Hierzu müssen Sie den Pfad und die Bezeichnung der Grafikdatei im Eigenschaftendialog eintragen. Diese Datei muss in einem der Formate CGR, JT, MODEL, CATProduct, CATPart oder VRML vorliegen.

- Die Formate CGR, JT und VRML können vom internen Viewer dargestellt werden.
- Die Formate MODEL, CATProduct, CATPart und CGR können von CATIA oder dem DMF-Navigator dargestellt werden, während das Format JT von VisMockUp dargestellt werden kann.

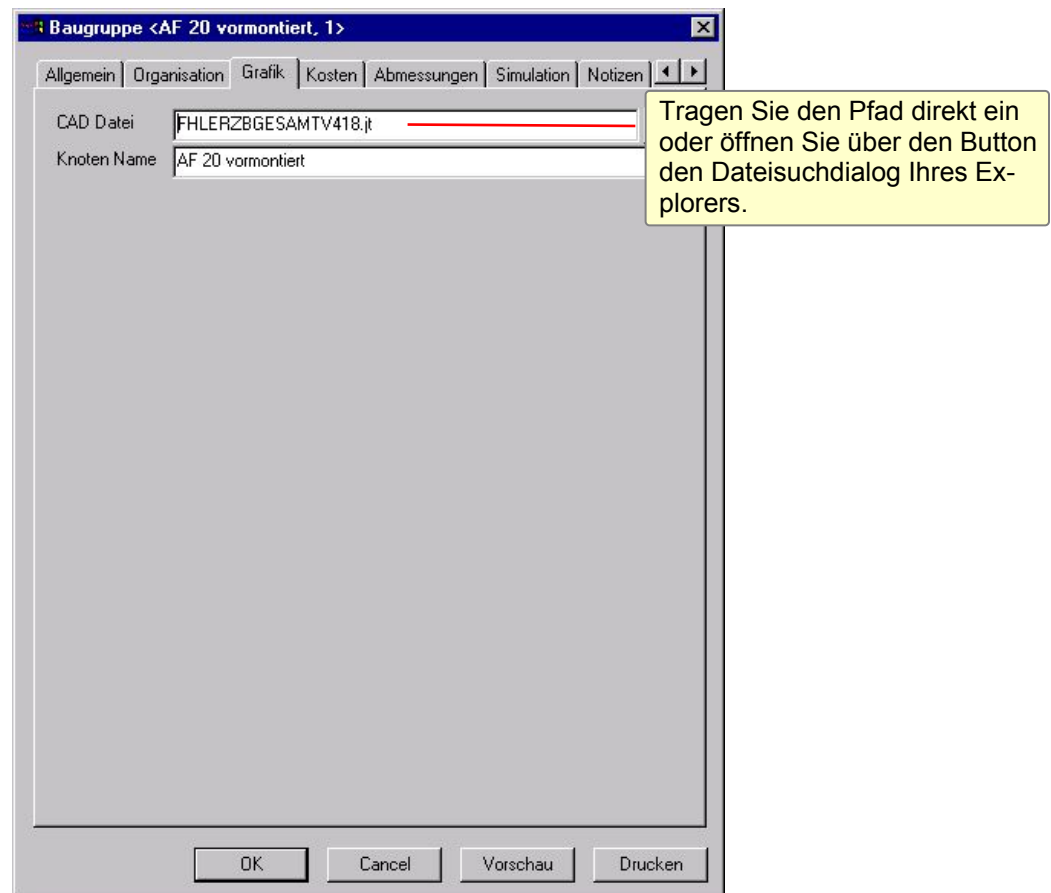


Abbildung 270: Eingabefeld zur Verknüpfung von Grafikdateien



- ❑ Die Menüpunkte unter „**Coderegeln**“ werden im Handbuch [Projektbibliothek](#) erläutert.
- ❑ Der Menüpunkt „**Öffnen**“ / **Viewer** startet einen externen Betrachter, um zugeordnete CAD-Dateien anzuzeigen. Hierfür muss in den Einstellungen (Menüpunkt „**Werkzeuge**“ / *Einstellungen*) ein Startaufruf für den externen Betrachter eingestellt sein.
- ❑ Befehle für *Revision Product* (Produktänderung) und *Revision File* (Änderungsdatei): Die konfigurierbaren Kontextmenüeinträge für *Revision Product* und *Revision File* ist für Produkt- und Ressourcenkomponenten verfügbar, um den *Workinstruction Composer (WKC) Client* zu starten.

WKC mit Hilfe des Befehls *Revision File* ausführen

- Führen Sie im Konfigurationswerkzeug die Einstellungen aus, um die Befehle für *Revision File* und *Revision Product* für Produkt- und Ressourcenkomponenten anzuzeigen. Sie hierzu [Option Einfach Selektion im Browser](#) konfigurieren.
- Klicken Sie im Kontextmenü bei Produkt- und Ressourcenkomponenten auf den Menüeintrag *Revision File* (Änderungsdatei).
- ⇒ Der Dialog *Revision File* (Änderungsdatei) wird angezeigt. Im Dialog wird der vollständige alte smgXml File-Pfad des Grafikattributes der Komponente (Beispiel: PartA) angezeigt, von welchem der Befehl *Revision File* (Änderungsdatei) ausgeführt worden ist.



Abbildung 271: Kontextmenüeinträge *Revision File* und *Revision Product* für Produkt- und Ressourcenkomponenten

- Klicken Sie im Dialog *Revision File* (Änderungsdatei) auf den Durchsuchen Button *New File*, um den smgXml File-Pfad zu selektieren.

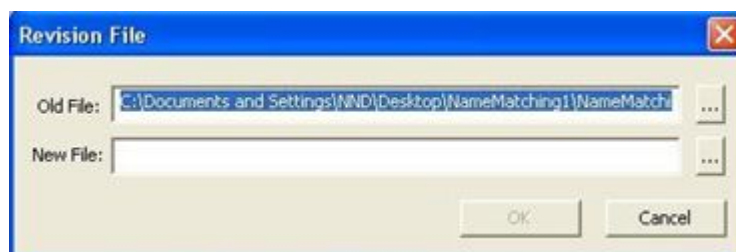


Abbildung 272: Dialog Revision File

Im Feld **Old File** wird der voreingestellte Wert angezeigt. Dieser enthält den Wert des Grafikattributes von WKC (smgXml). Der Name des Attributes wird kontrolliert durch die Umgebungsvariable *“MH_3DVIA_SMGGRAPHIC”*. Wenn die Umgebungsvariable nicht gesetzt ist, so wird für das Attribut das *Attribut_25* gesetzt.

- Klicken Sie auf *OK*, um die WKC-Anwendung auszuführen.

WKC mit Hilfe des Befehls *Revision Product* ausführen

- ➔ Führen Sie im Konfigurationswerkzeug die Einstellungen aus, um die Befehle für *Revision File* und *Revision Product* für Produkt- und Ressourcenkomponenten anzuzeigen. Sie hierzu [Option Einfach Selektion im Browser](#) konfigurieren.
- ➔ Rechtsklick auf *Part A*. Selektieren Sie den Befehl *Revision Product* (*Produktänderung*).

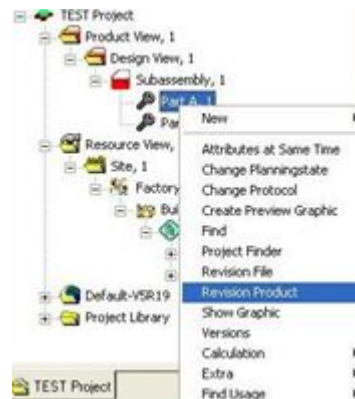


Abbildung 273: Revision Product Befehl im Kontextmenü

- ➔ Klicken Sie auf den Button [Search next >>](#) im Dialog *Finder* (Sucher).

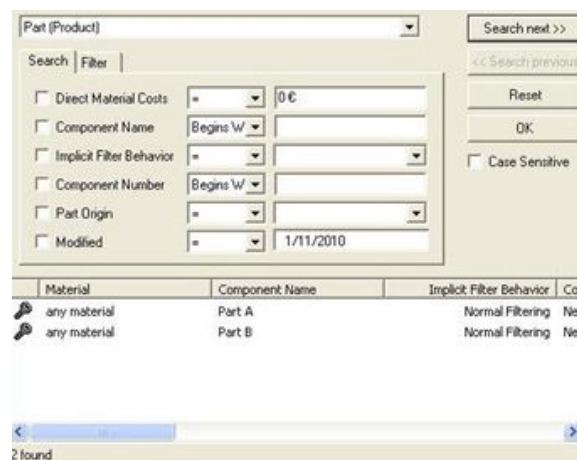


Abbildung 274: Dialog Finder (Sucher)

Der Planungstyp der im Dialog *Finder* angezeigt wird ist derselbe, für den der Befehl *Revision Product* ausgeführt worden ist. In diesem Beispiel ist der Befehl von einem Part (Teil) ausgeführt worden. Deshalb ist der Planungstyp Part in der Combobox *Plantype* des Dialog *Finder* selektiert.

Im Falle das die Option *Suchen möglich* (Is searchable) in den Eigenschaften des Planungstypen auf *Nein* gesetzt ist, wird der Planungstyp mit der ersten Position in der Combobox *Plantype* des Dialog *Finder* selektiert.



Siehe hierzu im Benutzerhandbuch [Administration](#) und [Planungstypen im Dialog Sucher \(Finder\) anzeigen](#).

- ➔ Selektieren Sie **Part B** in der Ergebnisliste des *Finders* (Sucher). Klicken Sie auf **OK**, um WKC-Anwendung auszuführen.

Systemvariable setzen, um den WKC Client für den DPE zu starten

Sie müssen nachfolgende Systemvariablen setzen, damit der WKC Client für den DPE gestartet werden kann. Von WKC werden diese Variablen wieder entfernt, sobald diese vom WKC Client gelesen worden sind.

Generell: Allgemein gelten diese Befehle für *Revision Product* und *Revision File*.

- Login user name: `"/username:"`
- Login password If SSO is disabled: `"/userpwd:"`
- Instead of environment variable `"/userpwd:"` use `"/usercred"` If SSO is enabled.
- Projects filter information: `"/currentfiltersettings:"`
- Project ID: `"/projectID:"`

Revision Product (for “Revision Product” command)

- Ergocompbase id on which Revision Product command is executed:
`"/idPartA:"`
- Ergocompbase id on which WKC is launched: `"/idPartB:"`
- Mode Flag or Command: `"/WKCVersionCommandMode:"` = “RevisionProduct”

Revision File (for “Revision File” command)

- Ergocompbase id on which Revision File command is executed:
`"/idPartA:"`
- Old smgXml file path: `"/FileOld:"`
- Full smgXml file path selected by user from selection dialog: `"/FileNew:"`
- Mode Flag or Command: `"/WKCVersionCommandMode:"` = “Revision-File”

Option *Einfach Selektion im Browser* konfigurieren

Im Konfigurationswerkzeug müssen Sie die folgenden Einstellungen ausführen, damit die beiden Kontextmenüeinträge *Revision File* (Änderungsdatei) und *Revision Product* (Produktänderung) bei Produkt- und Ressourcenkomponenten angezeigt werden.

- Um den Kontextmenüeintrag *Revision Product* (Produktänderung) im Kontextmenü von Produktkomponenten anzuzeigen, müssen Sie die Option *Einfach Selektion im Browser* auf *Ja* setzen, wie es in der nachfolgenden Abbildung gezeigt wird:

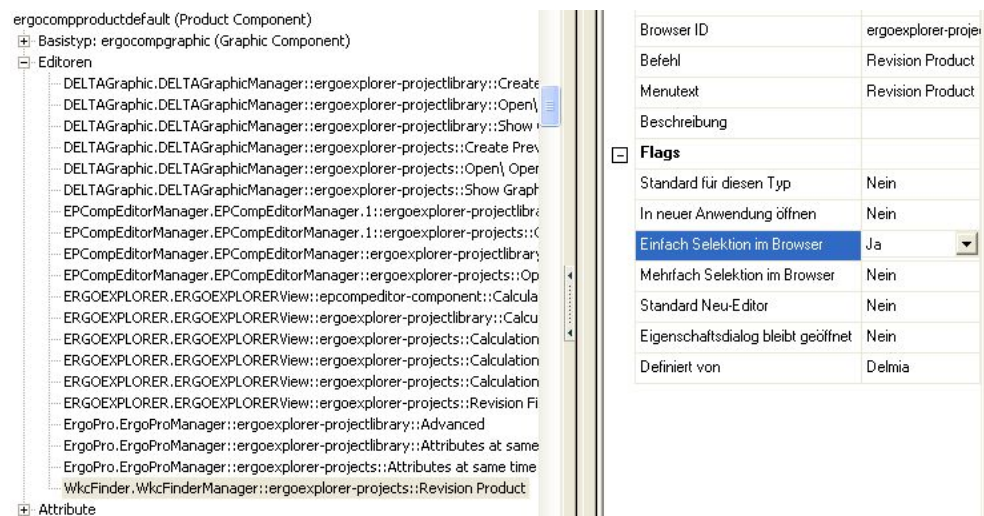


Abbildung 275: Konfigurationseinstellung – für Revision Product (Produktänderung) für Produktkomponenten

Kontextmenü „Produkt“

- Um den Kontextmenüeintrag *Revision Product (Produktänderung)* im Kontextmenü von Ressourcenkomponenten anzuzeigen, müssen Sie die Option *Einfach Selektion im Browser* auf *Ja* setzen, wie es in der nachfolgenden Abbildung gezeigt wird:

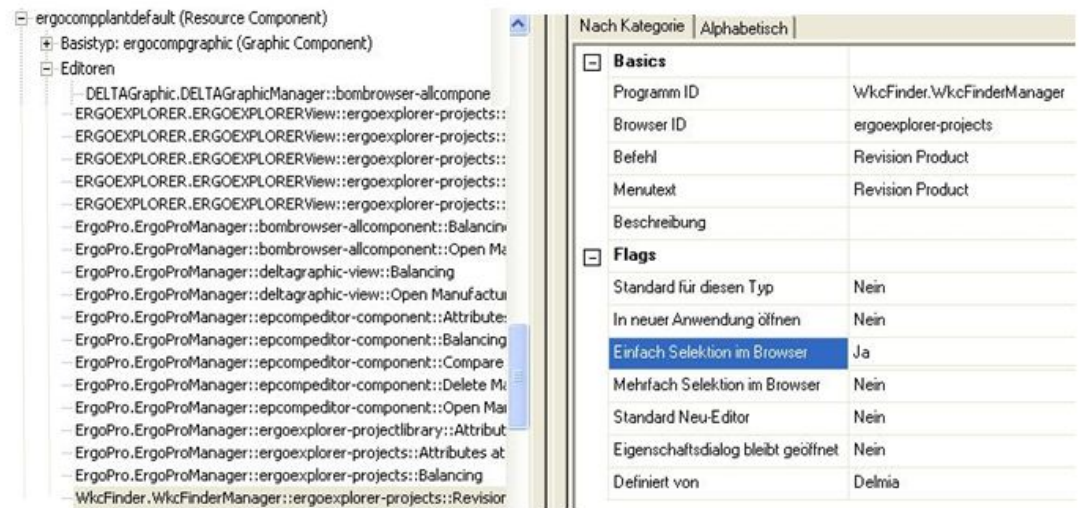


Abbildung 276: Konfigurationseinstellung – für Revision Product (Produktänderung) für Ressourcenkomponenten

- Um den Kontextmenüeintrag *Revision File (Änderungsdatei)* im Kontextmenü von Produktkomponenten anzuzeigen, müssen Sie die Option *Einfach Selektion im Browser* auf *Ja* setzen, wie es in der nachfolgenden Abbildung gezeigt wird:

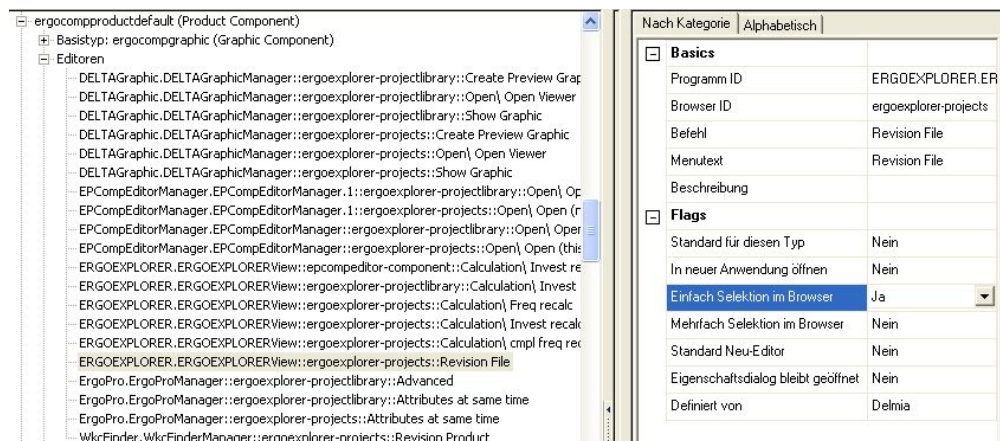


Abbildung 277: Konfigurationseinstellung – für Revision File (Änderungsdatei) für Produktkomponenten

Kontextmenü „Produkt“

- Um den Kontextmenüeintrag *Revision File (Änderungsdatei)* im Kontextmenü von Ressourcenkomponenten anzuzeigen, müssen Sie die Option *Einfach Selektion im Browser* auf *Ja* setzen, wie es in der nachfolgenden Abbildung gezeigt wird:

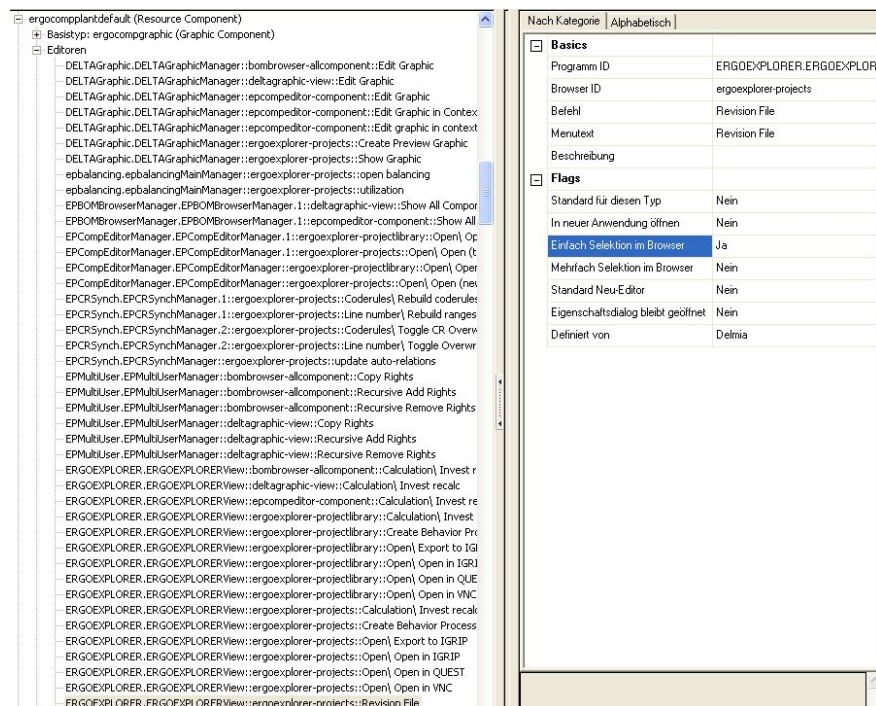


Abbildung 278: Konfigurationseinstellung – für Revision File (Änderungsdatei) für Ressourcenkomponenten



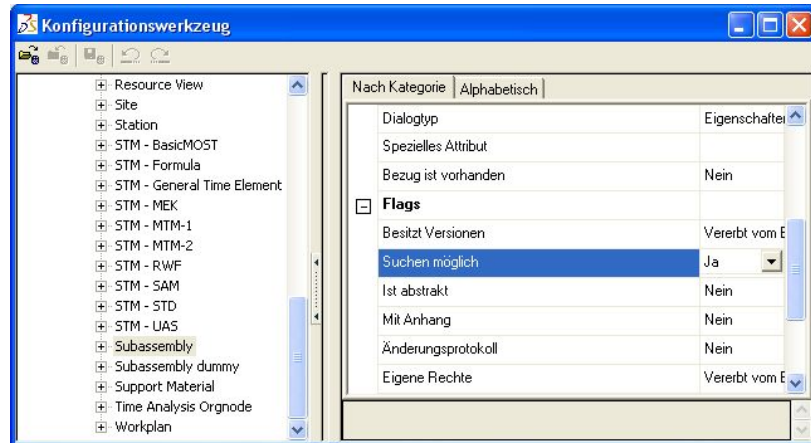
Hinweis

Wenn Sie mit dem E5 Setup die Standard-Datenbank installieren, müssen Sie für das Anzeigen dieser Kontextmenüeinträge für Produkt- und Ressourcenkomponenten, nur die in Abbildungen gezeigten Einstellungen durchführen. Sie müssen also nur die Option *Einfach Selektion im Browser* entsprechend auf *Ja* setzen. Wenn Sie die Standard-Datenbank nicht verwenden, müssen Sie die entsprechenden Konfigurationseinstellungen durchführen.

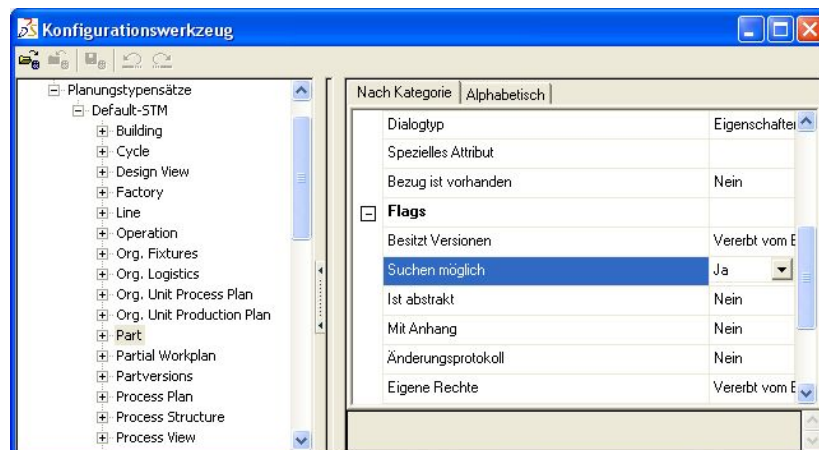
Planungstypen im Dialog Sucher (Finder) anzeigen

Um Planungstypen in der Combobox *Planungstypen* des *Suchers* anzuzeigen, muss die Option *Suchen möglich* bei den entsprechenden Planungstypen auf *Ja* gesetzt sein:

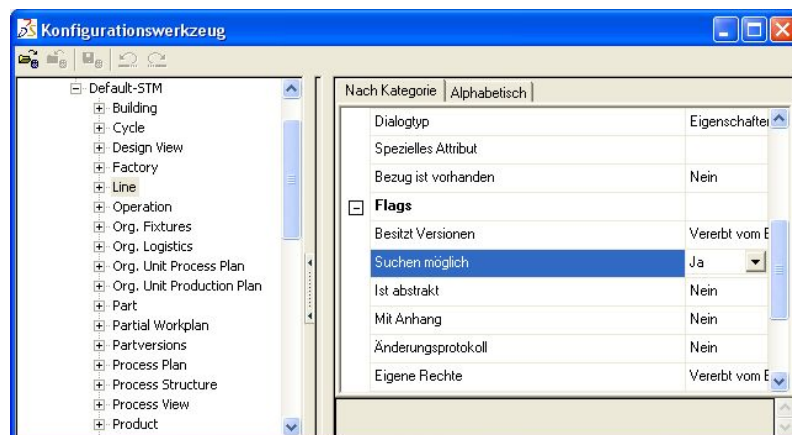
Planungstyp Subassembly:



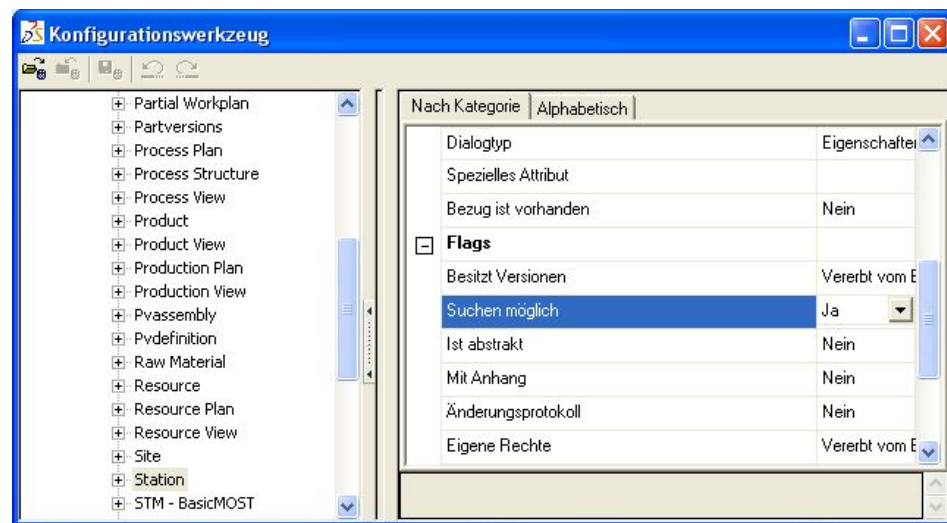
Planungstyp Part:



Planungstyp Line:



Planungstyp Station:



Organisatorische Identifikationsnummern zuweisen



Hinweis

Die Bearbeitung von Organisatorische Identifikationsnummern (Org. ID) ist nicht standardmäßig aktiviert. Um die Organisatorischen Identifikationsnummern verwenden zu können, müssen die nachfolgend beschriebenen Attribute und Kontextmenüeinträge eingeblendet werden. Wie Attribute, Seiten, Gruppen und Kontextmenüeinträge bearbeitet werden, wird im Handbuch Administration beschrieben.

Organisatorische Identifikationsnummern (Org. ID) können nach den folgend aufgeführten Möglichkeiten technischen und organisatorischen Objekten zugewiesen werden:

- Siehe auch: [Abbildung 280](#).
- Siehe auch: [Abbildung 281](#).

Organisatorische Identifikationsnummern automatisch zuweisen

- **Im Eigenschaftsdialog auf dem Projektknoten:** Ist der Eintrag *Automatische Zuweisung per Org. ID* aktiviert (setzen Sie ein Häkchen), werden die technischen Komponenten bei der Vergabe der Org. ID automatisch mit dem entsprechenden Organisatorischen Knoten verknüpft. Siehe auch: [Abbildung 147](#).

Beispiel

Sie haben z. B. in der Produktsicht zwei verschiedene Organisatorische Knoten mit den Org. ID's 1 und 2, denen jeweils weitere technische Objekte zugeordnet sind. Verändern Sie jetzt bei einem der technischen Objekte die **Org. ID**, so wird dieses technische Objekt dem neuen *Organisatorischen Knoten* zugewiesen.

- Beispielsweise wird einem technischen Objekt mit **Org. ID 1** die **Org. ID 2** zugewiesen, so bedeutet dies, dieses Objekt wird automatisch dem **Organisatorischen Knoten 2** zugewiesen.

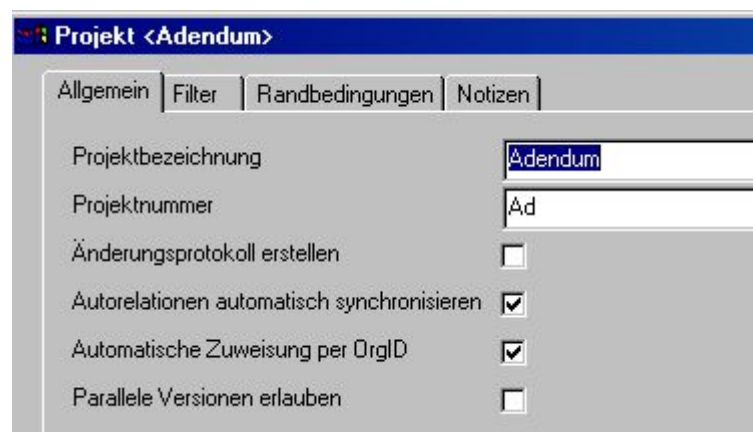


Abbildung 279: Eigenschaftsdialog Projektknoten – Org. ID zuweisen

Eine **automatische Neuordnung** von Ergokomponenten zu organisatorischen Knoten erfolgt nur, wenn im Projekt das Kontrollkästchen „Automatische Zuweisung per OrgID“ aktiviert ist.

Bei folgenden Aktionen erfolgt eine Neuordnung der Ergo-Komponenten zu organisatorischen Knoten:

1. An einem organisatorischen Knoten wurden OrgIDs geändert

⇒ Keine automatische Neuordnung

2. An einer Ergo-Komponente wurden OrgIDs geändert

⇒ Ergokomponente wird aus den Vätern (organisatorischen Knoten) entfernt, wenn nicht alle OrgIDs übereinstimmen, die sowohl am Vater als auch am Kind gesetzt ist, oder wenn es keine übereinstimmende OrgID gibt

⇒ Ergo-Komponente wird zu den organisatorischen Knoten als Kind hinzugefügt, bei denen alle OrgIDs übereinstimmen, die sowohl am Vater als auch am Kind gesetzt sind

3. Ergo-Komponente wurde zu einem organisatorischen Knoten als Kind hinzugefügt

⇒ Keine automatische Neuordnung

4. Ergo-Komponente wurde aus einem organisatorischen Knoten entfernt

⇒ Keine automatische Neuordnung

⇒ An einem organisatorischen Knoten kann über „**Kinder per OrgID zuweisen**“ im Pop-up-Menü eine Neuordnung der Kinder erfolgen. Dabei wird eine

⇒ Ergokomponente entfernt, wenn nicht alle OrgIDs übereinstimmen, die sowohl am Vater als auch am Kind gesetzt sind, oder wenn es keine übereinstimmende OrgID gibt

⇒ Ergokomponente als Kind hinzugefügt, wenn alle OrgIDs übereinstimmen, die sowohl am Vater als auch am Kind gesetzt sind

An einem organisatorischen Knoten können über „**OrgIDs an Kinder übertragen**“ im Popup-Menü die OrgIDs an alle Kinder übertragen werden. Die Kinder haben danach die gleichen OrgIDs wie der organisatorische Knoten.

Organisatorische ID über das Kontextmenü zuweisen



Hinweis

Über das Kontextmenü werden die Org.ID's nur zugewiesen, wenn die automatische Zuweisung der Org. ID's nicht aktiviert ist. Das Kontextmenü steht Ihnen auf dem Projektknoten nicht zur Verfügung.

Das Kontextmenü erhalten Sie auf allen Organisatorischen Knoten der drei Sichten (Produkt-, Ressourcen- und Prozesssicht). Im Kontextmenü finden Sie zwei Einträge - *Kinder per Org. ID zuweisen* und *Org. ID's an Kinder übertragen* - über die Sie Org. ID zuweisen.

- Siehe auch: [Abbildung 280](#)
- Siehe auch: [Abbildung 281](#).

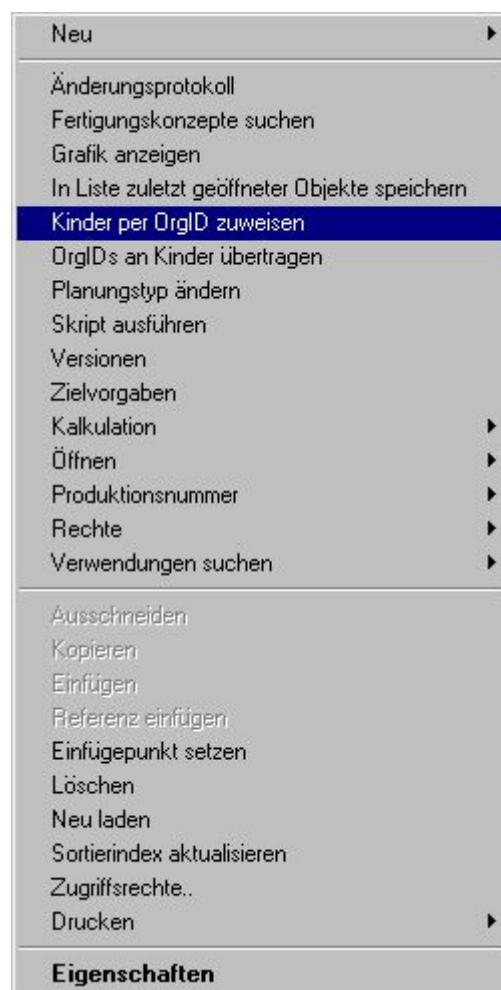


Abbildung 280: Kontextmenü – Kinder per Org. ID zuweisen

Kinder per Org. ID zuweisen

Mit dieser Funktion werden die Kinderkomponenten an den entsprechenden (richtigen) Knoten verschoben.

Sieh auch: [Abbildung 280](#).

Beispiel

Die Prozesspläne **A** und **B** haben die **Org. ID 1(A)** und die **Org. ID 2(B)**, so führt das zur folgenden Vorgehensweise:

Wenn Sie im **Prozessplan A** einem technischen Objekt die **Org. ID 2** vergeben hätten, würde bei einer automatischen Zuweisung das technische Objekt direkt dem Organisatorischen Knoten mit der ID 2 zugewiesen.

Diese Kontextfunktion nehmen Sie aber nur wahr, wenn die **automatische Zuweisung** nicht aktiviert ist. Das bedeutet, Sie müssen über die Kontextfunktion **Kinder per Org. ID zuweisen** das technische Objekt, bei dem die Org. ID geändert wurde, manuell dem Organisatorischen Knoten mit der **Org. ID 2** zuweisen; im Beispiel wäre es der **Prozessplan B**.

Org. ID an Kinder übertragen

Über diese Kontextfunktion können Sie die Org. ID's manuell den einzelnen Kinder zuweisen.

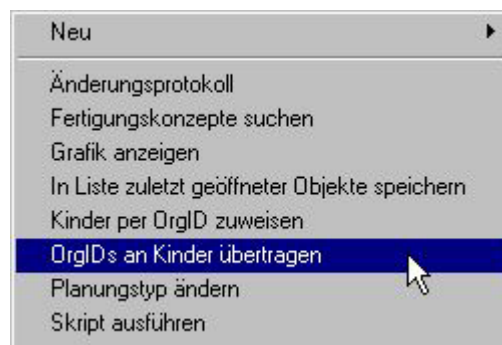


Abbildung 281: Kontextmenü – Org. ID an Kinder übertragen

Attribute gleichzeitig

Über *Attribute gleichzeitig* haben Sie sowohl auf alle Attribute des selektierten Objektes, als auch auf alle Attribute der Kinder (der ersten Ebene) Zugriff und können Sie bearbeiten.

Kontextmenüeintrag *Attribute gleichzeitig* öffnen

Den Kontextmenüeintrag *Attribute gleichzeitig* erhalten Sie in allen drei Sichten: Produkt-, Ressourcen- und Prozesssicht. Dieser Eintrag steht aber nicht auf jeder Hierarchieebene zur Verfügung.

Beispiel

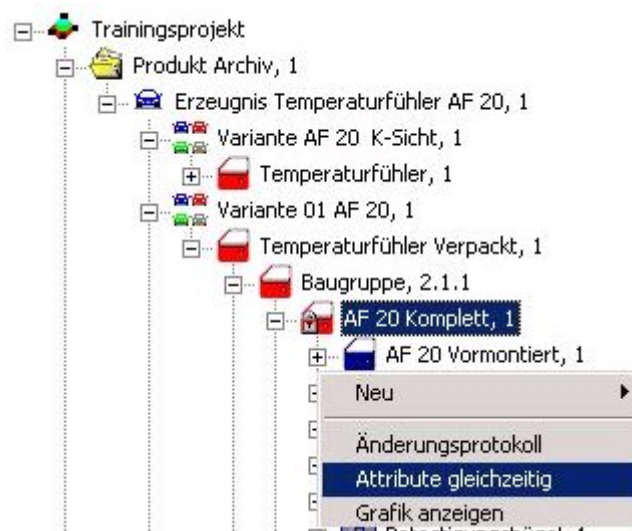


Abbildung 282: Beispiel für Kontextmenü – Attribute gleichzeitig öffnen

An einem Beispiel soll die Bearbeitung mehrerer Komponenten gezeigt werden:

Ausgangssituation

In der Produktsicht wollen Sie die Einheit in *Stück* oder *St* ändern.

Einheit	Piece
---------	-------

- Öffnen Sie das Kontextmenü auf der Ebene (z. B. Baugruppe), ab der Sie die Einheit ändern wollen und wählen den Eintrag *Attribute gleichzeitig*

Dialog für Filter

Komponenten

Komponenten

Stücklisteneinträge

Im Dialog *Filter* können Sie entscheiden, nach welchen Kriterien Attribute zur Bearbeitung zur Verfügung gestellt werden:

Projektfilter für Kinder verwenden

Wenn Sie den Projektfilter verwenden, werden Attribute entweder für Stücklisteneinträge oder für Komponenten des jeweiligen Planungstyps im Dialog *Attribute auswählen* angezeigt.

- **Auswahl Komponenten:** Es werden alle Attribute des selektierten Planungstyp angezeigt (im Beispiel ist eine Produkt-Baugruppe), die einen entsprechend gesetzten Filter besitzen (Coderegel, Produktionsnummer).
- **Auswahl Stücklisteneinträge:** Es werden alle Attribute des selektierten Planungstyps angezeigt (Name, Abkürzung, Planungscode), für die Stücklisteneinträge die über Attribute definiert wurden.

Filter nicht verwenden

Wenn Sie den Filter nicht verwenden, werden alle Attribute angezeigt – auch die Attribute des jeweiligen Planungstyps, für den kein Filter verwendet wird.

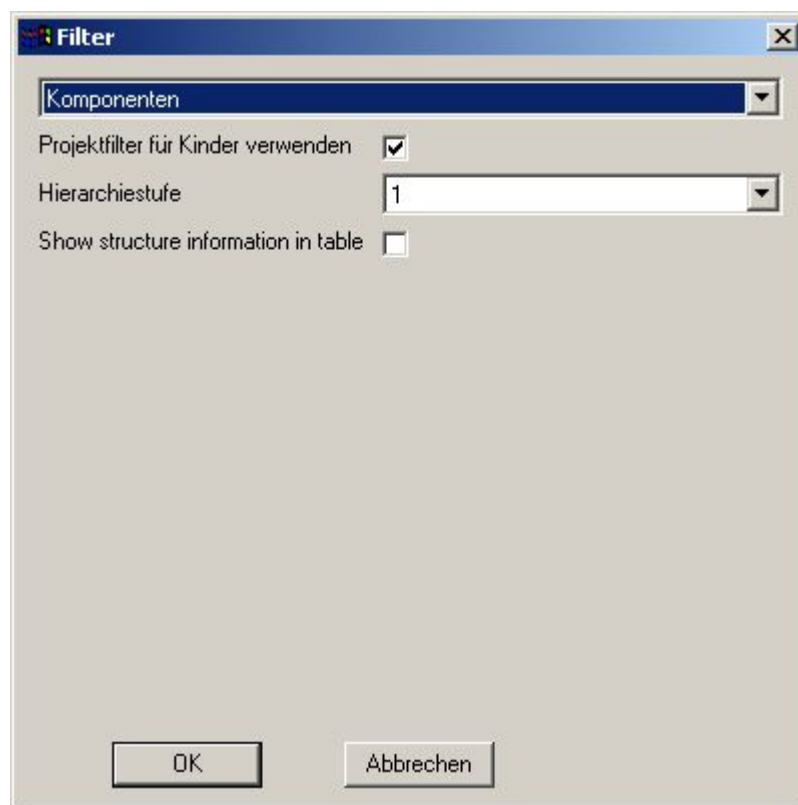


Abbildung 283: Abfragedialog für Filter

- ➔ Projektfilter verwenden Sie, indem Sie ein Häkchen in das Feld setzen und entweder Komponenten oder Stücklisteneinträge auswählen.

>>

Im linken Fenster des Dialoges **Attribute auswählen** werden alle Attribute des Planungstypen und seiner Kinder aufgelistet, im rechten Fenster sehen Sie die Attribute, die bearbeitet werden sollen.

- Wählen Sie im linken Teil des Dialogs den Eintrag *Einheit* aus und aktivieren den Pfeilbutton, um den Eintrag in das rechte Fenster zu übertragen. Haben Sie sich bei der Übertragung vertippt oder Sie wollen doch lieber ein anderes Attribut verändern, können Sie nach dem Selektieren des gewünschten Eintrags im rechten Fenster und Betätigung des Buttons **Entfernen**, das Attribut aus dem rechten Fenster entfernen.

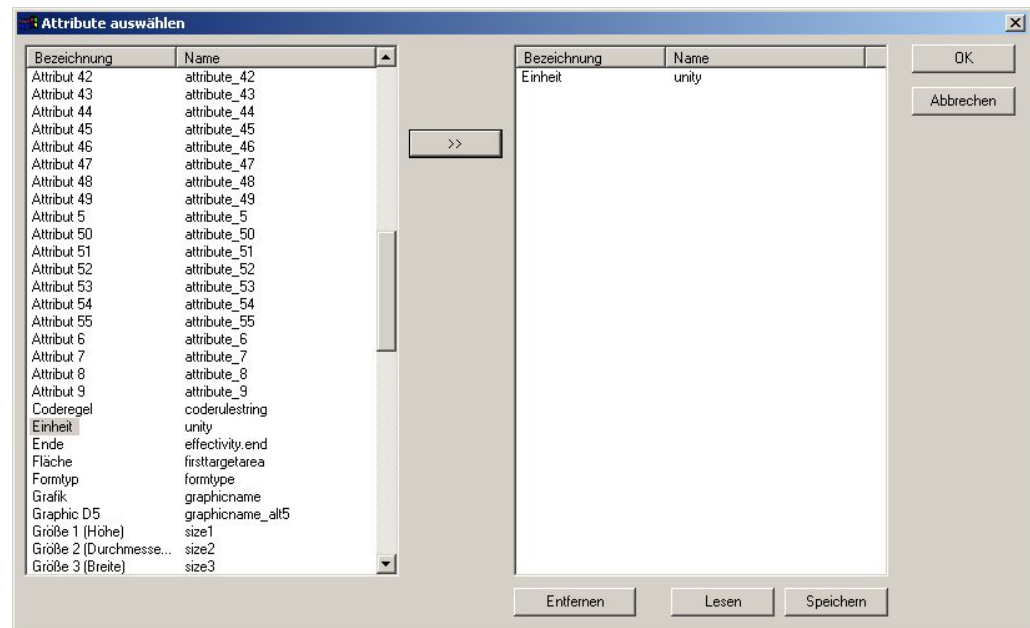


Abbildung 284: Dialog *Attribute auswählen*

- Mit **OK** verlassen Sie den Dialog.

**Hinweis**

Sie können mit **Attribute gleichzeitig** nur eine Strukturebene bearbeiten. Um weitere Hierarchieebenen zu bearbeiten, müssen Sie diese in einem weiteren Arbeitsgang aufrufen und bearbeiten.

- ➔ In der sich öffnenden Tabelle **Attribute bearbeiten** können Sie die Attribute für jede Komponente bearbeiten (siehe auch [Abbildung 199](#)).

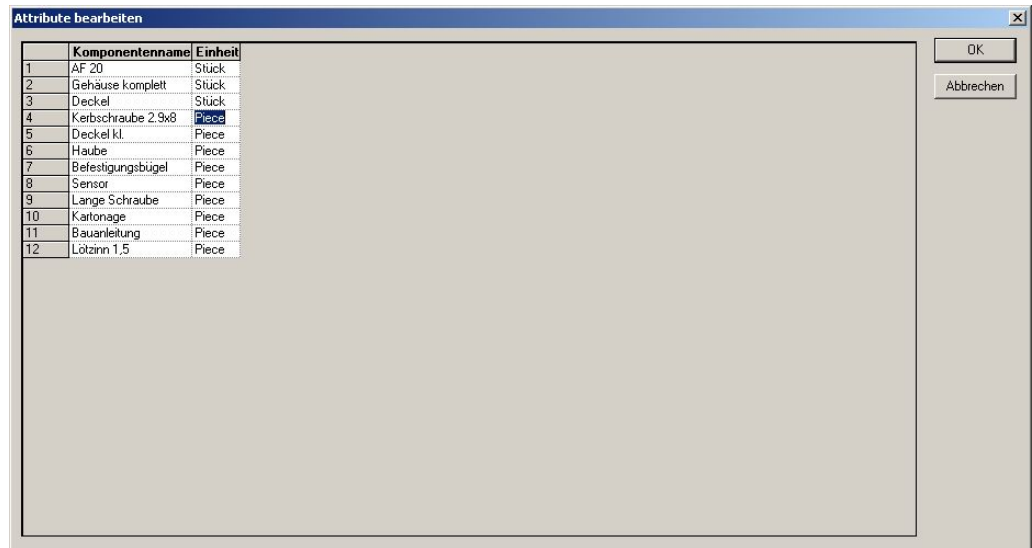


Abbildung 285: Dialog *Attribute bearbeiten*

- ⇒ Mit **OK** speichern Sie alle Einträge und verlassen Sie den Dialog.

Attribute über Datei bearbeiten

Attribute die bearbeitet werden, können in einer Datei gespeichert und zur Bearbeitung jederzeit wieder aufgerufen werden. Diese Vorgehensweise wählen Sie, wenn Sie für ein Objekt beispielsweise mehrere Attribute in einem von Ihnen gesetzten Kontext immer gleichzeitig bearbeiten wollen, etwa um Attribute zu Kalkulationszwecken gleichzeitig bearbeiten zu können.

Zudem erhalten Sie einen schnellen Überblick darüber, welche Attribute bisher für dieses Objekt bearbeitet wurden. Sie können die in einer Datei zusammengestellten Attribute jederzeit wieder aus der Datei entfernen, bearbeiten oder neue Attribute hinzufügen.

- Stellen Sie also für ein Objekt die aussagefähigen Attribute zusammen.

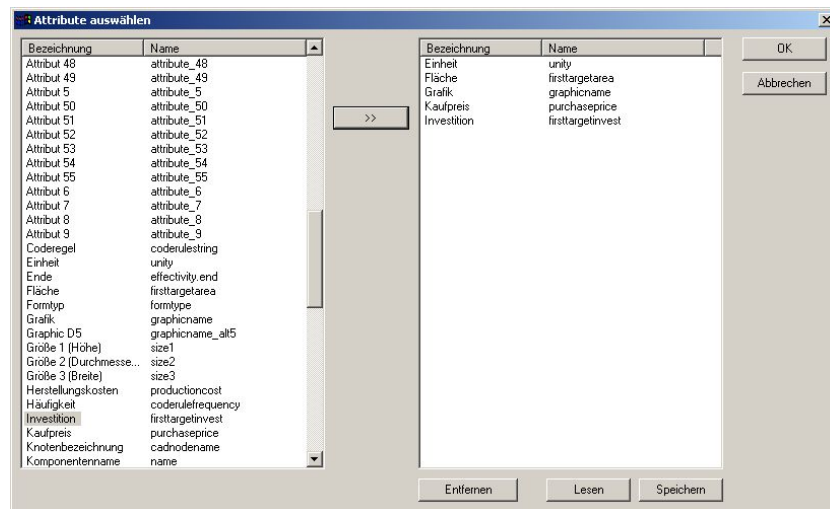


Abbildung 286: Attribute für eine Dateibearbeitung zusammenstellen

Speichern

- Klicken Sie auf *Speichern*. Geben Sie der Datei einen aussagefähigen Namen.

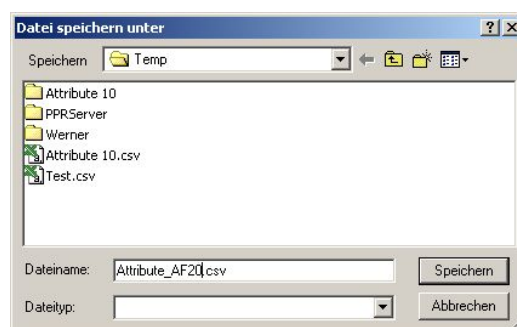


Abbildung 287: Dialog – Datei in Verzeichnis speichern

Lesen

- Klicken Sie auf *Lesen*, um eine Datei mit von Ihnen angelegten Attributen zu öffnen. Alle Attribute der geöffneten Datei stehen im rechten Fenster des Dialogs *Attribute bearbeiten* zur Verfügung, und können wiederum bearbeitet werden.

Relationen im Dialog Attribute gleichzeitig bearbeiten

Für bestehende Relationen zwischen Produkten, Prozessen und Ressourcen können sowohl Attribute bearbeitet werden, als auch Relationen.

Für Produkte, die mit der Relation *Prozess bearbeitet Produkt* (*process processes product*) verknüpft sind, steht das Attribut **Durchlauf (pass through)** zur Verfügung. Das Attribut *pass through* verwenden Sie dazu, um bei Ressourcen und Prozessen die Relation *process processes product* zu kennzeichnen, wie **Quest** Daten aus der Prozess- bzw. Ressourcenstruktur simulieren soll. Mit der Kennzeichnung wird festgelegt, dass das Produkt sowohl ein Eingangs- als ein Ausgangsprodukt ist.



Lesen Sie zu diesem Thema im Benutzerhandbuch [Prozessgraph](#) das Kapitel **Daten für Simulation bereitstellen**.



Auf einfachem, aber auch schnellem Wege können Sie über **Attribute gleichzeitig** eine Vielzahl von bestehenden Relationen oder Attributen (z. B. bei Prozessen und Ressourcen) gleichzeitig in einem Dialog bearbeiten. An einigen Beispielen wird Ihnen die grundsätzliche Vorgehensweise gezeigt.

Attribut Durchlauf (passthrough) für Prozesse bearbeiten

Beispiel

Attribut **pass through** bearbeiten.

Um das Attribut *Durchlauf (pass through)* im Dialog zu bearbeiten, müssen Sie zwischen Produkten und Prozessen eine Verknüpfung herstellen.

Für das nun folgende Beispiel ist eine Prozessstruktur erzeugt worden mit sechs Prozessen. Diese sechs Prozesse sind dann über die Relation *process processes product* mit einem Produkt in der Produktstruktur verknüpft worden.

- ➔ Öffnen Sie über das Kontextmenü auf der Prozessstruktur *Attribute gleichzeitig*.

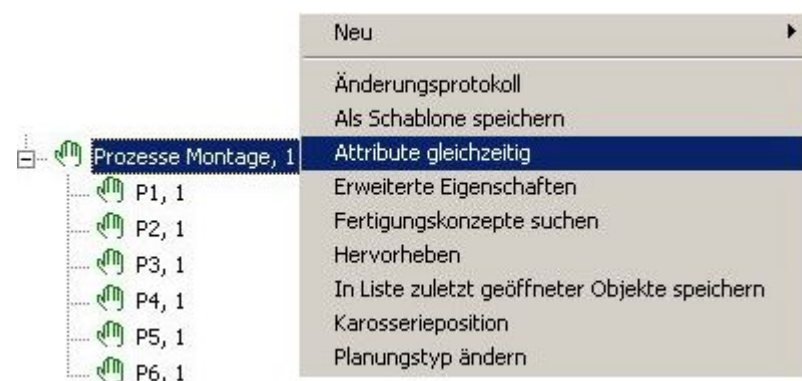


Abbildung 288: Attribute gleichzeitig öffnen

- ➔ Im Dialog wählen Sie die Relation *Prozess bearbeitet Produkt* (*process processes product*) aus.

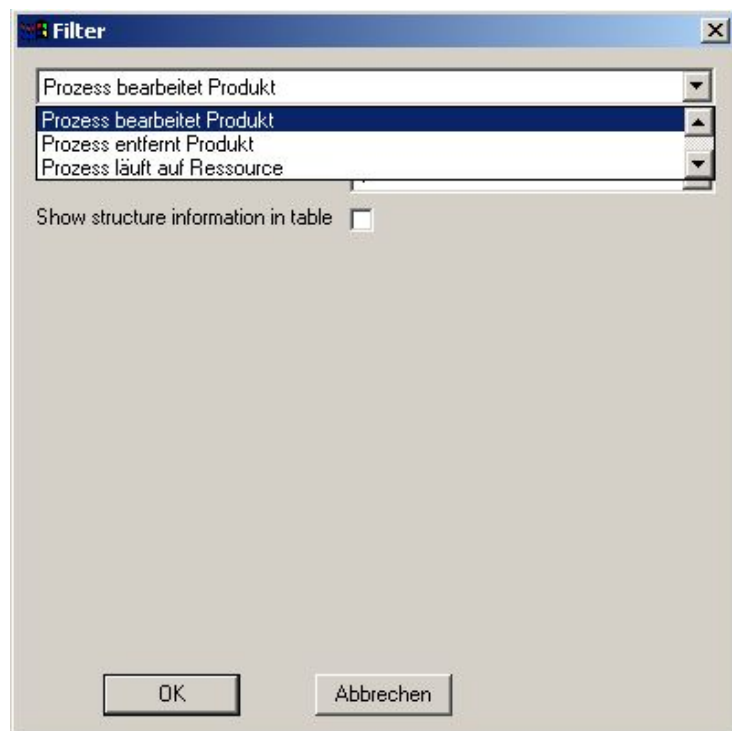
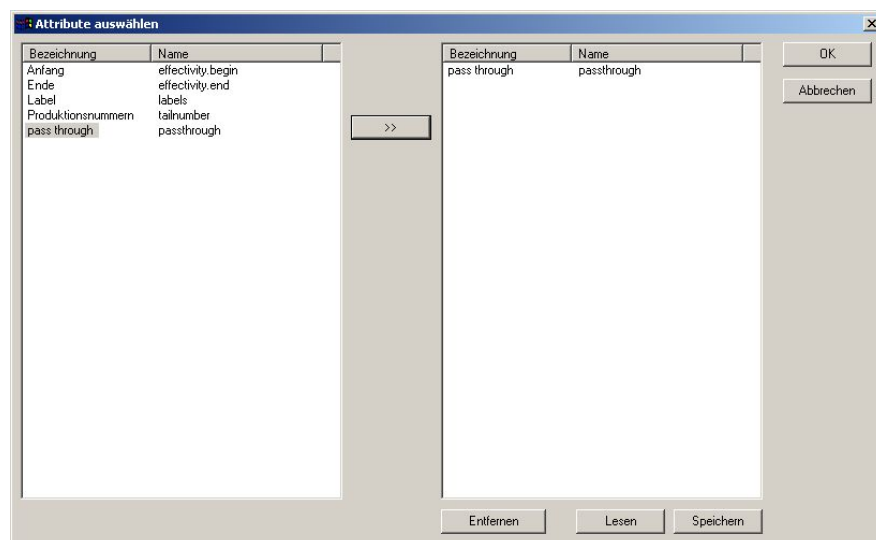
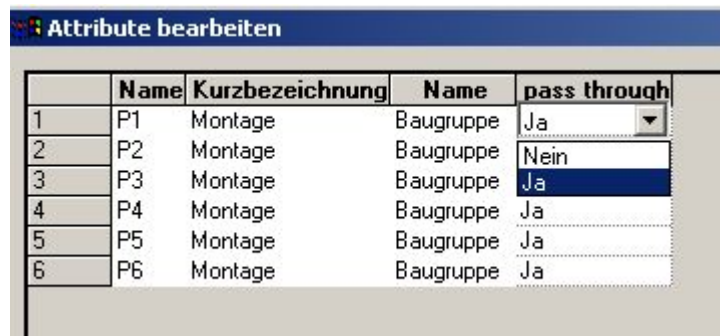


Abbildung 289: Relation im Dialog Filter auswählen

- ➔ Klicken Sie danach auf *OK*.
- ➔ Selektieren Sie das Attribut *pass through*. Im Dialog werden alle weiteren konfigurierten Attribute angezeigt, die Sie zur Bearbeitung bereitstellen können.
- ➔ Klicken Sie auf den Button mit dem Doppelpfeil, um das Attribut *pass through* zur Bearbeitung bereit zu stellen.

Abbildung 290: Attribut *pass through* zur Bearbeitung bereitstellen

- Klicken Sie danach auf OK.
- Im Dialog *Attribute bearbeiten* werden die verknüpften Prozesse und Produkte angezeigt; diese Felder können Sie nicht bearbeiten.
- Über das Auswahlfenster nehmen Sie die Kennzeichnung von *pass through* vor. Kennzeichnung **Ja** bedeutet, das Produkt wird unter derselben Bezeichnung weiter bereitgestellt. Kennzeichnung **Nein** bedeutet, es wird ein neues Produkt erzeugt.
- Die eingestellten Kennzeichnungen werden gespeichert und beim nochmaligen Öffnen des Dialogs angezeigt.



	Name	Kurzbezeichnung	Name	pass through
1	P1	Montage	Baugruppe	Ja
2	P2	Montage	Baugruppe	Nein
3	P3	Montage	Baugruppe	Ja
4	P4	Montage	Baugruppe	Ja
5	P5	Montage	Baugruppe	Ja
6	P6	Montage	Baugruppe	Ja

Abbildung 291: Dialog Attribute bearbeiten - Prozessebene

Attribute bei Ressourcen bearbeiten

Beispiel

Attribut **Relevant** und **Teile gleichzeitig** bearbeiten.

Für das nun folgende Beispiel ist eine Ressourcenstruktur und ein Fertigungskonzept erzeugt worden. Das Fertigungskonzept wurde auf der Basis des Prozessgraphen der zuvor erzeugten Prozessstruktur erstellt (Beispiel Prozesse Montage).

Somit schließt sich der Kreis: Prozesse, Produkt und Ressourcen sind miteinander verknüpft

In diesem Beispiel sollen die beide Attribute *Relevant* und *Teile gleichzeitig* (*part at same time*) bearbeitet werden.

- Öffnen Sie wiederum über das Kontextmenü auf der Ressourcenstruktur *Attribute gleichzeitig*.

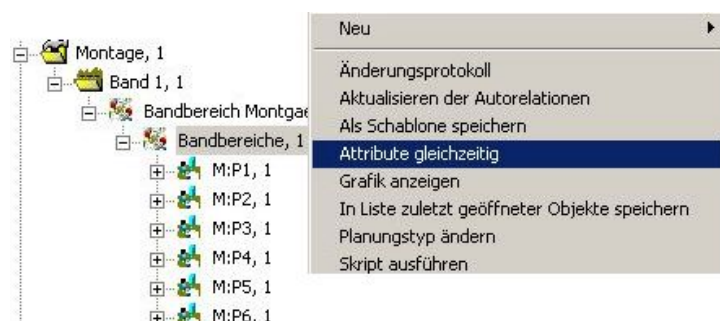


Abbildung 292: Attribute gleichzeitig auf Ressourcenstruktur öffnen

- Im Dialog *Filter* wählen Sie die Relation *process uses ressource* (*Ressource wird vom Prozess verwendet*) aus.

- ➔ Im Dialog *Attribute auswählen* stellen Sie die beiden Attribute zur Bearbeitung bereit.
- ➔ Im Dialog *Attribute bearbeiten* können Sie die beiden Attribute bearbeiten.
- ⇒ Über das Auswahlfenster können Sie das Attribut *Relevant* kennzeichnen. Mit Relevant wird gekennzeichnet, ob ein Prozess für die Durchlaufzeit relevant sein soll.
- ⇒ Für das Attribut *Teile gleichzeitig (part at same time)* tippen Sie die jeweilige Bedarfszahl ein. Das Attribut gibt die Anzahl von gleichen Teilen an, die in einem Takt gefertigt werden können.
- ➔ Die eingestellten Kennzeichnungen werden gespeichert und beim nochmaligen Öffnen des Dialogs angezeigt.



	Name	Kurzbezeichnung	Name	Kurzbezeichnung	Relevant	Parts at same time
1	P5	005	M:P5	New Plant	Ja	5
2	P1	001	M:P1	New Plant	Ja	5
3	P2	002	M:P2	New Plant	Nein	1
4	P3	003	M:P3	New Plant	Nein	1
5	P4	004	M:P4	New Plant	Ja	1
6	P6	006	M:P6	New Plant		1

Abbildung 293: Dialog Attribute bearbeiten – Ressourcenebene

Attribute bei Relationen bearbeiten

Beispiel

Attribut **Zeit** bearbeiten.

Im folgenden Beispiel wird das Attribut **Zeit** bearbeitet.

Auch wiederum unter dem Aspekt, Daten für die Simulation bereit zu stellen, können Attribute für alle über eine Relation verknüpften Objekte im Dialog *Attribute bearbeiten* gleichzeitig angezeigt und bearbeitet werden.

Das Beispiel wird an den beiden Relationen *Ressource wird von Prozess verwendet* und *Ressource betreibt Prozess* aufgezeigt.

Wiederum wurden sechs Prozesse mit einer Ressource verknüpft – vier Prozesse mit der Relation *Ressource wird von Prozess verwendet* und zwei Prozesse mit der Relation *Ressource betreibt Prozess*.

- ➔ Öffnen Sie wiederum über das Kontextmenü auf der Ressourcenstruktur *Attribute gleichzeitig*.
- ➔ Wählen Sie im Dialog Filter *Verknüpfte Prozesse* aus.
- ➔ Stellen Sie im Dialog *Attribute auswählen* das Attribut zur Bearbeitung bereit. Im Beispiel ist es das Attribut *geschätzte Zeit*.
- ➔ Im Dialog *Attribute bearbeiten* werden die Relationen und Prozesse angezeigt. Das Attribut **Zeit** können Sie für alle Relationen bearbeiten.
- ⇒ Alle eingegebenen Zeiten, werden nach dem Schließen des Dialogs im Eigenschaftsdialog der Prozesse gesetzt.

Diese Felder können Sie bearbeiten.

Attribute bearbeiten			
	Name der Relation	Prozessname	geschätzte Zeit, min
1	Ressource betreibt Prozess	P5	1.5
2	Ressource betreibt Prozess	P6	1.4
3	Ressource wird von Prozess verwendet	P1	2
4	Ressource wird von Prozess verwendet	P2	3
5	Ressource wird von Prozess verwendet	P3	4
6	Ressource wird von Prozess verwendet	P4	2

Abbildung 294: Dialog Attribute bearbeiten - Relationen

Hierarchieebenen bei *Attribute gleichzeitig* anzeigen

In der Tabelle von *Attribute gleichzeitig* können Sie Hierarchieebenen darstellen und die Zuordnung der Attribute zu den Hierarchieebenen aufzeigen. Die Anzeige der Hierarchieebenen ist zum Einen abhängig davon, von welcher Hierarchieebene aus Sie die Funktion *Attribute gleichzeitig* öffnen, und zum Anderen davon, wie viele Hierarchieebenen Sie anzeigen wollen. Diese Einstellung nehmen Sie bei *Einstellungen... ▶...Ändern...* unter *Werkzeuge* vor.

Zudem können Sie Attribute gleichzeitig (ab Version PE 5.14) über das Kontextmenü im Prozessgraphen und Fertigungskonzept öffnen. Die ausgewählten Attribute können Sie in der Tabelle über Funktion *Ersetzen* selektiv bearbeiten.

Hierarchieebenen im Dialog Einstellungen festlegen

Maximal können Sie neunundneunzig Hierarchieebenen für die Anzeige festlegen. Für die Anzahl sollten Sie einen realistischen Wert eingeben, der in der Regel der Anzahl der möglichen Hierarchieebenen entspricht, die Sie für die Strukturen im PPR-Navigator verwenden.

- Die Einstellung nehmen Sie unter *Werkzeuge/Einstellungen/Ändern/ Verschiedenes/Attribute at same time, max. number of hierachy level* vor.



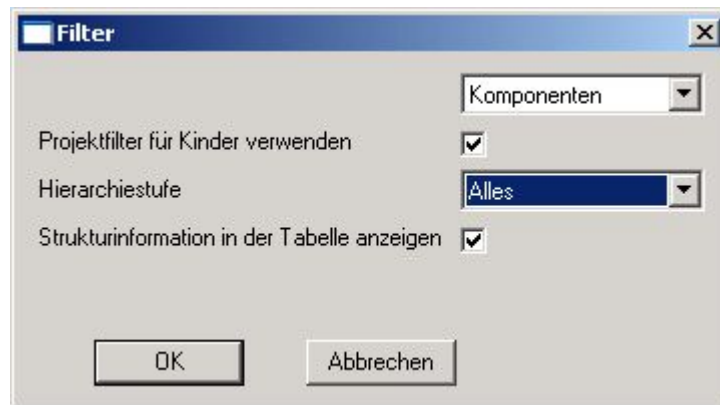
Abbildung 295: Maximale Anzahl für Hierarchieebenen festlegen

- *Attribute gleichzeitig* öffnen Sie über das Kontextmenü.
- Wenn Sie *Attribute gleichzeitig* im Fertigungskonzept bzw. im Prozessgraph öffnen. Klicken Sie in ein freies Feld. Wählen Sie im Kontextmenü *Attribute gleichzeitig* aus.



Abbildung 296: Attribute gleichzeitig öffnen – freies Feld im Graph

- ➔ Um die Anzeige der Hierarchieebenen zu erhalten, klicken Sie im Dialog Filter in das Feld bei *Show structure information in table*.



- ➔ Über die Auswahlliste stellen Sie entweder eine konkrete Anzahl für die Anzeige der Hierarchieebenen ein oder Sie wählen *Alles* aus. Bei der Einstellung *Alles* werden alle zugeordneten Hierarchieebenen in der Tabelle angezeigt
- ⇒ Wenn Sie eine konkrete Anzahl auswählen, kann maximal auch nur diese Anzahl in der Tabelle angezeigt werden.



Abbildung 297: Auswahlliste - Anzahl Hierarchieebenen festlegen

- ➔ Bestätigen Sie die Eingaben mit *OK*.
- ➔ Legen Sie danach im Dialog *Attribute auswählen* die Attribute fest, die in der Tabelle angezeigt werden sollen.

Siehe auch: [Abbildung 284](#).

- ➔ In der Tabelle werden die ausgewählten Attribute mit Hierarchieebenen angezeigt und Sie können die Werte in der Tabelle bearbeiten.

Siehe auch: [Abbildung 298](#).

Funktion ersetzen in einer Tabelle

Mit der Funktion *Ersetzen* können Sie die Werte, der in den Spalten angezeigten Attribute, selektiv bearbeiten. Sie können Werte für alle Zeilen einer Spalte auf einmal oder einzeln ersetzen. Für bestimmte Attribute stehen Pulldown-Menüs zur Verfügung, über die Werte geändert werden können, wie beispielsweise für TPZ-Kurven oder Prämissen.

Für Attribute, für die kein Pulldown-Menü zur Verfügung steht, schreiben Sie die geänderten Werte direkt in die Zeilen im Dialog *Change attributes simultaneously*.

- ⇒ Die Hierarchieebenen unter Strukturnummer können nicht bearbeitet werden.
- ⇒ Für Attribute mit Zahlenfeldern gelten Eingrenzungen: Siehe auch [Zahlenfelder bearbeiten](#).

Anzeige für Hierarchieebenen.
Im Bild werden drei Hierarchieebenen unter Strukturnummer angezeigt.

Spalten mit ausgewählten Attributen.

Für die leeren Zeilen beim Attribut Prämissen werden im Beispiel über Ersetzen die Prämissen Werk Stuttgart zugeordnet.

Attribute bearbeiten										
	Strukturnummer	Komponentenname	Prämissen	TPZ-Kurve	Estimated	Klassifizierung	Label	Abkürzung	Attribut 1	Attribut 10
1	1	Ablauf Planung Tempe						New OrigPro		
2	1.1	Montage			0	Standardprozess		New Proce		
3	1.1.1	Heißeleiter Prüfen auf F	Basiskurve	0.98		Standardprozess	000	(vrtf)\ansi\		
4	1.1.2	Behälter bereitstellen	Basiskurve	0		Standardprozess	002	(vrtf)\ansi\		
5	1.1.3	Temperaturfühler Verp	Basiskurve	0.42		Standardprozess	001	(vrtf)\ansi\		
6	1.1.4	Temperaturfühler komp	Basiskurve	0.34		Standardprozess	010			
7	1.1.5	Heißeleiter löten	Basiskurve	0.19		Standardprozess	020	(vrtf)\ansi\		
8	1.1.6	Gehäuse vormontiere	Basiskurve	0.23		Standardprozess	030	(vrtf)\ansi\		
9	1.1.7	Schraubklebme vorm	Basiskurve	0.21		Standardprozess	210-08-h-10	(vrtf)\ansi\		
10	1.2	Fertigung	Werk Berlin	Basiskurve 2	0	Standardprozess		New Proce		
11	1.2.1	Spitzgießen Gehäuse	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.16	Standardprozess	71 60 7 669	(vrtf)\ansi\		
12	1.2.2	Spitzgießen Haube be	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.56	Standardprozess	71 60 7 769	(vrtf)\ansi\		
13	1.2.3	Spitzgießen Deckel	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.18	Standardprozess	71 60 7 669			
14	1.2.4	Biegen Befestigungsbl	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.78	Standardprozess	71 60 7 426	(vrtf)\ansi\		
15	1.2.5	Spitzgießen Bodenplat	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.17	Standardprozess	71 60 7 669			
16	1.2.6	Gehäuse entgraten un	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.75	Standardprozess	021	(vrtf)\ansi\		
17	1.2.7	Einstecknippel umpac	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.666667	Standardprozess		New Proce	(vrtf)\ansi\	
18	1.2.8	Haube umpacken	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.15	Standardprozess		New Proce	(vrtf)\ansi\	Stück
19	1.2.9	Transport zur Montage	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.4	Standardprozess	01	(vrtf)\ansi\		
20	1.2.10	Deckel umpacken	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.666667	Standardprozess		New Proce	(vrtf)\ansi\	
21	1.2.11	Bodenplatte umpacken	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.933333	Standardprozess		New Proce	(vrtf)\ansi\	
22	1.2.12	Transport zur Montage	Werk Berlin	Basiskurve 2	1.3	Standardprozess	02	(vrtf)\ansi\		
23	1.2.13	New Prüf- & Messvorg	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.36	Standardprozess		New Proce	(vrtf)\ansi\	
24	1.2.14	Transport zur Montage	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.22	Standardprozess	03	(vrtf)\ansi\		
25	1.2.15	Spitzgießen Einsteckn	Werk Berlin	Basiskurve 2	0.43	Standardprozess	71 60 7 669	(vrtf)\ansi\		
26	1.2.16	New Vorgang	Werk Berlin	Basiskurve 2	0	Standardprozess		New Proce		
27	1.2.17	Montagevorgang Plan	Werk Berlin	Basiskurve 2	10	Standardprozess	Tante Anna	(vrtf)\ansi\		
28	1.2.18	New Montagevorgang	Werk Berlin	Basiskurve 2	0	Standardprozess		New Proce		
29	1.2.19	New Montagevorgang	Werk Berlin	Basiskurve 2	0	Standardprozess		New Proce		

Abbildung 298: Tabelle mit ausgewählten Attributen

Siehe auch: [Abbildung 303](#).

Attribute bearbeiten

Ersetzen

- ➔ Um den Dialog *Change attributes simultaneously* zu öffnen, klicken Sie auf *Ersetzen*.

Siehe auch: [Abbildung 298](#).



Abbildung 299: Dialog Change attributes simultaneously

In der Auswahlliste bei *Attribut* werden alle ausgewählten Attribute der Tabelle angezeigt.

- ➔ Um ein Attribut zu bearbeiten, wählen Sie das Attribut aus der Auswahlliste aus.



Abbildung 300: Auswahlliste mit ausgewählten Attributen der Tabelle

- ➔ Den Wert, der geändert werden soll, legen Sie bei *Neuer Wert* fest. Abhängig davon, welches Attribut Sie bearbeiten, steht entweder eine Auswahlliste zur Verfügung oder Sie schreiben den Wert direkt in die Zeile.
- ⇒ Im Beispiel soll für alle leeren Zeilen in der Tabelle beim Attribut *Prämissen* die *Prämissen* das *Werk Stuttgart* zugeordnet werden.



Abbildung 301: Beispiel Auswahlliste für neuen Wert

- ➔ Das Feld *Change only* aktivieren Sie nur, wenn das Attribut nur für bestimmte Werte geändert werden soll. Wenn Sie das Feld nicht aktivieren, werden alle Werte dieses Attributs mit dem neuen Wert überschrieben.
- ⇒ Im Beispiel sollen die *Prämissen* *Werk Stuttgart* nur den leeren Zeilen zugeordnet werden. Aktivieren Sie dazu das Feld und lassen die Auswahl bei *Change only* einfach leer.

- ⇒ Wenn Sie, um im Beispiel zu bleiben, nachträglich die neue Zuordnung zu **Werk Stuttgart** wiederum ändern wollen, z. B. in die Prämissen Werk Berlin, stellen Sie bei *Neuer Wert* die Prämissen **Werk Berlin** und bei *Change only* Prämissen **Werk Stuttgart** ein.
- ⇒ Auf diese Weise können Sie über die Funktion Ersetzen die Spalten der Attribute beliebig bearbeiten, alle neuen Werte werden übernommen, beispielsweise bei den Eigenschaften.
- ⇒ Änderungen für eine Zeile können Sie direkt in der jeweiligen Zeile ausführen.

Abbildung 302: Neuen Wert festlegen

Das Ergebnis

Für alle leeren Zeilen sind die Prämissen Werk Stuttgart zugeordnet.

	Strukturnummer	Komponentenname	Prämissen
1	1	Ablauf Planung Tempe	
2	1.1	Montage	Werk Stuttgart
3	1.1.1	Heißeiter Prüfen auf F	Werk Stuttgart
4	1.1.2	Behälter bereitstellen	Werk Stuttgart
5	1.1.3	Temperaturfühler Verp	Werk Stuttgart
6	1.1.4	Temperaturfühler komp	Werk Stuttgart
7	1.1.5	Heißeiter löten	Werk Stuttgart
8	1.1.6	Gehäuse vormontiere	Werk Stuttgart
9	1.1.7	Schraubklemme vorm	Werk Stuttgart
10	1.2	Fertigung	Werk Berlin
11	1.2.1	Spritgießen Gehäuse	Werk Berlin

Abbildung 303: Beispiel Funktion Ersetzen – Zuordnen Prämissen Werk Stuttgart

Zahlenfelder bearbeiten

Attribute etwa für Zeiteinheiten oder Arbeitshöhen sind Zahlenfelder, beispielsweise vom Format Integer oder Float. Für diese Attribute gelten gewisse Einschränkungen bei der Funktion Ersetzen: Sie müssen dabei im Feld *Neuer Wert* immer einen Zahlenwert vorgeben, auch die null wird dabei akzeptiert. Auch wenn Sie Zahlenwerte direkt in der Zelle ändern, müssen Sie einen neuen Wert in die Zelle tippen.

So machen Sie es richtig

Beim Attribut **geschätzte Zeit** sind die Werte alle auf null gesetzt. Diese Werte werden **im Beispiel** über die Funktion Ersetzen durch hundert ersetzt:

- ➔ Tippen Sie bei *Neuer Wert* **100**. Da alle Werte durch hundert ersetzt werden, müssen Sie das Feld *Change only* nicht aktivieren.

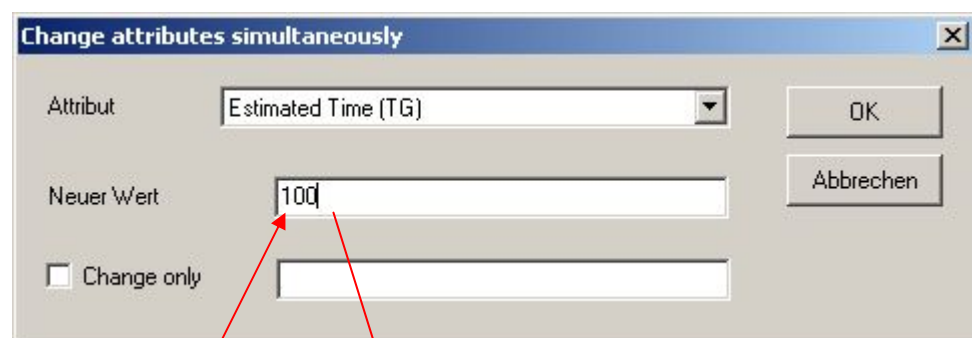


Abbildung 304: Neuen Wert vorgeben

- ➔ Das Ergebnis Ihrer Vorgehensweise: alle Felder haben jetzt den Wert 100.

Estimated Time (TG). min	Estimated Time (TG). min
0	100
0	100
0	100
0	100
0	100
0	100
0	100
0	100

Abbildung 305: Ergebnis der Funktion Ersetzen

- ➔ Wenn Sie die Eingabe vergessen sollten, warnt Sie das Programm, beispielsweise mit dieser Meldung:



Abbildung 306: Beispiel für eine Meldung wenn ein Zahlenwert vorgegeben ist

Die Eigenschaften



Achtung

Der Eigenschaften eines Objektes können je nach verwendeter Datenbank unterschiedlich sein.

Der Dialog Eigenschaften kann über das Kontextmenü der Objekte oder mit einem Doppelklick auf das jeweilige Objekt geöffnet werden. Der Aufbau des Dialogs Eigenschaften ist vom angewählten Objekt abhängig.

Es ist zwischen den drei Grundtypen Produkt-, Prozess-, Ressourcenobjekten zu unterscheiden.

In diesem Kapitel werden Sie für die genannten Objekte die Dialoge „Eigenschaften“ kennen lernen. Nachfolgend werden nur die Eingabe- und Anzeigefelder erläutert, die nicht selbsterklärend sind.

Die „Eigenschaften“ eines Projektes, des obersten Startobjekts „Projekt“, haben Sie bereits im Abschnitt [Eigenschaften eines neuen Projekts](#) kennen gelernt.

Löschen von Objekten

Löschen eines Objektes: Option „Löschen“



Bevor die Daten eines Objekts gelöscht werden, müssen Sie die Meldung mit *Ja* bestätigen.

Abbildung 307: Sicherheitsabfrage beim Löschen

Eine alternative Möglichkeit zum Löschen eines Objekts:

- ⇒ Markieren Sie das zu löschende Objekt durch einen Linksklick und drücken Sie die **Entf** Taste. Bestätigen Sie die danach folgende Meldung mit *Ja*.

Löschoptionen für Komponenten:

Die Löschoptionen stellen sie in den Einstellungen ein. (Siehe auch Handbuch Einstellungen). Es stehen Ihnen 3 Möglichkeiten zur Verfügung.



Falls kein Dialog erscheinen soll, haben Sie die Möglichkeit, weitere Löschoptionen anzugeben: siehe dazu das Handbuch [Einstellungen](#).

Drucken eines Objektes: Option „Drucken“



Nach Auswahl der Option „**Drucken**“ öffnen Sie den Dialogbaustein „Ausgabe-Einstellungen“. (siehe Handbuch „[Drucken](#)“)

Über die „Vorschau“ des selektierten Elements öffnet sich das Fenster „Formularauswahl“, in dem festgelegt wird, auf welches Formular der Ausdruck erfolgen soll. So kann bereits vor dem Ausdruck auf dem Monitor sichergestellt werden, dass das generierte Dokument den Wünschen des Benutzers entspricht. Eventuelle Korrekturen sind dann noch vor dem Drucken möglich.

Schnittstellen zu anderen Programmteilen

Ergonomie Bearbeitung starten

Mit Hilfe von Ergonomie-Analysen werden im Process Engineer Ergonomieanalysen erstellt.



Hinweis

Lesen Sie für das Erstellen von Ergonomieanalysen das Benutzerhandbuch [ERGOCheck](#). Dort finden Sie eine ausführliche Beschreibung der Funktionen. In diesem Handbuch finden eine kurze Beschreibung, wie das Programmmodul [ERGOCheck](#) im Process Engineer gestartet wird.



Ergonomieanalysen

Öffnen Sie dazu das Kontextmenü in der Ressourcensicht und wählen die Option „Neu – Ergonomieanalyse“. Es öffnet sich das Modul „Ergonomie-Analyse“.

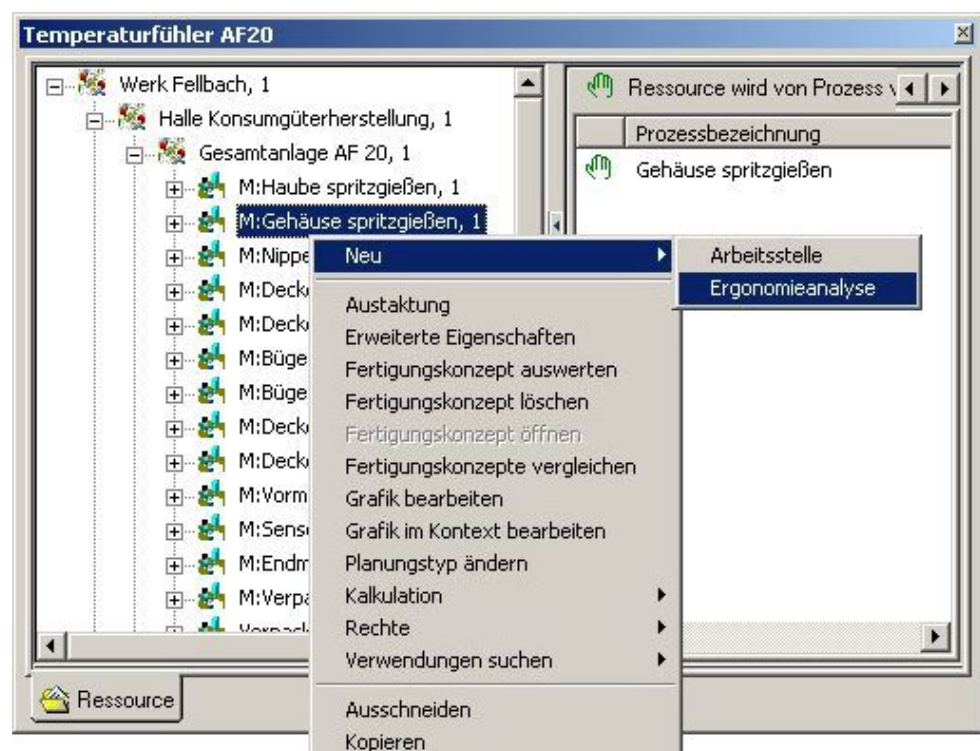


Abbildung 308: Starten der Ergonomieanalyse.

- ➔ Sie haben eine Ergonomieanalyse gestartet.
- ⇒ Es öffnet sich das Auswahlfenster „Ergonomieanalysen“ (siehe [Abbildung 309](#)).

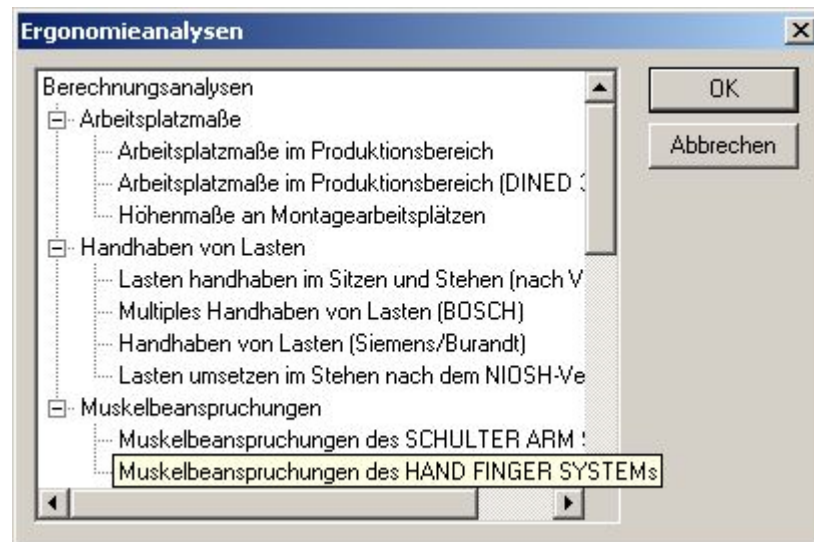


Abbildung 309: Auswahlfenster Ergonomieanalysen.

- Sie können aus diesem Auswahlfenster Berechnungsanalysen und Checklisten auswählen.
- Im Beispiel wurde eine Berechnungsanalyse ausgewählt. Die Vorgehensweise ist für Checklisten und Berechnungsanalysen gleich:
- ➔ Selektieren Sie im Auswahlfenster die Analyse und bestätigen Sie die Auswahl mit der OK –Taste.
- ⇒ Es öffnet sich ein Dialog, in dem Sie den Namen und die Kurzbezeichnung der Ergonomieanalyse eintragen können. Nach dem Schließen des Dialogs finden Sie unter dem Reiter **Ergonomieanalysen** die neue Analyse. Im Kontextmenü rufen Sie nun den Eintrag **Analyse bearbeiten** auf.

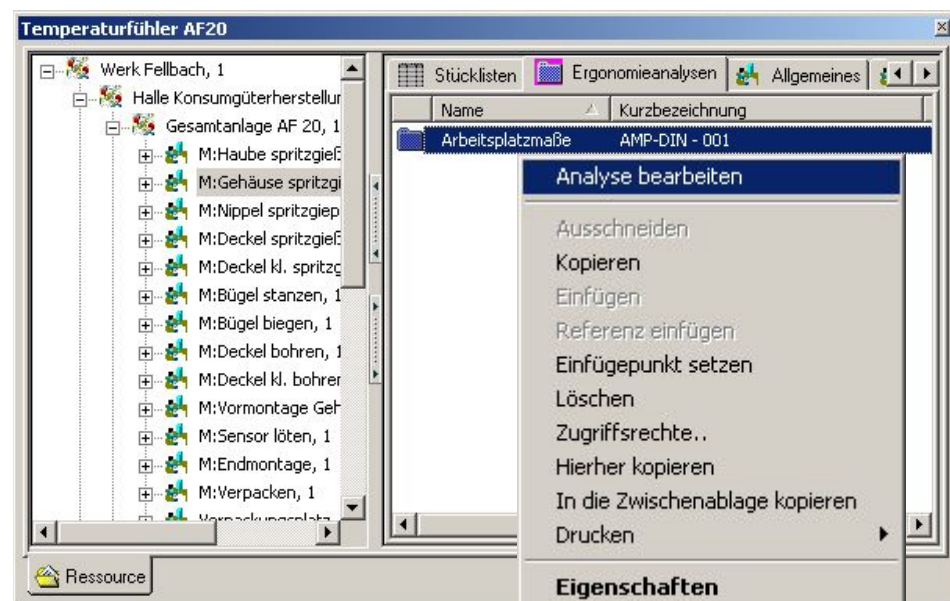


Abbildung 310: Berechnungsanalyse starten.

⇒ Es öffnet sich eine Berechnungsanalyse für Arbeitsplatzmaße.

Beispiel

ErgoCheckView <Arbeitsplatzmaße>

Arbeitsplatzmaße im Produktionsbereich (DIN 33406)

Planungsanalyse
Zustandsanalyse
Kopfbereich
Arbeitsplatzart
Anforderungen
Personenkreis
Maßangaben
Auswertung

Name der Analyse: Arbeitsplatzmaße
Nummer der Analyse: AMP-DIN - 001

Bemerkung:

Arbeitsplatzart

☒ Sitzarbeitsplatz
☐ Steharbeitsplatz
☐ Sitz-/Steharbeitsplatz

Anforderungen am Arbeitsplatz

☐ Anforderungen am Arbeitsplatz sind hoch
☒ Anforderungen am Arbeitsplatz sind mittel
☐ Anforderungen am Arbeitsplatz sind gering

Personenkreis am Arbeitsplatz

☒ Am Arbeitsplatz sind ausschließlich Frauen beschäftigt.
☐ Am Arbeitsplatz sind ausschließlich Männer beschäftigt.
☐ Am Arbeitsplatz sind sowohl Frauen als auch Männer beschäftigt.

Auswahl der Bezugsebene am Arbeitsplatz

Abbildung 311: Beispiel - Arbeitsplatzmaße im Produktionsbereich (DIN 3406).

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Neues Projekt erstellen	16
Abbildung 2: Eigenschaftsmenü Projekt – Reiter Allgemeines	18
Abbildung 3: Projekt Eigenschaften – Reiter Allgemein/Organisatorische Daten	18
Abbildung 4: Eigenschaftsmenü Projekt – Reiter Filter	19
Abbildung 5: Erweiterter Gültigkeitsfilter	20
Abbildung 6: Eigenschaftsmenü Projekt – Register Randbedingungen.....	20
Abbildung 7: Eingabedialog „Eigenschaften – Notizen“	20
Abbildung 8: Projekt öffnen	21
Tabelle 1: Priorität der Filter	23
Tabelle 2: KM1 setzt Filter in allen Filterarten A, B und C.....	24
Tabelle 3: KM2 setzt nur einen Filter in der Filterart B	24
Tabelle 4: Filtermatrix nach Setzen des globalen Filters.....	24
Tabelle 5: Filtermatrix nach Setzen des ressourcenbezogenen Filters.....	25
Tabelle 6: Temporärer Filter gesetzt	25
Tabelle 7: Endgültige Filtermatrix.....	25
Abbildung 9: Filter setzen im Dialog „Projekt öffnen“	26
Abbildung 10: Projekt gefiltert und ungefiltert geöffnet.....	26
Abbildung 11: Gesetzte Filter	27
Abbildung 12: Aktuellen Filter auswählen	28
Abbildung 13: Dialog Filter auswählen	28
Abbildung 14: Meldung – Name enthält ungültige Zeichen.....	28
Abbildung 15: Anwendungsbereich definieren	29
Abbildung 16: Kalkulationsmodell wird für den definierten Anwendungsbereich angezeigt..	30
Abbildung 17: Geändertes Kalkulationsmodell unter Reiter Prozess.....	30
Abbildung 18: Filtertyp Erweiterte Gültigkeiten bearbeiten	32
Abbildung 19: Referenziertes Kalkulationsmodell	32
Abbildung 20: MCM-Projekt nach Planungsstatus filtern	33
Abbildung 21: Planungsstatus auswählen.....	33
Tabelle 8: Versionen anzeigen – wichtige Fälle	34
Abbildung 22: Setzen der Filter beim Öffnen des Projektes.....	35
Abbildung 23: Eigenschaftsfilter im Projekt	35
Abbildung 24: Dialog Filter bearbeiten	36
Abbildung 25: Dialog zum Anlegen und Ändern der Eigenschaftsfilter	37
Abbildung 26: Beispiel eines Produktfilters	38
Abbildung 27: Dialog <i>Eigenschaftsfilter speichern</i>	45
Abbildung 28: Dialog <i>Eigenschaftsfilter speichern</i>	45

Abbildung 29: Dialog <i>Eigenschaftsfilter laden</i>	46
Abbildung 30: Anzeige der Filtereinstellung – Titelleiste des DPE's	47
Abbildung 31: Anzeige der Filtereinstellung – Titelleiste des Projektfensters	47
Abbildung 32: Festverankert aktiviert - Anzeige der Filtereinstellung – Titelleiste des Projektfensters	48
Abbildung 33: Festverankert aktiviert – Filtereinstellungen werden nicht in der Titelleiste des DPE's angezeigt	48
Abbildung 34: Einstellung für Anzeige des neuen Dialogs	49
Abbildung 35: Einstellungen	50
Abbildung 36: Filtercontainer konvertieren	51
Abbildung 37: Konfigurationsmanager	52
Abbildung 38: Meldung – Kalkulationsmodell kann nicht konvertiert werden	52
Abbildung 39: Projektbibliothek – Verzeichnisse Filter Container und Kalkulationsmodelle ..	53
Abbildung 40: Projekt löschen – Menü Werkzeuge	54
Abbildung 41: Projekt selektieren – Löschen	55
Tabelle 9: Referenztabelle für mögliche Sperrmodi	56
Abbildung 42: Der Planungstypensatz und sein Aufbau	58
Abbildung 43: Beispiel eines Planungstypensatzes	61
Abbildung 44: Kontextmenü „Projekt“ / <i>Neu</i>	62
Abbildung 45: Beispiel für den Aufbau einer Ressourcenstruktur und einer Produktstruktur	63
Abbildung 46: Ausschnitt aus der Projektbibliothek	63
Abbildung 47: Öffnen dieser Anwendung – prinzipielles Schema	65
Abbildung 48: Prozesssicht mit Funktionen Kontextmenü	66
Abbildung 49: Ressourcensicht mit Funktionen Kontextmenü	66
Abbildung 50: Beispiel einer Produktstruktur mit mehreren Varianten	70
Abbildung 51: Eingabedialog „Eigenschaften - Allgemeines“	71
Abbildung 52: Eingabedialog „Eigenschaften - Organisation“	72
Abbildung 53: Eingabedialog „Eigenschaften – Abmessungen“	72
Abbildung 54: Eingabedialog „Eigenschaften – Simulation“	72
Abbildung 55: Eingabedialog „Eigenschaften - Graphik“	72
Abbildung 56: Eingabedialog „Eigenschaften – Gültigkeit“	73
Abbildung 57: Eingabedialog „Eigenschaften – Version Information“	73
Abbildung 58: Eingabedialog „Eigenschaften – Planungstypen Information“	73
Abbildung 59: Eigenschaften eines Produktes „Eigenschaften – 3D-Ansicht“	74
Tabelle 10: Relationen Produkt zu Prozess	75
Abbildung 60: Beispiel Prozessstruktur mit Montage und mechanischer Fertigung	78
Abbildung 61: Eingabedialog „Eigenschaften – Allgemein“	79
Abbildung 62: Eingabedialog „Eigenschaften – Zeit“	80
Abbildung 63: Beispiel Ressourcenstruktur mit Konzept- und Fertigungsplanung	87

Abbildung 64: Eingabedialog „Eigenschaften – Allgemein“	88
Abbildung 65: Eingabedialog „Eigenschaften – Investition“	89
Abbildung 66: Eingabedialog „Eigenschaften – Organisation“	89
Abbildung 67: Konsistenzüberprüfung anstoßen	90
Abbildung 68: Beispiel eines Ergebnisses der Konsistenzüberprüfung „Produkte“	91
Abbildung 69: Sortierbegriff im Eigenschaftsdialog einstellen.....	92
Abbildung 70: Beispiel Prozesse – Sortierung numerisch - Ausgangssituation.....	93
Abbildung 71: Beispiel Prozesse – Sortierung numerisch - Ergebnis	93
Abbildung 72: Beispiel Prozesse – Sortierung alphabetisch – Ausgangssituation	93
Abbildung 73: Beispiel Prozesse – Sortierung alphabetisch - Ergebnis.....	93
Abbildung 74: Farbcode für Hintergrund aktivieren.....	94
Abbildung 75: Sortierreihenfolge ändern über das Menü Bearbeiten starten	95
Abbildung 76: Sortierindex (Verwendung) einblenden	96
Abbildung 77: Listview sortieren aktivieren	96
Abbildung 78: PPR-Komponenten selektieren	97
Abbildung 79: PPR-Komponenten verschieben	97
Abbildung 80: PPR-Komponenten durch Verschieben neu sortiert	98
Abbildung 81: Neue Sortierreihenfolge in der Baumansicht.....	98
Abbildung 82: PPR-Komponenten in der Listview.....	99
Abbildung 83: Verknüpfung zwischen New Workplan1 und Operation5	99
Abbildung 84: Verknüpfte und neu sortierte PPR-Komponenten in der Listview	100
Abbildung 85: Ausgewählte PPR- Komponenten für das Kopieren	101
Abbildung 86: Operation4 unter New Workplan1 kopiert	101
Abbildung 87: PPR-Komponente kopiert und in der Listview neu sortiert.....	102
Abbildung 88: Projektsucher öffnen	103
Abbildung 89: Beispiel - Objekte per Drag & Drop verknüpfen	104
Abbildung 90: Relation auswählen	105
Abbildung 91: Dialog - <i>Allgemeine Browserkomponente: Information</i>	105
Abbildung 92: Menüeintrag – Variant Matrix	106
Abbildung 93: Dialog <i>Select calculation models of interest</i>	107
Abbildung 94: Dialog <i>Set Available Calculation Models</i>	109
Abbildung 95: Fenster Variant matrix.....	110
Abbildung 96: Beispiel hierarchische Nummerierung.....	111
Abbildung 97: Kontextmenü zur Bearbeitung öffnen.....	112
Abbildung 98: Dialog <i>Settings variant matrix</i>	113
Abbildung 99: Beispiel für Modus <i>Fractional</i>	114
Abbildung 100: Beispiel für Modus 100 or (100 denoted by 'X', 0 by empty cell)	115
Abbildung 101: Kontextmenü des Spaltenkopfs.....	116

Abbildung 102: Dialog Profil speichern	116
Abbildung 103: Dialog Profile laden	117
Abbildung 104: Dialog Profile löschen.....	117
Abbildung 105: Dialog Auswertung	118
Abbildung 106: Attribut Process Name im Konfigurationswerkzeug	120
Abbildung 107: Prozessname entspricht nicht dem Wert der Option <i>Validation Pattern</i>	121
Abbildung 108: Ausgangswert 10 für Prozessnummer	121
Abbildung 109: Wert auf 5 ändern	122
Abbildung 110: Beispiel - Tabellenansicht mit Verknüpfungen und Stücklisteneinträgen...	123
Abbildung 111: Anzeige für Tabelle einstellen	124
Abbildung 112: Beispiel – Anzeige mehrere Seiten	124
Abbildung 113: Tabelleansicht – zwei Bearbeitungsblöcke	125
Abbildung 114: Beispiel für einen Tabellenblock – Verschieben innerhalb möglich	126
Abbildung 115: Gleichnamige Attribute auf einer Seite dargestellt	126
Abbildung 116: Automatischen Sortierindex aktivieren	127
Abbildung 117: Kontextmenü Tabelle exportieren	128
Abbildung 118: Kontext Zeilen bearbeiten	128
Abbildung 119: Kontextmenü im Spaltenkopf öffnen	129
Abbildung 120: Suchen aktivieren.....	129
Abbildung 121: Dialog <i>Suchen</i> Wert eingeben.....	130
Abbildung 122: Anzeige mit Ergebnis – Produktionsnummer 114	130
Abbildung 123: Filtern von Zeilen einer Spalte.....	131
Abbildung 124: Dialog für Filterkriterium	131
Abbildung 125: Zeilen wieder einblenden	132
Abbildung 126: Filtern ohne Groß- und Kleinschreibung	133
Abbildung 127: Filtern mit Groß- und Kleinschreibung.....	133
Abbildung 128: Filtern nach Bezeichnung.....	133
Abbildung 129: Ergebnis Filtern nach Bezeichnung.....	133
Abbildung 130: Ersetzen von Attributswerten	134
Abbildung 131: Begriff ersetzen	134
Abbildung 132: Ergebnis – C ist durch P ersetzt.....	135
Abbildung 133: Alle Begriffe ersetzen	135
Abbildung 134: Ergebnis – alle P werden durch C ersetzt.....	135
Abbildung 135: Begriffe ersetzen mit Groß- und Kleinschreibung	135
Abbildung 136: Ergebnis C wird ohne Groß- und Kleinschreibung ersetzt	136
Abbildung 137: Weitersuchen verwenden.....	136
Abbildung 138: Kontextmenü über rechte Maustaste öffnen	136
Abbildung 139: Kontextmenü Zelle – Kopieren oder Ausschneiden auswählen	137

Abbildung 140: Zelleninhalt einfügen	137
Abbildung 141: Attribute gleichzeitig in Zellen einer Spalte kopieren.....	138
Abbildung 142: Zeilen nach unten nummeriert.....	138
Abbildung 143: Zeilen nach unten nummeriert.....	139
Abbildung 144: Zeilen nach unten nummeriert.....	139
Abbildung 145: Zeilen nach unten nummeriert – kombinierte Werte	139
Abbildung 146: Über Kalender Datum setzen	140
Abbildung 147: Prämissen über Auswahlliste zuordnen	140
Abbildung 148: Meldung - Coderegeln ist in der <i>Tokenliste</i> nicht vorhanden	141
Abbildung 149: Meldung – Attributwert kann nicht eingegeben werden	141
Abbildung 150: Meldung - Tabelle kann nicht geöffnet werden	142
Abbildung 151: Meldung – Knoten entspricht nicht einer Ressource, Prozess, Produkt	142
Abbildung 152: Neues Objekt erzeugen – mit konfigurierten Planungstypen	144
Abbildung 153: Neues Objekt in der Tabellenansicht erzeugt mit zusätzlichen Stücklisteneintrag.....	145
Abbildung 154: Objekt in der Tabellenansicht verschieben	146
Abbildung 155: Mehrere Objekte gleichzeitig verschieben	147
Abbildung 156: Objekt für eine Zeile kopieren	148
Abbildung 157: Dialog mit Relationen	148
Abbildung 158: Dialog Kopieroptionen.....	149
Abbildung 159: Dialog Kopieroptionen – Attribute für Planungstypen.....	149
Abbildung 160: Konfiguration - Attribute.....	150
Abbildung 161: Kopiertes Objekt wird am Ende eingefügt.....	151
Abbildung 162: Objekt in der Tabellenansicht referenzieren.....	152
Abbildung 163: Referenziertes Objekt wird am Ende eingefügt.....	152
Abbildung 164: Objekte per Drag & Drop im Browser verknüpfen	154
Abbildung 165: Relation aus Dialog für Verknüpfung auswählen	155
Abbildung 166: Objekte in neue Struktur eingefügt.....	155
Abbildung 167: Prozesse aus Listview der Tabelle zuweisen.....	156
Abbildung 168: Mehrere Spalten gleichzeitig verschieben.....	157
Abbildung 169: Mehrere Zeilen gleichzeitig verschieben	158
Abbildung 170: Objekt in Tabellenansicht anzeigen	159
Abbildung 171: Projektsucher über Kontextmenüs öffnen	161
Abbildung 172: Ergebnisliste mit gefundenen Produktkomponenten im Projekt.....	161
Abbildung 173: Tabellensicht anzeigen über Projektsucher	162
Abbildung 174: Funktionsrecht <i>table views profile</i>	163
Abbildung 176: Kontextmenü auf Planungstypensatz öffnen.....	164
Abbildung 177: Tooltipp mit Benutzergruppen für Planungstyp – PPR-Komponenten	165

Abbildung 178: Tooltipp mit Benutzergruppen für Relation – Verwendungsdaten.....	165
Abbildung 179: Dialog Planungstyp auswählen	165
Abbildung 180: Tabellenansicht mit Attributen des Planungstyps Workplan	166
Abbildung 181: Fenster mit allen Attributen des Planungstypen.....	167
Abbildung 182: Eingblendete Attribute – Planungstyp <i>Workplan</i>	167
Abbildung 183: Profil speichern.....	168
Abbildung 184: Profil der Gruppe zuordnen	168
Abbildung 185: Anlegen des Profils abschließen	168
Abbildung 186: Kontextmenü per rechten Mausklick öffnen	169
Abbildung 187: Profil aus Dialog auswählen	169
Abbildung 188: Tabellenansicht mit Profil der Gruppe <i>Redesign</i>	170
Abbildung 189: Eigenschaften des Attributs - im Browser anzeigen aktivieren	170
Abbildung 190: verschiedene Attribute auf einer Seite	171
Abbildung 191: Benutzerprofil speichern.....	172
Abbildung 192: Benutzerprofil setzen.....	172
Abbildung 193: Benutzerprofil laden	173
Abbildung 194: Benutzerprofil auswählen	173
Abbildung 195: Beispiel Benutzerprofil vor Änderungen.....	174
Abbildung 196: Beispiel Benutzerprofil nach Änderungen	174
Abbildung 197: Kontextmenü öffnen – Profil löschen.....	175
Abbildung 198: Dialog Profil auswählen zum Löschen	175
Abbildung 199: Beispiel für den Aufbau einer Relation zwischen Prozess und Produkt.....	178
Abbildung 200: Relation zwischen Prozess und Ressource	179
Abbildung 201: Erstellen von Produkt-Prozess-Relation.....	179
Abbildung 202: Überlagerungsbitmap an einem technischen Prozessobjekt	180
Abbildung 203: Fehlermeldung bei schon bestehender Relation.....	181
Abbildung 204: Meldung bei Verknüpfung einer Liste von Objekten.....	181
Abbildung 205: Eigenschaften auf Projektebene aufrufen	183
Abbildung 206: Aktualisierung auf Projektebene starten.....	184
Abbildung 207: Menü Einstellung – Ergebnisse der Aktualisierung anzeigen	184
Abbildung 208: Anzeige der aktualisierten Autorelationen.....	185
Abbildung 209: Reihenfolge der Versionen.....	186
Abbildung 210: Im Dialog Eigenschaften eines Projektes parallele Versionen zulassen....	187
Abbildung 211: Grundschemata paralleler Versionen.....	187
Abbildung 212: Historie bei automatischer Vergabe der Versionsnummern.....	187
Abbildung 213: Historie manuell beeinflussen	188
Abbildung 214: Aufruf des Dialogs „Version:“	189
Abbildung 215: Kontextmenü bei der Versionierung	190

Abbildung 216: Fehlermeldung wenn parallele Versionen nicht erlaubt sind.....	192
Abbildung 217: Version löschen.....	194
Abbildung 218: Eigenschaftsdialog – Planungsstatus.....	195
Abbildung 219: Verfügbare Status	196
Abbildung 220: Vergabemuster der Status	197
Abbildung 221: alle vorhandenen Status	197
Abbildung 222: Vergleich von Versionen	198
Abbildung 223: Planungsstatus über das Kontextmenü ändern	199
Abbildung 224: Planungsstatus über das Kontextmenü ändern	199
Abbildung 225: Kontextmenü Projekt.....	201
Abbildung 226: Änderungsprotokoll –Filter Datum aktiviert	202
Abbildung 227: Filterattribut auswählen – Beispiel Datum	203
Abbildung 228: Datum mit Uhrzeit auswählen	203
Abbildung 229: Dialog Änderungsprotokoll – Datum und Uhrzeit	203
Abbildung 230: Kundendaten im Dialog eingeben	204
Abbildung 231: Projektteam im PPR – Navigator anlegen.....	207
Abbildung 232: Daten für das Projektteam im Dialog eingeben.....	207
Abbildung 233: Kontextmenü Projekt – TPZ-Kurven anzeigen.....	208
Abbildung 234: Dialog TPZ-Kurven anzeigen und vergleichen.....	209
Abbildung 235: Dialog Farben für TPZ-Kurven auswählen.....	209
Abbildung 236: Dialog <i>Rechte – Datenobjekt</i>	210
Abbildung 237: Die Prozesssicht ohne Zugriffsbeschränkungen	212
Abbildung 238: Die Prozesssicht mit Zugriffsbeschränkungen	212
Abbildung 239: Skript auswählen	213
Abbildung 240: Skript erzeugen	214
Abbildung 241: Skriptzuweisung erzeugen	214
Abbildung 242: Skript ausführen	215
Abbildung 243: Eigenschaftsdialog mittels Skript geöffnet.....	215
Abbildung 244: Dialogbaustein „Sucher“	216
Abbildung 245: Menüeintrag <i>Einfügepunkt setzen</i>	217
Abbildung 246: Menüeintrag <i>Sortierindex aktualisieren</i>	218
Abbildung 247: Sortierindex manuell bearbeiten.....	219
Abbildung 248: Menüleiste	220
Abbildung 249: Lesezeichen hinzufügen - Kontextmenü	220
Abbildung 250: Dialog Add Bookmark.....	220
Abbildung 251: Dialog Lesezeichen.....	222
Abbildung 252: Projekt wählen.....	222
Abbildung 253: Lesezeichen im Dialog selektieren.....	223

Abbildung 254: PPR Komponente wird mit Hilfe des Lesezeichen angezeigt	223
Abbildung 255: Zulieferprojekt öffnen.....	227
Abbildung 256: Schema - Planungshierarchien per Drag & Drop auf Zulieferprojekt ziehen	227
Abbildung 257: Zulieferprojekt als Zulieferprojekt speichern.....	228
Abbildung 258: Dialog – Zulieferprojekt speichern.....	228
Abbildung 259: Meldung – Zulieferprojekt erzeugt.....	229
Abbildung 260: Projektstrukturen im Zulieferprojekt werden nach dem Speichern erzeugt	229
Abbildung 261: Planungsbereiche im Hauptprojekt gesperrt gekennzeichnet.....	230
Abbildung 262: Zulieferprojekt bearbeiten – Beispiel Neuer Name.....	231
Abbildung 263: Zulieferprojekt mit Hauptprojekt zusammenführen.....	232
Abbildung 264: Dialog Zusammenführen	233
Abbildung 265: Beide Projekte zusammengeführt – keine Sperrung vorhanden.....	234
Abbildung 266: Kontextmenü organisatorisches und technisches Objekt.....	235
Abbildung 267: Dialogbox Planungstyp ändern	236
Abbildung 268: Dialog „Verwendungsdaten suchen“	237
Abbildung 269: Eigenschaftsdialog – Reiter Allgemein.....	238
Abbildung 270: Eingabefeld zur Verknüpfung von Grafikdateien.....	239
Abbildung 271: Kontextmenüeinträge <i>Revision File</i> und <i>Revision Product</i> für Produkt- und Ressourcenkomponenten	240
Abbildung 272: Dialog Revision File.....	240
Abbildung 273: Revision Product Befehl im Kontextmenü	241
Abbildung 274: Dialog Finder (Sucher)	241
Abbildung 275: Konfigurationseinstellung – für Revision Product (Produktänderung) für Produktkomponenten.....	243
Abbildung 276: Konfigurationseinstellung – für Revision Product (Produktänderung) für Ressourcenkomponenten.....	244
Abbildung 277: Konfigurationseinstellung – für Revision File (Änderungsdatei) für Produktkomponenten.....	244
Abbildung 278: Konfigurationseinstellung – für Revision File (Änderungsdatei) für Ressourcenkomponenten	245
Abbildung 279: Eigenschaftsdialog Projektknoten – Org. ID zuweisen.....	248
Abbildung 280: Kontextmenü – Kinder per Org. ID zuweisen	250
Abbildung 281: Kontextmenü – Org. ID an Kinder übertragen.....	251
Abbildung 282: Beispiel für Kontextmenü – Attribute gleichzeitig öffnen	252
Abbildung 283: Abfragedialog für Filter	253
Abbildung 284: Dialog <i>Attribute auswählen</i>	254
Abbildung 285: Dialog <i>Attribute bearbeiten</i>	255
Abbildung 286: Attribute für eine Dateibearbeitung zusammenstellen.....	256
Abbildung 287: Dialog – Datei in Verzeichnis speichern.....	256

Abbildung 288: Attribute gleichzeitig öffnen	257
Abbildung 289: Relation im Dialog Filter auswählen	258
Abbildung 290: Attribut <i>pass through</i> zur Bearbeitung bereitstellen	258
Abbildung 291: Dialog Attribute bearbeiten - Prozessebene.....	259
Abbildung 292: Attribute gleichzeitig auf Ressourcenstruktur öffnen	259
Abbildung 293: Dialog Attribute bearbeiten – Ressourcenebene.....	260
Abbildung 294: Dialog Attribute bearbeiten - Relationen	261
Abbildung 295: Maximale Anzahl für Hierarchieebenen festlegen.....	262
Abbildung 296: Attribute gleichzeitig öffnen – freies Feld im Graph.....	262
Abbildung 297: Auswahlliste - Anzahl Hierarchieebenen festlegen	263
Abbildung 298: Tabelle mit ausgewählten Attributen	264
Abbildung 299: Dialog Change attributes simultaneously	265
Abbildung 300: Auswahlliste mit ausgewählten Attributen der Tabelle	265
Abbildung 301: Beispiel Auswahlliste für neuen Wert.....	265
Abbildung 302: Neuen Wert festlegen.....	266
Abbildung 303: Beispiel Funktion Ersetzen – Zuordnen Prämissen Werk Stuttgart	266
Abbildung 304: Neuen Wert vorgeben	267
Abbildung 305: Ergebnis der Funktion Ersetzen	267
Abbildung 306: Beispiel für eine Meldung wenn ein Zahlenwert vorgegeben ist	267
Abbildung 307: Sicherheitsabfrage beim Löschen	269
Abbildung 308: Starten der Ergonomieanalyse.....	271
Abbildung 309: Auswahlfenster Ergonomieanalysen.....	272
Abbildung 310: Berechnungsanalyse starten.....	272
Abbildung 311: Beispiel - Arbeitsplatzmaße im Produktionsbereich (DIN 3406).	273

Index

A

Änderungsprotokoll bearbeiten

- Allgemeines zum Änderungsprotokoll 202
- Filter verwenden 203

Arbeitsstelle 84

Attribute gleichzeitig

- Attribut pass through bearbeiten 257
- Attribut Relevant bearbeiten 259
- Attribut Zeit bearbeiten 260
- Attribute über Datei bearbeiten 256
- Datei öffnen und bearbeiten 256
- Dialog Attribute auswählen 254
- Dialog Attribute bearbeiten 255
- Dialog Filter 253
- Öffnen über Kontextmenü 252

Autorelationen 182

B

Bearbeitungsstation 84

D

Dialog 268

Druckvorschau 270

E

Eigenschaftsfilter 35

- Button Hinzufügen/Bearbeiten 37
- Combobox 40
- Datumsfelder 40
- Dialog Eigenschaften eines Projektes 35
- Dialog Projekt öffnen 35
- Filterkriterien Laden 46
- Filterkriterien speichern 45
- Filterkriterien verknüpfen 44
- Konfigurationsmanager
 - Im Sucher anzeigen 37
- Kontrollkästchen 40
- Logische Operatoren 39
- Operatoren bei Zeichenfolgen 39
- Platzhalter 40

F

Filter

- Filterkriterien
- Vorgabe von Filterkriterien

- Operatoren 39
- Operatoren für numerische Attribute 39
- Operatoren für Zeichenfolgen 39

Filterkriterien speichern

- Filterkriterien über Dialog speichern 45

Filterregeln festlegen 35

Formularauswahl 270

H

Haftungsausschluss 3

K

Konsistenzprüfung 90

Kontextmenü

- Projekt 201

Kontextmenü Projektknoten

- Autorelationen aktualisieren 17
- Drag & Drop bei Zulieferprojekt erstellen .. 227
- Drucken starten 17
- Neu laden 17
- Neue Struktur erstellen 17
- Projektteam festlegen 17
- Rohmaterial definieren 17
- Zugriffsrechte festlegen 17
- Zulieferprojekt anlegen 227
- Zulieferprojekt bearbeiten 231
- Zulieferprojekt erzeugen 225
- Zulieferprojekt speichern 228
- Zulieferprojekt zusammenführen 232

Kontextmenü Prozesssicht 66

Kontextmenü Ressource - PPR-

- Navigator 271

Kontextmenü Ressourcensicht 66

Kundendaten

- Informationen zu Kundendaten 205
- Kontextmenü Kunde 204
- Kundendaten aufrufen 204

L

Logische Verknüpfungen 39

M

Menü Datei

- Bibliothek öffnen 16
- Daten speichern 16
- Drucken starten 16
- Druckvorschau starten 16

Programm beenden	16
Projekt öffnen	16
Menü Werkzeuge	
Daten importieren	55
Druckformulare erzeugen und bearbeiten...	55
Einstellungen festlegen	54
Kennwort ändern	54
Projekt löschen	55
Montagestation.....	84

N

Neu laden	219
Neue Funktionen	
Allgemein	11
Button New Version.....	13
Regeln Planung MCM-Projekte	13

P

Parallele Versionen	186
Planungsstatus wechseln	195
Platzhalter	40
Produktstrukturen erzeugen	62
Profile	
Allgemein	163
Attribute ausblenden.....	166
Benutzerprofil	172
Fenster mit Attributen	167
Planungstyp auswählen.....	165
Profile anzeigen	165
Profile erstellen.....	164
Profile in der Gruppe anwenden.....	169
Profile speichern	168
Projekt	
Neues Projekt anlegen	16
Projekt strukturieren	
Die Fertigungsstückliste	68
Die Konstruktionsstückliste.....	68
Die Produktsicht im PPR-Navigator 59, 68, 76, 81	
Planungselement organisatorisches Objekt	58
Planungselement technisches Objekt	58
Planungssichten verwenden.....	57
Planungstypensatz aufbauen	57
Planungstypensatz darstellen.....	61
Ressourcensicht darstellen	59
Projektsicht wechseln	
Prozesssicht öffnen	65
Ressourcensicht öffnen	65
Projektstrukturen sortieren	
Allgemeines	92
Beispiele für die Sortierung	92
Sortierbegriffe einstellen	92
Projektteam	
Eingaben für das Projektteam festlegen ...	207
Projektteam starten	207

Prüf- & Messplatz.....	84
Puffers.....	85

R

Register Projekt	
Allgemeines	18
Filter.....	19
Randbedingungen	20

S

Sortierreihenfolge ändern	94
--	-----------

T

Tabellensicht	
Allgemeines	123
Attribute in der Tabelle bearbeiten	127
Drag & Drop in Tabellenansicht	146
Drag & Drop zwischen Browser und Tabelle	153
Einstellungen vornehmen	124
Mehrere Zeilen und Spalten verschieben .	157
Meldungen beim Bearbeiten	141
Neue Objekte in Tabellenansicht erzeugen	144
Objekte aus Tabelle der Struktur zuweisen	154
Objekte in der Tabelle kopieren	148
Objekte in der Tabelle referenzieren	152
Objekte in der Tabelle verschieben.....	146
Objekte per Drag & Drop der Tabelle zuweisen	156
Projektsucher verwenden.....	160
Tabellenansichten kennen lernen	125
Tipps und Tricks	138
Wichtige Hinweise	143
Theorie zur Versionierung	186
Transports	85

U

Umlauf.....	86
--------------------	-----------

V

Verketteter Transport	85
Verknüpfungen bei Zeichenfolgen	39
Verschiedene TPZ-Kurven anzeigen..	208
Versionen	
Parallele.....	186
Versionsnummern	187

Z

Zuschlagssatz 80